



Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-L12002Q



EB-L12000Q

Gebruikte symbolen en tekens



- **Veiligheidssymbolen**

De documentatie en de projector gebruiken grafische symbolen om te tonen hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Hieronder vindt u de symbolen en hun betekenis. Zorg dat u ze goed begrijpt voordat u deze handleiding leest.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of zelfs de dood als gevolg van foutief handelen.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als ze genegeerd wordt, kan resulteren in persoonlijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

- **Algemene informatiesymbolen**

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
[Naam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam	Dit verwijst naar de naam van een item in het menu Configuratie. Bijvoorbeeld: Selecteer Helderheid onder Beeld . Beeld - Helderheid

Lees het volgende voordat u de beamer gebruikt.

☞ [Veiligheidsvoorschriften](#)

Waarschuwingen betreffende de installatie

Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

☞ "Optionele accessoires" [pag.247](#)



Waarschuwing

- Dit is een product van klasse A. In een huishoudelijke omgeving kan dit product radiostoring veroorzaken. In dat geval kan de gebruiker worden gevraagd gepaste maatregelen te treffen.
- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als het installatiewerk niet goed wordt uitgevoerd, kan de projector vallen. Dit kan resulteren in letsel of ongevallen. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u lijm gebruikt op de bevestigingspunten ophangbeugel om te voorkomen dat de schroeven loskomen, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de beamer aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Dit kan een ongeval of letsel veroorzaken bij iemand die onder de ophangbeugel staat.
Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.
- Als u de plafondmontage en de projector niet correct installeert, kan de projector vallen.
Na het installeren van de specifieke Epson-montage die uw projector ondersteunt, moet u ervoor zorgen dat u de projector en de montage vastmaakt met een draad die sterk genoeg is om hun gewicht te dragen.
- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.



Waarschuwing

- Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het tijdschema hebt ingesteld om op een bepaald tijdstip automatisch aan te gaan, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.
- Bind nooit de voedingskabel en andere aansluitkabels samen. Anders kan dit brand veroorzaken.
- Gebruik alleen de opgegeven netspanning. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Wees voorzichtig bij het hanteren van de voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Steek nooit meerdere voedingskabels in één stopcontact.
 - Sluit de voedingskabel niet aan als er vreemde stoffen zijn, zoals stof die eraan vast zit.
 - Zorg dat u de voedingskabel helemaal in het stopcontact steekt.
 - Sluit de voedingskabel niet aan en neem hem niet los met natte handen.
 - Trek niet aan de kabel zelf als u de voedingskabel wilt losnemen. Houd de kabel vast bij de stekker.
- Gebruik geen beschadigde voedingskabel. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. Let op het volgende wanneer u de voedingskabel hanteert.
 - Wijzig de voedingskabel niet.
 - Zet geen zware objecten op de voedingskabel.
 - Buig, draai of trek niet krachtig aan de voedingskabel.
 - Leg de voedingskabel niet in de buurt van een verwarmingsapparaat.

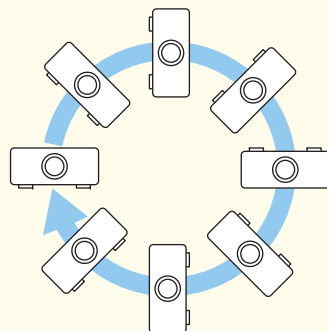
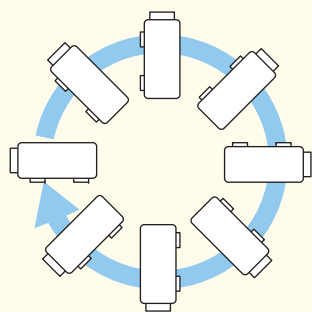


Let op

Zet de beamer niet op een onstabiel oppervlak, zoals een wankelende tafel of een gekanteld oppervlak. Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt.
Anders kan dit letsel veroorzaken.

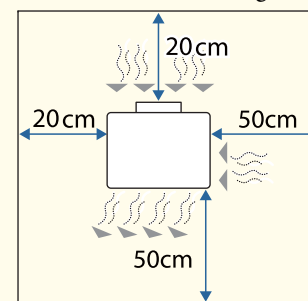
Let op

- Installeer de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan trilling of schokken.
- Installeer de beamer niet in de buurt van een hoogspanningslijn of een object dat magnetische velden genereert. Anders zal de beamer misschien niet juist werken.
- Gebruik of bewaar de beamer niet op een locatie die onderhevig is aan extreme temperaturen. Vermijd ook plotse temperatuurschommelingen. Zorg dat u de bedrijfs- of opslagtemperatuurbereiken behoudt.
☛ "Algemene specificatie van de projector" [pag.260](#)
- Installeer de projector niet in direct zonlicht. Als de projector in direct zonlicht staat, stijgt de interne temperatuur waardoor de kwaliteit van de onderdelen, zoals het oppervlak van de projectielens of de ingebouwde camera, kan verminderen.
- Wanneer u de projector installeert in een omgeving waarin een krachtige laserstraal wordt gebruikt, moet u ervoor zorgen dat deze zo is geïnstalleerd, dat de laserstraal het oppervlak van de projectielens niet raakt.
- Bij gebruik op een hoogte die hoger is dan 1.500 m, stelt u **Hoogtemodus** in op **Aan**.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus** [pag.150](#)
- De projector kan in elke hoek worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet voor de installatie van de projector.

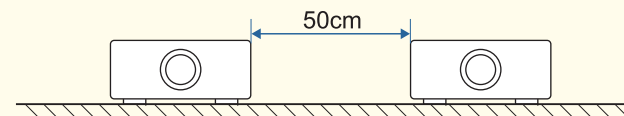


Let op

- U hebt mogelijk specifieke montagebeugels nodig voor de installatie om de projector te kantelen en te installeren. Neem contact op met een specialist om de standaard voor te bereiden.
- Zorg ervoor dat de standaard niet kan omvallen.
- Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector vastzet zodat de luchtuitlaat en de luchtinlaat niet wordt geblokkeerd.



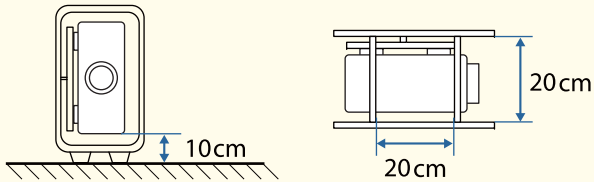
- Wanneer u meerdere projectoren installeert, moet u tussen beide apparaten minstens 50 cm ruimte laten. Zorg ook dat de warmte van de luchtafvoerventiel niet in de luchttoevoerventilator stroomt.



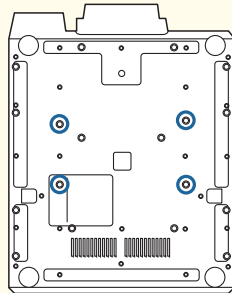
- Let op de volgende punten als u projecteert vanaf projectors die direct boven elkaar zijn geïnstalleerd.
 - Stapel nooit drie of meer projectoren.
 - Kantel de projector binnen het uitschuifbaar bereik van de voet.
 - Installeer de projector zo, dat die niet omvalt.
 - Wanneer u de voetjes van de projector gebruikt, moet u ervoor zorgen dat alle voetjes stevig op de projector zijn geplaatst.

Let op

- Wanneer u de projector installeert met de luchttoevoerventilator omlaag gericht, moet u ervoor zorgen dat er een opening van minstens 10 cm is tussen de projector en de vloer, enz. Zorg dat er een opening is van 20 x 20 cm voor de voet, zodat de luchtinlaat niet wordt geblokkeerd.



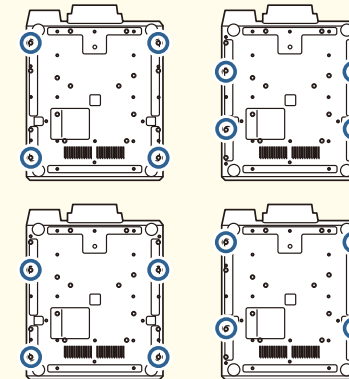
- Als u de ophangbeugel of de standmontage gebruikt, moet u in de handel verkrijgbare M6-schroeven (tot een diepte van 27 mm) gebruiken om de bevestigingspunten van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



Let op

- Als u een klem gebruikt om de projector te bevestigen aan een aluminium spant, maakt u de klem vast aan minstens vier punten zodat deze symmetrisch staat op de acht schroefopeningen voor de klem. Als u installeert met vier punten, gebruikt u de volgende combinaties van schroefopeningen. De M6-schroeven voor de klem moeten langer zijn dan 10 mm (tot max 27 mm). U kunt niet installeren als de afstand tussen het midden van de aluminium spantpijp en het midden niet overeenkomt met de afstand tussen de schroefopeningen.

☛ "Afmetingen" pag.263



- Als u de projector installeert op een hoge locatie, zoals aan een muur, hangend aan het plafond of aan een aluminium spant, moet u maatregelen treffen zodat de projector niet kan vallen, bijvoorbeeld door het vastmaken van een in de handel verkrijgbare valpreventiedraad aan het montagegedeelte.

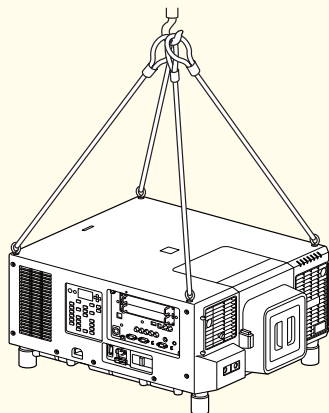


- We raden u aan om minimaal 30 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.

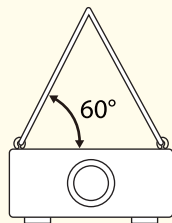
Waarschuwingen betreffende het optillen

Let op

- Gebruik de vier oogbouten die zijn geïnstalleerd op hetzelfde oppervlak van de projector om deze op te tillen.

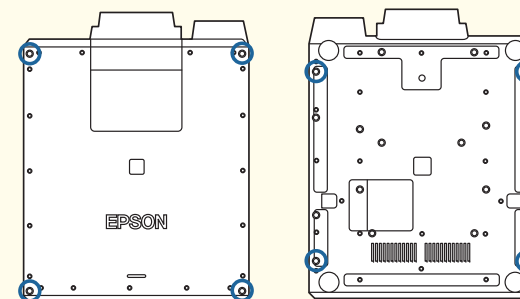


- Gebruik alleen oogbouten wanneer u de projector tijdelijk transporteert en niet voor permanente installatie. De projector kan beschadigd raken of defect zijn.
- Til de projector niet op met de voorzijde/achterzijde/zijkant van de projector omhoog gericht.
- Zorg dat de hoek bij het optillen 60 graden of meer is.



Let op

Gebruik vier in de handel verkrijgbare oogbouten M6 (enkelengte 12 tot 27 mm) om ze te bevestigen op de schroefopeningen.



Waarschuwingen betreffende het gebruik

Waarschuwing



- Dek de luchttoevoerventilator of luchtafvoerventiel van de beamer niet af. Als een van de uitlaten afgedekt wordt, kan de inwendige temperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Plaats geen doek of papier onder de projector. Het doek of het papier kan tijdens de projectie worden opgezogen door de luchtinlaat op de onderkant van de projector waardoor de interne temperatuur kan stijgen en er brand kan ontstaan.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Het krachtige licht dat wordt uitgestraald, kan schade aan uw gezichtsvermogen veroorzaken. Let bijzonder op wanneer er kinderen in de buurt zijn. Kijk ook niet door de lens met optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop. Wanneer u de projector via de afstandsbediening inschakelt, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Tijdens de projectie mag u het licht van de projector niet blokkeren met de lenskap (afneembaar), een boek of iets anders.
Als het licht van de projector is geblokkeerd, wordt het gebied warm waarop het licht schijnt waardoor het kan smelten, verbranden of een brand veroorzaken. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de functie Sluiter of schakelt u de projector uit.
- Open de behuizing van de projector niet. De projector mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Er zijn hoogspanningscomponenten in de projector die brand, een elektrische schok of een ongeval kunnen veroorzaken.
- Als er een fout optreedt, koppelt u de voedingskabel los van het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. Als u de projector blijft gebruiken zoals deze is, kan dit een elektrische schok, brand of zelfs beschadiging van het gezichtsvermogen veroorzaken.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Let op

- Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtuitlaat terwijl de projectie bezig is.
- Er zijn speciale technieken vereist voor het installeren en verwijderen van het interfacebord. Zorg dat u contact opneemt met een specialist. Anders kunnen er onverwachte storingen optreden door statische elektriciteit enz.
- Schakel de projector uit en koppel de voedingsstekker los van het stopcontact voordat u het interfacebord installeert/verwijdert.

Let op

- Wanneer u de projector aanschaft, wordt een beschermende kap geïnstalleerd in het installatiegedeelte van de lenseenheid. Installeer de beschermende kap wanneer de lenseenheid niet is geïnstalleerd. Als er stof of vuil in de projector komt, neemt de projectiekwaliteit af en kunnen storingen optreden.
- Zorg dat de interfaceborden altijd in de sleuven zijn geïnstalleerd. Als er stof of vuil in de projector komt, kan dit een storingen veroorzaken.
- Wanneer een krachtige laserstraal door het oppervlak van de projectielens gaat, kan dit een defect in het LCD-paneel veroorzaken. Als de laserstralen door het oppervlak van de projectielens kan gaan, blokkeert u de laserstraal met ondoorlaatbaar of onbrandbaar aluminiumfolie of metalen platen, zoals ijzer om de projectielens te beschermen. U kunt ook de Sluiterfuncties van de projector gebruiken om te verhinderen dat het LCD-paneel wordt beschadigd door laserlicht.
 "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" [pag.108](#)
- Wanneer krachtige laserstralen binnendringen in de ingebouwde camera, kan een defect ontstaan. Zorg dat u het beschermingsplaatje vastmaakt aan de ingebouwde camera.
 "Achter/zijkant" [pag.19](#)

Let op

- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlak van de lens, verslechtert de projectiekwaliteit.
- Als u doorgaat met projecteren terwijl het oppervlak van de lens vuil is, neemt de kwaliteit van de projectie af. Zorg dat u de lens schoonmaakt.
☞ "De lens reinigen" [pag.214](#)
- Zorg dat u de batterijen uit de afstandsbediening verwijdt bij het opbergen. Als de batterijen langere tijd in de afstandsbediening zijn achtergebleven, kunnen ze lekken.
- Als u de projector gebruikt in rokerige omgevingen, zoals evenementen en andere, moet u de luchtfilter vervangen na een gebruik van ca. 240 uur. (Dit is een richtlijn wanneer u de projector gebruikt in een omgeving met een atmosferische concentratie van ondina-olie van ca. 0,000000013%. De tijd voor het vervangen van de luchtfilter kan korter zijn, afhankelijk van de bedrijfsomgeving.)

Door de projector te gebruiken in een rokerige omgeving, kan de stofverzamelingsfunctie van de filter afnemen en kan er stof aan de binnenkant van de projector of de voeding worden gehecht waardoor een storing kan optreden.

☞ "De luchtfilter vervangen" [pag.218](#)



- Over het LCD-paneel
Het is mogelijk dat er pixels ontbreken of altijd helder oplichten op het LCD-paneel. Dit wijst niet op een fout.
- Over de lichtbron
De projector gebruikt een laser als de lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.
 - Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
 - Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering van de helderheid wijzigen in **Helderheidsinstell.**
☞ "Relatie tussen Helderheidsniveau en gebruikstijd lichtbron" [pag.82](#)
- Over de lichtbronkalibratie
 - Wanneer **Periodiek uitvoeren** is ingesteld op **Aan** voor de lichtbronkalibratie, en de gebruikstijd 100 uur bereikt, start de kalibratie voor de lichtbron automatisch wanneer de projector wordt uitgeschakeld. De kalibratie van de lichtbron zal echter niet automatisch starten in de volgende situaties.
 - Binnen 30 minuten na het uitschakelen van de projector
 - Wanneer u de functie Sluiter gebruikt
 - Binnen 30 minuten na het vrijgeven van de functie Sluiter
 - Wanneer de projector doorlopend wordt gebruikt gedurende meer dan 24 uur
 - Als direct afsluiten wordt gebruikt
 - Bij het uitvoeren van de Kalibratie licht, worden de verschillen tussen Witbalans en Helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd.
☞ **Resetten - Kalibratie licht - Periodiek uitvoeren** [pag.168](#)

Waarschuwingen betreffende de laser



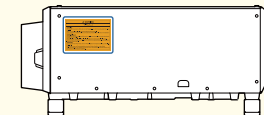
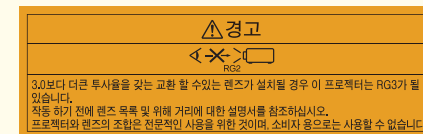
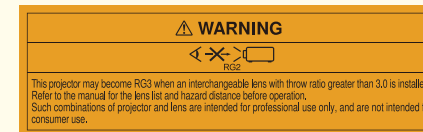
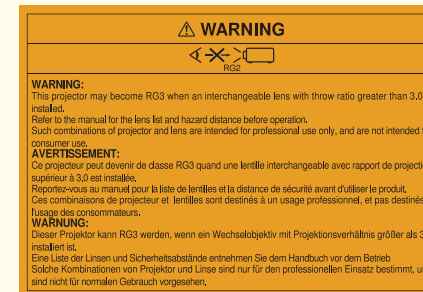
Waarschuwing

- Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

Binnenkant



Zijkant





Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.
- Kijk tijdens de projectie niet in het laserstraal die door de lichtbron wordt uitgestraald. (Gebaseerd op de RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Deze projector kan RG3 worden wanneer een verwisselbare lens met een grotere projectieverhouding dan 3,0 wordt geïnstalleerd. Raadpleeg de handleiding voor de lijst met lenzen en gevarenafstand voorafgaand aan bediening. Een dergelijke combinatie van projector en lens is alleen bedoeld voor professioneel gebruik, en is niet bedoeld voor consumentengebruik.



Let op

- Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1:2014 voor lasers.
- Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Gooi deze weg volgens uw lokale of nationale wetten en voorschriften.

Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.



Let op

De projector mag niet worden meegevoerd door één persoon. Er zijn minstens drie mensen nodig om de projector uit te pakken of te dragen.

Let op

- Verplaatsen over kleine afstanden
 - Schakel de projector uit en maak alle kabels los.
 - Doe de dop op de lens.
- Vervoeren over lange afstanden

Na controle van de punten in "Verplaatsen over kleine afstanden" treft u de volgende voorbereidingen en vervolgens pakt u de projector in.

 - Verwijder de lenseenheid als een lens is geïnstalleerd. Zorg dat u de beschermkap die op de lensmontage zat bij de aankoop van de projector, vastmaakt.
 - Doe de projector stevig in het verpakkingsmateriaal om het te beschermen tegen harde klappen en doe het in een stevige doos. Zorg ervoor dat u het verzendbedrijf laat weten dat het om precisie-apparatuur gaat en dat het horizontaal moet worden gehouden tijdens het transport.

Gebruikte symbolen en tekens 2

Inleiding

Namen van onderdelen en functies 18

Voorzijde/Bovenzijde	18
Achter/zijkant	19
Aansluitpoorten	20
Interfaceborden	21
Onderkant	23
Bedieningspaneel	24
Afstandsbediening	25
Handige bewerkingen van de afstandsbediening	27
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	28
Bedieningsbereik van de afstandsbediening	29
Een kabel verbinden met de afstandsbediening	29

De projector voorbereiden

De projector installeren 32

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken	32
Aanbrengen	32
Kalibratie lens	34
Verwijderen	35
Installatie-instellingen	36
De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)	36
Scherminstellingen	37
De positie van het beeld op het scherm wijzigen	38
Het testpatroon weergeven	38
De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)	39
De beeldgrootte bijstellen	42
Scherpstellen	43
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)	43
Registreren en laden van lensaanpassingswaarden	44

Paneeluitlijning	46
De kantelhoek aanpassen (voor normale installatie)	48
Id-instellingen	48
Stel de projector-id in	48
De projector-id controleren	49
Instellen van de afstandsbediening-id	49
De tijd instellen	49
Overige instellingen	51
Instellingen voor basishandelingen	51
Instellingen voor de weergave	51

Apparatuur aansluiten 53

Een computer aansluiten	53
Beeldbronnen aansluiten	54
Op een externe monitor aansluiten	56
LAN-kabel aansluiten	58
Een HDBaseT Transmitter aansluiten	59

Basisgebruik

De projector inschakelen 61

De projector uitschakelen 63

Het geprojecteerde beeld wijzigen 64

Geprojecteerde beelden bijstellen 67

Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren	67
H/V-Keystone	68
Quick Corner	69
Gebogen oppervlak	70
Hoekmuur	74
Puntcorrectie	78
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	80
De helderheid instellen	80
Richtlijn voor Geschat resterend	81
Relatie tussen Helderheidsniveau en gebruikstijd lichtbron	82
De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen	83

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen	84
Methode wijzigen	84
Het beeld bijstellen	85
Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid	85
Gamma-instelling	85
Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)	87
Vooringest. Beeldst.	87
Ruisvermindering	88
Detailverbetering	88

Nuttige functies

Multiprojectie	90
Aanpassingsprocedure	90
Automatisch online aanpassen	90
Handmatig offline aanpassen	91
Delen	92
Het delen automatisch uitvoeren	92
Het delen handmatig uitvoeren	94
Randoverlapping	94
Zwartniveau	96
Gebiedscorrectie	98
Schermafstemming	99
Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties	99
De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren	100
Kleurmatching	101
Weergave Geschaald beeld	102
Kantelhulp	104
Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties	104
Projectiefuncties	106
Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)	106
Combinaties van bronnen die niet kunnen projecteren in split screen	106
Bedieningsprocedures	106
Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm	108
Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)	108
Het beeld bevriezen (Bevriezen)	109

Een gebruikerslogo opslaan	109
--------------------------------------	-----

Geheugenfunctie 111

Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten	111
--	-----

Werken met schema's 113

Een gebeurtenis opslaan	113
Een gebeurtenis instellen	113
Een gebeurtenis controleren	114
Een gebeurtenis bewerken	115

Beveiligingsfuncties 117

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	117
Manieren van Wachtwoordbeveiliging	117
Wachtwoordbeveiliging instellen	117
Wachtwoord invoeren	118
Bediening beperken	119
Toetsvergrendeling	119
Lensvergrendeling	120
Toetsvergrendeling afstandsbediening	120

De projector gebruiken op een netwerk

Bekabelde netwerkprojectie 123

Bekabelde netwerkinstellingen selecteren	123
--	-----

Draadloze netwerkprojectie 125

Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren	125
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows	128
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac	128
Draadloze netwerkbeveiliging instellen	128
Ondersteunde client- en CA-certificaten	130
Een QR-code gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat	131
Een USB-sleutel gebruiken om een Windows-computer te verbinden	132

Een statisch IP-adres instellen met het LCD-scherm 133

Beveiligde HTTP 134

Een webservercertificaat importeren via de menu's	134
Ondersteunde webservercertificaten	135
Een certificaat instellen met een webbrowser	135

Configuratiemenu

Configuratie Menu Bewerkingen 138

Lijst met functies 140

Tabel van het configuratiemenu.	140
Menu Netwerk	142
Menu Beeld	143
Menu Signaal	145
Menu Instellingen	148
Menu Uitgebreid	150
Menu Netwerk	155
Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu	157
Bediening met softwarematig toetsenbord	157
Menu Basis	158
Menu Draadl. LAN	159
Menu Vast netwerk	162
Menu Melding	163
Menu Overige	165
Menu Resetten	165
Menu Informatie (alleen weergave)	166
Menu Resetten	168

Batchinstelling 169

Instellen met behulp van een USB-flashstation	170
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation	170
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	172
Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel	173
Instellingen opslaan naar een computer	173
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers	174
Wanneer het instellen mislukt	176

Problemen oplossen

De Help-functie gebruiken 178

De indicatielampjes aflezen 179

De statusinformatie begrijpen 187

De status controleren	187
Het scherm begrijpen	188
De schermweergave instellen (lcd)	189
Uitleg over de inhoud van de weergave	190

Problemen oplossen 198

Problemen met het beeld	199
Geen beeld	199
Geen bewegende beelden	200
De projectie stopt automatisch	200
Niet ondersteund. wordt weergegeven	200
Geen signaal wordt weergegeven	201
Vaag, vervormd of onscherp beeld	201
Interferentie of vervormd beeld	202
Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid	202
De beeldkleuren zijn niet juist	203
Donker beeld	204
Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd	205
Problemen bij het starten van de projectie	206
De projector gaat niet aan	206
Overige problemen	207
De afstandsbediening werkt niet	207
Kan niet correct bedienen met Art-Net	208
Er wordt niets weergegeven op de externe monitor	208
Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen	208
Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector	208
De batterij voor de tijd is bijna leeg. wordt weergegeven	209
De projector is onjuist uitgeschakeld. wordt weergegeven	209
Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven	209
Er is een fout opgetreden in het interfacebord. wordt weergegeven	210

Informatie over Event ID	211
---------------------------------------	------------

Onderhoud

De onderdelen reinigen	214
-------------------------------------	------------

De projector reinigen	214
De lens reinigen	214
Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat	214
Het luchtfilter reinigen	215
De luchtinlaat reinigen	217

Verbruiksmateriaal vervangen	218
---	------------

De luchtfilter vervangen	218
Vervangingsperiode luchtfilter	218
De luchtfilter vervangen	218

Beeldonderhoud	220
-----------------------------	------------

Kleurkalibratie	220
Kleurgelijkheid	221

Bijlage

Controle en bediening	224
------------------------------------	------------

Informatie over Epson Projector Management	224
Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)	224
Geeft het scherm Epson Web Control weer	224
Scherm Basic Control	225
Scherm OSD Control Pad	226
Scherm Lens Control	227
Scherm Status Information	229
Scherm Remote Camera Access	229
Met de functie E-mailmelding om problemen te rapporteren	232
E-mail met foutmeldingen lezen	232
Beheer met SNMP	233
ESC/VP21-opdrachten	233
Lijst met opdrachten	233

Kabelindelingen	234
Over PLink	235
Over Crestron Connected®	236
De projector vanaf een computer bedienen	236
Art-Net/Art-Net	241
Kanaaldefinities	241

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal	247
--	------------

Optionele accessoires	247
Verbruiksmateriaal	247

Schermgrootte en Projectieafstand	248
--	------------

Lenstype en projectiebereik	248
Projectiebereik	248
Verhouding projectieafstand per lens	249
Schermgrootte	249

Aanpassingsbereik voor geprojecteerde beelden	250
--	------------

H/V-Keystone	250
Gebogen oppervlak	250
Hoekmuur	254

Ondersteunde Monitorschermen	257
---	------------

Ondersteunde resoluties	257
Computersignalen (RGB analoog)	257
Video-component	257
Invoersignalen vanaf de DVI-D In-poort, HDMI In-poort, HDBaseT-poort en DisplayPort In-poort	257
Invoersignalen van SDI In-poort	259

Technische gegevens	260
----------------------------------	------------

Algemene specificatie van de projector	260
--	-----

Afmetingen	263
-------------------------	------------

Algemene opmerkingen	264
-----------------------------------	------------

Over opmerkingen	264
Handelsmerken en copyright	265

Lijst van veiligheidssymbolen	266
--	------------



Index	268
--------------------	------------

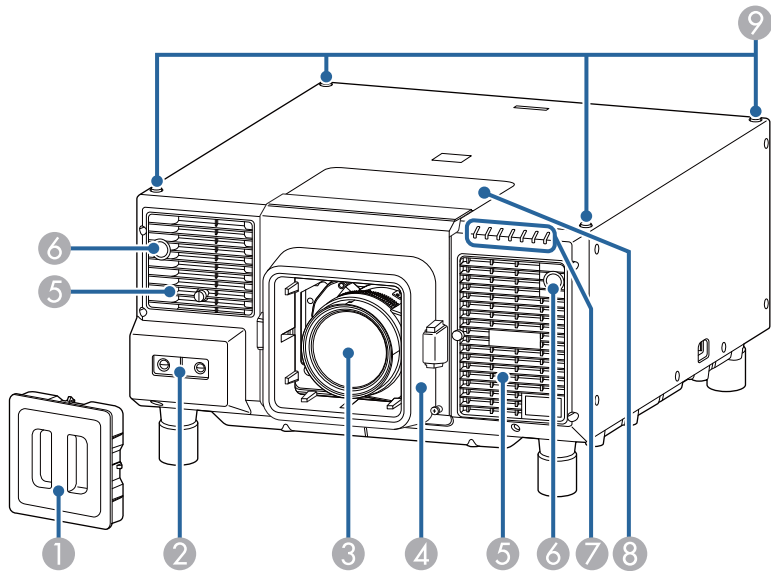


Inleiding

In dit hoofdstuk worden de namen van de verschillende onderdelen uitgelegd.

Tenzij anders vermeld, tonen de afbeeldingen in deze handleiding de projector met geïnstalleerde lenseenheid (ELPLM15).

Voorzijde/Bovenzijde

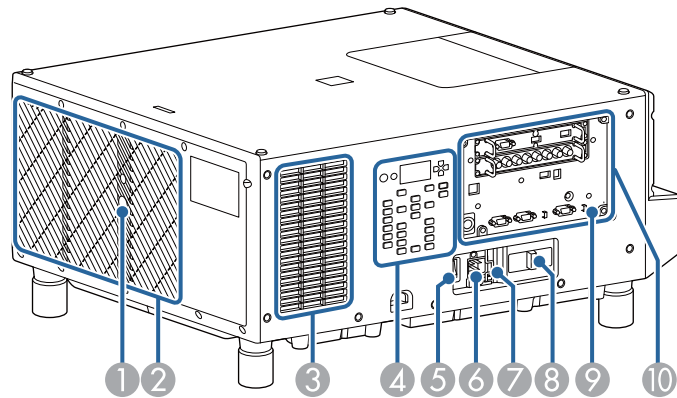


Naam		Functie	
1	Beschermende kap	Installeer dit wanneer u de projector opslaat of transporteert.	
2	Ingebouwde camera	Deze camera scant het beeld wanneer het geprojecteerde beeld automatisch wordt gecorrigeerd.	
		<div>Let op Als u de camera blootstelt aan helder licht, kan dit een storing veroorzaken.</div>	

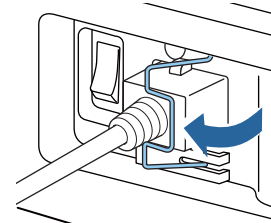
Naam		Functie	
3	Projectielens	Hierdoor wordt het beeld geprojecteerd.	
		<div>⚠ Waarschuwing Deze sectie straalt laserlicht uit. Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Dit kan schade veroorzaken aan het gezichtsvermogen door het krachtig uitgestraalde licht.</div> <div>⚠ Let op Bij het verschuiven van de lens mogen uw handen zich niet in de buurt van de lenseenheid bevinden. Uw vingers kunnen vast komen te zitten tussen de lenseenheid en de projector en letsel veroorzaken.</div>	
4	Afdekking voor lensvervanging	Verwijderen wanneer u de lens bevestigt of verwijdert. 🔧 "De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken" pag.32	
		<div>⚠ Let op Bij het verplaatsen van de projector mag u de afdekking voor lensvervanging niet vasthouden. De afdekking voor lensvervanging kan worden verwijderd en de projector kan vallen, wat letsel kan veroorzaken.</div>	
5	Luchttoevoerventilatatie or (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Maak de luchtfilter regelmatig schoon. 🔧 "Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat" pag.214 🔧 "De luchtfilter vervangen" pag.218	
6	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.	

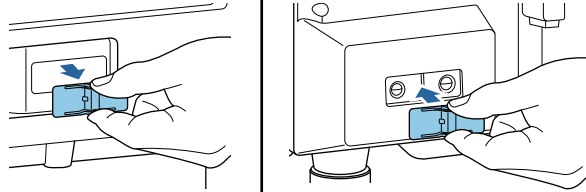
Naam	Functie
7 Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☞ "De indicatielampjes aflezen" pag.179
8 Afdekking voor lensvervanging (voor ELPLX02/ELPLX02W)	Verwijderen wanneer u de lenseenheid installeert (ELPLX02/ELPLX02W).
9 Schroefopeningen voor oogbouten	U kunt een in de handel verkrijgbare oogbout vastmaken wanneer u de projector tijdelijk transporteert.

Achter/zijkant

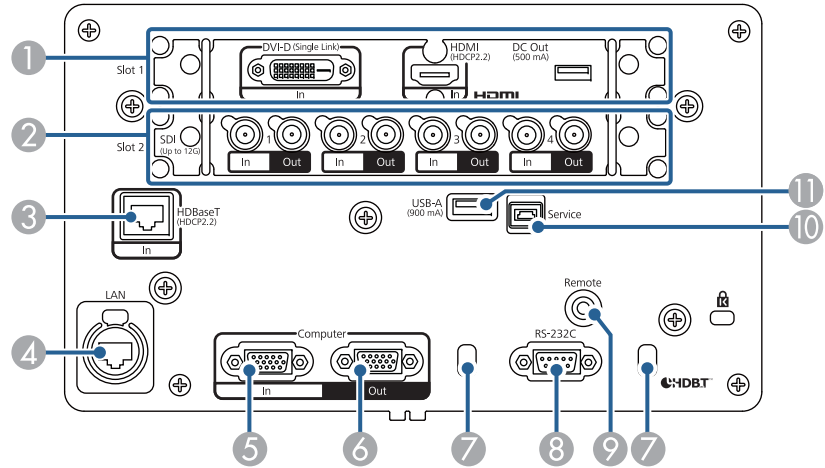


Naam	Functie
1 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

Naam	Functie
2 Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div>⚠ Let op Houd tijdens de projectie uw gezicht of handen niet dicht bij de luchtafvoerventilator en plaats geen voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de luchtafvoerventilator. De hete lucht uit de luchtafvoerventilator kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
3 Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen. Maak de luchtinlaat regelmatig schoon. ☞ "Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat" pag.214
4 Bedieningspaneel	☞ "Bedieningspaneel" pag.24
5 Hoofdvoedingsschakelaar	Levert stroom aan de projector.
6 Voedingsingang	Hierop sluit u het netsnoer van de projector aan.
7 Kabelhouder	Bevestig deze aan de voedingskabel om te verhinderen dat het snoer eruit valt. 

Naam	Functie
8 Ingebouwde beschermingsplaat camera	Maak deze ingebouwde camera zo vast dat lasers van andere apparatuur niet in de ingebouwde camera terechtkomen wanneer u de projector gebruikt met andere apparaten die laserstralen uitzenden. 
9 Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. U vindt meer informatie over het Microsaver Security System op: http://www.kensington.com/
10 Interface	☛ "Aansluitpoorten" pag.20

Aansluitpoorten



Naam	Functie
1 Slot1	Sleuven voor het installeren van de interfaceborden U kunt deze ook vervangen door optionele interfaceborden. ☛ "Interfaceborden" pag.21
2 Slot2	
3 HDBaseT-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met de optionele HDBaseT Transmitter. ☛ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" pag.59 ☛ "Optionele accessoires" pag.247 De projector ondersteunt Art-Net. Wanneer u Art-Net gebruikt om de projector te bedienen, stelt u Art-Net in op Aan in het menu Netwerk . ☛ Netwerk - Overige - Art-Net pag.165
4 LAN-poort (Ondersteunt etherCON LAN-kabels)	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk. De projector ondersteunt Art-Net. Wanneer u Art-Net gebruikt om de projector te bedienen, stelt u Art-Net in op Aan in het menu Netwerk . ☛ Netwerk - Overige - Art-Net pag.165

Naam	Functie
5 Computer In-poort	Voor analoge RGB-signalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
6 Computer Out-poort	Wordt aangesloten op een externe monitor en voert analoge RGB-signalen uit van de computer die wordt ingevoerd naar de Computer In-poort. U kunt geen ingangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.
7 Kabelhouder	Gebruik een in de handel verkrijgbare kabelbinder om de kabels vast te zetten.
8 RS-232C poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. ☛ "ESC/VP21-opdrachten" pag.233
9 Remote poort	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en ontvangt u signalen van de afstandbediening. Als de kabel voor de afstandsbediening is aangesloten op de Remote-poort, dan wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld. ☛ "Optionele accessoires" pag.247
10 Service-poort	Dit wordt gebruikt voor batchinstellingen. Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt. ☛ "Batchinstelling" pag.169
11 USB-A-poort	Dit wordt gebruikt voor batchinstellingen. ☛ "Batchinstelling" pag.169 Sluit een USB-flashstation aan om de gebruikslogboeken van de projector op te slaan. ☛ Uitgebreid - Bewerking - Opslagbest.logboek pag.150 Wordt aangesloten op de voedingspoort voor de video-ontvanger, netwerkapparatuur of optische HDMI-kabel (voor verlenging). De werking is niet gegarandeerd voor alle apparatuur. Controleer of u uw apparatuur kunt bedienen als u deze aansluiting gebruikt.

Interfaceborden

Een HDMI/DVI-D interfacebord is geïnstalleerd in Slot 1 op de projector, en een SDI-interfacebord is geïnstalleerd in Slot 2.

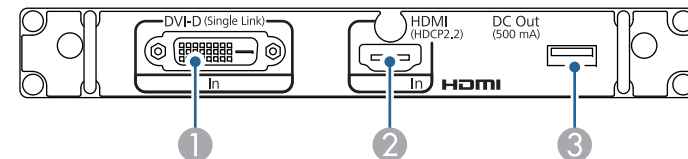
U kunt deze ook vervangen door optionele interfaceborden. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van het interfacebord.



Let op

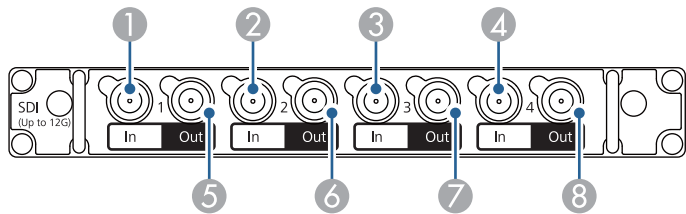
- Er zijn speciale technieken vereist voor het installeren en verwijderen van het interfacebord. Zorg dat u contact opneemt met een specialist. Anders kunnen er onverwachte storingen optreden door statische elektriciteit enz.
- Schakel de projector uit en koppel de voedingsstekker los van het stopcontact voordat u het interfacebord installeert/verwijdert.

HDMI/DVI-D-interfacebord (ELPIF01)



Naam	Functie
1 DVI-D In-poort	Voert de DVI-D-signalen van de computer in.
2 HDMI In-poort	Ingangen voor videosignalen van met HDMI compatibele videoapparatuur en computers.
3 DC Out	Wordt aangesloten op de voedingspoort voor optische HDMI-kabels. Deze poort is alleen voor de stroomvoorziening en kan niet worden gebruikt voor communicatie. De werking is niet gegarandeerd voor alle apparatuur. Controleer of u uw apparatuur kunt bedienen als u deze aansluiting gebruikt.

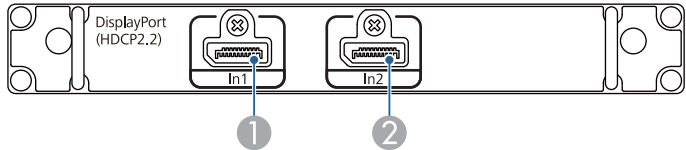
SDI-interfacebord (ELPIF02)



Naam		Functie
1	SDI1 In-poort	Voert SDI-signalen in. De SDI1 In-poort ondersteunt 12G-SDI-signalen met enkele link. De projector ondersteunt quad-link-signalen. Wanneer een 3G-SDI-signaal met vier links wordt ingevoerd, stelt u het type link in SDI-instellingen in voor de sleuf waarin de SDI-interfacebord wordt geïnstalleerd. 🔊 Uitgebreid - SDI-instellingen pag.150
2	SDI2 In-poort	
3	SDI3 In-poort	
4	SDI4 In-poort	
5	SDI1 Out-poort	Voert SDI-signalen uit die worden ingevoerd van de SDI In-poort. De SDI1 Out-poort ondersteunt 12G-SDI-signalen met enkele link.
6	SDI2 Out-poort	
7	SDI3 Out-poort	
8	SDI4 Out-poort	

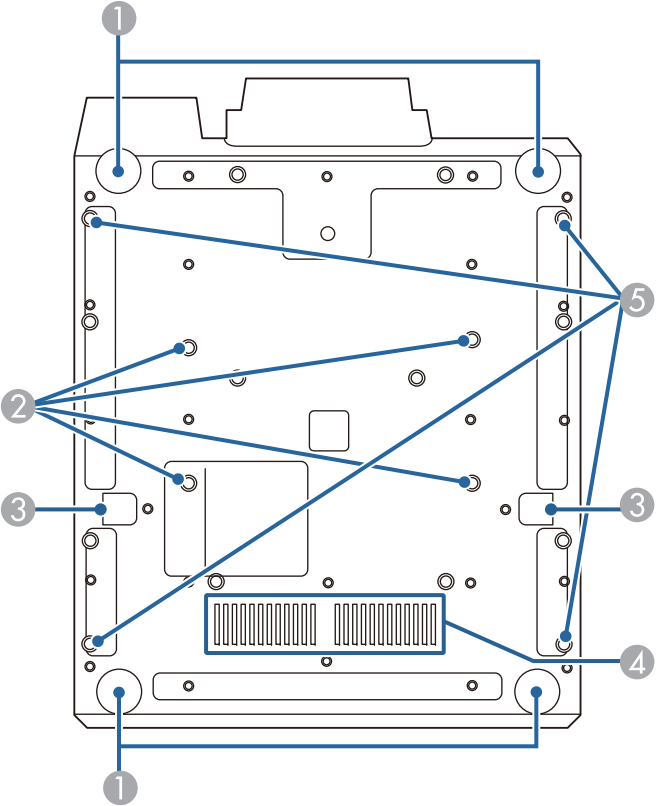
Naam		Functie
2	DisplayPort2 In-poort	Hz/120 Hz-signalen. Stel het Verbindingstype in DisplayPort-instel. in. 🔊 Uitgebreid - DisplayPort-instel. pag.150

DisplayPort-interfacebord (ELPIF03)



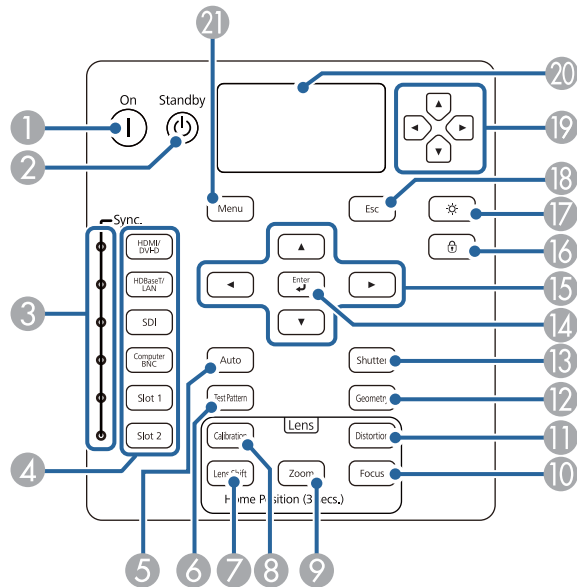
Naam		Functie
1	DisplayPort1 In-poort	Voert signalen in voor computers die DisplayPort ondersteunen. U kunt twee kabels aansluiten op de DisplayPort1 In- en DisplayPort2 In-poorten voor het invoeren van 4K 100

Onderkant



Naam		Functie
1	Voetjes	<p>Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.</p> <p>☛ "De kantelhoek aanpassen (voor normale installatie)" pag.48</p> <div><p>Let op</p><p>Maak geen andere montages vast aan de voetbevestigingspunten. De projector kan beschadigd raken of defect zijn.</p></div>
2	Bevestigingspunten ophangbeugel (ELPMB47/ELPMB48)	<p>Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.</p> <p>☛ "De projector installeren" pag.32</p> <p>☛ "Optionele accessoires" pag.247</p>
3	Installatiepunt valpreventiedraad	<p>Als u de projector installeert op een hoge locatie, zoals aan een muur, opgehangen aan het plafond, of een aluminium spant, installeert u een in de handel verkrijgbare valpreventiedraad (die een gewicht van minstens 100 kg ondersteunt). Zorg dat u de draad bevestigen aan de punten aan de linker- en rechterzijde.</p> <p>Zorg dat er geen speling zit op de draad wanneer u de projector installeert. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de draad.</p>
4	Luchttoevoerventilator	<p>Voert lucht in om de projector intern te koelen. Maak de luchtinlaat regelmatig schoon.</p> <p>☛ "Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat" pag.214</p>
5	Schroefopeningen voor oogbouten	<p>U kunt een in de handel verkrijgbare oogbout vastmaken wanneer u de projector tijdelijk transporteert.</p>

Bedieningspaneel

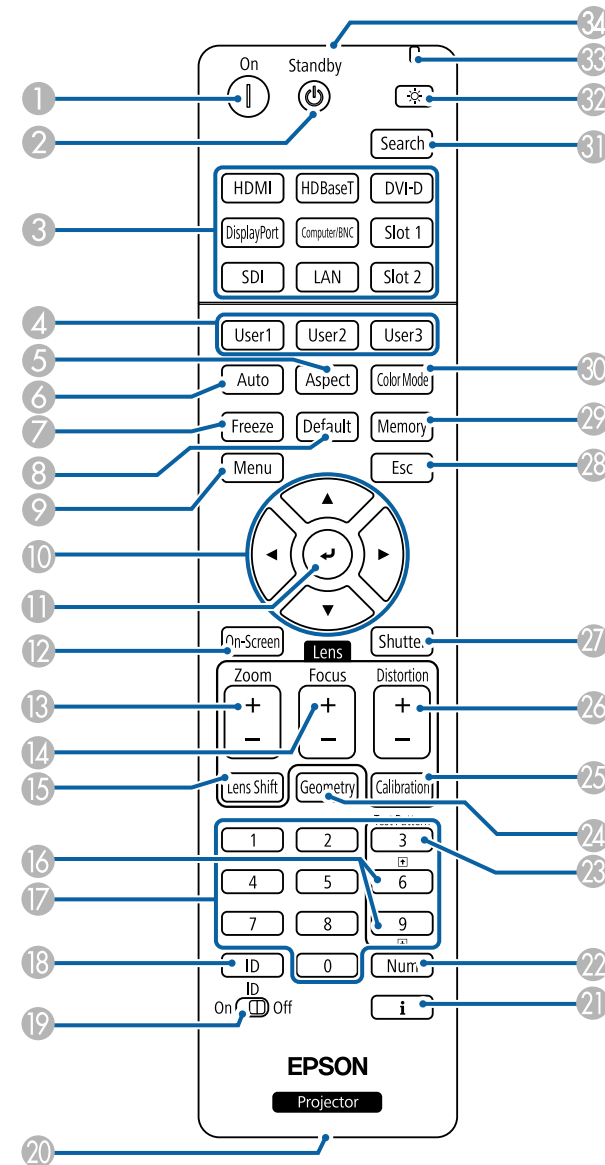


Naam	Functie
1 [1]-knop	Start de projectie wanneer de hoofdvoedingsschakelaar aan is en de projector in stand-by modus is.
2 [⏻]-knop	Plaats de projector in stand-bymodus wanneer de hoofdvoedingsschakelaar aan is en de projectie bezig is.
3 Sync.-indicator	Het lampje voor de bron die detecteert wanneer het videosignaal wordt ingeschakeld.
4 Knoppen Invoer wijzigen	Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen. Het lampje licht op voor de knop van de bron die wordt geprojecteerd. ☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.64
5 [Auto]-knop	Als u op deze knop drukt terwijl u analoge RGB-signalen projecteert vanaf de Computer In-poort, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.

Naam	Functie
6 [Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Het testpatroon weergeven" pag.38
7 [Lens Shift] knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" pag.39 Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
8 [Calibration]-knop	Voert de lenskalibratie uit. ☛ "Kalibratie lens" pag.34
9 [Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.42
10 [Focus]-knop	Past de scherpstelling aan. ☛ "Scherpstellen" pag.43
11 Knop [Distortion]	Corrigeert de vervorming. ☛ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)" pag.43
12 [Geometry]-knop	Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.67
13 [Shutter]-knop	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.108
14 [↵]-knop	Als het Configuratiemenu of het Help-scherf wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138

Naam	Functie
15 [▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de focus, vervorming, zoomfactor en lensverschuiving aan te passen. <ul style="list-style-type: none"> "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" pag.39 "De beeldgrootte bijstellen" pag.42 "Scherpstellen" pag.43 Indien ingedrukt wanneer het menu Configuratie of het Help-scherm wordt weergegeven, worden menuopties en instellingswaarden geselecteerd. <ul style="list-style-type: none"> "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138
16 [🔒]-knop	<p>Hiermee geeft u het scherm Toetsvergrendeling weer, waarin u instellingen opgeeft voor het vergrendelen van de knoppen op het bedieningspaneel.</p> <p>"Bediening beperken" pag.119</p>
17 [☀️]-knop	Indrukken om de knoppen op het bedieningspaneel en het LCD-scherm in of uit te schakelen.
18 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het menu Configuratie wordt weergegeven, keert de beamer terug naar het vorige menuniveau. <ul style="list-style-type: none"> "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138
19 [⏮][⏪][⏩][⏭]-knoppen	Selecteer menu-items en instellingen die worden weergegeven op het LCD-scherm.
20 LCD-scherm	<p>Toont de status van de beamer door tekeninformatie.</p> <p>"De statusinformatie begrijpen" pag.187</p> <p>Toont het menu met de instellingen van het statisch IP-adres.</p> <p>"Een statisch IP-adres instellen met het LCD-scherm" pag.133</p>
21 [Menu]-knop	<p>Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.</p> <p>"Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138</p>

Afstandsbediening



Naam	Functie
① [1]-knop	Start de projectie wanneer de hoofdvoedingsschakelaar aan is en de projector in stand-by modus is.
② [⏻]-knop	Plaats de projector in stand-by modus wanneer de hoofdvoedingsschakelaar aan is en de projectie bezig is.
③ Knoppen om van ingang te veranderen	Hiermee schakelt u over naar beelden die via de desbetreffende ingang binnenkomen. ☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.64
④ [User1]-knop [User2]-knop [User3]-knop	Selecteer elk regelmatig gebruikte item vanuit de Configuratie menu-items en wijs deze toe aan een van deze knoppen. Wanneer u op de knop drukt, wordt het geselecteerde menu-item/aanpasscherm weergegeven, zodat u snel instellingen/aanpassingen kunt opgeven. ☛ "Menu Instellingen" pag.148
⑤ [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
⑥ [Auto]-knop	Als u op deze knop drukt terwijl u analoge RGB-signalen projecteert vanaf de Computer In-poort, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
⑦ [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevriezen (Bevriezen)" pag.109
⑧ [Default]-knop	Ingeschakeld wanneer [Default]: Resetten wordt weergegeven in de infobalk van het configuratiemenu. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138
⑨ [Menu]-knop	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138

Naam	Functie
⑩ [▲][▼][◀][▶]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Druk om scherpstelling, zoom, vervorming en lensverschuiving aan te passen. Als het Configuratie of het hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingen selecteren. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138
⑪ [↵]-knop	Als het Configuratiemenu of het Help-scherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138
⑫ [On-Screen]-knop	Toont of verbergt de Configuratie.
⑬ [Zoom]-knop	Druk om de zoom aan te passen. ☛ "De beeldgrootte bijstellen" pag.42
⑭ [Focus]-knop	Druk om de scherpstelling aan te passen. ☛ "Scherpstellen" pag.43
⑮ [Lens Shift]-knop	Druk om de lensverschuiving aan te passen. ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" pag.39 Indien de knop langer dan drie seconden wordt vastgehouden, zal de lenspositie naar de uitgangspositie terugkeren.
⑯ [⏮][⏭]-knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Wijzigt het weergegeven testpatroon. Hiermee gaat u naar het vorige of volgende afbeeldingsbestand tijdens het projecteren van beelden van een computer die via een netwerk is aangesloten.
⑰ Numerieke knoppen	<ul style="list-style-type: none"> Het wachtwoord instellen. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.117 Gebruik deze knoppen om getallen in te voeren in de Netwerkinstellingen van het Configuratiemenu.
⑱ [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen. ☛ "Id-instellingen" pag.48

Naam	Functie
19 [ID]-schakelaar	Gebruik deze schakelaar om de id-instellingen voor de afstandsbediening in (On) en uit (Off) te schakelen. ☛ "Id-instellingen" pag.48
20 Poort voor afstandsbediening	Hierop sluit u de kabel van de optionele afstandsbediening aan en geeft signalen weer vanaf de afstandsbediening. ☛ "Optionele accessoires" pag.247 Wanneer de kabel in deze poort zit, wordt het lichtgevende element van de afstandsbediening uitgeschakeld.
21 [i]-knop	Hiermee geeft u het menu Informatie in het Configuratiemenu weer. ☛ "Menu Informatie (alleen weergave)" pag.166
22 [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de numerieke knoppen om wachtwoorden en cijfers in te voeren. ☛ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.117
23 [Test Pattern]-knop	Hiermee geeft u een testpatroon weer. ☛ "Het testpatroon weergeven" pag.38
24 [Geometry]-knop	Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding. ☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.67
25 [Calibration]-knop	Voert de lenskalibratie uit. ☛ "Kalibratie lens" pag.34
26 Knop [Distortion]	Indrukken om de vervorming te corrigeren. ☛ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)" pag.43
27 [Shutter]-knop	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.108

Naam	Functie
28 [Esc]-knop	<ul style="list-style-type: none"> Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het Configuratie wordt weergegeven, geeft de projector het vorige niveau weer. ☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" pag.138
29 [Memory]-knop	Voert handelingen uit en maakt instellingen voor de geheugenfunctie. ☛ "Geheugenfunctie" pag.111
30 [Color Mode]-knop	Telkens u op deze knop drukt verandert de kleurmodus. ☛ "De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80
31 [Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.64
32 [☼]-knop	Hiermee worden de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 15 seconden verlicht. Dit is handig wanneer u de afstandsbediening gebruikt in het donker.
33 Indicatielampje	Dit lampje gaat branden wanneer signalen worden verzonden.
34 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

Handige bewerkingen van de afstandsbediening

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren door op een van de knoppen op de afstandsbediening te drukken.

Bewerking	Instellen
Keer het geprojecteerde beeld verticaal om. (Wissel de Projectie tussen Voorkant en Voor/bovenkant) ☛ "De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)" pag.36	Houd de knop [Shutter] langer dan vijf seconden ingedrukt.

Bewerking	Instellen
De wachtwoordbeveiligingsinstellingen selecteren. ☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" pag.117	Houd de knop [Freeze] langer dan vijf seconden ingedrukt. Het scherm Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven en u kunt de verschillende instellingen selecteren.
Vergrendelen of ontgrendelen van enkele knoppen van de afstandsbediening. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.120	Houd de [i]-knop langer dan vijf seconden ingedrukt.
De instellingen initialiseren voor de Externe receiver in het menu Configuratie. (Schakelt alle afstandsbedieningsontvanger voor deze projector in.)	Houd de knop [Menu] langer dan 15 seconden ingedrukt.
Vaak gebruikte regels van het menu Configuratie weergeven.	Druk op de knop [User1], [User2] of [User3]. U kunt de menuoptie instellen die u wilt toewijzen aan elke knop in Knop gebruiker . ☛ Instellingen - Knop gebruiker pag.148 De volgende items kunnen worden toegewezen. Lichtmodus, Multiprojectie, Resolutie, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Schermafstemming, Kleurkalibratie, Help, Split Screen

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

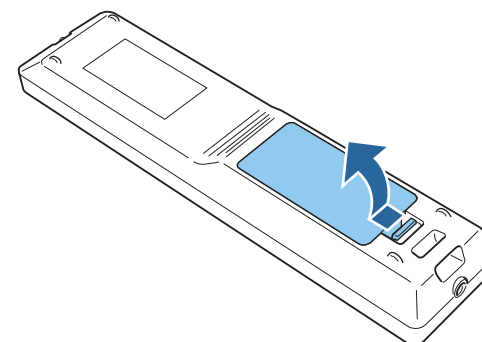
Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Zorg dat u twee alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat bij de hand hebt. Het is niet mogelijk om andere batterijen dan alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat te gebruiken.

Let op

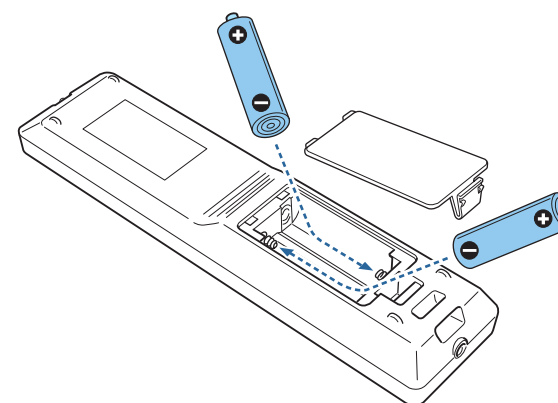
Lees de volgende handleiding voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

☛ [Veiligheidsvoorschriften](#)

- 1 Verwijder de batterijklep.
Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



- 2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.





Let op

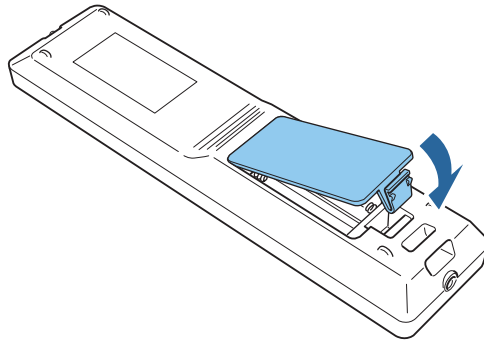
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.

Als de batterijen verkeerd gebruikt worden, kunnen ze exploderen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

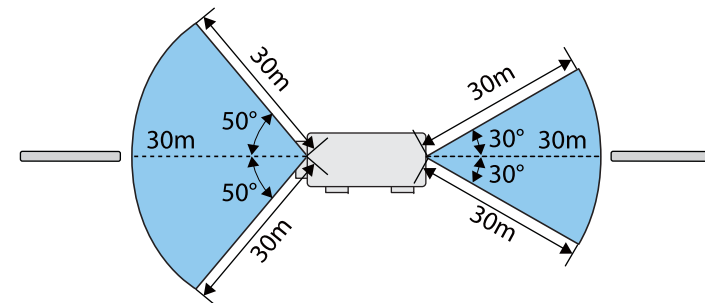
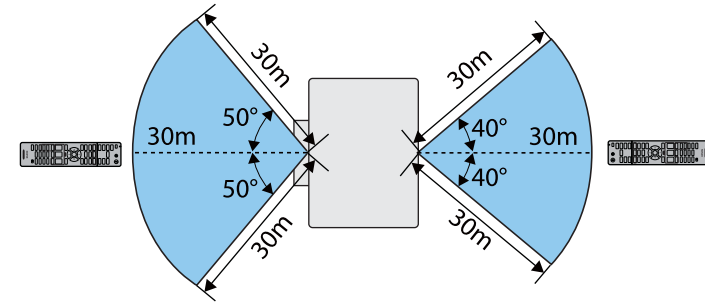
3

Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



Bedieningsbereik van de afstandsbediening



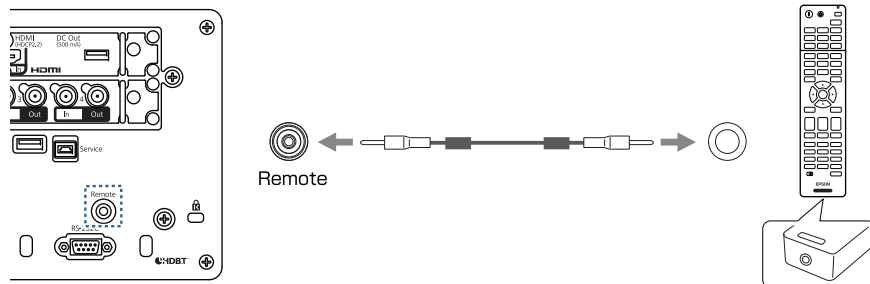
Stel **Externe receiver** in om de ontvangst van de bedieningssignalen van de afstandsbediening te beperken.

🔧 **Instellingen - Externe receiver** [pag.148](#)

Een kabel verbinden met de afstandsbediening

U kunt bewerkingen veilig uitvoeren met de optionele Kabelset afstandsbediening wanneer u meerdere eenheden van deze projector op dezelfde plaats gebruikt of als er obstakels zijn rond de externe receiver.

🔧 "Optionele accessoires" [pag.247](#)



- Als de kabel voor de afstandsbediening is aangesloten op de Remote-poort, dan wordt de afstandsbedieningsontvanger op de projector uitgeschakeld.
 - U kunt ook de optionele HDBaseT transmitter en de afstandsbediening verbinden met de kabel om de projector te beheren.
- ☞ "Een HDBaseT Transmitter aansluiten" [pag.59](#)



De projector voorbereiden

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u de projector installeert en er projectiebronnen op aansluit.

De projectorlenseenheid verwijderen en vastmaken

Waarschuwing

Zorg dat u de voedingskabel loskoppelt van de projector voordat u de lenseenheid losmaakt van of vastmaakt aan de projector. Anders kan een elektrische schok optreden.

Aanbrengen

Let op

- Breng de lens niet aan met de opening voor de lens naar boven. Er zou stof of vuil in de projector kunnen vallen.
- Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlakte van de lens, verslechtert de projectiekwiteit.



- De projector ondersteunt lenzen met de volgende modelnummers. ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Bij het gebruik van de volgende lenzen moet u ervoor zorgen dat u het **Lenstype** instelt vanuit het menu Configuratie overeenkomstig de lens die u gebruikt, zodat vervormingscorrectie juist wordt uitgevoerd.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

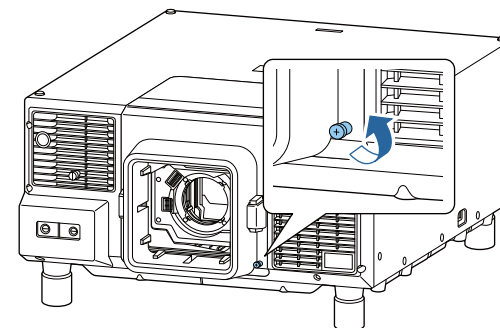
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Lenstype** [pag.150](#)

- Bij een normale installatie kan het beeld gekanteld worden, afhankelijk van uw lens. Pas de kanteling van het beeld aan met behulp van voetjes.
 - ☛ "De kantelhoek aanpassen (voor normale installatie)" [pag.48](#)
- Afhankelijk van de lens die u gebruikt, kan er een zichtbare verkeerde uitlijning in kleurpixels zijn. Stel het beeld bij met gebruik van Paneeluitlijning.
 - ☛ "Paneeluitlijning" [pag.46](#)
- Raadpleeg de handleiding die bij de ELPLX02/ELPLX02W is geleverd voor informatie over het installeren van de ELPLX02/ELPLX02W.

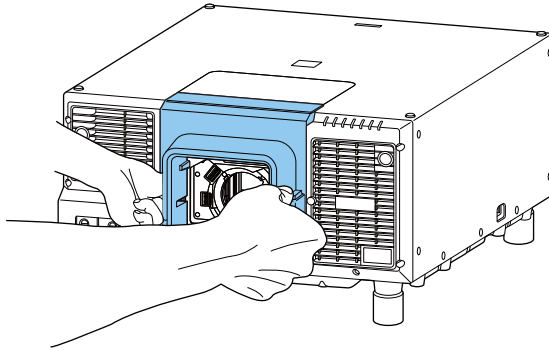
1


Maak de bevestigingsschroef van de lensafdekking los.

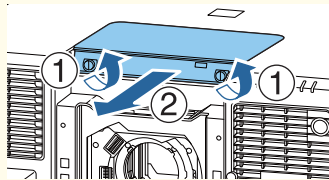
Draai de schroef met de hand.



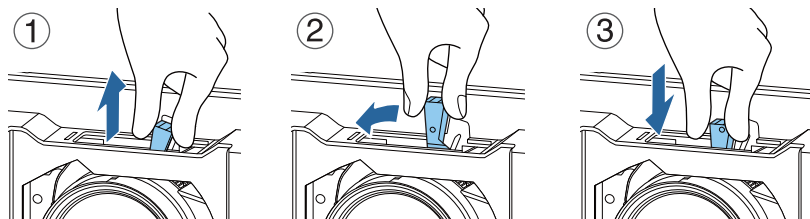
- 2** Tijdens het indrukken van de knoppen boven en onder aan beide zijden van de afdekking voor lensvervanging, trekt u de afdekking naar u toe om deze te verwijderen.



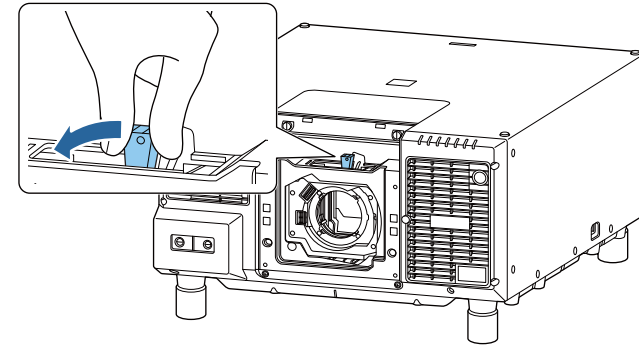
 Wanneer u ELPLX02/ELPLX02W gebruikt, maakt u de bevestigingsschroef op de afdekking voor lensvervanging op de bovenkant van de projector los en trekt u de afdekking naar u toe om deze te verwijderen.




- 3** Ontgrendel het slot als de hendel is vergrendeld. Trek de hendelvergrendeling omhoog, beweeg deze naar links en duw deze opnieuw naar binnen.

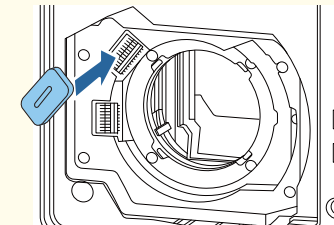


- 4** Knijp de hendel samen en verplaats deze linksom.

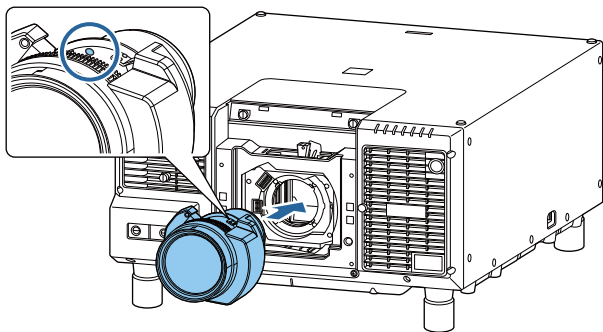


 Bij het gebruik van de volgende lenzen, moet u ervoor zorgen dat u lensconnectorkap bevestigt die wordt geleverd voor het beschermen van de poorten.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

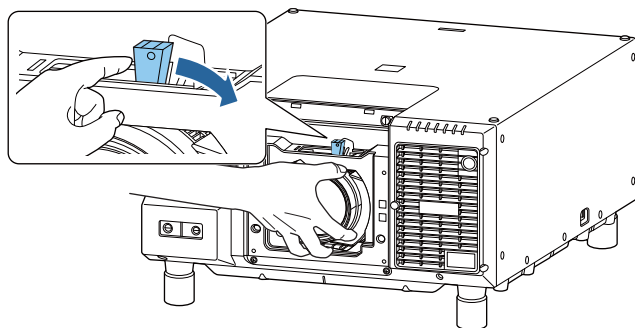


- 5** Plaats de lens recht in het lensinbreng gedeelte met de witte cirkel op de lens aan de bovenkant.



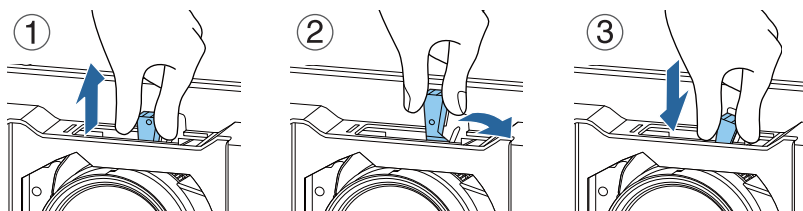
- 6** Beweeg de hendel rechtsonder terwijl u de lenseenheid stevig vasthoudt om deze te vergrendelen.

Controleer of de lens niet meer los kan komen.



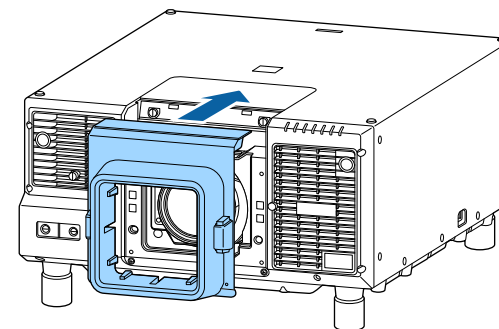
- 7** Maak de hendel vast met de hendelvergrendeling om zeker te zijn dat deze niet loskomt.

Trek de hendelvergrendeling omhoog, beweeg deze naar rechts en duw deze opnieuw naar binnen.

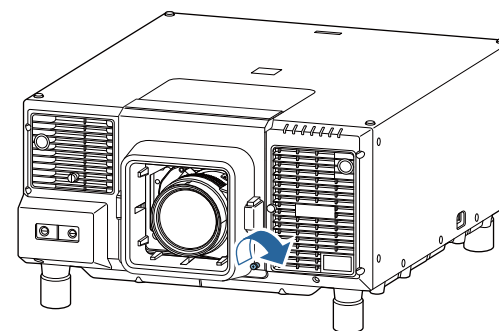


De hendel wordt vastgemaakt, zelfs zonder de hendelvergrendeling te gebruiken, maar dit voegt een extra veiligheidsmaatregel toe.

- 8** Bevestig de afdekking voor lensvervanging.



- 9** Maak de bevestigingsschroef van de lensafdekking vast.



Kalibratie lens

Na het vervangen van de lenseenheid moet u de lens kalibreren, zodat de projector op de juiste wijze de lenspositie en verstelbereik kan verkrijgen.

Na het bevestigen van een andere lenseenheid dan de vorige, wordt een bericht weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.

Lenskalibratietijd verschilt afhankelijk van de lens. Afhankelijk van de lens, kan dit tot drie minuten duren. Wanneer dit is voltooid, keert de lens terug naar de positie voor het kalibreren (ELPLX02/ELPLX02W keert terug naar standaardpositie).

Let op

Als het bericht "Kalibratie lens mislukt." wordt weergegeven, verwijdert u de lenseenheid en installeert u deze opnieuw. Als het bericht nog steeds wordt weergegeven, schakelt u de projector uit, trekt u de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☞ [Adressenlijst Epson Projector](#)



- Gebruik een van de volgende methoden voor het uitvoeren van de lenskalibratie.
 - Druk op de knop [Calibration] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.
 - Houd de knop [Default] op de afstandsbediening gedurende minstens drie seconden ingedrukt.
 - Configuratiemenu
 - ☞ **Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens** [pag.150](#)
- Als geen bericht wordt weergegeven na het bevestigen van de lenseenheid, voert u lenskalibratie uit vanuit het menu Configuratie.
- Als u de lens niet kalibreert, werken de volgende functies mogelijk niet goed.
 - Lensverschuiving
 - Geheugen (lenspositie)
 - Zoom
 - Scherpstelling
 - Vervorming

Verwijderen



Let op

Wacht even na het uitschakelen van de projector voordat u de lenseenheid verwijdert (ca. 30 min). Als u de lenseenheid onmiddellijk na het projecteren of uitschakelen, aanraakt, kunt u brandwonden oplopen.

Let op

Als u de lensverschuiving hebt gebruikt om de lenspositie te verplaatsen, verplaatst u de lens naar de startpositie en vervangt u de lenseenheid.

☞ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)

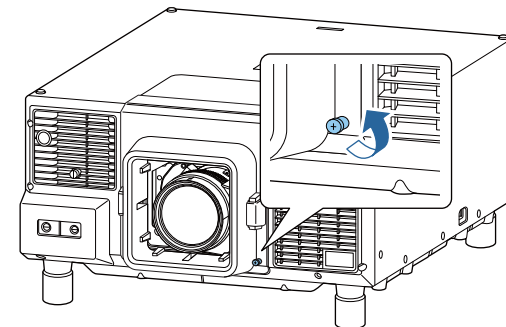


De projector gebruikt een laser als de lichtbron. Als veiligheidsmaatregel wordt de lichtbron uitgeschakeld wanneer de lens wordt verwijderd. Maak de lens vast en druk dan op de knop [1] om de projector opnieuw in te schakelen.

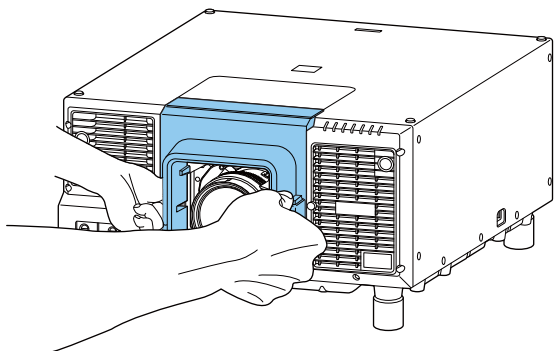
1

Maak de bevestigingsschroef van de lensafdekking los.

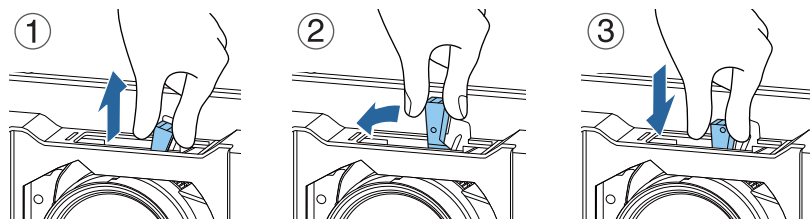
Draai de schroef met de hand.



- 2** Tijdens het indrukken van de knoppen boven en onder aan beide zijden van de afdekking voor lensvervang, trekt u de afdekking naar u toe om deze te verwijderen.

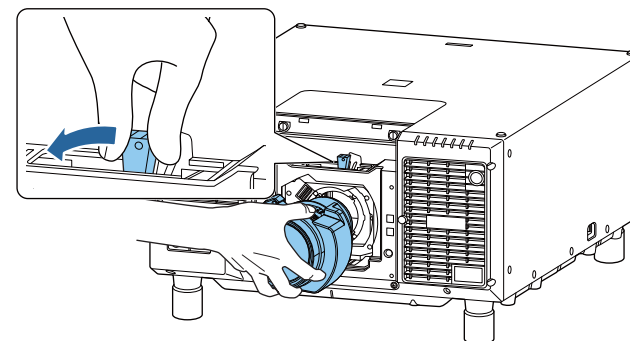


- 3** Ontgrendel het slot als de hendel is vergrendeld. Trek de hendelvergrendeling omhoog, beweeg deze naar links en duw deze opnieuw naar binnen.



- 4** Houd de lenseenheid stevig beet, houd de hendel vast in en draai tegen de wijzers van de klok in om de lenseenheid te ontgrendelen.

Trek de lens er recht uit als deze deblokkeert.



Installatie-instellingen

De richting van het beeld wijzigen (projectiestand)

U kunt de richting van het beeld aanpassen met **Projectie** in het configuratiemenu.

☛ Uitgebreid - Projectie [pag.150](#)

Wanneer Voorkant de standaardinstelling is, zijn de richtingen voor elke projectiestand als volgt.

Voorkant (standaard)



Achterkant



Voor/bovenkant



Achter/boven



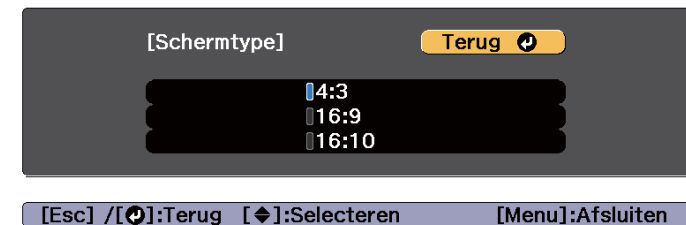
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [Shutter]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
Voorkant ↔ Voor/bovenkant
Achterkant ↔ Achter/boven
- Om het menu te roteren, stelt u **OSD-rotatie** in het menu Configuratie in.
☛ **Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie** [pag.150](#)

Het deel waar het beeld wordt weergegeven stemt overeen met de vorm van het scherm.



- De instelling voor **Schermtipe** op het ogenblik van de aankoop is **16:9**.
- Deze instelling is vast ingesteld op **16:9** wanneer **Verbindingstype** is ingesteld op **Dubbel (3840x2160)** of **Dubbel (1920x2160 2 kolommen)** in **DisplayPort-instel**.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.138](#)
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Schermtipe** onder **Scherm**.
- 4 Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm.



Afhankelijk van de instelling verandert het achtergrondtestpatroon van vorm.

- 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Scherminstellingen

Stel Schermtipe in volgens de hoogte-breedteverhouding van het scherm dat u gebruikt.



- Wanneer u Schermtypen wijzigt, moet u ook de hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen.
☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.84](#)
- Deze functie wordt niet ondersteund door de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management.

De positie van het beeld op het scherm wijzigen

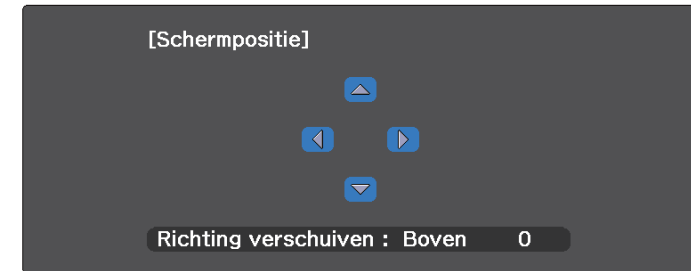
Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het kader van het scherm als gevolg van de instelling bij Schermtypen, kunt u de positie van het beeld aanpassen.

Voorbeeld: wanneer **Schermtypen** is ingesteld op 4:3



U kunt het beeld naar links en rechts verplaatsen.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.138](#)
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Schermpositie** onder **Scherm**.
- 4 Gebruik de knoppen [\blacktriangle], [\blacktriangledown], [\blacktriangleleft] en [\blacktriangleright] om de positie van het beeld aan te passen.



[Esc] :Terug [\blacktriangleleft][\blacktriangleright]:Verplaatsen [Menu]:Afsluiten



U kunt de huidige positie van het beeld controleren aan de hand van het achtergrondtestpatroon.

- 5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Wanneer **Schermtypen** is ingesteld op 16:9, kan de **Schermpositie** niet worden aangepast.

Het testpatroon weergeven

Er kan een testbeeld worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder het videoapparaat aan te sluiten.

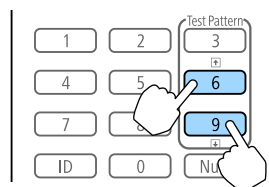
De vorm van het testpatroon hangt af van de instelling bij **Schermtypen**. Stel eerst **Schermtypen** in.

☛ "Scherminstellingen" [pag.37](#)

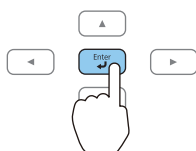
- 1 Druk tijdens het projecteren op de knop [Test Pattern] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.

- 2** U kunt testpatronen schakelen door op de knoppen $\left[\begin{smallmatrix} \uparrow \\ \downarrow \end{smallmatrix} \right]$ op de afstandsbediening of de knop $\left[\begin{smallmatrix} \leftarrow \\ \rightarrow \end{smallmatrix} \right]$ op het bedieningspaneel in te drukken, terwijl een testpatroon wordt weergegeven.

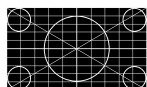
Op de afstandsbediening



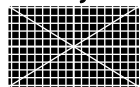
Op het bedieningspaneel



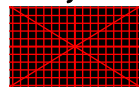
Standaard



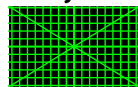
Kruislijnen



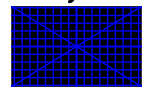
Kruislijnen R



Kruislijnen G



Kruislijnen B



Kleurbalken V



Kleurbalken H



Grijstinten



Grijsbalken V



Grijsbalken H



Schaakbord 1



Schaakbord 2



Wit



Zwart



16:10 Beeldkader



16:9 Beeldkader



4:3 Beeldkader



- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

- U kunt ook een testpatroon vanuit het menu Configuratie selecteren.

Instellingen - Testpatroon [pag.148](#)

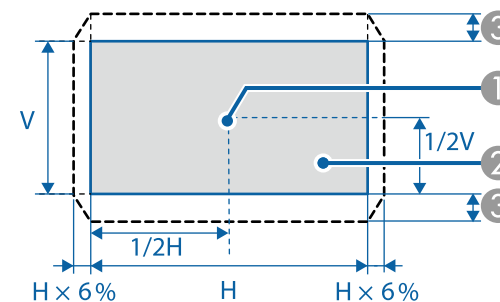
- 3** Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te sluiten.

De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)

De lens kan worden verschoven om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, bijvoorbeeld als de projector niet recht voor het scherm kan worden geïnstalleerd.

De bereiken waarbinnen het beeld kan worden verplaatst worden hieronder getoond. De positie van het geprojecteerde beeld kan niet worden verplaatst naar zowel de horizontale als de verticale maximale waarde.

Wanneer u ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05

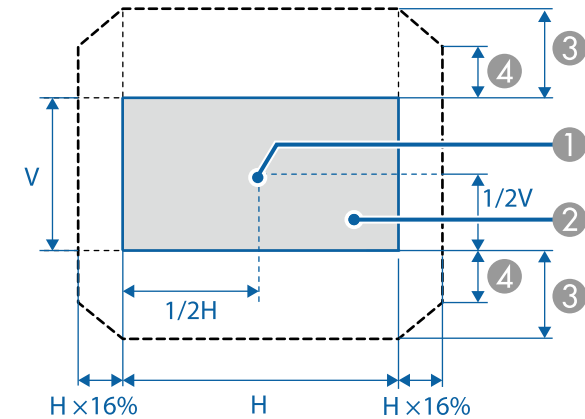


Wanneer u ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05

- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik*: $V \times 18\%$

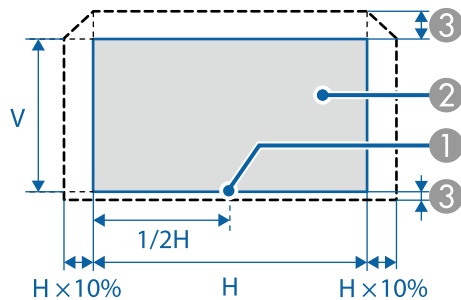
* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet omhoog of omlaag worden verplaatst.

Bij het gebruik van de ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik: $V \times 58\%$
- ④ Horizontale richting bij maximumwaarde: $V \times 34\%$

Wanneer u de ELPLX02/ELPLX02W gebruikt



- ① Lensmiddenpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie wordt verplaatst
- ③ Maximaal bewegingsbereik*: Omhoog V x 18%, omlaag V x 5%

* Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde staat, kan het beeld niet omhoog worden verplaatst.

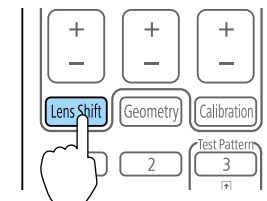


- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Wanneer u van boven naar beneden te werk gaat, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- We raden u aan om minimaal 30 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Het beeld wordt het duidelijkst wanneer de lenspositie naar de uitgangspositie is verplaatst.
- Als u de [Lens Shift]-knop op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel gedurende minimaal drie seconden ingedrukt houdt, verplaatst de lenspositie naar de uitgangspositie.
- Als u de **A/V-uitvoer** instelt op **Altijd**, kunt u de lenspositie naar de uitgangspositie verplaatsen, zelfs als de projector in de stand-by modus staat.
- ☛ **Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer** [pag.150](#)
- Lensverschuiving is niet beschikbaar voor de ELPLR04.

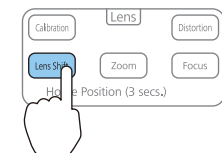
1

Druk tijdens het projecteren op de knop [Lens Shift] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel.

Op de afstandsbediening

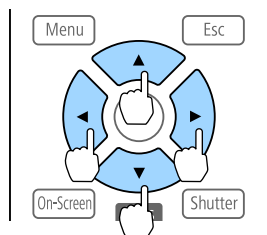


Op het bedieningspaneel

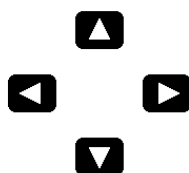
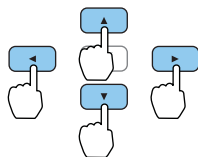


- 2 Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

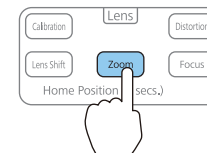
- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

De beeldgrootte bijstellen

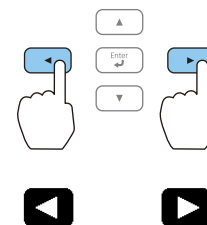


Dit is niet beschikbaar voor de ELPLR04.

- 1 Druk op de knop [Zoom] op de afstandsbediening.



- 2 Druk op de knoppen[◀][▶]om af te stemmen.



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.

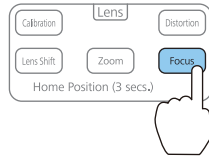
- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.



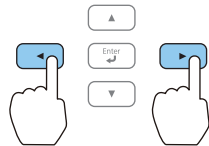
U kunt ook de knoppen [Zoom] [+] [-] op de afstandsbediening gebruiken om de grootte van het beeld aan te passen.

Scherpstellen

- 1 Druk op de knop [Focus] op het bedieningspaneel.



- 2 Druk op de knoppen [◀][▶] om af te stemmen.



Het weergegeven scherm kan verschillen, afhankelijk van uw lens.



Bij gebruik van de volgende lens zal een bericht u vragen om de vervorming (kromtrekken van de afbeelding) aan te passen. Na het aanpassen van de focus, moet u de vervorming aanpassen.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S,
ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08

☞ "Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)"
[pag.43](#)

- 3 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.

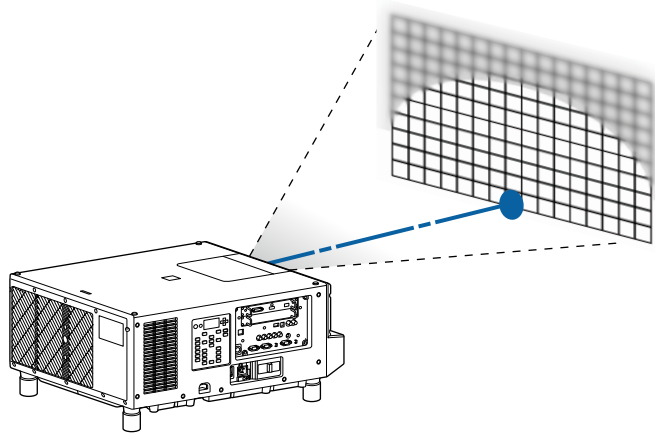


- U kunt ook de knoppen [Focus], [+] en [-] op de afstandsbediening gebruiken om de focus aan te passen. U kunt ook de knoppen [▲][▼] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel gebruiken terwijl het lenskalibratiescherm wordt weergegeven.
- Wanneer u projecteert vanaf meerdere projectoren en er een verschil in helderheid is, raden wij aan het testpatroon voor de grijsstinten weer te geven en de scherpstelling aan te passen.
☞ "Het testpatroon weergeven" [pag.38](#)
- Als de scherpstelling niet correct is, zelfs na het aanpassen van de scherpstelling, drukt u op de knop [Calibration] (Kalibratie) op de afstandsbediening om de lenskalibratie uit te voeren. Wanneer de lenskalibratie is voltooid, past u de scherpstelling opnieuw aan.

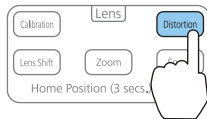
Correctie van vervorming (kromtrekken van de afbeelding)

Bij gebruik van een short throw zoomlens en een focus op het midden van het scherm, kan de omliggende afbeelding vervormen en onscherp worden. Neem de volgende stappen om de vervorming te corrigeren.

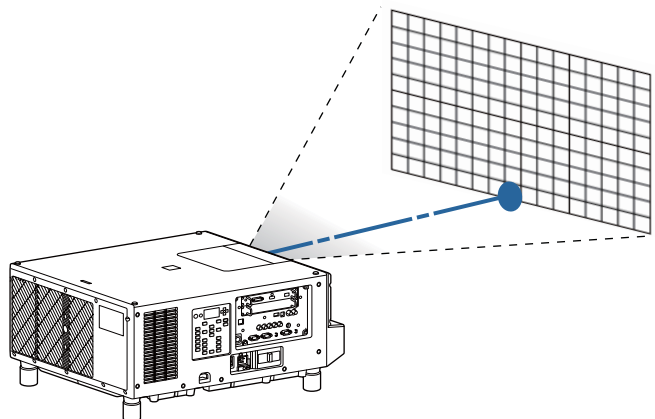
- 1 Druk op de knop [Focus] op het bedieningspaneel.
- 2 Druk op de knoppen [◀][▶] om het beeld scherp te stellen rondom het midden van de lens.



3 Druk op de knop [Distortion] op het bedieningspaneel.



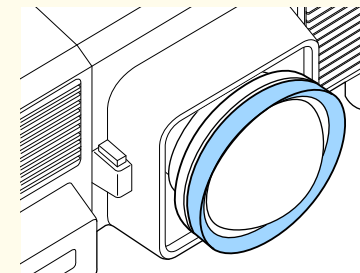
4 Druk op de knop [◀][▶] om het beeld scherp te stellen van het omliggende gebied.



Als het midden onscherp is na het aanpassen van het omringende beeld, herhaalt u stappen 1 tot 2.



- Afhankelijk van de lens die u gebruikt, kan er een zichtbare verkeerde uitlijning in kleurpixels zijn. Stel de verkeerde kleuruitlijning bij met gebruik van Paneeluitlijning.
☛ "Paneeluitlijning" [pag.46](#)
- U kunt ook de vervorming in de beelden aanpassen met de afstandsbediening. Na het aanpassen van de scherpstelling in het midden van de lens met de knoppen [Focus] [+] en [-], Gebruikt u de knoppen [Distortion], [+] en [-] om het omgevende beeld aan te passen.
- Bij het gebruik van de ELPLU02, wordt een bericht weergegeven waarin u wordt gevraagd om de vervorming handmatig bij te stellen. Draai de vervormingsring tegen de klok in en pas vervolgens de scherpstelling aan. Na het afstellen van de scherpstelling draait u de vervormingsring handmatig voor het corrigeren van de beeldvervalsing.



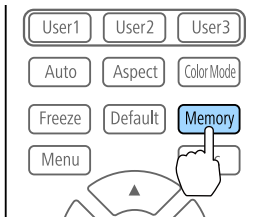
Registreren en laden van lensaanpassingswaarden

U kunt een lenspositie registreren waarvan lensverschuiving, zoom, focus en vervorming werden aangepast in het geheugen, en deze laden wanneer dat nodig is. U kunt maximaal 10 waarden registreren.



- Dit kan niet worden gebruikt wanneer de volgende lenzen zijn bevestigd.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
 - Als u uw lens niet had gekalibreerd, wordt een bericht weergegeven wanneer u een geheugen opslaat. Selecteer **Ja** om de lens te kalibreren.
 - Wanneer een geheugen wordt geladen komt de lenspositie mogelijk niet overeen met de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen.
 - Als er een groot verschil is tussen de lenspositie wanneer een geheugen geladen wordt en de lenspositie toen het geheugen was opgeslagen, kalibreert u de lens.
- ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Kalibratie lens** [pag.150](#)

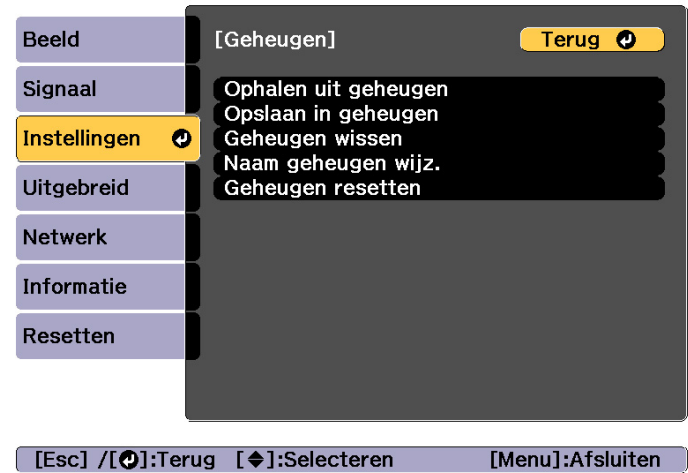
1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.




U kunt ook werken vanuit het menu Configuratie.
☛ **Instellingen - Geheugen** [pag.148](#)

2 Selecteer **Lenspositie** en druk vervolgens op de knop [↵].

3 Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugen-naam selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt de lens automatisch aangepast aan de instellingen van het geselecteerde geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.  "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.157 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen.



Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

Paneeluitlijning

Hiermee past u de pixelkleurverschuiving aan voor het LCD-paneel. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ± 3 pixel.

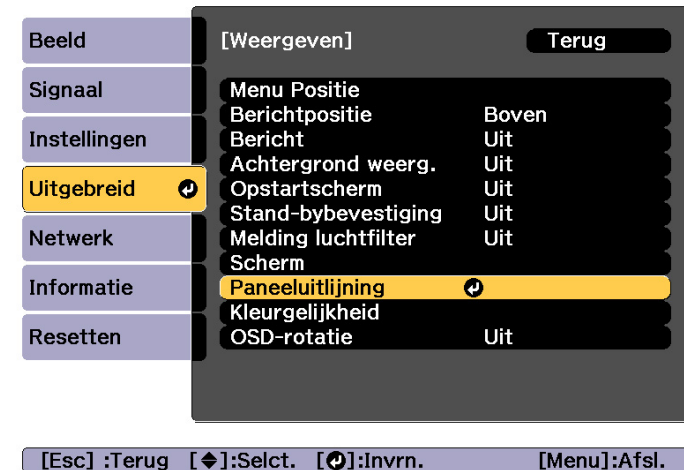


Na een LCD-uitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.

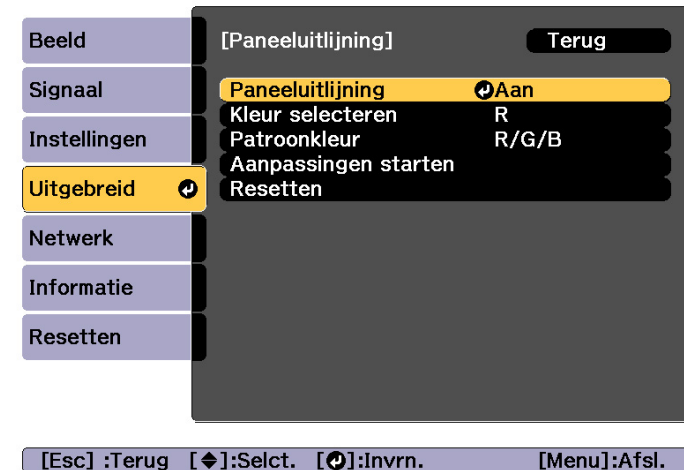
1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.

3 Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].



4 Schakel **Paneeluitlijning** in.



(1) Selecteer **Paneeluitlijning** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

5 Selecteer de kleur die u wilt bijstellen.

- (1) Selecteer **Kleur selecteren** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **R** (rood) of **B** (blauw) en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Selecteer de kleur van het raster dat wordt weergegeven wanneer u aanpassingen doorvoert met **Patroonkleur**.

- (1) Selecteer **Patroonkleur** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer een combinatie van R (rood), G (groen) en B (blauw) voor de rasterkleur.
R/G/B: Hiermee geeft u een combinatie van alle drie de kleuren weer (rood, groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is wit.
R/G: Deze optie is beschikbaar als **R** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (rood en groen). De werkelijke kleur van het raster is geel.
G/B: Deze optie is beschikbaar als **B** is geselecteerd onder **Kleur selecteren**. Hiermee geeft u een combinatie van twee kleuren weer (groen en blauw). De werkelijke kleur van het raster is cyaan.
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].

Selecteer eerst **Volledig paneel verschuiven** om het volledige LCD-scherm aan te passen. Wanneer het bevestigingsbericht voor het starten wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵] om de aanpassing te starten.



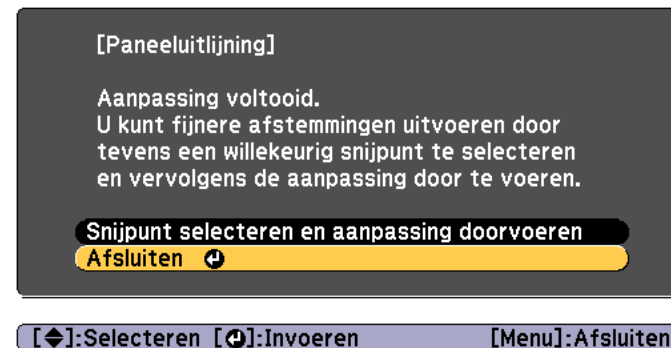
Tijdens het aanpassen kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

8 Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de aanpassingen uit te voeren en druk dan op de knop [↵].

9 Om meer gedetailleerde aanpassingen uit te voeren, selecteert u **Pas de vier hoeken aan.** en druk dan op de knop [↵] om te bevestigen.

10 Voer de aanpassingen uit met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] en druk vervolgens op de knop [↵] om naar het volgende aanpassingspunt te gaan.

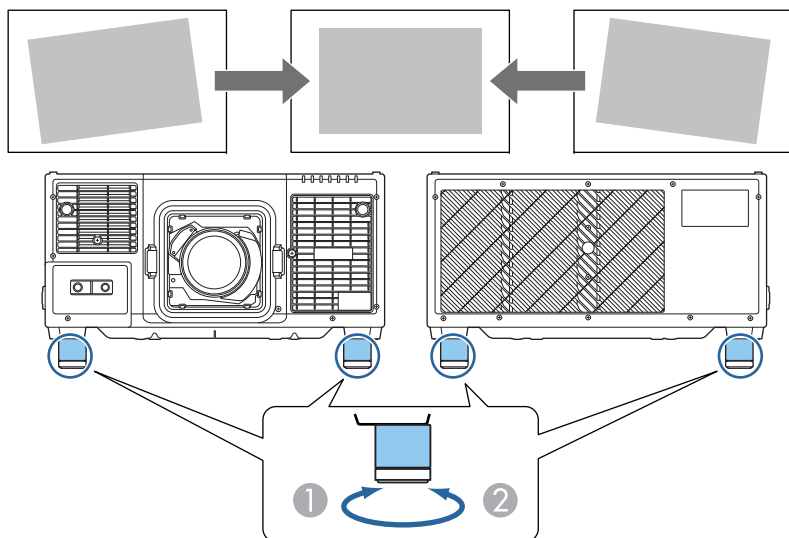
11 Wanneer u alle vier de hoeken hebt gedaan, selecteert u **Afsluiten** en vervolgens drukt u op de knop [↵].



Als u vindt dat na correctie van alle vier de punten verdere correctie noodzakelijk is, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren** en gaat u door met corrigeren.

De kantelhoek aanpassen (voor normale installatie)

Gebruik de voetjes om de horizontale en verticale helling van de projector bij te stellen. U kunt de kantelhoek aanpassen binnen een bereik van $\pm 2^\circ$.



- ① De voetjes uitdraaien.
- ② De voetjes intrekken.

Let op

De voetjes zijn afneembaar. U kunt de voetjes uitdraaien met ongeveer 28 mm voordat ze loskomen.

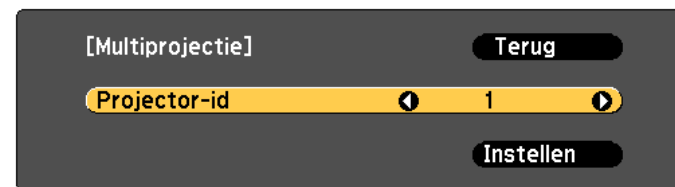
Dit is handig wanneer u met verschillende projectors werkt. U kunt maximaal 30 id's instellen.



- Het gebruik van de afstandsbediening is alleen mogelijk bij projectoren die binnen het bedieningsbereik van de afstandsbediening liggen.
☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" [pag.29](#)
- Id's worden genegeerd als de projector-id op **Uit** is ingesteld of de id van de afstandsbediening is ingesteld op **0**.
- Als u gebruikmaakt van Epson Web Control, kunt u een projector bedienen vanaf een mobiel apparaat.
☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" [pag.224](#)

Stel de projector-id in

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.138](#)
- 2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Projector-id** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4** Druk op de [◀][▶] knoppen om een id-nummer te selecteren.



[Esc]:Terug [◀▶]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

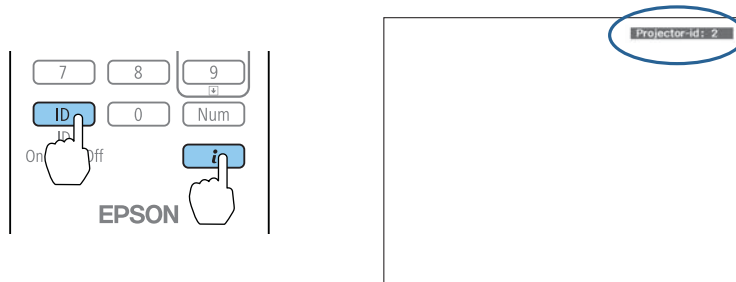
Id-instellingen

Wanneer een id is opgegeven voor de projector en afstandsbediening, kunt u de afstandsbediening alleen gebruiken voor een projector met de juiste id.

- 5** Selecteer **Instellen** en druk dan op de knop [↩].
- 6** Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.

De projector-id controleren

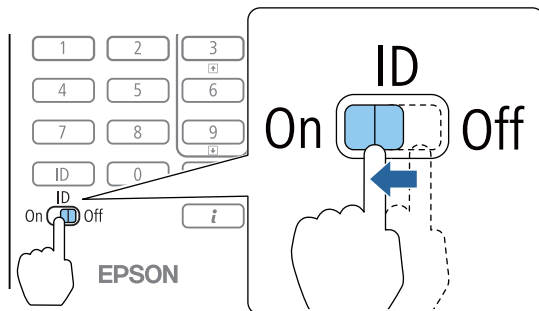
Druk tijdens projectie op de knop [i] terwijl u de knop [ID] op de afstandsbediening ingedrukt houdt.



Als u op de knoppen drukt, wordt de huidige projector-ID op het projectiescherm weergegeven. Het verdwijnt na ongeveer drie seconden.

Instellen van de afstandsbediening-id

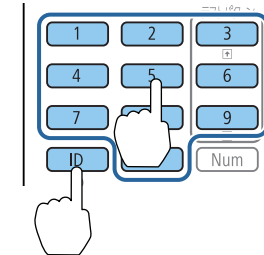
- 1** Zet de [ID]-schakelaar van de afstandsbediening op On.



- 2** Houd de knop [ID] ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de ID van de te bedienen projector.

☛ "De projector-id controleren" [pag.49](#)

Voer een tweecijferig nummer in (bijvoorbeeld: 01 als het id 1 is).



Nadat deze instelling is uitgevoerd, kunnen alleen de opgegeven projectors via de afstandsbediening worden bediend.




De ID-instelling van de afstandsbediening wordt in de afstandsbediening opgeslagen. Zelfs als de batterijen uit de afstandsbediening worden gehaald, blijft de opgeslagen ID behouden. Als u de afstandsbediening echter erg lang zonder batterijen laat liggen, wordt de standaardinstelling opnieuw actief (0).



De tijd instellen

U kunt de tijd instellen op de projector. De ingestelde tijd wordt gebruikt voor schema's.

☛ "Werken met schema's" [pag.113](#)



- De eerste keer dat u de projector inschakelt, wordt de melding "Tijd instellen?" weergegeven. Als u **Ja** selecteert, wordt het scherm van stap 4 weergegeven.
- Als **Beveiliging plannen** staat ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de tijd- en datumgerelateerde instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen nadat u de **Beveiliging plannen** instelt op **Uit**.
 "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.117](#)

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
 "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.138](#)
- 2** Selecteer **Bewerking** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Datum & tijd** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- 4** Stel de datum en tijd in.
 Voer de datum en tijd in met het softwarematige toetsenbord.
 "Bediening met softwarematig toetsenbord" [pag.157](#)



Datum & tijd

Submenu	Functie
Datum	Stel de datum van vandaag in.
Tijd	Stel de tijd in.

Submenu	Functie
Tijdsverschil (UTC)	Stel het tijdsverschil in met de geco-ordineerde wereldtijd (UTC).
Instellingen	De instellingen die u bij Datum & tijd hebt opgegeven, worden toegepast.

Zomertijd instellen

Submenu	Functie
Zomertijd	Stel in of de zomertijd moet worden ingeschakeld of niet (Aan/Uit). Aanpassing zomertijd (min.) hiermee kunt u het tijdsverschil tussen de standaardtijd en de zomertijd aanpassen.
Begin zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd van start te laten gaan.
Einde zomertijd	Stel de datum en tijd in om de zomertijd te laten beëindigen.
Instellingen	De instellingen die u bij Zomertijd instellen hebt opgegeven, worden toegepast.

Internettijd

Submenu	Functie
Internettijd	Zet deze functie op Aan om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.
Internettijdserver	Voer het IP-adres van een internet-tijdserver in.
Instellingen	De instellingen die u bij Internettijd hebt opgegeven, worden toegepast.



Let er bij het wijzigen van instellingen op dat u **Instellen** selecteert en vervolgens op de knop [**↵**] drukt.






- 5** Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

Overige instellingen

Instellingen voor basishandelingen

Doel	Manieren van instellen
Het projecteren starten/stoppen door de hoofdvoedingsschakelaar in/uit te schakelen of de stekker van de projector in/uit het stopcontact te steken/trekken.	<ul style="list-style-type: none"> Wanneer Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan, kan de projector beginnen met projecteren wanneer de stroom is ingeschakeld. (Standaardwaarde: Uit)  Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen pag.150 De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
De zoemer uitschakelen die te horen is wanneer de projector wordt in-/uitgeschakeld.	Stel Toon in op Uit . (Standaardwaarde: Aan)  Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Toon pag.150
Druk eenmaal op de knop [⏻] om de voeding uit te schakelen.	Stel Stand-bybevestiging in op Uit . (Standaardwaarde: Aan)  Uitgebreid - Weergeven - Stand-bybevestiging pag.150

Instellingen voor de weergave

Doel	Manieren van instellen
De positie van het menu aanpassen.	Wijzig de instellingen bij Menu Positie .  Uitgebreid - Weergeven - Menu Positie pag.150
Om de menurichting te wijzigen.	Wijzig de instellingen van OSD-rotatie .  Uitgebreid - Weergeven - OSD-rotatie pag.150
Om de weergave van de menu's, berichten of waarschuwingen op het scherm te voorkomen.	Telkens wanneer u op de afstandsbediening op de knop [On-Screen] drukt, worden menu's of berichten enz. weergegeven of verborgen. Wanneer de menu's zijn verborgen, kunt u het menu Configuratie niet gebruiken (behalve het inschakelen van de kleurenmodus en ingangsbron).
De weergave van het bericht op het projectiescherm bij het veranderen van bron uitschakelen.	Stel Bericht in op Uit . (Standaardwaarde: Aan)  Uitgebreid - Weergeven - Bericht pag.150 U kunt de waarschuwing zien aan het indicatielampje.  "De indicatielampjes aflezen" pag.179 Dialogvensters voor handelingen en gedragingen, laserwaarschuwingen, het stoppen van Message Broadcasting voor de Epson Projector Management en de projector-id worden wel weergegeven.
De instellingen van het geprojecteerde beeld registreren en opslaan.	Stel Geheugen in.  "Geheugenfunctie" pag.111 U kunt de volgende instellingen opslaan. <ul style="list-style-type: none"> Geheugen: Enkele instellingen in het menu Configuratie Lenspositie: Aanpassingswaarden van lensverschuiving, zoom, focus en vervorming Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie

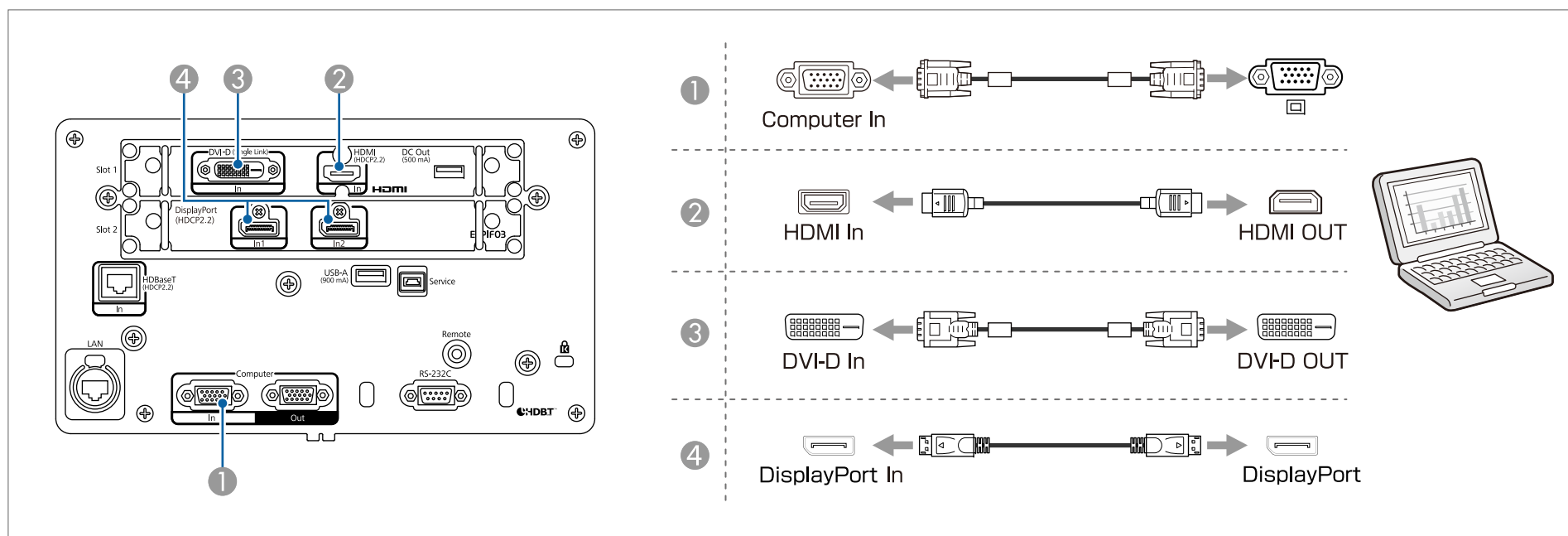
Doel	Manieren van instellen
Het scherm dat op de achtergrond zichtbaar is wijzigen.	<p>Aanpassen met Weergeven. U kunt kiezen uit blauw, zwart en een logo. Als geen logo is geregistreerd, wordt het EPSON-logo weergegeven.</p> <p>Achtergrond weerg.: Instellen welk scherm moet worden weergegeven wanneer geen beeldsignaal wordt ontvangen. (Standaardwaarde: Blauw)</p> <p>☛ Uitgebreid - Weergeven - Achtergrond weerg. pag.150</p> <p>Opstartscherm: Instellen of wel of niet (Aan/Uit) het gebruikerslogo moet worden weergegeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. (Standaardwaarde: Aan)</p> <p>☛ Uitgebreid - Weergeven - Opstartscherm pag.150</p>
Om het LCD-scherm of de knoppen van het bedieningspaneel uit te schakelen	<p>Stel Lighting Time in op Off op het LCD-scherm.</p> <p>☛ "De schermweergave instellen (lcd)" pag.189</p>

De naam van de ingang, de locatie, en de oriëntatie van de connector zijn afhankelijk van de bron die wordt aangesloten.

Een computer aansluiten

Om beelden van een computer te projecteren, sluit u de computer op een van de volgende manieren aan:

- ① **Als een in de handel verkrijgbare computerkabel wordt gebruikt**
Sluit de uitgang van het computerscherm aan op de Computer In-poort van de projector.
- ② **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**
Sluit de HDMI-poort van de computer aan op HDMI In-poort.
- ③ **Als een in de handel verkrijgbare DVI-D-kabel wordt gebruikt**
Sluit de DVI-D-poort van de computer aan op de DVI-D In-poort van de projector.
- ④ **Bij het gebruik van een in de handel verkrijgbare DisplayPort-kabel (bij het installeren van een optioneel DisplayPort-interfacebord)**
Sluit de DisplayPort-aansluiting van de computer aan op de DisplayPort In van de projector.



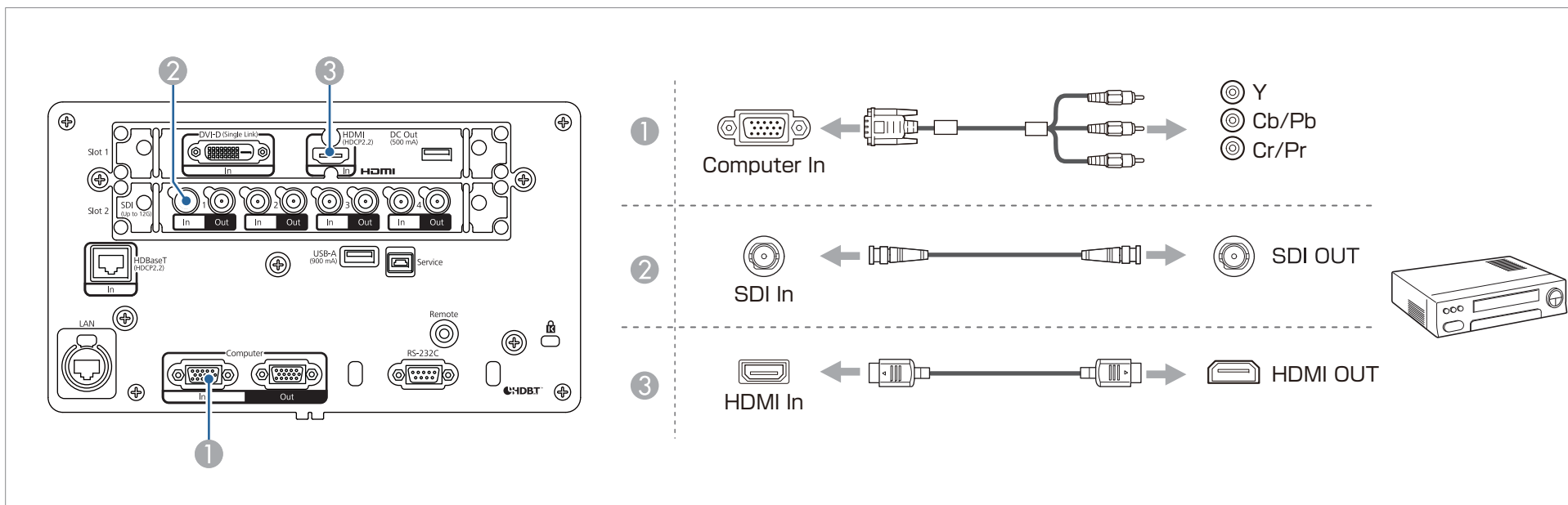


- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Zorg dat de HDMI-kabel voldoet aan de HDMI-standaard. Als u een kabel gebruikt die niet voldoet aan de HDMI-standaard, worden de afbeeldingen mogelijk niet correct weergegeven.
- Wanneer u 4K60 4:4:4 18 Gbps beelden verzendt, moet u een premium HDMI-kabel gebruiken. Als u een niet compatibele kabel gebruikt, worden beelden mogelijk niet correct weergegeven. Als beelden niet worden weergegeven aan 18 Gbps, kunt u ze weergeven door de instelling **Resolutie** te verlagen in **EDID** van het menu **Signaal**.
 🗨 **Signaal** - **Geavanceerd** - **EDID** [pag.145](#)
- Als u de voedingspoort gebruikt voor een optische HDMI-kabel, sluit u de deze aan op de DC Out-poort.
- Afbeeldingen worden mogelijk niet correct weergegeven, afhankelijk van de lengte en prestatiekwaliteit van de HDMI-kabel.
- Zorg dat de kabel die u gebruikt, zo kort mogelijk is. Beelden worden mogelijk niet correct weergegeven wanneer u een lange kabel gebruikt.
- Wanneer u twee kabels aansluit op de DisplayPort1 In- en DisplayPort2 In-poorten en een signaal invoert, moet u direct aansluiten op een kabel van hetzelfde type en dezelfde lengte (DP1.2 of meer). Beelden worden mogelijk niet correct weergegeven wanneer een dockingstation enz. wordt gebruikt.
- U kunt het signaal instellen vanaf de DisplayPort-poort in **DisplayPort-instel**.
 🗨 **Uitgebreid** - **DisplayPort-instel**. [pag.150](#)
- Wanneer u twee kabels aansluit op de DisplayPort1 In- en DisplayPort2 In-poorten en een signaal invoert, stelt u eerst **Verbindingstype** in **DisplayPort-instel**. op de projector in. Geef dan de uitvoerinstellingen van het grafische bord op.
 🗨 **Uitgebreid** - **DisplayPort-instel**. **Verbindingstype** [pag.150](#)
- Wanneer u twee kabels aansluit op de DisplayPort1 In- en DisplayPort2 In-poorten en het ingangssignaal projecteert, mag u geen van de kabels loskoppelen tijdens de projectie. Als u een kabel loskoppelt, sluit u deze opnieuw aan en start u de projector opnieuw op.

Beeldbronnen aansluiten

Om videobeelden te projecteren, sluit u de projector op een van de volgende manieren aan:

- 1 **Als een in de handel verkrijgbare component videokabel wordt gebruikt (D-sub/component-conversie)**
 Sluit de component-uitgang van de videoapparatuur aan op de Computer In-poort van de projector.
- 2 **Als een in de handel verkrijgbare BNC-videokabel wordt gebruikt (SDI-ingang)**
 Sluit de SDI-poort op de videoapparatuur aan op de SDI In-poort van de projector.
- 3 **Als een in de handel verkrijgbare HDMI-kabel wordt gebruikt**
 Sluit de HDMI-poort op de videoapparatuur aan op de HDMI In-poort van de projector.



Let op

- Als de gegevensbron reeds aan staat wanneer u de projector aansluit, kan dit voor een storing zorgen.
- Als de oriëntatie of vorm van de stekker anders is, mag u deze niet proberen te forceren. Het toestel kan erdoor beschadigd worden of defect raken.



- Als de bron die u wilt aansluiten een vreemd gevormde uitgang heeft, gebruikt u de kabel die bij het toestel werd geleverd of een optionele kabel om op de projector aan te sluiten.
- Zorg dat de HDMI-kabel voldoet aan de HDMI-standaard. Als u een kabel gebruikt die niet voldoet aan de HDMI-standaard, worden de afbeeldingen mogelijk niet correct weergegeven.
- Wanneer u 4K60 4:4:4 18 Gbps beelden verzendt, moet u een premium HDMI-kabel gebruiken. Als u een niet compatibele kabel gebruikt, worden beelden mogelijk niet correct weergegeven. Als beelden niet worden weergegeven aan 18 Gbps, kunt u ze weergeven door de instelling **Resolutie** te verlagen in **EDID** van het menu **Signaal**.

☛ **Signaal - Geavanceerd - EDID** [pag.145](#)

- Als u de voedingspoort gebruikt voor een optische HDMI-kabel, sluit u de deze aan op de DC Out-poort.
- Afbeeldingen worden mogelijk niet correct weergegeven, afhankelijk van de lengte en prestatiekwaliteit van de HDMI-kabel.
- Wanneer u een quad-link 3G-SDI-sigitaal invoert, sluit u de video-apparatuur aan op de SDI1 In- tot SDI4 In-poorten met 5C-FB of hogere kabels van hetzelfde type en met dezelfde lengte.
- Wanneer u een 12G-SDI-sigitaal invoert, sluit u aan met een 5.5 CUHD of hogere kabel.
- Zorg dat de kabel die u gebruikt, zo kort mogelijk is. Beelden worden mogelijk niet correct weergegeven wanneer u een lange kabel gebruikt.
- U kunt het signaal instellen vanaf de SDI In-poort in **SDI-instellingen**.

☛ **Uitgebreid - SDI-instellingen** [pag.150](#)

- Wanneer u een quad-link-sigitaal invoert, stelt u eerst het **Verbindingstype** in **SDI-instellingen** in op de projector. Geef dan de uitvoerinstellingen van de video-apparatuur op.

☛ **Uitgebreid - SDI-instellingen Verbindingstype** [pag.150](#)

Op een externe monitor aansluiten

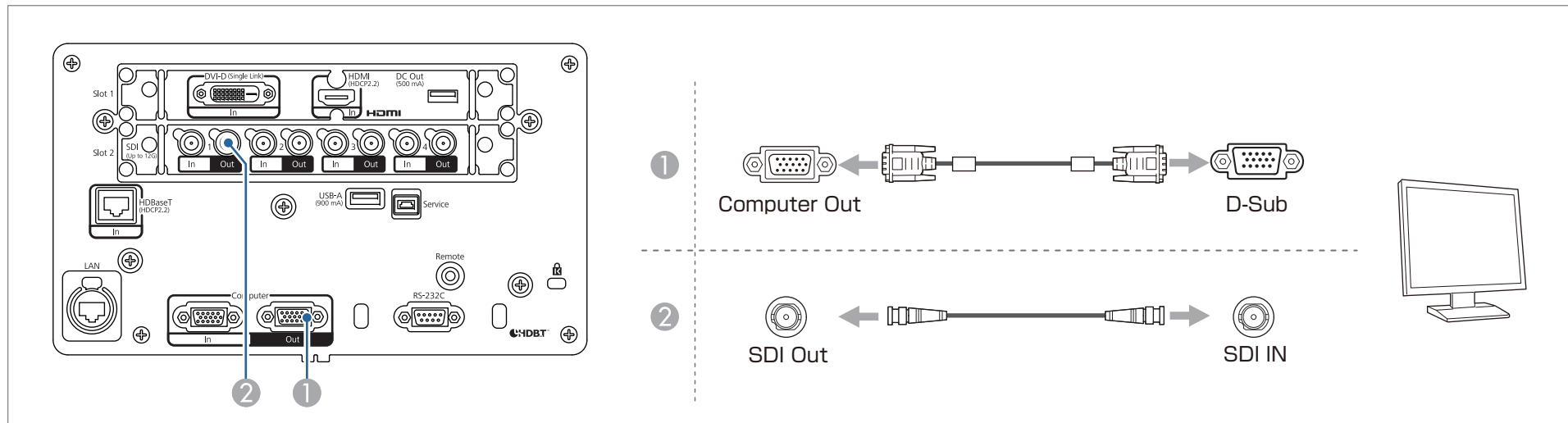
U kunt beelden uitvoeren naar een externe monitor.

① Wanneer u beelden wilt uitvoeren vanaf apparatuur die is aangesloten op de Computer In-poort

Sluit de D-Sub-poort aan op de externe monitor op de Computer Out-poort op de projector.

② Wanneer u beelden wilt uitvoeren vanaf apparatuur die is aangesloten op de SDI In-poort

Sluit de SDI-ingang aan op de externe monitor op de SDI Out-poort op de projector.

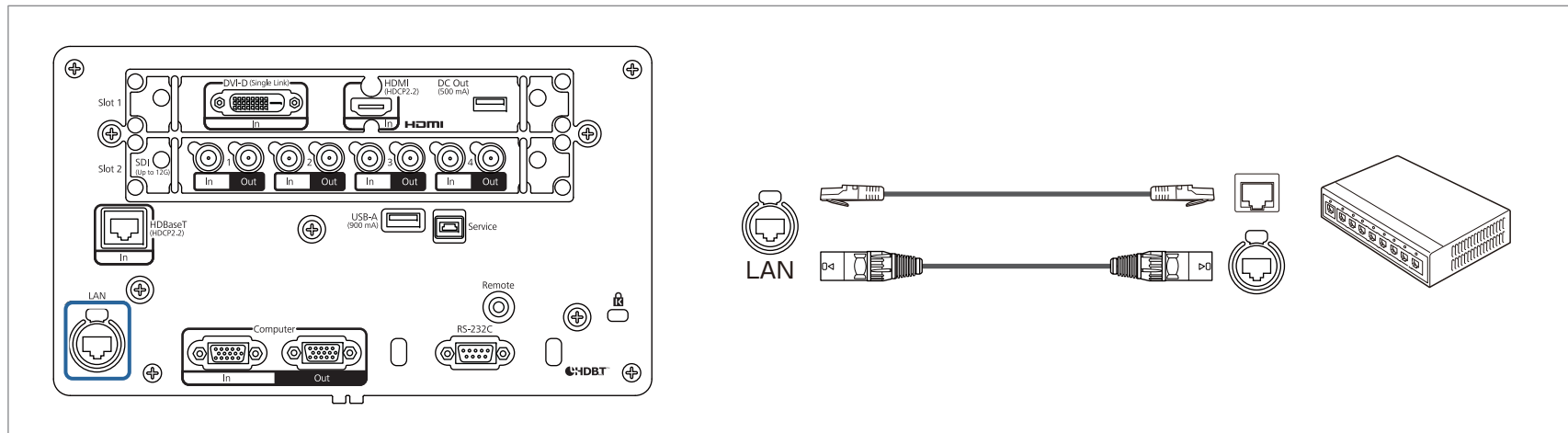


Er worden geen beelden ingevoerd wanneer de projector in de stand-bymodus is.

LAN-kabel aansluiten

Sluit met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX of 10BASE-T LAN-kabel de LAN-poort van een hub of andere apparatuur aan op de LAN-poort van de projector. In de handel verkrijgbare etherCON LAN-kabels worden ook ondersteund.

Door de projector met een computer te verbinden, kunt u via het netwerk beeld projecteren en de projectorstatus controleren.

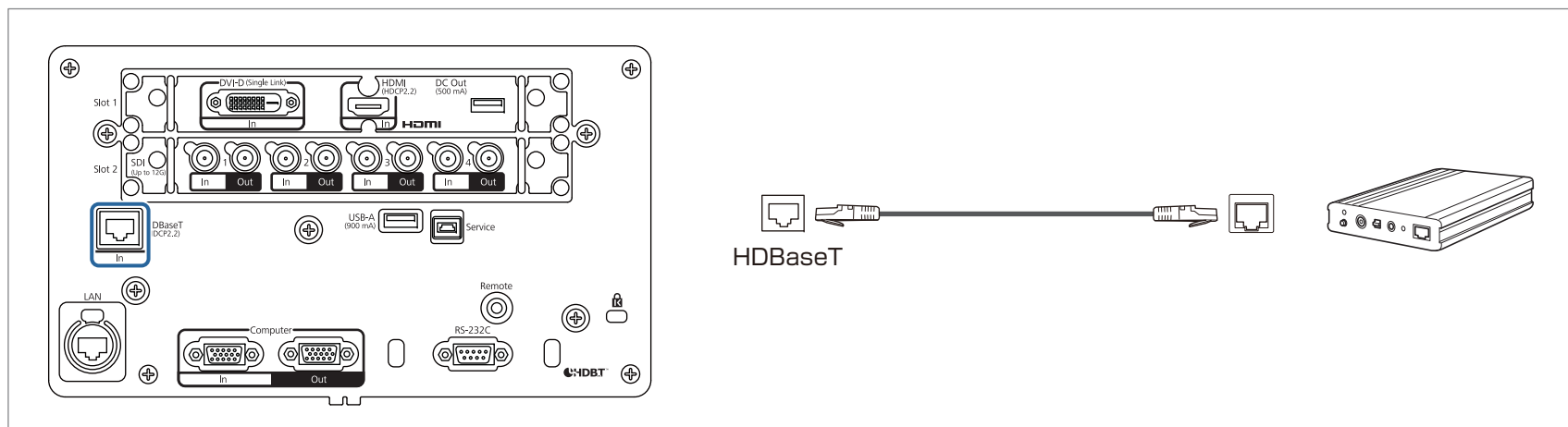


Gebruik een afgeschermd LAN-kabel van categorie 5 of hoger om storingen te voorkomen.

Een HDBaseT Transmitter aansluiten

Sluit de optionele HDBaseT Transmitter aan met een in de handel verkrijgbare 100BASE-TX LAN-kabel.

☛ "Optionele accessoires" [pag.247](#)



- Lees de gebruikershandleiding van de HDBaseT Transmitter goed door vóór gebruik.
- Gebruik als LAN-kabel een HDBaseT Alliance aanbevolen STP-kabel (recht) van categorie 6 of hoger. De bediening wordt echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.
- Wanneer u de LAN-kabel wilt aansluiten of losmaken, moet u zowel de projector als de HDBaseT Transmitter uitschakelen.
- Als u Ethernet-communicatie of seriële communicatie gebruikt, of als u de vaste afstandsbediening gebruikt via de HDBaseT-poort, zet dan **Bediening&communicatie** op **Aan** in het configuratiemenu.
 - ☛ **Uitgebreid - HDBaseT - Bediening&communicatie** [pag.150](#)
 Als **Bediening&communicatie** op **Aan** staat, zijn de LAN-, RS-232C- en Remote-poort uitgeschakeld.
- Wanneer u de Extron XTP-zender of -schakelaar gebruikt, verbindt u met de HDBaseT-aansluiting van de beamer. Zet **Extron XTP** op **Aan** (**Stand-by modus** en **Bediening&communicatie** worden automatisch op **Aan** gezet).
 - ☛ **Uitgebreid - HDBaseT - Extron XTP** [pag.150](#)
- U kunt de status van het signaal dat wordt ingevoerd naar de HDBaseT-poort controleren in **HDBaseT-signaalniv.**
 - ☛ **Informatie - Beamerinfo - HDBaseT-signaalniv.** [pag.166](#)



Basisgebruik

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u beelden projecteert en aanpast.

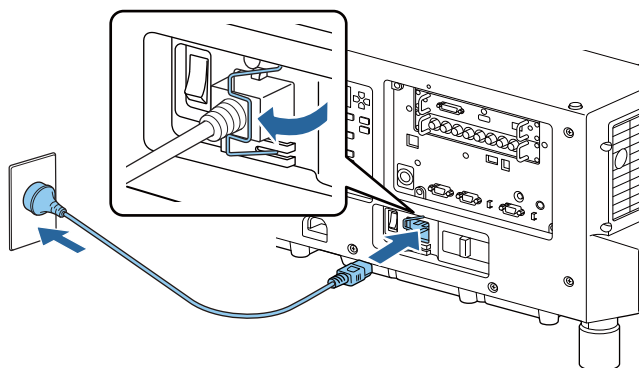
Sluit voor het aanzetten van de projector uw computer of videoapparatuur aan op de projector.

☛ "Apparatuur aansluiten" [pag.53](#)

Let op

Installeer de stroomonderbreker voor 13 A tot 20 A op de bedrading in het gebouw die elektriciteit aan de projector levert. Sluit geen andere apparaten aan op de bedrading waar de stroomonderbreker is geïnstalleerd en gebruik de bedrading alleen voor de projector.

- 1 Sluit de projector aan op de voedingsuitgang met de voedingskabel en maak dan de kabelhouder vast.



Waarschuwing

- Er zijn twee types voedingskabel bij de projector geleverd, 100 V en 200 V, afhankelijk van uw land of regio. De voedingskabel die u nodig hebt kan verschillen afhankelijk van uw gebruiksomgeving. Neem contact op met een specialist om informatie te geven over het hanteren van de voedingskabel.

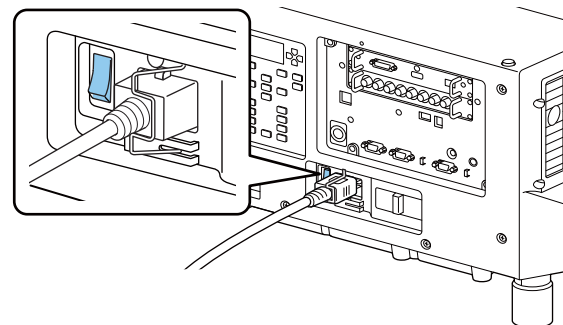


U kunt de 100 V voedingskabel gebruiken om de projector tijdelijk te bedienen om de installatielocatie te bepalen. Als u projecteert met de 100 V voedingskabel, is de helderheid van het geprojecteerde beeld ongeveer 55% in vergelijking met wanneer een 200 V voedingskabel wordt gebruikt. Gebruik de 200 V voedingskabel wanneer u het geprojecteerde beeld of de lens aanpast.

De volgende functies kunt u niet gebruiken met de 100 V voedingskabel.

- Lichtmodus
- Geschat resterend
- Kalibratie licht

- 2 Zet de hoofdvoedingsschakelaar aan om stroom te leveren aan de projector.



Het stroomlampje van de projector wordt blauw (het is in de stand-by modus). Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar dat hij nog niet is ingeschakeld.

- 3 Druk op de knop [ⓘ] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector aan te zetten.

De bevestigingszoemer biept en de status knippert blauw als de projector opwarmt. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

Als het beeld niet wordt geprojecteerd, probeer dan het volgende.

- Zet de aangesloten computer of videoapparatuur aan.
- Bij gebruik van een laptop verandert u de schermuitgang van de computer.
- Plaats media zoals een dvd en speel deze af.
- Druk op de knop [Search] op de afstandsbediening om de ingangsbron te detecteren.
- Druk op de knop voor de ingangsbron die u wilt projecteren met behulp van de afstandsbediening.



Waarschuwing

- Kijk tijdens de projectie niet in de lens van de projector. Dit kan uw ogen beschadigen. Wees extra voorzichtig als er kinderen aanwezig zijn.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of met andere zaken. Als het licht van de projector voor een lange tijd wordt geblokkeerd, kan het gebied waar het licht op schijnt warm worden, wat kan leiden tot smelten, verbranden of het starten van een brand. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de functie Sluiter of schakelt u de projector uit.



- Als **Dir. Inschakelen** staat ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid**, schakelt de projector automatisch in als de stroom is ingeschakeld. Wanneer het netsnoer is aangesloten, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld in gevallen zoals herstel van een stroomstoring.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Dir. Inschakelen** [pag.150](#)
- U kunt de sluitersstatus instellen wanneer de projector is ingeschakeld in **Sluiterinstelling** in het menu **Uitgebreid**.
☛ **Uitgebreid - Bewerking - Sluiterinstelling - Opstarten** [pag.150](#)



- Om een lange levensduur van de projector te garanderen, zet u de projector uit wanneer u deze niet gebruikt. De levensduur van de lichtbron varieert afhankelijk van de instellingen van het configuratiemenu, omgevingsfactoren en gebruiksomstandigheden. De helderheid van het geprojecteerde beeld neemt af naarmate de projectietijd verstrijkt.
- De projector kan direct worden uitgeschakeld met de stroomonderbreker, aangezien direct uitschakelen wordt ondersteund.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie om de lichtbron periodiek aan te passen. U kunt ook instellingen opgeven via het menu Configuratie.
 - ☛ "Werken met schema's" [pag.113](#)
 - ☛ **Resetten** - **Kalibratie licht** [pag.168](#)

- 1** Druk op de knop [⏻] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De scherm bevestiging afsluiten wordt weergegeven.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

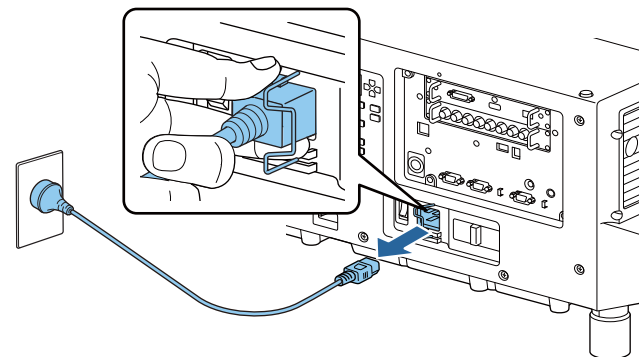
Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de knop [⏻]. (Druk op een willekeurige knop om te annuleren)

Als de zoemer twee keer biept, verdwijnt het geprojecteerde beeld en gaat de statusindicator uit.

- 3** Schakel de hoofdschakelaar van de subvoeding UIT.
De voedingsindicator schakelt uit.

- 4** Verwijder de kabelhouder en koppel de voedingskabel los.

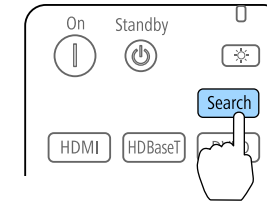


De voedingskabel wordt geleverd in overeenstemming met de voedingsspecificaties van het land waarin deze wordt verkocht. Als er een vergrendeling op de voedingstekker zit, koppelt u de voedingskabel los terwijl u op het slot duwt.

U kunt het beeld dat u wilt projecteren wijzigen als u meerdere apparaten aansluit op de projector.

- 1** Controleer of de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld.
- 2** Als u video projecteert vanaf een videoapparaat, plaatst u media zoals een dvd en speelt u die af.
- 3** Voer een van de volgende bewerkingen uit.

- Druk op de knop [Search] (Zoeken) op de afstandsbediening tot de beelden van het doelapparaat worden weergegeven.



Als geen beeldsignaal wordt ontvangen, wordt het volgende scherm weergegeven.

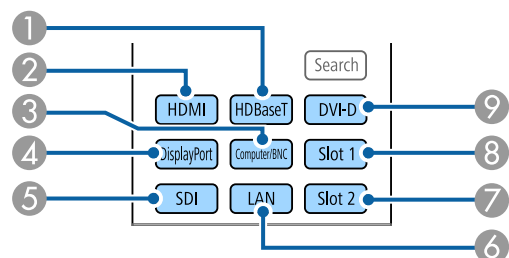
[Bron zoeken]

	Signaalstatus
HDBaseT	Uit
HDMI (Slot1)	Uit
DVI-D (Slot1)	Uit
SDI1 (Slot2)	Uit
SDI2 (Slot2)	Uit
SDI3 (Slot2)	Uit
SDI4 (Slot2)	Uit
Computer	Uit
LAN	Uit

•Voer een beeldsignaal in.
•Druk op  om de bron te selecteren.

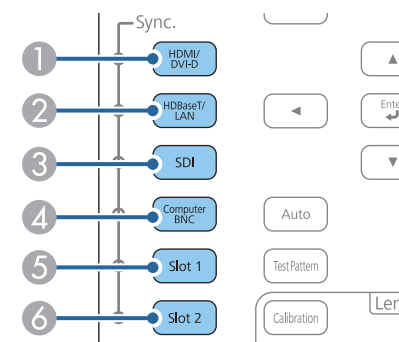
[]:Selecteren []:Invoeren [Esc]:Afsluiten

- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de bron die u wilt projecteren. Als er meerdere bronnen zijn die overeenkomen met de knop die u hebt ingedrukt, drukt u opnieuw op de knop om de bron te schakelen.



- ① HDBaseT-poort
- ② HDMI-poort
- ③ Computer In-poort
- ④ DisplayPort1 In-poort/DisplayPort2 In-poort
(Bij het installeren van een optioneel DisplayPort-interfacebord)
- ⑤ SDI1 In-poort/SDI2 In-poort/SDI3 In-poort/SDI4 In-poort
- ⑥ LAN
- ⑦ Ingangen op Slot2
- ⑧ Ingangen op Slot1
- ⑨ DVI-D-poort

- Druk op het bedieningspaneel op de knop voor de bron die u wilt projecteren. Als er meerdere bronnen zijn die overeenkomen met de knop die u hebt ingedrukt, drukt u opnieuw op de knop om de bron te schakelen.



- ① HDMI-poort/DVI-D-poort
- ② HDBaseT-poort/LAN
- ③ SDI1 In-poort/SDI2 In-poort/SDI3 In-poort/SDI4 In-poort
- ④ Computer In-poort
- ⑤ Ingangen op Slot1
- ⑥ Ingangen op Slot2



- De indicator Sync. schakelt in voor de bron die een beeldsignaal ontvangt. Het lampje licht ook op voor de knop van de bron die wordt geprojecteerd.

- U kunt elke ingang in-/uitschakelen.

☛ **Uitgebreid - Bewerking - Aansl. videoterminal** [pag.150](#)

- Als er meerdere bronnen zijn die overeenkomen met de knop die u hebt ingedrukt, verandert de bron in dezelfde volgorde als op het scherm **Bron zoeken**. Als u bijvoorbeeld HDMI/DVI-D-interfaceborden aansluit op Slot1 en Slot2 en dan op de knop [HDMI] drukt, verandert de volgorde als volgt.
HDMI (Sleuf1) - HDMI (Sleuf2)
- Wanneer deze worden vervangen door optionele interfaceborden, verandert de volgorde naar Slot1 tot Slot2. Als u bijvoorbeeld HDMI/DVI-D-interfaceborden aansluit op Slot1 en Slot2 en dan op de knop [HDMI/DVI-D] drukt, verandert de volgorde als volgt.
HDMI (Sleuf1) - DVI-D (Sleuf1) - HDMI (Sleuf2) - DVI-D (Sleuf2)
- Wanneer SDI-interfaceborden zijn geïnstalleerd in Slot1 en Slot2, worden Slot1 en Slot2 niet tegelijkertijd herkend. Druk op de knoppen Slot1/Slot2 om te schakelen naar de sleuf die u wilt herkennen.

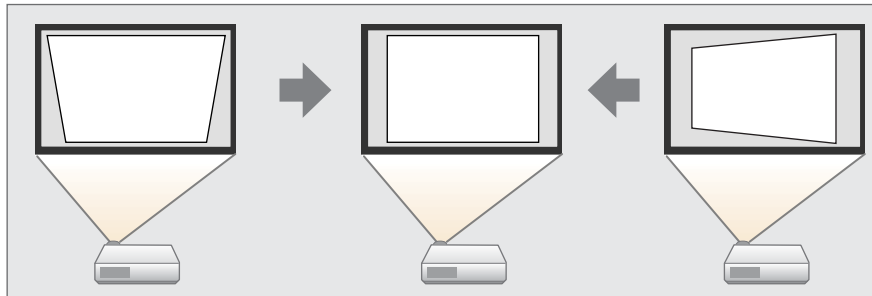
Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren

U kunt keystonevervorming in het geprojecteerde beeld op een van de volgende manieren corrigeren.

- H/V-Keystone

Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

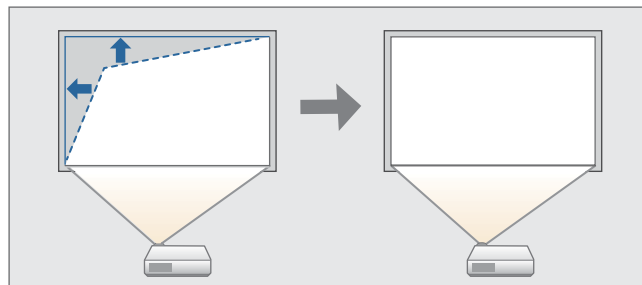
☛ "H/V-Keystone" [pag.68](#)



- Quick Corner

Corrigeert de vier hoeken onafhankelijk van elkaar.

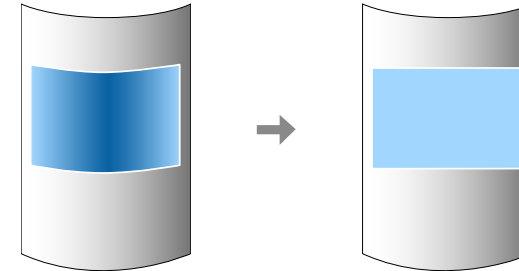
☛ "Quick Corner" [pag.69](#)



- Gebogen oppervlak

Corrigeert vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak en past de hoeveelheid uitzetting en krimp aan.

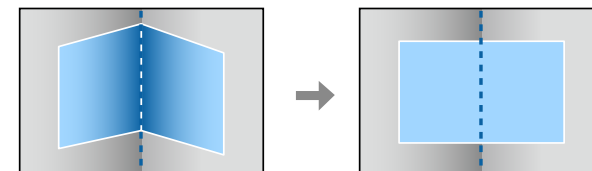
☛ "Gebogen oppervlak" [pag.70](#)



- Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

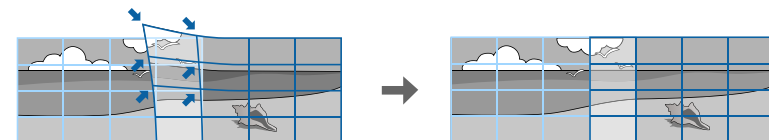
☛ "Hoekmuur" [pag.74](#)



- Puntcorrectie

Corrigeert kleine vervormingen in delen van het beeld, of corrigeert de positie in een overlappend gebied bij projectie met meerdere projectoren.

☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)





- Wanneer u de projectiepositie en andere zaken opnieuw wilt aanpassen, en u de correctiestatus tijdelijk wilt vrijgeven, zet u **Geometrische corr.** op **Uit**. Zelfs wanneer dit is ingesteld op to **Uit**, worden de correctiewaarden opgeslagen.

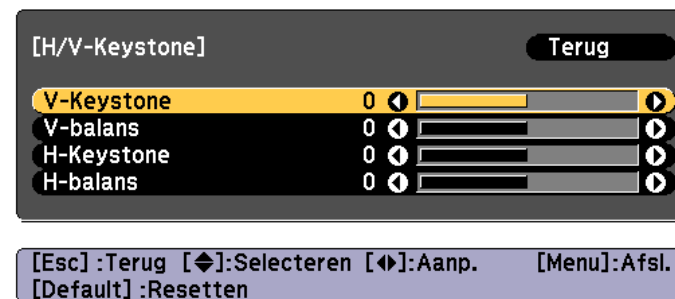
☞ **Instellingen - Geometrische corr.** [pag.148](#)

- U kunt de geometrische correctie-instellingen opslaan via **Geheugen** in **Geometrische corr.** en deze laden wanneer dit nodig is.

☞ "Geheugenfunctie" [pag.111](#)

- U kunt ook instellingen opgeven via het menu Configuratie.

☞ **Instellingen - Geometrische corr.** [pag.148](#)



H/V-Keystone

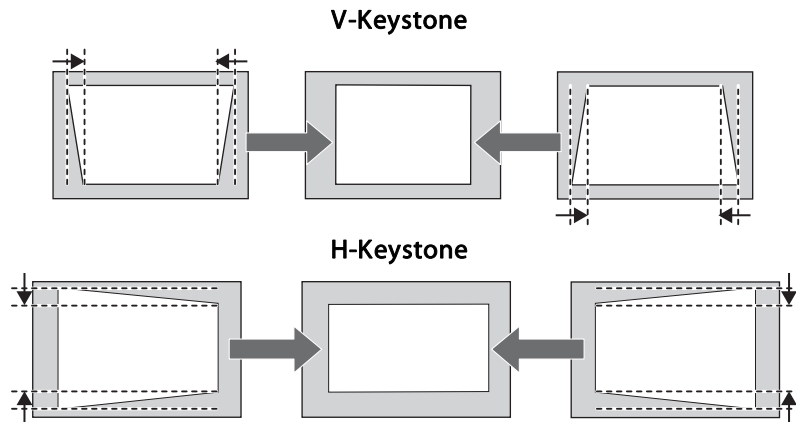
Hiermee kunt u vervorming in de horizontale en verticale richting afzonderlijk corrigeren.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

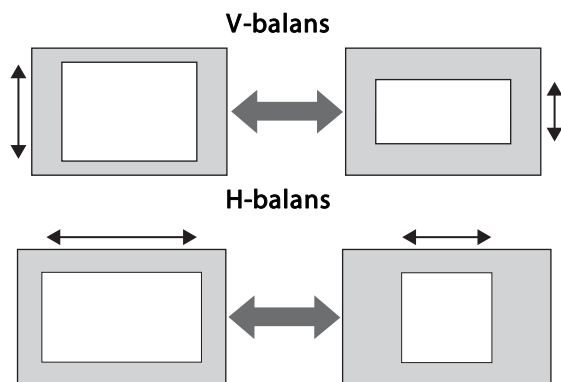
☞ "H/V-Keystone" [pag.250](#)

- 1** Druk op de knop [Geometry] tijdens het projecteren.
- 2** Selecteer **H/V-Keystone** en druk vervolgens op de knop [Enter].
Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt u op de knop [Enter].
- 3** Selecteer met de knoppen [Up][Down] de gewenste correctiemethode en breng vervolgens uw correcties aan met de knoppen [Left][Right].

Corrigeer de keystone-vervorming met de **V-Keystone** en **H-Keystone**.



Als de beeldverhouding niet juist is, past u de beeldbalans aan met behulp van **V-balans** en **H-balans**.



Door de correctie van keystonevervorming kan het geprojecteerde beeld worden verkleind.

- 4 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

Quick Corner

Hierdoor kunt u elk van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld onafhankelijk corrigeren.

- 1 Druk op de knop [Geometry] tijdens het projecteren.
- 2 Selecteer **Quick Corner** en druk op de [↵]-knop.
Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt nogmaals u op de knop [↵].
- 3 Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] de hoek die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].





Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Quick Corner-correcties terug te draaien.

- 4 Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de positie van de hoek aan te passen.

Als u op [↵] drukt, wordt het scherm uit stap 3 weergegeven waarin u het te corrigeren gebied kunt selecteren.

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.



- 5 Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 6 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebogen oppervlak

Hiermee kunt u vervorming die optreedt bij projectie op een gebogen oppervlak corrigeren en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangspositie.

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)

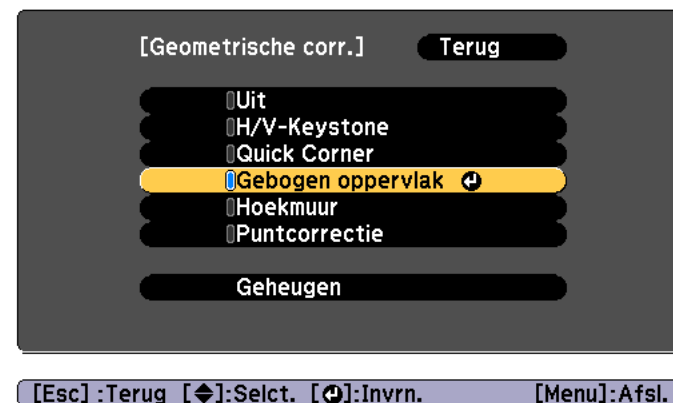


- Projecteren op een gebogen oppervlak met dezelfde straal.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☛ "Gebogen oppervlak" [pag.250](#)

- 1 Druk op de knop [Geometry] tijdens het projecteren.
- 2 Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].

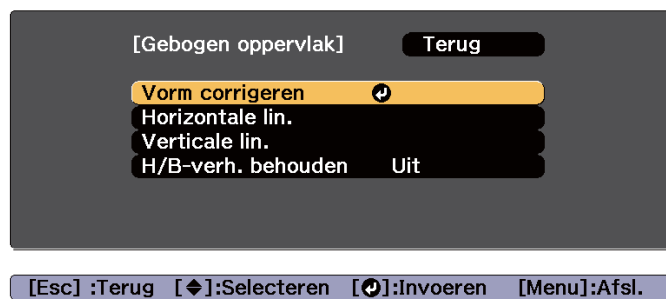


Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt u op de knop [↵].

- 3** Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk vervolgens op de knop [↵].



- 4** Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].



- 5** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



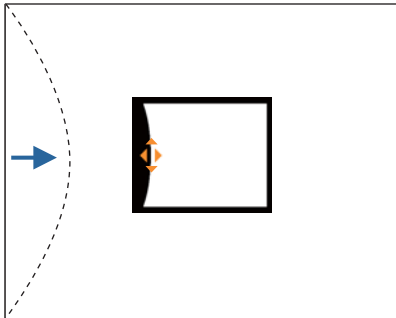
Wanneer u een hoek selecteert, kunt u de twee kanten grenzend aan die hoek bijstellen.



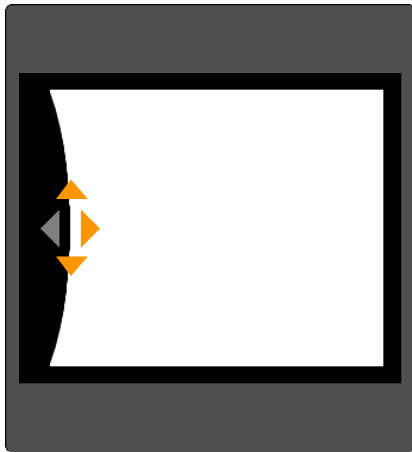
Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van Gebogen oppervlak terug te draaien.

- 6** Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om de vorm aan te passen.



Als de driehoek in de richting waarin u de vorm aanpast, grijs wordt, zoals weergegeven in de schermweergave hieronder, dan kunt u de vorm niet verder in die richting aanpassen.

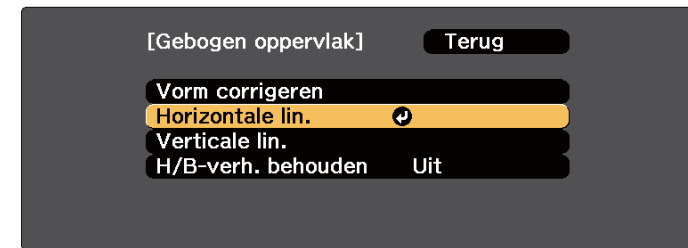


- 7** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 8** Herhaal stappen 5 tot 7 om eventuele overige delen aan te passen.

Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

- 9** Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 4 terug te keren. Selecteer **Horizontale lin.** of **Verticale lin.** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [◀]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsl.

Selecteer **Horizontale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in horizontale richting aan te passen en selecteer **Verticale lin.** om de mate van uitrekken en samendrukken in verticale richting aan te passen.



Om het uitrekken en samendrukken te compenseren terwijl u de beeldverhouding behoudt, stelt u **H/B-verh. behouden** op **Aan**. Het is niet mogelijk correcties uit te voeren als u dit na de correctie op **Aan** zet. Zet de correcties in deze situatie terug naar hun oorspronkelijke waarden of verminder de hoeveelheid correctie en probeert het dan opnieuw.

- 10** Selecteer de uitgangslijn voor de aanpassing en druk vervolgens op de knop [↩].

Druk op de knoppen [◀][▶] bij het selecteren van de **Horizontale lin.** en de knoppen [▲][▼] bij het selecteren van de **Verticale lin.** en druk vervolgens op [↩].

De geselecteerde standaardlijn wordt knipperend weergegeven (oranje en wit).



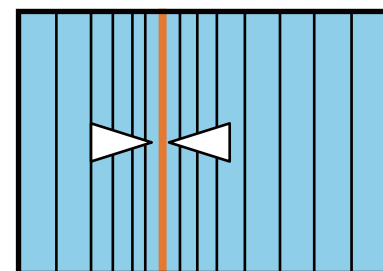
Het wijzigen van de standaard lijn stelt de vorige instellingen opnieuw in.

- 11** Pas de lineariteit aan.

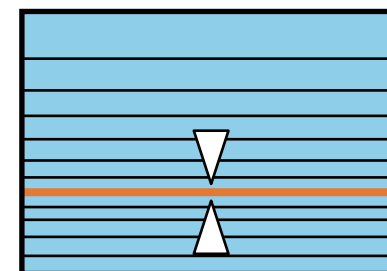
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd

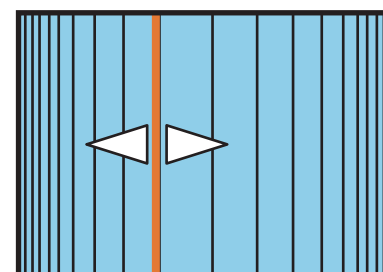


Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd

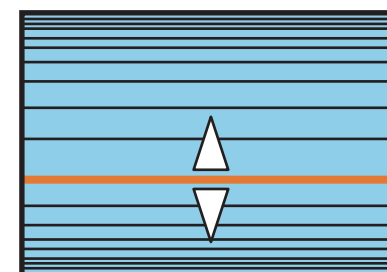


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale lin.** is geselecteerd



Wanneer **Verticale lin.** is geselecteerd



- 12** Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 3.

☛ "Quick Corner" [pag.69](#)

☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)

Hoekmuur

Hierdoor kunt u vervorming corrigeren die optreedt bij projectie op een oppervlak met rechte hoeken, zoals een vierkante pilaar of de hoek van een kamer, en de hoeveelheid uitzetting en krimp aanpassen.

Plaats de projector direct tegenover het scherm met de lenspositie in de uitgangspositie.

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)



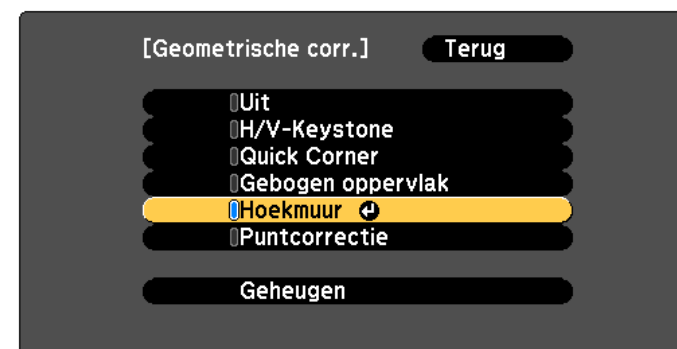
- Projecteren op een muur met een rechte hoek.
- Als een erg sterke aanpassing wordt uitgevoerd, is na die aanpassingen de scherpte mogelijk niet helemaal uniform.

Gebruik het volgende om het aanpassingsbereik voor de afbeelding te controleren.

☛ "Hoekmuur" [pag.254](#)

1 Druk op de knop [Geometry] tijdens het projecteren.

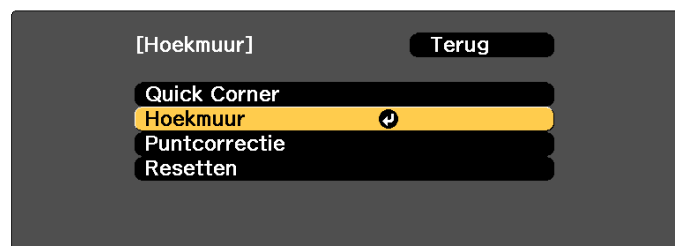
2 Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [[↵](#)].



[Esc]:Terug [↩]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

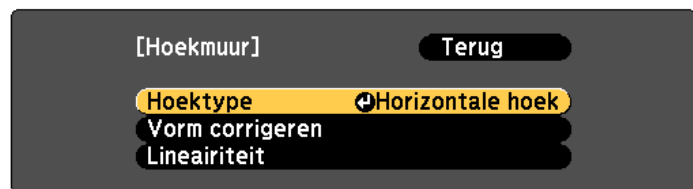
Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt nogmaals u op de knop [↵].

- 3** Selecteer **Hoekmuur** en druk op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsl.

- 4** Selecteer **Hoektype** en druk op de knop [↵].

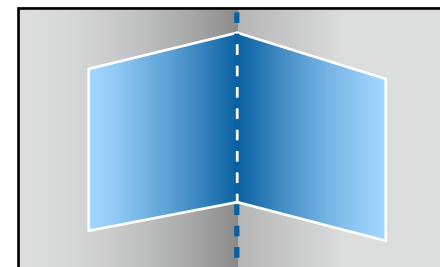


[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

- 5** Selecteer volgens het projectiegebied **Horizontale hoek** of **Verticale hoeken** druk dan op de [↵] knop.

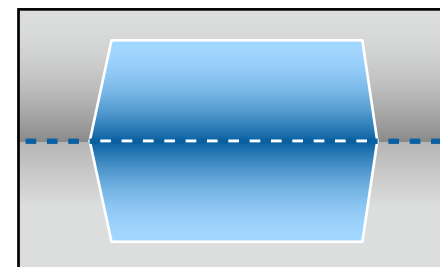
Bij horizontale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Horizontale hoek**.



Bij verticale uitlijning van de oppervlakken:

Selecteer **Verticale hoek**.

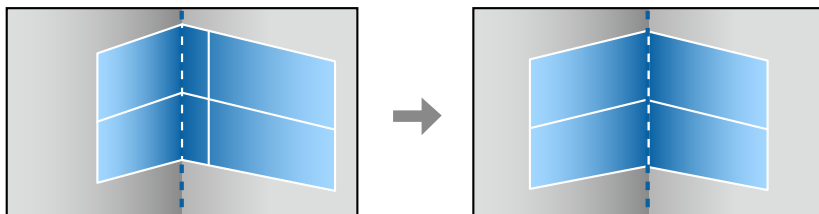


De stappen hierna gaan uit van **Horizontale hoek** (als voorbeeld).

- 6** Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 4 weer te geven. Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op de knop [↵].

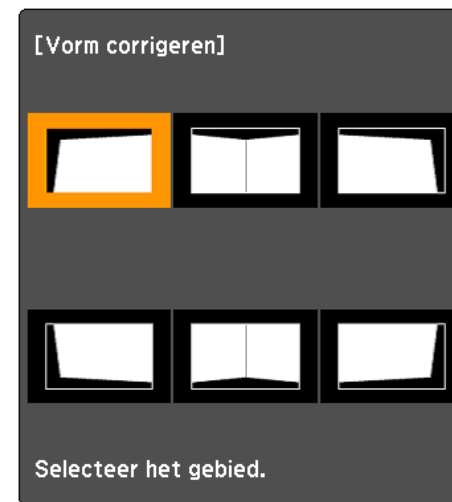
- 7** Regel de positie van de projector en lensverschuiving bij, zodat de lijn in het midden van het scherm in de hoek valt (het punt waar beide oppervlakken samenkomen).

☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)



Elke keer dat u op de knop [↩] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

- 8** Selecteer met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] het gebied dat u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↩].

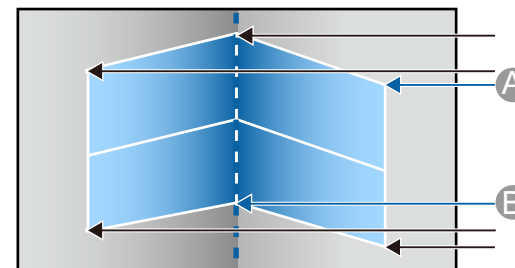


Tips

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd:

Regel het bovenste gedeelte bij op basis van het onderste punt (aangegeven met een Ⓐ-pijl).

Regel het onderste gedeelte bij op basis van het hoogste punt (aangegeven met een Ⓑ-pijl).



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd:

Regel links en rechts bij op basis van het punt dat zich het dichtst bevindt bij de verticale lijn in het midden van het scherm.



Als u de knop [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm voor het bevestigen van het terugzetten van standaardwaarden weergegeven.

Selecteer **Ja** om het resultaat van **Hoekmuur** terug te draaien.

9 Pas de vorm aan met de knoppen[▲][▼][◀][▶].

Als tijdens de aanpassing de melding "Kan niet meer verplaatsen." verschijnt, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting aangegeven door de grijze driehoek.

10 Herhaal stappen 8 en 9 als u nog meer wilt aanpassen.

Als het beeld vergroot of krimpt, gaat u naar de volgende stap en stelt u de lineariteit in.

11 Druk op de knop [Esc] om het scherm van stap 3 weer te geven. Selecteer **Lineairiteit** en druk vervolgens op de knop [↵].

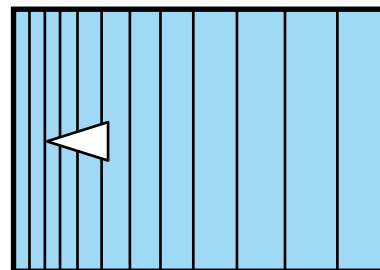


12 Druk op de knoppen[◀][▶]om de lineariteit aan te passen.

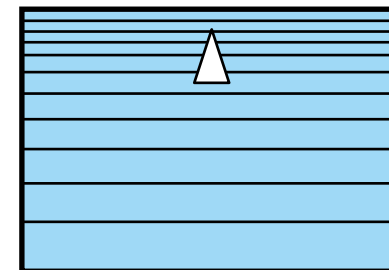
Corrigeer dit zodat de afstand tussen de lijnen gelijk is.

Bij het drukken op de [◀]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd

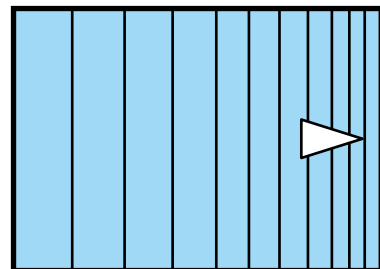


Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd

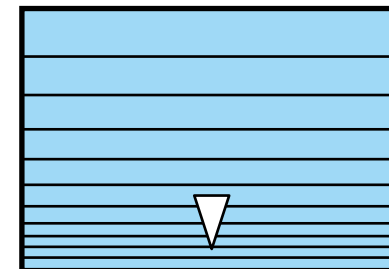


Bij het drukken op de [▶]-knop

Wanneer **Horizontale hoek** is geselecteerd



Wanneer **Verticale hoek** is geselecteerd



13 Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Gebruik de **Quick Corner** om de kanteling van het beeld aan te passen en gebruik vervolgens **Puntcorrectie** om te fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm vanaf stap 3.

☛ "Quick Corner" [pag.69](#)

☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)

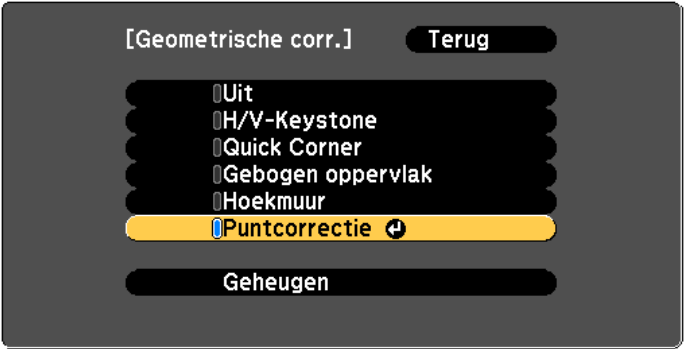
Puntcorrectie

Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen.



U kunt correcties maken per 0,5 pixel in elke richting tot maximum 32 pixels.

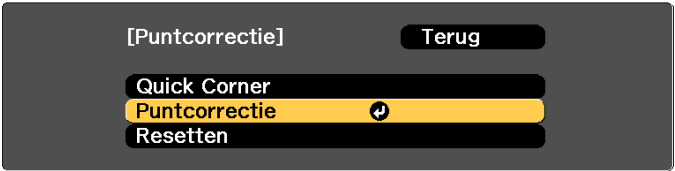
- 1
- Druk op de knop [Geometry] tijdens het projecteren.
- 2
- Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

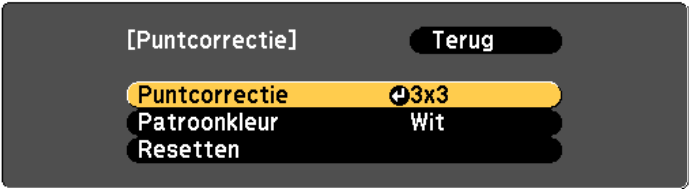
Als het bericht "Als deze instelling is veranderd, kan het beeld vervormd raken." wordt weergegeven, drukt nogmaals u op de knop [↵].

- 3
- Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selecteren [↵]:Invoeren [Menu]:Afsl.

- 4
- Selecteer **Puntcorrectie** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Invrn. [Menu]:Afsl.

Puntcorrectie	Selecteer het puntnummer (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) en stel dan de Puntcorrectie-instellingen in.
Patroonkleur	Selecteer de kleur van het raster bij het uitvoeren van correcties.
Resetten	Hiermee stelt u alle correcties voor Puntcorrectie opnieuw in naar de standaardwaarden.

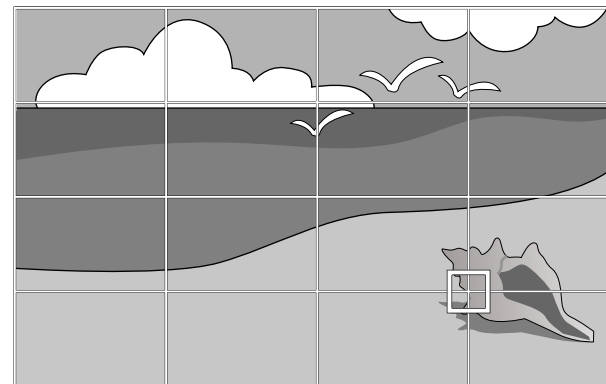
- 5
- Selecteer het puntnummer (**3x3**, **5x5**, **9x9**, of **17x17**) en druk dan op de [↵] knop.



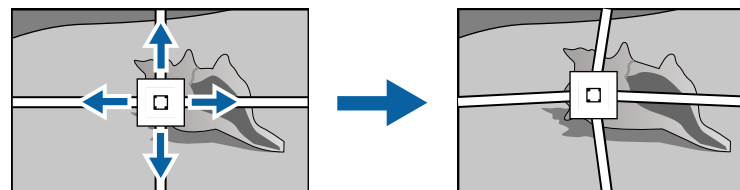
Als u het aantal punten vermindert tijdens de correctie, worden correcties op de positie zonder een punt gereset.

6

Ga met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] naar het punt dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [↵].

**7**

Corrigeer de vertekening met de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶].



Om door te gaan om een ander punt te corrigeren, drukt u op de [Esc]-knop om terug te gaan naar het vorige scherm, herhaal dan de stappen 6 en 7.



Elke keer dat u op de knop [↵] drukt, kunt u het beeld en raster weergeven of verbergen.

8

Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].



U kunt de gecorrigeerde resultaten fine-tunen. Selecteer **Quick Corner** op het scherm vanaf stap 3 om de kanteling van het beeld aan te passen.

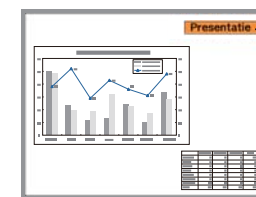
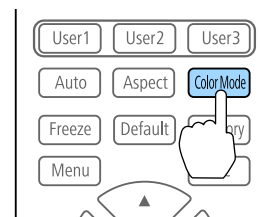
☞ "Quick Corner" [pag.69](#)

De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

Modus	Toepassing
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers.
Presentatie	De beelden zijn goed belicht en levensecht. Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties of het kijken naar tv-programma's in goed verlichte kamers.
Natuurlijk	Reproduceert de kleuren getrouw. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
Cinema	Geeft de beelden een natuurlijke toon. Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer.
BT.709	Produceert beelden die conform ITU-R BT.709 zijn. Dit is ideaal voor het bekijken van digitale tv of Blu-ray-discs.
DICOM SIM	Dit geeft beelden met heldere schaduwen. Ideaal voor het projecteren van röntgenbeelden en andere medische beelden. De projector is geen medisch apparaat en kan dus niet worden gebruikt voor medische diagnoses.
Multiprojectie	Minimaliseer de kleurtoonverschillen tussen de geprojecteerde beelden. Ideaal voor het projecteren met meerdere projectoren.

Bij iedere druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening, wordt de naam van de Kleurmodus weergegeven en wijzigt de Kleurmodus.



Presentatie



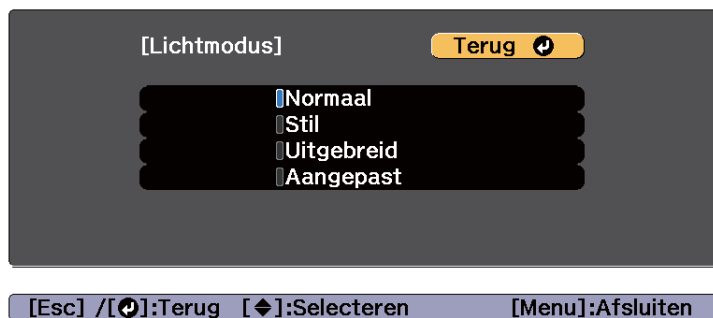
U kunt de Kleurmodus vanuit het Configuratie instellen.

☞ **Beeld - Kleurmodus** [pag.143](#)

De helderheid instellen

Stel de helderheid in voor de lichtbron.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Helderheid** onder **Helderheidsinstell.**
- 3 Selecteer **Lichtmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4 Selecteer het item dat u wilt instellen en druk dan op de knop [↵].



Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.

Stil: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.

Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 43.000 uur.

Aangepast: Selecteer dit om **Helderheidsniveau** handmatig in te stellen. Wanneer **Aangepast** is geselecteerd, is **Constante modus** beschikbaar.

- 5** Wanneer **Lichtmodus** is ingesteld op **Aangepast**, selecteert u **Helderheidsniveau** en gebruik dan de knoppen [Left][Right] om de helderheid in te stellen.



Als er een limiet is op de maximale aanpassingswaarde voor het helderheidsniveau, wordt de maximale waarde weergegeven op een lager **Helderheidsniveau**.

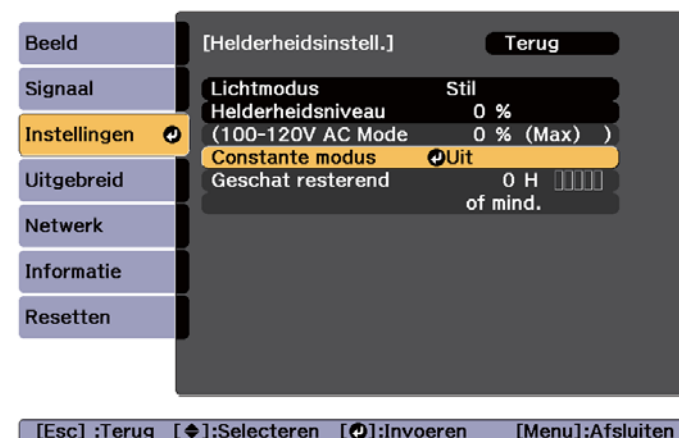
- 6** Om een vaste helderheid te behouden, selecteert u **Constante modus** en stelt u dit in op **Aan**.



- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau**. Wanneer u deze instellingen wijzigt, stelt u **Constante modus** in op **Uit**.
- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Uit**, verandert de waarde voor **Helderheidsniveau** afhankelijk van de huidige status van de lichtbron.
- Er kan een foutmarge zijn in **Helderheidsniveau**.
- Wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt, of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt, stelt u **Kalibratie licht** in met de planningsfunctie. Als dit niet is ingesteld, werkt de functie Constante helderheid niet. U kunt ook instellingen opgeven via het menu Configuratie.
- "Werken met schema's" [pag.113](#)
- Resetten - Kalibratie licht [pag.168](#)

Richtlijn voor Geschat resterend

Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan**, wordt Geschat resterend weergegeven. Geschat resterend geeft aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.



Weergaveniveau	Werkelijke resterende tijd
	10.000 uur of meer
	8.000 tot 9.999 uur
	6.000 tot 7.999 uur
	4.000 tot 5.999 uur
	2.000 tot 3.999 uur
	0 tot 1.999 uur



Geschat resterend toont de hoeveelheid resterende tijd in uur zonder de resterende minuten.

Relatie tussen Helderheidsniveau en gebruikstijd lichtbron

Het volgende toont de relatie tussen Helderheidsniveau en gebruikstijd van de lichtbron.

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Uit

①: Helderheidsniveau

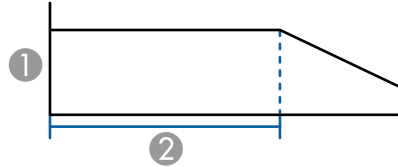
②: bedrijfstijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd

①	②
100%	20.000 uur
90%	36.000 uur
80%	41.000 uur
70%	43.000 uur
60%	46.000 uur
50%	57.000 uur
40%	75.000 uur
30%	103.000 uur

Wanneer Constante helderheid is ingesteld op Aan

①: Helderheidsniveau

②: De duur bij benadering dat de constante helderheid van de lichtbron kan worden behouden

①	②	Afbeelding
85%	7.000 uur	
80%	15.000 uur	
70%	25.000 uur	
60%	35.000 uur	
50%	47.000 uur	
40%	66.000 uur	
30%	95.000 uur	



- Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.
- De bovenstaande tijden zijn de standaarduren bij ononderbroken gebruik van de projector zonder de instellingen **Helderheidsniveau** of **Constante modus** te wijzigen en zijn niet gegarandeerd.
- Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector. U moet mogelijk de interne onderdelen sneller vervangen dan de geschatte bedrijfstijd van de lichtbron.
- Wanneer **Constante modus** is ingesteld op **Aan** en de constante tijd bij benadering is overschreden, zult u wellicht geen hoge waarde kunnen instellen voor **Helderheidsniveau**.

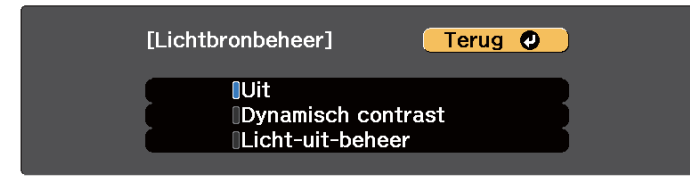
De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen

Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van het weergegeven beeld in te stellen, geniet u van diepe en volle beelden. U kunt de lichtbron ook instellen om automatisch uit te schakelen.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Lichtbronbeheer** onder **Beeld** en druk dan op de knop [↵].
- 3 Selecteer **Lichtbronbeheer** en druk dan op de knop [↵].



- 4 Selecteer de werking van de lichtbron volgens het beeldsignaal en druk dan op de knop [↵].



[Esc] / [↵]:Terug [↵]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

- **Uit:** Selecteer dit als u de lichtbron niet wilt beheren.
 - **Dynamisch contrast:** Pas de hoeveelheid licht bij het projecteren automatisch aan de helderheid van het beeld aan.
 - **Licht-uit-beheer:** Schakelt het licht automatisch uit nadat de ingestelde tijd is verstreken op het opgegeven videoniveau.
- 5 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
 - 6 Als u **Dynamisch contrast** hebt geselecteerd in stap 4, geeft u de volgende instellingen op in **Dynamisch contrast**.
 - **Responsnsnelheid:** Selecteer **Hoge snelheid** om de hoeveelheid licht aan te passen zodra de scène verandert.
 - **Zwartniveau:** Stel het zwartniveau in wanneer het helderheidsniveau van het beeldsignaal nul is. Wanneer u **0%** selecteert, wordt de lichtbron uitgeschakeld.
 - 7 Als u **Licht-uit-beheer** hebt geselecteerd in stap 4, geeft u de volgende instellingen op in **Licht-uit-beheer**.
 - **Licht-uit-signaalniv.:** Stel het helderheidsniveau in voor het videosignaal dat wordt geregeld. Na het automatisch uitschakelen bij overschrijding van het opgegeven beeldniveau, wordt het onmiddellijk ingeschakeld.
 - **Licht-uit-timer:** Stel de tijd in voordat de lichtbron automatisch wordt uitgeschakeld.

8 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.

De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen

U kunt de Hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld aanpassen aan het type, de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van de ontvangen signalen.

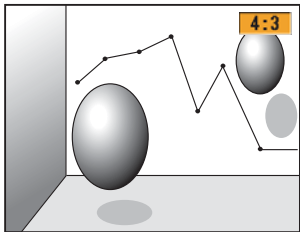
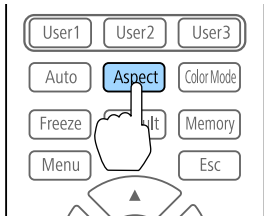
Welke hoogte-breedteverhoudingen beschikbaar zijn, hangt af van de instelling bij Schermtype.



- Stel **Schermtipe** in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
☛ "Scherminstellingen" [pag.37](#)
- Dit kan niet worden gewijzigd wanneer **Schaalmodus** is ingesteld op **Zoomweergave**.
☛ **Signaal - Schaal Schaalmodus** [pag.145](#)
- Dit kan niet worden gewijzigd wanneer **Verbindingstype** is ingesteld op **Dubbel (3840x2160)** of **Dubbel (1920x2160 2 kolommen)** in **DisplayPort-instel.**

Methode wijzigen

Ieder keer als u op de knop [Aspect] van de afstandsbediening drukt, verandert de hoogte-breedteverhouding en wordt de naam ervan op het scherm weergegeven.



Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Automatisch	Projectie met een geschikte beeldverhouding op basis van informatie in het ontvangen signaal.
Normaal	Projecteert met behoud van de beeldverhouding van het ontvangen beeld.
4:3	Projecteert met een beeldverhouding van 4:3.
16:9	Projecteert met een beeldverhouding van 16:9.
Volledig	Projecteert op volledige grootte van het geprojecteerde scherm.
H-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige breedte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
V-zoom	Projecteert door het ontvangen beeld met behoud van de beeldverhouding te vergroten naar de volledige hoogte van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.

Hoogte-breedteverhouding	Uitleg
Bronformaat	Projecteert met de resolutie van het ontvangen beeld in het midden van het geprojecteerde scherm. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.



- De beschikbare hoogte-breedteverhoudingen verschillen afhankelijk van hetingangssignaal van het aangesloten apparaat.
- U kunt de hoogte-breedteverhouding ook instellen in het Configuratiemenu.
☛ **Signaal - Hoogte-breedte** [pag.145](#)
- Als delen van het computerbeeld ontbreken, stelt u de instelling **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het Configuratiemenu, afhankelijk van de resolutie van de computer.
☛ **Signaal - Resolutie** [pag.145](#)

Het beeld bijstellen

Instelling van Tint, Verzadiging en Helderheid

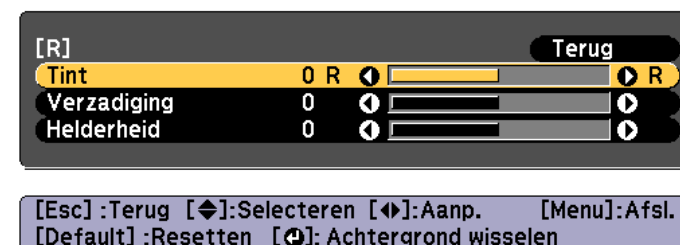
U kunt de **Tint** (tint), **Verzadiging** (levendigheid) en **Helderheid** van de vier hoeken R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afhankelijk van uw voorkeuren.

- Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].
- Selecteer **RGBCMY** en druk vervolgens op de knop [↵].

- Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te kiezen die u wilt aanpassen en druk vervolgens op de knop [↵].



- Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].



Telkens als u drukt op de knop [↵] zal het aanpassingsscherm veranderen.

- Wanneer de correcties zijn voltooid, drukt u op de knop [Menu].

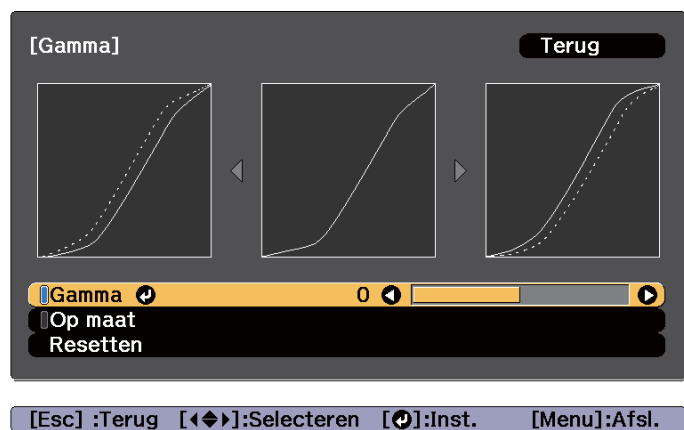
Gamma-instelling

U kunt verschillen in de halftoon helderheid aanpassen die optreedt, afhankelijk van het aangesloten apparaat.



Aanpassen door het projecteren van een stilstaand beeld. Gamma kan niet correct worden aangepast door gebruik te maken van films.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Geavanceerd** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 3 Selecteer **Gamma** en druk vervolgens op de [↵] knop.
- 4 Pas de waarde aan met de knoppen [◀][▶].



Wanneer u een grotere waarde selecteert, worden de donkere partijen helderder maar kunnen de lichtere partijen onderverzadigd raken.

Wanneer er een kleinere waarde wordt geselecteerd, kunt u de algehele helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken.

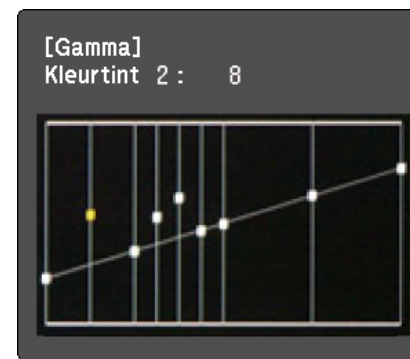
Als u **DICOM SIM** selecteert in **Kleurmodus** in het menu **Beeld**, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.

- Projectiegrootte van 150 inch of minder: selecteer een kleine waarde.
- Projectiegrootte van 150 inch of meer: selecteer een hoge waarde.



Medische beelden worden mogelijk niet correct weergegeven op basis van uw installatie-omgeving en de schermspecificaties.

- 5 Om gedetailleerde aanpassingen op te geven, selecteert u **Op maat** en drukt u vervolgens op de knop [↵].
- 6 Gebruik de knoppen in de gamma-aanpassingsgrafiek[◀][▶] om de tint die u wilt wijzigen, te selecteren. Gebruik de knoppen [▲][▼] om de geselecteerde tint aan te passen en druk dan op knop [↵].



- 7 Druk op de knop [Menu] om het aanbrengen van de aanpassingen te voltooien.

Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen met behulp van **Beeldverbetering** om een duidelijk beeld te reproduceren met een nadrukkelijk aanvoelen van textuur en materiaal.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Beeldverbetering** vanuit **Beeld** en druk vervolgens op de knop [↵].

Het volgende scherm wordt weergegeven.



Voorinst. Beeldst.

Selecteer de optimale instelling volgens het geprojecteerde beeld van vijf voorinstellingen die op voorhand waren voorbereid.

De volgende instellingen worden opgeslagen in de voorinstellingen.

Deinterlacing, Ruisvermindering, Detailverbetering



- Om de vertragingen te minimaliseren, stelt u **Voorinst. Beeldst.** in op **Uit**.
- Als u **Voorinst. Beeldst.** op **Uit** zet, kunt u de andere items in **Beeldverbetering** niet instellen.

- 1 Selecteer **Voorinst. Beeldst.** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 2 Selecteer een van de volgende opties en druk vervolgens op de knop [↵].

Voorinstelling 1 tot **Voorinstelling 5**: De instellingen die op voorhand zijn opgeslagen worden toegepast op het beeld.

Uit: Selecteer dit om voorinstellingen uit te schakelen.



[Esc] / [↵]: Terug [↵]: Selecteren [Menu]: Afsluiten



Na het selecteren van **Voorinstelling 1** tot **Voorinstelling 5** kunt u elke instelling apart fine-tunen. De instelling na correctie zal worden overschreven.

- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Ruisvermindering

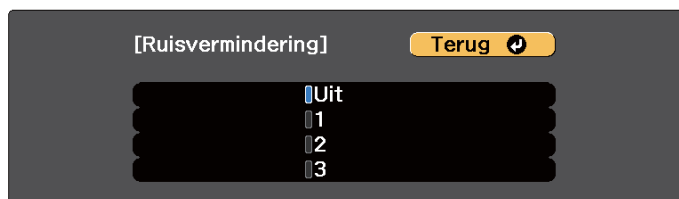
U kunt ruwe beelden gladder maken voor een zachtere beeldkwaliteit bij het invoeren van progressieve signalen of progressieve interlacesignalen.



U kunt Ruisvermindering niet instellen wanneer een signaal met een horizontale resolutie van meer dan 1920 wordt ingevoerd.

- 1 Selecteer **Ruisvermindering** vanuit **Beeldverbetering** en druk vervolgens op de knop [↵].

- 2 Selecteer **Uit** of **1** tot **3** en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] / [↵]:Terug [↵]:Selecteren [Menu]:Afsluiten

- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Detailverbetering

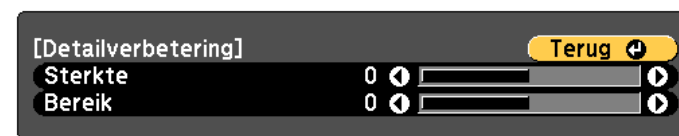
U kunt het contrast in gedetailleerde delen van een afbeelding verbeteren om een nadrukkelijker aanvoelen van textuur en materiaal te creëren.

- 1 Selecteer **Detailverbetering** vanuit **Beeldverbetering** en druk dan op de knop [↵].

- 2 Druk op de knoppen [▲][▼] om het item te selecteren en breng uw wijzigingen aan met de knoppen [◀][▶].

Sterkte: Hoe hoger de waarde, hoe meer het contrast wordt verbeterd.

Bereik: Hoe groter de waarde, hoe groter het bereik van detailverbetering.



[Esc] / [↵]:Terug [↵]:Selecteren [Menu]:Afsluiten



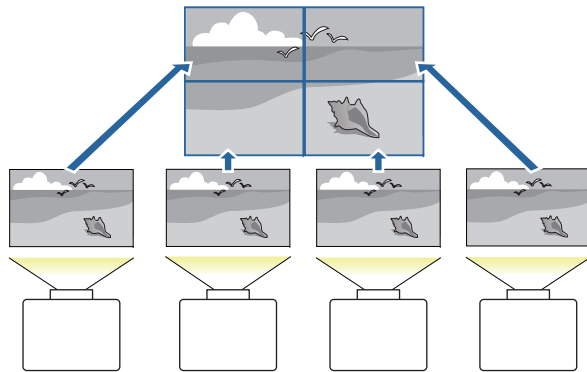
Afhankelijk van het beeld kan een markering zichtbaar zijn aan de rand tussen kleuren. Indien dit u hindert, kunt u een kleinere waarde instellen.

- 3 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



Nuttige functies

Dit deel beschrijft de functies voor Multiprojectie, Split Screen, Geheugen, Schema en Veiligheid.



U kunt maximaal 15 projectoren instellen voor het projecteren van één groot en breed beeld.

U kunt het verschil van de helderheid en de kleurtoon aanpassen tussen elk geprojecteerd beeld om een naadloos scherm te creëren.



- We raden u aan om minimaal 30 minuten voor u begint met projecteren de scherpstelling, zoom en lensverschuiving in te stellen, want de beelden zijn niet stabiel direct nadat de projector ingeschakeld wordt.
- Als de waarden voor **Geometrische corr.** groot zijn, wordt de aanpassing van de beeldpositie voor overlappende beelden moeilijk.
- Het Testpatroon kan worden weergegeven om de projectiestatus aan te passen zonder videoapparatuur aan te sluiten.
☛ "Het testpatroon weergeven" [pag.38](#)
- Als u een "dot-by-dot"-beeld projecteert dat kan worden geprojecteerd zonder het te vergroten of te verkleinen, kunt u nauwkeurige aanpassingen uitvoeren.
- Wanneer **Periodiek uitvoeren** is ingesteld op **Aan** in Kalibratie licht, wordt de kalibratie automatisch uitgevoerd en kunnen de kleuren die zijn aangepast met multi-projectie, wijzigen. Stel dit in op **Uit** om het geprojecteerde beeld te houden zoals het is.
☛ **Resetten - Kalibratie licht - Periodiek uitvoeren** [pag.168](#)
- Als u regelmatig Schermafstemming gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u Schermafstemming uitvoert nadat u Kalibratie licht hebt uitgevoerd. Als er nog steeds kleurverschillen zijn, stelt u **Periodiek uitvoeren** in op **Uit** in **Kalibratie licht**.

Aanpassingsprocedure

Automatisch online aanpassen

De schikking voor alle projectoren (Kantelen) en aanpassingen voor de beelden (Randoverlapping) worden automatisch uitgevoerd met de projector ingesteld als de hoofdprojector.

U kunt de vervorming en overlappende gebieden in meerdere geprojecteerde beelden automatisch corrigeren met de kantelhulpfunctie in Epson Projector Professional Tool.

☛ "Kantelhulp" [pag.104](#)



Wanneer een bijzonder donkere projector in de groep is opgenomen, wordt de helderheid automatisch aangepast volgens de donkere projector. Gebruik de volgende methode voor het selecteren van de hoofdprojector.

- Als u wilt dat het beeld zo helder mogelijk is:
Stel **Lichtmodus** voor alle projectoren in op **Normaal** of **Aangepast** - **Helderheidsniveau** - **100%**. Selecteer als hoofdprojector een projector waarvan u de kleur en helderheid als norm wilt gebruiken.
- Als u wilt aanpassen aan een specifieke helderheid:
Stel de projector met het donkerste geprojecteerde beeld in als de hoofdprojector en gebruik dan **Lichtmodus** - **Aangepast** - **Helderheidsniveau** om deze aan te passen zodat het een specifieke helderheid heeft.

☛ **Instellingen** - **Helderheidsinstell.** - **Lichtmodus**, **Helderheid** [pag.148](#)

Vorbereiding vooraf

- (1) Maak verbinding met het netwerk
 - Sluit alle projectoren aan op een netwerkhub via LAN-kabels.
 - Stel **DHCP** in op **Aan** voor alle projectoren of controleer of er IP-adressen zijn toegewezen.

☛ **Netwerk** - **Netwerkconfiguratie** - **Vast netwerk** - **IP-instellingen** [pag.162](#)
- (2) Stel een ID in voor de hoofdprojector en de afstandsbediening.
☛ "Stel de projector-id in" [pag.48](#)
- (3) Stel **Sluimerstand** in op **Uit**.
☛ **Uitgebreid** - **Bewerking** - **Sluimerstand** [pag.150](#)

Geprojecteerde beelden individueel aanpassen

- (1) Maak de grootte van de beelden uniform
☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.42](#)

- (2) Pas de stand en positie van het beeld aan
☛ "Installatie-instellingen" [pag.36](#)
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)
- (3) Stem de scherpstelling en vervorming van het beeld fijn af
☛ "Scherpstellen" [pag.43](#)
☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)

Meerdere geprojecteerde beelden combineren

- (1) Stel de schikking van de beelden in.
☛ "Het delen automatisch uitvoeren" [pag.92](#)
- (2) Pas de randen van de beelden aan
☛ "Randoverlapping" [pag.94](#)
☛ "Zwartniveau" [pag.96](#)
- (3) Maak de helderheid en tint van de beelden uniform
☛ "Schermafstemming" [pag.99](#)
- (4) Verbind beelden om één, groot beeld te maken
☛ "Weergave Geschaald beeld" [pag.102](#)

Handmatig offline aanpassen

Pas de beelden van alle projectoren handmatig aan.

Vorbereiding vooraf

Stel een ID in voor alle projectoren en afstandsbedieningen.
☛ "Stel de projector-id in" [pag.48](#)

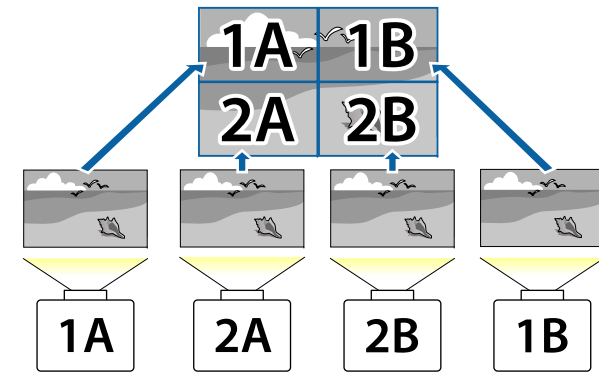
Geprojecteerde beelden individueel aanpassen

- (1) Maak de grootte van de beelden uniform
☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.42](#)

- (2) Pas de stand en positie van het beeld aan
 - ☛ "Installatie-instellingen" [pag.36](#)
 - ☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)
- (3) Stem de scherpstelling en vervorming van het beeld fijn af
 - ☛ "Scherpstellen" [pag.43](#)
 - ☛ "Puntcorrectie" [pag.78](#)

Meerdere geprojecteerde beelden combineren

- (1) Stel de schikking van de beelden in.
 - ☛ "Het delen handmatig uitvoeren" [pag.94](#)
- (2) Pas de randen van de beelden aan
 - ☛ "Randoverlapping" [pag.94](#)
 - ☛ "Zwartniveau" [pag.96](#)
- (3) Maak de helderheid en tint van de beelden uniform
 - ☛ "Kleurmatching" [pag.101](#)
- (4) Verbind beelden om één, groot beeld te maken
 - ☛ "Weergave Geschaald beeld" [pag.102](#)



Voordat u het delen uitvoert, past u het geprojecteerde beeld aan zodat het een rechthoek is. Pas daarom de grootte en scherpstelling van de beelden aan.

- ☛ "De beeldgrootte bijstellen" [pag.42](#)
- ☛ "Scherpstellen" [pag.43](#)

Delen



Wanneer u meerdere projectors gebruikt voor het maken van één groot beeld, wijst u een projectiepositie toe aan elke projector.

Het delen automatisch uitvoeren

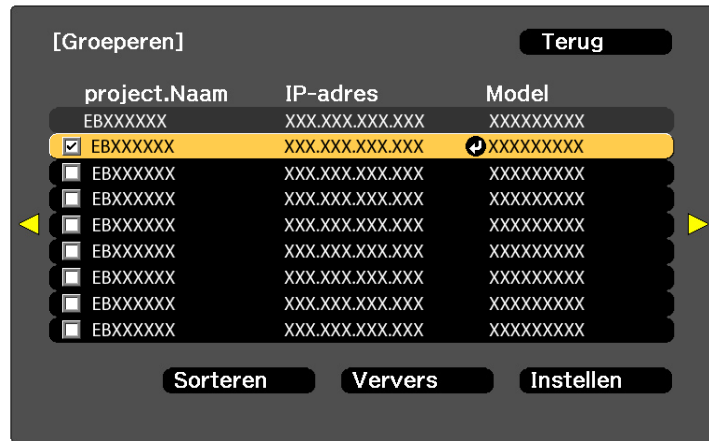
Stelt de schikking van de projectoren die worden gebruikt, automatisch in. U kunt instellingen opgeven door alleen de hoofdprojector te gebruiken.



Locatieconfiguratie wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [].
- 3** Selecteer **Groeperen** en druk vervolgens op de knop [].

- 4** Selecteer de projectoren die zullen worden gebruikt voor het delen en druk dan op de knop [↵].

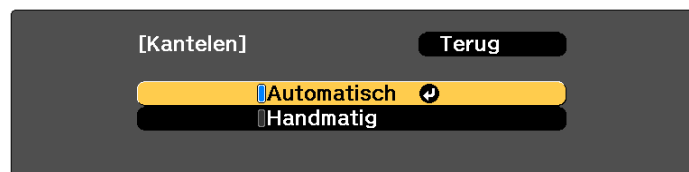


[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Inst. [Menu]:Afsl.

- Schakel het selectievakje in van de projectoren die u wilt gebruiken. Selecteer **Ververs** om de lijst bij te werken. Selecteer **Sorteren** om de projectorvolgorde te sorteren.
- Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

- 5** Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].

- 6** Selecteer **Kantelen**. Selecteer **Automatisch** en druk dan op de [Esc]-knop.



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [↵]:Inst. [Menu]:Afsl.

- 7** Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

Het beeld wordt automatisch gepositioneerd.

Wanneer het bericht "ID's aan gevonden projectoren toewijzen. Wilt u doorgaan?" Als wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Wanneer de instelling is voltooid, verschijnt het volgende scherm.



[Esc] :Terug [↵]:Verplaatsen [Menu]:Afsluiten



Als het beeld niet correct is gevonden, selecteert u **Handmatig** in stap 6 en volg dan de onderstaande stappen om het beeld handmatig te zoeken.

- Stel **Rij** en **Kolom** in onder **Indeling**.
- Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.
- Selecteer de projector in **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].
- Selecteer de positie die u wilt zoeken en druk dan op de knop [↵].
- Herhaal stappen (3) en (4) om de locatie van alle projectoren opnieuw te positioneren.
- Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

8 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.64](#)

Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☛ "Geprojecteerde beelden individueel aanpassen" [pag.91](#)



- Nadat het delen is voltooid, mag u de IP-adressen of de namen van de projectoren niet wijzigen. Anders wordt het beeld niet automatisch aangepast.
- Nadat het delen is voltooid, kunt u elke projector instellen met één afstandsbediening. Selecteer de projector-ID voor de projector die u wilt instellen met de afstandsbediening. U kunt de ID van de projector controleren in **Kantelen - Locatie-info**.
☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" [pag.49](#)

Het delen handmatig uitvoeren

Schik de beelden die voor elke projector worden geprojecteerd, handmatig.

1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].

2 Selecteer **Multiprojectie** vanuit **Uitgebreid** en druk dan op de knop [↵].

3 Selecteer **Kantelen** en druk dan op de knop [↵].

4 Selecteer **Indeling** en druk dan op de knop [↵].

- (1) Stel het aantal projectors in **Rij** en **Kolom** in.
- (2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

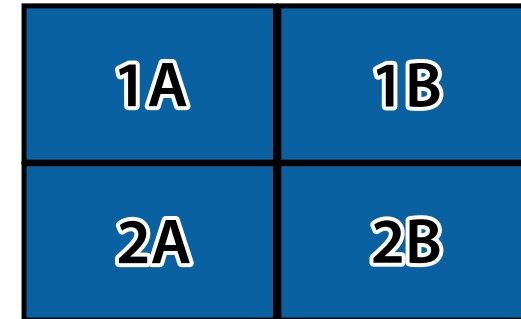
5 Herhaal stappen 1 tot 4 voor elke projector die wordt gebruikt voor het delen.

6 Selecteer **Locatie instellen** en druk dan op de knop [↵].

- (1) Stel de posities van de geprojecteerde beelden in **Rijvolgorde** en **Kolomvolgorde** in.

Rijvolgorde: Plaats schermen van boven naar beneden in de volgorde 1, 2, 3.

Kolomvolgorde: Plaats schermen van links naar rechts in de volgorde A, B, C.



- (2) Selecteer **Instellen** en druk vervolgens op de [↵] knop.

7 Herhaal stap 6 voor elke projector.

8 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

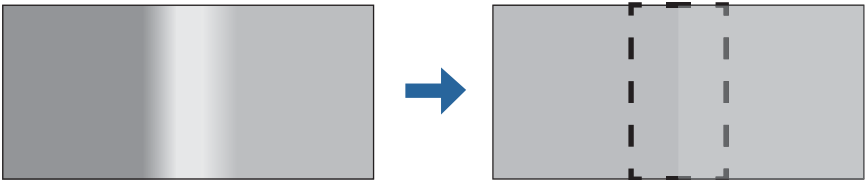
☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.64](#)

Wanneer het delen is voltooid, past u alle positieopeningen en de tint van de geprojecteerde beelden aan.

☛ "Geprojecteerde beelden individueel aanpassen" [pag.91](#)

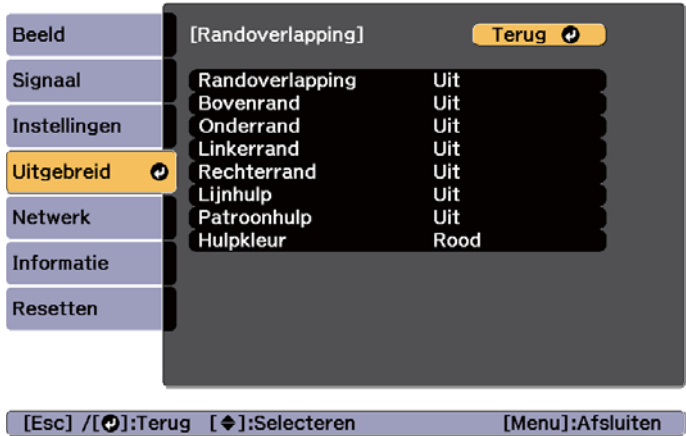
Randoverlapping

U kunt de overlappende gebieden fijn afstemmen om een naadloos scherm te maken.



Voordat u de randoverlapping uitvoert om de precisie van de aanpassingen te verhogen, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Color Mode] en stelt u dan **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
Het volgende scherm wordt weergegeven.



Submenu	Functie
Randoverlapping	Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen. Stel Uit in wanneer er niet geprojecteerd wordt met meerdere projectoren.
Bovenrand/ Onderrand/ Linkerrand/ Rechterrand	Overlapping: Stel dit in op Aan om Randoverlapping in te schakelen voor uw instellingen. Het overlappende gedeelte zal grijs worden weergegeven. Startpositie mengen: Toont randoverlappingspositie als een rode lijn en past het niveau aan op één pixel. Overlappingsbereik: Regelt het grijs weergegeven bereik. De instelling kan worden verricht tot op het niveau van een enkele pixel. Het maximale bereik is 45% van de resolutie. Overlappingscurve: Past aan hoe de arcering moet worden toegepast.
Lijnhulp	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor het instelbereik van Randoverlapping.
Patroonhulp	Stel dit in op Aan om een hulplijn weer te geven voor de positie van het instelbereik van Randoverlapping.

Submenu	Functie
Hulpkleur	Selecteer een combinatie van hulplijnkleuren uit de zes geboden opties.

4 Schakel Randoverlapping in.

- (1) Selecteer **Randoverlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

5 Zet Lijnhulp op Aan.

- (1) Selecteer **Lijnhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].



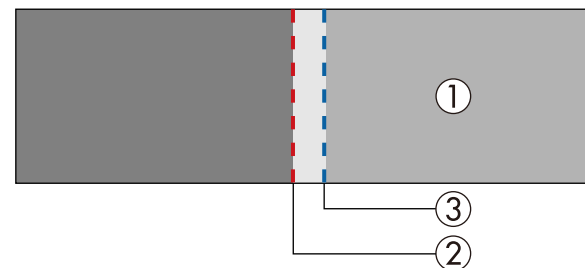
Als de hulplijnen niet duidelijk zijn, kunt u de kleur van de hulplijn veranderen met **Hulpkleur**.

6 Zet Patroonhulp op Aan.

- (1) Selecteer **Patroonhulp** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (3) Druk op de knop [Esc].

7 Stel Bovenrand, Onderrand, Linkerrand of Rechterrands in volgens de delen van het beeld die overlappen.

Hieronder ziet u een voorbeeld van het instellen van een scherm (1).



In het bovenstaande voorbeeld moet u **Linkerrand** aanpassen omdat u de overlappende gebieden kunt zien aan de linkerzijde van het beeld (1).

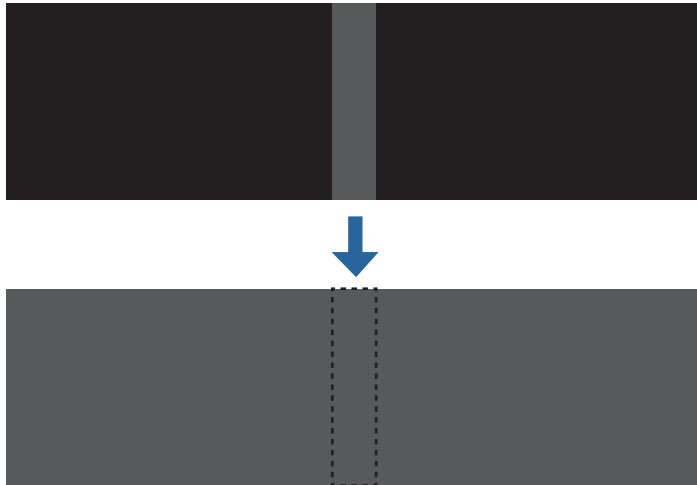
- (1) Selecteer **Linkerrand** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (2) Selecteer **Overlapping** en druk vervolgens op de knop [↵].
- (3) Selecteer **Aan** en druk op [↵].
- (4) Druk op de knop [Esc].
- (5) In **Startpositie mengen** lijnt u de startpositie voor overlapping uit met de rand (2) van het beeld.
- (6) Druk op de knop [Esc].
- (7) In **Overlappingsbereik**, maakt u de rand (3) grijs.
De waarde waarbij het overlappingsbereik en de hulplijnen zich op dezelfde positie bevinden is het best.
- (8) Pas in **Overlappingscurve** aan hoe u de arcering wilt toepassen.
- (9) Druk op de knop [Esc].

8 Nadat de instellingen zijn voltooid, zet u Lijnhulp en Patroonhulp in op Uit om te voltooiën.

Zwartniveau

Wanneer een zwart beeld wordt weergegeven, vallen alleen de delen waar het beeld overlapt op. Met de functie voor het zwartniveau kunt u de helderheid en kleurtoon voor de delen waar het beeld niet overlapt

aanpassen aan de delen waar het beeld wel overlapt, zodat het verschil minder opvalt.



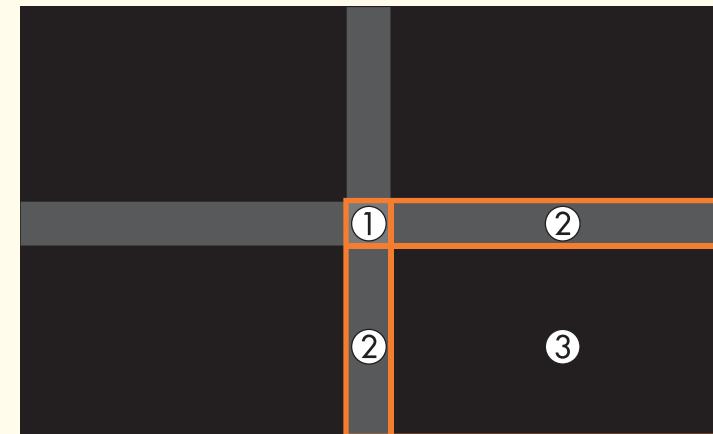
- U kunt het Zwartniveau niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde voor **Geometrische corr.** erg hoog is, is een goede correctie misschien niet mogelijk.
- Zelfs na correctie van het zwartniveau kunnen de helderheid en kleurtoon verschillen in delen met overlapping en andere delen.
- Als u de instelling bij **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand** wijzigt, wordt Zwartniveau teruggezet op de standaardwaarde.
☞ "Randoverlapping" [pag.94](#)
- Wanneer de automatische aanpassing start voor Schermafstemming, worden de instellingen voor Kleuraanpassing automatisch aangepast.
☞ "De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren" [pag.100](#)

- 1 Selecteer **Zwartniveau** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 2 Selecteer **Kleuraanpassing** en druk vervolgens op de knop [↵].
De gebieden worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterrand/Linkerrand**.
- 3 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Het geselecteerde gebied wordt weergegeven in oranje.



Als er meerdere schermen zijn die overlappen, past u dit aan op basis van het gebied met de meeste overlap (het helderste gebied). In de onderstaande afbeelding lijnt u eerst (2) af met (1) en dan past u aan zodat (3) in lijn is met (2).



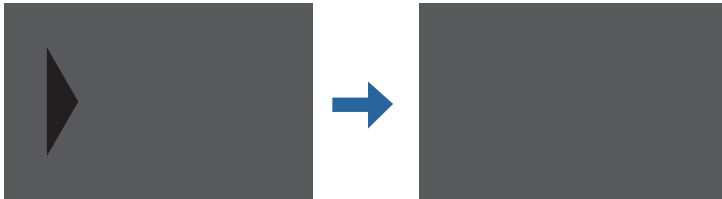
- 4 Pas de zwarte tint en helderheid aan.



- 5 Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer wilt aanpassen.
- 6 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Gebiedscorrectie

Als er gebieden zijn waar de kleur niet overeenkomt na het aanpassen van Zwartniveau, past u dit individueel aan in **Gebiedscorrectie**.



- 1 Selecteer **Zwartniveau** in **Gebiedscorrectie** en druk vervolgens op de knop [Enter].
- 2 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [Enter].

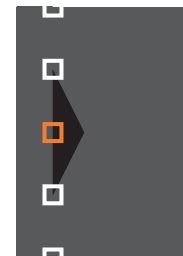
Grenslijnen die aangeven waar de beelden elkaar overlappen, worden weergegeven.

De grenslijnen worden weergegeven op basis van de instellingen voor **Bovenrand/Onderrand/Rechterraand/Linkerrand**.

- 3 Gebruik de knoppen [Up Arrow][Down Arrow][Left Arrow][Right Arrow] om een grenslijn te selecteren van het gebied dat u wilt aanpassen.
De geselecteerde lijn wordt weergegeven in oranje.



- 4 Druk op de knop [Enter] om uw selectie te bevestigen.
- 5 Gebruik de knoppen [Up Arrow][Down Arrow][Left Arrow][Right Arrow] om de grenslijnposities aan te passen en druk dan op de knop [Enter].
- 6 Druk op de knoppen [Up Arrow][Down Arrow][Left Arrow][Right Arrow] om naar het punt te gaan dat u wilt corrigeren en druk vervolgens op de knop [Enter].
Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.



- 7** Druk op de knoppen[▲][▼][◀][▶]om naar dat punt te gaan. Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen drukt u op de knop [Esc]. U keert terug naar stap 6 en kunt vervolgens de stappen 6 en 7 herhalen.
- Om een andere grenslijn aan te passen, houdt u de [Esc]-knop ingedrukt totdat het scherm voor het selecteren van een grenslijn van stap 3 wordt getoond.



Als u **Zwartniveau** wilt terugzetten op de standaardwaarde, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het scherm van stap 1. Vervolgens selecteert u [Resetten] en drukt u op de knop [↩].

- 8** Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].

Schermafstemming

Pas de tint en helderheid aan voor meerdere projectoren.

Wanneer projectoren worden verbonden met een netwerk, worden de tint en helderheid voor meerdere projectoren automatisch aangepast op basis van de donkerste projector.

Wanneer projectoren niet verbonden zijn met een netwerk, of als de automatische aanpassing niet werkt, kunt u de tint en helderheid handmatig aanpassen voor alle projectoren.



- Wij raden u aan de Schermafstemming 30 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van de sluitfunctie, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Voer het volgende uit op de hoofdprojector voordat u de aanpassingen start.
 - Stel **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.
 - Laat de ontspanknop los.
 - Pas zoals nodig de volgende items aan in het menu Beeld. Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Tint, Witbalans, Geavanceerd
 - ☛ "Menu Beeld" [pag.143](#)
 - Stel de helderheid van het geprojecteerde beeld in.
 - ☛ "De helderheid instellen" [pag.80](#)
- Wanneer er grote verschillen zijn in de helderheid voor elke projector door oudere lichtbronnen, voert u Schermafstemming opnieuw uit.
- Raadpleeg het volgende als Schermafstemming niet correct werkt.
 - ☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.205](#)


Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

De automatische aanpassingsfuncties voor Schermafstemming worden ingeschakeld wanneer aan de volgende voorwaarden is voldaan.

- Het schermoppervlak is vlak en niet scheef of krom
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 100 tot 300 inch
- Het geprojecteerde beeld na het delen is rechthoekig
- Er zijn geen openingen tussen de geprojecteerde beelden (of een van de afbeeldingen overlappen)
- De projector is parallel aan het projectie-oppervlak opgesteld

- De overlappingsbreedte voor randoverlapping is 15 tot 45%
- Alle projectors hebben hetzelfde modelnummer




- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04
- Na de automatische aanpassing is het mogelijk dat de lensverschuiving niet werkt voor sommige lenzen.
 "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)


De helderheid en tint automatisch corrigeren voor meerdere projectoren

De helderheid en tint voor de geschikte beelden, worden automatisch aangepast op basis van de donkerste projector.



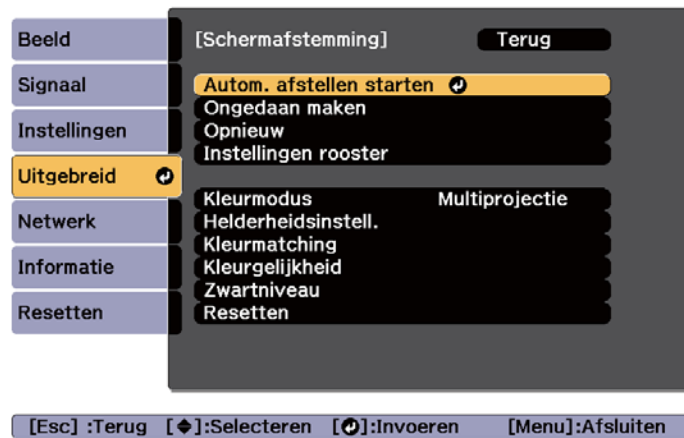
- Controleer het volgende voordat u de automatische aanpassing start;
 - De projector is verbonden met het netwerk
 - **Locatie instellen** voor de projector is al ingesteld.
 - **Helderheid** wordt ingesteld op het maximum voor alle projectoren
-  **Instellingen - Helderheidsinstell. - Lichtmodus, Helderheid** [pag.148](#)
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De tijd die nodig is voor automatische aanpassing is afhankelijk van de locatie en het aantal projectoren en kan tot ongeveer 17 minuten duren.
- De instellingen worden automatisch aangepast voor Helderheidsinstell., Zwartniveau (alleen **Kleuraanpassing**) en Overlappingscurve.
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurmatching terug naar hun standaardwaarden.
- Na het uitvoeren van de automatische aanpassing, wordt Lichtbronbeheer ingesteld op Uit.
- U kunt dit plannen vanaf **Instellingen rooster**.

1

Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [.




2

Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [.



Selecteer **Ja** wanneer een bericht wordt weergegeven. Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.



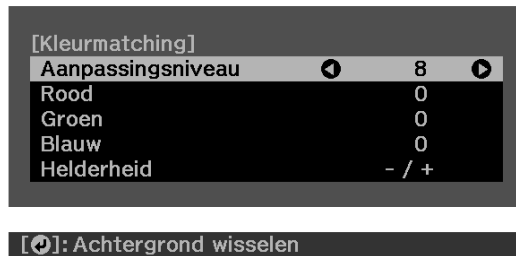
- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
 "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.205](#)
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Wanneer u de ELPLW05 gebruikt en de hoeveelheid lensverschuiving is te groot, wordt de helderheid wellicht niet juist gecorrigeerd. Pas de **Lichtmodus** handmatig aan.
 "De helderheid instellen" [pag.80](#)
- Als de overlappingsbreedte of lensverschuiving te groot is, wordt de overlappingscurve mogelijk niet goed gecorrigeerd. Pas de **Overlappingscurve** handmatig aan.
 "Randoverlapping" [pag.94](#)
- Om **Schermafstemming** opnieuw in te stellen op de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.

Kleurmatching

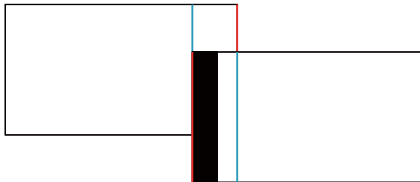
U kunt de kleurbalans en helderheid fijn afstemmen van zwart naar wit voor elke kleurtint.

Wanneer de projectoren niet met een netwerk zijn verbonden, of als u handmatig wilt aanpassen na de automatische aanpassingen, voert u de volgende stappen uit op alle projectoren.

- 1** Selecteer **Schermafstemming** in **Multiprojectie** en druk vervolgens op de knop [**↵**].
- 2** Selecteer **Kleurmatching** en druk vervolgens op de knop [**↵**]. Het volgende scherm wordt weergegeven.



De helft van het overlappende gebied wordt in het zwart weergegeven zodat het gemakkelijk is de rand van het beeld te controleren.



Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Rood, Groen, Blauw: Past de tint aan voor elke kleur.

Helderheid: Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.



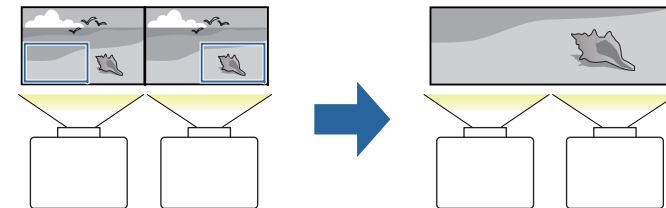
Steeds wanneer u op de knop [↵] drukt, verspringt het scherm (geprojecteerd beeld of aanpassingsscherm).

- 3** Selecteer **Aanpassingsniveau** en stel vervolgens met de knoppen [◀][▶] het aanpassingsniveau in.
- 4** Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en druk vervolgens op de knoppen[◀][▶]om de kleurtint aan te passen.
- 5** Selecteer **Helderheid** en gebruik dan de knoppen[◀][▶]om de helderheid aan te passen.

- 6** Keer terug naar stap 2 en pas elk niveau aan.
- 7** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

Weergave Geschaald beeld

Een deel van het beeld wordt bijgesneden en weergegeven. Dit maakt het mogelijk om één groot beeld te creëren van het beeld dat door verschillende projectoren wordt geprojecteerd.



- 1** Projecteer het beeld en druk dan op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** onder **Uitgebreid**.



U kunt dezelfde bewerking uitvoeren via **Schaal** in **Signaal**.

- 3** Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 4** Schakel **Schaal** in.
 - (1) Selecteer **Schaal** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Automatisch** of **Handmatig** en druk dan op de knop [↵].
Automatisch: Past het bijgesneden gebied automatisch aan volgens de aanpassingswaarden in Randoverlapping en Kantelen. U hoeft geen stappen meer uit te voeren na stap 6.
Handmatig: Hiermee kunt u het bijgesneden gebied handmatig aanpassen.
- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.



Als de automatische aanpassing niet werkt voor het bijgesneden beeld, past u de beeldverhouding aan en selecteert u **Automatisch**.
 ☞ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.84](#)

5 Stel **Schaalmodus** in.

- (1) Selecteer **Schaalmodus** en druk vervolgens op de knop [↵].

- (2) Selecteer **Zoomweergave** of **Volledige weerg.** en druk vervolgens op de knop [↵].

Zoomweergave: Voor aanpassing volgens het beeld dat nu wordt weergegeven.

Vergroten



Verplaatsen



Volledige weerg.: Voor aanpassing volgens de paneelgrootte van de projector (het maximale gebied waarin beeld kan worden weergegeven).

Vergroten



Verplaatsen



- (3) Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

6 Pas de schaal aan.

Selecteer de manier van aanpassen met de knoppen [▲][▼] en stel vervolgens bij met de knoppen [◀][▶]. (Minimale vergroting van 0,5 tot maximale vergroting van 10)

-+: Hiermee wordt het beeld tegelijk horizontaal en verticaal groter of kleiner gemaakt.

Verticaal schalen: Hiermee wordt het beeld verticaal groter of kleiner gemaakt.

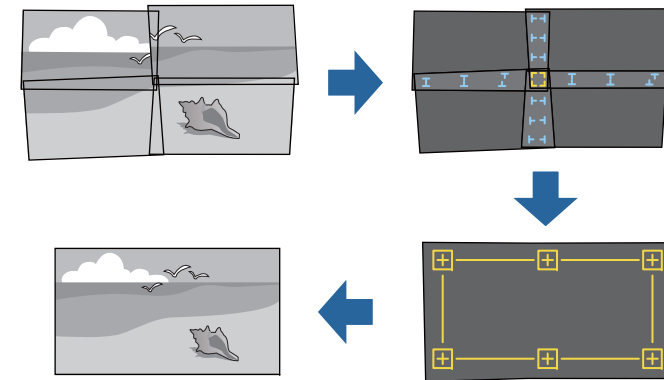
Horizontaal schalen: Hiermee wordt het beeld horizontaal groter of kleiner gemaakt.

7 Het beeld wordt bijgesneden en aangepast.

- (1) Selecteer **Uitsnede-aanpassing**, en druk dan op de knop [↵].
Als u **Uitsnedebereik** kiest, worden bereik en coördinaten van het beeld dat de projector zal projecteren weergegeven.
- (2) Gebruik de knoppen [▲], [▼], [◀] en [▶] om het beeld te verschuiven.
Kijk naar het scherm en pas de coördinaten en de grootte van elk beeld aan.
- (3) Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



U kunt het weergegeven gebied na het bijsnijden controleren voor het volledige beeld onder **Uitsnedebereik**.



U kunt de Kantelhulp uitvoeren vanaf Epson Projector Professional Tool (versie 1.20 of later). Download de software van de volgende website.

<http://www.epson.com>

Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

Kantelhulp werkt in de volgende omstandigheden:

- Het schermoppervlak is vlak en niet scheef of krom
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 100 tot 300 inch
- Het geprojecteerde beeld na het delen is rechthoekig
- Onderdelen van alle geprojecteerde beelden overlappen
- De projector is parallel aan het projectie-oppervlak opgesteld
- De overlappingsbreedte voor randoverlapping is 15 tot 43%
- Alle projectors hebben hetzelfde modelnummer

Kantelhulp

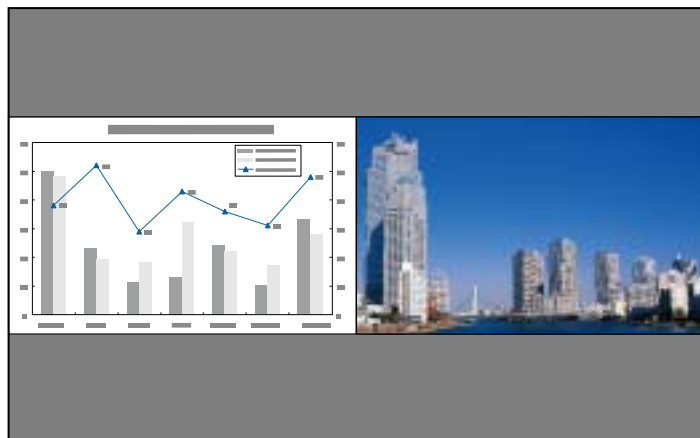
Met de ingebouwde camera van de projector en de functie Randoverlapping kunt u een naadloos beeld maken door de pixelpositie in de overlappende gebieden van het beeld automatisch aan te passen.



- Wij raden u aan de Kantelhulp minstens 30 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van de sluitfunctie, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04
- Controleer het volgende voordat u de automatische aanpassing start;
 - De projector is verbonden met het netwerk
 - De projector is geconfigureerd in Epson Projector Professional Tool
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De tijd die nodig is voor automatische aanpassing is afhankelijk van de locatie en het aantal projectoren en kan tot ongeveer 6 minuten duren.
- De instellingen voor Puntcorrectie en Zwartniveau worden automatisch gecorrigeerd.

Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)

Beeld uit twee bronnen kan tegelijkertijd links en rechts op het scherm geprojecteerd worden.



Combinaties van bronnen die niet kunnen projecteren in split screen

Split screen is niet beschikbaar voor de volgende combinatie van bronnen.



Raadpleeg de *Specifications* voor meer details op combinaties van de ingangsbron. U kunt de informatie downloaden van de volgende website.

<http://epson.sn>

- Computer en LAN
- SDI en SDI
- Bronnen met poorten op hetzelfde interfacebord (bijvoorbeeld: HDMI en DVI-D voor Slot1)

Bedieningsprocedures

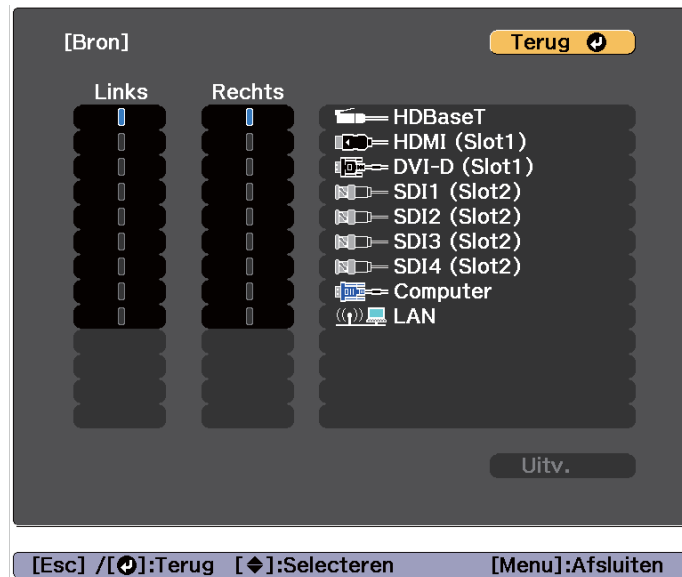
Op een split screen projecteren

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Split Screen** in **Instellingen**.
Het beeld van de huidige bron wordt links in het scherm geprojecteerd.
- 3 Druk op de [Menu]-knop.
Het scherm Split Screen inst. wordt weergegeven.



[◀]:Selecteren [▶]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

- 4 Selecteer **Bron** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 5 Selecteer de gewenste invoerbron voor **Links** en **Rechts**.



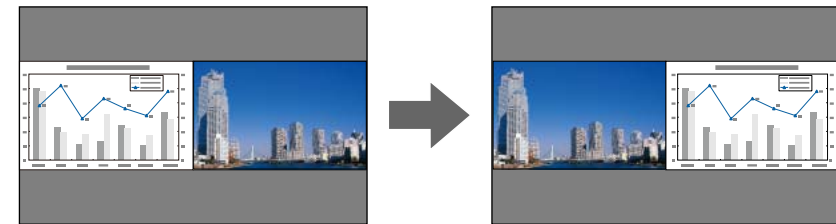
U kunt hetzelfde doen met de volgende procedure.
 "Het geprojecteerde beeld wijzigen" [pag.64](#)

- 6** Selecteer **Uitv.** en druk op [↵].
 Als u de bron wilt wijzigen tijdens de projectie met een gedeeld scherm, start u de procedure bij stap 3.

Wisselen tussen de linker- en rechterschermen

Ga als volgt te werk om het linker- en rechterbeeld om te wisselen.

- 1** Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2** Selecteer **Omwisselen Schermen** en druk op de knop [↵].
 Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



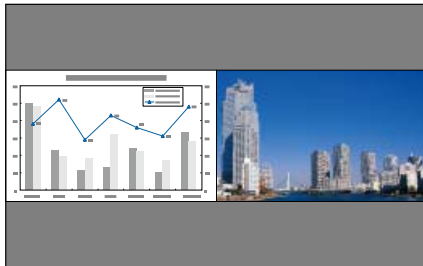
Wisselen tussen de beeldgroottes links en rechts

- 1** Druk tijdens projectie op een gedeeld scherm op [Menu].
- 2** Selecteer **Schermgrootte** en druk dan op de knop [↵].
- 3** Selecteer de gewenste weergavegrootte en druk op [↵].

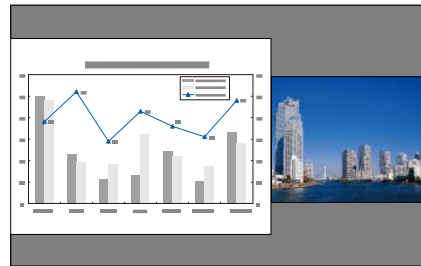


Nadat de schermgrootte is ingesteld, zullen de geprojecteerde beelden verschijnen zoals hieronder weergegeven.

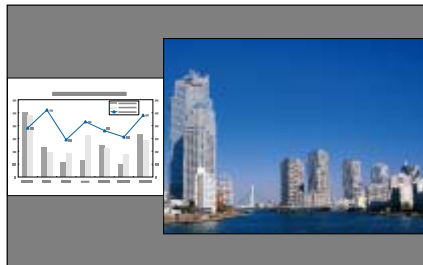
Gelijk



Links groter



Rechts groter




- U kunt niet op hetzelfde moment de beelden op zowel het linker- als het rechterscherm vergroten.
- Als één beeld vergroot wordt, wordt het andere verkleind.
- Afhankelijk van het ingevoerde videosignaal is het mogelijk dat de beelden links en rechts niet even groot zijn, zelfs al is **Gelijk** ingesteld.

Het split screen stoppen

Voer een van de volgende bewerkingen uit om spit screen te stoppen.

- Druk op de knop [Esc].

- Selecteer **Split Screen afsl.** in het scherm Split Screen inst.
 [pag.106](#)

Beperkingen tijdens projectie met een gedeeld scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

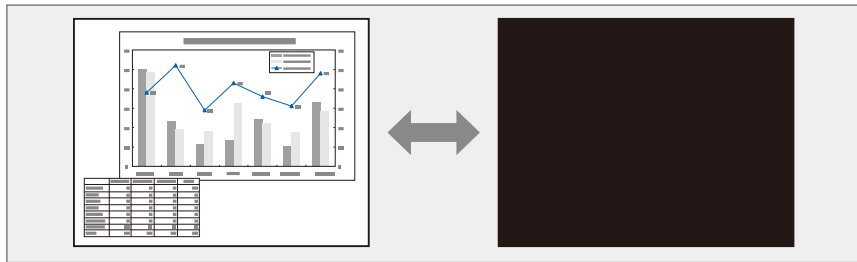
- Het configuratiemenu instellen
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Gebruik van de knoppen [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening

Beperkingen met het beeld

- Voor het beeld rechts op het scherm worden de standaardwaarden voor het menu **Beeld** toegepast. Aanpassingen die invloed hebben op het volledige geprojecteerde beeld, zoals **Kleurmodus** en **Kleurtemperatuur**, worden zowel voor de linker- als voor de rechterbeelden toegepast.
- **Deinterlacing** en **Ruisvermindering** worden alleen ingeschakeld voor het linkerscherm.
- De functie Split Screen ondersteunt tot 4k30p-signalen voor DisplayPort. De functie is niet beschikbaar voor dual-link.

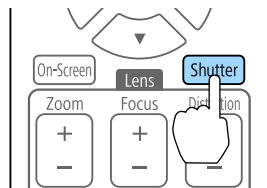
Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)

Wanneer u Sluiter gebruikt, sluit de mechanische sluiter en de projectie stopt.

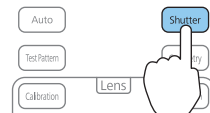


Telkens wanneer u op de knop [Shutter] drukt, wordt de Sluiter-functie in- of uitgeschakeld.

Afstandsbediening



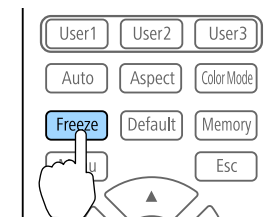
Bedieningspaneel



- De lichtbron blijft aan wanneer u Sluiter gebruikt.
- U kunt **Sluiterinstelling** gebruiken om de sluiterbewerkingen in te stellen wanneer de projector wordt in-/uitgeschakeld evenals de timing voor het verbergen/weergeven van beelden.
Uitgebreid - Bewerking - Sluiterinstelling pag.150
- Als u bewegende beelden projecteert, blijven de beelden doorlopen wanneer de Sluiter-functie wordt geactiveerd. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop de sluitervfunctie werd ingeschakeld.

gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Elke keer dat u op de afstandsbediening op de knop [Freeze] drukt, wordt de functie Bevriezen in- of uitgeschakeld.



- Als u bewegend beeld projecteert, blijft het beeld op de achtergrond doorlopen wanneer het scherm wordt stilgezet. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waarop het scherm werd stilgezet.
- Als u op de knop [Freeze] drukt terwijl het Configuratie of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven menu of scherm gesloten.

Een gebruikerslogo opslaan

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als de functie Bevriezen wordt ingeschakeld tijdens bewegend beeld, blijft het bevroren beeld geprojecteerd worden en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt de functie Bevriezen ook



- Als **Gebr. logo beveil.** onder **Wachtwoordbeveiliging** is ingesteld op **Aan**, wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt bewerkingen uitvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** hebt ingesteld op **Uit**.
☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.117](#)
- Als u de batchinstellingsfunctie gebruikt voor het kopiëren van menu-instellingen tussen meerdere projectors, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Stel geen beelden in die u niet wilt delen op meerdere projectors als het gebruikerslogo.
- Een gebruikerslogo wordt als volgt geregistreerd in overeenstemming met de paneelresolutie van de projector.
 - Als de invoerresolutie hoger is dan de paneelresolutie, wordt een deel van het invoerbeeld geregistreerd.
 - Als de invoerresolutie lager is dan de paneelresolutie, wordt het beeld geregistreerd met de oorspronkelijke weergave van het ingevoerd beeld en weergegeven in het midden.
- U kunt de beelden niet opslaan vanaf de DisplayPort In als het gebruikerslogo.

1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

☛ "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.138](#)

2 Selecteer **Gebruikerslogo** onder **Uitgebreid**.



Wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert, worden instellingen zoals Geometrische corr., Hoogte-breedte, Schaal en Schermtype tijdelijk uitgeschakeld.

3 Selecteer **Instelling starten** en druk dan op de knop [↵].

Het bevestigingsscherm wordt weergegeven.

4

Selecteer **Ja** en druk dan op de knop [↵].

Het selectiescherm wordt weergegeven.

5

Selecteer de grootte van het gebruikerslogo en druk vervolgens op de knop [↵].

6

Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteert u **Ja**.

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid." weergegeven.

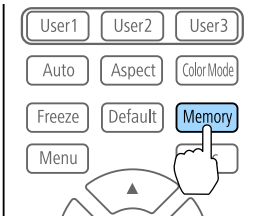


- Selecteer **Resetten** om het beeld dat u hebt geregistreerd, te verwijderen en terug te keren naar de standaardinstellingen.
 - De tijd die nodig is voor het opslaan van het gebruikerslogo, is afhankelijk van de geselecteerde grootte; het duurt ongeveer 16 minuten voor **Volledig scherm** en ongeveer 4 minuten voor **1920x1080**. Selecteer **Cancel** om te stoppen met opslaan.
 - U kunt ook een gebruikerslogo registreren vanaf uw webbrowser. U kunt de volgende types beelden uploaden als logogegevens van **Eerste instelling** op het scherm **Geavanceerd** in Epson Web Control.
 - Indeling: PNG
 - Grootte: Tot 10 MB
 - Kleurdiepte: 24-bits (transparantie wordt niet ondersteund; het gebruikerslogo wordt opgeslagen en weergegeven als een 16-bits beeld)
 - Aanbevolen resolutie: 1920 x 1080 (afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding van het beeld, verschijnen zwarte balken bovenaan en onderaan of links en rechts van beelden buiten de aanbevolen resolutie en de beelden worden weergegeven volgens de 1920 x 1080 resolutie.)
- ☛ "Geeft het scherm Epson Web Control weer" [pag.224](#)

De instellingen voor de afbeelding die momenteel wordt weergegeven en de waarden voor geometrische correctie worden opgeslagen als een herinnering, zodat u deze kunt laden wanneer dat nodig is.

Het geheugen bewaren/laden/verwijderen en resetten

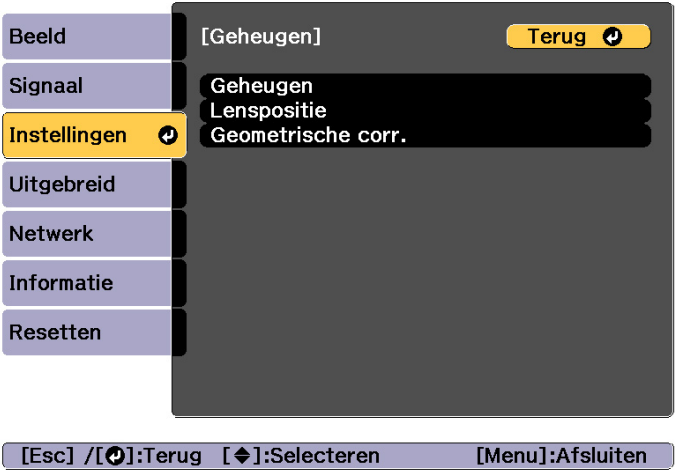
1 Druk op de knop [Memory] tijdens het projecteren.



U kunt ook werken vanuit het Configuratiemenu.

☛ Instellingen - Geheugen [pag.148](#)

2 Selecteer een type geheugen en druk op de knop [↵].



Geheugen: Instellingen voor de volgende menu-items worden opgeslagen in het geheugen. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

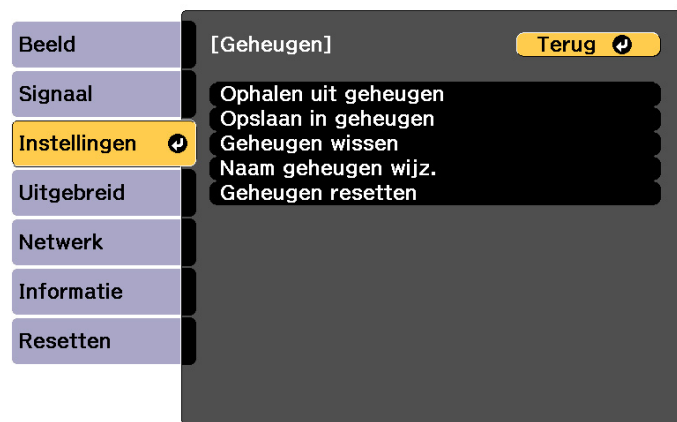
Topmenu	Submenu
Beeld	Alle instellingen
Signaal	Overscannen Videobereik Schaal
Instellingen	Helderheidsinstell.
Uitgebreid	Randoverlapping Zwartniveau Kleurmatching

Lenspositie: Registreert de positie van de lens die is aangepast met lensverschuiving, zoom, scherpstelling en vervorming. U kunt maximaal 10 waarden registreren.

☛ "Registreren en laden van lensaanpassingswaarden" [pag.44](#)



Geometrische corr.: Aanpassingswaarde van de geometrische correctie wordt opgeslagen. U kunt maximaal 3 waarden registreren.

- 3** Selecteer de functie die u wilt gebruiken en druk vervolgens op de knop [↵].



[Esc] / [⏮]: Terug [↵]: Selecteren [Menu]: Afsluiten

Functie	Uitleg
Ophalen uit geheugen	Hiermee haalt u instellingen op die zijn opgeslagen in het geheugen. Als u een geheugenpositie selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen voor het huidige beeld vervangen door de instellingen uit het geheugen.
Opslaan in geheugen	Registreert huidige instellingen in het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, worden de instellingen opgeslagen.
Geheugen wissen	Hiermee wist u de instellingen uit het geheugen. Als u een naam in het geheugen selecteert en op de knop [↵] drukt, wordt een melding weergegeven. Selecteer Ja en druk vervolgens op de knop [↵] om de geselecteerde geheugenpositie te wissen.

Functie	Uitleg
Naam geheugen wijz.	Hiermee wijzigt u de naam van de geheugenpositie. Selecteer de naam die u wilt wijzigen en druk op de knop [↵]. Voer de naam voor het geheugen in met behulp van het softwarematige toetsenbord.  "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.157 Wanneer u klaar bent, zet u de cursor op Finish en vervolgens drukt u op de knop [↵].
Geheugen resetten	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen. Om alle opgeslagen geheugens te resetten in Geheugen , Lenspositie en Geometrische corr. , gebruikt u Reset alle geheugens .  Resetten - Reset alle geheugens pag.168




Als het teken links van de naam van het geheugen blauw is, betekent dit dat er al gegevens onder die naam geregistreerd staan. Wanneer u een geheugenpositie met opgeslagen instellingen selecteert, wordt u gevraagd of u het geheugen wilt overschrijven. Als u **Ja** kiest, worden de eerder opgeslagen gegevens gewist en worden de huidige instellingen in plaats daarvan opgeslagen.

U kunt de projector aan/uit zetten en de invoerbron omschakelen volgens een vooringesteld schema door deze handelingen op te nemen als gebeurtenissen in het schema of tijdrooster. Geregistreerde gebeurtenissen worden automatisch uitgevoerd op de opgegeven tijd en de opgegeven data of wekelijks.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen registreren in **Schema** en één gebeurtenis in **Uitgebreid schema**.


Een gebeurtenis opslaan


Een gebeurtenis instellen

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
 "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.138](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Nieuw toevoegen** onder **Schema** of **Uitgebreid schema**.



- 4** Stel het schema in.

Naam submenu	Functie
Gebeurtenis instellen	<p>Selecteer een handeling voor de projector wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Selecteer Niet gewijzigd voor opties die u niet wilt wijzigen wanneer de gebeurtenis plaatsvindt.</p> <p>U kunt de volgende instellingen maken.</p> <p>Schema</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voeding • Bron • Lichtmodus • Sluiter • Kalibratie licht <p>Uitgebreid schema</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kleurkalibratie • Schermafstemming
Datum/tijd instellen	<p>Stel de datum, de dag van de week en de tijd in wanneer de gebeurtenis moet worden uitgevoerd. Voer de datum en tijd in met het softwarematig toetsenbord.</p> <p> "Bediening met softwarematig toetsenbord" pag.157</p>

- 5** Selecteer **Opslaan** en druk vervolgens op de knop [].
Herhaal stap 3 t/m 5 om meer gebeurtenissen te registreren.



Zorg dat u Schermafstemming gebruikt na het uitvoeren van Kalibratie licht.

- 6** Als u gebeurtenissen voor Kalibratie licht of Schermafstemming hebt ingesteld en dit schema wilt toepassen op andere projectors met kantelinstellingen, stelt u **Synchr.rooster** in op **Aan**.

- 7** Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het opslaan te voltooien.



- De kalibratie van de lichtbron start niet automatisch wanneer de projector langer dan 24 uur ononderbroken wordt gebruikt of wanneer het direct uitschakelen regelmatig wordt gebruikt. Stel **Kalibratie licht** in om deze functie in te schakelen na elke 100 uur gebruik.
- Het is niet mogelijk een planning waarin Schema-gebeurtenissen in conflict zijn met een gebeurtenis van Uitgebreid schema, te registreren.
- U kunt geen andere gebeurtenissen instellen vóór de volgende tijden.
 - Vijf minuten voor of na het uitvoeren van een gebeurtenis Kleurkalibratie.
 - Vijf minuten voor en 30 minuten na het uitvoeren van een gebeurtenis Schermafstemming.

Een gebeurtenis controleren








In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een Schema-gebeurtenis kunt controleren.

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.


- 3** Druk op de knoppen[◀][▶]om de datum die u wilt controleren, te markeren.

De details van de gebeurtenissen die zijn geregistreerd op de geselecteerde datum, worden weergegeven. De indicator gaat aan wanneer een gebeurtenis wordt opgeslagen.

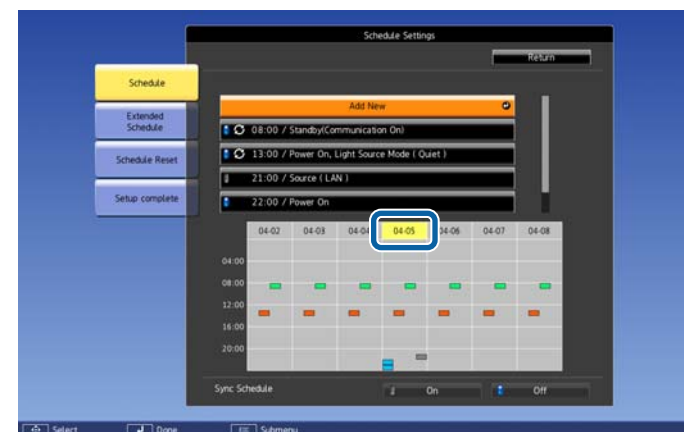


-  (Blauw): ingeschakelde gebeurtenis
-  (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis
- : regelmatige gebeurtenis
-  (Zeeblauw): één gebeurtenis
-  (Oranje): regelmatige gebeurtenis
-  (Groen): communicatiebewaking aan/uit
-  (Grijs): uitgeschakelde gebeurtenis

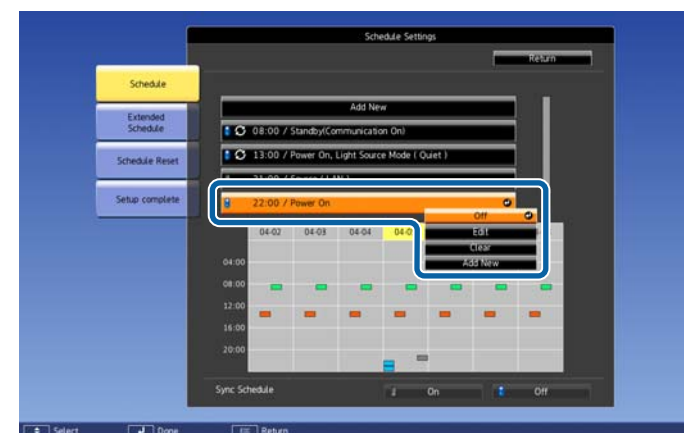
Een gebeurtenis bewerken

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
 "Configuratie Menu Bewerkingen" [pag.138](#)
- 2** Selecteer **Instellingen rooster** onder **Uitgebreid**.

- 3** Gebruik de knoppen [◀][▶] om de datum die de gebeurtenis die u wilt bewerken bevat, te markeren.



- 4** Selecteer de gebeurtenis die u wilt bewerken en druk vervolgens op de knop [Esc].



5 Bewerk de gebeurtenis.

Naam submenu	Functie
Aan/Uit	Hiermee schakelt u de geselecteerde gebeurtenis in en uit.
Bewerken	Hiermee bewerkt u de inhoud van de geselecteerde gebeurtenis. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om het bewerken te voltooien.
Wissen	Hiermee verwijdert u de geselecteerde gebeurtenis.
Nieuw toevoegen	Slaat een nieuwe gebeurtenis op. Selecteer Opslaan en druk vervolgens op de knop [↵] om het registreren te voltooien.

6 Selecteer **Installatie voltooid** gevolgd door **Ja** om het bewerken te voltooien.

Als u alle geregistreerde gebeurtenissen wilt verwijderen, selecteert u eerst **Schema opnieuw instellen** en vervolgens **Ja**. Selecteer **Installatie voltooid** en dan **Ja** om de gebeurtenissen te verwijderen.

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling/Toetsvergrendeling afstandsbediening**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
☛ "Bediening beperken" [pag.119](#)

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld, kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Bij aanschaf van de projector is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van Wachtwoordbeveiliging

U kunt vijf types instellingen voor Wachtwoordbeveiliging instellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

- **Inschakelbeveiliging**
Als **Inschakelbeveiliging** op **Aan** staat, moet u een vooraf ingesteld wachtwoord invoeren nadat de projector is aangesloten en aangezet (dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen). Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

- **Gebr. logo beveil.**

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als **Gebr. logo beveil.** is ingeschakeld (**Aan**), zijn de volgende instellingswijzigingen voor het Gebruikerslogo niet toegankelijk.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellen van **Achtergrond weerg.** of **Opstartscherm** vanuit **Weergeven**
☛ **Uitgebreid - Weergeven** [pag.150](#)

- **Netwerkbeveil.**

Als **Netwerkbeveil.** op **Aan** staat, kunnen er geen instellingen worden gewijzigd voor **Netwerk**.

☛ "Menu Netwerk" [pag.155](#)

- **Beveiliging plannen**

Wanneer **Beveiliging plannen** is ingesteld op **Aan**, dan is het wijzigen van instellingen voor de projectorsysteemtijd of schema's verboden.

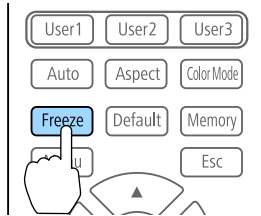
- **Toeg. externe camera**

Wanneer **Toeg. externe camera** is ingesteld op **Aan**, kan het wijzigen van de instellingen voor het menu **Toeg. externe camera** in het menu **Netwerk** worden verboden. De standaardinstelling is **Aan**.

Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de wachtwoordbeveiliging in te stellen.

- 1 Houd tijdens het projecteren de [Freeze]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt. Het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.



Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren. Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor Wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☞ "Wachtwoord invoeren" [pag.118](#)

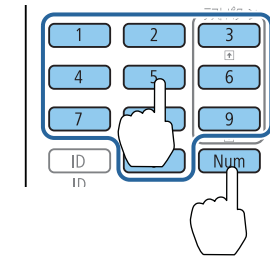
- 2 Selecteer het type wachtwoordbeveiliging dat u wilt instellen en druk op [↵].



- 3 Selecteer **Aan** en druk op [↵].
Druk op de knop [Esc] om naar het scherm van stap 2 terug te keren.

- 4 Het wachtwoord instellen.

- (1) Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].
- (2) Het bericht "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven. Selecteer **Ja** en druk op [↵]. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u **Nee** selecteert, wordt het in stap 2 getoonde scherm opnieuw weergegeven.
- (3) Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen een getal van vier cijfers in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "****". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsschermbeschrijving weergegeven.



- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in. De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voert u met de afstandsbediening het wachtwoord in.

Houd de [Num]-knop ingedrukt en voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.



Zodra het correcte wachtwoord is ingevoerd, wordt de wachtwoordbeveiliging tijdelijk opgeheven.

Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "**Code opvragen:** xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)
- Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met het dichtstbijzijnde Epson-servicepunt."
☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Bediening beperken

Voor de projector zijn de volgende drie soorten functies voor het beperken van de bediening beschikbaar.

- **Toetsvergrendeling**
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- **Lensvergrendeling**
Deze functie deactiveert alle knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking om een onjuiste lensafstelling te voorkomen nadat het juist is afgesteld.
- **Toetsvergrendeling afstandsbediening**
Deze functie stelt alle toetsen buiten werking, behalve de hoofdtoetsen voor de basisbediening, om vergissingen te voorkomen.

Toetsvergrendeling

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren. Zelfs als het bedieningspaneel is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening als gebruikelijk gebruiken.

- **Voll. vergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- **Toetsvergrend.**
Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn vergrendeld.

- 1 Druk tijdens het projecteren op de knop [⏻] op het bedieningspaneel om het scherm Toetsvergrendeling weer te geven.



U kunt ook instellingen opgeven met **Toetsvergrendeling** in het configuratiemenu.

☛ **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.148](#)


- 2** Selecteer **Voll. vergrend.** of **Toetsvergrend.** volgens uw doel.



- 3** Selecteer **Ja** als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.
De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

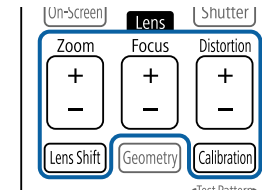


Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Gebruik de afstandsbediening om **Toetsvergrendeling** op **Uit** te zetten in het configuratiemenu.
☛ **Instellingen - Slotinstelling - Toetsvergrendeling** [pag.148](#)
- Houd de knop [

Lensvergrendeling

Deze functie vergrendelt de volgende knoppen op de afstandsbediening die verband houden met de lenswerking.

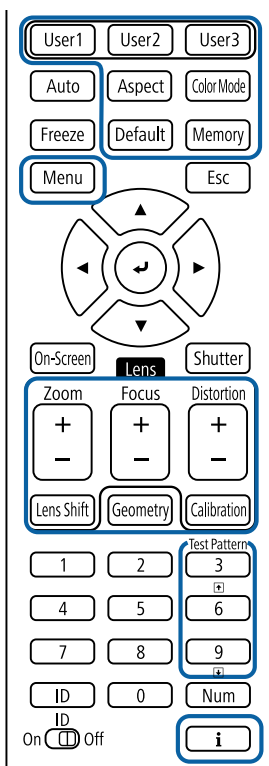


Stel de **Lensvergrendeling** in op **Aan** in het menu Configuratie.

☛ **Instellingen - Slotinstelling - Lensvergrendeling** [pag.148](#)

Toetsvergrendeling afstandsbediening

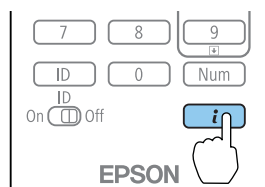
Deze functie vergrendelt de volgende toetsen op de afstandsbediening.



Zelfs wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, blijven de volgende handelingen mogelijk.

- Terugzetten op de standaardinstelling van de Externe receiver-instelling
- De toetsvergrendeling van de afstandsbediening uitschakelen

Telkens u de knop **[i]** ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, wordt de toetsvergrendeling afstandsbediening in- of uitgeschakeld.





De projector gebruiken op een netwerk

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

U kunt beelden verzenden naar uw projector via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector, installeert u Epson iProjection vanaf de EPSON Projector Software CD-ROM (indien beschikbaar) of vanaf de website.

Epson iProjection-software stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker via een netwerk te projecteren. Raadpleeg de “Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)” voor instructies.

Bekabelde netwerkinstellingen selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw bekabelde netwerk via de LAN-poort.

☞ "LAN-kabel aansluiten" [pag.58](#)

- 1** Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de basisopties zoals nodig.
☞ "Menu Basis" [pag.158](#)



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 6** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 7** Wijs de IP-instellingen toe voor uw netwerk zoals dat nodig is.

- Als uw netwerk adressen automatisch toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de DHCP-instelling op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de DHCP-instelling op **Uit** te zetten. Voer dan het **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen**.

☞ "Menu Vast netwerk" [pag.162](#)



Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening en selecteer dan het cijfer dat u wilt invoeren op het weergegeven schermtoetsenbord. Druk op de knop [Enter] om te bevestigen.

- 8** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by wordt weergegeven, stelt u **Weergave IP-adres** in op **Uit**.

- 9** Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

- 10** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening. De instellingen voor het vaste netwerk zijn voltooid als u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



U kunt de ingebouwde draadloze LAN-functie van de projector gebruiken voor het projecteren van beelden van de projector via een draadloos netwerk.

Wanneer u projecteert via draadloos LAN moet u zorgen dat u het draadloos LAN instelt voor de projector en de computer.

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Stel de tijd van de projector in voordat u het menu Netwerk configureert. Als de tijd niet is ingesteld, wordt het draadloos LAN mogelijk niet correct geconfigureerd.

☞ "De tijd instellen" [pag.49](#)

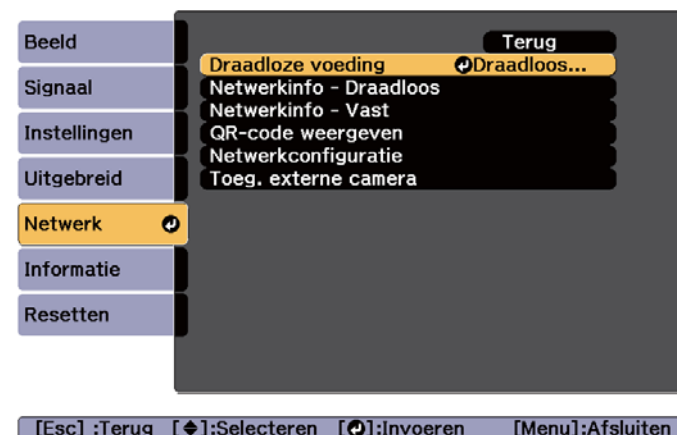
Na het opgeven van de netwerkinstellingen voor de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de EPSON Projector Software CD-ROM (indien beschikbaar) of de netwerksoftware die u hebt gedownload van de website. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en beheren van de draadloze projectie:

- Met de Epson iProjection (Windows/Mac)-software kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de "Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)" voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf mobiele iOS- of Android-apparaten.
U kunt Epson iProjection (iOS/Android) gratis downloaden uit de App Store of Google Play. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de App Store of Google Play, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.
- Met Epson iProjection (Chromebook) kunt u beelden projecteren vanaf een Chromebook.
U kunt Epson iProjection (Chromebook) gratis downloaden uit de Chrome Web Store. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de Chrome Web Store, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.

Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw draadloze netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.

- 1** Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Stel **Draadloze voeding** in op **Draadloos LAN Aan**.



- 4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].

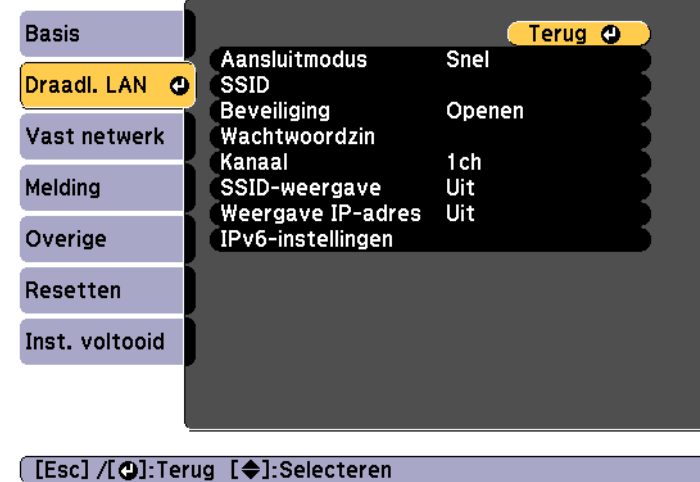


- 6** Selecteer de basisopties zoals nodig.
 ☛ "Menu Basis" [pag.158](#)



Gebruik het weergegeven toetsenbord om de naam en het wachtwoord in te voeren. Druk op de knoppen [▲][▼][◀][▶] op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 7** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 8** Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- **Snel:** Hiermee kunt u direct verbinden met meerdere smartphones, tablets of computers via een draadloze communicatie.
- **Geavanceerd:** Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer.

- 9** Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u wilt verbinden, te selecteren.



Als u de SSID handmatig wilt toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 10** Voor de verbindingsmodus **Geavanceerd**, wijst u de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.

- Als uw netwerk adressen automatisch toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Aan** te zetten.

- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de **DHCP**-instelling op **Uit** te zetten. Voer dan het **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen**.

☛ "Menu Draadl. LAN" [pag.159](#)

- 11** Om te voorkomen dat het SSID- of IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, zet u de instelling **SSID-weergave** of de instelling **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 12** Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.
- 13** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
De instellingen voor het vaste netwerk zijn voltooid als u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



dan de netwerksoftware om beelden te verzenden naar uw projector via een draadloos netwerk.

Als u klaar bent met het maken van draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk selecteren op uw computer. Start

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Voordat u verbinding maakt met de projector, selecteert u het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Om toegang te krijgen tot de draadloze hulpprogramma's, dubbelklikt u op het netwerkpictogram in de Windows-taakbalk.
- 2** Wanneer u verbindt in de Geavanceerd verbindingsmodus, selecteert u de naam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Voordat u verbinding maakt met de projector, selecteert u het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Klik in de menubalk bovenaan op het scherm op het AirPort-pictogram.
- 2** Wanneer u verbindt in de Geavanceerd verbindingsmodus, moet u zorgen dat AirPort is ingeschakeld en de naam (SSID) van het netwerk waarmee de projector verbinding maakt, selecteren.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging instellen voor het gebruik van uw projector op een draadloos netwerk. Stel een van de volgende beveiligingsopties in volgens de instellingen die op uw netwerk zijn gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging
- WPA2-EAP-beveiliging *
- WPA/WPA2-PSK-beveiliging *
- WPA/WPA2-EAP-beveiliging *

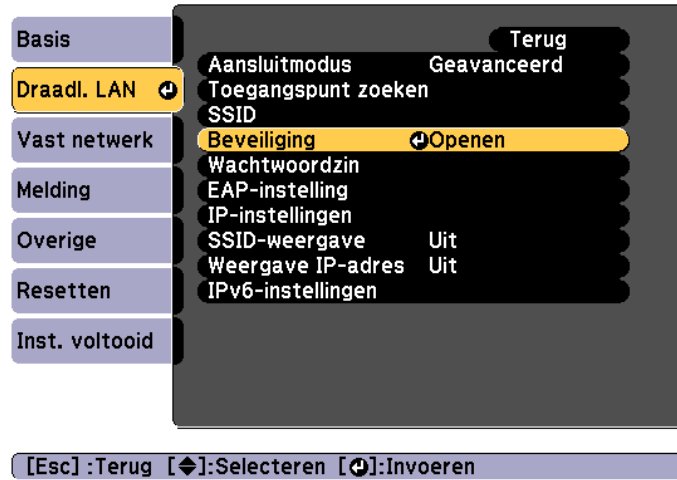
* Alleen beschikbaar voor de Geavanceerde verbindingsmodus.



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1** Sla het certificaat op in een indeling die wordt ondersteund door de projector in de hoofdmap van het USB-opslagapparaat.
☛ "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.130](#)
- 2** Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer de beveiligingsinstellingen in overeenstemming met uw netwerkinstellingen.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:
Selecteer **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.
- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:
Selecteer **EAP-instelling** en druk op [Enter].

- 8** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling **EAP-type**.

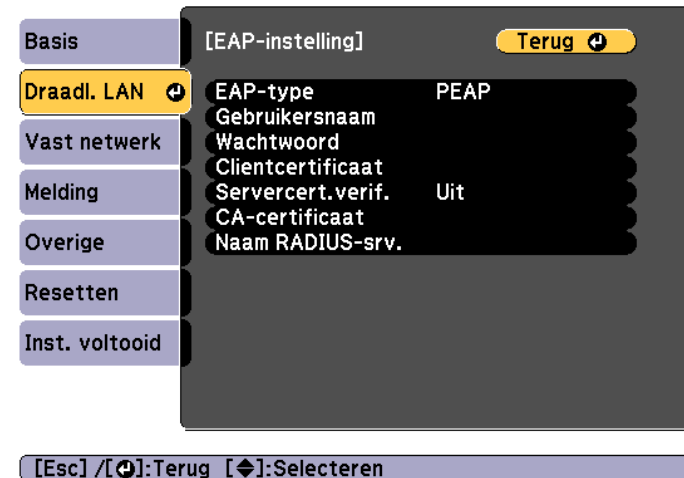
- 9** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].

- **Clientcertificaat** voor het type PEAP-TLS of EAP-TLS
- **CA-certificaat** voor het type PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS of EAP-FAST



U kunt ook de digitale certificaten registreren vanaf uw webbrowser. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.
 ➡ "Een certificaat instellen met een webbrowser" [pag.135](#)

- 10** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 11** Sluit het USB-flashstation aan op de USB-A-poort op de projector.
- 12** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 13** Selecteer het te importeren certificaat via de weergegeven lijst. Een bericht wordt weergegeven met de vraag het wachtwoord voor het certificaat in te voeren.
- 14** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.
- 15** Selecteer uw EAP-instellingen zoals nodig.



- **Gebruikersnaam:** Voer hier de gebruikersnaam in. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is gegeven, automatisch ingesteld.
- **Wachtwoord:** voer het wachtwoord in dat wordt gebruikt voor verificatie in **PEAP**, **EAP-FAST** en **LEAP**. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.
- **Servercert.verif.:** Hiermee kunt u selecteren of het servercertificaat al dan niet moet worden gecontroleerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
- **Naam RADIUS-srv.:** Hiermee kunt u de servernaam die moet worden gecontroleerd, invoeren.

16

Als u klaar bent met het opgeven van de instellingen, selecteert u **Installatie voltooid**. Volg de instructies op het scherm om de instellingen op te slaan en het menu te sluiten.

Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)


Item	Uitleg
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit

Item	Uitleg
Wachtwoord *	U moet een wachtwoord instellen. Maximum 32 alfanumerieke tekens van één byte

CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Item	Uitleg
Indeling	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.

 "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)"
[pag.224](#)

Een QR-code gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat

Na het opgeven van de draadloze netwerkinstellingen voor uw projector, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om een mobiel apparaat te verbinden via de Epson iProjection (iOS/Android)-app.



- Controleer of u de nieuwste versie van Epson iProjection hebt geïnstalleerd op uw apparaat (Epson iProjection V1.3.0 of later ondersteunt deze functie).
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden uit de App Store of Google Play. Alle kosten die worden aangerekend wanneer u communiceert met de App Store of Google Play, vallen onder de verantwoordelijkheid van de klant.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel, raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

1 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening of selecteer **QR-code weergeven** in het menu **Netwerk** van de projector.

De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.




- Als u de QR-code niet ziet, zet u de instelling **LAN-info weergeven** op **Tekst en QR-code** in het menu Netwerk van de projector.
☛ **Netwerk - Netwerkconfiguratie - LAN-info weergeven** [pag.155](#)
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de [Esc]-knop.
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op de [Enter]-knop om de code weer te geven.

2 Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

3 Lees de geprojecteerde QR-code met Epson iProjection om deze te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct naar het scherm kijkt en er dicht genoeg bij bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm bent, wordt de code mogelijk niet gelezen.

Wanneer verbinding is gemaakt, selecteert u het menu **Inhoud** onder  en selecteert u vervolgens het bestand dat u wilt projecteren.

Een USB-sleutel gebruiken om een Windows-computer te verbinden

U kunt uw USB-flashstation instellen als USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een Windows-computer met ondersteuning voor draadloos LAN. Via de USB-sleutel kunt u de draadloze LAN-instellingen van een computer automatisch selecteren en beelden draadloos projecteren.

- 1** Stel de USB-sleutel in met Epson iProjection (Windows). Raadpleeg de “Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)” voor instructies.
- 2** Schakel de projector in.
- 3** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening. Het LAN-stand-byscherm wordt weergegeven. Controleer of een SSID en IP-adres worden weergegeven.
- 4** Sluit de USB-sleutel aan op de USB-A-poort op de projector.
- 5** Verwijder de USB-sleutel.
- 6** Sluit de USB-sleutel aan op een USB-poort op uw computer.
- 7** Volg de instructies op het scherm om de benodigde toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U hebt beheerdersbevoegdheden nodig om de software te installeren.
- Als deze niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector. Als dat niet verschijnt, drukt u op de [LAN]-knop op de afstandsbediening van uw projector of start u de computer opnieuw op.

- 8** Start uw presentatie.
- 9** Wanneer u de draadloze projectie hebt voltooid, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de Windows-taakbalk en verwijdert u vervolgens de USB-sleutel van uw computer.



U moet mogelijk uw computer opnieuw opstarten om uw draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

Door gebruik te maken van het LCD-scherf terwijl het in stand-bymodus is, kunt u een vast IP-adres handmatig instellen zonder enige informatie te projecteren vanaf de projector.



Geef de volgende instellingen op om een vast IP-adres in te stellen wanneer de projector in stand-bymodus is.

- Zet A/V-uitvoer op **Altijd**.
☛ Uitgebreid - A/V-instellingen - A/V-uitvoer [pag.150](#)
- Zet Stand-by modus op **Communicatie aan**.
☛ Uitgebreid - Stand-by modus [pag.150](#)

1 Verbind de projector met een bekabeld LAN en schakel dan de hoofdvoedingsschakelaar in.

2 Houd de knop [HDBaseT/LAN] op het bedieningspaneel gedurende minstens drie seconden ingedrukt.

Het instelmenu voor het statisch IP-adres op het LCD-scherf.

Start
IP Setting



Druk op de knop [Esc] om de instellingen te annuleren.

3 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knoppen in de volgorde [↵], [▼] om **OFF** te selecteren en druk dan op de knop [↵].

DHCP
☐ ON
☒ OFF

4 Gebruik de knoppen [▲][▼] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de waarden te wijzigen. Gebruik de knoppen [◀][▶] om de invoerpositie te verplaatsen en het IP-adres in te stellen en druk vervolgens op de knop [↵].

IP Address
192.168.100.100



U kunt ook instellingen opgeven door op de afstandsbediening op de cijfertoetsen te drukken.

5 Ga door met het instellen van het subnetmasker en gatewayadres indien nodig en druk dan op de knop [↵] op het bevestigingsscherf.

Finish
IP Setting

6 Druk op de knop [↵] om terug te keren naar het statusinformatiescherf.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en de webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

☛ **Netwerk - Netwerkconfiguratie - Overige - Beveiligde HTTP** [pag.155](#)

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat aan en staat deze communicatie toe. Omdat het zelfondertekende certificaat de betrouwbaarheid van de server niet kan controleren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing voorkomt geen communicatie.

Een webservercertificaat importeren via de menu's

U kunt uw webservercertificaat maken en dit importeren met de projectormenu's en een USB-flashstation.

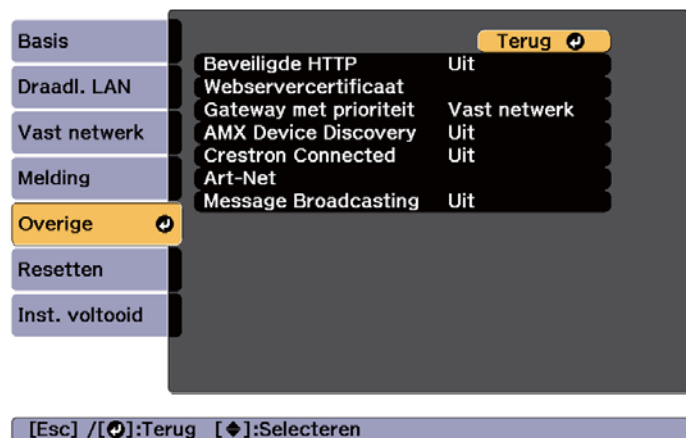


U kunt ook de digitale certificaten registreren vanaf uw webbrowser. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ "Een certificaat instellen met een webbrowser" [pag.135](#)

- 1** Sla het certificaat op in een indeling die wordt ondersteund door de projector in de hoofdmap van het USB-opslagapparaat.
☛ "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.135](#)
- 2** Druk op de [Menu]-knop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer **Aan** als de instelling **Beveiligde HTTP**.
- 7** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 8** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 9** Sluit het USB-flashstation aan op de USB-A-poort op de projector.
- 10** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 11** Selecteer het te importeren certificaat via de weergegeven lijst.
Een bericht wordt weergegeven met de vraag het wachtwoord voor het certificaat in te voeren.
- 12** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].
Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Item	Uitleg
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Versleuteling	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutelengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	U moet een wachtwoord instellen. Maximum 32 alfanumerieke tekens van één byte

* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.

☞ "Een certificaat instellen met een webbrowser" [pag.135](#)

Een certificaat instellen met een webbrowser

U kunt een elektronisch certificaat gebruiken als beveiligingsinstelling voor de projector.

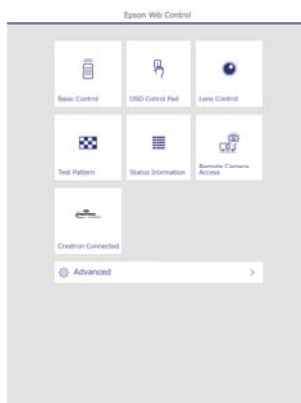


U kunt het elektronisch certificaat installeren vanaf het menu Netwerk van de projector. Zorg echter dat u slechts één keer registreert, anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☞ "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.128](#)

- 1 Bereid een certificaat voor dat wordt ondersteund door de projector.
- 2 Zorg dat de projector is ingeschakeld.
- 3 Start de webbrowser op de computer of het mobiele apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4 Voer het IP-adres van de projector in het adresinvoervak van de browser in om te verbinden met het scherm Epson Web Control.

Het scherm Epson Web Control wordt weergegeven.



- 5 Selecteer **Geavanceerd**.



U moet aanmelden om het scherm Geavanceerd te kunnen weergegeven. Wanneer het aanmeldingsscherf wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB**; het standaard wachtwoord is **admin**.)

- 6 Selecteer **Certificaat** onder **Netwerk**.

- 7 Klik op de knop **Bestand kiezen** en selecteer het certificaatbestand.
- 8 Geef het wachtwoord op in het vak **Wachtwoord** en klik dan op **Verzenden**.
- 9 Wanneer de instellingen zijn voltooid, klikt u op **Toepassen**.



Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratieen de daarin opgenomen functies.

In dit gedeelte wordt ingegaan op het gebruik van het Configuratie.

Hoewel de stappen worden uitgelegd aan de hand van de afstandsbediening, kunt u dezelfde handelingen ook via het bedieningspaneel uitvoeren. In de help bij het menu vindt u uitleg bij de beschikbare knoppen.

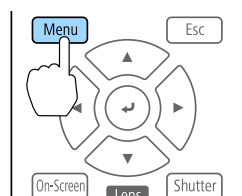


Als u de menu's bedient tijdens de projectie, wordt het laatste menuscherm dat u hebt gebruikt, weergegeven. Na het gebruik van de volgende menu's, keert u echter terug naar het openingsscherm.

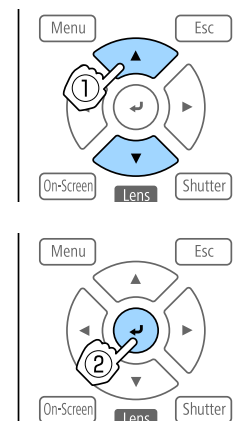
- Testpatroon
- Scherpstelling, Vervorming, Zoom, Lensverschuiving
- Gamma
- Paneeluitlijning
- Gebruikerslogo
- Groeperen, Kantelen
- Datum/tijd instellen
- Netwerkinstellingen
- Al. reset (std. fabr. inst.)
- Zwartniveau

Houd de knop [Esc] ingedrukt om het scherm met het hoogste niveau van menu weer te geven. Als u de projector uitschakelt, keren de menubewerkingen terug naar het openingsscherm.

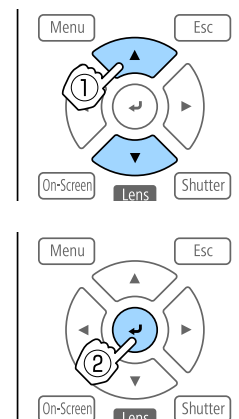
1 Open het Configuratie.



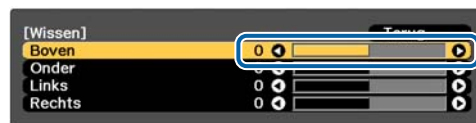
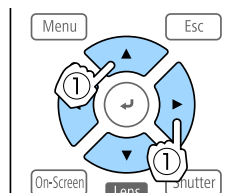
2 Selecteer een item uit een hoofdmenu.



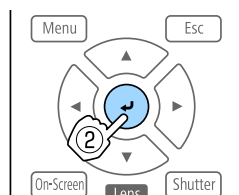
3 Selecteer een item uit een submenu.



4 Wijzig de instellingen.



[Esc] :Terug [↵]:Selecteren [↔]:Aanp. [Menu]:Afsl.
[Default] :Resetten



[Esc] :Terug [↵]:Selct. [🔒]:Inst. [Menu]:Afsl.






Als "[Default]: Resetten" wordt weergegeven in de informatiebalk onder het menu en u op de knop [Default] op de afstandsbediening drukt, worden de instellingen teruggezet naar hun standaardwaarden.


5 Druk op de [Menu]-knop om af te sluiten.



Tabel van het configuratiemenu.

De instelbare items hangen af van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Beeld  pag.143	Kleurmodus	Dynamisch, Presentatie, Natuurlijk, Cinema, BT.709, DICOM SIM, Multiprojectie
	Helderheid	0 tot 100
	Contrast	0 tot 100
	Kleurverzadiging	0 tot 100
	Tint	0 tot 100
	Scherpte	Standard, Thin Line Enhancement, Dikke lijnen verbet.
	Witbalans	Kleurtemperatuur, G-M-correctie, Verschuiving R, Verschuiving G, Verschuiving B, Versterking R, Versterking G, Versterking B
	Beeldverbetering	Vooringest. Beeldst., Deinterlacing, Ruisvermindering, Detailverbetering, Resetten
	Geavanceerd	Gamma, RGBCMY
Menu Signaal  pag.145	Lichtbronbeheer	Lichtbronbeheer, Dynamisch contrast, Licht-uit-beheer
	Resolutie	Automatisch, Breed, Normaal en Handmatig
	Hoogte-breedte	Automatisch, Normaal, 4:3, 16:9, Volledig, H-zoom, V-zoom, Bronformaat
	Tracking	-
	Sync.	0 tot 31



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Positie	-128 tot 127
	Autom. configuratie	Aan, Uit
	Overscannen	Automatisch, Uit, 4% en 8%
	Wissen	Boven, Onder, Linksen Rechts
	Kleurruimte	Auto, BT.709, BT.2020
	Dynamisch bereik	Dynamisch bereik, HDR10-instelling, HLG-instelling
	Geavanceerd	Videobereik, Ingangssignaal, EDID, DDC-buffer
	Schaal	Schaal, Schaalmodus, Verticaal schalen, Horizontaal schalen, Uitsnede-aanpassing, Uitsnede bereik
Menu Instellingen  pag.148	Geometrische corr.	Uit, H/V-Keystone, Quick Corner, Gebogen oppervlak, Hoekmuur, Puntcorrectie, Geheugen
	Split Screen	-
	Slotinstelling	Toetsvergrendeling, Lensvergrendeling
	Helderheidsinstell.	Lichtmodus, Helderheidsniveau, Constante modus, Geschat resterend
	Externe receiver	Voor/achter, Voorkant, Achterkant en Uit
	Knop gebruiker	Knop gebruiker 1, Knop gebruiker 2 en Knop gebruiker 3



Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Testpatroon	Standaard, Kruislijnen, Kruislijnen R, Kruislijnen G, Kruislijnen B, Kleurbalken V, Kleurbalken H, Grijs tinten, Grijs balken V, Grijs balken H, Schaakbord 1, Schaakbord 2, Wit, Zwart, Beeldkader
	Geheugen	Geheugen, Lenspositie, Geometrische corr.
Menu Uitgebreid  pag.150	Weergeven	Menu Positie, Berichtpositie, Bericht, Achtergrond weerg., Opstartscherm, Stand-bybevestiging, Melding luchtfilter, Scherm, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, OSD-rotatie
	Gebruikerslogo	Instelling starten, Resetten
	Projectie	Voorkant, Voor/bovenkant, Achterkant en Achter/boven
	Bewerking	Dir. Inschakelen, Sluimerstand, Tijd sluimerstand, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Sluiterinstelling, Aansl. videoterminal, Geavanceerd, Datum & tijd, Kalibratie lens
	A/V-instellingen	A/V-uitvoer
	Stand-by modus	Communicatie aan en Communicatie uit
	HDBaseT	Bediening&communicatie, Extron XTP
	SDI-instellingen	Slot 1, Slot 2
	DisplayPort-instel.	Slot 1, Slot 2

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Kleurkalibratie	Autom. afstellen starten, Ongedaan maken, Opnieuw, Kleurgelijkheid
	Multiprojectie	Projector-id, Groeperen, Kantelen, Geometrische corr., Randoverlapping, Zwartniveau, Schaal, Resetten, Schermafstemming
	Instellingen rooster	-
	Taal	27 talen
Menu Informatie  pag.166	Beamerinfo	Bedrijfsuren, Bron, Ingangssignaal, Resolutie, Vernieuwingssnelh., Sync. info, Kleurformaat, Status, Serienummer, Lenstype, Event ID, HDBaseT-signaalniv.
	Info licht	Uren licht, Geschat resterend
	Versie	Main, Video2, Sub, Sub2, Image Control, Image Control2, HDBaseT, HDBaseT2, Status Monitor, AC Monitor
	Versie (Slot)	Slot1, Slot2
	Statusinfo	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Info spanningmelding	-
	Info tijdel.wrsch.	-
	Gesch. aan/uit	-
	Menu Resetten  pag.168	Reset alle geheugens

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Kalibratie licht	Nu uitvoeren, Periodiek uitvoeren, Instellingen rooster, Laatste uitvoering
	Alle standaardw.	-
	Al. reset (std. fabr. inst.)	Al. reset (std. fabr. inst.), Wachtwoord

Menu Netwerk

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
Menu Basis  pag.158	Projectornaam	-
	Wachtwoord PJLink	-
	Wachtwoord Remote	-
	Wachtwoord webctrl	-
	Moderatorwachtwoord	-
	Trefwoord projector	Aan, Uit
	Weergave zoekwoord	Aan, Uit
	LAN-info weergeven	Tekst en QR-code, Tekst
Menu Draadl. LAN  pag.159	Aansluitmodus	Snel, Geavanceerd
	Toegangspunt zoeken	-
	SSID	-
	Beveiliging	Openen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Wachtwoordzin	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	EAP-instelling	EAP-type, Gebruikersnaam, Wachtwoord, Clientcertificaat, Servercert.verif., CA-certificaat, Naam RADIUS-srv.
	Kanaal	1ch, 6ch en 11ch
	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker, Gateway-adres
	SSID-weergave	Aan, Uit
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
	IPv6-instellingen	IPv6, Autom. configuratie, Gebruik tijdelijk adres
Menu Vast netwerk  pag.162	IP-instellingen	DHCP, IP-adres, Subnetmasker, Gateway-adres
	Weergave IP-adres	Aan, Uit
	IPv6-instellingen	IPv6, Autom. configuratie, Gebruik tijdelijk adres
Menu Melding  pag.163	E-mailmelding	Aan, Uit
	SMTP-server	-
	Poortnummer	-
	Van	-

Naam hoofdmenu	Naam submenu	Items of instellingswaarden
	Instelling adres 1, Instelling adres 2, Instelling adres 3	E-mailadres, Geen signaal, Systeemfout, Laserfout, Fout: hoge temp., Fout: luchtfilter, Waarschuwing: laser, Waarsch.: hoge temp., Waarsch.: luchtfilt., Waarsch.: sluiters, Melding luchtfilter, Const. helder. Eind
	SNMP	Aan, Uit
	Trap IP Adres 1, Trap IP Adres 2	-
	Gemeenschap	-
	PJLink-melding	Aan, Uit
	Gemeld IP-adres	-
Menu Overige ☛ pag.165	Beveiligde HTTP	Aan, Uit
	Webservercertificaat	-
	Gateway met prioriteit	Vast netwerk, Draadloos LAN
	AMX Device Discovery	Aan, Uit
	Crestron Connected	Aan, Uit
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Kanaal starten
	Message Broadcasting	Aan, Uit

Menu Beeld


De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. Ingestelde gegevens worden opgeslagen voor elke kleurmodus.

☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.64



Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ "De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)" pag.80
Helderheid	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	Stel hier de kleurschakering in.

Submenu	Functie
Scherpte	<p>Standaard: Stel hier de scherppte van het beeld in.</p> <p>Dunne lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden details zoals haar- of textiel patronen verbeterd.</p> <p>Dikke lijnen verbet.: Als deze parameter op een positieve waarde is ingesteld, worden de omlijning, de achtergrond en de andere hoofdonderdelen van de objecten in de afbeelding verbeterd en duidelijker weergegeven.</p>
Witbalans	<p>Kleurtemperatuur: U kunt de algemene tint van het beeld aanpassen binnen 14 niveaus van 3200K tot 10000K. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint. Wanneer Kleurmodus is ingesteld op Dynamisch, kan de ingestelde Kleurtemperatuur verschillen van de eigenlijke Kleurtemperatuur van het licht van de projector. Gebruik dit menu als richtlijn.</p> <p>G-M-correctie: De kleurtoon wordt rood getint wanneer deze is ingesteld op een negatieve waarde en groen indien ingesteld op een positieve waarde.</p> <p>Verschuiving R/G/B, Versterking R/G/B: u kunt de verschuiving en versterking van elke kleur R (rood), G (groen) en B (blauw) afzonderlijk aanpassen.</p>

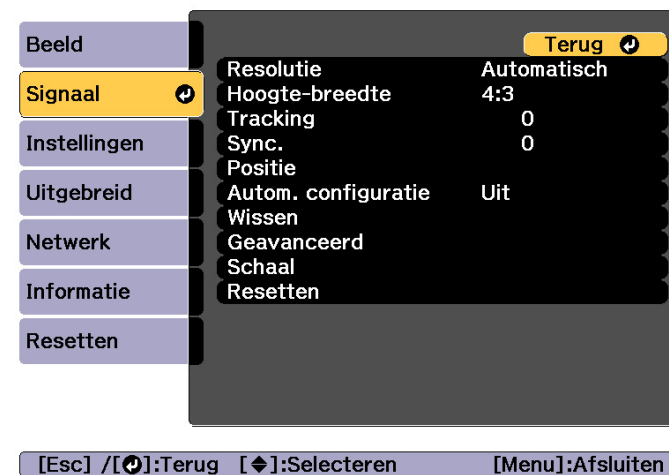
Submenu	Functie
Beeldverbetering	<p>U kunt de beeldresolutie aanpassen.</p> <p> "Aanpassen van de beeldresolutie (Beeldverbetering)" pag.87</p> <p>Vooringest. Beeldst.: U kunt op basis van het geprojecteerde beeld vanuit vijf voorinstellingen de optimale instelling selecteren.</p> <p>Deinterlacing*: U kunt interlacesignalen converteren naar progressieve signalen. (IP-conversie)</p> <p>Uit is ideaal voor beelden met veel beweging, Video voor algemene videobeelden en Film/Auto voor films, computergraphics en animatie.</p> <p>Ruisvermindering: U kunt in progressieve beelden de ruwheid gladder maken.</p> <p>Detailverbetering: U kunt het contrast van de details in een afbeelding verbeteren.</p> <p>Resetten: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor Beeldverbetering herstellen naar hun standaardwaarden.</p>
Geavanceerd	<p>U kunt aanpassingen maken door middel van de volgende items.</p> <p>Gamma: U kunt de kleurweergave aanpassen door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek.</p> <p>RGBCMY: U kunt de tint, verzadiging en helderheid aanpassen voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.</p>

Submenu	Functie
Lichtbronbeheer	<p>Lichtbronbeheer: Selecteer de lichtbronbewerkingen volgens het beeldsignaal.</p> <p>☛ "De hoeveelheid licht van het geprojecteerde beeld instellen" pag.83</p> <p>Dynamisch contrast: (Dit kan alleen worden ingesteld als Lichtbronbeheer is ingesteld op Dynamisch contrast) Past automatisch de hoeveelheid licht aan wanneer wordt geprojecteerd volgens de helderheid van het beeld.</p> <p>Licht-uit-beheer: (Dit kan alleen worden ingesteld als Lichtbronbeheer is ingesteld op Licht-uit-beheer) Schakelt het licht automatisch uit nadat de ingesteld tijd is verstreken op het opgegeven videoniveau.</p>
Resetten	<p>U kunt alle aanpassingswaarden in het menu Beeld opnieuw instellen naar de standaardwaarden, behalve Kleurmodus. U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.168</p>

* Dit kan alleen worden ingesteld wanneer het ingangssignaal 480i, 576i, of 1080i is.

Menu Signaal


De instelbare items hangen af van het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd. De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.





Submenu	Functie
Resolutie	<p>(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.)</p> <p>Stel dit in op Automatisch om automatisch de resolutie van het ontvangen signaal te bepalen. Als het beeld in de stand Automatisch niet goed wordt geprojecteerd (er ontbreekt bijvoorbeeld een deel van het beeld), gebruik dan Breed voor breedbeeld of Normaal voor schermen met een verhouding van 4:3 of 5:4 naargelang van de aangesloten computer.</p> <p>Handmatig maakt het mogelijk om zelf de resolutie op te geven. Dit is ideaal als de aangesloten computer niet vast staat.</p>
Hoogte-breedte*1	<p>U kunt de volgende hoogte-breedteverhouding instellen voor geprojecteerde beelden.</p> <p>☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84</p>
Tracking	<p>(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.)</p> <p>Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.</p>

Submenu	Functie
Sync.	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flakkert of wazig is, of als er interferentie optreedt.
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Autom. configuratie	(Alleen beschikbaar wanneer een analoog RGB-computersignaal wordt ingevoerd.) Stel dit in op Aan om Tracking, Sync. en Positie automatisch aan de optimale status aan te passen als het ontvangen signaal verandert.
Overscannen*1	Wijzigt de beeldverhouding (het bereik van het geprojecteerde beeld). U kunt bijsnijden instellen op 4% of 8% . Als Automatisch is ingesteld, dan vindt automatische aanpassing volgens het ingangssignaal plaats.
Wissen*1	U kunt beelden in het ingestelde gebied verbergen. Gebruik de knoppen [◀][▶] om het gebied aan te passen. U kunt aanpassen door een combinatie te gebruiken van Boven , Onder , Links en Rechts . U kunt het geprojecteerde beeld in elke richting tot de helft verbergen (behalve voor één pixel).
Kleurruimte*1*2	(Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, DVI-D, HDBaseT, SDI of DisplayPort is) Stelt de conversiemethode voor de kleurruimte in. Wanneer Auto is geselecteerd, wordt de conversiemethode automatisch ingesteld. Selecteer indien nodig BT.709 of BT.2020 .

Submenu	Functie
Dynamisch bereik*1*2	(Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, DVI-D, HDBaseT, SDI of DisplayPort is) Geef instellingen op voor het dynamisch bereik. Dynamisch bereik: Selecteer het bereik automatisch als u HDR-signalen (High Dynamic Range) ontvangt. Dit wordt gebruikt wanneer de HDR-informatie niet correct wordt opgenomen in het videosignaal. HDR10-instelling: Stel de PQ-curve in voor het HDR PQ-signaal (Perceptual Quantizer). HLG-instelling: Stel de HLG-curve in voor het HDR HLG-signaal (Perceptual Quantizer).

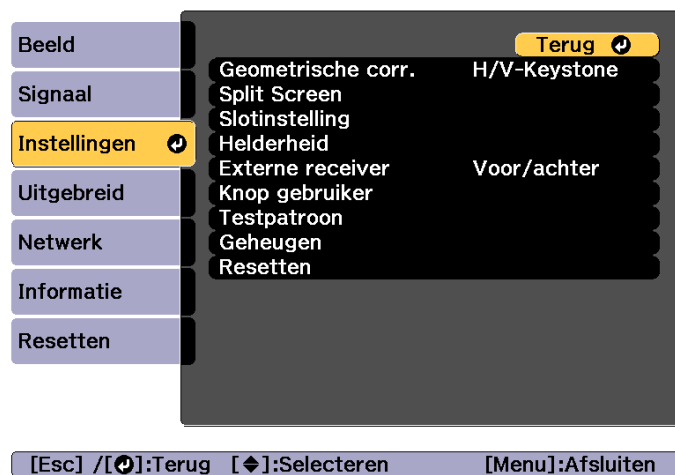
Submenu	Functie
Geavanceerd	<p>U kunt instellen door te kiezen voor de volgende items.</p> <p>Videobereik: Selecteer het videoniveau voor het ingangssignaal van de HDMI In-poort, DVI-D In-poort, HDBaseT-poort, SDI In-poort, of DisplayPort In-poort is. Als het helderheidsbereik 16 tot 235 is, selecteert u Beperkt (16-235) en als het 0 tot 255 is, selecteert u Volledig (0-255).</p> <p>Ingangssignaal: Selecteer een ingangssignaal van de Computer In-poort. Als hier Automatisch is geselecteerd, wordt het ingangssignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling Automatisch, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.</p> <p>EDID: (Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, DVI-D, HDBaseT of HDBaseT) Geef instellingen op die verwant zijn met EDID. Zelfs in installaties met meerdere schermen met verschillende resoluties, kunt u de EDID van de huidige bron schakelen en de EDID uniform maken op de schermen door dezelfde EDID in te stellen als het standaardscherm.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voorinstelling EDID: Selecteer de optimale instelling uit de voorinstellingen. Wijzig, indien nodig, de voorinstellingen voor Resolutie, Vernieuwingssnelh. en Kleurdiepte. Selecteer Instellen en druk vervolgens op de [>] knop. • Resolutie: Selecteer uit de weergegeven resoluties. • Vernieuwingssnelh.: Selecteer uit de weergegeven vernieuwingssnelheden. • Kleurdiepte: Selecteer de maximale limiet voor kleurdiepte die wordt ondersteund door de projector. Als






Submenu	Functie
	<p>u 12bit selecteert, ondersteunen de geprojecteerde beelden tot 12 bits.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Resetten: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor EDID herstellen naar hun standaardwaarden. <p>DDC-buffer: (Wordt weergegeven wanneer de huidige bron HDMI of DVI-D is) Als u dit op Aan zet, kunt u soms de beelden verbeteren die niet correct worden weergegeven vanaf apparaten die zijn aangesloten met een HDMI- of DVI-verlengkabel.</p>
Schaal*1	<p>Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector.</p> <p> "Weergave Geschaald beeld" pag.102</p>
Resetten	<p>U kunt hier alle instellingswaarden op het menu Signaal terugzetten op hun standaardwaarden, behalve Ingangssignaal.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p> "Menu Resetten" pag.168</p>

*1 Dit kan niet worden gewijzigd wanneer **Verbindingstype** is ingesteld op **Dubbel (3840x2160)** of **Dubbel (1920x2160 2 kolommen)** in **DisplayPort-instel.**

*2 Dit kan niet worden ingesteld wanneer **Kleurmodus** is ingesteld op **BT.709**.

Menu Instellingen



Submenu	Functie
Geometrische corr.	<p>U kunt vervorming corrigeren.</p> <p> "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.67</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: Annuleert tijdelijk de geometrische correctie. • H/V-Keystone: Past V-Keystone, V-balans, H-Keystone en H-balans aan om verticale en horizontale keystone-vervalsing te corrigeren. • Quick Corner: Selecteer en corrigeer de vier hoeken van het geprojecteerde beeld. • Gebogen oppervlak: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een gebogen oppervlak. • Hoekmuur: Corrigeert de vertekening die optreedt bij het projecteren op een oppervlak met rechte hoeken. • Puntcorrectie: Deelt het geprojecteerde beeld op in een ruitpatroon en corrigeert vervorming door het geselecteerde kruispunt horizontaal of verticaal te verplaatsen. • Geheugen: U kunt de aanpassingswaarde van de geometrische correctie opslaan en laden wanneer dat nodig is.  "Geheugenfunctie" pag.111
Split Screen	<p>U kunt het scherm in twee schermen splitsen.</p> <p> "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.106</p>
Slotinstelling	<p>Toetsvergrendeling: U kunt dit gebruiken om de bediening van het bedieningspaneel van de projector te beperken.  "Toetsvergrendeling" pag.119</p> <p>Lensvergrendeling: Als dit is ingesteld op Aan, worden knoppen die betrekking hebben op de lenstoepassingen op de afstandsbediening uitgeschakeld.  "Lensvergrendeling" pag.120</p>

Submenu	Functie
Helderheid	<p>Lichtmodus: Stel de helderheid in voor de lichtbron.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: Selecteer dit als u de helderheid niet wilt verminderen; Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur. • Stil: Selecteer dit als u zich zorgen maakt over het lawaai van de ventilator. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur. • Uitgebreid: Selecteer dit om de levensverwachting van de lichtbron te verlengen. Dit stelt de helderheid in op 70%. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 43.000 uur. • Aangepast: Selecteer dit om het helderheidsniveau in te stellen binnen een bereik van 30 tot 100%. <p>Helderheidsniveau: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Aangepast) Stelt de helderheid voor de lichtbron in.</p> <p>Constance modus: (Alleen beschikbaar wanneer Lichtmodus is ingesteld op Aangepast) Wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt de helderheid van de lichtbron als ingesteld in Helderheidsniveau op het huidige niveau onderhouden. Wanneer Constance modus is ingesteld op Aan, kunt u de instellingen voor Lichtmodus en Helderheidsniveau.</p> <p>☛ "De helderheid instellen" pag.80</p> <p>Geschat resterend: Wanneer Constance modus is ingesteld op Aan, geeft dit aan hoe lang de constante helderheid kan worden behouden.</p> <p>☛ "Richtlijn voor Geschat resterend" pag.81</p>
Externe receiver	<p>U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen.</p> <p>Als deze is ingesteld op Uit, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken. Als u de afstandsbediening toch wilt gebruiken, houdt u op de afstandsbediening de [Menu]-knop ten minste 15 seconden ingedrukt om de instelling terug te zetten naar de standaardwaarde.</p>

Submenu	Functie
Knop gebruiker	<p>Selecteer in het menu Configuratie de regels die u wilt toewijzen aan de knop [User1], [User2] en [User3] op de afstandsbediening. De volgende items kunnen worden toegewezen.</p> <p>Lichtmodus, Multiprojectie, Resolutie, QR-code weergeven, Beeldverbetering, Schermafstemming, Kleurkalibratie, Help, Split Screen</p>
Testpatroon	<p>U kunt een testpatroon weergeven om de projectie aan te passen zonder andere apparatuur aan te sluiten wanneer u de projector installeert.</p> <p>☛ "Het testpatroon weergeven" pag.38</p>
Geheugen	<p>Voer handelingen uit en geef instellingen op voor de geheugenfunctie.</p> <p>☛ "Geheugenfunctie" pag.111</p>
Resetten	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Instellingen opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve Knop gebruiker.</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.168</p>

Menu Uitgebreid





Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Menu Positie: Selecteer de positie om het menu op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Berichtpositie: Selecteer de positie om het bericht op het geprojecteerde scherm weer te geven.</p> <p>Bericht: Indien ingesteld op Uit, worden de volgende items niet weergegeven.</p> <p>Itemnamen wanneer Bron, Kleurmodus of Hoogte-breedte wordt gewijzigd, berichten als er geen signaal wordt ontvangen en waarschuwingen zoals Waarsch.: hoge temp.</p> <p>Achtergrond weerg.*: U kunt hier de schermachtergrond instellen op Zwart, Blauw of Logo als er geen beeldsignaal beschikbaar.</p> <p>Opstartscherm*: Stel in op Aan om het Gebruikerslogo weer te geven wanneer u de projector inschakelt.</p> <p>Stand-bybevestiging: als dit is ingesteld op Uit, kunt u de voeding uitschakelen door eenmaal op de knop [⏻] te drukken.</p> <p>Melding luchtfilter: U kunt instellen of Melding luchtfilter wel of niet (Aan/Uit) moet worden ingeschakeld. Als dit is ingesteld op Aan en er wordt een verstopping in het luchtfilter geconstateerd, dan wordt het bericht weergegeven op het scherm.</p> <p>Scherm: (Deze instelling is niet beschikbaar bij het projecteren van beeld van een computer via een netwerk.) Stel de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde scherm in volgens het scherm dat u gebruikt.</p> <p>☛ "Scherminstellingen" pag.37</p> <p>Paneeluitlijning: Hiermee corrigeert u een verkeerde uitlijning (rood en blauw) op het scherm.</p> <p>☛ "Paneeluitlijning" pag.46</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.</p> <p>☛ "Kleurgelijkheid" pag.221</p>


Submenu	Functie
	OSD-rotatie: Roteert de menurichting met 90 graden.
Gebruikerslogo *	U kunt het Gebruikerslogo wijzigen dat als achtergrond wordt weergegeven bij Achtergrond weerg., Sluiter enz. ☛ "Een gebruikerslogo opslaan" pag.109
Projectie	Selecteer een van de volgende projectiemethoden afhankelijk van hoe de projector is geïnstalleerd. Voorkant, Voor/boven, Achterkant, Achter/boven U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [Shutter]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. Voorkant ↔ Voor/bovenkant Achterkant ↔ Achter/boven

Submenu	Functie
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: als u dit instelt op Aan wordt de projector ingeschakeld door stroom in te schakelen. Als de voedingskabel is aangesloten en de hoofdvoedingsschakelaar wordt ingeschakeld, moet u er rekening mee houden dat de projector automatisch wordt ingeschakeld na bijvoorbeeld een stroomstoring.</p> <p>Suimerstand: Wanneer deze functie op Aan staat, wordt de projectie automatisch gestopt als er geen signaal meer binnenkomt en het apparaat verder ook niet wordt gebruikt.</p> <p>Tijd suimerstand: Wanneer Suimerstand is ingesteld op Aan, kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld binnen een bereik van 1 tot 30 minuten.</p> <p>Hoogtemodus: Stel dit in op Aan als u de projector gebruikt op een hoogte van meer dan 1.500 meter.</p> <p>Bron zoeken bij start: stel dit in op Aan om een beeldsignaal van een andere bron automatisch te detecteren en het beeld te projecteren wanneer er geen beeldsignaal is van de huidige bron.</p> <p>Suiterinstelling: geef de instellingen op die verwant zijn met de sluiter.</p> <p>☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.108</p> <ul style="list-style-type: none"> • Infaden: Geef het aantal seconden aan voor de fade-in bij de weergave van een beeld. • Uitfaden: Geef het aantal seconden voor de fade-out bij het verbergen van een beeld. • Suitertimer: wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt de projector automatisch uitgeschakeld, als er geen handelingen worden uitgevoerd gedurende ongeveer 2 uur nadat de sluiter is geactiveerd. • Suiterontgrendeling: Wanneer dit is ingesteld op Suiter, kunnen de volgende bewerkingen worden uitgevoerd terwijl de sluiterfunctie nog steeds is geactiveerd. <ul style="list-style-type: none"> - Bron wijzigen met de knoppen om van ingang te veranderen op de afstandsbediening.

Submenu	Functie
	<p>- Gebruik Epson Projector Professional Tool of Epson Projector Management om de projector te bedienen vanaf uw computer met de communicatieopdrachten. De sluitfunctie wordt alleen vrijgegeven door op de knop [Shutter] te drukken (of door een opdracht voor vrijgave te sturen naar de sluitfunctie). Als deze optie is ingesteld op Elke, wordt de sluitfunctie vrijgegeven zodra een handeling wordt verricht op de projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opstarten: Zet de sluitstatus in wanneer de projector wordt ingeschakeld. • Stand-by: Zet de sluitstatus in wanneer de projector in stand-bymodus is. Wanneer Laatst gebruikt is geselecteerd, wordt de huidige sluitstatus onderhouden wanneer de projector is uitgeschakeld. <p>Aansl. videoterminal: U kunt elke ingang in-/uitschakelen.</p> <p>Geavanceerd: De volgende items kunnen worden ingesteld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toon: Als deze optie op Aan staat, zal de bevestigingszoemer gaan om u te laten weten dat de stroom wordt in- of uitgeschakeld of dat de afkoelperiode is afgelopen. • Indicatoren: Wanneer dit is ingesteld op Uit, dan worden de indicatielampjes van de projector uitgeschakeld, met uitzondering van afwijkingen of waarschuwingen. • Opslagbest.logboek: Stelt in waar u de bewerkingslogboeken voor de projector wilt opslaan. Selecteer USB- en intern geheugen om de logboeken op te slaan op het USB-flashstation dat is aangesloten op de USB-A-poort van de projector. Logboeken worden opgeslagen als tekstbestanden (.log) op het USB-flashstation. De volgende logboeken worden opgeslagen. <ul style="list-style-type: none"> - Foutinformatie - Laserinformatie - Temperatuurlogboeken

Submenu	Functie
	<p>- Bewerkingslogboeken</p> <ul style="list-style-type: none"> • Batchconf. bereik: Selecteer Alles om alle menuinstellingen te kopiëren met de batchinstellingsfunctie. Selecteer Beperkt dit als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren. • EDID <ul style="list-style-type: none"> • Alle items, behalve het menu Melding en het menu Overige van het menu Netwerk • AC-spanningsbewaking: wanneer dit op Aan staat en de projector met een andere methode dan door het indrukken van de voedingsknop wordt uitgeschakeld (inclusief direct uitschakelen), verschijnt een dialoogvenster AC-spanningsbewaking wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld. Stel dit in op Uit als u regelmatig direct uitschakelen gebruikt. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uitleg over de inhoud van de weergave" pag.190 • Lenstype: Bij gebruik van de volgende lens, selecteert u het modelnummer van de lens. <ul style="list-style-type: none"> ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Datum & tijd: Hiermee stelt u de systeemtijd van de projector in. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "De tijd instellen" pag.49 </p> <p>Kalibratie lens: Verkrijgt informatie over de lens die is geïnstalleerd bij de projector.</p>
A/V-instellingen	<p>A/V-uitvoer: Stel dit in op Altijd om een vast IP-adres in te stellen wanneer de projector in stand-bymodus is.</p>

Submenu	Functie
Stand-by modus	<p>Als u de Communicatie aan instelt, kunt u de volgende handelingen nog uitvoeren zelfs als de projector in stand-by modus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • De projector controleren en beheren via het netwerk. • Communicatie van de HDBaseT-poort is ingeschakeld. (Alleen wanneer Bediening&communicatie is ingesteld op Aan.) • Stel het IP-adres op het LCD-scherm in. (Alleen als A/V-uitvoer op Altijd staat.) <div>  <p>Wanneer u de beamer bewaakt of beheert via het draadloze LAN, stelt u Aansluitmodus in op Geavanceerd.</p> <p> Netwerk - Draadl. LAN - Aansluitmodus pag.159</p> </div>

Submenu	Functie
HDBaseT	<p>Bediening&communicatie: (Deze optie kan niet worden ingesteld als Extron XTP is ingesteld op Aan.) Wanneer dit is ingesteld op Aan, worden Ethernet-communicatie, seriële communicatie en bediening met de vaste afstandsbediening via de HDBaseT Transmitter die is aangesloten op de HDBaseT-aansluiting allemaal ingeschakeld.</p> <p>Extron XTP: Stel dit in op Aan wanneer u de Extron XTP-zender of schakelaar aansluit op de HDBaseT-aansluiting. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan wordt Stand-by modus automatisch ingesteld op Communicatie aan. • Wanneer Bediening&communicatie of Extron XTP is ingesteld op Aan, dan worden de LAN-poort, RS-232-poort en Remote-poort van de projector uitgeschakeld. • Wanneer Extron XTP is ingesteld op Aan, kan de ventilator draaien in stand-bymodus. Dit is echter niet abnormaal. </div>

Submenu	Functie
SDI-instellingen	<p>Stel het signaal in voor de SDI In-poort.</p> <p>Slot1/Slot2: Selecteren wanneer een SDI-interfacebord is geïnstalleerd in een sleuf.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verbindingstype: Selecteer Enkel (autom.)/Enkel (handmatig) om één scherm te configureren met één ingangssignaal, of kies Quad (autom.)/Quad (handmatig) om één scherm te configureren met vier ingangssignalen. Voor het selecteren van Quad (autom.)/Quad (handmatig), moet u de SDI1 In tot SDI4 In-poorten inschakelen in Aansl. videoterminal. <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Aansl. videoterminal pag.150</p> <p>Wanneer Enkel (autom.)/Quad (autom.) is geselecteerd, wordt het signaal automatisch vastgesteld vanaf de ingangssignaalinformatie. Wanneer u het type ingangssignaal kent, kunt u Enkel (handmatig)/Quad (handmatig) selecteren en hetzelfde signaal instellen als het ingangssignaal dat wordt gebruikt in Handm.instell.</p> <p>Stel de volgende items in voor Handm.instell., selecteer Instellen en druk dan op de knop [↩]. Niet alle combinaties van items in Handm.instell. worden ondersteund.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SDI-type: Selecteer uit de weergegeven SDI-types. • Resolutie: Selecteer uit de weergegeven resoluties. • Vernieuwingssnelh.: Selecteer uit de weergegeven vernieuwingssnelheden. • Kleurmonster: Selecteer uit de weergegeven kleurmonsters. • Kleurdiepte: Selecteer uit de weergegeven kleurdiepten. • Streamnummer (SDI1) tot Streamnummer (SDI4): (Wanneer Handm.instell. (SDI Quad) is geselecteerd) Selecteer het streamnummer. Selecteer het juiste streamnummer overeenkomstig het invoerkanaal van de SDI1 In tot SDI4 In-poorten. Als u niet het juiste nummer selecteert, wordt het beeld niet juist weergegeven. • Resetten: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor Handm.instell. herstellen naar hun standaardwaarden.

Submenu	Functie
DisplayPort-in-stel.	<p>Slot1/Slot2: Selecteren wanneer een DisplayPort-interfacebord is geïnstalleerd in een sleuf.</p> <p>Verbindingstype: Selecteer Enkel om het beeldsignaal weer te geven dat wordt ingevoerd vanaf de DisplayPort1 In-/DisplayPort2 In-poorten. Wanneer u twee kabels aansluit op de DisplayPort1 In- en DisplayPort2 In-poorten en een signaal invoert, selecteert u Dubbel (3840x2160). (Op het instellingsscherm van de computer wordt de projector herkend als één scherm.)</p> <p>Als het beeld niet wordt weergegeven, kunt u het mogelijk weergegeven door Dubbel (1920x2160 2 kolommen) in te stellen. (Op het instellingsscherm van de computer wordt de projector herkend als twee schermen.)</p>
Kleurkalibratie	<p>Autom. afstellen starten: Past de kleurtoon automatisch aan voor het volledige scherm.</p> <p>☛ "Kleurkalibratie" pag.220</p> <p>Ongedaan maken: Maakt de automatische aanpassing ongedaan.</p> <p>Opnieuw: Voert de automatische aanpassing opnieuw uit.</p> <p>Kleurgelijkheid: Hiermee past u de kleurtint voor het hele scherm aan.</p> <p>☛ "Kleurgelijkheid" pag.221</p> <p>Resetten: Hier kunt u alle aanpassingswaarden voor Kleurkalibratie herstellen naar hun standaardwaarden.</p>

Submenu	Functie
Multiprojectie	<p>Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren.</p> <p>☛ "Multiprojectie" pag.90</p> <p>Projector-id: Hiermee stelt u de id in op een waarde van 1 t/m 30. Uit geeft aan dat er geen id is ingesteld.</p> <p>☛ "Id-instellingen" pag.48</p> <p>Groeperen: Wanneer u meerdere projectoren gebruikt voor het projecteren van één beeld, selecteert u de projectors die worden gebruikt.</p> <p>Kantelen: Stel het aantal split screens en posities van elk geprojecteerde beeld in.</p> <p>☛ "Delen" pag.92</p> <p>Geometrische corr.: Corrigeert vervorming in het geprojecteerde beeld.</p> <p>☛ "Vertekening van het geprojecteerde beeld corrigeren" pag.67</p> <p>Randoverlapping: Corrigeert de rand tussen meerdere beelden voor een naadloze beeldweergave.</p> <p>☛ "Randoverlapping" pag.94</p> <p>Zwartniveau: Hiermee corrigeert u het verschil in helderheid en kleurtoon voor delen waar het beeld overlapt en delen waar het beeld niet overlapt.</p> <p>☛ "Zwartniveau" pag.96</p> <p>Schaal: (Dit kan niet worden ingesteld wanneer Verbindingstype is ingesteld op Dubbel (3840x2160) of Dubbel (1920x2160 2 kolommen) in DisplayPort-instel.) Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan het bereik bij van het beeld van elke projector.</p> <p>☛ "Weergave Geschaald beeld" pag.102</p> <p>Resetten: Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Multiprojectie herstellen naar hun standaardwaarden.</p> <p>Schermafstemming: Past de tint en helderheid aan voor elke projector.</p> <p>☛ "Schermafstemming" pag.99</p>

Submenu	Functie
Instellingen rooster	<p>U kunt een tijdschema instellen zodat bepaalde functies op de geplande tijd worden uitgevoerd.</p> <p>☛ "Werken met schema's" pag.113</p>
Taal	<p>U kunt hier de taal voor meldingen en menu's instellen.</p>
Resetten	<p>Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu Uitgebreid herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende items worden niet teruggezet.</p> <p>Schermttype, Schermpositie, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, Projectie, Hoogtemodus, Bron zoeken bij start, Sluiterontgrendeling, Lenstype, Datum & tijd, Kalibratie lens, A/V-uitvoer, Stand-by modus, Bediening&communicatie, Extron XTP, Projector-id, Kleurkalibratie, Multiprojectie en Taal</p> <p>U vindt meer informatie over het herstellen van de standaardwaarden voor de menu-items in:</p> <p>☛ "Menu Resetten" pag.168</p>

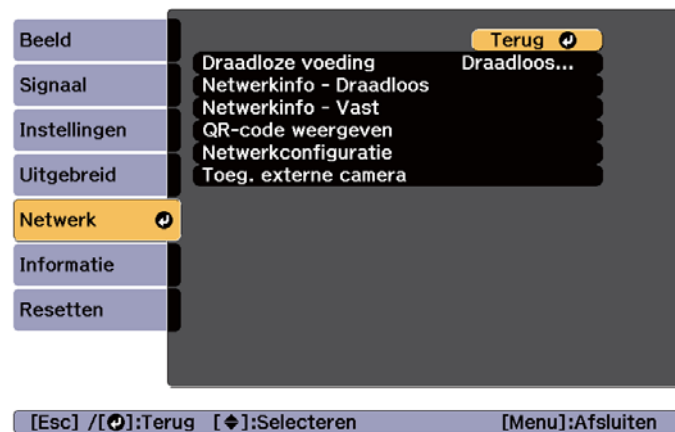
* Als **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in **Wachtwoordbeveiliging**, kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u **Gebr. logo beveil.** op **Uit** hebt gezet.

☛ "Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)" [pag.117](#)

Menu Network

Als **Netwerkbeveil.** is ingesteld op **Aan** onder **Wachtwoordbeveiliging**, wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. Stel **Netwerkbeveil.** in op **Uit** en configureer vervolgens het netwerk.

☞ "Wachtwoordbeveiliging instellen" pag.117



Submenu	Functie
Draadloze voeding	Stel dit in op Draadloos LAN Aan bij het aansluiten van de projector en een computer via een draadloze LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, zet dit dan Uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.

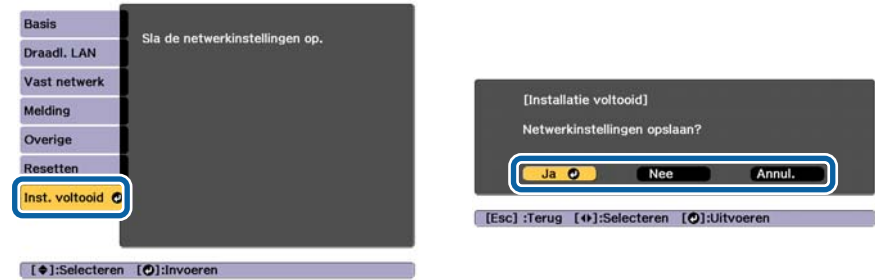
Submenu	Functie
Netwerkinfo - Draadloos	<p>Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aansluitmodus • Draadloos LAN-systeem • Antenneniveau • Projectornaam • SSID • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • Regiocode <p>Wanneer IPv6 is geselecteerd, wordt de volgende informatie weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • IPv6-adres (handmatig): IPv6-adres, Lengte prefix, Gateway-adres • IPv6-adres (autom.): Tijdelijk adres, Koppel. lokaal adres, Staatloos adres, Stateful adres
Netwerkinfo - Vast	<p>Hier wordt de volgende statusinformatie over de netwerkinstellingen gegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projectornaam • DHCP • IP-adres • Subnetmasker • Gateway-adres • MAC-adres • IPv6-adres (handmatig): IPv6-adres, Lengte prefix, Gateway-adres • IPv6-adres (autom.): Tijdelijk adres, Koppel. lokaal adres, Staatloos adres, Stateful adres

Submenu	Functie
QR-code weergeven	Wanneer u iOS- of Android-apparaten verbindt via Epson iProjection, leest u de weergegeven QR-code.
Netwerkconfiguratie	De volgende menu's zijn beschikbaar voor netwerkinstellingen. Basis, Draadl. LAN, Vast netwerk, Melding, Overige, Resetten
Toeg. externe camera	Stel dit in op Aan om het vanaf een externe locatie geprojecteerde beeld te controleren. U kunt een wachtwoord ook instellen wanneer u beelden opneemt met toegang tot de externe camera vanaf Epson Web Control. ☞ "Het geprojecteerde beeld controleren vanaf een externe locatie" pag.230

Opmerkingen over het gebruik van het Netwerkmenu

De procedures voor het selecteren uit het hoofdmenu en uit submenu's en het wijzigen van geselecteerde opties zijn dezelfde als in het Configuratiemenu.

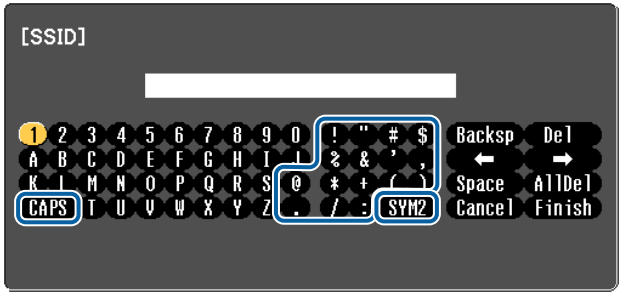
Ga na afloop naar het menu **Inst. voltooid** en selecteer **Ja**, **Nee** of **Annul.** Met **Ja** of **Nee** keert u terug naar het Configuratie.



- Ja:** Slaat de instellingen op en sluit het Netwerkmenu af.
- Nee:** Slaat de instellingen niet op en sluit het Netwerkmenu af.
- Annul.:** U blijft in het Netwerkmenu.

Bediening met softwarematig toetsenbord

Het Netwerkmenu bevat opties waarvoor invoer van alfanumerieke tekens vereist is tijdens het instellen. In dat geval wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Gebruik de knoppen [▲][▼][◀][▶] om de cursor naar de gewenste toets te brengen en druk vervolgens op de knop [↵] om het gewenste teken in te voeren. Voer cijfers in door de [Num]-knop op de afstandsbediening ingedrukt te houden en op de cijfertoetsen te drukken. Druk na uw invoer op **Finish** op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op **Cancel** op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.



- Selecteer **CAPS** en druk op [↵] om over te schakelen tussen hoofdletters en kleine letters.
- Selecteer **SYM1/2** en druk op [↵] om de symboltoetsen voor het omkaderde gedeelte te wijzigen.

U kunt de volgende soorten tekens invoeren.

Cijfers	0123456789
Letters	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Menu Basis



Submenu	Functie
Projectornaam	Voer de projectornaam in die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector via een netwerk. U kunt maximaal 16 alfanumerieke tekens van één byte invoeren. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` ' en spaties kunnen niet worden gebruikt.)
Wachtwoord PjLink	Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PjLink-software. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen anders dan @ kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Over PjLink" pag.235
Wachtwoord Remote	Stel een wachtwoord in om Remote in Epson Web Control te gebruiken. U kunt maximaal 8 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (* : en spaties kunnen niet worden gebruikt.) De standaard gebruikersnaam is "EPSONREMOTE" en het standaard wachtwoord is "guest". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224



Submenu	Functie
Wachtwoord webctrl	Stel een verificatiewachtwoord in om te gebruiken bij het maken van de instellingen en de bediening van de projector met behulp van Webcontrole in Epson Web Control. U kunt maximaal acht enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren (*: en spaties kunnen niet worden gebruikt). De standaard gebruikersnaam is "EPSONWEB" en het standaard wachtwoord is "admin". ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224
Moderator-wachtwoord	Voer het viercijferige verificatiewachtwoord in voor het gebruik van Epson iProjection wanneer u verbinding maakt met de projector als een moderator. (Er is geen standaard wachtwoord.)
Trefwoord projector	Stel dit in op Aan om een beveiligingswachtwoord in te schakelen zodat wordt verhinderd dat andere gebruikers per ongeluk beelden gaan projecteren. Wanneer u beelden projecteert vanaf een computer of mobiel apparaat, moet u het trefwoord dat wordt weergegeven op het projectiescherm, invoeren in Epson iProjection.
Weergave zoekwoord	Wanneer dit is ingesteld op Aan en wanneer u verbinding maakt met de projector via Epson iProjection, verschijnt het projectortrefwoord op het projectiescherm. Dit wordt alleen ingeschakeld wanneer Trefwoord projector is ingesteld op Aan .
LAN-info weergeven	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Als u de QR-code weergeeft, kunt u verbinding maken met een netwerk door het lezen van de QR-code in Epson iProjection. Tekst en QR-code is standaard ingesteld.

Menu Draadl. LAN




Submenu	Functie
Aansluitmodus	<p>Stel deze verbindingsmodus in als u de projector en een computer aansluit via draadloze LAN.</p> <p>Snel: Hiermee kunt u via een draadloze LAN rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer.</p> <p>Geavanceerd: Hiermee kunt u via een draadloos LAN toegangspunt rechtstreeks aansluiten op een smartphone, tablet of computer. De verbinding wordt tot stand gebracht in de infrastructuurmodus.</p>
Toegangspunt zoeken	<p>Als Aansluitmodus is ingesteld op Geavanceerd, kunt u zoeken naar toegangspunten in de buurt en de SSID instellen om verbinding te maken met die toegangspunten. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.</p> <p>☛ "Scherm Toegangspunt zoeken" pag.161</p>
SSID	<p>Voer een SSID in. Als het draadloos LAN-systeem waarvan de projector deel uitmaakt beschikt over een SSID, voer de SSID dan in.</p> <p>U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p>

Submenu	Functie
Beveiliging	<p>Selecteer het beveiligingstype volgens de draadloze LAN-instellingen.</p> <p>Openen: Er is geen beveiliging ingesteld.</p> <p>WPA2-PSK: communicatie wordt uitgevoerd met de WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-methode van versleuteling. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.</p> <p>WPA/WPA2-PSK*: Maakt verbinding in de persoonlijke WPA-modus. De versleutelingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.</p> <p>WPA2-EAP*: Communicatie wordt uitgevoerd met de WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-methode van versleuteling.</p> <p>WPA/WPA2-EAP*: Maakt verbinding in de WPA-bedrijfsmodus. De versleutelingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.</p>
Wachtwoordzin	<p>Voer een wachtwoord in om verbinding te maken met het netwerk wanneer Beveiliging is ingesteld op WPA2-PSK of WPA/WPA2-PSK.</p> <p>U moet minimaal 8 en maximaal 63 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het menu Configuratie. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p>☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224</p> <p>Wanneer de Aansluitmodus is ingesteld op Snel, wordt de initiële wachtwoordzin ingesteld.</p>

Submenu	Functie
EAP-instelling	<p>Stel protocollen in voor WPA2-EAP- en WPA/WPA2-EAP-verificatie.</p> <p>EAP-type: selecteer het certificeringsprotocol.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server. • PEAP-TLS: Verificatieprotocol dat gebruikt wordt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat. • EAP-TLS: Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt met een clientcertificaat. • EAP-FAST, LEAP: selecteer dit wanneer deze verificatieprotocollen worden gebruikt. <p>Gebruikersnaam: voer een gebruikersnaam in die wordt gebruikt voor verificatie. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224</p> <p>Als u ook de domeinnaam moet invoeren, voeg dan de domeinnaam toe vóór de gebruikersnaam en scheidt beiden met een backslash (domeinnaam\gebruikersnaam).</p> <p>Wachtwoord: voer het wachtwoord in dat wordt gebruikt voor verificatie in PEAP, EAP-FAST en LEAP. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinvoer als u meer dan 32 tekens wilt invoeren.</p> <p> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224</p> <p>Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op Finish drukt, wordt het ingesteld en weergegeven met sterretjes (*).</p> <p>Clientcertificaat: importeert clientcertificaten voor gebruik in PEAP-TLS en EAP-TLS.</p>

Submenu	Functie
	<p>Servercert.verif.: stel dit in op Aan om de verificatie uit te voeren van het certificaat van de certificeringsserver. Voor verificatie van een servercertificaat moet CA-certificaat ingesteld zijn.</p> <p>CA-certificaat: importeert CA-certificaten voor gebruik in PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS en EAP-FAST</p> <p>Naam RADIUS-srv.: geef de naam op van de certificeringsserver. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren.</p>
Kanaal	<p>U kunt de kanalen selecteren die worden gebruikt voor de Snel verbinding. Gebruik een ander kanaal als u storing van andere signalen ondervindt.</p>
IP-instellingen*	<p>Netwerkinstellingen uitvoeren.</p> <p>DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer instellen.</p> <p>IP-adres: Voer het IP-adres dat is toegewezen aan de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: Voer het subnetmasker van de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: Voer het IP-adres voor de gateway voor de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. Het volgende gateway-adres kan echter niet worden gebruikt.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
SSID-weergave	<p>Om te vermijden dat de SSID op het stand-byscherm van LAN wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit.</p>

Submenu	Functie
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .
IPv6-instellingen	<p>Voer de instellingen in voor het gebruik van de IPv6-protocollen.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> De volgende functies ondersteunen IPv6-protocollen. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Wanneer u het IPv6-adres handmatig instelt, geeft u instellingen op in Geavanceerd vanuit Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Instellingen wijzigen met een web-browser (Epson Web Control)" pag.224 </div> <p>IPv6: stel dit in op Aan wanneer u IPv6-protocollen gebruikt. Zorg dat er één Koppel. lokaal adres is ingesteld wanneer u IPv6 gebruikt. Dit is samengesteld uit de interface-ID die is gemaakt vanaf fe80:: en het MAC-adres van de projector.</p> <p>Autom. configuratie: stel dit in op Aan om automatisch een IPv6-adres te verkrijgen van RA (Router Advertisement). Het adres wordt samengesteld zoals hieronder weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> Staatloos adres (0 tot 6): wordt automatisch gemaakt door het voorvoegsel dat is verkregen van de RA (Router Advertisement) te combineren met de interface-ID die is gemaakt van het MAC-adres van de projector. Stateful adres (0 tot 1): wordt automatisch gemaakt vanaf de DHCP-server met DHCPv6. <p>Gebruik tijdelijk adres: stelt dit in op Aan om het IPv6-adres (0 tot 1) tijdelijk te valideren wanneer Autom. configuratie op Aan staat.</p>

* Dit kan alleen worden geselecteerd als de Aansluitmodus is ingesteld op **Geavanceerd**.

Beveiligingstypen

Als u dit gebruikt in de verbindingsmodus Geavanceerd, is het sterk aanbevolen de beveiliging in te stellen.

WPA is een coderingsstandaard die de beveiliging van draadloze netwerken verbetert. De projector ondersteunt TKIP- en AES-coderingsmethoden.

Hierdoor is de code in vergelijking met WEB, dat een vaste coderingssleutel gebruikt, moeilijker te breken. WPA-verificatie biedt twee methoden, met een authenticatieserver of door verificatie tussen een computer en een toegangspunt zonder server. Deze projector ondersteunt de laatste methode, zonder een server.





Volg de aanwijzingen van de netwerkbeheerder voor de instellingen.

Scherm Toegangspunt zoeken

De gedetecteerde toegangspunten worden op een lijst getoond.




Submenu	Functie
Ververs	Het toegangspunt opnieuw zoeken.

Submenu	Functie
	Geeft een reeds ingesteld toegangspunt aan.
	<p>Geeft toegangspunten met beveiliging aan.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor geen beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Draadloos LAN weergegeven.</p> <p>Als u een toegangspunt selecteert waarvoor wel beveiligingsinstellingen zijn ingesteld, wordt het menu Beveiliging weergegeven. Selecteer het type beveiliging dat overeenkomt met de instelling van het toegangspunt.</p>

Menu Vast netwerk



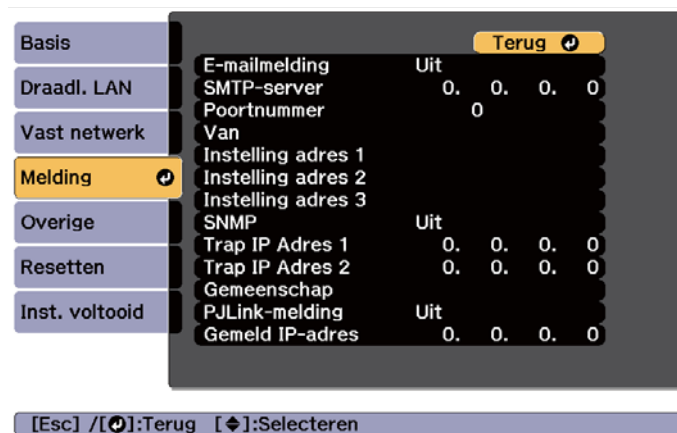
Submenu	Functie
IP-instellingen	<p>Hier kunt u instellingen uitvoeren met betrekking tot de volgende adressen.</p> <p>DHCP: Ingesteld op Aan om het netwerk te configureren met DHCP. Als dit is ingesteld op Aan, kunt u geen adressen meer instellen.</p> <p>IP-adres: Voer het IP-adres dat is toegewezen aan de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p> <p>Subnetmasker: Voer het subnetmasker van de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: Voer het IP-adres voor de gateway voor de projector in. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. Het volgende gateway-adres kan echter niet worden gebruikt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 t/m 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 t/m 255 is)</p>
Weergave IP-adres	Om te voorkomen dat het IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, stelt u dit in op Uit .

Submenu	Functie
IPv6-instellingen	<p>Voer de instellingen in voor het gebruik van de IPv6-protocollen.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> De volgende functies ondersteunen IPv6-protocollen. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Wanneer u het IPv6-adres handmatig instelt, geeft u instellingen op in Geavanceerd vanuit Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224 </div> <p>IPv6: stel dit in op Aan wanneer u IPv6-protocollen gebruikt. Zorg dat er één Koppel. lokaal adres is ingesteld wanneer u IPv6 gebruikt. Dit is samengesteld uit de interface-ID die is gemaakt vanaf fe80:: en het MAC-adres van de projector.</p> <p>Autom. configuratie: stel dit in op Aan om automatisch een IPv6-adres te verkrijgen van RA (Router Advertisement). Het adres wordt samengesteld zoals hieronder weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> Staatloos adres (0 tot 6): wordt automatisch gemaakt door het voorvoegsel dat is verkregen van de RA (Router Advertisement) te combineren met de interface-ID die is gemaakt van het MAC-adres van de projector. Stateful adres (0 tot 1): wordt automatisch gemaakt vanaf de DHCP-server met DHCPv6. <p>Gebruik tijdelijk adres: stelt dit in op Aan om het IPv6-adres (0 tot 1) tijdelijk te valideren wanneer Autom. configuratie op Aan staat.</p>

Menu Melding

Wanneer deze functie is ingesteld, krijgt u een e-mailbericht als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ "E-mail met foutmeldingen lezen" [pag.232](#)

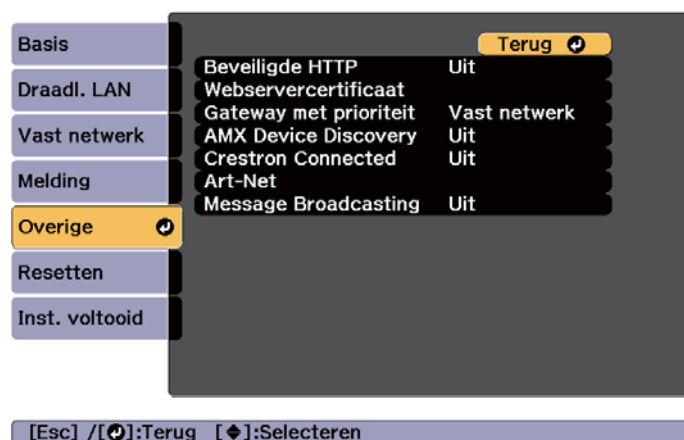


Submenu	Functie
E-mailmelding	Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	U kunt het IP-adres voor de SMTP-server invoeren voor de projector. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Poortnummer	U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren. De standaardwaarde is 25. U kunt getallen tussen 1 en 65.535 invoeren.

Submenu	Functie
Van	Voer het e-mailadres in van de verzender. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. (" () , ; > [\] en spaties kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224
Instelling adres 1/Instelling adres 2/Instelling adres 3	Stel de e-mailadressen in voor de geadresseerden voor de meldingse alsook de inhoud van de melding. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt maximaal 64 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. U kunt maximaal 32 tekens invoeren in het Configuratiemenu. Gebruik de webbrowser voor tekstinput als u meer dan 32 tekens wilt invoeren. (" () , ; > [\] en spaties kunnen niet worden gebruikt.) ☛ "Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)" pag.224
SNMP	Instellen op Aan om de projector te bewaken met SNMP. Om de projector te monitoren, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is Uit .
Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2	U kunt maximaal twee IP-adressen registreren voor de melding van SNMP-traps. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)
Gemeenschap	Stel de SNMP-gemeenschap in. U kunt maximaal 32 enkelbyte alfanumerieke tekens invoeren. (Spaties en symbolen anders dan @ kunnen niet worden gebruikt.)
PjLink-melding	Stel dit in op Aan om de PjLink-meldingsfunctie te gebruiken.

Submenu	Functie
Gemeld IP-adres	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te controleren wanneer de PJLink-meldingsfunctie is ingeschakeld. U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 t/m 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)

Menu Overige

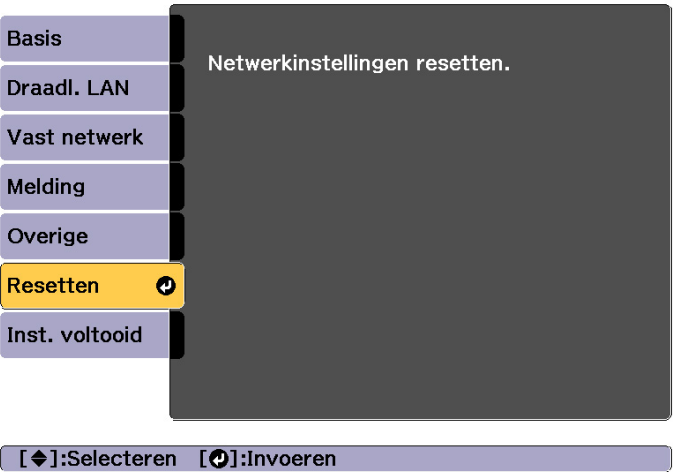


Submenu	Functie
Beveiligde HTTP	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Epson Web Control gecodeerd. Als u de beveiliging instelt met Epson Web Control, raden wij u aan dit in te stellen op Aan .
Webservercertificaat	Importeer het webservercertificaat dat wordt gebruikt in Beveiligde HTTP.
Gateway met prioriteit	Selecteer voor de prioriteitsgateway de optie Vast of Draadloos .

Submenu	Functie
AMX Device Discovery	Als u wilt dat de projector wordt gedetecteerd door by AMX Device Discovery, stelt u dit in op Aan . Zet deze instelling op Uit als de projector niet is aangesloten op een omgeving waarin een controller van AMX of AMX Device Discovery wordt gebruikt.
Crestron Connected	Stel dit alleen in op Aan bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected®. Deze functie wordt doorgaans op Uit ingesteld. ☛ "Over Crestron Connected®" pag.236 Wijzigingen in projectorinstellingen worden werkzaam na herstarten. Als dit is ingesteld op Aan , is de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management niet beschikbaar.
Art-Net	Art-Net: Stel dit in op Aan om de projector te beheren met Art-Net. ☛ "Art-NetArt-Net" pag.241 Net/Sub-Net/Universe: Stelt de Net/Sub-Net/Universe van de projector in. Kanaal starten: Stelt het startkanaal in dat Art-Net behandelt. ☛ "Kanaaldefinities" pag.241
Message Broadcasting	Stel dit in op Aan om informatie die is verzonden door de functie Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software, te ontvangen. Download software en handleidingen van de volgende website. http://www.epson.com

Menu Resetten

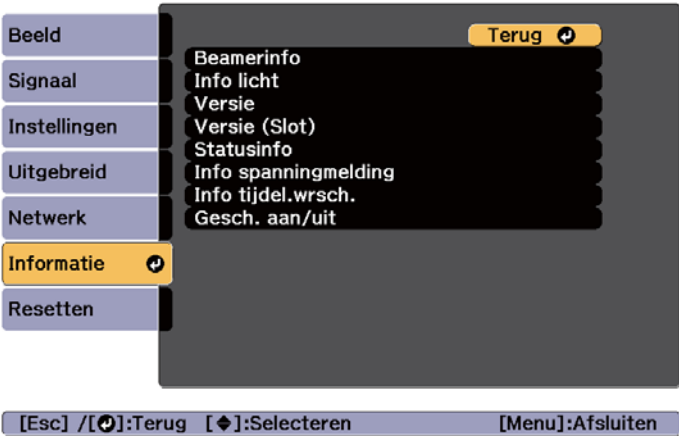
Hiermee stelt u alle netwerkinstellingen opnieuw in.



Submenu	Functie
Netwerkinstellingen resetten.	Om alle netwerkinstellingen opnieuw in te stellen, selecteert u Ja.

Menu Informatie (alleen weergave)

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items kunnen worden weergegeven is afhankelijk van de bron die wordt geprojecteerd.



Submenu		Functie
Beamerinfo	Bedrijfsuren	Toont de gebruiksduur na het inschakelen van de projector.
	Bron	Hier kunt u de bronnaam weergeven van het apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	Ingangssignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van Ingangssignaal zoals die in het menu Signaal is ingesteld afhankelijk van de bron.
	Resolutie	U kunt de Resolutie weergeven.
	Vernieuwings-snelh.	U kunt de vernieuwingsnelheid weergeven.
	Sync. info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Kleurformaat	Toont informatie over de kleurruimte en het dynamisch bereik.

Submenu		Functie
	Status	Dit betreft informatie over fouten die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
	Serienummer	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Lenstype	Toont het modelnummer van uw lens.
	Event ID	Als er problemen optreden wanneer de beamer en computer worden aangesloten via het netwerk, wordt informatie over het probleem weergegeven met een gebeurtenis-id. Zie de volgende pagina voor informatie over het interpreteren van de gebeurtenis-id. ☛ "Informatie over Event ID" pag.211
	HDBaseT-sig-naalniv.	Toont het niveau voor het beeldsignaal dat wordt ingevoerd vanaf de HDBaseT-poort. Wanneer dit wordt weergegeven in het geel, wordt de sterkte van het signaalniveau verminderd. Wij raden de volgende signaalniveaus aan. <ul style="list-style-type: none"> • 1080p: 16 dB of meer • 4K: 18dB of meer
Info licht	Uren licht	Geeft de tijd weer voor de lichtbron overeenkomstig de lichtmodus.
	Geschat reste-rend	Wanneer Constante modus is ingesteld op Aan , toont dit de duur waarover de helderheid van de lichtbron kan worden behouden.

Submenu		Functie
Versie	Main Video2 Sub Sub2 Image Control Image Control2 HDBaseT HDBaseT2 Status Monitor AC Monitor	Toont de versies van de projectorsoftware en de apparaten die zijn aangesloten op de projector.
Versie (Slot)	Slot1 Slot2	Toont de versie van het interfacebord dat is aangesloten op Slot.
Statusinfo		Toont de beamerstatus. ☛ "De statusinformatie begrijpen" pag.187
Info spanningmelding		Toont een waarschuwing met betrekking tot de stroomspanning.
Info tijdel.wrsch.		Toont een hoge temperatuurwaarschuwing. Wanneer u Detail selecteert wanneer een waarschuwing of fout wordt weergegeven, kunt u gedetailleerde logs controleren van voor en na de detectie van de fout.
Gesch. aan/uit		Toont de logboeken voor in-/uitschakelen.

Menu Resetten



Submenu	Functie
Reset alle geheugens	Reset alle namen en instellingen die zijn opgeslagen in Geheugen, Lenspositie en Geometrische corr. ☛ "Geheugenfunctie" pag.111

Submenu	Functie
Kalibratie licht	<p>Geef instellingen op die verwant zijn met Kalibratie licht. Bij het uitvoeren van de Kalibratie licht, worden de verschillen tussen Witbalans en Helderheidsniveau voor de lichtbron gecorrigeerd. Wij raden u aan deze functie periodiek uit te voeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nu uitvoeren: start Kalibratie licht. Dit kan niet worden gestart in de volgende gevallen. <ul style="list-style-type: none"> • Binnen 30 minuten na het uitschakelen van de projector. • Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt en de helderheid automatisch is gedimd. • Periodiek uitvoeren: wanneer dit is ingesteld op Aan, wordt Kalibratie licht elke 100 gebruiksuren uitgevoerd. Als Uit is geselecteerd om het geprojecteerde beeld te behouden dat werd aangepast met Multiprojectie, voert u correcties uit met Nu uitvoeren of stelt u de planningsfunctie in om Kalibratie licht periodiek uit te voeren. • Instellingen rooster: toont het scherm Instellingen rooster. Stel Kalibratie licht in om periodiek uit te voeren. • Laatste uitvoering: Toont de laatste datum en tijd waarop Kalibratie licht werd uitgevoerd.
Alle standaardw.	<p>Hier kunt u alle items uit het Configuratieterugzetten naar hun standaardwaarden.</p> <p>De volgende items worden niet opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden: Ingangssignaal, Geheugen, Gebruikerslogo, alle items voor de Netwerk, Taal, Datum & tijd, Paneeluitlijning, Kleurgelijkheid, Kalibratie lens, Kleurkalibratie, Groeperen, Scherm afstemming, Kleurmatching, Bedrijfsuren en Info licht.</p>
Al. reset (std. fabr. inst.)	<p>Hiermee stelt u alle projectorinstellingen opnieuw in. De items Datum & tijd, Bedrijfsuren, Info licht, Wachtwoordbeveiliging en hun wachtwoorden worden echter niet gereset. U moet een wachtwoord invoeren om een reset uit te voeren. Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord.</p>

Nadat de inhoud van het menu Configuratie is ingesteld voor een beamer, kunt u deze gebruiken om een batch-instelling uit te voeren voor meerdere beamers (batchinstellingsfunctie). De batchinstellingsfunctie is alleen voor beamers met hetzelfde modelnummer.

Gebruik een van de volgende methoden.

- Instellen met behulp van een USB-flashstation.
- Instellen door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel.
- Instellen tot en met Epson Projector Management.

Deze handleiding geeft uitleg over het USB-flashstation en de USB-kabelmethoden.



- De inhoud voor Info licht en Statusinfo van het menu Informatie wordt niet weergegeven door de batchinstellingsfunctie.
- Voer de batchinstelling uit voordat u het geprojecteerde beeld aanpast. Aanpassingswaarden voor het geprojecteerde beeld, zoals Geometrische corr., worden weerspiegeld door de batchinstellingsfunctie. Als de batchinstelling wordt uitgevoerd na het aanpassen van het geprojecteerde beeld, kunnen de door u aangebrachte aanpassingen veranderen.
- Door de batchinstellingsfunctie te gebruiken, wordt het geregistreerde gebruikerslogo ingesteld voor de andere beamers. Registreer geen vertrouwelijke informatie en dergelijke, zoals het gebruikerslogo.
- Als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren, stelt u **Batchconf. bereik** in op **Beperkt**.
 - EDID van het menu **Signaal**
 - Menu **Netwerk** (behalve voor het menu **Melding** en het menu **Overige**)
- ☛ **Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - Batchconf. bereik**
[pag.150](#)
- Items waarvoor Wachtwoordbeveiliging is ingesteld, worden niet gekopieerd.



Let op

Het uitvoeren van de batchinstelling is de verantwoordelijkheid van de klant. Als de batchinstelling mislukt door een stroomstoring, communicatiefout enz. is de klant verantwoordelijk voor alle opgelopen reparatiekosten.

Instellen met behulp van een USB-flashstation

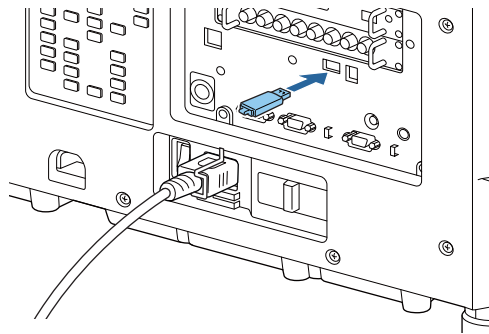
In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe de batchinstelling moet worden uitgevoerd met een USB-flashstation.



- Gebruik een met FAT geformatteerd USB-flashstation.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-flashstations die beveiligingsfuncties bevatten. Gebruik een USB-flashstation dat geen beveiligingsfuncties bevat.
- De batchinstellingsfunctie kan niet worden gebruikt door USB-kaartlezers of USB harde schijven.

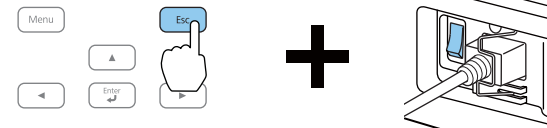
Instellingen opslaan naar het USB-flashstation

- 1** Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle lampjes van de projector uitschakelen.
- 2** Sluit het USB-flashstation aan op de USB-A-poort op de projector.

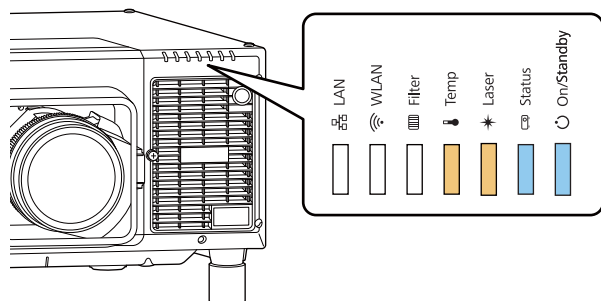


- Sluit het USB-flashstation rechtstreeks op de beamer aan. Als het USB-flashstation is aangesloten op de beamer via een USB-hub, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Sluit een leeg USB-flashstation aan. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere beamer hebt opgeslagen naar het USB-flashstation, verwijdert u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan geen batchinstellingsbestand overschrijven.
- De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voegt u tekst toe na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam op een andere manier wilt wijzigen, is de beamer misschien niet in staat om het bestand correct te herkennen.
- U kunt alleen tekens van één byte gebruiken voor de bestandsnaam.

- 3** Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Esc]-knop ingedrukt houdt.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.



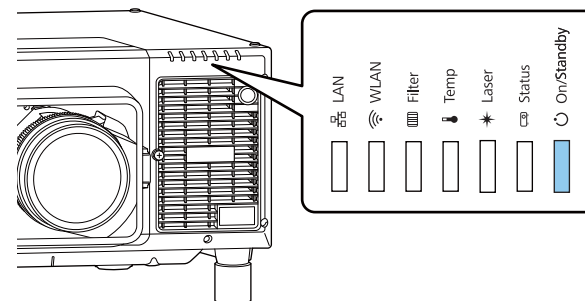
Power	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, wordt het batchinstellingsbestand geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de projector of schakel de hoofdvoedingsschakelaar niet uit terwijl het bestand wordt geschreven. Als de stroom niet is ingeschakeld, zal de projector mogelijk niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl het bestand wordt overgezet. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

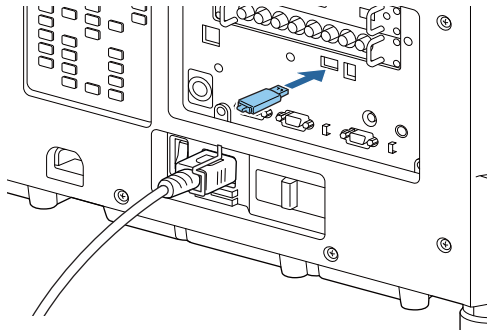


Power
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdt u het USB-flashstation.

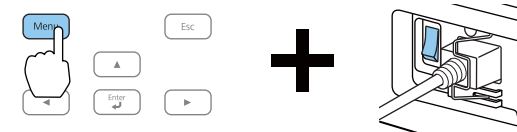
Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

- 1** Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle indicators van de projector uitschakelen.
- 2** Sluit het USB-flashstation waarop de instellingen zijn opgeslagen aan op de USB-A-poort op de projector.

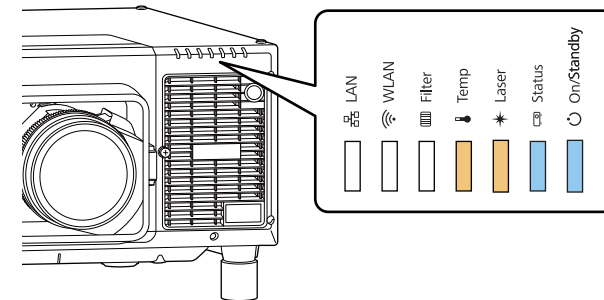


- Wanneer het USB-flashstation 1 tot 3 types batchinstellingsbestanden bevat, wordt het bestand weerspiegeld naar de beamer met hetzelfde modelnummer. Als er meerdere bestanden zijn voor een beamer met hetzelfde modelnummer, worden de instellingen misschien niet weerspiegeld.
- Wanneer er vier of meer types batchinstellingsbestanden op het USB-flashstation zijn, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.
- Sla geen gegevens op behalve voor het batchinstellingsbestand op het USB-flashstation. Als het USB-flashstation andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct weerspiegeld.

- 3** Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Menu]-knop ingedrukt houdt.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Power	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

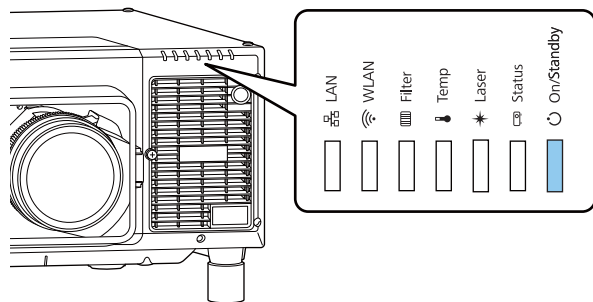
De lampjes blijven opgelicht gedurende ongeveer 75 seconden.

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.

Let op

- Koppel de voedingskabel niet los van de projector of schakel de hoofdvoedingsschakelaar niet uit terwijl de instellingen worden geschreven. Als de stroom niet is ingeschakeld, zal de projector mogelijk niet goed starten.
- Koppel het USB-flashstation niet los van de beamer terwijl de instellingen worden geschreven. Als het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de beamer misschien niet goed starten.

- 4** Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.



Power
Blauw - Aan

Wanneer de beamer in standby is, verwijdt u het USB-flashstation.

Instellen door de computer en de beamer met elkaar te verbinden via een USB-kabel

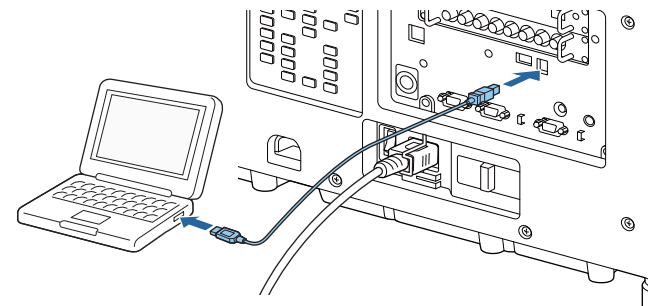


De volgende besturingssystemen ondersteunen de batchinstellingsfunctie.

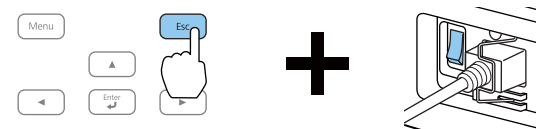
- Windows Vista of later
- OS X 10.7.x of nieuwer

Instellingen opslaan naar een computer

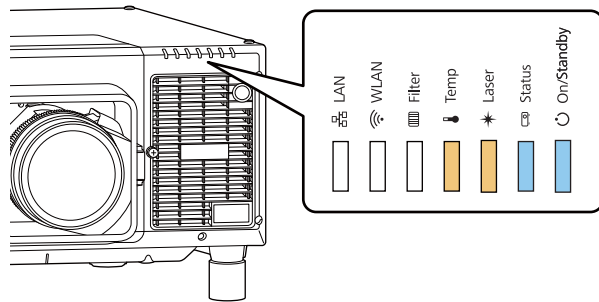
- 1** Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle lampjes van de projector uitschakelen.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Esc]-knop ingedrukt houdt.




Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de [Esc]-knop los.




Power	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Open de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) op de computer op.

 Als u de naam van het batchinstellingsbestand wilt veranderen, moet u tekst toevoegen na PJCONFDATA. Als u de bestandsnaam wilt wijzigen, is de projector mogelijk niet in staat om het bestand correct te herkennen.

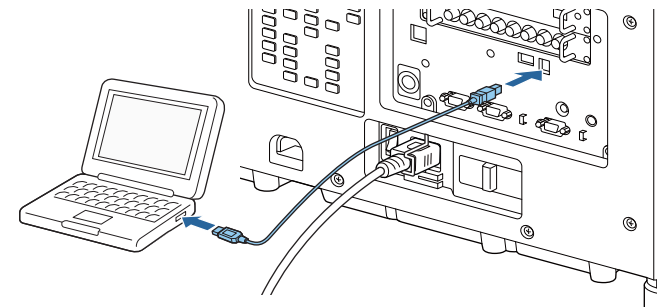
- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.

 Wanneer u Mac gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

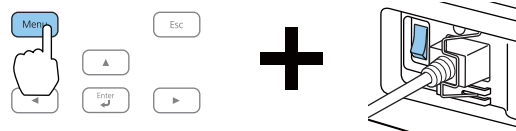
De beamer gaat naar standby.

Opgeslagen instellingen weerspiegelen op andere beamers

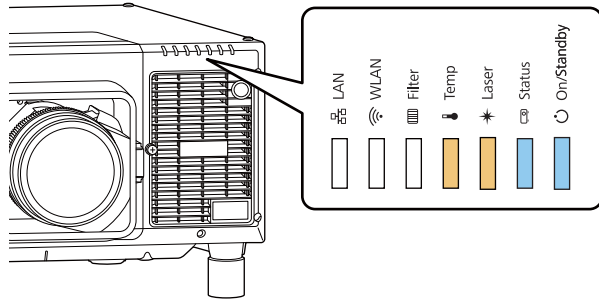
- 1** Schakel de hoofdvoedingsschakelaar uit terwijl de voedingskabel is aangesloten op de projector en controleer of alle lampjes van de projector uitschakelen.
- 2** Sluit de USB-aansluiting van de computer aan op de Service-aansluiting via een USB-kabel.



- 3** Draai aan de hoofdvoedingsschakelaar terwijl u de [Menu]-knop ingedrukt houdt.



Wanneer de lampjes van de beamer als volgt oplichten, laat u de knop [Menu] los.



Power	Status	Laser	Temp
Blauw - Aan	Blauw - Aan	Oranje - Aan	Oranje - Aan

De beamer wordt door de computer herkend als een verwisselbare schijf.

- 4** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 5** Voer "USB-apparaat verwijderen" uit op uw computer en koppel dan de USB-kabel los.



Wanneer u Mac gebruikt, voert u "Remove EPSON_PJ" uit.

Wanneer alle lampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven.




Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector of schakel de hoofdvoedingsschakelaar niet uit terwijl de instellingen worden geschreven. Als de stroom niet is ingeschakeld, zal de projector mogelijk niet goed starten.

Wanneer het schrijven normaal voltooid is, gaat de beamer naar standby.

Wanneer het instellen mislukt

De lampjes geven aan wanneer een fout optreedt. Controleer de status van de Lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Status van de lampjes	Oplossing
 Temp: oranje - snel knipperend Laser: oranje - snel knipperend	<p>Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of het USB-flashstation is misschien niet goed aangesloten. Koppel het USB-flashstations los, trek de voedingskabel van de beamer eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.</p>
 Temp: oranje - snel knipperend Laser: oranje - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Voeding: blauw - snel knipperend	<p>Het schrijven van de instellingen is misschien mislukt en er is misschien een fout opgetreden in de firmware van de beamer. Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p> Adressenlijst Epson Projector</p>



Problemen oplossen

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

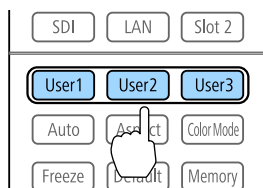
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u het Help-scherm weergeven om u te helpen. U kunt de projector ook instellen op een geschikte status door het beantwoorden van de vragen.



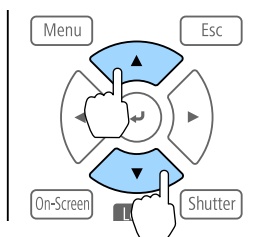
Voordat u het helpscherm weergeeft, wijst u **Help** toe aan een **Knop gebruiker**.

☞ **Instellingen - Knop gebruiker** [pag.148](#)

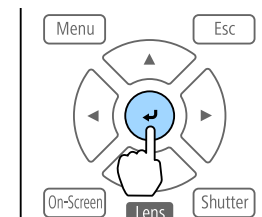
- 1 Druk op de knop [User] waaraan **Help** werd toegewezen.
Het Help-scherm wordt weergegeven.



- 2 Selecteer een menuoptie.



- 3 Bevestig de selectie.



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande scherm weergegeven.

Druk op de [Menu]-knop om de Help af te sluiten.

Het beeld is klein.

- ❓ Staat de zoom op het minimum?
· Druk op [Zoom] om de grootte van het beeld te wijzigen.
- ❓ Staat de projector te dicht bij het scherm?
· Zet de projector verder van het scherm af.

[Esc] :Terug

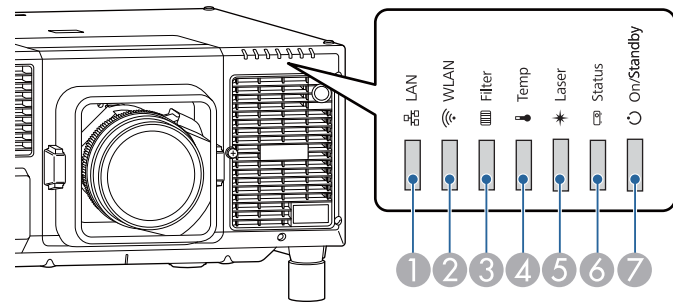
[Menu]:Afsluiten



Als de Help-functie geen oplossing biedt voor uw probleem, vindt u meer informatie in:

☞ "De indicatielampjes aflezen" [pag.179](#)






Deze projector heeft de volgende zeven indicatielampjes om de status van de projector aan te duiden.




























- 1 LAN-indicatielampje
Geeft de status van het bekabeld LAN of de HDBaseT aan.
- 2 WLAN-indicator
Geeft de status van het draadloze LAN aan.
- 3 Filterindicatielampje
Geeft de status van het luchtfilter aan. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
- 4 Temp-indicator
Geeft de interne temperatuurstatus weer. Dit is gewoonlijk uitgeschakeld.
- 5 Laserindicator
Geeft de status van de lichtbron aan.
- 6 Status-indicator
Geeft de beamerstatus weer.
- 7 Voedingsindicatielampje
Geeft de beamerstatus weer.











De volgende indicatorstatus wordt gebruikt tijdens de gewone bediening.











"De status verschilt" geeft aan dat de indicatielampjes oplichten, doven of knipperen, afhankelijk van de status van de projector.





















Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Power	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Standby	De projector krijgt stroom. In deze status kunt u met projecteren beginnen door te drukken op de knop[1] van de afstandsbediening of op het bedieningspaneel. (Het lampje blijft misschien nog even branden nadat u de voedingskabel hebt losgekoppeld. Dit is geen defect.)
					Status netwerkbe- waking	De projector wordt bewaakt en bediend over een netwerk (als Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan). Als de voedingskabel in deze status wordt losgekoppeld en opnieuw aangesloten, knippert de voedingsindicator blauw.


























Indicatielampje					Status van de beamer	Uitleg
Power	Status	Laser	Temp	Filter		
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Opwarmstatus	Dit is de status direct na het inschakelen van de projector. Opwarmen duurt ongeveer 30 seconden na het inschakelen van de lichtbron. De knop [⏻] is uitgeschakeld tijdens het opwarmen.
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 De status verschilt	 Uit	 Uit	Projecteren	De projector projecteert.
 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	Afkoelstatus	Dit is de status direct na het uitschakelen van de voeding. In deze status zijn alle knoppen uitgeschakeld.
 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Uit	 Uit	Netwerkbewaking voorbereiden	Het controleren en bedienen van deze beamer via het netwerk voorbereiden. Tijdens de voorbereiding van de netwerkbewaking, worden alle knopbewerkingen uitgeschakeld.
 Blauw - Aan	 Blauw - Aan	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	Sluiter is actief	De Sluiter-functie is geactiveerd.
















Wanneer een fout is opgetreden in de beamer, wordt de foutstatus aangeduid door de kleur van de indicator en de combinatie van knipperend en opgelicht. Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Indicatielampje					Oorzaak	Probleem en oplossingen	LCD-scherm
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	 Uit	Internal Error	Controleer of de schroeven op het interfacebord stevig zijn aangehaald. Schakel de projector uit, trek de voedingsstekker uit het stopcontact en verwijder en installeer het interfacebord opnieuw. Er zijn speciale technieken vereist voor het installeren en verwijderen van het interfacebord. Zorg dat u contact opneemt met een specialist. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector	Internal Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - knippert	 Uit	Fout: ventilator Fout: sensor Fout: pomp	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector	Fan Error Sensor Error Pump Error





Indicatielampje					Oorzaak	Probleem en oplossingen	LCD-scherm
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Oranje - Aan	 Uit	Fout: hoge temp. (Oververhitting)	<p>De lichtbron wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de vier volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de Luchtfiler, Luchtafvoerventiel en Luchttoevoerventilator vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat. • Controleer of de luchtinlaattemperatuur te hoog is. • Als het luchtfiler verstopt zit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Reinigen van het luchtfiler en de luchtinlaat" pag.214 ☛ "De luchtfiler vervangen" pag.218 • Gebruik de projector in een omgeving die niet te warm is. <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op een hoogte van 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan Hoogtemodus in op Aan.</p> <p>☛ Uitgebreid - Bewerking - Hoogtemodus pag.150</p>	Temp Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Off	 Uit	Laserfout Fout retarderings-plaat	<p>Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ Adressenlijst Epson Projector</p>	Laser Error

Indicatielampje					Oorzaak	Probleem en oplossingen	LCD-scherm
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Uit	 Blauw - knippert	 Uit	 Uit	 Oranje - Aan	Fout luchtfilter	Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <p>☛ "Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat" pag.214</p> <p>☛ "De luchtfilter vervangen" pag.218</p> <p>Sluit na de controle de voedingskabel aan op het stopcontact.</p> <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ Adressenlijst Epson Projector</p>	Airflow Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Oranje - Aan	 Uit	Fout Lensverschuiving Fout voedingsspanning	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.	Lens Error Power Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - Aan	 Oranje - Aan	 Uit	Fout lens Geen lens	Installeer de lenseenheid. Als de lenseenheid al is geïnstalleerd, verwijdt u deze en installeert u deze opnieuw. Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.	Lens Error
 Uit	 Blauw - knippert	 Oranje - knippert	 Oranje - knippert	 Uit	Fout: sluiters	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.	Shutter Error



Indicatielampje					Oorzaak	Probleem en oplossingen	LCD-scherm
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	Waarsch.: hoge temp.	Dit is geen fout. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch. Controleer de volgende vier punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de LuchtfILTER, Luchtafvoerventiel en Luchttoevoerventilator vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat. • Controleer of de luchtinlaattemperatuur te hoog is. • Als het luchtfILTER verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Reinigen van het luchtfILTER en de luchtinlaat" pag.214 ☛ "De luchtfILTER vervangen" pag.218 • Gebruik de projector in een omgeving die niet te warm is. 	Temp Warning
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarschuwing: laser	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Adressenlijst Epson Projector 	Laser Warning
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Lenswaarschuwing	Er is een niet-ondersteunde lens bevestigd. Gebruik een ondersteunde lens. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Optionele accessoires en verbruiksmateriaal" pag.247 	Lens Error
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Waarsch.: Power	De voedingspanning is niet correct gemeten waardoor de helderheid van de lichtbron is gedimd. <p>Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ Adressenlijst Epson Projector 	Power Warning
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 Oranje - knippert	 De status verschilt	Waarsch.: sluiters	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Adressenlijst Epson Projector 	Shutter Warning

Indicatielampje					Oorzaak	Probleem en oplossingen	LCD-scherm
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Blauw - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - Aan	Luchtstroom laag	Dit is geen fout. Projectie stopt echter automatisch als de luchtstroming nog verder zakt. Het bericht "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Controleer de volgende twee punten. <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt zit, schakelt u de voeding uit, trekt u de voedingskabel uit het stopcontact en reinigt of vervangt u het filter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat" pag.214 ☛ "De luchtfilter vervangen" pag.218 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten hebt gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector	Airflow Decline
 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	Melding luchtfilter	"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter." wordt weergegeven. Schakel de projector uit, trek de stekker uit het stopcontact en reinig de luchtfilter. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat" pag.214 De indicatoren of berichten betreffende de luchtfiltermededeling worden alleen weergegeven wanneer Melding luchtfilter is ingesteld op Aan in het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter pag.150	Clean Filter
 De status verschilt	 De status verschilt	 Oranje - knippert	 De status verschilt	 De status verschilt	Einde Constante modus	Eindigt de Constante modus in Helderheidsinstell. ☛ "De helderheid instellen" pag.80	ConstBRT Expired

Status Draadloos LAN

WLAN-indicator	Probleem en oplossingen
 Blauw - Aan	Draadloos LAN is beschikbaar.
 Snel knipperend blauw licht	Aansluiten op apparaat.
 Langzaam knipperend blauw licht	Er is een fout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
 Uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of de draadloze LAN-instellingen correct zijn.

Status bekabeld LAN/HDBaseT

LAN-indicatielampje	Probleem en oplossingen
 Blauw - Aan	U kunt een bekabeld LAN of een HDBaseT-zender gebruiken.
 Uit	U kunt geen bekabeld LAN of een HDBaseT-zender gebruiken. Controleer of de instellingen voor het bekabeld LAN of de HDBaseT-zender correct zijn. Controleer ook of de LAN-kabel juist is aangesloten.



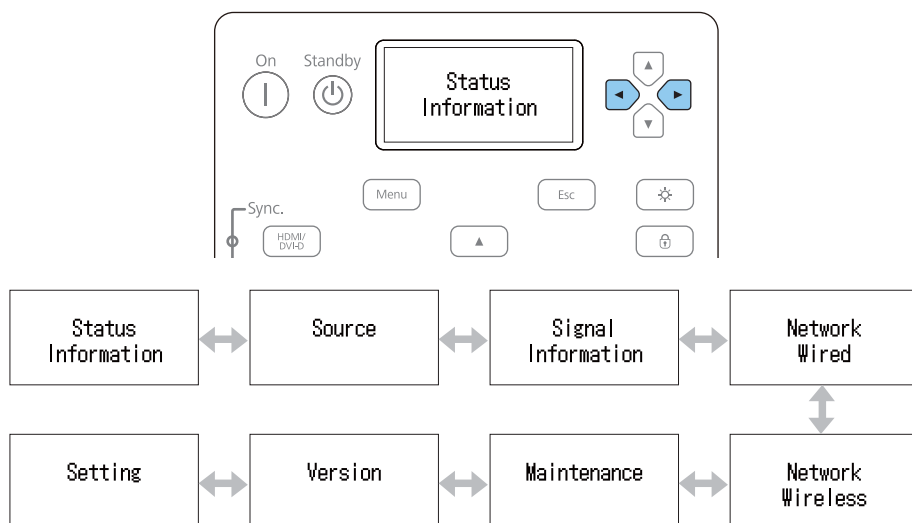
- Zie onderstaande als de projector niet naar behoren werkt, zelfs al geven alle indicatielampjes aan dat alles normaal is.
 ➡ "Problemen oplossen" [pag.198](#)
- Als de fout niet wordt weergegeven in deze tabel, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.
 ➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Het lcd-scherm van het bedieningspaneel geeft de status aan van de beamer. U kunt de gedetailleerde status of foutgeschiedenis van deze beamer ook controleren met de knoppen op het bedieningspaneel.

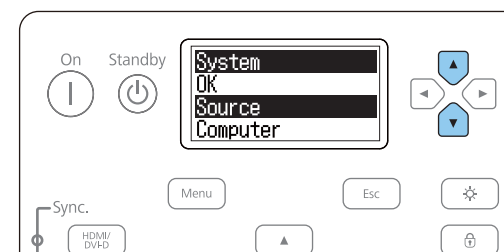
De status controleren

Om de status weer te geven, drukt u op de knop [☼] op het bedieningspaneel.

Er zijn acht weergavecategorieën voor de status. Telkens wanneer u op de knoppen [◀][▶] drukt, verandert de categorie in de volgende volgorde.



U kunt de items en informatie van elke categorie controleren met de knoppen [◀][▶].



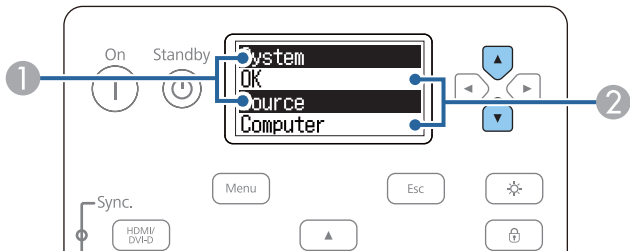
Het LCD-scherm wordt ingeschakeld in de volgende situaties:

- Wanneer op het bedieningspaneel op een knop wordt gedrukt.
- Wanneer een fout of waarschuwing optreedt
- Wanneer u de zoomfactor, scherpstelling of lensverschuiving aanpast.
- Wanneer u de beamer-id controleert
☞ "De projector-id controleren" [pag.49](#)

Het scherm begrijpen

Normale weergave

- Elke weergavecategorie bevat de volgende informatie
- Status Information : Bedrijfsstatus van de beamer
 - Source : Informatie van ingangssignaal
 - Signal Information : Invoer van informatie van digitaal signaal
 - Network Wired : Instelling van vast LAN
 - Network Wireless : Draadloze LAN-instellingen
 - Maintenance : Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron
 - Version : Firmwareversie van beamer



1	Toont de itemnaam. ☛ "Uitleg over de inhoud van de weergave" pag.190
2	Informatie over de items.

Weergave wanneer fout of waarschuwing optreedt

Wanneer een probleem optreedt in de beamer, verschijnt het volgende.

Wanneer een fout optreedt



Wanneer een waarschuwing optreedt



Als het probleem is opgelost of als op een van de knoppen[⏏][⏏][⏏][⏏]wordt gedrukt, keert de weergave teug naar de normale weergave.

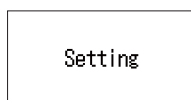
Raadpleeg het volgende voor meer informatie over de inhoud van de fout of waarschuwing en de oplossingen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.179](#)

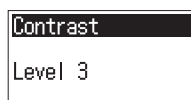
De schermweergave instellen (lcd)

U kunt het contrast en de verlichtingstijd aanpassen voor de achtergrondverlichting.

- 1** Druk op de knoppen [◀][▶] om **Setting** te selecteren.



- 2** Druk op de knop [↓] om het volgende scherm weer te geven.



- 3** Druk op de knoppen [◀][▶] om het contrast aan te passen.

- 4** Druk op de knop [↓] om het volgende scherm weer te geven.



- 5** Druk op de knoppen [◀][▶] om de verlichtingstijd voor de achtergrondverlichting in te stellen.

De standaard is ingesteld op **30sec** (30 seconden). U kunt dit instellen op **Off** (licht is uit), **10-60sec**, **30min** (30 minuten) en **Always** (Altijd aan).

Uitleg over de inhoud van de weergave

Items die worden weergegeven, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	System	Toont de beamerstatus. Raadpleeg het volgende voor meer informatie over weergegeven fouten of waarschuwingen en de oplossingen. ☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.179	
		OK	De beamer is in de normale status.
		Warm-Up	De beamer is bezig met opwarmen.
		Standby	De beamer is in standby.
		Cool Down	De beamer is in afkoelstatus.
	Last Warn/Err	–	Toont de meest recente waarschuwingen en fouten voor de status die wordt weergegeven in het systeem.
	Source	–	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	On-Screen Display	On	Toont de instellingen voor de Weergave op scherm . Wanneer dit is ingesteld op Off , worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden.
		Off	
	Shutter	On	Toont de status van de Sluiter-functie van de projector.
		Off	
	Shutter Startup	Open	Toont de instellingen voor Opstarten . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluiterinstelling - Opstarten pag.150
		Close	
	Shutter Standby	Last Used	Toont de instellingen voor Stand-by . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluiterinstelling - Stand-by pag.150
		Open	
		Close	
	Intake Air Temp	–	Toont de luchtinlaattemperatuur. Wanneer u vijf seconden op de knoppen [◀][▶] drukt, wordt het scherm Warning/ Error Log weergegeven. Druk tweemaal op de [▶]-knop om het scherm Temp Log weer te geven. Druk gedurende vijf seconden op de knoppen [◀][▶] om terug te keren naar het scherm Status Information.
	Internal Temp Lv	–	Toont de interne temperatuur van de projector.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Status Information	AC Voltage		<p>Bewaakt de status van ingangsspanning en toont een waarschuwing of een fout wanneer een tijdelijke spanningsdaling optreedt.</p> <p>Wanneer u vijf seconden op de knoppen [◀][▶] drukt, wordt het scherm Warning/ Error Log weergegeven. Druk tweemaal op de knop [▶] om het scherm Voltage Log weer te geven. Het scherm Voltage Log toont de laatste 30 logboekregistraties.</p> <p>Bijvoorbeeld:</p> <p>175V: geeft aan dat de spanning 175 V is.</p> <p>B50V: geeft aan dat de spanning minder dan 50 V is.</p> <p>---V: Geeft aan dat het spanningslogboek niet kan worden gemeten.</p> <p>Druk gedurende vijf seconden op de knoppen [◀][▶] om terug te keren naar het scherm Status Information.</p> <p>Controleer het volgende als de logboeken niet correct worden weergegeven.</p> <p>☛ "Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven" pag.209</p>
		<Warning1>	<p>Voltage drops (bij werking aan 200 V): Spanningsdalingen: als de ingangsspanning gedurende langer dan 1000 msec minder is dan 180 V, worden logboeken (120) gedurende ca. één seconde* voor en na het optreden van dit probleem weergegeven.</p> <p>Voltage drops (bij werking aan 100 V): Spanningsdalingen: als de ingangsspanning gedurende langer dan 1000 msec minder is dan 89 V, worden logboeken (120) gedurende ca. één seconde* voor en na het optreden van dit probleem weergegeven.</p> <p>* Het aantal seconden verschilt volgens de voedingsfrequentie (50 Hz/60 Hz).</p>
		<Warning2>	<p>Voltage drops (bij werking aan 200 V): Spanningsdalingen: als de ingangsspanning gedurende langer dan 500 msec minder is dan 160 V, worden logboeken (120) gedurende ca. één seconde* voor en na het optreden van dit probleem weergegeven.</p> <p>* Het aantal seconden verschilt volgens de voedingsfrequentie (50 Hz/60 Hz).</p>
		<Warning3>	<p>Voedingsflikkering: als de ingangsspanning daalt tot minder dan 85 V gedurende meer dan 40 msec en de spanning terugkeert binnen 60 msec, worden logboeken weergegeven gedurende ongeveer één seconde voordat de voedingsflikkering werd gedetecteerd (54 logboeken) en gedurende ongeveer 0,1 seconde erna (6 logboeken).</p>

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
		<Error>	Stroomuitval: als de ingangsspanning daalt tot minder dan 85 V gedurende meer dan 60 msec, wordt de projector automatisch losgekoppeld van de voeding. Logboeken worden weergegeven gedurende ongeveer één seconde voordat de gebeurtenis werd gedetecteerd (60 logboeken). Wanneer direct uitschakelen is ingeschakeld, wordt een <Error> gegenereerd wanneer direct uitschakelen wordt uitgevoerd, maar dit is geen echte fout.
	Laser Status	On	Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron.
		Off	
Status Information	SLOT1 Model	–	Toont de productnaam voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot1.
	SLOT1 Condition	–	Toont de status voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot1.
	SLOT1 Board ID	–	Toont de id voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot1.
	SLOT1 Board Ver	–	Toont de versie voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot1.
	SLOT2 Model	–	Toont de productnaam voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot2.
	SLOT2 Condition	–	Toont de status voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot2.
	SLOT2 Board ID	–	Toont de id voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot2.
	SLOT2 Board Ver	–	Toont de versie voor het interfacebord dat is aangesloten op Slot2.
Source	Source	–	Toont de bronnaam voor het aangesloten apparaat vanaf waar momenteel wordt geprojecteerd.
	Resolution	–	Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal. No Signal: er worden geen signalen ingevoerd. Not Supported: de beamer ondersteunt het huidige invoersignaal niet.
	Color Space	–	Toont de kleurreimte van het huidige ingangssignaal.
	H-Frequency	–	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	–	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Toont de synchronisatiepolariteit.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Toont het synchronisatietype.
		Separate Sync	

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Toont de discriminante resolutie van het huidige ingangssignaal.
	Transport	Interlace	Toont de scanmethode.
		Progressive	
	Video Range	Auto(Limited)	Toont het videoniveau van de projector.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Items die worden weergegeven voor de bron, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Signal Information	5V Detect	Detected	Toont de detectieresultaten van 5V-signalen.
		Not Detected	
	TMDS Clock	–	Toont de TMDS-frequentie van het huidige ingangssignaal.
	H-Frequency	–	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	V-Frequency	–	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
	DetChg 5CFHMP123	–	Toont de factoren van de signaalwijzigingen.
	Stable Time	–	Toont de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld.
	HDCP Status	Non-HDCP	Toont de HDCP-status.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	Toont de HDCP-versie.
	AVI VIC	–	Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal.
	AVI Checksum	OK	Toont het checksumresultaat voor AVI.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	Toont kleurmonster voor AVI.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Toont de signaalmodus.
		DVI	
	Color Space	–	Toont de conversiemethode voor de kleurruimte in.
	HDR Mode	–	Toont de HDR-modus.
	EDID Mode	–	Toont de EDID-modus.
	HDBaseT Level	–	U kunt de informatie over het beeldsignaal weergeven vanaf de HDBaseT-aansluiting.
	SDI Link Mode	–	Toont het verbindingstype voor SDI.
	Sync Detect	–	Toont de resultaten van de signaaldetectie voor elke SDI-poort.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
	PayloadID Detect	–	Toont de resultaten van de SDI payload ID-detectie.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Signal Information	Resolution	–	Toont de resolutie.
	Refresh Rate	–	Toont de verbindingssnelheid voor SDI.
	Color Sampling	–	Toont het kleurmonster
	Pixel Depth	–	Toont de kleurdiepte voor SDI.
	SDI Type	–	Toont het type SDI.
	Division Type	–	Toont de gesplitste verzendmethode voor SDI
	3G Mapping Level	–	Toont het toewijzingsniveau voor 3G-SDI.
	Stream No. CH1/2	–	Geeft de ingevoerde payload ID-informatie weer voor de SDI1 In-poort of de SDI2 In-poort, of geeft de instelling voor het menu Configuratie weer.
	Stream No. CH3/4	–	Geeft de ingevoerde payload ID-informatie weer voor de SDI3 In-poort of de SDI4 In-poort, of geeft de instelling voor het menu Configuratie weer.
	Cable Detect	–	Toont de detectieresultaten van het AUX-kanaal voor DisplayPort.
	Pixel Clock	–	Toont de frequentie van het DisplayPort-beeldsignaal.














Items die worden weergegeven voor Signal Information, verschillen afhankelijk van het gebruikte model en het beeldsignaal en de beeldbron die wordt geprojecteerd.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Network Wired	Projector Name	–	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	HDBaseT	Toont het verbindingspad voor LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Toont het IP-adres.
	MAC Address	–	Toont het MAC-adres.
	Projector Name	–	De naam waarmee de projector wordt geïdentificeerd in een netwerk.
	Connection Mode	Quick	Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN.
		Advanced	
	SSID Display	On	Toont de SSID-weergave-instellingen.
		Off	
	IP Display	On	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres
		Off	
	SSID	–	Toont de SSID.
	IP Address	–	Toont het IP-adres.
	DHCP	On	Toont de DHCP-instellingen.
		Off	
	MAC Address	–	Toont het MAC-adres.
	Security	–	Toont de beveiligingsinstellingen.
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Toont de ontvangststatus voor Wifi.

Categorie	Item	Statusweergave	Uitleg
Maintenance	Operation Time	–	Toont de totale bedrijfsduur van de beamer.
	Laser Op.Time	–	Toont de gebruikstijd van de laser voor elke instelling in Lichtmodus.
Version	Serial No.	–	Hiermee wordt het serienummer van de projector weergegeven.
	Main	–	Geeft informatie weer over de firmwareversie van de projector.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDBaseT	–	
	Status Monitor	–	

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.










Problemen met het beeld

<ul style="list-style-type: none"> • Geen beeld De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, of het projectiegebied is geheel blauw. 	 pag.199
<ul style="list-style-type: none"> • Geen bewegende beelden Video's die van een computer worden weergegeven zijn zwart of er wordt geen beeld geprojecteerd, of de video wordt niet afgespeeld op de computer. 	 pag.200
<ul style="list-style-type: none"> • De projectie stopt automatisch 	 pag.200
<ul style="list-style-type: none"> • De melding "Niet ondersteund" wordt weergegeven 	 pag.200
<ul style="list-style-type: none"> • "Geen signaal" wordt weergegeven 	 pag.201
<ul style="list-style-type: none"> • Vaag, vervormd of onscherp beeld 	 pag.201
<ul style="list-style-type: none"> • Interferentie of vervormd beeld 	 pag.202
<ul style="list-style-type: none"> • Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid Er wordt slechts een deel van het beeld weergegeven, de hoogte-breedteverhouding is niet correct, of het beeld is horizontaal of verticaal omgedraaid. 	 pag.202
<ul style="list-style-type: none"> • De beeldkleuren zijn niet juist Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, of de kleuren zijn mat. 	 pag.203
<ul style="list-style-type: none"> • Donker beeld 	 pag.204
<ul style="list-style-type: none"> • Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd 	 pag.205

Problemen bij het starten van de projectie

<ul style="list-style-type: none"> • De projector gaat niet aan 	 pag.206
---	--

Overige problemen

<ul style="list-style-type: none"> • De afstandsbediening werkt niet 	 pag.207
<ul style="list-style-type: none"> • Kan niet correct bedienen met Art-Net 	 pag.208
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt niets weergegeven op de externe monitor 	 pag.208
<ul style="list-style-type: none"> • Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen 	 pag.208
<ul style="list-style-type: none"> • Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector 	 pag.208
<ul style="list-style-type: none"> • "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven 	 pag.209
<ul style="list-style-type: none"> • "De projector is onjuist uitgeschakeld." wordt weergegeven 	 pag.209
<ul style="list-style-type: none"> • Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven 	 pag.209
<ul style="list-style-type: none"> • "Er is een fout opgetreden in het interfacebord." wordt weergegeven 	 pag.210

Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Is de hoofdvoedingsschakelaar ingesteld op Uit?	Zet de hoofdvoedingsschakelaar aan om stroom te leveren aan de projector.
Hebt u op de knop [] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector correct aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is Sluiter actief?	Druk op de [Shutter]-knop om de Sluiter-functie vrij te geven. ☛ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.108
Zijn de instellingen in het Configuratie correct?	Herstel alle standaardinstellingen. ☛ Resetten - Alle standaardw. pag.168
Is het geprojecteerde beeld volledig zwart? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Wordt Windows Media Center weergegeven op volledig scherm? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Als Windows Media Center wordt weergegeven op volledig scherm, kunt u niet projecteren met een netwerkverbinding. Verlaag de schermgrootte.
Wordt een toepassing weergegeven die gebruik maakt van de Windows-functionaliteit DirectX? (Alleen met een netwerkverbinding.)	Bij toepassingen die gebruik maken van de DirectX functie worden beelden wellicht niet correct weergegeven.
Gebruikt u andere beeldweergave-apparatuur met de projector?	Andere beeldweergave-apparatuur kan een andere resolutie hebben. Wijzig de EDID -instelling in het menu Signaal . ☛ Signaal - Geavanceerd - EDID pag.145
Is het signaal van de SDI In poort correct ingesteld?	Controleer SDI-instellingen vanaf het menu Configuratie. ☛ Uitgebreid - SDI-instellingen pag.150
Is het signaal van de DisplayPort juist ingesteld?	Controleer de DisplayPort-instel. vanuit het menu Configuratie. Probeer de instelling Verbindingstype te wijzigen wanneer u twee kabels aansluit en signalen invoert. ☛ Uitgebreid - DisplayPort-instel. pag.150

Controleer	Oplossing
Is de EDID juist ingesteld?	Koppel de kabel los voor het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd vanaf de projector en geef dan de EDID-instellingen opnieuw op. ☛ Signaal - Geavanceerd - EDID pag.145

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Stel het beeldsignaal van de computer op uitsluitend externe uitvoer in. Kijk dit na in de documentatie bij uw computer of neem contact op met de computerfabrikant.
Is de film die u wilt projecteren auteursrechtelijk beschermd?	De projector kan mogelijk geen auteursrechtelijk beschermd filmmateriaal weergeven dat op een computer wordt afgespeeld. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de speler.

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is Sluimerstand ingesteld op Aan ?	Druk op de knop [ⓘ] om de voeding in te schakelen. Als u Sluimerstand niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling naar Uit . ☛ Uitgebreid - Bewerking - Sluimerstand pag.150

"Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Ondersteunde Monitorschermen" pag.257

"Geen signaal" wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken.
Is de juiste poort geselecteerd?	Druk op de knop [Search] om het beeld te wijzigen. ☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.64
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Als bij sommige computermodellen de beeldsignalen extern worden uitgevoerd, worden zij niet langer weergegeven op de LCD-monitor of de extra monitor. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. ☛ Computerdocumentatie enz.

Vaag, vervormd of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Zorg ervoor dat er minstens 30 minuten zijn verstreken voordat u begint met de projectie en druk op de knop [Focus] op de afstandsbediening om de scherpstelling te regelen. ☛ "Scherpstellen" pag.43
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Staat de projector niet op de juiste afstand? Stel de projector op binnen het aanbevolen bereik. ☛ "Schermgrootte en Projectieafstand" pag.248
Heeft zich condens op de lens gevormd?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als zich condens op de lens vormt, schakelt u de projector uit en wacht u totdat de condens is verdwenen.

Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.53
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de met de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Monitorschermen" pag.257 ☛ Computerdocumentatie enz.
Is Sync./Tracking correct aangepast? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of de knop [↩] op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatische instelling toch niet goed zijn, kunt u ze ook in het Configuratie instellen. ☛ Signaal - Tracking, Sync. pag.145
Staat Resolutie op een andere waarde dan Automatisch ? (Alleen bij projectie op een gedeeld scherm)	Het beeld kan vertekend worden als de instelling Resolutie in het Configuratie niet overeenkomt met de resolutie van het geprojecteerde beeld. Als het beeld vertekend is, moet u de Resolutie op Automatisch zetten. ☛ Signaal - Resolutie pag.145

Het beeld is afgesneden (breed) of klein, de beeldverhouding is verkeerd of het beeld is omgedraaid

Controleer	Oplossing
Is Scher goed ingesteld?	Geef het juiste Scher op voor het scherm dat wordt gebruikt. ☛ "Scherminstellingen" pag.37
Is de Hoogte-breedte juist ingesteld?	Druk op de knop [Aspect] om een geschikte hoogte-breedteverhouding te selecteren voor de signaalbron. ☛ "De hoogte-breedteverhouding van het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.84
Is Schaal ingeschakeld?	Stel Schaal in op Uit via het configuratiemenu. ☛ Signaal - Schaal Schaal pag.145
Wordt het weergavebereik beperkt door Wissen ?	Stel op de juiste wijze Wissen in het configuratiemenu in. ☛ Signaal - Wissen pag.145

Controleer	Oplossing
Is de beeldpositie juist ingesteld?	(Alleen wanneer u analoge RGB-signalen projecteert die worden ingevoerd vanaf de Computer In-poort) Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening of [↵] op het bedieningspaneel om de positie aan te passen. U kunt de positie ook vanuit het Configuratie aanpassen. ☛ Signaal - Positie pag.145
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Indien het gebruik van twee beeldschermen is geactiveerd in Weergave-eigenschappen van het Configuratiescherm van de computer, wordt slechts de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛ Documenten videostuurprogramma computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de uitgevoerde signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Ondersteunde Monitorschermen" pag.257 ☛ Computerdocumentatie enz.
Is de beeldrichting correct?	Geef de juiste instellingen op onder Projectie in het Configuratiemenu. ☛ "Installatie-instellingen" pag.36

De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛ Signaal - Geavanceerd - Ingangssignaal pag.145
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor Helderheid aan in het Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.143
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. Controleer of er geen kabels zijn losgekomen en er geen kabels zijn die slecht contact maken. ☛ "Apparatuur aansluiten" pag.53
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.143
Is de Kleuraanpassing juist?	Pas de Gamma of RGBCMY -instellingen aan vanuit het menu Configuratie. ☛ Beeld - Geavanceerd pag.143 ☛ "Het beeld bijstellen" pag.85

Controleer	Oplossing
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instellingen voor Kleurverzadiging en Tint in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Kleurverzadiging, Tint pag.143
Is de helderheid van de kamer geschikt?	Als de ruimte donkerder is dan toen de automatische aanpassing werd uitgevoerd, wordt de kleur van de geprojecteerde beelden mogelijk niet correct weergegeven. Maak de ruimte donkerder en voer dan de automatische aanpassing opnieuw uit. ☛ "Schermafstemming" pag.99 ☛ "Kleurkalibratie" pag.220
Projecteert u van meerdere projectors tegelijk?	Zorg dat Kalibratie licht van het menu Resetten correct is ingesteld voor alle projectors. Als Kalibratie licht alleen wordt uitgevoerd voor sommige projectors, kunnen er verschillen zijn tussen de Witbalans of het Helderheidsniveau. Als u regelmatig Schermafstemming gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u Schermafstemming uitvoert nadat u Kalibratie licht hebt uitgevoerd. Als er nog steeds kleurverschillen zijn, stelt u Kalibratie licht in op Uit .

Donker beeld

Controleer	Oplossing
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Controleer de waarden bij Helderheid en Helderheidsinstell. in het menu Configuratie. ☛ Beeld - Helderheid pag.143 ☛ Instellingen - Helderheidsinstell. pag.148
Is het contrast juist ingesteld?	Pas de instelling voor Contrast in het Configuratiemenu aan. ☛ Beeld - Contrast pag.143
Gebruikt u maar één projector?	Controleer of het volgende item donker is. ☛ Uitgebreid - Multiprojectie - Schermafstemming - Helderheidsinstell. pag.150
Is HDR juist ingesteld?	Pas HDR10-instelling en HLG-instelling aan vanaf het menu Configuratie. ☛ Signaal - Dynamisch bereik - HDR10-instelling, HLG-instelling pag.145
Is het videoniveau juist ingesteld?	Controleer Videobereik vanaf het menu Configuratie. ☛ Signaal - Dynamisch bereik - Geavanceerd - Videobereik pag.145

Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd

Controleer	Oplossing
Zijn er minstens 30 minuten verstreken sinds de voeding werd uitgeschakeld?	De automatische aanpassing werkt niet correct tot de temperatuur van de projector stabiel is. Voer de automatische aanpassing 30 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van Sluiter, uit.
Is de kap van de ingebouwde camera schoon?	Controleer of de kap van de ingebouwde camera schoon is. Reinig de kap als deze vuil is.
Werd de automatische correctie uitgevoerd terwijl de beschermingsplaat aan de ingebouwde camera was bevestigd?	Verwijder de beschermingsplaat.
Gebruikt u een lens die geen ondersteuning biedt voor specifieke bewerkingen?	De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt. <ul style="list-style-type: none"> Schermafstemming, Kantelhulp ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04 Kleurkalibratie ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL07, ELPLL08
Wordt een analoog signaal ingevoerd?	Wanneer u een analoog signaal invoert, veranderen de kleur en helderheid van het ingevoerde beeld en worden de resultaten van de aanpassing mogelijk niet correct toegepast.
Is het beeld gecorrigeerd met Geometrische corr.?	Als de hoek van de projectie op het scherm te groot is, werkt automatische correctie mogelijk niet correct voor beelden die zijn gecorrigeerd met Geometrische corr. Stel Geometrische corr. in op Uit om het correctiebereik te verminderen. ☛ Instellingen - Geometrische corr. pag.148
Is de helderheid van de omgeving geschikt?	Als een krachtige spot of natuurlijk licht in het gebied schijnt tijdens de automatische aanpassing, verandert de helderheid van de omgeving en werkt de automatische aanpassing niet correct. Zorg dat de helderheid van de omgeving niet verandert.
Is de overlappingsbreedte geschikt?	Als de overlappingsbreedte in Randoverlapping het volgende bereik overschrijdt, werkt de automatische correctie mogelijk niet correct. Controleer de overlappingsbreedte. <ul style="list-style-type: none"> Schermafstemming 15 tot 45% Kantelhulp: 15 tot 43% ☛ Uitgebreid - Multiprojectie - Randoverlapping pag.150
Wordt het bericht "Tijdens automatisch instellen is een fout opgetreden." weergegeven?	De volgende items verklaren de foutcodes die worden weergegeven in het bericht. <ul style="list-style-type: none"> Tijdens Schermafstemming: 0101 Meetwaardefout; 0102 Meetdefect; 0103 Defect camera schakelen Tijdens Schermafstemming: 0201 Meetwaardefout; 0202 Meetdefect; 0203 Defect camera schakelen Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie. ☛ Adressenlijst Epson Projector

Problemen bij het starten van de projectie

De projector gaat niet aan

Controleer	Oplossing
Is de hoofdvoedingsschakelaar ingesteld op Uit?	Zet de hoofdvoedingsschakelaar aan om stroom te leveren aan de projector.
Hebt u op de knop [] van de afstandsbediening of het bedieningspaneel gedrukt?	Druk op de knop [] om de voeding in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Koppel de voedingskabel los en sluit deze vervolgens opnieuw aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem hiermee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector
Is Toetsvergrendeling ingesteld op Voll. vergrend. ?	Druk op de knop [] op de afstandsbediening. Als u Toetsvergrendeling niet wilt gebruiken, wijzigt u de instelling in Uit . ☛ "Toetsvergrendeling" pag.119
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.148
Werd de voedingskabel onmiddellijk na direct uitschakelen weer aangesloten of werd de stroomonderbreker ingeschakeld?	Als de bewerking die in de kolom links wordt beschreven, wordt uitgevoerd indien Dir. Inschakelen is ingesteld op Aan , is het mogelijk dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de knop [] om de voeding in te schakelen.
Staat de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op On?	Als de schakelaar op On staat, dan kunt u met de afstandsbediening alleen een projector bedienen die dezelfde id heeft. Zet de [ID]-schakelaar op Off. ☛ "Instellen van de afstandsbediening-id" pag.49

Overige problemen

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.29
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	Controleer het bereik. ☛ "Bedieningsbereik van de afstandsbediening" pag.29
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of fel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen fel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Is de juiste instelling voor de Externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor Externe receiver in het Configuratiemenu. ☛ Instellingen - Externe receiver pag.148
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" pag.28
Past de id van de afstandsbediening bij de projector-id?	Zorg ervoor dat de ID van de projector die u wilt bedienen en de ID van de afstandsbediening overeenstemmen. Als u alle projectoren wilt kunnen bedienen ongeacht de ingestelde ID, dan moet u de [ID]-schakelaar op de afstandsbediening op Off zetten. ☛ "Id-instellingen" pag.48
Is de optionele afstandsbedieningskabel aangesloten op de Remote-aansluiting van de projector?	Wanneer de afstandsbedieningskabel is aangesloten, is de ontvanger op de projector uitgeschakeld. Wanneer u de afstandsbedieningskabel niet gebruikt, moet u deze kabel uit de Remote-aansluiting op de projector halen.
Is Bediening&communicatie of Extron XTP ingesteld op Aan ?	De Remote-poort is uitgeschakeld. Bij gebruik van de optionele afstandsbediening kabelset, stelt u Bediening&communicatie of Extron XTP in op Uit . ☛ Uitgebreid - HDBaseT pag.150
Is de toetsvergrendeling van de afstandsbediening ingeschakeld?	Wanneer de toetsvergrendeling van de afstandsbediening is ingeschakeld, staan alle toetsen buiten werking, behalve die voor de basisbediening. Houd de knop [🏠] in op de afstandsbediening om de toetsvergrendeling te annuleren. ☛ "Toetsvergrendeling afstandsbediening" pag.120

Kan niet correct bedienen met Art-Net

Controleer	Oplossing
Hebt u tijdens het bedienen van de projector via Art-Net de projector gebruikt via de afstandsbediening of het bedieningspaneel?	Tijdens het bedienen van de projector met Art-Net en het uitvoeren van bewerkingen vanaf de afstandsbediening of het bedieningspaneel, worden de instellingen die zijn uitgevoerd via de DMX-controller of toepassingssoftware mogelijk niet correct toegepast op de projector. Als u alle kanaalbedieningselementen wilt toepassen op de projector, stelt u Kanaal 13 in op "Bediening niet mogelijk" en vervolgens terug op "Bediening mogelijk". ☛ "Art-NetArt-Net" pag.241

Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Projecteert u een split screen?	Alleen RGB-signalen die worden geprojecteerd op het linkerscherm vanaf de Computer In-poort, kunnen worden weergegeven op een externe monitor. ☛ "Projecteer twee beelden simultaan (Split Screen)" pag.106
Staat de projector in stand-bymodus?	Er worden geen beelden ingevoerd wanneer de projector in de stand-bymodus is.

Ik wil de taal van meldingen en menu's wijzigen

Controleer	Oplossing
Wijzig de instelling bij Taal.	Pas de taalinstelling aan in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Taal pag.150

Er wordt geen e-mail ontvangen, zelfs niet bij een probleem in de projector

Controleer	Oplossing
Is Stand-by modus ingesteld op Communicatie aan ?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector stand-by staat, schakelt u Communicatie aan in onder Stand-by modus in het Configuratiemenu. ☛ Uitgebreid - Stand-by modus pag.150
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.

Controleer	Oplossing
Is de functie E-mailmelding goed ingesteld in het Configuratiemenu?	Een foutmelding wordt verzonden via e-mail volgens de instellingen Melding in het menu Configuratie. Controleer of deze instelling correct is. ☛ "Menu Melding" pag.163

"De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ Adressenlijst Epson Projector

"De projector is onjuist uitgeschakeld." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is direct uitschakelen ingeschakeld of is de spanning gedaald door een plotse stroomuitval?	Controleer de gedetailleerde logboeken in de statusmonitor. ☛ "De statusinformatie begrijpen" pag.187

Gedetailleerde logboeken en foutbericht worden niet weergegeven

Controleer	Oplossing
Afhankelijk van de omgeving worden mogelijk geen fouten en waarschuwingen weergegeven wanneer u de projector inschakelt na een plotse spanningsdaling, stroomuitval of stroomonderbreking.	Wacht minstens 10 seconden na het uitschakelen van de hoofdvoedingsschakelaar of het loskoppelen van de voedingskabel. Zet de hoofdvoedingsschakelaar opnieuw aan of sluit de voedingskabel in. Controleer de statusmonitor wanneer de projector wordt ingeschakeld.


"Er is een fout opgetreden in het interfacebord." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
U moet mogelijk het interfacebord vervangen voor de sleuf die is aangegeven in het bericht.	<p>Raadpleeg het volgende voor meer informatie over de inhoud van de fout of waarschuwing en de oplossingen.</p> <p>☛ "De indicatielampjes aflezen" pag.179</p> <p>Als de fout zich blijft voordoen na het controleren van de bovenstaande punten, neemt u contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.</p> <p>☛ Adressenlijst Epson Projector</p>

Controleer het identificatienummer en pas de volgende tegenmaatregelen toe. Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder, of met uw plaatselijke dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.

☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Event ID	Oorzaak	Oplossing
0432 0435	Opstarten netwerksoftware mislukt.	Start de projector opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Netwerkcommunicatie is instabiel.	Controleer de status van de netwerkcommunicatie en sluit na enkele ogenblikken opnieuw aan.
0433	Kan ontvangen beelden niet weergeven.	Start de netwerksoftware opnieuw op.
0484	Communicatie met de computer werd onderbroken.	
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht gestopt.	Controleer de status van netwerkcommunicatie. Start de projector opnieuw op.
0479 04FF	Er is een systeemfout opgetreden in de projector.	Start de projector opnieuw op.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID.	Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2 authenticatietype klopt niet.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN.
0893	De TKIP/AES-coderingstypes komen niet overeen.	☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.159
0894	De communicatie werd afgebroken omdat de projector verbinding maakte met een niet-geautoriseerd toegangspunt.	Neem voor meer informatie contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Verbinding met DHCP mislukt.	Controleer of de DHCP-server goed werkt. Als u geen gebruik maakt van DHCP, zet u de instelling DHCP uit. ☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.159 , Vast netwerk pag.162
0899	Overige communicatiefouten	Als het herstarten van de projector of netwerksoftware het probleem niet oplost, neemt u contact op met uw dealer of het dichtstbijzijnde adres in de Epson Projector Adressenlijst. ☛ Adressenlijst Epson Projector
089A	Het EAP-verificatietype is niet hetzelfde.	Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN. Controleer ook of het certificaat correct is geïnstalleerd. ☛ Netwerk - Draadloos LAN pag.159
089B	EAP-serververificatie mislukt.	
089C	EAP-clientverificatie mislukt.	

Event ID	Oorzaak	Oplossing
089D	Uitwisseling sleutels mislukt.	
0920	De interne stroomvoorziening die uw klokinstellingen bewaart is bijna leeg.	Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector.  Adressenlijst Epson Projector



Onderhoud

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Let op

Schakel bij het reinigen de hoofdvoedingsschakelaar uit en trek dan de voedingskabel uit het stopcontact. Anders kan een elektrische schok optreden.

Let op

Wij raden aan eenmaal per jaar de binnenkant van de projector te reinigen. Als de binnenkant van de projector lange tijd niet wordt gereinigd, stapelt er stof op wat kan leiden tot brand of een elektrische schok.

De projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Veeg eventueel vuil op de lens voorzichtig af met een zachte, droge doek.



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de lens te verwijderen. De projector zou door de hoge interne temperatuur in brand kunnen vliegen.

Gebruik een stofzuiger of een handluchtblazer om eventueel vuil en stof dat aan de lens is gehecht, te verwijderen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

Reinigen van het luchtfilter en de luchtinlaat

Reinig de luchtfilter en luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven en het filterindicatielampje oranje knippert.

"Tijd om luchtfilter te reinigen. Reinig of vervang het luchtfilter."

"De projector raakt oververhit. Controleer of er niets voor de ventilatieopeningen zit en reinig of vervang de luchtfilter."

Het bericht "Het luchtfilter is verstopt. Reinig of vervang het luchtfilter."



Waarschuwing

Gebruik geen sprays met brandbaar gas om vuil of stof van de filter te verwijderen.

De projector zou door de hoge interne temperatuur in brand kunnen vliegen. Gebruik een stofzuiger of een handluchtblazer om eventueel vuil en stof dat aan de luchtfilter, enz. is gehecht, te verwijderen.

Let op

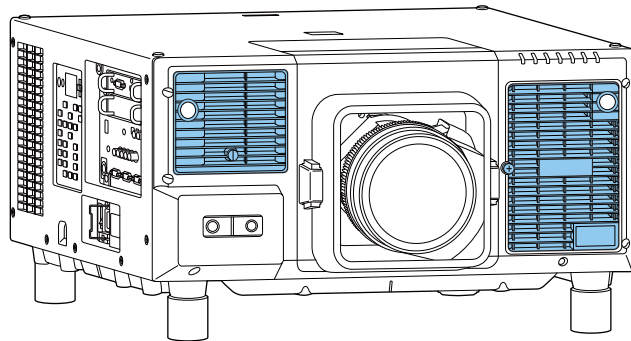
- Als er stof op de luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig de luchtfilter onmiddellijk als deze melding wordt weergegeven.
- Spoel de luchtfilter niet af in water. Gebruik geen reinigings- of oplosmiddelen.
- Wanneer u een borstel wilt gebruiken, gebruik dan alleen borstels met lange, zachte haren en ga lichtjes over het filter. Als u dit te hard doet, duwt u stof in het luchtfilter. Dit stof krijgt u er niet meer uit.



Wanneer u een projector met een luchtfilter aan de plafondzijde gebruikt, zal de luchtfilter vaker verstopen.

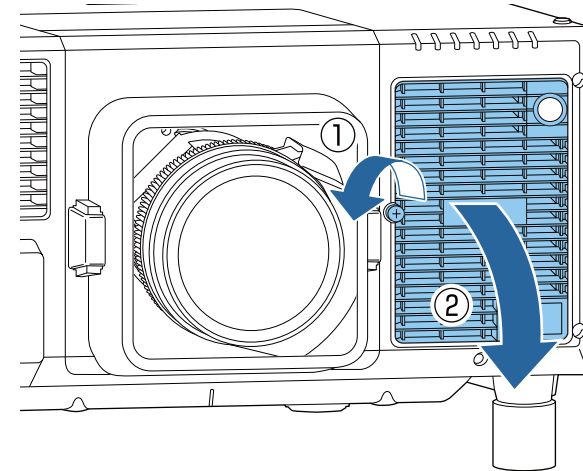
Het luchtfilter reinigen

Deze projector heeft twee luchtfilters op de voorzijde (zie volgende afbeelding). Deze uitleg gebruikt de luchtfilter aan de rechterzijde als voorbeeld.

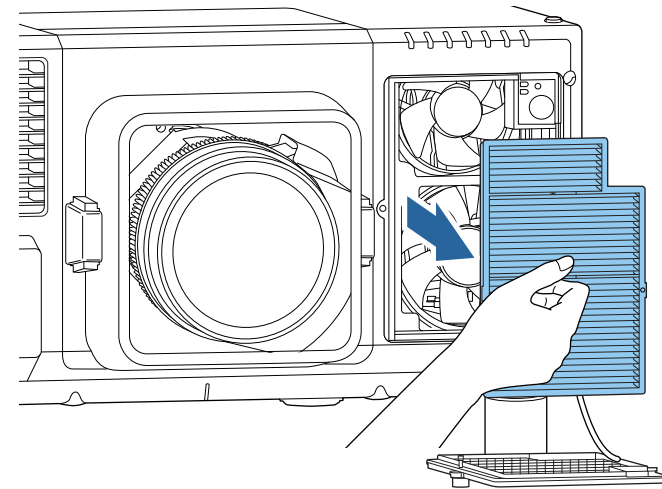


- 1** Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.

- 2** Maak de bevestigingsschroef los en open de luchtfilterklep.

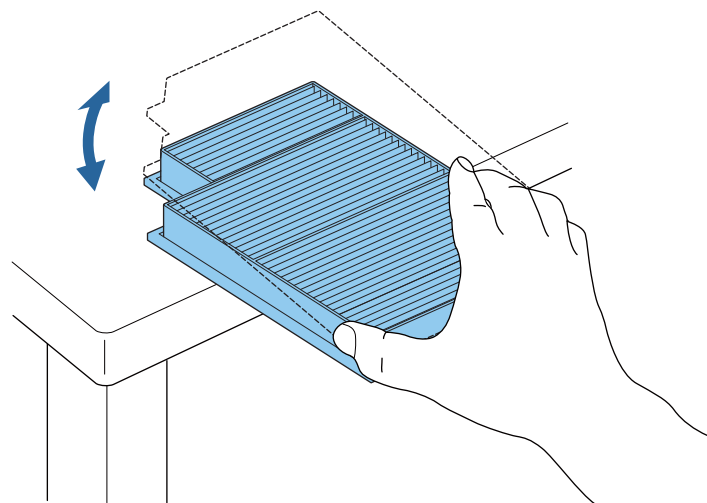


- 3** Verwijder de luchtfilter.
Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



- 4** Houd de voorzijde (de kant met de lipjes) van het luchtfilter naar beneden en tik vier of vijf keer met het filter om stof te verwijderen.

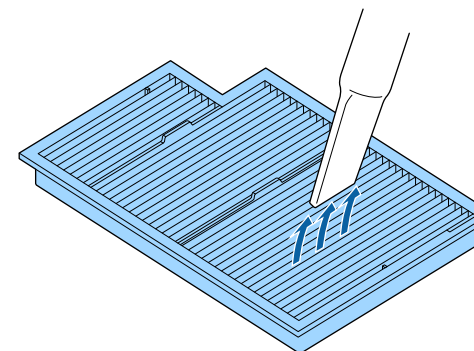
Draai het om en tik op dezelfde manier met de andere zijde.



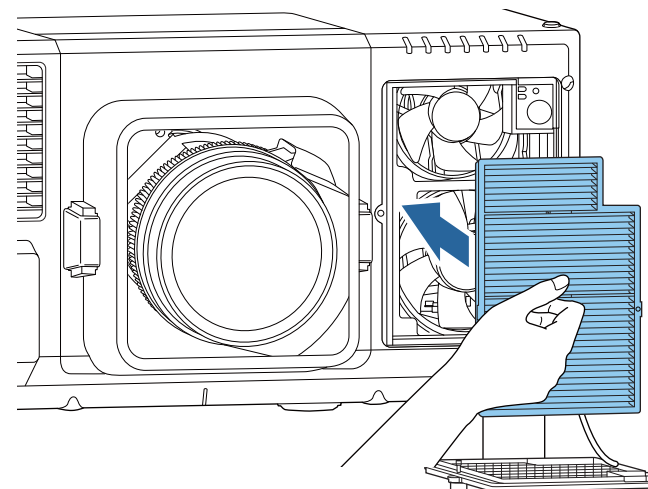
Let op

Als u te hard slaat, kan het luchtfilter vervormen of barsten en daardoor onbruikbaar worden.

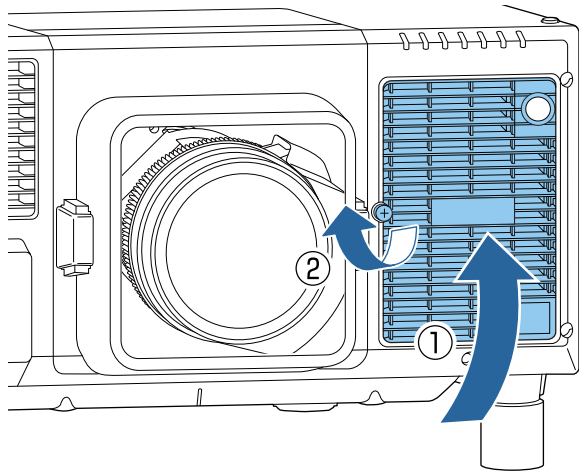
- 5** Verwijder resterend stof uit het luchtfilter met een stofzuiger aan de voorzijde.



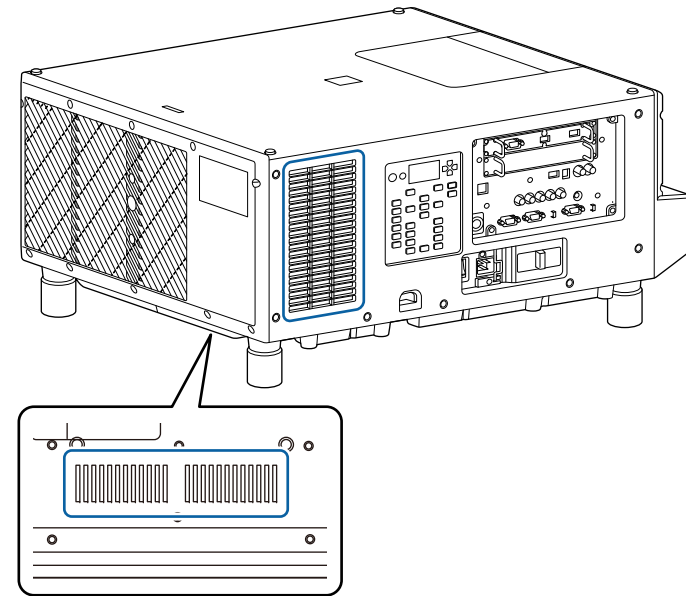
- 6** Vervang het luchtfilter.
Druk totdat het vastklikt.



- 7** Sluit de luchtfilterklep en maak de bevestigingsschroef vast.



- Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.
☛ "De luchtfilter vervangen" [pag.218](#)
- Het is aanbevolen de luchtfilter elke 20.000 uur te reinigen. Reinig de filter vaker als u de projector gebruikt in een bijzonder stofrijke omgeving.
- De indicatielampjes of berichten met betrekking tot de Melding luchtfilter worden uitsluitend weergegeven als **Melding luchtfilter** in het configuratiemenu is ingesteld op **Aan**.
☛ Uitgebreid - Weergeven - Melding luchtfilter [pag.150](#)



- 1** Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.
- 2** Gebruik een stofzuiger of een zachte borstel om het stof voorzichtig te verwijderen.

De luchtinlaat reinigen

Veeg al het stof dat zich vasthecht op de luchtinlaat op de zijkant en onderkant van de projector.

Hier vindt u informatie over het vervangen van het luchtfilter.

De luchtfilter vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

Als het bericht vaak wordt weergegeven (zelfs na reiniging van de luchtfilter), moet u de luchtfilter vervangen.

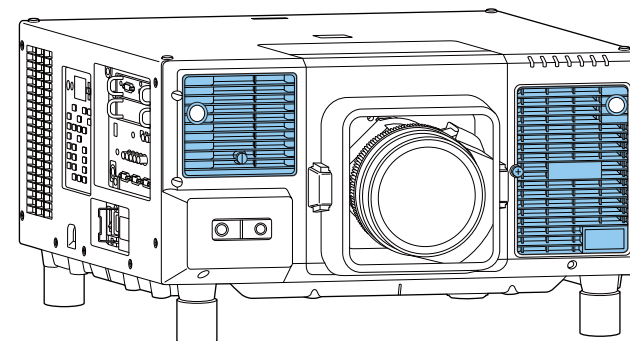
Let op

Als u de projector gebruikt in rokerige omgevingen, zoals evenementen en andere, moet u de luchtfilter vervangen na een gebruik van ca. 240 uur. (Dit is een richtlijn wanneer u de projector gebruikt in een omgeving met een atmosferische concentratie van ondina-olie van ca. 0,000000013%. De tijd voor het vervangen van de luchtfilter kan korter zijn, afhankelijk van de bedrijfsomgeving.)

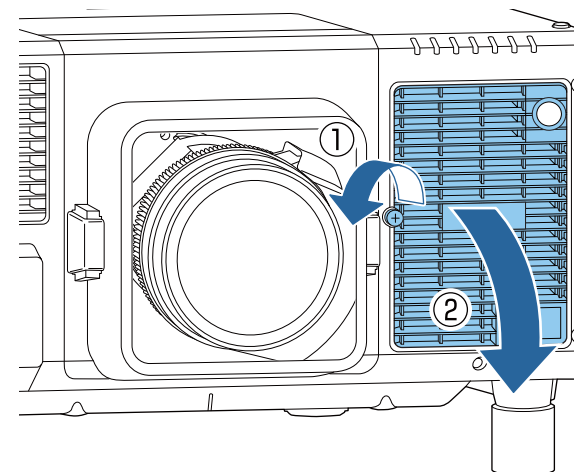
Door de projector te gebruiken in een rokerige omgeving, kan de stofverzamelingsfunctie van de filter afnemen en kan er stof aan de binnenkant van de projector of de voeding worden gehecht waardoor een storing kan optreden.

De luchtfilter vervangen

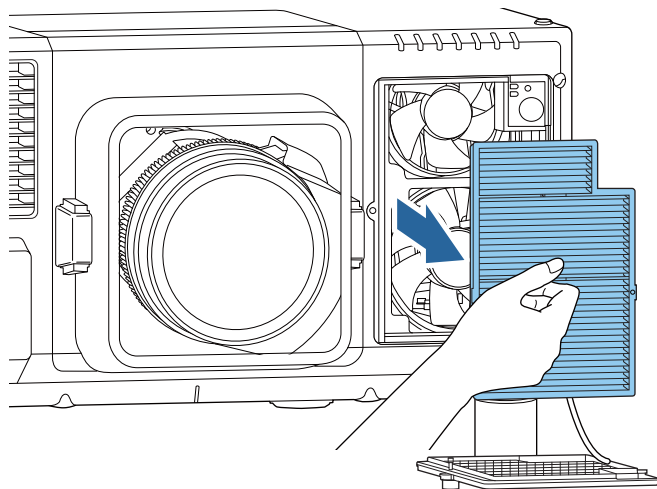
Deze projector heeft twee luchtfilters op de voorzijde. Deze uitleg gebruikt het vervangen van de luchtfilter aan de rechterzijde als voorbeeld.



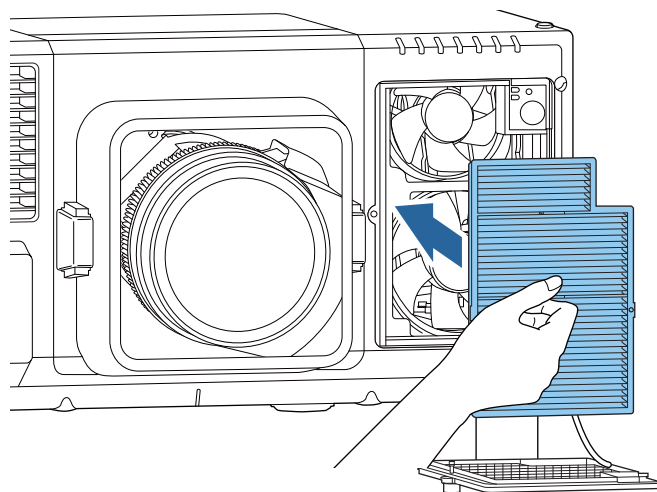
- 1** Nadat u de projector uitschakelt en als de bevestigingszoemer biept, haalt u de stekker los.
- 2** Maak de bevestigingsschroef los en open de luchtfilterklep.



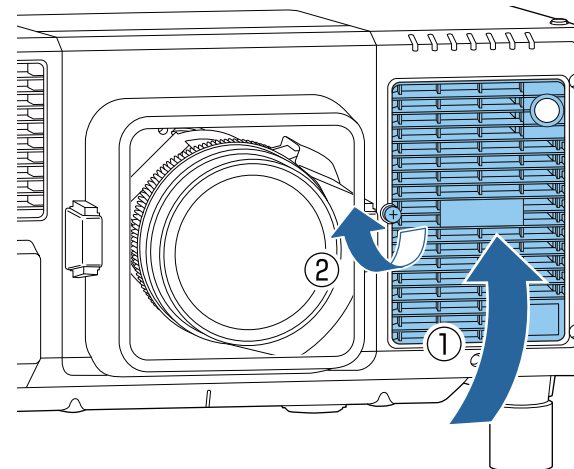
- 3** Verwijder de luchtfilter.
Neem het lipje van het luchtfilter vast en trek het recht naar buiten.



- 4** Monteer het nieuwe luchtfilter.
Druk totdat het vastklikt.



- 5** Sluit de luchtfilterklep en maak de bevestigingsschroef vast.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Materiaal: Polypropyleen

Kleurkalibratie

Past de verslechtering van de kleurtint automatisch aan voor het volledige scherm op basis van de standaard kleurinstellingen.

Gebruiksvoorwaarden voor automatische aanpassingsfuncties

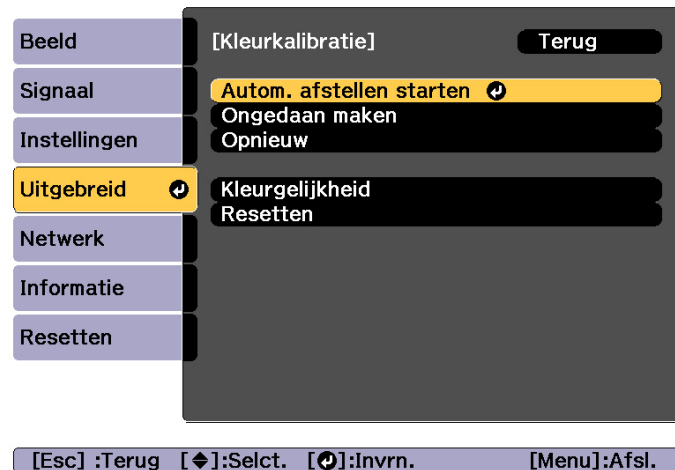
De automatische aanpassingsfunctie voor Kleurkalibratie werkt onder de volgende omstandigheden:

- Het schermoppervlak is vlak en niet scheef of krom
- Een mat wit diffusiescherm gebruiken
- De projectiegrootte is 100 tot 300 inch
- De projector is parallel aan het projectie-oppervlak opgesteld




- De automatische aanpassing is niet beschikbaar wanneer u de volgende lenzen gebruikt.
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL07, ELPLL08
- Voor sommige lenzen werkt automatisch aanpassen mogelijk niet, zelfs binnen het bewegingsbereik, wanneer de hoeveelheid lensverschuiving te groot is.
☛ "De positie van het geprojecteerde beeld aanpassen (Aanpassing lensverschuiving)" [pag.39](#)
- Wij raden u aan de Kleurkalibratie minimaal 30 minuten na het inschakelen van de projector of het annuleren van de sluitfunctie, uit te voeren.
- Om de nauwkeurigheid van de aanpassingen te verhogen, raden wij aan de ruimte te verduisteren tijdens het projecteren van beelden en daarna aanpassingen aan te brengen.
- Automatisch aanpassen wordt uitgevoerd met de camera die in de voorkant van de projector is ingebouwd. Blokkeer de camera of de geprojecteerde beelden niet.
- De automatische aanpassing neemt ongeveer één minuut en 30 seconden in beslag.
- Na het uitvoeren van automatische aanpassingen, keren Kleurgelijkheid en Kleurmatching terug naar hun standaardwaarden.
- Door de planningsfunctie te gebruiken, kunt u de kleur voor het volledige scherm automatisch aanpassen op het tijdstip dat u instelt.
☛ "Werken met schema's" [pag.113](#)
- Raadpleeg het volgende als Kleurkalibratie niet correct werkt.
☛ "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.205](#)

- 1** Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2** Selecteer **Kleurkalibratie** onder **Uitgebreid**.
- 3** Selecteer **Autom. afstellen starten** en druk vervolgens op de knop [[↩](#)].



Het aanpassingspatroon wordt weergegeven en de aanpassing wordt gestart. Als het geprojecteerde beeld wordt weergegeven vóór de aanpassing, is de procedure voltooid.



- Raadpleeg het volgende als er een fout optreedt.
 "Automatische aanpassingen zijn niet correct uitgevoerd" [pag.205](#)
- Om terug te keren naar de status van voor de automatische aanpassing, selecteert u **Ongedaan maken**. Als u **Opnieuw** kiest na het selecteren van **Ongedaan maken**, gaat het beeld terug naar de status van na de automatische aanpassing.
- Om de afstelwaarde **Kleurkalibratie** terug te zetten naar de standaardwaarde, selecteert u **Resetten**.

Kleurgelijkheid

Stel hier de kleurtint voor het hele scherm in.



Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.

- 1 Druk tijdens de projectie op de knop [Menu].
- 2 Selecteer **Weergeven** onder **Uitgebreid**.
- 3 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↩]. Het volgende scherm wordt weergegeven.



Kleurgelijkheid: Schakelt kleuruniformiteit in of uit.

Aanpassingsniveau: Er zijn acht niveaus van wit tot zwart via grijs. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.

Aanpassingen starten: Hiermee start u het aanpassen van de kleurgelijkheid.

Resetten: Hiermee maakt u alle met **Kleurgelijkheid** aangebrachte aanpassingen en instellingen ongedaan (standaardwaarden).



Tijdens het aanpassen van **Kleurgelijkheid** kan het beeld vertekenen. Het beeld wordt weer normaal zodra de aanpassingen klaar zijn.

- 4 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 5 Stel in op **Aan** en druk dan op de [Esc] knop.
- 6 Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 7 Stel het niveau in met de knoppen [◀][▶].
- 8 Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.
- 9 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk vervolgens op de knop [↵].
- 10 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op de knop [↵].

Pas eerst de buitengebieden aan en vervolgens het hele scherm.



- 11 Gebruik de knoppen [▲][▼] om de kleur te selecteren die u wilt aanpassen en gebruik vervolgens de knoppen [◀][▶] voor de eigenlijke aanpassing.

Druk op de knop [◀] om de kleurtoon zwakker te maken. Druk op de knop [▶] om de kleurtoon sterker te maken.



- 12 Keer terug naar stap 6 en pas elk niveau aan.
- 13 Wanneer de aanpassing is voltooid, drukt u op de knop [Menu].



Bijlage

Informatie over Epson Projector Management

Met Epson Projector Management kunt u bijvoorbeeld vanaf een computer meerdere Epson-projectors bedienen en hun status op een netwerk in de gaten houden.

U kunt Epson Projector Management downloaden van de volgende website.

<http://www.epson.com>

Instellingen wijzigen met een webbrowser (Epson Web Control)

Door het gebruik van een webbrowser vanaf een computer of mobiel apparaat dat is aangesloten op de projector op een netwerk, kunt u functies instellen en de projector beheren. Met deze functie kunt u de configuratie- en controlebewerkingen op afstand uitvoeren.

U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.

- Internet Explorer 11.0 of later (behalve Metro) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de webbrowser gebruiken om instellingen in te voeren en controle uit te oefen zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

☞ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.150](#)

Geef het scherm Epson Web Control weer

Gebruik de volgende procedure om het scherm Epson Web Control weer te geven.

Zorg ervoor dat uw apparaat en de projector klaar zijn voor de netwerkverbinding.



Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Epson Web Control niet worden vertoond. Om webcontrol weer te geven, dient u de instellingen aan te passen zodat de verbinding niet via een proxyserver verloopt.

1

Sluit uw apparaat aan op hetzelfde netwerk als de aangesloten projector.

De aansluitmethode varieert afhankelijk van het apparaat. Lees voor informatie de handleiding die met uw apparaat is meegeleverd. Bij gebruik van een tablet controleert u de Wifi-instellingen.

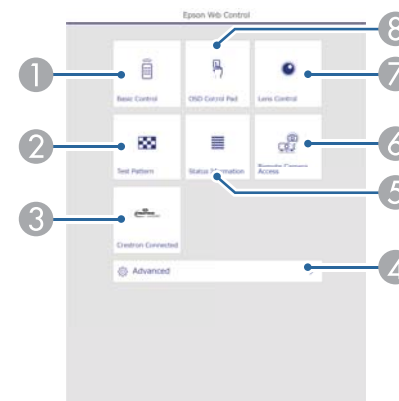
2

Start de webbrowser op uw apparaat.

3

Sluit aan door het adres van de aangesloten projector in het URL-veld van de webbrowser in te voeren.


Het Home wordt weergegeven.

**1**

Basic Control

☞ "Scherm Basic Control" [pag.225](#)

2 Test Pattern

 "Testpatroon bedieningsscherm" [pag.228](#)

3 Crestron Connected

 "Over Crestron Connected®" [pag.236](#)


4 Advanced

U gaat nu naar het scherm Advanced.


5 Status Information

 "Scherm Status Information" [pag.229](#)

6 Remote Camera Access

 "Scherm Remote Camera Access" [pag.229](#)

7 Lens Control

 "Scherm Lens Control" [pag.227](#)


8 OSD Control Pad

 "Scherm OSD Control Pad" [pag.226](#)



- Wanneer functies worden uitgevoerd vanaf het Home moet u mogelijk gebruikersnaam en wachtwoord invoeren. Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB**; het standaard wachtwoord is **admin**.)

- U kunt de gebruikersnaam niet wijzigen. Het wachtwoord kan worden gewijzigd in het menu Netwerk in het Configuratiemenu.

 **Netwerk - Basis - Wachtwoord webctrl** [pag.158](#)

- U moet de gebruikersnaam voor Web Control wachtwoord invoeren, zelfs als het wachtwoord is uitgeschakeld.

- U kunt de volgende items alleen instellen vanaf het scherm **Geavanceerd**.


Monitor-wachtwoord (tot 16 enkelbyte alfanumerieke tekens)

 **Netwerk - Basis - Monitor-wachtwoord** [pag.158](#)

IPv6-instellingen (handmatig)

 **Netwerk - IPv6-instellingen** [pag.159](#), [pag.162](#)

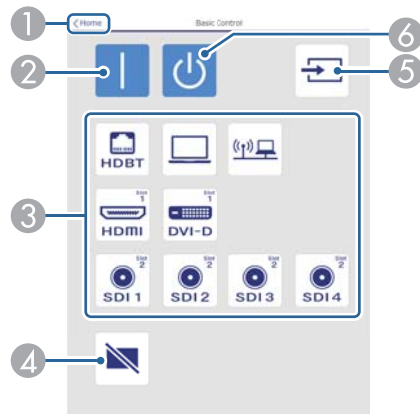
Voeg HTTP-poort (voor het poortnummer dat wordt gebruikt voor Webcontrole, kunt u alles gebruiken behalve 80 (standaard), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

 **Netwerk - Overige** [pag.165](#)

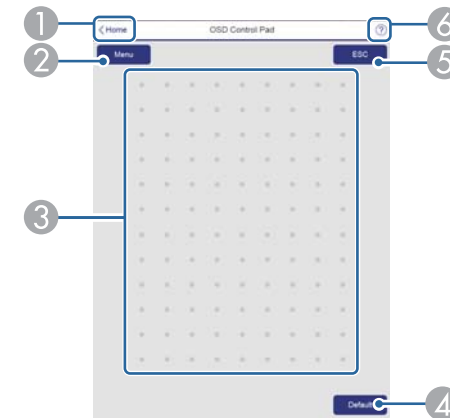
Scherm Basic Control

U kunt basis projectorfuncties uitvoeren.

Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; het standaard wachtwoord is **guest**.)



- ① Verplaatst naar het Startscherm.
- ② Hiermee schakelt u de projector in.
- ③ Schakelt om naar het doelbeeld.
- ④ Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen.
- ⑤ Detecteert automatisch het ingangssignaal.
- ⑥ Hiermee schakelt u de projector uit.



- ① Verplaatst naar het Startscherm.
- ② Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
- ③ U kunt het menu Configuratie met uw vinger of met de muis gebruiken. Verplaats om een item te selecteren en tik om de selectie te bevestigen.
- ④ Ingeschakeld wanneer **Standaard**: Reset wordt weergegeven in de infobalk van het menu Configuratie. Gewijzigde instellingen worden teruggezet op hun standaardwaarden.
- ⑤ Gaat terug naar het vorige menuniveau in het menu Configuratie.
- ⑥ Toont informatie over het gebruik van het OSD Control Pad.

Schermd OSD Control Pad

U kunt het menu Configuratie van de projector gebruiken.



Items in het menu Configuratie die niet kunnen worden ingesteld in Epson Web Control worden hieronder vermeld.

- Menu Beeld - Geavanceerd - Gamma - Op maat
- Signaal-menu - Geavanceerd - EDID, DDC-buffer
- Menu Instellingen - Knop gebruiker
- Uitgebreid menu - Weergeven - Berichtpositie
- Menu Uitgebreid - Bewerking - Geavanceerd - AC-spanningsbewaking, Lenstype
- Uitgebreid menu - Bewerking - Kalibratie lens
- Menu Uitgebreid - Taal
- Menu Draadl. LAN - Toegangspunt zoeken

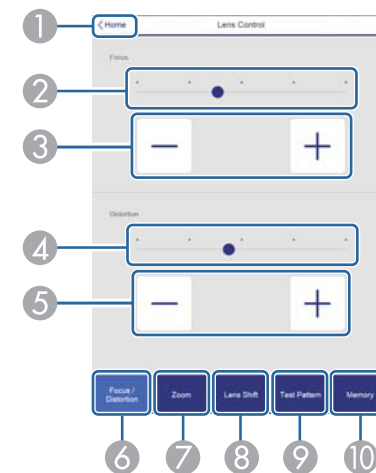
De beschikbare instellingen komen overeen met die van het Configuratie van de projector.

☞ "Configuratiemenu" [pag.137](#)

Scherf Lens Control

U kunt de projectorlens bedienen.

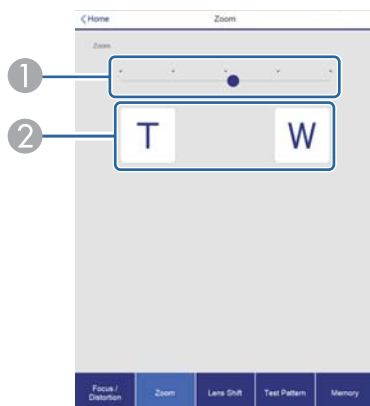
Focus/vervorming bedieningsscherf



- 1 Verplaatst naar het Startscherm.
 - 2 Verplaats de slider om de focus aan te passen.
 - 3 Druk op de knoppen om de focus aan te passen.
 - 4 Verplaats de schuifregelaar om de beeldvervorming aan te passen.*
 - 5 Druk op de knoppen om beeldvervorming aan te passen.*
 - 6 Toont het Focus/vervorming bedieningsscherf.
 - 7 Toont het Zoom bedieningsscherf.
 - 8 Toont het Lensverschuiving bedieningsscherf.
 - 9 Toont het Testpatroon bedieningsscherf.
 - 10 Toont het Geheugen bedieningsscherf.
- * Dit is niet beschikbaar voor de ELPLU02.

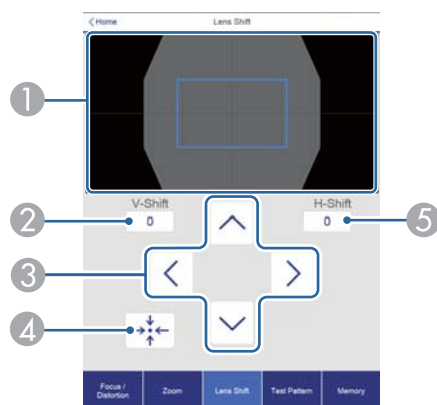
Zoom bedieningsscherf

Dit is niet beschikbaar voor de ELPLX02, ELPLX02W of ELPLR04.



- 1 Verplaats de slider om de zoom aan te passen.
- 2 Druk op de knoppen om de zoom aan te passen.

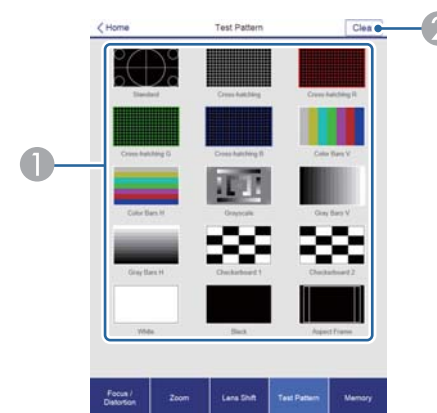
Lensverschuiving bedieningsscherm



- 1 Toont de positie van het beeld als een blauw vierkant. Wanneer u het beeld verplaatst, wordt een rood vierkant weergegeven op de bestemming.
- 2 Toont de verticale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.
- 3 Verplaatst het beeld naar boven, beneden, links of rechts.

- 4 Beweegt de lenspositie naar de uitgangspositie als u op de knop OK op het bevestigingsscherm drukt.
- 5 Toont de horizontale positie van het beeld. U kunt de positie direct opgeven door erop te tikken en een nummer in te voeren.

Testpatroon bedieningsscherm

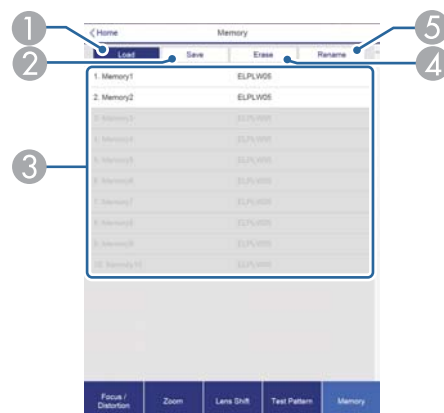


- 1 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 2 Sluit het testpatroon.

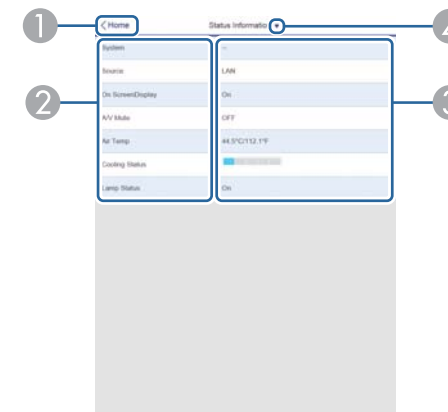
Geheugen bedieningsscherm

Zie het volgende voor geheugenfunctiedetails.

☞ "Geheugenfunctie" [pag.111](#)




- 1 Laadt een geheugen.
- 2 Bewaart een geheugen.
- 3 Toont een geheugenlijst.
- 4 Wist een geheugen.
- 5 Wijzigt een geheugennaam.



- 1 Verplaatst naar het Startscherm.
- 2 Toont de itemnaam.
- 3 Toont de status van elk item.
- 4 Selecteert een categorie uit het volgende.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

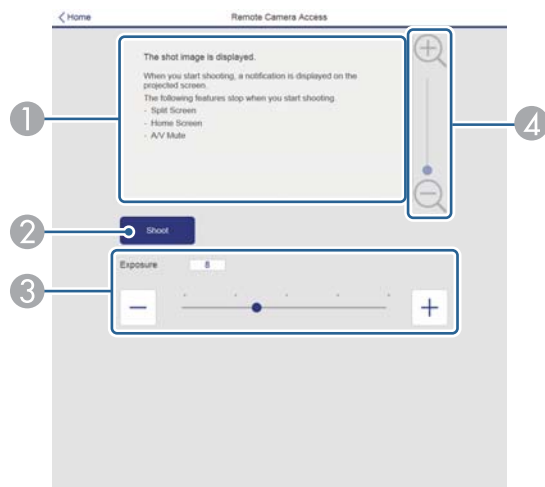
Scherm Status Information

U kunt de status van de projector controleren. Zie het volgende voor weergavedetails.

 "De statusinformatie begrijpen" [pag.187](#)

Scherm Remote Camera Access

U kunt een foto maken van het geprojecteerde beeld.



- ① Toont de foto die u hebt gemaakt.
- ② Druk op **Opnemen** om een foto te maken van het geprojecteerde beeld.
- ③ Past de belichting aan tijdens het opnemen.
- ④ Zoomt in of uit op het beeld dat u hebt opgenomen.

Het geprojecteerde beeld controleren vanaf een externe locatie

Door het geprojecteerde beeld op te nemen vanaf een externe locatie, kunt u dit controleren op het apparaat dat u gebruikt.



- Controleer of **Beveiligde HTTP** is ingesteld op **Aan** vanaf het menu **Netwerk - Overige**.
- Dit kan niet worden gebruikt wanneer ELPLX02/ELPLX02W is bevestigd.
- De functie voor toegang tot de externe camera is niet beschikbaar wanneer u de volgende functies gebruikt.
 - Wanneer u de ingebouwde camera gebruikt (Kantelen, Kantelhulp, Schermafstemming, Kleurkalibratie)
 - Kalibratie lens
 - Message Broadcasting functies voor de Epson Projector Management
- De volgende functies worden geannuleerd wanneer u de functie voor de toegang tot de externe camera gebruikt.
 - Split Screen
 - Sluiter
 - Weergave op scherm (wanneer het bericht verborgen is)

- 1** Op het scherm **Wachtwoordbeveiliging** stelt u **Toeg. externe camera** in op **Uit**.

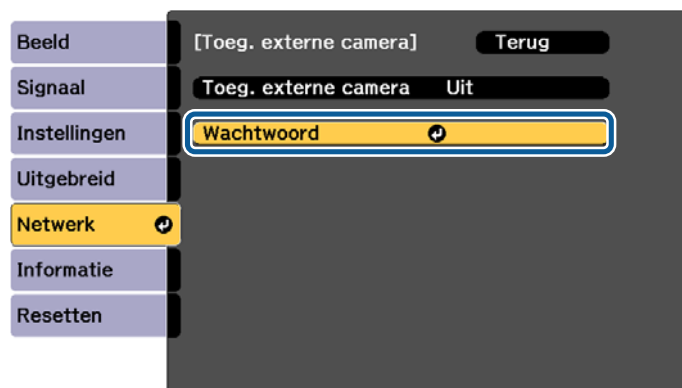
☞ "Wachtwoordbeveiliging instellen" [pag.117](#)



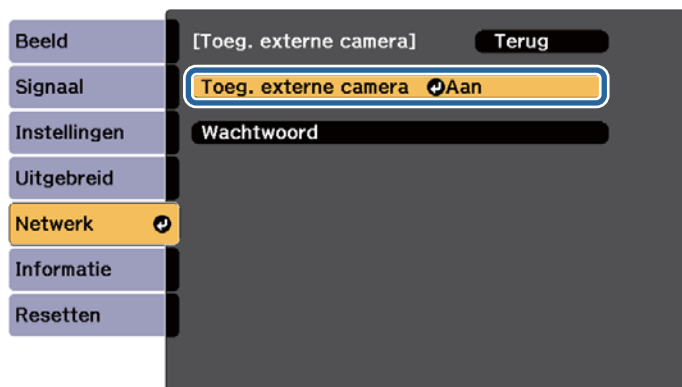
2 Selecteer **Toeg. externe camera** via **Netwerk**.

3 Selecteer **Wachtwoord** en druk op [↵].

U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens van één byte invoeren voor het wachtwoord (* : en spaties kunnen niet worden gebruikt).



4 Zet **Toeg. externe camera** op **Aan**.

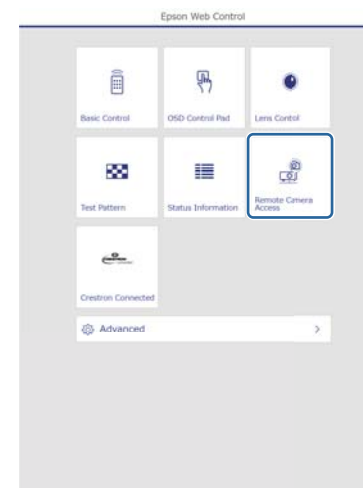


5 Start de webbrowser op de computer of het mobiele apparaat dat verbonden is met het netwerk.

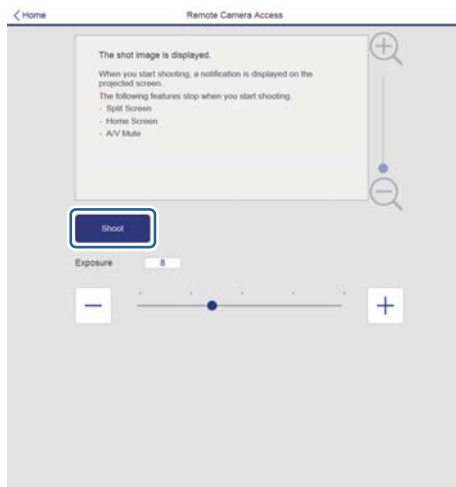
6 Voer het IP-adres van de projector in het adresinvoervak van de browser in om te verbinden met het scherm Epson Web Control.

7 Selecteer **Toeg. externe camera**.

Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, voert u de gebruikersnaam en het wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB**; het standaard wachtwoord is **admin**.)



8 Druk op **Opnemen**.



9 Als het wachtwoordscherm verschijnt, voert u het wachtwoord dat u in stap 3 hebt ingesteld, in voor **Toeg. externe camera - Wachtwoord** en drukt u vervolgens op **OK**.


Er wordt een bericht weergegeven op het geprojecteerde beeld en de opname start. Het verkrijgen van het beeld duurt ongeveer zes seconden.



- Pas de belichting als nodig aan. Als u aanpassingen aanbrengt, neemt u opnieuw op en controleert u het aangepaste beeld.
- Als u opneemt, kunt u geen bewerkingen uitvoeren, behalve het uitschakelen van de projector.
- U kunt geen waarschuwingsberichten opnemen.


Met de functie E-mailmelding om problemen te rapporteren

Als u de functie E-mailmelding instelt, wordt er, wanneer zich met de projector een probleem voordoet, een e-mailmelding verstuurd naar de e-mailadressen die u vooraf hebt opgegeven. Hierdoor wordt de beheerder op de hoogte gesteld van problemen met projectoren, zelfs als deze zich op afstand bevinden.

 **Netwerk - Melding - E-mailmelding** [pag.163](#)



- U kunt maximaal drie bestemmingen (adressen) voor de e-mailmelding opgeven en de e-mailmeldingen kunnen naar alle drie de bestemmingen tegelijk worden verstuurd.
- Als zich een ernstig probleem met de projector voordoet en deze plotseling stopt met werken, kan deze mogelijk geen melding meer naar de beheerder verzenden.
- Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).

 **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.150](#)

E-mail met foutmeldingen lezen

Wanneer de functie e-mailmelding op Aan staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor in de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.

Zender: Het e-mailadres ingesteld in **Van**

Onderwerp: EPSON Projector

Regel 1: De naam van de projector met een probleem.

Regel 2: Het IP-adres van de projector met een probleem.

Regel 3 en verder: Nadere bijzonderheden van het probleem.

De details van het probleem worden regel voor regel weergegeven. Hieronder ziet u de belangrijkste meldingen.

- Clean Air Filter (Melding luchtfilter)
- Constant brightness expired (Const. helder. Eind)
- Internal error (Interne fout)
- Fan related error (Fout: ventilator)
- Sensor error (Fout: sensor)
- Laser error (Laserfout)
- Laser warning (Waarschuwing: laser)
- Retardation Plate Error (Fout vertragingsplaat)
- Internal temperature error (Fout: hoge temp./oververhitting)
- High-speed cooling in progress (Waarsch.: hoge temp.)
- Low Air Flow (Luchtstroom laag)
- Low Air Flow Error (Fout luchtfilter)
- No-signal (Geen signaal)
De projector krijgt geen signaal. Controleer de aansluitingen en controleer of de signaalbron wel is ingeschakeld.
- Lens shift error (Lensverschuivingsfout)
- No lens (Geen lens)
- Pump Error (Pompfout)
- Shutter Warning (Waarsch.: sluiters)
- Shutter Error (Fout: sluiters)
- Power Err. (Voltage) (Voedingsspanningsfout)

Zie onderstaande om problemen of waarschuwingen op te vangen.

☛ "De indicatielampjes aflezen" [pag.179](#)

Beheer met SNMP

Door **SNMP** in te stellen op **Aan** in het menu Configuratie wordt wanneer zich een probleem of waarschuwing voordoet een e-mailmelding verstuurd naar de gespecificeerde computer. Hiermee kunt u controleren op problemen met projectoren, zelfs op locaties weg van de projectoren.

☛ **Netwerk - Melding - SNMP** [pag.163](#)



- SNMP moet worden beheerd door een netwerkbeheerder of door iemand die kennis heeft van het netwerk.
- Om de projector met SNMP te kunnen beheren moet u het SNMP-beheerprogramma op de computer installeren.
- De SNMP-agent voor deze projector voldoet aan versie 1 (SNMPv1).
- Bedienen van een projector via SNMP is niet mogelijk via een draadloos netwerk in de aansluitmodus Snel.
- U kunt maximaal twee bestemmings-IP-adressen opslaan.

ESC/VP21-opdrachten

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

Lijst met opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Hieronder ziet u de belangrijkste inhoud.

Item			Commando
Power ON/OFF	Aan		PWR ON
	Uit		PWR OFF
Sluiterfunctie AAN/UIT	Aan		MUTE ON
	Uit		MUTE OFF
Signaalselectie	Computer	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	LAN		SOURCE 53
	SDI Quad (Slot1)		SOURCE 100
	SDI1 (Slot1)		SOURCE 160
	SDI2 (Slot1)		SOURCE 110
	SDI3 (Slot1)		SOURCE 120
	SDI4 (Slot1)		SOURCE 140
	SDI Quad (Slot2)		SOURCE 200
	SDI1 (Slot2)		SOURCE 260
	SDI2 (Slot2)		SOURCE 210
	SDI3 (Slot2)		SOURCE 220
	SDI4 (Slot2)		SOURCE 240
	HDMI(Slot1)		SOURCE 130
	HDMI(Slot2)		SOURCE 230
	DVI-D(Slot1)		SOURCE 1C0
	DVI-D(Slot2)		SOURCE 2C0
	HDBaseT		SOURCE 80

Item		Commando
	DisplayPort1(Slot1)	SOURCE 170
	DisplayPort2(Slot1)	SOURCE 1D0
	DisplayPort1(Slot2)	SOURCE 270
	DisplayPort2(Slot2)	SOURCE 2D0

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met uw plaatselijke leverancier of het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector voor meer informatie.

 [Adressenlijst Epson Projector](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

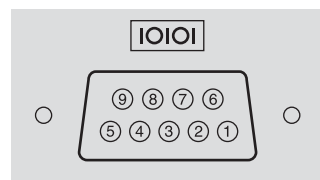
- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannetje)

- Naam projectoringang: RS-232C

<Op de projector>



<Op de computer>



<Op de projector>

(Seriële pc-kabel)

<Op de computer>

GND	5	—————	5	GND
TD	3	—————	3	TD
RD	2	—————	2	RD

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Flowbesturing: Geen

Over PJLink

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken. Raadpleeg het volgende gedeelte voor meer informatie over de netwerkinstellingen.

☞ "Menu Netwerk" [pag.155](#)

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

	Functie	PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend nummer van de ingangsbron

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
Computer	11
SLOT1-1*	21
SLOT1-2*	22

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
SLOT1-3*	23
SLOT1-4*	24
SLOT2-1*	25
SLOT2-2*	26
SLOT2-3*	27
SLOT2-4*	28
SDI Quad (Slot1)	35
SDI Quad (Slot2)	36
LAN	52
HDBaseT	56

* Geeft de poort aan voor het interfacebord dat is aangesloten op de slot. Deze zijn genummerd van 1 tot 4 vanaf de poort links.

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
EPSON L12002Q/L12000Q

Over Crestron Connected®

Crestron Connected® is een geïntegreerd besturingssysteem dat door Crestron® is geleverd. Het kan worden gebruikt om meerdere apparaten die op een netwerk zijn aangesloten te monitoren en te bedienen.

De projector ondersteunt het controleprotocol en kan daarom worden gebruikt in een systeem dat werd gebouwd met Crestron Connected®.

Bezoek de website van Crestron® voor details over Crestron Connected®. (Alleen Engelstalige displays worden ondersteund.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Hieronder vindt u een overzicht van Crestron Connected®.

• Bediening op afstand via een browser

U kunt een projector vanaf uw computer bedienen net alsof u een afstandsbediening gebruikt.

• Controle en bediening met toepassingssoftware

U kunt Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion®, geleverd door Crestron® gebruiken voor het bewaken van apparaten in het systeem om te communiceren met de helpdesk en voor het verzenden van noodberichten.

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.



- U kunt alleen alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.
 - De functie Message Broadcasting voor Epson Projector Management is niet beschikbaar tijdens het gebruik van Crestron Connected®.
 - Als u de **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan**, kunt u de projector gebruiken zelfs als die in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
- ☞ **Uitgebreid - Stand-by modus** [pag.150](#)

De projector vanaf een computer bedienen

Het bedieningsvenster weergeven

Controleer het volgende voordat u bedieningshandelingen uitvoert.

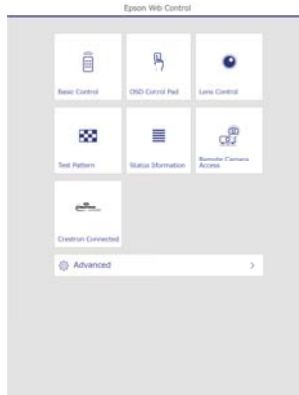
- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten.
- Stel **Crestron Connected** in op **Aan** in het menu **Netwerk**.
☞ **Netwerk - Overige - Crestron Connected** [pag.165](#)

1

Start de webbrowser op de computer.

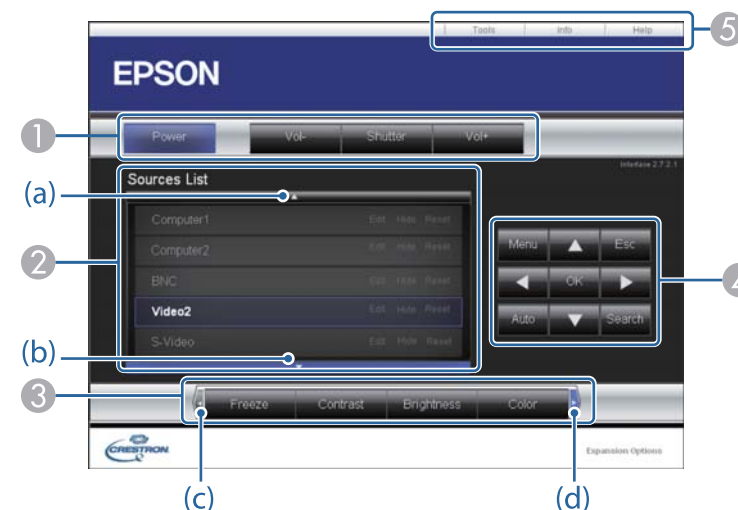
- 2 Voer het IP-adres van de projector in de adresbalk van de webbrowser in en druk op de Enter-toets.

Het startscherm van Epson Web Control wordt weergegeven.



- 3 Druk op **Crestron Connected**.
Het bedieningsvenster wordt weergegeven.

Het bedieningsvenster gebruiken



- 1 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken.

Knop	Functie
Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
Shutter	Druk op deze knop om het beeld tijdelijk in of uit te schakelen. ☞ "Het beeld tijdelijk verbergen (Sluiter)" pag.108

- 2 Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in de lijst met bronnen zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven.
U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.
- 3 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de knoppen te klikken. Om knoppen weer te geven die niet in de Source List zijn opgenomen, klikt u op (c) of (d) om naar links of rechts te scrollen.

Knop	Functie
Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ "Het beeld bevroren (Bevriezen)" pag.109
Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
Zoom	Klik op de knop [⊕] om het beeld te vergroten zonder dat de projectiegrootte verandert. Klik op de knop [⊖] om het beeld dat werd vergroot met de knop [⊕], te verkleinen.

- 4 De knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] voeren dezelfde handelingen uit als de knoppen [▲] [▼] [◀] [▶] op de afstandsbediening. U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de andere knoppen te klikken.

Knop	Functie
OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [↵] op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.25
Menu	Hiermee wordt het Configuratie weergegeven en gesloten.
Auto	Als u hierop klikt terwijl u analoge RGB-signalen projecteert vanaf de Computer In-poort, kunt u Tracking, Sync. en Positie automatisch optimaliseren.
Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft. ☛ "Het geprojecteerde beeld wijzigen" pag.64

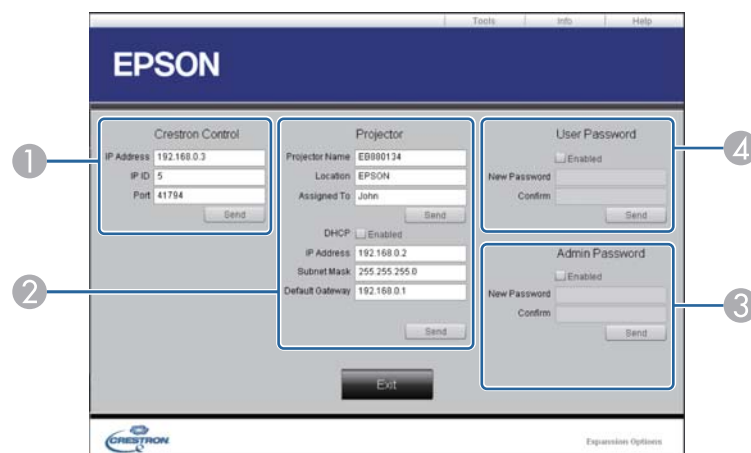
Knop	Functie
Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening. ☛ "Afstandsbediening" pag.25

- 5 U kunt de volgende handelingen uitvoeren door op de tabbladen te klikken.

Tabblad	Functie
Help	Opent het helpdeskvenster. Wordt gebruikt om berichten te verzenden naar en te ontvangen van de beheerder door middel van Crestron Connected®.
Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is. Zie het volgende gedeelte.

Het toolsvenster gebruiken

Het volgende venster wordt weergegeven als u op het tabblad **Tools** klikt in het bedieningsvenster. U kunt dit venster gebruiken om instellingen te wijzigen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.



- 1 **Crestron Control**
Maak instellingen voor Crestron® centrale bedieningselementen.
- 2 **Projector**
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors. (U kunt maximaal 15 alfanumerieke tekens invoeren.)
Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)
Assigned To	Geef een gebruikersnaam op voor de projector. (U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens en symbolen invoeren.)

Item	Functie
DHCP	Schakel het selectievakje Enabled in om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Default Gateway	Voer het gatewayadres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
Send	Klik op deze knop om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 3 **Admin Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het venster Tools te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de aan Admin Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

- 4 **User Password**
Schakel het selectievakje **Enabled** in om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
De volgende items kunnen worden ingesteld.

Item	Functie
New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen. (U kunt maximaal 26 alfanumerieke tekens invoeren.)
Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder New Password . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
Send	Klik op deze knop om de User Password gemaakte wijzigingen te bevestigen.

Art-NetArt-Net

Art-Net is een ethernetcommunicatieprotocol dat is gebaseerd op het TCP/IP-protocol.

U kunt de projector bedienen met een DMX-controller of een toepassingssysteem.

Kanaaldefinities

Hieronder vindt u informatie over de kanaaldefinities die worden gebruikt bij het bedienen van de projector in Art-Net.

Stel eerst Kanaal 13 in op "Bediening mogelijk".

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
1	Licht aanpassen (dimmen)	0% - 100%		0 - 255	0	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
2	Ontspanknopbediening	Ontspanknop	Gesloten	0 - 63	128	Sluit/opent de Sluiter.
		Niet-operationeel		64 - 191		
		Ontspanknop	Open	192 - 255		
3	Bron schakelen	Niet-operationeel		0 - 23	0	Wijzig naar de opgegeven bron.
		HDBaseT		24 - 31		
		Niet-operationeel		32 - 55		
		Computer		56 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Niet-operationeel		88 - 127		
		SLOT1-1*		128 - 135		
		SLOT1-2*		136 - 143		
		SLOT1-3*		144 - 151		
		SLOT1-4*		152 - 159		
		SLOT1-Quad*		160 - 167		

Ka-naal	Functie	Bewerking	Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
		SLOT2-1*	168 - 175		
		SLOT2-2*	176 - 183		
		SLOT2-3*	184 - 191		
		SLOT2-4*	192 - 199		
		SLOT2-Quad*	200 - 207		
		Niet-operationeel	208 - 255		

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
4	Lenspositie	Niet-operationeel		0 - 31	0	Verplaats de lenspositie naar de uitgangspositie.
		Verplaatsen naar de uitgangspositie		32 - 63		
		Niet-operationeel		64 - 255		
5	Horizontale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de horizontale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
6	Verticale lensverschuiving	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de verticale lensverschuiving uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
7	Elektronisch zoomen	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische zoom uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
8	Elektronische scherpstelling	(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische scherpstelling uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		

Ka-naal	Functie	Bewerking		Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
9	Elektronische vervorming	Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
		(+) lensaanpassing	Verplaatsing - Groot	0 - 31	128	Voert de elektronische vervorming uit met de opgegeven hoeveelheid beweging.
			Verplaatsing - Gemiddeld	32 - 63		
			Verplaatsing - Klein	64 - 95		
		Niet-operationeel		96 - 159		
		(-) lensaanpassing	Verplaatsing - Klein	160 - 191		
			Verplaatsing - Gemiddeld	192 - 223		
			Verplaatsing - Groot	224 - 255		
10	Lensgeheugen laden	Niet-operationeel		0 - 15	0	Laadt het opgegeven lensgeheugen.
		Lensgeheugen 1 laden		16 - 31		
		Lensgeheugen 2 laden		32 - 47		
		Lensgeheugen 3 laden		48 - 63		
		Lensgeheugen 4 laden		64 - 79		
		Lensgeheugen 5 laden		80 - 95		
		Lensgeheugen 6 laden		96 - 111		
		Lensgeheugen 7 laden		112 - 127		

Ka-naal	Functie	Bewerking	Parameters	Stan-daard	Bewerkingsinhoud
		Lensgeheugen 8 laden	128 - 143		
		Lensgeheugen 9 laden	144 - 159		
		Lensgeheugen 10 laden	160 - 175		
		Niet-operationeel	176 - 255		
11	Energiebeheer	Uitschakelen	0 - 63	128	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
		Niet-operationeel	64 - 191		
		Inschakelen	192 - 255		
12	Geometrische corr.	Uit	0 - 15	255	Voert de geometrische correctie uit.
		H/V-Keystone	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Puntcorrectie	48 - 63		
		Gebogen oppervlak	64 - 79		
		Hoekmuur	80 - 95		
		Laad geheugen 1 geometrische correctie	96 - 111		Laadt een geheugen van de geometrische correctie.
		Laad geheugen 2 geometrische correctie	112 - 127		
		Laad geheugen 3 geometrische correctie	128 - 143		
		Niet-operationeel	144 - 175		
13	Vergrendelen	Bediening niet mogelijk	0 - 127	0	Schakelt Art-Net-bewerkingen in/uit.
		Bediening mogelijk	128 - 255		
14	Freeze	Niet-operationeel	0 - 31	128	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.
		Bevriezen uit	32 - 95		
		Niet-operationeel	96 - 159		
		Bevriezen aan	160 - 223		
		Niet-operationeel	224 - 255		

* Geeft de poort aan voor het interfacebord dat is aangesloten op de slot. Deze zijn genummerd van 1 tot 4 vanaf de poort links.



Tijdens het bedienen van de projector met Art-Net en het uitvoeren van bewerkingen vanaf de afstandsbediening of het bedieningspaneel, worden de instellingen die zijn uitgevoerd via de DMX-controller of toepassingssoftware mogelijk niet correct toegepast op de projector. Als u de bediening voor meerdere kanalen wilt toepassen op de projector, stelt u Kanaal 13 in op "Bediening niet mogelijk" voordat u andere instellingen opgeeft en stelt u Kanaal 13 vervolgens terug op "Bediening mogelijk" na het instellen van meerdere kanalen. U kunt vervolgens de projector bedienen zonder de instelling voor Kanaal 13 te wijzigen.

De volgende accessoires en verbruiksmaterialen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksgoederen is geldig vanaf: September 2019. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

Lenseenheid

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Hierna vindt u meer informatie over de projectieafstand van elke lens.

☛ "Schermgrootte en Projectieafstand" [pag.248](#)

Computerkabel ELPKC02

(1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC09

(3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Computerkabel ELPKC10

(20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)

Een verlengkabel voor het geval de gebruikte computerkabel te kort is.

Kabelset afstandsbediening ELPKC28

(set van 2 stuks van 10 m)

Hiermee bent u zeker van een goede werking van de afstandsbediening over langere afstanden.

USB-verlengsnoer ELPKC31

Als de USB-kabel niet lang genoeg is, sluit u dit snoer aan op de USB-kabel.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Deze zender staat in voor de overdracht van HDMI-signalen en bedieningssignalen van één LAN-kabel over lange afstand. Gebaseerd op de HDBaseT-standaard. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

Documentcamera ELPDC13, ELPDC21

Gebruik deze voor het projecteren van boeken, online Help-documenten of dia's.

HDMI/DVI-D-interfacebord*1 ELPIF01

SDI-interfacebord*1 ELPIF02

DisplayPort-interfacebord*1 ELPIF03

Installeren in de sleuf van de projector.

Lage plafondbeugel*2 ELPMB47

Hoge plafondbeugel*2 ELPMB48

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt. Gebruik het niet voor enig ander doel.

*1 Er zijn speciale technieken vereist voor het installeren en verwijderen van het interfacebord. Zorg dat u contact opneemt met een specialist.

*2 Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn er speciale technieken vereist. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Adressenlijst Epson Projector. ☛ [Adressenlijst Epson Projector](#)

Verbruiksmateriaal

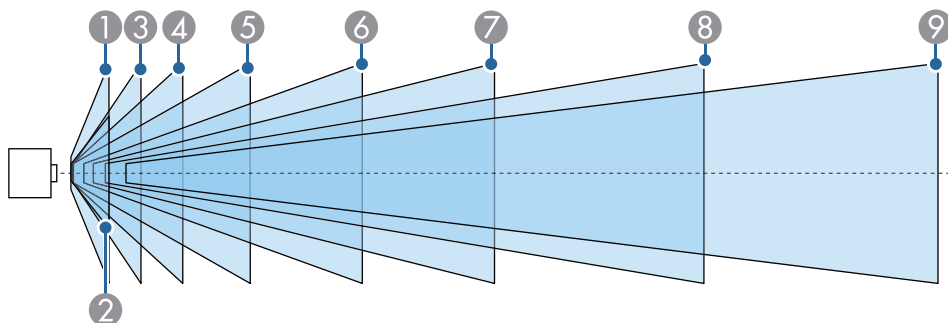
Luchtfilters ELPAF58

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Lenstype en projectiebereik

Het beschikbare projectiebereik verschilt, afhankelijk van de lens die wordt gebruikt.

Het volgende toont het projectiebereik wanneer de hoogte-breedteverhouding 16:9 is.



Modelnummer lens	Schermgrootte (inch)	Projectieafstand (cm)
1	ELPLX02 ELPLX02W	100 - 1000
	ELPLR04	60 - 1000
2	ELPLU03 ELPLU03S	80 - 500
	ELPLW05	80 - 500
3	ELPLU02 ELPLU04	60 - 1000
4	ELPLW08	60 - 1000
5	ELPLW04 ELPLW06	60 - 1000
6	ELPLM15 ELPLM09 ELPLS04	60 - 1000

Modelnummer lens	Schermgrootte (inch)	Projectieafstand (cm)
7 ELPLM06 ELPLM10	60 - 1000	304 - 8032
8 ELPLM07 ELPLM11	60 - 1000	442 - 11730
9 ELPLL07 ELPLL08	60 - 1000	659 - 16070

Als het scherm groter is dan 500 inch, worden fijne tekst en beelden mogelijk niet duidelijk weergegeven.

Projectiebereik

U kunt de projectieafstand berekenen door de cijfers in de tabellen toe te passen op de volgende formules.

De eenheden die worden gebruikt in de formules en de tabellen zijn allemaal in centimeter (cm).

- Minimale projectieafstand = verhouding schermbreedte x projectieafstand (breed)
- Maximale projectieafstand = verhouding schermbreedte x projectieafstand (tele)



Er zijn ook hulpmiddelen beschikbaar die gedetailleerde projectiesimulaties kunnen uitvoeren.

<https://epson.com/>

Verhouding projectieafstand per lens

Modelnummer lens	Verhouding projectieafstand (breed/tele)		
	16:10	16:9	4:3
ELPLX02 ELPLX02W	0,37	0,34	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	0,51/0,62	0,46/0,56	0,61/0,74
ELPLU02 ELPLU04	0,68/0,83	0,62/0,75	0,82/1,00
ELPLW05	0,82/1,15	0,74/1,04	0,99/1,38
ELPLW08	0,93/1,30	0,83/1,17	1,11/1,56
ELPLW04 ELPLW06	1,27/1,74	1,15/1,57	1,53/2,09
ELPLM15 ELPLM09 ELPLS04	1,69/2,75	1,52/2,47	2,03/3,30
ELPLM06 ELPLM10	2,61/3,99	2,34/3,59	3,13/4,78
ELPLM07 ELPLM11	3,80/5,81	3,42/5,23	4,56/6,97
ELPLL07 ELPLL08	5,66/7,96	5,09/7,16	6,79/9,55
ELPLR04	0,75	0,67	0,90

Inch.	Breedte x hoogte		
	16:10	16:9	4:3
80	172 x 108	177 x 100	163 x 122
100	215 x 135	221 x 125	203 x 152
120	258 x 162	266 x 149	244 x 183
150	323 x 202	332 x 187	305 x 229
200	431 x 269	443 x 249	406 x 305
300	646 x 404	664 x 374	610 x 457
350	754 x 471	775 x 436	711 x 533
400	862 x 538	886 x 498	813 x 610
450	969 x 606	996 x 560	914 x 686
500	1077 x 673	1107 x 623	1016 x 762
550	1185 x 740	1218 x 685	1118 x 838
600	1292 x 808	1328 x 747	1219 x 914
650	1400 x 875	1439 x 809	1321 x 991
700	1508 x 942	1550 x 872	1422 x 1067
750	1615 x 1010	1660 x 934	1524 x 1143
800	1723 x 1077	1771 x 996	1626 x 1219
850	1831 x 1144	1882 x 1058	-
900	1939 x 1212	1992 x 1121	-
950	-	2103 x 1183	-
1000	-	2214 x 1245	-

Schermgrootte

Inch.	Breedte x hoogte		
	16:10	16:9	4:3
60	129 x 81	133 x 75	122 x 91

H/V-Keystone

🔍 "H/V-Keystone" [pag.68](#)

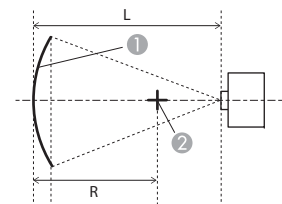
Lenstype	Verticaal	Horizontaal
ELPLM15/ELPLM11/ ELPLM10/ELPLM09/ ELPLM07/ELPLM06/ ELPLS04/ELPLL08/ ELPLL07	-45° tot 45°	-30° tot 30°
ELPLX02/ELPLX02W	-17° tot 17°	-17° tot 17°
ELPLU03/ELPLU03S	-35° tot 35°	-30° tot 30°
ELPLU04/ELPLU02	-32° tot 32°	-30° tot 30°
ELPLR04	-31° tot 31°	-30° tot 30°
ELPLW06/ELPLW05/ ELPLW04	-40° tot 40°	-30° tot 30°
ELPLW08	-36° tot 36°	-30° tot 30°

Gebogen oppervlak

🔍 "Gebogen oppervlak" [pag.70](#)

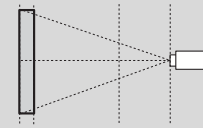
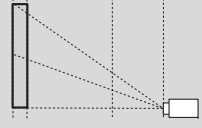
De waarden in de tabel zijn de minimumwaarden voor R/L in de afbeelding; (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

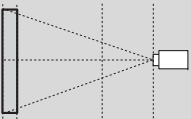
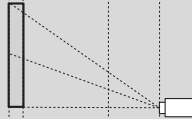
Horizontaal gebogen oppervlak (hol)



- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

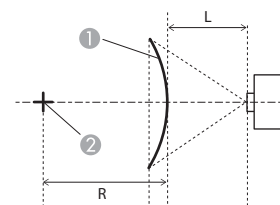
Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	2,45*	2,65
ELPLU03/ELPLU03S	1,00	1,01
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,49
ELPLR04	0,44*	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLW08	0,39	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

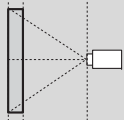
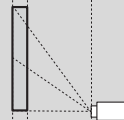
*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar onder.

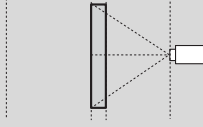
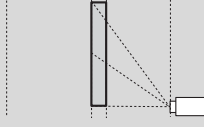
Horizontaal gebogen oppervlak (bol)



- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

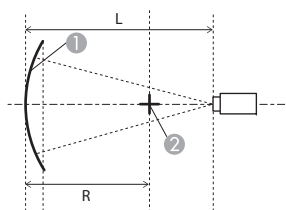
Bovenaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,53	0,55
ELPLX02/ELPLX02W	3,52*	3,52
ELPLU03/ELPLU03S	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,33	2,45
ELPLR04	1,98*	-
ELPLW05	1,69	1,69
ELPLW06/ELPLW04	0,81	0,85
ELPLW08	1,37	1,44
ELPLM10/ELPLM06	0,30	0,31
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	0,13	0,13

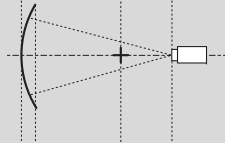
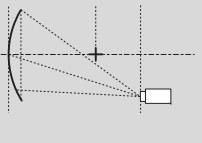
*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar onder.

Verticaal gebogen oppervlak (hol)



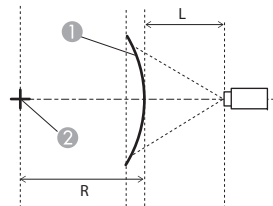
Zijaanzicht

- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,18	0,21
ELPLX02/ELPLX02W	1,57*	2,69
ELPLU03/ELPLU03S	0,48	0,45
ELPLU04/ELPLU02	0,36	0,65
ELPLR04	0,34*	-
ELPLW05	0,32	0,32
ELPLW06/ELPLW04	0,23	0,27
ELPLW08	0,30	0,41
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

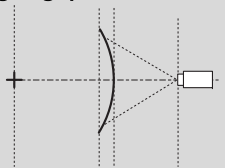
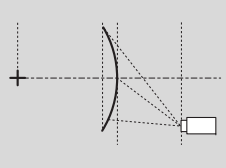
*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar onder.

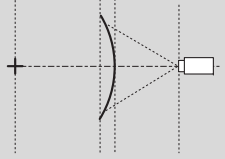
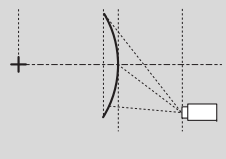
Verticaal gebogen oppervlak (bol)



- ① Scherm
- ② Middelpunt van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is
- L Projectieafstand
- R Straal van de cirkel, waarvan het gekromde oppervlak een boog is

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	 Zijaanzicht	 Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,25	0,29
ELPLX02/ELPLX02W	3,20*	3,40
ELPLU03/ELPLU03S	1,62	1,65
ELPLU04/ELPLU02	0,97	1,12
ELPLR04	0,83*	-
ELPLW05	0,72	0,73
ELPLW06/ELPLW04	0,37	0,43
ELPLW08	0,61	0,69
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,17

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
	 Zijaanzicht	 Zijaanzicht
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

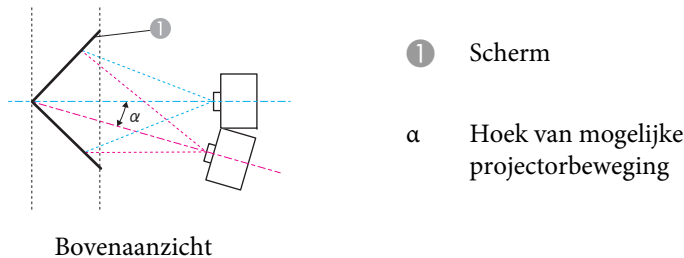
*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar onder.

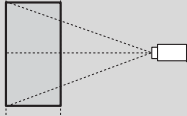
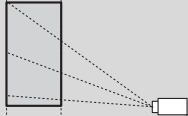
Hoekmuur

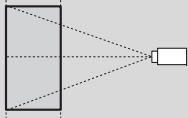
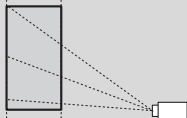
👁 "Hoekmuur" [pag.74](#)

De α in de afbeelding hierboven is de maximale hoek waarin de projector kan bewegen. Zie de onderstaande tabel voor gedetailleerde waarden. (Geschatte waarde bij het projecteren bij maximale zoom. ELPLR04 ondersteunt geen lensverschuiving.)

Holle horizontale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

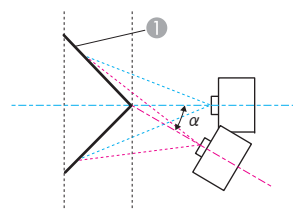


Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31°	27°
ELPLX02/ELPLX02W	9°*	-
ELPLU03/ELPLU03S	23°	22°
ELPLU04/ELPLU02	28°	14°
ELPLR04	30°*	-

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie  Zijaanzicht	Verticale lensverschuiving: Boven  Zijaanzicht
ELPLW05	31°	27°
ELPLW06/ELPLW04	32°	23°
ELPLW08	32°	19°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07/ ELPLL08/ELPLL07	29°	29°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar onder.

Bolle horizontale hoekcorrectie (correctie van tweezijdige symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

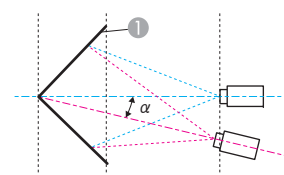


Bovenaanzicht

① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

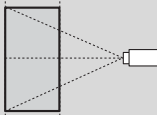
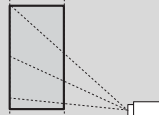
Holle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

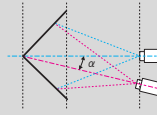
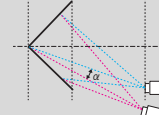


Zijaanzicht

① Scherm

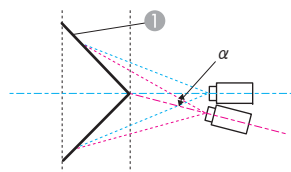
α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15°	14°
ELPLX02/ELPLX02W/ ELPLU04/ELPLU03/ ELPLU03S/ELPLU02	-	-
ELPLR04	0°	-
ELPLW05	2°	2°
ELPLW06/ELPLW04	11°	10°
ELPLW08	5°	4°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	21°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	27°	14°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03/ELPLU03S	33°	21°
ELPLU04/ELPLU02	32°	5°
ELPLR04	32°*	-
ELPLW05	32°	24°
ELPLW06/ELPLW04	30°	14°
ELPLW08	31°	10°
ELPLM10/ELPLM06	23°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°
ELPLL08/ELPLL07	21°	17°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar onder.

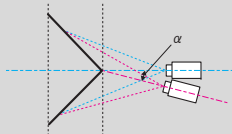
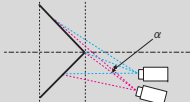
Bolle verticale hoekcorrectie (correctie van horizontale symmetrie met behulp van de hoeken als middellijn)

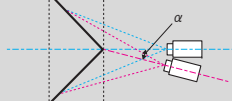
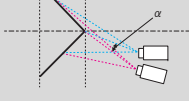


① Scherm

α Hoek van mogelijke projectorbeweging

Zijaanzicht

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	20°	9°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03/ELPLU03S	4°	-
ELPLU04/ELPLU02	10°	-
ELPLR04	12°*	-
ELPLW05	13°	7°
ELPLW06/ELPLW04	18°	4°
ELPLW08	14°	-
ELPLM10/ELPLM06	20°	12°
ELPLM11/ELPLM07	20°	14°

Lenstype	Verticale lensverschuiving: Uitgangspositie	Verticale lensverschuiving: Boven
		
	Zijaanzicht	Zijaanzicht
ELPLL08/ELPLL07	20°	16°

*Kan niet nauwkeurig worden gecorrigeerd. Verplaats de lenspositie naar onder.

Ondersteunde resoluties



Zie *Specifications* voor meer details over ondersteunde signalen. U kunt de informatie downloaden van de volgende website.

<http://epson.sn>

Computersignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60/75/85	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
1920x1080	50/60	1920x1080
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480p)	59,94	720x480
SDTV (576p)	50	720x576

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080p)	50/59,94/60	1920x1080

*1 Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd bij **Resolutie** in het Configuratie.

*2 Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-sigitaal (Reduced Blanking) wordt ontvangen.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Video-component

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
SDTV (480i/480p)	59,94	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920x1080

Invoersignalen vanaf de DVI-D In-poort, HDMI In-poort, HDBaseT-poort en DisplayPort In-poort

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
1920x1080	50/60	1920x1080
WUXGA*1	60	1920x1200
QXGA*2	60	2048x1536
WQHD*2	60	2560x1440
WQXGA*1*2	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	59,94	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920x1080
HDTV (1080p)*3	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920x1080
4Kx2K*2*3	23,98/24/25/29,97/30	3840x2160
4Kx2K*2*4	50/59,94/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*2*3	23,98/24	4096x2160
4Kx2K (SMPTE)*5	25/29,97/30	4096x2160
4Kx2K (SMPTE)*2*4	50/59,94/60	4096x2160
4K (3840x2160) Du- al*6	100,00/120,00	3840x2160

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/ beeldpunten)
4K (3840x2160) Dual Culumns*6	100,00/120,00	3840x2160

*1 Alleen compatibel als een VESA CVT-RB-signaal (Reduced Blanking) wordt ontvangen.

*2 Alleen voor HDMI-, HDBaseT- en DisplayPort-ingang.

*3 HDMI- en HDBaseT-invoer ondersteunen alleen HDR (HDR10 en HLG).

*4 HDMI-ingang ondersteunt alleen HDR (HDR10 en HLG).

*5 Alleen voor HDMI- en DisplayPort-ingang.

*6 Alleen voor DisplayPort-ingang. Dit wordt alleen ondersteund wanneer **Verbindingstype** is ingesteld op **Dubbel (3840x2160)** of **Dubbel (1920x2160 2 kolommen)** in **DisplayPort-instel.** vanaf het menu Configuratie.

Invoersignalen van SDI In-poort

Modus	Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	Kleurverschilsignalen	Aantal bits	Niveau
SD-SDI	NTSC Geïnterlineerd	59,94	720x480	YCbCr 4:2:2	10 bits	-
	PAL Geïnterlineerd	50	720x576			
HD-SDI	Progressief	50/59,94/60	1280x720			
	Geïnterlineerd	50/59,94/60	1920x1080			
	Progressief	23,98/24/25/29,97/30	1920x1080			
3G-SDI SMPTE: ST425-1	Geïnterlineerd	50/59,94/60	1920x1080	RGB YCbCr 4:4:4	10/12 bits	A/B-DL
	Progressief*1	23,98/24/25/29,97/30	1920x1080			
	Progressief*1	50/59,94/60	1920x1080	YCbCr 4:2:2	10 bits	B-DS
	Geïnterlineerd	50/59,94/60	1920x1080			
	Progressief*1	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	1920x1080			
3G-SDI SMPTE: ST425-5*1*4	Progressief	23,98/24/25/29,97/30	3840x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bits*2	A

Modus	Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (dots/beeldpunten)	Kleurverschilsignalen	Aantal bits	Niveau
		50/59,94/60	3840x2160	YCbCr 4:2:2	10 bits	
		23,98/24/25/29,97/30	4096x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bits*2	
		50/59,94/60	4096x2160	YCbCr 4:2:2	10 bits	
12G-SDI SMPTE: ST2082-10*1*3	Progressief	23,98/24/25/29,97/30	3840x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bits*2	Type1
		50/59,94/60	3840x2160	YCbCr 4:2:2	10 bits	
		23,98/24/25/29,97/30	4096x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bits*2	
		50/59,94/60	4096x2160	YCbCr 4:2:2	10 bits	

*1 Ondersteunt HDR (HDR10 en HLG).

*2 YCbCr 4:2:2 ondersteunt alleen 12-bits.

*3 Ondersteunt alleen de SDI1 In-poort.

*4 Ondersteunt alleen quad-link-invoer.

Algemene specificatie van de projector

Productnaam		EB-L12002Q	EB-L12000Q
Afmetingen		620 (B) x 280 (H) x 720 (D) mm (zonder uitstekende delen)	
LCD-scherm grootte		1,04"	
Weergavemethode		Polisiliconen TFT actieve matrix	
Resolutie		8.294.400 4K (breedte 3.840 x hoogte 2.160 beeldpunten) x3	
Scherpte instellen		Automatisch	
Zoomaanpassing		Automatisch	
Lensverschuiving		Automatisch (Maximale verticale richting van ong. 58%, maximum horizontale richting van ong. 16%*1)	
Lichtbron		Laserdiode	
Uitgangsvermogen lichtbron		Maximum 40,6 W x 10,5 (426,3 W)	
Golflengte		450-460 nm	
Levensverwachting lichtbron*2		Ca 20.000 uur (Lichtmodus: Normaal, Stil) Ca 43.000 uur (Lichtmodus: Uitgebreid)	
Power		100-120V AC±10% 50/60Hz 10,9A 200-240V AC±10% 50/60Hz 9,0A	
Stroomverbruik	100 - 120 V	Nominaal stroomverbruik: 1.083 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,5 W	
	200 - 240V	Nominaal stroomverbruik: 1.741 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie aan): 2,0 W Stroomverbruik in stand-bystand (Communicatie uit): 0,5 W	
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 3.048 m	

Bedrijfstemperatuur	0 tot +50°C*3 (Hoogte tussen 0 tot 1.500 m, geen condensatie) 0 tot +45°C*3 (Hoogte tussen 1.501 tot 3.048 m, geen condensatie)	
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (Geen condensatie)	
Gewicht	Ca. 52 kg	Ca. 52 kg

*1 ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05 heeft een maximale verticale richting van ca. 18% en een maximale horizontale richting van ca. 6%; ELPLX02/ELPLX02W heeft een maximale opwaartse richting van ca. 18%, een maximale neerwaartse richting van ca. 5%, en een maximale horizontale richting van ca. 10%. Lensverschuiving is niet beschikbaar voor de ELPLR04.

*2 Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron tot de helft is verminderd

(Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2mg/m³. De geschatte tijd verschilt afhankelijk van het projectorgebruik en de bedrijfsomstandigheden.)

*3 Als de omgevingstemperatuur te hoog wordt, wordt de helderheid van de lichtbron geleidelijk gedimd.

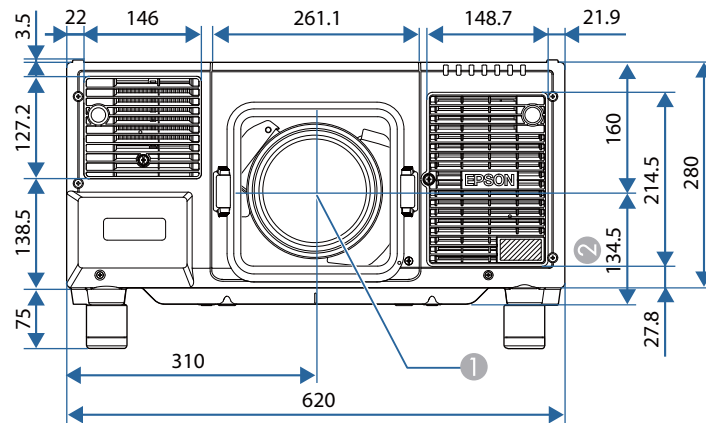
(Ca. 40°C op een hoogte van 0 tot 1.500 m, en ca. 35°C op een hoogte van 1.501 tot 3.048 m. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de omgeving enz.)

Als de maximale bedrijfstemperatuur wordt overschreden, kan de projector automatisch uitschakelen.

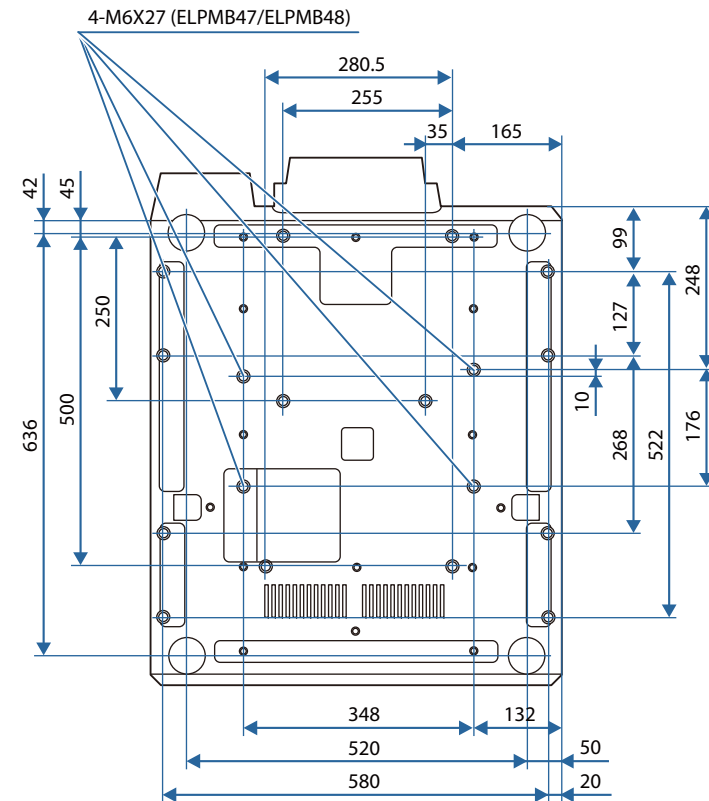
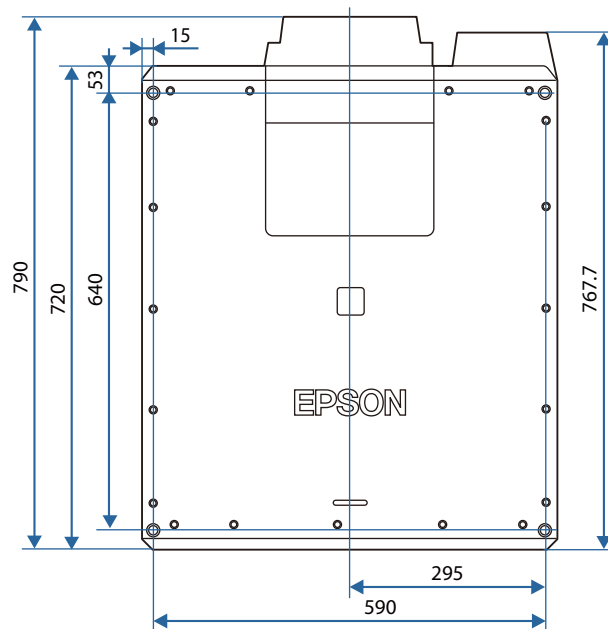
U kunt horen dat de ventilator werkt tijdens het gebruik in een omgeving met een lage temperatuur, maar dit is geen defect.

Aansluitingen (Projector)	Computer In-poort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) blauw
	Computer Out	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwte) zwart
	LAN-poort	1	RJ-45
	HDBaseT-poort	1	RJ-45 HDCP2.2-ondersteuning
	RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)
	Service-poort*	1	USB-connector (type B) USB 2.0 ondersteund
	USB-A-poort*	1	USB-connector (type A) (tot 900 mA) USB 2.0 ondersteund
	Remote-poort	1	Stereo mini-aansluiting (3,5Φ)
	Slot	2	Specifieke poort voor interfacebord
Aansluitingen (HDMI/DVI-D-interfacebord)	HDMI In-poort	1	HDMI HDCP2.2-ondersteuning
	DVI-D In-poort	1	Compatibel met DVI-D 24 pennen enkele link HDCP
	DC Out-poort (alleen voor de stroom)*	1	USB-connector (type A) (tot 500 mA)
Aansluitingen (SDI-interfacebord)	SDI In-poort	4	BNC (vrouwte)
	SDI Out-poort	4	BNC (vrouwte)

* Het is niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.



- ① Lensmideelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot Bevestigingspunten ophangbeugel (ELPMB47/ELPMB48)



Eenheid: mm

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Over opmerkingen

Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze gids worden de besturingssystemen hierboven aangeduid als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Bovendien kunnen deze worden aangeduid met de verzamelnaam Windows en meerdere versies van Windows kunnen worden genoemd, bijvoorbeeld Windows Vista/7/8/8.1/10, met de notatie Windows weggelaten.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

In deze handleiding wordt naar bovenstaande besturingssystemen verwezen als "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" en "macOS 10.12.x". Bovendien wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om naar al deze systemen te verwijzen.

Handelsmerken en copyright

"EPSON" is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X en iOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, Microsoft Edge, Windows Media en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

App Store is een servicemerk van Apple Inc.

Android, Chrome, Chromebook, en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn (gedeponeerde) handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

WPA™ en WPA2™ zijn geregistreerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView en Crestron Fusion zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

etherCON® is een gedeponeerd handelsmerk van Neutrik AG.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

The DisplayPort Certified Logo and DisplayPort Icons are Registered Trademarks of the Video Electronics Standards Association (VESA).

The word DisplayPort is a Registered Trademark of VESA in various countries around the world.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>








Importer: EPSON EUROPE B.V.








Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands







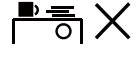

Telephone: 31-20-314-5000









<http://www.epson.com/europe.html>

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
1		IEC60417 Nr. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 Nr. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Let op Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 Nr. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 Nr. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Betekenis
8		IEC60417 Nr. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		---	Dezelfde als nr. 8
10		IEC60417 Nr. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 Nr. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		---	Dezelfde als nr. 11
13		IEC60417 Nr. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 Nr. 5017	Aarde Om een geaarde (geaarde) terminal te identificeren in gevallen waarin het symboolnr. 13 niet expliciet vereist is.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
15		IEC60417 Nr. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 Nr. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 Nr. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		---	Kijk nooit in de projectielens wanneer de projector is ingeschakeld.
21		---	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

Nr.	Symboolmar- kering	Goedgekeur- de standaard- den	Betekenis
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 Nr. 5266	Stand-by, gedeeltelijke stand-by Om aan te geven dat dit deel van de apparatuur in de klaar-status staat.
25		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Voorzichtig, beweegbare delen Om aan te geven dat u volgens de beschermingsnormen afstand moet houden van bewegende onderdelen.
26		IEC 60417-6056	Opgelet (bewegende ventilatorbladen) Blijf voor uw veiligheid weg van de bewegende ventilatorbladen.
27		IEC 60417-6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te geven die u niet mag aanraken.
28		---	Om aan te geven dat er niet in de lens mag worden gekeken tijdens het projecteren.
29		ISO7010 Nr. W027 ISO3864	Waarschuwing, lichtuitstralingen (UV, zichtbaar licht, IR, enz.) Als u zich dicht bij de lichtuitstraling bevindt, moet u zorgen dat u geen oog- of huidschade oploopt.
30		IEC60417 Nr. 5109	Gebruiksverbod in woongebieden Om aan te geven dat dit een elektrisch apparaat is of een apparaat dat niet geschikt is voor gebruik in woongebieden.

A

A/V-instellingen	152
Achtergrond weergeven	150
Achterkant	151
Afdekking voor lensvervanging	33
Afstandsbediening	25
Afstandsbediening-id	49
Alle standaardw.	168
AMX Device Discovery	165
Art-Net	165, 241
Auto	24
Autom. configuratie	146

B

Basismenu	158
Batchinstellingsfunctie	169
Batterijen vervangen	28
Bedieningspaneel	24
Bedrijfstemperatuur	261
Bericht	150
Bevestigingspunten ophangbeugel	23
Bevriezen	109
Bewerking	151
Bron	106, 166
BT.709	80

C

Cinema	80
Computer In	21
Computer Out	21
Configuratie	138
Contrast	143

Crestron Connected	236
--------------------------	-----

D

Datum & tijd	152
De luchtfilter vervangen	218
De projector reinigen	214
DHCP	160, 163
DICOM SIM	80
Direct inschakelen	151
Documentcamera	247
Dynamisch	80

E

EDID	147
E-mailberichten lezen	232
E-mailmelding	164, 232
Epson Web Control	224
Esc	25
ESC/VP21	233
Event-id	167
Externe receiver	18, 19
Extron XTP	153

F

Filterindicatielampje	179
-----------------------------	-----

G

Gateway met prioriteit	165
Gateway-adres	160, 163
Gebr. logo beveil.	117
Gebruikerslogo	109
Geheugen	149

Geheugen resetten	168
Geometrie	24
Geometrische corr.	148

H

HDBaseT	153
HDBaseT-poort	20
HDBaseT-signaalkwaliteit	167
Helderheid	143
Help-functie	178
Hoekmuur	74
Hoogte-breedte	84, 145
Hoogtemodus	151

I

Indicatielampjes	179
Ingangssignaal	166
Inschakelbeveiliging	117
Installatie-instellingen	36
Installatievereisten	36
Instellingen rooster	155
Invoer wijzigen	24
IP-adres	160, 163

K

Keystone-vertanding	148
Kleuraanpassing	144
Kleurgelijkheid	150, 154
Kleurmodus	80, 143
Kleurverzadiging	143
Knop gebruiker	149

L

Lensbedieningsvergrendeling	120
Lensverschuiving	24, 39
Luchtafvoerventiel	19

M

Melding luchtfilter	150
Menu	25, 138
Menu Beeldaanpassing	143
Menu Draadloos LAN	159
Menu Informatie	166
Menu Instellingen	148
Menu Resetten	168
Menu Signaal	145
Menu Uitgebreid	150
Menu Vast netwerk	162
Message Broadcasting	165
Multiprojectie	80, 155
Multiprojectiefunctie	90

N

Namen van onderdelen en functies	18
Natuurlijk	80
Netwerkconfiguratie	157
Netwerkinfo	156
Netwerkinformatie	156
Netwerkmenu	155
Notificatie voor e-mailadres 1/2/3	164

O

Omwisselen Schermen	107
Ondersteunde monitorschermen	257

Ontspanknop	108
Opslagtemperatuur	261
Opstartscherm	150
Optionele accessoires	247
Overscannen	146
Oververhitting	182

P

Paneeluitlijning	150
PJLink	235
Plafondmontage	151
Poortnummer	164
Positie	146
Presentatie	80
Projectie	151
projectieafstand	248
Projectielens	32
Projector	61, 63
Projector-id	48
Projectornaam	158

Q

Quick Corner	148
--------------------	-----

R

Randoverlapping	94, 155
Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator	214
Reiniging	214
Remote poort	21
Resolutie	145, 166
resoluties	257
RoomView	236

RS-232C poort	21
---------------------	----

S

Schaal	147, 155
Schema	113
Schermgrootte	107, 248
Scherminstellingen	37, 150
Scherpstelling	24
Scherpte	144
Serienummer	167
Sleuf	20
Sluiter	24
SMTP-server	164
SNMP	233
Softwarematig toetsenbord	157
Split screen	148
Split Screen instellen	106
Stand-by modus	153
Status	167
Statusindicatielampjes	19
Statusmonitor	187
Subnetmasker	160, 163
Synchronisatie	146
Synchronisatie-info	166

T

Taal	155
Technische gegevens	260
Testpatroon	24, 38, 149
Tint	143
Toegangspunt zoeken	161
Toetsvergrendeling afstandsbediening	120

Toon	152
Tracking	145
Trap IP Adres 1/2	164
Trefwoord projector	158

V

Verbruiksmateriaal	247
Vernieuwingssnelheid	166
Vervangingsperiode luchtfilter	218
Voedingsingang	19
Voetjes	23
Volledig vergrendelen	119
Voorkant	151

W

Wachtwoord PJLink	158
Wachtwoord webcontrole	158
Wachtwoordbeveiliging	117
Webbrowser	224
Weergeven	150
Witbalans	144

Z

Zoom	24
Zwartniveau	155