



# **Používateľská príručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-U50**

**EB-W50**

**EB-X50**

## Poznámky použité v tejto príručke 7

## Úvod k projektoru 8

### Funkcie Projektora ..... 9

Rýchle a jednoduché nastavenie .....	9
Ľahké bezdrôtové premietanie .....	9
Premietanie pre výstavy .....	10

### Súčasti a funkcie projektora ..... 11

Súčasti projektora - Predná strana .....	11
Súčasti projektora - Zadná strana .....	12
Súčasti projektora - podstavec .....	13
Súčasti projektora - Horná časť .....	14
Súčasti projektora - Diaľkový ovládač .....	15

## Nastavenie projektora 17

### Umiestnenie projektora ..... 18

Možnosti nastavenia a inštalácie projektora .....	19
Predbežné opatrenia pri inštalácii .....	19
Vzdialenosť premietania .....	20

### Pripojenia projektora ..... 21

Pripojenie k počítaču .....	21
Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio .....	21
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio .....	22
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio .....	23
Pripojenie k zdrojom obrazu .....	23
Pripojenie k zdroju videa HDMI .....	24
Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA .....	24
Pripojenie k externým zariadeniam USB .....	25
Premietanie zo zariadenia USB .....	25
Pripojenie k zariadeniu USB .....	26

Odpojenie zariadenia USB .....	26
Pripojenie ku kamere na dokumenty .....	26
Pripojenie k externým výstupným zariadeniam .....	26
Pripojenie k VGA monitoru .....	26
Pripojenie externých reproduktorov .....	27

### Pripojenie krytu rozhrania ..... 28

### Vkladanie batérií do diaľkového ovládača ..... 29

### Obsluha diaľkového ovládača ..... 30

## Používanie základných funkcií projektora 31

### Zapnutie projektora ..... 32

Domovská obrazovka .....	33
--------------------------	----

### Vypnutie projektora ..... 35

### Nastavenie dátumu a času ..... 36

### Volba jazyka pre ponuky projektora ..... 38

### Režimy premietania ..... 39

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania .....	39
Zmena režimu premietania v ponukách .....	39

### Zobrazenie testovacej vzorky ..... 41

### Úprava výšky obrazu ..... 42

### Tvar obrazu ..... 43

Aut. lich. kor. - V .....	43
Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidla Lichobež. korekcia .....	43
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner .....	44

### Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia ..... 46

### Úprava polohy obrazu ..... 47

### Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania ..... 48

### Výber zdroja obrazu ..... 49

<b>Pomer strán obrazu .....</b>	<b>50</b>
Zmena pomeru strán obrazu .....	50
Dostupné pomery strán obrazu.....	50
Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán .....	51
<b>Úprava výkonu (Farebný režim) .....</b>	<b>52</b>
Zmena farebného režimu.....	52
Dostupné farebné režimy.....	52
Nastavenie Automatickej clony .....	52
<b>Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume .....</b>	<b>54</b>
<b>Nastavenie funkcií projektoru .....</b>	<b>55</b>
<b>Premietanie dvoch obrazov súčasne .....</b>	<b>56</b>
Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke .....	58
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu .....	58
<b>Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free .....</b>	<b>59</b>
Podporované typy súborov PC Free .....	59
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free .....	59
Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show .....	60
Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation .....	61
Možnosti zobrazovania v režime PC Free .....	63
<b>Premietanie v režime Prehrávanie obsahu .....</b>	<b>64</b>
Prepnutie do režimu Prehrávanie obsahu .....	64
Používanie režimu Svetelný kužeľ.....	65
Premietanie zoznamov skladieb.....	66
Premietanie jedného obrazu súčasne (synchronizované prehrávanie).....	66
Pridávanie efektov o premietaného obrazu .....	67
Obmedzenia režimu Prehrávanie obsahu.....	68
<b>Dočasné vypnutie obrazu a zvuku .....</b>	<b>70</b>
<b>Dočasné zastavenie spusteného videa .....</b>	<b>71</b>
<b>Uloženie užívateľského loga .....</b>	<b>72</b>

<b>Ukladanie používateľského vzoru .....</b>	<b>74</b>
<b>Používanie viacerých projektorov.....</b>	<b>75</b>
Systém na identifikáciu projektoru pre ovládanie viacerých projektorov .....	75
Nastavenie ID projektoru .....	75
Výber projektoru, ktorý chcete ovládať.....	76
Nastavenie jednotnosti farieb .....	77
Spájanie okrajov obrazu .....	78
Úprava mierky obrazu .....	79
Nastavovanie úrovne jasu projektoru.....	81
Zosúladenie farieb obrazu .....	82
<b>Bezpečnostné funkcie projektoru .....</b>	<b>83</b>
Typy zabezpečenia heslom .....	83
Nastavenie hesla .....	83
Výber typov zabezpečenia heslom .....	84
Zadanie hesla na používanie projektoru .....	85
Inštalácia bezpečnostného lanka .....	85
<b>Používanie projektoru v sieti .....</b>	<b>87</b>
<b>Premietanie prostredníctvom káblovej siete.....</b>	<b>88</b>
Pripojenie ku káblovej sieti.....	88
Výber nastavení káblovej siete.....	88
<b>Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete.....</b>	<b>91</b>
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN .....	91
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete .....	92
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows.....	94
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac.....	94
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete.....	94
Podporované certifikáty klienta a CA .....	96
Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia .....	97
Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows .....	97
<b>Zabezpečený HTTP.....</b>	<b>99</b>

Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk.....	99
Podporované certifikáty webového servera.....	100

## **Monitorovanie a ovládanie projektora 101**

<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>102</b>
<b>Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača .....</b>	<b>103</b>
Možnosti ovládania webu .....	104
<b>Ovládanie sieťového projektora v režime Prehrávanie obsahu .....</b>	<b>107</b>
Možnosti ovládania webu v režime Prehrávanie obsahu.....	108
<b>Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača ..</b>	<b>112</b>
<b>Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť.....</b>	<b>113</b>
Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu.....	113
<b>Nastavenie monitorovania pomocou SNMP .....</b>	<b>115</b>
<b>Používanie príkazov ESC/VP21 .....</b>	<b>116</b>
Zoznam príkazov ESC/VP21 .....	116
Schémy zapojenia káblov .....	116
<b>Podpora PJLink .....</b>	<b>118</b>
<b>Podpora aplikácie Crestron Connected .....</b>	<b>119</b>
Nastavenie podpory aplikácie Crestron Connected .....	119
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron Connected .....	119
Okno prevádzky aplikácie Crestron Connected .....	121
Okno s nástrojmi aplikácie Crestron Connected.....	122
<b>Definície kanálov Art-Net.....</b>	<b>123</b>
<b>Nastavenie plánu udalostí projektora .....</b>	<b>126</b>

## **Úprava nastavení v ponuke 129**

<b>Používanie ponúk v projektore .....</b>	<b>130</b>
<b>Používanie zobrazenej klávesnice .....</b>	<b>131</b>
Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice .....	131
<b>Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz .....</b>	<b>132</b>
<b>Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál .....</b>	<b>134</b>
<b>Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia .....</b>	<b>135</b>
<b>Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené .....</b>	<b>137</b>
<b>Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť.....</b>	<b>140</b>
Ponuka Sieť - Ponuka Základné.....	141
Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN .....	142
Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN .....	144
Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia .....	145
Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné .....	146
Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať .....	147
<b>Nastavenia projektora - Ponuka ECO.....</b>	<b>148</b>
<b>Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie .....</b>	<b>150</b>
Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore.....	150
Zoznam kódov udalostí .....	151
<b>Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať .....</b>	<b>152</b>
<b>Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia) .....</b>	<b>153</b>
Prenos nastavení z kľúča USB.....	153
Prenos nastavení z počítača .....	154
Oznámenie chyby dávkového nastavenia.....	155

## **Údržba projektora 156**

<b>Údržba projektora.....</b>	<b>157</b>
-------------------------------	------------

<b>Čistenie objektívu .....</b>	<b>158</b>
<b>Čistenie skrinky projektora.....</b>	<b>159</b>
<b>Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov .....</b>	<b>160</b>
Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov .....	160
Výmena vzduchového filtra .....	162
<b>Údržba lampy v projektore.....</b>	<b>164</b>
Výmena lampy .....	164
Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy.....	166

## **Riešenie problémov 168**

<b>Problémy pri premietaní .....</b>	<b>169</b>
<b>Svetelné indikátory stavu projektora .....</b>	<b>170</b>
<b>Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore.....</b>	<b>173</b>
<b>Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom.....</b>	<b>174</b>
Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz.....	174
Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display.....	174
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“ .....	175
Zobrazovanie z prenosného počítača.....	175
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac .....	175
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“ .....	175
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz .....	176
Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový.....	176
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok .....	176
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný .....	177
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu .....	177
Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz.....	178
Riešenia problémov so zvukom .....	178
Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne.....	179
<b>Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním .....</b>	<b>180</b>

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora .....	180
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním.....	180
Riešenia problémov s heslom .....	181
Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“ .....	181

## **Riešenie problémov so sieťou ..... 182**

Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia .....	182
Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača .....	182
Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.....	182
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.....	183

## **Riešenia problémov v režime Prehrávanie obsahu ..... 184**

## **Dodatky 185**

### **Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely..... 186**

Premietacie plátna.....	186
Káble .....	186
Držiaky.....	186
Pre bezdrôtové pripojenie.....	186
Externé zariadenia .....	187
Náhradné diely.....	187

### **Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania ..... 188**

### **Podporované rozlíšenia displeja monitora ..... 191**

### **Technické parametre projektora..... 193**

Technické parametre konektorov.....	194
-------------------------------------	-----

### **Vonkajšie rozmery ..... 195**

### **Požiadavky na systém USB Display..... 196**

### **Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov ..... 197**

### **Glosár ..... 199**

**Poznámky ..... 201**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	201
Obmedzenie používania .....	201
Požiadavky na operačný systém .....	201
Ochranné známky.....	202
Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	202
Prisúdenie autorského práva.....	202

# Poznámky použité v tejto príručke




## Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 <b>Upozornenie</b>	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

<b>Pozor</b>	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo projektore. Príklad: tlačidlo [Esc]
<b>Názov ponuky/nastavenia</b>	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku <b>Obraz</b>  <b>Obraz &gt; Rozšírené</b>
»»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

# Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [str.9](#)
- "Súčasti a funkcie projektoru" [str.11](#)

Tento projektor sa dodáva s týmito špeciálnymi funkciami. Ďalšie podrobnosti si pozrite v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Rýchle a jednoduché nastavenie" [str.9](#)
- "Ľahké bezdrôtové premietanie" [str.9](#)
- "Premietanie pre výstavy" [str.10](#)

## Rýchle a jednoduché nastavenie

- Funkcia Priame zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zapojení do elektrickej zásuvky.
- Funkcia Automatické zapnutie slúži na zapnutie projektoru po zistení obrazového portu, ktorý ste určili ako zdroj **Automatické zapnutie**.
- Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja vstupu a užitočných funkcií.
- Automatická vertikálna korekcia lichobežníkového skreslenia obrazu vždy zobrazí obdĺžnikovú obrazovku (Aut. lich. kor. - V).

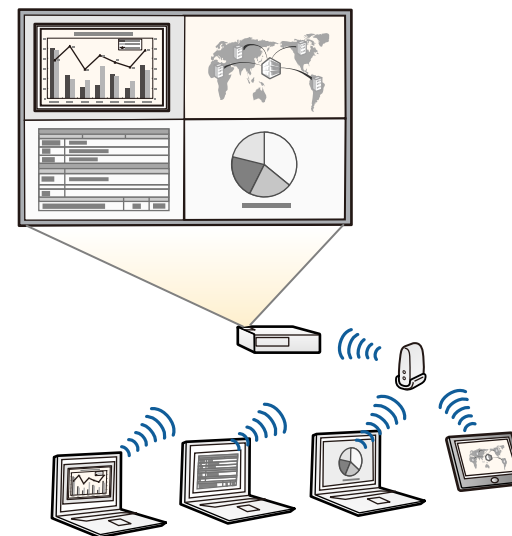
## » Súvisiace odkazy

- "Aut. lich. kor. - V" [str.43](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Zapnutie projektoru" [str.32](#)

## Ľahké bezdrôtové premietanie

- Aplikácia Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje premietiť až štyri obrazy naraz rozdelením premietacej plochy. Obrazy môžete premietiť z počítača v sieti alebo zo smartfónov alebo tabletov.

Podrobnosti nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Potrebný softvér a návody na použitie si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky:  
<http://www.epson.com/>

- Aplikácia Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play.



Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.

- Aplikácia Epson iProjection (Chromebook) umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a zariadenie Chromebook pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii v Internetovom obchode Chrome.



Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s Internetovým obchodom Chrome.

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie projektora v sieti" [str.87](#)

## » Súvisiace odkazy

- "Premietanie v režime Prehrávanie obsahu" [str.64](#)

## Premietanie pre výstavy

- Režim Prehrávanie obsahu na prehrávanie zoznamov skladieb a pridávanie farebných a tvarových efektov do premietaného obrazu.
- Epson Projector Content Manager na prípravu zoznamov skladieb. Podrobnosti nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Content Manager*.



Potrebný softvér a návody na použitie si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky:

<http://www.epson.com/>

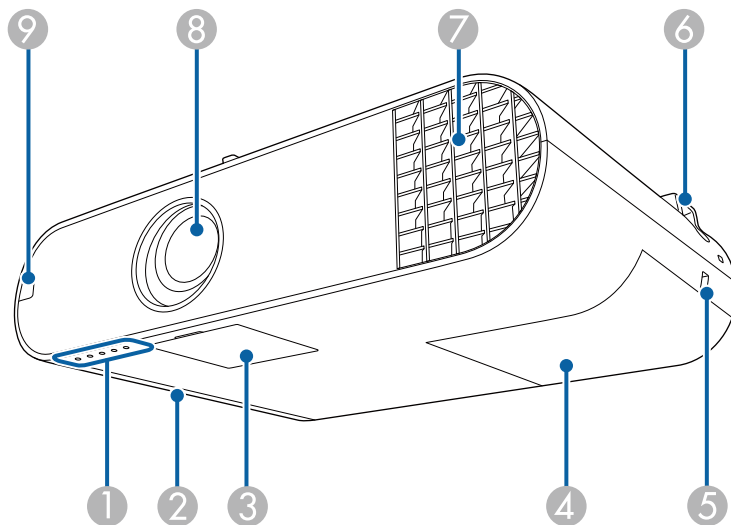


Nasledujúce časti popisujú súčasti projektoru a ich funkcie.

## » Súvisiace odkazy

- "Súčasti projektoru - Predná strana" [str.11](#)
- "Súčasti projektoru - Zadná strana" [str.12](#)
- "Súčasti projektoru - podstavec" [str.13](#)
- "Súčasti projektoru - Horná časť" [str.14](#)
- "Súčasti projektoru - Diaľkový ovládač" [str.15](#)

## Súčasti projektoru - Predná strana



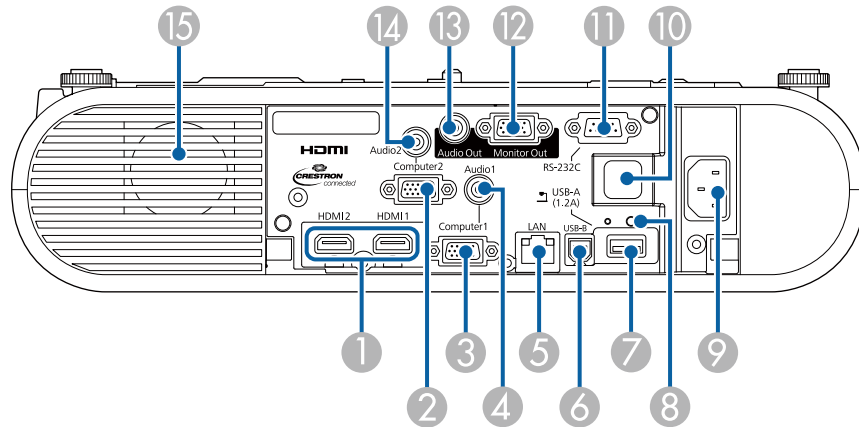
Názov	Funkcia
1 Indikátory	Signalizuje stav projektoru.
2 Kryt vzduchového filtra	Otvor pre prístup ku vzduchovému filtru.
3 Kryt tlačidla napájania	Otvorte, aby ste získali prístup k tlačidlu napájania, ovládaču priblíženia a ovládaču zaostrovania.

Názov	Funkcia
4 Kryt lampy	Otvor pre prístup k lampe projektoru.
5 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
6 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. Môžete tiež pripevniť voliteľný bezpečnostný drôt, aby ste zabránili pádu projektoru zo stropu alebo steny.
7 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div><b>⚠ Výstraha</b> Nepozerajte sa do vetracích otvorov. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozletieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Pri vdýchnutí úlomkov skla alebo v prípade, že sa vám dostali do očí alebo úst, vyhľadajte lekársku pomoc.</div> <div><b>⚠ Upozornenie</b> Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</div>
8 Objektív	Obrázky sú premietané cez objektív.
9 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.

## » Súvisiace odkazy

- "Svetelné indikátory stavu projektoru" [str.170](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.85](#)

## Súčasti projektora - Zadná strana



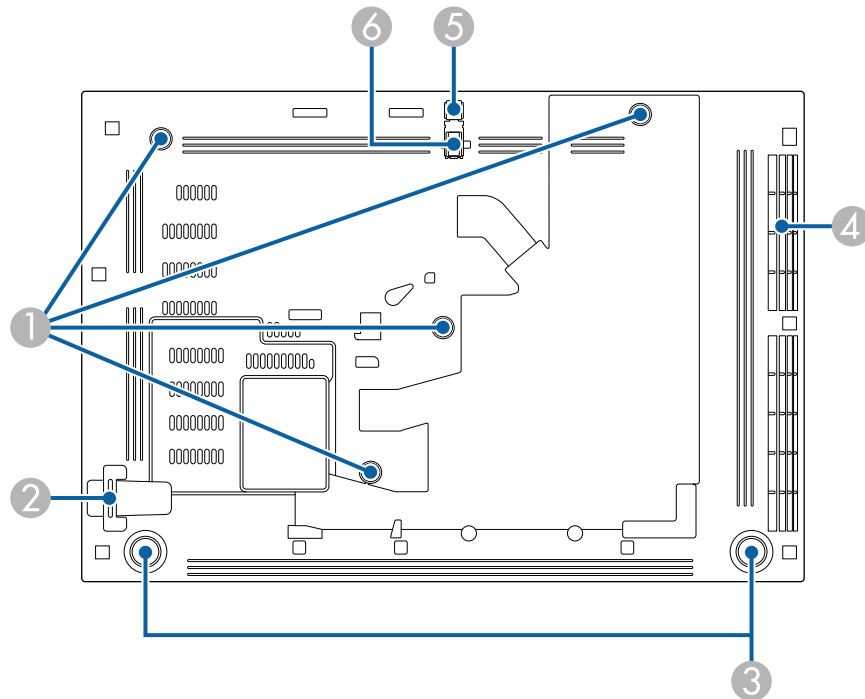
Názov	Funkcia
1 Porty HDMI1, HDMI2	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný s HDCP.
2 Port Computer2	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
3 Port Computer1	Slúži na príjem obrazových signálov z počítača a signálov komponentného videa z iných zdrojov videa.
4 Vstupný port Audio 1	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer1.
5 Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN.
6 Port USB-B	Slúži na pripojenie kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača.

Názov	Funkcia
7 Port USB-A	Slúži na pripojenie pamätového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie filmov alebo obrázkov formou PC Free. Slúži na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty. Slúži na pripojenie modulu bezdrôtovej siete LAN (EB-W50/EB-X50).
8 Skrutka na upevnenie modulu bezdrôtovej siete LAN (EB-W50/EB-X50)	Upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.
9 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
10 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
11 Port RS-232C	Slúži na pripojenie kábla RS-232C na ovládanie projektora z počítača. (Tento port zvyčajne nemusíte používať.)
12 Monitor Out port	Vysiela výstupné analógové RGB signály z portu Computer1 do externého monitora. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov ani signály komponentného videa.
13 Port Audio Out	Zvuk odosiela z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
14 Vstupný port Audio 2	Prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného na port Computer2.
15 Reproduktor	Výstup zvuku.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.21](#)

## Súčasti projektora - podstavec



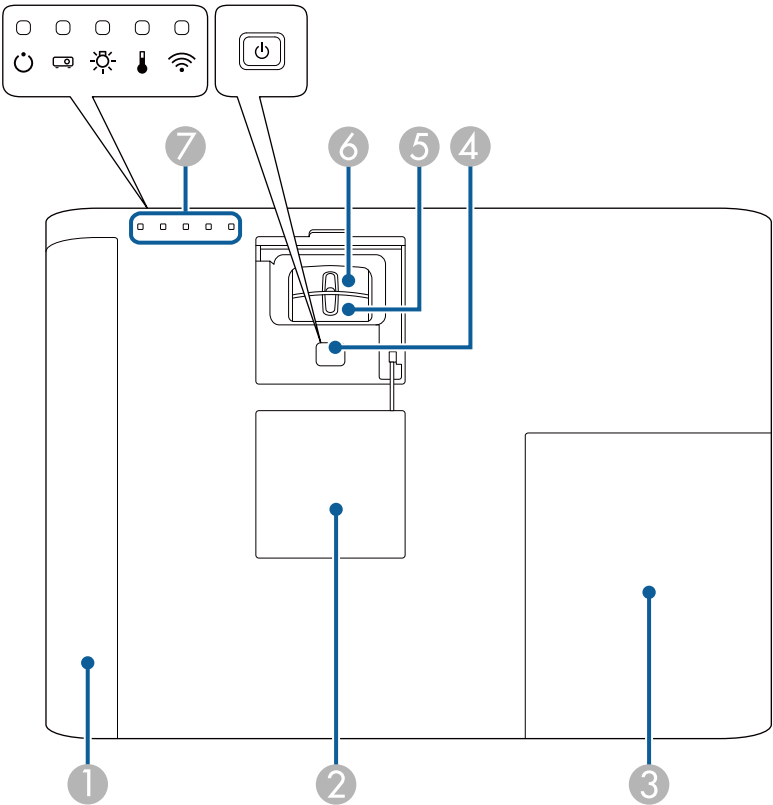
Názov	Funkcia
3 Zadné nožičky	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, otáčaním ich vysúvajte alebo zasúvajte a nastavujte tak horizontálny náklon.
4 Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
5 Páčka na nastavenie nožičky	Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.
6 Predná nastaviteľná nožička	Keď projektor inštalujete na plochu, ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.

### » Súvisiace odkazy

- "Úprava výšky obrazu" [str.42](#)

Názov	Funkcia
1 Upevňovací bod pre Stropný držiak/Podlahový stojan alebo upevňovací bod pre Svetelný koľajnicový držiak	Tu pripevníte voliteľný Stropný držiak/Podlahový stojan alebo Svetelný koľajnicový držiak.
2 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupný lankový zámok a uzamknite ho na mieste. Môžete tiež pripevniť voliteľný bezpečnostný drôt, aby ste zabránili pádu projektora zo stropu alebo steny.


## Súčasti projektora - Horná časť



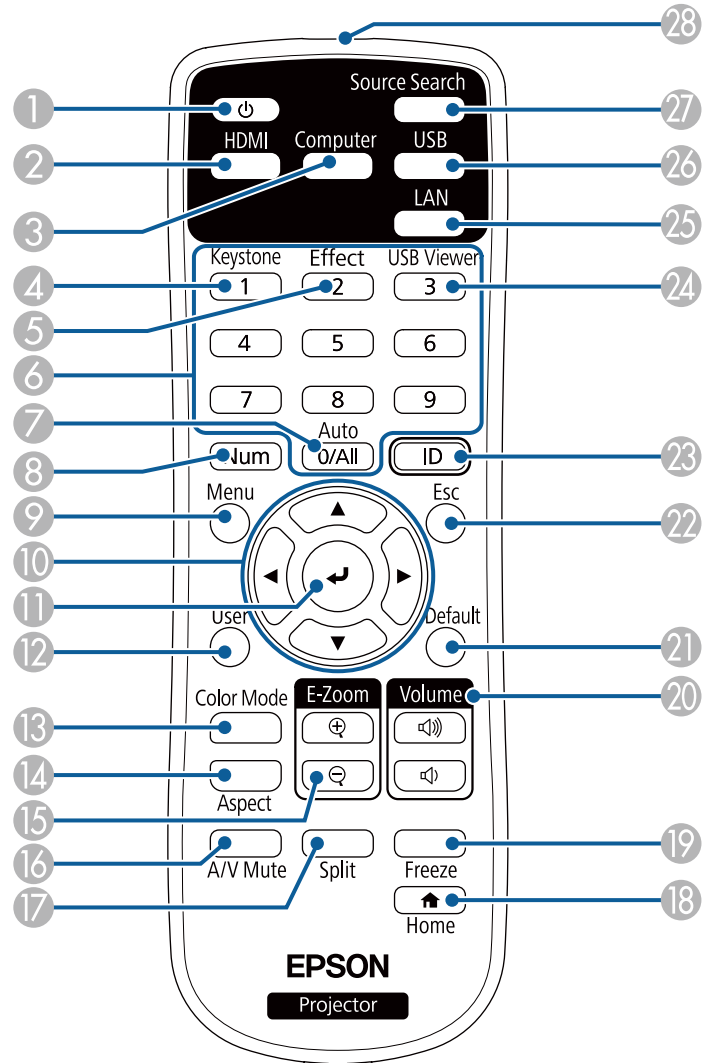
Názov		Funkcia
5	Ovládač priblíženia	Upravuje veľkosť obrazu.
6	Ovládač zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.
7	Indikátory	Signalizuje stav projektora.

### » Súvisiace odkazy

- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.170](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.46](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.48](#)

Názov		Funkcia
1	Kryt vzduchového filtra	Otvor pre prístup ku vzduchovému filteru.
2	Kryt tlačidla napájania	Otvorte, aby ste získali prístup k tlačidlu napájania, ovládaču priblíženia a ovládaču zaostrovania.
3	Kryt lampy	Otvor pre prístup k lampe projektora.
4	Tlačidlo Power (Napájanie) [  ]	Zapína a vypína napájanie projektora.

## Súčasti projektora - Dialkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power (Napájanie) [  ]	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [HDMI]	Prepína zdroj obrazu medzi portami HDMI.
3 Tlačidlo [Computer]	Prepína zdroj obrazu medzi portami Computer1 a Computer2.
4 Tlačidlo [Keystone]	Zobrazí obrazovku <b>Lichobež. korekcia</b> , na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu premietaného obrazu.
5 Tlačidlo [Effect]	Zobrazuje ponuku <b>Efekt prekrytia</b> v režime Prehrávanie obsahu.
6 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] umožňuje zadávať čísla v ponuke projektora. V režime Prehrávanie obsahu zadávajte čísla, pričom držte stlačené tlačidlo [Num], ak chcete prehrávať obľúbené zoz. sklad.
7 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer optimalizuje možnosti <b>Sledovanie</b> , <b>Synchronizácia</b> a <b>Pozícia</b> v ponuke projektora <b>Signál</b> .
8 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číslkových tlačidiel.
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
10 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky alebo súboru Pomocník v projektore slúži na výber položiek z ponuky.
11 Tlačidlo [Enter] [  ]	Pri zobrazovaní ponuky alebo súboru Pomocník projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň.
12 Tlačidlo [User]	V nastavení <b>Užívateľské tlačidlo</b> v ponuke projektora <b>Nastavenia</b> vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
13 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
14 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán.
15 Tlačidlá [E-Zoom] +/-	Slúži na zmenu veľkosti premietaného obrazu.

Názov	Funkcia
16 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
17 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietacej plochy premieta súčasne dva obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
18 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Domovskú obrazovku.
19 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
20 Tlačidlá [Volume] zvýšenie/zníženie	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
21 Tlačidlo [Default]	Slúži na vrátenie vybraného nastavenia na predvolenú hodnotu.
22 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
23 Tlačidlo [ID]	Ak chcete vybrať identifikačné číslo projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.
24 Tlačidlo [USB Viewer]	Spúšťa <b>USB zobrazovač</b> v režime Prehrávanie obsahu.
25 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.
26 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi portami USB Display a USB-A.
27 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na ďalší vstupný zdroj.
28 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.

- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.56](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.59](#)
- "Používanie projektora v sieti" [str.87](#)

## » Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.50](#)
- "Úprava výkonu (Farebný režim)" [str.52](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Domovská obrazovka" [str.33](#)

# Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Umiestnenie projektora" [str.18](#)
- "Pripojenia projektora" [str.21](#)
- "Pripojenie krytu rozhrania" [str.28](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.29](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.30](#)

Ak chcete premietiť obrazy, projektor môžete nainštalovať na stenu alebo ho položiť na stôl.

Keď chcete projektor zavesiť zo stropu, namontovať na stenu alebo nainštalovať na podlahu, budete potrebovať voliteľné držiaky.

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.
- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovать vetracie otvory.
- Projektor umiestnite rovnobežne s premietacou plochou.




Ak projektor nemôžete nainštalovať rovnobežne s premietacou plochou, korekciu lichobežníkového skreslenia vykonajte pomocou ovládacích prvkov projektora.

## Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť na stenu alebo strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body voliteľných držiakov, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného držiaka. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod držiakom a poškodenie projektora.
- Nezakrývajte nasávacie alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor neinštalujte na nestabilnú plochu ani na miesto, ktoré nespĺňa špecifikácie nosnosti projektora. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, vykonajte opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistíte bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neinštalujte projektor na miesta vystavené vysokej vlhkosti a prachu, ako napríklad na kuchynskej linke, v kuchyni alebo v blízkosti zvlhčovača, alebo na miestach vystavených olejovému dymu alebo pare. Mohlo by to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Okrem toho môže obsah oleja spôsobiť znehodnotenie vonkajšieho krytu projektora a môže spôsobiť, že projektor spadne zo stropu, kde je zavesený.

## Pozor

- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.  
 **Rozšírené > Operácia > Režim vysok. pomeru**
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

## » Súvisiace odkazy

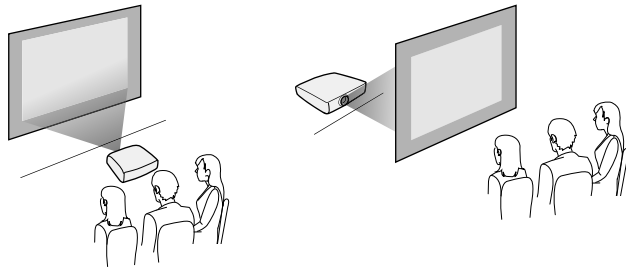
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.19](#)
- "Vzdialenosť premietania" [str.20](#)
- "Tvar obrazu" [str.43](#)

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

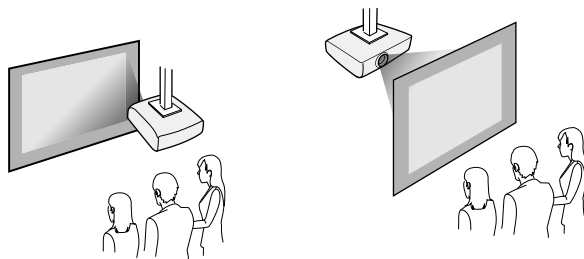
## Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

Predná časť/Zadná časť



Spredú/Zo stropu alebo Zozadu/Zo stropu



Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Rozšírené** vybrali správnu možnosť **Premietanie** podľa použitého spôsobu inštalácie.

### » Súvisiace odkazy

- "Predbežné opatrenia pri inštalácii" [str.19](#)
- "Režimy premietania" [str.39](#)

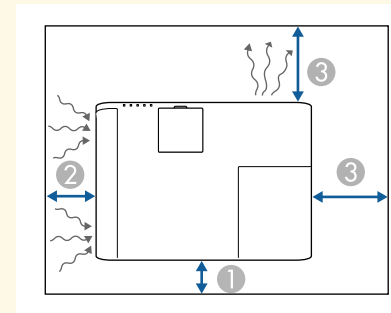
## Predbežné opatrenia pri inštalácii

Pri inštalovaní projektora dbajte na nasledujúce opatrenia.

### Priestor inštalácie

#### Pozor

Uistite sa, že okolo projektora ponecháte nasledujúci priestor, aby ste nezablokovali výstupný otvor vetrania a vetracie vstupné otvory.



① 10 cm

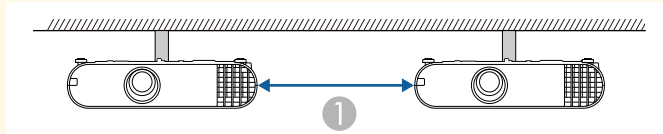
② 20 cm

③ 30 cm

## Priestor inštalácie (pri inštalácii viacerých projektorov vedľa seba)

### Pozor

Ak inštalujete viac projektorov vedľa seba, dbajte na to, aby horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania neprechádzal do vetracieho vstupného otvoru iného projektoru.



① 30 cm

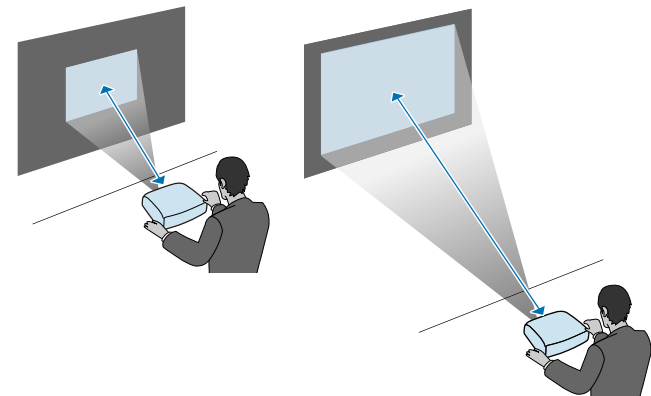
## Vzdialenosť premietania

Vzdialenosť, v ktorej projektor umiestnite od premietacej plochy, určuje približnú veľkosť obrazu. Veľkosť obrazu sa zvyšuje, čím ďalej je projektor od premietacej plochy, ale môže sa líšiť v závislosti od faktoru priblíženia, pomeru strán a ďalších nastavení.

Podrobnosti o vzdialenostiach umiestnenia projektoru od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu si pozrite v prílohe.



Pri korekcii lichobežníkového skreslenia bude obraz trochu menší.



### » Súvisiace odkazy

- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.188](#)

Pozrite si tieto časti ohľadne pripojenia projektora k rôznym zdrojom premietania.

## Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektora alebo by nemuseli správne fungovať.



Zoznam káblov dodaných spolu s projektorom si pozrite v dokumente *Stručná referenčná príručka*. Ak je to potrebné, zakúpte si komerčne dostupné káble.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.21](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.23](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.25](#)
- "Pripojenie ku kamere na dokumenty" [str.26](#)
- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.26](#)

## Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [str.21](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.22](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [str.23](#)

## Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

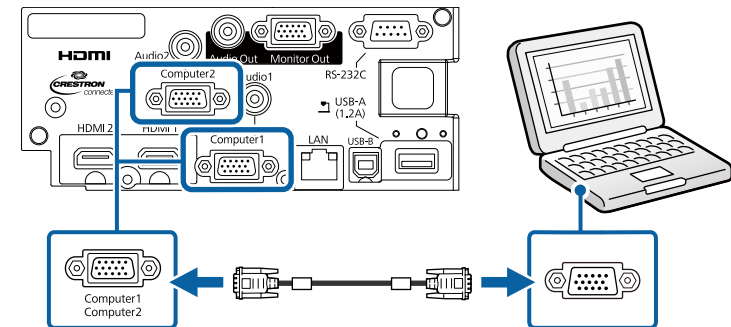
Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do 3,5 mm stereo mini konektora.



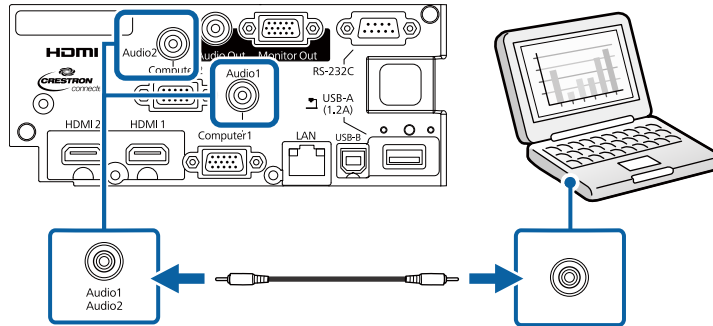
- Ak chcete pripojiť počítač, ktorý nemá video port VGA, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do video portu VGA v projektore.
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete nastaviť aj v ponuke projektora **Rozšírené**.  
**Rozšírené > Nastavenia A/V > Nastavenia zvuku > Audio výstup**
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

- 1 Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.
- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projektore.



- 3 Na konektore VGA utiahnite skrutky.
- 4 Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio, ktorý zodpovedá vami používanému portu Computer.



## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

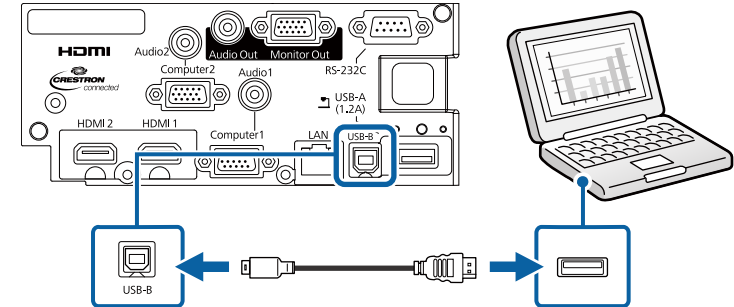
## Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete posielat do projektoru cez port USB v počítači. Táto funkcia sa nazýva USB Display. Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí fungovať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

- 1** Kábel zapojte do portu USB-B v počítači.



- 2** Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

- 3** Zapnite projektor a počítač.

- 4** Ak chcete nainštalovať softvér Epson USB Display, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:



Tento softvér musíte nainštalovať pri prvom pripojení projektoru k počítaču.

- Windows: Vyberte možnosť **Spustiť EMP\_UDSE.EXE** v dialógovom okne, ktoré sa zobrazilo na inštaláciu softvéru Epson USB Display.
- Mac: Na obrazovke je zobrazený inštalačný priečinok Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a softvér Epson USB Display nainštalujte podľa pokynov na obrazovke. Ak sa priečinok funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.

Projektor zobrazí obraz z pracovnej plochy počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.



- Ak projektor nezobrazuje žiadne obrazy, vykonajte jeden z nasledovných krokov:
- Windows: Kliknite na položky **Všetky programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
- Mac: Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display** v priečinku **Aplikácia**.
- Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
- Windows: Odpojte kábel USB. Nie je potrebné spustiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť**.
- Mac: Na ponukovom riadku vyberte možnosť **Odpojiť** z ponuky ikon **USB Display** alebo možnosť **Dokovať** a potom odpojte kábel USB.

## » Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na systém USB Display" [str.196](#)

## Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom.



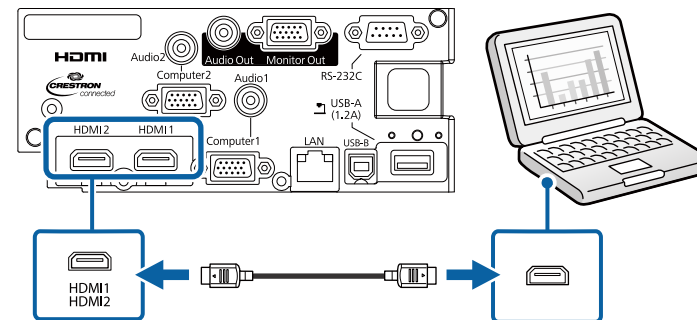
Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá port HDMI, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projekte. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia podporovať prenos zvuku cez port HDMI.

**1**

Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.

**2**

Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projekte.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projekte a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Nastavenia zvuku > HDMI1 audio výstup**

☛ **Rozšírené > Nastavenia A/V > Nastavenia zvuku > HDMI2 audio výstup**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

## Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.
- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.

## » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [str.24](#)
- "Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA" [str.24](#)

## Pripojenie k zdroju videa HDMI

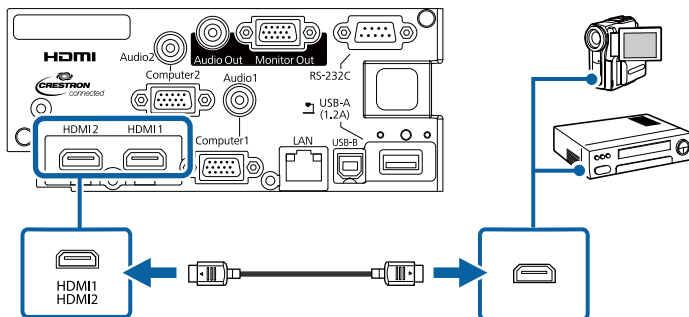
Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

### Pozor

Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.

**1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.

**2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektoze.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektoze a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v zdroji videa. V ponuke projektora **Rozšírené** vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili.

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Nastavenia zvuku** > **HDMI1 audio výstup**

☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Nastavenia zvuku** > **HDMI2 audio výstup**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

## Pripojenie k zdroju videa s komponentným konektorom do VGA

Ak je váš zdroj videa vybavený portami pre komponentné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou videokábla pre komponentný konektor do VGA. Kábel adaptéra spolu s komponentným videokáblom budete musieť použiť v závislosti od svojich komponentných portov.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.



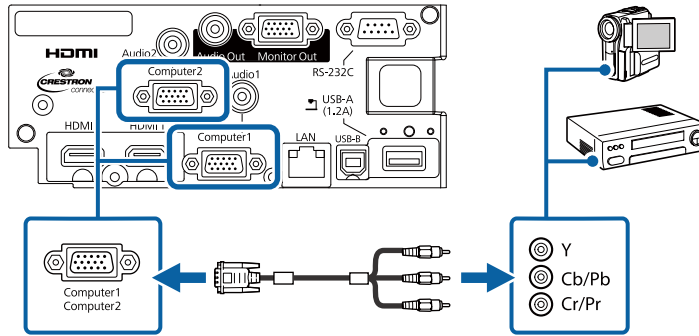
- Port, ktorý sa používa pre zvukový vstup, môžete nastaviť aj v ponuke projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené** > **Nastavenia A/V** > **Nastavenia zvuku** > **Audio výstup**
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

**1** Komponentné konektory pripojte v zdroji videa k farebne kódovaným výstupným portom komponentného videa.



Porty sú zvyčajne označené ako Y, Pb, Pr alebo Y, Cb, Cr. Ak používate adaptér, do týchto konektorov zapojte komponentný video kábel.

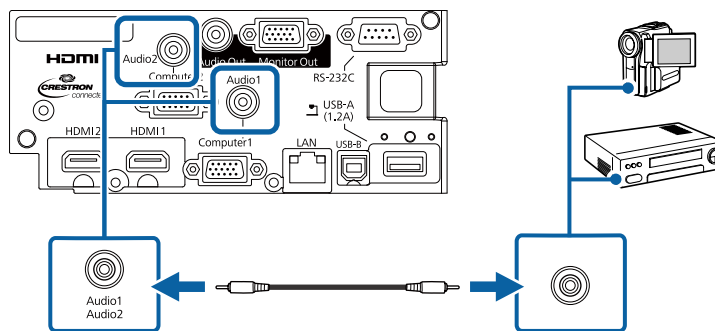
- 2** Konektor VGA pripojte k portu Computer v projektore.



- 3** Na konektore VGA utiahnite skrutky.

- 4** Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.

- 5** Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektore.



Ak sa obraz zobrazuje v nesprávnych farbách, v ponuke **Vstupný signál** v projektore budete musieť zmeniť nastavenie **Signál**.

☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

## Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

### » Súvisiace odkazy

- "Premietanie zo zariadenia USB" [str.25](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.26](#)
- "Odpojenie zariadenia USB" [str.26](#)

## Premietanie zo zariadenia USB

Obrazy a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB
- Prehliadač multimediálneho úložiska



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
  - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
  - Formátované vo FAT16/32
  - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
  - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Prezentácie môžete premietiť v pripojenom zariadení USB zo súborov s obrázkami.

V režime Prehrávanie obsahu môžete tiež premietiť zoznamy skladieb, ktoré obsahujú obrazy a filmy uložené na kľúči USB.

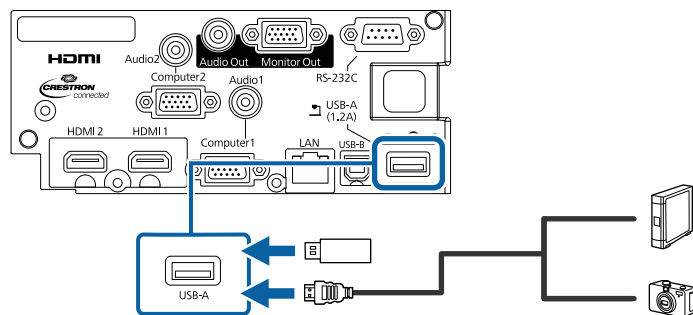
## » Súvisiace odkazy

- "Premietanie v režime Prehrávanie obsahu" [str.64](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.59](#)

## Pripojenie k zariadeniu USB

Zariadenie USB nemôžete zapojiť do portu USB-A v projektore a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1** Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.
- 2** Kábel USB alebo kľúč USB zapojte do portu USB-A v projektore, ako je to znázornené na obrázku.



### Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.

- 3** Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

## Odpojenie zariadenia USB

Zariadenie USB odpojte od projektora po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB.

- 1** Zariadenie vypnite a, ak je to nutné, odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB odpojte od projektora.

## Pripojenie ku kamere na dokumenty

Ak si chcete prezerať obrazy zobrazené pomocou fotoaparátu, k projektoru môžete pripojiť kameru na dokumenty.

Spôsob pripojenia sa líši v závislosti od modelu kamery Epson na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty si pozrite v priloženej príručke.

## Pripojenie k externým výstupným zariadeniam

Pri pripájaní externých zariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k VGA monitoru" [str.26](#)
- "Pripojenie externých reproduktorov" [str.27](#)

## Pripojenie k VGA monitoru

Ak ste projektor pripojili k počítaču pomocou portu Computer, k projektoru môžete pripojiť aj externý monitor. Ak nevidno premietaný obraz, prezentáciu budete môcť sledovať na externom monitore.



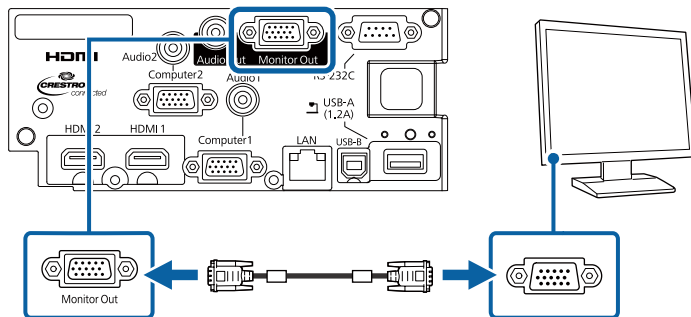
- Ak chcete pri vypnutom projekte odosielať obrazy do externého monitora, vyberte možnosť **Vždy** ako nastavenie pre **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
**Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V**
- Obrazy sa nemusia správne zobrazovať na monitoroch, ktoré používajú obnovovací kmitočet nižší ako 60 Hz.

**1** Uistite sa, že počítač je pripojený do portu Computer v projekte.



- Ak sú k dispozícii dva porty Computer, musíte použiť port Computer1.
- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posielť na externý monitor. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov ani signály komponentného videa.

**2** Kábel externého monitora zapojte do portu Monitor Out v projekte.



## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

## Pripojenie externých reproduktorov

Ak chcete zlepšiť zvuk prezentácie, k projektoru môžete pripojiť externé reproduktory s vlastným napájaním. Hlasitosť môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora.



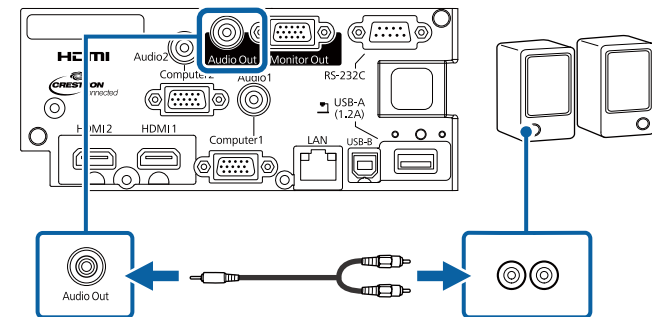
- Ak chcete pri vypnutom projekte prehrávať zvuk z externých reproduktorov, vyberte možnosť **Vždy** ako nastavenie pre **Výstup A/V** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
**Rozšírené > Nastavenia A/V > Výstup A/V**
- Projektor môžete pripojiť aj k zosilňovaču s reproduktormi.
- Keď pripojíte externé reproduktory, v projekte sa vypne systém vstavaných reproduktorov.

**1** Uistite sa, že k projektoru je podľa potreby pripojený počítač alebo zdroj videa pomocou káblov video a audio.

**2** Určite príslušný kábel na pripojenie externých reproduktorov, ako napríklad kábel na pripojenie z miniatúrneho konektora do konektora s kolíkmi, alebo iný typ kábla alebo adaptéra.

**3** Jeden koniec kábla zapojte podľa potreby do externých reproduktorov.

**4** Koniec kábla zapojeného do miniatúrneho stereo konektora zapojte do portu Audio Out v projekte.

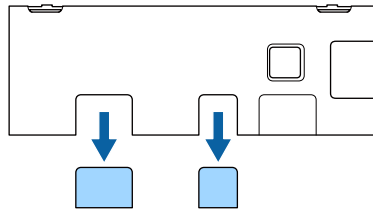


## » Súvisiace odkazy

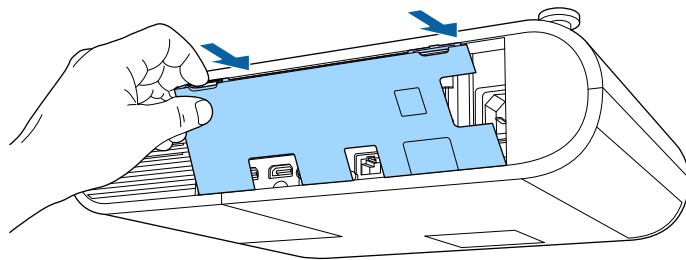
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

Môžete pripojiť kryt rozhrania, ktorý sa dodáva s projektorom, takže zadná časť projektoru bude vyzeráť jednoducho a elegantne.

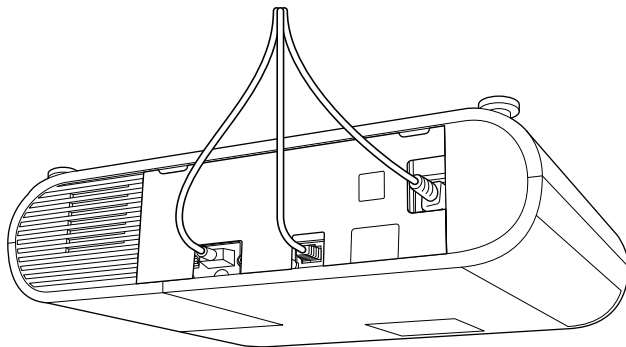
- 1** Otvorte otvory na kryte rozhrania, ku ktorému chcete pripojiť káble.



- 2** Pripojte kryt rozhrania na projektor tak, ako je znázornené.



- 3** Pripojte k projektoru napájací kábel a ostatné káble.

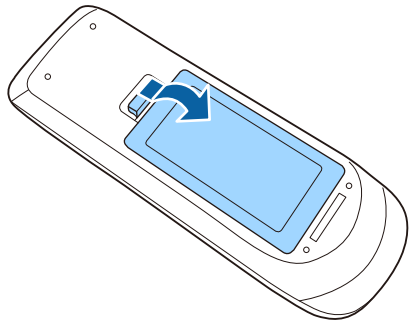


V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

## Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *Bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

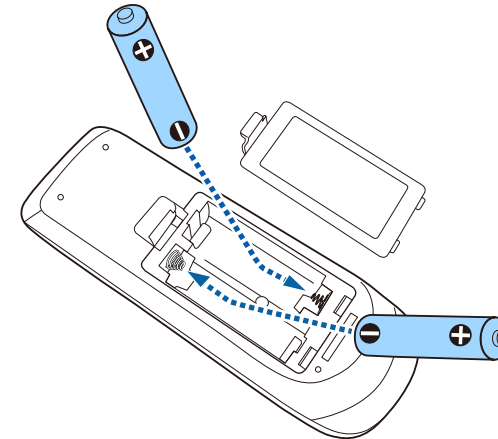


- 2 Ak je to potrebné, vyberte staré batérie.



Použité batérie zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

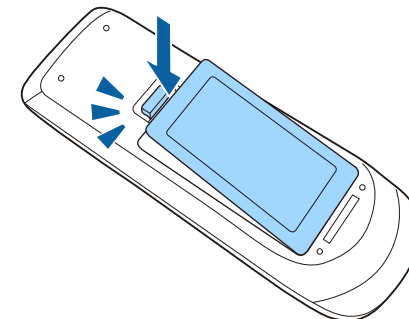
- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



## ⚠ Výstraha

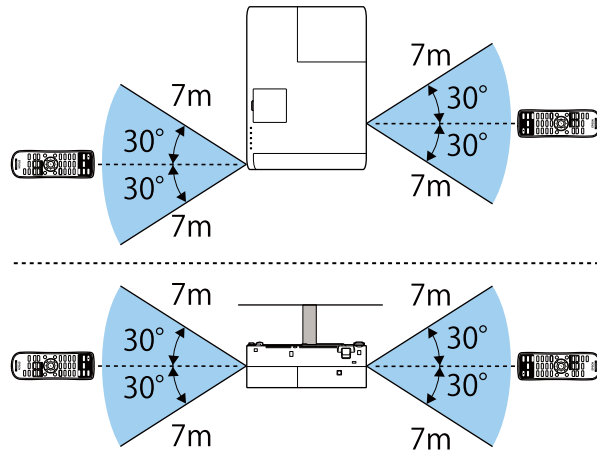
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.



Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

# Používanie základných funkcií projektora

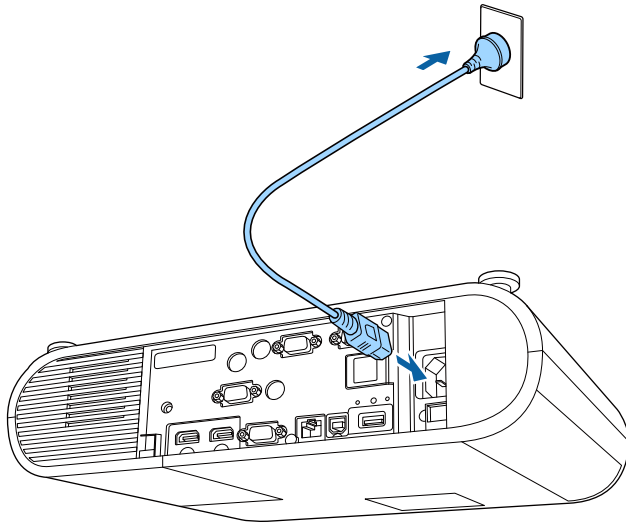
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.32](#)
- "Vypnutie projektora" [str.35](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.36](#)
- "Voľba jazyka pre ponuky projektora" [str.38](#)
- "Režimy premietania" [str.39](#)
- "Zobrazenie testovacej vzorky" [str.41](#)
- "Úprava výšky obrazu" [str.42](#)
- "Tvar obrazu" [str.43](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou ovládača priblíženia" [str.46](#)
- "Úprava polohy obrazu" [str.47](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovania" [str.48](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.49](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.50](#)
- "Úprava výkonu (Farebný režim)" [str.52](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.54](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektora.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projekte a do elektrickej zásuvky.



Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projekte. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 2** Projektor zapnite stlačením tlačidla Power na projekte alebo diaľkovom ovládači.

Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikáť modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikáť a bude trvalo svietiť.

Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.

- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.
- Ak je zobrazená domovská obrazovka, vyberte zdroj, z ktorého chcete premietiť.

## **⚠ Výstraha**

- Keď je lampa zapnutá, nepozerajte do objektívu projektora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektora na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektora knihou ani inými predmetmi. Ak je svetlo z projektora blokované, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektora. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.
- V projekte sa ako zdroj svetla používa ortuťová lampa s vysokým vnútorným tlakom. Ak na lampu pôsobia vibrácie alebo nárazy, alebo ak sa používa príliš dlho, môže prasknúť alebo sa nemusí zapnúť. Pri výbuchu lampy môžu uniknúť plyny a môžu sa rozletieť malé úlomky skla, ktoré môžu spôsobiť zranenie. Dodržiavajte nižšie uvedené pokyny.
  - Lampu nerozoberajte, nepoškodzujte ani ju nevystavujte nárazom.
  - Počas premietania sa nepribližujte tvárou k projektoru.
  - Keď je projektor namontovaný na strope, dávajte pri odnímaní krytu lampy pozor, pretože z neho môžu vypadnúť malé úlomky skla. Pri čistení projektora alebo pri výmene lampy dávajte pozor, aby sa vám do očí nedostali tieto malé úlomky skla.

Ak lampa praskne, priestor okamžite vyvetrajte a ak ste náhodou vdýchli úlomky skla alebo sa vám dostali do očí alebo do úst, vyhľadajte lekársku pomoc.



- Keď je v ponuke projektora **Rozšírené** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.  
☛ **Rozšírené > Operácia > Priame zapnutie**
- Ak v ponuke **Rozšírené** v projektore vyberiete príslušný port ako nastavenie **Automatické zapnutie**, projektor sa zapne po zistení signálu alebo zapojení kábla do tohto portu.  
☛ **Rozšírené > Operácia > Automatické zapnutie**

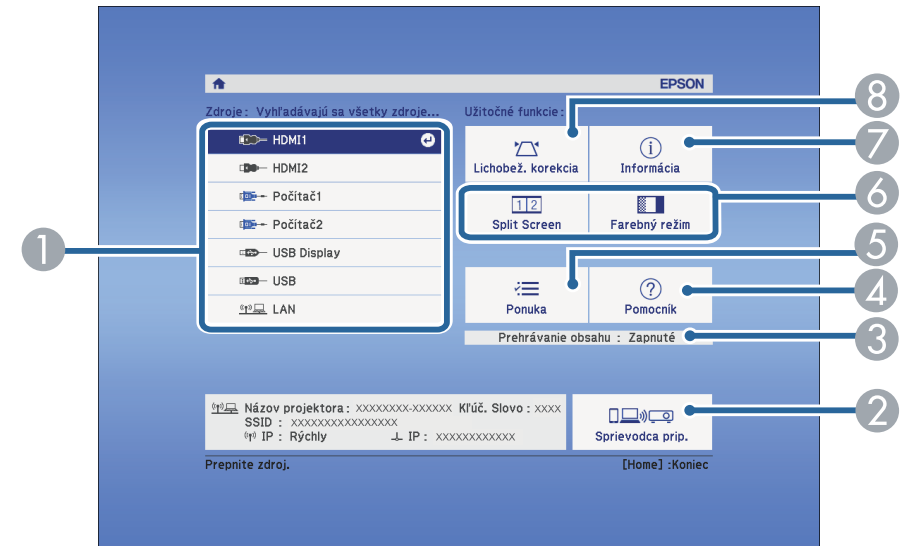
## » Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.33](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

## Domovská obrazovka

Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Domovskú obrazovku môžete zobrazíť stlačením tlačidla [Home] na diaľkovom ovládači. Domovská obrazovka sa zobrazí aj vtedy, keď zapnete projektor a nevstupuje žiadny signál.

Ak chcete v ponuke vybrať položku, stlačte na diaľkovom ovládači tlačidlá so šípkami a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 1 Vyberie zdroj, ktorý chcete premietat.
- 2 Zobrazí Sprievodcu prip. Môžete vybrať spôsoby bezdrôtového pripojenia podľa zariadení, ktoré používate, ako napríklad smartfóny alebo počítače.
- 3 Označuje, že projektor je v režime Prehrávanie obsahu.
- 4 Zobrazuje obrazovku Pomocník.
- 5 Zobrazuje ponuky projektora.
- 6 Vykonáva možnosti ponuky, ktoré sú priradené k Domovská obrazovka z ponuky Rozšírené v projektore.
- 7 Zobrazuje informácie o projektore.
- 8 Opravuje obraz v tvare nerovnomerného obdĺžnika.



Domovská obrazovka sa zobrazí po 10 minútach nečinnosti.

## » Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.43](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Používanie ponúk v projektore" [str.130](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.173](#)
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.56](#)

Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť lampy sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.
- Vzhľadom k tomu, že tento projektor podporuje funkciu priameho vypnutia, vypnúť ho možno priamo pomocou vypínača.

**1** Stlačte tlačidlo Power na projektore alebo diaľkovom ovládači.

Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 

Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

**2** Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)

Premietaný obraz zmizne, projektor pípne dvakrát a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.

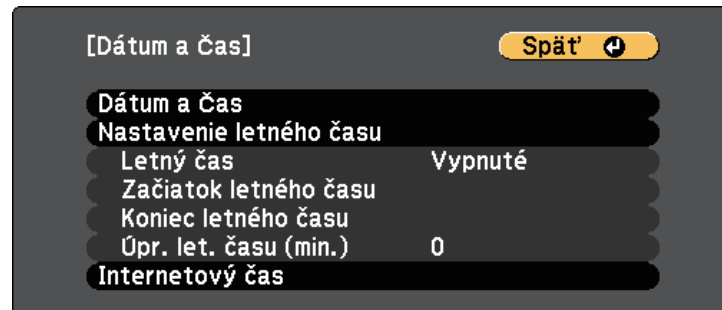


Keď sa používa technológia Instant Off od spoločnosti Epson, k dispozícii nie je žiadna doba chladenia, preto projektor môžete ihneď zabalit' pre účely prepravy.

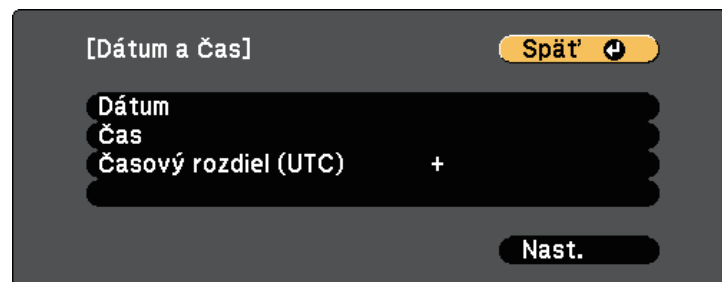
**3** Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že modrý svetelný indikátor napájania a svetelný indikátor stavu svietia (ale neblinkujú) a potom odpojte napájací kábel.

Pre projektor môžete nastaviť dátum a čas.

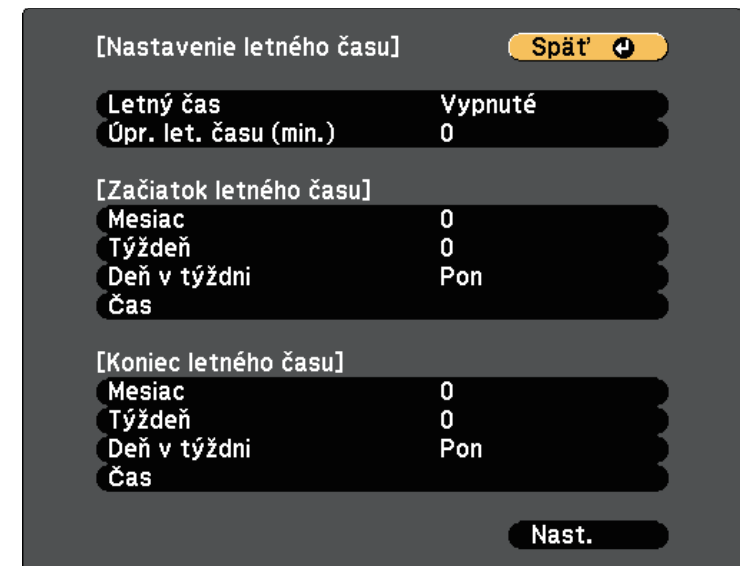
- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Menu].
- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte nastavenie **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte nastavenie **Dátum a Čas** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



- 6 Vyberte nastavenie **Dátum a Čas** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:

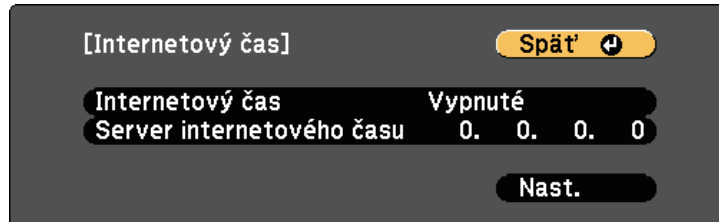


- 7 Vyberte položku **Dátum**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte dnešný dátum.
- 8 Vyberte položku **Čas**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte aktuálny čas.
- 9 Vyberte položku **Časový rozdiel (UTC)**, stlačte tlačidlo [Enter] a z Koordinovaného svetového času nastavte časový rozdiel.
- 10 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 11 Ak chcete aktivovať letný čas, vyberte nastavenie **Letný čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.



- 12 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 13** Ak chcete čas aktualizovať automaticky pomocou časového servera na internete, vyberte nastavenie **Internetový čas** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom vyberte nastavenia.



- 14** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 15** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak chcete v projektore zobraziť ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmeniť nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Menu].
- 3** Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5** Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektoru, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Nastavenie **P. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu, aby ho bolo možné premietiť zo stropu alebo pri namontovaní na stenu.
- Nastavenie **Zadná časť** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./H. hran.** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zo stropu, držiaka na stene a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.

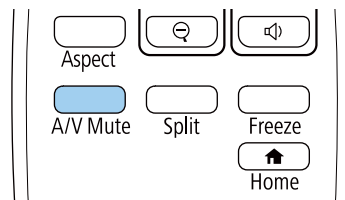
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [str.39](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.39](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektoru" [str.19](#)

## Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania

Ak chcete obraz otočiť hornou stranou dolu, môžete zmeniť režim premietania.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.



Obraz chvíľu zmizne a znovu sa objaví obrátený hornou stranou dolu.

- 3 Ak chcete premietanie prepnúť späť do pôvodného režimu, znovu stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.

## Zmena režimu premietania v ponukách

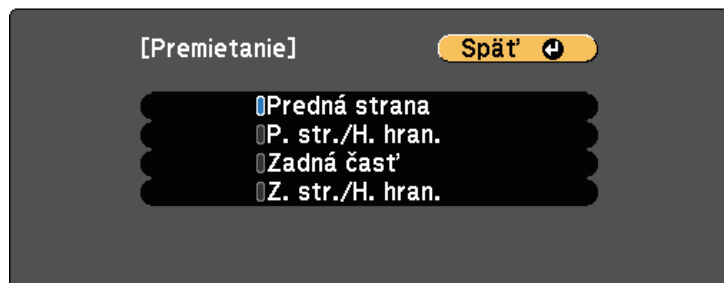
Režim premietania môžete v ponukách projektoru zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Menu].
- 3 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].



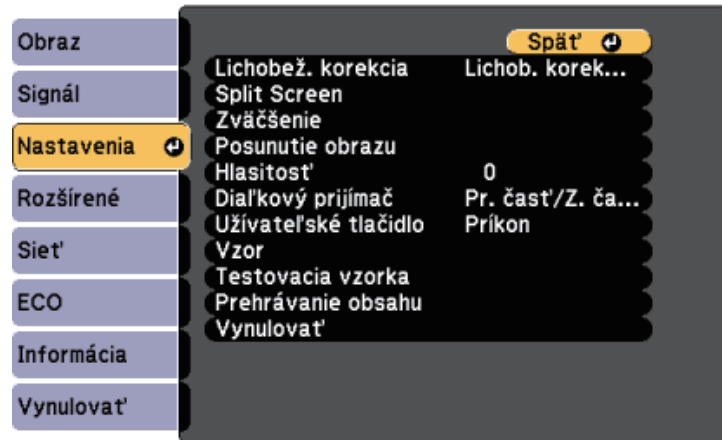
- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Môžete zobraziť testovaciu vzorku, aby ste upravili premietaný obraz bez pripájania počítača alebo video zariadenia.

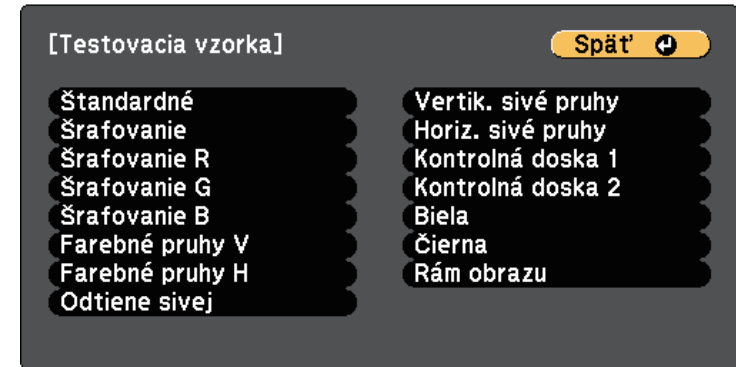


Ak chcete nastaviť položky ponuky, ktoré sa nedajú nastaviť počas zobrazovania testovacej vzorky alebo jemne vyladiť premietaný obraz, premietnite obraz z pripojeného zariadenia.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Menu].
- 3 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Testovacia vzorka**.



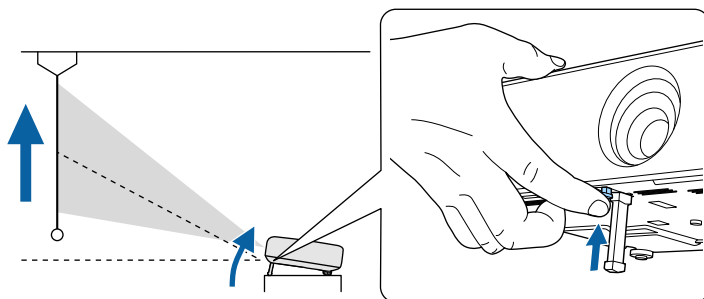
- 5 Vyberte vzor, ktorý chcete zobraziť, a stlačte [Enter].  
Zobrazí sa testovacia vzorka.
- 6 Kým sa vzor zobrazuje, stlačte tlačidlo s ľavou alebo pravou šípkou na diaľkovom ovládači alebo stlačte [Enter], ak chcete prechádzať dostupné testovacie vzorky.
- 7 Upravte obraz podľa potreby.
- 8 Testovaciu vzorku zmažete stlačením tlačidla [Esc].

Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru.

Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Stlačte páčku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku.



Nožička sa vytiahne z projektoru.

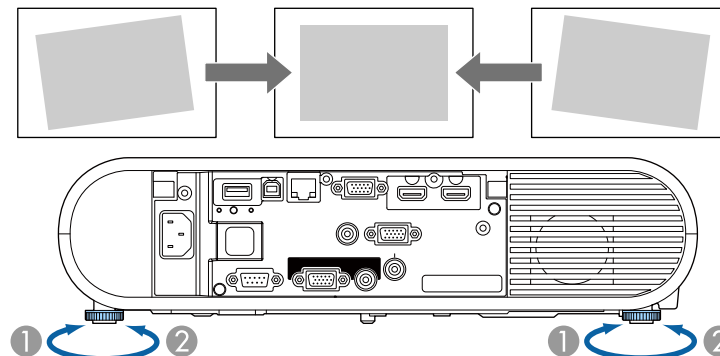
Polohu môžete nastaviť až do približne 10 stupňov.

**3** Uvoľnite páčku a nožičku zaistite.

## Upozornenie

Dávajte pozor, aby sa vám nechytily prsty medzi projektorom a stolom alebo podlahou.

**4** Ak je obraz naklonený, výšku upravte otáčaním zadných nožičiek.



① Vytiahnite zadnú nožičku

② Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

## » Súvisiace odkazy

- "Tvar obrazu" [str.43](#)

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.

## » Súvisiace odkazy

- "Aut. lich. kor. - V" [str.43](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidla Lichobež. korekcia" [str.43](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.44](#)

## Aut. lich. kor. - V

Ak je projektor presunutý alebo naklonený, funkcia **Aut. lich. kor. - V** automaticky opravuje akékoľvek zvislé lichobežníkové skreslenie.

Funkcia **Aut. lich. kor. - V** umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- Uhol premietania je približne 30° nahor alebo nadol
- Nastavenie **Premietanie** je nastavené na **Predná strana** v ponuke projektoru **Rozšírené**



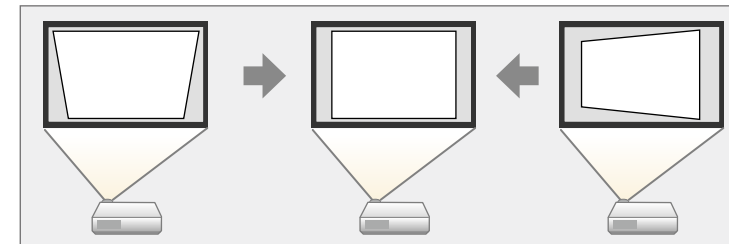
- Ak nechcete používať funkciu **Aut. lich. kor. - V**, funkciu **Aut. lich. kor. - V** nastavte na **Vypnuté** v ponuke projektoru.  
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**

## » Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.39](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidla Lichobež. korekcia

Pomocou tlačidla [Keystone] na diaľkovom ovládači môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



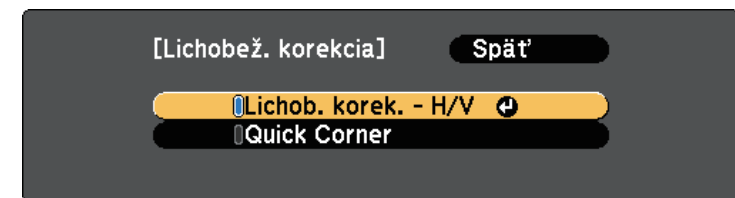
- Opravu pomocou Lichob. korek. - H/V nemožno kombinovať s inými spôsobmi opravy tvaru obrazu.
- Skreslenie horizontálnej lichobež. korekcie môžete opraviť až do 30° vpravo alebo vľavo.

**1**

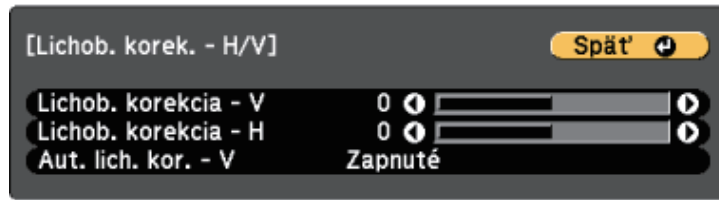
Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2**

Stlačte na diaľkovom ovládači tlačidlo [Keystone], vyberte položku **Lichob. korek. - H/V** a potom stlačte [Enter].

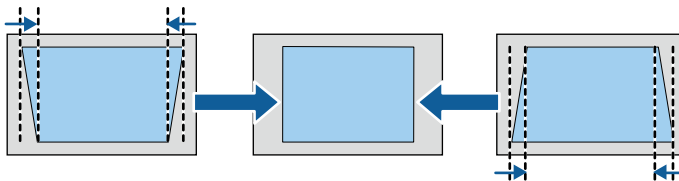


Zobrazí sa obrazovka nastavenia položky **Lichob. korek. - H/V**:

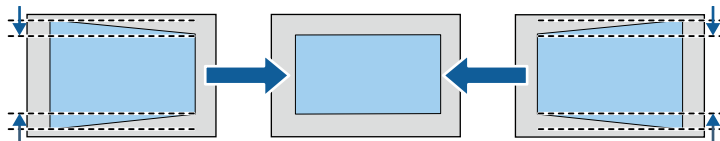


- 3** Pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači vyberte medzi vertikálnou a horizontálnou lichobež. korekciou a podľa potreby upravte tvar obrazu.

- **Lichob. korekcia - V**



- **Lichob. korekcia - H**



- 4** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

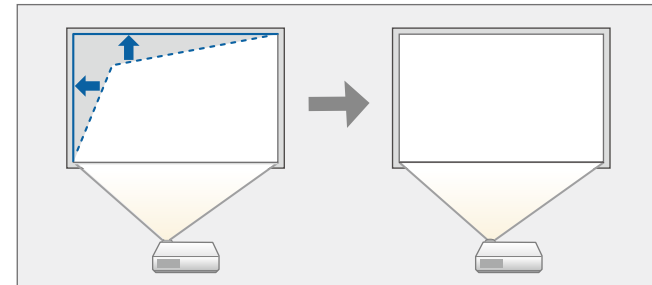
Obraz je po oprave o niečo menší.

## » Súvisiace odkazy

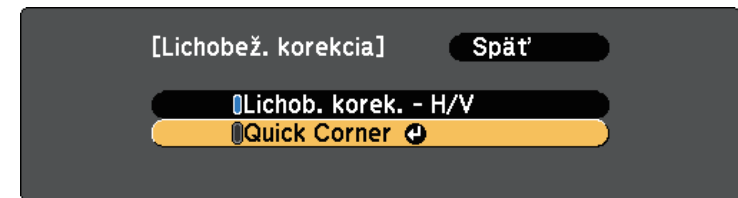
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)

## Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

Pomocou nastavenia **Quick Corner** môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.

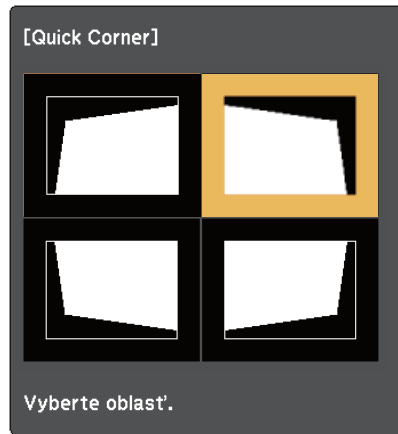


- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Stlačte na diaľkovom ovládači tlačidlo [Keystone], vyberte položku **Quick Corner** a stlačte [Enter]. V prípade potreby potom znovu stlačte [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 3** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Quick Corner, pri zobrazenej obrazovke na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Áno**.

- 4** Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami. Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



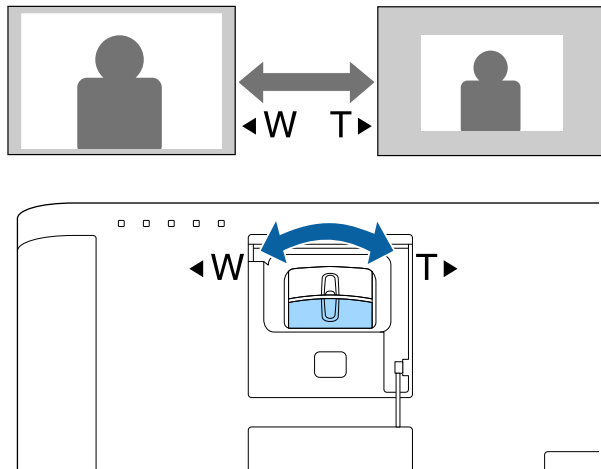
Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- 5** Podľa potreby zopakujte kroky č. 3 a 4, kým nenastavíte zostávajúce rohy.
- 6** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou ovládača priblíženia projektora.

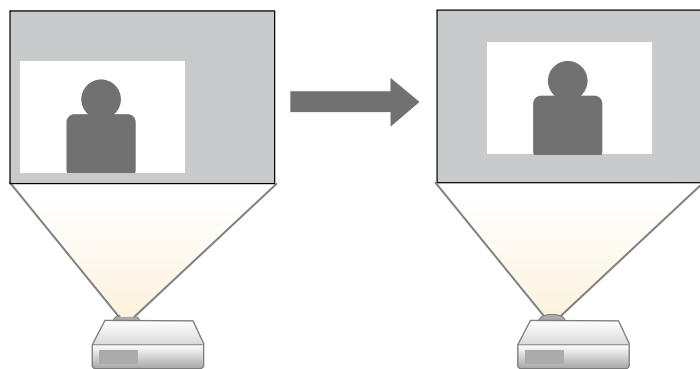
- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Otvorte kryt tlačidla napájania.
- 3** Ak chcete obraz zväčšiť alebo zmenšiť, otáčajte ovládač priblíženia.



Ak chcete upraviť polohu obrazu bez posunutia projektoru, môžete použiť funkciu **Posunutie obrazu**.



- Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je možnosť Priblíženie nastavená na najširšie nastavenie.

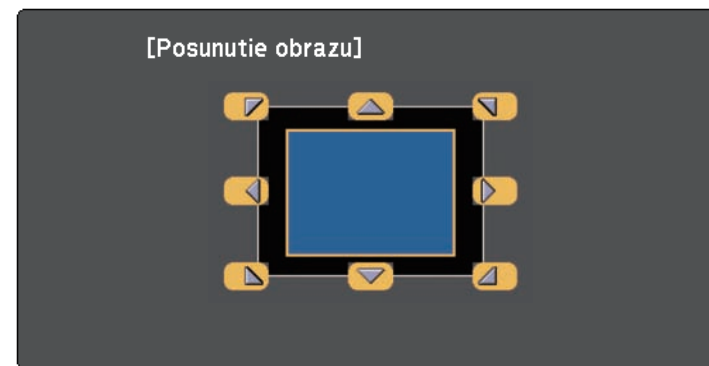


**1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

**2** Upravte veľkosť obrazu pomocou tlačidiel funkcie [E-Zoom] na diaľkovom ovládaní.

Po nastavení veľkosti obrazu sa automaticky zobrazí obrazovka Posunutie obrazu.

**3** Pomocou šípok upravte pozíciu obrazu.



Obraz môžete posunúť uhlopriečne stlačením ľubovoľného páru tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači.

**4** Stlačením tlačidla [Esc] zatvorte obrazovku úprav.

Ak približne 10 sekúnd nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka úprav sa zatvorí.



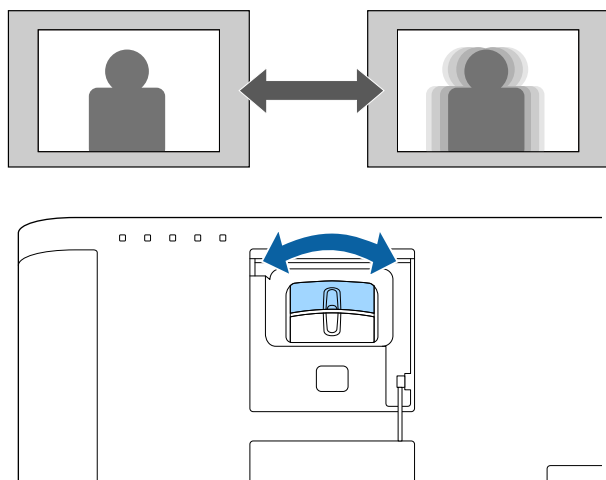
- Nastavenie Posunutie obrazu sa zachová aj vtedy, ak projektor vypnete. Ak zmeníte miesto inštalácie alebo uhol projektoru, musíte znova upraviť jeho pozíciu.
- Možnosť **Posunutie obrazu** môžete tiež upraviť z ponuky **Nastavenia**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)

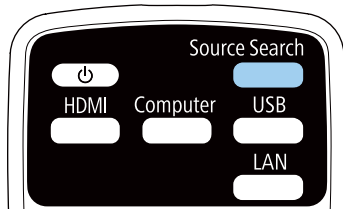
Zaostrenie môžete korigovať pomocou ovládača zaostrovania.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Otvorte kryt tlačidla napájania.
- 3** Otočením ovládača zaostrovania nastavte zaostrenie.

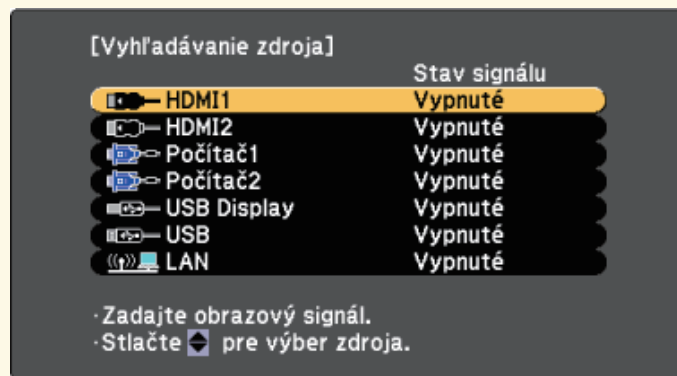


Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

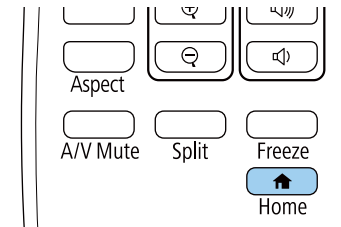
- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
  - Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým neuvidíte obraz z požadovaného zdroja.



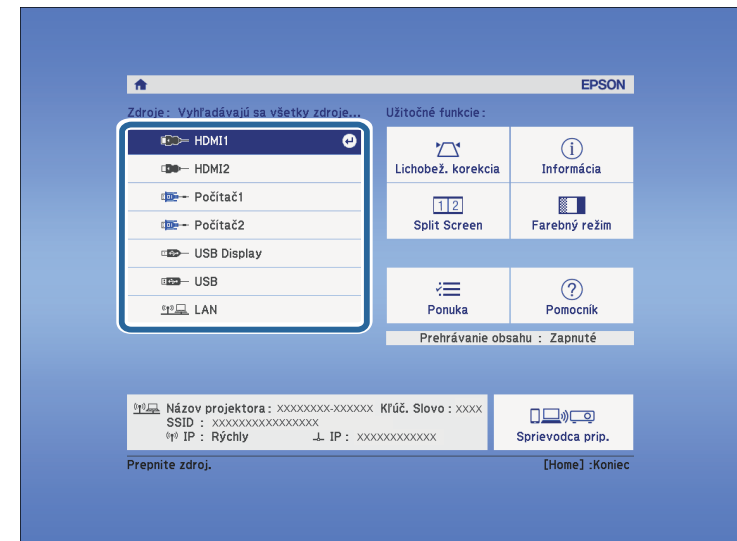
Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.



- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehľadávať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.
- Na diaľkovom ovládaní stlačte tlačidlo [Home].



Potom na zobrazenej obrazovke vyberte zdroj, ktorý chcete použiť.



Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Na vytvorenie obrázkov však musíte zmeniť pomer strán, aby sa prispôbili obrazovke.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Signál**.

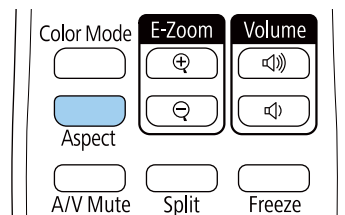
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.50](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.50](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [str.51](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)

## Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



Tvar a veľkosť zobrazovaného obrazu sa zmení a na obrazovke sa krátko zobrazí názov pomeru strán obrazu.

- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektora **Signál** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)

## Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Dostupné nastavenie pomeru obrazu strán sa líši v závislosti od vstupného signálu.
- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

### Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200) alebo WXGA (1280 × 800)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky <b>Rozlíšenie</b> .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.
Natívny	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované).

## Pre projektory s rozlíšením XGA (1 024 × 768)

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky <b>Rozlíšenie</b> .
Normálne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu a zachováva pomer strán obrazu.
4:3	Pomer strán obrazu mení na 4:3.
16:9	Pomer strán obrazu mení na 16:9.

## Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.



Obraz pre **Natívny** sa líši v závislosti od vstupného signálu.

## Pre projektory s rozlíšením WUXGA (1920 × 1200) alebo WXGA (1280 × 800)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Automaticky			
16:9			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Úplne			
Priblíženie			
Natívny			

## Pre projektory s rozlíšením XGA (1 024 × 768)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Normálne Automaticky			
4:3			
16:9			

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

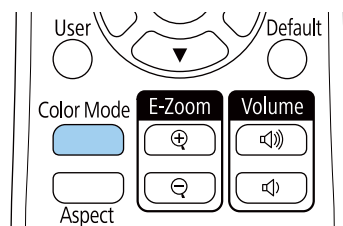
## » Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [str.52](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.52](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.52](#)

## Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektora.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Na obrazovke sa na krátku dobu zobrazí názov Farebného režimu a potom sa zmení vzhľad obrazu.

- 3** Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektora **Obraz**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.132](#)

## Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

Farebný režim	Popis
Dynamické	To je najjasnejší režim. Najlepší na uprednostnenie jas.
Prezentácia	Najlepší na premietanie živých obrazov.
Kino	Najlepší na zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
sRGB	Najlepší na vernú reprodukciu farieb zdrojového obrazu.
Čierna tabuľa	Najlepší na premietanie obrazov priamo na zelenú tabuľu.
Viacnásob. projekcia	Najlepšie na premietanie z viacerých projektorov (znižuje rozdiel vo farebnom tóne medzi obrazmi).

## Nastavenie Automatickej clony

Ak chcete automaticky optimalizovať obraz podľa jas a obsahu, môžete zapnúť nastavenie **Automat. šošovka**.

Toto nastavenie je k dispozícii pre režimy farieb **Dynamické** alebo **Kino**.



Toto nastavenie je vypnuté, keď je položka **Spájanie okrajov** nastavená na **Zapnúť**.

**Rozšírené > Viacnásob. projekcia > Spájanie okrajov**

**1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

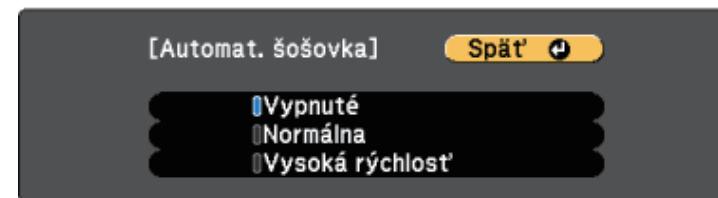
**2** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Menu].

**3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].



**4** Vyberte možnosť **Automat. šošovka** a stlačte tlačidlo [Enter].

**5** Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:



- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasu.
- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasu po zmene scény.

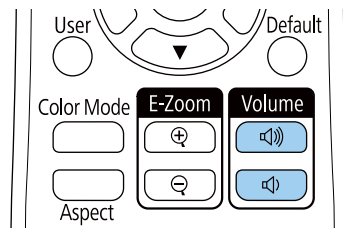
**6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Tlačidlá hlasitosti ovládajú vnútorný systém reproduktorov v projektore.

Môžete tiež ovládať hlasitosť všetkých externých reproduktorov, ktoré sú pripojené k projektoru.

Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.

- 1** Zapnite projektor a spustte prezentáciu.
- 2** Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

- 3** Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektora **Nastavenia** vyberte položku **Hlasitosť**.

## Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)

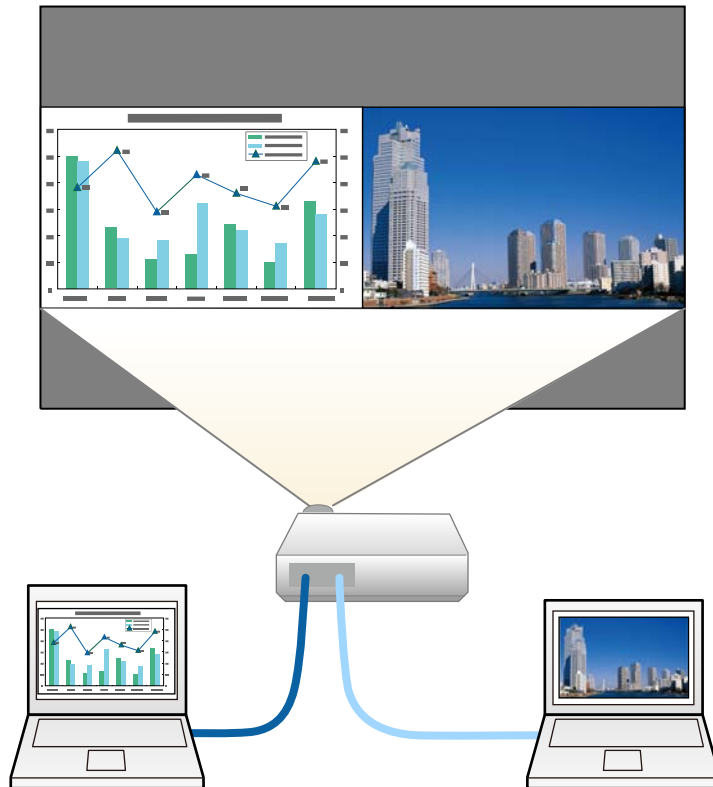
# Nastavenie funkcií projektora

Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

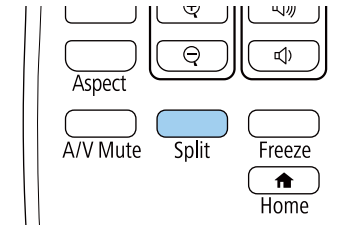
- "Premietanie dvoch obrazov súčasne" [str.56](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.59](#)
- "Premietanie v režime Prehrávanie obsahu" [str.64](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.70](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.71](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [str.72](#)
- "Ukladanie používateľského vzoru" [str.74](#)
- "Používanie viacerých projektorov" [str.75](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.83](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietiť dva obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu. Funkciu Rozdeliť premietaciu plochu môžete zapnúť pomocou diaľkového ovládača alebo v ponuke projektoru.



- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektoru a na oboch obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].



Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premietajú na ľavú časť premietacej plochy.



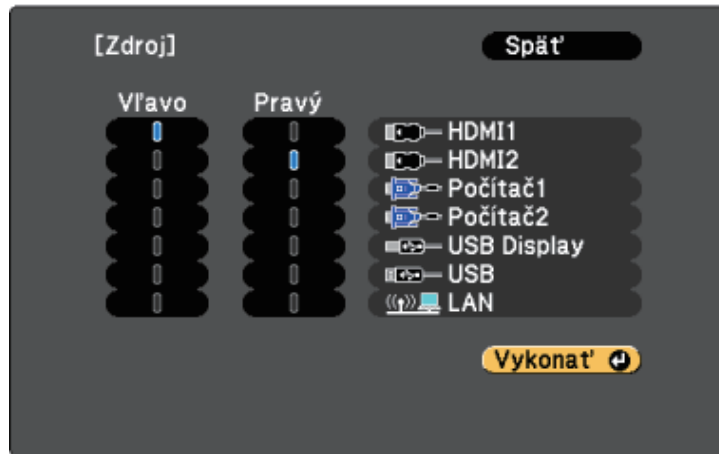
Rovnaké operácie môžete vykonávať z možnosti **Split Screen** v ponuke projektoru **Nastavenia**.

**2** Stlačte tlačidlo [Menu].

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



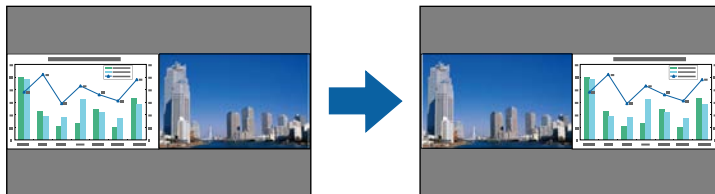
- 3** Ak chcete vybrať zdroj ďalšieho obrazu, vyberte nastavenie **Zdroj**, stlačte tlačidlo [Enter], vyberte vstupný zdroj, zvolte možnosť **Vykonať**, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



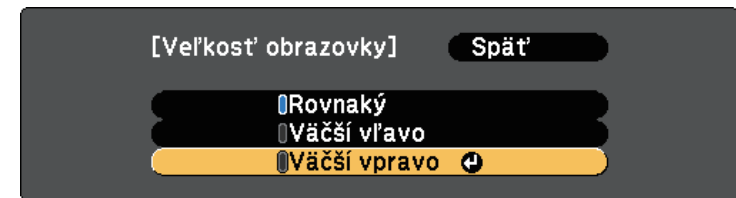
- Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.
- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu sa **Zdroj** obrazovka zobrazí po zmene vstupného zdroja z diaľkového ovládača.

- 4** Ak chcete prepínať obrazy, vyberte položku **Vymeniť obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Premietané obrazy na ľavej a pravej časti obrazovky sa vymenia.



- 5** Ak chcete zväčšiť jeden obraz pri súčasnom zmenšení druhého obrazu, vyberte položku **Veľkosť obrazovky**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte veľkosť a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Obrazy sa nemusia v závislosti od vstupného signálu zobrazovať v rovnakej veľkosti, aj keď vyberiete možnosť **Rovnaký**.

- 6** Ak chcete vybrať zvuk, vyberte možnosť **Zdroj zvuku**, stlačte tlačidlo [Enter], zvolte možnosť Zvuk a stlačte tlačidlo [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].



Ak chcete zvuk počuť z najväčšej časti premietacej plochy alebo z ľavej časti premietacej plochy, vyberte možnosť **Automaticky**.

- 7** Ak chcete zarovnať premietané obrazy, vyberte **Zarovnať**, stlačte [Enter], vyberte nastavenie a znova stlačte [Enter]. Ak chcete ponuku ukončiť, stlačte tlačidlo [Menu].

- 8** Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

## » Súvisiace odkazy

- "Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenú obrazovku" [str.58](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.58](#)

## Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.

- Počítač1 a Počítač2
- USB Display a USB/LAN
- USB a LAN

## Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

### Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Normálne**.)
- Operácie využívajúce [User] tlačidlo na diaľkovom ovládaní
- Automat. šošovka

### Obmedzenia obrazu

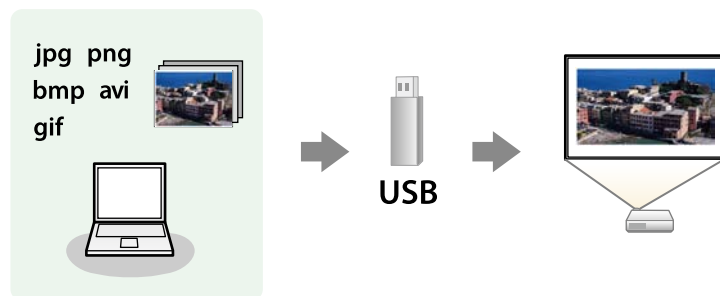
- Ak vykonáte úpravy, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Sýtosť farieb**, **Odtieň** a **Ostroť** v ponuke **Obraz** v projektore, môžete ich použiť iba na obraze vľavo. Na obraze vpravo sú použité predvolené úpravy. Úpravy, ktoré vplývajú na celý premietaný obraz, ako napríklad **Farebný režim** a **Farebná teplota**, sú použité pre ľavý aj pravý obraz.
- Aj v prípade, že položky **Redukcia šumu** a **Zrušenie prekladania** upravíte v ponuke **Obraz** v projektore, pre obraz vpravo je položka **Redukcia šumu** nastavená na 0 a položka **Zrušenie prekladania** je nastavená na **Vypnuté**.
  - ☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**
  - ☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Zrušenie prekladania**

- Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Rozšírené** nastavíte položku **Pozadie displeja** na **Logo**.

### » Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.50](#)
- "Úprava výkonu (Farebný režim)" [str.52](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.132](#)
- "Nastavenie Automatickej clony" [str.52](#)

Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobraziť prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektoru.



## » Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov PC Free" [str.59](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [str.59](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show" [str.60](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation" [str.61](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.63](#)

## Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietiť pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nie je formát CMYK</li> <li>• nie je formát Progresívne</li> <li>• nie je skomprimovaný</li> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192</li> </ul>
	.bmp	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800</li> </ul>
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800</li> <li>• nie je animovaný</li> <li>• Prekladaný</li> </ul>
	.png	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800 *</li> <li>• Prekladaný</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Podporuje iba AVI 1.0. Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> <li>• nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM</li> <li>• nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720</li> <li>• Viac ako 2 GB</li> </ul>

\* Ak budete používať projektor s rozlíšením WUXGA, budete môcť premietiť súbor s maximálnym rozlíšením 1920 × 1200.

## Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pre funkcie režimu PC Free nemožno použiť kľúč USB.
  - Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.
  - V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.
  - Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.
  - Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
  - Projektor dokáže naraz rozpoznať až 5 kariet vložených naraz do pripojenej čítačky kariet.
  - Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
  - Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
    - Zmrazenie obrazu
    - Stlmiť A/V
    - E-Zoom
- » **Súvisiace odkazy**
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.71](#)
  - "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.70](#)

## Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



- Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

**1**

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazy na druhom kľúči USB, zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

**2**

Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].

**3**

Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

- Ak chcete zobraziť jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)

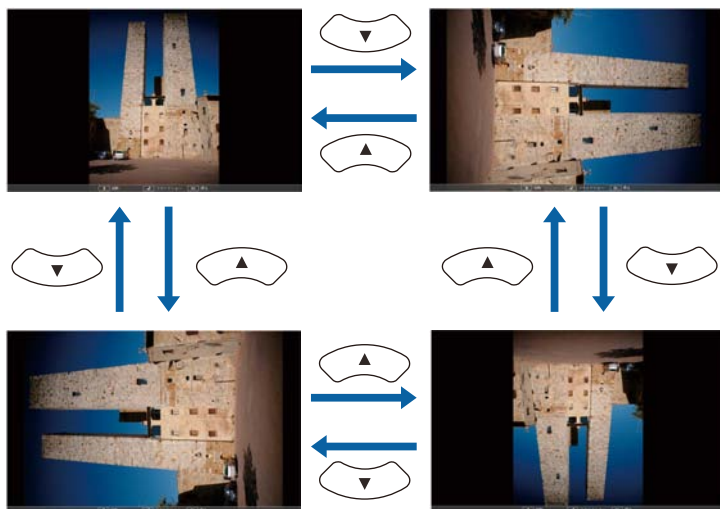
- Ak chcete zobraziť prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentác.** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačíte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

**4** Zobrazenie ovládate počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

**5** Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

**6** V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.63](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.26](#)

## Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



- Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

**1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].

Zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť filmové súbory na druhom kľúči USB, zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

**2** Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].

**3** Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentácia**.

**4** Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýraznite možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

**5** V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.63](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.26](#)

## Možnosti zobrazovania v režime PC Free

Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



Nastavenie	Možnosti	Popis
Efekt	Nie	Bez efektu
	Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazenia	Podľa náz.	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dát.	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradí od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradí od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie

Funkcia projektora Prehrávanie obsahu umožňuje premietiť obsah pre výstavy s digitálnym podpisom. Môžete jednoducho vytvárať zoznamy skladieb, ktoré obsahujú obrázky a filmy uložené na externom pamäťovom zariadení. K premietanému obrazu môžete tiež pridávať farebné a tvarové efekty.



## » Súvisiace odkazy

- "Prepnutie do režimu Prehrávanie obsahu" [str.64](#)
- "Používanie režimu Svetelný kužel" [str.65](#)
- "Premietanie zoznamov skladieb" [str.66](#)
- "Premietanie jedného obrazu súčasne (synchronizované prehrávanie)" [str.66](#)
- "Pridávanie efektov o premietaného obrazu" [str.67](#)
- "Obmedzenia režimu Prehrávanie obsahu" [str.68](#)

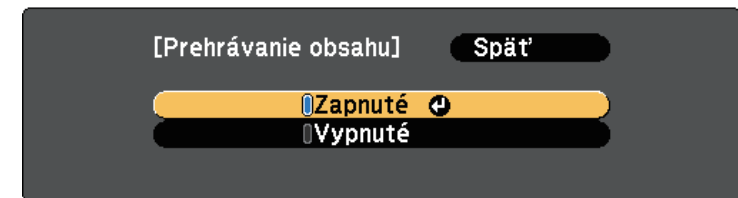
## Prepnutie do režimu Prehrávanie obsahu

Pred prehrávaním svojich zoznamov skladieb musíte prepnúť do režimu Prehrávanie obsahu.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Nastavenia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte možnosť **Prehrávanie obsahu** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4** Vyberte možnosť **Zapnúť** a stlačte tlačidlo [Enter].

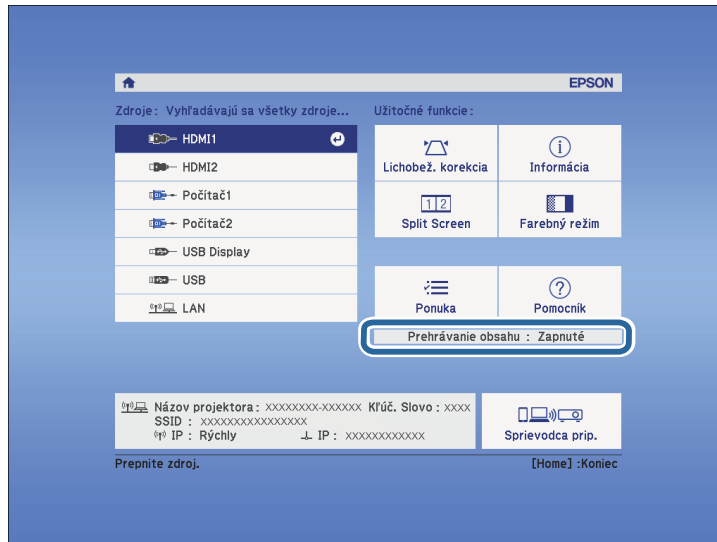


Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

- 5** Ak chcete zapnúť režim Prehrávanie obsahu, vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
- 6** Na diaľkovom ovládaní stlačte tlačidlo [Home].

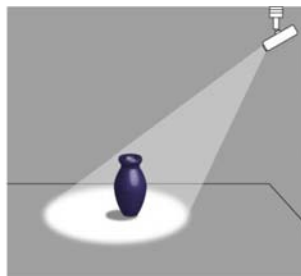
Zobrazí sa domovská obrazovka.

**7** Uistite sa, že projektor je v režime Prehrávanie obsahu.

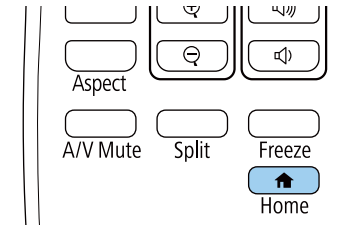


## Používanie režimu Svetelný kužeľ

V režime Prehrávanie obsahu môžete používať režim Svetelný kužeľ na premietanie virtuálneho svetelného kužela a môžete prispôbiť pozíciu, veľkosť, tvar a šírku svetla.



**1** Na diaľkovom ovládaní stlačte tlačidlo [Home].



Zobrazí sa domovská obrazovka.

**2** Z položky **Užitočné funkcie** na domovskej obrazovke vyberte možnosť **Svetelný kužeľ**.

Premietaný obraz sa stane svetelným kužeľom.



- Ak sa položka **Svetelný kužeľ** neobrazuje na domovskej obrazovke, vyberte **Svetelný kužeľ** ako nastavenie **Vlastná funkcia 1** alebo **Vlastná funkcia 2** v ponuke **Domovská obrazovka**.  
 ➡ **Rozšírené > Domovská obrazovka**
- Funkciu **Svetelný kužeľ** môžete priradiť k [User] tlačidlu na diaľkovom ovládaní pomocou funkcie **Užívateľské tlačidlo**.  
 ➡ **Nastavenia > Užívateľské tlačidlo**

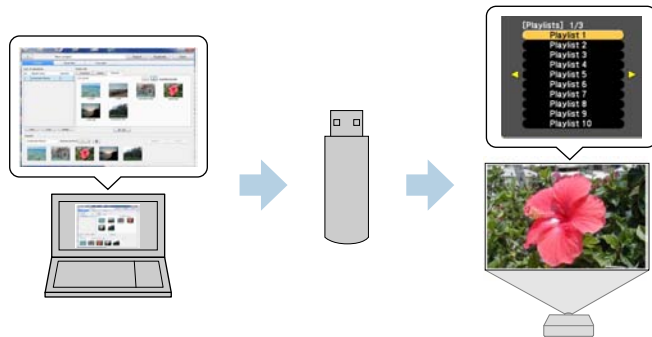
**3** Stlačením tlačidla [Effect] na diaľkovom ovládaní zmeníte efekt prekrytia a filter tvaru pre svetelný kužeľ.

### » Súvisiace odkazy

- "Pridávanie efektov o premietaného obrazu" [str.67](#)

## Premietanie zoznamov skladieb

V režime Prehrávanie obsahu môžete premietiť zoznamy skladieb, ktoré obsahujú obrazy a filmy.

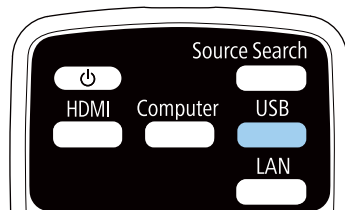


- 1** Vytvárajte svoje zoznamy skladieb a exportujte ich na kľúč USB pomocou softvéru Epson Projector Content Manager.



Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Content Manager*.

- 2** V režime Prehrávanie obsahu pripojte kľúč USB do portu USB-A projektora.
- 3** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].



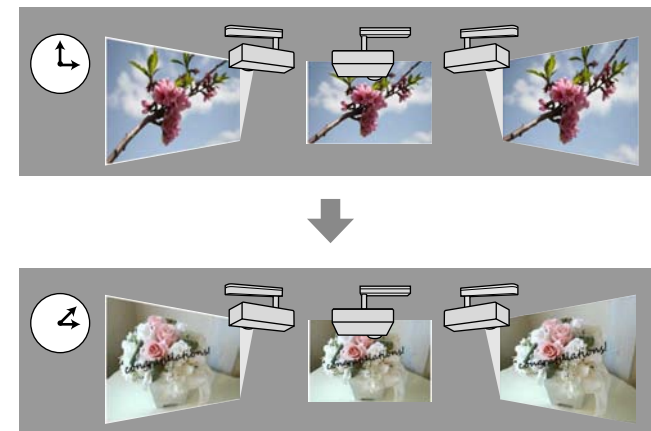
Premieta sa zoznam skladieb, ktorý sa prehrával naposledy. Ak existuje priradený časový rozvrh, zoznam skladieb sa bude prehrávať podľa plánu v časovom rozvrhu.



- Môžete tiež podržať kláves [Num] a číselné tlačidlá, ak chcete premietiť obľúbený zoznam skladieb. Pomocou softvéru Epson Projector Content Manager môžete nastaviť klávesovú skratku diaľkového ovládania.
- Ak chcete vybrať cieľový zoznam skladieb zo zoznamu, stlačte tlačidlo [USB Viewer] na diaľkovom ovládaní a potom použite tlačidlá so šípkami.

## Premietanie jedného obrazu súčasne (synchronizované prehrávanie)

Môžete nastaviť časový rozvrh tak, aby súčasne prehrával synchronizovaný zoznam skladieb pre viacero projektorov (až 16).





- Všetky projektory, ktoré budú zahrnuté v synchronizovanom prehrávaní, musia byť rovnaký model. Ak bude niektorý z projektorov iný model alebo bude mať iné rozlíšenie, synchronizované prehrávanie sa nemusí vykonať správne.
- Uistite sa, že nastavenia názvu, dátumu a času sú správne pre všetky projektory.
- Pripojte všetky projektory k rovnakej sieti. Odporúčame pripojenie cez pevne zapojenú sieť LAN. V opačnom prípade sa prehrávanie medzi projektormi nemusí vykonávať súčasne v závislosti od stavu siete.

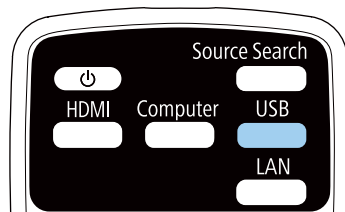
- 1** Vytvárajte zoznamy skladieb, nastavujte časové rozvrhy pre každý zo zoznamov skladieb a exportujte ich na kľúče USB pomocou softvéru Epson Projector Content Manager.



- Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Content Manager*.
- Uistite sa, že si pripravíte rovnaký počet kľúčov USB ako je počet projektorov.
- Ak chcete do zoznamov skladieb zahrnúť statické obrazy, pripravte ich vo formáte JPEG.

- 2** V režime Prehrávanie obsahu pripojte kľúč USB, ktorý obsahuje zoznamy skladieb, do portu USB-A každého projektoru.

- 3** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].



Synchronizované prehrávanie sa spustí v čase určenom v časových rozvrhoch zoznamov skladieb.

## » Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.88](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.141](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.36](#)

## Pridávanie efektov o premietaného obrazu

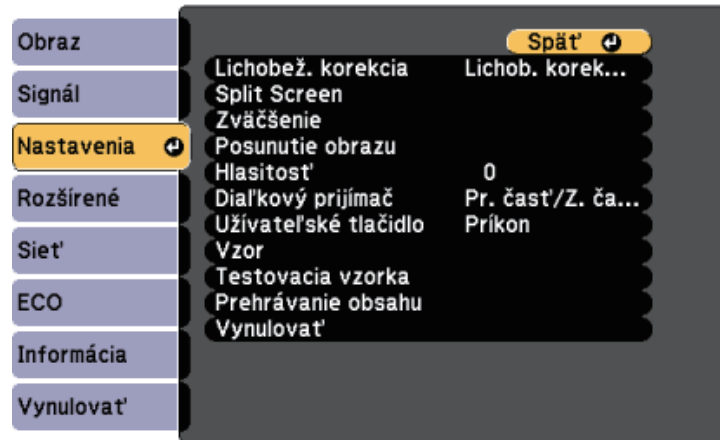
V režime Prehrávanie obsahu môžete do premietaného obrazu pridávať farebné a tvarové efekty.



Aby ste mohli používať funkcie efektov, nezabudnite pravidelne spúšťať **Režim obnovenia**.

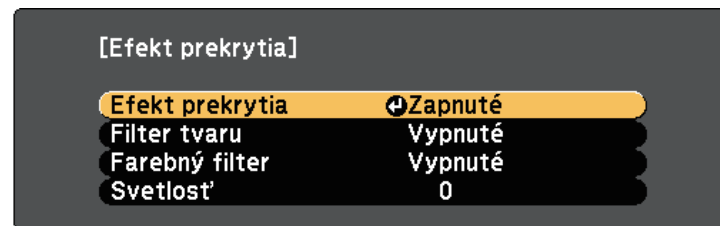
☛ **Resetovať > Režim obnovenia**

- 1 V režime Prehrávanie obsahu stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Nastavenia** a potom stlačte [Enter].



- 2 Vyberte **Prehrávanie obsahu** > **Efekt prekrytia** a stlačte [Enter].

- 3 Vyberte **Zapnuté** ako nastavenie možnosti **Efekt prekrytia** a stlačte [Enter].



- 4 Vyberte možnosť **Filter tvaru** a stlačte [Enter].

- 5 Podľa potreby upravte každú z nasledujúcich možností:

- **Tvar** na výber tvarového efektu, ktorý chcete, z kruhov, obdĺžnikov alebo prispôbienených tvarov.



Pomocou softvéru Epson Projector Content Manager môžete pridať obrázky ako prispôbienené tvary. Podrobnosti nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Content Manager*.

- **Efekt filtra**, ak chcete vybrať, či chcete masku vnútri alebo mimo zvoleného tvaru.
- **Veľkosť** na nastavenie veľkosti tvaru.
- **Pozícia** na nastavenie pozície tvaru.

- 6 Vyberte možnosť **Farebný filter** a stlačte [Enter].

- 7 Podľa potreby upravte každú z nasledujúcich možností:

- **Farebný filter** na výber farby.
- **Prispôbienené** na nastavenie prispôbionej farby upravením položiek **Červená**, **Zelená** a **Modrá** jednotlivo.

- 8 Ak chcete nastaviť úroveň jas, vyberte **Svetlosť**.

- 9 Keď skončíte, zatvorte ponuky stlačením tlačidla [Menu].

## Obmedzenia režimu Prehrávanie obsahu

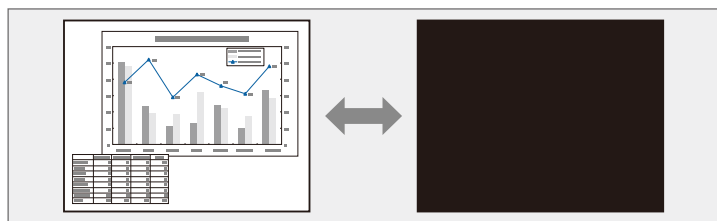
### Prevádzkové obmedzenia

V režime Prehrávanie obsahu nemožno vykonávať nasledujúce operácie.

- Farebná teplota (keď je položka **Teplá biela** alebo **Studená biela** vybraná ako **Farebný filter**)
- Split Screen
- Pozadie displeja
- Vyhľadať zdroj zvuku
- Heslo pre funkciu Remote
- PC Free

- Kamera na dokumenty

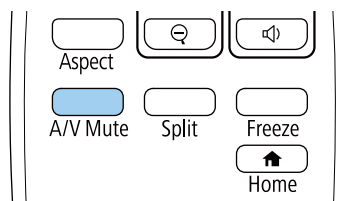
Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



Ak chcete zobraziť obraz, ako napríklad firemné logo alebo obraz pri súčasnom stlačení tlačidla [A/V Mute], z ponuky projektora **Rozšírené** môžete vybrať obrazovku, ktorá je zobrazená v nastavení **Stlmiť A/V**.

☛ **Rozšírené > Zobrazenie > Stlmiť A/V**

- 1** Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2** Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znovu stlačte tlačidlo [A/V Mute].



- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť.

☛ **ECO > Časovač stlmenia A/V**

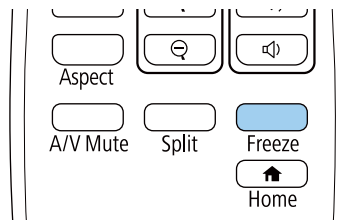
- Lampa počas režimu Stlmiť A/V stále svieti, takže sa naďalej počítajú hodiny lampy.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.148](#)

Spustené video alebo počítačovú prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1** Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].



- 2** Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektoru. Môžete tiež zobraziť obraz, keď projektor neprijíma vstupný signál. Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektoru s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.



- Ak je nastavenie **Ochrana užív. loga** nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom**, pred uložením používateľského hesla ho nastavte na **Vypnuté**.
- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektoru do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa kopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

- 1 Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** > **Spustiť nastavenie** a stlačte [Enter].

Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom, Pomer strán alebo Mierka sa dočasne zrušia, keď vyberiete možnosť **Užívateľské logo**.

- 4 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Skontrolujte zobrazený obraz a potom vyberte **Áno**, ak ho chcete uložiť ako užívateľské logo.  
Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.
- 6 Obrazovku so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].
- 7 Vyberte ponuku **Rozšírené** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 8 Vyberte možnosť **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 9 Ak chcete zobraziť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:
  - Ak chcete zobraziť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Pozadie displeja** a nastavte ju na **Logo**.  
➡ **Rozšírené** > **Zobrazenie** > **Pozadie displeja**
  - Ak chcete zobraziť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.  
➡ **Rozšírené** > **Zobrazenie** > **Obraz. pri spustení**
  - Ak chcete zobraziť vždy, keď stlačíte tlačidlo [A/V Mute], vyberte režim **Stlmiť A/V** a nastavte ho na **Logo**.  
➡ **Rozšírené** > **Zobrazenie** > **Stlmiť A/V**

Ak chcete zabrániť, aby ktokoľvek zmenil nastavenia položky Užívateľské logo bez zadania hesla, nastavte nastavenie **Ochrana užív. logom** na **Zapnuté** v ponuke **Ochrana heslom** a nastavte heslo.

### » Súvisiace odkazy

- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.70](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)

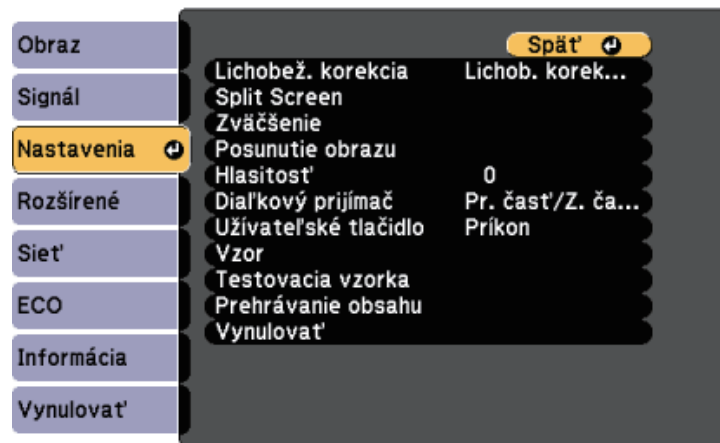
Existujú štyri typy vzorov, ktoré sú v projektore vopred zaregistrované, ako napríklad papier s linijkami a mriežkovaný vzor. Tieto vzory môžete premietiť ako pomôcku pri prezentáciách pomocou nastavení **Zobrazenie vzoru** v ponuke **Nastavenia**.

Obraz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako Použ. Vzor.



Po uložení možnosti Použ. Vzor nemožno vzor vrátiť späť na továrenské nastavenia.

- 1 Premietajte obraz, ktorý chcete uložiť ako Použ. Vzor.
- 2 Stlačte na diaľkovom ovládači tlačidlo [Menu], vyberte položku **Nastavenia** a stlačte [Enter].



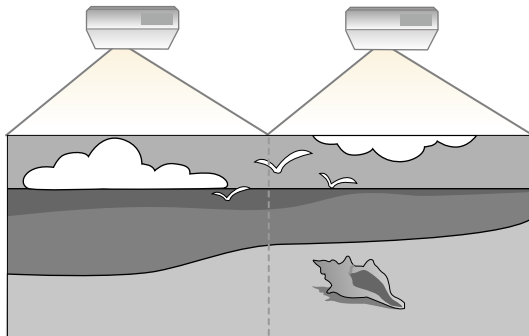
- 3 Vyberte možnosť **Vzor > Použ. Vzor** a stlačte [Enter].  
Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako Použ. Vzor.



Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán, budú dočasne zrušené, keď vyberiete možnosť **Použ. Vzor**.

- 4 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako Použ. Vzor.
- 5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa správa o ukončení.

Premietané obrazy z dvoch alebo viacerých projektorov môžete spojiť tak, aby ste vytvorili jeden veľký obraz.



- Pred premietaním sa uistite, že vyberiete položku **Viacnásob. projekcia** ako nastavenie možnosti **Farebný režim** pre všetky projektory.  
☛ **Rozšírené > Viacnásob. projekcia > Farebný režim**

## » Súvisiace odkazy

- "Systém na identifikáciu projektora pre ovládanie viacerých projektorov" [str.75](#)
- "Nastavenie jednotnosti farieb" [str.77](#)
- "Spájanie okrajov obrazu" [str.78](#)
- "Úprava mierky obrazu" [str.79](#)
- "Nastavovanie úrovne jasů projektora" [str.81](#)
- "Zosúladenie farieb obrazu" [str.82](#)

## Systém na identifikáciu projektora pre ovládanie viacerých projektorov

Keď je na premietanie obrazov zoradených viac projektorov, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Pre každý projektor nastavte jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.



- V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.
- Ak sa rozdiely jasů a farebného tónu v priebehu času viac zvýraznia, znova vykonajte nastavenie.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie ID projektora" [str.75](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.76](#)

## Nastavenie ID projektora

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

**1**

Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

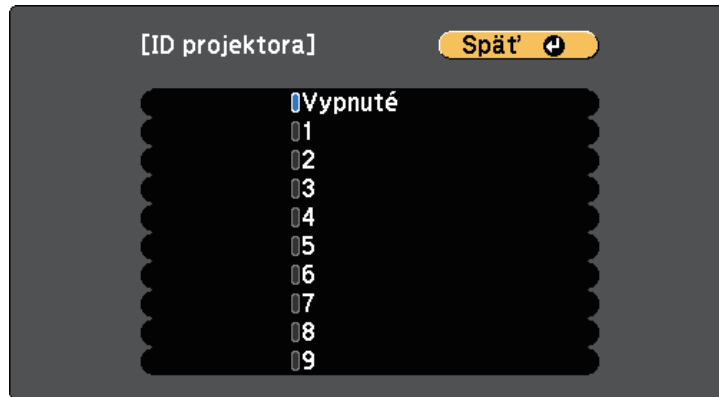
**2**

Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

**3**

Vyberte možnosť **ID projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



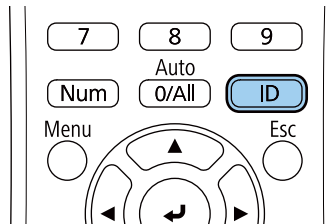
- 5** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

- 6** Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

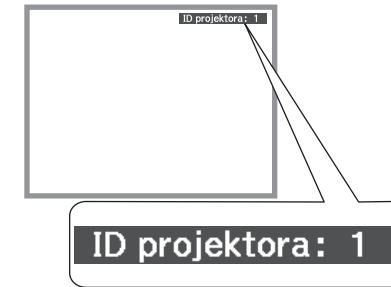
## Výber projektora, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektora vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

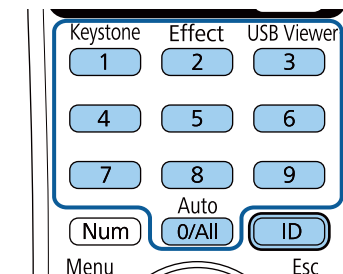
- 1** Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektora. Zmizne asi po 3 sekundách.



- 2** Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektora, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.



- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu [0/All], môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie **ID projektora**.
- Ak nastavenie **ID projektora** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.
- Nastavenie ID projektora je uložené v diaľkovom ovládaní. Dokonca aj keď sa batérie diaľkového ovládania vyberú, aby sa vymenili a tak ďalej, uložené nastavenie ID zostane ponechané. Ak sa však batérie nechajú vybrať z diaľkového ovládania po dlhšiu dobu, ID sa vráti na svoje predvolené nastavenie (0/All).

## Nastavenie jednotnosti farieb

Ak je v každom projektore na obrazovke nerovnomerný farebný odtieň, upravte vyváženie farebného odtieňa v ponuke **Rozšírené** každého projektora.



- Farebný odtieň nemusí byť rovnomerný ani po nastavení jednotnosti farieb.
- Ak je Farebný režim nastavený na **Dynamický**, táto funkcia je vypnutá.  
☛ **Obraz > Farebný režim**

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 3 Vyberte možnosť **Jednotnosť farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte možnosť **Jednotnosť farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte možnosť **Zapnúť** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom stlačte tlačidlo [Esc].

- 6 Vyberte možnosť **Úroveň úpravy** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 7 Vyberte úroveň a stlačte tlačidlo [Esc].

K dispozícii je osem úrovní úpravy od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.



**8** Vyberte možnosť **Vykonať nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

**9** Vyberte oblasť, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

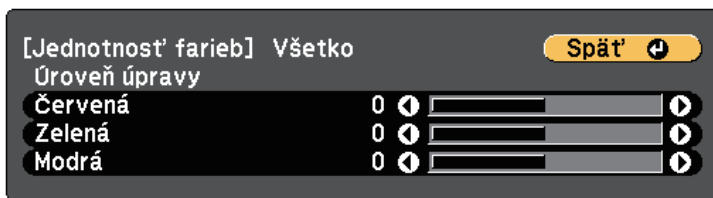


Najskôr upravte obvod. Nakoniec vyberte možnosť **Všetko** a potom nastavte celú obrazovku.

**10** Vyberte farby (**Červená**, **Zelená** alebo **Modrá**), ktoré chcete upraviť, a tlačidlom so šípkou doľava odtieň farby zoslabte a tlačidlom so šípkou doprava odtieň farby zosilnite.



Obrazovka úprav sa zmení po každom stlačení tlačidla [Enter].



**11** Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na obrazovku na výber oblasti.

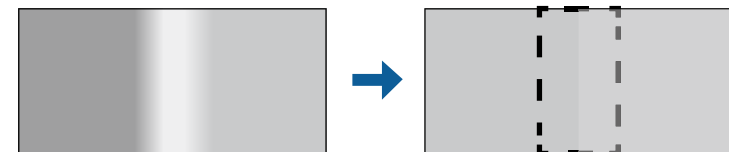
**12** Ak chcete upraviť každú oblasť, zopakujte tieto kroky.

**13** Vráťte sa na krok 6 a nastavte ostatné úrovne.

**14** Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

## Spájanie okrajov obrazu

Funkciu projektora **Spájanie okrajov** môžete použiť na vytvorenie obrazu z viacerých projektorov bez škár.



**1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



**2** Vyberte **Viacnásob. projekcia** > **Spájanie okrajov** a stlačte [Enter].

**3** Zapnite nastavenia **Spájanie okrajov**, **Čiarová šablóna**, a **Vodiaca šablóna**.

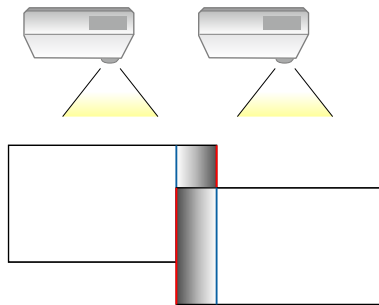
**4** Vyberte okraj, ktorý chcete spojiť na každom projektore, a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa takáto obrazovka:



**5** Vyberte nastavenie **Spájanie** a vyberte možnosť **Zapnuté**.

**6** Vyberte nastavenie **Rozsah spájania** a pomocou tlačidiel so šípkami vyberte šírku spojenej oblasti tak, aby zobrazené vozidlá boli na okrajoch prekrývajúcej sa oblasti medzi dvoma obrazmi.



**7** Stlačením tlačidla [Esc] prejdete späť na predchádzajúcu obrazovku.

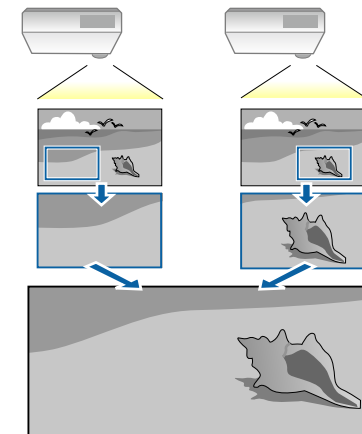
**8** Vyberte nastavenie **Krivka spájania** a vyberte gradient pre zatienenú oblasť v projektoroch.

**9** Keď budú okraje spojené, vypnite nastavenia **Čiarová šablóna** a **Vodiaca šablóna** v každom projektore, aby ste skontrolovali konečné nastavenia.

**10** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

## Úprava mierky obrazu

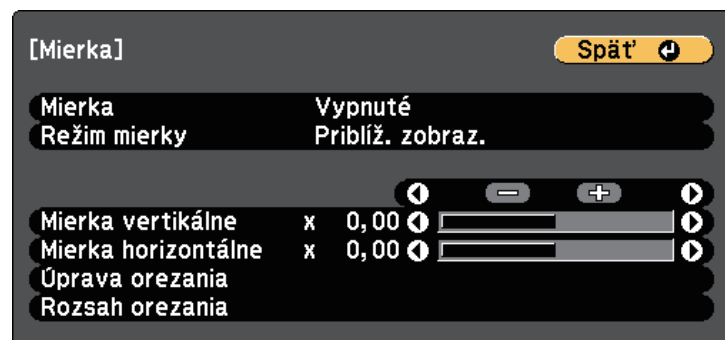
Môžete premietiť rovnaký obraz z viacerých projektorov a použiť funkciu **Mierka** na ich orezanie a skombinovanie do jedného veľkého obrazu.



- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



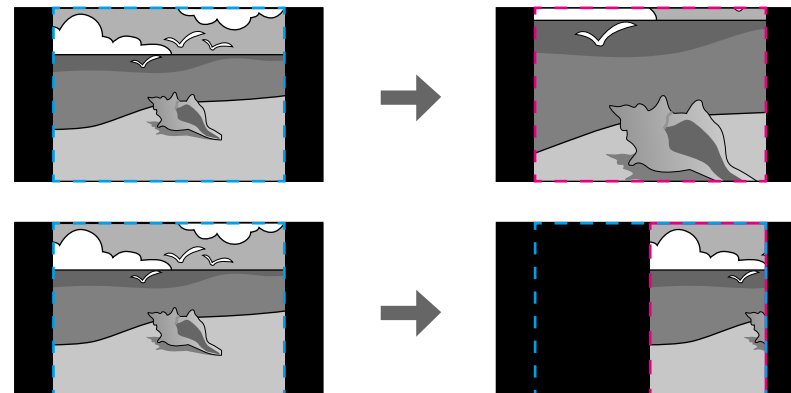
- 2 Vyberte **Viacnásob. projekcia > Mierka** a stlačte [Enter].  
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



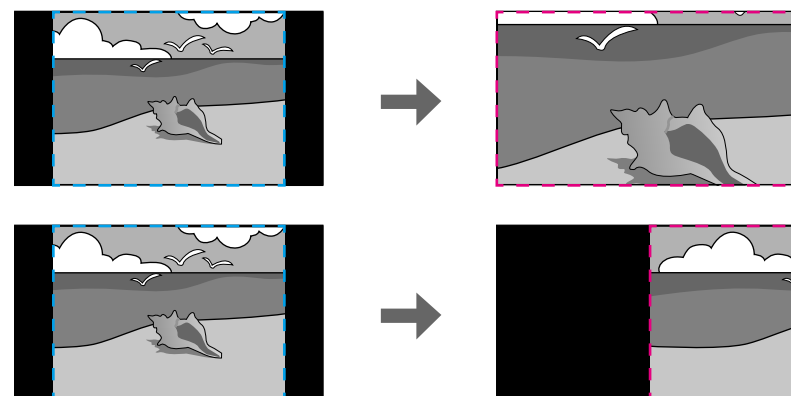
- 3 Vyberte **Zapnuté** ako nastavenie položky **Mierka**.

- 4 Vyberte nastavenie **Režim mierky** a vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- **Priblíž. zobraz.** na zachovanie pomeru strán obrazu pri úprave mierky obrazu.



- **Úplné zobrazenie** na úpravu obrazu na veľkosť obrazovky projektora pri úprave mierky obrazu.



- 5** Vyberte jednu alebo viac z nasledujúcich možností úpravy mierky a upravte podľa potreby:
  - - alebo + na úpravu mierky obrazu horizontálne a vertikálne naraz.
  - **Mierka vertikálne** na úpravu mierky obrazu len vertikálne.
  - **Mierka horizontálne** na úpravu mierky obrazu len horizontálne.
- 6** Vyberte nastavenie **Úprava orezania** a pomocou tlačidiel so šípkami upravte súradnice a veľkosť každého obrazu pri zobrazovaní obrazovky.
- 7** Vyberte **Rozsah orezania**, ak si chcete pozrieť ukážku orezanej oblasti, ktorú ste vybrali.
- 8** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

## Nastavovanie úrovne jasů projektorů

Pri premietaní s viacerými projektormi musíte upraviť nastavenie jasů, aby bol jas všetkých projektorov rovnaký. (Všetky projektory sa nemusia presne zhodovať ani po nastavení úrovni jasů.)

- 1** Zapnite všetky projektory a zobrazte rovnaký obraz.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Vyberte **Viacnásob. projekcia > Prikon** a stlačte [Enter].

- 4** Vyberte nastavenie jasů lampy projektorů.



- **Normálne:** nastaví maximálny jas lampy.
- **ECO:** zníži jas lampy a hluk ventilátora, čím sa šetrí energia a predĺži sa životnosť lampy.

- 5** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

## Zosúladenie farieb obrazu

Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôsobiť.

Zapnite všetky projektory a nastavenie položky **Prispôsobenie farieb** vyberte v ponuke **Rozšírené** v každom projektore tak, aby bola prispôsobená kvalita zobrazenia na obrazovke zloženej zo všetkých projektorov.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Vyberte možnosť **Viacnásob. projekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Prispôsobenie farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte možnosť **Úroveň úpravy**.

K dispozícii je osem úrovni úpravy od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.



- 5 Vyberte farby **Červená**, **Zelená** alebo **Modrá** a upravte odtieň farby.
- 6 Vyberte položku **Jas** a nastavte hodnotu.
- 7 Vráťte sa na krok 4 a nastavte ostatné úrovne.
- 8 Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektora v mieste.

## » Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.83](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.85](#)

## Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia** zabraňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektora musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie **Priame zapnutie** a **Automatické zapnutie**.
- Heslo **Ochrana užív. loga** zabraňuje, aby nikto nemohol zmeniť zobrazenú vlastnú premietacu plochu, ktorú projektor zobrazuje po zapnutí, ak nie je vstupný signál, alebo pri používaní funkcie Stlmiť A/V. Vlastná premietacia plocha odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektora.
- Heslo položky **Ochrana siete** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť nastavenia **Sieť** v projektore.
- Heslo **Ochrana Plánu** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť nastavenia plánu projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie hesla" [str.83](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektora" [str.85](#)

## Nastavenie hesla

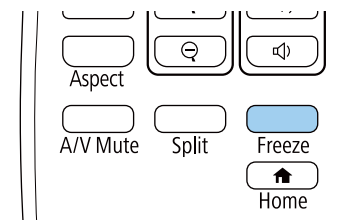
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

**1**

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.



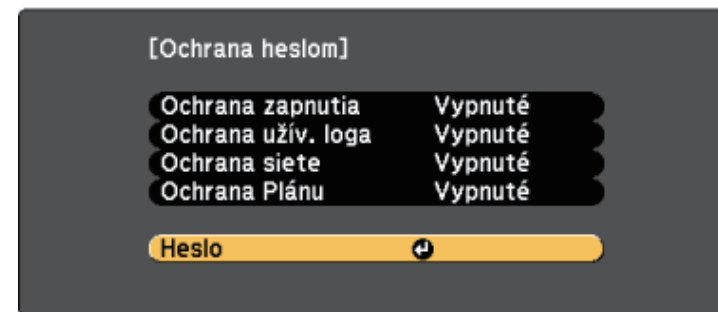
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.

**2**

Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



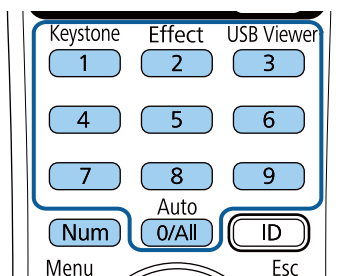
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4 Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.



Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako \*\*\*\*. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5 Heslo zadajte znovu.

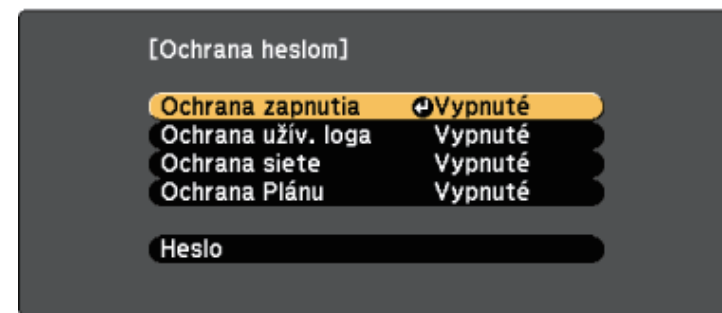
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

- 6 Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.

- 7 Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

## Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Ak chcete zabrániť neoprávnenému používaniu projektora, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana zapnutia**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien na obrazovke Užívateľské logo alebo v príslušných nastaveniach zobrazenia, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana užív. loga**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach siete, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie **Ochrana siete**.
- Ak chcete zabrániť vykonaniu zmien v nastaveniach plánu v projektore, možnosť **Zapnuté** zvolte ako nastavenie položky **Ochrana Plánu**.

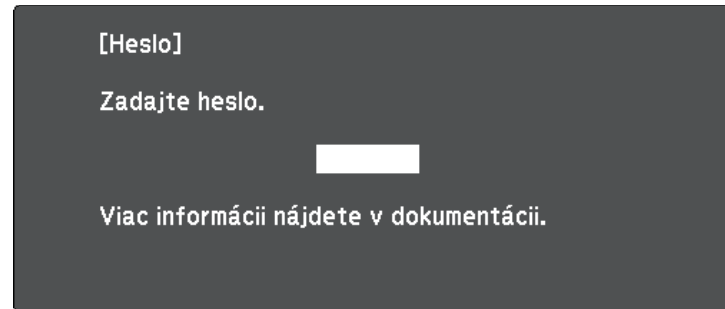
Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odradenie proti krádeži.



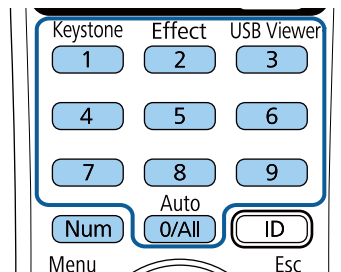
Diaľkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

## Zadanie hesla na používanie projektora

Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.



- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



Obrazovka s heslom sa zatvorí.

- 2 Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

### Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód:** číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

## Inštalácia bezpečnostného lanka

Na zabránenie krádeži môžete na projektor nainštalovať bezpečnostné lanko.

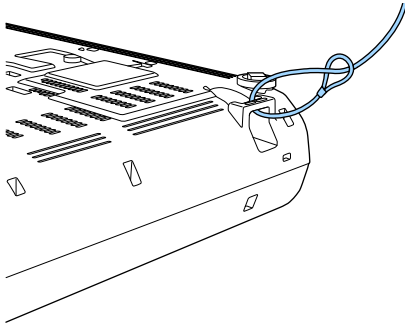
- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na webovej stránke spoločnosti Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Lanko prevlečte cez upevňovací bod pre bezpečnostné lanko v projekte a upevnite ho k príchytke v miestnosti alebo o ťažký nábytok.



Použite bežne dostupné lanko na ochranu proti krádeži. Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.

# Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.88](#)
- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.91](#)
- "Zabezpečený HTTP" [str.99](#)

Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom káblovej siete. Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Po pripojení a nastavení projektoru podľa popisu v tomto dokumente si stiahnite a nainštalujte softvér Epson iProjection (Windows/Mac) z nasledujúcej webovej stránky.

<http://www.epson.com/>

Softvér Epson iProjection nastaví počítač pre sieťové premietanie. Tento softvér umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

## » Súvisiace odkazy

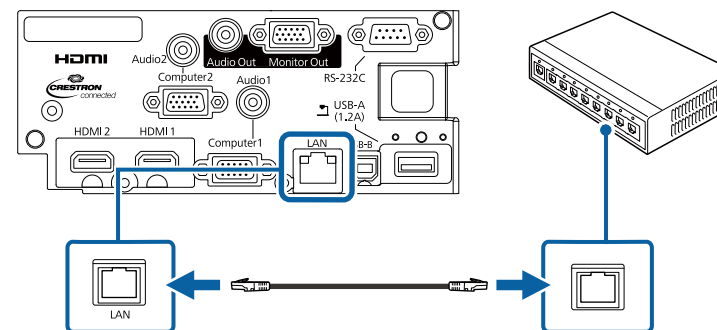
- "Pripojenie ku káblovej sieti" [str.88](#)
- "Výber nastavení káblovej siete" [str.88](#)

## Pripojenie ku káblovej sieti

Na pripojenie projektoru k miestnej káblovej sieti (LAN) použite sieťový kábel 100Base-TX alebo 10Base-T. Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použite tienový kábel kategórie 5 alebo lepší.

- 1 Jeden koniec sieťového kábla zapojte do rozbočovača, prepínača alebo smerovača.

- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu LAN v projektore.



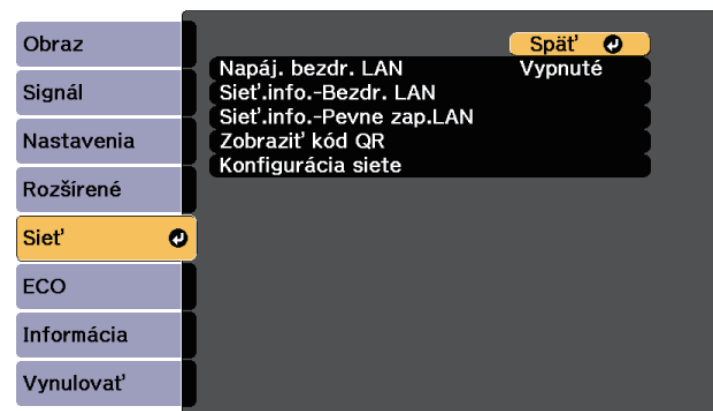
## Výber nastavení káblovej siete

Skôr než budete môcť premietiť z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



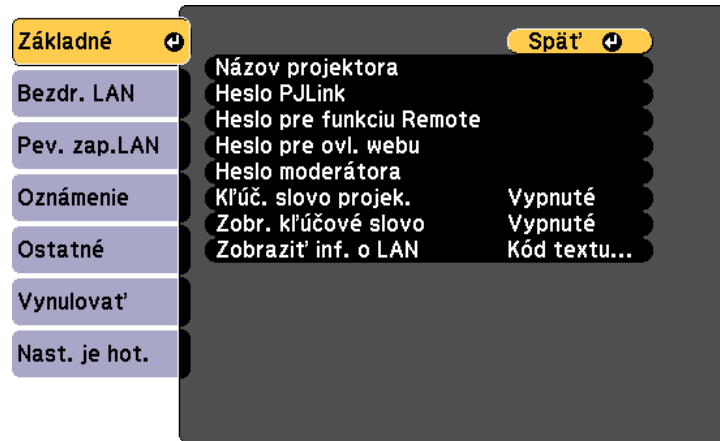
Projektor už musí byť pripojený ku káblovej sieti cez port LAN.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



**2** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

**3** Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



**4** Podľa potreby zvolte základné možnosti.

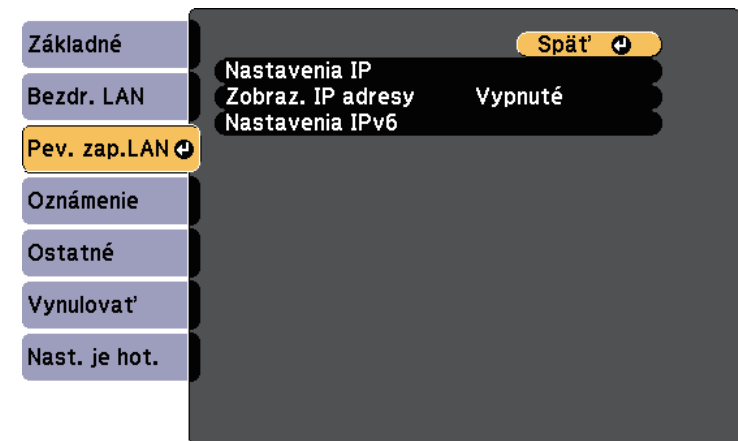
- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo PLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Základné ovládanie. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Užívateľské meno je **EPSONWEB**; predvolené heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
- **Zobr. kľúčové slovo** umožňuje vybrať, či sa má pri vstupovaní do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora.
- **Zobraziť inf. o LAN**: Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Zobrazenú klávesnicu použite na zadávanie čísel a znakov. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

**5** Vyberte ponuku **Pev. zap.LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



**6** Nastavenia IP pre vašu sieť priradíte podľa potreby.

- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.

- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- Ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6, vyberte **Nastavenia IPv6**, kde nastavíte možnosť **IPv6** na **Zapnuté**, a potom nastavte položky **Autom. konfigurácia** a **Použiť dočasnú adresu** podľa potreby.



Ak chcete zvýrazniť niektoré čísla zo zobrazeného kľúčového slova, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá so šípkou. Ak chcete vybrať zvýraznené číslo, stlačte tlačidlo [Enter].

**7** Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN a domovskej obrazovke zobrazená IP adresa, nastavte možnosť **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

**8** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

**9** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Nastavenia káblovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

[LAN]

Názov projektora :  
SSID :  
IP adresa :  
IP adresa ((?)) :  
Kľúčové slovo :

Event ID :

Obrazy môžete posilať do projektora prostredníctvom bezdrôtovej siete.

- Na tento účel musíte nainštalovať bezdrôtový modul LAN Epson 802.11b/g/n, a potom projektor a počítač nastaviť na bezdrôtové premietanie (EB-W50/EB-X50).
- V niektorých modeloch sú vstavané moduly bezdrôtovej siete LAN (EB-U50). Modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n nemusíte nainštalovať.

Projektor môžete pripojiť k bezdrôtovej sieti ručným nakonfigurovaním pripojenia pomocou ponúk položky **Sieť** v projektore.

Po nainštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN a nastavení projektora stiahnite a nainštalujte potrebný sieťový softvér. Na nastavenie a ovládanie bezdrôtového premietania použite nasledujúci softvér a dokumentáciu.

- Softvér Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikácia Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje premietanie zo zariadení iOS alebo Android.  
Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Aplikácia Epson iProjection (Chromebook) umožňuje premietanie zo zariadení Chromebook.  
Aplikáciu Epson iProjection si môžete prevziať z Internetového obchodu Chrome. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s Internetovým obchodom Chrome.

## » Súvisiace odkazy

- "Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.91](#)
- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [str.92](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [str.94](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac" [str.94](#)
- "Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete" [str.94](#)
- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.97](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows" [str.97](#)

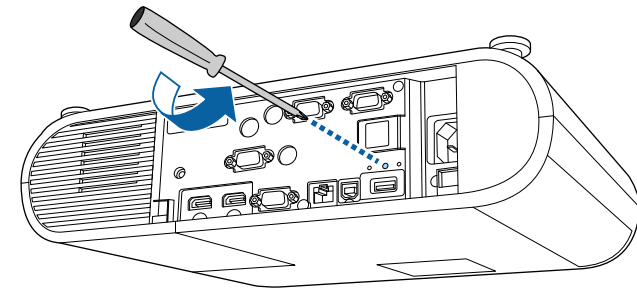
## Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete používať projektor v bezdrôtovej sieti, nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN Epson 802.11b/g/n (EB-W50/EB-X50). Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

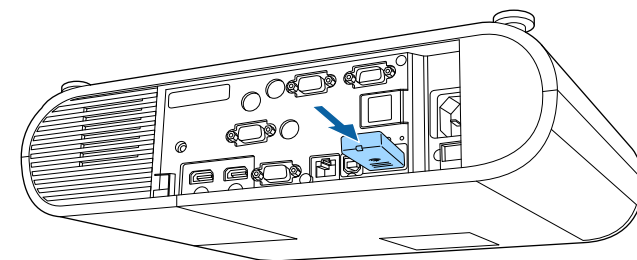
### Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká modrý svetelný indikátor alebo pri premietaní bezdrôtovo. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

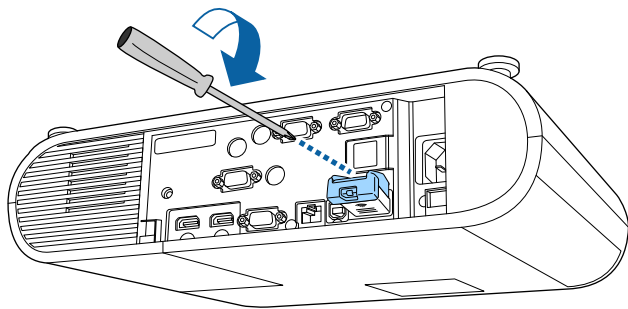
- 1** Pomocou krížového skrutkovača odskrutkujte skrutku, ktorá upevňuje kryt modulu bezdrôtovej LAN.



- 2** Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A.



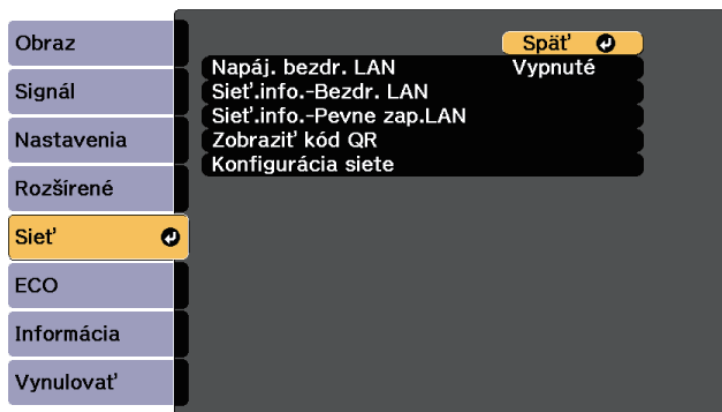
- 3 Na modul bezdrôtovej LAN založte kryt a zaistite ho na mieste pomocou skrutky.



## Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 2 Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie **Napáj. bezdr. LAN**.

- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte ponuku **Základné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Podľa potreby zvolte základné možnosti.

- Nastavenie **Názov projektora** umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- Nastavenie **Heslo PjLink** umožňuje zadať až 32 alfanumerických znakov dlhé heslo, ak chcete protokol PjLink používať na ovládanie projektora.
- Nastavenie **Heslo pre funkciu Remote** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru pomocou funkcie Základné ovládanie. (Užívateľské meno je **EPSONREMOTE**; predvolené heslo je **guest**.)
- Nastavenie **Heslo pre ovl. webu** umožňuje zadať až 8 alfanumerických znakov dlhé heslo pre prístup k projektoru cez sieť. (Užívateľské meno je **EPSONWEB**; predvolené heslo je **admin**.)
- **Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
- Zobr. kľúčové slovo** umožňuje vybrať, či sa má pri vstupovaní do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora.
- Zobraziť inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



Zobrazenú klávesnicu použite na zadávanie čísel a znakov. Znaký zvýraznite pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači a vyberte ich stlačením tlačidla [Enter].

- 6** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 7** Vyberte nastavenie **Režim pripojenia**.

- Rýchly** umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie.

- Rozšírený** umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

- 8** Ak ste vybrali režim pripojenia **Rozšírený**, vyberte možnosť **Vyhľadať prístupový bod**, ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť.



Ak identifikátor SSID musíte priradiť ručne, vyberte **SSID**, ak chcete získať prístup k identifikátoru SSID.

- 9** V prípade režimu pripojenia **Rozšírené** priradte k sieti podľa potreby nastavenia IP.

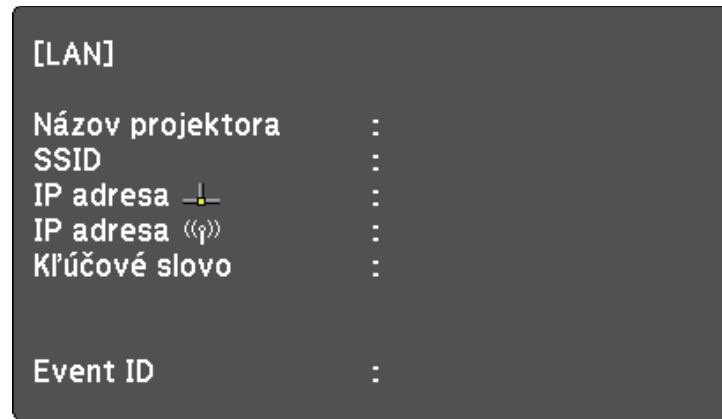
- Ak vaša sieť automaticky priraduje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
- Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- Ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6, vyberte **Nastavenia IPv6**, kde nastavíte možnosť **IPv6** na **Zapnuté**, a potom nastavte položky **Autom. konfigurácia** a **Použiť dočasnú adresu** podľa potreby.

- 10** Ak chcete zabrániť, aby bol na obrazovke pohotovostného režimu a domovskej obrazovke zobrazený identifikátor SSID alebo IP adresa, nastavte nastavenie **SSID Displej** alebo **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

- 11** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

- 12** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



[LAN]

Názov projektora	:
SSID	:
IP adresa	:
IP adresa ((p))	:
Kľúčové slovo	:
Event ID	:

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektora cez bezdrôtovú sieť.

## Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1 Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows kliknite na ikonu siete.
- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.
- 3 Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

## Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac

Pred pripojením k projektoru vyberte v systéme Mac správnu bezdrôtovú sieť.

- 1 Kliknite na ikonu Wi-Fi na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2 Pri pripájaní v režime pripojenia Rozšírené sa uistite, že Wi-Fi je zapnuté, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

## Nastavenie zabezpečenie bezdrôtovej siete

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho prevádzkovanie v bezdrôtovej sieti. Jednu z nasledujúcich možností zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedala nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

- Zabezpečenie WPA2-PSK
- Zabezpečenie WPA2-EAP \*
- Zabezpečenie WPA/WPA2-PSK \*
- Zabezpečenie WPA/WPA2-EAP \*

\* Dostupné len pre Rozšírený režim pripojenia.



Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžiadajte od vášho správcu siete.

- 1 Ak chcete nastaviť zabezpečenie WPA2-EAP alebo WPA/WPA2-EAP, váš súbor s digitálnym certifikátom musí byť kompatibilný s registráciou projektora a umiestnený priamo na pamäťovom zariadení USB.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4** Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].

Základné	Režim pripojenia	Rýchly
Bezdr. LAN	SSID	
Pev. zap.LAN	Bezpečnosť	Otvorená
Oznámenie	Prístupová fráza	
Ostatné	Kanál	1ch
Vynulovať	SSID Displej	Vypnuté
Nast. je hot.	Zobraz. IP adresy	Vypnuté
	Nastavenia IPv6	

- 5** Vyberte nastavenie **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].

Základné	Režim pripojenia	Rýchly
Bezdr. LAN	SSID	
Pev. zap.LAN	Bezpečnosť	Otvorená
Oznámenie	Prístupová fráza	
Ostatné	Kanál	1ch
Vynulovať	SSID Displej	Vypnuté
Nast. je hot.	Zobraz. IP adresy	Vypnuté
	Nastavenia IPv6	

- 6** Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.

- 7** Podľa vybraného zabezpečenia vykonajte nasledujúce kroky.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovka a potom ukončíte ponuky.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Vyberte položku **Nastavenie EAP** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 8** Ako nastavenie **Typ EAP** vyberte protokol na overenie.

Základné	[Nastavenie EAP]
Bezdr. LAN	Typ EAP
Pev. zap.LAN	Užívateľské meno
Oznámenie	Heslo
Ostatné	Certifikát klienta
Vynulovať	Overiť cert. serv.
Nast. je hot.	Certifikát CA
	Náz. serv. RADIUS

- 9** Ak chcete importovať svoj certifikát, vyberte typ certifikátu a stlačte [Enter].

- **Certifikát klienta** pre **PEAP-TLS** alebo typ **EAP-TLS**
- **Certifikát CA** pre **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** alebo typ **EAP-FAST**



Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 10** Vyberte možnosť **Registrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 11** Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.
- 12** Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.
- 13** Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.
- 14** Zadať heslo a stlačte tlačidlo [Enter]. Certifikát sa naimportuje a zobrazí sa správa o ukončení.
- 15** Podľa potreby vyberte svoje nastavenia EAP.
  - **Užívateľské meno** umožňuje zadanie mena používateľa pomocou maximálne 63 alfanumerických znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač. Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.
  - **Heslo** umožňuje zadanie hesla pomocou maximálne 63 alfanumerických znakov na overovanie pri používaní typu **PEAP**, **EAP-FAST** alebo **LEAP**. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač.
  - **Overiť cert. serv.** umožňuje vybrať, či sa má overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.

- **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadať názov servera na overenie.

- 16** Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

## » Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty klienta a CA" [str.96](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.142](#)

## Podporované certifikáty klienta a CA

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

### Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov

Špecifikácia	Popis
Heslo *	Maximálne 32 alfanumerických znakov; povinné

## Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Špecifikácia	Popis
Formát	X509v3
Prípona	DER/CER/PEM
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Kódovanie	BASE64/Binary

\* Heslo môžete zostaviť až zo 64 alfanumerických znakov. Avšak viac ako 32 znakov musíte zadať pomocou webového prehliadača.

## Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia

Kód QR môžete po vybratí nastavení bezdrôtovej siete pre projektor zobraziť na obrazovke a pomocou neho môžete pripojiť mobilné zariadenie s nainštalovanou aplikáciou Epson iProjection (iOS/Android).



- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection (túto funkciu podporuje verzia V1.3.0 alebo novšia).
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime pripojenia Rýchly odporúčame nastaviť zabezpečenie.

- 1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Na premietacej ploche sa zobrazí kód QR.




- Ak nevidíte kód QR, nastavte v ponuke projektoru **Sieť** možnosť **Zobraziť inf. o LAN** na **Kód textu a QR**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základný > Zobraziť inf. o LAN**
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte [Esc].
- Keď je kód QR skrytý, zobrazíte ho stlačením [Enter].

- 2 Vo svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu Epson iProjection.

- 3 Ak ho chcete pripojiť k projektoru, nasnímajte zobrazený kód QR pomocou aplikácie Epson iProjection.



Aby sa kód QR správne nasnímal, postavte sa k premietaciemu plátnu dostatočne kolmo a blízko tak, aby sa zobrazený kód nachádzal vo vodiacom rámečku čítačky kódu QR v mobilnom zariadení. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po vytvorení pripojenia vyberte ponuku **Contents** z  a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

## Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows

Jednotku USB flash môžete nastaviť ako kľúč USB, ak chcete projektor rýchle pripojiť s podporou bezdrôtovej siete LAN k počítaču s operačným systémom Windows. Po vytvorení kľúča USB môžete rýchlo premietiť obrazy zo sieťového projektoru.

- 1 Nastavte kľúč USB pomocou softvéru Epson iProjection (Windows/Mac).



Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

**2** V projektore musí byť nainštalovaný alebo vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN.

**3** Zapnite projektor.

**4** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].  
Zobrazená je pohotovostná obrazovka siete LAN. Skontrolujte, či sú zobrazené identifikátor SSID a IP adresa.

**5** Ak chcete pripojiť kľúč USB, vykonajte nasledujúce kroky.

- USB kľúč zapojte do portu USB-A v projektore (EB-U50).
- Z projektora odstráňte modul bezdrôtovej siete LAN a kľúč USB vložte do portu, v ktorom bol zapojený modul bezdrôtovej siete LAN (EB-W50/EB-X50).

Uvidíte premietanú správu, že informácie o aktualizácii siete sú kompletné.

**6** USB kľúč vyberte.  
Ak váš projektor potrebuje modul bezdrôtovej siete LAN, vložte ho do projektora.

**7** USB kľúč zapojte do portu USB v počítači.

**8** Pri inštalácii potrebnej aplikácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.



- Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.
- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.
- Ak sa nenainštaluje automaticky, dvakrát kliknite na položku **MPPLaunch.exe** na kľúči USB.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača.

**9** Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

Na zvýšenie bezpečnosti pri komunikovaní projektoru s internetovým prehliadačom môžete použiť protokol HTTPS. Za týmto účelom vytvorte certifikát servera, nainštalujte ho do projektoru a nastavenie **Zabezpečený HTTP** zapnite v ponukách projektoru s cieľom overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Zabezpečený HTTP**

Aj keď nenainštalujete certifikát servera, projektor automaticky vytvorí certifikát s vlastným podpisom a umožní komunikáciu. Keďže tento certifikát s vlastným podpisom nedokáže overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehliadača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Táto výstraha nebráni v komunikácii.

## » Súvisiace odkazy

- "Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk" [str.99](#)

## Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk

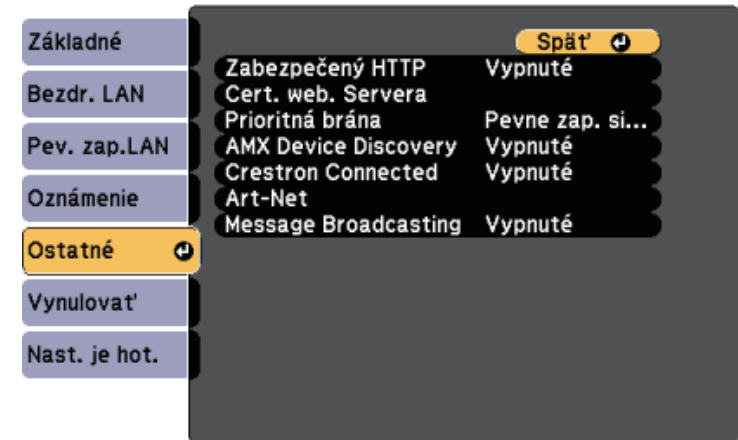
Pomocou ponúk v projektore a kľúča USB môžete vytvoriť certifikát webového servera a importovať ho.



Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 1 Uistite sa, že súbor s vašim digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektoru a že je priamo umiestnený na úložnom zariadení USB.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 5 Možnosť **Zapnuté** vyberte ako nastavenie pre **Zabezpečený HTTP**.
- 6 Vyberte položku **Cert. web. Servera** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 7 Vyberte možnosť **Registrácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 8 Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.
- 9 Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.
- 10 Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.
- 11 Zadajte heslo a stlačte tlačidlo [Enter]. Certifikát sa naimportuje a zobrazí sa správa o ukončení.

## » Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty webového servera" [str.100](#)

## Podporované certifikáty webového servera

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

### Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo *	Maximálne 32 alfanumerických znakov; povinné

\* Heslo môžete zostaviť až zo 64 alfanumerických znakov. Avšak viac ako 32 znakov musíte zadať pomocou webového prehliadača.

# Monitorovanie a ovládanie projektora

Pri monitorovaní a ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Epson Projector Management" [str.102](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.103](#)
- "Ovládanie sieťového projektora v režime Prehrávanie obsahu" [str.107](#)
- "Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača" [str.112](#)
- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [str.113](#)
- "Nastavenie monitorovania pomocou SNMP" [str.115](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21" [str.116](#)
- "Podpora PJLink" [str.118](#)
- "Podpora aplikácie Crestron Connected" [str.119](#)
- "Definície kanálov Art-Net" [str.123](#)
- "Nastavenie plánu udalostí projektora" [str.126](#)

Softvér Epson Projector Management (iba operačný systém Windows) umožňuje monitorovať a ovládať projektor cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Management*.

Aplikáciu Epson Projector Management si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

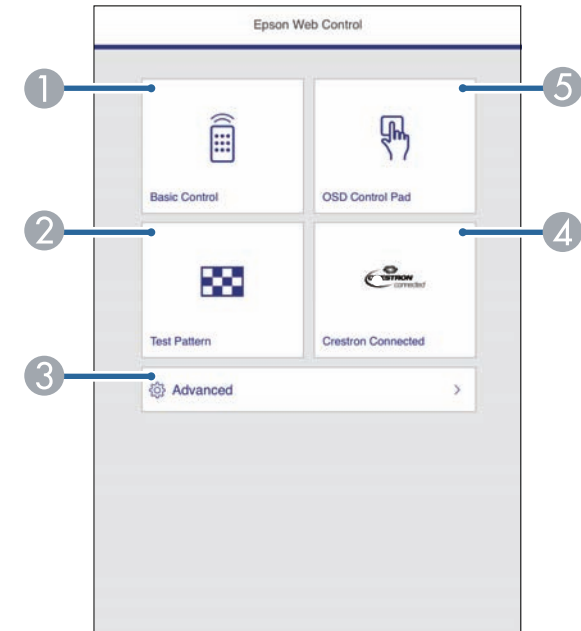
<http://www.epson.com/>

Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



- Uistite sa, že počítač a projektor sú zapojené do siete. Pri premietaní obrazov cez bezdrôtovú sieť LAN použite režim pripojenia **Rozšírené**.
- Môžete používať nasledujúce webové prehliadače.
  - Internet Explorer 11 alebo novší (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Počas používania webového prehliadača sa nepripájajte pomocou servera proxy. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.
- Ak položku **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.**, pomocou internetového prehliadača môžete vybrať nastavenia a premietanie ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).
  - ☛ **ECO > Pohotovostný režim > Pohotovostný režim**

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.



- 1 Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 2 Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3 Spustíte webový prehliadač v počítači alebo zariadení.
- 4 Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control. Adresu IPv6 pri jej zadávaní vložte medzi [ a ].

- 1 Slúži na diaľkové ovládanie projektora.
- 2 Zobrazuje skúšobný vzor.
- 3 Nastavuje podrobné nastavenia projektora.
- 4 Otvára okno prevádzky Crestron Connected. Dostupné len pri nastavení systému Crestron Connected.
- 5 Ovláda nastavenia ponuky projektora prstom alebo myšou.

- 5 Vyberte možnosť zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- Možno sa budete musieť prihlásiť, aby ste získali prístup k niektorým možnostiam na obrazovke Epson Web Control. Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**
- V položke **Rozšírené** môžete vybrať len nasledujúce nastavenia.
  - Heslo pre monitor (až 16 alfanumerických znakov)
  - Nastavenia IPv6 (manuálne)
  - Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Súvisiace odkazy

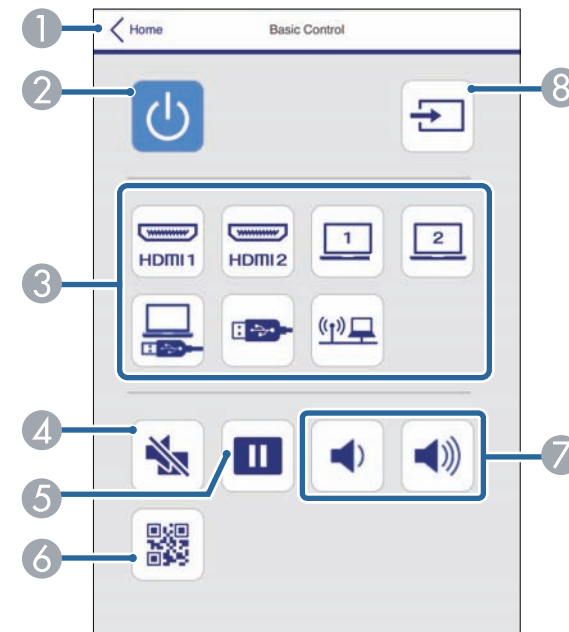
- "Možnosti ovládania webu" [str.104](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.148](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.141](#)

## Možnosti ovládania webu

### Základné ovládanie



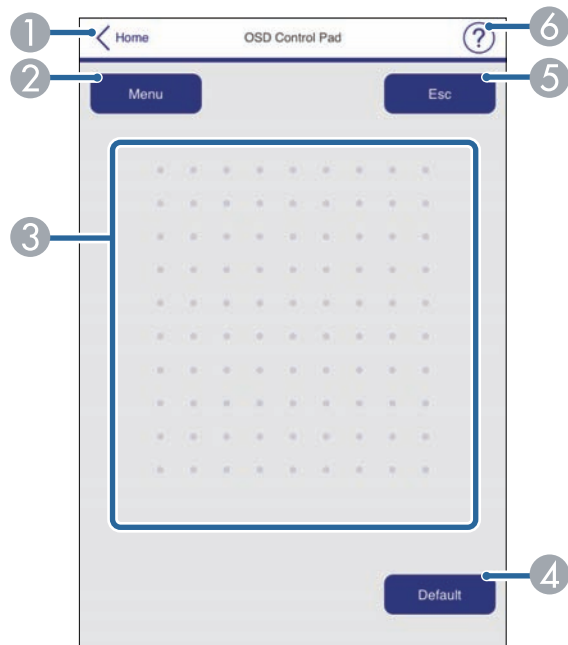
- Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONREMOTE** a predvolené heslo je **guest**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre funkciu Remote** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre funkciu Remote**



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zapína a vypína napájanie projektora.
- 3 Slúži na výber vstupného zdroja.

- 4 Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
- 5 Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
- 6 Zobrazuje kód QR.
- 7 Nastavujú hlasitosť reproduktora.
- 8 Slúži na vyhľadávanie zdrojov.

## Plocha na ovládanie OSD



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zobrazuje ponuky nastavení projektora.
- 3 Na prechádzanie cez ponuky použite prst alebo myš.
- 4 Slúži na vrátenie vybraného nastavenia na predvolenú hodnotu.
- 5 Vráti na predchádzajúcu stranu.

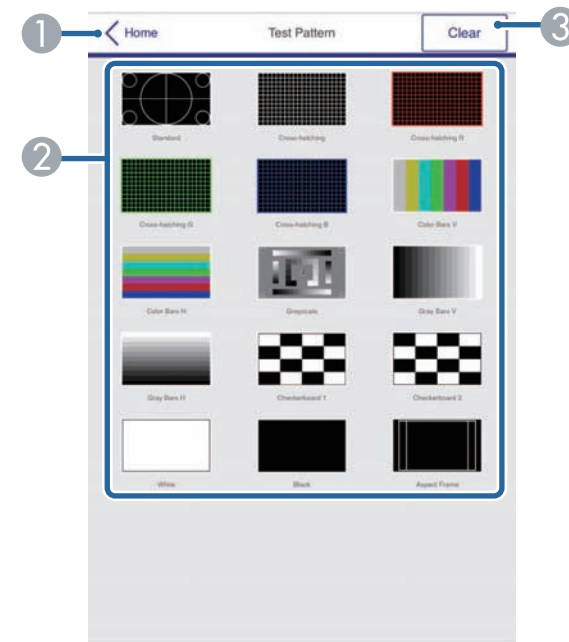
- 6 Zobrazuje témy nápovede.



Nasledujúce nastavenia nemôžete zmeniť pomocou aplikácie Epson Web Control.

- Posunutie obrazu
- Užívateľské tlačidlo
- Užívateľské logo
- Nast. HDMI EQ
- Jazyk
- Prehrávanie obsahu
- Vynulovať hodiny lampy

## Testovacia vzorka



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.

- ② Zobrazuje dostupné testovacie vzorky, vyberte, ak chcete premietiť testovaciu vzorku.
- ③ Vypína zobrazenie vzoru.

V režime Prehrávanie obsahu môžete vybrať nastavenia projektora, ovládať premietanie a upravovať zoznamy skladieb pomocou webového prehliadača.



Pomocou webového prehliadača môžete ovládať projektor aj pomocou aplikácie Epson iProjection (iOS/Android).

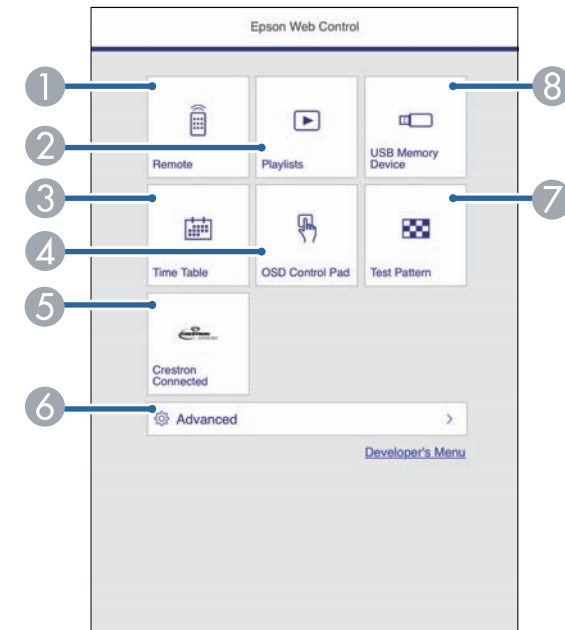
## Pozor

V nasledujúcich situáciách neodstraňujte kľúč USB flash z projektora a neodpájajte napájací kábel projektora. Údaje uložené na kľúči USB môžu byť poškodené.

- Keď sa zobrazí obrazovka Zoznamy skladieb.
- Keď sa zobrazí obrazovka Pamäťové zariadenie USB.

- 1 Uistite sa, že projektor pracuje v režime Prehrávanie obsahu.
- 2 Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3 Spustíte webový prehliadač v počítači alebo zariadení.
- 4 Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control. Adresu IPv6 pri jej zadávaní vložte medzi [ a ].

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.



- 1 Slúži na diaľkové ovládanie projektora.
- 2 Slúži na úpravu zoznamov skladieb pre režim Prehrávanie obsahu.
- 3 Otvára obrazovku Časový rozvrh.
- 4 Ovláda nastavenia ponuky projektora prstom alebo myšou.
- 5 Otvára okno prevádzky Crestron Connected. Dostupné len pri nastavení systému Crestron Connected.
- 6 Nastavuje podrobné nastavenia projektora.
- 7 Zobrazuje skúšobný vzor.
- 8 Slúži na registráciu alebo odstránenie údajov zoznamu skladieb na kľúči USB.

- 5 Vyberte možnosť zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- Možno sa budete musieť prihlásiť, aby ste získali prístup k niektorým možnostiam na obrazovke Epson Web Control. Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.  
**Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**
- V položke **Rozšírené** môžete vybrať len nasledujúce nastavenia.
  - Heslo pre monitor (až 16 alfanumerických znakov)
  - Nastavenia IPv6 (manuálne)
  - Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Súvisiace odkazy

- "Možnosti ovládania webu v režime Prehrávanie obsahu" [str.108](#)

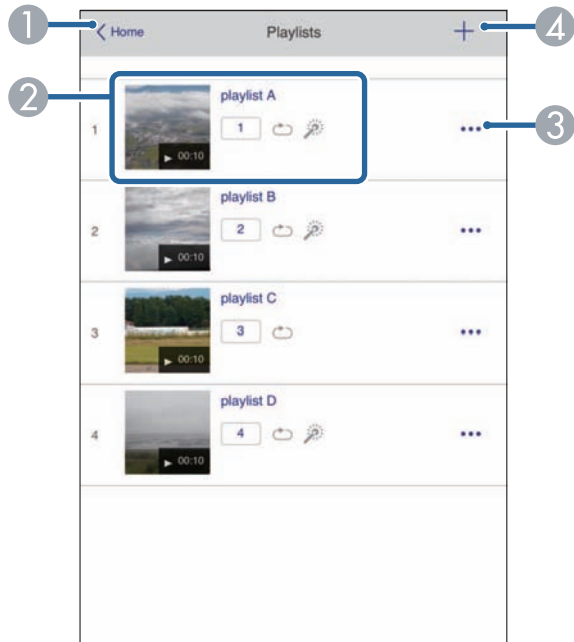
## Možnosti ovládania webu v režime Prehrávanie obsahu

### Vzdialené



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zapína a vypína napájanie projektora.
- 3 Slúži na výber vstupného zdroja.
- 4 Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
- 5 Vyberá obľúbené zoz. sklad.
- 6 Zapína a vypína **Efekt prekrytia**. Zapnite, ak chcete k premietanému obrazu tiež pridať farebné a tvarové efekty.
- 7 Nastavujú hlasitosť reproduktora.

## Zoznam skladieb



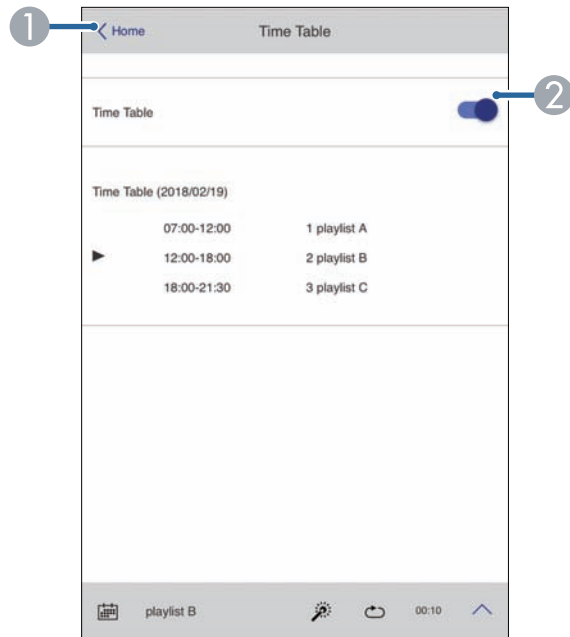
- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Ovláda prehrávanie zoznamu skladieb.
- 3 Slúži na úpravu, kopírovanie alebo odstránenie zoznamu skladieb.
- 4 Slúži na vytvorenie nového zoznamu skladieb.

## Pamäťové zariadenie USB



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Kopíruje obrázky alebo filmy, ktoré chcete pridať do zoznamu skladieb na kľúč USB.
- 3 Odstraňuje obrázky alebo filmy na kľúči USB.

## Časový rozvrh

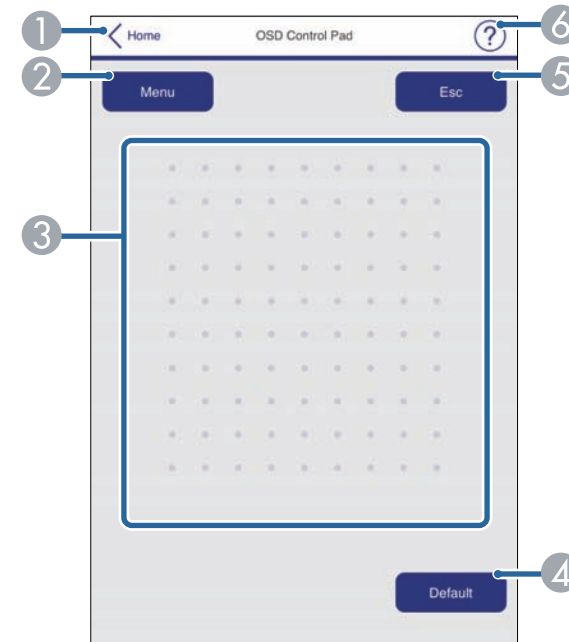


- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zapína alebo vypína časový rozvrh.



Pomocou funkcie časový rozvrh v softvéri Epson Projector Content Manager môžete určiť, kedy sa každý zoznam skladieb spustí a kedy skončí.  
Podrobnosti nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Content Manager*.

## Plocha na ovládanie OSD



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zobrazuje ponuky nastavení projektora.
- 3 Na prechádzanie cez ponuky použite prst alebo myš.
- 4 Slúži na vrátenie vybraného nastavenia na predvolenú hodnotu.
- 5 Vráti na predchádzajúcu stranu.
- 6 Zobrazuje témy nápovede.



Nasledujúce nastavenia nemôžete zmeniť pomocou aplikácie Epson Web Control.

- Posunutie obrazu
- Užívateľské tlačidlo
- Užívateľské logo
- Nast. HDMI EQ
- Jazyk
- Prehrávanie obsahu
- Vynulovať hodiny lampy

V projektore si môžete zaregistrovať digitálne certifikáty na zaistenie bezpečnosti pre súbory prezentácie.



Digitálne certifikáty si môžete tiež zaregistrovať v ponuke projektora **Sieť**. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenie EAP > Certifikát klienta**

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenie EAP > Certifikát CA**

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné > Certifikát webového servera**

- 1** Uistite sa, že váš súbor s digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektora.
- 2** Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 3** Internetový prehliadač spustíte v počítači alebo zariadení, ktoré je pripojené k sieti.
- 4** Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control.  
Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.
- 5** Vyberte možnosť **Rozšírené**.



- Pred zobrazením obrazovky na Rozšírené sa musíte prihlásiť. Keď sa zobrazí prihlasovacia obrazovka, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné > Heslo pre ovl. webu**

- 6** V ponuke **Sieť** vyberte možnosť **Certifikát**.
- 7** Vyberte súbor s certifikátom, ktorý chcete zaregistrovať.
- 8** Zadajte heslo do poľa **Heslo** a potom kliknite na **Nastaviť**.
- 9** Po zaregistrovaní certifikátu kliknutím na položku **Použiť** dokončíte zmeny a vykonajte registráciu.

Projektor môžete nastaviť na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť v prípade výskytu problému s projektorom.

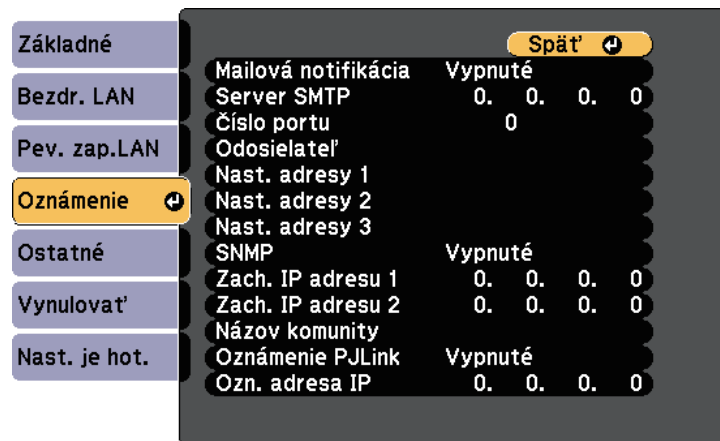
Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.**, upozornenia na e-mail budete môcť prijímať aj vtedy, keď bude projektor v pohotovostnom režime (keď bude vypnutý).

ECO > Pohotovostný režim > Pohotovostný režim

**1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

**2** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].

**3** Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



**4** Nastavenie **Mailová notifikácia** nastavte na **Zapnuté**.

**5** Pre možnosť **Server SMTP** zadajte adresu IP.



Pre **Server SMTP** nepoužívajte „127.x.x.x“ (kde x je číslo od 0 do 255).

**6** Zvoľte číslo pre **Číslo portu** servera SMTP od 0 do 65535 (predvolené číslo je 25).

**7** Zadajte e-mailovú adresu, ktorá sa bude zobrazovať ako odosielateľ v možnosti **Odosielateľ**.

**8** Zvoľte políčko **Address (Adresa)**, zadajte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. tri adresy.



Vaša e-mailová adresa môže byť až 32 alfanumerických znakov dlhá.

**9** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.



Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu" [str.113](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.148](#)

## Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu

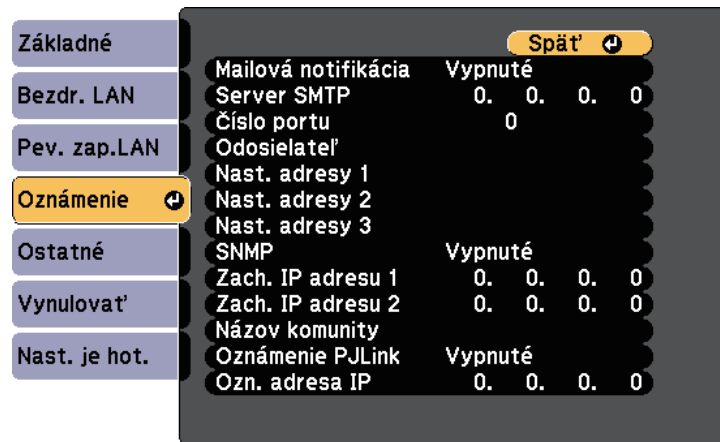
Keď nastane problém s projektorom, ktorý je pripojený k sieti a vybrali ste možnosť **Prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailov**, prijmete e-mail obsahujúci nasledujúce informácie:

- E-mailová adresa nastavená v položke **Odosielateľ** ako odosielateľ pošty
- **Epson Projector** v riadku **Predmet**
- Názov projektora, v ktorom došlo k problému

- Adresa IP projektora, v ktorom došlo k problému
- Podrobné informácie o probléme

Správcovia siete môžu na monitorovanie projektorov nainštalovať v počítačoch pripojených k sieti softvér SNMP (Simple Network Management Protocol). Ak vaša sieť používa tento softvér, projektor môžete nastaviť na monitorovanie SNMP.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 2** Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte ponuku **Oznámenie** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4** Nastavenie **SNMP** nastavte na **Zapnuté**.
- 5** Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpíšte číselné hodnoty od 0 do 255.



Nepoužívajte tieto adresy: 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Tento projektor podporuje agenta SNMP verzie 1 (SNMPv1).

- 6** Zadajte **Názov komunity** SNMP maximálne 32 alfanumerických znakov.
- 7** Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [str.116](#)
- "Schémy zapojenia káblov" [str.116](#)

## Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Dostupné sú nasledovné príkazy.

Položka		Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté	PWR ON
	Vypnuté	PWR OFF

Položka			Príkaz
Výber signálu	Počítač1(Computer 1)	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač2(Computer 2)	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Zapnuté/Vypnuté stlmenie A/V	LAN		SOURCE 53
	Svetelný kužeľ		SOURCE 58
	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (Koniec riadku) (0Dh) a odošlite.

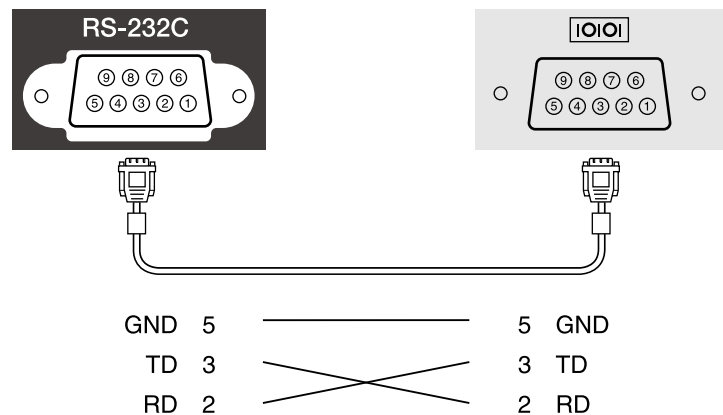
Ak potrebujete ďalšie podrobnosti, obráťte sa na spoločnosť Epson.

## Schémy zapojenia káblov

### Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektora: RS-232C
- Typ kábla: Krížený kábel (nulový modem)

Na nasledujúcom obrázku je strana s projektorom zobrazená na ľavej strane a strana s počítačom je na pravej strane:



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Prijem dát

## Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Norma PJLink bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class2 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Číslo portu používaného na funkciu vyhľadávania PJLink je 4352 (UDP).

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PJLink Class2 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy

Funkcia		Príkaz PJLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- Vstupné porty a číslo zodpovedajúceho vstupného zdroja

Názov vstupného portu	Číslo vstupného zdroja
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Svetelný kužeľ	44
LAN	52
USB Display	53

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"  
**EPSON**

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"

- EPSON U50
- EPSON W50
- EPSON X50

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie projektoru v sieti" [str.87](#)

Ak aplikáciu Crestron Connected používate na sledovanie siete a pre riadiaci systém, projektor môžete nastaviť na používanie v systéme. Aplikácia Crestron Connected umožňuje ovládať a sledovať projektor pomocou webového prehliadača.



- Pri používaní aplikácie Crestron Connected nemôžete použiť funkciu Message Broadcasting v aplikácii Epson Projector Management.
- Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.**, budete môcť ovládať projektor, aj keď bude v pohotovostnom režime (keď bude vypnutý).
- ☛ **ECO > Pohotovostný režim > Pohotovostný režim**

Ďalšie informácie o aplikácii Crestron Connected nájdete na webovej stránke Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Zariadenia v systéme môžete sledovať pomocou systému Crestron RoomView Express alebo Crestron Fusion od spoločnosti Crestron. Môžete komunikovať s technickou podporou a odosielať naliehavé správy. Podrobnosti nájdete na nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehliadača.

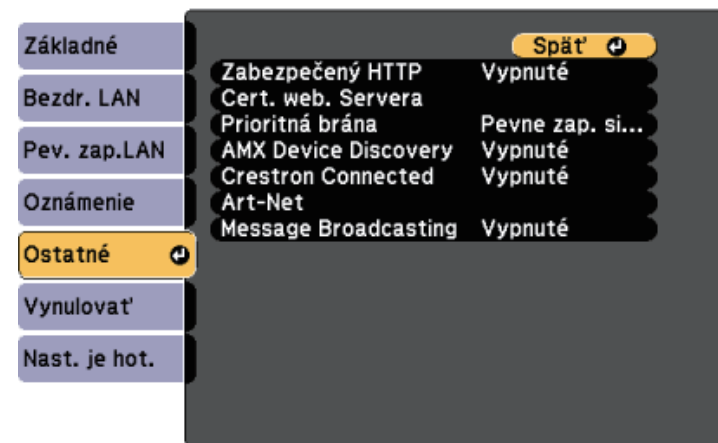
## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie podpory aplikácie Crestron Connected" [str.119](#)
- "Ovládanie projektoru pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron Connected" [str.119](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.148](#)

## Nastavenie podpory aplikácie Crestron Connected

Ak chcete monitor nastaviť na monitorovanie a ovládanie pomocou systému Crestron Connected, musia byť projektor a počítač pripojené k sieti. Ak sa pripájate bezdrôtovo, projektor nastavte pomocou režimu prepojenia k sieti Rozšírené.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 2 Vyberte možnosť **Konfigurácia siete** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte ponuku **Ostatné** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 4 Ak chcete umožniť zistenie projektoru, nastavte položku **Crestron Connected** na **Zapnuté**.
- 5 Po dokončení výberu nastavení vyberte možnosť **Nast. je hot.**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.
- 6 Ak chcete povoliť nastavenie, projektor vypnite a potom znovu zapnite.

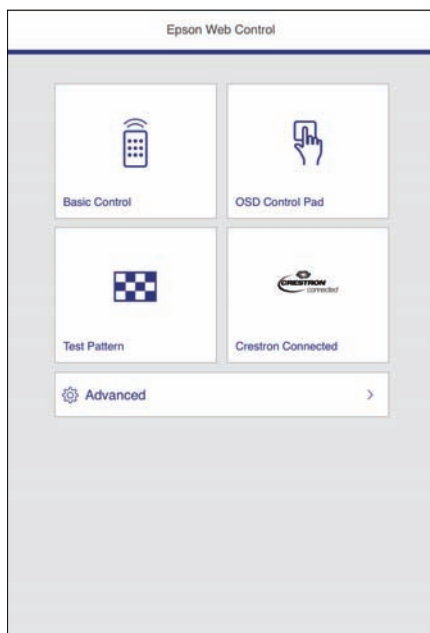
## Ovládanie projektoru pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron Connected

Po nastavení projektoru na používanie aplikácie Crestron Connected môžete na ovládanie a sledovanie premietania použiť kompatibilný webový prehliadač.

**1** Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.

**2** Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.



**3** Vyberte možnosť **Crestron Connected**.

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



**4** Vyberte zdroj vstupu, ktorý chcete ovládať v okne **Sources List**. V tomto okne sa môžete v dostupných zdrojoch posúvať pomocou tlačidiel so šípkami hore a dolu.

**5** Ak chcete premietanie ovládať diaľkovo, kliknite na tlačidlo na obrazovke, ktoré zodpovedá tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora. V spodnej časti obrazovky sa môžete posúvať v možnostiach tlačidla.



Tieto tlačidlá na obrazovke nemusia priamo zodpovedať tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora:

- **OK** funguje ako tlačidlo [Enter]
- **Menu** zobrazuje ponuku projektora

**6** Ak chcete zobraziť informácie o projekte, kliknite na kartu **Info**.

**7** Ak chcete zmeniť nastavenia projektoru, Crestron Control a heslo, kliknite na kartu **Tools**, na zobrazenej obrazovke vyberte nastavenia a potom kliknite na **Send**.

**8** Po dokončení výberu nastavení ukončíte program kliknutím na **Exit**.

## » Súvisiace odkazy

- "Okno prevádzky aplikácie Crestron Connected" [str.121](#)
- "Okno s nástrojmi aplikácie Crestron Connected" [str.122](#)

## Okno prevádzky aplikácie Crestron Connected

Pomocou nastavení v okne prevádzky môžete ovládať projektor a nastavovať premietaný obraz.



1	Power	Zapína a vypína napájanie projektoru.
	Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.
	A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk.

2	Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na <b>Sources List</b> , kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou. Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.	
3	Freeze	Obrazy sú pozastavené alebo uvoľnené.
	Contrast	Slúži na úpravu rozdielu medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazov.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Upravuje sýtosť farieb obrazov.
	Sharpness	Upravuje ostrosť obrazu.
	Zoom	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. Stlačením tlačidiel so šípkami sa posunie pozícia zväčšeného obrazu.
4	Tlačidlá so šípkami	Má rovnakú funkciu ako tlačidlá so šípkami na diaľkovom ovládači.
	OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači.
	Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku projektoru.
	Auto	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti <b>Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia</b> v ponuke projektoru <b>Signál</b> .
	Search	Slúži na prepnutie do ďalšieho zdroja, ktorý odosiela obraz.
	Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači.
5	Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektoru.
	Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
	Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView Express.

## Okno s nástrojmi aplikácie Crestron Connected

Nastavenia v okne Tools umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.

1 Nastavte centrálné ovládače Crestron.

2	Projector Name	Zadajte názov kvôli odlišeniu aktuálne pripojeného projektora od ostatných projektorov v sieti (maximálne 16 alfanumerických znakov).
	Location	Zadajte názov umiestnenia projektora aktuálne pripojeného do siete (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	Assigned To	Zadajte názov projektora (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	DHCP	Vyberte túto možnosť, ak chcete používať DHCP. Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
	IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektora.
	Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektora.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa na otvorenie okna Tools požadovalo heslo.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna Tools zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, vyberte túto možnosť.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa <b>New Password</b> . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach <b>User Password</b> .

Art-Net je komunikačný protokol siete Ethernet založený na protokole TCP/IP. Projektor možno ovládať pomocou ovládača DMX alebo systému aplikácie.

V nasledujúcej tabuľke sú uvedené definície kanálov, ktoré sa používajú na ovládanie projektoru v sieti Art-Net.

Kanál/Funkcia	Operácia	Parametre	Predvolená hodnota	Popis
1 Nastavovanie svetla (stlmenie)	0 % až 100 %	0 až 255	0	Upravuje jas obrazu.
2 Ovládanie uzávierky	Uzávierka otvorená	0 až 63	128	Zapína/vypína funkciu Stlmiť A/V.
	Mimo prevádzky	64 až 191		
	Uzávierka zatvorená	192 až 255		
3 Prepnúť zdroj	Mimo prevádzky	0 až 7	0	Prepína na určený zdroj.
	HDMI1	8 až 15		
	HDMI2	16 až 23		
	Mimo prevádzky	24 až 31		
	Mimo prevádzky (DVI-D)	32 až 39		
	Mimo prevádzky (Zobrazovací port)	40 až 47		
	Mimo prevádzky (SDI)	48 až 55		
	Počítač1(Computer 1)	56 až 63		
	Počítač2(Computer 2)	64 až 71		
	Mimo prevádzky (BNC)	72 až 79		
	LAN	80 až 87		

Kanál/Funkcia	Operácia	Parametre	Predvolená hodnota	Popis
	Mimo prevádzky (vyhradené: Screen Mirroring)	88 až 95		
	Mimo prevádzky (vyhradené: Screen Mirroring2)	96 až 103		
	USB Display	104 až 111		
	USB	112 až 119		
	Svetelný kužeľ	120 až 127		
	Mimo prevádzky	128 až 255		
7 Priblíženie	Elektronicky Tele/Široké	0 až 255	255	Približuje pomocou určenej veľkosti pohybu.
10 Prehrávanie obsahu	Mimo prevádzky	0 až 3	0	Prehráva určený zoznam skladiieb.
	Zoznam skladiieb 1	4 až 7		
	Zoznam skladiieb 2	8 až 11		
	Zoznam skladiieb 3	12 až 15		
	Zoznam skladiieb 4	16 až 19		
	Zoznam skladiieb 5	20 až 23		
	Zoznam skladiieb 6	24 až 27		
	Zoznam skladiieb 7	28 až 31		
	Zoznam skladiieb 8	32 až 35		
	Zoznam skladiieb 9	36 až 39		
	Zoznam skladiieb 10	40 až 43		
	Zoznam skladiieb 11	44 až 47		
	Zoznam skladiieb 12	48 až 51		
	Zoznam skladiieb 13	52 až 55		

Kanál/Funkcia	Operácia	Parametre	Predvolená hodnota	Popis
	Zoznam skladiieb 14	56 až 59		
	Zoznam skladiieb 15	60 až 63		
	Zoznam skladiieb 16	64 až 67		
	Zoznam skladiieb 17	68 až 71		
	Zoznam skladiieb 18	72 až 75		
	Zoznam skladiieb 19	76 až 79		
	Zoznam skladiieb 20	80 až 83		
	Zoznam skladiieb 21	84 až 87		
	Zoznam skladiieb 22	88 až 91		
	Zoznam skladiieb 23	92 až 95		
	Zoznam skladiieb 24	96 až 99		
	Zoznam skladiieb 25	100 až 103		
	Zoznam skladiieb 26	104 až 107		
	Zoznam skladiieb 27	108 až 111		
	Zoznam skladiieb 28	112 až 115		
	Zoznam skladiieb 29	116 až 119		
	Zoznam skladiieb 30	120 až 123		
	Zoznam skladiieb 31	124 až 127		
	Zoznam skladiieb 32	128 až 131		
	Zoznam skladiieb 33	132 až 135		
	Zoznam skladiieb 34	136 až 139		
	Zoznam skladiieb 35	140 až 143		
	Zoznam skladiieb 36	144 až 147		
	Zoznam skladiieb 37	148 až 151		
	Zoznam skladiieb 38	152 až 155		
	Zoznam skladiieb 39	156 až 159		

Kanál/Funkcia	Operácia	Parametre	Predvolená hodnota	Popis
	Zoznam skladiieb 40	160 až 163		
	Zoznam skladiieb 41	164 až 167		
	Zoznam skladiieb 42	168 až 171		
	Zoznam skladiieb 43	172 až 175		
	Zoznam skladiieb 44	176 až 179		
	Zoznam skladiieb 45	180 až 183		
	Zoznam skladiieb 46	184 až 187		
	Zoznam skladiieb 47	188 až 191		
	Zoznam skladiieb 48	192 až 195		
	Zoznam skladiieb 49	196 až 199		
	Zoznam skladiieb 50	200 až 203		
	Mimo prevádzky	204 až 255		
11 Ovládanie napájania	Vypnutie	0 až 63	128	Zapína alebo vypína napájanie projektora.
	Mimo prevádzky	64 až 191		
	Zapnutie	192 až 255		
13 Uzamknutie	Nemožno ovládať	0 až 127	0	Zapína/vypína operácie siete Art-Net.
	Možno ovládať	128 až 255		



Ak ovládáte projektor pomocou technológie Art-Net a ovládáte ho z diaľkového ovládania, nastavenia vykonané radičom DMX alebo softvérom aplikácie sa môžu líšiť od aktuálneho stavu projektora. Ak chcete pre projektor použiť všetky ovládacie prvky kanálov, nastavte kanál 13 na možnosť „Nemožno ovládať“ a potom ho nastavte späť na „Možno ovládať“.

### » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné" [str.146](#)


Naprogramovať môžete až 30 udalostí, ku ktorým automaticky dôjde v projektore, ako napríklad zapnutie alebo vypnutie projektora alebo prepnutie vstupného zdroja. Projektor vykonáva vybrané udalosti v určenom dátume a čase, ktoré ste v pláne nastavili.

## Výstraha

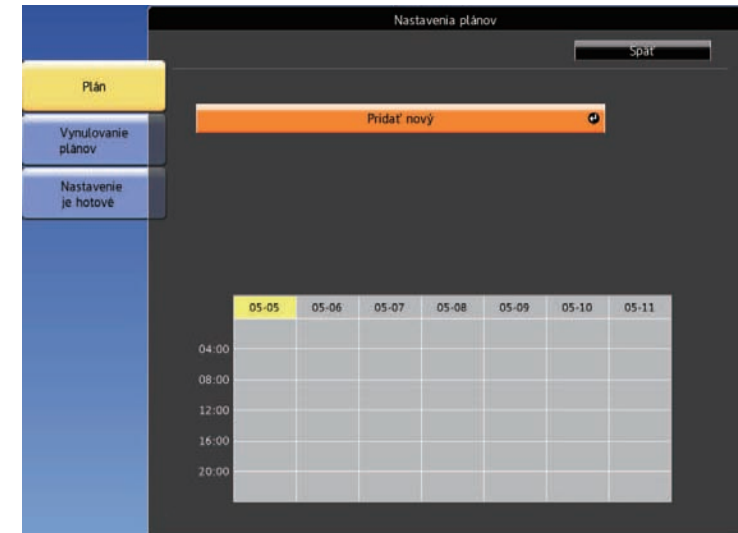
Horľavé predmety neumiestňujte pred šošovku. Ak projektor naplánujete na automatické zapnutie, mohlo by dôjsť k zapáleniu horľavých predmetov pred objektívom.



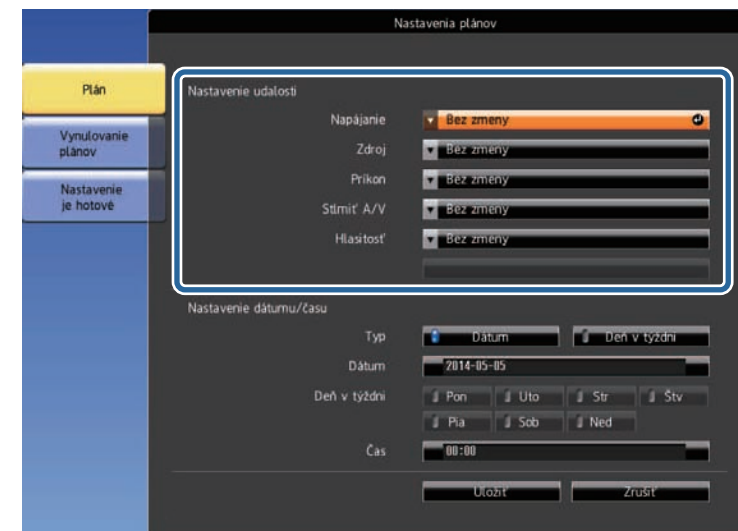
- Ak nastavíte heslo **Ochrana Plánu**, najskôr vypnite heslo **Ochrana Plánu**.

- Dátum a čas nastavte v ponuke **Dátum a Čas**.  
 **Rozšírené > Operácia > Dátum a Čas**
- Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Rozšírené** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Vyberte možnosť **Nastavenia plánov** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Vyberte možnosť **Plán** a stlačte tlačidlo [Enter].

- Vyberte možnosť **Pridať nový** a stlačte tlačidlo [Enter].



- Vyberte podrobnosti o udalosti, ktorú chcete vykonať.










**7** Vyberte dátum a čas, v ktorom chcete, aby udalosť nastala.



**8** Vyberte možnosť **Uložiť** a stlačte tlačidlo [Enter].

Naplánované udalosti sú zobrazené na obrazovke s ikonami označujúcimi stav udalosti.



- 1  : platný plán
-  : pravidelný plán
-  : neplatný plán
- 2 Aktuálne vybraný dátum (zvýraznený žltou farbou)
- 3  : jednorazový plán
-  : pravidelný plán
-  : pohotovostný plán (komunikáciu zapne alebo vypne v pohotovostnom režime)
-  : neplatný plán

**9** Ak chcete upraviť naplánovanú udalosť, vyberte možnosť Plán a stlačte tlačidlo [Esc].

- 10** Zo zobrazenej ponuky vyberte niektorú z nasledovných možností.
- Možnosť **Zapnuté** alebo **Vypnuté** umožňuje povoliť alebo zakázať vybranú udalosť.
  - Možnosť **Upraviť** umožňuje zmeniť podrobnosti o udalosti alebo dátum a čas.
  - Možnosť **Zmazať** umožňuje odstrániť naplánovanú udalosť zo zoznamu.

- 11** Vyberte možnosť **Nast. je hot.** a potom stlačte tlačidlo **Áno**.

Ak chcete vymazať všetky naplánované udalosti, vyberte možnosť **Vynulovanie plánov**.

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie dátumu a času" [str.36](#)
- "Nastavenie hesla" [str.83](#)

# Úprava nastavení v ponuke

Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Používanie ponúk v projektore" [str.130](#)
- "Používanie zobrazenej klávesnice" [str.131](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.132](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.140](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.148](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.150](#)
- "Možnosti vynulovania projektora - Ponuka Vynulovať" [str.152](#)
- "Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia)" [str.153](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Menu].

Zobrazí sa obrazovka s ponukou zobrazujúcou nastavenia v ponuke **Obraz**.



- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.

- 5 Nastavenia zmeňte pomocou tlačidiel, ktoré sú uvedené na spodnej strane obrazoviek s ponukou.

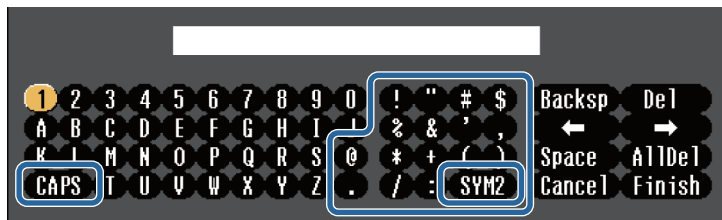
- 6 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Vynulovať**.

- 7 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].

- 8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Zobrazenú klávesnicu možno používať na zadávanie čísel a znakov.

- 1 Pomocou tlačidiel so šípkami na diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **CAPS**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2 Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **Finish**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.



Nastavenia projektora a ovládanie premietania cez sieť môžete zvoliť pomocou internetového prehliadača v počítači.  
Pomocou zobrazenej klávesnice nemožno zadať niektoré symboly. Text zadávajte pomocou internetového prehliadača.

## » Súvisiace odkazy

- "Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice" [str.131](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.103](#)

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

## Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice

Pomocou zobrazenej klávesnice môžete zadať nasledujúci text.

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
Ostrosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostrosti alebo jemnosti detailov na obraze.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vyváženie bielej		Slúži na úpravu celkového odtieňa obrazu.
	Farebná teplota	<b>Farebná teplota:</b> Nastavuje farebnú teplotu podľa farebného režimu, ktorý ste vybrali. Vyššie hodnoty sfarbia obraz na modro a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.
	Vlastné	<b>Vlastné:</b> upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.
Vylepšenie obrazu		Slúži na úpravu rozpoznaného rozlíšenia obrazu:
	Redukcia šumu	<b>Redukcia šumu:</b> redukuje blikanie analógových obrazov.
	Zrušenie prekladania (pre vstup prekladaného signálu [480i/576i/1080i])	<b>Zrušenie prekladania:</b> Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Vypnuté:</b> Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa.</li> <li><b>Video:</b> Ideálne pre bežné obrazy videa.</li> <li><b>Film/Automatically:</b> Pre filmy, počítačové grafiku a animácie.</li> </ul>
Automat. šošovka	Vypnuté Normálne Vysoká rýchlosť	Nastaví premietanú svietivosť na základe jasov obrazu. K dispozícii je vtedy, keď je farebný režim nastavený na <b>Dynamické</b> alebo <b>Kino</b> . Toto nastavenie je vypnuté, keď je položka <b>Spájanie okrajov</b> nastavená na <b>Zapnúť</b> . 🔍 <b>Rozšírené &gt; Viacnásob. projekcia &gt; Spájanie okrajov</b>
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavenia v ponuke <b>Obraz</b> obnoví na predvolené nastavenia.

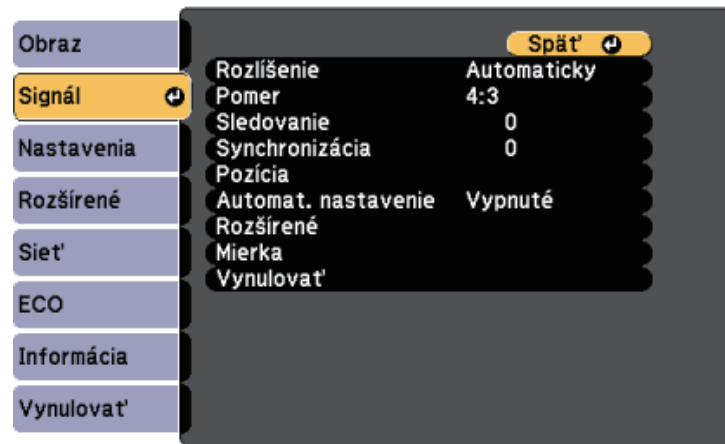


- Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas lampy. Ak chcete zmeniť režim jas lampy, vyberte nastavenie položky **Príkon** v ponuke projektora **ECO**.

### » Súvisiace odkazy

- "Dostupné farebné režimy" [str.52](#)

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Signál**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.



Predvolené nastavenia položiek **Sledovanie**, **Synchronizácia** a **Pozícia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozlíšenie	Automaticky Široký Normálne	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti <b>Automaticky</b> .
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán.	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške).
Sledovanie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Synchronizácia	K dispozícii sú rôzne úrovne	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania.
Pozícia	—	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche.
Automat. nastavenie	Zapnuté Vypnuté	Automaticky optimalizuje kvalitu obraz z počítača (keď je <b>Zapnutý</b> ).
Preskenovanie	Automaticky Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky.
Rozšírené	Video rozsah	<b>Video rozsah:</b> nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do portu HDMI.
	Vstupný signál	<b>Vstupný signál:</b> určuje typ signálu zo vstupných zdrojov, ktoré sú zapojené do portov v počítači. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automaticky:</b> Automaticky zisťuje signály.</li> <li>• <b>RGB:</b> odosiela vstupy počítačových/RGB video signálov.</li> <li>• <b>Komponent:</b> odosiela vstupné signály komponent videa.</li> </ul>
Mierka	Rôzne možnosti mierky	Pri používaní viacerých projektorov na premietanie jedného obrazu upraví mierku premietaného obrazu na každom projektore.
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Signál</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vstupný signál</b></li> </ul>

## » Súvisiace odkazy

- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.50](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Lichobež. korekcia		Tvar obrazu nastaví na obdĺžnikový (horizontálne aj vertikálne).
	Lichob. korek. - H/V	<b>Lichob. korek. - H/V:</b> vyberte túto možnosť, ak chcete ručne opraviť vodorovné a zvislé strany alebo zapnúť alebo vypnúť automatickú korekciu.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete opraviť tvar obrazu a zarovnať pomocou zobrazenia na premietacej ploche.
Split Screen	Veľkosť obrazovky Zdroj Vymeniť obrazovky Zdroj zvuku Zarovnať Zobraziť kód QR Ukončiť Split Screen	Oblasť zobrazenia rozdelí vodorovne a dva obrazy zobrazí vedľa seba (rozdelenie zobrazenia na premietacej ploche zrušte stlačením tlačidla [Esc]).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Priblíženie	K dispozícii sú rôzne úrovne	Upraví veľkosť premietaného obrazu.
Posunutie obrazu	K dispozícii sú rôzne pozície	Upraví pozíciu obrazu bez presúvania projektora. Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je možnosť <b>Priblíženie</b> nastavená na najširšie nastavenie.
Hlasitosť	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore. Môžete tiež upraviť hlasitosť externých reproduktorov. Nastavené hodnoty sa ukladajú pre každý zdroj.
Diaľkový prijímač	Pr. časť/Z. časť Predná strana Zadná časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; tlačidlo <b>Vypnuté</b> vypne všetky prijímače.
Užívateľské tlačidlo	Príkon Informácia Zrušenie prekladania Testovacia vzorka Rozlíšenie Zobraziť kód QR Svetelný kužeľ	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykem.
Vzor		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia vzorov.  <b>Pozor</b> Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Zobrazenie vzoru	<b>Zobrazenie vzoru:</b> umožňuje zobrazíť vybraný typ vzoru na obrazovke na pomoc pri prezentácii.
	Typ vzoru	<b>Typ vzoru:</b> môžete vybrať vzor č. 1 až 4 alebo <b>Použ. Vzor</b> . Vzory 1 až 4 zobrazujú vopred registrované vzory v projektore, ako napríklad vzory čiar riadkov alebo mriežkové vzory.
	Použ. Vzor	<b>Použ. Vzor:</b> zachytí premietanú obrazovku a ukladá ju ako vzor na zobrazenie.
Testovacia vzorka	—	Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostrovaní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]).
Prehrávanie obsahu	Prehrávanie obsahu	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete prehrávať zoznam skladieb vytvorený pomocou softvéru Epson Projector Content Manager.
	Efekt prekrytia	K premietanému obrazu pridáva farebné a tvarové efekty. (Dostupné len pri nastavení položky <b>Prehrávanie obsahu</b> na <b>Zapnuté</b> .)
	USB zobrazovač	Slúži na výber a prehrávanie zoznamu skladieb uloženého na kľúči USB. (Dostupné len pri nastavení položky <b>Prehrávanie obsahu</b> na <b>Zapnuté</b> .)
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Nastavenia</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Priblíženie</b></li> <li>• <b>Posunutie obrazu</b></li> <li>• <b>Užívateľské tlačidlo</b></li> </ul>

Nastavenia v okne **Rozšírené** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Domovská obrazovka		Umožňuje vybrať možnosti zobrazenia domovskej obrazovky:
	Aut. zob. dom. obraz.	<b>Aut. zob. dom. obraz.:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa domovská obrazovka zobrazila alebo nezobrazila automaticky, keď pri zapnutí projektora nie je žiadny vstupný signál.
	Vlastná funkcia 1 Vlastná funkcia 2	<b>Vlastná funkcia 1/Vlastná funkcia 2:</b> Vyberte túto možnosť, ak chcete nastaviť funkcie a zobraziť ako prispôbenú domovskú obrazovku.
Zobrazenie		Vyberá rôzne možnosti zobrazenia:

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Správy	<b>Správy:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete na premietanom obraze zobrazovať správy, ako napríklad názov vstupného zdroja, názov režimu farieb, pomer strán, správy o žiadnom signále alebo upozornenie na vysokú teplotu. Ak nechcete zobrazovať správy, nastavte na <b>Vypnuté</b> .
	Pozadie displeja	<b>Pozadie displeja:</b> Pre displej nastaví farby obrazovky alebo loga, keď nie je prijímaný žiadny signál.
	Obraz. pri spustení	<b>Obraz. pri spustení:</b> Nastavte na <b>Zapnutý</b> , aby sa pri spustení premietania zobrazilo užívateľské logo.
	Stlmiť A/V	<b>Stlmiť A/V:</b> Nastavuje farby zobrazenej obrazovky alebo loga, ak je zapnuté stlmenie A/V.
	Jednotnosť farieb	<b>Jednotnosť farieb:</b> Túto možnosť nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete upraviť vyváženie farebného tónu na celej obrazovke. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Úroveň úpravy:</b> Nastavte úroveň úpravy.</li> <li><b>Vykonať nastavenia:</b> Vyberte oblasť, pre ktorú chcete upraviť farebný tón jednotlivo pre červenú, zelenú a modrú farbu.</li> </ul>
Užívateľské logo	—	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zobrazuje na svoju identifikáciu a zvýšenie bezpečnosti.
Premietanie	Predná strana P. str./H. hran. Zadná časť Z. str./H. hran.	Vyberie spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.
Operácia		Vyberá rôzne možnosti prevádzky:

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Priame zapnutie	<b>Priame zapnutie:</b> Umožňuje zapnúť projektor jeho zapojením bez stlačenia tlačidla napájania.
	Režim vysok. pomeru	<b>Režim vysok. pomeru:</b> Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m.
	Vyhľadať zdroj zvuku	<b>Vyhľadať zdroj zvuku:</b> ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a premietiť obrazy v prípade, že neexistuje žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť <b>Zapnuté</b> .
	Automatické zapnutie	<b>Automatické zapnutie:</b> Vyberte zdroj obrazu, z ktorého chcete automaticky spustiť premietanie. Keď projektor zistí vstupný signál z vybraného zdroja obrazu, v pohotovostnom režime premieta automaticky. Pre túto funkciu sú k dispozícii nasledujúce zdroje obrazu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• Počítač</li> <li>• USB Display</li> </ul>
	Zdroj pri spustení	Keď je projektor zapnutý v režime Prehrávanie obsahu, vyberte zdroj obrazu, ktorý chcete premietiť.
	Nast. HDMI EQ	<b>Nast. HDMI EQ:</b> úroveň vstupného signálu HDMI nastavte v závislosti od zariadení, ktoré sú zapojené do portu HDMI. Ak je na obraze veľa rušenia alebo ak žiadny obraz nie je premietaný, zmeňte nastavenie. Ak pomocou miniatúrnych zariadení na prenos mediálnych údajov nie sú zobrazené žiadne obrazy, vyberte <b>1</b> .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Rozšírené	<b>Rozsah hrom. nast.:</b> vyberte <b>Všetko</b> , ak chcete kopírovať všetky nastavenia ponuky projektora pomocou funkcie hromadného nastavenia. Ak nechcete kopírovať nasledujúce nastavenia, vyberte možnosť <b>Obmedzený</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavenia <b>Ochrany heslom</b></li> <li>• Nastavenia ponuky <b>Sieť</b></li> </ul>
	Dátum a Čas	<b>Dátum a Čas:</b> Upravuje nastavenia času a dátumu v systéme projektora. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Letný čas:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b>, ak chcete aktivovať letný čas.</li> <li>• <b>Internetový čas:</b> Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b>, ak chcete, aby sa čas automaticky aktualizoval prostredníctvom servera internetového času.</li> </ul>
Nastavenia A/V		Volia rôzne nastavenia výstupu zvuku a videa:
	Výstup A/V	<b>Výstup A/V:</b> nastavte na <b>Vždy</b> , ak chcete odosielať zvuk a obrazy do externých zariadení, keď je projektor v pohotovostnom režime.
	Nastavenia zvuku	<b>Audio výstup:</b> Pri premietaní obrazov z ľubovoľného portu okrem portov HDMI vyberá port pre výstup zvuku. <b>HDMI1 audio výstup/HDMI2 audio výstup:</b> Vyberá port pre vstup zvuku pri premietaní obrazov z portov HDMI.
Viacnásob. projekcia		Pri premietaní z viacerých projektorov vykonajte tieto nastavenia:
	ID projektora	Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.
	Farebný režim	Pri premietaní z viacerých projektorov sa uistite, že pre všetky projektory vyberiete možnosť <b>Viacnásob. projekcia</b> .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Jednotnosť farieb	Upravuje vyváženie farebného tónu na celej obrazovke.
	Spájanie okrajov	Opravuje okraj medzi viacerými obrazmi, aby sa vytvorila obrazovka bez škár.
	Mierka	Upravuje mierku obrazu zobrazovaného každým projektorom.
	Príkon	Vyberá režim jasu lampy projektora.
	Prispôsobenie farieb	Opravuje rozdiel medzi odtieňom a jasom každého premietaného obrazu.
	Vynulovať	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Viacnásob. projekcia</b> na predvolené nastavenia.
Nastavenia plánov	Prístup do ponuky Nastavenia plánov	Udalosti projektora naplánuje tak, aby sa udiali automaticky vo vybraných dňoch a časoch.
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>Rozšírené</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Užívateľské logo</b></li> <li>• <b>Premietanie</b></li> <li>• <b>Režim vysok. pomeru</b></li> <li>• <b>Vyhľadať zdroj zvuku</b></li> <li>• <b>Nast. HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Dátum a Čas</b></li> <li>• <b>Výstup A/V</b></li> <li>• <b>ID projektora</b></li> <li>• <b>Farebný režim</b></li> <li>• <b>Prispôsobenie farieb</b></li> <li>• <b>Nastavenia plánov</b></li> <li>• <b>Jazyk</b></li> </ul>



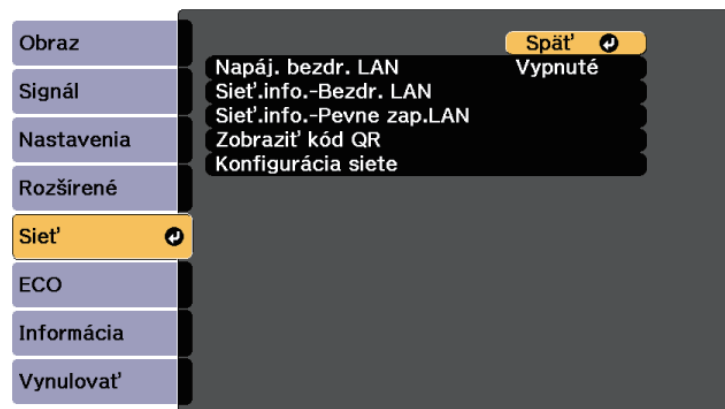
Keď položku **Ochrana užív. loga** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nebudete môcť zmeniť nastavenia týkajúce sa zobrazenia užívateľského loga (**Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení**, **Stlmiť A/V** v nastavení **Zobrazenie**). Položku **Ochrana užív. loga** najskôr nastavte na **Vypnuté**.

## » Súvisiace odkazy

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobraziť informácie o sieti a nastaviť projektor na ovládanie cez sieť.

Keď položku **Ochrana siete** nastavíte na **Zapnuté** na obrazovke **Ochrana heslom**, nemôžete zmeniť nastavenia siete. Položku **Ochrana siete** najskôr nastavte na **Vypnuté**.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté Vypnuté	Slúži na konfiguráciu nastavení bezdrôtovej siete LAN. Ak chcete obrazy premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, vyberte možnosť <b>Zapnuté</b> . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrôtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Sieť.info.-Bezdr. LAN	Režim pripojenia Systém bezdr. LAN Úroveň antény Názov projektora SSID DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Kód regiónu IPv6	Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrôtovej sieti. K dispozícii je vtedy, keď ste položku <b>Napáj. bezdr. LAN</b> nastavili na <b>Zapnuté</b> . Nasledujúce nastavenia sa zobrazia, keď vyberiete možnosť <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6 (ručná) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6</li> <li>Dĺžka predpony</li> <li>Adresa brány</li> </ul> </li> <li>Adresa IPv6 (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Dočasná adresa</li> <li>Adresa lok. prepoj.</li> <li>Bezstavov. adresa</li> <li>Stavová adresa</li> </ul> </li> </ul>
Sieť.info.-Pevne zap.LAN	Názov projektora DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa Adresa IPv6 (ručná) Adresa IPv6 (autom.)	Zobrazuje stav a podrobnosti o pevnej sieti. Nasledujúce nastavenia sa zobrazia, keď vyberiete možnosť <b>Adresa IPv6 (ručná)</b> alebo <b>Adresa IPv6 (autom.)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6 (ručná) <ul style="list-style-type: none"> <li>Adresa IPv6</li> <li>Dĺžka predpony</li> <li>Adresa brány</li> </ul> </li> <li>Adresa IPv6 (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Dočasná adresa</li> <li>Adresa lok. prepoj.</li> <li>Bezstavov. adresa</li> <li>Stavová adresa</li> </ul> </li> </ul>
Zobraziť kód QR	—	Zobrazuje kód QR na pripojenie zariadení iOS alebo Android pomocou aplikácie Epson iProjection.
Konfigurácia siete	Prístup do ďalších ponúk Sieť	Konfiguruje nastavenia vašej siete.



Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám vzdialený prístup k projektoru.

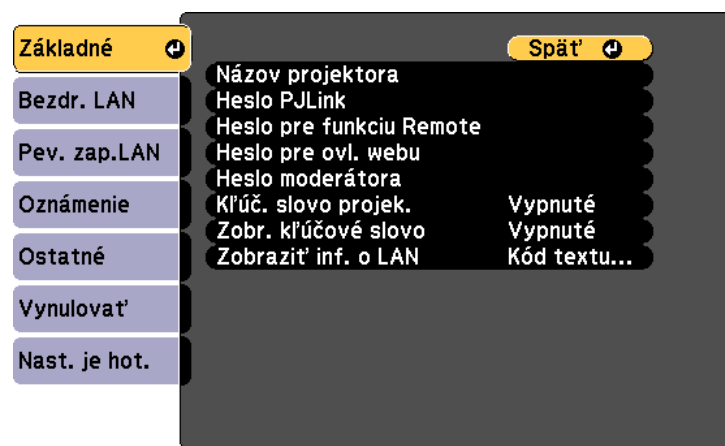
## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.141](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.142](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN" [str.144](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia" [str.145](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné" [str.146](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať" [str.147](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.84](#)

## Ponuka Sieť - Ponuka Základné

Nastavenia v ponuke **Základné** umožňujú vyberať základné nastavenia siete.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Základné**



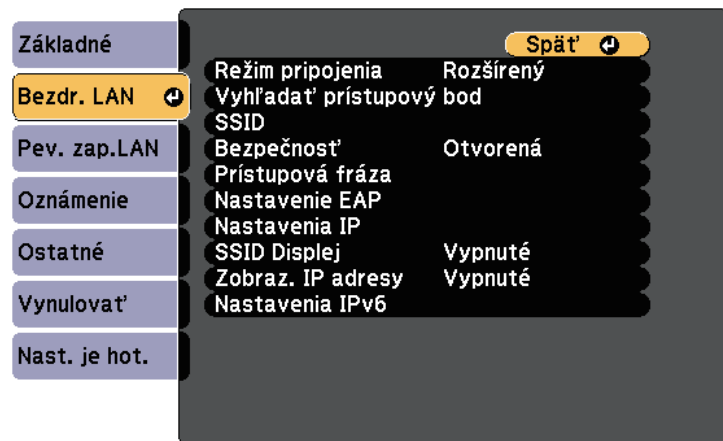
Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   a medzery)	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.
Heslo PLink	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Ak chcete používať protokol PLink na ovládanie projektora, zadajte heslo.
Heslo pre funkciu Remote	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete získať prístup k projektoru pomocou Základného ovládania, zadajte heslo. (Používateľské meno je <b>EPSONREMOTE</b> ; predvolené heslo je <b>guest</b> .)
Heslo pre ovl. webu	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete vstupovať do projektora cez sieť, zadajte heslo. (Používateľské meno je <b>EPSONWEB</b> ; predvolené heslo je <b>admin</b> .)
Heslo moderátora	Štvormiestne číslo	Ak chcete vstupovať do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection ako moderátor, zadajte heslo. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť <b>Zapnuté</b> . Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
Zobr. kľúčové slovo	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete počas prístupu k projektoru pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> . Dostupné pri nastavení položky <b>Kľúčové slovo projektora</b> na <b>Zapnuté</b> .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Zobraziť inf. o LAN	Kód textu a QR Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektora. Mobilné zariadenie môžete pripojiť k projektoru cez sieť tak, že kód QR jednoducho nasnímate pomocou aplikácie Epson iProjection. Predvolená hodnota je <b>Kód textu a QR</b> .

## Ponuka Siet' - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia pre bezdrôtovú sieť LAN.

☛ **Siet' > Konfigurácia siete > Bezdr. LAN**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim pripojenia		Vyberte typ bezdrôtového pripojenia:

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Rýchly	<b>Rýchly:</b> umožňuje pripojenie k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Keď vyberiete režim pripojenia Rýchly, projektor sa bude chovať ako jednoduchý prístupový bod. (Odporúčame obmedzenie počtu zariadení na šesť alebo menej, aby sa zachoval premietací výkon.)
	Rozšírené	<b>Rozšírené:</b> Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné siete prístupových bodov v ponuke pripojenia Rozšírené. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastaví SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.
Bezpečnosť		Vyberie typ zabezpečenia používaný v bezdrôtovej sieti. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.
	Otvorená	<b>Open:</b> Zabezpečenie nie je nastavené.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> Komunikácia sa vykonáva pomocou zabezpečenia WPA2. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> Slúži na pripojenie v osobnom režime WPA. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	<b>WPA2-EAP alebo WPA/WPA2-EAP:</b> Pripája sa v režime WPA enterprise. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Túto položku zvolte, ak používate LEAP.
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 32 znakov (pri zadávaní z webového prehliadača: rôzne prístupové frázy obsahujúce 8 až 63 znakov)	Pre zabezpečenia <b>WPA2-PSK</b> a <b>WPA/WPA2-PSK</b> vyberie vopred zdieľanú prístupovú frázu, ktorá sa používa v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu.
Nastavenie EAP		Nastavenia EAP nastavte pre zabezpečenie <b>WPA2-EAP</b> a <b>WPA/WPA2-EAP</b> .
	Typ EAP	<b>Typ EAP:</b> vyberá protokol na overenie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> Overovací protokol bežne používaný na serveri Windows.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> Overovací protokol používaný na serveri Windows. Túto možnosť vyberte pri používaní certifikátu klienta.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> Overovací protokol bežne používaný pri certifikáte klienta.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> Vyberte túto možnosť, ak používate tieto overovacie protokoly.</li> </ul>

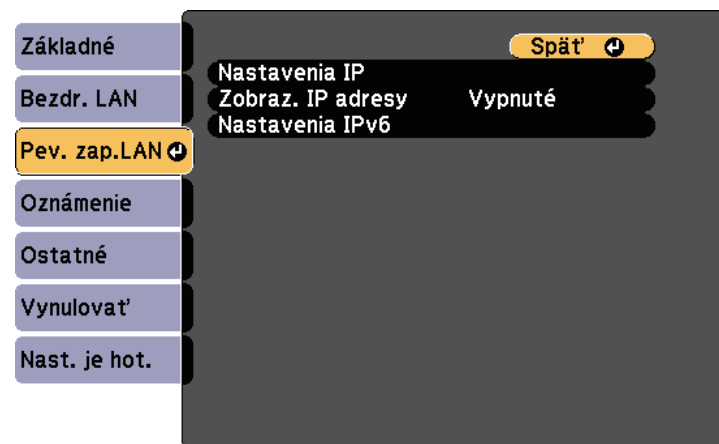
Nastavenie	Možnosti	Popis
	Užívateľské meno	<b>Užívateľské meno:</b> zadajte maximálne 63 alfanumerických znakov. V ponuke projektora môžete zadať maximálne 32 alfanumerických znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač. Názov domény môžete zadať jej pridaním pred užívateľské meno a oddeliť ju opačnou lomkou (doména\u005Cužívateľské meno). Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.
	Heslo	<b>Heslo:</b> zadajte heslo obsahujúce maximálne 63 alfanumerických znakov na overovanie pri používaní typu <b>PEAP, EAP-FAST</b> alebo <b>LEAP</b> . V ponuke projektora môžete zadať maximálne 32 alfanumerických znakov. Ak chcete zadať viac ako 32 znakov, použite webový prehliadač. Keď ste zadali heslo a vybrali možnosť <b>Nastaviť</b> , heslo sa zobrazí vo forme hviezdičiek (*).
	Certifikát klienta	<b>Certifikát klienta:</b> Importuje certifikát klienta pri používaní typu <b>PEAP-TLS</b> alebo <b>EAP-TLS</b> .
	Overiť cert. serv.	<b>Overiť cert. serv.:</b> vyberie, či sa má overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.
	Certifikát CA	<b>Certifikát CA:</b> Importuje certifikát CA pri používaní typu <b>PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS</b> alebo <b>EAP-FAST</b> .
	Náz. serv. RADIUS	<b>Náz. serv. RADIUS:</b> Zadajte názov servera na overenie. Môžete zadať až 32 alfanumerických znakov.
Kanál	1ch 6ch 11ch	V režime pripojenia Rýchly vyberá frekvenčné pásmo (kanál), ktoré používa bezdrôtová sieť LAN.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	<b>DHCP:</b> ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na <b>Zapnuté</b> ; nastavte na <b>Vypnuté</b> , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako <b>IP adresa</b> , <b>Maska podsiete</b> a <b>Adresa brány</b> .  Pre adresu IP nepoužívajte tieto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255), pre masku podsiete nepoužívajte tieto adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 a pre adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255.
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke a domovskej obrazovke zobraziť identifikátor SSID.
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete a domovskej obrazovke zobraziť adresu IP.
Nastavenia IPv6		Vyberte Nastavenia IPv6, ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6. IPv6 má podporu na monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť pomocou Epson Web Control a PjLink.
	Autom. konfigurácia	<b>Autom. konfigurácia:</b> Ak chcete adresy priradovať automaticky podľa oznámenia smerovača, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .
	Použiť dočasnú adresu	<b>Použiť dočasnú adresu:</b> Ak chcete použiť dočasnú adresu IPv6, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .

## Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Pevne zap. sieť LAN** umožňujú vybrať pevne zapojenú sieť LAN.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Pev. zap.LAN**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	<b>DHCP:</b> ak vaša sieť priradzuje adresy automaticky, nastavte na <b>Zapnuté</b> ; nastavte na <b>Vypnuté</b> , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako <b>IP adresa</b> , <b>Maska podsiete</b> a <b>Adresa brány</b> .  Pre adresu IP nepoužívajte tieto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255), pre masku podsiete nepoužívajte tieto adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 a pre adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Vyberte, či chcete na pohotovostnej obrazovke siete zobrazit IP adresu.
Nastavenia IPv6		Vyberte Nastavenia IPv6, ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6. IPv6 má podporu na monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť pomocou Epson Web Control a P2Link.
	Autom. konfigurácia	<b>Autom. konfigurácia:</b> Ak chcete adresy priradovať automaticky podľa oznámenia smerovača, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .
	Použiť dočasnú adresu	<b>Použiť dočasnú adresu:</b> Ak chcete použiť dočasnú adresu IPv6, nastavte túto položku na <b>Zapnuté</b> .

## Ponuka Siet' - Ponuka Oznámenia

Nastavenia v ponuke **Oznámenie** umožňujú prijímať upozornenia v prípade výskytu problému alebo výstrahy v projektore prostredníctvom e-mailu.

### Siet' > Konfigurácia siete > Oznámenie

Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová notifikácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , ak chcete posielať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	IP adresa	Pre server SMTP zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255.  Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Číslo portu	0 až 65535 (predvolená číselná hodnota je 25)	Pre číslo portu servera SMTP vyberte príslušnú číselnú hodnotu.

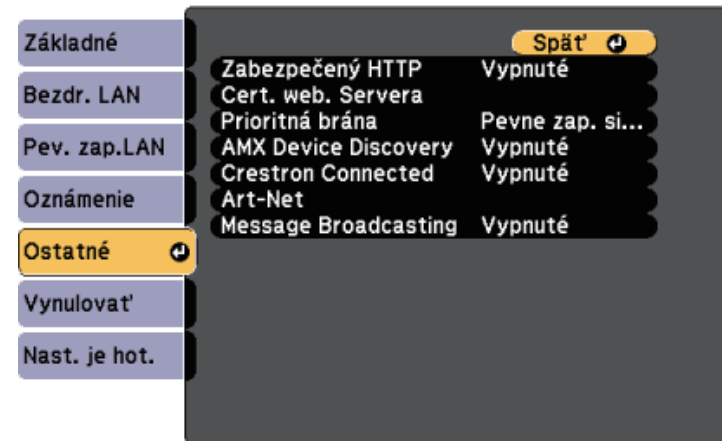
Nastavenie	Možnosti	Popis
Odosielateľ	Maximálne 32 alfanumerických znakov Maximálne 64 alfanumerických znakov z webového prehliadača (nepoužívajte znaky " ( ) , ; < > [ \ ] a medzery)	Zadajte e-mailovú adresu odosielateľa.
Nast. adresy 1		Zvoľte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. 3 adresy.
Nast. adresy 2		
Nast. adresy 3		
SNMP	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčovský program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete.
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	IP adresa	Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpíšte číselné hodnoty od 0 do 255.  Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Názov komunity	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte medzery ani žiadne symboly, okrem @)	Nastavte názov komunity SNMP.
Oznámenie PLink	Zapnuté Vypnuté	Zapína alebo vypína funkciu Oznámenie PLink.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Ozn. adresa IP	IP adresa	Zadajte IP adresu na prijímanie prevádzkového stavu projektora, keď je zapnutá funkcia Oznámenie PLink. Zadávať adresy pomocou čísel 0 až 255 pre každé pole adresy.  Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

## Ponuka Sieť - Ponuka Ostatné

Nastavenia v ponuke **Ostatné** umožňujú vyberať iné nastavenia siete.

☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Ostatné**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Zabezpečený HTTP	Zapnuté Vypnuté	Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť <b>Zapnuté</b> .
Cert. web. Servera.	—	Importuje certifikát webového servera pre zabezpečený HTTP.
Prioritná brána	Pevne zap. sieť LAN Bezdrôtová sieť LAN	Môžete nastaviť prioritnú bránu.
AMX Device Discovery	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou funkcie AMX Device Discovery, nastavte túto funkciu na <b>Zapnuté</b> .
Crestron Connected	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu <b>Zapnuté</b> , iba ak monitorujete alebo ovládate projektor cez sieť pomocou systému Crestron Connected.  Aktivovaním funkcie Crestron Connected dôjde k zablokovaniu funkcie Epson Message Broadcasting v softvéri Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Nastavte túto možnosť na <b>Zapnuté</b> , ak chcete ovládať projektor pomocou siete Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Nastavuje položky projektora Net, Sub-Net a Universe.
	Počiatkový kanál	Nastavuje počiatkový kanál, ktorý spracováva Art-Net.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Message Broadcasting	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na <b>Zapnuté</b> , ak chcete prijímať správy doručované aplikáciou Epson Projector Management. Podrobnosti nájdete v <i>Návode na používanie programu Epson Projector Management</i> . Dostupné len pri nastavení položky <b>Crestron Connected</b> na <b>Vypnuté</b> .

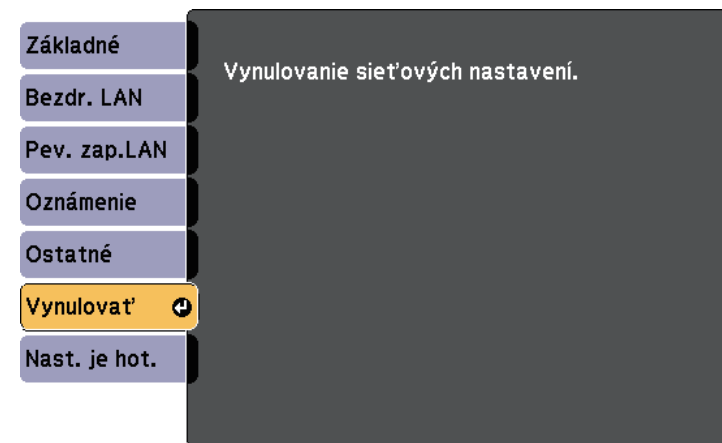
## » Súvisiace odkazy

- "Podpora aplikácie Crestron Connected" [str.119](#)

## Ponuka Sieť - Ponuka Vynulovať

Nastavenia v ponuke **Vynulovať** umožňujú vynulovať všetky nastavenia siete.

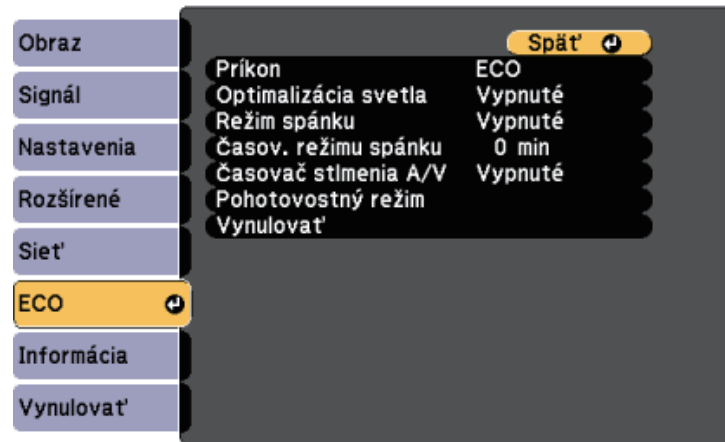
☛ **Sieť > Konfigurácia siete > Vynulovať**



Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovanie sieťových nastavení.	Áno Nie	Ak chcete vynulovať všetky sieťové nastavenia, vyberte možnosť <b>Áno</b> .

Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie.

Keď vyberiete nastavenie pre úsporu energie, vedľa položky ponuky bude zobrazená ikona listu.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Príkon		Vyberá režim jas lampy projektora. Tieto nastavenia nemôžete vyberať, keď projektor používate vo veľkých nadmorských výškach alebo na miestach s vysokými teplotami.
	Normálne	<b>Normálne:</b> Nastaví maximálny jas lampy.
	ECO	<b>ECO:</b> Zníži jas lampy a hluk ventilátora, čím sa šetrí energia a predĺži sa životnosť lampy.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Optimalizácia svetla	Zapnuté Vypnuté	Keď je nastavené na <b>Zapnuté</b> , jas lampy sa nastaví podľa premietaného obrazu. Zníženie jas lampy podľa premietanej scény pomáha znížiť množstvo spotrebovanej elektriny. Nastavená hodnota sa uloží pre každý farebný režim. Tuto položka je zapnutá, keď: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Položka <b>Príkon</b> je nastavená na <b>Normálny</b>.</li> </ul>
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Projektor automaticky vypne po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).
Časov. režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre režim spánku.
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Ak je aktivovaná funkcia <b>Stlmiť A/V</b> , napájanie projektora sa automaticky vypne za 30 minút (ak je nastavené na <b>Zapnuté</b> ).
Pohotovostný režim		Je k dispozícii pri nastavení položky <b>Výstup A/V</b> na možnosť <b>Počas projekcie</b> .
	Pohotovostný režim	<b>Komunikácia zap.</b> znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime. Toto nastavenie povoľte, ak chcete, aby sa vykonávali nasledujúce operácie, keď je projektor v pohotovostnom režime: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorovanie a ovládanie projektora po sieti</li> </ul> Funkcia <b>Komunikácia zap.</b> je automaticky vybraná pri nastavení <b>Výstup A/V</b> na <b>Vždy</b> . <p>☛ Rozšírené &gt; Nastavenia A/V &gt; Výstup A/V</p>

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Port	Slúži na výber portu na použitie z <b>Bezdr. LAN</b> alebo <b>Pev. zap.LAN</b> , keď je položka <b>Pohotovostný režim</b> nastavená na možnosť <b>Komunikácia zap.</b>
Vynulovať	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke <b>ECO</b> vynuluje na predvolené nastavenia, okrem možnosti <b>Pohotovostný režim</b> .



- Keď je zapnuté nastavenie **Časov. režimu spánku**, pred dosiahnutím limitu časovača sa lampa na krátky čas stlmí a projektor sa vypne.
- Keď je zapnuté nastavenie **Časovač stlmenia A/V**, lampa využíva menej výkonu ako keď je zapnuté **Stlmiť A/V**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

Informácie o projektore a jeho verzii môžete zobraziť tak, že zobrazíte ponuku **Informácia**. V tejto ponuke však nemôžete meniť žiadne nastavenia.



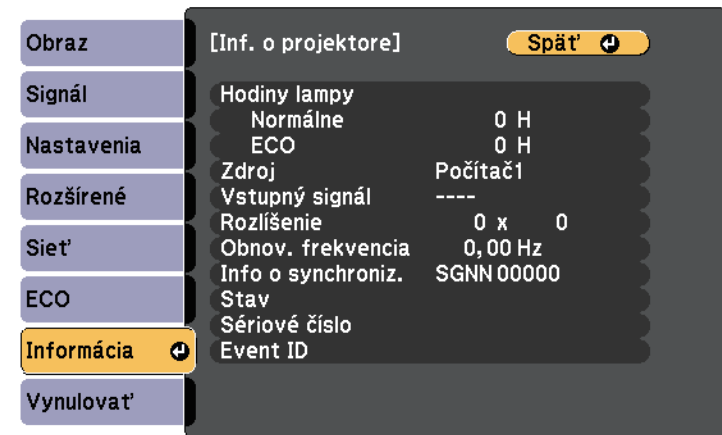
Položka informácií	Popis
Inf. o projektore	Zobrazuje informácie o projektore.
Verzia	Zobrazuje verziu firmvéru projektora.
Inf. o var. o tepl.	Zobrazuje rôzne výstrahy o vysokej teplote.
História Zap./Vyp.	Zobrazuje históriu zapnutí a vypnutí projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore" [str.150](#)

## Ponuka Informácie - Ponuka Informácie o projektore

Informácie o projektore a vstupných zdrojoch môžete zobraziť tak, že v ponuke **Inf. o projektore** zobrazíte ponuku projektora **Informácia**.



Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

Časovač prevádzkových hodín lampy neeviduje žiadne hodiny, pokiaľ lampu nebudete používať po dobu najmenej 10 hodín.

Položka informácií	Popis
Hodiny lampy	Zobrazuje počet hodín ( <b>H</b> ), počas ktorých sa lampa používa v režimoch spotreby energie <b>Normálne</b> , <b>ECO</b> a <b>Príkon</b> ; ak je zobrazená informácia žltou, čoskoro budete musieť lampu vymeniť za originálnu náhradnú lampu Epson.
Zdroj	Zobrazuje názov portu, do ktorého je pripojený aktuálny vstupný zdroj.
Vstupný signál	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
Rozlíšenie	Zobrazuje rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja.

Položka informácií	Popis
Obnov. frekvencia	Zobrazuje obnovovaciu frekvenciu aktuálneho vstupného zdroja.
Info o synchroniz.	Zobrazuje informácie, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Stav	Zobrazuje informácie o problémoch projektora, ktoré môže potrebovať servisný technik.
Sériové číslo	Zobrazí sa sériové číslo projektora.
Event ID	Zobrazuje Event ID, ktoré zodpovedá konkrétnemu problému siete; pozri zoznam kódov Event ID.

## » Súvisiace odkazy



- "Zoznam kódov udalostí" [str.151](#)

## Zoznam kódov udalostí

Ak možnosť **Event ID** v ponuke **Inf. o projektore** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0432 0435	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0433	Prenesené obrazy nemožno zobraziť. Reštartujte sieťový softvér.
0434 0481 0482 0485	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0483 04FE	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znova zapnite.
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.

Event ID	Príčina a riešenie
0479 04FF	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Typ autentifikácie WPA/WPA2 sa nezhoduje. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0893	Nezhoduje sa typ kódovania WEP/TKIP/AES. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora <b>Sieť</b> nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuté</b> .  <b>Sieť &gt; Konfigurácia siete &gt; Bezdrôtová sieť LAN &gt; Nastavenia IP &gt; DHCP</b>  <b>Sieť &gt; Konfigurácia siete &gt; Pevne zap. sieť LAN &gt; Nastavenia IP &gt; DHCP</b>
0899	Iné chyby komunikácie.
089A	Typ autentifikácie EAP nezodpovedá sieti. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089B	Autentifikácia servera EAP sa nepodarila. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089C	Autentifikácia účastníka EAP sa nepodarila. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089D	Výmena kľúča zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.

Pomocou ponuky **Vynulovať** môžete obnoviť väčšinu nastavení projektora na predvolené hodnoty.



- Priblíženie
- Posunutie obrazu
- Užívateľské logo
- Pozadie displeja \*
- Obraz. pri spustení \*
- Stlmiť A/V \*
- Jednotnosť farieb
- Prispôsobenie farieb
- Nastavenia plánov
- Jazyk
- Dátum a Čas
- Položky ponuky Sieť
- Hodiny lampy
- Heslo

\* Len pri nastavení položky **Ochrana užív. loga** v ponuke nastavenia **Ochrana heslom** na **Zapnuté**.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim obnovenia	Časovač Správy Štart	Vyberte možnosť <b>Štart</b> , ak chcete vymazať paobraz, ktorý zostáva v premietanom obraze, a vypnúť projektor po dobe určenej v <b>Časovači</b> . Stlačením akéhokoľvek tlačidla na diaľkovom ovládači zrušíte Režim obnovenia. V položke <b>Správy</b> vyberte možnosť <b>Zapnuté</b> , ak chcete, aby sa počas prebiehania Režimu obnovenia zobrazila správa.
Vynulovať hodiny lampy	—	Po výmene lampy vynulujte časovač prevádzkových hodín lampy projektora.
Vynulovať všetko	—	Väčšinu nastavení projektora vynuluje na ich predvolené hodnoty.

Nasledujúce nastavenia nemožno vynulovať pomocou možnosti **Vynulovať všetko**:

- Vstupný signál

Keď je v projektore vybraná ponuka Nastavenia pre jeden projektor, nastavenia môžete do ďalších projektorov rovnakého modelu skopírovať nasledujúcimi spôsobmi:

- pomocou kľúča USB
- prepojením počítača a projektoru pomocou kábla USB
- s použitím Epson Projector Management

Nastavenia z ponuky, ako napríklad nasledujúce nastavenia, sa neskopírujú do druhého projektoru.

- Nastavenia ponuky **Sieť** (okrem ponúk **Oznámenie** a **Ostatné**)
- **Hodiny lampy** a **Stav** z ponuky **Inf. o projektore**



- Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad skreslenie lichobežníkovej korekcie, vykonajte hromadnú inštaláciu. Vzhľadom na to, že do ďalšieho projektoru sú tiež skopírované hodnoty nastavenia obrazu, nastavenia, ktoré ste vykonali pred dávkovým nastavením, budú prepísané a premietnutá obrazovka, ktorú ste nastavili, sa môže zmeniť.
- Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektoru do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.

## Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovom nastavení a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

## » Súvisiace odkazy

- "Prenos nastavení z kľúča USB" [str.153](#)
- "Prenos nastavení z počítača" [str.154](#)

## Prenos nastavení z kľúča USB

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektoru do druhého projektoru rovnakého modelu.



USB kľúč musí používať formát FAT a nesmie obsahovať žiadnu bezpečnostnú funkciu. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Prázdny kľúč USB zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači a zapojte napájací kábel do projektoru.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Svetelné indikátory začnú blikať a súbor dávkového nastavenia je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

## Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektoru. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 5** Vyberte USB kľúč.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.
- 7** Do portu USB-A v projektore zapojte kľúč USB, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia.
- 8** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači a zapojte napájací kábel do projektora.
- 9** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].  
Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

## Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 10** Vyberte USB kľúč.

## Prenos nastavení z počítača

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



Túto metódu dávkového nastavenia môžete použiť v týchto verziách operačných systémov:

- Windows Vista alebo novší
- OS X 10.7.x a novší

- 1** Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.

- 2** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači a zapojte napájací kábel do projektora.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].  
Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.
- 5** Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinku a uložte inštaláčny dávkový súbor do počítača.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznáť súbor.

- 6** Kľúč USB vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (Mac).
- 7** Odpojte kábel USB.  
Projektor sa vypne.
- 8** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.
- 9** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.
- 10** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači a zapojte napájací kábel do projektora.

- 11** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].  
Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.
- 12** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinku najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 13** Kľúč USB vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (Mac).
- 14** Odpojte kábel USB.  
Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



## Upozornenie

Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektoru. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

## » Súvisiace odkazy

- "Oznámenie chyby dávkového nastavenia" [str.155](#)

## Oznámenie chyby dávkového nastavenia

Indikátory na projektore vás upozornia, ak počas dávkového nastavenia dôjde k chybe. Skontrolujte stav indikátorov na projektore a postupujte podľa pokynov uvedených v tejto tabuľke na tejto strane.

Stav indikátora	Problém a riešenia
<ul style="list-style-type: none"><li>Lampa: Oranžový - rýchle bliká</li><li>Teplota: Oranžový - rýchle bliká</li></ul>	Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB a kábel USB sú nesprávne pripojené. Odpojte pamäťové zariadenie USB a kábel USB, napájací kábel odpojte a znova zapojte do projektoru a skúste znovu.
<ul style="list-style-type: none"><li>Napájanie: Modrý - rýchle bliká</li><li>Stav: Modrý - rýchle bliká</li><li>Lampa: Oranžový - rýchle bliká</li><li>Teplota: Oranžový - rýchle bliká</li></ul>	Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektoru došlo k chybe. Projektor prestaňte používať a zástrčku napájacieho kábla odpojte od elektrickej zásuvky. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

## » Súvisiace odkazy

- "Svetelné indikátory stavu projektoru" [str.170](#)

# Údržba projektora

Pri údržbe projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.157](#)
- "Čistenie objektívu" [str.158](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.159](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.160](#)
- "Údržba lampy v projektore" [str.164](#)

Musíte pravidelne čistiť objektív projektora a aby sa zabránilo prehriatiu projektora kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Jediné časti, ktoré môžete vymeniť, sú lampa, vzduchový filter a batérie v diaľkovom ovládači. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

### **Výstraha**

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

Objektív projektora pravidelne čistite alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.
- Ak chcete odstrániť zaschnuté škvrny, mäkkú tkaninu, ktorá nepúšťa vlákna, namočte do čistiaceho prostriedku na objektívy a objektív zľahka utierajte. Na objektív nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

## Výstraha

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota lampy projektora môže spôsobiť požiar.

## **Pozor**

Na čistenie objektívu nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a objektív nevystavujte nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

### **Pozor**

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistite vzduchový filter. Tieto diely sa odporúča čistiť po viac ako 10 000 hodinách prevádzky. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

## Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora alebo lampy.

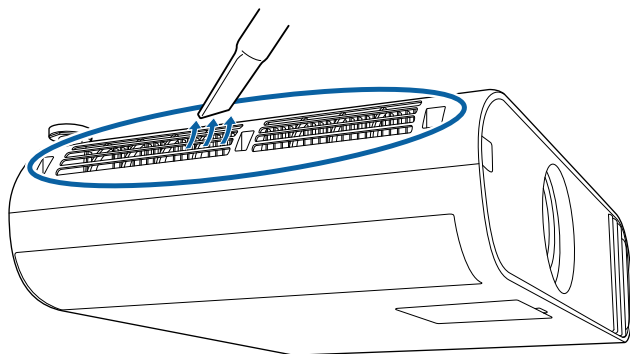
## » Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.160](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.162](#)

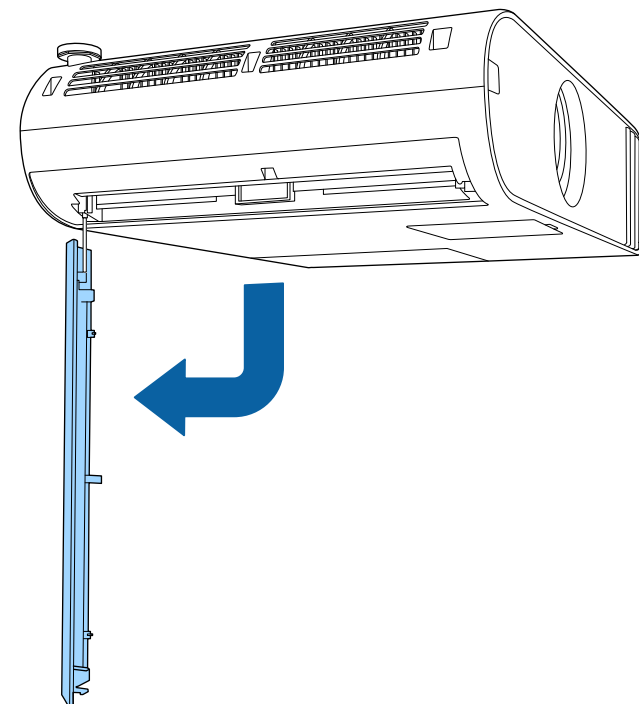
## Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov

Vzduchový filter alebo vetracie otvory na projektore vyčistite, keď sú zaprášené, alebo keď sa zobrazí upozornenie na ich vyčistenie.

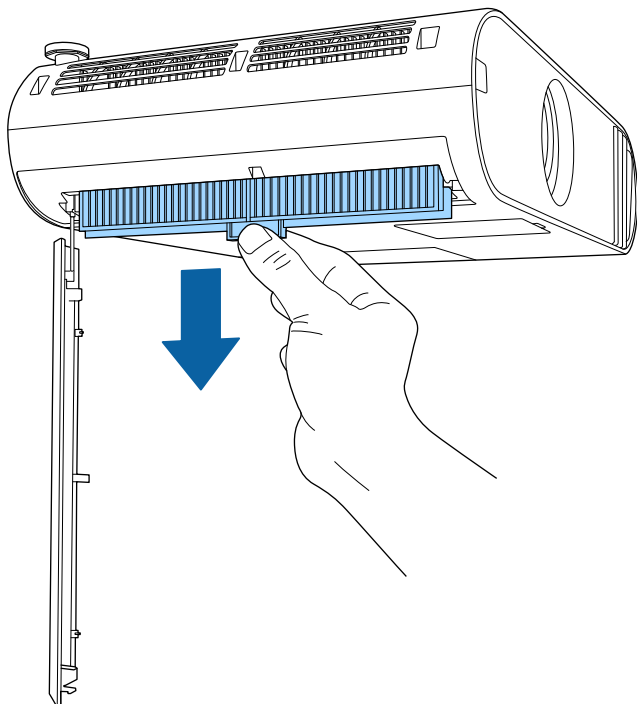
- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Prach z vetracieho vstupného otvoru zľahka odstráňte pomocou malého vysávača na počítače alebo veľmi mäkkou kefkou (napríklad štetcom).



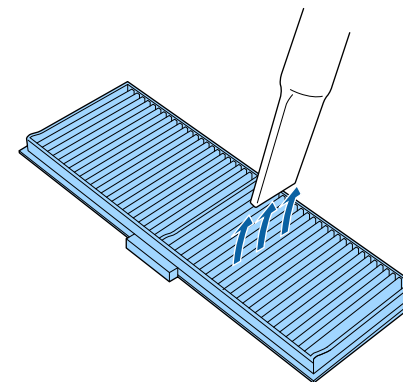
- 3** Otvorte kryt vzduchového filtra.



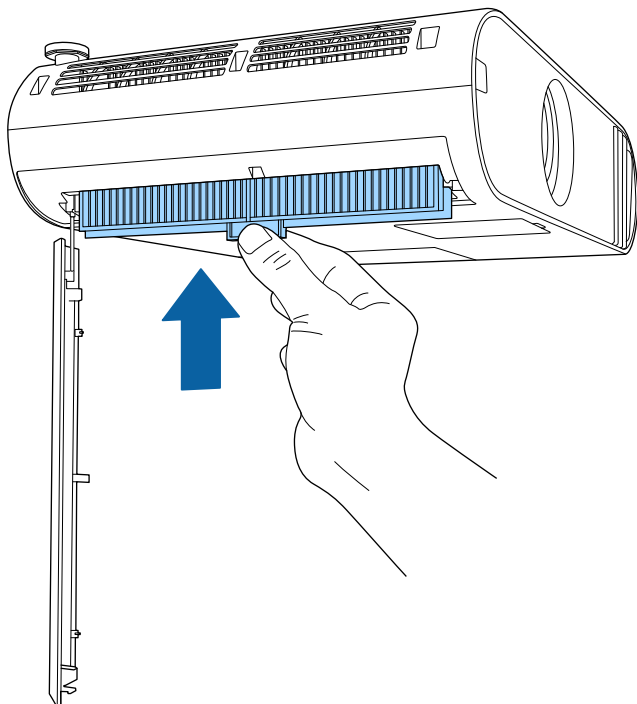
- 4** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



- 5** Povysávajte obe strany vzduchového filtra, aby ste odstránili všetok zvyšný prach.



- 6** Vzduchový filter umiestnite tak, aby boli vodiace lišty na oboch stranách filtra zarovno s vodiacimi drážkami projektora a jemne ho zatlačte, až kým nebude v polohe, z ktorej nevypadne.



- Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.
- Ak sa prach ťažko odstraňuje alebo vzduchový filter je poškodený, vymeňte ho.

## Pozor

Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zafúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

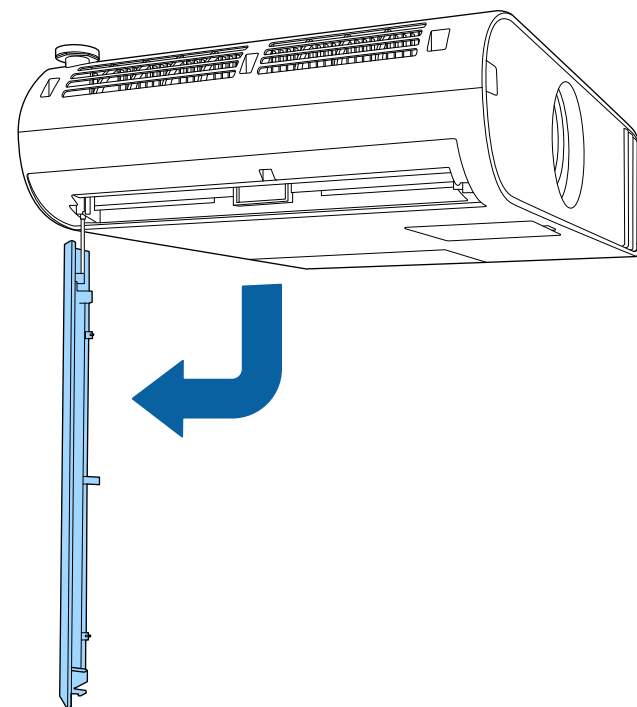
## Výmena vzduchového filtra

Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

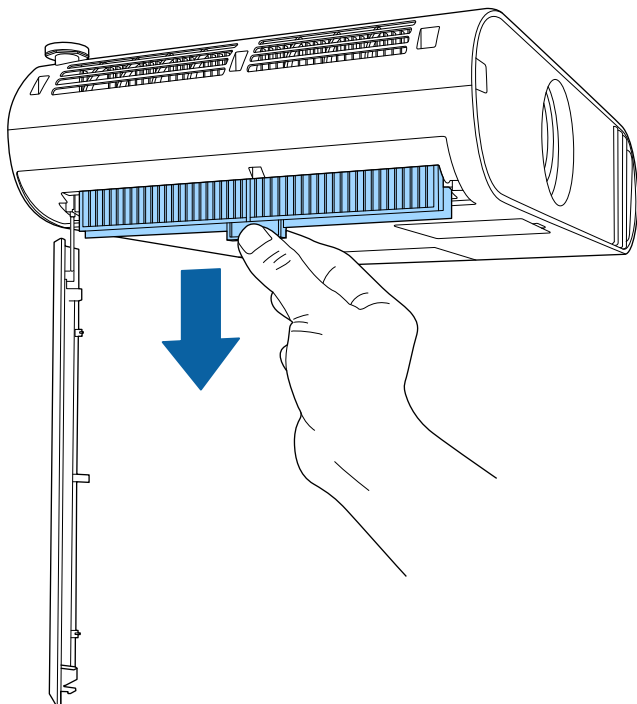
- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť.
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený.

Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na strope alebo umiestnený na stole.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Otvorte kryt vzduchového filtra.



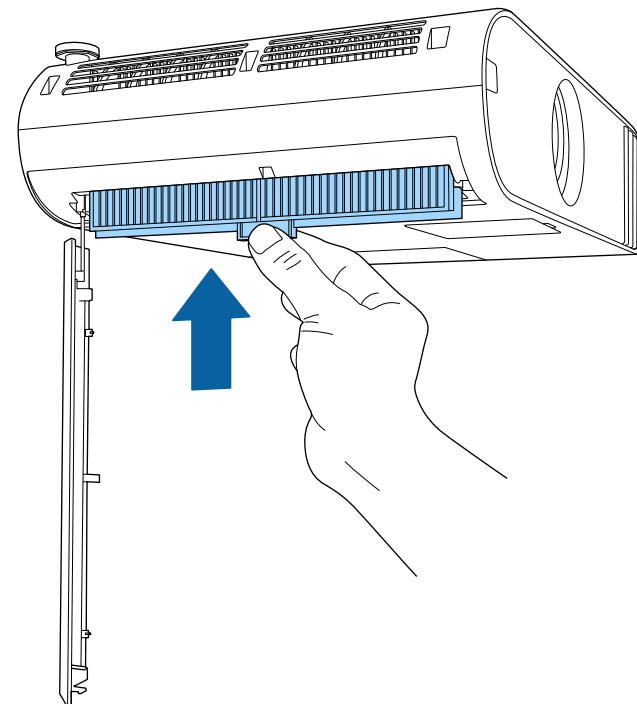
- 3** Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén, PET

- 4** Nový vzduchový filter umiestnite tak, aby boli vodiace lišty na oboch stranách filtra zarovno s vodiacimi drážkami projektora a jemne ho zatlačte, až kým nebude v polohe, z ktorej nevypadne.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra.

» **Súvisiace odkazy**

- "Náhradné diely" [str.187](#)

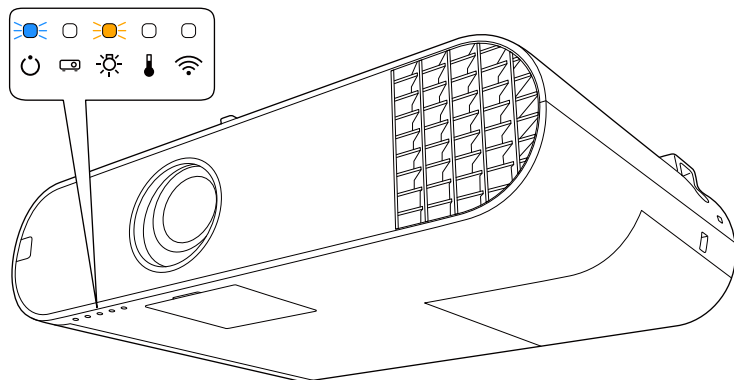
Projektor monitoruje počet prevádzkových hodín lampy a túto informáciu zobrazí v sústave ponúk projektora.

Keď dôjde k nasledujúcej situácii, lampu vymeňte čo najskôr:

- Premietaný obraz tmavne alebo klesá jeho kvalita
- Po zapnutí projektora sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje na výmenu lampy (toto hlásenie sa zobrazí 100 hodín pred predpokladaným koncom jej životnosti a zobrazuje sa na 30 sekúnd)



- Bliká modrý svetelný indikátor napájania a oranžový svetelný indikátor lampy.



## Pozor

- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko explózie lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Napájanie opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampka stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.
- Odporúčame používať originálne náhradné lampy od spoločnosti Epson. Používanie neoriginálnych lúč môže ovplyvniť kvalitu a bezpečnosť premietania. Záruka spoločnosti Epson sa nevzťahuje na žiadnu škodu alebo poruchu spôsobenú použitím neoriginálnych lúč.

## » Súvisiace odkazy

- "Výmena lampy" [str.164](#)
- "Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy" [str.166](#)
- "Technické parametre projektora" [str.193](#)

## Výmena lampy

Lampu môžete tiež vymeniť, keď je projektor položený na stole alebo pripevnený k stropu.

## ⚠ Výstraha

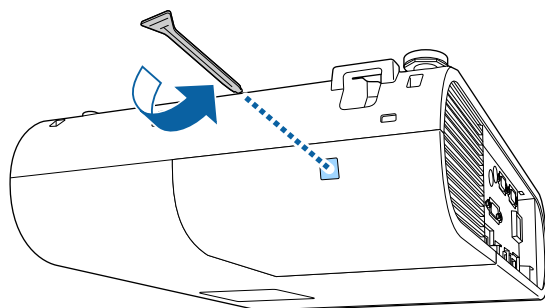
- Pred výmenou nechajte lampu úplne vychladnúť, aby nedošlo k zraneniu.
- Lampu nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte upraviť. Ak do projektora vložíte upravenú alebo rozobratú lampu a pokúsite sa ju použiť, môže nastať požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehoda.

- 1 Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2 Lampu projektora nechajte vychladnúť po dobu aspoň jednej hodiny.

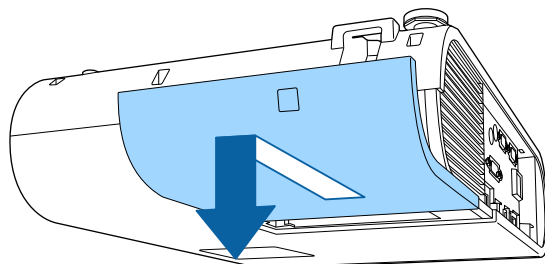
- 3** Skrutku zaisťujúcu kryt lampy uvoľníte pomocou skrutkovača dodaného spolu s náhradnou lampou.

## **⚠ Výstraha**

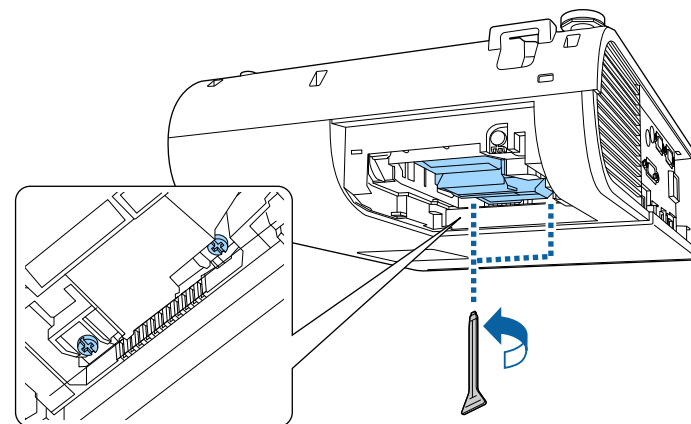
Pri výmene lampy môže dôjsť k jej rozbitiu. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy, a nie pod ním. Opatrne odnímate kryt lampy. Pri odstraňovaní krytu lampy dávajte pozor, pretože by z nej mohli vypadnúť úlomky skla a spôsobiť poranenie. Ak sa vám do očí alebo do úst dostanú úlomky skla, okamžite vyhľadajte vášho lekára.



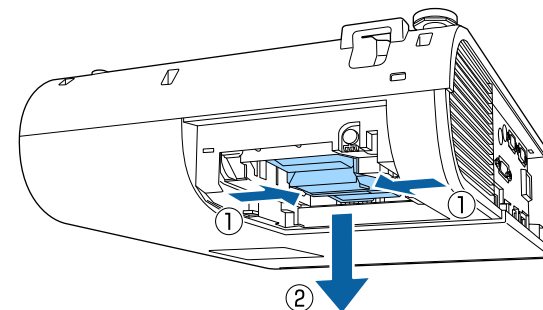
- 4** Kryt lampy vysuňte von a odklopte.



- 5** Uvoľníte skrutky upevňujúce lampu k projektoru. Skrutky nevyskrutkúvajte úplne von.

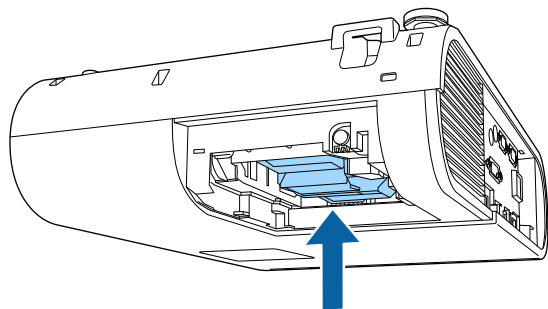


- 6** Uchopte vystupujúcu časť starej lampy a vyberte ju.



- Ak pri vyberaní lampy zistíte, že lampa je prasknutá, obráťte na technickú pomoc spoločnosti Epson.
- Lampy v tomto výrobku obsahujú ortuť (Hg). Overte si miestne zákony a predpisy týkajúce sa likvidácie alebo recyklácie. Neodhadzujte do odpadkového koša.

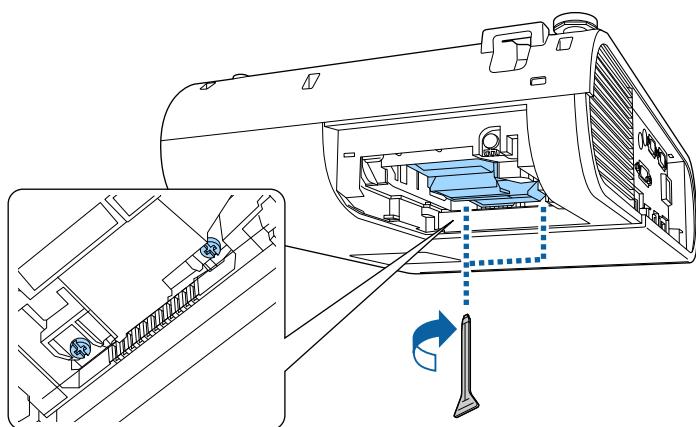
- 7** Novú lampu opatrne vložte do projektora. Ak sa nedá ľahko nasadiť, skontrolujte, či je správne orientovaná.



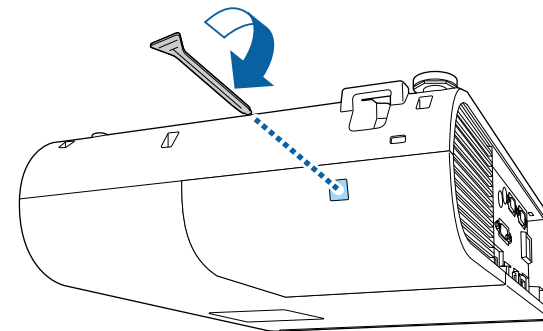
## Pozor

Nedotýkajte sa skla na zostave lampy, aby sa zabránilo jej predčasnému zlyhaniu.

- 8** Lampu pevne zatlačte a zaistite ju utiahnutím skrutiek.



- 9** Na lampu založte kryt a zaistite ho utiahnutím skrutky.



- Uistite sa, že kryt lampy je správne namontovaný, pretože v opačnom prípade sa lampka nezapne.
- Pri výmene krytu lampy netlačte naň príliš silno a skontrolujte, či nie je zdeformovaný.

Počítadlo prevádzkových hodín lampy vynulujte a monitorujte dobu používania novej lampy.

## » Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" [str.187](#)

## Vynulovanie počítadla prevádzkových hodín lampy

Ak chcete vymazať hlásenie upozorňujúce na výmenu lampy a správne monitorovať prevádzkové hodiny, po výmene lampy v projektore musíte vynulovať počítadlo prevádzkových hodín.



Ak ste lampu nevymenili, počítadlo prevádzkových hodín lampy nevynulujte, aby sa zabránilo nepresným informáciám o dobe používania lampy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Vynulovať** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte ponuku **Vynulovať hodiny lampy** a stlačte tlačidlo [Enter].  
Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete vynulovať prevádzkové hodiny lampy.
- 4 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

# Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.169](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.170](#)
- "Používanie zobrazení systému Pomocník v projektore" [str.173](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.174](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.180](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.182](#)
- "Riešenia problémov v režime Prehrávanie obsahu" [str.184](#)


Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

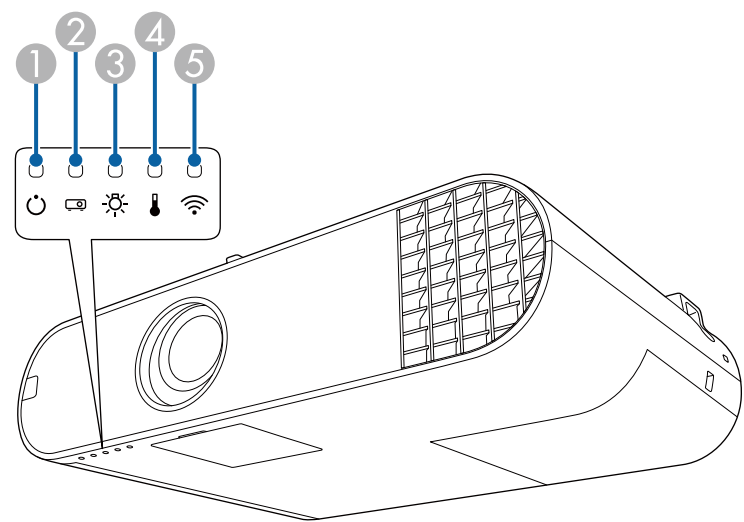
- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Systém Pomocník v projektore zobrazuje informácie o bežných problémoch.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektora a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.




- Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.



- 1 Svetelný indikátor napájania
- 2 Svetelný indikátor stavu
- 3 Svetelný indikátor lampy
- 4 Svetelný indikátor teploty
- 5 Indikátor bezdrôtovej siete LAN (EB-U50)

## Stav projektora

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Svieti modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Zahrievanie alebo vypínanie. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania a vypínania sú zablokované všetky tlačidlá.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Pohotovostný režim, režim spánku alebo monitorovanie. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Nesvieti Lampa: Nesvieti Teplota: Nesvieti	Príprava na monitorovanie a všetky funkcie sú vypnuté.
Napájanie: svieti modrý Stav: Bliká modrý Lampa: nesvieti Teplota: nesvieti	Chladí sa, všetky tlačidlá sú deaktivované.
Napájanie: stav svetelného indikátora sa mení Stav: Bliká modrý Lampa: bliká oranžový Teplota: stav svetelného indikátora sa mení	Prebieha Režim obnovenia.  <b>Resetovať &gt; Režim obnovenia</b>

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Stav svetelného indikátora sa mení Teplota: Bliká oranžový	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none"> <li>Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty.</li> <li>Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter.</li> <li>Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.</li> </ul>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Svetí oranžový	Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol. <ul style="list-style-type: none"> <li>Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty.</li> <li>Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.</li> <li>Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter.</li> <li>Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora nastavte možnosť <b>Režim vysok. pomeru</b> na <b>Zapnuté</b>. ☛ <b>Rozšírené &gt; Operácia &gt; Režim vysok. pomeru</b></li> <li>Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</li> </ul>
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Nesvieti	Vyskytol sa problém s lampou. <ul style="list-style-type: none"> <li>Skontrolujte, či lampa vyhorela, či nie je rozbitá alebo nesprávne nainštalovaná. Podľa potreby lampu znovu nasadte alebo vymeňte.</li> <li>Vyčistite vzduchový filter.</li> <li>Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora nastavte možnosť <b>Režim vysok. pomeru</b> na <b>Zapnuté</b>. ☛ <b>Rozšírené &gt; Operácia &gt; Režim vysok. pomeru</b></li> <li>Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</li> </ul> <p>Vyskytol sa problém s krytom lampy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Skontrolujte, či sú lampa a kryt lampy pevne nainštalované. Lampa sa nezapne, ak lampa a kryt lampy nie sú nainštalované správne.</li> </ul>

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Lampa: Bliká oranžový Teplota: Stav svetelného indikátora sa mení	Čoskoro vymeňte lampu, aby nedošlo ku škode. Projektor prestaňte používať.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Nesvieti Teplota: Bliká oranžový	Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Nesvieti	Vnútna chyba projektora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Bliká oranžový Teplota: Bliká oranžový	Chyba automatickej clony Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Lampa: Svetí oranžový Teplota: Svetí oranžový	Porucha napájania (zaťaženie). Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

## Stav bezdrôtovej siete LAN

Svetelný indikátor stavu bezdrôtovej siete LAN	Problém a riešenia
Svieti modrý	Bezdrôtová sieť LAN je k dispozícii.
(Rýchle) bliká modrý svetelný indikátor	Pripojenie k zariadeniu.
(Pomaly) bliká modrý svetelný indikátor	Došlo k chybe. Projektor vypnite a reštartujte.

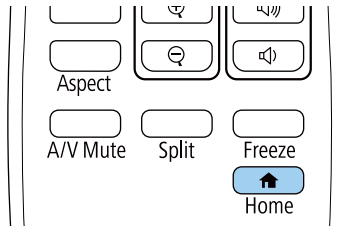
Svetelný indikátor stavu bezdrôtovej siete LAN	Problém a riešenia
Vypnuté	Bezdrôtová sieť LAN nie je k dispozícii. Uistite sa, že nastavenia bezdrôtovej siete LAN sú správne.

## » Súvisiace odkazy

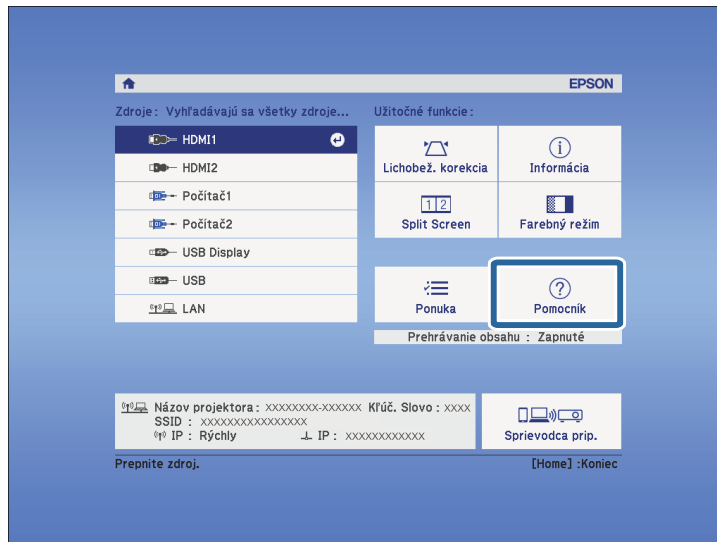
- "Čistenie vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.160](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.162](#)
- "Výmena lampy" [str.164](#)

V systéme Pomocník v projektore si môžete zobraziť informácie, ktoré vám pomôžu vyriešiť bežné problémy.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Na diaľkovom ovládaní stlačte tlačidlo [Home].



- 3 Systém **Pomocník** vyberte na Domovskej obrazovke.



Zobrazí sa ponuka Pomocník.

- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore a dole zvýraznite problém, ktorý chcete riešiť.

[Nápoved']

**Obraz je malý.** ↺  
Premietaný obraz má tvar lichobežníka.  
Neobvyklý tón farby.  
Nie je žiaden zvuk alebo zvuk je príliš slabý.

- 5 Riešenia zobrazte stlačením tlačidla [Enter].
- 6 Po skončení vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.
  - Ak chcete vybrať iný problém na vyriešenie, stlačte tlačidlo [Esc].
  - Ak chcete ukončiť systém Pomocník, stlačte tlačidlo [Menu].


Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.174](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [str.174](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“" [str.175](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“" [str.175](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.176](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.176](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [str.176](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.177](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.177](#)
- "Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz" [str.178](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.178](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [str.179](#)

## Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.
- Upravte nastavenie položky **Jas** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Položku **Normálny** vyberte ako nastavenie položky **Príkon**.  
 **ECO > Príkon**
- Skontrolujte nastavenie **Zobrazenie** v ponuke projektoru **Rozšírené**, aby ste sa uistili, že položka **Správy** je nastavená na **Zapnuté**.

- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.
- Projektor nemusí premietat videá chránené autorským právom, ktoré prehrávané v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.132](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.148](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)

## Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný. V závislosti od vášho operačného systému alebo nastavení počítača sa softvér nemusí nainštalovať automaticky. Stiahnite si najnovšiu verziu softvéru z nasledujúcej stránky a nainštalujte ho.  
<http://www.epson.com/>
- V systéme Mac kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**. Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona USB Display, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.  
Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Ukončiť** v **Doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.

- Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
  - V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna**.
  - Ak v projektoroch s rozlíšením WUXGA (1 920 × 1 200) zmeníte počas premietania rozlíšenie počítača, môže dôjsť k poklesu výkonu a kvality videa.
- » **Súvisiace odkazy**
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.22](#)

## Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“

- Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:
- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
  - Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustíte stlačením tlačidla Play.
  - Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.
  - Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.
  - Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
  - Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.
- » **Súvisiace odkazy**
- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [str.175](#)
  - "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.175](#)

## Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.) Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore prenosného počítača zobrazovať pomocou projektora, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektora nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý. (Pokyny si pozrite v príručke dodanej k počítaču alebo operačnému systému Windows.)
- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

## Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.
- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

## Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že v ponuke projektora **Signál** je vybraný správny vstupný signál.

- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektoru. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.191](#)

## Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, stlačením tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači optimalizujete obrazový signál.
- Uistite sa, že je nastavenie **Mierka** v ponuke **Signál** vypnuté.
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektoru **Signál**.
- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].
- Položku **Rozlíšenie** nastavte v ponuke projektoru **Signál** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Posunutie obrazu** v ponuke projektoru **Nastavenia**.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektoru, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie. (Podrobnosti si pozrite v súbore Pomocník v softvéri.)
- Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Môžete ho vybrať pomocou nastavenia **Premietanie** v ponuke projektoru **Rozšírené**.
- Pri premietaní v režime Prehrávanie obsahu sa uistite, že používate vhodné nastavenia funkcie **Efekt prekrytia**.  
☛ **Nastavenia > Prehrávanie obsahu > Efekt prekrytia**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.191](#)
- "Pridávanie efektov o premietaného obrazu" [str.67](#)

## Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.
- V ponuke projektoru **Nastavenia** nastavte možnosť **Aut. lich. kor. - V** na **Zapnuté**. Projektor pri každom posunutí automaticky opraví obraz.  
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Lichob. korek. - H/V > Aut. lich. kor. - V**
- Tvar obrazu upravíte stláčaním tlačidiel funkcie [Keystone] na diaľkovom ovládači.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.  
☛ **Nastavenia > Lichobež. korekcia > Quick Corner**

## » Súvisiace odkazy

- "Aut. lich. kor. - V" [str.43](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidla Lichobež. korekcia" [str.43](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.44](#)

## Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:

- oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
- riadne zapojené na obidvoch koncoch;
- nezapojené k predlžovaciemu káblu.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektora **Signál**, aby ste sa uistil, že zodpovedajú zdroju videa.
- V ponuke projektora **Obraz** upravte nastavenia **Zrušenie prekladania** a **Redukcia šumu**, ak sú pre váš zdroj videa k dispozícii.
  - ☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Redukcia šumu**
  - ☛ **Obraz > Vylepšenie obrazu > Zrušenie prekladania**
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upravujú. Ak sú obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektora **Signál**.
- Možnosť **Automaticky** vyberte ako nastavenie **Rozlíšenie** v ponuke projektora **Signál**.
- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektora a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostroť** v ponuke projektora **Obraz**.
- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.132](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.191](#)

- Upravuje zaostrenie obrazu.
- Vyčistíte objektív projektora.



Aby sa po prinesení projektora z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsoboval deformáciu obrazu.
- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostroť** v ponuke projektora **Obraz**.
- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upravujú. Ak zostávajú akékoľvek pásy alebo celkové rozmazanie obrazu, na obrazovke zobrazte jednotne vzorovaný obraz a ručne upravte nastavenia položiek **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke **Signál** v projekte.
- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Aut. lich. kor. - V" [str.43](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.132](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.191](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou ovládača zaostrovaní" [str.48](#)
- "Čistenie objektívu" [str.158](#)

## Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

## Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektora **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň** a **Sýtosť farieb**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Vstupný signál** alebo **Video rozsah** v ponuke projektoru **Signál**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.  
☛ **Signál > Rozšírené > Vstupný signál**  
☛ **Signál > Rozšírené > Video rozsah**
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektoru a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Ak používate možnosť **ECO** ako **Príkon**, skúste vybrať možnosť **Normálny**.  
☛ **ECO > Príkon**



Obraz môže byť tmavší vo vysokých nadmorských výškach alebo na miestach vystavených vysokým teplotám a nastavenie **Príkon** nebude možné upraviť.

- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Ak obraz postupne tmavne, budete musieť čoskoro vymeniť lampu projektoru.

## » Súvisiace odkazy

- "Úprava výkonu (Farebný režim)" [str.52](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Signál" [str.134](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.132](#)
- "Nastavenia projektoru - Ponuka ECO" [str.148](#)

## Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz

Ak uvidíte paobraz na premietanom obraze, použite funkciu **Režim obnovenia**, aby ste ho zmazali. V ponuke projektoru **Vynulovať** vyberte **Režim obnovenia > Štart**.

## » Súvisiace odkazy

- "Možnosti vynulovania projektoru - Ponuka Vynulovať" [str.152](#)

## Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektoru.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektoru** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
- Vyberte správny zvukový stup v položke **Nastavenia A/V** v ponuke projektoru **Rozšírené**.
- Pri pripájaní projektoru k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI. Ak nie, musíte zapojiť zvukový kábel.
- Ak chcete používať pripojený zdroj zvuku, keď je projektor vypnutý, nastavte možnosť **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.** a uistite sa, že možnosť **Nastavenia A/V** je správne nastavená v ponuke projektoru **Rozšírené**.  
☛ **ECO > Pohotovostný režim > Pohotovostný režim**
- Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektoru stlmte. (Pri používaní aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac) alebo USB Display.)

### » Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.21](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.148](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.54](#)

---

### Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeňte názov súboru.

Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.180](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.180](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.181](#)
- "Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“" [str.181](#)

## Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Vypnite režim spánku, vyberte možnosť **Vypnuté** ako nastavenie **Režim spánku** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Ak chcete vypnúť časovač stlmenia A/V, vyberte nastavenie **Vypnuté** ako **Časovač stlmenia A/V** v ponuke projektora **ECO**.
- Ak lampa projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Nastavenia** je k dispozícii aspoň jeden prijímač diaľkového ovládania.

- Chladiace ventilátory môžu byť v chode v stave pohotovosti v závislosti od nastavení projektora. Ventilátory môžu vytvárať nečakaný hluk aj v prípade, že projektor sa prebudí zo stavu pohotovosti. Toto neznamená poruchu.

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.148](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.170](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)

## Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla prijmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke **Nastavenia** v projektore musí byť k dispozícii minimálne jeden z diaľkových prijímačov.
- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.
- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.

- Stlačte tlačidlo 0 (nula) na diaľkovom ovládači a zároveň podržte stlačené tlačidlo [ID]. Výberom hodnoty 0 na diaľkovom ovládači môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektora.
- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

## » Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.30](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.76](#)
- "Vkládanie batérií do diaľkového ovládača" [str.29](#)

## Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“

Ak sa zobrazí správa "Batéria hodín je takmer vybitá", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

## Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak nastavíte Heslo pre ovl. webu Epson a zabudli ste ID používateľa alebo heslo, skúste zadať nasledujúce:
  - ID používateľa: **EPSONWEB**
  - Predvolené heslo: **admin**
- Ak nastavíte Heslo pre funkciu Remote (v Epson Web Control) a zabudli ste ID používateľa alebo heslo, skúste zadať nasledujúce:
  - ID používateľa: **EPSONREMOTE**
  - Predvolené heslo: **guest**
- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektora cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

## » Súvisiace odkazy

- "Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia" [str.182](#)
- "Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [str.182](#)
- "Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu" [str.182](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.183](#)

## Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia

Ak máte problém s overením, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak sú bezdrôtové nastavenia správne ale overenie zlyhá, budete musieť aktualizovať nastavenia položky **Dátum a Čas** v ponuke projektora **Rozšírené**.  
☛ **Rozšírené** > **Operácia** > **Dátum a Čas**
- Skontrolujte nastavenia položky **Bezpečnosť** v ponuke projektora **Sieť**.  
☛ **Sieť** > **Konfigurácia siete** > **Bezdr. LAN**

## » Súvisiace odkazy

- "Nastavenia projektora - Ponuka Rozšírené" [str.137](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.142](#)

## Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Zadaťte kód **EPSONWEB** ako používateľské identifikačné číslo. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)

- Zadaťte heslo nastavené v ponuke projektora **Sieť**. Prednastavené heslo je „**admin**“.
- Uistite sa, že pri zapnutom projektore máte prístup k poč. sieti.
- Ak je váš internetový prehliadač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovku **Epson Web Control** nemožno zobraziť. Nastavte pripojenie bez použitia servera proxy.
- Ak v pohotovostnom režime nastavíte možnosť **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora, uistite sa, že je sieťové zariadenie zapnuté. Po zapnutí sieťového zariadenia zapnite projektor.  
☛ **ECO** > **Pohotovostný režim** > **Pohotovostný režim**



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

## » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Základné" [str.141](#)

## Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu

Ak neprijímate e-maily s upozornením na problémy s prístupom k projektoru cez sieť, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že je projektor je zapnutý a správne pripojený k sieti. (Ak sa projektor vypne v dôsledku chyby, e-mail nemusí byť doručený.)
- Uistite sa, že nastavenia pre upozornenia e-mailom ste správne nastavili v ponuke projektora **Oznámenie** alebo v sieťovom softvéri.
- Nastavenia pre **Pohotovostný režim** nastavte na **Komunikácia zap.**, aby mohol sieťový softvér monitorovať projektor v pohotovostnom režime.  
☛ **ECO** > **Pohotovostný režim** > **Pohotovostný režim**
- Nastavenie **Port** zmeňte podľa konkrétneho sieťového prostredia.  
☛ **ECO** > **Pohotovostný režim** > **Port**

### » Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Oznámenia" [str.145](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.148](#)

---

## Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Skontrolujte možné rušenie z ostatných zariadení, ako sú napríklad zariadenia Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiace zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Ak nie je možné prehrávať zoznam skladieb správne, skúste nasledujúce riešenia:

- Skontrolujte, či je **Prehrávanie obsahu** nastavené na **Zapnuté**.  
☛ **Nastavenia > Prehrávanie obsahu > Prehrávanie obsahu**
  - Skontrolujte, či kľúč USB obsahuje zoznam skladieb. Podrobnosti o vytváraní zoznamov skladieb nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Content Manager*.
  - Uistite sa, že je kľúč USB pripojený priamo k projektoru. Nepoužívajte čítačku pamäťových kariet ani rozbočovač USB na rozšírenie portu USB.
  - Ak je kľúč USB flash rozdelený na oblasti, nemusí byť možné prehrávanie zoznamov skladieb. Pred uložením zoznamov skladieb na kľúč USB odstráňte všetky oblasti.
  - Nezdierajte zoznam skladieb medzi projektormi, ktoré majú rôzne rozlíšenie. Farebné a tvarové efekty pridané pomocou funkcie **Efekt prekrytia** sa nemusia reprodukovať správne.  
☛ **Nastavenia > Prehrávanie obsahu > Efekt prekrytia**
- » **Súvisiace odkazy**
- "Premietanie v režime Prehrávanie obsahu" [str.64](#)
  - "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.135](#)

# Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.186](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.188](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.191](#)
- "Technické parametre projektora" [str.193](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.195](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [str.196](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov" [str.197](#)
- "Glosár" [str.199](#)
- "Poznámky" [str.201](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: apríl 2019.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Premietacie plátna" [str.186](#)
- "Káble" [str.186](#)
- "Držiaky" [str.186](#)
- "Pre bezdrôtové pripojenie" [str.186](#)
- "Externé zariadenia" [str.187](#)
- "Náhradné diely" [str.187](#)

## Premietacie plátna

### 80" prenosné plátno ELPSC24

Prenosné rolovacie plátna. (pomer strán obrazu 16:10)

### 50" prenosné plátno ELPSC32

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (pomer strán 4:3)

### 80" mobilné plátno typu X ELPSC21

Prenosné plátna typu X. (pomer strán obrazu 16:9)

### Plátno s viacerými pomermi strán ELPSC26

Prenosné plátno s viacerými pomermi strán.

## Káble

Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite pri pripojení k portu v Computer.

## Držiaky

### Stropný držiak ELPMB23

Slúži na montáž projektora na strop.

### Stropný držiak/Podlahový stojan ELPMB60

Použite pri inštalácii projektora na strop, stenu alebo podlahu.

### Svetelný koľajnicový držiak ELPMB61

Použite pri inštalácii projektora na svetelnú koľajnicu.

### Súprava bezpečnostných drôtov ELPWR01

Použite pri pripojení projektora k inštalačnému držiaku, aby sa zabránilo pádu projektora.

### Stropná rúrka (450 mm) ELPFP13

### Stropná rúrka (700 mm) ELPFP14

Slúži na montáž projektora na vysoký strop.



Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

## Pre bezdrôtové pripojenie

### Modul bezdrôtovej siete LAN ELPAP10 (EB-W50/EB-X50)

Tento modul použite na premietanie obrazov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie. (Frekvenčné pásmo: 2,4 GHz)

---

## Externé zariadenia

### Kamera na dokumenty ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty (OHP) pre spätné projektory alebo fólie.

### Externý reproduktor ELPSP02

Externý reproduktor s vlastným napájaním.

---

## Náhradné diely

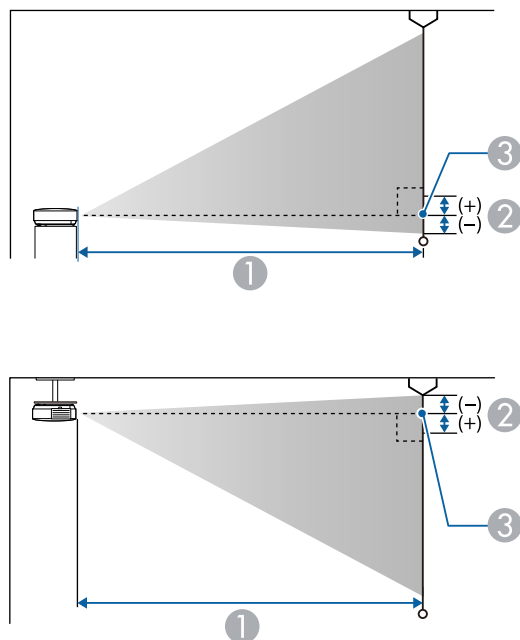
### Jednotka lampy ELPLP97

Použite ako náhradu za použité lampy.

### Vzduchový filter ELPAF59

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu k spodnej časti premietacej plochy (alebo k hornej časti premietacej plochy, ak je zavesený zo stropu) (cm)
- ③ Stred objektívu

## WUXGA (EB-U50)

Velkosť obrazovky 16:10		①	②
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Velkosť obrazovky 16:10		①	②
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Velkosť obrazovky 4:3		①	②
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Velkosť obrazovky 16:9		①	②
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Velkosť obrazovky 4:3		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

## WXGA (EB-W50)

Velkosť obrazovky 16:10		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Velkosť obrazovky 16:9		①	②
		Minimálna (široký) až maximálna (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

## XGA (EB-X50)

Velkosť obrazovky 4:3		①	②
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Velkosť obrazovky 16:10		①	②
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

Velkosť obrazovky 16:9		①	②
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

V týchto tabuľkách sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

## Komponentný signál (analogový RGB)

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

\* K dispozícii len pre EB-U50/EB-W50 a kompatibilné je iba vtedy, keď je položka **Široké** vybraná ako nastavenie položky **Rozlíšenie** v ponuke projektora **Signál**.

\*\* K dispozícii je iba pre EB-U50.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

## Komponent video

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

## Port pre vstupné signály HDMI

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Signál	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

\* K dispozícii je iba pre EB-U50/EB-W50.

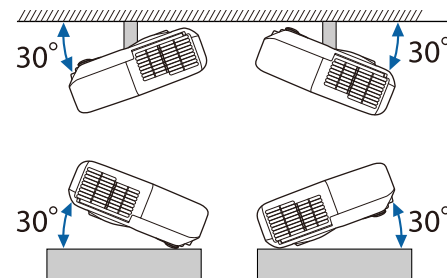
\*\* K dispozícii je iba pre EB-U50.

Názov produktu	EB-U50/EB-W50/EB-X50
Rozmery	364 (š) × 87 (v) × 248 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	<b>EB-U50:</b> 0,67" <b>EB-W50:</b> 0,59" <b>EB-X50:</b> 0,55"
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	<b>EB-U50:</b> 2 304 000 pixelov WUXGA (1 920 (š) × 1 200 (v) bodov) × 3 <b>EB-W50:</b> 1 024 000 pixelov WXGA (1 280 (š) × 800 (v) bodov) × 3 <b>EB-X50:</b> 786 432 pixelov XGA (1 024 (š) × 768 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	Ručne
Nastavenie priblíženia	1 až 1,2 (Optické priblíženie)
Lampa	Lampa UHE, 200 W, číslo modelu: ELPLP97
Životnosť lampy	Príkonný v štandardnom režime: až 10 000 hodín Príkonný v režime ECO: až 17 000 hodín
Max. zvukový výstup	5 W
Reproduktor	1
Napájanie	100 až 240 V str. prúd, ±10%, 50/60 Hz 2,9 až 1,3 A
Príkonný (100 až 120 V pre danú plochu)	Prevádzkové napätie: 298 W
Príkonný (220 až 240 V pre danú plochu)	Prevádzkové napätie: 285 W

Príkonný v pohotovostnom režime	Komunikácia zap.: 2,0 W Komunikácia vyp.: 0,3 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 048 m
Prevádzková teplota *	Nadmorská výška 0 až 2 286 m: +5 až +40°C (bez kondenzácie) Nadmorská výška 2 287 až 3 048 m: +5 až +35°C (vlhkosť 20 až 80 %, bez kondenzácie)
Skladovacia teplota	-10 až +60°C (vlhkosť 10 až 90%, bez kondenzácie)
Hmotnosť	<b>EB-U50:</b> Pribl. 3,1 kg <b>EB-W50/EB-X50:</b> Pribl. 3,0 kg

\* Jas lampy sa automaticky stlmí, ak sa okolitá teplota príliš zvýši. (Približne 35 ° C v nadmorskej výške 0 až 2 286 m a približne 30 ° C v nadmorskej výške 2 287 až 3 048 m; toto sa však môže líšiť v závislosti od okolitého prostredia.)

## Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

## » Súvisiace odkazy

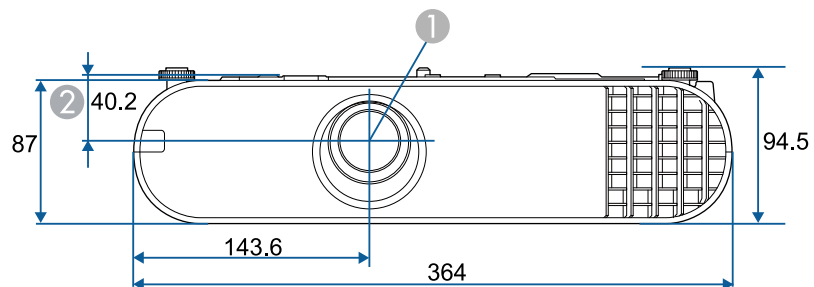
- "Technické parametre konektorov" [str.194](#)

## Technické parametre konektorov

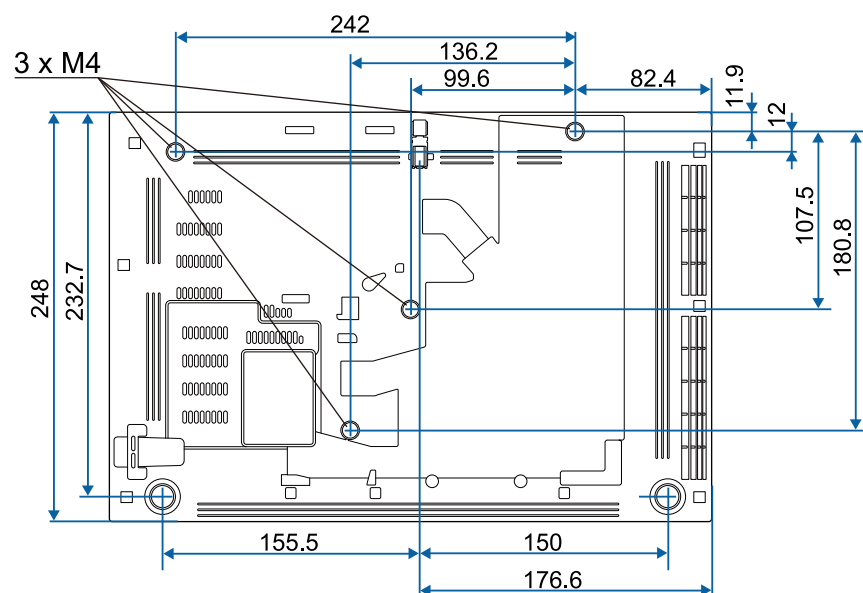
Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Computer2	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Monitor Out port	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Audio 1	1	Stereo minikolíkový konektor
Port Audio 2	1	Stereo minikolíkový konektor
Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
Porty HDMI1, HDMI2	2	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port USB-A	1	Konektor USB (Typ A)
Port USB-B	1	Konektor USB (Typ B)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)



- Porty USB-A a USB-B podporujú USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Port USB-B nepodporuje USB 1.1.



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly










Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.









Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projektore, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.

Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- a 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- a 64-bitový)</li> <li>• Professional (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Premium (32- a 64-bitový)</li> <li>• Home Basic (32-bitový)</li> <li>• Starter (32-bitový)</li> </ul>	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.8.x (64-bitový)</li> <li>• 10.9.x (64-bitový)</li> <li>• 10.10.x (64-bitový)</li> <li>• 10.11.x (64-bitový)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64-bitový)</li> <li>• 10.13.x (64-bitový)</li> <li>• 10.14.x (64-bitový)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- a 64-bitový)</li> </ul>	
Centrálny procesor	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i3 alebo rýchlejší)	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)
Pamäť	2GB alebo viac (odporúča sa 4GB alebo viac)	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	

Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 Č. 0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnaké ako č. 8.
10		IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnaké ako č. 11.
13		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol č. 13.
15		IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú kláď žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.
26		IEC60417 Č. 6056	Pozor (Pohyblivé lopatky ventilátora) V rámci bezpečnostného opatrenia sa držte ďalej od pohyblivých lopatiek ventilátora.
27		IEC60417 Č. 6043	Pozor (Ostré rohy) Slúži na označenie ostrých rohov, ktorých sa nesmie dotýkať.
28		—	Označuje skutočnosť, že pozeranie do objektívu počas premietania je zakázané.

Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia.  Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie tohto protokolu (Zapnuté).  Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX.  URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu.  Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Komponent video	Metóda, ktorá rozloží videosignál na zložku svietivosti (Y) a hodnoty modrej mínus svietivosti (Cb alebo Pb) a červenej mínus svietivosti (Cr alebo Pr).
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svietivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieť) rozdelenej podľa masky podsiete.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection.  Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI.  Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP.  Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verzou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov.  Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvislé rozlíšenie 720 p alebo 1080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie)</li> <li>• Plátňo s pomerom strán 16:9</li> </ul>
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol.  Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku.  Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.

Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Je skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovateľných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z adresy IP.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.

Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signále) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
Zach. IP adresu	Je adresa IP cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 800 (zvislo) bodov.
WUXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 200 (zvislo) bodov.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

## » Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.201](#)
- "Obmedzenie používania" [str.201](#)
- "Požiadavky na operačný systém" [str.201](#)
- "Ochranné známky" [str.202](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.202](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.202](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď.,

mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

## Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows Vista®
- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“, „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

V tejto príručke sa vyššie uvedené operačné systémy označujú ako systémy „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“, „OS X 10.11.x“, „macOS 10.12.x“, „macOS 10.13.x“ a „macOS 10.14.x“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac“.

## Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X a macOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

WPA<sup>™</sup> a WPA2<sup>™</sup> sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Chrome, Chromebook a Google Play sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Crestron<sup>®</sup>, Crestron Connected<sup>®</sup>, Crestron Fusion<sup>®</sup>, Crestron Control<sup>®</sup>, a Crestron RoomView<sup>®</sup> sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Art-Net<sup>™</sup> - navrhnuté a autorské práva vlastnené spoločnosťou Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel<sup>®</sup> je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA alebo v ďalších krajinách.

Wi-Fi<sup>™</sup> je ochranná známka spoločnosti Wi-Fi Alliance.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými značkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

## Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.4 413781200SK