



## **Guide de l'utilisateur**

# **Multimedia Projector**

**EB-U50**

**EB-W50**

**EB-X50**

## **Symboles Utilisés Dans ce Guide 7**

## **Introduction de votre projecteur 8**

### **Caractéristiques du projecteur ..... 9**

Configuration rapide et facile .....	9
Projection sans fil facile .....	9
Projeter pour des expositions.....	10

### **Parties et fonctions du projecteur ..... 11**

Parties du projecteur - Avant.....	11
Parties du projecteur - Arrière.....	12
Parties du projecteur - Dessous.....	13
Parties du projecteur - Haut.....	14
Parties du projecteur - Télécommande .....	15

## **Configuration du projecteur 17**

### **Emplacement du projecteur ..... 18**

Options de configuration et d'installation du projecteur.....	19
Précautions d'installation .....	19
Distance de projection .....	20

### **Connexions du projecteur..... 21**

Connexion à un ordinateur .....	21
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA.....	21
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB .....	22
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI.....	23
Connexion à des sources vidéo .....	23
Connexion à une source vidéo HDMI .....	24
Connexion à une source vidéo de composantes à VGA .....	24
Connexion à des appareils USB externes.....	25
Projection d'appareil USB.....	25
Connexion à un périphérique USB .....	26

Déconnexion d'un appareil USB .....	26
Connexion à une caméra document .....	26
Connexion à des appareils de sortie externes .....	26
Connexion à un moniteur VGA .....	26
Connexion à des haut-parleurs externes.....	27

### **Fixation du couvercle de l'interface ..... 29**

### **Installation des piles dans la télécommande ..... 30**

### **Fonctionnement de la télécommande ..... 31**

## **Utilisation des fonctions de base du projecteur 32**

### **Mise sous tension du projecteur ..... 33**

Écran d'accueil .....	34
-----------------------	----

### **Mise hors tension du projecteur..... 36**

### **Régler la date et l'heure ..... 37**

### **Sélection de la langue pour les menus du projecteur..... 39**

### **Modes de projection..... 40**

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande.....	40
Modifier le mode de projection à l'aide des menus .....	40

### **Affichage d'une mire ..... 42**

### **Réglage de la hauteur de l'image..... 43**

### **Forme de l'image..... 44**

V-Keystone auto.....	44
Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone .....	44
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner.....	45

### **Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom... 47**

### **Réglage de la position de l'image ..... 48**

### **Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point . 49**

### **Sélection d'une source d'image ..... 50**

<b>Format d'image .....</b>	<b>51</b>
Modifier le rapport d'aspect de l'image.....	51
Rapports L/H disponibles .....	51
Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect.....	52
<b>Réglages performances (Mode couleurs) .....</b>	<b>53</b>
Modifier le mode de couleurs .....	53
Modes couleurs disponibles.....	53
Configurer Iris auto .....	53
<b>Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume.....</b>	<b>55</b>
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>56</b>
<b>Projection simultanée de deux images .....</b>	<b>57</b>
Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection	
Split Screen .....	59
Contraintes liées à la projection sur écran divisé.....	59
<b>Projeter une présentation PC Free.....</b>	<b>60</b>
Types de fichiers PC Free pris en charge.....	60
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free .....	60
Démarrer un diaporama PC Free.....	61
Démarrer une présentation de film PC Free .....	62
Options d'affichage PC Free .....	63
<b>Projection en mode lecture de contenu .....</b>	<b>65</b>
Passage en mode lecture de contenu.....	65
Utilisation du mode Spot .....	66
Projection de vos listes de lecture .....	67
Projection simultanée d'une image (lecture synchronisée).....	67
Ajout d'effets à votre image projetée .....	68
Restrictions du mode de lecture de contenu.....	69
<b>Désactiver l'image et le son temporairement .....</b>	<b>71</b>
<b>Arrêter temporairement l'action vidéo.....</b>	<b>72</b>
<b>Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur .....</b>	<b>73</b>

<b>Enregistrement d'un motif utilisateur .....</b>	<b>75</b>
<b>Utiliser plusieurs projecteurs.....</b>	<b>76</b>
Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs .....	76
Réglage de l'ID du projecteur .....	76
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner.....	77
Ajuster Uniformité.....	78
Superposition des bords d'image .....	79
Mise à l'échelle d'une image.....	80
Ajuster le niveau de luminosité du projecteur .....	82
Correspondance des couleurs de l'image.....	83
<b>Fonctions de sécurité du projecteur .....</b>	<b>84</b>
Types de protection par mot de passe .....	84
Configurer un mot de passe.....	84
Sélectionner les types de protection par mot de passe .....	85
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur .....	86
Installer un câble de sécurité .....	86
<b>Utiliser le projecteur sur un réseau .....</b>	<b>88</b>
<b>Projection sur réseau câblé.....</b>	<b>89</b>
Connexion à un réseau câblé .....	89
Sélectionner les réglages du réseau câblé .....	89
<b>Projection sur réseau sans fil.....</b>	<b>92</b>
Installation du module réseau sans fil .....	92
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil .....	93
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows .....	95
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac.....	95
Configurer la sécurité du réseau sans fil.....	95
Client et certificats CA pris en charge.....	97
Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile .....	98
Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows .....	99
<b>HTTP sécurisé .....</b>	<b>100</b>

Importer un certificat de serveur Web avec les menus .....	100
Certificats de serveur Web pris en charge.....	101

## **Surveiller et contrôler le projecteur 102**

<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>103</b>
<b>Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web .....</b>	<b>104</b>
Options de Contrôle Web.....	105
<b>Contrôle d'un projecteur réseau en mode lecture de contenu .</b>	<b>108</b>
Options de Contrôle Web dans le mode Lecture de contenu .....	109
<b>Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web .....</b>	<b>113</b>
<b>Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur.....</b>	<b>114</b>
Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau .....	114
<b>Configurer la surveillance avec SNMP .....</b>	<b>116</b>
<b>Utiliser les commandes ESC/VP21 .....</b>	<b>117</b>
Liste de commandes ESC/VP21 .....	117
Câblage.....	117
<b>Prise en charge de PJLink.....</b>	<b>119</b>
<b>Support Crestron Connected .....</b>	<b>120</b>
Configurer la prise en charge Crestron Connected.....	120
Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected .....	121
Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected.....	122
Fenêtre d'outils Crestron Connected.....	123
<b>Définitions du canal Art-Net .....</b>	<b>125</b>
<b>Configurer les programmations d'événements du projecteur..</b>	<b>128</b>

## **Ajuster les paramètres du menu 131**

<b>Utiliser les menus du projecteur .....</b>	<b>132</b>
<b>Utilisation du clavier affiché .....</b>	<b>133</b>
Texte disponible à l'aide du clavier affiché.....	133
<b>Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....</b>	<b>134</b>
<b>Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal .....</b>	<b>136</b>
<b>Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage .....</b>	<b>137</b>
<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé .....</b>	<b>139</b>
<b>Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau .....</b>	<b>142</b>
Menu Réseau - Menu Base .....	143
Menu Réseau - Menu LAN sans fil .....	144
Menu Réseau - Menu LAN câblé .....	147
Menu Réseau - Menu Notification.....	148
Menu Réseau - Menu Autres .....	149
Menu Réseau - Menu Réinit.....	150
<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO .....</b>	<b>151</b>
<b>Affichage des informations du projecteur - Menu Information</b>	<b>153</b>
Menu Information - Menu Infos projecteur.....	153
Liste des codes d'ID d'événement.....	154
<b>Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.....</b>	<b>156</b>
<b>Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot) .....</b>	<b>157</b>
Transfert de réglages depuis une clé USB.....	157
Transfert de réglages depuis un ordinateur .....	158
Notification d'erreur de configuration de lot.....	159

## **Maintenance du projecteur 160**

<b>Maintenance du projecteur.....</b>	<b>161</b>
---------------------------------------	------------

<b>Nettoyage de l'objectif .....</b>	<b>162</b>
<b>Nettoyage du boîtier du projecteur .....</b>	<b>163</b>
<b>Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération .....</b>	<b>164</b>
Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération .....	164
Remplacement du filtre à air .....	167
<b>Maintenance de la lampe du projecteur .....</b>	<b>169</b>
Remplacement de la lampe .....	169
Réinitialisation de la Durée de lampe .....	171

## **Dépannage 173**

<b>Problèmes de projection .....</b>	<b>174</b>
<b>État des indicateurs du projecteur .....</b>	<b>175</b>
<b>Utiliser les écrans d'aide du projecteur .....</b>	<b>178</b>
<b>Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son.....</b>	<b>179</b>
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible .....	179
Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display.....	179
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché .....	180
Affichage depuis un ordinateur portable .....	180
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	180
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché.....	181
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche.....	181
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire.....	181
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique.....	182
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue .....	182
Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes .....	183
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée .....	183
Solutions en cas de problèmes de son.....	183
Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free.....	184

## **Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande ..... 185**

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur.....	185
Solutions aux problèmes liés à la télécommande.....	185
Solutions relatives aux problèmes de mot de passe.....	186
Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît.....	186

## **Résolution des problèmes réseau ..... 187**

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue.....	187
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web .....	187
Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues.....	187
Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau.....	188

## **Solutions aux problèmes du mode de lecture de contenu..... 189**

## **Annexe 190**

### **Accessoires en option et consommables..... 191**

Écrans .....	191
Câbles .....	191
Supports .....	191
Pour la connexion sans fil.....	191
Périphériques externes .....	192
Consommables .....	192

### **Taille de l'écran et distance de projection..... 193**

### **Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge..... 196**

### **Caractéristiques du projecteur ..... 198**

Spécifications des connecteurs .....	199
--------------------------------------	-----

### **Dimensions externes ..... 200**

### **Configuration système requise pour USB Display..... 201**

### **Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité..... 202**

**Glossaire ..... 204**

**Avis ..... 206**

    Indication of the manufacturer and the importer in accordance with  
    requirements of EU directive..... 206

    Restrictions d’emploi ..... 206

    À propos des systèmes d'exploitation ..... 206

    Marques commerciales..... 207



    Avis de droit d'auteur ..... 207

    Droits d'auteur ..... 207




# Symboles Utilisés Dans ce Guide

## Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité. Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations dont le non-respect risquent d'entraîner des dommages corporels ou matériels, en raison d'une manipulation incorrecte.

## Indications d'informations générales

<b>Attention</b>	Ce libellé indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom de bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du projecteur. Exemple : bouton [Esc]
<b>Nom de menu/paramètre</b>	Indique les noms du menu et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu <b>Image</b>  <b>Image</b> > <b>Avancé</b>
»»	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

# Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

## » Liens connexes

- "Caractéristiques du projecteur" [p.9](#)
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.11](#)



Le projecteur dispose de ces fonctionnalités spéciales. Consultez ces sections pour plus de détails.

## » Liens connexes

- "Configuration rapide et facile" p.9
- "Projection sans fil facile" p.9
- "Projeter pour des expositions" p.10

## Configuration rapide et facile

- La fonction Aliment. Directe sert à allumer le projecteur dès que vous le branchez.
- La fonction Activation auto sert à allumer le projecteur lorsqu'il détecte un signal d'image provenant du port que vous avez spécifié en tant que source **Activation auto**.
- Fonction Écran d'accueil pour sélectionner facilement une source d'entrée et des fonctions utiles.
- La correction de la distorsion verticale automatique affiche toujours un écran rectangulaire (V-Keystone auto.).

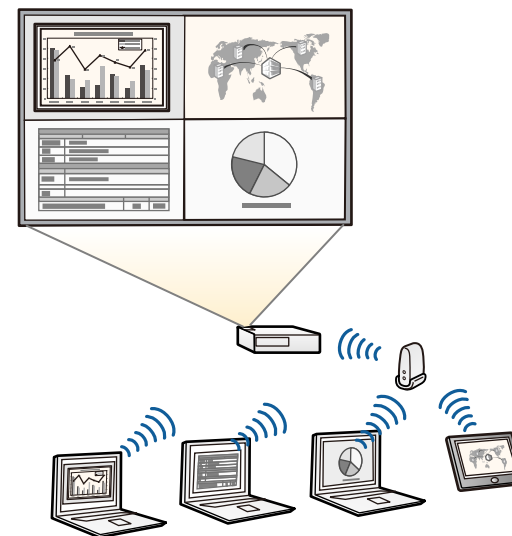
## » Liens connexes

- "V-Keystone auto." p.44
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.139
- "Mise sous tension du projecteur" p.33

## Projection sans fil facile

- Epson iProjection (Windows/Mac) pour projeter jusqu'à quatre images à la fois en divisant l'écran projeté. Vous pouvez projeter des images depuis des ordinateurs sur le réseau ou depuis des smartphones ou des tablettes.

Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus de détails.



- Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant :  
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec l'application disponible sur App Store ou Google Play.



Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

- Epson iProjection (Chromebook) pour connecter votre projecteur et votre appareil Chromebook sans fil avec l'application disponible sur le Chrome Web Store.



Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

## » Liens connexes

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.88](#)

## » Liens connexes

- "Projection en mode lecture de contenu" [p.65](#)

## Projeter pour des expositions

- Mode Lecture de contenu pour lire vos listes, et ajouter des effets de couleurs et de formes à votre image projetée.
- Epson Projector Content Manager pour préparer vos listes de lecture. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.



Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant :

<http://www.epson.com/>

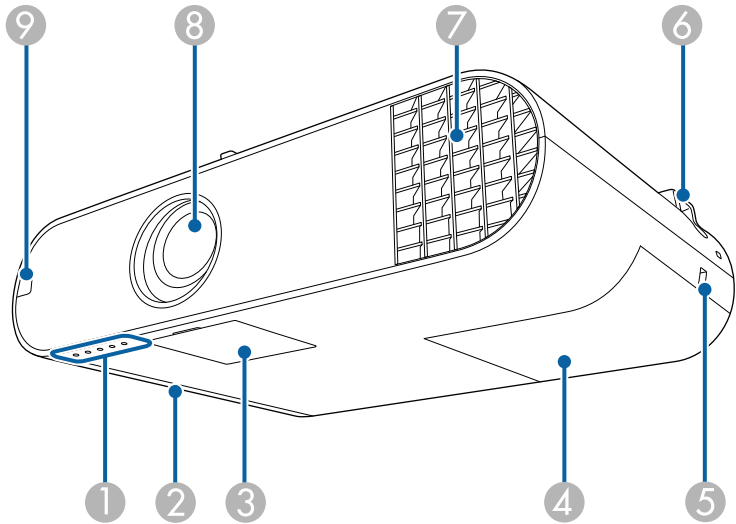


Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

» Liens connexes

- "Parties du projecteur - Avant" [p.11](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.12](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Haut" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.15](#)

## Parties du projecteur - Avant



Nom	Fonction
① Témoins	Indique l'état du projecteur.
② Couvercle du filtre à air	Ouvrez pour accéder au filtre à air.
③ Couvercle du bouton d'alimentation	Ouvrez pour accéder au bouton d'alimentation, à la bague de zoom et à la bague de mise au point.

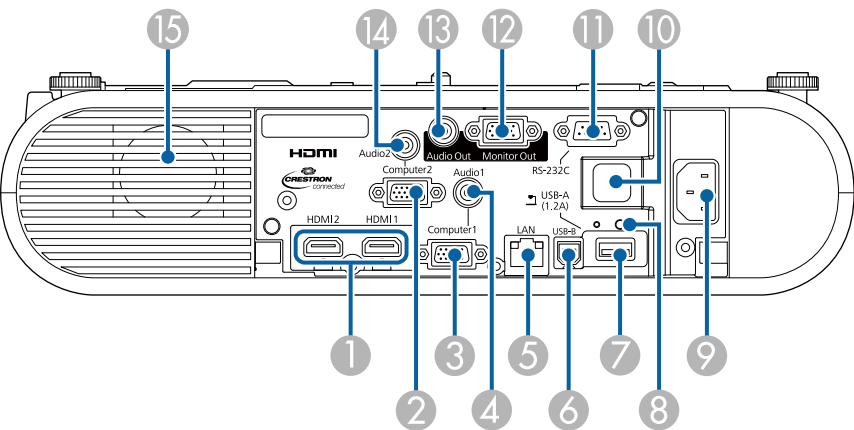
Nom	Fonction
④ Couvercle de la lampe	Ouvrez pour accéder à la lampe du projecteur.
⑤ Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
⑥ Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Vous pouvez également fixer le câble de sécurité optionnel pour éviter que le projecteur ne tombe du plafond ou du mur.
⑦ Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div><p><b>⚠ Avertissement</b></p><p>Ne regardez pas dans les fentes d'aération. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.</p></div> <div><p><b>⚠ Attention</b></p><p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p></div>
⑧ Objectif	Les images sont projetées d'ici.
⑨ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

» Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" [p.175](#)

- "Installer un câble de sécurité" [p.86](#)

## Parties du projecteur - Arrière



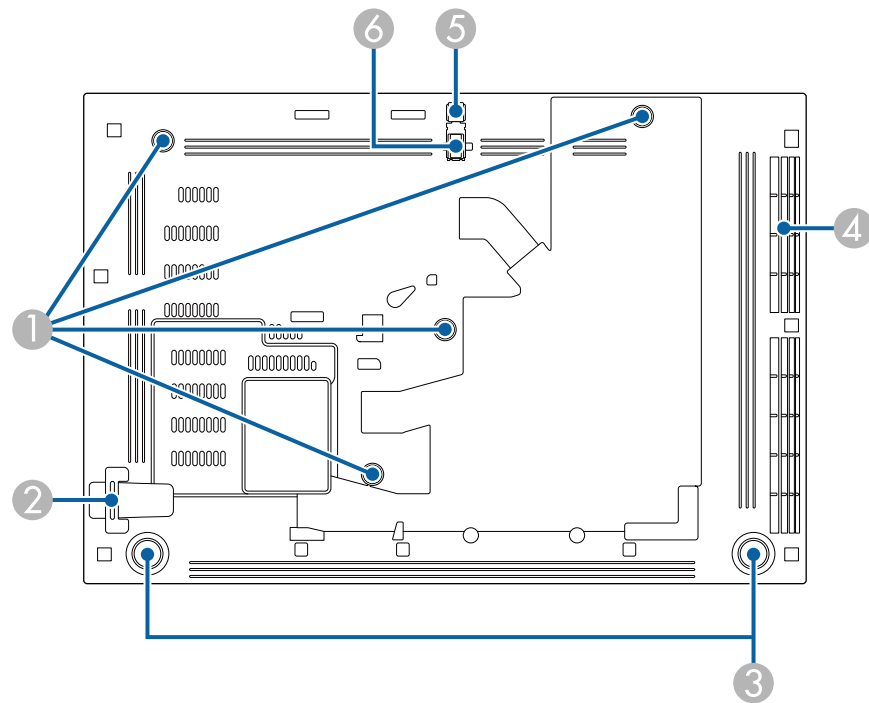
Nom	Fonction
① Ports HDMI1, HDMI2	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible avec HDCP.
② Port Computer2	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
③ Port Computer1	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
④ Port Audio 1	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1.
⑤ Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
⑥ Port USB-B	Permet de brancher un câble USB à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur.

Nom	Fonction
⑦ Port USB-A	Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers films ou images PC Free. Permet de connecter la caméra document en option. Permet de connecter le module réseau local sans fil (EB-W50/EB-X50).
⑧ Vis de fixation du module réseau local sans fil (EB-W50/EB-X50)	Fixe le capot du module LAN sans fil.
⑨ Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
⑩ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑪ Port RS-232C	Connecte un câble RS-232C pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. (Ce port ne doit normalement pas être utilisé.)
⑫ Port Monitor Out	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
⑬ Port Audio Out	Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe.
⑭ Port Audio 2	Entrées audio du matériel connecté au port Computer2.
⑮ Haut-parleur	Sorties audio.

### » Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.21](#)

## Parties du projecteur - Dessous



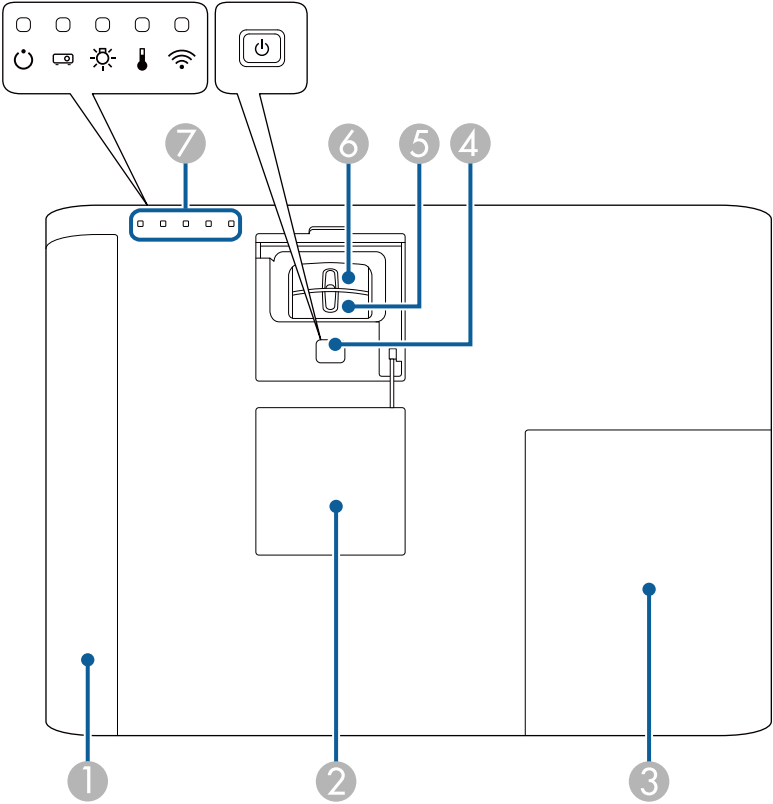
Nom		Fonction
③	Pied arrière	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, tournez les pieds pour les déplier et les replier afin d'ajuster l'inclinaison horizontale.
④	Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑤	Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.
⑥	Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, dépliez le pied pour régler la position de l'image.


### » Liens connexes

- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.43](#)

Nom		Fonction
①	Fixation de plafond/ Point de fixation pour Pied ou Point de fixation pour Montage sur rail lumineux	Attachez la Fixation de plafond/le Pied ou le Montage sur rail lumineux ici.
②	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le.  Vous pouvez également fixer le câble de sécurité optionnel pour éviter que le projecteur ne tombe du plafond ou du mur.

## Parties du projecteur - Haut



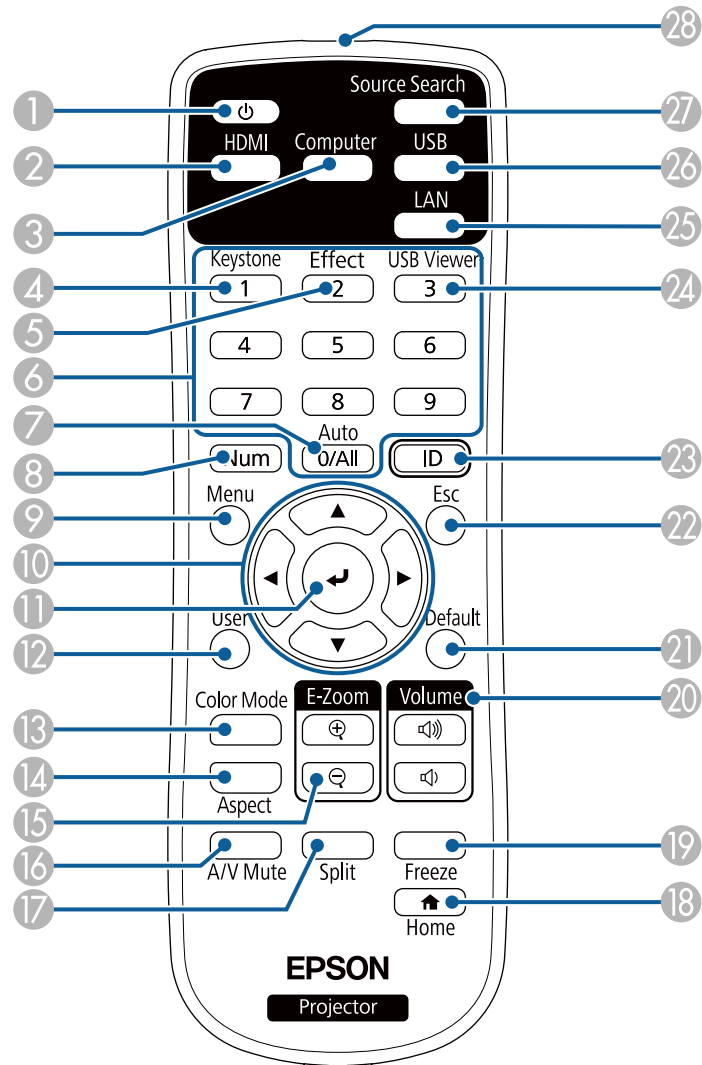
Nom		Fonction
①	Couvercle du filtre à air	Ouvrez pour accéder au filtre à air.
②	Couvercle du bouton d'alimentation	Ouvrez pour accéder au bouton d'alimentation, à la bague de zoom et à la bague de mise au point.
③	Couvercle de la lampe	Ouvrez pour accéder à la lampe du projecteur.
④	Bouton d'alimentation [  ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.

Nom		Fonction
⑤	Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image.
⑥	Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
⑦	Témoins	Indique l'état du projecteur.

### » Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" [p.175](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.47](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.49](#)

## Parties du projecteur - Télécommande



Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation [  ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
② Bouton [HDMI]	Bascule la source d'image entre les ports HDMI.
③ Bouton [Computer]	Bascule la source d'image entre les ports Computer1 et Computer2.
④ Bouton [Keystone]	Affiche l'écran <b>Keystone</b> vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale de l'image projetée.
⑤ Bouton [Effect]	Affiche le menu <b>Effet superposition</b> en mode Lecture de contenu.
⑥ Pavé numérique	Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé. En mode Lecture de contenu, saisissez des chiffres tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé pour lire vos listes de lecture préférées.
⑦ Bouton [Auto]	Permet d'optimiser l' <b>Alignement</b> , la <b>Sync.</b> et la <b>Position</b> dans le menu <b>Signal</b> du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer.
⑧ Bouton [Num]	Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres.
⑨ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
⑩ Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché.
⑪ Bouton [Enter] [  ]	Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
⑫ Bouton [User]	Exécute les paramètres attribués dans le <b>Bouton utilisateur</b> du menu <b>Réglage</b> du projecteur.
⑬ Bouton [Color Mode]	Modifie le mode de couleurs.
⑭ Bouton [Aspect]	Modifie le rapport.
⑮ Boutons [E-Zoom] +/-	Permet de redimensionner l'image projetée.

Nom	Fonction
16 Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
17 Bouton [Split]	Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
18 Bouton [Home]	Affiche et ferme l'écran d'accueil.
19 Bouton [Freeze]	Met sur pause ou remet en route les images.
20 Boutons [Volume] haut et bas	Permettent de régler le volume du haut-parleur.
21 Bouton [Default]	Pour restaurer le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
22 Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
23 Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande.
24 Bouton [USB Viewer]	Démarré la <b>Visionneuse USB</b> en mode Lecture de contenu.
25 Bouton [LAN]	Permet de basculer entre les sources d'image entre les appareils connectés au réseau.
26 Bouton [USB]	Permet de basculer la source d'image entre les ports USB Display et USB-A.
27 Bouton [Source Search]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.
28 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

- "Projection simultanée de deux images" [p.57](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.60](#)
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.88](#)

## » Liens connexes

- "Format d'image" [p.51](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.53](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Écran d'accueil" [p.34](#)



# Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" [p.18](#)
- "Connexions du projecteur" [p.21](#)
- "Fixation du couvercle de l'interface" [p.29](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.30](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.31](#)

Vous pouvez installer le projecteur sur un mur ou le placer sur une table pour projeter des images.

Vous avez besoin des supports optionnels pour suspendre le projecteur au plafond ou sur un mur ou le placer au sol.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur parallèlement à l'écran.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur parallèlement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale à l'aide des commandes du projecteur.



## Avertissement

- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de la suspension du projecteur à un mur ou au plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation des supports optionnels pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles ou d'autres substances similaires sur le projecteur, sans quoi le boîtier du projecteur risquerait de se craqueler et de tomber de sa fixation. ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière, par exemple sur un plan de travail de cuisine, dans la cuisine, près d'un humidificateur, ou dans des endroits exposés aux fumées grasses ou à la vapeur. Cela pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique. De plus, des fumées grasses pourraient détériorer le boîtier du projecteur et faire tomber le projecteur du plafond où il est accroché.

## Attention

- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

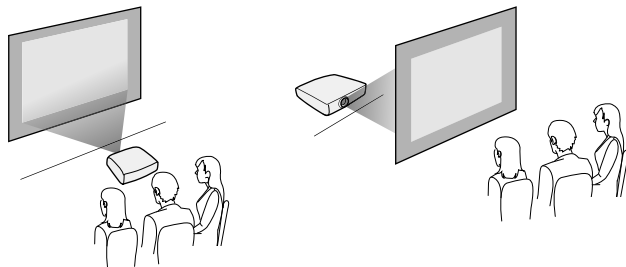
## » Liens connexes

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.19](#)
- "Distance de projection" [p.20](#)
- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

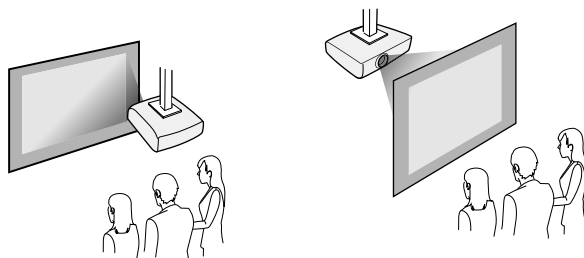
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant plafond/Arrière plafond



Assurez-vous de sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée.

## » Liens connexes

- "Précautions d'installation" [p.19](#)
- "Modes de projection" [p.40](#)

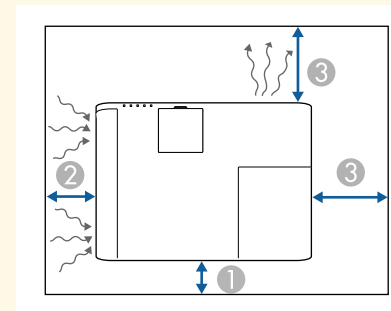
## Précautions d'installation

Notez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

Espace d'installation

### Attention

Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.



① 10 cm

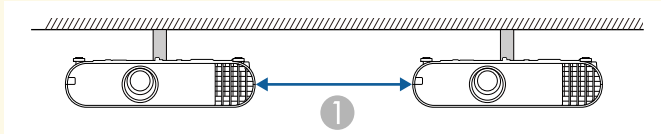
② 20 cm

③ 30 cm

**Espace d'installation (lors de l'installation de plusieurs projecteurs côte à côte)**

## Attention

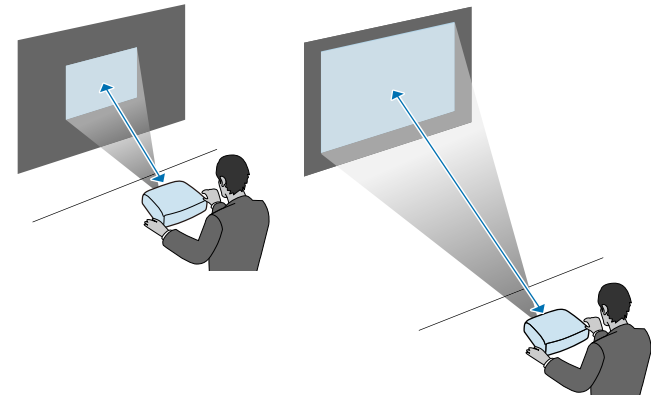
Si vous installez plusieurs projecteurs l'un à côté de l'autre, veillez à ce que l'air chaud provenant de la sortie d'air n'aille pas dans la grille d'entrée d'air d'un autre projecteur.



1 30 cm



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

### » Liens connexes

- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.193](#)

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

## Attention

Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Consultez la *Référence rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

## » Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur" [p.21](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.23](#)
- "Connexion à des appareils USB externes" [p.25](#)
- "Connexion à une caméra document" [p.26](#)
- "Connexion à des appareils de sortie externes" [p.26](#)

## Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

## » Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA" [p.21](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.22](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" [p.23](#)

## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA

Vous pouvez connecter le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

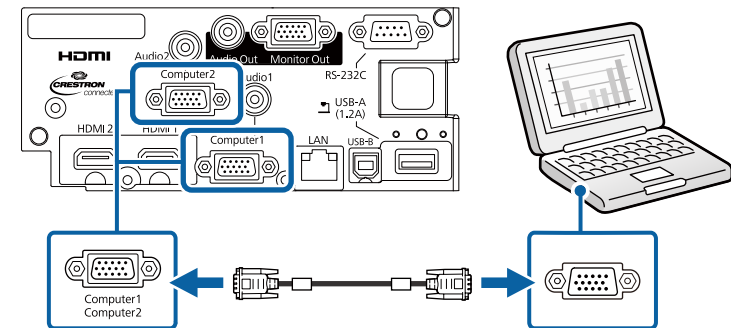
Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce.



- Pour connecter un ordinateur ne disposant pas d'un port vidéo VGA, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo VGA du projecteur.
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio dans le menu **Avancé** du projecteur.  
☛ **Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

**1** Branchez le câble d'ordinateur VGA au port moniteur de votre ordinateur.

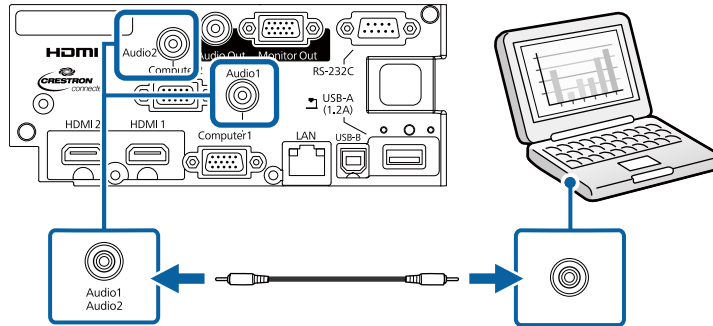
**2** Branchez l'autre extrémité à un port Computer du projecteur.



**3** Serrez les vis du connecteur VGA.

**4** Branchez le câble audio à la prise du casque ou de la sortie audio de votre portable, ou au port du haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.

- 5 Branchez l'autre extrémité au port Audio correspondant au port Computer que vous utilisez.



## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

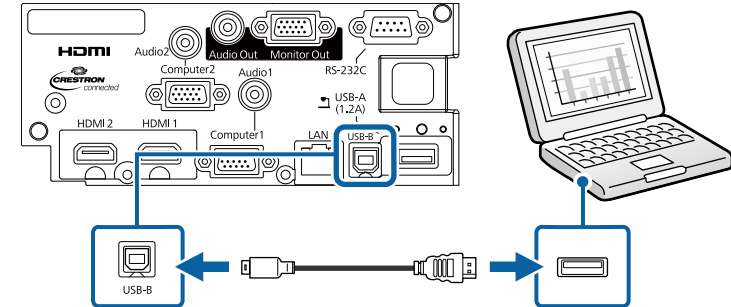
## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur. Cette fonction est appelée USB Display. Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.



- Si vous utilisez un plot USB, la connexion risquera de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

- 1 Connectez le câble au port USB-B de votre projecteur.



- 2 Connectez l'autre extrémité à n'importe quel port USB disponible sur votre ordinateur.
- 3 Allumez le projecteur et votre ordinateur.
- 4 Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel Epson USB Display :



Vous devez uniquement installer ce logiciel la première fois où vous connectez le projecteur à l'ordinateur.

- Windows : Sélectionnez **Exécuter EMP\_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue affichée pour installer le logiciel Epson USB Display.
- Mac : Le dossier de configuration Epson USB Display s'affiche sur votre écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display. Si le dossier d'USB Display d'**USB Display** ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5 Suivez les instructions qui s'affichent.

Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur jusqu'à ce que le projecteur affiche une image.

Le projecteur affiche l'image provenant du bureau de votre ordinateur et génère du son si votre présentation contient de l'audio.



- Si le projecteur ne projette pas d'images, effectuez l'une des actions suivantes :
  - Windows : Cliquez sur **Tous les programmes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
  - Mac : Double-cliquez sur l'icône **USB Display** dans le dossier **Application.**
- Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :
  - Windows : Déconnectez le câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité.**
  - Mac : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.

## » Liens connexes

- "Configuration système requise pour USB Display" [p.201](#)

## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



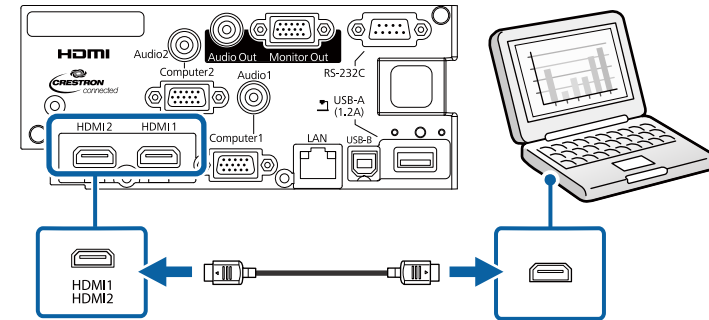
Pour connecter un Mac ne disposant pas d'un port HDMI, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port HDMI du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port HDMI.

**1**

Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

**2**

Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

- ☛ **Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI1**
- ☛ **Avancé > Réglages A/V > Réglages audio > Sortie audio HDMI2**

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

## Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.



- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

## » Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.24](#)
- "Connexion à une source vidéo de composantes à VGA" [p.24](#)

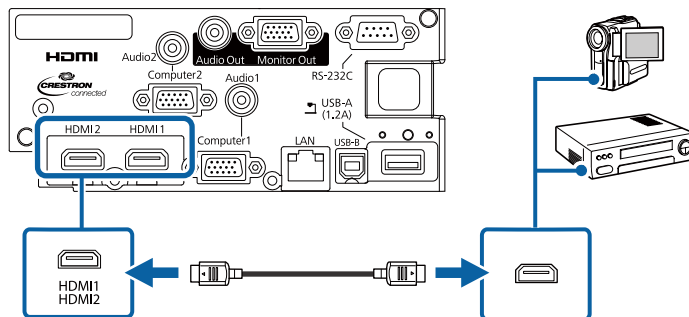
## Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

### Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

- 1** Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.
- 2** Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre source vidéo. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

- ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Réglages audio** > **Sortie audio HDMI1**
- ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Réglages audio** > **Sortie audio HDMI2**

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

## Connexion à une source vidéo de composantes à VGA

Si votre source vidéo dispose de ports vidéo composantes, vous pouvez la connecter au projecteur avec un câble vidéo de composantes à VGA. En fonction de vos ports de connexion, il se peut que vous ayez à utiliser un câble adaptateur avec un câble vidéo composantes.

Vous pouvez lire du son par l'intermédiaire du système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble audio mini-jack stéréo.



- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio dans le menu **Avancé** du projecteur.
  - ☛ **Avancé** > **Réglages A/V** > **Réglages audio** > **Sortie audio**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

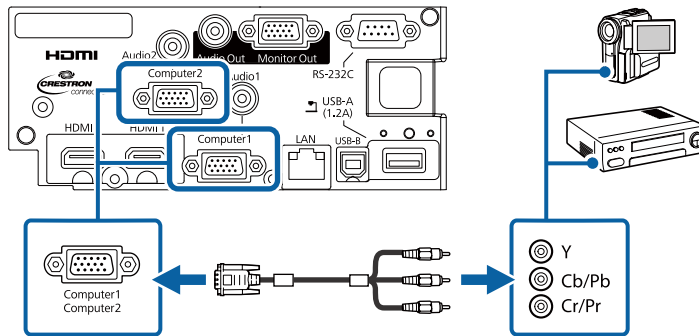
- 1** Connectez les connecteurs composantes sur les ports de sortie vidéo composantes colorés de votre source vidéo.



Les ports habituellement étiquetés Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à votre câble vidéo composantes.



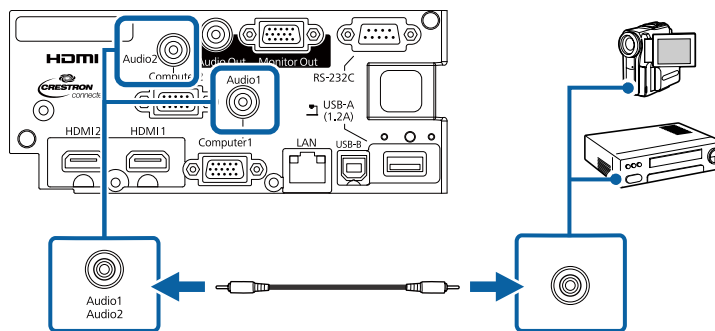
- 2** Branchez le connecteur VGA à un port Computer sur le projecteur.



- 3** Serrez les vis du connecteur VGA.

- 4** Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.

- 5** Branchez l'autre extrémité au port Audio du projecteur.



Si les couleurs de votre image apparaissent de manière incorrecte, il se peut que vous ayez à modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu **Signal** du projecteur.

☛ **Signal > Avancé > Signal entrée**

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

## Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

## » Liens connexes

- "Projection d'appareil USB" [p.25](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.26](#)
- "Déconnexion d'un appareil USB" [p.26](#)

## Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB
- Visionneuse / enregistreur multimédia



- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
  - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
  - Formaté en FAT16/32
  - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
  - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des fichiers image d'un appareil USB connecté.

Vous pouvez aussi projeter des listes de lecture contenant des images et des vidéos enregistrées sur une clé USB en mode Lecture de contenu.

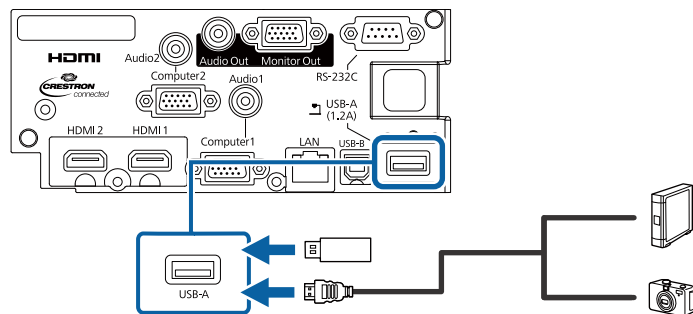
## » Liens connexes

- "Projection en mode lecture de contenu" [p.65](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.60](#)

## Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

- 1** Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.
- 2** Connectez le câble USB ou la clé USB au port USB-A du projecteur comme indiqué.



### Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

- 3** Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

## Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre présentation avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

- 1** Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
- 2** Débranchez l'appareil USB du projecteur.

## Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.

La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

## Connexion à des appareils de sortie externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils externes au projecteur.

### » Liens connexes

- "Connexion à un moniteur VGA" [p.26](#)
- "Connexion à des haut-parleurs externes" [p.27](#)

## Connexion à un moniteur VGA

Si vous avez connecté le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un port Computer, vous pouvez également connecter un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de voir votre présentation sur le moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.



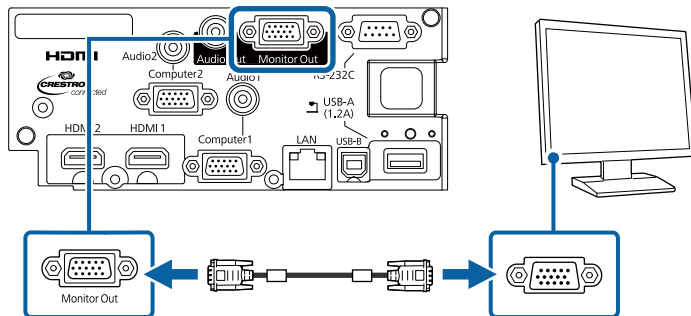
- Si vous souhaitez générer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.  
☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**
- Les moniteurs utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz pourraient ne pas être en mesure d'afficher correctement les images.

**1** Assurez-vous que votre ordinateur est connecté au port Computer du projecteur.



- S'il y a deux ports ordinateur, assurez-vous d'utiliser le port Computer1.
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.

**2** Connectez le câble du moniteur externe au port Monitor Out de votre projecteur.



## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.139

## Connexion à des haut-parleurs externes

Pour optimiser le son de votre présentation, vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes auto-alimentés. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.



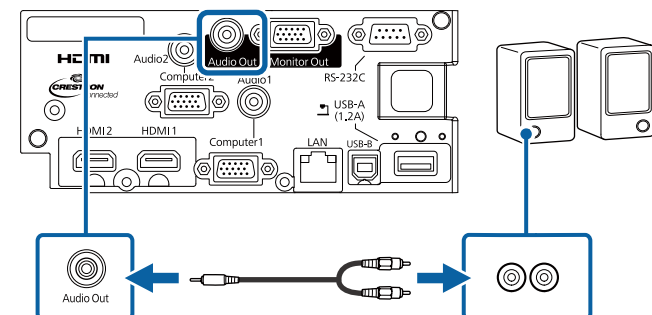
- Si vous souhaitez générer de l'audio depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.  
☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**
- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.
- Le système de haut-parleurs intégrés du projecteur est désactivé lorsque vous connectez des haut-parleurs externes.

**1** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre source vidéo est connecté(e) au projecteur avec les câbles audio et vidéo si nécessaire.

**2** Localisez le câble approprié pour connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble stéréo mini-jack vers prise à broches ou un autre type de câble ou d'adaptateur.

**3** Connectez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes si nécessaire.

**4** Branchez l'extrémité mini-jack stéréo du câble au port Audio Out de votre projecteur.

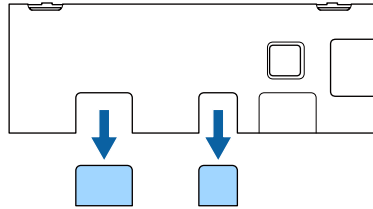


## » Liens connexes

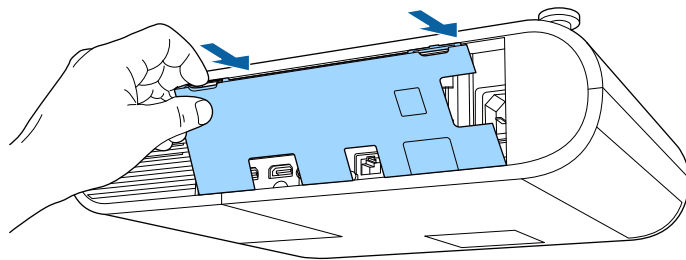
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

Vous pouvez fixer le couvercle de l'interface fourni avec votre projecteur pour que l'arrière du projecteur soit simple et propre.

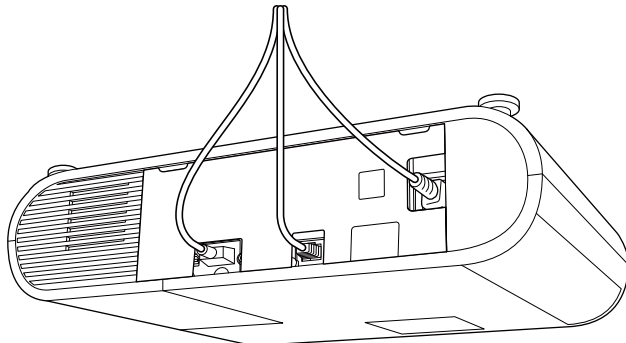
- 1** Ouvrez les fentes du couvercle de l'interface où vous voulez connecter les câbles.



- 2** Fixez le couvercle de l'interface sur le projecteur comme indiqué.



- 3** Connectez le câble d'alimentation et les autres câbles au projecteur.

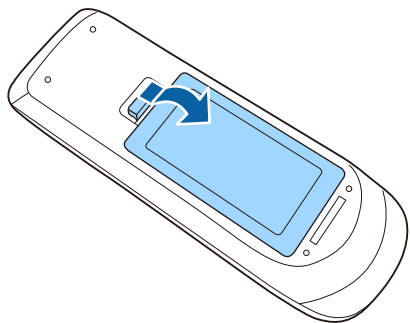


La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

## Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.

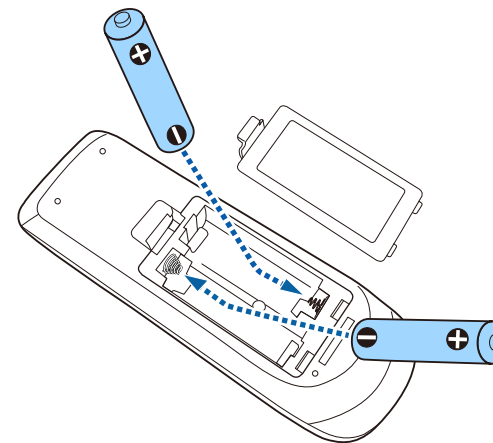


- 2 Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

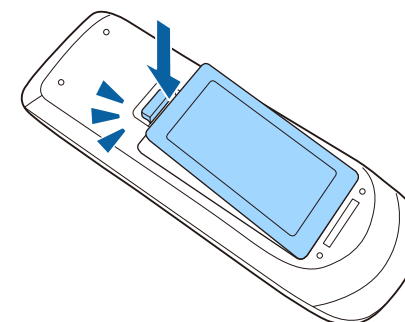
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



## ⚠ Avertissement

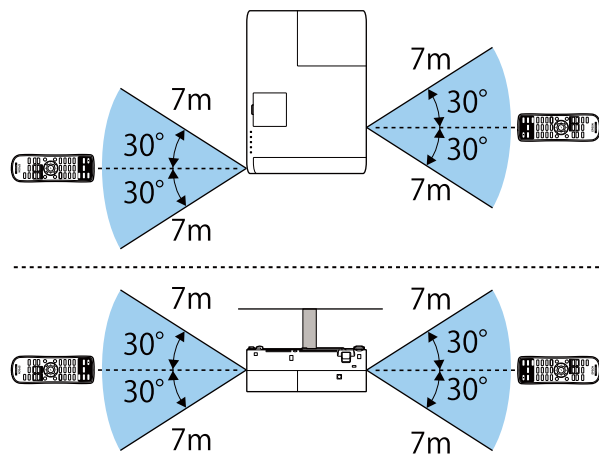
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

# Utilisation des fonctions de base du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

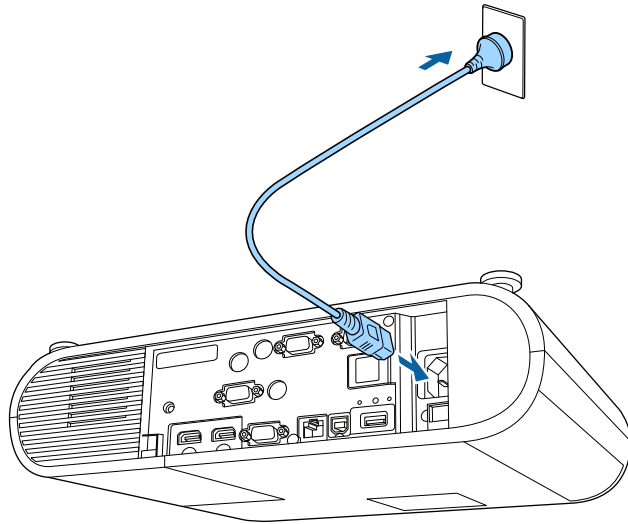
## » Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.33](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.36](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.37](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.39](#)
- "Modes de projection" [p.40](#)
- "Affichage d'une mire" [p.42](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.43](#)
- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.47](#)
- "Réglage de la position de l'image" [p.48](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.49](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.50](#)
- "Format d'image" [p.51](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.53](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.55](#)



Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 2** Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.

- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

## **Avertissement**

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
  - Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
  - Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchi, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
  - Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou à des chocs, ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement étendue, la lampe peut se casser ou elle peut ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.
    - Ne démontez pas ou n'endommagez pas la lampe et ne la soumettez pas à des impacts.
    - N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
    - Un soin particulier doit être pris quand le projecteur est installé sur un plafond, car de petits morceaux de verre peuvent tomber si le couvercle de la lampe est retiré. Si vous nettoyez le projecteur ou remplacez la lampe vous-même, faites très attention à ne pas laisser pénétrer ces morceaux de verre dans vos yeux ou votre bouche.
- Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.
  - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**
- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.
  - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Activation auto**

## » Liens connexes

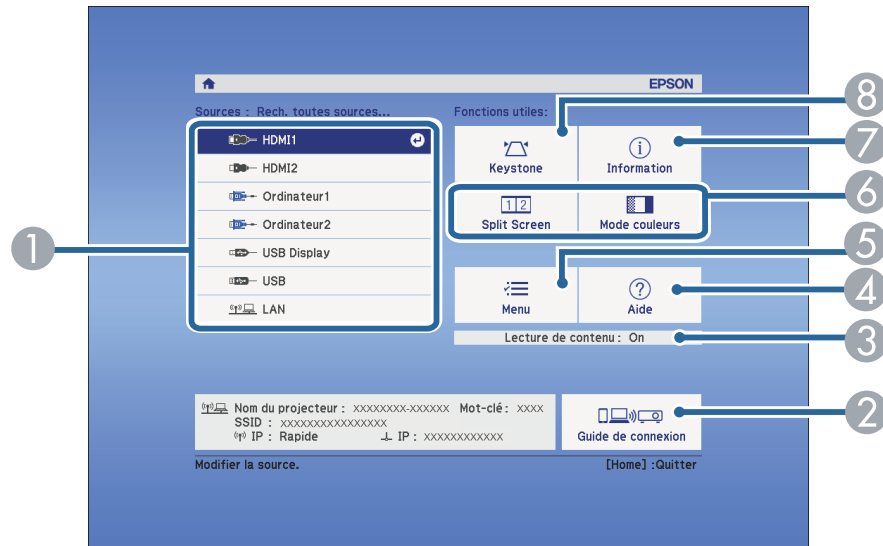
- "Écran d'accueil" [p.34](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

---

## Écran d'accueil

La fonction Écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'Écran d'accueil en appuyant sur le bouton [Home] de la télécommande. L'Écran d'accueil est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée.

Appuyez sur les touches fléchées de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur [Enter].



- ① Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.
- ② Affiche le Guide de connexion. Vous pouvez sélectionner les méthodes de connexion sans fil en fonction des appareils que vous utilisez, tels que des smartphones ou des ordinateurs.
- ③ Indique que le projecteur est en mode Lecture de contenu.
- ④ Affiche le menu d'aide.
- ⑤ Affiche le menu du projecteur.
- ⑥ Exécute les options de menu attribuées à l'Écran d'accueil du menu **Avancé** du projecteur.
- ⑦ Affiche les informations relatives au projecteur.
- ⑧ Corrige la forme d'une image qui est un rectangle irrégulier.



L'Écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

## » Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.44](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.132](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.178](#)
- "Projection simultanée de deux images" [p.57](#)

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non : Presser une autre touche

- 2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

L'image projetée disparaît, le projecteur émet deux bips, et le témoin d'état s'éteint.



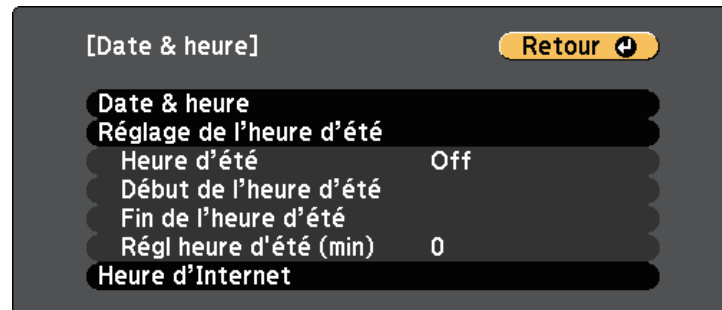
Avec la technologie d'arrêt instantané d'Epson, il n'y a pas de période de refroidissement, vous pouvez donc emballer votre projecteur immédiatement pour le transporter.

- 3** Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.

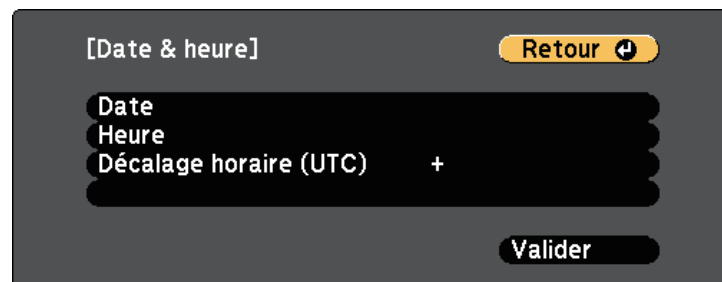
Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].

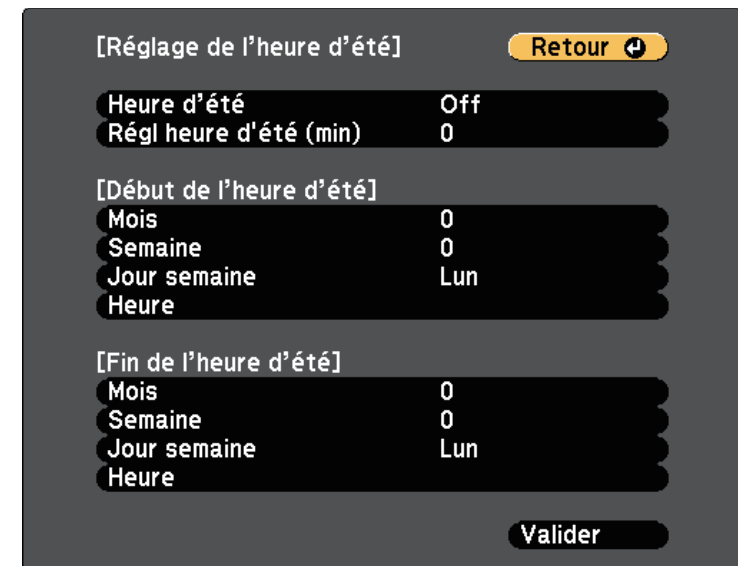
Cet écran s'affiche :



- 6 Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].
- Cet écran s'affiche :

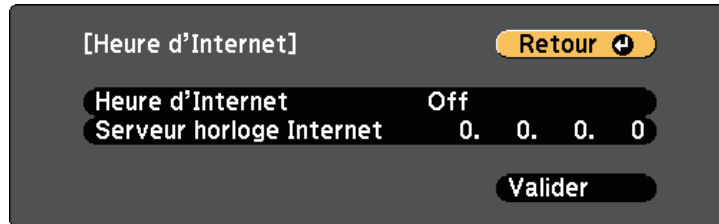


- 7 Sélectionnez **Date**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir la date du jour.
- 8 Sélectionnez **Heure**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir l'heure actuelle.
- 9 Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur [Enter] et réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.
- 10 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].
- 11 Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.



- 12 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

- 13** Pour actualiser automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.



- 14** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].
- 15** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Plafond** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un support mural et derrière un écran translucide.

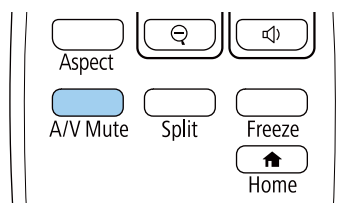
## » Liens connexes

- "Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande" [p.40](#)
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.40](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.19](#)

## Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Maintenez le bouton [A/V Mute] de la télécommande enfoncé pendant 5 secondes.



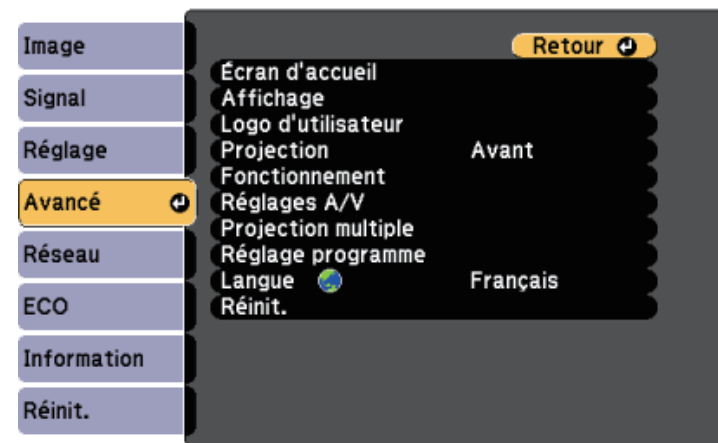
L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.

- 3 Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton [A/V Mute] appuyé pendant 5 secondes.

## Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

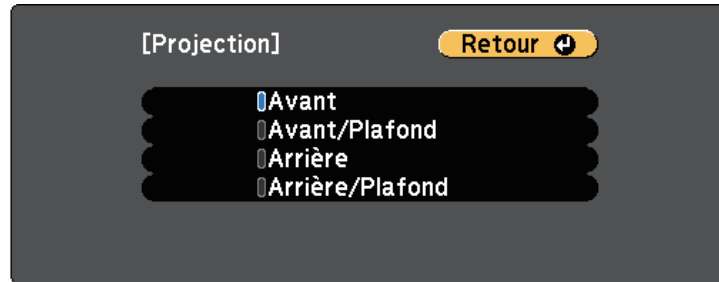
- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Projection** et appuyez sur [Enter].



- 5** Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].



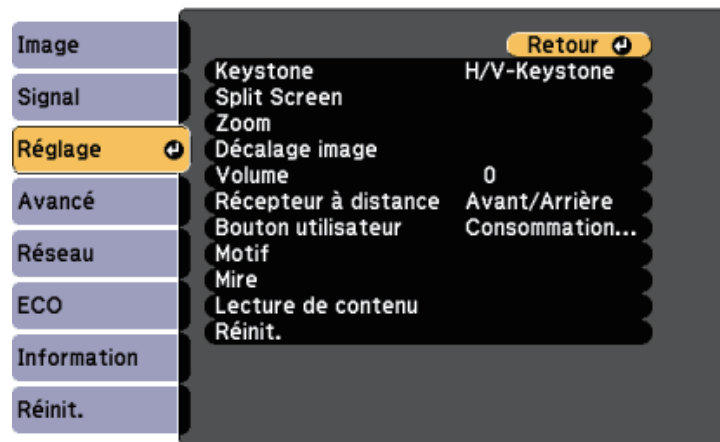
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez afficher une mire afin d'ajuster l'image projetée sans connecter d'ordinateur ou de périphérique vidéo.

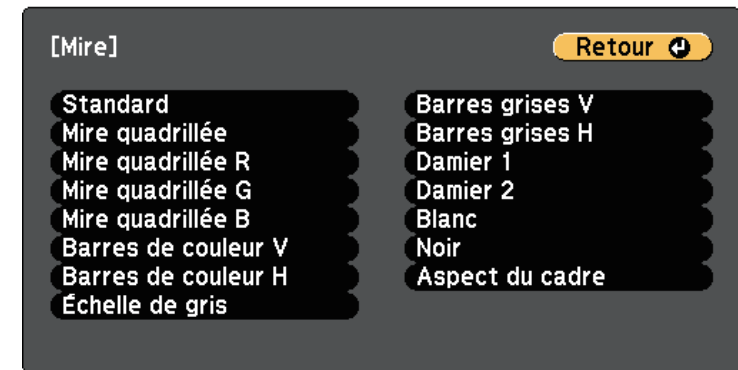


Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Mire**.



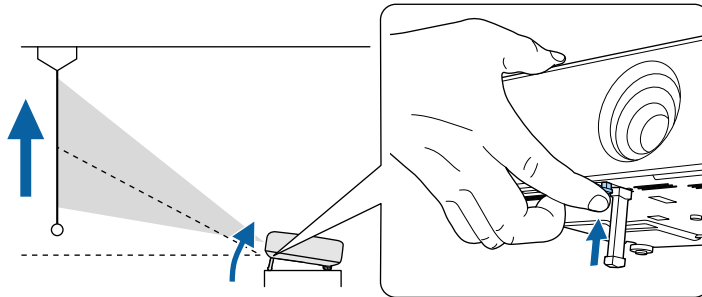
- 5 Sélectionnez la mire que vous souhaitez afficher et appuyez sur [Enter].  
La mire s'affiche.
- 6 Lorsque la mire s'affiche, appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite de la télécommande ou appuyez sur [Enter] pour faire défiler les mires disponibles en boucle.
- 7 Ajustez l'image au besoin.
- 8 Appuyez sur [Esc] pour effacer la mire.

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.



Le pied est extensible.

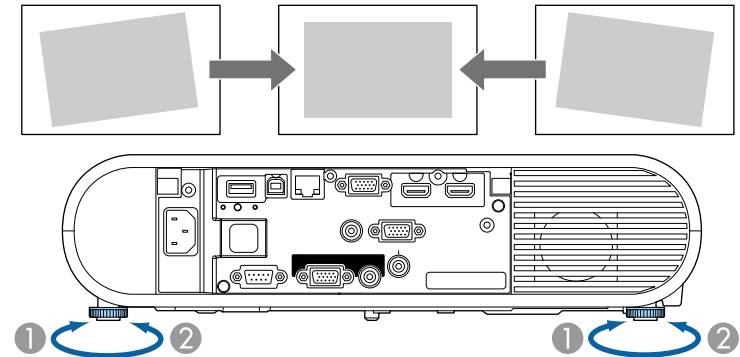
Vous pouvez ajuster la position jusqu'à environ 10 degrés.

**3** Relâchez le levier pour verrouiller le pied.

## **Attention**

Faites attention à ne pas vous coincer les doigts entre le projecteur et la table ou le sol.

**4** Si l'image est inclinée, faites pivoter les pieds arrière pour ajuster leur hauteur.



① Dépliez le pied arrière

② Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

## » Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.44](#)

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

## » Liens connexes

- "V-Keystone auto." [p.44](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.44](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.45](#)

## V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, **V-Keystone auto.** corrige automatiquement toute distorsion trapézoïdale verticale.

**V-Keystone auto.** peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- L'angle de projection est d'environ 30° verticalement
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Avancé** du projecteur



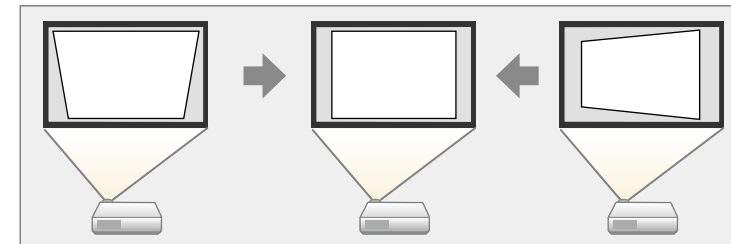
- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction **V-Keystone auto.**, réglez **V-Keystone auto.** sur **Off** dans le menu du projecteur.  
☛ Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

## » Liens connexes

- "Modes de projection" [p.40](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone

Vous pouvez utiliser le bouton [Keystone] de la télécommande pour corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.



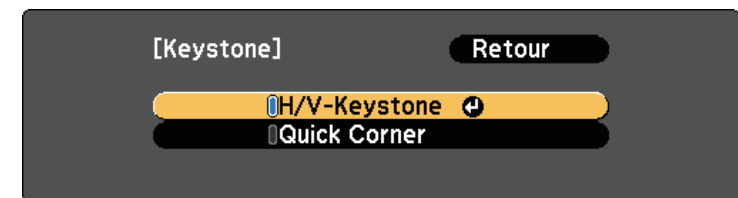
- Vous ne pouvez pas combiner la correction H/V-Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme de l'image.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale horizontale jusqu'à 30° vers la droite ou vers la gauche.

**1**

Allumez le projecteur et affichez une image.

**2**

Appuyez sur le bouton [Keystone] de la télécommande, sélectionnez H/V-Keystone, et appuyez sur [Enter].

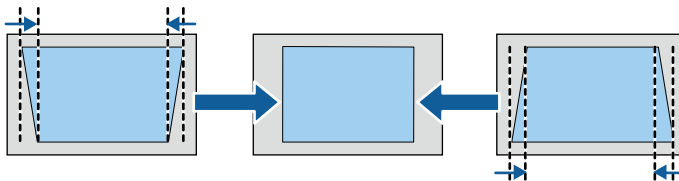


L'écran de réglage H/V-Keystone s'affiche.

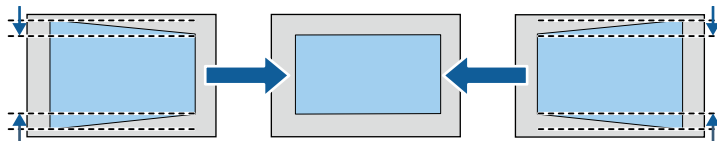


- 3** Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner la correction de trapèze verticale ou horizontale et pour régler la forme de l'image comme nécessaire.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

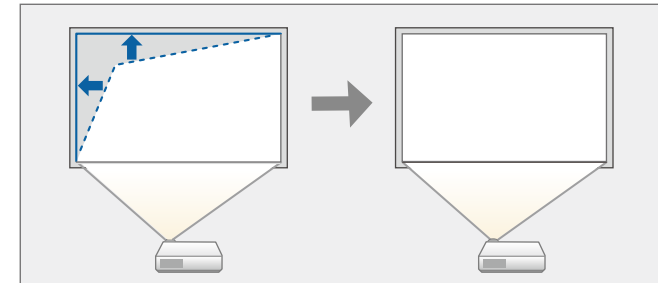
Après correction, votre image est légèrement plus petite.

» **Liens connexes**

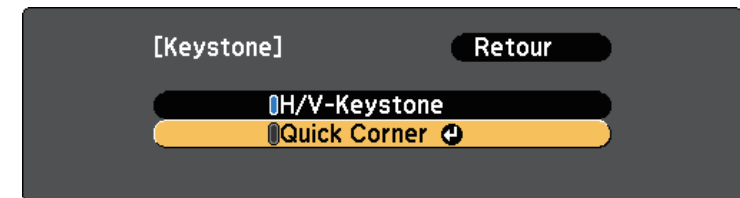
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

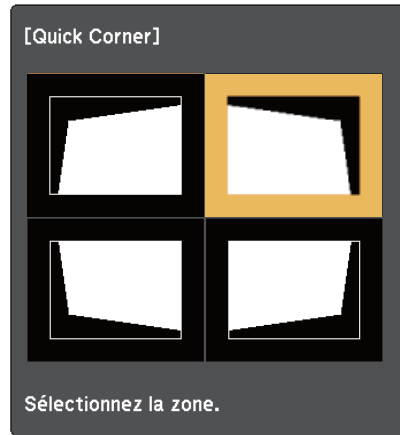


- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Keystone] de la télécommande, sélectionnez **Quick Corner**, et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

- 3** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 4** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.

Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].



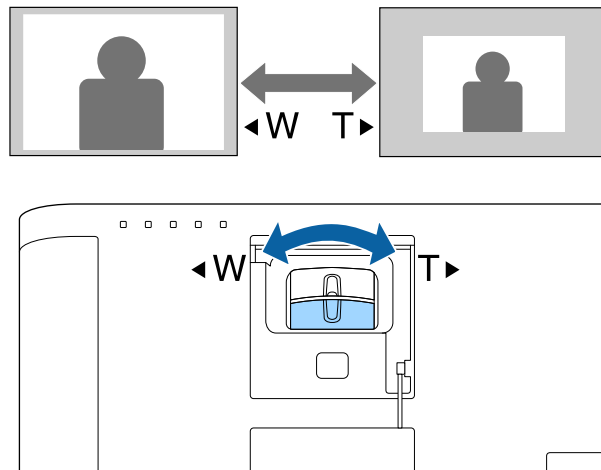
Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- 5** Si nécessaire, répétez les étapes 3 et 4 pour régler les autres coins.
- 6** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Vous pouvez redimensionner l'image avec la bague de zoom du projecteur.

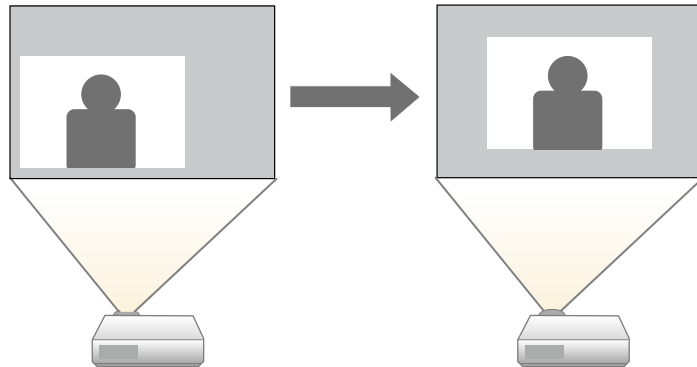
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Ouvrez le couvercle du bouton d'alimentation.
- 3** Faites tourner la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image.



Vous pouvez utiliser la fonction **Décalage image** pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.



- Cette fonction n'est pas disponible si l'option Zoom est définie sur le réglage le plus large.

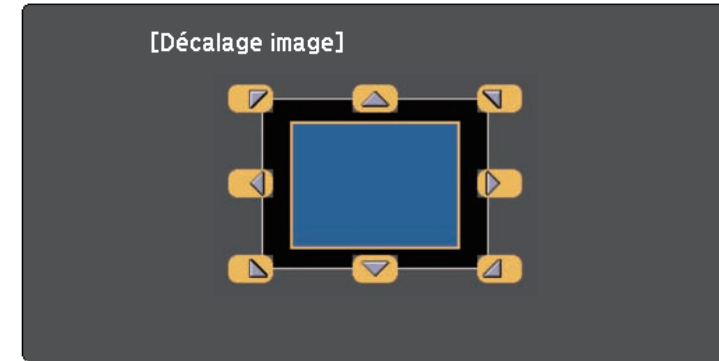


**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Réglez la taille de l'image en appuyant sur le bouton [E-Zoom] de la télécommande

Après avoir ajusté la taille de l'image, l'écran Décalage image s'affiche automatiquement.

**3** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la position de l'image.



Vous pouvez décaler l'image en diagonale en appuyant sur deux boutons fléchés adjacents sur la télécommande.

**4** Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer l'écran d'ajustement.  
L'écran d'ajustement disparaît après environ 10 secondes d'inactivité.



- Le réglage Décalage image est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.
- Vous pouvez également utiliser le menu **Réglages** pour ajuster le réglage **Décalage image**.

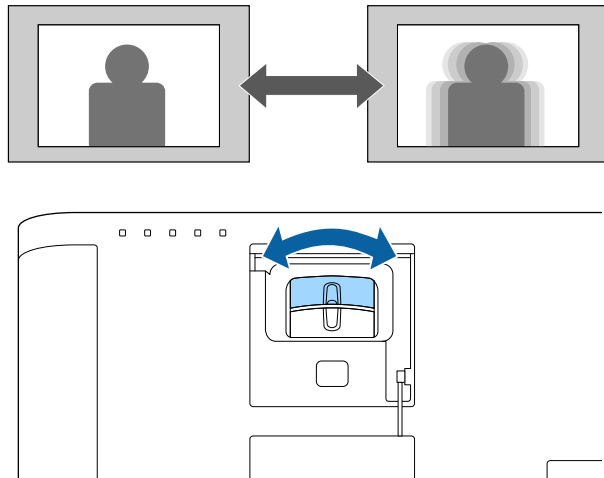
## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)



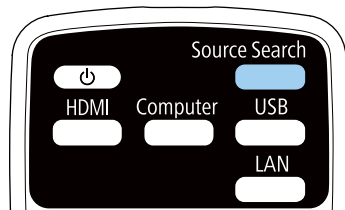
Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide de la bague de mise au point.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Ouvrez le couvercle du bouton d'alimentation.
- 3** Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point.



Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

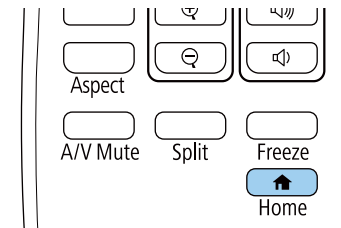
- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Effectuez une des actions suivantes :
  - Appuyez sur le bouton [Source Search] sur la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.



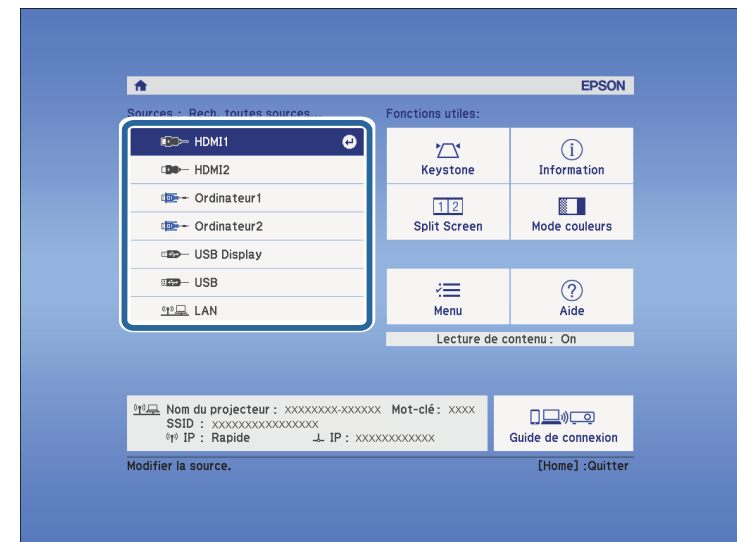
Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.



- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.
- Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande.



Puis sélectionnez la source que vous souhaitez utiliser depuis l'écran affiché.



Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport L/H de certaines images pour les faire tenir dans l'écran.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

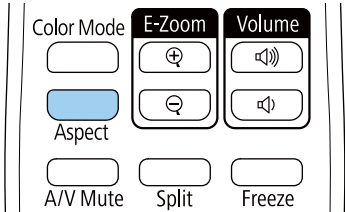
» Liens connexes

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.51](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.51](#)
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.52](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)

## Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent, et le nom du rapport L/H apparaît brièvement sur l'écran.

- 3 Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Aspect].



Pour afficher des images sans bandes noires, définissez **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction de la résolution de l'ordinateur.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)

## Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.



- Le réglage des rapports d'aspect disponibles varie selon le signal d'entrée.
- Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

### Pour les projecteurs avec une résolution WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport L/H sur le signal d'entrée et la <b>Résolution</b> .
Normal	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
16:9	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9.
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.

Rapport L/H	Description
Native	Affiche les images telles quelles (rapport L/H et résolution maintenus).

## Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768)

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport L/H sur le signal d'entrée et la <b>Résolution</b> .
Normal	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
4:3	Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 4:3.
16:9	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9.

## Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.



L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

## Pour les projecteurs avec une résolution WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Complet			
Zoom			
Native			

## Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768)

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3			
16:9			

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

» Liens connexes

- "Modifier le mode de couleurs" [p.53](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.53](#)
- "Configurer Iris auto" [p.53](#)

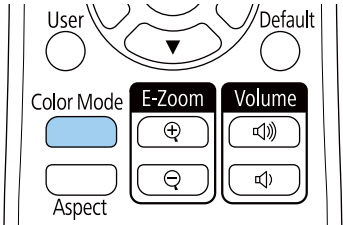
Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1

Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2

Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.



Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.

- 3

Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Color Mode].



Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.134](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Présentation	Optimal pour projeter des images vives.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.
sRGB	Optimal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source.
Tableau noir	Optimal pour projeter des images directement sur un tableau vert.
Projection multiple	Idéal pour projeter à partir de plusieurs projecteurs (atténue la différence de couleur entre les images).

Configurer Iris auto

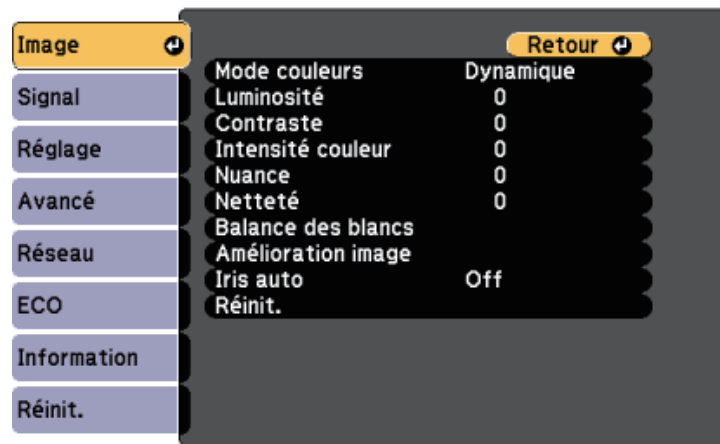
Vous pouvez activer **Iris auto** pour optimiser automatiquement les images en fonction de la luminosité du contenu.

Ce réglage est disponible pour les modes couleurs **Dynamique** ou **Cinéma**.



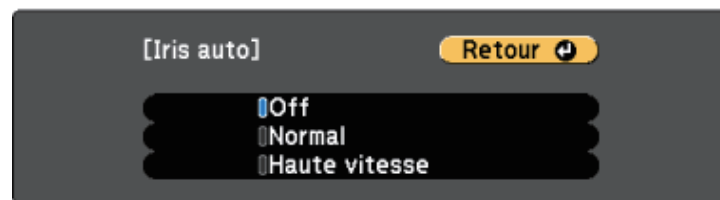
Ce réglage est désactivé si **Superposition bords** est réglé sur **On**.  
» **Avancé > Projection multiple > Superposition bords**

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

- 4 Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et appuyez sur [Enter].
- 5 Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :



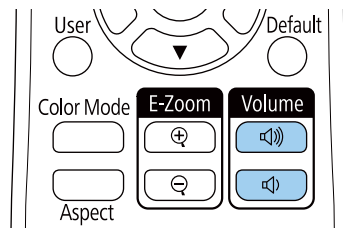
- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous pouvez également contrôler le volume des haut-parleurs externes que vous avez raccordés au projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

- 1 Allumez le projecteur et lancez une présentation.
- 2 Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons [Volume] de la télécommande, comme indiqué.



Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

- 3 Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

## Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)

# Réglage des fonctions du projecteur

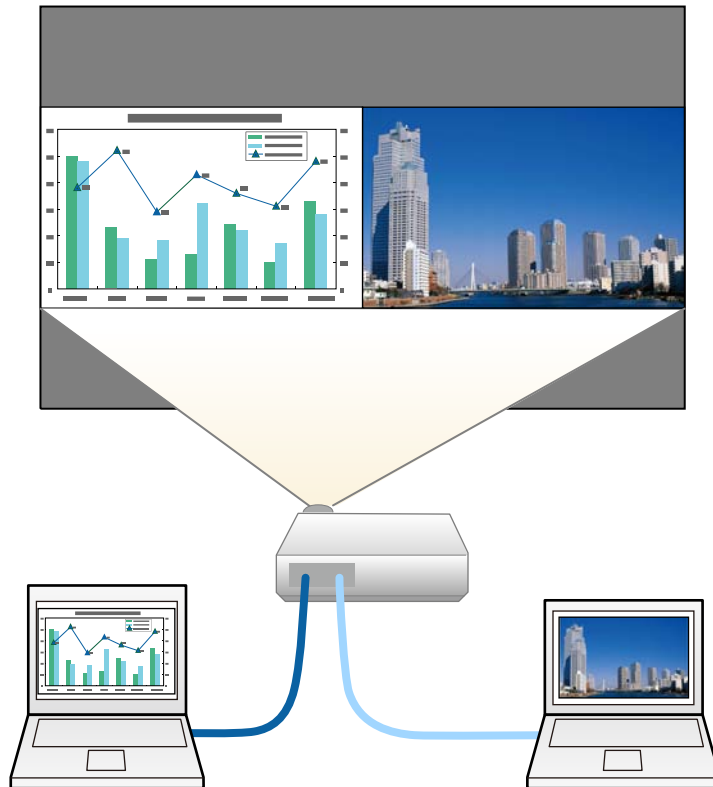
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Projection simultanée de deux images" [p.57](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.60](#)
- "Projection en mode lecture de contenu" [p.65](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.71](#)
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.72](#)
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" [p.73](#)
- "Enregistrement d'un motif utilisateur" [p.75](#)
- "Utiliser plusieurs projecteurs" [p.76](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.84](#)

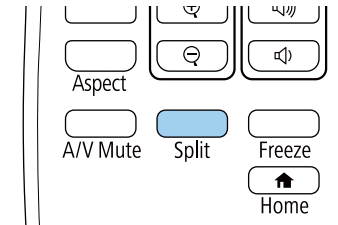


Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé pour projeter simultanément deux images provenant de différentes sources d'images. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, d'autres fonctions du projecteur peuvent ne pas être disponibles et certains paramètres peuvent être appliqués automatiquement aux deux images.

**1** Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.

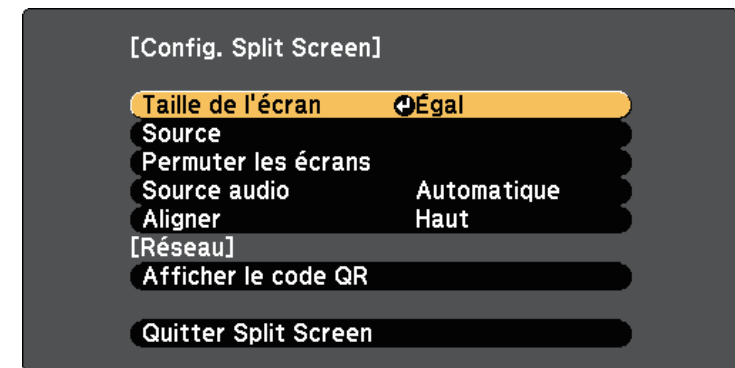


La source d'entrée sélectionnée est déplacée à gauche de l'écran.

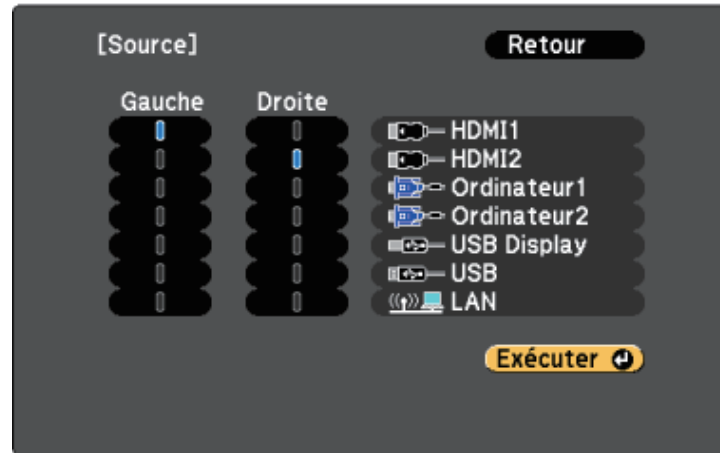


Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à partir de **Split Screen** dans le menu **Réglage** du projecteur.

**2** Appuyez sur le bouton [Menu].  
Cet écran s'affiche :



- 3** Afin de sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur [Enter], sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter**, et appuyez sur [Enter].



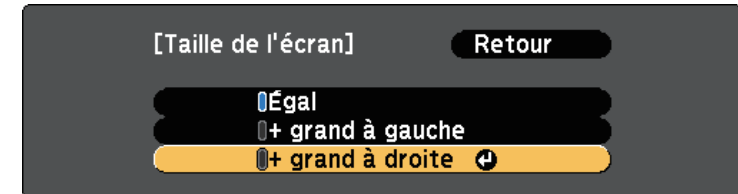
- Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.
- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, l'écran **Source** s'affiche lorsque vous modifiez la source d'entrée à partir de la télécommande.

- 4** Pour basculer entre les images, sélectionnez **Permuter les écrans** et appuyez sur [Enter].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.



- 5** Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre, sélectionnez **Taille de l'écran**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une taille et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].



Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez **Égal**.

- 6** Pour sélectionner l'audio, sélectionnez **Source audio**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une option audio et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].



Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

- 7** Pour aligner les images projetées, sélectionnez **Aligner**, appuyez sur [Enter], sélectionnez le réglage et appuyez à nouveau sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

- 8** Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur [Split] ou sur [Esc].

## » Liens connexes

- "Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen" [p.59](#)
- "Contraintes liées à la projection sur écran divisé" [p.59](#)

## Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen

Ces combinaisons de sources d'entrée ne peuvent pas être projetées sur un écran divisé.

- Ordinateur1 et Ordinateur2
- USB Display et USB/LAN
- USB et LAN

## Contraintes liées à la projection sur écran divisé

### Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Configurer le menu du projecteur
- Changement du mode d'aspect (le mode d'aspect est réglé sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Iris auto

### Contraintes liées à l'image

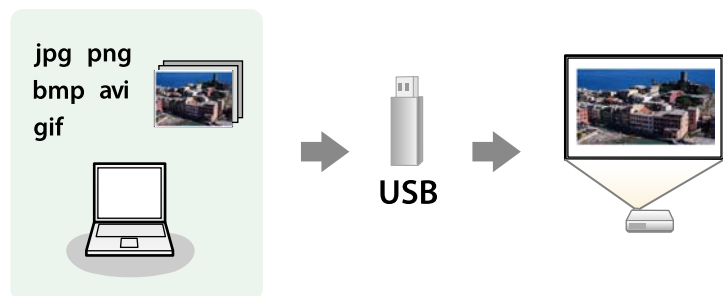
- Si vous effectuez des réglages tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Intensité couleur**, **Nuance** et **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur, vous pouvez uniquement les appliquer à l'image sur la gauche. Les réglages par défaut sont appliqués à l'image sur la droite. Les réglages affectant l'image projetée entière, comme **Mode couleurs** et **Temp. couleur** sont appliqués aux images de gauche et de droite.
- Même si vous faites des réglages pour **Réduction bruit** et **Désentrelacement** dans le menu **Image** du projecteur, **Réduction bruit** est réglé sur 0 et **Désentrelacement** est réglé sur **Off** pour l'image sur la droite.
  - ☛ **Image > Amélioration image > Réduction bruit**
  - ☛ **Image > Amélioration image > Désentrelacement**

- Même si vous définissez **Afficher le fond** sur **Logo** dans le menu **Avancé** du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.

### » Liens connexes

- "Format d'image" [p.51](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.53](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.134](#)
- "Configurer Iris auto" [p.53](#)

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



## » Liens connexes

- "Types de fichiers PC Free pris en charge" [p.60](#)
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" [p.60](#)
- "Démarrer un diaporama PC Free" [p.61](#)
- "Démarrer une présentation de film PC Free" [p.62](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.63](#)

## Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.



- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Au format CMYK</li> <li>• Au format progressif</li> <li>• Hautement compressée</li> <li>• Dans une résolution supérieure à 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans une résolution supérieure à 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans une résolution supérieure à 1280 × 800</li> <li>• Animée</li> <li>• Entrelacé</li> </ul>
	.png	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 *</li> <li>• Entrelacé</li> </ul>
Film	.avi (Film JPEG)	Prend en charge uniquement AVI 1.0. Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> <li>• enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM</li> <li>• dans une résolution supérieure à 1280 × 720</li> <li>• Plus de 2 Go</li> </ul>

\* Lorsque vous utilisez un projecteur avec une résolution WUXGA, vous pouvez projeter un fichier avec une résolution maximale de 1920 × 1200.

## Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB pour les fonctionnalités PC Free.

- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free.
  - Gel
  - Pause A/V
  - E-Zoom

## » Liens connexes

- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.72](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.71](#)

## Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.



- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

**1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

**2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].

**3** Effectuez une des actions suivantes :

- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)

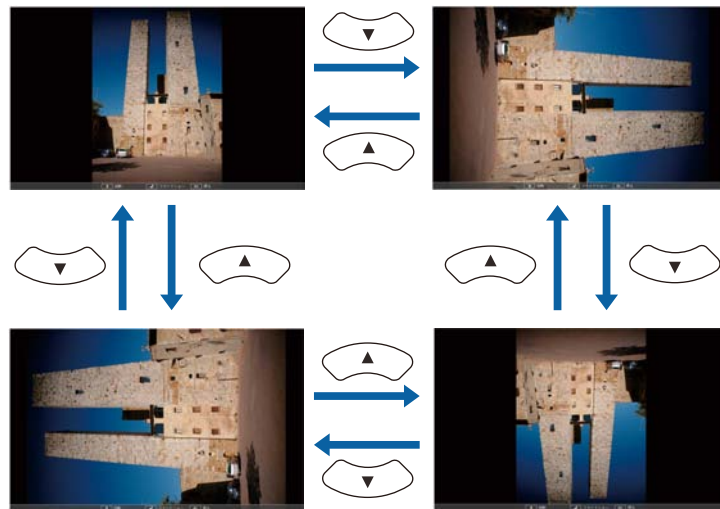
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].



- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

**4** Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

**5** Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton [Esc].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

**6** Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

## » Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" [p.63](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.26](#)

## Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.



- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

**1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.  
L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.







- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers de films sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :
- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
  - Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- 3** Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].



- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

- 4** Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].  
Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.
- 5** Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

- » **Liens connexes**
- "Options d'affichage PC Free" [p.63](#)
  - "Connexion à un périphérique USB" [p.26](#)

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].



Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre des dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois

Réglage	Options	Description
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet
	effacer	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Dissoudre	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images



La fonction Lecture de contenu de votre projecteur vous permet de projeter votre contenu pour des expositions sous forme de signalétique. Vous pouvez facilement projeter des listes de lecture qui contiennent des images et des films enregistrés sur un périphérique de stockage externe. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.



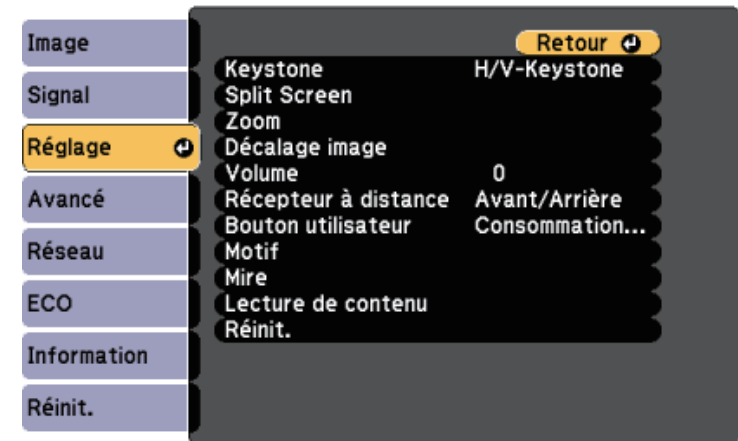
## » Liens connexes

- "Passage en mode lecture de contenu" [p.65](#)
- "Utilisation du mode Spot" [p.66](#)
- "Projection de vos listes de lecture" [p.67](#)
- "Projection simultanée d'une image (lecture synchronisée)" [p.67](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.68](#)
- "Restrictions du mode de lecture de contenu" [p.69](#)

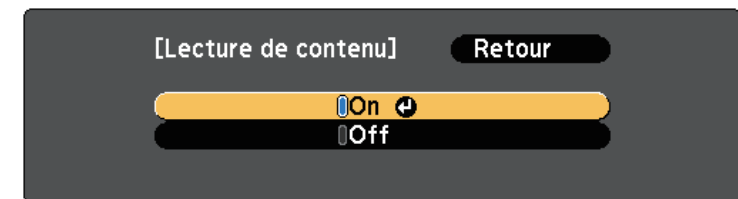
## Passage en mode lecture de contenu

Avant de projeter vos listes de lecture, vous devez passer en mode Lecture de contenu.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur [Enter].



- 3 Sélectionnez **Lecture de contenu** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez **On** et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre de confirmation apparaît.

- 5 Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le mode Lecture de contenu.
- 6 Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande.

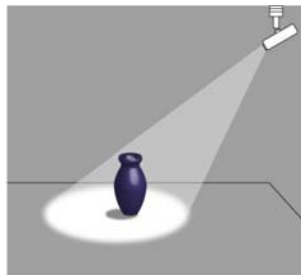
L'écran d'accueil s'affiche.

- 7** Assurez-vous que le projecteur est en mode Lecture de contenu.

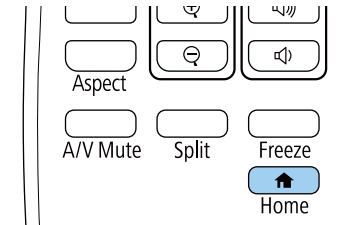


## Utilisation du mode Spot

En mode Lecture de contenu, vous pouvez utiliser le mode Spot pour projeter une lumière de projecteur virtuel et personnaliser la position, la taille, la forme et la largeur de la lumière.



- 1** Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande.



L'écran d'accueil s'affiche.

- 2** Sélectionnez l'icône **Spot** dans **Fonctions utiles** sur l'écran d'accueil.  
L'image projetée devient une lumière de projecteur.



- Lorsque **Spot** n'est pas affiché sur l'écran d'accueil, sélectionnez **Spot** comme réglage dans **Fonction perso 1** ou **Fonction perso 2** dans le menu **Écran d'accueil**.  
➡ **Avancé > Écran d'accueil**
- Vous pouvez assigner la fonction Spot au bouton [User] de la télécommande en utilisant le menu **Bouton utilisateur**.  
➡ **Réglage > Bouton utilisateur**

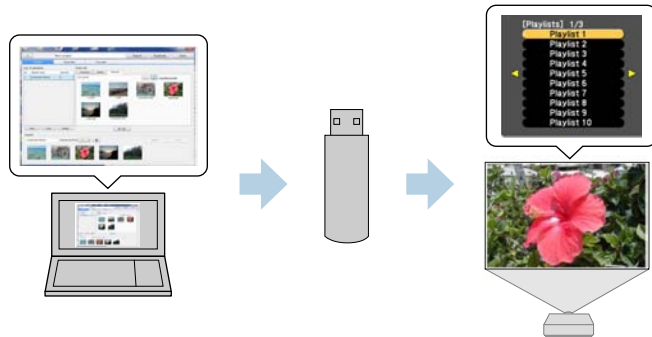
- 3** Appuyez sur le bouton [Effect] de la télécommande pour modifier l'effet de superposition et le filtre de forme du spot.

### » Liens connexes

- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.68](#)

## Projection de vos listes de lecture

Vous pouvez projeter des listes de lecture contenant des images et des films en mode Lecture de contenu.



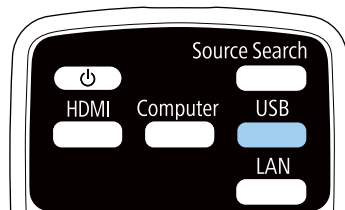
- 1** Créez vos listes de lecture et exportez-les sur une clé USB à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.



Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour les instructions.

- 2** En mode Lecture de contenu, connectez la clé USB sur le port USB-A du projecteur.

- 3** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.



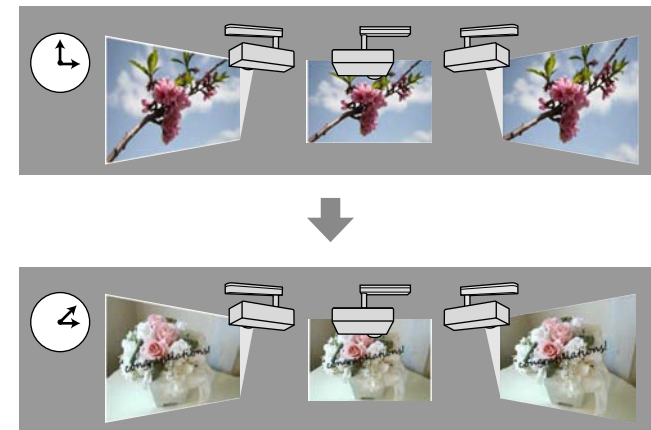
La dernière liste de lecture lue est projetée. Si un planning a été assigné, la liste de lecture sera lue en fonction de l'horaire du planning.



- Vous pouvez également maintenir enfoncés les boutons [Num] et les chiffres pour projeter la liste de lecture favorite. Vous pouvez définir une touche de raccourci de la télécommande à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.
- Pour sélectionner la liste de lecture cible dans la liste, appuyez sur le bouton [USB Viewer] sur la télécommande et utilisez les boutons fléchés.

## Projection simultanée d'une image (lecture synchronisée)

Vous pouvez configurer un planning pour projeter simultanément une liste de lecture synchronisée sur plusieurs projecteurs (jusqu'à 16).





- Tous les projecteurs qui seront impliqués dans la lecture synchronisée doivent être du même modèle. Si l'un des projecteurs est d'un modèle différent ou a une résolution différente, la lecture synchronisée peut ne pas fonctionner correctement.
- Assurez-vous que le nom, la date et l'heure sont corrects sur tous les projecteurs.
- Connectez tous les projecteurs au même réseau. Nous vous recommandons de les connecter avec un réseau local câblé. Sinon, la lecture peut ne pas être simultanée entre les projecteurs, en fonction de l'état du réseau.

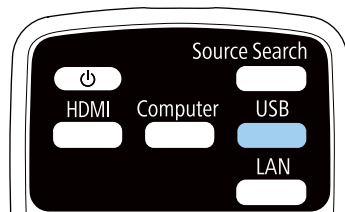
- 1** Créez des listes de lecture, définissez des plannings pour chacune des listes de lecture et exportez-les sur des clés USB à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.



- Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour les instructions.
- Assurez-vous d'avoir le même nombre de clés USB que de projecteurs.
- Si vous désirez inclure des images fixes dans les listes de lecture, préparez-les au format JPEG.

- 2** En mode Lecture de contenu, connectez la clé USB contenant les listes de lecture à chaque projecteur via le port USB-A.

- 3** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.



La lecture synchronisée commencera à l'heure spécifiée dans les plannings des listes de lecture.

## » Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.89](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.143](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.37](#)

## Ajout d'effets à votre image projetée

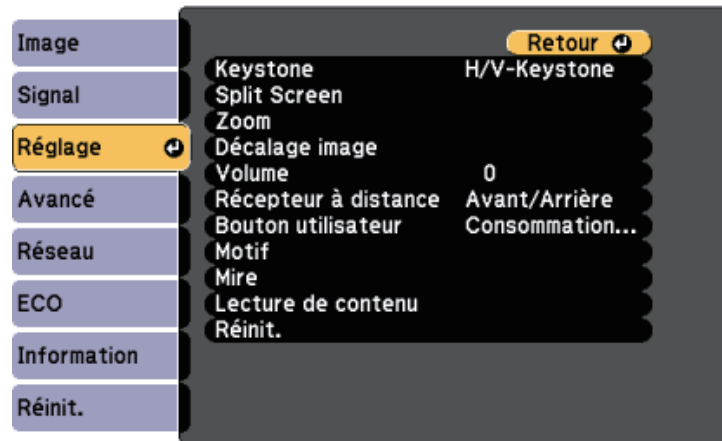
Vous pouvez ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée en mode Lecture de contenu.



Pour utiliser les fonctions d'effets, assurez-vous d'utiliser régulièrement le **Mode actualiser**.

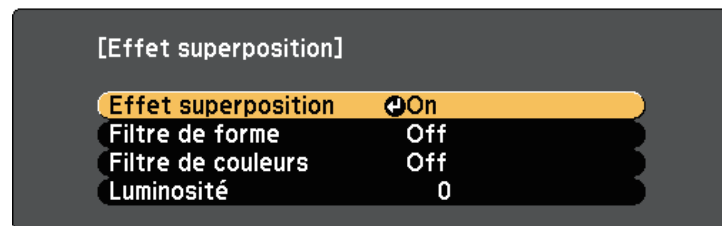
☛ Réinit. > Mode actualiser

- 1 Dans le mode Lecture de contenu, appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Lecture de contenu > Effet superposition** et appuyez sur [Enter].

- 3 Sélectionnez **On** comme **Effet superposition** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Filtre de forme** et appuyez sur [Enter].

- 5 Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :
  - **Forme** pour sélectionner l'effet de forme que vous voulez parmi les cercles, les rectangles et les formes personnalisées.



Vous pouvez ajouter vos images en tant que formes personnalisées à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.

- **Effet filtre** pour choisir de masquer l'intérieur ou l'extérieur de la forme sélectionnée.
- **Taille** pour définir la taille de la forme.
- **Position** pour définir la position de la forme.

- 6 Sélectionnez **Filtre de couleurs** et appuyez sur [Enter].

- 7 Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :
  - **Filtre de couleurs** pour sélectionner la couleur.
  - **Personnalisé** pour définir une couleur personnalisée en ajustant individuellement le **Rouge**, le **Vert**, et le **Bleu**.

- 8 Sélectionnez **Luminosité** pour régler le niveau de luminosité.

- 9 Quand vous avez terminé, appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.

## Restrictions du mode de lecture de contenu

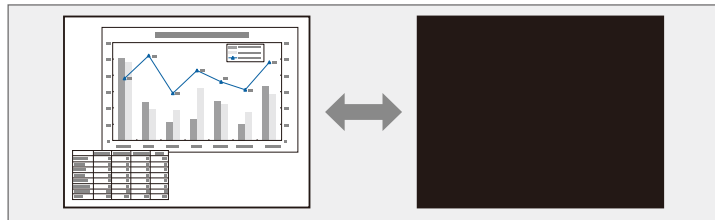
### Contraintes de fonctionnement

Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes en mode Lecture de contenu.

- Temp. couleur (lorsque **Blanc chaud** ou **Blanc froid** est sélectionné comme **Filtre de couleurs**)
- Split Screen
- Afficher le fond
- Rech. source auto
- Mot de passe Remote

- PC Free
- Caméra document

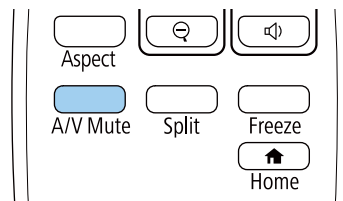
Vous pouvez désactiver temporairement l'image projetée et le son si vous souhaitez regagner l'attention de votre auditoire lors d'une présentation. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Si vous souhaitez afficher une image, comme un logo d'entreprise ou une image, lorsque vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], vous pouvez sélectionner l'écran affiché dans le paramètre **Pause A/V** du menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé > Affichage > Pause A/V**

- 1** Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'arrêter temporairement la projection et de désactiver le son.



- 2** Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [A/V Mute].



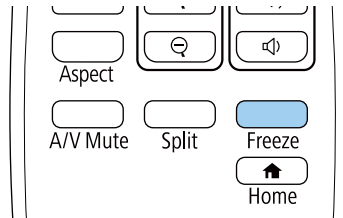
- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.  
☛ **ECO > Minuterie pause A/V**
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)

Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

- 1** Appuyez sur le bouton [Freeze] de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.



- 2** Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur [Freeze].



Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée. Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

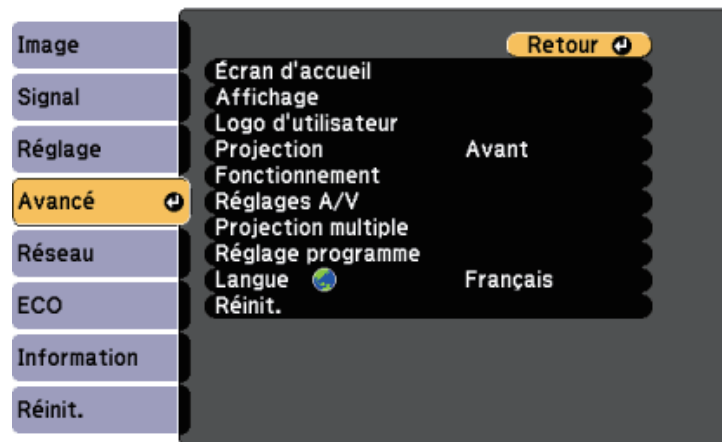
Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.



- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** est sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**, définissez-le sur **Off** avant d'enregistrer le logo de l'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

**1** Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

**2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



**3** Sélectionnez **Logo d'utilisateur** > **Paramètres démarrage** et appuyez sur [Enter].

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.



Les ajustements tels que Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Mise à l'échelle sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

**4** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

**5** Vérifiez l'image affichée puis sélectionnez **Oui** pour l'enregistrer comme logo de l'utilisateur.

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation est affiché.

**6** Appuyez sur [Esc] pour quitter l'écran de message.

**7** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

**8** Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur [Enter].

**9** Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :

- Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.

➡ **Avancé** > **Affichage** > **Afficher le fond**

- Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.

➡ **Avancé** > **Affichage** > **Ecran démarrage**

- Pour l'afficher chaque fois que vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], sélectionnez **Pause A/V** puis **Logo**.

➡ **Avancé** > **Affichage** > **Pause A/V**

Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

### » Liens connexes

- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.71](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.85](#)

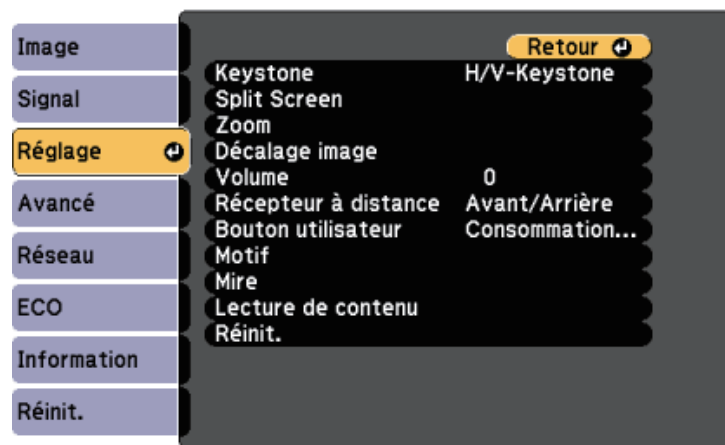
Quatre types de motifs sont pré-enregistrés dans le projecteur (des lignes ou une grille, par exemple). Vous pouvez projeter ces motifs pour vous aider dans les présentations à l'aide des paramètres **Affichage du Motif** dans le menu **Réglage**.

Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que Motif Utilisateur.



Une fois un Motif Utilisateur enregistré, il n'est plus possible de rétablir le paramètre par défaut du motif.

- 1 Projetez l'image que vous souhaitez enregistrer dans Motif Utilisateur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande, sélectionnez le menu **Réglage**, puis appuyez sur [Enter].



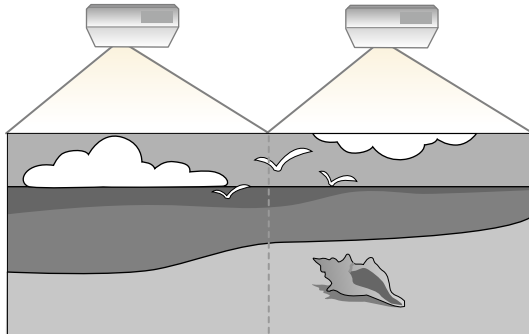
- 3 Sélectionnez **Motif** > **Motif Utilisateur** et appuyez sur [Enter].  
Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée en tant que Motif Utilisateur.



Les ajustements tels que Keystone, Zoom électronique, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Motif Utilisateur**.

- 4 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].  
Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez enregistrer l'image en tant que Motif Utilisateur.
- 5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].  
Vous pouvez voir un message d'achèvement.

Vous pouvez associer les images projetées provenant de deux projecteurs ou plus pour créer une grande image.



- Avant de commencer la projection, assurez-vous de sélectionner **Projection multiple** dans le réglage **Mode couleurs** pour tous les projecteurs.  
☛ **Avancé > Projection multiple > Mode couleurs**

## » Liens connexes

- "Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs" [p.76](#)
- "Ajuster Uniformité" [p.78](#)
- "Superposition des bords d'image" [p.79](#)
- "Mise à l'échelle d'une image" [p.80](#)
- "Ajuster le niveau de luminosité du projecteur" [p.82](#)
- "Correspondance des couleurs de l'image" [p.83](#)

## Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque projecteur afin que les images soient harmonisées.

Vous pouvez définir un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.



- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.
- Si des différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus visibles avec le temps, répétez les réglages.

## » Liens connexes

- "Réglage de l'ID du projecteur" [p.76](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.77](#)

## Réglage de l'ID du projecteur

Pour contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

**1**

Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

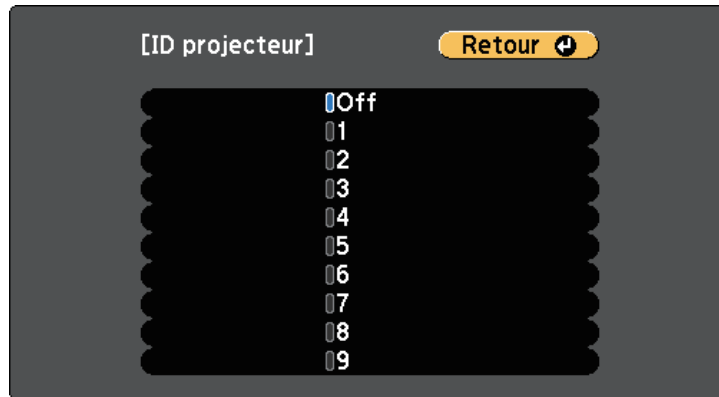
**2**

Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].

**3**

Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur [Enter].

- 4 Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur [Enter].

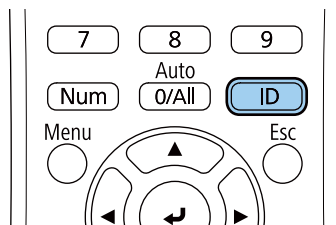


- 5 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.
- 6 Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

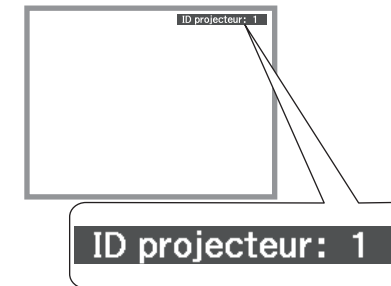
## Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

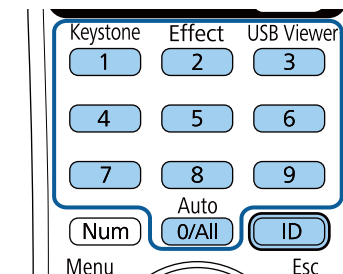
- 1 Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton [ID].



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



- 2 Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.



- Lorsque vous sélectionnez [0/All] avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre **ID projecteur**.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.
- Le réglage d'ID de projecteur est enregistré dans la télécommande. Même si les piles de la télécommande sont retirées, par exemple pour les remplacer, le réglage de l'ID enregistré est conservé. En revanche, si les piles de la télécommande ne sont pas réinsérées dans la télécommande pendant une période prolongée, le réglage de l'ID retournera à son réglage par défaut (0/All).

## Ajuster Uniformité

Si la tonalité couleur sur l'écran de projection est irrégulière sur chaque projecteur, ajustez l'équilibre de la tonalité couleur avec le menu **Avancé** de chaque projecteur.



- Il est possible que la tonalité de couleur ne soit pas uniforme, même une fois la fonction exécutée.
- Si le Mode couleurs est réglé sur **Dynamique**, cette fonction est désactivée.  
**Image > Mode couleurs**

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez **On** et appuyez sur [Enter]. Puis appuyez sur [Esc].
- 6 Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur [Enter].
- 7 Sélectionnez le niveau et appuyez sur [Esc].

Il existe huit niveaux de réglage disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Vous pouvez régler chaque niveau.



- 8 Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur [Enter].
- 9 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur [Enter].



Ajustez la circonférence en premier. Puis sélectionnez finalement **Tous**, et ajustez l'écran entier.

- 10 Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez le bouton avec la flèche gauche pour atténuer la tonalité couleur et le bouton avec la flèche droite pour intensifier la tonalité couleur.



L'écran d'ajustement change à chaque fois que vous appuyez sur [Enter].

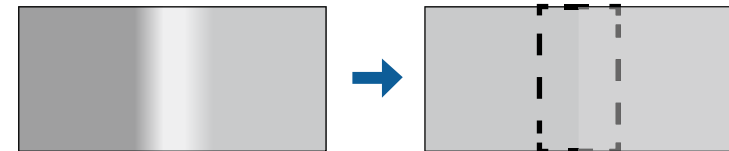


- 11 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran de sélection de zone.

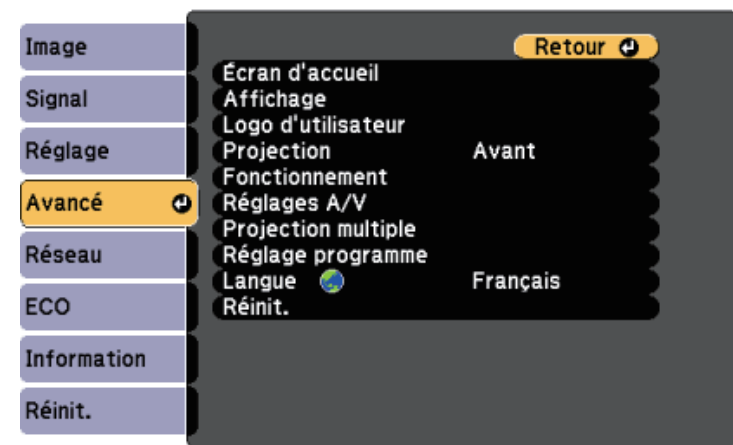
- 12 Répétez ces étapes pour ajuster chaque zone.
- 13 Retournez à l'étape 6 et ajustez les autres niveaux.
- 14 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

## Superposition des bords d'image

Vous pouvez utiliser la fonction **Superposition bords** du projecteur pour créer une image homogène avec plusieurs projecteurs.



- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

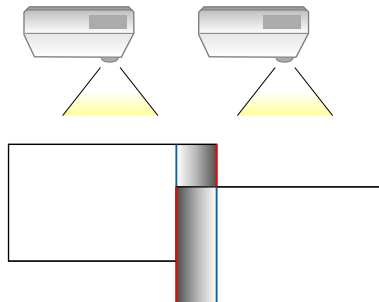


- 2** Sélectionnez **Projection multiple > Superposition bords**, et appuyez sur [Enter].
- 3** Activez les fonctions **Superposition bords**, **Ligne guide** et **Affichage de motif**.
- 4** Sélectionnez le bord que vous voulez superposer sur chaque projecteur et appuyez sur [Enter].

Vous pouvez voir un écran comme suit :



- 5** Sélectionnez la fonction **Superposition** et appuyez sur **On**.
- 6** Sélectionnez le paramètre **Plage superposition** et utilisez les touches fléchées pour sélectionner la largeur de la zone superposée de manière à ce que les guides affichés se trouvent sur les bords de la zone entre les deux images.

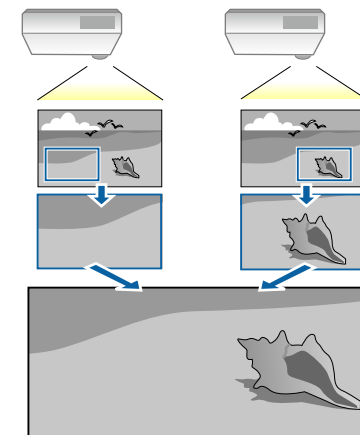


- 7** Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

- 8** Sélectionnez le paramètre **Courbe superposition** et sélectionnez un gradient pour la zone ombrée sur les projecteurs.
- 9** Lorsque les bords sont superposés, désactivez les réglages **Ligne guide** et **Affichage de motif** sur chaque projecteur pour vérifier les réglages finaux.
- 10** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Menu].

## Mise à l'échelle d'une image

Vous pouvez projeter la même image à partir de plusieurs projecteurs et utiliser la fonction **Mise à l'échelle** pour recadrer et combiner l'ensemble en une seule grande image.



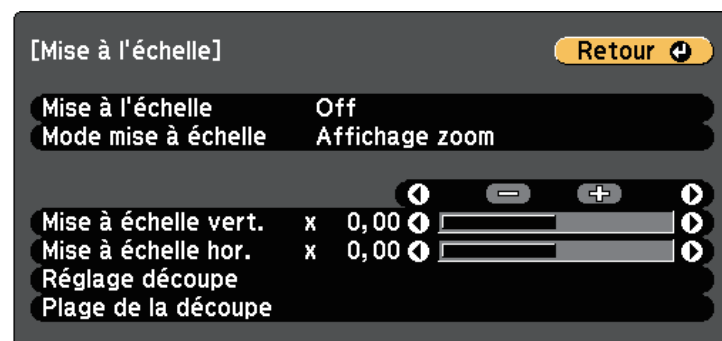


- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Projection multiple** > **Mise à l'échelle**, et appuyez sur [Enter].

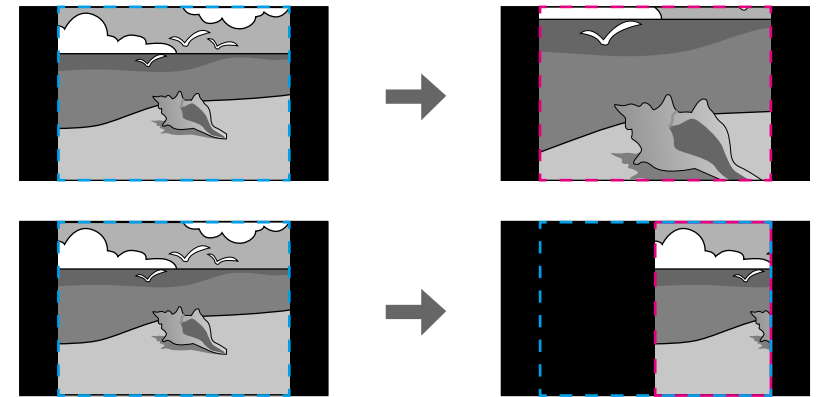
Cet écran s'affiche :



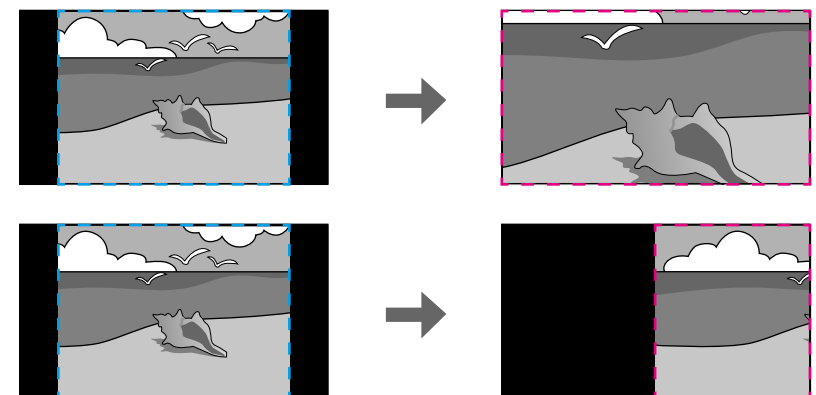
- 3 Sélectionnez **On** pour le réglage de **Mise à l'échelle**.

- 4 Sélectionnez le réglage **Mode mise à échelle** et choisissez l'une de ces options :

- **Affichage zoom** pour maintenir les proportions de l'image quand vous faites une mise à l'échelle.



- **Aff. plein écran** pour ajuster l'image à la taille écran du projecteur lorsque vous mettez l'image à l'échelle.



- 5** Sélectionnez une ou plusieurs des options de mise à l'échelle et réglez comme nécessaire :
  - - ou + pour mettre à l'échelle une image horizontalement et verticalement en même temps.
  - **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement uniquement.
  - **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement uniquement.
- 6** Sélectionnez le réglage **Réglage découpe** et utilisez les boutons fléchés pour ajuster les coordonnées et la taille de chacune des images en regardant l'écran.
- 7** Sélectionnez **Plage de la découpe** pour prévisualiser la zone découpée que vous avez sélectionnée.
- 8** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

## Ajuster le niveau de luminosité du projecteur

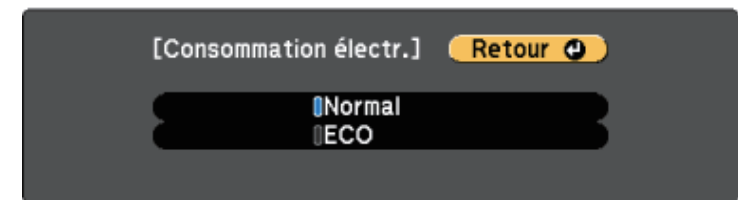
En cas de projection avec plusieurs projecteurs, vous devez ajuster le réglage de la luminosité pour que chaque projecteur ait la même luminosité. (Il est possible que la luminosité de chaque projecteur ne soit pas exactement la même, même après avoir ajusté les niveaux de luminosité.)

- 1** Allumez tous les projecteurs et affichez la même image.

- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 3** Sélectionnez **Projection multiple** > **Consommation électr.**, et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le réglage de luminosité de la lampe du projecteur.



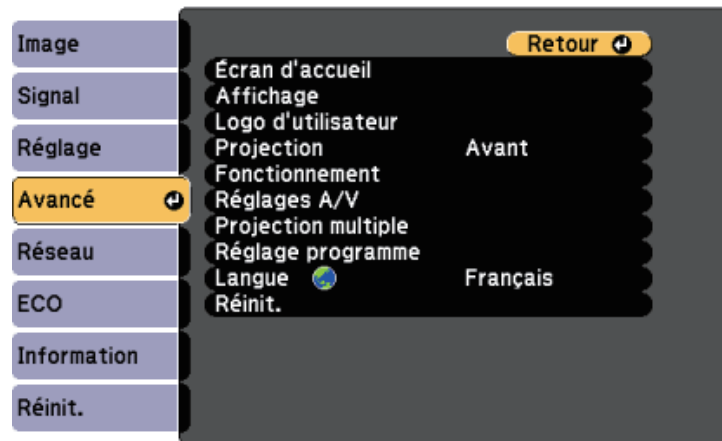
- **Normal** : définit la luminosité maximale de la lampe.
  - **ECO** : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur, et économise de l'énergie et la durée de vie de la lampe.
- 5** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

## Correspondance des couleurs de l'image

Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projetteront les uns à côté des autres.

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la qualité d'affichage de tous les projecteurs soit assortie sur l'écran combiné.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez **Assortiment couleur** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez **Niveau de réglage**.

Il existe huit niveaux de réglage disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Vous pouvez régler chaque niveau.



- 5 Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, ou **Bleu** et ajustez la tonalité des couleurs.
- 6 Sélectionnez **Luminosité** et ajustez la valeur.
- 7 Retournez à l'étape 4 et ajustez les autres niveaux.
- 8 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.  
Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

## » Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.84](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.86](#)

## Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- Le mot de passe **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à **Aliment. Directe** et **Activation auto**.
- Le mot de passe **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, lorsqu'aucun signal n'est reçu ou lorsque vous utilisez la fonction Pause A/V. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.
- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres **Réseau** du projecteur.
- Le mot de passe **Protec. planning** empêche quiconque de modifier les réglages de planification du projecteur.

## » Liens connexes

- "Configurer un mot de passe" [p.84](#)

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.85](#)
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" [p.86](#)

## Configurer un mot de passe

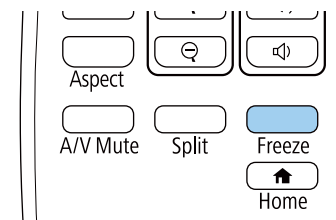
Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.



Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

**1**

Maintenez enfoncé le bouton [Freeze] de la télécommande pendant 5 secondes.

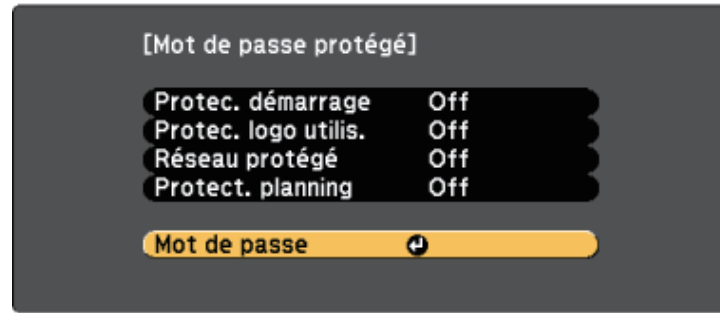


Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.



Si Mot de passe protégé est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage Mot de passe protégé.

- 2** Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].



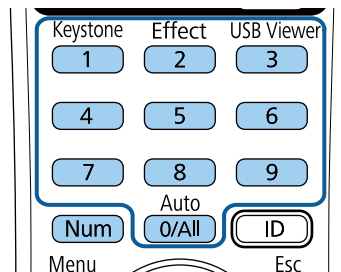
La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

- 3** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].



Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.

- 4** Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande et utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous la forme \*\*\*\* lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

- 5** Saisissez le mot de passe à nouveau.

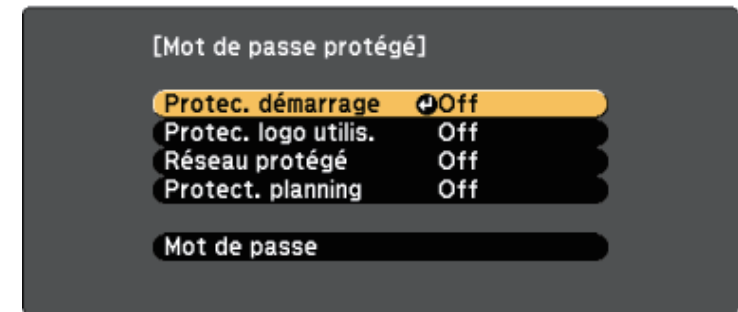
Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

- 6** Appuyez sur [Esc] pour revenir au menu.

- 7** Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

## Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications des réglages de planification du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protect. planning**.

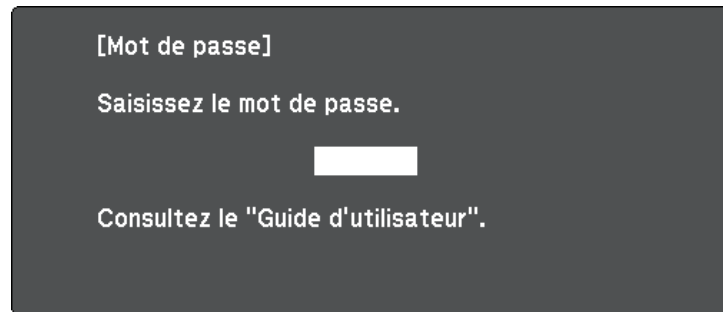
Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.



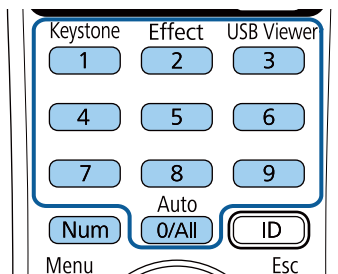
Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

## Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



- 1 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande lorsque vous saisissez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran de mot de passe se ferme.

- 2 Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

### Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

## Installer un câble de sécurité

Vous pouvez installer le câble de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

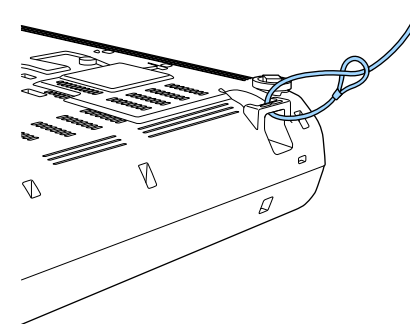
- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, visitez le site Web de Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.





Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

# Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.89](#)
- "Projection sur réseau sans fil" [p.92](#)
- "HTTP sécurisé" [p.100](#)



Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau câblé. Pour ce faire, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur pour la projection en réseau.

Après avoir connecté et configuré le projecteur comme décrit ici, téléchargez et installez Epson iProjection (Windows/Mac) depuis le site Web.

<http://www.epson.com/>

Le logiciel Epson iProjection configure votre ordinateur pour une projection en réseau. Il vous permet également de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

## » Liens connexes

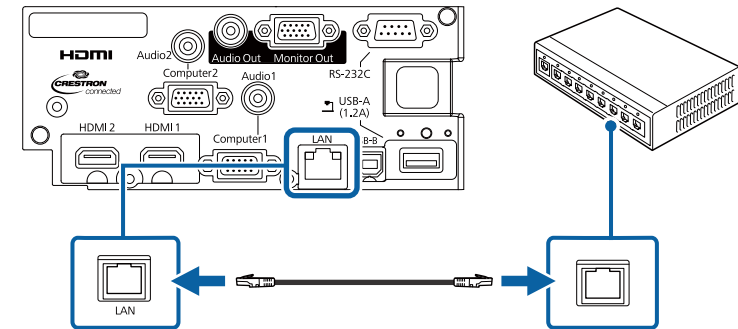
- "Connexion à un réseau câblé" [p.89](#)
- "Sélectionner les réglages du réseau câblé" [p.89](#)

## Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- 1 Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.

- 2 Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.



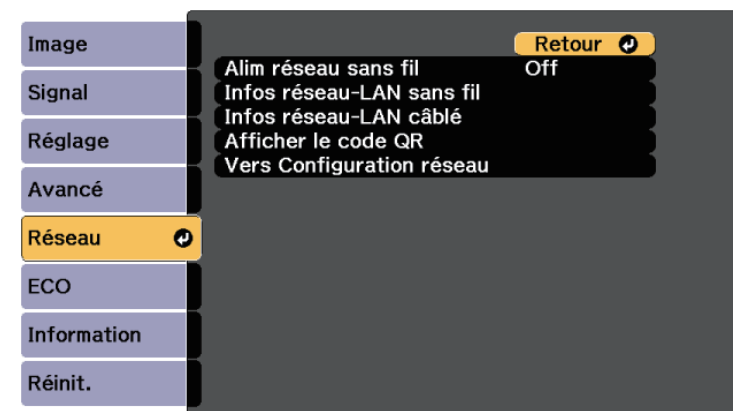
## Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



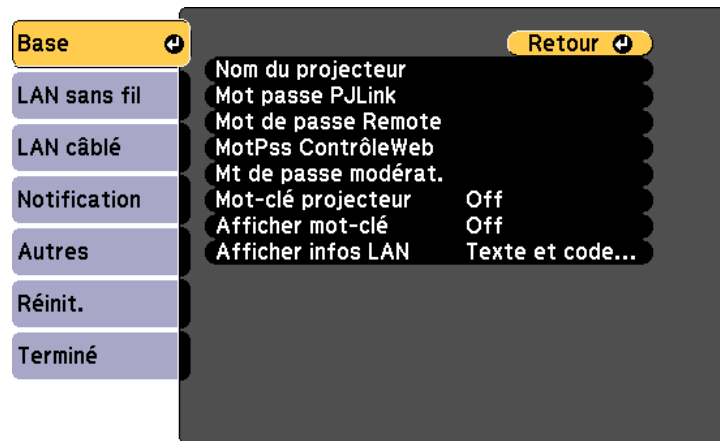
Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



**2** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

**3** Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est EPSONREMOTE ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que

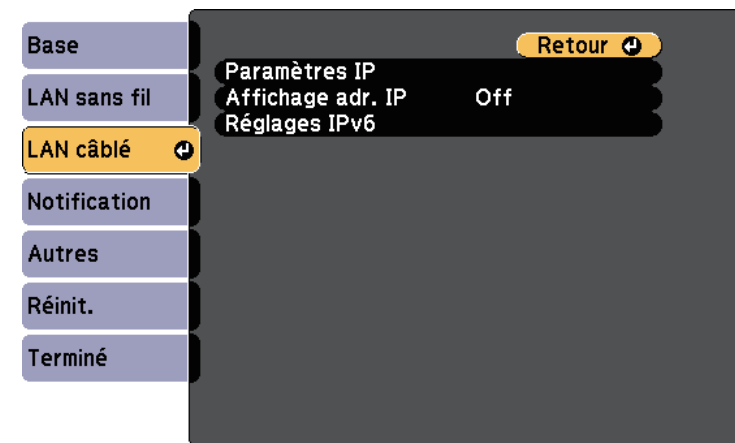
modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

**5** Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur [Enter].



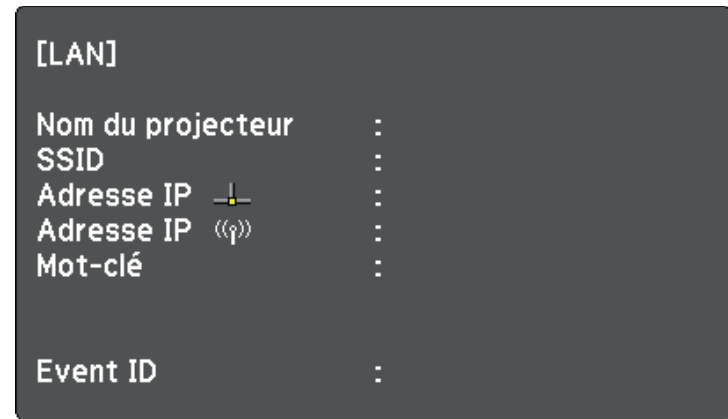
- 6** Attribuez les paramètres IP à votre réseau si nécessaire.
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
  - Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
  - Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.



Pour mettre en surbrillance les chiffres souhaités à partir du clavier visuel, appuyez sur les boutons flèches de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur [Enter].

- 7** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
- 8** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 9** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Les réglages du réseau câblé sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

- Pour ce faire, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil (EB-W50/EB-X50).
- Certains modèles disposent d'un module LAN sans fil intégré (EB-U50). Vous ne devez pas installer le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n.

Vous pouvez connecter le projecteur à votre réseau sans fil en configurant manuellement la connexion à l'aide des menus **Réseau** du projecteur.

Après avoir installé le module LAN sans fil et configuré le projecteur, téléchargez et installez le logiciel réseau nécessaire. Utilisez le logiciel et la documentation suivante pour configurer et contrôler la projection sans fil.

- Le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.
- L'application Epson iProjection (iOS/Android) vous permet de projeter depuis des appareils iOS ou Android. Vous pouvez télécharger l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- L'application Epson iProjection (Chromebook) vous permet de projeter depuis des appareils Chromebook. Vous pouvez télécharger Epson iProjection sur le Chrome Web Store. Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

## » Liens connexes

- "Installation du module réseau sans fil" [p.92](#)
- "Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil" [p.93](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" [p.95](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac" [p.95](#)
- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" [p.95](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.98](#)
- "Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows" [p.99](#)

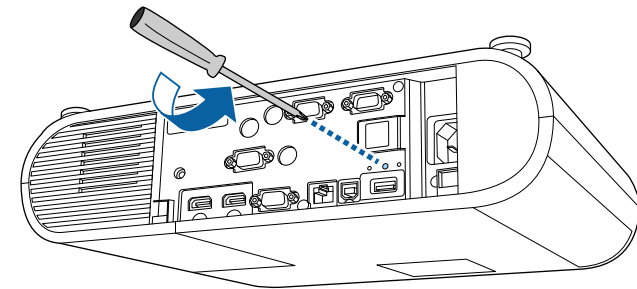
## Installation du module réseau sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n (EB-W50/EB-X50). N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

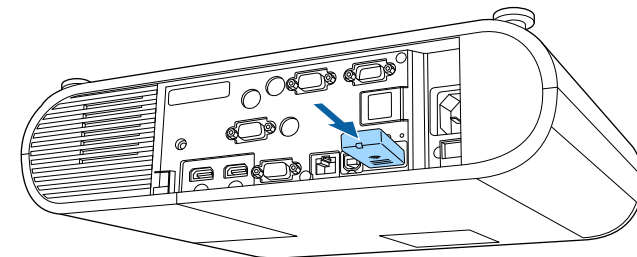
### Attention

Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est bleu ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

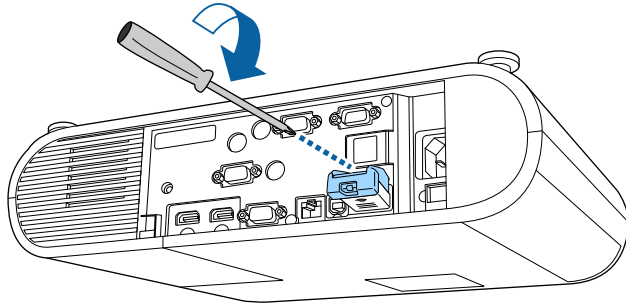
- 1** Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis qui fixe le capot du module LAN sans fil.



- 2** Connectez le module LAN sans fil au port USB-A.



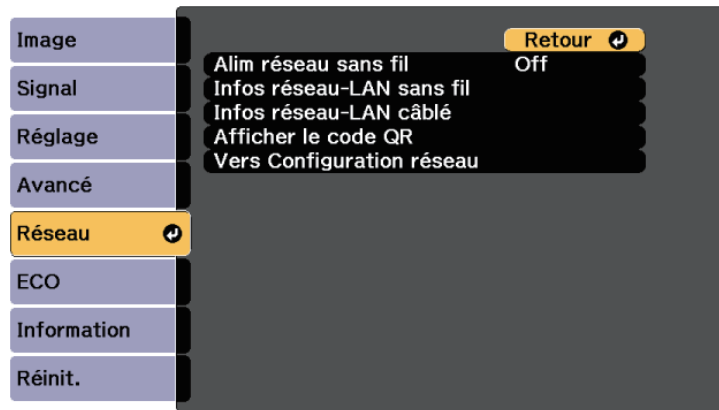
- 3 Placez le capot du module LAN sans fil et fixez-le avec la vis.



## Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

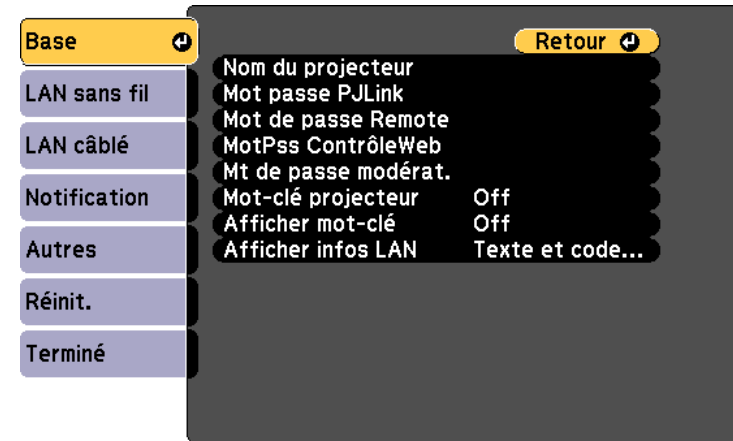
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Alim réseau sans fil**.

- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



- 5 Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que

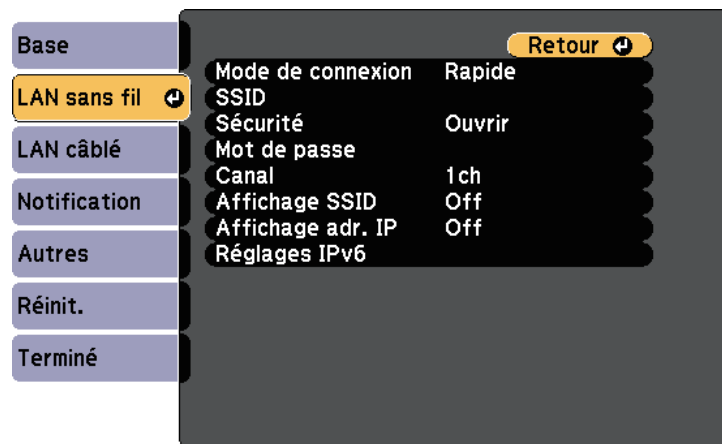
modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

- 6 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



- 7 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.
- **Avancé** : vous permet de vous connecter à des ordinateurs, des smartphones ou des tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.

- 8 Si vous avez sélectionné le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Rech. point accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.



Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

- 9 Pour le mode de connexion **Avancé**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.

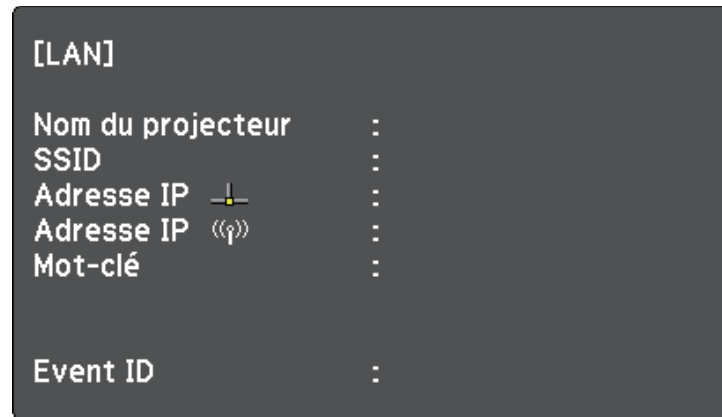
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.

- 10 Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

- 11 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

- 12 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

- 1 Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
- 2 Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
- 3 Cliquez sur **Se connecter**.

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans Mac.

- 1 Cliquez sur l'icône Wi-Fi dans la barre de menu au sommet de l'écran.
- 2 Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez que le Wi-Fi est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

## Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK
- Sécurité WPA2-EAP \*
- Sécurité WPA/WPA2-PSK \*
- Sécurité WPA/WPA2-EAP \*

\* Disponible uniquement avec le mode de connexion Avancé.

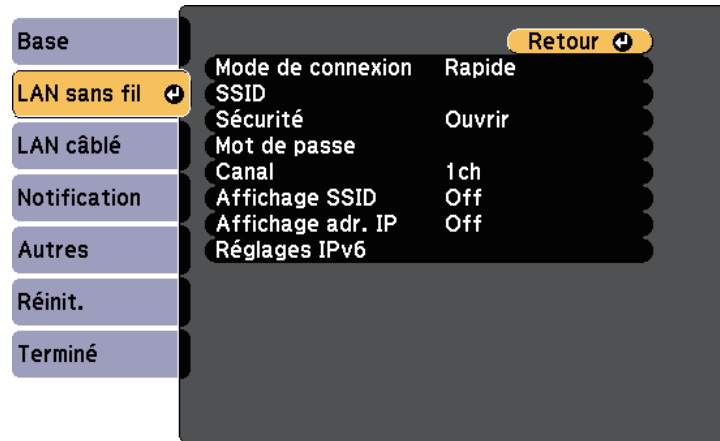


Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

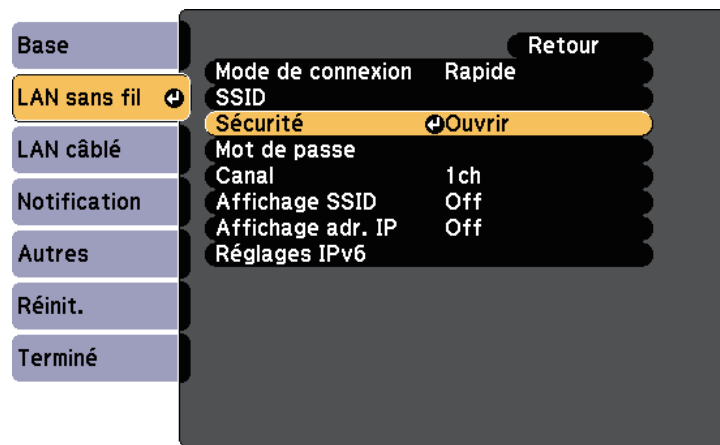
- 1 Si vous souhaitez configurer la sécurité WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP, assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et placé directement sur le périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].

**3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

**4** Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



**5** Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur [Enter].

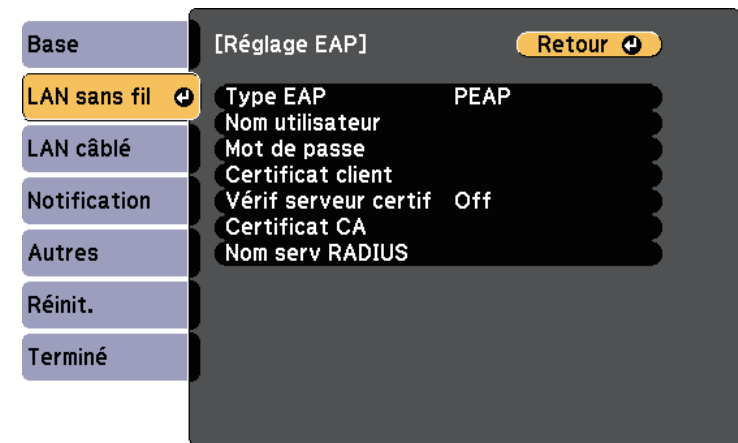


**6** Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

**7** Effectuez l'une des actions suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK** : sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP** : sélectionnez **Réglage EAP** et appuyez sur [Enter].

**8** Sélectionnez le protocole d'authentification en tant que réglage du **Type EAP**.



**9** Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur [Enter].

- **Certificat client** pour le type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pour le type **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** ou **EAP-FAST**.





Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 10** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 11** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 12** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 13** Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.  
Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 14** Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].  
Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.
- 15** Sélectionnez vos Paramètres EAP selon vos besoins.
  - **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur contenant jusqu'à 63 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
  - **Mot de passe** vous permet de saisir un mot de passe avec jusqu'à 63 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type **PEAP**, **EAP-FAST** ou **LEAP**. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
  - **Vérif serveur certif** vous permet de sélectionner de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.

- **Nom serv RADIUS** vous permet de saisir le nom du serveur à vérifier.

- 16** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Client et certificats CA pris en charge" [p.97](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.144](#)

## Client et certificats CA pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

### Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA

Caractéristiques techniques	Description
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

## Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Caractéristiques techniques	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binary

\* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

## Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection (iOS/Android).



- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection installée sur votre appareil (la V1.3.0 et les versions ultérieures prennent en charge cette fonctionnalité).
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion Rapide, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.

**1**

Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Le code QR est affiché sur la surface projetée.



- Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
**Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher infos LAN**
- Pour masquer le code QR, appuyez sur [Esc].
- Lorsque le code QR est masqué, appuyez sur [Enter] pour afficher le code.

**2**

Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.

**3**

Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.



Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contents** depuis , puis choisissez le fichier que vous souhaitez projeter.

## Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows

Vous pouvez configurer votre lecteur flash USB comme une clé USB pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows pris en charge par un réseau LAN sans fil. Après avoir créé la clé USB, vous pouvez rapidement projeter des images depuis le projecteur réseau.

- 1 Configurez la clé USB avec le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac).



Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.

- 2 Assurez-vous que le module LAN sans fil est installé ou intégré dans votre projecteur.
- 3 Allumez le projecteur.
- 4 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.  
La fenêtre d'attente LAN s'affiche. Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP sont affichés.
- 5 Effectuez l'une des actions suivantes pour connecter la clé USB.
  - Branchez la clé USB sur le port USB-A du projecteur (EB-U50).
  - Retirez le module LAN sans fil du projecteur et insérez la clé USB dans le même port que celui utilisé pour le module LAN sans fil (EB-W50/EB-X50).

Vous pouvez voir un message projeté indiquant que la mise à jour des informations réseau est terminée.

- 6 Retirez la clé USB.  
Si votre projecteur nécessite le module LAN sans fil, réinsérez le module LAN sans fil dans le projecteur.

- 7 Branchez la clé USB à un port USB de votre ordinateur.

- 8 Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application nécessaire.



- Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.
- Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer le logiciel.
- Si l'installation ne se fait pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** sur la clé USB.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur.

- 9 Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.



Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui. Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

## 🔧 Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > HTTP sécurisé

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

### » Liens connexes

- "Importer un certificat de serveur Web avec les menus" [p.100](#)

## Importer un certificat de serveur Web avec les menus

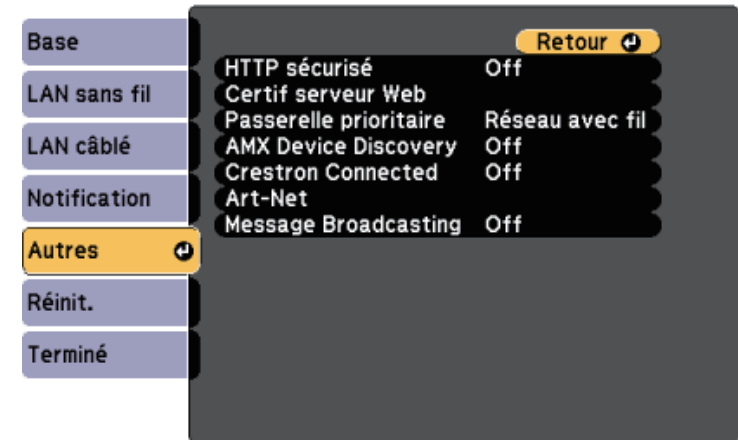
Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et une clé USB.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 1 Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 5 Sélectionnez **On** pour le réglage de **HTTP sécurisé**.
- 6 Sélectionnez **Certif serveur Web** et appuyez sur [Enter].
- 7 Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 8 Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 9 Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 10 Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.  
Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 11 Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].  
Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

### » Liens connexes

- "Certificats de serveur Web pris en charge" [p.101](#)

## Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

### Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

\* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

# Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Epson Projector Management" [p.103](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.104](#)
- "Contrôle d'un projecteur réseau en mode lecture de contenu" [p.108](#)
- "Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web" [p.113](#)
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" [p.114](#)
- "Configurer la surveillance avec SNMP" [p.116](#)
- "Utiliser les commandes ESC/VP21" [p.117](#)
- "Prise en charge de PJLink" [p.119](#)
- "Support Crestron Connected" [p.120](#)
- "Définitions du canal Art-Net" [p.125](#)
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" [p.128](#)

Le logiciel Epson Projector Management (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus d'instructions.

Vous pouvez télécharger Epson Projector Management sur le site Web suivant.

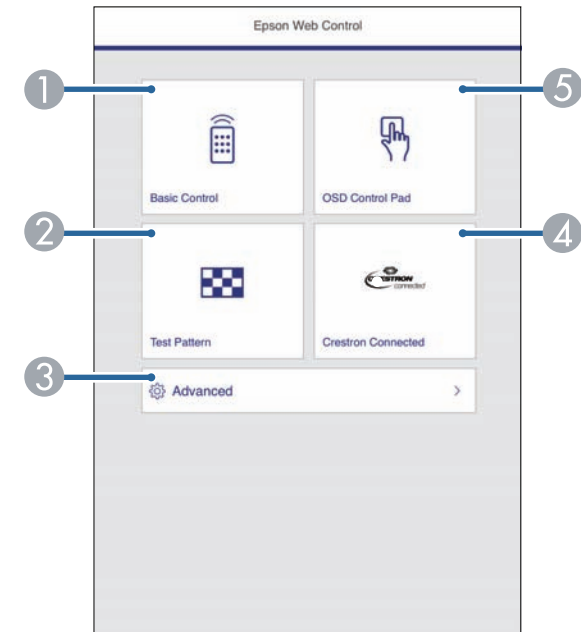
<http://www.epson.com/>

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.



- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous projetez des images avec un réseau LAN sans fil, connectez-vous en mode de connexion **Avancé**.
- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
  - Internet Explorer 11 ou ultérieur (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les réglages et contrôler la projection même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).
  - ☛ **ECO > Mode attente > Mode attente**

L'écran Epson Web Control apparaît.



- 1** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 2** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [ et ].

- 1** Contrôlez le projecteur à distance.
  - 2** Affiche un motif de test.
  - 3** Définit les réglages détaillés du projecteur.
  - 4** Ouvre la Crestron Connectedfenêtre d'utilisation. Disponible uniquement lorsque vous réglez le Crestron Connectedsystème.
  - 5** Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.
- 5** Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.





- Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran Epson Web Control. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**
- Vous pouvez uniquement sélectionner les éléments suivants depuis **Avancé**.
  - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
  - Réglages IPv6 (manuel)
  - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Liens connexes

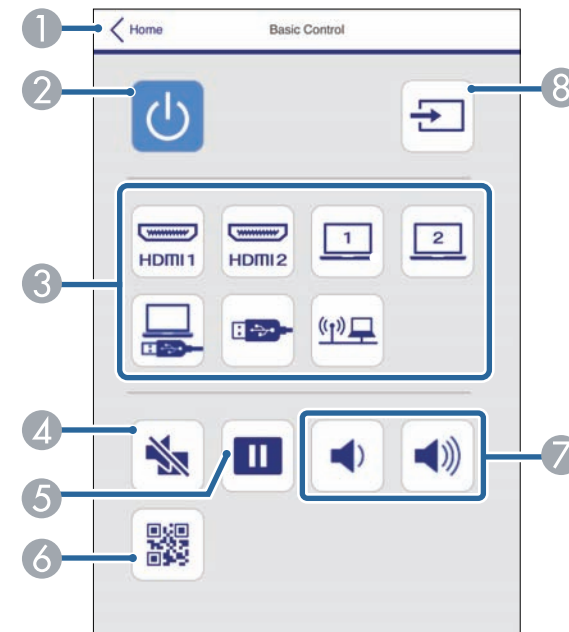
- "Options de Contrôle Web" [p.105](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.143](#)

## Options de Contrôle Web

### Contrôle de base



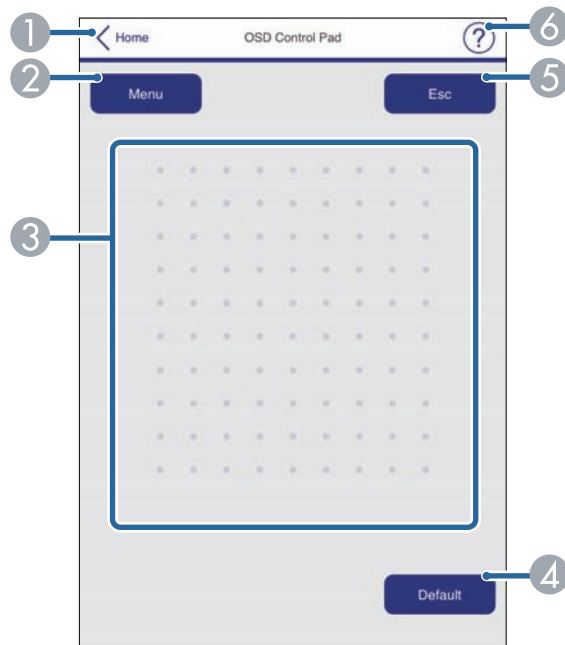
- Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **Mot de passe Remote** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote**



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.

- ④ Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- ⑤ Met sur pause ou remet en route les images.
- ⑥ Affiche le code QR.
- ⑦ Permettent de régler le volume du haut-parleur.
- ⑧ Recherche des sources.

## Panneau de commande OSD



- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Affiche les menus de réglages du projecteur.
- ③ Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- ④ Pour restaurer le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
- ⑤ Revient au menu précédent.

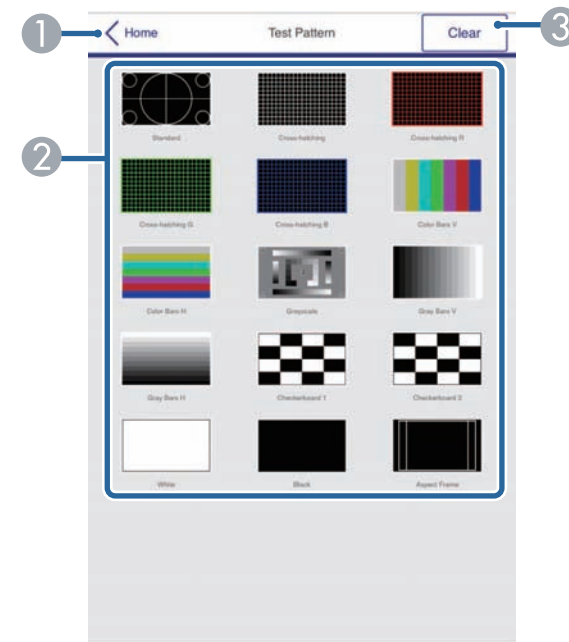
- ⑥ Affiche les sujets d'aide.



Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- Décalage image
- Bouton utilisateur
- Logo d'utilisateur
- Paramètre HDMI EQ
- Langue
- Lecture de contenu
- Réinitial. durée lampe

## Mire



- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.

- ② Affiche les mires disponibles, sélectionnez pour projeter une mire.
- ③ Désactive l'affichage de la mire.

En mode Lecture de contenu, vous pouvez sélectionner les réglages du projecteur, contrôler la projection et modifier les listes de lecture via un navigateur Web.



Vous pouvez également contrôler le projecteur avec un navigateur Web via l'application Epson iProjection (iOS/Android).

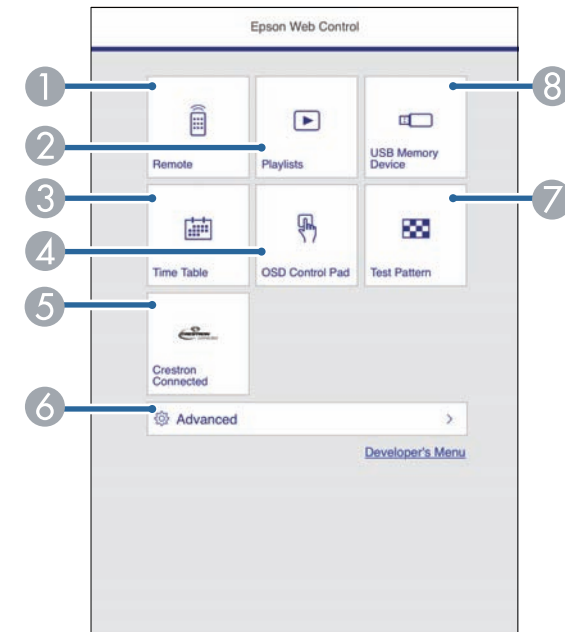
## Attention

Ne retirez pas la clé USB du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur dans les situations suivantes. Les données enregistrées sur la clé USB peuvent être endommagées.

- Lorsque l'écran Listes de lecture est affiché
- Lorsque l'écran Périphérique mémoire USB est affiché

- 1 Assurez-vous que le projecteur fonctionne en mode Lecture de contenu.
- 2 Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3 Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 4 Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [ et ].

L'écran Epson Web Control s'affiche.



- 1 Contrôle le projecteur à distance.
- 2 Modifie les listes de lecture pour le mode Lecture de contenu.
- 3 Ouvre l'écran Calendrier.
- 4 Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.
- 5 Ouvre la Crestron Connectedfenêtre d'utilisation. Disponible uniquement lorsque vous réglez le Crestron Connectedsystème.
- 6 Définit les réglages détaillés du projecteur.
- 7 Affiche un motif de test.
- 8 Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur la clé USB.

- 5 Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



- Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran Epson Web Control. Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
 ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**
- Vous pouvez uniquement sélectionner les éléments suivants depuis **Avancé**.
  - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
  - Réglages IPv6 (manuel)
  - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Liens connexes

- "Options de Contrôle Web dans le mode Lecture de contenu" [p.109](#)

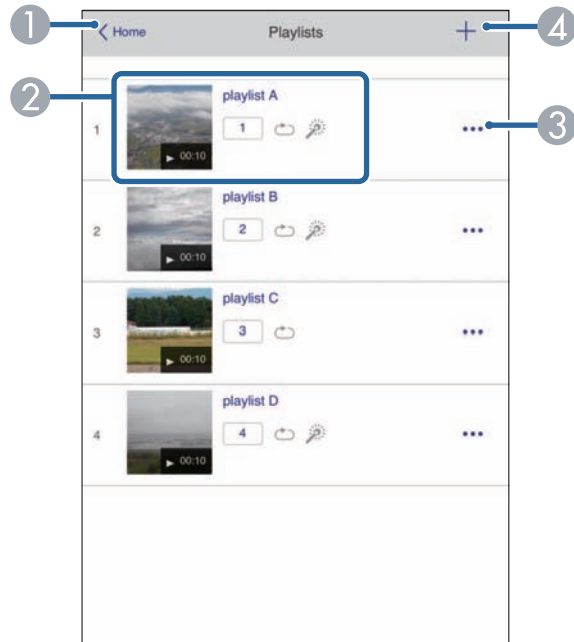
## Options de Contrôle Web dans le mode Lecture de contenu

### Télécommande



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- 5 Sélectionnez votre liste de favoris.
- 6 Permet d'activer ou de désactiver l'**Effet superposition**. Activez pour ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.
- 7 Permettent de régler le volume du haut-parleur.

## Liste de lecture



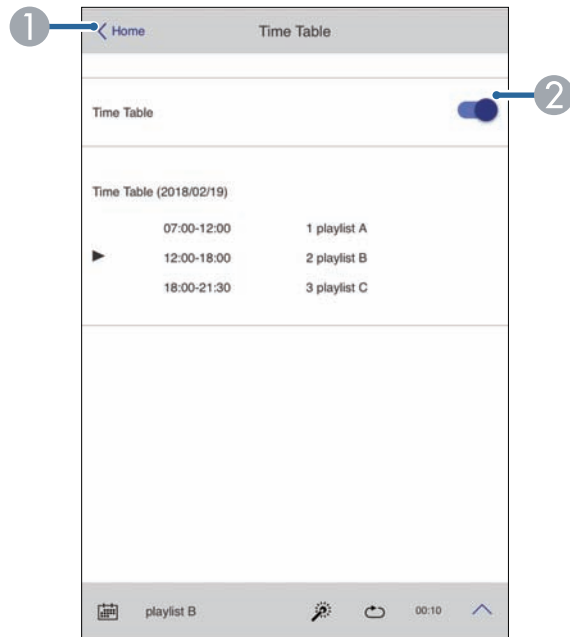
- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Permet de contrôler la lecture de la liste.
- ③ Modifie, copie ou supprime la liste de lecture.
- ④ Crée une nouvelle liste.

## Périphérique mémoire USB



- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Copie vers une clé USB les images ou les films que vous voulez ajouter aux listes de lecture.
- ③ Supprime les images ou les films de la clé USB.

## Calendrier



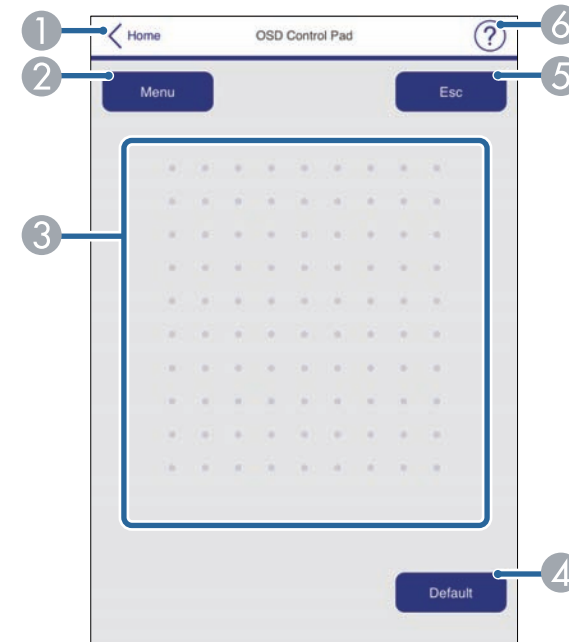
- ❶ Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ❷ Active ou désactive le calendrier.



Vous pouvez indiquer quand chaque liste de lecture démarre ou se termine à l'aide de la fonction de calendrier du logiciel Epson Projector Content Manager.

Pour les détails, consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager*.

## Panneau de commande OSD



- ❶ Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ❷ Affiche les menus de réglages du projecteur.
- ❸ Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- ❹ Pour restaurer le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
- ❺ Revient au menu précédent.
- ❻ Affiche les sujets d'aide.



Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- Décalage image
- Bouton utilisateur
- Logo d'utilisateur
- Paramètre HDMI EQ
- Langue
- Lecture de contenu
- Réinitial. durée lampe



Vous pouvez enregistrer les certificats numériques sur le projecteur pour assurer la sécurité de vos fichiers de présentation.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques dans le menu **Réseau** du projecteur. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat client**

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat CA**

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Certificat de serveur Web**

- 1** Assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur.
- 2** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.  
L'écran Epson Web Control apparaît.
- 5** Sélectionnez **Avancé**.



- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran **Avancé**. Si un écran de connexion s'affiche, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**

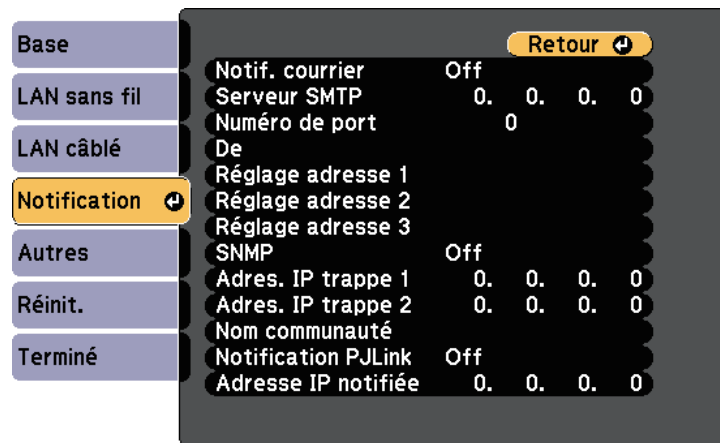
- 6** Dans **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.
- 7** Sélectionnez le fichier de certificat que vous souhaitez enregistrer.
- 8** Saisissez le mot de passe dans la zone **Mot de passe**, puis cliquez sur **Valider**.
- 9** Lorsque vous avez terminé l'enregistrement du certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et achever l'enregistrement.

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez recevoir les alertes e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

ECO > Mode attente > Mode attente

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



- 4 Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.
- 5 Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.



N'utilisez pas "127.x.x.x" (où x est un nombre entre 0 et 255) dans **Serveur SMTP**.

- 6 Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 0 et 65535 (le numéro par défaut est 25).
- 7 Entrez l'adresse électronique à indiquer comme expéditeur dans **De**.
- 8 Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.



Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 32 caractères alphanumériques de long.

- 9 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

## » Liens connexes

- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" [p.114](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)

## Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

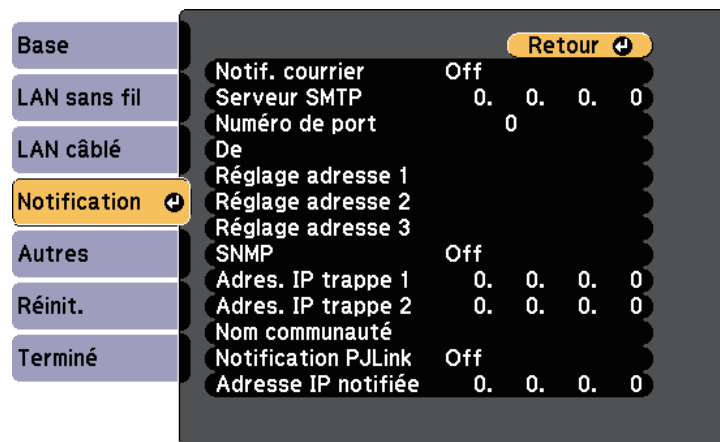
Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- L'adresse électronique définie dans **De** en tant qu'expéditeur du courrier
- **Epson Projector** dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté

- Des informations détaillées sur le problème

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



- 4 Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
- 5 Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.



N'utilisez pas ces adresses : 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Ce projecteur prend en charge SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 6 Saisissez le **Nom de communauté** SNMP contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
- 7 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

## » Liens connexes

- "Liste de commandes ESC/VP21" [p.117](#)
- "Câblage" [p.117](#)

## Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux-points ":" et attend la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

Élément		Commande
Mise sous/hors tension	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Élément			Commande
Sélection du signal	Ordinateur1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composante	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composante	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Pause A/V On/Off	LAN		SOURCE 53
	Spot		SOURCE 58
	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

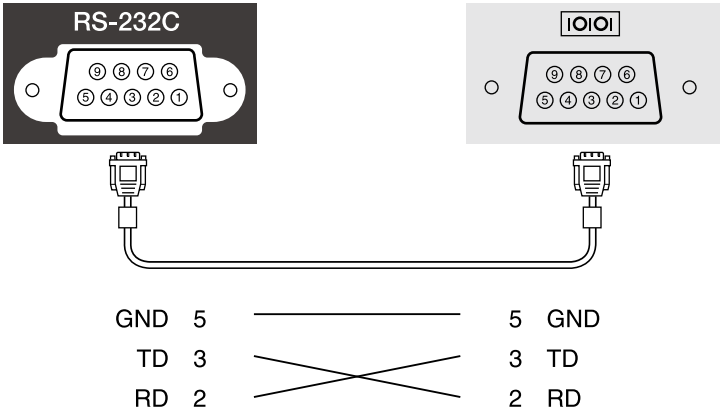
Contactez Epson pour plus de détails.

## Câblage

### Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Type de câble : Câble croisé (null modem)

Dans l'illustration suivante, le côté projecteur s'affiche sur la gauche, le côté ordinateur sur la droite :



Nom du signal	Fonction
GND	Fil de signal terre
TD	Transmission données
RD	Réception données

**Protocole de communications**

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

La norme PJLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PJLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PJLink.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Ports d'entrée et numéro de source d'entrée correspondante

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Spot	44
LAN	52
USB Display	53

- Nom du fabricant affiché pour la "Demande d'information sur le nom du fabricant"

**EPSON**

- Nom du modèle affiché pour la « Demande d'information sur le nom du produit »

- EPSON U50
- EPSON W50
- EPSON X50

## » Liens connexes

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.88](#)

Si vous utilisez la surveillance réseau et le système de contrôle Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur pour une utilisation sur le système. Crestron Connected vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Message Broadcasting dans Epson Projector Management si vous utilisez Crestron Connected.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même si celui-ci est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).  
**ECO > Mode attente > Mode attente**

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consultez le site Web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron Fusion fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

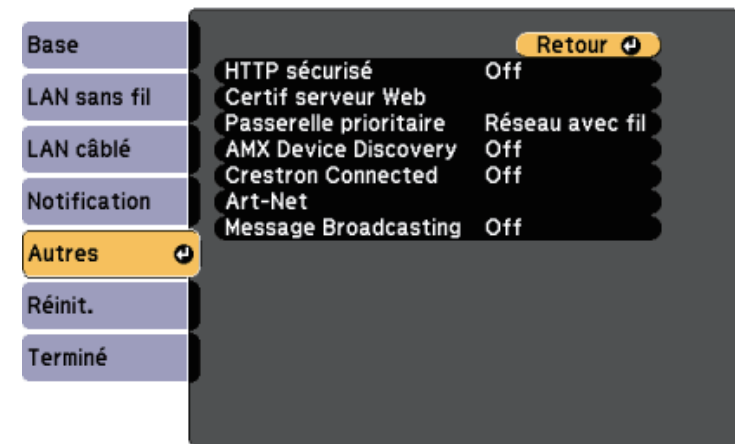
## » Liens connexes

- "Configurer la prise en charge Crestron Connected" [p.120](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected" [p.121](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)

## Configurer la prise en charge Crestron Connected

Afin de configurer votre projecteur pour le surveiller et le contrôler avec un système Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau. Si vous utilisez une connexion sans fil, configurez le projecteur avec le mode de connexion réseau Avancé.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



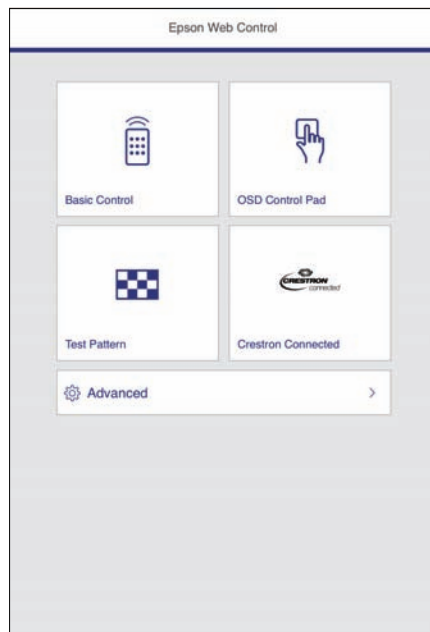
- 4 Définissez le paramètre **Crestron Connected** sur **On** pour permettre la détection du projecteur.
- 5 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 6 Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le réglage.



## Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron Connected

Une fois que vous avez configuré votre projecteur pour utiliser Crestron Connected, vous pouvez contrôler et surveiller la projection avec un navigateur Web compatible.

- 1 Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
- 2 Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.  
L'écran Epson Web Control apparaît.



- 3 Sélectionnez **Crestron Connected**.

Cet écran s'affiche :



- 4 Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez contrôler dans la zone **Sources List**. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles avec les flèches haut et bas dans la zone.
- 5 Pour contrôler la projection à distance, cliquez sur les boutons à l'écran qui correspondent aux boutons de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options de boutons dans le bas de l'écran.



Ces boutons à l'écran ne correspondent pas directement aux boutons de la télécommande du projecteur :

- **OK** agit comme le bouton [Enter]
- **Menu** affiche le menu du projecteur

- 6 Pour visualiser les informations sur le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.

- 7** Pour modifier les paramètres du projecteur, de Crestron Control et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché, puis cliquez sur **Send**.
- 8** Une fois que vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour quitter le programme.

» **Liens connexes**

- "Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected" [p.122](#)
- "Fenêtre d'outils Crestron Connected" [p.123](#)

**Fenêtre de fonctionnement Crestron Connected**

Les réglages de la fenêtre de fonctionnement vous permettent de contrôler le projecteur et d'ajuster l'image projetée.



1	Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
	Vol-/Vol+	Pour régler le volume.
	A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo.

2	Bascule sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui ne figurent pas dans <b>Sources List</b> , cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu. Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.	
	Freeze	Active ou désactive le gel de l'image.
	Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images.
	Brightness	Permet de régler la luminosité de l'image.
	Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
	Sharpness	Permet de régler la netteté de l'image.
3	Zoom	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur les boutons flèches pour modifier la position d'une image agrandie.
	Boutons fléchés	Exécute les mêmes opérations que les boutons flèches de la télécommande.
	OK	Exécute la même opération que [Enter] sur la télécommande.
	Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
	Auto	Permet d'optimiser l' <b>Alignement</b> , la <b>Sync.</b> et la <b>Position</b> dans le menu <b>Signal</b> du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2.
	Search	Permet de passer à la prochaine source d'entrée à envoyer une image.
4	Esc	Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande.
	Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté.
	Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
	Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView Express.

## Fenêtre d'outils Crestron Connected

Les paramètres dans la fenêtre Tools vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.

1 Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron.

2	Projector Name	Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau (jusqu'à 16 caractères alphanumériques).
	Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	Assigned To	Saisissez un nom d'utilisateur pour le projecteur (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques).
	DHCP	Sélectionnez pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
	IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
	Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
	Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées au projecteur.
3	Enabled (Admin Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à <b>Admin Password</b> .

4	Enabled (User Password)	Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
	New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation (jusqu'à 26 caractères alphanumériques).
	Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans <b>New Password</b> . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
	Send	Cliquez pour valider les modifications apportées à <b>User Password</b> .

Art-Net est un protocole de communication Ethernet basé sur le protocole TCP/IP. Vous pouvez contrôler le projecteur en utilisant un contrôleur DMX ou un système d'application.

Le tableau suivant liste les définitions du canal utilisées pour contrôler le projecteur dans Art-Net.

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
1 Réglage de la lumière (gradation)	0% à 100%	0 à 255	0	Permet de régler la luminosité de l'image.
2 Réglage de l'obturateur	Obturateur ouvert	0 à 63	128	Permet d'activer/désactiver la fonction Pause A/V
	Non opérationnel	64 à 191		
	Obturateur fermé	192 à 255		
3 Changer la source	Non opérationnel	0 à 7	0	Permet de passer à la source spécifiée.
	HDMI1	8 à 15		
	HDMI2	16 à 23		
	Non opérationnel	24 à 31		
	Non opérationnel (DVI-D)	32 à 39		
	Non opérationnel (Display Port)	40 à 47		
	Non opérationnel (SDI)	48 à 55		
	Ordinateur1	56 à 63		
	Computer2	64 à 71		
	Non opérationnel (BNC)	72 à 79		

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
	LAN	80 à 87		
	Non opérationnel (Réservé : Screen Mirroring)	88 à 95		
	Non opérationnel (Réservé : Screen Mirroring2)	96 à 103		
	USB Display	104 à 111		
	USB	112 à 119		
	Spot	120 à 127		
	Non opérationnel	128 à 255		
7 Zoom	Zoom électronique Télé/Large	0 à 255	255	Permet de faire un zoom en utilisant une quantité spécifique de mouvement
10 Lecture de contenu	Non opérationnel	0 à 3	0	Permet de lire la liste de lecture sélectionnée.
	Liste de lecture 1	4 à 7		
	Liste de lecture 2	8 à 11		
	Liste de lecture 3	12 à 15		
	Liste de lecture 4	16 à 19		
	Liste de lecture 5	20 à 23		
	Liste de lecture 6	24 à 27		
	Liste de lecture 7	28 à 31		
	Liste de lecture 8	32 à 35		
	Liste de lecture 9	36 à 39		
	Liste de lecture 10	40 à 43		

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
	Liste de lecture 11	44 à 47		
	Liste de lecture 12	48 à 51		
	Liste de lecture 13	52 à 55		
	Liste de lecture 14	56 à 59		
	Liste de lecture 15	60 à 63		
	Liste de lecture 16	64 à 67		
	Liste de lecture 17	68 à 71		
	Liste de lecture 18	72 à 75		
	Liste de lecture 19	76 à 79		
	Liste de lecture 20	80 à 83		
	Liste de lecture 21	84 à 87		
	Liste de lecture 22	88 à 91		
	Liste de lecture 23	92 à 95		
	Liste de lecture 24	96 à 99		
	Liste de lecture 25	100 à 103		
	Liste de lecture 26	104 à 107		
	Liste de lecture 27	108 à 111		
	Liste de lecture 28	112 à 115		
	Liste de lecture 29	116 à 119		
	Liste de lecture 30	120 à 123		
	Liste de lecture 31	124 à 127		
	Liste de lecture 32	128 à 131		
	Liste de lecture 33	132 à 135		
	Liste de lecture 34	136 à 139		
	Liste de lecture 35	140 à 143		
	Liste de lecture 36	144 à 147		

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
	Liste de lecture 37	148 à 151		
	Liste de lecture 38	152 à 155		
	Liste de lecture 39	156 à 159		
	Liste de lecture 40	160 à 163		
	Liste de lecture 41	164 à 167		
	Liste de lecture 42	168 à 171		
	Liste de lecture 43	172 à 175		
	Liste de lecture 44	176 à 179		
	Liste de lecture 45	180 à 183		
	Liste de lecture 46	184 à 187		
	Liste de lecture 47	188 à 191		
	Liste de lecture 48	192 à 195		
	Liste de lecture 49	196 à 199		
	Liste de lecture 50	200 à 203		
	Non opérationnel	204 à 255		
11 Contrôle de l'alimentation	Mise hors tension	0 à 63	128	Permet de mettre le projecteur sous tension ou hors tension.
	Non opérationnel	64 à 191		
	Mise sous tension	192 à 255		
13 Verrouiller	Impossible de contrôler	0 à 127	0	Permet d'activer/désactiver les opérations Art-Net.
	Possible de contrôler	128 à 255		



Si vous contrôlez le projecteur en utilisant Art-Net et que vous le faites à partir de la télécommande, les réglages effectués avec le contrôleur DMX ou le logiciel d'application peuvent différer du statut réel du projecteur. Si vous voulez appliquer tous les contrôles de canal au projecteur, réglez le canal 13 sur "Impossible de contrôler" puis réglez-le sur "Possible de contrôler".

### » Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.149](#)

Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou la commutation de la source d'entrée. Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.

## Avertissement

Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.



- Si vous avez défini un mot de passe pour **Protect. planning**, désactivez votre **Protect. planning** en premier.

**1** Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.

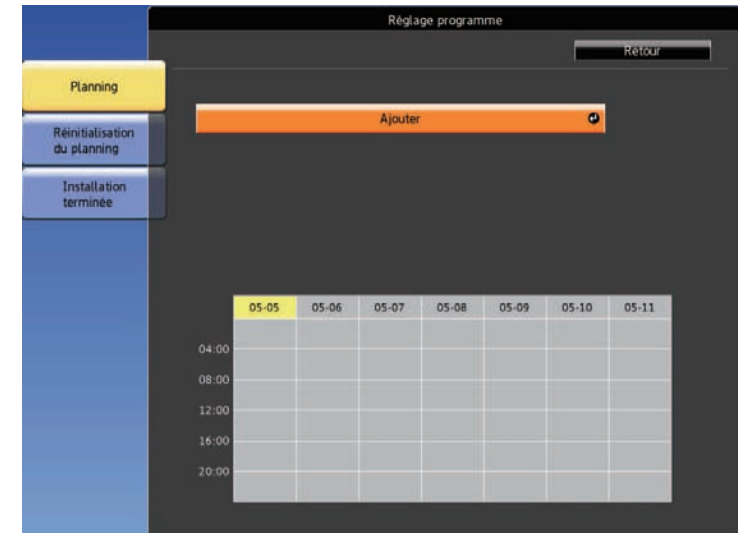
 **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**

**2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

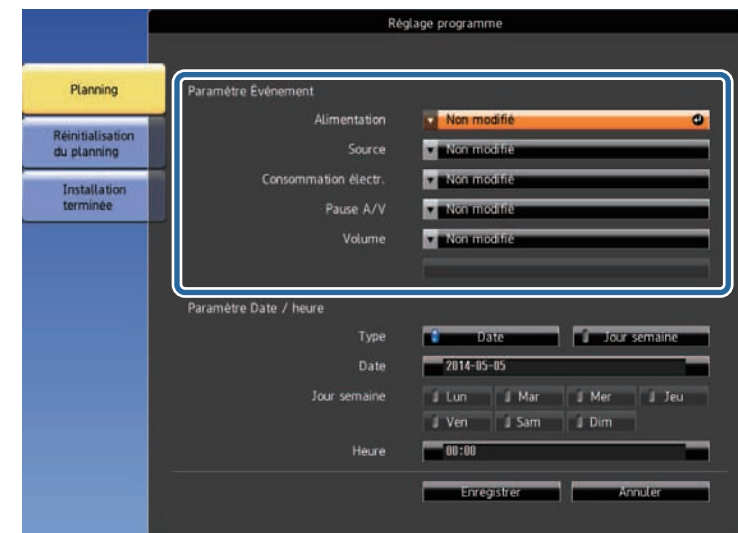
**3** Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur [Enter].

**4** Sélectionnez un **Planning** et appuyez sur [Enter].

**5** Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur [Enter].

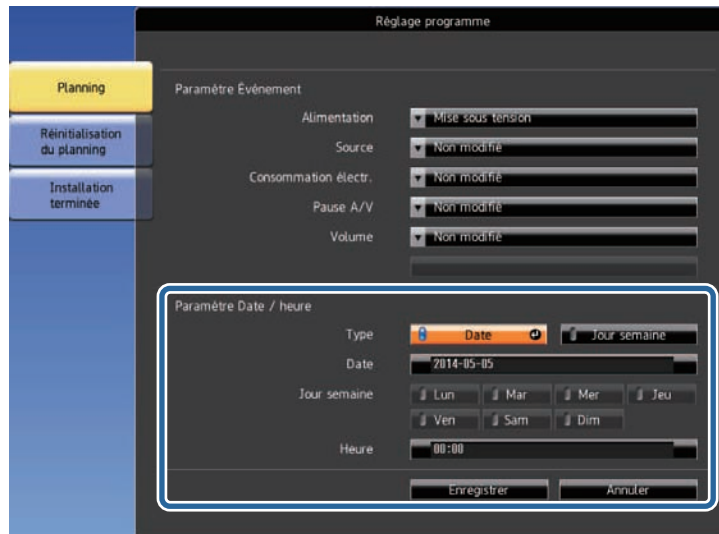


**6** Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.












- 7** Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.



- 8** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.



- ①  : programmation valide
-  : programmation régulière
-  : programmation non valide
- ② La date actuellement sélectionnée (mise en surbrillance en jaune)
- ③  : programmation unique
-  : programmation régulière
-  : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)
-  : programmation non valide

- 9** Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur [Esc].

- 10** Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.
- Les options **On** ou **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
  - L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
  - L'option **Effacer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.

- 11** Sélectionnez **Terminé**, puis sélectionnez **Oui**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**.

» **Liens connexes**

- "Régler la date et l'heure" [p.37](#)
- "Configurer un mot de passe" [p.84](#)

# Ajuster les paramètres du menu

Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

## » Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" [p.132](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.133](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.134](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.142](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.153](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.156](#)
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" [p.157](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.  
L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.



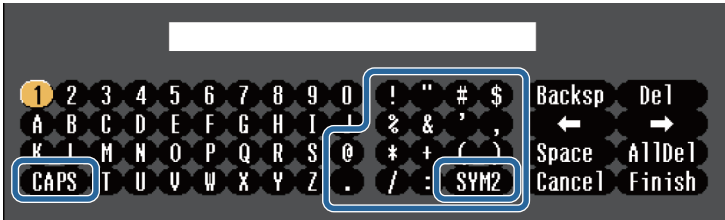
Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.

- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].
- 8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1
- Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2
- Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.



Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur. Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier affiché. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

» Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" [p.133](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.104](#)

## Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Différents niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Différents niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.
Netteté	Différents niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Balance des blancs		Règle la teinte globale de l'image.

Réglage	Options	Description
	Temp. couleur	<b>Temp. couleur</b> : définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.
	Personnalisé	<b>Personnalisé</b> : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
Amélioration image		Règle la résolution perçue de l'image :
	Réduction bruit	<b>Réduction bruit</b> : réduit le scintillement dans les images analogiques.
	Désentrelacement (Pour les entrées à signal entrelacé [480i/576i/1080i])	<b>Désentrelacement</b> : détermine si les signaux de balayage « entrelacé à progressif » doivent être convertis pour certains types d'images vidéo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b> : pour des images vidéo bougeant rapidement.</li> <li>• <b>Vidéo</b> : pour la plupart des images vidéo.</li> <li>• <b>Film/Auto</b> : pour les films, l'infographie et l'animation.</li> </ul>
Iris auto	Off Normal Haute vitesse	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image. Disponible quand le Mode couleurs est réglé sur <b>Dynamique</b> ou <b>Cinéma</b> . Ce réglage est désactivé si <b>Superposition bords</b> est réglé sur <b>On</b> . ☛ <b>Avancé &gt; Projection multiple &gt; Superposition bords</b>
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b> pour le mode couleurs sélectionné.

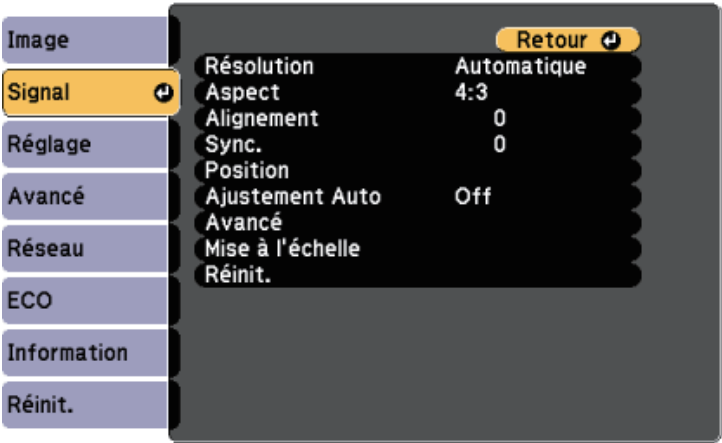


- Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.** dans le menu **ECO** du projecteur.

### » Liens connexes

- "Modes couleurs disponibles" [p.53](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



 Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de **Alignement**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur le bouton [Auto] de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

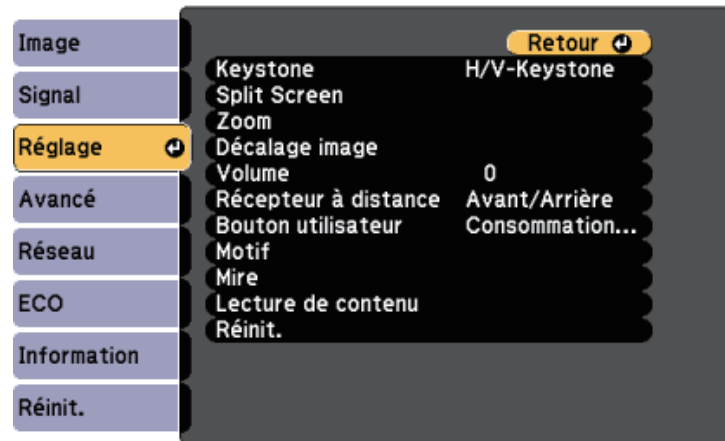
Réglage	Options	Description
Résolution	Auto Large Normal	Définit la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option <b>Auto</b> .
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Alignement	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur.

Réglage	Options	Description
Sync.	Différents niveaux disponibles	Ajuste le signal pour éliminer les tremblements ou parties floues des images d'ordinateur.
Position	—	Ajuste l'emplacement de l'image à l'écran.
Ajustement Auto	On Off	Optimise automatiquement la qualité d'image de l'ordinateur (si <b>On</b> ).
Overscan	Auto Off 4% 8%	Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique.
Avancé	Plage vidéo	<b>Plage vidéo</b> : définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI.
	Signal entrée	<b>Signal entrée</b> : indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports d'ordinateur. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Auto</b> : détecte automatiquement les signaux.</li><li>• <b>RGB</b>: entre des signaux vidéo RVB/ordinateur.</li><li>• <b>Composantes</b>: entre des signaux vidéo composante.</li></ul>
Mise à l'échelle	Différentes options de mise à l'échelle	Lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour projeter une image, ajuste la mise à l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b> , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Signal entrée</b></li></ul>

- » **Liens connexes**
- "Rapports L/H disponibles" [p.51](#)



Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.

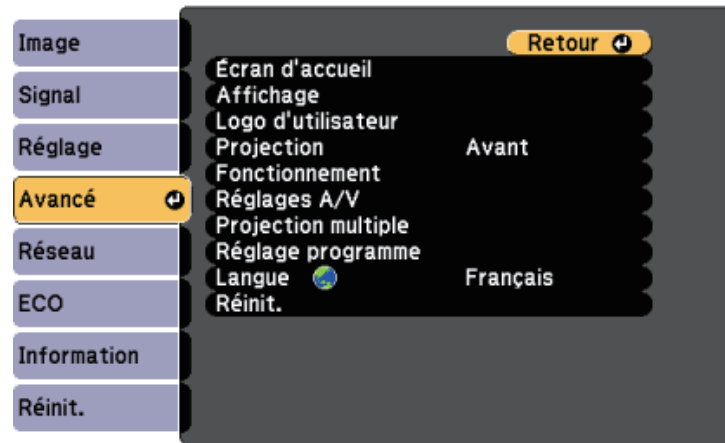


Réglage	Options	Description
Keystone		Ajuste la forme de l'image de façon rectangulaire (horizontalement et verticalement).
	H/V-Keystone	<b>H/V-Keystone</b> : sélectionnez pour corriger manuellement les côtés horizontaux et verticaux, ou activez ou désactivez la correction automatique.
	Quick Corner	<b>Quick Corner</b> : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
Split Screen	Taille de l'écran Source Permuter les écrans Source audio Aligner Afficher le code QR Quitter Split Screen	Divise la zone de visualisation horizontalement et affiche deux images côte à côte (appuyez sur [Esc] pour annuler l'affichage sur écrans divisés).

Réglage	Options	Description
Zoom	Différents niveaux disponibles	Règle la taille de l'image projetée.
Décalage image	Différentes positions disponibles	Ajuste la position de l'image sans déplacer le projecteur. Cette fonction n'est pas disponible si l'option <b>Zoom</b> est définie sur le réglage le plus large.
Volume	Différents niveaux disponibles	Ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur. Vous pouvez également régler le volume de haut-parleurs externes. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; <b>Off</b> désactive tous les récepteurs.
Bouton utilisateur	Consommation électr. Information Désentrelacement Mire Résolution Afficher le code QR Spot	Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.
Motif		Sélectionne diverses options d'affichage du motif.  <b>Attention</b> Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.

Réglage	Options	Description
	Affichage du Motif	<b>Affichage du Motif</b> : vous permet d'afficher le type de motif sélectionné sur l'écran pour aider à la présentation.
	Type de motif	<b>Type de motif</b> : sélectionnez parmi les motifs 1 à 4 ou <b>Motif Utilisateur</b> . Les motifs 1 à 4 affichent des motifs pré-enregistrés dans le projecteur, comme les lignes réglées et les motifs de grilles.
	Motif Utilisateur	<b>Motif Utilisateur</b> : capture un écran projeté et l'enregistre en tant que motif pour affichage.
Mire	—	Affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).
Lecture de contenu	Lecture de contenu	Réglez sur <b>On</b> pour lire une liste de lecture créée à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.
	Effet superposition	Ajoute des effets de couleur et de forme à l'image projetée. (Disponible uniquement lorsque <b>Lecture de contenu</b> est réglé sur <b>On</b> .)
	USB Viewer	Sélectionne et lit une liste de lecture enregistrée sur la clé USB. (Disponible uniquement lorsque <b>Lecture de contenu</b> est réglé sur <b>On</b> .)
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Réglage</b> , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom</b></li> <li>• <b>Décalage image</b></li> <li>• <b>Bouton utilisateur</b></li> </ul>

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



Réglage	Options	Description
Écran d'accueil		Sélectionne les options d'affichage de l'écran d'accueil du projecteur :
	Aff. auto écran acc.	<b>Aff. auto écran acc.</b> : sélectionnez d'afficher automatiquement l'écran d'accueil ou non s'il n'y a aucun signal d'entrée à la mise en marche du projecteur.
	Fonction perso 1 Fonction perso 2	<b>Fonction perso 1/Fonction perso 2</b> : sélectionnez pour définir les fonctions et l'affichage comme l'Écran d'accueil personnalisé.
Affichage		Sélectionne diverses options d'affichage :

Réglage	Options	Description
	Message	<b>Message</b> : définissez sur <b>On</b> pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. Réglez sur <b>Off</b> si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Afficher le fond	<b>Afficher le fond</b> : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Ecran démarrage	<b>Ecran démarrage</b> : réglez sur <b>On</b> pour afficher un logo au démarrage du projecteur.
	Pause A/V	<b>Pause A/V</b> : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsque la Pause A/V est activée.
	Uniformité	<b>Uniformité</b> : réglez sur <b>On</b> pour ajuster la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Niveau de réglage</b> : définissez le niveau de réglage.</li> <li>• <b>Démarrer réglages</b> : sélectionnez la zone pour laquelle vous souhaitez ajuster la tonalité des couleurs pour le rouge, le vert et le bleu individuellement.</li> </ul>
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
Fonctionnement		Sélectionne diverses options de fonctionnement :

Réglage	Options	Description
	Aliment. Directe	<b>Aliment. Directe</b> : vous permet d'allumer le projecteur en le branchant sans appuyer sur le bouton d'alimentation.
	Mode haute alt.	<b>Mode haute alt.</b> : régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Rech. source auto	<b>Rech. source auto</b> : réglez sur <b>On</b> pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée.
	Activation auto	<b>Activation auto</b> : sélectionnez la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente. Les sources d'images suivantes sont disponibles pour cette fonction : <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• Computer1</li> <li>• USB Display</li> </ul>
	Source démarrage	Sélectionnez la source d'image que vous voulez projeter lorsque le projecteur est allumé en mode Lecture de contenu.
	Paramètre HDMI EQ	<b>Paramètre HDMI EQ</b> : Ajustez le niveau du signal d'entrée HDMI selon les périphériques connectés au port HDMI. Si vous remarquez beaucoup d'interférences sur l'image, ou si un problème survient, par exemple si aucune image n'est projetée, modifiez le paramètre. Si aucune image n'est affichée lors de l'utilisation d'un appareil de diffusion multimédia portable, sélectionnez <b>1</b> .

Réglage	Options	Description
	Avancé	<b>Plage config lot</b> : sélectionnez <b>Tous</b> pour copier tous les réglages du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez <b>Limitée</b> , si vous ne voulez pas copier les réglages suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglage <b>Mot de passe protégé</b></li> <li>• Les réglages du menu <b>Réseau</b></li> </ul>
	Date & heure	<b>Date &amp; heure</b> : ajuste les paramètres système d'heure et de date du projecteur. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Heure d'été</b> : sélectionnez <b>On</b> pour activer l'heure d'été.</li> <li>• <b>Heure d'Internet</b> : sélectionnez <b>On</b> pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.</li> </ul>
Réglages A/V		Sélectionnez divers paramètres de sortie audio et vidéo :
	Sortie A/V	<b>Sortie A/V</b> : réglez sur <b>Toujours valide</b> pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes lorsque le projecteur est en mode attente.
	Réglages audio	<b>Sortie audio</b> : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images ne provenant pas des ports HDMI. <b>Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2</b> : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images depuis les ports HDMI.
Projection multiple		Définissez les paramètres lors de la projection à l'aide de plusieurs projecteurs :
	ID projecteur	Attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs.

Réglage	Options	Description
	Mode couleurs	Lors d'une projection à partir de plusieurs projecteurs, assurez-vous de sélectionner <b>Projection multiple</b> sur tous les projecteurs.
	Uniformité	Ajuste la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.
	Superposition bords	Corrige la bordure entre plusieurs images pour créer une image homogène
	Mise à l'échelle	Ajuste l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur.
	Consommation électr.	Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur.
	Assortiment couleur	Corrige la différence entre la teinte et la luminosité de chaque image projetée.
	Réinit.	Réinitialise toutes les valeurs par défaut du menu <b>Projection multiple</b> .
Réglage programme	Dans le menu Réglage programme	Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Avancé</b> , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Logo d'utilisateur</b></li> <li>• <b>Projection</b></li> <li>• <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• <b>Rech. source auto</b></li> <li>• <b>Paramètre HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Date &amp; heure</b></li> <li>• <b>Sortie A/V</b></li> <li>• <b>ID projecteur</b></li> <li>• <b>Mode couleurs</b></li> <li>• <b>Assortiment couleur</b></li> <li>• <b>Réglage programme</b></li> <li>• <b>Langue</b></li> </ul>



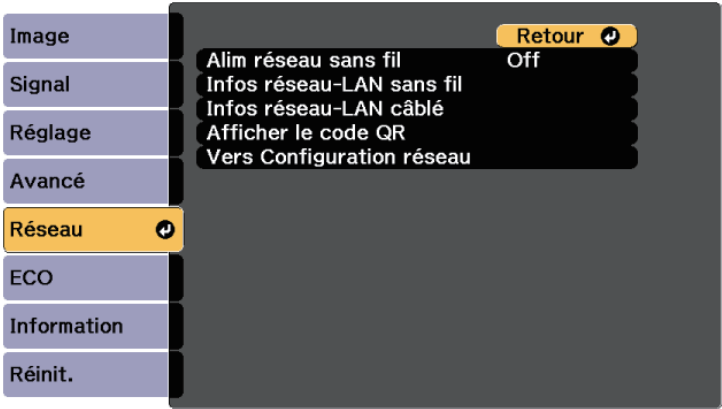
Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Afficher le fond**, **Ecran démarrage**, **Pause A/V** dans le paramètre d'**Affichage**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

## » Liens connexes

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.85](#)

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.


Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Réglage	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil.  Sélectionnez <b>On</b> pour projeter des images via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé.

Réglage	Options	Description
Infos réseau-LAN sans fil	Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.  Disponible si vous avez réglé <b>Alim réseau sans fil</b> sur <b>On</b> .  Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"><li>• Adresse IPv6 (manuel)<ul style="list-style-type: none"><li>• Adresse IPv6</li><li>• Longueur préfixe</li><li>• Adresse passerelle</li></ul></li><li>• Adresse IPv6 (auto)<ul style="list-style-type: none"><li>• Adresse temporaire</li><li>• Liaison-Adre. locale</li><li>• Adresse sans état</li><li>• Adresse avec état</li></ul></li></ul>
Infos réseau-LAN câblé	Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto)	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.  Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option <b>Adresse IPv6 (manuel)</b> ou <b>Adresse IPv6 (auto)</b> . <ul style="list-style-type: none"><li>• Adresse IPv6 (manuel)<ul style="list-style-type: none"><li>• Adresse IPv6</li><li>• Longueur préfixe</li><li>• Adresse passerelle</li></ul></li><li>• Adresse IPv6 (auto)<ul style="list-style-type: none"><li>• Adresse temporaire</li><li>• Liaison-Adre. locale</li><li>• Adresse sans état</li><li>• Adresse avec état</li></ul></li></ul>
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.

Réglage	Options	Description
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.



Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

» Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.143](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.144](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN câblé" [p.147](#)
- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.148](#)
- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.149](#)
- "Menu Réseau - Menu Réinit." [p.150](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.85](#)

## Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base

Base

LAN sans fil

LAN câblé

Notification

Autres

Réinit.

Terminé

Retour

Nom du projecteur

Mot passe PJLink

Mot de passe Remote

MotPss ContrôleWeb

Mt de passe modérat.

Mot-clé projecteur Off

Afficher mot-clé Off

Afficher infos LAN Texte et code...

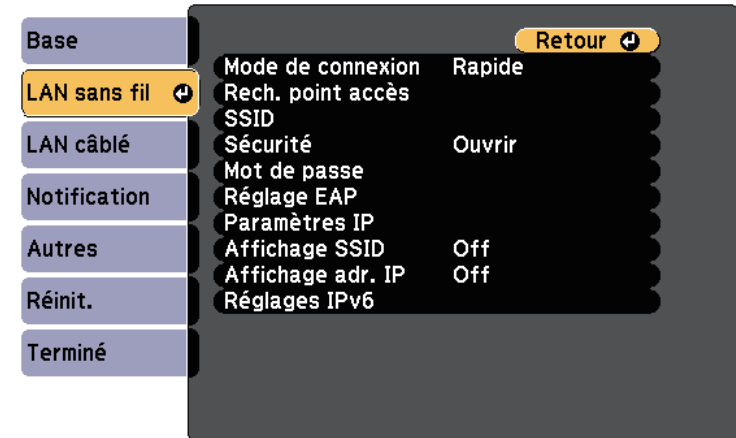
Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
Mot passe PJLink	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
Mot de passe Remote	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur avec le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est <b>EPSONREMOTE</b> ; le mot de passe par défaut est <b>guest</b> .)
MotPss ContrôleWeb	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur est <b>EPSONWEB</b> ; le mot de passe par défaut est <b>admin</b> .)

Réglage	Options	Description
Mt de passe modérat.	Nombre à quatre chiffres	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez <b>On</b> pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la même pièce que le projecteur. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
Afficher mot-clé	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.  Disponible lorsque <b>Mot-clé projecteur</b> est réglé sur <b>On</b> .
Afficher infos LAN	Texte et code QR Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.  En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez connecter l'appareil mobile au projecteur via un réseau. La valeur par défaut est <b>Texte et code QR</b> .

## Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau sans fil.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil



Réglage	Options	Description
Mode de connexion		Sélectionnez le type de connexion sans fil :
	Rapide	<b>Rapide</b> : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.  Lorsque vous sélectionnez le mode de connexion Rapide, le projecteur agit comme un point d'accès facile. (Nous conseillons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour préserver les performances de projection.)
	Avancé	<b>Avancé</b> : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.



Réglage	Options	Description
Rech. point accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé. Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste.
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion.
Sécurité		Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.  Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.
	Ouvrir	<b>Open</b> : la sécurité n'est pas définie.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK</b> : les communications sont sécurisées selon la norme WPA2. Utilise la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK</b> : se connecte en mode WPA-Personal. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	<b>WPA2-EAP</b> ou <b>WPA/WPA2-EAP</b> : se connecte en mode WPA-Enterprise. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Sélectionnez cet élément si vous utilisez LEAP.

Réglage	Options	Description
Mot de passe	Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères)	Pour les sécurités <b>WPA2-PSK</b> et <b>WPA/WPA2-PSK</b> , sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau.  Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).  Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.
Réglage EAP		Définissez les paramètres EAP pour la sécurité <b>WPA2-EAP</b> et <b>WPA/WPA2-EAP</b> .
	Type EAP	<b>Type EAP</b> : sélectionne le protocole pour l'authentification. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP</b> : protocole d'authentification largement employé dans Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS</b> : protocole d'authentification utilisé dans Windows Server. Sélectionnez-le en cas d'utilisation d'un certificat client.</li> <li>• <b>EAP-TLS</b> : protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP</b> : sélectionnez cela lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés.</li> </ul>

Réglage	Options	Description
	Nom utilisateur	<b>Nom utilisateur</b> : saisissez jusqu'à 63 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur). Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
	Mot de passe	<b>Mot de passe</b> : saisissez un mot de passe contenant jusqu'à 63 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> ou <b>LEAP</b> . Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Après avoir saisi le mot de passe et sélectionné <b>Valider</b> , le mot de passe est affiché sous forme d'astérisques (*).
	Certificat client	<b>Certificat client</b> : importe le certificat client en cas d'utilisation du type <b>PEAP-TLS</b> ou <b>EAP-TLS</b> .
	Vérif serveur certif	<b>Vérif serveur certif</b> : choisissez de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.
	Certificat CA	<b>Certificat CA</b> : importe le certificat client en cas d'utilisation du type <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> ou <b>EAP-FAST</b> .
	Nom serv RADIUS	<b>Nom serv RADIUS</b> : saisissez le nom du serveur à vérifier. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques.

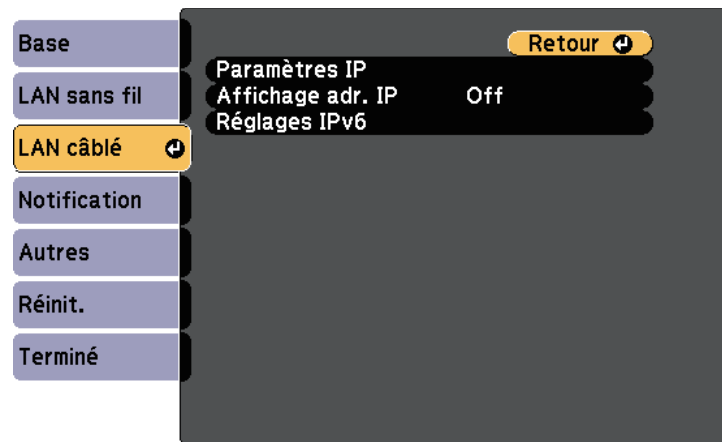
Réglage	Options	Description
Canal	1ch 6ch 11ch	En mode de connexion Rapide, vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil.
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	<b>DHCP</b> : réglez sur <b>On</b> si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez <b>Off</b> pour accéder manuellement à l' <b>Adresse IP</b> , au <b>Masque ss-rés</b> et à l' <b>Adresse passerelle</b> du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage SSID	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :
	IPv6	<b>IPv6</b> : à régler sur <b>On</b> si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PjLink.

Réglage	Options	Description
	Configuration auto	<b>Configuration auto</b> : à régler sur <b>On</b> pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
	Util. adresse temporaire	<b>Util. adresse temporaire</b> : à régler sur <b>On</b> si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

## Menu Réseau - Menu LAN câblé

Les paramètres du menu **LAN câblé** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau avec fil.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé

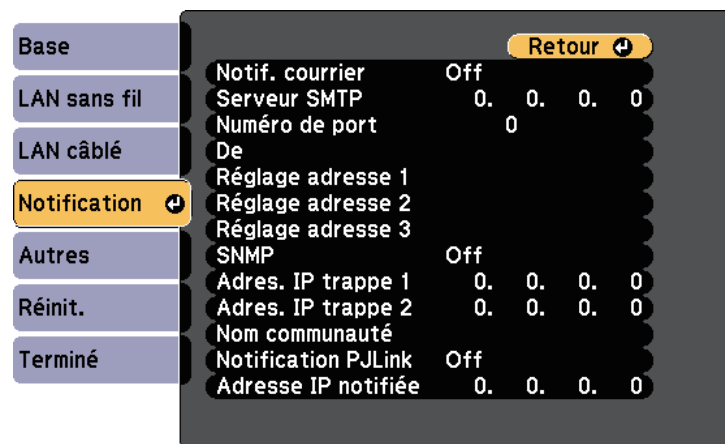


Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	<b>DHCP</b> : réglez sur <b>On</b> si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez <b>Off</b> pour accéder manuellement à l' <b>Adresse IP</b> , au <b>Masque ss-rés</b> et à l' <b>Adresse passerelle</b> du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :
	IPv6	<b>IPv6</b> : à régler sur <b>On</b> si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PjLink.
	Configuration auto	<b>Configuration auto</b> : à régler sur <b>On</b> pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
	Util. adresse temporaire	<b>Util. adresse temporaire</b> : à régler sur <b>On</b> si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

## Menu Réseau - Menu Notification

Une sélection sur le menu **Notification** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Notification



Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Numéro de port	0 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.

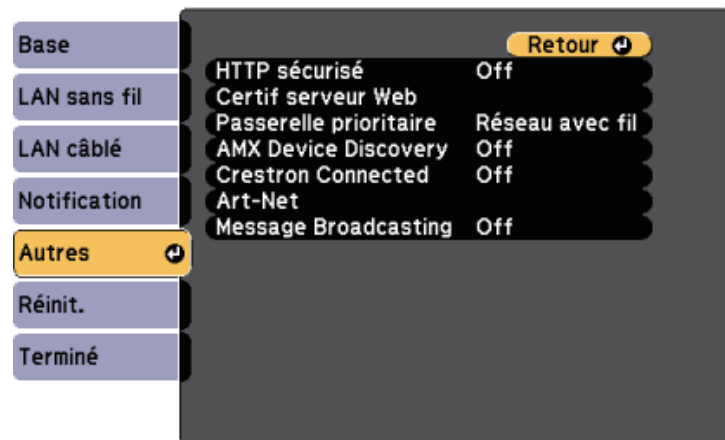
Réglage	Options	Description
De	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur.
Régler adresse 1 Régler adresse 2 Régler adresse 3	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques depuis le navigateur Web (ne pas utiliser " ( ) , ; < > [ \ ] espaces)	Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à 3 adresses.
SNMP	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Nom de communauté	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	Définissez le nom de communauté SNMP.
Notification PJLink	On Off	Active ou désactive la fonction de notification PJLink.

Réglage	Options	Description
Adresse IP notifiée	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.  N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

## Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres



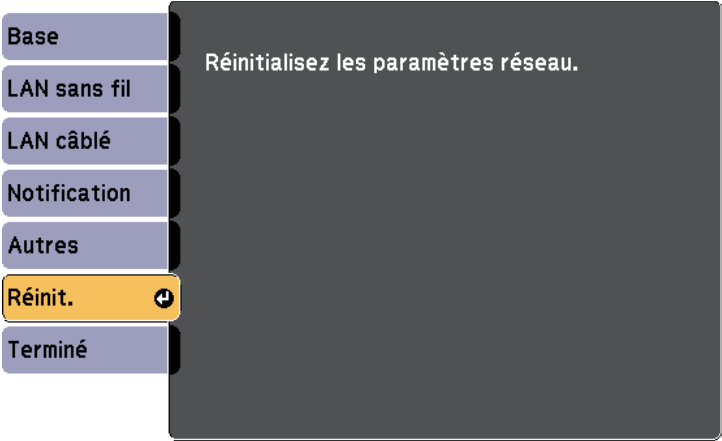
Réglage	Options	Description
HTTP sécurisé	On Off	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur <b>On</b> .
Certif serveur Web	—	Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé.
Passerelle prioritaire	Réseau avec fil Réseau sans fil	Vous pouvez définir la passerelle prioritaire.
AMX Device Discovery	On Off	Sélectionnez <b>On</b> lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery.
Crestron Connected	On Off	Sélectionnez <b>On</b> uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron Connected. L'activation de Crestron Connected vous permet de désactiver la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Réglez ce paramètre sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Réglez les paramètres Net, Sub-Net et Universe du projecteur
	Démarrer le canal	Définit le canal de démarrage qui gère Art-Net.
Message Broadcasting	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour recevoir le message délivré par Epson Projector Management. Consultez le <i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i> pour plus de détails.  Disponible lorsque <b>Crestron Connected</b> est réglé sur <b>Off</b> .

- » Liens connexes
- "Support Crestron Connected" [p.120](#)

## Menu Réseau - Menu Réinit.

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

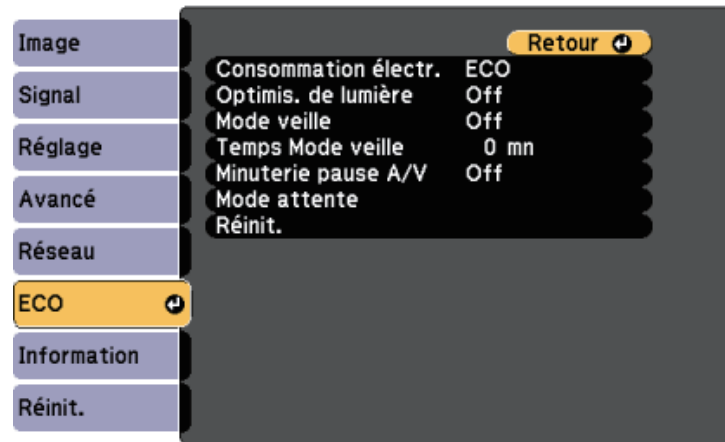
☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.



Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	Oui Non	Sélectionnez <b>Oui</b> pour réinitialiser tous les paramètres réseau.

Les paramètres du menu **ECO** vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie.

Lorsque vous sélectionnez un paramètre d'économie d'énergie, une icône en forme de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



Réglage	Options	Description
Consommation électr.		Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur. Vous ne pouvez pas sélectionner de paramètres lorsque vous utilisez votre projecteur à haute altitude ou dans des lieux soumis à des températures élevées.
	Normal	<b>Normal</b> : définit la luminosité maximale de la lampe.
	ECO	<b>ECO</b> : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur, et économise de l'énergie et la durée de vie de la lampe.

Réglage	Options	Description
Optimis. de lumière	On Off	Lorsqu'elle est réglée sur <b>On</b> , la luminosité de la lampe est ajustée en fonction de l'image projetée. Ceci contribue à réduire la consommation électr. en diminuant la luminosité de la lampe en fonction de la scène projetée. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. Cet élément est activé si : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Consommation électr.</b> est réglé sur <b>Normal</b>.</li> </ul>
Mode veille	On Off	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur <b>On</b> ).
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Définit l'intervalle du Mode veille.
Minuterie pause A/V	On Off	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la <b>Pause A/V</b> (si sur <b>On</b> ).
Mode attente		Disponible lorsque vous réglez <b>Sortie A/V</b> sur <b>En cours de projection</b> .
Mode attente		<b>Comm. activée</b> indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau</li> </ul> <b>Comm. activée</b> est sélectionné automatiquement lorsque <b>Sortie A/V</b> est réglé sur <b>Toujours valide</b> . <b>Avancé &gt; Réglages A/V &gt; Sortie A/V</b>
Port		Sélectionne le port à utiliser entre <b>LAN câblé</b> et <b>LAN sans fil</b> lorsque le paramètre <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b> .

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>ECO</b> , à l'exception du <b>Mode attente</b> .



- Si le paramètre **Temps Mode veille** est activé, la lampe faiblit pendant une courte durée avant que la limite de la minuterie soit atteinte et que le projecteur s'éteigne.
- Si le paramètre **Minuterie pause A/V** est activé, la lampe utilise moins d'énergie quand la **Pause A/V** est activée.

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)



Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



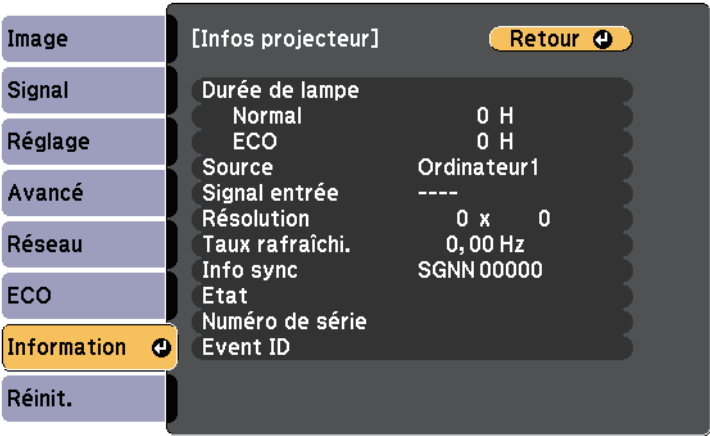
Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
Info avert temp	Affiche divers avertissements de température élevée.
Histo marche/arrêt	Affiche l'historique de mise en marche et arrêt du projecteur.

» Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.153](#)

## Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.  
Le compteur de la lampe n'enregistre pas les heures tant que vous n'avez pas utilisé la lampe pendant au moins 10 heures.

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) de fonctionnement de la lampe dans les modes de Consommation électr. <b>Normal</b> et <b>ECO</b> . Si l'information est affichée en caractères jaunes, obtenez une lampe de remplacement Epson authentique dès que possible.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Statut	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement.

#### » Liens connexes



- "Liste des codes d'ID d'événement" [p.154](#)

### Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Infos projecteur** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

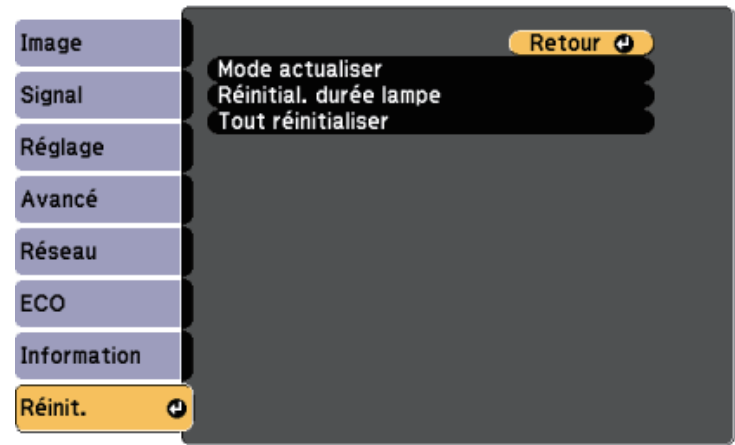
Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0432 0435	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.

Event ID	Cause et solution
0483 04FE	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans le menu du projecteur en le mettant sur <b>Off</b> dans le menu <b>Réseau</b> du projecteur.  <b>Réseau &gt; Vers Configuration réseau &gt; Réseau sans fil &gt; Paramètres IP &gt; DHCP</b>  <b>Réseau &gt; Vers Configuration réseau &gt; Réseau avec fil &gt; Paramètres IP &gt; DHCP</b>
0899	Autres erreurs de communication.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

Event ID	Cause et solution
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec le menu **Réinitialiser**.



Réglage	Options	Description
Mode actualiser	Minuterie Message Démarr.	Sélectionnez <b>Démarrer</b> pour effacer une image rémanente qui reste dans l'image projetée et éteindre le projecteur après la durée spécifiée dans <b>Minuterie</b> . Appuyez sur un bouton de la télécommande pour annuler la fonction Mode actualiser.  Sélectionnez <b>On</b> dans <b>Message</b> si vous voulez afficher un message lorsque Mode actualiser est utilisé.
Réinitial. durée lampe	—	Réinitialisez la minuterie d'utilisation de la lampe du projecteur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Signal entrée

- Zoom
- Décalage image
- Logo d'utilisateur
- Afficher le fond \*
- Ecran démarrage \*
- Pause A/V \*
- Uniformité
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- Les éléments du menu Réseau
- Durée de lampe
- Mot de passe

\* Disponible lorsque vous réglez **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu de réglages **Mot de passe protégé**.

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB
- en utilisant Epson Projector Management

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- Paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)
- **Durée de lampe** et **Etat** depuis le menu **Infos projecteur**



- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

## Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

## » Liens connexes

- "Transfert de réglages depuis une clé USB" [p.157](#)
- "Transfert de réglages depuis un ordinateur" [p.158](#)

## Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Les indicateurs commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

## Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 5** Retirez la clé USB.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.
- 7** Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.
- 8** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 9** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

## Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 10** Retirez la clé USB.



Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista et ultérieur
- OS X 10.7.x et ultérieur

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].  
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.
- 5** Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).
- 7** Débranchez le câble USB.  
Le projecteur s'éteint.

## Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.

**8** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

**9** Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

**10** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

**11** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

**12** Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

**13** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

**14** Débranchez le câble USB.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.



## Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

## » Liens connexes

- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.159](#)

## Notification d'erreur de configuration de lot

Les indicateurs du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des indicateurs du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

Etat de l'indicateur	Problème et solutions
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampe : Orange - Clignotement rapide</li> <li>• Temp : Orange - Clignotement rapide</li> </ul>	<p>Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB à mémoire flash ou le câble USB peuvent ne pas être connectés correctement.</p> <p>Déconnectez la clé ou le câble USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentation : Bleu - Clignotement rapide</li> <li>• Etat : Bleu - Clignotement rapide</li> <li>• Lampe : Orange - Clignotement rapide</li> <li>• Temp : Orange - Clignotement rapide</li> </ul>	<p>L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur.</p> <p>Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.</p>

## » Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" [p.175](#)

# Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.161](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.162](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.163](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.164](#)
- "Maintenance de la lampe du projecteur" [p.169](#)



Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

### **Avertissement**

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.
- Pour retirer des taches difficiles à enlever, humidifiez un chiffon doux non pelucheux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement l'objectif. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'objectif.

### **Avertissement**

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

### **Attention**

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

### **Attention**

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces toutes les 10 000 heures. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

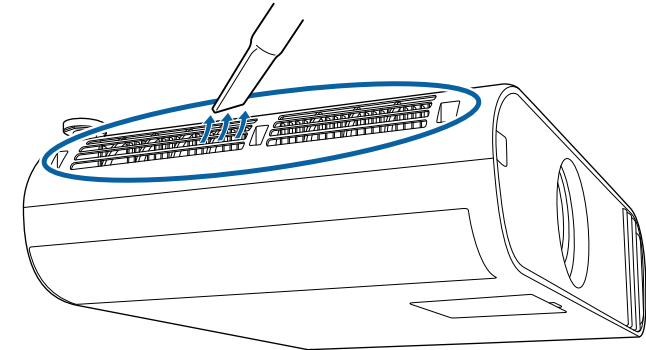
## Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur ou lampe.

## » Liens connexes

- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.164](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.167](#)

- 2 Retirez délicatement la poussière de l'évent d'entrée d'air avec un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs ou une brosse très douce (par exemple un pinceau).

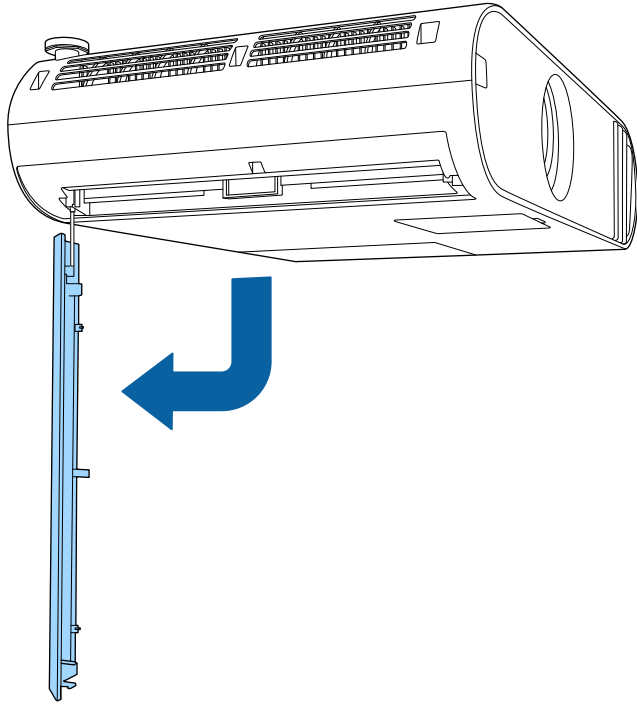


## Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération

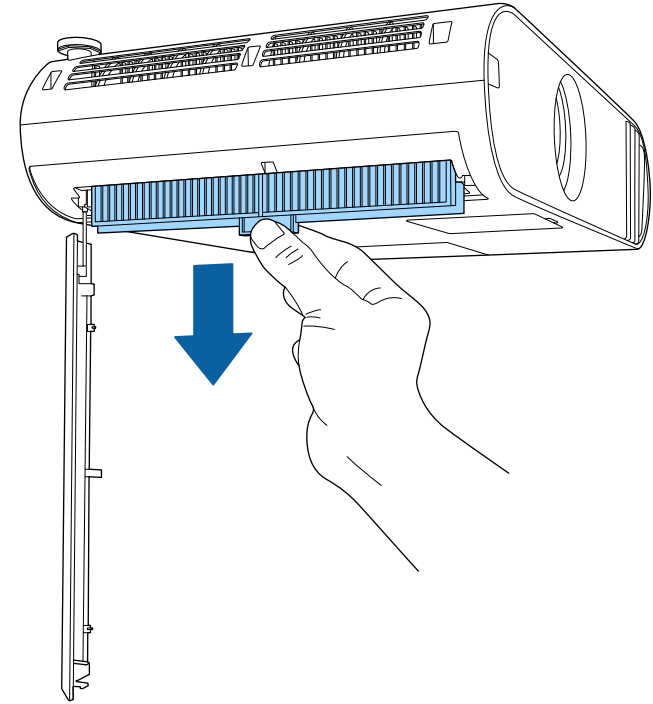
Nettoyez le filtre à air ou les grilles d'aération s'ils prennent la poussière, ou si un message s'affiche vous invitant à les nettoyer.

- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

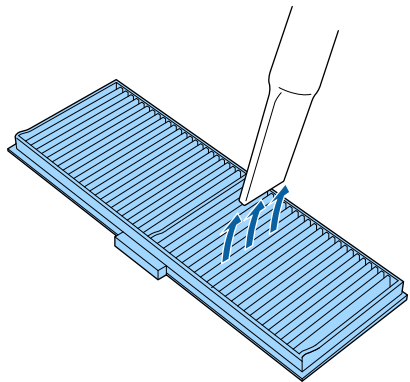
**3** Ouvrez le couvercle du filtre à air.



**4** Retirez le filtre à air du projecteur.

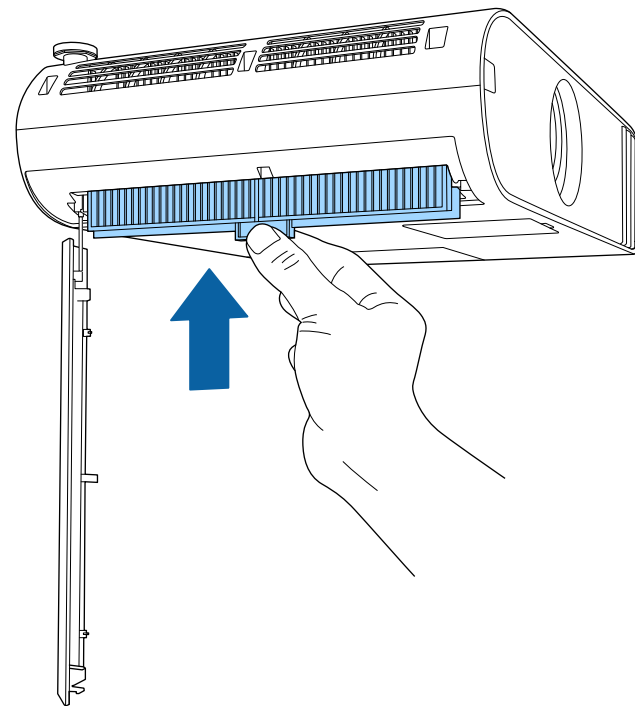


- 5** Passez l'aspirateur des deux côtés du filtre à air pour enlever la poussière restante.



- 6** Placez le filtre à air de manière à ce que les patins des deux côtés du filtre suivent les rainures de guidage du projecteur, puis poussez-le

doucelement vers le haut jusqu'à ce qu'il soit dans une position où il ne tombe pas.



- Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.
- Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre à air est endommagé, remplacez le filtre à air.

### Attention

N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

## Remplacement du filtre à air

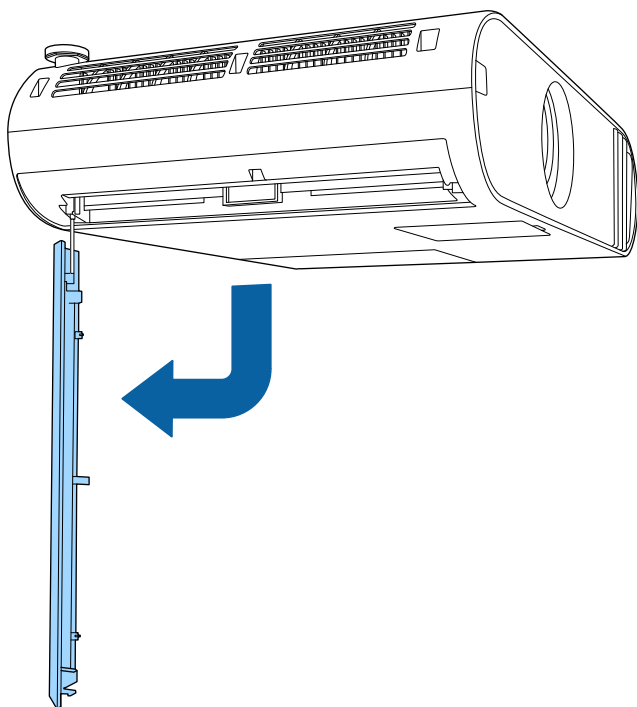
Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

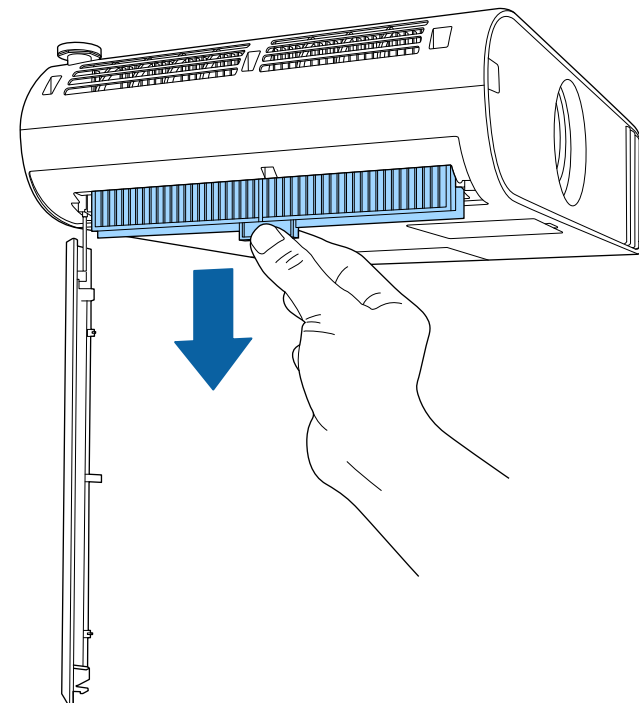
Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

**1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

**2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.



**3** Retirez le filtre à air du projecteur.

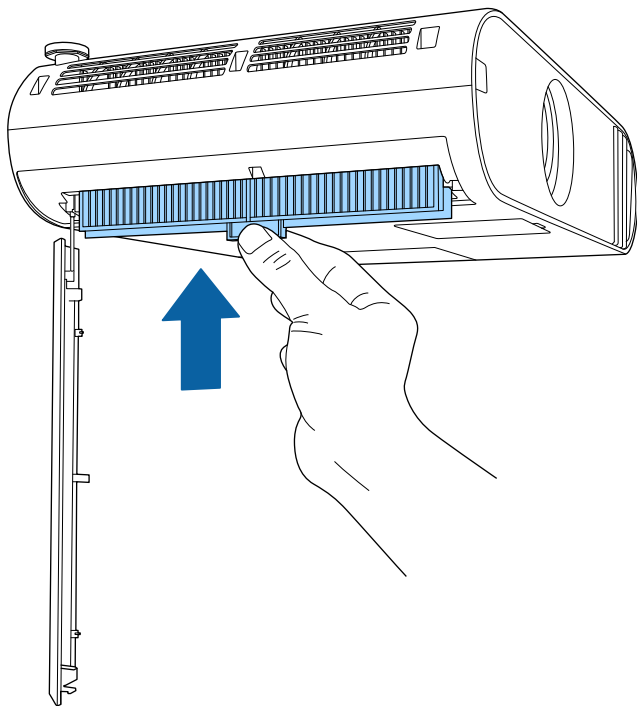


Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre de filtre : Polypropylène
- Filtre : Polypropylène, PET

**4** Placez le nouveau filtre à air de manière à ce que les patins des deux côtés du filtre suivent les rainures de guidage du projecteur puis

poussez-le doucement vers le haut jusqu'à ce qu'il soit dans une position où il ne tombe pas.



**5** Fermez le couvercle du filtre à air.

### » Liens connexes

- "Consommables" [p.192](#)



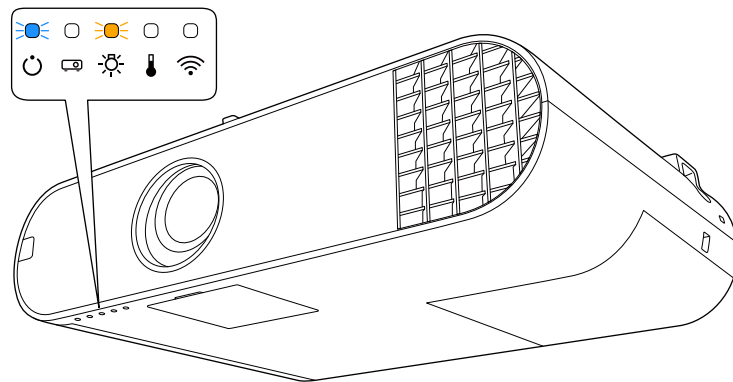
Le projecteur surveille le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe et affiche ces informations dans le menu du projecteur.

Remplacez la lampe dès qu'une des situations suivantes survient :

- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité
- Un message s'affiche quand vous allumez le projecteur, vous indiquant de remplacer la lampe (le message s'affiche 100 heures avant la fin prévue de la vie de la lampe et apparaît pendant 30 secondes)



- Le témoin d'alimentation du projecteur clignote en bleu et le voyant de sa lampe clignote en orange.



## Attention

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas plusieurs fois de suite le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Il est recommandé d'utiliser des lampes de rechange Epson authentiques. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité et la sécurité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements subis par l'utilisation de lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.

## » Liens connexes

- "Remplacement de la lampe" [p.169](#)
- "Réinitialisation de la Durée de lampe" [p.171](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.198](#)

## Remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire si le projecteur est placé sur une table ou fixé au plafond.

## ⚠ Avertissement

- Attendez que la lampe soit complètement refroidie avant de la remplacer pour éviter de vous blesser.
- Ne démontez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez dans le projecteur une lampe qui a été modifiée ou démontée au préalable, un risque d'incendie, d'électrocution, ou tout autre incident ou dommage sont possibles.

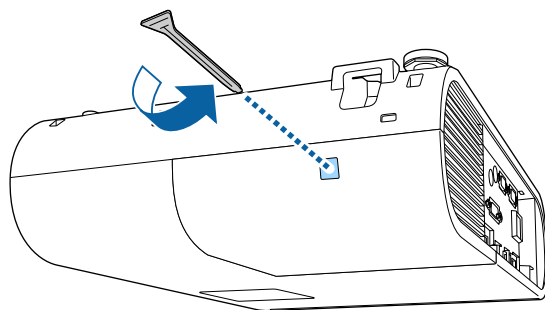
- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

**2** Laissez la lampe du projecteur refroidir pendant au moins une heure.

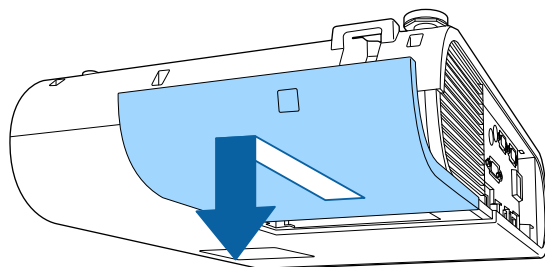
**3** Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

## **Avertissement**

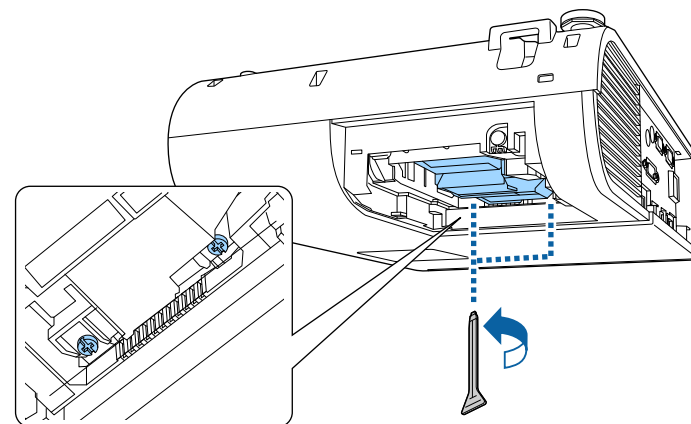
Lorsque vous remplacez la lampe, il est possible que la lampe se casse. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.



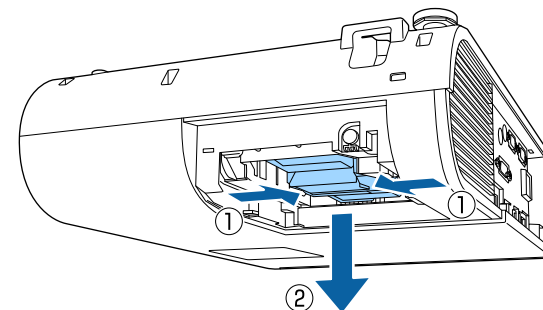
**4** Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.



**5** Desserrez les vis qui retiennent la lampe au projecteur. Les vis ne sortent pas complètement.

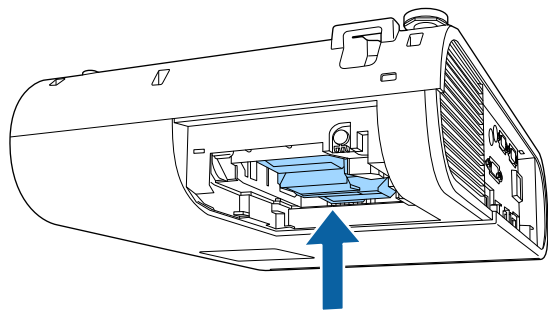


**6** Saisissez la section levée de la lampe et retirez-la.



- Si vous remarquez que la lampe est fissurée lorsque vous la retirez, contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- La ou les lampe(s) de ce produit contien(nen)t du mercure (Hg). Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne jetez pas la lampe à la poubelle.

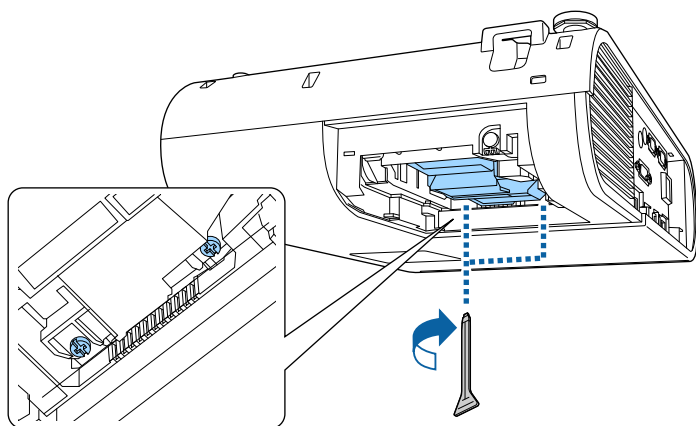
- 7** Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si elle ne rentre pas facilement, vérifiez son orientation.



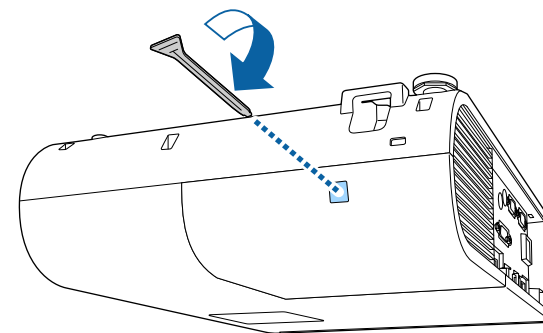
## Attention

Ne touchez pas le verre de la lampe pour éviter les pannes prématurées.

- 8** Appuyez fermement sur la lampe pour la rentrer puis serrez les vis pour la maintenir en place.



- 9** Remettez le couvercle de la lampe en place et serrez les vis pour le maintenir en place.



- Vérifiez que le couvercle de la lampe est bien installé, sinon la lampe ne s'allumera pas.
- Ne remplacez pas le couvercle de la lampe avec trop de force et assurez-vous que le couvercle de la lampe n'est pas déformé.

Remettez le compteur de la lampe à zéro pour que l'utilisation de la nouvelle lampe soit suivie.

## » Liens connexes

- "Consommables" [p.192](#)

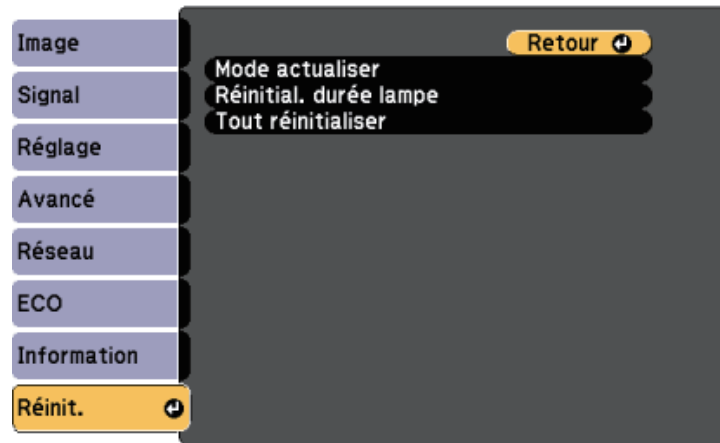
## Réinitialisation de la Durée de lampe

Vous devez réinitialiser la durée de lampe après avoir remplacé la lampe du projecteur, afin d'effacer le message de remplacement de lampe et de surveiller correctement l'utilisation de la lampe.



Ne réinitialisez pas la durée de lampe si vous n'avez pas remplacé la lampe, afin d'éviter que l'information sur son utilisation soit imprécise.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réinit.** puis appuyez sur [Enter].



- 3 Sélectionnez le menu **Réinitial. durée lampe** et appuyez sur [Enter].  
Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez réinitialiser la durée de lampe.
- 4 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
- 5 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

# Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.174](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.175](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.178](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.179](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.185](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.187](#)
- "Solutions aux problèmes du mode de lecture de contenu" [p.189](#)


Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

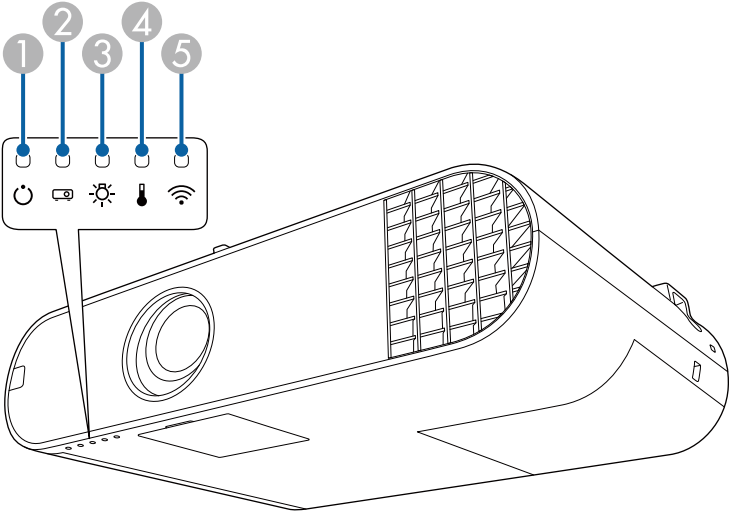
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



- ① Témoin d'alimentation
- ② Témoin d'état
- ③ Témoin de lampe
- ④ Témoin de température
- ⑤ Témoin du réseau sans fil (EB-U50)

## État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Lampe : Off Temp : Off	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Off	Préchauffage ou arrêt. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés au cours du préchauffage et de l'arrêt.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Off Lampe : Off Temp : Off	Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Lampe : Off Temp : Off	Préparation du contrôle et toutes les fonctions sont désactivées.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Off	Refroidissement; tous les boutons sont désactivés.
Alimentation : Le témoin d'état varie Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	Mode actualiser est en cours. 🔍 Réinit. > Mode actualiser

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Allumé en orange	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> <li>• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu du projecteur. ☛ <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul>
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Off	Un problème est survenu avec la lampe. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la lampe a grillé, est cassée ou est mal installée. Remplacez ou remplacez la lampe le cas échéant.</li> <li>• Nettoyez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu du projecteur. ☛ <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul> <p>Un problème est survenu avec le couvercle de la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés. La lampe ne s'allume pas si la lampe et son couvercle sont mal installés.</li> </ul>

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	Remplacez rapidement la lampe pour éviter tout endommagement. Ne continuez pas à utiliser le projecteur.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Orange clignotant	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Off	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Orange clignotant	Err diaphragme auto. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Allumé en orange	Erreur d'alimentation (ballast). Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

## État du réseau sans fil

État du témoin Réseau sans fil	Problème et solutions
Allumé en bleu	Le réseau sans fil est disponible.



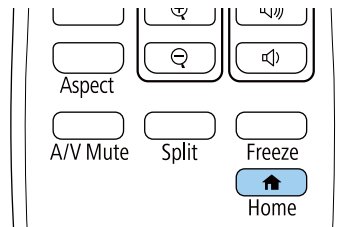
État du témoin Réseau sans fil	Problème et solutions
Clignotement bleu (rapide)	Connexion à un appareil.
Clignotement bleu (lent)	Une erreur est survenue. Éteignez le projecteur et redémarrez-le.
Off	Le réseau sans fil n'est pas disponible. Vérifiez que les paramètres LAN sans fil sont corrects.

## » Liens connexes

- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.164](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.167](#)
- "Remplacement de la lampe" [p.169](#)

Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande.

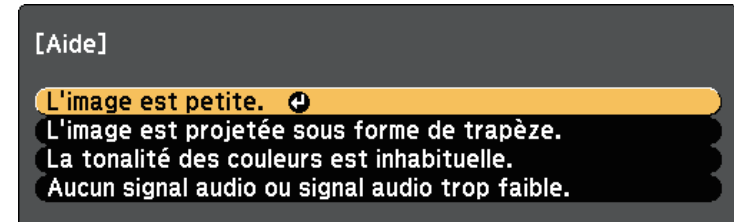


- 3 Sélectionnez **Aide** dans l'Écran d'accueil.



Le menu d'Aide s'affiche.

- 4 Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.



- 5 Appuyez sur [Enter] pour afficher les solutions.
- 6 Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.
  - Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur [Esc].
  - Pour quitter le système d'aide, appuyez sur [Menu].


Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.179](#)
- "Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display" [p.179](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.180](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.181](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.181](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.181](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.182](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.182](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.183](#)
- "Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée" [p.183](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.183](#)
- "Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free" [p.184](#)

## Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.
- Ajustez le réglage de la **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.
- Sélectionnez **Normal** en tant que réglage **Consommation électr.**.  
 **ECO > Consommation électr.**
- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Message** est réglé sur **On**.

- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.134](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)

## Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display

Si aucune image ne s'affiche ou si l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display, essayez une des solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.
- Vérifiez que le logiciel Epson USB Display a été installé correctement. En fonction des paramètres de votre système d'exploitation ou de votre ordinateur, le logiciel n'a peut-être pas été installé automatiquement. Téléchargez le dernier logiciel depuis le site Web suivant et installez-le.  
<http://www.epson.com/>
- Sous Mac, sélectionnez l'icône **USB Display** dans le dossier **Dock**. Si l'icône n'apparaît pas sur le **Dock**, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier **Applications**.  
 Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du **Dock**, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.

- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris vacille, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Pour les projecteurs dotés d'une résolution de WUXGA (1920 × 1200), les performances et la qualité de la vidéo peuvent décliner si vous modifiez la résolution de l'ordinateur au cours de la projection.

## » Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.22](#)

## Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message "Pas de signal" s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source Search] et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

## » Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable" [p.180](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.180](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1** Maintenez enfoncée la touche **Fn** du portable et appuyez sur la touche présentant une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.) Attendez quelques secondes pour qu'une image apparaisse.
- 2** Pour afficher sur le moniteur de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer à nouveau sur les mêmes touches.
- 3** Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé. (Consulter le manuel de votre ordinateur ou de Windows pour plus d'instructions.)
- 4** Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Cloner** ou **Miroir**.

## Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1** Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
- 2** Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
- 3** Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
- 4** Sélectionnez **Écrans miroir**.

## Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message "Non Supporté." s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

### » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.196](#)

- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente. (Voir l'aide de votre logiciel pour plus de détails.)
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Lors de la projection en mode Lecture de contenu, assurez-vous d'utiliser les paramètres appropriés dans **Effet superposition**.  
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition**

### » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.196](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.68](#)

## Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Si vous projetez depuis un ordinateur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour optimiser le signal de l'image.
- Veillez à ce que le réglage **Mise à l'échelle** du menu **Signal** soit désactivé.
- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Position** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Modifiez la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction du signal de l'équipement connecté.
- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Décalage image** dans le menu **Réglage** du projecteur.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Définissez **V-Keystone auto.** sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur. Le projecteur corrige automatiquement l'image à chaque fois que vous déplacez le projecteur.  
☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Appuyez sur les touches [Keystone] de la télécommande du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.  
☛ **Réglage > Keystone > Quick Corner**

### » Liens connexes

- "V-Keystone auto." [p.44](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.44](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.45](#)

## Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
  - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
  - Correctement branchés aux deux extrémités
  - Ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.
- Ajustez les réglages **Désentrelacement** et **Réduction bruit** dans le menu **Image** du projecteur s'ils sont disponibles pour votre source vidéo.
  - ☛ **Image > Amélioration image > Réduction bruit**
  - ☛ **Image > Amélioration image > Désentrelacement**
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres **Alignement** et **Sync**. Si les images ne sont pas ajustées correctement, ajustez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**. dans le menu **Signal** du projecteur.
- Sélectionnez **Automatique** comme paramètre de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- Si vous utilisez la fonction USB Display, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.

### » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.134](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.196](#)

## Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur à l'aide d'un câble VGA pour ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement l'alignement et la sync. Si des bandes ou un flou général persistent, affichez une image à motifs uniformes sur l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**. dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

### » Liens connexes

- "V-Keystone auto." [p.44](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.134](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.196](#)

- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.49](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.162](#)

## Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon **Signal entrée** ou la bonne **Plage vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
  - ☛ **Signal > Avancé > Signal entrée**
  - ☛ **Signal > Avancé > Plage vidéo**
- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Si vous utilisez **ECO** en tant que **Consommation électr.**, essayez de sélectionner **Normal**.
  - ☛ **ECO > Consommation électr.**



À hautes altitudes ou dans les lieux sujets à des températures élevées, l'image peut devenir plus sombre et il se peut que vous ne soyez pas en mesure de régler le paramètre **Consommation électr.**

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Si l'image s'est progressivement assombrie, il se peut que vous ayez à remplacer la lampe du projecteur rapidement.

### » Liens connexes

- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.53](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.136](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.134](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)

## Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, utilisez la fonction **Mode actualiser** pour l'effacer. Sélectionnez **Mode actualiser > Démarr.** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

### » Liens connexes

- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.156](#)

## Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez la **Sortie audio à partir du projecteur** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.



- Sélectionnez la bonne entrée audio dans le paramètre **Réglages A/V** du menu **Avancé** du projecteur.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devez brancher un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Mode attente** sur **Comm. activée**, puis vérifiez que les options **Réglages A/V** sont correctement définies dans le menu **Avancé** du projecteur.

 **ECO > Mode attente > Mode attente**

- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur. (Lorsque vous utilisez Epson iProjection (Windows/Mac) ou USB Display.)

### » Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.21](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.55](#)

---

## Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans PC Free. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.



Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.185](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.185](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.186](#)
- "Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît" [p.186](#)

## Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur de pause A/V peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous qu'au moins un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.

- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.175](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)

## Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.

- Appuyez sur le bouton 0 (zéro) de la télécommande en maintenant enfoncé le bouton [ID]. Lorsque vous sélectionnez 0 avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quels que soit les paramètres d'ID du projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

## » Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.31](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.77](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.30](#)

## Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

## Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous définissez un mot de passe ContrôleWeb Epson et oubliez l'ID utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - ID d'utilisateur : **EPSONWEB**
  - Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous définissez un mot de passe de télécommande (dans Epson Web Control) et oubliez l'ID utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - ID d'utilisateur : **EPSONREMOTE**
  - Mot de passe par défaut : **guest**
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue" [p.187](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.187](#)
- "Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues" [p.187](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" [p.188](#)

## Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si vous avez des problèmes avec l'authentification, essayez les solutions suivantes :

- Si les réglages sans fil sont corrects mais si l'authentification échoue, vous devrez peut-être mettre à jour les réglages **Date & heure** dans le menu **Avancé** du projecteur.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**
- Vérifiez les paramètres de **Sécurité** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil**

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.139](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.144](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Pour l'ID utilisateur, saisissez **EPSONWEB**. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Pour le mot de passe, saisissez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.

- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran **Epson Web Control**. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.
- Si vous réglez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu du projecteur en mode veille, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir activé le périphérique réseau, allumez le projecteur.  
☛ **ECO > Mode attente > Mode attente**



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

## » Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.143](#)

## Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'éteint en raison d'une erreur, il est possible que l'e-mail ne soit pas distribué.)
- Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte e-mail du projecteur dans le menu **Notification** ou dans le logiciel réseau.
- Définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** de sorte que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.  
☛ **ECO > Mode attente > Mode attente**
- Modifiez le réglage **Port** en fonction de votre environnement réseau.  
☛ **ECO > Mode attente > Port**

## » Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.148](#)

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.151](#)

---

## Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
- Recherchez les interférences d'autres équipements, comme les appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

Si vous ne pouvez pas lire une liste de lecture correctement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que **Lecture de contenu** est réglé sur **On**.  
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Lecture de contenu**
- Assurez-vous que la clé USB contient une liste de lecture. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails sur la création d'une liste de lecture.
- Assurez-vous que la clé USB est directement connectée au projecteur. N'utilisez pas de lecteur multi-cartes ni de concentrateur USB pour étendre un port USB.
- Si la clé USB est partitionnée, vous pouvez ne pas être en mesure de lire des listes de lecture. Supprimez toutes les partitions avant d'enregistrer les listes de lecture sur la clé USB.
- Ne partagez pas de liste de lecture entre projecteurs de résolutions différentes. Les effets de couleur et de forme ajoutés en utilisant **Effet superposition** peuvent ne pas être reproduits correctement.  
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition**

## » Liens connexes

- "Projection en mode lecture de contenu" [p.65](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.137](#)

# Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.191](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.193](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.196](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.198](#)
- "Dimensions externes" [p.200](#)
- "Configuration système requise pour USB Display" [p.201](#)
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" [p.202](#)
- "Glossaire" [p.204](#)
- "Avis" [p.206](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez acheter ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : avril 2019.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

## » Liens connexes

- "Écrans" [p.191](#)
- "Câbles" [p.191](#)
- "Supports" [p.191](#)
- "Pour la connexion sans fil" [p.191](#)
- "Périphériques externes" [p.192](#)
- "Consommables" [p.192](#)

## Écrans

### Écran portatif 80" ELPSC24

Écrans à rouleaux portatifs. (rapport L/H 16:10)

### Écran portatif 50" ELPSC32

Écran compact et facile à transporter. (rapport L/H 4:3)

### Écran type X mobile 80" ELPSC21

Écrans type X portatifs. (rapport L/H 16:9)

### Écran multi-aspect ELPSC26

Écran multi-aspect portatif.

## Câbles

**Câble pour ordinateur ELPKC02 (1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)**

**Câble pour ordinateur ELPKC09 (3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)**

**Câble pour ordinateur ELPKC10 (20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)**

Utiliser lors de la connexion au port de l'Computer.

## Supports

### Support de plafond ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

### Fixation de plafond / Pied ELPMB60

Utilisez pour installer le projecteur au plafond, sur un mur ou au sol.

### Montage sur un rail lumineux ELPMB61

Utilisez pour installer le projecteur sur un rail lumineux.

### Set de câbles de sécurité ELPWR01

Utilisez pour connecter le projecteur au support d'installation pour éviter que le projecteur ne tombe.

### Tube plafond (450 mm) ELPFP13

### Tube plafond (700 mm) ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

## Pour la connexion sans fil

### Module réseau local sans fil ELPAP10 (EB-W50/EB-X50)

Utilisez-le pour projeter des images depuis un ordinateur via une communication sans fil. (Bande de fréquence : 2,4 GHz)

---

### Périphériques externes

#### **Caméra document ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07**

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

#### **Haut-parleur externe ELPSP02**

Haut-parleur externe à alimentation autonome.

---

### Consommables

#### **Lampe ELPLP97**

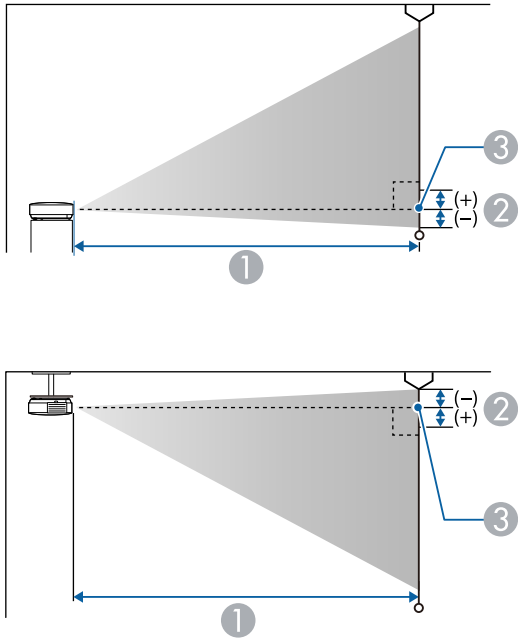
Pour remplacer une lampe usagée.

#### **Filtre à air ELPAF59**

Pour remplacer un filtre à air usagé.



Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du sommet de l'écran, si le projecteur est suspendu au plafond) (cm)
- ③ Centre de l'objectif

## WUXGA (EB-U50)

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

## WXGA (EB-W50)

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

## XGA (EB-X50)

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

Ces tableaux répertorient les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

## Signaux composantes (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

\* Disponible uniquement sur EB-U50/EB-W50 et compatible uniquement si **Large** est sélectionné en tant que réglage de la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.

\*\* Disponible uniquement sur EB-U50.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

## Vidéo composant

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

## Signaux d'entrée de port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

\* Disponible uniquement sur EB-U50/EB-W50.

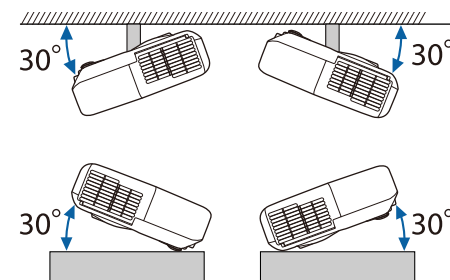
\*\* Disponible uniquement sur EB-U50.

Nom du produit	EB-U50/EB-W50/EB-X50
Dimensions	364 (L) × 87 (H) × 248 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	<b>EB-U50 :</b> 0,67" <b>EB-W50 :</b> 0,59" <b>EB-X50 :</b> 0,55"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	<b>EB-U50 :</b> 2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) × 1200 (H) points) × 3 <b>EB-W50 :</b> 1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3 <b>EB-X50 :</b> 786 432 pixels XGA (1024 (L) × 768 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1 à 1,2 (zoom optique)
Lampe	Lampe UHE, 200 W N° de modèle : ELPLP97
Durée de vie de la lampe	Mode consommation électr. normale : Jusqu'à 10 000 heures Mode consommation électr. ECO : Jusqu'à 17 000 heures
Sortie audio max.	5 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consommation électr. (Zone 100 à 120 V)	En fonctionnement : 298 W
Consommation électr. (Zone 220 à 240 V)	En fonctionnement : 285 W

Consommation en attente	Comm. activée : 2,0 W Comm. désactivée : 0,3 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m
Température de fonctionnement *	Altitude de 0 à 2286 m: +5 à +40°C (Sans condensation) Altitude de 2287 à 3048 m: +5 à +35°C (Humidité de 20 à 80%, Sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (Humidité de 10 à 90%, Sans condensation)
Poids	<b>EB-U50 :</b> Environ 3,1 kg <b>EB-W50/EB-X50 :</b> Environ 3,0 kg

\* La luminosité de la lampe décline automatiquement si la température ambiante devient trop élevée. (Environ 35°C à une altitude de 0 à 2286 m et environ 30°C à une altitude de 2287 à 3048 m ; Cela peut varier selon l'environnement)

## Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

## » Liens connexes

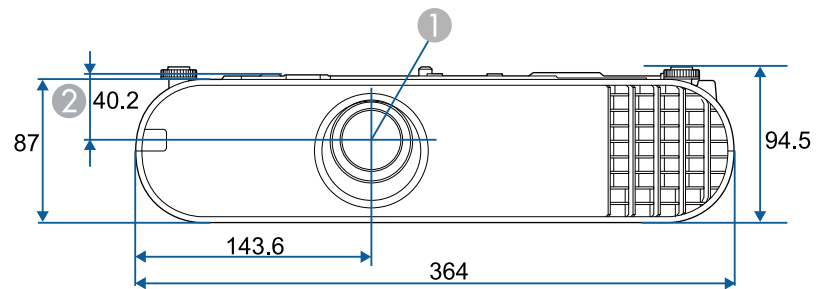
- "Spécifications des connecteurs" [p.199](#)

## Spécifications des connecteurs

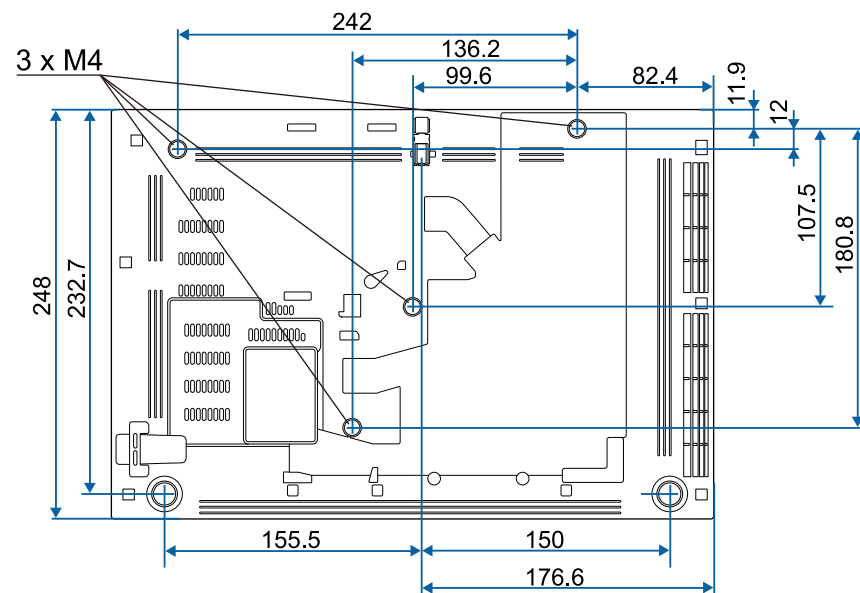
Port Computer1	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Computer2	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port Audio 1	1	Mini jack stéréo
Port Audio 2	1	Mini jack stéréo
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Ports HDMI1, HDMI2	2	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB-A	1	Connecteur USB (Type A)
Port USB-B	1	Connecteur USB (type B)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)



- Le port USB-A et USB-B prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.
- Le port USB-B ne prend pas en charge USB 1.1.



- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension










Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.















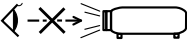


Pour utiliser le logiciel Epson USB Display du projecteur, votre ordinateur doit répondre à la configuration système suivante.







Configuration requise	Windows	Mac
Système d'exploitation	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 et 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 et 64 bits)</li> <li>• Professional (32 et 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 et 64 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> <li>• Starter (32 bits)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.8.x (64 bits)</li> <li>• 10.9.x (64 bits)</li> <li>• 10.10.x (64 bits)</li> <li>• 10.11.x (64 bits)</li> </ul>
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8,1 (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8,1 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64 bits)</li> <li>• 10.13.x (64 bits)</li> <li>• 10.14.x (64 bits)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 et 64 bits)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 et 64 bits)</li> </ul>	
Processeur	Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé)	Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé)
Mémoire	2 Go ou plus (4Go ou plus recommandé)	
Espace sur le disque dur	20 Mo ou plus	
Affichage	Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus	

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
①		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
②		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
③		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
④		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
⑤		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
⑥		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
⑦		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑧		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
⑨		—	Identique au No. 8.
⑩		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⑪		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⑫		—	Identique au No. 11.
⑬		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⑭		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Vidéo composant	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.

HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffage du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé)</li> <li>• Rapport L/H de l'écran 16:9</li> </ul>
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.

Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).

Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « Alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
Adres. IP trappe	Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).
WUXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1920 × 1200 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

#### » Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.206](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.206](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.206](#)
- "Marques commerciales" [p.207](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.207](#)
- "Droits d'auteur" [p.207](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de

dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aéronautique, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

## À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x », « OS X 10.11.x », « macOS 10.12.x », « macOS 10.13.x » et « macOS 10.14.x ». Le terme collectif « Mac » est en outre utilisé pour les désigner tous.

## Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook et Google Play sont des marques commerciales de Google LLC.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® et Crestron RoomView® sont des marques commerciales de Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed est une marque commerciale de Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Wi-Fi™ est une marque commerciale de Wi-Fi Alliance.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

## Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, tout enregistrement ou autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou les tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

## Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.4 413781200FR