



Ghidul utilizatorului

Home Projector

EF-11

Notații utilizate în acest ghid 5

Prezentare generală a proiectorului 8

Componentele și funcțiile proiectorului 9

Componentele proiectorului - partea din față/sus	9
Componentele proiectorului - partea din spate.....	10
Componentele proiectorului - bază	10
Componentele proiectorului - telecomanda	11

Configurarea proiectorului 13

Amplasarea proiectorului 14

Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare.....	15
Măsuri de precauție la instalare	16
Distanță proiectie	16
Instalarea proiectorului pe echipamentul de montare compatibil VESA sau pe un trepid.....	17

Conexiunile proiectorului 20

Conectarea la surse video	20
Conectarea la dispozitive USB externe	20
Deconectarea unui dispozitiv USB.....	21
Conectarea căștilor	21

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 22

Utilizarea telecomenzii.....	22
------------------------------	----

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 24

Pornirea proiectorului 25

Instrucțiuni de siguranță pentru adaptorul de alimentare	25
--	----

Oprirea proiectorului 27

Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului 28

Moduri de proiectie 29

Schimbarea modului de proiectie utilizând meniurile	29
---	----

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 30

Forma imaginii 31

Corecție auto T.vert	31
Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale....	31
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	32

Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare 34

Redimensionarea imaginii cu Zoom..... 35

Selectarea unei surse de imagini..... 36

Reglarea calității imaginii (mod culoare) 37

Schimbarea modului Culoare	37
Moduri de culoare disponibile	37
Activarea ajustării automate a luminanței.....	37

Reglarea clarității 39

Ajustarea culorilor imaginii 40

Ajustarea temperaturii de culoare	40
Ajustarea decalajului RGB și a amplificării	40
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....	41
Ajustarea setării Gamma.....	42

Ajustarea luminozității sursei de lumină..... 44

Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate 45

Controlarea volumului cu butoanele pentru volum..... 46

Schimbarea modului de sunet..... 47

Moduri de sunet disponibile.....	47
----------------------------------	----

Utilizarea caracteristicilor proiectorului 48

Funcțiile Conexiune HDMI..... 49

Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI..... 49

Proiectarea unei prezentări PC Free 51

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free 51

Precauții la proiectia cu caracteristica PC Free..... 51

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free 52

Începerea unei prezentări video cu PC Free 53

Opțiuni de afișare PC Free 54

Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)..... 56

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring..... 56

Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast..... 57

Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)..... 58

Instalarea unui cablu de securitate 59

Ajustarea setărilor din meniuri 60

Utilizarea meniurilor proiectorului 61

Utilizarea tastaturii afișate..... 62

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate 62

Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine 63

Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări 65

Meniul Setări - Setare Screen Mirroring..... 66

Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații..... 68

Meniul Informații - meniul Informații proiector..... 68

Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset 69

Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot) 70

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB..... 70

Transferul setărilor dintr-un calculator..... 71

Notificare de eroare la configurarea multiplă..... 72

Întreținerea proiectorului 73

Întreținerea proiectorului..... 74

Curățarea lentilelor 75

Curățarea carcasei proiectorului 76

Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare 77

Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare 77

Înlocuirea filtrului de aer..... 77

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 79

Probleme legate de proiecție..... 80

Starea indicatoarelor proiectorului..... 81

Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului..... 82

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului..... 82

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului 82

Rezolvarea problemelor de imagine..... 83

Rezolvarea problemelor de imagine lipsă 83

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară..... 83

Ajustarea unei imagini încețoșate sau neclare 84

Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial..... 84

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe 84

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte 85

Ajustarea unei imagini inversate..... 85

Rezolvarea problemelor de lipsă sunet sau nivel sunet scăzut .. 86

Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii	87
Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI	88
Rezolvarea problemelor legate de Screen Mirroring	89
Rezolvarea problemelor de conectare Screen Mirroring	89
Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe în Proiecția Screen Mirroring	89

Apendice 91



Accesorii opționale și piese de schimb	92
Suporturi de montare	92
Piese de schimb	92
Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție....	93
Rezoluții de afișare acceptate	95
Specificațiile proiectorului	96
Specificații adaptor de c.a.	96
Specificațiile conectorilor	96
Dimensiuni externe	97
Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	98
Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului.....	100
Etichete de avertizare împotriva produselor laser	100
Glosar	102
Note	103
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	103
Restricție de utilizare	103
Mărci comerciale	103
Aviz privind drepturile de autor.....	103
Atribuirea de drepturi de autor	104

Notații utilizate în acest ghid







Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

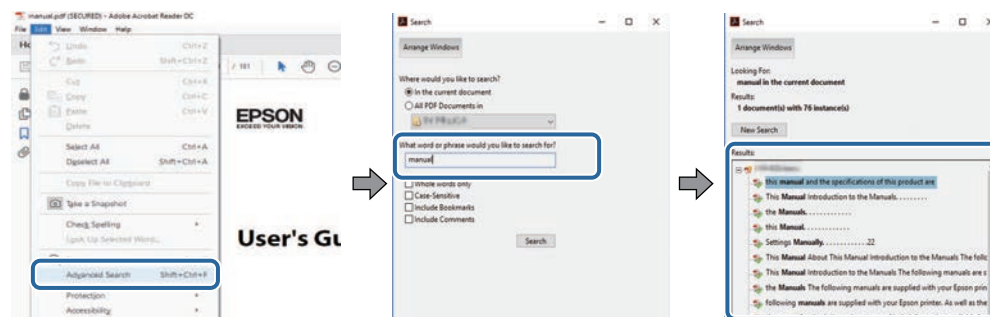
Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răniuri dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
Butonul 	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul 
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine .  Imagine > Culoare
	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

Utilizarea manualului pentru a căuta informații

Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

Căutarea după cuvânt cheie

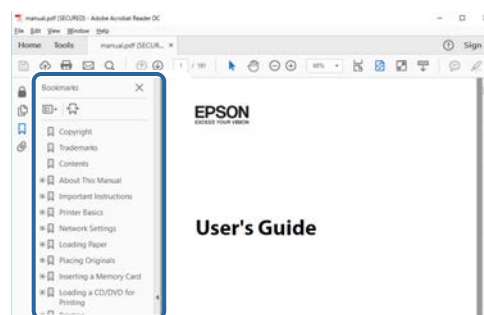
Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.



Sărirea direct din marcaje

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați ←.
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați ←.



Tipăriți numai paginile de care aveți nevoie

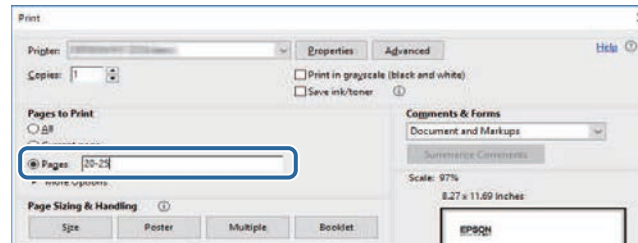
Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.

Exemplu: 20-25

- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.

Exemplu: 5, 10, 15



Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre proiectorul dvs.

» **Linkuri corelate**

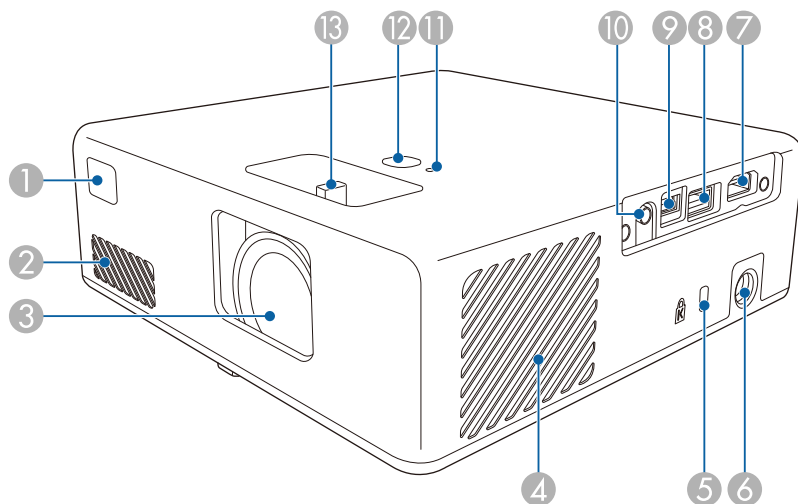
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.9](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiecteurului - partea din față/sus" [p.9](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.10](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.10](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda" [p.11](#)

Componentele proiecteurului - partea din față/sus



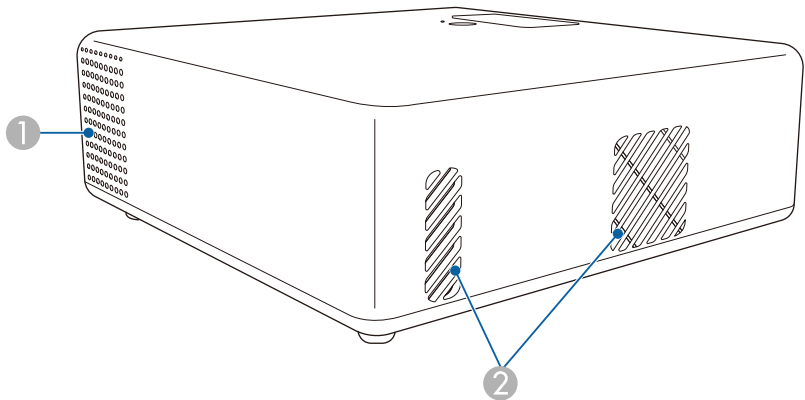
Nume	Funcție
1 Receptor telecomandă	Primește semnalele de la telecomandă.
2 Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
3 Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
4 Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.


Nume	Funcție
5 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
6 Port adaptor alimentare	Conectează adaptorul de alimentare.
7 Port HDMI	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector acceptă HDCP.
8 Port USB-A	Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează filme sau imagini utilizând PC Free. Alimentează dispozitivul conectat. (5 V/2 A) <div>Nu puteți utiliza funcția de proiecție PC Free și alimentare în același timp.</div>
9 Portul Service	Acest port nu este utilizat în mod normal.
10 Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la căști.
11 Indicator de stare	Indică starea proiecteurului.
12 Buton de alimentare	Pornește și oprește proiectorul.
13 Buton de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.

» Linkuri corelate

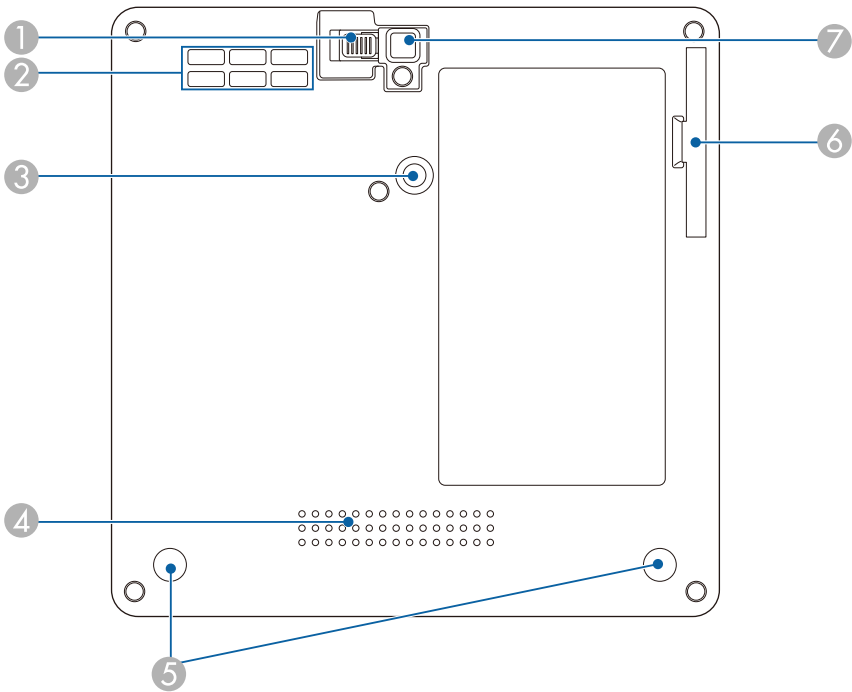
- "Utilizarea telecomenzii" [p.22](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.81](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.34](#)
- "Conectarea la surse video" [p.20](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.20](#)
- "Conectarea căștilor" [p.21](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.59](#)

Componentele proiecteurului - partea din spate



Nume		Funcție
1	Difuzor	Redă semnalul audio.
2	Guri de evacuare a aerului	Gurile de evacuare a aerului sunt utilizate pentru a răci intern proiectorul. <div> Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</div>

Componentele proiecteurului - bază



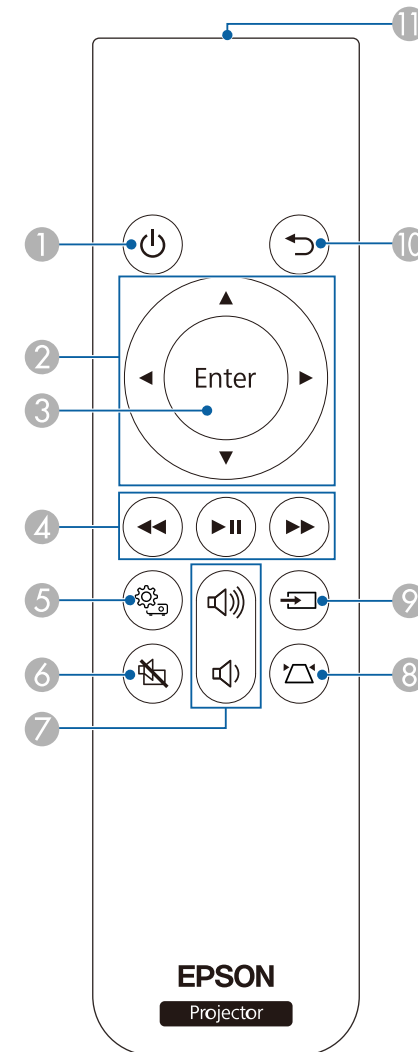
Nume		Funcție
1	Manetă de eliberare a piciorului	Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.
2	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
3	Punctul de fixare a plăcii de montare	Atașați aici placa de montare opțională sau furnizată.
4	Difuzor	Redă semnalul audio.
5	Picioare din spate (puncte de fixare a plăcii de montare)	Slăbiți aceste picioare rotind-le în sens invers acelor de ceasornic, apoi scoateți-le pentru a atașa placa de montaj opțională sau furnizată.


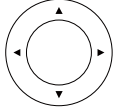







Nume	Funcție
6 Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.
7 Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.


» Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilație" [p.77](#)
- "Instalarea proiectorului pe echipamentul de montare compatibil VESA sau pe un trepied" [p.17](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.30](#)

Componentele proiectorului - telecomanda



Nume	Funcție
1 	Pornește și oprește proiectorul.
2 	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
3 	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
4 	Controlează redarea echipamentului video care acceptă standardul HDMI CEC.
5 	Afișează și închide meniul proiectorului. Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului.
6 	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
7 	Reglează volumul difuzorului și căștilor.
8 	Afișează ecranul de ajustare Corecție Trapez sau ecranul Quick Corner .
9 	Comută la următoarea sursă de intrare.

Nume	Funcție
10 	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
11 	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.37](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.31](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.32](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.25](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.46](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)" [p.58](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.61](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

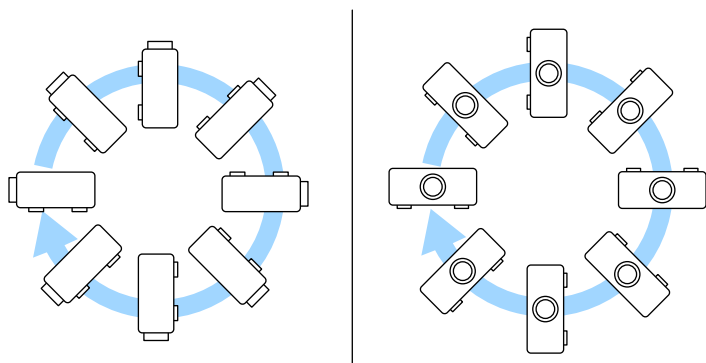
» **Linkuri corelate**

- "Amplasarea proiectorului" [p.14](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.20](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.22](#)

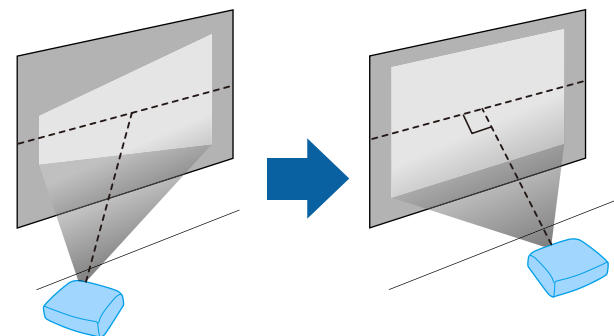
Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport dacă doriți să îl utilizați într-o locație fixă. O placă de montare opțională sau furnizată este necesară atunci când instalați proiectorul pe un trepied disponibil comercial sau pe un echipament de montare compatibil VESA.

Proiectorul poate fi instalat în diferite unghiuri. Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.



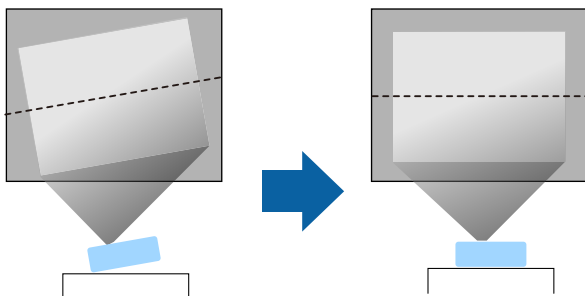
- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiecteurului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilare.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiecteurului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiecteurului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiecteurului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiecteurului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de montare, a echipamentului de montare și a proiecteurului poate duce la căderea proiectorului. După instalarea proiecteurului pe echipamentul de montare compatibil VESA (75 × 75 mm) folosind placa de montare opțională sau furnizată (ELPMB65), asigurați-vă că asigurați echipamentul de montare în toate punctele de fixare a plăcii de montare a proiectorului. De asemenea, fixați proiectorul și echipamentele de montare utilizând cabluri suficient de rezistente pentru a le susține greutatea.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiectorului.

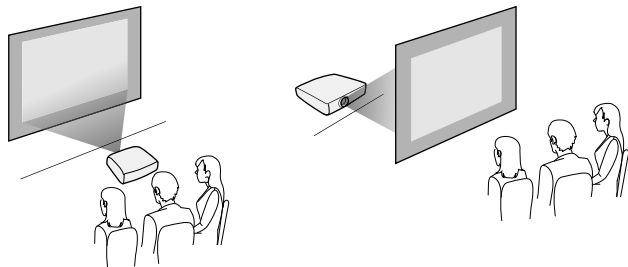
» Linkuri corelate

- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.15](#)
- "Distanță proiectie" [p.16](#)
- "Instalarea proiectorului pe echipamentul de montare compatibil VESA sau pe un trepied" [p.17](#)
- "Forma imaginii" [p.31](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.30](#)
- "Redimensionarea imaginii cu Zoom" [p.35](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.34](#)

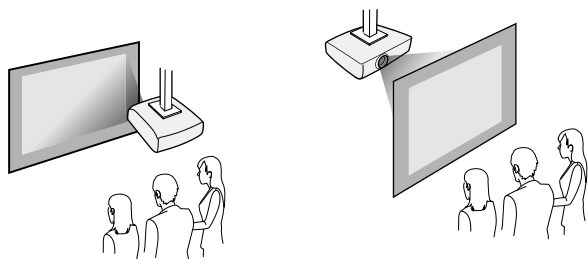
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față inversat/Spate inversat



Dacă proiectați de pe tavan sau din spate, selectați setarea corectă **Proiecție** și, dacă este necesar, ajustați setarea **Rotire OSD**.

☛ **Setări > Instalare > Rotire OSD**

» Linkuri corelate

- "Măsuri de precauție la instalare" [p.16](#)
- "Moduri de proiecție" [p.29](#)

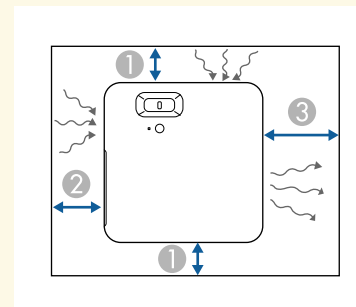
Măsuri de precauție la instalare

Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Spațiu de instalare

Atenție

Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.



① 10 cm

② 20 cm

③ 30 cm



Atenție

Instalați adaptorul de alimentare furnizat la mai mult de 30 cm distanță față de proiector. Dacă temperatura adaptorului de alimentare crește din cauza căldurii din proiector, este posibil ca proiectorul să nu funcționeze corect.

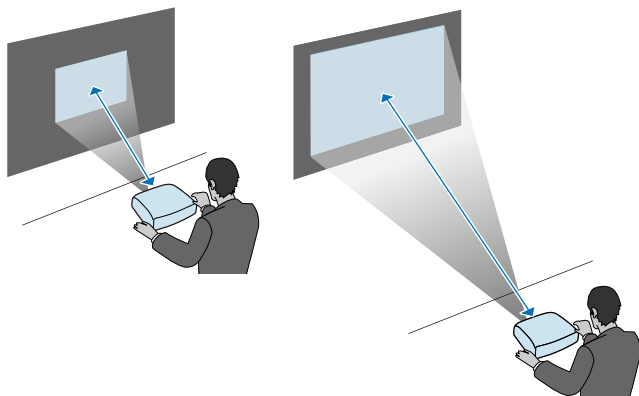
Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.



» Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.93](#)

Instalarea proiectorului pe echipamentul de montare compatibil VESA sau pe un trepied

Puteți instala proiectorul pe echipamentul de montare compatibil VESA sau pe un trepied folosind placa de montare opțională sau furnizată (ELPMB65).



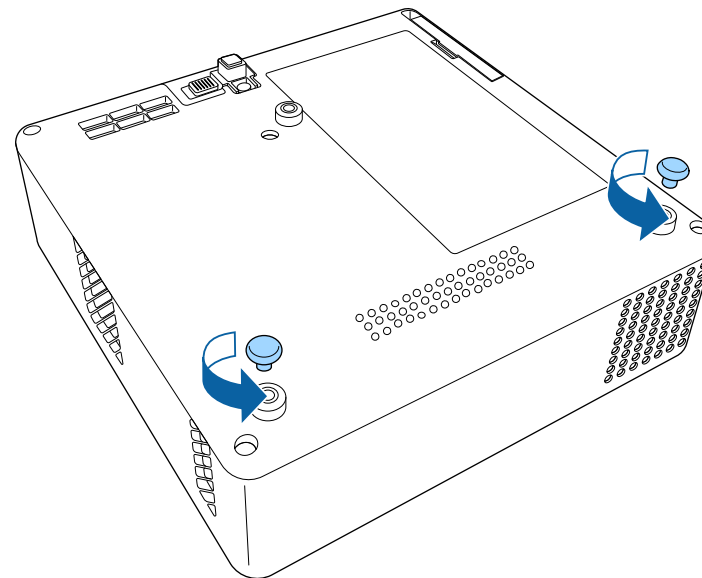
- Puteți instala proiectorul pe un suport de montare compatibil cu VESA (75 × 75 mm).
- Puteți instala proiectorul pe un trepied pentru care se pot folosi șuruburi fixe 1/4-20UNC.
- Când instalați proiectorul într-un loc înalt, asigurați-vă că instalați setul opțional cu cablu de siguranță (ELPWR01) în scopuri de siguranță.

1

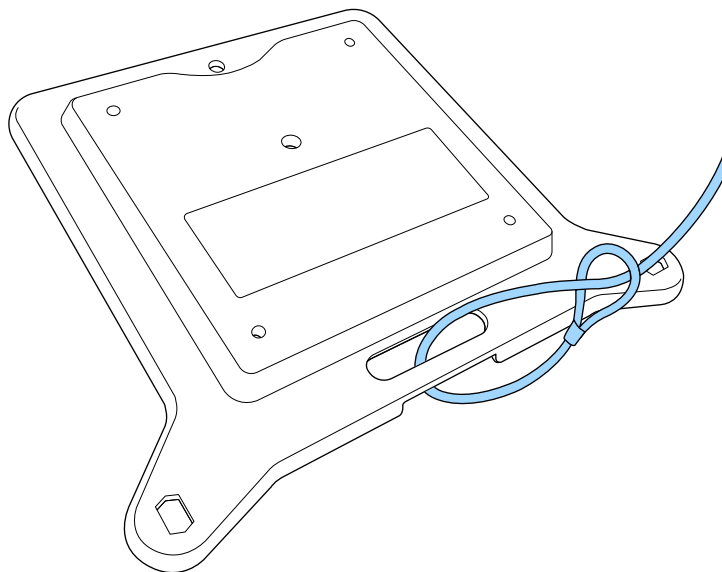
Întoarceți invers proiectorul.

2

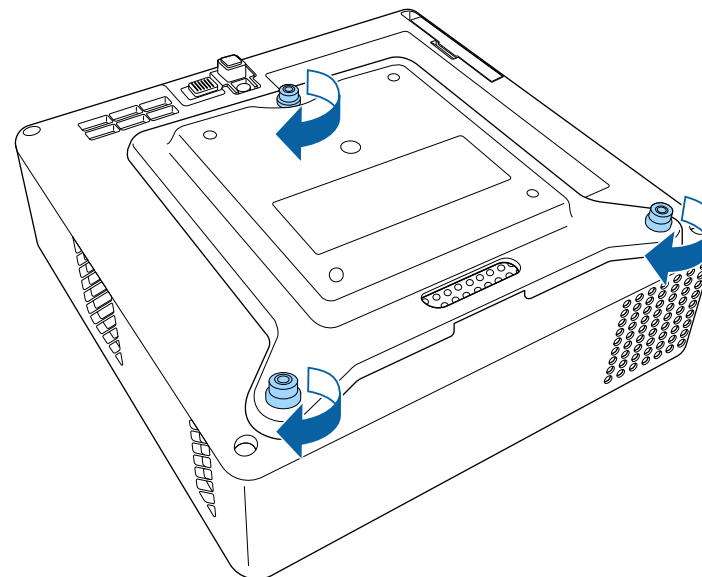
Slăbiți picioarele din spate, rotindu-le în sens invers acelor de ceasornic, apoi îndepărtați-le.



- 3** Când instalați proiectorul într-un loc înalt, treceți setul opțional cu cablu de siguranță (ELPWR01) prin placa de montare.



- 4** Atașați placa de fixare la proiector și fixați-o cu șuruburile care vin cu placa de montare.



⚠ Atenție

Nu folosiți picioarele din spate pe care le-ați îndepărtat la pasul 2 pentru a fixa placa de montare. Acestea se pot desface și proiectorul poate cădea.

- 5** Instalați proiectorul pe echipamentul de montare compatibil cu VESA sau pe un trepied. Pentru detalii, consultați documentația furnizată împreună cu dispozitivul de montare sau cu trepiedul.

⚠ Atenție

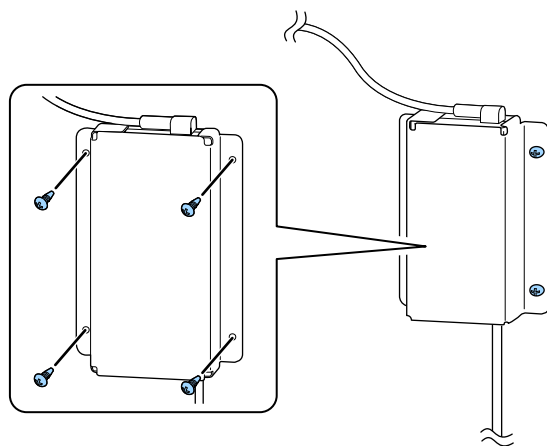
Când instalați proiectorul pe trepied, asigurați-vă că fixați șuruburile trepiedului. Dacă așezați proiectorul în poziție inversată, șuruburile s-ar putea desface și proiectorul poate cădea de pe trepied.



Când instalați proiectorul într-un loc înalt, cum ar fi un tavan, asigurați-vă că ați conectat clema setului opțional cu cablu de siguranță (ELPWR01) de un punct suficient de puternic pentru a susține greutatea proiectorului și a echipamentului de montare.

6

Dacă este necesar, fixați adaptorul de alimentare pe perete sau pe tavan, folosind suportul adaptorului de alimentare livrat împreună cu placa de montare.



Când fixați adaptorul de alimentare pe perete sau pe tavan, folosiți șuruburi (M4 × 8-10) adecvate pentru materialul peretelui sau al tavanului.

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiectie.

Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la surse video" [p.20](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.20](#)
- "Conectarea căștilor" [p.21](#)

Conectarea la surse video

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

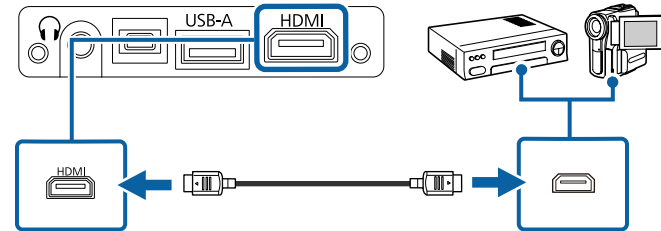
Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la dispozitive USB externe

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

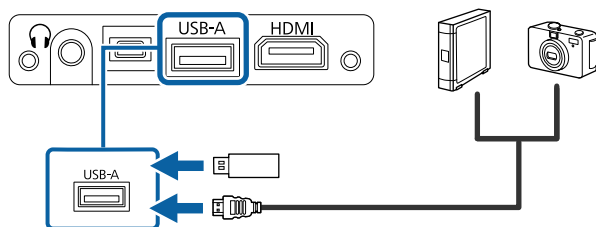
- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB Mass Storage Class.
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formate în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiectorului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

» Linkuri corelate

- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.21](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.51](#)

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

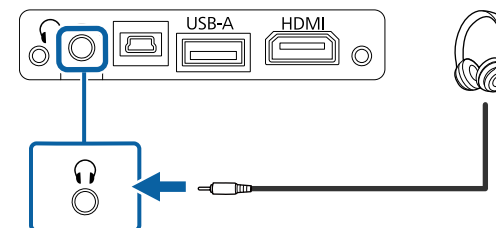
Conectarea căștilor

Puteți conecta un set de căști la portul Audio Out al proiectorului. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

Atenție

Portul Audio Out al proiectorului acceptă numai căști cu 3 pini. Dacă utilizați alte căști, este posibil ca sunetul să nu fie emis în mod normal.

- 1** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.



⚠ Atenție

Nu porniți o redare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

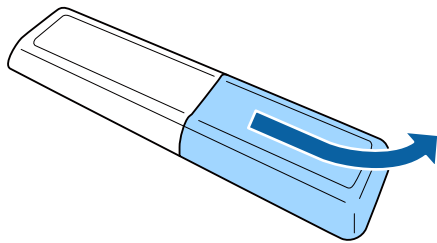
Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

Telecomanda utilizează două baterii AAA livrate împreună cu proiectorul.

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

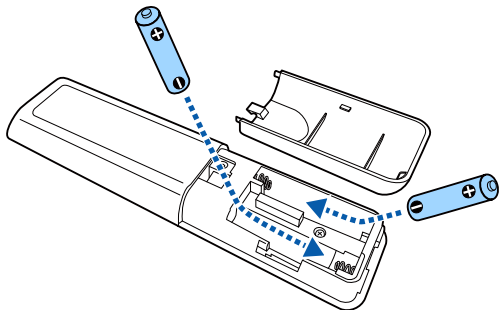


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

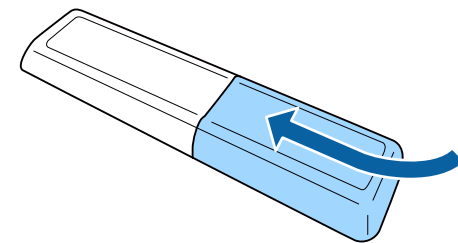
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



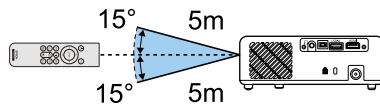
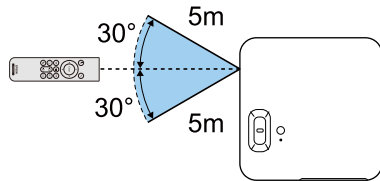
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.22](#)

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Se recomandă să îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

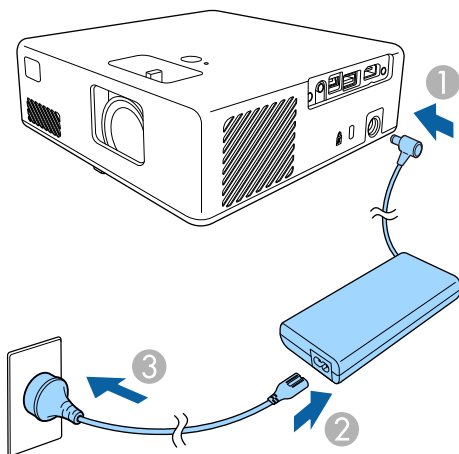
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.25](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.27](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.28](#)
- "Moduri de proiecție" [p.29](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.30](#)
- "Forma imaginii" [p.31](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.34](#)
- "Redimensionarea imaginii cu Zoom" [p.35](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.36](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.37](#)
- "Reglarea clarității" [p.39](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.40](#)
- "Ajustarea luminozității sursei de lumină" [p.44](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.45](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.46](#)
- "Schimbarea modului de sunet" [p.47](#)

Porniți echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați adaptorul de alimentare la portul de alimentare al proiectorului.
- 2** Conectați cablul de alimentare la adaptor.
- 3** Conectați cablul de alimentare la o priză de perete.



Proiectorul intră în modul standby. Aceasta indică faptul că proiectorul este alimentat, dar încă nu este pornit.

- 4** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.
Indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).
Prima dată când porniți proiectorul, se afișează ecranul **Ghid de bun venit**. **Ghid de bun venit** prezintă caracteristicile produsului și sfaturi privind utilizarea proiectorului.



Dacă doriți să afișați ecranul **Ghid de bun venit** din nou, selectați **Ghid de bun venit** din meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Ecran > Ghid de bun venit**



Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni de siguranță pentru adaptorul de alimentare" [p.25](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Instrucțiuni de siguranță pentru adaptorul de alimentare

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți adaptorul de alimentare furnizat.

Avertisment

- În condițiile de mai jos, deconectați proiectorul de la priză, iar toate reparațiile trebuie efectuate de către personal service calificat: Continuarea utilizării în aceste condiții poate duce la incendiu sau electrocutare.
 - Dacă adaptorul de alimentare emană fum.
 - Dacă adaptorul de alimentare emană mirosuri sau zgomote ciudate.
 - Dacă adaptorul de alimentare a fost deteriorat.
 - Dacă obiecte lichide sau străine intră în adaptorul de alimentare.

Avertisment

- Utilizarea incorectă a adaptorului de alimentare poate provoca defecțiuni, incendii sau șocuri electrice. Când folosiți adaptorul de alimentare, luați următoarele precauții.
 - Nu folosiți un alt adaptor de alimentare decât cel furnizat cu proiectorul.
 - Adaptorul de alimentare furnizat este proiectat special pentru acest model de proiector. Nu îl utilizați pentru orice alt scop.
 - Nu aplicați presiune puternică sau șocuri pe adaptorul de alimentare.
 - Nu manipulați adaptorul cu mâinile ude.
 - Nu instalați adaptorul de alimentare într-un spațiu îngust și nu-l acoperiți cu pânză.
 - Nu atingeți adaptorul de alimentare pentru o perioadă îndelungată în timp ce este conectat la rețea. Poate provoca o arsură la temperaturi scăzute.
 - Nu pulverizați gaze inflamabile, cum ar fi insecticide, pe adaptorul de alimentare.
 - Nu puneți adaptorul de alimentare într-un recipient cu presiune înaltă sau un aparat de gătit, cum ar fi un cuptor cu microunde.
 - Nu așezați adaptorul de alimentare lângă orificiul de evacuare a aerului al proiectorului.
 - Nu înfășurați cablul de alimentare în jurul adaptorului.

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de modul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.

- 1** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă. Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)



Sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

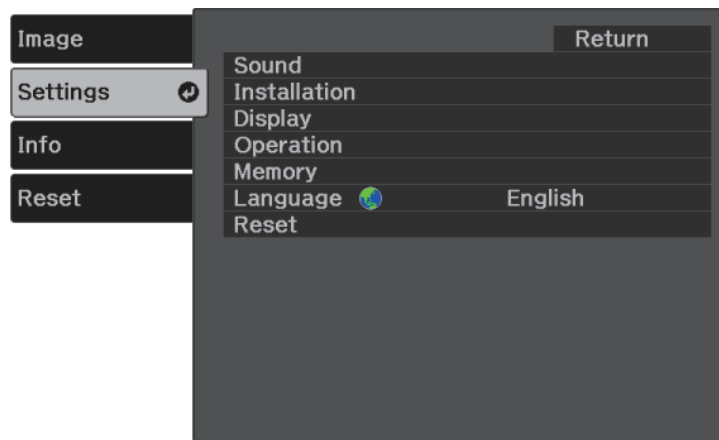
- 3** Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de stare de pe proiector este stins și apoi deconectați cablul de alimentare.





► Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați .



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați .
- 5** Selectați limba dorită și apăsați .
- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.


- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Inversat** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Inversat** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

» Linkuri corelate

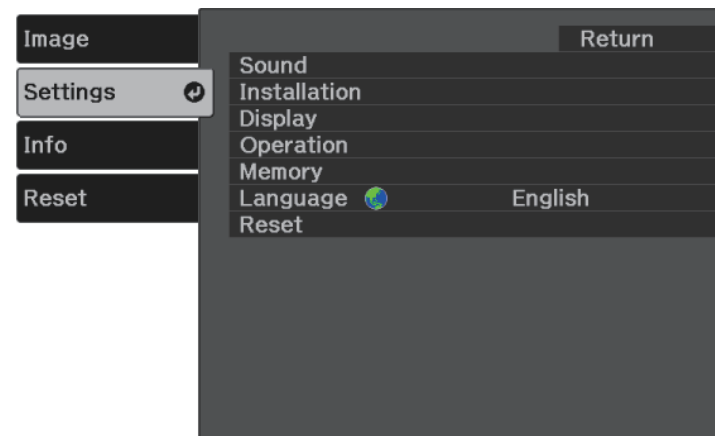
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.29](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.15](#)


Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile


Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

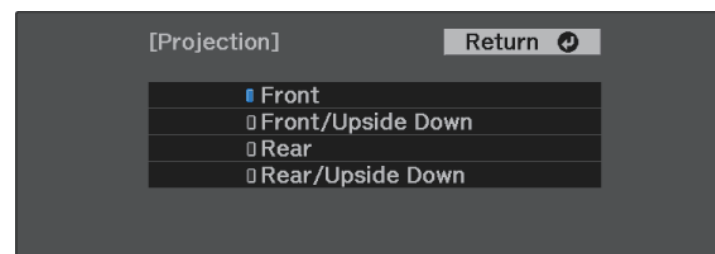
- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați .



- 4 Selectați **Instalare > Proiecție** și apăsați .

- 5 Selectați un mod de proiecție și apăsați .

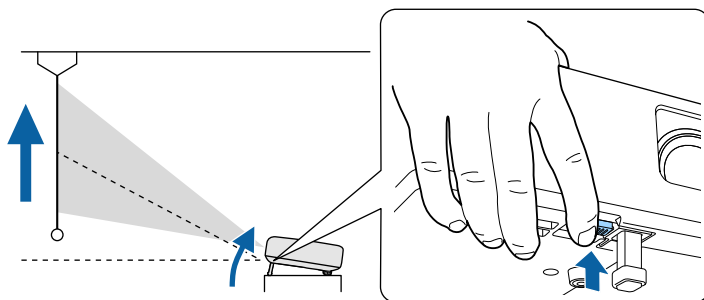


- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.



Piciorul se extinde.

Puteți ajusta poziția cu până la 9 grade.

- 3** Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.31](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.31](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.31](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.32](#)


Corecție auto T.vert

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția **Corecție auto T.vert** corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală.

Funcția **Corecție auto T.vert** poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Setarea **Rotire OSD** este setată la **Oprit** în meniul **Setări** al proiectorului
☛ Setări > Instalare > Rotire OSD



- Funcția **Corecție auto T.vert** poate corecta forma unei imagini pe verticală într-un unghi de proiecție de 360 de grade. Dacă doriți să corectați imaginea la un nivel fin, utilizați  de pe telecomandă pentru a corecta imaginile manual.
- Dacă nu doriți să utilizați funcția **Corecție auto T.vert**, setați opțiunea **Corecție auto T.vert** la **Oprit** în meniul proiectorului.
☛ Setări > Instalare > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert


» Linkuri corelate

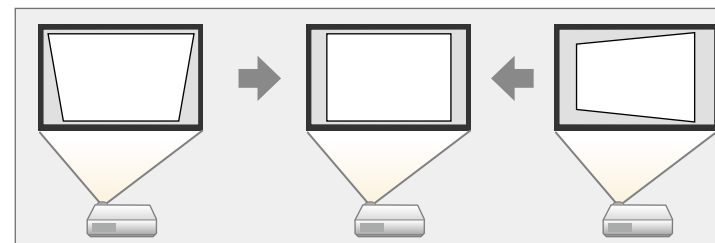
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.31](#)

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale

Puteți corecta forma unei imagini dreptunghiulare neuniforme.

Pentru a corecta independent distorsiunea în direcțiile orizontale și verticale, utilizați butonul  de pe telecomandă.



- Nu puteți combina Corecție T-H/V cu alte metode de corectare a formei imaginilor.
- Puteți corecta distorsiunea trapezoidală verticală până la 34° spre dreapta sau în jos.
- Puteți corecta distorsiunea trapezoidală orizontală până la 40° spre dreapta sau spre stânga.

1

Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2

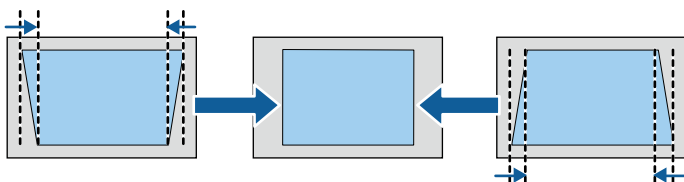
Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

Se afișează ecranul de ajustare **Corecție Trapez:**

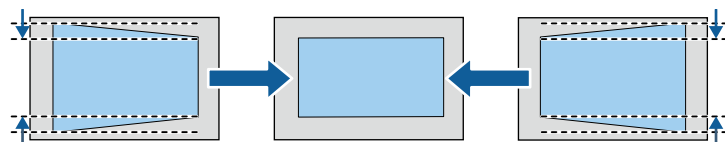



- 3** Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

- **Corecție T. vert**



- **Corecție T. oriz**

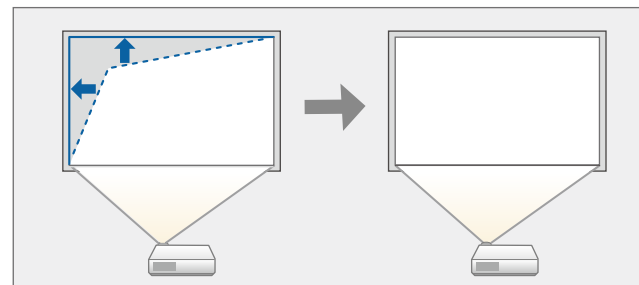




- 4** După ce terminați, apăsați .

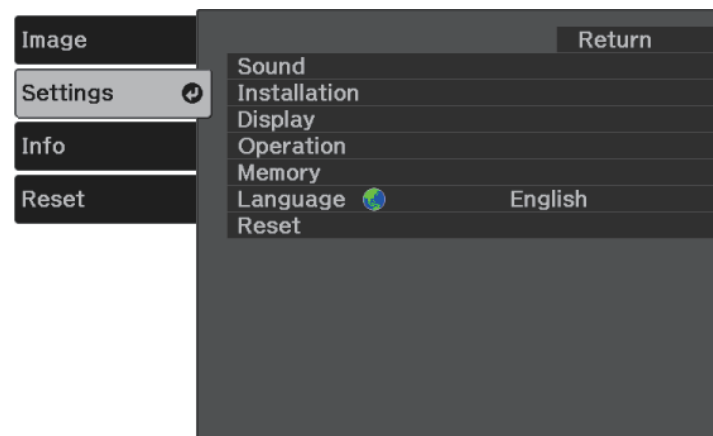
După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner



Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imaginii care nu este dreptunghiulară.

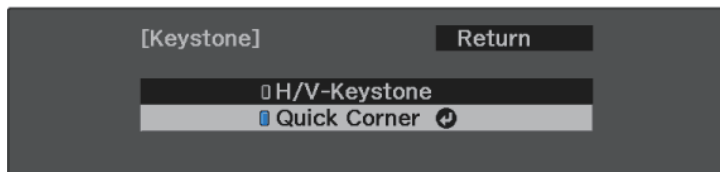


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați .




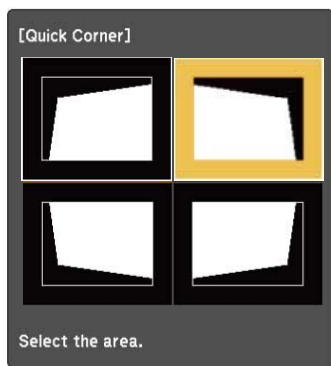
4 Selectați **Instalare > Corecție Trapez** și apăsați .


5 Selectați **Quick Corner** și apăsați pe . Dacă este necesar, apăsați  din nou.




Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

6 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe .



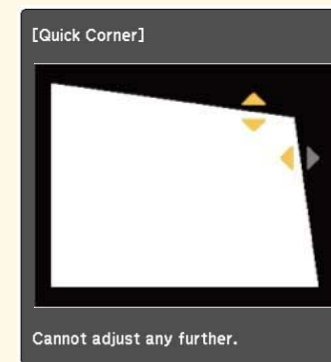
Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat  pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

7 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.


Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați .



- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



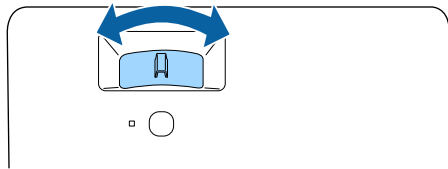
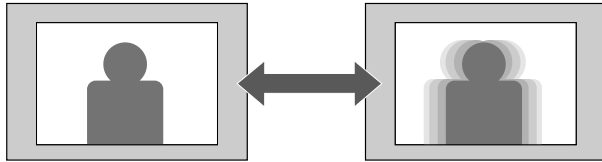
8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

9 După ce terminați, apăsați .

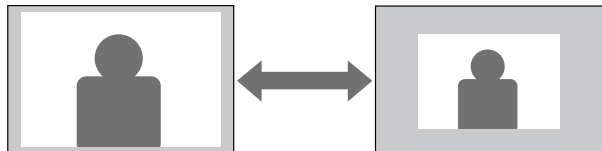
» Linkuri corelate



- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.65](#)

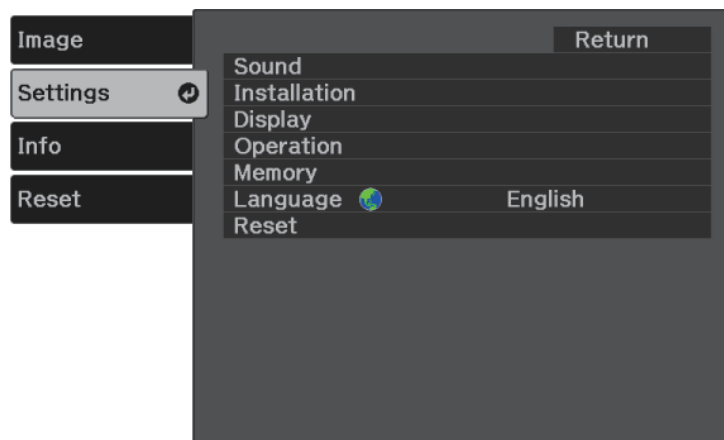
Puteți corecta focalizarea utilizând butonul de focalizare.




Puteți redimensiona imaginea utilizând meniul proiectorului.

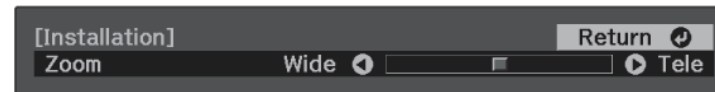




- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați .




- 4 Selectați **Instalare** > **Zoom** și apăsați .

- 5 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta setările pentru Zoom și apăsați .



- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



Când nu este detectat niciun semnal de imagine, verificați conexiunile prin cablu între proiector și sursa de imagine.



Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

» Linkuri corelate





- "Schimbarea modului Culoare" [p.37](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.37](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.37](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe .



- 4 Selectați **Mod culoare** și apăsați .
- 5 Selectați modul culoare pe care doriți să îl utilizați din listă și apăsați .
- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.63](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare, în funcție de mediu și de tipurile de imagini.

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Strălucitor	Cel mai bun pentru a vă bucura de diverse conținuturi într-un mediu luminos.
Bright Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în medii luminoase.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în medii întunecate.
Natural	Optim pentru ajustarea culorii imaginii.

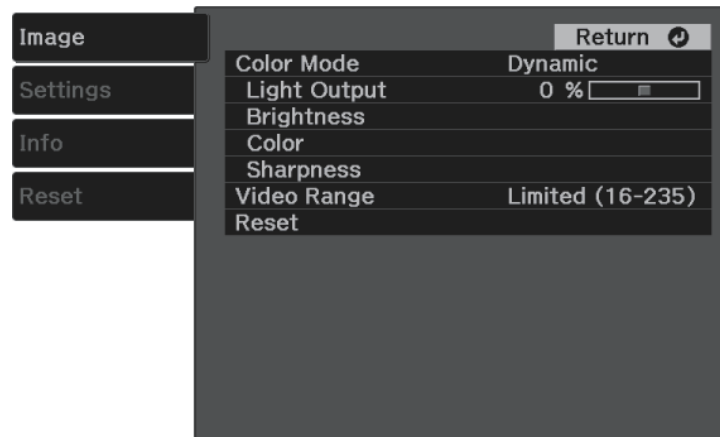
Activarea ajustării automate a luminanței

Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.


- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

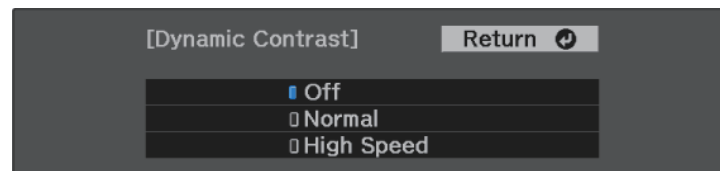
3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe .





4 Selectați **Strălucire > Contrast dinamic** și apăsați .



5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați .

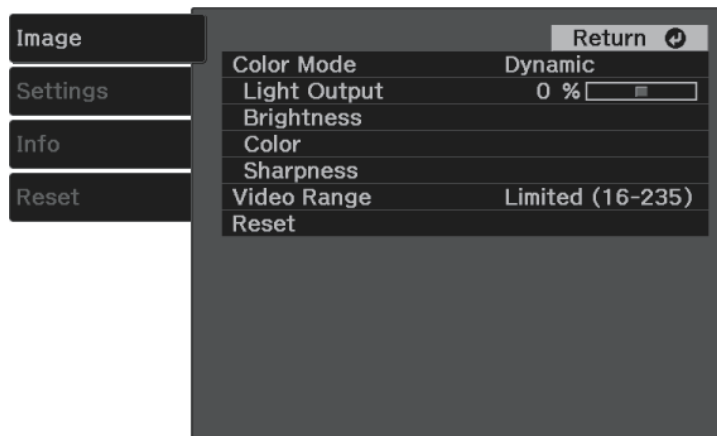
- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.



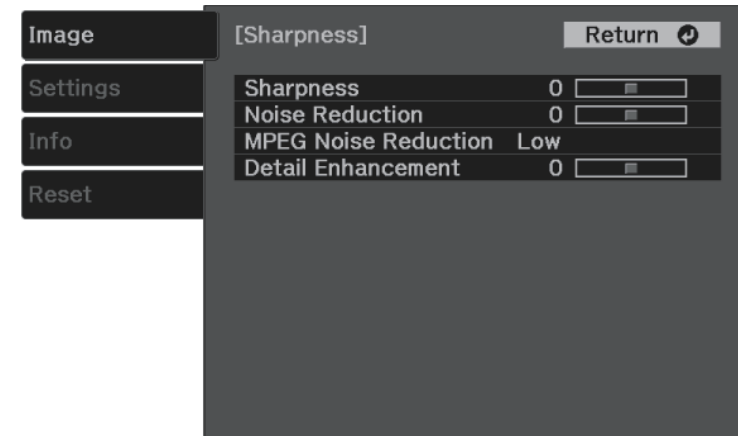
6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.


Puteți regla fin diverse aspecte ale calității imaginilor proiectate.


- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe .



- Pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii, ajustați setarea **Îmbunătățire detaliu**.



- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

- 4 Selectați **Claritate** și apăsați .
- 5 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:
 - Pentru a ajusta conturul imaginii, ajustați setarea **Claritate**.
 - Pentru a reduce pâlparea imaginilor, ajustați setarea **Reducere zgomot**.
 - Pentru a reduce pâlparea imaginilor MPEG, ajustați setarea **Reducere zgomot MPEG**.



Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

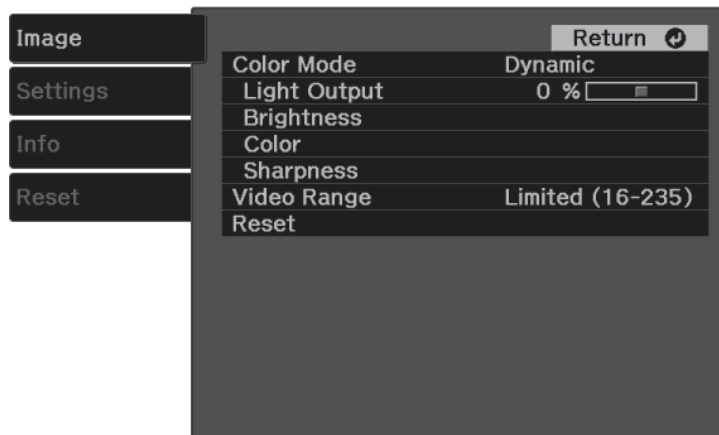
» Linkuri corelate


- "Ajustarea temperaturii de culoare" [p.40](#)
- "Ajustarea decalajului RGB și a amplificării" [p.40](#)
- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.41](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.42](#)

Ajustarea temperaturii de culoare

Puteți seta tonul de culoare general prin ajustarea setării **Temp. Culoare** dacă imaginea este prea albastruie sau roșiatică.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe .





- 4 Selectați **Culoare > Balanță de alb > Temp. Culoare** și apăsați .

- 5 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta tonalitatea culorii pentru imagine.




Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.

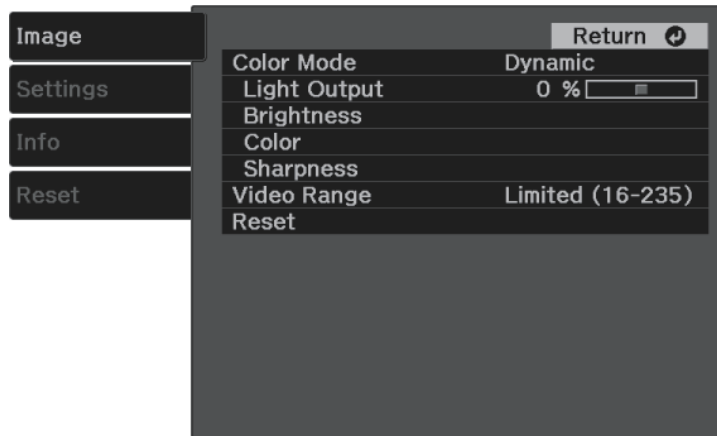
- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.


Ajustarea decalajului RGB și a amplificării

Puteți ajusta strălucirea zonelor întunecate și luminoase prin reglarea setărilor **Offset** și **Amplificare** pentru culori individuale ale imaginilor.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

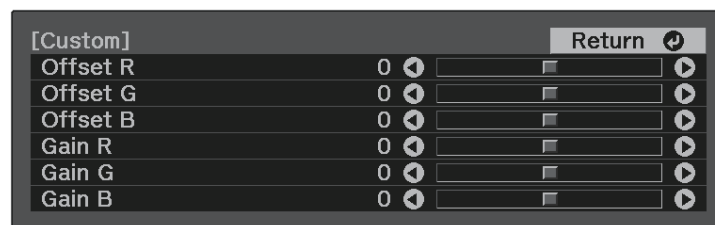
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe .



- 4** Selectați **Culoare > Balanță de alb > Personalizat** și apăsați .

- 5** Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare R (roșu), G (verde), și B (albastru):



- Pentru a ajusta luminozitatea zonelor întunecate, ajustați setarea **Offset**.
- Pentru a ajusta luminozitatea zonelor luminoase, ajustați setarea **Câștig**.



Valorile mai mari fac imaginea mai luminoasă, iar valorile mai mici fac imaginea mai întunecată.

La setarea **Offset**, umbrirea pentru zonele întunecate este exprimată mai viu atunci când selectați o valoare ridicată. Când selectați o valoare scăzută, imaginea apare mai plină, dar umbrele pentru zonele întunecate sunt mai greu de distins.

La setarea **Câștig**, zonele luminoase devin mai albe și umbrele se pierd atunci când selectați o valoare ridicată. Când selectați o valoare scăzută, umbrirea pentru zonele luminoase este exprimată mai viu.

- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

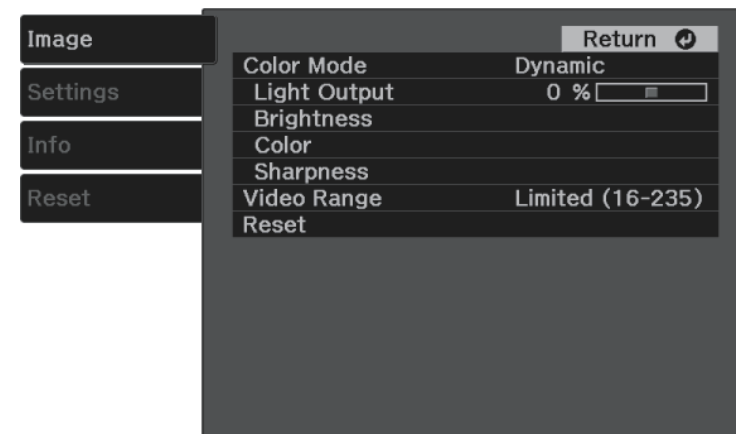
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii


Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru culorile imaginilor individuale.


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe .



4 Selectați **Culoare** > **RGBCMY** și apăsați .

5 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe .



6 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albastruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.




7 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea setării Gamma

Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea **Gamma**.



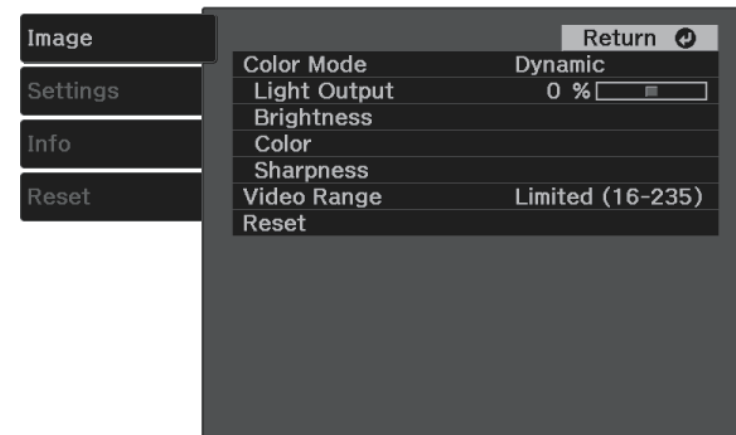
Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.


 **Imagine** > **Strălucire** > **Gamma adaptiv scenă**

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

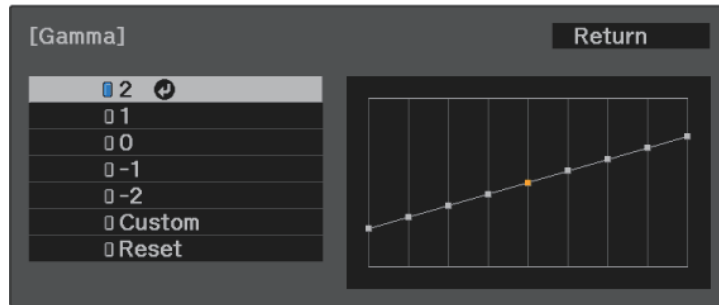
2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe .

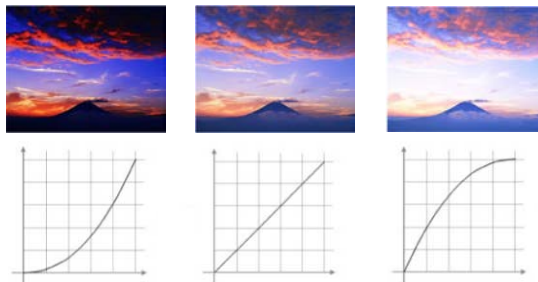


4 Selectați **Strălucire** > **Gamma** și apăsați .

5 Selectați și ajustați valoarea corectă.



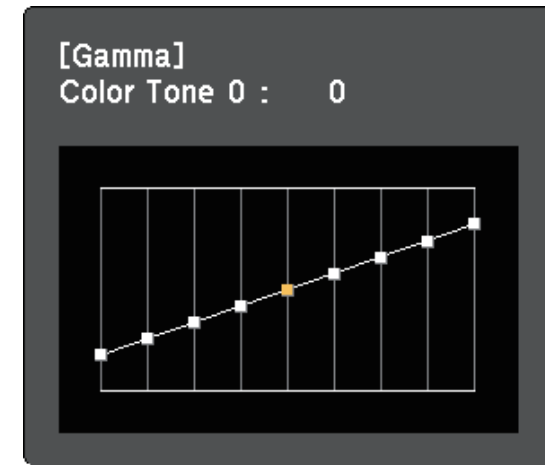
Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



6 Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe .



7 Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul

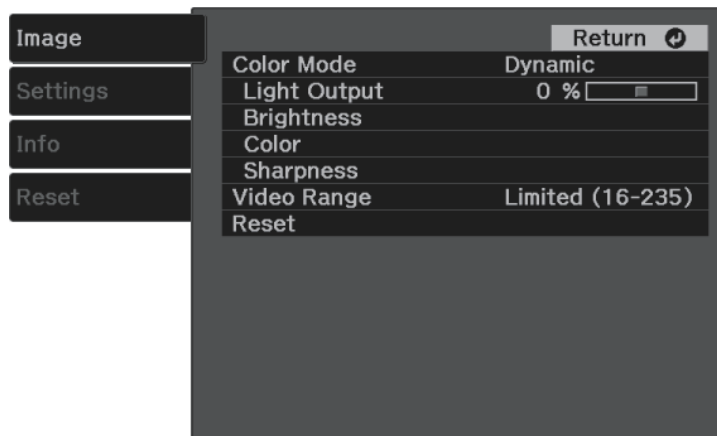
gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe .




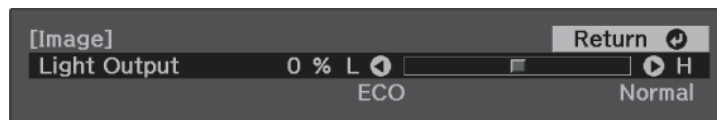
8 Apăsați sau pentru a ieși din meniuri.

Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiecteurului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe .





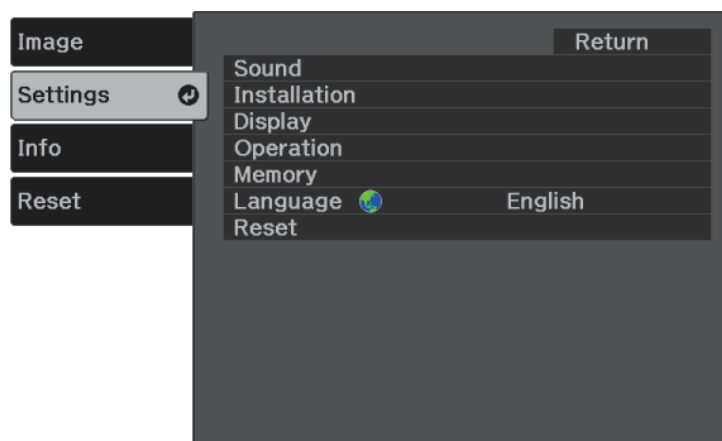
- 4 Selectați **Emisie lumină** și apăsați .
- 5 Apăsați butoanele săgeată stânga și dreapta pentru a selecta luminozitatea.




- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

Puteți salva setările personalizate pentru meniul **Imagine** și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați .

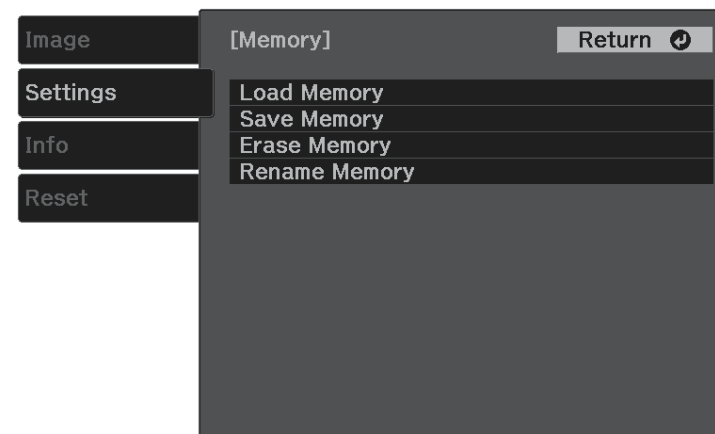




- 4 Selectați **Memorie** și apăsați .
- 5 Selectați una din următoarele opțiuni:
 - Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente pentru meniul **Imagine** cu cele salvate.
 - Opțiunea **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente pentru meniul **Imagine** în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.





- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.



- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Resetați memoria** în meniul **Reset**.

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și începeți un videoclip.
- 2** Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați butoanele  sau  de pe telecomandă.

Pe ecran apare un indicator de volum.

Atenție

Nu porniți o redare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

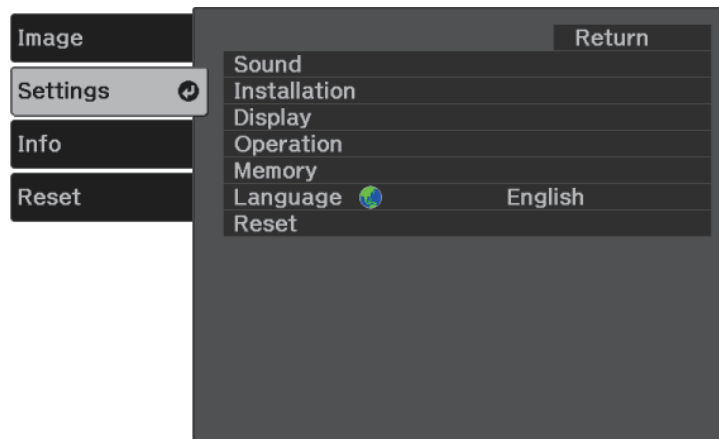
Proiectorul are mai multe moduri pentru a furniza sunetul optim pentru diverse tipuri de imagini.

Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor dvs. sau să testați modulele disponibile.


1 Porniți proiectorul și începeți un videoclip.

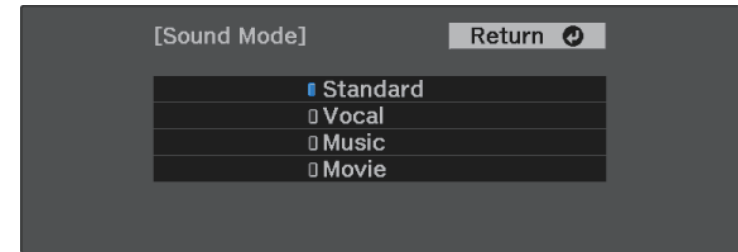
2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.



3 Selectați meniul **Setări** și apăsați .



4 Selectați **Sunset** > **Modul Sunset** și apăsați .

5 Selectați modul dvs. de sunset și apăsați .



6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Moduri de sunset disponibile" [p.47](#)

Moduri de sunset disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de sunset, în funcție de sursa utilizată:

Modul Sunset	Descriere
Standard	Afișează sunsetul utilizând o calitate normală a sunsetului.
Vocal	Optim pentru voce și dialog vorbit.
Muzică	Optim pentru muzică. Sunetele joase și înalte sunt mai clare.
Film	Optim pentru videoclipuri sau filme. Sunetele joase și înalte sunt evidențiate.

Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» **Linkuri corelate**

- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.49](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.51](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.56](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)" [p.58](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.59](#)

Când o sursă audio/video care întrunește standardul HDMI CEC este conectată la portul HDMI al proiectorului, veți putea folosi telecomanda proiectorului pentru a controla anumite funcții ale dispozitivului conectat.

» Linkuri corelate

- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI" p.49


Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI

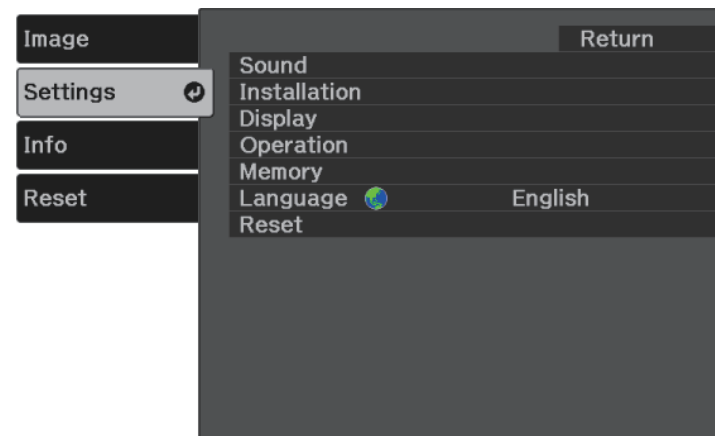
Puteți să selectați dispozitivul conectat care este disponibil pentru Conexiune HDMI și puteți să controlați dispozitivul selectat utilizând caracteristicile Conexiune HDMI.





- Trebuie să configurați și dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Folosiți un cablu care acceptă standardul HDMI.

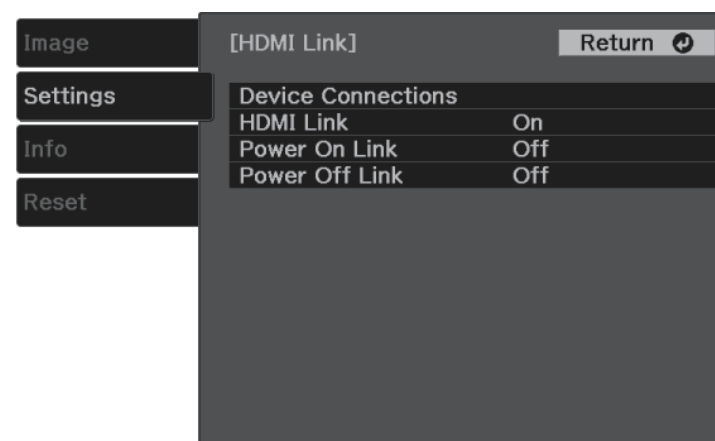
1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.


2 Selectați meniul **Setări** și apăsați .




3 Selectați **Funcționare > Conexiune HDMI** și apăsați .

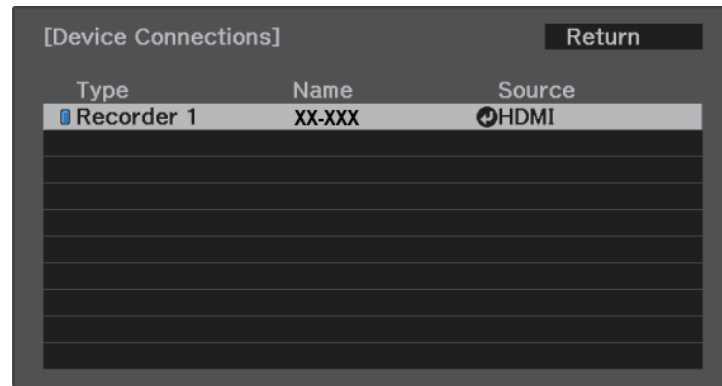
4 Selectați **Pornit** pentru setarea **Conexiune HDMI** și apăsați .




5 Selectați **Conexiuni dispozitiv** și apăsați pe .

Se afișează lista Conexiuni dispozitiv.

6 Selectați dispozitivul pe care doriți să-l controlați și de la care doriți să proiectați imagini și apăsați .



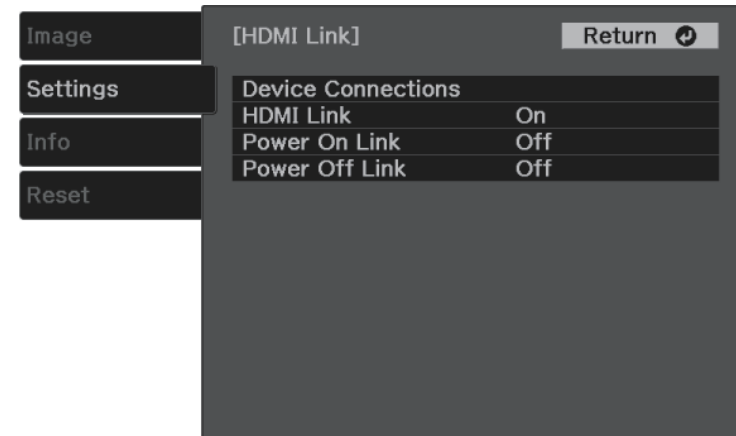
- Un dispozitiv conectat este indicat printr-un marcaj albastru.
- Dacă un dispozitiv nu poate fi achiziționat, numele acestuia rămâne gol.


7 Apăsați pe  pentru a selecta opțiunile Conexiune HDMI după cum este necesar.

- **Pornire conexiune:** vă permite să controlați ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. Selectați **PJ->Disp.** sau **Bidirecțional** pentru a porni dispozitivul conectat odată cu pornirea proiectorului. Selectați **Disp.->PJ** sau **Bidirecțional** pentru a porni proiectorul odată cu pornirea dispozitivului conectat.
- **Oprire conexiune** vă permite să controlați dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când este oprit proiectorul.



- Funcția **Oprire conexiune** poate fi utilizată doar dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată.
- Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.



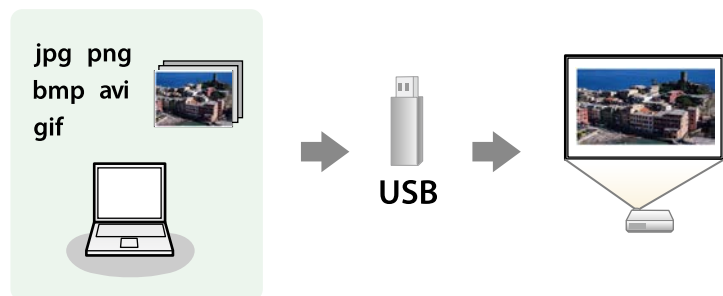
8 Apăsați  pentru a ieși din meniuri.

Puteți folosi telecomanda proiectorului pentru a controla funcții ale dispozitivului conectat, de exemplu redarea, oprirea redării sau reglarea volumului.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.51](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.51](#)
- "Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free" [p.52](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.53](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.54](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192 × 8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1920×1080 • Întrețesut
Film	.avi	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • Salvat cu alt codec video decât Motion JPEG • Salvat cu alt codec audio decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1280×720 • Mai mare de 2 GB

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.


- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe **Enter**.

- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a comuta la sursa USB.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.






- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe **Enter**.
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe **Enter**.


- 2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe **Enter**.
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe **Enter**.

3 Procedați astfel:

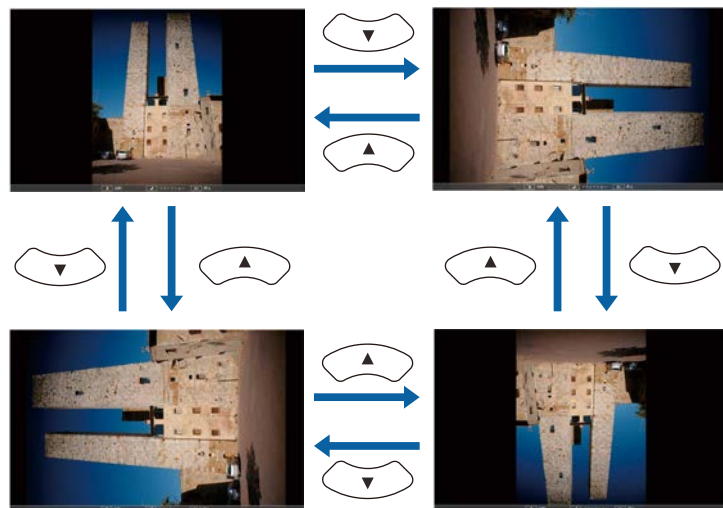
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe . (Apăsați pe butonul  pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe .



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe .
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul .


Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe .

1 Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru a comuta la sursa USB.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe **Enter**.
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe **Enter**.

2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe **Enter**.
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe **Enter**.

3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe **Enter**.



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul **↶**, evidențiați **Ieșire** și apăsați pe **Enter**.

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe **Enter**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Puteți trimite imagini către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast.

Dacă dispozitivul dvs. suportă tehnologia Miracast, nu este necesar să instalați niciun software suplimentar. La utilizarea unui calculator Windows, asigurați-vă că aveți la dispoziție adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda o imagine întrețesută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Nu puteți proiecta imagini cu rezoluție mai mare de 1920×1080 și frecvență de cadre mai mare de 30 fps.
- Nu puteți reda video 3D.
- Este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor printr-o conexiune Miracast, în funcție de dispozitiv.
- Nu modifica setările din secțiunea Setare Screen Mirroring în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.

☛ **Setări > Funcționare > Setare Screen Mirroring**





Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

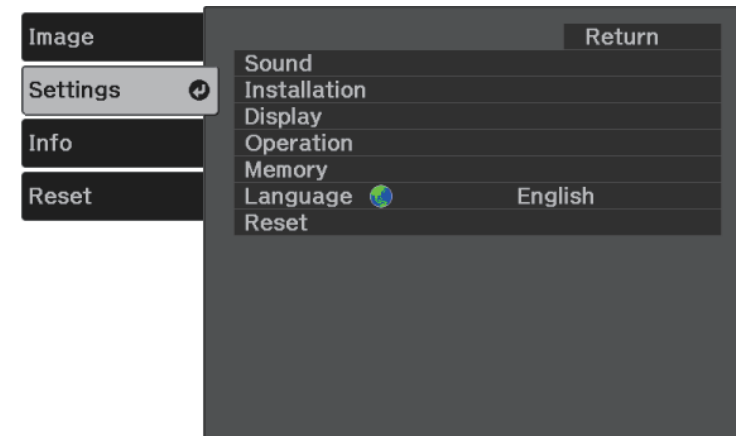
» Linkuri corelate


- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.56](#)
- "Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.57](#)

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

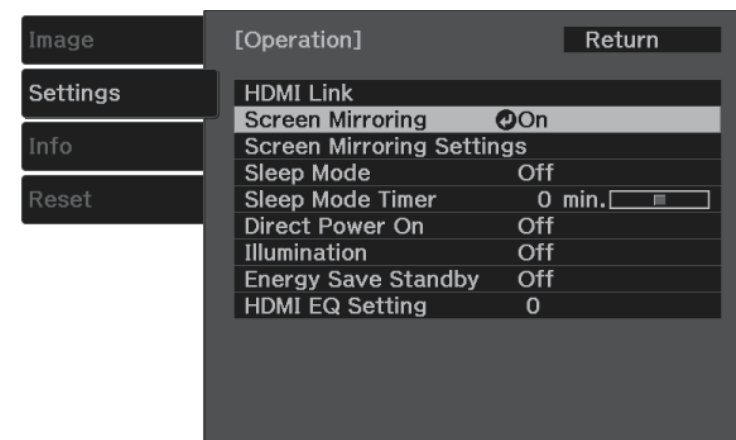
Trebuie să selectați setările Screen Mirroring pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.

- 1 Apăsați pe butonul , selectați meniul **Setări** și apăsați .



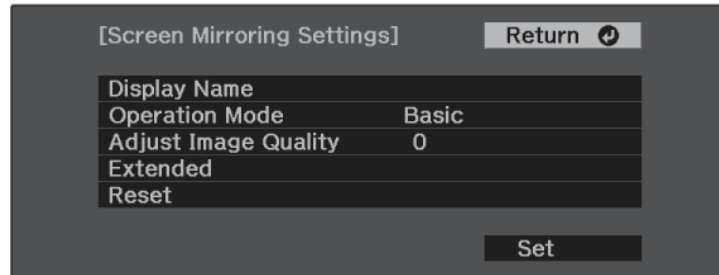
- 2 Selectați **Funcționare > Screen Mirroring** și apăsați .

- 3 Selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Screen Mirroring**.



- 4 Selectați **Setare Screen Mirroring** și apăsați pe .

- 5** Configurați setarea necesară pentru **Nume afișaj**.



- 6** Selectați setarea **Mod operare**.

- **Principal** vă permite să efectuați conectarea cu opțiunile principale.
- **Extins** vă permite să efectuați conectarea cu opțiuni avansate.

- 7** Selectați setarea **Reglare performanțe** dacă este necesar.

Puteți ajusta viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.

- 8** Pentru modul de operare **Extins**, selectați setarea **Extins**.


- Opțiunea **Întrepr. conexiune** vă permite să selectați tipul de întâlnire. Selectați **Pornit** pentru a vă conecta la alt dispozitiv mobil în timpul proiecției cu Screen Mirroring sau **Oprit** pentru a vă conecta exclusiv la un singur dispozitiv.
- **Canal** vă permite să selectați canalul wireless utilizat de Screen Mirroring.

- 9** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Dacă este necesar, selectați **Setări Screen Mirroring** pe proiector.

- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.

Veți vedea ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring.

- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.

Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 4** Din listă, selectați parametrul Nume afișaj al proiectorului.

- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul standby al caracteristicii Screen Mirroring sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.





Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Sursa de lumină se oprește, iar imaginea proiectată și sunetul sunt întrerupte.
- 2** Pentru a relua afișarea imaginii și redarea sunetului, apăsați din nou .

Puteți utiliza slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington ca mijloc de descurajare a furtului.



Consultați <http://www.kensington.com/> pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din față/sus" [p.9](#)


Ajustarea setărilor din meniuri

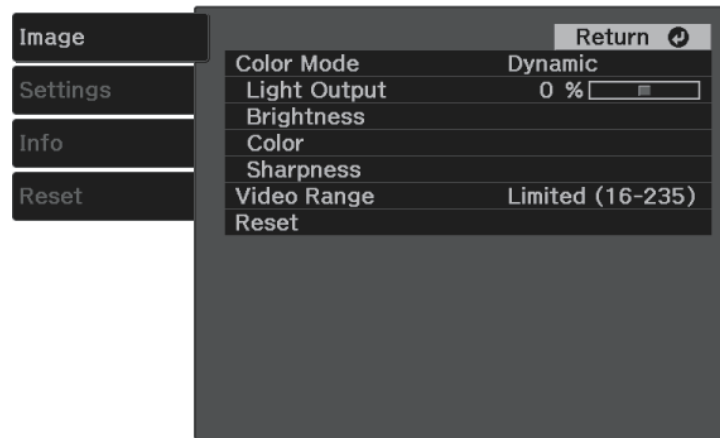
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.




» Linkuri corelate


- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.61](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.62](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.63](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.68](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.69](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.70](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.


- 1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Image**.

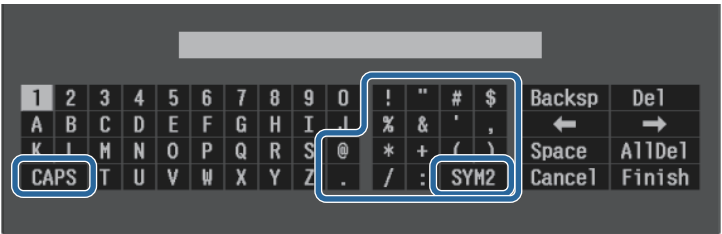


- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați .
- 8 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.
- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați .
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.
- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1** Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul .



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2** După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

» **Linkuri corelate**

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.62](#)

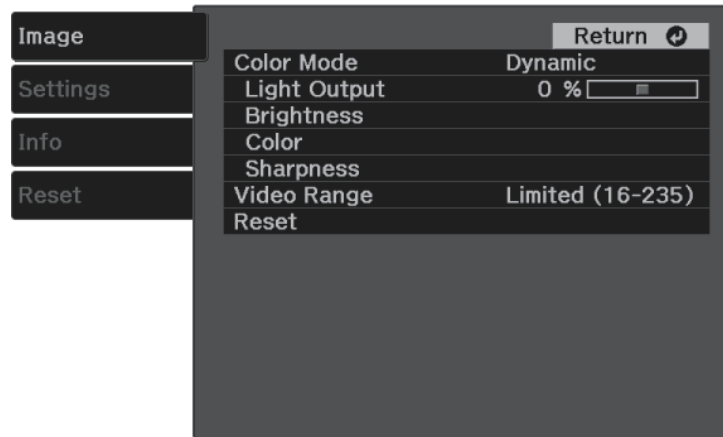
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789

Tip text	Detalii
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv.



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Emisie lumină	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează strălucirea sursei de lumină.
Strălucire	Strălucire	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
	Contrast	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
	Gamma adaptiv scenă	Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.
	Gamma	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma.

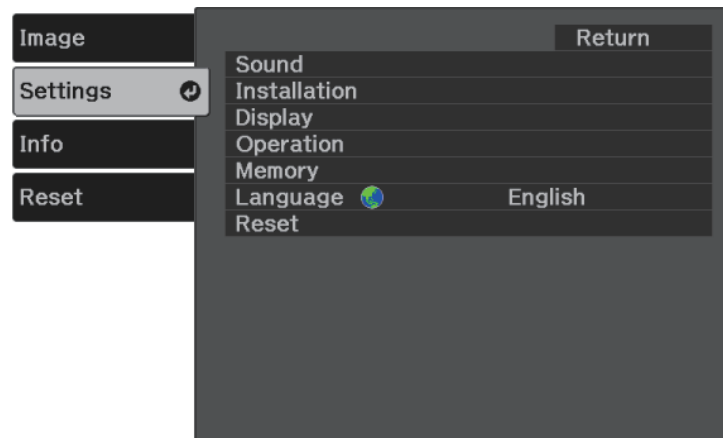
Setare	Opțiuni	Descriere
	Contrast dinamic	Ajustează lumina proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Culoare	Saturare culoare	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
	Tentă	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.
	Balanță de alb	Temp. Culoare: setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
	RGBCMY	Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
Claritate	Claritate	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
	Reducere zgomot	Reduce scintilațiile din imaginile analogice.
	Reducere zgomot MPEG	Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG.
	Îmbunătățire detaliu	Creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.
Interval video	Auto Limitat (16-235) Complet (0-255)	Setează intervalul video pentru corelare cu setarea dispozitivului conectat la portul HDMI.
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine pentru modul de culoare selectat la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.37](#)

- "Ajustarea luminozității sursei de lumină" [p.44](#)
- "Reglarea clarității" [p.39](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.40](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Sunet	Volum	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului.
	Modul Sunet	Selectați modul preferat pentru ieșirea sunetului de la sistemul difuzoarelor proiectorului, în funcție de conținutul redării.
Instalare	Corecție Trapez	Corecție T-H/V: selectați pentru a corecta manual părțile orizontale și verticale. Quick Corner: pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
	Proiecție	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
	Rotire OSD	Rotește afișarea meniului cu 90°.

Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran	Ghid de bun venit	Afișează Ghid de bun venit care prezintă caracteristicile produsului și sfaturi despre cum să utilizați proiectorul.
	Mesaje	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele modului de culoare, formatul imaginii sau avertizarea de temperatură ridicată. Setați opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.
	Ecran pornire	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa sigla Epson la pornirea proiecției.
	Confirmare standby	Setat la Oprit pentru a opri proiectorul fără a afișa ecranul de confirmare a opririi, când apăsați butonul de alimentare de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
Funcționare	Conexiune HDMI	<p>Conexiuni dispozitiv: prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.</p> <p>Conexiune HDMI: activează sau dezactivează caracteristicile Conexiune HDMI.</p> <p>Pornire conexiune: controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul. <p>Oprire conexiune: controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Screen Mirroring	Selectați Pornit pentru a efectua proiecția cu caracteristicile Screen Mirroring.
	Setare Screen Mirroring	Configurează setările pentru funcția Screen Mirroring.
	Mod inactivare	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
	Timp mod inact.	Setează intervalul pentru Mod inactivare .
	Iluminare	Stinge indicatorul de stare de pe proiector.
	Standby econ. energ.	Setați la Oprit pentru a alimenta dispozitivul conectat la portul USB-A al proiectorului chiar dacă proiectorul este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).
	Setare HDMI EQ	Ajustați nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Dacă nu sunt afișate imagini atunci când utilizați un dispozitiv de redare în flux a conținutului multimedia, selectați 1 .
Memorie	Încărcați memorie Salvați memorie Ștergeți memorie Redenumire memorie	Salvați seturi personalizate de setări în memorie.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Proiecție • Pornire conexiune • Oprire conexiune • Screen Mirroring • Standby econ. energ. • Setare HDMI EQ • Memorie • Limbă

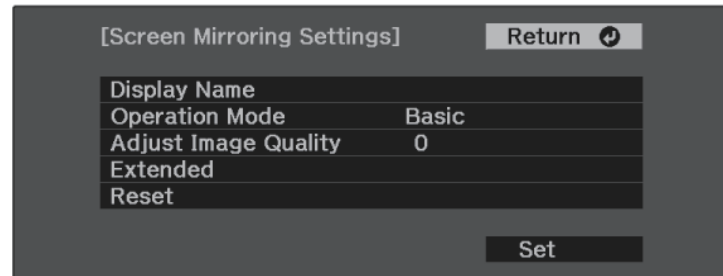
» Linkuri corelate

- "Meniul Setări - Setare Screen Mirroring" [p.66](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.56](#)
- "Forma imaginii" [p.31](#)
- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.49](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.45](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.46](#)
- "Schimbarea modului de sunet" [p.47](#)

Meniul Setări - Setare Screen Mirroring

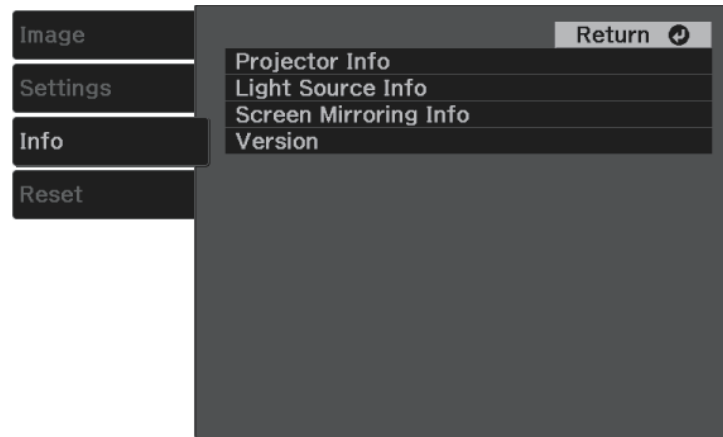
Setările din meniul **Setare Screen Mirroring** vă permit să selectați setările pentru caracteristica Screen Mirroring.

☛ Setări > Funcționare > Setare Screen Mirroring



Setare	Opțiuni	Descriere
Nume afișaj	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului atunci când căutați proiectorul utilizând caracteristica Screen Mirroring.
Mod operare	Principal Extins	Selectați Extins pentru a efectua conectarea cu opțiuni avansate.
Reglare performanțe	De la 1 la 4	Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring. Când doriți să creșteți calitatea imaginii, selectați un număr mic. Când doriți să creșteți viteza de procesare, selectați un număr mare.
Extins		Disponibil atunci când setați Mod operare la Extins .
	Întrer. conexiune	Setați la Pornit pentru a permite unui alt dispozitiv să întrerupă proiecția imaginii. Setați la Pornit pentru a permite unui dispozitiv să se conecteze la proiector fără a întrerupe.
	Canal	Selectează canalul fără fir utilizat de Screen Mirroring.
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setare Screen Mirroring la setările implicite.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



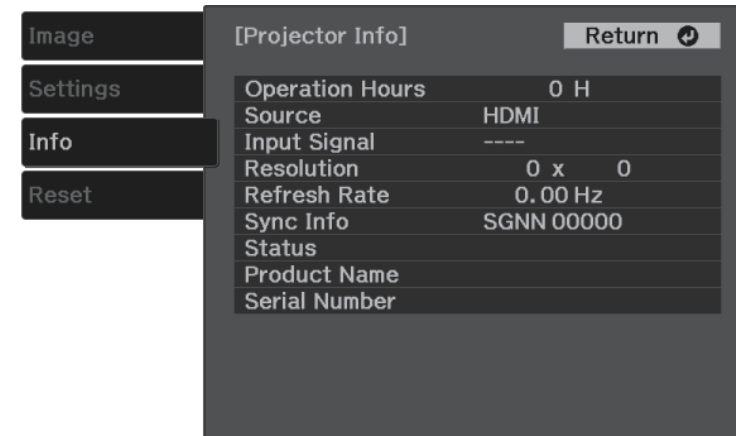
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Info. sursă lumină	Afișează numărul de ore de funcționare pentru sursa de lumină a proiectorului.
Inf. Screen Mirroring	Se afișează informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.68](#)

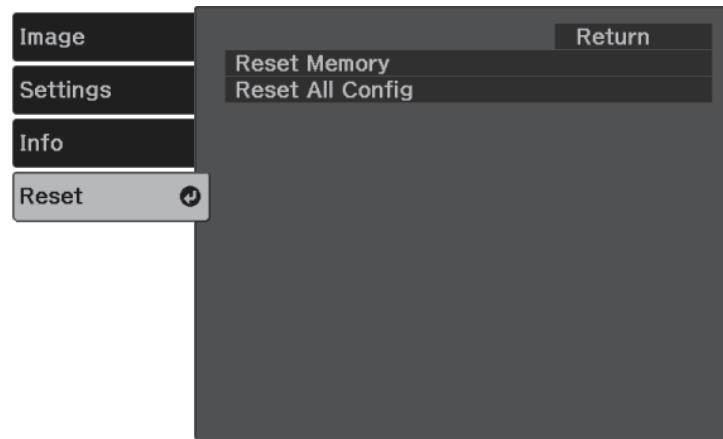
Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Ore de funcționare	Afișează numărul de ore pentru care a fost folosit proiectorul din momentul în care a fost pornit.
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Nume produs	Afișează numele de produs al proiectorului.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând meniul **Reset**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Resetați memoria	—	Resetează numele și setările unei memorii salvate.
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate** configurațiile:

- Zoom
- Setare Screen Mirroring
- Memorie
- Limbă

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;

Nu puteți copia informații unice pentru un proiector individual, cum ar fi **Setare Screen Mirroring** sau meniul **Informații**.



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.

Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» **Linkuri corelate**

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.70](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.71](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB


Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.




Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

1 Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.

2 Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.

3 Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.

4 După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.


5 Scoateți unitatea flash USB.




Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

6 Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

7 Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.

8 Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.

9 După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

10 Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.





Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows 7 și sistemele de operare superioare
- OS X 10.11.x și sistemele de operare superioare

1 Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.

2 Conectați un cablu USB la portul USB al computerului și la portul de Service (USB Mini-B).

3 Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.

4 După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

5 Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.




Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.


6 Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

7 Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

8 Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

9 Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul de Service (USB Mini-B) al proiectorului.

10 Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.

11 După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).

- 14** Deconectați cablul USB.

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.72](#)

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
Portocaliu intermitent	<p>Este posibil ca fișierul de configurare multiplă să fie corupt sau ca unitatea de memorie flash USB sau cablul USB să nu fie conectate corect.</p> <p>Deconectați unitatea de memorie flash USB sau cablul USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p> <p>Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.</p>

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiectorului" [p.74](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.75](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.76](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.77](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie pentru curățarea lentilelor.
- Pentru a îndepărta petele dificile, înmuiați o lavetă moale și fără scame într-un agent pentru curățarea lentilelor și ștergeți cu grijă lentila. Nu pulverizați lichid direct pe lentilă.

Avertisment

Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 5.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³).

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

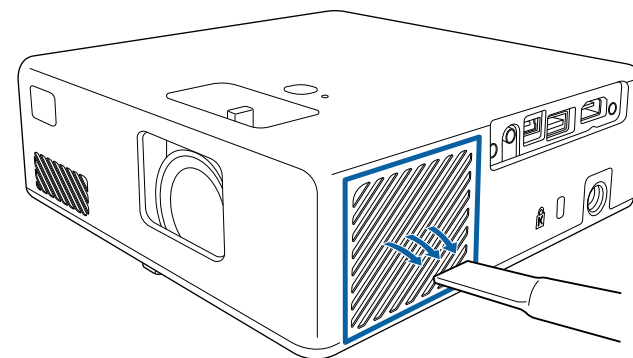
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.77](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.77](#)

Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Curățați filtrul de aer și gurile de ventilare ale proiecteurului atunci când se acumulează praf sau se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să le curățați.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- 2** Îndepărtați cu grijă praful utilizând un aspirator mic destinat curățării calculatoarelor sau o perie foarte moale (de exemplu, o pensulă).



Puteți scoate filtrul de aer pentru a putea curăța ambele părți. Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.

Atenție

Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

- 3** dacă praful este dificil de îndepărtat sau filtrul de aer este deteriorat, înlocuiți filtrul de aer.

Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

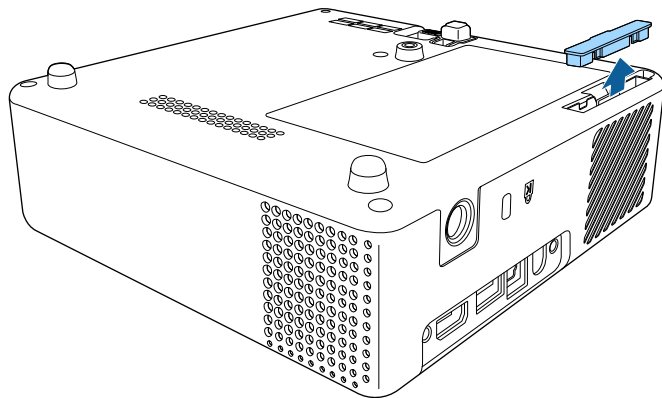
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

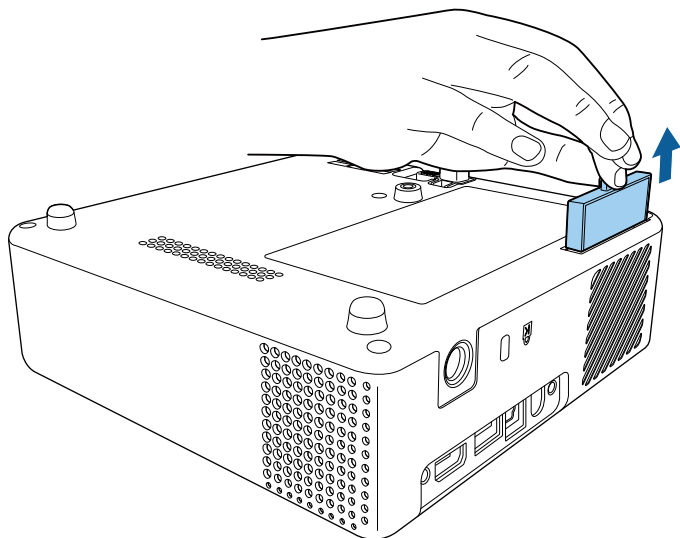
1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Întoarceți invers proiectorul.

3 Deschideți capacul filtrului de aer.



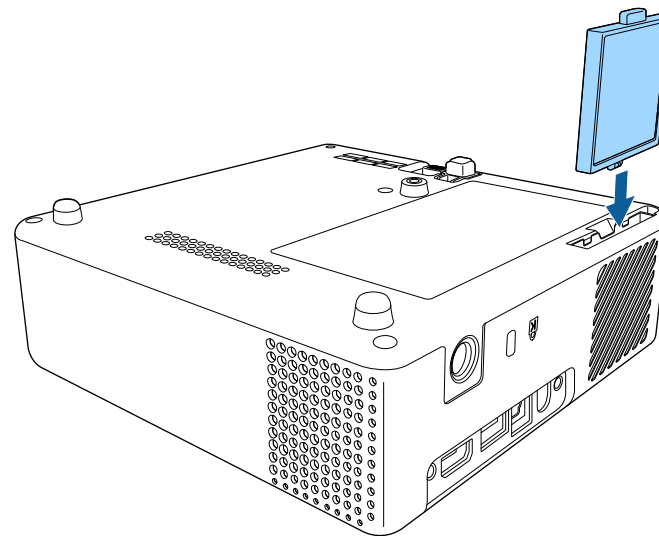
4 Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: ABS
- Filtru: spumă poliuretanică

5 Plasați noul filtru de aer în proiector ca în ilustrația de mai jos și împingeți-l ușor până când se fixează în poziție.



6 Închideți capacul filtrului de aer.

» **Linkuri corelate**

- "Piese de schimb" [p.92](#)

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.80](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.81](#)
- "Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului" [p.82](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine" [p.83](#)
- "Rezolvarea problemelor de lipsă sunet sau nivel sunet scăzut" [p.86](#)
- "Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii" [p.87](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI" [p.88](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de Screen Mirroring" [p.89](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

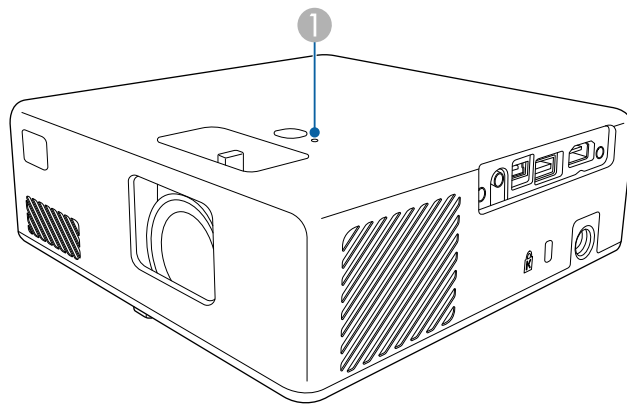
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiectorului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.



1 Indicator de stare

Stare proiector

Stare indicator	Problemă și soluții
Aprins albastru	Funcționare normală.
Albastru intermitent	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. Funcționarea telecomenzii poate fi dezactivată atunci când indicatorul clipește albastru.
Oprit	Mod standby sau inactiv. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.

Stare indicator	Problemă și soluții
Portocaliu aprins	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
	Avertizare laser. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Portocaliu intermitent	Laserul are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
	Eroare internă la proiector. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.77](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.77](#)

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați soluțiile din următoarele secțiuni.

» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului" [p.82](#)
- "Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului" [p.82](#)

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- 2** Dacă utilizați telecomanda, verificați bateriile telecomenzii.
- 3** Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.25](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.22](#)

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului

Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Proiectorul a intrat în modul de repaus după o perioadă de inactivitate. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a

dezactiva modul de inactivare, selectați **Oprit** ca și setarea **Mod inactivare**.

☛ **Setări > Funcționare > Mod inactivare**

- 2** Când indicatorul de stare este aprins portocaliu, proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.



Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Dacă aveți probleme legate de imaginile proiectate, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.


» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de imagine lipsă" [p.83](#)
- "Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară" [p.83](#)
- "Ajustarea unei imagini închețate sau neclare" [p.84](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial" [p.84](#)
- "Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe" [p.84](#)
- "Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte" [p.85](#)
- "Ajustarea unei imagini inversate" [p.85](#)

Rezolvarea problemelor de imagine lipsă

Dacă nu este afișată nicio imagine, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Verificați starea proiecteurului:

- Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a vedea dacă imaginea a fost dezactivată temporar.
- Verificați indicatorul de stare pentru a confirma că proiectorul este în stare normală de funcționare.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiecteurului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare.

 **Setări > Funcționare > Mod inactivare**

2 Verificați conexiunea cablului:


- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector.
- Conectați sursa video direct la proiector.
- Înlocuiți cablul HDMI cu cel mai scurt.

3 Verificați starea sursei video:

- Porniți sursa video conectată și dacă este necesar, apăsați butonul de redare pentru a porni un videoclip.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.

4 Verificați următoarele elemente:

- Dacă este necesar, opriți proiectorul și sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Setati din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiecteurului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Resetează toate setările proiecteurului la valorile implicite.

 **Reset > Reset toate**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.65](#)
- "Opțiuni de resetare a proiecteurului - meniul Reset" [p.69](#)

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1 Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.

2 Ajustați forma imaginii utilizând setările **Corecție Trapez**.

☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

☛ **Setări > Corecție Trapez > Quick Corner**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.31](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.32](#)

Ajustarea unei imagini încețoșate sau neclare

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Reglați focalizarea imaginii folosind pârghia de focalizare.

2 Verificați următoarele elemente:

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.

3 Curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

4 Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.


5 Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.63](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.34](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.75](#)

Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial

Dacă este afișată numai o imagine parțială, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind setarea **Zoom**, apăsați butonul  până când proiectorul revine la afișarea completă.

2 Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**

3 Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Verificați cablurile care conectează sursa video la proiector. Acestea ar trebui:

- să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele

- să fie conectate ferm la ambele capete
- să nu fie conectate la un cablu prelungitor;

2 Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

3 Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.

4 Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.63](#)

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Încercați diferite moduri de culoare pentru imaginea și mediul dvs. selectând setarea **Mod culoare** în meniul **Imagine** al proiecteurului.

2 Verificați setările sursei video.

3 Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culoare**.

☛ **Imagine > Strălucire**

☛ **Imagine > Culoare**

4 Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** corespunzătoare din meniul **Imagine** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.

☛ **Imagine > Interval video**

5 Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la echipamentul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.

6 Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.63](#)

Ajustarea unei imagini inversate




Dacă imaginea proiectată este inversă, selectați modul de proiecție corect.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.65](#)

Dacă nu există sunet sau volumul este prea mic, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Reglați setările de volum ale proiectorului utilizând butoanele  sau  de pe telecomandă.
- 2** Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- 3** Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- 4** Verificați următoarele setări pe echipamentul video:
 - Verificați sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
 - Setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
 - Atunci când conectați proiectorul la un sistem Mac folosind un cablu HDMI, asigurați-vă că sistemul Mac acceptă transmiterea sunetului prin portul HDMI.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.



Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

- 1** Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- 2** Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- 3** Dacă imaginea este proiectată de la proiector, asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- 4** Verificați indicatorul de stare pentru a confirma că proiectorul este în stare normală de funcționare.
- 5** Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.22](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare până la rezolvarea problemei.

- 1** Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- 2** Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 3** Verificați dacă dispozitivul este disponibil în lista **Conexiuni dispozitiv**.
Dacă dispozitivul nu apare în lista **Conexiuni dispozitiv**, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.
☛ **Setări > Funcționare > Conexiune HDMI > Conexiuni dispozitiv**
- 4** Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- 5** Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 6** În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Dacă aveți probleme legate de Proiecția Screen Mirroring, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de conectare Screen Mirroring" [p.89](#)
- "Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe în Proiecția Screen Mirroring" [p.89](#)

Rezolvarea problemelor de conectare Screen Mirroring

Dacă nu vă puteți conecta la proiector folosind funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- 1** Verificați setările proiectorului.
 - Selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Screen Mirroring**.
☛ **Setări > Funcționare > Screen Mirroring**
 - Modificați **Nume afișaj** astfel încât acesta să nu includă simbolul „-”, în caz contrar riscând să nu se afișeze corect pe dispozitivul mobil.
☛ **Setări > Funcționare > Setare Screen Mirroring > Nume afișaj**
 - Pentru setarea **Screen Mirroring** selectați **Oprit** și selectați **Pornit** din nou.
 - Modificați setarea **Mod operare** și efectuați conectarea din nou.
☛ **Setări > Funcționare > Setare Screen Mirroring > Mod operare**
 - Asigurați-vă că niciun alt dispozitiv nu este conectat la proiector cu setările **Întrer. conexiune**.
☛ **Setări > Funcționare > Setare Screen Mirroring > Extins > Întrer. conexiune**
 - Modificați setarea pentru **Canal** în conformitate cu mediul de rețea locală fără fir.
☛ **Setări > Funcționare > Setare Screen Mirroring > Extins > Canal**

2 Verificați setările dispozitivului mobil.

- Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
- Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
- Reporniți dispozitivul mobil.
- După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe în Proiecția Screen Mirroring

Dacă imaginea proiectată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

1 Verificați setările dispozitivului mobil.

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să prezinte zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

2 Asigurați-vă că materialul proiectat îndeplinește cerințele caracteristicii Screen Mirroring.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.65](#)

Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.92](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.93](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.95](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.96](#)
- "Dimensiuni externe" [p.97](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.98](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.100](#)
- "Glosar" [p.102](#)
- "Note" [p.103](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: august 2020.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» Linkuri corelate

- "Suporturi de montare" [p.92](#)
- "Piese de schimb" [p.92](#)

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.77](#)

Suporturi de montare

Placă de montare ELPMB65

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un suport conform cu VESA sau un trepied.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

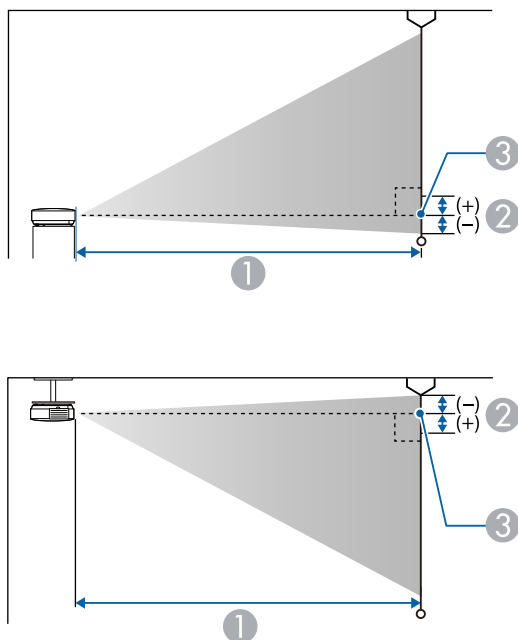
- "Instalarea proiectorului pe echipamentul de montare compatibil VESA sau pe un trepied" [p.17](#)

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF61

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul lentilei până la partea inferioară a ecranului (sau până la partea superioară a ecranului, dacă acesta este suspendat de tavan) (cm)
- ③ Centrul lentilei

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	66 × 37	65 - 89	0
40"	89 × 50	88 - 120	0
50"	111 × 62	110 - 150	0

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
60"	133 × 75	133 - 181	0
70"	155 × 87	156 - 212	0
80"	177 × 100	179 - 243	0
90"	199 × 112	202 - 273	0
100"	221 × 125	224 - 304	0
120"	266 × 149	270	0
150"	332 × 187	338	0

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	65 × 40	70 - 96	0
40"	86 × 54	95 - 130	0
50"	108 × 67	120 - 163	0
60"	129 × 81	144 - 196	0
70"	151 × 94	169 - 229	0
80"	172 × 108	194 - 262	0
90"	194 × 121	218 - 296	0
100"	215 × 135	243 - 329	0
120"	258 × 162	292	0
130"	280 × 175	317	0
140"	302 × 188	341	0

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	61 × 46	80 - 109	0
40"	81 × 61	108 - 147	0
50"	102 × 76	136 - 185	0
60"	122 × 91	164 - 222	0
70"	142 × 107	192 - 260	0
80"	163 × 122	220 - 298	0
90"	183 × 137	247 - 335	0
100"	203 × 152	275	0
120"	244 × 183	331	0

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Denumirea produsului	EF-11
Dimensiuni	175 (W) × 58 (H) × 175 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,62"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	2.073.600 de pixeli Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	1,0 - 1,35 (zoom digital)
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	Până la 22,5 W
Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Durată de viață sursă de lumină *	Emisie lumină 100%: Până la 12.000 de ore Emisie lumină 50%: Până la 20.000 de ore
Ieșire audio max.	1,5 W
Difuzor	Monaural (2 căi)
Sursă de alimentare	24V c.c. 4,1A
Consum energie în funcționare	102 W
Consum de energie în modul Standby	0,4 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.000 m
Temperatură de funcționare	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 5 până la + 35 °C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.000 m: 5 până la +30°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la + 60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	Aprox. 1,3kg

* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³. Durata estimată variază în funcție de modul de utilizare a proiecteurului și de condițiile de funcționare.)

» Linkuri corelate

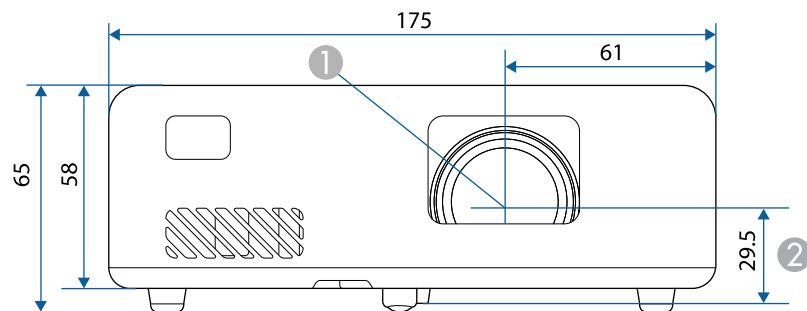
- "Specificații adaptor de c.a." [p.96](#)
- "Specificațiile conectorilor" [p.96](#)

Specificații adaptor de c.a.

Producător	EPSON
Model	AD10370LF
Putere de intrare	100-240 V CA±10% 50/60 Hz 1,75 A
Putere de ieșire	24,0 V c.c., 5,0 A, 120,0 W

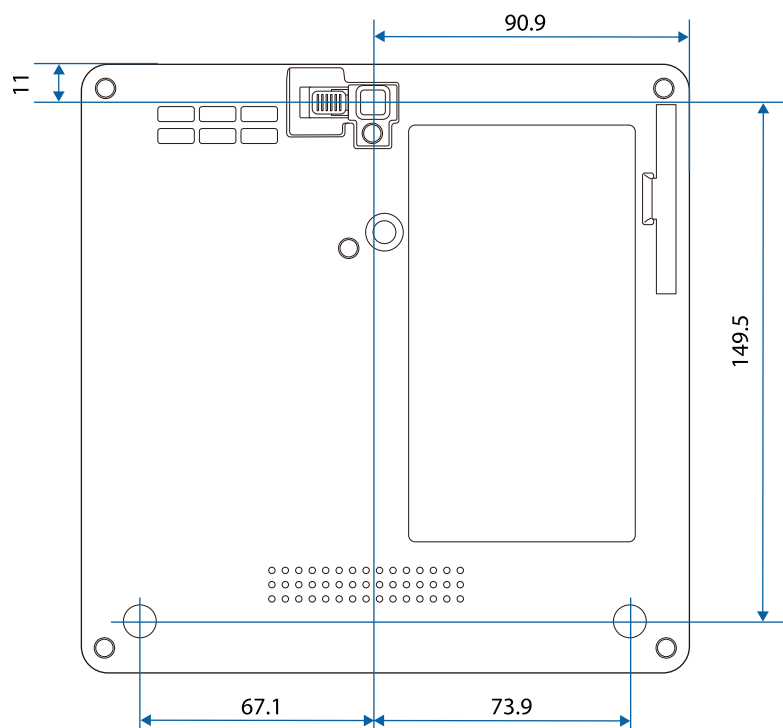
Specificațiile conectorilor

Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port HDMI	1	HDMI
Port USB-A	1	Conector USB (Type A)
Portul Service	1	Conector USB (Mini-B)












Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.



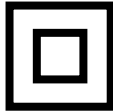


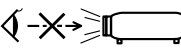


- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare











În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



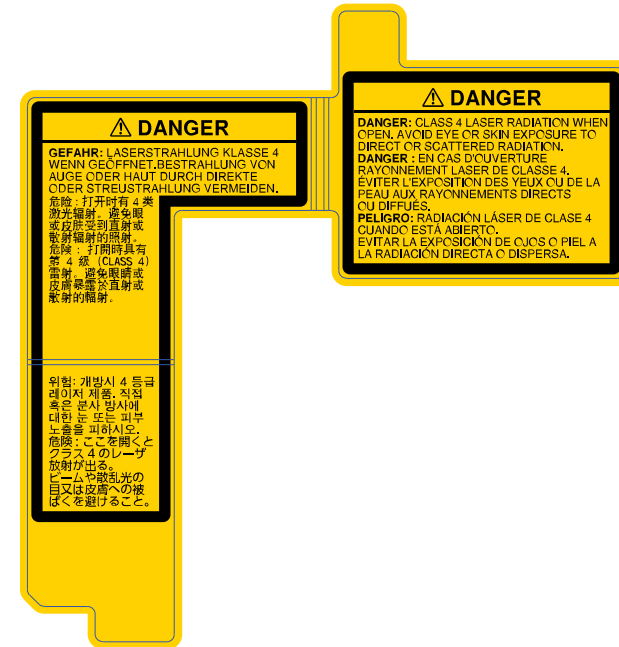
Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

► Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.100](#)

Interior

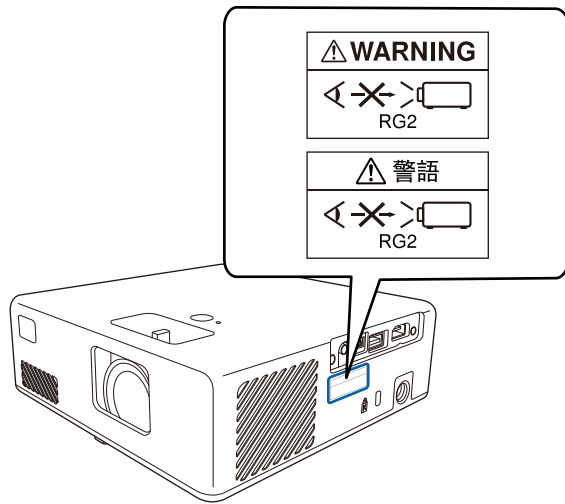


Etichete de avertizare împotriva produselor laser

Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Lateral

Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.

HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.103](#)
- "Restricție de utilizare" [p.103](#)
- "Mărci comerciale" [p.103](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.103](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.104](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale și de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei

fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.


Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION și siglele acesteia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi și Miracast sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

Adobe și Acrobat sunt fie mărci înregistrate fie mărci ale Adobe Systems Incorporated din Statele Unite și/sau din alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiare, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm

nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.8 414042700RO