

Používateľská príručka

EH-TW5800

EH-TW5700

Home Projector



Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

Bezpečnostné pokyny

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



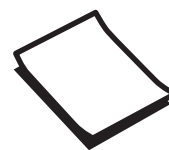
Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.





Symbyly a Označenia Použité v Tejto Príručke

Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať, aby sa zabránilo poraneniu osôb alebo škode na majetku.

Nižšie uvádzame symbyly a ich význam. Pred prečítaním tejto príručky sa uistite, že rozumiete týmto upozorňujúcim symbylom.



Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Označenie všeobecných informácií

Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.



Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.



Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Názov ponuky

Označuje položky ponuky Konfigurácia.

Príklad: **Image - Color Mode**

[Názvy hardvéru]

Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Príklad: tlačidlo [Menu]

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora"

Hlavná jednotka projektora, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

Používanie jednotlivých príručiek 1

Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke 2

Bezpečnostné symboly 2

Označenie všeobecných informácií 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" 2

Úvod

Funkcie Projektora 6

Vybavený vysoko kvalitným rozlíšením obrazu optimalizovaným pre Full HD 6

Nové herné funkcie, ktoré zmenia spôsob, akým si užívate hry 6

Skutočný zážitok z kino obývačky 6

Názvy súčastí a funkcie 7

Predná/Vrchná Strana 7

Ovládací panel 8

Zadná Časť 10

Podstavec 11

Dialkový ovládač 12

Príprava

Inštalácia 16

Premietaný obraz a poloha projektora 16

Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou 16

Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane 16

Rôzne spôsoby nastavenia 17

Umiestnenie na stôl a premietanie 18

Upevnenie na strop a premietanie 18

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu 19

Pripojenie zariadenia 22

Pripojenie video zariadenia 22

Pripojenie počítača 22

Pripojenie externých zariadení 22

Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth® 22

Pripojenie externých reproduktorov 24

Príprava diaľkového ovládača 25

Inštalácia batérií diaľkového ovládača 25

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača 26

Prevádzkový rozsah (zľava doprava) 26

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) 26

Základné činnosti

Premietanie obrázkov 27

Zapnutie projektora 27

Ak sa cieľový obraz nepremieta 28

Vypnutie 28

Úprava premietaného obrazu 29

Úprava zaostrenia 29

Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu) 29

Nastavenie výšky obrazu 29

Úprava náklonu projektora 30

Úprava polohy obrazu (posun šošovky)(Len EH-TW5800) 30

Lichobežníková korekcia skreslenia 31

Automatická korekcia (Auto V-Keystone) 31

Manuálna korekcia (H-Keystone Adjuster) 31

Manuálna korekcia (H/V-Keystone) 32

Manuálna korekcia (Quick Corner) 32

Nastavenie hlasitosti 34

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute) 34

Úprava obrazu

Úprava obrazu 35

Výber kvality premietania (Color Mode) 35

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect) 35

Úprava možnosti Sharpness 36

Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement) 37

Nastavenie Auto Iris 38

Nastavenie Frame Interpolation 38

Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing	39
Úprava farieb	40
Úprava Color Temp.	40
Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)	40
Úprava Hue, Saturation a Brightness	41
Úprava hodnoty gamma	42
Výber a úprava hodnoty korekcie	42
Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma	42
Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)	44
Uloženie pamäte	44
Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte	45
Užitočné funkcie	
Zobrazenie 3D obrazov	46
Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D	46
3D obraz nie je možné zobrazíť	46
Používanie 3D okuliarov	47
Oznámenia týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov	47
Používanie funkcie HDMI Link	49
Funkcia HDMI Link	49
Nastavenia funkcie HDMI Link	49
Pripojenie	50
Ponuka Konfigurácia	
Funkcie ponuky Konfigurácia	51
Operácie ponuky Konfigurácia	51
Tabuľka ponuky Konfigurácia	52
Ponuka Image	52
Ponuka Signal	53
Ponuka Settings	54
Ponuka Extended	57
Ponuka Info	58
Ponuka Reset	58

Riešenie Problémov

Riešenie problémov	59
Interpretácia indikátorov	59
Stav indikátora počas chyby alebo varovania	59
Stav indikátora počas normálnej prevádzky	61
Keď indikátory neposkytujú pomoc	62
Kontrola problému	62
Problémy týkajúce sa obrazov	63
Problémy so šumom	66
Problémy pri spustení projekcie	66
Problémy s diaľkovým ovládačom	67
Problémy s ovládacím panelom	67
Problémy s režimom 3D	68
Problémy s HDMI	68
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth	69
Problémy s prehrávačom na streamovanie médií	70

Údržba

Údržba	71
Čistenie súčastí	71
Čistenie vzduchového filtra	71
Čistenie hlavnej jednotky	73
Čistenie objektívu	73
Doba výmeny spotrebného materiálu	73
Doba výmeny vzduchového filtra	73
Doba výmeny lampy	73
Výmena Spotrebného Materiálu	74
Výmena vzduchového filtra	74
Výmena lampy	74
Vynulovanie hodín lampy	76
Odpojenie prehrávača na streamovanie médií	78

Dodatky

Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál	79
Voliteľné položky	79

Spotrebný materiál	79
Podporované rozlíšenia	80
PC	80
SD	80
HD	80
3D	81
Technické údaje	83
EH-TW5800/EH-TW5700	83
Vzhľad	85
Zoznam bezpečnostných symbolov	
.....	86
Glosár	89
Všeobecné Poznámky	90
Výstražné štítky	91
Likvidácia	91
Všeobecné informácie	92



Funkcie Projektora

Vybavený vysoko kvalitným rozlíšením obrazu optimalizovaným pre Full HD

- Pomocou interpolácie snímok môžete plynulo prehrávať rýchlo sa pohybujúce obrazy. 🖱️ [str.38](#)
- Pomocou funkcií redukcie šumu a vylepšenia detailov môžete premietiť čisté obrázky s bohatou textúrou. 🖱️ [str.37](#)

Nové herné funkcie, ktoré zmenia spôsob, akým si užívate hry

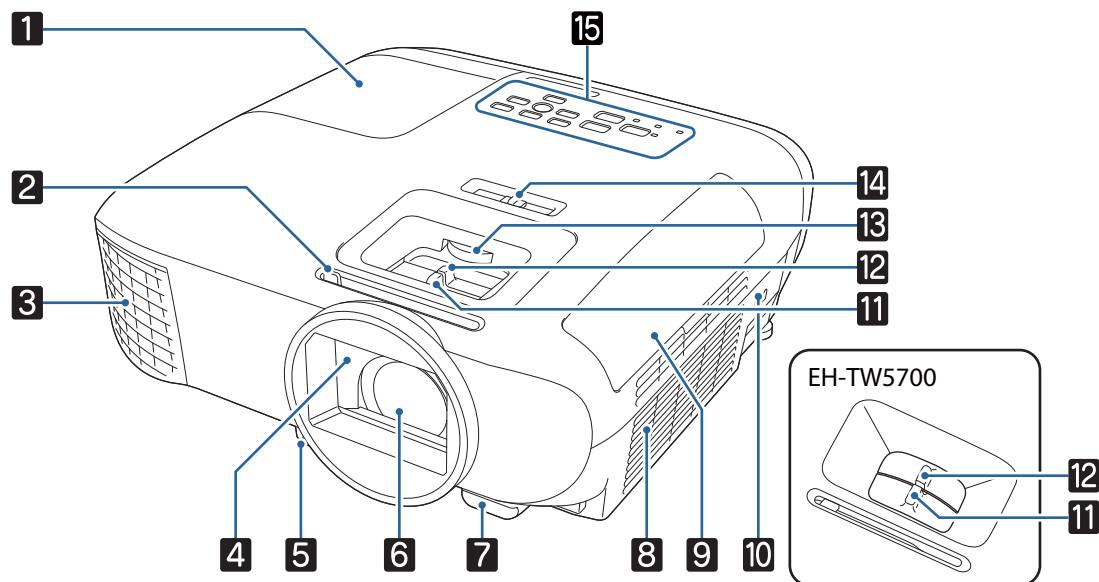
- Vďaka podpore vstupu 21:9 môžete zobrazovať herný obsah na celú horizontálnu šírku obrazovky.
- Môžete nastaviť rýchlosť spracovania obrazu a zlepšiť čas odozvy pre rýchlo sa pohybujúce obrazy. 🖱️ [str.39](#)
- Funkcia Dark Gamma Uplift umožňuje nastaviť tmavé oblasti pre lepšiu viditeľnosť. 🖱️ [str.42](#)

Skutočný zážitok z kino obývačky

- Vstavaný systém Android TV™ umožňuje jednoduché spustenie prezerania obsahu po pripojení k internetu.
- Skrine reproduktorov umožňujú vychutnať si realistický zvuk.

Názvy súčastí a funkcie

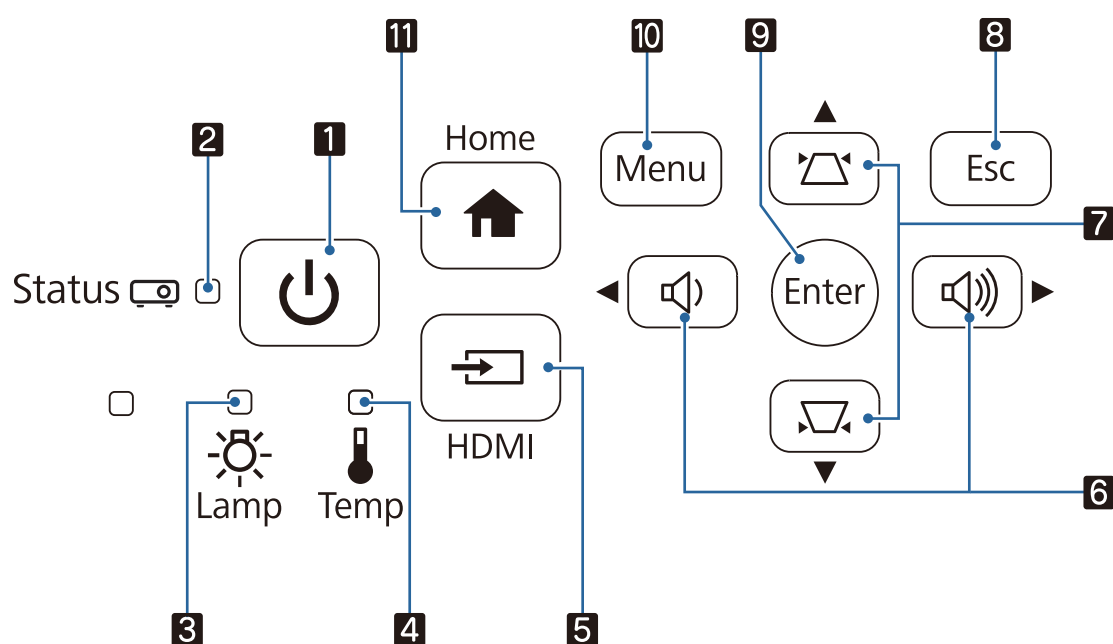
Predná/Vrchná Strana



Názov		Funkcia
1	Kryt lampy	Otvorte pri výmene lampy projektor. ➡ str.74
2	Posuvný ovládač stlmenia A/V	Posúvaním regulátora otvárajte a zatvárajte kryt objektívu. Zatvorením počas premietania môžete skryť obraz a zvuk. ➡ str.34
3	Vzduchový výstupný otvor	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div> <p>⚠ Výstraha</p> <p>Počas premietania sa nepozerajte do vetracieho otvoru. V prípade, že lampa exploduje, mohli by malé roztrieštené črepiny skla a uvoľnený plyn spôsobiť poranenie. Ak sa akékoľvek sklo dostane do očí alebo úst, ihneď sa obráťte na svojho miestneho lekára.</p> </div> <div> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné nehody.</p> </div>
4	Kryt objektívu	Kryt objektívu zatvorte vtedy, keď nepoužívate projektor, aby nedošlo k poškriabaniu alebo znečisteniu objektívu. ➡ str.28
5	Páčka na nastavenie nožičky	Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ➡ str.29
6	Objektív	Z objektívu sa premietajú obrazy.

Názov	Funkcia
7 Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. 🖱️ str.26
8 Nasávací otvor vetrania	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.
9 Kryt vzduchového filtra	Keď chcete vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. 🖱️ str.74
10 Štrbina na zabezpečenie (🔒)	Štrbina na zabezpečenie, ktorá je kompatibilná so systémom zabezpečenia MicroSaver od spoločnosti Kensington. Viac informácií nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese http://www.kensington.com/ .
11 Ovládač zaostrovania (EH-TW5800) Zaostrovací krúžok (EH-TW5700)	Upravuje ostrosť obrazu. 🖱️ str.29
12 Ovládač zväčšenia (EH-TW5800) Zväčšovací krúžok (EH-TW5700)	Upravuje veľkosť obrazu. 🖱️ str.29
13 Ovládač posunu objektívu (len EH-TW5800)	Slúži na vertikálny posun polohy obrazu. 🖱️ str.30
14 Nastavenie lichobežníkového skreslenia	Vykonáva horizontálnu lichobežníkovú korekciu. 🖱️ str.31
15 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. 🖱️ str.8

Ovládací panel

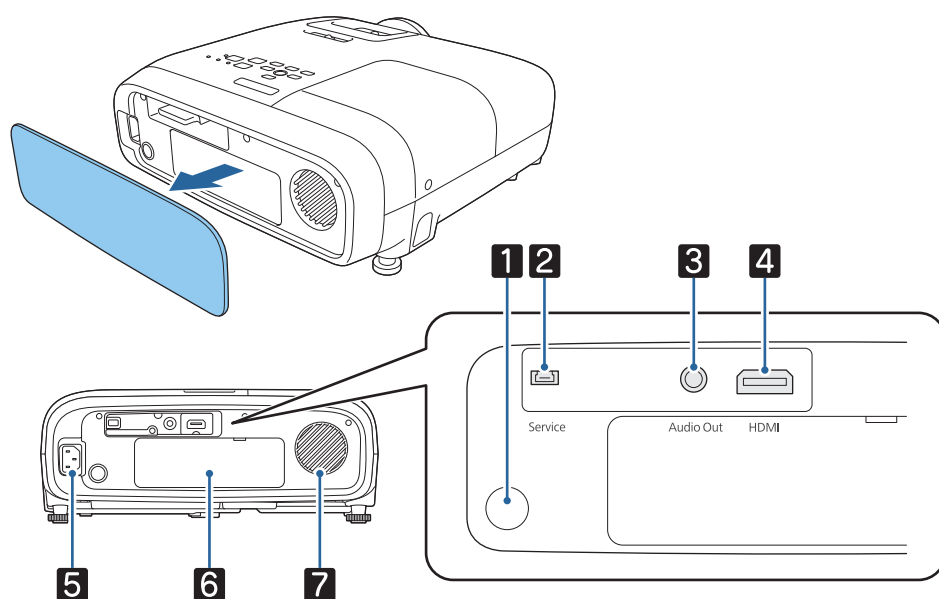


Názov		Funkcia
1	Tlačidlo pohotovostného režimu (Indikátor pohotovostného režimu)	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ str.27 Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ str.61
2	Indikátor stavu	Bliká modrý indikátor, čo znamená, že projektor sa zohrieva alebo ochladzuje. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ str.59
3	Kontrolka	Keď nastane čas výmeny lampy, bliká naoranžovo. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. 🖱️ str.59
4	Indikátor teploty	Bliká naoranžovo, ak je vnútorná teplota príliš vysoká. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) indikuje chyby projektora. 🖱️ str.59
5	Tlačidlo [HDMI]	Zmení na obraz z portu HDMI. 🖱️ str.28
6	Tlačidlá hlasitosti (doľava/doprava)	<ul style="list-style-type: none"> Nastavenie hlasitosti. 🖱️ str.34 Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia. Slúži na horizontálnu lichobežníkovú korekciu v prípade, keď sa zobrazuje obrazovka Keystone. 🖱️ str.32
7	Tlačidlá Keystone (Lichobežníková korekcia) (nahor/nadol)	<ul style="list-style-type: none"> Na premietaných obrazoch upravuje lichobežníkové skreslenie. 🖱️ str.32 Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia.
8	Tlačidlo [Esc]	Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. 🖱️ str.51
9	Tlačidlo [Enter]	Slúži na výber funkcií a nastavení, keď sa zobrazuje ponuka. 🖱️ str.51
10	Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image, Input Signal a podobne. 🖱️ str.51
11	Tlačidlo [Home]	Slúži na prepnutie obrazu z Android TV™.



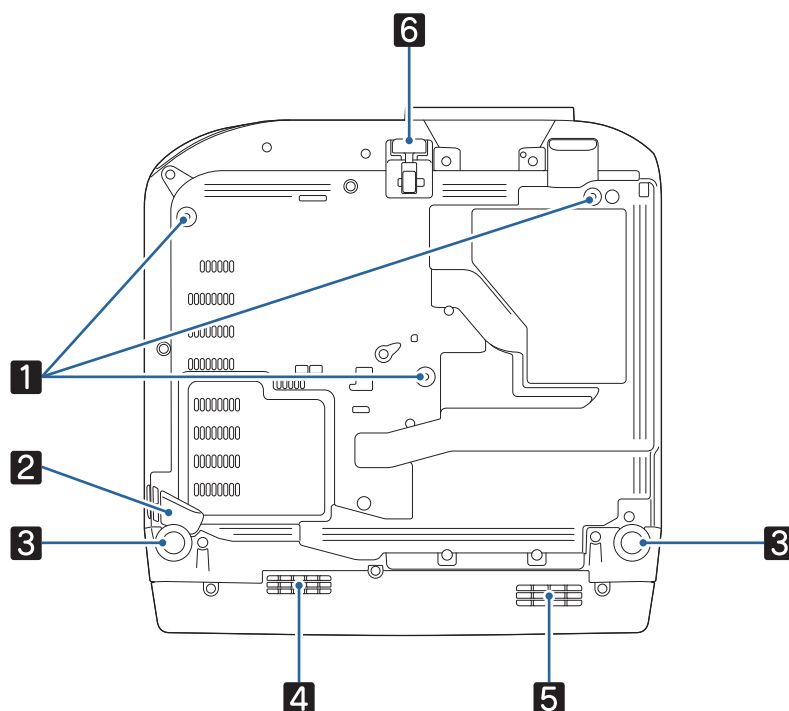
Keď je funkcia Illumination nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. 🖱️ **Extended - Operation - Illumination** [str.57](#)

Zadná Časť



Názov		Funkcia
1	Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ str.26
2	Port Service	Servisný port. Tento port sa zvyčajne nepoužíva.
3	Port Audio Out	Slúži na výstup prehrávaného zvuku do externých reproduktorov. ➡ str.24
4	Port HDMI	Slúži na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. ➡ str.22
5	Napájacia zásuvka	Slúži na pripojenie napájacieho kábla. ➡ str.27
6	Kryt ukladacieho priestoru	Pri pripájaní alebo odoberaní prehrávača na streamovanie médií dajte kryt dole. ➡ str.78
7	Reproduktor	Vstavaný reproduktor projektora. Slúži na výstup zvuku.

Podstavec



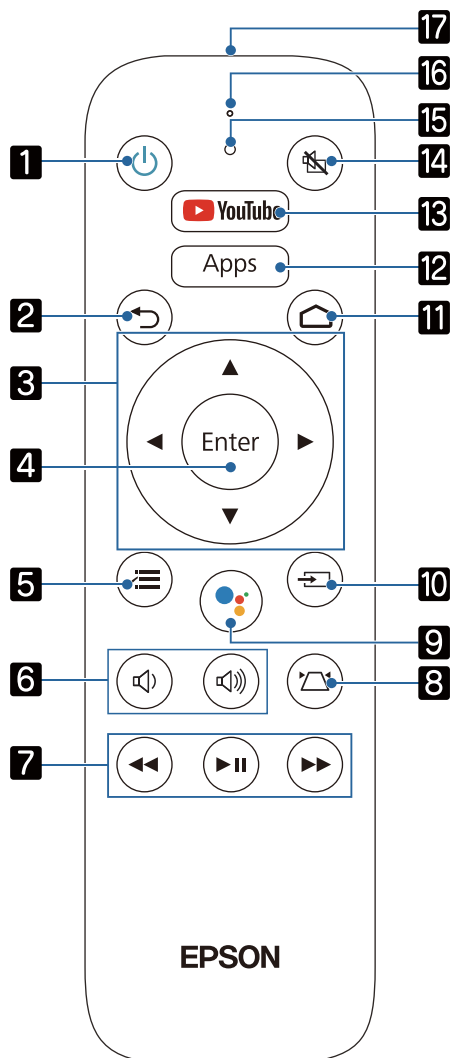
Názov		Funkcia
1	Upevňovacie body držača na strop (tri body)	Upevňujú voliteľný držiak na strop v prípade, ak je potrebné upevniť projektor na strop. ➡ str.79
2	Časť pre bezpečnostný kábel	V tejto časti zaistíte komerčne dostupný drôtový zámok proti odcudzeniu. Môžete tiež pripevniť bezpečnostný drôt, aby ste zabránili pádu projektoru.
3	Zadná nožička	Pri umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím týchto nožičiek upravovať horizontálne naklonenie. ➡ str.30
4	Vzduchový výstupný otvor	Výstupný vzduchový otvor na chladenie prehrávača na streamovanie médií.
5	Nasávací otvor vetrania	Nasáva vzduch, aby sa chladil prehrávač na streamovanie médií.
6	Predná nastaviteľná nožička	Pri umiestnení na povrch, akým je napríklad stôl, môžete vysunutím tejto nožičky upravovať výšku obrazu. ➡ str.30

Diaľkový ovládač

Diaľkový ovládač projektoru

Diaľkový ovládač na ovládanie projektoru a Android TV™.

Pokiaľ nebude uvedené inak, táto príručka popisuje funkcie diaľkového ovládača projektoru.

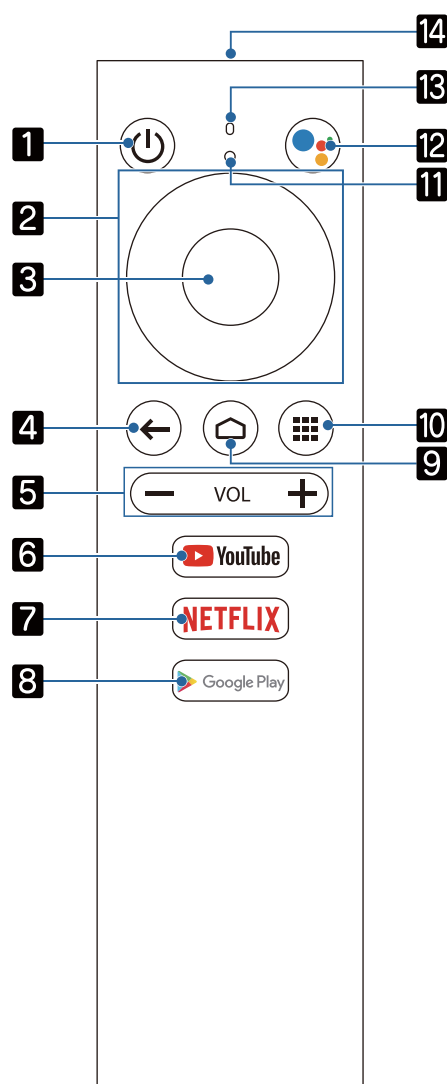


Názov		Funkcia
1	Tlačidlo pohotovostného režimu	Zapína a vypína napájanie projektoru. 🖱️ str.27
2	Tlačidlo Esc	Zatvorí aktuálnu funkciu. Stlačte, keď je zobrazená ponuka a chcete sa vrátiť na predchádzajúcu úroveň ponuky. 🖱️ str.51
3	Tlačidlá Nahor/Nadol/Dola/Doprava	Slúži na výber položiek ponuky a hodnôt úpravy nastavenia. 🖱️ str.51
4	Tlačidlo [Enter]	Pri zobrazení ponuky slúži na potvrdenie aktuálnej položky a prechod na ďalšiu úroveň. 🖱️ str.51
5	Tlačidlo Ponuka	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image a podobne. 🖱️ str.51
6	Tlačidlá hlasitosti	Nastavenie hlasitosti. 🖱️ str.34
7	Ovládacie tlačidlá prehrávania	Ovládajú Android TV™ a video zariadenia kompatibilné s normou HDMI CEC. 🖱️ str.49

Názov		Funkcia
8	Tlačidlo Lichobežníková korekcia	Slúži na opravu skreslenia obrazu. 🖱️ str.31
9	Tlačidlo Mikrofón	Umožňuje ovládanie televízora so systémom Android TV™ pomocou hlasových príkazov. Po stlačení tohto tlačidla začne mikrofón na diaľkovom ovládači počúvať hlasové príkazy.
10	Tlačidlo Zdroj	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov.
11	Tlačidlo Domov	Zobrazuje alebo zatvára domovskú obrazovku televízora so systémom Android TV™.
12	Tlačidlo Aplikácie	Zobrazuje zoznam aplikácií televízora so systémom Android TV™.
13	Tlačidlo YouTube	Slúži na otvorenie aplikácie YouTube.
14	Tlačidlo Stlmiť A/V	Slúži na dočasné skrytie alebo zobrazenie obrazu alebo stlmenie a obnovenie zvuku. 🖱️ str.34
15	Indikátor	Rozsvieti sa počas prevádzky diaľkového ovládača.
16	Mikrofónna časť	Zisťuje hlasové príkazy po stlačení tlačidla Mikrofón.
17	Oblasť vysielania svetla z diaľkového ovládača	Tadiaľto vystupujú signály diaľkového ovládania.

Diaľkový ovládač pre televízor so systémom Android TV™

Diaľkový ovládač na ovládanie Android TV™.



Názov		Funkcia
1	Tlačidlo pohotovostného režimu	Zapína alebo vypína Android TV™.
2	Tlačidlá Nahor/Nadol/Dol/Doprava	Slúžia na výber položiek ponuky televízora so systémom Android TV™.
3	Tlačidlo Zadať	Slúži na potvrdenie aktuálnej položky ponuky televízora so systémom Android TV™ a presun na ďalšiu úroveň.
4	Tlačidlo Esc	Stlačením pri zobrazenej ponuke televízora so systémom Android TV™ sa vrátite na predchádzajúcu úroveň ponuky.
5	Tlačidlá hlasitosti	Nastavuje hlasitosť pre Android TV™.
6	Tlačidlo YouTube	Slúži na otvorenie aplikácie YouTube.
7	Tlačidlo Netflix	Slúži na otvorenie aplikácie Netflix.
8	Tlačidlo Google Play	Slúži na pripojenie k službe Google Play.
9	Tlačidlo Domov	Zobrazuje domovskú obrazovku televízora so systémom Android TV™.
10	Tlačidlo Aplikácie	Zobrazuje zoznam aplikácií televízora so systémom Android TV™.

Názov		Funkcia
11	Indikátor	Rozsvieti sa počas prevádzky diaľkového ovládača.
12	Tlačidlo Mikrofón	Umožňuje ovládanie televízora so systémom Android TV™ pomocou hlasových príkazov. Po stlačení tohto tlačidla začne mikrofón na diaľkovom ovládači počúvať hlasové príkazy.
13	Mikrofónna časť	Zisťuje hlasové príkazy po stlačení tlačidla Mikrofón.
14	Oblasť vysielania svetla z diaľkového ovládača	Tadiaľto vystupujú signály diaľkového ovládania.



Inštalácia

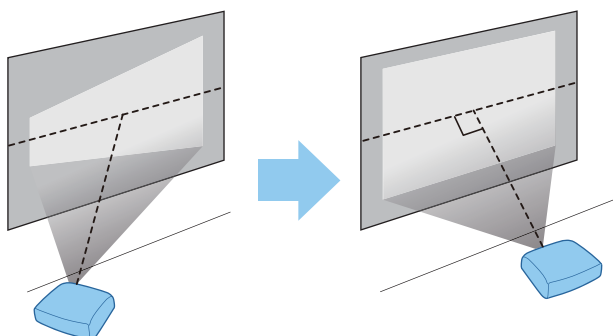
Premietaný obraz a poloha projektora

Projektor nainštalujte nasledovne.

■ Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou

Ak je projektor vzhľadom na premietaciu plochu nainštalovaný pod uhlom, v rámci premietaného obrazu sa zobrazí lichobežníkové skreslenie.

Polohu projektora upravte tak, aby bol rovnobežne s premietacou plochou.



Ak projektor nemožno umiestniť rovnobežne, použite jeden z nasledujúcich spôsobov na upravenie premietaného obrazu.

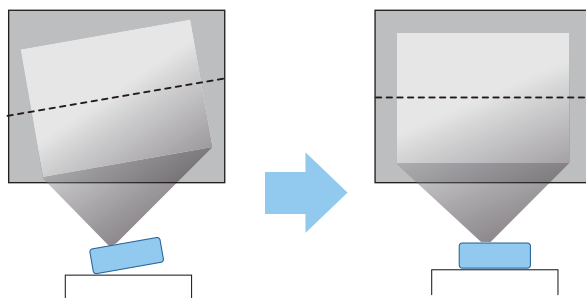
- Opravte skreslenie obrazu pomocou nastavenia lichobežníkového skreslenia alebo lichobežníkovej korekcie H/V. ➡ [str.31](#)
- Upravte polohu premietaného obrazu pomocou posunu objektívu (len EH-TW5800) ➡ [str.30](#)

■ Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane

V prípade naklonenia projektora bude naklonený aj obraz.

Projektor nainštalujte horizontálne tak, aby boli obe strany v rovnakej výške.

Ak projektor nemožno horizontálne nainštalovať, naklonenie projektora môžete upraviť pomocou zadných nožičiek. ➡ [str.30](#)



Rôzne spôsoby nastavenia



Výstraha

- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytienie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak nenainštalujete stropný držiak a projektor, môže dôjsť k pádu projektoru. Nezabudnite použiť špecifický držiak Epson, ktorý ponesie tento projektor, a pripevnite ho na všetky upevňovacie body držiaka projektoru na strop. Tiež sa uistite, že sú projektor a držiak zaistené pomocou drôtu a podobne, ktorý je dostatočne pevný na to, aby udržal ich hmotnosť.
- Na skrinku projektoru ani na držiak nepoužívajte lepidlá, oleje, mazivá, čistiace prostriedky, rozpúšťadlá, chemikálie a podobne. V opačnom prípade sa môže skrinka projektoru porušiť alebo poškodiť, čo môže spôsobiť pád projektoru z držiaka.
- Projektor neumiestňujte na miestach vystavených vlhkosti alebo prachu či na miestach vystavených olejovému dymu alebo pare, napríklad na kuchynskej linke, v kuchyni alebo v blízkosti zvlhčovača. Mohlo by to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Okrem toho, obsah oleja môže spôsobiť poškodenie vonkajšieho krytu projektoru a môže spôsobiť, že projektor spadne zo stropu, kde je zavesený.

Príklady prostredí, ktoré by mohli spôsobiť pád projektoru v dôsledku prípadu porušenia/poškodenia

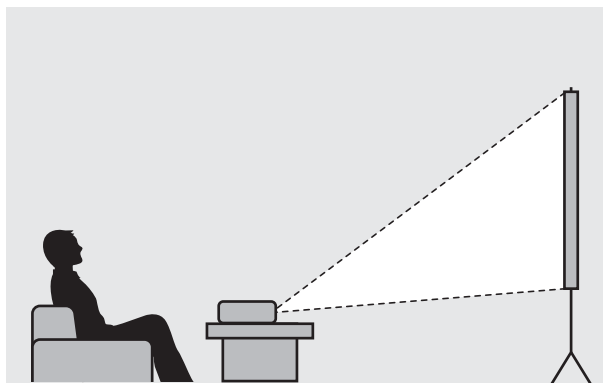
- Miesta, ktoré sú vystavené olejovému dymu, ako sú továrne, kuchyne reštaurácií alebo domáce kuchyne
- Miesta, kde sa nachádzajú prchavé rozpúšťadlá alebo chemikálie, ako sú továrne alebo laboratória
- Miesta, kde by sa na projektor mohol prichytiť olej, čistiace prostriedky, chemikálie a podobne, ako napríklad továrne, kuchyne reštaurácií alebo domáce kuchyne
- Miesta, na ktorých sa často používajú aromatické oleje, ako napríklad relaxačné miestnosti
- Miesta v blízkosti zariadení, ktoré produkujú nadmerný dym, vzduchom prenášané olejové častice alebo príležitostne penu
- Neinštalujte na miestach, kde by mohlo dôjsť k poškodeniu soľou, alebo na miestach vystavených koróziívnemu plynu, ako je napríklad sírny plyn z horúcich prameňov. V opačnom prípade môže korózia spôsobiť pád projektoru. Mohlo by to tiež spôsobiť poruchu projektoru.
- Neinštalujte na nestabilnú policu ani na miesto, ktoré nespĺňa požiadavky na nosnosť. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii projektoru vo vysokej polohe, ako je inštalácia na policu, použite opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov alebo pásov, aby ste zaistili bezpečnosť v núdzových prípadoch, ako napríklad zemetrasenie, a predchádzali nehodám. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neblokujte vstupný vzduchový otvor ani vetrací otvor projektoru. Blokovaním vstupného vzduchového otvoru a vetracieho otvoru projektoru môže dochádzať ku kumulovaniu tepla vnútri s následkom požiaru.
- Nepoužívajte ani neskladujte projektor na prašných alebo špinavých miestach. Mohlo by to spôsobiť zhoršenie kvality premietaného obrazu alebo upchatie vzduchového filtra prachom, čo by mohlo spôsobiť poruchy alebo požiar.

Pozor

- Nepremietajte za nasledujúcich podmienok. V opačnom prípade môže dôjsť k poruche alebo nehode.
 - Nepremietajte s projektorom postaveným vo vertikálnej polohe
 - Nepremietajte zhora ani zdola
 - Nepremietajte s naklonením doľava alebo doprava
- Vzduchový filter čistite raz za tri mesiace. V prípade mimoriadne prašného prostredia čistite vzduchový filter častejšie. ➡ [str.71](#)

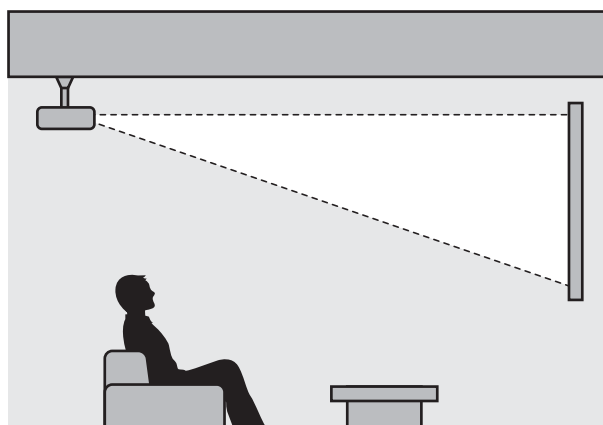
■ Umiestnenie na stôl a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete nainštalovať na stôl vo svojej obývacej izbe alebo na nízku policu.



■ Upevnenie na strop a premietanie

Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete upevniť na strop pomocou voliteľného držiaka na strop.



Pri zavesení a premietaní zo stropu funkciu **Projection** nastavte na **Front/Ceiling** alebo **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [str.57](#)

Maximálne hodnoty vzdialenosti premietania a posunu objektívu

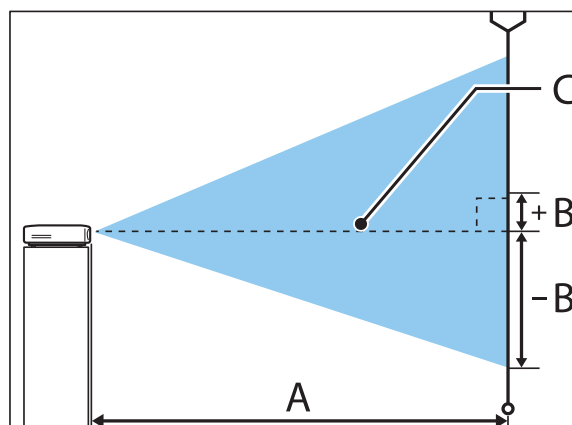
Veľkosť premietania sa zväčšuje spolu s premiestňovaním projektoru ďalej od obrazovky.

Pomocou nižšie uvedenej tabuľky nastavte projektor do vhodnej pozície (vzdialenosti) od obrazovky. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.

Maximálne hodnoty nastavenia posunu objektívu sa uvádzajú v nasledujúcej tabuľke.



Premietaný obraz sa po vykonaní korekcie skreslenia zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.



A : Vzdialenosť premietania od projektoru po premietaciu plochu

B : Výška od stredu objektívu po spodný okraj premietaného obrazu

C : Stred objektívu

EH-TW5800

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		Premietacia vzdialenosť (A)		Maximálne hodnoty posunu objektívu (B)	
		Minimálna (šírokouhlá)	Maximum (poloha teleobjektívu)	Najvyššia	Najnižšia
60"	133 x 75	176	286	-4	+7
80"	177 x 100	235	382	-5	+10
100"	221 x 125	295	478	-6	+12
120"	266 x 149	354	575	-7	+15
150"	332 x 187	443	719	-9	+19
200"	443 x 249	591	959	-12	+25
250"	553 x 311	740	1200	-16	+31
300"	664 x 374	888	1441	-19	+37

EH-TW5700

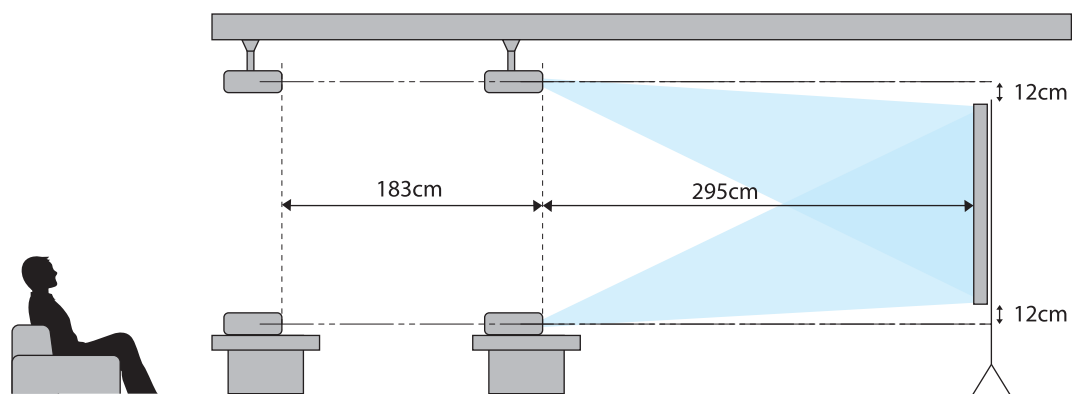
Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		A		B*
		Minimálna (šírokouhlá)	Maximum (poloha teleobjektívu)	
60"	133 x 75	162	195	-5
80"	177 x 100	217	261	-7
100"	221 x 125	272	327	-8
150"	332 x 187	410	492	-12
200"	443 x 249	547	658	-16
250"	553 x 311	685	823	-20
332"	735 x 413	911	1094	-27

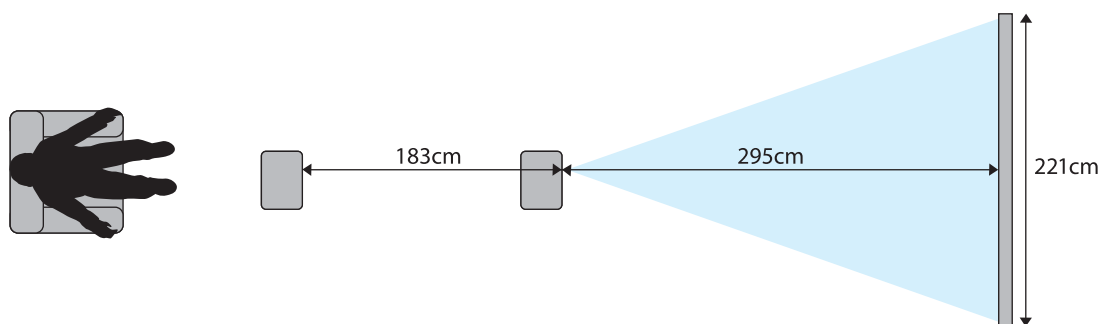
* Posun šošovky nie je podporovaný.

Príklad inštalácie (s rozmerom obrazovky 16:9, 100" a EH-TW5800)

Bočný pohľad



Pohľad zhora





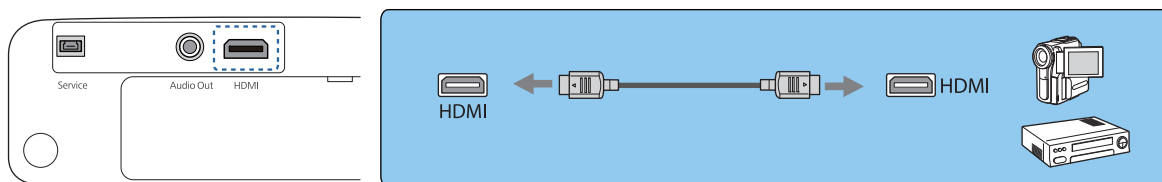
Prípojenie zariadenia

Pozor

- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

Prípojenie video zariadenia

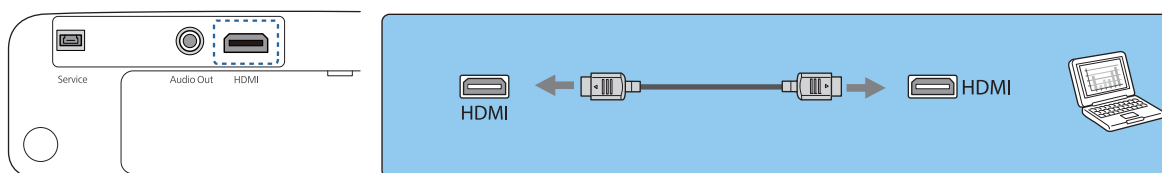
Ak chcete premietiť obrazy z prehrávačov DVD/Blu-ray, pripojte projektor pomocou kábla HDMI (komerčne dostupný).



Môžete taktiež pripojiť svoj AV systém a počúvať zvuk z pripojeného zariadenia.

Prípojenie počítača

Ak chcete premietiť obrazy z počítača, pripojte projektor pomocou kábla HDMI (komerčne dostupný).

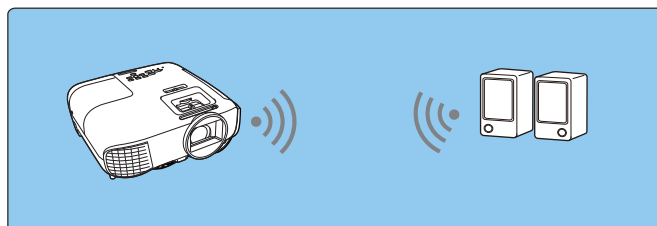


Prípojenie externých zariadení



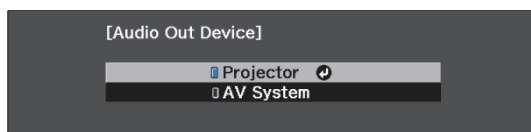
Prípojenie zariadení s funkciou Bluetooth®

Po pripojení zvukového zariadenia kompatibilného s Bluetooth môžete na výstup prenášať zvuk z prehrávačov na streamovanie médií alebo video zariadení.



- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Settings - HDMI Link - Audio Out Device**.

- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Projector** a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



- 3 Ponuky sa zobrazujú v poradí **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

- 4 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **On** a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.

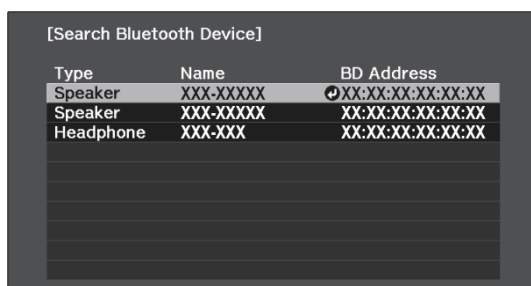


- 5 V zariadení s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, zapnite „režim párovania“. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodanej spolu so zariadením s funkciou Bluetooth.

- 6 Vyberte položku **Search Bluetooth Device**.

Zobrazí sa zoznam s dostupnými zariadeniami.

- 7 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte zariadenie s funkciou Bluetooth, ku ktorému sa chcete pripojiť, a potom ho pripojte stlačením tlačidla [Enter].



Projektor sa pri ďalšom zapnutí automaticky pripojí k naposledy pripojenému zariadeniu.

Ak chcete zmeniť pripojené zariadenie, zopakujte postup od kroku č. 5.

Technické parametre Bluetooth

Version	Bluetooth ver. 3.0
Výstup	Trieda 2
Komunikačná vzdialenosť	približne 10 m
Podporované profily	A2DP
Ochrana obsahu	SCMS-T

Používané frekvenčné pásmo	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)
Podporované kodeky	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

Výstraha

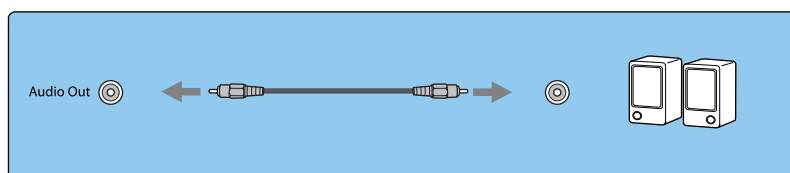
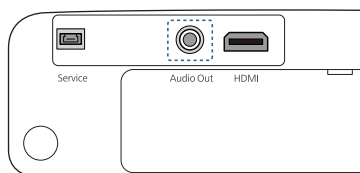
- Elektromagnetická interferencia môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia. Pred použitím tohto zariadenia overte, či sa v jeho blízkosti nenachádza žiadne zdravotnícke zariadenie.
- Elektromagnetická interferencia môže viesť k zlyhaniu automaticky ovládaných zariadení a následnej nehode. Nepoužívajte toto zariadenie v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, akými sú automatické dvere alebo požiarne hlásiče.




- Pripojte zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré podporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
- Pripojenie nemusí byť možné v závislosti od štandardu a typu zariadenia.
- K strate pripojenia môže dôjsť v dôsledku stavu signálu aj v prípade pripojenia v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti.
- Spôsob komunikácie prostredníctvom funkcie Bluetooth využíva rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtové siete LAN (IEEE802.11 b/g) alebo mikrovlnné rúry. Ak sa tieto zariadenia používajú naraz, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, prerušovaniu obrazu a zvuku alebo znemožneniu komunikácie. Ak je potrebné používať tieto zariadenia naraz, dbajte na dodržanie dostatočnej vzdialenosti medzi nimi a zariadením s funkciou Bluetooth.
- K projektoru nie je možné súčasne pripojiť viac zariadení s funkciou Bluetooth.
- Vysielanie zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth je oneskorené.

Pripojenie externých reproduktorov

Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, zapojte ich do portu Audio Out projektoru pomocou bežne dostupného zvukového kábla.



- Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, položku **Audio Out Device** nastavte na **Projector**.
 **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.54](#)
- Ak ku projektoru nie je pripojený systém AV, zvuk sa bude vyslať z externých reproduktorov aj v prípade, že položka **Audio Out Device** nie je nastavená na **AV System**.



Príprava diaľkového ovládača

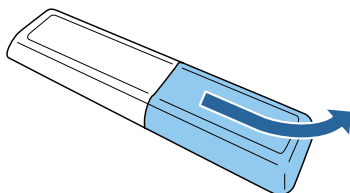
Inštalácia batérií diaľkového ovládača

Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AAA.

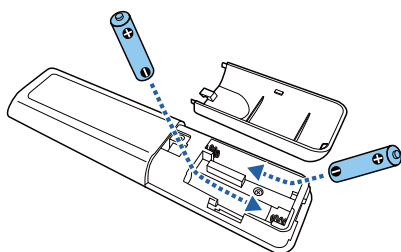
1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



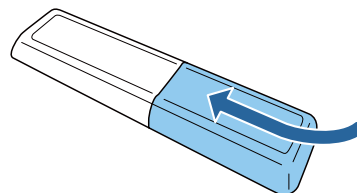
2 Nahradte staré batérie novými.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



3 Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).



Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. Vymeňte za dve nové batérie (mangánové alebo alkalické veľkosti AAA).

4

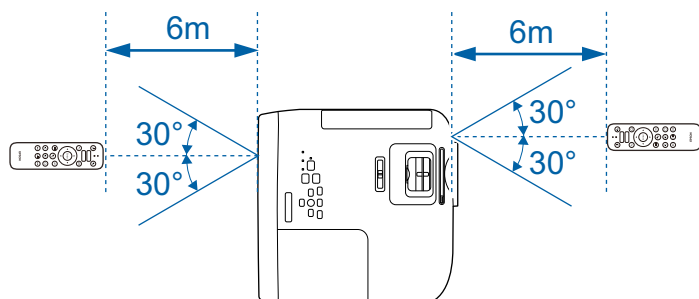
Ak chcete ovládať systém Android TV™ pomocou diaľkového ovládača, musíte ho s ním spárovať (pripojiť). Párovanie vykonajte podľa pokynov na obrazovke a podržte naraz stlačené tlačidlá Home a [Enter] na diaľkovom ovládači na asi tri sekundy.



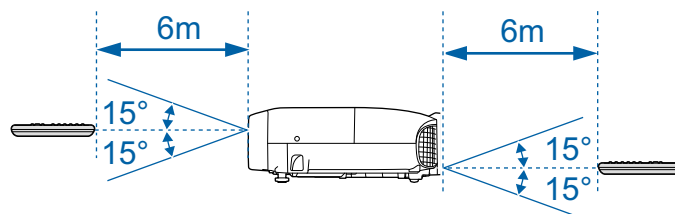
- Ak je položka projektora **HDMI Link** nastavená na **Off**, nastavte ju na **On**. ➡ [str.49](#)
- Indikátor diaľkového ovládača počas párovania bliká.

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

■ Prevádzkový rozsah (zl'ava doprava)



■ Prevádzkový rozsah (zhora nadol)



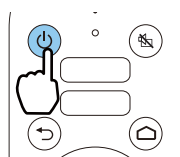


Premietanie obrázkov

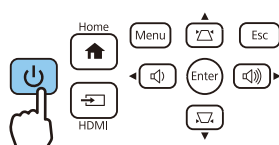
Zapnutie projektoru

- 1 Pripojte zariadenie k projektoru.
- 2 Pripojte pomocou dodaného napájacieho kábla.
- 3 Projektor zapnete stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel

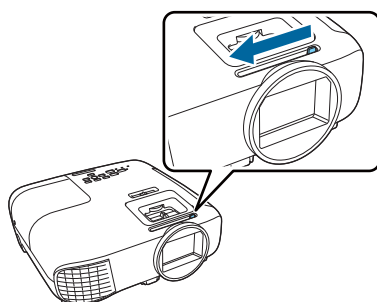


Pri zohrievaní projektoru bliká modrý indikátor stavu projektoru. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor pohotovostného režimu a indikátor stavu bude trvalo svietiť modrou farbou.

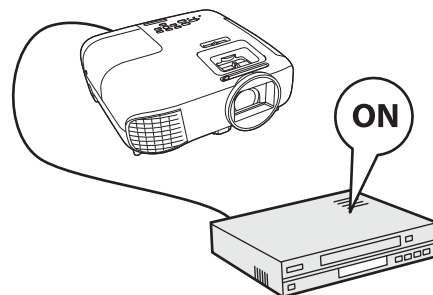


Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie môžete spustiť pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stlačiť akékoľvek tlačidlá. ➡ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.57](#)

- 4 Otvorte kryt objektívu.



- 5 Zapnite pripojené zariadenie.



Výstraha

- Nepoužívajte projektor na miestach, kde sa môžu v ovzduší nachádzať horľavé alebo výbušné plyny, ako sú napríklad tie, ktoré sa používajú v rozprašovačoch alebo insekticídoch. Ak sa v okolí projektoru použili horľavé spreje, nezabudnite pred zapnutím projektoru tento priestor dôkladne vyvetrať.
- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak. Venujte veľkú pozornosť tomu, ako sa vaše dieťa správa.
- Počas premietania nestojte pred objektívom. Vysoká teplota môže spôsobiť poškodenie odevu.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektoru knihou a podobne. Blokovanie svetla z projektoru môže spôsobiť, že sa predmet vystavený svetlu zahreje a roztopí, alebo môže dôjsť k popáleniu alebo požiaru. Keď sa svetlo odrazí späť do projektoru, môže to tiež spôsobiť, že sa objektív zahreje a dôjde k poruche. Ak potrebujete zastaviť premietanie, použite A/V Mute alebo vypnite projektor.



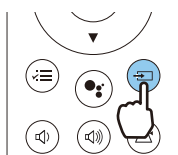
- Tento projektor disponuje funkciou Child Lock na zabránenie tomu, aby dieťa náhodne zaplo napájanie, a funkciou Control Panel Lock, ktorá zabráňuje náhodným operáciám ap. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.54](#)
- Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku **High Altitude Mode** na hodnotu **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.57](#)

■ Ak sa cieľový obraz nepremieta

Ak sa nepremieta obraz, pomocou nasledujúcich krokov môžete zmeniť zdroj.

Diaľkový ovládač

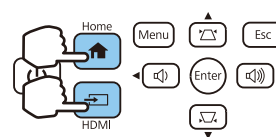
Stlačte zdrojové tlačidlo a vyberte cieľový port.



Ovládací panel

Stlačením tlačidla [Home] prepnete na obraz zo systému Android TV™.

Stlačením tlačidla [HDMI] prepnete na obraz z portu HDMI.

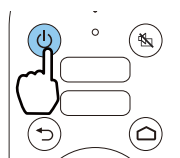


Vypnutie

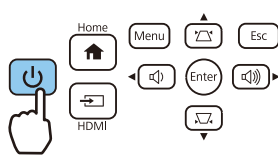
1 Vypnite pripojené zariadenie.

2 Stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



Zobrazí sa hlásenie s potvrdením.

3 Znova stlačte tlačidlo pohotovostného režimu.

Power Off?

Yes : Press button
No : Press any other button

Bliká indikátor stavu a projektor sa začne ochladzovať.

4 Počkajte na dokončenie chladenia.

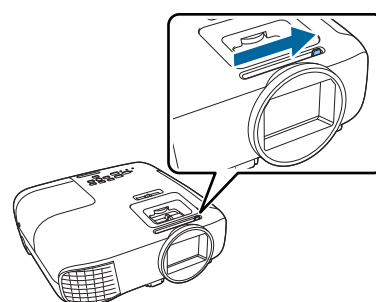
Indikátor stavu prestane blikať po dokončení chladenia.

5 Odpojte napájací kábel.



- Ak je napájací kábel pripojený, dochádza k odberu určitého množstva elektrickej energie aj vtedy, keď sa nevykonávajú žiadne operácie.
- Pri opätovnom pripájaní sieťového kábla vyčkajte na uplynutie vhodnej časovej doby.

6 Zatvorte kryt objektívu.





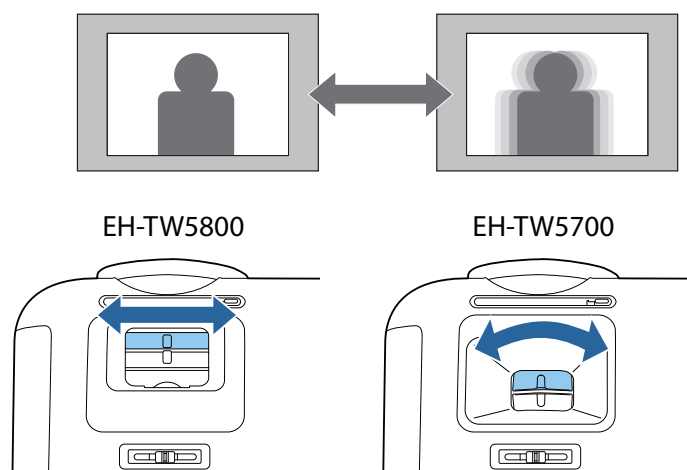
Úprava premietaného obrazu



Pretože obraz je ihneď po zapnutí projektora nestabilný, pred zaostrením, priblížením alebo nastavením posunu objektívu odporúčame počkať najmenej 30 minút a až následne začnete obraz premietiť.

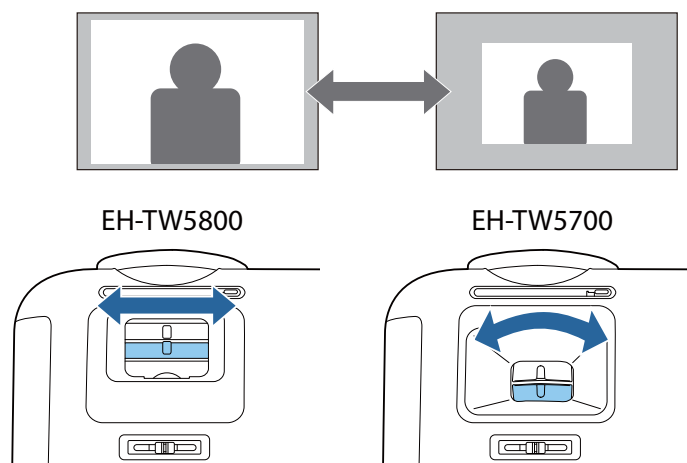
Úprava zaostrenia

Zaostrenie nastavte pomocou ovládača zaostrovania alebo zaostrovacieho krúžku.



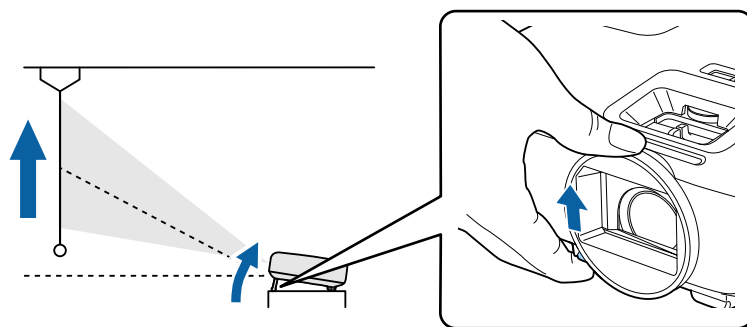
Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu)

Veľkosť premietaného obrazu nastavte pomocou ovládača zväčšenia alebo zaostrovacieho krúžku.



Nastavenie výšky obrazu

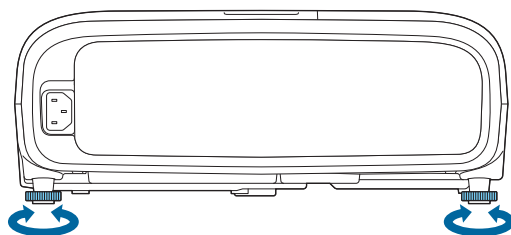
Stlačte páčku na uvoľnenie nožičky, ak chcete vysunúť prednú nastaviteľnú nožičku. Na nastavenie výšky obrazu môžete projektor nakloniť v rozsahu do 11°.



Čím väčší je uhol naklonenia, tým ťažšie bude dosiahnuť požadované zaostrenie. Použite mierny uhol naklonenia.

Úprava náklonu projektoru

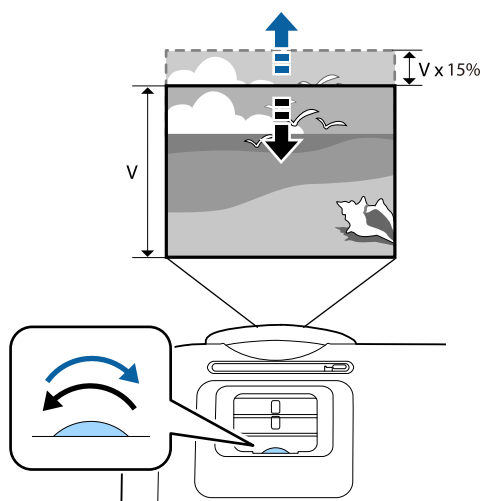
Ak je po umiestnení projektoru na stôl premietaný obraz horizontálne naklonený (ľavá a pravá strana premietaného obrazu sú v rozdielnych výškach), upravte nastavenie zadných nožičiek tak, aby boli obidve strany v jednej rovine.



Úprava polohy obrazu (posun šošovky)(Len EH-TW5800)

Ak projektor nie je možné nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, pomocou funkcie posunu objektívu môžete upravovať polohu obrazu.

Polohu obrazu môžete nastaviť otáčaním ovládača posunu objektívu na projektore.



- Pri používaní posunu objektívu na nastavenie polohy obrazu nastavte obraz jeho posúvaním nahor.
- Pri nastavovaní polohy premietania pomocou posunu objektívu odporúčame nainštalovať projektor rovnobežne s premietacou plochou.

Lichobežníková korekcia skreslenia

Lichobežníkové skreslenie môžete korigovať niektorou z nasledujúcich možností.

Automatická korekcia	Auto V-Keystone	Automatická lichobežníková korekcia vertikálneho skreslenia.
Manuálna korekcia	H-Keystone Adjuster	Horizontálne lichobežníkové skreslenie upravte pomocou Nastavenie lichobežníkového skreslenia.
	H/V-Keystone	Umožňuje nezávisle ručne opraviť skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere.
	Quick Corner	Štyri rohy premietaného obrazu upravte samostatne.



- Premietaný obraz sa po vykonaní korekcie skreslenia zmenší. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.
- Projektor nainštalujte rovnobežne s premietacím plátnom bez straty kvality obrazu. Ak projektor nie je možné nainštalovať rovnobežne s premietacím plátnom, tvar obrazu upravte pomocou korekcie lichobežníkového skreslenia H/V.
- Pri oprave skreslenia otočte ovládač posunu objektívu tak, aby ste nastavili polohu objektívu k hornému okraju. Ak bude poloha objektívu nesprávna, premietaná obrazovka môže byť zdeformovaná (len EH-TW5800).

Automatická korekcia (Auto V-Keystone)

Ak počas premietania projektor zistí, že došlo k nakloneniu projektoru, funkcia Auto V-Keystone automaticky opraví akékoľvek zvislé lichobežníkové skreslenie. Dve sekundy po naklonení projektoru sa zobrazí obrazovka nastavenia a následne sa automaticky opraví premietaný obraz.

Funkcia Auto V-Keystone umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

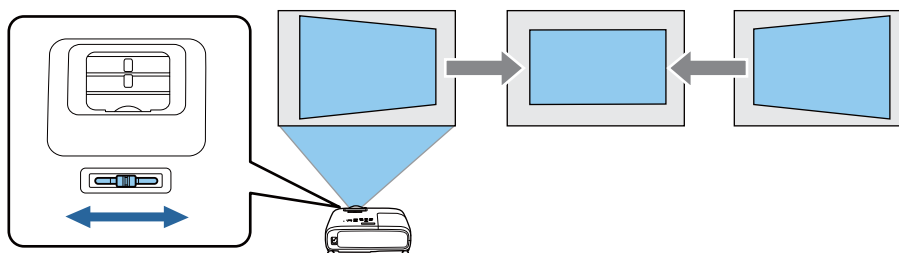
- Uhol premietania je menší ako 30° hore alebo dolu.
- **Projection** je nastavené na možnosť **Front**. **Extended - Projection** [str.57](#)



Ak nechcete používať funkciu Auto V-Keystone, nastavte možnosť **Auto V-Keystone** na hodnotu **Off**. **Settings - Keystone - H/V-Keystone/Auto V-Keystone** [str.54](#)

Manuálna korekcia (H-Keystone Adjuster)

Na vykonanie úpravy horizontálneho lichobežníkového skreslenia posuňte Nastavenie lichobežníkového skreslenia doprava alebo doľava.



- Pri nastavení položky **Keystone** na **Quick Corner** nebude funkcia H-Keystone Adjuster fungovať. Nastavte ju na **H/V-Keystone**. **Settings - Keystone** [str.54](#)
- Obraz je možné opraviť až do 30° doľava alebo doprava.

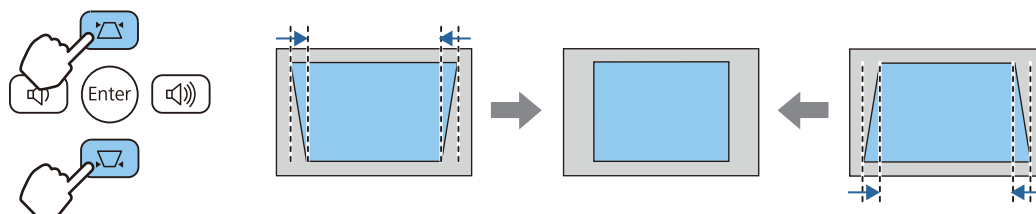
Manuálna korekcia (H/V-Keystone)

Na lichobežníkovú korekciu vertikálneho a horizontálneho skreslenia môžete použiť tlačidlá nahor/nadol/ doľava/doprava na ovládacom paneli.

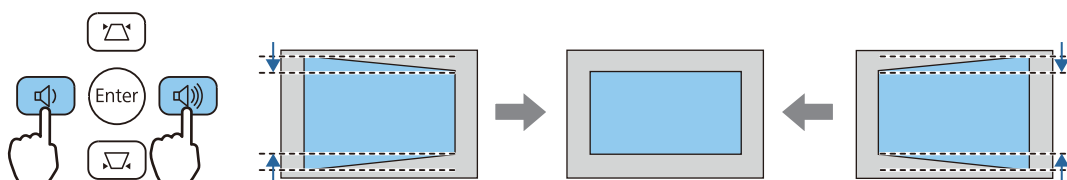
Stlačením tlačidiel nahor alebo nadol zobrazíte indikátory V-Keystone/H-Keystone.

Po zobrazení indikátorov vykonáte stlačením tlačidiel nahor a nadol vertikálnu korekciu a stlačením tlačidiel doľava a doprava horizontálnu korekciu.

Keď je horná alebo dolná časť príliš široká



Keď je ľavá alebo pravá časť príliš široká



- Obraz je možné opraviť až do 30° doprava, doľava, hore alebo dolu.
- Hlasitosť môžete upraviť stlačením tlačidiel V-Keystone/H-Keystone, keď sa nezobrazujú ukazovatele. ➡ [str.34](#)
- Funkciu Lichob. korekcia H/V môžete taktiež nastaviť cez ponuku Konfigurácia. ➡ **Settings - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.54](#)

Manuálna korekcia (Quick Corner)

Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.

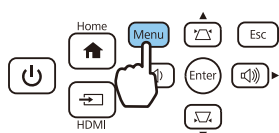
1

Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Settings - Keystone**.

Dialkový ovládač

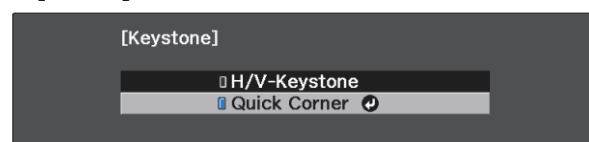


Ovládací panel



2

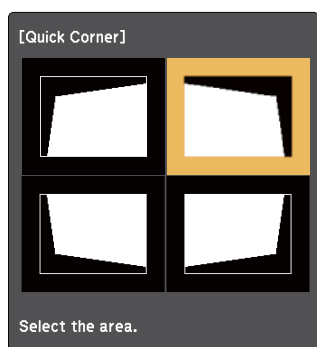
Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to potrebné, znova stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

3

Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



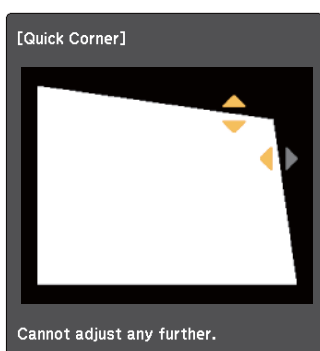
Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Quick Corner, pri zobrazenej obrazovke na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Yes**.

4

Stláčaním tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava upravte tvar obrazu podľa potreby. Stlačením tlačidla [Enter] sa vrátite na obrazovku na výber oblasti.



Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



5

Podľa potreby zopakujte kroky č. 3 a 4, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

6

Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

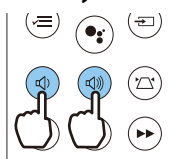


Po spustení Quick Corner je nastavenie **Keystone** nastavené v ponuke projektora **Settings** na **Quick Corner**. Po stlačení tlačidiel nahor/nadol na ovládacom paneli alebo tlačidla Keystone (Lichobežníková korekcia) na diaľkovom ovládači sa zobrazí obrazovka na výber oblasti.

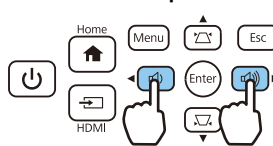
Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť môžete nastaviť pomocou tlačidiel hlasitosti na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- Hlasitosť je možné nastaviť aj v ponuke Konfigurácia. ➡ **Settings - Sound - Volume** [str.54](#)
- Ak chcete po pripojení systému AV k projektoru nastaviť hlasitosť pre systém AV, možnosť **HDMI Link** nastavte na možnosť **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.54](#)
- Ak ste použili diaľkový ovládač pre Android TV™ na stlmenie hlasitosti na Android TV™, nebudete ju môcť zapnúť pomocou diaľkového ovládača projektoru. Pred vykonaním nastavení zvýšte hlasitosť pomocou diaľkového ovládača televízora so systémom Android TV™.



Upozornenie

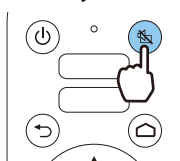
Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

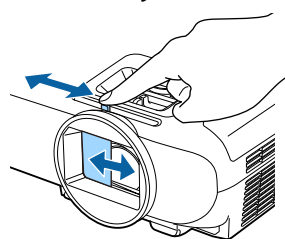
Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute)

Premietanie môžete dočasne zastaviť a stlmiť stlačením tlačidla A/V Mute (Stlmiť A/V) na diaľkovom ovládači alebo zatvorením krytu objektívu. Ak chcete obraz a zvuk znova zapnúť, znova stlačte tlačidlo alebo otvorte kryt objektívu.

Diaľkový ovládač



Hlavná jednotka



- Pri filmoch pokračuje prehrávanie obrazu a zvuku aj pri použití A/V Mute. Premietanie nemožno obnoviť z bodu, v ktorom ste stlmili video a zvuk pomocou tlačidla A/V mute.
- Ak chcete pri prehrávaní zvuku z AV systému nastaviť hlasitosť AV systému, nastavte možnosť **HDMI Link** na **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.54](#)

Úprava obrazu

Výber kvality premietania (Color Mode)

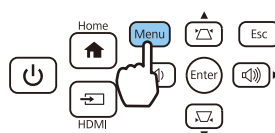
K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Image - Color Mode**.

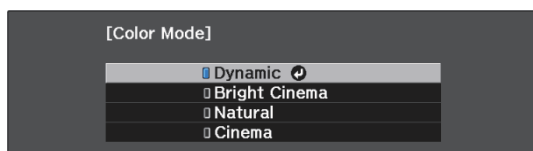
Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte režim a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



Režim	Použitie
Dynamic	To je najjasnejší režim. Ideálne na uprednostnenie jasu.
Bright Cinema	Ideálne na premietanie živých obrazov.
Natural	Ideálne na vernú reprodukciu farby zdrojového obrazu.
Cinema	Ideálne pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)

Môžete zmeniť **Aspect** premietaného obrazu podľa typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia. Dostupné možnosti nastavenia sa menia v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.



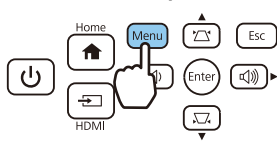
Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na verejné prezeranie s cieľom dosiahnuť zisk môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Signal - Aspect**.

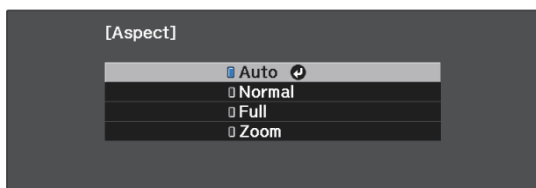
Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte režim pomeru strán a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



Auto nemusí byť dostupné v závislosti od typu vstupného signálu.

Po bežnom výbere možnosti **Auto** sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

V nasledujúcej tabuľke je znázornený obraz premietaný na plátno 16:9.

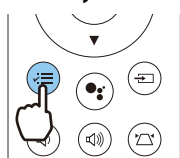
Režim pomeru strán	Pomer strán obrazu pre vstupný signál		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Full			
Zoom			

Úprava možnosti Sharpness

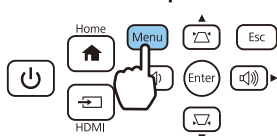
K dispozícii je možnosť nastavenia vyššej jasnosti (výraznosti) obrazu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Sharpness**.

Dialkový ovládač



Ovládací panel



Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Sharpness**.

- 2 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) sa obraz vylepší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz mäkkší.



- 3 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement)

Rozlíšenie obrazu môžete nastaviť pomocou funkcie Image Enhancement.

Nasledujúci obsah je možné nastaviť.

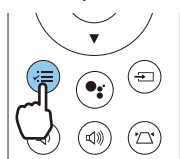
Image Preset Mode	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction a Detail Enhancement .
Noise Reduction ^{*1 *2}	Vyhladzuje nekvalitný obraz.
MPEG Noise Reduction ^{*1 *2}	Znižuje šum bodov a blokov, ktorý sa objavuje v obrysoch pri premietaní filmov vo formáte MPEG.
Detail Enhancement ^{*2}	Na obraze zlepšuje kontrast, čím vytvára dôraznejšiu štruktúru a pocit materiálu.

^{*1} Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Signal - Advanced- Image Processing** nastavená na hodnotu **Fine**.

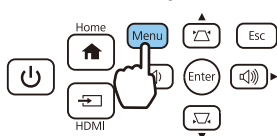
^{*2} To sa dá kedykoľvek nastaviť okrem prípadu, keď je položka **Image Preset Mode** nastavená na hodnotu **Off**.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Image Enhancement**.

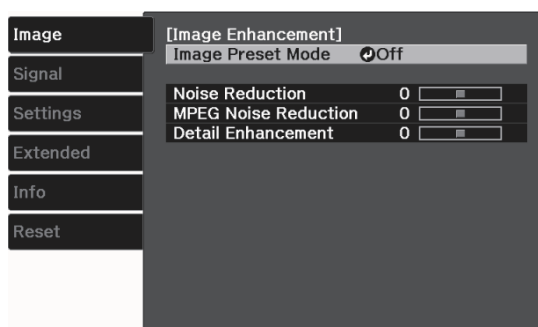
Dialkový ovládač



Ovládací panel

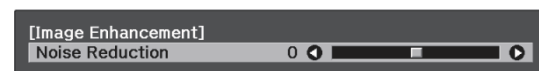


- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku, ktorú chcete upraviť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



- 3 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.

Ak chcete upraviť ďalšiu položku, stlačte tlačidlo [Esc].



- 4 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

Nastavenie Auto Iris

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od zobrazeného obrazu môžete získať hlbší a sýtejší obraz.

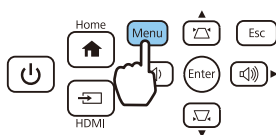
K dispozícii je možnosť výberu sledovania úpravy svietivosti vzhľadom na zmeny jasv v zobrazenom obraze v rozsahu od nastavenia **Normal** po **High Speed**.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Auto Iris**.

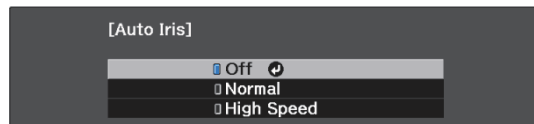
Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



V závislosti od obrazu je možné, že budete počuť prevádzkové zvuky funkcie Auto Iris, to však nie je porucha.

Nastavenie Frame Interpolation

Rýchlo sa pohybujúci obraz je možné plynule prehrávať automatickým vytváraním medziľahlých snímok medzi pôvodnými snímkami.

Frame Interpolation je k dispozícii za nasledujúcich podmienok.

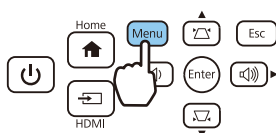
- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na **Fine**. **Signal - Advanced - Image Processing** [str.53](#)
- **Image Preset Mode** je nastavený na čokoľvek iné ako **Off**. **Image - Image Enhancement - Image Preset Mode** [str.52](#)
- Keď sa na vstup privádzajú signály 2D alebo 3D (1080p 24 Hz). [str.80](#)

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Image Enhancement - Frame Interpolation**.

Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing

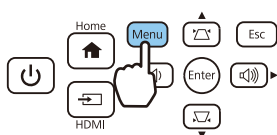
Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry). Toto je dostupné len pri prijímaní progresívneho signálového vstupu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Signal - Advanced - Image Processing**.

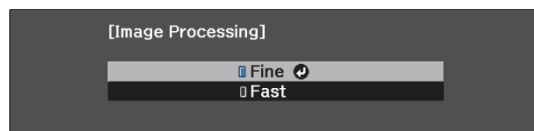
Dialľkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Na prepínanie medzi **Fine** a **Fast** použijete tlačidlá nahor/nadol.



- Táto možnosť nepodporuje 3D obrazy.
- Keď je položka **Image Processing** nastavená na **Fast**, položky **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction** a **Frame Interpolation** sú pevne nastavené na **Off**.



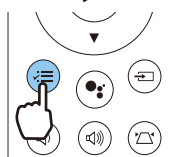
Úprava farieb

Úprava Color Temp.

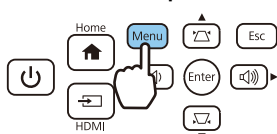
Slúži na úpravu odtieňa obrazov. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený ap.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - White Balance - Color Temp.**

Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.

Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.



Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)

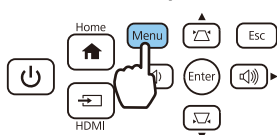
Upraviť môžete jas tmavých oblastí (Odsadenie) a jasných oblastí (Zvýšenie) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá).

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - White Balance - Custom.**

Dialkový ovládač

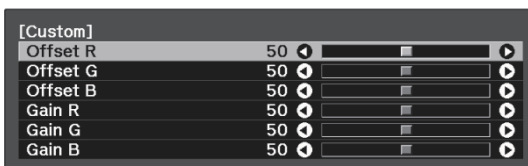


Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom pomocou tlačidiel doľava a doprava vykonajte úpravy.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) bude obraz jasnejší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz tmavší.



Offset (Odsadenie)	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Gain (Zvýšenie)	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.

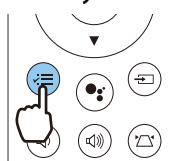
Úprava Hue, Saturation a Brightness

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

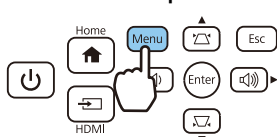
Hue	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Saturation	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Brightness	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Image - Advanced - RGBCMY**.

Dialkový ovládač



Ovládací panel












- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.

[RGBCMY]								
	Hue		Saturation		Brightness			
R	50		50		50			
G	50		50		50			
B	50		50		50			
C	50		50		50			
M	50		50		50			
Y	50		50		50			

- 3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte možnosť **Hue, Saturation** alebo **Brightness**.

- 4 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.

[R]

Hue	50	R				R
Saturation	50					
Brightness	50					

Ak chcete upraviť ďalšiu farbu, stlačte tlačidlo [Esc].

- 5 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

Úprava hodnoty gamma

K dispozícii je možnosť úpravy jemných rozdielov zafarbenia, ktoré môžu vznikať v závislosti od používaného zariadenia počas zobrazovania obrazu.

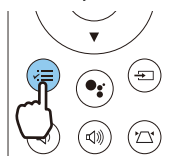
Nastavenie môžete vykonať niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Výber a úprava hodnoty korekcie
- Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

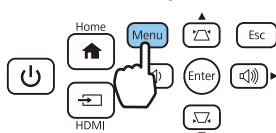
■ Výber a úprava hodnoty korekcie

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Advanced - Gamma**.

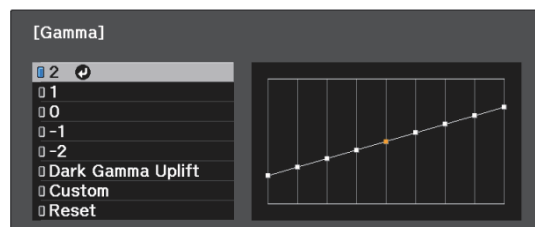
Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte hodnotu korekcie a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrďte výber.



Čím bude hodnota vyššia, tým svetlejšie budú tmavé oblasti obrazu (jasné oblasti sa však môžu zobraziť bezfarebne). Horná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí. Čím bude hodnota nižšia, tým tmavšie budú svetlé oblasti obrazu. Dolná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí.



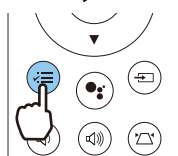
- Na horizontálnej osi grafu úpravy hodnoty gamma sa zobrazuje úroveň vstupného signálu a na vertikálnej osi sa zobrazuje úroveň výstupného signálu.
- Vyberte možnosť **Dark Gamma Uplift**, ak chcete nastaviť tmavé oblasti pre lepšiu viditeľnosť.
- Vybráním položky **Reset** obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

■ Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

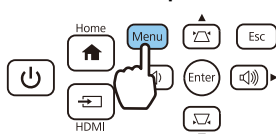
Vyberte tónový bod v grafe a vykonajte úpravy.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Advanced - Gamma - Custom**.

Diaľkový ovládač

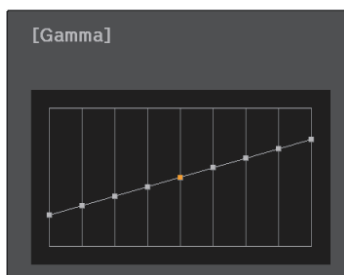


Ovládací panel



2

Pomocou tlačidiel doľava a doprava vyberte tón, ktorý chcete z grafu upraviť.



Vyberte ľavú stranu grafu, ak chcete upraviť tmavé oblasti obrázka. Vyberte pravú stranu grafu, ak chcete upraviť tmavé oblasti obrázka.

3

Pomocou tlačidiel nahor a nadol upravte jas a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



Zvýšte tónový bod, ak chcete, aby bol jasnejší, a znížte ho, ak chcete, aby bol tmavší.



Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)

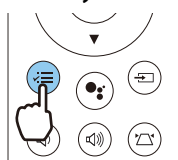
Uloženie pamäte

Pomocou funkcie pamäte môžete zaregistrovať nastavenia možnosti **Image** v ponuke Configuration a potom ich načítať, keď to bude potrebné.

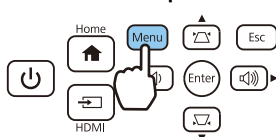
1 Vykonajte nastavenia alebo úpravy, ktoré chcete zaregistrovať.

2 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Settings - Memory**.

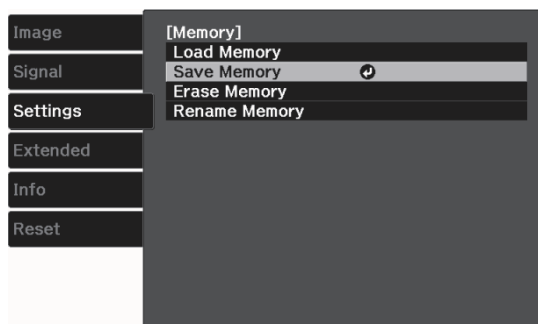
Diaľkový ovládač



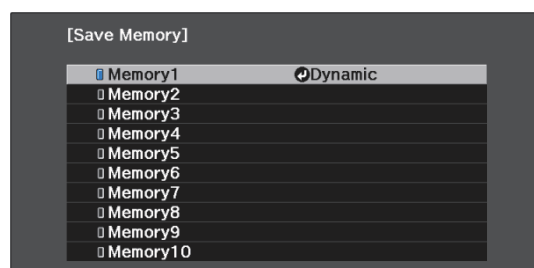
Ovládací panel



3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Save Memory** a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



4 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte názov pamäte, ktorú chcete uložiť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



Aktuálne nastavenia projektora sa uložia do pamäte.

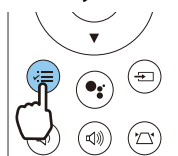
Ak sa farba značky naľavo od názvu pamäte zmení na modrú, znamená to, že táto pamäť už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú pamäť, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú pamäť. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúci obsah sa vymaže a uložia sa aktuálne nastavenia.

Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte

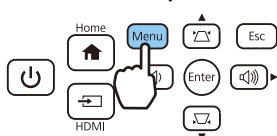
Zaregistrované pamäte môžete načítať, odstrániť a premenovať.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Settings - Memory**.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Na zobrazenej obrazovke vyberte cieľovú funkciu.

Funkcia	Vysvetlenie
Load Memory	Načítanie uloženej pamäte. Keď vyberiete pamäť a stlačíte tlačidlo [Enter], nastavenia použité pre aktuálny obraz sa vymenia za nastavenia z pamäte.
Erase Memory	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti. Po vybratí názvu pamäte a stlačení tlačidla [Enter] sa zobrazí hlásenie. Ak si želáte vymazať vybranú pamäť, vyberte možnosť Yes a potom stlačte tlačidlo [Enter].
Rename Memory	Slúži na zmenu názvu pamäte. Vyberte názov pamäte, ktorý chcete zmeniť a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Zadať názov pamäte pomocou softvérovej klávesnice. Po dokončení presuňte kurzor nad položku Finish a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazenie 3D obrazov

Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D

Ak chcete prezerat 3D obrazy, pripravte si vopred pár komerčne dostupných 3D okuliarov s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth).

Pred zobrazením obrazov vo formáte 3D skontrolujte nasledujúce nastavenia.

- Možnosť **3D Display** nastavte na **Auto** alebo **3D**. **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.53](#)
- Spárujte okuliare 3D.

Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

3D obraz nie je možné zobraziť

Pri zistení 3D formátu projektor automaticky premieta 3D obraz.

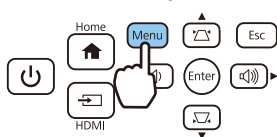
Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. Ak k tomu dôjde, formát 3D nastavte podľa krokov nižšie.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Signal - 3D Setup**.

Dialkový ovládač



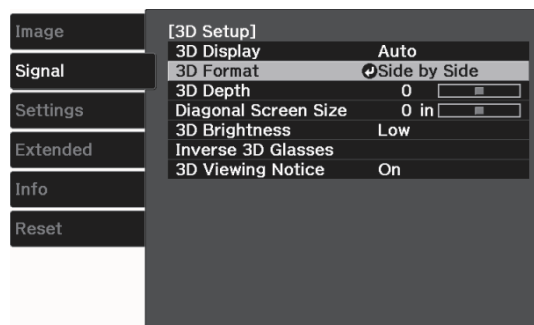
Ovládací panel



- 2 Možnosť **3D Display** nastavte na **3D**.

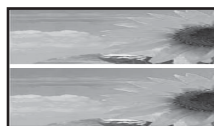
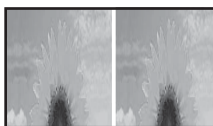
- 3 Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

- 4 Vyberte **3D Format** a potom vyberte 3D formát na zariadení AV.





- Ak používate zariadenie alebo kábel, ktoré nepodporujú obrázky vo formáte 3D, v režime 3D nemožno premietiť.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu nebude obraz premietaný správne, ako je to znázornené na nasledujúcom obrázku.



- Ak sa obraz vo formáte 3D nepremieta správne ani po nastavení formátu 3D, môže byť obrátené časovanie synchronizácie pre okuliare 3D. Časovanie synchronizácie obráťte pomocou možnosti **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.53](#)
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
- Keď začnete premietiť obrázky vo formáte 3D, zobrazí sa oznámenie o sledovaní obrazov vo formáte 3D. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **3D Viewing Notice** na hodnotu **Off**. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.53](#)
- Počas 3D premietania nie je možné meniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. Frame Interpolation, Aspect (pevne nastavené na Normal), Overscan (pevne nastavené na Off)
- Spôsob zobrazenia 3D obrazu sa môže zmeniť v závislosti od teploty okolia a doby používania lampy. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

Používanie 3D okuliarov

3D obrázky môžete prezeráť pomocou páru komerčne dostupných 3D okuliarov (s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth)).

Ak chcete sledovať obrázky vo formáte 3D, najskôr musíte okuliare 3D spárovať s projektorom. Viac informácií nájdete v Používateľskej príručke dodávanej s 3D okuliarmi.

Oznámenia týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.



Upozornenie

Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte. Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku. Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.

Upozornenie

Sledovanie 3D obrazov

- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši. Ak začnete mať nepríjemný pocit alebo nevidíte premietanie v režime 3D, prestaňte používať funkciu 3D.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrakovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie.
Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov.
V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety.
Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto.
Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste ostať na rovnakej úrovni s obrazovkou.
Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Pri pozeraní 3D obrazov v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED môžete v miestnosti vidieť blikanie. V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytratí) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky.
Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra.
Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.

Upozornenie

Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nemali by ste zobrazovať 3D obrazy.
V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.

Upozornenie

Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie.
V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospeléj osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlejšej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.



Používanie funkcie HDMI Link

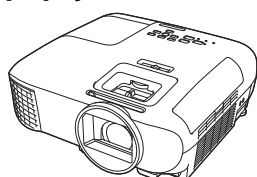
Funkcia HDMI Link

Keď pripojíte zariadenie AV, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI projektor, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia zosilňovača AV pomocou jedného diaľkového ovládača.



- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzi-zosilňovač AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 1 multimedialný prehrávač, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.

Príklad pripojenia



Projektor



HDMI



Zosilňovač



HDMI

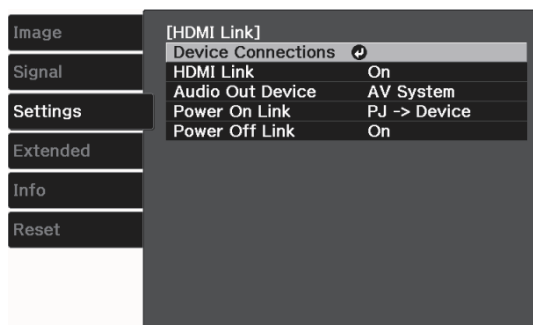


Multimedialne prehrávače ap.

Nastavenia funkcie HDMI Link

Keď je funkcia **HDMI Link** nastavená na **On**, môžete vykonávať nasledujúce úkony. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.54](#)

- Prepojenie zmeny vstupu
Slúži na prepnutie vstupného zdroja projektoru na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
- Operácie s pripojenými zariadeniami
Pomocou diaľkového ovládača projektoru môžete vykonávať úkony, ako napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola, pozastavenie, nastavenie hlasitosti a stlmenie zvuku.



Na obrazovke **HDMI Link** môžete tiež vybrať nasledujúce funkcie.

Funkcia	Vysvetlenie
Audio Out Device	<p>Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup.</p> <p>Projector: vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa zvuk prehrával zo zabudovaných reproduktorov projektoru alebo z externého reproduktora pripojeného k portu Audio Out.</p> <p>AV System: Túto možnosť vyberte pre výstup zvuku zo zosilňovača AV, ktorý podporuje normy HDMI CEC.</p>

Funkcia	Vysvetlenie
Power On Link	<p>Keď je nastavená funkcia Power On Link, úkony budú prepojené tak, ako je to uvedené nižšie.</p> <ul style="list-style-type: none"> Po zapnutí projektoru sa zapnú aj pripojené zariadenia. Rovnako sa zapne projektor po zapnutí pripojených zariadení počas prehrávania ich obsahu.
Power Off Link	<p>Keď je funkcia Power Off Link nastavená na možnosť On, po vypnutí projektoru sa vypnú aj pripojené zariadenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia. Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.



Ak chcete používať funkciu HDMI Link, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

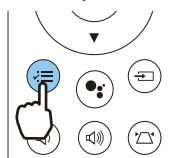
Pripojenie

Dostupné pripojené zariadenia je možné skontrolovať ohľadom funkcie HDMI Link a vybrať to zariadenie, z ktorého chcete premietiť obraz. Zariadenia, ktoré je možné ovládať pomocou HDMI Link, sa automaticky stanú vybranými zariadeniami.

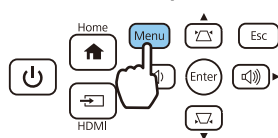
Pred zobrazením zoznamu pripojených zariadení skontrolujte, či je možnosť **HDMI Link** nastavená na **On**.

👉 **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.54](#)

1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **HDMI Link - Device Connections**.



Ovládací panel

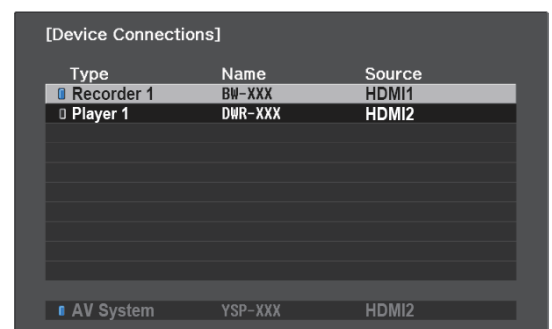


Zobrazí sa zoznam **Device Connections**.

Zariadenia, ktoré majú na ľavej strane ikonu vody, sú pripojené pomocou funkcie HDMI Link.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.

2 Vyberte zariadenie, ktoré chcete používať pomocou funkcie HDMI Link.



- Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.



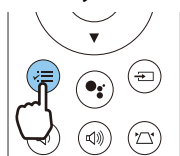
Funkcie ponuky Konfigurácia

Operácie ponuky Konfigurácia

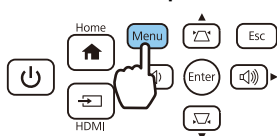
V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap.

1 Stlačte tlačidlo [Menu].

Dialkový ovládač



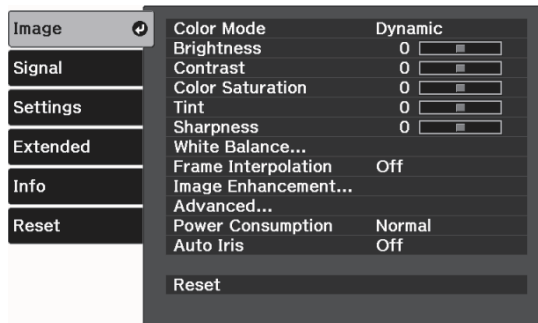
Ovládací panel



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

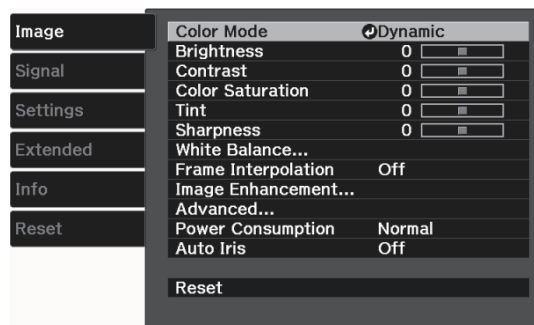
2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte hornú ponuku vľavo a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.



Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



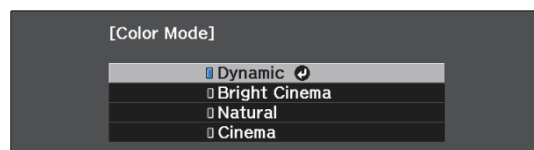
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.


4 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava upravte nastavenia.

Príklad: Panel úprav



Príklad: Výbery



Stlačením tlačidla [Enter] na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky.














Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

5 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak sa na vstup neprivádza žiadny obrazový signál, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s **Image** alebo **Signal**. Položky, ktoré sa zobrazujú pre **Image**, **Signal** a **Info**, sa menia v závislosti od premietaného obrazového signálu.

■ Ponuka Image

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema		Farebný režim vyberte na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu.  str.35
Brightness			Slúži na úpravu jasu v prípade, ak sa obraz zdá byť príliš tmavý.
Contrast			Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.
Color Saturation			Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Tint			Slúži na úpravu odtieňa obrazov.
Sharpness			Upravuje ostrosť obrazu.
White Balance	Color Temp.		Slúži na úpravu celkovej farby obrazu. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
	Custom		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B.
Frame Interpolation	Off, Low, Normal, High		Slúži na nastavenie plynulosti pohybu obrazu.
Image Enhancement	Image Preset Mode	Off, Preset 1 až Preset 5	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti Noise Reduction , MPEG Noise Reduction a Detail Enhancement .
	Noise Reduction		Slúži na nastavenie nerovnosti obrazu.
	MPEG Noise Reduction		Vyhladzuje nespracovaný obraz vo formáte MPEG.
	Detail Enhancement	Strength, Range	Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Dark Gamma Uplift, Custom*, Reset	Slúži na úpravu nastavenia hodnoty gamma. Môžete vybrať nespracovanú hodnotu alebo vykonať úpravu pomocou vlastnej hodnoty.  str.42
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness  Slúži na úpravu položiek Hue, Saturation a Brightness pre každú z farieb R, G, B, C, M a Y.  str.41

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Power Consumption	Normal, ECO	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Ak sú premietané obrazy príliš jasné, vyberte možnosť ECO . Keď vyberiete možnosť ECO , príkon sa počas premietania zníži a súčasne sa obmedzí hluk spôsobený ventilátorom.
Auto Iris	Off, Normal, High Speed	K dispozícii je možnosť zmeny sledovania úpravy svietivosti v prípade zmien jasu zobrazeného obrazu. ➡ str.38
Reset	Yes, No	Slúži na vynulovanie hodnôt Image , ktorý je nastavený v aktuálnom Color Mode na predvolené nastavenia.

* Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo režimu Color Mode.

Ponuka Signal




Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, túto možnosť nastavte na Auto alebo 3D . ➡ str.46
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu.
	3D Depth	-10 až 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Diagonal Screen Size	60 až 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Slúži na nastavenie jasu 3D obrazu.
	Inverse 3D Glasses		Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	3D Viewing Notice	On, Off	Zapína alebo vypína upozornenie, ktoré sa zobrazuje pri prezeraní 3D obsahu.
Aspect*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom		Slúži na výber režimu pomeru strán. ➡ str.35
Overscan*1	Auto, Off, 4% a 8%		Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu). <ul style="list-style-type: none"> Off, 4%, 8%: Slúži na nastavenie rozsahu obrazu. Pri nastavení na Off sa premieta celý rozsah obrazu. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum. Auto: Automaticky nastaví na Off alebo 8% v závislosti od vstupného signálu.


Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Advanced	Video Range ^{*1}	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Pri nastavení na Auto sa automaticky zistí a nastaví úroveň videa pre vstupný signál DVD. Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu Auto , nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD/Blu-ray. Prehrávač je možné nastaviť na hodnotu Normálne (Limited) alebo Rozšírené (Full).
	EDID	Normal, 21:9	Umožňuje zmenu nastavení EDID. Po zmene nastavení EDID reštartujte projektor.
	Image Processing	Fine, Fast	Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).
Reset	Yes, No		Slúži na obnovenie hodnôt všetkých nastavení funkcie Signal okrem položiek Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice a Aspect .


^{*1} Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.

^{*2} V závislosti od zdroja alebo typu signálu nemusí byť možné vykonať výber.

Ponuka Settings

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 až 60	Slúži na opravu lichobežníkového skreslenia.  str.31 <ul style="list-style-type: none">H/V-Keystone: Slúži na manuálnu opravu horizontálneho a vertikálneho skreslenia.  str.31Quick Corner: slúži na opravu rohov premietaného obrazu samostatne.  str.32
		H-Keystone	-60 až 60	
		Auto V-Keystone	On, Off	
		H-Keystone Adjuster	On, Off	
	Quick Corner	-		
Sound	Volume	0 až 20		Slúži na nastavenie hlasitosti vstavaného reproduktora projektora. Môžete tiež upraviť hlasitosť zvukového zariadenia Bluetooth pripojeného k projektoru. Hlasitosť vstavaného reproduktora a zvukového zariadenia Bluetooth musíte upraviť individuálne. Slúži na výber režimu zvuku podľa obsahu, ktorý chcete prehrávať. Nie je k dispozícii, keď sa zvuk prenáša zo zvukového zariadenia Bluetooth.
	Sound Mode	Standard, Vocal, Music, Movie		

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
HDMI Link	Device Connections	-	Zobrazuje zoznam zariadení pripojených k portom HDMI.
	HDMI Link	On, Off	Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu funkcie HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup.  str.49
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Slúži na nastavenie funkcie prepojenia po zapnutí napájania. <ul style="list-style-type: none"> Ak chcete projektor zapnúť, keď prevádzkujete pripojené zariadenie, vyberte položku Bidirectional alebo Device -> PJ. Ak chcete pripojené zariadenie zapnúť pri zapnutí projektoru, vyberte možnosť Bidirectional alebo PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off	Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektoru.
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Slúži na vyhľadanie dostupných zariadení s funkciou Bluetooth a ich zobrazenie vo forme zoznamu.
	Bluetooth Audio	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie výstupu zvuku zo zvukových zariadení s funkciou Bluetooth. Nastavenie nemožno vykonať v nasledujúcich prípadoch. <ul style="list-style-type: none"> Keď je položka Audio Out Device v ponuke HDMI Link nastavená na AV System
	Connected Device	-	Zobrazuje informácie o pripojenom zvukovom zariadení Bluetooth.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Táto funkcia uzamkne tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli zariadenia, aby dieťa nemohlo náhodne zapnúť projektor. Ak je nastavené zablokovanie, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla pohotovostného režimu na približne tri sekundy. Zariadenie môžete vypnúť tlačidlom pohotovostného režimu a taktiež môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača. V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia. Vezmite na vedomie, že ak je možnosť Direct Power On nastavená na hodnotu On , pripojením napájacieho kábla sa projektor zapne aj vtedy, keď je funkcia Child Lock nastavená na hodnotu On .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	Full Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore. Partial Lock: Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore okrem tlačidla pohotovostného režimu. Na obrazovke sa zobrazí  , ak dôjde k stlačeniu tlačidiel pri uzamknutom projektore. Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd. V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.
Memory	Load Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na načítanie nastavení uložených v položke Save Memory na nastavenie obrazu.
	Save Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke Image .
	Erase Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti.
	Rename Memory	Memory1 až Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Slúži na zmenu uloženého názvu pamäte.
Reset	Yes, No		Resetuje všetky Settings okrem Audio Out Device , Power On Link , Power Off Link a Memory .

Ponuka Extended

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Display	Messages	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (On alebo Off). <ul style="list-style-type: none"> Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy a pomery strán. Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.
	Startup Screen	On, Off	Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (On alebo Off). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektoru a dokončení procesu chladenia.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Zmení toto nastavenie v závislosti od spôsobu inštalácie projektoru.
Operation	Direct Power On	On, Off	Nastaví projektor tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli používať akékoľvek tlačidlá. Vezmite na vedomie, že keď je táto možnosť nastavená na hodnotu On a dôjde k prerušeniu napájania alebo výpadku elektrickej siete, po obnovení napájania sa v prípade, že napájací kábel ostal pripojený k projektoru, spustí premietanie.
	Sleep Mode	On, Off	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. V pohotovostnom režime spustíte premietanie stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli.
	Sleep Mode Timer	1 až 30 min.	Slúži na nastavenie intervalu pre Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu Off , ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu On , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m.
Language	-		Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Reset	Yes, No		Resetuje všetky nastavenia položky Extended okrem Projection , High Altitude Mode a Language .

Ponuka Info

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Info	Lamp Hours	Slúži na zobrazenie kumulatívneho prevádzkového času lampy.
	Source	Slúži na zobrazenie aktuálneho vstupného zdroja.
	Input Signal	Zobrazuje formát vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
	Rozlíšenie	Slúži na zobrazenie rozlíšenia.
	Scan Mode	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
	Refresh Rate	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
	3D Format	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Frame Packing, Side by Side alebo Top and Bottom).
	Sync Info	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Color Depth	Zobrazuje hĺbku farieb a rozdiel farieb.
	Status	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Serial Number	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Version	Main	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektora.
	Video2	

Ponuka Reset

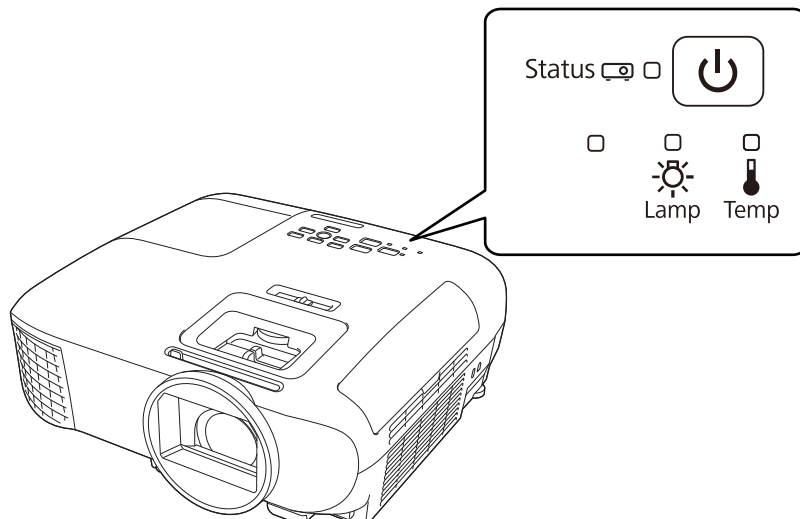
Funkcia	Vysvetlenie
Reset Lamp Hours	Slúži na vynulovanie kumulatívnej doby používania lampy na 0 H. Vynulujte v prípade výmeny lampy.
Reset Memory	Všetky položky pre Memory sa obnovia na predvolené nastavenia.
Reset All Config	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce položky sa nevynulujú na predvolené hodnoty: Memory, Lamp Hours, a Language.



Riešenie problémov

Interpretácia indikátorov

Stav projektora môžete skontrolovať pomocou blikajúceho a rozsvieteného indikátora stavu, indikátora pohotovostného režimu, indikátora lampy a indikátora teploty na ovládacom paneli.



































Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektora a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.

■ Stav indikátora počas chyby alebo varovania




◻ : bliká ◼ : svieti ◻◻ : priebežný stav ◻ : nesvieti







Indikátory	Stav	Riešenie
Status ◻◻ ◻◻◻ (modrý) ◻◻◻ (oranžový)	Replace Lamp	Je potrebné vymeniť lampu. Čo najskôr ju vymeňte za novú lampu. ➡ str.74 Ak budete lampu používať v tomto stave, hrozí riziko jej výbuchu.
Status ◻◻ ◻◻◻ (modrý) ◻◻◻ (oranžový)	High Temp Warning	Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví. <ul style="list-style-type: none"> • Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektora nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. • Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.71 • Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduch nie je príliš vysoká. ➡ str.83

Indikátory	Stav	Riešenie
Status    (modrý)   (oranžový)	Internal Error	Zlyhanie projektoru. Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Status    (modrý)   (oranžový)	Fan Error Sensor Error	
Status    (modrý)   (oranžový)	Auto Iris Error	
Status    (modrý)   (oranžový)	Power Err. (Ballast)	
Status    (modrý)   (oranžový)	Lamp Error Lamp Failure Lamp Cover Open	Vyskytol sa problém s lampou alebo sa ju nepodarilo zapnúť. <ul style="list-style-type: none"> Odpojte napájací kábel a potom skontrolujte, či lampa nie je prasknutá.  str.74 Ak nie je prasknutá, lampu nainštalujte a zapnite napájanie. Ak opätovná inštalácia lampy nepomôže odstrániť problém alebo je lampa prasknutá, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson Uistite sa, že kryt lampy bol riadne zatvorený.

Indikátory	Stav	Riešenie
Status   (modrý)   (oranžový)	High Temp Error (Prehrievanie)	<p>Vnútna teplota je príliš vysoká.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel. Ak je projektor umiestnený pri stene, dbajte na to, aby sa medzi stenou a vzduchovým výstupným otvorom projektoru nachádzal najmenej 20 cm voľný priestor. Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho. ➡ str.71 Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduch nie je príliš vysoká. ➡ str.83 Ak opätovné zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku High Altitude Mode na hodnotu On. ➡ Extended - Operation - High Altitude Mode str.57

■ Stav indikátora počas normálnej prevádzky

 : bliká  : svieti  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
Status   (modrý)	Stav pohotovosti	Keď stlačíte tlačidlo pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli, premietanie sa po chvíli spustí.
Status   (modrý)	Prebieha zahrievanie	Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Počas zahrievania projektoru nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania.
	Prebieha chladenie	Počas chladenia projektoru sú všetky operácie zakázané. Po dokončení chladenia sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu počas chladenia odpojí napájací kábel, počkajte, kým sa lampa dostatočne neochladí (približne 10 minút), pripojte napájací kábel a stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli.
Status   (modrý)	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- Ak projektor pracuje normálne, sú indikátory teploty a lampy vypnuté.
- Keď je funkcia **Illumination** nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.57](#)

Keď indikátory neposkytujú pomoc

Kontrola problému



Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistíte, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.

	Problém	Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Žiadny obraz	str.63
	Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	
	Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	str.63
	Zobrazuje sa "Not supported"	str.63
	Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"	str.64
	Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu	str.64
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené	str.64
	Obraz je rušený/skreslený	str.64
	Obraz je skrútený (veľký) alebo malý, alebo sa premieta iba jeho časť.	str.65
	Farby obrazu sú nesprávne	str.65
	Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obrazy sú čiernobiele, farby sa zobrazujú nevýrazne.*	
	Obraz je tmavý	str.65
	Projekcia sa automaticky zastaví	str.66
Problémy so šumom	Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť	str.66
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne	str.66
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje	str.67
Problémy s ovládacím panelom	Nemožno ovládať prostredníctvom ovládacieho panela	str.67
Problémy s režimom 3D	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť	str.68
Problémy s HDMI	Funkcia HDMI Link nefunguje	str.68
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.	str.69
Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth	Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť	str.69
	Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú	str.69
Problémy s prehrávačom na streamovanie médií	Nemožno zobrazovať obrazy z prehrávača na streamovanie médií	str.70

* Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať - to však nie je chyba.

Problémy týkajúce sa obrazov



Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znovu pripojte napájací kábel projektora. Po jeho pripojení sa uistíte, že keď stlačíte tlačidlo pohotovostného režimu, projektor sa dostane pod napätie.
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť Messages v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu On , budú sa zobrazovať hlásenia týkajúce sa obrazového signálu.  Extended - Display - Messages str.57
Došlo k odpojeniu napájania zosilňovača AV?	Ak je pripojený zosilňovač AV, skontrolujte jeho napájanie.
Je zo zariadenia odosielaný obrazový signál?	Skontrolujte, či je s pripojeného zariadenia odosielaný obrazový signál.
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia.  Reset - Reset All Config str.58
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonalí ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektora alebo počítača?	Ak sa vykoná pripojenie počas zapnutého napájania, tlačidlo Fn (funkčné tlačidlo), ktorým sa mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite napájanie počítača a projektora a potom ich znova zapnite.

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do monitora LCD?	V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobraziť, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitora LCD. Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.

Zobrazuje sa "Not supported"

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti Resolution overte vstupujúci obrazový signál a skontrolujte, či sa zhoduje s rozlíšením projektora.  Info - Projector Info str.58  "Podporované rozlíšenia" str.80

Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.22
Je vybratý správny port vstupu obrazového signálu?	Medzi vstupnými obrázkami môžete prepínať pomocou tlačidla zdroja na diaľkovom ovládači alebo tlačidla [Home]/[HDMI] na ovládacom paneli. 🖱️ str.28
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektora?	Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup - nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom. Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu

Kontrola	Riešenie
Bolo lichobežníkové skreslenie upravené v rámci rozsahu korekcie?	V prípade premietania obrazu, ktorý je mimo rozsahu možnosti korekcie, možno nebude možné úplne opraviť lichobežníkové skreslenie. Projektor nainštalujte horizontálne pred obrazovku, čo najviac rovnobežne s obrazovkou a potom polohu premietania upravte pomocou posunu objektívu. 🖱️ str.16

Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené

Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia. 🖱️ str.29
Je kryt objektívu zatvorený?	Otvorte kryt objektívu.
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania. 🖱️ str.19
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a nechajte projektor určitú dobu v nečinnosti.

Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.22

Kontrola	Riešenie
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.80

Časť obrazu je skrútená (veľká) alebo malá

Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky Aspect?	Z ponuky Konfigurácia vyberte režim pomeru strán, aby zodpovedal vstupnému signálu v položke Aspect . 🖱️ Signal - Aspect str.53
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ str.80

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ str.22
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Contrast str.52
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky Advanced v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Advanced str.52
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položky Color Saturation a Tint v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Color Saturation/Tint str.52

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky Brightness v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Brightness str.52
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky Contrast v ponuke Konfigurácia. 🖱️ Image - Contrast str.52
Nastal čas na výmenu lampy?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. 🖱️ str.74

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť Sleep Mode ?	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, lampa sa automaticky vypne a projektor vstúpi do pohotovostného režimu. Projektor zapnete stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Ak chcete vypnúť Sleep Mode , zmeňte nastavenie na Off . ➡ Extended - Operation - Sleep Mode str.57

Problémy so šumom


Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť

Kontrola	Riešenie
Je audio kábel správne pripojený?	Odpojte kábel z portu Audio Out a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť veľmi slabá?	Upravte nastavenie hlasitosti tak, aby ste počuli zvuk. ➡ str.34
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Sú nastavenia vo Audio Out Device správne?	V ponuke Konfigurácia skontrolujte, či sú vo Audio Out Device správne nastavenia. ➡ Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.54
Sú nastavenia položky Bluetooth Audio správne?	<p>Pri pripájaní zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth vykonajte nasledujúce nastavenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ak chcete reprodukovat zvuk z reproduktora alebo zosilňovača projektoru, nastavte funkciu Bluetooth Audio na Off. Ak chcete vysielat zvuk zo zvukového zariadenia s funkciou Bluetooth, nastavte položku Bluetooth Audio na On. <p>➡ Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio str.54</p>

Problémy pri spustení projekcie






Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
Je možnosť Child Lock nastavená na hodnotu On ?	Keď je funkcia Child Lock z ponuky Konfigurácia nastavená na hodnotu On , stlačte a podržte tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli približne na tri sekundy, alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. ➡ Settings - Lock Setting - Child Lock str.54
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a znovu pripojte napájací kábel projektoru. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

Kontrola	Riešenie
Sú kryt lampy a lampy nainštalované správne?	Ak sú lampa alebo kryt lampy nainštalované nesprávne, projektor nebude možné zapnúť. Skontrolujte, ako je namontovaný.  str.74


■ Problémy s diaľkovým ovládačom

Diaľkový ovládač nereaguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah.  str.26
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektoru?	Skontrolujte prevádzkový rozsah.  str.26
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné.  str.25
Bol prehrávač na streamovanie médií spárovaný?	<ul style="list-style-type: none"> Po zobrazení obrazovky párovania spárujte zariadenia podržaním naraz stlačených tlačidiel [Enter] a Home na diaľkovom ovládači na asi tri sekundy.  str.25 Ak sa obrazovka párovania nezobrazí, uistite sa, že sú projektor a prehrávač na streamovanie médií zapnuté a potom približne sedem sekúnd podržte stlačené tlačidlo Esc a pravé tlačidlo na diaľkovom ovládači. Týmto by sa mala zobraziť obrazovka párovania a umožniť vykonanie párovania.  str.25
Používate na vykonávanie operácií diaľkový ovládač televízora so systémom Android TV™?	Skontrolujte, či nepoužívate diaľkový ovládač televízora so systémom Android TV™. Použite diaľkový ovládač projektoru.

■ Problémy s ovládacím panelom

Nemožno ovládať prostredníctvom ovládacieho panela

Kontrola	Riešenie
Nie je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock alebo Partial Lock ?	Ak je položka Control Panel Lock nastavená na Full Lock v ponuke Konfigurácia, na ovládacom paneli sú zablokované všetky operácie vykonávané tlačidlami; ak je nastavená položka Partial Lock , k dispozícii je iba tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača.  Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.54

Problémy s režimom 3D

Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť

Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Sú 3D okuliare úplne nabité?	Nabite 3D okuliare.
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektora, ktorá zabraňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazovať ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.
Nie je možnosť 3D Display nastavená na možnosť 2D ?	Ak je možnosť 3D Display nastavená v ponuke Konfigurácia na možnosť 2D , projektor sa neprepne automaticky do režimu 3D, aj keď sa na vstup privádza obraz vo formáte 3D. Možnosť 3D Display nastavte buď na 3D , alebo na Auto . ➡ Signal - 3D Setup - 3D Display str.53
Je 3D Format nastavený správne?	Pokiaľ nie je 3D formát zariadenia AV rovnaký ako 3D Format projektora, časť obrazu sa nemusí zobrazovať. Skontrolujte, či nastavenie 3D Format zodpovedá nastaveniu formátu 3D pre zariadenie AV. ➡ Signal - 3D Setup - 3D Format str.53 Pri zmene položky 3D Format nastavte 3D Display na 3D a potom stlačte tlačidlo [3D Format].
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu príjmu?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a okuliarmi 3D väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Okuliare 3D presuňte bližšie k projektoru.
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Pozrite si používateľskú príručku dodávanú s 3D okuliarmi a vykonajte párovanie.
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.

Problémy s HDMI

Funkcia HDMI Link nefunguje

Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Ak používate káble, ktoré nespĺňajú ustanovenia noriem HDMI, operácie nebudú k dispozícii.
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Skontrolujte tiež, či je zariadenie k dispozícii v časti Device Connections . ➡ str.50

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na používanie funkcie HDMI Link bezpečne pripojené. 🖱️ str.49
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo rekordéra DVD ap.?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Ak ste pripojili reproduktor ap., nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimediálnych prehrávačov?	Naraz je možné pripojiť až 1 multimediálny prehrávač, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

❑ Problémy so zariadením s funkciou Bluetooth

Zariadenie s funkciou Bluetooth sa nedá pripojiť

Kontrola	Riešenie
Vykonalo sa vyhľadávanie zariadenia?	Pri pripájaní zariadenia s funkciou Bluetooth prvýkrát alebo pri prepnutí na iné zariadenie s funkciou Bluetooth vykonajte proces Search Bluetooth Device . 🖱️ str.22
Podporuje zariadenie ochranu autorských práv (SCMS-T)?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje ochranu autorských práv (SCMS-T).
Je zariadenie založené na A2DP?	Nie je možné pripojiť zariadenie s funkciou Bluetooth, ktoré nepodporuje A2DP.

Zvuk a pripojenie zariadenia s funkciou Bluetooth sa prerušujú

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Je zariadenie pripojené v rámci určenej komunikačnej vzdialenosti?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a zariadením s funkciou Bluetooth väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Zariadenie s funkciou Bluetooth presuňte bližšie k projektoru.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry?	Ak sa zariadenie používa v rovnakej vzdialenosti ako iné bezdrôtové zariadenia alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu spôsobenému rádiovými vlnami a prerušovaniu obrazu a zvuku. Vyhýbajte sa zariadeniam, ktoré môžu spôsobovať rušenie.

☐ Problémy s prehrávačom na streamovanie médií

Nemožno zobrazovať obrazy z prehrávača na streamovanie médií

Kontrola	Riešenie
Je zariadenie pripojené k internetu?	Aby ste mohli zobrazovať online obsah, musíte byť pripojení k internetu. Uistite sa, že sa môžete pripojiť k Wi-Fi.
Môžete vykonávať operácie na obrazovke pomocou diaľkového ovládača alebo ovládacieho panela?	Ak nemôžete vykonávať operácie, reštartujte projektor.



Údržba

Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



Výstraha

- Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie prachu z objektívu projektoru, vzduchového filtra ap. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.
- Nepoužívajte projektor na miestach, kde sa môžu v ovzduší nachádzať horľavé alebo výbušné plyny, ako sú napríklad tie, ktoré sa používajú v rozprašovačoch alebo insekticídach. Lampa vnútri projektoru je horúca. Horľavé súčasti obsiahnuté vo vzduchových rozprašovačoch, insekticídach, dezodorantoch a podobne sa môžu dostať do projektoru, vznietiť a spôsobiť tak požiar a popáleniny. Ak sa v okolí projektoru použili horľavé spreje, nezabudnite pred zapnutím projektoru tento priestor dôkladne vyvetrať.



Čistenie vzduchového filtra

Vzduchový filter vyčistíte vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame čistiť vzduchový filter minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

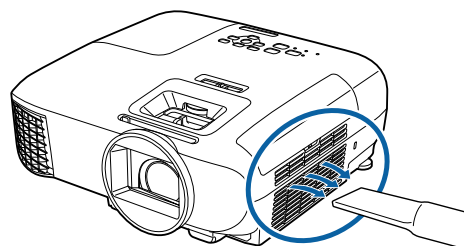
Pre EH-TW5700 (ELPAF54)

1

Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacou paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

2

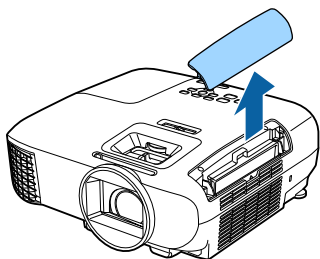
Pomocou vysávača odstráňte cez prednú stranu všetok prach zo vzduchového filtra.



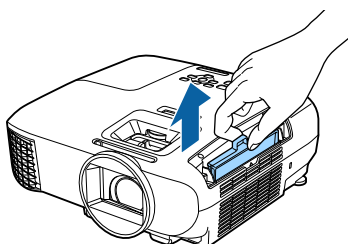
Pre EH-TW5800 (ELPAF55)

- 1 Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

- 2 Otvorte kryt vzduchového filtra.

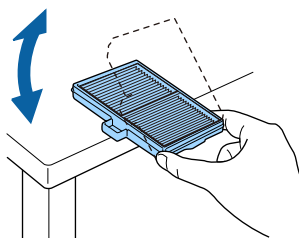


- 3 Vytiahnite vzduchový filter.
Uchopte úchytku na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ju rovným pohybom nahor.



- 4 Podržte vzduchový filter povrchom smerujúcim nadol a jeho poklepaním (4 až 5-krát) odstráňte prach.

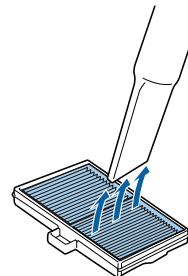
Poklepaním vzduchového filtra na boku odstránite prach.



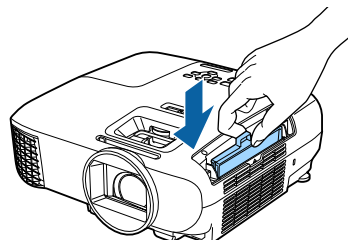
Pozor

Ak budete na filter príliš udierať, môže sa deformovať alebo prasknúť, čím ho znehodnotíte.

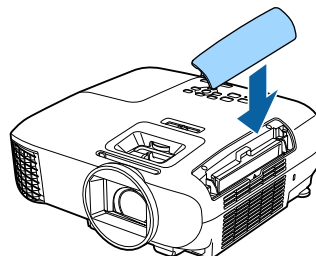
- 5 Pomocou vysávača odstráňte z prednej strany všetok prach, ktorý zostal vo vzduchovom filtri.



- 6 Nainštalujte vzduchový filter.
Zasuňte vzduchový filter na doraz, kým neklikne.



- 7 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



■ Čistenie hlavnej jednotky

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli napájací kábel zo zásuvky.

Na čistenie povrchu projektora používajte mäkkú tkaninu.

Ak je obzvlášť znečistený, použite kus dobre vyžmýkanej vodou navlhčenej handričky a povrch potom opäť utrite suchou handričkou.

Pozor

Na čistenie povrchu projektora nepoužívajte kuchynský čistiaci prostriedok ani prchavé látky, ako napríklad vosk, benzín a riedidlo. Kvalita vonkajšieho krytu sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.

■ Čistenie objektívu

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli napájací kábel zo zásuvky.


Použite bežne dostupnú handričku na čistenie sklenených predmetov, pomocou ktorej opatrne odstráňte nečistoty z objektívu.

Pozor

- Objektív nečistite drsným materiálom a manipulujte s ním opatrne, mohol by sa ľahko poškodiť.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

Doba výmeny spotrebného materiálu

■ Doba výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie o výmene zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra  [str.71](#)

■ Doba výmeny lampy

- Keď sa po spustení premietania zobrazí nasledujúce hlásenie:
It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase."
- Keď premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.
- Keď sa zobrazí hlásenie o výmene lampy. Hlásenie sa zobrazí, keď používanie lampy dosiahne 100 hodín pred jej očakávanou životnosťou a po 30 sekundách zmizne.



- Jas premietaného obrazu sa znižuje s plynutím doby premietania. Hlásenie o nutnosti výmeny lampy sa zobrazuje tak, aby pomohlo zachovať jas a kvalitu obrazu pôvodného obrazu. Čas zobrazenia hlásenia sa líši v závislosti od nastavení ponuky, podmienok prostredia a podmienok používania. Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa zobrazí hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Výmena Spotrebného Materiálu

■ Výmena vzduchového filtra



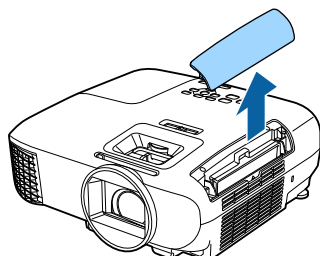
Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

Rám filtra: ABS (ELPAF54)/Polypropylén (ELPAF55)

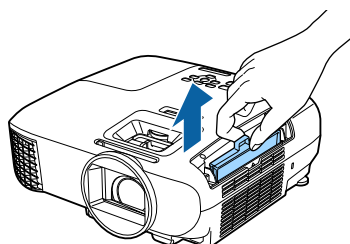
Filter: Polyuretánová pena (ELPAF54)/Polypropylén (ELPAF55)

- 1 Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

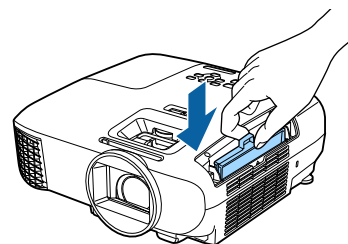
- 2 Otvorte kryt vzduchového filtra.



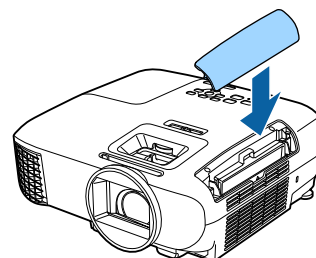
- 3 Vytiahnite starý vzduchový filter.
Uchopte úchytka na kryte vzduchového filtra a vytiahnite ju rovným pohybom nahor.



- 4 Nainštalujte nový vzduchový filter.
Zasuňte vzduchový filter na doraz, kým neklikne.



- 5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



■ Výmena lampy



Výstraha

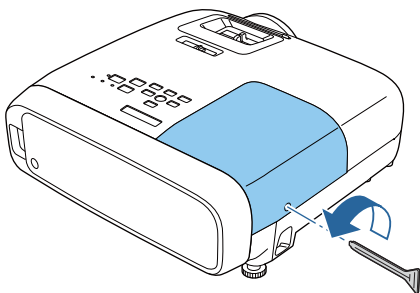
Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampa sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora upevneného na strope, vždy je potrebné predpokladať, že lampa je prasknutá a kryt lampy je potrebné odpájať opatrne. Po otvorení krytu lampy môžu vypadnúť malé kúsky skla. Ak sa kúsky skla dostanú do očí alebo úst, ihneď sa obráťte na lekára.

⚠ Upozornenie

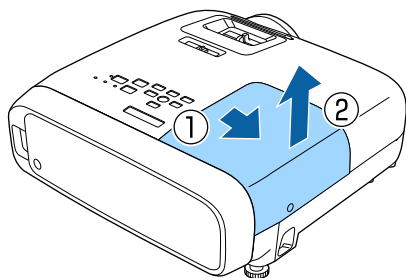
- Nedotýkajte sa lampy ihneď po vypnutí projektoru - lampa je horúca. Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. V opačnom prípade hrozí riziko popálenia.
- Odporúčame používať originálne voliteľné lampy EPSON. Používanie neoriginálnych lámip môže mať vplyv na kvalitu a bezpečnosť premietania.
Na akékoľvek poškodenie alebo poruchu v dôsledku použitia neoriginálnych lámip sa nevzťahuje záruka spoločnosti Epson.

- 1** Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

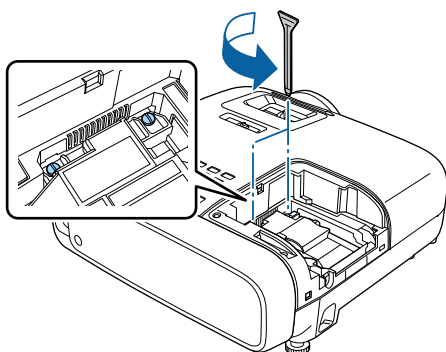
- 2** Uvoľnite upevňovaciu skrutku krytu lampy.



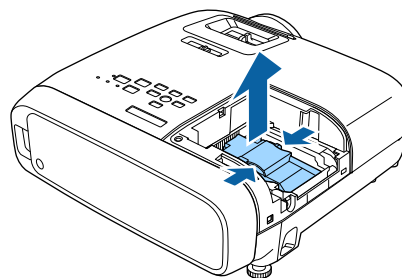
- 3** Odpojte kryt lampy.
Posuňte kryt lampy dopredu a odnímite ho.



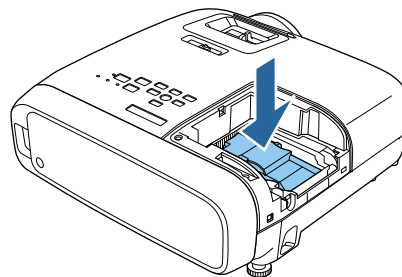
- 4** Uvoľnite dve upevňovacie skrutky lampy.



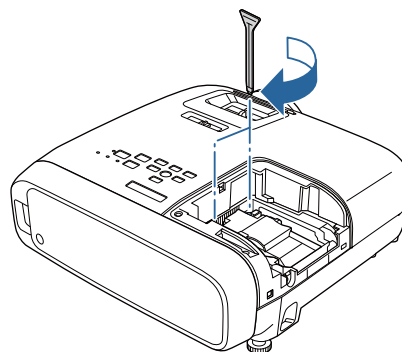
- 5** Odpojte starú lampu.
Uchopte výstupok a vytiahnite ho priamym pohybom von.



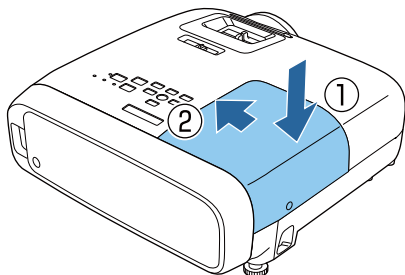
- 6** Vložte novú lampu.
Overte správnosť smerovania lampy a zatlačte ju dovnútra.



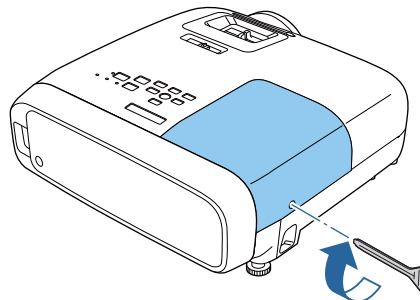
- 7** Utiahnite dve upevňovacie skrutky lampy.



- 8** Znovu nainštalujte kryt lampy.
Zasuňte kryt späť na miesto.



- 9** Utiahnite skrutku držiacu kryt lampy.



⚠ Výstraha

Lampu nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak sa do projektora nainštaluje a použije modifikovaná alebo demontovaná lampa, môže to viesť k vzniku požiaru, zásahu elektrickým prúdom alebo úrazu.

⚠ Upozornenie

- Dbajte na riadnu inštaláciu lampy a krytu lampy. V prípade nesprávnej inštalácie sa nezapne napájanie.
- Lampa obsahuje ortuť (Hg). Staré lampy zlikvidujte v súlade s miestnymi zákonmi a predpismi. Pri používaní v spoločnosti dodržiavajte pravidlá a predpisy svojich spoločností.

■ Vynulovanie hodín lampy

Po výmene lampy je potrebné vynulovať hodiny lampy.

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor.

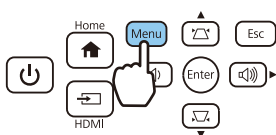
- 1** Zapnite napájanie.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu].

Diaľkový ovládač



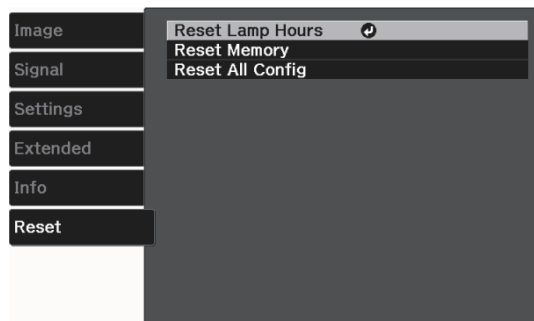
Ovládací panel



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

- 3** Vyberte položky **Reset - Reset Lamp Hours**.

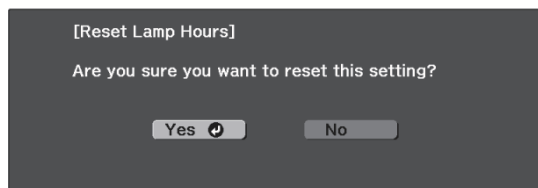
Zobrazí sa hlásenie s potvrdením o vynulovaní.



4

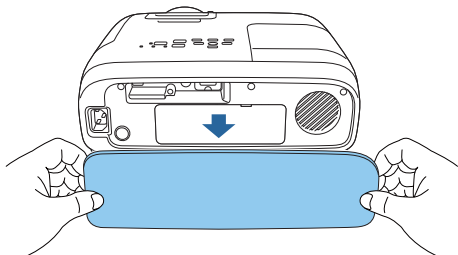
Pomocou tlačidiel doľava a doprava vyberte možnosť **Yes** a príkaz vykonajte stlačením tlačidla [Enter].

Hodiny lampy sa vynulujú.

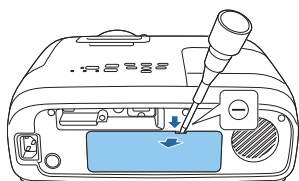


Odpojenie prehrávača na streamovanie médií

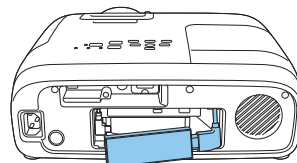
1 Dajte dole kryt.



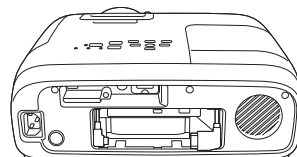
2 Dajte dole kryt ukladacieho priestoru.



3 Vytiahnite prehrávač na streamovanie médií a odpojte napájací kábel USB.



4 Odpojte HDMI kábel.



Pozor

- Pri používaní projektora sa uistite, že ste pripojili zabudovaný prehrávač streamingových médií.
- Vstavaný prehrávač na streamovanie médií je určený pre tento projektor. V závislosti od video zariadenia, ktoré pripájate, nemusí pracovať správne.



Ak sa vstavaný prehrávač na streamovanie médií odošle na opravu, môže byť po jeho vrátení zresetovaný. Pred odoslaním na opravu si nezabudnite uložiť všetky informácie kont pre online služby.



Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny od februára 2020. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Montáž na strop (biely)*	ELPMB23	Slúži na montáž projektora na strop.
Pripevnenie bezpečnostného drôtu	ELPWR01	Slúži na pripojenie projektora k stropnému závesu, aby sa zabránilo pádu.
Stropná trubica 450 (450 mm, biela)*	ELPFP13	Slúži na montáž projektora na vysoký strop.
Stropná trubica 700 (700 mm, biela)*	ELPFP14	
Počítačový kábel (1,8 m)	ELPKC02	Použite ho na premietanie obrazovky počítača.
Počítačový kábel (3,0 m)	ELPKC09	
Počítačový kábel (20,0 m)	ELPKC10	

* Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na miestneho predajcu.

Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Lampa	ELPLP97	Použite ako náhradu za použité lampy. (1 lampa)
Vzduchový filter	ELPAF54 (pre EH-TW5700) ELPAF55 (pre EH-TW5800)	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (Obsahuje 2 vzduchové filtre)



Podporované rozlíšenia

Ak projektor prijíma signály s vyšším rozlíšením než je rozlíšenie panela projektoru, kvalita obrazu sa môže zhoršiť.

Projektor podporuje signály označené symbolom začiarknutia.

PC

Formát signálu	Resolution (Bod)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							
UWHD	2560	1080	60	198,000	✓							

SD

Formát signálu	Rozlíšenie (Bod)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Formát signálu	Rozlíšenie (Bod)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Formát signálu	Rozlíšenie (Bod)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

3D

Formát signálu	Rozlíšenie (Bod)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						

Formát signálu	Rozlíšenie (Bod)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						



Technické údaje

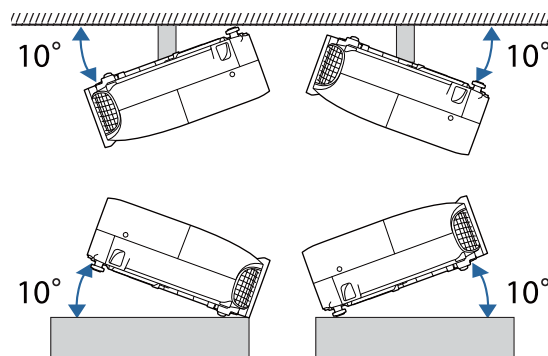
EH-TW5800/EH-TW5700

Názov produktu		EH-TW5800		EH-TW5700	
Vzhľad		309 (š) x 107 (v) x 308 (h) mm (bez nastaviteľnej nožičky)			
Veľkosť panela		0,61" širokouhlý			
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT			
Rozlíšenie		1920 (š) × 1080 (v) × 3			
Úprava zaostrenia		Ručne			
Nastavenie priblíženia		Manuálne (približne 1 až 1,6)		Manuálne (približne 1 až 1,2)	
Lampa (svetelný zdroj)		Lampa UHE 200 W			
Očakávaná životnosť lampy		Keď je položka Power Consumption v ponuke Image nastavená na hodnotu High: pribl. 4 500 hodín Keď je položka Power Consumption v ponuke Image nastavená na hodnotu ECO: pribl. 7 500 hodín			
Napájanie		100 - 240 V stried. ±10%, 50/60 Hz, 3,2 až 1,4 A			
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Menovitý príkon: 310 W			
		Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,3 W			
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Menovitý príkon: 297 W			
		Spotreba energie v pohotovostnom režime: 0,3 W			
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3048 m			
Prevádzková teplota		+5 až +35°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 0 až 2286 m) +5 až +30°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 2287 až 3048 m)			
Teplota skladovania		-10 až +60°C (bez kondenzácie)			
Hmotnosť		Pribl. 3,8 kg		Pribl. 3,6 kg	
Reproduktor		10 W x 1 (skriňa)			
Konektory	Port HDMI	1	Podporuje sa HDMI HDCP1.4, podporujú sa signály CEC, podporujú sa signály 3D, podporuje sa Linear PCM, Deep Color		
	Port Audio Out	1	Stereo mini konektor (3,5 Φ)		
	Port Service*	1	Konektor USB (TypeB)		

* Podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

Uhol sklonu

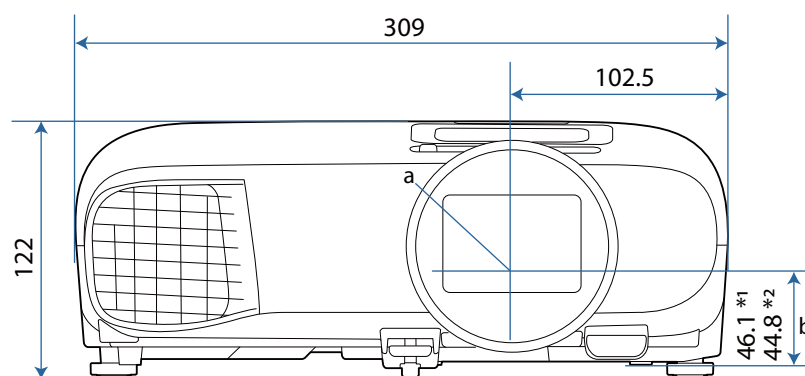
Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 10° , projektor by sa mohol poškodiť alebo by mohlo dôjsť k nehode.





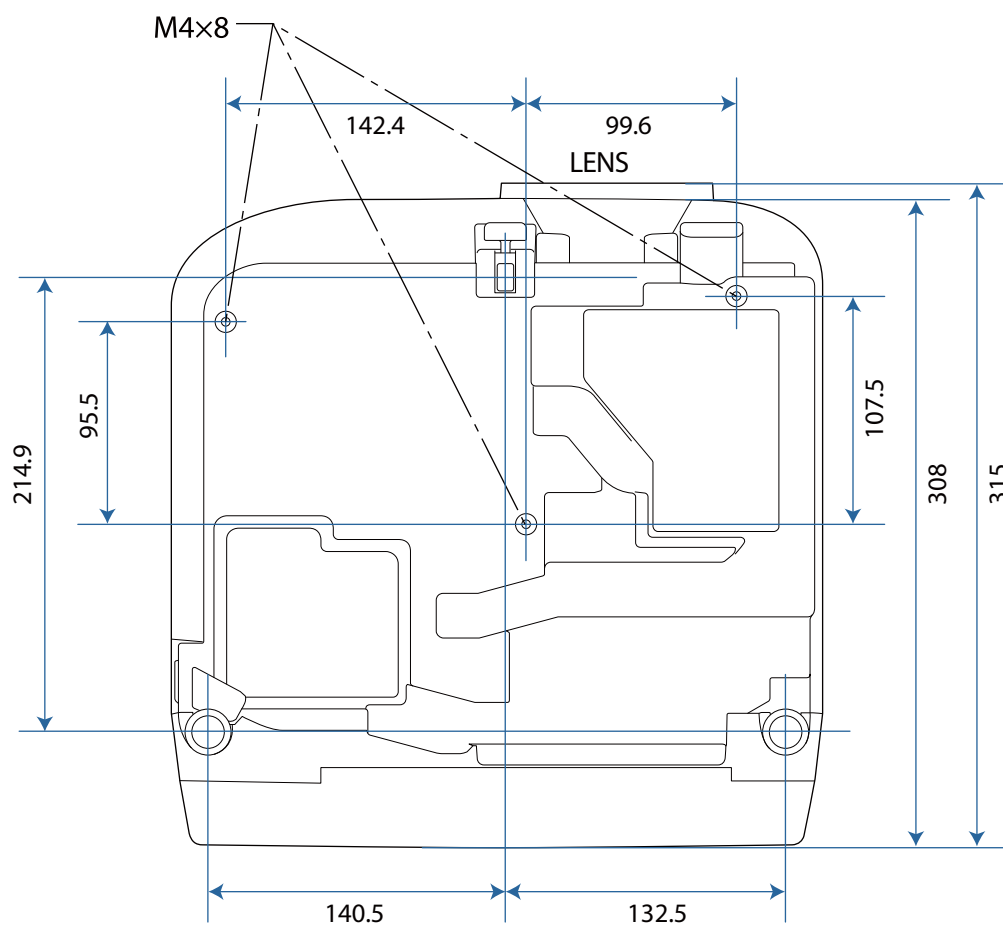
Vzhľad

Jednotky: mm



*1: EH-TW5800
*2: EH-TW5700

- a Stred objektívu
- b Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly










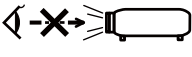









Zoznam bezpečnostných symbolov


V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 No.5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
	IEC60417 No.5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
	IEC60417 No.5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
	ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
	IEC60417 No.5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
	IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
	IEC60417 No.5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.
	IEC60417 No.5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.

	IEC60417 No.5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Na identifikáciu krytu na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
	IEC60417 No.5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.

	IEC60417 No.5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
	IEC60417 No.5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, keď sa výslovne nepožaduje symbol

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 No.5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 No.5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 No.5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
	ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
	ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	---	Označuje, že na projektor sa nesmie nikdy nič umiestňovať.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
	ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
	IEC60417 No.5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Slúži na identifikáciu tej časti zariadenia, ktorá je v stave pripravenosti.
	ISO3864 IEC60417 No.5057	Pozor, pohyblivé časti Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od pohyblivých častí v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6056	Pozor (pohyblivé lopatky ventilátora) Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od lopatiek pohyblivého ventilátora v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6043	Pozor (ostré rohy) Upozorňuje, že sa nesmiete dotýkať ostrých rohov produktu v súlade s bezpečnostnými normami.
	--	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Výstraha, emisia svetla (UV, viditeľné svetlo, infračervené a tak ďalej) Slúži na upozornenie, že musíte byť opatrní, aby ste si nepoškodili oči alebo pokožku, keď sa nachádzate v blízkosti častí vyžarujúcich svetlo.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5 109	Nepoužívať v obytných zónach Slúži na upozornenie, že elektrické zariadenie nie je vhodné na používanie v obytnej zóne.



Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie) • Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.
YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.



Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiadny účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

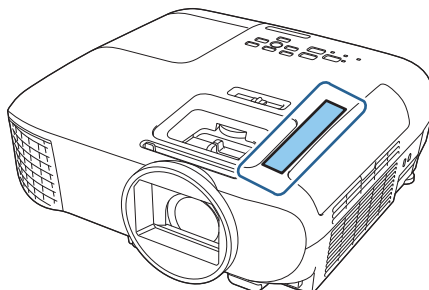
Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď.; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Výstražné štítky

Výstraha

- Tento produkt sa dodáva s výstražnými štítkami.



- Rovnako ako pri akomkoľvek svetelnom zdroji, nepozerajte sa do lúča, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Likvidácia


Upozornenie

Pri likvidácii projektora ho nerozoberajte. Projektor zlikvidujte v súlade s predpismi vašej krajiny alebo miestnymi predpismi.

Všeobecné informácie

„EPSON“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION“ a „ELPLP“ sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X a iOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Slovná značka a logo Bluetooth® sú registrované ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc. a spoločnosť Seiko Epson Corporation používa tieto ochranné známky na základe licencie. Ostatné ochranné známky a obchodné názvy sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Wi-Fi® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Wi-Fi Alliance.

Netflix je registrovaná ochranná známka spoločnosti Netflix, Inc. 

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube a Google Play sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

© 2020 Seiko Epson Corporation



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

3

3D brightness	53
3D display	53
3D format	53
3D okuliare	47
3D setup	53
3D viewing notice	53

A

A/V mute	34
Advanced	52, 54
Aspect	35
Auto iris	38, 53
Auto V-Keystone	31

B

Bluetooth	55
Brightness	41, 52

C

Color depth	58
Color mode	35, 52
Color saturation	52
Contrast	52
Control panel lock	56

Č

Čistenie hlavnej jednotky	73
Čistenie objektívu	73
Čistenie vzduchového filtra	71

D

Detail Enhancement	52
Detail enhancement	37
Dialkový ovládač	12, 25
Dialkový ovládač pre televízor so systémom Android TV	14
Dialkový ovládač projektora	12
Direct power on	57
Display	57
Display background	57
Doba výmeny	73
Doba výmeny lampy	73
Doba výmeny spotrebného materiálu	73
Doba výmeny vzduchového filtra	73

E

EDID	54
------------	----

F

Frame Interpolation	52
Full	35
Funkcia Memory	44

G

Gain	52
Gamma	42, 52

H

H/V lichobežníková korekcia	31
HDMI link	49, 55
High altitude mode	57
H-Keystone adjuster	31
Hlasitosť	34
Hlavná ponuka	51
Hue	41, 52

C

Child lock	56
Chladenie	28
Chybové/výstražné indikátory	59

I

Illumination	57
Image	35
Image enhancement	37
Image Preset Mode	52
Image preset mode	37
Image processing	39, 54
Indikátory	59
Interpolácia snímok	38
Inverse 3D glasses	53

K

Keystone distortion	54
Kryt lampy	75
Kryt lampy, Ovládací panel, Ovládač zvážšenia, Ovládač zaostrovania, Nastavenie posunu objektívu	7
Kryt vzduchového filtra	72, 74

L

Lamp hours	58
Language	57
Lichobežníková korekcia	54
Lichobežníková korekcia skreslenia	31
Lichobežníkové skreslenie	32
Load memory	45
Lock setting	56

M

Memory	56
Messages	57
MPEG noise reduction	37
Mute	34

N

Napájanie	27, 28
Nastavenie lichobežníkového skreslenia	8
Noise Reduction	52
Noise reduction	37
Normy CEC	49

O

Obrazy vo formáte 3D	46
Odsadenie	40
Offset	52
Operating time	58
Operation	57
Overscan	53
Ovládací panel	8
Ovládač posunu šošovky	30

P

Párovanie	25
Podporované rozlíšenia	80
Pomer	53
Ponuka	51
Ponuka Extended	57
Ponuka Image	52
Ponuka Info	58
Ponuka Konfigurácia	51
Ponuka Reset	58
Ponuka Signal	53
Port HDMI	10, 49
Power consumption	53
Prevádzkový čas	76
Prevádzkový rozsah	26
Pripojenie	22
Pripojenie externých reproduktorov	24
Pripojenie externých zariadení	22
Pripojenie počítača	22
Pripojenie video zariadenia	22
Pripojenie zariadení s funkciou Bluetooth	22
Projection	57
Projector info	58

Q

Quick Corner	32
--------------------	----

R

Reset	53, 54, 56, 57
Reset all config	58
Reset lamp hours	58, 76
Reset memory	58
RGBCMY	41, 52

S

Saturation	41, 52
Save memory	44
Settings menu	54
Sharpness	36, 52
Sleep mode	57
Source	28
Startup screen	57

Š

Šum	64
-----------	----

T

Technické údaje	83
Tint	52

U

Upevňovacia skrutka krytu lampy	75
Úprava náklonu	30
Úprava polohy obrazu	30
Úprava RGB	40
Úprava zaostrenia, Zaostrovací krúžok, Úprava zaostrenia	29

V

Vedľajšia ponuka	51
Veľkosť premietania, Úprava zväčšenia, Ovládač zväčšenia	29
Version	58
Volume	54
Výmena lampy	74
Výmena spotrebného materiálu	74
Výmena vzduchového filtra	74
Výškové nastavenie	29
Vzduchový filter	71, 74
Vzhľad	85

W

White balance	52
---------------------	----

Z

Zaostrenie	64
Zoom	35

Zvýšenie	40
----------------	----