

Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-L12002Q



EB-L12000Q

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler



• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar.

İşaretler ve anlamları aşağıdaki gibidir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Projektörü kullanmadan önce aşağıdaki bilgileri okuduğunuzdan emin olun.

☞ [Güvenlik Talimatları](#)

Kurulum Konusunda Uyarı ve Önlemler

Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.

☞ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.237](#)



Uyarı

- Bu bir sınıf A üründür. Ürün, ev ortamında kullanıcının yeterli önlemleri almasını gerektirebilecek radyo parazitine neden olabilir.
- Projektörü, suya, yağmura veya yüksek seviyede neme maruz kalabileceği açık mekân, banyo, duş odası vb. bir yere kurmayın veya bu tür yerlerde kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Tuz hasarı oluşabilecek yerlere veya sıcak kaynaklardan gelen sülfürik gaz gibi korozyon gazlarına maruz kalabileceği yerlere kurmayın. Aksi takdirde, korozyon projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Kurulum doğru bir şekilde yapılmazsa, projektör yere düşebilir. Bu da yaralanma veya kazalara neden olabilir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı ya da yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da, kazalara veya tavan askısının altında bulunan kişilerin yaralanmasına neden olabilir.
Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Tavan askısı ve projektörün takılamaması, projektörün düşmesine neden olabilir.
Projektörünüze uygun özel Epson montaj parçasını taktıktan sonra, projektörü ve montaj parçasını ağırlıklarını taşıyacak kadar güçlü bir kablo ile sabitlediğinizden emin olun.
- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.



Uyarı

- Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.
- Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.
- Sadece belirtilen güç kaynağı gerilimini kullanın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Elektrik kablosunu kullanırken dikkatli olun. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Bir elektrik prizine birkaç elektrik kablosu takmayın.
 - Üzerine toz gibi yabancı maddeler yapışmış elektrik kablosunu prize takmayın.
 - Elektrik kablosunun prize tamamen girdiğini kontrol edin.
 - Elektrik kablosunu çıplak elle prize takıp çıkarmayın.
 - Elektrik kablosunu çıkarırken kablodan çekmeyin. Fiş kısmından tutarak çıkarın.
- Hasarlı bir elektrik kablosunu kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Elektrik kablosunda bir değişiklik yapmayın.
 - Elektrik kablosunun üzerine ağır cisimler koymayın.
 - Elektrik kablosunu kuvvetle bükmeyin, kıvrımayın veya çekmeyin.
 - Elektrik kablosunu bir ısıtma cihazının yakınına yerleştirmeyin.

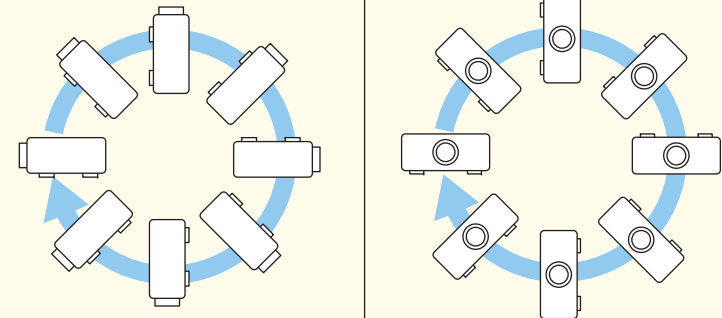


Dikkat

Projektörü, hareketli bir masa veya eğimli yüzey gibi sabit olmayan bir yere yerleştirmeyin. Projektörü düşmeyecek biçimde kurmaya dikkat edin. Düşmesi yaralanmalara neden olabilir.

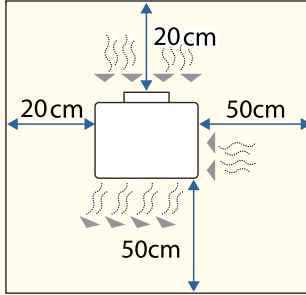
Dikkat

- Projektörü titreşim veya darbeye maruz kalan bir yere kurmayın.
- Projektörü bir yüksek gerilim hattının veya manyetik alan yaratan bir nesnenin yakınına kurmayın. Projektör düzgün çalışmayabilir.
- Projektörü aşırı sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanmayın veya depolamayın. Ani sıcaklık değişimlerinden de kaçınınız. Çalışma veya depolama sıcaklığı aralıklarını koruduğunuzdan emin olun.
☛ "Projektörün Genel Özellikleri" s.250
- Projektörü doğrudan güneş ışığı alan bir yere kurmayın. Projektör doğrudan güneş ışığı altındaysa, dâhili sıcaklık artarak, yansıtma merceği yüzeyi veya dâhili kamera gibi parçaların bozulmasına neden olabilir.
- Projektörü çok güçlü lazer ışınının kullanıldığı bir ortama kurarken, lazer ışını yansıtma merceği yüzeyine vurmayacak şekilde kurduğunuzdan emin olun.
- 1500 metreyi aşan bir yükseklikte kullanırken **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu** s.144
- Projektör herhangi bir açıda monte edilebilir. Projektörün nasıl monte edileceğiyle ilgili dikey veya yatay sınır yoktur.

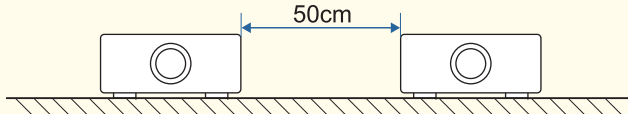


Dikkat

- Projektörü yatırmak ve monte etmek için özel montaj altlıklarına gerek duyabilirsiniz. Bir uzmanla iletişime geçip montajı hazırlayın.
- Montajı düşmeyecek şekilde planlayın.
- Hava çıkış ve giriş deliklerini engellemek için projektörün etrafında aşağıdaki boşlukları sağladığınızdan emin olun.



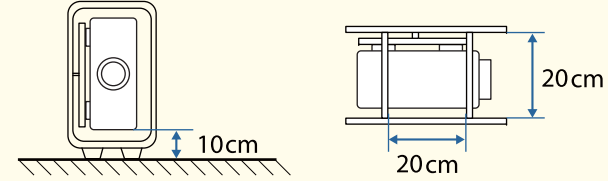
- Birden çok projektör kurarken, projektörler arasında en az 50 cm boşluk bırakın. Ayrıca, hava çıkış fanı yayılan ısının hava giriş fanı girmediğinden emin olun.



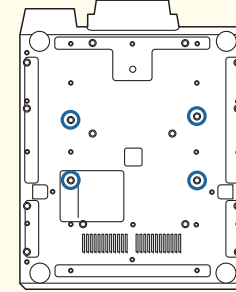
- Doğrudan başka bir projektörün üzerindeki projektörlerden yansırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Üç veya daha fazla projektörü üst üste koymayın.
 - Projektörü ayakların uzatılabilir aralığı içinde eğin.
 - Projektörü devrilmeyeceği şekilde kurun.
 - Projektörün ayaklarını kullanırken, tüm ayakların projektöre alttan sıkıca oturduğundan emin olun.

Dikkat

- Projektör hava giriş fanı aşağı bakacak şekilde monte edildiğinde projektör ve zemin vb. arasında en az 10 cm boşluk olduğundan emin olun. Havalandırma girişinin engellenmemesi amacıyla taban için 20 x 20 cm boşluk olduğundan emin olun.



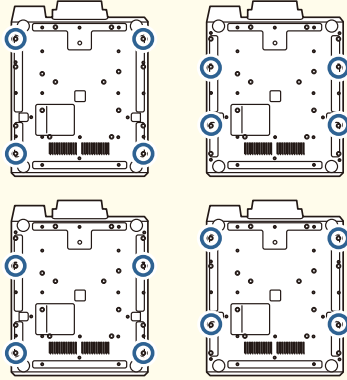
- Tavan veya dikey montaj düzeneği kullanılırken, projektörün tavana montaj tutturma noktalarını ve dört noktada montaj düzeneğini sabitlemek için piyasada bulunabilen M6 vidaları (27 mm derinliğe kadar) kullanın.



Dikkat

- Projektörü bir alüminyum kirişe tutturmak amacıyla bir kelepçe kullanırken, kelepçeye yönelik sekiz vida deliğiyle simetrik olması için kelepçeyi en az dört noktaya takın. Dört nokta kullanarak kurarken aşağıdaki vida deliği birleşimlerini kullanın. Kelepçeye yönelik M6 vidalar 10 mm'den daha uzun olmalıdır (en fazla 27 mm). Alüminyum kiriş borunun merkeziyle merkez arasındaki mesafe vida delikleri arasındaki mesafeyle uyuşmazsa kurulumu yapamazsınız.

🔍 "Görünüm" s.254



- Projektörü duvar, tavandan sarkıtma veya alüminyum kiriş gibi yüksek bir konuma kurarken, projektörün düşmesine karşı, montaj kısmına piyasada bulunabilen bir düşme önleyici tel takmak gibi önlemler aldığınızdan emin olun.



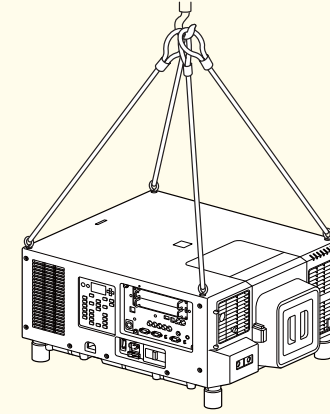
- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırmayla ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.

Kaldırma Konusunda Uyarılar ve Önlemler

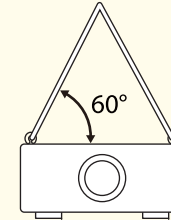


Dikkat

- Kaldırmak için, projektörün aynı yüzeyine takılmış dört tane delikli cıvatayı kullanın.

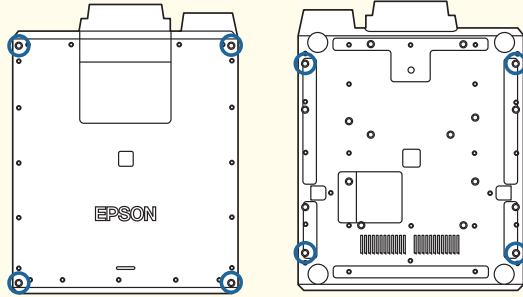


- Delikli cıvataları kalıcı kurulum için değil, yalnızca projektörü geçici olarak naklederken kullanın. Projektör hasar görebilir veya arızalanabilir.
- Projektörü, ön/arka/yan tarafı yukarı bakar şekilde kaldırmayın.
- Kaldırırken açının 60 derece veya daha fazla olduğundan emin olun.



Dikkat

Dört vida deliğine takmak için, piyasada bulunabilen dört tane M6 delikli cıvata (bilek uzunluğu 12 ila 27 mm) kullanın.



Kullanım Konusunda Uyarı ve Önlemler



Uyarı

- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörün altına bez veya kağıt koymayın. Bez veya kağıt, projeksiyon sırasında projektörün alt kısmındaki Hava giriş fanı tarafından çekilerek iç sıcaklığın yükselmesine ve yangına neden olabilir.
- Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın. Yayılan güçlü ışık görme yeteneğine zarar verebilir. Çocuklar olduğunda özellikle dikkat edin. Ayrıca, büyüteç veya teleskop gibi bir optik gereç kullanarak merceğe bakmayın. Projektör uzaktan kumandayla uzaktan açıldığında lense bakan kimse olmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı lens kapağı (çıkarılabilir) veya kitap vb. ile engellemeyin.
Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya ve yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için Obtüratör işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
- Projektör kasasını açmayın. Projektörü asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektörün içinde yangın, elektrik çarpması veya kazaya neden olabilen yüksek gerilim bileşenleri vardır.
- Bir hata meydana gelirse güç kablosunu elektrik prizinden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi belgesinde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. Projektörü olduğu gibi kullanmaya devam ederseniz elektrik çarpması, yangın veya görme yeteneği hasarına bile neden olabilir.

 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



Dikkat

- Hava çıkış fanı yakınına ısı nedeniyle şekli bozulabilecek veya ısıdan başka bir şekilde etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü ya da ellerinizi kanala yaklaştırmayın.
- Arabirim kartını takmak ve çıkarmak için özel teknikler gerektiğinden bir uzmanla iletişime geçtiğinizden emin olun. Aksi durumda, statik elektrik gibi nedenlerden dolayı beklenmedik arızalar ortaya çıkabilir.
- Arabirim kartını takmadan/çıkarmadan önce projektörü kapatın ve güç fişini prizden çıkarın.

Dikkat

- Projektörü satın aldığınızda, mercek ünitesi kurulum kısmına koruyucu bir kapak takılıdır. Mercek birimi takılmadığında koruyucu kapağı takın. Projektörün içine toz veya pislik girerse, yansıtma kalitesi bozulur ve bir arızaya neden olabilir.
- Arabirim kartlarının daima yuvalara takıldığından emin olun. Projektörün içine toz veya kir girerse bir arızaya neden olabilir.
- Yansıtma merceğinin yüzeyine vuran çok güçlü lazer ışını LCD panelde bir arızaya neden olabilir. Yansıtma merceği yüzeyine lazer ışını vurursa, yansıtma merceğini korumak için, geçirgen olmayan ya da tutuşmaz alüminyum folyoyla veya demir gibi metal plakalarla lazer ışını engelleyin. LCD panelinin lazer ışığından zarar görmesini engellemek için projektörün Obtüratörünü de kullanabilirsiniz.
☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.104
- Yüksek güçlü lazer ışınları dahili kameraya girdiğinde arızaya neden olabilir. Koruma plakasını yerleşik kameraya taktığınızdan emin olun.
☛ "Arka/Yan" s.19

Dikkat

- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.
- Mercek yüzeyi kirliyken yansıtmayı sürdürürseniz yansıtma kalitesi düşer. Merceği temizlediğinizden emin olun.
☛ "Merceğin Temizlenmesi" s.206
- Depolama sırasında uzaktan kumandanın pillerini çıkarın. Uzun süre uzaktan kumanda içinde kalan piller elektrolit sızdırabilir.
- Projektörü dumanlı ortamlarda, örneğin etkinliklerde kullanırken, hava filtresini yaklaşık 240 saat kullanımdan sonra değiştirdiğinizden emin olun. (Bu, projektörü, atmosferik ondina yağı konsantrasyonu yaklaşık % 0,000000013 olan bir ortamda kullanırken uygulanacak bir talimattır. Çalışma ortamına bağlı olarak hava filtresinin değiştirme süresi daha kısa olabilir.) Projektör dumanlı bir ortamda kullanılması filtrenin toz toplama işlevinin zayıflamasına neden olabilir ve projektörün veya güç kaynağının içine toz yapışarak bir arıza ortaya çıkmasına neden olabilir.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.210



- LCD panel hakkında
LCD panelde eksik veya her zaman parlak görünen pikseller bulunabilir. Bu bir hata belirtisi değildir.
- Işık kaynağı hakkında
Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.
 - Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
 - Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Kullanım süresi ve parlaklıkta azalma arasındaki ilişkiyi **Parlaklık Ayarları** kısmından değiştirebilirsiniz.
☛ "Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki" [s.79](#)
- Işık kaynağı kalibrasyonu hakkında
 - Işık kaynağı kalibrasyonu için **Düzenli Çalıştır** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, her 100 saatlik çalıştırmadan sonra projektör kapatıldığında ışık kaynağına yönelik kalibrasyon otomatik olarak başlar. Ancak ışık kaynağı kalibrasyonu aşağıdaki durumlarda otomatik olarak başlamaz.
 - Projektörün açılmasından sonraki 30 dakika içinde
 - Obtüratör işlevi kullanılırken
 - Obtüratör işlevinin kullanımı bırakıldıktan sonraki 30 dakika içinde
 - Projektör 24 saatten uzun süre aralıksız kullanıldığında
 - Doğrudan kapatma kullanıldığında
 - Işık Kalibrasyonu gerçekleştirilirken, ışık kaynağı için Beyaz Ayarı ve Parlaklık Düzeyi ayarlarındaki farklar düzeltilir.
☛ Sıfırla - Işık Kalibrasyonu - Düzenli Çalıştır [s.161](#)

Lazerle İlgili Uyarı ve Önlemler

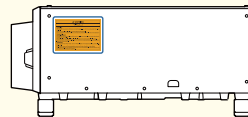
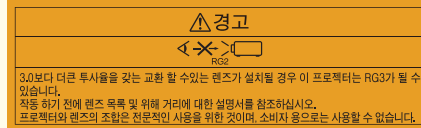
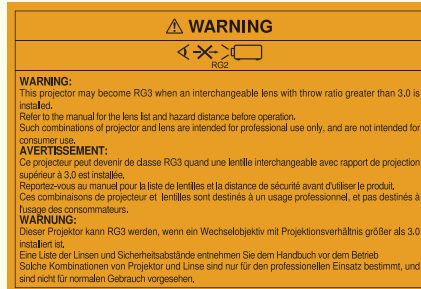
⚠ Uyarı

- Lazer uyarısı etiketleri projektör üzerindedir.

İçinde



Yan Taraf



⚠ Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.
- Yansıtma sırasında ışık kaynağından yayılan lazer ışımına doğrudan bakmayın. (RG2 IEC/EN 62471-5: 2015 temelinde)
- Bu projektör, atış oranı 3,0'dan daha büyük olan değiştirilebilir bir lens takıldığında RG3 olabilir. İşlemden önce lens listesi ve tehlike mesafesi için kılavuza bakın. Bu tür bir projektör ve lens kombinasyonu sadece profesyonel kullanım amaçlıdır ve tüketici kullanımına yönelik değildir.

⚠ Dikkat

- Bu projektör, lazerler için IEC/EN60825-1:2014 uluslararası standardına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür.
- Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel veya ulusal yasalara ve düzenlemelere uygun şekilde elden çıkarın.

Taşıma Konusunda Notlar

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.



Dikkat

Projektör tek kişiyle taşınmamalıdır. Projektörü ambalajından çıkarmak veya taşımak için en az üç kişi gerekir.

Dikkat

- Yakına Taşıma
 - Projektöre giden gücü kapatın ve tüm kabloları sökün.
 - Kapağı merceğe takın.
- Taşırken

"Yakına Taşıma" başlığında açıklanan noktaları kontrol ettikten sonra, aşağıdakileri hazırlayın ve ardından projektörü paketleyin.

 - Bir mercek takılırsa mercek birimini çıkarın. Projektörü satın aldığınızda mercek montaj düzeneğinde bulunan koruyucu kapağı taktığınızdan emin olun.
 - Projektörü darbeden korumak için ambalaj malzemesine güvenli biçimde sarın ve sağlam bir kutunun içine yerleştirin. Kargo şirketini, hassas bir cihaz olduğu ve nakliye sırasında yatay olarak tutulması gerektiği yönünde bilgilendirdiğinizden emin olun.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Parça Adları ve İşlevleri 18

Ön/Üst	18
Arka/Yan	19
Konektör Bağlantı Noktaları	20
Arabirim kartları	21
Taban	23
Kumanda Paneli	24
Uzaktan Kumanda	25
Kullanışlı uzaktan kumanda işlemleri	27
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	28
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	29
Uzaktan kumandaya bir kablo bağlama	29

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 32

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma	32
Takma	32
Mercek Kalibrasyonu	34
Çıkarma	35
Kurulum Ayarları	36
Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)	36
Perde Ayarları	37
Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama	37
Test Desenini Görüntüleme	38
Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)	39
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	41
Odağın Düzeltmesi	42
Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme	42
Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme	43
Panel Renk Düzeltme	45

Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)	47
ID Ayarları	47
Projektör kimliğini ayarlayın	47
Projektör ID'sinin kontrolü	48
Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması	48
Saatın Ayarlanması	48
Diğer Ayarlar	50
Temel işlemler ile ilgili ayarlar	50
Ekran ile ilgili ayarlar	50

Donanımın Bağlanması 52

Bilgisayarın Bağlanması	52
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	53
Harici Monitöre Bağlama	55
LAN Kablosunun Bağlanması	57
HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması	58

Temel Kullanım

Projektörü Açma 60

Projektörü Kapama 62

Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme 63

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 66

Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltmesi	66
Y/D Ekr. Yerl.	67
Quick Corner	68
Eğri Yüzey	69
Köşe Düzeltme	72
Nokta Düzeltme	76
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	77
Parlaklığı Ayarlama	78
Tahmini Kalan Kılavuzu	79
Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki	79
Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama	80
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	81

Değiştirme metodları	81
Görüntünün Ayarlanması	82
Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı	82
Gama ayarı	83
Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)	84
Görüntü Önayar Modları	84
Parazit Azaltma	84
Detay Pekiştirme	85

Kullanışlı İşlevler

Çoklu Yansıtma Özelliği	87
Ayar Prosedürü	87
Otomatik olarak çevrimiçi ayarlama	87
Elle çevrim dışı ayarlama	88
Döşeme	89
Döşeme işlemini otomatik olarak gerçekleştirme	89
Döşemeyi elle gerçekleştirme	91
Kenar Birleştirme	91
Karanlık Düzeyi	93
Alan Düzeltme	95
Ekran Eşleştirme	96
Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları	96
Çoklu projektörlerin parlaklık ve renk tonunu otomatik olarak ayarlama	97
Renk Eşleme	98
Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme	99
Döşeme Yardımı	100
Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları	101
Projeksiyon İşlevleri	102
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)	102
Bölünmüş ekranda yansıtamayan kaynakların birleşimleri	102
Çalışma prosedürleri	102
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	104
Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)	104
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	105
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	105

Hafıza İşlevi	107
Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması	107
Takvim Özelliği	109
Bir Etkinliği Kaydetme	109
Bir Etkinlik Ayarlama	109
Bir Etkinliği Kontrol Etme	110
Bir Etkinliği Düzenleme	111
Güvenlik İşlevleri	113
Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	113
Şifre Koruması Türleri	113
Şifre Koruması Ayarı	113
Şifreyi girme	114
İşletim Kısıtlaması	115
İşletim Kilidi	115
Mercek Kilidi	116
Uzaktan kumanda düğme kilidi	116

Projektörü Bir Ağda Kullanma

Kablolu Ağ Yansıtma	119
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme	119
Kablosuz Ağ Yansıtma	121
Kablosuz Ağ Ayarlarını Elle Seçme	121
Windows İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	123
Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	123
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama	124
Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları	125
Bir Mobil Aygıt Bağlamak İçin QR Kodu Kullanma	126
Bir Windows Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma	127
LCD Ekranı Kullanarak Bir Statik IP Adresi Ayarlama	129
Güvenli HTTP	130
Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma	130

Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları	131
Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama	131

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menü İşlemleri	134
İşlevler Listesi	136
Yapılandırma Menüsü Tablosu	136
Ağ menüsü	138
Görüntü Menüsü	139
Sinyal Menüsü	140
Ayarlar Menüsü	143
Uzatılmış Menüsü	144
Ağ Menüsü	150
Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	151
Yazılım klavyesi işlemleri	152
Temel menüsü	152
Kablosuz LAN menüsü	153
Kablolu LAN menüsü	157
Bildirim menüsü	158
Diğerleri menüsü	159
Sıfırla menüsü	159
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	160
Sıfırla Menüsü	161
Toplu Kurulum	163
USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum	163
Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi	163
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	165
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum	167
Ayarları bir bilgisayara kaydetme	167
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	168
Kurulum Başarısız Olursa	169

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma	171
Göstergeleri Okuma	172
Durum Bilgilerini Anlama	180
Durumun Kontrol Edilmesi	180
Ekranın anlaşılması	181
Ekranın (LCD) ayarlanması	182
Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar	183
Sorun Çözme	191
Görüntülerle İlgili Sorunlar	192
Hiç bir görüntü belirmiyor	192
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	193
Yansıtma otomatik olarak duruyor	193
Desteklenmiyor. görüntüleniyor	193
Sinyal Yok görüntüleniyor	193
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	194
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	194
Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	195
Görüntü renkleri doğru değil	196
Görüntüler koyu görünüyor	197
Otomatik ayarlar doğru yapılmamış	197
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	198
Projektör açılmıyor	198
Diğer Sorunlar	199
Uzaktan kumanda çalışmıyor	199
Art-Net kullanılarak doğru kontrol edilemiyor	200
Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor	200
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	201
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor	201
Süre tutmaya yarayan batarya zayıf. mesajı görüntülenir	201
Projektör doğru biçimde kapanmadı. mesajı görüntülenir	201
Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor	202
Arabirim kartında bir hata oluştu. mesajı görüntülenir	202

Event ID Hakkında 203

Bakım

Parçaları Temizleme 206

Projektörü Temizleme	206
Merceğin Temizlenmesi	206
Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi	206
Hava filtresinin temizlenmesi	207
Hava giriş fanının temizlenmesi	209

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 210

Hava Filtresinin Değiştirilmesi	210
Hava filtresi değiştirme süresi	210
Hava filtresini değiştirme	210

Görüntü Bakımı 212

Renk Kalibrasyonu	212
Renk Düzeltme	212

Ek

İzleme ve Denetleme 216

Epson Projector Management hakkında	216
Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)	216
Epson Web Control Ekranını Görüntüleme	216
Basic Control Ekranı	217
OSD Control Pad Ekranı	218
Lens Control Ekranı	219
Status Information Ekranı	221
Remote Camera Access Ekranı	221
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	224
Hata bildirim postasının okunması	224
SNMP Kullanarak Yönetim	225
ESC/VP21 Komutları	225
Komut listesi	225

Kablo yerleşimleri	226
Hakkında PJLink	227
Crestron Connected® Hakkında	227
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi	228
Art-Net Hakkında	232
Kanal tanımlamaları	232

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 237

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	237
Sarf Malzemeleri	237

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 238

Mercek Tipi ve Yansıtma Mesafesi	238
Yansıtma Mesafesi	238
Merceğe göre yansıtma mesafesi oranı	239
Ekran Boyutu	239

Yansıtılan Görüntüler İçin Ayar Aralığı 240

Y/D Ekr. Yerl.	240
Eğri Yüzey	240
Köşe Düzeltme	244

Desteklenen Monitör Görüntüleri 247

Desteklenen Çözünürlükler	247
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	247
Bileşen Video	247
DVI-D In, HDMI In, HDBaseT ve DisplayPort In bağlantı noktalarından gelen giriş sinyalleri	247
SDI In bağlantı noktasından gelen giriş sinyalleri	249

Özellikler 250

Projektörün Genel Özellikleri	250
-------------------------------------	-----

Görünüm 254

Genel Notlar 255

Gösterimler Hakkında	255
Ticari Markalar ve Telif Hakları	255

Güvenlik Sembolleri Listesi 257

Dizin	259
--------------------	------------

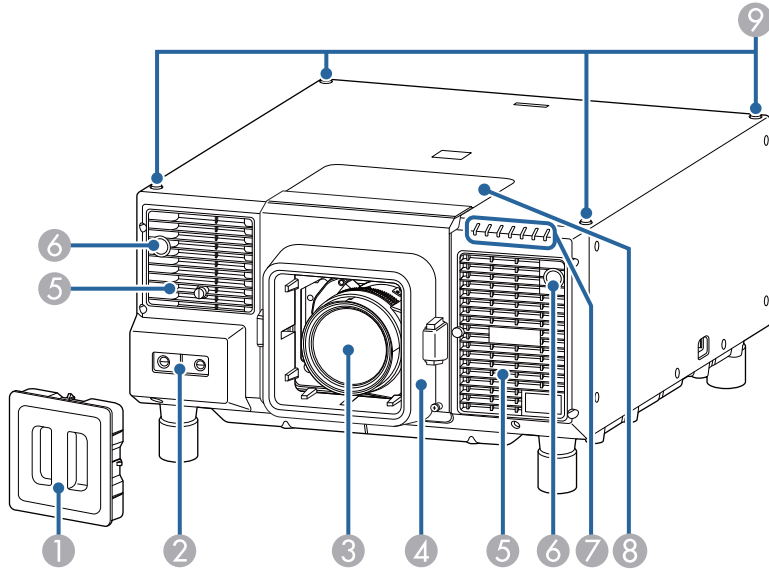


Giriş

Bu bölümde parça adları açıklanmaktadır.

Aksi belirtilmedikçe, bu kılavuzda kullanılan çizimler projektörü mercek ünitesi (ELPLM15) takılı olarak gösterir.

Ön/Üst

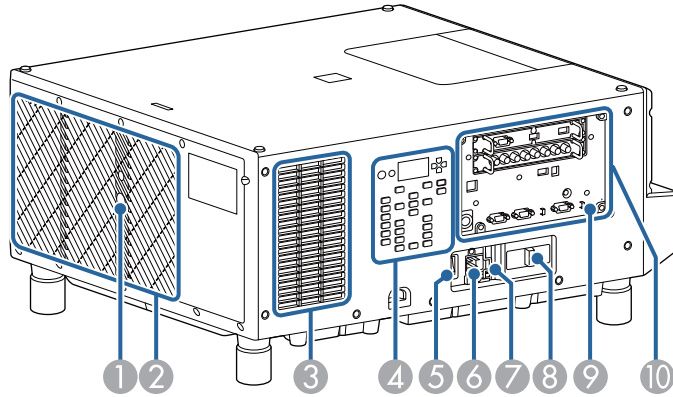


Ad	İşlev
1 Koruyucu kapak	Projektörü depolarken veya taşırken bunu takın.
2 Yerleşik kamera	Bu kamera yansıtılan görüntü otomatik olarak düzeltilirken görüntüyü tarar. Dikkat Kameranin parlak ışığa maruz kalması arıza meydana gelmesine neden olabilir.

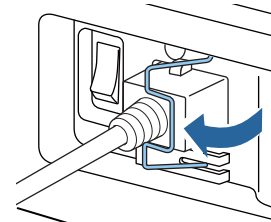
Ad	İşlev
3 Projeksiyon merceği	Görüntüler bu parçanın içinden yansıtılır. Uyarı Bu kısım lazer ışığı yayar. Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın. Yayılan güçlü ışık nedeniyle görme yeteneğinde hasara neden olabilir. Dikkat Merceği kaydırırken ellerinizi mercek ünitesinin yakınına koymayın. Parmaklarınız mercek ünitesiyle projektör arasında sıkışarak yaralanmanıza neden olabilir.
4 Mercek değiştirme kapağı	Merceği takıp çıkarırken bu kapağı çıkarın. "Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma" s.32 Dikkat Projektörü taşırken mercek değiştirme kapağından tutmayın. Mercek değiştirme kapağı yerinden çıkabilir ve projektör yaralanmaya neden olacak şekilde düşebilir.
5 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. Hava filtresinin düzenli olarak temizlendiğinden emin olun. "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206 "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.210
6 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

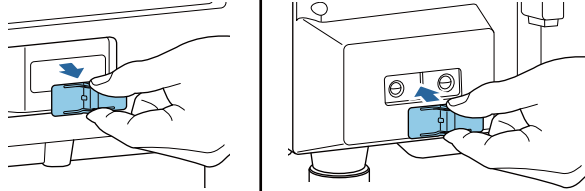
Ad	İşlev
7 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.172
8 Mercek değiştirme kapağı (ELPLX02/ ELPLX02W için)	Mercek birimini takarken çıkarın (ELPLX02/ ELPLX02W).
9 Delikli cıvatalar için vida delikleri	Projektörü geçici olarak naklederken, piyasada bulunabilen bir delikli cıvata takabilirsiniz.

Arka/Yan

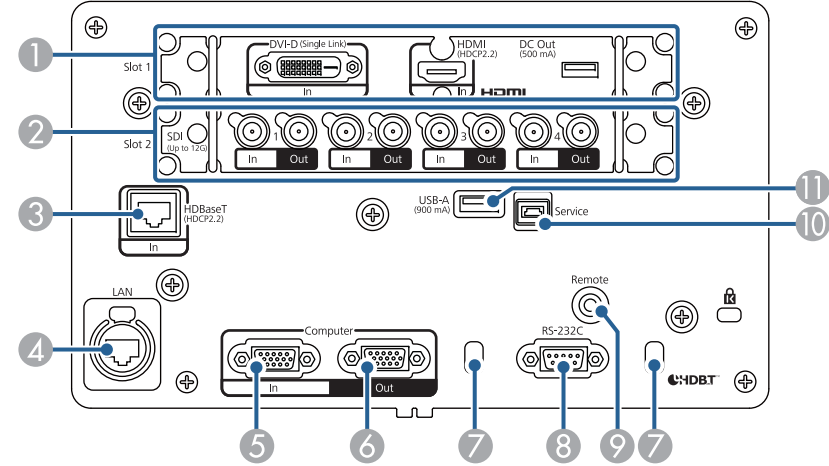


Ad	İşlev
1 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

Ad	İşlev
2 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. <div>⚠ Dikkat Yansıtma sırasında, yüzünüzü ya da ellerinizi hava çıkış fanı yakınında tutmayın ve hava çıkış fanı yakınına ısıdan dolayı şekli bozulabilecek veya hasar görebilecek nesneleri koymayın. Hava çıkış fanı tarafından üflenerek sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına veya kazalara neden olabilir.</div>
3 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. Hava giriş deliğinin düzenli olarak temizlendiğinden emin olun. ☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206
4 Kontrol paneli	☛ "Kumanda Paneli" s.24
5 Ana güç anahtarı	Projektöre güç sağlar.
6 Güç girişi	Elektrik kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
7 Kablo tutucu	Kablonun düşmesini önlemek için bunu güç kablosuna takın. 

Ad	İşlev
8 Yerleşik kamera koruma plakası	Projektörü lazer ışınları yayan başka aygıtlarla kullanırken diğer aygıtlardan yayılan lazerlerin yerleşik kameraya girmemesi için bunu yerleşik kameraya takın. 
9 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın. http://www.kensington.com/
10 Arabirim	☛ "Konektör Bağlantı Noktaları" s.20

Konektör Bağlantı Noktaları



Ad	İşlev
1 Slot1	Arabirim kartlarını takmaya yönelik yuvalar. Bunları isteğe bağlı arabirim kartlarıyla da değiştirebilirsiniz. ☛ "Arabirim kartları" s.21
2 Slot2	
3 HDBaseT bağlantı noktası	İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'a bir LAN kablosu bağlar. ☛ "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" s.58 ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.237 Projektör Art-Net'i destekler. Projektörü kontrol etmek için Art-Net kullanılırken, Ağ menüsünden Art-Net ögesini Açık olarak ayarlayın. ☛ Ağ - Diğerleri - Art-Net s.159
4 LAN bağlantı noktası (etherCON LAN kablolarını destekler)	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır. Projektör Art-Net'i destekler. Projektörü kontrol etmek için Art-Net kullanılırken, Ağ menüsünden Art-Net ögesini Açık olarak ayarlayın. ☛ Ağ - Diğerleri - Art-Net s.159

Ad	İşlev
5 Computer In bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
6 Computer Out bağlantı noktası	Bir harici monitöre bağlanır ve Computer In bağlantı noktasına girilen bilgisayardan gelen analog RGB sinyallerini verir. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
7 Kablo tutucu	Kabloları sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesi geçirin.
8 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. ☛ "ESC/VP21 Komutları" s.225
9 Remote bağlantı noktası	Opsiyonel uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin girişini sağlar. Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektör üzerindeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.237
10 Service bağlantı noktası	Bu, toplu ayarlar için kullanılır. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. ☛ "Toplu Kurulum" s.163
11 USB-A bağlantı noktası	Bu, toplu ayarlar için kullanılır. ☛ "Toplu Kurulum" s.163 Projektörün çalışma günlüklerini kaydetmek için bir USB flaş bellek bağlanır. ☛ Uzatılmış - İşletim - Günlük Kaydı Hedefi s.144 Video alıcı, ağ donanımı veya optik HDMI kablosu için (uzatma amacıyla) güç bağlantı noktasına bağlanır. Çalışma her donanım için garanti edilmez. Bu bağlayıcıyı kullanırken donanımınızı çalıştırabildiğinizi kontrol edin.

Arabirim kartları

Projektörde Slot 1 kısmına bir HDMI/DVI-D arabirim kartı, Slot 2 kısmına bir SDI arabirim kartı takılıdır.

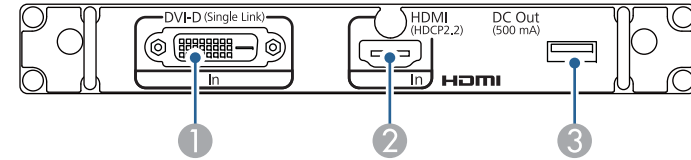
Bunları isteğe bağlı arabirim kartlarıyla da değiştirebilirsiniz. Daha fazla ayrıntı için, arabirim kartıyla sağlanan kullanım kılavuzuna bakın.



Dikkat

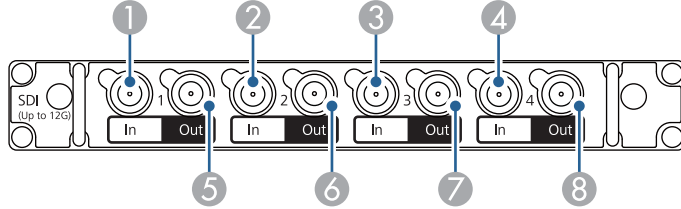
- Arabirim kartını takmak ve çıkarmak için özel teknikler gerektiğinden bir uzmanla iletişime geçtiğinizden emin olun. Aksi durumda, statik elektrik gibi nedenlerden dolayı beklenmedik arızalar ortaya çıkabilir.
- Arabirim kartını takmadan/çıkarmadan önce projektörü kapatın ve güç fişini prizden çıkarın.

HDMI/DVI-D arabirim kartı (ELPIF01)



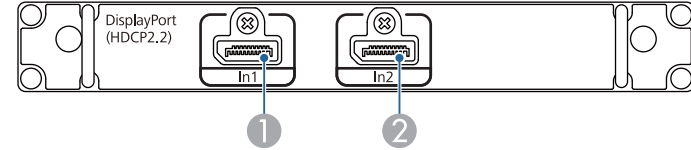
Ad	İşlev
1 DVI-D In bağlantı noktası	Bilgisayar DVI-D sinyallerinin girişini sağlar.
2 HDMI In bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar.
3 DC Out bağlantı noktası	Optik HDMI kabloları için güç bağlantı noktası bağlanır. Bu bağlantı noktası yalnızca güç sağlamak içindir ve iletişim amacıyla kullanılamaz. Çalışma her donanım için garanti edilmez. Bu bağlayıcıyı kullanırken donanımınızı çalıştırabildiğinizi kontrol edin.

SDI arabirim kartı (ELPIF02)



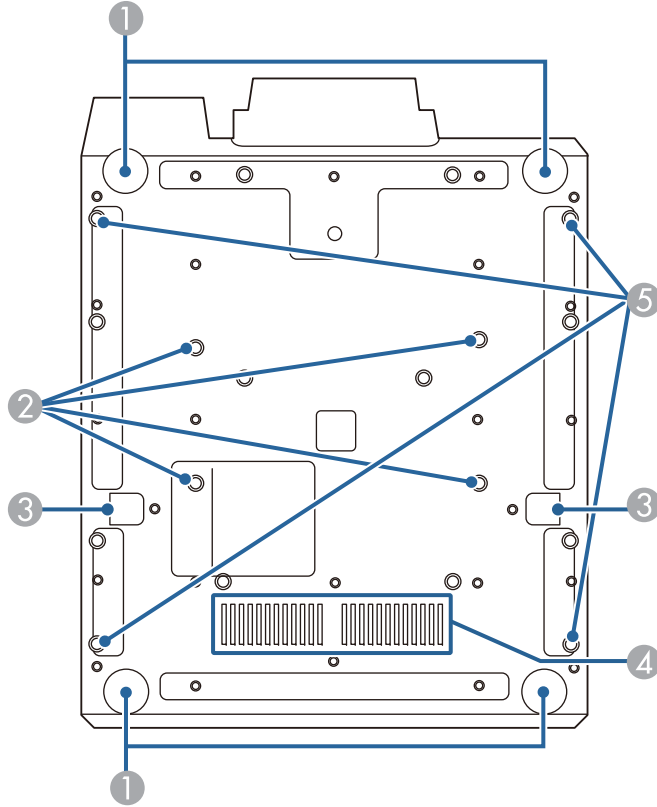
Ad	İşlev
1 SDI1 In bağlantı noktası	SDI sinyallerini girer. SDI1 In bağlantı noktası tek bağlantılı 12G-SDI sinyallerini destekler.
2 SDI2 In bağlantı noktası	Projektör dört bağlantılı sinyalleri destekler. Bir dört bağlantılı 3G-SDI sinyali girildiğinde, SDI arabirim kartının takıldığı yuva için SDI Ayarları 'na bağlantı türünü ayarlayın. 🔊 Uzatılmış - SDI Ayarları s.144
3 SDI3 In bağlantı noktası	
4 SDI4 In bağlantı noktası	
5 SDI1 Out bağlantı noktası	SDI In bağlantı noktasından girilen SDI sinyallerinin çıkışını sağlar.
6 SDI2 Out bağlantı noktası	SDI1 Out bağlantı noktası tek bağlantılı 12G-SDI sinyallerini destekler.
7 SDI3 Out bağlantı noktası	
8 SDI4 Out bağlantı noktası	

DisplayPort arabirim kartı (ELPIF03)



Ad	İşlev
1 DisplayPort1 In bağlantı noktası	DisplayPort'u destekleyen bilgisayarlar için sinyalleri girer.
2 DisplayPort2 In bağlantı noktası	İki kabloyu DisplayPort1 In ve DisplayPort2 In bağlantı noktalarına takarak 4K 100 Hz/120 Hz sinyal girişi yapabilirsiniz. Bağlantı Türü'nü DisplayPort Ayarları 'ndan belirleyin. 🔊 Uzatılmış - DisplayPort Ayarları s.144

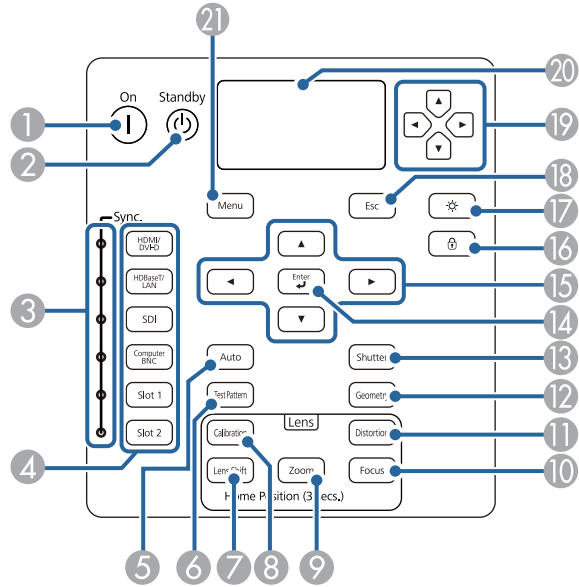
Taban



Ad	İşlev
1 Ayaklar	<p>Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın.</p> <p>☛ "Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.47</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Dikkat</p> <p>Ayak sabitleme noktalarına başka herhangi bir montaj düzeneği takmayın. Projektör hasar görebilir veya arızalanabilir.</p> </div>

Ad	İşlev
2 Tavan askısı tespit noktaları (ELPMB47/ELPMB48 için)	<p>Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin.</p> <p>☛ "Projektörün Kurulması" s.32</p> <p>☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.237</p>
3 Düşme Önleyici Tel Takma Noktası	<p>Projektörü duvar, tavandan sarkıtma veya alüminyum kiriş gibi yüksek bir konuma kurarken, piyasada bulunabilen bir düşme önleyici tel (en az 100 kg ağırlığı destekleyen) takın. Teli sol ve sağ taraflardaki noktalara taktığınızdan emin olun.</p> <p>Projektörü kurduğunuzda telde hiç sarkıklık olmadığından emin olun. Daha fazla bilgi için, telle sağlanan kullanım kılavuzuna bakın.</p>
4 Hava giriş fanı	<p>Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. Hava giriş deliğinin düzenli olarak temizlendiğinden emin olun.</p> <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206</p>
5 Delikli cıvatalar için vida delikleri	<p>Projektörü geçici olarak naklederken, piyasada bulunabilen bir delikli cıvata takabilirsiniz.</p>

Kumanda Paneli

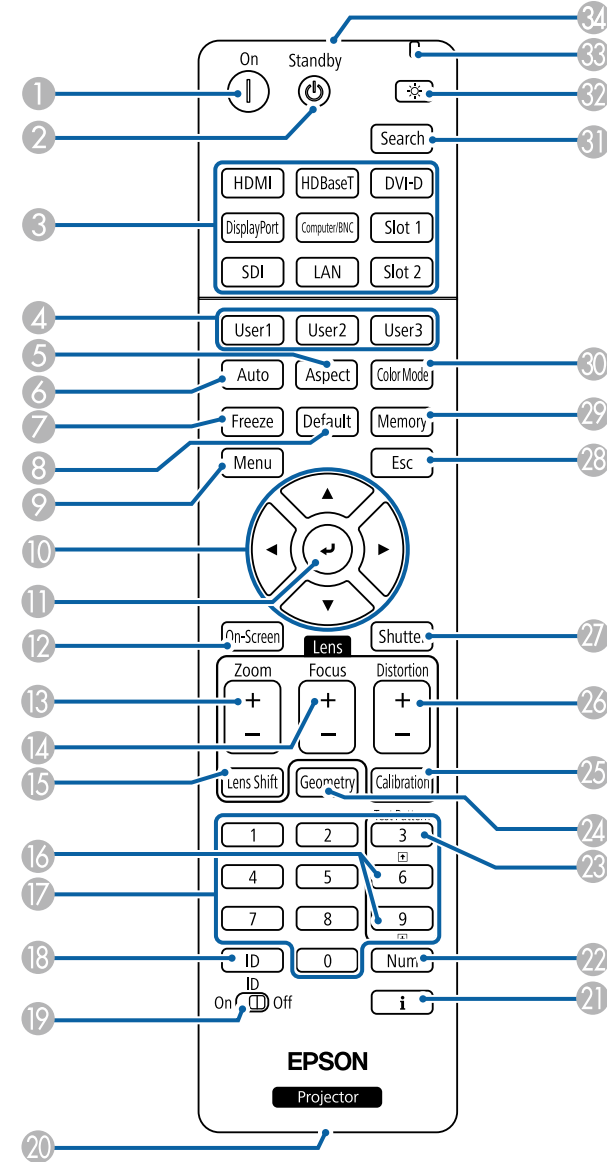


Ad	İşlev
1 [1] düğmesi	Ana güç anahtarı açıkken ve projektör bekleme modundayken yansıtmayı başlatır.
2 [P] düğmesi	Ana güç anahtarı açıkken ve yansıtma yapılırken projektörü bekleme moduna alır.
3 Sync. göstergesi	Video sinyalinin açıldığını algılayan kaynağa yönelik ışık.
4 Giriş değiştirme düğmeleri	Giriş bağlantı noktalarından alınan görüntülere geçer. Yansıtılmakta olan kaynağın düğmesine yönelik ışık yanar. ☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" s.63
5 [Auto] düğmesi	Computer In bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken bu düğmeye basarsanız, İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarını otomatik olarak en uygun duruma getirebilirsiniz.

Ad	İşlev
6 [Test Pattern] düğmesi	Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.38
7 [Lens Shift] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.39 Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.
8 [Calibration] düğmesi	Mercek kalibrasyonunu çalıştırır. ☛ "Mercek Kalibrasyonu" s.34
9 [Zoom] düğmesi	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.41
10 [Focus] düğmesi	Odağı ayarlar. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.42
11 [Distortion] düğmesi	Çarpıklığı düzeltir. ☛ "Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme" s.42
12 [Geometry] düğmesi	Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir. ☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.66
13 [Shutter] düğmesi	Görüntüyü geçici olarak açıp kapatmak için basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.104
14 [↩] düğmesi	Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134

Ad	İşlev
15 [▲][▼][◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Odağı, çarpıklığı, yakınlaştırmayı ve mercek kaydırmayı ayarlamak için basın. "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.39 "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.41 "Odağın Düzeltilmesi" s.42 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
16 [🔒] düğmesi	<p>Kumanda paneli düğmelerini sabitlemek için ayar yapabilmeyi sağlayan İşletim Kilidi ekranını gösterir.</p> <p>"İşletim Kısıtlaması" s.115</p>
17 [☀️] düğmesi	<p>Kontrol panelindeki ve LCD ekrandaki düğmeleri açmak veya kapatmak için basın.</p>
18 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
19 [↶][↷][↵][↶] düğmeleri	<p>LCD ekranda görüntülenen menü öğelerini ve ayarları seçin.</p>
20 LCD ekran	<p>Projektörün durumunu karakter bilgilerine göre görüntüler.</p> <p>"Durum Bilgilerini Anlama" s.180</p> <p>Statik IP adresi ayarı menüsünü görüntüler.</p> <p>"LCD Ekranı Kullanarak Bir Statik IP Adresi Ayarlama" s.129</p>
21 [Menu] düğmesi	<p>Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.</p> <p>"Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134</p>

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
① [①] düğmesi	Ana güç anahtarı açıkken ve projektör bekleme modundayken yansıtmayı başlatır.
② [⏻] düğmesi	Ana güç anahtarı açıkken ve yansıtma yapılırken projektörü bekleme moduna alır.
③ Giriş düğmelerini değiştirme	Giriş bağlantı noktalarından alınan görüntülere geçer. ☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" s.63
④ [User1] düğmesi [User2] düğmesi [User3] düğmesi	Yapılandırma menüsü öğeleri arasından sık kullanılan bir öğeyi seçip bu düğmelerden herhangi birine atayın. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlar ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. ☛ "Ayarlar Menüsü" s.143
⑤ [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.81
⑥ [Auto] düğmesi	Computer In bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken bu düğmeye basarsanız, İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarını otomatik olarak en uygun duruma getirebilirsiniz.
⑦ [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.105
⑧ [Default] düğmesi	[Default] konumundayken; yapılandırma menü rehberinde Sıfırla görüntülenir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
⑨ [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134

Ad	İşlev
⑩ [▲][▼][◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Odak, yakınlaştırma, çarpıklık ve lens kaydırmayı ayarlamak için basın. Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
⑪ [↵] düğmesi	Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
⑫ [On-Screen] düğmesi	Yapılandırma öğesini gösterir veya gizler.
⑬ [Zoom] düğmesi	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.41
⑭ [Focus] düğmesi	Odaklama ayarı yapmak için basın. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.42
⑮ [Lens Shift] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.39 Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.
⑯ [⏮][⏭] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Görüntülenen test desenini değiştirir. Ağ bağlantısı ile bilgisayardan görüntü yansıtırken önceki ya da sonraki görüntü dosyasına geçer.
⑰ Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Şifreyi girin. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.113 Yapılandırma menüsünden Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
⑱ [ID] düğmesi	Uzaktan kumandayı kullanarak ID'yi seçmek için bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "ID Ayarları" s.47

Ad	İşlev
19 [ID] anahtarı	Uzaktan kumandanın kimlik ayarlarını etkinleştirmek (On)/devre dışı bırakmak (Off) için bu anahtarı kullanın. ☛ "ID Ayarları" s.47
20 Uzaktan kumanda bağlantı noktası	İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin çıkışını sağlar. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.237 Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda bağlantı noktasına takıldığında, uzaktan kumanda ışıkları devre dışı bırakılır.
21 [i] düğmesi	Yapılandırma menüsü içinden Bilgiler menüsünü görüntüler. ☛ "Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)" s.160
22 [Num] düğmesi	Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın. ☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.113
23 [Test Pattern] düğmesi	Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.38
24 [Geometry] düğmesi	Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir. ☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.66
25 [Calibration] düğmesi	Mercek kalibrasyonunu çalıştırır. ☛ "Mercek Kalibrasyonu" s.34
26 [Distortion] düğmesi	Bozulmayı düzeltmek için basın. ☛ "Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme" s.42
27 [Shutter] düğmesi	Görüntüyü geçici olarak açıp kapatmak için basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.104

Ad	İşlev
28 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
29 [Memory] düğmesi	Bellek işlevine yönelik işlemleri gerçekleştirir ve ayarları yapar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.107
30 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.77
31 [Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" s.63
32 [-☼-] düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki ışıkları yaklaşık 15 saniye yakar. Uzaktan kumandayı karanlıkta kullanmak için eklenen bir özelliktir.
33 Gösterge	Uzaktan kumanda sinyalleri gönderildiğinde bir ışık yanar.
34 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Kullanışlı uzaktan kumanda işlemleri

Aşağıdaki işlemleri uzaktan kumandadaki düğmelerden birine basarak yapabilirsiniz.

İşletim	Kur
Yansıtılan görüntüyü dikey olarak ters çevirir. (Yansıtma ayarını Ön ve Ön/Tavan arasında değiştirin) ☛ "Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)" s.36	[Shutter] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.

İşletim	Kur
Şifre güvenliği ayarlarını seçmek. ☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.113	[Freeze] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun. Çeşitli ayarlar seçebileceğiniz Şifre Koruması ekranı görüntülenir.
Uzaktan kumandadaki düğmelerin işlevlerinin bazılarını kilitlemek veya kilidini açmak. ☛ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.116	[i] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.
Yapılandırma menüsünde Uzak Alıcı için ayarların başlatılması. (Bu projektör için tüm Uzaktan kumanda alıcılarını etkinleştirir.)	[Menu] düğmesini 15 saniyeden uzun süre basılı tutun.
Sık kullanılan Yapılandırma menüsü öğelerini görüntülemek.	[User1], [User2] veya [User3] düğmesine basın. Her bir düğmeye atayacağınız menü öğesini Kullanıcı Düğmesi 'nde belirleyebilirsiniz. ☛ Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi s.143 Aşağıdaki öğeler atanabilir. Işık Modu, Çoklu Yansıtma, Çözünürlük, QR Kodunu görüntüle, Görüntü Pekiştirme, Ekran Eşleştirme, Renk Kalibrasyonu, Yardım, Bölünmüş Ekran

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında alkalın veya manganiz pil bulundurun. AA ebadında alkalın veya manganiz pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

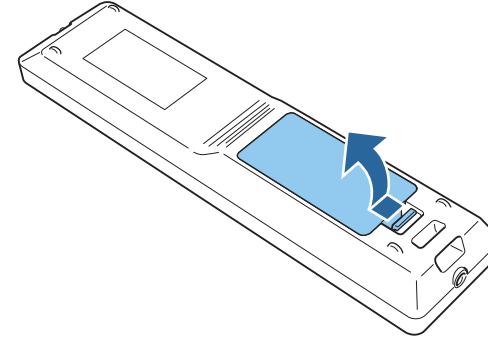
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☛ [Güvenlik Talimatları](#)

1

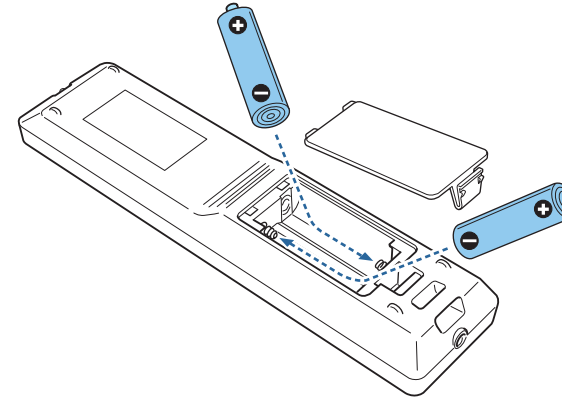
Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2

Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



Dikkat

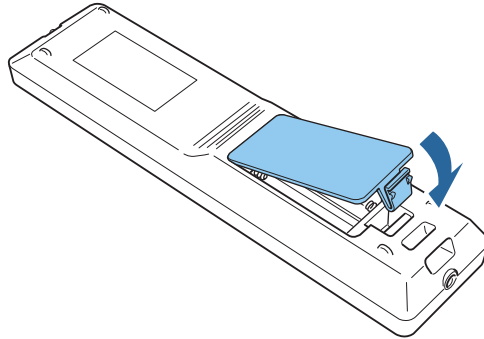
Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

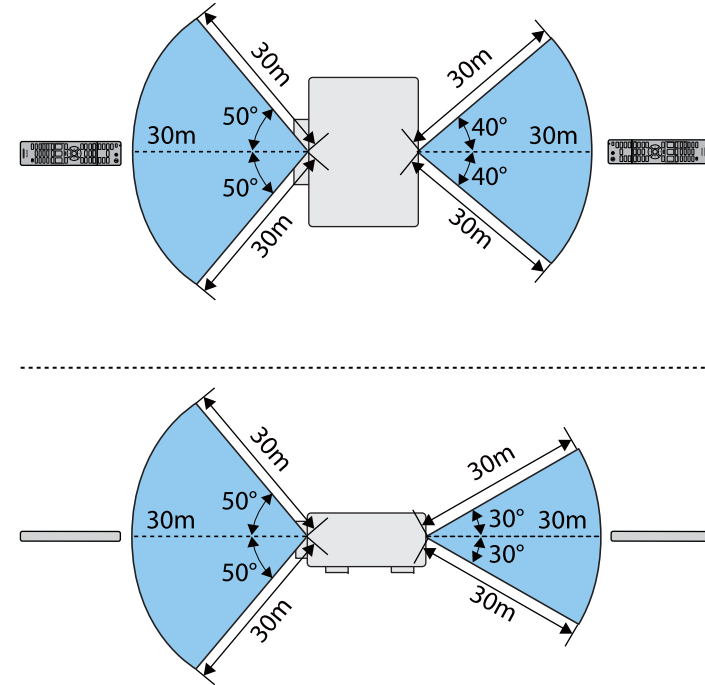
3

Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi



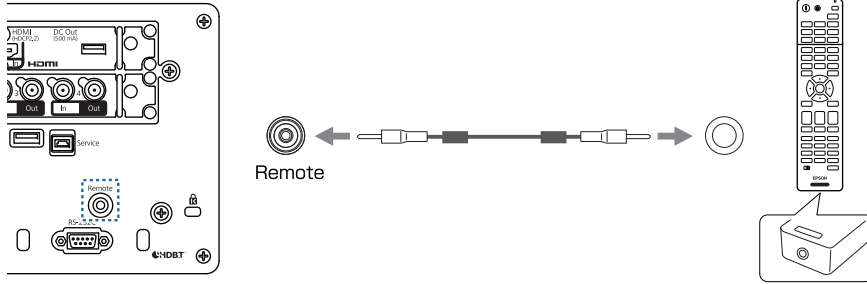
Uzaktan kumandadan gelen işletim sinyallerinin alımını sınırlandırmak için **Uzak Alıcı** ögesini ayarlayın.

🖱️ Ayarlar - Uzak Alıcı [s.143](#)

Uzaktan kumandaya bir kablo bağlama

Aynı yerde birden fazla bu projektör biriminden kullanırken veya uzak alıcının çevresinde engeller olduğunda, işlemleri isteğe bağlı Uzaktan kumanda kablo seti aracılığıyla güvenli bir şekilde gerçekleştirebilirsiniz.

🖱️ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.237](#)



- Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektördeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır.
- Projektörü kontrol etmek için isteğe bağlı HDBaseT transmitter ve uzaktan kumandayı da kabloyla bağlayabilirsiniz.
👉 "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" [s.58](#)



Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma



Uyarı

Mercek birimini projektöre takmadan veya projektörden çıkarmadan önce güç kablosunu projektörden çıkardığınızdan emin olun. Yoksa elektrik çarpabilir.

Takma

Dikkat

- Projektörün mercek yerleştirme bölümü yukarı bakarken mercek ünitesini takmayın. Projektörün içine toz veya pislik girebilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.



- Projektör, aşağıdaki model numaralarına sahip mercekleri destekler. ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Aşağıdaki mercekleri kullanırken, kullandığınız objektife göre Yapılandırma menüsünden **Mercek Tipi**'nü ayarladığınızdan emin olun, böylece çarpıklık düzeltmesi doğru şekilde yapılsın. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Mercek Tipi** s.144

- Normal bir kurulumda, görüntü, merceğinize bağlı olarak eğilebilir. Görüntünün eğikliğini ayakları kullanarak ayarlayın.

☛ "Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.47

- Kullandığınız merceğe bağlı olarak, renk piksellerinde görünür bir yanlış hizalama olabilir. Panel Renk Düzeltme'yi kullanarak görüntüyü ayarlayın.

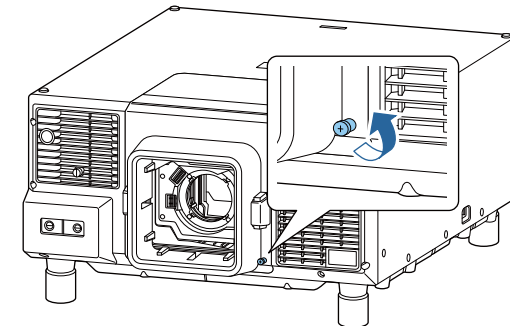
☛ "Panel Renk Düzeltme" s.45

- ELPLX02/ELPLX02W, kurma konusunda bilgi için ELPLX02/ELPLX02W ile sağlanan Kullanım Kılavuzuna bakın.

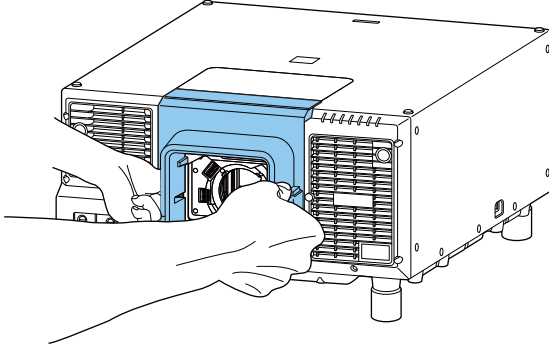
1


Mercek kapağı sabitleme vidasını gevşetin.

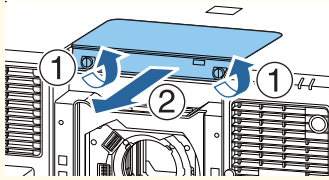
Vidayı elle döndürün.



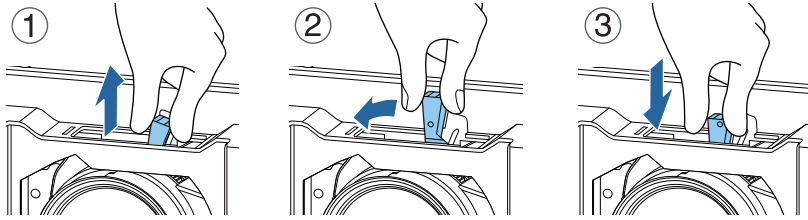
- 2** Mercek değiştirme kapağının her iki tarafındaki üst ve alt düğmeleri bastırırken, çıkarmak için kendinize doğru çekin.



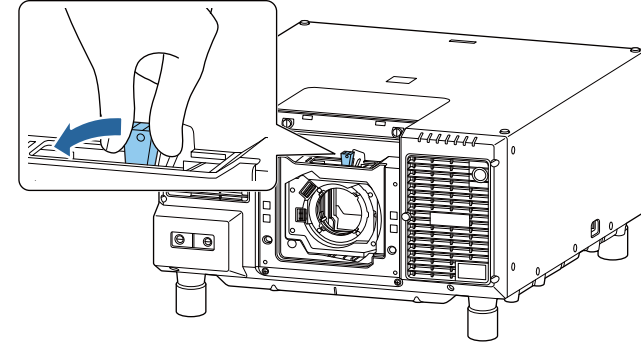
 ELPLX02/ELPLX02W kullanırken, projektörün üstünde bulunan mercek değiştirme kapağı üzerindeki sabitleme vidasını gevşetip, çıkarmak için kapağı kendinize doğru çekin.




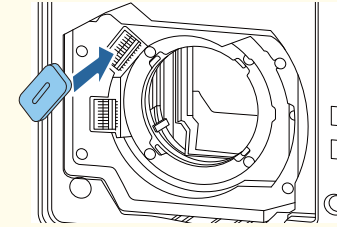
- 3** Kol kilitliyse, kilidi açın.
Kol kilidini yukarı çekin, sola getirin ve içe doğru geri itin.



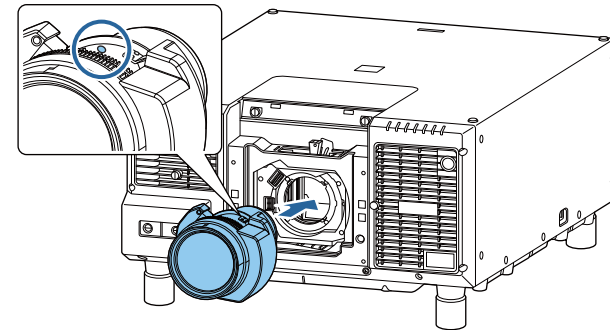
- 4** Kolu sıkıp saat yönünün tersinde hareket ettirin.



 Aşağıdaki mercekleri kullanırken, bağlantı noktalarını korumak için verilen mercek konektör kapağını taktığınızdan emin olun.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

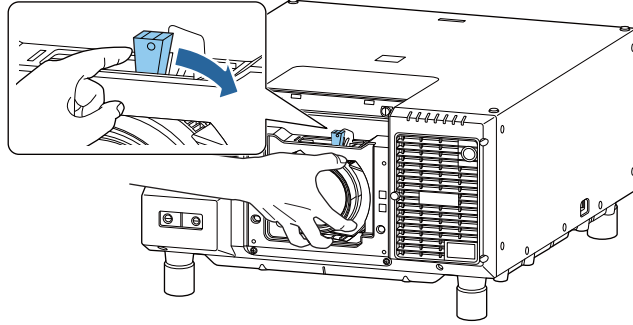


- 5** Mercek üzerindeki beyaz çember üst taraftayken mercek ünitesini mercek yerleştirme bölümünün içine düz şekilde yerleştirin.

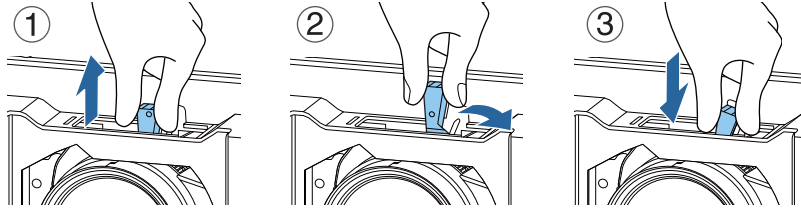


- 6** Mercek birimini sıkıca tutarken, kilitlemek için kolu saat yönünde hareket ettirin.

Merceğin sökülemediğini kontrol edin.

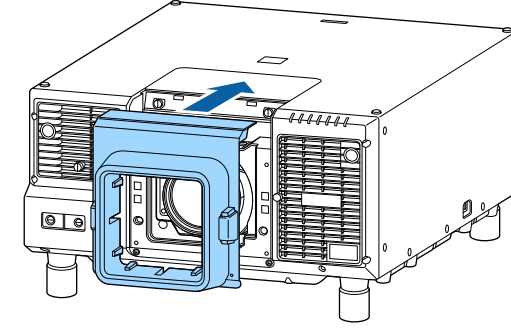


- 7** Gevşemediğinden emin olmak için, kolu, kol kilidiyle sabitleyin. Kol kilidini yukarı çekin, sağa getirin ve içe doğru geri itin.

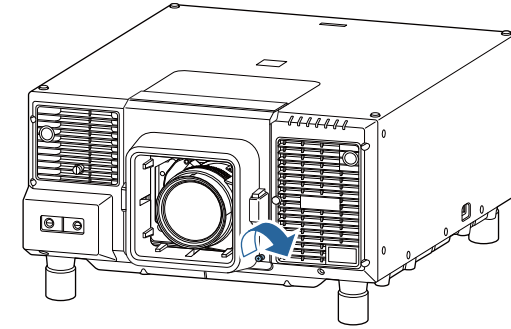


Kol, kol kilidini kullanmadan da sabitlenebilir; ancak bu ek bir güvenlik önlemi sağlar.

- 8** Mercek değiştirme kapağını takın.



- 9** Mercek kapağı sabitleme vidasını sıkıştırın.



Mercek Kalibrasyonu

Mercek ünitesini değiştirdikten sonra, projektörün mercek konumunu ve ayarlama aralığını doğru biçimde alabilmesi için merceği kalibre edin.

Öncekinden farklı bir mercek ünitesi takıldıktan sonra projektör açıldığında bir mesaj görüntülenir.

Merceği kalibre etmek için **Evet** ögesini seçin.

Mercek kalibrasyonu süresi merceğe bağlı olarak değişiklik gösterir. Merceğe bağlı olarak üç dakikaya kadar sürebilir. Tamamlandığında, mercek, kalibrasyondan önceki konuma geri döner (ELPLX02/ELPLX02W standart konuma geri döner).

Dikkat

"Mercek Kalibrasyonu başarısız." mesajı görüntülenirse, mercek ünitesini çıkarın ve geri takın. Mesaj görüntülenmeye devam ederse projektörü kullanmayı bırakın, güç fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.

☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



- Mercek kalibrasyonunu gerçekleştirmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.
 - Uzaktan kumandada veya kontrol panelinde [Calibration] düğmesine basın.
 - Uzaktan kumandadaki [Default] düğmesini en az üç saniye basılı tutun.
 - Yapılandırma Menüsü
 - ☞ **Uzatılmış - İşletim - Mercek Kalibrasyonu s.144**
- Mercek ünitesi takıldıktan sonra hiçbir mesaj görüntülenmezse Yapılandırma menüsünden mercek kalibrasyonu gerçekleştirin.
- Merceği kalibre etmezseniz, aşağıdaki işlevler doğru biçimde çalışmayabilir.
 - Mercek Kaydırma
 - Hafıza (Mercek Konumu)
 - Zoom
 - Odak
 - Bozulma

Çıkarma



Dikkat

Projektörü kapattıktan sonra mercek birimini çıkarmadan önce bir süre bekleyin (yaklaşık 30 dakika). Mercek birimine yansıttıktan veya kapattıktan hemen sonra dokunmak yanıklara neden olabilir.

Dikkat

Mercek konumunu taşımak için mercek kaydırma kullandıysanız, merceği ana konuma getirip mercek birimini değiştirin.

☞ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.39](#)

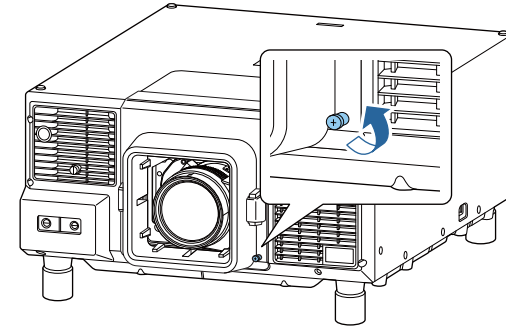


Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Bir güvenlik önlemi olarak, lens çıkarıldığında ışık kaynağı söner. Tekrar yakmak için lensi takıp [①] düğmesine basın.

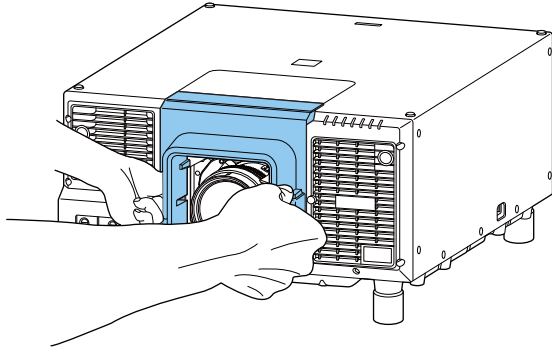
1

Mercek kapağı sabitleme vidasını gevşetin.

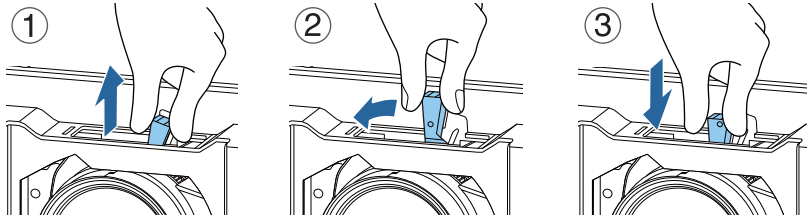
Vidayı elle döndürün.

**2**

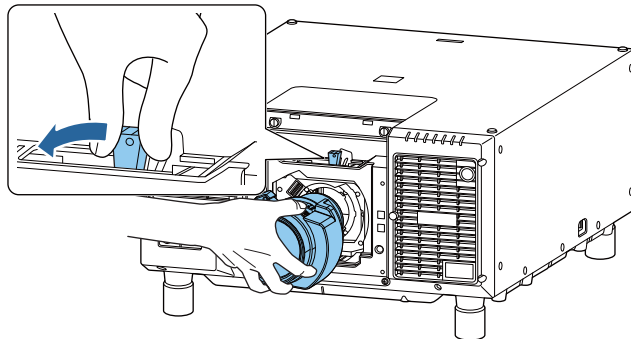
Mercek değiştirme kapağının her iki tarafındaki üst ve alt düğmeleri bastırırken, çıkarmak için kendinize doğru çekin.



- 3** Kol kilitliyse, kilidi açın.
Kol kilidini yukarı çekin, sola getirin ve içe doğru geri itin.



- 4** Mercek birimini sıkıca tutarken, kolu tutup, mercek biriminin kilidini açmak için saat yönünün tersinde döndürün.
Mercek ünitesi serbest kalırken düz olarak çekin.



Kurulum Ayarları

Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)

Görüntünün yönünü değiştirmek için Yapılandırma menüsünden **Yansıtma** modunu kullanabilirsiniz.

🖱️ **Uzatılmış - Yansıtma** s.144

Ön standart olarak belirlenmiş ise, her yansıtma modu için görüntü yönü aşağıdaki gibidir:

Ön (varsayılan)



Arka

Ön/Tavan



Arka/Tavan





- Uzaktan kumandadaki [Shutter] düğmesine yaklaşık beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan
- Menü gösterimini döndürmek için, Yapılandırma menüsündeki **Menü Döndürme** özelliğini ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - Ekran - Menü Döndürme** s.144

Perde Ayarları

Kullanılan en boy oranına göre Perde Türü ayarını yapın.

Görüntünün gösterildiği alan perdenin şekline uygundur.



- Satın aldığınız anda **Perde Türü** özelliğine yönelik ayar **16:9** şeklindedir.
- DisplayPort Ayarları**'nda **Bağlantı Türü Çift (3840x2160)** veya **Çift (1920x2160 2 Sütun)** olarak ayarlandığında, bu ayar **16:9** olarak sabitlenir.

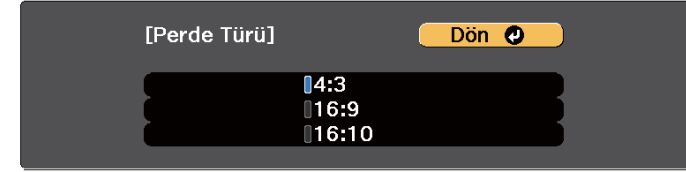
1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134

2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.

3 **Ekran** ögesinden **Perde Türü** ögesini seçin.

4 Perdenin en boy oranını seçin.



[Esc] / [F4]:Dön [F5]:Seç [Menu]:Çık



Arkaplan test deseni, ayarlara bağlı olarak değişir.

5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



- Perde Türü ögesini değiştirdiğinizde, yansıtılan görüntünün en boy oranını da ayarlayın.
☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.81
- Bu işlev Epson Projector Management uygulamasında Message Broadcasting özelliği tarafından desteklenmez.

Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama

Perde Türü ayarına bağlı olarak görüntünün kenarı ile yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluk olması halinde, görüntünün konumunu ayarlayabilirsiniz.

Örnek: **Perde Türü** ögesi **4:3** olarak ayarlandığında



Görüntüyü sola ya da sağa hareket ettirebilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.
- 3 **Ekran** ögesinden **Perde Konumu** ögesini seçin.
- 4 Görüntünün konumunu ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Arkaplan test desenini kullanarak mevcut ekran konumunu kontrol edebilirsiniz.

- 5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Perde Türü 16:9 olarak ayarlandığında **Perde Konumu** ayarlanamaz.

Test Desenini Görüntüleme

Test deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.

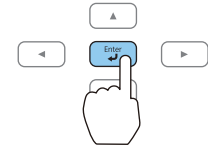
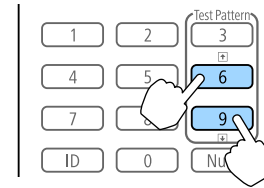
Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarına göre belirlenir. Önce **Perde Türü** ayarını yapın.

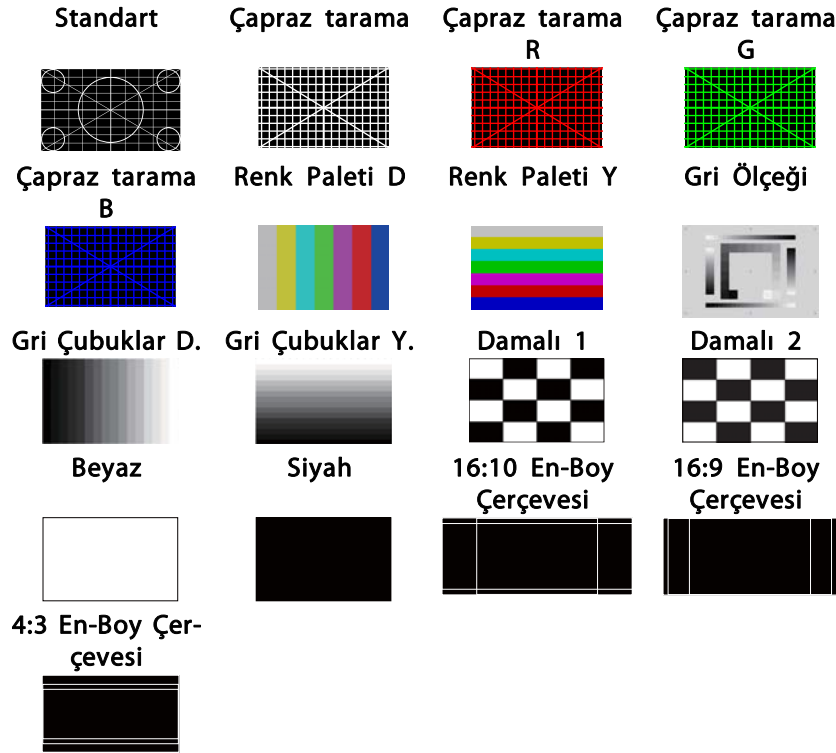
☛ "Perde Ayarları" s.37

- 1 Yansıtma sırasında uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [Test Pattern] düğmesine basın.
- 2 Bir test deseni görüntülenirken uzaktan kumanda [↕][↕] düğmelerine veya kontrol panelinde [↕] düğmesine basarak test desenlerini değiştirebilirsiniz.

Uzaktan kumandayı kullanarak

Kontrol panelini kullanarak





- Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.
- Yapılandırma menüsünden de bir test deseni seçebilirsiniz.
- **Ayarlar - Test Deseni** s.143

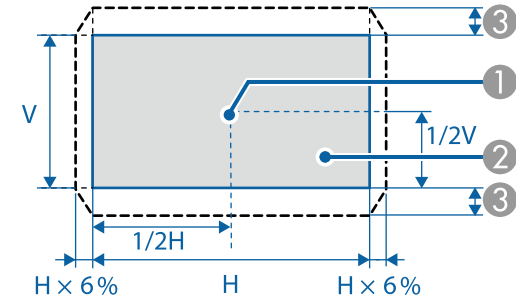
3 Test desenini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)

Örneğin projeksiyon tam olarak ekranın önüne yerleştirilemediği gibi durumlarda yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için mercek kaydırılabilir.

Görüntünün içinde hareket ettirilebildiği aralıklar aşağıda gösterilmiştir. Yansıtılan görüntünün konumu hem yatay hem dikey maksimum değerlere hareket ettirilemez.

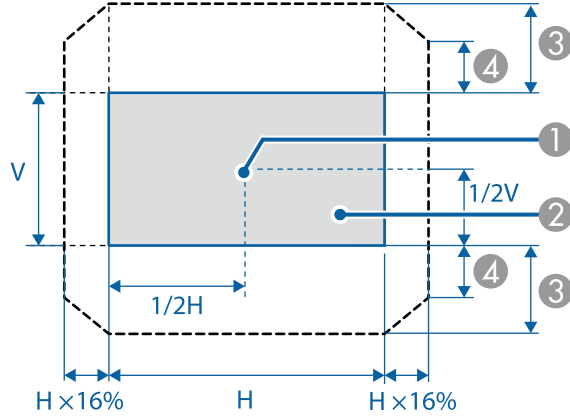
ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05



- 1 Mercek merkezi
- 2 Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
- 3 En fazla hareket aralığı*: V x %18

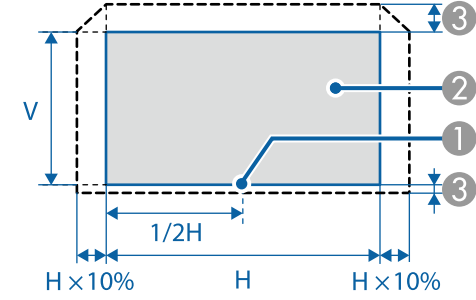
* Yatay yön en fazla değerdayken görüntü yukarı veya aşağı doğru taşınmaz.

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/
ELPLL08 kullanırken



- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
- ③ En fazla hareket aralığı*: $V \times \%58$
- ④ Maksimum değerde yatay yön: $V \times \%34$

ELPLX02/ELPLX02W kullanılırken



- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
- ③ En fazla hareket aralığı*: Yukarı $V \times \%18$, Aşağı $V \times \%5$

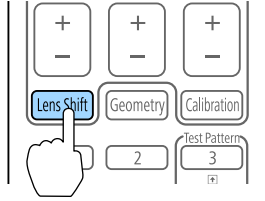
* Yatay yön en fazla değerdayken görüntü yukarı doğru taşınamaz.



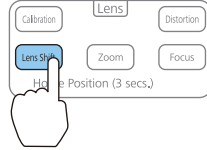
- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırmayla ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.
- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- Mercek ana konuma getirildiğinde görüntü en net durumda olacaktır.
- Uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [Lens Shift] düğmesini en az üç saniye basılı tutarsanız mercek ana konuma gider.
- A/V Çıkışı özelliğini **Her zaman** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile merceği ana konuma getirebilirsiniz.
🔊 **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı s.144**
- ELPLR04 için mercek kaydırma yoktur.

- 1 Uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [Lens Shift] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

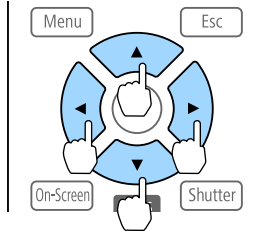


Kontrol panelini kullanarak

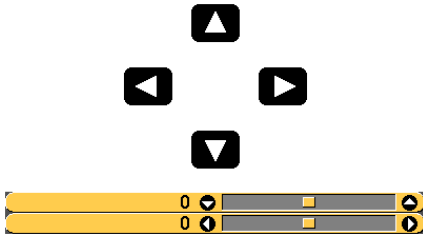
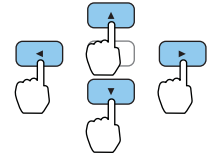


- 2 Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

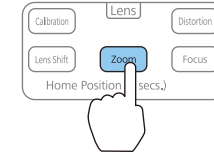
- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

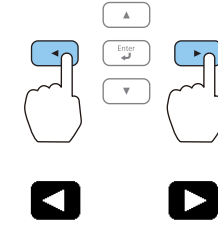


ELPLR04 için bu kullanılamaz.

- 1 Kontrol panelindeki [Zoom] düğmesine basın.



- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.



Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

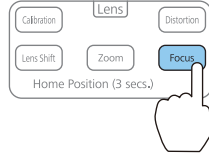
- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.



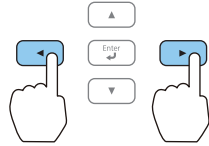
Görüntünün boyutunu ayarlamak için uzaktan kumandadaki [Zoom] [+] [-] düğmelerini de kullanabilirsiniz.

Odağın Düzeltilmesi

- 1 Kontrol panelinde [Focus] düğmesine basın.



- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.



Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.



Aşağıdaki mercekler kullanılırken, çarpıklığı (görüntü yamulmasını) ayarlamayı isteyen bir mesaj görüntülenir. Odaktan sonra çarpıklığı ayarlayın.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08

☞ "Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme" [s.42](#)

- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

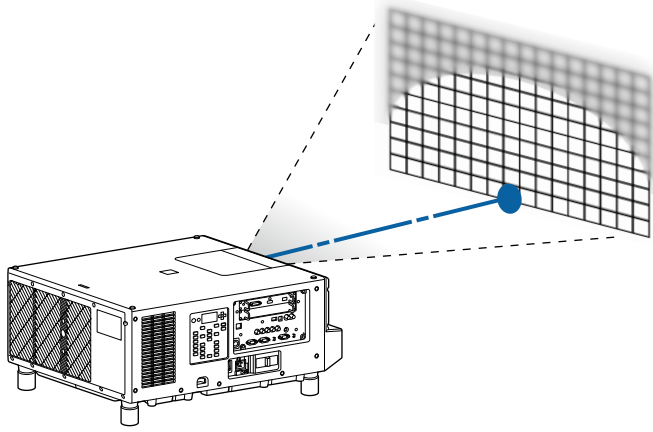


- Odağı ayarlamak için uzaktan kumandadaki [+] ve [-] [Focus] düğmelerini de kullanabilirsiniz. Mercek kalibrasyonu ekranı görüntülenirken uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki [▲] [▼] düğmelerini de kullanabilirsiniz.
- Birkaç projektörden yansırken parlaklıkta bir fark olduğunda, gri ölçekli test desenini görüntülemenizi ve odağı ayarlamayı öneririz. ☞ "Test Desenini Görüntüleme" [s.38](#)
- Odak, ayarlandıktan sonra bile doğru değilse, mercek kalibrasyonu gerçekleştirmek için uzaktan kumanda [Calibration] düğmesine basın. Mercek kalibrasyonu tamamlandığında odağı yeniden ayarlayın.

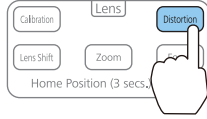
Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme

Kısa mesafeli yakınlaştırma merceği kullanılırken ve ekranın merkezine odaklanılırken, çevreleyen görüntü yamulabilir ve odak dışına çıkabilir. Yamulmayı düzeltmek için aşağıdaki adımları izleyin.

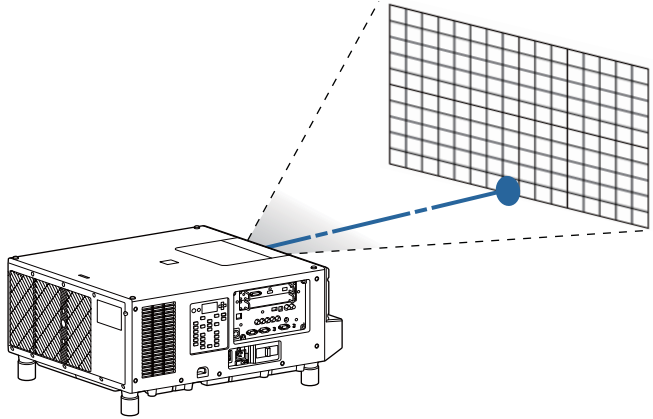
- 1 Kontrol panelinde [Focus] düğmesine basın.
- 2 Görüntüyü merceğin merkezi etrafında odaklamak için [◀][▶] düğmelerine basın.



3 Kontrol panelinde [Distortion] düğmesine basın.



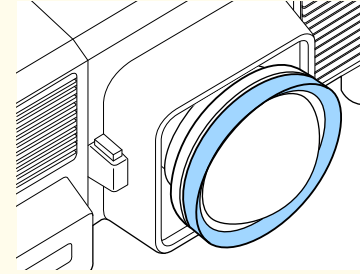
4 Çevreleyen alanın odağını ayarlamak için [◀][▶] düğmesine basın.



Çevreleyen görüntü ayarlandıktan sonra merkez odak dışında olursa 1 ila 2 adımlarını tekrarlayın.



- Kullandığınız merceğe bağlı olarak, renk piksellerinde görünür bir yanlış hizalama olabilir. Panel Renk Düzeltme'yı kullanarak yanlış renk hizalamalarını ayarlayın.
☞ "Panel Renk Düzeltme" s.45
- Uzaktan kumandayı kullanarak görüntülerdeki bozulmayı da ayarlayabilirsiniz. [+] ve [-] [Focus] düğmelerini kullanarak merceğin merkezinde odağı ayarladıktan sonra çevreleyen görüntüyü ayarlamak için [+] ve [-] [Distortion] düğmelerini kullanın.
- ELPLU02 kullanırken, çarpıklığı manuel olarak ayarlamanızı isteyen bir mesaj görüntülenir. Çarpıklık halkasını saat yönünün tersine çevirdikten sonra odağı ayarlayın. Odağı ayarladıktan sonra, görüntü çarpıklığını düzeltmek için çarpıklık halkasını elle çevirin.



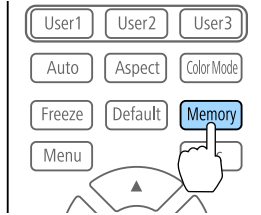
Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme

Mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ayarları yapılmış bir mercek konumunu belleğe kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.



- Bu, aşağıdaki mercekler takıldığında kullanılamaz.
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
 - Merceğinizi kalibre etmediyseniz, bir belleği kaydederken bir mesaj görüntülenir. Merceği kalibre etmek için **Evet** ögesini seçin.
 - Bir bellek yüklendiğindeki mercek konumu, bellek kaydedildiğindeki mercek konumuyla tamamen uyuşmayabilir.
 - Bir belleğin yüklenmesi ve kaydedilmesi durumlarındaki mercek konumları arasında büyük bir fark varsa merceği kalibre edin.
- 👉 **Uzatılmış - İşletim - Mercek Kalibrasyonu** s.144

1 Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.

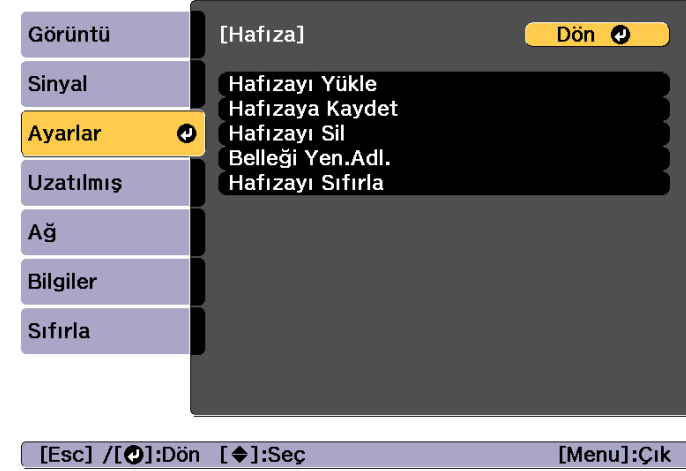


Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

👉 **Ayarlar - Hafıza** s.143

2 **Mercek Konumu** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

3 Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir bellek adı seçip [↵] düğmesine bastığınızda, mercek seçilen belleğin ayarlarına göre otomatik olarak yapılandırılır.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. 👉 "Yazılım klavyesi işlemleri" s.152 Bitirdiğinizde imleci Finish ögesi üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar.



Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

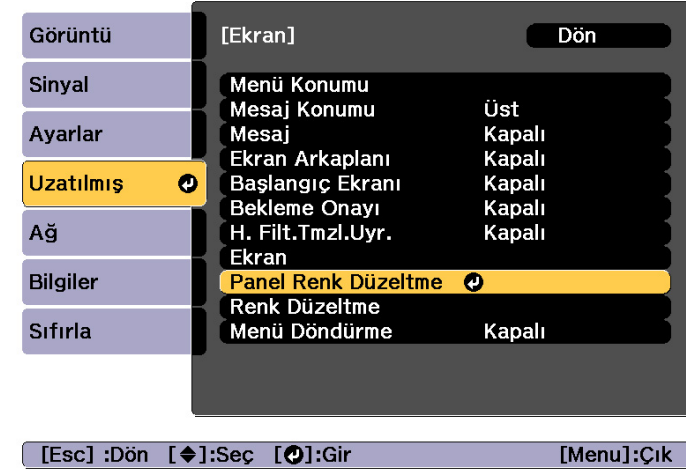
Panel Renk Düzeltme

LCD paneli için piksel renk kaydırma ayarını yapar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ± 3 piksel aralığında 0,125 piksel ayarlayabilirsiniz.

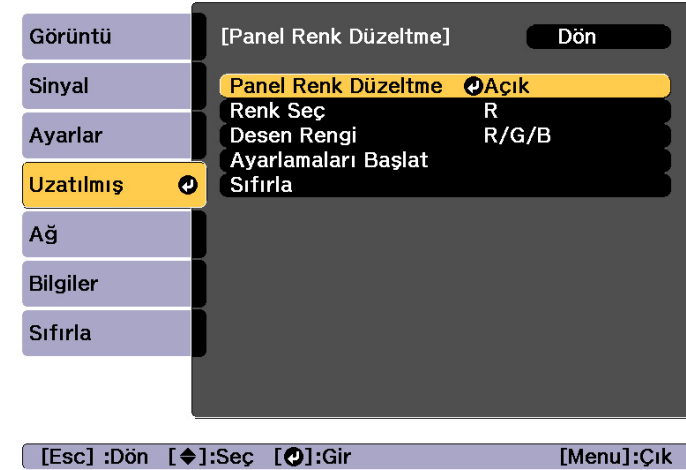


LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekr**an ögesini seçin.
- 3 **Panel Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



4 Panel Renk Düzeltme ögesini etkinleştirin.



- (1) **Panel Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 5** Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.
- Renk Seç** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
 - R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
 - Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 6** **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.
- Desen Rengi** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
 - Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin.
R/G/B: Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.
R/G: Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.
G/B: Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.
 - Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 7** **Ayarlamaları Başlat** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- Önce tüm LCD paneli ayarlamak için **Tüm paneli kaydır** ögesini seçin. Başlama onayı mesajı görüntülendiğinde, ayarlamayı başlatmak için [**↵**] düğmesine basın.



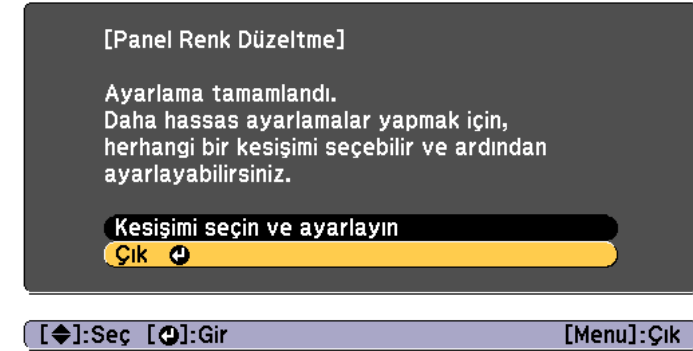
Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

- 8** Ayarlamaları yapmak için [**▲**][**▼**][**◀**][**▶**] düğmelerini kullanın, ardından [**↵**] düğmesine basın.

- 9** Daha ayrıntılı ayarlamalar gerçekleştirmek için **Dört köşeyi ayarla** ögesini seçip, onaylamak için [**↵**] düğmesine basın.

- 10** Ayar yapmak için [**▲**], [**▼**], [**◀**] ve [**▶**] düğmelerini ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için [**↵**] düğmesine basın.

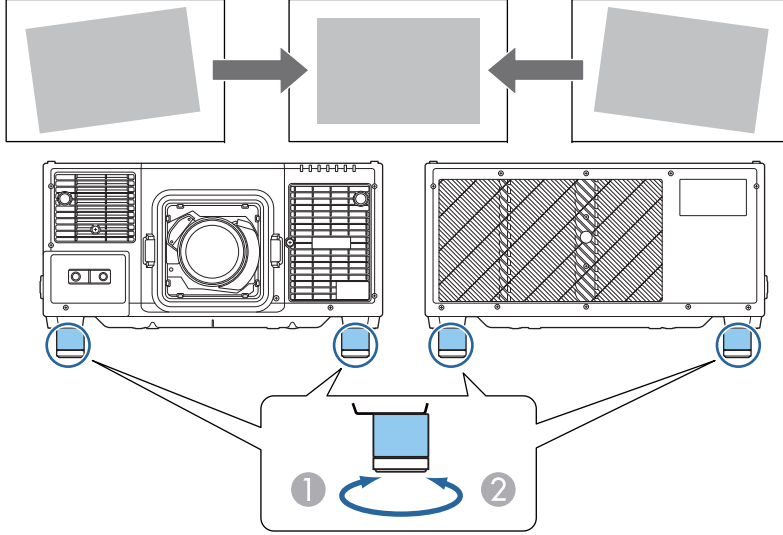
- 11** Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.



Dört noktayı da düzeltdikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Kesişimi seçin ve ayarlayın** ögesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.

Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)

Projektörün yatay ve dikey eğimini ayarlamak için ayakları uzatın ve içeri çekin. Eğimi $\pm 2^\circ$ aralığında ayarlayabilirsiniz.



- 1 Ayakları uzatın.
- 2 Ayakları içeri çekin.

Dikkat

Ayaklar takılıp çıkarılabilir. Ayakları, tamamen çıkana kadar yaklaşık 28 mm uzatabilirsiniz.

ID Ayarları

Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak

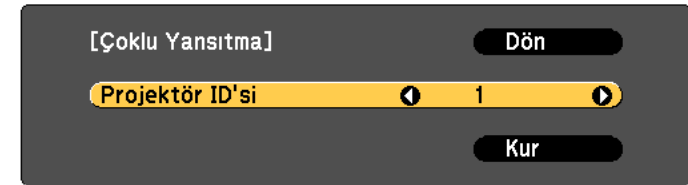
için kullanabilirsiniz. Bu özellik, birden fazla projektörü yönetirken oldukça kullanışlıdır. 30 kimliğe kadar kaydedebilirsiniz.



- Uzaktan kumandayla çalıştırma yalnızca uzaktan kumandanın çalışma alanı içindeki projektörler için geçerlidir.
☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.29
- Projektör kimliği **Kapalı** olarak veya uzaktan kumanda kimliği 0 olarak ayarlandığında kimlikler yok sayılır.
- Epson Web Control kullanırsanız, bir mobil aygıttan belirli bir projektörü çalıştırabilirsiniz.
☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216

Projektör kimliğini ayarlayın

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menü İşlemleri" s.134
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Çoklu Yansıtma** ögesini seçin.
- 3 **Projektör ID'si** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.
- 4 Bir kimlik numarası seçmek için [**◀**][**▶**] düğmelerine basın.



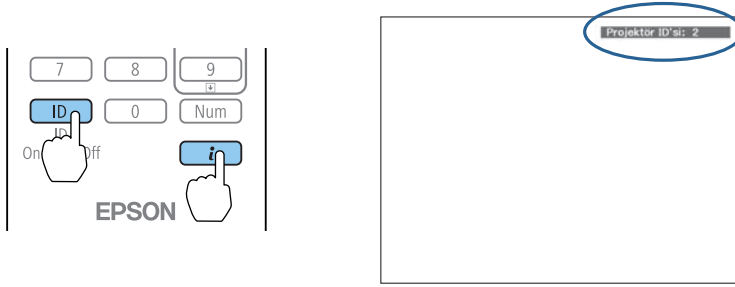
[Esc] :Dön [◀▶]:Seç

[Menu]:Çık

- 5 Kur öğesini seçip [↩] düğmesine basın.
- 6 Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör ID'sinin kontrolü

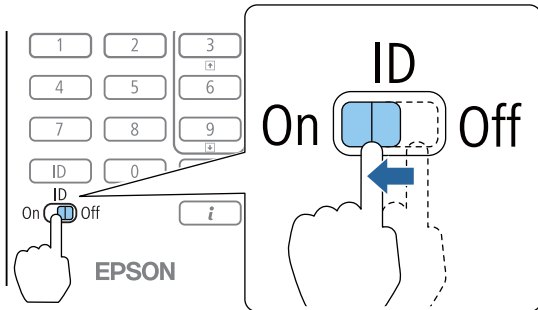
Yansıtma sırasında, uzaktan kumandadaki [ID] düğmesini basılı tutarken [i] düğmesine basın.



Düğmelere bastığınızda, geçerli Projektör kimliği projeksiyon ekranında görüntülenir. Kimlik yaklaşık üç saniyede yok olur.

Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması

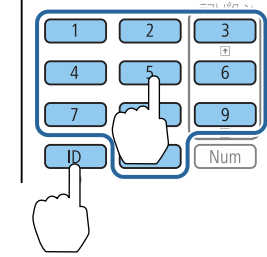
- 1 Uzaktan kumanda [ID] anahtarını On konumuna getirin.



- 2 [ID] düğmesini basılı tutarken, çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğine karşılık gelen bir sayıyı seçmek için bir sayı tuşuna basın.

☛ "Projektör ID'sinin kontrolü" s.48

İki basamaklı bir sayı girin (Örnek: Kimlik 1 şeklindeyken 01).



Bu ayar yapıldıktan sonra, uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektör sınırlanmış olur.



Uzaktan kumanda kimlik ayarı uzaktan kumandada saklanır. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek üzere çıkarılsa bile vs. saklanan kimlik ayarı korunur. Ancak piller uzun bir süre çıkarılmış durumda bırakıldığında, bu ayar varsayılan değere sıfırlanır (ID0).

Saatın Ayarlanması

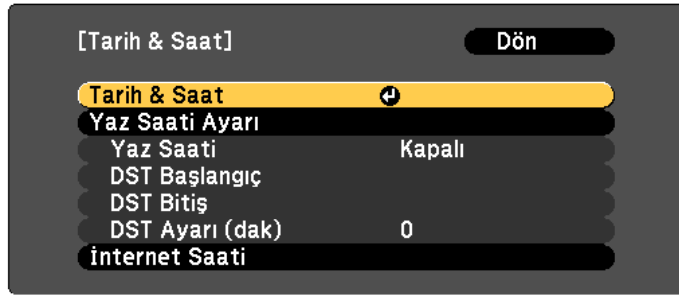
Projektör saatini ayarlayabilirsiniz. Saat ayarı, program işlevi için kullanılır.

☛ "Takvim Özelliği" s.109



- Projektörü ilk kez açtığınızda "Süreyi belirlemek istiyor musunuz?" mesajı görüntülenir. **Evet** ögesini seçerseniz 4. adımdaki ekran görüntülenir.
- **Şifre Koruması** kısmında **Zamanlama Koruması** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, tarih ve saatle ilgili ayarlar değiştirilemez. **Zamanlama Koruması** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.
- ☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.113](#)

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☞ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.134](#)
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **İşletim** ögesini seçin.
- 3 **Tarih & Saat** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.
- 4 Tarih ve saat ayarlarını yapın.
Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.
☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" [s.152](#)



Tarih & Saat

Alt Menü	İşlev
Tarih	Bugünün tarihini ayarlayın.
Saat	Geçerli saati ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Saat Farkı (UTC)	Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten saat farkını ayarlayın.
Ayarlar	Tarih & Saat seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

Yaz Saati Ayarı

Alt Menü	İşlev
Yaz Saati	Yaz saati uygulamasının etkinleştirilip etkinleştirilmeyeceğini (Açık/Kapalı) seçin. DST Ayarı (dak) Standart saat ile gün ışığından yararlanma saati arasındaki zaman farkını ayarlar.
DST Başlangıç	Yaz saati ayarını başlatmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Bitiş	Yaz saati ayarını sonlandırmak için tarih ve saati ayarlayın.
Ayarlar	Yaz Saati seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

İnternet Saati

Alt Menü	İşlev
İnternet Saati	Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için Açık olarak ayarlayın.
İnternet Saat Sunucusu	Bir İnternet saat sunucusu için IP adresini girin.
Ayarlar	İnternet Saati seçeneğindeki ayarlar uygulanır.






Ayarları değiştirmek için **Kur** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.






- 5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Diğ r Ayarlar

Temel i lemler ile ilgili ayarlar

Ama�	Ayar Y�ntemleri
Proje�t�r�n ana g�� anahtarını a�arak/kapatarak veya g�� kablosunun fi�ini prize takarak ya da prizden �ıkararak yansıtmayı ba�latmak/durdurmak i�in.	<ul style="list-style-type: none"> • Direkt g�� a�ma �gesi A�ık olarak ayarlandığında, g�� saėlandığında proje�t�r yansıtmaya ba�layabilir. (Varsayılan deėer: Kapalı)  Uzatılmış - İ�letim - Direkt g�� a�ma s.144 • Proje�t�r, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediėinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.
Proje�t�r a�ıldığında veya kapandığında �ıkan sesli uyarı bip seslerini devre dı�ı bırakmak i�in.	Bip Sesi'ni Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan deėer: A�ık)  Uzatılmış - İ�letim - Geli�miş - Bip Sesi s.144
[�] d�ğmesine bir kez basarak g��c� kapatın.	Bekleme Onayı'nı Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan deėer: A�ık)  Uzatılmış - Ekran - Bekleme Onayı s.144

Ekran ile ilgili ayarlar

Ama�	Ayar Y�ntemleri
Men� konumunu deėi�tirmek i�in.	Men� Konumu ayarlarını deėi�tirin.  Uzatılmış - Ekran - Men� Konumu s.144
Men� y�n�n� deėi�tirmek i�in.	Men� D�nd�rme ayarlarını deėi�tirin.  Uzatılmış - Ekran - Men� D�nd�rme s.144
Ekran da men�lerin, mesajların veya uyarıların g�r�nt�lenmesini �nlemek i�in.	Uzaktan kumandadaki [On-Screen] d�ğmesine her bastığınızda, men�ler ya da mesajlar g�sterilir veya gizlenir. Men�ler gizliyen Yapılandırma men�s�n� kullanamazsınız (renk modunu ve giri� kaynaėını deėi�tirme hari�).
Kaynak deėi�tirilirken yansıma ekranında g�r�nt�lenen mesajı devre dı�ı bırakmak i�in.	Mesaj'ı Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan deėer: A�ık)  Uzatılmış - Ekran - Mesaj s.144 Bu uyarıyı, g�sterge ekranından onaylayabilirsiniz.  "G�stergeleri Okuma" s.172 İ�lemler ve davranı�lar, lazer uyarıları, Epson Projector Management i�in Message Broadcasting i�levinin sonlandırılması ve proje�t�r kimliėiyle ilgili ileti�im kutuları g�r�nt�lenir.
Yansıtılan g�r�nt� ve ayarlarını kaydetmek i�in.	Hafıza �gesini ayarlayın.  "Hafıza İ�levi" s.107 A�aėıdaki ayarları kaydedebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> • Hafıza: Yapılandırma men�s�ndeki bazı ayarlar • Mercek Konumu: Mercek kaydırma, yakınla�tırma, odak ve �arpıklık ayar deėerleri • Geometrik D�zeltme: Geometrik d�zeltmenin ayar deėeri

Amaç	Ayar Yöntemleri
Arkaplan ekranında görüntülenen ekranı değiştirmek için.	<p>Ekran öğesinden değiştirin. Mavi, siyah ve logo seçenekleri arasında seçim yapabilirsiniz. Kayıtlı logo yoksa EPSON logosu görüntülenir.</p> <p>Ekran Arkaplanı: Ekran görüntüsünü, görüntü sinyali girişi yok olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Mavi)</p> <p>☛ Uzatılmış - Ekran - Ekran Arkaplanı s.144</p> <p>Başlangıç Ekranı: Projektör açıldığında kullanıcı logosunun görüntülenip görüntülenmeyeceğini (Açık/Kapalı) ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık)</p> <p>☛ Uzatılmış - Ekran - Başlangıç Ekranı s.144</p>
LCD ekranı veya kontrol paneli düğmelerini kapatır	<p>LCD ekranda Lighting Time'ni Off konuma getirin.</p> <p>☛ "Ekranın (LCD) ayarlanması" s.182</p>

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 Piyasada satılan bir bilgisayar kablosu kullanılarak

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını projektörün Computer In bağlantı noktasına bağlayın.

2 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

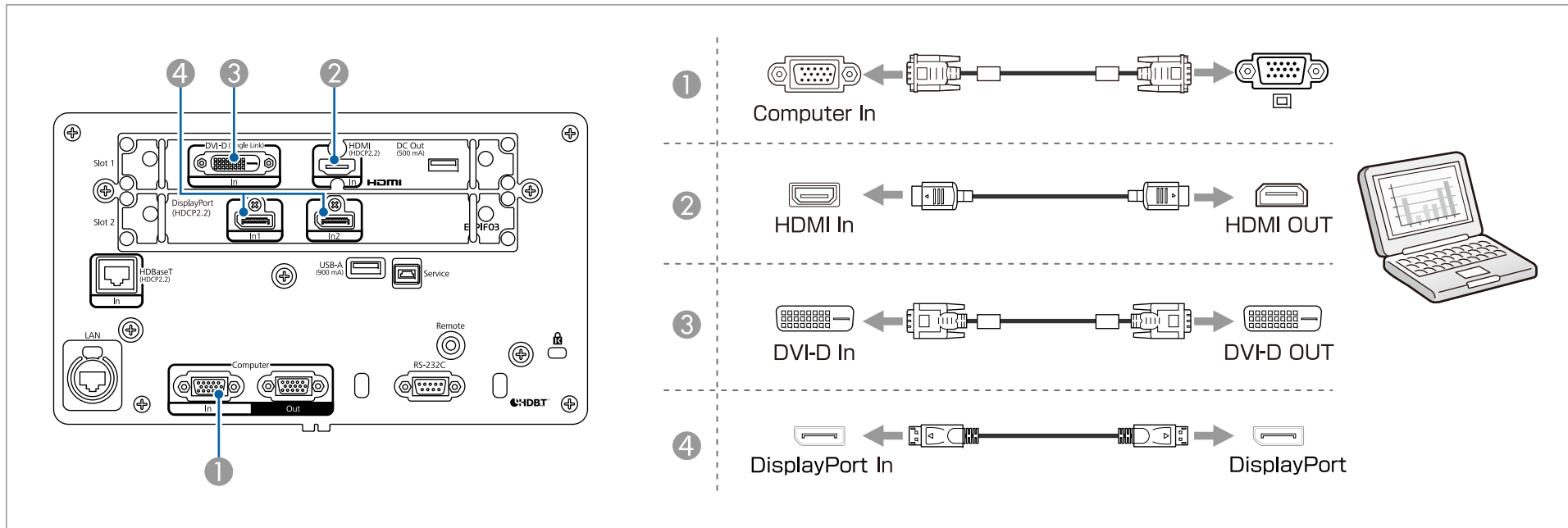
Bilgisayarın HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI In bağlantı noktasına bağlayın.

3 Piyasada satılan bir DVI-D kablosu kullanırken

Bilgisayarın DVI-D bağlantı noktasını projektörün DVI-D In bağlantı noktasına bağlayın.

4 Piyasada satılan bir DisplayPort kablosu kullanırken (İsteğe bağlı bir DisplayPort arayüz kartı takarken)

Bilgisayarın DisplayPort bağlantı noktasını projektörün DisplayPort In bağlantı noktasına bağlayın.



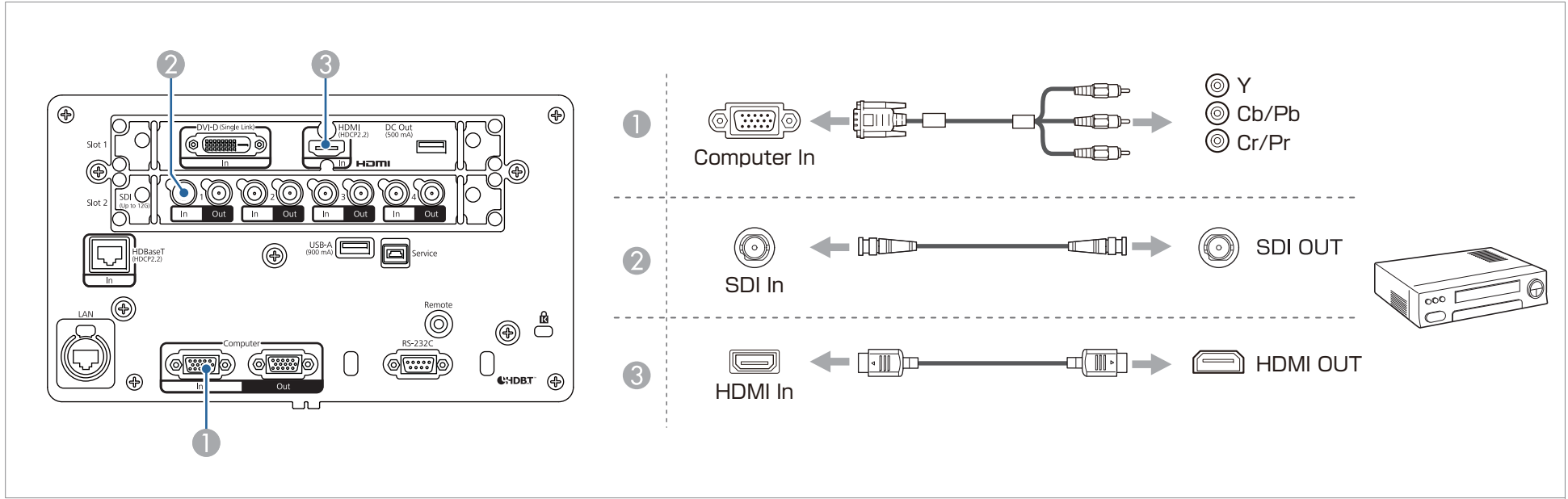


- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- HDMI kablosunun HDMI standardıyla uyumlu olduğundan emin olun. HDMI standardıyla uyumlu olmayan bir kablo kullanırsanız görüntüler doğru biçimde görüntülenmeyebilir.
- 4K60 4:4:4 18 Gbps görüntüler gönderirken yüksek kaliteli bir HDMI kablosu kullanın. Uyumsuz bir kablo kullanırsanız görüntüler doğru biçimde görüntülenmeyebilir. Görüntüler 18 Gbps'de gösterilmezse, **Sinyal** menüsünden **EDID**'deki **Çözünürlük** ayarını azaltarak görüntüleyebilirsiniz.
☛ **Sinyal - Gelişmiş - EDID s.140**
- Bir optik HDMI kablosu için güç bağlantı noktasını kullanırken DC Out bağlantı noktasına bağlayın.
- HDMI kablosunun uzunluğuna ve performans kalitesine bağlı olarak görüntüler düzgün görüntülenemeyebilir.
- Kullandığınız kablounun mümkün olduğunca kısa olduğundan emin olun. Uzun bir kablo kullanıldığında görüntüler düzgün görüntülenmeyebilir.
- DisplayPort1 In ve DisplayPort2 In bağlantı noktalarına iki kablo bağlarken ve bir sinyal girişi yaparken, aynı tip ve uzunlukta (DP1.2 veya üzeri) bir kabloyla doğrudan bağlayın. Bir takma birimi kullanılarak bağlanırken görüntüler düzgün görüntülenmeyebilir.
- DisplayPort bağlantı noktasından gelen sinyali **DisplayPort Ayarları** kısmında ayarlayabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - DisplayPort Ayarları s.144**
- DisplayPort1 In ve DisplayPort2 In bağlantı noktalarına iki kablo bağlarken ve sinyal girişi yaparken, önce projektörün **DisplayPort Ayarları**'ndan **Bağlantı Türü**'nü belirleyin ve ardından ekran kartı çıkış ayarlarını gerçekleştirin.
☛ **Uzatılmış - DisplayPort Ayarları - Bağlantı Türü s.144**
- DisplayPort1 In ve DisplayPort2 In bağlantı noktalarına iki kabloyu takıp giriş sinyalini yansıtırken, yansıtma esnasında kabloların hiç birini çıkarmayın. Bir kabloyu çıkarırsanız geri takın ve projektörü yeniden başlatın.

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

Video görüntülerinin yansıtılması için, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

- 1 **Piyasada bulunabilen bir bileşen video kablosu (D-sub/bileşen dönüştürücü) kullanırken**
Video donanımındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını projektörün Computer In bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 **Piyasada satılan bir BNC video kablosu kullanılırken (SDI girişi)**
Video donanımındaki SDI bağlantı noktasını projektörün SDI In bağlantı noktasına bağlayın.
- 3 **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**
Video donanımındaki HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI In bağlantı noktasına bağlayın.



Dikkat

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için zorlamayın. Cihaz hasar görebilir veya bozulabilir.

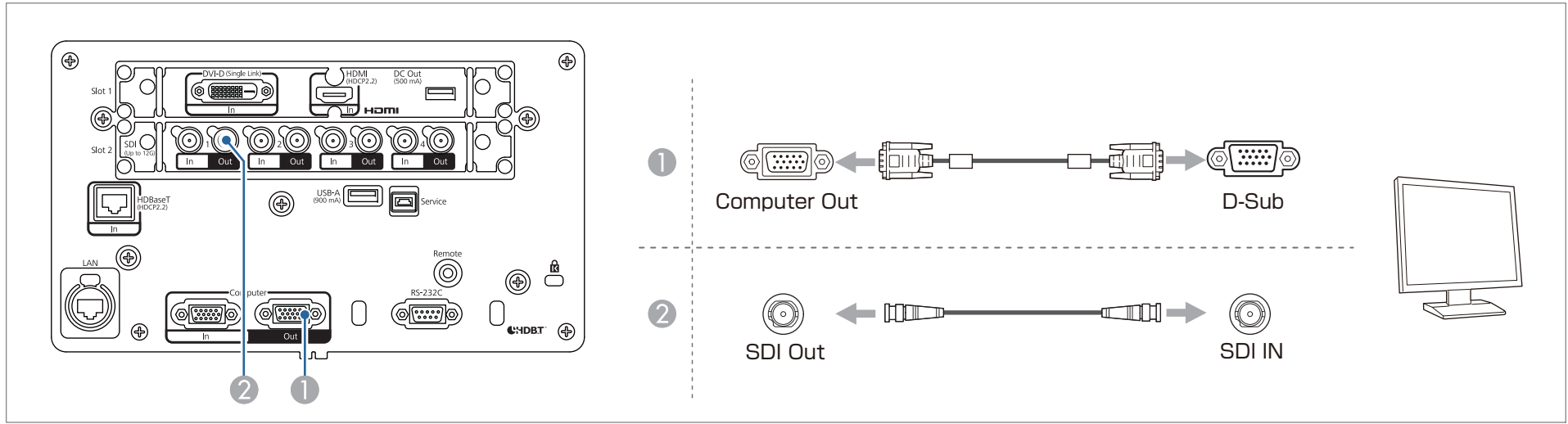


- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- HDMI kablosunun HDMI standardıyla uyumlu olduğundan emin olun. HDMI standardıyla uyumlu olmayan bir kablo kullanırsanız görüntüler doğru biçimde görüntülenmeyebilir.
- 4K60 4:4:4 18 Gbps görüntüler gönderirken yüksek kaliteli bir HDMI kablosu kullanın. Uyumsuz bir kablo kullanırsanız görüntüler doğru biçimde görüntülenmeyebilir. Görüntüler 18 Gbps'de gösterilmezse, **Sinyal** menüsünden **EDID**'deki **Çözünürlük** ayarını azaltarak görüntüleyebilirsiniz.
☛ **Sinyal - Gelişmiş - EDID** [s.140](#)
- Bir optik HDMI kablosu için güç bağlantı noktasını kullanırken DC Out bağlantı noktasına bağlayın.
- HDMI kablosunun uzunluğuna ve performans kalitesine bağlı olarak görüntüler düzgün görüntülenemeyebilir.
- Dörtlü bağlantı 3G-SDI sinyali girerken, video donanımını aynı tip ve uzunluktaki 5C-FB veya üzeri kablolar kullanarak SDI1 In - SDI4 In bağlantı noktalarına takın.
- Bir 12G-SDI sinyali girerken, 5.5 CUHD veya üzeri bir kablo takın.
- Kullandığınız kablonun mümkün olduğunca kısa olduğundan emin olun. Uzun bir kablo kullanıldığında görüntüler düzgün görüntülenmeyebilir.
- SDI In bağlantı noktasından gelen sinyali **SDI Ayarları** kısmında ayarlayabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - SDI Ayarları** [s.144](#)
- Dörtlü bağlantı sinyali girerken, önce projektörün **SDI Ayarları**'ndan **Bağlantı Türü**'nü belirleyin, ardından video ekipmanı çıkış ayarlarını yapın.
☛ **Uzatılmış - SDI Ayarları - Bağlantı Türü** [s.144](#)

Harici Monitöre Bağlama

Görüntüleri harici bir monitöre verebilirsiniz.

- 1 **Bilgisayar Girişi bağlantı noktasına bağlanan donanımdan görüntüler vermek istediğinizde**
Harici monitördeki D-Sub bağlantı noktasını projektördeki Computer Out bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 **SDI In bağlantı noktasına bağlanan donanımdan görüntüler vermek istediğinizde**
Harici monitördeki SDI giriş bağlantı noktasını projektördeki SDI Out bağlantı noktasına bağlayın.

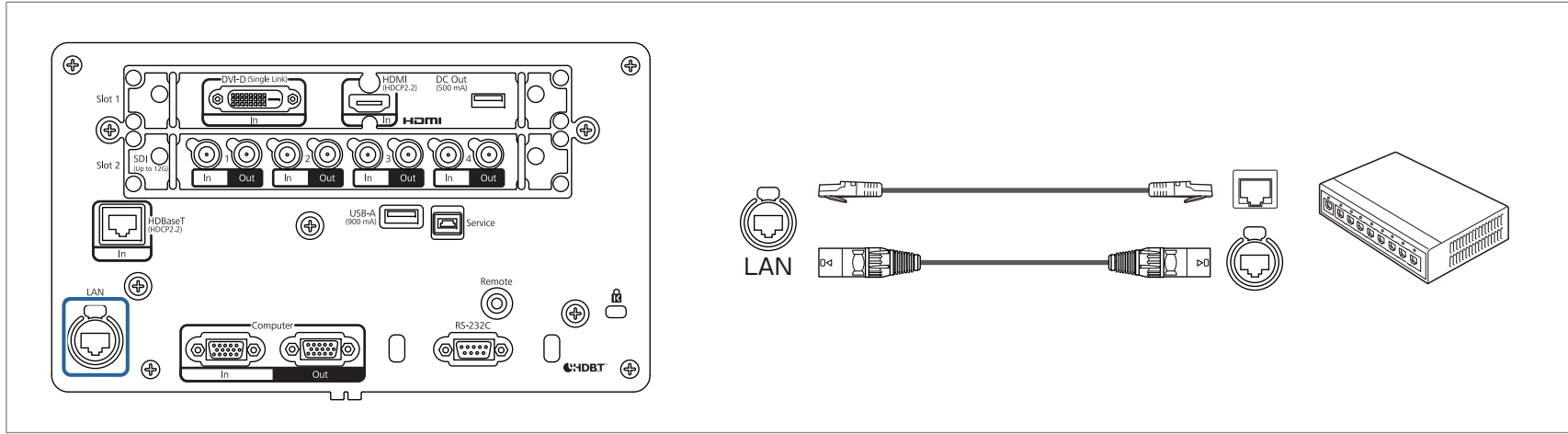


Projektör bekleme modundayken hiçbir görüntü girilmez.

LAN Kablosunun Bağlanması

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın. Piyasada bulunabilen etherCON LAN kabloları da desteklenir.

Bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlayarak, görüntü yansıtabilir ve projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz.

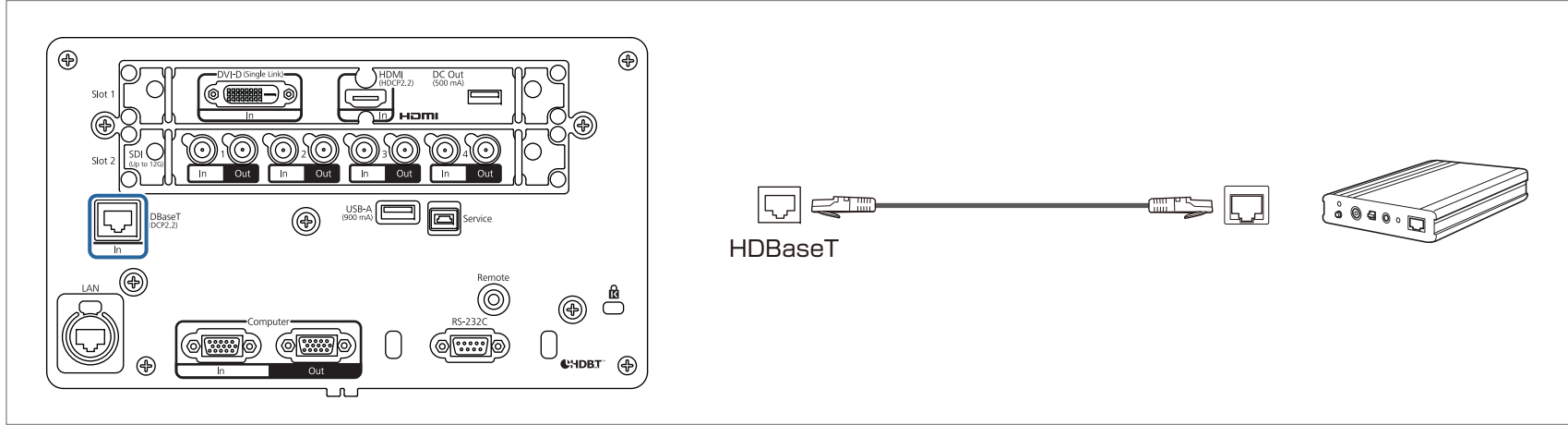


Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blendajlı LAN kablosu kullanın.

HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması

İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'ı piyasada satılan bir 100BASE-TX LAN kablosu kullanarak bağlayın.

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.237](#)



- Kullanmadan önce, HDBaseT Transmitter ile beraber gelen Kullanım Kılavuzu'nı dikkatle okuyun.
- LAN kablosu için, HDBaseT Alliance tarafından önerilen 6 veya daha yüksek kategorideki bir STP kablosu (düz) kullanın. Ancak tüm giriş/çıkış aygıtları ve ortamlar için çalışma garanti edilmez.
- LAN kablosunu bağlarken veya çıkarırken, projektörün ve HDBaseT Transmitter'ın gücünü kapatın.
- HDBaseT bağlantı noktasını kullanarak Ethernet bağlantısı ya da seri bağlantı yaparken veya kablolu uzaktan kumanda kullanırken, Yapılandırma menüsünden **Kontrol ve İletişim** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - HDBaseT - Kontrol ve İletişim** [s.144](#)
Kontrol ve İletişim ögesi **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün LAN bağlantı noktası, RS-232C bağlantı noktası ve Remote bağlantı noktası devre dışı kalır.
- Extron XTP verici veya anahtarlayıcı kullanıyorken, projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın. **Extron XTP'yi Açık** olarak ayarlayın (**Bekleme Modu** ve **Kontrol ve İletişim** otomatik olarak **Açık** şeklinde ayarlanır).
☛ **Uzatılmış - HDBaseT - Extron XTP** [s.144](#)
- HDBaseT bağlantı noktasına girilen sinyalin durumunu **HDBaseT Sinyal Dzy.** kısmında kontrol edebilirsiniz.
☛ **Bilgiler - Projektör Bilgileri - HDBaseT Sinyal Dzy.** [s.160](#)



Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

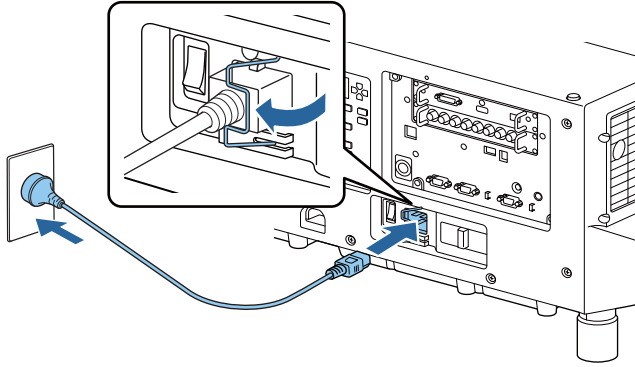
Projektörü açmadan önce, bilgisayarınızı veya video donanımınızı projektöre bağlayın.

☛ "Donanımın Bağlanması" s.52

Dikkat

Binadaki, projektöre elektrik sağlayan kablo tesisatına 13 A - 20 A için devre kesici takın. Devre kesicinin takılı olduğu kablo tesisatına başka cihazlar bağlamayın ve tesisatı yalnızca projektör için kullanın.

- 1 Projektörü, güç kablosunu kullanarak prize bağlayıp, kablo tutucuyu takın.



Uyarı

- Ülkenize veya bölgenize bağlı olarak, projektörle sağlanan, 100 V ve 200 V şeklinde iki tip güç kablosu vardır. Kullanmanız gereken güç kablosu çalışma ortamınıza bağlı olarak farklılık gösterebilir. Güç kablosunun kullanımı konusunda bilgi sağlama için bir uzmanla iletişime geçin.

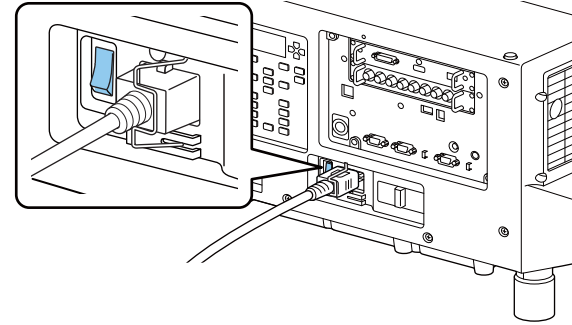


Kurulum konumunu belirlemek amacıyla projektörü geçici olarak çalıştırmak için 100 V güç kablosunu kullanabilirsiniz. 100 V güç kablosu kullanılarak yansıtılırken, yansıtılan görüntünün parlaklığı 200 V güç kablosunun kullanımıyla kıyaslandığında yaklaşık %55 oranındadır. Yansıtılan görüntüyü veya merceği ayarlarken 200 V güç kablosunu kullanın.

100 V güç kablosuyla aşağıdaki işlevleri kullanamazsınız.

- Işık Modu
- Tahmini Kalan
- Işık Kalibrasyonu

- 2 Projektöre güç sağlamak için ana güç anahtarını açın.



Projektörün güç göstergesi mavi renge döner (bekleme modundadır). Bu, projektörün güç almakta olduğunu ancak henüz açılmadığını belirtir.

- 3 Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [1] düğmesine basın.

Onaylama sesli sinyali çalar ve projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

Görüntü yansıtılmazsa aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video donanımını açın.

- Dizüstü bilgisayar kullanırken, bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.
- DVD gibi bir ortam yerleştirip yürütün.
- Giriş kaynağının algılanması için uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandayı kullanarak, yansıtma istediğiniz giriş kaynağına yönelik düğmeye basın.



Uyarı

- Yansıtma sırasında projektörün merceğine bakmayın. Bunu yapmak gözlerinize zarar verebilir. Çocuklar varsa özellikle dikkat edin.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap ve benzeri nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık uzun süre engellenirse, ışığın yansıdığı alan, erimeye, yanmaya veya yangın çıkmasına neden olabilecek şekilde ısınır. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için Obtüratör işlevini kullanın veya projektörü kapatın.



- **Uzatılmış** menüsünde **Direkt güç açma** özelliği **Açık** olarak ayarlanırsa, güç sağlandığında projektör otomatik olarak açılır. Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma** [s.144](#)
- Projektör açıldığında örtücü durumunu **Uzatılmış** menüsündeki **Örtücü Ayarları** kısmında ayarlayabilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Örtücü Ayarları - Başlama** [s.144](#)




- Projektörün uzun hizmet ömrüne sahip olmasını sağlamak için, kullanmadığınızda projektörü kapatın. Işık kaynağının çalışma ömrü, Yapılandırma menüsü ayarlarına, ortam ve kullanım koşullarına bağlı olarak değişiklik gösterir. Yansıtma süresi arttıkça yansıtılan görüntünün parlaklığı düşer.
- Projektör, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediğinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.
- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında ışık kaynağını periyodik olarak ayarlamak için zamanlama işlevini kullanarak **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın. Ayarları Yapılandırma menüsünde de yapabilirsiniz.
 - ☛ "Takvim Özelliği" [s.109](#)
 - ☛ Sıfırla - Işık Kalibrasyonu [s.161](#)

1 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın.

Kapatma onayı ekranı görüntülenir.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın
Hayır : Başka bir düğmeye basın

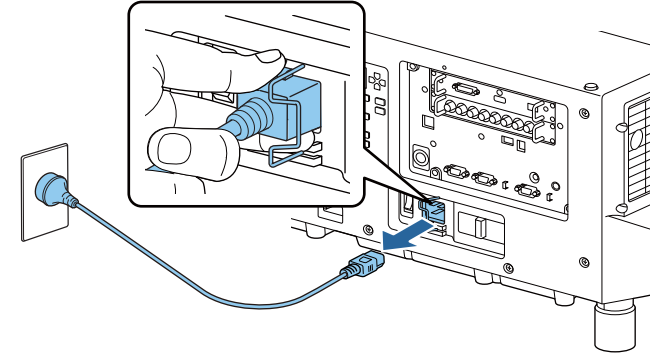
2 [⏻] düğmesine tekrar basın. (İptal etmek için başka herhangi bir düğmeye basın.)

Sesli sinyal iki kez bip sesi çıkardıktan sonra, yansıtılan görüntü kaybolur ve durum göstergesi söner.

3 Ana güç düğmesini kapatın.
Güç göstergesi söner.

4

Kablo tutucuyu çıkarın ve güç kablosunu prizden çekin.

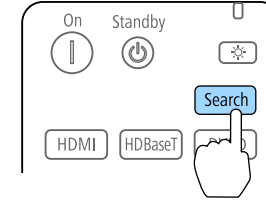


Güç kablosu, satıldığı ülkedeki güç teknik özelliklerine göre sağlanır. Fişte bir kilit varsa, güç kablosunu kilide basarken prizden çekin.

Projektöre birden fazla aygıt bağlandığında yansıtmak istediğiniz görüntüyü değiştirebilirsiniz.

- 1 Bağlanan aygıtların açıldığını kontrol edin.
- 2 Bir video aygıtından video yansıtırken, DVD gibi bir ortam yerleştirip oynatın.
- 3 Aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin.


- Hedef aygıttan görüntüler görüntülenene kadar uzaktan kumandada [Search] düğmesine basın.



Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.

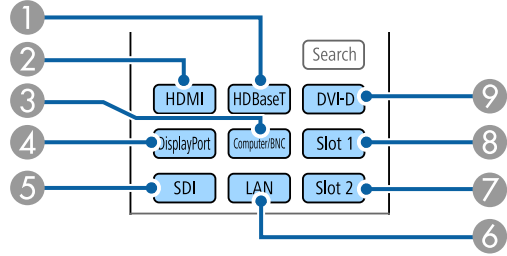
[Kaynak Arama]

	Sinyal Durumu
HDBaseT	Kapalı
HDMI (Slot1)	Kapalı
DVI-D (Slot1)	Kapalı
SDI1 (Slot2)	Kapalı
SDI2 (Slot2)	Kapalı
SDI3 (Slot2)	Kapalı
SDI4 (Slot2)	Kapalı
Bilgisayar	Kapalı
LAN	Kapalı

• Bir görüntü sinyali girin.
• Kaynak seçmek için  düğmesine basın.

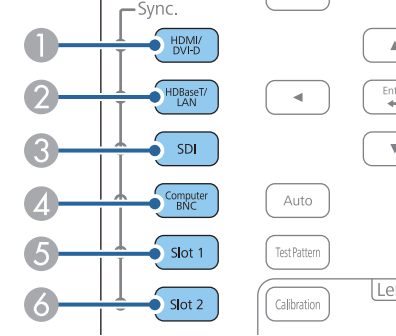
[↩]:Seç [→]:Gir [Esc]:Çık

- Uzaktan kumandada, yansıtmak istediğiniz kaynağa yönelik düğmeye basın. Bastığınız düğmeyle eşleşen birden fazla kaynak varsa, kaynağı değiştirmek için düğmeye tekrar basın.



- 1 HDBaseT bağlantı noktası
- 2 HDMI bağlantı noktası
- 3 Computer In bağlantı noktası
- 4 DisplayPort1 In bağlantı noktası/DisplayPort2 In bağlantı noktası (İsteğe bağlı bir DisplayPort arabirim kartı takarken)
- 5 SDI1 In bağlantı noktası/SDI2 In bağlantı noktası/SDI3 In bağlantı noktası/SDI4 In bağlantı noktası
- 6 LAN
- 7 Slot2 kısmındaki giriş bağlantı noktaları
- 8 Slot1 kısmındaki giriş bağlantı noktaları
- 9 DVI-D bağlantı noktası

- Kontrol panelinde, yansıtmak istediğiniz kaynağa yönelik düğmeye basın. Bastığınız düğmeyle eşleşen birden fazla kaynak varsa, kaynağı değiştirmek için düğmeye tekrar basın.



- 1 HDMI bağlantı noktası/DVI-D bağlantı noktası
- 2 HDBaseT bağlantı noktası/LAN
- 3 SDI1 In bağlantı noktası/SDI2 In bağlantı noktası/SDI3 In bağlantı noktası/SDI4 In bağlantı noktası
- 4 Computer In bağlantı noktası
- 5 Slot1 kısmındaki giriş bağlantı noktaları
- 6 Slot2 kısmındaki giriş bağlantı noktaları



- Bir görüntü sinyali alan kaynaęa yönelik Sync. göstergesi yanar. Yansıtılmakta olan kaynaęın düęmesine yönelik ışık da yanar.
- Her bir giriş baęlantı noktasını etkinleřtirebilirsiniz/devre dıřı bırakabilirsiniz.
- **Uzatılmıř - İřletim - Video Terminali Ayarları s.144**
- Bastıęınız düęmeyle eřleřen birden fazla kaynak varsa, kaynak, **Kaynak Arama** ekranındakiyle aynı sırada deęiřir. Örneęin, Slot1 ve Slot2 kısımlarına HDMI/DVI-D arabirim kartları baęlayıp [HDMI] düęmesine basarsanız, sıra ařaęıdaki řekilde deęiřir.
HDMI (Slot1) - HDMI (Slot2)
- Bunlar isteęe baęlı arabirim kartlarıyla deęiřtirildięinde, deęiřme sırası Slot1 kısmından Slot2 kısmınadır. Örneęin, Slot1 ve Slot2 kısımlarına HDMI/DVI-D arabirim kartları baęlayıp [HDMI/DVI-D] düęmesine basarsanız, sıra ařaęıdaki řekilde deęiřir.
HDMI (Slot1) - DVI-D (Slot1) - HDMI (Slot2) - DVI-D (Slot2)
- SDI arabirim kartları Slot1 ve Slot2'ye yüklenirken, Slot1 ve Slot2 aynı anda algılanmaz. Algılamak istedięiniz yuvaya geęmek için Slot1/Slot2 düęmelerine basın.

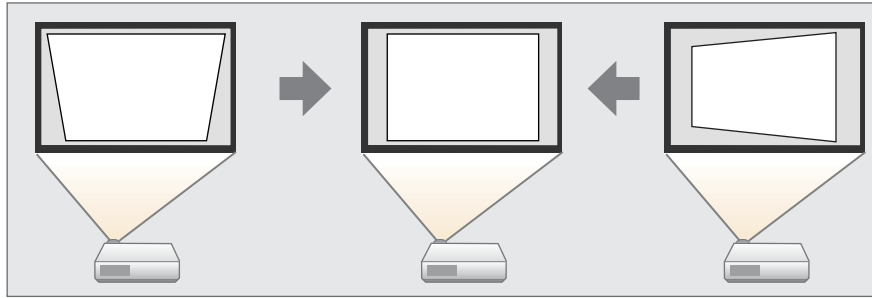
Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

- Y/D Ekr. Yerl.

Bu işlem, yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

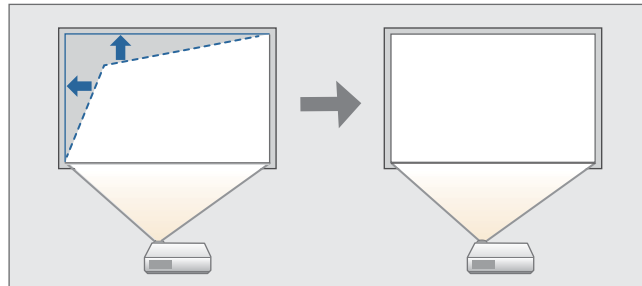
☛ "Y/D Ekr. Yerl." [s.67](#)



- Quick Corner

Dört köşeyi birbirinden bağımsız olarak düzeltin.

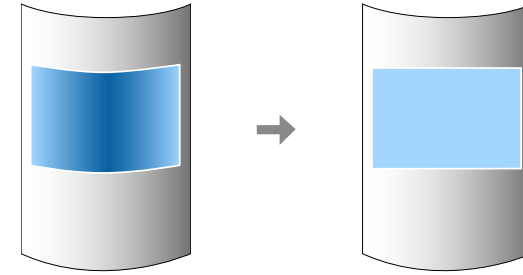
☛ "Quick Corner" [s.68](#)



- Eğri Yüzey

Kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltin, genişleme ve daralma miktarını ayarlayın.

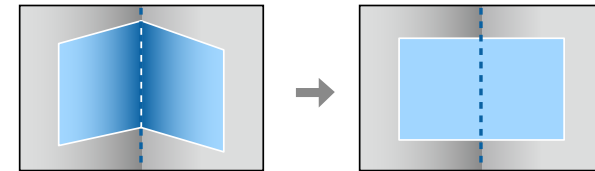
☛ "Eğri Yüzey" [s.69](#)



- Köşe Düzeltme

Bu işlem, kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

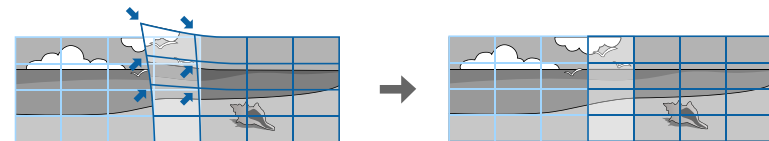
☛ "Köşe Düzeltme" [s.72](#)



- Nokta Düzeltme

Birden çok projektörden yansıtma yapıldığında kısmen oluşan hafif bozulmayı düzeltir veya çakışan alandaki görüntü konumunu ayarlar.

☛ "Nokta Düzeltme" [s.76](#)





- Yansıtma konumunu yeniden ayarlamak veya düzeltme durumunu geçici olarak bırakmak istediğinizde, **Geometrik Düzeltme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında bile düzeltme değerleri kaydedilir.

☞ **Ayarlar - Geometrik Düzeltme** s.143

- Geometrik düzeltme ayarlarını **Geometrik Düzeltme** kısmındaki **Hafıza** özelliğiyle kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.

☞ "Hafıza İşlevi" s.107

- Ayarları Yapılandırma menüsünde de yapabilirsiniz.

☞ **Ayarlar - Geometrik Düzeltme** s.143



Y/D Ekr. Yerl.

Bu işlem, yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

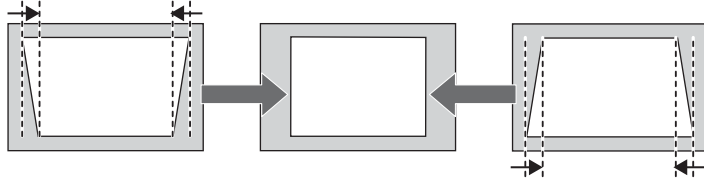
Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

☞ "Y/D Ekr. Yerl." s.240

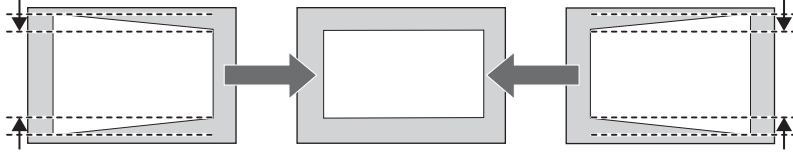
- 1 Yansıtma sırasında [Geometry] düğmesine basın.
- 2 **Y/D Ekr. Yerl.** ögesini seçin ve ardından [↕] düğmesine basın.
"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse, [↕] düğmesine basın.
- 3 Düzeltme yöntemini seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından düzeltmeleri uygulamak için [↔][↔] düğmelerine basın.

Yamukluğu **Dikey Ekran Yer.** ve **Yatay Ekran Yer.** kullanarak düzeltin.

Dikey Ekran Yer.

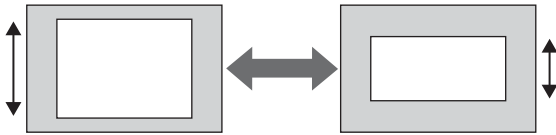


Yatay Ekran Yer.

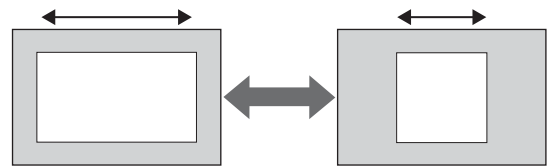


Görüntü en-boy oranı yanlışsa, görüntü dengesini **D. Denge** ve **Y. Denge** kullanarak ayarlayın.

D. Denge



Y. Denge



Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir.

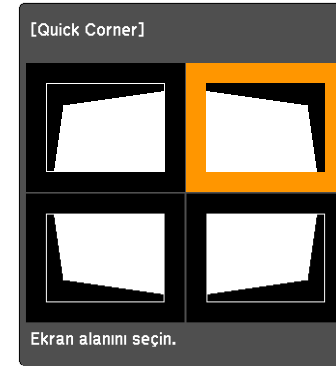


Diğer düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.

Quick Corner

Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

- 1 Yansıtma sırasında [Geometry] düğmesine basın.
- 2 **Quick Corner** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. "Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse, [↵] düğmesine tekrar basın.
- 3 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz köşeyi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[↵/↵]:Seç
[↵]:Gir
[Esc] : Dön (Sıfırlamak için 2 saniye basın)

- 4 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 4** Köşenin konumunu ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.

[↶] düğmesine bastığınızda ekranda, 3. adımda gösterilen, düzeltilecek alanı seçmenizi sağlayan ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



- 5** Kalan köşeleri ayarlamak için 3 ve 4. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

- 6** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Eğri Yüzey

Bu işlem, kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.39](#)

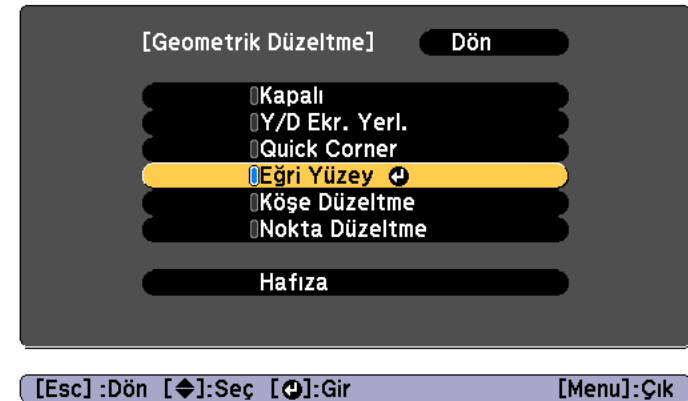


- Kavisli bir yüzeye aynı yarıçap ile yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.

Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

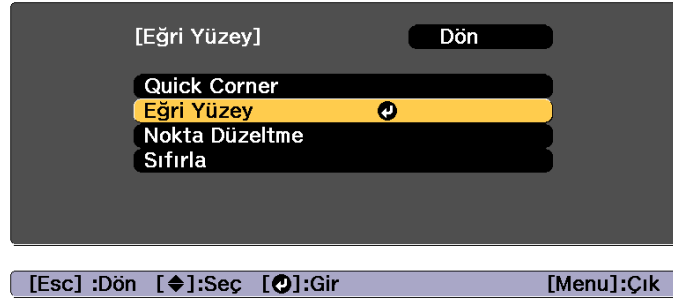
☛ "Eğri Yüzey" [s.240](#)

- 1** Yansıtma sırasında [Geometry] düğmesine basın.
- 2** **Eğri Yüzey** ögesini seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse, [↩] düğmesine basın.

3 Eğri Yüzey öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



4 Doğru Şekil öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



5 [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



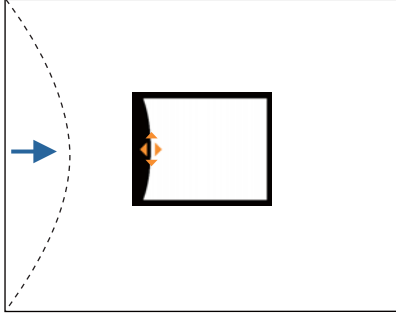
Bir köşe seçerken köşenin yanındaki iki kenarı ayarlayabilirsiniz.



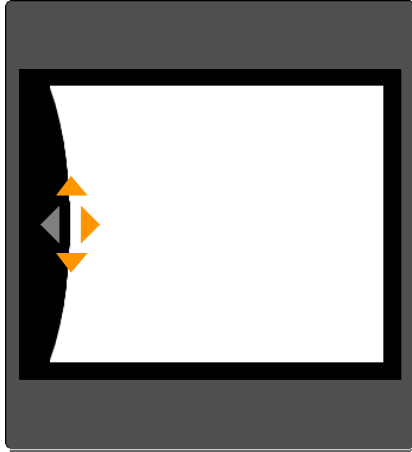
[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Eğri Yüzey sonucunu sıfırlamak için **Evet** öğesini seçin.

- 6** Şekli ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Şekli ayarladığınız yöndeki üçgen gri olursa, aşağıdaki ekran görüntüsünde gösterildiği gibi, şekli o yönde artık ayarlayamazsınız.



- 7** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 8** Kalan kısımları ayarlamak için gerektiği sürece 5 ila 7. adımları tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusalığı ayarlayın.

- 9** 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Yatay Doğrusallık** veya **Dikey Doğrusallık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc] :Dön [◀]:Seç [▶]:Gir [Menu]:Çık

Yatay büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Yatay Doğrusallık** öğesini seçin ve dikey büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Dikey Doğrusallık** öğesini seçin.



En boy oranını korurken genişlemeyi veya daralmayı telafi etmek için **En Boy Oranını Korumayı Açık** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. Düzeltmeden sonra bu özelliği **Açık** olarak ayarlarsanız düzeltmeleri gerçekleştiremeyebilirsiniz. Bu durumda, düzeltmeleri ilk değerlerine döndürüp veya düzeltme miktarını azaltıp tekrar deneyin.

- 10** Ayarlamalar için standart hattı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Yatay Doğrusallık özelliğini seçerken [◀][▶] düğmelerine, **Dikey Doğrusallık** özelliğini seçerken [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.

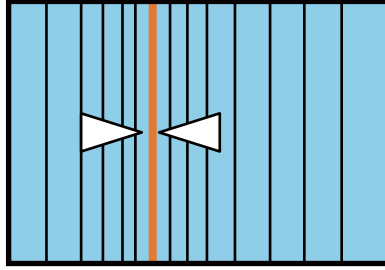
Seçilen standart çizgi, yanıp sönen turuncu ve beyaz renkle gösterilir.



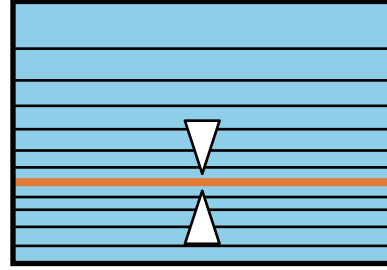
Standart hattı değiştirmek önceki ayarları sıfırlar.

- 11** Doğrusallığı ayarlayın.
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.
[◀] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde

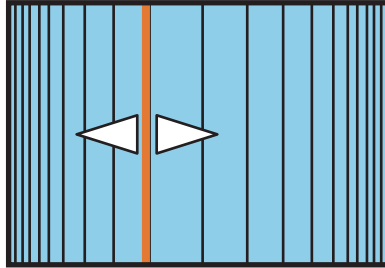


Dikey Doğrusallık seçildiğinde

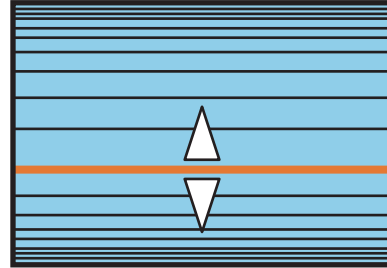


[▶] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde



Dikey Doğrusallık seçildiğinde



- 12** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltilme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla **Quick Corner** işlevini, ardından ince ayar için **Nokta Düzeltme** işlevini kullanın. 3. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

☛ "Quick Corner" s.68

☛ "Nokta Düzeltme" s.76

Köşe Düzeltme

Bu işlev, kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.39



- Dik açılı bir yüzeye yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.

Görüntüye yönelik ayarlama aralığını kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri kullanın.

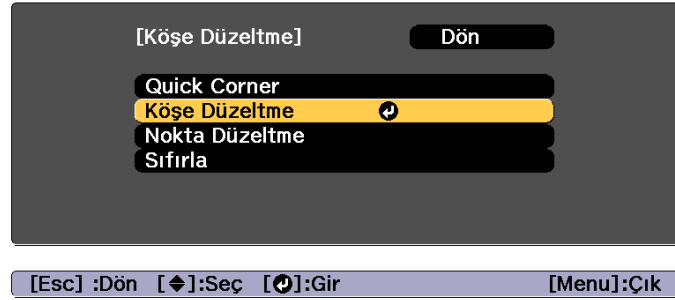
☛ "Köşe Düzeltme" s.244

- 1 Yansıtma sırasında [Geometry] düğmesine basın.
- 2 **Köşe Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse, [↵] düğmesine tekrar basın.

- 3** **Köşe Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



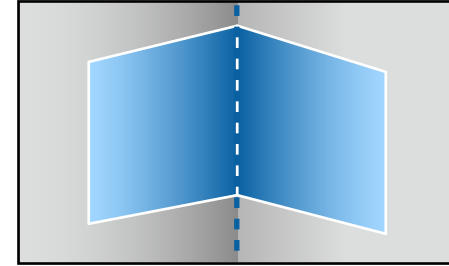
- 4** **Köşeye Göre Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



- 5** Yansıtma alanına göre, **Yat. Kş Düzeltme** veya **Dik. Kş Düzeltme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

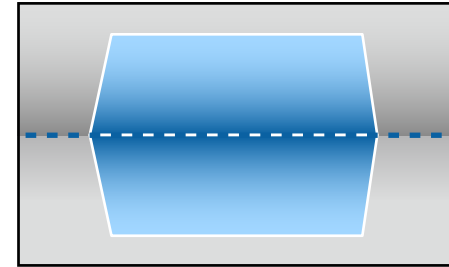
Yüzeyler yatay olarak hizalandığında:

Yat. Kş Düzeltme ögesini seçin.



Yüzeyler dikey olarak hizalandığında:

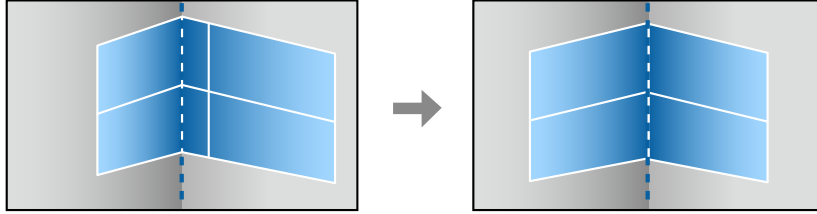
Dik. Kş Düzeltme ögesini seçin.



Buradan sonra, adımlar anlatılırken **Yat. Kş Düzeltme** örnek olarak kullanılmıştır.

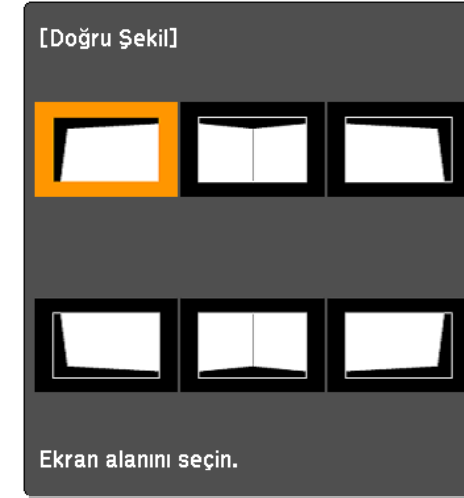
- 6** 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğru Şekil** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- 7** Projektörün ve mercek kaydırmanın konumunu, ekranın ortasındaki çizgi köşeye (iki yüzeyin birleştiği nokta) uyacak şekilde ayarlayın.
☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.39



[↶] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 8** [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.

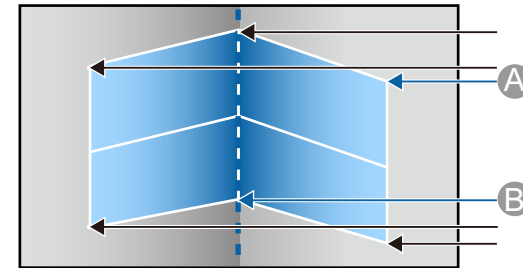


Ayarlama ipuçları

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Üst bölümü en alt noktaya göre ayarlayın (A oku ile gösterilir).

Alt bölümü en üst noktaya göre ayarlayın (B oku ile gösterilir).



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Solu ve sağ, ekranın ortasındaki dikey çizgiye en yakın noktaya göre ayarlayın.



[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Köşe Düzeltme sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

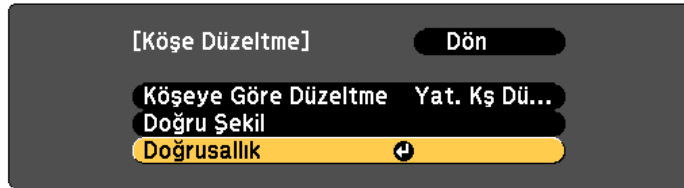
9 Şekli ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınmıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.

10 Kalan kısımları ayarlamak için 8 ve 9. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusallığı ayarlayın.

11 3. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğrusallık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc]:Dön [◀]:Seç [▶]:Gir

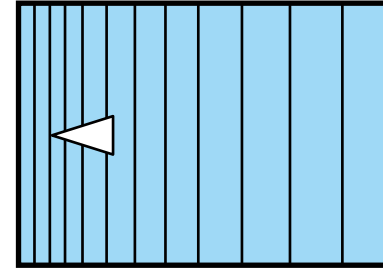
[Menu]:Çık

12 Doğrusallığı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerine basın.

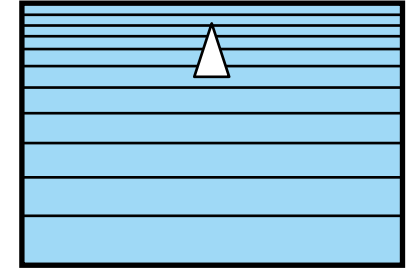
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.

[◀] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde

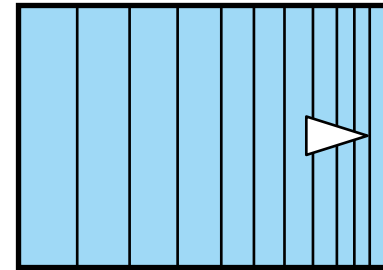


Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde

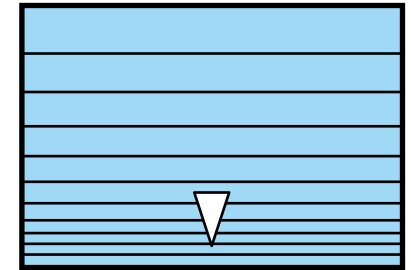


[▶] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde



13 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla **Quick Corner** işlevini, ardından ince ayar için **Nokta Düzeltme** işlevini kullanın. 3. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

☛ "Quick Corner" s.68

☛ "Nokta Düzeltme" s.76

Nokta Düzeltme

Yansıtılan görüntü ızgara ile bölünür ve kesişim noktası sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirilerek bozulmayı düzeltir.



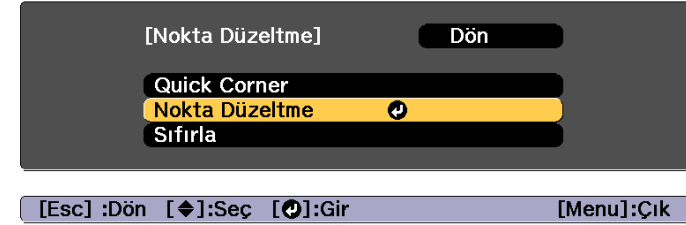
Her yönde 0,5 piksel olmak üzere, en fazla 32 piksele kadar düzeltmeler yapabilirsiniz.

- 1 Yansıtma sırasında [Geometry] düğmesine basın.
- 2 **Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse, [↵] düğmesine tekrar basın.

- 3 **Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



- 4 **Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



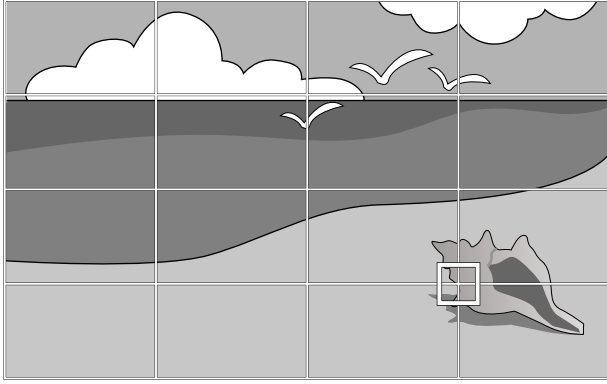
Nokta Düzeltme	Nokta sayısını (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) seçip Nokta Düzeltme ayarını yapın.
Desen Rengi	Düzeltilmeleri yaparken ızgara rengini seçin.
Sıfırla	Nokta Düzeltme için yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere sıfırlar.

- 5 Nokta sayısını (3x3, 5x5, 9x9 veya 17x17) seçip [↵] düğmesine basın.

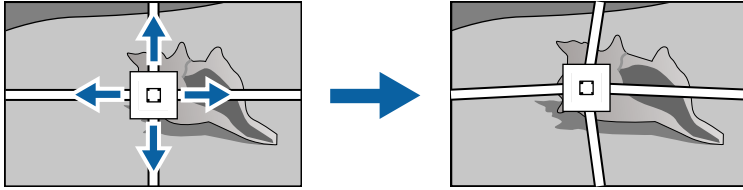


Düzeltilme sırasında nokta sayısını azaltırsanız, nokta olmayan konumdaki düzeltmeler sıfırlanır.

- 6** Düzeltmek istediğiniz noktayı hareket ettirmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın ve ardından [↻] düğmesine basın.



- 7** Distorsiyonu düzeltmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Başka bir noktayı düzeltmeyle devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana dönün, ardından 6 ve 7. adımları tekrarlayın.



[↻] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 8** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltilme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak için 3. adımda ekranda **Quick Corner** işlevini seçin.

"Quick Corner" s.68

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)


Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir.
Sunum	Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır. Aydınlık ortamlarda sunum yapmak ya da TV programı izlemek için idealdir.
Doğal	Renkleri doğrulukla yeniden üretir. Fotoğraf gibi hareketsiz resimleri yansıtmak için idealdir.
Sinema	Görüntülere doğal bir ton verir. Karanlık bir odada film izlemek için idealdir.
BT.709	ITU-R BT.709 ile uyumlu görüntüler üretir. Dijital televizyon veya Blu-ray diskler izlemek için uygundur.
DICOM SIM	Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.
Çoklu Yansıtma	Yansıtılan her bir görüntü arasındaki renk tonu farkını en aza indirir. Birden çok projektörden görüntü yansıtmak için idealdir.

Uzaktan kumandada [Color Mode] düğmesine her bastığınızda, Renk Modu adı ekranda görüntülenir ve Renk Modu değişir.





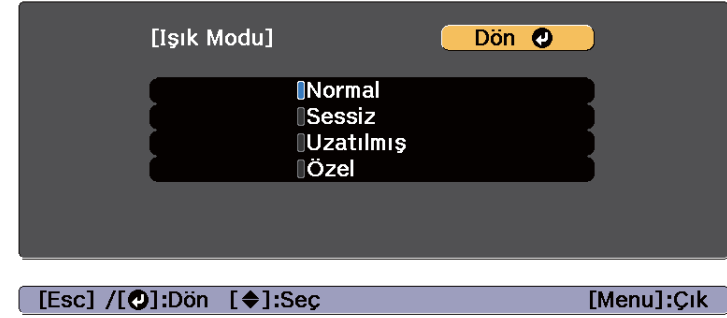
Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

 **Görüntü - Renk Modu** s.139

Parlaklığı Ayarlama

Işık kaynağı parlaklığını ayarlayın.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** kısmından **Parlaklık Ayarları** ögesini seçin.
- 3 **Işık Modu** ögesini seçip [] düğmesine basın.
- 4 Ayarlamak istediğiniz ögeyi seçip [] düğmesine basın.





Normal: Parlaklığı azaltmak isterseniz bunu seçin. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.

Sessiz: Fanın çıkardığı gürültü konusunda endişe ederseniz bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 20.000 saat yapar.

Uzatılmış: Işık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatmak için bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 43.000 saat yapar.

Özel: **Parlaklık Düzeyi** özelliğini elle ayarlamak için bunu seçin. **Özel** seçildiğinde **Sabit Mod** kullanılabilir.

- 5 **Işık Modu** özelliği **Özel** olarak ayarlandığında **Parlaklık Düzeyi** ögesini seçip [][] düğmelerini kullanarak parlaklığı ayarlayın.









Parlaklık düzeyine yönelik ayarlama değerinde bir üst sınır olduğunda, en fazla değer **Parlaklık Düzeyi** altında görüntülenir.

- 6 Sabit parlaklığı korumak için **Sabit Mod** ögesini seçip **Açık** olarak ayarlayın.



- **Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında **Işık Modu** ve **Parlaklık Düzeyi** ayarlarını değiştiremezsiniz. Bu ayarları değiştirmek istediğinizde **Sabit Mod** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- **Sabit Mod** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında **Parlaklık Düzeyi** değeri ışık kaynağının mevcut durumuna bağlı olarak değişir.
- **Parlaklık Düzeyi** ayarında bir hata payı olabilir.
- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatıldığında zamanlama işlevini kullanarak **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın. Bu ayarlanmazsa Sabit Mod işlevi çalışmaz. Ayarları Yapılandırma menüsünde de yapabilirsiniz.
- "Takvim Özelliği" [s.109](#)
- Sıfırla - Işık Kalibrasyonu [s.161](#)

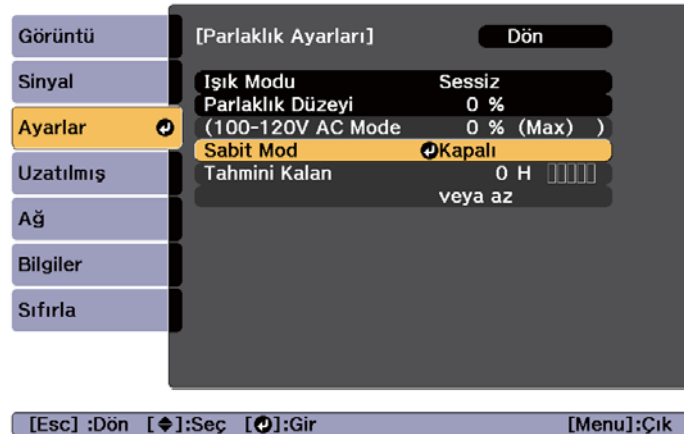
Ekran Düzeyi	Kalan Asıl Süre
	10.000 saat veya daha fazla
	8000 ila 9999 saat
	6000 ila 7999 saat
	4000 ila 5999 saat
	2000 ila 3999 saat
	0 ila 1999 saat



Tahmini Kalan, kalan dakikalar olmadan saat cinsinden kalan süreyi görüntüler.

Tahmini Kalan Kılavuzu

Sabit Mod özelliği **Açık** olarak ayarlandığında Tahmini Kalan görüntülenir. Tahmini Kalan, sabit parlaklığın sürdürülebileceği süreyi gösterir.



Parlaklık Düzeyi ve kullanım süresi arasındaki ilişki

Aşağıda Parlaklık Düzeyi ve ışık kaynağı çalışma süresi arasındaki ilişki gösterilmektedir.

Sabit Mod özelliği Kapalı olarak ayarlandığında

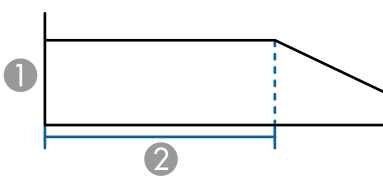
①: Parlaklık Düzeyi

②: Işık kaynağı parlaklığı yarıya azaltılıncaya kadar yaklaşık çalışma süresi.

①	②
100%	20.000 saat
90%	36.000 saat
80%	41.000 saat
70%	43.000 saat
60%	46.000 saat
50%	57.000 saat
40%	75.000 saat
30%	103.000 saat

Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında

- ①: Parlaklık Düzeyi
②: Işık kaynağının sabit parlaklığının sürdürülebildiği yaklaşık süre

①	②	Resim
85%	7000 saat	
80%	15.000 saat	
70%	25.000 saat	
60%	35.000 saat	
50%	47.000 saat	
40%	66.000 saat	
30%	95.000 saat	



- Bu yalnızca yaklaşık bir kılavuzdur, projektörün kullanımına ve ortama bağlı olarak değişebilir.
- Yukarıdaki süreler, **Parlaklık Düzeyi** veya **Sabit Mod** ayarları değiştirilmeden projektör sürekli kullanıldığındaki standart saatlerdir ve garanti edilmezler.
- Bu yalnızca yaklaşık bir kılavuzdur, projektörün kullanımına ve ortama bağlı olarak değişebilir. Dahili parçaları, tahmini ışık kaynağı çalışma süresinden daha erken değiştirmeniz gerekebilir.
- Sabit Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında ve yaklaşık sabit süre aşıldığında **Parlaklık Düzeyi** için yüksek bir değer ayarlayamazsınız.

Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar. Işık kaynağını otomatik olarak kapanacak şekilde de ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Görüntü** kısmından **Işık Kontrolü** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 3 **Işık Kontrolü** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.



- 4 Işık kaynağı çalışmasını görüntü sinyaline göre seçip [↵] düğmesine basın.



- **Kapalı:** Işık kaynağını kontrol etmek istemezseniz seçin.
- **Dinamik Kontrast:** Yansıtırken ışık miktarını görüntünün parlaklığına göre otomatik olarak ayarlayın.
- **Söndürme Kontrolü:** Belirlenen video düzeyinde ayarlanan süre geçtikten sonra ışığı otomatik olarak söndürür.

5 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 4. adımda **Dinamik Kontrast** seçimini yaptıysanız **Dinamik Kontrast** kısmında aşağıdaki ayarları yapın.

- **Tepki Hızı:** Işık miktarını sahne değişir değişmez ayarlamak için **Yüksek Hız** ayarını seçin.
- **Karanlık Düzeyi:** Görüntü sinyalinin parlaklık düzeyinin sıfır olması durumundaki siyah düzeyini ayarlayın. **0%** ayarını seçtiğinizde ışık kaynağı kapanır.

7 4. adımda **Söndürme Kontrolü** seçimini yaptıysanız **Söndürme Kontrolü** kısmında aşağıdaki ayarları yapın.

- **Söndürme Sinyal Dzy.:** Kontrol edilen video sinyaline yönelik parlaklık düzeyini ayarlayın. Belirlenen görüntü düzeyi aşıldığında otomatik olarak kapandıktan hemen sonra açılır.
- **Söndürme Zmnlyıcı:** Işık kaynağının otomatik olarak kapatılmasından önce geçecek süreyi ayarlayın.

8 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

Yansıtılan görüntünün en boy oranını, giriş sinyallerinin türüne, yükseklik ve genişlik oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

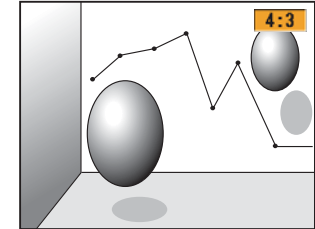
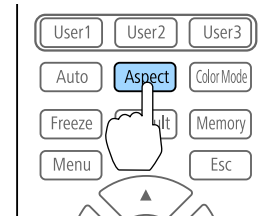
Mevcut en boy oranı modları Perde Türü ayarına göre değişir.



- En boy oranını değiştirmeden önce **Perde Türü** ayarını yapın.
☛ "Perde Ayarları" s.37
- Bu yalnızca **Ölçek Modu** özelliği **Görüntüyü Yakın.** olarak ayarlandığında kullanılabilir.
☛ Sinyal - Ölçek - Ölçek Modu s.140
- **DisplayPort Ayarları**'nda **Bağlantı Türü Çift (3840x2160)** veya **Çift (1920x2160 2 Sütun)** olarak ayarlandığında, bu ayar değiştirilemez.

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.



En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Otomatik	Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansır.
Normal	Giriş görüntüsünün en boy oranını koruyarak yansır.
4:3	4:3'luk bir en/boy oranıyla yansır.
16:9	16:9'luk bir en/boy oranıyla yansır.

En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Tam	Yansıtılan perdenin tam boyutunda yansıtır.
Y. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, yansıtılan perdenin tam genişlik ölçülerine göre büyütür ve en boy oranını koruyarak yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
D. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, en-boy oranını korurken yansıtılan perdenin tam yüksekliğine büyütür yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Giriş görüntüsü çözünürlüğünde yansıtılan perdenin ortasına yansıtır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.



- Kullanılabilir en boy oranları bağlanan aygıttan gelen giriş sinyaline bağlı olarak farklılık gösterir.
- En boy oranını Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
☛ Sinyal - En Boy Oranı s.140
- Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayarın çözünürlüğüne bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki Çözünürlük ayarını Geniş veya Normal olarak değiştirin.
☛ Sinyal - Çözünürlük s.140

Görüntünün Ayarlanması

Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı

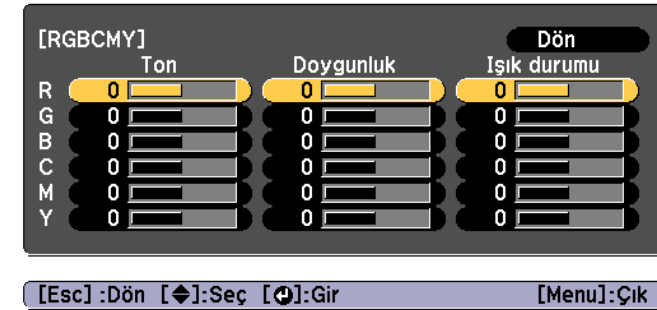
R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) şeklindeki altı eksenin **Ton**, **Doygunluk** (canlılık) ve **Işık durumu** ayarlarını tercihlerinize göre yapabilirsiniz.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

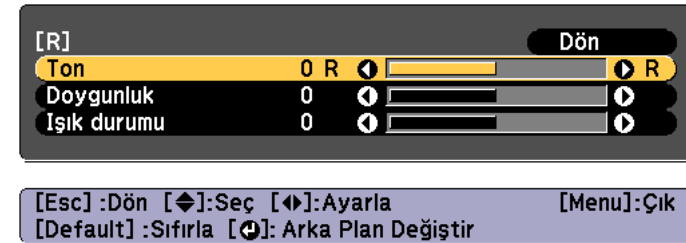
2 **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

3 **RGBCMY** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

4 Ayarlamak istediğiniz renkleri seçmek için [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.



5 Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



[↵] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

6 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

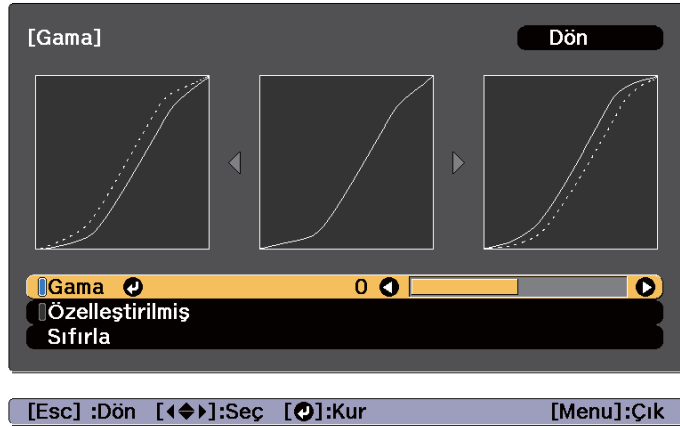
Gama ayarı

Yarım ton parlaklıkta bağlı aygıtta göre ortaya çıkan farkları ayarlayabilirsiniz.



Bir sabit resim yansıtarak ayarlayın. Gama, filmler kullanılarak doğru biçimde ayarlanamaz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 3 **Gama** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 4 Değeri ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



Daha büyük bir değer seçildiğinde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanların renk doygunluğu zayıflayabilir. Daha küçük bir değer seçildiğinde, görüntüyü daha keskin yapmak için genel parlaklığını düşürebilirsiniz.

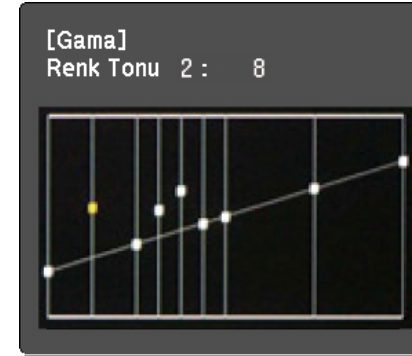
Görüntü menüsündeki **Renk Modu** seçeneğinde **DICOM SIM** seçerseniz, projeksiyon boyutuna göre ayar değerini seçin.

- Projeksiyon boyutu 150 inç veya daha küçükse, küçük bir değer seçin.
- Projeksiyon boyutu 150 inç veya daha büyükse, büyük bir değer seçin.



Kurulum ortamınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru biçimde yeniden oluşturulmayabilir.

- 5 Ayrıntılı ayarlamalar yapmak için **Özelleştirilmiş** ve ardından [↵]tuşuna basın.
- 6 Gama ayarı grafiğinde, değiştirmek istediğiniz tonu seçmek için [◀] [▶] düğmelerini kullanın. Seçilen tonu ayarlamak için [▲][▼] düğmelerini kullanıp [↵] düğmesine basın.



- 7 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Vurgulu doku ve malzeme hissine sahip net bir görüntüyü yeniden üretmek için **Görüntü Pekiştirme** kullanarak görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Görüntü** kısmından **Görüntü Pekiştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Görüntü Önayar Modları

Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçin.

Aşağıdaki ayarlar ön ayarlara kaydedilir.

Titreşimsiz gör., Parazit Azaltma, Detay Pekiştirme



- Gecikmeleri en aza indirmek için **Görüntü Önayar Modları** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- **Görüntü Önayar Modları** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlarsanız, **Görüntü Pekiştirme** kısmındaki diğer öğeleri ayarlayamazsınız.

- 1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Görüntü Önayar Modları** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 2 Aşağıdakilerden birini seçip [↵] düğmesine basın.
Ön Ayar 1 ila **Ön Ayar 5**: Önceden kaydedilmiş ayarlar görüntüye uygulanır.
Kapalı: Ön ayarları kapatmak için bunu seçin.



Ön Ayar 1 ila **Ön Ayar 5** seçimini yaptıktan sonra, her bir ayarda bağımsız olarak ince ayar yapabilirsiniz. İşlemden sonra ayarın üzerine yazılacaktır.

- 3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Parazit Azaltma

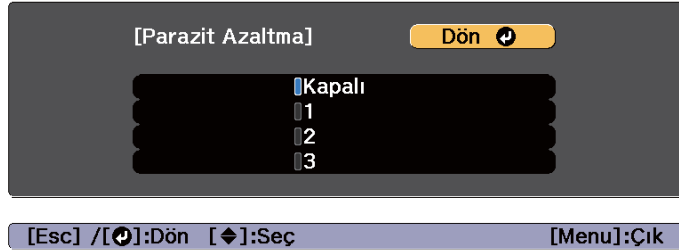
Aşamalı sinyaller veya aşamalı binişmeli sinyaller girilirken, daha yumuşak görüntü kalitesi için kaba görüntüleri düzgünleştirebilirsiniz.



Yatay çözünürlüğü 1920 değerinden büyük bir sinyal girilirken Parazit Azaltma özelliğini ayarlayamazsınız.

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Parazit Azaltma** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 **Kapalı** veya **1** ile **3**'ü seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Detay Pekiştirme

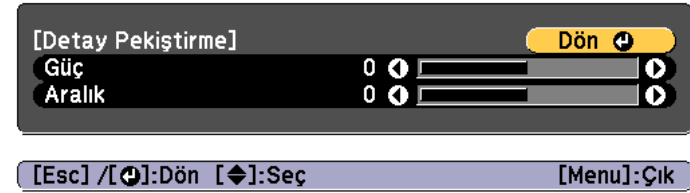
Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntünün ayrıntılı alanlarında kontrastı iyileştirebilirsiniz.

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Detay Pekiştirme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Güç: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar fazla iyileştirilir.

Aralık: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.



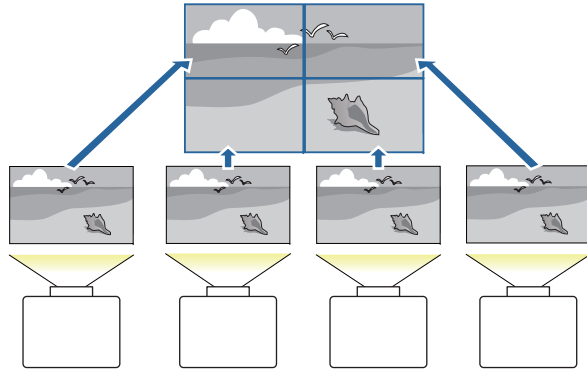
Görüntüye bağlı olarak, renkler arasındaki kenarlarda bir vurgu önemli olabilir. Bu sizi rahatsız ederse, daha küçük bir değer ayarlayın.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, Çoklu Yansıtma, Split Screen, Hafıza, Takvim ve Güvenlik işlevleri açıklanmaktadır.



Tek bir büyük ve geniş görüntü yansıtmak için 15 taneye kadar projektör kurabilirsiniz.

Kesintisiz bir ekran oluşturmak için yansıtılan her görüntü arasındaki parlaklık ve renk tonu farkını ayarlayabilirsiniz.



- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- **Geometrik Düzeltme** değerleri büyükse, çakışan görüntüler için görüntü konumunu ayarlamak zorlaşır.
- Test Deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.
☛ "Test Desenini Görüntüleme" [s.38](#)
- Büyütülmeden veya küçültülmeden yansıtılabilen nokta nokta biçimli bir görüntü yansıtırsanız ayarlamaları hassas bir biçimde yapabilirsiniz.
- Işık Kalibrasyonu kısmında **Düzenli Çalıştır** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, kalibrasyon otomatik olarak gerçekleştirilir ve çoklu yansıtma kullanılarak ayarlanan renkler değişebilir. Yansıtılan görüntüyü olduğu gibi korumak için bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ **Sıfırla - Işık Kalibrasyonu - Düzenli Çalıştır** [s.161](#)
- Düzenli olarak Ekran Eşleştirme gerçekleştiriyorsanız, Işık Kalibrasyonu gerçekleştirdikten sonra Ekran Eşleştirme çalıştırdığınızdan emin olun. Renkte hâlâ farklılıklar varsa, **Işık Kalibrasyonu** kısmında **Düzenli Çalıştır** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

Ayar Prosedürü

Otomatik olarak çevrimiçi ayarlama

Tüm projektörlerin düzeni (Döşeme) ve görüntüler için ayarlamalar (Kenar Birleştirme), projektör takımı ana projektör olarak kullanılarak otomatik gerçekleştirilir.

Yansıtılan birden fazla görüntüde çarpıklığı ve üst üste binen alanları Epson Projector Professional Tool yazılımındaki döşeme yardımı işlevini kullanarak otomatik olarak düzeltebilirsiniz.

☛ "Döşeme Yardımı" [s.100](#)



Grupta özellikle karanlık bir projektör olduğunda, parlaklık otomatik olarak karanlık projektöre göre ayarlanır. Ana projektörü seçmek için aşağıdaki yöntemi kullanın.

- Görüntünün olabildiğince parlak olmasını istediğinizde:
Tüm projektörler için **Işık Modu** özelliğini **Normal** veya **Özel - Parlaklık Düzeyi - 100%** olarak ayarlayın. Ana projektör için, standart olarak kullanmak istediğiniz renge ve parlaklığa sahip bir projektör seçin.
- Belirli bir parlaklıkla uyuma sağlamak isterseniz:
En karanlık yansıtılan görüntüye sahip projektörü ana projektör olarak ayarlayıp, belirli bir parlaklığa sahip olması amacıyla ayarlamak için **Işık Modu - Özel - Parlaklık Düzeyi** özelliğini kullanın.

☛ **Ayarlar - Parlaklık Ayarları - Işık Modu, Parlaklık Düzeyi** s.143

İleri hazırlık

- (1) Ağa bağlanın
 - Tüm projektörleri LAN kablolarıyla bir ağ dağıtıcıya bağlayın.
 - **DHCP** özelliğini tüm projektörler için **Açık** olarak ayarlayın veya IP adreslerinin atandığını kontrol edin.
- ☛ **Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Kablolu LAN - IP Ayarları** s.157
- (2) Ana projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik belirleyin.
☛ "Projektör kimliğini ayarlayın" s.47
 - (3) **Uyku Modu** ögesini **Kapalı** olarak ayarlayın
☛ **Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu** s.144

Yansıtılan görüntüleri tek tek ayarlama

- (1) Görüntülerin boyutunu bir örnek yapın
☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.41

- (2) Görüntünün yönünü ve konumunu ayarlayın
☛ "Kurulum Ayarları" s.36
☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.39
- (3) Görüntünün odağında ve bozulmasında ince ayar yapın
☛ "Odağın Düzeltmesi" s.42
☛ "Nokta Düzeltme" s.76

Yansıtılan birden fazla görüntüyü birleştirme

- (1) Görüntülerin düzenini ayarlayın.
☛ "Döşeme işlemini otomatik olarak gerçekleştirme" s.89
- (2) Görüntülerin kenarlarını ayarlayın
☛ "Kenar Birleştirme" s.91
☛ "Karanlık Düzeyi" s.93
- (3) Görüntülerin parlaklığını ve renk tonunu bir örnek yapın
☛ "Ekran Eşleştirme" s.96
- (4) Tek bir büyük görüntü oluşturmak için görüntüleri birleştirin
☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.99

Elle çevrim dışı ayarlama

Tüm projektörlerden gelen görüntüleri elle ayarlayın.

İleri hazırlık

Tüm projektörler ve uzaktan kumandalar için bir kimlik belirleyin.
☛ "Projektör kimliğini ayarlayın" s.47

Yansıtılan görüntüleri tek tek ayarlama

- (1) Görüntülerin boyutunu bir örnek yapın
☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.41

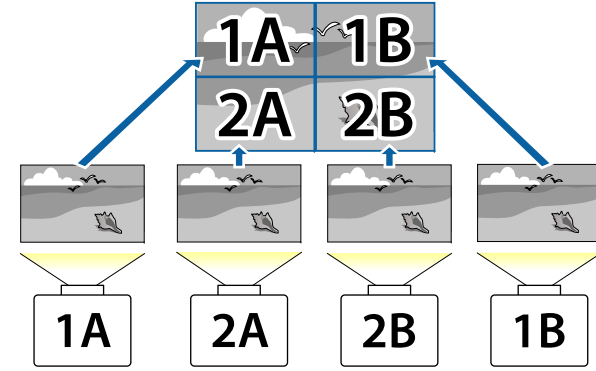
- (2) Görüntünün yönünü ve konumunu ayarlayın
 - ☛ "Kurulum Ayarları" [s.36](#)
 - ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.39](#)
- (3) Görüntünün odağında ve bozulmasında ince ayar yapın
 - ☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.42](#)
 - ☛ "Nokta Düzeltme" [s.76](#)

Yansıtılan birden fazla görüntüyü birleştirme

- (1) Görüntülerin düzenini ayarlayın.
 - ☛ "Döşemeyi elle gerçekleştirme" [s.91](#)
- (2) Görüntülerin kenarlarını ayarlayın
 - ☛ "Kenar Birleştirme" [s.91](#)
 - ☛ "Karanlık Düzeyi" [s.93](#)
- (3) Görüntülerin parlaklığını ve renk tonunu bir örnek yapın
 - ☛ "Renk Eşleme" [s.98](#)
- (4) Tek bir büyük görüntü oluşturmak için görüntüleri birleştirin
 - ☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" [s.99](#)

Döşeme

Büyük bir görüntü oluşturmak için birden fazla projektör kullanırken, her projektöre bir projeksiyon konumu atayın.



Döşeme işlemini gerçekleştirmeden önce yansıtılan görüntü dikdörtgen olacak şekilde ayarlayın. Ayrıca görüntülerin boyutunu ve odağını ayarlayın.

- ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" [s.41](#)
- ☛ "Odağın Düzeltilmesi" [s.42](#)

Döşeme işlemini otomatik olarak gerçekleştirme

Kullanılmakta olan projektörlerin düzenini otomatik olarak ayarlar. Yalnızca ana projektörü çalıştırarak ayarları yapabilirsiniz.



Konum ayarı projektörün önündeki yerleşik kamera kullanılarak gerçekleştirilir. Kamerayı veya yansıtılan görüntüleri engellemeyin.

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Uzatılmış** kısmından **Çoklu Yansıtma** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 3** **Gruplandırma** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 4 Döşeme için kullanılacak projektörleri seçip [↵] düğmesine basın.

[Gruplandırma] Dön

Projtr. Adı	IP Adresi	Model
EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input checked="" type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX
<input type="checkbox"/> EBXXXXXX	XXX.XXX.XXX.XXX	XXXXXXXXXX

Sırala Yenile Kur

[Esc] :Dön [↵]:Seç [↵]:Kur [Menu]:Çık

- İstediğiniz projektörleri seçerek bir onay işareti girin. Listeyi güncellemek için **Yenile** ögesini seçin. Projektör sıralamasını yapmak için **Sırala** ögesini seçin.
- Kur** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 5 Döşeme ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 6 Döşeme ögesini seçin. Otomatik ögesini seçip [Esc] düğmesine basın.

[Döşeme] Dön

☒ Otomatik ↵

☐ Manüel

[Esc] :Dön [↵]:Seç [↵]:Kur [Menu]:Çık

- 7 Konum Ayarı ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

Görüntü otomatik olarak konumlandırılır.

"Konumlandırılan projektörlere kimlikler atayın. Devam etmek ist. musunuz?" mesajı görüntülediğinde **Evet** ögesini seçin.

Kurulum tamamlandığında aşağıda ekran görüntülenir.

[Konum Bilgisi]

EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX
EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX	EBXXXXXX XXXXXXXXXX ID: XX

[Esc] :Dön [↵]:Taşı [Menu]:Çık



Görüntü doğru şekilde konumlandırılmazsa, 6. adımda **Manüel** ögesini seçip, görüntüyü elle konumlandırmak için aşağıdaki adımları izleyin.

- Yerleşim** kısmında **Satır** ve **Sütun** özelliklerini ayarlayın.
- Kur** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- Konum Ayarı** kısmında projektörü seçip [↵] düğmesine basın.
- Bulmak istediğiniz konumu seçip [↵] düğmesine basın.
- Tüm projektörlerin konumunu yeniden belirlemek için (3) ve (4) adımlarını tekrarlayın.
- Kur** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

8 Görüntüyü görüntülemek için görüntü sinyalini girin.

☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" [s.63](#)

Döşeme tamamlandığında konumsal boşlukları ve yansıtılan görüntülerin renk tonunu ayarlayın.

☛ "Yansıtılan görüntüleri tek tek ayarlama" [s.88](#)



- Döşeme tamamlandıktan sonra projektörlerin IP adreslerini veya projektör adlarını değiştirmeyin. Akis takdirde görüntü otomatik olarak ayarlanmaz.
- Döşeme tamamlandıktan sonra her projektörü tek uzaktan kumandayla ayarlayabilirsiniz. Uzaktan kumandayla ayarlamak istediğiniz projektör için projektör ID'si seçin. **Döşeme - Konum Bilgisi** kısmında projektör ID'sini kontrol edebilirsiniz.
- ☛ "Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması" [s.48](#)

Döşemeyi elle gerçekleştirme

Her bir projektör için yansıtılmakta olan görüntüleri elle düzenleyin.

1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 Uzatılmış kısımdan **Çoklu Yansıtma** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

3 Döşeme ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

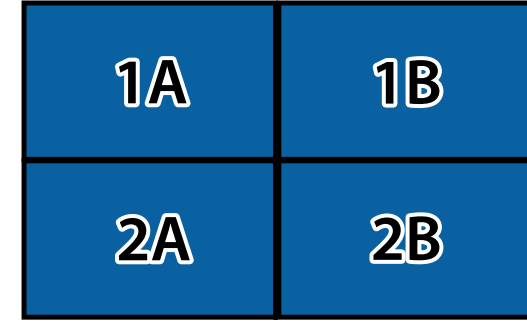
4 Yerleşim ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- (1) Projektörlerin sayısını **Satır** ve **Sütun** kısımlarında ayarlayın.
- (2) **Kur** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

5 Döşeme amacıyla kullanılacak her bir projektör için 1 ila 4. adımları tekrarlayın.

6 Konum Ayarı ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- (1) Yansıtılan görüntülerin konumlarını **Satır Sırası** ve **Sütun Sırası** kısımlarında ayarlayın.
Satır Sırası: Ekranları yukarıdan aşağıya 1, 2, 3 sırasıyla yerleştirin.
Sütun Sırası: Ekranları soldan sağa A, B, C sırasıyla yerleştirin.



- (2) **Kur** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

7 Her bir projektör için 6. adımı tekrarlayın.

8 Görüntüyü görüntülemek için görüntü sinyalini girin.

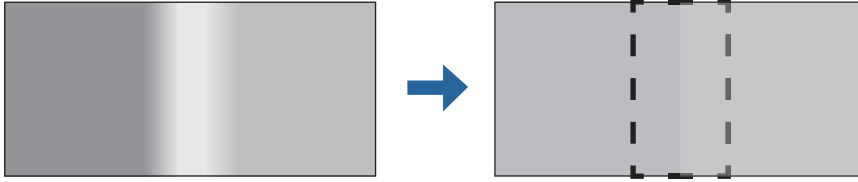
☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" [s.63](#)

Döşeme tamamlandığında konumsal boşlukları ve yansıtılan görüntülerin renk tonunu ayarlayın.

☛ "Yansıtılan görüntüleri tek tek ayarlama" [s.88](#)

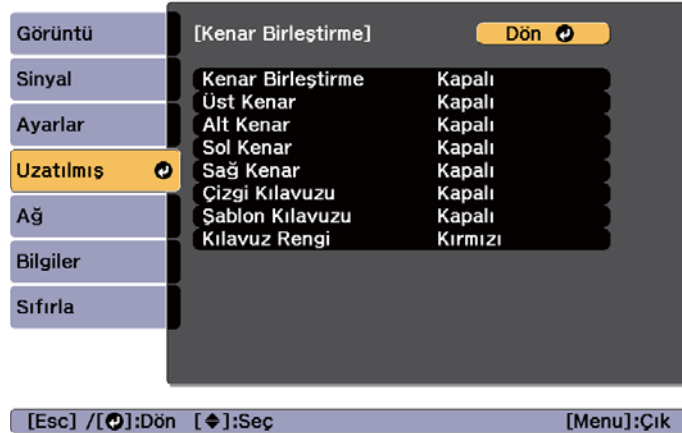
Kenar Birleştirme

Kesintisiz bir ekran oluşturmak için, çakışan kısımlara ince ayar yapabilirsiniz.



Ayarların hassasiyetini artırmak için kenar birleştirme yapmadan önce uzaktan kumandada [Color Mode] düğmesine basıp **Renk Modu** özelliğini **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Çoklu Yansıtma** ögesini seçin.
- 3 **Kenar Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Alt Menü	İşlev
Kenar Birleştirme	Kenar Birleştirme işlevini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. Birden çok projektörden yansıtılmadığında Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Üst Kenar/Alt Kenar/Sol Kenar/Sağ Kenar	Birleştirme: Kenar Birleştirme'yi kendi ayarlarınıza göre etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın; birleştirme aralığı koyu hale gelir. Karıştır Bşl. Konumu: Karıştırma başlangıç konumunu bir kırmızı çizgi olarak görüntüler ve bir piksel düzeyinde ayarlar. Birleştirme Aralığı: Gölgeleştirilecek aralığı ayarlar. Bir piksel seviyesinde ayar mümkündür. Maksimum aralık çözünürlüğün %45'dir. Birleştirme Kavis: Gölgeleştirmeyi uygulama yöntemini ayarlar.
Çizgi Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığında kılavuz görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Şablon Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığının konumunu eşleştirmek amacıyla ızgara deseni görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Kılavuz Rengi	Sağlanan altı tanesinin arasından bir kılavuz renkleri birleşimi seçin.

- 4 Kenar Birleştirme özelliğini açın.
 - (1) **Kenar Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
 - (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
 - (3) [Esc] düğmesine basın.
- 5 **Çizgi Kılavuzu** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
 - (1) **Çizgi Kılavuzu** özelliğini seçip [↵] düğmesine basın.
 - (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
 - (3) [Esc] düğmesine basın.



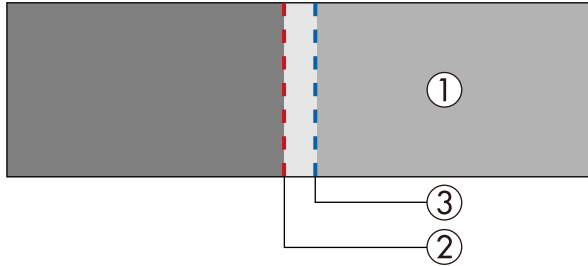
Kılavuz belirgin değilse, **Kılavuz Rengi** kısmında kılavuzun rengini değiştirebilirsiniz.

6 Şablon Kılavuzu öğesini Açık olarak ayarlayın.

- (1) Şablon Kılavuzu öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) Açık öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

7 Çakışan görüntü kısımlarına bağlı olarak Üst Kenar, Alt Kenar, Sol Kenar veya Sağ Kenar olarak ayarlayın.

Ekranın (1) ayarlanması aşağıda bir örnekle gösterilmiştir.



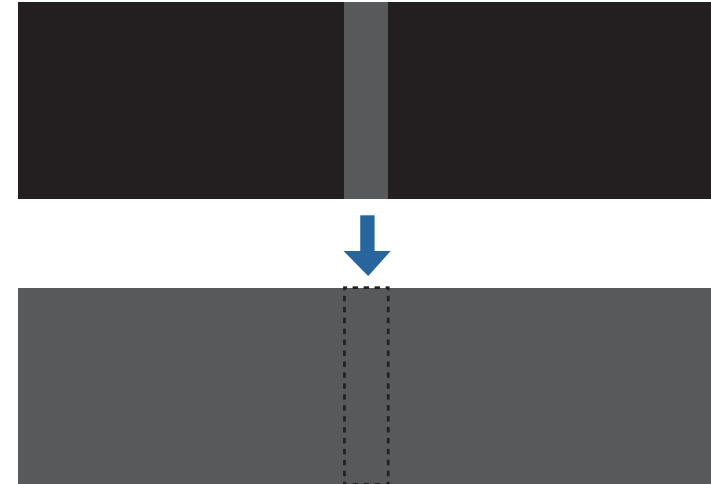
Yukarıdaki örnekte, çakışan kısımlar görüntünün (1) sol tarafında görüldüğünden **Sol Kenar** ayarlaması yapmanız gerekir.

- (1) **Sol Kenar**'ı seçip [↵] düğmesine basın.
- (2) **Birleştirme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (4) [Esc] düğmesine basın.
- (5) **Karıştır Bşl. Konumu** kısmında, karıştırma başlangıç konumunu görüntünün kenarıyla (2) hizalayın.
- (6) [Esc] düğmesine basın.
- (7) **Birleştirme Aralığı** kısmında, gölgelendirilecek aralığı (3) ayarlayın. Çakışan aralık ve kılavuzun aynı konumda olduğu değer en iyisidir.
- (8) **Birleştirme Kavis** kısmında gölgelendirmeyi uygulama yöntemini ayarlayın.
- (9) [Esc] düğmesine basın.

8 Ayarlar tamamlandıktan sonra, işlemi bitirmek için Çizgi Kılavuzu ve Şablon Kılavuzu özelliklerini Kapalı olarak ayarlayın.

Karanlık Düzeyi

Siyah bir görüntü görüntülendiğinde, sadece görüntülerin üst üste bindiği alanlar öne çıkar. Karanlık düzeyi işlevi, görüntülerin üst üste bindiği alanlarla çakışmayan alanlar için parlaklığı ve tonu ayarlamanızı sağlayarak, farkı daha az farkedilir hale getirir.





- Bir test deseni görüntülendiğinde Karanlık Düzeyi ayarını yapamazsınız.
- **Geometrik Düzeltme** değeri büyükse, doğru şekilde ayarlayamayabilirsiniz.
- Karanlık düzeyi ayarlaması yapıldıktan sonra bile, görüntülerin üst üste bindiği yerlerde ve diğer alanlarda parlaklık ve ton farkı olabilir.
- **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarını değiştirirseniz, Karanlık Düzeyi varsayılan değerine geri döner.
☛ "Kenar Birleştirme" [s.91](#)
- Ekran Eşleştirme için otomatik ayarlama başlatıldığında Renk Ayarı ayarları otomatik olarak yapılır.
☛ "Çoklu projektörlerin parlaklık ve renk tonunu otomatik olarak ayarlama" [s.97](#)

1

Çoklu Yansıtma'dan Karanlık Düzeyi ögesini seçin ve [↩] düğmesine basın.

2

Renk Ayarı ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

Alanlar, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

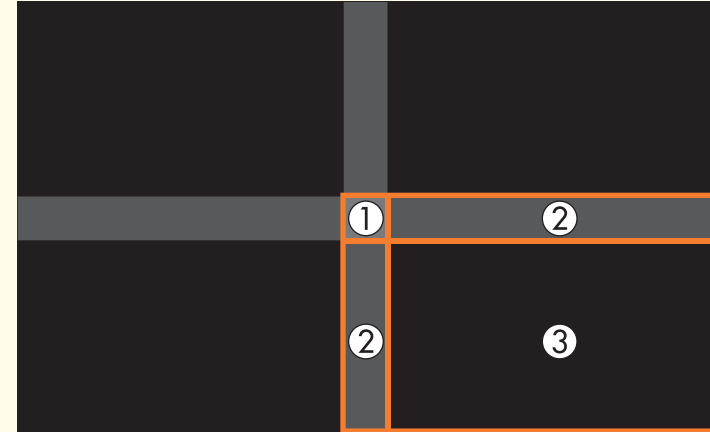
3

Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↩] düğmesine basın.

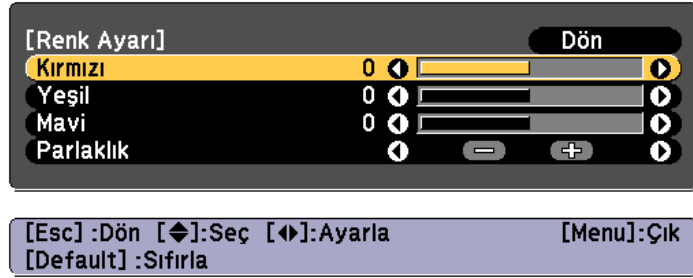
Seçilen alan turuncu renkle gösterilir.



Birden fazla ekran üst üste binerken, en fazla çakışan alan (en parlak alan) temelinde ayarlayın. Aşağıdaki gösterimde, önce (2) kısmını (1) ile hizalayıp, ardından (3) kısmı (2) ile hizalanacak şekilde ayarlayın.

**4**

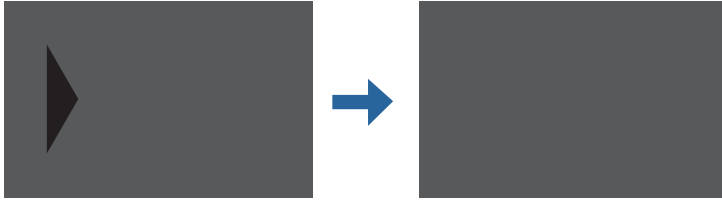
Siyah tonunu ve parlaklığı ayarlayın.



- 5 Kalan kısımları ayarlamak için 3 ve 4. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.
- 6 Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

Alan Düzeltme

Karanlık Düzeyi ayarlandıktan sonra rengin eşleşmediği alanlar varsa **Alan Düzeltme** kısmında tek tek ayarlayın.



- 1 **Alan Düzeltme** kısmında **Karanlık Düzeyi** ögesini seçip [↩] düğmesine basın.

- 2 **Ayarlamaları Başlat** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

Görüntülerin üst üste bindiği alanları belirten sınır çizgileri görüntülenir.

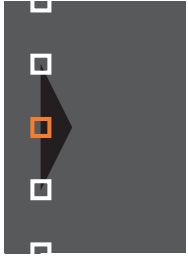
Sınır çizgileri, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

- 3 Ayarlamak istediğiniz alanın bir sınır çizgisini seçmek için [▲][▼] [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Seçilen çizgi turuncu renkle gösterilir.



- 4 [↩] düğmesine basarak seçimi onaylayın.
 - 5 Sınır çizgisi konumlarını ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanıp [↩] düğmesine basın.
 - 6 Taşımak istediğiniz noktayı seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, ardından da [↩] düğmesine basın.
- Seçilen nokta, turuncu renkle gösterilir.



7 Noktaı taşımak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Başka bir noktayı taşımaya devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak 6. adıma dönün ve ardından 6. ve 7. adımları tekrarlayın.

Başka bir sınır çizgisi ayarlamak için, 3. adımdaki bir sınır seçmeye yönelik ekran görüntülenene kadar [Esc] düğmesine basın.



Karanlık Düzeyi'ni varsayılan değerlere geri döndürmek için, [Esc] düğmesine basarak 1. adımın ekranına dönün, [Sıfırla] öğesini seçin ve [↩] düğmesine basın.

8 Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

Ekran Eşleştirme

Çoklu projektörler için renk tonunu ve parlaklığı ayarlayın.

Projektörler bir ağı bağlandığında, birden fazla projektöre yönelik renk tonu ve parlaklık ayarları en karanlık projektöre göre otomatik olarak yapılır.

Projektörler ağı bağlanmadığında veya otomatik ayar çalışmazsa tüm projektörler için renk tonu ve parlaklığı elle ayarlayabilirsiniz.



- Ekran Eşleştirme işlemini projektörü açtıktan veya obtüratör işlevini iptal ettikten en az 30 dakika sonra yapmanızı öneririz.
- Ayarların doğruluğunu artırmak için, görüntüler yansıtılırken odanın karartılıp, ardından ayarların yapılmasını öneririz.
- Ayarlara başlamadan önce ana projektörde aşağıdaki işlemleri yapın.
 - **Renk Modu** özelliğini **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.
 - Örtücüyü açın.
 - Gerekirse Görüntü menüsünde aşağıdaki öğeleri ayarlayın. Parlaklık, Kontrast, Renk Doygunluğu, Renk Tonu, Beyaz Ayarı, Gelişmiş
 - ☛ "Görüntü Menüsü" [s.139](#)
 - Yansıtılan görüntünün parlaklığını ayarlayın.
 - ☛ "Parlaklığı Ayarlama" [s.78](#)
- Işık kaynaklarının eskimesinden dolayı her projektörün parlaklığında büyük farklar olduğunda Ekran Eşleştirme işlemini tekrar gerçekleştirin.
- Ekran Eşleştirme düzgün çalışmazsa aşağıdakilere bakın.
 - ☛ "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" [s.197](#)

Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları

Aşağıdaki koşullar karşılandığında Ekran Eşleştirme için otomatik ayar işlevleri etkinleştirilir.

- Ekran yüzeyi düz ve eğrilik veya çarpıklık yok
- Mat beyaz dağılma ekranı kullanılıyor
- Yansıtma boyutu 100 ila 300 inç
- Döşemeden sonra yansıtılan görüntü dikdörtgen
- Yansıtılan görüntüler arasında hiç boşluk yok (veya görüntülerin bir kısmı üst üste biniyor)
- Projektör, yansıtma yüzeyine paralel olarak kurulur
- Kenar birleştirme için karıştırma genişliği %15 ila 45
- Tüm projektörler aynı model numarasına sahip



- Aşağıdaki lensler kullanıldığında otomatik ayar kullanılamaz.
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S,
ELPLU04,ELPLL07, ELPLL08,ELPLR04
- Otomatik ayarlardan sonra, mercek kaydırma bazı mercekler için çalışmayabilir.
☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" [s.39](#)

Çoklu projektörlerin parlaklık ve renk tonunu otomatik olarak ayarlama

Düzenlenen görüntülerin parlaklığı ve renk tonu en karanlık projektöre göre otomatik olarak ayarlanır.



- Otomatik ayarı başlatmadan önce aşağıdakileri kontrol edin.
 - Projektör ağı bağlı
 - Projektör için **Konum Ayarı** yapılmış
 - Tüm projektörler için **Parlaklık Düzeyi** özelliği en yüksek değere ayarlı
- ☛ **Ayarlar - Parlaklık Ayarları - Işık Modu, Parlaklık Düzeyi** [s.143](#)
- Otomatik ayar projektörün önüne takılı kamerayla yapılır. Kamerayı veya yansıtılan görüntüleri engellemeyin.
- Otomatik ayar için gerekli süre projektörlerin konumu ve sayısına göre değişiklik gösterir ve yaklaşık 17 dakika sürebilir.
- Parlaklık Ayarları, Karanlık Düzeyi (yalnızca **Renk Ayarı**) ve Birleştirme Kavisi kısımlarına yönelik ayarlar otomatik olarak yapılır.
- Otomatik ayarların yapılmasından sonra Renk Düzeltme ve Renk Eşleme varsayılan değerlerine geri döndürülür.
- Otomatik ayarlama gerçekleştirildikten sonra Işık Kontrolü özelliği Kapalı olarak ayarlanır.
- Bunu **Program Ayarları** kısmında zamanlayabilirsiniz.

1

Çoklu Yansıtma kısmından **Ekran Eşleştirme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

2

Otomatik Ayarı Başlat ögesini seçip [↵] düğmesine basın.



Bir mesaj görüntülediğinde **Evet** seçimini yapın. Ayar deseni görüntülenir ve ayar başlatılır. Ayardan önce yansıtılan görüntü görüntülenirse prosedür tamamlanır.



- Bir hata olursa aşağıdakilere bakın.
☛ "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" s.197
- Durumu ayar öncesine döndürmek için **Geri Al** ögesini seçin. **Geri Al** ögesini seçtikten sonra **Yinele** ögesini seçtiğinizde görüntüyü otomatik ayar sonrasındaki duruma döndürür.
- ELPLW05'i kullandığınızda ve mercek kayması miktarı çok büyük olduğunda, parlaklık doğru ayarlanmayabilir. **Işık Modu**'nu manuel olarak ayarlayın.
☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.78
- Birleştirme genişliğinin veya mercek kaydırmanın miktarı çok fazla olursa birleştirme kavisini uygun biçimde düzeltilemeyebilir. **Birleştirme Kavisini** özelliğini elle ayarlayın.
☛ "Kenar Birleştirme" s.91
- **Ekran Eşleştirme** özelliğini varsayılan değerine döndürmek için **Sıfırla** ögesini seçin.

Renk Eşleme

Renk dengesine ve parlaklığa, her bir renk tonu için siyahtan beyaza doğru ince ayar yapabilirsiniz.

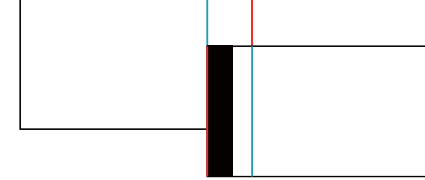
Projektörler ağırlıklı olarak otomatik ayarlardan sonra elle ayarlamak isterseniz tüm projektörlerde aşağıdaki adımları uygulayın.

- 1 Çoklu Yansıtma** kısmından **Ekran Eşleştirme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 2 Renk Eşleme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.



[↵]: Arka Plan Değiştir

Görüntü köşesinin kolay kontrol edilebilmesi için, çıkışın kısmını siyah gösterilir.



Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her renk için tonu ayarlar.

Parlaklık: Görüntü parlaklığını ayarlar.



[↵] düğmesi basılı olduğunda perde, yansıtılan görüntü ile ayar ekranı arasında değişir.

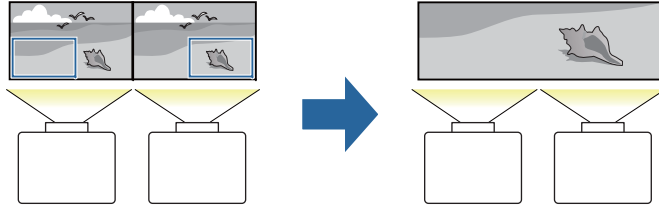
- 3** Ayar seviyesini ayarlamak için **Ayar Seviyesi** ögesini seçin ve ardından [◀][▶] düğmelerini kullanın.
- 4** Renk tonunu ayarlamak için **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi**'yi seçip [◀][▶] düğmelerine basın.
- 5** Parlaklığı ayarlamak için **Parlaklık** ögesini seçin ve [◀][▶] düğmelerini kullanın.

6 2. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.

7 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme

Görüntünün bir kısmı kırılır ve görüntülenir. Birden çok projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirerek tek büyük bir görüntü oluşturmanızı sağlar.



1 Görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

2 Uzatılmış öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.



Aynı işlemi, **Sinyal**'deki **Ölçek** öğesiyle de yapabilirsiniz.

3 **Ölçek** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

4 **Ölçek** işlevini açın.

(1) **Ölçek** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

(2) **Otomatik** veya **Manüel** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

Otomatik: Kırılan bölgeyi Kenar Birleştirme ve Döşeme kısımlarındaki ayar değerlerine göre otomatik olarak ayarlar. 6. adımdan sonra başka adım gerçekleştirmenize gerek yoktur.

Manüel: Kırılan bölgeyi elle ayarlamanıza izin verir.

(3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.



Kırılan görüntü için otomatik ayar çalışmazsa, en boy oranını ayarlayıp **Otomatik** öğesini seçin.

👁 "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" [s.81](#)

5 **Ölçek Modu** öğesini ayarlayın.

(1) **Ölçek Modu** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- (2) **Görüntüyü Yakın.** veya **Tam Ekran** öğelerinden birini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntüyü Yakın.: Görüntülenen görüntüye göre ayar yapar.

Büyütün



Taşıyın



Tam Ekran: Projektörün panel boyutuna göre ayar yapar (görüntünün gösterilebileceği maksimum alan).

Büyütün



Taşıyın



- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 Ölçeği ayarlayın.

[▲][▼] düğmelerini kullanarak ayarlama yöntemini seçin ve ardından [◀][▶] düğmeleri ile ayar yapın. (Minimum 0,5 ila maksimum 10 büyütme)

-+: Görüntüyü aynı anda dikey ve yatay olarak büyütür veya küçültür.

Dikey Olarak Ölçekle: Görüntüyü dikey olarak büyütür veya küçültür.

Yatay Olarak Ölçekle: Görüntüyü yatay olarak büyütür veya küçültür.

7 Görüntü kırılır ve ayarlanır.

- (1) **Kırma Ayarı** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

Kırma Aralığı seçimini yaparsanız, projektörün yansıtacağı görüntü aralığı ve koordinatları görüntülenir.

- (2) Görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın. Ekranı görüntülerken her görüntünün koordinatlarını ve büyüklüğünü ayarlayın.

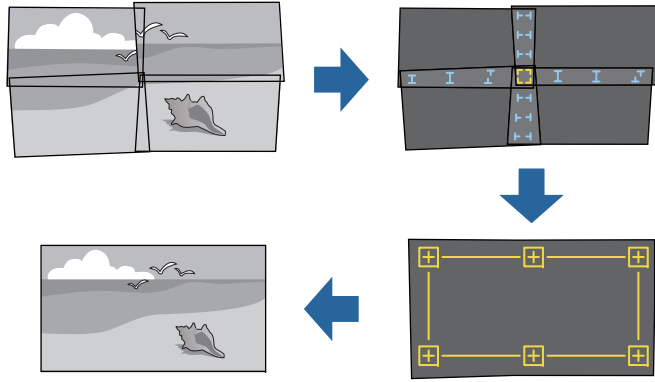
- (3) Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Tüm görüntü kırıldıktan sonra görüntülenen bölgeyi **Kırma Aralığı** kısmında inceleyebilirsiniz.

Döşeme Yardımı

Projektörün yerleşik kamerası ve Kenar Birleştirme özelliği sayesinde, görüntünün üst üste binen alanlarında piksel konumunu otomatik olarak ayarlayarak kusursuz bir görüntü oluşturabilirsiniz.



Epson Projector Professional Tool (sürüm 1.20 veya üstü) yazılımında Döşeme Yardımı işlevini çalıştırabilirsiniz. Yazılımı aşağıdaki web sitesinden indirin.

<http://www.epson.com>

Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları

Döşeme Yardımı aşağıdaki koşullar altında çalışır:

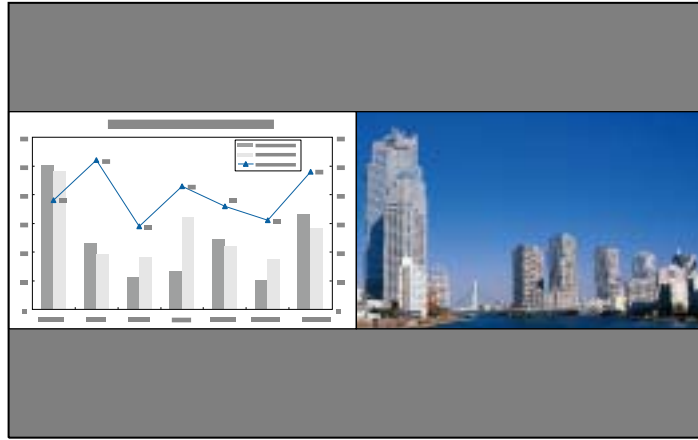
- Ekran yüzeyi düz ve eğrilik veya çarpıklık yok
- Mat beyaz dağılma ekranı kullanılıyor
- Yansıtma boyutu 100 ila 300 inç
- Döşemeden sonra yansıtılan görüntü dikdörtgen
- Yansıtılan tüm görüntülerin parçaları üst üste biniyor
- Projektör, yansıtma yüzeyine paralel olarak kurulur
- Kenar birleştirme için karıştırma genişliği %15 ila 43
- Tüm projektörler aynı model numarasına sahip



- Döşeme Yardımı işlevini projektörü açtıktan veya örtücü işlevini iptal ettikten en az 30 dakika sonra gerçekleştirmenizi öneririz.
- Ayarların doğruluğunu artırmak için, görüntüler yansıtılırken odanın karartılıp, ardından ayarların yapılmasını öneririz.
- Aşağıdaki lensler kullanıldığında otomatik ayar kullanılamaz. ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04
- Otomatik ayarı başlatmadan önce aşağıdakileri kontrol edin.
 - Projektör ağı bağlı
 - Projektör Epson Projector Professional Tool yazılımında yapılandırılmış
- Otomatik ayar projektörün önüne takılı kamerayla yapılır. Kamerayı veya yansıtılan görüntüleri engellemeyin.
- Otomatik ayar için gerekli süre projektörlerin konumu ve sayısına göre değişiklik gösterir ve yaklaşık 6 dakika sürebilir.
- Nokta Düzeltme ve Karanlık Düzeyi ayarları otomatik olarak düzeltilir.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



Bölünmüş ekranda yansıtamayan kaynakların birleşimleri

Bölünmüş ekran, kaynakların aşağıdaki birleşimi için kullanılamaz.



Giriş kaynağı kombinasyonları hakkında daha fazla bilgi için *Specifications* belgesine bakın. Bilgileri aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

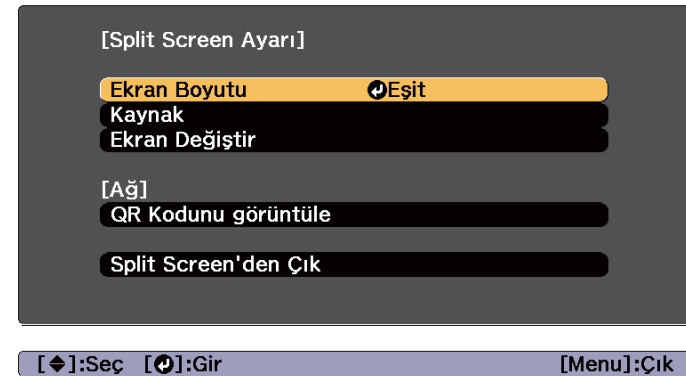
<http://epson.sn>

- Bilgisayar ve LAN
- SDI ve SDI
- Aynı arabirim kartında bağlantı noktalarına sahip kaynaklar (örnek: Slot1 için HDMI ve DVI-D)

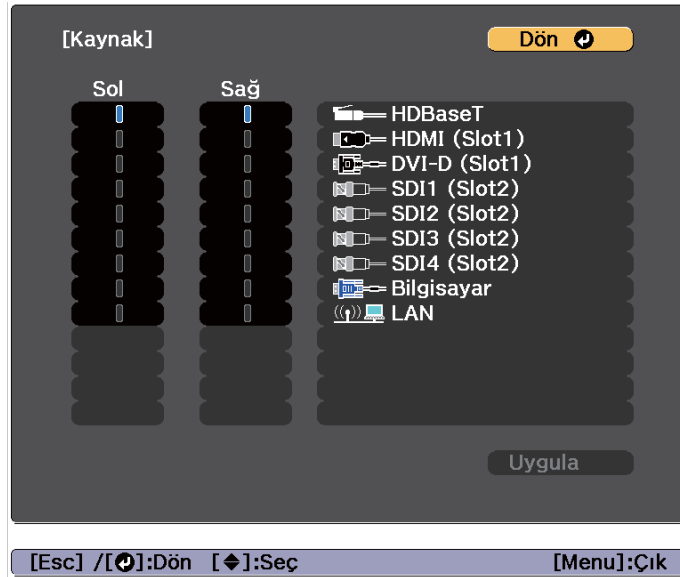
Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** kısmında **Split Screen** özelliğini seçin. Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.
- 3 [Menu] düğmesine basın. Split Screen Ayarı ekranı görüntülenir.



- 4 **Kaynak** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.
- 5 **Sol** ve **Sağ** için her bir giriş kaynağını seçin.



Aynı işlemleri aşağıdaki prosedürü kullanarak da gerçekleştirebilirsiniz.

☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" s.63

6 Uygula öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 3. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

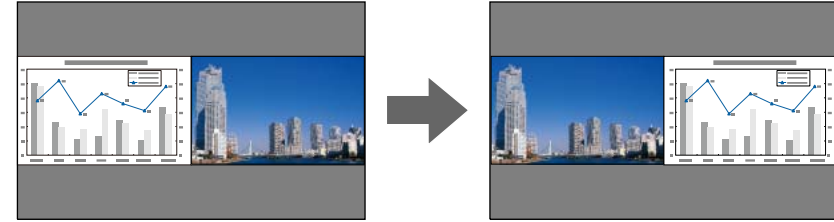
Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlardaki görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2 Ekran Değiştir öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

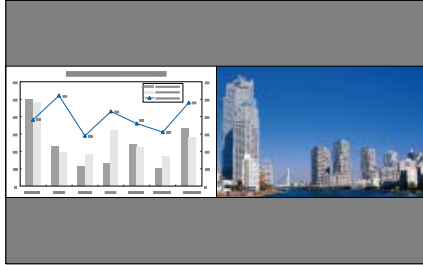
2 Ekran Boyutu öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↵] düğmesine basın.

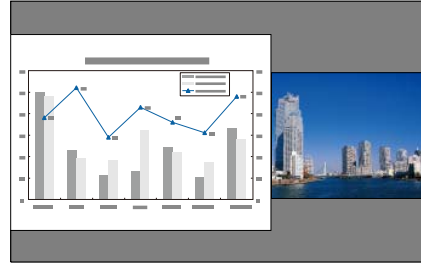


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

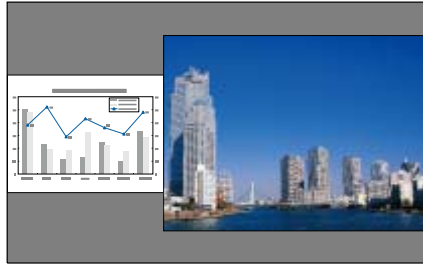
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Bölünmüş ekranı sonlandırma

Ekran bölmeyi sonlandırmak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin.

- [Esc] düğmesine basın.

- Split Screen Ayarı ögesinde **Split Screen'den Çık** ögesini seçin.
☞ [s.102](#)

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

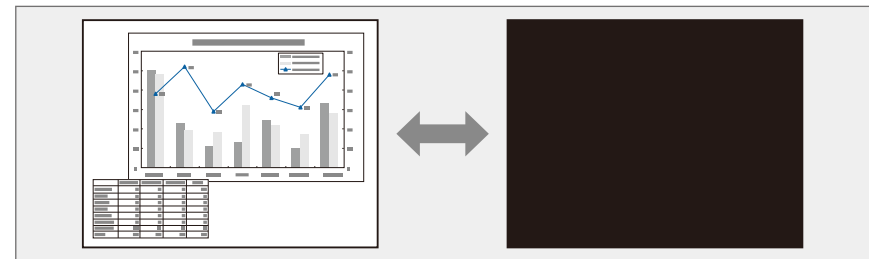
- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- En boy oranı modunun değiştirilmesi
- Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmeleri kullanılarak

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- Sağ ekrandaki görüntü için **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri uygulanır. Yansıtılan tüm görüntüyü etkileyen, **Renk Modu** ve **Renk Sıcaklığı** gibi ayarlamalar hem sol hem de sağ görüntülere uygulanır.
- **Titreşimsiz gör.** ve **Parazit Azaltma** sadece sol ekran içindir.
- Bölünmüş ekran özelliği, DisplayPort için 4k30p sinyallere kadar destekler. Bu özellik çift bağlantı için mevcut değildir.

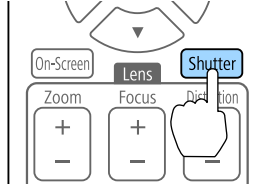
Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)

Obtüratör kullanırken, mekanik obtüratör kapanır ve yansıtma durur.

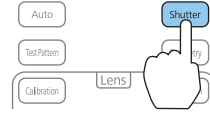


[Shutter] düğmesine her bastığınızda Obtüratör işlevi açılır veya kapanır.

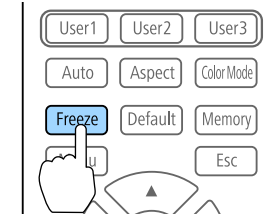
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



- Obtüratör kullanılırken ışık kaynağı açık kalır.
- Projektör açıldığında/kapatıldığında obtüratör çalışmasını ve görüntüleri gizleme/görüntüleme zamanını ayarlamak için **Örtücü Ayarları**'nı kullanabilirsiniz.
- ☞ **Uzatılmış - İşletim - Örtücü Ayarları s.144**
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, Obtüratör işlevi etkinleştirildiğinde görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, Obtüratör işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.



- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.

Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesine her bastığınızda Dondur özelliği açılır veya kapanır.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.



- **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ögesi **Açık** olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** özelliği **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra işlemleri gerçekleştirin.
☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" [s.113](#)
- Menü ayarlarını birden fazla projektör arasında kopyalamak için toplu ayar işlevini kullanırsanız Kullanıcı Logosu ayarı da kopyalanır. Kullanıcı Logosu gibi, birden fazla projektör boyunca paylaşmak istemediğiniz görüntüleri ayarlamayın.
- Bir Kullanıcı Logosunun kaydı, projektörün panel çözünürlüğüne göre aşağıdaki şekilde yapılır.
 - Giriş çözünürlüğü panel çözünürlüğünden yüksekse, giriş görüntüsünün bir kısmının kaydı yapılır.
 - Giriş çözünürlüğü panel çözünürlüğünden düşükse, görüntünün kaydı, giriş görüntüsünün doğal görünümü kullanılarak yapılır ve görüntü merkezde görüntülenir.
- DisplayPort In bağlantı noktasından, görüntüleri Kullanıcı Logosu olarak kaydedemezsiniz.

1 Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

☞ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.134](#)

2 **Uzatılmış**'tan **Kullanıcı Logosu**'nu seçin.



Kullanıcı Logosu seçimini yaptığınızda, Geometrik Düzeltme, En Boy Oranı, Ölçek ve Perde Türü gibi ayarlar geçici olarak devre dışı bırakılır.

3 **Ayarı Başlat** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

Onay ekranı görüntülenir.

4

Evet ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

Boyut seçimi ekranı görüntülenir.

5

Kullanıcı logo boyutunu seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

6

"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.

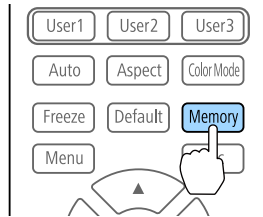


- Kaydını yaptığınız görüntüyü silmek ve varsayılan ayarlara dönmek için **Sıfırla** ögesini seçin.
- Kullanıcının logosunu kaydetmek için gereken süre seçilen boyuta bağlıdır; **Tam Ekran** için yaklaşık 16 dakika alırken **1920x1080** için yaklaşık 4 dakika alır. Kaydetmeyi durdurmak için **Cancel**'i seçin.
- Bir Kullanıcı Logosunun kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Logo verileri olarak, Epson Web Control kısmında **Gelişmiş** ekranında **İlk Ayar** özelliğinden aşağıdaki görüntü türlerini karşıya yükleyebilirsiniz.
 - Biçim: PNG
 - Boyut: En fazla 10 MB
 - Renk derinliği: 24 bit (Saydamlık desteklenmez; Kullanıcı Logosu 16 bitlik görüntü olarak kaydedilir ve görüntülenir)
 - Önerilen çözünürlük: 1920 x 1080 (Görüntünün en boy oranına bağlı olarak, önerilen çözünürlüğün dışında kalan görüntüler için üstte ve altta veya solda ve sağda siyah çubuklar gösterilir ve görüntüler 1920 x 1080 çözünürlüğe göre görüntülenir.)
- ☞ "Epson Web Control Ekranını Görüntüleme" [s.216](#)


Gösterilmekte olan görüntü için yapılan ayarlar ve geometrik düzeltmeye yönelik değerler, gerektiğinde yüklemenizi sağlayacak şekilde bir belleğe kaydedilir.

Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması

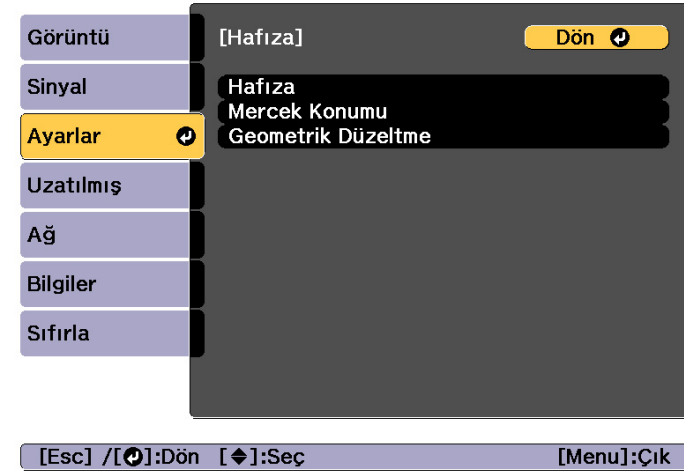
- 1 Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

 Ayarlar - Hafıza s.143


- 2 Bir bellek türü seçip [↩] düğmesine basın.



Hafıza: Aşağıdaki menü öğeleri için yapılan ayarlar belleğe kaydedilir. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.

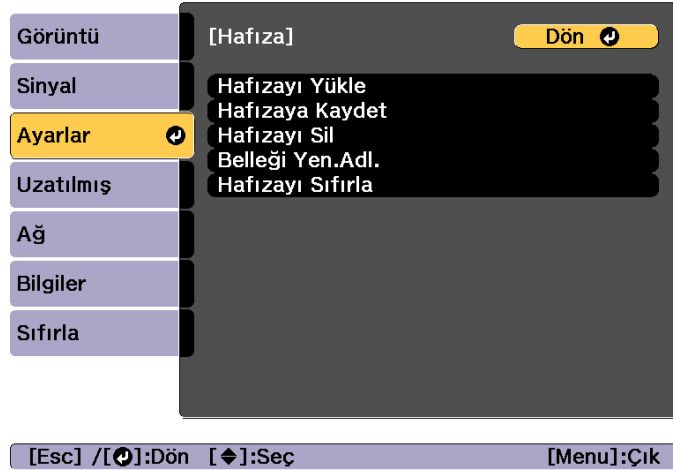
Üst Menü	Alt Menü
Görüntü	Tüm ayar öğeleri
Sinyal	Üzerine Tara Video Aralığı Ölçek
Ayarlar	Parlaklık Ayarları
Uzatılmış	Kenar Birleştirme Karanlık Düzeyi Renk Eşleme

Mercek Konumu: Lens kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ile ayarlanan lens konumunu kaydeder. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.

 "Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme" s.43

Geometrik Düzeltme: Geometrik düzeltmenin ayar değeri kaydedilir. 3 değere kadar kaydedebilirsiniz.



- 3** Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc] / [↵]:Dön [↵]:Seç

[Menu]:Çık

İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

İşlev	Açıklama
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin.  "Yazılım klavyesi işlemleri" s.152 Bitirdiğinizde imleci Finish öğesi üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar. Hafıza , Mercek Konumu ve Geometrik Düzeltme kısımlarında kaydedilen tüm bellekleri sıfırlamak için Bellekleri Sıfırla işlevini kullanın.  Sıfırla - Bellekleri Sıfırla s.161



Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak veya belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür. **Takvim** kısmında 30 etkinliğe kadar ve **Uzatılmış Zamanlama** kısmında tek etkinlik kaydedebilirsiniz.

Bir Etkinliği Kaydetme

Bir Etkinlik Ayarlama

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☞ "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.134](#)
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Program Ayarları** ögesini seçin.
- 3 **Takvim** veya **Uzatılmış Zamanlama** kısmından **Yeni Ekle** ögesini seçin.



4 Takvimi ayarlayın.

Alt Menü Adı	İşlev
Olay Ayarı	<p>Etkinlik gerçekleştirilirken projektörün bir işlemini seçin. Etkinlik gerçekleştirilirken değiştirmek istemediğiniz öğeler için Değiştirilmedi ögesini seçin.</p> <p>Aşağıdaki öğe işlemlerini ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Takvim</p> <ul style="list-style-type: none"> • Güç • Kaynak • Işık Modu • Obtüratör • Işık Kalibrasyonu <p>Uzatılmış Zamanlama</p> <ul style="list-style-type: none"> • Renk Kalibrasyonu • Ekran Eşleştirme
Tarih / Saat Ayarı	<p>Etkinliğin gerçekleştirileceği günü ve saati ayarlayın. Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.</p> <p>☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.152</p>

- 5 **Kaydet** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın. Yeni etkinlikler oluşturmak için 3 ila 5. adımları tekrarlayın.



Işık Kalibrasyonu işlevini çalıştırdıktan sonra Ekran Eşleştirme gerçekleştirdiğinizden emin olun.

- 6 Işık Kalibrasyonu veya Ekran Eşleştirme olaylarını ayarladığınızda ve bu zamanlamayı döşeme ayarlarına sahip diğer projektörlere uygulamak istediğinizde **Programı Eşitle** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
- 7 Tamamlamak için **Evet** ögesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin.



- Projektör 24 saatten uzun süre kesintisiz olarak kullanıldığında veya düzenli olarak doğrudan kapatma kullanıldığında ışık kaynağı kalibrasyonu otomatik olarak başlamaz. Her 100 saatlik kullanımdan sonra bu işlevi etkinleştirmek için **Işık Kalibrasyonu** özelliğini ayarlayın.
- Takvim etkinliklerinin Uzatılmış Zamanlama etkinliğiyle çakıştığı bir takvimi kaydedemezsiniz.
- Aşağıdaki sürelerden önce başka etkinlikleri ayarlayamazsınız.
 - Renk Kalibrasyonu etkinliğinin yürütülmesinden beş dakika önce veya sonra.
 - Ekran Eşleştirme etkinliğinin yürütülmesinden beş dakika önce ve 30 dakika sonra.

Bir Etkinliği Kontrol Etme

Bu bölümde Takvim etkinliğinin kontrol edilmesi açıklanmaktadır.

1








Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2


Uzatılmış öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.

- 3** [◀][▶] düğmelerine basarak kontrol etmek istediğiniz tarihi işaretleyin.
- Seçilen tarihte kayıtlı olayların ayrıntıları gösterilir. Bir etkinlik kaydedildiğinde gösterge yanar.



-  (Mavi): Etkinleştirilmiş olay
-  (Gri): Devre dışı bırakılmış olay
-  : Düzenli olay
-  (Açık Deniz Mavisi): Tek olay
-  (Turuncu): Düzenli olay
-  (Yeşil): İletişim izleme Açık/Kapalı
-  (Gri): Devre dışı bırakılmış olay

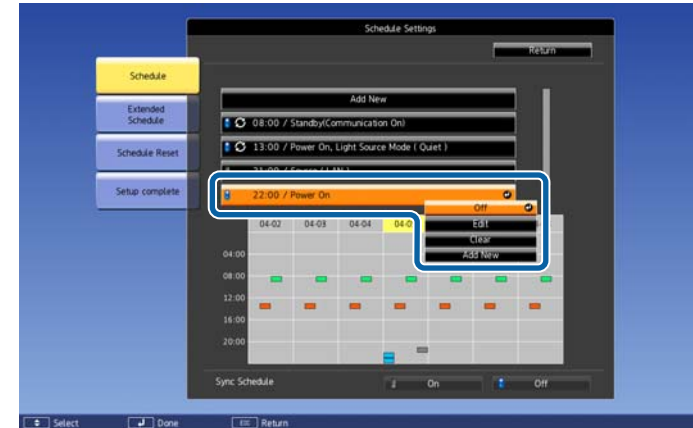
Bir Etkinliği Düzenleme

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
-  "Yapılandırma Menü İşlemleri" [s.134](#)
- 2** Uzatılmış öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.

- 3** Düzenlemek istediğiniz etkinliği içeren tarihi vurgulamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



- 4** Düzenlemek istediğiniz olayı vurgulayın ve [Esc] düğmesine basın.



5 Olayı düzenleyin.

Alt Menü Adı	İşlev
Açık/Kapalı	Seçilen etkinliđi etkinleřtirin veya devre dıřı bırakın.
Düzenle	Seçilen etkinliđin içeriđini düzenleyin. Düzenlemeyi tamamlamak için Kaydet öđesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
Sil	Seçilen etkinliđi silin.
Yeni Ekle	Yeni bir etkinliđi kaydeder. Kaydı tamamlamak için Kaydet öđesini seçip [↩] düğmesine basın.

6 Düzenlemeyi bitirmek için **Evet** öđesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** öđesini seçin.

Tüm kayıtlı etkinlikleri silmek için, **Takvim Sıfırla** öđesini, ardından da **Evet** öđesini seçin. Etkinlikleri silmek için **Evet** öđesini, ardından da **Kurulum tamamlandı** öđesini seçin.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi/Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletim Kısıtlaması" [s.115](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün kullanıma yöntemine göre aşağıdaki beş tür Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön aralı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** olarak ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarlar değiştirilemez.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran** kısmından **Ekran Arkaplanı** veya **Başlangıç Ekranı** Ayarını Yapma
☛ **Uzatılmış** - **Ekran** [s.144](#)

• Ağ Koruma

Ağ Koruma, **Açık** olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü" [s.150](#)

• Zamanlama Koruması

Zamanlama Koruması özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün sistem saatine veya takvimlere yönelik ayarların değiştirilmesine izin verilmez.

• Uzak Kamera Erişimi

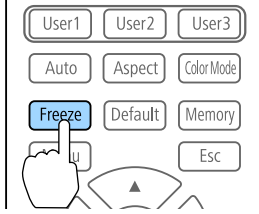
Uzak Kamera Erişimi özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, **Ağ** menüsünde **Uzak Kamera Erişimi** menüsüne yönelik ayarların değiştirilmesi yasaklanabilir. Varsayılan ayar **Açık** şeklindedir.

Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

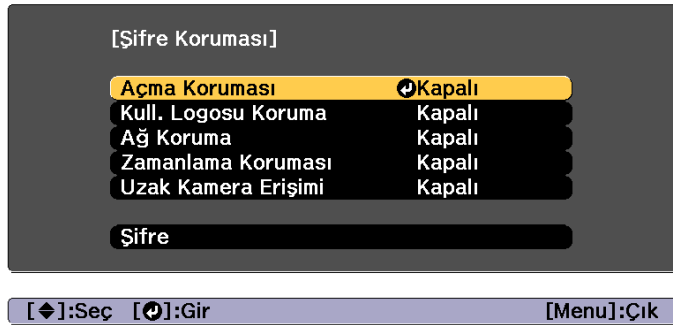
- 1** Yansıtma sırasında, uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.



Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
☞ "Şifreyi girme" [s.114](#)

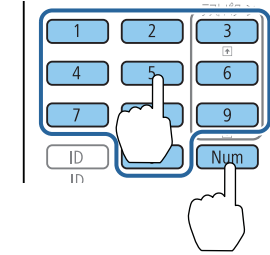
- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↵] düğmesine basın.



- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
2. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülediğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↵] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

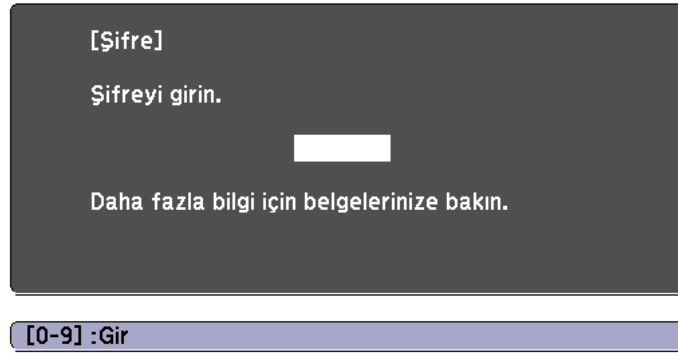


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülediğinde.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi girme

Şifre giriş ekranı görüntülediğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda, aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. En yakın Epson Servis Sağlayıcınıza başvurun."
☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

İşletim Kısıtlaması

Projektör aşağıdaki üç tür çalışma kısıtlama işlevine sahiptir.

• İşletim Kilidi

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.

• Mercek Kilidi

Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili tüm düğmeleri devre dışı bırakarak mercek ayarı doğru yapıldıktan sonra tekrar bozulmasını önler.

• Uzaktan kumanda düğme kilidi

Bu işlev, çalıştırma hatalarını önlemek için temel uzaktan kumanda işlevlerinde ihtiyaç duyulan ana düğmeler hariç diğer düğmeleri devre dışı bırakır.

İşletim Kilidi

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın. Kontrol paneli kilitli olsa bile, uzaktan kumandayı her zamanki gibi kullanabilirsiniz.

• Tam Kilit

Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.

• Çalışma Kilidi

Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

1

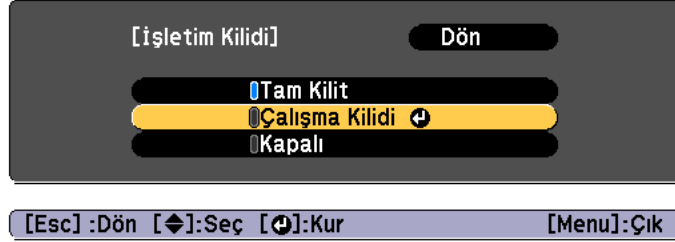
İşletim Kilidi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [⏻] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden **İşletim Kilidi** öğesini ayarlayabilirsiniz.

☛ **Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi** s.143

- 2** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 3** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.

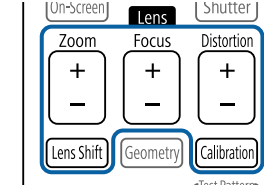


Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Yapılandırma menüsündeki **İşletim Kilidi** ögesini **Kapalı** konumuna getirmek için uzaktan kumandayı kullanın.
☛ **Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.143**
- Kontrol panelinde [↩] veya [⏻] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tuttuğunuzda bir mesaj görüntülenir ve kilit açılır.

Mercek Kilidi

Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili aşağıdaki düğmeleri kilitler.

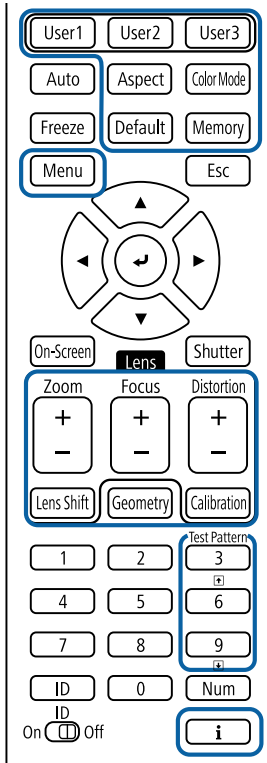


Yapılandırma menüsünde **Mercek Kilidi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.

☛ **Ayarlar - Kilit Ayarı - Mercek Kilidi s.143**

Uzaktan kumanda düğme kilidi

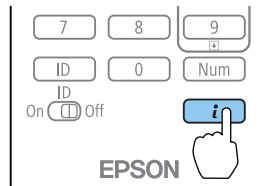
Bu işlev uzaktan kumandada yer alan aşağıdaki düğmeleri kilitler.



Uzaktan kumanda düğme kilidi açık olsa bile aşağıdaki işlemler yapılabilir.

- Uzak Alıcı ayarı için varsayılan değerlere sıfırlama
- Uzaktan kumanda kilidinin açılması

[i] düğmesine yaklaşık 5 saniye süreyle her basıldığında, uzaktan kumanda düğme kilidi açılır veya kapanır.





Projektörü Bir Ağda Kullanma

Projektörünüzü bir ağda kullanmak amacıyla ayarlamak için bu kısımlardaki yönergeleri izleyin.

Projektörünüze bir kablolu ağ aracılığıyla görüntüler gönderebilirsiniz. Bunun için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ yansıtmaya yönelik olarak ayarlayın.

Projektörü bağlayıp ayarladıktan sonra, EPSON Projector Software CD-ROM (varsa) veya web sitesi aracılığıyla Epson iProjection uygulamasını yükleyin.

Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ yansıtma için ayarlar. Kullanıcının bilgisayar ekranlarını bir ağ üzerinden yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza da olanak tanır. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.

Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtabilmeniz için öncelikle projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Projektörü LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza bağlamış olduğunuzdan emin olun.

☞ "LAN Kablosunun Bağlanması" [s.57](#)

- 1** Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 4** **Temel** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



- 5** Temel seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

☞ "Temel menüsü" [s.152](#)



Adı, şifreleri ve anahtar sözcüğü girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

6 Kablolu LAN menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



7 Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçin.
- Adresleri elle ayarlamanız gerekirse, **DHCP** özelliğini **Kapalı** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz **IPv6 Ayarları** ögesini seçin.

👉 "Kablolu LAN menüsü" [s.157](#)



Uzaktan kumandadaki [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basıp, görüntülenen yazılım klavyesinde girmek istediğiniz sayıyı seçin. Onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

8 IP adresinin LAN bekleme ekranında görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntlm.** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

9 Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

10 Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın. LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmış demektir.



Projektördeki görüntüleri kablosuz ağ üzerinden yansıtmak için projektörün dahili kablosuz LAN işlevini kullanabilirsiniz.

Kablosuz LAN üzerinden yansıtırken projektör ve bilgisayar için kablosuz LAN ayarını yaptığınızdan emin olun.

Projektörün **Ağ** menüleri aracılığıyla bağlantıyı elle yapılandırarak, projektörü kablosuz ağınıza bağlayabilirsiniz.

Ağ menüsünü yapılandırmadan önce projektörün saatini ayarlayın. Saat ayarlanmazsa, kablosuz LAN doğru biçimde yapılandırılmayabilir.

☛ "Saatin Ayarlanması" s.48

Projektöre yönelik ağ ayarlarını yaptıktan sonra EPSON Projector Software CD-ROM (varsa) ortamındaki veya web sitesinden indirilen ağ yazılımını yükleyin. Kablosuz yansıtmayı ayarlamak ve kontrol etmek için aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, kullanıcıların bilgisayar ekranlarını bir ağ üzerinden yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanıza olanak tanır. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması, iOS veya Android mobil aygıtlardan yansıtmaya olanak tanır.
Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection (Chromebook) yazılımı, bir Chromebook aygıtından görüntüler yansıtmaya olanak tanır.
Epson iProjection (Chromebook) yazılımını Chrome Web Store sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. Chrome Web Store sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

Kablosuz Ağ Ayarlarını Elle Seçme

Kablosuz ağından yansıtabilmeniz için öncelikle projektöre yönelik ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1** Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Kablosuz Güç** özelliğini **Kablosuz LAN Açık** olarak ayarlayın.



- 4** **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

5 Temel menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



6 Temel seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

☛ "Temel menüsü" s.152



Adı ve şifreyi girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandada [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, seçmek için de [Enter] düğmesine basın.

7 Kablosuz LAN menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



8 Bağlantı modu ayarını seçin.

- **Hızlı:** kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.
- **Gelişmiş:** Bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.

9 Gelişmiş bağlantı modunu seçtiyseniz, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını belirlemek için **Erişim Noktası Ara** ögesini seçin.



SSID bilgisini elle atamanız gerekirse, SSID değerini girmek için **SSID** ögesini seçin.

10 Gelişmiş bağlantı modu için, ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** özelliğini **Açık** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçin.

- Adresleri elle ayarlamamız gerekirse, **DHCP** özelliğini **Kapalı** şeklinde ayarlamak için **IP Ayarları** ögesini seçip, projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz **IPv6 Ayarları** ögesini seçin.

☛ "Kablosuz LAN menüsü" [s.153](#)

- 11** SSID bilgisinin veya IP adresinin LAN bekleme ekranında görüntülenmesini önlemek için **SSID göstergesi** veya **IP Adresi Görüntlm.** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 12** Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 13** Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın.
LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmış demektir.

[LAN]

Projektör Adı	:	
SSID	:	
IP Adresi 	:	
IP Adresi ((?))	:	
Anahtar sözcük	:	
Event ID	:	

Projektörünüze yönelik kablosuz ayarlarını tamamladığınızda, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından, bir kablosuz ağ aracılığıyla projektörünüze görüntüler göndermek için ağ yazılımını başlatın.

Windows İşletim Sisteminde Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için Windows görev çubuğundaki ağ simgesine çift tıklayın.
- 2** Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, projektörün bağlanmakta olduğu ağın adını (SSID) seçin.
- 3** **Bağlan** düğmesine tıklayın.

Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Ekranın üst kısmındaki menü çubuğunda AirPort simgesine tıklayın.
- 2** Gelişmiş bağlantı modunda bağlanırken, AirPort işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlanmakta olduğu ağın adını (SSID) seçin.

Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Bir kablosuz ağda kullanmak için projektörünüze yönelik güvenliği ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçenekleri arasından, ağınıza kullanılan ayarlarla eşleşen seçeneği ayarlayın:

- WPA2-PSK güvenliği
- WPA2-EAP güvenliği *
- WPA/WPA2-PSK güvenliği *
- WPA/WPA2-EAP güvenliği *

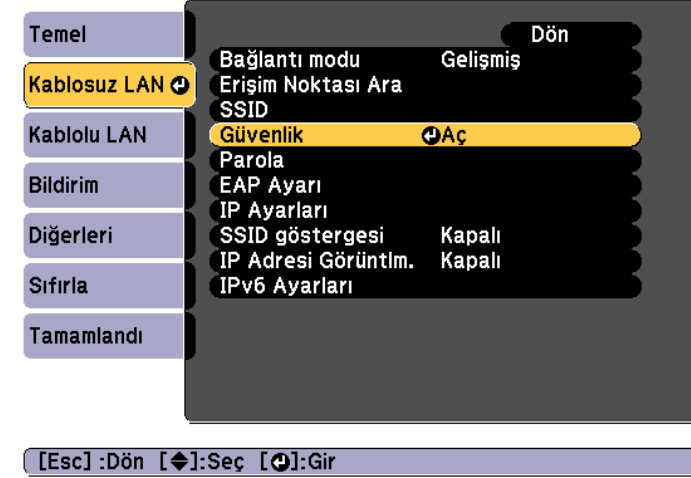
* Yalnızca Gelişmiş bağlantı modu için kullanılabilir.



Doğru bilgileri girme konusunda yönlendirmesi için ağ yöneticinizle iletişime geçin.

- 1 Sertifikayı, projektör tarafından desteklenen bir biçimde USB depolama aygıtının kök dizinine kaydedin.
☛ "Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları" [s.125](#)
- 2 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.
- 3 **Ağ** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.
- 4 **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 5 **Kablosuz LAN** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.

- 6 **Güvenlik** ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.



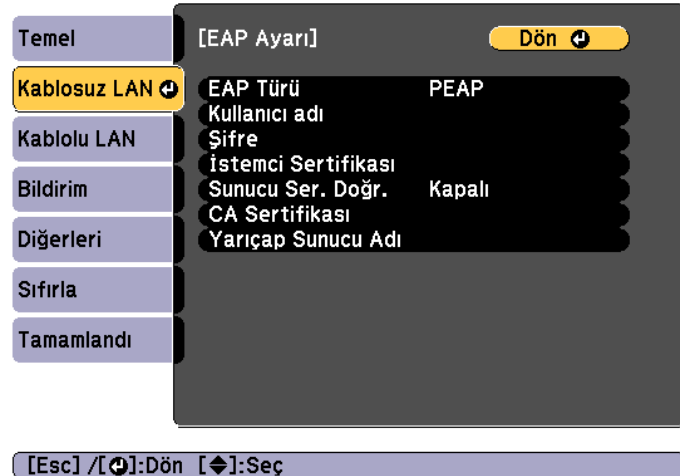
- 7 Güvenlik ayarlarını, ağ ayarlarınızla eşleşecek şekilde seçin.
 - WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:
Kurulum tamamlandı ögesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
 - WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:
EAP Ayarı ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 8 **EAP Türü** ayarı olarak kimlik doğrulama için iletişim kuralını seçin.
- 9 Sertifikanızı içe aktarmak için sertifika türünü seçip [Enter] düğmesine basın.
 - PEAP-TLS veya EAP-TLS türü için **İstemci Sertifikası**
 - PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS veya EAP-FAST türü için **CA Sertifikası**



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

🖱️ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" [s.131](#)

- 10** **Kaydol** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 11** USB anlık sürücüyü projektördeki USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 12** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.
- 13** İçerilecek sertifikayı, görüntülenen listeyi kullanarak seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 14** Bir şifre girip [Enter] düğmesine basın. Sertifika içeri aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.
- 15** EAP ayarlarınızı gerektiği gibi seçin.



- **Kullanıcı adı:** Kullanıcı adını girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. Bir istemci sertifikası içeri aktarılırken, sertifikanın yayımlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
- **Şifre:** PEAP, EAP-FAST ve LEAP ile kimlik doğrulama için kullanılan şifreyi girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.
- **Sunucu Ser. Doğr.:** bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçmenizi sağlar.
- **Yarıçap Sunucu Adı,** doğrulanacak sunucu adını girmenizi sağlar.

- 16** Ayarları yapmayı tamamladıysanız **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin. Ayarları kaydedip menüyü kapatmak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Öge	Açıklama
Format	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre *	Bir şifre ayarlamamız gerekir. 32 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar

CA Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Öge	Açıklama
Format	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/İkili

* 64 alfa sayısal karaktere kadar kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

☞ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" [s.216](#)

Bir Mobil Aygıt Bağlamak İçin QR Kodu Kullanma

Projektörünüze yönelik kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, ekranda bir QR kodu görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıt bağlamak için bu koddan yararlanabilirsiniz.



- Aygıtınıza en son Epson iProjection sürümünü yüklediğinizden emin olun (Epson iProjection V1.3.0 veya üstü sürümler bu özelliği destekler).
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play sitesiyle iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection uygulamasını Hızlı modda kullanırken güvenlik ayarlarını yapmanızı öneririz.

1

Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın veya projektörün **Ağ** menüsünde **QR Kodunu görüntüle** ögesini seçin.

Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.



- QR kodunu göremezseniz, projektörün Ağ menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.
☞ Ağ - Ağ Yapılandırmasına - LAN Bilgisini Göster [s.150](#)
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizliken, kodu görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.

2


Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

3

Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okuyun.



QR kodunu doğru biçimde okumak için, yansıtılan kod, mobil aygıtın QR kodu okuyucusunun kılavuzuna sığacak şekilde ekrana doğrudan ve yakın biçimde baktığınızdan emin olun. Ekrandan çok uzak olursanız kod okunmayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda,  simgesinden **İçerikler** ögesini, ardından da yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

Bir Windows Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekli bir Windows bilgisayara hızla bağlamak için, USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarı, bir bilgisayarın kablosuz LAN ayarlarını otomatik olarak seçmenize ve görüntüleri kablosuz bağlantı aracılığıyla yansıtmaya olanak tanır.

- 1** Epson iProjection (Windows) kullanarak USB anahtarını ayarlayın. Yönergeler için "Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)" belgesine bakın.
- 2** Projektörü açın.
- 3** Uzaktan kumandada [LAN] düğmesine basın. LAN bekleme ekranı görüntülenir. Bir SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.
- 4** USB anahtarını projektördeki USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 5** USB anahtarını çıkarın.
- 6** USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 7** Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, güvenlik duvarını devre dışı bırakmak için **Evet** düğmesine tıklayın.
- Yazılımı yüklemek için yönetici yetkisine gereksiniminiz vardır.
- Otomatik olarak yüklenmezse, USB anahtarında **MPPLaunch.exe** ögesine çift tıklayın.

Bilgisayar görüntünüz birkaç dakika sonra projektör tarafından görüntülenir. Görünmezse, projektörünüzün uzaktan kumandasında [LAN] düğmesine basın veya bilgisayarınızı yeniden başlatın.

8

Sunumunuzu çalıştırın.

9

Kablosuz olarak yansıtmayı bitirdiğinizde, Windows görev çubuğunda **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini belirleyip, USB anahtarını bilgisayarınızdan çıkarın.



Kablosuz LAN bağlantınızı tekrar etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.

Bekleme modunda olan projektörün LCD ekranını kullanarak, projektörden herhangi bir bilgi yansıtmadan elle bir sabit IP adresi ayarlayabilirsiniz.



Projektör bekleme modundayken bir sabit IP adresi ayarlamak için aşağıdaki ayarları yapın.

- A/V Çıkışı öğesini **Her zaman** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı** s.144
- Bekleme Modu öğesini **İletişim Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.144

1 Projektörü bir kablolu LAN ağına bağlayıp ana güç anahtarını açın.

2 Kontrol panelinde [HDBaseT/LAN] düğmesini en az üç saniye basılı tutun.

LCD ekranda statik IP adresi ayarı menüsü görüntülenir.

Start
IP Setting



Ayarları iptal etmek için [Esc] düğmesine basın.

3 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada sırayla [↵], [▼] düğmelerine basarak **OFF** ayarını seçip [↵] düğmesine basın.

DHCP
☐ ON
☒ OFF

4 Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada, değerleri değiştirmek için [▲][▼] düğmelerini, giriş konumunu taşımak için [◀][▶] düğmelerini kullanarak IP adresini ayarlayıp [↵] düğmesine basın.

IP Address
192.168.100.100



Ayarları, uzaktan kumandada rakam düğmelerine basarak da yapabilirsiniz.

5 Gerekirse alt ağ maskesini ve ağ geçidi adresini ayarlama işlemiyle devam edin ve onay ekranında [↵] düğmesine basın.

Finish
IP Setting

6 Durum bilgileri ekranına dönmek için [↵] düğmesine basın.

Projektör ve onunla iletişim kuran web tarayıcı arasındaki güvenliği artırmak için HTTPS iletişim kuralını kullanabilirsiniz. Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturur, projektöre yükler ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak için projektör menülerinde **Güvenli HTTP** ayarını açarsınız.

☛ Ağ - Ağ Yapılandırmasına - Diğerleri - Güvenli HTTP [s.150](#)

Bir sunucu sertifikası yüklemesiniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika bir web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, projektöre web tarayıcıdan eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği konusunda bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı, iletişimi engellemez.

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçe Aktarma

Web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir USB anlık sürücüyü kullanarak içe aktarabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☛ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" [s.131](#)

1

Sertifikayı, projektör tarafından desteklenen bir biçimde USB depolama aygıtının kök dizinine kaydedin.

☛ "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" [s.131](#)

2

Kontrol panelinde veya uzaktan kumandada [Menu] düğmesine basın.

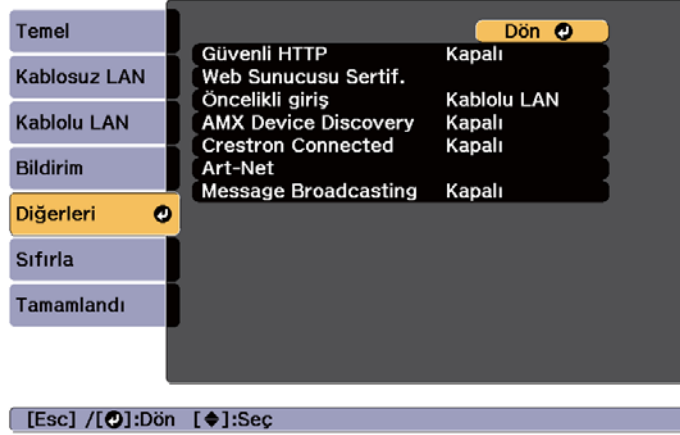
3

Ağ menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.

4

Ağ Yapılandırmasına öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5** **Diğerleri** menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



- 6** **Güvenli HTTP** ayarı olarak **Açık** seçimini yapın.
- 7** **Web Sunucusu Sertif.** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 8** **Kaydol** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 9** USB anlık sürücüyü projektördeki USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 10** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.
- 11** İçerilecek sertifikayı, görüntülenen listeyi kullanarak seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 12** Bir şifre girip [Enter] düğmesine basın. Sertifika içeri aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

Web Sunucusu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Öge	Açıklama
Format	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SOA-256/SOA-384/SOA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak Ad	Ağ Ana Bilgisayar Adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre *	Bir şifre ayarlamamız gerekir. 32 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar

* 64 alfa sayısal karaktere kadar kullanarak bir şifre ayarlayabilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

☛ "Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama" [s.131](#)

Bir web tarayıcı kullanarak bir sertifika ayarlama

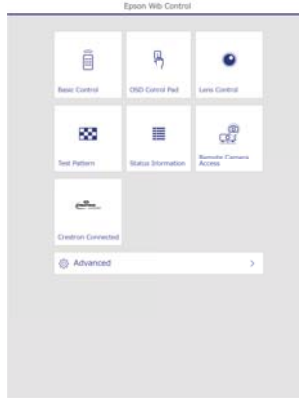
Projektörün güvenlik ayarları olarak bir elektronik sertifika kullanabilirsiniz.



Elektronik sertifikayı projektörün Ağ menüsünden yükleyebilirsiniz. Ancak, aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebileceğinden kaydı yalnızca bir kez yaptığınızdan emin olun.

☛ "Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.124](#)

- 1 Projektör tarafından desteklenen bir sertifikayı hazırlayın.
- 2 Projektörün açıldığından emin olun.
- 3 Ağa bağlı bilgisayarda veya mobil aygıtta web tarayıcıyı başlatın.
- 4 Epson Web Control ekranına bağlanmak için projektörün IP adresini tarayıcının adres girişi kutusuna girin.
Epson Web Control ekranı görüntülenir.



- 5 **Gelişmiş** ögesini seçin.



Gelişmiş ekranını görüntülemek için oturum açmanız gerekir. Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB**; varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)

- 6 **Ağ** kısmında **Sertifika** ögesini seçin.
- 7 **Dosya Seç** düğmesine tıklayıp sertifika dosyasını seçin.
- 8 **Şifre** kutusuna şifreyi girip **Gönder** düğmesine tıklayın.

- 9 Ayarlar tamamlandınca **Uygula** ögesine tıklayın.



Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

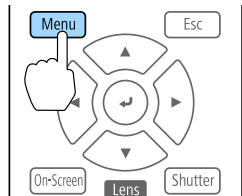


Yansıtırken menüleri kullanırsanız, kullandığınız son menü ekranı görüntülenir. Ancak aşağıdaki menülerin kullanılmasından sonra açılış ekranına döndürülürsünüz.

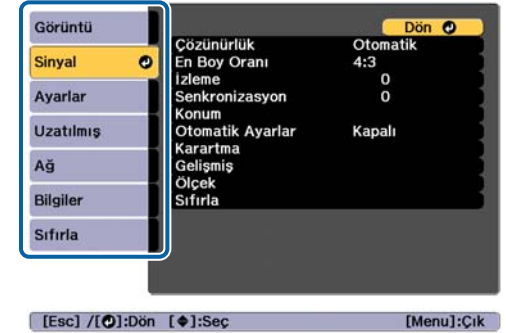
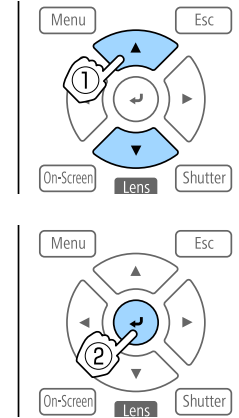
- Test Deseni
- Odak, Çarpıklık, Yakınlaştırma, Mercek Kaydırma
- Gama
- Panel Renk Düzeltme
- Kullanıcı Logosu
- Gruplandırma, Döşeme
- Tarih / Saat Ayarı
- Ağ ayarları
- Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)
- Karanlık Düzeyi

En üst düzey menü ekranını görüntülemek için [Esc] düğmesini basılı tutun. Projektörü kapattığınızda menü işlemleri açılış ekranına döner.

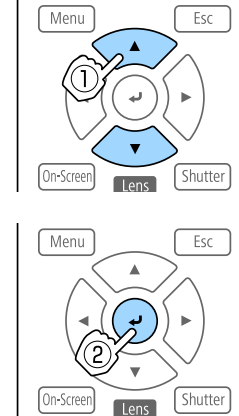
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



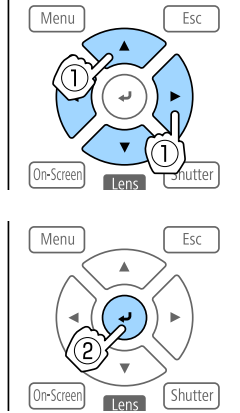
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.



4 Ayarları değiştirin.






Menü altındaki rehberde "[Default]: "Sıfırla" görüntülendiğinde, uzaktan kumandadaki [Default] düğmesine basılması, yapılan ayarları varsayılan değerlerine döndürür.


5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.



En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.139	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Doğal, Sinema, BT.709, DICOM SIM, Çoklu Yansıtma
	Parlaklık	0 ila 100
	Kontrast	0 ila 100
	Renk Doygunluğu	0 ila 100
	Renk Tonu	0 ila 100
	Netlik	Standard, Thin Line Enhancement, Kalın Hat Pekiştirme
	Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı, G-M Düzeltme, Kayma R, Kayma G, Kayma B, Kazanç R, Kazanç G, Kazanç B
	Görüntü Pekiştirme	Görüntü Önayar Modları, Titreşimsiz gör., Parazit Azaltma, Detay Pekiştirme, Sıfırla
	Gelişmiş	Gama, RGBCMY
	Işık Kontrolü	Işık Kontrolü, Dinamik Kontrast, Söndürme Kontrolü
Sinyal menüsü  s.140	Çözünürlük	Otomatik, Geniş, Normal ve Manüel
	En Boy Oranı	Otomatik, Normal, 4:3, 16:9, Tam, Y. Yakınlaştırma, D. Yakınlaştırma, Doğal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 ila 31
	Konum	-128 ila 127




En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Otomatik Ayarlar	Açık, Kapalı
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%
	Karartma	Üst, Alt, Sol ve Sağ
	Renk Alanı	Otomatik, BT.709, BT.2020
	Dinamik Aralık	Dinamik Aralık, HDR10 Ayarı, HLG Ayarı
	Gelişmiş	Video Aralığı, Giriş Sinyali, EDID, DDC Tamponu
Ayarlar menüsü  s.143	Ölçek	Ölçek, Ölçek Modu, Dikey Olarak Ölçekle, Yatay Olarak Ölçekle, Kırpma Ayarı, Kırpma Aralığı
	Geometrik Düzeltme	Kapalı, Y/D Ekr. Yerl., Quick Corner, Eğri Yüzey, Köşe Düzeltme, Nokta Düzeltme, Hafıza
	Split Screen	-
	Kilit Ayarı	İşletim Kilidi, Mercek Kilidi
	Parlaklık Ayarları	Işık Modu, Parlaklık Düzeyi, Sabit Mod, Tahmini Kalan
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Kullanıcı Düğmesi 1, Kullanıcı Düğmesi 2 ve Kullanıcı Düğmesi 3
	Test Deseni	Standart, Çapraz tarama, Çapraz tarama R, Çapraz tarama G, Çapraz tarama B, Renk Paleti D, Renk Paleti Y, Gri Ölçeği, Gri Çubuklar D., Gri Çubuklar Y., Damalı 1, Damalı 2, Beyaz, Siyah, En-Boy Çerçevesi
	Hafıza	Hafıza, Mercek Konumu, Geometrik Düzeltme

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Uzatılmış menüsü  s.144	Ekran	Menü Konumu, Mesaj Konumu, Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı, Bekleme Onayı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Ekran, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Menü Döndürme
	Kullanıcı Logosu	Ayarı Başlat, Sıfırla
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Yüksek İrtifa Modu, Başlatta Kaynak Ara, Örtücü Ayarları, Video Terminali Ayarları, Gelişmiş, Tarih & Saat, Mercek Kalibrasyonu
	A/V Ayarları	A/V Çıkışı
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	HDBaseT	Kontrol ve İletişim, Extron XTP
	SDI Ayarları	Slot 1, Slot 2
	DisplayPort Ayarları	Slot 1, Slot 2
	Renk Kalibrasyonu	Otomatik Ayarı Başlat, Geri Al, Yinele, Renk Düzeltme
	Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si, Gruplandırma, Döşeme, Geometrik Düzeltme, Kenar Birleştirme, Karanlık Düzeyi, Ölçek, SıfırlaEkran Eşleştirme
	Program Ayarları	-
	Dil	27 dil

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Bilgiler menüsü  s.160	Projektör Bilgileri	Çalışma Saati, Kaynak, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Yenileme Hızı, Senk. Bilgileri, Renk Biçimi, Durum, Seri Numarası, Mercek Tipi, Event ID, HDBaseT Sinyal Dzy.
	Işık Bilgisi	Işık Saati, Tahmini Kalan
	Sürüm	Main, Video2, Sub, Sub2, Image Control, Image Control2, HDBaseT, HDBaseT2, Status Monitor, AC Monitor
	Sürüm (Slot)	Slot1, Slot2
	Durum Bilgileri	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Gerilim Uyarısı Blg.	-
	Sıcaklık Uyarı Bilg.	-
	Açma/Kapatma Geçmişi	-
Sıfırla menüsü  s.161	Bellekleri Sıfırla	-
	Işık Kalibrasyonu	Şimdi Çalıştır, Düzenli Çalıştır, Program Ayarları, Son Çalıştırma
	Tümünü Sıfırla	-
	Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)	Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.), Şifre Vrsyl.)

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü  s.152	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Remote Şifresi	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Moderatör Şifresi	-
	Projektör anah.söz.	Açık, Kapalı
	Anahtar Sözcük Görn.	Açık, Kapalı
	LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin
Kablosuz LAN menüsü  s.153	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Erişim Noktası Ara	-
	SSID	-
	Güvenlik	Aç, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Parola	-
	EAP Ayarı	EAP Turu, Kullanıcı adı, Şifre, İstemci Sertifikası, Sunucu Ser. Doğr., CA Sertifikası, Yarıcap Sunucu Adı
	Kanal	1ch, 6ch ve 11ch
	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Gecidi Adresi
	SSID göstergesi	Açık, Kapalı
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	IPv6 Ayarları	IPv6, Otomatik Yapılandır, Geçici Adres Kullan
Kablolu LAN menüsü  s.157	IP Ayarları	DHCP, IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Gecidi Adresi
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
	IPv6 Ayarları	IPv6, Otomatik Yapılandır, Geçici Adres Kullan
Bildirim menüsü  s.158	Posta Bildirimi	Açık, Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Gönderen	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar, Adres 3 Ayar	E-posta Adresi, Sinyal Yok, Sistem Hatası, Lazer Hatası, Yüksek Sıc.Hatası, Hava Filtresi Hatası, Lazer Uyarısı, Yüksek Sıc.Uyarısı, Hav.Filtresi Uyarısı, Obtüratör Uyarısı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Sabit Mod Sonu
	SNMP	Açık, Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1, Tuzak IP Adresi 2	-
	Topluluk Adı	-
	PJLink Bildirimi	Açık, Kapalı
	Bildirilen IP Adresi	-
Diğerleri menüsü  s.159	Güvenli HTTP	Açık, Kapalı
	Web Sunucusu Sertif.	-

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Öncelikli Giriş	Kablolu LAN, Kablosuz LAN
	AMX Device Discovery	Açık, Kapalı
	Crestron Connected	Açık, Kapalı
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Başlangıç Kanalı
	Message Broadcasting	Açık, Kapalı

Görüntü Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her renk modu için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" s.63



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.77
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Kontrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Renk Doygunluğu	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	Standart: Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz. İnce Hat Pekiştirme: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır. Kalın Hat Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnenin dış hattı, arkaplanı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.
Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı: Görüntünün genel tonunu 3200K ila 10000K arasında 14 düzeyde ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır. Renk Modu özelliği Dinamik olarak ayarlandığında, ayarlı Renk Sıcaklığı, projektörden gelen ışığın asıl Renk Sıcaklığı değerinden farklı olabilir. Bu menüyü bir kılavuz olarak kullanın. G-M Düzeltme: Renk tonu, negatif bir değere ayarlandığında kırmızımsı, pozitif bir değere ayarlandığında yeşilimsi olur. Kayma R/G/B, Kazanç R/G/B: Her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) rengin kayma ve kazancını bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

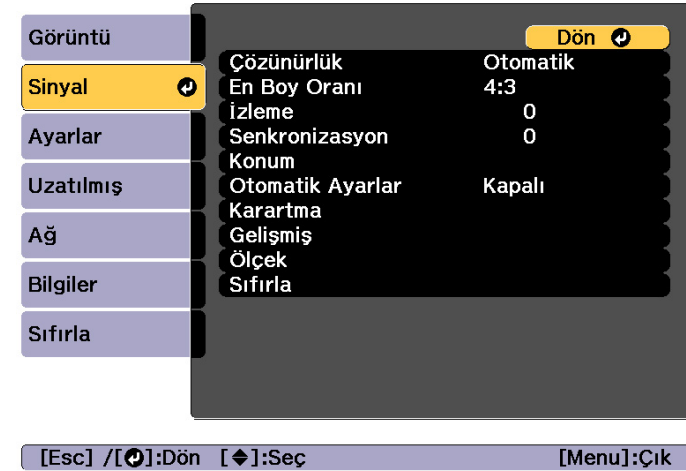
Alt Menü	İşlev
Görüntü Pekiştirme	<p>Görüntü çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.</p> <p>☛ "Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)" s.84</p> <p>Görüntü Önayar Modları: Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçebilirsiniz.</p> <p>Titreşimsiz gör.*: Binişmeli sinyalleri aşamalı sinyallere dönüştürebilirsiniz. (IP dönüştürme)</p> <p>Kapalı ayarı çok fazla hareket içeren görüntüler, Video ayarı genel video görüntüleri, Film/Otomatik ayarı da filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için uygundur.</p> <p>Parazit Azaltma: Aşamalı görüntülerdeki pürüzlülüğü düzgünleştirebilirsiniz.</p> <p>Detay Pekiştirme: Bir görüntüdeki ayrıntıların kontrastını iyileştirebilirsiniz.</p> <p>Sıfırla: Görüntü Pekiştirme menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan değerlerine döndürebilirsiniz.</p>
Gelişmiş	<p>Aşağıdaki öğelerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz.</p> <p>Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye veya gama grafiğine bakarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz.</p> <p>RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.</p>
Işık Kontrolü	<p>Işık Kontrolü: Işık kaynağı işlemlerini görüntü sinyaline göre seçin.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntünün Işık Miktarını Ayarlama" s.80</p> <p>Dinamik Kontrast: (Bu yalnızca Işık Kontrolü özelliği Dinamik Kontrast olarak ayarlandığında ayarlanabilir) Yansıtılan ışık miktarını görüntünün parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar.</p> <p>Söndürme Kontrolü: (Bu yalnızca Işık Kontrolü özelliği Söndürme Kontrolü olarak ayarlandığında ayarlanabilir) Belirlenen video düzeyinde ayarlanan süre geçtikten sonra ışığı otomatik olarak söndürür.</p>


Alt Menü	İşlev
Sıfırla	<p>Görüntü menüsü için Renk Modu hariç tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.161</p>

* Bu yalnızca giriş sinyali 480i, 576i veya 1080i olduğunda ayarlanabilir.

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.



Alt Menü	İşlev
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözgelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin. Manüel ile çözünürlüğü belirleyebilirsiniz. Bağlı bilgisayar sabitken bu ayar idealdir.
En Boy Oranı*1	Yansıtılan görüntüler için En Boy Oranını ayarlayabilirsiniz.  "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.81
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Üzerine Tara*1	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını 4% veya 8% olarak ayarlayabilirsiniz. Otomatik olarak ayarlandığında giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlanacaktır.

Alt Menü	İşlev
Karartma*1	Ayarlı alandaki görüntüleri gizleyebilirsiniz. Alanı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın. Üst , Alt , Sol ve Sağ ayarlarının bir birleşimini kullanarak ayarlayabilirsiniz. Yansıtılan görüntünün yarısına kadar her yönde gizleyebilirsiniz (bir piksel hariç).
Renk Alanı *1*2	(Geçerli kaynak HDMI, DVI-D, HDBaseT, SDI veya DisplayPort olduğunda görüntülenir) Renk alanı dönüştürme yöntemini ayarlar. Otomatik ayarı seçildiğinde dönüştürme yöntemi otomatik olarak ayarlanır. Gerekirse BT.709 veya BT.2020 ayarını seçin.
Dinamik Aralık*1*2	(Geçerli kaynak HDMI, DVI-D, HDBaseT, SDI veya DisplayPort olduğunda görüntülenir) Dinamik aralığa yönelik ayarları yapın. Dinamik Aralık: HDR (Yüksek Dinamik Aralık) sinyalleri alınırken aralığı otomatik olarak seçin. Bu, HDR bilgileri video sinyalinde doğru biçimde kaydedilmediğinde kullanılır. HDR10 Ayarı: HDR PQ (Algısal Niceleyici) sinyaline yönelik PQ eğrisini ayarlayın. HLG Ayarı: HDR HLG (Karma Logaritma Gama) sinyaline yönelik HLG eğrisini ayarlayın.

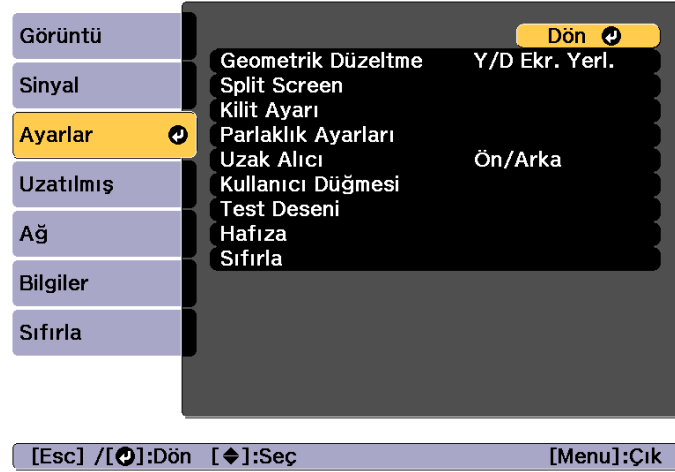
Alt Menü	İşlev
Gelişmiş	<p>Aşağıdaki öğeleri seçerek ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Video Aralığı: Giriş sinyaline yönelik video aralığını HDMI In, DVI-D In, HDBaseT, SDI In ve DisplayPort In bağlantı noktaları arasından seçin. Parlaklık aralığı 16 ila 235 şeklindeyse Sınırlı (16-235) ayarını, 0 ila 255 şeklindeyse Tam (0-255) ayarını seçin.</p> <p>Giriş Sinyali: Computer In bağlantı noktasından bir giriş sinyali seçin. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.</p> <p>EDID: (Geçerli kaynak HDMI, DVI-D, HDBaseT veya DisplayPort olduğunda görüntülenir) EDID ile ilgili ayarları yapın. Farklı çözünürlüklere sahip birden fazla ekranla yapılan kurulumlarda bile, geçerli kaynağın EDID ayarına geçebilir ve standart ekran olarak aynı EDID değerini ayarlayarak ekranlar boyunca EDID ayarını bir örnek yapabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ön Ayarlı EDID: Önceden hazırlanmış ön ayarlar arasından en uygun ayarı seçin. Gerekirse Çözünürlük, Yenileme Hızı ve Renk Derinliği için ön ayarları değiştirin. Kur öğesini seçip [↩] düğmesine basın. • Çözünürlük: Görüntülenen çözünürlükler arasından seçim yapın. • Yenileme Hızı: Görüntülenen yenileme hızları arasından seçim yapın. • Renk Derinliği: Projektör tarafından desteklenen en fazla renk derinliği sınırını seçin. 12bit ayarını seçtiğinizde, yansıtılan görüntüler 12 bite kadar sinyalleri destekler. • Sıfırla: EDID menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan değerlerine döndürebilirsiniz. <p>DDC Tamponu: (Geçerli kaynak HDMI veya DVI-D olduğunda görüntülenir) Bunu Açık olarak ayarlamak, bir HDMI veya DVI uzatma kablosu kullanılarak bağlanan aygıtlardan doğru biçimde görüntülenmeyen görüntüleri bazen iyileştirebilir.</p>

Alt Menü	İşlev
Ölçek*1	<p>Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın.</p> <p>☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.99</p>
Sıfırla	<p>Giriş Sinyali dışında, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.161</p>

*1 **DisplayPort Ayarları**'nda **Bağlantı Türü Çift (3840x2160)** veya **Çift (1920x2160 2 Sütun)** olarak ayarlandığında, bu ayar belirlenemez.

*2 **Renk Modu BT.709** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.

Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
Geometrik Düzeltme	<p>Bozulmayı düzeltebilirsiniz.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.66</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı: Geometrik düzeltmeyi geçici olarak iptal eder. • Y/D Ekr. Yerl.: Dikey ve yatay ekran yerleşimi çarpıklığını düzeltmek için, Dikey Ekran Yer., D. Denge, Yatay Ekran Yer. ve Y. Denge ayarlarını yapın. • Quick Corner: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. • Eğri Yüzey: Eğri bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • Köşe Düzeltme: Dik açılı bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • Nokta Düzeltme: Yansıtılan görüntüyü ızgara ile böler ve kesişim noktasını sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir. • Hafıza: Geometrik düzeltmenin ayar değerini kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz. ☛ "Hafıza İşlevi" s.107
Split Screen	<p>Ekranı ikiye bölebilirsiniz.</p> <p>☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.102</p>
Kilit Ayarı	<p>İşletim Kilidi: Projektörün kontrol panelinin kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.</p> <p>☛ "İşletim Kilidi" s.115</p> <p>Mercek Kilidi: Açık olarak ayarlandığında, uzaktan kumandada mercek işlemleriyle ilgili düğmeler devre dışı bırakılır.</p> <p>☛ "Mercek Kilidi" s.116</p>

Alt Menü	İşlev
Parlaklık Ayarları	<p>Işık Modu: Işık kaynağı parlaklığını ayarlayın.</p> <ul style="list-style-type: none"> Normal: Parlaklığı azaltmak isterseniz bunu seçin. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 20.000 saat yapar. Sessiz: Fanın çıkardığı gürültü konusunda endişe ederseniz bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 20.000 saat yapar. Uzatılmış: Işık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatmak için bunu seçin. Bu işlem parlaklığı %70 oranına ayarlar. Bu da ışık kaynağı çalışma süresini yaklaşık 43.000 saat yapar. Özel: Parlaklık düzeyini %30 ila 100 aralığında ayarlamak için bunu seçin. <p>Parlaklık Düzeyi: (Yalnızca Işık Modu özelliği Özel olarak ayarlandığında) Işık kaynağı parlaklığını ayarlar.</p> <p>Sabit Mod: (Yalnızca Işık Modu özelliği Özel olarak ayarlandığında) Açık olarak ayarlandığında Parlaklık Düzeyi kısmında ayarlanan ışık kaynağı parlaklığı olduğu gibi korunur.</p> <p>Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında Işık Modu ve Parlaklık Düzeyi ayarlarını değiştiremezsiniz.</p> <p>☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.78</p> <p>Tahmini Kalan: Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında sabit parlaklığın korunabildiği süreyi gösterir.</p> <p>☛ "Tahmini Kalan Kılavuzu" s.79</p>
Uzak Alıcı	<p>Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz.</p> <p>Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandadan herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandadan işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.</p>
Kullanıcı Düğmesi	<p>Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmelerine atamak istediğiniz öğeleri Yapılandırma menüsünü kullanarak seçin. Aşağıdaki öğeler atanabilir.</p> <p>Işık Modu, Çoklu Yansıtma, Çözünürlük, QR Kodunu görüntüle, Görüntü Pekiştirme, Ekran Eşleştirme, Renk Kalibrasyonu, Yardım, Split Screen</p>


Alt Menü	İşlev
Test Deseni	<p>Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz.</p> <p>☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.38</p>
Hafıza	<p>Hafıza işlevi için işlem ve ayar yapın.</p> <p>☛ "Hafıza İşlevi" s.107</p>
Sıfırla	<p>Ayarlar menüsünde Kullanıcı Düğmesi hariç tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.161</p>

Uzatılmış Menü







Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Menü Konumu: Yansıtılan ekranda menüyü görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj Konumu: Yansıtılan ekranda mesajı görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*: Görüntü sinyali olmadığı zaman ekran arka planını Siyah, Mavi veya Logo olarak ayarlayın.</p> <p>Başlangıç Ekranı*: Projektörü açtığınızda Kullanıcı Logosu içeriğini görüntülemek Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Bekleme Onayı: Kapalı olarak ayarlanırsa, gücü [⏻] düğmesine bir kez basarak kapatabilirsiniz.</p> <p>H. Filt.Tmzl.Uyr.: Hava filtresi temizleme uyarısını açık ya da kapalı olarak ayarlayabilirsiniz (Açık/Kapalı). Bu ayar Açık olarak belirlendiğinde ve hava filtresinde tıkanma algılandığında, ekranda mesaj görüntülenir.</p> <p>Ekran: (Bilgisayardan görüntüler bir ağ üzerinden yansıtılırken kullanılamaz.) Yansıtılan ekranın en boy oranını ve konumunu kullanılan perdeye göre ayarlayın.</p> <p>☞ "Perde Ayarları" s.37</p> <p>Panel Renk Düzeltme: Perdedeki renk hatalarını (kırmızı ve mavi) düzeltin.</p> <p>☞ "Panel Renk Düzeltme" s.45</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.</p> <p>☞ "Renk Düzeltme" s.212</p> <p>Menü Döndürme: Menü yönünü 90 derece döndürür.</p>
Kullanıcı Logo-su *	<p>Ekran Arkaplanı, Obtüratör vb. sırasında arka plan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☞ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.105</p>


Alt Menü	İşlev
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan</p> <p>[Shutter] düğmesine yaklaşık beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Tavan</p> <p>Arka ↔ Arka/Tavan</p>



Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün güç verildiğinde açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu takılıken ve ana güç anahtarı açıkken, elektrik kesintisinin sona ermesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağına dikkat edin.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Başlatma Kaynak Ara: Geçerli kaynaktan hiçbir görüntü sinyali olmadığında otomatik olarak başka bir kaynaktan bir görüntü sinyali algılamak ve görüntüyü yansıtmak için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Örtücü Ayarları: Örtücüyle ilgili ayarları yapın.</p> <p> "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.104</p> <ul style="list-style-type: none"> • Açılma: Bir görüntü görüntülenirken açılma için saniye sayısını belirleyin. • Kararma: Bir görüntü gizlenirken kararma için saniye sayısını belirleyin. • Obtürat. Zamanlayıcı: Açık olarak ayarlandığında, örtücü etkinleştirildikten sonra yaklaşık 2 saat boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse projektör otomatik olarak kapanır. • Panjur Ayarı: Obtüratör olarak ayarlandığında, obtüratör işlevi hâlâ etkinken aşağıdaki işlemler gerçekleştirilebilir. <ul style="list-style-type: none"> - Uzaktan kumanda üzerindeki giriş düğmeleriyle kaynağın değiştirilmesi. - İletişim komutlarını kullanarak projektörü bilgisayarınızdan kontrol etmek için Epson Projector

Alt Menü	İşlev
	<p>Professional Tool veya Epson Projector Management kullanın.</p> <p>Obtüratör işlevi sadece [Shutter] düğmesine basılarak (veya obtüratör işlevi iptal komutu gönderilerek) iptal edilir.</p> <p>Herhangi biri olarak ayarlandığında, örtücü işlevi projektörde herhangi bir işlem gerçekleştirildiğinde kaldırılır.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Başlama: Projektör açıldığında obtüratör durumunu ayarlayın. • Bekleme: Projektör bekleme modundayken obtüratör durumunu ayarlayın. Son Kullanılan seçildiğinde, projektör kapatıldığında geçerli obtüratör durumu korunur. <p>Video Terminali Ayarları: Her bir giriş bağlantı noktasını etkinleştirin/devre dışı bırakın.</p> <p>Gelişmiş: Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bip Sesi: Bu, Açık olarak ayarlandığında, sesli uyarı size gücün açıldığını veya kapandığını veya soğutmanın tamamlandığını bildirir. • Göstergeler: Kapalı olarak ayarlandığında, projektörün anormallik veya uyarı dışındaki göstergeleri kapatılır. • Günlük Kaydı Hedefi: Projekte yönelik çalışma günlüklerini kaydetmek istediğiniz konumu ayarlayın. Günlükleri projektörün USB-A bağlantı noktasına takılı USB flash sürücüye kaydetmek için USB ve Dahili Bellek ögesini seçin. Günlükler, USB flash sürücüye metin dosyası (.log) olarak kaydedilir. Aşağıdaki günlükler kaydedilir. <ul style="list-style-type: none"> - Hata bilgileri - Lazer bilgileri - Sıcaklık günlükleri - Çalışma günlükleri • Toplu Ayar Aralığı: Toplu ayar işlevini kullanarak tüm menü ayarlarını kopyalamak için Tümü ayarını seçin.

Alt Menü	İşlev
	<p>Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz Sınırlı ayarını seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • EDID • Ağ menüsünde Bildirim ve Diğerleri menüleri dışındaki tüm öğeler • AC Gerilimi İzleme: Bu özellik Açık olarak ayarlandığında ve projektör, güç düğmesine basılması dışında herhangi bir yöntemle kapatıldığında (doğrudan kapatma dâhil), projektörün bir sonraki açılışında bir AC Gerilimi Uyarısı iletişim kutusu görüntülenir. Düzenli olarak doğrudan kapatma kullanıyorsanız bunu Kapalı olarak ayarlayın.  "Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar" s.183 • Mercek Tipi: Aşağıdaki mercek kullanılırken merceğin model numarasını seçin. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Tarih & Saat: Projektör saat ayarlarını yapın.  "Saatin Ayarlanması" s.48</p> <p>Mercek Kalibrasyonu: Projektöre takılı merceğin bilgilerini alır.</p>
A/V Ayarları düğmesi	<p>A/V Çıkışı: Projektör bekleme durumundayken bir sabit IP adresi ayarlamak için bu özelliği Her zaman olarak ayarlayın.</p>

Alt Menü	İşlev
Bekleme Modu	<p>İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi • HDBaseT bağlantı noktası ile iletişim etkinleştirildi. (Sadece Kontrol ve İletişim Açık olarak ayarlandığında.) • IP adresini LCD ekranda ayarlayın. (Yalnızca A/V Çıkışı öğesi Her zaman olarak ayarlandığında.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Projektörü kablosuz LAN kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken, Bağlantı modu'nu Gelişmiş olarak ayarlayın.  Ağ - Kablosuz LAN - Bağlantı modu s.153 </div>

Alt Menü	İşlev
HDBaseT	<p>Kontrol ve İletişim: (Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlanmışsa bu seçilemez.) Açık olarak ayarlandığında, HDBaseT bağlantı noktasına bağlanmış HDBaseT Transmitter aracılığıyla Ethernet iletişimi, seri iletişim ve kablolu uzaktan kumanda etkinleşir.</p> <p>Extron XTP: Extron XTP verici veya anahtarlayıcıyı HDBaseT bağlantı noktasına bağladığınızda Açık olarak ayarlayın. XTP sistemi hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki Extron web sitesine bakabilirsiniz.</p> <p>http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlandığında, Bekleme Modu özelliği otomatik olarak İletişim Açık şeklinde ayarlanır. • Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlandığında, projektörün LAN, RS-232 ve Remote bağlantı noktaları devre dışı bırakılır. • Extron XTP Açık olarak ayarlanınca fan bekleme modunda dönebilir, ancak bu normal bir durumdur. </div>

Alt Menü	İşlev
SDI Ayarları	<p>SDI In bağlantı noktasına yönelik sinyali ayarlayın.</p> <p>Slot1/Slot2: Bir yuvaya bir SDI arabirim kartı kurulduğunda seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı Türü: Bir ekranı tek bir giriş sinyaliyle yapılandırmak için Tek (Otomatik)/Tek (Elle) öğesini, veya bir ekranı dört giriş sinyali ile yapılandırmak için Dörtlü (Otomatik)/Dörtlü (Elle) öğesini seçin. Dörtlü (Otomatik)/Dörtlü (Elle)'i seçmek için, SDI1 In'den SDI4 In'e bağlantı noktalarını Video Terminali Ayarları'ndan etkinleştirmeniz gereklidir. <p> Uzatılmış - İşletim - Video Terminali Ayarları s.144</p> <p>Tek (Otomatik)/Dörtlü (Otomatik) seçiliyse, sinyal, giriş sinyali bilgilerinden otomatik olarak belirlenir. Giriş sinyalinin türünü biliyorsanız, Tek (Elle)/Dörtlü (Elle) öğelerini seçebilirsiniz ve Elle Ayarlar kısmında kullanılan giriş sinyali ile aynı sinyali belirleyebilirsiniz.</p> <p>Elle Ayarlar için, aşağıdaki öğeleri ayarlayın, Kur öğesini seçin ve [] düğmesine basın. Elle Ayarlar kısmında tüm öğe birleşimleri desteklenmez.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SDI Türü: Görüntülenen SDI türleri arasından seçim yapın. • Çözünürlük: Görüntülenen çözünürlükler arasından seçim yapın. • Yenileme Hızı: Görüntülenen yenileme hızları arasından seçim yapın. • Renk Örnekleme: Görüntülenen renk örneklemeleri arasından seçim yapın. • Renk Derinliği: Görüntülenen renk derinlikleri arasından seçim yapın. • Akış Numarası (SDI1)'den Akış Numarası (SDI4)'e: (Elle Ayarlar (SDI Quad) seçildiğinde) Akış numarasını seçin. SDI1 In'den SDI4 In'e bağlantı noktalarındaki giriş kanallarına göre uygun akış numarasını seçin. Doğru

Alt Menü	İşlev
	<p>numarayı seçmezseniz, görüntü doğru görüntülenmeyecektir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sıfırla: Elle Ayarlar menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan değerlerine döndürebilirsiniz.
DisplayPort Ayarları	<p>Slot1/Slot2: Bir yuvaya bir DisplayPort arabirim kartı kurulduğunda seçin.</p> <p>Bağlantı Türü: DisplayPort1 In/DisplayPort2 In bağlantı noktalarından birine gelen görüntü sinyalini göstermek için Tek seçeneğini belirleyin. DisplayPort1 In ve DisplayPort2 In bağlantı noktalarına iki kablo takıp sinyal girişi yaparken Çift (3840x2160) ayarını seçin. (Bilgisayarın ayarlar ekranında, projektör tek ekran olarak tanınır.) Görüntü gelmezse, Çift (1920x2160 2 Sütun) ayarını yaparak görüntüleyebilirsiniz. (Bilgisayarın ayarlar ekranında, projektör iki ekran olarak tanınır.)</p>
Renk Kalibrasyonu	<p>Otomatik Ayarı Başlat: Tüm ekran için renk tonunu otomatik olarak ayarlar.</p> <p>☛ "Renk Kalibrasyonu" s.212</p> <p>Geri Al: Otomatik ayarı geri alır.</p> <p>Yinele: Otomatik ayarı yineler.</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.</p> <p>☛ "Renk Düzeltme" s.212</p> <p>Sıfırla: Renk Kalibrasyonu menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan değerlerine döndürebilirsiniz.</p>

Alt Menü	İşlev
Çoklu Yansıtma	<p>Birden çok projektörden yansıtma için ayar yapın.</p> <p>☛ "Çoklu Yansıtma Özelliği" s.87</p> <p>Projektör ID'si: ID'yi 1 ila 30 arasında ayarlayın. Kapalı herhangi bir kimliğin ayarlanmadığını gösterir.</p> <p>☛ "ID Ayarları" s.47</p> <p>Gruplandırma: Tek görüntüyü yansıtmak için birden fazla projektörden yararlanırken, kullanılan projektörleri seçin.</p> <p>Döşeme: Yansıtılan her bir görüntünün bölünmüş ekran sayısını ve konumlarını ayarlayın.</p> <p>☛ "Döşeme" s.89</p> <p>Geometrik Düzeltme: Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.66</p> <p>Kenar Birleştirme: Kesintisiz bir ekran oluşturmak için birden çok görüntü arasındaki bir sınırı düzeltir.</p> <p>☛ "Kenar Birleştirme" s.91</p> <p>Karanlık Düzeyi: Görüntülerin üst üste bindiği alanlar ve görüntülerin üst üste binmediği alanlar için parlaklık ve ton farklılıklarını ayarlar.</p> <p>☛ "Karanlık Düzeyi" s.93</p> <p>Ölçek: (DisplayPort Ayarları'nda Bağlantı Türü Çift (3840x2160) veya Çift (1920x2160 2 Sütun) olarak ayarlandığında, bu ayar belirlenemez.) Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın.</p> <p>☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.99</p> <p>Sıfırla: Çoklu Yansıtma menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.</p> <p>Ekran Eşleştirme: Her projektör için renk tonunu ve parlaklığı ayarlar.</p> <p>☛ "Ekran Eşleştirme" s.96</p>

Alt Menü	İşlev
Program Ayarları	Önceden programlanan bir saatte belirli bir işlem gerçekleştirmek için projektör programını ayarlayın. ☛ "Takvim Özelliği" s.109
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	Uzatılmış menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Ancak, aşağıdaki öğeler sıfırlanmaz. Perde Türü, Perde Konumu, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Yansıtma, Yüksek İrtifa Modu, Başlatma Kaynak Ara, Panjur Ayarı, Mercek Tipi, Tarih & Saat, Mercek Kalibrasyonu, A/V Çıkışı, Bekleme Modu, Kontrol ve İletişim, Extron XTP, Projektör ID'si, Renk Kalibrasyonu, Çoklu Yansıtma ve Dil Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.161

* **Şifre Koruması**Kull. Logosu Koruma ayarında **Açık**seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** öğesini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.

☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.113

Ağ Menüsü

Ağ Koruma öğesindeki **Açık** ayarı **Şifre Koruması** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın ve ardından ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.113



Alt Menü	İşlev
Kablosuz Güç	Projektörle bir bilgisayarı kablosuz LAN aracılığıyla bağlarken bunu Kablosuz LAN Açık olarak ayarlayın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin.

Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bağlantı modu Kablosuz LAN sistemi Yayın seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu <p>IPv6 seçildiğinde aşağıdaki bilgiler görüntülenir.</p> <ul style="list-style-type: none"> IPv6 Adresi (Elle): IPv6 Adresi, Ön Ek Uzunluğu, Ağ Geçidi Adresi IPv6 Adresi (Otomatik): Geçici Adres, Yerel Bağl. Adresi, Denetlemesiz Adres, Denetlemeli Adres
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> Projektör Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi IPv6 Adresi (Elle): IPv6 Adresi, Ön Ek Uzunluğu, Ağ Geçidi Adresi IPv6 Adresi (Otomatik): Geçici Adres, Yerel Bağl. Adresi, Denetlemesiz Adres, Denetlemeli Adres
QR Kodunu görüntüle	Epson iProjection kullanarak iOS veya Android aygıtları bağlarken, görüntülenen QR kodunu okuyun.

Alt Menü	İşlev
Ağ Yapılandırmasına	Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur. Temel, Kablosuz LAN, Kablolu LAN, Bildirim, Diğerleri, Sıfırla
Uzak Kamera Erişimi	Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan denetlemek için bunu Açık olarak ayarlayın. Epson Web Control kısmından uzak kamera erişimi kullanarak görüntüler çekerken bir şifre de ayarlayabilirsiniz. 👁️ "Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan denetleme" s.222

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



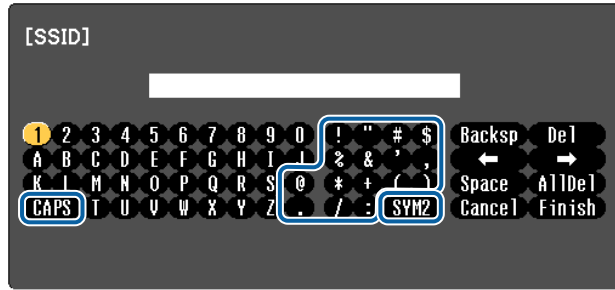
Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın ve ardından seçilen karakteri girmek için [↵] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.



- **CAPS** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
- **SYM1/2** tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Aşağıdaki karakter türleri girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Harfler	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Semboller	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

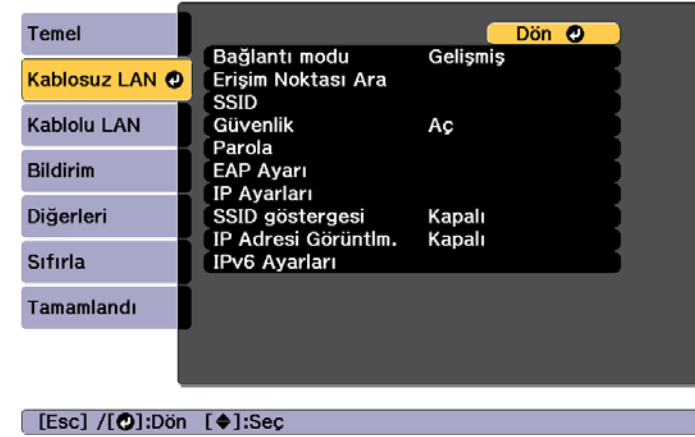
Temel menüsü




Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Projektörü bir ağ üzerinde tanımlamak için kullanılan projektör adını girin. Bu değeri düzenlerken, 16 taneye kadar tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` ve boşluklar kullanılamaz.)
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve @ dışındaki semboller kullanılamaz.) ☛ "Hakkında PLink" s.227
Remote Şifresi	Epson Web Control kısmında Remote kullanmak için bir şifre ayarlayın. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (* : ve boşluklar kullanılamaz.) Varsayılan kullanıcı adı "EPSONREMOTE", varsayılan şifre "guest" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216



Alt Menü	İşlev
Web Kontrol Parolası	Epson Web Control kısmında Web Kontrol kullanarak ayarlar yaparken ve projektörü kontrol ederken kullanmak için kimlik doğrulamaya yönelik bir şifre ayarlayın. En fazla 8 tane tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz (* : ve boşluklar kullanılamaz). Varsayılan kullanıcı adı "EPSONWEB", varsayılan şifre "admin" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216
Moderatör Şifresi	Projektöre bir moderatör olarak bağlanırken Epson iProjection kullanımına yönelik dört basamaklı kimlik doğrulama şifresini girin. (Varsayılan bir şifre yoktur.)
Projektör anah.söz.	Diğer kullanıcıların yanlışlıkla görüntü yansıtmasını önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için bu özelliği Açık olarak ayarlayın. Bir bilgisayardan veya mobil aygıttan görüntüler yansıtırken, Epson iProjection uygulamasında, yansıtma ekranında görüntülenen anahtar sözcüğü girmeniz gerekir.
Anahtar Sözcük Görn.	Bu Açık olarak ayarlandığında ve projektöre Epson iProjection kullanılarak bağlanılırken, projektör anahtar sözcüğü yansıtma ekranında görüntülenir. Bu yalnızca Projektör anah.söz. özelliği Açık olarak ayarlandığında etkinleştirilir.
LAN Bilgisini Göster	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. QR kodunu görüntülerseniz, Epson iProjection kısmında yalnızca QR kodunu okutarak bir ağa bağlanamazsınız. Varsayılan olarak Metin ve QR Kodu şeklinde ayarlıdır.

Kablosuz LAN menüsü




Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı: Bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara kablosuz LAN aracılığıyla hızla bağlanmanızı sağlar. Gelişmiş: Bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. Bağlantı, Altyapı modunda kurulur.
Erişim Noktası Ara	Bağlantı modu ayarı Gelişmiş olduğunda, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSID'yi ayarlayabilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. ☛ "Erişim Noktası Ara ekranı" s.156
SSID	Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Güvenlik	<p>Güvenlik türünü kablosuz LAN ayarlarına göre seçin.</p> <p>Açık: Güvenlik ayarlı değil.</p> <p>WPA2-PSK: İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulduğunda parolada belirlenmiş olan değeri girin.</p> <p>WPA/WPA2-PSK*: WPA kişisel modunda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın.</p> <p>WPA2-EAP*: İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır.</p> <p>WPA/WPA2-EAP*: WPA kurumsal modunda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir.</p>
Parola	<p>Güvenlik özelliği WPA2-PSK ya da WPA/WPA2-PSK olarak ayarlandığında ağa bağlanmak için kullanılan bir parola girin.</p> <p>Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz.</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216</p> <p>Bağlantı modu Hızlı olarak ayarlandığında, başlangıç parolası ayarlanır.</p>

Alt Menü	İşlev
EAP Ayarı	<p>WPA2-EAP ve WPA/WPA2-EAP kimlik doğrulama için iletişim kurallarını ayarlayın.</p> <p>EAP Türü: Belgelendirme iletişim kuralını seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: Windows Server'da geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü. • PEAP-TLS: Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. Bir istemci sertifikası kullanırken seçin. • EAP-TLS: Bir istemci sertifikası kullanmak için geniş ölçüde kullanılan kimlik doğrulama protokolü. • EAP-FAST, LEAP: Bu kimlik doğrulama iletişim kuralları kullanılırken bunu seçin. <p>Kullanıcı adı: Kimlik doğrulama için kullanılacak bir kullanıcı adı girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216</p> <p>Bir etki alanı adı da girmeniz gerekirse, etki alanı adını bir ters eğik çizgiyle ayırarak kullanıcı adından önce ekleyin (etki alanı adı\kullanıcı adı).</p> <p>Şifre: PEAP, EAP-FAST ve LEAP ile kimlik doğrulama için kullanılan şifreyi girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216</p> <p>Parola girilip Finish seçildiğinde, değer belirlenir ve yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.</p> <p>İstemci Sertifikası: PEAP-TLS ve EAP-TLS ile kullanım için istemci sertifikalarını içe aktarır.</p> <p>Sunucu Ser. Doğr.: Belgelendirme sunucusunun sertifikasına yönelik doğrulama gerçekleştirmek için Açık olarak</p>

Alt Menü	İşlev
	ayarlayın. Bir sunucu sertifikasını doğrulamak için CA sertifikası ayarlamanız gerekir. CA Sertifikası: PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS ve EAP-FAST ile kullanım için CA sertifikalarını içe aktarır. Yarıçap Sunucu Adı: Belgelendirme sunucusunun adını belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Kanal	Hızlı mod içinde bağlanmak için kullanılan kanalları seçebilirsiniz. Diğer sinyallerden gelen parazitler söz konusu olduğunda farklı bir kanal kullanın.
IP Ayarları*	Ağ ayarlarını gerçekleştirin. DHCP: Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık olarak ayarlayın. Bu Açık olarak ayarlanırsa başka adresleri ayarlayamazsınız. IP Adresi: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder) Alt Ağ Maskesi: Projektörün alt ağ maskesini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Ancak aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IP Adresi Gö-rüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
IPv6 Ayarları	<p>IPv6 iletişim kurallarını kullanmak için ayarları gerçekleştirin.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> Aşağıdaki işlevler IPv6 iletişim kurallarını destekler. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink IPv6 adresini elle ayarlarken, Epson Web Control üzerinde Gelişmiş kısmında ayarları yapın. <ul style="list-style-type: none"> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216 </div> <p>IPv6: IPv6 iletişim kurallarını kullanırken bu özelliği Açık olarak ayarlayın. IPv6 kullanılırken tek bir bağlantı yerel adresinin ayarlandığından emin olun. Bu, fe80:: kısmında oluşturulan arabirim kimliği ve projektörün MAC adresinden oluşur.</p> <p>Otomatik Yapılandır: RA (Router Advertisement) kısmından otomatik olarak bir IPv6 adresi almak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın. Adres aşağıda gösterilen şekilde oluşturulur.</p> <ul style="list-style-type: none"> Denetlemesiz Adres (0 ila 6): RA (Router Advertisement) kısmından alınan ön ek ve projektörün MAC adresinden oluşturulan arabirim kimliği birleştirilerek otomatik olarak oluşturulur. Denetlemeli Adres (0 ila 1): DHCPv6 kullanılarak DHCP sunucusundan otomatik olarak oluşturulur. <p>Geçici Adres Kullan: Otomatik Yapılandır özelliği Açık şeklindeyken, IPv6 adresini (0 ila 1) geçici olarak doğrulamak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın.</p>

* Bu yalnızca Bağlantı modu **Gelişmiş** olarak ayarlandığında seçilebilir.

Güvenlik türü

Gelişmiş bağlantı modunda kullanırken güvenliği ayarlamanız kesinlikle önerilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.





Ayar ayrıntıları için, ağ yöneticinizin yönergelerini izleyin.

Erişim Noktası Ara ekranı

Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir.





Alt Menü	İşlev
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.

Alt Menü	İşlev
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.

Kablolu LAN menüsü



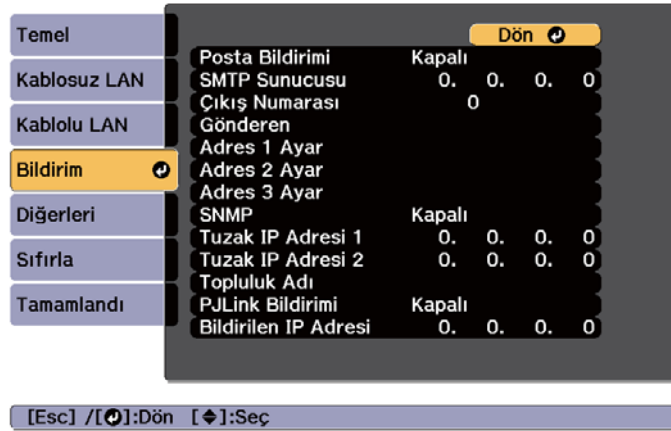
Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık olarak ayarlayın. Bu Açık olarak ayarlanırsa başka adresleri ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektörün alt ağ maskesini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Ancak aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>

Alt Menü	İşlev
IP Adresi Gö-rüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
IPv6 Ayarları	<p>IPv6 iletişim kurallarını kullanmak için ayarları gerçekleştirin.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p> Aşağıdaki işlevler IPv6 iletişim kurallarını destekler.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Epson Web Control - PJLink <p>• IPv6 adresini elle ayarlarken, Epson Web Control üzerinde Gelişmiş kısmında ayarları yapın.</p> <p> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216</p> </div> <p>IPv6: IPv6 iletişim kurallarını kullanırken bu özelliği Açık olarak ayarlayın. IPv6 kullanılırken tek bir bağlantı yerel adresinin ayarlandığından emin olun. Bu, fe80:: kısmında oluşturulan arabirim kimliği ve projektörün MAC adresinden oluşur.</p> <p>Otomatik Yapılandır: RA (Router Advertisement) kısmından otomatik olarak bir IPv6 adresi almak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın. Adres aşağıda gösterilen şekilde oluşturulur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Denetlemesiz Adres (0 ila 6): RA (Router Advertisement) kısmından alınan ön ek ve projektörün MAC adresinden oluşturulan arabirim kimliği birleştirilerek otomatik olarak oluşturulur. • Denetlemeli Adres (0 ila 1): DHCPv6 kullanılarak DHCP sunucusundan otomatik olarak oluşturulur. <p>Geçici Adres Kullan: Otomatik Yapılandır özelliği Açık şeklindeki, IPv6 adresini (0 ila 1) geçici olarak doğrulamak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın.</p>

Bildirim menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

☛ "Hata bildirim postasının okunması" s.224

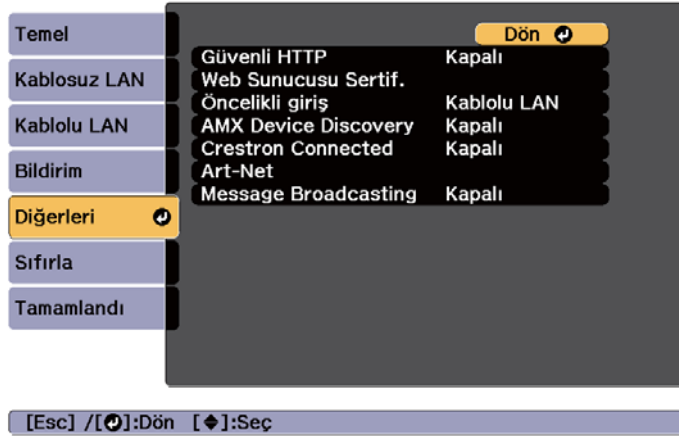


Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusuna yönelik IP Adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Gönderen	Gönderenin e-posta adresini girin. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. (" () , ; < > [\] ve boşluklar kullanılamaz.) ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasına yönelik hedef e-posta adreslerini ve bildirim içeriğini ayarlayın. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. 64 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın. (" () , ; < > [\] ve boşluklar kullanılamaz.) ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.216
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Topluluk Adı	SNMP'nin topluluk adını ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve @ dışındaki semboller kullanılamaz.)
PJLink Bildirimi	PJLink bildirimi işlevini kullanmak için bu özelliği Açık olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Bildirilen IP Adresi	PJLink bildirimi işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)

Diğerleri menüsü

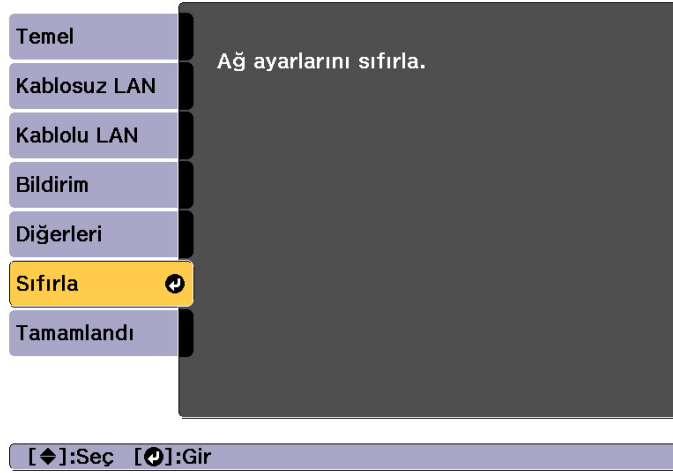


Alt Menü	İşlev
Güvenli HTTP	Güvenliği güçlendirmek için, Epson Web Control kısmında projektörle bilgisayar arasındaki iletişim şifrelenir. Güvenlik Epson Web Control ile ayarlanırken, bu özelliğin Açık olarak ayarlanmasını öneririz.
Web Sunucusu Sertif.	Güvenli HTTP kısmında kullanılan web sunucusu sertifikasını içe aktarır.
Öncelikli giriş	Öncelik giriş için Kablolu veya Kablosuz seçeneklerinden birini belirleyin.

Alt Menü	İşlev
AMX Device Discovery	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istediğinizde bunu Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX'in veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı tarafından kumanda edildiği bir ortama bağlı değilseniz, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
Crestron Connected	Bunu yalnızca, projektörü Crestron Connected® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın. ☛ "Crestron Connected® Hakkında" s.227 Projektör ayarlarındaki değişiklikler yeniden başlatıldığında uygulanır. Bu özellik Açık olarak ayarlandığında, Epson Projector Management yazılımında Message Broadcasting özelliği kullanılamaz.
Art-Net	Art-Net: Projektörü Art-Net ile kontrol etmek için Açık olarak ayarlayın. ☛ "Art-Net Hakkında" s.232 Net/Sub-Net/Universe: Projektörün Net/Sub-Net/Universe öğelerini ayarlar. Başlangıç Kanalı: Art-Net kullanan başlangıç kanalını ayarlar. ☛ "Kanal tanımlamaları" s.232
Message Broadcasting	Epson Projector Management yazılımındaki Message Broadcasting özelliği tarafından gönderilen bilgileri almak için bunu Açık olarak ayarlayın. Yazılımı ve Kullanım Kılavuzlarını aşağıdaki web sitesinden indirin. http://www.epson.com

Sıfırla menüsü

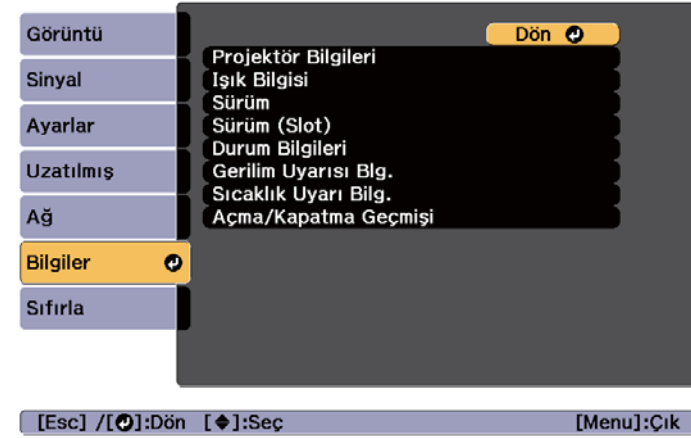
Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir.

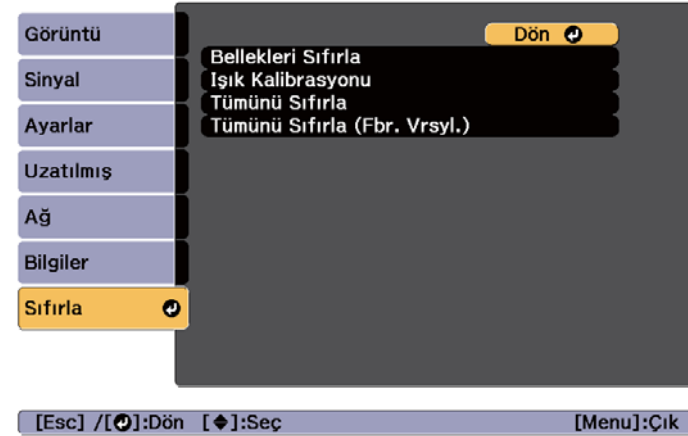


Alt Menü	İşlev
Projektör Bilgileri	Çalışma Saati Projektör açıldıktan sonraki çalışma süresini görüntüler.
	Kaynak Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
	Giriş Sinyali Giriş Sinyali menüsünde ayarlanan Sinyal içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
	Çözünürlük Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
	Yenileme Hızı Yenileme Hızını görüntüleyebilirsiniz.
	Senk. Bilgileri Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Renk Biçimi Renk alanı ve dinamik aralık bilgilerini görüntüler.
	Durum Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.

Alt Menü	İşlev
Mercek Tipi	Merceğinizin model numarasını görüntüler.
Event ID	Projektör ve bilgisayar ağ üzerinden bağlıyken bir sorunla karşılaşıldığında, sorunla ilgili bilgiler bir Olay ID'si kullanılarak görüntülenir. Olay ID'si yorumlama hakkında bilgi almak için sonraki sayfaya bakın. ☛ "Event ID Hakkında" s.203
HDBaseT Sinyal Dzy.	HDBaseT bağlantı noktasından girilmekte olan görüntü sinyaline yönelik düzeyi görüntüler. Bu özellik sarı renkte görüntülendiğinde, sinyal düzeyinin gücü düşüktür. Aşağıdaki sinyal düzeylerini öneririz: <ul style="list-style-type: none"> • 1080p: 16 dB veya daha fazla • 4K: 18 dB veya daha fazla
Işık Bilgisi	Işık Saati Işık kaynağına yönelik çalışma süresini ışık kaynağı moduna göre görüntüler.
	Tahmini Kalan Sabit Mod özelliği Açık olarak ayarlandığında sürdürülebilir ışık kaynağı parlaklığı süresini görüntüler.
Sürüm	Main Video2 Sub Sub2 Image Control Image Control2 HDBaseT HDBaseT2 Status Monitor AC Monitor Projektörün yazılımının sürümlerini ve projektöre bağlanan aygıtları görüntüler.
Sürüm (Slot)	Slot1 Slot2 Slot kısmına bağlanan arabirim kartının sürümünü görüntüler.
Durum Bilgileri	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Durum Bilgilerini Anlama" s.180

Alt Menü	İşlev
Gerilim Uyarısı Blg.	Elektrik gerilimiyle ilgili bir uyarı görüntüler.
Sıcaklık Uyarı Bilg.	Bir yüksek sıcaklık uyarısı görüntüler. Bir Uyarı veya Hata görüntülendiğinde Detay öğesini seçerseniz, hatanın algılanmasının öncesi ve sonrası için ayrıntılı günlükleri inceleyebilirsiniz.
Açma/Kapatma Geçmişi	Açma/kapatma günlüklerini görüntüler.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Bellekleri Sıfırla	Hafıza, Mercek Konumu ve Geometrik Düzeltme kısımlarında kaydedilmiş tüm adları ve ayarları sıfırlar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.107

Alt Menü	İşlev
Işık Kalibrasyonu	<p>Işık Kalibrasyonu ile ilgili ayarları yapın. Işık Kalibrasyonu gerçekleştirilirken, ışık kaynağı için Beyaz Ayarı ve Parlaklık Düzeyi ayarlarındaki farklar düzeltilir. Bu işlevin düzenli olarak çalıştırılmasını öneririz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Şimdi Çalıştır: Işık Kalibrasyonu işlevini başlatır. Bu aşağıdaki durumlarda başlatılamaz. <ul style="list-style-type: none"> • Projektör kapatıldıktan sonraki 30 dakika içinde. • Ortam sıcaklığı çok yüksek olursa ve parlaklık otomatik olarak karartılmışsa. • Düzenli Çalıştır: Bu Açık olarak ayarlandığında Işık Kalibrasyonu işlevi her 100 saatlik kullanımda gerçekleştirilir. Çoklu Yansıtma kullanılarak ayarlanmış yansıtılan görüntüyü korumak için Kapalı ayarı seçildiğinde, Şimdi Çalıştır kullanarak düzeltmeler gerçekleştirin veya Işık Kalibrasyonu işlevini düzenli olarak gerçekleştirmek için zamanlama işlevini ayarlayın. • Program Ayarları: Program ayarları ekranını görüntüler. Düzenli olarak çalıştırmak için Işık Kalibrasyonu özelliğini ayarlayın. • Son Çalıştırma: Işık Kalibrasyonu işlevinin en son gerçekleştirildiği tarihi ve saati görüntüler.
Tümünü Sıfırla	<p>Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Aşağıdaki öğeler varsayılan değerlerine sıfırlanır: Giriş Sinyali, Hafıza, Kullanıcı Logosu, Ağ menülerinin tüm öğeleri, Dil, Tarih & Saat, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Mercek Kalibrasyonu, Renk Kalibrasyonu, Gruplandırma, Ekran Eşleştirme, Renk Eşleme Çalışma Saati ve Işık Bilgisi.</p>
Tümünü Sıfırla (Fbr. Vrsyl.)	<p>Tüm projektör ayarlarını sıfırlar. Ancak Tarih & Saat, Çalışma Saati, Işık Bilgisi, Şifre Koruması öğeleri ve bunların şifreleri sıfırlanmaz. Sıfırlama gerçekleştirmek için bir şifre girmeniz gerekir. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.</p>

Yapılandırma menüsünün içeriği bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu kurulum işlevi sadece aynı model numarasına sahip projektörler için geçerlidir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB flash sürücü kullanarak kurulum.
- USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.
- Epson Projector Management aracılığıyla ayarlayın.

Bu kılavuz, USB flash sürücü ve USB kablo yöntemlerini açıklar.



- Bilgiler menüsündeki Işık Bilgisi ve Durum Bilgileri kısımlarına yönelik içerik toplu ayar işlevi tarafından yansıtılmaz.
- Toplu kurulumu, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntüye yönelik Geometrik Düzeltme gibi ayarlar toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılır. Yansıtılan görüntü ayarlandıktan sonra toplu kurulum yapılırsa, yaptığınız ayarlar değişebilir.
- Toplu kurulum işlevi kullanıldığında, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.
- Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğini **Sınırlı** olarak ayarlayın.
 - Sinyal menüsünde **EDID**
 - Ağ menüsü (**Bildirim** menüsü ve **Diğerleri** menüsü hariç)
 - ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Gelişmiş** - **Toplu Ayar Aralığı** s.144
- Şifre Koruması ayarlanan öğeler kopyalanmaz.



Dikkat

Toplu kurulum yapmak kullanıcının sorumluluğundadır. Elektrik kesintisi, iletişim hatası vb. nedenlerle toplu kurulum başarısız olursa, bundan kaynaklanabilecek onarım giderleri müşterinin sorumluluğundadır.

USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum

Bu bölüm, bir USB flash sürücü kullanarak nasıl toplu kurulum yapılabileceğini açıklar.



- FAT biçimli bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, güvenlik özellikleri içeren USB flash sürücüler tarafından kullanılamaz. Güvenlik özellikleri içermeyen bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, USB kart okuyucular veya USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

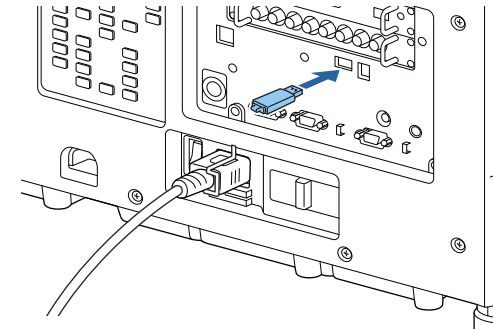
Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi

1

Güç kablosu projektöre bağlıyken ana güç anahtarını kapatın ve projektörün tüm göstergeler sönmük olduğunu kontrol edin.

2

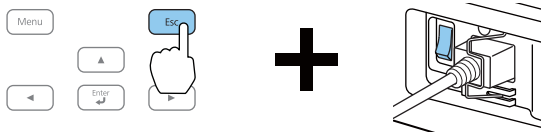
USB anlık sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



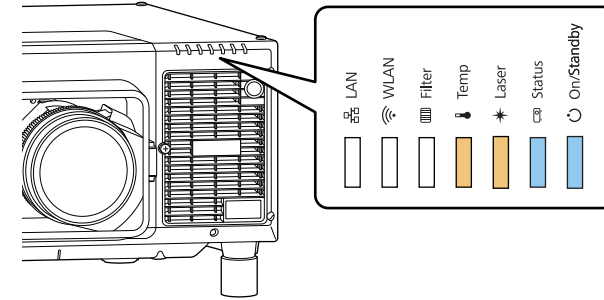


- USB flash sürücüyü doğrudan projektöre bağlayın. USB flash sürücü bir USB hub kullanılarak projektöre bağlanırsa ayarlar düzgün kaydedilmeyebilir.
- Boş bir USB flash sürücü bağlayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektördeki bir toplu kurulum dosyasını USB flash sürücüye kaydettiyseniz, dosyayı silin veya dosya adını değiştirin. Toplu kurulum işlevi bir toplu kurulum dosyasının üzerine yazamaz.
- PJCONFDATA.bin toplu kurulum dosyasının dosya adıdır. Dosya adını değiştirmek isterseniz, ekleyeceğiniz metni "PJCONFDATA" sonrasına ekleyin. Dosya adını bundan başka bir biçimde değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru tanımayabilir.
- Dosya adı için sadece tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3 [Esc] düğmesini basılı tutarken ana güç anahtarını açın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



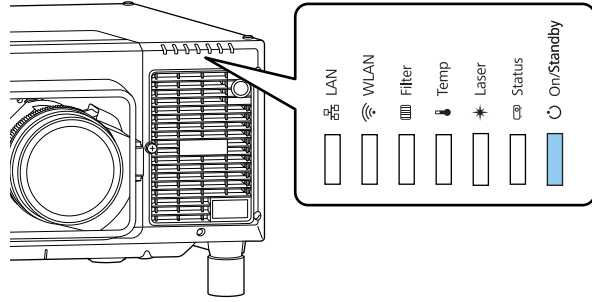
Power	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca toplu kurulum dosyası yazılıyordur.

Dikkat

- Dosya yazılırken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın veya ana güç anahtarını kapatmayın. Güç sağlanmıyorsa projektör doğru biçimde başlamayabilir.
- Dosya yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

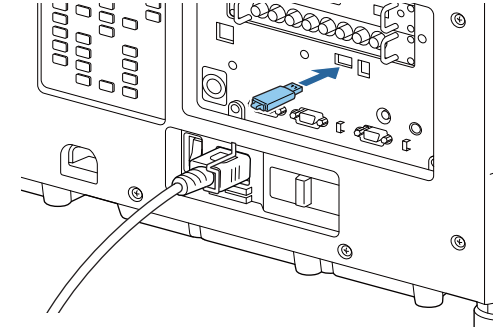


Power
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

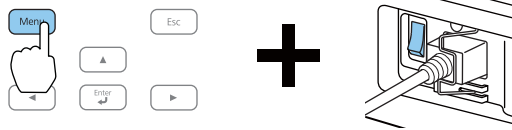
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

- 1** Güç kablosu projektöre bağlıyken ana güç anahtarını kapatın ve projektörün tüm göstergeler sönük olduğunu kontrol edin.
- 2** Ayarların kaydedildiği USB anlık sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

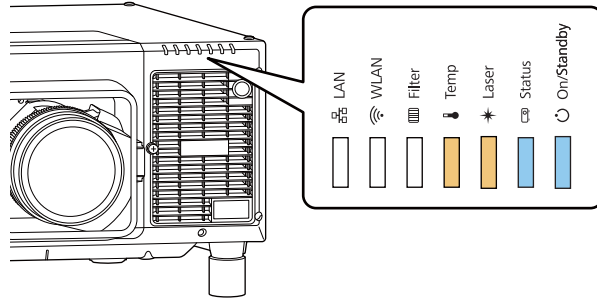


- USB flash sürücü 1 ila 3 çeşit toplu kurulum dosyası içeriyorsa, dosya aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birkaç dosya varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde dört veya daha fazla çeşit toplu kurulum dosyası varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde toplu kurulum dosyasından başka hiçbir veri depolamayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.

- 3** [Menu] düğmesini basılı tutarken ana güç anahtarını açın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Power	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanar.

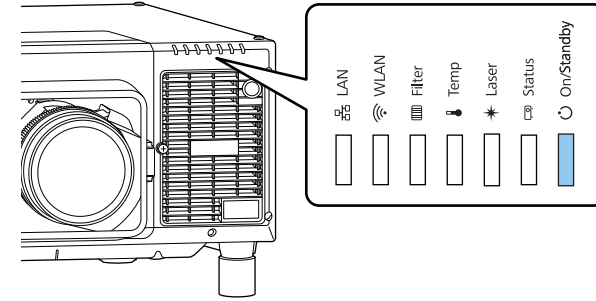
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazılıyor.



Dikkat

- Ayarlar yazılırken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın veya ana güç anahtarını kapatmayın. Güç sağlanmıyorsa projektör doğru biçimde başlamayabilir.
- Ayarlar yazılırken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 4** Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.



Power
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum

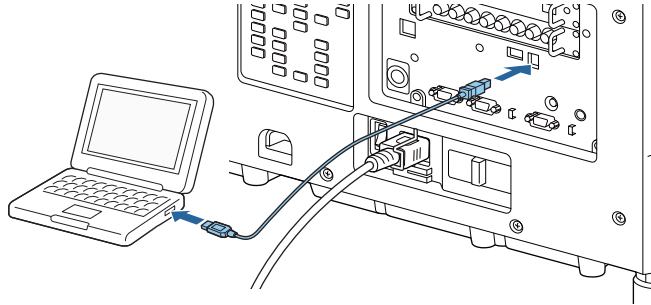


Aşağıdaki işletim sistemleri toplu kurulum işlevini destekler.

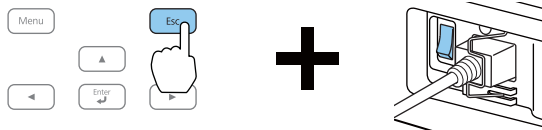
- Windows Vista veya üstü
- OS X 10.7.x veya üstü

Ayarları bir bilgisayara kaydetme

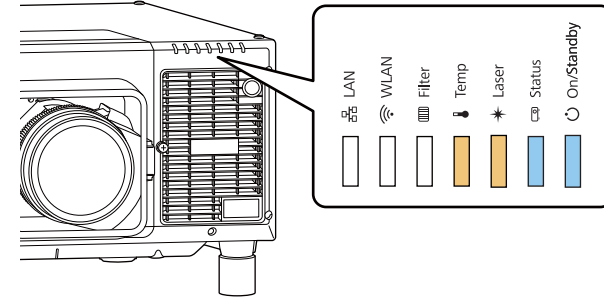
- 1 Güç kablosu projektöre bağlıyken ana güç anahtarını kapatın ve projektörün tüm göstergeler sönmüş olduğunu kontrol edin.
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



- 3 [Esc] düğmesini basılı tutarken ana güç anahtarını açın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



Power	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4 Çıkarılabilir diski açın ve toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.



Toplu kurulum dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, metni PJCONFDATA ifadesinden sonra ekleyin. Dosya adını değiştirirseniz projektör dosyayı düzgün biçimde tanımayabilir.

- 5 Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablusunun bağlantısını kesin.

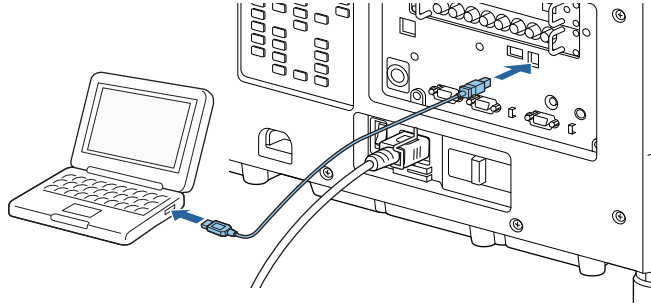


Mac kullanıyorsanız "Remove EPSON_PJ" işlemini gerçekleştirin.

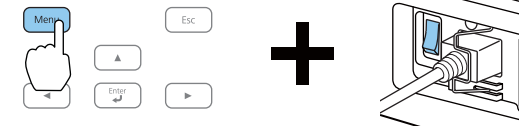
Projektör bekleme moduna girer.

Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

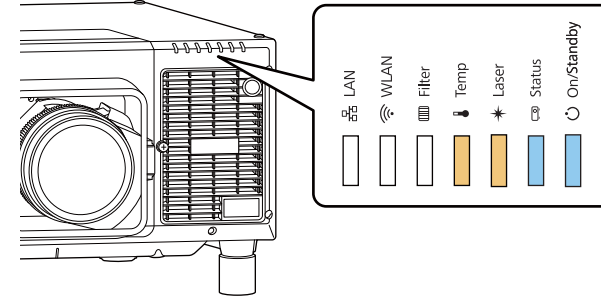
- 1 Güç kablosu projektöre bağlıyken ana güç anahtarını kapatın ve projektörün tüm göstergeler sönmüş olduğunu kontrol edin.
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



- 3 [Menu] düğmesini basılı tutarken ana güç anahtarını açın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Power	Status	Laser	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4 Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyasından başka hiçbir dosya veya klasör kopyalamayın.

- 5 Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablosunun bağlantısını kesin.



Mac kullanıyorsanız "Remove EPSON_PJ" işlemini gerçekleştirin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.





Dikkat

Ayarlar yazılırken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın veya ana güç anahtarını kapatmayın. Güç sağlanmıyorsa projektör doğru biçimde başlamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

Kurulum Başarısız Olursa

Bir hata meydana gelirse Göstergeler bu durumu bildirir. Projektörün Göstergeler kısmının durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

Göstergeler Durumu	Çözüm
 Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor Laser: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor	Toplu kurulum dosyası bozulmuş veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücünün bağlantısını kesin, projektörün elektrik kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.
 Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor Laser: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor Status: Mavi - hızla yanıp sönüyor Güç: Mavi - hızla yanıp sönüyor	Ayarların yazdırılması başarısız olmuş ve/veya projektörün aygıt yazılımında bir sorun yaşanmış olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. Epson Projektör İletişim Listesi



Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

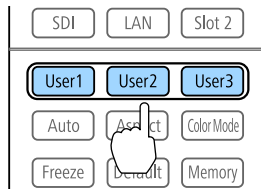
Projektörle ilgili bir sorun olursa, yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak projektörü uygun bir duruma da ayarlayabilirsiniz.



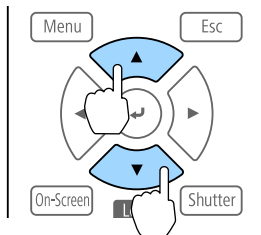
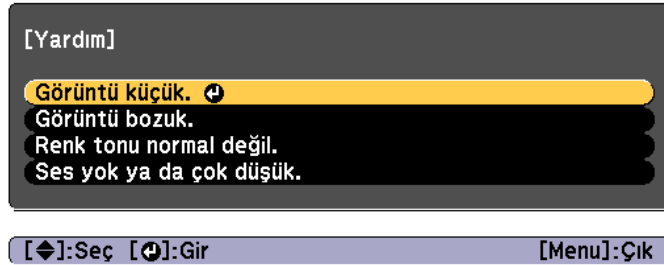
Yardım ekranını görüntülemeyen önce, **Yardım** öğesini bir **Kullanıcı Düğmesi** öğesine atayın.

👉 **Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi** s.143

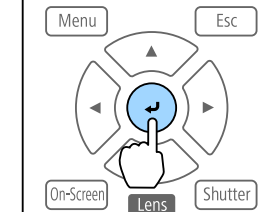
- 1 Yardım** özelliğinin atandığı [User] düğmesine basın.
Yardım ekranı görüntülenir.



- 2 Bir menü öğesi seçin.**

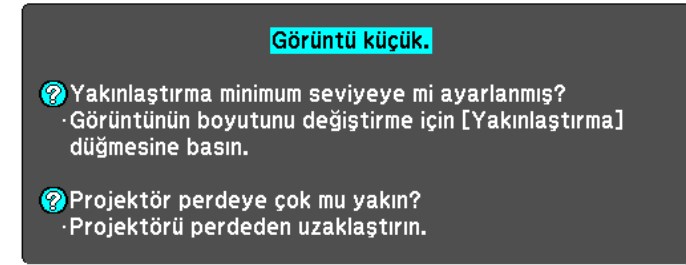


- 3 Seçimi onaylayın.**



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardımdan çıkmak için [Menu] düğmesine basın.



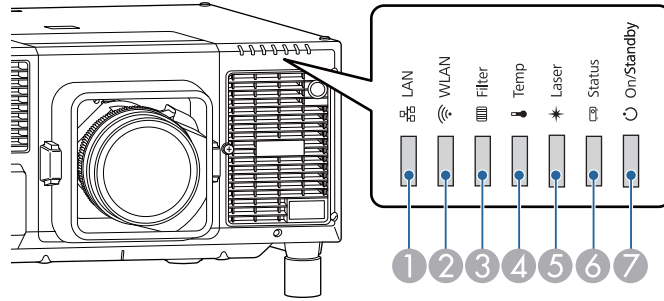
[Esc]:Dön [Menu]:Çık



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.

👉 "Göstergeleri Okuma" s.172






Bu projektörde projektörün durumunu belirten aşağıdaki yedi gösterge bulunur.




























- ① LAN göstergesi
Kablolu LAN veya HDBaseT durumunu belirtir.
- ② WLAN göstergesi
Kablosuz LAN durumunu belirtir.
- ③ Filter göstergesi
Hava filtresi durumunu gösterir. Normalde sönmüştür.
- ④ Temp göstergesi
İç sıcaklık durumunu gösterir. Normalde sönmüştür.
- ⑤ Laser göstergesi
Işık kaynağı durumunu gösterir.
- ⑥ Status göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.
- ⑦ Güç göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.

Normal çalışma sırasında aşağıdaki gösterge durumları kullanılır.











"Durum değişir" ifadesi, göstergelerin, projektörün durumuna bağlı olarak yandığını, söndüğünü veya yanıp söndüğünü belirtir.











Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Power	Status	Laser	Temp	Filter		
					Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumdayken uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki [①] düğmesine basarak yansıtma işlemine başlayabilirsiniz. (Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir; bu bir hata değildir.)
Mavi - Yanıyor	Kapalı	Kapalı	Kapalı	Kapalı	Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında). Bu durumdayken güç kablosu çıkarılıp tekrar takılırsa, güç göstergesi mavi renkte yanıp söner.





















Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Power	Status	Laser	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, ışık kaynağı yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. [C] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Yansıtma	Projektör projeksiyon yapıyor.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Soğutma durumu	Bu, güç kapatıldıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Ağ izlemeye hazırlanılıyor	Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesine hazırlanılır. Ağ izlemeye hazırlık sırasında hiçbir düğme kullanılamaz.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	Obtüratör etkin	Obtüratör işlevi etkinleştirildi.
































Projektörde bir hata meydana geldiğinde, hata durumu göstergenin rengi ve yanıp sönme ya da sürekli yanma ile gösterilir.
















Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Gösterge					Neden	Problem ve çözümleri	LCD Ekran
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	Internal Error	Arabirim kartındaki vidaların güvenli biçimde sıkıştırıldığından emin olun. Projektörü kapatın, güç fişini prizden çıkarın ve arabirim kartını çıkarıp tekrar takın. Arabirim kartını takmak ve çıkarmak için özel teknikler gerektiğinden bir uzmanla iletişime geçtiğinizden emin olun. Yukarıdaki noktalar kontrol edildikten sonra hata devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin. Epson Projektör İletişim Listesi	Internal Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Fan Hatası Sensör Hatası Pompa Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. Epson Projektör İletişim Listesi	Fan Error Sensor Error Pump Error





Gösterge					Neden	Problem ve çözümleri	LCD Ekran
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	<p>Işık kaynağı otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçtiğinde aşağıdaki dört noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hava filtreleri, Hava çıkış fanı ve Hava giriş fanı kısımlarının temiz olduğunu ve projektörün bir duvara karşı konumlandırılmadığını kontrol edin. • Hava girişi sıcaklığının çok yüksek olup olmadığını kontrol edin. • Hava filtresi tıkalıysa, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin veya yenisiyle değiştirin. ☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206 ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.210 • Projektörü çok sıcak olmayan bir ortamda kullanın. <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.</p> <p>☛ Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.144</p>	Temp Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	 Kapalı	Lazer Hatası Geciktirme Plakası Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Laser Error

Gösterge					Neden	Problem ve çözümleri	LCD Ekran
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	Filt. hava akış hat	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.210</p> <p>Kontrolnden sonra elektrik kablosunu tekrar prize takın.</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Airflow Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Mercek Kaydırma Hatası Besleme Gerilimi Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Lens Error Power Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	Mercek Hatası Mercek Yok	<p>Mercek birimini takın. Mercek birimi zaten takılıysa, çıkarıp tekrar takın.</p> <p>Yukarıdaki noktalar kontrol edildikten sonra hata devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Lens Error
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Örtücü Hatası	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Shutter Error



Gösterge					Neden	Problem ve çözümleri	LCD Ekran
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	Yüksek Sıc.Uyarısı	<p>Bu bir hata değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. Aşağıdaki dört noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtreleri, Hava çıkış fanı ve Hava giriş fanı kısımlarının temiz olduğunu ve projektörün bir duvara karşı konumlandırılmadığını kontrol edin. Hava girişi sıcaklığının çok yüksek olup olmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.  "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206  "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.210 Projektörü çok sıcak olmayan bir ortamda kullanın. 	Temp Warning
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Lazer Uyarısı	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Laser Warning
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Mercek Uyarısı	<p>Desteklenmeyen bir lens takıldı. Desteklenen bir lens kullanın.  "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri" s.237</p>	Lens Error
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Güç Uyarısı	<p>Güç gerilimi doğru biçimde ölçülmediğinden ışık kaynağının parlaklığı azaltıldı. Yerel bayinizle veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde sağlanan en yakın adresle iletişime geçin.  Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Power Warning
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	Örtücü Uyarısı	<p>Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Shutter Warning

Gösterge					Neden	Problem ve çözümleri	LCD Ekran
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	Düşük Hava Akışı	<p>Bu bir hata değildir. Bununla birlikte, hava akışı daha fazla düşerse yansıtma otomatik olarak durur.</p> <p>"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206</p> <p>☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.210</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>	Airflow Decline
 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	H. Filt.Tmzl.Uyr.	<p>"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir.</p> <p>Projektörün gücünü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve hava filtresini temizleyin.</p> <p>☛ "Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi" s.206</p> <p>Hava filtresi temizlik uyarısı göstergeleri ve mesajları sadece Yapılandırma menüsünde H. Filt.Tmzl.Uyr. Açık olarak ayarlanmışsa görüntülenir.</p> <p>☛ Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr. s.144</p>	Clean Filter
 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Sabit Mod Sonu	<p>Parlaklık Ayarları kısmında Sabit Mod özelliğini sonlandırır.</p> <p>☛ "Parlaklığı Ayarlama" s.78</p>	ConstBRT Expired



Kablosuz LAN durumu

WLAN göstergesi	Problem ve çözümleri
 Mavi - Yanıyor	Kablosuz LAN kullanılabilir.
 Mavi renkte hızla yanıp sönüyor	Aygıtta bağlanıyor.
 Mavi renkte yavaşça yanıp sönüyor	Bir hata oluştu. Projektörü kapatıp tekrar açın.
 Kapalı	Kablosuz LAN kullanılamıyor. Kablosuz LAN ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

Kablolu LAN/HDBaseT durumu

LAN göstergesi	Problem ve çözümleri
 Mavi - Yanıyor	Bir kablolu LAN veya HDBaseT iletici kullanabilirsiniz.
 Kapalı	<p>Bir kablolu LAN veya HDBaseT iletici kullanamazsınız. Kablolu LAN veya HDBaseT iletici ayarlarının doğru olduğunu kontrol edin.</p> <p>LAN kablosunun doğru biçimde bağlandığından da emin olun.</p>



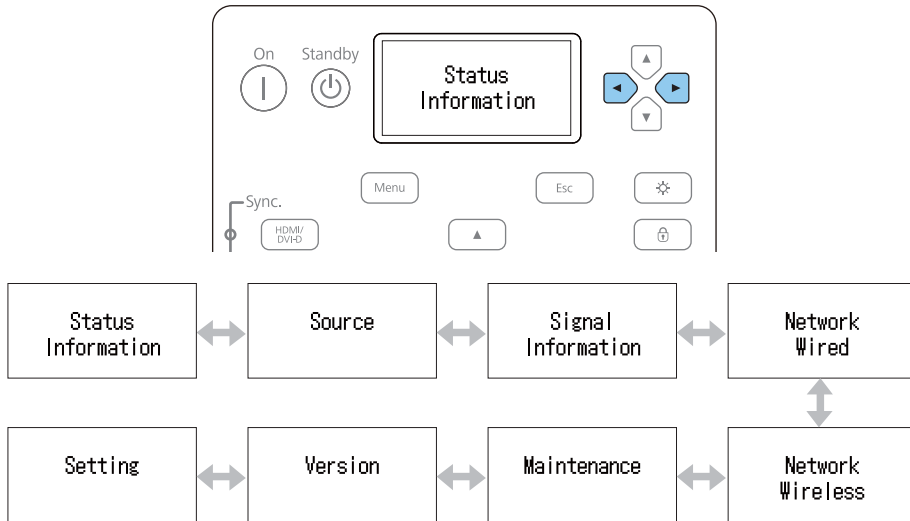
- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
 "Sorun Çözme" [s.191](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Kontrol panelindeki LCD, projektörün durumunu belirtir. Ayrıca, kumanda panelindeki düğmeleri kullanarak bu projektörün ayrıntılı durumunu veya hata geçmişini kontrol edebilirsiniz.

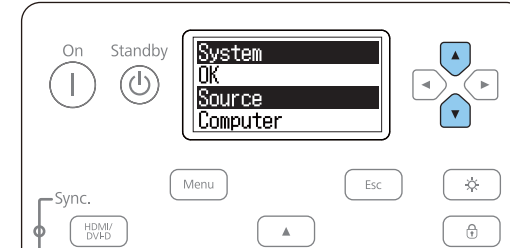
Durumun Kontrol Edilmesi

Durumu görüntülemek için kontrol panelinde [☀] düğmesine basın.

Durum için sekiz tane görüntüleme kategorisi vardır ve [◀][▶] düğmelerine her bastığınızda kategori aşağıdaki sırayla değişir.



[◀][▶] düğmelerini kullanarak her kategorinin öğelerini ve bilgilerini kontrol edebilirsiniz.



LCD ekran aşağıdaki durumlarda açılır.

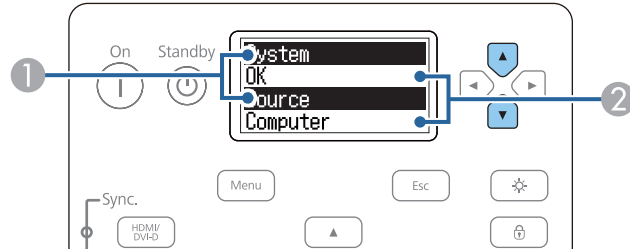
- Kumanda panelinde bir düğmeye basılınca
- Bir hata veya uyarı meydana gelince
- Yakınlaştırma, odak veya mercek kaydırma ayarı yapılırken
- Projektör ID'si kontrol edilirken
 - ☛ "Projektör ID'sinin kontrolü" [s.48](#)

Ekranın anlaşılması

Normal görüntüleme

Her görüntüleme kategorisi aşağıdaki bilgileri içerir.

Status Information	: Projektörün çalışma durumu
Source	: Giriş sinyali bilgisi
Signal Information	: Dijital giriş sinyali bilgisi
Network Wired	: Kablolu LAN ayarları
Network Wireless	: Kablosuz LAN ayarları
Maintenance	: Projektör ve ışık kaynağının çalışma saati
Version	: Projektörün aygıt yazılımı sürümü



1	Öge adını görüntüler. ☛ "Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar" s.183
2	Ögeler hakkında bilgi.

Uyarı veya hata meydana gelince görüntü

Projektörde bir sorun meydana gelince aşağıdaki görüntülenir.

Bir hata meydana gelince



Bir uyarı meydana gelince





Sorun giderilir veya [↙][↘][↗][↖] düğmelerinden birine basılırsa görüntü normale döner.

Uyarı ve hata içerikleri ile olası çözümler hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın.


☛ "Göstergeleri Okuma" s.172

Ekranın (LCD) ayarlanması



Arkaplan ışığının yanma süresini ve kontrastı ayarlayabilirsiniz.


- 1** [][] düğmelerine basarak **Setting**'i seçin.





- 2** [] düğmesine basarak aşağıdaki ekranı görüntüleyin.



- 3** [][] düğmelerine basarak kontrastı ayarlayın.

- 4** [] düğmesine basarak aşağıdaki ekranı görüntüleyin.



- 5** [][] düğmelerine basarak arkaplan ışığı için yanma süresi ayarlayın.

Varsayılan değer: **30sec** (30 saniye). **Off** (ışık sönmük), **10-60sec**, **30min** (30 dakika) ve **Always** (Her zaman) arasından bir seçim yapabilirsiniz.

Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar

Görüntülenen öğeler, kullanılan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa bağlı olarak değişiklik gösterir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	System	Projektörün durumunu gösterir. Görüntülenen hatalar veya uyarılar konusunda daha fazla bilgi ve çözümler için aşağıdaki kısma bakın. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.172	
		OK	Projektör normal durumdadır.
		Warm-Up	Projektör ısınıyor.
		Standby	Projektör bekleme durumundadır.
		Cool Down	Projektör soğuma durumundadır.
	Last Warn/Err	–	Sistemde görüntülenen durum için en yakın zamandaki uyarıları ve hataları görüntüler.
	Source	–	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
	On-Screen Display	On	Ekran da Görünüm ayarlarını gösterir. Off olarak ayarlandığında, yansıtılan görüntülerde menüler veya mesajlar gösterilmez.
		Off	
	Shutter	On	Projektörün Obtüratör işlevinin durumunu gösterir.
		Off	
	Shutter Startup	Open	Başlama özelliğine yönelik ayarları görüntüler. ☛ Uzatılmış - İşletim - Örtücü Ayarları - Başlama s.144
		Close	
	Shutter Standby	Last Used	Bekleme özelliğine yönelik ayarları görüntüler. ☛ Uzatılmış - İşletim - Örtücü Ayarları - Bekleme s.144
		Open	
		Close	
	Intake Air Temp	–	Hava giriş sıcaklığını görüntüler. [↩][↪] düğmelerine beş saniye süreyle bastığınızda, Warning/Error Log ekranı görüntülenir. Temp Log ekranını görüntülemek için [↪] düğmesine iki kez basın. Status Information ekranına dönmek için [↩][↪] düğmelerine beş saniye basın.
	Internal Temp Lv	–	Projektörün dâhilî sıcaklığını görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	AC Voltage		<p>Giriş geriliminin durumunu izler ve anlık bir gerilim düşüşü olduğunda bir uyarı veya hata görüntüler.</p> <p>[<]>[<]> düğmelerine beş saniye süreyle bastığınızda, Warning/Error Log ekranı görüntülenir. Voltage Log ekranını görüntülemek için [<]> düğmesine basın.</p> <p>Voltage Log ekranı son 30 kaydı görüntüler.</p> <p>Örnek:</p> <p>175V: Gerilimin 175 V olduğunu belirtir.</p> <p>B50V: Gerilimin 50 V değerinden az olduğunu belirtir.</p> <p>---V: Gerilim günlüğünün ölçülemediğini belirtir.</p> <p>Status Information ekranına dönmek için [<]>[<]> düğmelerine beş saniye basın.</p> <p>Günlükler doğru biçimde görüntülenmezse aşağıdaki konuyu inceleyin.</p> <p>☛ "Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor" s.202</p>
		<Warning1>	<p>Gerilim düşmeleri (200 V değerinde çalıştırırken): Giriş gerilimi 1000 milisaniyeden daha uzun süre 180 V değerinden düşük olursa, sorunun ortaya çıkmasından yaklaşık bir saniye* önceki ve sonraki kayıtlar (120) görüntülenir.</p> <p>Gerilim düşmeleri (100 V değerinde çalıştırırken): Giriş gerilimi 1000 milisaniyeden daha uzun süre 89 V değerinden düşük olursa, sorunun ortaya çıkmasından yaklaşık bir saniye* önceki ve sonraki kayıtlar (120) görüntülenir.</p> <p>* Saniye miktarı güç kaynağı frekansına göre (50 Hz/60 Hz) değişiklik gösterir.</p>
		<Warning2>	<p>Gerilim düşmeleri (200 V değerinde çalıştırırken): Giriş gerilimi 500 milisaniyeden daha uzun süre 160 V değerinden düşük olursa, sorunun ortaya çıkmasından yaklaşık bir saniye* önceki ve sonraki kayıtlar (120) görüntülenir.</p> <p>* Saniye miktarı güç kaynağı frekansına göre (50 Hz/60 Hz) değişiklik gösterir.</p>
		<Warning3>	<p>Güç dalgalanması: Giriş gerilimi 40 milisaniyeden uzun süre 85 V değerinin altına düşerse ve gerilim 60 milisaniye içinde düzelirse, güç dalgalanmasının algılanmasından önceki yaklaşık bir saniyeye (54 günlük) ve sonraki yaklaşık 0,1 saniyeye (6 günlük) yönelik günlükler görüntülenir.</p>
		<Error>	<p>Güç kesintisi: Giriş gerilimi 60 milisaniyeden uzun süre 85 V değerinin altına düşerse, projektörün güç kaynağıyla bağlantısı otomatik olarak kesilir. Olayın algılanmasından önceki yaklaşık bir saniyeye yönelik günlükler (60 günlük) görüntülenir.</p> <p>Doğrudan kapatma etkinleştirildiğinde, bir doğrudan kapatma gerçekleştirilmesi durumunda bir <Error> üretilir ancak bu gerçek bir hata değildir.</p>

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	Laser Status	On	Işık kaynağının çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
	SLOT1 Model	–	Slot1 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik ürün adını görüntüler.
	SLOT1 Condition	–	Slot1 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik durumu görüntüler.
	SLOT1 Board ID	–	Slot1 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik kimliği görüntüler.
	SLOT1 Board Ver	–	Slot1 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik sürümü görüntüler.
	SLOT2 Model	–	Slot2 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik ürün adını görüntüler.
	SLOT2 Condition	–	Slot2 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik durumu görüntüler.
	SLOT2 Board ID	–	Slot2 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik kimliği görüntüler.
Source	SLOT2 Board Ver	–	Slot2 kısmına bağlanan arabirim kartına yönelik sürümü görüntüler.
	Source	–	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
	Resolution	–	Güncel giriş sinyalinin çözünürlüğünü görüntüler.
			No Signal: Hiçbir sinyal girişi yok.
			Not Supported: Projektör güncel giriş sinyalini desteklemiyor.
	Color Space	–	Güncel giriş sinyalinin renk alanını görüntüler.
	H-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	V-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Senk. kutupsallığını görüntüler.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Senk. türünü görüntüler.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Güncel giriş sinyalinin bağımsız çözünürlüğünü görüntüler.
	Transport	Interlace	Tarama yöntemini görüntüler.
		Progressive	

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
	Video Range	Auto(Limited)	Projektörün video düzeyini görüntüler.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Kaynak için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyali ile kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Signal Information	5V Detect	Detected	5V sinyallerinin algılama sonuçlarını gösterir.
		Not Detected	
	TMDS Clock	–	Güncel giriş sinyalinin TMDS frekansını görüntüler.
	H-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	V-Frequency	–	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	DetChg 5CFHMP123	–	Sinyal değişimlerinin faktörlerini gösterir.
	Stable Time	–	Giriş kaynağı belirlendiği andan itibaren geçen çalışma zamanını gösterir.
	HDCP Status	Non-HDCP	HDCP durumunu gösterir.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	HDCP sürümünü görüntüler.
	AVI VIC	–	Güncel giriş sinyalinin VIC bilgilerini (AVI) görüntüler.
	AVI Checksum	OK	AVI için sağlama sonucunu gösterir.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	AVI için renk örneklemeyi görüntüler.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Sinyal modunu görüntüler.
		DVI	
	Color Space	–	Renk alanı dönüştürme yöntemini görüntüler.
	HDR Mode	–	HDR modunu görüntüler.
	EDID Mode	–	EDID modunu görüntüler.
	HDBaseT Level	–	HDBaseT bağlantı noktasından gelen görüntü sinyali bilgilerini görebilirsiniz.
	SDI Link Mode	–	SDI için bağlantı türünü görüntüler.
	Sync Detect	–	Her bir SDI bağlantı noktası için sinyal algılamanın sonuçlarını görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
	PayloadID Detect	–	SDI yararlı yük kimlik algılamanın sonuçlarını görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Signal Information	Resolution	–	Çözünürlüğü görüntüler.
	Refresh Rate	–	SDI için yenileme hızını görüntüler.
	Color Sampling	–	Renk örneklemeyi görüntüler.
	Pixel Depth	–	SDI için renk derinliğini görüntüler.
	SDI Type	–	SDI türünü görüntüler.
	Division Type	–	SDI için bölünmüş iletim yöntemini görüntüler.
	3G Mapping Level	–	3G-SDI için eşleme düzeyini görüntüler.
	Stream No. CH1/2	–	SDI1 In bağlantı noktası veya SDI2 In bağlantı noktası için giriş yararlı yük ID bilgisini görüntüler veya Yapılandırma menüsü için ayarı görüntüler.
	Stream No. CH3/4	–	SDI3 In bağlantı noktası veya SDI4 In bağlantı noktası için giriş yararlı yük ID bilgisini görüntüler veya Yapılandırma menüsü için ayarı görüntüler.
	Cable Detect	–	DisplayPort için AUX kanalının algılama sonuçlarını görüntüler.
	Pixel Clock	–	DisplayPort görüntü sinyalinin frekansını görüntüler.














Signal Information için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Network Wired	Projector Name	–	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	HDBaseT	LAN bağlantı yolunu görüntüler.
		LAN	
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	IP adresini görüntüler.
	MAC Address	–	MAC adresini görüntüler.
	Projector Name	–	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	Quick	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu görüntüler.
		Advanced	
	SSID Display	On	SSID görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	SSID	–	SSID'yi görüntüler.
	IP Address	–	IP adresini görüntüler.
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	MAC Address	–	MAC adresini görüntüler.
	Security	–	Güvenlik ayarlarını görüntüler.
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Wi-Fi sinyal alım durumunu görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Maintenance	Operation Time	–	Projektörün toplam çalışma saatini gösterir.
	Laser Op.Time	–	Işık Modundaki her ayar için lazer çalışma süresini görüntüler.
Version	Serial No.	–	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Main	–	Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDBaseT	–	
	Status Monitor	–	

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.

Görüntülerle İlgili Sorunlar









• Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	 s.192
• Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayarda oynatılan videolar siyah görünüyor veya hiçbir şey yansıtılmıyor ya da video bilgisayarda oynatılmıyor.	 s.193
• Yansıtma otomatik olarak duruyor	 s.193
• "Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor	 s.193
• "Sinyal Yok" görüntüleniyor	 s.193
• Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	 s.194
• Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	 s.194
• Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters.	 s.195
• Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	 s.196
• Görüntüler koyu görünüyor	 s.197
• Otomatik ayarlar doğru yapılmamış	 s.197

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

• Projektör açılmıyor	 s.198
------------------------------	---

Diğer Sorunlar

• Uzaktan kumanda çalışmıyor	 s.199
-------------------------------------	---

• Art-Net kullanılarak doğru kontrol edilemiyor	 s.200
• Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor	 s.200
• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	 s.201
• Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor	 s.201
• "Saat ayarlarını kaydeden batarya zayıf." görüntülenir.	 s.201
• "Projektör doğru biçimde kapanmadı." mesajı görüntülenir	 s.201
• Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor	 s.202
• "Arabirim kartında bir hata oluştu." mesajı görüntülenir	 s.202

Görüntülerle İlgili Sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Ana güç anahtarı Kapalı olarak mı ayarlandı?	Projektöre güç sağlamak için ana güç anahtarını açın.
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [I] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için[I] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Obtüratör etkin mi?	Obtüratör işlevini iptal etmek için [Shutter] düğmesine basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.104
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.161
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, ağ bağlantısı kullanarak yansıtma yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.
Projektörle birlikte başka bir görüntüleme donanımı kullanıyor musunuz?	Diğer görüntüleme donanımı farklı bir çözünürlüğe sahip olabilir. Sinyal menüsünde EDID ayarını değiştirin. ☛ Sinyal - Gelişmiş - EDID s.140
SDI In bağlantı noktasından gelen sinyal doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünde SDI Ayarları kısmını kontrol edin. ☛ Uzatılmış - SDI Ayarları s.144
DisplayPort'dan gelen sinyal doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünde DisplayPort Ayarları kısmını kontrol edin. İki kabloyu bağlarken ve sinyal girişi yaparken Bağlantı Türü ayarını değiştirmeyi deneyin. ☛ Uzatılmış - DisplayPort Ayarları s.144
EDID doğru ayarlanmış mı?	Projektörden yansıtılmakta olan görüntüye yönelik kablounun bağlantısını kesin ve EDID ayarlarını tekrar yapın. ☛ Sinyal - Gelişmiş - EDID s.140

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Gücü açmak için [1] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. ☛ Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.144

"Desteklenmiyor." görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Görüntüleri" s.247

"Sinyal Yok" görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun.
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü [Search] düğmesine basarak değiştirebilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" s.63
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. 🖱️ Bilgisayar belgeleri vs.

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Yansıtma başladıktan sonra en az 30 dakika geçtiğinden emin olun ve odak ayarı için uzaktan kumanda üzerindeki [Focus] düğmesine basın. 🖱️ "Odağın Düzeltilmesi" s.42
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtılmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. 🖱️ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.238
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. 🖱️ "Donanımın Bağlanması" s.52
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. 🖱️ "Desteklenen Monitör Görüntüleri" s.247 🖱️ Bilgisayar belgeleri vs.

Kontrol Edin	Çözüm
Senkronizasyon/İzleme doğru biçimde ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün Denetim masasındaki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.140
Çözünürlük, Otomatik'ten başka bir ayarda mı? (Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken)	Yapılandırma menüsünde Çözünürlük ve yansıtılan görüntünün çözünürlüğü aynı değilse, görüntü daralabilir. Görüntü daralmışsa, Çözünürlük ayarını Otomatik olarak belirleyin. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.140

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran doğru bir şekilde ayarlandı mı?	Kullanılan perde için uygun Ekran ögesini seçin. ☛ "Perde Ayarları" s.37
En boy doğru ayarlanmış mı?	Giriş kaynağı için uygun en boy oranını seçmek için [Aspect] düğmesine basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.81
Ölçek işlevi açık mı?	Yapılandırma menüsünden Ölçek ayarını Kapalı yapın. ☛ Sinyal - Ölçek Ölçek s.140
Görüntüleme aralığı Karartma işleviyle kısıtlanıyor mu?	Yapılandırma menüsünde Karartma ayarını uygun biçimde yapın. ☛ Sinyal - Karartma s.140
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Yalnızca Computer In bağlantı noktalarından gelen analog RGB giriş sinyalleri yansıtılırken) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.140
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Görüntüleri" s.247 ☛ Bilgisayar belgeleri vs.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü yönü doğru mu?	Yapılandırma menüsünden Yansıtma ögesine girerek doğru ayarları yapın. ☛ "Kurulum Ayarları" s.36

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Gelişmiş Giriş Sinyali s.140
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.139
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.52
Kontrast doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.139
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünde Gama veya RGBCMY ayarını yapın. ☛ Görüntü - Gelişmiş s.139 ☛ "Görüntünün Ayarlanması" s.82
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.139
Oda parlaklığı uygun mu?	Oda, otomatik ayar yapıldığı zamankinden daha karanlıksa yansıtılan görüntülerin renk tonu doğru görüntülenmeyebilir. Odayı daha karanlık yapın ve otomatik ayarı tekrar gerçekleştirin. ☛ "Ekran Eşleştirme" s.96 ☛ "Renk Kalibrasyonu" s.212
Aynı anda birden fazla projektörden mi yansıtıyorsunuz?	Sıfır la menüsünde Işık Kalibrasyonu özelliğinin tüm projektörler için doğru biçimde ayarlandığından emin olun. Işık Kalibrasyonu yalnızca bazı projektörler için çalıştırılırsa, Beyaz Ayarı veya Parlaklık Düzeyi ayarları arasında farklılıklar olabilir. Düzenli olarak Ekran Eşleştirme gerçekleştiriyorsanız, Işık Kalibrasyonu gerçekleştirdikten sonra Ekran Eşleştirme çalıştırdığınızdan emin olun. Renkte hâlâ farklılıklar varsa, Işık Kalibrasyonu özelliğini Kapalı olarak ayarlayın.

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Parlaklık Ayarları değerlerini kontrol edin. ☛ Görüntü - Parlaklık s.139 ☛ Ayarlar - Parlaklık Ayarları s.143
Kontrast doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.139
Sadece bir projektör mü kullanılıyor?	Aşağıdaki öğenin karanlık olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. ☛ Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - Ekran Eşleştirme - Parlaklık Ayarları s.144
HDR doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünde HDR10 Ayarı ve HLG Ayarı özelliklerini ayarlayın. +☛ Sinyal - Dinamik Aralık - HDR10 Ayarı, HLG Ayarı s.140
Video düzeyi doğru biçimde ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünde Video Aralığı ayarını kontrol edin. ☛ Sinyal - Dinamik Aralık - Gelişmiş - Video Aralığı s.140



Otomatik ayarlar doğru yapılmamış

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açıldıktan sonra en az 30 dakika geçti mi?	Projektör sıcaklığı dengeleninceye kadar otomatik ayar doğru çalışmaz. Otomatik ayarı, projektörü açtıktan veya Obtüratör özelliğini iptal ettikten 30 dakika sonra yapın.
Yerleşik kamera kapağı temiz mi?	Yerleşik kamera kapağının temiz olduğundan emin olun. Kirliyse kapağı temizleyin.
Koruma plakası yerleşik kameraya takılıyken otomatik düzeltme gerçekleştirildi mi?	Koruma plakasını çıkarın.
Belirli işlemleri desteklemeyen bir mercek mi kullanıyorsunuz?	Aşağıdaki lensler kullanıldığında otomatik ayar kullanılamaz. • Ekran Eşleştirme, Döşeme Yardımı ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04 • Renk Kalibrasyonu ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL07, ELPLL08
Analog sinyal mi giriliyor?	Bir analog sinyal girildiğinde giriş görüntüsü rengi ve parlaklığı değişir ve ayar sonuçları doğru uygulanmayabilir.
Görüntü Geometrik Düzeltme kullanılarak mı düzeltildi?	Ekran yansıtma açısı çok büyükse, otomatik düzeltme, Geometrik Düzeltme kullanılarak düzeltilen görüntüler için doğru biçimde çalışmayabilir. Geometrik Düzeltme özelliğini Kapalı olarak ayarlayın veya düzeltme aralığını azaltın. ☛ Ayarlar - Geometrik Düzeltme s.143

Kontrol Edin	Çözüm
Ortam parlaklığı uygun mu?	Otomatik ayar sırasında alana güçlü bir spot ışığı ya da doğal ışık vuruyorsa ortam parlaklığı değişir ve otomatik ayar doğru çalışmaz. Ortam parlaklığının değişmediğinden emin olun.
Birleştirme genişliği uygun mu?	Kenar Birleştirme kısmındaki birleştirme genişliği aşağıdaki aralığı aşıyorsa, otomatik düzeltme düzgün biçimde çalışmayabilir. Karıştırma genişliğini kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> • Ekran Eşleştirme %15 ila 45 • Döşeme Yardımı: %15 ila 43 👉 Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - Kenar Birleştirme s.144
"Otomatik ayarlama sırasında bir hata oluştu." mesajı görüntüleniyor mu?	Aşağıdaki öğeler, mesajda görüntülenen hata kodlarını açıklar: <ul style="list-style-type: none"> • Ekran Eşleştirme sırasında: 0101 Ölçüm değeri hatası; 0102 Ölçüm arızası; 0103 Kamera değiştirme arızası • Renk Eşleme sırasında: 0201 Ölçüm değeri hatası; 0202 Ölçüm arızası; 0203 Kamera değiştirme arızası Daha fazla ayrıntı için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun. 👉 Epson Projektör İletişim Listesi

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Ana güç anahtarı Kapalı olarak mı ayarlandı?	Projektöre güç sağlamak için ana güç anahtarını açın.
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 👉 Epson Projektör İletişim Listesi

Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [1] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. ☛ "İşletim Kilidi" s.115
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.143
Doğrudan kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı veya şalter açıldı mı?	Direkt güç açma özelliği Açık olarak ayarlandığında soldaki sütunda açıklanan işlem gerçekleştirilirse güç geri gelmeyebilir. Gücü açmak için [1] düğmesine basın.
Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarı On olarak mı ayarlanmış?	Anahtar On olarak ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması" s.48

Diğer Sorunlar

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.29
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. ☛ "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.29
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.143
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.28

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?	Çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğinin uzaktan kumandanın kimliği ile eşleştiğinden emin olun. Tüm projektörleri kimlik ayarına bakılmaksızın uzaktan kumanda ile çalıştırmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "ID Ayarları" s.47
İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu projektörün Remote bağlantı noktasına mı bağlı?	Uzaktan kumanda kablosu bağlı olduğunda projektörün uzak alıcısı devre dışı kalır. Uzaktan kumanda kablo setini kullanmadığınızda kabloyu Remote bağlantı noktasından çıkarın.
Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak mı ayarlı?	Remote bağlantı noktası devre dışı kalır. İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setini kullanırken Kontrol ve İletişim veya Extron XTP ögesini Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - HDBaseT s.144
Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlı mı?	Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlandığında, temel uzaktan kumanda işlemleri için ihtiyaç duyulanların dışındaki düğmeler devre dışı bırakılır. Uzaktan kumanda düğme kilidini iptal etmek için [🏠] düğmesini basılı tutun. ☛ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.116

Art-Net kullanılarak doğru kontrol edilemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektörü Art-Net kullanarak kontrol ederken, uzaktan kumanda veya kontrol panelini kullanarak projektörü çalıştırdınız mı?	Projektörü Art-Net kullanarak kontrol ederken ve uzaktan kumandadan veya kontrol panelinden işlemleri gerçekleştirirken, DMX kontrol cihazı ya da uygulama yazılımıyla yapılan ayarlar projekte doğru biçimde uygulanamayabilir. Tüm kanal kontrollerini projekte uygulamak istediğinizde Kanal 13'ü "Kontrol edemiyor" olarak, ardından da tekrar "Kontrol edebiliyor" olarak ayarlayın. ☛ "Art-Net Hakkında" s.232

Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bölünmüş ekranda mı yansıtıyorsunuz?	Yalnızca Computer In bağlantı noktasından sol ekrana yansıtılan RGB sinyalleri bir harici monitörde görüntülenebilir. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.102
Projektör bekleme modunda mı?	Projektör bekleme modundayken hiçbir görüntü girilmez.

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.144

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.144
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Bildirim ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Bildirim menüsü" s.158

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi

"Projektör doğru biçimde kapanmadı." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Doğrudan kapatma etkin mi veya ani bir kesintiden dolayı gerilim düştü mü?	Durum monitöründe ayrıntılı kayıtları inceleyin. ☛ "Durum Bilgilerini Anlama" s.180

Ayrıntılı günlükler ve hata mesajı görüntülenmiyor





Kontrol Edin	Çözüm
Ortama bağlı olarak, ani bir gerilim düşüşü, dalgalanma veya güç kesintisinden sonra projektör açıldığında hatalar ve uyarılar görüntülenmeyebilir.	Ana güç anahtarını kapattıktan veya güç kablosunu çıkardıktan sonra en az 10 saniye bekleyin. Ardından ana güç anahtarını tekrar açın veya güç kablosunu takın. Projektör açılırsa durum monitörünü kontrol edin.


"Arabirim kartında bir hata oluştu." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Mesajda belirtilen yuva için arabirim kartını değiştirmeniz gerekebilir.	<p>Uyarı ve hata içerikleri ile olası çözümler hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın.</p> <p>☛ "Göstergeleri Okuma" s.172</p> <p>Yukarıdaki noktalar kontrol edildikten sonra hata devam ederse, yerel bayinizle veya Epson Projektör İletişim Listesi belgesinde sağlanan en yakın adresle iletişime geçin.</p> <p>☛ Epson Projektör İletişim Listesi</p>

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

Epson Projektör İletişim Listesi

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0484	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
0893	TKIP/AES şifreleme türleri eşleşmiyor.	 Ağ - Kablosuz LAN s.153
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın.  Ağ - Kablosuz LAN s.153, Kablolu LAN s.157
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun.  <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>
089A	EAP yetkilendirme tipi aynı değil.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin. Ayrıca sertifikanın doğru olarak kurulup kurulmadığını kontrol edin.  Ağ - Kablosuz LAN s.153
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız.	
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız.	

Event ID	Neden	Çözüm
089D	Anahtar değişimi başarısız.	
0920	Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.  Epson Projektör İletişim Listesi



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Dikkat

Temizlerken, ana güç anahtarını kapatın, ardından güç kablosunu prizden çıkarın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Dikkat

Projektörün içini yılda bir kez temizlemenizi öneririz. Projektörün içi uzun süre temizlenmezse, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilecek toz birikir.

Projektörü Temizleme

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Mercekteki kiri, yumuşak, kuru bir bezle yavaşça silerek temizleyin.



Uyarı

Merceden toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın. Yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Merceğe yapışmış tozu ve iplik parçalarını gidermek için bir elektrikli süpürge veya taşınabilir hava fanı kullanın.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresi'nin ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde ve filtre göstergesi turuncu renkte yanıp sönmeye başladığında hava filtresini ve hava giriş fanını temizleyin.

"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."



Uyarı

Filtreden toz ve iplik parçalarını temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyleyler kullanmayın.

Yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir. Hava filtresine ve benzeri kısımlara yapışmış tozu ve iplik parçalarını gidermek için bir elektrikli süpürge veya taşınabilir hava fanı kullanın.

Dikkat

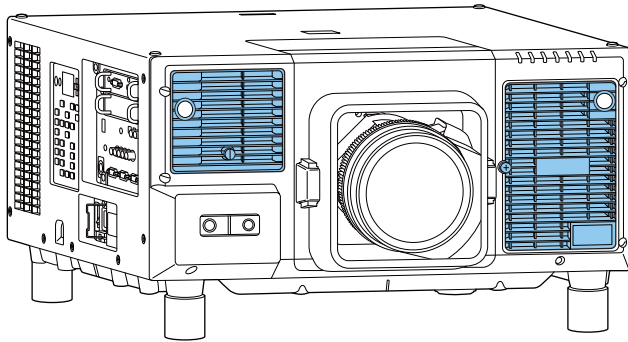
- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizleme için bir fırça kullandığınızda, uzun yumuşak kılımlı bir fırça kullanın ve hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.



Projektör tavan tarafında bir hava filtresiyle kullanılırken hava filtresi sık sık tıkanabilir.

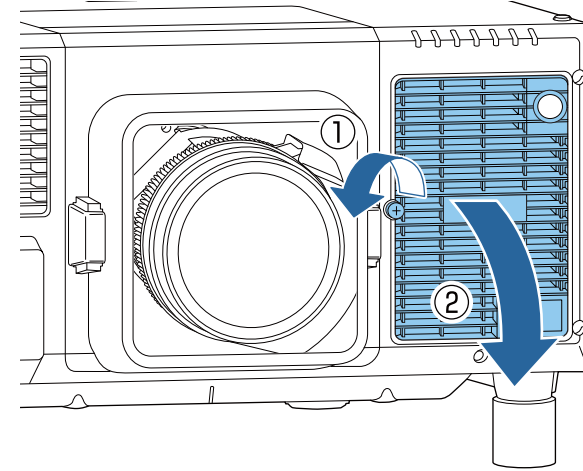
Hava filtresinin temizlenmesi

Bu projektör ön tarafta iki tane hava filtresine sahiptir (aşağıdaki gösterime bakın). Bu açıklamada örnek olarak sağdaki hava filtresinin temizliği anlatılmaktadır.

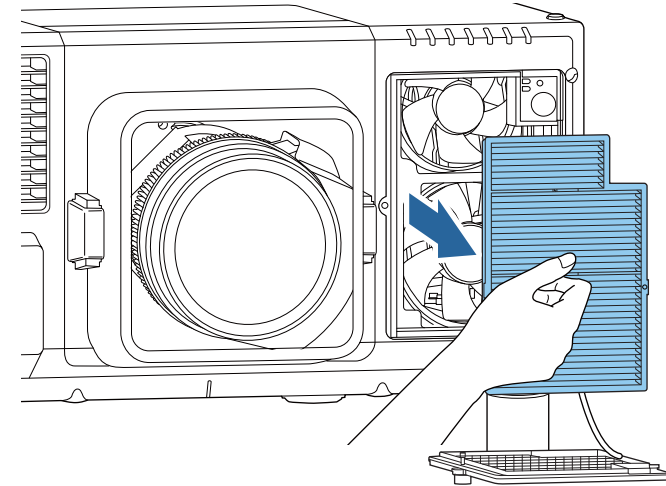


- 1 Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

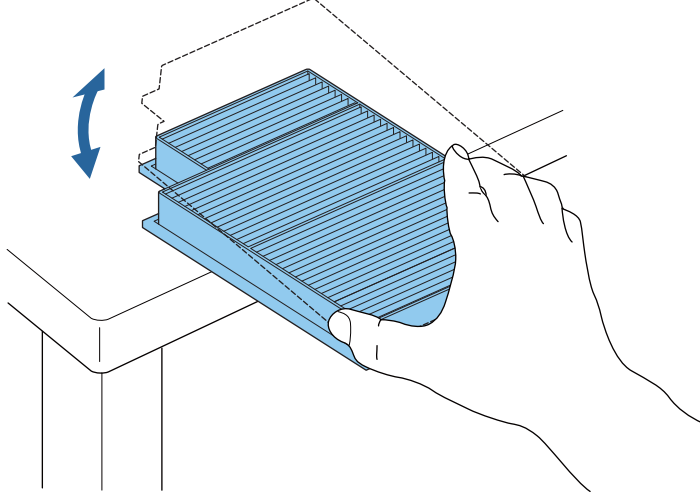
- 2 Sabitleme vidasını gevşetin ve hava filtresi kapağını açın.



- 3 Hava filtresini çıkarın.
Hava filtresinin tırnağını kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.



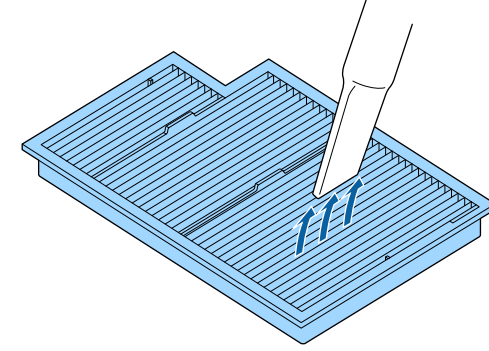
- 4** Hava filtresinin ön kısmı (tırnaklı tarafı) aşağı doğru bakar vaziyette, tozu silkelemek için hava filtresine dört beş kez hafifçe vurun. Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.



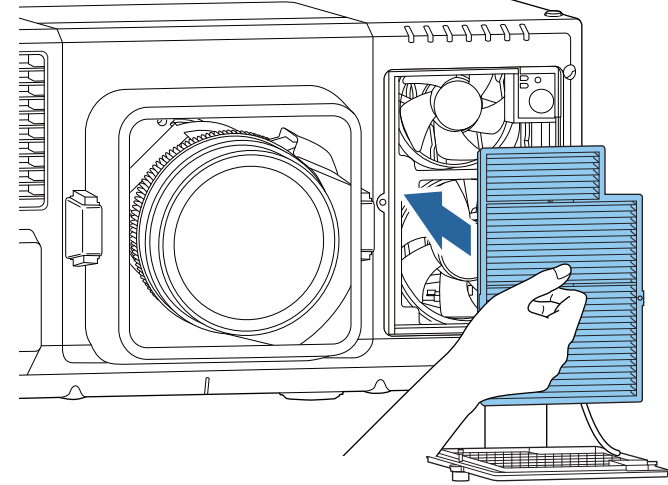
Dikkat

Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

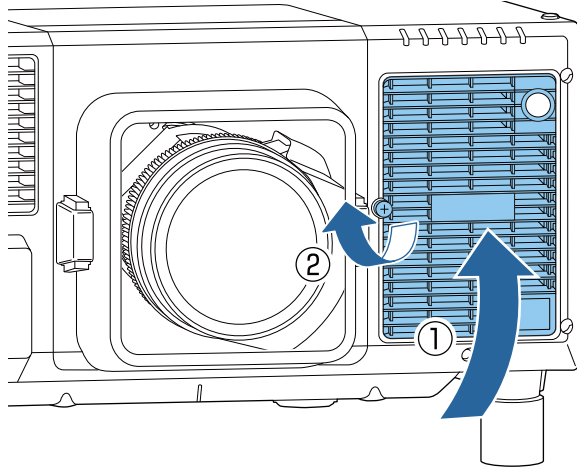
- 5** Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



- 6** Hava filtresini yerine takın.
Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



- 7** Hava filtresi kapağını kapatın ve sabitleme vidasını sıkıştırın.



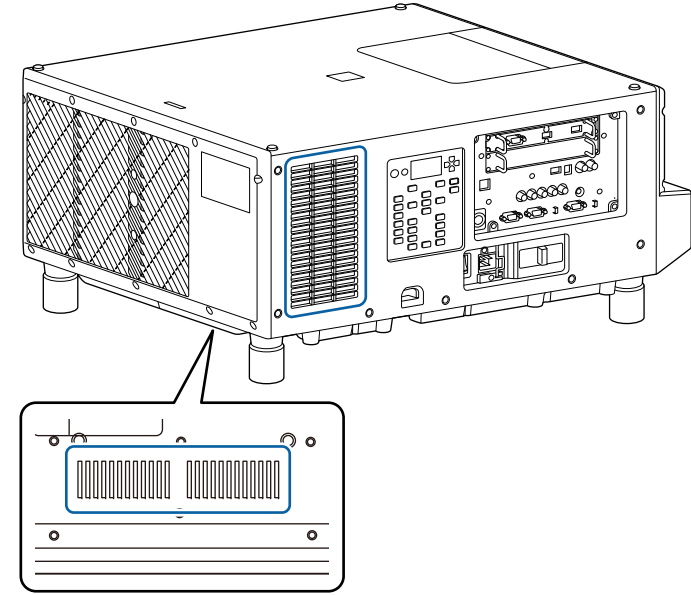
Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.

☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.210](#)

Hava filtresini 20.000 saatte bir temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu bir ortamda kullanıyorsanız bundan daha sık temizleyin.

H. Filt.Tmzl.Uyr. ile ilgili gösterge veya mesajlar sadece, Yapılandırma menüsünden **H. Filt.Tmzl.Uyr.** ayarı **Açık** olarak belirlenmişse görüntülenir.

☛ **Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr.** [s.144](#)



1 Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

2 Bir elektrikli süpürge veya yumuşak bir fırça kullanarak tozu dikkatlice giderin.

Hava giriş fanının temizlenmesi

Projektörün yanındaki ve altındaki hava giriş deliklerine yapışan tozları temizleyin.

Bu bölümde, hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Hava Filtresinin Değiştirilmesi

Hava filtresi değiştirme süresi

Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen mesaj sık sık görüntüleniyorsa, hava filtresini değiştirin.

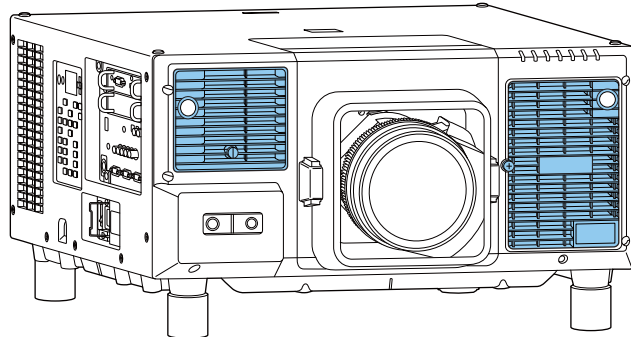
Dikkat

Projektörü dumanlı ortamlarda, örneğin etkinliklerde kullanırken, hava filtresini yaklaşık 240 saat kullanımdan sonra değiştirdiğinizden emin olun. (Bu, projektörü, atmosferik ondina yağı konsantrasyonu yaklaşık % 0,00000013 olan bir ortamda kullanırken uygulanacak bir talimattır. Çalışma ortamına bağlı olarak hava filtresinin değiştirme süresi daha kısa olabilir.)

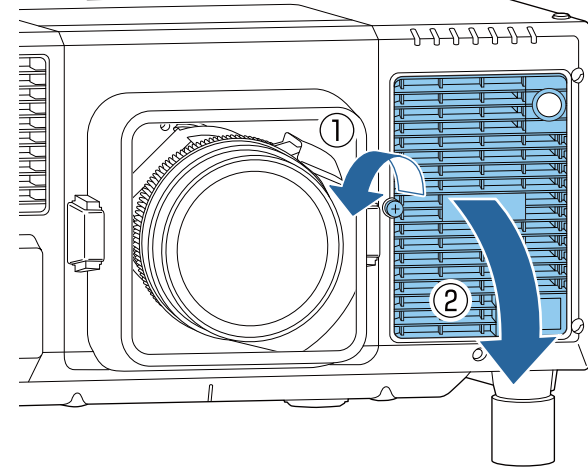
Projektör dumanlı bir ortamda kullanılması filtrenin toz toplama işlevinin zayıflamasına neden olabilir ve projektörün veya güç kaynağının içine toz yapılarak bir arıza ortaya çıkmasına neden olabilir.

Hava filtresini değiştirme

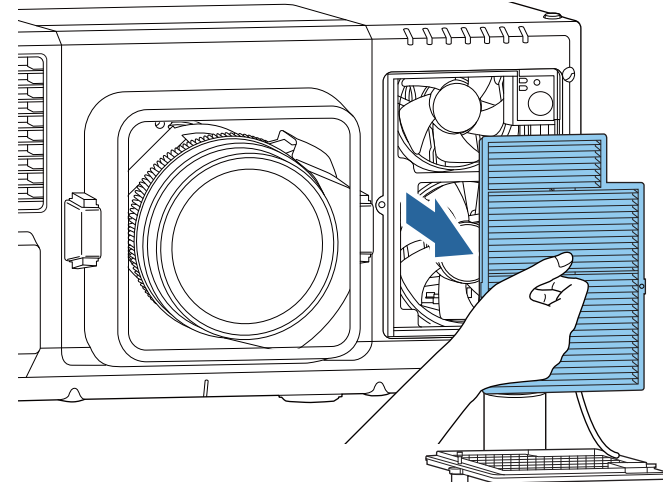
Bu projektör ön tarafta iki tane hava filtresine sahiptir. Bu açıklamada örnek olarak sağdaki hava filtresinin değiştirilmesi anlatılmaktadır.



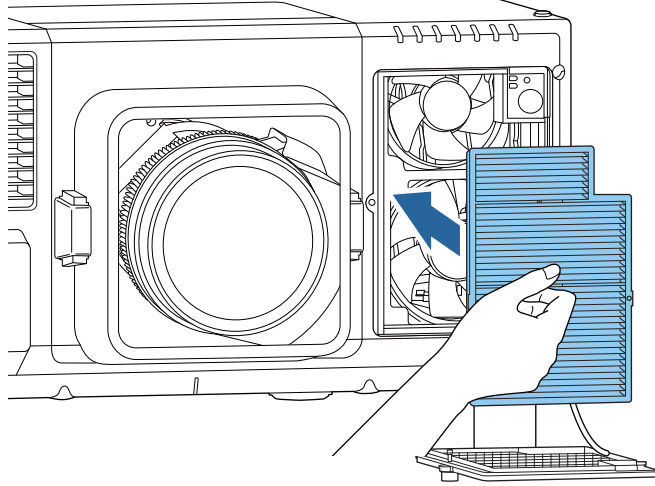
- 1 Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.
- 2 Sabitleme vidasını gevşetin ve hava filtresi kapağını açın.



- 3 Hava filtresini çıkarın.
Hava filtresinin tırnağını kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.



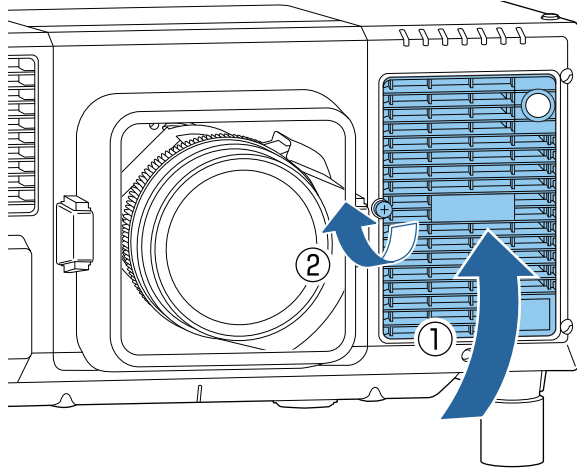
- 4** Yeni hava filtresini takın.
Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Malzeme: Polipropilen

- 5** Hava filtresi kapaęını kapatın ve sabitleme vidasını sıkıştırın.



Renk Kalibrasyonu




Varsayılan renk ayarlarına göre tüm ekran için renk tonunun eskime kaynaklı bozulmasını otomatik olarak ayarlar.

Otomatik ayar işlevleri için çalışma koşulları

Renk Kalibrasyonu için otomatik ayar işlevi aşağıdaki koşullarda çalışır:

- Ekran yüzeyi düz ve eğrilik veya çarpıklık yok
- Mat beyaz dağılma ekranı kullanılıyor
- Yansıtma boyutu 100 ila 300 inç
- Projektör, yansıtma yüzeyine paralel olarak kurulur



- Aşağıdaki lensler kullanıldığında otomatik ayar kullanılamaz. ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL07, ELPLL08
- Bazı mercekler için, mercek kaydırma miktarı çok fazla olduğunda otomatik ayarlama hareket aralığı içinde bile çalışmayabilir.  "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma Ayarlaması)" s.39
- Renk Kalibrasyonu işlemini projektörü açtıktan veya obtüratör işlevini iptal ettikten en az 30 dakika sonra yapmanızı öneririz.
- Ayarların doğruluğunu artırmak için, görüntüler yansıtılırken odanın karartılıp, ardından ayarların yapılmasını öneririz.
- Otomatik ayar projektörün önüne takılı kamerayla yapılır. Kamerayı veya yansıtılan görüntüleri engellemeyin.
- Otomatik ayar yaklaşık bir dakika 30 saniye sürer.
- Otomatik ayarların yapılmasından sonra Renk Düzeltme ve Renk Eşleme varsayılan değerlerine geri döndürülür.
- Takvim işlevini kullanarak zamanı ayarladığınızda tüm ekran rengini otomatik olarak ayarlayabilirsiniz.  "Takvim Özelliği" s.109
- Renk Kalibrasyonu düzgün çalışmazsa aşağıdakilere bakın.  "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" s.197


1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2

Uzatılmış kısmından **Renk Kalibrasyonu** ögesini seçin.


3

Otomatik Ayarı Başlat ögesini seçip [>] düğmesine basın.



Ayar deseni görüntülenir ve ayar başlatılır. Ayardan önce yansıtılan görüntü görüntülenirse prosedür tamamlanır.



- Bir hata olursa aşağıdakilere bakın.  "Otomatik ayarlar doğru yapılmamış" s.197
- Durumu ayar öncesine döndürmek için **Geri Al** ögesini seçin. **Geri Al** ögesini seçtikten sonra **Yinele** ögesini seçtiğinizde görüntüyü otomatik ayar sonrasındaki duruma döndürür.
- **Renk Kalibrasyonu** ayar değerini varsayılan değerine geri döndürmek için **Sıfırla** ögesini seçin.

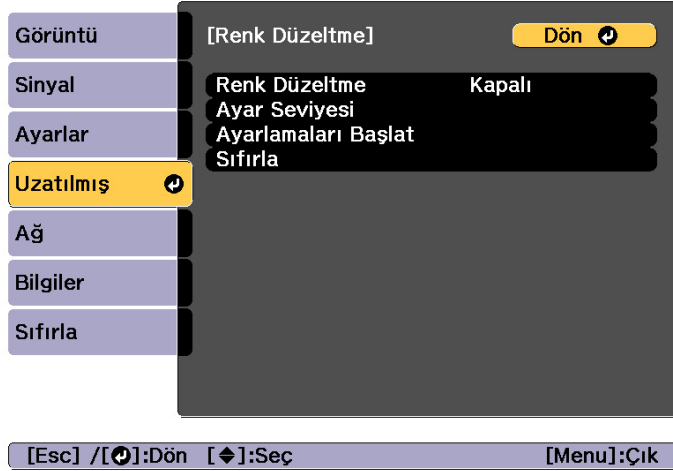
Renk Düzeltme

Tüm ekran için renk tonu ayarı yapar.



Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** öğesinden **Ekrana** öğesini seçin.
- 3 **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarını başlatır.

Sıfırla: Renk Düzeltme öğesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.

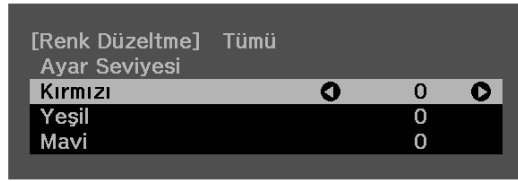


Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

- 4 **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 5 **Açık** olarak ayarlayıp [Esc] düğmesine basın.
- 6 **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 7 Ayarlama seviyesini ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.
- 8 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 9 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 10 Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın. Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



- 11 Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın. Renk tonunu açmak için [◀] düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için [▶] düğmesine basın.



[Default] :Sıfırla [↺]: Arka Plan Değiştir

- 12** 6. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.
- 13** Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.



Ek

Epson Projector Management hakkında

Epson Projector Management uygulaması, bir ağı bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

Epson Projector Management yazılımını aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)

Bir ağ üzerinde projektöre bağlı bir bilgisayarın veya mobil aygıtın web tarayıcısını kullanarak işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar.

Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.

- Internet Explorer 11.0 veya üstü (Metro hariç) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

🔍 **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.144](#)

Epson Web Control Ekranını Görüntüleme

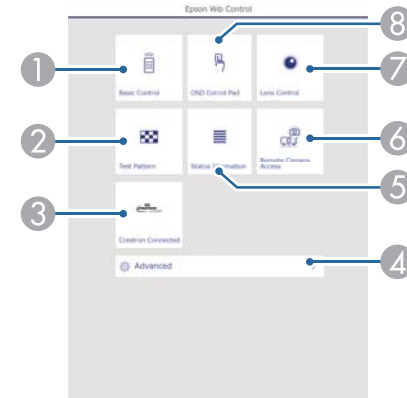
Epson Web Control ekranını görüntülemek için aşağıdaki yordamı kullanın.

Aygıtınızın ve projektörün ağ bağlantısı için hazır olduğundan emin olun.



Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa Epson Web Control ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

- 1** Aygıtınızı, bağlı projektörle aynı ağı bağlayın.
Bağlantı yöntemi ağıta göre değişiklik gösterir. Ayrıntılar için, aygıtınızla sağlanan kılavuza bakın. Bir tablet kullanırken Wi-Fi ayarlarını kontrol edin.
- 2** Aygıtınızda web tarayıcısını başlatın.
- 3** Bağlı projektörün adresini web tarayıcının adres alanına girerek bağlanın.
Home ekran görüntülenir.



- 1 Basic Control**
🔍 "Basic Control Ekranı" [s.217](#)
- 2 Test Pattern**
🔍 "Test Deseni İşlemi Ekranı" [s.220](#)

3 Crestron Connected

☞ "Crestron Connected® Hakkında" [s.227](#)

4 Advanced

Advanced ekranına yönlendirilirsiniz.

5 Status Information

☞ "Status Information Ekranı" [s.221](#)

6 Remote Camera Access

☞ "Remote Camera Access Ekranı" [s.221](#)

7 Lens Control

☞ "Lens Control Ekranı" [s.219](#)

8 OSD Control Pad

☞ "OSD Control Pad Ekranı" [s.218](#)

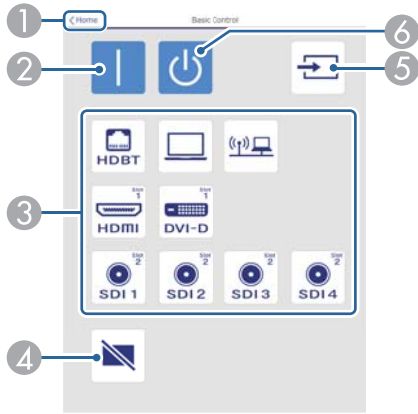


- Home ekranda işlevleri gerçekleştirirken kullanıcı adını ve şifreyi girmeniz istenebilir. Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB**; varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)
- Kullanıcı adını değiştiremezsiniz. Yapılandırma menüsünden Ağ menüsüne gelerek parolayı değiştirebilirsiniz.
☞ Ağ - Temel - Web Kontrol Parolası [s.152](#)
- Şifre devre dışı bırakıldığında bile Web Kontrol Parolası için kullanıcı adını girmelisiniz.
- **Gelişmiş** ekranında yalnızca aşağıdaki öğeleri ayarlayabilirsiniz.
Monitor Parolası (16 tane tek baytlık alfa sayısal karaktere kadar)
☞ Ağ - Temel - Monitor Parolası [s.152](#)
IPv6 Ayarları (Elle)
☞ Ağ - IPv6 Ayarları [s.153](#), [s.157](#)
HTTP bağlantı noktası ekleyin (Web kontrolüne yönelik olarak kullanılan bağlantı noktası numarası için 80 (varsayılan), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında bir değer kullanın)
☞ Ağ - Diğerleri [s.159](#)

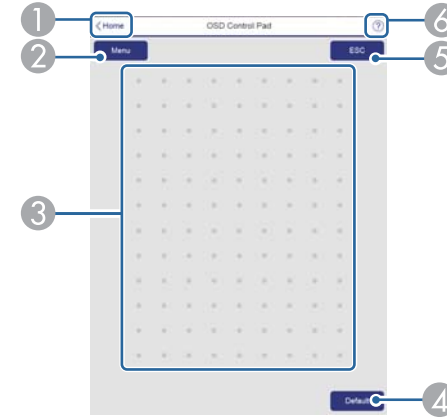
Basic Control Ekranı

Temel projektör işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz.

Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**, varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)



- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Projektörü açar.
- 3 Hedef görüntüye geçiş yapar.
- 4 Görüntüyü geçici olarak açıp kapatmak için basın.
- 5 Giriş sinyalini otomatik olarak algılar.
- 6 Projektörü kapatır.



- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
- 3 Parmağınızı veya fareyi kullanarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz. Bir öğe seçmek için hafifçe vurup, seçimi onaylamak için dokununuz.
- 4 [Varsayılan] konumundayken: yapılandırma menü rehberinde Yapılandırma görüntülenir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür.
- 5 Yapılandırma menüsünde önceki menü düzeyine geri döner.
- 6 OSD Control Pad kullanımıyla ilgili bilgiler görüntülenir.

OSD Control Pad Ekranı

Projektörün Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.



Yapılandırma menüsündeki Epson Web Control kısmında ayarlanamayan öğeler aşağıda listelenmektedir.

- Görüntü menüsü - Gelişmiş - Gama - Özelleştirilmiş
- Sinyal menüsü - Gelişmiş - EDID, DDC Tamponu
- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış menüsü - Ekran - Mesaj Konumu
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Gelişmiş - AC Gerilimi İzleme, Mercek Tipi
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Mercek Kalibrasyonu
- Uzatılmış Menüsü - Dil
- Kablosuz LAN menüsü - Erişim Noktası Ara

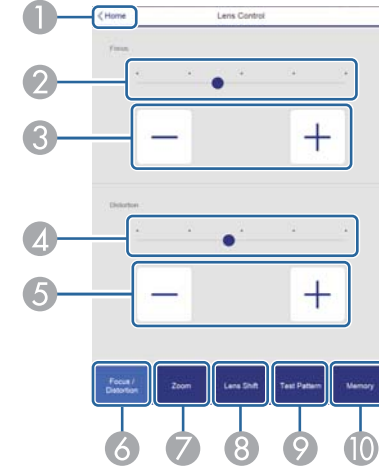
Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

☞ "Yapılandırma Menüsü" [s.133](#)

Lens Control Ekranı

Projektörün merceğini çalıştırabilirsiniz.

Odak/Çarpıklık İşlemi Ekranı

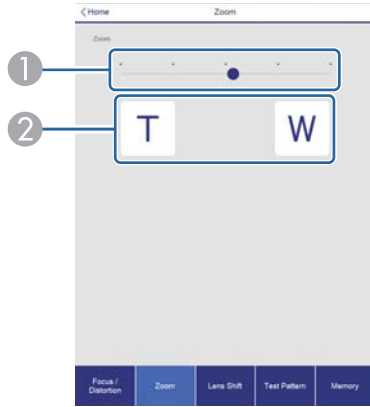


- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Odağı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
- 3 Odağı ayarlamak için düğmelere basın.
- 4 Görüntü yamulmasını ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.*
- 5 Görüntü yamulmasını ayarlamak için düğmelere basın.*
- 6 Odak/Çarpıklık işlemi ekranını görüntüler.
- 7 Yakınlaştırma işlemi ekranını görüntüler.
- 8 Mercek Kaydırma işlemi ekranını görüntüler.
- 9 Test Deseni işlemi ekranını görüntüler.
- 10 Bellek işlemi ekranını görüntüler.

* ELPLU02 için bu kullanılamaz.

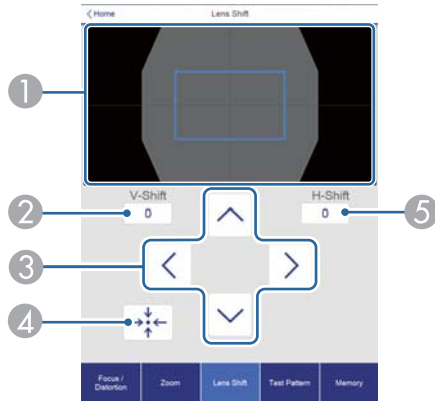
Yakınlaştırma İşlemi Ekranı

ELPLX02, ELPLX02W veya ELPLR04 için bu kullanılamaz.



- 1 Yakınlaştırmayı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
- 2 Yakınlaştırmayı ayarlamak için düğmelere basın.

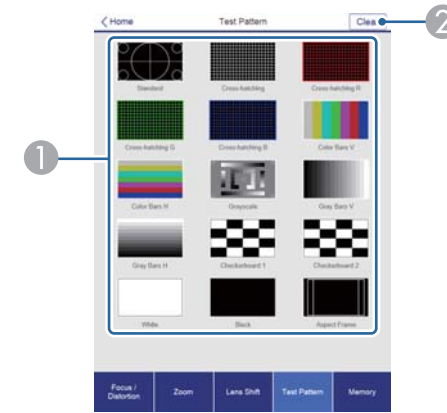
Mercek Kaydırma İşlemi Ekranı



- 1 Görüntünün konumunu bir mavi kare olarak görüntüler. Görüntü konumunu taşıdığınızda, hedefte bir kırmızı kare görüntülenir.
- 2 Dikey görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.
- 3 Görüntü konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa taşır.

- 4 Onay ekranında **OK** düğmesine basarsanız, mercek konumunu ana konuma taşır.
- 5 Yatay görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.

Test Deseni İşlemi Ekranı

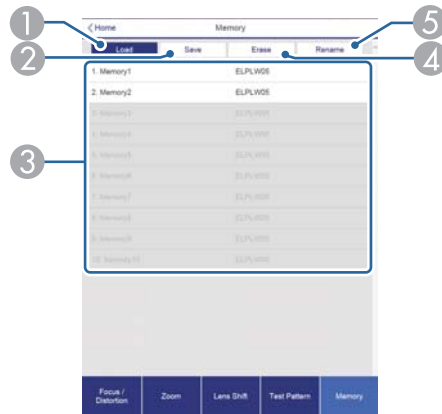


- 1 Test deseni görüntüler.
- 2 Test desenini kapatır.

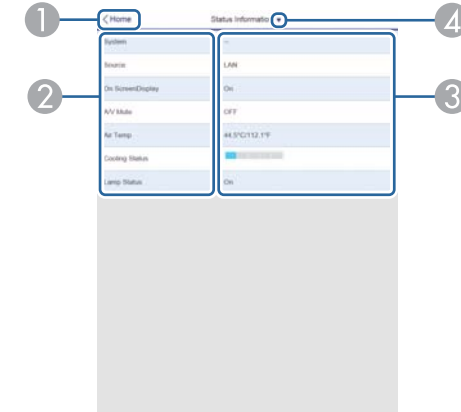
Bellek İşlemi Ekranı

Bellek işlevi ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

👉 "Hafıza İşlevi" [s.107](#)



- 1 Bir bellek yükler.
- 2 Bir bellek kaydeder.
- 3 Belleklerin listesini görüntüler.
- 4 Bir belleği siler.
- 5 Bir bellek adını değiştirir.



- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Öge adını görüntüler.
- 3 Her bir ögenin durumunu görüntüler.
- 4 Aşağıdakilerin arasından bir kategori seçer.

Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

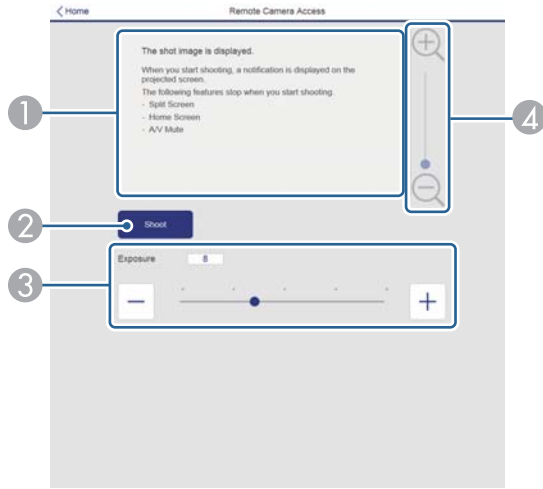
Status Information Ekranı

Projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz. Ekran ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

🔍 "Durum Bilgilerini Anlama" [s.180](#)

Remote Camera Access Ekranı

Yansıtılan görüntünün bir fotoğrafını çekebilirsiniz.



- 1 Çektiğiniz görüntüyü görüntüler.
- 2 Yansıtılan görüntünün bir fotoğrafını çekmek için **Shoot** düğmesine basın.
- 3 Çekim sırasında pozlamayı ayarlar.
- 4 Çektiğiniz görüntüyü yakınlaştırır veya uzaklaştırır.

Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan denetleme

Yansıtılan görüntüyü bir uzak konumdan çekerek, kullandığınız aygıtta denetleyebilirsiniz.

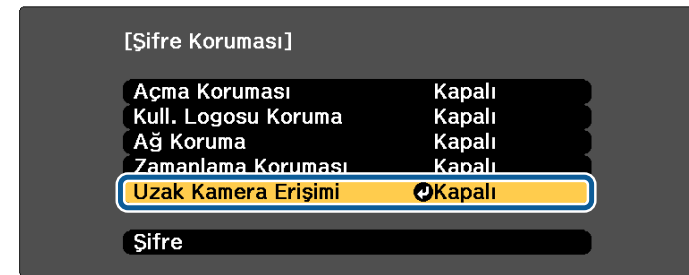


- Ağ - Diğerleri menüsünde **Güvenli HTTP** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin.
- ELPLXELPLX02/ELPLX02W takıldığında bu kullanılamaz.
- Aşağıdaki işlevlerden yararlanılırken uzak kamera erişimi işlevi kullanılamaz.
 - Yerleşik kamera kullanılırken (Döşeme, Döşeme Yardımı, Ekran Eşleştirme, Renk Kalibrasyonu)
 - Mercek Kalibrasyonu
 - Epson Projector Management için Message Broadcasting özellikleri
- Uzak kamera erişimi işlevi kullanılırken aşağıdaki işlevler iptal edilir.
 - Split Screen
 - Obtüratör
 - Ekranda Görünüm (mesaj gizlendiğinde)

1

Şifre Koruması ekranında **Uzak Kamera Erişimi** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

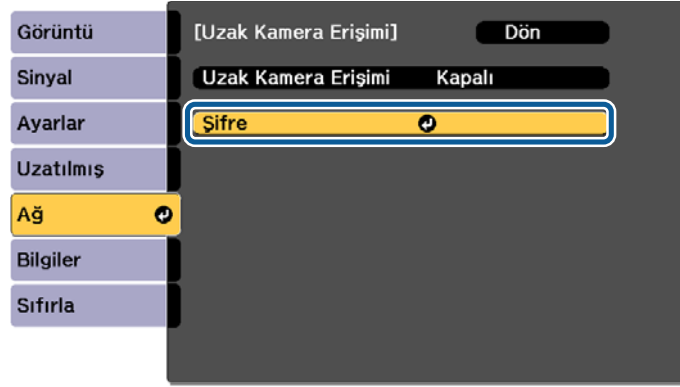
☞ "Şifre Koruması Ayarı" s.113



2

Ağ kısmından **Uzak Kamera Erişimi** öğesini seçin.

- 3** **Şifre** ögesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın. Şifre için en fazla 32 tane tek baytlık alfa sayısal karakter ayarlayabilirsiniz (* : ve boşluklar kullanılamaz).



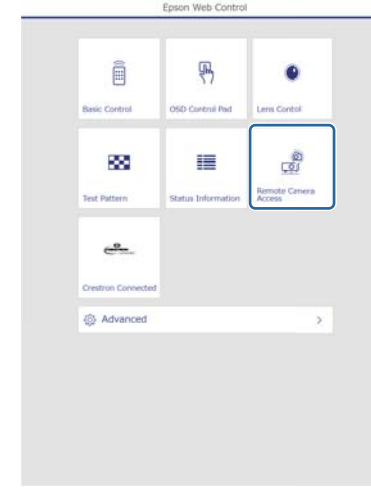
- 4** **Uzak Kamera Erişimi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.



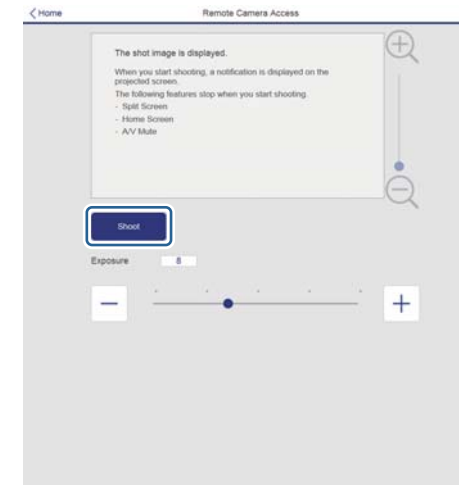
- 5** Ağa bağlı bilgisayarda veya mobil aygıtta web tarayıcıyı başlatın.
- 6** Epson Web Control ekranına bağlanmak için projektörün IP adresini tarayıcının adres girişi kutusuna girin.

- 7** **Remote Camera Access** ögesini seçin.

Oturum açma ekranı görüntülendiğinde kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB**; varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)



- 8** **Shoot** düğmesine basın.



- 9** Şifre ekranı görüntülenirse, **Uzak Kamera Erişimi - Şifre** için 3. adımda ayarladığınız şifreyi girip **Tamam** düğmesine basın. Yansıtılan görüntüde bir mesaj görüntülenir ve çekim başlar. Görüntüyü elde etmek yaklaşık altı saniye sürer.



- Pozlamayı gerektiği gibi ayarlayın. Herhangi bir ayarlama yaparsanız, tekrar çekin ve ayarlanan görüntüyü inceleyin.
- Çekim yaparken, projektörü kapatmak dışında hiçbir işlem gerçekleştiremezsiniz.
- Uyarı veya dikkat mesajlarını çekemezsiniz.

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☞ **Ağ - Bildirim - Posta Bildirimi** [s.158](#)



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
- Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
- **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.

☞ **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.144](#)

Hata bildirim postasının okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Clean Air Filter (H. Filt.Tmzl.Uyr.)
- Constant brightness expired (Sabit Mod Sonu)
- Internal error (İç Hata)
- Fan related error (Fan Hatası)
- Sensor error (Sensör Hatası)
- Laser error (Lazer Hatası)
- Laser warning (Lazer Uyarısı)
- Retardation Plate Error (Geciktirme Plakası Hatası)
- Internal temperature error (Yüksek Sıc.Hatası/Aşırı Isınma)
- High-speed cooling in progress (Yüksek Sıc.Uyarısı)
- Low Air Flow (Düşük Hava Akışı)
- Low Air Flow Error (Filt. hava akış hat)
- No-signal (Sinyal Yok)

Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.

- Lens shift error (Mercek kaydırma hatası)
- No lens (Mercek yok)
- Pump Error (Pompa Hatası)
- Shutter Warning (Obtüratör Uyarısı)
- Shutter Error (Obtüratör Hatası)
- Power Err. (Voltage) (Besleme Gerilimi Hatası)

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeleri Okuma" [s.172](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Bu, projektörlerden uzak yerlerde bile projektör sorunlarını kontrol etmenizi sağlar.

☞ **Ağ - Bildirim - SNMP** [s.158](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak yönetim işlevi, Hızlı bağlantı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPAMA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Örtücü işlevi Açık/Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14
	LAN		SOURCE 53
	SDI Quad (Slot1)		SOURCE 100
	SDI1 (Slot1)		SOURCE 160
	SDI2 (Slot1)		SOURCE 110
	SDI3 (Slot1)		SOURCE 120
	SDI4 (Slot1)		SOURCE 140
	SDI Quad (Slot2)		SOURCE 200

Öge	Komut
SDI1 (Slot2)	SOURCE 260
SDI2 (Slot2)	SOURCE 210
SDI3 (Slot2)	SOURCE 220
SDI4 (Slot2)	SOURCE 240
HDMI(Slot1)	SOURCE 130
HDMI(Slot2)	SOURCE 230
DVI-D(Slot1)	SOURCE 1C0
DVI-D(Slot2)	SOURCE 2C0
HDBaseT	SOURCE 80
DisplayPort1(Slot1)	SOURCE 170
DisplayPort2(Slot1)	SOURCE 1D0
DisplayPort1(Slot2)	SOURCE 270
DisplayPort2(Slot2)	SOURCE 2D0

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

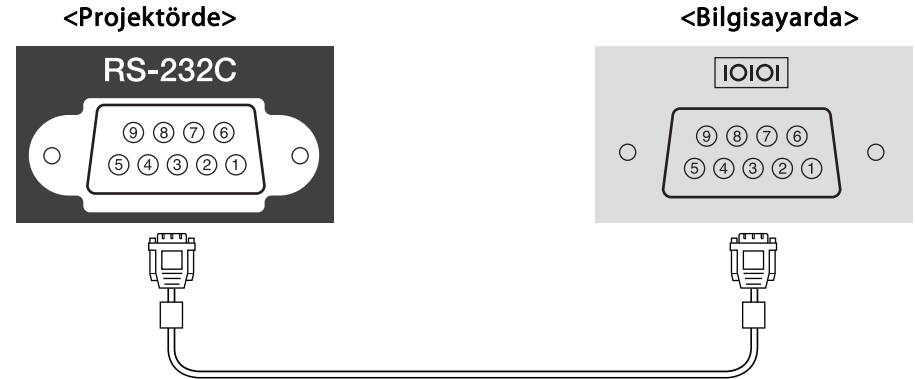
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C



<Projektörde>	(PC seri kablosu)	<Bilgisayarda>
GND 5	_____	5 GND
TD 3	_____	3 TD
RD 2	_____	2 RD

Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Hakkında PJLink

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından belirlenen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☞ "Ağ Menüsü" s.150

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Uyumlu olmayan komutlar

	İşlev	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

• Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynağı numarası

Giriş Bağlantı Noktası Adı	Giriş Kaynağı Numarası
Bilgisayar	11
SLOT1-1*	21
SLOT1-2*	22
SLOT1-3*	23

Giriş Bağlantı Noktası Adı	Giriş Kaynağı Numarası
SLOT1-4*	24
SLOT2-1*	25
SLOT2-2*	26
SLOT2-3*	27
SLOT2-4*	28
SDI Quad (Slot1)	35
SDI Quad (Slot2)	36
LAN	52
HDBaseT	56

* Yuvaya bağlanan arabirim kartına yönelik bağlantı noktasını belirtir. Bunlar, soldaki bağlantı noktasından itibaren 1 ila 4 olarak numaralandırılır.

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
EPSON L12002Q/L12000Q

Crestron Connected® Hakkında

Crestron Connected®, Crestron® tarafından sağlanan tümleşik bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektör, kontrol iletişim kuralını desteklediğinden, Crestron Connected® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron Connected® konusunda ayrıntılar için Crestron® web sitesini ziyaret edin. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Aşağıda Crestron Connected® konusunda bir genel bakış sağlanmaktadır.

- **Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim**

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

- **Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol**

Sistemdeki aygıtları izlemek, yardım masasıyla iletişime geçmek ve acil durum mesajları göndermek için, Crestron® tarafından sağlanan Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion® kullanabilirsiniz.

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



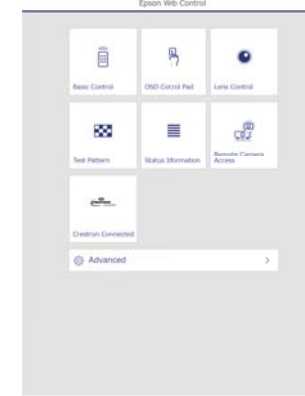
- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron Connected® kullanılırken Epson Projector Management için Message Broadcasting özelliği kullanılamaz.
- **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.

👉 **Uzatılmış - Bekleme Modu** [s.144](#)

2

Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.

Epson Web Control ana ekranı görüntülenir.



3

Crestron Connected düğmesine basın.

İşletim penceresi görüntülenir.

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.
 - Ağ menüsünde **Crestron Connected** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
- 👉 **Ağ - Diğer - Crestron Connected** [s.159](#)

1

Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

İşletim penceresinin kullanılması



1 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Shutter	Görüntüyü geçici olarak açıp kapatmak için basın. ☛ "Görüntünün Geçici Olarak Saklanması (Obtüratör)" s.104

2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Kaynak Listesi altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerine tıklayarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir. Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.

3 Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Source List altında görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, (c) veya (d) öğelerini tıklayın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.105
Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütme için [⊕] düğmesine tıklayın. [⊕] düğmesiyle büyütülmüş görüntüyü küçültmek için [⊖] düğmesine tıklayın.

4 [▲][▼][◀][▶] düğmeleri uzaktan kumandadaki [▲][▼][◀][▶] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

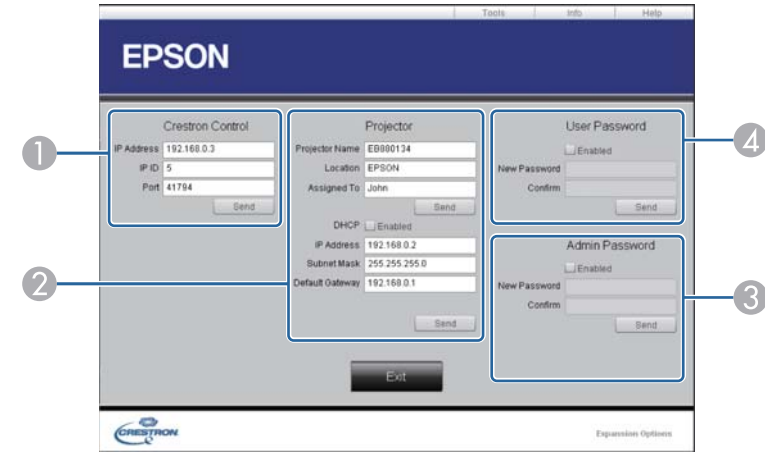
Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.25
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer In bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken tıklanırsa, İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarını otomatik olarak en uygun duruma getirebilirsiniz.
Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Yansıtılan Görüntüyü Değiştirme" s.63
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☛ "Uzaktan Kumanda" s.25

5 Sekmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	İşlev
Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron Connected® kullanarak yöneticiye mesajlar göndermek ve yöneticiden mesajlar almak için kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



- 1 Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.
- 2 Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.

Öge	İşlev
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

3 Admin Password

Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.

Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	Admin Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

4 User Password

Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.

Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)

Öge	İşlev
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

Art-Net Hakkında

Art-Net, TCP/IP protokolünü temel alan bir Ethernet iletişim protokolüdür.

DMX kontrol cihazı veya bir uygulama sistemi kullanarak projektörü kontrol edebilirsiniz.

Kanal tanımlamaları

Aşağıda projektör Art-Net kısmında kontrol edildiğinde kullanılan kanal tanımlamaları açıklanmaktadır.

Önce 13. Kanalı "Kontrol edebilir" olarak ayarlayın.

Kanal	İşlev	İşletim		Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
1	Işığın ayarlanması (Karartma)	0% - 100%		0 - 255	0	Görüntü parlaklığını ayarlar.
2	Mercek kapağı kontrolü	Mercek kapağı	Kapalı	0 - 63	128	Obtüratör kısmını kapatır/açar.
		Çalışmıyor		64 - 191		
		Mercek kapağı	Açık	192 - 255		
3	Kaynak değiştirme	Çalışmıyor		0 - 23	0	Belirtilen kaynakla değiştirir.
		HDBaseT		24 - 31		
		Çalışmıyor		32 - 55		
		Bilgisayar		56 - 63		
		Çalışmıyor		64 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Çalışmıyor		88 - 127		
		SLOT1-1*		128 - 135		
		SLOT1-2*		136 - 143		
		SLOT1-3*		144 - 151		
		SLOT1-4*		152 - 159		
		SLOT1-Quad*		160 - 167		

Kanal	İşlev	İşletim	Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
		SLOT2-1*	168 - 175		
		SLOT2-2*	176 - 183		
		SLOT2-3*	184 - 191		
		SLOT2-4*	192 - 199		
		SLOT2-Quad*	200 - 207		
		Çalışmıyor	208 - 255		

Kanal	İşlev	İşletim		Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
4	Mercek konumu	Çalışmıyor		0 - 31	0	Lens kaydırmayı başlangıç konumuna getirir.
		Başlangıç konumuna getir		32 - 63		
		Çalışmıyor		64 - 255		
5	Yatay lens kaydırma	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak yatay lens kaydırmasını gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 - 159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
6	Dikey mercek kaydırma	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak dikey lens kaydırmasını gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 - 159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		

Kanal	İşlev	İşletim		Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
7	Elektronik yakınlaştırma	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak elektronik yakınlaştırmayı gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 - 159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
8	Elektronik odak	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak elektronik odağı gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 - 159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
9	Elektronik çarpıklık	(+) lens ayarı	Hareket - Büyük	0 - 31	128	Belirtilen hareket miktarını kullanarak elektronik çarpıklığı gerçekleştirir.
			Hareket - Orta	32 - 63		
			Hareket - Küçük	64 - 95		
		Çalışmıyor		96 - 159		
		(-) lens ayarı	Hareket - Küçük	160 - 191		
			Hareket - Orta	192 - 223		
			Hareket - Büyük	224 - 255		
10	Lens belleğini yükle	Çalışmıyor		0 - 15	0	Belirtilen lens belleğini yükler.
		Lens belleği 1'i yükle		16 - 31		
		Lens belleği 2'yi yükle		32 - 47		
		Lens belleği 3'ü yükle		48 - 63		

Kanal	İşlev	İşletim	Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
		Lens belleği 4'ü yükle	64 - 79		
		Lens belleği 5'i yükle	80 - 95		
		Lens belleği 6'yı yükle	96 - 111		
		Lens belleği 7'yi yükle	112 - 127		
		Lens belleği 8'i yükle	128 - 143		
		Lens belleği 9'u yükle	144 - 159		
		Lens belleği 10'u yükle	160 - 175		
		Çalışmıyor	176 - 255		
11	Güç kontrolü	Güç kapalı	0 - 63	128	Projektörü açar veya kapatır.
		Çalışmıyor	64 - 191		
		Güç açık	192 - 255		
12	Geometrik düzeltme	Kapalı	0 - 15	255	Geometrik düzeltmeyi gerçekleştir.
		Y/D Ekr. Yerl.	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Nokta Düzeltme	48 - 63		
		Eğri Yüzey	64 - 79		
		Köşe Düzeltme	80 - 95		
		Geometrik düzeltme belleği 1'i yükle	96 - 111		Geometrik düzeltme belleğini yükler.
		Geometrik düzeltme belleği 2'yi yükle	112 - 127		
		Geometrik düzeltme belleği 3'ü yükle	128 - 143		
		Çalışmıyor	144 - 175		
13	Kilit	Kontrol edemiyor	0 - 127	0	Art-Net işlemlerini etkinleştirir/devre dışı bırakır.
		Kontrol edebiliyor	128 - 255		
14	Freeze	Çalışmıyor	0 - 31	128	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.
		Dondur kapalı	32 - 95		

Kanal	İşlev	İşletim	Parametreler	Varsayılan	İşletim İçeriği
		Çalışmıyor	96 - 159		
		Dondur açık	160 - 223		
		Çalışmıyor	224 - 255		

* Yuvaya bağlanan arabirim kartına yönelik bağlantı noktasını belirtir. Bunlar, soldaki bağlantı noktasından itibaren 1 ila 4 olarak numaralandırılır.



Projektörü Art-Net kullanarak kontrol ederken ve uzaktan kumandadan veya kontrol panelinden işlemleri gerçekleştirirken, DMX kontrol cihazı ya da uygulama yazılımıyla yapılan ayarlar projektöre doğru biçimde uygulanamayabilir. Projektöre birden fazla kanal için kontrol uygulamak isterseniz, diğer ayarları yapmadan önce 13. Kanalı "Kontrol edemez" olarak ayarlayın, ardından birden fazla kanalı ayarladıktan sonra 13. Kanalı "Kontrol edebilir" olarak ayarlayın. Böylece 13. Kanala yönelik ayarı değiştirmeden projektörü kontrol edebilirsiniz.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemelerinin aşağıdaki listesi haziran 2019 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Mercek ünitesi

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Her mercek için yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki bilgilere başvurun.

☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.238](#)

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Kullanılmakta olan bilgisayar kablosu çok kısa olduğunda bir uzatma kablosu.

Uzaktan kumanda kablo seti ELPKC28

(10 m'lik 2 parçalı set)

Bu ürünü, uzaktan kumandanın belli bir uzaklıktan çalışmasını garantilemek için kullanın.

USB uzatma kablosu ELPKC31

USB kablosu yeterince uzun değilse, uzatmak için bunu USB kablosuna bağlayın.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Bu iletici, tek bir LAN kablosuna yönelik HDMI ve kontrol sinyalleri için uzun mesafeli iletimler gerçekleştirir. HDBaseT standardını temel alır. (HDCP 2.2 desteklenmez.)

Belge Kamerası ELPDC13, ELPDC21

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

HDMI/DVI-D arabirim kartı*1 ELPIF01

SDI arabirim kartı*1 ELPIF02

DisplayPort arabirim kartı*1 ELPIF03

Projektördeki yuvaya takın.

Alçak tavan montajı*2 ELPMB47

Yüksek tavan montajı*2 ELPMB48

Projektörü bir tavana kurarken kullanın. Başka herhangi bir amaçla kullanmayın.

*1 Arabirim kartını takmak ve çıkarmak için özel teknikler gerektiğinden bir uzmanla iletişime geçtiğinizden emin olun.

*2 Projektörün tavandan asılması için özel teknikler gerekir. Yerel bayinizle veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde sağlanan en yakın adresle iletişime geçin.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

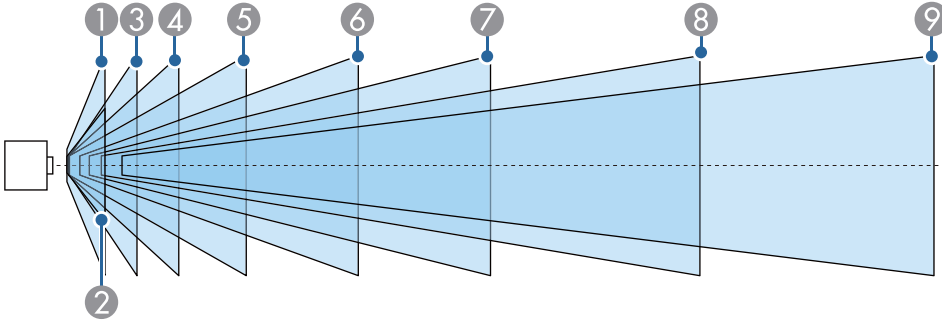
Hava filtreleri ELPAF58

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Mercek Tipi ve Yansıtma Mesafesi

Kullanılabilir yansıtma mesafesi kullanılan merceğe bağlı olarak değişiklik gösterir.

Aşağıda, 16:9 en boy oranı için yansıtma mesafesi gösterilmektedir.



Mercek Model Numarası	Ekran Boyutu (inç)	Yansıtma Mesafesi (cm)
1	ELPLX02 ELPLX02W	100 - 1000 73 - 764
2	ELPLR04	60 - 1000 86 - 1538
3	ELPLU03 ELPLU03S	80 - 500 80 - 622
4	ELPLW05	80 - 500 128 - 1162
5	ELPLU02 ELPLU04	60 - 1000 79 - 1688
6	ELPLW08	60 - 1000 108 - 2623
7	ELPLW04 ELPLW06	60 - 1000 148 - 3522
8	ELPLM15 ELPLM09 ELPLS04	60 - 1000 198 - 5528

Mercek Model Numarası	Ekran Boyutu (inç)	Yansıtma Mesafesi (cm)
7	ELPLM06 ELPLM10	60 - 1000 304 - 8032
8	ELPLM07 ELPLM11	60 - 1000 442 - 11730
9	ELPLL07 ELPLL08	60 - 1000 659 - 16070

Ekran 500 inçten büyükse, ince metinler ve görüntüler net bir şekilde görüntülenemeyebilir.

Yansıtma Mesafesi

Yansıtma mesafesini, tablolardaki sayıları aşağıdaki formüllere uygulayarak hesaplayabilirsiniz.

Formüllerde ve tablolarda kullanılan birimlerin tümü santimetredir (cm).

- En az yansıtma mesafesi = Ekran genişliği x Yansıtma mesafesi oranı (Geniş)
- En fazla yansıtma mesafesi = Ekran genişliği x Yansıtma mesafesi oranı (Tele)



Ayrıntılı yansıtma benzetimleri gerçekleştirebilen araçlar da vardır.

<https://epson.com/>

Merceğe göre yansıtma mesafesi oranı

Mercek Model Numarası	Yansıtma mesafesi oranı (Geniş/Tele)		
	16:10	16:9	4:3
ELPLX02 ELPLX02W	0,37	0,34	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	0,51/0,62	0,46/0,56	0,61/0,74
ELPLU02 ELPLU04	0,68/0,83	0,62/0,75	0,82/1,00
ELPLW05	0,82/1,15	0,74/1,04	0,99/1,38
ELPLW08	0,93/1,30	0,83/1,17	1,11/1,56
ELPLW04 ELPLW06	1,27/1,74	1,15/1,57	1,53/2,09
ELPLM15 ELPLM09 ELPLS04	1,69/2,75	1,52/2,47	2,03/3,30
ELPLM06 ELPLM10	2,61/3,99	2,34/3,59	3,13/4,78
ELPLM07 ELPLM11	3,80/5,81	3,42/5,23	4,56/6,97
ELPLL07 ELPLL08	5,66/7,96	5,09/7,16	6,79/9,55
ELPLR04	0,75	0,67	0,90

İnç	Genişlik x Yükseklik		
	16:10	16:9	4:3
80	172 x 108	177 x 100	163 x 122
100	215 x 135	221 x 125	203 x 152
120	258 x 162	266 x 149	244 x 183
150	323 x 202	332 x 187	305 x 229
200	431 x 269	443 x 249	406 x 305
300	646 x 404	664 x 374	610 x 457
350	754 x 471	775 x 436	711 x 533
400	862 x 538	886 x 498	813 x 610
450	969 x 606	996 x 560	914 x 686
500	1077 x 673	1107 x 623	1016 x 762
550	1185 x 740	1218 x 685	1118 x 838
600	1292 x 808	1328 x 747	1219 x 914
650	1400 x 875	1439 x 809	1321 x 991
700	1508 x 942	1550 x 872	1422 x 1067
750	1615 x 1010	1660 x 934	1524 x 1143
800	1723 x 1077	1771 x 996	1626 x 1219
850	1831 x 1144	1882 x 1058	-
900	1939 x 1212	1992 x 1121	-
950	-	2103 x 1183	-
1000	-	2214 x 1245	-

Ekran Boyutu

İnç	Genişlik x Yükseklik		
	16:10	16:9	4:3
60	129 x 81	133 x 75	122 x 91

Y/D Ekr. Yerl.

👁 "Y/D Ekr. Yerl." [s.67](#)

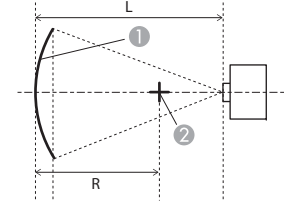
Mercek tipi	Dikey	Yatay
ELPLM15/ELPLM11/ ELPLM10/ELPLM09/ ELPLM07/ELPLM06/ ELPLS04/ELPLL08/ ELPLL07	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLX02/ELPLX02W	-17° ila 17°	-17° ila 17°
ELPLU03/ELPLU03S	-35° ila 35°	-30° ila 30°
ELPLU04/ELPLU02	-32° ila 32°	-30° ila 30°
ELPLR04	-31° ila 31°	-30° ila 30°
ELPLW06/ELPLW05/ ELPLW04	-40° ila 40°	-30° ila 30°
ELPLW08	-36° ila 36°	-30° ila 30°

Eğri Yüzey

👁 "Eğri Yüzey" [s.69](#)


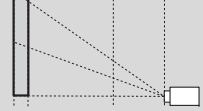
Tablodaki değerler gösterimdeki R/L için en az değerlerdir. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

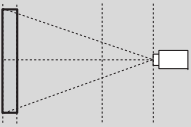
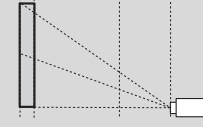
Yatay kavisli yüzey (içbükey)



- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

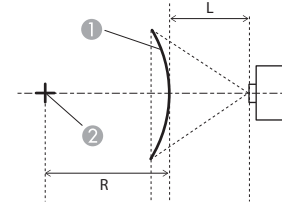
Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	2,45*	2,65
ELPLU03/ELPLU03S	1,00	1,01
ELPLU04/ELPLU02	0,46	0,49
ELPLR04	0,44*	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06/ELPLW04	0,33	0,34
ELPLW08	0,39	0,40
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11/ELPLM07	0,14	0,14

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,10	0,10

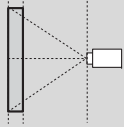
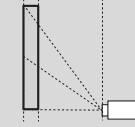
*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği en alt konuma getirin.

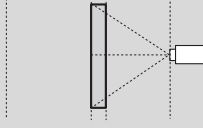
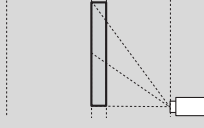
Yatay kavisli yüzey (dışbükey)



- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

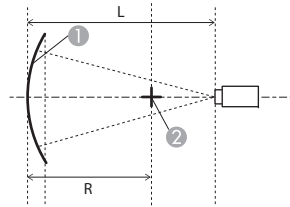
Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,53	0,55
ELPLX02/ELPLX02W	3,52*	3,52
ELPLU03/ELPLU03S	3,52	3,52
ELPLU04/ELPLU02	2,33	2,45
ELPLR04	1,98*	-
ELPLW05	1,69	1,69
ELPLW06/ELPLW04	0,81	0,85
ELPLW08	1,37	1,44
ELPLM10/ELPLM06	0,30	0,31
ELPLM11/ELPLM07	0,19	0,19

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,13	0,13

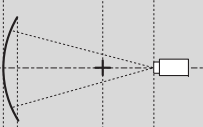
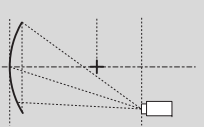
*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği en alt konuma getirin.

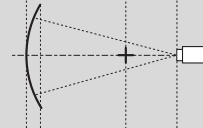
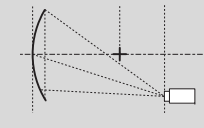
Dikey kavisli yüzey (içbükey)



- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

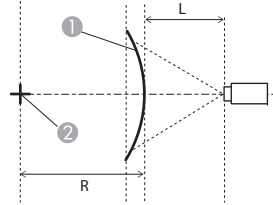
Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	0,18	0,21
ELPLX02/ELPLX02W	1,57*	2,69

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLU03/ELPLU03S	0,48	0,45
ELPLU04/ELPLU02	0,36	0,65
ELPLR04	0,34*	-
ELPLW05	0,32	0,32
ELPLW06/ELPLW04	0,23	0,27
ELPLW08	0,30	0,41
ELPLM10/ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

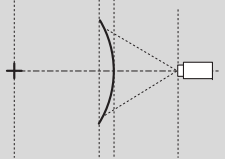
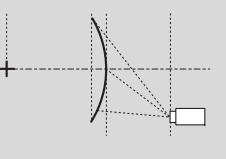
*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği en alt konuma getirin.

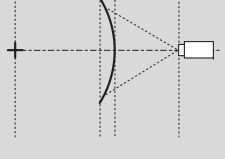
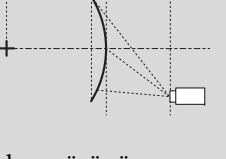
Dikey kavisli yüzey (dışbükey)



- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ELPLS04	0,25	0,29
ELPLX02/ELPLX02W	3,20*	3,40
ELPLU03/ELPLU03S	1,62	1,65
ELPLU04/ELPLU02	0,97	1,12
ELPLR04	0,83*	-
ELPLW05	0,72	0,73
ELPLW06/ELPLW04	0,37	0,43
ELPLW08	0,61	0,69
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,17
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,11

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,08

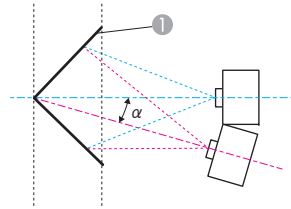
*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği en alt konuma getirin.

Köşe Düzeltme

☞ "Köşe Düzeltme" s.72

Şekildeki α , projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

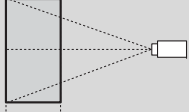
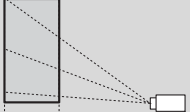
İçbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)

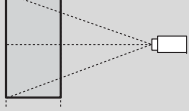
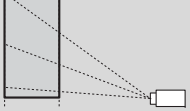


Üstten görünüm

① Ekran

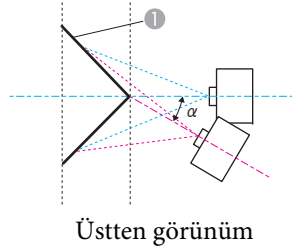
α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	31°	27°
ELPLX02/ELPLX02W	9°*	-
ELPLU03/ELPLU03S	23°	22°
ELPLU04/ELPLU02	28°	14°
ELPLR04	30°*	-
ELPLW05	31°	27°
ELPLW06/ELPLW04	32°	23°

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLW08	32°	19°
ELPLM10/ELPLM06	30°	30°
ELPLM11/ELPLM07/ ELPLL08/ELPLL07	29°	29°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği en alt konuma getirin.

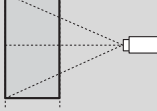
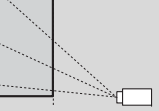
Dışbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)



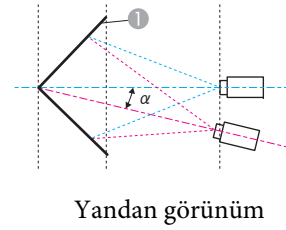
1 Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Üstten görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	15°	14°
ELPLX02/ELPLX02W/ ELPLU04/ELPLU03/ ELPLU03S/ELPLU02	-	-
ELPLR04	0°	-
ELPLW05	2°	2°
ELPLW06/ELPLW04	11°	10°
ELPLW08	5°	4°
ELPLM10/ELPLM06	19°	19°
ELPLM11/ELPLM07	21°	21°
ELPLL08/ELPLL07	23°	23°

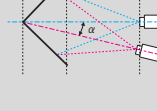
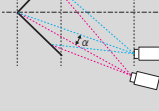
İçbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



1 Ekran

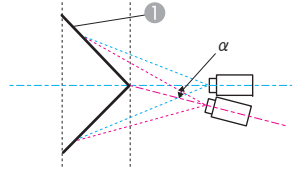
α Olası projektör hareketinin açısı

Yandan görünüm

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	27°	14°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03/ELPLU03S	33°	21°
ELPLU04/ELPLU02	32°	5°
ELPLR04	32°*	-
ELPLW05	32°	24°
ELPLW06/ELPLW04	30°	14°
ELPLW08	31°	10°
ELPLM10/ELPLM06	23°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	16°
ELPLL08/ELPLL07	21°	17°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği en alt konuma getirin.

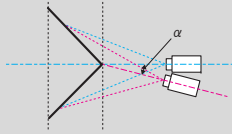
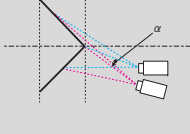
Dışbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)



Yandan görünüm

1 Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
	 Yandan görünüm	 Yandan görünüm
ELPLM15/ELPLM09/ ELPLS04	20°	9°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03/ELPLU03S	4°	-
ELPLU04/ELPLU02	10°	-
ELPLR04	12°*	-
ELPLW05	13°	7°
ELPLW06/ELPLW04	18°	4°
ELPLW08	14°	-
ELPLM10/ELPLM06	20°	12°
ELPLM11/ELPLM07	20°	14°
ELPLL08/ELPLL07	20°	16°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği en alt konuma getirin.

Desteklenen Çözünürlükler



Desteklenen sinyaller konusunda daha fazla bilgi için *Specifications* belgesine bakın. Bilgileri aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://epson.sn>

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60/75/85	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
1920x1080	50/60	1920x1080
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480p)	59,94	720x480
SDTV (576p)	50	720x576

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080p)	50/59,94/60	1920x1080

*1 Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

*2 Sadece VESA CVT-RB (Azaltılan Silme) sinyali girildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
SDTV (480i/480p)	59,94	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920x1080

DVI-D In, HDMI In, HDBaseT ve DisplayPort In bağlantı noktalarından gelen giriş sinyalleri

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
1920x1080	50/60	1920x1080
WUXGA*1	60	1920x1200
QXGA*2	60	2048x1536
WQHD*2	60	2560x1440
WQXGA*1*2	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	59,94	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920x1080
HDTV (1080p)*3	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920x1080
4Kx2K*2*3	23,98/24/25/29,97/30	3840x2160
4Kx2K*2*4	50/59,94/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*2*3	23,98/24	4096x2160
4Kx2K (SMPTE)*5	25/29,97/30	4096x2160
4Kx2K (SMPTE)*2*4	50/59,94/60	4096x2160
4K (3840x2160) Dual*6	100,00/120,00	3840x2160

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
4K (3840x2160) Dual Culumns*6	100,00/120,00	3840x2160

- *1 Sadece VESA CVT-RB (Azaltılan Silme) sinyali girildiğinde uyumludur.
- *2 Yalnızca HDMI, HDBaseT ve DisplayPort girişi için.
- *3 HDMI ve HDBaseT girişleri yalnızca HDR (HDR10 ve HLG) destekler.
- *4 HDMI girişi sadece HDR'yi (HDR10 ve HLG) destekler.
- *5 Yalnızca HDMI ve DisplayPort girişi için.
- *6 Sadece DisplayPort girişi içindir. Yapılandırma menüsündeki **DisplayPort Ayarları**'nda **Bağlantı Türü Çift (3840x2160)** veya **Çift (1920x2160 2 Sütun)** olarak ayarlandığında, bu ayar belirlenemez.

SDI In bağlantı noktasından gelen giriş sinyalleri

Mod	Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)	Renk farkı sinyalleri	Bit Sayısı	Düzy
SD-SDI	NTSC Geçişli	59,94	720x480	YCbCr 4:2:2	10 bit	-
	PAL Geçişli	50	720x576			
HD-SDI	İleri gi-den	50/59,94/60	1280x720	YCbCr 4:2:2	10 bit	-
	Geçişli	50/59,94/60	1920x1080			
	İleri gi-den	23,98/24/2 5/29,97/30	1920x1080			
3G-SDI SMPTE: ST425-1	Geçişli	50/59,94/60	1920x1080	RGB YCbCr 4:4:4	10/12 bit	A/B-DL
	İleri gi-den*1	23,98/24/2 5/29,97/30	1920x1080			
	İleri gi-den*1	50/59,94/60	1920x1080	YCbCr 4:2:2	10 bit	B-DS
	Geçişli	50/59,94/60	1920x1080			
	İleri gi-den*1	23,98/24/2 5/29,97/30/5 0/59,94/60	1920x1080			
3G-SDI SMPTE: ST425-5*1*4	İleri gi-den	23,98/24/2 5/29,97/30	3840x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bit*2	A
		50/59,94/60	3840x2160	YCbCr 4:2:2	10 bit	
		23,98/24/2 5/29,97/30	4096x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bit*2	

Mod	Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)	Renk farkı sinyalleri	Bit Sayısı	Düzy
		50/59,94/60	4096x2160	YCbCr 4:2:2	10 bit	
12G-SDI SMPTE: ST2082-10*1*3	İleri gi-den	23,98/24/2 5/29,97/30	3840x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bit*2	Type1
		50/59,94/60	3840x2160	YCbCr 4:2:2	10 bit	
		23,98/24/2 5/29,97/30	4096x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 bit*2	
		50/59,94/60	4096x2160	YCbCr 4:2:2	10 bit	

*1 HDR (HDR10 ve HLG) destekler.

*2 YCbCr 4:2:2 sadece 12 biti destekler.

*3 yalnız SDI1 In bağlantı noktasını destekler.

*4 Yalnız dört bağlantılı girişi destekler.

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı		EB-L12002Q	EB-L12000Q
Boyutlar		620 (G) x 280 (Y) x 720 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)	
LCD panel boyutu		1,04"	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		8.294.400 4K (genişlik 3840 x yükseklik 2160 nokta) x3	
Odak ayarı		Otomatik	
Yakınlaştırma ayarı		Otomatik	
Mercek Kaydırma		Otomatik (Yaklaşık %58 en fazla dikey yön, yaklaşık %16 en fazla yatay yön*1)	
Işık kaynağı		Lazer diyot	
Işık kaynağı çıkış gücü		Maksimum 40,6 W x 10,5 (426,3 W)	
Dalga boyu		450-460 nm	
Işık kaynağı ömrü beklentisi*2		Yaklaşık 20.000 saat (Işık Modu: Normal, Sessiz) Yaklaşık 43.000 saat (Işık Modu: Uzatılmış)	
Power		100-120V AC±10% 50/60Hz 10,9A 200-240V AC±10% 50/60Hz 9,0A	
Elektrik tüketimi	100 - 120 V	Nominal güç tüketimi: 1083 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	
	200 - 240V	Nominal güç tüketimi: 1741 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Açık): 2,0 W Beklemede güç tüketimi (İletişim Kapalı): 0,5 W	
Çalıştırma yüksekliği		İrtifa 0 ila 3048 m	
Çalıştırma sıcaklığı		0 ila +50°C*3 (0 ila 1500 m irtifa, yağışma yok) 0 ila +45°C*3 (1501 ila 3048 m irtifa, yağışma yok)	

Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşma yok)	
Ağırlık	Yaklaşık 52kg	Yaklaşık 52kg

*1 ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05 yaklaşık %18 maksimum dikey yöne ve yaklaşık %6 yatay yöne sahiptir; ELPLX02/ELPLX02W yaklaşık %18 maksimum yukarı yöne ve yaklaşık %5 maksimum aşağı yöne ve yaklaşık %10 maksimum yatay yöne sahiptir. ELPLR04 için mercek kaydırma yoktur.

*2 Işık kaynağı parlaklığı yarıya azaltılınca kadar yaklaşık süre.

(Projeörün, hava kaynaklı partikül maddelerin 0,04 ila 0,2mg/m³ değerinden az olduğu bir ortamda kullanıldığı varsayıldığında. Tahmini süre projeör kullanımına ve çalıştırma koşullarına bağlı olarak değişir.)

*3 Çevre sıcaklığı çok yükselirse, ışık kaynağının parlaklığı aşamalı olarak kararır.

(0 ila 1500 m irtifada yaklaşık 40°C ve 1501 ila 3048 m irtifada yaklaşık 35°C; ancak bu, çevre gibi etkenlere bağlı olarak değişiklik gösterebilir.)

En fazla çalıştırma sıcaklığı aşırsa projeör otomatik olarak kapanabilir.

Düşük sıcaklıktaki ortamlarda kullanım sırasında fanın çalıştığını duyabilirsiniz, ancak bu bir arıza değildir.

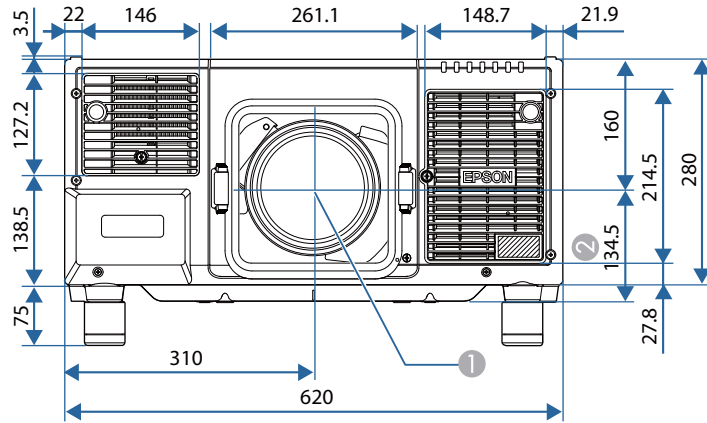
Konnektörler (Projektör)	Computer In bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi
	Computer Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) siyah
	LAN Bağlantı Noktası	1	RJ-45
	HDBaseT bağlantı noktası	1	RJ-45 HDCP2.2 destekli
	RS-232C Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)
	Service bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip B) USB 2.0 destekli
	USB-A bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip A) (900 mA değerine kadar) USB 2.0 destekli
	Remote bağlantı noktası	1	Stereo mini giriş (3,5Φ)
	Slot	2	Arabirim kartı için özel bağlantı noktası
Konnektörler (HDMI/DVI-D arabirim kartı)	HDMI In bağlantı noktası	1	HDMI HDCP2.2 destekli
	DVI-D In bağlantı noktası	1	DVI-D 24 pimli Tek bağlantılı HDCP uyumlu
	DC Out bağlantı noktası (yalnızca güç)*	1	USB bağlayıcı (Tip A) (500 mA değerine kadar)
Konnektörler (SDI arabirim kartı)	SDI In bağlantı noktası	4	BNC (dişi)
	SDI Out bağlantı noktası	4	BNC (dişi)

* USB bağlantı noktalarının USB destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmez.

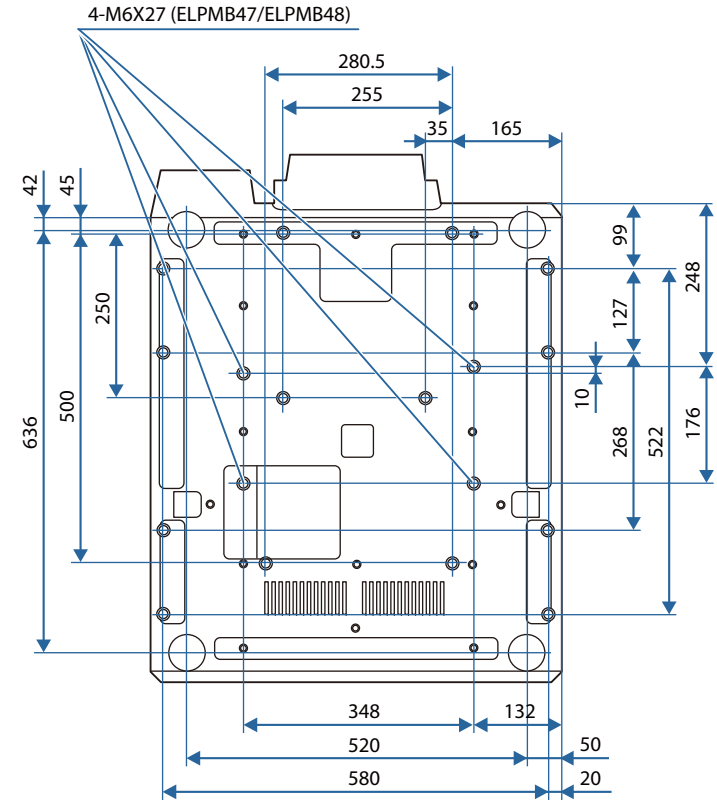
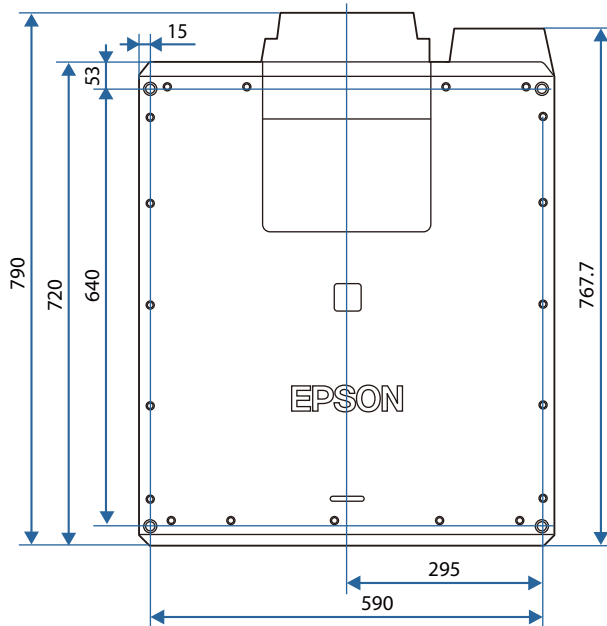
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.



- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin merkezinden Tavan askısı tespit noktalarına olan mesafe (ELPMB47/ELPMB48)



Birimler: mm

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, bunlar Windows genel terimiyle anılabilir ve birden fazla Windows sürümü Windows ifadesi çıkarılarak Windows Vista/7/8/8.1/10 gibi belirtilebilir.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x
macOS 10.12.x

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" ve "macOS 10.12.x" olarak söz edilmiştir. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Mac" kullanılmıştır.

Ticari Markalar ve Telif Hakları

"EPSON", Seiko Epson Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır. "EXCEED YOUR VISION" Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.

Mac, Mac OS, OS X ve iOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.
Microsoft, Windows, Windows Server, Microsoft Edge, Windows Media ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.
App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.
Android, Chrome, Chromebook ve Google Play, Google LLC şirketinin ticari markalarıdır.
HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 
PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.
WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.
"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.
Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView ve Crestron Fusion, Crestron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır.
etherCON®, Neutrik AG. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.
Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.
HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.
The DisplayPort Certified Logo and DisplayPort Icons are Registered Trademarks of the Video Electronics Standards Association (VESA).
The word DisplayPort is a Registered Trademark of VESA in various countries around the world.
Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>










Importer: EPSON EUROPE B.V.









Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
①		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
②		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
③		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
④		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
⑤		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretili öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
⑦		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
⑧		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.
⑨		---	No. 8 ile aynı

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
⑩		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
⑪		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
⑫		---	No. 11 ile aynı
⑬		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
⑭		IEC60417 No. 5017	Toprak No.13 sembolünün açıkça gerekmediği durumlarda bir topraklama ucunu tanımlamak için.
⑮		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⑯		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⑰		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
21		---	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
26		IEC 60417-6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak, hareketli fan kanatlarından uzak durun.
27		IEC 60417-6043	Dikkat (Sivri Köşeler) Dokunulmaması gereken sivri köşeleri belirtir.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
28		---	Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmanın yasak olduğunu belirtir.
29		ISO7010 No. W027 ISO3864	Uyarı, ışık yayımı (morötesi, görülebilir ışık, kızılötesi vb.) Işık yayımlarına yakın olduğunuzda, gözlerinizin veya cildinizin zarar görmemesine dikkat edin.
30		IEC60417 No. 5109	Yerleşim alanlarında kullanım yasağı Bunun, elektrikli bir aygıt veya yerleşim alanlarında kullanıma uygun olmayan bir aygıt olduğunu belirtmek içindir.

A

A/V Ayarları	147
Açma Koruması	113
Ağ bilgisi	151
Ağ Geçidi Adresi	155, 157
Ağ menüsü	150
Ağ Yapılandırması	151
Alt ağ maskesi	155, 157
AMX Device Discovery	159
Arka	145
Art-Net	159, 232
Aşırı ısınma	175
Ayaklar	23
Ayarlar menüsü	143

B

Başlangıç Ekranı	145
Bekleme Modu	147
Belge Kamerası	237
Beyaz Ayarı	139
Bildirim e-posta adresi 1/2/3	158
Bilgiler menüsü	160
Bilgisayar Girişi	21
Bip Sesi	146
BT.709	77

C

Computer Out	21
Crestron Connected	227

Ç

Çalıştırma sıcaklığı	250
----------------------------	-----

Çıkış Numarası	158
Çoklu Yansıtma	77, 149
Çoklu Yansıtma işlevi	87
Çözünürlük	141, 160
Çözünürlükler	247

D

Depolama sıcaklığı	251
Desteklenen Monitör Görüntüleri	247
DHCP	155, 157
DICOM SIM	77
Dil	150
Dinamik	77
Direkt güç açma	146
Doğal	77
Dondur	105
Durum	160
Durum göstergeleri	19
Durum Monitörü	180

E

EDID	142
Ekran	145
Ekran Arkaplanı	145
Ekran Boyutu	238
Ekran boyutu	103
Ekran bölme ayarı	102
Ekran Değiştir	103
En Boy Oranı	81, 141
Epson Web Control	216
Erişim Noktası Ara	156
Esc	25
ESC/VP21	225

Extron XTP	148
------------------	-----

F

Filtre Göstergesi	172
-------------------------	-----

G

Geometri	24
Geometrik Düzeltme	143
Giriş değiştir	24
Giriş Sinyali	160
Görüntü ayarlama menüsü	139
Göstergeler	172
Güç girişi	19

H

H. Filt.Tmzl.Uyr.	145
Hafıza	144
Hafızayı Sıfırla	161
Hava çıkış fanı	19
Hava filtresi değiştirme süresi	210
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	206
Hava filtresini değiştirme	210
HDBaseT	148
HDBaseT bağlantı noktası	20
HDBaseT Sinyal Kalitesi	161

I

IP Adresi	155, 157
-----------------	----------

İ

İsteğe bağlı aksesuarlar	237
--------------------------------	-----

İşletim	146
İzleme	141

K

Kablolu LAN menüsü	157
Kablosuz LAN menüsü	153
Karanlık Düzeyi	149
Kaynak	102, 160
Kenar Birleştirme	91, 149
Kontrast	139
Konum	141
Köşe Düzeltme	72
Kull. Logosu Koruma	113
Kullanıcı Düğmesi	144
Kullanıcı Logosu	105
Kumanda paneli	24
Kurulum ayarları	36
Kurulum gereksinimleri	36

M

Menü	25, 134
Mercek Çalışma Kilidi	116
Mercek değiştirme kapağı	33
Mercek kapağı	104
Mercek Kaydırma	24
Mercek kaydırma	39
Mesaj	145
Message Broadcasting	159

N

Netlik	139
--------------	-----

O

Odak	24
Olay kimliği	161
Otomatik	24
Otomatik Ayarlar	141

Ö

Ölçek	142, 149
Ön	145
Öncelikli giriş	159
Özellikler	250

P

Panel renk düzeltme	145
Parça adları ve işlevleri	18
Parlaklık	139
Perde ayarları	37
Pillerin değiştirilmesi	28
PJBağlantı Parolası	152
PJLink	227
Posta Bildirimi	158, 224
Postanın okunması	224
Program Ayarları	150
Projector	60, 62
Projeksiyon merceği	32
Projektör Adı	152
Projektör anah.söz.	153
Projektör ID'si	47
Projektörü temizleme	206

Q

Quick Corner	143
--------------------	-----

R

Renk ayarı	140
Renk Doygunluğu	139
Renk Düzeltme	145, 149
Renk Modu	77, 139
Renk Tonu	139
RoomView	228
RS-232C bağlantı noktası	21

S

Sarf malzemeleri	237
Screen settings	145
Senk. Bilgileri	160
Senkronizasyon	141
Seri Numarası	160
Shutter	24
Sıfırlama menüsü	161
Sinema	77
Sinyal menüsü	140
SMTP Sunucusu	158
SNMP	225
Split Screen	143
Sunum	77

Ş

Şifre koruması	113
----------------------	-----

T

Takvim	109
Tam Kilit	115
Tarih & Saat	147
Tavan askısı	145

Tavan askısı tespit noktaları	23	Yenileme Hızı	160
Temel menüsü	152	Yuva	20
Temizleme	206	Yüksek İrtifa Modu	146
Test Deseni	24		
Test deseni	38, 144		
Toplu kurulum işlevi	163		
Tuzak IP Adresi 1/2	158		
Tümünü Sıfırla	162		

U

Uzak alıcı	18, 19
Uzaktan kumanda	25
Uzaktan kumanda bağlantı noktası	21
Uzaktan kumanda düğme kilidi	116
Uzaktan kumanda kimliği	48
Uzatılmış menüsü	144

Ü

Üzerine Tara	141
--------------------	-----

W

Web Kontrol Parolası	153
Web tarayıcı	216

Y

Yakınlaştırma	24
Yansıtma	145
Yansıtma mesafesi	238
Yapılandırma menüsü	134
Yardım işlevi	171
Yastık distorsiyonu	143
Yazılım klavyesi	152