



# **Посібник користувача**

**Multimedia Projector**

**EB-L12002Q**



**EB-L12000Q**

# Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику



## • Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Символи та їх значення вказано нижче. Перш ніж ознайомитися з посібником, обов'язково зрозумійте, що вони означають.

 <b>Попередження</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 <b>Обережно</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

## • Загальна інформація

<b>Попередження</b>	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт <b>Яскравість</b> у меню <b>Зображення</b> . <b>Зображення — Яскравість</b>

Перед користуванням проектора обов'язково ознайомтесь на наступними інструкціями.

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

## Вказівки щодо техніки безпеки при встановленні

У разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.250](#)



### Попередження

- Це – продукт класу А. У житловому приміщенні цей продукт може створювати радіоперешкоди, через що користувачу знадобиться вжити відповідні заходи.
- Заборонено використовувати та встановлювати проектор там, де він може зазнати впливу води або дощу, підвищеної вологості, наприклад на вулиці, у ванній кімнаті або душовій тощо. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Не встановлюйте в місцях, де може виникнути пошкодження сіллю, або в місцях, що піддаються корозійному газу, наприклад, сірчаному газу з гарячих джерел. Оскільки проектор може впасти через корозію. Це також може призвести до несправності проектора.
- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо монтажні роботи виконуються неправильно, проектор може впасти. Це може призвести до пошкодження або нещасного випадку. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клейкі речовини у точки для кріплення на стелі, або нанести на проектор змазку чи мастила, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може спричинити нещасний випадок або травмування будь-кого, хто опиниться під встановленим на стелю пристроєм.  
Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Помилки під час встановлення стельового кріплення та проектора можуть призвести до падіння проектора.  
Після установки спеціального кріплення Epson, сумісного з вашим проектором, переконайтеся, що ви закріпили проектор і кріплення за допомогою дроту, достатньо міцного для утримання їх ваги.
- Не закривайте отвір отвір повітрязабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.



### Попередження

- Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного ввімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.
- Не зв'язуйте шнур живлення або інші кабелі підключення між собою. Це може спричинити пожежу.
- Користуйтеся лише джерелом живлення з указаною напругою. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- Обережно поводьтеся зі шнуром живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
  - Не підключайте багато шнурів живлення до однієї розетки електромережі.
  - Не вмикайте шнур живлення, якщо на ньому знаходяться сторонні речовини, наприклад, пил.
  - Переконайтеся, що шнур живлення повністю вставлений у розетку.
  - Заборонено вставляти в розетку та витягувати шнур живлення мокрими руками.
  - Забороняється тягнути за шнур, витягуючи його з розетки. Переконайтеся, що тримаєтеся за виделку шнура живлення.
- Заборонено використовувати пошкоджений шнур живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
  - Заборонено змінювати шнур живлення.
  - Заборонено розташовувати на шнурі живлення важкі предмети.
  - Заборонено згинати, перекручувати та тягнути за шнур з надмірною силою.
  - Заборонено розташовувати шнур живлення поруч з нагрівальним пристроєм.



### Обережно

Забороняється ставити проектор на нестійкій поверхні, наприклад на нестійкий стіл або нахилenu поверхню. Встановлюйте проектор правильно, щоб уникнути його падіння.  
В іншому випадку можливі травми.

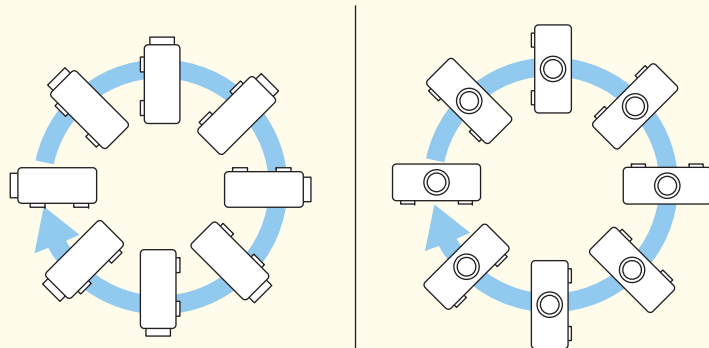
### Попередження

- Не встановлюйте проектор у місцях, де він може зазнавати дії вібрації або ударів.
- Не встановлюйте проектор поруч із високовольтними лініями або джерелом магнітного поля. Це може призвести до порушення роботи проектора.
- Забороняється користуватися і зберігати проектор у місцях, де може зазнати дії надмірно високої або низької температури. Тому варто уникати різких перепадів температури.

Переконайтеся, що притримуєтеся діапазону температури експлуатації та зберігання.

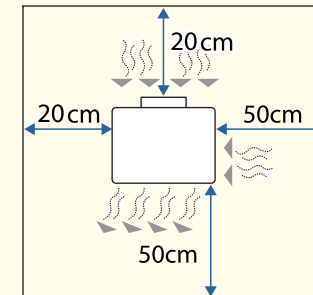
☛ "Загальні технічні характеристики проектора" [стор.263](#)

- Не встановлюйте проектор під прямими сонячними променями. Якщо проектор потрапив під прямі сонячні промені, внутрішня температура зростає, що може призвести до псування таких частин, як поверхня об'єктива проектора чи вбудованої камери.
  - Встановлюючи проектор у середовищі, де використовується потужний лазерний промінь, переконайтеся, що він встановлений таким чином, щоб лазерний промінь не вражав поверхню об'єктива проектора.
  - Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть **Висотний режим** (встановіть значення **Увімкн.**).
- ☛ Додаткові - Операція - Висотний режим [стор.152](#)
- Проектор можна встановити під будь-яким кутом. Немає вертикальних або горизонтальних обмежень щодо встановлення проектора.

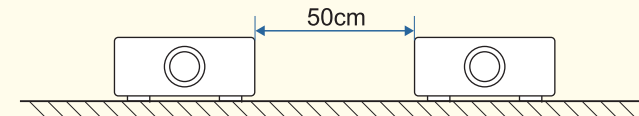


### Попередження

- Щоб відрегулювати нахил та встановити проектор, вам можуть знадобитися спеціальні кронштейни. Зверніться до спеціаліста та підготуйте кронштейн.
- Кронштейн не повинен падати.
- Стежте, щоб вказані нижче ділянки навколо проектора не закривалися. Інакше випускний отвір для повітря та отвір повітрязабірника може бути заблоковано.



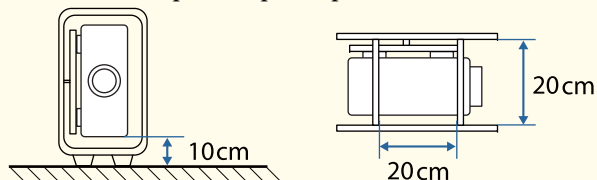
- У разі встановлення кількох проекторів відстань між ними має становити не менше 50 см. Також переконайтеся, що тепло з випускний отвір для повітря не потрапляє до отвіру повітрязабірника.



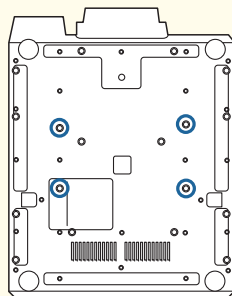
- Зверніть увагу на наступні пункти, проектуючи один проектор прямо над іншим.
  - Не розміщуйте три чи більше проекторів один над одним.
  - Нахиліть проектор у межах діапазону розширювання опори.
  - Установіть проектор, щоб він не падав.
  - Використовуючи опори, переконайтеся, що вони міцно встановлені внизу проектора.

## Попередження

- Встановлюючи проектор отвором повітрязабірника донизу, стежте, щоб між проектором і підлогою чи іншою поверхнею був проміжок щонайменше 10 см. Переконайтеся, що залишається проміжок у 20 x 20 см для основи, і отвір повітрязабірника не заблокований.



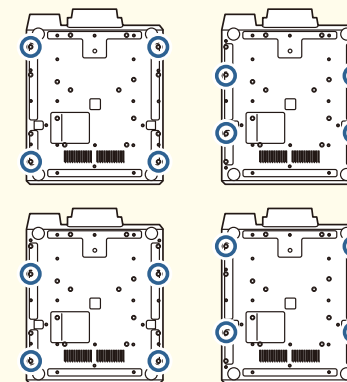
- Використовуючи кронштейн для монтажу на стелі або портретний кронштейн, за допомогою доступних на ринку гвинтів М6 (довжиною до 27 мм) закріпіть точки фіксації кронштейна в чотирьох точках.



## Попередження

- Використовуючи затискач, щоб приєднати проектор до алюмінієвої стрижневої конструкції, прикріпіть затискач щонайменше до чотирьох точок симетрично з вісьмома отворами для затискача. При встановленні з використанням чотирьох точок, використовуйте наступні комбінації отворів для гвинтів. Гвинти М6 для затиску повинні бути довші 10 мм (до 27 мм). Встановлення не вдасться, якщо відстань між центром алюмінієвої стрижневої конструкції та центром не відповідає відстані між отворами гвинта.

🔍 "Зовнішній вигляд" [стор.266](#)



- При встановленні проектора на висоті, як-от на стіні, на стелі або на алюмінієвій стрижневій конструкції, переконайтеся, що попередите падіння проектора, приєднавши доступний на ринку запобіжний дріт до кріплення.

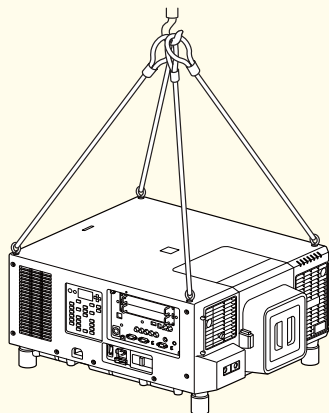


- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 30 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Регулюючи висоту зображення за допомогою регулятора вертикального зсуву об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.

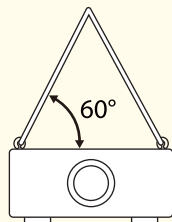
## Вказівки щодо техніки безпеки при підніманні

### **Обережно**

- Використовуйте чотири болти з вушком, встановлені на поверхні проектора, щоб підняти його.

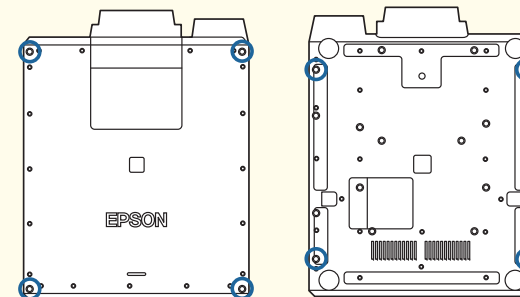


- Використовуйте лише болти з вушком для тимчасового транспортування проектора, а не для постійного встановлення. Можна пошкодити або спричинити несправність проектора.
- Не піднімайте проектор передньою/задньою/боковою стороною вгору.
- Переконайтеся, що кут підйому становить 60 градусів або більше.



### **Попередження**

Використовуйте чотири доступні на ринку болти з вушком М6 (довжиною від 12 до 27 мм), щоб прикріпити до чотирьох отворів гвинта.




## Вказівки щодо техніки безпеки при використанні

### Попередження

- Не закривайте отвір повітрозабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не кладіть тканину або папір під проектор. Отвір повітрозабірника може присмоктати тканину або папір під час проєціювання, що призведе до підвищення внутрішньої температури, через що може виникнути пожежа.
- Не дивіться в об'єктив під час проєціювання. Потужне світло, яке випромінює проектор, може пошкодити зір. Особливо обережно слід користуватися проектором у присутності дітей. Також не дивіться в об'єктив за допомогою оптичного обладнання, як-от збільшувального скла або телескопа. Вмикаючи проектор на відстані за допомогою пульта дистанційного керування, стежте, щоб ніхто не зазірав у об'єктив.
- Під час проєкції не блокуйте світло, яке виходить з проектора кришкою об'єктива (знімається), книгою тощо.

Якщо заблокувати світло з проектора, місце, на яке направлено промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опік або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єктив і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора за допомогою функції Затвор або вимкніть проектор.



- Не відкривайте корпус проектора. Забороняється розбирати або переробляти проектор. Проектор містить компоненти, які працюють під високою напругою, що може призвести до пожежі, ураження електричним струмом або нещасного випадку.
- Якщо сталася помилка, від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. Якщо продовжувати використання проектора, це може призвести до ураження електричним струмом, пожежі або навіть пошкодження зору.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

### Обережно

- Забороняється ставити поблизу випускний отвір для повітря для повітря предмети, що можуть деформуватися або пошкодитися іншим способом в результаті дії тепла, а також не тримайте руки й обличчя біля отвору під час роботи проектора.
- Щоб установити та зняти плату інтерфейсу потрібні спеціальні технології, тому зверніться до спеціаліста. В іншому випадку можливі несподівані збої, спричинені статичною електрикою тощо.
- Перед встановленням/зняттям плати інтерфейсу вимкніть проектор і вийміть штепсель із розетки.

### Попередження

- Коли ви купуєте проектор, секція встановлення об'єктива має захисну кришку. Установіть захисну кришку, якщо об'єктив не встановлено. Якщо пил чи бруд потраплять усередину проектора, це може призвести до несправності та погіршити якість проєкції.
- Переконайтеся, що плати інтерфейсу завжди вставлені в гнізда. Якщо пил чи бруд потраплять усередину проектора, це може призвести до його несправності.
- Коли потужні лазерні промені проникають через поверхню об'єктива, це може спричинити несправність РК-панелі. Якщо лазерні промені проникають через поверхню об'єктива, створіть перешкоду для лазерного променя за допомогою непроникної чи незаймистої алюмінієвої плівки чи металевих пластин (напр., залізних), щоб захистити об'єктив. Можна також використовувати функцію проектора Затвор, щоб запобігти пошкодженню РК-панелі лазерним світлом.  
 "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" [стор.110](#)
- Потрапивши у вбудовану камеру, потужні лазерні промені можуть призвести до несправностей апаратури. Переконайтеся, що приєднали захисну пластину до вбудованої камери.  
 "Задній/боковий" [стор.19](#)

### Попередження

- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проєкції погіршиться.
- Якщо продовжувати проєктувати із забрудненою поверхнею об'єктива, якість проєкції зменшиться. Переконайтеся, що об'єктив чистий.

☞ "Чищення об'єктива" [стор.218](#)

- Під час зберігання обов'язково вийміть батареї з пульта дистанційного керування. Якщо у пульті дистанційного керування надовго лишаться батареї, вони можуть протекти.
- У разі використання проєктора в димному середовищі, наприклад під час проведення заходів, замінійте повітряний фільтр після приблизно 240 годин використання. (Це інструкції щодо використання проєктора в середовищі з атмосферною концентрацією мінерального масла приблизно 0,000000013 %. Залежно від робочого середовища, інтервал заміни повітряного фільтра може скорочуватися.)

Використання проєктора в димному середовищі може призвести до того, що функція збирання пилу фільтра знизиться й пил може осідати всередині проєктора або джерела живлення, і це може спричинити несправність.

☞ "Заміна повітряного фільтра" [стор.222](#)



- Відомості про РК-панель

РК-панель може мати відсутні пікселі або яскравіші за звичайні пікселі. Це не свідчить про помилку.

- Про джерело світла

Проектор використовує лазер як джерело світла. Лазер має перелічені нижче характеристики.

- Залежно від умов яскравість джерела світла може знижуватися. Яскравість сильно падає за умови надто високої температури.
- Яскравість джерела світла знижується зі збільшенням терміну використання. Залежність між часом роботи та зниженням яскравості можна змінити в меню **Налашт. Яскравість**.

☞ "Залежність між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла" [стор.83](#)

- Про калібрування джерела світла

- Якщо режим **Період. виконувати** встановлено на **Увімкн.** Для калібрування джерела світла, щоразу, коли час роботи досягає 100 годин, калібрування автоматично починається для джерела світла, коли проєктор вимикається. Проте калібрування освітлення не запускається автоматично в таких ситуаціях.

- Протягом 30 хвилин після увімкнення проєктора
- У разі використання функції Затвор
- Протягом 30 хвилин після запуску функції Затвор
- Коли проєктор використовується понад 24 години
- Під час застосування прямого вимкнення

- Під час Калібрув. освітл. виправляється різниця між Баланс білого та Рівень яскравості джерела освітлення.

☞ Скинути — Калібрув. освітл. — Період. виконувати [стор.171](#)

## Попередження та застереження на лазері



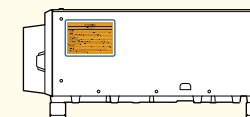
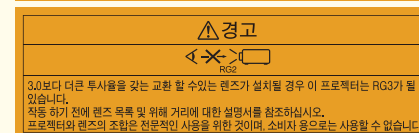
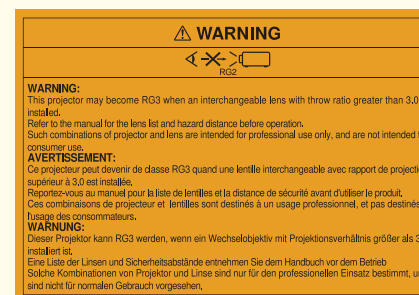
### Попередження

- Попередження лазера прикріплені до проектора.

Усередині



360ку





## Попередження

- Не відкривайте корпус проектора. Проектор містить високопотужний лазер.
- Оптичне випромінювання з цього продукту може бути небезпечним. Не дивіться на джерело світла під час роботи. Це може призвести до травми очей.
- Не дивіться на промінь лазера, що випромінюється від джерела світла під час проектування. (згідно зі стандартом RG2 IEC/EN 62471-5: 2015)
- Цей проектор можна модифікувати на модель RG3, якщо встановлено взаємозамінний об'єктив із коефіцієнтом відстані більше 3,0. Перед початком роботи див. посібник щодо списку об'єктивів і небезпечної відстані. Таке поєднання проектора й об'єктива призначене лише для професійного, а не для звичайного використання.



## Обережно

- Цей проектор є лазерним продуктом класу 1, який відповідає міжнародному стандарту лазерів IEC/EN60825-1:2014.
- Не розбирайте проектор, коли потрібно його утилізувати. Утилізуйте відповідно до місцевих або державних законів і правил.

## Примітки про транспортування

Усередині проектора міститься багато скляних деталей і точних компонентів. Щоб запобігти пошкодженню проектора під час його перевезення, дотримуйтеся таких вказівок.



## Обережно

Одна особа не повинна самостійно переміщати проектор. Для розпакування та перенесення проектора потрібно щонайменше три особи.

## Попередження

- Перенесення на невелику відстань
  - Вимкніть живлення проектора й від'єднайте всі кабелі.
  - Прикрийте об'єктив кришкою.
- Транспортування

Перевіривши пункти в розділі «Перенесення на невелику відстань», підготуйте наступне, а потім запакуйте проектор.

  - Зніміть об'єктив, якщо його встановлено. Придбавши проектор, обов'язково встановіть захисну кришку на кріплення об'єктива.
  - Надійно загорніть проектор у пакувальний матеріал, щоб захистити його від ударів, і покладіть у коробку з твердого матеріалу. Обов'язково повідомте перевізника про те, що у коробці знаходиться надточне обладнання і що його слід перевозити в горизонтальному положенні.

## Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику ..... 2

### Вступ

#### Найменування та функції компонентів ..... 18

Передня і верхня панелі	18
Задній/боковий	19
Порти з'єднувача	20
Плати інтерфейсу	21
Основа	23
Панель керування	24
Пульт дистанційного керування	25
Зручні функції дистанційного керування	28
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	28
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	29
Підключення кабелю до пульта ДК	29

### Підготовка проектора

#### Установка проектора ..... 32

Зняття та встановлення об'єктива проектора	32
Установлення	32
Калібрування об'єктива	35
Зняття	36
Налаштування встановлення	37
Зміна напрямку зображення (режим проєціювання)	37
Параметри екрана	37
Регулювання положення зображення в області проєціювання	38
Відображення тестового шаблону	39
Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)	40
Регулювання розміру зображення	42
Коригування фокусу	43
Корекція спотворення (Деформація зображення)	44

Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива	45
Вирівнювання панелі	46
Регулювання нахилу (для стандартного встановлення)	48
Параметри ідентифікації	49
Задайте ідентифікатор проектора	49
Перевірка ідентифікатора проектора	49
Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування	49
Налаштування часу	50
Інші налаштування	52
Налаштування, пов'язані з основними операціями	52
Налаштування, пов'язані з дисплеєм	52

#### Підключення обладнання ..... 54

Підключення комп'ютера	54
Підключення джерел зображення	55
Підключення зовнішнього монітора	57
Підключення кабелю LAN	59
Підключення передавача HDBaseT Transmitter	60

### Основні функції

#### Увімкнення проектора ..... 62

#### Вимкнення проектора ..... 64

#### Зміна проєктованого зображення ..... 65

#### Настройка зображень під час проєціювання ..... 68

Корекція спотворення в проєційованому зображенні	68
Функція "Г/В трап.спотв."	69
Quick Corner	70
Крива поверхня	71
Стіна з кутом	75
Корекція точки	79
Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)	81
Налаштування яскравості	81
Інструкції щодо приблизного залишку	82

Залежність між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла	83
Налаштування кількості світла у проектованому зображенні	84
Зміна значення параметра проектованого зображення	85
Методи зміни	86
Настройка зображення	86
Регулювання параметрів Відтінок, Насичення та Яскравість	86
Регулювання параметра Гама	87
Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)	88
Режими кориг.зобра.	88
Зменшення завад	89
Підкресл. деталей	89

## Корисні функції

<b>Функція кількох проєкцій</b>	<b>92</b>
Процес регулювання	92
Автоматичне регулювання в режимі онлайн	92
Налаштування вручну поза мережею	93
Мозаїка	94
Автоматичне складання мозаїки	94
Складання мозаїки вручну	96
Перехід краю	97
Рівень чорного	99
Виправлення зони	100
Співставл. екранів	101
Умови роботи для функцій автоматичного налаштування	102
Автоматична корекція яскравості та відтінків для кількох проєкторів	102
Узгодження кольорів	104
Відображення збільшеного зображення	105
Допоміжна мозаїка	106
Умови роботи для функцій автоматичного налаштування	107
<b>Функції проєктора</b>	<b>108</b>
Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	108
Комбінації джерел, які можна проєкувати на розділеному екрані	108
Порядок роботи	108

Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen	110
Тимчасове приховування зображення (Затвор)	110
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	111
Збереження логотипа користувача	111

## Функція пам'яті 113

Збереження/завантаження/стирання/скидання пам'яті	113
---	-----

## Функція розкладу 115

Зберігання події	115
Налаштування події	115
Перевірка події	116
Редагування події	117

## Функції безпеки 119

Керування користувачами (Захисний пароль)	119
Типи параметрів Захисний пароль	119
Встановлення параметра Захисний пароль	119
Введення пароля	120
Обмеження роботи	121
Блок-ня керування	121
Блок. об'єктива	122
Блокування кнопок пульта дистанційного керування	122

## Користування проєктором у мережі

### Проекція дротової мережі 125

Вибір параметрів дротової мережі	125
----------------------------------	-----

### Проекція бездротової мережі 127

Вибір параметрів бездротової мережі вручну	127
Вибір параметрів бездротової мережі в Windows	130
Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Mac	130
Налаштування безпеки бездротової мережі	130
Підтримуваний клієнт і сертифікати ЦС	132
Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою	133
Підключення до комп'ютера Windows за допомогою USB-ключа	134

<b>Встановлення статичної IP-адреси за допомогою РК-дисплея</b>	<b>135</b>
---	------------

<b>Безп. HTTP-з'єдн.</b>	<b>136</b>
--------------------------	------------

Імпортуювання сертиф.веб-сервера через меню	136
Підтримувані сертифікати веб-сервера	137
Встановлення сертифіката у веб-переглядачі	137

## Меню Конфігурація

<b>Конфігурація Операції меню</b>	<b>140</b>
-----------------------------------	------------

<b>Список функцій</b>	<b>142</b>
-----------------------	------------

Список пунктів меню конфігурації	142
Меню "Мережа"	144
Меню "Зображення"	145
Меню "Сигнал"	147
Меню "Параметри"	150
Меню "Додаткові"	152
Меню "Мережа"	158
Примітки щодо користування меню Мережа	159
Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою	160
Меню "Простий"	160
Меню "Бездр. м."	161
Меню "Дротова LAN"	165
Меню "Сповідання"	166
Меню "Інші"	168
Меню "Скинути"	169
Меню "Інформація" (тільки для перегляду)	169
Меню "Скинути"	171

<b>Пакетне налаштування</b>	<b>172</b>
-----------------------------	------------

Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача	173
Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач	173
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	175
Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля.	176

Збереження налаштувань на комп'ютер	176
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	177
У разі помилки налаштування	179

## Вирішення проблем

<b>Використання довідки</b>	<b>181</b>
-----------------------------	------------

<b>Значення індикаторів</b>	<b>182</b>
-----------------------------	------------

<b>Роз'яснення інформації про статус</b>	<b>191</b>
--	------------

Перевірка статусу	191
Розуміння зображень на екрані	192
Налаштування РК-екрану	193
Пояснення до відображуваного вмісту	194

<b>Вирішення проблем</b>	<b>202</b>
--------------------------	------------

Проблеми з зображенням	203
Немає зображення	203
Рухомі зображення не відображаються	204
Проекція припиняється автоматично	204
Відображено значення Не підтримується	204
Відображено значення Немає сигналу	205
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	205
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	206
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	206
Неправильно відтворено кольори зображення	207
Зображення виглядають темними	208
Автоматичне налаштування проводиться неправильно	209
Проблеми, що виникають на початку проекції	210
Проектор не вмикається	210
Інші проблеми	211
Пульт дистанційного керування не працює	211
Неможливо контролювати правильність використання Art-Net	212
На зовнішньому моніторі немає зображення	212
Як змінити мову повідомлень і меню	212
Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором	213

Відображається повідомлення Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу. . . . .	213
Відображається повідомлення Проектор вимкнуто неправильно. . . . .	213
Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються . . . . .	213
Відображається повідомлення Виникла помилка на платі інтерфейсу. . . . .	214

## Значення параметра Event ID . . . . . 215

## Технічне обслуговування

### Очищення частин . . . . . 218

Очищення проектора . . . . .	218
Чищення об'єктива . . . . .	218
Очищення повітряного фільтра й Отвору повітряозабірника . . . . .	218
Очищення повітряного фільтра . . . . .	219
Очищення отвору повітряозабірника. . . . .	221

### Заміна витратних матеріалів . . . . . 222

Заміна повітряного фільтра . . . . .	222
Інтервал заміни повітряного фільтра . . . . .	222
Заміна повітряного фільтра . . . . .	222

### Налаштування зображення . . . . . 224

Калібрування кольору . . . . .	224
Однорідний колір . . . . .	225

## Додатки

### Контроль і керування проектором . . . . . 228

Про програму Epson Projector Management . . . . .	228
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control) . . . . .	228
Відображення екрану Epson Web Control . . . . .	228
Екран Basic Control . . . . .	229
Екран OSD Control Pad . . . . .	230
Екран Lens Control . . . . .	231
Екран Status Information . . . . .	233

Екран Remote Camera Access . . . . .	233
використання функції Повід.про пошту для повідомлення про проблеми . . . . .	236
Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку . . . . .	236
Керування за допомогою протоколу SNMP . . . . .	237
Команди ESC/VP21 . . . . .	237
Список команд . . . . .	237
Розташування кабелів . . . . .	238
Загальні відомості про PLink . . . . .	239
Про функцію Crestron Connected® . . . . .	240
Управління проектором за допомогою комп'ютера . . . . .	240
Про Art-Net . . . . .	245
Визначення каналу . . . . .	245

### Додаткове приладдя і витратні матеріали . . . . . 250

Додаткове приладдя . . . . .	250
Витратні матеріали . . . . .	250

### Розмір екрана і відстань проекції . . . . . 251

Тип лінзи та Діапазон проекції . . . . .	251
Відстань проекції . . . . .	251
Коефіцієнт відстані проекції об'єктива . . . . .	252
Розмір екрана . . . . .	252

### Діапазон регулювання для зображень у проекції . . . . . 253

Функція "Г/В трап.спотв." . . . . .	253
Крива поверхня . . . . .	253
Стіна з кутом . . . . .	257

### Підтримувана Дисплеї монітора . . . . . 260

Підтримувані значення роздільної здатності . . . . .	260
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB) . . . . .	260
Компонент відеосиг. . . . .	260
Вхідні сигнали з портів DVI-D In, HDMI In, HDBaseT та DisplayPort In . . . . .	260
Вхідні сигнали з порту SDI In . . . . .	262

### Технічні характеристики . . . . . 263

Загальні технічні характеристики проектора . . . . .	263
--	-----

<b>Зовнішній вигляд .....</b>	<b>266</b>
<b>Загальні попередження .....</b>	<b>267</b>
Позначення .....	267
Товарні знаки і авторські права .....	268
<b>Перелік попереджувальних символів .....</b>	<b>269</b>
<b>Показчик .....</b>	<b>271</b>

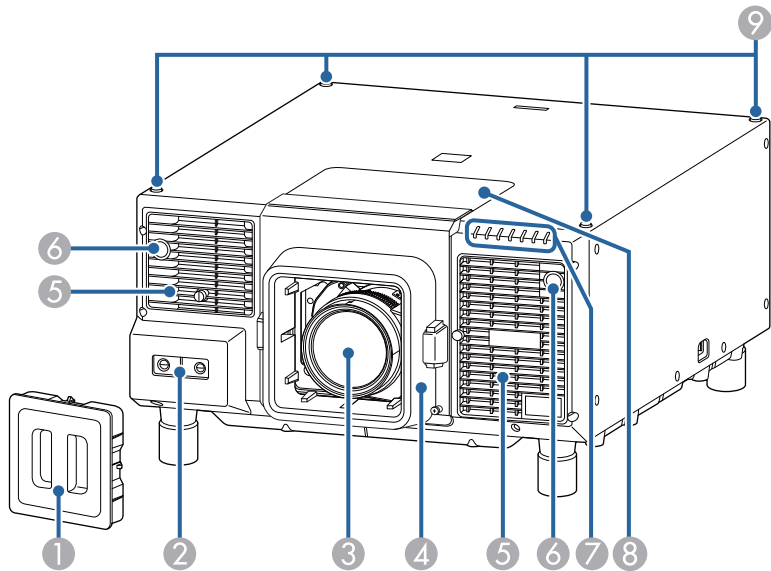


# Вступ

У цій главі пояснюються назви для кожного компонента.

За відсутності інших вказівок, на малюнках у цьому посібнику зображено проектор зі встановленим об'єктивом (ELPLM15).

Передня і верхня панелі

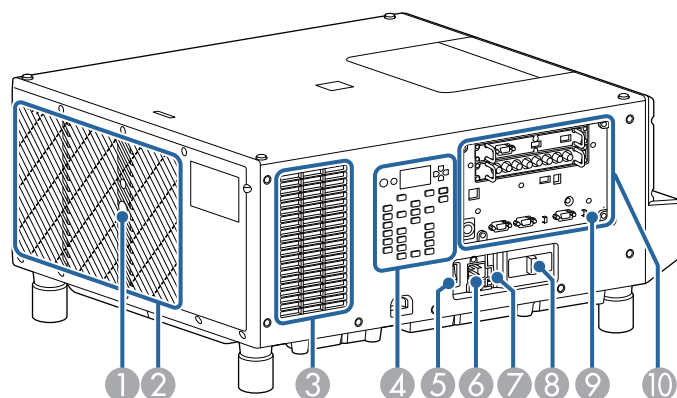


Найменування		Функція	
1	Захисна кришка	Надягайте її під час зберігання чи транспортування проектора.	
2	Вбудована камера	Ця камера автоматично сканує зображення під час корекції проєктованого зображення.	
		<b>Попередження</b> Потрапляння яскравого світла в об'єктив камери може призвести до несправності.	


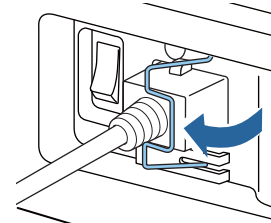
Найменування		Функція	
3	Об'єктив проектора	Виводить зображення на екран.	
		<b>Попередження</b> Ця частина випромінює лазерне світло. Не дивіться в об'єктив під час проєціювання. Потужне світло, яке випромінює пристрій, може завдати шкоди зору.	
		<b>Обережно</b> При зсуві об'єктива не кладіть руки біля об'єктива. Ваші пальці можуть потрапити в проміжок між об'єктивом і проектором і травмуватися.	
4	Змінна кришка об'єктива	Зніміть, приєднуючи або знімаючи об'єктив. ☛ "Зняття та встановлення об'єктива проектора" <a href="#">стор.32</a>	
		<b>Обережно</b> Переміщаючи проектор, не тримайтеся за змінну кришку об'єктива. Якщо зняти змінну кришку об'єктива, проектор може впасти і спричинити травмування.	
5	Отвір повітрязабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. Обов'язково регулярно очищуйте повітряний фільтр. ☛ "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a> ☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.222</a>	
6	Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.	

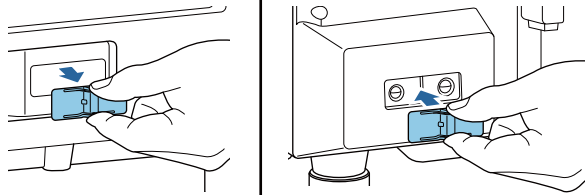
Найменування	Функція
7 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора. ☛ "Значення індикаторів" <a href="#">стор.182</a>
8 Кришка для заміни об'єктива (для ELPLX02/ELPLX02W)	Зніміть при встановленні об'єктива (ELPLX02/ELPLX02W).
9 Гвинтові отвори для болтів із вушком	При тимчасовому транспортуванні проектора можна приєднати доступний на ринку болт із вушком.

## Задній/боковий

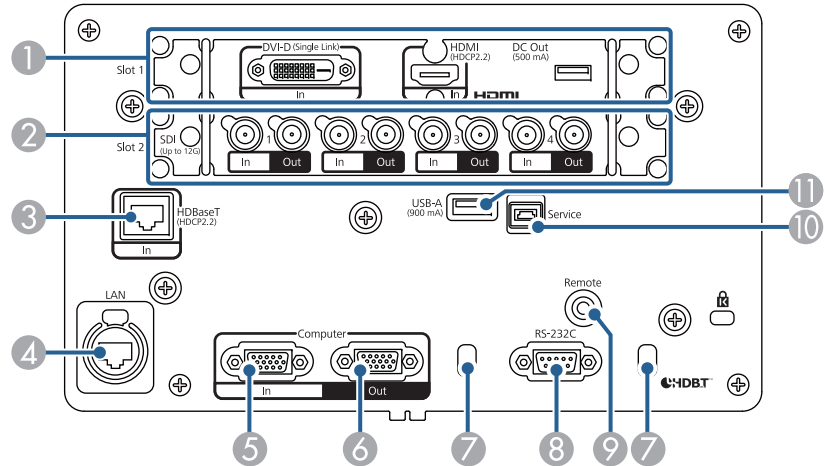


Найменування	Функція
1 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.

Найменування	Функція
2 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора. <div> <b>Обережно</b> Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з випускними отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</div>
3 Отвір повітрязабірника	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. Обов'язково регулярно очищайте отвір повітрязабірника. ☛ "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a>
4 Панель керування	☛ "Панель керування" <a href="#">стор.24</a>
5 Головний вимикач живлення	Постачає живлення до проектору.
6 Гніздо живлення	Для підключення до проектора шнура живлення.
7 Тримач кабелю	Приєдняйте до кабелю живлення, щоб запобігти випаданню кабелю. 

Найменування	Функція
8 Захисна панель для вбудованої камери	Приєднайте до вбудованої камери, щоб лазери з іншого обладнання не потрапляли до вбудованої камери під час використання проектора з іншими пристроями, що випромінюють лазерні промені. 
9 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті: <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a>
10 Інтерфейс	☛ "Порти з'єднувача" <a href="#">стор.20</a>

Порти з'єднувача



Найменування	Функція
1 Slot1	Гнізда для встановлення плат інтерфейсу. Також можна замінити їх на додаткові плати інтерфейсу.
2 Slot2	☛ "Плати інтерфейсу" <a href="#">стор.21</a>
3 Порт HDBaseT	Підключення кабелю LAN до додаткового HDBaseT Transmitter. ☛ "Підключення передавача HDBaseT Transmitter" <a href="#">стор.60</a> ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.250</a> Проектор підтримує Art-Net. Використовуючи Art-Net для контролю проектора, встановіть <b>Art-Net</b> на <b>Увімкн.</b> з меню <b>Мережа</b> . ☛ <b>Мережа — Інші — Art-Net</b> <a href="#">стор.168</a>

Найменування	Функція
4 Порт LAN (підтримує мережеві кабелі etherCON LAN)	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю. Проектор підтримує Art-Net. Використовуючи Art-Net для контролю проектора, встановіть <b>Art-Net</b> на <b>Увімкн.</b> з меню <b>Мережа</b> . ☛ <b>Мережа — Інші — Art-Net</b> <a href="#">стор.168</a>
5 Порт Computer In	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
6 Порт Computer Out	Підключається до зовнішнього монітора та виводить аналогові сигнали RGB з комп'ютера, що приймаються через порт Computer In. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
7 Тримач кабелю	Застосуйте стандартну стрічку, щоб зафіксувати кабелі.
8 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. ☛ "Команди ESC/VP21" <a href="#">стор.237</a>
9 Порт Remote	Підключення додаткового кабельного комплексу для дистанційного керування, а також приймання сигналів із пульта дистанційного керування. У разі підключення кабелю дистанційного керування до порту Remote дистанційний приймач на проекторі перестає працювати. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.250</a>
10 Порт Service	Використовується для пакетних налаштувань. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Пакетне налаштування" <a href="#">стор.172</a>

Найменування	Функція
11 Порт USB-A	Використовується для пакетних налаштувань. ☛ "Пакетне налаштування" <a href="#">стор.172</a> Використовується для підключення USB-накопичувача з метою збереження журналу роботи проектора. ☛ <b>Додаткові - Операція - Місце збер.</b> <a href="#">журн. стор.152</a> Підключається до порту живлення для відео приймача, мережевого обладнання або оптичного HDMI кабелю (для розширення). Не гарантуються дії всього обладнання. Перевірте, чи можна використовувати обладнання під час використання цього роз'єму.

## Плати інтерфейсу

Плату інтерфейсу HDMI/DVI-D встановлено в Slot 1 на проекторі, а плату інтерфейсу SDI – у Slot 2.

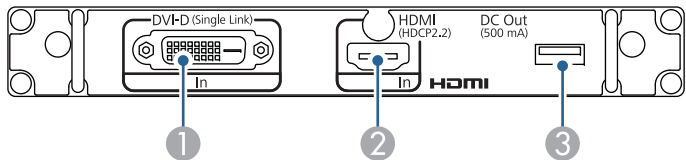
Також можна замінити їх на додаткові плати інтерфейсу. Детальні відомості див. у посібнику користувача до плати інтерфейсу.



### Обережно

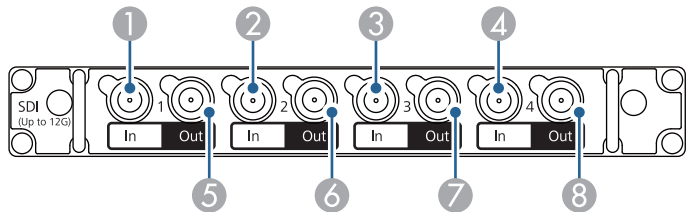
- Щоб установити та зняти плату інтерфейсу потрібні спеціальні технології, тому зверніться до спеціаліста. В іншому випадку можливі несподівані збої, спричинені статичною електрикою тощо.
- Перед встановленням/зняттям плати інтерфейсу вимкніть проектор і вийміть штепсель із розетки.

Плата інтерфейсу HDMI/DVI-D (ELPIF01)



Найменування	Функція
1 Порт DVI-D In	Передає сигнали DVI-D з комп'ютера.
2 Порт HDMI In	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів.
3 Порт DC Out	Підключає порт живлення для оптичних кабелів HDMI. Цей порт призначений тільки для живлення та не може використовуватися для зв'язку. Не гарантуються дії всього обладнання. Перевірте, чи можна використовувати обладнання під час використання цього роз'єму.

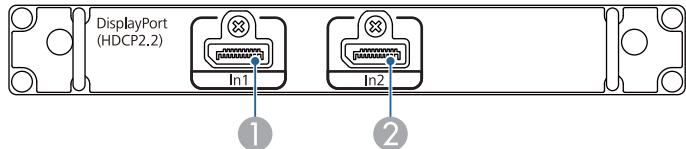
Плата інтерфейсу SDI (ELPIF02)



Найменування	Функція
1 Порт SDI1 In	Вводить сигнали SDI. Порт SDI1 In підтримує одноканальні сигнали 12G-SDI.
2 Порт SDI2 In	Проектор підтримує чотиріканальні сигнали. Коли вводиться чотирьохканальний сигнал 3G-SDI, налаштуйте тип з'єднання в <b>Параметри SDI</b> для гнізда, у яке встановлено плату інтерфейсу SDI.
3 Порт SDI3 In	

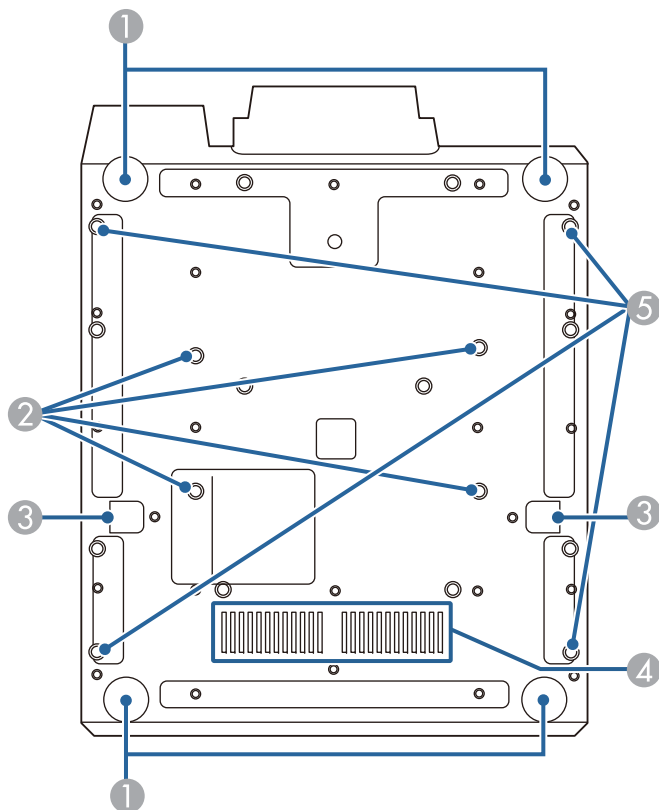
Найменування	Функція
4 Порт SDI4 In	Додаткові - Параметри SDI <a href="#">стор.152</a>
5 Порт SDI1 Out	Виводить сигнали SDI із порту SDI In.
6 Порт SDI2 Out	Порт SDI1 Out підтримує одноканальні сигнали 12G-SDI.
7 Порт SDI3 Out	
8 Порт SDI4 Out	

Плата інтерфейсу DisplayPort (ELPIF03)



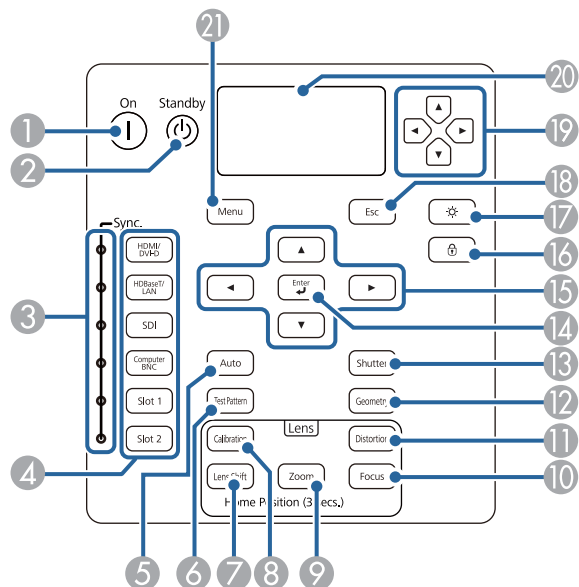
Найменування	Функція
1 Порт DisplayPort1 In	Вводить сигнали для комп'ютерів, які підтримують DisplayPort.
2 Порт DisplayPort2 In	Ви можете підключити два кабелі до портів DisplayPort1 In та DisplayPort2 In для введення сигналів 4K 100 Гц/120 Гц. Встановіть <b>Тип зв'язку</b> в <b>Налаш. DisplayPort</b> . Додаткові — Налаш. DisplayPort <a href="#">стор.152</a>

## Основа



Найменування	Функція
1 <b>Опора</b>	<p>Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути.</p> <p>☛ "Регулювання нахилу (для стандартного встановлення)" <a href="#">стор.48</a></p> <div> <p><b>Попередження</b></p> <p>Не приєднуйте інші кріплення до точок фіксації опори. Можна пошкодити або спричинити несправність проектора.</p> </div>
2 <b>Точки для кріплення на стелі (для ELPMB47/ELPMB48)</b>	<p>Місце кріплення додаткового кронштейна для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі.</p> <p>☛ "Установка проектора" <a href="#">стор.32</a></p> <p>☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.250</a></p>
3 <b>Точка встановлення дроту запобігання падіння</b>	<p>Встановлюючи проектор на висоті, як-от на стіні, на стелі або на алюмінієвій стрижневій конструкції, установіть доступний на ринку дріт для запобігання падіння (що підтримує масу щонайменше у 100 кг). Переконайтеся, що приєднали дріт до точок ліворуч і праворуч.</p> <p>Встановлюючи проектор, переконайтеся, що дріт добре натягнутий. Детальні відомості див. у посібнику користувача до дроту.</p>
4 <b>Отвір повітрязабірника</b>	<p>Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. Обов'язково регулярно очищайте отвір повітрязабірника.</p> <p>☛ "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a></p>
5 <b>Гвинтові отвори для болтів із вушком</b>	<p>При тимчасовому транспортуванні проектора можна приєднати доступний на ринку болт із вушком.</p>

## Панель керування

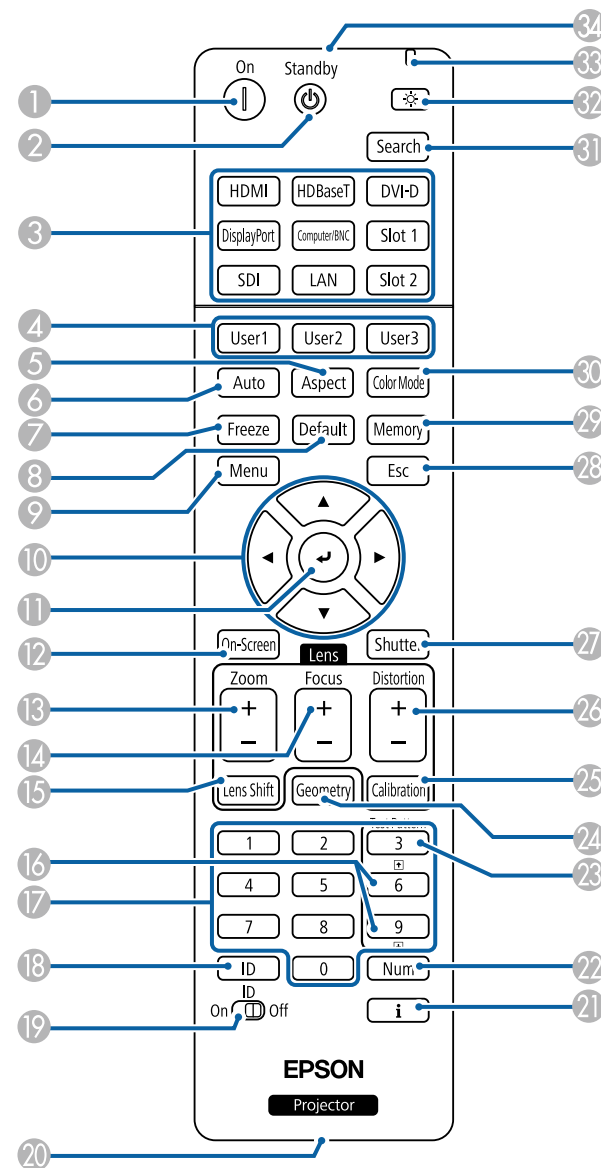


Найменування	Функція
1 Кнопка [1]	Запускає проекцію, коли ввімкнено основне живлення, а проектор знаходиться в режимі очікування.
2 Кнопка [⏻]	Переводить проектор у режим очікування, коли основний вимикач живлення ввімкнено та проектується зображення.
3 Індикатор Sync.	Увімкнеться світло для джерела, що виявляє відеосигнал.
4 Кнопки зміни вхідного сигналу	Перехід до зображень, що отримуються від одного з вхідних портів. Увімкнеться світло для кнопки проектованого джерела. ☛ "Зміна проектованого зображення" <a href="#">стор.65</a>

Найменування	Функція
5 Кнопка [Auto]	Якщо натиснути цю кнопку під час проектування аналогових сигналів RGB з порту Computer In, можна автоматично оптимізувати Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Test Pattern]	Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.39</a>
7 Кнопка [Lens Shift]	За допомогою цієї кнопки регулюється зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проектованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" <a href="#">стор.40</a> Якщо натиснути та утримувати понад три секунди, положення об'єктива переміститься у вихідне.
8 Кнопка [Calibration]	Виконує калібрування об'єктива. ☛ "Калібрування об'єктива" <a href="#">стор.35</a>
9 Кнопка [Zoom]	За допомогою цієї кнопки регулюється масштаб. ☛ "Регулювання розміру зображення" <a href="#">стор.42</a>
10 Кнопка [Focus]	Регулює фокус. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.43</a>
11 Кнопка [Distortion]	Виправляє спотворення. ☛ "Корекція спотворення (Деформація зображення)" <a href="#">стор.44</a>
12 Кнопка [Geometry]	Коригує спотворення в проєційованому зображенні. ☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.68</a>
13 Кнопка [Shutter]	Натисніть, щоб тимчасово вмикати або вимикати зображення. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" <a href="#">стор.110</a>
14 Кнопка [↩]	Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a>

Найменування	Функція
15 Кнопки [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Натисніть, щоб відрегулювати фокус, спотворення, масштабування та переміщення об'єктива.</li> <li>"Регулювання положення проектного зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" <a href="#">стор.40</a></li> <li>"Регулювання розміру зображення" <a href="#">стор.42</a></li> <li>"Коригування фокусу" <a href="#">стор.43</a></li> <li>Якщо відображення меню Конфігурація або екран допомоги, ця кнопка служить для вибору пунктів меню та значення зазначених параметрів.</li> <li>"Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a></li> </ul>
16 Кнопка [🔒]	<p>Відображення екрана Блок-ня керування, за допомогою якого можна налаштувати параметри блокування кнопок панелі керування.</p> <p>"Обмеження роботи" <a href="#">стор.121</a></p>
17 Кнопка [☀️]	<p>Натисніть, щоб увімкнути або вимкнути кнопки на панелі управління та РК-дисплеї.</p>
18 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Якщо натиснути під час відображення меню Конфігурація, можна перейти до попереднього рівня меню.</li> <li>"Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a></li> </ul>
19 Кнопки [⏮][⏪][⏩][⏭]	<p>Вибирають пункти меню та налаштування, які відображаються на РК-дисплеї.</p>
20 РК-дисплей	<p>Відображення буквенної інформації про статус проектора.</p> <p>"Роз'яснення інформації про статус" <a href="#">стор.191</a></p> <p>Відображає меню налаштування статичної IP-адреси.</p> <p>"Встановлення статичної IP-адреси за допомогою РК-дисплея" <a href="#">стор.135</a></p>
21 Кнопка [Menu]	<p>Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.</p> <p>"Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a></p>

## Пульт дистанційного керування



Найменування	Функція
1 Кнопка [1]	Запускає проєкцію, коли ввімкнено основне живлення, а проєктор знаходиться в режимі очікування.
2 Кнопка [P]	Переводить проєктор у режим очікування, коли основний вимикач живлення ввімкнено та проєктується зображення.
3 Кнопки змінення вводу	Перехід до зображень, що отримуються від одного з вхідних портів. ☛ "Зміна проєктованого зображення" <a href="#">стор.65</a>
4 Кнопка [User1] Кнопка [User2] Кнопка [User3]	Кожний із цих кнопок можна призначити один із восьми найчастіше вживаних пунктів меню Конфігурація. Після натискання цієї кнопки відобразиться призначений пункт меню або екран налаштування, де можна швидко вказати потрібні параметри або виконати потрібні налаштування. ☛ "Меню "Параметри"" <a href="#">стор.150</a>
5 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.85</a>
6 Кнопка [Auto]	Якщо натиснути цю кнопку під час проєктування аналогових сигналів RGB з порту Computer In, можна автоматично оптимізувати Трасування, Синхрон. і Позиція.
7 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.111</a>
8 Кнопка [Default]	Увімкнено [Default]: коли на екрані меню конфігурації відображається команда Скинути. Значення налаштованих параметрів повертаються до стандартних. ☛ "Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a>
9 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a>

Найменування	Функція
10 Кнопки [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Натисніть, щоб відрегулювати фокус, масштабування, спотворення та зсув об'єктива.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a></li> </ul>
11 Кнопка [↵]	Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a>
12 Кнопка [On-Screen]	Показує чи приховує Конфігурацію.
13 Кнопка [Zoom]	За допомогою цієї кнопки регулюється масштаб. ☛ "Регулювання розміру зображення" <a href="#">стор.42</a>
14 Кнопка [Focus]	За допомогою цієї кнопки регулюється фокус. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.43</a>
15 Кнопка [Lens Shift]	За допомогою цієї кнопки регулюється зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" <a href="#">стор.40</a> Якщо натиснути та утримувати понад три секунди, положення об'єктива переміститься у вихідне.
16 Кнопки [⬆][⬇]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Змінює відображений тестовий шаблон.</li> <li>Перехід до попереднього або наступного файлу зображення під час проєціювання зображень з комп'ютера, підключеного через мережу.</li> </ul>
17 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> <li>Введення паролю. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" <a href="#">стор.119</a></li> <li>Використовується для введення цифрових параметрів у меню <b>Мережа</b> у складі меню "Конфігурація".</li> </ul>

Найменування	Функція
18 Кнопка [ID]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою для введення ідентифікатора потрібного проектора з пульта дистанційного керування за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.49</a>
19 Перемикач [ID] (Ідентифікатор)	Вмикання (On) і вимикання (Off) параметрів ідентифікації для пульта дистанційного керування. ☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.49</a>
20 Порт дистанційного керування	Використовується для підключення додаткового кабелю пристрою дистанційного керування й виведення сигналів з пульта дистанційного керування. ☛ "Додаткове приладдя" <a href="#">стор.250</a> У разі підключення кабелю дистанційного керування до цього порту зона сигналу дистанційного керування вимикається.
21 Кнопка [i]	Відображення меню Інформація в меню Конфігурація. ☛ "Меню "Інформація" (тільки для перегляду)" <a href="#">стор.169</a>
22 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" <a href="#">стор.119</a>
23 Кнопка [Test Pattern]	Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.39</a>
24 Кнопка [Geometry]	Коригує спотворення в проєційованому зображенні. ☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.68</a>
25 Кнопка [Calibration]	Виконує калібрування об'єктива. ☛ "Калібрування об'єктива" <a href="#">стор.35</a>

Найменування	Функція
26 Кнопка [Distortion]	Натисніть для корекції спотворення. ☛ "Корекція спотворення (Деформація зображення)" <a href="#">стор.44</a>
27 Кнопка [Shutter]	Натисніть, щоб тимчасово вмикати або вимикати зображення. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" <a href="#">стор.110</a>
28 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Зупиняє виконання поточної функції.</li> <li>Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.</li> </ul> ☛ "Конфігурація Операції меню" <a href="#">стор.140</a>
29 Кнопка [Memory]	Виконує операції та налаштування стосовно функції пам'яті. ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.113</a>
30 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.81</a>
31 Кнопка [Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Зміна проєктованого зображення" <a href="#">стор.65</a>
32 Кнопка [☀]	Підсвічує кнопки на пульті дистанційного керування приблизно протягом 15 секунд. Це зручно, якщо пульт використовується в темряві.
33 Індикатор	Світло горить, коли пульт дистанційного керування передає сигнали.
34 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

## Зручні функції дистанційного керування

Наступні операції можна виконати, просто натиснувши одну з кнопок на пульті дистанційного керування.

Операція	Встановити
Перевернути проєційоване зображення у вертикальному напрямку. (Перемикання параметра <b>Проекція</b> між значеннями <b>Передня</b> та <b>Передня/Стеля</b> ) ☛ "Зміна напрямку зображення (режим проєціювання)" <a href="#">стор.37</a>	Утримуйте кнопку [Shutter] понад п'ять секунд.
Вибір налаштування безпеки паролю. ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" <a href="#">стор.119</a>	Утримуйте кнопку [Freeze] понад п'ять секунд. Показано екран <b>Захисний пароль</b> , в якому можна змінювати налаштування.
Блокування або розблокування деяких операцій кнопок на пульті дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.122</a>	Утримуйте кнопку [i] понад п'ять секунд.
Ініціалізація налаштувань для параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню Конфігурація. (Дозволити всі Віддалені отримувачі для цього проектора.)	Утримуйте кнопку [Menu] понад 15 секунд.
Показ пунктів меню Конфігурація, які використовуються найчастіше.	Натисніть кнопку [User1], [User2] або [User3]. Призначити пункт меню кожній кнопці можна, натиснувши <b>Кнопка користувача</b> . ☛ <b>Параметри - Кнопка користувача</b> <a href="#">стор.150</a> Можна призначити такі елементи. <b>Режим освітлення, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Показати QR-код, Оптимізація зобра., Співставл. екранів, Калібрування кольору, Help, Split Screen</b>

## Заміна батарей у пульті дистанційного керування

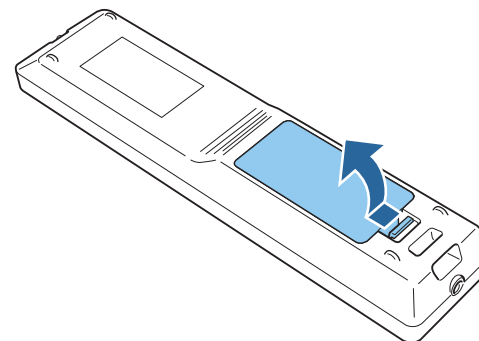
Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки AA. Не використовуйте інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок AA.

### Попередження

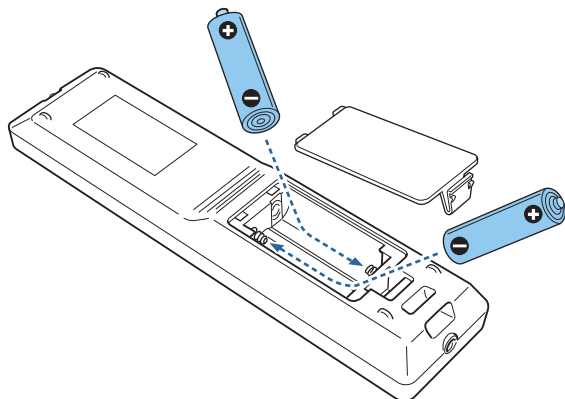
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

- Зніміть кришку відділення для батарей.  
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



- Замініть батарейки.



## Обережно

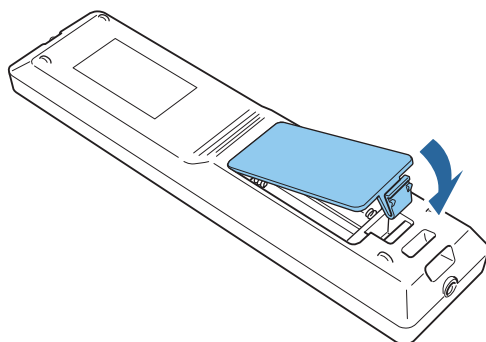
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

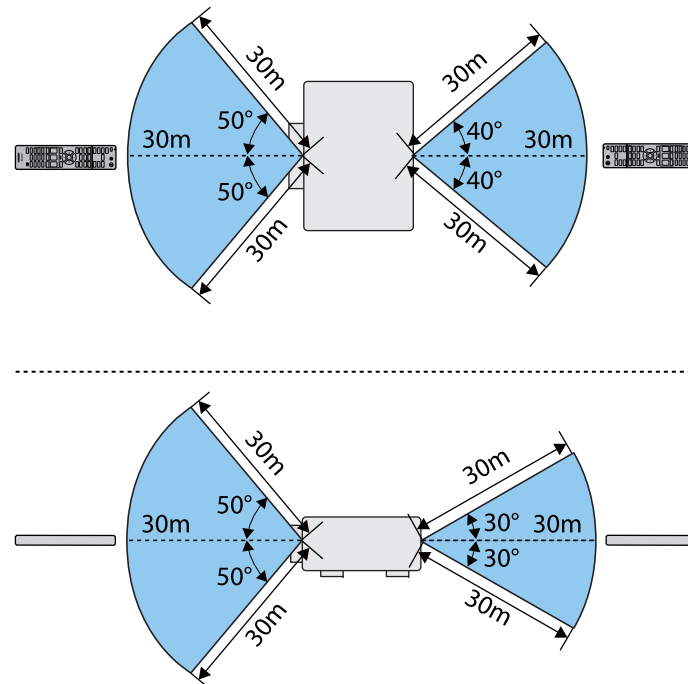
**3**

Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



## Робочий діапазон пульта дистанційного керування



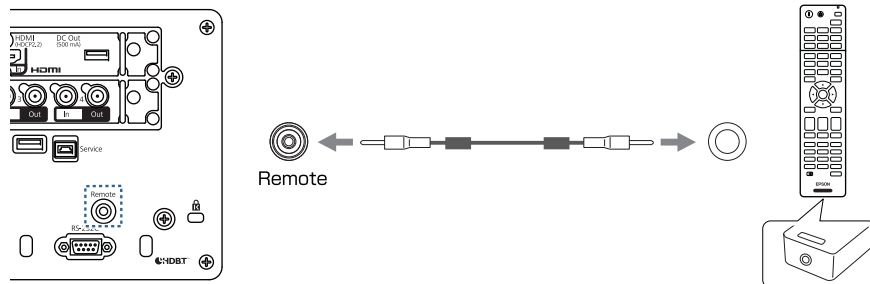
Щоб обмежити приймання робочих сигналів від пульта дистанційного керування, налаштуйте параметр **Дистанц. Приймач**.

☛ Параметри — Дистанц. Приймач [стор.150](#)

## Підключення кабелю до пульта ДК

Для надійного виконання операцій можна використовувати кабельний комплект для дистанційного керування, якщо використовується кілька елементів цього проектора в одному місці, або за наявності перешкод навколо дистанційного приймача.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.250](#)



- У разі підключення кабелю дистанційного керування до порту Remote, Дистанц. Приймач на проекторі перестає працювати.
- Ви також можете підключити додатковий HDBaseT transmitter і пульт ДК за допомогою кабелю, щоб керувати проектором.  
👉 "Підключення передавача HDBaseT Transmitter" [стор.60](#)



## Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

## Зняття та встановлення об'єктива проектора



### Попередження

Перш ніж знімати або встановлювати об'єктив, обов'язково від'єднайте кабель живлення від проектора. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

## Установлення

### Попередження

- Установлюючи об'єктив, не тримайте проектор відділенням для об'єктива догори. Усередину проектора може потрапити пил чи бруд.
- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проекції погіршиться.



- Проектор підтримує об'єктиви з такими номерами моделі. ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Використовуючи вказані нижче об'єктиви, переконайтеся, що ви налаштували **Тип лінзи** у меню Конфігурація відповідно до об'єктива, який ви використовуєте, щоб корекція спотворень була правильною.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ Додаткові - Операція - Додатково - Тип лінзи [стор.152](#)

- За стандартного встановлення зображення може бути нахиленим залежно від типу об'єктива. Відрегулюйте нахил зображення за допомогою опори.

☛ "Регулювання нахилу (для стандартного встановлення)" [стор.48](#)

- Залежно від об'єктива, який ви використовуєте, може бути зміщення кольорових пікселів. Налаштуйте зображення за допомогою Вирівн. панелі.

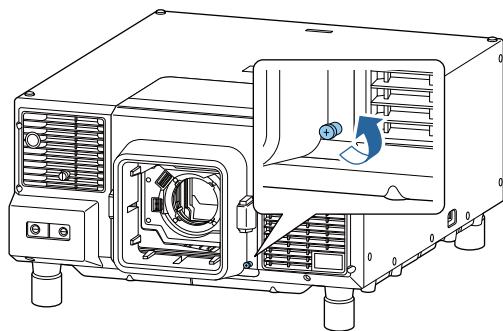
☛ "Вирівнювання панелі" [стор.46](#)

- Інформацію про встановлення ELPLX02/ELPLX02W див. у посібнику користувача в комплекті поставки ELPLX02/ELPLX02W.

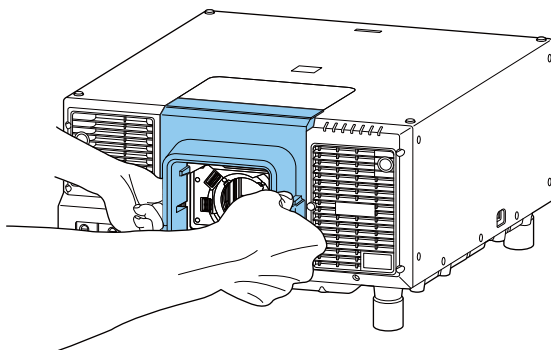
**1**

Відкрутіть кріпильний гвинт кришки об'єктива.

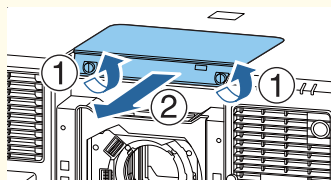
Поверніть гвинт вручну.



- 2** Натискаючи кнопки зверху та знизу на обох боках захисної кришки об'єктива, потягніть її до себе, щоб зняти.

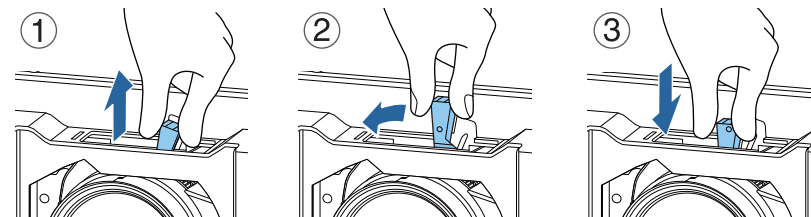


Під час використання ELPLX02/ELPLX02W відкрутіть кріпильний гвинт на змінній кришці об'єктива у верхній частині проектора, а потім потягніть її до себе, щоб зняти.

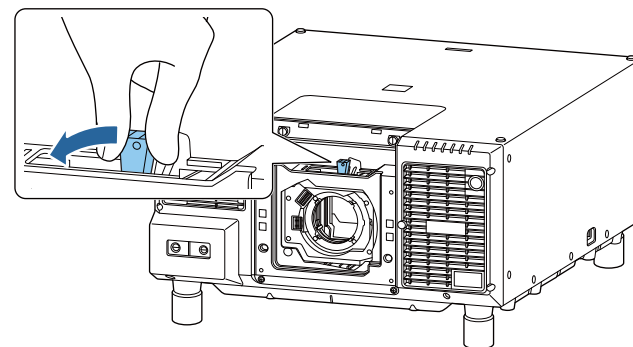


- 3** Відкрийте замок, якщо важіль заблоковано.

Потягніть замок блокування, посуньте його вліво, а потім знову натисніть його.



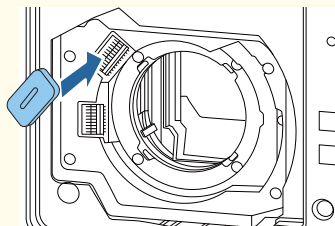
- 4** Зніміть важіль, а потім посуньте його проти годинникової стрілки.



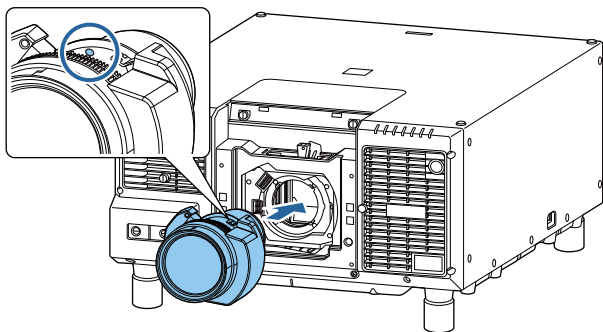


Використовуючи вказані нижче об'єктиви, переконайтеся, що ви прикріпили кришку з'єднувача об'єктива для захисту портів.

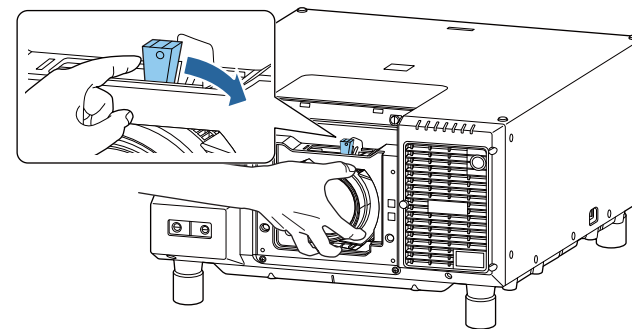
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



- 5** Уставте об'єктив у відділення для встановлення об'єктива (біле коло на об'єктиві має бути нагорі).

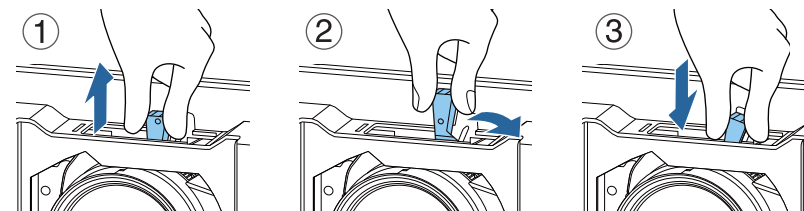


- 6** Міцно тримаючи блок об'єктива, перемістіть важіль за годинниковою стрілкою, щоб зафіксувати його.  
Переконайтесь у тому, що об'єктив не можна від'єднати.



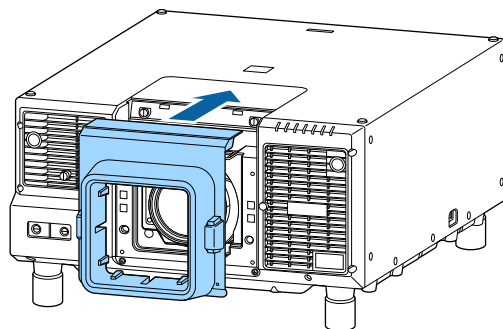
- 7** Закріпіть важіль за допомогою запірного важеля, щоб він не звільнився.

Потягніть запірний важіль, посуньте його вправо, а потім знову натисніть його.

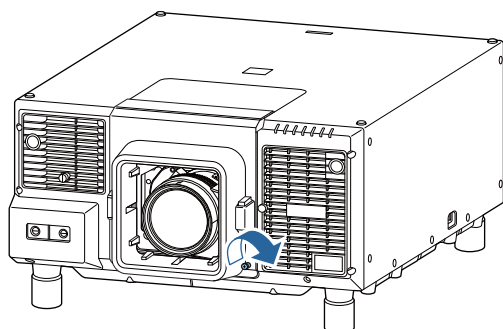


Важіль фіксується і без запірного важеля, але він гарантує додаткову безпеку.

- 8** Прикріпіть змінну кришку об'єктива.



## 9 Закрутіть кріпильний гвинт кришки об'єктива.



## Калібрування об'єктива

Замінивши об'єктив, відкалібруйте його таким чином, щоб проектор міг правильно встановити положення об'єктива і діапазон регулювання.

У разі приєднання об'єктива, який відрізняється від попереднього, з'являється повідомлення під час увімкнення проектора.

Натисніть **Так**, щоб відкалібрувати об'єктив.

Час калібрування об'єктива залежить від об'єктива. Залежно від об'єктива цей процес може тривати до трьох хвилин. Після завершення об'єктив повертається в положення до калібрування (ELPLX02/ELPLX02W повертається у вихідне положення).

## Попередження

Якщо відображається повідомлення "Не вдалося відкалібрувати об'єктив.", зніміть об'єктив, а потім знову його встановіть. Якщо повідомлення не зникає, припиніть використовувати проектор, від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі "Список контактних даних для проектора Epson".

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



- Застосовуйте один із наведених нижче методів для калібрування об'єктива.

- Натисніть кнопку [Calibration] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.
- Утримуйте кнопку [Default] на пульті дистанційного керування натисненою впродовж принаймні трьох секунд.
- Меню Конфігурація

☛ **Додаткові — Операція — Калібр. об'єктива** [стор.152](#)

- Якщо після приєднання об'єктива повідомлення не з'являється, виконайте калібрування в меню Конфігурація.
- Якщо ви не відкалібрували об'єктив, наступні функції можуть працювати неправильно.
  - Зсув об'єктива
  - Пам'ять (Полож. об'єктива)
  - Zoom
  - Фокус
  - Спотворення

## Зняття



### Обережно

Зачекайте деякий час після вимкнення проектора, перш ніж знімати об'єktiv (приблизно 30 хв). Контакт з об'єktivом одразу після проєціювання або вимкнення може спричинити опіки.

### Попередження

Якщо ви переміщували позицію об'єktivа за допомогою зсуву, то перемістіть об'єktiv у початкове положення, а потім замініть його.

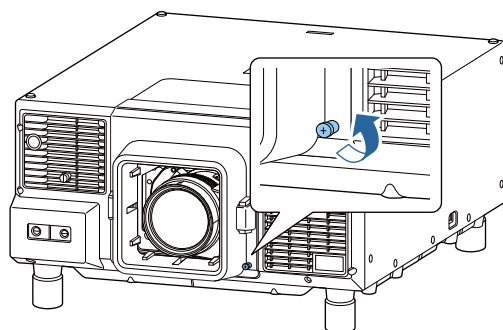
☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єktivа)" [стор.40](#)



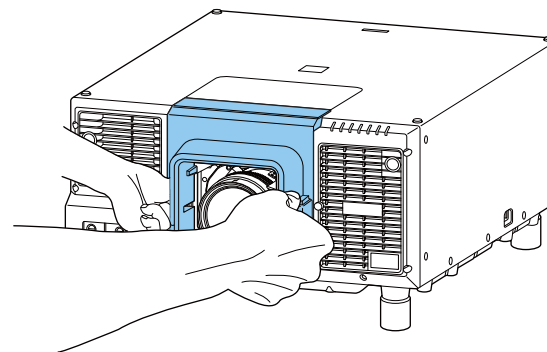
Проектор використовує лазер як джерело світла. Коли об'єktiv знімається, джерело світла вимикається з міркувань безпеки. Прикріпіть об'єktiv, а тоді натисніть кнопку [I], щоб увімкнути його знову.

**1**

Відкрутіть кріпильний гвинт кришки об'єktivа. Поверніть гвинт вручну.

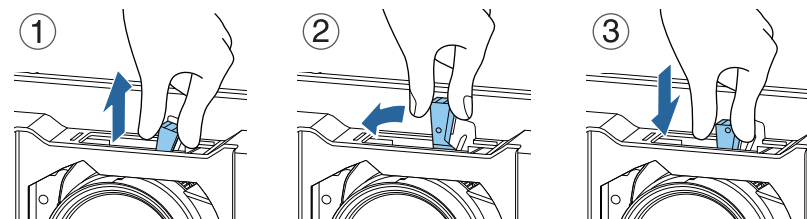
**2**

Натискаючи кнопки зверху та знизу на обох боках змінної кришки об'єktivа, потягніть її до себе, щоб зняти.

**3**

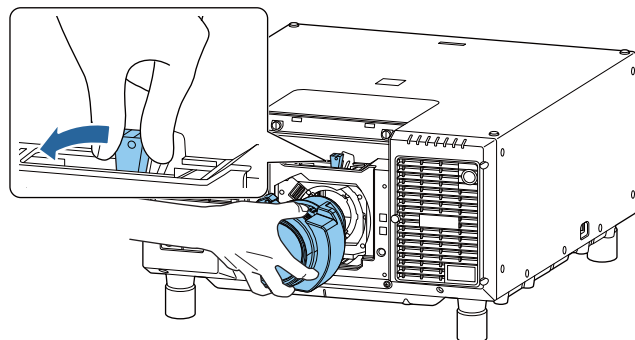
Відкрийте замок, якщо важіль заблоковано.

Потягніть замок блокування, посуньте його вліво, а потім знову натисніть його.

**4**

Міцно тримаючи блок об'єktivа, візьміться за важіль і поверніть його проти годинникової стрілки, щоб розблокувати об'єktiv.

Вийміть об'єktiv, коли його буде розблоковано.



## Налаштування встановлення

### Зміна напрямку зображення (режим проєціювання)

Напрямок зображення можна змінити за допомогою режиму **Проекція** в меню «Конфігурація».

☛ Додаткові — Проекція [стор.152](#)

У разі встановлення значення **Передня** напрям зображення для кожного режиму проєціювання будуть такі, як наведено далі.

**Передня (стандартне значення)**



**Задня**



**Передня/Стеля**



**Задня/Стеля**



- Щоб змінити настройки показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [Shutter] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.

Передня ↔ Передня/Стеля

Задня ↔ Задня/Стеля

- Щоб повернути зображення меню, встановіть параметр **Поворот меню** в меню Конфігурація.

☛ Додаткові — Дисплей — Поворот меню [стор.152](#)

## Параметри екрана

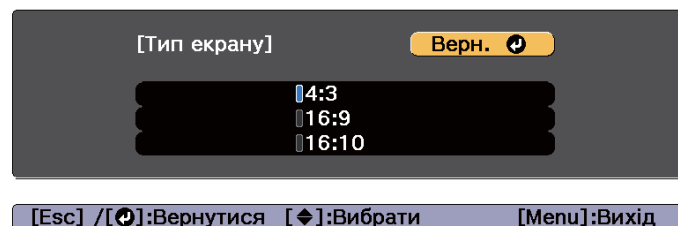
Налаштуйте параметр Тип екрану відповідно до формату використовуваного екрана.

Область, у якій відображається зображення, збігається з формою екрана.



- Налаштування **Тип екрану** на час придбання має значення: **16:9**
- Цей параметр зафіксовано зі значенням **16:9**, якщо **Тип зв'язку** встановлено на **Двоканал. (3840x2160)** або **Двоканал. (1920x2160 2 стовпці)** в **Налаш. DisplayPort**.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Конфігурація Операції меню" [стор.140](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть у меню **Екран** параметр **Тип екрану**.
- 4 Виберіть співвідношення сторін екрана.



Форма фонового тестового шаблону зміниться відповідно до налаштування.

- 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Після зміни значення параметра **Тип екрану** відрегулюйте також співвідношення сторін для зображення, що проєціюється.  
☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" [стор.85](#)
- Message Broadcasting не підтримує цю функцію в програмі Epson Projector Management.

## Регулювання положення зображення в області проєціювання

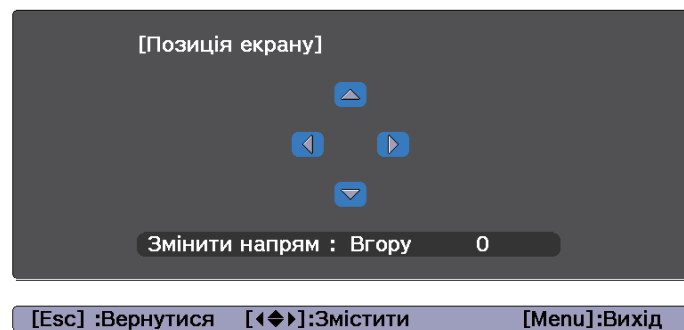
Положення зображення можна відрегулювати, якщо, з урахуванням налаштованого параметра **Тип екрану**, між краєм зображення та рамкою екрана є запас місця.

Приклад. Для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3** для.



Зображення можна переміщати вліво та вправо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Конфігурація Операції меню" [стор.140](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть у меню **Екран** параметр **Позиція екрану**.
- 4 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення зображення.



Перевірити поточне положення зображення можна за допомогою фонових тестових шаблону.

**5** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Коли параметр **Тип екрану** має значення **16:9**, неможливо налаштувати параметр **Позиція екрану**.

## Відображення тестового шаблону

Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проекції без підключення відеобладнання.

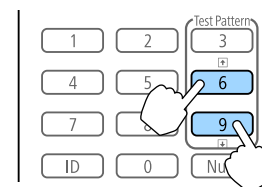
Форма тестового шаблону відповідає значенню параметра **Тип екрану**. Спочатку налаштуйте параметр **Тип екрану**.

☛ "Параметри екрана" [стор.37](#)

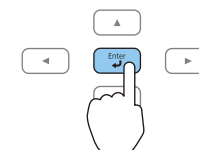
**1** Під час проєціювання натисніть кнопку [Test Pattern] пульта дистанційного керування або панелі керування.

**2** Можна змінювати тестові шаблони, натискаючи кнопки [↕][↕] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, коли відображається тестовий шаблон.

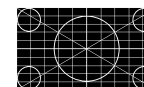
На пульті ДК



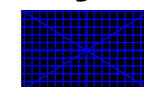
На панелі керування



Стандартний



Штрихування  
В



Верт. сірі смуги



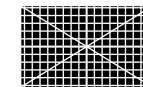
Білий



4:3 Рамка співвід. стор.



Штрихування



Верт. кольор. полоси



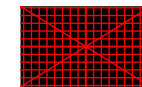
Гориз. сірі смуги



Чорний



Штрихування  
R



Гор. кольор. полоси



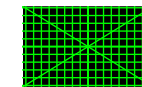
Шахівниця 1



16:10 Рамка співвід. стор.



Штрихування  
G



Шкала сірого




Шахівниця 2



16:9 Рамка співвід. стор.





- Щоб встановити значення пунктів меню, які не можна встановити під час відображення тестового шаблону, або точно налаштувати проектоване зображення, слід спроектувати зображення з підключеного пристрою.
- Вибрати тестовий шаблон також можна в меню Конфігурація.
-  **Параметри -Тестовий шаблон стор.150**

**3** Щоб закрити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc].

## Регулювання положення проектованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)

Щоб відрегулювати положення проектованого зображення, можна зсунути об'єктив, наприклад, якщо проектор неможливо встановити безпосередньо перед екраном.

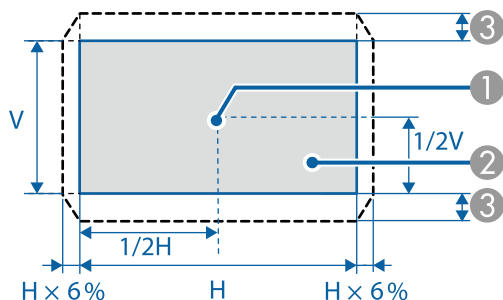
Нижче наведено діапазони, у межах яких можна переміщувати зображення. Перемістити положення зображення, що проєціюється, в горизонтальному й вертикальному напрямках до максимального значення неможливо.

При використанні ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05

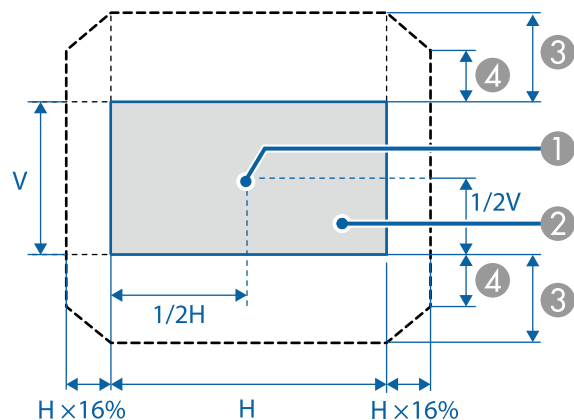
- 1 Центр об'єктива
- 2 Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- 3 Максимальний діапазон руху\*: по вертикалі x 18%

\* Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення, зображення не можна переміщувати вгору або вниз.

При використанні ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05

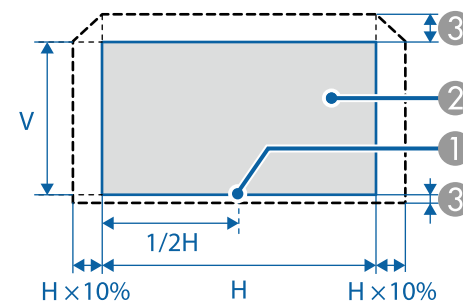


Під час використання ELPLU04 / ELPLW06 / ELPLW08 / ELPLM09 / ELPLM10 / ELPLM11 / ELPLM15 / ELPLL08



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 58%
- ④ Горизонтальний напрямок при максимальному значенні: V x 34%

Під час використання ELPLX02/ELPLX02W



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху\*: Вверх x 18%, вниз x 5%

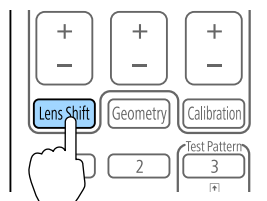
\* Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення. Зображення не можна переміщати вгору.



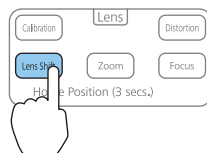
- Регулюючи висоту зображення за допомогою регулятора вертикального зсуву об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.
- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 30 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Проеційоване зображення буде найчіткішим після переміщення об'єктива у вихідне положення.
- Якщо утримувати кнопку [Lens Shift] на пульті дистанційного керування або на панелі керування принаймні три секунди, об'єктив переміститься у вихідне положення.
- Якщо для параметра **Вихід A/V** задати значення **Завжди**, можна перемістити об'єктив у вихідне положення, навіть якщо проектор перебуває у стані очікування.
- ☛ **Додаткові — Налаштування A/V — Вихід A/V стор.152**
- Зсув об'єктива недоступний для моделі ELPLR04.

- 1 Натисніть кнопку [Lens Shift] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.

На пульті ДК

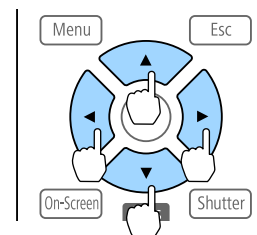


На панелі керування

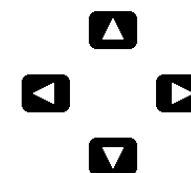
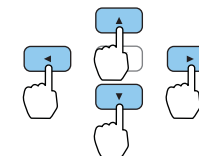


- 2 Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], відрегулюйте положення зображення.

На пульті ДК



На панелі керування



Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.

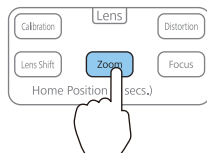
- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

## Регулювання розміру зображення

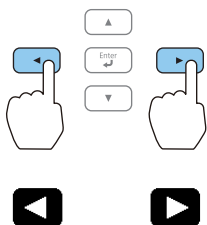


Цей параметр недоступний для моделі ELPLR04.

- 1 Натисніть кнопку [Zoom] на пульті дистанційного керування.



- 2 Натискайте кнопки [◀][▶] для регулювання.



Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.

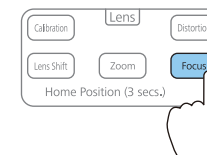
- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.



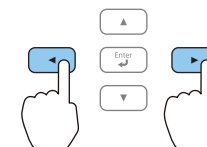
Ви також можете використовувати кнопки [Zoom] [+] [-] на пульті дистанційного керування, щоб налаштувати розмір зображення.

## Коригування фокусу

- 1 Натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування.



- 2 Натискайте кнопки [◀][▶] для регулювання.



Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.



У разі використання наступних об'єктивів з'являється повідомлення про необхідність регулювання спотворення (деформація зображення). Після налаштування фокуса відрегулюйте спотворення.

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW08

👁️ "Корекція спотворення (Деформація зображення)"  
[стор.44](#)

- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

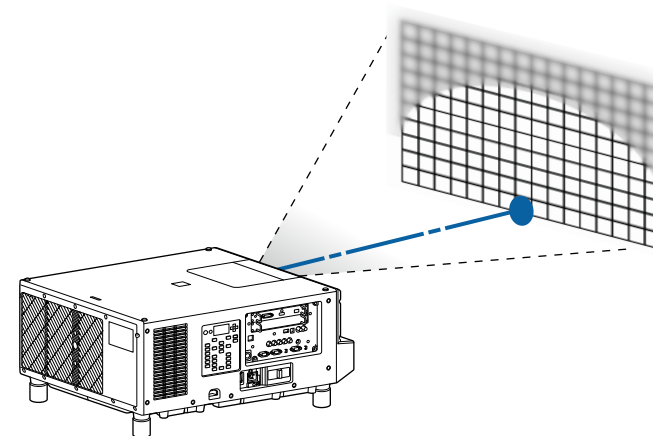


- Можна використовувати кнопки [Focus], [+] і [-] на пульті дистанційного керування, щоб налаштувати фокус. Можна використовувати кнопки [▲][▼] на пульті дистанційного керування або панелі керування, коли відображається екран калібрування об'єктива.
- Під час проєціювання з кількох проєкторів та за наявності різної яскравості рекомендуємо відобразити тестовий шаблон градації сірого та налаштувати фокус.  
🔊 "Відображення тестового шаблону" [стор.39](#)
- Якщо фокус неправильний навіть після регулювання, натисніть кнопку [Calibration] на пульті дистанційного керування, щоб провести калібрування об'єктива. Коли калібрування об'єктива завершено, відрегулюйте фокус знову.

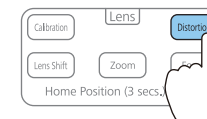
## Корекція спотворення (Деформація зображення)

У разі використання короткофокусного зум-об'єктива та фокусуванні на центрі екрана навколишнє зображення може деформуватися та розфокусуватися. Виконайте наведені нижче кроки, щоб відкоригувати деформацію.

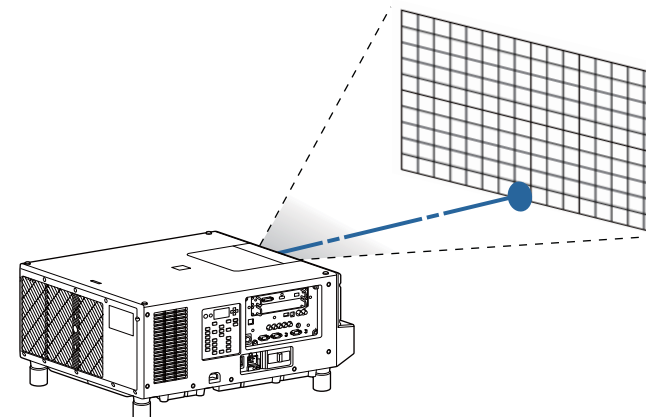
- 1 Натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування.
- 2 Натискаючи кнопки [◀][▶], сфокусуйте зображення довкола центру об'єктива.



- 3 Натисніть кнопку [Distortion] на пульті дистанційного керування.



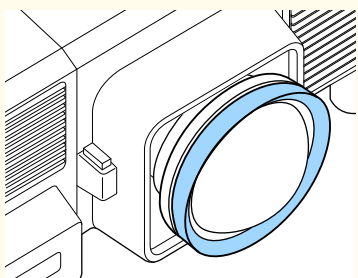
- 4 Натискаючи кнопки [◀][▶], відрегулюйте фокус навколишнього оточення.



Якщо центр розфокусовано після налаштування навколишнього зображення, повторіть кроки 1-2.



- Залежно від об'єктива, який ви використовуєте, може бути зміщення кольорових пікселів. Налаштуйте розбіжності кольорів, за допомогою Вирівн. панелі.  
☛ "Вирівнювання панелі" [стор.46](#)
- Ви також можете налаштувати спотворення зображень за допомогою пульту дистанційного керування. Після регулювання фокусу в центрі зображення за допомогою кнопки [Focus], [+] і [-], використовуйте кнопки [Distortion], [+] і [-], щоб налаштувати навколишнє зображення.
- Під час використання моделі ELPLU02 з'являється запит налаштувати спотворення вручну. Поверніть кільце спотворення проти годинникової стрілки, а потім відрегулюйте фокус. Після регулювання фокусу поверніть кільце спотворення вручну, щоб виправити спотворення зображення.



## Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива

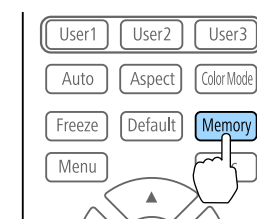
Можна зареєструвати положення об'єктива, налаштування зсуву, масштабування, фокусу та спотворення якого збережено в пам'яті, та завантажити їх за необхідності. Можна зареєструвати до 10 значень.



- Цей параметр не застосовується до вказаних нижче об'єктивів. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Якщо об'єктив не відкалібровано, з'являється повідомлення під час збереження пам'яті. Натисніть **Так**, щоб відкалібрувати об'єктив.
- Положення об'єктива під час завантаження пам'яті може не повністю відповідати положенню об'єктива під час збереження пам'яті.
- Якщо є велика розбіжність між положенням об'єктива під час завантаження пам'яті та положенням об'єктива під час збереження пам'яті, відкалібруйте об'єктив.  
☛ Додаткові — Операція — Калібр. об'єктива [стор.152](#)

### 1

Натисніть кнопку [Memory] під час проєціювання.



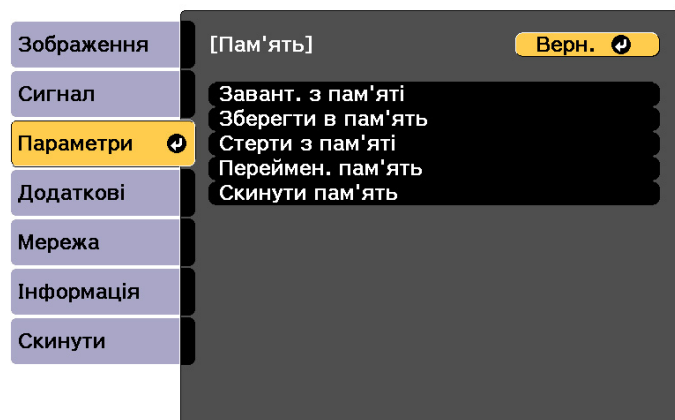
Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.  
☛ Параметри — Пам'ять [стор.150](#)

### 2

Виберіть **Полож. об'єктива** і натисніть кнопку [↵].


### 3

Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].



[Esc] / [⏮]:Вернутися [⬅]:Вибрати [Menu]:Вихід

Функція	Пояснення
<b>Завант. з пам'яті</b>	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Коли вибрано назву пам'яті та натиснено кнопку [↵], об'єкт буде автоматично відрегульовано відповідно до налаштувань обраної пам'яті.
<b>Зберегти в пам'яті</b>	Реєструє поточні параметри в пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.
<b>Стерти з пам'яті</b>	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть <b>Так</b> , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять.

Функція	Пояснення
<b>Переймен. пам'яті</b>	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури.  "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.160</a> Потім наведіть курсор на пункт <b>Finish</b> і натисніть кнопку [↵].
<b>Скинути пам'яті</b>	Скидає назву та налаштування, збереженої пам'яті.



Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала синьою, то це означає, що пам'ять уже зареєстровано. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

## Вирівнювання панелі

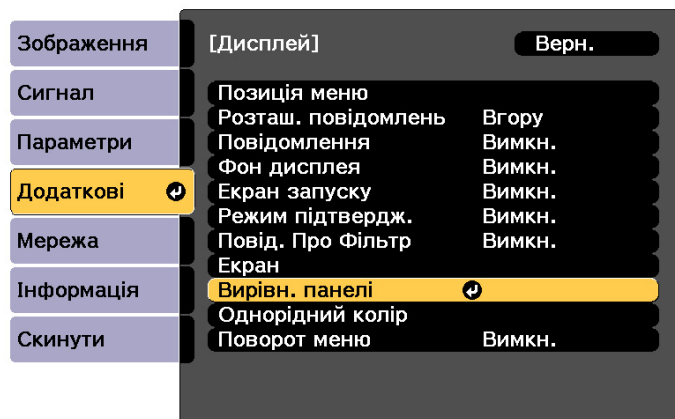
За допомогою цієї функції регулюються колірні зсуви пікселів для РК-панелі. Можна відрегулювати пікселі по горизонталі й по вертикалі на 0,125 пікселя в діапазоні  $\pm 3$  пікселя.



Після виконання РК-вирівнювання якість зображення може знизитися.

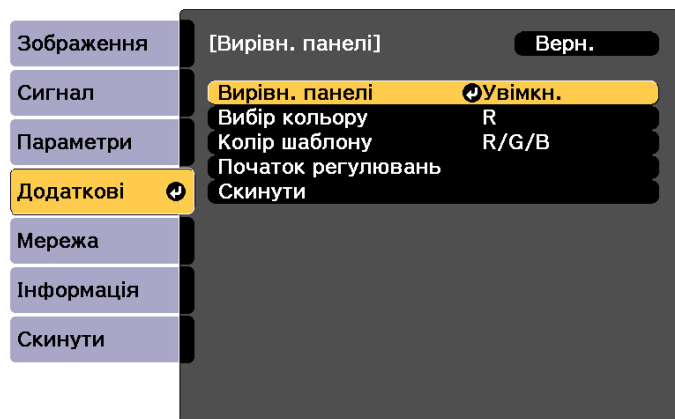
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.

- 3** Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Верн. [↩]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 4** Увімкніть функцію **Вирівн. панелі**.



[Esc]:Верн. [↩]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 5** Виберіть колір, який потрібно відрегулювати.

- Виберіть пункт **Вибір кольору** та натисніть кнопку [↵].
- Виберіть пункт **R** (червоний) або **B** (синій) і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 6** Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.

- Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку [↵].
- Виберіть комбінацію R (червоного), G (зеленого) і B (синього) для кольору решітки.

**R/G/B.** Відображається комбінація трьох кольорів: червоного, зеленого і синього. Фактичний колір решітки — білий.

**R/G.** Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **R**. Відображається комбінація двох кольорів: червоного та зеленого. Фактичний колір решітки — жовтий.

**G/B.** Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **B**. Відображається комбінація двох кольорів: зеленого та синього. Фактичний колір решітки — блакитний.

- Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 7** Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].

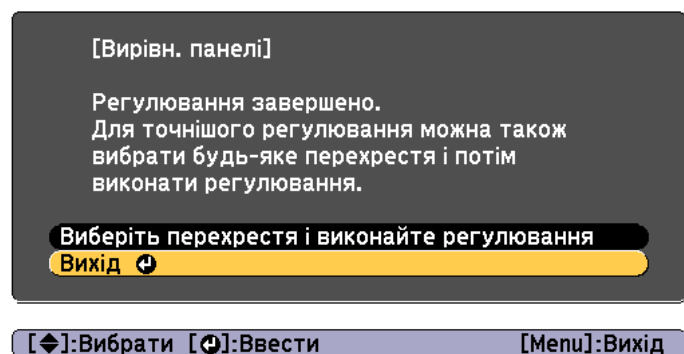
Спочатку виберіть опцію **Перемістити всю панель**, щоб налаштувати всю РК-панель. Коли з'являться повідомлення про підтвердження, натисніть кнопку [↵], щоб почати регулювання.



Під час регулювання зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

- 8** Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб виконати регулювання, а потім натисніть кнопку [↵].

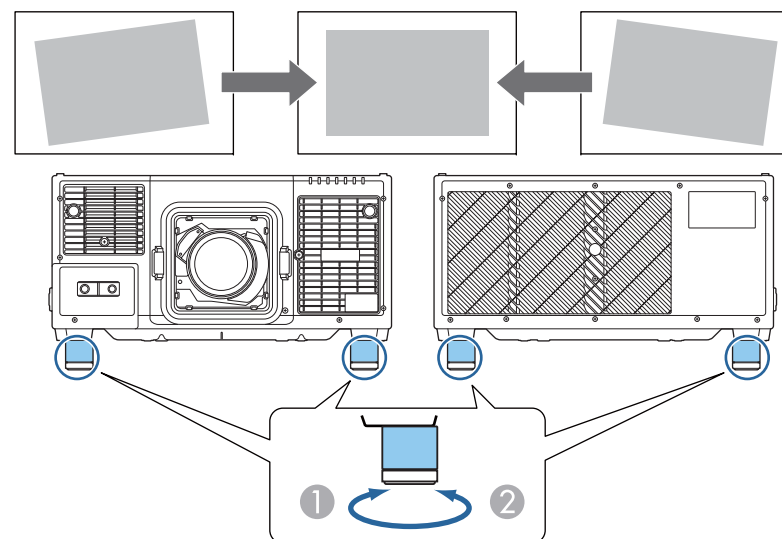
- 9 Щоб виконати більш детальні регулювання, виберіть пункт **Відрегулюйте чотири кути**, а потім натисніть кнопку [↵], щоб підтвердити вибір.
- 10 Для здійснення регулювання використовуйте кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶], а потім натисніть кнопку [↵], щоб перейти до наступної точки регулювання.
- 11 Відрегулювавши всі чотири кути, виберіть пункт **Вихід**, а потім натисніть кнопку [↵].



Якщо після коригування всіх чотирьох точок все ще потрібно виконати регулювання, виберіть пункт **Виберіть перехрестя і виконайте регулювання** і продовжуйте регулювання.

## Регулювання нахилу (для стандартного встановлення)

Змінюючи положення опори, можна відрегулювати горизонтальний та вертикальний нахил проектора. Можна налаштувати нахил у діапазоні від  $\pm 2^\circ$ .



- 1 Висуньте опору.
- 2 Засуньте опору.

### Попередження

Опори знімні. Можна висунути опору приблизно на 28 мм, перш ніж вона від'єднається.

## Параметри ідентифікації

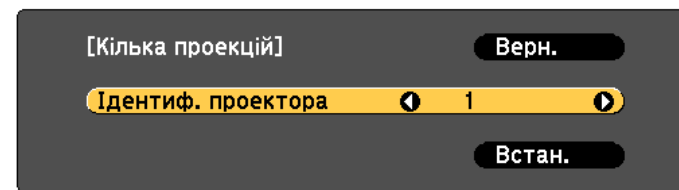
Коли проектору й пульта дистанційного керування призначено ідентифікатори, пульт дистанційного керування працюватиме тільки з проектором, який має відповідний ідентифікатор. Це дуже зручно, коли ви працюєте з кількома проекторами. Можна зареєструвати до 30 ідентифікаторів.



- За допомогою пульта дистанційного керування можна керувати лише тими проекторами, які перебувають у його робочому діапазоні.  
☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" [стор.29](#)
- Ідентифікатори ігноруються, якщо для параметра ідентифікатора проектора встановлено значення **Вимкн.** або для ідентифікатора пульта дистанційного керування встановлено значення **0**.
- Якщо використовується Epson Web Control, можна керувати окремим проектором з мобільного пристрою.  
☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" [стор.228](#)

## Задайте ідентифікатор проектора

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Конфігурація Операції меню" [стор.140](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.
- 3 Виберіть пункт **Ідентиф. проектора** та натисніть кнопку [↵].
- 4 Натисніть кнопки [◀][▶], щоб вибрати номер ідентифікатора.

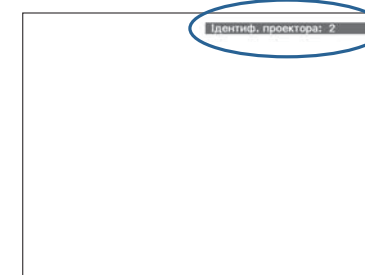
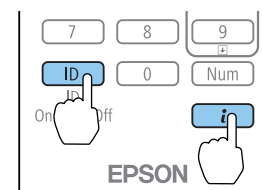


[Esc]:Вернутися [◀▶]:Вибрати [Menu]:Вихід

- 5 Виберіть опцію **Встан.** і натисніть кнопку [↵].
- 6 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню «Конфігурація».

## Перевірка ідентифікатора проектора

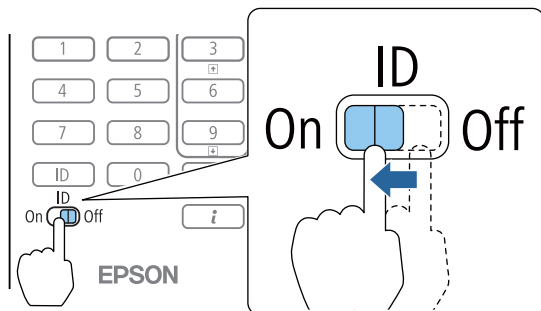
Під час проєціювання натисніть кнопку [i], утримуючи кнопку [ID] на пульті дистанційного керування.



У разі натискання цих кнопок на проєкційному екрані буде відображено поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.

## Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування

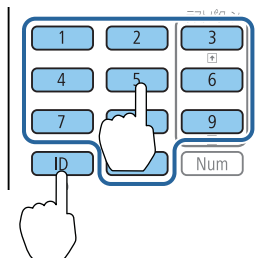
- 1 Установіть перемикач [ID] (Ідентифікатор) на пульті дистанційного керування в положення On.



- 2 Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, яка відповідає ідентифікатору потрібного проектора.

☛ "Перевірка ідентифікатора проектора" [стор.49](#)

Введіть двозначне число (приклад: 01, якщо ідентифікатор 1).



Щойно цю установку буде введено, керування з пульта дистанційного керування обмежиться тим проектором, який має тепер спільний ідентифікатор з пультом дистанційного керування.



Ідентифікатор пульта дистанційного керування зберігається в пам'яті пульта. Це значення не видаляється навіть тоді, коли батареї виймаються для заміни. Проте, якщо батареї відсутні в пульті протягом тривалого часу, буде відновлено значення ідентифікатора за замовчуванням (ID0).

## Налаштування часу

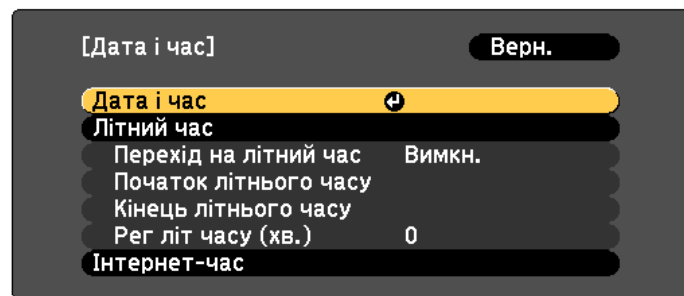
На проекторі можна встановити час. Налаштування часу здійснюється для функції розкладу.

☛ "Функція розкладу" [стор.115](#)



- Під час першого увімкнення проектора відображається повідомлення "Бажаєте встановити час?". У разі вибору значення **Так** відображається екран із кроку 4.
- Якщо для параметра **Захист розкладу** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Захисний пароль**, параметри, які стосуються дати й часу, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист розкладу** значення **Вимкн.**
- ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.119](#)

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Конфігурація Операції меню" [стор.140](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Операція**.
- 3 Виберіть пункт **Дата і час** і натисніть кнопку [**↵**].
- 4 Налаштуйте дату й час.  
Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.  
☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.160](#)



## Дата і час

Підменю	Функція
<b>Дата</b>	Установіть сьогоднішню дату.
<b>Час</b>	Установіть поточний час.
<b>Часова різниця (UTC)</b>	Установіть різницю в часі відносно до світового часу.
<b>Параметри</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Дата і час</b> .

## Літний час

Підменю	Функція
<b>Перехід на літний час</b>	Встановіть, чи потрібно вмикати ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) перехід на літний час. <b>Рег літ часу (хв.)</b> використовується для регулювання різниці в часі між зимовим та літнім часом.
<b>Початок літнього часу</b>	Установіть дату й час початку літнього часу.
<b>Кінець літнього часу</b>	Установіть дату й час закінчення літнього часу.

Підменю	Функція
<b>Параметри</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Перехід на літний час</b> .

## Інтернет-час

Підменю	Функція
<b>Інтернет-час</b>	Для автоматичного оновлення часу через Інтернет-сервер часу встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b>
<b>Сервер інтернет-часу</b>	Уведіть адресу IP для сервера інтернет-часу.
<b>Параметри</b>	Застосування параметрів, налаштованих у меню <b>Інтернет-час</b> .






Вносячи зміни, не забувайте вибирати значення **Встановити** та натискати кнопку [**↵**].

**5**





На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].





## Інші налаштування

### Налаштування, пов'язані з основними операціями

Операція	Способи налаштування
Початок/зупинення проєціювання шляхом увімкнення/вимкнення основного живлення або підключення чи відключення кабелю живлення проектора.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Якщо для параметра <b>Direct Power On</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>, проектор може розпочати проєціювання при постачанні живлення. (Значення за промовчанням: <b>Вимкн.</b>)   <b>Додаткові – Операція – Direct Power On стор.152</b></li> <li>Проектор можна вимкнути безпосередньо за допомогою вимикача, оскільки він підтримує функцію безпосереднього вимкнення.</li> </ul>
Вимкнення сигналу підтвердження, що лунає під час увімкнення/вимкнення проектора.	Установіть для параметра <b>Звуковий сигнал</b> значення <b>Вимкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b> )  <b>Додаткові — Операція — Додатково — Звуковий сигнал стор.152</b>
Вимикайте живлення одним натиском кнопки [⏻].	Установіть для параметра <b>Режим підтвердж.</b> значення <b>Вимкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b> )  <b>Додаткові – Дисплей – Режим підтвердж. стор.152</b>

### Налаштування, пов'язані з дисплеєм

Операція	Способи налаштування
Змінення позиції меню.	Змініть налаштування параметра <b>Позиція меню</b> .  <b>Додаткові – Дисплей – Позиція меню стор.152</b>
Зміна напрямку меню.	Змініть налаштування параметра <b>Поворот меню</b> .  <b>Додаткові — Дисплей — Поворот меню стор.152</b>
Щоб запобігти відображенню меню, повідомлень або попереджень на екрані.	Кожного разу, коли ви натискаєте кнопку [On-Screen] на пульті дистанційного керування, меню або повідомлення відображаються чи приховуються. Якщо меню приховані, меню Конфігурація буде недоступним (крім перемикання режиму кольору і джерела входу).
Вимкнення відображення повідомлення на екрані проєціювання під час перемикання джерела.	Установіть для параметра <b>Повідомлення</b> значення <b>Вимкн.</b> (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b> )  <b>Додаткові – Дисплей – Повідомлення стор.152</b>  Можна підтвердити попередження шляхом відображення індикатора.  <b>"Значення індикаторів" стор.182</b>  Відображатимуться діалогові вікна, пов'язані з операціями та функціями, попередження про лазер, завершення Message Broadcasting для програми Epson Projector Management та ідентифікатор проектора.

Операція	Способи налаштування
Реєстрація та збереження налаштувань проєційованого зображення.	<p>Установіть параметр <b>Пам'ять</b>.</p> <p> "Функція пам'яті" <a href="#">стор.113</a></p> <p>Можна зберегти такі налаштування:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Пам'ять:</b> Деякі параметри в меню Конфігурація</li> <li>• <b>Полож. об'єктива:</b> Значення корекції зсуву об'єктива, фокуса та спотворення</li> <li>• <b>Геометр. корекція:</b> регулювання значення геометричної корекції</li> </ul>
Змінення екрана, відображеного на фоні.	<p>Змініть значення параметра <b>Дисплей</b>. Можна вибрати один з таких параметрів: синій, чорний та логотип. Якщо логотип не зареєстровано, відображатиметься логотип EPSON.</p> <p><b>Фон дисплея:</b> установлення відображення екрана, коли сигнал зображення не надходить. (Значення за промовчанням: <b>Синій</b>)</p> <p> <b>Додаткові – Дисплей – Фон дисплея</b> <a href="#">стор.152</a></p> <p><b>Екран запуску:</b> установлення необхідності (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) відображення логотипу користувача, коли проектор увімкнено. (Значення за промовчанням: <b>Увімкн.</b>)</p> <p> <b>Додаткові – Дисплей – Екран запуску</b> <a href="#">стор.152</a></p>
Щоб вимкнути РК-дисплей або кнопки панелі керування	<p>Для параметра <b>Lighting Time</b> встановіть значення <b>Off</b> на РК-дисплеї.</p> <p> "Налаштування РК-екрану" <a href="#">стор.193</a></p>

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

## Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

### 1 Підключення стандартним комп'ютерним кабелем

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer In.

### 2 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

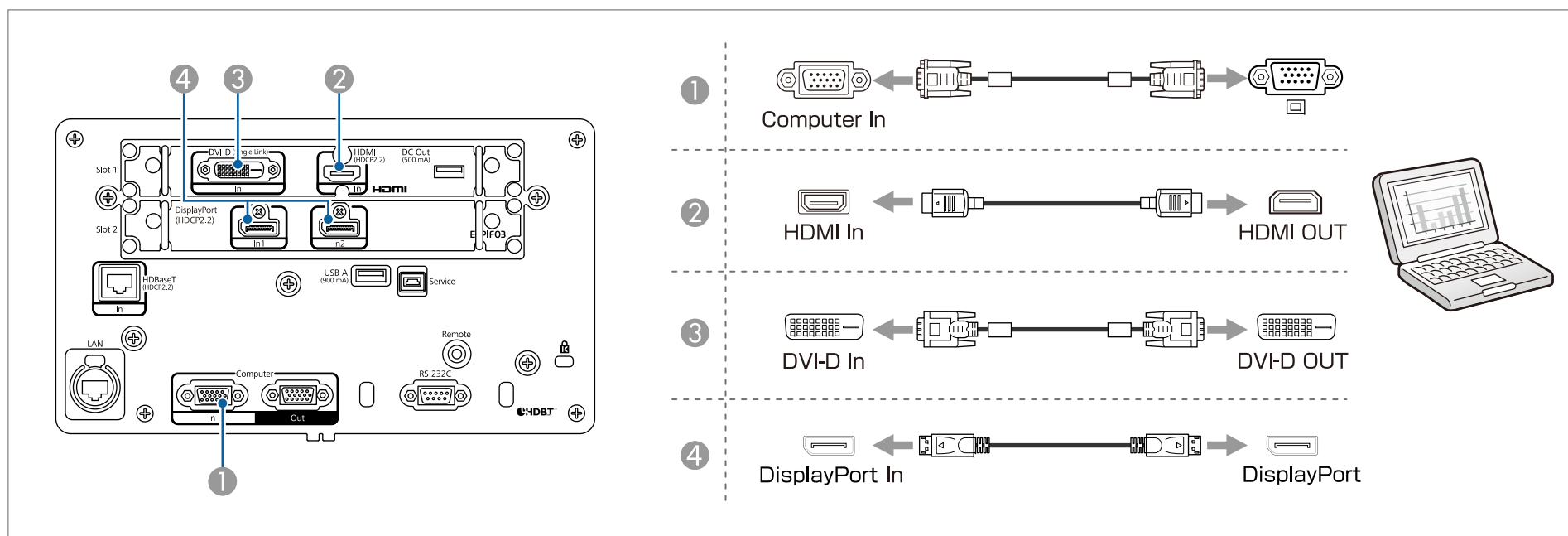
Підключіть HDMI порт до порту проектора HDMI In.

### 3 Підключення за допомогою наявного в продажу кабеля DVI-D

Підключіть порт DVI-D до порту проектора DVI-D In.

### 4 Під час використання доступного в торговельній мережі кабелю DisplayPort (Коли встановлюється додаткова плата інтерфейсу DisplayPort)

Підключіть порт DisplayPort комп'ютера до порту DisplayPort In проектора.



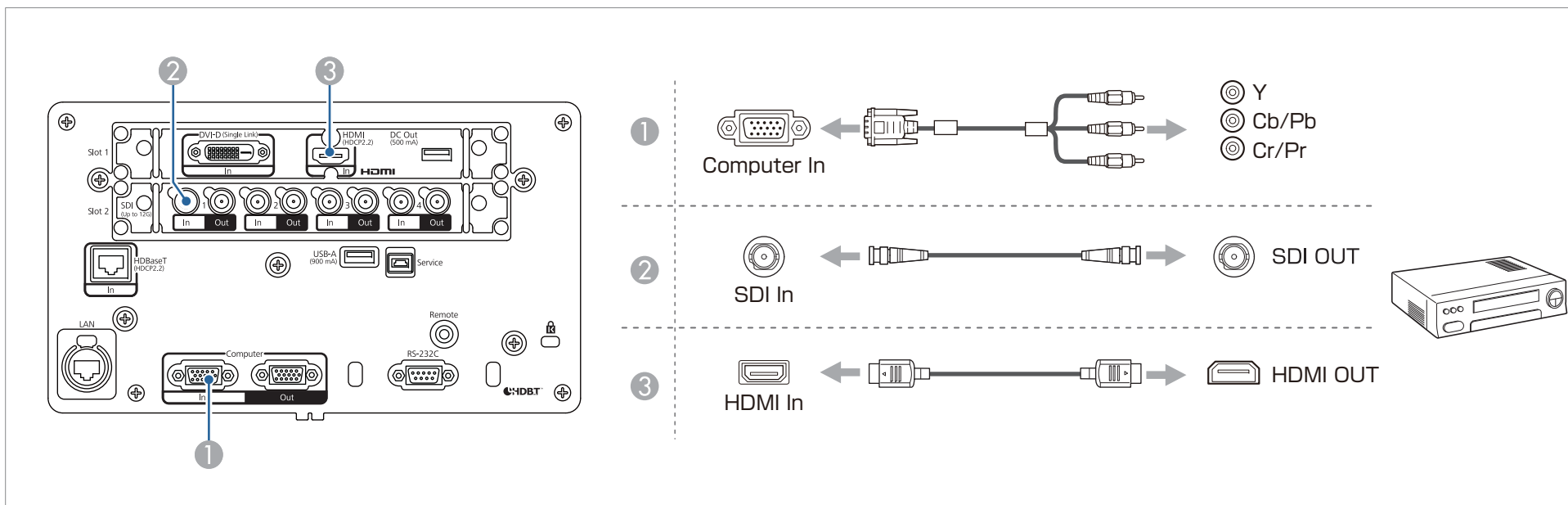


- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтеся кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- Переконайтеся, що кабель HDMI відповідає стандарту HDMI. Якщо використовуєте кабель, який не відповідає стандарту HDMI, зображення можуть відображатися неналежним чином.
- При надсиланні зображень 4K60 4:4:4 18 Гбіт/с, використовуйте преміум кабель HDMI. Якщо використовувати несумісний кабель, зображення можуть відображатися неналежним чином. Якщо зображення не відображаються зі швидкістю 18 Гбіт/с, ви можете відобразити їх, зменшивши в розділі **Сигнал** налаштування **Розділ. здатність в EDID**.  
☛ **Сигнал** — Додатково — EDID [стор.147](#)
- Використовуючи порт живлення для оптичного кабелю HDMI, підключіть його до порту DC Out.
- Залежно від довжини та якості роботи кабелю HDMI зображення можуть відображатися неправильно.
- Переконайтеся, що кабель, який ви використовуєте, якомога коротший. Зображення можуть відображатися неправильно при використанні довгого кабелю.
- Якщо ви під'єднуєте два кабелі до портів DisplayPort1 In та DisplayPort2 In та вводите сигнал, підключіть безпосередньо кабель одного типу та довжини (DP1.2 або більше). Зображення можуть відображатися неправильно під час підключення за допомогою док-станції тощо.
- Сигнал можна налаштувати за допомогою порта DisplayPort у меню **Налаш. DisplayPort**.  
☛ **Додаткові** — **Налаш. DisplayPort** [стор.152](#)
- Якщо ви під'єднуєте два кабелі до портів DisplayPort1 In та DisplayPort2 In та вводите сигнал, спочатку встановіть **Тип зв'язку** в **Налаш. DisplayPort** на проекторі, а потім зробить налаштування виводу графічної плати.  
☛ **Додаткові** — **Налаш. DisplayPort** **Тип зв'язку** [стор.152](#)
- Якщо ви під'єднуєте два кабелі до портів DisplayPort1 In та DisplayPort2 In та вводите сигнал, не відключайте жоден із кабелів під час проекції. Якщо ви від'єднаєте кабель, підключіть його знову та перезавантажте проектор.

## Підключення джерел зображення

Для проєціювання відеозображень слід підключитися до проектора в один із способів нижче.

- 1 **Під час використання доступного на ринку кабелю для компонентного відеосигналу (перетворювач D-sub/компонента)**  
Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на відеообладнанні до порту проектора Computer In.
- 2 **Підключення за допомогою наявного в продажу відеокабеля BNC (вхід SDI)**  
Підключіть SDI порт на відеообладнанні до порту проектора SDI In.
- 3 **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**  
Підключіть HDMI порт на відеообладнанні до порту проектора HDMI In.



## Попередження

- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.

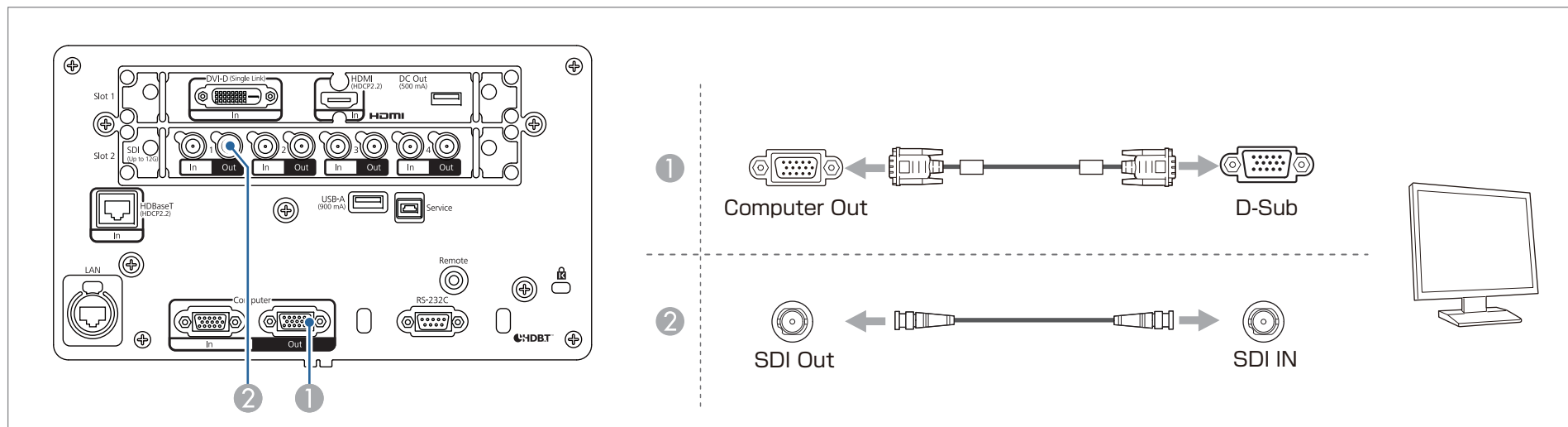


- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтеся кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.
- Переконайтеся, що кабель HDMI відповідає стандарту HDMI. Якщо використовуєте кабель, який не відповідає стандарту HDMI, зображення можуть відображатися неналежним чином.
- При надсиланні зображень 4K60 4:4:4 18 Гбіт/с, використовуйте преміум кабель HDMI. Якщо використовувати несумісний кабель, зображення можуть відображатися неналежним чином. Якщо зображення не відображаються зі швидкістю 18 Гбіт/с, ви можете відобразити їх, зменшивши в розділі **Сигнал** налаштування **Розділ. здатність в EDID**.  
☛ **Сигнал** — Додатково — EDID [стор.147](#)
- Використовуючи порт живлення для оптичного кабелю HDMI, підключіть його до порту DC Out.
- Залежно від довжини та якості роботи кабелю HDMI зображення можуть відображатися неправильно.
- Під час введення сигналу 3G-SDI із чотириканальним зв'язком підключіть відеоблаَدнання до портів SDI1 In до SDI4 In, використовуючи кабелі 5C-FB або вищі, однакового типу та довжини.
- Під час введення сигналу 12G-SDI підключіться за допомогою кабелю 5,5 CUNH або вище.
- Переконайтеся, що кабель, який ви використовуєте, якомога коротший. Зображення можуть відображатися неправильно при використанні довгого кабелю.
- Можна встановити сигнал з порту SDI In у налаштуваннях **Параметри SDI**.  
☛ **Додаткові** — **Параметри SDI** [стор.152](#)
- Під час введення сигналу чотириканального зв'язку встановіть спочатку **Тип зв'язку** в **Параметри SDI** на проекторі, а потім зробіть налаштування виходу відеоблаَدнання.  
☛ **Додаткові** — **Параметри SDI** - **Тип зв'язку** [стор.152](#)

## Підключення зовнішнього монітора

Можна виводити зображення на зовнішній монітор.

- 1 Якщо ви хочете вивести зображення з обладнання, підключеного до порту **Computer In**  
Підключіть порт D-Sub на зовнішньому моніторі до порту **Computer Out** на проекторі.
- 2 Якщо потрібно виводити зображення з пристрою, підключеного до порту **SDI In**  
Під'єднайте порт SDI на зовнішньому моніторі до порту **SDI Out** на проекторі.

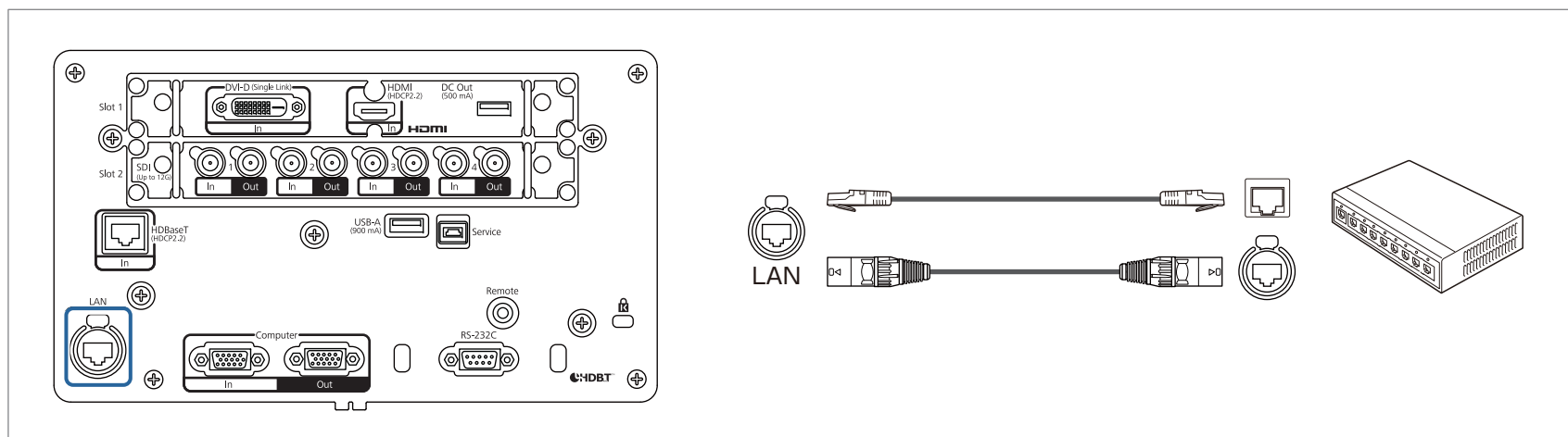


Зображення не вводяться, коли проектор знаходиться в режимі очікування.

## Підключення кабелю LAN

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T. Також підтримуються доступні на ринку кабелі LAN etherCON.

Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.

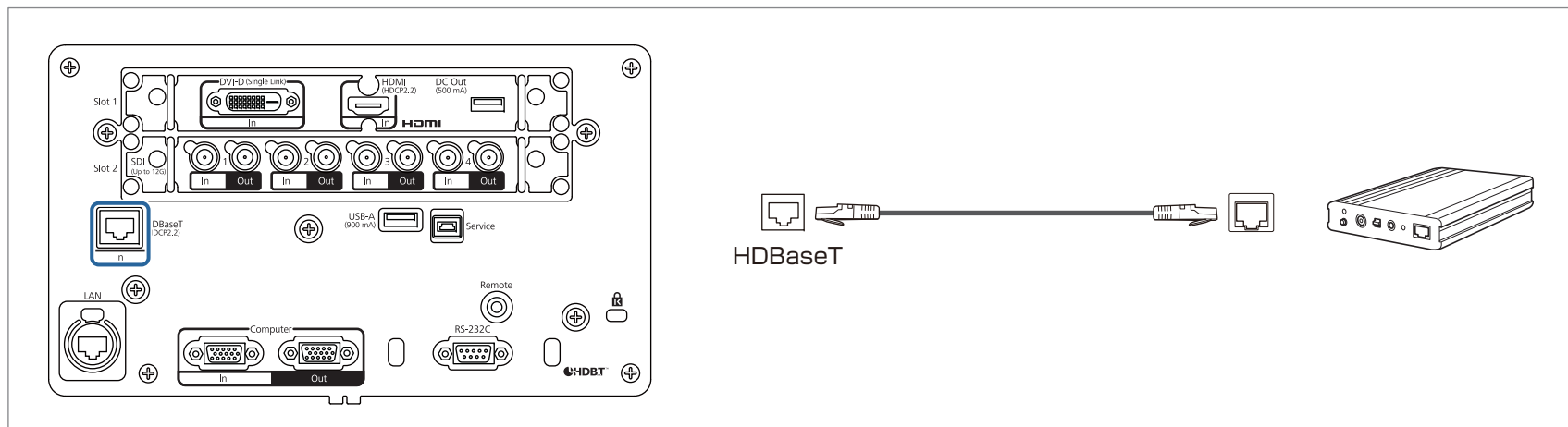


Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

## Підключення передавача HDBaseT Transmitter

Підключіть HDBaseT Transmitter за допомогою доступного в продажу кабелю LAN 100BASE-TX.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.250](#)



- Обов'язково прочитайте посібник користувача, який постачається в комплекті з HDBaseT Transmitter, перш ніж почати використання.
- Для кабелю LAN використовуйте кабель STP, рекомендований HDBaseT Alliance, (прямий) категорії 6 або вище. Проте операція не гарантована для всіх входних/вихідних пристроїв та середовищ.
- Під час підключення або відключення кабелю LAN обов'язково вимикайте живлення проектора та HDBaseT Transmitter.
- У разі з'єднання через мережу Ethernet, послідовного з'єднання або за використання дротового дистанційного керування через порт HDBaseT встановіть у меню «Конфігурація» для параметра **Управління зв'язком** значення **Увімкн.**
  - ☛ **Додаткові - HDBaseT - Управління зв'язком** [стор.152](#)
- Зауважте: якщо для параметра **Управління зв'язком** встановлено значення **Увімкн.**, порти проектора LAN, RS-232C та Remote відключені.
- Користуючись передавачем Extron XTP або перемикачем, підключіться до порту HDBaseT проектора. Встановіть для параметра **Extron XTP** значення **Увімкн.** (значення параметрів **Режим очікування** і **Управління зв'язком** автоматично встановлено на **Увімкн.**).
  - ☛ **Додаткові - HDBaseT - Extron XTP** [стор.152](#)
- Можна перевірити стан входного сигналу до порту HDBaseT у **Рів. сигн. HDBaseT**.
- ☛ **Інформація — Дані про проектор — Рів. сигн. HDBaseT** [стор.169](#)



## Основні функції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

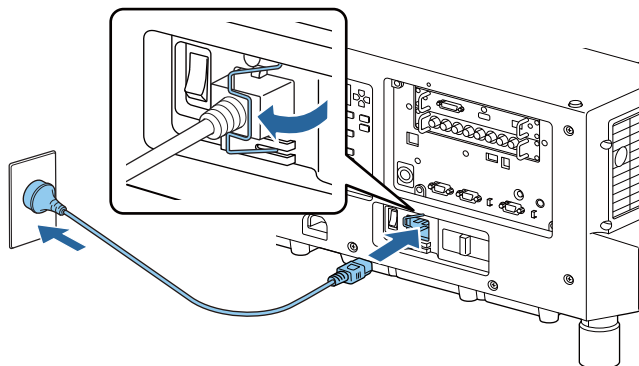
Перш ніж увімкнути проектор, підключіть комп'ютер чи відеопристрій до проектора.

☛ "Підключення обладнання" стор.54

## Попередження

Вставте вимикач струму з 13 А до 20 А в електропроводку будівлі, яка постачає електроенергію в проектор. Не під'єднуйте інші пристрої до електропроводки зі встановленим вимикачем струму, а використовуйте її тільки для проектора.

- 1** Підключіть проектор в розетку за допомогою шнура живлення, а потім приєднайте тримач кабелю.



## Попередження

- Є два типи шнура живлення, що постачається разом із проектором: 100 В і 200 В (залежно від країни або регіону). Шнур живлення, який потрібно використовувати, може відрізнятися залежно від робочого середовища. Зверніться до фахівця, щоб отримати інформацію щодо використання шнура живлення.

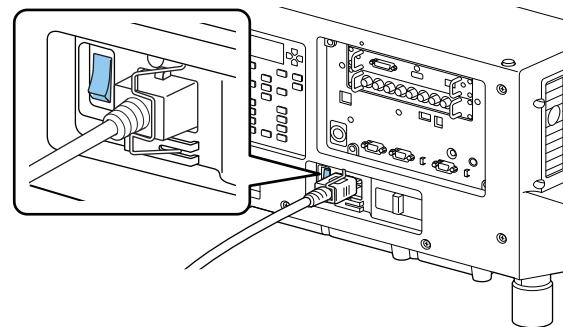


Можна використовувати 100 В шнур живлення для тимчасового керування проектором, щоб визначити місце розташування. Під час проектування через 100 В шнур живлення яскравість проектованого зображення становить приблизно 55% порівняно з використанням 200 В шнура живлення. Під час налаштування проектованого зображення або об'єктива використовуйте 200 В шнур живлення.

Не можна використовувати наступні функції за допомогою 100 В шнура живлення.

- Режим освітлення
- Прибл. залишок
- Калібрув. освітл.

- 2** Увімкніть головний перемикач живлення, щоб постачати живлення в проектор.



Індикатор живлення проектора стає синім (він перебуває в режимі очікування). Це означає, що до проектора надходить живлення, однак він ще не увімкнений.

- 3** Щоб увімкнути проектор, натисніть кнопку [I] на панелі керування або пульті дистанційного керування.

Під час розігріву проектор видасть короткий звуковий сигнал, а індикатор стану буде блимати синім кольором. Щойно проектор

розігріється, індикатор стану припинить блимати і засвітиться синім.

Якщо зображення не проєціюється, виконайте такі дії.

- Увімкніть підключений комп'ютер або відеопристрій.
- Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.
- Вставте DVD або інший носій даних та почніть відтворення.
- Натисніть кнопку [Search] на пульті дистанційного керування, щоб знайти джерело вхідного сигналу.
- Вкажіть потрібне джерело вхідного сигналу для проєціювання, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.



### Попередження

- Не дивіться в об'єктив проектора під час проєціювання. Це може пошкодити ваші очі. Будьте особливо обережні, якщо поруч є діти.
- Під час проєціювання не затуляйте світло проектора книгою чи іншими предметами. Якщо заблокувати світло з проектора протягом тривалого часу, місце, на яке спрямовано промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опік або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єктив і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора за допомогою функції Затвор або вимкніть проектор.



- Якщо для параметра **Direct Power On** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Додаткові**, проектор автоматично вмикається після підключення кабелю живлення. Коли кабель живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання після перебою та в інших подібних випадках проектор вмикається автоматично.

☛ **Додаткові — Операція — Direct Power On** [стор.152](#)

- Можна встановити режим затвора, коли проектор увімкнено в **Налаштув. затвора** в меню **Додаткові**.

☛ **Додаткові — Операція — Налаштув. затвора — Запуск** [стор.152](#)



- Щоб забезпечити довгий строк експлуатації проектора, вимикайте пристрій, коли не використовуєте його. Термін експлуатації джерела світла залежить від налаштувань в меню Конфігурація, умов середовища та використання. Яскравість проєційованого зображення знижується з плином часу проєціювання.
- Проектор можна вимкнути безпосередньо за допомогою вимикача, оскільки він підтримує функцію безпосереднього вимкнення.
- Якщо проектор використовується безперервно упродовж більше 24 годин або коли систематично застосовується пряме виключення, встановіть **Калібрув. освітл.** за допомогою функції графіків, щоб періодично калібрувати освітлення. Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.
  - ☛ "Функція розкладу" [стор.115](#)
  - ☛ Скинуги — **Калібрув. освітл.** [стор.171](#)

**1** Натисніть кнопку [⏻] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

З'явиться екран підтвердження завершення роботи.

Вимкнути живлення?

Так : Натисніть кнопку ⏻

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

**2** Натисніть кнопку [⏻] знову. (Щоб скасувати, натисніть будь-яку іншу кнопку).

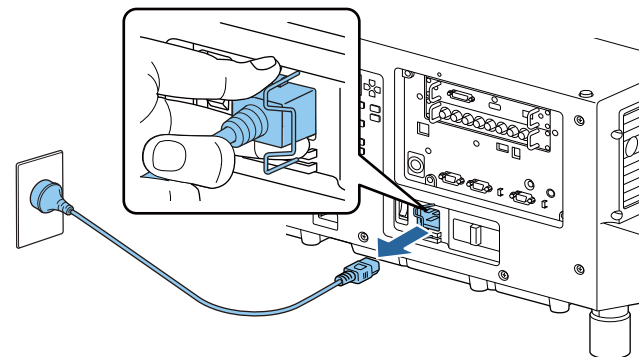
Проектор видасть два короткі звукові сигнали, проєційоване зображення зникне, а індикатор стану вимкнеться.

**3** Вимкніть головний вимикач живлення.

Індикатор живлення вимкнеться.

**4**

Зніміть тримач кабелю та вийміть шнур живлення.

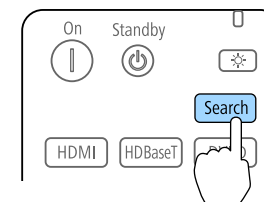


Шнур живлення поставляється відповідно до енергетичних характеристик країни, у якій він продається. Якщо на штепселі живлення є важіль, витягніть шнур живлення, натискаючи фіксатор.

Можна змінити зображення, яке хочете спроектувати під час під'єднання декількох пристроїв до проектора.

- 1** Перевірте, чи ввімкнено під'єднані пристрої.
- 2** Під час проектування відео з відеопристрою вставте носій, як-от DVD-диск, і відтворіть його.
- 3** Виконайте одну з наступних операцій.


- Натискайте кнопку [Search] на пульті дистанційного керування, доки не відобразяться зображення з цільового пристрою.





Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.

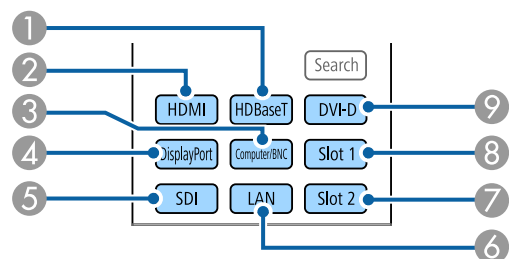
[Пошук джерела]

	Статус сигналу
HDBaseT	Вимкн.
HDMI (Slot1)	Вимкн.
DVI-D (Slot1)	Вимкн.
SDI1 (Slot2)	Вимкн.
SDI2 (Slot2)	Вимкн.
SDI3 (Slot2)	Вимкн.
SDI4 (Slot2)	Вимкн.
Комп'ютер	Вимкн.
LAN	Вимкн.

• Вхід сигналу зображення.  
• Натисніть , щоб вибрати джерело.

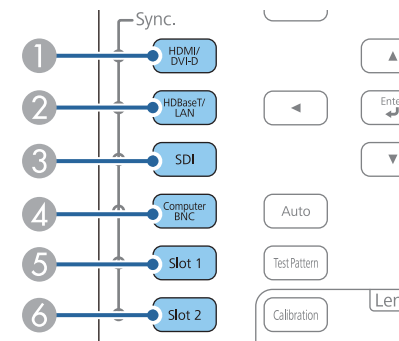
[]: Вибрати    []: Ввести    [Esc]: Вихід

- На пульті дистанційного керування натисніть кнопку джерела, яке хочете спроектувати. Якщо є декілька джерел, які відповідають натиснутій кнопці, ще раз натисніть кнопку, щоб переключити джерело.




- 1 Порт HDBaseT
- 2 Порт HDMI
- 3 Порт Computer In
- 4 Порт DisplayPort1 In / порт DisplayPort2 In  
(При встановленні додаткової плати інтерфейсу DisplayPort)
- 5 Порт SDI1 In / порт SDI2 In / порт SDI3 In / порт SDI4 In
- 6 LAN
- 7 Увімк. вхідного порту Slot2
- 8 Увімк. вхідного порту Slot1
- 9 Порт DVI-D

- На панелі керування натисніть кнопку джерела, яке хочете спроектувати. Якщо є декілька джерел, які відповідають натиснутій кнопці, ще раз натисніть кнопку, щоб переключити джерело.



- 1 Порт HDMI/Порт DVI-D
- 2 Порт HDBaseT/LAN
- 3 Порт SDI1 In / порт SDI2 In / порт SDI3 In / порт SDI4 In
- 4 Порт Computer In
- 5 Увімк. вхідного порту Slot1
- 6 Увімк. вхідного порту Slot2



- Індикатор Sync. увімкнеться для джерела, яке отримує сигнал зображення. Також увімкнеться світло для кнопки проектового джерела.
- Можна увімкнути/вимкнути кожен вхідний порт.  
 **Додаткові — Операція — Парам. відеотерміналу — стор.152**
- Якщо є кілька джерел, що відповідають натиснутій кнопці, джерело змінюється в тому ж порядку, що й на екрані **Пошук джерела**. Наприклад, якщо підключити плати інтерфейсу HDMI/DVI-D до Slot1 і Slot2, а потім натиснути кнопку [HDMI], порядок змінюється наступним чином.  
HDMI (Slot1) - HDMI (Slot2)
- Коли вони замінені додатковими платами інтерфейсу, порядок змінюється з Slot1 на Slot2. Наприклад, якщо підключити плати інтерфейсу HDMI/DVI-D до Slot1 і Slot2, а потім натиснути кнопку [HDMI/DVI-D], порядок змінюється наступним чином.  
HDMI (Slot1) - DVI-D (Slot1) - HDMI (Slot2) - DVI-D (Slot2)
- Коли плати інтерфейсу SDI встановлено в Slot1 і Slot2, Slot1 і Slot2 не розпізнаються одночасно. Натисніть кнопки Slot1 / Slot2, щоб переключити на гніздо, яке потрібно розпізнати.

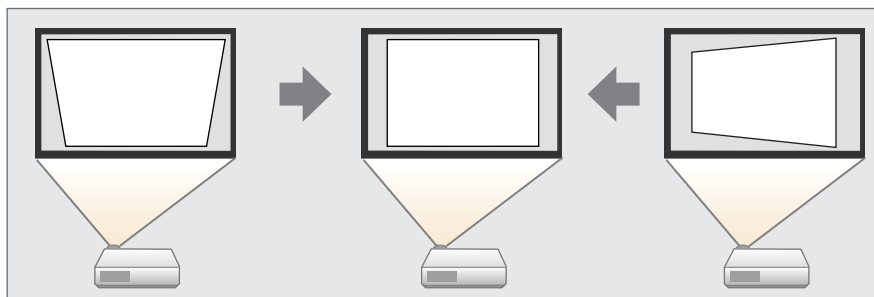
## Корекція спотворення в проєційованому зображенні

Для коригування трапецієдного спотворення у проєційованих зображеннях можна скористатися одним із наведених нижче способів.

- Функція "Г/В трап.спотв."

Ця функція дає змогу скоригувати спотворення окремо в горизонтальному й вертикальному напрямках.

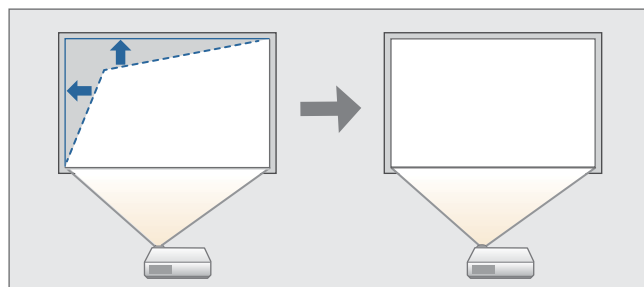
☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" стор.69



- Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.

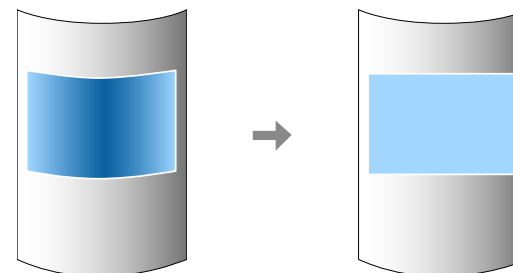
☛ "Quick Corner" стор.70



- Крива поверхня

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та звуження.

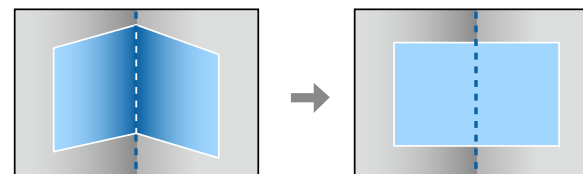
☛ "Крива поверхня" стор.71



- Стіна з кутом

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад, прямокутну колону або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

☛ "Стіна з кутом" стор.75



- Корекція точки

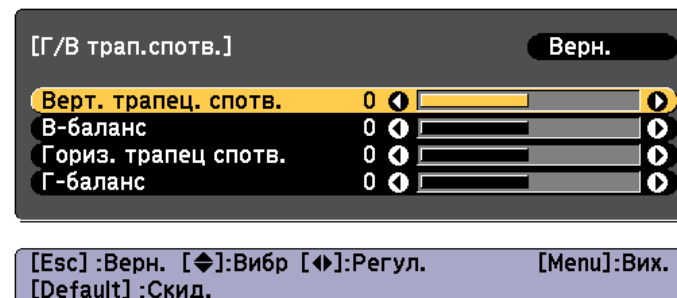
Корекція незначного спотворення, що трапляється частково, або регулювання положення зображення в області перекриття в разі проєціювання з кількох проєкторів.

☛ "Корекція точки" стор.79





- Якщо слід змінити розташування проєкції тощо, а також тимчасово скинути статус корекції, встановіть для параметра **Геометр. корекція** значення **Вимкн.** Значення корекції зберігаються, навіть якщо встановити значення **Вимкн.**  
☛ Параметри — Геометр. корекція [стор.150](#)
- Можна зберегти налаштування геометричної корекції за допомогою параметра **Пам'ять** в меню **Геометр. корекція** та завантажувати їх за потреби.  
☛ "Функція пам'яті" [стор.113](#)
- Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.  
☛ Параметри — Геометр. корекція [стор.150](#)



## Функція "Г/В трап.спотв."

Ця функція дає змогу скоригувати спотворення окремо в горизонтальному й вертикальному напрямках.

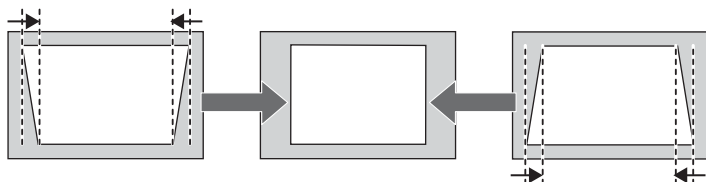
Перевірте діапазон регулювання зображення за допомогою вказаної нижче процедури.

☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" [стор.253](#)

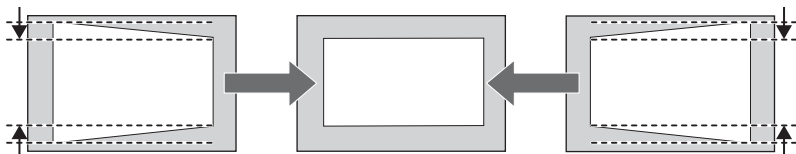
- 1 Натисніть кнопку [Geometry] під час проєктування.
- 2 Виберіть пункт **Г/В трап.спотв.**, а потім натисніть кнопку [↵].  
Якщо з'являється повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].
- 3 За допомогою кнопок [▲][▼] виберіть метод корекції, а потім внесіть зміни, використовуючи кнопки [◀][▶].

Відкоригуйте трапецієдне спотворення, використовуючи **Верт. трапец. спотв.** та **Гориз. трапец. спотв.**

**Верт. трапец. спотв.**

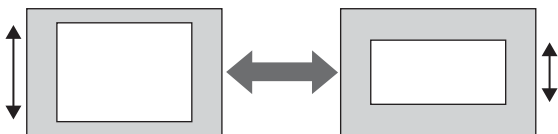


**Гориз. трапец. спотв.**

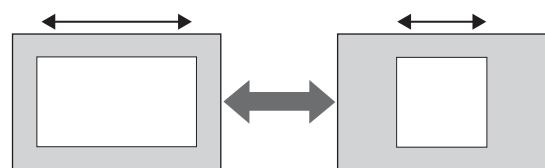


Якщо співвідношення сторін зображення неправильне, налаштуйте баланс зображення за допомогою **Баланс по верт.** та **Баланс по гориз.**

**Баланс по верт.**



**Баланс по гориз.**



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

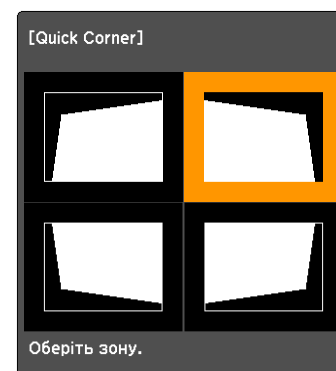


Ви не можете поєднати його з іншими методами корекції.

## Quick Corner

Ця функція дає змогу відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєційованого зображення окремо.

- 1 Натисніть кнопку [Geometry] під час проєктування.
- 2 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].  
Якщо з'являється повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть знову кнопку [↵].
- 3 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть кут, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].



[↵/↵]: Вибрати  
[↵]: Ввести  
[Esc]: Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання)

- 4 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



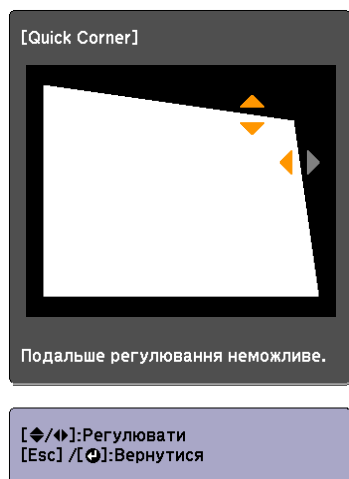
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть **Так**, щоб скинути результати коригування в меню Quick Corner.

- 4** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення кута.

При натисканні кнопки [↵] відображається вікно, показане описі дії 3, де можна вибрати область, яку потрібно відкоригувати.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



- 5** За потреби повторіть кроки 3 й 4, щоб відрегулювати решту кутів.

- 6** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

## Крива поверхня

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та зсуву.

Розташуйте проектор просто напроти екрана, а об'єктив перемістіть у вихідне положення.

☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" [стор.40](#)



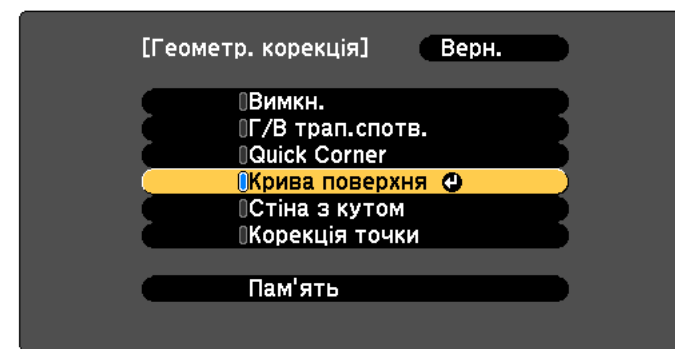
- Якщо проєктування здійснюється на вигнуту поверхню, радіус зображення має збігатися.
- Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.

Перевірте діапазон регулювання зображення за допомогою вказаної нижче процедури.

☛ "Крива поверхня" [стор.253](#)

- 1** Натисніть кнопку [Geometry] під час проєктування.

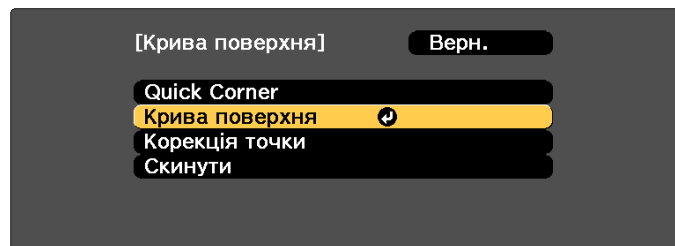
- 2** Виберіть пункт **Крива поверхня** та натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

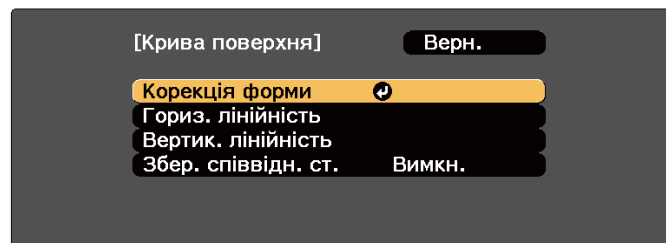
Якщо з'являється повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

- 3 Виберіть пункт **Крива поверхня** та натисніть кнопку [↵].



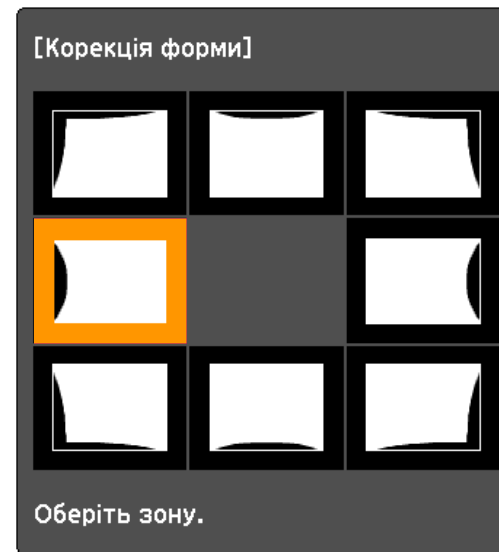
[Esc] :Вернутися [↩]:Вибрати [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 4 Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Вернутися [↩]:Вибрати [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 5 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].



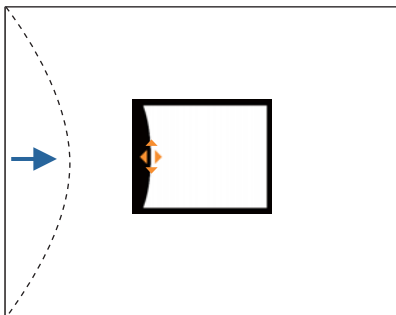
У разі обрання кута можна відрегулювати дві сусідні з кутом сторони.



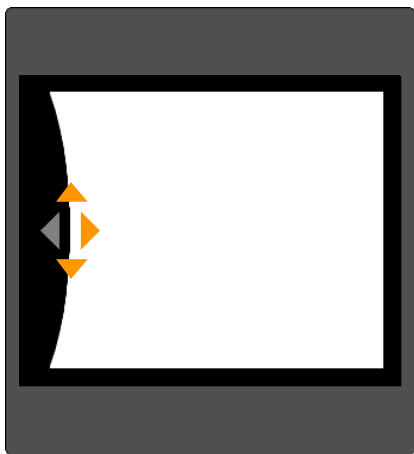
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра Крива поверхня.

- 6** Відрегулюйте форму за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].



Якщо трикутник у напрямі, у якому виконується корекція форми, стає сірим, як показано на знімку екрана нижче, більше виконувати корекцію форми в цьому напрямі неможливо.

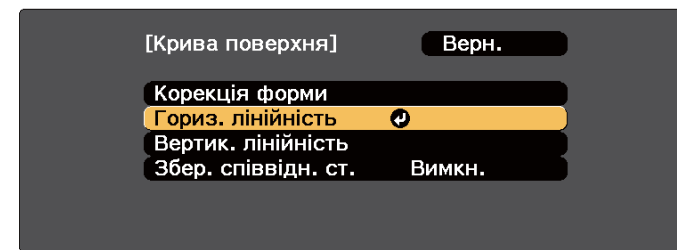


- 7** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 8** За потреби повторіть процедури з 5 по 7 для регулювання решти частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

- 9** Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися на екран у кроці 4. Виберіть параметри **Гориз. лінійність** або **Вертик. лінійність**, а потім натисніть кнопку [↵].



[Esc]:Вернутися [↕]:Вибрати [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

Виберіть параметр **Гориз. лінійність** для регулювання горизонтального розширення або звуження. Виберіть параметр **Вертик. лінійність** для регулювання вертикального розширення або звуження.



Щоб компенсувати розширення або скорочення при збереженні співвідношення сторін, встановіть для опції **Збер. співвідн. ст.** значення **Увімкн.** Можливо, вам не вдасться виконати коригування, якщо встановити значення **Увімкн.** після виправлення. У такому випадку поверніть виправлення до початкового значення або зменшіть кількість коригування, а потім повторіть спробу.

**10** Виберіть стандартну лінію для регулювань, а потім натисніть кнопку [↵].

Натискайте кнопки [◀][▶] для вибору параметра **Гориз. лінійність** і кнопки [▲][▼] для вибору параметра **Вертик. лінійність**, а потім натисніть [↵].

Вибрана стандартна лінія позначена блиманням оранжевого та білого кольорів.



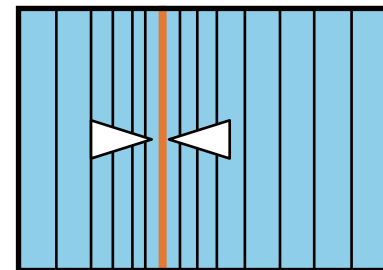
Зміна стандартної лінії скидає попередні налаштування.

**11** Відрегулюйте лінійність.

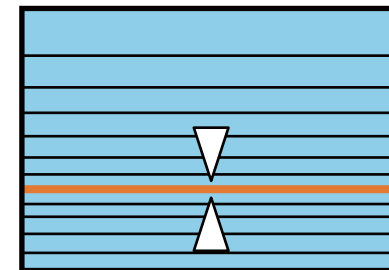
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.

Натискаючи кнопку [◀]

Коли вибрано **Гориз. лінійність**

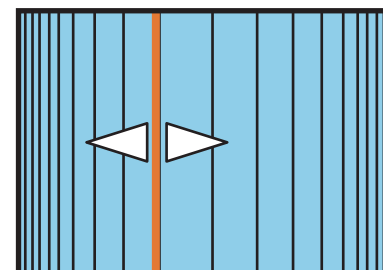


Коли вибрано **Вертик. лінійність**

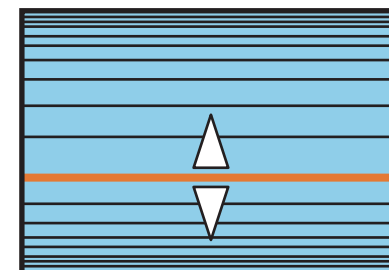


Натискаючи кнопку [▶]

Коли вибрано **Гориз. лінійність**



Коли вибрано **Вертик. лінійність**



**12** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Використайте функцію **Quick Corner**, щоб налаштувати нахил зображення, а потім використайте функцію **Корекція точки** для точного налаштування. Виберіть параметр **Quick Corner** або **Корекція точки** на екрані з кроку 3.

☛ "Quick Corner" [стор.70](#)

☛ "Корекція точки" [стор.79](#)

## Стіна з кутом

Коригування спотворення, яке відбувається під час проецирования зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад, прямокутну колону або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

Розташуйте проектор просто напроти екрана, а об'єктив перемістіть у вихідне положення.

☛ "Регулювання положення проектованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" [стор.40](#)



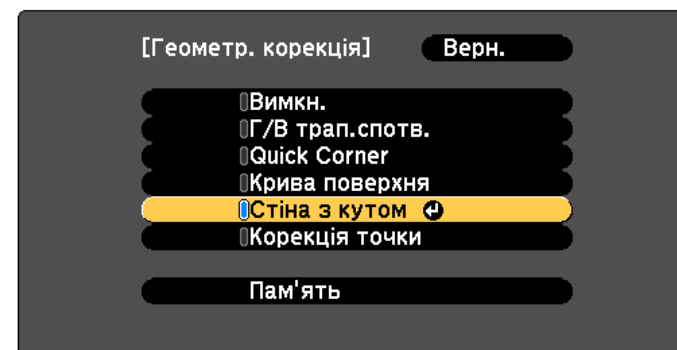
- Проектування має здійснюватися на поверхню під прямим кутом.
- Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.

Перевірте діапазон регулювання зображення за допомогою вказаної нижче процедури.

☛ "Стіна з кутом" [стор.257](#)

**1** Натисніть кнопку [Geometry] під час проектування.

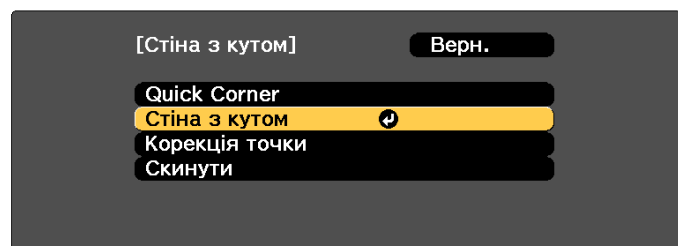
**2** Виберіть пункт **Стіна з кутом** і натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

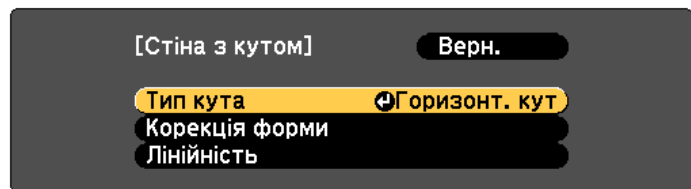
Якщо з'являється повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть знову кнопку [↵].

- 3 Виберіть пункт **Стіна з кутом** і натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Вернутися [↩]:Вибрати [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 4 Виберіть пункт **Тип кута** та натисніть кнопку [↵].

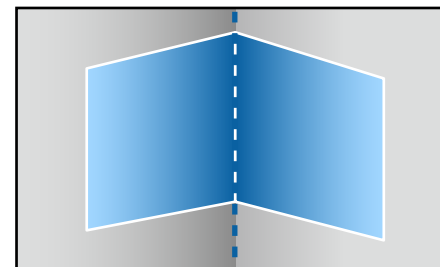


[Esc] :Верн. [↩]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 5 Відповідно до області проєціювання виберіть параметр **Горизонт. кут** або **Вертик. кут** і натисніть кнопку [↵].

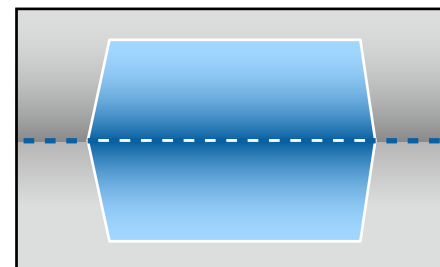
Якщо поверхня вирівняна горизонтально:

Виберіть параметр **Горизонт. кут**.



Якщо поверхня вирівняна вертикально:

Виберіть параметр **Вертик. кут**.

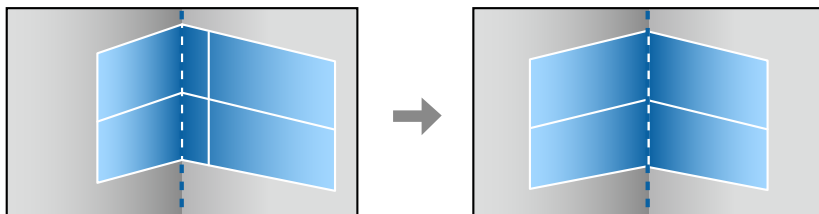


Надалі дії пояснюватимуться на прикладі редагування параметра **Горизонт. кут**.

- 6 натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 4. Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].

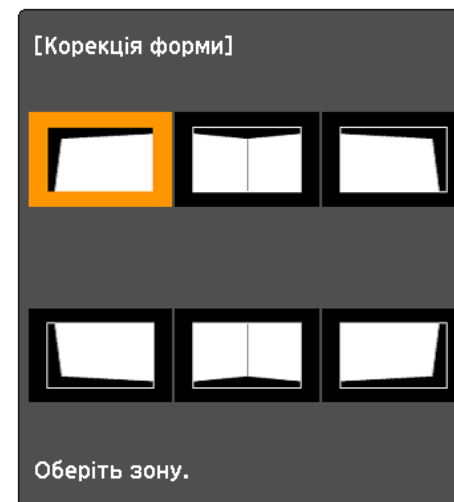
- 7** Відрегулюйте позицію проєктора та зсуву об'єктива, щоб лінія по центру екрана збігалася з лінією кута (точка дотику двох поверхонь).

☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" [стор.40](#)



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 8** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].

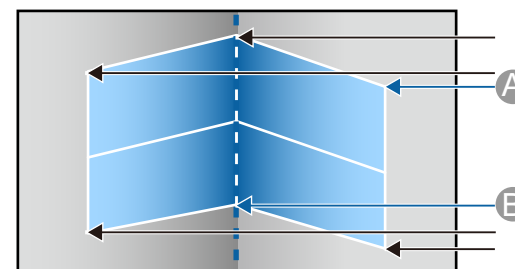


Поради щодо регулювання

Коли вибрано **Горизонт. кут** :

Відрегулюйте верхню ділянку відповідно до найнижчої точки (позначена стрілкою **A**).

Відрегулюйте нижню ділянку відповідно до найвищої точки (позначена стрілкою **B**).



Коли вибрано **Вертик. кут** :

Відрегулюйте зсув ліворуч і праворуч відповідно до найближчої до вертикальної лінії точки в центрі екрана.



Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра **Стіна з кутом**.

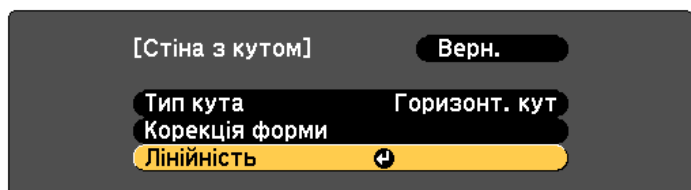
**9** Натискаючи кнопки, [▲][▼][◀][▶] відрегулюйте форму.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.

**10** За потреби повторіть кроки 8 і 9, щоб відрегулювати решту частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

**11** натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 3. Виберіть значення **Лінійність** і натисніть кнопку [↵].



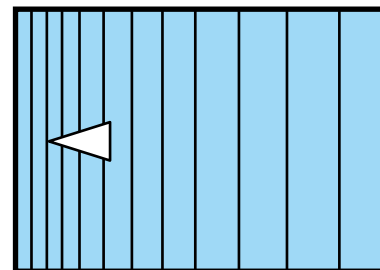
[Esc]:Верн. [◀][▶]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

**12** Натискаючи кнопки, [◀][▶] відрегулюйте лінійність.

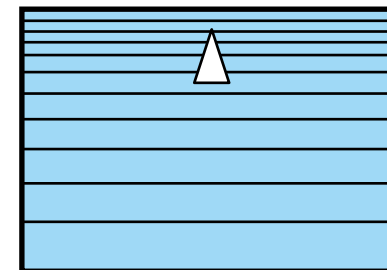
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.

Натискаючи кнопку [◀]

Коли вибрано **Горизонт. кут**

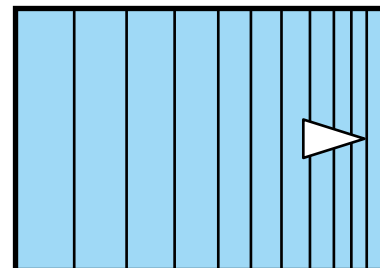


Коли вибрано **Вертик. кут**

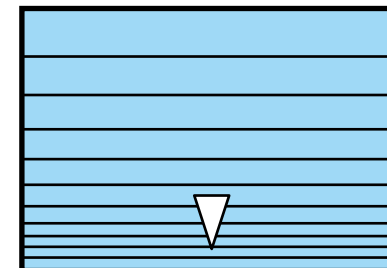


Натискаючи кнопку [▶]

Коли вибрано **Горизонт. кут**



Коли вибрано **Вертик. кут**



**13** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Використайте функцію **Quick Corner**, щоб налаштувати нахил зображення, а потім використайте функцію **Корекція точки** для точного налаштування. Виберіть параметр **Quick Corner** або **Корекція точки** на екрані з кроку 3.

☛ "Quick Corner" [стор.70](#)

☛ "Корекція точки" [стор.79](#)

## Корекція точки

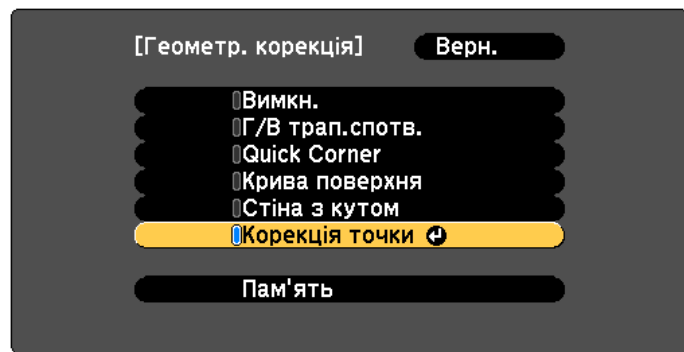
Спроеційоване зображення розділяється за допомогою решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення точки перетину з одного боку в інший і згори донизу.



Можна виконувати корекцію на 0,5 пікселя в кожному напрямку максимально до 32 пікселів.

**1** Натисніть кнопку [Geometry] під час проектування.

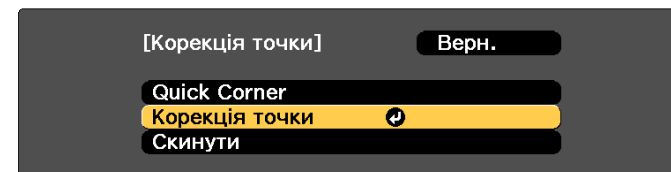
**2** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

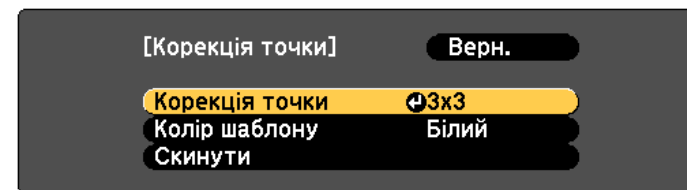
Якщо з'являється повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть знову кнопку [↵].

**3** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Вернутися [↵]:Вибрати [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

**4** Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

Корекція точки	Виберіть кількість точок (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) і виконайте налаштування Корекції точки.
Колір шаблону	Виберіть колір таблиці під час коригування.
Скинути	Скидання всіх результатів корекції для параметра <b>Корекція точки</b> до значень за промовчанням.

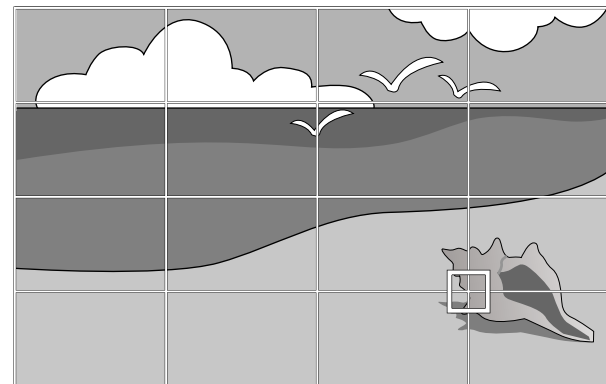
**5** Виберіть кількість точок (**3x3**, **5x5**, **9x9**, або **17x17**), а потім натисніть кнопку [↵].



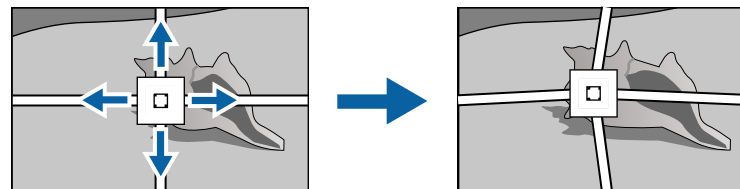
Якщо зменшити кількість точок під час корекції, корекції в положенні без точки скидаються.

**6**

За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] перейдіть до точки, яку необхідно виправити, і натисніть кнопку [↵].

**7**

За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте спотворення.



Для продовження корекції іншої точки натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана, а потім повторіть кроки 6 і 7.



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

**8**

Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Виберіть параметр **Quick Corner** на екрані з кроку 3, щоб відрегулювати нахил зображення.

☛ "Quick Corner" [стор.70](#)

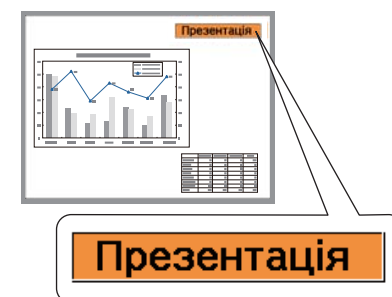
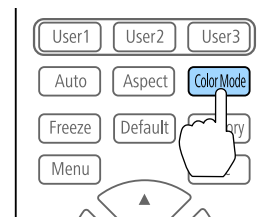
## Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
<b>Динамічний</b>	Цей режим найяскравіший. Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням.
<b>Презентація</b>	Зображення виходять яскравими і живими. Ідеальний для показу презентацій або перегляду телепередач у яскраво освітленому приміщенні.
<b>Природний</b>	Точно відтворює кольори. Ідеальний для проєціювання нерухомих зображень, таких як фотографії.
<b>Кіно</b>	Зображення в цьому режимі мають природні відтінки. Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні.
<b>BT.709</b>	Відтворює зображення, що відповідають стандарту ITU-R BT.709. Ідеально підходить для перегляду цифрового телебачення або дисків Blu-ray.
<b>DICOM SIM</b>	У цьому режимі зображення відтворюються з чіткими тінями. Ідеальний варіант для проєктування рентгенівських знімків та інших медичних зображень. Проєктор не є медичним пристроєм і не може використовуватися для медичної діагностики.

Режим	Застосування
<b>Кілька проєкцій</b>	Мінімізуйте різницю відтінків кольорів між кожним проєктованим зображенням. Ідеальний варіант для проєціювання з кількох проєкторів.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.



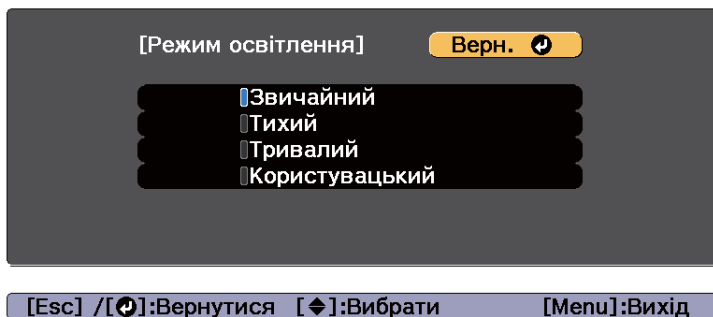
Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація".

☛ Зображення - Режим кольору [стор.145](#)

## Налаштування яскравості

Налаштуйте яскравість джерела світла.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть **Налашт. Яскравість** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть параметр **Режим освітлення** і натисніть кнопку [↵].
- 4 Виберіть елемент налаштування і натисніть кнопку [↵].



**Звичайний:** виберіть, якщо не потрібно зменшувати яскравість. Це дає змогу задати час роботи джерела світла на рівні приблизно 20 000 годин.

**Тихий:** Виберіть, якщо заважає шум вентилятора. Це дає змогу налаштувати яскравість на рівні 70%. Це дає змогу задати час роботи джерела світла на рівні приблизно 20 000 годин.

**Тривалий:** виберіть, щоб розширити термін використання джерела світла. Це дає змогу налаштувати яскравість на рівні 70%. Це дає змогу задати час роботи джерела світла на рівні приблизно 43 000 годин.

**Користувацький:** виберіть, щоб налаштувати **Рівень яскравості** вручну. Коли вибрано **Користувацький**, стає доступною опція **Постійний режим**.

- 5** Коли **Режим освітлення** має значення **Користувацький**, виберіть **Рівень яскравості**, а тоді використовуйте кнопки [◀] [▶], щоб налаштувати яскравість.



Коли існує межа максимального значення для рівня яскравості, максимальне значення відображається нижче **Рівень яскравості**.

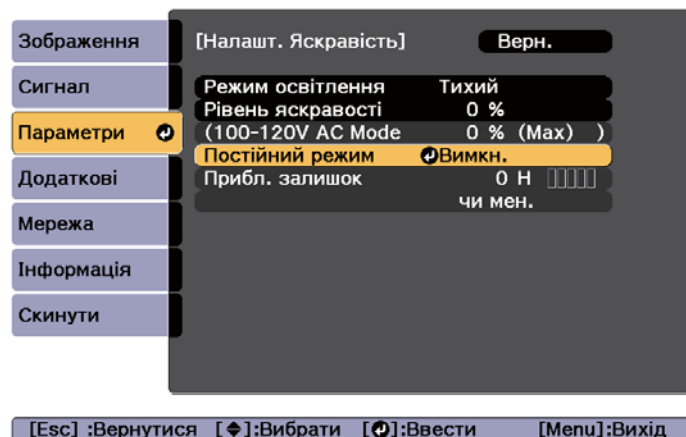
- 6** Щоб підтримувати постійну яскравість, виберіть **Постійний режим**, та переключіть у значення **Увімкн.**



- Коли для параметра **Постійний режим** включено значення **Увімкн.**, неможливо змінити налаштування для параметрів **Режим освітлення** та **Рівень яскравості**. Якщо потрібно змінити ці налаштування, переведіть **Постійний режим** у значення **Вимкн.**
- Коли для параметра **Постійний режим** вибрано значення **Вимкн.**, значення для параметра **Рівень яскравості** зміниться відповідно до поточного стану освітлення.
- У режимі **Рівень яскравості** може бути помилка краю зображення.
- Якщо проєктор використовується безперервно упродовж більше 24 годин або коли систематично застосовується пряме виключення, встановіть **Калібрув. освітл.** за допомогою функції графіків. Якщо це значення не встановлено, функція «Постійний режим» не працюватиме. Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.
  - ☛ "Функція розкладу" [стор.115](#)
  - ☛ Скинути — **Калібрув. освітл.** [стор.171](#)

## Інструкції щодо приблизного залишку

Коли для **Постійний режим** встановлено значення **Увімкн.**, відобразиться повідомлення про Прибл. залишок. Прибл. залишок вказує на кількість часу, упродовж якого можна підтримувати постійний режим яскравості.



Рівень відображення	Фактичний залишок часу
	Більше 10 000 год
	Від 8000 до 9999 год
	Від 6000 до 7999 год
	Від 4000 до 5999 год
	Від 2000 до 3999 год
	Від 0 до 1999 год



Прибл. залишок відображає кількість часу в годинах без хвилин, що залишилася.

## Залежність між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла

Нижче показано співвідношення між параметром Рівень яскравості та часом роботи джерела світла.

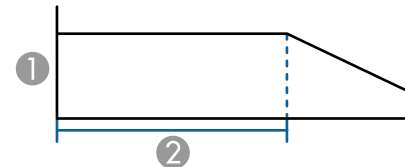
Коли параметр «Постійний режим» має значення «Вимкн.»

- ①: рівень яскравості
- ②: Приблизний час роботи, доки яскравість освітлення не буде знижена вдвічі

①	②
100%	20 000 год.
90%	36 000 год.
80%	41 000 год.
70%	43 000 год.
60%	46 000 год.
50%	57 000 год.
40%	75 000 год.
30%	103 000 год.

Коли параметр «Постійний режим» має значення «Увімкн.»

- ①: рівень яскравості
- ②: приблизний час, упродовж якого може підтримуватися постійна яскравість освітлення

①	②	Ілюстрація
85%	7000 год.	
80%	15 000 год.	
70%	25 000 год.	
60%	35 000 год.	
50%	47 000 год.	
40%	66 000 год.	
30%	95 000 год.	

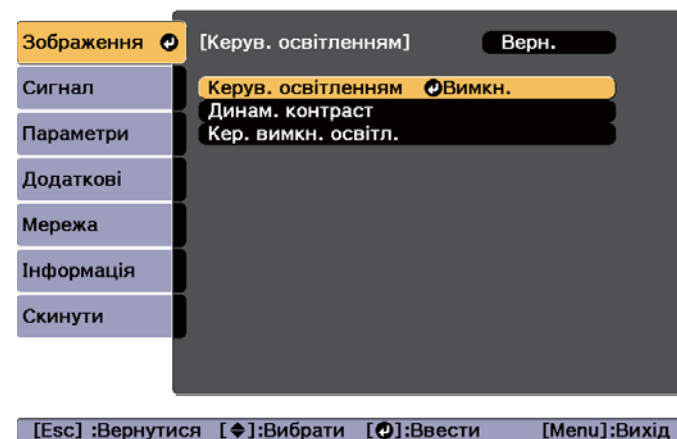


- Це тільки орієнтовні дані, які можуть змінюватися в залежності від використання проектора та довколишніх умов.
- Вказаний вище час — це стандартний час, і ми не даємо жодних гарантій на використання проектора понад цей час, якщо не змінюються налаштування параметрів **Рівень яскравості** або **Постійний режим**.
- Це тільки орієнтовні дані, які можуть змінюватися в залежності від використання проектора та довколишніх умов. Потреба замінити елементи всередині проектора може виникнути раніше приблизного часу роботи джерела світла.
- Коли для параметру **Постійний режим** встановлено значення **Увімкн.**, а приблизний час для постійної яскравості було вичерпано, ви можете не змогти встановити високе значення для параметру **Рівень яскравості**.

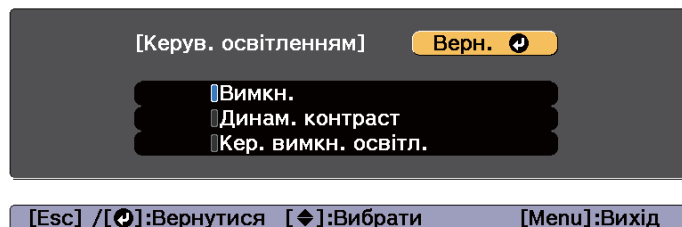
## Налаштування кількості світла у проєктованому зображенні

Автоматичне налаштування світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення. Можна встановити джерело світла автоматично.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть опцію **Керув. освітленням** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].
- 3 Виберіть опцію **Керув. освітленням** і натисніть кнопку [↵].



- 4 Виберіть джерело світла відповідно до сигналу зображення та натисніть кнопку [↵].



- **Вимкн.:** Виберіть, якщо не хочете керувати джерелом світла.
- **Динам. контраст:** Автоматично регулює кількість світла під час проєкування відповідно до яскравості зображення.
- **Кер. вимкн. освітл.:** Автоматично вимикає світло після встановленого часу на певному відео.

**5** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

**6** Якщо на кроці 4 вибрано опцію **Динам. контраст**, створіть наступні налаштування в **Динам. контраст**.

- **Швидкість реагув.:** Виберіть опцію **Вис. швидк.**, щоб налаштувати кількість світла, як тільки зміниться сцена.
- **Рівень чорного:** Установіть рівень чорного, коли рівень яскравості сигналу зображення дорівнює нулю. Якщо вибрати 0%, джерело світла вимикається.

**7** Якщо на кроці 4 вибрано опцію **Кер. вимкн. освітл.**, створіть такі налаштування в меню **Кер. вимкн. освітл.**

- **Рів. сиг. вим. осв.:** Установіть рівень яскравості для керованого відеосигналу. Після автоматичного вимикання, при перевищенні заданого рівня зображення, він негайно вмикається.
- **Тайм. вимк. освітл.:** Установіть часовий проміжок, перш ніж автоматично вимикати джерело світла.

**8** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

## Зміна значення параметра проєктованого зображення

Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти й ширини вхідного сигналу.

Доступні режими співвідношення сторін залежать від поточного значення параметра Тип екрану.



- Налаштуйте параметр **Тип екрану** перед тим, як змінювати співвідношення сторін.

☛ "Параметри екрана" [стор.37](#)

- Його неможливо змінити, якщо для опції **Режим масштабу** встановлено значення **Збільш. відобр.**

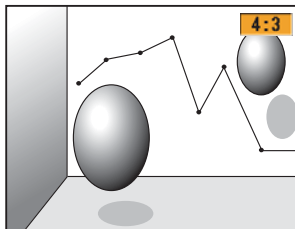
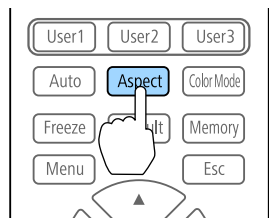
☛ **Сигнал – Масштаб Режим масштабу** [стор.147](#)

]

- Це не вдасться змінити, якщо **Тип зв'язку** встановлено на **Двоканал. (3840x2160)** або **Двоканал. (1920x2160 2 стовпці)** в **Налаш. DisplayPort**.

## Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.



Режим «Співвідн. сторін»	Пояснення
Авто	Проекція з відповідним співвідношенням сторін згідно з даними вхідного сигналу.
Нормальне	Проекція зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.
4:3	Проекція зі співвідношенням сторін 4:3.
16:9	Проекція зі співвідношенням сторін 16:9.
Повний	Проекція на повний розмір області проєціювання.
Збільш. по гор.	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по ширині екрана зі збереженням співвідношення сторін. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.
Збільш. по верт.	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по висоті екрана зі збереженням співвідношення сторін. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.
Оригінальне	Проекція в центрі екрана з роздільною здатністю вхідного зображення. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.



- Доступні співвідношення сторін залежать від вхідного сигналу підключеного пристрою.
- Співвідношення сторін можна також встановити в меню «Конфігурація».
  - Сигнал — Співвідн. сторін [стор.147](#)
- Якщо частини зображення з комп'ютера відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню «Конфігурація» значення **Розтягнуте** або **Нормальне** відповідно до роздільної здатності екрана комп'ютера.
  - Сигнал — Розділ. здатність [стор.147](#)

## Настройка зображення

### Регулювання параметрів Відтінок, Насичення та Яскравість

Ви можете налаштувати **Відтінок** (тон), **Насичення** (барвистість) та **Яскравість** по шести осях R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний) і Y (жовтий) за вашими побажаннями.

1

Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

2

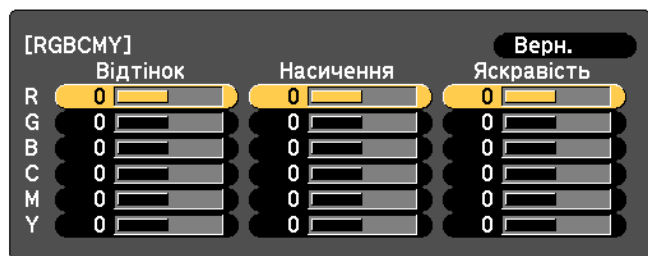
Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [**↵**].

3

Виберіть **RGBCMY** і натисніть кнопку [**↵**].

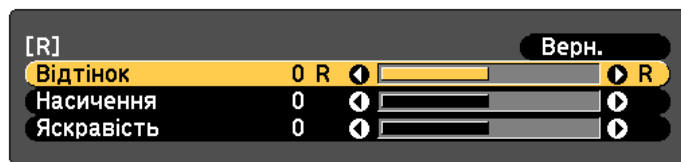
4

Натискайте кнопки [**▲**][**▼**], щоб вибрати колір для регулювання, а потім натисніть кнопку [**↵**].



[Esc] :Верн. [↩]:Вибр [↻]:Ввест [Menu]:Вих.

- Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.



[Esc] :Верн. [↩]:Вибр [↻]:Регул. [Menu]:Вих.  
[Default] :Скид. [↻]:Змінити тло

Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [↩], екран регулювання змінюється.

- Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

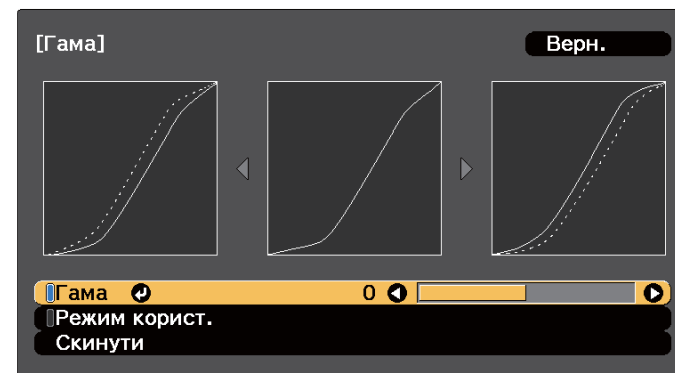
## Регулювання параметра Гама

Ви можете відрегулювати різну яскравість напіввідтінків, яка виникає залежно від підключеного пристрою.



Відрегулювати через проєціювання нерухомого зображення. Налаштування Гама не можна відрегулювати правильно, проєціюючи фільми.

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↩].
- Виберіть **Гама** і натисніть кнопку [↩].
- За допомогою кнопок [◀][▶] відрегулюйте значення.



[Esc] :Вернутися [↩]:Вибр [↻]:Встан [Menu]:Вих.

У разі вибору більшого значення темні області зображення стають світлішими, проте насичення світлих ділянок може зменшитися.

У разі вибору меншого значення, можна зменшити загальну яскравість зображення, щоб зробити його чіткішим.

Якщо у меню **Зображення** для параметра **Режим кольору** значення **DICOM SIM**, слід вибирати значення корекції відповідно до розміру проєкції.

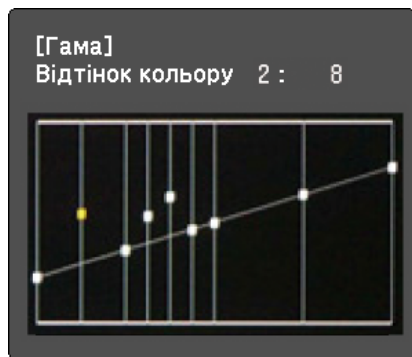
- Якщо розмір проєкції не перевищує 150 дюймів, слід вибирати менше значення.
- Якщо розмір проєкції 150 дюймів або більше, слід вибирати більше значення.



Медичні зображення можуть відтворюватися неправильно залежно від середовища встановлення і технічних характеристик екрана.

**5** Щоб виконати детальні регулювання, виберіть **Режим корист.**, а потім натисніть кнопку [↵].

**6** У графіку редагування гами, щоб вибрати відтінок, який потрібно змінити, використовуйте кнопки [◀][▶]. Натискайте кнопки [▲][▼], щоб налаштувати вибраний відтінок, а потім натисніть кнопку [↵].



**7** Натисніть кнопку [Menu], щоб завершити регулювання.

## Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)

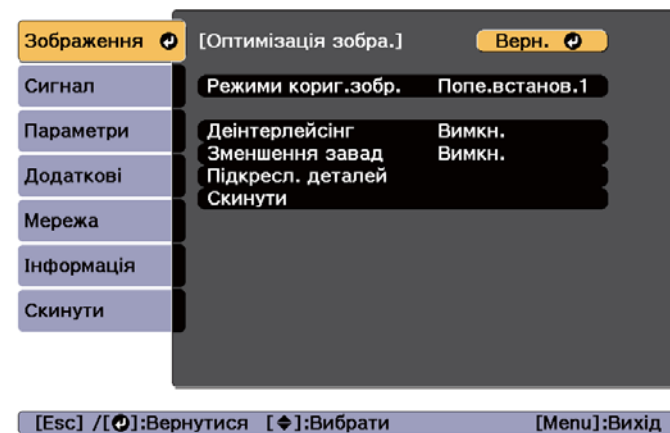
Можна налаштувати роздільну здатність зображення за допомогою функції **Оптимізація зобра.**, щоб відтворити чітке зображення з виразною структурою і матеріальним відчуттям.

**1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

**2**

Виберіть параметр **Оптимізація зобра.** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].

З'явиться таке вікно.



### Режими кориг.зобра.

Виберіть оптимальне налаштування для проєційованого зображення з п'яти заздалегідь підготовлених.

Наступні налаштування зберігаються як попередньо встановлені.

**Деінтерлейсінг, Зменшення завад, Підкресл. деталей**



- Щоб звести до мінімуму затримки, установіть для опції **Режими кориг.зобр.** значення **Вимкн.**
- Якщо встановити для опції **Режими кориг.зобр.** значення **Вимкн.**, не можна буде встановити інші елементи в режимі **Оптимізація зобра.**

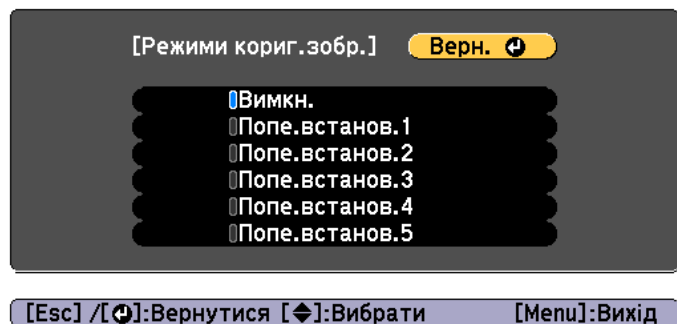
**1**

Виберіть параметр **Режими кориг.зобр.** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Виберіть один із наступних параметрів і натисніть кнопку [↵].

**Попе.встанов.1** на **Попе.встанов.5**: Заздалегідь збережені налаштування застосовуються до зображення.

**Вимкн.**: Вимикає попередньо встановлені налаштування.



Після вибору **Попе.встанов.1** на **Попе.встанов.5** можна виконати точне налаштування кожного параметра окремо. Після регулювання параметр буде переписано.

- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Зменшення завад

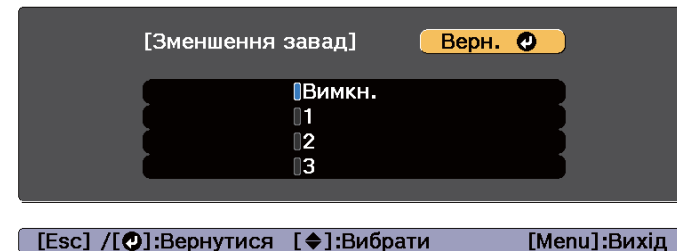
Ви можете згладити нерівномірні зображення для кращої якості зображення, вводючи прогресивні сигнали або прогресивні черезрядкові сигнали.



Не можна встановити опцію Зменшення завад, коли надходить сигнал із розширенням по горизонталі понад 1920.

- 1 Виберіть параметр **Зменшення завад** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Виберіть **Вимкн.** або від **1** до **3**, а потім натисніть [↵] кнопку.



- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Підкресл. деталей

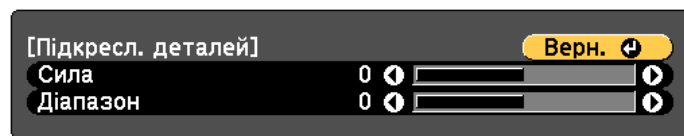
Можна підсилити контраст зображення для створення виразніших текстур і матеріального відчуття.

- 1 Виберіть параметр **Підкресл. деталей** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.

**Сила:** Що більше значення, то більше підкреслюється контрастність.

**Діапазон:** Що більше значення, то ширший діапазон підкреслення деталей.



[Esc] / [◀]: Вернутися [▶]: Вибрати [Menu]: Вихід



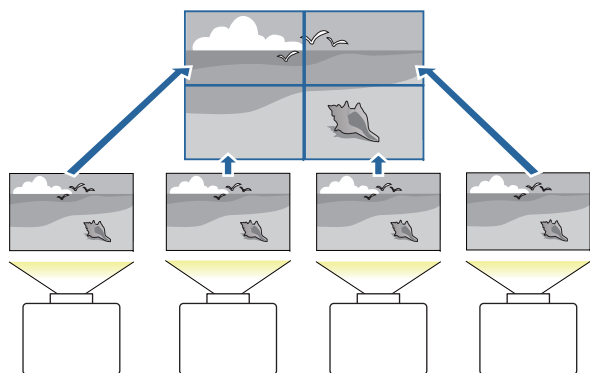
Залежно від зображення на межі кольорів може бути помітний світловий ефект. Якщо цей ефект небажаний, установіть менше значення.

- 3** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.



## Корисні функції

У цьому розділі описані функції Кілька проекцій, Split Screen, Пам'ять, Розклад і Безпека.



Можна налаштувати до 15 проєкторів для проєкції одного великого та широкого зображення.

Можна відрегулювати відмінності у яскравості і кольорових відтінках між різними проєктованими зображеннями, щоб створити єдиний суцільний екран.



- Рекомендується налаштувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 30 хвилин після запуску проєктора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проєктора.
- Якщо значення для параметра **Геометр. корекція** занадто великі, буде важко відрегулювати положення зображень, коли вони накладаються одне на одне.
- Функцію Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проєкції без підключення відеобладиння.  
☛ "Відображення тестового шаблону" [стор.39](#)
- У разі проєкції зображення з оригінальною роздільною здатністю, без збільшення чи зменшення, можна виконувати регулювання з високою точністю.
- Якщо опція **Період. виконувати** має значення **Увімкн.** у Калібрув. освітл., калібрування виконується автоматично, а кольори, налаштовані за допомогою функції "Кілька проєкцій", можуть змінюватися. Установіть значення **Вимкн.**, щоб підтримувати проєктування початкового зображення.  
☛ Скинути — Калібрув. освітл. — Період. виконувати [стор.171](#)
- Якщо регулярно виконується Співставл. екранів, переконайтеся, що виконано Співставл. екранів після виконання Калібрув. освітл. Якщо кольори все ще відрізняються, установіть для опції **Період. виконувати** значення **Вимкн.** в Калібрув. освітл.

## Процес регулювання

### Автоматичне регулювання в режимі онлайн

Розташування всіх проєкторів (Мозаїка) і регулювання зображень (Перехід краю) проводяться автоматично за допомогою проєктора, встановленого в якості головного проєктора.

Можна автоматично виправляти спотворення та перекриття областей у декількох проєктованих зображеннях, використовуючи функцію "Допоміжна мозаїка" в Epson Projector Professional Tool.

## ☛ "Допоміжна мозаїка" [стор.106](#)



Якщо в групу входить особливо темний проєктор, яскравість буде відрегульовано автоматично відповідно до темного проєктора. Використовуйте наступний метод для вибору головного проєктора.

- Якщо ви хочете, щоб зображення було якомога світлішим: Установіть для опції **Режим освітлення** на всіх проєкторах значення **Звичайний** або **Користувацький — Рівень яскравості — 100%**. У ролі головного проєктора виберіть проєктор, колір і яскравість якого ви хочете використовувати як стандартні.
- Якщо потрібно встановити певний рівень яскравості: Виберіть проєктор із найтемнішим проєктованим зображенням як головний, а потім використовуйте **Режим освітлення — Користувацький — Рівень яскравості**, щоб налаштувати яскравість.

☛ **Параметри - Налашт. Яскравість - Режим освітлення Рівень яскравості** [стор.150](#)

## Додаткова підготовка

- (1) Підключіться до мережі
  - Підключіть усі проєктори до мережевого вузла за допомогою кабелів локальної мережі.
  - Поставте для **ДНСР** значення **Увімкн.** на всіх проєкторах або перевірте, чи для всіх призначена IP-адреса.  
☛ **Мережа Конфігурація мережі - Дротова LAN - IP-параметри** [стор.165](#)
- (2) Установіть ідентифікатор головного проєктора та пульта дистанційного керування.  
☛ "Задайте ідентифікатор проєктора" [стор.49](#)
- (3) Установіть для параметра **Режим очікування** значення **Вимкн.**  
☛ **Додаткові — Операція — Режим очікування** [стор.152](#)

## Індивідуальна настройка зображень

- (1) Уніфікуйте розмір зображень  
☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.42](#)
- (2) Відрегулюйте орієнтацію та положення зображення  
☛ "Налаштування встановлення" [стор.37](#)  
☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" [стор.40](#)
- (3) Точно налаштуйте фокус і спотворення зображення  
☛ "Коригування фокусу" [стор.43](#)  
☛ "Корекція точки" [стор.79](#)

## Поєднуючи кілька проєційованих зображень

- (1) Встановіть порядок розташування зображень.  
☛ "Автоматичне складання мозаїки" [стор.94](#)
- (2) Відрегулюйте краї зображень  
☛ "Перехід краю" [стор.97](#)  
☛ "Рівень чорного" [стор.99](#)
- (3) Об'єднайте яскравість та насиченість зображень  
☛ "Співставл. екранів" [стор.101](#)
- (4) З'єднайте зображення, щоб створити одне велике зображення  
☛ "Відображення збільшеного зображення" [стор.105](#)

## Налаштування вручну поза мережею

Вручну налаштуйте зображення на всіх проєкторах.

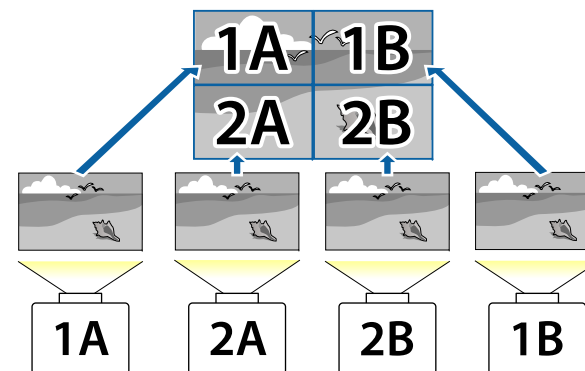
## Додаткова підготовка

Установіть ідентифікатор для всіх проєкторів та пультів дистанційного керування.

☛ "Задайте ідентифікатор проєктора" [стор.49](#)

## Індивідуальна настройка зображень

- (1) Уніфікуйте розмір зображень  
☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.42](#)
- (2) Відрегулюйте орієнтацію та положення зображення  
☛ "Налаштування встановлення" [стор.37](#)  
☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" [стор.40](#)
- (3) Точно налаштуйте фокус і спотворення зображення  
☛ "Коригування фокусу" [стор.43](#)  
☛ "Корекція точки" [стор.79](#)



## Поєднуючи кілька проєційованих зображень

- (1) Встановіть порядок розташування зображень.  
☛ "Складання мозаїки вручну" [стор.96](#)
- (2) Відрегулюйте краї зображень  
☛ "Перехід краю" [стор.97](#)  
☛ "Рівень чорного" [стор.99](#)
- (3) Об'єднайте яскравість та насиченість зображень  
☛ "Узгодження кольорів" [стор.104](#)
- (4) З'єднайте зображення, щоб створити одне велике зображення  
☛ "Відображення збільшеного зображення" [стор.105](#)



Перш ніж скласти мозаїку, налаштуйте проєктоване зображення так, щоб воно мало прямокутну форму. Крім того, відрегулюйте фокус та розмір зображень.

- ☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.42](#)
- ☛ "Коригування фокусу" [стор.43](#)

## Мозаїка


У випадку використання декількох проєкторів для створення одного великого зображення, призначте кожному проєктору позицію проєктора.

## Автоматичне складання мозаїки

Автоматично встановлює порядок розташування використовуваних проєкторів. Можна проводити налаштування, задіюючи тільки головний проєктор.

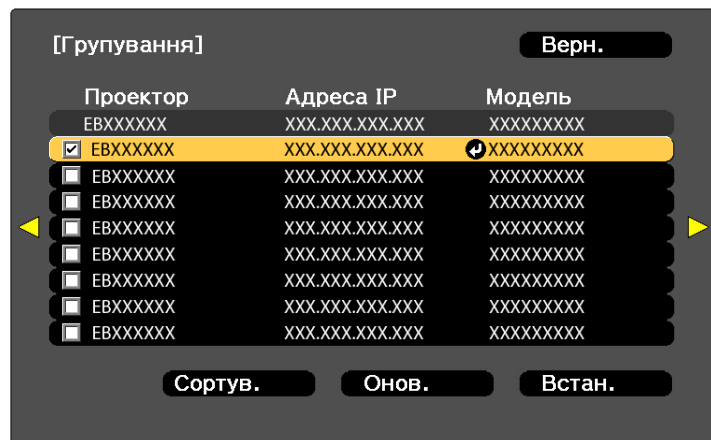


Налаштування місцезнаходження виконується за допомогою камери, що вбудована спереду проєктора. Не блокуйте камеру або проєктоване зображення.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть функцію **Кілька проєкцій** з меню **Додаткові** і натисніть кнопку [].

**3** Виберіть пункт **Групування** і натисніть кнопку [↵].

**4** Виберіть проектори, які будуть використані для складання мозаїки, а тоді натисніть кнопку [↵].

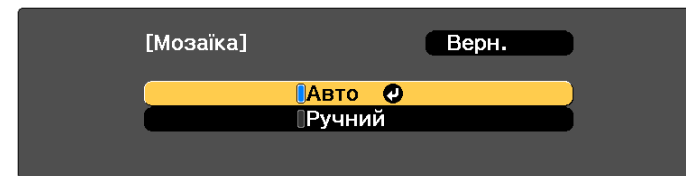


[Esc] :Вернутися [↵]:Вибрати [↵]:Встан [Menu]:Вих.

- Виберіть проектори, які потрібно використовувати, відмітивши їх галочкою.  
Виберіть **Онов.**, щоб оновити список. Виберіть **Сортув.**, щоб змінити порядок проекторів.
- Виберіть **Встан.**, і натисніть кнопку [↵].

**5** Виберіть **Мозаїка** і натисніть кнопку [↵].

**6** Виберіть **Мозаїка**. Виберіть **Авто** і натисніть кнопку[Esc].



[Esc] :Верн. [↵]:Вибр [↵]:Встан [Menu]:Вих.

**7** Виберіть **Налашт. місцезнах.** і натисніть кнопку [↵].

Місцезнаходження зображення буде визначене автоматично.

Коли з'явиться повідомлення "Призначте ідентифікатори знайденим проекторам. Продовжити?", виберіть **Так**.

По завершенні налаштування відобразиться вказаний нижче екран.



[Esc] :Вернутися [↵]:Змістити [Menu]:Вихід



Якщо зображення має неправильне розташування, виберіть **Ручний** у кроці 6, а тоді дотримуйтеся вказаних нижче вказівок, щоб вручну розташувати зображення.

- (1) Налаштуйте параметри **Рядок і Стовпець** у меню **Макет**.
- (2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].
- (3) Виберіть місцезнаходження у меню **Налашт. місцезнах.** і натисніть кнопку [↵].
- (4) Виберіть положення для встановлення та натисніть кнопку [↵].
- (5) Повторіть кроки (3) і (4), щоб змінити місцезнаходження всіх проєкторів.
- (6) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].

## 8 Введіть сигнал зображення, щоб показати зображення.

☛ "Зміна проєктованого зображення" [стор.65](#)

По завершенні компонування мозаїки відрегулюйте будь-які проміжки в положенні та нахил проєктованих зображень.

☛ "Індивідуальна настройка зображень" [стор.93](#)

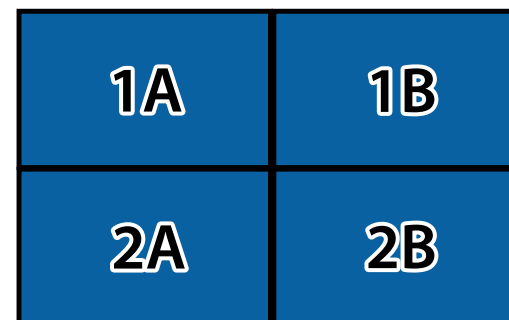


- По завершенні компонування мозаїки не змінюйте IP-адреси або назви проєкторів. Інакше зображення не вдасться налаштувати автоматично.
- По завершенні компонування мозаїки можна налаштувати кожен проєктор за допомогою пульта дистанційного керування. Виберіть ідентифікатор проєктора, який потрібно налаштувати за допомогою дистанційного керування. Перевірити ідентифікатор проєктора можна в меню **Мозаїка — Інф. про розташув.**
  - ☛ "Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування" [стор.49](#)

## Складання мозаїки вручну

Вручну розташуйте всі зображення, відтворювані на кожному проєкторі.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть функцію **Кілька проєкцій** з меню **Додаткові** і натисніть кнопку [↵].
- 3** Виберіть **Мозаїка** і натисніть кнопку [↵].
- 4** Виберіть **Макет** і натисніть кнопку [↵].
  - (1) Встановіть кількість проєкторів для параметрів **Рядок і Стовпець**.
  - (2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].
- 5** Повторіть кроки 1 – 4 для кожного проєктора, що використовується для мозаїчного зображення.
- 6** Виберіть **Налашт. місцезнах.** і натисніть кнопку [↵].
  - (1) Встановіть положення проєційованих зображень в **Порядок рядків** і **Порядок стовпців**.  
**Порядок рядків:** Розмістіть екрани згори вниз у порядку 1, 2, 3.  
**Порядок стовпців:** Розмістіть екрани зліва направо в порядку A, B, C.



(2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].

**7** Повторіть крок 6 для кожного проєктора.

**8** Введіть сигнал зображення, щоб показати зображення.

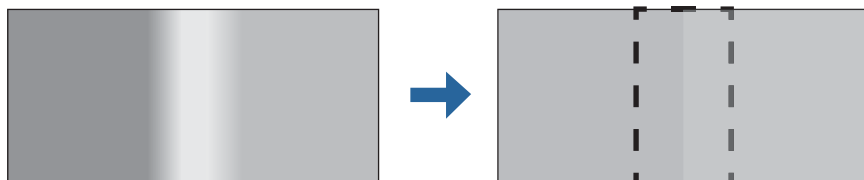
☛ "Зміна проєктованого зображення" [стор.65](#)

По завершенні компонування мозаїки відрегулюйте будь-які проміжки в положенні та нахил проєктованих зображень.

☛ "Індивідуальна настройка зображень" [стор.93](#)

## Перехід краю

Можна виконати тонке налаштування ділянки накладання, щоб створити суцільний екран.

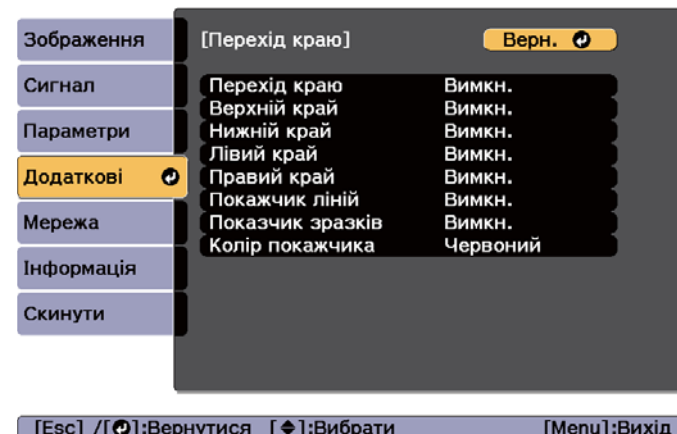


Перш ніж застосувати перехід країв, для підвищення точності налаштувань, натисніть кнопку [Color Mode] на пульті дистанційного керування, а тоді переведіть параметр **Режим кольору** у значення **Кілька проєкцій**.

**1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

**2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.

**3** Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵]. З'явиться таке вікно.



Підменю	Функція
Перехід краю	Установіть значення <b>Увімкн.</b> , щоб активувати функцію Перехід краю. Установіть значення <b>Вимкн.</b> у разі, якщо проєціювання з кількох проєкторів не відбувається.
Верхній край/Нижній край/Лівий край/Правий край	<p><b>Перехід:</b> встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб активувати Перехід краю до ваших параметрів, у результаті чого ділянку переходу буде затемнено.</p> <p><b>Поч. пол. переходу:</b> Відображає початкове положення переходу у вигляді червоної лінії та регулює з точністю до одного пікселя.</p> <p><b>Діапазон переходу:</b> Регулювання ділянки, яку необхідно затемнити. Регулювання можна здійснювати на рівні одного пікселя. Максимальний діапазон становить 45% від роздільної здатності.</p> <p><b>Крива переходу:</b> налаштуйте, як застосувати затінення.</p>
Показчик ліній	Установіть значення <b>Увімкн.</b> для відображення прямої на ділянці, де відбувається налаштування функції Перехід краю.

Підменю	Функція
<b>Показчик зразків</b>	Установить значения <b>Увімкн.</b> для відображення шаблону сітки, яка збігається з областю, де відбувається налаштування функції <b>Перехід краю</b> .
<b>Колір покажчика</b>	Виберіть комбінацію кольорів напрямної з-поміж шести наданих.

## 4 Увімкніть функцію **Перехід краю**.

- Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].

## 5 Установіть для параметра **Показчик ліній** значення **Увімкн.**

- Виберіть пункт **Показчик ліній** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].



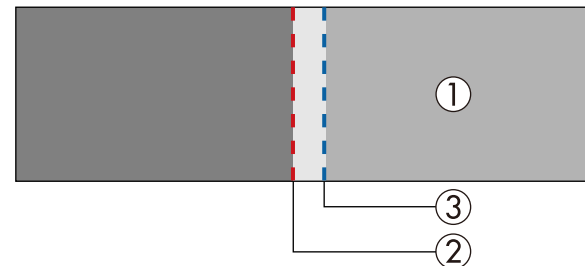
Якщо напрямна нечітка, можна змінити колір напрямної в пункті **Колір покажчика**.

## 6 Установіть для параметра **Показчик зразків** значення **Увімкн.**

- Виберіть пункт **Показчик зразків** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].

## 7 Встановіть значення **Верхній край**, **Нижній край**, **Лівий край** або **Правий край** відповідно до частин зображення, що накладаються.

Далі показано приклад встановлення екрану (1).



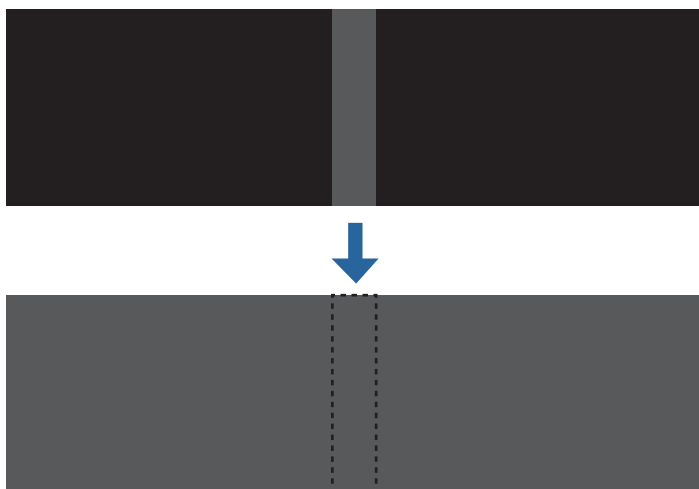
У вищенаведеному прикладі слід відрегулювати **Лівий край**, оскільки відображатимуться ділянки накладання ліворуч на зображенні (1).

- Встановіть значення **Лівий край**, а потім натисніть кнопку [↵].
- Виберіть функцію **Перехід** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].
- У пункті **Поч. пол. переходу** вирівняйте початкове положення переходу з краєм (2) зображення.
- Натисніть кнопку [Esc].
- У пункті **Діапазон переходу** відрегулюйте діапазон (3), який необхідно затемнити.  
Найкраще обрати значення, коли ділянка, що накладається, і напрямна знаходяться в одному положенні.
- У меню **Крива переходу** налаштуйте, як застосувати затінення.
- Натисніть кнопку [Esc].

## 8 Після завершення налаштувань встановіть для параметрів **Показчик ліній** і **Показчик зразків** значення **Вимкн.**, щоб завершити.

## Рівень чорного

За показу чорного зображення виділятимуться лише області, де зображення перекриваються. Функція рівня чорного дає змогу вирівнювати рівень яскравості та тон областей, де зображення не перекриваються та областей, де таке перекриття відбувається, щоб зробити різницю менш помітною.

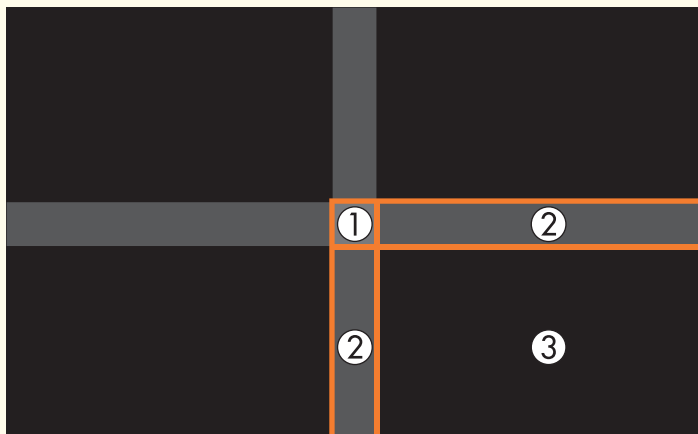


- Під час відображення тестового шаблону відрегулювати Рівень чорного неможливо.
- Якщо значення параметра **Геометр. корекція** велике, можливо, ви не зможете виконати регулювання правильно.
- Яскравість і тон можуть відрізнятися в областях перекриття зображень та інших областях, навіть після регулювання рівня чорного.
- Якщо змінити параметри **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**, для параметра Рівень чорного буде встановлено значення за умовчанням.  
☛ "Перехід краю" [стор.97](#)
- Коли буде запущено автоматичне налаштування для Співставл. екранів, значення для параметра Регулюван. кольору будуть відрегульовані автоматично.  
☛ "Автоматична корекція яскравості та відтінків для кількох проекторів" [стор.102](#)

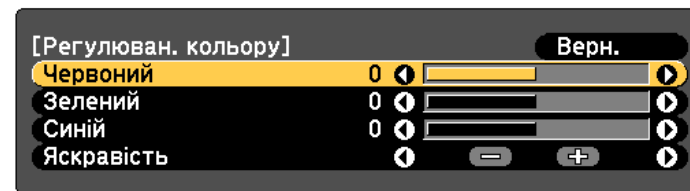
- 1 Виберіть пункт **Рівень чорного** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].
- 2 Виберіть пункт **Регулюван. кольору**, а потім натисніть кнопку [↵].  
Точки буде відображено відповідно до параметрів **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**.
- 3 Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку [↵].  
Вибрана область буде позначена оранжевим кольором.



Якщо накладається кілька екранів, виконайте регулювання на підставі області з найбільшим накладанням (найяскравішої). На малюнку нижче спершу потрібно вирівняти (2) з (1), а потім відрегулювати таким чином, щоб вирівняти (3) з (2).



- 4 Відрегулюйте відтінок чорного і яскравість.



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [↵]:Регул. [Menu]:Вих.  
[Default] :Скид.

- 5 За потреби повторіть кроки 3 і 4, щоб відрегулювати решту частин.
- 6 Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].

## Виправлення зони

Якщо трапляються зони, в яких колір не відповідає після налаштування рівня чорного, проведіть індивідуальну настройку параметра **Виправлення зони**.



- 1 Виберіть **Рівень чорного** в меню **Виправлення зони**, а потім натисніть кнопку [↵].
- 2 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].  
Граничні лінії, які позначають області з накладанням зображень. Граничні лінії буде відображено відповідно до параметрів **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**.

- 3** За допомогою кнопок [▲][▼][◀][▶] виберіть граничну лінію області, яку потрібно відрегулювати.

Вибрана лінія буде позначена оранжевим кольором.



- 4** Натисніть кнопку [↵] для підтвердження вибору.

- 5** Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб налаштувати положення граничних ліній, а потім натисніть кнопку [↵].

- 6** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перейдіть до точки, яку бажаєте пересунути, і натисніть кнопку [↵].

Вибрану точку буде позначено оранжевим кольором.



- 7** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перемістіть точку.

Щоб почати переміщення іншої точки, поверніться до кроку 6, натиснувши кнопку [Esc], а потім повторіть кроки 6 та 7.

Щоб відрегулювати іншу граничну лінію, натискайте кнопку [Esc], поки не відобразиться екран вибору граничної лінії з кроку 3.



Щоб повернути значення за промовчанням для параметра **Рівень чорного**, натисніть кнопку [Esc] для повернення на екран з кроку 1, виберіть [Скинути], а потім натисніть кнопку [↵].

- 8** Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].

## Співставл. екранів

Налаштуйте насиченість та яскравість для кількох проєкторів.

Коли проєктори підключені до мережі, яскравість та насиченість кольору налаштовуються автоматично на кількох проєкторах залежно від найтемнішого проєктора.

Коли проєктори не підключені до мережі або автоматичне налаштування не працює, можна налаштувати насиченість кольору та яскравість для всіх проєкторів вручну.



- Радимо застосовувати функцію Співставл. екранів принаймні через 30 хвилин після увімкнення проектора або скасування функції затвору.
- Щоб збільшити точність налаштувань, радимо спочатку затінити приміщення під час проектування зображень, а тоді вносити налаштування.
- Перш ніж почати налаштування, виконайте вказані нижче дії з головним проектором.
  - Установіть для опції **Режим кольору** значення **Кілька проєкцій**.
  - Зніміть затвор.
  - Налаштуйте перелічені нижче елементи у меню Зображення відповідно до потреби. Яскравість, Контраст, Насичення кольору, Відтінок, Баланс білого, Додатково
  - ☛ "Меню "Зображення"" [стор.145](#)
  - Налаштуйте яскравість проєктованого зображення.
  - ☛ "Налаштування яскравості" [стор.81](#)
- Якщо між кожним проектором виникають суттєві розбіжності в яскравості, що пов'язані зі старінням джерел освітлення, виконайте Співставл. екранів ще раз.
- Якщо функція Співставл. екранів не дозволяє правильно налаштувати зображення, див. вказівки нижче.
  - ☛ "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.209](#)

- Проєктоване зображення має прямокутну форму після компонування мозаїки
- Немає проміжків між проєційованими зображеннями (або накладань частин зображень)
- Проектор налаштовується паралельно до поверхні проєкції
- Ширина діапазону для переходу краю становить від 15 до 45%
- Всі проектори мають однаковий номер моделі



- Автоматичне налаштування недоступне за умови використання вказаних нижче об'єктивів.  
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04
- Після автоматичного налаштування зсув об'єктива може не спрацювати для певних об'єктивів.
  - ☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (Регулювання зсуву об'єктива)" [стор.40](#)

## Автоматична корекція яскравості та відтінків для кількох проєкторів

Яскравість і насиченість розміщених зображень налаштовуються автоматично залежно від найтемнішого проектора.

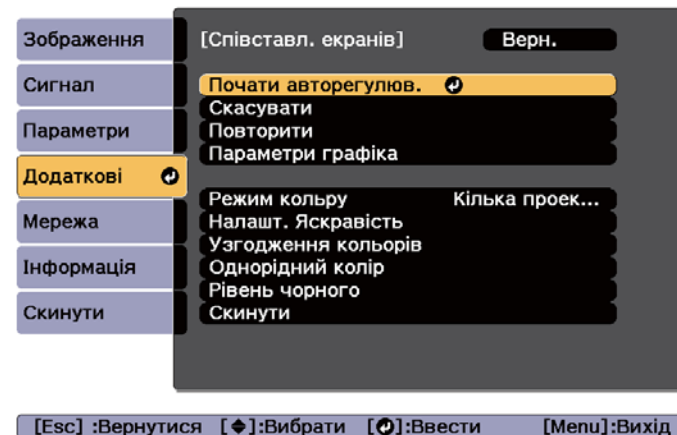
## Умови роботи для функцій автоматичного налаштування

Функції автоматичного налаштування для параметра Співставл. екранів вмикаються за вказаних нижче умов.

- Поверхня екрану пласка, а не коса або викривлена
- Використання матового білого екрана з розсіюванням
- Розмір проєктованого зображення складає від 100 до 300 дюймів



- Перш ніж запустити автоматичне налаштування, перевірте подані нижче пункти.
  - Проектор підключений до мережі
  - Параметр **Налашт. місцезнах.** для проектора вже встановлено
  - **Рівень яскравості** встановлений на максимальне значення для всіх проекторів
- **Параметри - Налашт. Яскравість - Режим освітлення Рівень яскравості стор.150**
- Автоматичне налаштування виконується за допомогою камери, що вбудована спереду проектора. Не блокуйте камеру або проєктоване зображення.
- Час, необхідний для автоматичного налаштування може змінюватися залежно від місця розташування та кількості проекторів і може зайняти близько 17 хвилин.
- Налаштування змінюються автоматично для опцій Налашт. Яскравість, Рівень чорного (тільки для **Регулюван. кольору**) та Крива переходу.
- По завершенні автоматичних налаштувань, значення параметрів Однорідний колір та Узгодження кольорів скидуються до початкових значень.
- Після виконання автоматичного налаштування опція Керув. освітленням має значення Вимкн.
- Можна запланувати в меню **Параметри графіка**.



Коли відобразиться повідомлення, виберіть **Так**. Відобразиться шаблон налаштування і розпочнеться процес регулювання. Якщо проєктоване зображення відображається до налаштування, процес завершено.

1. Виберіть пункт **Співставл. екранів** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].
2. Виберіть пункт **Почати авторегулюв.** і натисніть кнопку [↵].



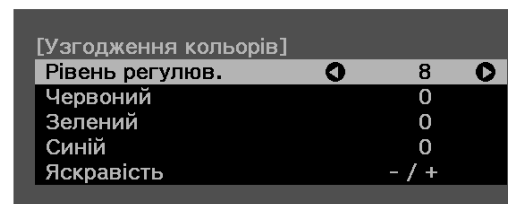
- Див. нижче, якщо стається помилка.  
☛ "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.209](#)
- Щоб повернутися до стану, що передував налаштуванню, виберіть **Скасувати**. Якщо вибрати **Повторити** після натискання **Скасувати**, це дасть змогу повернути зображення до стану, що був після автоматичного налаштування.
- Якщо ви використовуєте ELPLW05, а переміщення об'єктива занадто велике, яскравість може бути виправлена неправильно. Налаштуйте **Режим освітлення** вручну.  
☛ "Налаштування яскравості" [стор.81](#)
- Якщо перехід ширини або переміщення об'єктива занадто велике, крива переходу може бути виправлена неправильно. Налаштуйте **Крива переходу** вручну.  
☛ "Перехід краю" [стор.97](#)
- Щоб повернути значення параметра **Співставл. екранів** до початкового, натисніть **Скидання**.

## Узгодження кольорів

Можна виконати тонке налаштування балансу кольору і яскравості від чорного до білого для кожного відтінку кольору.

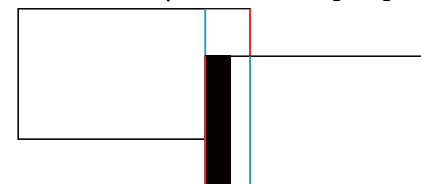
Якщо проєктори не підключені до мережі або якщо вам потрібно налаштувати зображення вручну вже після автоматичного налаштування, виконайте вказані нижче дії для всіх проєкторів.

- 1** Виберіть пункт **Співставл. екранів** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].
- 2** Виберіть пункт **Узгодження кольорів** і натисніть кнопку [↵]. З'явиться таке вікно.



[↵]: Змінити фон

Половина ділянки накладання відображається в чорному кольорі, щоб можна було легко перевірити край зображення.



Рівень регулюв.: Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.

Червоний, Зелений, Синій: регулювання відтінку кожного кольору.

Яскравість: регулювання яскравості зображення.



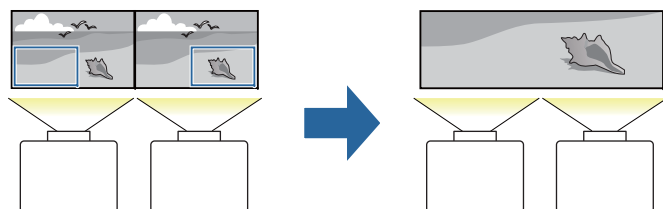
Кожне натискання кнопки [↵] призводить до зміни екрана між проєційованим зображенням і екраном регулювання.

- 3** Виберіть параметр **Рівень регулюв.** і установіть рівень за допомогою кнопок [◀][▶].
- 4** Виберіть **Червоний**, **Зелений** або **Синій**, а потім натискайте кнопки [◀][▶], щоб регулювати відтінок кольору.
- 5** Виберіть параметр **Яскравість** і відрегулюйте яскравість за допомогою кнопок [◀][▶].

- 6 Поверніться до кроку 2 та відрегулюйте кожний рівень.
- 7 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## Відображення збільшеного зображення

Обрізання частини зображення та її відображення. За допомогою цієї функції можна створювати одне велике зображення шляхом поєднання зображень із кількох проєкторів.



- 1 Виконайте проєкцію зображення, а потім натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.



Цю ж операцію можна виконувати з пункту **Масштаб** в меню **Сигнал**.

- 3 Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].
- 4 Увімкніть параметр **Масштаб**.
  - (1) Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].

- (2) Виберіть **Авто** або **Ручний** і натисніть кнопку [↵].

**Авто:** автоматичне регулювання виділеної ділянки відповідно до значень параметрів **Перехід краю** та **Мозаїка**. Після кроку 6 не обов'язково виконувати подальші дії.

**Ручний:** дозволяє відрегулювати виділене зображення вручну.

- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.



Якщо автоматичне налаштування не застосовується до виділеного зображення, налаштуйте співвідношення сторін, а тоді виберіть **Авто**.

☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" [стор.85](#)

- 5 Налаштуйте параметр **Режим масштабу**.

- (1) Виберіть пункт **Режим масштабу** та натисніть кнопку [↵].

- (2) Виберіть пункт **Збільш. відобр.** або **Повне відобр.** і натисніть кнопку [↵].

**Збільш. відобр.:** регулювання відповідно до зображення, що наразі відображається.

**Збільшити**



**Перемістити**



**Повне відобр.:** відображення відповідно до розміру панелі проєктора (максимальна область, на якій можливе відображення зображення).

**Збільшити**



**Перемістити**



- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

## 6 Відрегулюйте масштаб.

Виберіть спосіб регулювання за допомогою кнопок [▲][▼] і відрегулюйте за допомогою кнопок [◀][▶]. (Від мінімального збільшення у 0,5 до максимального збільшення у 10 разів)

-+: збільшення або зменшення зображення одночасно горизонтально та вертикально.

**Масшт. вертикал.:** збільшення або зменшення зображення вертикально.

**Масшт. горизонт.:** збільшення або зменшення зображення горизонтально.

## 7 Зображення закріплюється та налаштовується.

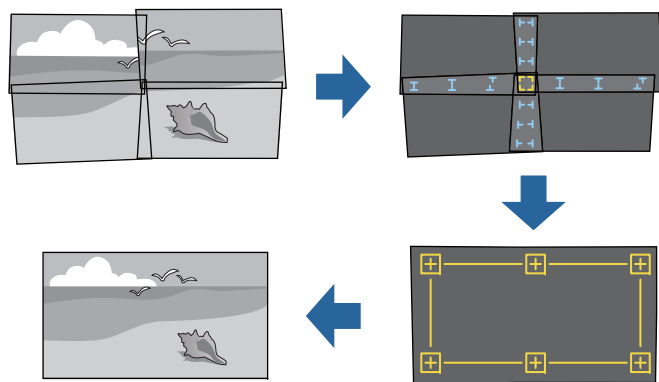
- Виберіть **Регулюв. кадру** і натисніть кнопку [↵].  
Якщо вибрано **Діапазон кадру**, показані діапазон і координати зображення, яке відтворює проєктор.
- За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] прокрутіть зображення.  
Під час перегляду екрана відрегулюйте координати та розмір кожного зображення.
- На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Можна перевірити відображену ділянку після виділення всього зображення у меню **Діапазон кадру**.

## Допоміжна мозаїка

Використовуючи вбудовану камеру проєктора та функцію **Перехід краю**, можна створювати плавне зображення, автоматично налаштовуючи позицію пікселя в перекриваючих областях зображення.



Можна запустити функцію "Допоміжна мозаїка" в Epson Projector Professional Tool (1.20 або новішої версії). Завантажте програмне забезпечення з вказаного веб-сайту.

<http://www.epson.com>

## Умови роботи для функцій автоматичного налаштування

Функція "Допоміжна мозаїка" працює за наступних умов.

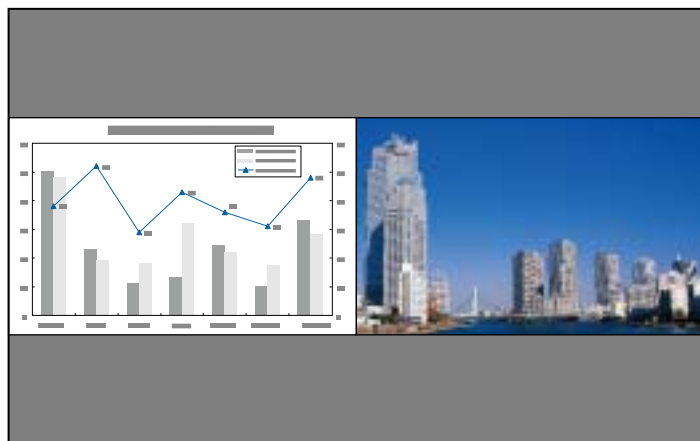
- Поверхня екрану пласка, а не коса або викривлена
- Використання матового білого екрана з розсіюванням
- Розмір проєктованого зображення складає від 100 до 300 дюймів
- Проєктоване зображення має прямокутну форму після компонування мозаїки
- Частини всіх проєктованих зображень перекриваються
- Проєктор налаштовується паралельно до поверхні проєкції
- Ширина діапазону для переходу краю становить від 15 до 43%
- Всі проєктори мають однаковий номер моделі



- Радимо застосовувати функцію "Допоміжна мозаїка" принаймні через 30 хвилин після ввімкнення проєктора або скасування функції затвору.
- Щоб збільшити точність налаштувань, радимо спочатку затінити приміщення під час проєкування зображень, а тоді вносити налаштування.
- Автоматичне налаштування недоступне за умови використання вказаних нижче об'єктивів.  
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04
- Перш ніж запустити автоматичне налаштування, перевірте подані нижче пункти.
  - Проєктор підключений до мережі
  - Проєктор налаштовано за допомогою Epson Projector Professional Tool
- Автоматичне налаштування виконується за допомогою камери, що вбудована спереду проєктора. Не блокуйте камеру або проєктоване зображення.
- Час, необхідний для автоматичного налаштування може змінюватися залежно від місця розташування та кількості проєкторів і може зайняти близько 6 хвилин.
- Налаштування для параметрів Корекція точки та Рівень чорного коректуються автоматично.

## Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частини екрана.



## Комбінації джерел, які можна проєктувати на розділеному екрані

Розділений екран недоступний для наступної комбінації джерел.



Докладніше про комбінації джерел входу див. *Specifications*.  
Інформацію можна завантажити на веб-сайті.

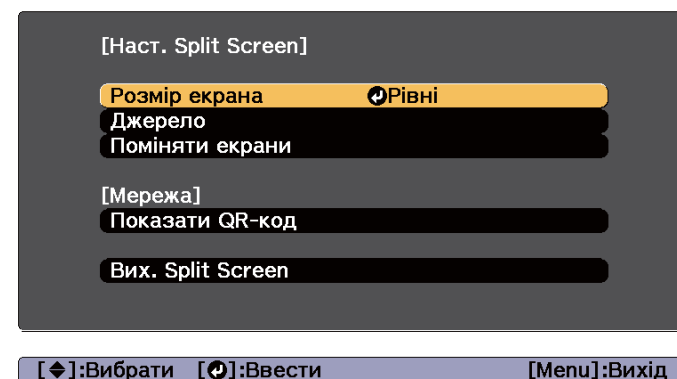
<http://epson.sn>

- Комп'ютер і LAN
- SDI і SDI
- Джерела з портами на одній платі інтерфейсу (наприклад: HDMI і DVI-D для Slot1)

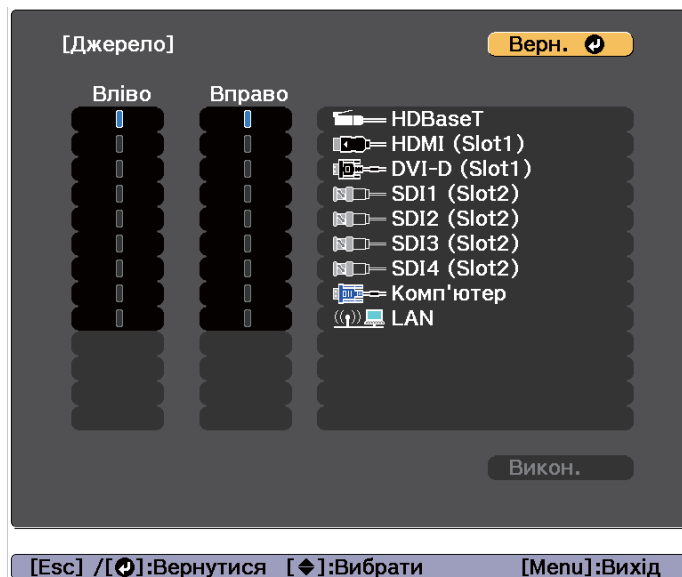
## Порядок роботи

Проектування на розділеному екрані

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Оберіть **Split Screen** в меню **Параметри**.  
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.
- 3 Натисніть кнопку [Menu].  
Відкриється вікно **Наст. Split Screen**.



- 4 Оберіть пункт **Джерело** і натисніть кнопку [**↵**].
- 5 Оберіть пари вхідних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



Ці дії можна також виконувати як описано далі.

☞ "Зміна проєктованого зображення" [стор.65](#)

- 6 Виберіть команду **Викон.** і натисніть кнопку [↵].

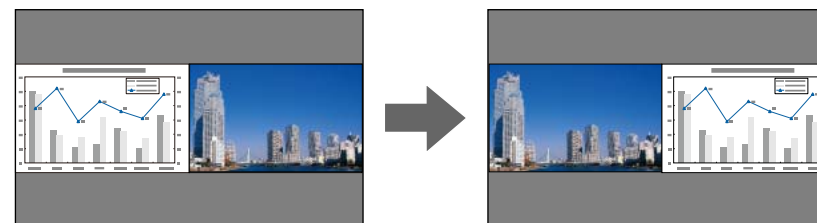
Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 3.

Переключення між лівим і правим екраном

Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

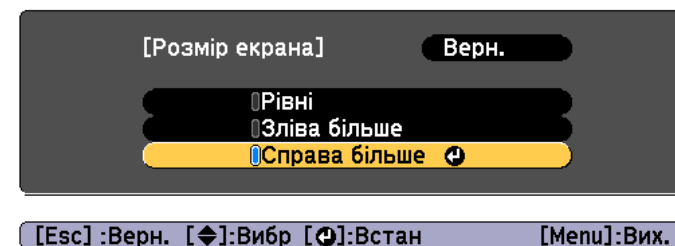
- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].

- 2 Виберіть пункт **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [↵].  
Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



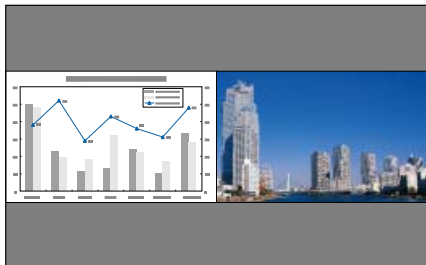
Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть пункт **Розмір екрана** і натисніть кнопку [↵].
- 3 Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

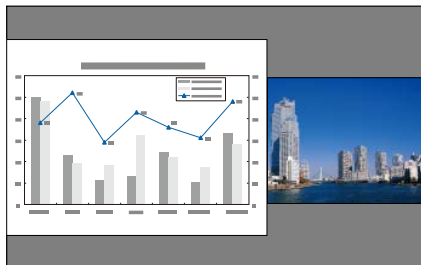


Після встановлення розміну екрана проєктовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

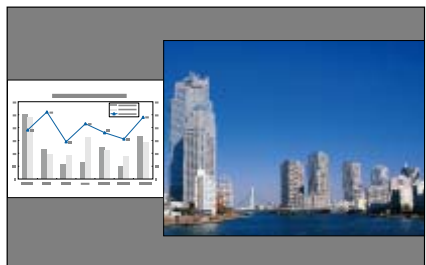
**Рівні**



**Зліва більше**



**Справа більше**




- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

Вихід із режиму Split Screen

**Проведіть одну з нижче вказаних операцій для завершення розділення екрану.**

- Натисніть кнопку [Esc].

- Виберіть значення **Вих. Split Screen** на екрані Нал. Split Screen.  
 [стор.108](#)

## Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen

Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

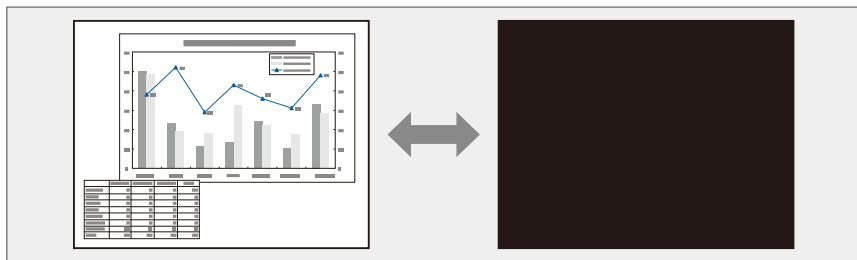
- Налаштування меню конфігурації
- Зміна формату проєкції
- Використання кнопок [User1], [User2] або [User3] на пульті дистанційного керування

Обмеження щодо зображень

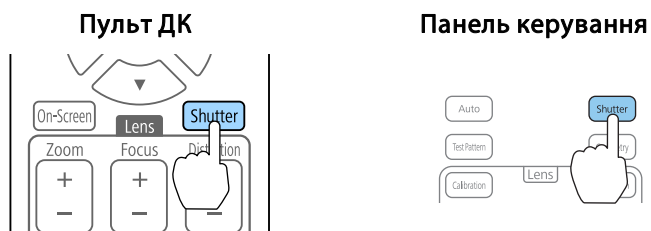
- Для зображення на правому екрані застосовуються значення за замовчуванням для меню **Зображення**. Коригування, що впливають на все проєктоване зображення, як-от **Режим кольору** та **Темп. кольору**, застосовуються для зображень ліворуч і праворуч.
- **Деінтерлейсінг** і **Зменшення завад** увімкнено лише для екрана ліворуч.
- Функція Split Screen підтримує сигнали до 4k30p для DisplayPort. Ця функція недоступна для двоканальної зв'язку.

## Тимчасове приховування зображення (Затвор)

Використання функції Затвор закриває механічний затвор та припиняє проєціювання.



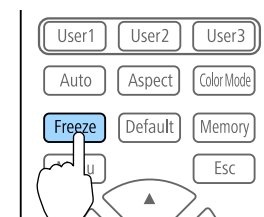
Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [Shutter], вмикається і вимикається функція Затвор.



- Використання функції Затвор не вимикає джерело світла.
- Щоб налаштувати поведінку затвора під час увімкнення/вимкнення проектора, а також час на приховування/відображення зображення, можна використовувати параметр **Налаштув. затвора**.  
☛ Додаткові — Операція — Налаштув. затвора [стор.152](#)
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, поки активується функція Затвор. Неможливо відновити проєціювання з того місця, коли була ввімкнена функція Затвор.

демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] на пульті дистанційного керування режим Стоп-кадр вмикається або вимикається.



- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.

## Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

## Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, відображається повідомлення, і логотип користувача змінити неможливо. Після того, як параметр **Захист лого корист** буде переведено у значення **Вимкн.**, виконайте вказані нижче кроки.  
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.119](#)
- Якщо використовувати функцію пакетного налаштування для копіювання налаштування меню між кількома проекторами, також буде скопійовано логотип користувача. Не встановлюйте зображення, якими не хочете ділитися між кількома проекторами, як логотип користувача.
- Логотип користувача збережено відповідно до роздільної здатності панелі проектора, як зазначено нижче.
  - Якщо вхідна роздільна здатність перевищує роздільну здатність панелі, зберігається частина вхідного зображення.
  - Якщо роздільна здатність вхідного сигналу нижча, ніж роздільна здатність панелі, зображення зберігається за допомогою відображення власного вхідного зображення та відображатиметься в центрі.
- Зображення з порту DisplayPort In не можуть бути збережені як логотип користувача.

**1** Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].  
☛ "Конфігурація Операції меню" [стор.140](#)

**2** Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



При виборі опції **Лого користувача** тимчасово вимикаються налаштування, як-от Геометр. корекція, Співвідн. сторін, Масштаб і Тип екрану.

**3** Виберіть **Почати налашт.** та натисніть кнопку [↵].  
З'явиться екран підтвердження.

**4**

Виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵].  
З'явиться екран вибору розміру.

**5**

Виберіть розмір логотипу користувача, і натисніть кнопку [↵].

**6**

Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.  
Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."

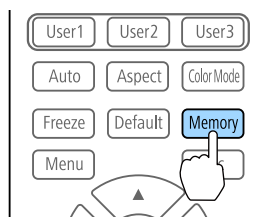


- Виберіть **Скидання**, щоб видалити збережене зображення та повернутися до стандартних налаштувань.
- Час, необхідний для збереження логотипу користувача, залежить від вибраного розміру. Це займає приблизно 16 хвилин для **Повний екран** та приблизно 4 хвилини для екрану розміром **1920x1080**. Виберіть **Cancel**, щоб не зберігати зміни.
- Також можна зареєструвати логотип користувача за допомогою веб-переглядача. Можна завантажувати вказані нижче типи зображень, як-от дані логотипу з **Початковий парам.** на екрані **Додатково** в Epson Web Control.
  - Формат: PNG
  - Розмір: до 10 Мб
  - Глибина кольору: 24-біт (прозорість не підтримується, логотип користувача зберігається та відображається як 16-бітне зображення)
  - Рекомендована роздільна здатність: 1920 x 1080 (залежно від співвідношення сторін зображення, у верхній і нижній частині або ліворуч і праворуч відображаються чорні смуги для зображень, що виходять за межі рекомендованої роздільної здатності. У такому випадку вони відображаються відповідно до роздільної здатності 1920 x 1080.)
- ☛ "Відображення екрану Epson Web Control" [стор.228](#)

Параметри для зображення, що наразі відображається, а також значення геометричної корекції зберігаються в пам'яті, тому за необхідності їх можна завантажити.

## Збереження/завантаження/стирання/скидання пам'яті

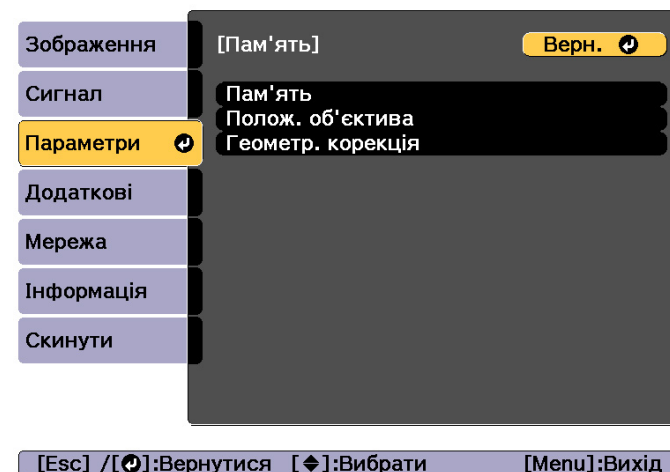
- 1 Натисніть кнопку [Memory] під час проєціювання.



Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.

☛ Параметри — Пам'ять [стор.150](#)

- 2 Виберіть тип пам'яті та натисніть кнопку [↵].



**Пам'ять:** У пам'яті зберігаються параметри для наведених далі елементів меню. Можна зареєструвати до 10 значень.

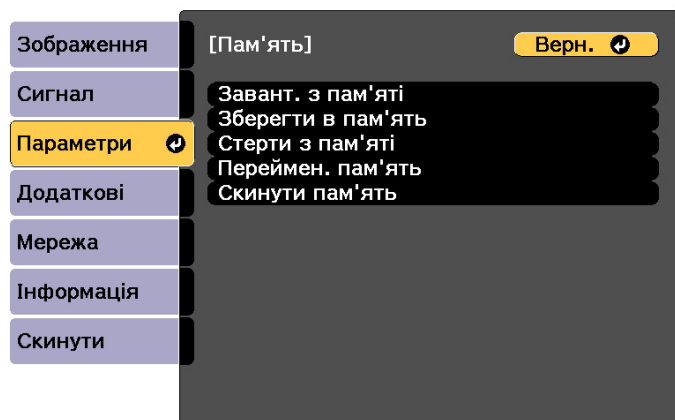
Головне меню	Підменю
Зображення	Усі пункти налаштування
Сигнал	Край Відеодіапазон Масштаб
Параметри	Налашт. Яскравість
Додаткові	Перехід краю Рівень чорного Узгодження кольорів

**Полож. об'єктива:** реєстрація положення об'єктива, налаштованого за допомогою функції зсуву об'єктива, масштабування, фокусу та спотворення. Можна зареєструвати до 10 значень.

☛ "Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива" [стор.45](#)

**Геометр. корекція:** регулювання збереженого значення геометричної корекції. Можна зареєструвати до 3 значень.

**3** Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].



[Esc] / [⏮]:Вернутися [⬆]:Вибрати [Menu]:Вихід

Функція	Пояснення
<b>Завант. з пам'яті</b>	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Виберіть пам'ять і натисніть кнопку [↵], щоб перезаписати параметри, застосовані до поточного зображення, параметрами з пам'яті.
<b>Зберегти в пам'ять</b>	Реєструє поточні параметри в пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.

Функція	Пояснення
<b>Стерти з пам'яті</b>	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть <b>Так</b> , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять.
<b>Переймен. пам'ять</b>	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури. ☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.160</a> Потім наведіть курсор на пункт <b>Finish</b> і натисніть кнопку [↵].
<b>Скинути пам'ять</b>	Скидає назву та налаштування, збереженої пам'яті. Щоб скинути всю пам'ять, збережену в пунктах <b>Пам'ять</b> , <b>Полож. об'єктива</b> і <b>Геометр. корекція</b> , використовуйте функцію <b>Скин. всю пам'ять</b> . ☛ Скинути — Скин. всю пам'ять <a href="#">стор.171</a>



Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала синьою, то це означає, що пам'ять уже зареєстрована. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

Можна спланувати ввімкнення/вимкнення живлення проектора й переключення вхідного джерела у вигляді подій у розкладі. Зареєстровані події виконуються автоматично в зазначений час у зазначені дні або щотижня. Можна зареєструвати до 30 подій у меню **Розклад** і одну подію у меню **Подовжений графік**.

## Зберігання події

### Налаштування події

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☞ "Конфігурація Операції меню" [стор.140](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- 3 Виберіть **Додати новий** із меню **Розклад** або **Подовжений графік**.



### 4 Установіть розклад.

Підменю	Функція
Налаштування події	Оберіть операцію проектора, яку необхідно виконати після настання події. Виберіть значення <b>Не змінено</b> для елементів, які необхідно змінити, коли відбудеться подія. Можна вибрати такі дії: <b>Розклад</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Живлення</li> <li>• Джерело</li> <li>• Режим освітлення</li> <li>• Затвор</li> <li>• Калібрув. освітл.</li> </ul> <b>Подовжений графік</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Калібрування кольору</li> <li>• Співставл. екранів</li> </ul>
Налаштування дати/часу	Установіть дату, день тижня і час настання події. Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру. ☞ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" <a href="#">стор.160</a>

- 5 Виберіть значення **Зберегти** та натисніть кнопку [↵].  
Щоб зареєструвати додаткові події, повторіть кроки 3–5.



Після виконання Калібрув. освітл. виконайте Співставл. екранів.

- 6 Якщо встановлено опцію Калібрув. освітл. або події Співставл. екранів, і ви хочете застосувати цей графік до інших проекторів із параметрами обробки, для опції **Синхроніз. графік** встановіть значення **Увімкн.**

- 7** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити.



- Функція калібрування освітлення не запускається, якщо проектор використовується безперервно упродовж більше 24 годин або коли систематично застосовується пряме виключення. Налаштуйте **Калібрув. освітл.**, щоб вмикати цю функцію після кожних 100 годин використання.
- Неможливо зареєструвати подію, у якій події меню Розклад суперечать подіям, вказаних у меню Подовжений графік.
- Неможливо встановити інші події до вказаного нижче часу.
  - п'ять хвилин до і після виконання події Калібрування кольору.
  - п'ять хвилин до і 30 хвилин після виконання події Співставл. екранів.

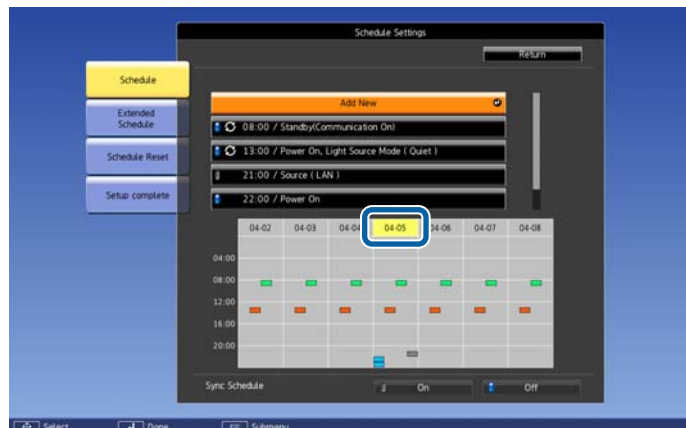
### Перевірка події

У цьому розділі пояснено, як перевіряти подію у меню Розклад.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.

- 3 Натискайте кнопки [◀][▶], щоб підсвітити дату, яку потрібно переверити.

Відображаються подробиці подій, зареєстрованих на вибрану дату. Індикатор вмикається в разі збереження події.

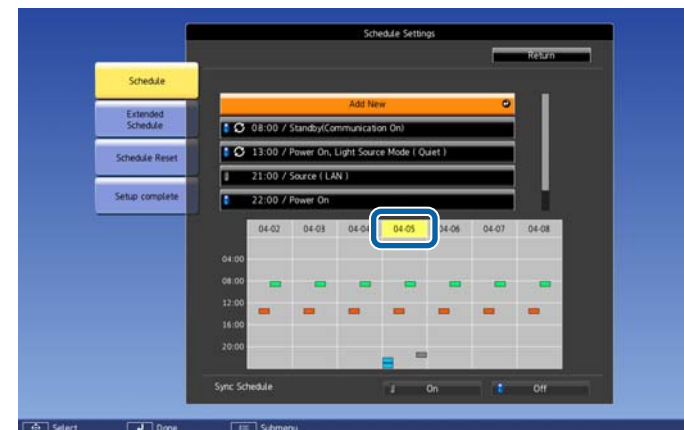


- (Синій): активована подія
- (Сірий): вимкнена подія
- : регулярна подія
- (Блакитний): разова подія
- (Оранжевий): регулярна подія
- (Зелений): увімкнути/вимкнути моніторинг зв'язку
- (Сірий): вимкнена подія

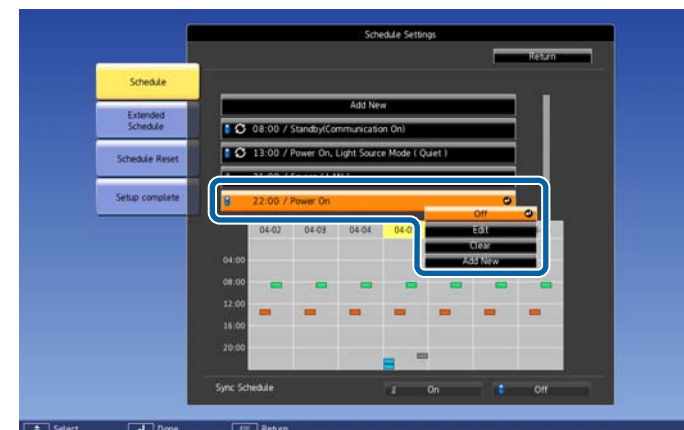
## Редагування події

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.  
☛ "Конфігурація Операції меню" [стор.140](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.

- 3 За допомогою кнопок [◀][▶] виберіть дату, подію для якої необхідно змінити.



- 4 Виділіть потрібну подію і натисніть кнопку [Esc].



- 5 Відредагуйте подію.

Підменю	Функція
Увімкн./Вимкн.	Увімкнення/вимкнення вибраної події.

Підменю	Функція
Редагувати	Редагує вміст вибраної події. Виберіть значення <b>Зберегти</b> та натисніть кнопку [↵], щоб завершити редагування.
Очистити	Видаляє вибрану подію.
Додати новий	Зберігає нову подію. Виберіть значення <b>Зберегти</b> та натисніть кнопку [↵], щоб завершити реєстрацію.

- 6** Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити редагування.



Для видалення зареєстрованих подій виберіть пункт **Скинути розклад**, а потім натисніть **Так**. Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб видалити події.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**  
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування/Блокування кнопок пульта дистанційного керування**  
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.  
☛ "Обмеження роботи" [стор.121](#)

## Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

### Типи параметрів Захисний пароль

Залежно від способів використання проектора існує п'ять видів налаштувань функції "Захист паролем".

- **Захист ввімк.живл.**  
Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та ввімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлене значення **Увімкн.**, зазначені зміни логотипу користувача заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Параметр **Фон дисплея** або **Екран запуску з Дисплей**  
☛ **Додаткові — Дисплей** [стор.152](#)

- **Захист мережі**

Коли для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.

☛ "Меню "Мережа"" [стор.158](#)

- **Захист розкладу**

Коли для параметра **Захист розкладу** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів системного часу або графіків проектора заборонена.

- **Віддал. дост. до кам.**

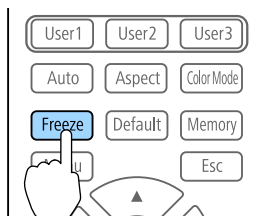
Коли для опції **Віддал. дост. до кам.** встановлено значення **Увімкн.**, зміна налаштувань **Віддал. дост. до кам.** в меню **Мережа** може заборонятися. За промовчанням **Увімкн.**

### Встановлення параметра Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проекції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

Відобразиться меню для параметра Захисний пароль.

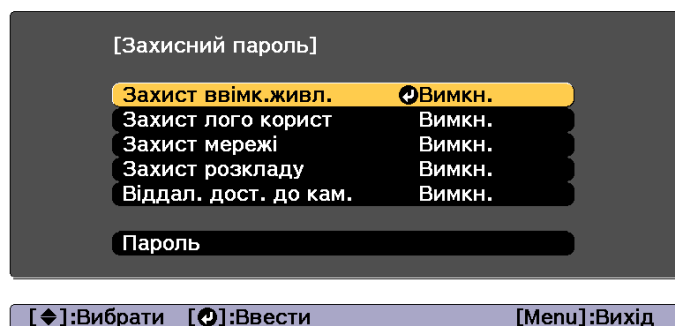


Якщо функція Захисний пароль уже активована, потрібно ввести пароль.

Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.

☞ "Введення пароля" [стор.120](#)

- 2 Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].

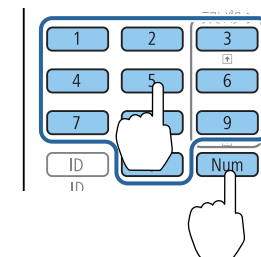


- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до екрана на другому кроці.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть його на власний пароль. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок "\*\*\*\*". Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

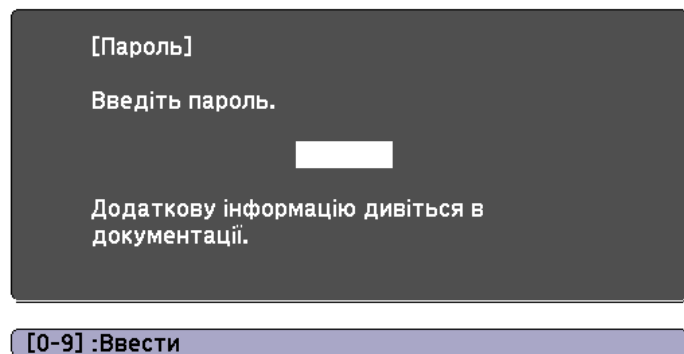


- (4) Повторно введіть пароль.  
Коли відображається повідомлення "Пароль прийнято."  
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

## Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

## Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запиту: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до найближчого постачальника послуг Epson."  
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Блок-ня керування

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора.

## Блок. об'єктива

Ця функція робить неактивними всі кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива, для попередження недбалого налаштування об'єктива після того, як він уже був належним чином налаштований.

## Блокування кнопок панелі керування

Ця функція робить неактивними кнопки, крім основних кнопок, необхідних для базових операцій дистанційного керування, для попередження виконання помилкових операцій.

## Блок-ня керування

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій. Навіть якщо панель керування заблоковано, усе одно можна, як і зазвичай, користуватися пультом дистанційного керування.

## Повне блокув.

Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.

## Блок. Операції

Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

- 1 Щоб відобразити екран Блок-ня керування, натисніть під час проєціювання кнопку [⏻] на панелі керування.

## Обмеження роботи

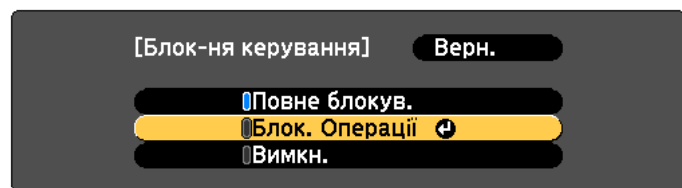
У проекторі передбачено наведені нижче три типи функцій з обмеження роботи.



Налаштувати параметри можна також у розділі **Блок-ня керування** в меню конфігурації.

☛ **Параметри — Блокування параметра — Блок-ня керування** [стор.150](#)

- 2 Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



[Esc]:Верн. [◆]:Вибр [⏏]:Встан [Menu]:Вих.

- 3 Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**. Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

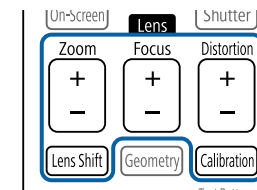
- За допомогою пульта дистанційного керування встановіть у меню конфігурації для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**

☛ **Параметри — Блокування параметра — Блок-ня керування** [стор.150](#)

- Натисніть і утримуйте кнопку [↵] або [⏏] на панелі керування приблизно сім секунд. На екрані з'явиться повідомлення, а блокування буде знято.

## Блок. об'єктива

Ця функція блокує наступні кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива.

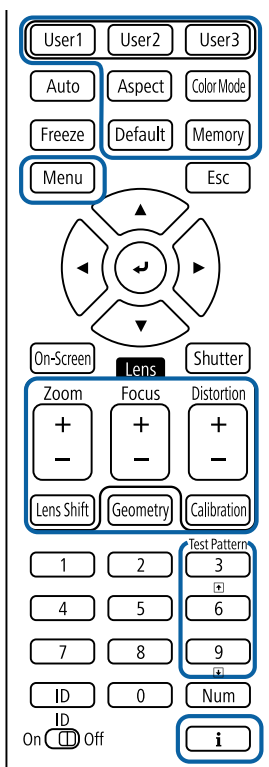


Встановіть для параметра **Блок. об'єктива** значення **Увімкн.** в меню Конфігурація.

☛ **Параметри — Блокування параметра — Блок. об'єктива** [стор.150](#)

## Блокування кнопок пульта дистанційного керування

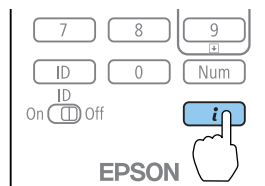
За допомогою цієї функції можна заблокувати перелічені нижче кнопки пульта дистанційного керування.



Навіть у разі ввімкнення блокування кнопок пульта дистанційного керування можна виконувати перелічені нижче операції.

- Скидання до налаштувань за замовчуванням для параметра Дистанц. Приймач
- Зняття блокування кнопок дистанційного керування

Під час кожного натискання кнопки **[i]** упродовж принаймні 5 секунд блокування кнопок пульта дистанційного керування буде ввімкнено або вимкнено.





## Користування проектором у мережі

Виконайте вказівки в цих розділах, щоб налаштувати проектор для користування в мережі.

Ви можете надсилати зображення на проектор через провідну мережу. Для цього під'єднайте проектор до мережі й налаштуйте проектор і комп'ютер для проектування через мережу.

Після підключення та налаштування проектора встановіть програму Epson iProjection з диску EPSON Projector Software CD-ROM (якщо є) або веб-сайту.

ПЗ Epson iProjection налаштовує комп'ютер для мережевої проекції. Ви також можете проводити інтерактивні зустрічі, проектуючи екрани комп'ютерів користувачів через мережу. Дивіться інструкції у "Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)".

## Вибір параметрів дротової мережі

Перш ніж проектувати з комп'ютерів із мережі, виберіть параметри мережі на проекторі.



Переконайтеся, що ви вже під'єднали проектор до провідної мережі за допомогою порту LAN.

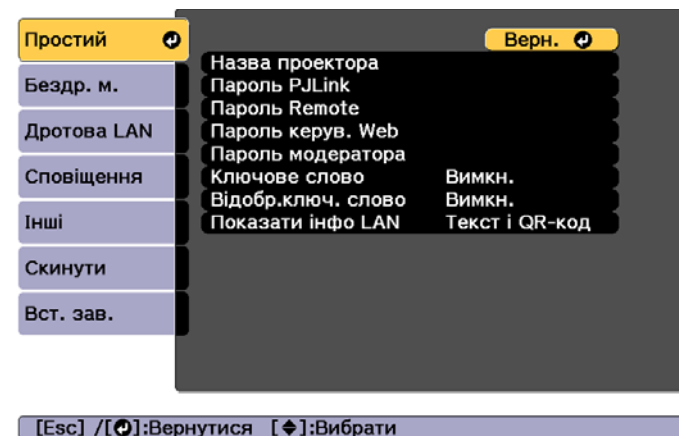
☞ "Підключення кабелю LAN" [стор.59](#)

**1** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.

**2** Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].

**3** Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].

**4** Виберіть меню **Простий** і натисніть [Enter].



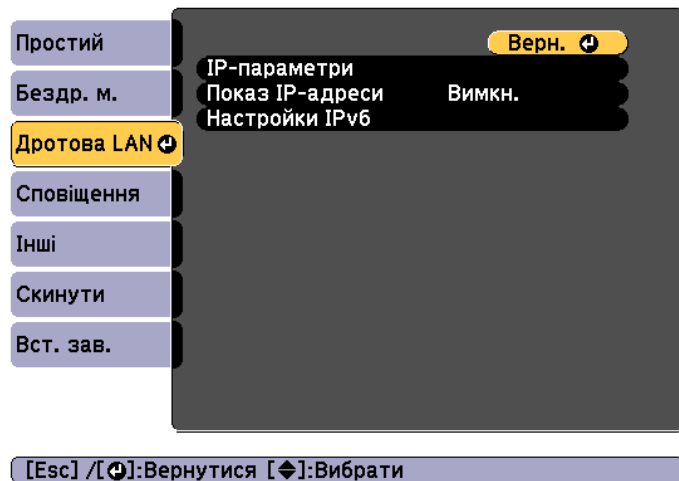
**5** Виберіть потрібні базові опції.

☞ "Меню "Простий"" [стор.160](#)



Введіть ім'я, пароль і ключове слово за допомогою показаної клавіатури. Натисніть кнопки [▲][▼][◀][▶] на пульті, щоб виділити символи, і натисніть [Enter], щоб вибрати їх.

**6** Виберіть меню **Дротова LAN** і натисніть [Enter].



**7** Встановіть потрібні параметри IP-адреси для мережі.

- Якщо ваша мережа призначає адреси автоматично, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Увімкн.** для **DHCP**.
- Якщо ви хочете встановити адреси вручну, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Вимкн.** для **DHCP**, а потім введіть для проектора значення **Адреса IP**, **Маска підмережі** та **Адр. маш.-шлюзу**.
- Щоб під'єднати проектор до мережі за допомогою IPv6, виберіть **Настройки IPv6**.

☞ "Меню "Дротова LAN"" [стор.165](#)



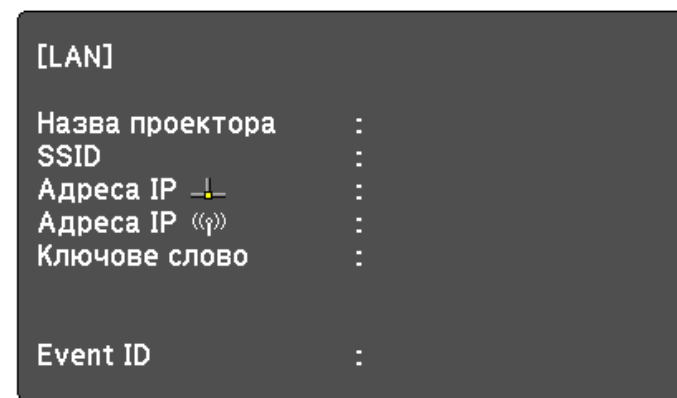
Натисніть кнопки [▲][▼][◀][▶] на пульті дистанційного керування, а потім виберіть цифру, яку потрібно ввести, на відображуваній клавіатурі. Натисніть клавішу [Enter], щоб підтвердити вибір.

**8** Щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані очікування локальної мережі, встановіть для параметра **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**

**9** Якщо ви завершили налаштування, виберіть пункт **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.

**10** Натисніть кнопку [LAN] на пульті.

Якщо ви бачите правильну IP-адресу на екрані очікування LAN, це означає, що налаштування провідної мережі завершено.



Можна використовувати вбудовану функцію бездротової мережі, щоб проєціювати зображення через проектор за допомогою бездротової мережі.

Під час проектування через бездротову мережу LAN переконайтеся, що її налаштовано для проектора та комп'ютера.

Під'єднати проектор до безпроводної мережі можна, налаштувавши параметри вручну на проекторі в меню **Мережа**.

Встановіть час проектора, перш ніж налаштовувати меню «Мережа». Якщо час не встановлено, безпроводна мережа LAN може бути налаштовано неправильно.

🔊 "Налаштування часу" [стор.50](#)

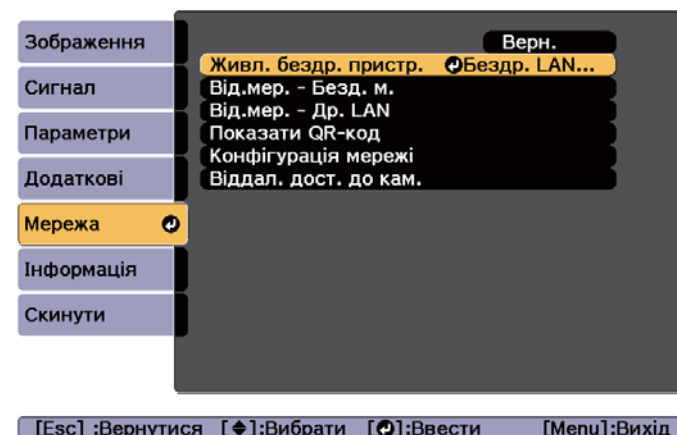
Коли налаштуєте мережу для проектора, установіть мережеве програмне забезпечення з диску EPSON Projector Software CD-ROM (якщо є) або веб-сайту. Налаштувати безпроводну проєкцію й керувати нею можна за допомогою цієї програми та вказівок в цій документації:

- ПЗ Epson iProjection (Windows/Mac) дозволяє проводити інтерактивні наради, проєціюючи екрани комп'ютерів користувачів у мережі. Дивіться інструкції у "Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)".
- Додаток Epson iProjection (iOS/Android) дозволяє виконувати проєкцію з мобільних пристроїв на базі iOS і Android.  
Ви можете завантажити Epson iProjection (iOS/Android) безкоштовно з магазинів App Store або Google Play. Користувач відповідає за будь-які витрати під час з'єднання з App Store чи Google Play.
- Epson iProjection (Chromebook) дозволяє проєціювати зображення з Chromebook.  
Ви можете завантажити Epson iProjection (Chromebook) з інтернет-магазину Chrome. Користувач відповідає за будь-які витрати під час з'єднання з інтернет-магазином Chrome.

## Вибір параметрів бездротової мережі вручну

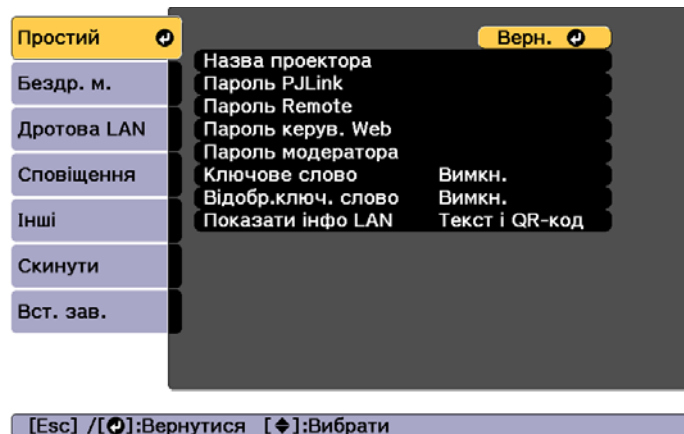
Перш ніж проектувати з комп'ютерів із безпроводної мережі, виберіть параметри мережі для проектора.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.
- 2 Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].
- 3 Встановіть для параметра **Живл. бездр. пристр.** значення **Бездр. LAN вкл.**



- 4 Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].

**5** Виберіть меню **Простий** і натисніть [Enter].



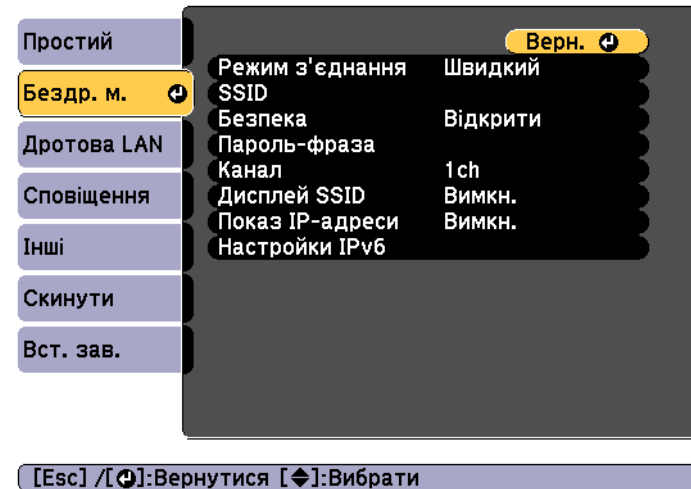
**6** Виберіть потрібні базові опції.

☛ "Меню "Простий"" [стор.160](#)



Введіть ім'я та пароль за допомогою показаної клавіатури. Натисніть кнопки [▲][▼][◀][▶] на пульті, щоб виділити символи, і натисніть [Enter], щоб вибрати їх.

**7** Виберіть меню **Бездр. м.** і натисніть [Enter].



**8** Виберіть параметр **Режим з'єднання**.

- **Швидкий:** можна під'єднатися до кількох смартфонів, планшетів або комп'ютерів безпосередньо через безпроводний зв'язок.
- **Розширений:** Дозволяє підключитися до смартфона, планшета або комп'ютеру через точку доступу бездротової мережі.

**9** Якщо ви вибрали режим зв'язку **Розширений**, виберіть **Пошук точки доступу** та виберіть точку доступу, до якої хочете під'єднатися.



Якщо потрібно вказати SSID вручну, виберіть параметр SSID.

**10** Для режиму зв'язку **Розширений** встановіть потрібні параметри IP-адреси для мережі.


- Якщо ваша мережа призначає адреси автоматично, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Увімкн.** для **DHCP**.
  - Якщо ви хочете встановити адреси вручну, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити значення **Вимкн.** для **DHCP**, а потім введіть для проектора значення **Адреса IP**, **Маска підмережі** та **Адр. маш.-шлюзу**.
  - Щоб під'єднати проектор до мережі за допомогою IPv6, виберіть **Налаштування IPv6**.
- ☛ "Меню "Бездр. м."" [стор.161](#)

**11** Щоб SSID чи IP-адреса не відображалися на екрані очікування мережі, установіть для параметра **Дисплей SSID** або **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**

**12** Якщо ви завершили налаштування, виберіть пункт **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.

**13** Натисніть кнопку [LAN] на пульті.  
Якщо ви бачите правильну IP-адресу на екрані очікування LAN, це означає, що налаштування провідної мережі завершено.

[LAN]

Назва проектора	:
SSID	:
Адреса IP 	:
Адреса IP ((?))	:
Ключове слово	:
Event ID	:

Коли закінчите налаштовувати безпроводне з'єднання з проектором, виберіть відповідну мережу на комп'ютері. Запустіть програму для мережі, щоб надсилати зображення на проектор через безпроводну мережу.

## Вибір параметрів бездротової мережі в Windows

Перш ніж під'єднати проектор, виберіть відповідну безпроводну мережу на комп'ютері.

- 1 Щоб відкрити програму для безпроводного з'єднання, двічі натисніть на значку мережі на панелі завдань Windows.
- 2 При підключенні в режимі з'єднання Розширений, виберіть назву (SSID) мережі, до якої під'єднувати проектор.
- 3 Натисніть **Підключити**.

## Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Mac

Перш ніж під'єднати проектор, виберіть відповідну безпроводну мережу на комп'ютері.

- 1 На панелі меню вгорі екрана натисніть значок AirPort.
- 2 При підключенні в режимі з'єднання Розширений, переконайтеся, що AirPort увімкнено і виберіть назву (SSID) мережі, до якої під'єднати проектор.

## Налаштування безпеки бездротової мережі

Ви можете налаштувати захист проектора в безпроводній мережі. Встановіть одну з цих опцій захисту відповідно до параметрів мережі:

- Безпека WPA2-PSK
- Безпека WPA2-EAP \*
- Безпека WPA/WPA2-PSK \*
- Безпека WPA/WPA2-EAP \*

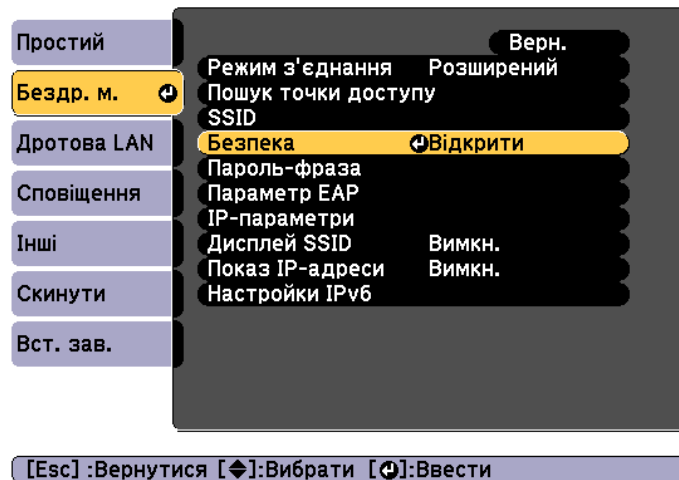
\* Доступно лише для режиму з'єднання «Розширений».



Зв'яжіться з адміністратором своєї мережі, щоб дізнатися, як правильно ввести дані.

- 1 Збережіть сертифікат у форматі, який підтримується проектором у кореневому каталозі USB-накопичувача.  
🖱️ "Підтримуваний клієнт і сертифікати ЦС" [стор.132](#)
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.
- 3 Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].
- 4 Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].
- 5 Виберіть меню **Бездр. м.** і натисніть [Enter].

**6** Виберіть параметр **Безпека** і натисніть [Enter].



**7** Виберіть параметри захисту відповідно до параметрів мережі.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

Натисніть кнопку **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

Виберіть **Параметр EAP** і натисніть [Enter].

**8** Виберіть протокол для автентифікації як параметр **Тип EAP**.

**9** Щоб імпортувати сертифікат, виберіть тип сертифіката й натисніть [Enter].

- **Сертифікат** для типу **PEAP-TLS** або **EAP-TLS**
- **Сертифікат ЦС** для типу **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** або **EAP-FAST**



Ви також можете зареєструвати цифрові сертифікати з веб-переглядача. Упевніться, що ви зареєстрували сертифікат лише один раз, інакше він може встановитися неправильно.

☞ "Встановлення сертифіката у веб-переглядачі" [стор.137](#)

**10** Виберіть **Реєстрація** і натисніть [Enter].

**11** Вставте USB-накопичувач в порт USB-A проектора.

**12** Натисніть [Enter], щоб показати список сертифікатів.

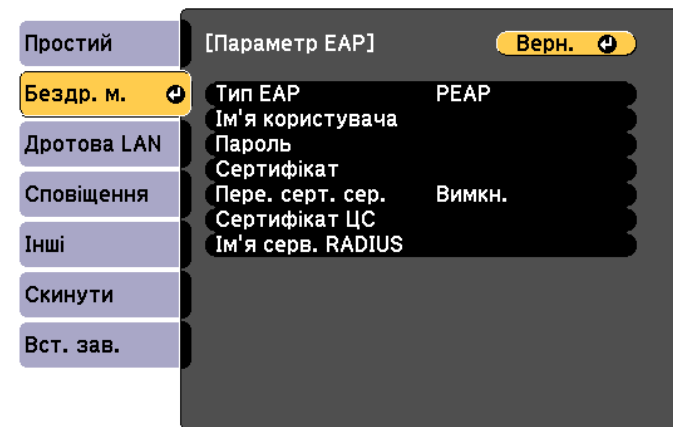
**13** Щоб імпортувати за допомогою показаного списку, виберіть сертифікат.

З'явиться повідомлення з проханням ввести пароль сертифіката.

**14** Введіть пароль і натисніть [Enter].

Буде імпортовано сертифікат і з'явиться повідомлення про завершення процесу.

**15** Виберіть потрібні параметри EAP.



- **Ім'я користувача:** введіть ім'я користувача. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. Під час імпортування сертифіката клієнта, назва сертифіката, на яке видано сертифікат, встановлюється автоматично.
- **Пароль:** Введіть пароль, що використовується для автентифікації в **PEAP**, **EAP-FAST** і **LEAP**. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.
- **Пере. серт. сер.:** можна вибрати, чи підтверджувати сертифікат сервера, коли встановлено сертифікат ЦС.
- **Ім'я серв. RADIUS:** можна ввести назву сервера для верифікації.

**16** Якщо ви завершили налаштування, виберіть пункт **Встановлення завершено**. Виконайте вказівки на екрані, щоб зберегти налаштування та закрити меню.

## Підтримуваний клієнт і сертифікати ЦС

Ви можете зареєструвати такі типи цифрових сертифікатів.

Сертифікат клієнта (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Пункт	Пояснення
Формат	PKCS#12
Розширення	PFX, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів

Пункт	Пояснення
Пароль *	Слід встановити пароль. До 32 однобайтових буквено-цифрових символів

Сертифікат ЦС (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Пункт	Пояснення
Формат	X509v3
Розширення	DER/CER/PEM
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Кодування	BASE64/Бінарне

\* Пароль має складатись із максимум 64 символів (цифри та букви). Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.

☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" [стор.228](#)

## Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою


Вибравши налаштування безпроводної мережі проектора, ви можете проектувати QR-код на екран і відсканувати його в додатку Epson iProjection (iOS/Android), щоб підключити проектор до мобільного пристрою.



- Переконайтеся в тому, що інстальовано останню версію Epson iProjection на пристрої (Epson iProjection версії 1.3.0 або пізнішої версії підтримує таку функцію).
- Ви можете завантажити Epson iProjection безкоштовно з магазинів App Store або Google Play. Користувач відповідає за будь-які витрати під час з'єднання з App Store чи Google Play.
- Під час використання Epson iProjection у програмі Швидкий, радимо внести параметри безпеки.

- 1 Натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування або виберіть опцію **Показати QR-код** у меню проектора **Мережа**. QR-код показано на проектованій поверхні.




- Якщо ви не бачите QR-код, встановіть значення параметра **Показати інфо LAN Текст і QR-код** в меню «Мережа» проектора.  
 **Мережа — Конфігурація мережі — Показати інфо LAN** [стор.158](#)
- Щоб сховати QR-код, натисніть кнопку [Esc].
- Щоб показати прихований QR-код, натисніть [Enter].

- 2 Запустіть Epson iProjection на мобільному пристрої.

- 3 Відскануйте відображений QR-код за допомогою Epson iProjection, щоб під'єднати до проектора.



Щоб правильно відсканувати QR-код, станьте навпроти екрана достатньо близько, щоб проектований код був у межах, показаних на сканері QR-кодів на вашому мобільному пристрої. Якщо ви задалеко від екрану, код може бути не розпізнано.

Коли зв'язок буде встановлено, виберіть меню **Вміст** із  і виберіть файл, який хочете проектувати.

## Підключення до комп'ютера Windows за допомогою USB-ключа

Ви можете налаштувати свою USB-карту пам'яті як ключ, щоб швидко під'єднувати проектор до безпроводного LAN, що підтримується на комп'ютері Windows. За допомогою USB-ключа можна автоматично вибирати налаштування бездротової мережі LAN комп'ютера та проектувати зображення через безпроводну мережу.

- 1** Налаштуйте USB-карту пам'яті, використовуючи Epson iProjection (Windows).  
Дивіться інструкції у "Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)".
- 2** Увімкніть проектор.
- 3** Натисніть кнопку [LAN] на пульті.  
Показано екран очікування LAN. Упевніться, що SSID й IP-адресу показано.
- 4** Вставте USB-ключ у порт USB-A проектора.
- 5** Вийміть USB-ключ.
- 6** Під'єднайте USB-ключ до USB-порту в комп'ютері.
- 7** Виконайте вказівки на екрані, щоб встановити потрібний додаток.



- Якщо ви бачите повідомлення Windows Firewall, натисніть **Так**.
- Щоб встановити програмне забезпечення, потрібен дозвіл адміністратора.
- Якщо не встановлено автоматично, запустіть **MPPLaunch.exe** з USB-ключа.

Через кілька хвилин екран комп'ютера буде проєктовано. Якщо він не з'явиться, натисніть кнопку [LAN] на пульті проектора або перезавантажте комп'ютер.

**8**

Запустіть презентацію.

**9**

Закінчивши безпроводне проектування, на панелі завдань Windows виберіть значок **Безпечне видалення пристрою** та вийміть USB-ключ з комп'ютера.



Можливо, потрібно буде перезавантажити комп'ютер, щоб повторно активувати безпроводне LAN-з'єднання.

Використовуючи РК-дисплей проектора в режимі очікування, можна вручну встановити постійну IP-адресу, не відображаючи інформацію про проектор.



Щоб встановити постійну IP-адресу, коли проектор перебуває в режимі очікування, виконайте налаштування нижче.

- Установіть для параметра **Вихід A/V** значення **Завжди**.  
☛ **Додаткові — Налаштування A/V — Вихід A/V** [стор.152](#)
- Установіть для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.**.  
☛ **Додаткові — Режим очікування** [стор.152](#)

**1** Підключіть проектор до дротової мережі LAN, а потім увімкніть основний перемикач живлення.

**2** Утримуйте кнопку [HDBaseT/LAN] на панелі керування принаймні три секунди.

Меню налаштування статичної IP-адреси відображається на РК-дисплеї.

Start  
IP Setting



Натисніть кнопку [Esc], щоб скасувати налаштування.

**3** На панелі керування або пульті дистанційного керування натисніть кнопки в порядку [↵], [▼], щоб вибрати значення **OFF**, а потім натисніть кнопку [↵].

DHCP  
☐ ON  
☒ OFF

**4** На панелі керування або пульті дистанційного керування використовуйте кнопки [▲][▼], щоб змінити значення, за допомогою кнопок [◀][▶] перемістіть позицію вводу та встановіть IP-адресу, а потім натисніть кнопку [↵].

IP Address  
192.168.100.100



Можна виконати налаштування натискаючи кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування.

**5** Якщо необхідно, встановіть маску підмережі й адресу шлюзу, а потім натисніть кнопку [↵] на екрані підтвердження.

Finish  
IP Setting

**6** Натисніть кнопку [↵], щоб повернутися на попередній екран з інформацією.

Щоб підвищити захист зв'язку між проектором і веб-переглядачем, використовуйте протокол HTTPS. Для цього створіть сертифікат сервера, встановіть його на проекторі та ввімкніть параметр **Безп. HTTP-з'єдн.** в меню проектора, щоб підтвердити надійність веб-переглядача.

☛ **Мережа - Конфігурація мережі - Інше - Безпечне HTTP-з'єднання стор.158**

Навіть якщо ви не встановите сертифікат сервера, проектор автоматично створює самопідписаний сертифікат і дозволяє зв'язок. Оскільки ваш самостійно створений сертифікат не може підтвердити надійність веб-переглядача, ви бачите попередження про надійність сервера, коли керуєте проектором із веб-переглядача. Після цього попередження зв'язок не буде відмінено.

## Імпортування сертиф.веб-сервера через меню

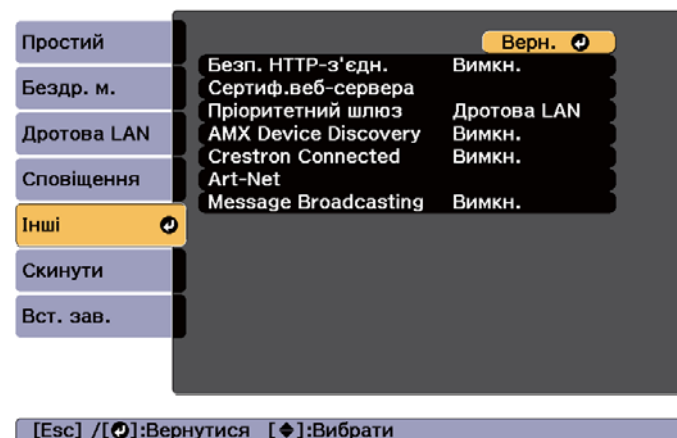
Ви можете створити свій сертифікат веб-сервера й імпортувати його через меню проектора та карту флеш-пам'яті USB.



Ви також можете зареєструвати цифрові сертифікати з веб-переглядача. Упевніться, що ви зареєстрували сертифікат лише один раз, інакше він може встановитися неправильно.

☛ "Встановлення сертифіката у веб-переглядачі" [стор.137](#)

- 1** Збережіть сертифікат у форматі, який підтримується проектором у кореновому каталозі USB-накопичувача.  
☛ "Підтримувані сертифікати веб-сервера" [стор.137](#)
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або пульті.
- 3** Виберіть меню **Мережа** і натисніть [Enter].
- 4** Виберіть **Конфігурація мережі** і натисніть [Enter].
- 5** Виберіть меню **Інші** і натисніть [Enter].



- 6** Виберіть **Увімкн.** для параметра **Безп. HTTP-з'єдн.**
- 7** Виберіть **Сертиф.веб-сервера** і натисніть [Enter].
- 8** Виберіть **Реєстрація** і натисніть [Enter].
- 9** Вставте USB-накопичувач в порт USB-A проектора.
- 10** Натисніть [Enter], щоб показати список сертифікатів.
- 11** Щоб імпортувати за допомогою показаного списку, виберіть сертифікат.  
З'явиться повідомлення з проханням ввести пароль сертифіката.
- 12** Введіть пароль і натисніть [Enter].  
Буде імпортовано сертифікат і з'явиться повідомлення про завершення процесу.

### Підтримувані сертифікати веб-сервера

Ви можете зареєструвати такі типи цифрових сертифікатів.

Сертифікат веб-сервера (безпечне HTTP-з'єднання)

Пункт	Пояснення
Формат	PKCS#12
Розширення	PFX, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Прийнята назва	Ім'я хоста мережі
Організація	Додатковий параметр

Пункт	Пояснення
Пароль *	Слід встановити пароль. До 32 однобайтових буквено-цифрових символів

\* Пароль має складатись із максимум 64 символів (цифри та букви). Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.

☛ "Встановлення сертифіката у веб-переглядачі" [стор.137](#)

### Встановлення сертифіката у веб-переглядачі

Ви можете використовувати електронний сертифікат як параметри захисту проектора.



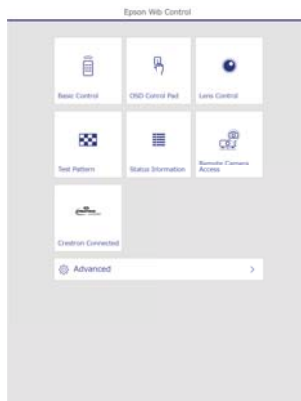
Ви можете встановити електронний сертифікат з меню Мережа на проекторі. Упевніться, що ви зареєстрували сертифікат лише один раз, інакше він може встановитися неправильно.

☛ "Налаштування безпеки бездротової мережі" [стор.130](#)

- 1** Підготуйте сертифікат, який підтримує проектор.
- 2** Упевніться, що проектор увімкнено.
- 3** Запустіть веб-переглядач на комп'ютері чи мобільному пристрої, під'єднаному до мережі.

- 4** Щоб під'єднати проектор до екрана Epson Web Control, введіть IP-адресу проектора в поле адреси входу веб-переглядача.

Показано екран Epson Web Control.



- 5** Виберіть **Додатково**.



Увійдіть, щоб показати екран «Додатково». На екрані входу введіть ім'я користувача й пароль. (Ім'я користувача – EPSONWEB; пароль за промовчанням – admin.)

- 6** Виберіть пункт **Сертифікат** у меню **Мережа**.
- 7** Натисніть кнопку **Вибрати файл** і виберіть файл сертифікату.
- 8** Введіть пароль у полі **Пароль** і натисніть кнопку **Надіслати**.
- 9** Після завершення налаштувань клацніть **Застосувати**.



## Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

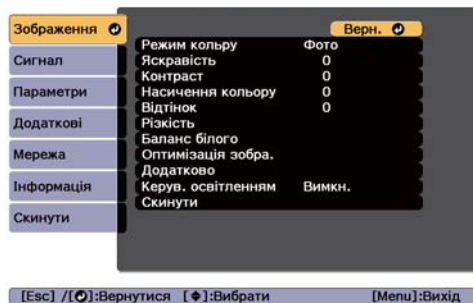
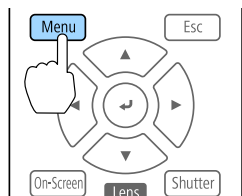


Якщо керувати меню під час проектування, відображатиметься останнє використане меню. Однак після використання наступних меню ви повертаєтесь до екрана відкриття.

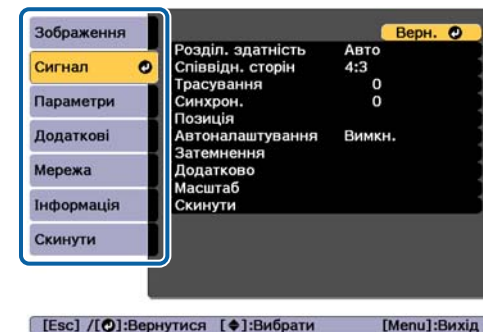
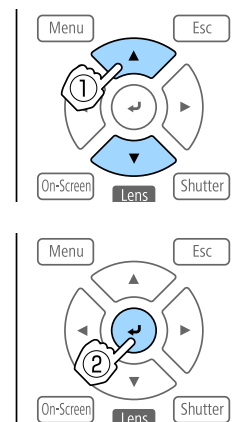
- Тестовий шаблон
- Фокус, Спотворення, Масштаб, Зсув об'єктива
- Гама
- Вирівн. панелі
- Лого користувача
- Групування, Мозаїка
- Налаштування дати/часу
- Параметри мережі
- Скинути все (завод. нал.)
- Рівень чорного

Утримуйте кнопку [Esc], щоб відобразити екран меню верхнього рівня. Коли ви вимикаєте проектор, операції меню повертаються до екрана відкриття.

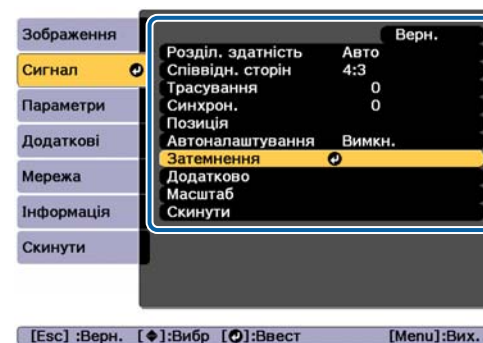
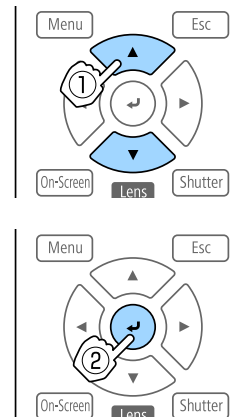
## 1 Відображення вікна меню Конфігурація.



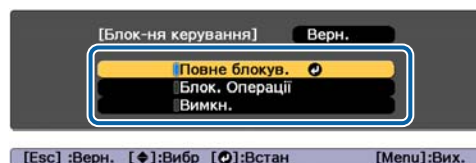
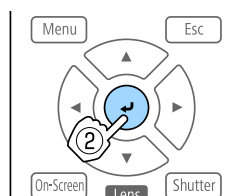
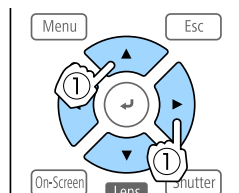
## 2 Виберіть пункт меню верхнього рівня.



## 3 Виберіть пункт підменю.



## 4 Виконайте настройку.






Кнопка [Default]: Скинути відображається у вказівках під меню, натискання кнопки [Default] на пульті дистанційного керування повертає параметри, що налаштовуються, до початкових значень.


## 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

## Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню "Зображення"  стор.145	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Природний, Кіно, BT.709, DICOM SIM, Кілька проєкцій
	Яскравість	0–100
	Контраст	0–100
	Насичення кольору	0–100
	Відтінок	0–100
	Різкість	Standard, Thin Line Enhancement, Збільш. товст. лінії
	Баланс білого	Темп. кольору, Корекція G-M, Компенсація R, Компенсація G, Компенсація B, Підсилити R, Підсилити G, Підсилити B
	Оптимізація зобра.	Режими кориг.зобр., Деінтерлейсінг, Зменшення завад, Підкресл. деталей, Скинути
	Додатково	Гама, RGBCMY
Меню "Сигнал"  стор.147	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте, Нормальне та Ручний
	Співвідн. сторін	Авто, Нормальне, 4:3, 16:9, Повний, Збільш. по гор., Збільш. по верт., Оригінальне
	Трасування	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Синхрон.	0–31
	Позиція	-128–127
	Автоналаштування	Увімкн., Вимкн.
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Затемнення	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Колірний простір	Авто, BT.709, BT.2020
	Динамічний діапаз.	Динамічний діапаз., Параметри HDR10, Параметри HLG
	Додатково	Відеодіапазон, Вхідний сигнал, EDID, Буфер DDC
Меню "Параметри"  стор.150	Масштаб	Масштаб, Режим масштабу, Масшт. вертикал., Масшт. горизонт., Регулюв. кадру, Діапазон кадру
	Геометр. корекція	Вимкн., Г/В трап.спотв., Quick Corner, Крива поверхня, Стіна з кутом, Корекція точки, Пам'ять
	Split Screen	-
	Блокування параметра	Блок-ня керування, Блок. об'єктива
	Налашт. Яскравість	Режим освітлення, Рівень яскравості, Постійний режим, Прибл. залишок
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Кнопка користувача 1, Кнопка користувача 2 та Кнопка користувача 3



Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Тестовий шаблон	Стандартний, Штрихування, Штрихування R, Штрихування G, Штрихування B, Верт. кольор. полоси, Гор. кольор. полоси, Шкала сірого, Верт. сірі смуги, Гориз. сірі смуги, Шахівниця 1, Шахівниця 2, Білий, Чорний, Рамка співвід. стор.
	Пам'ять	Пам'ять, Полож. об'єктива, Геометр. корекція
Меню "Додаткові"  <a href="#">стор.152</a>	Дисплей	Позиція меню, Розташ. повідомлень, Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Режим підтвердж., Повід. Про Фільтр, Екран, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Поворот меню
	Лого користувача	Почати налашт., Скидання
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Операція	Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування, Висотний режим, Пошук джерела, Налаштув. затвора, Парам. відеотермінала, Додатково, Дата і час, Калібр. об'єктива
	Налаштування A/V	Вихід A/V
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.
	HDBaseT	Управління зв'язком, Extron XTP
	Параметри SDI	Slot 1, Slot 2
	Налаш. DisplayPort	Slot 1, Slot 2

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Калібрування кольору	Почати авторегулюв., Скасувати, Повторити, Однорідний колір
	Кілька проєкцій	Ідентиф. проєктора, Групування, Мозаїка, Геометр. корекція, Перехід краю, Рівень чорного, Масштаб, Скинути, Співставл. екранів
	Параметри графіка	-
	Мова	27 мов
Меню "Інформація"  <a href="#">стор.169</a>	Дані про проєктор	Робочі години, Джерело, Вхідний сигнал, Розділ. здатність, Част. оновлення, Дані синхронізації, Формат кольору, Статус, Серійний номер, Тип лінзи, Event ID, Рів. сигн. HDBaseT
	Інф. про освітл.	Час освітлення, Прибл. залишок
	Версія	Main, Video2, Sub, Sub2, Image Control, Image Control2, HDBaseT, HDBaseT2, Status Monitor, AC Monitor
	Версія (Slot)	Slot1, Slot2
	Інфор. статусу	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
	Пов. про напругу	-
	Попер. про темп.	-
	Іст. увімк./вимкн.	-
	Меню "Скидання"  <a href="#">стор.171</a>	Скин. всю пам'ять

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Калібрув. освітл.	Виконати зараз, Період. виконання, Параметри графіка, Останнє виконання
	Скинути все	-
	Скинути все (завод. нал.)	Скинути все (завод. нал.), Пароль

## Меню "Мережа"

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню "Простий"  <a href="#">стор.160</a>	Назва проектора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль Remote	-
	Пароль керув. Web	-
	Пароль модератора	-
	Ключове слово	Увімкн., Вимкн.
	Відобр.ключ. слово	Увімкн., Вимкн.
	Показати інфо LAN	Текст і QR-код, Текст
Меню "Бездр. м."  <a href="#">стор.161</a>	Режим з'єднання	Швидкий, Додатково
	Пошук точки доступу	-
	SSID	-
	Безпека	Відкрити, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Пароль-фраза	-

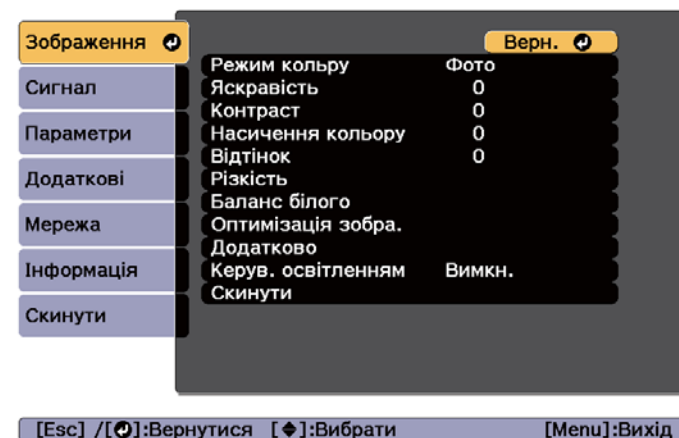
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Параметр EAP	Тип EAP, Ім'я користувача, Пароль, Сертифікат клієнта, Пере. серт. сер., Сертифікат ЦС, RADIUS
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі, Адр. маш.-шлюзу
	Дисплей SSID	Увімкн., Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
	Налаштування IPv6	IPv6, Автомат. Налаштування, Викор. тимчас. адресу
Меню "Дротова LAN"  <a href="#">стор.165</a>	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі, Адр. маш.-шлюзу
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
	Налаштування IPv6	IPv6, Автомат. Налаштування, Викор. тимчас. адресу
Меню "Сповіщення"  <a href="#">стор.166</a>	Повід.про пошту	Увімкн., Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Від	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2, Парам. адреси 3	Адреса E-mail, Немає сигналу, Системна помилка, Помилка лазера, Помилка висок. темп., Помилка пов. ф-ра, Попередж. лазера, Попередж. вис. темп., Попер. пов. ф-ра, Попер. затвора, Повід. Про Фільтр, Вимк. Пост. режим
	SNMP	Увімкн., Вимкн.
	Уловлюв.адр. IP 1, Уловлюв.адр. IP 2	-
	Назва спільноти	-
	Сповіднення RPLink	Увімкн., Вимкн.
	IP-адреса	-
Меню "Інші" ☛ стор.168	Безп. HTTP-з'єдн.	Увімкн., Вимкн.
	Сертиф.веб-сервера	-
	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN і Бездротова мережа
	AMX Device Discovery	Увімкн., Вимкн.
	Crestron Connected	Увімкн., Вимкн.
	Art-Net	Art-Net, Net, Sub-Net, Universe, Відкрити канал
	Message Broadcasting	Увімкн., Вимкн.

## Меню "Зображення"


Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного режиму кольору зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Зміна проектного зображення" [стор.65](#)



Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" <a href="#">стор.81</a>
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	Регулювання відтінку зображення.

Підменю	Функція
<b>Різкість</b>	<p><b>Стандартний:</b> Регулювання різкості зображення.</p> <p><b>Збільш. тонк. лінії:</b> Якщо цей параметр має додатне значення, буде виділено контури деталей, таких як волосся або візерунки на тканині.</p> <p><b>Збільш. товст. лінії:</b> Якщо цей параметр має додатне значення, для покращення чіткості буде виділено зовнішні контури об'єктів, а також контури фону й великих елементів зображення.</p>
<b>Баланс білого</b>	<p><b>Темп. кольору:</b> Можна відрегулювати загальний відтінок зображення в 14 рівнів з 3200K до 10000K. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. Коли для параметра <b>Режим кольору</b> вибрано значення <b>Динамічний</b>, встановлена Темп. кольору може відрізнятись від дійсної Темп. кольору світла проектора. Використовуйте це меню в ролі посібника.</p> <p><b>Корекція G-M:</b> Колір має червоний відтінок, якщо встановлено від'ємне значення, і зелений, якщо додатне.</p> <p><b>Компенсація R/G/B, Підсилити R/G/B:</b> можна відрегулювати компенсацію і підсилення кожного кольору R (червоний), G (зелений) і B (синій) окремо.</p>

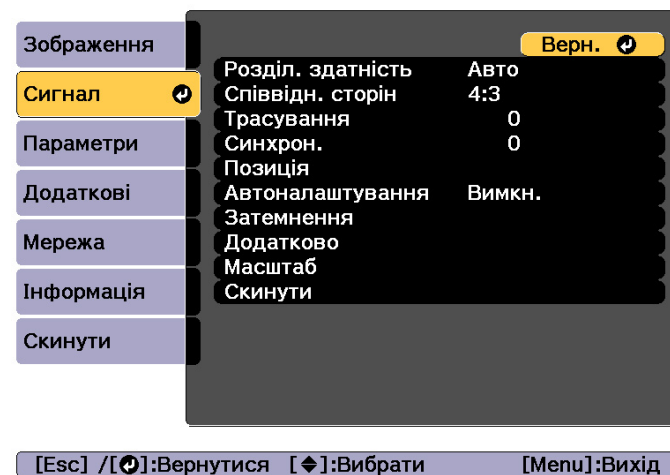
Підменю	Функція
<b>Оптимізація зобра.</b>	<p>Регулювання роздільної здатності зображення.</p> <p> "Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)" <a href="#">стор.88</a></p> <p><b>Режими кориг.зобр.:</b> Виберіть оптимальне налаштування для проєційованого зображення з п'яти заздалегідь підготовлених.</p> <p><b>Деінтерлейсінг*:</b> Конвертація рядкових сигналів у прогресивні. (перетворення IP).</p> <p><b>Вимкн.</b> є оптимальним варіантом для зображень з великою кількістю руку <b>Відео</b> для відеозображень, а <b>Фільм/Авто</b> для фільмів, комп'ютерної графіки та анімації.</p> <p><b>Зменшення завад:</b> Пом'якшення різкості на прогресивних зображеннях.</p> <p><b>Підкресл. деталей:</b> Для покращення контрастності деталей зображення.</p> <p><b>Скинути:</b> відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Оптимізація зобра.</b></p>
<b>Додатково</b>	<p>Регулювання можна здійснити, обравши наведені нижче пункти.</p> <p><b>Гама:</b> можна відрегулювати кольори шляхом вибору одного зі значень корекції гама або відповідно до проєційованого зображення чи кривої гама кольорів.</p> <p><b>RGBCMY:</b> можна відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.</p>

Підменю	Функція
Керув. освітленням	<p><b>Керув. освітленням:</b> Виберіть операції джерела світла відповідно до сигналу зображення.</p> <p>☛ "Налаштування кількості світла у проєктованому зображенні" <a href="#">стор.84</a></p> <p><b>Динам. контраст:</b> (можна налаштувати лише тоді, коли для опції <b>Керув. освітленням</b> встановлено значення <b>Динам. контраст</b>) Автоматично регулює кількість світла під час проєктування відповідно до яскравості зображення.</p> <p><b>Кер. вимкн. освітл.:</b> (можна налаштувати лише тоді, коли для опції <b>Керув. освітленням</b> встановлено значення <b>Кер. вимкн. освітл.</b>) Автоматично вимикається світло після завершення встановленого часу на вказаному часі відео.</p>
Скинути	<p>Скидання значень усіх налаштувань у меню <b>Зображення</b> до налаштувань за умовчанням, окрім опції <b>Режим кольору</b>. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.171</a></p>

\* Може бути встановлено тільки якщо вхідний сигнал – 480i, 576i, або 1080i.

## Меню "Сигнал"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



Підменю	Функція
Роздільна здатність	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюється при значенні <b>Авто</b>, наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення <b>Розтягнуте</b> для широких екранів або значення <b>Нормальне</b> для екранів зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4 залежно від підключеного комп'ютера.</p> <p>За допомогою параметра <b>Ручний</b> можна вказати роздільну здатність. Це оптимальний варіант, якщо для підключення використовується один і той самий комп'ютер.</p>
Співвідн. сторін*1	<p>Можна встановити функцію "Співвідношення сторін" для проєктованих зображень.</p> <p>☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.85</a></p>

Підменю	Функція
<b>Трасування</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.) Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
<b>Синхрон.</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.) Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
<b>Позиція</b>	Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проектора.
<b>Автоналаштування</b>	(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.) Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b> , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.
<b>Край*1</b>	Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення <b>4%</b> або <b>8%</b> . Якщо встановлено значення <b>Авто</b> , цей параметр налаштовується автоматично відповідно до вхідного сигналу.
<b>Затемнення*1</b>	Можна сховати зображення в заданій області. За допомогою кнопок [◀][▶] відрегулюйте область. Можна відрегулювати за допомогою комбінації <b>Вгору</b> , <b>Вниз</b> , <b>Вліво</b> і <b>Вправо</b> . Можна приховати до половини зображення в кожному напрямку (окрім одного пікселя).

Підменю	Функція
<b>Колірний простір*1*2</b>	(Відображається, коли поточним джерелом є HDMI, DVI-D, HDBaseT, SDI або DisplayPort) Встановлює метод перетворення колірного простору. Коли вибрано опцію <b>Авто</b> , метод перетворення встановлюється автоматично. Виберіть <b>BT.709</b> або <b>BT.2020</b> , якщо необхідно.
<b>Динамічний діапаз.*1*2</b>	(Відображається, коли поточним джерелом є HDMI, DVI-D, HDBaseT, SDI або DisplayPort) Встановлює налаштування для динамічного діапазону. <b>Динамічний діапаз.:</b> Автоматично вибирає діапазон при отриманні сигналів HDR (високий динамічний діапазон). Використовується, коли у відеосигналі інформація HDR записується неправильно. <b>Параметри HDR10:</b> Встановіть криву PQ для сигналу HDR PQ (Perceptual Quantizer). <b>Параметри HLG:</b> Встановіть криву HLG для сигналу HDR HLG (Hybrid Log Gamma).

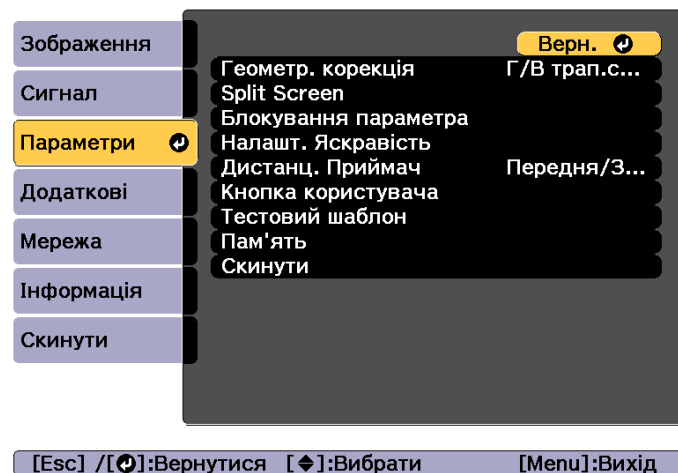
Підменю	Функція
Додатково	<p>Можна встановити, обравши наведені нижче пункти.</p> <p><b>Відеодіапазон:</b> виберіть відеодіапазон для вхідного сигналу до портів HDMI In, DVI-D In, HDBaseT, SDI In або DisplayPort In. Якщо діапазон яскравості становить від 16 до 235, виберіть значення <b>Обмежений (16-235)</b>, а якщо від 0 до 255, виберіть значення <b>Повний (0-255)</b>.</p> <p><b>Вхідний сигнал:</b> Виберіть вхідний сигнал із порту Computer In. Якщо встановлено значення <b>Авто</b>, вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні <b>Авто</b> кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.</p> <p><b>EDID:</b>(Відображається, коли поточним джерелом є HDMI, DVI-D, HDBaseT або DisplayPort). Налаштувати параметри EDID. Навіть у налаштуваннях із декількома дисплеями з різною роздільною здатністю, можна змінити EDID поточного джерела й уніфікувати EDID на дисплеях, встановивши EDID як стандартний дисплей.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Заданий EDID:</b> Виберіть оптимальне налаштування з попередньо встановлених налаштувань. Змініть попередньо встановлені налаштування для опції <b>Розділ. здатність, Част. оновлення та Глибина кольору</b>, якщо необхідно. Виберіть <b>Встановити</b>, і натисніть кнопку [↵].</li> <li>• <b>Розділ. здатність:</b> Виберіть відображення роздільної здатності.</li> <li>• <b>Част. оновлення:</b> Виберіть відображення частоти оновлення.</li> <li>• <b>Глибина кольору:</b> Виберіть максимальну межу глибини кольору, що підтримується проектором.</li> </ul>

Підменю	Функція
	<p>Вибираючи параметр <b>12bit</b>, проєктовані зображення підтримують сигнали до 12 біт.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Скинути:</b> відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>EDID</b>.</li> </ul> <p><b>Буфер DDC:</b> (відображається, коли поточне джерело – HDMI або DVI-D) Іноді встановлення для цього налаштування значення <b>Увімкн.</b> може покращити зображення, які відображаються неправильно з пристроїв, підключених за допомогою кабелів розширення HDMI і DVI.</p>
Масштаб*1	<p>У разі використання кількох проекторів для проєціювання одного зображення відрегулюйте діапазон зображення, відображуваний кожним проектором.</p> <p>☛ "Відображення збільшеного зображення" <a href="#">стор.105</a></p>
Скинути	<p>Скидання значень усіх параметрів у меню <b>Сигнал</b> до значень за замовчуванням, окрім значень параметра <b>Вхідний сигнал</b>.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.171</a></p>

\*1 Це не вдасться налаштувати, якщо **Тип зв'язку** встановлено на **Двоканал. (3840x2160)** або **Двоканал. (1920x2160 2 стовпці)** в **Налаш. DisplayPort**.

\*2 Це не вдасться налаштувати, якщо **Режим кольору** встановлено на **BT. 709**.

## Меню "Параметри"



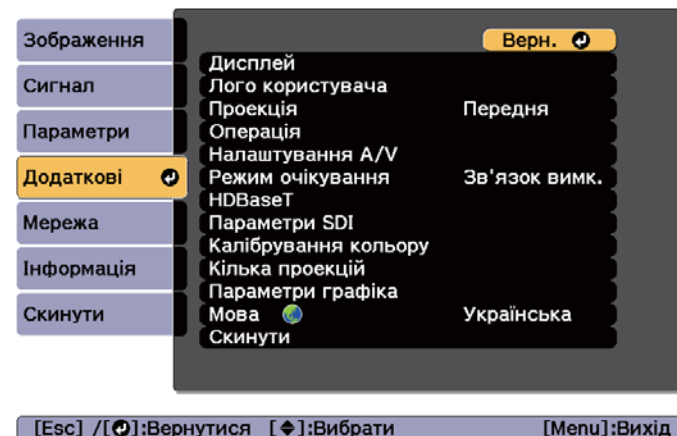
Підменю	Функція
Геометр. корекція	<p>Корекція спотворення.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.68</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вимкн.:</b> Тимчасове скасування геометричної корекції.</li> <li>• <b>горизонтальне/вертикальне трапецеїдальне спотворення:</b> Для коригування вертикальних і горизонтальних трапецеїдних спотворень відрегулюйте параметри <b>Верт. трапец. спотв.</b>, <b>Баланс по верт.</b>, <b>Гориз. трапец спотв.</b> і <b>Баланс по гориз.</b></li> <li>• <b>Quick Corner:</b> Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран.</li> <li>• <b>Крива поверхня:</b> коригування спотворення, що виникає під час проектування на викривлену поверхню.</li> <li>• <b>Стіна з кутом:</b> коригування спотворення, що виникає під час проектування на поверхню з прямими кутами.</li> <li>• <b>Корекція точки:</b> Проеційоване зображення розділяється у формі решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення вибраної точки перетину горизонтально та вертикально.</li> <li>• <b>Пам'ять:</b> Можна зберегти значення геометричної корекції та завантажити за необхідності. ☛ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.113</a></li> </ul>
Split Screen	<p>Розділення екрана на дві частини.</p> <p>☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" <a href="#">стор.108</a></p>



Підменю	Функція
Блокування параметра	<p><b>Блок-ня керування:</b> Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.</p> <p>☛ "Блок-ня керування" <a href="#">стор.121</a></p> <p><b>Блок. об'єктива:</b> Коли встановлено значення <b>Увімкн.</b>, кнопки, пов'язані з функціями об'єктива на пульті дистанційного керування, вимикаються.</p> <p>☛ "Блок. об'єктива" <a href="#">стор.122</a></p>



Підменю	Функція
Налашт. Яскравість	<p><b>Режим освітлення:</b> налаштування яскравості джерела світла.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Звичайний:</b> виберіть, якщо не потрібно зменшувати яскравість. Це дає змогу задати час роботи джерела світла на рівні приблизно 20 000 годин.</li> <li>• <b>Тихий:</b> Виберіть, якщо заважає шум вентилятора. Це дає змогу налаштувати яскравість на рівні 70%. Це дає змогу задати час роботи джерела світла на рівні приблизно 20 000 годин.</li> <li>• <b>Тривалий:</b> виберіть, щоб розширити термін використання джерела світла. Це дає змогу налаштувати яскравість на рівні 70%. Це дає змогу задати час роботи джерела світла на рівні приблизно 43 000 годин.</li> <li>• <b>Користувацький:</b> використовуйте, щоб задати рівень яскравості в межах діапазону від 30 до 100 %.</li> </ul> <p><b>Рівень яскравості:</b> (доступний тільки тоді, коли <b>Режим освітлення</b> має значення <b>Користувацький</b>) налаштовує яскравість джерела світла.</p> <p><b>Постійний режим:</b> (доступний тільки тоді, коли <b>Режим освітлення</b> має значення <b>Користувацький</b>) коли переключено на значення <b>Увімкн.</b>, яскравість освітлення залишається з таким значенням, яке вказане у параметрі <b>Рівень яскравості</b>. Коли для параметра <b>Постійний режим</b> включено значення <b>Увімкн.</b>, неможливо змінити налаштування для параметрів <b>Режим освітлення</b> та <b>Рівень яскравості</b>.</p> <p>☛ "Налаштування яскравості" <a href="#">стор.81</a></p> <p><b>Прибл. залишок:</b> коли для параметра <b>Постійний режим</b> задано значення <b>Увімкн.</b>, тут вказується кількість часу, який залишився для роботи у режимі постійної яскравості.</p> <p>☛ "Інструкції щодо приблизного залишку" <a href="#">стор.82</a></p>


Підменю	Функція
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b> , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.
Кнопка користувача	Виберіть з меню Конфігурація функції, які необхідно встановити для кнопок [User1], [User2] та [User3] на пульті дистанційного керування. Можна призначити такі елементи. <b>Режим освітлення, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Показати QR-код, Оптимізація зобра., Співставл. екранів, Калібрування кольору, Help, Split Screen</b>
Тестовий шаблон	Відображається тестовий шаблон, який дає змогу відрегулювати проєкцію, не підключаючи до проектора інше обладнання. 🔊 "Відображення тестового шаблону" <a href="#">стор.39</a>
Пам'ять	Виконання операцій і налаштувань стосовно функції пам'яті. 🔊 "Функція пам'яті" <a href="#">стор.113</a>
Скинути	Скидання значень усіх параметрів у меню <b>Параметри</b> до їх налаштувань за замовчуванням, окрім параметра <b>Кнопка користувача</b> . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: 🔊 "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.171</a>

## Меню "Додаткові"







Підменю	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p><b>Позиція меню:</b> Вибір позиції для відображення меню на спроеційованому екрані.</p> <p><b>Розташ. повідомлень:</b> Вибір позиції для відображення повідомлення на спроеційованому екрані.</p> <p><b>Повідомлення:</b> При встановленні <b>Вимкн.</b> не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p><b>Фон дисплея*:</b> вибирається фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Екран запуску*:</b> коли встановлено значення <b>Увімкн.</b>, під час увімкнення проектора відображається <b>Лого користувача</b>.</p> <p><b>Режим підтвердж.:</b> Якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b>, можна вимкнути живлення, просто один раз натиснувши кнопку [⏻].</p> <p><b>Повід. Про Фільтр:</b> налаштування ввімкнення (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) повідомлення про фільтр. Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> і виявлено засмічення повітряного фільтра, на екрані буде відображено повідомлення.</p> <p><b>Екрана:</b> (цей параметр недоступний у разі проєціювання з комп'ютера через мережу.) Установіть співвідношення сторін і положення проєктованого екрана відповідно до типу використовуваного екрана.</p> <p> "Параметри екрана" <a href="#">стор.37</a></p> <p><b>Вирівн. панелі:</b> виправлення регулювання кольору (червоний і синій) на екрані.</p> <p> "Вирівнювання панелі" <a href="#">стор.46</a></p> <p><b>Однорідний колір:</b> регулювання балансу кольору для всього екрана.</p>


Підменю	Функція
	<p> "Однорідний колір" <a href="#">стор.225</a></p> <p><b>Поворот меню:</b> Обертає напрям меню на 90 градусів.</p>
Лого користувача *	<p>Можна змінити логотип користувача, який відображатиметься на екрані у режимах Фон дисплея, Затвор та ін.</p> <p> "Збереження логотипа користувача" <a href="#">стор.111</a></p>
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p><b>Передня, Передня/Стеля, Задня, і Задня/Стеля</b></p> <p>Щоб змінити настройки показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [Shutter] впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p><b>Передня ↔ Передня/Стеля</b></p> <p><b>Задня ↔ Задня/Стеля</b></p>


Підменю	Функція
Операція	<p><b>Direct Power On:</b> коли встановлене значення <b>Увімкн.</b>, проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі та увімкнено головний перемикач живлення, проектор вмикається автоматично при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях.</p> <p><b>Режим очікування:</b> при встановленні значення <b>Увімкн.</b> проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються.</p> <p><b>Час реж. очікування</b> якщо для <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>, можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.</p> <p><b>Висотний режим:</b> установіть значення <b>Увімкн.</b>, якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м.</p> <p><b>Пошук джерела:</b> Можна встановити значення <b>Увімкн.</b>, щоб автоматично виявляти сигнал зображення з іншого джерела вхідного сигналу та проєціювати зображення за відсутності сигналу з поточного вхідного джерела.</p> <p><b>Налаштув. затвора:</b> Проведіть налаштування затвору.</p> <p> "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" <a href="#">стор.110</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проявлення:</b> Вказати число секунд для проявлення при відтворенні зображення.</li> <li>• <b>Зникнення:</b> Вказати число секунд для зникнення при відтворенні зображення.</li> <li>• <b>Час затвора:</b> Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b>, але впродовж 2 годин не було виконано жодних операцій, проектор автоматично вимикається.</li> <li>• <b>Спуск заслінки:</b> Коли встановлено значення <b>Затвор</b>, можна виконувати наступні операції, поки активується функція "Затвор".</li> </ul>

Підменю	Функція
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Зміна джерела за допомогою кнопок зміни вводу на пульті дистанційного керування.</li> <li>- Використовуйте Epson Projector Professional Tool або програму Epson Projector Management, щоб керувати проектором із комп'ютера за допомогою команд зв'язку.</li> </ul> <p>Функція "Затвор" виконується лише при натисканні кнопки [Shutter] (або надсиланням команди, щоб активувати функцію "Затвор").</p> <p>Якщо встановлено значення <b>Будь-яка кнопка</b>, функція Затвор вивільняється, коли на проекторі виконується будь-яка операція.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Запуск:</b> Встановлює режим затвора, коли проектор увімкнено.</li> <li>• <b>Очікування:</b> Встановлює статус затвора, коли проектор у режимі очікування. Якщо вибрано опцію <b>Останнє використ.</b>, зберігається поточний режим затвора, коли проектор вимкнений.</li> </ul> <p><b>Парам. відеотермінала:</b> Вмикає/вимикає кожний вхідний порт.</p> <p><b>Додатково:</b> Можна встановити такі елементи.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Звуковий сигнал:</b> у разі встановлення для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> лунатиме підтверджувальний звуковий сигнал, щоб повідомити про ввімкнення або вимкнення живлення чи завершення охолодження.</li> <li>• <b>Індикатори:</b> якщо встановлено значення <b>Вимкн.</b>, індикатори проектора, крім тих, що позначають помилку або попередження, буде вимкнено.</li> <li>• <b>Місце збер. журн.:</b> Укажіть, де хочете зберегти журнали операцій для проектора. Виберіть опцію <b>USB та внутр. пам'ять</b>, щоб зберегти журнали на флеш-накопичувач USB, підключений до порту USB-A проектора. Журнали зберігаються як текстові файли (.log) на флеш-накопичувачі USB. Зберігаються наступні журнали.</li> </ul>

Підменю	Функція
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Інформація про помилку</li> <li>- Інформація про лазер</li> <li>- Журнали температури</li> <li>- Журнали експлуатації</li> <li>• <b>Діапаз. нал. пак.:</b> Виберіть опцію <b>Усі</b>, щоб скопіювати всі налаштування меню за допомогою функції налаштування пакетного налаштування. Виберіть опцію <b>Обмежений</b>, якщо не хочете копіювати наступні налаштування.</li> <li>• <b>EDID</b></li> <li>• Усі елементи, окрім меню <b>Сповідання</b> та меню <b>Інші</b> у меню <b>Мережа</b></li> <li>• <b>Моніт.напр.зм.стр.:</b> якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b>, і проектор вимкнено будь-яким способом (включаючи безпосереднє завершення роботи), окрім натискання кнопки живлення проектора, під час наступного ввімкнення проектора з'явиться діалогове вікно напруги змінного струму. Встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>, якщо ви регулярно використовуєте безпосереднє завершення роботи.   "Пояснення до відображуваного вмісту" <a href="#">стор.194</a></li> <li>• <b>Тип лінзи:</b> У разі використання нижченаведених об'єктивів оберіть номер моделі.  ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</li> </ul> <p><b>Дата і час:</b> налаштування системних параметрів часу проектора.   "Налаштування часу" <a href="#">стор.50</a></p> <p><b>Калібр. об'єктива:</b> Отримує інформацію про об'єктив, встановлений на проекторі.</p>
<b>Налаштування A/V</b>	<p><b>Вихід A/V:</b> Виберіть значення <b>Завжди</b>, щоб встановити постійну IP-адресу, якщо проектор перебуває в режимі очікування.</p>




Підменю	Функція
<b>Режим очікування</b>	<p>Якщо увімкнено параметр <b>Зв'язок вкл.</b>, наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Керування і моніторинг стану проектора через мережу.</li> <li>• З'єднання з портом HDBaseT увімкнено. (Лише коли для параметра <b>Управління зв'язком</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>)</li> <li>• Встановіть IP-адресу на РК-дисплеї. (Лише коли для параметра <b>Вихід A/V</b> встановлено значення <b>Завжди</b>.)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  Під час моніторингу проектора або керування ним за допомогою бездротової локальної мережі установіть для параметра <b>Режим з'єднання</b> значення <b>Додатково</b>.   <b>Мережа - Бездр. м. - Режим з'єднання</b> <a href="#">стор.161</a> </div>

Підменю	Функція
HDBaseT	<p><b>Управління зв'язком:</b> (неможливо налаштувати, якщо для параметра <b>Extron XTP</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>). Якщо встановлено значення <b>Увімкн.</b>, вмикається з'єднання по Ethernet, серійний зв'язок і дротове дистанційне керування через передавач HDBaseT Transmitter, що підключені через порт HDBaseT.</p> <p><b>Extron XTP:</b> установіть значення <b>Увімкн.</b> у разі підключення передавача Extron XTP або перемикача до порту HDBaseT. Більше про систему XTP можна дізнатися на веб-сторінці Extron.  <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> встановлені на <b>Увімкн.</b>, <b>Режим очікування</b> автоматично встановлений на <b>Зв'язок вкл.</b></li> <li>• Якщо <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> встановлені на <b>Увімкн.</b>, порт LAN проектора, порт RS-232 та порт Remote вимкнені.</li> <li>• Якщо для параметра <b>Extron XTP</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>, вентилятор може обертатися у режимі очікування - це не є несправністю.</li> </ul> </div>


Підменю	Функція
Параметри SDI	<p>Встановіть сигнал для порту SDI In.</p> <p><b>Slot1/Slot2:</b> Виберіть, коли плату інтерфейсу SDI встановлено в гніздо.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип зв'язку:</b> Виберіть <b>Однокан. (авт.)/Однокан. (ручн.)</b>, щоб налаштувати один екран з одним вхідним сигналом, або <b>Чотириохкан. (авт.)/Чотириохкан. (ручн.)</b>, щоб налаштувати один екран із чотирма вхідними сигналами. Щоб вибрати <b>Чотириохкан. (авт.) / Чотириохкан. (ручн.)</b>, потрібно увімкнути порти від SDI1 In до SDI4 In у <b>Парам. відеотерміналу</b>.</li> </ul> <p> <b>Додаткові — Операція — Парам. відеотерміналу — стор.152</b></p> <p>Якщо вибрати <b>Однокан. (авт.)/Чотириохкан. (авт.)</b>, сигнал автоматично визначається з інформації вхідного сигналу. Якщо ви знаєте тип вхідного сигналу, можна вибрати <b>Однокан. (ручн.)/Чотириохкан. (ручн.)</b> та встановити той самий сигнал, що і вхідний сигнал, який використовується в <b>Ручні парам.</b></p> <p>Для <b>Ручні парам.</b> встановіть наступні елементи, виберіть опцію <b>Встановити</b>, а потім натисніть кнопку [↩]. Підтримуються не всі комбінації елементів у <b>Ручні парам.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Тип SDI:</b> Виберіть відображення типів SDI.</li> <li>• <b>Розділ. здатність:</b> Виберіть відображення роздільної здатності.</li> <li>• <b>Част. оновлення:</b> Виберіть відображення частоти оновлення.</li> <li>• <b>Колірна дискретиз.:</b> Виберіть кольорові зразки із запропонованих.</li> <li>• <b>Глибина кольору:</b> Виберіть глибину кольору із запропонованих.</li> <li>• <b>№ потоку (SDI1) для № потоку (SDI4):</b> (Коли вибрано <b>Ручні парам. (SDI Quad)</b>) Виберіть номер потоку. Виберіть відповідний номер потоку відповідно до вхідного каналу портів від SDI1 In до SDI4 In. Якщо</li> </ul>


Підменю	Функція
	<p>вибрати невірний номер, зображення не відображатиметься правильно.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Скидання:</b> відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Ручні парам.</b></li> </ul>
<b>Налаш. DisplayPort</b>	<p><b>Slot1/Slot2:</b> Виберіть, коли плату інтерфейсу DisplayPort встановлено в гніздо.</p> <p><b>Тип зв'язку:</b> Виберіть <b>Однокан.</b>, щоб відобразити сигнал зображення з будь-якого порту або DisplayPort1 In, або DisplayPort2 In. Якщо ви під'єднуєте два кабелі до портів DisplayPort1 In та DisplayPort2 In та вводите сигнал, виберіть <b>Двоканал. (3840x2160)</b>. (На екрані налаштувань комп'ютера проектор розпізнається як один дисплей.) Якщо зображення не відображається, ви можете відобразити його, встановивши <b>Двоканал. (1920x2160 2 стовпці)</b>. (На екрані налаштувань комп'ютера проектор розпізнається як два дисплеї.)</p>
<b>Калібрування кольору</b>	<p><b>Почати авторегулюв.:</b> автоматичне регулювання відтінку кольору для всього екрана.</p> <p>☛ "Калібрування кольору" <a href="#">стор.224</a></p> <p><b>Скасувати:</b> скасування автоматичного налаштування.</p> <p><b>Повторити:</b> повторення автоматичного налаштування.</p> <p><b>Однорідний колір:</b> регулювання балансу кольору для всього екрана.</p> <p>☛ "Однорідний колір" <a href="#">стор.225</a></p> <p><b>Скидання:</b> відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Калібрування кольору</b>.</p>

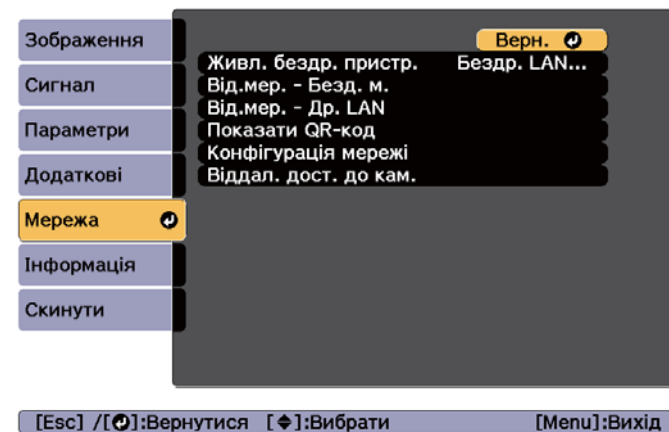
Підменю	Функція
<b>Кілька проєкцій</b>	<p>Налаштування параметрів у разі проєціювання з кількох проєкторів.</p> <p>☛ "Функція кількох проєкцій" <a href="#">стор.92</a></p> <p><b>Ідентиф. проєктора:</b> установіть для ідентифікатора значення від 1 до 30. Значення <b>Вимкн.</b> указує на відсутність установленного ідентифікатора.</p> <p>☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.49</a></p> <p><b>Групування:</b> у разі використання кількох проєкторів для проєкції одного зображення, виберіть проєктори, що використовуються.</p> <p><b>Мозаїка:</b> Задайте число розділених екранів і положень кожного проєційованого зображення.</p> <p>☛ "Мозаїка" <a href="#">стор.94</a></p> <p><b>Геометр. корекція:</b> Коригує спотворення в проєційованому зображенні.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" <a href="#">стор.68</a></p> <p><b>Перехід краю:</b> корекція межі між кількома зображеннями для створення плавного екрана.</p> <p>☛ "Перехід краю" <a href="#">стор.97</a></p> <p><b>Рівень чорного:</b> регулювання різниці яскравості та тону ділянок, де зображення накладаються, та ділянок, де вони не накладаються.</p> <p>☛ "Рівень чорного" <a href="#">стор.99</a></p> <p><b>Масштаб:</b> (Не вдається налаштувати, якщо <b>Тип зв'язку</b> встановлено на <b>Двоканал. (3840x2160)</b> або <b>Двоканал. (1920x2160 2 стовпці)</b> в <b>Налаш. DisplayPort.</b>) У разі використання кількох проєкторів для проєціювання одного зображення відрегулюйте діапазон зображення, відображуваний кожним проєктором.</p> <p>☛ "Відображення збільшеного зображення" <a href="#">стор.105</a></p> <p><b>Скидання:</b> всі відрегульовані значення параметрів для меню <b>Кілька проєкцій</b> можна скинути до налаштувань за промовчанням.</p>

Підменю	Функція
	<b>Співставл. екранів:</b> регулювання насиченості та яскравості кожного проектора.  "Співставл. екранів" <a href="#">стор.101</a>
Параметри графіка	Можна налаштувати розклад проектора на виконання певної дії в заданий час.  "Функція розкладу" <a href="#">стор.115</a>
Мова	Вибір мови повідомлень і меню.
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню <b>Додаткові</b> . Однак не скидаються наведені далі параметри. <b>Тип екрану, Позиція екрану, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Проекція, Висотний режим, Пошук джерела, Спуск заслінки, Тип лінзи, Дата і час, Калібр. об'єктива, Вихід A/V, Режим очікування, Управління зв'язком, Exttron XTP, Ідентиф. проектора, Калібрування кольору, Кілька проєкцій та Мова</b> Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню "Скинути"" <a href="#">стор.171</a>

\* Якщо для параметра **Захист лого корист** у меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, змінити параметри, що стосуються логотипа користувача, не можна. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

 "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.119](#)

 "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.119](#)




Підменю	Функція
<b>Живл. бездр. пристр.</b>	Для встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу вкажіть для цього параметра значення <b>Бездр. LAN вкл.</b> Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення <b>Вимкн.</b> для попередження небажаного доступу.

## Меню "Мережа"

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення, і змінити налаштування неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

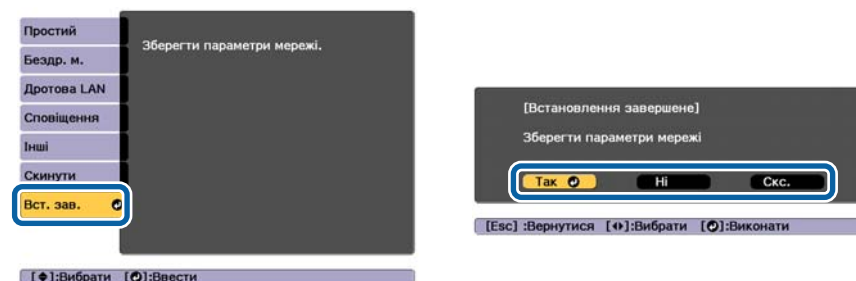
Підменю	Функція
<b>Від.мер. - Безд. м.</b>	<p>Відображається така інформація про стан мережі:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Режим з'єднання</li> <li>• Система з бездр. мережею</li> <li>• Рівень антени</li> <li>• Назва проектора</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> <li>• Регіональний код</li> </ul> <p>Коли вибрано <b>IPv6</b>, показується така інформація.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-адреса (вручну): IPv6-адреса, довжина префіксу, адреса шлюзу</li> <li>• IPv6-адреса (автоматично): Тимчасова адреса, адреса локального з'єднання, адреса без стану, адреса зі станом</li> </ul>
<b>Від.мер. - Др. LAN</b>	<p>Відображається така інформація про стан мережі:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Назва проектора</li> <li>• DHCP</li> <li>• Адреса IP</li> <li>• Маска підмережі</li> <li>• Адр. маш.-шлюзу</li> <li>• Адреса MAC</li> <li>• IPv6-адреса (вручну): IPv6-адреса, довжина префіксу, адреса шлюзу</li> <li>• IPv6-адреса (автоматично): Тимчасова адреса, адреса локального з'єднання, адреса без стану, адреса зі станом</li> </ul>
<b>Показати QR-код</b>	Під час підключення до пристроїв з OC iOS чи Android через Epson iProjection, відскануйте QR-код, який показано.

Підменю	Функція
<b>Конфігурація мережі</b>	<p>Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню.</p> <p><b>Простий, Бездр. м., Дротова LAN, Сповідання, Інші, Скидання</b></p>
<b>Віддал. дост. до кам.</b>	<p>Встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b>, щоб перевірити зображення з віддаленого пункту. Також можна встановити пароль під час зйомки зображення за допомогою віддаленого доступу до камери в Epson Web Control.</p> <p> "Перевірка проєкції зображення з віддаленого місця" <a href="#">стор.234</a></p>

### Примітки щодо користування меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

Після завершення настройки обов'язково перейдіть в меню **Вст. зав.** й виберіть один із варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.** У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".



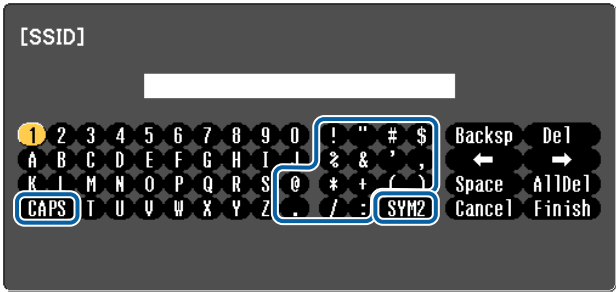
**Так:** збереження параметрів і вихід із меню "Мережа".

**Ні:** вихід з меню "Мережа" без збереження параметрів.

**Скс.:** продовження роботи з меню "Мережа".

Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Використовуйте кнопки [▲][▼][◀][▶] для переміщення курсора до потрібної клавіші, а потім натисніть кнопку [↵], щоб ввести вибраний символ. Щоб увести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.

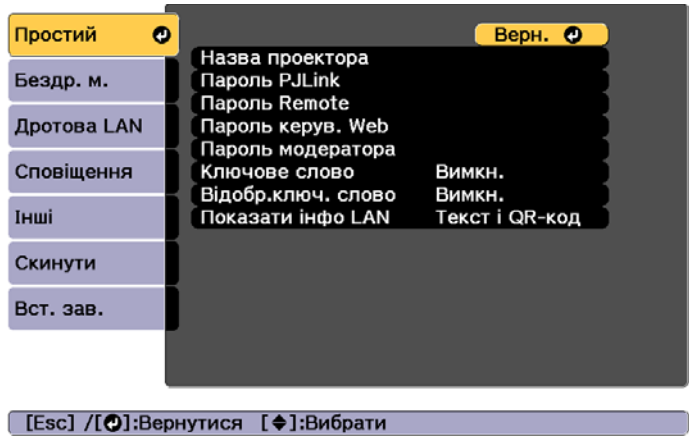


- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу [↵].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [↵].

Можна ввести наведені далі типи символів.

Числа	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

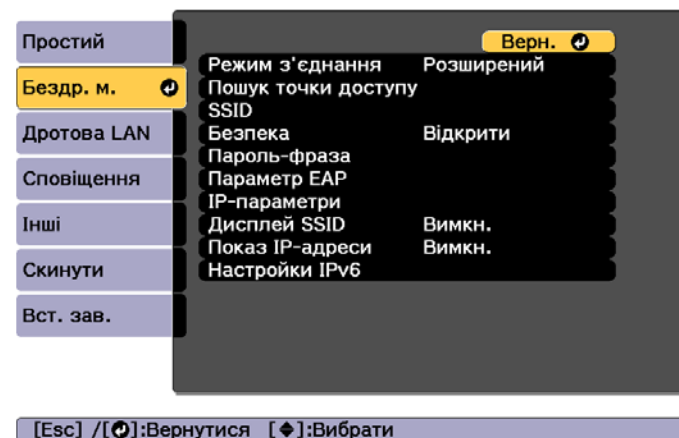
Меню "Простий"



Підменю	Функція
Назва проектора	Введіть назву проектора, що використовується для ідентифікації проектора через мережу. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] ` '   не можна використовувати пробіли.)
Пароль PLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Пробіли та символи окрім @ використовувати не можна.) ☛ "Загальні відомості про PLink" <a href="#">стор.239</a>
Пароль Remote	Встановіть пароль для використання Remote в Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. ( * : не можна використовувати пробіли.) Ім'я користувача за замовчуванням: "EPSONREMOTE", а пароль за замовчуванням: "guest". ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a>

Підменю	Функція
<b>Пароль керув. Web</b>	Встановлення пароля для використання в разі налаштування проектора та керування ним за допомогою функції Керування Web в меню Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (* : і пробіли не використовуються). Ім'я користувача за замовчуванням: "EPSONWEB", а пароль за замовчуванням: "admin". ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a>
<b>Пароль модератора</b>	Введіть чотиризначний пароль аутентифікації для використання Epson iProjection під час підключення до проектора в ролі модератора. (Немає пароля за промовчанням.)
<b>Ключове слово</b>	<b>Увімкн.</b> , щоб користувачі, які не знають пароля захисту, не могли проектувати зображення. Під час проєціювання зображення з комп'ютера або мобільного пристрою, потрібно ввести ключове слово, що відображається на екрані проєкції в Epson iProjection.
<b>Відобр.ключ. слово</b>	Якщо для цього параметра встановлено значення <b>Увімкн.</b> і під час підключення до проектора за допомогою Epson iProjection, на екрані проєкції відображається ключове слово проектора. Цей параметр увімкнено, коли для параметра <b>Ключове слово</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>
<b>Показати інфо LAN</b>	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора. Якщо відобразити QR-код, можна підключатися до мережі, просто зчитуючи QR-код у Epson iProjection. <b>Текст і QR-код</b> встановлено за замовчуванням.

## Меню "Бездр. м."




Підменю	Функція
<b>Режим з'єднання</b>	Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу. <b>Швидкий:</b> Дозволяє безпосередньо підключитися до смартфона, планшета чи комп'ютеру через бездротову мережу. <b>Розширений:</b> Дозволяє підключитися до смартфона, планшета або комп'ютеру через точку доступу бездротової мережі. Інакше підключення буде встановлено в інфраструктурному режимі.
<b>Пошук точки доступу</b>	У разі встановлення для параметра "Режим з'єднання" значення <b>Розширений</b> можна виконати пошук точок доступу, які знаходяться неподалік, й установити SSID для підключення з цих точок доступу. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку. ☛ "Вікно Пошук точки доступу" <a href="#">стор.164</a>

Підменю	Функція
<b>SSID</b>	Введення SSID. Введіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
<b>Безпека</b>	Виберіть тип безпеки згідно з параметрами бездротової мережі. <b>Відкрито:</b> налаштування безпеки не виконано. <b>WPA2-PSK:</b> зв'язок виконано за допомогою безпеки WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. Під час встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором уведіть значення, встановлене для кодової фрази. <b>WPA/WPA2-PSK*:</b> під'єднання в персональному режимі WPA. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Установіть таку ж пароль-фразу, як і для точки доступу. <b>WPA2-EAP*:</b> зв'язок виконано за допомогою безпеки WPA2. Використовується спосіб шифрування AES. <b>WPA/WPA2-EAP*:</b> підключення у режимі WPA-підприємство. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу.
<b>Пароль-фраза</b>	Введіть пароль-фразу для підключення до мережі, коли для параметру <b>Безпека</b> задано значення <b>WPA2-PSK</b> або <b>WPA/WPA2-PSK</b> . Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів. У меню Конфігурація можна ввести до 32 знаків. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a> Якщо для параметра Режим з'єднання встановлено значення <b>Швидкий</b> , встановлюється основна кодова фраза.

Підменю	Функція
<b>Параметр EAP</b>	Встановіть протоколи для автентифікації WPA2-EAP і WPA/WPA2-EAP. <b>Тип EAP:</b> Виберіть протокол сертифікату. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> протокол автентифікації, що широко використовується у системах Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> протокол автентифікації, що широко використовується у системах Windows Server. Виберіть, якщо використовуєте сертифікат клієнта.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> протокол автентифікації, що широко використовується для використання сертифіката клієнта.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> виберіть ці значення в разі використання таких протоколів автентифікації.</li> </ul> <b>Ім'я користувача:</b> Введіть ім'я користувача для автентифікації. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a> Якщо вам також потрібно ввести назву домену, додайте його перед іменем користувача, відділивши косою рискою (назва домену\ім'я користувача). <b>Пароль:</b> Введіть пароль, що використовується для автентифікації в PEAP, EAP-FAST і LEAP. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a> Значення буде встановлено та позначено зірочкою (*) після введення пароля та натиснення кнопки <b>Finish</b> . <b>Сертифікат клієнта:</b> Імпортувати сертифікати клієнтів для використання на PEAP-TLS і EAP-TLS.

Підменю	Функція
	<p><b>Пере. серт. сер.:</b> Виберіть опцію <b>Увімкн.</b>, щоб верифікувати сертифікат для сервера сертифікації. Щоб підтвердити сертифікат сервера, потрібен сертифікат ЦС.</p> <p><b>Сертифікат ЦС:</b> Імпортувати сертифікати ЦС для використання на PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS і EAP-FAST.</p> <p><b>Ім'я серв. RADIUS:</b> Вкажіть назву сервера сертифіката. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.</p>
<b>Канал</b>	Вибір каналів, які використовуються для підключення в режимі "Швидкий". У разі появи перешкод від інших сигналів використовуйте інший канал.
<b>IP-параметри*</b>	<p>Запустити параметри мережі.</p> <p><b>DHCP:</b> встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб змінити параметри мережі за допомогою DHCP. Якщо вказано значення <b>Увімкн.</b>, неможливо вказувати інші адреси.</p> <p><b>Адреса IP:</b> можна ввести Адреса IP, призначену для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі:</b> введення Маска підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу:</b> Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче Адр. маш.-шлюзу.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>

Підменю	Функція
<b>Дисплей SSID</b>	Щоб запобігти відображенню SSID на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>
<b>Показ IP-адреси</b>	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b>

Підменю	Функція
Настройки IPv6	<p>Запустить параметри, щоб користуватися протоколами IPv6.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Ці функції підтримують протоколи IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Якщо встановлюєте адресу IPv6 вручну, виберіть параметр Epson Web Control в розділі <b>Додатково</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, якщо використовуєте протоколи IPv6. Користуючись сертифікатором IPv6, упевніться, що налаштовано один зв'язок локальної адреси. Об'єднання ID інтерфейсу, створеного з fe80:: і MAC-адреси проектора.</p> <p><b>Автомат. Налаштування:</b> Щоб автоматично отримувати адресу IPv6 з RA (оголошення маршрутизатора), виберіть значення <b>Увімкн.</b> Адреса буде у форматі нижче.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Адреса без стану (0 to 6): Створено автоматично за допомогою об'єднання префіксу RA (оголошення маршрутизатора) та ID інтерфейсу, створеного з MAC-адреси проектора.</li> <li>Адреса зі станом (0 to 1): Створено автоматично із сервера DHCP за допомогою DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Викор. тимчас. адресу:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб тимчасово підтвердити адресу IPv6 (0-1), коли значення параметра <b>Автомат. Налаштування – Увімкн.</b></p>

\* Можна встановити, лише якщо значення параметра Режим з'єднання – **Розширений**.

### Тип безпеки

Під час використання в режимі з'єднання Розширений, рекомендується налаштувати безпеку.

WPA - стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

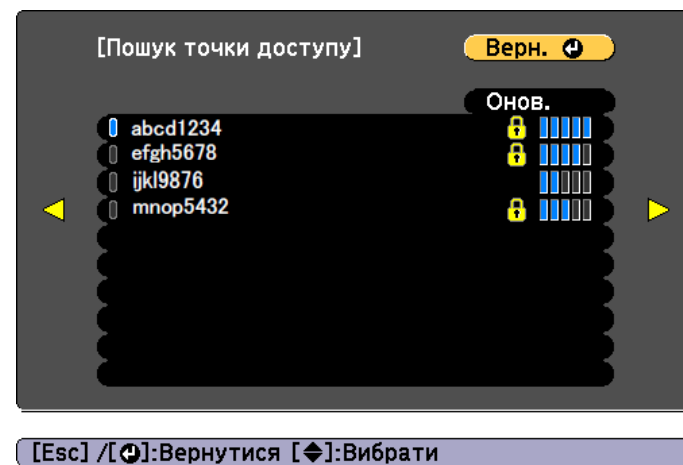
WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).





Детальні відомості про налаштування наведені в інструкціях адміністратора мережі.

### Вікно Пошук точки доступу

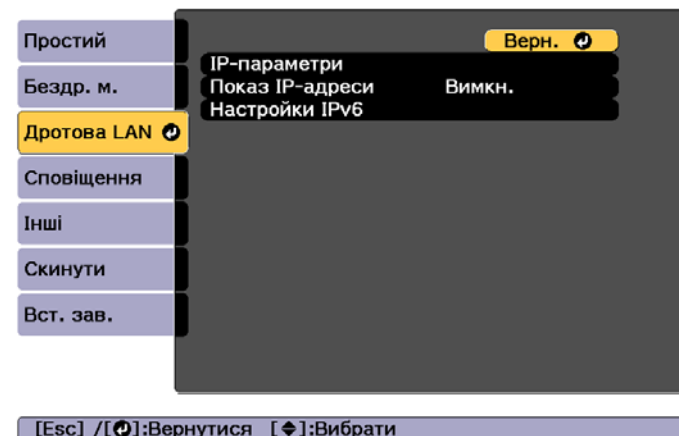
Виявлені точки доступу відображаються в списку.




Підменю	Функція
Онов.	Повторний пошук точок доступу.

Підменю	Функція
	Позначення уже встановленої точки доступу.
	Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки. В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездр. м." В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.

## Меню "Дротова LAN"



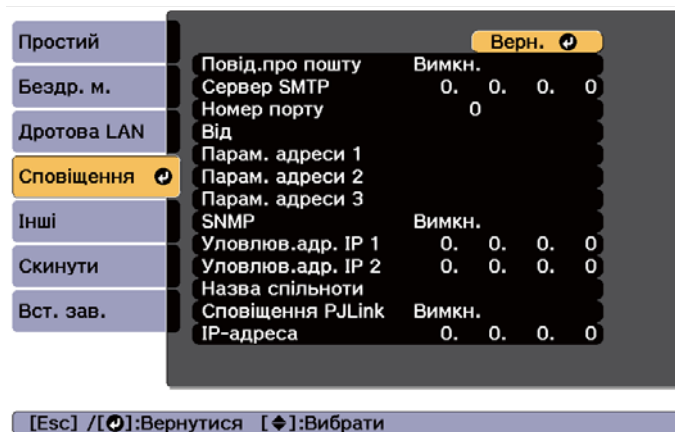
Підменю	Функція
<b>IP-параметри</b>	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p><b>DHCP:</b> встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб змінити параметри мережі за допомогою DHCP. Якщо вказано значення <b>Увімкн.</b>, неможливо вказувати інші адреси.</p> <p><b>Адреса IP:</b> можна ввести Адреса IP, призначену для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p><b>Маска підмережі:</b> введення Маска підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Адр. маш.-шлюзу:</b> Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче Адр. маш.-шлюзу.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
<b>Показ IP-адреси</b>	<p>Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b></p>

Підменю	Функція
<b>Настройки IPv6</b>	<p>Запустіть параметри, щоб користуватися протоколами IPv6.</p> <div data-bbox="1464 325 2089 644">  <ul style="list-style-type: none"> <li>Ці функції підтримують протоколи IPv6. <ul style="list-style-type: none"> <li>Epson Web Control</li> <li>PJLink</li> </ul> </li> <li>Якщо встановлюєте адресу IPv6 вручну, виберіть параметр Epson Web Control в розділі <b>Додатково</b>. <ul style="list-style-type: none"> <li>"Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a></li> </ul> </li> </ul> </div> <p><b>IPv6:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, якщо використовуєте протоколи IPv6. Користуючись сертифікатором IPv6, упевніться, що налаштовано один зв'язок локальної адреси. Об'єднання ID інтерфейсу, створеного з fe80:: і MAC-адреси проектора.</p> <p><b>Автомат. Настройка:</b> Щоб автоматично отримувати адресу IPv6 з RA (оголошення маршрутизатора), виберіть значення <b>Увімкн.</b> Адреса буде у форматі нижче.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Адреса без стану (0 to 6): Створено автоматично за допомогою об'єднання префіксу RA (оголошення маршрутизатора) та ID інтерфейсу, створеного з MAC-адреси проектора.</li> <li>Адреса зі станом (0 to 1): Створено автоматично із сервера DHCP за допомогою DHCPv6.</li> </ul> <p><b>Викор. тимчас. адресу:</b> Встановіть значення <b>Увімкн.</b>, щоб тимчасово підтвердити адресу IPv6 (0–1), коли значення параметра <b>Автомат. Настройка</b> – <b>Увімкн.</b></p>

## Меню "Сповіщення"

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

☛ "Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку" [стор.236](#)

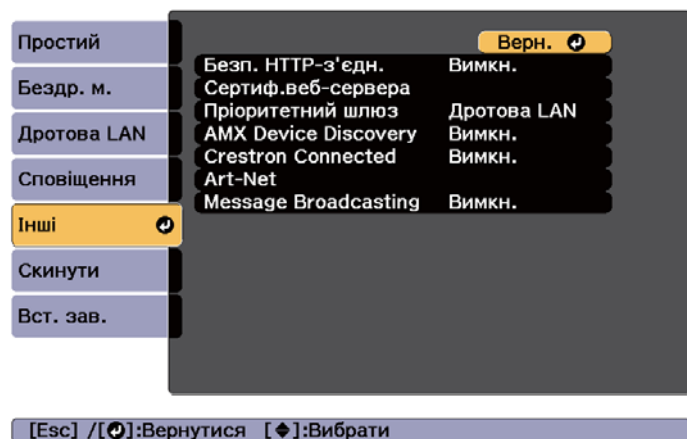


Підменю	Функція
<b>Повід.про пошту</b>	Коли встановлено значення <b>Увімкн.</b> , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
<b>Сервер SMTP</b>	Можна ввести адресу IP сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<b>Номер порту</b>	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Підменю	Функція
<b>Від</b>	Введіть адресу електронної пошти відправника. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ( " ( ) , ; ; < > [ \ ] не можна використовувати пробіли.) ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a>
<b>Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3</b>	Введіть адреси електронної пошти для сповіщень та вмісту сповіщення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Можна ввести до 64 однобайтових буквено-цифрових символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером. ( " ( ) , ; ; < > [ \ ] не можна використовувати пробіли.) ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" <a href="#">стор.228</a>
<b>SNMP</b>	Установіть значення <b>Увімкн.</b> , щоб стежити за проектором за допомогою протоколу SNMP. Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – <b>Вімкн.</b>
<b>Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2</b>	Можна зареєструвати не більше двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<b>Назва спільноти</b>	Установіть назву спільноти для SNMP. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Пробіли та символи окрім @ використовувати не можна.)

Підменю	Функція
<b>Сповіщення PJLink</b>	Встановить значення <b>Увімкн.</b> , щоб використовувати функцію сповіщень PJLink.
<b>IP-адреса</b>	Введіть IP-адресу, щоб отримати робочий стан проектора, коли ввімкнено функцію сповіщення PJLink. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)

## Меню "Інші"

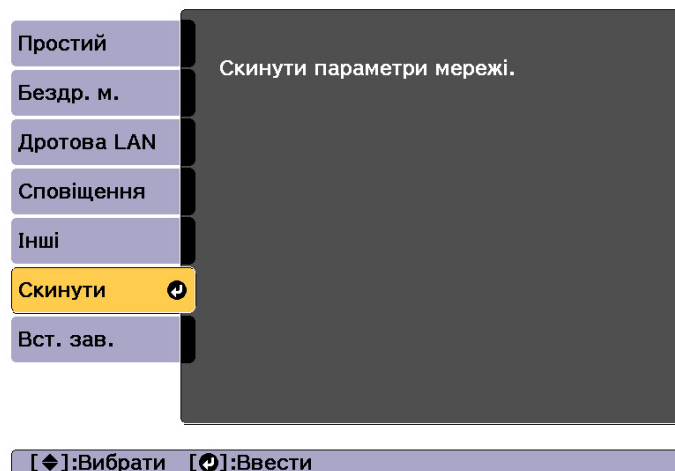


Підменю	Функція
<b>Безп. HTTP-з'єдн.</b>	Щоб покращити захист, зв'язок між проектором і комп'ютером в Epson Web Control шифрується. Якщо ви налаштовуєте захист за допомогою Epson Web Control, рекомендуємо встановити значення <b>Увімкн.</b>
<b>Сертиф. веб-сервера</b>	Імпорт сертифікату веб-сервера, який використовується в безпечному HTTP.

Підменю	Функція
<b>Пріоритетний шлюз</b>	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши значення <b>Дротова</b> або <b>Бездротова</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Щоб скористатися функцією "AMX Device Discovery" для пошуку проектора, встановіть значення <b>Увімкн.</b> Установіть значення <b>Вимкн.</b> , якщо проектор не підключено до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery.
<b>Crestron Connected</b>	Встановіть для цього параметра значення <b>Увімкн.</b> лише у випадку, якщо потрібно стежити за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron Connected®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення <b>Вимкн.</b> ☛ "Про функцію Crestron Connected®" <a href="#">стор.240</a> Зміни параметрів проектора набувають сили після перезавантаження. Якщо ця опція має значення <b>Увімкн.</b> , функція Message Broadcasting у програмі Epson Projector Management недоступна.
<b>Art-Net</b>	<b>Art-Net:</b> встановлення значення <b>Увімкн.</b> дає змогу контролювати стан проектора за допомогою Art-Net. ☛ "Про Art-Net" <a href="#">стор.245</a> <b>Net/Sub-Net/Universe:</b> встановлення значення Net/Sub-Net/Universe для проектора. <b>Відкрити канал:</b> запуск відкриття каналу, який керує Art-Net. ☛ "Визначення каналу" <a href="#">стор.245</a>
<b>Message Broadcasting</b>	Установіть для цієї опції значення <b>Увімкн.</b> , щоб отримувати інформацію, надіслану Message Broadcasting у ПЗ Epson Projector Management. Завантажте програмне забезпечення та посібник користувача з веб-сайту. <a href="http://www.epson.com">http://www.epson.com</a>

## Меню "Скинути"

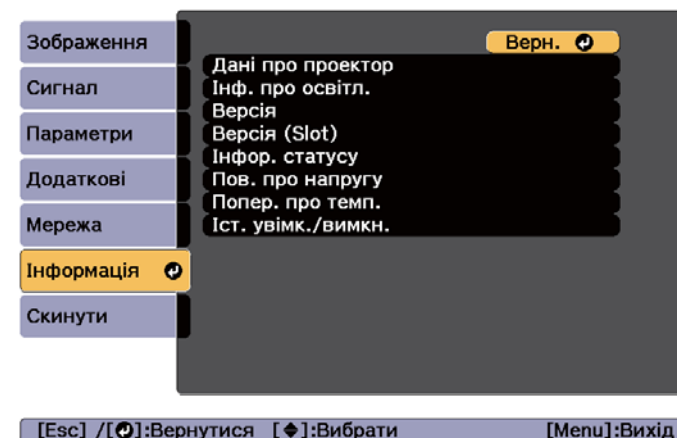
Скидання всіх параметрів мережі.



Підменю	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть <b>Так</b> .

## Меню "Інформація" (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється.

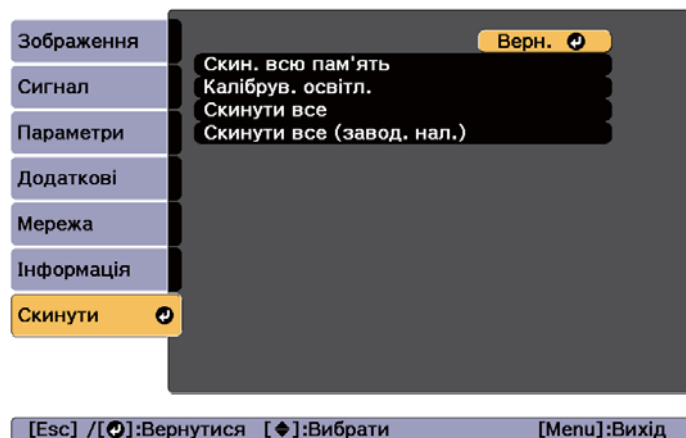


Підменю	Функція
Дані про проектор	<b>Робочі години</b> Відображає час роботи після увімкнення проектора.
	<b>Джерело</b> Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
	<b>Вхідний сигнал</b> Відображення значення параметра <b>Вхідний сигнал</b> , встановленого у меню <b>Сигнал</b> відповідно до джерела.
	<b>Розділ. здатність</b> Відображення роздільної здатності.
	<b>Част. оновлення</b> Відображення Част. оновлення.
	<b>Дані синхронізації</b> Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	<b>Формат кольору</b> Відображає інформацію про колірний простір і динамічний діапазон.

Підменю		Функція
	<b>Статус</b>	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	<b>Серійний номер</b>	Відображення серійного номера проектора.
	<b>Тип лінзи</b>	Показує номер моделі вашого об'єктива.
	<b>Event ID</b>	Коли проектор і комп'ютер підключені через мережу, і виникає проблема, інформацію про проблему показано за допомогою Event ID. На наступній сторінці наведені тлумачення повідомлень Event ID. ☛ "Значення параметра Event ID" <a href="#">стор.215</a>
<b>Інф. про освітл.</b>	<b>Рів. сигн. HDBaseT</b>	Показати рівень сигналу зображення, що входить з порту HDBaseT. Коли це відображається жовтим кольором, зменшується потужність сигналу. Рекомендуємо наведені нижче рівні сигналу. • 1080p: 16 дБ або більше • 4K: 18 дБ або більше
	<b>Час освітлення</b>	Відображення часу роботи джерела світла відповідно до режиму джерела світла.
	<b>Прибл. залишок</b>	Коли для параметра <b>Постійний режим</b> задано значення <b>Увімкн.</b> , тут вказується кількість часу, який залишився для підтримки яскравості цього рівня.

Підменю		Функція
<b>Версія</b>	<b>Main Video2 Sub Sub2 Image Control Image Control2 HDBaseT HDBaseT2 Status Monitor AC Monitor</b>	Відображає версії ПЗ проектора та пристроїв, підключених до нього.
<b>Версія (Slot)</b>	<b>Slot1 Slot2</b>	Відображає версію плати інтерфейсу, підключеної до Slot.
<b>Інфор. статусу</b>		Відображення стану проектора. ☛ "Роз'яснення інформації про статус" <a href="#">стор.191</a>
<b>Пов. про напругу</b>		Відображає попередження про напругу живлення.
<b>Попер. про темп.</b>		Відображає попередження про високу температуру. Якщо вибрати пункт <b>Деталі</b> під час відображення попередження або помилки, можна перевірити докладні журнали перед і після виявлення помилки.
<b>Іст. увімк./вимкн.</b>		Відображає журнали ввімкнення/вимкнення живлення.

## Меню "Скинути"



Підменю	Функція
Скин. всю пам'ять	Скидає всі імена та налаштування, збережені для параметрів Пам'ять, Полож. об'єктива та Геометр. корекція. ☞ "Функція пам'яті" <a href="#">стор.113</a>


Підменю	Функція
Калібрув. освітл.	<p>Налаштуйте параметри, пов'язані з Калібрув. освітл. Під час Калібрув. освітл. виправляється різниця між Баланс білого та Рівень яскравості джерела освітлення. Рекомендується періодично запускати цю функцію.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Виконати зараз:</b> Запускає функцію Калібрув. освітл. Не можна запустити у вказаних нижче випадках. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Упродовж 30 хвилин після вимкнення проектора.</li> <li>• Якщо навколишня температура стає надто високою, а яскравість автоматично знижується.</li> </ul> </li> <li>• <b>Період. виконувати:</b> Якщо для цієї опції встановлено значення <b>Увімкн.</b>, функція Калібрув. освітл. вмикається після кожних 100 годин використання. Якщо, щоб підтримувати проектоване зображення, яке налаштовано за допомогою опції Кілька проекцій, вибрано значення <b>Вимкн.</b>, виконайте виправлення за допомогою опції <b>Виконати зараз</b> або встановіть функцію планування, щоб періодично виконувати <b>Калібрув. освітл.</b></li> <li>• <b>Параметри графіка:</b> Відображає екран параметрів графіка. Щоб періодично виконувати, налаштуйте параметр Калібрув. освітл.</li> <li>• <b>Останнє виконання:</b> Відображає останню дату і час Калібрув. освітл.</li> </ul>
Скинути все	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація".</p> <p><b>Вхідний сигнал, Пам'ять, Логотип користувача, усі елементи для меню Мережа, Мова, Дата і час, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Калібр. об'єктива, Калібрування кольору, Групування, Співставл. екранів, Узгодження кольорів, Робочі години та Інф. про освітл.</b></p>
Скинути все (завод. нал.)	<p>Скидання всіх параметрів проектора. Однак, елементи <b>Дата і час, Робочі години, Інф. про освітл.,</b> Захисний пароль та їхні паролі не скидаються. Щоб виконати скидання, потрібно ввести пароль. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть його на власний пароль.</p>

Після встановлення вмісту меню Конфігурація для одного проектора можна використовувати його для здійснення пакетного налаштування для кількох проекторів (функція пакетного налаштування). Функція пакетного налаштування доступна лише в проекторах з однаковим номером моделі.

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.
  - Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.
  - Встановити за допомогою програми Epson Projector Management.
- У цьому посібнику йдеться про USB-флеш-накопичувач і способи використання USB-кабеля.



- Зміст Інф. про освітл. та Інфор. статусу в меню Інформація не відображається функцією налаштування пакетів.
- Виконайте пакетне налаштування, перш ніж регулювати проекцію зображення. Під час пакетного налаштування не відображаються значення за промовчанням, як-от Геометр. корекція. Якщо виконати пакетне налаштування після регулювання проекції зображення, корекція може змінитися.
- За допомогою функції пакетного налаштування зареєстрований логотип користувача встановлюється для інших проекторів. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.
- Якщо не бажаєте копіювати наступні налаштування, встановіть для опції **Діапаз. нал. пак.** значення **Обмежений**.
  - EDID з меню **Сигнал**
  - Меню **Мережа** (окрім меню **Сповідання** та меню **Інші**)
-  **Додаткові — Операція — Додатково — Діапаз. нал. пак. стор.152**
- Елементи, для яких встановлено опцію Захисний пароль, не копіюються.



## Обережно

Користувачі повинні виконувати пакетне налаштування самостійно. Якщо пакетне налаштування не було завершено через перебої енергопостачання, помилку зв'язку тощо, користувач оплачує ремонт за власний рахунок.

## Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача

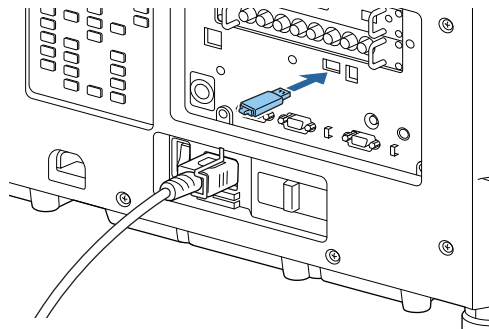
У цьому розділі йдеться про те, як виконати пакетне налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.



- Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що були відформатовані в форматі FAT.
- Функція пакетного налаштування недоступна на USB-флеш-накопичувачах, що містять функції безпеки. Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що не містять функцій безпеки.
- Функція пакетного налаштування недоступна за використання пристроїв для читання карток пам'яті або жорстких дисків із інтерфейсом USB.

### Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач

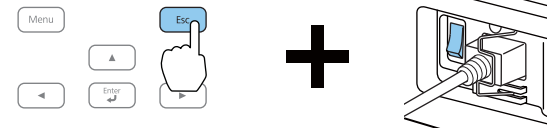
- 1** Вимкніть головний перемикач живлення, коли кабель живлення підключено до проектора, і перевірте, чи вимкнені всі індикатори проектора.
- 2** Вставте USB-накопичувач в порт USB-A проектора.



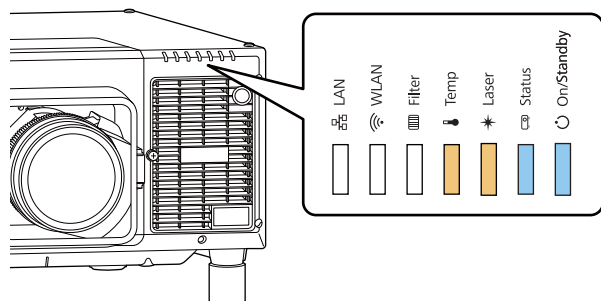
- Підключіть USB-флеш-накопичувач просто до проектора. Якщо USB-флеш-накопичувач підключений до проектора через USB-концентратор, налаштування можуть бути збережені неправильно.
- Підключайте порожні USB-флеш-накопичувачі. Якщо USB-флеш-накопичувач містить інші дані, крім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть зберегтися неправильно.
- Якщо ви зберегли файл пакетного налаштування з іншого проектора на USB-флеш-накопичувач, видаліть цей файл або перейменуйте його. Функція пакетного налаштування не може перезаписати файл пакетного налаштування.
- Ім'я файлу пакетного налаштування — PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити ім'я файлу, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо перейменувати файл будь-яким іншим чином, проектор може неправильно розпізнати тип файлу.
- Ім'я файлу повинне містити лише одnobайтові знаки.

**3**

Утримуючи кнопку [Esc] натисненою, увімкніть головний перемикач живлення.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Esc].



Power	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

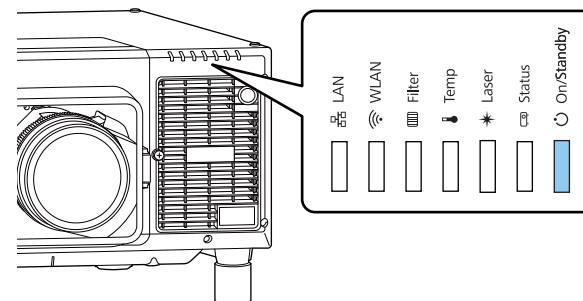
Коли всі індикатори почнуть блимати, файл пакетного налаштування почне записуватися.



## Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора і не вимикайте головний перемикач живлення, доки файл не запишеться. Якщо живлення не постачається, проектор може не запуститися правильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки файл не запишеться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуститися неправильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

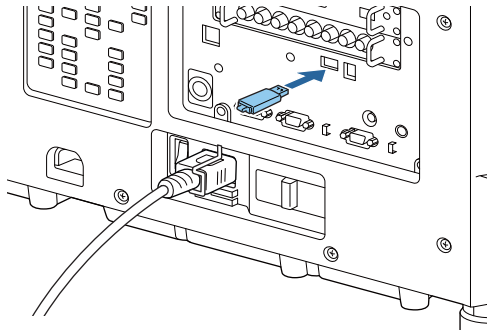


Power  
Блакитний - увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єднайте USB-флеш-накопичувач.

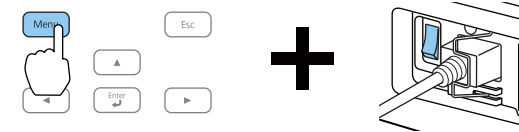
## Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

- 1** Вимкніть головний перемикач живлення, коли кабель живлення підключено до проектора, і перевірте, чи вимкнені всі індикатори проектора.
- 2** Вставте USB-накопичувач, на якому збережено налаштування, в порт USB-A проектора.

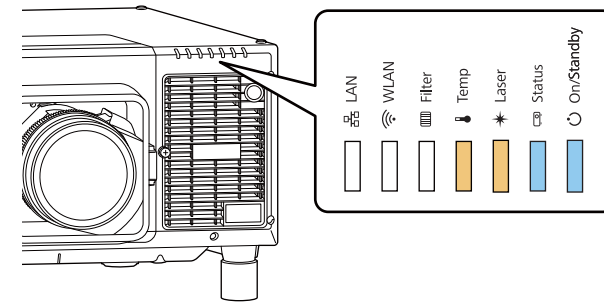


- Якщо USB-флеш-накопичувач містить від 1 до 3 типів файлів пакетного налаштування, файл відобразиться на проекторах з однаковими номерами моделі. Якщо є багато файлів для проекторів з однаковим номером моделі, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться чотири або більше типів файлів пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Не зберігайте на USB-флеш-накопичувачах жодних інших даних, окрім файлу пакетного налаштування. Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться інші дані, окрім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.

- 3** Утримуючи кнопку [Menu] натисненою, увімкніть головний перемикач живлення.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Power	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

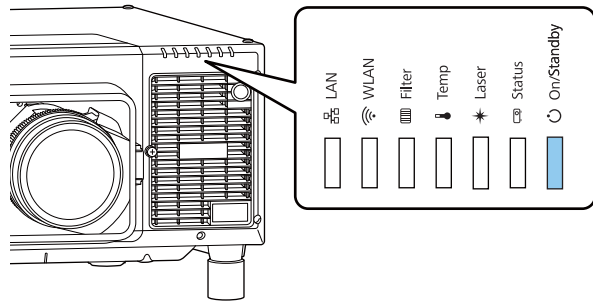
Індикатори увімкнені приблизно впродовж 75 секунд.

Коли всі індикатори почнуть блимати, налаштування почнуть записуватися.

## **Обережно**

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора і не вимикайте головний перемикач живлення, доки налаштування не запишуться. Якщо живлення не постачається, проектор може не запуститися правильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуститися неправильно.

- 4** Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.



Power  
Блакитний - увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єднайте USB-флеш-накопичувач.

## Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля.

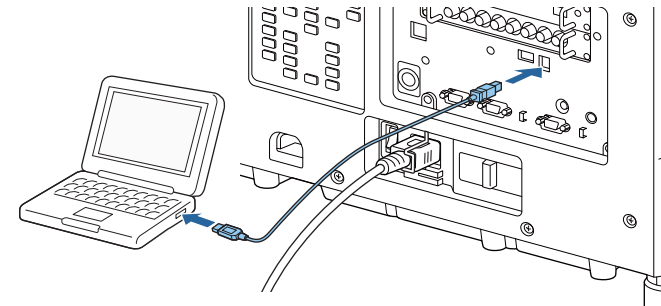


Функцію пакетного налаштування підтримують такі операційні системи.

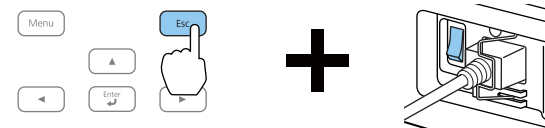
- Windows Vista чи новіші версії
- OS X 10.7.x чи новішої версії

## Збереження налаштувань на комп'ютер

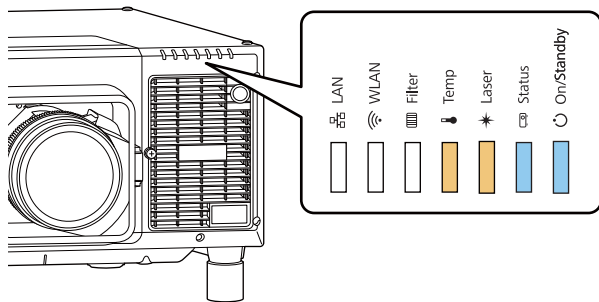
- 1** Вимкніть головний перемикач живлення, коли кабель живлення підключено до проектора, і перевірте, чи вимкнені всі індикатори проектора.
- 2** З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.



- 3** Утримуючи кнопку [Esc] натисненою, увімкніть головний перемикач живлення.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Esc].



Power	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

- 4** Відкрийте знімний диск і збережіть файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin) на комп'ютері.



Якщо слід перейменувати файл пакетного налаштування, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо у назві файлу змінити частину, проектор може неправильно розпізнати файл.

- 5** Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.

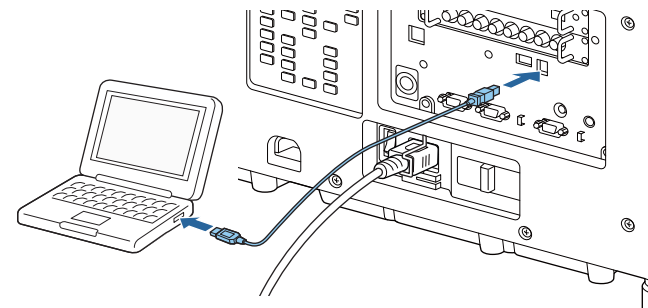


Користуючись Мас, виконайте команду "Видалити EPSON\_PJ".

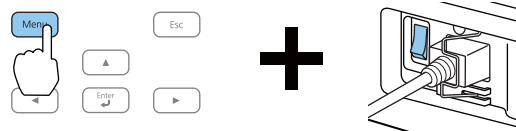
Проектор перейде в режим очікування.

## Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

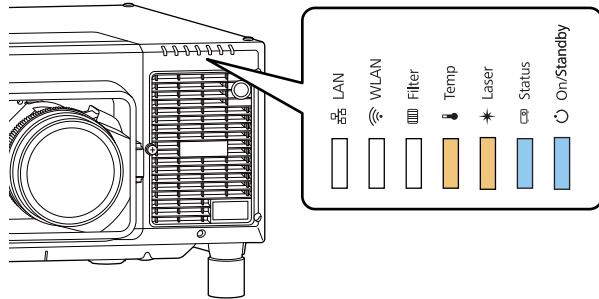
- 1** Вимкніть головний перемикач живлення, коли кабель живлення підключено до проектора, і перевірте, чи вимкнені всі індикатори проектора.
- 2** З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.



- 3** Утримуючи кнопку [Menu] натисненою, увімкніть головний перемикач живлення.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Power	Status	Laser	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

- 4** Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), збережений на комп'ютері, в папку верхнього рівня знімного диску.



Не копіюйте на з'ємний диск жодних файлів або папок, окрім файлу пакетного налаштування.

- 5** Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.



Користуючись Мас, виконайте команду "Видалити EPSON\_PJ".

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються.





## Обережно

Не від'єднуйте шнур живлення від проектора і не вимикайте головний перемикач живлення, доки налаштування не запишуться. Якщо живлення не постачається, проектор може не запуститися правильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

## У разі помилки налаштування

Індикатори повідомлять про помилку. Перевірте стан Індикаторів проектора та виконайте вказівки, описані в цій таблиці.

Статус індикатори	Засіб усунення
 Temp: швидко блимає оранжевим кольором Laser: швидко блимає оранжевим кольором	Можливо, файл пакетного налаштування пошкоджено, або USB-флеш-накопичувач підключено неправильно. Від'єднайте USB-флеш-накопичувач, відключіть і знову підключіть шнур живлення проектора, а потім повторіть спробу.
 Temp: швидко блимає оранжевим кольором Laser: швидко блимає оранжевим кольором Status: швидко блимає блакитним кольором Power: швидко блимає блакитним кольором	Можливо, налаштування не записалися, або сталася помилка мікропрограми проектора. Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. <a href="#">☛ Список контактних даних для проектора Epson</a>



## Вирішення проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

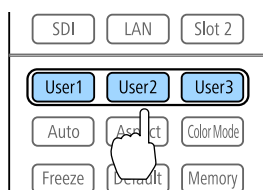
Якщо виникнуть проблеми з роботою проектора, див. довідку на головному екрані. Також можна перевести проектор у відповідний стан, відповідаючи на запитання.



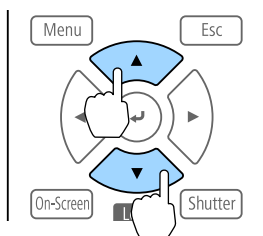
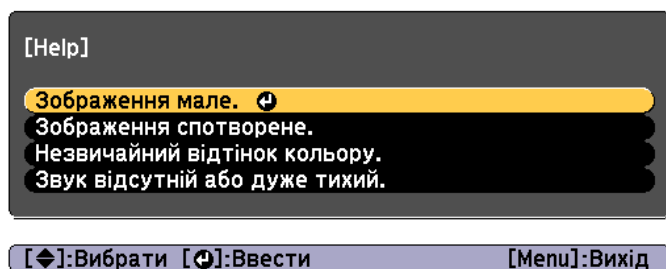
До відображення екрану довідки призначте **Help** для **Кнопка користувача**.

☛ **Параметри - Кнопка користувача** [стор.150](#)

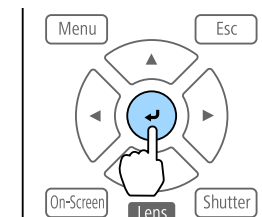
- 1 Натисніть [User], для якої була призначена **Help**. З'явиться вікно довідки.



- 2 Виберіть пункт меню.



- 3 Підтвердьте вибір.



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Щоб закрити довідку, натисніть кнопку [Menu].

## Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
  - Натисніть кнопку [Масштаб], щоб змінити розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
  - Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

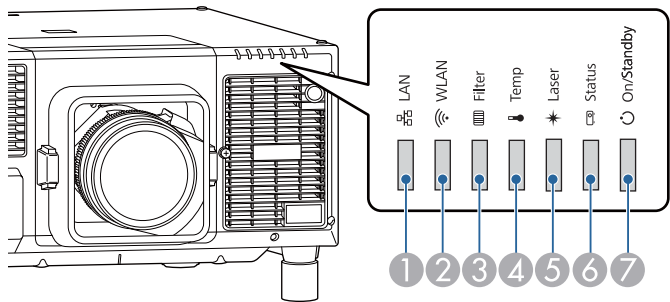
[Menu]:Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

☛ "Значення індикаторів" [стор.182](#)

Цей проектор має сім вказаних нижче індикаторів, які відображають стан проектора.



- 1 Індикатор LAN  
Вказує стан провідної мережі LAN або HDBaseT.
- 2 Індикатор WLAN  
Вказує на стан бездротової мережі.
- 3 Filter фільтра  
Вказує на стан повітряного фільтра. Зазвичай вони вимкнені.
- 4 Індикатор Temp  
Вказує на стан внутрішньої температури проектора. Зазвичай вони вимкнені.
- 5 Індикатор Laser  
Вказує на стан джерела світла.
- 6 Індикатор Status  
Вказує на стан проектора.
- 7 Індикатор живлення  
Вказує на стан проектора.

Під час звичайної роботи використовуються такі індикатори стану.













Повідомлення «Стан змінюється» вказує на те, що показники вмикаються, вимикають або блимають залежно від стану проектора.

Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Power	Status	Laser	Temp	Filter		
					Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. У цьому стані можна розпочати проєціювання, натиснувши кнопку [1] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. (іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення впродовж певного час залишається увімкненим; проте це не свідчить про несправність).
Блакитний - увімкнено	Вимкн.	Вимкн.	Вимкн.	Вимкн.	Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли <b>Режим очікування</b> встановлено в режим <b>Зв'язок вкл.</b> ). Якщо в цьому стані відключити і знову підключити кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.















Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Power	Status	Laser	Temp	Filter		
 Блакитний - увімкнено	 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться джерело світла. Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.
 Блакитний - увімкнено	 Блакитний - увімкнено	 Стан змінюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Проеціювання	Проектор проєціює.
 Блакитний - увімкнено	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу після вимкнення живлення. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Підготовка до моніторингу мережі	Підготовка до керування і моніторингу стану проектора через мережу. Під час підготовки моніторингу мережі вимикаються всі операції кнопок.
 Блакитний - увімкнено	 Блакитний - увімкнено	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Затвор активовано	Функцію Затвор активовано.

Якщо трапляється помилка проектора, статус помилки позначають колір і комбінація блимання або свічення індикатора.



















Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.











Індикатор					Причина	Проблема та її вирішення	РК-дисплей
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Internal Error	Переконайтеся, що гвинти на панелі інтерфейсу надійно затягнуті. Вимкніть проектор, витягніть шнур живлення з розетки, а потім вийміть і знову встановіть плату інтерфейсу. Щоб установити та зняти плату інтерфейсу потрібні спеціальні технології, тому зверніться до спеціаліста. Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>	Internal Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Помилка вентилят. Помилка датчика Помилка насоса	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>	Fan Error Sensor Error Pump Error

Індикатор					Причина	Проблема та її вирішення	РК-дисплей
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - увімкнено	 Вимкн.	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Джерело світла автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування. Тоді перевірте наступні чотири пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте чистоту Повітряні фільтри, Випускний отвір для повітря й Отвір повітрязабірника, і чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>Перевірте, чи температура впуску повітря не занадто висока.</li> <li>Якщо повітряний фільтр засмічений, вийміть шнур живлення з розетки і очистіть фільтр або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a> ☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.222</a></li> <li>Використовуйте проектор у не дуже жаркому середовищі.</li> </ul> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть <b>Висотний режим</b> (встановіть значення <b>Увімкн.</b>). ☛ <b>Додаткові - Операція - Висотний режим</b> <a href="#">стор.152</a></p>	Temp Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - увімкнено	 Вимкн.	 Вимкн.	Помилка лазера Помилка уповільнюючої пластини	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>	Laser Error




Індикатор					Причина	Проблема та її вирішення	РК-дисплей
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Оранжевий - увімкнено	Помилка Пот. Фільтр	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.</li> </ul> <p>☛ "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a></p> <p>☛ "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.222</a></p> <p>Після перевірки підключіть шнур живлення до розетки живлення.</p> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>	Airflow Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - увімкнено	 Оранжевий - увімкнено	 Вимкн.	Помилка зсуву об'єктива Помилка напруги живлення	<p>Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>	Lens Error Power Error
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - увімкнено	 Оранжевий - увімкнено	 Вимкн.	Помилка об'єктива Немає об'єктива	<p>Встановіть блок об'єктива. Якщо блок об'єктива вже встановлений, вийміть його, а потім знову встановіть. Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>	Lens Error


Індикатор					Причина	Проблема та її вирішення	РК-дисплей
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оран- жевий - блимає	 Оран- жевий - блимає	 Вимкн.	Помилка затвора	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>	Shutter Error
 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	 Стан змі- нюється	Попередж. вис. темп.	Це не свідчить про помилку. Однак, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу. Перевірте такі чотири пункти. • Перевірте чистоту Повітряні фільтри, Випускний отвір для повітря й Отвір повітрязабірника, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Перевірте, чи температура впуску повітря не занадто висока. • Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.  "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a>  "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.222</a> • Використовуйте проектор у не дуже жаркому середовищі.	Temp Warning
 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	Попередж. лазера	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>	Laser Warning
 Синій - блимає	 Стан змі- нюється	 Оран- жевий - блимає	 Стан змі- нюється	 Стан змі- нюється	Попередження щодо об'єктива	Прикріплений об'єктив, що не підтримується. Використовуйте об'єктив, який підтримується.  "Додаткове приладдя і витратні матеріали" <a href="#">стор.250</a>	Lens Error

Індикатор					Причина	Проблема та її вирішення	РК-дисплей
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	Застереження щодо живлення	Напруга живлення визначена неправильно, тому яскравість джерела світла затемнено. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>	Power Warning
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	Попер. затвора	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>	Shutter Warning
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - увімкнено	Слаб. потік повітря	Це не свідчить про помилку. Однак, проєціювання буде автоматично припинено, якщо потік повітря й надалі буде недостатнім. Повідомлення "Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр." Перевірте такі два пункти. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.   "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a>   "Заміна повітряного фільтра" <a href="#">стор.222</a> </li> </ul> Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>	Airflow Decline



Індикатор					Причина	Проблема та її вирішення	РК-дисплей
Power	Status	Laser	Temp	Filter			
 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	Повід. Про Фільтр	"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр." Вимкніть живлення проектора, вийміть шнур живлення з розетки електромережі і очистіть повітряний фільтр. ☛ "Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника" <a href="#">стор.218</a> Індикатори або повідомлення щодо повітряного фільтра показані лише коли для параметра <b>Повід. Про Фільтр</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> у меню Конфігурація. ☛ <b>Додаткові — Дисплей — Повід. Про Фільтр</b> <a href="#">стор.152</a>	Clean Filter
 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	Кінець функції «Постійний режим»	Кінець режиму <b>Постійний режим</b> у меню <b>Налашт. Яскравість</b> . ☛ "Налаштування яскравості" <a href="#">стор.81</a>	ConstBRT Expired

## Стан бездротової мережі



Індикатор WLAN	Проблема та її вирішення
 Блакитний - увімкнено	Бездротова мережа доступна.
 Швидке блимання синім кольором	Підключення до пристрою.
 Повільне блимання синім кольором	Сталася помилка. Вимкніть проектор і ще раз увімкніть його.

Індикатор WLAN	Проблема та її вирішення
 Вимкн.	Бездротова мережа недоступна. Упевніться, що параметри бездротової мережі налаштовано правильно.

## Дротова LAN/Статус HDBaseT

Індикатор LAN	Проблема та її вирішення
 Блакитний - увімкнено	Можна використовувати дротову мережу LAN або передавач HDBaseT.
 Вимкн.	Не можна використовувати дротову мережу LAN або передавач HDBaseT. Переконайтеся, що параметри дротової мережі LAN або HDBaseT передавача правильні. Також переконайтесь, що кабель LAN під'єднано правильно.



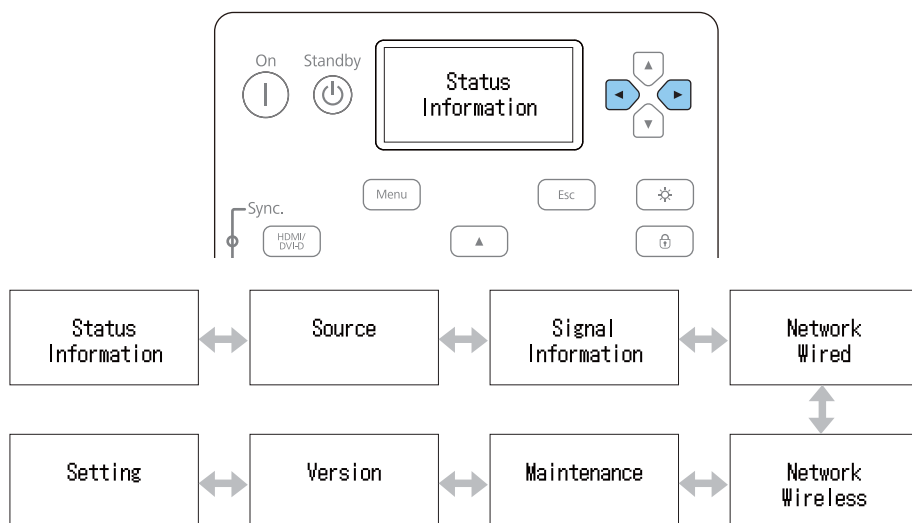
- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:  
 "Вирішення проблем" [стор.202](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

РК-дисплей на панелі керування вказує на стан проектора. Також можна перевірити подробиці стану або історію помилок проектора, користуючись кнопками панелі керування.

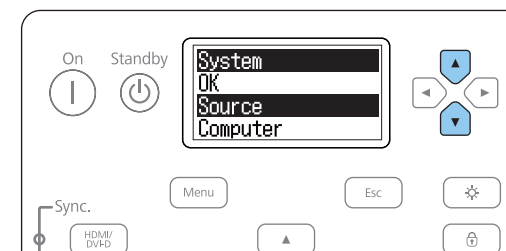
## Перевірка статусу

Щоб показати статус, натисніть кнопку [☼] на панелі керування.

Є вісім категорій відображення статусу, і кожен раз, коли ви натискаєте кнопки [◀][▶], категорія перемикається в наступному порядку.



Можна перевірити пункти та інформацію кожної категорії за допомогою кнопок [▲][▼].



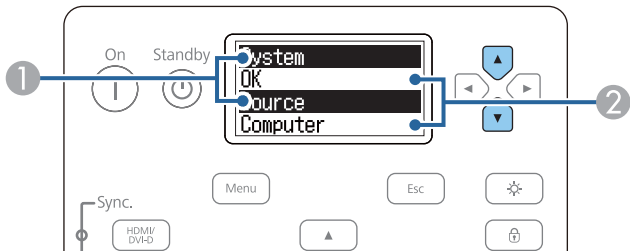
РК-дисплей вмикається в наступних ситуаціях:

- якщо натиснути одну кнопку на панелі керування
- якщо з'являється попередження про помилку або застереження
- під час регулювання масштабу, фокусу і зсуву об'єктиву
- під час перевірки ідентифікатора проектора  
☛ "Перевірка ідентифікатора проектора" [стор.49](#)

Розуміння зображень на екрані

Звичайне відображення

- Кожна категорія відображення містить таку інформацію.
- Status Information : Стан роботи проектора
  - Source : Інформація про вхідний сигнал
  - Signal Information : Інформація про вхідний цифровий сигнал
  - Network Wired : Налаштування дротової локальної мережі
  - Network Wireless : Налаштування бездротової локальної мережі
  - Maintenance : Час роботи проектора і ламп
  - Version : Версія мікропрограми проектора



1	Показує назву елемента. ☛ "Пояснення до відображуваного вмісту" <a href="#">стор.194</a>
2	Інформація про елементи.

Відображення, якщо з'являється повідомлення про помилку або попередження

Якщо з проектором виникла проблема, відображається таке повідомлення.

Якщо виникає помилка



Якщо з'являється попередження



Якщо проблему вирішено, або якщо натиснути одну з кнопок [Home] [Up] [Down] [Left] [Right], дисплей повертається у звичайний стан.

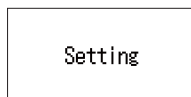
Далі наведено більше інформації про помилку або попередження і способи вирішення проблем.

☛ "Значення індикаторів" [стор.182](#)

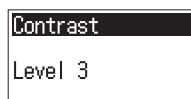
## Налаштування РК-екрану

Можна регулювати контраст і час підсвітки.

- 1** Натискайте [↩][⏮] кнопки, щоб вибрати **Setting**.



- 2** Натисніть кнопку [⏭], щоб показати наступний екран.



- 3** Натискаючи кнопки [↩][⏮], регулюйте контраст.

- 4** Натисніть кнопку [⏭], щоб показати наступний екран.



- 5** Натискайте кнопки [↩][⏮], щоб встановити час підсвічення.

Налаштування за промовчанням - **30sec** (30 секунд). Ви можете задати значення від **Off** (освітлення вимкнено), **10-60sec**, **30min** (30 хвилин) і **Always** (Завжди увімкнено).

## Пояснення до відображуваного вмісту

Елементи, що відображаються, відрізняються залежно від моделі проектора, вхідного сигналу та джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Status Information	System	Відображення стану проектора. Далі наведено більше інформації про помилки або попередження та способи вирішення. ☛ "Значення індикаторів" <a href="#">стор.182</a>	
		OK	Проектор у звичайному стані.
		Warm-Up	Проектор нагрівається.
		Standby	Проектор у режимі очікування.
		Cool Down	Проектор у режимі охолодження.
	Last Warn/Err	–	Відображає останні попередження та помилки статусу, які відображаються в системі.
	Source	–	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
	On-Screen Display	On	Показує налаштування для <b>Відображ. на екрані</b> . Якщо встановлено значення <b>Off</b> , меню або повідомлення не відображаються на проєкціях зображень.
		Off	
	Shutter	On	Відображає статус функції проектора Затвор.
		Off	
	Shutter Startup	Open	Відображає налаштування для опції <b>Запуск</b> . ☛ Додаткові — Операція — Налаштув. затвора — Запуск <a href="#">стор.152</a>
		Close	
	Shutter Standby	Last Used	Відображає налаштування для параметра <b>Очікування</b> . ☛ Додаткові — Операція — Налаштув. затвора — Очікування <a href="#">стор.152</a>
		Open	
		Close	
	Intake Air Temp	–	Відображає температуру вхідного повітря. Якщо ви натискаєте кнопки [◀][▶] протягом п'яти секунд, відображається екран Warning/Error Log. Натисніть двічі кнопку [▶], щоб з'явився екран Temp Log. Утримуйте кнопку [◀][▶] протягом п'яти секунд, щоб повернутися на екран Status Information.
	Internal Temp Lv	–	Відображає внутрішню температуру проектора.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Status Information	AC Voltage		<p>Контролює стан вхідної напруги і відображає попередження або повідомлення про помилку під час раптового падіння напруги.</p> <p>Якщо ви натискаєте кнопки [↩][↪] протягом п'яти секунд, відображається екран Warning/Error Log. Натисніть кнопку [↩], щоб з'явився екран Voltage Log.</p> <p>На екрані Voltage Log відобразяться останні 30 записів.</p> <p>Приклад:</p> <p>175V: вказує на те, що напруга становить 175 В.</p> <p>B50V: вказує на те, що напруга становить 50 В.</p> <p>---V: Вказує, що не можна виміряти записи про напругу.</p> <p>Утримуйте кнопку [↩][↪] протягом п'яти секунд, щоб повернутися на екран Status Information.</p> <p>Перевірте наведене нижче, якщо журнали відображаються неправильно.</p> <p>☛ "Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються" <a href="#">стор.213</a></p>
		<Warning1>	<p>Напруга падає (при роботі на 200 В): якщо вхідна напруга не перевищує 180 В впродовж понад 1000 мс, записи (120) відображатимуться приблизно за одну секунду * до та через одну секунду після виникнення проблеми.</p> <p>Напруга падає (при роботі на 100 В): якщо вхідна напруга не перевищує 89 В впродовж понад 1000 мс, записи (120) відображатимуться приблизно за одну секунду* до та через одну секунду після виникнення проблеми.</p> <p>* Кількість секунд варіюється залежно від частоти напруги (50/60 Гц).</p>
		<Warning2>	<p>Напруга падає (при роботі на 200 В): якщо вхідна напруга не перевищує 160 В впродовж понад 500 мс, записи (120) відображатимуться приблизно за одну секунду * до та через одну секунду після виникнення проблеми.</p> <p>* Кількість секунд варіюється залежно від частоти напруги (50/60 Гц).</p>
		<Warning3>	<p>Різкий перепад напруги: Якщо вхідна напруга падає нижче 85 В на понад 40 мс і відновлюється впродовж 60 мс, журнали відображаються впродовж приблизно однієї секунди до (54 журналів) і приблизно впродовж 0,1 секунди після виявлення різкого перепаду напруги (6 журналів).</p>

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
		<Error>	Вимкнення живлення: якщо вхідна напруга падає нижче 85 В впродовж понад 60 мс, проектор автоматично відключається від джерела живлення. Журнали відображаються протягом приблизно однієї секунди до виявлення події (60 журналів). Коли ввімкнено безпосереднє завершення роботи, виникає <Error> під час безпосереднього завершення роботи, однак це не фактична помилка.
	Laser Status	On	Відображення стану роботи джерела світла.
		Off	
Status Information	SLOT1 Model	–	Відображає назву продукту плати інтерфейсу, підключеної до Slot1.
	SLOT1 Condition	–	Відображає статус плати інтерфейсу, підключеної до Slot1.
	SLOT1 Board ID	–	Відображає ідентифікатор плати інтерфейсу, підключеної до Slot1.
	SLOT1 Board Ver	–	Відображає версію плати інтерфейсу, підключеної до Slot1.
	SLOT2 Model	–	Відображає назву продукту плати інтерфейсу, підключеної до Slot2.
	SLOT2 Condition	–	Відображає статус плати інтерфейсу, підключеної до Slot2.
	SLOT2 Board ID	–	Відображає ідентифікатор плати інтерфейсу, підключеної до Slot2.
	SLOT2 Board Ver	–	Відображає версію плати інтерфейсу, підключеної до Slot2.
Source	Source	–	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
	Resolution	–	Відображення роздільної здатності поточного сигналу входу. No Signal: немає жодного сигналу. Not Supported: проектор не підтримує поточний вхідний сигнал.
	Color Space	–	Відображення кольорового простору поточного вхідного сигналу.
	H-Frequency	–	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	V-Frequency	–	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Відображення полярності синхронізації.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
	Sync Mode	Composite Sync	Показує тип синхронізації.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	–	Відображення розладнання роздільної здатності поточного вхідного сигналу.
	Transport	Interlace	Відображає метод сканування.
		Progressive	
	Video Range	Auto(Limited)	Відображення рівня відео проектора.
		Auto(Full)	
		Limited(16-235)	
		Full(0-255)	



Параметри, що відображаються для джерела, будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Signal Information	5V Detect	Detected	Відображення результатів визначення сигналів 5V.
		Not Detected	
	TMDS Clock	–	Відображення частоти TMDS поточного вхідного сигналу.
	H-Frequency	–	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	V-Frequency	–	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	DetChg 5CFHMP123	–	Відображення факторів змін сигналу.
	Stable Time	–	Відображення часу роботи з моменту, коли було визначено джерело входу.
	HDCP Status	Non-HDCP	Відображення стану HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	–	Відображення версії HDCP.
	AVI VIC	–	Відображення інформації VIC (AVI) поточного вхідного сигналу.
	AVI Checksum	OK	Відображення результату контрольної суми для AVI.
		NG	
	AVI Sampling Str	RGB4:4:4	Відображає шаблони кольорів для AVI.
		YCbCr4:4:4	
		YCbCr4:2:2	
		YCbCr4:2:0	
	Signal Mode	HDMI	Відображення режиму сигналу.
		DVI	
	Color Space	–	Відображає метод перетворення кольорного простору.
	HDR Mode	–	Відображає режим HDR.
	EDID Mode	–	Відображає режим EDID.
	HDBaseT Level	–	Можна показати інформацію про сигнал зображення з порту HDBaseT.
	SDI Link Mode	–	Відображає тип зв'язку для SDI.
	Sync Detect	–	Відображає результати виявлення сигналів для кожного порту SDI.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
	PayloadID Detect	–	Відображає результати визначення ідентифікатора навантаження SDI.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Signal Information	Resolution	–	Відображає роздільну здатність.
	Refresh Rate	–	Відображає частоту оновлення SDI.
	Color Sampling	–	Відображає зразки кольорів.
	Pixel Depth	–	Відображає глибину кольору SDI.
	SDI Type	–	Відображає тип SDI.
	Division Type	–	Відображає метод розділення SDI.
	3G Mapping Level	–	Відображає рівень відображення для 3G-SDI.
	Stream No. CH1/2	–	Відображає інформацію введення про ідентифікатор корисного навантаження для порту SDI1 In або SDI2 In, або налаштування меню Конфігурація.
	Stream No. CH3/4	–	Відображає інформацію введення про ідентифікатор корисного навантаження для порту SDI3 In або SDI4 In, або відображає налаштування для меню Конфігурація.
	Cable Detect	–	Відображення результатів визначення каналу AUX для DisplayPort.
	Pixel Clock	–	Відображення частоти сигналу зображення DisplayPort.














Параметри, що відображаються для Signal Information, відрізняються залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Network Wired	Projector Name	–	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	HDBaseT	Відображення шляху підключення до локальної мережі.
		LAN	
	DHCP	On	Відображає налаштування DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
Network Wireless	IP Address	–	Відображення IP-адреси.
	MAC Address	–	Відображення MAC-адреси.
	Projector Name	–	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	Quick	Відображення режиму з'єднання, який використовується під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу.
		Advanced	
	SSID Display	On	Відображення налаштувань дисплею SSID.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
	SSID	–	Відображення SSID.
	IP Address	–	Відображення IP-адреси.
	DHCP	On	Відображає налаштування DHCP.
		Off	
	MAC Address	–	Відображення MAC-адреси.
	Security	–	Відображення налаштувань безпеки.
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Відображення стану прийому мережі Wi-Fi.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Maintenance	Operation Time	–	Відображення загального часу роботи проектора.
	Laser Op.Time	–	Відображає робочі години лазера для кожного параметра режиму освітлення.
Version	Serial No.	–	Відображення серійного номера проектора.
	Main	–	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.
	Video2	–	
	Sub	–	
	Sub2	–	
	HDBaseT	–	
	Status Monitor	–	

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.










## Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Немає зображення</b> Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо.</li> </ul>	 <a href="#">стор.203</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Рухомі зображення не відображаються</b> Рухомі зображення, що проеціюються з комп'ютера, чорні, або проектного зображення немає, або відео не відтворюється на комп'ютері.</li> </ul>	 <a href="#">стор.204</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проекція припиняється автоматично</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.204</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>З'являється повідомлення "Не підтримується"</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.204</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Відображається повідомлення "Немає сигналу"</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.205</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.205</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.206</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне</b> Відображається лише частина зображення, неправильне співвідношення висоти й ширини зображення або зображення повернуте дзеркально чи догори низом.</li> </ul>	 <a href="#">стор.206</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Неправильно відтворено кольори зображення</b> Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими.</li> </ul>	 <a href="#">стор.207</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Зображення виглядають темними</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.208</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоматичне налаштування проводиться неправильно</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.209</a>

## Проблеми, що виникають на початку проекції

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Проектор не вмикається</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.210</a>
---	---

## Інші проблеми

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Пульт дистанційного керування не працює</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.211</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Неможливо контролювати правильність використання Art-Net</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.212</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>На зовнішньому моніторі немає зображення</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.212</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Як змінити мову повідомлень і меню</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.212</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.213</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.213</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Відображається повідомлення "Проектор вимкнено неправильно."</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.213</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.213</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Відображається повідомлення "Виникла помилка на платі інтерфейсу."</b></li> </ul>	 <a href="#">стор.214</a>

## Проблеми з зображенням

### Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи вимкнено головний перемикач живлення?	Увімкніть головний перемикач живлення, щоб постачати живлення в проектор.
Чи натискали ви кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування або панелі керування?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи активовано Затвор?	Натисніть кнопку [Shutter], щоб запустити функцію Затвор. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" <a href="#">стор.110</a>
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скинути — Скинути все <a href="#">стор.171</a>
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Можливо, зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран. (Тільки під час підключення до мережі)	Якщо зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран, проєціювання з використанням підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час підключення до мережі)	Програми, які використовуються функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.
Чи ви використовуєте інше обладнання для відображення зображень разом із проектором?	Інше обладнання для відображення зображень може мати іншу роздільну здатність. Змініть налаштування EDID у меню Сигнал. ☛ Сигнал — Додатково — EDID <a href="#">стор.147</a>
Чи правильно встановлено сигнал порту SDI In?	Перевірте значення опції Параметри SDI у меню Конфігурація. ☛ Додаткові — Параметри SDI <a href="#">стор.152</a>
Чи правильно встановлено сигнал порту DisplayPort?	Перевірте значення опції Налаш. DisplayPort у меню Конфігурація. Спробуйте змінити налаштування Тип зв'язку, коли під'єднуєте два кабелі та вводите сигнали. ☛ Додаткові — Налаш. DisplayPort <a href="#">стор.152</a>

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено EDID?	Від'єднайте кабель від поточного проектування зображення з проектора, а потім знову налаштуйте EDID. ☛ Сигнал — Додатково — EDID <a href="#">стор.147</a>

### Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

### Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b>	Натисніть кнопку [ⓘ], щоб увімкнути живлення. Якщо немає потреби використовувати Режим очікування, встановіть для цього параметра значення <b>Вимкн.</b> ☛ Додаткові — Операція — Режим очікування <a href="#">стор.152</a>

### Відображено значення "Не підтримується"

Перевірте	Засіб усунення
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ "ПідтримуванаДисплеї монітора" <a href="#">стор.260</a>

## Відображено значення "Немає сигналу"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні.
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натиснувши кнопку [Search]. ☛ "Зміна проектованого зображення" <a href="#">стор.65</a>
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть. ☛ Документація на комп'ютер та інше

## Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Переконайтеся в тому, що минуло принаймні 30 хвилин після запуску проектора, і натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування для регулювання фокуса. ☛ "Коригування фокусу" <a href="#">стор.43</a>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і відстань проекції" <a href="#">стор.251</a>
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

## На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.54</a>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Підтримувана Дисплеї монітора" <a href="#">стор.260</a> ☛ Документація на комп'ютер та інше
Чи правильно налаштовано опцію "Синхрон./Трасування"? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↩] на панелі керування, щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. <a href="#">стор.147</a>
Можливо, для параметра <b>Розділ. здатність</b> встановлено інше значення, ніж <b>Авто</b> (тільки в разі проєціювання в режимі Split Screen)	Якщо значення параметра <b>Розділ. здатність</b> у меню "Конфігурація" і роздільна здатність проєційованого зображення відрізняються, зображення може бути спотвореним. Якщо зображення спотворене, встановіть для параметра <b>Розділ. здатність</b> значення <b>Авто</b> . ☛ Сигнал — Розділ. здатність <a href="#">стор.147</a>

## Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано <b>Екран</b> ?	Налаштуйте параметр <b>Екран</b> відповідно до використовуваного екрана. ☛ "Параметри екрана" <a href="#">стор.37</a>
Чи правильно відрегульовано співвідношення сторін?	Натисніть кнопку [Aspect], щоб вибрати співвідношення сторін відповідно до джерела вхідного сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" <a href="#">стор.85</a>
<b>Масштаб</b> увімкнено?	Установіть для параметра <b>Масштаб</b> значення <b>Вимкн.</b> у меню конфігурації. ☛ Сигнал – Масштаб Масштаб <a href="#">стор.147</a>
Діапазон відображення зображення обмежений параметром <b>Затемнення</b> ?	Відповідно налаштуйте параметр <b>Затемнення</b> в меню конфігурацій. ☛ Сигнал — Затемнення <a href="#">стор.147</a>

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення.	<p>(Лише під час проєціювання аналогових сигналів RGB, які надходять із порту Computer In)</p> <p>Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↩] на панелі керування, щоб налаштувати положення.</p> <p>Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація.</p> <p>☛ <b>Сигнал — Положення</b> <a href="#">стор.147</a></p>
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	<p>Якщо на вкладці <b>Параметри екрана</b> панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї».</p> <p>☛ Документація на комп'ютерний відеодрайвер</p>
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	<p>Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.</p> <p>☛ "Підтримувана Дисплеї монітора" <a href="#">стор.260</a></p> <p>☛ Документація на комп'ютер та інше</p>
Чи правильно вибрано напрям зображення?	<p>Налаштуйте правильно параметр <b>Проекція</b> в меню конфігурації.</p> <p>☛ "Налаштування встановлення" <a href="#">стор.37</a></p>

## Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	<p>Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.</p> <p>☛ <b>Сигнал — Додатково — Вхідний сигнал</b> <a href="#">стор.147</a></p>
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	<p>Налаштуйте параметр <b>Яскравість</b> у меню "Конфігурація".</p> <p>☛ <b>Зображення — Яскравість</b> <a href="#">стор.145</a></p>
Чи правильно під'єднано кабелі?	<p>Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.</p> <p>Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні.</p> <p>☛ "Підключення обладнання" <a href="#">стор.54</a></p>
Чи правильно відрегульовано параметр Контраст?	<p>Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація".</p> <p>☛ <b>Зображення — Контраст</b> <a href="#">стор.145</a></p>
Можливо, неправильно налаштовано колір.	<p>Відрегулюйте настройки <b>Гама</b> або <b>RGBCMY</b> в меню Конфігурація.</p> <p>☛ <b>Зображення — Додатково</b> <a href="#">стор.145</a></p> <p>☛ "Настройка зображення" <a href="#">стор.86</a></p>

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку?	Відрегулюйте параметри <b>Насичення кольору</b> і <b>Відтінок</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення — Насичення кольору, Відтінок</b> <a href="#">стор.145</a>
Чи нормальна яскравість освітлення у приміщенні?	Якщо світло в приміщенні темніше, ніж було під час автоматичного налаштування, відтінок зображень у проекції може відображатися неправильно. Затемніть приміщення, а тоді ще раз проведіть автоматичне налаштування. ☛ "Співставл. екранів" <a href="#">стор.101</a> ☛ "Калібрування кольору" <a href="#">стор.224</a>
Проектуєте одночасно з декількох проекторів?	Переконайтеся, що <b>Калібрув. освітл.</b> з меню <b>Скинути</b> встановлено правильно для всіх проекторів. Якщо <b>Калібрув. освітл.</b> виконується лише для деяких проекторів, можуть існувати відмінності між <b>Баланс білого</b> або <b>Рівень яскравості</b> . Якщо регулярно виконується <b>Співставл. екранів</b> , переконайтеся, що виконано <b>Співставл. екранів</b> після виконання <b>Калібрув. освітл.</b> Якщо колір усе ще відрізняється, встановіть для <b>Калібрув. освітл.</b> значення <b>Вимкн.</b>

### Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Перевірте значення параметрів <b>Яскравість</b> і <b>Налашт. Яскравість</b> в меню Конфігурація. ☛ <b>Зображення — Яскравість</b> <a href="#">стор.145</a> ☛ <b>Параметри — Налашт. Яскравість</b> <a href="#">стор.150</a>
Чи правильно відрегульовано параметр Контраст?	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Зображення — Контраст</b> <a href="#">стор.145</a>
Чи використовується тільки один проектор?	Переконайтеся, що для наступного елемента вибрано значення "темне". ☛ <b>Додаткові — Кілька проекцій — Співставл. екранів — Налашт. Яскравість</b> <a href="#">стор.152</a>
Чи правильно налаштовано HDR?	Змініть <b>Параметри HDR10</b> та <b>Параметри HLG</b> у меню Конфігурації. ☛ <b>Сигнал - Динамічний діапаз. - Параметри HDR10, Параметри HLG</b> <a href="#">стор.147</a>
Чи правильно налаштовано рівень відео?	Перевірте значення опції <b>Відеодіапазон</b> у меню Конфігурація. ☛ <b>Сигнал — Динамічний діапаз. — Додатково — Відеодіапазон</b> <a href="#">стор.147</a>

## Автоматичне налаштування проводиться неправильно


Перевірте	Засіб усунення
Уже минуло щонайменше 30 хвилин з моменту вимкнення живлення?	Автоматичне налаштування буде неправильним, доки не стабілізується температура проектора. Проведіть автоматичне налаштування через 30 хвилин після увімкнення проектора або скасування функції Затвор.
Чи чиста кришка вбудованої камери?	Перевірте, чи чиста кришка вбудованої камери. Очистіть її, якщо вона забруднена.
Чи виконано автокорекцію із захисною пластиною приєднаною до вбудованої камери?	Зніміть захисну пластину.
Використовуєте об'єктив, який не підтримує певні операції?	Автоматичне налаштування недоступне за умови використання вказаних нижче об'єктивів. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Співставл. екранів, Допоміжна обробка ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU02, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLL07, ELPLL08, ELPLR04</li> <li>• Калібрування кольору ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL07, ELPLL08</li> </ul>
Чи є вхідний аналоговий сигнал?	При вхідному аналоговому сигналі колір і яскравість вхідного зображення змінюється, а результати налаштування можуть бути неправильно застосовані.
Чи виправлялося зображення за допомогою параметра Геометр. корекція?	Якщо кут проекції на екрані занадто великий, автоматична корекція може працювати неправильно для зображень, виправлених за допомогою опції "Геометр. корекція". Встановіть параметр <b>Геометр. корекція</b> у значення <b>Вимкн.</b> або зменшіть діапазон корекції. ☛ <b>Параметри — Геометр. корекція</b> <a href="#">стор.150</a>
Чи нормальна яскравість навколишнього освітлення?	Якщо потужний проектор або природне світло світить на ділянку зображення під час автоматичного налаштування, то коли яскравість навколишнього освітлення зміниться автоматичне налаштування працюватиме неправильно. Зробіть так, щоб яскравість навколишнього освітлення не змінювалася.
Чи підтримується ширина переходу?	Якщо ширина переходу опції Перехід краю перевищує наступний діапазон, автоматичне виправлення може працювати неналежним чином. Перевірте ширину переходів. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Співставл. екранів від 15 до 45%</li> <li>• Допоміжна мозаїка: від 15 до 43%</li> </ul> ☛ <b>Додаткові - Кілька проєкцій - Перехід краю</b> <a href="#">стор.152</a>

Перевірте	Засіб усунення
Чи відображається повідомлення "Під час авторегулювання сталася помилка."?	<p>У наведених нижче пунктах пояснено коди помилок, які відображаються в повідомленні.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Під час співставлення екранів: 0101 Помилка значення вимірювання; 0102 Не вдалося виконати вимірювання; 0103 Не вдалося перемкнути камеру</li> <li>• Під час співставлення кольорів: 0201 Помилка значення вимірювання; 0202 Не вдалося виконати вимірювання; 0203 Не вдалося перемкнути камеру</li> </ul> <p>Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>

## Проблеми, що виникають на початку проекції

### Проектор не вмикається


Перевірте	Засіб усунення
Чи вимкнено головний перемикач живлення?	Увімкніть головний перемикач живлення, щоб постачати живлення в проектор.
Чи натискали ви кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування або панелі керування?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	<p>Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії.</p> <p>Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення.</p> <p>Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.</p>
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	<p>Можливо, у кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки й знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>
Можливо, для параметра <b>Блок-ня керування</b> встановлено значення <b>Повне блокув.</b>	<p>Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі <b>Блок-ня керування</b> немає потреби, встановіть значення <b>Вимкн.</b></p> <p>☛ "Блок-ня керування" <a href="#">стор.121</a></p>
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	<p>Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація".</p> <p>☛ <a href="#">Параметри — Дистанц. Приймач стор.150</a></p>

Перевірте	Засіб усунення
Чи вставлено шнур живлення в розетку та чи ввімкнено вимикач одразу ж після прямого вимкнення?	Якщо операцію, описана у стовпці ліворуч, виконують, коли для параметра <b>Direct Power On</b> встановлено значення <b>Увімкн.</b> , живлення може не бути відновлено. Натисніть кнопку [  ], щоб увімкнути живлення.
Чи встановлено перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення On?	Якщо перемикач встановлено в положення On, пульт дистанційного керування можна використовувати для керування лише тим проектором, що має відповідний ідентифікатор. Установіть перемикач [ID] в положення Off. ☛ "Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.49</a>

## Інші проблеми

### Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.29</a>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Перевірте діапазон роботи. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.29</a>
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування.
Можливо, для параметра <b>Дистанц. Приймач</b> вибрано неправильне значення.	Перевірте значення параметра <b>Дистанц. Приймач</b> у меню "Конфігурація". ☛ <b>Параметри — Дистанц. Приймач</b> <a href="#">стор.150</a>
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" <a href="#">стор.28</a>
Чи однакові ідентифікатори пульта дистанційного керування й проектора?	Переконайтеся, що ідентифікатор використовуваного проектора та ідентифікатор пульта дистанційного керування збігаються. Щоб керувати всіма проекторами за допомогою одного пульта дистанційного керування незалежно від ідентифікатора, установіть перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення Off. ☛ "Параметри ідентифікації" <a href="#">стор.49</a>
Чи не під'єднано до порту Remote проектора додатковий кабель дистанційного керування?	У разі підключення кабелю дистанційного керування дистанційний приймач проектора вимикається. Якщо кабель дистанційного керування не використовується, від'єднайте його від порту Remote.

Перевірте	Засіб усунення
Для параметрів <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> задано значення <b>Увімкн.</b> ?	Порт Remote вимкнено. Якщо використовується додатковий кабель дистанційного керування, установіть для параметра <b>Управління зв'язком</b> або <b>Extron XTP</b> значення <b>Вимкн.</b> ☛ Додаткові — <b>HDBaseT</b> <a href="#">стор.152</a>
Чи не встановлено блокування кнопок пульта дистанційного керування?	У разі встановлення блокування кнопок пульта дистанційного керування буде деактивовано кнопки, крім тих, що необхідні для базових операцій дистанційного керування. Утримуйте натиснутою кнопку [  ] для скасування блокування кнопок дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" <a href="#">стор.122</a>

### Неможливо контролювати правильність використання Art-Net

Перевірте	Засіб усунення
Під час контролю використання проектором Art-Net чи ви управляли проектором через пульт дистанційного керування або через панель керування?	Під час керування проектором за допомогою Art-Net та виконання операцій з пульта дистанційного керування або панелі керування, налаштування, внесені контролером DMX або програмою, можуть неправильно застосовуватися до проектора. Коли потрібно застосувати всі канали керування, встановіть значення «Неможливо керувати» для каналу 13, а тоді знову поверніть до значення «Можливо керувати». ☛ "Про Art-Net" <a href="#">стор.245</a>

### На зовнішньому моніторі немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи здійснюється проектування в режимі Split Screen?	На зовнішньому моніторі можуть відображатися лише сигнали RGB, які проектується на екран ліворуч із порту Computer In. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" <a href="#">стор.108</a>
Чи знаходиться проектор у режимі очікування?	Зображення не вводяться, коли проектор знаходиться в режимі очікування.

### Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові — <b>Мова</b> <a href="#">стор.152</a>

### Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, для параметра <b>Режим очікування</b> не встановлено значення <b>Зв'язок вкл.</b>	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра <b>Режим очікування</b> у меню "Конфігурація" значення <b>Зв'язок вкл.</b> ☛ <b>Додаткові — Режим очікування</b> <a href="#">стор.152</a>
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилання електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра <b>Сповіщення</b> в меню Конфігурація. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню "Сповіщення"" <a href="#">стор.166</a>

### Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."

Перевірте	Засіб усунення
Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

### Відображається повідомлення "Проектор вимкнуто неправильно."

Перевірте	Засіб усунення
Чи ввімкнено безпосереднє завершення роботи або чи падіння напруги було спричинено раптовим вимкненням напруги?	Перевірте детальні записи в моніторі стану. ☛ "Роз'яснення інформації про статус" <a href="#">стор.191</a>

### Детальні журнали та повідомлення про помилки не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Залежно від середовища помилки і попереджень можуть не відображатися під час увімкнення проектора після раптового падіння напруги, вимкнення напруги або вимкнення електроенергії.	Зачекайте принаймні 10 секунд після вимкнення основного вимикача живлення або відключення кабелю живлення. Потім знову ввімкніть основний вимикач живлення чи підключіть кабель живлення. Якщо проектор увімкнеться, перевірте монітор стану.

**Відображається повідомлення "Виникла помилка на платі інтерфейсу."**

Перевірте	Засіб усунення
Може знадобитися замінити плату інтерфейсу гнізда, зазначеного в повідомленні.	Далі наведено більше інформації про помилку або попередження і способи вирішення проблем. ☛ "Значення індикаторів" <a href="#">стор.182</a> Якщо помилка не зникне після перевірки пунктів вище, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у Список контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програмне забезпечення.	Перезапустіть проектор.
0434 0481 0482 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть мережне ПЗ.
0484	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Раптове завершення роботи мережного ПЗ.	Перевірте стан підключень до мережі. Перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ <a href="#">Мережа — Бездр. м. стор.161</a>
0893	Невідповідний тип шифрування TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ <a href="#">Мережа - Бездр. м. стор.161</a> , <a href="#">Дротова LAN стор.165</a>
0899	Інші помилки зв'язку	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або мережного ПЗ, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
089A	Тип автентифікації EAP різний.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. Також перевірте, чи правильно встановлений сертифікат. ☛ <a href="#">Мережа — Бездр. м. стор.161</a>
089B	Автентифікацію сервера EAP не було завершено.	

Event ID	Причина	Засіб усунення
089C	Автентифікацію клієнта EAP не було завершено.	
089D	Обмін ключами не було здійснено.	
0920	Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>



## Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.

## **Обережно**

Під час очищення вимкніть головний перемикач живлення, а потім від'єднайте кабель живлення від розетки. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

## **Попередження**

Рекомендуємо проводити очищення всередині проектора раз на рік. Якщо внутрішня частина проектора не очищується впродовж тривалого часу, пил, що накопичується, може спричинити пожежу або враження електричним струмом.

## Очищення проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

## **Попередження**

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

## Чищення об'єктива

Обережно зітріть пил з об'єктива м'якою, сухою тканиною.



## **Попередження**

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнєнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру всередині.

Видаліть пил або забруднення, прикріплені до об'єктива, за допомогою пилососа або ручної повітродувки.

## **Попередження**

Забороняється терти об'єктів шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

## Очищення повітряного фільтра й Отвору повітрязабірника

Якщо відображається наведене нижче повідомлення та індикатор фільтра блимає оранжевим, очистіть повітряний фільтр і впускний отвір для повітря.

"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

Повідомлення "Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр."



## Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень із фільтра аерозолі, що містять займисті гази.

Проектор може спалахнути через високу температуру всередині. Видаліть пил або забруднення, прикріплені до повітряного фільтра тощо, за допомогою пилососа або ручної повітродувки.

## Попередження

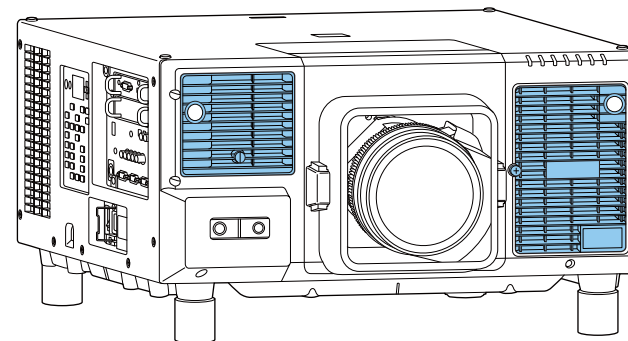
- В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Якщо для чищення використовується щітка, візьміть щітку з довгою м'якою щетиною та обережно проводьте нею по фільтрі. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.



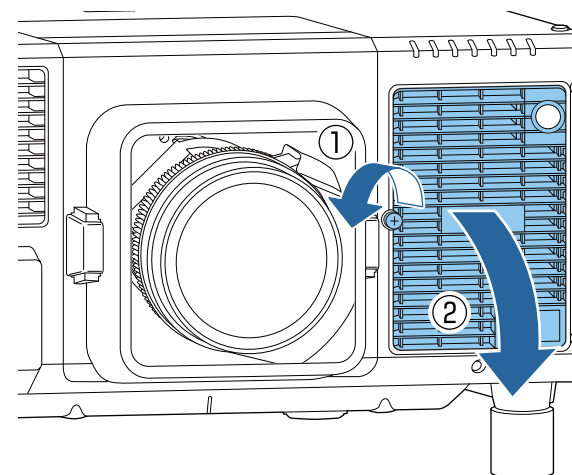
При використанні проектора з повітряним фільтром з боку стелі повітряний фільтр може часто засмічуватися.

## Очищення повітряного фільтра

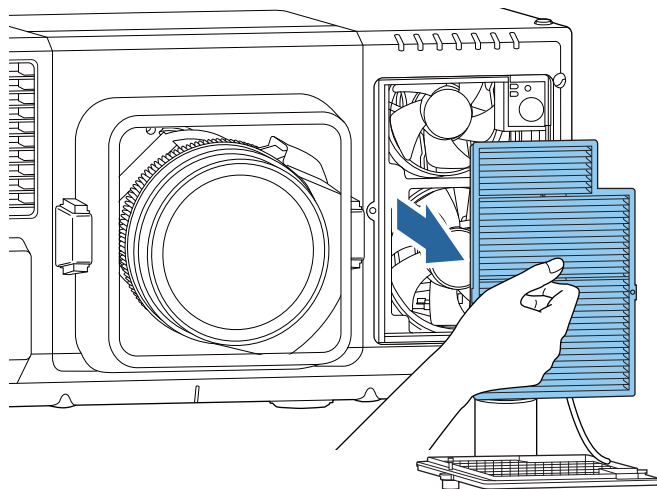
Цей проектор має два повітряних фільтра спереду (див. наступний малюнок). Це пояснення використовує очищення повітряного фільтра справа як приклад.



- 1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.
- 2 Відкрутіть кріпильний гвинт і відкрийте кришку повітряного фільтра.

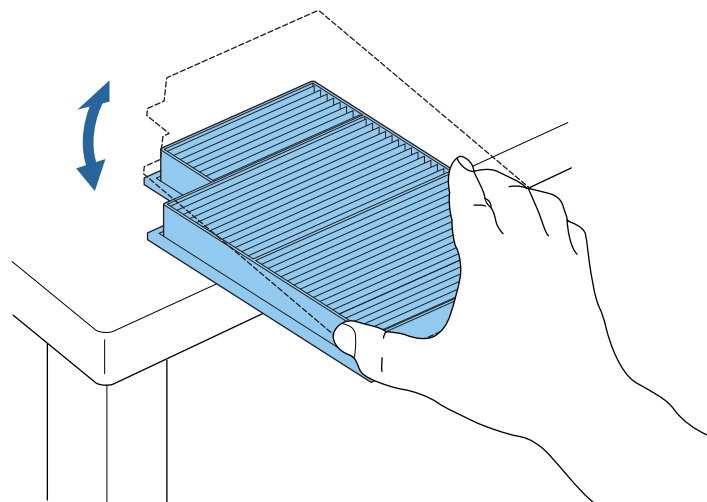


- 3 Зніміть повітряний фільтр. Візьміться за виступ повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



- 4** Перевернувши повітряний фільтр лицевим боком (бік із язичками) донизу, чотири-п'ять разів постукайте по ньому, щоб витрусити пил.

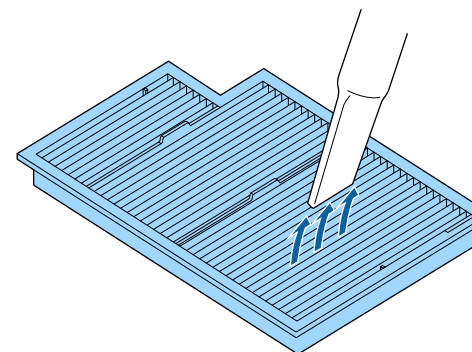
Переверніть його та так само постукайте по іншому боці.



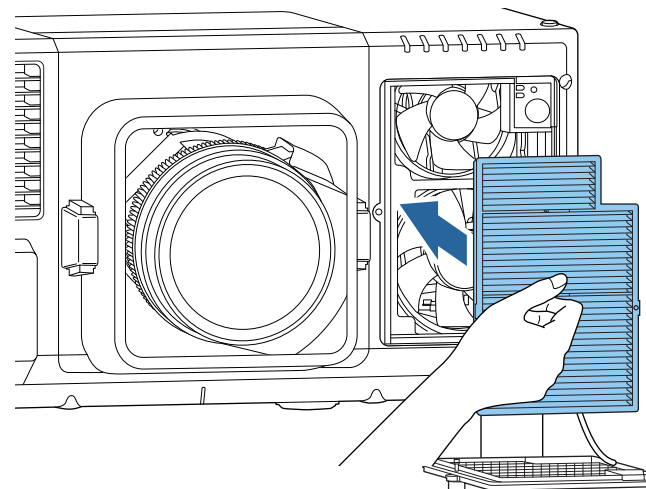
## Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

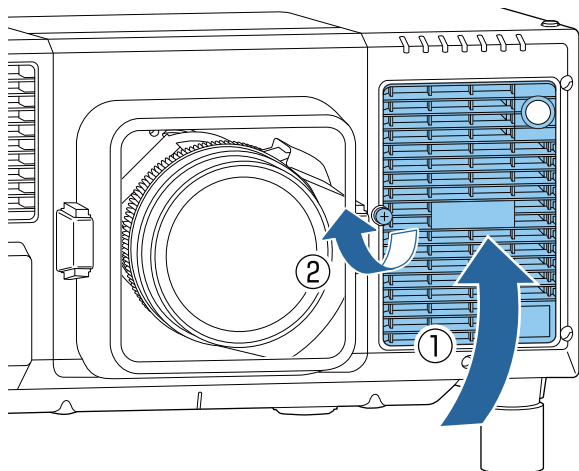
- 5** Видалить решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пилосос для чищення переднього боку.



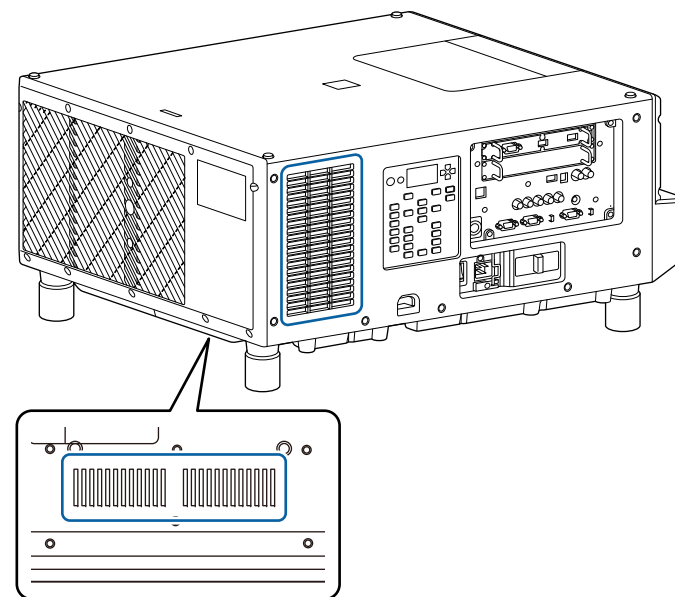
- 6** Замініть повітряний фільтр.  
Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



- 7** Закрийте кришку повітряного фільтра та затягніть кріпильний гвинт.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.  
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.222](#)
- Рекомендуємо чистити повітряний фільтр через кожні 20 000 годин. Можна чистити фільтр частіше, якщо ви користуєтеся проектором у пильному середовищі.
- Індикатори та повідомлення, що стосуються індикації Повід. Про Фільтр, відображаються лише в разі встановлення для параметра Повід. Про Фільтр значення Увімкн. у меню конфігурації.  
☛ Додаткові — Дисплей — Повід. Про Фільтр [стор.152](#)



- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.
- 2** Використовуйте пилосос або м'яку щітку, щоб обережно видалити пил.

## Очищення отвору повітрозабірника.

Очистьте пил, що осів на отворах повітрозабірників по боках та внизу проектора.

У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни повітряного фільтра.

## Заміна повітряного фільтра

### Інтервал заміни повітряного фільтра

Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

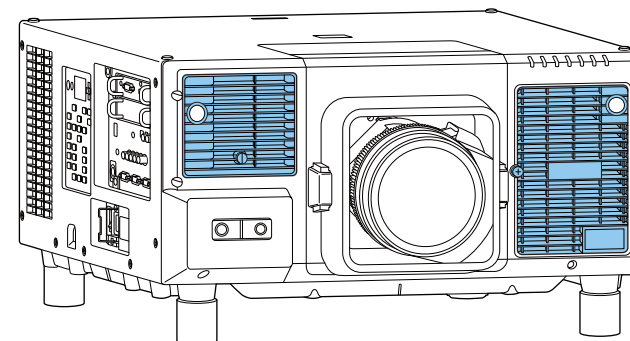
#### Попередження

У разі використання проектора в димному середовищі, наприклад під час проведення заходів, замінюйте повітряний фільтр після приблизно 240 годин використання. (Ця інструкція щодо використання проектора в середовищі з атмосферою концентрацією мінерального масла приблизно 0,000000013 %. Залежно від робочого середовища, інтервал заміни повітряного фільтра може скорочуватися.)

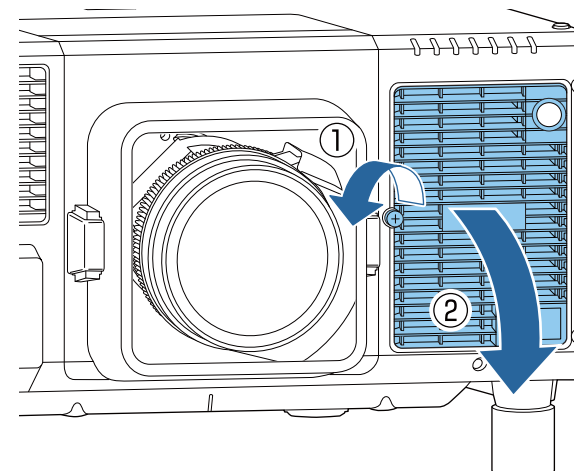
Використання проектора в димному середовищі може призвести до того, що функція збирання пилу фільтра знизиться й пил може осідати всередині проектора або джерела живлення, і це може спричинити несправність.

### Заміна повітряного фільтра

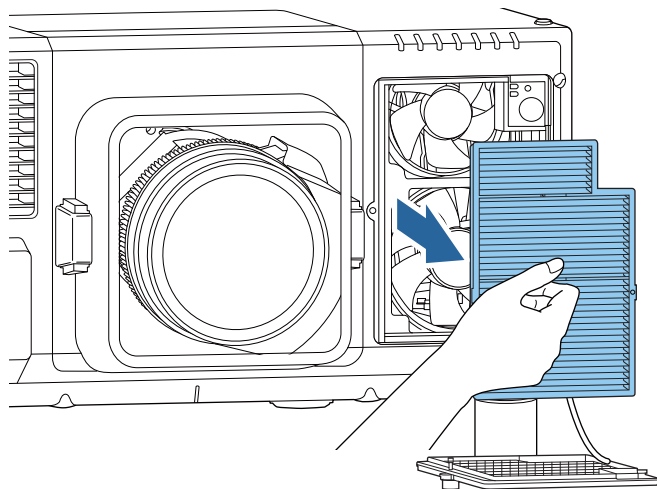
Цей проектор має два повітряних фільтра спереду. Це пояснення використовує заміну повітряного фільтра справа як приклад.



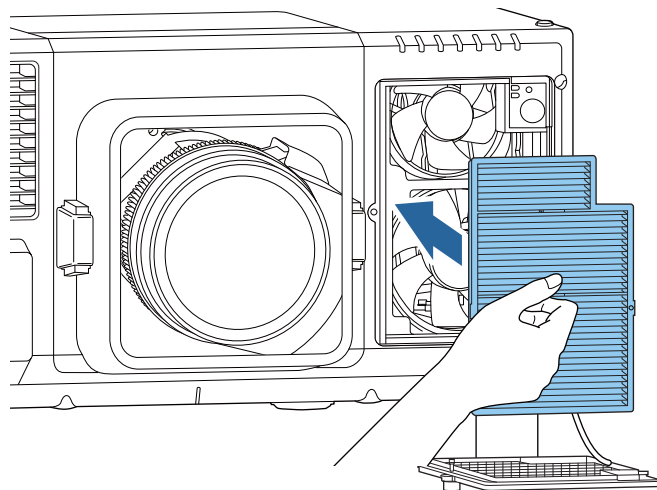
- 1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.
- 2 Відкрутіть кріпильний гвинт і відкрийте кришку повітряного фільтра.



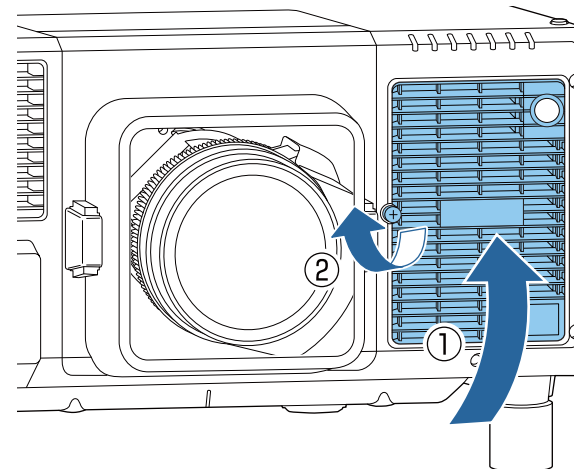
- 3 Зніміть повітряний фільтр. Візьміться за виступ повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



- 4** Вставте новий повітряний фільтр.  
Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



- 5** Закрийте кришку повітряного фільтра та затягніть кріпильний гвинт.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.  
Матеріал: Поліпропілен

## Калібрування кольору

На основі стандартних налаштувань кольору автоматично налаштовує погіршення кольорових відтінків для всього екрану, що пов'язане зі старінням джерела світла.

### Умови роботи для функцій автоматичного налаштування

Функція автоматичного налаштування для параметра Калібрування кольору працюватиме за вказаних нижче умов:

- Поверхня екрану пласка, а не коса або викривлена
- Використання матового білого екрану з розсіюванням
- Розмір проектного зображення складає від 100 до 300 дюймів
- Проектор налаштовується паралельно до поверхні проекції

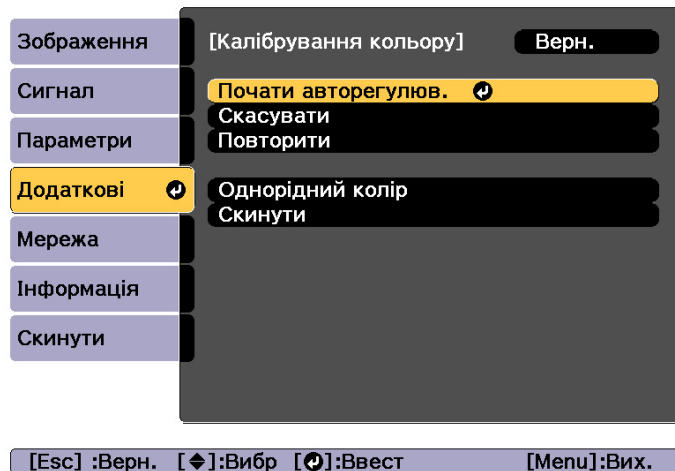


- Автоматичне налаштування недоступне за умови використання вказаних нижче об'єктів.  
ELPLX02, ELPLX02W, ELPLR04, ELPLL07, ELPLL08
- Для деяких об'єктів автоматичне налаштування може не працювати навіть у межах руху, коли кількість переміщення об'єкта занадто велика.  
☛ "Регулювання положення проектного зображення (Регулювання зсуву об'єкта)" [стор.40](#)
- Радимо застосовувати функцію Калібрування кольору принаймні через 30 хвилин після увімкнення проектора або скасування функції Затвору.
- Щоб збільшити точність налаштувань, радимо спочатку затінити приміщення під час проектування зображень, а тоді вносити налаштування.
- Автоматичне налаштування виконується за допомогою камери, що вбудована спереду проектора. Не блокуйте камеру або проектоване зображення.
- Автоматичне налаштування займає приблизно від однієї хвилини до 30 секунд.
- По завершенні автоматичних налаштувань, значення параметрів Однорідний колір та Узгодження кольорів скидаються до початкових значень.
- За допомогою функції графіків можна автоматично налаштувати колір для всього екрану під час налаштування.  
☛ "Функція розкладу" [стор.115](#)
- Якщо функція Калібрування кольору не дозволяє правильно налаштувати зображення, див. вказівки нижче.  
☛ "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.209](#)

**1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

**2** Виберіть **Калібрування кольору** із меню **Додаткові**.

**3** Виберіть пункт **Почати авторегулюв.** і натисніть кнопку [↵].



Відобразиться шаблон налаштування і розпочнеться процес регулювання. Якщо проєктоване зображення відображається до налаштування, процес завершено.



- Див. нижче, якщо стається помилка.  
☞ "Автоматичне налаштування проводиться неправильно" [стор.209](#)
- Щоб повернутися до стану, що передував налаштуванню, виберіть **Скасувати**. Якщо вибрати **Повторити** після натискання **Скасувати**, це дасть змогу повернути зображення до стану, що був після автоматичного налаштування.
- Щоб повернути значення регулювання параметра **Калібрування кольору** до початкового, натисніть **Скинути**.

## Однорідний колір

За допомогою цієї функції регулюється відтінок кольору для всього екрана.



Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3** Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵].  
З'явиться таке вікно.



**Однорідний колір:** Ввімкнення і вимкнення однорідного кольору.

**Рівень регулюв.:** Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.

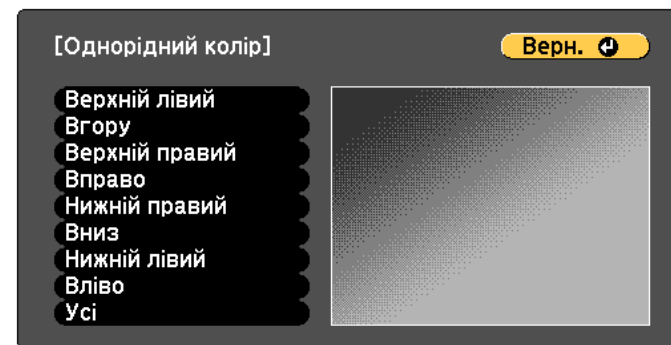
**Початок регулювань:** початок регулювання для досягнення однорідності кольору.

**Скинути:** скидання всіх налаштувань та параметрів для пункту **Однорідний колір** до значень за замовчуванням.



Під час регулювання параметра **Однорідний колір** зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

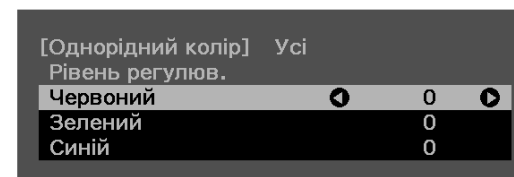
- 4 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵].
- 5 Встановіть значення **Увімкн.**, і натисніть кнопку [Esc].
- 6 Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть кнопку [↵].
- 7 Для встановлення рівня регулювання використовуйте кнопки [◀][▶].
- 8 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.
- 9 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].
- 10 Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку [↵]. Спочатку відрегулюйте зовнішні області, а потім — увесь екран.



[Esc] / [↵]: Вернутися [◀]: Вибрати [Menu]: Вихід

- 11 Використовуйте кнопки [▲][▼], щоб вибрати колір, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки [◀][▶], щоб відрегулювати.

Натисніть кнопку [◀], щоб зробити відтінок кольору слабкішим. Натисніть кнопку [▶], щоб посилити відтінок кольору.



[Default] : Скидання [↵]: Змінити фон

- 12 Поверніться до кроку 6 та відрегулюйте кожний рівень.
- 13 Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].



## Додатки

## Про програму Epson Projector Management

За допомогою програми Epson Projector Management можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Epson Projector Management можна завантажити на веб-сайті.

<http://www.epson.com>

## Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)

За допомогою веб-браузера комп'ютера або мобільного пристрою, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно.

Можна використовувати наступні веб-переглядачі.

- Internet Explorer 11.0 або пізнішої версії (крім Metro) (Windows)
- Microsoft Edge (Windows)
- Safari (Mac)
- Chrome (Android)



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☞ Додаткові — Режим очікування [стор.152](#)

## Відображення екрану Epson Web Control

Щоб відобразити екран Epson Web Control, виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що ваш пристрій і проектор готові підключитися до мережі.



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, екран Epson Web Control не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

**1**

Підключіть пристрій до тієї ж мережі, що й проектор.

Спосіб підключення залежить від пристрою. Див. подробиці в посібнику, що постачається разом із пристроєм. При використанні планшету перевірте налаштування Wi-Fi.

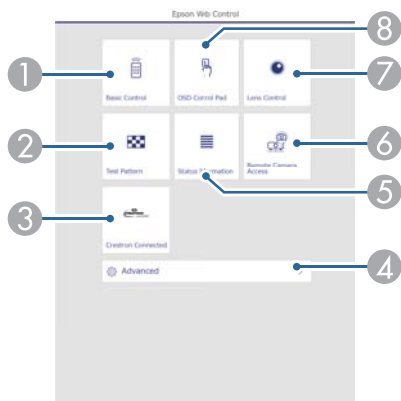
**2**

Запустіть на пристрої веб-браузер.

**3**

Підключіться, увівши адресу підключеного проектора в строку URL веб-браузера.

Буде відображено екран Home.



- 1 **Basic Control**  
☛ "Екран Basic Control" [стор.229](#)
- 2 **Test Pattern**  
☛ "Екран операцій з Тестовим шаблоном" [стор.232](#)
- 3 **Crestron Connected**  
☛ "Про функцію Crestron Connected®" [стор.240](#)
- 4 **Advanced**  
Ви перейшла до екрану Advanced.
- 5 **Status Information**  
☛ "Екран Status Information" [стор.233](#)
- 6 **Remote Camera Access**  
☛ "Екран Remote Camera Access" [стор.233](#)
- 7 **Lens Control**  
☛ "Екран Lens Control" [стор.231](#)
- 8 **OSD Control Pad**  
☛ "Екран OSD Control Pad" [стор.230](#)

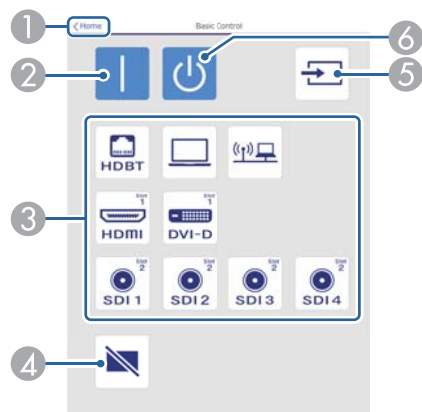


- Під час виконання функцій на екрані Home може з'явитися запит на введення імені та паролю. На екрані входу введіть ім'я користувача й пароль. (Ім'я користувача – EPSONWEB; пароль за промовчанням – admin.)
- Ім'я користувача змінювати не можна. Пароль можна змінити в пункті Мережа в меню Конфігурація.  
☛ Мережа — Простий — Пароль керув.  
Web [стор.160](#)
- Потрібно ввести ім'я користувача для Паролю керування Web, навіть якщо пароль вимкнено.
- Ці елементи можна встановити лише з екрана Додатково.  
Monitor: Пароль (до 16 однобайтових символів, літер або цифр)  
☛ Мережа — Простий — Monitor: Пароль [стор.160](#)  
Настройки IPv6 (ручна)  
☛ Мережа — Настройки IPv6 [стор.161](#), [стор.165](#)  
Додайте порт HTTP (номер порту для веб-контролю не може бути 80 (за промовчанням), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)  
☛ Мережа — Інші [стор.168](#)

## Екран Basic Control

Можна здійснювати основні операції з проектором.

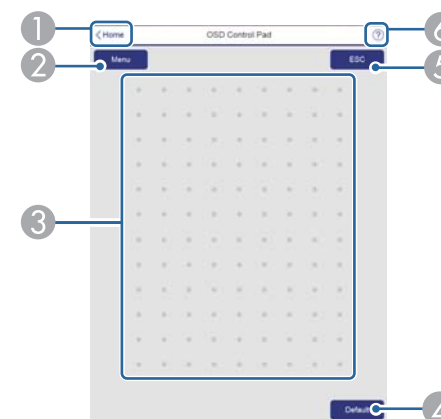
На екрані входу введіть ім'я користувача й пароль. (Ім'я користувача за промовчанням: EPSONREMOTE, а пароль за промовчанням: guest.)



- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Увімкнення проектора.
- 3 Перемикає на цільове зображення
- 4 Натисніть, щоб тимчасово вмикати або вимикати зображення.
- 5 Автоматично виявляє вхідний сигнал.
- 6 Вимкнення проектора.

## Екран OSD Control Pad

Можна працювати з меню Конфігурація проектора.



- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.
- 3 Можна працювати з меню Конфігурація, використовуючи палець або мишку. Гортайте, щоб обрати елемент, і торкніться його, щоб підтвердити вибір.
- 4 Увімкнено [За замовчуван.]: коли на екрані меню конфігурації відображається команда Конфігурація. Значення налаштованих параметрів повертаються до стандартних.
- 5 Повернення до попереднього рівня в меню Конфігурація.
- 6 Відображає інформацію про використання OSD Control Pad.



Елементи в меню Конфігурація, які не можна побачити в Epson Web Control наведені нижче.

- Меню Зображення — Додатково — Гама — Режим корист.
- Меню Сигнал — Додатково — EDID, Буфер DDC
- Меню Параметри — Кнопка користувача
- Додаткові меню — Дисплей — Розташ. повідомлень
- Меню Додаткові — Операція — Додатково — Моніт.напр.зм.стр., Тип лінзи
- Додаткові меню — Операція — Калібр. об'єктива
- Меню Додаткові — Мова
- Меню Бездр. м. — Пошук точки доступу

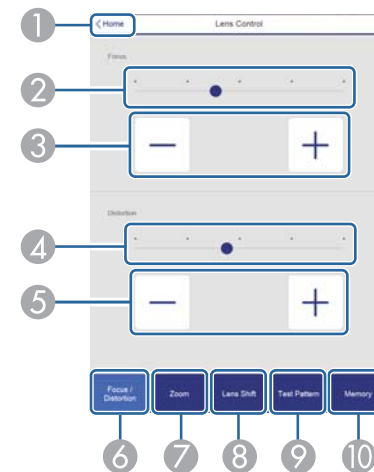
Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☞ "Меню Конфігурація" [стор.139](#)

## Екран Lens Control

Можна працювати з об'єктивом проектора.

Екран операцій з Фокусом/Спотворенням

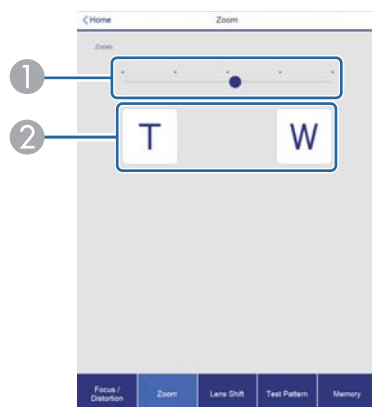


- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Відрегулюйте фокус за допомогою повзунка.
- 3 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати фокус.
- 4 Відрегулюйте деформування зображення за допомогою повзунка.\*
- 5 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати деформування зображення.\*
- 6 Відображає екран операцій з Фокусом/Спотворенням.
- 7 Відображає екран операцій з Масштабом.
- 8 Відображає екран операцій із Зсувом об'єктива.
- 9 Відображає екран операцій з Тестовим шаблоном.
- 10 Відображає екран операцій з Пам'яттю.

\* Цей параметр недоступний для моделі ELPLU02.

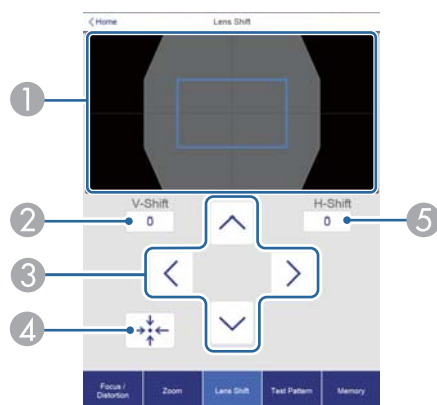
Екран операцій з Масштабом

Недоступно для ELPLX02, ELPLX02W або ELPLR04.



- 1 Відрегулюйте масштаб за допомогою повзунка.
- 2 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати масштаб.

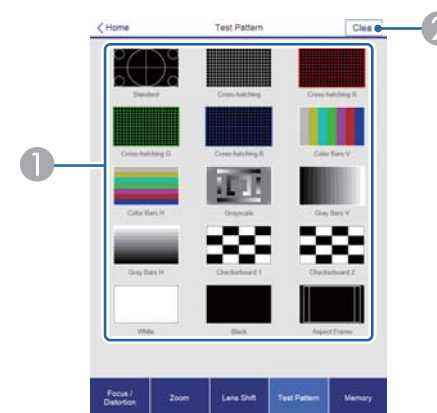
## Екран операцій із Зсувом об'єктива



- 1 Відображає положення зображення у вигляді синього квадрата. При переміщенні положення зображення в потрібному місці відображається червоний квадрат.
- 2 Відображає вертикальне положення зображення. Положення можна вказати напряму. Для цього потрібно торкнутися його та ввести число.
- 3 Переміщає зображення вгору, вниз, вліво чи вправо.

- 4 Переміщає зображення у вихідну позицію після натискання кнопки **ОК** на екрані підтвердження.
- 5 Відображає горизонтальне положення зображення. Положення можна вказати напряму. Для цього потрібно торкнутися його та ввести число.

## Екран операцій з Тестовим шаблоном

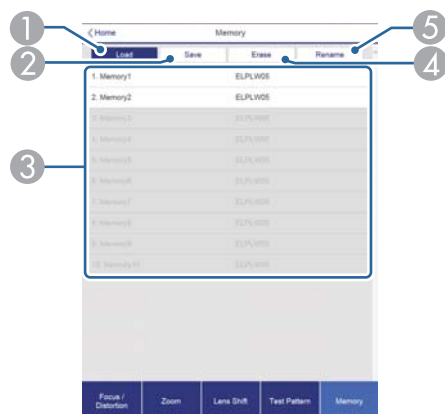


- 1 Відображення тестового шаблону.
- 2 Закриття тестового шаблону

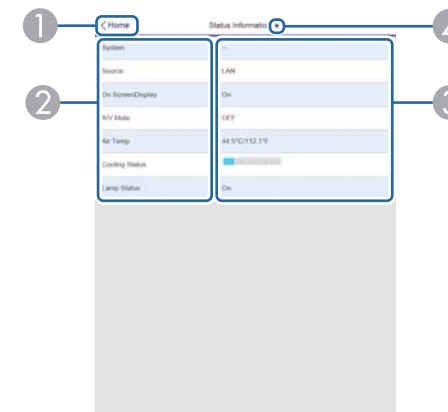
## Екран операцій з Пам'яттю

Подробиці про функції пам'яті див. далі.

☞ "Функція пам'яті" [стор.113](#)



- 1 Завантажує з пам'яті.
- 2 Зберігає в пам'ять.
- 3 Відображає список пам'яті.
- 4 Стирає пам'ять.
- 5 Змінює ім'я пам'яті.



- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Показує назву елементу.
- 3 Показує статус кожного елементу.
- 4 Обирає категорію з наступних:  
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version, Air Temp Info, Voltage Warning Info

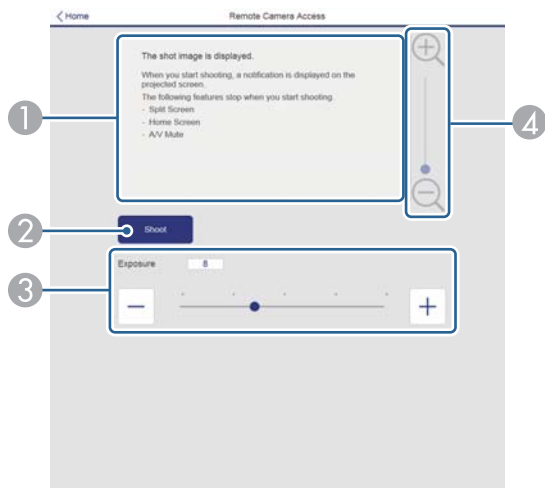
## Екран Status Information

Можна перевірити статус проектора. Подробиці про дисплей див. далі.

☞ "Роз'яснення інформації про статус" [стор.191](#)

## Екран Remote Camera Access

Ви можете сфотографувати проекцію зображення.



- 1 Відображає зняте зображення.
- 2 Натисніть кнопку **Shoot**, щоб сфотографувати проекцію зображення.
- 3 Регулювання експозиції під час зйомки.
- 4 Збільшення або зменшення знятого зображення.

Перевірка проекції зображення з віддаленого місця

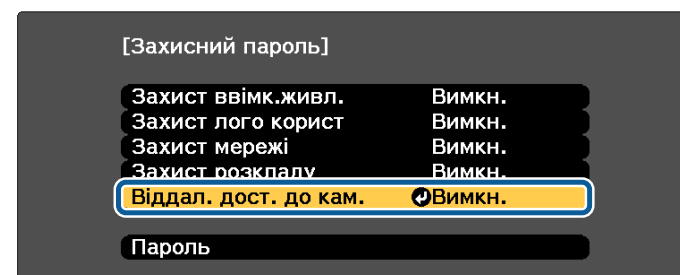
Знімаючи проекцію зображення з віддаленого місця, ви можете перевірити його на пристрої, що використовується.



- Переконайтеся в тому, що для параметра **Безп. HTTP-з'єдн.** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Мережа — Інші**.
- Цей параметр не можна використовувати, якщо підключено ELPLX02/ELPLX02W.
- Функція віддаленого доступу до камери недоступна під час використання наведених нижче функцій.
  - Під час використання вбудованої камери (Мозаїка, Допоміжна мозаїка, Співставл. екранів, Калібрування кольору)
  - Калібрування об'єктива
  - Функції Message Broadcasting для Epson Projector Management
- Наведені нижче функції буде скасовано під час використання функції віддаленого доступу до камери.
  - Split Screen
  - Затвор
  - Відображ. на екрані (коли повідомлення приховано)

- 1 На екрані **Захисний пароль** встановіть для параметра **Віддал. дост. до кам.** значення **Вимкн.**

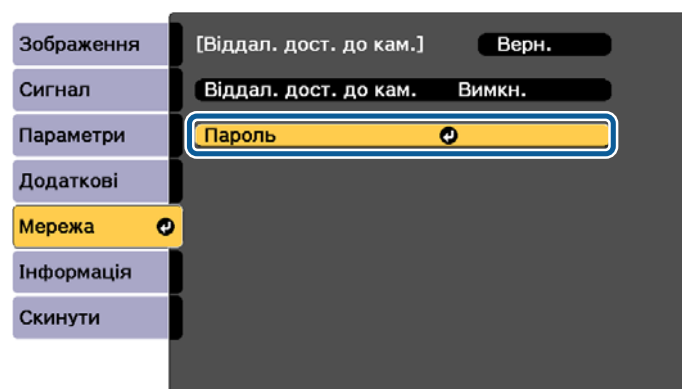
☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.119](#)



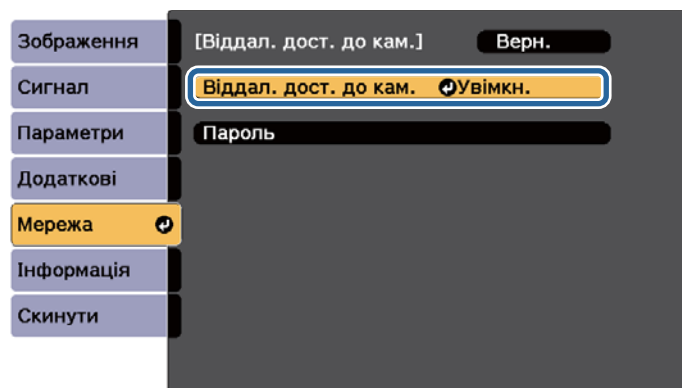
**2** Виберіть параметр **Віддал. дост. до кам.** у меню **Мережа**.

**3** Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].

Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків паролю (\* : і пробіли не використовуються).



**4** Встановіть для параметра **Віддал. дост. до кам.** значення **Увімкн.**

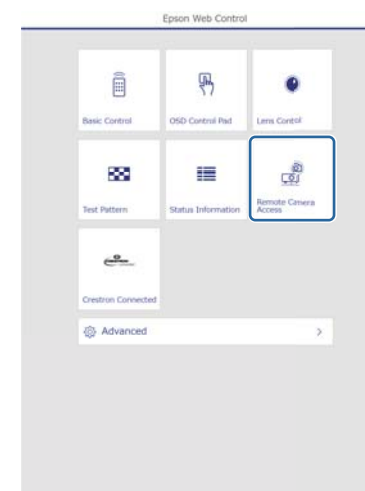


**5** Запустіть веб-переглядач на комп'ютері чи мобільному пристрої, під'єднаному до мережі.

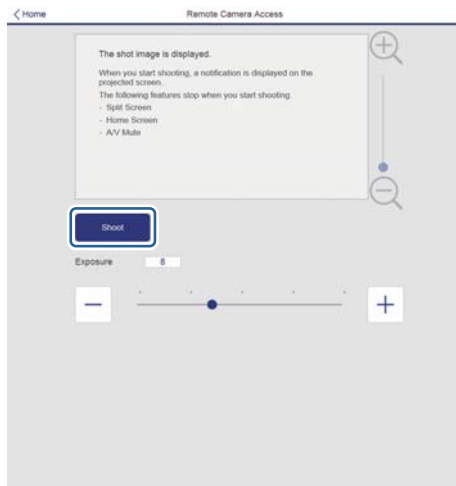
**6** Щоб під'єднати проектор до екрана Epson Web Control, введіть IP-адресу проектора в поле адреси входу веб-переглядача.

**7** Виберіть пункт **Remote Camera Access**.

На екрані входу введіть ім'я користувача й пароль. (Ім'я користувача – **EPSONWEB**; пароль за промовчанням – **admin**.)



## 8 Натисніть кнопку **Shoot**.



## 9 Якщо з'явиться екран для введення паролю, введіть пароль, який ви встановили на кроці 3 для пункту **Віддал. дост. до кам.** – **Пароль**, та натисніть клавішу **OK**.

На проекції зображення з'явиться повідомлення і почнеться зйомка. Зйомка займе приблизно шести секунд.



- За потреби налаштуйте експозицію. Після регулювання знову виконайте зйомку та перевірте відрегульоване зображення.
- Під час зйомки не можна виконувати будь-які операції, окрім вимкнення проектора.
- Не можна виконувати зйомку попереджень або повідомлень.

## використання функції Повід.про пошту для повідомлення про проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Сповіщення - Повід.про пошту** [стор.166](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
  - У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
  - Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
- ☛ **Додаткові — Режим очікування** [стор.152](#)

## Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: Адреса електронної пошти зазначена в полі **Від**

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Clean Air Filter (Повід. Про Фільтр)
- Constant brightness expired (Вимк. Пост. режим)
- Internal error (Внутрішня помилка)
- Fan related error (Помилка вентилят.)
- Sensor error (Помилка датчика)
- Laser error (Помилка лазера)
- Laser warning (Попередж. лазера)
- Retardation Plate Error (Помилка відхилення пластини)
- Internal temperature error (Помилка висок. темп./Перегрів)
- High-speed cooling in progress (Попередж. вис. темп.)
- Low Air Flow (Слаб. потік повітря)
- Low Air Flow Error (Помилка Пот. Фільт)
- No-signal (Немає сигналу)  
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Lens shift error (Помилка зсуву об'єктива)
- No lens (Немає об'єктива)
- Pump Error (Помилка насоса)
- Shutter Warning (Попер. затвора)
- Shutter Error (Помилка затвора)
- Power Err. (Voltage) (Помилка напруги живлення)

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.182](#)

## Керування за допомогою протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому можна дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Сповіщення - SNMP** [стор.166](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати для бездротової мережі, якщо підключення було виконано в режимі Швидкий.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

## Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

### Список команд

Коли на проектор передається команда **ON** (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

Завдання			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Увімкн./Вимкн. функції затвор	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	LAN		SOURCE 53
	SDI Quad (Slot1)		SOURCE 100
	SDI1 (Slot1)		SOURCE 160
	SDI2 (Slot1)		SOURCE 110
	SDI3 (Slot1)		SOURCE 120
	SDI4 (Slot1)		SOURCE 140
	SDI Quad (Slot2)		SOURCE 200
	SDI1 (Slot2)		SOURCE 260
	SDI2 (Slot2)		SOURCE 210
	SDI3 (Slot2)		SOURCE 220
	SDI4 (Slot2)		SOURCE 240
	HDMI(Slot1)		SOURCE 130
	HDMI(Slot2)		SOURCE 230
	DVI-D(Slot1)		SOURCE 1C0
	DVI-D(Slot2)		SOURCE 2C0

Завдання	Команда
HDBaseT	SOURCE 80
DisplayPort1(Slot1)	SOURCE 170
DisplayPort2(Slot1)	SOURCE 1D0
DisplayPort1(Slot2)	SOURCE 270
DisplayPort2(Slot2)	SOURCE 2D0

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR-0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

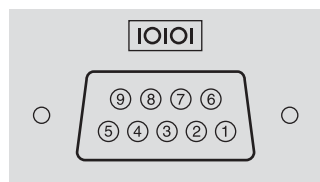
- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>



<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель  
ПК)

<На комп'ютері>

GND	5	—————	5	GND
TD	3	—————	3	TD
RD	2	—————	2	RD

Назва сигна- лу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт

- Керування потоками: немає

## Загальні відомості про PJLink

PJLink – це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Проектор відповідає стандартам PJLink Class2, встановленим JBMA.

Номер порту, який використовує функція пошуку PJLink — 4352 (UDP).

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ "Меню "Мережа"" [стор.158](#)

Відповідає всім командам, окрім цих команд, визначених у PJLink Class2, підтверджено адаптацію до стандартів PJLink.

URL: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Несумісні команди

Функція		Команда за стан- дартом PJLink
Параметри вим- кнення звуку й зо- браження	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- Порти входу та відповідний номер джерела входу

Назва порту входу	Номер джерела входу
Комп'ютер	11

Назва порту входу	Номер джерела входу
SLOT1-1*	21
SLOT1-2*	22
SLOT1-3*	23
SLOT1-4*	24
SLOT2-1*	25
SLOT2-2*	26
SLOT2-3*	27
SLOT2-4*	28
SDI Quad (Slot1)	35
SDI Quad (Slot2)	36
LAN	52
HDBaseT	56

\* Вказує порт для плати інтерфейсу, підключений до слота. Пронумеровані від 1 до 4 від порту ліворуч.

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника  
EPSON
- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту  
EPSON L12002Q / L12000Q

## Про функцію Crestron Connected®

Crestron Connected® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах із Crestron Connected®.

Детальніше про програму Crestron Connected® дивіться на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron Connected®.

### • Дистанційне керування через веб-браузер

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

### • Моніторинг та контроль з прикладної програми

За допомогою програми Crestron RoomView® Express/Crestron Fusion® компанії Crestron® можна стежити за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації.

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише одnobайтові алфавітно-цифрові символи.
- Функція Message Broadcasting для програми Epson Projector Management недоступна під час використання Crestron Connected®.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).  
☛ Додаткові — Режим очікування [стор.152](#)

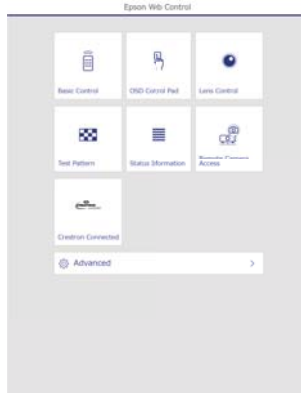
## Управління проектором за допомогою комп'ютера

Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

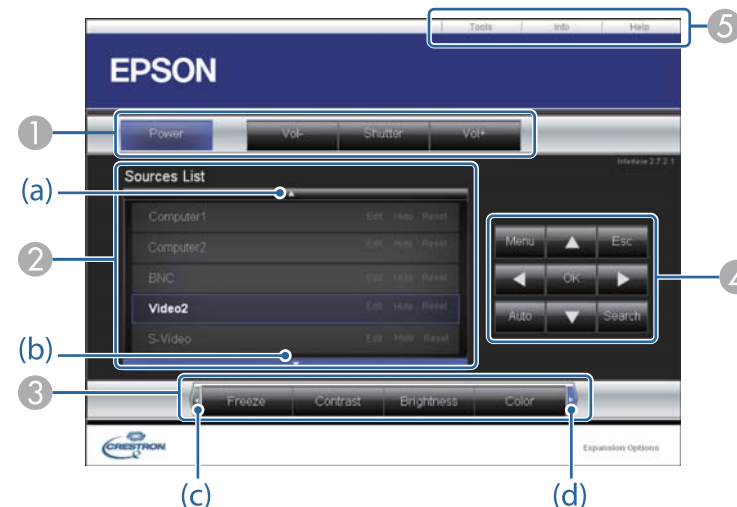
- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі.
- Встановіть для параметра **Crestron Connected** у меню **Мережа** значення **Увімкн.**  
☛ **Мережа - Інші - Art-Net стор.168**

- 1 Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2 Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.  
Показано екран Epson Web Control.



- 3 Натисніть **Crestron Connected**.  
З'явиться робоче вікно.

Використання робочого вікна



- 1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
<b>Power</b>	Вмикає і вимикає живлення проектора.
<b>Shutter</b>	Натисніть, щоб тимчасово вмикати або вимикати зображення. ☛ "Тимчасове приховування зображення (Затвор)" <a href="#">стор.110</a>

- 2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані в списку джерел Source List, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором.  
В разі необхідності назву джерела сигналу можна змінити.

- 3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані в списку джерел Source List, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
<b>Freeze</b>	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" <a href="#">стор.111</a>
<b>Contrast</b>	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
<b>Brightness</b>	Регулювання яскравості зображення.
<b>Color</b>	Регулювання насичення кольору зображень.
<b>Sharpness</b>	Регулювання різкості зображення.
<b>Zoom</b>	Натисніть кнопку [⊕], щоб збільшити зображення, не змінюючи розмір проекції. Натисніть кнопку [⊖], щоб зменшити зображення, яке збільшено кнопкою [⊕].

- 4 Кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] працюють так само, як кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
<b>OK</b>	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.25</a>
<b>Menu</b>	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.
<b>Auto</b>	За допомогою цієї кнопки під час проектування аналогового сигналу RGB через порт Computer In можна автоматично оптимізувати Трасування, Синхрон. і Позиція.

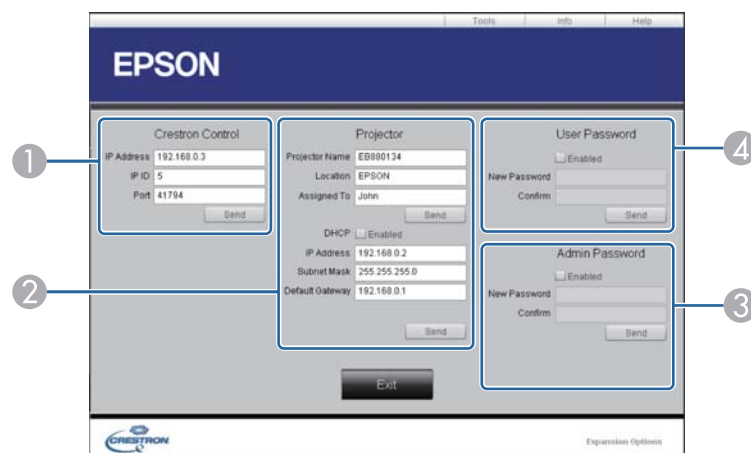
Кнопка	Функція
<b>Search</b>	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Зміна проектованого зображення" <a href="#">стор.65</a>
<b>Esc</b>	Те ж саме, що кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" <a href="#">стор.25</a>

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
<b>Help</b>	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron Connected®.
<b>Info</b>	Відображення інформації про підключений проектор.
<b>Tools</b>	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

## Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



- 1 **Crestron Control**  
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**  
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
<b>Projector Name</b>	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Location</b>	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Assigned To</b>	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
<b>DHCP</b>	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець <b>Enabled</b> . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
<b>IP Address</b>	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
<b>Subnet Mask</b>	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
<b>Default Gateway</b>	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
<b>Send</b>	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Projector</b> .

- 3 **Admin Password**  
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.  
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
<b>New Password</b>	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
<b>Confirm</b>	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
<b>Send</b>	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>Admin Password</b> .

- 4 **User Password**  
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.  
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі <b>New Password</b> . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі <b>User Password</b> .

## Про Art-Net

Art-Net – це протокол обміну даними Ethernet на основі протоколу TCP/IP.

Неможливо керувати проектором за допомогою контролера DMX або системи програм.

## Визначення каналу

Нижче подано визначення каналу, що використовується для керування проектором в Art-Net.

Спершу встановіть для каналу 13 значення "Можна керувати".

Канал	Функція	Операція		Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
1	Налаштування освітлення (затемнення)	0% - 100%		0 - 255	0	Встановлення яскравості зображення.
2	Керування затвором	Затвор	Закритий	0 - 63	128	Закриває/відкриває Затвор.
		Не робочий		64 - 191		
		Затвор	Відкритий	192 - 255		
3	Переключити джерело	Не робочий		0 - 23	0	Змінює до вказаного джерела
		HDBaseT		24 - 31		
		Не робочий		32 - 55		
		Комп'ютер		56 - 63		
		Не робочий		64 - 79		
		LAN		80 - 87		
		Не робочий		88 - 127		
		SLOT1-1*		128 - 135		
		SLOT1-2*		136 - 143		
		SLOT1-3*		144 - 151		
		SLOT1-4*		152 - 159		

Канал	Функція	Операція	Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
		SLOT1-Quad*	160 - 167		
		SLOT2-1*	168 - 175		
		SLOT2-2*	176 - 183		
		SLOT2-3*	184 - 191		
		SLOT2-4*	192 - 199		
		SLOT2-Quad*	200 - 207		
		Не робочий	208 - 255		

Канал	Функція	Операція		Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
4	Полож. об'єктива	Не робочий		0 - 31	0	Зміщує об'єктив у вихідне положення.
		Перемістіть у вихідне положення		32 - 63		
		Не робочий		64 - 255		
5	Горизонтальний зсув об'єктива	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує горизонтальний зсув об'єктива за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
6	Вертикальний зсув об'єктива	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує вертикальний зсув об'єктива за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		

Канал	Функція	Операція		Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
7	Електронне масштабування	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує електронне масштабування за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
8	Електронний фокус	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує електронне фокусування за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		
9	Електронне спотворення	(+) регулювання об'єктива	Рух - великий	0 - 31	128	Виконує електронне спотворення за допомогою вказаної амплітуди руху.
			Рух - середній	32 - 63		
			Рух - малий	64 - 95		
		Не робочий		96 - 159		
		(-) регулювання об'єктива	Рух - малий	160 - 191		
			Рух - середній	192 - 223		
			Рух - великий	224 - 255		

Канал	Функція	Операція	Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
10	Завантажує пам'ять об'єктива	Не робочий	0 - 15	0	Завантажує вказану пам'ять об'єктива.
		Завантажте пам'ять об'єктива 1	16 - 31		
		Завантажте пам'ять об'єктива 2	32 - 47		
		Завантажте пам'ять об'єктива 3	48 - 63		
		Завантажте пам'ять об'єктива 4	64 - 79		
		Завантажте пам'ять об'єктива 5	80 - 95		
		Завантажте пам'ять об'єктива 6	96 - 111		
		Завантажте пам'ять об'єктива 7	112 - 127		
		Завантажте пам'ять об'єктива 8	128 - 143		
		Завантажте пам'ять об'єктива 9	144 - 159		
		Завантажте пам'ять об'єктива 10	160 - 175		
		Не робочий	176 - 255		
11	Керування живленням	Вимикання живлення	0 - 63	128	Вмикає і вимикає живлення проектора.
		Не робочий	64 - 191		
		Вмикання живлення	192 - 255		
12	Геометр. корекція	Вимкн.	0 - 15	255	Виконує геометричну корекцію.
		Функція "Г/В трап.спотв."	16 - 31		
		Quick Corner	32 - 47		
		Корекція точки	48 - 63		
		Крива поверхня	64 - 79		
		Стіна з кутом	80 - 95		
		Завантажуйте пам'ять геометричної корекції 1	96 - 111		Завантажує пам'ять геометричної корекції
		Завантажуйте пам'ять геометричної корекції 2	112 - 127		

Канал	Функція	Операція	Параметри	За замовчуванням	Вміст операцій
		Завантажуйте пам'ять геометричної корекції 3	128 - 143		
		Не робочий	144 - 175		
13	Блокування	Неможливо керувати	0 - 127	0	Вмикає/вимикає операції Art-Net.
		Можливо керувати	128 - 255		
14	Freeze	Не робочий	0 - 31	128	Зупиняє й продовжує відтворення зображення.
		Freeze off	32 - 95		
		Не робочий	96 - 159		
		Freeze on	160 - 223		
		Не робочий	224 - 255		

\* Вказує порт для плати інтерфейсу, підключений до слота. Пронумеровані від 1 до 4 від порту ліворуч.



Під час керування проектором за допомогою Art-Net та виконання операцій з пульта дистанційного керування або панелі керування, налаштування, внесені контролером DMX або програмою, можуть неправильно застосовуватися до проектора. Якщо хочете застосувати до проектора керування декількох каналів, встановіть для каналу 13 значення "Не можна керувати", перш ніж вносити інші налаштування, а потім встановіть для каналу 13 значення "Можна керувати" після встановлення кількох каналів. Можна керувати проектором, не змінюючи параметри для каналу 13.

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткових аксесуарів і витратних матеріалів є актуальним на січень 2019 року. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

## Додаткове приладдя

### Об'єктив

ELPLX02, ELPLX02W, ELPLU03, ELPLU03S, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLW08, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08

Докладні відомості стосовно відстаней проекції для кожного об'єктива див. у розділі:

☛ "Розмір екрана і відстань проекції" [стор.251](#)

### Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

### Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Подовжувач використовується для занадто короткого комп'ютерного кабелю.

### Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28 (10 м, комплект із 2 одиниць)

Використовується для гарантованої роботи з пульта дистанційного керування на відстані.

### Подовжувальний USB-кабель ELPKC31

Якщо USB-кабель недостатньо довгий, підключіть його до USB-кабелю, щоб подовжити його.

### Передавач HDBaseT Transmitter ELPHD01

Цей передавач виконує передачі на великі відстані для сигналів HDMI і сигналів керування для одного кабелю 1 LAN. Працює на базі стандарту HDBaseT. (HDCP 2.2 не підтримується.)

### Документ-камера ELPDC13, ELPDC21

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

### Плата інтерфейсу HDMI/DVI-D\*1 ELPIF01

### Плата інтерфейсу SDI\*1 ELPIF02

### Плата інтерфейсу DisplayPort\*1 ELPIF03

Встановіть у гніздо на проекторі.

### Кронштейн для низького монтажу на стелі\*2 ELPMB47

### Кронштейн для високого монтажу на стелі\*2 ELPMB48

Використовується для кріплення проектора до стелі. Не використовуйте для інших цілей.

\*1 Щоб установити та зняти плату інтерфейсу потрібні спеціальні технології, тому зверніться до спеціаліста.

\*2 Монтаж проектора на стелі потрібно виконувати за допомогою спеціальних технологій. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Витратні матеріали

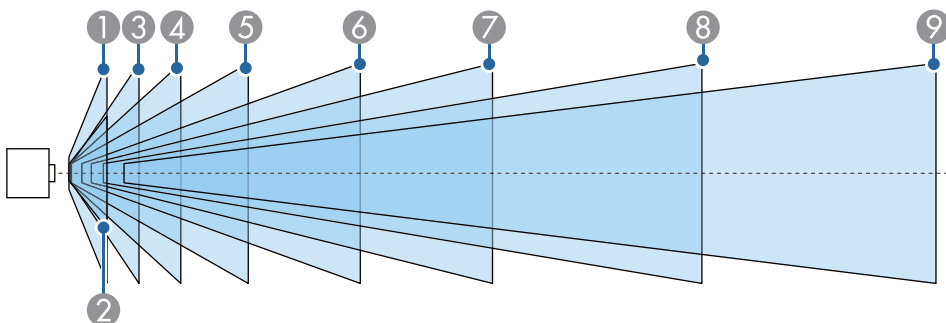
### Повітряні фільтри ELPAF58

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

## Тип лінзи та Діапазон проєкції

Доступний діапазон проєкції залежить від об'єктива, що використовується.

Нижче показано діапазон проєкції, коли співвідношення сторін становить 16:9.



Номер моделі об'єктива	Розмір екрана (дюйм)	Відстань проєкції (см)
1	ELPLX02 ELPLX02W	100 - 1000
	ELPLR04	60 - 1000
2	ELPLU03 ELPLU03S	80 - 500
	ELPLW05	80 - 500
3	ELPLU02 ELPLU04	60 - 1000
4	ELPLW08	60 - 1000
5	ELPLW04 ELPLW06	60 - 1000
6	ELPLM15 ELPLM09 ELPLS04	60 - 1000

Номер моделі об'єктива	Розмір екрана (дюйм)	Відстань проєкції (см)
7 ELPLM06 ELPLM10	60 - 1000	304 - 8032
8 ELPLM07 ELPLM11	60 - 1000	442 - 11730
9 ELPLL07 ELPLL08	60 - 1000	659 - 16070

Якщо екран більший за 500 дюймів, дрібний текст та зображення можуть відображатися нечітко.

## Відстань проєкції

Можна обчислити відстань проєкції, застосувавши числа в таблицях до наступних формул.

Одиниці, що використовуються у формулах і таблицях вказано в сантиметрах (см).

- Мінімальна відстань проєкції = Ширина екрана x Коефіцієнт відстані проєкції (широкий)
- Максимальна відстань проєкції = Ширина екрана x Коефіцієнт відстані проєкції (теле)



Також є інструменти, що можуть виконувати детальні проєкційні відтворення.

<https://epson.com/>

## Коефіцієнт відстані проєкції об'єктива

Номер моделі об'єктива	Коефіцієнт відстані проєкції (широкий/теле)		
	16:10	16:9	4:3
ELPLX02 ELPLX02W	0,37	0,34	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	0,51/0,62	0,46/0,56	0,61/0,74
ELPLU02 ELPLU04	0,68/0,83	0,62/0,75	0,82/1,00
ELPLW05	0,82/1,15	0,74/1,04	0,99/1,38
ELPLW08	0,93/1,30	0,83/1,17	1,11/1,56
ELPLW04 ELPLW06	1,27/1,74	1,15/1,57	1,53/2,09
ELPLM15 ELPLM09 ELPLS04	1,69/2,75	1,52/2,47	2,03/3,30
ELPLM06 ELPLM10	2,61/3,99	2,34/3,59	3,13/4,78
ELPLM07 ELPLM11	3,80/5,81	3,42/5,23	4,56/6,97
ELPLL07 ELPLL08	5,66/7,96	5,09/7,16	6,79/9,55
ELPLR04	0,75	0,67	0,90

Дюйм	Ширина x висота		
	16:10	16:9	4:3
80	172 x 108	177 x 100	163 x 122
100	215 x 135	221 x 125	203 x 152
120	258 x 162	266 x 149	244 x 183
150	323 x 202	332 x 187	305 x 229
200	431 x 269	443 x 249	406 x 305
300	646 x 404	664 x 374	610 x 457
350	754 x 471	775 x 436	711 x 533
400	862 x 538	886 x 498	813 x 610
450	969 x 606	996 x 560	914 x 686
500	1077 x 673	1107 x 623	1016 x 762
550	1185 x 740	1218 x 685	1118 x 838
600	1292 x 808	1328 x 747	1219 x 914
650	1400 x 875	1439 x 809	1321 x 991
700	1508 x 942	1550 x 872	1422 x 1067
750	1615 x 1010	1660 x 934	1524 x 1143
800	1723 x 1077	1771 x 996	1626 x 1219
850	1831 x 1144	1882 x 1058	-
900	1939 x 1212	1992 x 1121	-
950	-	2103 x 1183	-
1000	-	2214 x 1245	-

## Розмір екрана

Дюйм	Ширина x висота		
	16:10	16:9	4:3
60	129 x 81	133 x 75	122 x 91

## Функція "Г/В трап.спотв."

☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" [стор.69](#)

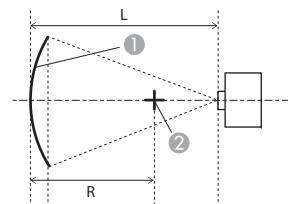
Тип об'єктива	Вертикальний	Горизонтальний
ELPLM15 / ELPLM11 / ELPLM10 / ELPLM09 / ELPLM07 / ELPLM06 / ELPLS04 / ELPLL08 / ELPLL07	-45° – 45°	-30° – 30°
ELPLX02/ELPLX02W	-17° – 17°	-17° – 17°
ELPLU03/ELPLU03S	-35° – 35°	-30° – 30°
ELPLU04 / ELPLU02	-32° – 32°	-30° – 30°
ELPLR04	-31° – 31°	-30° – 30°
ELPLW06 / ELPLW05 / ELPLW04	-40° – 40°	-30° – 30°
ELPLW08	-36° – 36°	-30° – 30°

## Крива поверхня

☛ "Крива поверхня" [стор.71](#)

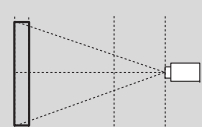
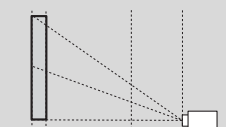
Значення, вказані у таблиці, є мінімальними для П/Л на малюнку.  
(Приблизне значення при проектуванні на максимальному збільшенні.  
ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

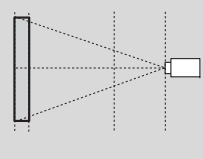
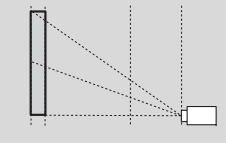
Горизонтально крива поверхня (увігнута)



- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

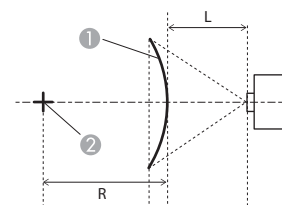
Вигляд згори

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15 / ELPLM09 / ELPLS04	0,27	0,28
ELPLX02/ELPLX02W	2,45*	2,65
ELPLU03/ELPLU03S	1,00	1,01
ELPLU04 / ELPLU02	0,46	0,49
ELPLR04	0,44*	-
ELPLW05	0,41	0,41
ELPLW06 / ELPLW04	0,33	0,34
ELPLW08	0,39	0,40
ELPLM10 / ELPLM06	0,20	0,20
ELPLM11 / ELPLM07	0,14	0,14

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLL08 / ELPLL07	0,10	0,10

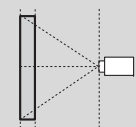
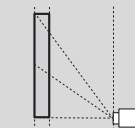
\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єktiv вниз.

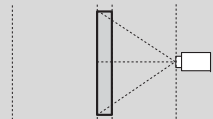

Горизонтально крива поверхня (опукла)



- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

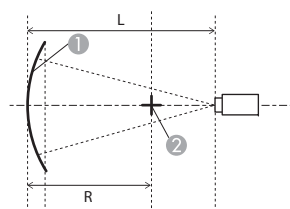
Вигляд згори

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM15 / ELPLM09 / ELPLS04	0,53	0,55
ELPLX02/ELPLX02W	3,52*	3,52
ELPLU03/ELPLU03S	3,52	3,52
ELPLU04 / ELPLU02	2,33	2,45
ELPLR04	1,98*	-
ELPLW05	1,69	1,69
ELPLW06 / ELPLW04	0,81	0,85
ELPLW08	1,37	1,44
ELPLM10 / ELPLM06	0,30	0,31
ELPLM11 / ELPLM07	0,19	0,19

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLL08 / ELPLL07	0,13	0,13

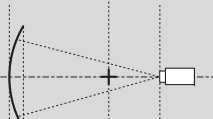
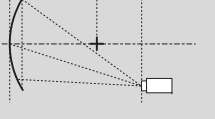
\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єktiv вниз.

Вертикально крива поверхня (увігнута)



- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

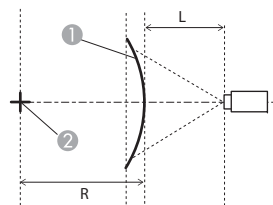
Вигляд збоку

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15 / ELPLM09 / ELPLS04	0,18	0,21

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLX02/ELPLX02W	1,57*	2,69
ELPLU03/ELPLU03S	0,48	0,45
ELPLU04 / ELPLU02	0,36	0,65
ELPLR04	0,34*	-
ELPLW05	0,32	0,32
ELPLW06 / ELPLW04	0,23	0,27
ELPLW08	0,30	0,41
ELPLM10 / ELPLM06	0,13	0,15
ELPLM11 / ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08 / ELPLL07	0,08	0,08

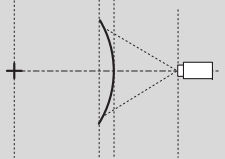
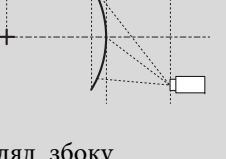
\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єktiv вниз.

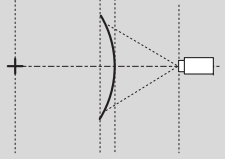
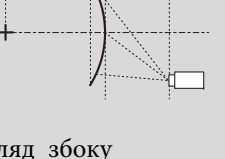
Вертикально крива поверхня (опукла)



- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проекції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

Вигляд збоку

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15 / ELPLM09 / ELPLS04	0,25	0,29
ELPLX02/ELPLX02W	3,20*	3,40
ELPLU03/ELPLU03S	1,62	1,65
ELPLU04 / ELPLU02	0,97	1,12
ELPLR04	0,83*	-
ELPLW05	0,72	0,73
ELPLW06 / ELPLW04	0,37	0,43
ELPLW08	0,61	0,69
ELPLM10 / ELPLM06	0,15	0,17
ELPLM11 / ELPLM07	0,10	0,11

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLL08 / ELPLL07	0,07	0,08

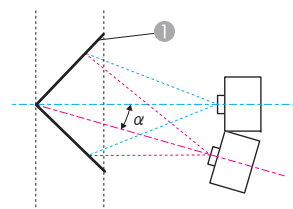
\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктів вниз.

## Стіна з кутом

👁 "Стіна з кутом" [стор.75](#)

$\alpha$  – максимальний кут, на який може рузатися проектор, вказаний на схемі. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення при проектуванні на максимальному збільшенні. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

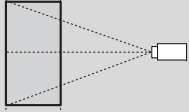
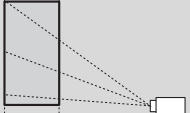
Корекція увігнутого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

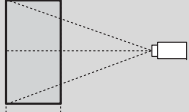
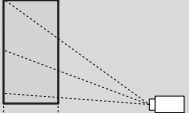


Вигляд згори

① Екран

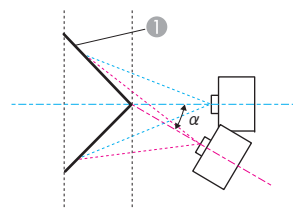
$\alpha$  Кут можливого руху проектора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення  Вигляд збоку	Вертикальний зсув об'єктива: Згори  Вигляд збоку
ELPLM15 / ELPLM09 / ELPLS04	31°	27°
ELPLX02/ELPLX02W	9°*	-
ELPLU03/ELPLU03S	23°	22°
ELPLU04 / ELPLU02	28°	14°
ELPLR04	30°*	-
ELPLW05	31°	27°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення  Вигляд збоку	Вертикальний зсув об'єктива: Згори  Вигляд збоку
ELPLW06 / ELPLW04	32°	23°
ELPLW08	32°	19°
ELPLM10 / ELPLM06	30°	30°
ELPLM11 / ELPLM07 / ELPLL08 / ELPLL07	29°	29°

\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єktiv вниз.

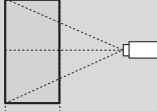
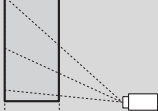
Корекція опуклого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)



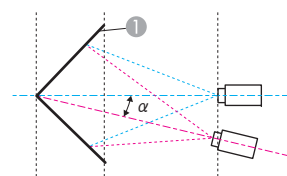
Вигляд згори

1 Екран

$\alpha$  Кут можливого руху проектора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15 / ELPLM09 / ELPLS04	15°	14°
ELPLX02/ELPLX02W/ ELPLU04/ELPLU03/ ELPLU03S/ELPLU02	-	-
ELPLR04	0°	-
ELPLW05	2°	2°
ELPLW06 / ELPLW04	11°	10°
ELPLW08	5°	4°
ELPLM10 / ELPLM06	19°	19°
ELPLM11 / ELPLM07	21°	21°
ELPLL08 / ELPLL07	23°	23°

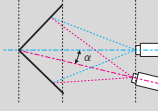
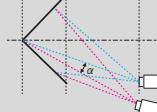
Корекція увігнутого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)



Вигляд збоку

1 Екран

$\alpha$  Кут можливого руху проектора

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM15 / ELPLM09 / ELPLS04	27°	14°
ELPLX02/ELPLX02W	-	-
ELPLU03/ELPLU03S	33°	21°
ELPLU04 / ELPLU02	32°	5°
ELPLR04	32°*	-
ELPLW05	32°	24°
ELPLW06 / ELPLW04	30°	14°
ELPLW08	31°	10°
ELPLM10 / ELPLM06	23°	15°
ELPLM11 / ELPLM07	22°	16°
ELPLL08 / ELPLL07	21°	17°

\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єktiv вниз.

\*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єktiv вниз.

## Підтримувані значення роздільної здатності



Детальнішу інформацію щодо підтримуваних сигналів див. у розділі *Specifications*. Інформацію можна завантажити на веб-сайті.  
<http://epson.sn>

## Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60/75/85	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x960
	60/75/85	1280x1024
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
1920x1080	50/60	1920x1080
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480p)	59,94	720x480
SDTV (576p)	50	720x576

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080p)	50/59,94/60	1920x1080

\*1 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Роздільна здатність** у меню "Конфігурація".

\*2 Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

## Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i/480p)	59,94	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920x1080

## Вхідні сигнали з портів DVI-D In, HDMI In, HDBaseT та DisplayPort In

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
1920x1080	50/60	1920x1080
WUXGA*1	60	1920x1200
QXGA*2	60	2048x1536
WQHD*2	60	2560x1440
WQXGA*1*2	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	59,94	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920x1080
HDTV (1080p)*3	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920x1080
4Kx2K*2*3	23,98/24/25/29,97/30	3840x2160
4Kx2K*2*4	50/59,94/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*2*3	23,98/24	4096x2160
4Kx2K (SMPTE)*5	25/29,97/30	4096x2160
4Kx2K (SMPTE)*2*4	50/59,94/60	4096x2160
4K (3840x2160) Dual*6	100,00/120,00	3840x2160

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
4K (3840x2160) Dual Columns*6	100,00/120,00	3840x2160

\*1 Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

\*2 лише для HDMI, HDBaseT і входу DisplayPort.

\*3 HDMI і вхід HDBaseT підтримують лише HDR (HDR10 і HLG).

\*4 вхід HDMI підтримує лише HDR (HDR10 і HLG).

\*5 лише для HDMI і входу DisplayPort.

\*6 лише для входу DisplayPort. Підтримується лише, якщо **Тип зв'язку** встановлено на **Двоканал. (3840x2160)** або **Двоканал. (1920x2160 2 стовпці)** в **Налаш. DisplayPort** у меню Конфігурації.

# Вхідні сигнали з порту SDI In

Режим	Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)	Сигнали різниці кольору	Кількість бітів	Рівень
SD-SDI	NTSC Черезрядковий	59,94	720x480	YCbCr 4:2:2	10 біт	-
	PAL Черезрядковий	50	720x576			
HD-SDI	Прогресивна	50/59,94/60	1280x720	YCbCr 4:2:2	10 біт	-
	Черезрядковий	50/59,94/60	1920x1080			
	Прогресивна	23,98/24/25/29,97/30	1920x1080			
3G-SDI SMPTE: ST425-1	Черезрядковий	50/59,94/60	1920x1080	RGB YCbCr 4:4:4	10/12 біт	A/B-DL
	Прогресивна*1	23,98/24/25/29,97/30	1920x1080			
	Прогресивна*1	50/59,94/60	1920x1080	YCbCr 4:2:2	10 біт	B-DS
	Черезрядковий	50/59,94/60	1920x1080			
	Прогресивна*1	23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60	1920x1080			

Режим	Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)	Сигнали різниці кольору	Кількість бітів	Рівень
3G-SDI SMPTE: ST425-5*1*4	Прогресивна	23,98/24/25/29,97/30	3840x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 біт*2	A
		50/59,94/60	3840x2160	YCbCr 4:2:2	10 біт	
		23,98/24/25/29,97/30	4096x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 біт*2	
		50/59,94/60	4096x2160	YCbCr 4:2:2	10 біт	
12G-SDI SMPTE: ST2082-10*1*3	Прогресивна	23,98/24/25/29,97/30	3840x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 біт*2	Type1
		50/59,94/60	3840x2160	YCbCr 4:2:2	10 біт	
		23,98/24/25/29,97/30	4096x2160	RGB YCbCr 4:2:2/4:4:4	10/12 біт*2	
		50/59,94/60	4096x2160	YCbCr 4:2:2	10 біт	

\*1 Підтримується HDR (HDR10 та HLG).

\*2 YCbCr 4:2:2 підтримує лише 12-бітний.

\*3 Підтримує лише порт SDI In.

\*4 Підтримується лише чотириканальний ввід.

## Загальні технічні характеристики проектора

Назва виробу		ЕВ-L12002Q	ЕВ-L12000Q
Габарити		620 (Ш) x 280 (В) x 720 (Г) мм (не включаючи підняту частину)	
Розмір РК-панелі		1,04"	
Матриця		Полікристалічна активна TFT	
Розділ. здатність		8 294 400 4К (ширина 3840 x висота 2160 точок) x3	
Регулювання фокусної відстані		Автоматичне	
Регулювання масштабування		Автоматичне	
Зсув об'єктива		Автоматичний (максимальний вертикальний напрям: приблиз. 58%, максимальний горизонтальний напрям: приблиз. 16%*1)	
Освітлення		Лазерний діод	
Вихідна потужність джерела світла		Максимум 40,6 Вт x 10,5 (426,3 Вт)	
Довжина хвилі		450-460 нм	
Очікуваний строк служби джерела світла*2		Приблизно 20 000 годин (Режим освітлення: Звичайний, Тихий) Приблизно 43 000 годин (Режим освітлення: Тривалий)	
Power		100-120V AC±10% 50/60Гц 10,9A 200-240V змінного струму±10%50/60Гц 9,0A	
Споживана потужність	100 - 120 В	Номінальне енергоспоживання: 1083 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,5 W	
	200 - 240 В	Номінальне енергоспоживання: 1741 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,0 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,5 W	

<b>Робоча висота над рівнем моря</b>	Висота від 0 до 3048 м	
<b>Робоча температура</b>	Від 0 до +50°C*3 (Висота від 0 до 1500 м над рівнем моря, без конденсації) Від 0 до +45°C*3 (Висота від 1501 до 3048 м над рівнем моря, без конденсації)	
<b>Температура зберігання</b>	-10 до +60°C (Без конденсації)	
<b>Маса</b>	Приблизно 52 кг	Приблизно 52 кг

\*1 ELPLU03/ELPLU03S/ELPLW05 має максимальний вертикальний напрямок при бл. 18% і максимальний горизонтальний напрямок при бл. 6%; ELPLX02/ELPLX02W має максимальний напрямок вгору при бл. 18%, максимальний напрямок вниз при бл. 5%, а максимальний горизонтальний напрямок при бл. 10%. Зсув об'єктива недоступний для моделі ELPLR04.

\*2 Приблизний час, доки яскравість освітлення не буде знижена удвічі.

(Передбачається, що проектор використовується в атмосфері, де тверді речовини в повітрі складають менше 0,04 – 0,2мг/м³. Орієнтовний час залежить від використання та умов роботи проектора.)

\*3 Якщо навколишня температура стає надто високою, яскравість джерела освітлення знижується поступово.

(Приблизно 40°C на висоті 0 – 1500 м та при бл. 35°C на висоті 1501 – 3048 м; однак це може змінюватися в залежності від умов і т.д.)

Якщо максимальна робоча температура перевищена, проектор може вимкнутися автоматично.

Під час використання в середовищі з низькою температурою може бути чути роботу вентилятора, але це не є порушенням у роботі.

Роз'єми (Проектор)	Порт Computer In	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій
	Порт Computer Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт HDBaseT	1	3 підтримкою RJ-45 HDCP2.2
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)
	Service порт*	1	Роз'єм USB (Type B) з підтримкою USB 2.0
	Порт USB-A *	1	Роз'єм USB (Type A) (до 900 мА) з підтримкою USB 2.0
	Порт Remote	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Ф)
	Slot	2	Визначений порт для плати інтерфейсу
Роз'єми (плата інтерфейсу HDMI/DVI-D)	Порт HDMI In	1	Підтримується HDMI HDCP2.2
	Порт DVI-D In	1	DVI-D, 24-контактний, одинарний, сумісний із HDCP
	Порт DC Out (тільки живлення)*	1	Роз'єм USB (Type A) (до 500 мА)
Роз'єми (Плата інтерфейсу SDI)	Порт SDI In	4	BNC (гніздо)
	Порт SDI Out	4	BNC (гніздо)

\* Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.



Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

## Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

## Позначення

OC Microsoft® Windows Vista®  
OC Microsoft® Windows® 7  
OC Microsoft® Windows® 8  
OC Microsoft® Windows® 8.1  
OC Microsoft® Windows® 10

Операційні системи, що згадуються в цьому посібнику, – "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" і "Windows 10". Окрім того, на позначення цього може вживатися загальний термін "Windows", а кілька версій може бути позначено як "Windows Vista/7/8/8.1/10".

OS X 10.7.x  
OS X 10.8.x  
OS X 10.9.x  
OS X 10.10.x  
OS X 10.11.x  
macOS 10.12.x

Операційні системи, що згадуються в цьому посібнику, – OS X 10.7.x, OS X 10.8.x, OS X 10.9.x, OS X 10.10.x, OS X 10.11.x і macOS 10.12.x. Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін "Mac".

## Товарні знаки і авторські права


"EPSON" – це зареєстрована торгова марка корпорації Seiko Epson. "EXCEED YOUR VISION" є торговою маркою або зареєстрованою торговою маркою корпорації Seiko Epson.

Mac, Mac OS, OS X і iOS Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, Microsoft Edge, Windows Media та логотип Windows є торговими марками або зареєстрованими торговими марками Microsoft Corporation у США і/або інших країнах.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Android, Chrome, Chromebook і Google Play є торговими марками Google LLC.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

На товарний знакPJLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

Crestron, Crestron Connected, Crestron RoomView та Crestron Fusion є торговими марками Crestron Electronics, Inc.

etherCON® є торговою маркою Neutrik AG.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

The DisplayPort Certified Logo and DisplayPort Icons are Registered Trademarks of the Video Electronics Standards Association (VESA).

The word DisplayPort is a Registered Trademark of VESA in various countries around the world.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.com/europe.html>

У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
1		IEC60417 № 5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
2		IEC60417 № 5008	«ВИМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
3		IEC60417 № 5009	Очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
4		ISO7000 № 0434B IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
5		IEC60417 № 5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
6		IEC60417 № 6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
7		IEC60417 № 5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
8		IEC60417 № 5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
9		---	Див. № 8
10		IEC60417 № 5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
11		IEC60417 № 5002	Положення елементу батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
12		---	Див. № 11
13		IEC60417 № 5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.
14		IEC60417 № 5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ № 13 не є обов'язковим.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
15		IEC60417 № 5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
16		IEC60417 № 5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
17		IEC60417 № 5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
18		ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
19		ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
20		---	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.
21		---	Вказує на те, що на проектор не можна нічого ставити.
22		ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.
23		ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
24		IEC60417 № 5266	Очікування, часткове очікування Означає, що частина обладнання перебуває в стані готовності.
25		ISO3864 IEC60417 № 5057	Обережно, рухомі частини Означає, що ви повинні триматися подалі від рухомих частин згідно зі стандартами захисту.
26		IEC 60417-6056	Увага! (рухомі лопаті вентилятора) Як запобіжний захід, тримайтеся подалі від рухомих лопатей вентилятора.
27		IEC 60417-6043	Увага! (гострі кути) Вказує на гострі кути, яких не слід торкатися.
28		---	Заборона дивитися в об'єктив під час проєціювання.
29		ISO7010 №. W027 ISO3864	Попередження, випромінювання світла (УФ, видиме світло, ІЧ тощо) Будьте обережні, щоб не пошкодити очі чи шкіру, знаходячись поблизу випромінювання світла.
30		IEC60417 № 5109	Заборонено використовувати в житлових приміщеннях Щоб вказати, що цей електропристрій або пристрій не підходить для використання в житлових приміщеннях.

**A**

AMX Device Discovery .....	168
Art-Net .....	168, 245
Auto .....	24

**B**

BT.709 .....	81
Відстань проєкції .....	251

**C**

Computer In .....	21
Computer Out .....	21
Crestron Connected .....	240

**D**

DHCP .....	163, 166
DICOM SIM .....	81
Direct Power On .....	154

**E**

EDID .....	149
Epson Керування Web .....	228
Esc .....	25
ESC/VP21 .....	237
Event ID .....	170
Extron XTP .....	156

**F**

Focus .....	24
-------------	----

**H**

HDBaseT .....	156
---------------	-----

**M**

Menu .....	25, 140
Message Broadcasting .....	168

**P**

PJLink .....	239
Projector .....	62, 64

**Q**

Quick Corner .....	150
--------------------	-----

**R**

RoomView .....	241
----------------	-----

**S**

Shutter .....	24
SNMP .....	237
Split Screen .....	150
Status Monitor .....	191

**T**

Test Pattern .....	24
--------------------	----

**A**

Автоналаштування .....	148
Адр. маш.-шлюзу .....	163, 166
Адреса IP .....	163, 166

Адреси електронної пошти для сповіщень 1/2/3 .....	167
---	-----

**Б**

Багатофункціональна програмована клавіатура .....	160
Баланс білого .....	146
Блок. роб. об'єкт. ....	122
Блокування кнопок пульта дистанційного керування .....	122

**В**

Веб-браузер .....	228
Вимоги до встановлення .....	37
Випускний отвір для повітря .....	19
Вирівн. панелі .....	153
Висотний режим .....	154
Витратні матеріали .....	250
Відом.мереж. ....	159
Відтінок .....	145
Вміст повідомлення електронної пошти .....	236
Вхідний сигнал .....	169

**Г**

Геометр. корекція .....	150
Геометрія .....	24
Гнізда .....	20
Гніздо живлення .....	19

**Д**

Дані синхронізації .....	169
--------------------------	-----

Дата і час .....	155	<b>К</b>	Кілька проєкцій .....	81, 157	Найменування та функції компонентів .....	18
Джерело .....	108, 169		Кіно .....	81	Налаштування A/V .....	155
Динамічний .....	81		Ключове слово .....	161	Налаштування встановлення .....	37
Дисплей .....	153		Кнопка користувача .....	152	Насичення кольору .....	145
Додаткове приладдя .....	250		Колірний режим .....	81	Наст. Split Screen .....	108
Документ-камера .....	250		Контраст .....	145	Номер порту .....	167
<b>E</b>			Конфігурація мережі .....	159	<b>О</b>	
Екран запуску .....	153		Край .....	148	Об'єктив проєктора .....	32
<b>З</b>			Кришка для заміни об'єктива .....	33	Однорідний колір .....	153, 157
Задня .....	153	<b>Л</b>			Операція .....	154
Заміна батарей .....	28		Лого користувача .....	111	Опора .....	23
Заміна повітряного фільтра .....	222	<b>М</b>			Очищення .....	218
Затвор .....	110		Маска підмережі .....	163, 166	Очищення повітряного фільтра й отвору повітряозабірника .....	218
Захист ввімк.живл. ....	119		Масштаб .....	24, 149, 157	Очищення проєктора .....	218
Захист лого корист .....	119		Меню "Додаткові" .....	152	<b>П</b>	
Захист паролем .....	119		Меню "Дротова LAN" .....	165	Пам'ять .....	152
Звуковий сигнал .....	154		Меню "Інформація" .....	169	Панель керування .....	24
Зміна вхідного сигналу .....	24		Меню "Мережа" .....	158	Параметри графіка .....	158
Зсув об'єктива .....	24, 40		Меню "Параметри" .....	150	Параметри екрана .....	37, 153
<b>I</b>			Меню "Простий" .....	160	Параметри мережі .....	159
Ідентифікатор проєктора .....	49		Меню "Сигнал" .....	147	Пароль PJLink .....	160
Ідентифікатор пульта дистанційного керування .....	49		Меню "Скинути" .....	171	Пароль керув. Web .....	161
Індикатор фільтра .....	182		Меню Бездротова мережа .....	161	Перегрів .....	185
Індикатори .....	182		Меню конфігурації .....	140	Передня .....	153
Індикатори стану .....	19		Меню корекції зображень .....	145	Передня/Стеля .....	153
Інтервал заміни повітряного фільтра .....	222	<b>Н</b>	Мова .....	158	Перехід краю .....	97, 157
			Назва проєктора .....	160	Підтримувані дисплеї монітора .....	260
					Повід. Про Фільтр .....	153
					Повід.про пошту .....	167, 236

Повідомлення .....	153
Повне блокування .....	121
Позиція .....	148
Поміняти екрани .....	109
Порт HDBaseT .....	20
Порт Remote .....	21
Порт RS-232C .....	21
Пошук точки доступу .....	164
Презентація .....	81
Приймач дистанційного сигналу ....	18, 19
Природний .....	81
Пріоритетний шлюз .....	168
Проекція .....	153
Пульт дистанційного керування .....	25

**Р**

Регулюван. кольору .....	146
Регулювання кольору .....	146
Режим кольору .....	145
Режим очікування .....	155
Рівень чорного .....	157
Різкість .....	146
Робоча температура .....	264
Розділ. здатність .....	147, 169, 260
Розклад .....	115
Розмір екрана .....	109, 251

**С**

Сервер SMTP .....	167
Серійний номер .....	170
Синхрон. ....	148
Скинути все .....	171
Скинути пам'ять .....	171

Співвідн. сторін .....	85, 147
Статус .....	170
Стіна з кутом .....	75
Стоп-кадр .....	111

**Т**

Температура зберігання .....	264
Тестовий шаблон .....	39, 152
Технічні характеристики .....	263
Точки для кріплення на стелі .....	23
Трапецеїдальне спотворення .....	150
Трасування .....	148

**У**

Уловлюв.адр. IP 1/2 .....	167
---------------------------	-----

**Ф**

Фон дисплея .....	153
Функція Довідка .....	181
Функція кількох проекцій .....	92
Функція пакетного налаштування .....	172

**Ч**

Част. оновлення .....	169
-----------------------	-----

**Я**

Якіс. сигн. HDBaseT .....	170
Яскравість .....	145