



Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Oznake u Priručniku 8

Korištenje priručnika za traženje informacija 9

Traženje uporabom ključne riječi 9

Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka..... 9

Ispisivanje samo stranica koju trebate..... 9

Dobivanje najnovije verzije dokumenata 10

Uvod u projektor 11

Značajke projektora..... 12

Dugotrajni laserski izvor svjetla 12

Jedinstvene interaktivne funkcije 12

Brzo i jednostavno postavljanje..... 13

Fleksibilna povezivost..... 13

Povezivanje s računalima 13

Povezivanje s mobilnim uređajima..... 14

Jednostavno korištenje s upravljačke pločice 14

Velika prezentacija s bijele ploče za pisanje 15

Dijelovi i funkcije projektora 16

Dijelovi projektora - prednji/bočni dio 16

Dijelovi projektora - gornji/bočni dio 17

Dijelovi projektora - sučelje..... 18

Dijelovi projektora - baza 19

Dijelovi projektora - upravljačka ploča 20

Dijelovi projektora - daljinski upravljač..... 21

Dijelovi projektora - interaktivne olovke..... 22

Dijelovi projektora - držač za olovku 23

Dijelovi projektora - upravljačka pločica 24

Dijelovi projektora - dodirna jedinica..... 25

Sigurnosne upute za magnet 26

Postavljanje projektora 27

Položaj i mjesto projektora..... 28

Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju..... 28

Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki..... 29

Postavke za korištenje dodirne jedinice 30

Priključci projektora 31

Priključivanje na računalo 31

Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk..... 31

Priključivanje na računalo za USB video i zvuk 32

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk..... 33

Povezivanje računala na upravljačku pločicu 33

Povezivanje na Mini PC instaliran na zidnoj ploči..... 34

Povezivanje računala za uporabu s PC interaktivnim značajkama..... 35

Priključivanje na video izvore 35

Priključivanje na HDMI video izvor 35

Priključivanje u kompozitni video izvor..... 36

Povezivanje video izvora na upravljačku ploču 36

Priključivanje na vanjske USB uređaje 37

Projekcija USB uređaja 37

Povezivanje na USB uređaj 38

Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu..... 38

Odspajanje USB uređaja..... 39

Priključivanje na kameru za dokumente 39

Povezivanje pisača 39

Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima 39

Povezivanje na vanjski HDMI monitor..... 39

Povezivanje s VGA monitorom..... 40

Spajanje s vanjskim zvučnicima..... 41

Spajanje mikrofona..... 41

Priključivanje više projektora istog modela 42

Postavke izbornika za povezivanje više projektora..... 43

Stavite baterije u daljinski upravljač 45

Postavljanje baterija u olovke	46
--------------------------------------	----

Rad daljinskog upravljača	47
---------------------------------	----

Korištenje osnovnih funkcija projektora 48

Uključivanje projektora	49
Početni zaslon	50

Isključivanje projektora	51
--------------------------------	----

Postavljanje datuma i vremena	52
-------------------------------------	----

Odabir jezika za izbornike projektora	54
---	----

Načini projekcije	55
Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača	55
Promjena načina projekcije pomoću izbornika	55

Podešavanje vrste ekrana	57
Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana	57

Izoštavanje slike	59
-------------------------	----

Oblik slike	61
Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju	61
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner	62
Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka	64
Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke	66
Učitavanje postavke oblika slike iz memorije	68
Ispravljanje oblika slike pomoću kutnih oznaka	68

Promjena veličine slike pomoću gumba	71
--	----

Podešavanje položaja slike	72
----------------------------------	----

Biranje izvora slike	73
----------------------------	----

Format slike	75
Promjena formata slike	75
Dostupni formati slike	75
Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona	76

Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)	79
---	----

Promjena načina rada u boji	79
Dostupni načini rada u boji	79
Uključivanje automatskog podešavanja svjetline	79

Podešavanje boje slike	81
------------------------------	----

Podešavanje tona, zasićenja i svjetline	81
Podešavanje game	82

Podešavanje svjetline	84
-----------------------------	----

Sati korištenja u stalnom načinu	85
Životni vijek izvora svjetla	86

Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću	87
--	----

Zamjena audio kanala	88
----------------------------	----

Uporaba interaktivnih značajki 89

Načini rada s interaktivnim značajkama	90
--	----

Pripremanje prije uporabe interaktivnih značajki	92
--	----

Sigurnosne upute za interaktivne značajke	92
Uporaba interaktivnih olovaka	92
Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom	94
Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije	95

Zasloni bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)	97
--	----

Sigurnosne upute za način rada s bijelom pločom za pisanje	97
Pokretanje načina rada s bijelom pločom za pisanje	97
Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje	98
Uvoz slika u način rada s bijelom pločom za pisanje	101
Kompatibilne vrste datoteka za otvaranje u načinu rada s bijelom pločom za čitanje	102

Crtanje na projiciranoj slici koristeći način rada s bilješkama ..	103
--	-----

Pokretanje načina rada s bilješkama	103
Alatna traka načina rada s bilješkama	104

Dijeljenje crteža.....	107		
Slanje sadržaja crteža e-poštom.....	107		
Kreiranje adresara	108		
Raspoloživa usluga direktorija	109		
Spremanje sadržaja crteža.....	109		
Dostupni format datoteke u načinu rada s bijelom pločom za pisanje.....	111		
Ispis sadržaja crteža.....	111		
Dostupne upravljačke naredbe pisača u načinu rada s bijelom pločom za pisanje	112		
Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)	113		
Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način	113		
Korištenje računalnog interaktivnog načina rada	114		
Prilagodba radnog područja olovke.....	114		
Instalacija softvera Easy Interactive Driver na Mac računalo	116		
Upravljanje kamerom za dokumente	117		
Odabir prikaza mrežnog uređaja	118		
Mrežna uporaba interaktivnih značajki	120		
Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži.....	120		
Korištenje projekcije s podijeljenim zaslonom.....	121		
Prilagodba značajki projektoru	122		
Projiciranje više slika istodobno	123		
Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom	125		
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu	125		
Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free	126		
Podržane vrste PC Free datoteka.....	126		
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free.....	126		
Pokretanje PC Free dijaprojekcije.....	127		
Pokretanje PC Free filmske prezentacije.....	128		
		Opcije prikaza značajke PC Free.....	129
		Privremeno isključivanje slike i zvuka	131
		Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa	132
		Zumiranje slika	133
		Spremanje slike korisničkog logotipa	134
		Spremanje korisničkog uzorka	136
		Spremanje postavki u memoriju i korištenje spremljenih postavki	137
		Korištenje više projektoru.....	138
		Sustav za identifikaciju projektoru za upravljanje više projektoru.....	138
		Namještanje ID-a projektoru.....	138
		Odabir projektoru kojime želite upravljati.....	139
		Podešavanje ujednačenosti boja	140
		Stapanje rubova slike	142
		Prilagođavanje boja slike	144
		Prilagođavanje razine crne.....	145
		Izmjena područja podešavanja razine crne	147
		Podešavanje RGBCMY	148
		Skaliranje slike	149
		Sigurnosne značajke projektoru	151
		Vrste sigurnosnih lozinki	151
		Određivanje lozinke	151
		Odabir vrsta sigurnosnih lozinki.....	152
		Unos lozinke za korištenje projektoru	153
		Zaključavanje gumba projektoru.....	153
		Otključavanje gumba projektoru	154
		Montaža sigurnosnog užeta	154
		Korištenje projektoru na mreži	156
		Projekcija preko kabelske mreže	157

Spajanje na žičnu mrežu	157	Mogućnosti internetske web kontrole	184
Odabir postavki kabela mreže	157	Registracija digitalnih certifikata s web preglednika	188
Projciranje putem bežične mreže	161	Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektor...	189
Sigurnosne upute za ugrađeni modul bežične LAN mreže.....	161	Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor.....	189
Načini povezivanja za bežično mrežno projciranje	161	Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP	190
Instaliranje modula bežične LAN mreže	162	Korištenje naredbi ESC/VP21	191
Ručni odabir postavki bežične mreže	163	Popis naredbi ESC/VP21	191
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	166	Raspored kabela	191
Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu	166	Podrška za PJLink	192
Postavljanje sigurnosti bežične mreže s jednostavnim AP način rada	166	Podrška za Crestron Connected	193
Postavljanje sigurnosti bežične mreže za infrastrukturni način rada	167	Postavljanje podrške softvera Crestron Connected	193
Podržani klijentski i CA certifikati.....	169	Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron Connected	193
Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja.....	169	Radni prozor softvera Crestron Connected.....	195
Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo.....	170	Prozor softvera Crestron Connected Tools	196
Projciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring).....	171	Podešavanje rasporeda događaja projektor.....	197
Odabir postavki za Screen Mirroring	171	Podešavanje postavki izbornika	200
Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast	173	Korištenje izbornika projektor	201
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10	174	Korištenje zaslonske tipkovnice.....	202
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1	174	Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice.....	202
Sigurni HTTP.....	176	Postavke kvalitete slike - izbornik Slika	203
Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika	176	Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal	205
Podržani certifikati web poslužitelja	177	Postavke ugradnje projektor - izbornik Instalacija	207
Dijeljenje zaslona.....	178	Postavke prikaza projektor - izbornik Zaslona	209
Priprema za dijeljenje zaslona.....	178	Postavke značajki projektor - izbornik Radnja	211
Dijeljenje zaslona	179	Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje	213
Primanje podijeljenog zaslona	180	Popis šifri ID-a događaja.....	215
Nadzor i upravljanje projektorom	181	Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža	217
Epson Projector Management	182		
Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika	183		

Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže.....	218
Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN.....	219
Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN	221
Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti	222
Izbornik Mreža - izbornik Upravljanje projektorom.....	222
Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije	223
Postavke podešavanja olovke i dodira na projektoru - izbornik Olovka/dodir	225
Interaktivne postavke projektora - izbornik Interaktivna	227
Interaktivni izbornik - izbornik Ispis	228
Interaktivni izbornik - izbornik Spremi	228
Interaktivni izbornik - izbornik Pošta.....	229
Interaktivni izbornik - izbornik Direktorij.....	229
Postavke rada više projektora - izbornik Multiprojekcija	231
Postavke memorije za kvalitetu slika - izbornik Memorija	233
Postavke projektora - izbornik ECO	234
Početne postavke projektora i mogućnosti poništavanja - izbornik Početna / sve postavke.....	235
Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)	236
Prijenos postavki s USB memorijskog pogona	236
Prijenos postavki s računala.....	237
Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja.....	238
Održavanje projektora	239
Održavanje projektora	240
Čišćenje objektiva	241
Čišćenje kućišta projektora.....	242
Održavanje zračnog filtra i otvora	243
Čišćenje zračnog filtra	243

Zamjena zračnog filtra	244
Zamjena vrha interaktivne olovke.....	246
Zamjena mekog vrha olovke.....	246
Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke.....	247

Rješavanje problema

Problemi s projekcijom	249
-------------------------------------	------------

Stanje pokazivača projektora	250
---	------------

Rješavanje problema sa slikom i zvukom	252
---	------------

Rješenja kada nema slike	252
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display	252
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"	253
Prikazivanje s prijenosnog računala.....	253
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala	253
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"	254
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike	254
Rješenja za sliku koja nije pravokutna	254
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom.....	255
Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku.....	255
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje.....	256
Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika	256
Rješenja za probleme sa zvukom.....	256
Rješenja za probleme s mikrofonom.....	257
Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free.....	257

Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača	258
--	------------

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora	258
Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem.....	258
Rješenja za probleme sa lozinkom.....	259
Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"	259

Rješavanje problema interaktivnih značajki..... 260

Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"	260
Rješenja kad interaktivne olovke ne rade	260
Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona	261
Rješenja kad položaj interaktivne olovke nije točan	261
Rješenja kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu	261
Rješenja kad interaktivna dodirna radnja ne radi.....	261
Rješenja za probleme sa snimanjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem	262
Rješenja kad vrijeme nije točno u postavkama bijele ploče za pisanje	262
Rješenja kad se ne pokreće način rada s bijelom pločom za pisanje	263

Rješavanje problema s mrežom 264

Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti	264
Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta	264
Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže	264
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije	265
Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring	265
Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja	265
Rješenja kad se projicirani zaslon pravilno ne dijeli	266

Rješavanje problema sa značajkom Veza HDMI..... 267

Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI.....	267
--	-----

Dodaci 268**Dodatna oprema i zamjenski dijelovi..... 269**

Zaslone	269
Kabeli	269
Nosači	269
Za interaktivnu značajku	269
Vanjski uređaji	269
Zamjenski dijelovi	270

Za bežičnu vezu.....	270
Kompatibilna dodatna oprema s drugih projektoru	270

Veličina zaslona i udaljenost za projekciju 271**Podržane razlučivosti zaslona monitora 273****Tehnički podaci projektoru..... 279**

Tehnički podaci priključaka.....	280
----------------------------------	-----

Vanjske dimenzije..... 281**Zahtjevi sustava za USB Display..... 283****Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver 284****Popis simbola o sigurnosti i upute..... 285****Sigurnosne informacije o laseru..... 287**

Naljepnice s upozorenjem o laseru.....	287
--	-----

Rječnik..... 289**Obavijesti..... 291**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	291
Ograničenje uporabe.....	291
Vrste operativnih sustava.....	291
Trgovački znakovi	291
Obavijest o pravima na softver.....	292
Pripisivanje autorskog prava	292

Oznake u Priručniku




Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik Slika  Slika - Napredno
»»	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektor.

» Srodne poveznice

- "Korištenje priručnika za traženje informacija" [str.9](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

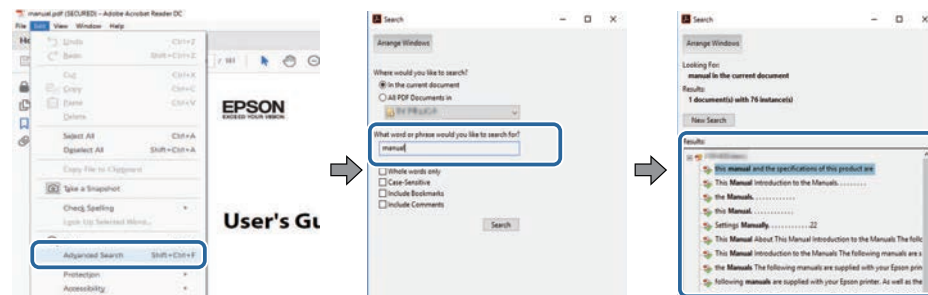
Priručnik u PDF formatu omogućava traženje informacija uporabom ključnih riječi ili izravno učitavanje određenih poglavlja uporabom knjižnih oznaka. Isto tako možete ispisivati samo one stranice koje trebate. Ovo poglavlje opisuje kako koristiti priručnik u PDF formatu koji ćete otvoriti programom Adobe Reader X na svojem računalu.

» Srodne poveznice

- "Traženje uporabom ključne riječi" [str.9](#)
- "Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka" [str.9](#)
- "Ispisivanje samo stranica koju trebate" [str.9](#)

Traženje uporabom ključne riječi

Kliknite **Uredi > Napredno traženje**. Unesite ključnu riječ (tekst) za informaciju koju želite pronaći u prozoru za traženje i zatim kliknite **Pretraži**. Popis prikazuje sve pogotke. Kliknite jedan od prikazanih pogodaka za učitavanje te stranice.

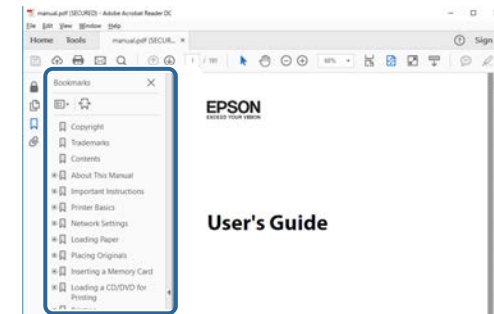


Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka

Kliknite na naslov za učitavanje te stranice. Kliknite + ili > za pregled niže razine naslova u tom poglavlju. Za povratak na prethodnu stranicu na tipkovnici izvršite sljedeću radnju.

- Windows: držite pritisnutom tipku **Alt** i zatim pritisnite ←.

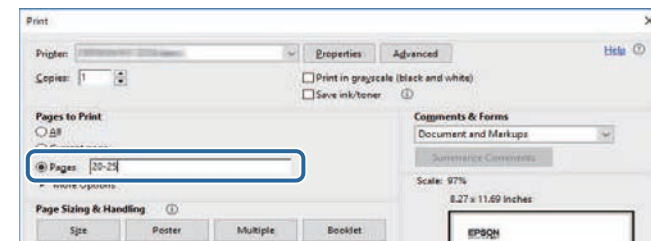
- Mac OS: držite pritisnutim tipku za naredbu i zatim pritisnite ←.



Ispisivanje samo stranica koju trebate

Možete odvojiti i ispisati samo stranice koje trebate. Kliknite **Ispis** u izborniku **Datoteka** i zatim navedite stranice koje želite ispisati u polju **Stranice** u **Stranice za ispis**.

- Za navođenje niza stranica, između početne i završne stranice unesite crticu. Primjer: 20-25
- Za navođenje stranica koje nisu u nizu, odvojite stranice zarezom. Primjer: 5, 10, 15



Najnovije verzije priručnika i tehničkih podataka možete dobiti na Epson eb stranici.

Posjetite epson.sn i unesite naziv projektora.

Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

» Srodne poveznice

- "Značajke projektor" [str.12](#)
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.16](#)

Ovaj projektor opremljen je posebnim značajkama. Više pojedinosti potražite u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

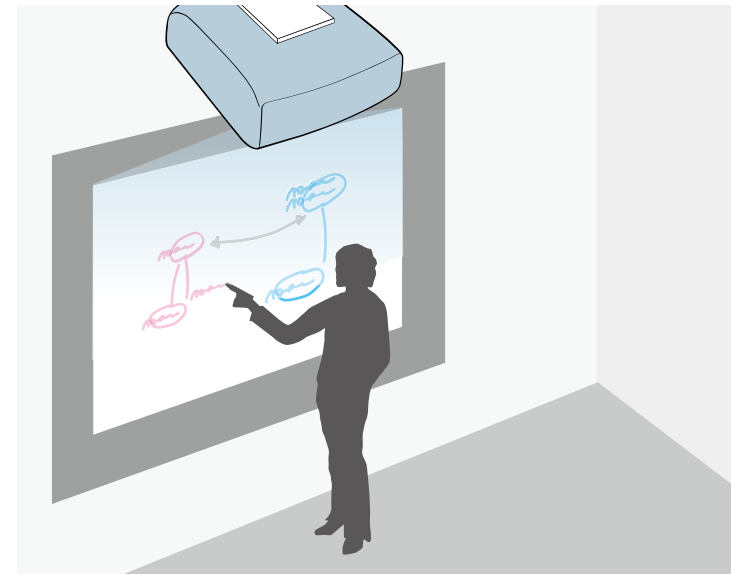
- "Dugotrajni laserski izvor svjetla" [str.12](#)
- "Jedinstvene interaktivne funkcije" [str.12](#)
- "Brzo i jednostavno postavljanje" [str.13](#)
- "Fleksibilna povezivost" [str.13](#)
- "Jednostavno korištenje s upravljačke pločice" [str.14](#)
- "Velika prezentacija s bijele ploče za pisanje" [str.15](#)

Dugotrajni laserski izvor svjetla

Laserski izvor svjetla u čvrstom stanju omogućuje korištenje praktički bez potrebe za održavanjem sve dok svjetlina izvora svjetla ne počne slabiti.

Jedinstvene interaktivne funkcije

Jednostavno označavanje na projiciranom zaslonu koristeći interaktivnu olovku ili prst.



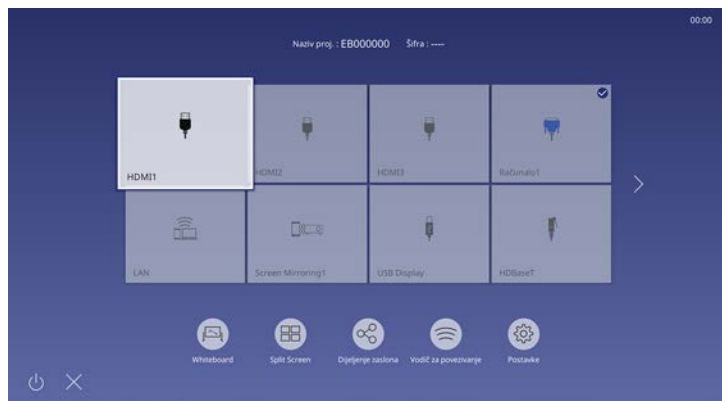
- Označavanje sa ili bez uporabe računala.
- Označavanje pomoću dvije olovke u isto vrijeme.
- Upravljanje projektorom s projiciranog zaslona.
- Skeniranje i prikaz sadržaja s povezanog skenera.
- Slanje e-pošte, spremanje ili ispis sadržaja bez uporabe računala.
- Uvoz sadržaja s USB pogona.
- Upravljanje računalom s projiciranog zaslona.
- Dodirna interaktivnost uz pomoć prsta.

» Srodne poveznice

- "Uporaba interaktivnih značajki" [str.89](#)

Brzo i jednostavno postavljanje

- Izr. napajanje uklj. funkcija za uključivanje projektora čim ga ukopčate.
- Značajka Autom. uključivanje za uključivanje projektora kada projektor otkrije signal slike s priključka koji odredite kao izvor za **Autom. uključivanje**.
- Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir ulaznog izvora slike i korisne funkcije.



» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Uključivanje projektora" [str.49](#)

Fleksibilna povezivost

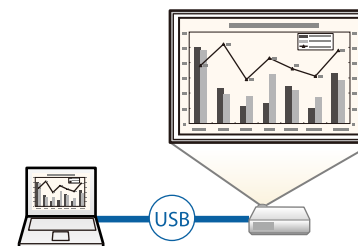
Ovaj projektor podržava širok raspon jednostavnih mogućnosti za povezivanje, kao što je prikazano u nastavku.

» Srodne poveznice

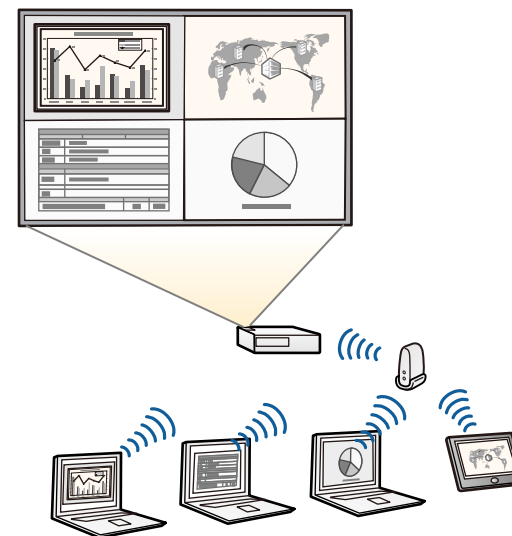
- "Povezivanje s računalima" [str.13](#)
- "Povezivanje s mobilnim uređajima" [str.14](#)

Povezivanje s računalima

- Povežite s jednim USB kabelom radi projiciranja slika i slanja zvuka (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) za projiciranje do četiri slike istovremeno dijeljenjem projiciranog zaslona. Projicirati možete slike s računala na mreži, pametnih telefona ili tablet uređaja na kojima je instaliran program Epson iProjection. Pojediniosti potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:
epson.sn/

» Srodne poveznice

- "Projekcija preko kableske mreže" [str.157](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.161](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.32](#)

Povezivanje s mobilnim uređajima

- Screen Mirroring za povezivanje projektora i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću tehnologije Miracast.



- Epson iProjection (iOS/Android) za povezivanje projektora i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u trgovini App Store ili Google Play.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za povezivanje projektora i Chromebook uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u internetskoj trgovini Chrome.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.171](#)

Jednostavno korištenje s upravljačke pločice

Pomoću upravljačke ploče možete jednostavno vršiti često korištene radnje kao što je uključivanje ili isključivanje napajanja i promjena izvora (samo EB-1485Fi).

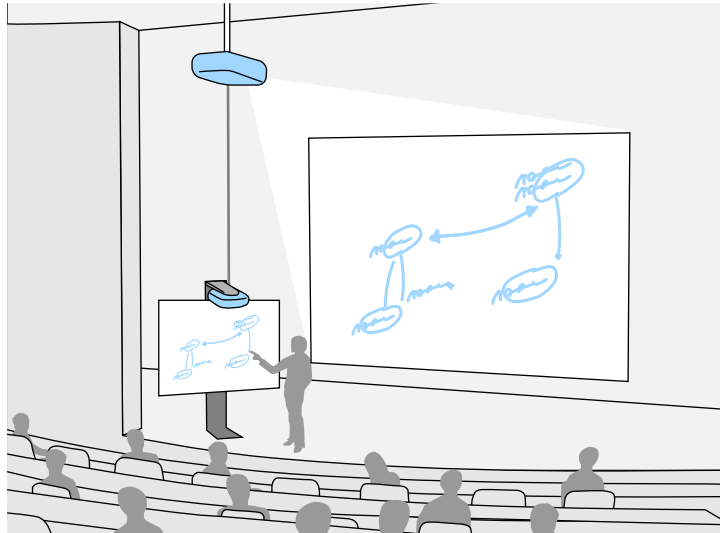
Povezivanjem upravljačke ploče i projektora uporabom priključka HDBaseT moguće je upravljati projektorom i ulaznim signalima s udaljenog mjesta kao na primjer u velikoj sali ili dvorani.

» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektora - upravljačka pločica" [str.24](#)
- "Povezivanje računala na upravljačku pločicu" [str.33](#)
- "Povezivanje video izvora na upravljačku ploču" [str.36](#)
- "Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu" [str.38](#)

Velika prezentacija s bijele ploče za pisanje

Povezivanjem projektora na druge projektore koristeći priključak HDMI Out, možete lako projicirati sliku s bijele ploče za pisanje uživo na veliki zaslon.



» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektora - sučelje" [str.18](#)
- "Povezivanje na vanjski HDMI monitor" [str.39](#)

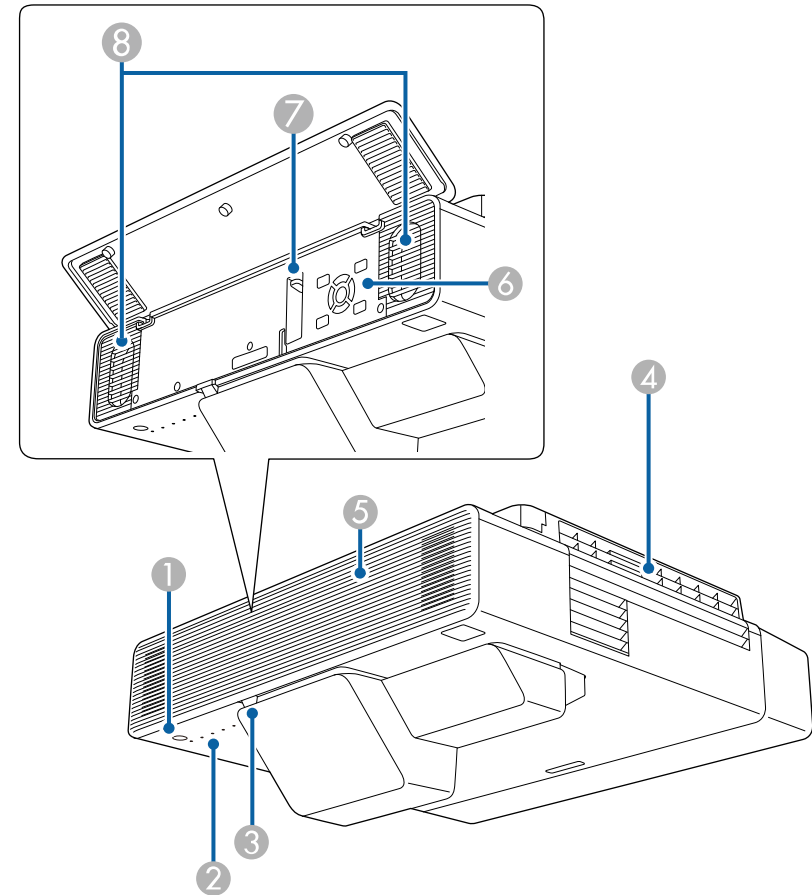
U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.


Sve značajke u ovim uputama objašnjene su pomoću crteža EB-1485Fi osim ako nije drugačije navedeno.

» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - prednji/bočni dio" [str.16](#)
- "Dijelovi projektor - gornji/bočni dio" [str.17](#)
- "Dijelovi projektor - sučelje" [str.18](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.19](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.20](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.21](#)
- "Dijelovi projektor - interaktivne olovke" [str.22](#)
- "Dijelovi projektor - držač za olovku" [str.23](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka pločica" [str.24](#)
- "Dijelovi projektor - dodirna jedinica" [str.25](#)
- "Sigurnosne upute za magnet" [str.26](#)

Dijelovi projektor - prednji/bočni dio



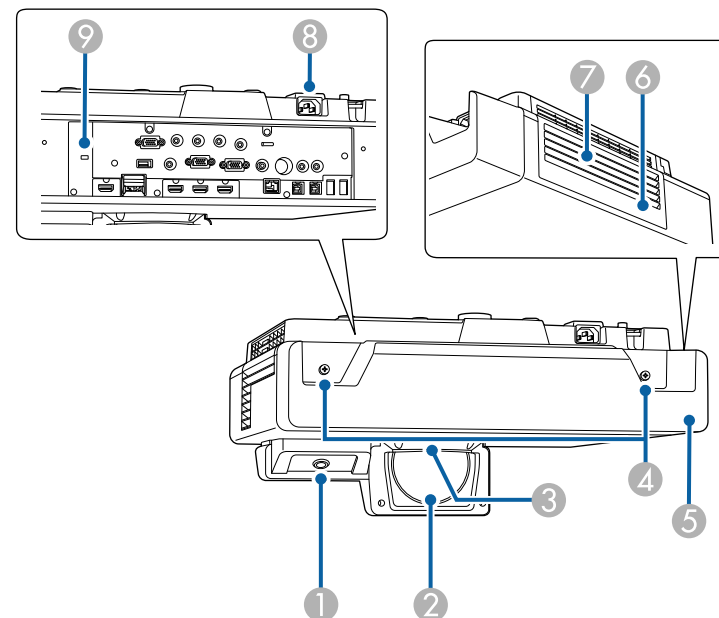
Naziv		Funkcija
①	Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektor.
②	Svjetla pokazivača	Označava status projektor.

Naziv	Funkcija
3 Prijamnik daljinskog upravljača	Prima signale s daljinskog upravljača.
4 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div> ⚠ Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode. </div>
5 Prednji poklopac	Otvorite za pristup polugi fokusa i upravljačkoj ploči.
6 Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom.
7 Poluga fokusa	Namještanje fokusa slike.
8 Zvučnici	Omogućuje reprodukciju zvuka.

» Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.250](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.20](#)
- "Izoštavanje slike" [str.59](#)

Dijelovi projektor - gornji/bočni dio



Naziv	Funkcija
1 Prijemnik interaktivne olovke	Prima signale s interaktivne olovke.
2 Projekcijski objektiv	Slike se projiciraju s ovog mjesta. <div> ⚠ Upozorenje <ul style="list-style-type: none"> • Tijekom projekcije ne gledajte u projekcijski objektiv. • Ne stavljajte nikakve predmete niti ruke u blizini projekcijskog objektiva. To bi moglo uzrokovati opekline, požar ili deformaciju predmeta jer se na ovom području postižu visoke temperature zbog koncentrirane svjetlosti projektor. </div>

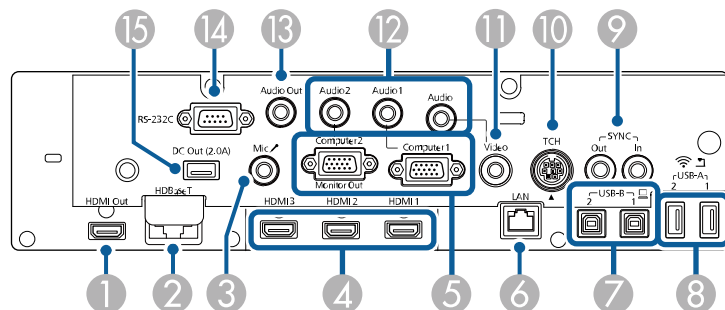
Naziv	Funkcija
③ Prijamnik daljinskog upravljača	Prima signale s daljinskog upravljača.
④ Vijci poklopca kabela	Zategnite kako biste poklopac kabela pričvrstili na mjesto.
⑤ Poklopac kabela	Otpustite dva vijka i otvorite poklopac prije priključivanja kabela vanjskih uređaja ili postavljanja bežičnog LAN modela.
⑥ Poklopac zračnog filtra	Otvorite za pristup do filtra zraka.
⑦ Otvor za usis zraka (zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
⑧ Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
⑨ Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.

» Srodne poveznice

- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.243](#)
- "Uporaba interaktivnih olovaka" [str.92](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.154](#)

Naziv	Funkcija
① HDMI Out priključak	Omogućuje izlaz video signala na vanjski monitor. Priključivanje HDMI kabela s ovog priključka na HDMI priključak drugog projektor omogućava projiciranje unificiranog područja slike s oba projektor (samo EB-1485Fi). Ovaj priključak je kompatibilan s HDCP2.3.
② HDBaseT priključak (samo EB-1485Fi)	Ako koristite upravljačku ploču otvorite poklopac priključka za povezivanje LAN kabelom projektor i upravljačke ploče.
③ Mic priključak	Ulaz zvuka s mikrofona.
④ HDMI1/HDMI2/HD MI3 priključci	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj priključak je kompatibilan s HDCP2.3.
⑤ Computer1/Computer2/Monitor Out priključci	Ulazni signali slike s računala. Kad mijenjate postavku Port izlaza zaslona u izborniku projektor U/I signal možete koristiti priključak Computer2/Monitor Out za izlaz analognog RGB signala iz priključka Computer1.
⑥ LAN priključak	Koristite za priključivanje LAN kabela radi povezivanja s mrežom.
⑦ USB-B1/USB-B2 priključak	USB-B1: koristite za priključivanje USB kabela na računalo radi korištenja interaktivne olovke kao miša. Koristite za priključivanje USB kabela na računalo radi projiciranja slika s računala. (Najprije uključite postavku USB Display u izborniku U/I signal projektor.) USB-B2: koristite za priključivanje USB kabela radi omogućavanja uporabe interaktivnih značajki s mini-PC-jem. Odaberite postavke USB-B2 u izborniku Olovka/dodir projektor za odabir ovog ulaznog priključka. Olovka/dodir > Interaktivnost s PC-jem > USB-B2

Dijelovi projektor - sučelje

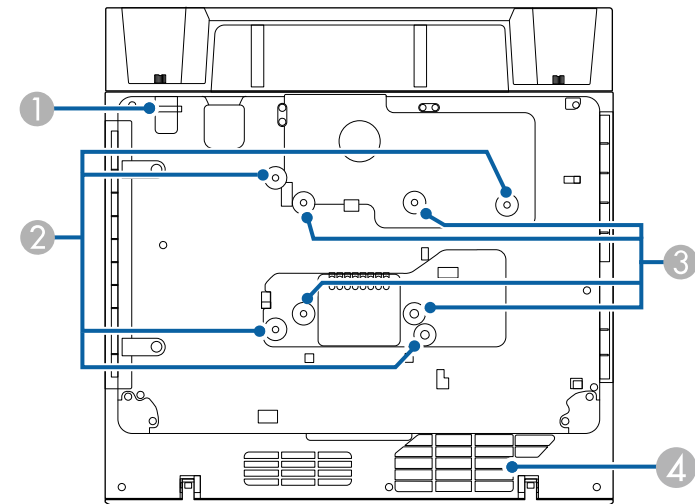


Naziv	Funkcija
8 USB-A1/USB-A2 priključak	Koristite za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika pomoću značajke PC Free. Koristite za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Povezuje USB kabel na upravljačku ploču prilikom priključivanja USB memorijskog uređaja, pisača ili USB tipkovnice na upravljačku ploču. Instaliranje modula za bežični LAN
9 SYNC IN/OUT priključak	Kada koristite interaktivne značajke u istoj prostoriji s više inačica istog projektor, morat ćete u projektore priključiti dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje. Nakon priključivanja kompleta kabela, interaktivna olovka će raditi stabilno.
10 TCH priključak	Služi za priključivanje isporučenog priključnog kabela jedinice za dodir u jedinicu za dodir.
11 Video priključak	Primanje signala kompozitnog videa iz video izvora.
12 Audio 1/Audio 2/Audio priključak	Audio 1: ulaz zvuka s opreme priključene na Computer1. Audio 2: ulaz zvuka s opreme priključene na Computer2. Prilikom projiciranja slike s dodatne kamere za dokumente, ulaz zvuka je s ovog priključka. Audio: ulaz zvuka s opreme priključene na Video.
13 Audio Out priključak	Šalje zvuk iz trenutnog ulaznog izvora na vanjski zvučnik.
14 RS-232C priključak	Koristite za priključivanje RS-232C kabela za upravljanje projektorom s računala. (Ovaj priključak služi samo za upravljanje i inače se ne bi trebao koristiti)
15 DC Out priključak	Služi za povezivanje i napajanje reproduktora internetskih medija (za strujanje medija).


» Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.31](#)

Dijelovi projektor - baza



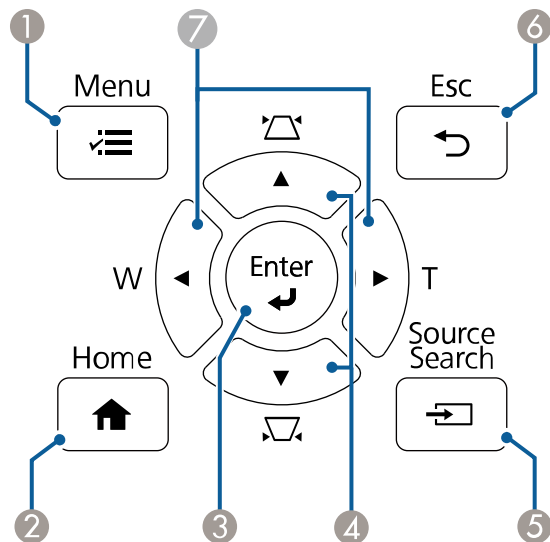
Naziv	Funkcija
1 Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Ovuda provucite sigurnosno uže i učvrstite ga. Ovdje također možete priključiti dodatni sigurnosni kabel kako biste spriječili pad projektor sa stropa ili zida.
2 Točke za montažu na zid (četiri točke)	Prije montaže na zid, postavite isporučenu ili dodatnu ploču za postavljanje.
3 Točke za fiksiranje na VESA nosač (četiri točke)	Prilikom ugradnje projektor ovješnog sa stropa ili okomito na stol pomoću nosača dostupnog u slobodnoj prodaji koji je kompatibilan s VESA standardnim sučeljem za montažu (100 × 100 mm), ove točke koristite za pričvršćivanje nosača.

Naziv	Funkcija
④ Otvor za usis zraka	<p>Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.</p> <div>  Upozorenje Radi sprječavanja blokade otvora za ulaz zraka ispod projektor, ispod njega ne postavljajte predmete poput tkanina ili papira. </div>

» Srodne poveznice

- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.154](#)

Dijelovi projektor - upravljačka ploča



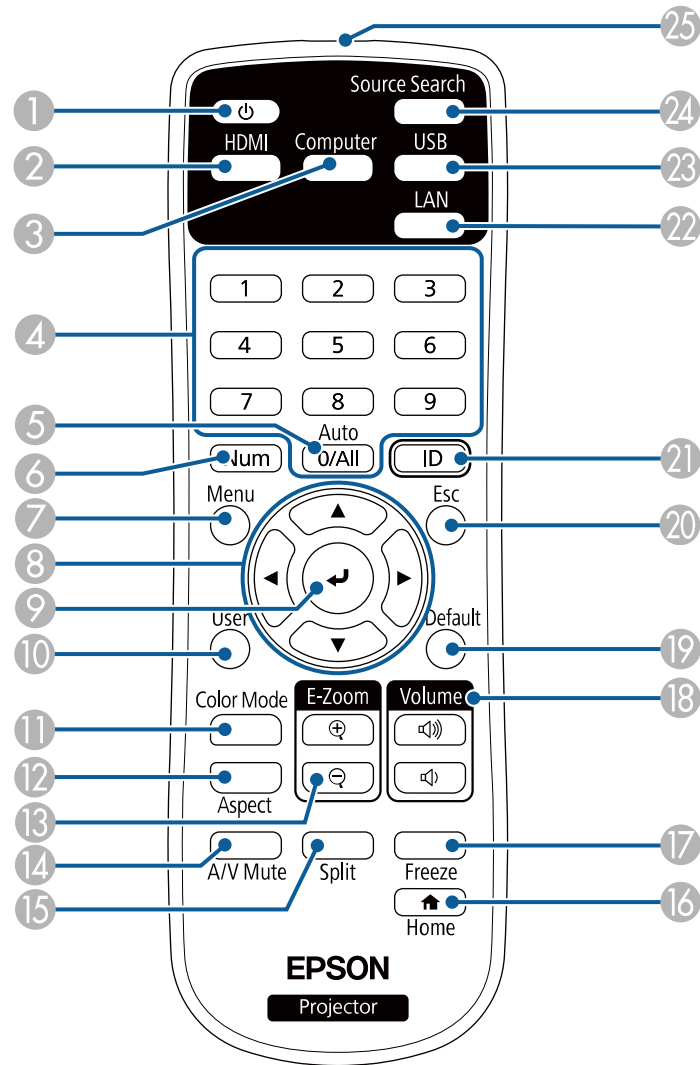
Naziv	Funkcija
① Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.

Naziv	Funkcija
② Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara zaslon Home screen.
③ Gumb [Enter] [↵]	<p>Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor.</p> <p>Prilikom projiciranja analognog RGB signala s priključka Computer optimizira postavke Prilagodba analognog signala (Praćenje, Sinkronizacija i Položaj).</p>
④ Gumbi za podešavanje geometrije slike i gumbi sa strelicama	<p>Prikazuje zaslon Geometrija slike koji omogućuje ispravljanje izobličenja slike.</p> <p>Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor.</p>
⑤ Gumb [Source Search]	Prelazi na sljedeći ulazni izvor.
⑥ Gumb [Esc]	<p>Zaustavljanje aktivne funkcije.</p> <p>Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.</p>
⑦ Gumbi Wide/Tele i gumbi sa strelicama	<p>[W]: povećava projiciranu sliku.</p> <p>[T]: smanjuje projiciranu sliku.</p> <p>Ispravlja izobličenje geometrije u vodoravnom smjeru dok je prikazan zaslon Geometrija slike.</p> <p>Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor.</p>

» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.61](#)
- "Biranje izvora slike" [str.73](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.71](#)
- "Podešavanje postavki izbornika" [str.200](#)

Dijelovi projektor - daljinski upravljač



Naziv		Funkcija
1	Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektor.
2	Gumb [HDMI]	Izmjenjuje ulazni izvor između priključaka HDMI i HDBaseT (samo EB-1485Fi).
3	Gumb [Computer]	Izmjenjuje ulazni izvor između priključaka Computer.
4	Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektor dok je pritisnut gumb [Num].
5	Gumb [Auto]	Prilikom projiciranja analognog RGB signala s priključka Computer optimizira postavke Prilagodba analognog signala (Praćenje, Sinkronizacija i Položaj) .
6	Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
7	Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
8	Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
9	Gumb [Enter] []	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor.
10	Gumb [User]	Provodi postavke dodijeljene u Korisnički gumb u izborniku projektor Upravljanje .
11	Gumb [Color Mode]	Mijenja način rada u boji.
12	Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
13	Gumbi [E-Zoom] +/-	Mijenja veličinu projicirane slike.
14	Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
15	Gumb [Split]	Projicira istodobno do četiri slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
16	Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara početni zaslon.
17	Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja prikaz slika.

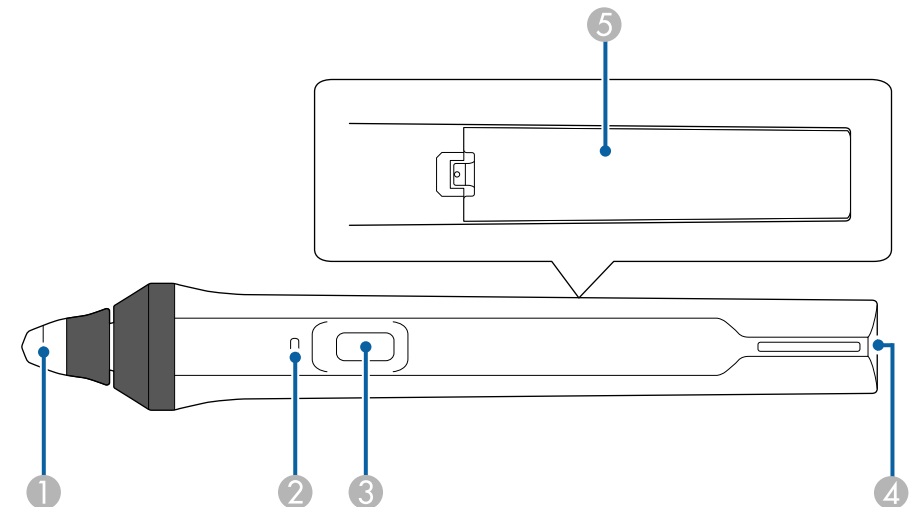
Naziv	Funkcija
18 Gumbi za povećavanje/smanjivanje glasnoće [Volume]	Namještanje glasnoće zvučnika.
19 Gumb [Default]	Vraća odabranu postavku na zadanu vrijednost.
20 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektora.
21 Gumb [ID]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskajte numeričke gumbke za odabir ID-a projektora kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.
22 Gumb [LAN]	Prebacuje izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.
23 Gumb [USB]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka USB Display i USB-A.
24 Gumb [Source Search]	Prebacuje na sljedeći ulazni izvor.
25 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.


» Srodne poveznice

- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.79](#)
- "Format slike" [str.75](#)
- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Biranje izvora slike" [str.73](#)
- "Zumiranje slika" [str.133](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.131](#)
- "Projiciranje više slika istodobno" [str.123](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.132](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.87](#)
- "Namještanje ID-a projektora" [str.138](#)
- "Podešavanje postavki izbornika" [str.200](#)

Dijelovi projektora - interaktivne olovke

Držite olovku i ona će se automatski uključiti. Olovke se automatski isključiti 15 sekundi nakon njihova odlaganja.



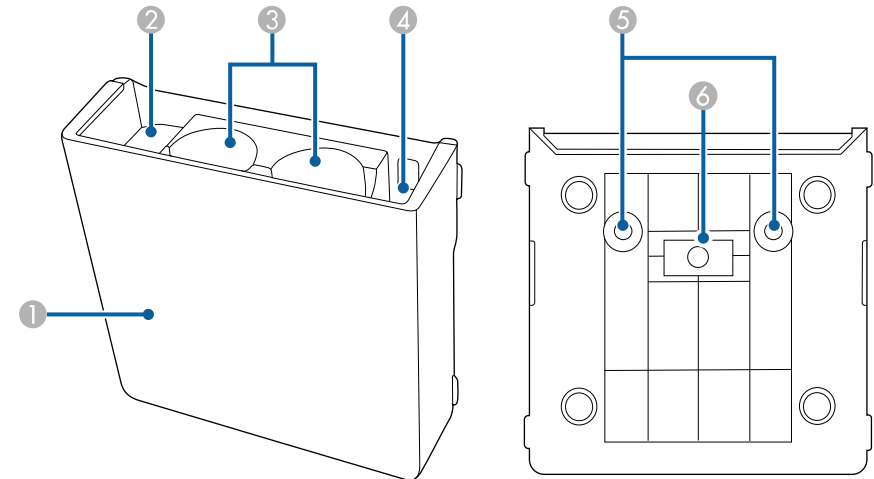
Naziv	Funkcija
1 Vrh olovke	Zamjenjivi meki vrh olovke. Ako se meki vrh teško koristi na površini s teksturom, zamijenite ga tvrdim vrhom. <div> Ako koristite ultra-široki zaslon prikaza formata 16:6, koristite samo tvrdi vrh olovke (samo EB-1485Fi).</div>

Naziv	Funkcija
2 Pokazatelj baterije	Pritisnite gumb na olovci i prikazat će se preostala snaga baterije. <ul style="list-style-type: none"> Kada je baterija napunjena, indikator će svijetliti plavo dok ne otpustite gumb. Kada je baterija slaba, indikator će treptati plavo dok ne otpustite gumb. Ne svijetli ako je baterija prazna. Zamijenite bateriju.
3 Gumb	Vrši funkcije dodijeljene kao postavka Akcija gumba olovke u izborniku Interaktivna projektora. Pritiskom gumba izvodi se radnja desnog klika kada se olovka koristi kao miš.
4 Mjesto za pričvršćenje remena	Omogućava postavljanje remena dostupnog na tržištu.
5 Poklopac baterije	Otvorite ovaj poklopac pri zamjeni baterije.

» Srodne poveznice

- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.246](#)
- "Uporaba interaktivnih olovaka" [str.92](#)
- "Postavljanje baterija u olovke" [str.46](#)

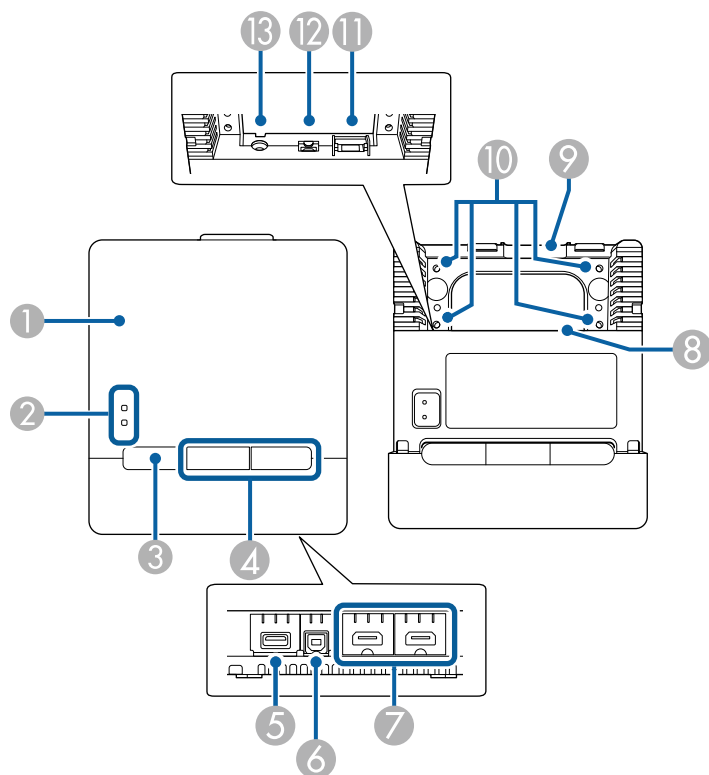
Dijelovi projektora - držač za olovku



Naziv	Funkcija
1 Prednji poklopac	Priključite nakon postavljanja stalka za olovku.
2 Prostor za držanje vrhova olovke	Ovdje čuvajte vrhove olovke.
3 Prostor za držanje olovke	Ovdje čuvajte olovke.
4 Prostor za držanje baterije	Ovdje čuvajte AA baterije.
5 Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijaka za pričvršćenje držača za olovku.
6 Magneti za postavljanje	Koriste se za postavljanje.

Dijelovi projektor - upravljačka pločica

Upravljačka ploča se samo s EB-1485Fi.



Naziv	Funkcija
1 Prednji poklopac	Za priključivanje kabela otvorite poklopac povlačenjem zupca na vrhu prednjeg poklopca prema naprijed.
2 Svjetla pokazivača	Označava status upravljačke ploče. Power: ako svijetli plavo to znači da upravljačka ploča ima napajanje. Link: ako svijetli plavo to znači da upravljačka ploča komunicira s projektorom.

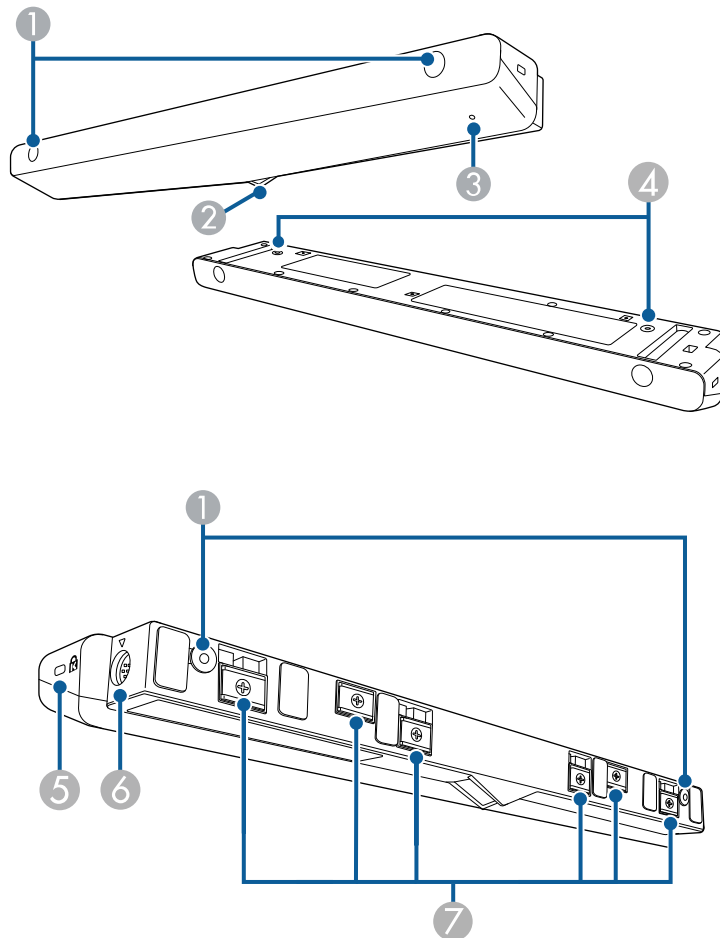
Naziv	Funkcija
3 Gumb za uključivanje/isključivanje [⏻]	Uključivanje i isključivanje projektor.
4 HDMI1/HDMI2 priključci	Mijenja ulazni izvor na HDBaseT i projicira s uređaja priključenih na HDMI1 ili HDMI2 priključak na upravljačkoj ploči.
5 Priključak USB-A	Koristite za povezivanje USB memorijskog uređaja.
6 USB-B priključak	Koristite za povezivanje USB kabela s računalom radi korištenja interaktivne olovke kao miša.
7 HDMI1/HDMI2 priključci	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj priključak je kompatibilan s HDCP2.3.
8 Putanja za kabel	Ovdje provedite kabele.
9 Putanja za kabel (gore)	Ovdje provedite kabele.
10 Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijaka za pričvršćenje upravljačke pločice.
11 HDBaseT priključak	Otvorite poklopac priključak za priključivanje LAN kabela na projektor.
12 USB-B priključak	Koristite za povezivanje računala i projektor putem USB kabela kad priključujete USB uređaj na upravljačku ploču.
13 Priključak za napajanje	Koristite za priključivanje kabela za napajanje na upravljačku ploču.

» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - upravljačka pločica" [str.24](#)
- "Povezivanje računala na upravljačku pločicu" [str.33](#)
- "Povezivanje video izvora na upravljačku ploču" [str.36](#)
- "Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu" [str.38](#)

Dijelovi projektor - dodirna jedinica

Dodirna jedinica isporučuje se samo uz EB-1485Fi.



Naziv	Funkcija
1 Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijaka za pričvršćenje dodirne jedinice. Skinite gumene kapice s otvora za vijke, priključite jedinicu za dodir i ponovno postavite gumene kapice radi prekrivanja vijaka.
2 Priključci za difuziju laserske svjetlosti	Za difuziju laserske svjetlosti, čime se otkriva položaj prstiju.
3 Svjetlo pokazivača	Svijetli kada je dodirna jedinica uključena.
4 Otvori vijaka (za postavljanje)	Otvori vijka za pričvršćivanje jedinice za dodir na stolni nosač dostupan u slobodnoj prodaji prilikom okomitog postavljanja na stol.
5 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
6 TCH priključak	Služi za povezivanje projektor s dodirnom jedinicom pomoću priključnog kabela dodirne jedinice.
7 Magneti za postavljanje	Koriste se za postavljanje.

Pozor

- Ne priključujte jedinicu za dodir ni na koji uređaj osim ovog projektor. Moguća je pojava kvara uređaja, a laserska svjetlost može prekoračiti ograničenje.
- Svakako koristite isporučeni priključni kabel dodirne jedinice. Rad nije moguć s kabelom dostupnim u slobodnoj prodaji.
- Jedinicu za dodir nemojte rastavljati prije njena zbrinjavanja. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



Pogledajte *Vodič za instalaciju* projektor za načine ugradnje jedinice za dodir i načine podešavanja kuta.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije" [str.95](#)
- "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.94](#)

Sigurnosne upute za magnet

Stalak za olovku i dodirna jedinica sadrže snažne magnete. Pri korištenju tih uređaja pridržavajte se ovih važnih smjernica.

Upozorenje

Ne koristite uređaj u blizini medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Nadalje, prilikom korištenja uređaja provjerite kako u okolini nema medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Elektromagnetske smetnje mogu dovesti do neispravnog rada medicinske opreme.

Oprez

- Ne koristite uređaj u blizini magnetskih medija za pohranu poput magnetskih kartica, uređaja sa sitnim elektroničkim dijelovima poput računala, digitalnih satova i mobitela. Moguća su oštećenja podataka i kvar.
- Prilikom postavljanja uređaja na magnetsku površinu, pazite kako ne biste zahvatili prste ili neki drugi dio tijela između magneta i površine za postavljanje.

Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

» Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.28](#)
- "Priključci projektora" [str.31](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.45](#)
- "Postavljanje baterija u olovke" [str.46](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.47](#)

Projektor možete postaviti na zid ili strop ili ga smjestiti na stol radi projiciranja.

Za ugradnju na zid potrebno je korsiti dodatni nosač. Za ugradnju projektora ovješnog sa stropa ili okomito na stolu možete koristiti nosač dostupan u slobodnoj prodaji koji je kompatibilan s VESA standardnim sučeljem za montažu (100 × 100 mm).

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.
- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Postavite projektor tako da je pod pravim kutom okrenut prema projekcijskom zaslonu, a nikako ne pod kutom.



Ako ne možete projektor postaviti pod pravim kutom prema zaslonu, ispravite izobličenje geometrije slike pomoću kontrola projektora. Za najbolju kvalitetu slika preporučujemo prilagođavanje položaja ugradnje projektora kako bi se postigla pravilna veličina i oblik slike.

- Kad projektor fiksno postavljate na stalno mjesto, uključite postavku **Stalna ugradnja** u izborniku **Instalacija** projektora.
- Kad projektor postavljate okomito uključite postavku **Okomita instalacija** u izborniku **Instalacija** projektora.



Upozorenje

- Koristite poseban način ugradnje prilikom vješanja projektora na zid ili strop. Ako projektor ne ugradite na pravilan način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Ne korsite ljepila na mjestima za fiksiranje na zidnu ploču ili druge točke za fiksiranje radi sprječavanja opuštanja vijaka, ne koristite sredstva za podmazivanje, ulja ili slične tvari na projektoru; kućište projektora može napuknuti i pasti s nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača, a projektor bi se mogao jako oštetiti.
- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.

Pozor

- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama višim od 1500 m, postavku **Način velike visine** postavite na **Uključeno** u izborniku **Instalacija** projektora kako biste osigurali pravilno reguliranje unutarnje temperature projektora.
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnjava mjesta niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

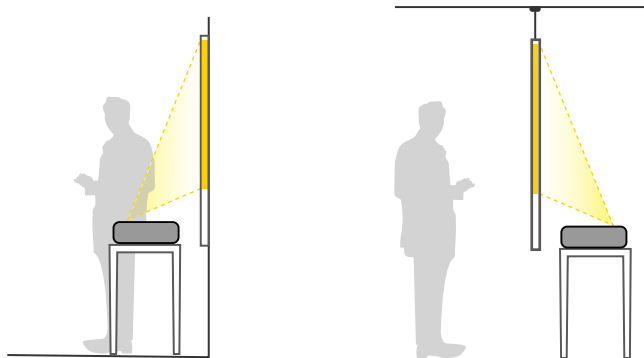
» Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.28](#)
- "Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki" [str.29](#)

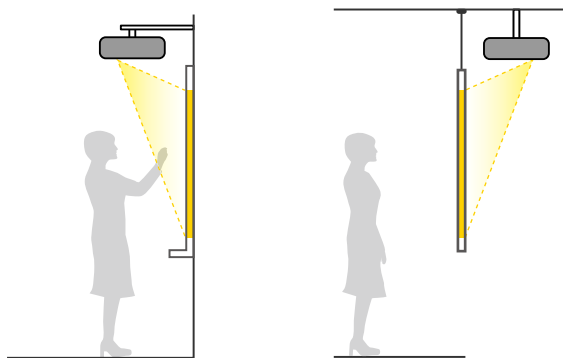
Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju

Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

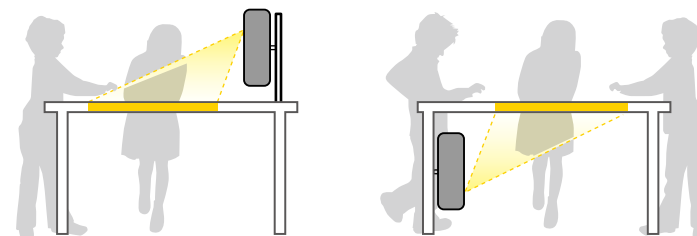
Prednja/stražnja



Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore



Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore (vertikalno)



Odaberite ispravnu opciju **Projekcija** u izborniku **Instalacija** projektora u skladu s načinom postavljanja i ugradnje. Prema potrebi uključite postavku **Tipka obr.smjera** u izborniku **Radnja** projektora i prilagodite postavku **Rotacija izbornika** u izborniku **Zaslon** projektora.



- Zadana postavka za **Projekcija** je **Prednja/Dno prema gore**.
- Postavku **Projekcija** možete promijeniti pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.
 - Prebacite **Prednja** na/sa **Prednja/Dno prema gore**
 - Prebacite **Stražnja** na/sa **Stražnja/Dno prema gore**

» Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.55](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača" [str.55](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.55](#)

Postavke prilikom uporabe interaktivnih značajki

Prilikom uporabe interaktivnih značajki, projicirajte ispred zaslona.

Postavite mogućnost **Projekcija** u **Prednja/Dno prema gore** ili **Prednja**.

Pozor

Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom postavljanja projektora, vodite računa o sljedećem.

- Projektor nemojte postaviti pod kutom od 3° ili većim. Interaktivne značajke možda neće ispravno raditi.
- Provjerite kako prijemnik interaktivne olovke, projekcijski zaslon, projektor i stražnja strana projektora nisu izloženi jakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Projektor ne postavljajte na mjesto gdje će biti izložen izravnom utjecaju sunčeva svjetla kroz prozor. To može uzrokovati neispravan rad interaktivnih značajki.
- Projektor postavite tako da prijemnik interaktivne olovke ne bude preblizu fluorescentnom svjetlu. Ako je okolina presvijetla, interaktivne značajke neće ispravno raditi.
- Ako na površini prijemnika interaktivne olovke ima prašine, ona može ometati infracrvenu komunikaciju pa infracrvene značajke neće ispravno raditi. Očistite prijemnik ako je prljav.
- Nemojte stavljati boju ili naljepnice na poklopac prijemnika interaktivne olovke.
- Prilikom uporabe interaktivnih značajki u istoj prostoriji ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili mikrofona. Interaktivna olovka može raditi neispravno.
- U blizini projektora nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači, jer interaktivne značajke neće ispravno raditi.



- Preporučamo korištenje glatkog zaslona u obliku ploče, bez neravnina. Ako je zaslon za projekciju neravan, projicirana slika bit će izobličena.
- Projicirana slika može biti izobličena, ovisno o materijalu zaslona i načinu postavljanja.
- Kad koristite interaktivne značajke, postavite projektor tako da je projicirani zaslon pravokutnik bez izobličenja.
- Prilikom korištenja interaktivnih značajki u prostoriji u kojoj se nalazi više projektora, rad interaktivne olovke može postati nestabilan. U tom slučaju priključite dodatni kabelski komplet za daljinsko upravljanje na projektore i promijenite **Sink. projektora** u **Kabelski** u izborniku **Olovka/dodir** projektora.
☛ **Olovka/dodir > Ugradnja projektora > Sink. projektora**

Postavke za korištenje dodirne jedinice

Kada koristite dodirnu jedinicu, postavite projektor na jedan od sljedećih načina. Dodirna jedinica ne može se koristiti ako primjenjujete neki drugi način postavljanja.

- Ugradite projektor na zid ili ga objesite na strop i projicirajte slike ispred zaslona (trebat će vam ploča za podešavanje ili stropni nosač dostupan u slobodnoj prodaji).
- Postavite okomito na stol i projicirajte ispred stola (trebat će vam nosač za na stol dostupan u slobodnoj prodaji).

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije" [str.95](#)
- "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.94](#)

» Srodne poveznice

- "Postavke za korištenje dodirne jedinice" [str.30](#)
- "Povezivanje računala za uporabu s PC interaktivnim značajkama" [str.35](#)

Projektor možete priključiti u različite računalne, video i audio izvore radi prikaza prezentacija, filmova i drugih slika, sa ili bez zvuka.

Pozor

Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.



U *Kratke upute* pronaći ćete popis kabela isporučenih uz vaš projektor. Kupite dodatne ili komercijalno dostupne kabele kada je to potrebno.

- Priključite računalno koje ima USB priključak, standardni izlazni video priključak (monitor) ili HDMI priključak.
- Za projekciju video zapisa, priključite uređaje kao što su DVD playeri, igraće konzole, digitalne kamere i pametni telefoni s kompatibilnim video izlaznim priključcima.
- Ako vaša prezentacija ili video zapis ima zvuk, možete priključiti ulazne audio kabele.
- Za dijaprojekcije ili prezentacije bez računala možete priključiti USB uređaje (kao što je memorijski pogon ili kamera) ili dodatnu Epson kameru za dokumente.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalno" [str.31](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.35](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.37](#)
- "Priključivanje na kameru za dokumente" [str.39](#)
- "Povezivanje pisača" [str.39](#)
- "Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima" [str.39](#)
- "Priključivanje više projektor istog modela" [str.42](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalno za VGA video i zvuk" [str.31](#)
- "Priključivanje na računalno za USB video i zvuk" [str.32](#)
- "Priključivanje na računalno za HDMI video i zvuk" [str.33](#)
- "Povezivanje računala na upravljačku pločicu" [str.33](#)
- "Povezivanje na Mini PC instaliran na zidnoj ploči" [str.34](#)
- "Povezivanje računala za uporabu s PC interaktivnim značajkama" [str.35](#)

Priključivanje na računalno za VGA video i zvuk

Projektor možete priključiti na računalno pomoću VGA računalnog kabela.

Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora tako da priključite audio kabel sa 3,5 mm stereo mini konektorom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.



- Ako želite priključiti računalno koje nema VGA video priključak, nabavite adapter koji omogućava spajanje u VGA video priključak projektora.
- Ako želite projicirati izvor slike priključen na Computer2/Monitor Out priključak, postavite **Port izlaza zaslona** na **Računalno2** u izborniku **U/I signal** projektora.
- Možete postaviti i priključak za audio ulaz kad je izvor projiciranja računalno kao postavku **Audioizlaz** u izborniku **U/I signal** projektora.
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

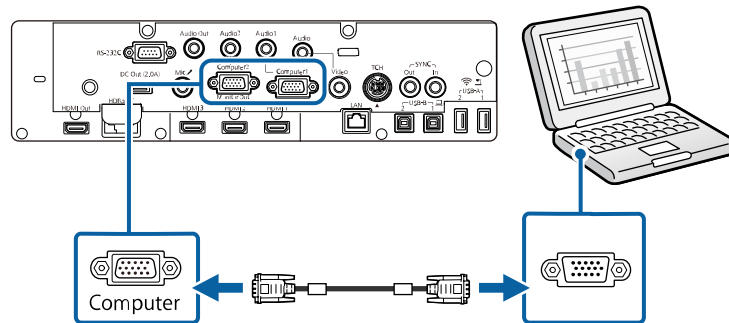
1

Priključite VGA računalni kabel u priključak monitora računala.

Priključivanje na računalno

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

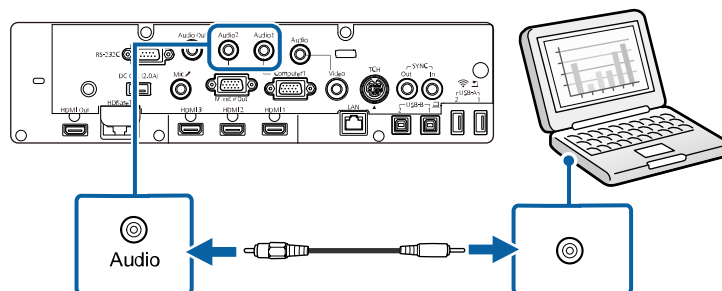
- 2 Drugi kraj priključite u priključak Computer na projektoru.



- 3 Stegnite vijke na VGA priključku.

- 4 Priključite audio kabel u utičnicu za slušalice ili utičnicu za izlaz zvuka na prijenosnom računalu ili u priključak za zvučnike ili izlaz zvuka na stolnom računalu.

- 5 Drugi kraj priključite u priključak Audio koji odgovara priključku Computer koji koristite.



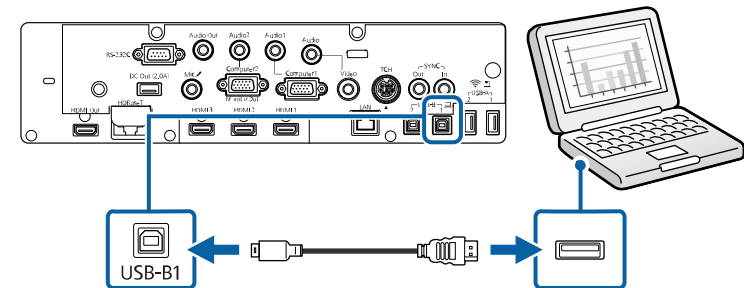
Priključivanje na računalu za USB video i zvuk

Ako vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalu. Ta se funkcija naziva USB Display. Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB konzentator, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.
- Za uporabu funkcije USB Display podesite postavku **USB Display** na **Uključeno** u izborniku **U/I signal** projektora.

- 1 Priključite kabel u USB-B1 priključak na projektoru.



- 2 Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.

- 3 Uključite projektor i računalo.

- 4 Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektora i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- Mac: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa **USB Display Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5 Pratite sve upute na zaslonu.

Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektora dok se projiciraju slike s projektora.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija**.
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
 - Mac: Odaberite **Disconnect** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabel.

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.283](#)

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk

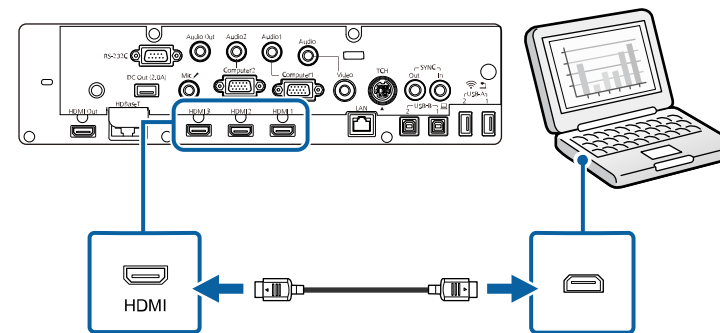
Ako je računalo opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala.



Ako želite priključiti Mac koji nema HDMI priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009. i prije) ne podržavaju slanje zvuka putem HDMI priključka.

1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.

2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalu. Priključak za audio ulaz u koji ste priključili odaberite u postavci **HDMI audioizlaz** u izborniku **U/I signal**.

Povezivanje računala na upravljačku pločicu

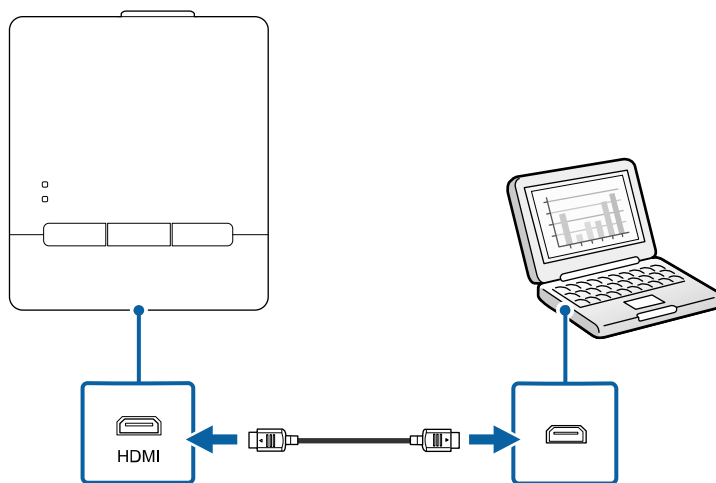
Ako je računalo opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako putem upravljačke ploče sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala (samo EB-1485Fi).



Ako želite priključiti Mac koji nema HDMI priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009. i prije) ne podržavaju slanje zvuka putem HDMI priključka.

1 Povežite projektor na upravljačku pločicu. Pogledajte *Vodič za instalaciju* projektora za pojedinosti o priključivanju kabela između projektora i upravljačke ploče.

- 2** Uključite projektor i računalu.
- 3** Povežite HDMI kabel na HDMI1 ili HDMI2 priključak na dnu upravljačke ploče i bilo koji dostupan HDMI priključak na računalu.



- 4** Pritisnite gumb HDMI1 ili HDMI2 na upravljačkoj ploči za odabir ulaznog uređaja.

Projektor mijenja ulazni izvor na **HDBaseT**, prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

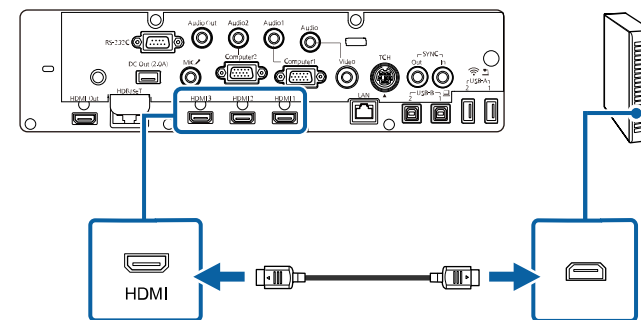
Povezivanje na Mini PC instaliran na zidnoj ploči

Projektor možete povezati s mini PC-jem instaliranim na zidnoj ploči.

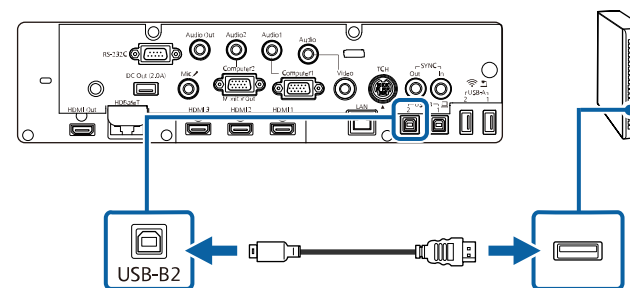
Pozor

Ne prekrivajte otvor za usis ili izlaz zraka na mini PC-u. Ako su otvori pokriveni unutarnja temperatura može porasti što može prouzročiti kvar.

- 1** Priključite mini PC u HDMI priključak projektora pomoću HDMI kabela.



- 2** Ako koristite interaktivne značajke priključite USB kabel u USB-B2 priključak projektora.



- 3** Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.
- 4** Uključite projektor i računalu.
- 5** Ako ste priključili USB kabel podesite postavku **USB-B2** u izborniku **Olovka/dodir** na HDMI priključak koji ste koristili za povezivanje mini PC-ja s projektorom.

☛ **Olovka/dodir** > **Interaktivnost s PC-jem** > **USB-B2**



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalo. Priključak za audio ulaz u koji ste priključili odaberite u postavci **HDMI audioizlaz** u izborniku **U/I signal** projektora.

Povezivanje računala za uporabu s PC interaktivnim značajkama

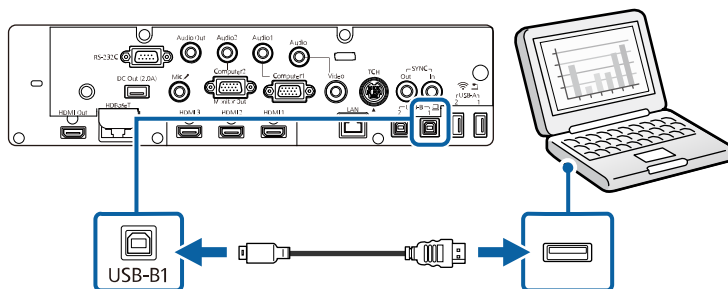
Kada je projektor priključen na računalo USB kabelom, računalom ćete moći upravljati s projiciranog zaslona koristeći interaktivne olovke ili prst, kao što biste to činili koristeći miš. S projiciranog zaslona možete se kretati, birati i interaktivno raditi na računalnim programima.



Ako koristite USB konverter, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.

1 Računalo na projektor priključite signalnim kabelom za sliku različitim od USB kabela.

2 Priključite USB kabel u USB-B1 priključak projektora.



3 Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalo.

Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.35](#)
- "Priključivanje u kompozitni video izvor" [str.36](#)
- "Povezivanje video izvora na upravljačku ploču" [str.36](#)

Priključivanje na HDMI video izvor

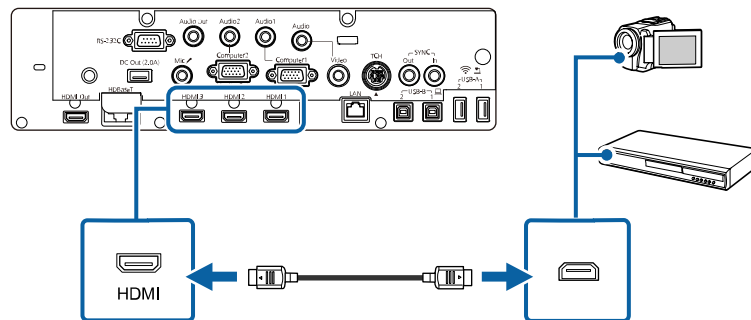
Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.

2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektor.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela s 3,5 mm stereo mini priključkom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektor, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na video izvoru. Priključak za audio ulaz u koji ste priključili odaberite u postavci **HDMI audioizlaz** u izborniku **U/I signal** projektor.

Priključivanje u kompozitni video izvor

Ako vaš video izvor ima kompozitni video priključak, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći RCA video kabel ili A/V kabel.

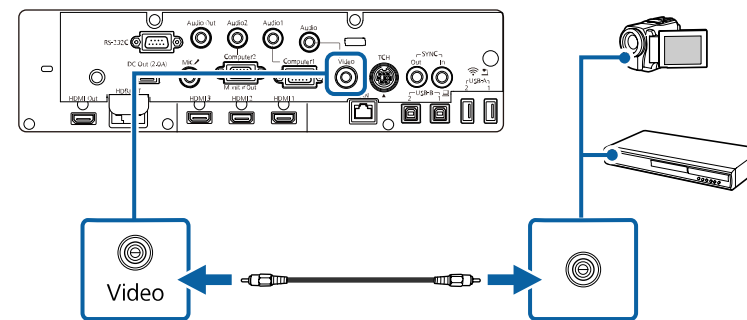
Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektor nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

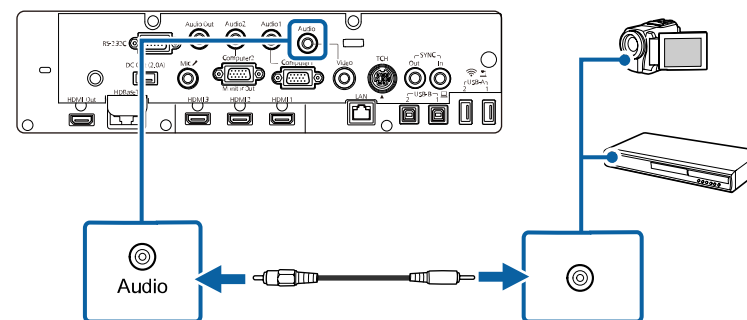
1 Priključite kabel sa žutim priključkom u žuti video izlazni priključak na video izvoru.

2 Drugi kraj priključite u Video priključak na projektoru.



3 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.

4 Drugi kraj priključite u Audio priključak projektor.



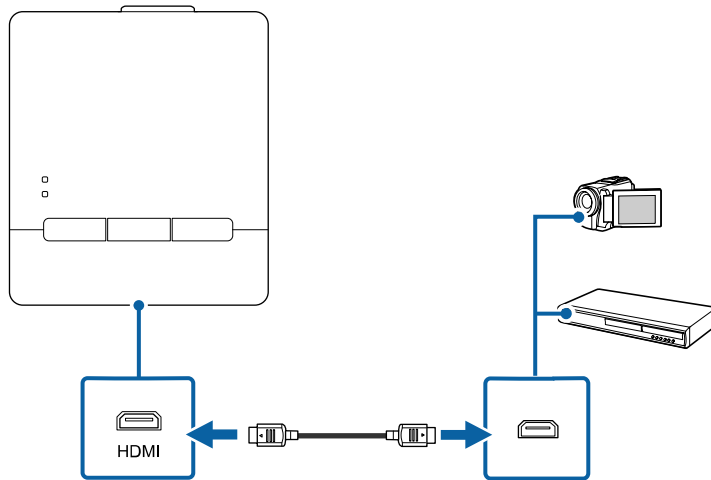
Povezivanje video izvora na upravljačku ploču

Ako vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor pomoću HDMI kabela i putem upravljačke ploče s projiciranom slikom slati i zvuk izvora slike (samo EB-1485Fi).

Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

- 1** Povežite projektor na upravljačku pločicu. Pogledajte *Vodič za instalaciju* projektora za pojedinosti o priključivanju kabela između projektora i upravljačke ploče.
- 2** Uključite projektor i video izvor.
- 3** Povežite HDMI kabelom HDMI1 ili HDMI2 priključak na dnu upravljačke ploče s bilo kojim dostupnim HDMI priključkom na video izvoru.



- 4** Pritisnite gumb HDMI1 ili HDMI2 na upravljačkoj ploči za odabir ulaznog uređaja.

Projektor mijenja ulazni izvor na **HDBaseT**, prikazuje sliku s video izvora i reproducira zvuk, ako ga prezentacija sadrži.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Priključivanje na vanjske USB uređaje

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

» Srodne poveznice

- "Projekcija USB uređaja" [str.37](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.38](#)
- "Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu" [str.38](#)
- "Odspajanje USB uređaja" [str.39](#)

Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
 - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
 - Formatirano u FAT16/32
 - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
 - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Dijaprojekcije možete izvoditi uz pomoć slikovnih datoteka koje se nalaze na USB uređaju.

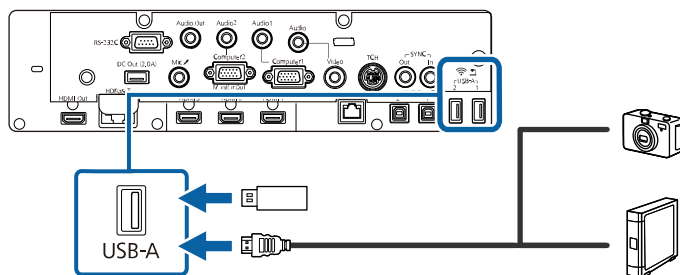
» Srodne poveznice

- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.126](#)

Povezivanje na USB uređaj

Svoj USB uređaj možete spojiti u priključak projektora USB-A i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.

- 1** Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.
- 2** Priključite USB kabel ili USB memorijski pogon u priključak projektora USB-A kako je prikazano.



Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.



Odaberite **USB1** kao izvor slike ako ste USB uređaj priključili u jedan od USB-A priključaka.

- 3** Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

Priključivanje USB izbrisivog pogona na upravljačku pločicu

USB izbrisivi pogon možete povezati na USB-A priključak na upravljačkoj pločici i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja (samo EB-1485Fi).



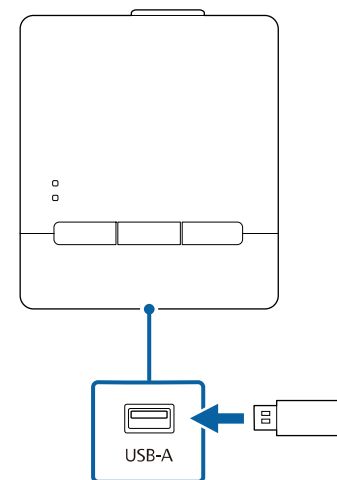
USB izbrisivi pogon također možete povezati izravno na USB-A priključak projektora.

- 1** Povežite projektor na upravljačku pločicu. Pogledajte *Vodič za instalaciju* projektora za pojedinosti o priključivanju kabela između projektora i upravljačke ploče.



Provjerite jesu li projektor i upravljačka ploča povezani USB kabelom.

- 2** Povežite USB izbrisivi pogon na USB-A priključak na donjoj strani upravljačke pločice.



Odaberite **USB1** kao izvor slike za projiciranje slika na USB izbrisivi pogon.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Odspajanje USB uređaja

Kada završite s prezentacijom pomoću povezanog USB uređaja, odvojite uređaj od upravljačke pločice ili projektora.

- 1** Po potrebi isključite i odvojite uređaj.
- 2** Odvojite USB uređaj od upravljačke pločice ili projektora.

Priključivanje na kameru za dokumente

Kameru za dokumente možete priključiti na projektor kako biste projicirali slike koje vidite na kameri.

Način priključivanja ovisi o modelu Epson kamere za dokumente. Pojediniosti potražite u priručniku kamere za dokumente.



- Odaberite **USB2** kao izvor slike ako ste USB kameru za dokumente priključili u jedan od USB-A priključaka.
- Nije moguće istovremeno koristiti više USB kamera za dokumente.

» Srodne poveznice

- "Upravljanje kamerom za dokumente" [str.117](#)

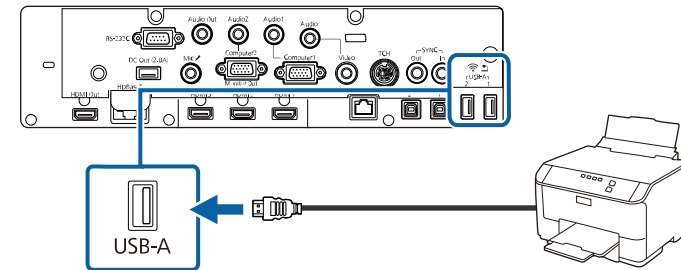
Povezivanje pisača

Možete povezati Epson pisač ili uređaj sve-u-jednom na priključak USB-A i koristiti ga za ispis projiciranog sadržaja i sadržaja bilješki s bijele ploče za pisanje.



- Pobrinite se da pisač zadovoljava zahtjeve upravljačkih naredbi.
- Moguće je povezati i mrežni pisač pomoću postavke izbornika **Ispis** u izborniku **Interaktivna** projektora.
- Pisač možete povezati i putem upravljačke ploče.

- 1** Priključite USB kabel u USB-A priključak na projektoru. Pobrinite se da kabel nije duži od 5 m.



- 2** Drugi kraj kabla priključite u USB type B priključak pisača.

» Srodne poveznice

- "Ispis sadržaja crteža" [str.111](#)

Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima

U ovim odjeljcima pronaći ćete upute za spajanje vanjskih uređaja s projektorom; slijedite ih.

» Srodne poveznice

- "Povezivanje na vanjski HDMI monitor" [str.39](#)
- "Povezivanje s VGA monitorom" [str.40](#)
- "Spajanje s vanjskim zvučnicima" [str.41](#)
- "Spajanje mikrofona" [str.41](#)

Povezivanje na vanjski HDMI monitor

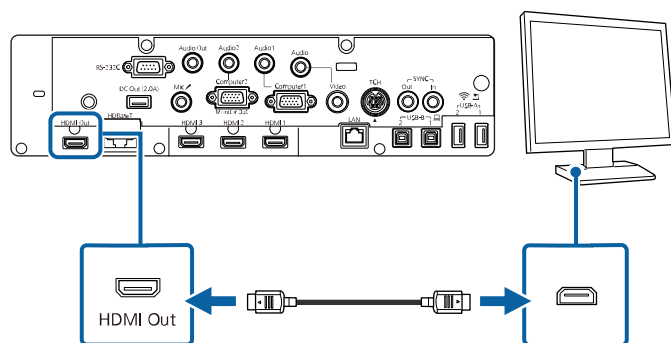
Vanjski HDMI monitor možete spojiti na priključak HDMI Out projektora i koristiti ga za prikaz crteža koji ste kreirali u način rada s bijelom pločom za pisanje.



- Na vanjskom HDMI monitoru možete prikazati crteže i slike iz trenutnog ulaznog izvora (osim početnog zaslona i slika iz Screen Mirroring izvora).
- Tijekom projekcije podijeljenog zaslona moguće je prikazati cijeli zaslon bijele ploče za pisanje.
- Postoji kašnjenje prilikom prikaza na vanjskom HDMI monitoru slika s bijele ploče za pisanje.

1 Priključite HDMI kabel u HDMI ulazni priključak monitora.

2 Drugi kraj priključite u HDMI Out priključak projektora.



Povezivanje s VGA monitorom

Ako ste projektor spojili u priključak Computer na računalu, u projektor ćete moći spojiti i vanjski monitor. Tako ćete moći gledati prezentaciju na vanjskom monitoru čak i ako projicirana slika nije vidljiva.



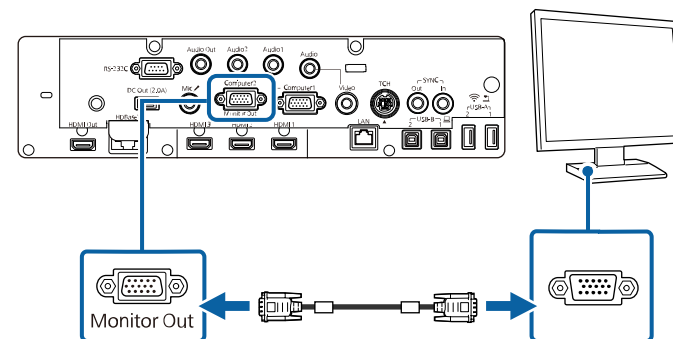
- Ako želite prikazivati slike na vanjskom monitoru dok je projektor isključen, podesite postavku **A/V izlaz** na **Uvijek** u izborniku **U/I signal** projektora.
- Ako slike želite prikazivati na vanjskom monitoru, namjestite **Port izlaza zaslona** na **Izlaz zaslona** u izborniku **U/I signal** projektora.
- Sadržaj koji ste na zaslonu nacrtali pomoću interaktivnih značajki neće se prikazivati na vanjskom monitoru. Ako nacrtani sadržaj želite prikazati na vanjskom monitoru, koristite softver Easy Interactive Tools.
- Monitori s brzinom osvježavanja manjom od 60 Hz neće moći pravilno prikazivati slike.

1 Provjerite je li vaše računalno spojeno u priključak projektora Computer.



- Ako na računalu postoje dva priključka, koristite priključak Computer1.
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane s drugih priključaka.

2 Spojite kabel vanjskog monitora u priključak projektora Monitor Out.



Spajanje s vanjskim zvučnicima

Za poboljšanje zvuka prezentacije projektor možete priključiti u zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektor.

Za izlaz zvuka na vanjskim zvučnicima namjestite **Audio izlaz** na **AV sustav** u izborniku **U/I signal** projektor. Ako audio/video sustav nije spojen u projektor, zvuk će se sa vanjskih zvučnika slati čak i ako ste **Audio izlaz** namjestili na **AV sustav**.

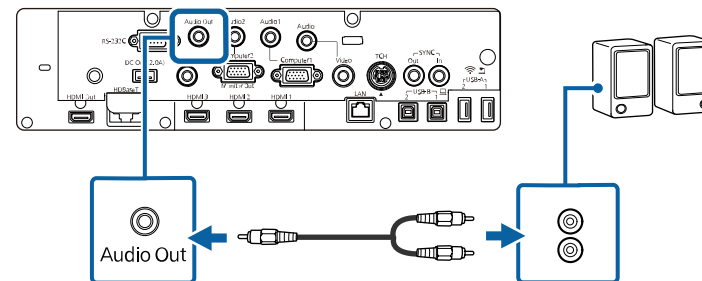
☛ **U/I signal > Veza HDMI > Audio izlaz**



- Ako želite izlaz zvuka na vanjskim zvučnicima dok je projektor isključen, podesite postavku **A/V izlaz** na **Uvijek** u izborniku **U/I signal** projektor.
- Projektor možete priključiti i u pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektor se onemogućava nakon priključivanja vanjskih zvučnika.

- 1** Provjerite jesu li računalo i video izvor na odgovarajući način priključeni u projektor putem audio i video kabela.
- 2** Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje vanjskih zvučnika, recimo, stereo kabel s razdjelnom mini utičnicom ili drugu vrstu kabela ili adaptera.
- 3** Prema potrebi priključite jedan kraj kabel u vanjske zvučnike.

- 4** Priključite kraj stereo mini utičnice kabela u priključak projektor **Audio Out**.



Spajanje mikrofona

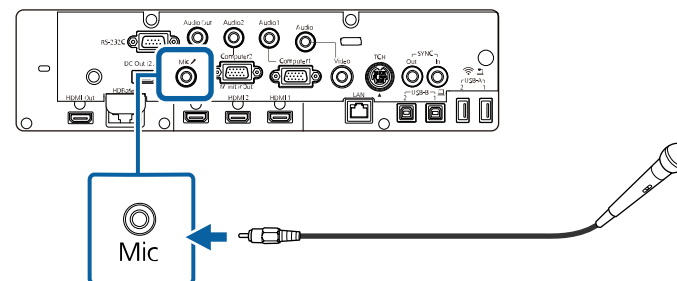
Možete spojiti mikrofona u priključak projektor **Mic** ako želite zvučnu podršku tijekom prezentacije.

Ako želite izlaz zvuka na vanjskim zvučnicima dok je projektor isključen, podesite postavku **A/V izlaz** na **Uvijek** u izborniku **U/I signal** projektor.



- Utično napajanje nije podržano.
- Ako se zvuk mikrofona ne može jasno čuti ili ako je preglasan i proizvodi pucketanje, podesite postavku **Ulaz.jač.zvuka mik.** u izborniku **U/I signal** projektor.

- 1** Priključite kabel mikrofona u priključak projektor **Mic**.

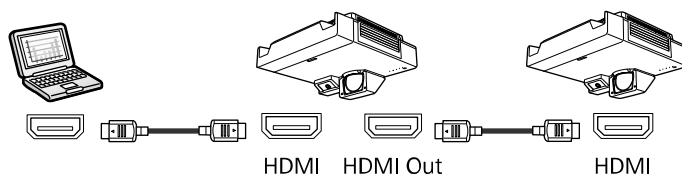


- 2 Ako je potrebno, uključite mikrofoni.

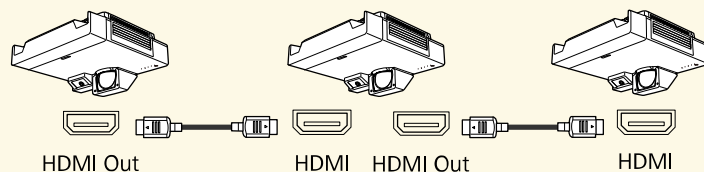
Priključivanje više projektora istog modela

Projiciranjem s više projektora moguće je kreirati unificiranu jednostruku sliku (samo EB-1485Fi). Slika se vodoravno unificira.

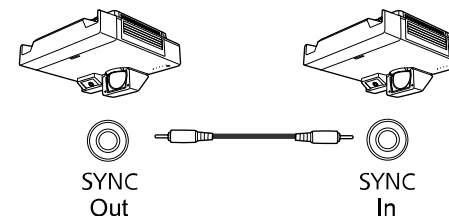
- 1 Povežite računalo i projektor HDMI kabelima kako je prikazano.



Ako spajate tri ili više projektor, povežite ih lančano kako je prikazano.

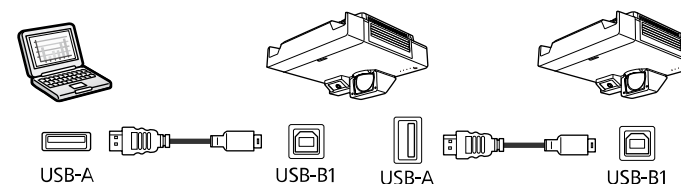


- 2 Ako ćete koristiti interaktivne značajke, povežite jedan kraj kabela u priključak SYNC OUT na projektoru, a drugi kraj u priključak SYNC IN na drugom projektoru kako je prikazano.

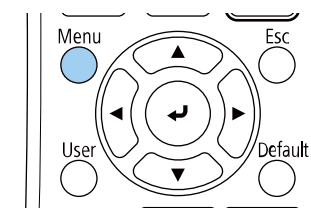
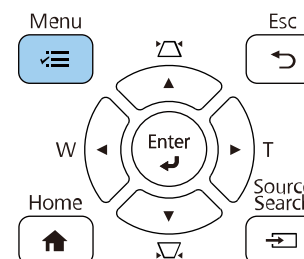


Ako povezujete tri ili više projektor nije moguće koristiti interaktivne značajke.

- 3 Ako ćete koristiti interaktivne značajke, povežite računalo i projektor USB kabelima kako je prikazano.



- 4 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



5 Za sve projektore postavite **Način rada u boji** na **Multiprojekcija** u izborniku projektora **Slika**.

6 Odaberite potrebno za **Postavka HDMI Out** i **Sink. projektora** u izbornicima projektora. Više pojedinosti potražite u popisu postavki.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti projektor. Pratite upute na zaslonu.

7 Odaberite potrebne postavke u izborniku **Multiprojekcija** projektora kako biste kreirali besprijekorno unificirano područje slike.

8 Ako ćete koristiti interaktivne značajke promijenite izvor na HDMI ili HDBaseT, a zatim podesite postavku **EDID** na **3240×1080/60Hz** u izborniku projektora **U/I signal**.

9 Odaberite potrebne postavke u izborniku **Olovka/dodir** projektora radi kalibracije položaja interaktivne olovke i položaja dodira prstom. Pogledajte *Vodič za instalaciju* projektora za upute kako kalibrirati položaje interaktivne olovke i položaje dodira prstom.

10 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

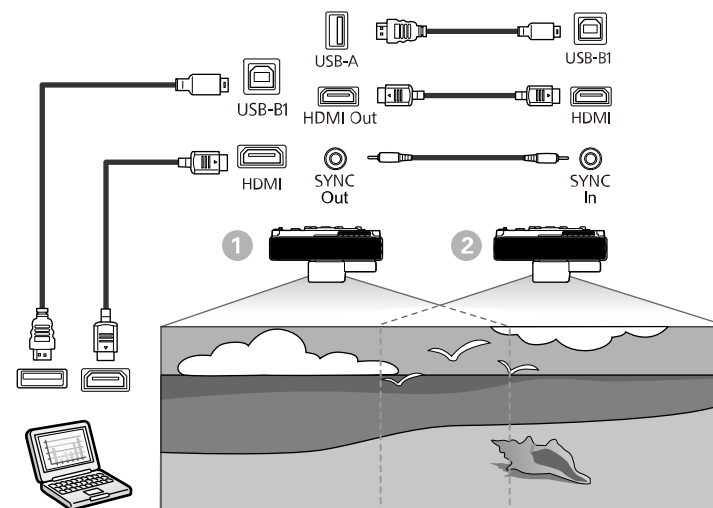
» Srodne poveznice

- "Postavke izbornika za povezivanje više projektora" [str.43](#)
- "Stapanje rubova slike" [str.142](#)
- "Prilagođavanje razine crne" [str.145](#)
- "Skaliranje slike" [str.149](#)
- "Podešavanje ujednačenosti boja" [str.140](#)
- "Prilagođavanje boja slike" [str.144](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Postavke izbornika za povezivanje više projektora

Za uporabu s interaktivnim značajkama

Pogledajte sljedeće tablice za više pojedinosti o postavkama izbornika kad povežete više projektora i koristite interaktivne značajke na unificiranom području slike. Kad koristite interaktivne značajke možete povezati dva projektora u lanac.



Postavke Slika

Stavka podešavanja	①	②
	Projektor na lijevo (priključen na računalo)	Projektori na desno
Način rada u boji	Multiprojekcija	Multiprojekcija

Postavke Multiprojekcija

Stavka podešavanja	①	②
	Projektor na lijevo (priklučen na računalo)	Projektor na desno
Postavka HDMI Out	Vanjska radnja	Vanjska radnja
Redoslijed	Određuje položaj ovog projektora u brojčanom redoslijedu slijeva udesno	
Spajanje računala	Da	Ne
Stapanje rubova > Bilo koji rub > Poč. polož. prelj.	0	0
Stapanje rubova > Bilo koji rub > Raspon preklapanja	600	600

Postavke Olovka/dodir

Stavka podešavanja	①	②
	Projektor na lijevo (priklučen na računalo)	Projektor na desno
Ugradnja projektora > Sink. projektora	Kabelski	Kabelski



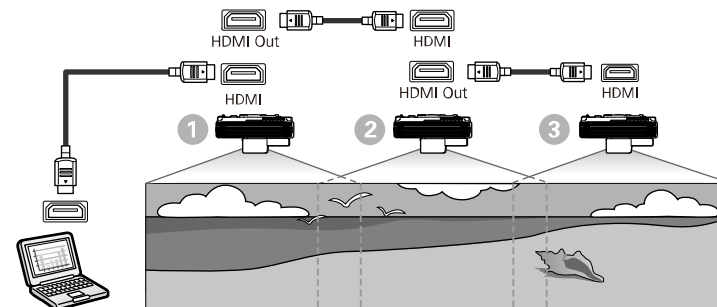
Ako projektor koristite u istoj prostoriji s drugim projektorom koji ne podržava kabelsko povezivanje, namjestite postavku **Intenzitet infracrvenog** na **Jako**.

Postavke U/I signal

Stavka podešavanja	①	②
	Projektor na lijevo (priklučen na računalo)	Projektor na desno
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Za upotrebu bez interaktivnih značajki

Pogledajte sljedeće tablice za više pojedinosti o postavkama izbornika kad povežete više projektora za stvaranje vodoravnog širokog zaslona bez interaktivnih značajki. Kad ne koristite interaktivne značajke možete povezati do četiri projektora u lanac.



Postavke Slika

Stavka podešavanja	①	②
	Projektor na lijevo (priklučen na računalo)	Projektor na desno
Način rada u boji	Multiprojekcija	Multiprojekcija

Postavke Multiprojekcija

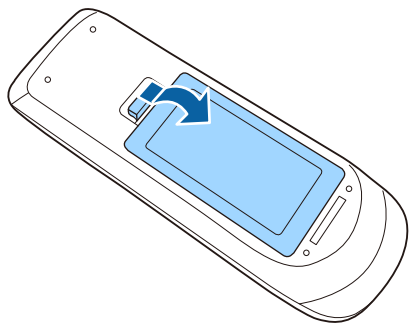
Stavka podešavanja	①	②	③
	Projektor na lijevo (priklučen na računalo)	Projektor u sredini	Projektor na desno
Postavka HDMI Out	Prenošenje	Prenošenje	Prenošenje
Broj projektora	Navodi broj projektora povezanih u lanac		
Redoslijed	Određuje položaj ovog projektora u brojčanom redoslijedu slijeva udesno		

Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

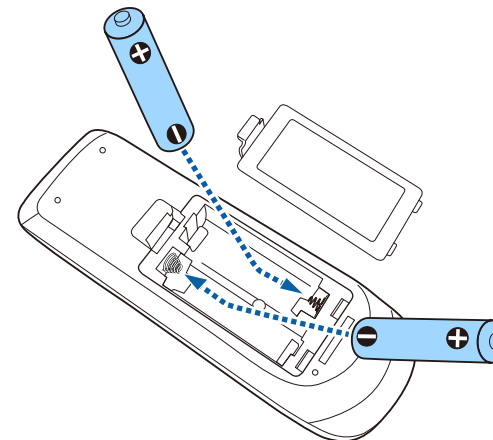


- 2 Izvadite stare baterije ako su u upravljaču.



Iskorištene baterije zbrinite sukladno lokalnim propisima.

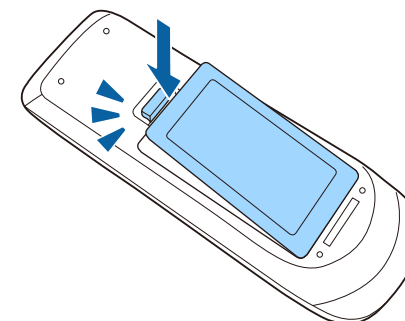
- 3 Umetnite bateriju sa stranama + i - usmjerenim kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



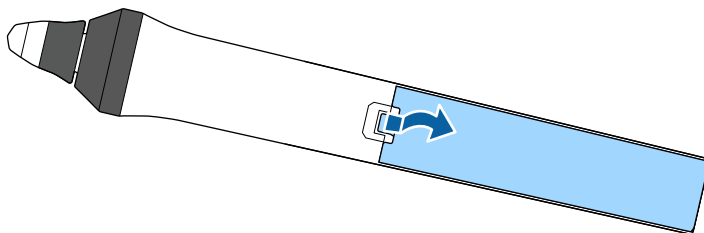
Interaktivna olovka koristi jednu AA mangansku bateriju, AA alkalnu bateriju ili Eneloop (BK-3MCC) akumulatorsku bateriju.

Kada je baterija prazna, indikator olovke će treptati kada pritisnete gumb na bočnoj strani olovke. Kada se baterije isprazni, svjetlo olovke će se isključiti. Bateriju zamijenit čim se isprazni.

Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijom.

- 1 Otvorite poklopac odjeljka za baterije kao što je prikazano.

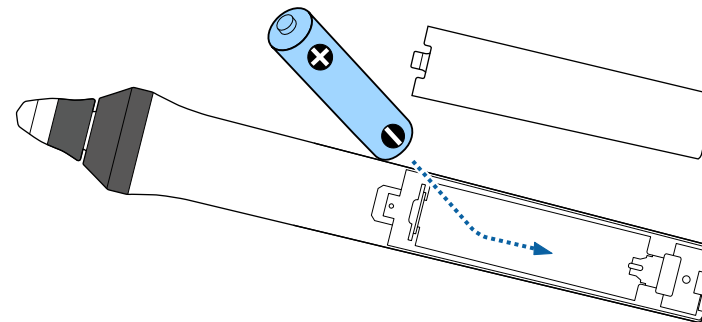


- 2 Izvadite stare baterije ako su u upravljaču.



Iskorištene baterije zbrinite sukladno lokalnim propisima.

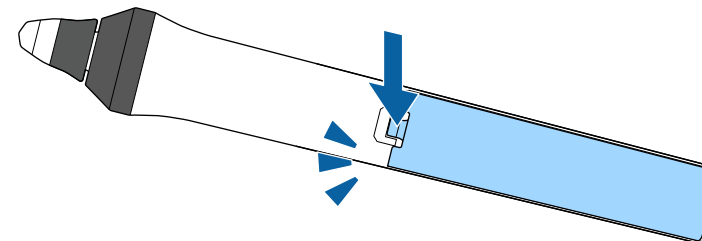
- 3 Umetnite bateriju sa stranama + i – usmjerenim kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

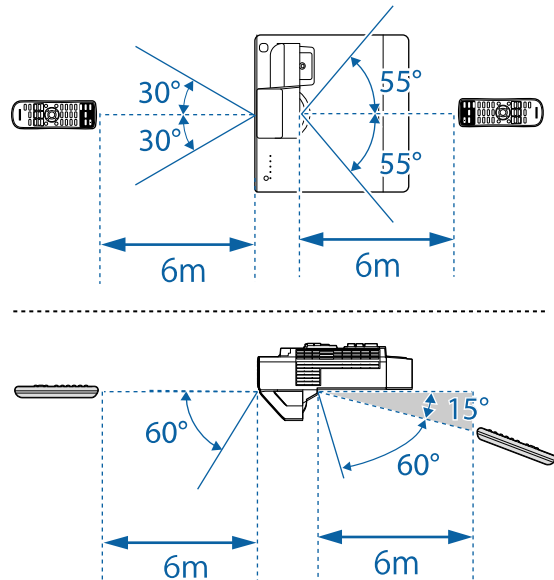
Provjerite položaj (+) i (–) oznaka u držaču baterije kako biste se uvjerali da je baterija umetnuta na ispravan način. Ako bateriju ne koristite na ispravan način, ona može eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

Korištenje osnovnih funkcija projektor

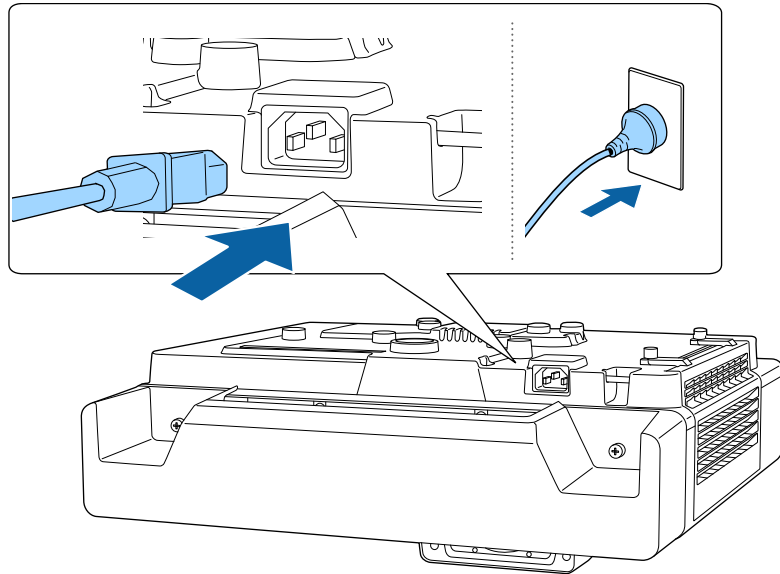
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektor.

» Srodne poveznice

- "Uključivanje projektor" [str.49](#)
- "Isključivanje projektor" [str.51](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.52](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektor" [str.54](#)
- "Načini projekcije" [str.55](#)
- "Podešavanje vrste ekrana" [str.57](#)
- "Izoštavanje slike" [str.59](#)
- "Oblik slike" [str.61](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.71](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.72](#)
- "Biranje izvora slike" [str.73](#)
- "Format slike" [str.75](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.79](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.81](#)
- "Podešavanje svjetline" [str.84](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.87](#)
- "Zamjena audio kanala" [str.88](#)

Uključite računalu ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.



Pokazivač napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 2** Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču kako biste uključili projektor.

Projektor će ispustiti zvučni signal, a pokazivač stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.



- Također možete pritisnuti gumb napajanja na upravljačkoj pločici.
- Ako je **Brzo pokretanje** omogućeno u izborniku **Radnja** projektor, nakon sljedećeg pritiska gumba za uključivanje projektor je spreman za upotrebu nekoliko sekundi.

Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Uključite priključeno računalu ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalu.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako bi se otkrio izvor.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
- Ako je se prikazuje početni zaslon, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.

Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključen izvor svjetla. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijetoj djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.



- Kad je **Izr. napajanje uklj.** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Radnja** projektor, projektor se uključuje čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.
- Ako odaberete određeni priključak za postavku **Autom. uključivanje** u izborniku **Radnja** projektor, projektor se uključuje čim otkrije signal ili priključivanje kabela u taj priključak.

» Srodne poveznice

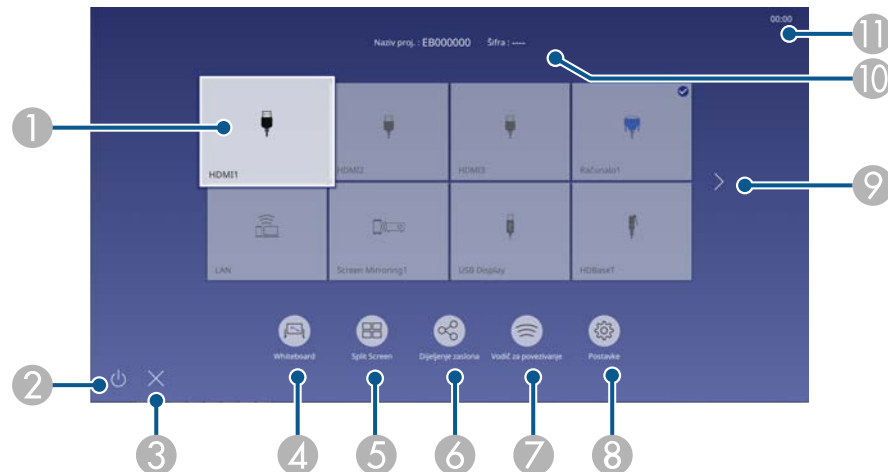
- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Radnja" [str.211](#)

Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i kada nema primljenog signala pri uključivanju projektor.

Koristeći gumb sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].

Stavke izbornika također možete odabrati pomoću interaktivne olovke ili prsta.



- ❶ Odabir izvora koji želite projicirati.

Na trenutnom ulaznom izvoru gore desno pojavljuje se oznaka kvačice.

Pretpregled trenutne ulazne slike za većinu izvora možete provjeriti u obliku minijature.

- ❷ Isključuje projektor.
- ❸ Zatvara početni zaslon.
- ❹ Pokreće način rada s bijelom pločom za pisanje.
- ❺ Istodobno projicira slike u obliku mreže iz dva ili četiri različita izvora slika.
- ❻ Dijeli sliku projiciranog zaslona s drugim projektorima povezanim na istu mrežu.
- ❼ Prikazuje Vodič za povezivanje. Načine bežičnog povezivanja birajte sukladno uređajima koje koristite, primjerice pametni telefoni i računala.
- ❽ Omogućava odabir sljedećih uobičajenih postavki projektor (postavke se mogu razlikovati ovisno o ostalim odabranim postavkama):
- Način rada u boji
 - Razina svjetline
 - Glasnoća
 - Geom. ispravljanje (dostupno je H/V-geometrija i Quick Corner.)
 - Automat. kalibracija
 - Dimenzija
- ❾ Pomiče na prethodnu ili sljedeću stranicu ako postoji više od devet dostupnih ulaznih izvora.
- ❿ Prikazuje naziv projektor i šifru projektor.
- ⓫ Prikazuje trenutno vrijeme.



Početni zaslon će nestati nakon 10 minuta neaktivnosti.

» Srodne poveznice

- "Zaslone bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.97](#)
- "Dijeljenje zaslona" [str.178](#)
- "Projeciranje više slika istodobno" [str.123](#)

Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektora. Radni vijek izvora svjetla ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.
- Ako je postavke **Kalibracija svjetla** namještena na **Pokreći redovito** u izborniku **Upravljanje** projektora, kalibracija svjetla automatski se pokreće ako isključite projektor i zadovoljeni su sljedeći uvjeti:
 - prošlo je 100 sati od zadnje kalibracije svjetla
 - projektor se stalno tijekom više od 20 minuta

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Također možete pritisnuti gumb napajanja na upravljačkoj pločici.

Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da: Pritisnite gumb 

Ne: Pritisnite bilo koji drugi gumb

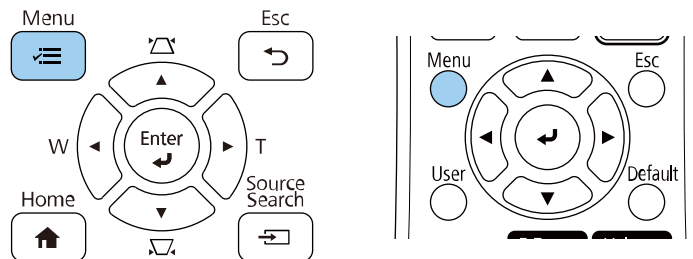
- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom, izvor svjetla će se isključiti, a pokazivač stanja će se isključiti.

- 3** Prije transporta ili skladištenja projektora provjerite svijetli li pokazivač napajanja plavo (ali da ne trepće) i da je pokazivač stanja isključen, a zatim odvojite kabel napajanja.

Možete postaviti datum i vrijeme za projektor.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite postavku **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	Ujednačenost boja	
Upravljanje	Način osvježavanja	
Mreža	Kalibracija svjetla	
Olovka/dodir	Datum i vrijeme	
Interaktivna	Raspored postavki	
Multiprojekcija	Napaj. bežične mreže	
Memorija	Dijagn. za bež. LAN	1
ECO	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
Početna / sve postavke	Raspon skup. postavke	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	
	Prikaz zapisnika	
	Poništi postavke upravljanja	

- 4** Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].
Prikazat će se ovaj zaslon:

[Datum i vrijeme]
Vrati

Datum i vrijeme

Podešavanje ljetnog vremena

Ljetno računanje vremena
Isključeno

Početak ljetnog vremena

Kraj ljetnog vremena

Podešavanje ljetnog vremena (min)
0

Internetsko vrijeme

- 6** Odaberite **Datum**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite današnji datum.

- 7** Odaberite **Vrijeme**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite trenutno vrijeme.

- 8** Odaberite **Vremenska razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] i postavite vremensku razliku između Koordiniranog svjetskog vremena.

- 9** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 10** Ako želite aktivirati ljetno računanje vremena, odaberite postavku **Ljetno vrijeme** i podesite na **Uključeno**. Zatim odaberite postavke.

[Podešavanje ljetnog vremena]	
Ljetno računanje vremena	Uključeno ^
Podešavanje ljetnog vremena...	0
Početak ljetnog vremena	
Mjesec	1
Tjedan	1
Dan u tjednu	Pon
Vrijeme	00:00
Kraj ljetnog vremena	
Mjesec	1
Tjedan	1
Dan u tjednu	Pon
Vrijeme	00:00
Postavi	

- 11** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 12** Za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme, odaberite postavku **Internetsko vrijeme** i podesite na **Uključeno**. Zatim odaberite postavke.

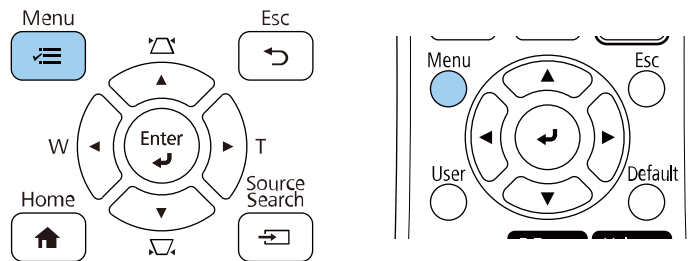
[Internetsko vrijeme]	
Internetsko vrijeme	Uključeno ^
Poslužitelj za internetsko vrijeme...	0.0.0.0
Postavi	

- 13** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 14** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite postavku **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	Ujednačenost boja	
Upravljanje	Način osvježavanja	
Mreža	Kalibracija svjetla	
Olovka/dodir	Datum i vrijeme	
Interaktivna	Raspored postavki	
Multiprojekcija	Napaj. bežične mreže	
Memorija	Dijagn. za bež. LAN	1
ECO	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
Početna / sve postavke	Raspon skup. postave	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	
	Prikaz zapisnika	
	Poništi postavke upravljanja	

- 4** Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.

- **Prednja** vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
- **Prednja/Dno prema gore** izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropa ili zidnog nosača.
- **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
- **Stražnja/Dno prema gore** izokreće sliku od vrha prema dnu i horizontalno radi projekcije sa stropa ili zidnog nosača i iza prozirnog zaslona.

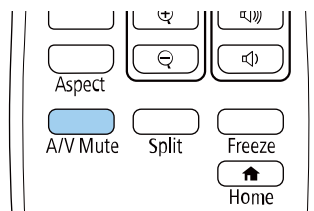
» Srodne poveznice

- "Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača" [str.55](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.55](#)
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.28](#)

Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pet sekundi držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču.



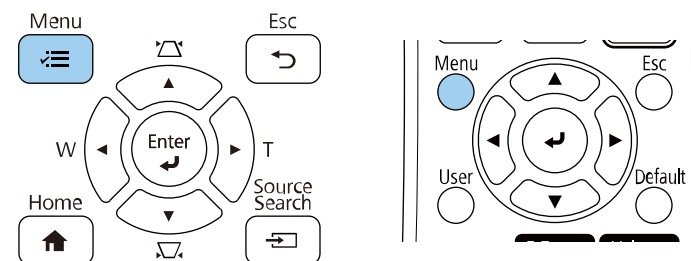
Slika će nakratko nestati i ponovno se pojaviti izokrenuta od vrha prema dnu.

- 3 Ako želite vratiti projekciju na izvorni način, ponovno pet sekundi zadržite gumb [A/V Mute].

Promjena načina projekcije pomoću izbornika

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektor.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija
Slika	Stalna ugradnja Isključeno
U/I signal	Testni uzorak
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...
Zaslon	Okomita instalacija Ne
Radnja	Projekcija Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...
Mreža	Geom. ispravljanje Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum
Interaktivna	Poveži ELPCB02 Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica
Memorija	Daljinski prijemnik Isključeno
ECO	Vrsta ekrana 16:9
Početna / sve postavke	Način velike visine Isključeno
	Poništi postavke instalacije
	Zaslon
	Prikaz uzorka
	Tip uzorka

4 Odaberite **Projekcija** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite način projekcije pa pritisnite [Enter].

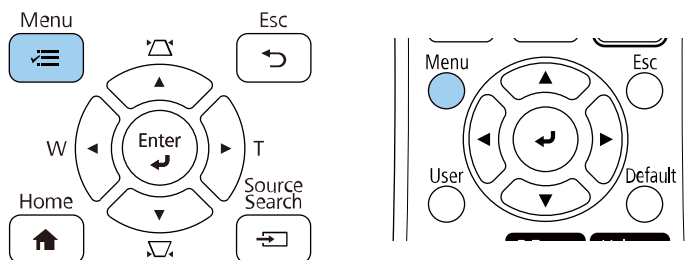
[Projekcija]	Vrati
Prednja	
✓ Prednja/Dno prema gore	
Stražnja	
Stražnja/Dno prema gore	

6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete koristiti postavku **Vrsta ekrana** za prilagodbu formata prikaza slike koju prikazujete i zaslona koji koristite.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	▼
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ▼
Početna / sve postavke	Način velike visine	Isključeno
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

4 Odaberite **Vrsta ekrana** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite format prikaza zaslona i pritisnite [Enter].

[Vrsta ekrana]	Vrati
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

6 Pritisnite [Menu] za izlaz iz izbornika.

7 Ako je potrebno, prilagodite format prikaza projiciranoj slici.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana" [str.57](#)

Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana

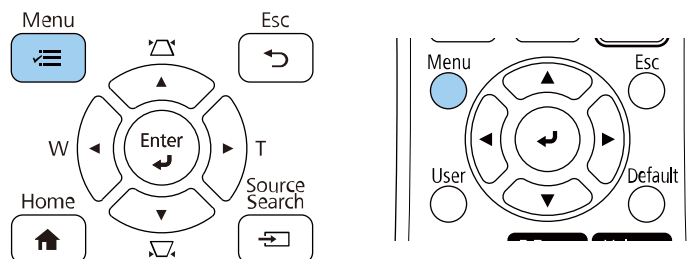
Možete podesiti položaj slike ako postoje margine između ruba slike i okvira projiciranog zaslona.



Položaj ekrana ne možete podešavati ako je postavka **Vrsta ekrana** postavljena na **16:9**.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	▼
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ▼
Početna / sve postavke	Način velike visine	
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

- 4** Odaberite **Položaj ekrana** i pritisnite [Enter].

- 5** Koristite gumbe sa strelicama na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču za podešavanje položaja slike.



- 6** Kada završite, pritisnite [Menu].

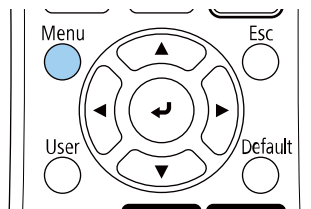
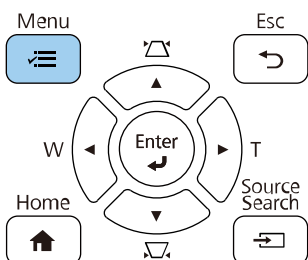
Možete prikazati testni uzorak, a zatim prilagodite fokus.



Predlažemo podešavanje fokusa najmanje 30 minuta nakon početka projiciranja jer slike neće biti stabilne nakon uključivanja projektor.

1 Uključite projektor.

2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

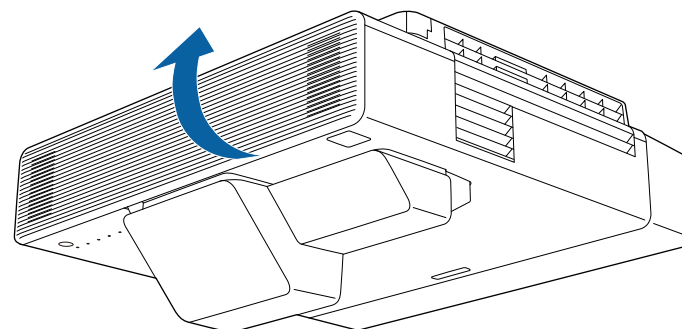


3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

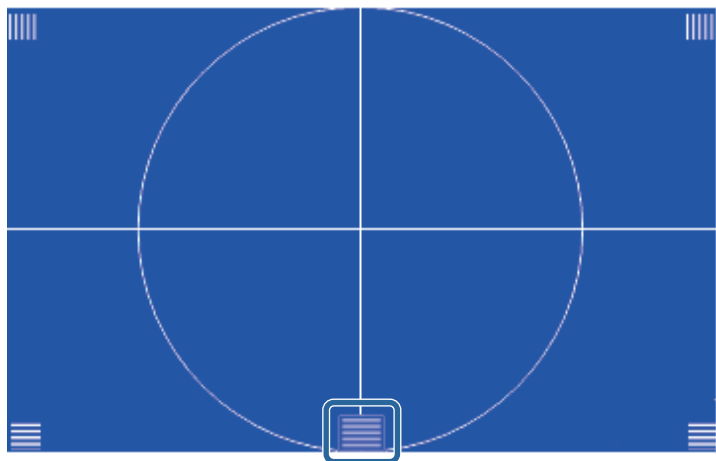
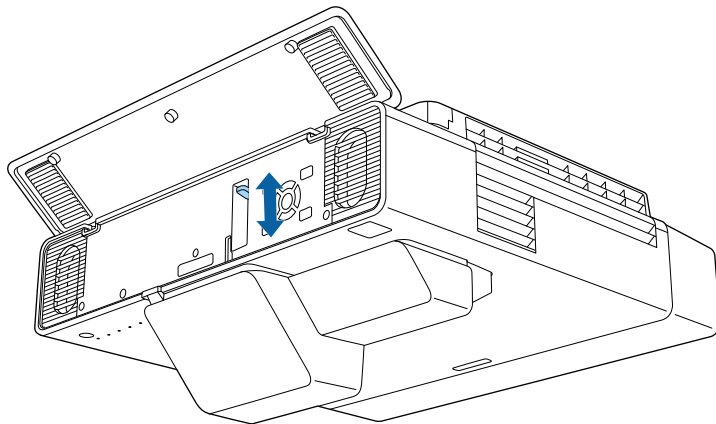
Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	▼
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ▼
Početna / sve postavke	Način velike visine	Isključeno
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

4 Odaberite **Testni uzorak** i pritisnite [Enter].

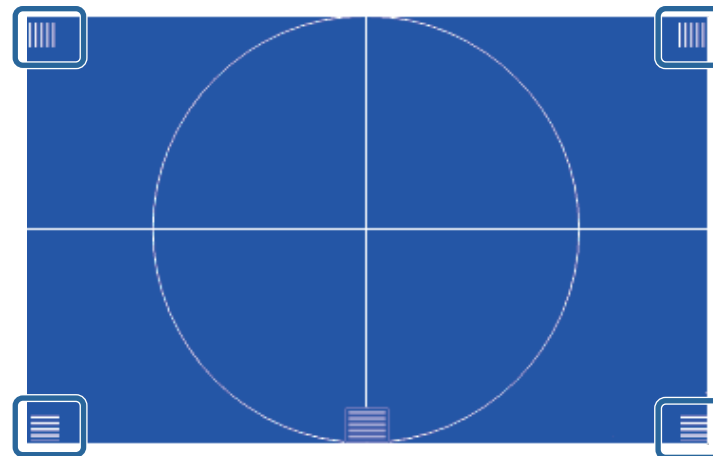
5 Otvorite prednji poklopac.



- 6** Pomaknite polugu fokusa i fokusirajte na sredinu donjeg dijela projiciranog zaslona.



- 7** Provjerite odgovara li fokus kutovima projiciranog zaslona.



Ako je bilo koje područje izvan fokusa, prilagođavajte polugom fokusa dok kutovi budu istog fokusa.

- 8** Za uklanjanje testnog uzorka pritisnite [Esc].

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.

Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.

Za najbolju kvalitetu slika preporučujemo prilagođavanje položaja ugradnje projektoru kako bi se postigla pravilna veličina i oblik slike.



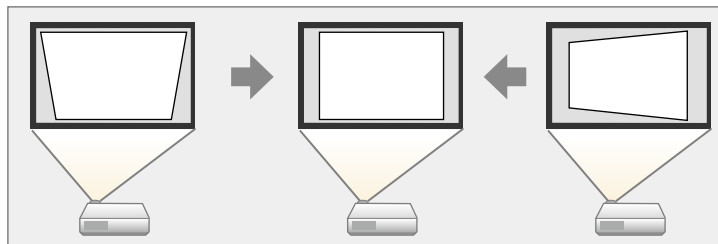
Oblik slike nije moguće ispraviti koristeći istovremeno više načina ispravljanja.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.61](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.62](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka" [str.64](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke" [str.66](#)
- "Učitavanje postavke oblika slike iz memorije" [str.68](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću kutnih oznaka" [str.68](#)

Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju

Gumbe na projektoru za ispravljanje geometrije možete koristiti ako želite ispraviti oblik slike koji je neravnomjerno pravokutan.

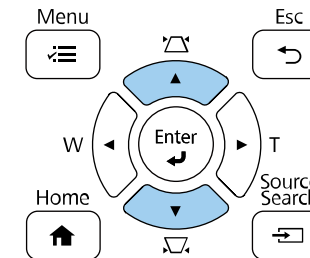


Gumbe za geometriju možete koristiti za ispravljanje slika do 3° udesno, ulijevo, gore ili dolje.



Ako promijenite postavku **Vrsta ekrana** ili podesite položaj slike, prilagodbe će biti poništene.

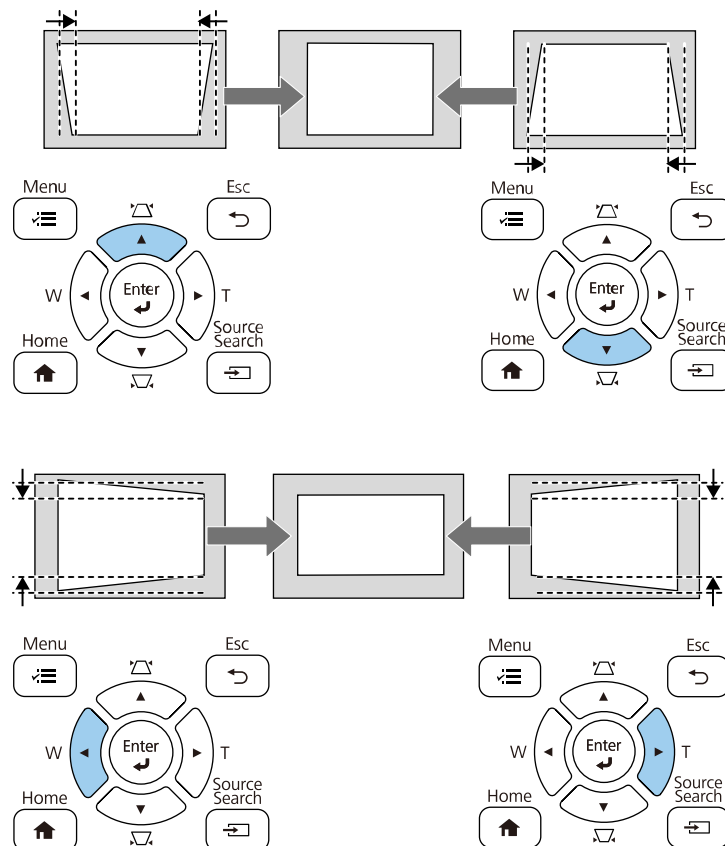
- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite jedan od gumba za podešavanje geometrije na upravljačkoj ploči kako bi se prikazao zaslon Geometrija slike za podešavanje.



[Geometrija slike]

V-geometrija	50	▼	▬	▲
H-geometrija	50	◀	▬	▶

- 3** Pritisnite gumb za geometriju za prilagođavanje oblika slike.



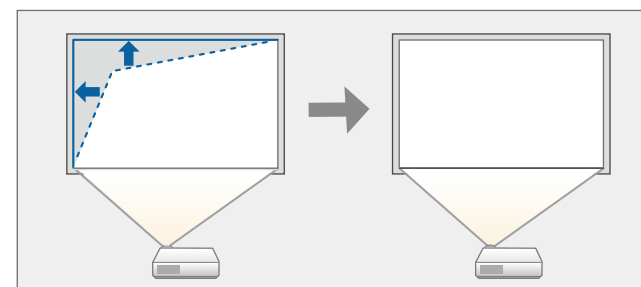
- Ako je projektor instaliran izvan vašeg dosega, također je moguće ispraviti oblik slike koristeći daljinski upravljač.
Instalacija > Geom. ispravljanje > H/V-geometrija
- Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste prilagodili, odaberite **Spremi memoriju**. U memoriju možete spremiti do tri oblika slike.
Instalacija > Geom. ispravljanje > Memorija > Spremi memoriju

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)

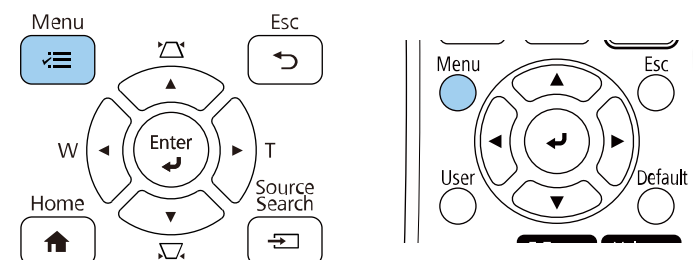
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

Koristeći postavku **Quick Corner** projektora možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.



Ako promijenite postavku **Vrsta ekrana** ili podesite položaj slike, prilagodbe će biti poništene.

- Uključite projektor i prikažite sliku.
- Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	▼
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ▼
Početna / sve postavke	Način velike visine	Isključeno
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

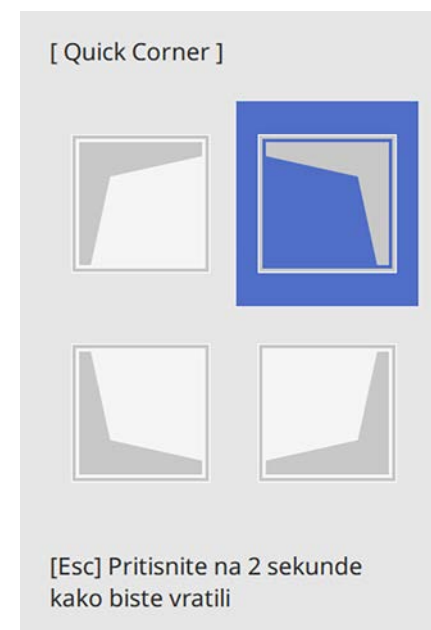
4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite **Quick Corner** pa pritisnite [Enter]. Ponovno pritisnite [Enter] ako je to potrebno.

[Geom. ispravljanje]	Vrati
H/V-geometrija	
✓ Quick Corner	
Ispravljanje luka	
Ispravljanje točke	
Memorija	

Prikazat će se zaslon za odabir područja.

6 Koristite gumbe sa strelicama za odabir područja slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



Za resetiranje ispravljanja funkcije **Quick Corner**, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

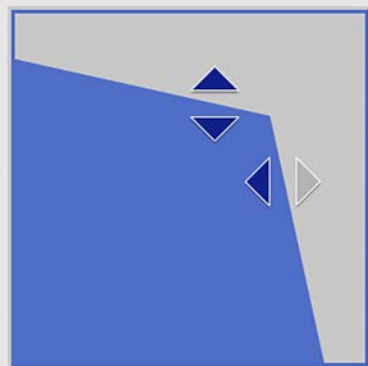
7 Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



- Područje možete odabrati i pritiskom sljedećih brojčanih tipki na daljinskom upravljaču:
- [1] odabire gornje lijevo područje.
- [3] odabire gornje desno područje.
- [7] odabire donje lijevo područje.
- [9] odabire donje desno područje.
- Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.

[Quick Corner]



Koristite tipke s brojkama radi odabira područja.
[1] Gore lijevo [3] Gore desno
[7] Dolje lijevo [9] Dolje desno

8 Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

9 Kada završite, pritisnite [Esc].

Postavka **Geom. ispravljanje** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku **Instalacija** projektor. Sljedeći put kad pritisnete gumb za

podešavanje geometrije slike na upravljačkoj ploči, prikazat će se zaslon za odabir područja.



Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste prilagodili, odaberite **Spremi memoriju**. U memoriju možete spremiti do tri oblika slike.

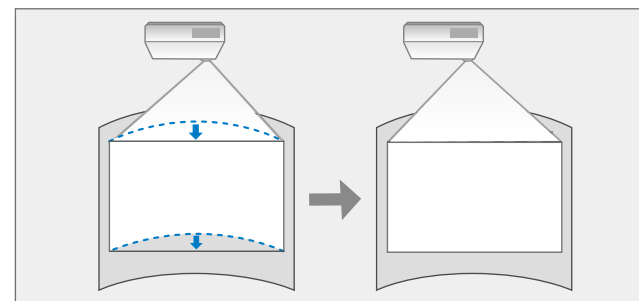
☛ **Instalacija > Geom. ispravljanje > Memorija > Spremi memoriju**

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)

Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka

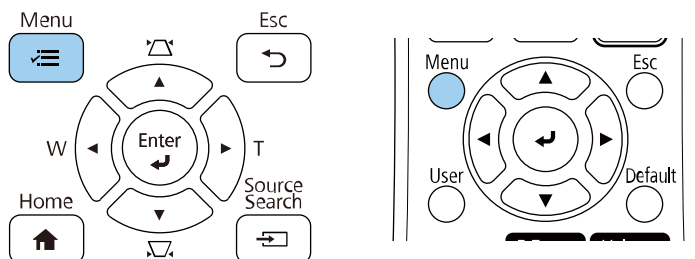
Možete koristiti postavku **Ispravljanje luka** projektor za podešavanje oblika slike projicirane na zakrivljenu ili sfernu površinu.



Ako promijenite postavku **Vrsta ekrana** ili podesite položaj slike, prilagodbe će biti poništene.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	▼
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ▼
Početna / sve postavke	Način velike visine	Isključeno
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

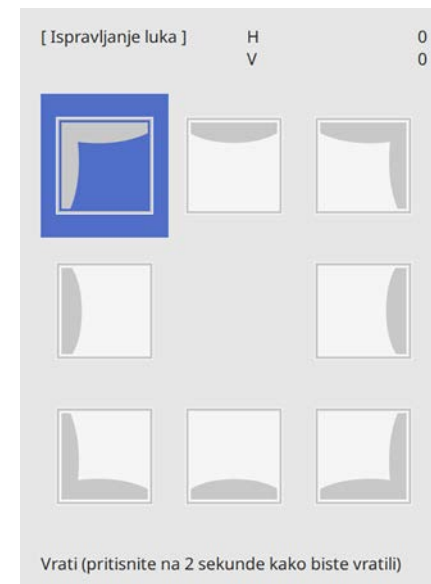
- 4** Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].

[Geom. ispravljanje]	Vrati
H/V-geometrija	
Quick Corner	
✓ Ispravljanje luka	
Ispravljanje točke	
Memorija	

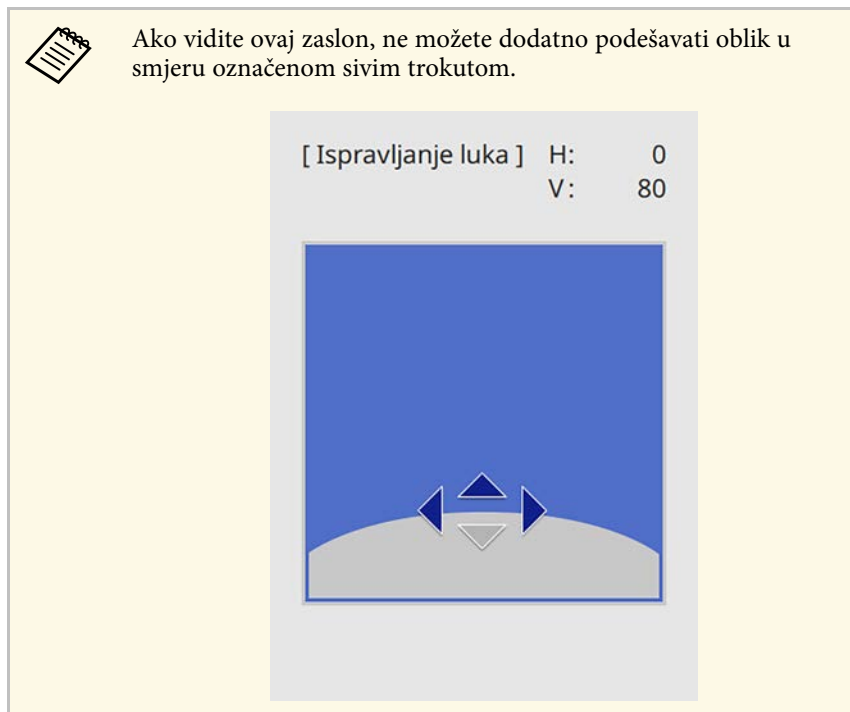
Prikazat će se zaslon za odabir područja.

- 6** Koristite gumbe strelica za odabir područja slike koje želite prilagoditi, zatim pritisnite [Enter].



- 7** Pritisnite gumbе za strelicama za podešavanje oblika slike odabranog područja prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



- 8** Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

- 9** Kada završite, pritisnite [Esc].



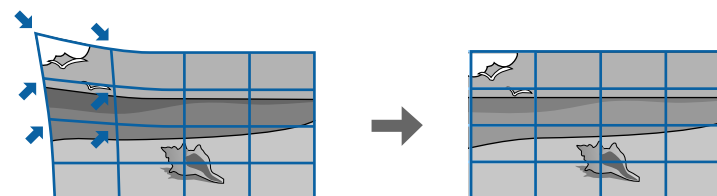
- Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste prilagodili, odaberite **Spremi memoriju**. U memoriju možete spremiti do tri oblika slike.
➡ **Instalacija > Geom. ispravljanje > Memorija > Spremi memoriju**
- Za resetiranje postavki **Ispravljanje luka**, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektorā - izbornik Instalacija" [str.207](#)

Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke

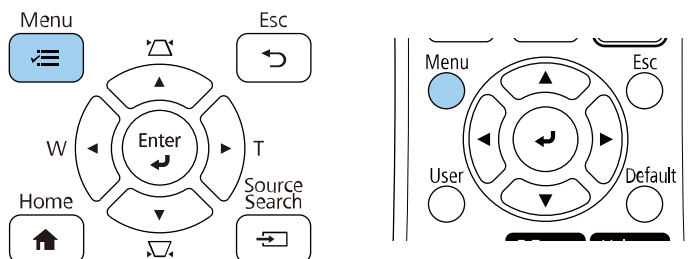
Možete koristiti postavku **Ispravljanje točke** projektorā za fino ugađanje oblika slike po dijelovima slike. Slika je podijeljena u mrežu koja omogućava pomicanje točki sjecišta na mreži kako je potrebno radi ispravljanja izobličenja.



Ako promijenite postavku **Vrsta ekrana** ili podesite položaj slike, prilagodbe će biti poništene.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija
Slika	Stalna ugradnja Isključeno
U/I signal	Testni uzorak
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...
Zaslon	Okomita instalacija Ne
Radnja	Projekcija Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...
Mreža	Geom. ispravljanje Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum
Interaktivna	Poveži ELPCB02 Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica
Memorija	Daljinski prijemnik Isključeno
ECO	Vrsta ekrana 16:9
Početna / sve postavke	Način velike visine Isključeno
	Poništi postavke instalacije
	Zaslon
	Prikaz uzorka
	Tip uzorka

- 4** Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Ispravljanje točke** i pritisnite [Enter].

[Geom. ispravljanje]	Vrati
H/V-geometrija	
Quick Corner	
Ispravljanje luka	
✓ Ispravljanje točke	
Memorija	

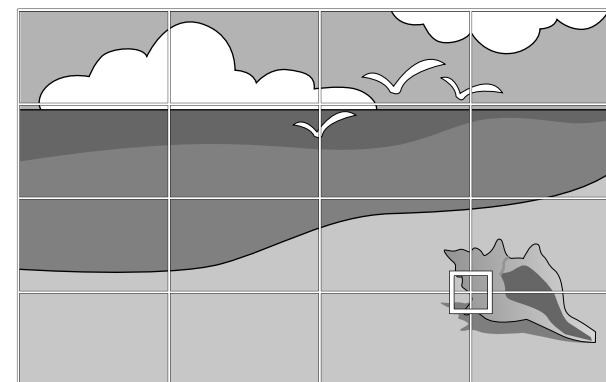
- 6** Odaberite broj točki i pritisnite [Enter].

Na projiciranoj slici vidjet ćete mrežu.

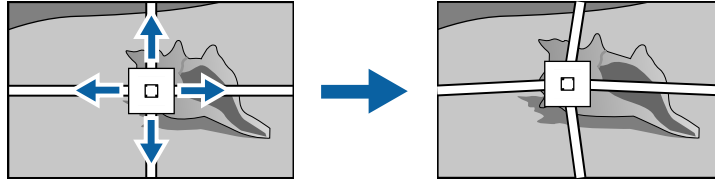


Ako želite promijeniti boju mreže radi bolje vidljivosti odaberite drugu postavku **Dodaj uzorak u boji**.

- 7** Koristite gumbе strelica za odabir točke koju želite ispraviti, zatim pritisnite [Enter].



- 8** Prema potrebi koristite gumbе za strelicama za ispravljanje izobličenja.



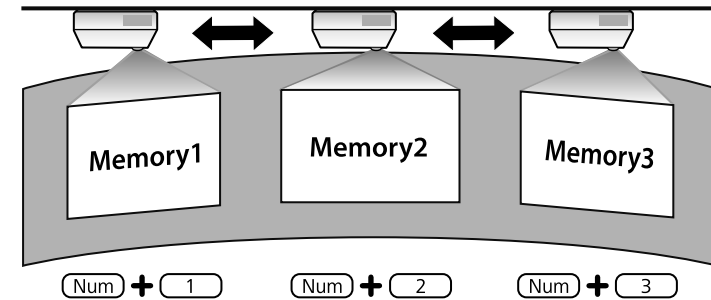
- 9** Za ispravljanje preostalih točaka pritisnite [Esc] za povrat na prethodni zaslon i zatim ponovite korake 8 i 9.

- 10** Kada završite, pritisnite [Esc].



- Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste prilagodili, odaberite **Spremi memoriju**. U memoriju možete spremiti do tri oblika slike.
- **Instalacija > Geom. ispravljanje > Memorija > Spremi memoriju**
- Za poništavanje postavki **Ispravljanje točke** i vraćanje na originalne položaje odaberite **Poništi** na zaslonu **Ispravljanje točke**.

- 2** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču, a zatim pritisnite gumb s brojem (1, 2 ili 3) koji odgovara broju spremljene postavke.

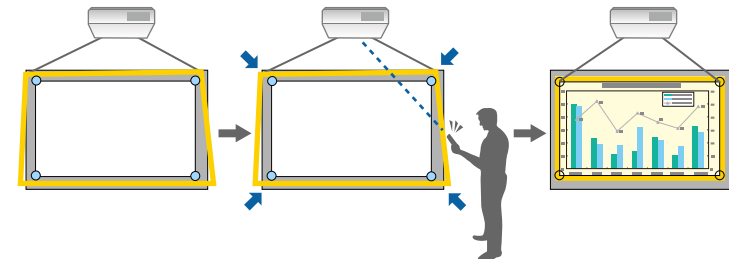


Gornja ilustracija služi samo kao primjer.

- 3** Kad dovršite učitavanje postavki, slijedite upute na zaslonu.

Ispravljanje oblika slike pomoću kutnih oznaka

Ako ste na površinu za projiciranje postavili kutne oznake, možete koristiti postavku projektoru **Automatska prilagodba zaslona** za automatsko ispravljanje oblika slike.



Učitavanje postavke oblika slike iz memorije

Možete učitati postavke oblika slike koje ste odabrali i pohranili u memoriju projektoru i primijeniti ih na trenutnu sliku.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.



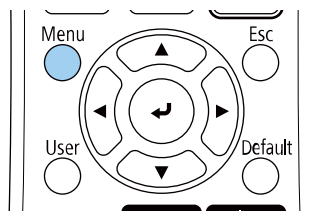
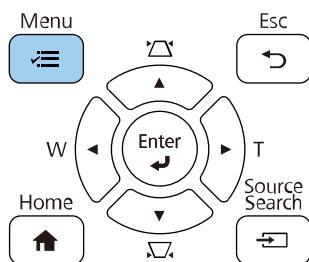
- **Automatska prilagodba zaslona** možda neće pravilno raditi zbog površine projiciranog zaslona. Možete provesti funkciju **Automatska prilagodba zaslona** u sljedećim situacijama:
 - Površina zaslona je ravna.
 - Površina projekcije nema uzorka niti je prljava te ne postoje druge prepreke na površini zaslona.
- Prije provođenja funkcije **Automatska prilagodba zaslona**, odredite postavku vrste ekrana. Prilagodbe će biti poništene nakon što promijenite postavku **Vrsta ekrana**.

Automatska prilagodba zaslona može ispraviti izobličenje projicirane slike u sljedećim uvjetima:

- Veličina zaslona je 110 inča ili manje
- Kut projiciranja je unutar približno 3° od pravog kuta u odnosu na površinu za projiciranje u svim smjerovima

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	▼
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ▼
Početna / sve postavke	Način velike visine	Isključeno
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

4 Odaberite **Automatska prilagodba zaslona** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	▼
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ▼
Početna / sve postavke	Način velike visine	Isključeno
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

Pojavljuje se zaslon vodiča.

5 Slijedite upute na zaslonu. za prilagodbu položaja projicirane slike tako da kutne oznake budu unutar žutog područja.

6 Pritisnite [Enter].
Pojavljuje se uzorak vođenja i projektor započinje prilagođavanje oblika slike.

Ako postoji bilo kakvo izobličenje oblika projicirane slike kao rezultat prilagođavanja, ispravite oblik slike pomoću ispravljanja Quick Corner.

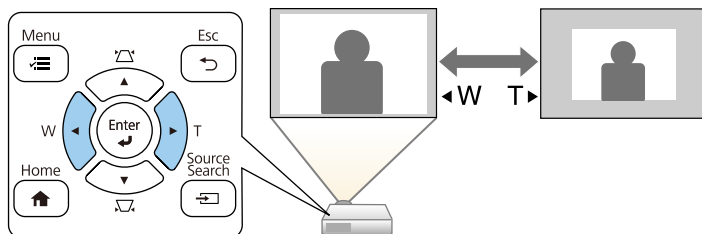
Možete promijeniti veličinu slike koristeći gumbе Wide i Tele.



- Za najbolju kvalitetu slika preporučujemo prilagođavanje položaja ugradnje projektora kako bi se postigla pravilna veličina i oblik slike.
- Predlažemo podešavanje veličine slike najmanje 30 minuta nakon početka projiciranja jer slike neće biti stabilne nakon uključivanja projektora.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb Wide na upravljačkoj ploči kako biste podesili oblik slike. Pritisnite gumb Tele za prilagođavanje oblika slike.



Također možete podesiti postavku **Digitalni zum** u izborniku **Instalacija** projektora.

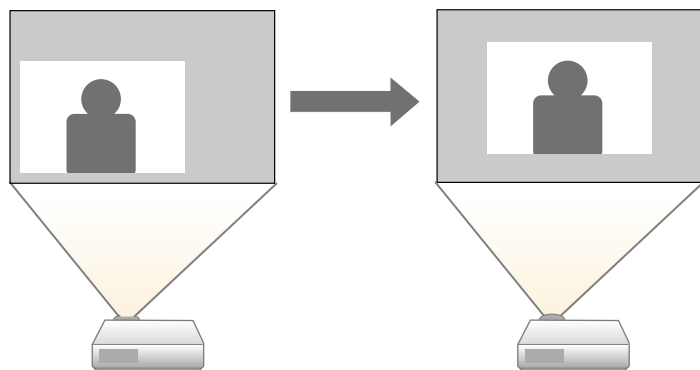
» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)

Možete koristiti značajku **Pomak slike** za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.



- Ova značajka nije dostupna ako je mogućnost Zumiranje postavljena na najširu postavku.
- Predlažemo podešavanje položaja slike najmanje 30 minuta nakon početka projiciranja jer nakon uključivanja projektora slike neće biti stabilne.

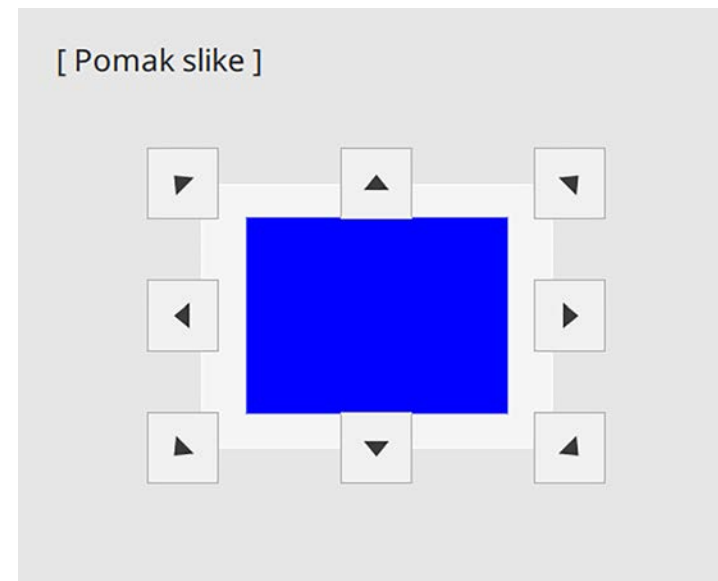


1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Prilagodite veličinu slike koristeći gumbe Široko i Tele.

Nakon prilagođavanja veličine slike automatski se prikazuje zaslon Pomak slike.

3 Koristite gumbe za strelicama za podešavanje položaja slike.



4 Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje. Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



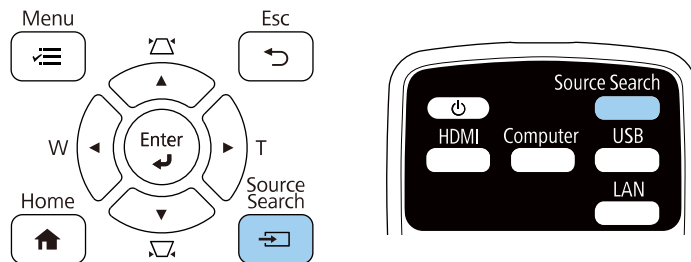
- Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektora, morate ponovno podesiti položaj.
- Također možete podesiti postavku **Pomak slike** u izborniku **Instalacija** projektora.

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)

Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalno i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
 - Pritisćite gumb [Source Search] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.



Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kabelske spojeve između projektora i izvora slike.

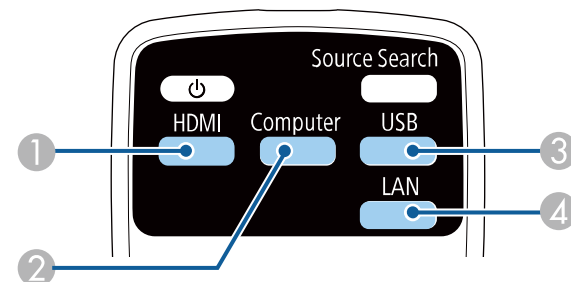
[Pretraživanje izvora]

Status signala	
HDMI1	Isključeno
HDMI2	Isključeno
HDMI3	Isključeno
HDBaseT	Isključeno
Računalo1	Isključeno
Video	Isključeno
USB Display	Isključeno
USB1	Isključeno
USB2	Isključeno
LAN	Isključeno
Screen Mirroring1	Isključeno

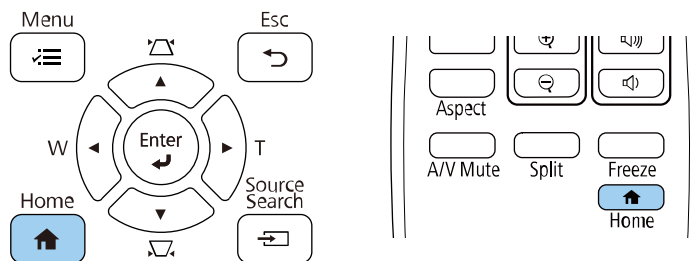
Dodavanje signala slike.
Pritisnite kako biste odabrali izvor.

Svi uređaji priključeni na HDMI priključke upravljačke ploče prikazuju se kao HDBaseT izvor slike (samo EB-1485Fi).

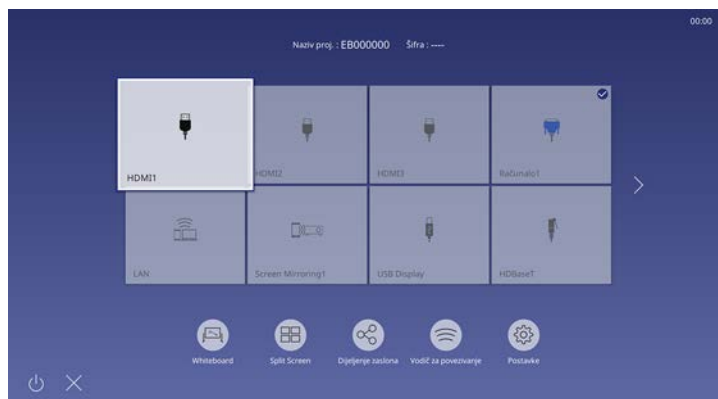
- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.



- 1 Video, HDMI i HDBaseT (samo EB-1485Fi) izvori (Video, HDMI1, HDMI2, HDMI3 priključci i uređaji priključeni na HDMI priključke upravljačke ploče)
 - 2 Izvor priključka računala (priključci Computer1 i Computer2)
 - 3 Izvori USB priključka (priključak USB-B i vanjski uređaji povezani na priključke USB-A)
 - 4 Mrežni izvor (LAN i Screen Mirroring)
- Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.



- Redoslijed prikazivanja ulaznih izvora mijenja se kad projektor otkrije ulazni signal. (Otkriveni ulazni izvor pojavljuje se gore lijevo.)
- Na slici iz trenutnog ulaznog izvora pojavljuje se oznaka kvačice. Pretpregled trenutne ulazne slike za većinu izvora možete provjeriti u obliku minijature.
- Ako ima više od deved dostupnih ulaznih izvora željeni izvor se možda nalazi na sljedećoj stranici. Odaberite desnu strelicu za pomak na sljedeću stranicu.
- Svi uređaji priključeni na HDMI priključke upravljačke ploče prikazuju se kao HDBaseT izvor slike (samo EB-1485Fi).

Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. Međutim, nekim slikama možete promijeniti format tako da odgovara zaslonu.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Slika** projektor.

» Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.75](#)
- "Dostupni formati slike" [str.75](#)
- "Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona" [str.76](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)

Promjena formata slike

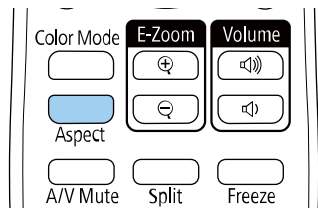
Možete promijeniti format prikazane slike.



- Namjestite postavku **Vrsta ekrana** u izborniku **Instalacija** projektor prije promjene formata zaslona.
- Ova postavka dostupna je samo kad je postavka **Skala** uključena ili je **Način skaliranja** postavljen na **Cijeli zaslon** (samo EB-1485Fi).
☛ **Slika > Skala > Način skaliranja**

1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



Oblik i veličina prikazane slike se mijenja, a na zaslonu se kratko pojavljuje naziv formata zaslona.

3 Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slika bez crnih traka, postavite **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku **Slika** projektor, u skladu s razlučivosti računala.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)

Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o odabranoj postavki **Vrsta ekrana** i ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Primijetite kako upotrebom funkcije projektor za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike u skladu sa zakonom o vlasničkim pravima.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki Razlučivost .
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike. Područja koja izlaze izvan rubova projiciranog zaslona ne projiciraju se.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Izvorno	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju). Područja koja izlaze izvan rubova projiciranog zaslona ne projiciraju se.

Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona

Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala. Pogledajte sljedeću tablicu za potvrđivanje položaja crnih traka i obrezanih slika.



- Slika za **Izvorno** ovisi o ulaznom signalu.
- Ako između rubova slike i okvira projiciranog zaslona postoje margine, položaj slike možete prilagoditi pomoću postavke **Položaj ekrana** u izborniku **Instalacija** projektor.
- ☛ **Instalacija > Vrsta ekrana > Položaj ekrana**

Podešavanje vrste ekrana: 16:10

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Puno			
Zumiranje			


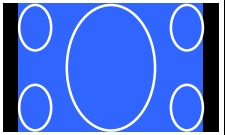
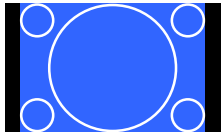
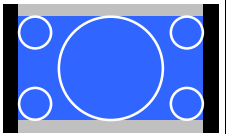
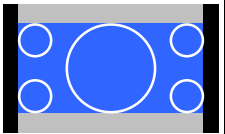
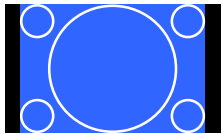
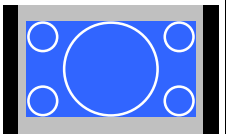
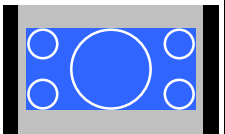
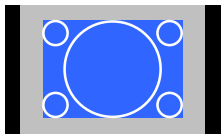
Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Izvorno			

Podešavanje vrste ekrana: 16:9

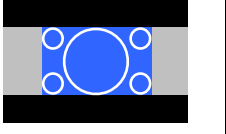
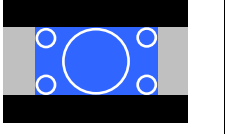
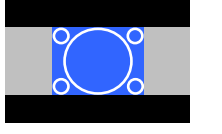
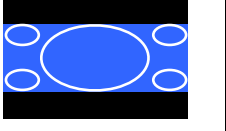

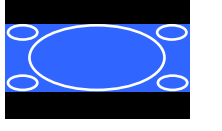
Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

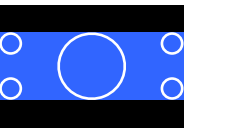
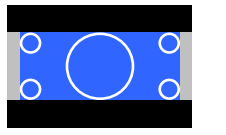
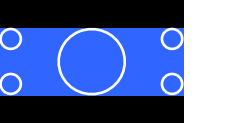

Podešavanje vrste ekrana: 4:3

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Auto			

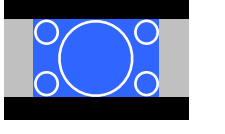
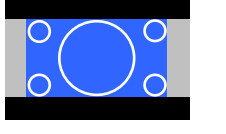
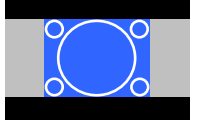
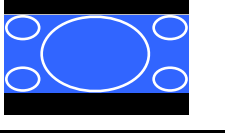

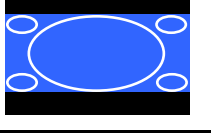





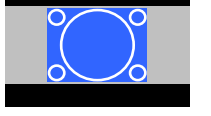
Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

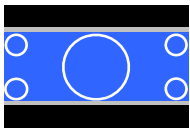
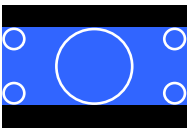

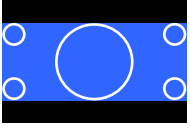


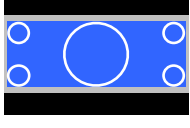

Podešavanje vrste ekrana: 16:6 (samo EB-1485Fi)

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Puno			

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale	
	16:6	21:9
Auto		
Puno		

Podešavanje vrste ekrana: 21:9

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale	
	16:6	21:9
Auto		
Puno		
Zumiranje		
Izvorno		

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

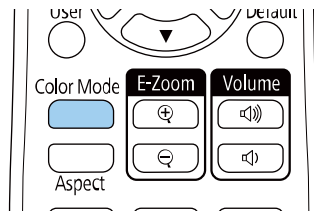
» Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.79](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.79](#)
- "Uključivanje automatskog podešavanja svjetline" [str.79](#)

Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektoru možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Naziv za Način rada u boji kratko se pojavljuje na zaslonu i promijenit će se izgled slike.

- 3 Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektoru **Slika**.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)

Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

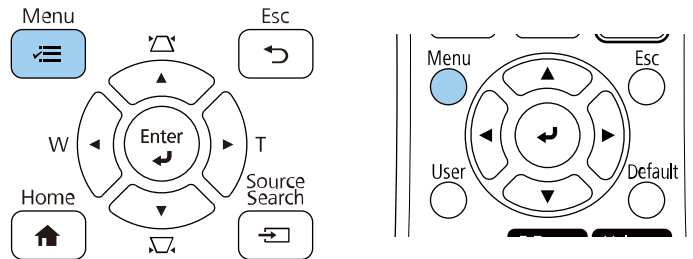
Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Prezentacija	Najbolje za projiciranje jarkih slika.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.
sRGB	Najbolje za vjernu reprodukciju boja na izvornoj slici.
Crna podloga	Najbolje za projiciranje slika izravno na zelenoj ploči.
DICOM SIM	Najbolje za projiciranje rendgenskih fotografija i drugih medicinskih slika. Ovaj način rada služi samo u referentne svrhe i ne smije se koristiti kao liječnička dijagnoza.
Multiprojekcija (EB-1485Fi)	Najbolje za projiciranje s više projektoru (smanjuje razliku u tonu boje između različitih slika).

Uključivanje automatskog podešavanja svjetline

Uključite Dinamički kontrast ako želite automatsku optimizaciju svjetline slike. Tako se poboljšava kontrast slike na temelju svjetline sadržaja koji projicirate.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



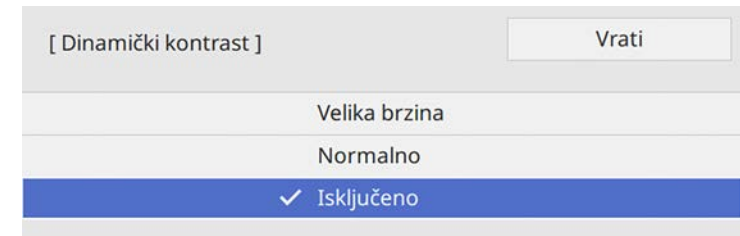
- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Prezentacija
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	50
Mreža	Nijansa bijele boje	
Olovka/dodir	Dinamički kontrast	Isključeno
Interaktivna	Smanjenje buke	0
Multiprojekcija	MPEG smanjenje buke	Isključeno
Memorija	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Početna / sve postavke	Uklanjanje isprepl.	Isključeno
	Super-resolution	
	Poboljš. pojedinosti	
	Vrati na zadano	
	Izvor	Računalo1
	Razlučivost	Auto

- 4** Odaberite **Dinamički kontrast** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:

- **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.



- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete fino podesiti različite aspekte prikazivanja boja na projiciranim slikama.

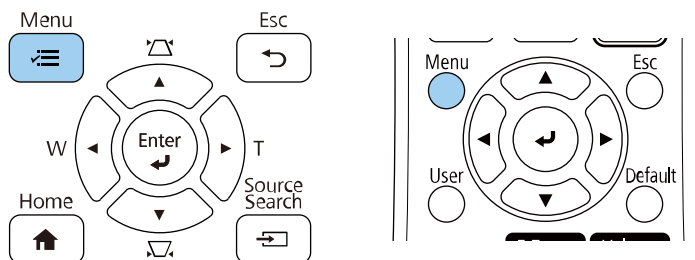
» Srodne poveznice

- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.81](#)
- "Podešavanje game" [str.82](#)

Podešavanje tona, zasićenja i svjetline

Možete podesiti postavke za Ton, Zasićenje i Svjetlina za boje pojedine slike.

- 1** Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Prezentacija
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	50
Mreža	Nijansa bijele boje	
Olovka/dodir	Dinamički kontrast	Isključeno
Interaktivna	Smanjenje buke	0
Multiprojekcija	MPEG smanjenje buke	Isključeno
Memorija	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Početna / sve postavke	Uklan. isprepl.	Isključeno
	Super-resolution	
	Poboljš. pojedinosti	
	Vrati na zadano	
	Izvor	Računalo1
	Razlučivost	Auto

- 4** Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].

[RGBCMY]			Vrati
	Ton	Zasićenje	Svjetlina
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 6** Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:
- Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
 - Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.
 - Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.

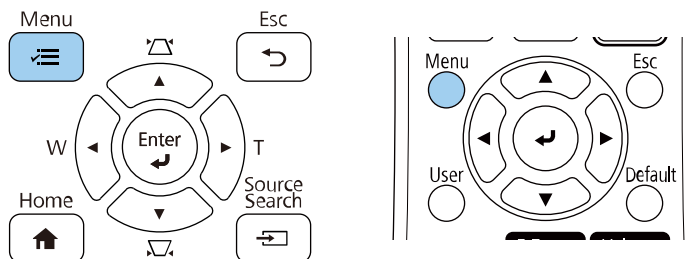


- 7** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Podešavanje game

Razlike u bojama projicirane slike koje se javljaju između različitih izvora slike možete ispraviti podešavanjem postavke Gama.

- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

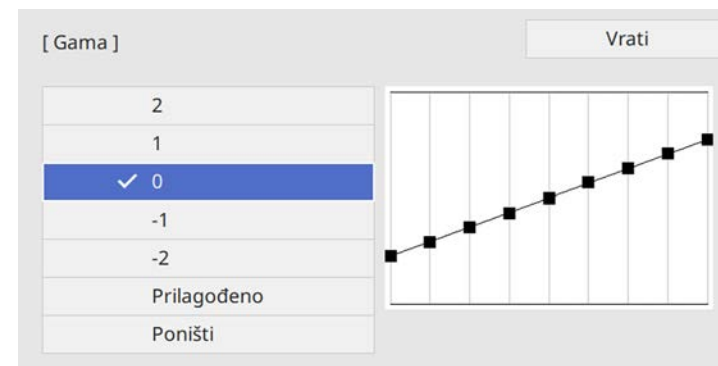


- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

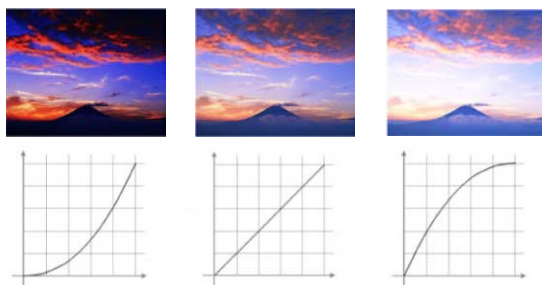
Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Prezentacija
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	50
Mreža	Nijansa bijele boje	
Olovka/dodir	Dinamički kontrast	Isključeno
Interaktivna	Smanjenje buke	0
Multiprojekcija	MPEG smanjenje buke	Isključeno
Memorija	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Početna / sve postavke	Uklanj. isprepl.	Isključeno
	Super-resolution	
	Poboljš. pojedinosti	
	Vrati na zadano	
	Izvor	Računalo1
	Razlučivost	Auto

- 4** Odaberite **Gama** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite i podesite vrijednost koju želite ispraviti.



Ako odaberete manju vrijednost, moći ćete smanjiti ukupnu svjetlinu slike, zbog čega će ona postati oštija. Ako odaberete veću vrijednost, tamna područja slike će postati svjetlija, ali zasićenje boje svjetlijih područja postat će slabije.



- Ako postavku **Način rada u boji** postavite na **DICOM SIM** u izborniku **Slika** projektora, odaberite vrijednost podešavanja prema veličina projekcije.
- Ako veličina projekcije iznosi 80 inča ili manje, odaberite malu vrijednost.
- Ako veličina projekcije iznosi 80 inča ili više, odaberite veliku vrijednost.
- Medicinske slike možda neće biti pravilno reproducirane, što ovisi o vašim postavkama i specifikacijama zaslona.

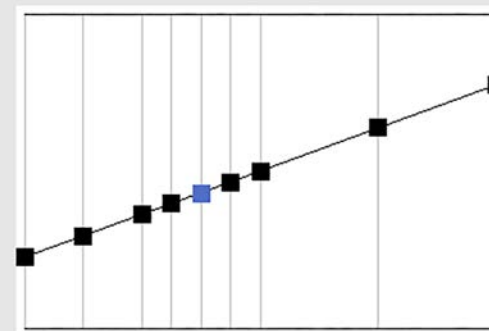
6 Ako želite izvršiti preciznija podešavanja, odaberite **Prilagođeno** i pritisnite [Enter].

7 Pritisnite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno kako biste odabrali ton boje koju želite prilagoditi na grafikonu za podešavanje game. Zatim

pritisnite gumb sa strelicom gore ili strelicom dolje kako biste prilagoditi vrijednost, nakon toga pritisnite [Enter].

[Gama]

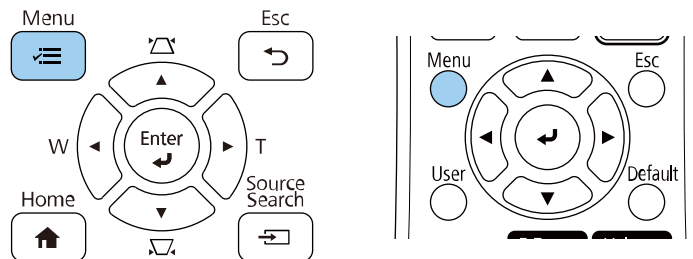
Područje koje pulsira je predmet podešavanja.



8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete podesiti svjetlinu izvora svjetla vašeg projektor.

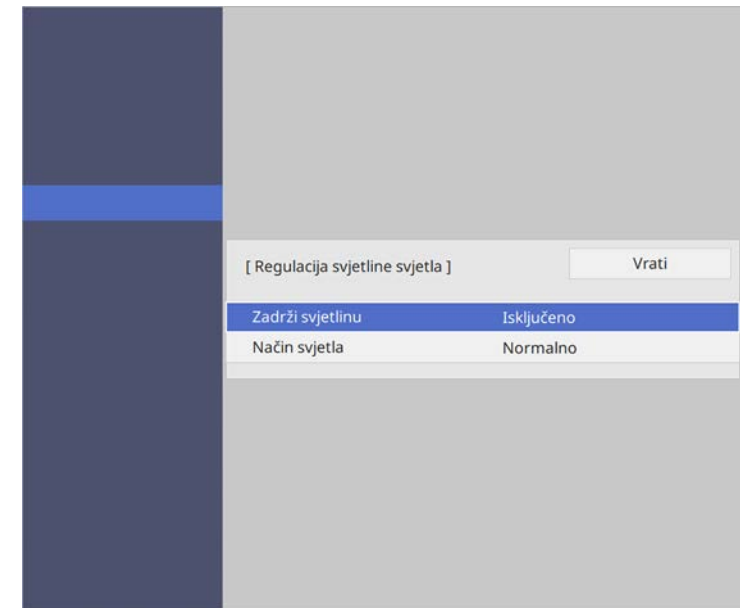
- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Radnja** i pritisnite [Enter].

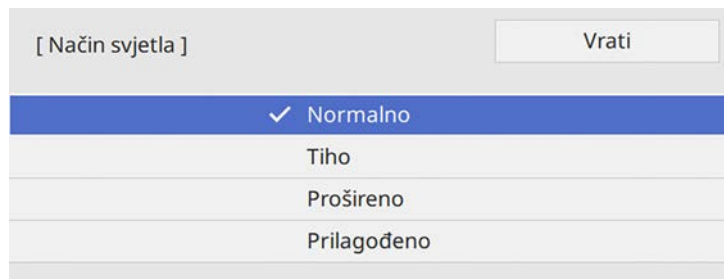
Često korištene stavke	Radnja	
Slika	Aut. traženje izvora	Uključeno
U/I signal	Regulacija svjetline svjetla	
Instalacija	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
Zaslon	Autom. uključivanje	Isključeno
Radnja	Način mirovanja	Uključeno ^
Upravljanje	Vrijeme Načina mir.	10 min
Mreža	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
Olovka/dodir	Način na čekanju	Komunik. uklj. ^
Interaktivna	Priključak	Kabelski LAN
Multiprojekcija	Brzo pokretanje	Isključeno
Memorija	Indikatori	Uključeno
ECO	Tipka obr.smjera	Isključeno
Početna / sve postavke	Poništi postavke radnje	
	Upravljanje	
	Korisnički gumb	Način svjetla
	Korisnički logotip	
	Korisnički uzorak	

- 4** Odaberite **Regulacija svjetline svjetla** i pritisnite [Enter].
- 5** Ako želite održavati svjetlinu na određenoj razini odaberite postavku **Zadrži svjetlinu** i odaberite **Uključeno**.

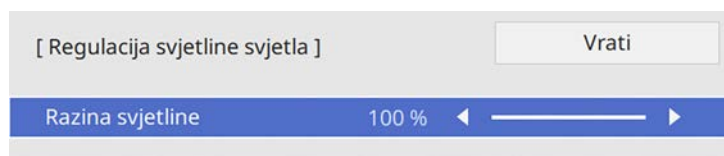


- 6** Ako uključite **Zadrži svjetlinu**, odaberite postavku **Zadrži razinu svjetline** i provjerite informacije **Proc. preos. vrijeme**.
- 7** Ako isključite **Zadrži svjetlinu**, odaberite postavku **Način svjetla**:
 - **Normalno** omogućuje postavljanje svjetline na maksimalnu razinu. Tako ćete procijenjene sate rada svjetla produžiti na približno 20.000 sati.
 - **Tiho** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i smanjenje buke ventilatora. Tako ćete procijenjene sate rada svjetla produžiti na približno 20.000 sati.

- **Prošireno** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i produljuje očekivano trajanje izvora svjetla. Tako ćete procijenjeni radni vijek izvora svjetla produljiti na približno 30.000 sati.
- **Prilagođeno** omogućuje odabir prilagođene razine svjetline, između 70 i 100%.



- 8** Ako namjestite postavku **Način svjetla** na **Prilagođeno**, odaberite **Razina svjetline** i koristite gumbе lijeve i desne strelice za odabir svjetline.



- 9** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



Za najbolje rezultate u održavanju stalne svjetline, namjestite postavku **Kalibracija svjetla** na **Pokreći redovito** u izborniku projektora **Upravljanje**.

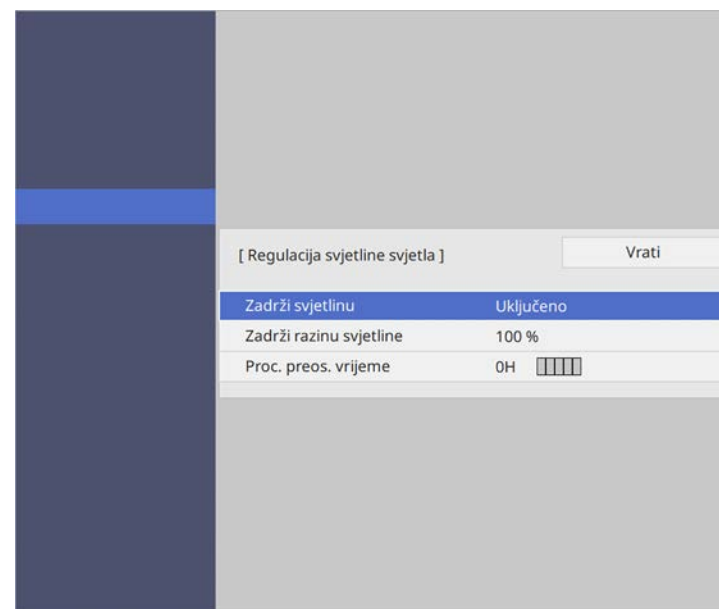
» Srodne poveznice

- "Sati korištenja u stalnom načinu" [str.85](#)
- "Životni vijek izvora svjetla" [str.86](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.279](#)





- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.213](#)

Sati korištenja u stalnom načinu

Ako uključite **Zadrži svjetlinu**, broj sati tijekom kojih projektor može raditi uz nepromijenjenu svjetlinu bit će prikazan kao **Proc. preos. vrijeme**.



Prikaz razine	Procjena preostalih sati
	10000 ili više sati
█	8000 do 9999 sati

Prikaz razine	Procjena preostalih sati
	6000 do 7999 sati
	4000 do 5999 sati
	2000 do 3999 sati
	0 do 1999 sati



Broj sati koji je predstavljen stavkom **Proc. preos. vrijeme** služi samo kao smjernica.

Životni vijek izvora svjetla

Procijenjeni radni vijek izvora svjetla ovisi o vrijednosti postavke **Razina svjetline** i o tome je li postavka **Zadrži svjetlinu** uključena ili isključena.

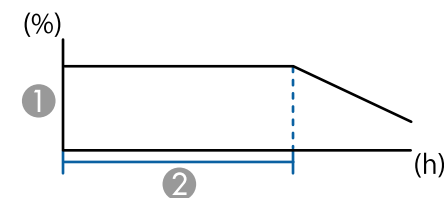


- Životni vijek izvora svjetla ovisi o uvjetima u okolini i korištenju.
- Broj sati koji je ovdje naveden je samo okviran i nije zajamčen.
- Nakon 20.000 sati upotrebe, možda ćete morati zamijeniti dijelove u projektoru.
- Ako je uključena postavka **Zadrži svjetlinu**, a prekoračili ste ovdje naveden broj sati uporabe, možda nećete moći odabrati visoku vrijednost postavke **Zadrži razinu svjetline**.

Zadrži svjetlinu isključeno

Postavka Razina svjetline	Vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola jačine (približno)
100%	20000 sati
90%	21000 sati
80%	24000 sati
70%	30000 sati

Zadrži svjetlinu uključeno



- 1 Zadrži razinu svjetline
- 2 Vrijeme koje projektor može održavati jednaku razinu svjetline (približno)

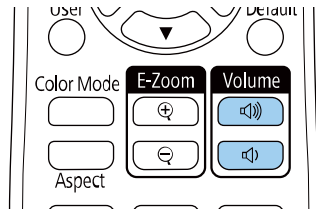
Postavka Zadrži razinu svjetline	Vrijeme koje projektor može održavati jednaku razinu svjetline (približno)
85%	6000 sati
80%	10000 sati
70%	19000 sati

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.

Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumb [Volume] na upravljačkoj ploči, kao što je prikazano.



Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku **U/I signal** projektor.

Oprez

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

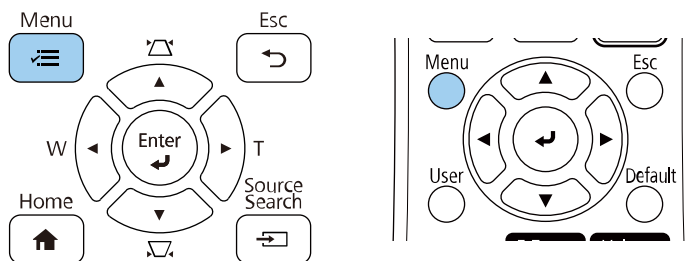
Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

» **Srodne poveznice**

- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)

Možete zamijeniti lijevi i desni audio kanal kako bi odgovarao položaju ugradnje projektora.

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] u upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

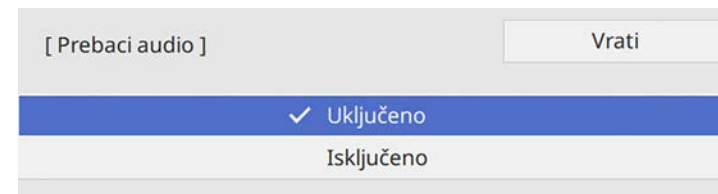


- 3** Odaberite izbornik **U/I signal** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	U/I signal	
Slika	Glasnoća	
U/I signal	Izvor	Računalo1
Instalacija	Format signala	
Zaslon	Ulaz.jač.zvuka mik.	50
Radnja	Veće područje sken.	Auto
Upravljanje	EDID	3240x1080/60Hz
Mreža	Vrati na zadano	
Olovka/dodir	A/V izlaz	Pri projekciji
Interaktivna	Prebaci audio	Isključeno
Multiprojekcija	Audioizlaz	Auto
Memorija	HDMI audioizlaz	
ECO	Port izlaza zaslona	Izlaz zaslona
Početna / sve postavke	USB Display	0
	Veza HDMI	
	Poništi postavke U/I signala	
Instalacija		
	Stalna ugradnja	Isključeno

- 4** Odaberite **Prebaci audio** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter].



- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Uporaba interaktivnih značajki

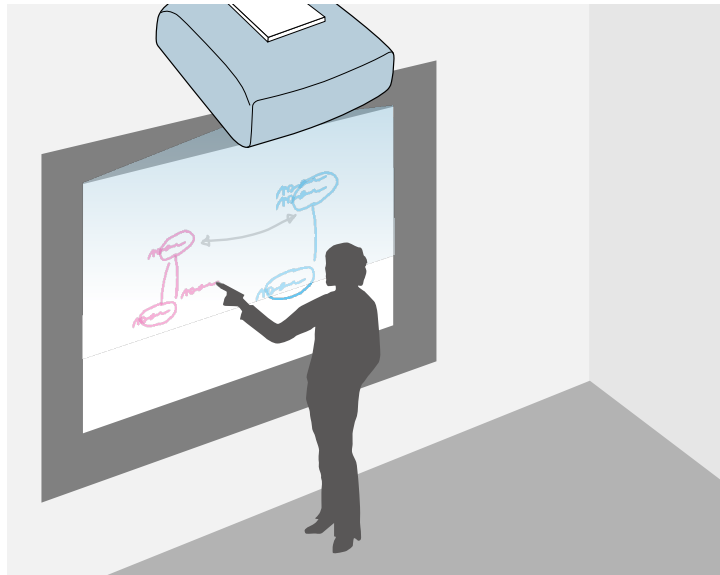
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu interaktivnih značajki.

» Srodne poveznice

- "Načini rada s interaktivnim značajkama" [str.90](#)
- "Pripremanje prije uporabe interaktivnih značajki" [str.92](#)
- "Zasloni bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.97](#)
- "Crtanje na projiciranoj slici koristeći način rada s bilješkama" [str.103](#)
- "Dijeljenje crteža" [str.107](#)
- "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" [str.113](#)
- "Upravljanje kamerom za dokumente" [str.117](#)
- "Odabir prikaza mrežnog uređaja" [str.118](#)
- "Mrežna uporaba interaktivnih značajki" [str.120](#)
- "Korištenje projekcije s podijeljenim zaslonom" [str.121](#)

Pomoću interaktivnih značarki možete izvoditi sljedeće radnje.

- U načinu rada bijele ploče za pisanje možete koristiti interaktivne olovke ili prst za pisanje na projiciranoj "bijeloj ploči".



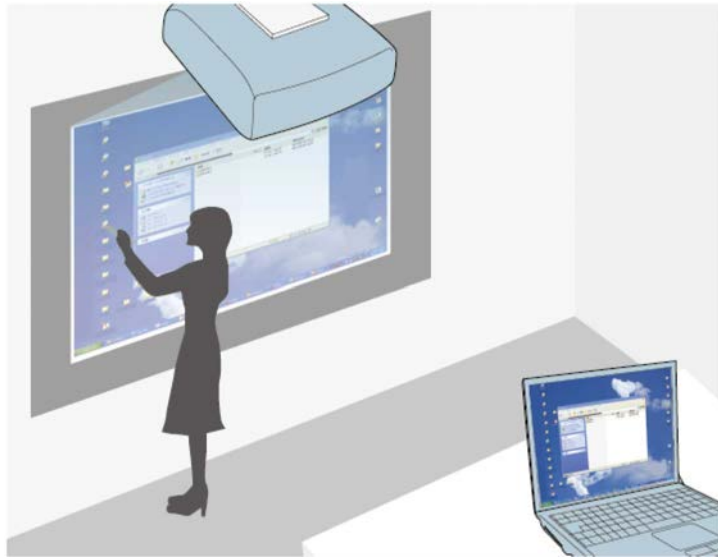
Ne morate koristiti računalo ili instalirati dodatni softver kako biste mogli koristiti ugrađenu funkciju za crtanje po bijeloj ploči za pisanje. Ovo je korisno na sastancima kao zamjena za bijelu ploču za pisanje. Crteže koje stvarate drugim projektorima ili tabletima možete dijeliti, spremati ih kao PDF ili PNG datoteke i ispisivati ili slati e-poštom.

- U načinu rada s bilješkama možete koristiti interaktivne olovke ili prste za dodavanje napomena u sadržaj projiciran s računala, tableta, kamere za dokumente ili drugog izvora.



To olakšava isticanje projiciranih informacija ili dodavanje novih napomena zbog povećavanja učinkovitosti predavanja i prezentacija. Stranice s bilješkama možete snimiti, a zatim ih spremiti ili ispisati.

- U računalnom interaktivnom načinu možete koristiti interaktivne olovke i prst onako kako biste koristili miš. To omogućava kretanje, odabir, listanje sadržajem koji se projicira s računala.



- Možete koristiti i softver Easy Interactive Tools za dodatne interaktivne značajke, kao što je spremanje i ispis vaših bilješki. Pogledajte *Vodič za Easy Interactive Tools* za upute.
- Kad stvarate jednu jedinstvenu i ujednačenu sliku projiciranu s više projektora raspoloživ je samo interaktivan način rada računala (samo EB-1485Fi). Koristite softver Easy Interactive Tools za crtanje na zaslonu.

» Srodne poveznice

- "Zasloni bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.97](#)
- "Crtanje na projiciranoj slici koristeći način rada s bilješkama" [str.103](#)
- "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" [str.113](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Ovaj odjeljak donosi sigurnosne upute prilikom podešavanja i uporabe interaktivnih olovaka ili izvođenju operacija dodira prstom. Pročitajte ove upute prije uporabe interaktivnih značajki.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za interaktivne značajke" [str.92](#)
- "Uporaba interaktivnih olovaka" [str.92](#)
- "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.94](#)

Sigurnosne upute za interaktivne značajke

Interaktivne značajke rade putem infracrvene komunikacije. Prilikom korištenja ove značajke zapamtite sljedeće važne napomene.

- Vodite računa da prijemnik interaktivne olovke i zaslon za projiciranje nisu izloženi prejakom svjetlu ili sunčevoj svjetlosti.
- Ako na prijemniku interaktivne olovke ima prašine, to bi moglo omesti infracrvenu komunikaciju i možda nećete moći normalno koristiti značajke. Očistite prijemnik ako je prljav.
- Nemojte stavljati boju ili naljepnice na poklopac prijemnika interaktivne olovke.
- Ne koristite infracrveni daljinski upravljač ili infracrveni mikrofoni u istoj prostoriji, jer je moguć neispravan rad interaktivne olovke.
- U blizini projektor nemojte koristiti uređaje koji stvaraju jaku buku, kao što su okretni uređaji ili pretvarači. Nećete moći koristiti interaktivne značajke.

Uporaba interaktivnih olovaka

Prije upotrebe interaktivnih olovki podesite sustav i kalibrirajte olovke. Pogledajte *Vodič za instalaciju* projektor.

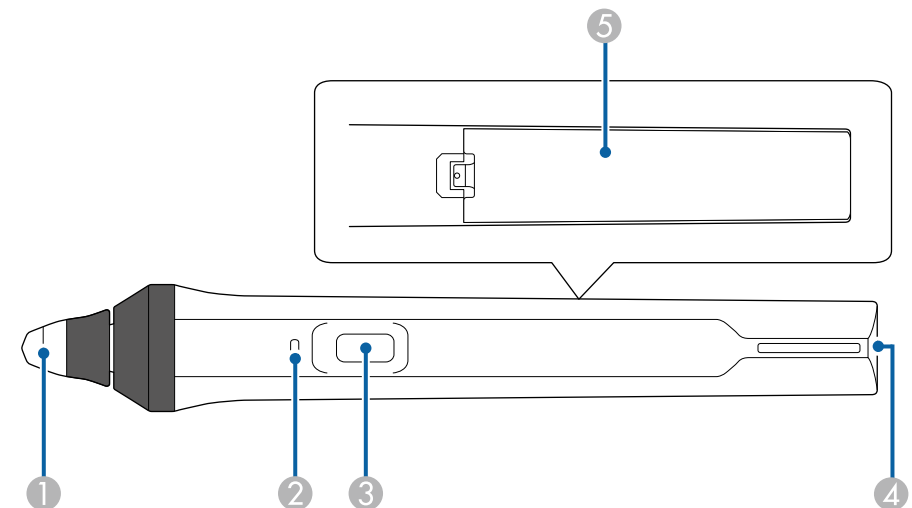


Ponovno izvršite kalibraciju sustava ako primijetite razliku u položaju nakon izvođenja bilo čega od navedenog:

- Izvođenje Geom. ispravljanje
- Podešavanje veličine slike
- Uporaba značajke Pomak slike
- Promjena položaja projektor

Vaš projektor opremljen je plavom i narančastom olovkom koje su označene bojom na završetku. Možete koristiti jednu od olovaka ili obje istodobno (jednu od svake boje).

Uvjerite se da se u olovci nalaze baterije.



- 1 Vrh olovke
- 2 Pokazatelj baterije
- 3 Gumb
- 4 Mjesto za pričvršćenje remena
- 5 Poklopac baterije

Držite olovku i ona će se uključiti.

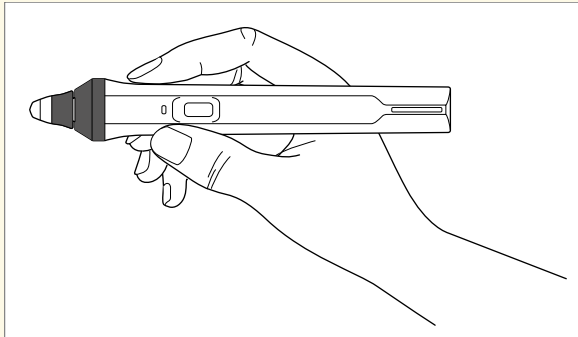
Kada završite s korištenjem olovke, ostavite je u takvom stanju i udaljite od projekcijskog zaslona.

Pozor

- Interaktivne olovke ne koristite mokrim rukama ili na mjestima na kojima se mogu smočiti. Interaktivne olovke nisu vodootporne.
- Projektor i projekcijski zaslon držite podalje od mjesta s izravnim utjecajem sunčeva svjetla, inače neće raditi interaktivne značajke.

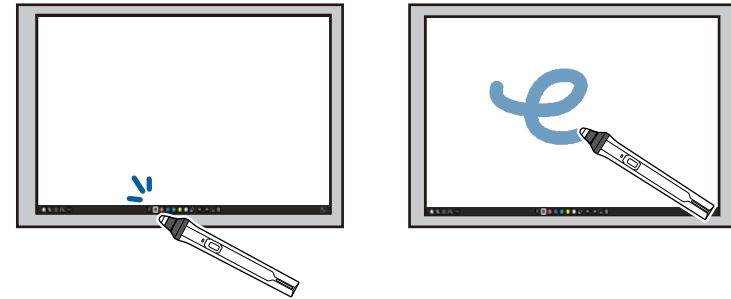


- Olovke se automatski isključuju 15 sekundi nakon njihova odlaganja. Uхватite olovku i ona će se ponovo uključiti.
- Najbolje rezultate ostvarit ćete ako olovku držite okomito na ploču, kao što je dolje prikazano. Nemojte prekrivati crni pojas blizu vrha olovke.



Uz pomoć olovke možete izvršiti sljedeće radnje:

- Pisanje ili crtanje po površini za projiciranje u načinu rada s bilješkama i načinu rada s bijelom pločom za pisanje.



- Ako želite odabrati projiciranu stavku poput primjerice ikone, dodirnite projekcijsku površinu vrhom olovke.
- Ako želite crtati na projiciranom zaslonu, dodirnite projekcijsku površinu olovkom i prema potrebi je povucite.
- Projicirani pokazivač se pomiče postavljanjem olovke iznad površine bez njena dodirivanja.
- Ako olovku želite kao alat za crtanje želite pretvoriti u brisalo ili neku drugu funkciju odabranu u izborniku **Interaktivna**, pritisnite gumb na bočnoj strani.

Interaktivna > Akcija gumba olovke

- Koristite olovku kao miša u računalnom interaktivnom načinu.



- Za lijevi klik, dodirnite ploču vrhom olovke.

- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite vrhom olovke.
- Za desni klik, pritisnite gumb sa strane.
- Za klik i povlačenje, dodirnite i povucite olovku.
- Pokazivač se pomiče postavljanjem olovke iznad površine bez njena dodirivanja.



- Ako ne želite koristiti značajku držanja iznad određenog mjesta, isključite je pomoću postavke **Vibriranje olovke** u izborniku **Olovka/dodir**.
- Kako bi dugi pritisak olovke djelovao kao desni klik namjestite postavku **Način praćenja olovke** na **Način rada mišem** i podesite postavku **Pritisak i držanje** na **Desni klik** u izborniku **Olovka/dodir** projektor.
- ☛ **Olovka/dodir > Interaktivnost s PC-jem > Način praćenja olovke**
- ☛ **Olovka/dodir > Interaktivnost s PC-jem > Pritisak i držanje**

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom

Za interakciju sa projiciranim zaslonom koristite prst, onako kako biste koristili interaktivnu olovku. Možete koristiti olovku, prst ili oboje istodobno.

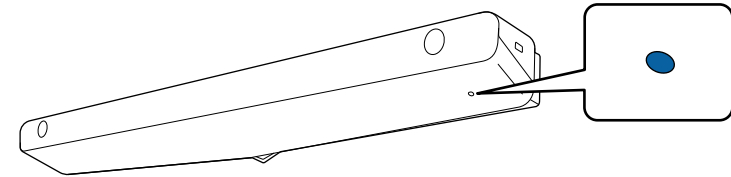
Projektor može prepoznati do šest dodirnih točaka u računalnom interaktivnom načinu. Kada izvodite dodirne radnje prstom, možete koristiti dva prsta u načinu rada s bilježkama i načinu rada bijele ploče za pisanje.

Prije korištenja prsta za dodirne radnje, učinite sljedeće:

- Instalirajte jedinicu za dodir
- Ručno kalibrirajte sustav za olovku
- Izvršite podešavanje kuta jedinice za dodir
- Kalibrirajte sustav za radne dodira

Pogledajte *Vodič za instalaciju* projektor za pojedinosti o tim postupcima.

Kada uključite projektor i zasvijetli plavi indikator, dodirna jedinica je uključena i spremna za dodirne radnje prstom.



- Provjerite sljedeće ako se jedinica za dodir ne uključuje.
- Projektor normalno radi.
- Kad je postavka **Okomita instalacija** podešena na **Da** provjerite je li **Projekcija** podešena na **Prednja** ili **Prednja/Dno prema gore** u izborniku **Instalacija**.
- Kad je postavka **Okomita instalacija** podešena na **Ne** provjerite je li postavka **Projekcija** podešena na **Prednja/Dno prema gore** ili **Stražnja/Dno prema gore** u izborniku **Instalacija**.
- Postavka **Napajanje** je podešena na **Uključeno** u izborniku **Dodirna jedinica**.
- ☛ **Olovka/dodir > Dodirna jedinica > Napajanje**
- Dodirna jedinica je spojena u priključak projektor TCH pomoću pripadajućeg priključnog kabela.
- Razlike u položaju mogu se javiti zbog kuta prsta ili pravca u kojem je on usmjeren.
- Dodirne radnje prstom možda neće pravilno raditi ako imate dugačke ili umjetne nokte ili ako su prsti zamotani u zavoje.
- Dodirne radnje neće biti pravilno prepoznate ako su prsti ili olovke previše primaknuti jedni drugima ili ako se križaju.
- Ako odjeća ili drugi dio tijela dođe blizu zaslona ili ga dodirne, dodirne radnje možda neće pravilno raditi.
- Ako dodirujete zaslon slobodnom rukom za vrijeme radnji dodira, radne dodira mogu raditi neispravno.

Prstom možete izvršiti sljedeće dodirne radnje:

- Pisati i crtati na projiciranu površinu možete u načinu rada s bilješkama i načinu rada bijele ploče za pisanje.



- Ako želite odabrati projiciranu stavku, kao što je ikona, prstom dodirnite projiciranu površinu.
- Ako želite crtati po projiciranom zaslonu prvi put nakon uključivanja projektor, odaberite olovku na alatnoj traci i prstom dodirnite površinu za projekciju. Ako to učinite, vaš prst će služiti kao brisalo pri prvom korištenju dodirnih radnji.
- Za povećavanje i smanjivanje zumom, dodirnite stavku dvama prstima pa ih razmaknite (rastegnite za povećavanje zumom) ili primaknite (stisnite za smanjivanje zumom).
- Za obrtanje slike, dodirnite sliku dvama prstima i zatim zakrenite ruku.
- Koristite prst kao miš u računalnom interaktivnom načinu.



- Za dvostruki klik, dvaput dodirnite prstom.
- Za klik i povlačenje, prstom pritisnite i povucite stavku.



- Ako vaš uređaj podržava te funkcije, moći ćete izvršiti i sljedeće:
 - Za povećavanje i smanjivanje zumom, dodirnite stavku dvama prstima pa ih razmaknite (rastegnite za povećavanje zumom) ili primaknite (stisnite za smanjivanje zumom).
 - Za obrtanje slike, dodirnite sliku dvama prstima i zatim zakrenite ruku.
 - Ako želite listati prema gore ili prema dolje po stranici ili se pomicati natrag ili naprijed u prozoru preglednika, koristite geste kao što su trzaji.
- Istodobno jednim prstom možete koristiti samo jedan alat.

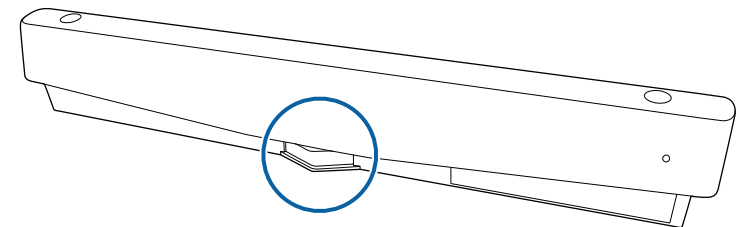
» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije" [str.95](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Sigurnosne upute za interaktivne dodirne operacije

Dodirna radnja omogućava se instalacijom dodirne jedinice s ugrađenim laserom velike snage.

Lasersko zračenje izlazi iz priključaka za difuziju laserske svjetlosti na stražnjoj strani dodirne jedinice:

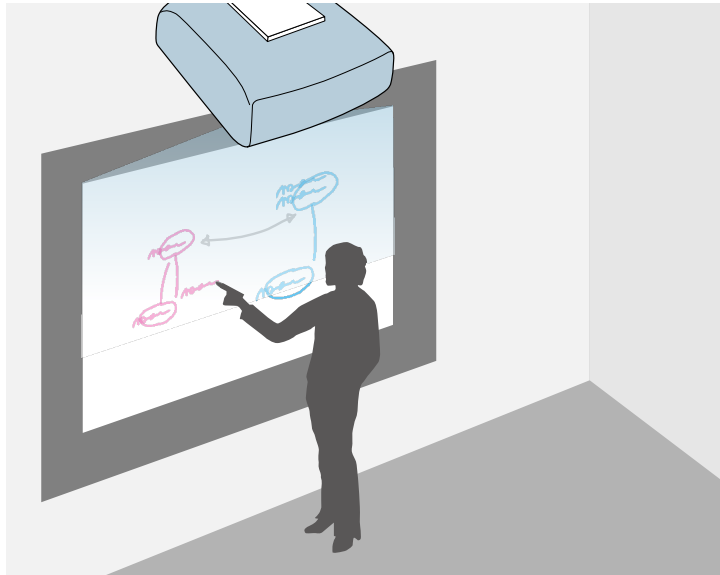


Prilikom izvođenja radnji dodira zapamtite sljedeće važne napomene.

- Za lijevi klik, dodirnite ploču prstom.

Upozorenje

- Djeca koja prstima koriste dodirne operacije uvijek moraju biti pod nadzorom odrasle osobe.
- Ne otvarajte kućišta na projektoru i dodirnoj jedinici. Ne pokušavajte rastaviti ili modificirati projektor ili dodirnu jedinicu. Električni napon u projektoru može nanijeti teške ozljede.
- Nemojte dozvoliti da laserska svjetlost koja se odašilje iz dodirne jedinice prođe kroz bilo koji optički predmet – recimo povećalo ili zrcalo – ili se od njega reflektira. Kontinuirana uporaba jedinice za dodir može dovesti do požara ili nezgoda, a također i ozljeda.
- U slučaju problema s projektorom ili jedinicom za dodir, odvojite projektor iz utičnice, a sve popravke prepustite kvalificiranom servisnom osoblju. Kontinuirana uporaba jedinice za dodir može dovesti do požara ili nezgoda, a može oštetiti i oči.
- Ne gledajte u lasersku svjetlost pomoću optičkog uređaja (primjerice, kupe, povećala ili mikroskopa) na udaljenosti 70 mm od priključaka za difuziju laserske svjetlosti na dodirnoj jedinici. Tako možete oštetiti oči.



Projektor možete koristiti za projiciranje slike bijele ploče za pisanje na ravnu površinu. Za crtanje slova i oblika na slici možete koristiti interaktivne olovke ili prst, kao što biste to radili na bijeloj ploči za pisanje. Ovo je korisno na mjestima gdje nema bijele ploče za pisanje.



U načinu rada s bijelom pločom za pisanje možete istovremeno koristiti obje olovke, ili obje olovke i prst.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.97](#)
- "Pokretanje načina rada s bijelom pločom za pisanje" [str.97](#)

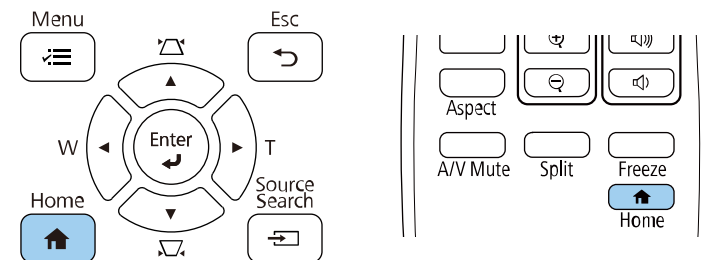
- Svi podaci crtanja brišu se kad se projektor isključi.
- Korisnici su odgovorni za brigu o tim podacima. Epson ne preuzima odgovornost za izravne ili posredne štete koje nastanu gubitkom, oštećenjem ili otkrivanjem podataka o korisniku ili podataka treće strane uslijed upotrebe ovog projektor. Prije upotrebe uvjerite se da razumijete sljedeće točke.

Pokretanje načina rada s bijelom pločom za pisanje

Na zaslonu bijele ploče za pisanje možete crtati uz pomoć alatne trake bijele ploče za pisanje.

1 Uključite projektor.

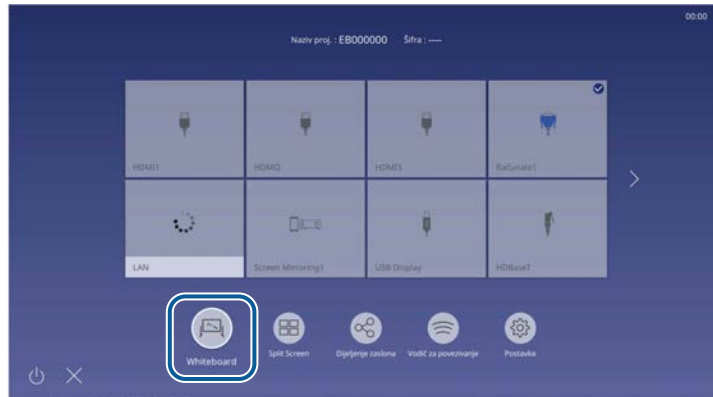
2 Pritisnite gumb [Home].



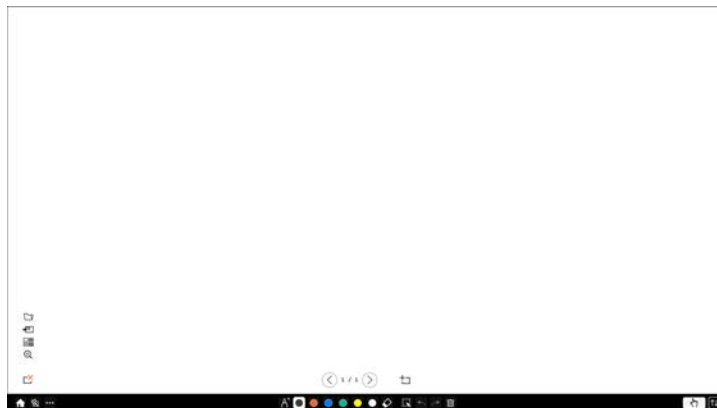
Sigurnosne upute za način rada s bijelom pločom za pisanje


Prilikom korištenja ove značajke zapamtite sljedeće važne napomene.

3 Odaberite Bijela ploča za pisanje.



Vidjet ćete zaslon bijele ploče za pisanje i alatnu traku.



- Alatnu traku povlačenjem možete pomicati udesno, ulijevo, gore ili dolje po zaslonu.
- Način rada s bijelom pločom za pisanje možete pokrenuti klikom na  na alatnoj traci.
- Svi crteži koje napravite u Način rada s bijelom pločom spremaju se ako prijedete u Način rada s bilježkama ili druge izvore slika.

4 Odaberite alat za crtanje koji želite koristiti iz alatne trake na dnu zaslona i crtajte po projiciranom zaslonu pomoću interaktivne olovke ili prsta.

» Srodne poveznice



- "Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje" [str.98](#)
- "Uvoz slika u način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.101](#)
- "Kompatibilne vrste datoteka za otvaranje u načinu rada s bijelom pločom za čitanje" [str.102](#)











Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje



Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje omogućava crtanje i pisanje na projiciranom zaslonu. Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje prikazana je na sljedećoj slici.



- Možete koristiti i mini alatnu traku pritiskom gumba na bočnoj strani olovke bilo gdje na području crtanja. Na mini alatnoj traci može se mijenjati vrsta olovke ili brisala.

1	 Home Prikazuje početni zaslon.
2	 A/V bez tona Isključivanje videoprikaza i zvuka. Ponovno dodirnite gumb ako želite ponovno uključiti video i zvuk.
3	 Ostali alati Prikazuje dodatne alate. <ul style="list-style-type: none">  Pošta: šalje projicirani zaslon e-poštom. Najprije podesite postavku Pošta u izborniku Interaktivna projektor.  Spremi: pohranjuje prikazani zaslon. Najprije podesite postavku Spremi u izborniku Interaktivna projektor.  Ispis: ispisuje projicirani zaslon. Najprije podesite postavku Ispis u izborniku Interaktivna projektor.  Brojač: mjeri ili odbrojava proteklo vrijeme.  Glasnoća: ugađa glasnoću sustava zvučnika projektor.  Dostavi zaslon: dijeli trenutni zaslon pomoću softvera Epson iProjection.  Popis sudionika: prikazuje zaslon odabira korisnika te je moguće projicirati s uređaja koji su putem mreže povezani s projektorom.  Pomoć: prikazuje zaslon pomoći za funkcije alatne trake. Odaberite Zatvori za zatvaranje zaslona za pomoć. Očisti sve sadržaje crtanja: briše sav trenutni sadržaj crteža i slika i vraća način rada s bijelom pločom za pisanje na zadano stanje.

4	 Olovka Prikazuje dostupnu vrstu olovke, debljinu ili oblik.
5	 Crna/Crvena/Plavo/Zelena/Žuta/Bijela (Žuta/Zelena/Akvamarin/Ružičasto/Crvena/Plavo za olovku za isticanje teksta) Izmjenjuje boju za crteže.
6	 Brisalo Izmjena na brisalo. Odaberite veličinu brisala.
7	 Odaberi Odabire nacrtani sadržaj ili umetnutu sliku kako biste mogli izvršiti radnje poput premještanja stavke ili podešavanja njezine veličine. <ul style="list-style-type: none"> Odaberite ikonu  u donjem desnom kutu odabranog objekta ili slike radi izvođenja radnji. Za lijepljenje kopiranog objekta ili slike dodirnite zaslon, odaberite ikonu  i odaberite Zalijepi. Vucite rub područja radi povećavanja ili smanjivanja objekta ili slike. Vucite  u gornjem dijelu područja radi zaokretanja odabranog objekta ili slike.
8	 Poništi Poništavanje prethodnu radnju
9	 Ponovi poništeno Poništava postupak poništavanja i vraća prethodno stanje.
10	 Obriši zaslon Briše sve crteže iz prikazane stranice.

11		Deaktiviran dodir/Aktiviran dodir Privremeno onemogućava dodirne radnje radi sprječavanja neke nehotične radnje. Također omogućava dodirne radnje koje ste prethodno onemogućili.
12		Minimiziraj Sakriva alatnu traku.












- Na zaslonu bijele ploče za pisanje možete prikazati sljedeći broj i veličinu slika.
- Najviše 1920 × 1080 × 2 piksela za jednu stranicu
- Do 20 stranica
- Nacrtani objekti prikazuju se ispred projicirane slike.
- Ako se objekti ili slike pomaknu izvan projiciranog zaslona, nećete ih moći odabrati.

Dodatni gumbi za način rada s bijelom pločom za pisanje

Gumbi u načinu rada s bijelom pločom za pisanje omogućavaju korištenje značajki način rada s bijelom pločom za pisanje.



1		Otvori Otvora datoteku i očitava podatke na novu stranicu.
2		Dodaj sliku Uvozi datoteku slike na trenutnu stranicu.
3		Pozadina Odabire predložak pozadine. Odaberite  za dodavanje korisničkih predložaka.
4		Zumiranje (Nije dostupno kad podijelite zaslon u načinu rada s bijelom pločom za pisanje i načinu rada s bilješkama) Povećavanje i smanjivanje projicirane slike.
5		Izbriši stranicu Briše trenutnu stranicu.
6		Prethodna stranica Prikazuje prethodnu stranicu.
7		Sljedeća stranica Prikazuje sljedeću stranicu.
8		Nova stranica Dodaje novu stranicu nakon trenutno prikazane. Možete dodati do 20 stranica.

» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.131](#)
- "Slanje sadržaja crteža e-poštom" [str.107](#)
- "Spremanje sadržaja crteža" [str.109](#)

- "Ispis sadržaja crteža" [str.111](#)

Uvoz slika u način rada s bijelom pločom za pisanje

Slike možete uvesti na trenutnu stranicu u načinu rada s bijelom pločom za pisanje. Datoteke možete uvesti iz priključenog USB memorijskog uređaja ili mrežne mape, a možete i skenirati sliku na mrežnom skeneru i uvesti je.

- Za uvoz slika s USB memorije ili mrežne mape najprije podesite postavku **Spremi** u izborniku **Interaktivna** projektora.
- Za skeniranje papirnatoг dokumenta provjerite je li na projektor povezan podržani pisač s mogućnošću skeniranja i najprije namjestite postavke **Ispis** u izborniku **Interaktivna** projektora.




- Podržani su pisači s ESC/P-R naredbama.
- Neki proizvodi poput samostojećih skenera ne mogu koristiti ovu značajku. Za popis podržanih proizvoda kontaktirajte Epson.
- Ne možete skenirati dokumente kad je pisač u statusu u kojem ne može ispisivati, primjerice kad nema tinte.

Kada skeniranje vršite uz pomoć Vašeg proizvoda, sljedeće funkcije za skeniranje nećete moći koristiti čak i kada su dostupne:

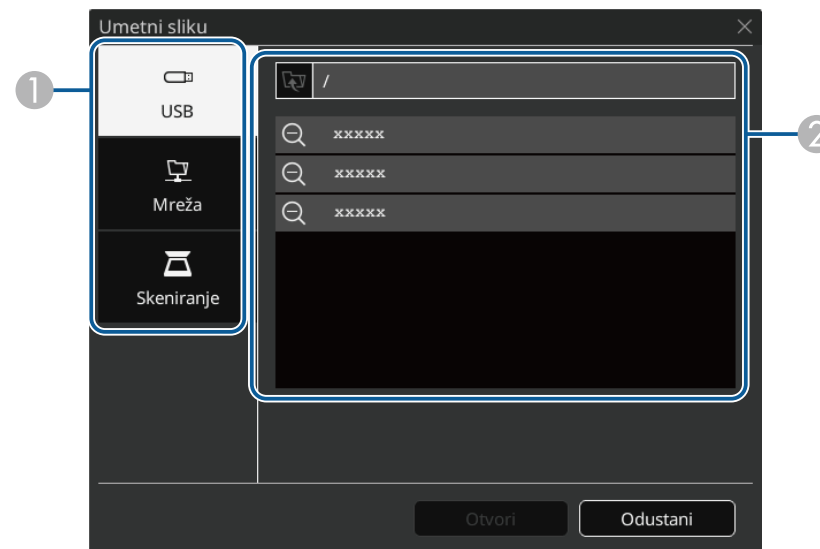
- uporaba gumba za skeniranje na vašem proizvodu,
- skeniranje dijelova dokumenta,
- Skeniranje izvornika s Automatskim ulagačem dokumenata (ADF).

1 Ako skenirate papirnatu dokument, umetnite izvornik u uređaj.

2 Odaberite ikonu  dolje lijevo na bijeloj ploči za pisanje. Prikazat će se zaslon **Dodaj sliku**.

3 Odaberite sljedeće postavke na zaslonu Skeniranje.

- Iz USB memorije ili mrežne mape



- Sa skenera



- 1 Odaberite lokaciju slike koju želite uvesti.
- 2 Odaberite datoteku koju želite uvesti.
- 3 Odaberite veličinu papira.
- 4 Odaberite orijentaciju skeniranog dokumenta.
- 5 Odaberite **Boja** ili **Jednobojno**.

4 Odaberite **Otvori** ili **Skeniranje**.

Nakon uvoza ili skeniranja, slika se projicira kao nova stranica u načinu rada s bijelom pločom.

Kompatibilne vrste datoteka za otvaranje u načinu rada s bijelom pločom za čitanje


Sljedeće vrste datoteka mogu se otvoriti i učitavati u stranicu u Načinu rada s bijelom pločom. Slike veće od stranice smanjuju se tako da odgovaraju veličini stranice.

Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	Sljedeće se ne može čitati. <ul style="list-style-type: none">• Slike s razlučivošću većom od 2048 x 2048• Datoteke s nastavkom ".jpeg"• Formati s CMYK rasporedom boja• Progresivni formati
	.png	Nije moguće čitati slike u razlučivosti većoj od 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Možete otvarati PDF datoteke za verziju 1.7 ili raniju. Navedite broj stranice za otvaranje PDF datoteke. Ako je datoteka zaštićena lozinkom, unesite lozinku.
EWf2	.ewf2	Navedite broj stranice za otvaranje EWf2 (Epson format za bijelu ploču za pisanje) datoteke. Ako je datoteka zaštićena lozinkom, unesite lozinku.



Alatnu traku ćete vidjeti na projiciranoj slici, na primjer:



- Alatnu traku povlačenjem možete pomicati udesno, ulijevo, gore ili dolje po zaslonu.
- Način rada s bijelom pločom za pisanje možete promijeniti s  na alatnoj traci.

Način rada s bilješkama omogućava projiciranje s računala, tableta, video uređaja ili drugog izvora te dodavanje bilješki u projicirani sadržaj pomoću interaktivnih olovaka ili prsta. Možete koristiti obje olovke istovremeno. Možete istovremeno koristiti obje olovke i prst.

» Srodne poveznice

- "Pokretanje načina rada s bilješkama" [str.103](#)

Pokretanje načina rada s bilješkama

Za crtanje na projiciranom zaslonu koristeći način rada s bilješkama, morate prikazati alatnu traku načina rada s bilješkama.

Prije početka provjerite je li **Funkcija crtanja** postavljena na **Uključeno** U izborniku **Interaktivna** projektoru kako biste omogućili način rada s bilješkama.

- 1 Projicirajte sliku sa spojenog uređaja.

- 2 Odaberite alat za crtanje koji želite koristiti iz alatne trake na dnu zaslona i crtajte po projiciranom zaslonu pomoću interaktivne olovke ili prsta.

» Srodne poveznice

- "Alatna traka načina rada s bilješkama" [str.104](#)

Alatna traka načina rada s bilješkama











Alatna traka načina rada s bilješkama omogućava crtanje i pisanje na projiciranom zaslonu. Izgled retka s alatima razlikuje se ovisno o načinu projiciranja te projicira li se dijeljena slika.

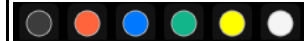














Možete koristiti i mini alatnu traku koja se otvara desnim klikom bilo gdje na području crtanja. Na mini alatnoj traci može se mijenjati vrsta olovke ili brisala.

<p>Bijela ploča za pisanje</p>	<p>(Nije dostupno kad je zaslon podijeljen na polovine ili na četvrtine te ako ste uključili postavku Skala)</p> <p>Uključuje Način rada s bijelom pločom za pisanje.</p>
<p>Split Screen</p>	<p>(Dostupno samo kad je zaslon podijeljen na polovine ili na četvrtine)</p> <p>Određuje postavke podijeljenog zaslona.</p>
<p>Pomak slike</p>	<p>(Dostupno samo ako je Vrsta ekrana postavljena na 16:6)</p> <p>Određuje vodoravni položaj slike na izuzetno širokom prikazu.</p>

<p>Home</p>	<p>Prikazuje početni zaslon.</p>
<p>A/V bez tona</p>	<p>Isključivanje videoprikaza i zvuka. Ponovno dodirnite gumb ako želite ponovno uključiti video i zvuk.</p>
<p>Zumiranje</p>	<p>(Nije dostupno kad je zaslon podijeljen na polovine ili na četvrtine)</p> <p>Povećavanje i smanjivanje projicirane slike.</p>
<p>Snimanje</p>	<p>Snima trenutni zaslon i kopira ga na bijelu ploču za pisanje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Puni zaslon snima sliku cijelog zaslona. • Odaberi područje, omogućava odabir dijela slike koji želite snimiti. <p>Ako želite snimiti Screen Mirroring sliku zrcalno prikazanog zaslona najprije postavite značajku Snimanje na Omogućeno u izborniku projektora Mreža.</p> <p>☛ Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring > Snimanje</p>

 <p>Ostali alati</p>	<p>Prikazuje dodatne alate.</p> <ul style="list-style-type: none">  Pošta: šalje projicirani zaslon e-poštom. Najprije podesite postavku Pošta u izborniku Interaktivna projektora.  Spremi: pohranjuje prikazani zaslon. Najprije podesite postavku Spremi u izborniku Interaktivna projektora.  Ispis: ispisuje projicirani zaslon. Najprije podesite postavku Ispis u izborniku Interaktivna projektora.  Brojač: mjeri ili odbrojava proteklo vrijeme.  Glasnoća: ugađa glasnoću sustava zvučnika projektora.  Dostavi zaslon: dijeli trenutni zaslon pomoću softvera Epson iProjection.  Popis sudionika: prikazuje zaslon odabira korisnika te je moguće projicirati s uređaja koji su putem mreže povezani s projektorom.  Pomoć: prikazuje zaslon pomoći za funkcije alatne trake. Odaberite Zatvori za zatvaranje zaslona za pomoć. Poništi sve: briše trenutni sadržaj crteža i slika i vraća način rada s bilješkama na zadano stanje.
 <p>Olovka</p>	<p>Prikazuje dostupnu vrstu olovke, debljinu ili oblik.</p>

 <p>Crna/Crvena/Plava/Zelena/Žuta/Bijelo (Žuta/Zelena/Akvamarin/Ružičasto/Crvena/Plavo za olovku za isticanje teksta)</p>	<p>Izmjenjuje boju za crteže.</p>
 <p>Brisalo</p>	<p>Izmjena na brisalo. Odaberite veličinu brisala.</p>
 <p>Odaberi</p>	<p>Odabire nacrtani sadržaj ili umetnutu sliku kako biste mogli izvršiti radnje poput premještanja stavke ili podešavanja njezine veličine.</p> <ul style="list-style-type: none"> Odaberite ikonu  u donjem desnom kutu odabranog objekta ili slike radi izvođenja radnji. Za lijepljenje kopiranog objekta ili slike dodirnite zaslon, odaberite ikonu  i odaberite Zalijepi. Vucite rub područja radi povećavanja ili smanjivanja objekta ili slike. Vucite  u gornjem dijelu područja radi zaokretanja odabranog objekta ili slike.
 <p>Poništi</p>	<p>Poništava prethodnu radnju.</p>
 <p>Ponovi poništeno</p>	<p>Poništava postupak poništavanja i vraća prethodno stanje.</p>
 <p>Obriši zaslon</p>	<p>Briše sve crteže iz prikazane stranice.</p>

 <p>Deaktiviran dodir/Aktiviran dodir</p>	<p>Privremeno onemogućava dodirne radnje radi sprječavanja neke nehote radnje. Također omogućava dodirne radnje koje ste prethodno onemogućili.</p>
 <p>Prekini dijeljenje</p>	<p>(Raspoloživo samo prilikom projiciranja podijeljene slike) Zaustavlja dijeljenje zaslona.</p>
 <p>Interaktivnost s PC-jem</p>	<p>(Nije raspoloživo prilikom projiciranja podijeljene slike) Služi za prijelaz u računalni interaktivni način. Namjestite postavku Interaktivnost s PC-jem na Uključeno kako bi računalom upravljali prstom ili pomoću interaktivne olovke.</p>
 <p>Minimiziraj</p>	<p>Sakriva alatnu traku.</p>



- Nacrtani objekti prikazuju se ispred projicirane slike.
- Ako se objekti ili slike pomaknu izvan projiciranog zaslona, nećete ih moći odabrati.

» Srodne poveznice

- "Zasloni bijele ploče za pisanje (Način rada s bijelom pločom za pisanje)" [str.97](#)
- "Upravljanje značajkama računala s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način)" [str.113](#)
- "Početni zaslon" [str.50](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.131](#)
- "Zumiranje slika" [str.133](#)
- "Projiciranje više slika istodobno" [str.123](#)
- "Slanje sadržaja crteža e-poštom" [str.107](#)
- "Spremanje sadržaja crteža" [str.109](#)
- "Ispis sadržaja crteža" [str.111](#)

Sadržaj crteža koje ste izradili možete dijeliti tako da ih spremite, ispišete ili pošaljete u e-poruci s potrebnim sadržajem.

» Srodne poveznice

- "Slanje sadržaja crteža e-poštom" [str.107](#)
- "Spremanje sadržaja crteža" [str.109](#)
- "Ispis sadržaja crteža" [str.111](#)

Slanje sadržaja crteža e-poštom

Sliku crteža možete priložiti e-pošti i poslati.

Najprije podesite postavku **Pošta** u izborniku **Interaktivna** projektora. Kako bi se mogla pretraživati e-pošta uporabom servisa direktorija postavite **Direktorij** u izborniku **Interaktivna**.



- Adresa postavljena za pošiljatelja u izborniku projektora **Pošta** koristi se kao adresa pošiljatelja. Ako adresa pošiljatelja nije određena, adresa primatelja prikazuje se kao adresa pošiljatelja.
- Ne možete urediti tekst u e-pošti.

1 Odaberite ikonu na alatnoj traci.

2 Odaberite ikonu .
Prikazat će se zaslon **Pošta**.

3 Odaberite sljedeće postavke na zaslonu **Pošta**.

- Za način rada s bijelom pločom za pisanje

The screenshot shows the 'Pošta' dialog box with the following settings indicated by numbered callouts:

- 1**: The 'Adresa e-pošte' (Email address) field.
- 2**: The 'Predmet' (Subject) field, currently showing 'xxxxxx'.
- 3**: The 'Naziv datoteke' (File name) field, currently showing 'xxxxxx'.
- 4**: The 'Raspon' (Range) section, with 'Sve' (All) selected.
- 5**: The 'Šifriranje' (Encryption) section, with the 'Šifriranje' (Encryption) checkbox checked.
- 6**: The 'Format datoteke' (File format) section, with 'PDF' selected.
- 7**: The 'Format datoteke' (File format) section, with 'EWF2' selected.

At the bottom of the dialog are two buttons: 'Pošalji' (Send) and 'Odustani' (Cancel).

- Za način rada s bilješkama

- 1 Unesite adresu e-pošte za pošiljatelja koristeći prikazanu tipkovnicu. Adresa e-pošte koju ste postaviti je pohranjena dok ne izbrišete sve crteže ili ne isključite projektor.



Kad postavite **Onemogućiti unos adrese** na **Uključeno** u izborniku **Interaktivna** projektor, ne možete izravno unijeti adresu e-pošte. Prvo postavite **Onemogućiti unos adrese** na **Isključeno**.

☛ **Interaktivna > Pošta > Onemogućiti unos adrese**

- 2 Unesite predmet za e-poštu.
- 3 Unesite naziv datoteke za privitak.

- 4 Odaberite želite li poslati sve stranice bijele ploče za pisanje ili samo trenutno projiciranu sliku.
- 5 Za PDF-ove ili EWF2-ove, odaberite potvrdni okvir i unesite lozinku za šifriranje datoteke.

Pozor

- Kad unesete lozinku, ona se prikazuje na zaslonu.
- Kod šifriranja datoteke, pobrinite se da ne zaboravite lozinku.

- 6 Odaberite format za priloženu datoteku (JPG, PDF, PNG ili EWF2).
- 7 Navedite adresu e-pošte za pošiljatelja koristeći prikazani dijaloški okvir Adresa e-pošte. Možete navesti najviše 50 adresa. Možete postaviti adresar pomoću usluga direktorija u izborniku **Interaktivna** projektor.

4

Odaberite **Pošalji**.



- Ako na projiciranom zaslonu ima puno sadržaja, slanje e-pošte moglo bi potrajati nešto duže.
- Ovisno o postavkama poslužitelja za e-poštu odredišta, e-poštu možda nećete biti u mogućnosti poslati. Obratite se administratoru mreže kako biste unaprijed saznali postavke poslužitelja e-pošte.

» Srodne poveznice

- "Kreiranje adresara" [str.108](#)
- "Raspoloživa usluga direktorija" [str.109](#)

Kreiranje adresara

Prilikom slanja vaših crteža e-poštom, adrese e-pošte možete odabrati iz adresara. Adresar možete stvoriti učitavanjem tekstovne datoteke od najviše 999 adresa putem zaslona Web kontrola.



Adrese se prikazuju onim redom kojim su unošene u tekstualnu datoteku.

1 Stvorite tekstualnu datoteku koja sadrži popis adresa koje želite dodati u adresar. Datoteka mora sadržavati sljedeće karakteristike:

- Ograničena oznakom
- Svaka linija mora sadržavati par nizova odvojenih oznakom: <ime> <oznaka> <adresa e-pošte>
- Svaka linija može sadržavati do 256 znakova.
- Naziv datoteke s nastavkom .txt
- Kodna tablica znakova mora biti UTF-16 s BOM

Primjer tekstualne datoteke:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxxx.com
```

2 Provjerite je li projektor uključen.

3 Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.

4 Odaberite **Interaktivna > Pošta > Postavke adresara > Datoteka adresara** i odaberite gumb Odaberi datoteku.

5 Odaberite datoteku adresara i odaberite **Postavi**.
Datoteka adresara je prenesena na projektor.

6 Za brisanje adresara, odaberite **Interaktivna > Pošta > Postavke adresara > Izbriši adresar** i odaberite **Pošalji**.

Raspoloživa usluga direktorija

Podržani su sljedeći poslužitelji direktorija usluga.

Vrsta poslužitelja	Poslužitelj direktorija usluga
Operativni sustav	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Priključak	Promjenjivo (zadana vrijednost je 389)
Provjera autentičnosti	Anonimno (nema provjere autentičnosti) Simple Digest-MD5 SMTP
Šifriranje	Šifriranje SASL sloja (SSL/TLS nije podržan)

Napomene za pretraživanje

- Navedeno je do 200 odgovarajućih adresa.
- Možete pretraživati adrese koristeći alfanumeričke znakove.

Spremanje sadržaja crteža

Kreirani sadržaj na projiciranom zaslonu možete spremiti u datoteku.





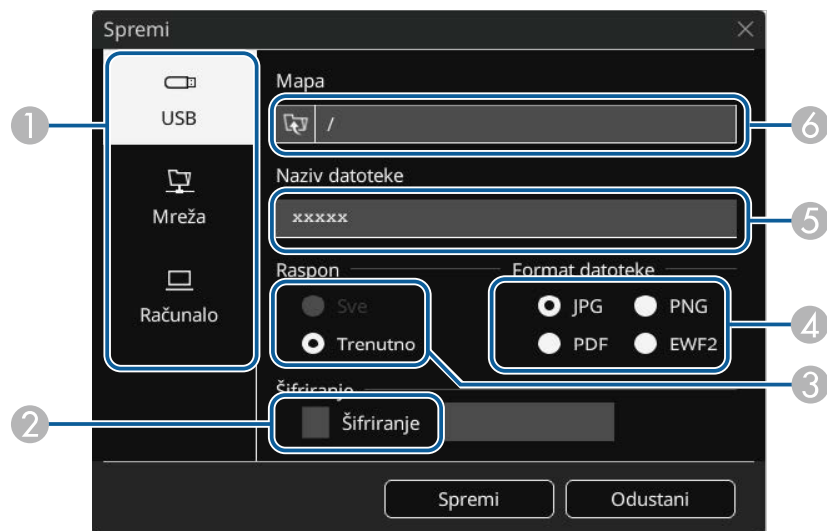
Oprez

Ako koristite čitač za više kartica ili USB razdjelnik, radnje možda neće biti ispravno izvršene. Najbolje rezultate postići ćete ako se spojite izravno na projektor ili Control Pad.

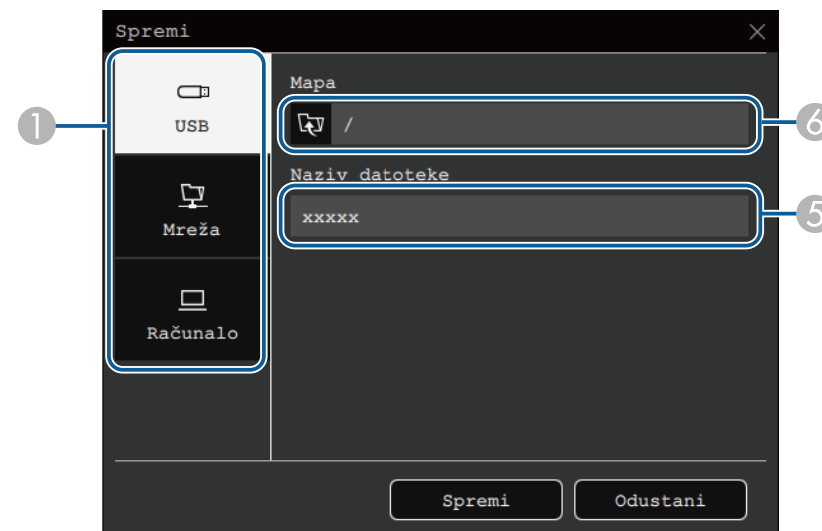


Možda nećete moći koristiti USB uređaje za pohranu koji uključuju funkcije zaštite.

- 1 Odaberite ikonu  na alatnoj traci.
- 2 Odaberite ikonu .
Prikazat će se zaslon Spremi.
- 3 Odaberite sljedeće postavke spremanja na zaslonu Spremi.
 - Za način rada s bijelom pločom za pisanje



- Za način rada s bilješkama



- 1 Odaberite odredište u koje želite spremiti datoteku.
 - Odaberite **USB** ili **Mreža** za pohranu na priključeni USB memorijski uređaj ili u mrežnu mapu.
 - Odaberite **Računalo** za privremenu pohranu datoteke na projektor kako bi bila dostupna za kopiranje s računala. Nakon kopiranja datoteke, ona se briše. Ne možete spremiti datoteku na računalo kad je ulazni izvor USB Display ili HDBaseT ili kad ste podijelili zaslon u polovice ili četvrtine.
- 2 Za PDF-ove ili EWF2-ove, odaberite potvrdni okvir i unesite lozinku za šifriranje datoteke.

Pozor

- Kad unesete lozinku, ona se prikazuje na zaslonu.
- Kod šifriranja datoteke, pobrinite se da ne zaboravite lozinku.

- 3 Odaberite želite li spremiti sve stranice bijele ploče za pisanje ili samo trenutno projiciranu sliku.
- 4 Odaberite format spremanja (JPG, PDF, PNG ili EWF2).

- 5 Unesite naziv datoteke.
- 6 Za **USB** ili **Mreža**, odaberite odredišnu mapu koristeći prikazani dijaloški okvir **Otvori**.

4 Odaberite **Spremi (Dalje za Računalo)**.



Ako je za odredište pohrane datoteke odabrano **Računalo**, sadržaj crteža privremeno se sprema na projektor i pojavljuje se dijaloški okvir s uputama. Slijedite upute na zaslonu za spremanje podataka na računalo.

» Srodne poveznice

- "Dostupni format datoteke u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.111](#)

Dostupni format datoteke u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Spremati možete u sljedećim formatima datoteke:


- PNG (Razlučivost: 1920 × 1080)
- JPG (Razlučivost: 1920 × 1080)
- PDF (postavite lozinku ako je potrebno)
- EWF2 (postavite lozinku ako je potrebno)


Kada spremate datoteku za uređivanje, odaberite EWF2 format. EWF2 format podržavaju interaktivni projektori i Easy Interactive Tools.

Ispis sadržaja crteža

Stranice možete ispisati izravno s projektor na podržani pisač (USB ili umreženi).

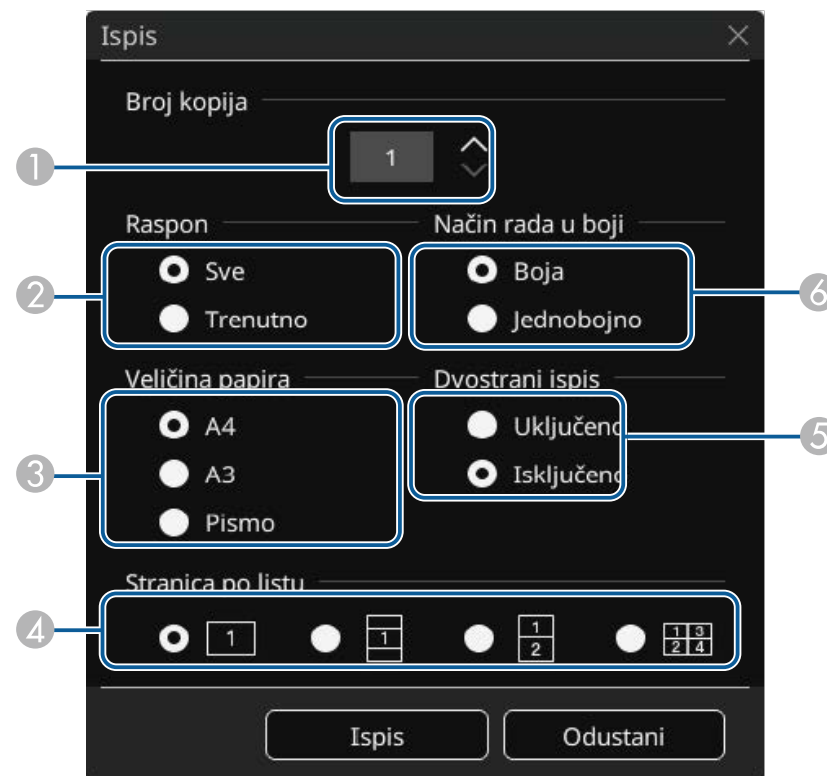
Najprije podesite postavku **Ispis** u izborniku **Interaktivna** projektor.

1 Odaberite ikonu  na alatnoj traci.

2 Odaberite ikonu .
Prikazat će se zaslon Ispis.

3 Odaberite sljedeće postavke spremanja na zaslonu **Ispis**.

- Za način rada s bijelom pločom za pisanje



- Za način rada s bilješkama

- 1 Odredite broj kopija. Možete navesti najviše 20 listova.
- 2 Odaberite želite li ispisati sve stranice bijele ploče za pisanje ili samo trenutno projiciranu sliku.
- 3 Postavite veličinu papira za ispisivanje.
- 4 Postavite broj stranica po listu.
- 5 Ako pisač podržava dvostrani ispis, odaberite ako želite ispis na obje strane.
- 6 Odredite boju ispisa.

4 Odaberite **Ispis**.

» **Srodne poveznice**

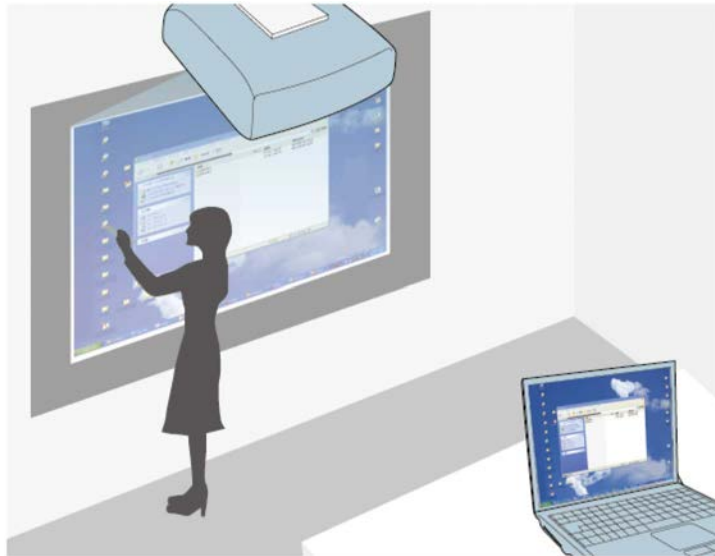
- "Dostupne upravljačke naredbe pisača u načinu rada s bijelom pločom za pisanje" [str.112](#)

Dostupne upravljačke naredbe pisača u načinu rada s bijelom pločom za pisanje

Podržavaju se sljedeće upravljačke naredbe pisača*.

Upravljačke naredbe	Način povezivanja
ESC/P-R	USB ili preko mreže
PCL6	Preko mreže

* Svi pisači nisu podržani. Za više pojedinosti o podržanim modelima kontaktirajte Epson za pomoć.



Kada je projektor priključen na računalo USB kabelom, računalom ćete moći upravljati s projiciranog zaslona koristeći interaktivne olovke ili prst, kao što biste to činili koristeći miš. S projiciranog zaslona možete se kretati, birati i interaktivno raditi na računalnim programima.



- Kada koristite više zaslona sa sustavom Windows 7 ili novijim, a na sekundarnom zaslonu koristite interaktivne značajke računala, postavite sljedeće postavke:
- Namjestite postavku **Način praćenja olovke** na **Način rada olovkom** u izborniku **Olovka/dodir** projektora.
☛ **Olovka/dodir > Interaktivnost s PC-jem > Način praćenja olovke**

- Idite u **Upravljačka ploča > Hardver i zvuk > Postavke za Tablet PC > Postavljanje** kako biste pokrenuli program za postavljanje i konfigurirali interaktivne značajke.

Ako postavite treći zaslon, nećete moći koristiti interaktivne značajke s tim zaslonom.

Ne možete pisati ili crtati na više zaslona.

- Ako želite koristiti računalni interaktivni način rada preko mreže, instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac).

» Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način" [str.113](#)
- "Korištenje računalnog interaktivnog načina rada" [str.114](#)
- "Prilagodba radnog područja olovke" [str.114](#)
- "Instalacija softvera Easy Interactive Driver na Mac računalo" [str.116](#)

Zahtjevi sustava za računalni interaktivni način

Vaše računalo mora koristiti jedan od sljedećih operacijskih sustava da bi moglo koristiti računalni interaktivni način.

Windows

- Windows 7 servisni paket 1
 - Ultimate (32-bitni i 64-bitni)
 - Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
 - Professional (32-bitni i 64-bitni)
 - Home Premium (32-bitni i 64-bitni)
- Windows 8,1
 - Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni)
 - Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni)
 - Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni)
 - Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni)

Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Korištenje računalnog interaktivnog načina rada

Računalnim programima možete upravljati putem projiciranog zaslona koristeći računalni interaktivni način rada.

1 Ako koristite Mac, prije prvog korištenja interaktivnih značajki instalirajte Easy Interactive Driver na računalo.

2 Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako želite koristiti interaktivan način rada računala s USB Display, uključite postavku **USB Display** u izborniku **U/I signal** projektor. Prilikom projiciranja uporabom USB Displaya, odziv može biti sporiji.
- Ako koristite upravljačku ploču, morate spojiti projektor, upravljačku ploču i računalo koristeći USB kablove.
- Ako računalni interaktivni način koristite putem mreže tada nije potreban USB kabel.

3 Uključite projektor.

4 Projicirajte računalni zaslon.

5 Odaberite postavku **Način praćenja olovke** u izborniku **Olovka/dodir** projektor koji odgovara operacijskom sustavu vašeg računala.

☛ **Olovka/dodir > Interaktivnost s PC-jem > Način praćenja olovke**

- Windows i Mac: odaberite **Način rada olovkom**.
- Ubuntu: Odaberite **Način rada mišem**.



Istodobno korištenje dvije interaktivne olovke može izazvati smetnje kod određenih aplikacija. Interaktivnu olovku koja se ne koristi odmaknite od projekcijskog zaslona.

6 Provjerite jeste li kalibrirali projektor prije prve uporabe.

7 Držite interaktivnu olovku blizu projiciranog zaslona ili prstom dodirnite projicirani zaslon.

8 Provjerite je li na alatnoj traci uključena postavka **Interaktivnost s PC-jem**. Ako nije, odaberite gumb kako biste omogućili značajku.



Sada računalo možete koristiti pomoću interaktivne olovke ili prsta. Možete koristiti sljedeće:

- Ploču za unos tablet računala u sustavu Windows 7.
- rukopisni alat za bilješke u Microsoft Office aplikacijama.

Prilagodba radnog područja olovke

Radno područje olovke obično se automatski prilagođava ako priključite drugo računalo ili prilagodite razlučivost računala. Ako primijetite da je položaj olovke neispravan dok koristite računalo s projiciranog zaslona (računalni interaktivni način), moći ćete ručno prilagoditi područje olovke.



Ručno podešavanje nije moguće prilikom projiciranja s LAN izvora.

1 Ako je potrebno, prijedite u računalni interaktivni način.

- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Olovka/dodir** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Olovka/dodir
Slika	Automat. kalibracija
U/I signal	Ručna kalibracija
Instalacija	Dodirna jedinica
Zaslon	Ugradnja projektora
Radnja	Vibriranje olovke
Upravljanje	Interaktivnost s PC-jem
Mreža	Poništi postavke olovke/dodira
Olovka/dodir	Interaktivna
Interaktivna	Funkcija crtanja
Multiprojekcija	Prikaži alatne trake
Memorija	Prikaz područja crtanja
ECO	Potvrda bris. Zasl.
Početna / sve postavke	Akcija gumba olovke
	Prikaz sata
	Datum
	Vrijeme
	Ispis

- 3** Odaberite postavku **Interaktivnost s PC-jem** i pritisnite [Enter].

[Interaktivnost s PC-jem]	Vrati
Način praćenja olovke	Način rada olovkom
USB-B2	Isključeno
Auto.pod.podr. olovke	Uključeno

- 4** Provjerite jeste li isključili postavku **Auto.pod.podr. olovke** i odaberite **Ruč.pod.podr. olovke** i pritisnite gumb [Enter].

- 5** Odaberite **Da** i pritisnite gumb [Enter].

[Ruč.pod.podr. olovke]

Podesite područje olovke kako biste položaj olovke podudarili s pokazivačem miša.

Da Ne

Pokazivač miša pomaknut će se prema gornjem lijevom kutu.

- 6** Kada se pokazivač miša zaustavi u gornjem lijevom kutu slike, olovkom dodirnite vrh pokazivača.

Pokazivač miša pomaknut će se prema donjem desnom kutu.

- 7** Kada se pokazivač miša zaustavi u donjem desnom kutu slike, olovkom dodirnite vrh pokazivača.

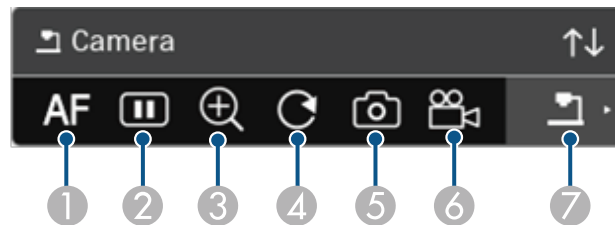
Instalacija softvera Easy Interactive Driver na Mac računalo

Instalirajte Easy Interactive Driver na računalo kako biste mogli koristiti računalni interaktivni način.

- 1** Uključite računalo.
- 2** Preuzmite softver s Epsonove web stranice.
- 3** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera.
- 4** Ponovno pokrenite računalo.

Nakon što priključite Epson kameru za dokumente prema potrebi možete prilagođavati slike i spremati ih u datoteku slike ili filma, ovisno o modelu kamere za dokumente. Pojedinih potražite u priručniku kamere za dokumente.

- 1** Priključite Epson kameru za dokumente na projektor.
Prikazat će se zaslon upravljanja kamerom za dokumente.
- 2** Na zaslonu upravljanja kamerom za dokumente prema potrebi odaberite sljedeće radnje.



- 1 Automatski fokusira sliku.
- 2 Privremeno zamrzava sliku.
- 3 Povećava sliku.
- 4 Rotira sliku za 180°.
- 5 Pohranjuje trenutno prikazanu sliku i crteže kao statičku sliku.
- 6 Snima sliku.
- 7 Uključuje preglednik SD kartice.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

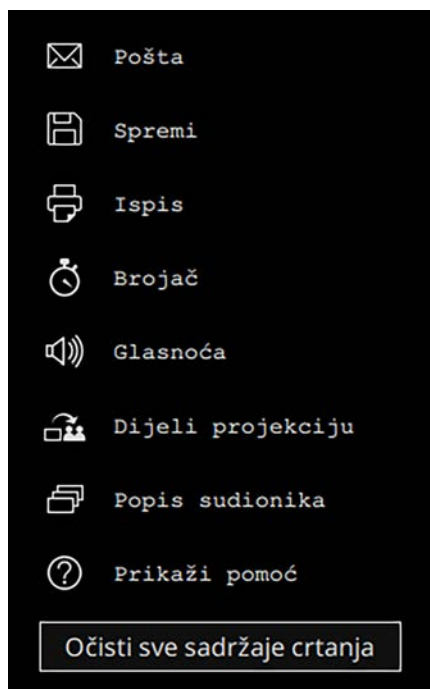
Ako ste uređaje s projektorom povezali putem mreže, možete odabrati projekciju slike s tih uređaja.

Možete odabrati izvor slike s računala na kojima je pokrenut softver Epson iProjection (Windows/Mac) i pametnih telefona ili tableta na kojima je pokrenut softver Epson iProjection (iOS/Android).



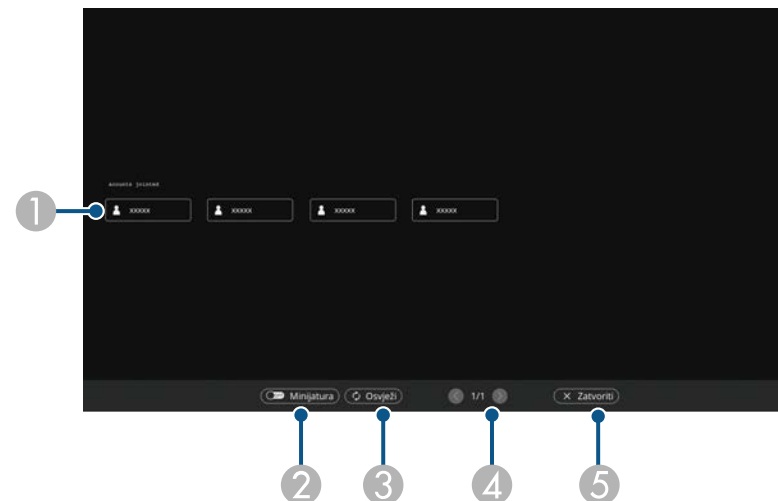
Možete odabrati bilo koji priključeni uređaj za projekciju, čak i ako se korisnik povezoao pomoću softvera Epson iProjection s omogućenom značajkom moderatora. Pojediniosti o značajci moderatora potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

1 Odaberite ikonu na alatnoj traci i odaberite **Popis sudionika**.



Prikazuje se zaslon za odabir korisnika.

2 Odaberite korisničko ime za uređaj s kojeg želite izvesti projekciju.



1 Prikazuje korisnička imena mrežnih uređaja povezanih s projektorom. Kada su prikazane sličice, zaslon svakog uređaja prikazan je u obliku sličice.



Ikona se prikazuje pored korisničkog imena trenutno projiciranog uređaja.

2 Služi za promjenu prikaza zaslona za odabir korisnika između prikaza u obliku minijatura, odnosno ikona.

3 Osvježava zaslon za odabir korisnika.

Kada se novi korisnik poveže s projektorom putem mreže, odaberite ovaj gumb kako bi se ažurirao popis korisnika.

4 Kliknite za pomicanje na prethodnu ili sljedeću stranicu.

5 Zatvara zaslon za odabir korisnika i služi za povratak na prethodni zaslon.



- Na zaslonu za odabir korisnika istodobno možete koristiti dvije olovke ili jedan prst.

Vidjet ćete sliku zaslona odabranog korisnika.

Kada promijenite korisnika, ponovite ove korake.



- Pristup zaslonu Popis sudionika nije moguć prilikom povezivanja više projektora uz pomoć softvera Epson iProjection (Windows/Mac) i projiciranja iste slike (zrcaljenje).
- Ako na zaslonu za odabir korisnika ne rade funkcije olovke ili dodirne radnje interaktivne, na prethodni zaslon vratit ćete se pritiskom na gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Projektor možete koristiti u računalnom mrežnom interaktivnom načinu.

Ako želite ostaviti bilješku kada koristite računalni mrežni interaktivni način trebate koristiti Easy Interactive Tools (ili drugi program za bilježenje). Easy Interactive Tools omogućava korištenje raznih alata za crtanje, tretiranje površine za crtanje kao stranice i spremanje crteža u obliku datoteke radije kasnije uporabe. Softver možete preuzeti i s Epsonove web stranice.

Koristite softver Epson iProjection (Windows/Mac) za postavljanje projektor na računalnoj mreži i korištenje računalnog mrežnog interaktivnog načina:

Odaberite **Upotrijebi Interaktivnu olovku** u kartici **Opće postavke** i **Premjesti slojevit prozor** u kartici **Prilagodi rad**.

Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Broj olovaka ili prstiju koje možete koristiti istovremeno je sljedeći:
 - Windows: dvije olovke i šest prstiju
 - Mac: jedna olovka ili jedan prst
- Mrežni odziv može biti sporiji.
- Istodobno možete priključiti do četiri projektor pomoću softvera Epson iProjection. Kada je spojen s više projektor, računalni interaktivni način radi za bilo koji projektor. Radnje izvršene na jednom projektoru održavaju se na ostalim projektorima.

» Srodne poveznice

- "Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži" [str.120](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

- Projektor ćete na mreži potražiti tako da unesete njegovu IP adresu. Ne možete ga potražiti unosom njegova naziva.
- Provjerite jeste li dobili povratni odjek s mrežnog projektor u slučaju slanja zahtjeva za odjekom putem ping naredbe. Ako je na usmjerivaču onemogućen Internet Control Message Protocol (ICMP) s projektorom ćete se moći povezati na udaljenim lokacijama čak i ako niste dobili povratni odjek.
- Provjerite jesu li otvoreni sljedeći ulazi.

Priključak	Protokol	Iskorištenost	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za povezivanje i upravljanje	dvosmjerno
3621	TCP	Za prijenos slika	dvosmjerno
3629	TCP	Za upravljanje projektorom	dvosmjerno

- Provjerite jesu li na usmjerivaču ispravno konfigurirane postavke filtriranja MAC adrese i filtriranja aplikacija.
- Ako se upravljanje širinom pojasa primjenjuje na komunikaciju između lokacija, a Epson iProjection ide preko kontrolirane širine pojasa, nećete se moći povezati s projektorom na udaljenim lokacijama.



Epson ne jamči vezu s projektorom na drugoj podmreži pomoću softvera Epson iProjection, čak i ako su zadovoljeni gore navedeni zahtjevi. Ako razmišljate o uvođenju, prvo provjerite vezu u vašoj mrežnoj okolini.

Mjere opreza prilikom spajanja s projektorom na različitoj podmreži

Pratite sljedeće mjere opreza u slučaju povezivanja s projektorom na drugoj podmreži koristeći softver Epson iProjection (Windows/Mac) i koristite interaktivne značajke:

Kad projicirate slike u načinima PC Free napomene ili Interak. s os. rač. (PC interaktivno), možete podijeliti zaslon i prikazivati i bijelu ploču za pisanje. Slijedite upute iz nastavka za upravljanje projekcijom na podijeljenom zaslonu pomoću alatne trake.

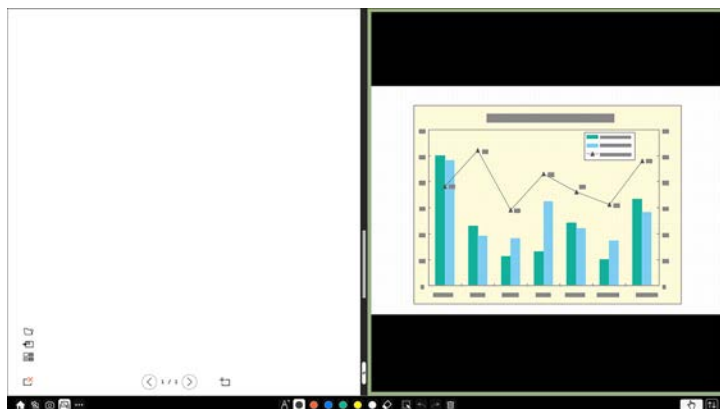


Ova značajka nije dostupna kad je zaslon podijeljen na polovine ili na četvrtine te ako ste uključili postavku **Skala**.

1 Projicirajte sliku.

2 Odaberite  na alatnoj traci.


Vidjet ćete zaslon bijele ploče za pisanje na lijevoj polovici zaslona. Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.



3 Za povećanje jedne slike i istodobno smanjenje druge, povucite središnju traku ulijevo ili udesno.



Za povećanje jedne slike da stane na cijeli zaslon, povucite traku do ruba zaslona.

4 Za izmjenu projiciranih slika s lijeve strane na desnu i obratno, odaberite  u središnjoj traci.

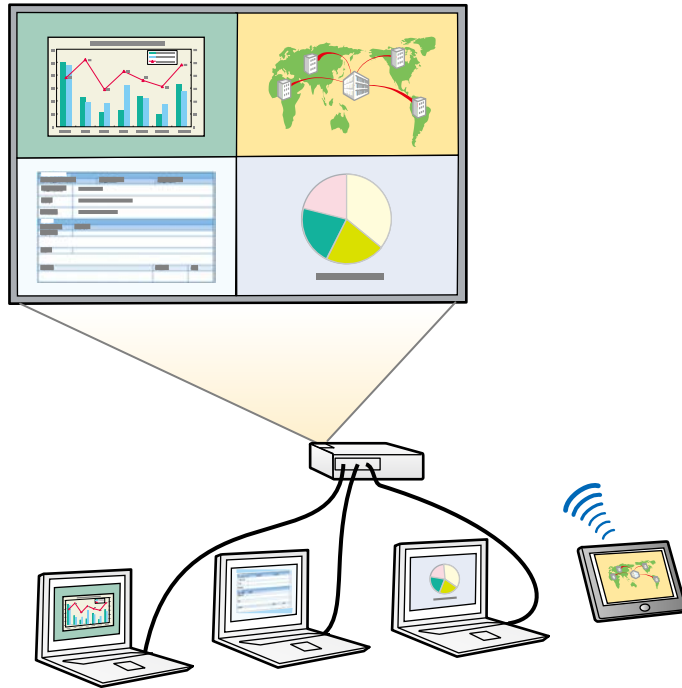
Prilagodba značajki projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

» Srodne poveznice

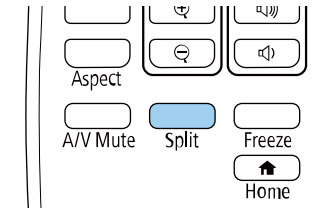
- "Projiciranje više slika istodobno" [str.123](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.126](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.131](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.132](#)
- "Zumiranje slika" [str.133](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.134](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.136](#)
- "Spremanje postavki u memoriju i korištenje spremljenih postavki" [str.137](#)
- "Korištenje više projektora" [str.138](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.151](#)

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dvije ili četiri slike iz različitih izvora slike.

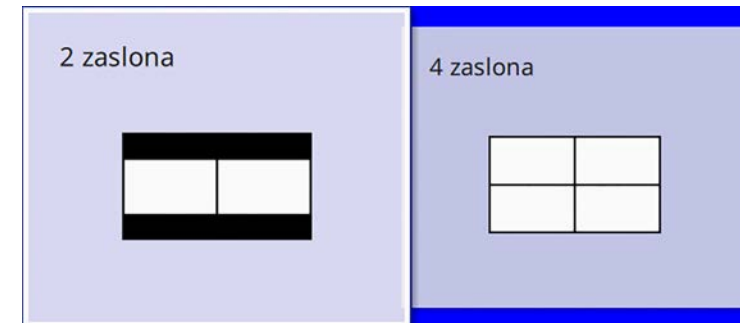


- Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektoru neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na sve slike.
- Ne možete izvesti projekciju podijeljenog zaslona, ako je **Poveži ELPCB02** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Instalacija** projektoru.

1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.



2 Odaberite **2 zaslona** ili **4 zaslona**.

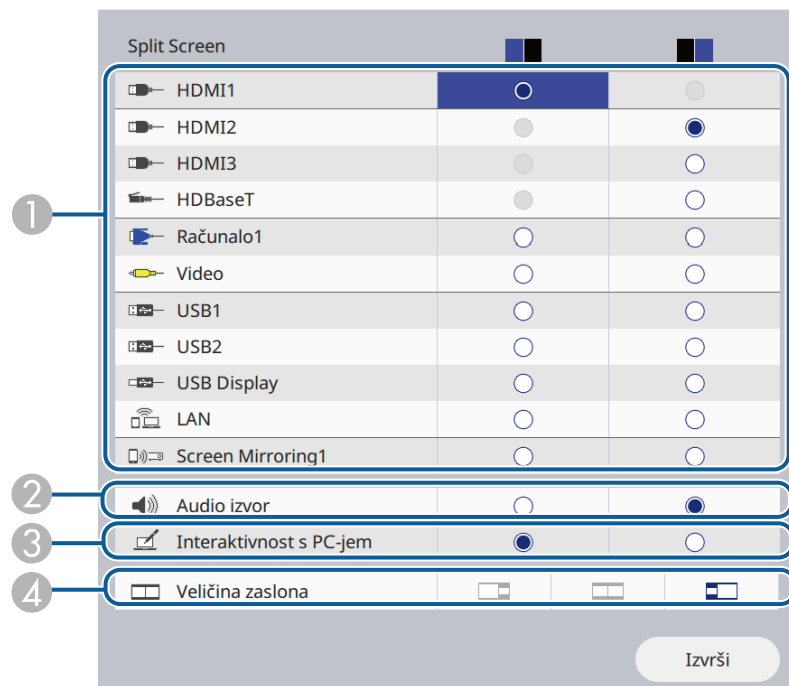


Prilikom podjele zaslona na polovine trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.

Prilikom prethodne podjele zaslona na četiri dijela, odabiru se ulazni izvori prethodne projekcije podijeljenog zaslona i projiciraju na isti položaj.

3 Pritisnite gumb [Menu].

4 Prilikom podjele zaslona na polovine, prema potrebi učinite sljedeće:



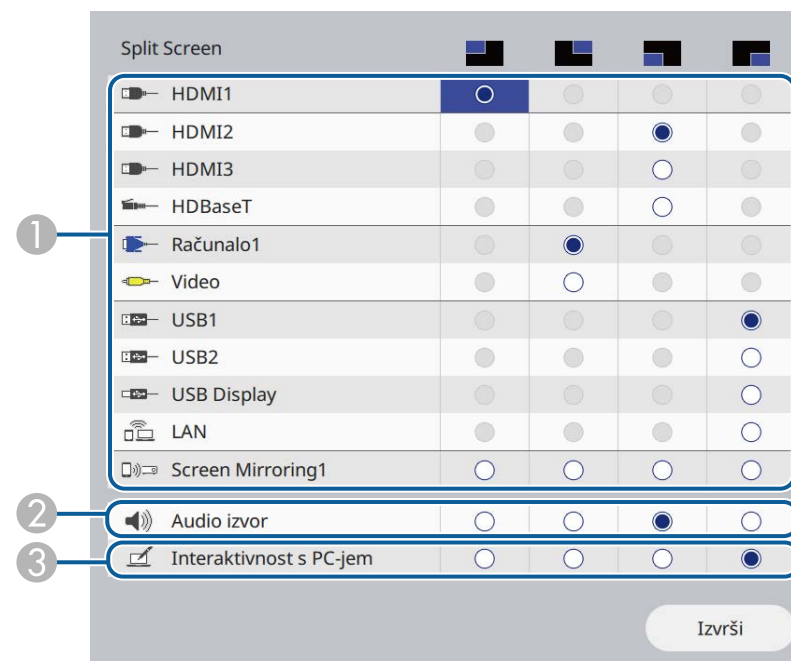
1 Odaberite ulazni izvor.



Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.

- 2 Odaberite zaslon s kojeg želite čuti zvuk.
- 3 Odaberite zaslon s kojeg želite upravljati računalom pomoću interaktivne olovke ili prstom.
- 4 Odaberite vrstu zaslona.

5 Prilikom podjele zaslona na četiri dijela, prema potrebi učinite sljedeće:



1 Odaberite ulazni izvor.



Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.

- 2 Odaberite zaslon s kojeg želite čuti zvuk.
- 3 Odaberite zaslon s kojeg želite upravljati računalom pomoću interaktivne olovke ili prstom.

6 Odaberite **Izvrši** i pritisnite [Enter].

7 Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

» Srodne poveznice

- "Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" [str.125](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.125](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)

Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati istodobno.

- Računalo1, Računalo2 i Video
- HDMI2, HDMI3 i HDBaseT (samo EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display i LAN

Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

Ograničenja u radu

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektora
- E-Zoom
- Izmjena formata zaslona (format zaslona postavljen je na **Auto**)
- Radnje upotrebe gumba [User] na daljinskom upravljaču osim za prikazivanje informacija o mreži na projiciranoj površini.
- Dinamički kontrast
- Prikazivanje informacija o mreži na projiciranoj površini na drugačiji način od pritiska gumba [User].
- Prikazivanje trake s informacijama za Screen Mirroring

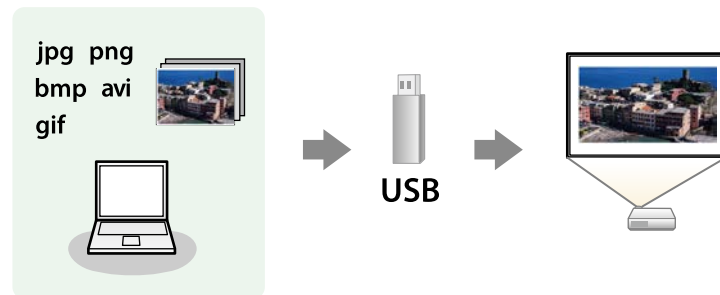
Ograničenja u vezi slika

Čak i ako postavite **Zaslon Nema signala** na **Logotip** u izborniku **Zaslon** projektora, prikazat će se plavi zaslon ako nema ulaznog signala slike.

» Srodne poveznice

- "Format slike" [str.75](#)
- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Postavke prikaza projektora - izbornik Zaslon" [str.209](#)
- "Zumiranje slika" [str.133](#)
- "Uključivanje automatskog podešavanja svjetline" [str.79](#)

PC Free značajku projektora možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektora.



» Srodne poveznice

- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.126](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.126](#)
- "Pokretanje PC Free dijaprojekcije" [str.127](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.128](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.129](#)

Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektora.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteka (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u CMYK formatu • u progresivnom formatu • jako komprimirana • u razlučivosti većoj od 8192 × 8192
	.bmp	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1280 × 800 • animirana • Isprepleteno
	.png	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u razlučivosti većoj od 1920 × 1080 • Isprepleteno
Film	.avi (JPEG s pokretima)	Podržava samo AVI 1.0. Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • spremljena s audio kodekom koji nije PCM ili ADPCM • u razlučivosti većoj od 1280 × 720 • Veće od 2 GB

Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajki PC Free.

- USB mrežni adapter ne možete koristiti za značajke PC Free.
- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.
- Na određenim USB uređajima za pohranu sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.

- Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.
- Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
- Projektor odjednom može prepoznati do 5 kartica umetnutih u priključeni čitač kartica.
- Ne možete ispravljati izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja u PC Free, stoga ispravite oblik slike prije pokretanja prezentacije.
- Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V bez tona
 - E-Zoom

» Srodne poveznice

- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.132](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.131](#)
- "Zumiranje slika" [str.133](#)

Pokretanje PC Free dijaprojeksijske

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojeksijsku.



- Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- U računalnom interaktivnom načinu rada možete upravljati dijaprojeksijskom pomoću interaktivne olovke ili prsta umjesto daljinskog upravljača.

- 1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču dok se ne pojavi zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon **Odaberi pogon**, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

- 2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.

3 Učinite nešto od sljedećeg:

- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)
- Za prikaz dijaprojekcije svih slika u mapi, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].

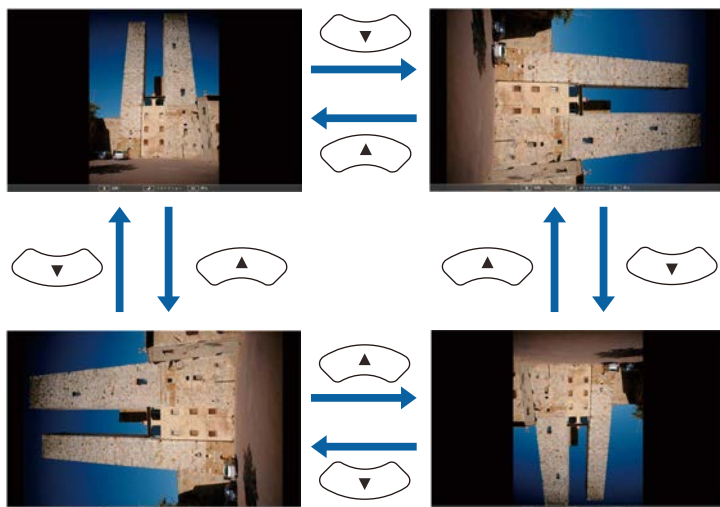


- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gumb sa strelicom gore i dolje.

Također možete zakretati sliku laganim dodirivanjem interaktivnom olovkom ili prstom.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

Također možete pomicati sliku naprijed ili natrag laganim dodirivanjem interaktivnom olovkom ili prstom.

5 Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.129](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.38](#)

Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



- Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

- 1** Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču dok se ne pojavi zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon **Odaberi pogon**, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

- 2** Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:
 - Ako želite prikazati datoteke u podmapi na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
 - Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
 - Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter] ili koristite gumb [Page] gore ili dolje na daljinskom upravljaču.
- 3** Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

- 4** Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].
Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

- 5** Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.129](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.38](#)

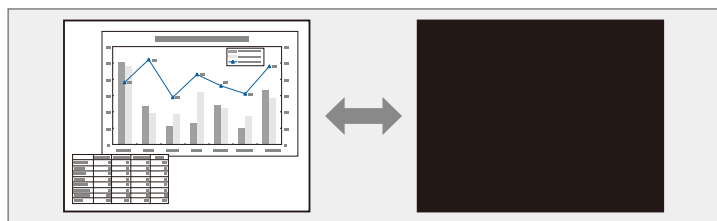
Opcije prikaza značajke PC Free

Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].

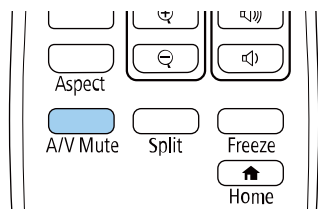


Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna reprodukcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 sekunda do 60 sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivost prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata

Projiciranu sliku i zvuk možete privremeno isključiti ako želite preusmjeriti pažnju gledatelja tijekom prezentacije. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.



- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.



- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].



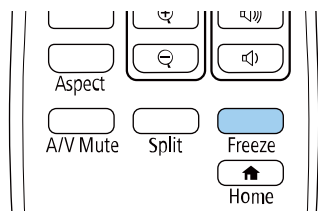
- Projekciju možete zaustaviti pomoću interaktivne alatne trake.
- Napajanje projektoru automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V Mute. Možete onemogućiti tu funkciju.
☛ **Radnja > Tajmer A/V utišav.**

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektoru - izbornik Radnja" [str.211](#)
- "Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje" [str.98](#)
- "Alatna traka načina rada s bilješkama" [str.104](#)

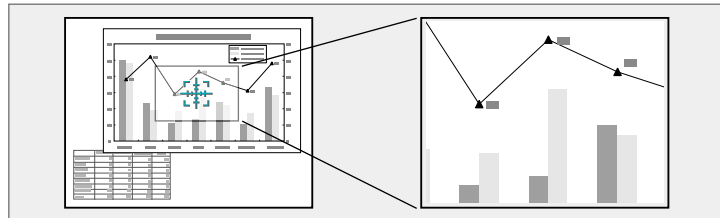
Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.



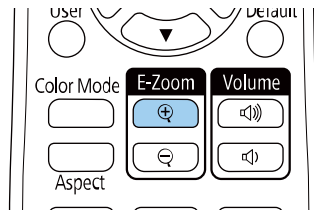
- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

Ako želite privući pažnju na određeni dio prezentacije, možete zumirati dio slike i povećati njen prikaz na zaslonu.



Ova značajka nije dostupna ako je postavka **Skala** u izborniku **U/I signal** projektoru omogućena (samo EB-1485Fi).

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati ciljnik koji označava sredinu područja za zumiranje.

2 Koristite sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču za podešavanje zumirane slike:

- Koristite gumbе za strelicama za postavljanje ciljnika u područje slike koje želite zumirati. Za dijagonalno pomicanje ciljnika istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Više puta pritisnite gumb [E-Zoom] + za zumiranje područja slike. Pritisnite i zadržite gumb [E-Zoom] + za brže zumiranje.

- Za panoramsko pomicanje po zumiranom području slike koristite gumbе sa strelicama.
- Ako želite odzumirati sliku, pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za povratak na izvornu veličinu slike pritisnite [Esc].

Projicira se povećana slika, a na zaslonu se prikazuje i omjer povećanja.

Odabrano područje može se povećati od jedan do četiri puta u 25 koraka.

Kod projiciranja slika s Epson kamere za dokumente putem USB veze možete povećati odabrano područje od jedan do osam puta u 57 koraka.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)

Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobiva ulazni signal. Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrtke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektoru u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.



- Ako ste uključili **Zaštita izbornika** za postavku **Korisnički logotip**, prije nastavka provođenja ovdje navedenih koraka postavite ga na **Isključeno** radi pohrane korisničkog logotipa.
- Kada kopirate postavke izbornika s jednog na drugi projektor koristeći značajku skupnog podešavanja, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektor.
- Ne možete spremati sadržaj koji je zaštićen putem HDCP.

1 Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.

2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	Ujednačenost boja	
Upravljanje	Način osvježavanja	
Mreža	Kalibracija svjetla	
Olovka/dodir	Datum i vrijeme	
Interaktivna	Raspored postavki	
Multiprojekcija	Napaj. bežične mreže	
Memorija	Dijagn. za bež. LAN	1
ECO	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
Početna / sve postavke	Raspon skup. postavke	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	
	Prikaz zapisnika	
	Poništi postavke upravljanja	

3 Odaberite **Korisnički logotip** > **Početak podešavanja** pa pritisnite [Enter].

Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



Prilagodbe poput **Geom. ispravljanje**, **E-Zoom**, **Dimenzija**, **Skala** (samo EB-1485Fi) ili **Vrsta ekrana** privremeno su obustavljene kad odaberete **Korisnički logotip**.

4 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ovisno o trenutnom signalu slike, veličina zaslona mogla bi se promijeniti tako da odgovara razlučivosti signala slike.

- 5** Provjerite prikazanu sliku i odaberite **Da** za njezinu pohranu kao korisničkog logotipa.
- Korisnički logotip će biti prepisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

- 6** Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

- 7** Odaberite izbornik **Zaslon** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Zaslon
Slika	Prikaz uzorka
U/I signal	Tip uzorka
Instalacija	Zaslon Nema signala Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl. Uključeno
Upravljanje	Poruke Uključeno
Mreža	Rotacija izbornika Isključeno
Olovka/dodir	Postavka Split Screen
Interaktivna	Poništi postavke zaslona
Multiprojekcija	Radnja
Memorija	Aut. traženje izvora Uključeno
ECO	Regulacija svjetline svjetla
Početna / sve postavke	Izr. napajanje uklj. Isključeno
	Autom. uključivanje Isključeno
	Način mirovanja Uključeno
	Vrijeme Načina mir. 10 min
	Tajmer A/V utišav. Uključeno

- 8** Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:
- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Zaslon Nema signala** i postavite na **Logotip**.
 - Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektor, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.

» Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.152](#)

Za sprječavanje promjene postavki **Korisnički logotip** uključite **Zaštita izbornika** za postavku **Korisnički logotip** i postavite lozinku.

Postoje četiri vrste uzoraka koji su unaprijed registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže. Te uzorke možete projicirati radi pomoći pri prezentaciji pomoću postavke **Prikaz uzorka**.

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao Korisnički uzorak.



Nakon spremanja Korisnički uzorak, uzorak se ne može vratiti na tvorničke postavke.

- 1** Projicirajte sliku koju želite pohraniti kao Korisnički uzorak.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	Ujednačenost boja	
Upravljanje	Način osvježavanja	
Mreža	Kalibracija svjetla	
Olovka/dodir	Datum i vrijeme	
Interaktivna	Raspored postavki	
Multiprojekcija	Napaj. bežične mreže	
Memorija	Dijagn. za bež. LAN	1
ECO	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
Početna / sve postavke	Raspon skup. postavke	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	
	Prikaz zapisnika	
	Poništi postavke upravljanja	

- 3** Odaberite **Korisnički uzorak** i pritisnite [Enter].
Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao Korisnički uzorak.



Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom, **Dimenzija**, Podeši zumiranje ili **Pomak slike** privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički uzorak**.

- 4** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Prikazat će se upit o tome želite li sliku spremiti kao Korisnički uzorak.
- 5** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Pojavit će se poruka o dovršenju.
- 6** Odaberite izbornik **Zaslon** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Zaslon	
Slika	Prikaz uzorka	
U/I signal	Tip uzorka	
Instalacija	Zaslon Nema signala	Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja	Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl.	Uključeno
Upravljanje	Poruke	Uključeno
Mreža	Rotacija izbornika	Isključeno
Olovka/dodir	Postavka Split Screen	
Interaktivna	Poništi postavke zaslona	
Multiprojekcija	Radnja	
Memorija	Aut. traženje izvora	Uključeno
ECO	Regulacija svjetline svjetla	
Početna / sve postavke	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
	Autom. uključivanje	Isključeno
	Način mirovanja	Uključeno
	Vrijeme Načina mir.	10 min
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno

- 7** Odaberite **Tip uzorka** i postavite na **Korisnički uzorak**.
- 8** Odaberite **Prikaz uzorka** i pritisnite [Enter].
Projicira se spremljena slika.

Možete pohraniti prilagođene postavke i zatim odabrati te postavke kad god ih želite koristiti.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Memorija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Skala
Slika	Ujednačenost boja
U/I signal	Način svjetla Normalno
Instalacija	Uklapanje boje
Zaslon	RGBCMY
Radnja	Poništi postavke multiprojek...
Upravljanje	Memorija
Mreža	Spremi memoriju
Olovka/dodir	Učitaj memoriju
Interaktivna	Preimenuj memoriju
Multiprojekcija	Izbriši memoriju
Memorija	Poništi memoriju
ECO	ECO
Početna / sve postavke	Način svjetla Normalno
	Način mirovanja Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve

- 3** Odaberite neku od sljedećih opcija:
 - **Spremi memoriju** omogućava pohranu trenutačnih postavki u memoriju (dostupno je 10 memorija različitih naziva).



- Možete pohraniti sljedeće postavke:
 - Postavke izbornika **Slika** za svaki način rada u boji
 - **Raspon videa** i **Veće područje sken.** u izborniku **U/I signal**
 - **Način svjetla** i **Razina svjetline** u izborniku **Radnja**
 - **Uklapanje boje** u izborniku **Multiprojekcija**(EB-1485Fi)
 - **Uklapanje boje** u izborniku **Upravljanje** (EB-1480Fi)
 - Naziv memorije koji se već koristi označen je plavom oznakom. Spremanje u prethodno popunjenu memoriju prepisuje trenutne postavke preko postavki spremljenih u memoriji.

- **Učitaj memoriju** omogućava prepisivanje trenutnih postavki spremljenim postavkama.
- **Preimenuj memoriju** omogućava preimenovanje spremljene memorije.
- **Izbriši memoriju** omogućava brisanje postavki odabrane memorije.

- 4** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

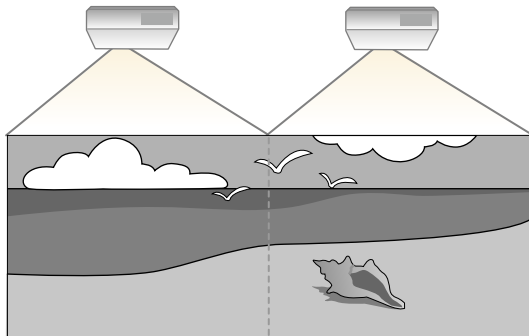


- Spremljeni Način rada u boji prikazuje se s desne strane naziva memorije.
- Za brisanje svih spremljenih memorija odaberite **Poništi memoriju**.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.211](#)
- "Postavke rada više projektora - izbornik Multiprojekcija" [str.231](#)

Možete kombinirati projicirane slike s dva ili više projektor za izradu jedne unificirane slike.



Prije podešavanja slika na više projektor svakako izvršite sljedeće postupke (samo EB-1485Fi):

- Priključite više projektor s pomoću potrebnih kabela i odaberite potrebne postavke.
- Za sve projektore postavite **Način rada u boji** na **Multiprojekcija u izborniku projektor Slika**.

Za najbolje rezultate odaberite postavke i podešavanja za slike s više projektor slijedećim redom:

- Namještanje ID-a projektor
- Podešavanje ujednačenosti boja
- Stapanje rubova slike
- Prilagođavanje boja slike
- Prilagođavanje razine crne
- Podešavanje RGBCMY
- Skaliranje slike



Predlažemo podešavanje slike najmanje 30 minuta nakon početka projiciranja jer nakon uključivanja projektor slike neće biti stabilne.

» Srodne poveznice

- "Sustav za identifikaciju projektor za upravljanje više projektor" [str.138](#)
- "Podešavanje ujednačenosti boja" [str.140](#)
- "Stapanje rubova slike" [str.142](#)
- "Prilagođavanje boja slike" [str.144](#)
- "Prilagođavanje razine crne" [str.145](#)
- "Podešavanje RGBCMY" [str.148](#)
- "Skaliranje slike" [str.149](#)
- "Postavke izbornika za povezivanje više projektor" [str.43](#)
- "Priključivanje više projektor istog modela" [str.42](#)

Sustav za identifikaciju projektor za upravljanje više projektor

Kada povežete više projektor za projiciranje slika, možete ispraviti svjetlinu i nijansu boje za sliku svakog projektor tako da boje slika sa svakog projektor budu vrlo slične.

Možete odrediti jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispraviti svjetlinu i boju za svaki projektor.



- U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Ako razlike u svjetlini i nijansi boje s vremenom postaju izraženije, ponovite postavljanje.

» Srodne poveznice

- "Namještanje ID-a projektor" [str.138](#)
- "Odabir projektor kojime želite upravljati" [str.139](#)

Namještanje ID-a projektor

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektor, odredite svakom projektoru jedinstveni ID.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija
Slika	ID projektora Isključeno
U/I signal	Postavka HDMI Out Isključeno
Instalacija	Geom. ispravljanje Ispravljanje točke
Zaslon	Stapanje rubova
Radnja	Skala
Upravljanje	Ujedačenost boja
Mreža	Način svjetla Normalno
Olovka/dodir	Uklapanje boje
Interaktivna	RGBCMY
	Poništi postavke multiprojek...
Multiprojekcija	Memorija
Memorija	Spremi memoriju
ECO	Učitaj memoriju
Početna / sve postavke	Preimenuj memoriju
	Izbriši memoriju
	Poništi memoriju
	ECO

- 2 Odaberite **ID projektora** pa pritisnite [Enter].

- 3 Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].

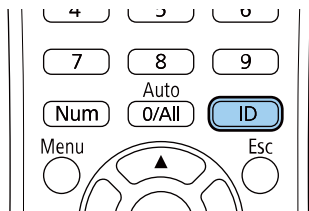
[ID projektora]	Vrati
✓ Isključeno	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.
- 5 Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

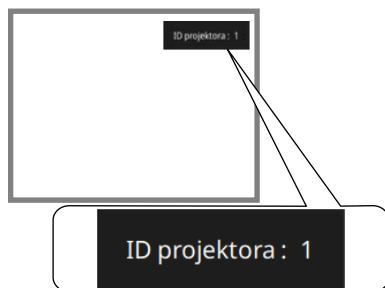
Odabir projektora kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektora, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

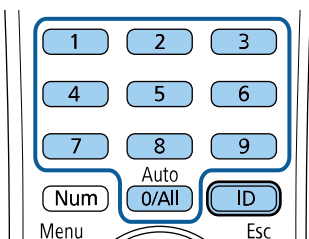
- 1** Usmjerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2** Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite bročani gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.



- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete [0/All] moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za **ID projektor**.
- Kad postavku **ID projektor** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.
- Postavka ID projektor spremljena je u daljinski upravljač. Čak i nakon uklanjanja baterija daljinskog upravljača radi zamjene ili slično, postavka ID projektor ostat će pohranjena. No ako su baterije uklonjene iz daljinskog upravljača na dulje vrijeme, ID se vraća na zadanu vrijednost (0/All).
- Ako istodobno koristite više daljinskih upravljača možda nećete moći upravljati projektorima kako ste zamislili zbog međudjelovanja infracrvenog zračenja.

Podešavanje ujednačenosti boja

Ako je ton boje slike koja se projicira neujednačen, možete prilagoditi ravnotežu tona boje. Za svaki projektor prilagodite postavku **Ujednačenost boja**.

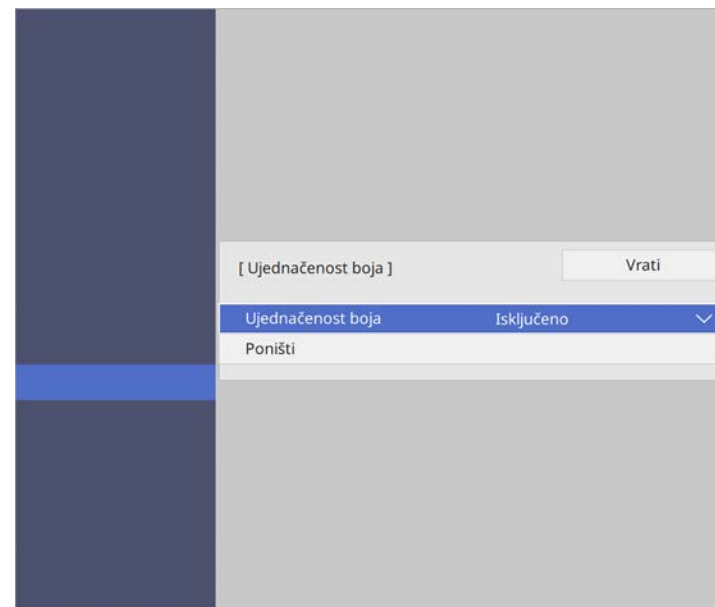


Ton boje možda neće biti ujednačen čak ni nakon ujednačavanja boje.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija
Slika	ID projektora Isključeno
U/I signal	Postavka HDMI Out Isključeno
Instalacija	Geom. ispravljanje Ispravljanje točke
Zaslon	Stapanje rubova
Radnja	Skala
Upravljanje	Ujednačenost boja
Mreža	Način svjetla Normalno
Olovka/dodir	Uklapanje boje
Interaktivna	RGBCMY
	Poništi postavke multiprojek...
Multiprojekcija	Memorija
Memorija	Spremi memoriju
ECO	Učitaj memoriju
Početna / sve postavke	Preimenuj memoriju
	Izbriši memoriju
	Poništi memoriju
	ECO

- 2** Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].



- 3** Ponovno odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter]. Zatim pritisnite [Esc].
- 5** Odaberite **Razina podešavanja** i pritisnite [Enter].
- 6** Odaberite prvu razinu podešavanja koju želite podesiti i pritisnite [Esc].



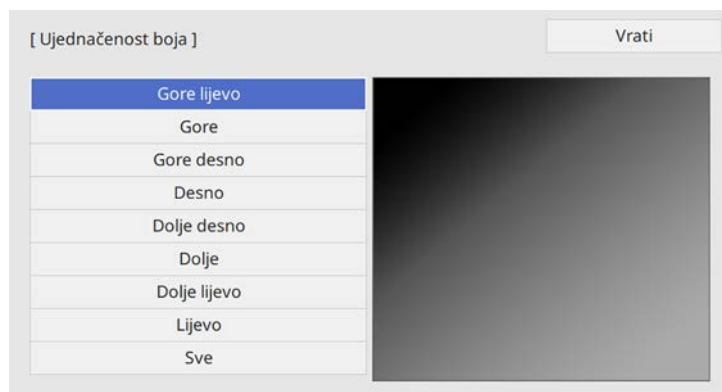


Postoji osam razina podešavanja, od bijele, preko sive, sve do crne. Svaku razinu možete pojedinačno podesiti.



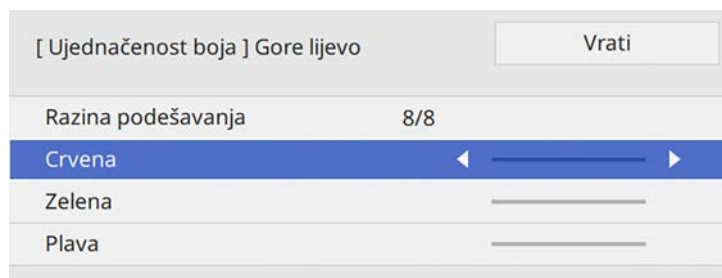
Zaslon za podešavanje mijenja se svaki put kad pritisnete [Enter].

- 7** Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].
- 8** Odaberite područje slike koje želite podesiti i pritisnite [Enter].



Prilagodite svako područje zasebno, zatim odaberite **Sve** i podesite cijeli zaslon.

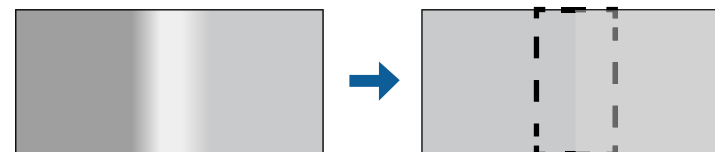
- 9** Odaberite **Crvena**, **Zelena** ili **Plava** i prema potrebi prilagodite ton boje.



- 10** Pritisnite [Esc] za povratak na zaslon za odabir područja.
- 11** Ponovite podešavanja za svako područje.
- 12** Vratite se na korak 5 i ponovite sve korake za podešavanje ostalih razina.
- 13** Nakon što završite pritisnite [Menu] za izlaz.

Stapanje rubova slike

Možete koristiti značajku projektora **Stapanje rubova** za stvaranje besprijekorne slike s više projektora (samo EB-1485Fi).



- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Postavka HDMI Out	Isključeno
Instalacija	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Olovka/dodir	Uklapanje boje	
Interaktivna	RGBCMY	
	Poništi postavke multiprojek...	
Multiprojekcija	Memorija	
Memorija	Spremi memoriju	
ECO	Učitaj memoriju	
Početna / sve postavke	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništi memoriju	
	ECO	

- 2 Odaberite **Stapanje rubova** i pritisnite [Enter].
- 3 Uključite postavke **Stapanje rubova**, **Linija vodiča** i **Obrasci vodiča**.



Za svaki projektor odaberite različitu postavku **Boja vodiča** kako biste jasno vidjeli područje preklapanja.

- 4 Odaberite rub koji želite izgladiti na svakom projektoru i pritisnite [Enter].

Prikazat će se zaslon poput sljedećeg:

[Gornji rub]	Vrati	
Preklapanje	Isključeno	
Poč. polož. prel.	0	
Raspon preklapanja	0	
Krivulja preklapanja	0	

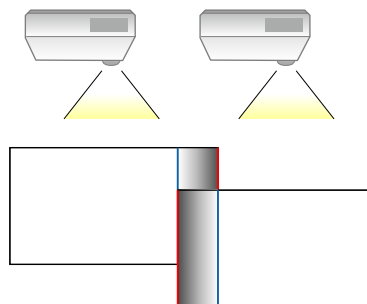
- 5 Odaberite postavku stapanja **Preklapanje** i pritisnite **Uključeno**.

- 6 Odaberite **Poč. polož. prel.** i prilagodite početni položaj stapanja



Ako ste kreirali unificirano područje slike uporabom značajke stapanja rubova namjestite postavku **Poč. polož. prel.** stopljenog ruba na **0**.

- 7 Odaberite postavku stapanja **Raspon preklapanja** i koristite gumbe strelica za odabir širine područja koja se stapaju tako da su prikazani elementi vodiča na rubovima preklapajućeg područja između dvije slike.





Ako ste kreirali unificirano područje slike uporabom značajke stapanja rubova namjestite postavku **Raspon preklapanja** stoljenog ruba na **600**.

Ovisno o mjestu instalacije uređaja moguće je postaviti **Raspon preklapanja** na 600 ili manje, no na bočnim stranama projiciranog zaslona mogu se pojaviti crne trake.

- 8** Pritisnite [Esc] za povratak na prethodni zaslon.
- 9** Odaberite postavku **Krivulja preklapanja** i odaberite gradijent za osjenčano područje na projektorima.
- 10** Kad su rubovi stoljeni isključite postavke **Linija vodiča** i **Obrasci vodiča** na svakom projektoru kako biste provjerili konačne postavke.
- 11** Nakon završetka pritisnite [Menu].



Ako se područje stapanja pravilno ne preklapa ispravite oblik područja preklapanja pomoću postavke **Ispravljanje točke**.

Prilagođavanje boja slike

Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektora koji će projicirati jedan pored drugog.

Prije početka uključite sve projektore kako biste mogli odabrati kvalitetu slike koja odgovara za unificirani zaslon.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].



Na EB-1480Fi projektoru odaberite izbornik **Upravljanje**.

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Postavka HDMI Out	Isključeno
Instalacija	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Olovka/dodir	Uklapanje boje	
Interaktivna	RGBCMY	
	Poništi postavke multiprojek...	
Multiprojekcija	Memorija	
Memorija	Spremi memoriju	
ECO	Učitaj memoriju	
Početna / sve postavke	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništi memoriju	
	ECO	

- 2** Odaberite **Uklapanje boje** i pritisnite [Enter].

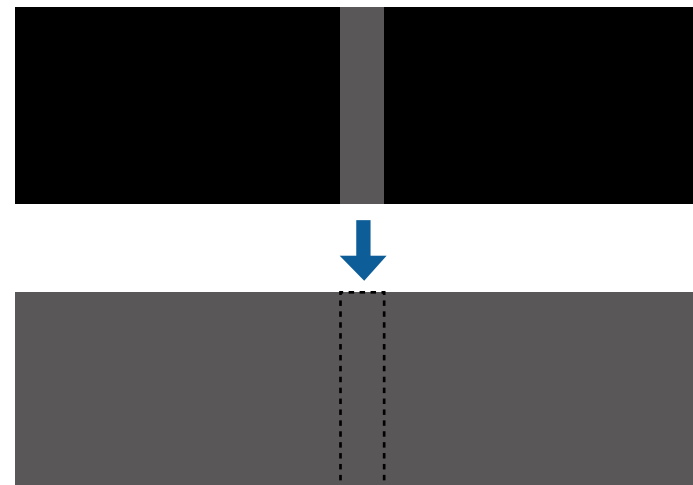
[Uklapanje boje]		Vrati
Razina podešavanja	1	◀ ▶
Crvena	_____	
Zelena	_____	
Plava	_____	
Svjetlina	- +	

- 3** Namjestite postavku **Razina podešavanja** na **8**.

- 4** Odaberite **Svjetlina** i podesite vrijednost.
- 5** Odaberite **Crvena**, **Zelena** ili **Plava** i prema potrebi prilagodite ton boje.
- 6** Otvorite ponovno najvišu razinu izbornika i odaberite izbornik **Radnja** i pritisnite [Enter].
- 7** Odaberite **Regulacija svjetline svjetla** i pritisnite [Enter].
- 8** Postavite **Način svjetla** na **Prilagođeno**.
- 9** Podesite postavku **Razina svjetline**.
- 10** Više puta ponovite korake 1 do 5 i svaki puta odaberite podešavanje razina 7 do 2 na isti način.
- 11** Kada završite, pritisnite [Menu].

Prilagođavanje razine crne

Možete prilagoditi svjetlinu i ton boje područja na kojima se slike ne preklapaju kako biste stvorili besprijekornu sliku (samo EB-1485Fi).



- Ne možete podešavati postavku **Razina crne** dok je prikazan testni uzorak.
- Ako je vrijednost **Geom. ispravljanje** vrlo velika možda nećete ispravno moći podesiti postavku **Razina crne**.
- Svjetlina i ton se mogu razlikovati u područjima gdje se slike preklapaju kao i u drugim područjima čak i nakon provođenja prilagodbe postavke **Razina crne**.
- Ako promijenite postavku **Stapanje rubova** postavka **Razina crne** se vraća na zadanu vrijednost.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Postavka HDMI Out	Isključeno
Instalacija	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujedinjenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Olovka/dodir	Uklapanje boje	
Interaktivna	RGBCMY	
	Poništi postavke multiprojek...	
Multiprojekcija	Memorija	
Memorija	Spremi memoriju	
ECO	Učitaj memoriju	
Početna / sve postavke	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništi memoriju	
	ECO	

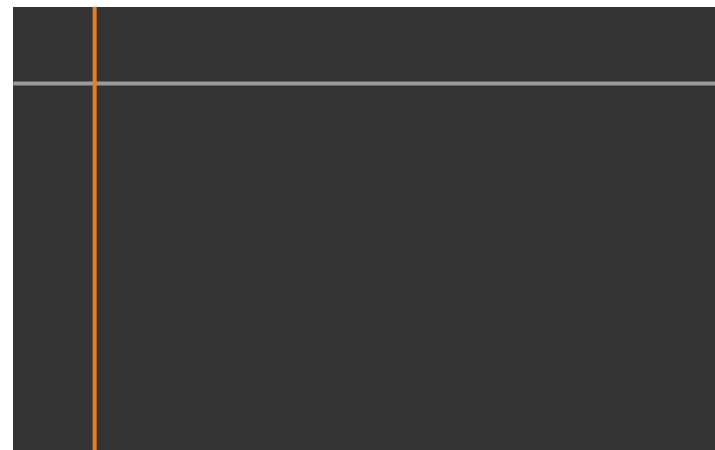
- 2 Odaberite **Razina crne** i pritisnite [Enter].

- 3 Odaberite **Podešavanje boje** i pritisnite [Enter].

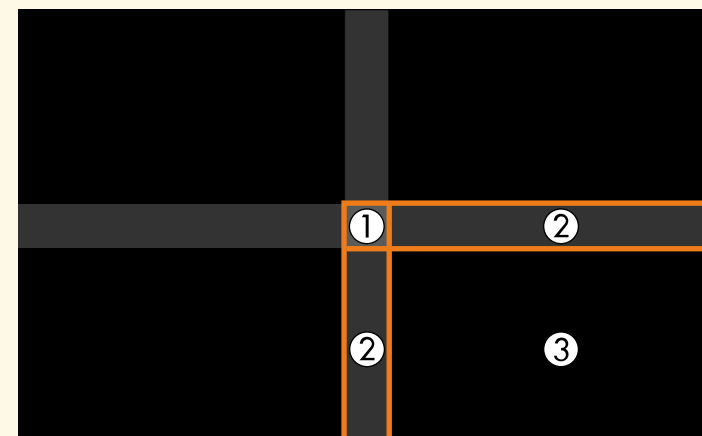
Područja podešavanja su prikazani na temelju postavke **Stapanje rubova**.

- 4 Koristite gumbke strelica za odabir područja koje želite prilagoditi i pritisnite [Enter].

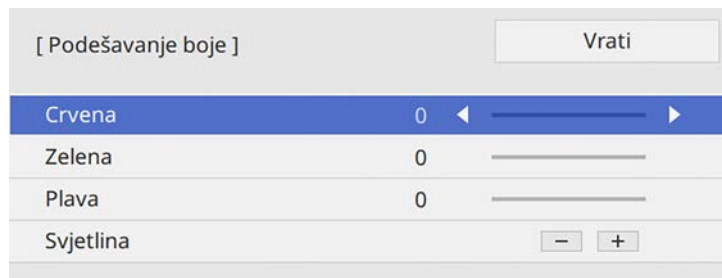
Odabrano područje prikazano je narančasto.



Prilikom preklapanaj više zaslona prilagodite temeljem područja s većinom preklapanja (najsvidije područje). Na crtežu dolje najprije pravajte (2) s (1), a zatim prilagodite tako da se (3) poravna s (2).



5 Prilagodite ton crne.



Istodobno možete koristiti gumbe **Svjetlina** za podešavanje RGB vrijednosti.

6 Prema potrebi ponovite korake 4 i 5 za podešavanje preostalih područja zaslona.

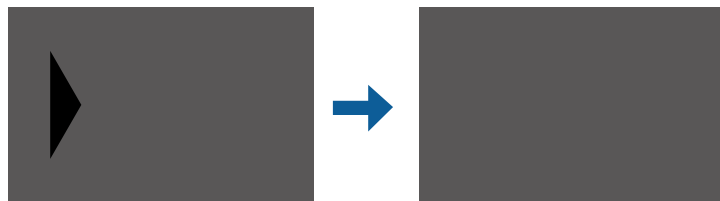
7 Kada završite, pritisnite [Menu].

» Srodne poveznice

- "Izmjena područja podešavanja razine crne" [str.147](#)

Izmjena područja podešavanja razine crne

Ako postoje područja gdje boja ne odgovara nakon podešavanja postavke **Razina crne** možete ih pojedinačno prilagoditi.



1 Odaberite **Korekcija područja** u postavci **Razina crne** i pritisnite [Enter].

2 Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].

Prikazuju se granične crte koje označavaju gdje se slike preklapaju. Crte se prikazuju na temelju postavke **Stapanje rubova**.

3 Koristite gumbe sa strelicama za odabir rubne crte koje želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].

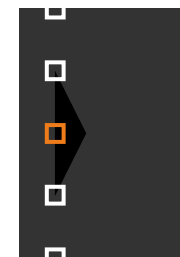
Odabrana crta prikazuje se u narančastoj boji.



4 Koristite gumbe za strelicama za podešavanje položaja crte. Zatim pritisnite [Enter].

5 Koristite gumbe sa strelicama za odabir točke koju želite pomaknuti. Zatim pritisnite [Enter].

Odabrana točka prikazuje se u narančastoj boji.



Broj prikazanih točaka možete mijenjati pomoću postavke **Točke**.

- 6** Koristite gumbе sa strelicama za pomicanje točke.
- 7** Za nastavak i pomicanje druge točke pritisnite [Esc] i ponovite korake 5 i 6.
- 8** Za podešavanje druge granične crte pritisnite [Esc] dok se ne prikaže zaslon prikazan u koraku 3.
- 9** Kada završite, pritisnite [Menu].

Podešavanje RGBCMY

Možete podesiti postavke za **Ton**, **Zasićenje** i **Svjetlinu**, za R (crvenu), G (zelenu), B (plavu), C (cijan), M (magenta) i Y (žutu) komponentu boje.

Prije početka uključite sve projektore kako biste kako biste mogli odabrati kvalitetu slike koja odgovara za unificirani zaslon.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Prezentacija
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	50
Mreža	Nijansa bijele boje	
Olovka/dodir	Dinamički kontrast	Isključeno
Interaktivna	Smanjenje buke	0
Multiprojekcija	MPEG smanjenje buke	Isključeno
Memorija	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Početna / sve postavke	Uklanj. isprepl.	Isključeno
	Super-resolution	
	Poboljš. pojedinosti	
	Vrati na zadano	
	Izvor	Računalo1
	Razlučivost	Auto

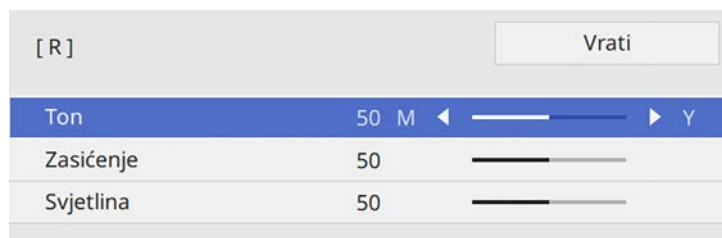
- 2** Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].

[RGBCMY]

Vrati

	Ton	Zasićenje	Svjetlina
R	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
G	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
B	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
C	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
M	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>
Y	50 <div></div>	50 <div></div>	50 <div></div>

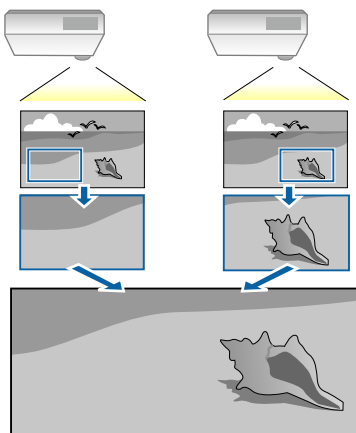
- 4** Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:
- Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
 - Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.
 - Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.



- 5** Kada završite, pritisnite [Menu].

Skaliranje slike

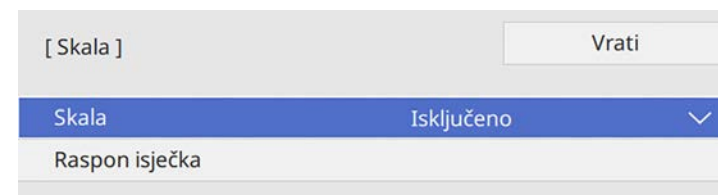
Istu sliku je moguće projicirati s više projektora i koristiti značajku **Skala** za izrezivanje i njihovo kombiniranje u jednu veću sliku (samo EB-1485Fi).



- 1** Dovedite signal slike za prikaz slike.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Postavka HDMI Out	Isključeno
Instalacija	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Olovka/dodir	Uklapanje boje	
Interaktivna	RGBCMY	
	Poništi postavke multiprojek...	
Multiprojekcija	Memorija	
Memorija	Spremi memoriju	
ECO	Učitaj memoriju	
Početna / sve postavke	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništi memoriju	
	ECO	

- 3** Odaberite **Skala** i pritisnite [Enter].
- Prikazat će se ovaj zaslon:

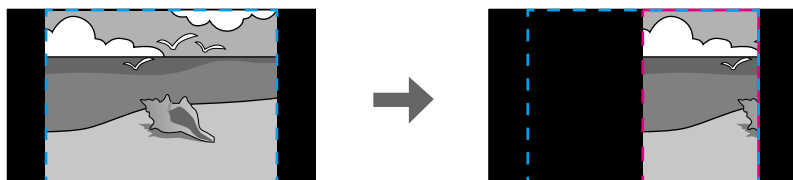
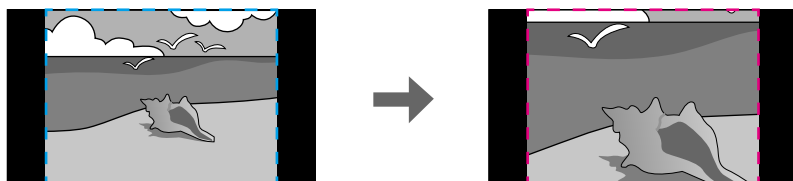


4 Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:

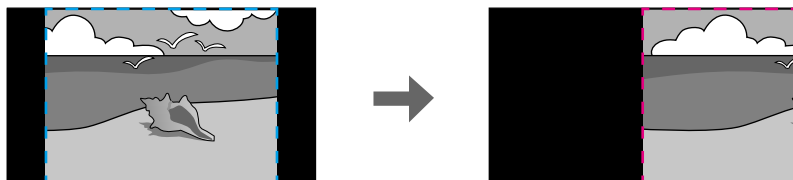
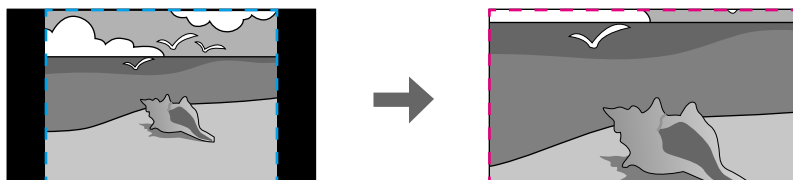
- **Auto** za automatsko postavljanje položaja isječka ovisno o postavkama **Postavka HDMI Out** i **Stapanje rubova**.
- **Ručno** za ručno podešavanje raspona izrezivanja i položaja.

5 Odaberite postavku **Način skaliranja** i odaberite jednu od sljedećih opcija:

- **Zumiranje slike** radi zadržavanja formata slike dok skalirate sliku.



- **Cijeli zaslon** za podešavanje slike na veličinu zaslona projektora dok skalirate sliku.



6 Ako odaberete **Ručno**, odaberite jednu ili više od sljedećih opcija skaliranja i prema potrebi prilagodite:

- - ili + za istodobno vodoravno i okomito skaliranje slike.
- **Okomito skaliranje** ako je potrebno samo okomito skalirati sliku.
- **Vodoravno skaliranje** ako je potrebno samo vodoravno skalirati sliku.

7 Odaberite postavku **Podešavanje isječka** i gumbima sa strelicama podesite veličinu svake slike dok pregledavate zaslon.

8 Odaberite **Raspon isječka** za pregled područja isječka kojeg ste odabrali.

9 Kada završite, pritisnite [Menu].

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama.
Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
- Sigurnosno zaključavanje gumba blokira korištenje projektor pomoću gumba na upravljačkoj ploči.
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba.
- Sigurnosno uže fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

» Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinke" [str.151](#)
- "Zaključavanje gumba projektor" [str.153](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.154](#)

Vrste sigurnosnih lozinke

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinke koristeći jednu zajedničku lozinku:

- Lozinka **Zaštita pri uklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod ukopčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za **Izr. napajanje uklj.** i **Autom. uključivanje**.
- **Zaštita izbornika za Korisnički logotip** sprječava promjenu prilagođenog zaslona koji se prikazuje tijekom uključivanja projektor ili primanja ulaznog signala. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- **Zaštita izbornika za Raspored** sprječava promjenu postavki rasporeda projektor.
- **Zaštita izbornika za Mreža** onemogućava promjenu postavki **Mreža** projektor.

- **Zaštita izbornika za Interaktivna** onemogućava promjenu postavki **Interaktivna** projektor.

» Srodne poveznice

- "Određivanje lozinke" [str.151](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinke" [str.152](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.153](#)

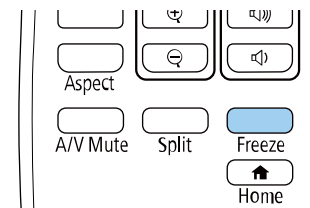
Određivanje lozinke

Za korištenje sigurnosne lozinke morate odrediti lozinku.



Zadana postavka je "0000". Promijenite je u vlastitu lozinku.

- 1** Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.

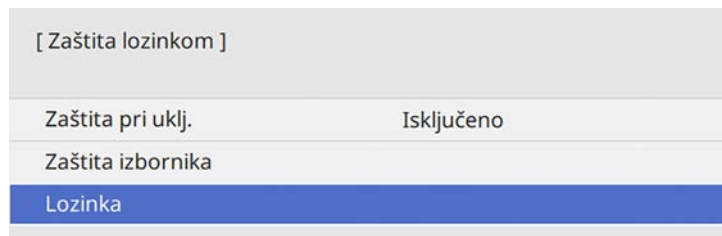


Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.



Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 2** Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].



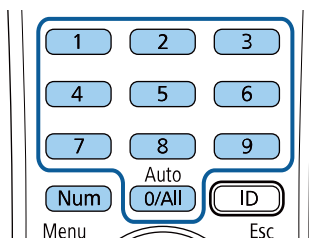
Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ako odaberete **Ne**, ponovno će se prikazati izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 4** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gumbе, odredite četveroznamenkastu lozinku.



Lozinka se prikazuje u obliku **** kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

- 5** Ponovno unesite lozinku.

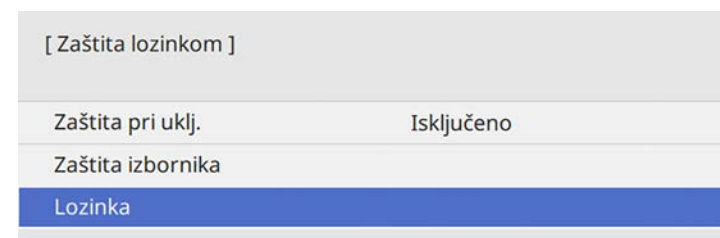
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

- 6** Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.

- 7** Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštenog korištenja projektora postavite **Zaštita pri uklj. na Uključeno**.
- Za sprječavanje promjena postavki projektora odaberite postavku **Zaštita izbornika**, pritisnite [Enter] i odaberite željene opcije.
 - Za sprječavanje promjena zaslona Korisnički logotip ili povezanih postavki prikaza postavite **Korisnički logotip na Uključeno**.
 - Za sprječavanje promjena postavki rasporeda projektora, postavite **Raspored na Uključeno**.
 - Za sprječavanje promjena postavki mreže projektora, postavite **Mreža na Uključeno**.
 - Za sprječavanje promjena postavki **Interaktivna** postavite **Interaktivna na Uključeno**.

Na projektor možete zalijepiti naljepnicu o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

Unos lozinke za korištenje projektor

Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.

[Lozinka]

Unesite lozinku.

Više informacija potražite u dokumentaciji.

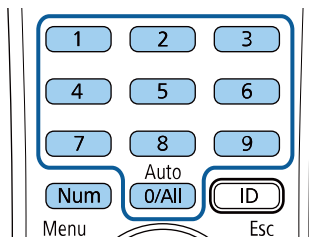
Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva:** xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji. Prikazano je ", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

Zaključavanje gumba projektor

Možete zaključati gume na upravljačkoj ploči ako svima želite onemogućiti korištenje projektor. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

- 1 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

- 2 Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje
Slika	Korisnički gumb Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip
Instalacija	Korisnički uzorak
Zaslon	Zaključ. upr. ploče Isključeno
Radnja	Ujednačenost boja
Upravljanje	Način osvježavanja
Mreža	Kalibracija svjetla
Olovka/dodir	Datum i vrijeme
Interaktivna	Raspored postavki
Multiprojekcija	Napaj. bežične mreže
Memorija	Dijagn. za bež. LAN 1
ECO	Mjesto spr. dnevnika USB i interna memorija
Početna / sve postavke	Raspon skup. postave
	Jezik Hrvatski
	Informacije
	Prikaz zapisnika
	Poništi postavke upravljanja

- 2** Odaberite **Zaključ. upr. ploče** pa pritisnite [Enter].

- 3** Odaberite jednu od ovih vrsta zaključavanja pa pritisnite [Enter]:
- Za zaključavanje svih gumba projektora odaberite **Potpuno zaklj.**
 - Za zaključavanje svih gumba osim gumba za uključivanje odaberite **Osim gumba za uključivanje**.

[Zaključ. upr. ploče]	Vrati
Potpuno zaklj.	
Osim gumba za uključivanje	
✓ Isključeno	

Prikazat će se upit za potvrdu.

- 4** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Postavka **Zaključ. upr. ploče** se primjenjuje.

» Srodne poveznice

- "Otključavanje gumba projektora" [str.154](#)

Otključavanje gumba projektora

Ako su gumbi projektora zaključani, učinite nešto od sljedećeg da ih otključate.

- Držite pritisnutim gumb [Enter] na upravljačkoj ploči u trajanju od sedam sekundi. Prikazat će se poruka, a upravljačka ploča će se otključati.
- Postavite **Zaključ. upr. ploče** na **Isključeno** u izborniku projektora **Upravljanje**.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.213](#)

Montaža sigurnosnog užeta

Na projektor možete montirati sigurnosno uže za onemogućavanje krađe.

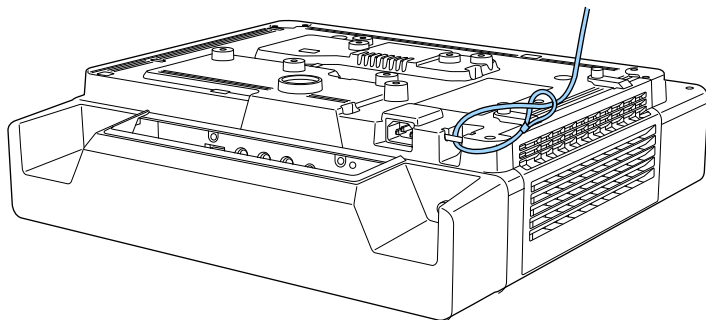
- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.



Za više informacija o zaštitnom sustavu Microsaver Security System posjetite internetsku stranicu Kensingtona.

<http://www.kensington.com/>

- Za pričvršćenje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



Ako je s pločom za namještanje isporučen lokog sa sigurnosnim kabelom, možete ga koristiti za zaštitu projektor. Možete koristiti bravu za zaštitu od krađe dostupnu u slobodnoj prodaji. Upute o zaključavanju pročitajte u dokumentaciji sigurnosne brave.

Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

» Srodne poveznice

- "Projekcija preko kableske mreže" [str.157](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.161](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.171](#)
- "Sigurni HTTP" [str.176](#)
- "Dijeljenje zaslona" [str.178](#)

Slike na projektor možete poslati preko kabelske mreže. Za to morate povezati projektor s mrežom, a zatim postaviti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i postavljanja projektoru prema ovim uputama, preuzmite i instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) s internetske stranice.

epson.sn/

Softver Epson iProjection služi za pripremu računala za mrežnu projekciju. On preko mreže projicira računalne zaslone korisnika i tako omogućava održavanje interaktivnih sastanaka. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Srodne poveznice

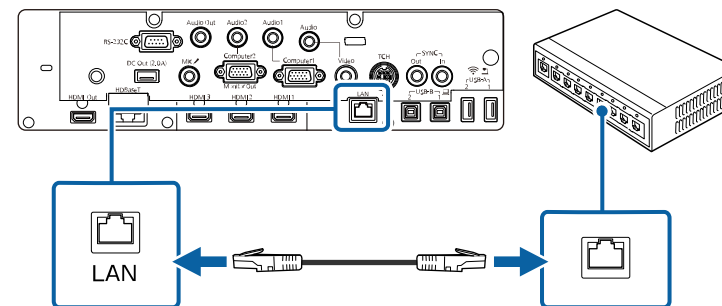
- "Spajanje na žičnu mrežu" [str.157](#)
- "Odabir postavki kabelske mreže" [str.157](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Spajanje na žičnu mrežu

Ako projektor želite spojiti na žičnu lokalnu mrežu (LAN) koristite 100Base-TX ili 10Base-T mrežni kabel. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite oklopljeni kabel 5. kategorije ili bolji.

- 1** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u mrežni koncentrator, sklopku ili usmjerivač.

- 2** Drugi kraj kabela spojite u priključak projektoru LAN.



Odabir postavki kabelske mreže

S računala u mreži ćete moći projicirati ako ste odabrali mrežne postavke na projektoru.



Najprije priključite projektor u kabelsku mrežu putem LAN priključka.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Mreža
Slika	Informacije za bežični LAN
U/I signal	Informacije za bežični LAN IPv6
Instalacija	Jednostavan AP
Zaslon	Informacije za kablanski LAN
Radnja	Informacije za kablanski LAN I...
Upravljanje	Mrežne postavke
	Poništi mrežne postavke
Mreža	
Olovka/dodir	Olovka/dodir
Interaktivna	Automat. kalibracija
Multiprojekcija	Ručna kalibracija
Memorija	Dodirna jedinica
ECO	Ugradnja projektora
Početna / sve postavke	Vibriranje olovke Uključeno
	Interaktivnost s PC-jem
	Poništi postavke olovke/dodira
	Interaktivna
	Funkcija crtanja Uključeno

- 2 Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 3 Za identifikaciju projektora na mreži odaberite **Naziv proj.** i unesite naziv do 16 alfanumeričkih znakova.
- 4 Postavite **Sučelje prioritnog upravljanja** na **Kablanski LAN**.

- 5 Odaberite izbornik **Kablanski LAN** pa pritisnite [Enter].

[Kablanski LAN]	Vrati
IP postavke	
DNS poslužitelj 1	0.0.0.0
DNS poslužitelj 2	0.0.0.0
IPv6	Isključeno
Prikaz IP adrese	Uključeno

- 6 Prema potrebi unesite postavke IP adrese za vašu mrežu.
 - Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
 - Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.
- 7 Radi sprječavanja prikaza IP adrese na zaslonu informacija o mreži, namjestite postavku **Prikaz IP adrese** na **Isključeno**.

- 8** Odaberite izbornik **Projiciranje putem mreže** i pritisnite [Enter].

[Projiciranje putem mreže]		Vrati
Epson iProjection	Uključeno	^
SSID zaslon	Uključeno	
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod	
Lozinka moderatora		
Šifra projektora	Isključeno	
Prikaz prekida šifre	Isključeno	
Screen Mirroring	Uključeno	^
Prilagodi rad	1 (Fino)	
Snimanje	Onemogućeno	
Pod. za Screen Mirro...	Uključeno	
Message Broadcasting	Isključeno	
Dijeljenje zaslona	Uključeno	^
Način povezivanja	Šifra uključena	

- 9** Namjestite postavku **Epson iProjection** na **Uključeno**.

[Epson iProjection]		Vrati
✓ Uključeno		
Isključeno		

- 10** Opcije odaberite prema potrebi.

- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.

- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenkaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaz prekida šifre** omogućava odabir želite li prikazati lozinku projektora na projiciranoj slici prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection.

- 11** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu. za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 12** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču. Postavke kableske mreže dovršene su kada se na zaslonu informacija o mreži prikaže ispravna IP adresa.

[LAN]	
Naziv proj.	: MYNAME
SSID	:
IP adresa 	: WIRED.DHCP.ID
IP adresa 	: WIRELESS.DHCP.ID
Šifra	: ----
Event ID	: 0434

» Srodne poveznice

- "Koriščenje zaslonske tipkovnice" [str.202](#)

Slike možete slati na projektor putem bežične mreže.

Da biste to učinili potrebno je postaviti projektor i računalo za bežičnu zaštitu.

Projektor možete povezati s bežičnom mrežom tako da konfigurate vezu ručno pomoću izbornika projektora **Mreža**.

Nakon postavljanja projektora preuzmite i instalirajte mrežni softver sa sljedeće web stranice.

epson.sn/

Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju:

- Softver Epson iProjection (Windows/Mac) omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogućava projiciranje s iOS i Android uređaja.
Program Epson iProjection možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) omogućuje projiciranje s Chromebook uređaja.
Epson iProjection možete preuzeti iz internetske trgovine Chrome. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za ugrađeni modul bežične LAN mreže" [str.161](#)
- "Načini povezivanja za bežično mrežno projiciranje" [str.161](#)
- "Instaliranje modula bežične LAN mreže" [str.162](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.163](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.166](#)
- "Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu" [str.166](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže s jednostavnim AP način rada" [str.166](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže za infrastrukturni način rada" [str.167](#)

- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.169](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo" [str.170](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Sigurnosne upute za ugrađeni modul bežične LAN mreže

Ovaj projektor ima ugrađeni modul bežične LAN mreže. Ako koristite bežičnu LAN vezu, provjerite ove važne smjernice.

Upozorenje

- Ne koristite uređaj u blizini medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Nadalje, prilikom korištenja uređaja provjerite kako u okolini nema medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Elektromagnetske smetnje mogu dovesti do neispravnog rada medicinske opreme.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme što za posljedicu može imati nesreće. Ne koristite uređaj u blizini automatski upravljane opreme kao što su automatska vrata ili vatrodojavni alarmi.

Oprez

Održavajte razdaljinu od najmanje 20 cm između uređaja i tijela. U suprotnom biste mogli osjetiti neugodu.

Načini povezivanja za bežično mrežno projiciranje

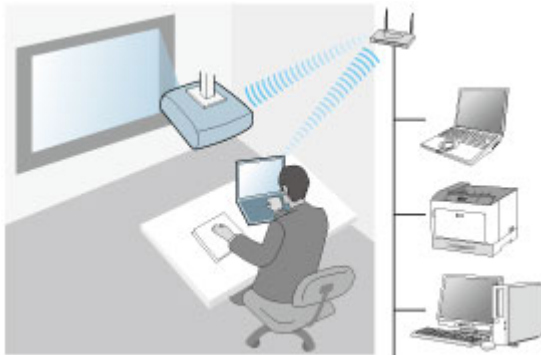
Odaberite način povezivanja kojim ćete povezati računalo i projektor putem mreže prema mrežnoj okolini koju imate.

- Način jednostavnog AP omogućava izravno povezivanje s pametnim telefonima, tablet računalima ili računalima uporabom projektora kao pristupne točke. Kad koristite tu metodu, povežite projektor uporabom

Način rada Brzo povezivanje softvera Epson iProjection ili koristite Screen Mirroring.



- Infrastrukturni način omogućava povezivanje na pametne telefone, tablet računala ili računala putem pristupne točke bežične mreže. Kad koristite tu metodu, povežite projektor uporabom **Način rada Napredno pov.** softvera Epson iProjection.



Vaš projektor ima ugrađene module bežičnog LAN-a. Ako postavite dodatni modul za bežični LAN možete istodobno koristiti oba načina mrežnog povezivanje. Ako postavite dodatni modula bežične LAN mreže namjestite postavku **Jednostavan AP** na **Uključeno**.

☛ **Mreža > Mrežne postavke > Jednostavan AP**

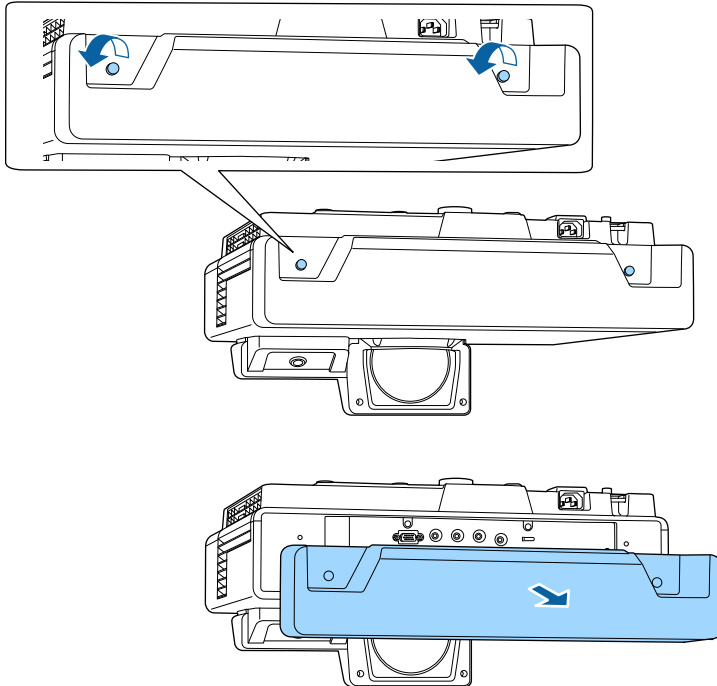
Instaliranje modula bežične LAN mreže

Za korištenje dodatnih bežičnih veza instalirajte Epson modul bežične LAN mreže. Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

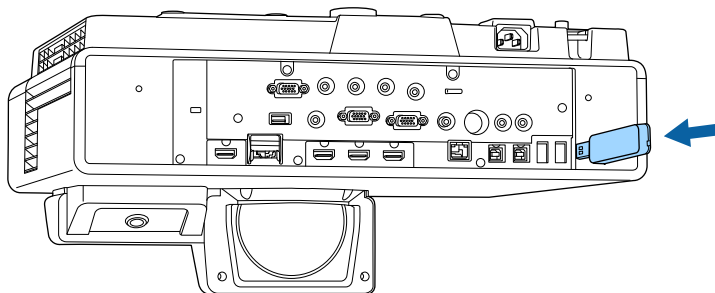
Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli plavo ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

- 1 Otvorite poklopac kabela tako da uklonite oba vijka na istom.



- 2 Spojite modul za bežični LAN mreže na USB-A priključak.



Ručni odabir postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	Ujednačenost boja	
	Način osvježavanja	
Upravljanje	Kalibracija svjetla	
Mreža	Datum i vrijeme	
Olovka/dodir	Raspored postavki	
Interaktivna	Napaj. bežične mreže	
Multiprojekcija	Dijagn. za bež. LAN	1
Memorija	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
ECO	Raspon skup. postavke	
Početna / sve postavke	Jezik	Hrvatski
	Informacije	
	Prikaz zapisnika	
	Poništi postavke upravljanja	

- 2 Namjestite postavku **Napaj. bežične mreže** na **Uključeno**.

[Napaj. bežične mreže]	Vrati
✓ Uključeno	
Isključeno	

3 Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Mreža
Slika	Informacije za bežični LAN
U/I signal	Informacije za bežični LAN IPv6
Instalacija	Jednostavan AP
Zaslón	Informacije za kabliski LAN
Radnja	Informacije za kabliski LAN I...
Upravljanje	Mrežne postavke
	Poništi mrežne postavke
Mreža	
Olovka/dodir	Olovka/dodir
Interaktivna	Automat. kalibracija
Multiprojekcija	Ručna kalibracija
Memorija	Dodirna jedinica
ECO	Ugradnja projektora
Početna / sve postavke	Vibriranje olovke Uključeno
	Interaktivnost s PC-jem
	Poništi postavke olovke/dodira
	Interaktivna
	Funkcija crtanja Uključeno

4 Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

5 Za identifikaciju projektora na mreži odaberite **Naziv proj.** i unesite naziv do 16 alfanumeričkih znakova.

6 Postavite **Sučelje prioritnog upravljanja** na **Bežični LAN**.

7 Odaberite način povezivanja.

- Za način s jednostavnim AP postavite **Jednostavan AP** na **Uključeno** i idite na korak 12.
- Za infrastrukturni način postavite **Jednostavan AP** na **Isključeno** i idite na sljedeći korak.

- Ako ste instalirali dodatni modul bežične LAN mreže i želite istodobno koristiti oba načina povezivanja postavite **Jednostavan AP** na **Uključeno** i idite na sljedeći korak.

[Jednostavan AP]	Vrati
✓ Uključeno	
Isključeno	

8 Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].

[Bežični LAN]	Vrati
Traži pristupnu točku	
SSID	
Sigurnost	Otvori
IP postavke	
DNS poslužitelj 1	0.0.0.0
DNS poslužitelj 2	0.0.0.0
IPv6	Isključeno
Prikaz IP adrese	Uključeno

Projektor počinje tražiti pristupne točke.



Pristupne točke možete tražiti i ručno pomoću postavke **Traži pristupnu točku**.

9 Odaberite pristupnu točku na koju se želite povezati.



Ako želite ručno dodijeliti SSID, odaberite **SSID** i unesite ga ručno.

- 10** Prema potrebi unesite postavke IP adrese za vašu mrežu.
- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
 - Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.

- 11** Radi sprječavanja prikaza IP adrese na zaslonu informacija o mreži, namjestite postavku **Prikaz IP adrese** na **Isključeno**.

- 12** Odaberite izbornik **Projiciranje putem mreže** i pritisnite [Enter].

[Projiciranje putem mreže]		Vrati
Epson iProjection	Uključeno	^
SSID zaslon	Uključeno	
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod	
Lozinka moderatora		
Šifra projektora	Isključeno	
Prikaz prekida šifre	Isključeno	
Screen Mirroring	Uključeno	^
Prilagodi rad	1 (Fino)	
Snimanje	Onemogućeno	
Pod. za Screen Mirro...	Uključeno	
Message Broadcasting	Isključeno	
Dijeljenje zaslona	Uključeno	^
Način povezivanja	Šifra uključena	

- 13** Namjestite postavku **Epson iProjection** na **Uključeno**.

[Epson iProjection]	Vrati
✓ Uključeno	
Isključeno	

- 14** Opcije odaberite prema potrebi.

- **SSID prikaz** omogućava odabir želite li prikazati SSID projektora na zaslonu s informacijama o mreži i početnom zaslonu.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektora** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
- **Prikaz prekida šifre** omogućava odabir želite li prikazati lozinku projektora na projiciranoj slici prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection.

- 15** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu. za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 16** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke bežične mreže su namještene kada se na zaslonu s informacijama o mreži prikaže točna IP adresa.

[LAN]	
Naziv proj.	: MYNAME
SSID	:
IP adresa 	: WIRED.DHCP.ID
IP adresa 	: WIRELESS.DHCP.ID
Šifra	: ---
Event ID	: 0434

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor putem bežične mreže.

» Srodne poveznice

- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.202](#)

Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2** Prilikom povezivanja putem pristupne točke bežične mreže odaberite naziv (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

- 3** Kliknite **Spoji**.

Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na Mac računalu.

- 1** Kliknite Wi-Fi ikonu u traci izbornika u vrhu zaslona.
- 2** Prilikom povezivanja putem pristupne točke bežične mreže, provjerite je li Wi-Fi uključen i odaberite naziv (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže s jednostavnim AP način rada

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži s jednostavnim AP načinom rada. Možete koristiti WPA2-PSK sigurnost.



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 3 Odaberite **Lozinka**, pritisnite [Enter] i unesite lozinku od najmanje 8 i najviše 63 znakova..

- 4 Nakon što završite s odabirom lozinke vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže za infrastrukturni način rada

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži u infrastrukturnom načinu rada. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA3-PSK sigurnost
- WPA2/WPA3-PSK sigurnost
- WPA3-EAP sigurnost
- WPA2/WPA3-EAP sigurnost



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

- 1 Ako želite postaviti WPA3-EAP ili WPA2/WPA3-EAP sigurnost, pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektor i postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].

- 5 Odaberite postavku **Sigurnost** i pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama vaše mreže.

[Sigurnost]	Vrati
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Otvori	

- 7** Učinite nešto od sljedećeg ovisno o odabranoj sigurnosti.
- **WPA3-PSK** ili **WPA2/WPA3-PSK**: odaberite **Lozinka**, pritisnite [Enter] i unesite lozinku od najmanje 8 i najviše 63 znakova. Zatim idite na korak 16.
 - **WPA3-EAP** ili **WPA2/WPA3-EAP**: Odaberite **EAP vrsta** i pritisnite [Enter].

- 8** Protokol za provjeru autentičnosti namjestite kao vrijednost postavke **EAP vrsta**.

[EAP vrsta]	Vrati
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Kod uvoza certifikata odaberite vrstu certifikata i pritisnite [Enter].
- **Certifikat klijenta** za vrstu **PEAP-TLS** ili **EAP-TLS**

- **CA certifikat** za sve EAP vrste



Možete registrirati digitalne certifikate putem svojeg internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 10** Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].
- 11** Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektora.
- 12** Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.
- 13** Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.
- 14** Unesite lozinku i pritisnite [Enter]. Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.
- 15** Ako je potrebno, odaberite svoje EAP postavke.
- **Korisničko ime** omogućava unos korisničkog imena sastavljenog od najviše 64 alfanumerička znaka. Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
 - **Lozinka** omogućava unos lozinku uporabom 64 alfanumeričkih znakova za provjeru autentičnosti prilikom korištenja **PEAP** ili **EAP-FAST** vrste.
 - **Ovjeri certifikat posluž.** omogućuje hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
 - **Naziv Radius Servera** omogućuje unos naziva poslužitelja za ovjeru.
- 16** Nakon što završite s odabirom postavki vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Podržani klijentski i CA certifikati" [str.169](#)

Podržani klijentski i CA certifikati

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

Klijentski certifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PEM, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka; obvezna

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifikacija	Opis
Format	X509v3
Nastavak	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Kodiranje	BASE64/Binary

Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja

Nakon odabira postavki bežične mreže za projektor moguć je prikaz QR koda na zaslonu koji se može koristiti za povezivanje mobilnog uređaja pomoću aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).



- Na uređaj instalirajte najnoviju verziju programa Epson iProjection.
- Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u Brzom načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.

1

Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Na projiciranoj slici prikazat će se QR kod.



- Ako ne vidite QR kod, namjestite postavku **Prikaži LAN info.** na **Tekst ili QR kod** u izborniku projektor **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Epson iProjection > Prikaži LAN info.**
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].
- Kad je QR kod skriven, pritisnite gumb [Enter] za prikaz koda.

2


Pokrenite Epson iProjection na mobilnom uređaju.

3

Očitajte projicirani QR kod koristeći Epson iProjection kako bi se on povezao s projektorom.



Kako bi očitavanje QR koda bilo ispravno, okrenite se izravno prema zaslonu i dovoljno blizu tako da projicirani kod stane u vodilicu čitača QR koda na mobilnom uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se uspostavi veza, odaberite izbornik **Contents** na  i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu

Možete postaviti USB memorijski pogon kao USB ključ za brzo povezivanje projektoru na računalo koje podržava bežični LAN. Nakon kreiranja USB ključa, možete brzo projicirati slike s mrežnog projektoru.

- 1 Postavite USB ključ pomoću **Alat za postavu USB ključa** za Epson iProjection (Windows/Mac) softver.



Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Provjerite je li modul za bežični LAN instaliran ili ugrađen u projektor.
- 3 Uključite projektor.
- 4 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Prikazat će se zaslon s podacima o mreži. Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.
- 5 Priključite USB ključ u USB-A1 priključak na projektoru.
Vidjet ćete projiciranu poruku da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.
- 6 Uklonite USB ključ.
- 7 Priključite USB ključ u USB priključak na računalo.
- 8 Slijedite upute na zaslonu za instalaciju potrebne aplikacije.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se instalacija ne pokrene automatski, dvaput kliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala.

- 9 Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalo da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Sliku možete slati na projektor s mobilnih uređaja poput prijenosnih računala, pametnih telefona i tablet računala pomoću Miracast tehnologije.

Ako uređaj podržava Miracast, nećete morati instalirati dodatni softver. Kod korištenja Windows računala pobrinite se da je dostupan potrební prilagodnik za Miracast vezu.

Ne zaboravite na sljedeća ograničenja pri korištenju značajki Screen Mirroring.

- Ne može se reproducirati isprepletena slika.
 - Ne može se reproducirati višekanalni zvuk putem 3ch (kanala 3).
 - Ne mogu se projicirati slike razlučivosti veće od 1920 × 1080 i brzine slika iznad 30 sl/s.
 - Razlučivost slika 1920 × 1200 prije projiciranja se smanjuje na 1920 × 1080.
 - Ne može se reproducirati 3D video.
 - Ovisno o uređaju, možda nećete moći pregledavati sadržaj sa zaštićenim autorskim pravima putem Miracast veze.
 - Ne mijenjajte **Screen Mirroring** projektoru tijekom Screen Mirroring projiciranja. U suprotnom može doći do prekida veze s projektorom i ponovno povezivanje može potrajati određeno vrijeme.
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring**
- Tijekom Screen Mirroring projiciranja ne gasite projektor izravno koristeći prekidač.



Mobilni uređaji s instaliranim Android ili Windows 8.1 ili novijim sustavom uglavnom podržavaju Miracast.

Podrška za Miracast razlikuje se ovisno o mobilnom uređaju. Pojednosti potražite u priručniku mobilnih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Odabir postavki za Screen Mirroring" [str.171](#)
- "Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast" [str.173](#)
- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10" [str.174](#)

- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1" [str.174](#)
- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Odabir postavki za Screen Mirroring

Ako želite projicirati slike s mobilnog uređaja, morat ćete odabrati postavke za **Screen Mirroring** za projektor.



Ako korsitite Windows 10 možete prenositi slike koristeći sljedeće veze:

- izravno prenošenje slika iz vašeg uređaja na projektor
- prenošenje slika putem lokalne mreže LAN

Kad prenosite slike putem lokalne mreže LAN, veza je stabilnija i sigurnija. Za povezivanje projektoru na lokalnu mrežu LAN učinite sljedeće:

- priključite LAN kabel.
- Odaberite **Bežični LAN** za povezivanje na pristupnu točku bežične mreže.

Za povezivanje putem bežične pristupne točke, instilirajte dodatni modul bežične LAN mreže.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje
Slika	Korisnički gumb Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip
Instalacija	Korisnički uzorak
Zaslon	Zaključ. upr. ploče Isključeno
Radnja	Ujedačenost boja
Upravljanje	Način osvježavanja
Mreža	Kalibracija svjetla
Olovka/dodir	Datum i vrijeme
Interaktivna	Raspored postavki
Multiprojekcija	Napaj. bežične mreže
Memorija	Dijagn. za bež. LAN 1
ECO	Mjesto spr. dnevnika USB i interna memorija
Početna / sve postavke	Raspon skup. postavke
	Jezik Hrvatski
	Informacije
	Prikaz zapisnika
	Poništi postavke upravljanja

- 2** Namjestite postavku **Napaj. bežične mreže** na **Uključeno**.

[Napaj. bežične mreže]	Vrati
✓ Uključeno	
Isključeno	

- 3** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Mreža
Slika	Informacije za bežični LAN
U/I signal	Informacije za bežični LAN IPv6
Instalacija	Jednostavan AP
Zaslon	Informacije za kabelski LAN
Radnja	Informacije za kabelski LAN I...
Upravljanje	Mrežne postavke
Mreža	Poništi mrežne postavke
Olovka/dodir	Olovka/dodir
Interaktivna	Automat. kalibracija
Multiprojekcija	Ručna kalibracija
Memorija	Dodirna jedinica
ECO	Ugradnja projektora
Početna / sve postavke	Vibriranje olovke Uključeno
	Interaktivnost s PC-jem
	Poništi postavke olovke/dodira
	Interaktivna
	Funkcija crtanja Uključeno

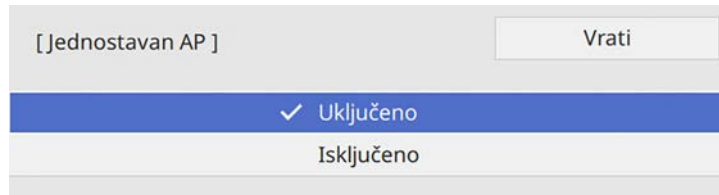
- 4** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Sučelje prioritarnog upravljanja** i pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite jednu od sljedećih opcija:

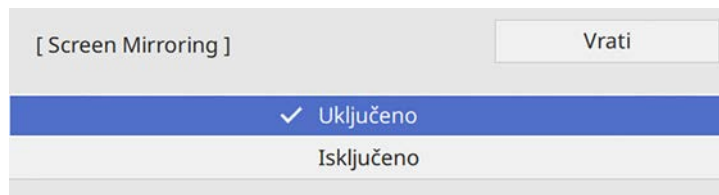
- Ako prenosite podatke putem lokalne mreže uporabom kabelskog LAN-a odaberite **Kabelski LAN**.
- Ako izravno prenosite podatke ili putem bežične pristupne točke odaberite **Bežični LAN**.
- Ako vaš uređaj podržava samo izravni prijenos podataka odaberite **Bežični LAN**.

- 7** Namjestite postavku **Jednostavan AP** na **Uključeno**.



- 8** Idite natrag na zaslon **Mrežne postavke** i odaberite **Projiciranje putem mreže**.

- 9** Namjestite postavku **Screen Mirroring** na **Uključeno**.



- 10** Opcije odaberite prema potrebi.

- **Prilagodi rad** omogućava podešavanje brzine/kvalitete značajke Screen Mirroring. Ako želite poboljšati kvalitetu, odaberite mali broj, a ako želite povećati brzinu, odaberite veliki broj.
- **Snimanje** omogućava snimanje projicirane slike i njezino lijepljenje na stranicu u način rada s bijelom pločom za pisanje. Ako odaberete **Omogućeno**, značajka HDCP je onemogućena i nećete moći projicirati sadržaj sa HDCP značajkom.
- **Informacije za Screen Mirroring** prikazuju informacije o povezivanju prilikom projiciranja iz Screen Mirroring izvora.

- 11** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast

Ako mobilni uređaj kao što je pametni telefon podržava Miracast, možete ga bežično povezati na projektor i projicirati slike. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektoru povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite postavku **Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.
Prikazat će se zaslon s podacima o mreži.
- 3** Na mobilnom uređaju koristite funkciju Miracast za pretraživanje projektoru.
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.
- 4** S popisa odaberite Naziv proj.
- 5** Ako se na mobilnom uređaju prikaže zaslon za unos PIN-a, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili u gornjem lijevom kutu projicirane slike.
Projektor će prikazati sliku s mobilnog uređaja.

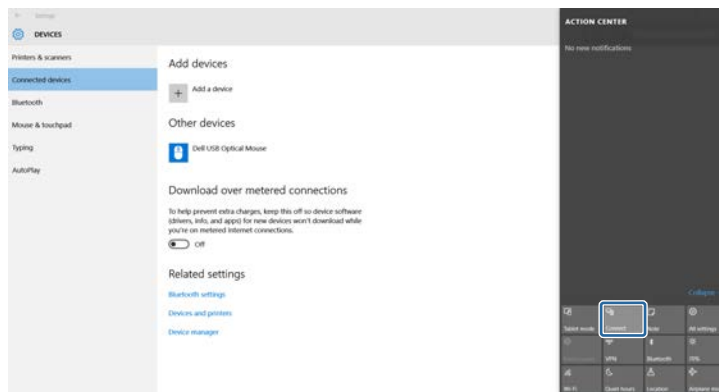


Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektoru. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.
Ovisno o mobilnom uređaju, možda ćete morati izbrisati uređaj tijekom povezivanja. Slijedite upute na zaslonu uređaja.

Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10

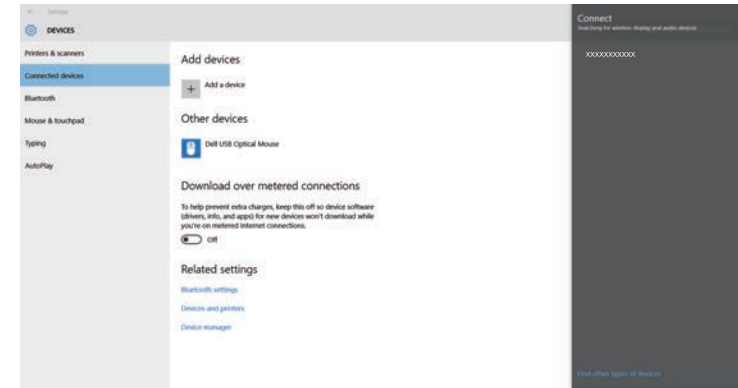
Možete postaviti računalno za bežičnu projekciju i reproducirati zvuk putem sustava zvučnika projektora povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1 Prema potrebi odaberite postavku **Screen Mirroring** na projektoru.
- 2 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.
Prikazat će se zaslon s podacima o mreži.
- 3 Prikazat će se zaslon **Akcijski centar**, a zatim odaberite **Poveži se**.



Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

- 4 S popisa odaberite Naziv proj.



- 5 Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektora. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

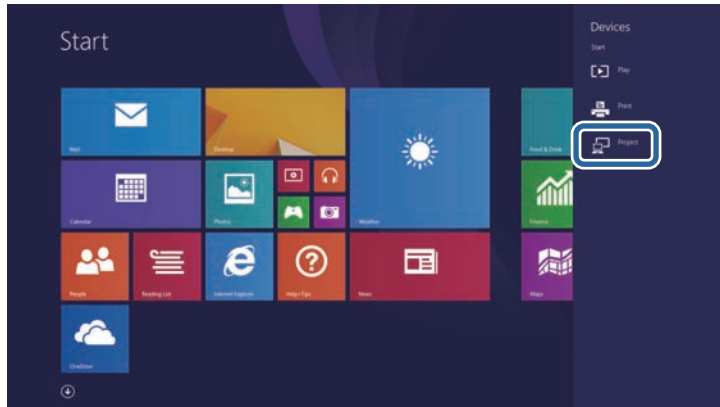
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 8.1

Računalno možete postaviti za bežičnu projekciju pomoću Gumbići u sustavu Windows 8.1. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

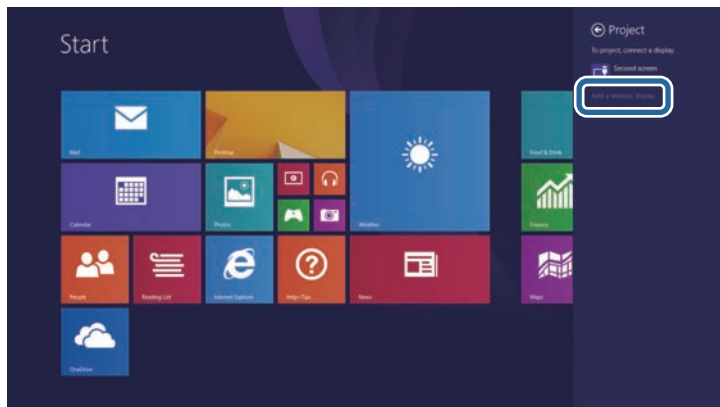
- 1 Prema potrebi odaberite postavku **Screen Mirroring** na projektoru.
- 2 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.

Prikazat će se zaslon s podacima o mreži.

- 3** Na računalu odaberite **Uređaji** iz Gumbići i odaberite **Projekt**.

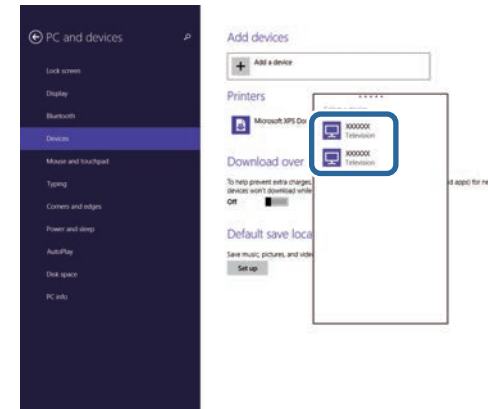


- 4** Odaberite **Dodavanje bežičnog zaslona**.



Prikazuje se popis dostupnih uređaja.

- 5** S popisa odaberite Naziv proj.



- 6** Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili u donjem desnom kutu projicirane slike.

Projektor će prikazati sliku s računala.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

Možete koristiti HTTPS protokol za povećanje sigurnosti između projektor i web-preglednika koji komunicira s. Za to je potrebno stvoriti certifikat poslužitelja, instalirati ga na projektor i uključiti postavku **Sigurni HTTP** na izbornicima projektor za ovjeru pouzdanosti web-preglednika.

Čak i ako ne instalirate certifikat poslužitelja projektor će automatski stvoriti certifikat s vlastitim potpisom i omogućiti komunikaciju. Međutim, budući da taj certifikat vlastitog potpisa ne može potvrditi pouzdanost s web preglednika, pojavljuje se upozorenje o pouzdanosti poslužitelja kada se projektoru pristupi s web preglednika. Ovo upozorenje ne sprječava komunikaciju.

» Srodne poveznice

- "Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika" [str.176](#)

Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika

Možete stvoriti vlastiti certifikat web poslužitelja i uvesti ga koristeći izbornike projektor i USB memorijski pogon.



Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 1 Provjerite je li datoteka vašeg digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projekta i je li postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 4 Odaberite izbornik **Upravljanje projektorom** i pritisnite [Enter].

[Upravljanje projektorom]		Vrati
PJLink	Isključeno	▼
SNMP	Isključeno	▼
AMX Device Discovery	Isključeno	
Crestron Connected	Isključeno	
Control4 SDDP	Isključeno	
Sigurni HTTP	Uključeno	▲
Certifikat web poslu...		

- 5 Namjestite postavku **Sigurni HTTP** na **Uključeno**.
- 6 Odaberite **Certifikat web poslužitelja** i pritisnite [Enter].
- 7 Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].
- 8 Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektor.
- 9 Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.
- 10 Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.
- 11 Unesite lozinku i pritisnite [Enter].
Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.

» Srodne poveznice

- "Podržani certifikati web poslužitelja" [str.177](#)

Podržani certifikati web poslužitelja

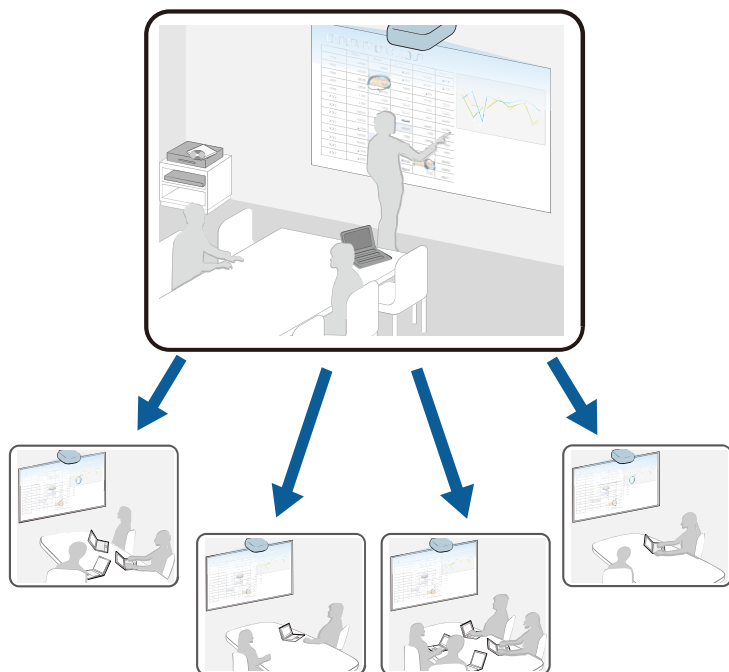
Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

Certifikat web poslužitelja (Sigurni HTTP)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Uobičajeni naziv	Ime mrežnog poslužitelja
Organizacija	Nije obavezno.
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka; obvezna

Moguće je distribuirati trenutno projicirani zaslon slike na do četiri projektora povezana na istu mrežu. To omogućava istodobni prikaz slike s drugih projektorâ.

Na primljenim slikama može se i crtati pomoću interaktivne funkcije. (Neke značajke crtanja nisu dostupne. Pogledajte interaktivnu alatnu traku za dostupne značajke.)



Primijetite sljedeća ograničenja kada koristite funkciju dijeljenja zaslona.

- Ova funkcija dostupna je samo na podržanim modelima.
- Ne možete distribuirati slike zaštićene s HDCP.
- Ne možete mijenjati postavke projektora **Mreža** tijekom dijeljenja zaslona.
- Postavka **Vrsta ekrana** u izborniku **Instalacija** mora biti postavljena na **16:9, 16:10 ili 4:3**.

» Srodne poveznice

- "Priprema za dijeljenje zaslona" [str.178](#)
- "Dijeljenje zaslona" [str.179](#)
- "Primanje podijeljenog zaslona" [str.180](#)

Priprema za dijeljenje zaslona

Prije korištenja značajke dijeljenja zaslona trebate odabrati postavke na oba projektorâ, onom koji distribuira i onom koji prima.

- Na projektoru koji distribuira:
 - Spojite projektor na mrežu.
 - Provjerite je li postavka **Dijeljenje zaslona** postavljena na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona**
 - Ako želite preskočiti provjeru autentičnosti šifri za druge projektore kako biste ih mogli brzo povezati namjestite postavku **Način povezivanja** na **Šifra isključena**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona > Način povezivanja**
- Na prijemnim projektorima:
 - Povežite projektore na istu mrežu na kojoj je projektor koji distribuira.
 - Pomoću softvera Epson iProjection provjerite da na projektor nije priključeno niti jedno računalo.
 - Provjerite je li postavka **Vrsta ekrana** u izborniku **Instalacija** ista kao i na projektoru koji distribuira.
 - Provjerite je li postavka **Dijeljenje zaslona** postavljena na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona**

» Srodne poveznice

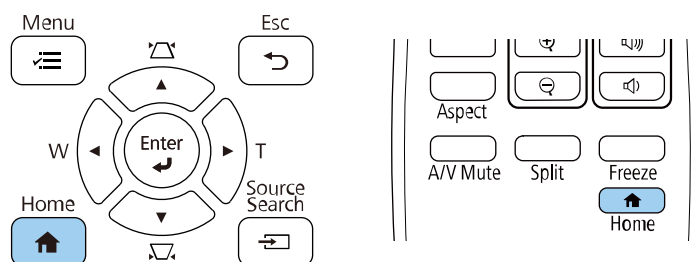
- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Dijeljenje zaslona

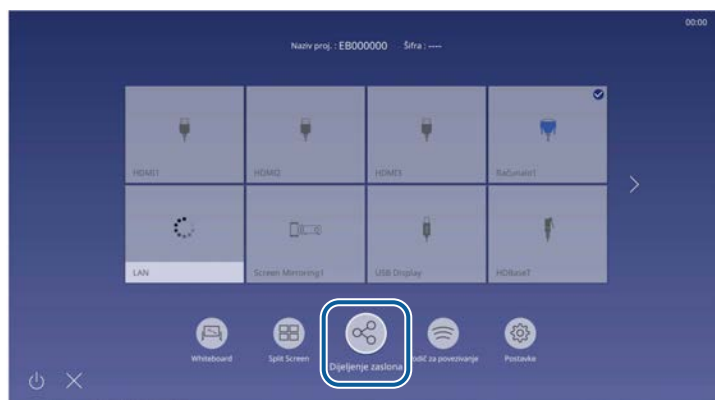
Na projektoru koji projicira dijeljene zaslone najprije je potrebno putem mreže povezati prijemne projektore kako biste s njima mogli dijeliti zaslone.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

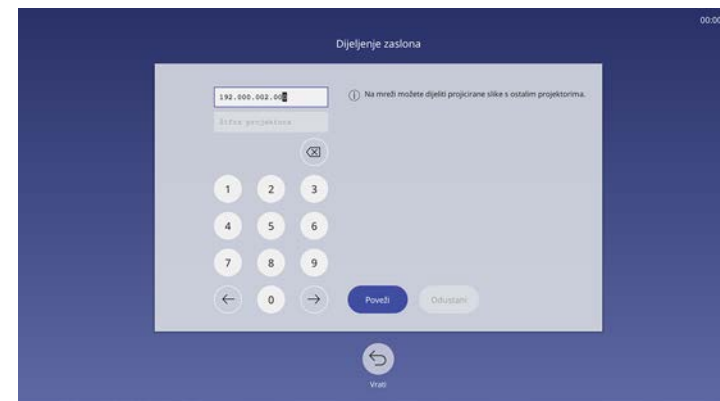
2 Pritisnite gumb [Home].



3 Odaberite **Dijeljenje zaslona**.



4 Unesite IP adresu projektor na koji želite slati slike i odaberite **Poveži**.

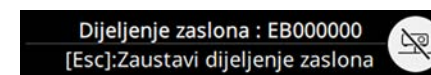


Za povezivanje na projektor koji ste prethodno povezali odaberite IP adresu iz prikazanog popisa.

Projektor započinje povezivanje.

5 Prema potrebi unesite **Šifru projektor**.

Nakon uspostave veze u sredini gornjeg dijela zaslona prikazat će se traka koja prikazuje status dijeljenja.



6 Prema potrebi ponovite korake 3 i 4 za povezivanje ostalih projektor.

7 Odaberite ulazni izvor za projiciranje slike koje želite dijeliti.

Slika se prenosi na prijemni projektor.

Za završetak dijeljenja odaberite ikonu



- Ne možete prenositi sliku zaslona, kao što je na primjer početni zaslon.
- Za odvajanje jednog projektoru otvorite zaslon odabira projektoru i odaberite **Prekini vezu**.
- Za odvajanje svih projektoru otvorite zaslon odabira projektoru i odaberite **Odvoji sve**.
- Možete odabrati želite li dopustiti crtanje na distribuiranom zaslonu.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Primanje podijeljenog zaslona

Prije primanja zaslona provjerite je li **Dijeljenje zaslona** postavljena na **Uključeno**.

☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona**

Na svakom prijemnom projektoru pritisnite gumb [LAN] za prikaz slike dijeljenog zaslona.

Za uklanjanje primljene slike tijekom projekcije pritisnite gumb [Esc].



- Nije moguće istodobno koristiti softver Epson iProjection i dijeljenje zaslona.
- Nije moguće crtati na primljenim slikama i istodobno projicirati dodatnu sliku.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Nadzor i upravljanje projektorom

Slijedite upute u ovim odjeljcima za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže.

» Srodne poveznice

- "Epson Projector Management" [str.182](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.183](#)
- "Registracija digitalnih certifikata s web preglednika" [str.188](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.189](#)
- "Postavljanje nadzora pomoću softvera SNMP" [str.190](#)
- "Korištenje naredbi ESC/VP21" [str.191](#)
- "Podrška za PJLink" [str.192](#)
- "Podrška za Crestron Connected" [str.193](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektora" [str.197](#)

Softver Epson Projector Management (samo za Windows) služi za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management*.

Softver Epson Projector Management preuzmite sa sljedeće internetske stranice.

epson.sn/

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

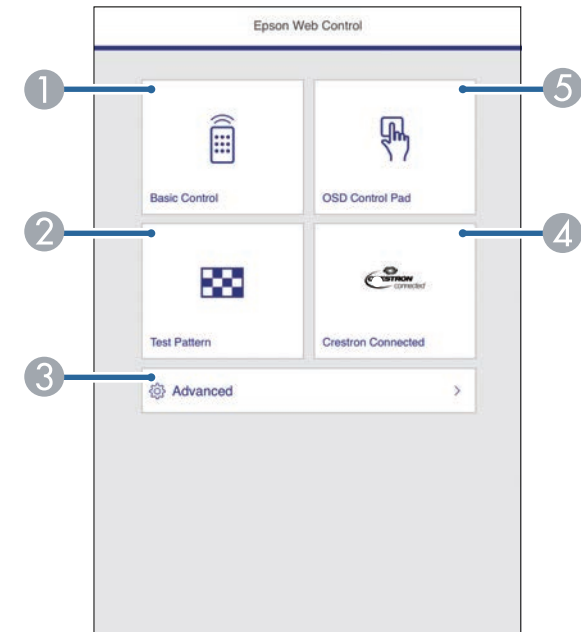
Nakon povezivanja projektor s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.



- Provjerite jesu li računalno i projektor spojeni na mrežu. Ako ćete koristiti bežičnu vezu, povežite se na uređaje putem pristupne točke bežične mreže.
- Možete koristiti sljedeće internetske preglednike.
 - Internet Explorer 11 i noviji (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Pri korištenju internetskog preglednika, nemojte se povezivati putem proxy poslužitelja. Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sve postavke u izborniku projektor niti upravljati svim funkcijama projektor.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektor, web preglednik ćete moći koristiti za odabir postavki i upravljanje projekcijom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kad je napajanje isključeno).

- 1** Provjerite je li projektor uključen.
- 2** Provjerite je li vaše računalno ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3** Pokrenite internetski preglednik na računalu ili uređaju.
- 4** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku. Kod unošenja IPv6 adrese, zagradite adresu s [i].

Prikazat će se zaslon Epson Web Control.



- 1** Daljinsko upravljanje projektorom.
 - 2** Prikaz uzorka za provjeru.
 - 3** Postavlja detaljne postavke projektor.
 - 4** Otvara prozor za korištenje Crestron Connected. Dostupno samo kad postavite Crestron Connected sustav.
 - 5** Upravljanje postavkama izbornika projektor prstom ili mišem.
- 5** Odaberite opciju koja odgovara funkciji projektor kojom želite upravljati.



- Možda ćete se morati prijaviti radi pristupa nekim od opcija na zaslonu Epson Web Control. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku.
- Prilikom pristupa mogućnosti **Osnovna kontrola** korisničko ime je **EPSONREMOTE**, a zadana lozinka je **guest**.
- Prilikom pristupa ostalim mogućnostima korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka je **admin**.
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.
 ➡ **Mreža > Mrežne postavke > Lozinka web-kontr.**

» Srodne poveznice

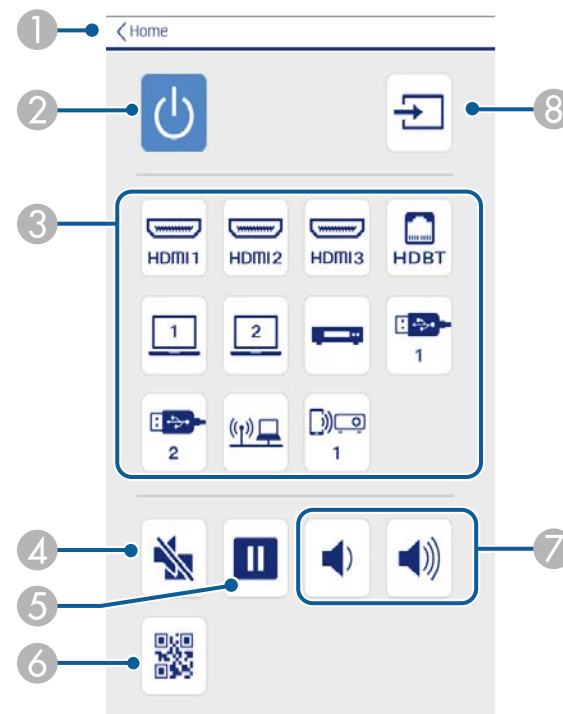
- "Mogućnosti internetske web kontrole" [str.184](#)
- "Podrška za Crestron Connected" [str.193](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.218](#)

Mogućnosti internetske web kontrole

Osnovno upravljanje



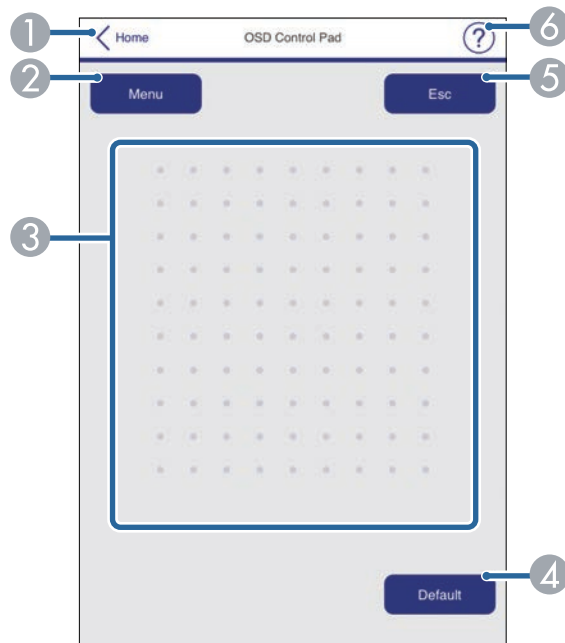
- Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**, a zadana lozinka je **guest**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka za Remote** u izborniku **Mreža**.
 ➡ **Mreža > Mrežne postavke > Lozinka za Remote**



- ➊ Vraća na zaslon Epson Web Control.
- ➋ Uključivanje i isključivanje projektor.
- ➌ Odabire ulazni izvor.

- ④ Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
- ⑤ Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
- ⑥ Prikazuje QR kod.
- ⑦ Namještanje glasnoće zvučnika.
- ⑧ Traženje izvora.

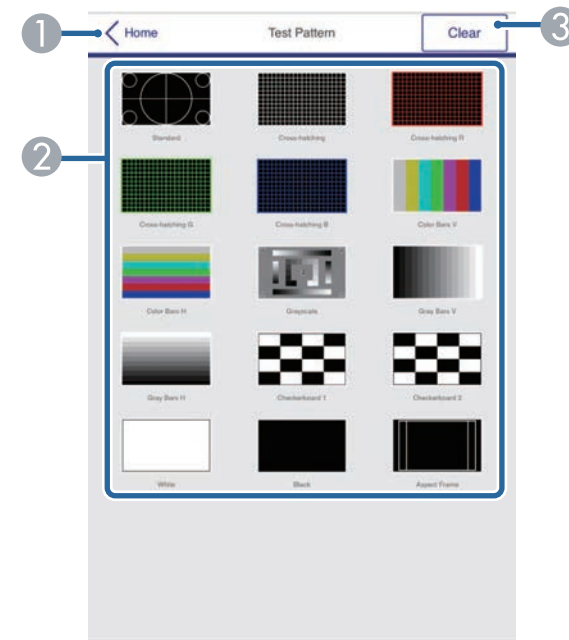
OSD upravljačka ploča



- ① Vraća na zaslon Epson Web Control.
- ② Prikazuje se izbornik postavki projektor.
- ③ Izbornicima se krećite pomoću prsta ili miša.
- ④ Vraća odabranu postavku na zadanu vrijednost.
- ⑤ Vraća na prethodni izbornik.

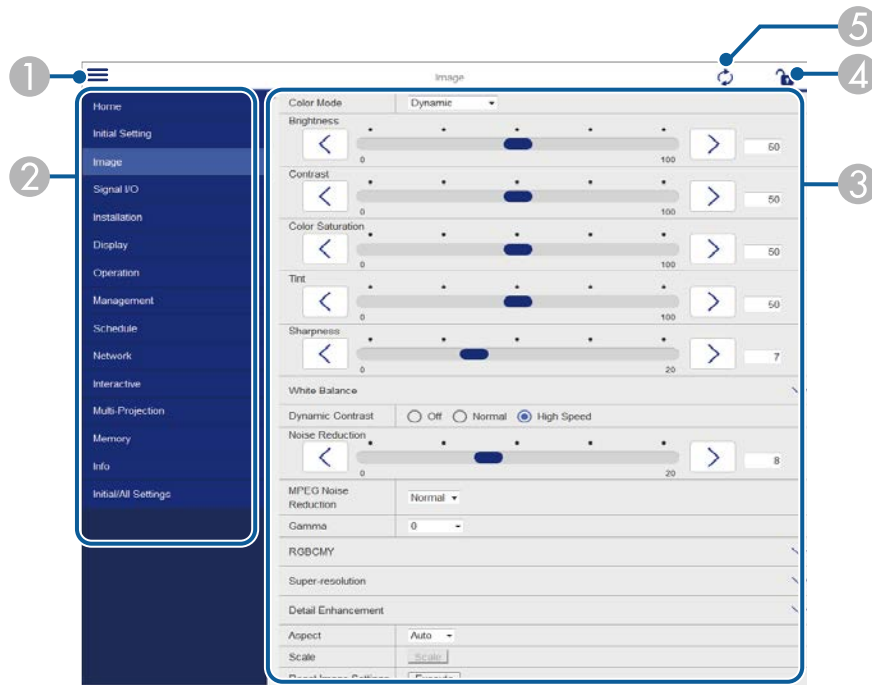
- ⑥ Prikazuje teme pomoći.

Testni uzorak



- ① Vraća na zaslon Epson Web Control.
- ② Prikazuje dostupne testne uzorke; odaberite za projiciranje testnog uzorka. (Dostupni testni uzorci razlikuju se ovisno o modelu projektor.)
- ③ Isključuje prikaz testnog uzorka.

Napredno



- 1 Otvara izbornike.
- 2 Prikazuje naziv izbornika koji ste odabrali.
- 3 Navodi postavke projektor.
- 4 Zaključava / otključava postavke projektor.
- 5 Ažurira postavke projektor.



Pomoću aplikacije Epson Web Control nije moguće mijenjati sljedeće postavke.

- EDID
- USB Display
- Veza HDMI
- Stalna ugradnja
- Upute za ugradnju ploče za namještanje
- Automatska prilagodba zaslona
- Pomak slike
- Poveži ELPCB02
- Dodirna jedinica
- Prikaz uzorka
- Postavka Split Screen
- Korisnički gumb
- Korisnički logotip
- Korisnički uzorak
- Jezik
- Prikaz zapisnika
- Traži pristupnu točku
- Crestron Connected
- Olovka/dodir izbornik
- Test ispisa
- Provjerite spajanje
- Pošalji testnu e-poštu
- HDBaseT raz. signala (samo EB-1485Fi)
- Event ID
- Doseg antene
- ECO izbornik
- Poništi mrežne postavke



Sljedeće postavke možete podesiti samo pomoću Epson Web Control.

- Lozinka zaslona (do 16 alfanumeričkih znakova)
- Postavke za IPv6 (ručno)
- HTTP priključak (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 [zadano], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.218](#)

Digitalne certifikate je moguće registrirati na projektor radi osiguranja sigurnosti vaših prezentacijskih datoteke.




Također možete registrirati digitalne certifikate u izborniku **Mreža** projektor. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

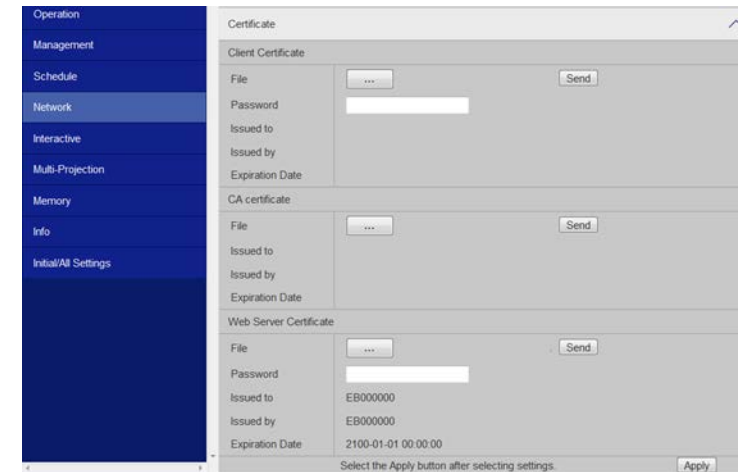
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > Certifikat klijenta**
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > CA certifikat**
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Upravljanje projektorom > Sigurni HTTP > Certifikat web poslužitelja**

- 1** Pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektor.
- 2** Provjerite je li projektor uključen.
- 3** Pokrenite web preglednik na računalu ili uređaju povezanim s mrežom.
- 4** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku.
- 5** Odaberite **Napredno**.



- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslon Napredno. Ako se prikaže zaslon za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka je **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.
 - ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Lozinka web-kontr.**

- 6** Odaberite  za otvaranje izbornika, odaberite **Mreža** i odaberite **Certifikat**.



- 7** Odaberite datoteku certifikata koju želite registrirati.
- 8** Unesite lozinku u okvir **Lozinka** i kliknite **Pošalji**.
- 9** Nakon što registrirate certifikat, kliknite **Primijeni** kako biste dovršili promjene i završili registraciju.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.219](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Upravljanje projektorom" [str.222](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.218](#)

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektora, primit ćete poruke upozorenja o e-pošti čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite izbornik **Obavijest o pošti** i pritisnite [Enter].



- 4** Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.

- 5** Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite "127.x.x.x" (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255) za **SMTP poslužitelj**.

- 6** Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 0 i 65535 (zadani je 25).
- 7** Odaberite vrstu **Provjera autentičnosti** SMTP poslužitelja.
- 8** Unesite **Korisničko ime** za SMTP poslužitelj.
- 9** Unesite postavku **Lozinka** za provjeru autentičnosti SMTP poslužitelja.
- 10** Unos adrese e-pošte koja se prikazuje kao pošiljatelj u **Od**.

- 11** Odaberite polje za adresu, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primiti. Ponovite za najviše tri adrese.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 64 alfanumerička znaka.

- 12** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primiti upozorenje putem e-pošte.

» Srodne poveznice

- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.189](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.211](#)

Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora

Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa e-pošte postavljena u **Šalje** predstavlja pošiljatelja pošte
- **Epson Projector** u retku predmeta
- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu

Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite izbornik **Upravljanje projektorom** i pritisnite [Enter].

[Upravljanje projektorom]		Vrati
PJLink	Isključeno	▼
SNMP	Isključeno	▼
AMX Device Discovery	Isključeno	
Crestron Connected	Isključeno	
Control4 SDDP	Isključeno	
Sigurni HTTP	Uključeno	▲
Certifikat web poslu...		

- 4** Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 5** Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite sljedeće adrese: 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255). Ovaj projektor podržava verziju 1 SNMP agenta (SNMPv1).

- 6** Unesite SNMP **Naziv zajednice** sastavljen od najviše 32 alfanumerička znaka.

- 7** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

» Srodne poveznice

- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.191](#)
- "Raspored kabela" [str.191](#)

Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3 Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Možete provjeriti raspoložive naredbe u *Tehnički podaci* projektora.

» Srodne poveznice

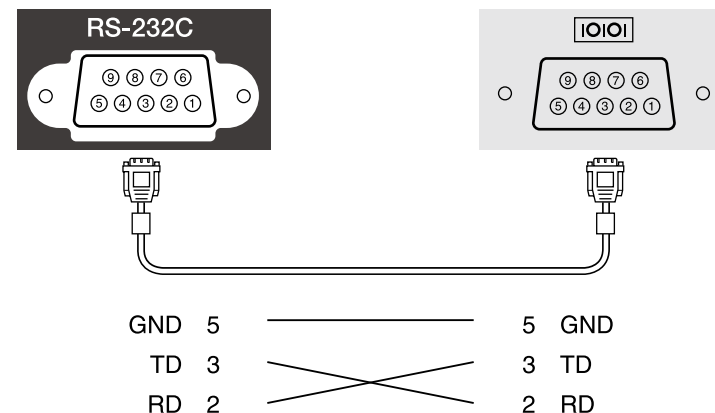
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Raspored kabela

Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-polni (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektora je prikazana na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Protokol za komunikaciju

- Zadana brzina prijenosa u baudima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Završni bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

PJLink je JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanska udruga industrije poslovnih strojeva i informacijske tehnologije) utvrdila kao protokol za upravljanje mrežnim projektorima u sklopu njihovih napora za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor je sukladan standardu PJLink Class2 kojeg je utvrdila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PJLink je 4352 (UDP).

Prije nego koristite PJLink, namjestite mrežne postavke.

On zadovoljava sve naredbe osim sljedećih, koje je su definirane protokolom PJLink Class2, a sporazum je potvrđen provjerom prilagodljivosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande
Nekompatibilne naredbe možete provjeriti u *Tehnički podaci projektora*.
- Ulazni priključci i odgovarajući broj ulaznog izvora

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
Računalo1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (samo EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- Naziv proizvođača prikazan za "Upit za unos naziva proizvođača"

EPSON

- Naziv modela prikazan za "Upit za unos naziva proizvoda"
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Ako koristite sustav za mrežni nadzor i upravljanje Crestron Connected, moći ćete pripremiti projektor za korištenje na tom sustavu. Crestron Connected omogućava upravljanje i nadzor nad projektorom pomoću internetskog preglednika.



- Tijekom korištenja Crestron Connected nije moguće koristiti značajku Message Broadcasting za Epson Projector Management.
- Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektor, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).

Dodatne informacije o softveru Crestron Connected pronaći ćete na internetskoj stranici tvrtke Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Za praćenje uređaja u sustavu koristite Crestron RoomView Express ili Crestron Fusion tvrtke Crestron. Možete komunicirati sa službom za pomoć i slati poruke u slučaju hitnosti. Pojednosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom priručniku opisano je kako se izvode radnje na računalu pomoću internetskog preglednika.

» Srodne poveznice

- "Postavljanje podrške softvera Crestron Connected" [str.193](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron Connected" [str.193](#)

Postavljanje podrške softvera Crestron Connected

Ako projektor želite postaviti za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron Connected, povežite računalo i projektor s mrežom. Ako ćete koristiti bežičnu vezu, povežite se na uređaje putem pristupne točke bežične mreže.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].

- 2 Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 3 Odaberite izbornik **Upravljanje projektorom** i pritisnite [Enter].

[Upravljanje projektorom]		Vrati
PJLink	Isključeno	▼
SNMP	Isključeno	▼
AMX Device Discovery	Isključeno	
Crestron Connected	Isključeno	
Control4 SDDP	Isključeno	
Sigurni HTTP	Uključeno	▲
Certifikat web poslu...		

- 4 Postavku **Crestron Connected** namjestite na **Uključeno** kako biste omogućili otkrivanje projektor.

- 5 Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu. za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 6 Postavku ćete omogućiti tako da projektor isključite pa ponovno uključite.

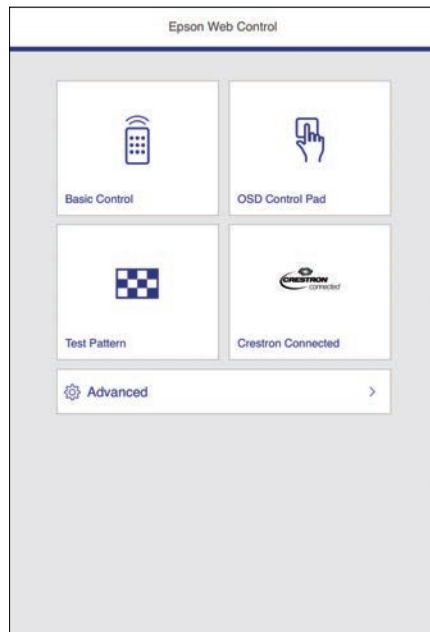
Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron Connected

Kada ste pripremili projektor za korištenje softvera Crestron Connected moći ćete upravljati i nadzirati projekciju pomoću kompatibilnog internetskog preglednika.

- 1 Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.

- 2 Upišite IP adresu projektoru u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku **Enter** na računalu.

Prikazat će se zaslon Epson Web Control.



- 3 Odaberite **Crestron Connected**.

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 4 U okviru **Sources List** odaberite ulazni izvor kojim želite upravljati. Kroz dostupne izvore pomičete se koristeći strelice gore i dolje u okviru.
- 5 Za daljinsko upravljanje projekcije, kliknite gumbе na zaslonu koji odgovaraju gumbima daljinskog upravljača projektorа. Možete se kretati kroz opcije gumba na dnu zaslona.



Ti gumbi na zaslonu ne podudaraju se s gumbima daljinskog upravljača projektorа:

- **OK** se ponaša kao gumb [Enter]
- **Menu** prikazuje izbornik projektorа

- 6 Za prikaz informacija o projektoru, kliknite karticu **Info**.
- 7 Ako želite promijeniti projektor, Crestron upravljanje i postavke lozinke, kliknite karticu **Tools**, odaberite postavke na prikazanom zaslonu pa kliknite **Send**.

8 Po završetku odabira postavki kliknite **Exit** za izlaz iz programa.

» Srodne poveznice

- "Radni prozor softvera Crestron Connected" [str.195](#)
- "Prozor softvera Crestron Connected Tools" [str.196](#)

Radni prozor softvera Crestron Connected

Postavke u radnom prozoru omogućavaju upravljanje projektorom i podešavanje projiciranje slike.



1	Power	Uključivanje i isključivanje projektor.
	Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.
	A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka.
2	Prebacuje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani u Sources List , kliknite (a) ili (b) za pomicanje gore ili dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Ako je potrebno, možete promijeniti nazive izvora.	

3	Freeze	Slike su pauzirane ili otpuštene.
	Contrast	Prilagođavanje razlike između zatamnjenih i osvijetljenih dijelova slike.
	Brightness	Prilagođavanje svjetline slike.
	Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
	Sharpness	Namještanje oštrote slike.
	Zoom	Povećavanje ili smanjivanje slike bez promjene veličine projekcije. Kliknite gumbe sa strelicama za promjenu položaja povećane slike.
4	Gumbi sa strelicama	Izvede iste radnje kao gumbi sa strelicama na daljinskom upravljaču.
	OK	Izvede iste radnje kao tipka [Enter] na daljinskom upravljaču.
	Menu	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
	Auto	Optimizira Praćenje , Sinkronizacija i Položaj u izborniku U/I signal za vrijeme projiciranja analognog RGB signala putem priključka Computer1 ili Computer2.
	Search	Promjena sljedećeg ulaznog izvora koji šalje sliku.
	Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.
5	Tools	Promjena postavki na trenutno priključenom projektoru.
	Info	Prikaz podataka na trenutno priključenom projektoru.
	Help	Prikazuje prozor Služba za pomoć. Koristi se za slanje i primanje poruka od administratora pomoću softvera Crestron RoomView Express.

Prozor softvera Crestron Connected Tools

Postavke u prozoru Tools omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektor.

1 Namjestite postavke za Crestron središnje kontrolere.

2	Projector Name	Unesite naziv kojim ćete trenutno povezani projektor razlikovati od drugih projektor na mreži. (do 16 alfanumerički znakova)
	Location	Unesite naziv lokacije za instalaciju za projektor koji je trenutno povezan s mrežom. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	DHCP	Odaberite korištenje DHCP-a: Nećete moći unijeti IP adresu ako je DHCP omogućen.
	IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže za trenutno povezani projektor.
	Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
3	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih na projektoru.
	Enabled (Admin Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje prozora Tools.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja prozora Tools. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
4	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u Admin Password .
	Enabled (User Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje radnog prozora na računalu.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja radnog prozora. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u New Password . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
4	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u User Password .

Možete odrediti termin do 30 događaja koji će se automatski pojaviti na projektoru, kao što je njegovo uključivanje i isključivanje ili promjena ulaznog izvora. Projektor će izvršiti odabrane događaje na zadani datum i vrijeme u postavljenom rasporedu.

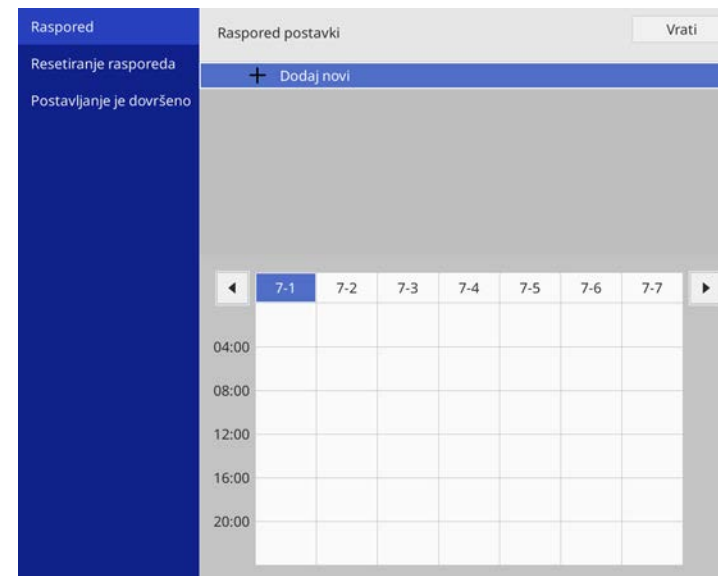
Upozorenje

Ne stavljajte zapaljive predmete ispred objektiva. Ako odredite termin za automatsko uključivanje projektora, zapaljivi predmeti ispred objektiva mogu se zapaliti.



- Ako postavite **Zaštita izbornika** za **Raspored** na **Uključeno**, najprije to isključite.
- **Kalibracija svjetla** neće započeti ako se projektor koristi bez prekida više od 20 minuta ili ako se redovito isključuje odvajanjem iz električne utičnice. Događaje za **Kalibracija svjetla** postavite tako da se pojavljuju samo nakon 100 sati upotrebe.

5 Odaberite **Dodaj novi** pa pritisnite [Enter].



1 Datum i vrijeme postavite u izborniku **Datum i vrijeme** u izborniku **Upravljanje** projektora.

2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

3 Odaberite **Raspored postavki** pa pritisnite [Enter].








4 Odaberite **Raspored** pa pritisnite [Enter].

6 Odaberite pojedinosti o događaju koji želite izvršiti.

7 Odaberite datum i vrijeme kada želite da se pojavi događaj.

8 Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].

Planirani događaji prikazat će se na zaslonu s ikonama koje označavaju stanje događaja.

- 1  : važeći raspored
-  : uobičajeni raspored
-  : neispravan raspored
- 2 Trenutno odabrani datum (označen žutom bojom)
- 3  : jednokratni raspored
-  : uobičajeni raspored
-  : raspored načina na čekanju (uključivanje i isključivanje komunikacije tijekom načina na čekanju)
-  : neispravan raspored

9 Za uređivanje planiranog događaja odaberite raspored i pritisnite [Enter].

- 10** Odaberite opciju iz prikazanog izbornika.
- **Uključeno** ili **Isključeno** služi za omogućavanje i onemogućavanje odabranog događaja.
 - **Urediti** služi za promjenu pojedinosti o događaju ili datuma i vremena.
 - **Izbriši** služi za uklanjanje planiranog događaja s popisa.

- 11** Odaberite **Postavljanje je dovršeno**, a zatim odaberite **Da**.

Za brisanje svih planiranih događaja, odaberite **Resetiranje rasporeda**.

» **Srodne poveznice**

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.152](#)

Podešavanje postavki izbornika

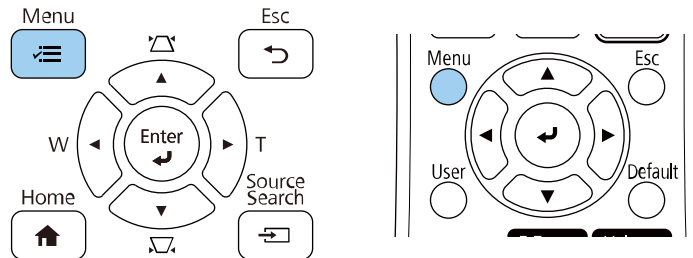
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektoru i mijenjanje postavki projektoru.

» Srodne poveznice

- "Korištenje izbornika projektoru" [str.201](#)
- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.202](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Postavke ugradnje projektoru - izbornik Instalacija" [str.207](#)
- "Postavke prikaza projektoru - izbornik Zaslon" [str.209](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Radnja" [str.211](#)
- "Postavke administriranja projektoru - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Mrežne postavke projektoru - izbornik Mreža" [str.217](#)
- "Postavke podešavanja olovke i dodira na projektoru - izbornik Olovka/dodir" [str.225](#)
- "Interaktivne postavke projektoru - izbornik Interaktivna" [str.227](#)
- "Postavke rada više projektoru - izbornik Multiprojekcija" [str.231](#)
- "Postavke memorije za kvalitetu slika - izbornik Memorija" [str.233](#)
- "Postavke projektoru - izbornik ECO" [str.234](#)
- "Početne postavke projektoru i mogućnosti poništavanja - izbornik Početna / sve postavke" [str.235](#)
- "Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)" [str.236](#)

Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazat će se zaslon za potvrdu.

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Prezentacija
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	50
Mreža	Nijansa bijele boje	
Olovka/dodir	Dinamički kontrast	Isključeno
Interaktivna	Smanjenje buke	0
Multiprojekcija	MPEG smanjenje buke	Isključeno
Memorija	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Početna / sve postavke	Uklan. isprepl.	Isključeno
	Super-resolution	
	Poboljš. pojedinosti	
	Vrati na zadano	
	Izvor	Računalo1
	Razlučivost	Auto


- 2 Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.




Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3 Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4 Koristite gumbe sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5 Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Početna / sve postavke**.
- 6 Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].
- 7 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



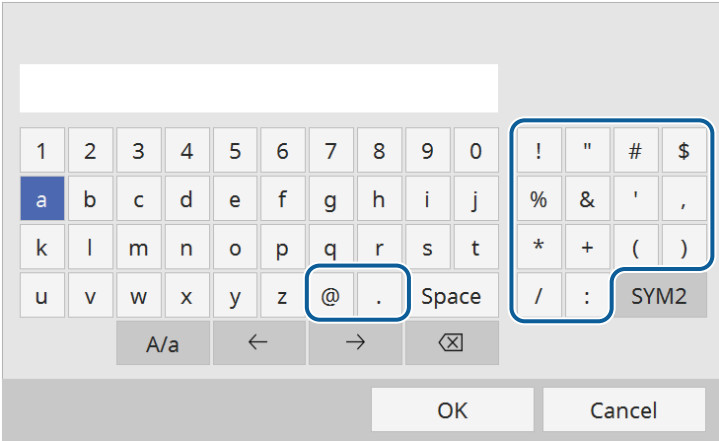
Strelica  pokazuje da izbornik sadrži postavke. Kad uključite postavku izbornika ili odaberete određenu vrijednost za njega, sustav izbornika prikazuje postavke.



Ako su za projektor dostupne radnje s interaktivnom olovkom ili dodirom prstom, izbornike i postavke možete odabrati interaktivno olovkom ili dodirom prstom. Nakon izlaza iz izbornika odaberite .

Zaslonsku tipkovnicu možete koristiti za unos brojeva i znakova.

- 1** Koristite gumbе sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da označite broj ili znak koji želite unijeti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Korištenjem tipke **A/a** mijenjaju se veliki i mali znakovi.
Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2** Nakon unosa teksta odaberite **OK** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.



Možete odabrati postavke projektora i upravljati projekcijom preko mreže koristeći web preglednik s računala.
Neki simboli ne mogu se unositi pomoću zaslonske tipkovnice.
Koristite web preglednik za unos teksta.

Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice

Možete upisati sljedeći tekst kada koristite zaslonsku tipkovnicu.

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Srodne poveznice

- "Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice" [str.202](#)

Postavke u izborniku **Slika** omogućavaju prilagođavanje kvalitete slike. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom način rada u boji i ulaznom izvoru.

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Prezentacija
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	50
Mreža	Nijansa bijele boje	
Olovka/dodir	Dinamički kontrast	Isključeno
Interaktivna	Smanjenje buke	0
Multiprojekcija	MPEG smanjenje buke	Isključeno
Memorija	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Početna / sve postavke	Uklan. isprepl.	Isključeno
	Super-resolution	
	Poboljš. pojedinosti	
	Vrati na zadano	
	Izvor	Računalo1
	Razlučivost	Auto

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su razne razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su razne razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su razne razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su razne razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.

Postavka	Opcije	Opis
Oštrina	Dostupne su razne razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.
Nijansa bijele boje	Temperatura boje	Postavlja temperaturu boje u skladu s odabranim načinom rada u boji. Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.
	G-M ispravljanje	Koristite za fino podešavanje tona boje. Veće vrijednosti će dati zelenu nijansu slici, a niže crvenu.
	Prilagođeno	Podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.
Dinamički kontrast	Velika brzina Normalno Isključeno	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike.
Smanjenje buke	Dostupne su razne razine	Smanjuje podrhtavanje slika.
MPEG smanjenje buke	Jako Standardno Slabo Isključeno	Smanjuje šum ili smetnje koje se vide na MPEG videozapisu.
Gama	-2 do 2 Prilagođeno	Podešavanje boja odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona.
RGBCMY	Dostupne su razne razine	Za podešavanje nijanse, zasićenosti i svjetline svake boje pojedinačno: R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta), Y (žuta).

Postavka	Opcije	Opis
Uklan. isprepl.	Isključeno Video Film/auto	Postavlja hoće li se pretvarati isprepleteni u progresivni signal za određene vrste video slike. <ul style="list-style-type: none"> Isključeno: za video slike u brzom pokretu. Video: za većinu video slika. Film/auto: za filmove, računalnu grafiku i animacije. Postavka se prikazuje samo kad je trenutni signal isprepleteni (480i/576i/1080i).
Super-resolution	Fino podeš. retka Detalj glat. fokusa	Smanjuje zamagljivanje prilikomk projiciranja slika male razlučivosti.
Poboljš. pojedinosti	Jačina Raspon	Stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.
Vrati na zadano	—	Vraća na početne vrijednosti sve postavke za trenutni način rada u boji.
Izvor	—	Prikazuje postavke spremljene za svaki ulazni izvor. Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.
Razlučivost	Auto Široko Normalno	Postavlja razlučivost ulaznog signala ako nije automatski otkriven pomoću opcije Auto . Postavka se prikazuje samo ako je trenutni izvor računalo.
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor. (Isključuje postavku Skala ili podešava postavku Način skaliranja najprije na Cijeli zaslon (samo EB-1485Fi).) Postavka se prikazuje samo ako je trenutni izvor računalo, video, HDMI ili HDBaseT.

Postavka	Opcije	Opis
Skala (samo EB-1485Fi)	Različite mogućnosti mjerenja	Pri korištenju više projektor za projiciranje jedne slike podešava mjerilo slike koju prikazuje svaki projektor.
Prilagodba analognog signala	Autom. postavljanje	Postavite na Uključeno za automatsku optimizaciju kvalitete slike s računala. Postavka se prikazuje samo ako je trenutni izvor računalo.
	Praćenje	Podešava signal za uklanjanje vertikalnih pruga u računalnoj slici. Postavka se prikazuje samo ako je trenutni izvor računalo.
	Sinkronizacija	Podešava signal za uklanjanje nejasnoća i treperenja u računalnoj slici. Postavka se prikazuje samo ako je trenutni izvor računalo.
	Položaj	Podešava položaj slike na zaslonu. Postavka se prikazuje samo ako je trenutni izvor računalo ili video.
Vrati na zadano	—	Poništava sve postavke za trenutni ulazni izvor.
Poništi postavke slike	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Slika i vraća ih na zadane vrijednosti.



- Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu izvora svjetla. Za promjenu svjetline izvora svjetla, odaberite **Regulacija svjetline svjetla** u izborniku **Radnja** projektor.
- Zadane vrijednosti postavki **Praćenje**, **Sinkronizacija** i **Položaj** možete vratiti koristeći gumb [Auto] na daljinskom upravljaču.

» Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada u boji" [str.79](#)
- "Dostupni formati slike" [str.75](#)
- "Skaliranje slike" [str.149](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.81](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **U/I signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.

Često korištene stavke	U/I signal	
Slika	Glasnoća	
U/I signal	Izvor	Računalo1
Instalacija	Format signala	
Zaslon	Ulaz.jač.zvuka mik.	50
Radnja	Veće područje sken.	Auto
Upravljanje	EDID	3240x1080/60Hz
Mreža	Vrati na zadano	
Olovka/dodir	A/V izlaz	Pri projekciji
Interaktivna	Prebaci audio	Isključeno
Multiprojekcija	Audioizlaz	Auto
Memorija	HDMI audioizlaz	
ECO	Port izlaza zaslona	Izlaz zaslona
Početna / sve postavke	USB Display	0
	Veza HDMI	
	Poništi postavke U/I signala	
	Instalacija	
	Stalna ugradnja	Isključeno

Postavka	Opcije	Opis
Glasnoća	Za svaki izvor dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektor. Osim toga, možete prilagoditi glasnoću vanjskih zvučnika. Postavka se prikazuje samo kad audioizlaz nije na AV sustavu.
Izvor	—	Prikazuje postavke spremljene za svaki ulazni izvor. Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Format signala	Videosignal	Postavlja vrstu signala iz ulaznih izvora. Ako se pojave smetnje ili ako nema prikazane slike kada je postavljen Auto , odaberite odgovarajući signal za priključenu opremu. Postavka se prikazuje samo kad je trenutni izvor Video.
	Raspon videa	Postavlja raspon videa kako bi odgovarao postavci ulaznog izvora. Postavka se prikazuje samo kad je trenutni izvor HDMI ili HDBaseT.
Ulaz.jač.zvuka mik.	Dostupne su razne razine	Podešavanje razine ulaza s mikrofona. Ako pojačate Ulaz.jač.zvuka mik. , glasnoća drugog priključenog uređaja će se smanjiti; a ako ulaznu jačinu mikrofona smanjite, glasnoća drugog priključenog uređaja će se povećati. Postavka se prikazuje samo kad audioizlaz nije na AV sustavu.
Veće područje sken.	Auto Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi. Postavka se prikazuje samo kad je ulazni signal komponentni signal.
EDID	Dostupne su različite vrijednosti	Opisuje mogućnost prikaza vašeg projektor. Prema potrebi promijenite tu postavku prema razlučivosti trenutnog ulaznog izvora. Postavka se prikazuje samo kad je trenutni izvor HDMI ili HDBaseT.
Vrati na zadano	—	Poništava sve postavke za trenutni ulazni izvor.
A/V izlaz	Pri projekciji Uvijek	Postavite na Uvijek ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje kada je projektor u načinu na čekanju. Postavka se prikazuje samo kad je Brzo pokretanje postavljeno na Isključeno .

Postavka	Opcije	Opis
Prebaci audio	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za izmjenu lijevog i desnog kanala kako bi odgovarala položaju ugradnje projektora.
Audioizlaz	Auto Audio1 Audio2 Audio3	Postavlja ulazni audio priključak prilikom projiciranja s bilo kojeg izvora koji nije HDMI, HDBaseT (samo EB-1485Fi), LAN i Screen Mirroring. Kad je audio ulaz s Audio priključka, odaberite Audio3 .
HDMI audioizlaz	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Postavlja ulazni audio priključak prilikom projiciranja s HDMI priključaka. Kad je audio ulaz s Audio priključka, odaberite Audio3 .
Port izlaza zaslona	Monitor Out Computer2	Mijenja ulaz i izlaz za priključke Computer2/Monitor Out. Prilikom prijenosa slika na vanjski monitor, odaberite Izlaz zaslona . Pri ulazu signala slike s računala odaberite Računalo2 .
USB Display	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili značajku USB Display zaračunalo priključeno na USB-B1 ulaz.
Veza HDMI	Priključci uređaja	Navodi popis uređaja spojenih na HDMI priključke. Postavka se prikazuje samo kad je Veza HDMI postavljeno na Uključeno .
	Veza HDMI	Postavite na Uključeno ako želite omogućiti značajke Veza HDMI.
	Audio izlaz	Odabir hoće li se zvuk reproducirati s unutarnjih zvučnika ili priključenog audio/video sustava.

Postavka	Opcije	Opis
	Veza uključ.	Određuje što slijedi nakon uključivanja projektora ili povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> • U dva smjera: povezani uređaj automatski se uključuje prilikom uključivanja projektora i obratno. • Uređaj -> Pr.: automatsko uključivanje projektora prilikom uključivanja povezanog uređaja. • Pr. -> uređaj: automatsko uključivanje povezanog uređaja prilikom uključivanja projektora.
	Veza isključ.	Određuje hoće li se povezani uređaji isključiti nakon isključivanja projektora.
Poništi postavke U/I signala	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku U/I signal i vraća ih na zadane postavke.

» Srodne poveznice

- "Zamjena audio kanala" [str.88](#)

Postavke u izborniku **Instalacija** pomažu u postavljanju projektora na predviđeno mjesto.

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za n...	
Zaslon	Okomita instalacija	Ne
Radnja	Projekcija	Prednja/Dno prema gore
Upravljanje	Automatska prilagodba zaslo...	
Mreža	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Olovka/dodir	Digitalni zum	✓
Interaktivna	Poveži ELPCB02	Isključeno
Multiprojekcija	Dodirna jedinica	
Memorija	Daljinski prijemnik	Isključeno
ECO	Vrsta ekrana	16:9 ✓
Početna / sve postavke	Način velike visine	Isključeno
	Poništi postavke instalacije	
	Zaslon	
	Prikaz uzorka	
	Tip uzorka	

Postavka	Opcije	Opis
Stalna ugradnja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako ste projektor ugradili na stalnu lokaciju.
Testni uzorak	—	Prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] da odbacite prikaz uzorka).
Upute za ugradnju ploče za namještanje	—	Prikazuje vodič na zaslonu tijekom instalacije projektora.
Okomita instalacija	Da Ne	Postavite na Da ako ste projektor ugradili u okomiti položaj.

Postavka	Opcije	Opis
Projekcija	Prednja Prednja/Dno prema gore Stražnja Stražnja/Dno prema gore	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Automatska prilagodba zaslona	—	Automatski ispravlja oblik slike kad stavite kutne oznake na površinu za projiciranje.
Geom. ispravljanje	H/V-geometrija	Ručno ispravlja vodoravne i okomite strane.
	Quick Corner	Ispravlja oblik slike i poravnanje pomoću zaslonskog izbornika.
	Ispravljanje luka	Ispravlja kutove i strane slike projicirane na zakrivljenoj površini.
	Ispravljanje točke	Dijeli projiciranu sliku mrežom i ispravlja izobličenja pomicanjem odabrane točke presjecišta lijevo-desno ili gore-dolje.
	Memorija	Sprema prilagođenu skupinu postavki u memoriju. <ul style="list-style-type: none"> • Spremi memoriju: spremanje trenutnog oblika slike kojeg ste namjestili. • Učitaj memoriju: učitavanje namještenih i spremljenih postavki. • Preimenuj memoriju: mijenja naziv postavke memorije. • Izbriši memoriju: briše pohranjenu memoriju. • Poništi memoriju: poništava sve pohranjene memorije.
Digitalni zum	Dostupne su razne razine	Podešava veličinu projicirane slike.

Postavka	Opcije	Opis
Pomak slike	Dostupni su različiti položaji	Pomiče položaj slike vodoravno i okomito. Ova značajka nije dostupna ako je opcija Digitalni zum postavljena na najširu postavku.
Poveži ELPCB02	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za izmjenu ulaznog izvora između HDMI2 i HDMI3 nakon svakog pritiska na gumb [HDMI2] na dodatnom kućištu sučelja (ELPCB02).
Dodirna jedinica	—	Pogledajte tablicu izbornika Olovka/dodir za pojedinosti o postavkama Dodirna jedinica .
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; Isključeno isključuje sve prijemnike.
ID projektora (samo EB-1480Fi)	—	Pogledajte tablicu izbornika Multiprojekcija za pojedinosti o postavkama ID projektora .
Vrsta ekrana	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Namješta format zaslona kako bi se slika pravilno smjestila u područje projekcije. 16:6 je dostupno samo s EB-1485Fi.
Položaj ekrana	Dostupni su različiti položaji	Pomiče položaj slike vodoravno i okomito. Ova značajka nije dostupna ako postavku Vrsta ekrana namjestite na isti format zaslona kao i razlučivost projektora.
Način velike visine	Uključeno Isključeno	Regulira radnu temperaturu projektora na nadmorskim visinama iznad 1.500 m.

Postavka	Opcije	Opis
Poništi postavke instalacije	—	Poništava sve vrijednosti prilagodbe u izborniku Instalacija i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> • Digitalni zum • Pomak slike

» Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.55](#)
- "Oblik slike" [str.61](#)
- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.28](#)
- "Postavke rada više projektora - izbornik Multiprojekcija" [str.231](#)
- "Postavke podešavanja olovke i dodira na projektoru - izbornik Olovka/dodir" [str.225](#)
- "Promjena veličine slike pomoću gumba" [str.71](#)

Postavke u izborniku **Zaslon** omogućavaju prilagodbu raznih značajki prikaza projektora.

Često korištene stavke	Zaslon	
Slika	Prikaz uzorka	
U/I signal	Tip uzorka	
Instalacija	Zaslon Nema signala	Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja	Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl.	Uključeno
Upravljanje	Poruke	Uključeno
Mreža	Rotacija izbornika	Isključeno
Olovka/dodir	Postavka Split Screen	
Interaktivna	Poništi postavke zaslona	
Multiprojekcija	Radnja	
Memorija	Aut. traženje izvora	Uključeno
ECO	Regulacija svjetline svjetla	
Početna / sve postavke	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
	Autom. uključivanje	Isključeno
	Način mirovanja	Uključeno
	Vrijeme Načina mir.	10 min
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno

Postavka	Opcije	Opis
Prikaz uzorka	—	Prikazuje odabrane vrste uzorka na zaslonu kao pomoć pri prezentaciji. Pozor Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.

Postavka	Opcije	Opis
Tip uzorka	Uzorak 1 do Uzorak 4 Korisnički uzorak	Određuje vrstu prikazanog uzorka. Uzorci 1 do 4 su crte ili uzorci mreže koje pruža projektor. Za stvaranje prilagođenog uzorka prikaza odaberite Korisnički uzorak u izborniku Upravljanje , zatim se vratite na ovaj izbornik i odaberite Korisnički uzorak .
Zaslon Nema signala	Crna Plava Logotip	Postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema prijema signala.
Zaslon pokretanja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikaz logotipa pri pokretanju projektora.
Aut. prik. poč. zasl.	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatski prikaz početnog zaslona ako pri uključivanju projektora nema ulaznog signala.
Poruke	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako bi se na projiciranoj slici prikazivali poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi.
Rotacija izbornika	Desno 90 stupnjeva Lijevo 90 stupnjeva Isključeno	Rotira prikaz izbornika za 90°.
Postavka Split Screen	Izlazni izvor zvuka prikaza	Postavite na Uključeno za prikaz ikone s izvorom koji pruža audio izlaz tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu.
	Poravnaj	Ako ste podijelili dvije slike zaslona, odaberite položaj slike koji će se poravnati na Vrh ili Sredina područja slike.
Poništi postavke zaslona	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Zaslon i vraća ih na zadane vrijednosti.



Ako uključite **Zaštita izbornika** za **Korisnički logotip**, ne možete mijenjati postavke prikaza korisničkog logotipa; najprije morate isključiti **Zaštita izbornika** za **Korisnički logotip**.

- **Zaslon Nema signala**
- **Zaslon pokretanja**

» Srodne poveznice

- "Projiciranje više slika istodobno" [str.123](#)

Postavke u izborniku **Radnja** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.

Često korištene stavke	Radnja	
Slika	Aut. traženje izvora	Uključeno
U/I signal	Regulacija svjetline svjetla	
Instalacija	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
Zaslon	Autom. uključivanje	Isključeno
Radnja	Način mirovanja	Uključeno
Upravljanje	Vrijeme Načina mir.	10 min
Mreža	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
Olovka/dodir	Način na čekanju	Komunik. uklj.
Interaktivna	Priključak	Kabelski LAN
Multiprojekcija	Brzo pokretanje	Isključeno
Memorija	Indikatori	Uključeno
ECO	Tipka obr.smjera	Isključeno
ECO	Poništi postavke radnje	
Početna / sve postavke	Upravljanje	
	Korisnički gumb	Način svjetla
	Korisnički logotip	
	Korisnički uzorak	

Postavka	Opcije	Opis
Aut. traženje izvora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala. Ova funkcija je onemogućena kada uključite projektor u načinu rada Brzo pokretanje .
Regulacija svjetline svjetla	Zadrži svjetlinu Zadrži razinu svjetline	Postavite na Uključeno za održavanje stalne svjetline izvora svjetla. Odaberite razinu svjetline koju želite stalno održavati. Postavka se prikazuje samo kad je Zadrži svjetlinu postavljeno na Uključeno .

Postavka	Opcije	Opis
	Proc. preos. vrijeme	Prikazuje koliko dugo projektor može održavati stalnu razinu svjetline. Postavka se prikazuje samo kad je Zadrži svjetlinu postavljeno na Uključeno .
	Način svjetla	Odaberite svjetline izvora svjetla. <ul style="list-style-type: none"> • Normalno: maksimalna svjetlina. • Tiho: 70% svjetline uz smanjenu buku ventilatora. • Prošireno: 70% svjetline i veći očekivani životni vijek izvora svjetla. • Prilagođeno: odaberite razinu svjetline koja vam odgovara. Postavka se prikazuje samo kad je Zadrži svjetlinu postavljeno na Isključeno .
	Razina svjetline	Odaberite razinu svjetline Prilagođeno vašim potrebama. Postavka se prikazuje samo kad je Zadrži svjetlinu postavljeno na Isključeno .
Izr. napajanje uklj.	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za uključivanje projektora priključivanjem, bez pritiska gumba za uključivanje.
Autom. uključivanje	HDMI1 Računalo1 USB Display Isključeno	Postavlja izvor slike s kojeg želite automatski pokrenuti projekciju. Kada projektor otkrije ulazni signal s odabranog izvora slike, on će automatski projicirati u načinu čekanja.
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko isključivanje projektora nakon određenog vremena neaktivnosti.
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za način mirovanja .
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor ako je A/V bez tona omogućeno i prošlo je 30 minuta bez ikakve aktivnosti.

Postavka	Opcije	Opis
Način na čekanju	Komunik. uklj. Komunik. isklj.	Postavite na Uključeno za omogućavanje nadzora i upravljanja projektorom putem mreže kad je projektor u načinu na čekanju. Postavka se prikazana samo kad je A/V izlaz postavljen na Pri projekciji .
Priključak	Kabelski LAN Bežični LAN	Postavlja priključak koji će se koristiti dok je postavka Način na čekanju na Komunik. uklj. .
Brzo pokretanje	Isključeno 20min. 60min. 90min.	Postavlja vremensko razdoblje za način rada Brzo pokretanje. Projektor će ući u ovaj način rada kada ga isključite. Moći ćete početi projicirati za približno pet sekundi ako pritisnete gumb za uključivanje. (Najprije namjestite A/V izlaz na Pri projekciji .) Međutim, priprema za upotrebu može trajati nešto dulje u sljedećim situacijama: <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom projiciranja s USB priključka projektora • Prilikom projekcije s priključka HDMI Out projektora • U slučaju projiciranja korištenjem značajki za Screen Mirroring • Ako je zajednička upotreba bijele ploče za pisanje prekinuta tijekom prethodne sesije • Ako želite vratiti sadržaj bijele ploče za pisanje iz prethodne sesije
Indikatori	Uključeno Isključeno	Postavite na Isključeno za isključivanje svjetla indikatora na projektoru.
Tipka obr.smjera	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za obrtanje smjera tipke strelice na upravljačkoj ploči kako bi odgovarala položaju ugradnje projektora.

Postavka	Opcije	Opis
Poništi postavke radnje	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku Radnja i vraća ih na zadane postavke.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje svjetline" [str.84](#)

Postavke u izborniku **Upravljanje** omogućavaju prilagodbu različitih značajki za administriranje projektora.

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	Ujednačenost boja	
Upravljanje	Način osvježavanja	
Mreža	Kalibracija svjetla	
Olovka/dodir	Datum i vrijeme	
Interaktivna	Raspored postavki	
Multiprojekcija	Napaj. bežične mreže	
Memorija	Dijagn. za bež. LAN	1
ECO	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
Početna / sve postavke	Raspon skup. postavke	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	
	Prikaz zapisnika	
	Poništi postavke upravljanja	

Postavka	Opcije	Opis
Korisnički gumb	Način svjetla Info Uklan. isprepl. Razlučivost Ulaz.jač.zvuka mik. Prikaz uzorka Automat. kalibracija Prikaži LAN info. Vodič za instalaciju	Dodjeljuje stavku izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.
Korisnički logotip	Početak podešavanja Poništi	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.

Postavka	Opcije	Opis
Korisnički uzorak	—	Snima projicirani zaslon i pohranjuje ga kao uzorak za prikaz. Odaberite Prikaz uzorka u izborniku Zaslon za prikaz spremljenog uzorka.
Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj. Osim gumba za uključivanje Isključeno	Upravlja zaključavanjem gumba projektora radi njegova osiguranja: <ul style="list-style-type: none"> • Potpuno zaklj.: zaključava sve gumbe. • Osim gumba za uključivanje: blokira sve gumbe osim gumba za uključivanje. • Isključeno: gumbi se ne zaključavaju.
Ujednačenost boja	Ujednačenost boja	Postavite na Uključeno za prilagodbu ravnoteže nijansi boja za cijeli zaslon.
	Razina podešavanja	Postavlja razinu podešavanja.
	Započni podešavanje	Pojedinačno podešava tonove crvene, zelene i plave boje za odabrano područje.
	Poništi	Poništava sve namještene vrijednosti u izborniku Ujednačenost boja na zadane postavke.
Uklapanje boje (samo EB-1480Fi)	—	Pogledajte tablicu izbornika Multiprojekcija za pojedinosti o postavkama Uklapanje boje .
Način osvježavanja	Brojač	Postavlja vremensko razdoblje tijekom kojeg projektor prikazuje osvježenu sliku.
	Poruke	Postavite na Uključeno za prikaz poruke s obavijesti da je projektor u načinu osvježavanja.
	Pokreni	Pokreće postupak načina osvježavanja za brisanje projicirane naknadne slike ako postoji i isključivanje projektora nakon definiranog vremenskog razdoblja. Pritisnite bilo koji gumb za obustavu tog postupka.

Postavka	Opcije	Opis
Kalibracija svjetla	Pokreni sada	Pokreće kalibraciju svjetla za optimizaciju ravnoteže boja trenutno projicirane slike. Možda nećete moći pokrenuti kalibraciju ako je okolna temperatura izvan raspona. (Za najbolje rezultate pričekajte 30 minuta nakon uključivanja projektora prije početka kalibriranja.)
	Pokreći redovito	Postavite na Uključeno za redovito kalibriranje izvora svjetla svakih 100 sati korištenja.
	Zadnje pokretanje	Prikazuje datum i vrijeme zadnje kalibracije svjetla.
Datum i vrijeme	Datum i vrijeme Ljetno vrijeme Internetsko vrijeme	Podešava postavke vremena i datuma u sustavu projektora. Odaberite Ljetno vrijeme za podešavanje ljetnog vremena za vašu regiju. Odaberite Internetsko vrijeme za automatski dohvat vremena s internetskog poslužitelja za vrijeme.
Raspored postavki	—	Planira događaje projektora tako da se pojavljuju automatski na odabrane datume i u odabrana vremena.
Napaj. bežične mreže	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za projiciranje slika putem bežičnog LAN-a. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.
Dijagn. za bež. LAN	Ping IP adresa Ping do zaustavlj. Pokreni	Prenosi ping za potvrdu komunikacijskog statusa.
Mjesto spr. dnevnika	Interna memorija USB i interna memorija	Postavlja lokaciju na koju će se spremati datoteke pogreški i dnevnika rada.

Postavka	Opcije	Opis
Raspon skup. postavke	Sve Ograničeno	Odaberite Sve za kopiranje svih postavki izbornika projektora uporabom značajke skupnog podešavanja. Odaberite Ograničeno ako ne želite kopirati sljedeće postavke: <ul style="list-style-type: none"> Postavke Zaštita lozinkom EDID u izborniku U/I signal Postavke izbornika Mreža
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.
Informacije	Sati rada Sati rada svjetla Proc. preos. vrijeme Izvor Ulazni signal Razlučivost Učestalost osvjež. O sinkronizaciji Videosignal HDBaseT raz. signala (EB-1485Fi) Stanje Serijski broj Event ID [Inačica]	Prikazuje informacije o projektoru i ulaznim izvorima. Prikazane stavke razlikuju se ovisno o trenutnom ulaznom izvoru. Stavke u [Inačica] <ul style="list-style-type: none"> Main HDBaseT (EB-1485Fi) Pixel Shift Document Camera HDBaseT Tx (EB-1485Fi)
Prikaz zapisnika	Upozorenje temp. Povijest uklj/isklj	Prikazuje dnevničke podatke pohranjene na mjesto definirano postavkom Mjesto spr. dnevnika .
Poništi postavke upravljanja	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Upravljanje na njihove zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> Raspored postavki Jezik



Kad postavite **Zaštita izbornika** za **Raspored** na **Uključeno**, ne možete mijenjati postavke rasporeda na **Raspored postavki**. Najprije postavite **Zaštita izbornika** za **Raspored** na **Isključeno**.

» Srodne poveznice

- "Popis šifri ID-a događaja" [str.215](#)
- "Podešavanje ujednačenosti boja" [str.140](#)

Popis šifri ID-a događaja

Ako opcija **Event ID** na zaslonu **Informacije** prikazuje brojevnu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom povezan s odgovarajućom šifrom.

Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0026 0032 0036 0037	Pojavila se pogreška u komunikaciji funkcije zrcaljenja zaslona. Isključite pa uključite projektor ili ponovno pokrenite mrežni softver.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilna komunikacija funkcije zrcaljenja zaslona. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0023 0024 0025	Povezivanje nije uspjelo. Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili u donjem desnom kutu projicirane slike. Ako se na taj način ne riješi problem, ponovno pokrenite projektor i povezane uređaje i provjerite postavke povezivanja.

Event ID	Uzrok i rješenje
0043	Video format nije podržan. Promijenite razlučivost mobilnog uređaja i zatim ga ponovno povežite. Ili promijenite postavku Prilagodi rad za projektor i zatim ga ponovno povežite.
0432 0435	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Iznova pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0483 04FE	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Iznova pokrenite mrežni softver.
0479 04FF	Pojavila se pogreška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računalu, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	WPA/WPA2/WPA3 vrsta provjere vjerodostojnosti se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne slaže. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0895	Komunikacija s priključenim uređajem je prekinuta. Provjerite status veze uređaja.

Event ID	Uzrok i rješenje
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku DHCP na Isključeno u izborniku Mreža projektora. ☛ Mreža > Mrežne postavke > Kabelski LAN > IP postavke > DHCP ☛ Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > IP postavke > DHCP
0899	Ostale komunikacijske pogreške.
089A	Vrsta EAP autentifikacije ne podudara se s mrežom. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089B	EAP provjera autentičnosti poslužitelja nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089C	Provjera autentičnosti EAP klijenta nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089D	Razmjena ključa nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
0920	Unutarnja baterija koja sprema datum i vrijeme projektora je gotovo prazna. Obratite se u Epson za pomoć.
0B01	Unutarnju memoriju nije moguće pravilno otkriti. Isključite projektor i odvojite kabel napajanja, zatim ponovno spojite kabel pa uključite projektor. Nakon uključivanja projektora, certifikat o sigurnosti i adresar se brišu. Ako se na taj način ne riješi problem, obratite se u Epson radi pomoći.
0BFF	Pojavila se pogreška u funkciji bijele ploče za pisanje. Ponovno pokrenite projektor.

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za upravljanje putem mreže.

Često korištene stavke	Mreža
Slika	Informacije za bežični LAN
U/I signal	Informacije za bežični LAN IPv6
Instalacija	Jednostavan AP
Zaslon	Informacije za kabelski LAN
Radnja	Informacije za kabelski LAN I...
Upravljanje	Mrežne postavke
	Poništi mrežne postavke
Mreža	
Olovka/dodir	Olovka/dodir
Interaktivna	Automat. kalibracija
Multiprojekcija	Ručna kalibracija
Memorija	Dodirna jedinica
ECO	Ugradnja projektora
Početna / sve postavke	Vibriranje olovke Uključeno
	Interaktivnost s PC-jem
	Poništi postavke olovke/dodira
	Interaktivna
	Funkcija crtanja Uključeno



Kad postavite **Zaštita izbornika za Mreža** na **Uključeno**, ne možete mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Zaštita izbornika za Mreža** na **Isključeno**.

Postavka	Opcije	Opis
Informacije za bežični LAN	Naziv proj. [Bežični LAN]	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži. Postavka se prikazuje samo kad su dostupni i ugrađeni i dodatni modul bežične LAN mreže ili je Jednostavan AP postavljen na Isključeno . Stavke u [Bežični LAN] <ul style="list-style-type: none"> • Doseg antene • SSID • Kanal • DHCP • IP adresa • Maska podmreže • Adresa pristupnika • DNS poslužitelj 1 • DNS poslužitelj 2 • MAC adresa • Šifra regije
Informacije za bežični LAN IPv6	IPv6 adresa (ručno) IPv6 adresa (automat.)	Prikazuje informacije o IPv6. Postavka se prikazuje samo kad su dostupni i ugrađeni i dodatni modul bežične LAN mreže ili je Jednostavan AP postavljen na Isključeno . Stavke u [IPv6 adresa (ručno)] <ul style="list-style-type: none"> • IPv6 adresa • Duljina prefiksa • Adresa pristupnika Stavke u [IPv6 adresa (automat.)] <ul style="list-style-type: none"> • Privremena adresa • Lok adr na raz. veze • Samostalna adresa • Nesamostalna adresa

Postavka	Opcije	Opis
Jednostavan AP	Naziv proj. [Jednostavan AP]	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži. Postavka je prikazana samo kad je Jednostavan AP postavljen na Uključeno . Stavke u [Jednostavan AP] <ul style="list-style-type: none"> • Doseg antene • SSID • Kanal • IP adresa • MAC adresa • Šifra regije
Informacije za kabelski LAN	Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži.
Informacije za kabelski LAN IPv6	IPv6 adresa (ručno) IPv6 adresa (automat.)	Stavke u [IPv6 adresa (ručno)] <ul style="list-style-type: none"> • IPv6 adresa • Duljina prefiksa • Adresa pristupnika Stavke u [IPv6 adresa (automat.)] <ul style="list-style-type: none"> • Privremena adresa • Lok adr na raz. veze • Samostalna adresa • Nesamostalna adresa
Mrežne postavke	—	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki projektora. Pogledajte tablicu izbornika Mreža za pojedinosti o Mrežne postavke .
Poništi mrežne postavke	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Mreža i vraća ih na zadane vrijednosti.



Nakon povezivanja projektora s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. Ovo omogućava udaljeni pristup projektoru.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.218](#)

Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže

Postavke u izborniku **Mrežne postavke** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.



Ako povezujete putem bežične LAN mreže provjerite sljedeće kako biste omogućili postavke bežičnog LAN-a:

- Uključite postavku **Napaj. bežične mreže** u izborniku projektora **Upravljanje**.

Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfanumeričkih znakova (ne koristite " * + , / : ; < = > ? [\] ` razmake)	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.
Lozinka za Remote	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru koristeći Osnovna kontrola. (Korisničko ime je EPSONREMOTE ; zadana lozinka je guest .)
Lozinka web-kontr.	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru putem interneta. (Korisničko ime je EPSONWEB ; zadana lozinka je admin .)

Postavka	Opcije	Opis
Sučelje prioritnog upravljanja	Kabelski LAN Bežični LAN	Određuje prioritni pristupnik.
Jednostavan AP	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili jednostavni način pristupne točke za izravno povezivanje projektor a i ulaznih uređaja. Svakako učinite i sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> Koristite Način rada Brzo povezivanje u Epson iProjection Korištenje Screen Mirroring povezivanja Postavka se prikazuje samo kad je Napaj. bežične mreže namještena na Uključeno .
SSID	Automatski dodijeljen SSID	Prikazuje SSID projektor a za odabir na vašem uređaju pri povezivanju s jednostavnim AP.
Sigurnost	WPA2-PSK	Prikazuje vrstu sigurnosti pri povezivanju s jednostavnim AP.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 63 znaka	Unesite lozinku projektor a za ulaz na vaš uređaj pri povezivanju s jednostavnim AP.
Kanal	Dostupni su različiti kanali	Postavite raspon frekvencija (kanal) koje se koriste u jednostavnim AP vezama.
Bežični LAN	—	Pogledajte tablicu izbornika Bežični LAN za pojedinosti.
Kabelski LAN	—	Pogledajte tablicu izbornika Kabelski LAN za pojedinosti.
Obavijest o pošti	—	Pogledajte tablicu izbornika Obavijest o pošti za pojedinosti.
Upravljanje projektorom	—	Pogledajte tablicu izbornika Upravljanje projektorom za pojedinosti.
Projiciranje putem mreže	—	Pogledajte tablicu izbornika Projiciranje putem mreže za pojedinosti.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.219](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.221](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti" [str.222](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Upravljanje projektorom" [str.222](#)
- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.



Ako niste postavili dodatni modul bežične LAN mreže isključite postavku **Jednostavan AP** kako biste mogli odabrati postavke bežičnog LAN-a.

Prilikom povezivanja na bežičnu mrežu izuzetno je preporučljivo postaviti vrstu sigurnosti. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.

WPA je standard kodiranja koji poboljšava sigurnost bežičnih mreža. Projektor podržava AES načine kodiranja.



WPA2/WPA3-EAP i WPA3-EAP ne podržavaju WPA3 Suite-B sigurnost.

Postavka	Opcije	Opis
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Tražite dostupne pristupne točke bežične mreže. Ovisno o postavkama pristupnih točki, one možda neće biti prikazane na popisu.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje.

Postavka	Opcije	Opis
Sigurnost	WPA2/WPA3-PSK	Povezuje u WPA2/WPA3 osobnom načinu. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku.
	WPA2/WPA3-EAP	Povezuje u WPA2/WPA3 poslovnom načinu. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke.
	WPA3-PSK	Komunikacija se vrši korištenjem WPA3 sigurnosti. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektora, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.
	WPA3-EAP	Povezuje u WPA3 poslovnom načinu. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke.
	Otvori	Sigurnost nije postavljena.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 63 znaka	Unesite prethodno podijeljenu lozinku koja se koristi na mreži. Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter] vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*). Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako su mrežne postavke inicijalizirane, vraća se na početnu lozinku. Postavka se prikazuje samo kad je Sigurnost postavljena na WPA3-PSK ili WPA2/WPA3-PSK .
EAP vrsta (Za WPA3-EAP i WPA2/WPA3-EAP sigurnost)	PEAP	Protokol za provjeru autentičnosti puno se koristi u sustavu Windows Server.
	PEAP-TLS	Protokol za provjeru autentičnosti se koristi u sustavu Windows Server. Odaberite ako koristite certifikat klijenta.

Postavka	Opcije	Opis
	EAP-TLS	Protokol za provjeru autentičnosti puno se koristi pri korištenju certifikata klijenta.
	EAP-FAST	Odaberite ako koristite ove protokole za provjeru autentičnosti.
Korisničko ime	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite korisničko ime za mrežu. Za uključivanje naziva domene dodajte ga prije obrnute kose crte i korisničkog imena (domena\korisničko ime). Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za provjeru autentičnosti. Kada unesete lozinku i odaberete Postavi lozinka će se prikazati u obliku zvjezdica (*). Postavka se prikazuje samo kad je EAP vrsta postavljena na PEAP ili EAP-FAST .
Certifikat klijenta	—	Uvoz certifikata klijenta. Postavka se prikazuje samo kad je EAP vrsta postavljena na PEAP-TLS ili EAP-TLS .
Ovjeri certifikat posluž.	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za provjeru certifikata poslužitelja kad je postavljen CA certifikat.
CA certifikat	—	Uvoz CA certifikata.
Naziv Radius Servera	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite naziv poslužitelja za provjeru.

Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	Postavite DHCP na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
DNS poslužitelj 1 DNS poslužitelj 2	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za DNS poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. DNS poslužitelj razrješava naziv glavnog računala. Ne možete koristiti sljedeće IP adrese: 127.x.x.x (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255). Ako te postavke nisu namještene, podaci o DNS poslužitelju prikupljaju se uz pomoć DHCP-a.
IPv6	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6. IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PjLink.
Auto. konfiguracija	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.
Koristi privrem. adresu	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno prikaz IP adrese na zaslону informacija o mreži i na početnom zaslону.

Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	Postavite DHCP na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
DNS poslužitelj 1 DNS poslužitelj 2	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za DNS poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. DNS poslužitelj razrješava naziv glavnog računala. Ne možete koristiti sljedeće IP adrese: 127.x.x.x (gdje je x broj od 0 do 255). Ako te postavke nisu namještene, podaci o DNS poslužitelju prikupljaju se uz pomoć DHCP-a.
IPv6	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6. IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PjLink.
Auto. konfiguracija	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.

Postavka	Opcije	Opis
Koristi privrem. adresu	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno prikaz IP adrese na zaslonu informacija o mreži i na početnom zaslonu.

Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti

Postavke u izborniku **Obavijest o pošti** omogućavaju prijem obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem.

Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x i 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255).
Broj priključka	1 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Unesite broj za priključak SMTP poslužitelja.
Provjera autentičnosti	Otvori Auth SSL TLS	Odaberite vrstu provjere autentičnosti SMTP poslužitelja.
Korisničko ime	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite korisničko ime za SMTP poslužitelj.
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za provjeru autentičnosti na SMTP poslužitelju.

Postavka	Opcije	Opis
Od	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite adresu e-pošte pošiljatelja.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3	(ne koristite " () , : ; < > [\] razmake)	Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati.

Izbornik Mreža - izbornik Upravljanje projektorom

Postavke u izborniku **Upravljanje projektorom** omogućavaju odabir postavki za upravljanje projektorom putem mreže.

Postavka	Opcije	Opis
PJLink	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili funkciju PJLink obavijesti.
Lozinka PJLink	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Unesite lozinku za korištenje PJLink protokola za upravljanje projektorom.
Naved. IP adresa	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za primanje radnog statusa projektora kada je omogućena funkcija PJLink obavijest. Unesite adrese koristeći brojeve 0 do 255 u svako adresno polje. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.

Postavka	Opcije	Opis
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	Različite IP adrese	Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Naziv zajednice	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Unesite naziv SNMP zajednice.
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno samo prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron Connected. Omogućavanje Crestron Connected onemogućava značajku Epson Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako biste omogućili pribavljanje podataka pomoću protokola Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Sigurni HTTP	Uključeno Isključeno	Komunikacija između projektora i računala u web kontroli je šifrirana čime se povećava sigurnost. Ako se sigurnost postavlja s web kontrolom preporučuje se namještanje na Uključeno .
Certifikat web poslužitelja	—	Za uvoz certifikata web poslužitelja za sigurni HTTP.

Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije

Postavke u izborniku **Projiciranje putem mreže** omogućavaju odabir postavki u svezi mrežne projekcije.

Postavka	Opcije	Opis
Epson iProjection	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste koristili Epson iProjection.
SSID zaslon	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikaz SSID na zaslonu informacija o mreži i na početnom zaslonu.
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod Tekst	Postavlja format prikaza za informacije o mreži projektora. Jednostavnim očitavanjem QR koda pomoću Epson iProjection, mobilni uređaj možete povezati s projektorom preko mreže.
Lozinka moderatora	Četveroznamenast i broj	Unesite lozinku za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
Šifra projektora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje nisu u prostoriji gdje je projektor. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
Prikaz prekida šifre	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako bi se, prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection, prikazala ključna riječ projektora na projiciranoj slici. Dostupno ako ste postavku Šifra projektora namjestili na Uključeno .
Screen Mirroring	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite koristiti značajku Screen Mirroring.

Postavka	Opcije	Opis
Prilagodi rad	1 2 3 4	Podešava brzinu/kvalitetu Screen Mirroring. 1 : povećava kvalitetu slike. 4 : povećava brzinu obrade.
Snimanje	Omogućeno Onemogućeno	Postavite na Omogućeno kako biste omogućili snimanje zaslona sa Screen Mirroring slikama iz alata s alatne trake bijele ploča za pisanje. Ako postavite na Omogućeno , značajka HDCP je onemogućena i nećete moći projicirati sadržaj sa HDCP značajkom.
Informacije za Screen Mirroring	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikazivanje informacije o povezivanju prilikom projiciranja iz Screen Mirroring izvora.
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prijem poruka koje šalje softver Epson Projector Management. Pojednosti ćete pronaći u <i>Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management</i> . Postavka se prikazuje samo ako je Crestron Connected postavljena na Isključeno .
Dijeljenje zaslona	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili dijeljenje zaslona između mrežnih projektora.
Način povezivanja	Šifra uključena Šifra isključena	Postavite na Šifra isključena kako biste preskočili provjera autentičnosti lozinka za ostale projektore radi bržeg povezivanja s njima.

» Srodne poveznice

- "Dijeljenje zaslona" [str.178](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Postavke u izborniku **Olovka/dodir** omogućavaju prilagodbu radnji uporabom interaktivne olovke i dodira prstom.

Često korištene stavke	Olovka/dodir
Slika	Automat. kalibracija
U/I signal	Ručna kalibracija
Instalacija	Dodirna jedinica
Zaslon	Ugradnja projektor
Radnja	Vibriranje olovke Uključeno
Upravljanje	Interaktivnost s PC-jem
Mreža	Poništi postavke olovke/dodira
Olovka/dodir	Interaktivna
Interaktivna	Funkcija crtanja Uključeno
Multiprojekcija	Prikaži alatne trake Uvijek prikaži
Memorija	Prikaz područja crtanja
ECO	Potvrda bris. Zasl. Uključeno
Početna / sve postavke	Akcija gumba olovke Brisalo
	Prikaz sata Datum i vrijeme ^
	Datum YYYY-MM-DD
	Vrijeme HH:MM
	Ispis

Postavka	Opcije	Opis
Automat. kalibracija	—	Pokreće kalibraciju za radnje s olovkom.
Ručna kalibracija		
Dodirna jedinica	Napajanje	Postavite na Uključeno za uključivanje napajanja dodirne jedinice.
	Post. jed. za dodir	Podešava kut raspršivanja lasera kako bi precizno mogao otkriti mjesto dodira prstom.

Postavka	Opcije	Opis
	Vodič za podešavanje dodirne jedinice	Prilikom korištenja dva projektor postavljenih jedan uz drugi prikazuje vodič za podešavanje postavki susjednog projektor za korištenje s dodirnom jedinicom. Postavka se prikazuje samo kad je Postavka HDMI Out namještena na Vanjska radnja .
	Kalibracija dodira	Vrši kalibraciju dodirnih radnji prstom.
	Raspon kalibracije	Ako se radnje dodira prstom prepoznaju kao radnje povlačenja, odaberite Široki za proširivanje raspona kalibracije.
Ugradnja projektor	Intenzitet infracrvenog	Ako je rad interaktivne olovke nestabilan zbog infracrvenih smetnji odaberite Jako .
	Sink. projektor	Ako su projektori povezani dodatnim kablskim kompletom za daljinsko upravljanje odaberite Kabelski .
Vibriranje olovke	Uključeno Isključeno	Kad je postavljeno na Uključeno , pokazivač će slijediti vrh olovke dok ga držite i pomičete iznad zaslona.
Interaktivnost s PC-jem	Način praćenja olovke	Odabire vrstu uređaja olovke koju je preponao vaš OS. Za Windows ili Mac (uključujući računalnu značajku tinte), odaberite Način rada olovkom i za Ubuntu odaberite Način rada mišem .
	Pritisak i držanje	Kada je ova opcija postavljena na Desni klik dugi pritisak vrhom olovke ponašat će se kao desni klik.
	Ponašanje vrha olovke	Dodjeljuje funkciju Desni klik ili Lijevi klik vrhu olovke.
	USB-B2	Postavlja HDMI priključak koji se koristi za računalno povezano s USB-B2 ulazom pri korištenju interaktivnih značajki s ovim računalom.

Postavka	Opcije	Opis
	Auto.pod.podr.olvke	Postavite na Uključeno za automatsko prilagođavanje područja olovke kako se razlučivost povezanog računala mijenja. Postavite u Isključeno ako ne želite automatsko podešavanje područja olovke koje je ručno podešeno.
	Ruč.pod.podr.olvke	Ručno prilagođava područje olovke.
Poništi postavke olovke/dodira	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku Olovka/dodir i vraća ih na zadane postavke.

Postavke u izborniku **Interaktivna** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektora.

Često korištene stavke	Interaktivna	
Slika	Funkcija crtanja	Uključeno
U/I signal	Prikaži alatne trake	Uvijek prikaži
Instalacija	Prikaz područja crtanja	
Zaslon	Potvrda bris. Zasl.	Uključeno
Radnja	Akcija gumba olovke	Brisalo
Upravljanje	Prikaz sata	Datum i vrijeme ^
Mreža	Datum	YYYY-MM-DD
Olovka/dodir	Vrijeme	HH:MM
	Ispis	
Interaktivna	Spremi	
Multiprojekcija	Pošta	
Memorija	Direktorij	
ECO	Poništi postavke interaktivno...	
Početna / sve postavke	Multiprojekcija	
	ID projektora	Isključeno
	Postavka HDMI Out	Isključeno v
	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke



Kad postavite **Zaštita izbornika** za **Interaktivna** na **Uključeno**, nije moguće mijenjati postavke u izborniku **Interaktivna**. Najprije postavite **Zaštita izbornika** za **Interaktivna** na **Isključeno**.

Postavka	Opcije	Opis
Potvrda bris. Zasl.	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikaz zaslona potvrde prije brisanja svega što je nacrtano na projiciranom zaslonu.
Akcija gumba olovke	Alatna traka za crtanje Brisalo Obriši zaslon Isključeno	Postavlja funkciju gumba na bočnoj strani interaktivne olovke.
Prikaz sata	Datum i vrijeme Datum Vrijeme Isključeno	Postavlja prikaz datuma i vremena na alatnoj traci pri dnu načina rada s bijelom pločom za pisanje. Najprije namjestite postavku Datum i vrijeme u izborniku projektora Upravljanje .
Ispis	—	Pogledajte tablicu izbornika Ispis za pojedinosti.
Spremi	—	Pogledajte tablicu izbornika Spremi za pojedinosti.
Pošta	—	Pogledajte tablicu izbornika Pošta za pojedinosti.
Direktorij	—	Pogledajte tablicu izbornika Direktorij za pojedinosti.
Poništi postavke interaktivnosti	—	Poništava sve namještene vrijednosti u izborniku Interaktivna i vraća ih na zadane vrijednosti.

» Srodne poveznice

- "Interaktivni izbornik - izbornik Ispis" [str.228](#)
- "Interaktivni izbornik - izbornik Spremi" [str.228](#)
- "Interaktivni izbornik - izbornik Pošta" [str.229](#)
- "Interaktivni izbornik - izbornik Direktorij" [str.229](#)

Postavka	Opcije	Opis
Funkcija crtanja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikaz interaktivne alatne trake.
Prikaži alatne trake	Uvijek prikaži Sakrij za postavljeno vrijeme	Postavite kada će se prikazivati interaktivna alatna traka.
Prikaz podr. crtanja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikaz područja crtanja.

Interaktivni izbornik - izbornik Ispis

Postavke u izborniku **Ispis** omogućavaju odabir postavki ispisa.

Postavka	Opcije	Opis
Pisač	USB pisač Mrežni pisač Isključeno	Postavlja zadani pisač za upotrebu kod ispisivanja.
Adresa pisača	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za mrežni pisač. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Za vraćanje IP adrese na zadanu vrijednost, unesite 0.0.0.0.
Vrsta pisača	Automatsko otkrivanje Kompatibilno s PCL6-om ESC/P-R	Postavlja vrstu priključenog pisača. U većini slučajeva ovu postavku ostavite na Automatsko otkrivanje .
Vrsta PCL	Normalno Način rada 1 Način rada 2	Ako ispisivanje ne uspije pri korištenju pisača PCL6 u načinu rada Normalno , pokušajte prijeći na Način rada 1 ili Način rada 2 . Ako ova postavka ne odgovara vrsti pisača i postavkama povezanog mrežnog pisača, možda nećete moći pravilno ispisivati.
Test ispisa	—	Ispisuje testnu stranicu.
Zadana veličina papira	A4 Pismo	Postavlja zadanu veličinu papira za ispisivanje.

Interaktivni izbornik - izbornik Spremi

Postavke u izborniku **Spremi** omogućavaju odabir postavki spremanja.

Postavka	Opcije	Opis
USB memorija	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za spremanje datoteke na USB memorijski uređaj.
Računalo putem USB kabela	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za spremanje datoteke na uređaj priključen na projektor putem USB kabela.
Mrežna mapa	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za spremanje datoteke u mrežnu mapu.
CIFS poslužitelj	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite " * + , ; < = > ? [\] ' i razmake)	Unesite IP adresu ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) za CIFS poslužitelj. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj.
Putanja dijeljene mape	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite " * / : < > ? i)	Unesite naziv mrežne mape u obliku „zajednički naziv\nnaziv mape“ ili „zajednički naziv“.
Korisničko ime	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Unesite korisničko ime koje će imati privilegije čitanja/upisa u mrežnoj mapi. Naziv domene unosi se umetanjem ispred korisničkog imena i razdvajanjem obrnutom kosom crtom (domena\korisničko ime).
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Unesite lozinku za korisničko ime. Nakon što unesete lozinku i odaberete U redu lozinka će se prikazati u obliku zvjezdica (*).
Provjerite spajanje	—	Testira mrežnu vezu.

Postavka	Opcije	Opis
Uvijek primijeni lozinku	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste uvijek postavili lozinku na datoteku. Kad je postavljeno na Uključeno , možete spremati datoteke samo u načinu rada s bijelom pločom za pisanje, u PDF ili EWF2 formatu.

Interaktivni izbornik - izbornik Pošta

Postavke u izborniku **Pošta** omogućavaju odabir postavki e-pošte.

Postavka	Opcije	Opis
Funkcija pošte	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili slanje e-pošte koja sadrži snimljene crteže bijele ploča za pisanje.
SMTP poslužitelj	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite " * + , ; < = > ? [\] ' i razmake)	Unesite IP adresu ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) za SMTP poslužitelj. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj.
Broj priključka	1 do 65535	Zadani priključak razlikuje se ovisno o postavci Provjera autentičnosti : 25 za Otvori , 465 za SSL i 587 za TLS .
Provjera autentičnosti	Otvori Auth SSL TLS	Postavlja vrstu provjere autentičnosti koju očekuje SMTP poslužitelj.
Korisničko ime	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Unesite korisničko ime za SMTP poslužitelj.

Postavka	Opcije	Opis
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Unesite lozinku za SMTP poslužitelj.
Od	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite " () , ; ; < > [\] i razmake)	Unesite adresu e-pošte koja se prikazuje pošiljatelju.
Zadana adresa e-pošte	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite " () , ; ; < > [\] i razmake)	Unesite zadanu adresu e-pošte koja se koristi za slanje e-pošte. Također možete navesti naziv domene nakon oznake za pomoć u unosu adrese e-pošte; primjerice „@xxx.co.jp“.
Pošalji testnu e-poštu	—	Povezuje se na SMTP poslužitelj i šalje testnu poruku e-pošte na adresu koju postavili kao zadanu.
Onemogućići unos adrese	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za odabir adresa e-pošte samo iz adresara ili direktorija usluga.

Interaktivni izbornik - izbornik Direktorij

Postavke u izborniku **Direktorij** omogućavaju odabir postavki direktorija usluga.

Postavka	Opcije	Opis
Funkcija pristupa direktoriju	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za traženje korisničkih imena i adresa e-pošte iz direktorija usluga.

Postavka	Opcije	Opis
LDAP poslužitelj	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite " * + , ; < = > ? [\] ' i razmake)	Unesite IP adresu ili FQDN (Fully Qualified Domain Name = puni naziv domene) za LDAP poslužitelj. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x, ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255). Ako ste zadali FQDN, konfigurirajte DNS poslužitelj.
Broj priključka	1 do 65535	Unesite broj priključka za LDAP poslužitelj. Zadani priključak je 389. Unesite „3268“ za pretraživanje globalnog kataloga.
Provjera autentičnosti	Anonymous Simple Digest-MD5	Postavlja vrstu provjere autentičnosti koju očekuje LDAP poslužitelj. Ako želite odabrati Digest-MD5 ili Simple kad je IP adresa postavljena za LDAP poslužitelj , morate konfigurirati DNS poslužitelj za omogućavanje traženja DNS-a.
Korisničko ime	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Unesite korisničko ime za LDAP poslužitelj. Korisničko ime koje sadrži naziv domene unesite na jedan od sljedećih načina: <ul style="list-style-type: none"> „naziv domene\korisničko ime“ „korisničko ime@naziv domene“
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Unesite lozinku za LDAP poslužitelj.
Provjerite spajanje	—	Testira mrežnu vezu.

Postavka	Opcije	Opis
DN baze pretraživanja	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Navedite DN (razlikovno ime) nakon čega će započeti pretraživanje korisničkih imena i adresa e-pošte. Pobrinite se da navedete sve OU (organizacijska jedinica) i DC (komponenta domene) u redosljedu OU i zatim DC; primjerice, "OU=accounts,DC=example,DC=com". DN mora biti kod ili ispod DC razine u strukturi baze podataka.
Korisnički atributi	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Navedite atribut za korisničko ime; primjerice, "cn".
Atributi pošte	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Navedite atribut za adresu e-pošte; primjerice, "mail".
Atributi grupe	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Navedite atribut za naziv grupe korisnika.
Atributi cilja pretraživanja	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Odredite ključ pretraživanja korisničkog imena, adrese e-pošte i naziva grupe korisnika. Zadana vrijednost je „cn“. Možete zadati do tri ključa odvojena zarezima. Nemojte koristiti tri ili više zareza, nemojte ih postavljati na početak i kraj ili jedan iza drugog. Pretraživanje se izvodi unaprijed.
Dodatni filtar za upit	Do 64 alfanumerička znaka (ne koristite : i razmake)	Zadajte dodatni filtar za pretraživanje u Atributi cilja pretraživanja .

Postavke u izborniku **Multiprojekcija** omogućavaju podešavanje više projektora kako bi projicirali jednu unificiranu sliku.

Taj izbornik pojavljuje se samo za EB-1485Fi.

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Postavka HDMI Out	Isključeno
Instalacija	Geom. ispravljanje	Ispravljanje točke
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Olovka/dodir	Uklapanje boje	
Interaktivna	RGBCMY	
	Poništi postavke multiprojek...	
Multiprojekcija	Memorija	
Memorija	Spremi memoriju	
ECO	Učitaj memoriju	
Početna / sve postavke	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništi memoriju	
	ECO	

Postavka	Opcije	Opis
ID projektora	Isključeno 1 do 9	Služi za dodjeljivanje ID-a projektoru prilikom korištenja više projektora.
Postavka HDMI Out	Isključeno Prenošenje Vanjska radnja	Postavite na Prenošenje kako biste omogućili istodobno projiciranje unificirane slike s najviše 4 projektora povezanih putem HDMI kabela. Postavite na Vanjska radnja kako biste omogućili korištenje interaktivnih olovaka ili dodira prstima za najviše 2 projektora.

Postavka	Opcije	Opis
Broj projektora	2 do 4	Postavlja broj projektora koji se koriste za stvaranje unificirane slike. Postavka se prikazuje samo kad je Postavka HDMI Out namještena na Prenošenje .
Redoslijed	1 do 4 (kad je Postavka HDMI Out namještena na Prenošenje) 1 ili 2 (kad je Postavka HDMI Out namještena na Vanjska radnja)	Postavlja položaj ovog projektora u brojčanom redoslijedu s lijeva na desno.
Spajanje računala	Da Ne	Postavite na Da ako ste priključili računalo na projektor. Postavka se prikazuje samo kad je Postavka HDMI Out namještena na Vanjska radnja .
Geom. ispravljanje	—	Pogledajte tablicu izbornika Instalacija za pojedinosti o postavkama Geom. ispravljanje .
Stapanje rubova	Stapanje rubova Gornji rub Donji rub Lijevi rub Desni rub Linija vodiča Obrasci vodiča Boja vodiča	Ispravlja rubove između više slika radi stvaranja besprijekorne slike na zaslonu.
Razina crne	Podešavanje boje Korekcija područja Poništi	Podešavate crnu boju područja preklapanja slike
Skala	—	Pogledajte tablicu izbornika Slika za pojedinosti o postavkama Skala .

Postavka	Opcije	Opis
Ujednačenost boja	—	Pogledajte tablicu izbornika Upravljanje za pojedinosti o postavkama Ujednačenost boja .
Način svjetla	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način svjetla .
Uklapanje boje	Razina podešavanja Crvena Zelena Plava Svjetlina	Ispravlja razliku između nijanse i svjetline na svakoj projiciranoj slici.
RGBCMY	—	Pogledajte tablicu izbornika Slika za pojedinosti o postavkama RGBCMY .
Poništi postavke multiprojekcije	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku Multiprojekcija na zadane postavke.

» Srodne poveznice

- "Sustav za identifikaciju projektora za upravljanje više projektora" [str.138](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Stapanje rubova slike" [str.142](#)
- "Prilagođavanje razine crne" [str.145](#)
- "Prilagođavanje boja slike" [str.144](#)

Postavke u izborniku **Memorija** omogućavaju upravljanje pohranjivanjem i učitavanjem postavki kvalitete slike u memoriju projektora.

Često korištene stavke	Skala
Slika	Ujednačenost boja
U/I signal	Način svjetla Normalno
Instalacija	Uklapanje boje
Zaslon	RGBCMY
Radnja	Poništi postavke multiprojek...
Upravljanje	Memorija
Mreža	Spremi memoriju
Olovka/dodir	Učitaj memoriju
Interaktivna	Preimenuj memoriju
Multiprojekcija	Izbriši memoriju
	Poništi memoriju
Memorija	ECO
ECO	Način svjetla Normalno
Početna / sve postavke	Način mirovanja Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve

Postavka	Opcije	Opis
Spremi memoriju	Memorija 1 do 10	Sprema prilagođenu skupinu postavki u memoriju.
Učitaj memoriju	Memorija 1 do 10	Učitava spremljene postavke memorije i primjenjuje ih na trenutnu sliku.
Preimenuj memoriju	Memorija 1 do 10	Mijenja naziv postavki memorije.
Izbriši memoriju	Memorija 1 do 10	Briše pohranjenu memoriju.
Poništi memoriju	—	Poništava sve pohranjene memorije.

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektora za uštedu energije.

Često korištene stavke	Skala
Slika	Ujednačenost boja
U/I signal	Način svjetla Normalno
Instalacija	Uklapanje boje
Zaslon	RGBCMY
Radnja	Poništi postavke multiprojek...
Upravljanje	Memorija
Mreža	Spremi memoriju
Olovka/dodir	Učitaj memoriju
Interaktivna	Preimenuj memoriju
Multiprojekcija	Izbriši memoriju
Memorija	Poništi memoriju
ECO	ECO
Početna / sve postavke	Način svjetla Normalno
	Način mirovanja Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve

Postavka	Opcije	Opis
Način svjetla	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način svjetla .
Način mirovanja	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način mirovanja .
Način na čekanju	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način na čekanju .

» Srodne poveznice

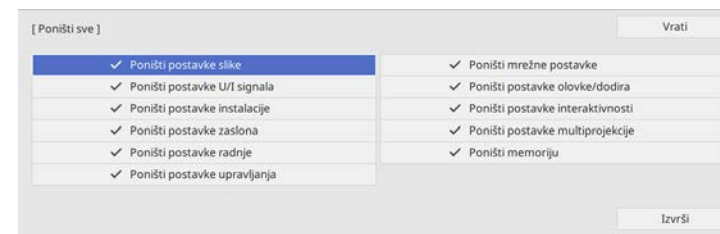
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.211](#)

Postavke u izborniku **Početna / sve postavke** omogućavaju ponovno postavljanje određenih postavki projektora na njihove zadane vrijednosti.

Često korištene stavke	Skala
Slika	Ujednačenost boja
U/I signal	Način svjetla Normalno
Instalacija	Uklapanje boje
Zaslon	RGBCMY
Radnja	Poništi postavke multiprojek...
Upravljanje	Memorija
Mreža	Spremi memoriju
Olovka/dodir	Učitaj memoriju
Interaktivna	Preimenuj memoriju
Multiprojekcija	Izbriši memoriju
Memorija	Poništi memoriju
ECO	ECO
	Način svjetla Normalno
Početna / sve postavke	Način mirovanja Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve

Poništavanje svih opcija

Kad odaberete **Poništi sve** prikazat će se sljedeći zaslon.



Ako ne želite poništiti vrijednosti u određenom izborniku, uklonite oznaku s okvira za odabir pokraj naziva tog izbornika. Kad ste spremni poništiti vrijednosti postavke odaberite **Izvrši**.

Ne možete poništiti sljedeće postavke:

- Digitalni zum
- Pomak slike
- Raspored postavki
- Jezik

Postavka	Opcije	Opis
Poništi sve	—	Omogućava odabir izbornika za ponovno podešavanje postavki na zadane vrijednosti.

Nakon odabira postavki izbornika za jedan projektor, na sljedeće načine ćete moći kopirati postavke na druge projektore, uz uvjet da su istog modela.

- pomoću USB memorijskog pogona
- povezivanjem računala i projektoru putem USB kabela
- korištenjem Epson Projector Management

Nije moguće kopirati bilo koji podatak koji je jedinstven za pojedini projektor kao što je na primjer **Sati rada svjetla** ili **Status**.



- Provedite skupno podešavanje prije podešavanja postavki slike, kao što je ispravljanje geometrije slike. S obzirom da se vrijednosti za podešavanje slike također kopiraju na drugi projektor, postavke namještene prije izvođenja skupnog podešavanja bit će prebrisane, a projicirani zaslon koji ste prilagodili mogao bi se promijeniti.
- Prilikom kopiranja postavki izbornika s jednog na drugi projektor, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.
- Postavku **Raspon skup. postavke** svakako postavite na **Ograničeno** ako ne želite kopirati sljedeće postavke:
 - Postavke **Zaštita lozinkom**
 - **EDID** u izborniku **U/I signal**
 - Postavke izbornika **Mreža**

Oprez

Epson ne snosi odgovornost za kvarove tijekom skupnog podešavanja i troškove popravka zbog nestanka napajanja, komunikacijskih grešaka i drugih problema koji mogu uzrokovati te kvarove.

» Srodne poveznice

- "Prijenos postavki s USB memorijskog pogona" [str.236](#)
- "Prijenos postavki s računala" [str.237](#)

Prijenos postavki s USB memorijskog pogona

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela koristeći USB memorijski pogon.



USB memorijski pogon mora koristiti FAT format i ne smije imati ugrađenu bilo kakvu sigurnosnu funkciju. Izbrišite sve datoteke na pogonu prije njegovog korištenja za skupno podešavanje ili se postavke neće pravilno spremi.

- 1** Odvojite kabel napajanja s projektoru i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite prazan USB memorijski pogon izravno u priključak USB-A na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektoru uključe, otpustite gumb [Esc].
Indikatori će početi treptati, a datoteka skupnog podešavanja će se upisati na USB memorijski pogon. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektoru. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 5** Uklonite USB memorijski pogon.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Odvojite kabel napajanja s projektoru na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektoru.
- 7** Priključite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.
- 8** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 9** Kad se svi indikatori projektoru uključe, pustite gumb [Menu]. (Indikatori će biti uključeni otprilike 75 sekundi.)

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektoru. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 10** Uklonite USB memorijski pogon.

Prijenos postavki s računala

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela tako da računalo i projektor povežete pomoću USB kabela.



Ovaj način skupnog podešavanja možete koristiti sa sljedećim verzijama operativnih sustava:

- Windows 7 ili noviji
- OS X 10.11.x i noviji

- 1** Odvojite kabel napajanja s projektoru i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite USB kabel u USB priključak na računalo i u priključak USB-B1 na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektoru uključe, otpustite gumb [Esc]. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 5** Otvorite ikonu uklonjivog diska ili mapu i spremite datoteku skupnog podešavanja na računalo.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).
- 7** Odvojite USB kabel. Projektor će se isključiti.
- 8** Odvojite kabel napajanja s projektoru na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektoru.

- 9** Priključite USB kabel u USB priključak na računalu i u priključak USB-B1 na projektoru.
- 10** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 11** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu]. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 12** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

- 13** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).
- 14** Odvojite USB kabel.
Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.



Oprez

Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.

» Srodne poveznice

- "Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja" [str.238](#)

Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja

Pokazivači projektor obavještavaju vas ako se pojavi greška za vrijeme skupnog podešavanja. Provjerite stanje pokazivača projektor i slijedite upute navedene u sljedećoj tablici.

Status indikacije	Problem i rješenja
<ul style="list-style-type: none"> Laser: narančasto - brzo trepće Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda je datoteka skupnog kopiranja neispravna ili nije moguće ispravno povezati USB memorijski pogon. Odvojite USB memorijski pogon, odvojite i zatim ponovno spojite kabel napajanja projektor i zatim pokušajte ponovno.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Napajanje: plavo - trepće brzo Status: plavo - trepće brzo Laser: narančasto - brzo trepće Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektor. Prestanite koristiti projektor, izvadite utikač iz električne utičnice. Obratite se u Epson za pomoć.</p>

Održavanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektora.

» Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.240](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.241](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.242](#)
- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.243](#)
- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.246](#)

Povremeno je potrebno očistiti objektiv projektor te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini zamjenjivi dijelovi su filter zraka, baterije daljinskog upravljača, baterije interaktivne olovke i vrhovi interaktivne olovke. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

Povremeno očistite objektiv projektora ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu.

- Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv papirom za čišćenje objektiva.
- Za uklanjanje tvrdokorne prljavštine navlažite meku krpu bez niti sa sredstvom za čišćenje objektiva i pažljivo prebrišite objektiv. Nemojte raspršivati tekućine izravno po objektivu.

Upozorenje

Ne koristite sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljive plinove. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

Za čišćenje objektiva nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla ili druge grube predmete i ne izlažite objektiv udarcima jer se može oštetiti. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

Pozor

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektoru važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo čišćenje ovih dijelova barem svakih 20000 sat. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Ne čekajte pojavu upozorenja kako biste održavali filter projektor jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor.

» Srodne poveznice

- "Čišćenje zračnog filtra" [str.243](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.244](#)

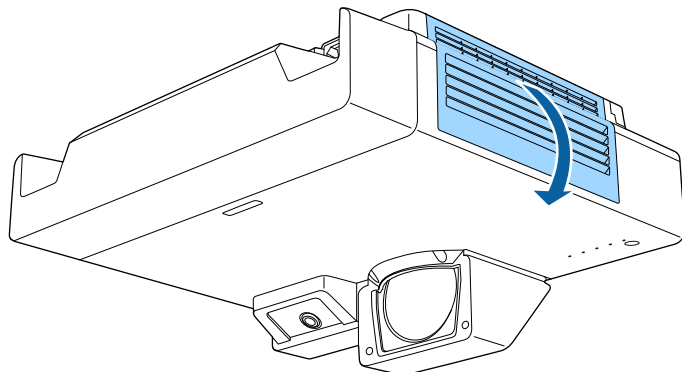
Čišćenje zračnog filtra

Zračne filtre projektor treba čistiti u sljedećim situacijama:

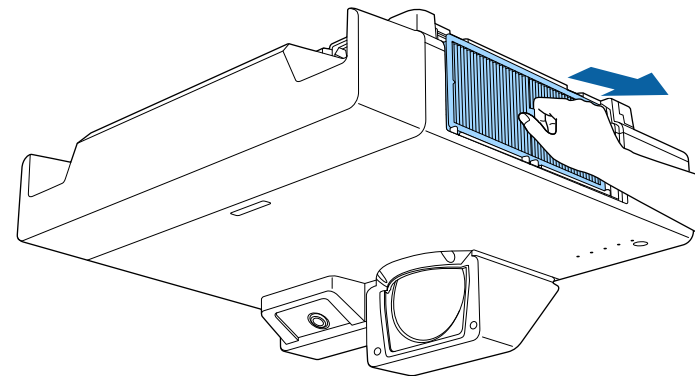
- Filtri ili otvori za prozračivanje su prašnjavi.
- Pojavila se poruka o potrebi čišćenja.

1 Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

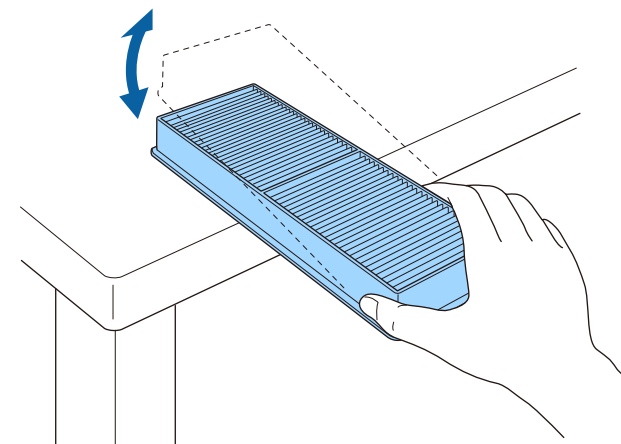
2 Opustite vijke i otvorite poklopac zračnog filtra.



3 Izvucite zračni filter iz projektor.



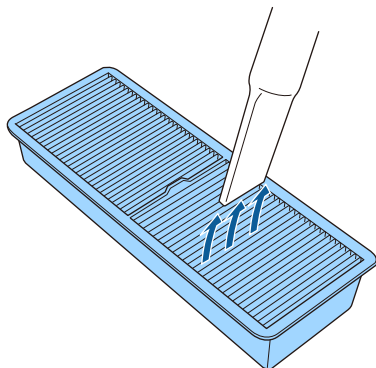
4 Lagano udarite svaku stranu zračnog filtra 4 do 5 puta kako biste istresli prašinu.



Pozor

Ne koristite prekomjernu silu pri udaranju zračnog filtra jer može napuknuti i postati neupotrebljiv.

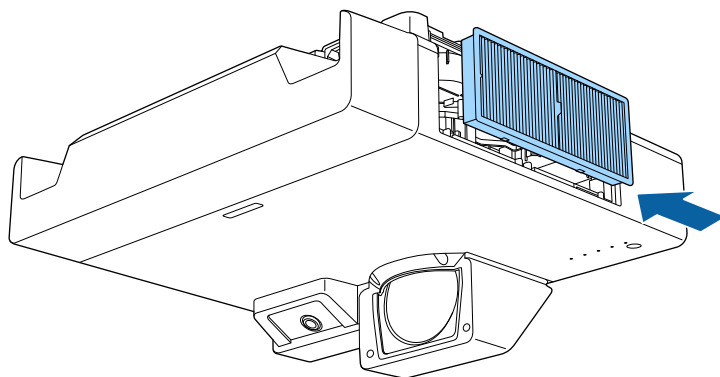
- 5** Usisajte prednju stranu zračnog filtra (stranu s jezičcima) i tako uklonite ostatak prašine.



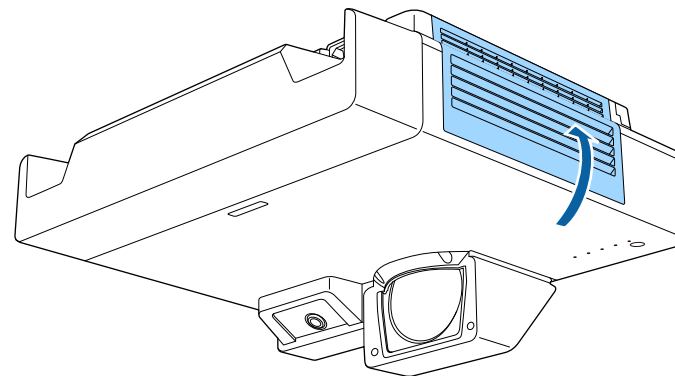
Pozor

- Ne uranjajte zračni filter u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitni materijal u optičke dijelove projektoru ili druga osjetljiva područja.

- 6** Stavite zračni filter u projektor kako je prikazano.



- 7** Zatvorite poklopac zračnog filtra i pritegnite vijke.



Zamjena zračnog filtra

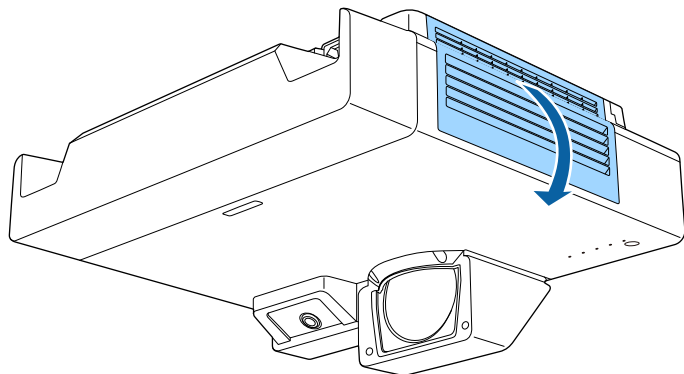
Zračni filter morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

- Nakon čišćenja zračnog filtra prikazuje se poruka treba li ga očistiti ili zamijeniti.
- Zračni filter je poderan ili oštećen.

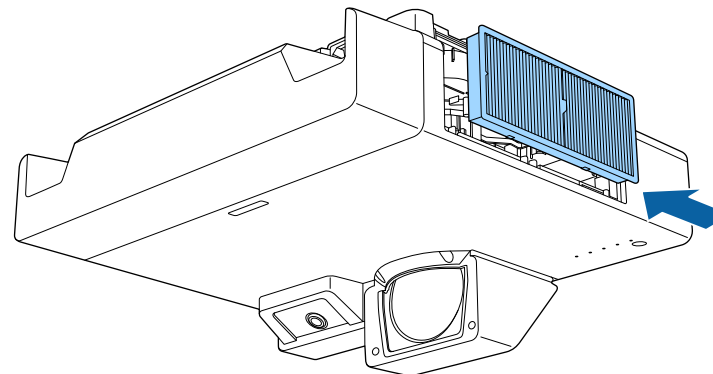
Zračni filter možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

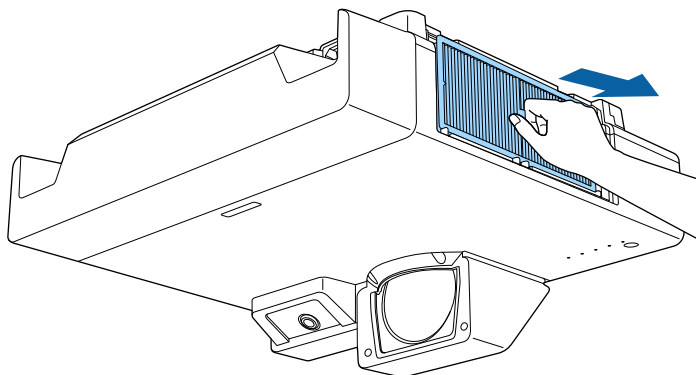
2 Opustite vijke i otvorite poklopac zračnog filtra.



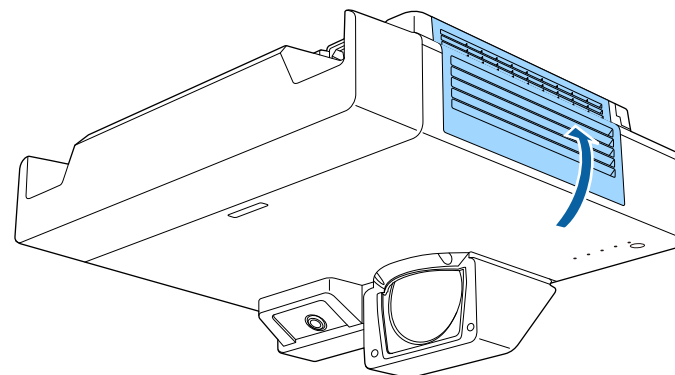
4 Postavite novi zračni filter u projektor kako je prikazano.



3 Izvucite zračni filter iz projektora.



5 Zatvorite poklopac zračnog filtra i pritegnite vijke.



Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen

Dvije interaktivne olovke opremljene su dvama vrstama vrhova: mekim i tvrdim. Zadano su na olovke postavljeni meki vrhovi.

- Ako se meki vrh zaprlja ili ošteti, slabije će reagirati. Zamijenite ga novim koji je isporučen uz uređaj.
- Ako se meki vrh teško koristi na površini s teksturom, zamijenite ga tvrdim vrhom.
- Ako koristite ultra-široki zaslon prikaza formata 16:6, koristite samo tvrdi vrh olovke (samo EB-1485Fi).



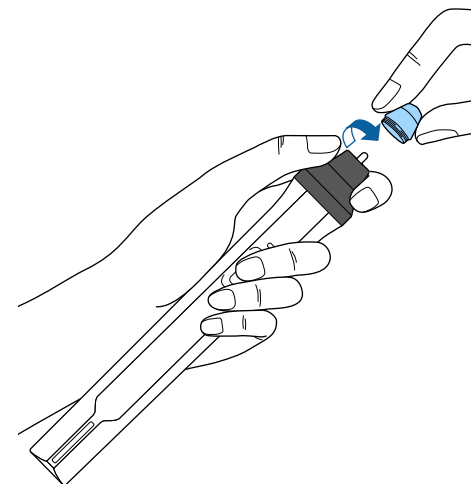
Ako se tvrdi vrh istroši ili ošteti, zamijenite ga novim.

» Srodne poveznice

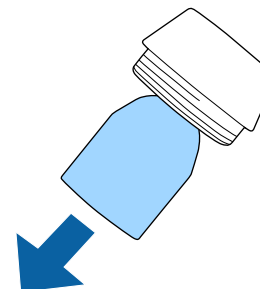
- "Zamjena mekog vrha olovke" [str.246](#)
- "Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke" [str.247](#)

Zamjena mekog vrha olovke

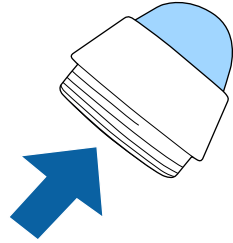
- 1** Odvrnite vrh interaktivne olovke i skinite ga.



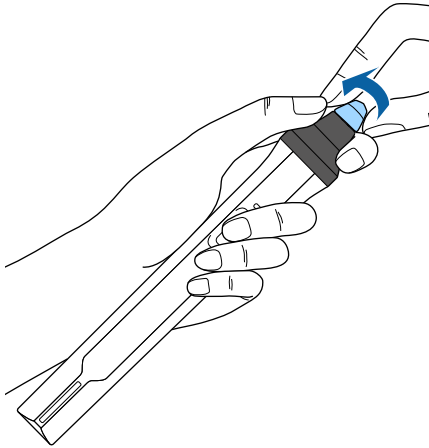
- 2** Izvucite meki vrh ravno van.



3 Umetnite novi vrh.

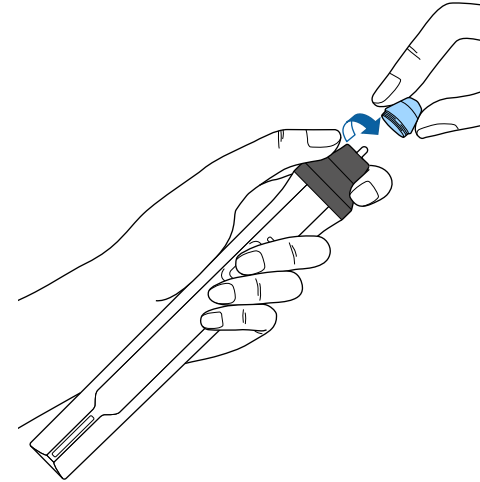


4 Zavrnite vrh olovke.

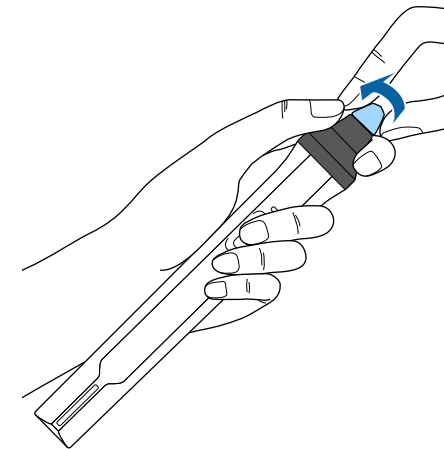


Zamjena mekog tvrdim vrhom olovke

1 Odvrnite vrh interaktivne olovke i skinite ga.



2 Zavrnite tvrdi vrh olovke.



Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektor, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.249](#)
- "Stanje pokazivača projektor" [str.250](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.252](#)
- "Rješavanje problema u radu projektor ili daljinskog upravljača" [str.258](#)
- "Rješavanje problema interaktivnih značajki" [str.260](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.264](#)
- "Rješavanje problema sa značajkom Veza HDMI" [str.267](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

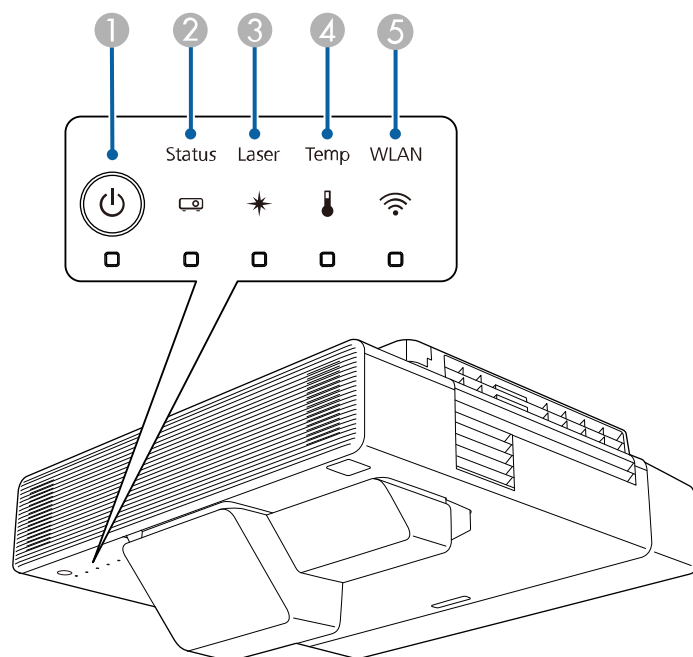
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektora i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



- Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Kada je postavka **Indikatori** namještena na **Isključeno** u izborniku **Radnja** projektora, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni.



- Pokazivač napajanja
- Pokazivač statusa
- Pokazivač lasera
- Pokazivač Temp (temperatura)
- Indikator bežičnog LAN-a

Status projektora

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: svijetli plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Normalan rad.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Zagrijavanje, isključivanje ili hlađenje. Kod zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi da se prikaže slika. Za vrijeme zagrijavanja, isključivanja i hlađenja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Priprema za praćenje ili način rada za brzo pokretanje. Sve značajke su onemogućene.
Napajanje: stanje pokazivača se mijenja Stanje: trepće plavo Laser: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Način osvježavanja je u tijeku.  Upravljanje > Način osvježavanja
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: stanje pokazivača se mijenja Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Očistite ili zamijenite filter zraka. Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijavao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. • Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka. • Očistite ili zamijenite filter zraka. • Ako projektor koristite na velikoj nadmorskoj visini, postavite postavku Način velike visine na Uključeno u izborniku Instalacija projektora. • Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Upozorenje na laser. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: svijetli narančasto Temp: isključeno	Postoji problem s laserom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektora. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

Status za bežični LAN

Status indikatora bežičnog LAN-a	Problem i rješenja
Svijetli plavo	Bežični LAN je dostupan.
Trepće plavo (brzo)	Povezivanje s uređajem.
Trepće plavo (sporo)	Došlo je do pogreške. Isključite pisac i ponovno ga pokrenite.
Isključeno	Bežični LAN nije dostupan. Provjerite je li Napaj. bežične mreže postavljeno na Uključeno u izborniku projektora Upravljanje .

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.243](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.244](#)

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada nema slike" [str.252](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.252](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.253](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.254](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.254](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.254](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.255](#)
- "Rješenja za neizostrenu ili zamagljenu sliku" [str.255](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.256](#)
- "Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika" [str.256](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.256](#)
- "Rješenja za probleme s mikrofonom" [str.257](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.257](#)

Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da svi potrebni kabeli budu priključeni na siguran način te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektoru kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na upravljačkoj ploči, oni su možda zaključani radi sigurnosti. Otključajte gumbe u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektoru **Upravljanje** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.

- Ako želite projicirati izvor slike prikljen na Computer2/Monitor Out, postavite **Port izlaza zaslona** na **Računalo2** u izborniku **U/I signal** projektoru.
- Namjestite postavku **Svjetlina** u izborniku **Slika** projektoru za pojedinačne boje slike.
- Namjestite svjetlinu izvora svjetla projektoru.
- Provjerite je li postavka **Poruke** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaslon** projektoru.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalo. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektoru - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Radnja" [str.211](#)
- "Postavke prikaza projektoru - izbornik Zaslon" [str.209](#)
- "Otključavanje gumba projektoru" [str.154](#)

Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.
- Odvojite USB kabel, a zatim ga ponovno priključite.
- Provjerite je li postavka **USB Display** postavljena na **Uključeno** u izborniku **U/I signal** projektoru.
- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display.

Softver se možda neće automatski instalirati, što ovisi vašem OS-u i postavkama računala. Preuzmite najnoviji softver sa sljedeće internetske stranice i instalirajte ga.

epson.sn/

- Za Mac odaberite ikonu **USB Display** u mapi **Dock**. Ako se ikona ne prikazuje u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**. Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladiim**. u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Ako tijekom projekcije promijenite razlučivost računala, moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete videozapisa.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalu za USB video i zvuk" [str.32](#)

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] i pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- Uključite priključeno računalu ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.
- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.

- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalu ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ako projicirate s HDMI izvora, zamijenite HDMI kabel kraćim.

» Srodne poveznice

- "Prikazivanje s prijenosnog računala" [str.253](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.253](#)

Prikazivanje s prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete prijenosno računalu postaviti za prikaz na vanjskom monitoru.

- 1** Držite pritisnutom tipku **Fn** na prijenosnom računalu i pritisnite tipku s naljepnicom ikone monitora ili **CRT/LCD**. Pričekajte nekoliko sekundi kako bi se slika pojavila.
- 2** Za prikaz na monitoru prijenosnog računala i projektoru ponovno pritisnite iste tipke.
- 3** Ako prijenosno računalu i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslon** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala.
- 4** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Kloniraj** ili **Zrcalo**.

Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalu za zrcaljeni prikaz. (Pojediniosti potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1** Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.

- 2** Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3** Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.
- 4** Odaberite **Mirror Displays**.

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li u izborniku **U/I signal** projektor odabran ispravan ulazni signal.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektor. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.273](#)

Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Ako projicirate s računala putem VGA računalnog kabela, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču za optimizaciju signala slike.
- Provjerite je li u izborniku **Vrsta ekrana** u izborniku **Instalacija** projektor odabran ispravan zaslon koji koristite.
Ako postoje margine između ruba slike i okvira projiciranog zaslona, namjestite položaj slike.
- Provjerite je li postavka **Skala** isključena u izborniku **Slika** projektor (samo EB-1485Fi).
- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Položaj** u izborniku **Slika** projektor.

☛ Slika > Prilagodba analognog signala > Položaj

Ako ste namjestili veličinu slike pomoću gumbi Široko i Tele ili se ispravili izobličenje geometrije slike provedite Pomak slike kako biste namjestili položaj slike.

☛ Instalacija > Digitalni zum > Pomak slike

- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Promijenite postavku **Razlučivost** u izborniku **Slika** projektor tako da odgovara signalu priključene opreme.
- Ako ste povećali ili smanjili sliku koristeći gumb [E-Zoom], pritiskujte gumb [Esc] dok se projektor ne vrati na cijeli prikaz.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektor.
- Pregledajte razlučivost dodijeljenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku **Projekcija** u izborniku **Instalacija** projektor.

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektor - izbornik Instalacija" [str.207](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.273](#)
- "Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana" [str.57](#)

Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Koristeći gumb za geometriju slike na projektoru prilagodite oblik slike.
- Prilagodite postavku Quick Corner za ispravljanje oblika slike.
☛ Instalacija > Geom. ispravljanje > Quick Corner

- Podesite postavku **Ispravljanje luka** za ispravljanje oblika slike projicirane na zakrivljenu površinu.

☛ **Instalacija > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka**

- Namjestite postavku **Ispravljanje točke** radi ispravljanja malog izobličenja koje se pojavi na dijelu prikaza.

☛ **Instalacija > Geom. ispravljanje > Ispravljanje točke**

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju" [str.61](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.62](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka" [str.64](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke" [str.66](#)

Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalo ili video izvor s projektorom. Oni:
 - Mora biti odvojeni od kabla napajanja kako bi se onemogućile smetnje
 - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
 - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- Namjestite postavke **Smanjenje buke, MPEG smanjenje buke i Uklanjanje isprepl.** u izborniku **Slika** projektor.
- Namjestite postavku **Razlučivost na Auto** u izborniku **Slika** projektor.
- Odaberite razlučivost video slike na računalu i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabla za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču da biste automatski prilagodili postavke za **Praćenje i Sinkronizacija**. Ako se slike ne prilagode na odgovarajući način, ručno namjestite postavke **Praćenje i Sinkronizacija** u izborniku **Slika** projektor.

☛ **Slika > Prilagodba analognog signala > Praćenje**

☛ **Slika > Prilagodba analognog signala > Sinkronizacija**

- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektora, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektor **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Format signala** ili **EDID** u izborniku **U/I signal** projektor, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.273](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)

Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prikazuje testni uzorak i koristi ga za podešavanje fokusa slike pomoću poluge fokusa.
- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
- Očistite objektiv projektor.



Pričajte da se projektor zagrije ne temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektor iz hladne okoline.

- Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektor **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.

- Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabela za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču da biste automatski prilagodili praćenje i sinkronizaciju. Ako su i dalje prisutne trake ili općenita zamagljenost, na zaslonu prikažite sliku s jednolikim uzorkom i ručno namjestite postavke **Praćenje** i **Sinkronizacija**.

☛ **Slika > Prilagodba analognog signala > Praćenje**

☛ **Slika > Prilagodba analognog signala > Sinkronizacija**

- Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektor.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.273](#)
- "Izoštavanje slike" [str.59](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.241](#)

Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
- Provjerite postavke video izvora.
- Prilagodite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektor **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa** i **Zasićenje boje** i **RGBCMY**.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Format signala** ili **EDID** u izborniku **U/I signal** projektor, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.

- Kad koristite više projektor provjerite je li postavka **Kalibracija svjetla** u izborniku projektor **Upravljanje** postavljena na istu opciju na svim projektorima te jesu li projektori nedavno kalibrirani. Ako neki projektori nisu nedavno kalibrirani, nijansa bijele boje i razina svjetline možda neće odgovarati drugim projektorima.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.203](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.79](#)

Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika

Ako na projiciranoj slici vidite naknadnu zaostalu sliku koristite značajku **Način osvježavanja** kako biste je očistili. Odaberite **Način osvježavanja > Pokreni** u izborniku projektor **Upravljanje**.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje" [str.213](#)

Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite postavke za glasnoću projektor.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalo ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Provjerite spojeve audio kabela između projektor i video izvora.
- Provjerite imaju li svi priključeni audio kabele naljepnicu "Nema otpora".

- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Odaberite ispravan priključak audio ulaza.
 - ☛ **U/I signal > Audioizlaz**
 - ☛ **U/I signal > HDMI audioizlaz**
- Ako želite izlaz zvuka iz povezanog audio izvora kad je projektor u način na čekanju, odaberite sljedeće postavke u izbornicima projektor:
 - Isključite **Brzo pokretanje** u izborniku **Radnja**.
 - Postavite **A/V izlaz** na **Uvijek** uključeno u izborniku **U/I signal**.
- Odaberite odgovarajući uređaj za audio izlaz u postavci **Audio izlaz**.
 - ☛ **U/I signal > Veza HDMI > Audio izlaz**
- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Kada projektor HDMI kabelom priključujete na Mac računalo, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka. Ako ne podržava, morat ćete priključiti audio kabel.
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektor. (Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac) ili USB Display.)

» Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.31](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.87](#)

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.205](#)
- "Spajanje mikrofona" [str.41](#)

Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.

Rješenja za probleme s mikrofonom

Ako nema zvuka kad koristite mikrofonski konektor povezan na projektor, pokušajte sljedeće:

- Pobrinite se da je mikrofonski konektor sigurno povezan na projektor.
- Provjerite postavku **Ulaz.jač.zvuka mik.** u izborniku **U/I signal** projektor. Ako je postavka previsoka, zvuk drugih povezanih uređaja biti će preslab.

Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.258](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.258](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.259](#)
- "Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"" [str.259](#)

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije i provjerite je li dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku **Instalacija** projektora.
- Gumbi projektora možda su zaključani iz sigurnosnih razloga. Otključajte gumb u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektora **Upravljanje** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
- Ako se izvor svjetla projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Za isključivanje način mirovanja postavite **Način mirovanja** na **Isključeno** u izborniku **Radnja** projektora.
- Ako se izvor svjetla projektora neočekivano isključi, tajmer A/V utišav. će biti aktiviran. Postavite **Tajmer A/V utišav** na **Isključeno** u izborniku **Radnja** projektora.
- Ako se izvor svjetla projektora isključi, a pokazivač stanja trepće sok pokazivač temperature svijetli, projektor se pregrijao i isključio.

- Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.211](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.154](#)

Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.
- Provjerite je li dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku **Instalacija** projektora.
- Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.

- Ako ste radi upravljanja s više projektora putem daljinskog upravljača projektoru dodijelili ID broj, morat ćete provjeriti ili promijeniti ID.
- Pritisnite gumb 0 (ništica) na daljinskom upravljaču dok držite pritisnutim gumb [ID]. Ako na daljinskom upravljaču odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektora.
- Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

» Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.47](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.207](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.45](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.139](#)

Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"

Ako se prikaže poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.", kontaktirajte Epson za pomoć.

Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Možda ste uključili zaštitu lozinkom, a da prije toga niste postavili lozinku. Pokušajte upisati **0000** pomoću daljinskog upravljača.
- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektora.
- Ako postavite lozinku za Epson Web Control i zaboravite korisnički ID ili lozinku, pokušajte unijeti sljedeće:
 - Korisnički ID: **EPSONWEB**
 - Zadana lozinka: **admin**
- Ako postavite lozinku za Remote (u Epson Web Control) i zaboravite korisnički ID ili lozinku, pokušajte unijeti sljedeće:
 - Korisnički ID: **EPSONREMOTE**
 - Zadana lozinka: **guest**
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

Ako imate problema pri korištenju interaktivnih značajki, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"" [str.260](#)
- "Rješenja kad interaktivne olovke ne rade" [str.260](#)
- "Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona" [str.261](#)
- "Rješenja kad položaj interaktivne olovke nije točan" [str.261](#)
- "Rješenja kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu" [str.261](#)
- "Rješenja kad interaktivna dodirna radnja ne radi" [str.261](#)
- "Rješenja za probleme sa snimanjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem" [str.262](#)
- "Rješenja kad vrijeme nije točno u postavkama bijele ploče za pisanje" [str.262](#)
- "Rješenja kad se ne pokreće način rada s bijelom pločom za pisanje" [str.263](#)


Rješenja Kad se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function"

Ako se pojavi poruka "Došlo je do greške u funkciji Easy Interactive Function", kontaktirajte Epson za pomoć.

Rješenja kad interaktivne olovke ne rade

Ako interaktivne olovke ne rade, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da ne prekrivate crni odjeljak pokraj vrha olovke.
- Pokušajte držati olovku pod drugim kutom, tako da vam ruka ne blokira signal.
- Pritisnite gumb na strani olovke kako biste provjerili napunjenost baterije. Ako indikator baterije ne svijetli, zamijenite bateriju.
- Pobrinite se da je vrh olovke sigurno povezan na olovku.
- Ako je vrh olovke istrošen ili oštećen, potrebno ga je zamijeniti.

- Pazite da ništa ne blokira signal između olovke i prijemnika interaktivne olovke na projektoru.
- Pobrinite se da je poklopac kabela na mjestu, kako kabeli ne bi blokirali signal.
- Zatamnite svjetla u sobi i isključite sva fluorescentna svjetla. Pobrinite se da projekcijska površina i prijemnik olovke nisu izloženi izravnom sunčevom svjetlu ili drugim izvorima jakog osvjetljenja.
- Pobrinite se da je prijemnik interaktivne olovke na projektoru čist i bez prašine.
- Pobrinite se da nema smetnji iz infracrvenih daljinskih upravljača, miša ili infracrvenih mikrofona.
- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektora za pojedinosti.
- Kod korištenja više projektora i interaktivnih olovaka u istoj prostoriji, smetnje mogu uzrokovati nestabilan rad olovke. Priključite dodatni komplet kabela za daljinsko upravljanje. Ako nemate komplet kabela za daljinsko upravljanje, promijenite postavku **Intenzitet infracrvenog** na **Jako** u izborniku **Olovka/dodir** projektora.
 **Olovka/dodir > Ugradnja projektora > Intenzitet infracrvenog**
- Pokušajte zamijeniti meki vrh olovke tvrdim vrhom. Tako možete poboljšati rad olovke jer neki modeli projektora ne podržavaju meki vrh olovke.

» Srodne poveznice

- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.246](#)
- "Uporaba interaktivnih olovaka" [str.92](#)
- "Postavljanje baterija u olovke" [str.46](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)
- "Postavke podešavanja olovke i dodira na projektoru - izbornik Olovka/dodir" [str.225](#)

Rješenja Kad ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona

Ako ne možete koristiti računalo s projiciranog zaslona, pokušajte sljedeća rješenja:

- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektor za pojedinosti.
- Pobrinite se da je USB kabel sigurno priključen. Odvojite USB kabel, a zatim ga ponovno priključite.

» Srodne poveznice

- "Zamjena vrha interaktivne olovke" [str.246](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.32](#)
- "Povezivanje na Mini PC instaliran na zidnoj ploči" [str.34](#)

Rješenja kad položaj interaktivne olovke nije točan

Ako položaj olovke nije jednak pokazivaču miša, pokušajte sljedeća rješenja:

- Prilikom prve uporabe interaktivne olovke obvezno izvršite kalibraciju kako bi projektor pravilno prepoznao položaj olovke. Ako se položaj pokazivača i olovke ne podudaraju nakon automatske kalibracije, izvršite ručnu kalibraciju. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektor za pojedinosti.
- Pobrinite se da je poklopac kabela na mjestu, kako kabele ne bi blokirali signal.
- Pokušajte podesiti radno područje olovke.
- Ako koristite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču za povećavanje slike, položaj olovke nije točan. Kad vratite sliku na originalnu veličinu, položaj bi trebao biti točan.
- Ako ste kreirali unificirano područje slike uporabom značajke stapanja rubova namjestite postavku **Poč. polož. prelj.** stopljenog ruba na **0**.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)
- "Prilagodba radnog područja olovke" [str.114](#)

Rješenja kad su interaktivne olovke spore ili teške za uporabu

Ako su olovke teške za uporabu ili im je odziv prespor, pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Za lakši rad, držite olovku okomito na projekcijsku površinu.
- Za najbolje performanse, povežite računalo na projektor koristeći VGA ili HDMI kabel za prikaz i USB kabel za interaktivne značajke.
- Ako koristite funkciju USB Display u sustavu Windows, isključite Windows Aero u programu **Epson USB Display postavke** računala.

» Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.31](#)

Rješenja kad interaktivna dodirna radnja ne radi

Ako interaktivna dodirna radnja prstom ne radi, isprobajte sljedeće:

- Ako je značajka **Deaktiviran dodir** aktivirana, dodirne radnje su privremeno onemogućene. Odaberite značajku **Aktiviran dodir** na alatnoj traci.
- Provjerite je li jedinica za dodir pravilno postavljena, a kabel za napajanje ispravno priključen. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektor za pojedinosti.
- Ako indikator na jedinici za dodir nije uključen, provjerite je li postavka **Napajanje** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Olovka/dodir** projektor.
☛ **Olovka/dodir > Dodirna jedinica > Napajanje**
- Podesite kut na jedinici za dodir. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektor za pojedinosti.

- Rovjerite kako nema prepreka (kabeli ili držač za olovku) između priključaka za raspršivanje laserske svjetlosti jedinice za dodir i projekcijske površine. Ako se prepreke ne mogu lako ukloniti, na projekcijsku površinu postavite infracrvene odbojnice. Pogledajte *Priručnik za instalaciju* projektoru za pojedinosti.
 - Pobrinite se da nema smetnji iz infracrvenih daljinskih upravljača, miša ili infracrvenih mikrofona.
 - Ako se položaj prsta i položaj pokazivača na zaslonu ne podudaraju, izvršite **Kalibracija dodira** u izborniku **Olovka/dodir** projektoru.
☛ **Olovka/dodir > Dodirna jedinica > Kalibracija dodira**
 - Ako dodirne radnje ne rade pravilno čak ni nakon kalibracije, provjerite postavku **Raspon kalibracije** u izborniku **Olovka/dodir** projektoru.
☛ **Olovka/dodir > Dodirna jedinica > Raspon kalibracije**
 - Ako se radnje dodira slučajno prepoznaju kao radnje povlačenja, odaberite **Široko**.
 - Ako se radnje miša ne izvode glatko, odaberite **Usko**.
 - Ako se na 10 cm s prednje strane ili oko projekcijskog zaslona nalaze osobe ili bilo kakve prepreke koje izazivanju smetnje, dodirne radnje možda neće raditi ispravno.
 - Ako odjeća ili drugi dio tijela dođe blizu zaslona ili ga dodirne, radnje dodira neće pravilno raditi. Odmaknite se barem 1 cm od zaslona.
- » **Srodne poveznice**
- "Alatna traka načina rada s bijelom pločom za pisanje" [str.98](#)
 - "Alatna traka načina rada s bilješkama" [str.104](#)
 - "Uporaba interaktivnih dodirnih radnji prstom" [str.94](#)
 - "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)
 - "Postavke podešavanja olovke i dodira na projektoru - izbornik Olovka/dodir" [str.225](#)

Rješenja za probleme sa snimanjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem

Ako imate problema sa snimanjem, lijepljenjem, ispisivanjem, spremanjem ili skeniranjem, pokušajte sljedeća rješenja:

- Ako imate problema s lijepljenjem snimljene slike, provjerite je li slika zaštićena.
- Ako se oko zalijepljene slike pojavi crni okvir, mogući uzrok je pomicanje ili promjena veličine slike.
- Ako imate problema s ispisivanjem ili skeniranjem, provjerite ima li pisač tinte, je li zaglavljen ili u bilo kojem drugom stanje greške.
- Za USB ispisivanje ili skeniranje, provjerite je li priključen USB kabel između USB-A priključka na projektoru i USB type B priključka na pisaču.
- Za USB ispisivanje ili skeniranje, pokušajte povezivanje drugog USB kabela i pobrinite se da su kabeli kraći od 4,9 m.
- Povežite samo jedan pisač ili višefunkcijski uređaj istovremeno i provjerite podržava li projektor taj uređaj.
- Provjerite postavke u izborniku **Interaktivna** projektoru.

» Srodne poveznice

- "Interaktivne postavke projektoru - izbornik Interaktivna" [str.227](#)
- "Povezivanje pisača" [str.39](#)

Rješenja kad vrijeme nije točno u postavkama bijele ploče za pisanje

Ako vrijeme nije točno u postavkama unutarnje memorije za način rada s bijelom pločom za pisanje, možda trebate ažurirati postavke **Datum i vrijeme** u izborniku projektoru **Upravljanje**.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektoru - izbornik Upravljanje" [str.213](#)

Rješenja kad se ne pokreće način rada s bijelom pločom za pisanje

Ako se način rada s bijelom pločom za pisanje ne pokreće pokušajte sljedeće:

- Uključite postavku **Funkcija crtanja** u izborniku **Interaktivna** projektor.
- Kad se koristi softver Easy Interactive Tools, način rada s bijelom pločom za pisanje se ne pokreće.
- Kad stvarate jednu jedinstvenu i ujednačenu sliku projiciranu s više projektor ne pokreće se način rada s bijelom pločom za pisanje (samo EB-1485Fi).

» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.50](#)

Ako imate problema pri korištenju projektor preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti" [str.264](#)
- "Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta" [str.264](#)
- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.264](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.265](#)
- "Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring" [str.265](#)
- "Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja" [str.265](#)
- "Rješenja kad se projicirani zaslon pravilno ne dijeli" [str.266](#)

Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti

Ako imate problema s provjerom autentičnosti, isprobajte sljedeće:

- Ako su bežične postavke ispravne ali provjera autentičnosti ne uspijeva možda trebate ažurirati postavke za **Datum i vrijeme** u izborniku projektor **Upravljanje**.
- Provjerite postavke za **Sigurnost** u izborniku **Mreža** projektor.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > Sigurnost**
- Ako je sigurnost pristupne točke WPA3-EAP, promijenite postavku pristupne točke na WPA2/WPA3-EAP.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje" [str.213](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.219](#)

Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta

Ako niste u mogućnosti pristupiti projektoru putem web preglednika, provjerite koristite li točan ID i lozinku.

- Kao korisnički ID unesite **EPSONWEB**. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Kao lozinku unesite lozinku zadanu u izborniku **Mreža** projektor. Zadana lozinka je **admin**.
- Za infrastrukturni način rada provjerite imate li pristup mreži s kojom je povezan projektor.
- Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon **Epson Web Control** se ne može prikazati. Postavite postavke za povezivanje bez korištenja proxy poslužitelja.
- Ako postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektor, mrežni uređaj mora biti uključen. Nakon uključivanja mrežnog uređaja, uključite projektor.



Korisnički ID i lozinka osjetljivi su na velika i mala slova.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.218](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Radnja" [str.211](#)

Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primete e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključuje zbog greške, e-pošta se neće isporučiti.)

- Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektora **Obavijest o pošti** ili u mrežnom softveru.
- Namjestite postavku **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektora tako da mrežni softver može nadgledati projektor u načinu na čekanju.
- Promijenite postavku za **Priključak** u skladu s okruženjem mreže.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti" [str.222](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.211](#)

Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Provjerite da nema smetnji s dugih uređaja poput Bluetooth uređaja ili mikrovalne pećnice. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring

Ako nije moguće povezivanje na projektor uporabom funkcije Screen Mirroring, pokušajte sljedeće:

- Provjerite postavke projektora.

- Namjestite postavku **Jednostavan AP** na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Jednostavan AP**
- Namjestite postavku **Screen Mirroring** na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring**
- Postavite **Screen Mirroring** na **Isključeno** i ponovno postavite na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring**
- Provjerite postavke mobilnog uređaja.
 - Pobrinite se da su postavke na mobilnom uređaju ispravne.
 - Kod ponovnog povezivanja neposredno nakon odvajanja, bit će potrebno neko vrijeme da se postavi veza. Ponovno se povežite nakon nekog vremena.
 - Ponovno pokrenite mobilni uređaj.
 - Kad ste se povezali koristeći Screen Mirroring, informacije o vezi projektora mogu se zabilježiti na mobilnom uređaju. Međutim, možda nećete moći ponovno povezati na projektor uz zabilježene informacije. Odaberite projektor s popisa dostupnih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.218](#)
- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja

Ako projicirana slika ili zvuk sadrži statičke dijelove pri povezivanju uporabom funkcije Screen Mirroring, pokušajte sljedeće:

- Izbjegavajte blokiranje Wi-Fi antene mobilnog uređaja.
- Ako istovremeno koristite vezu Screen Mirroring i internetsku vezu, slika se može zamrznuti ili sadržavati šum. Prekinite internetsku vezu za proširenje opsega bežične mreže i poboljšanje brzine veze mobilnog uređaja.

- Pobrinite se da sadržaji projekcije zadovoljavaju zahtjeve za Screen Mirroring.
- Ovisno o postavkama mobilnog uređaja, veza se može izgubiti kad uređaj uđe u način rada s uštedom energije. Provjerite postavke za uštedu energije na mobilnom uređaju.
- Upravljački program za bežičnu funkciju ili firmver na mobilnom uređaju ažurirajte na najnoviju verziju.

Rješenja kad se projicirani zaslon pravilno ne dijeli

Ako značajka dijeljenja zaslona ne isporučuje pravilno zaslon prijemnom projektoru, pokušajte sljedeće:

- Povežite projektor na istu mrežu na kojoj je projektor koji dijeli svoj zaslon.
- Provjerite podržava li prijemni projektor funkciju dijeljenja zaslona.
- Provjerite je li **Dijeljenje zaslona** postavljeno na **Uključeno** na svim projektorima.

☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona**

- Zatvorite svaki i sve Epson iProjection (Windows/Mac) softvere koji rade.
- Provjerite da projicirana slika nije zaštićena autorskim pravima.
- Provjerite je li na statusnoj traci u gornjem središnjem dijelu zaslona prikazano **Dijeljenje**. Ako se ne prikazuje, pokušajte ponovno povezivanje.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.223](#)

Ako imate problema s korištenjem značajki Veza HDMI, potražite rješenja u ovim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI" [str.267](#)

Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI

Ako povezanim uređajima ne možete upravljati koristeći značajke Veza HDMI, pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Namjestite **Postavka HDMI Out** na **Prenošenje** u izborniku **Multiprojekcija**.
- Provjerite zadovoljava li kabel HDMI CEC standard.
- Provjerite zadovoljava li povezani uređaj HDMI CEC standard. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Provjerite jesu li kabeli potrebni za značajku Veza HDMI sigurno priključeni.
- Provjerite jesu li povezani uređaji uključeni i jesu li postavljeni u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Ako se priključili zvučnik, postavite ga na PCM izlaz.
- Ako ste priključili novi uređaj ili promijenili vezu, ponovno postavite funkciju CEC za povezani uređaj i ponovno ga pokrenite.
- Nemojte priključiti 4 ili više uređaja za reprodukciju multimedijских sadržaja. Istodobno možete povezati do 3 uređaja za reprodukciju multimedijски sadržaja koji zadovoljavaju standard HDMI CEC.
- Ako se uređaj ne pojavi na popisu Priključci uređaja, to znači da ne zadovoljava standarde HDMI CEC. Priključite neki drugi uređaj.

» Srodne poveznice

- "Postavke rada više projektora - izbornik Multiprojekcija" [str.231](#)

Dodaci

Tehničke podatke i važne napomene o projektoru ćete pronaći u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.269](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.271](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.273](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.279](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.281](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.283](#)
- "Zahtjevi sustava za Easy Interactive Driver" [str.284](#)
- "Popis simbola o sigurnosti i upute" [str.285](#)
- "Sigurnosne informacije o laseru" [str.287](#)
- "Rječnik" [str.289](#)
- "Obavijesti" [str.291](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Navedeni popis dodatne opreme i zamjenskih dijelova vrijedi od: srpnja 2019.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

» Srodne poveznice

- "Zaslone" [str.269](#)
- "Kabeli" [str.269](#)
- "Nosai" [str.269](#)
- "Za interaktivnu znaajku" [str.269](#)
- "Vanjski uređaji" [str.269](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.270](#)
- "Za bežičnu vezu" [str.270](#)
- "Kompatibilna dodatna oprema s drugih projektora" [str.270](#)

Zaslone

50-inčni prijenosni zaslon ELPSC32/ES1000

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona 4:3)

Kabeli

Računalni kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Koristite pri spajanju na priključak Computer.

Kabelski komplet za daljinsko upravljanje ELPKC28

Koristite prilikom povezivanja više projektora koji podržavaju interaktivnu znaajku.

USB produžni kabel ELPKC31

Koristite kod povezivanja na USB kabel ako je kabel prekratak.

Nosači

Ploča za namještanje ELPMB62

Koristite kod montaže projektora na zid.

Zidni nosač za jedinicu za dodir prstima ELPMB63

Koristite prilikom ugradnje dodirne jedinice na zid.



Potrebna je posebna stručnost za ovješene projektora sa stropa. Obratite se u Epson za pomoć.

Za interaktivnu znaajku

Interaktivna olovka ELPPN05A

Interaktivna olovka ELPPN05B

Koristite ju kada rukujete zaslonom računala na površini za projiciranje.

Zamjenski tvrdi vrhovi za olovku ELPPS03

Zamjenski meki vrhovi za olovku ELPPS04

Zamjenski vrhovi za interaktivnu olovku.

Vanjski uređaji

Kamera za dokumente ELPDC21

Kamera za dokumente ELPDC07

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Vanjski zvučnik ELPSP02

Vanjski zvučnik s vlastitim napajanjem.

Bežični mikrofonski ELPKC02

Mikrofon bez kabela.

Spajanje i upravljačka kutija ELPCB03

Kada je projektor ugrađen na zid ili obješen na strop, instalirajte daljinski upravljač kako biste jednostavno upravljali projektorom.

Upravljačke ploče ELPHD02 (EB-1485Fi)

Kada je projektor postavljen na zid ili obješen na strop, ugradite ovo kako biste daljinski upravljali projektorom. Upravljačka ploča može slati signal s HDBaseT vezom. (podržan je HDCP2.3)

Jedinica za dodir prstima ELPFT01

Ugradite kako biste mogli koristiti prste za interaktivne dodirne radnje.

Zamjenski dijelovi

Zračni filter ELPAF56

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Za bežičnu vezu

Modul bežične mreže LAN ELPAP11

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze. (Frekvencijski opseg: 2,4 GHz / 5 GHz)

Kompatibilna dodatna oprema s drugih projektor

Kompatibilna je sljedeća dodatne oprema.

Nosači

Ploča za namještanje ELPMB53

Koristite kod montaže projektor na zid.

Vanjski uređaji

Kamera za dokumente ELPDC20

Kamera za dokumente ELPDC12

Kamera za dokumente ELPDC11

Kamera za dokumente ELPDC06

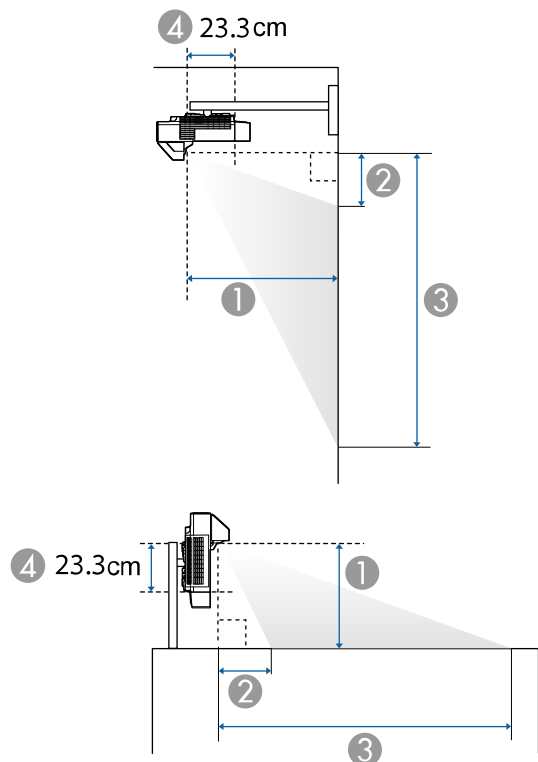
Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Spajanje i upravljačka kutija ELPCB02

Spajanje i upravljačka kutija ELPCB01

Kada je projektor ugrađen na zid ili obješen na strop, instalirajte daljinski upravljač kako biste jednostavno upravljali projektorom.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost između projektor i vrha zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže) (cm)
- ③ Udaljenost između projektor i dna zaslona (prilikom montaže na zid ili strop ili okomite montaže) (cm)
- ④ Udaljenost od sredine objektiva do stražnje strane projektor (bez poklopca kabela) (cm)

Veličina zaslona 16:9		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Veličina zaslona 16:10		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Veličina zaslona 4:3		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

Veličina zaslona 4:3		①	②	③
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Veličina zaslona 16:6 (samo EB-1485Fi)		①	②	③
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Veličina zaslona 21:9		①	②	③
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	Minimalna (Široki)	Minimalna (Široki)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Projiciranje koristeći Široko (maksimalni zum).

Kompatibilni način

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Informacije o načinu rada

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osvj. (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta skena
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osvj. (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta skena
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Unique Aspect

Kompatibilni način

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Unique aspect (16:6)	✓											
Unique aspect (21:9)	✓											
Povezivanje dva projektora u lanac	✓											

Informacije o načinu rada

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osv. (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta skena
Unique aspect (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Unique aspect (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive
Povezivanje dva projektora u lanac	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Ako slika nije ispravno projicirana, postavite vremensku odrednicu na računalu koja odgovara vrijednostima u sljedećim tablicama. (Možda nećete moći promijeniti te postavke što ovisi o računalu.)

Mode	Dotclk (MHz)	Vod. frekv. (kHz)	Okom. frekv. (Hz)	H active (dot)	H Front Porch (dot)	H Sync Width (dot)	H Back Porch (dot)
Unique aspect (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74

Mode	Dotclk (MHz)	Vod. frekv. (kHz)	Okom. frekv. (Hz)	H active (dot)	H Front Porch (dot)	H Sync Width (dot)	H Back Porch (dot)
Unique aspect (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Povezivanje dva projektora u lanac	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V active (Line)	V Front Porch (Line)	V Sync Width (Line)	V Back Porch (Line)	Polarite t vod. sinkr.	Polarite t okom. sinkr.	Vrsta skena
Unique aspect (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Unique aspect (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive
Povezivanje dva projektora u lanac	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: pozitivan

N: negativan

Video

Informacije o načinu rada

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osv. (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta skena
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osv. (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta skena
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Kompatibilni način

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bC r	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Informacije o načinu rada

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osv. (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta skena
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Kompatibilni način

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bC r	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Informacije o načinu rada

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osvj. (Hz)	Dotclak (MHz)	Vrsta skena
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Kompatibilni način

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Informacije o načinu rada

Mode	Razlučivost (točke)		Vod. sinkr. (kHz)	Frekv. osvj. (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta skena
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT je dostupan samo s EB-1485Fi.

Naziv proizvoda	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Dimenzije	458 (Š) × 209,5 (V) × 375 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	0,62"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost	2.073.600 točaka * FWXGA (1.366 (Š) × 768 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno
Namještanje zumiranja	1,0 do 1,35 (digitalni zum)
Izvor svjetla	Laserska dioda
Izlazna snaga izvora svjetla	Do 104,5 W
Valna duljina	449 do 461 nm
Radni vijek izvora svjetla **	Način svjetla: Normalno ili Tiho: do približno 20.000 sati Način svjetla: Prošireno: do približno 30.000 sati
Maks. snaga zvuka	8 W × 8 W stereo
Zvučnik	2
El. napajanje	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A
Potrošnja energije u radu (područje od 100 do 120 V)	Način svjetla: Normalno, Prilagođeno: 381 W Način svjetla: Tiho, Prošireno: 270 W
Potrošnja energije u radu (područje od 220 do 240 V)	Način svjetla: Normalno, Prilagođeno: 366 W Način svjetla: Tiho, Prošireno: 262 W
Potrošnja u mirovanju	Komunikacija uključena: 2,0 W Komunikacija isključena: 0,5 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.048 m
Radna temperatura (uporaba instalacije s jednim projektorom) ***	Visina od 0 do 2.286 m: 0 do +40°C (bez kondenzacije) Visina od 2.287 do 3.048 m: 0 do +35°C (vlažnost od 20 do 80%, bez kondenzacije)

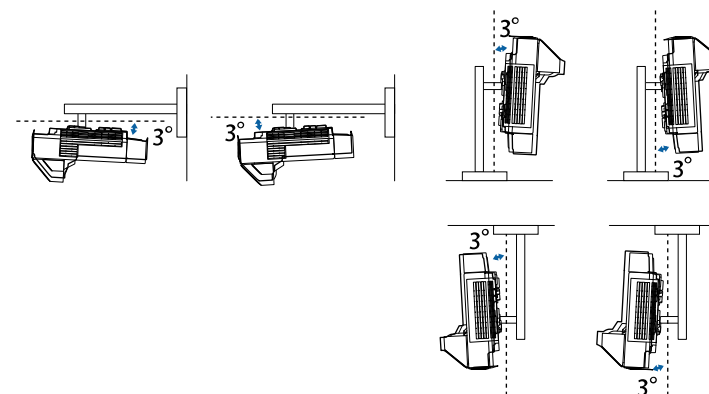
Radna temperatura (uporaba instalacije s više projektor) ***	Visina od 0 do 2.286 m: 0 do +35 °C (bez kondenzacije) Visina od 2.287 do 3.048 m: 0 do +30 °C (vlažnost od 20 do 80%, bez kondenzacije)
Skladišna temperatura	-10 do +60°C (bez kondenzacije)
Masa	Približno 9,3 kg (bez poklopca za kabele)

* Tehnologija pomaka piksela postiže punu HD razlučivost na zaslonu.

** Približno vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola izvorne vrijednosti. (Pod pretpostavkom da se projektor koristi u atmosferskim uvjetima sa česticama u zraku u količini manjoj od 0,04 do 0,2 mg/m³. Procijenjeno vrijeme razlikuje se s obzirom na korištenje projektor i radne uvjete.)

*** Svjetlina izvora svjetla automatski se prigušuje ako temperatura okolina postane previsoka. (Približno 35°C na visinama od 0 do 2.286 m i približno 30°C na visinama od 2.287 do 3.048 m; to se može razlikovati ovisno o okolini.)

Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 3°, mogao bi se oštetiti i prouzročiti nezgodu.

» Srodne poveznice

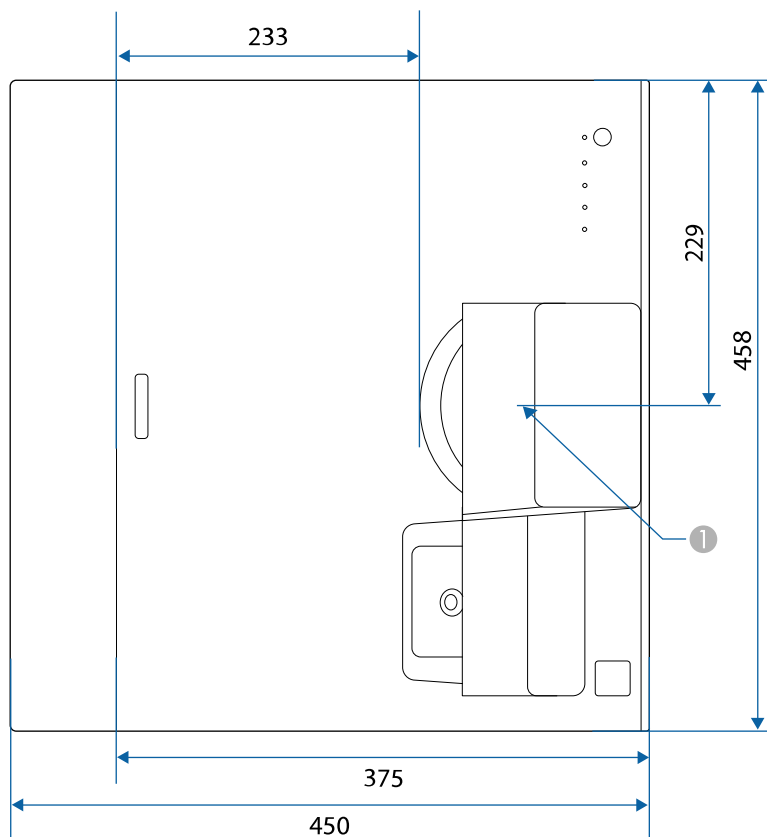
- "Tehnički podaci priključaka" [str.280](#)

Tehnički podaci priključaka

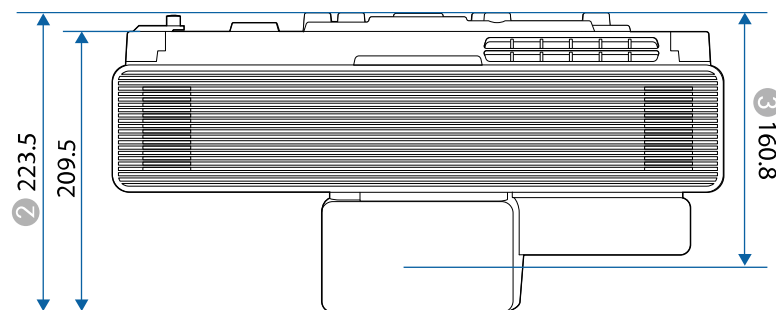
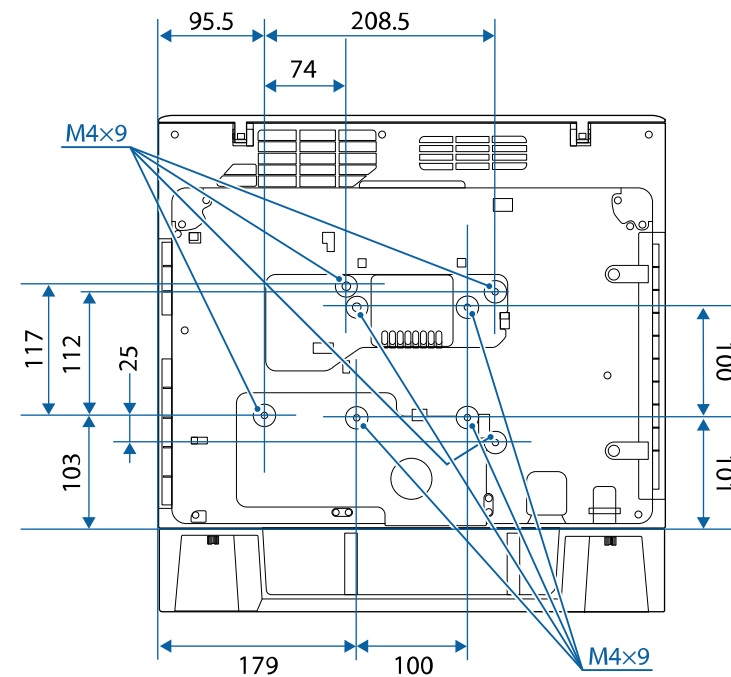
Computer1 priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Priključak Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Video priključak	1	RCA utičnica
HDMI priključak	3	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
HDBaseT priključak (samo EB-1485Fi)	1	RJ-45
HDMI Out priključak	1	HDMI
Audio priključci	3	Stereo mini konektor
Audio Out priključak	1	Stereo mini konektor
Priključak Mic	1	Stereo mini konektor
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)
SYNC priključci	2	Stereo mini konektor
TCH priključak	1	Mini DIN 8-polni
Priključak USB-A	2	USB priključak (vrsta A)
USB-B priključak	2	USB priključak (vrsta B)
LAN priključak	1	RJ-45
DC Out priključak (za napajanje)	1	USB priključak (Type A)



- Priključci USB-A i USB-B podržavaju USB 2.0. Međutim, nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- USB-B priključak ne podržava USB 1.1.



① Sredina projekcijskog objektiva



② Udaljenost od vrha do točaka za pričvršćenje na stropni nosač

- ③ Udaljenost od sredine projekcijskog objektiva do točaka za pričvršćenje na stropni nosač

Jedinice na ovim ilustracijama su mm.

Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalo mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.








Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-bitni i 64-bitni) • Enterprise (32-bitni i 64-bitni) • Professional (32-bitni i 64-bitni) • Home Premium (32-bitni i 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Program za pokretanje (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64-bitni)
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 8,1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-bitni) • 10.13.x (64-bitni) • 10.14.x (64-bitni)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) 	
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i3 ili brži)	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)
Memorija	2 GB ili više (preporučuje se 4 GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	









Zahtjev	Windows	Mac
Zaslon	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	

Za korištenje računalnog interaktivnog načina na Mac sustavu potrebno je na Mac računalo instalirati Easy Interactive Driver. Provjerite zadovoljava li vaše Mac računalo zahtjeve za softver navedene u nastavku.

Zahtjev	Mac
Operativni sustav	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64-bitni)• 10.13.x (64-bitni)• 10.14.x (64-bitni)
Procesor	Core2 Duo 1,2 GHz ili brži (preporučuje se Core i5 ili brži)
Memorija	2 GB ili više Preporučeno: 4 GB ili više
Prostor na tvrdom disku	100 MB ili više
Zaslon	Razlučivosti ne manja od XGA (1024 x 768) i ne veća od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna boja ili bolja

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No. 5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No. 5008	"ISKLUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No. 5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No. 5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No. 5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No. 5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No. 5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No. 5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No. 5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.
26		IEC60417 No. 6056	Pažnja (Pokretne lopatice ventilatora) Za svaki slučaj stojite dalje od pokretnih lopatica ventilatora.
27		IEC60417 No. 6043	Oprez (Oštri kutovi) Označava oštre kutove koje ne biste smjeli dirati.
28		—	Označava zabranu gledanja leća objektiva tijekom projiciranja.
29		ISO7010 Br. W027 ISO 3864	Upozorenje, optičko zračenje (poput UV, vidljivog zračenja, infracrvenog) Pazite kako biste spriječili ozljede očiju i kože u blizini optičkog zračenja.
30		IEC60417 No. 5109	Nije za upotrebu u stambenim područjima. Označava električnu opremu koja nije prikladna za upotrebu u stambenim područjima.

Ovaj projektor je laserski proizvod klase 1 koji zadovoljava međunarodni standard IEC/EN60825-1:2014 za lasere. Pri korištenju projektora pridržavajte se sljedećih sigurnosnih uputa.

Za Sjevernu / Južnu Ameriku: zadovoljava FDA standarde radnih svojstava za laserske proizvode, osim iznimaka pokrivenih Napomenom za lasere br. 50 od 24. lipnja 2007.

Upozorenje

- Ne otvarajte kućište projektora. Projektor je opremljen laserom velike snage.
- Potencijalno opasno optičko zračenje iz ovog proizvoda. Ne gledajte u izvor svjetla u radnom stanju. Može doći do oštećenja očiju.

Oprez

Projektor nemojte rastaviti kada ga zbrinjavate. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



- Projektor za izvor svjetla koristi laser. Laser ima sljedeća obilježja.
 - Ovisno o okolini, svjetlina izvora svjetla može se smanjiti. Svjetlina će se jako smanjiti kada je temperatura previsoka.
 - Svjetlina izvora svjetla smanjuje se s njegovim korištenjem. Možete postaviti odnos postavki vremena korištenja i svjetline.

» Srodne poveznice

- "Naljepnice s upozorenjem o laseru" [str.287](#)

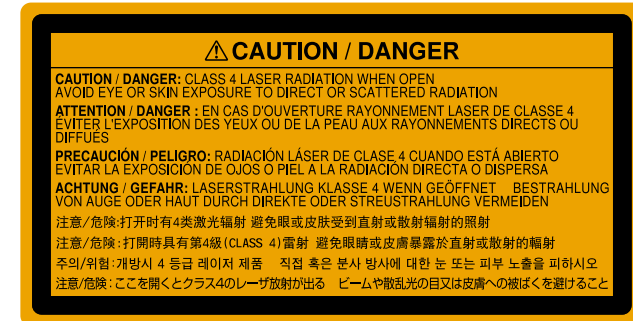
Naljepnice s upozorenjem o laseru

Naljepnice s upozorenjem o laseru postavljene su na projektor.

Ovaj projektor je laserski proizvod klase 1 koji zadovoljava međunarodni standard IEC/EN60825-1:2014 za lasere.

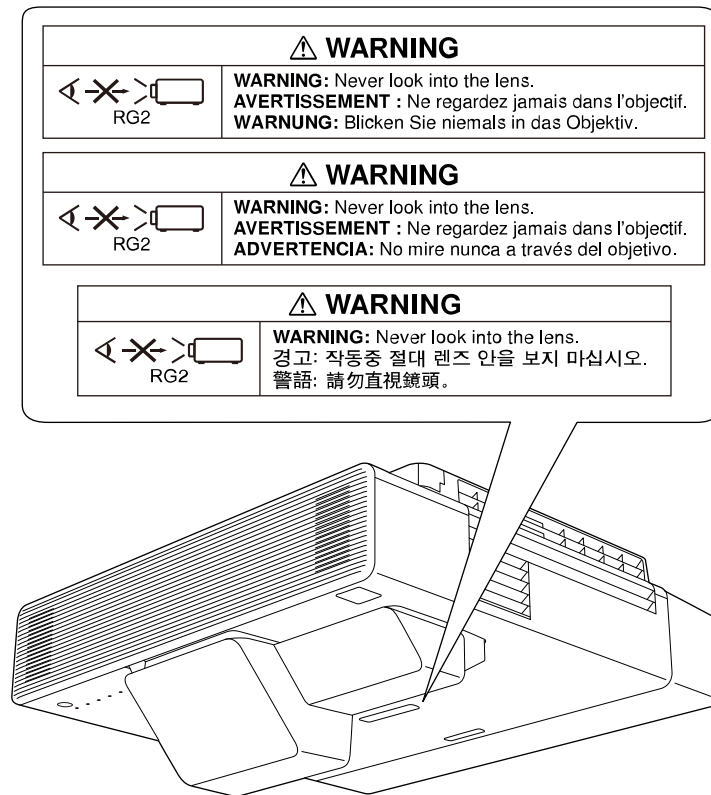
Pri korištenju projektora pridržavajte se sljedećih sigurnosnih uputa.

Unutrašnjost



Vrh

Ne gledajte izravno u zraku svjetlosti, što vrijedi za svaki izvor jake svjetlosti;
RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skrraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
DICOM	Kratice za digitalno snimanje i komunikacije u medicini. Međunarodni standard koji definira standarde slika i komunikacijski protokol za medicinske slike.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI	Kratice od High Definition Multimedia Interface. HDMI je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratice od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno) • Format zaslona 16:9
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

Učestalost osvješt.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvijetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratice od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratice za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.

Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 800 (okomitih) točaka.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

» Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.291](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.291](#)
- "Vrste operativnih sustava" [str.291](#)
- "Trgovački znakovi" [str.291](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.292](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.292](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava

radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

Vrste operativnih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8,1
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 10
- Operativni sustav Microsoft® Windows Server® 2012
- Operativni sustav Microsoft® Windows Server® 2016

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se „Windows 7“, „Windows 8.1“, „Windows 10“, „Windows Server 2012“ i „Windows Server 2016“. Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se „OS X 10.11.x“, „macOS 10.12.x“, „macOS 10.13.x“ i „macOS 10.14.x“. Osim toga, skupni naziv "Mac" koristi se za sve te sustave.

Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X i macOS su zaštitni znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel i logotip Windows trgovački su znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Wi-Fi™, WPA2™, WPA3™ i Miracast™ su zaštitni znakovi Wi-Fi Alliance®.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play su trgovački znakovi tvrtke Google LLC.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je trgovački znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® i Crestron RoomView® su registrirani zaštitni znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu i Canonical su registrirani trgovački znakovi tvrtke Canonical Ltd.

Intel® je registrirani trgovački znak tvrtke Intel Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama.

Eneloop® je registrirani zaštitni znak tvrtke Panasonic Group.

HDBaseT™ i logotip HDBaseT Alliance su trgovački znakovi tvrtke HDBaseT Alliance.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800HR

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji