



## **Guide de l'utilisateur**

# **Accent Lighting Laser Projector**

**EV-115**

**EV-110**

## Symboles utilisés dans ce guide 6

### Utilisation du manuel pour rechercher des informations..... 7

Rechercher par mot clé .....	7
Accéder directement à partir des signets.....	7
Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin.....	7

### Obtenir la dernière version des documents ..... 8

## Introduction de votre projecteur 9

### Caractéristiques du projecteur ..... 10

Projeter pour des expositions.....	10
Ajustement de la position de l'image.....	11
Des spots qui créent des produits attrayants.....	11
Source de lumière laser longue durée .....	11

### Parties et fonctions du projecteur ..... 12

Parties du projecteur - Avant.....	12
Parties du projecteur - Arrière.....	13
Parties du projecteur - Interface.....	13
Parties du projecteur - Haut.....	14
Parties du projecteur - Télécommande .....	15

## Configuration du projecteur 17

### Emplacement du projecteur ..... 18

Remarques sur le transport .....	19
Options de configuration et d'installation du projecteur.....	19
Précautions d'installation .....	20
Distance de projection.....	21
Ajuster l'angle de projection en utilisant la rotule .....	21

### Connexions du projecteur..... 24

Insertion d'une carte SD .....	24
--------------------------------	----

Connexion à un ordinateur .....	24
Connexion à une source vidéo HDMI.....	25
Connexion à un lecteur multimédia en streaming .....	25
Connexion à des haut-parleurs externes .....	26
Connexion à des périphériques audio Bluetooth* .....	27
Spécifications Bluetooth .....	28
Connexion à des dispositifs tels que des capteurs externes.....	28
Fixation et retrait des clips de câble .....	29

### Installation des piles dans la télécommande ..... 31

### Fonctionnement de la télécommande ..... 32

## Utilisation des fonctions de base du projecteur 33

### Mise sous tension du projecteur ..... 34

### Mise hors tension du projecteur..... 36

### Régler la date et l'heure ..... 37

### Sélection de la langue pour les menus du projecteur..... 39

### Modes de projection..... 40

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande.....	40
Modifier le mode de projection à l'aide des menus .....	40

### Affichage d'une mire ..... 42

### Forme de l'image..... 43

Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone .....	43
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner.....	44

### Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom..... 46

### Réglage de la position de l'image ..... 47

### Mettre au point l'image ..... 48

### Sélection d'une source d'image ..... 49

### Format d'image ..... 50

Modifier le rapport d'aspect de l'image.....	50
--	----

Rapports L/H disponibles .....	50
Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect .....	51
<b>Réglages performances (Mode couleurs) .....</b>	<b>52</b>
Modifier le mode de couleurs .....	52
Modes couleurs disponibles.....	52
Activation du réglage automatique de la luminance.....	52
Réglage du Gamma.....	53
<b>Ajuster la luminosité.....</b>	<b>55</b>
Durée de vie de la source de lumière.....	56
<b>Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume.....</b>	<b>57</b>
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>58</b>
<b>Utilisation du mode Spot .....</b>	<b>59</b>
<b>Lecture de listes de lecture .....</b>	<b>60</b>
Projection de vos listes de lecture .....	60
Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control.....	61
Projection simultanée d'une image (lecture synchronisée).....	63
Ajout d'effets à votre image projetée .....	64
<b>Désactiver l'image et le son temporairement .....</b>	<b>66</b>
<b>Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur .....</b>	<b>67</b>
<b>Utiliser plusieurs projecteurs.....</b>	<b>68</b>
Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs .....	68
Réglage de l'ID du projecteur .....	68
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner.....	69
Ajuster Uniformité.....	70
Superposition des bords d'image .....	71
Correspondance des couleurs de l'image.....	72
Mise à l'échelle d'une image.....	74
<b>Exécuter le calibrage de la lumière .....</b>	<b>76</b>

<b>Fonctions de sécurité du projecteur .....</b>	<b>77</b>
Types de protection par mot de passe .....	77
Configurer un mot de passe .....	77
Sélectionner les types de protection par mot de passe.....	78
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur .....	79
<b>Utilisation de capteurs externes.....</b>	<b>80</b>
<b>Utiliser le projecteur sur un réseau .....</b>	<b>82</b>
<b>Projection sur réseau câblé.....</b>	<b>83</b>
Connexion à un réseau câblé .....	83
Sélectionner les réglages du réseau câblé .....	83
<b>Projection sur réseau sans fil.....</b>	<b>86</b>
Instructions de sécurité concernant le module réseau local sans fil .....	86
Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil .....	86
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows .....	89
Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac.....	89
Configurer la sécurité du réseau sans fil.....	89
Client et certificats CA pris en charge.....	91
Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile .....	92
<b>HTTP sécurisé .....</b>	<b>93</b>
Importer un certificat de serveur Web avec les menus.....	93
Certificats de serveur Web pris en charge .....	94
<b>Surveiller et contrôler le projecteur .....</b>	<b>95</b>
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>96</b>
<b>Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web.....</b>	<b>97</b>
Options de Contrôle Web .....	98
<b>Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web .....</b>	<b>104</b>

<b>Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur.....</b>	<b>106</b>
Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau .....	107
<b>Configurer la surveillance avec SNMP .....</b>	<b>108</b>
<b>Utiliser les commandes ESC/VP21 .....</b>	<b>109</b>
Liste de commandes ESC/VP21 .....	109
<b>Prise en charge de PJLink.....</b>	<b>110</b>
<b>Support Crestron Connected .....</b>	<b>111</b>
Configurer la prise en charge Crestron Connected.....	111
<b>Définitions du canal Art-Net .....</b>	<b>113</b>
<b>Utilisation du projecteur avec l'API Web.....</b>	<b>116</b>
Activation de l'API Web .....	116
<b>Configurer les programmations d'événements du projecteur..</b>	<b>117</b>
 <b>Ajuster les paramètres du menu .....</b>	 <b>120</b>
<b>Utiliser les menus du projecteur .....</b>	<b>121</b>
<b>Utilisation du clavier affiché.....</b>	<b>122</b>
Texte disponible à l'aide du clavier affiché.....	122
<b>Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....</b>	<b>123</b>
<b>Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal .....</b>	<b>124</b>
<b>Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage .....</b>	<b>125</b>
<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé .....</b>	<b>127</b>
<b>Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau .....</b>	<b>131</b>
Menu Réseau - Menu Base .....	131
Menu Réseau - Menu LAN sans fil .....	132
Menu Réseau - Menu LAN câblé .....	135
Menu Réseau - Menu Notification .....	136
Menu Réseau - Menu Autres .....	137
Menu Réseau - Menu Réinit .....	138

<b>Affichage des informations du projecteur - Menu Information</b>	<b>139</b>
Menu Information - Menu Infos projecteur.....	139
Liste des codes d'ID d'événement .....	140
<b>Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.....</b>	<b>142</b>
<b>Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot) .....</b>	<b>144</b>
Transfert de paramètres à partir d'une carte SD.....	144
Notification d'erreur de configuration de lot.....	145

## **Maintenance du projecteur 146**

<b>Maintenance du projecteur.....</b>	<b>147</b>
<b>Nettoyage de l'objectif .....</b>	<b>148</b>
<b>Nettoyage du boîtier du projecteur .....</b>	<b>149</b>
<b>Nettoyage de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air.....</b>	<b>150</b>

## **Dépannage 151**

<b>Problèmes de projection .....</b>	<b>152</b>
<b>État des indicateurs du projecteur.....</b>	<b>153</b>
<b>Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son.....</b>	<b>155</b>
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible .....	155
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché.....	155
Affichage depuis un ordinateur portable Windows .....	156
Affichage depuis un ordinateur portable Mac.....	156
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché.....	156
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche.....	156
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire.....	157
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique.....	157
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue .....	157

Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes .....	158
Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée .....	158
Solutions en cas de problèmes de son .....	158

## **Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande ..... 160**

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur .....	160
Solutions aux problèmes liés à la télécommande .....	160
Solutions relatives aux problèmes de mot de passe .....	161
Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît .....	161

## **Résolution des problèmes réseau ..... 162**

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue .....	162
Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web .....	162
Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues .....	162
Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau .....	163

## **Solutions aux problèmes avec les listes de lecture ..... 164**

## **Solutions aux problèmes avec les capteurs externes ..... 165**

## **Annexe ..... 166**

### **Accessoires en option et consommables..... 167**

Montages sur rail lumineux .....	167
Pieds .....	167
Périphériques externes .....	167

### **Taille de l'écran et distance de projection..... 168**

### **Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge..... 170**

### **Caractéristiques du projecteur ..... 171**

Spécifications des connecteurs .....	171
--------------------------------------	-----

### **Dimensions externes ..... 172**

## **Fonctions prises en charge par Epson Projector Content Manager ..... 173**

## **Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité..... 174**

## **Informations sur la sécurité laser ..... 176**

Étiquettes d'avertissement laser .....	176
--	-----

## **Glossaire ..... 178**

## **Avis ..... 180**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	180
Restrictions d'emploi .....	180
Marques commerciales .....	180
Avis de droit d'auteur .....	181
Attribution du droit d'auteur .....	181

# Symboles utilisés dans ce guide




## Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.

## Indications d'informations générales

<b>Attention</b>	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Cette étiquette indique des informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom du bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
<b>Nom de menu/paramètre</b>	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu <b>Image</b>  <b>Image</b> > <b>Avancé</b>
»»	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

## » Liens connexes

- "Utilisation du manuel pour rechercher des informations" [p.7](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

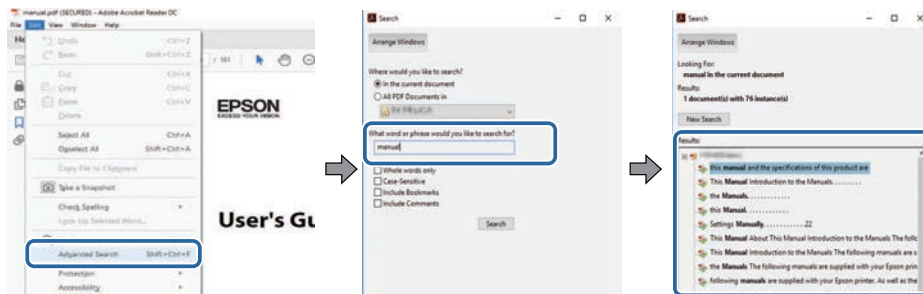
Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

## » Liens connexes

- "Rechercher par mot-clé" [p.7](#)
- "Accéder directement à partir des signets" [p.7](#)
- "Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin" [p.7](#)

## Rechercher par mot clé

Cliquez sur **Modifier > Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.

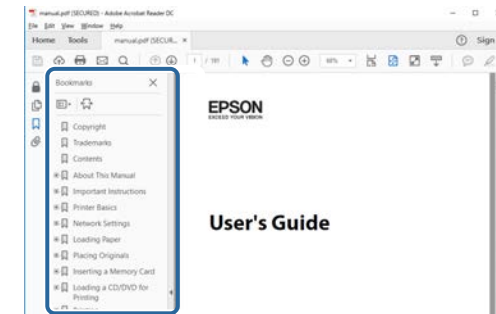


## Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur ←.

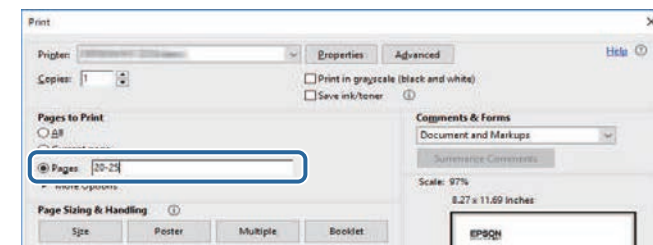
- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur ←.



## Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin

Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.  
Exemple : 20-25
- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.  
Exemple : 5, 10, 15



Vous pouvez obtenir la dernière version des manuels et des spécifications depuis le site Web Epson.

Visitez [epson.sn](http://epson.sn) et entrez le nom de votre projecteur.



# Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

## » Liens connexes

- "Caractéristiques du projecteur" [p.10](#)
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.12](#)

Le projecteur dispose de ces fonctionnalités spéciales. Consultez ces sections pour plus de détails.

## » Liens connexes

- "Projeter pour des expositions" [p.10](#)
- "Ajustement de la position de l'image" [p.11](#)
- "Des spots qui créent des produits attrayants" [p.11](#)
- "Source de lumière laser longue durée" [p.11](#)

## Projeter pour des expositions

Votre projecteur vous permet de projeter votre contenu pour des expositions sous forme de signalétique.



- Vous pouvez lire vos listes, et ajouter des effets de couleurs et de formes à votre image projetée.
- Vous pouvez créer du contenu pour la projection de l'une des manières suivantes :

- Le logiciel Epson Projector Content Manager vous permet de créer des listes de lecture et de les enregistrer sur un périphérique de stockage externe. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée et planifier des listes de lecture. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.
- Epson Web Control vous permet de créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web puis de les enregistrer sur un périphérique de stockage externe branché sur un projecteur sur réseau. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.
- L'application Epson Creative Projection vous permet de créer du contenu sur les appareils iOS. Vous pouvez également transférer du contenu au projecteur sans fil. Vous pouvez télécharger Epson Creative Projection dans l'App Store. Les éventuels frais de communication avec l'App Store sont à la charge du client.



Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant :

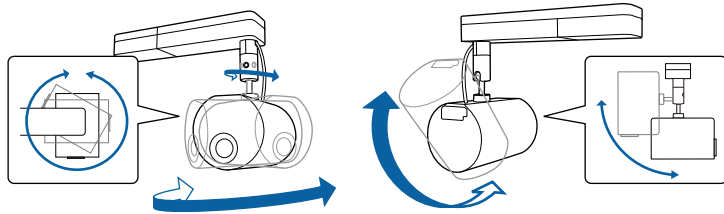
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Liens connexes

- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.97](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.64](#)

## Ajustement de la position de l'image

Vous pouvez régler l'angle du projecteur à l'aide du joint à rotule pour projeter dans différentes directions.

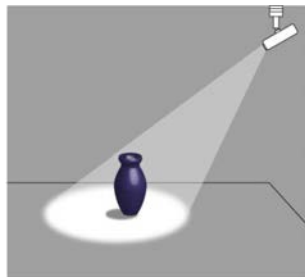


### » Liens connexes

- "Ajuster l'angle de projection en utilisant la rotule" [p.21](#)

## Des spots qui créent des produits attrayants

Vous pouvez utiliser le mode Spot pour projeter un spot virtuel. Sans déplacer votre projecteur, vous pouvez déplacer et modifier la position, la taille, la forme et la largeur du spot.



### » Liens connexes

- "Utilisation du mode Spot" [p.59](#)

## Source de lumière laser longue durée

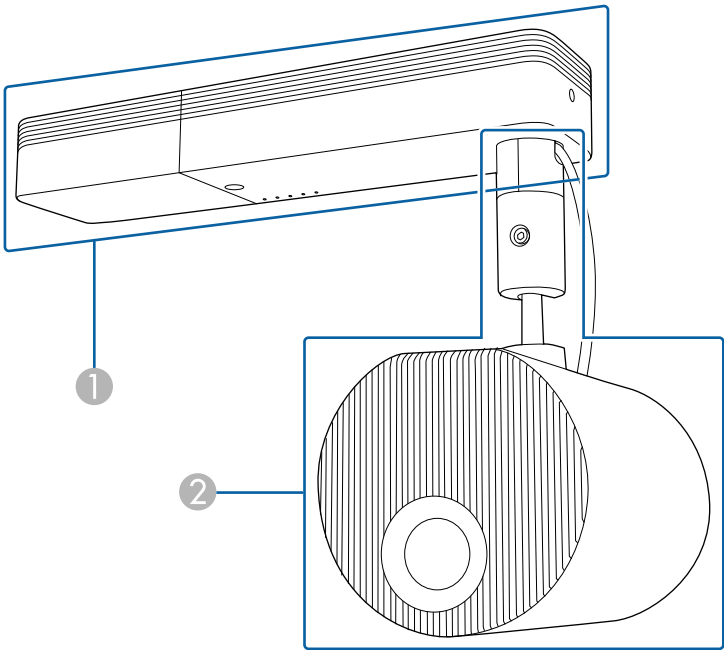
Une source de lumière laser à état solide offre un fonctionnement pratiquement exempt de maintenance jusqu'à réduction de la source de lumière.

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

» Liens connexes

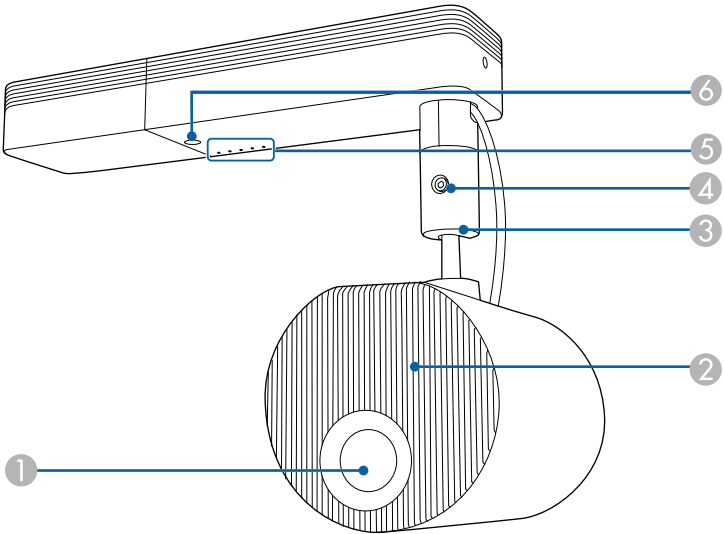
- "Parties du projecteur - Avant" [p.12](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Interface" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Haut" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.15](#)

## Parties du projecteur - Avant



① Unité d'alimentation électrique

## ② Unité de projection

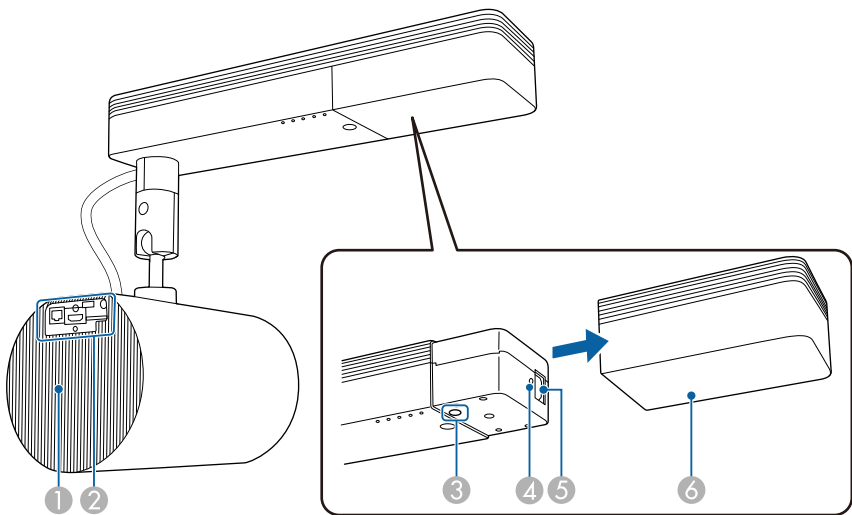



Nom		Fonction
①	Objectif	Les images sont projetées d'ici.
②	Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
③	Rotule	Modifie l'angle de projection.
④	Vis de la rotule	Vis pour fixer la rotule en place.
⑤	Indicateurs	Indique l'état du projecteur.
⑥	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

» Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" [p.153](#)
- "Nettoyage de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air" [p.150](#)
- "Ajuster l'angle de projection en utilisant la rotule" [p.21](#)

## Parties du projecteur - Arrière



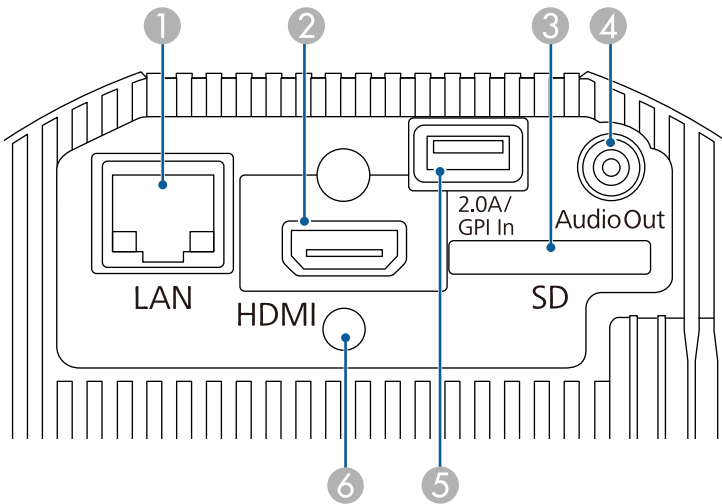
Nom	Fonction
1 Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div><b>⚠ Attention</b> Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</div>
2 Interface	Voir la liste des interfaces disponibles.
3 Bouton d'alimentation [  ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.

Nom	Fonction
4 Point d'attache du clip de câble	Fixez un clip de câble utilisé pour fournir un support supplémentaire au cordon d'alimentation.
5 Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
6 Couvercle du câble	Couvre le port d'alimentation et le bouton d'alimentation.

### » Liens connexes

- "Parties du projecteur - Interface" [p.13](#)
- "Nettoyage de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air" [p.150](#)
- "Fixation et retrait des clips de câble" [p.29](#)

## Parties du projecteur - Interface

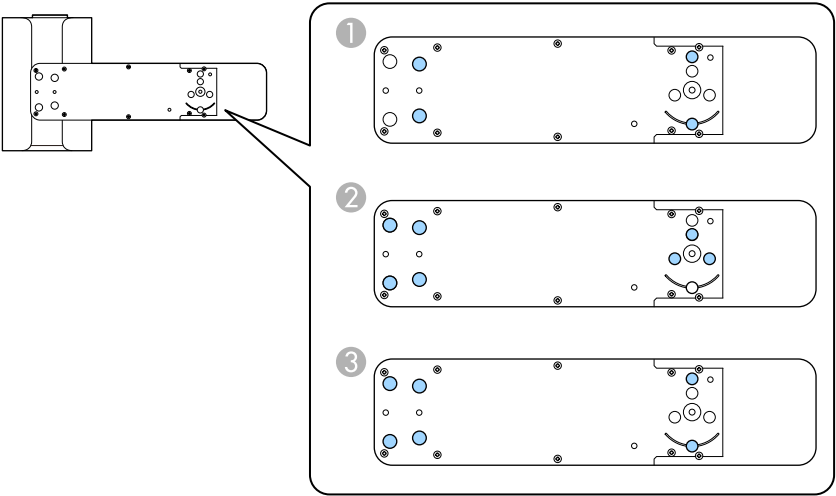


Nom		Fonction
①	Port LAN	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
②	Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible avec HDCP.
③	Slot carte SD	Insérez une carte SD dans cette fente.
④	Port Audio Out	Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe.
⑤	Port DC Out (2.0A) / GPI In	Alimente un appareil connecté à ce port, ou connecte des dispositifs externes tels que des capteurs. Le transfert des données via USB n'est pas disponible.
⑥	Point d'attache du clip de câble	Fixez un clip de câble utilisé pour fournir un support supplémentaire au cordon HDMI.

» Liens connexes

- "Définitions du canal Art-Net" [p.113](#)
- "Fixation et retrait des clips de câble" [p.29](#)
- "Connexion à des dispositifs tels que des capteurs externes" [p.28](#)
- "Utilisation de capteurs externes" [p.80](#)

## Parties du projecteur - Haut

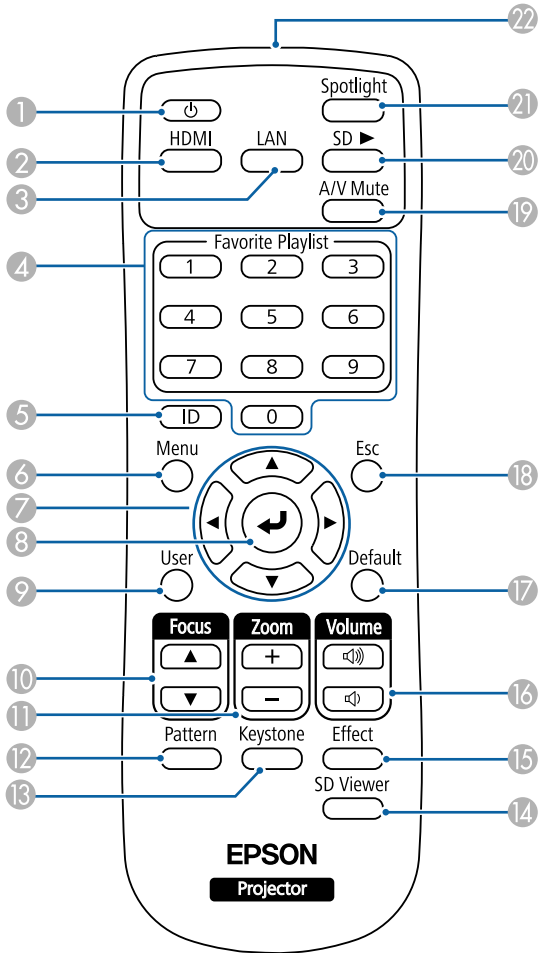


Nom		Fonction
①	Points de fixation pour montage direct (quatre points)	Permet de fixer le Montage direct lors de l'installation du projecteur sur un mur ou au plafond.
②	Points de fixation pour montage sur rail lumineux (sept points)	Permet de fixer le Montage sur rail lumineux optionnel lors de l'installation du projecteur sur un rail lumineux.
③	Points de fixation pour pied (six points)	Permet de fixer le Pied optionnel lors de l'installation du projecteur au sol.

» Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" [p.18](#)
- "Accessoires en option et consommables" [p.167](#)

## Parties du projecteur - Télécommande



Nom	Fonction
1 Bouton d'alimentation [  ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
2 Bouton [HDMI]	Bascule la source de l'image sur le port HDMI.

Nom	Fonction
3 Bouton [LAN]	Bascule la source de l'image sur l'appareil connecté au réseau.
4 Boutons numériques	Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur. Entrez des chiffres pour lire vos listes de lecture préférées.
5 Bouton [ID]	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande.
6 Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
7 Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
8 Bouton [Enter] [  ]	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
9 Bouton [User]	Exécute les paramètres attribués dans le <b>Bouton utilisateur</b> du menu <b>Réglage</b> du projecteur.
10 Bouton [Focus]	Ajuste la mise au point.
11 Bouton [Zoom]	Redimensionne l'image projetée.
12 Bouton [Pattern]	Affiche un motif de test.
13 Bouton [Keystone]	Corrige la distorsion dans l'image projetée.
14 Bouton [SD Viewer]	Affiche la liste des listes de lecture.
15 Bouton [Effect]	Utilisez le menu <b>Effet superposition</b> pour modifier la forme et la couleur de l'image.
16 Boutons [Volume] haut et bas	Ajuste le volume des haut-parleurs externes.
17 Bouton [Default]	Pour restaurer le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
18 Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
19 Bouton [A/V Mute]	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.

Nom		Fonction
20	Bouton [SD ►]	Lit la liste de lecture sur la carte SD.
21	Bouton [Spotlight]	Passe au mode Spot.
22	Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

## » Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.43](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)
- "Projection de vos listes de lecture" [p.60](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.77](#)
- "Réglage de l'ID du projecteur" [p.68](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.121](#)
- "Mettre au point l'image" [p.48](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom" [p.46](#)
- "Affichage d'une mire" [p.42](#)
- "Utilisation du mode Spot" [p.59](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.64](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.66](#)



# Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" [p.18](#)
- "Connexions du projecteur" [p.24](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.31](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.32](#)

Utilisez le support fourni afin d'installer le projecteur sur un mur ou au plafond.

Des supports optionnels sont nécessaires afin d'installer le projecteur sur des rails lumineux ou pour l'installer sur le sol ou sur une table.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.

## **Avertissement**

- Ne pas utiliser ou installer le projecteur dans des endroits où il peut être soumis à l'eau, à la pluie ou à une humidité élevée, comme à l'extérieur, dans une salle de bains ou près d'une douche, et ainsi de suite. L'eau peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de l'installation du projecteur à un mur ou au plafond. Contactez un technicien qualifié pour installer le projecteur. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation des supports pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles ou d'autres substances similaires sur le projecteur, sans quoi le boîtier du projecteur risquerait de se craqueler et de tomber de sa fixation. Cela pourrait causer des blessures graves pour les personnes se trouvant sous le support et endommager le projecteur.
- Le fait de ne pas installer le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports à l'aide du fil de sécurité fourni avec le projecteur ou d'un fil en option.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière ou dans des endroits exposés à la fumée ou à la vapeur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.


## **Avertissement**

- Lors du réglage de l'orientation de l'unité de projection, assurez-vous que la lumière projetée ne tombe pas sur la section d'alimentation du projecteur. Si la lumière projetée tombe sur le projecteur, celui-ci peut chauffer et provoquer une blessure ou un incendie.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer et cela pourrait causer un dysfonctionnement ou un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- N'utilisez pas d'adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer, ni de lubrifiants, d'huiles ou de substances similaires sur la rotule. Sinon, la force nécessaire pour maintenir l'unité de projection en place risque d'être diminuée, ce qui pourrait provoquer un accident ou des blessures.
- Ne pas installer dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

## **Attention**

Veillez à installer le Pied optionnel lorsque vous placez le projecteur au sol.

## **Attention**

- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1 500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.  
 **Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.**
- Le câble reliant l'unité d'alimentation électrique et l'unité de projection est emballé dans du plastique au moment de l'achat. Veillez à retirer le plastique avant d'utiliser le projecteur.

## » Liens connexes

- "Remarques sur le transport" [p.19](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.19](#)
- "Distance de projection" [p.21](#)
- "Ajuster l'angle de projection en utilisant la rotule" [p.21](#)
- "Forme de l'image" [p.43](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

## Remarques sur le transport

Le projecteur comprend de nombreuses pièces en verre et des composants de haute précision. Pour éviter tout dommage résultant de chocs lors du transport, manipulez le projecteur comme suit:

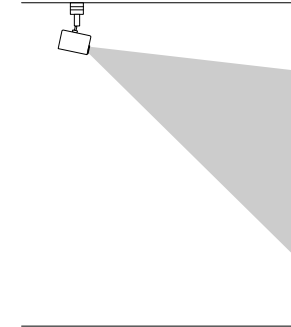
### Attention

- Pour le rapprocher, éteignez le projecteur et débranchez tous les câbles.
- Lors du transport, en plus des précautions ci-dessus, préparez ce qui suit et contactez votre transporteur :
  - Assurez-vous qu'aucune carte SD n'est insérée dans le projecteur.
  - Serrez complètement la vis de la rotule afin d'empêcher le projecteur de bouger pendant le transport.
  - Protégez l'extérieur du projecteur afin qu'il ne subisse aucun impact pendant le transport.
  - Placez le projecteur dans une boîte solide et indiquez sur la boîte qu'il s'agit d'un instrument de précision.

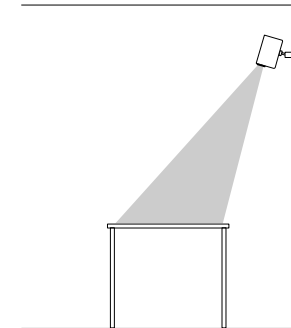
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

### Montage au plafond ou sur rail lumineux

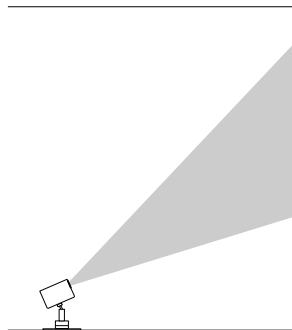


### Montage sur un mur



- Utilisez le Montage direct (fourni) uniquement lorsque vous l'installez sur un mur ou au plafond.
- Lorsque vous l'installez sur un rail lumineux, utilisez le Montage sur rail lumineux optionnel.
- Lors de l'installation au plafond ou sur un mur, nous recommandons que le plafond soit horizontal ou que le mur soit vertical. Consultez le *Guide d'installation* pour plus de détails.

Placé sur le sol ou sur une table



- Utilisez le Pied optionnel pour l'installer sur le sol ou sur une table.
- N'installez pas sur le sol ou sur une table avec le Montage direct fourni.
- Placez le projecteur sur un emplacement de niveau et stable.

Vérifiez que vous avez sélectionné le bon paramètre de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

## » Liens connexes

- "Précautions d'installation" [p.20](#)
- "Modes de projection" [p.40](#)

## Précautions d'installation

Notez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

### Attention

N'installez pas le projecteur dans un endroit qui ne permet pas à l'air de circuler, par exemple sur une étagère ou dans une boîte.

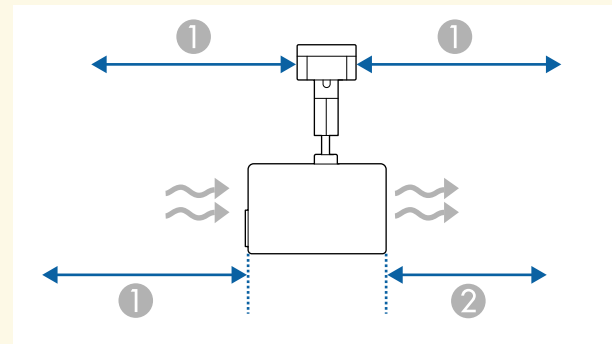


Installez le projecteur dans la plage de projection recommandée. Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

## Espace d'installation

### Attention

- Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.



① 30 cm

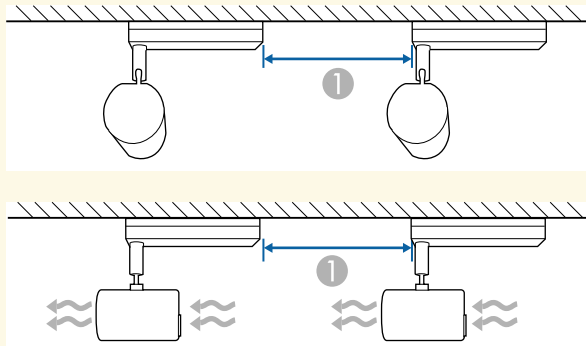
② 20 cm

- Lorsque vous installez le projecteur au plafond ou sur un mur, assurez-vous qu'il n'est pas près de la grille de sortie d'air d'un climatiseur.

Espace d'installation (lors de l'installation de plusieurs projecteurs côte à côte)

## Attention

Si vous installez plusieurs projecteurs l'un à côté de l'autre, veillez à ce que l'air chaud provenant de la sortie d'air n'aille pas dans la grille d'entrée d'air d'un autre projecteur.



① 50 cm

## » Liens connexes

- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.168](#)

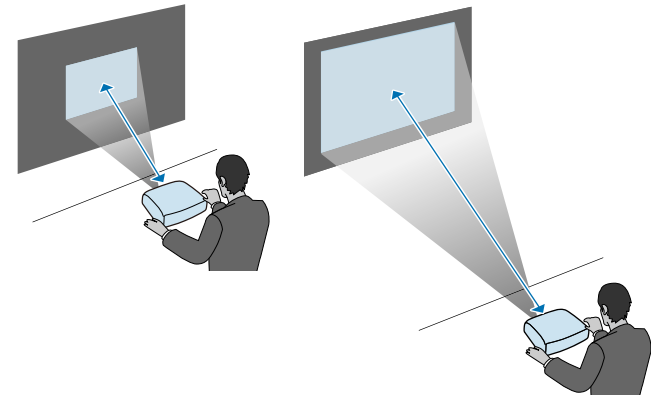
## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



## » Liens connexes

- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.168](#)

## Ajuster l'angle de projection en utilisant la rotule

Vous pouvez ajuster l'angle de projection en utilisant la rotule.



## Attention

- Veillez à ne pas vous coincer les doigts dans la rotule.
- Ne forcez pas l'unité de projection à bouger après avoir serré la vis de la rotule.

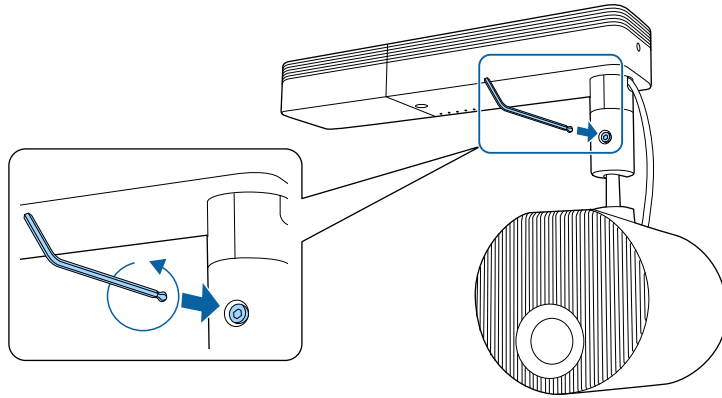
## Attention

Veillez à soutenir le bas de l'unité de projection, de façon à ce que celle-ci ne bouge pas, et serrez la vis avec la clé hexagonale fournie (diagonale de 5,0 mm).



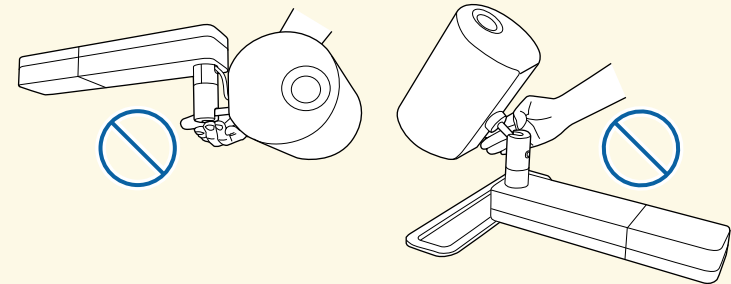
Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons d'ajuster l'angle de projection, la mise au point et le zoom au moins 20 minutes après le début de la projection.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour allumer le projecteur.
- 2** Desserrez la vis de la rotule à l'aide d'une clé hexagonale.



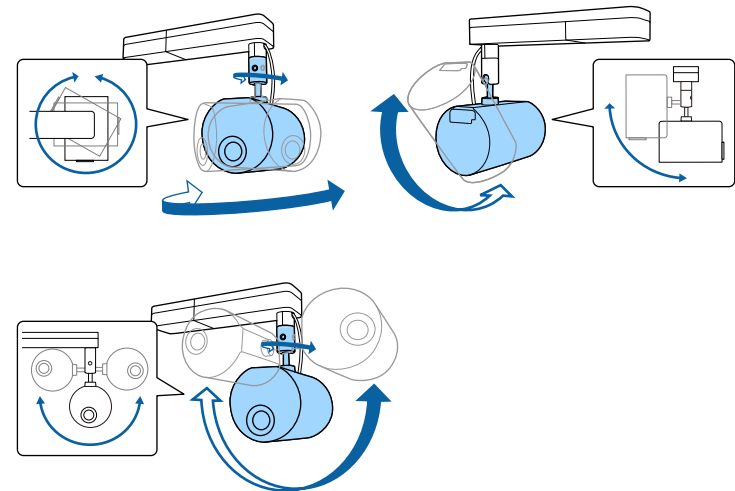
## Attention

- Si vous desserrez la vis alors que l'unité de projection est inclinée, l'unité de projection peut bouger soudainement sous son propre poids. En desserrant la vis, assurez-vous de soutenir l'unité de projection du projecteur de sorte que celui-ci ne bouge pas brusquement.



- Ne saisissez pas la rotule lorsque vous desserrez la vis. Sinon, vous pourriez vous coincer les doigts.

- 3** Réglez l'angle de projection.



## Attention

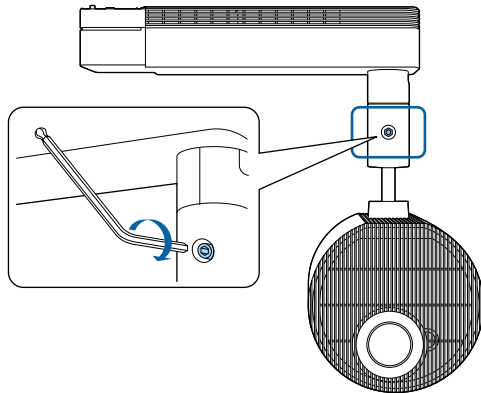
- N'exercez pas une force excessive sur les câbles connectés au projecteur.
- N'enroulez pas les câbles autour de la rotule. Sinon, les câbles peuvent être endommagés.



Vous pouvez faire pivoter l'unité de projection sur 360 horizontalement et 90 verticalement. Vous pouvez également incliner l'image par 90 dans les deux sens.

- "Mettre au point l'image" [p.48](#)
- "Affichage d'une mire" [p.42](#)

- 4** Après avoir terminé les réglages, serrez la vis de la rotule que vous avez desserrée.



- Lorsque vous resserrez la vis à l'aide de la clé hexagonale fournie, n'utilisez pas le côté à pointe sphérique de la clé.
- Réglez la taille et la mise au point après avoir modifié la position de projection.
- L'affichage du motif de test facilite le réglage de la position de projection.

## » Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.34](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom" [p.46](#)

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

## Attention

Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



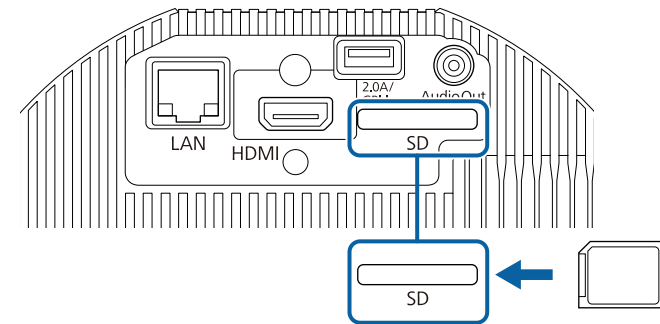
Consultez le *Guide de démarrage rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

## » Liens connexes

- "Insertion d'une carte SD" [p.24](#)
- "Connexion à un ordinateur" [p.24](#)
- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.25](#)
- "Connexion à un lecteur multimédia en streaming" [p.25](#)
- "Connexion à des haut-parleurs externes" [p.26](#)
- "Connexion à des périphériques audio Bluetooth" [p.27](#)
- "Connexion à des dispositifs tels que des capteurs externes" [p.28](#)
- "Fixation et retrait des clips de câble" [p.29](#)

## Insertion d'une carte SD

Vous pouvez insérer une carte SD dans la fente pour carte SD du projecteur.



- Le projecteur prend en charge les cartes SDHC/microSDHC de classe 10 ou supérieure avec un maximum de 32 Go.
- Assurez-vous d'utiliser des cartes SD au format FAT16 ou FAT32.

## » Liens connexes

- "Lecture de listes de lecture" [p.60](#)

## Connexion à un ordinateur

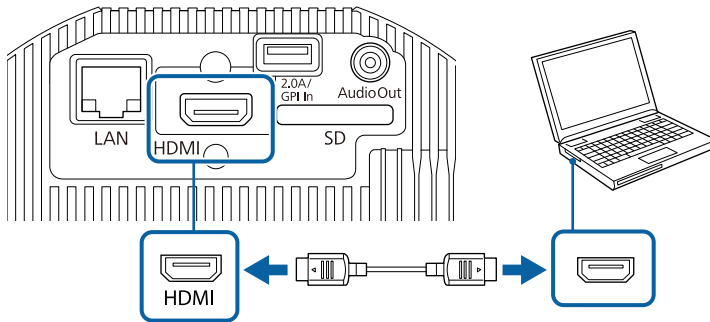
Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



Pour connecter un Mac ne disposant pas d'un port HDMI, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port HDMI du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port HDMI.



- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

## Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

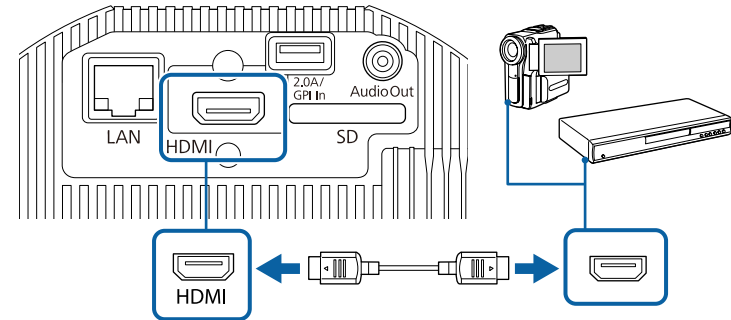
### Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.



- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.
- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

## Connexion à un lecteur multimédia en streaming

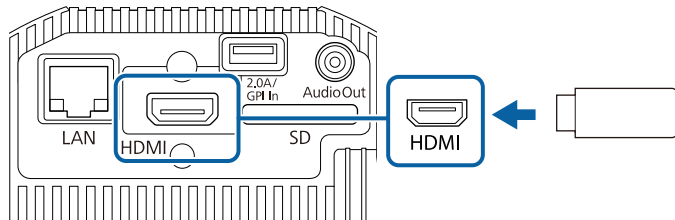
Vous pouvez connecter votre lecteur multimédia en streaming au port HDMI du projecteur. En connectant le câble USB d'alimentation, vous pouvez alimenter le lecteur multimédia en streaming à partir du projecteur.



Pour continuer à alimenter le lecteur multimédia en streaming lorsque le projecteur n'est pas en train de projeter des images, sélectionnez **Toujours valide/On** pour le paramètre **DC Out/GPI In** dans le menu **Avancé** du projecteur.

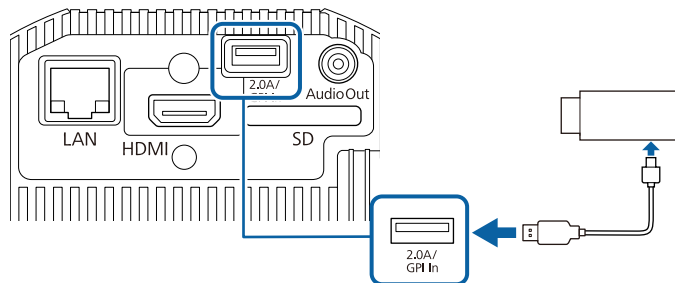
☛ **Avancé > Param. DC Out (2.0A)/GPI In > DC Out/GPI In**

- 1 Connectez votre lecteur multimédia en streaming au port HDMI du projecteur.



- 2 Branchez le câble d'alimentation USB au port DC Out (2.0A) / GPI In du projecteur.

- 3 Branchez l'autre extrémité au port USB du lecteur multimédia en streaming.



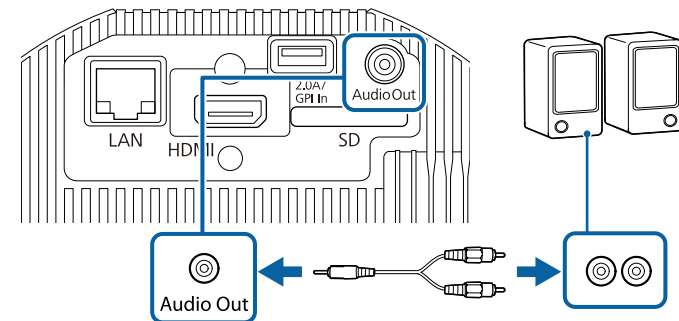
## Connexion à des haut-parleurs externes

Vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes auto-alimentés. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.



- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.

- 1 Assurez-vous que votre ordinateur ou votre source vidéo est connecté(e) au projecteur avec les câbles vidéo appropriés.
- 2 Localisez le câble approprié pour connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble stéréo mini-jack vers prise à broches ou un autre type de câble ou d'adaptateur.
- 3 Connectez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes si nécessaire.
- 4 Branchez l'extrémité mini-jack stéréo du câble au port Audio Out de votre projecteur.



### » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)
- "Ajuster la luminosité" [p.55](#)

## Connexion à des périphériques audio Bluetooth®

Vous pouvez connecter votre projecteur à des périphériques audio Bluetooth (compatibles A2DP) tels que des enceintes ou des écouteurs pour envoyer l'audio à partir des sources suivantes :

- HDMI
- LAN
- SD

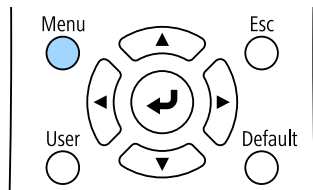
Pour envoyer l'audio vers des appareils audio Bluetooth, sélectionnez **On** dans le paramètre **Audio Bluetooth** dans le menu **Réglage** du projecteur.



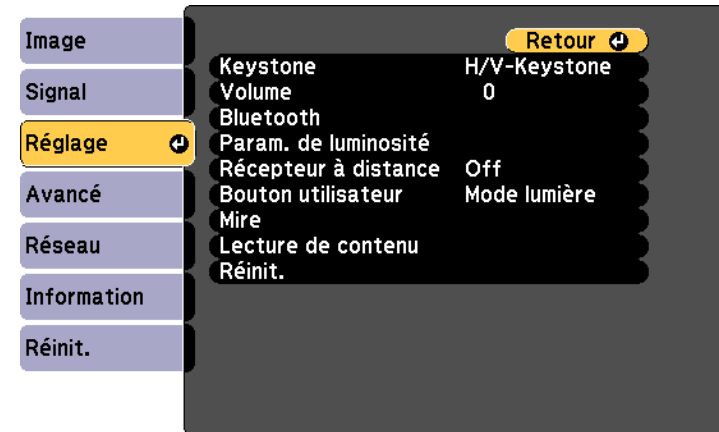
- Il y a un délai dans la sortie audio vers tout appareil audio Bluetooth.
- Les périphériques audio Bluetooth ne sont pas pris en charge dans certains pays et régions.
- Utilisez des appareils audio Bluetooth qui prennent en charge la norme SCMS-T.

**1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

**2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.

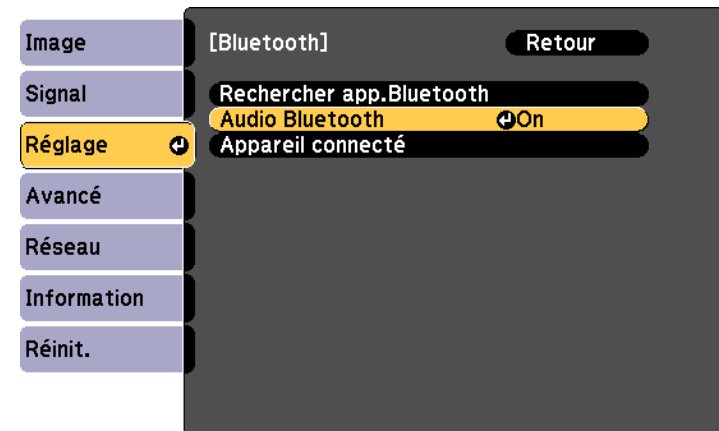


**3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez **Bluetooth** et appuyez sur [Enter].

**5** Sélectionnez **On** dans le paramètre **Audio Bluetooth**.



**6** Activez le « mode de liaison » sur le périphérique audio Bluetooth auquel vous voulez vous connecter. Consultez le manuel de votre périphérique audio Bluetooth pour plus de détails.

**7** Sélectionnez **Rechercher app. Bluetooth** et appuyez sur [Enter]. Une liste des périphériques disponibles s'affiche.

**8** Sélectionnez le périphérique audio Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur [Enter].

**9** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Lors de la prochaine mise sous tension du projecteur, le dernier périphérique connecté est automatiquement connecté au projecteur. Pour changer de périphérique connecté, répétez depuis l'étape 6.

## » Liens connexes

- "Spécifications Bluetooth" [p.28](#)

## Spécifications Bluetooth

Version	Bluetooth Ver. 4.2
Sortie	Classe 2
Distance de communication	Environ 10 m
Profils pris en charge	A2DP
Protection du contenu	SCMS-T
Fréquence utilisée	Bande 2,4 GHz (2,402 à 2,480 GHz)
Codecs pris en charge	SBC, audio Qualcomm® aptX™



## Avertissement

N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipements médicaux ou d'équipements commandés automatiquement, tels que des portes automatiques ou des alarmes incendie. Des interférences électromagnétiques provenant de l'appareil peuvent causer un dysfonctionnement et provoquer un accident.



- Connectez un périphérique Bluetooth prenant en charge la protection des droits d'auteur (SCMS-T).
- Il se peut que vous ne puissiez pas vous connecter, selon la norme et le type d'appareil.
- Même lors d'une connexion dans la limite de la distance de communication spécifiée, des connexions peuvent être perdues en raison de l'état du signal.
- La méthode de communication pour Bluetooth utilise la même fréquence (2,4 GHz) que les réseaux sans fil (IEEE802.11b/g/n) ou les fours à micro-ondes. Si ces appareils sont utilisés en même temps, des interférences d'ondes radio peuvent donc survenir, le son peut être interrompu ou la communication peut être impossible. Si vous avez besoin d'utiliser ces appareils en même temps, assurez-vous qu'ils sont suffisamment éloignés de l'appareil Bluetooth.
- Vous ne pouvez pas connecter plusieurs appareils Bluetooth à un projecteur à la fois.

## Connexion à des dispositifs tels que des capteurs externes

Vous pouvez connecter des dispositifs externes tels que des capteurs en utilisant un câble USB pour recevoir le signal d'entrée des capteurs. Consultez *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* pour plus de détails.

Vous pouvez télécharger les informations sur le site Web suivant.

[epson.sn](http://epson.sn)

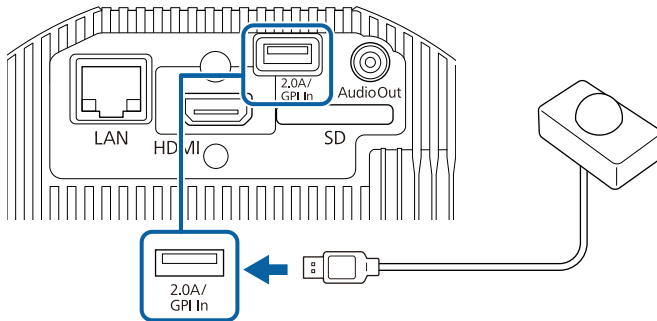
## Attention

Une connexion incorrecte peut endommager le produit. Contactez un technicien qualifié pour connecter un capteur externe.



- Le port DC Out (2.0A) / GPI In du projecteur ne peut pas recevoir les signaux USB standards.
- Vous devez traiter le câble du capteur de manière à pouvoir le connecter au port DC Out (2.0A) / GPI In. Vous pouvez également utiliser un connecteur disponible dans le commerce.
- Outre les capteurs, vous pouvez également connecter d'autres dispositifs externes tels que des boutons et des interrupteurs.

- 1** Branchez le câble USB au port de sortie de votre capteur externe.
- 2** Branchez l'autre extrémité au port DC Out (2.0A) / GPI In du projecteur.



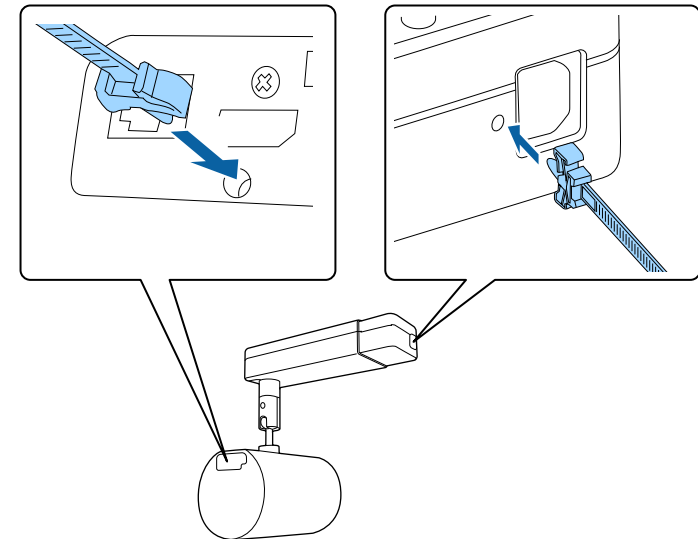
## » Liens connexes

- "Utilisation de capteurs externes" [p.80](#)

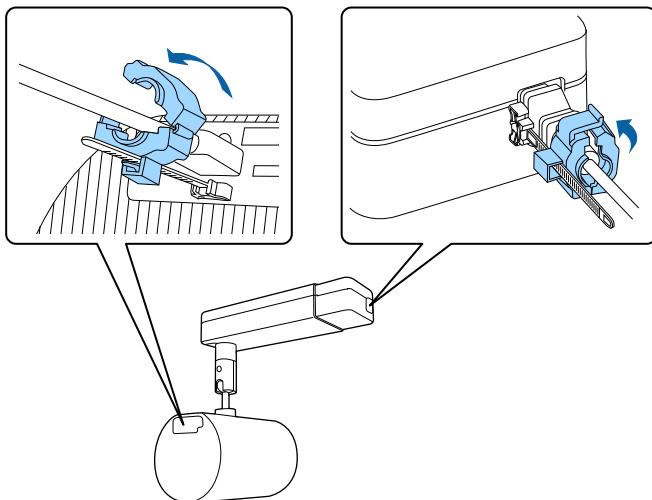
## Fixation et retrait des clips de câble

Vous pouvez insérer les clips de câble de sorte que le cordon d'alimentation et le câble HDMI ne se déconnectent pas à cause de leur poids.

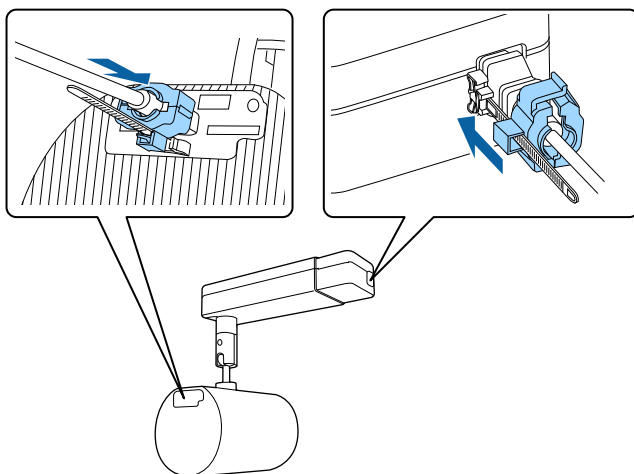
- 1** Connectez le cordon d'alimentation et le câble HDMI au projecteur.
- 2** Insérez l'extrémité de chaque ancrage de clip de câble dans le point d'attache du clip de câble à côté de chaque port.



- 3** Placez les clips de câble ouverts autour du cordon d'alimentation et du câble HDMI, ne les fermez pas.



- 4** Faites glisser chaque clip de câble sur les ancrages et verrouillez les clips sur les ancrages du cordon d'alimentation et du câble HDMI.



Pour retirer les clips de câble, ouvrez les clips et débranchez les câbles. Pincez ensuite les côtés de chaque ancrage de clip de câble et retirez-les avec précaution des points d'attache des clips de câble.

La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

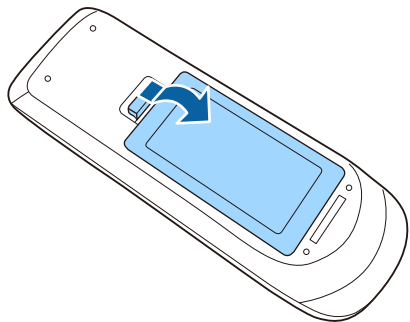
## Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.



Remplacez les piles dès qu'elles sont déchargées. La télécommande utilise deux piles AA au manganèse ou alcalines.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.

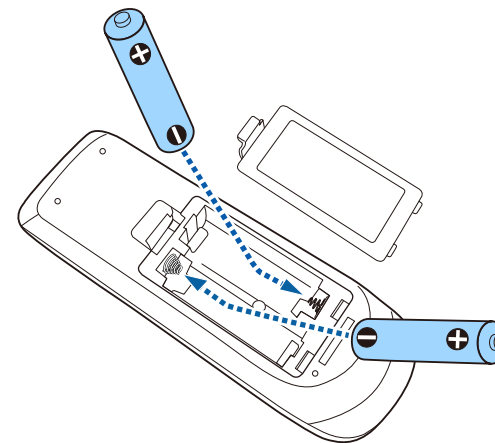


- 2 Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

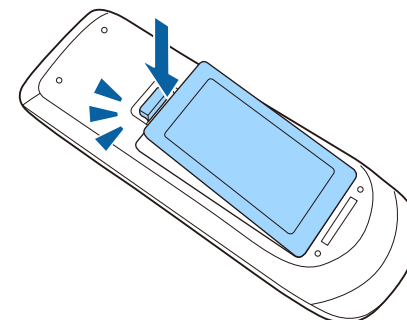
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



## ⚠ Avertissement

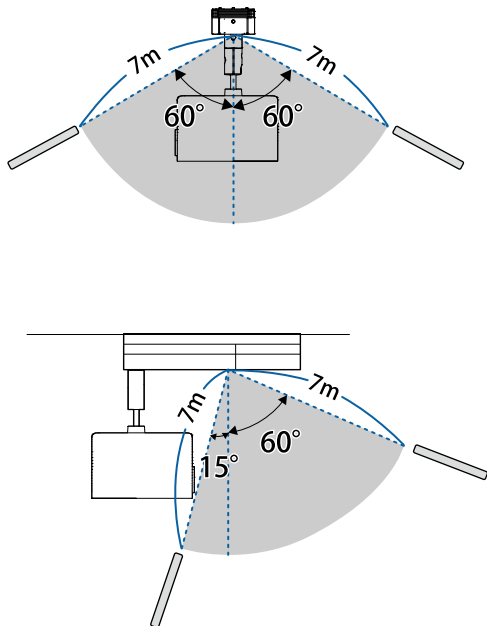
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (–) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.



# Utilisation des fonctions de base du projecteur

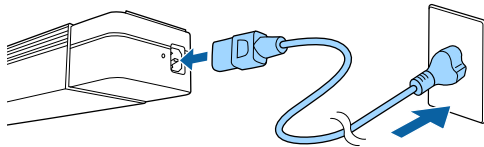
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.34](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.36](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.37](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.39](#)
- "Modes de projection" [p.40](#)
- "Affichage d'une mire" [p.42](#)
- "Forme de l'image" [p.43](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom" [p.46](#)
- "Réglage de la position de l'image" [p.47](#)
- "Mettre au point l'image" [p.48](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.49](#)
- "Format d'image" [p.50](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.52](#)
- "Ajuster la luminosité" [p.55](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.57](#)

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



Lorsque le projecteur est installé sur un rail lumineux, il passe à l'état d'attente lorsque vous allumez le rail lumineux.

L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 2** Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.



## Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux aux enfants et aux animaux.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Ne permettez pas à des jeunes enfants d'utiliser le projecteur. Les enfants doivent être accompagnés par un adulte.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- N'ouvrez pas le boîtier du projecteur. Ne démontez pas le projecteur et n'y apportez pas de modifications. Vous trouverez des composants à haute tension dans le projecteur pouvant causer des incendies, des décharges électriques ou des accidents.
- Si une erreur se produit, débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Si vous continuez à utiliser le projecteur dans cet état, il pourrait causer une décharge électrique, un incendie ou des dommages oculaires.



## Attention

Ne pas placer des objets susceptibles d'être déformés ou affectés par la chaleur sortant de la grille de sortie d'air et ne pas mettre votre visage ou les mains près de la sortie d'air pendant les projections.

## Attention

Évitez de toucher l'objectif. Si des traces de doigt ou des taches de graisse sont laissées sur l'objectif, la qualité de projection sera dégradée.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**

- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Activation auto**

- À propos de l'écran LCD
  - Si des faisceaux laser haute puissance traversent la surface de l'objectif de projection même si ce dernier n'est pas utilisé, cela peut causer un dysfonctionnement de l'écran LCD.
  - Si la même image est projetée pendant une longue période, un phénomène de brûlage peut survenir au niveau de l'écran LCD. Utilisez **Mode actualiser** dans le menu **Réinit.** du projecteur pour réduire le brûlage d'écran.

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)
- "Ajuster la luminosité" [p.55](#)

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la source de lumière dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Si le paramètre **Calibrage lumière** est réglé sur **Exéc périodiquement** dans le menu **Réinit.** du projecteur, le calibrage de la lumière démarre automatiquement si vous éteignez le projecteur avec les conditions suivantes :
  - 100 heures se sont écoulées depuis le dernier calibrage de la lumière
  - Vous avez utilisé le projecteur sans interruption pendant plus de 20 minutes
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.



Lorsque le projecteur est installé sur un rail lumineux, éteignez l'alimentation du rail lumineux.

**1** Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non : Presser une autre touche

**2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

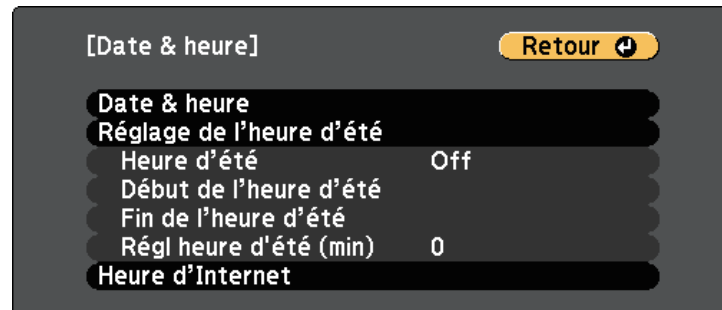
La source de lumière s'éteint, et le témoin d'état s'éteint.

**3** Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.

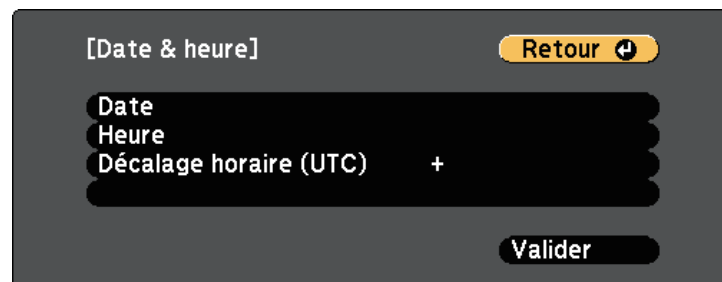
Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].

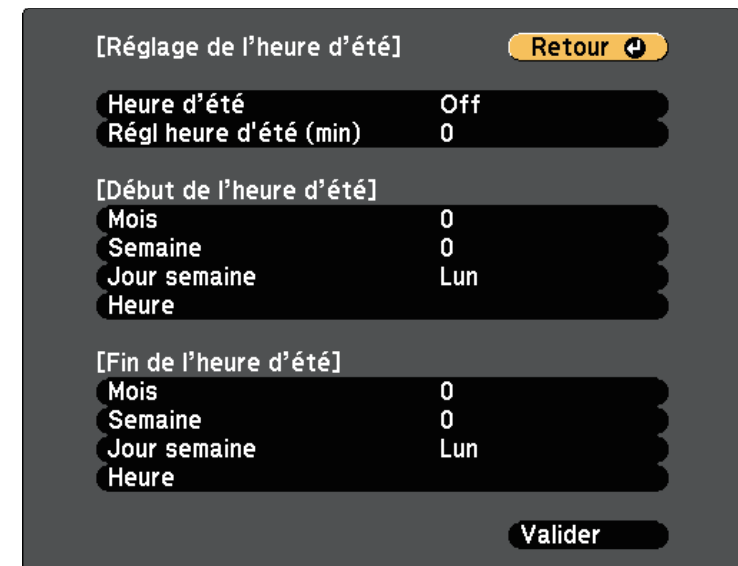
Cet écran s'affiche :



- 6 Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].
- Cet écran s'affiche :

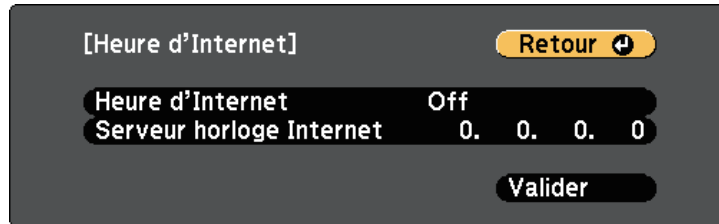


- 7 Sélectionnez **Date**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir la date du jour.
- 8 Sélectionnez **Heure**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir l'heure actuelle.
- 9 Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur [Enter] et réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.
- 10 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].
- 11 Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.



- 12 Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

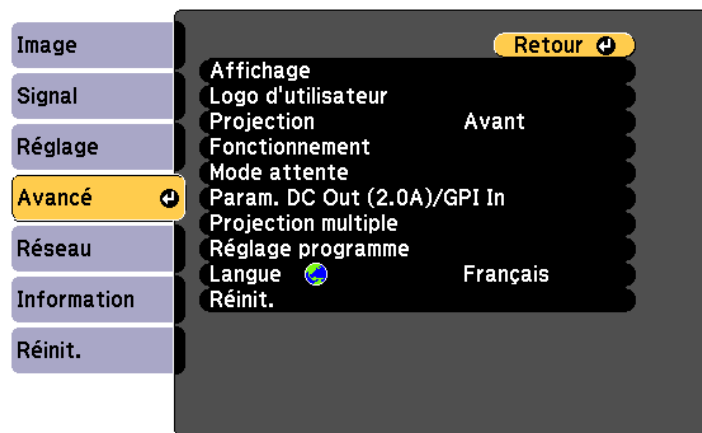
- 13** Pour actualiser automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.



- 14** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].
- 15** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant/Plafond** vous permet de projeter à partir d'un plafond ou d'un rail lumineux devant l'écran.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un rail lumineux derrière un écran translucide.
- **Avant** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'une table devant l'écran.
- **Arrière** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'une table derrière un écran translucide.

#### » Liens connexes

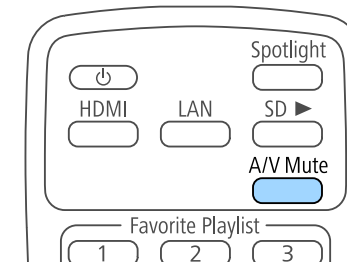
- "Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande" [p.40](#)
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.40](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.19](#)

## Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.

- 2** Maintenez le bouton [A/V Mute] de la télécommande enfoncé pendant 5 secondes.



L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.

- 3** Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton [A/V Mute] appuyé pendant 5 secondes.

## Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.

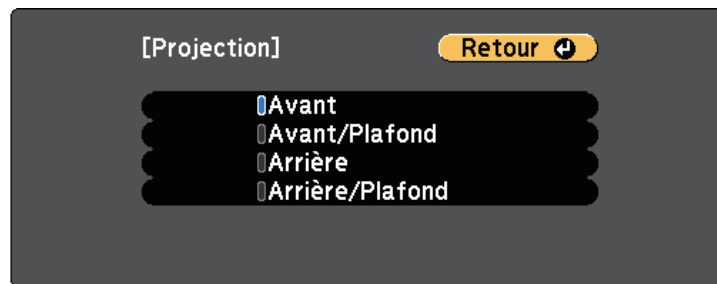


- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Projection** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].



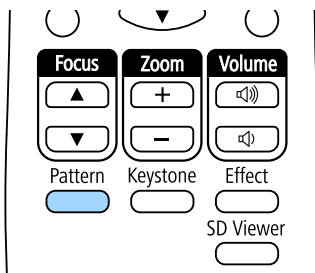
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez afficher une mire afin d'ajuster l'image projetée sans connecter d'ordinateur ou de périphérique vidéo.



Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Pattern] de la télécommande.



La mire s'affiche.

- 3** Lorsque la mire s'affiche, appuyez sur la touche fléchée gauche ou droite de la télécommande ou appuyez sur [Enter] pour faire défiler les mires disponibles en boucle.
- 4** Ajustez l'image au besoin.
- 5** Appuyez sur [Esc] pour effacer la mire.



Vous pouvez aussi sélectionner une mire depuis le menu du projecteur.

🖱️ **Réglage > Mire**

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

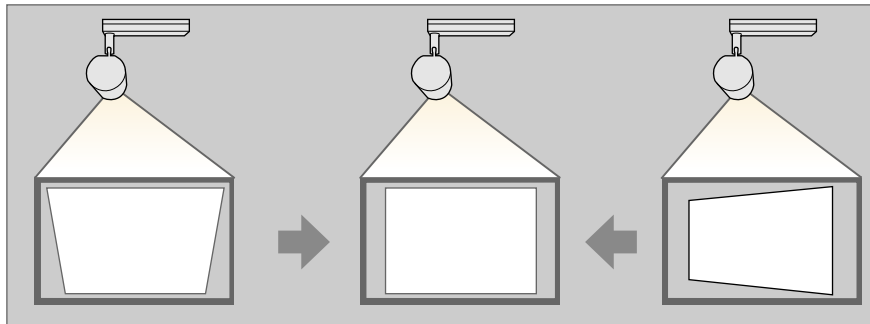
## » Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.43](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.44](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone

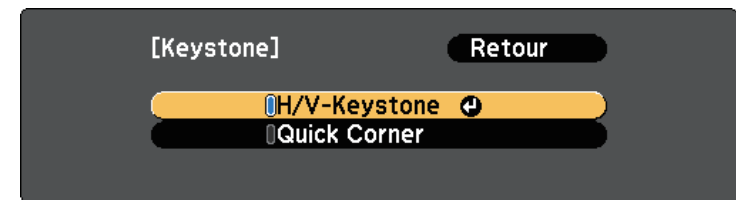
Vous pouvez corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.

Pour corriger séparément la distorsion dans les directions horizontale et verticale, utilisez le bouton [Keystone] de la télécommande.



- Vous ne pouvez pas combiner la correction H/V-Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme de l'image.
- Vous pouvez corriger la distorsion Keystone horizontale jusqu'à 40° vers la droite ou vers la gauche.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale verticale jusqu'à 45° vers le haut ou vers le bas.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Keystone] de la télécommande, sélectionnez **H/V-Keystone**, et appuyez sur [Enter].

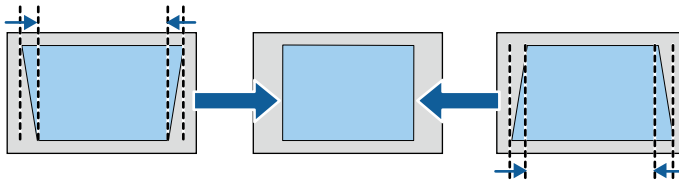


L'écran de réglage **H/V-Keystone** s'affiche.

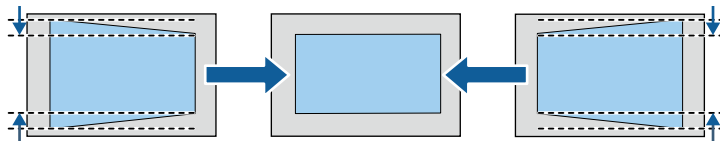


- 3** Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner la correction de trapèze verticale ou horizontale et pour régler la forme de l'image comme nécessaire.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

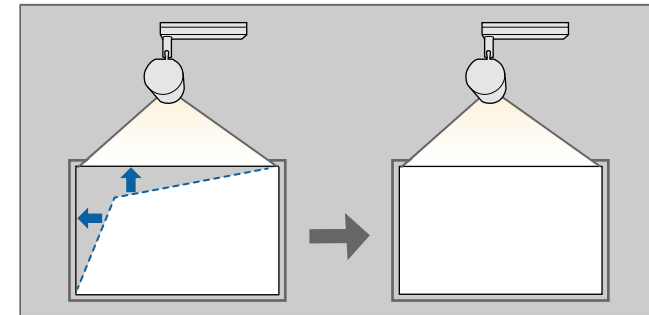
Après correction, votre image est légèrement plus petite.

» **Liens connexes**

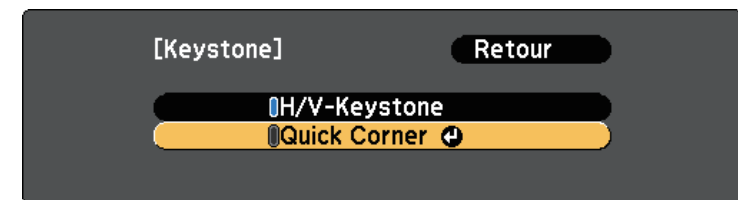
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

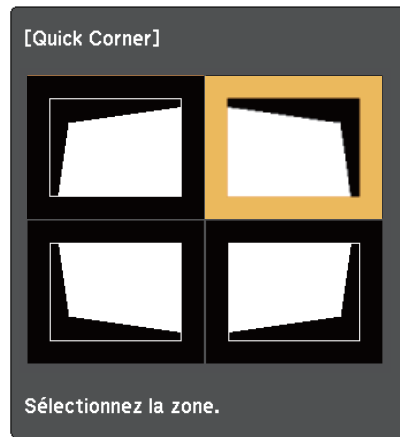


- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Keystone] de la télécommande, sélectionnez **Quick Corner**, et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

- 3** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 4** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.

Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].

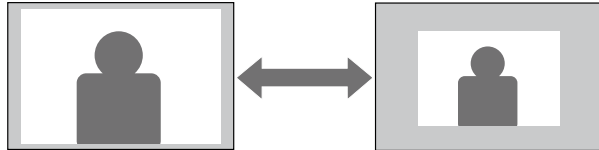


Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.

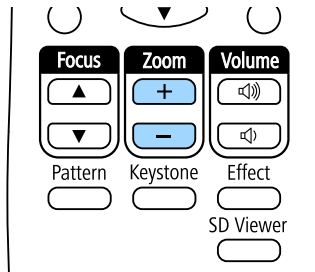


- 5** Si nécessaire, répétez les étapes 3 et 4 pour régler les autres coins.
- 6** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Vous pouvez redimensionner l'image à l'aide de la télécommande.



- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Zoom] de la télécommande pour régler le zoom.



- Lorsque vous réduisez au minimum la taille de l'image à l'aide du zoom optique, un message s'affiche et le projecteur passe en zoom numérique.
- Lorsque vous agrandissez au maximum la taille de l'image à l'aide du zoom numérique, un message s'affiche et le projecteur passe en zoom optique.

- 3** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

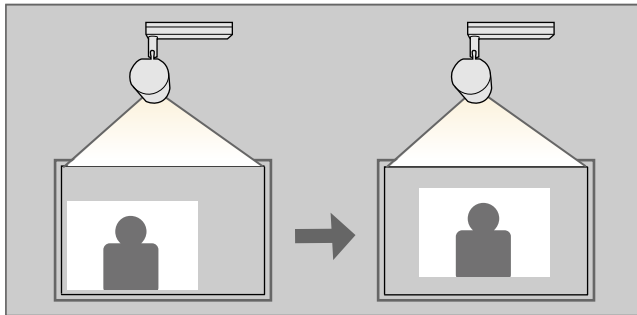
## » Liens connexes

- "Réglage de la position de l'image" [p.47](#)

Vous pouvez utiliser la fonction **Décalage image** pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.

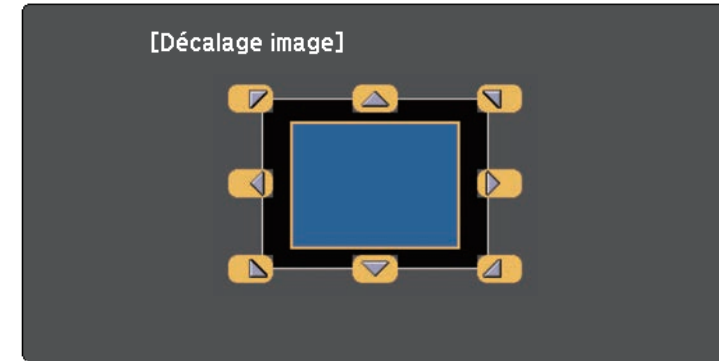


- Cette fonction n'est pas disponible si le zoom numérique est réglé sur le réglage le plus large.



- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Réglez la taille de l'image en appuyant sur le bouton [Zoom] de la télécommande  
Lorsque le projecteur utilise le zoom optique, vous devez passer au zoom numérique en réduisant la taille de l'image jusqu'à ce qu'un message s'affiche.
- 3** Appuyez sur [Enter] pour afficher l'écran Décalage image.

- 4** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la position de l'image.



- Vous pouvez décaler l'image en diagonale en appuyant sur deux boutons fléchés adjacents sur la télécommande.

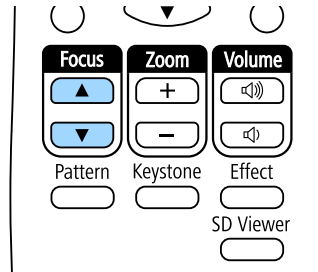
- 5** Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer l'écran d'ajustement.  
L'écran d'ajustement disparaît après environ 10 secondes d'inactivité.



- Le réglage Décalage image est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.

Vous pouvez corriger la mise au point en appuyant sur le bouton [Focus] du projecteur.

- 1 Appuyez sur les boutons [Focus] de la télécommande pour régler la mise au point.

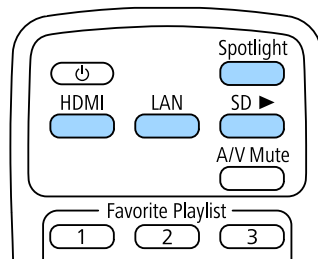


- 2 Appuyez sur le bouton [Esc] pour finir l'ajustement.



Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande.



Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

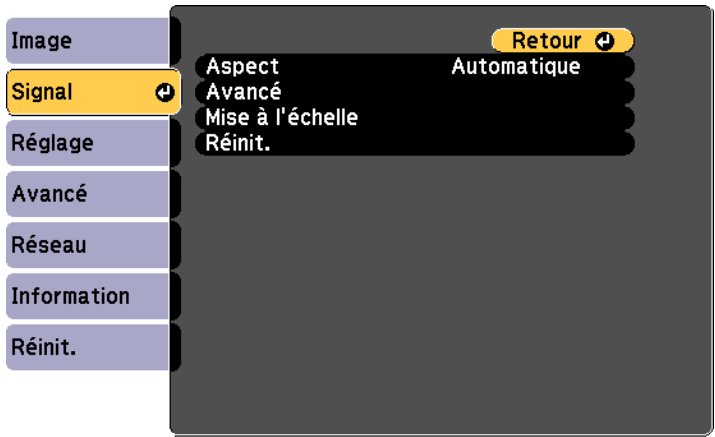
» **Liens connexes**

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.50](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.50](#)
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" [p.51](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)

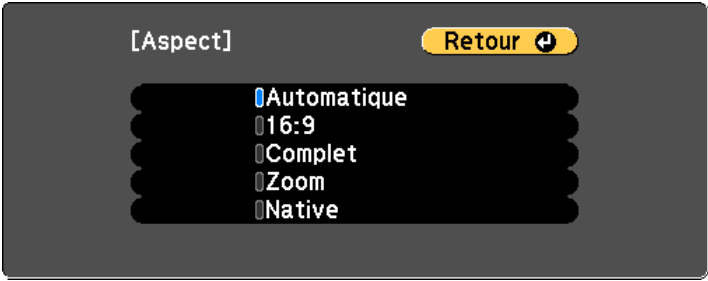
## Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Signal** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez l'un des rapports disponibles pour votre signal d'entrée et appuyez sur [Enter].



- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

## Rapports L/H disponibles







Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.



- Le réglage du rapport d'aspect est disponible uniquement pour les sources d'image HDMI.
- Les réglages du rapport d'aspect disponibles varient selon le signal d'entrée.
- Notez que l'utilisation de la fonction Rapport L/H du projecteur pour réduire, agrandir ou diviser l'image projetée à des fins commerciales ou pour une visualisation publique peut enfreindre les droits du détenteur de cette image sur la base des lois sur le droit d'auteur.


Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée et la <b>Résolution</b> .
16:9	Convertit le rapport L/H de l'image au format 16:9.

Rapport L/H	Description
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus).










Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Native			

## Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.



L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

Rapport L/H	Format d'image pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
16:9			
Complet			

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

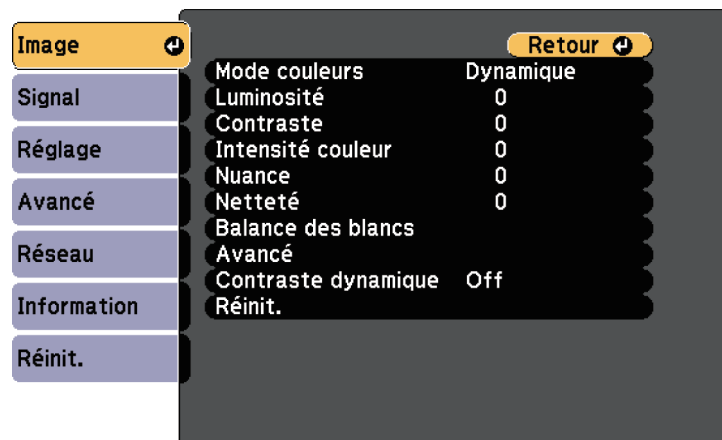
## » Liens connexes

- "Modifier le mode de couleurs" [p.52](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.52](#)
- "Activation du réglage automatique de la luminance" [p.52](#)
- "Réglage du Gamma" [p.53](#)

## Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Mode couleurs** et appuyez sur [Enter].

- 5 Sélectionnez le mode de couleur que vous voulez utiliser depuis la liste et appuyez sur [Enter].

- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

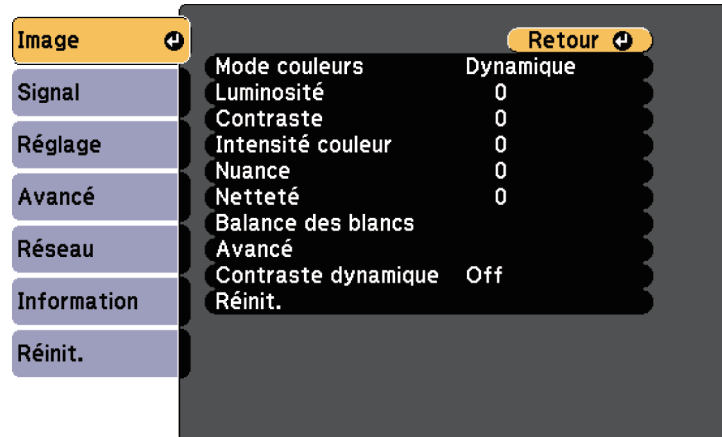
Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Normal	Cela atténue la luminosité de l'image plus que <b>Dynamique</b> , et fournit des images avec des couleurs naturelles.

## Activation du réglage automatique de la luminance

Vous pouvez activer le Contraste dynamique pour optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela améliore le contraste de l'image en fonction de la luminosité du contenu que vous projetez.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

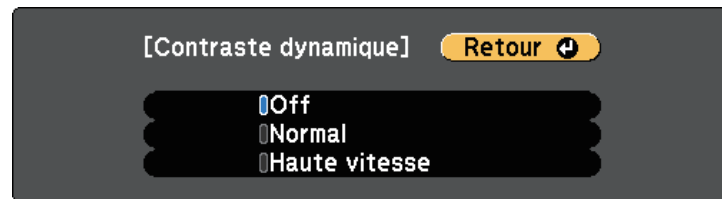
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Contraste dynamique**, puis appuyez sur [Enter].

- 5 Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :

- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.



- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)

## Réglage du Gamma

Vous pouvez corriger les différences de couleurs des images projetées qui se produisent entre différentes sources d'images en ajustant le paramètre Gamma.

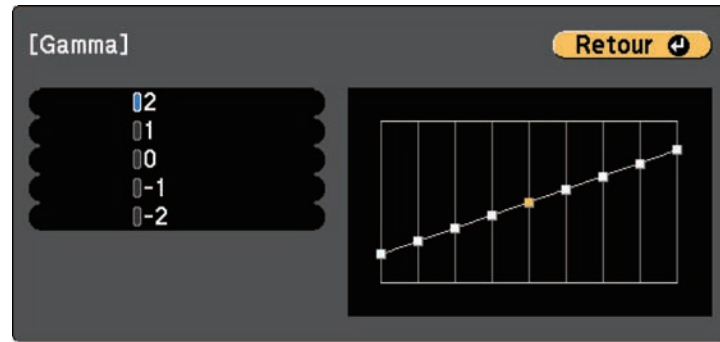
- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



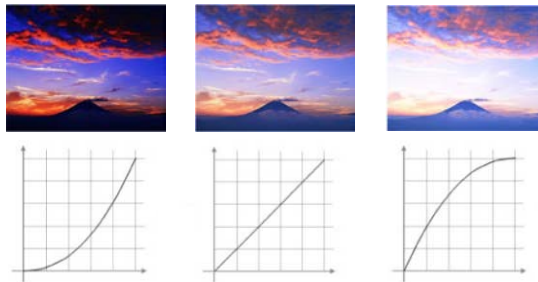
- 4 Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].

- 5 Sélectionnez **Gamma** et appuyez sur [Enter].

**6** Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.



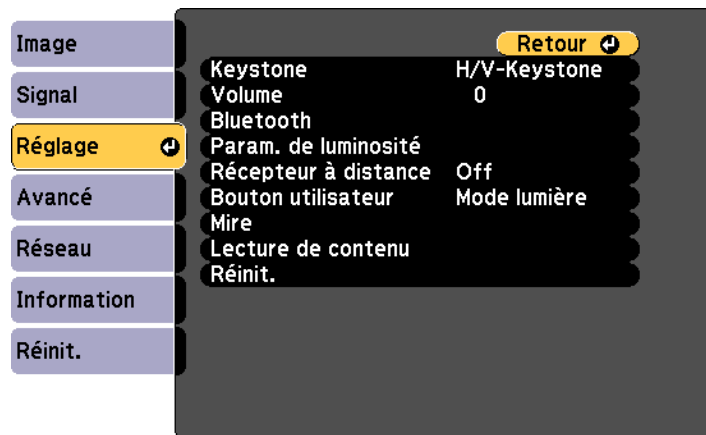
**7** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

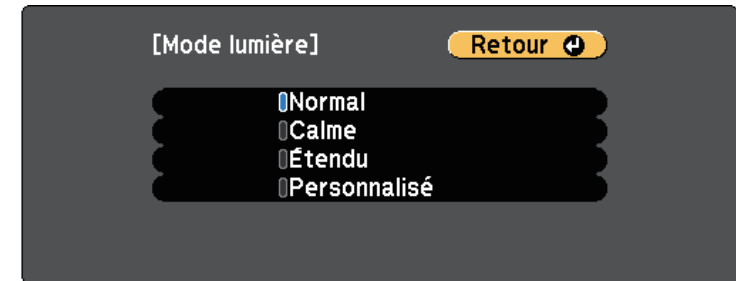
- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



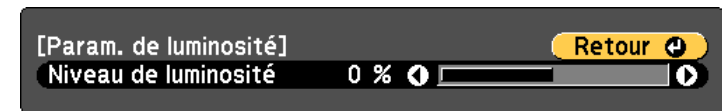
- 4 Sélectionnez **Param. de luminosité** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez **Mode lumière** et appuyez sur [Enter].
- 6 Sélectionnez une des options suivantes :
  - **Normal** vous permet d'ajuster la luminosité au niveau maximum. Cela permet d'obtenir une durée de fonctionnement de la source de lumière d'environ 20 000 heures.
  - **Calme** vous permet d'ajuster la luminosité à 50% et de réduire le bruit du ventilateur. Cela permet d'obtenir une durée de fonctionnement de la source de lumière d'environ 20 000 heures.
  - **Étendu** vous permet d'utiliser une luminosité de 50% afin de prolonger la durée de vie de la source de lumière. Cela permet

d'obtenir une durée de fonctionnement de la source de lumière d'environ 30 000 heures.

- **Personnalisé** vous permet de sélectionner un niveau de luminosité personnalisé entre 50 et 100 %.



- 7 Si vous réglez le paramètre **Mode lumière** sur **Personnalisé**, sélectionnez **Niveau de luminosité** et utilisez les boutons fléchés gauche et droite pour sélectionner la luminosité.



- 8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.



Pour de meilleurs résultats en maintenant une luminosité constante, réglez le paramètre **Calibrage lumière** sur **Exéc périodiquement** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

## » Liens connexes

- "Durée de vie de la source de lumière" [p.56](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.171](#)

## Durée de vie de la source de lumière

La durée de vie de la source de lumière dépend du réglage du paramètre **Niveau de luminosité**.



- La durée de vie de la source de lumière dépend des conditions environnementales et de l'utilisation.
- Le nombre d'heures affiché est une estimation et n'est pas garanti.
- Vous pouvez peut-être à remplacer les pièces internes plus tôt que la durée de fonctionnement estimée de la source de lumière.

### Niveau de luminosité et durée de fonctionnement de la source de lumière

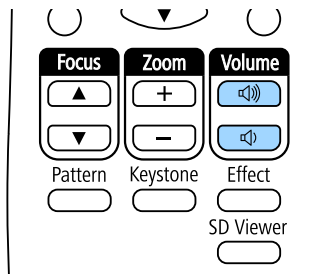
Paramètre Niveau de luminosité	Temps avant que la luminosité de la source de lumière soit réduite de moitié (environ)
100%	20 000 heures
90%	22 000 heures
80%	24 000 heures
70%	26 000 heures
60%	28 000 heures
50%	30 000 heures



Vous pouvez régler le volume de la sortie audio sur un haut-parleur externe connecté au port Audio Out à l'aide d'une des méthodes suivantes.

Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth raccordés au projecteur.

- 1 Allumez le projecteur et lancez une présentation.
- 2 Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons [Volume] de la télécommande, comme indiqué.



Une jauge de volume s'affiche à l'écran.



Vous pouvez également ajuster le paramètre **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

## Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)

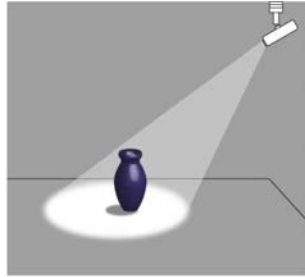
# Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

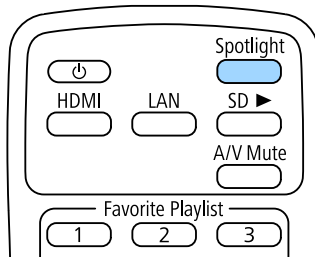
## » Liens connexes

- "Utilisation du mode Spot" [p.59](#)
- "Lecture de listes de lecture" [p.60](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.66](#)
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" [p.67](#)
- "Utiliser plusieurs projecteurs" [p.68](#)
- "Exécuter le calibrage de la lumière" [p.76](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.77](#)
- "Utilisation de capteurs externes" [p.80](#)

Vous pouvez utiliser le mode Spot pour projeter un spot virtuel. Sans déplacer votre projecteur, vous pouvez déplacer et modifier la position, la taille, la forme et la largeur du spot.

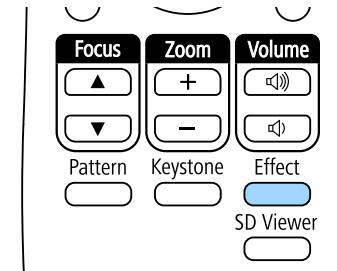


- 1 Appuyez sur le bouton [Spotlight] de la télécommande.



L'image projetée devient une lumière de projecteur.

- 2 Appuyez sur le bouton [Effect] de la télécommande pour modifier l'effet de superposition et le filtre de forme du spot.



## » Liens connexes

- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.64](#)

Ce projecteur vous permet de projeter votre contenu sous forme d'affichage numérique pour les expositions.

Vous pouvez facilement projeter des listes de lecture qui contiennent des images et des films enregistrés sur un périphérique de stockage externe. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.

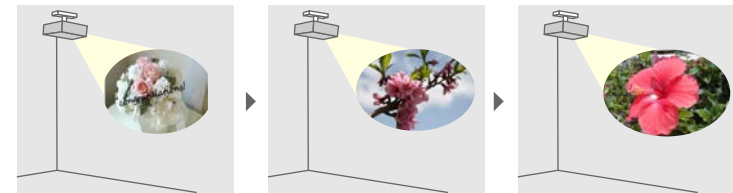


## » Liens connexes

- "Projection de vos listes de lecture" [p.60](#)
- "Projection simultanée d'une image (lecture synchronisée)" [p.63](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.64](#)

## Projection de vos listes de lecture

Vous pouvez projeter des listes de lecture contenant des images et des films.



**1** Pour créer vos listes de lecture et les exporter sur une carte SD, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Le logiciel Epson Projector Content Manager vous permet de créer des listes de lecture et de les enregistrer sur un périphérique de stockage externe. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée et planifier des listes de lecture.

Vous pouvez télécharger et installer Epson Projector Content Manager sur le site Web suivant.

[epson.sn](http://epson.sn)

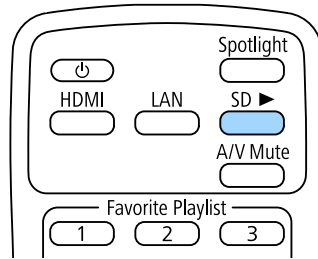
Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour les instructions.

- Epson Web Control vous permet de créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web puis de les enregistrer sur un périphérique de stockage externe branché sur un projecteur sur réseau. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.
- L'application Epson Creative Projection vous permet de créer du contenu sur les appareils iOS. Vous pouvez également transférer du contenu au projecteur sans fil.

Vous pouvez télécharger Epson Creative Projection dans l'App Store. Les éventuels frais de communication avec l'App Store sont à la charge du client.

**2** Insérez une carte SD dans la fente pour carte SD du projecteur.

- 3** Appuyez sur le bouton [SD ►] de la télécommande.



La dernière liste de lecture lue est projetée. Si un planning a été assigné, la liste de lecture sera lue en fonction de l'horaire du planning.



- Vous pouvez également utiliser les boutons numériques pour projeter votre liste de lecture favorite. Vous pouvez définir une touche de raccourci de la télécommande à l'aide du logiciel utilisé pour créer les listes de lecture.
- Pour sélectionner la liste de lecture cible dans la liste, appuyez sur le bouton [SD Viewer] sur la télécommande et utilisez les boutons fléchés.

## » Liens connexes

- "Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control" [p.61](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

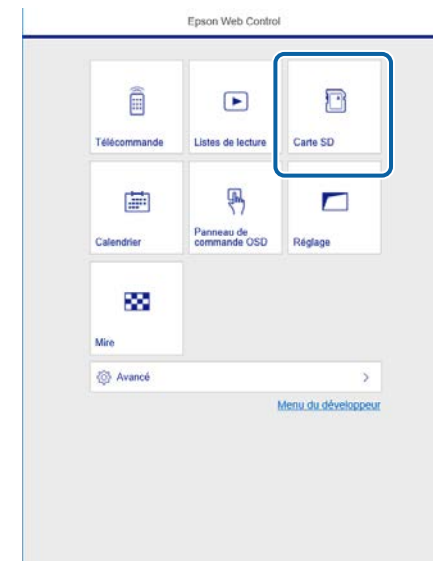
## Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control

Vous pouvez créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web et les enregistrer sur une carte SD branchée sur un projecteur sur réseau.

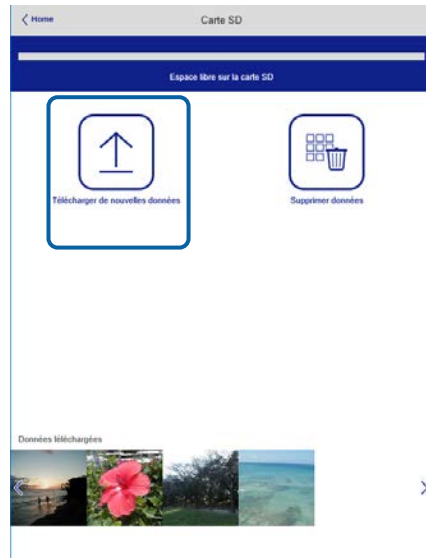
### Attention

Pendant la création des listes de lecture, ne retirez pas la carte SD du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Les données enregistrées sur la carte SD pourraient être endommagées.

- 1** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 2** Assurez-vous qu'une carte SD a été insérée dans la fente pour carte SD du projecteur.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [ et ].
- 5** Sélectionnez **Carte SD**.



## 6 Sélectionnez **Télécharger données**.



## 7 Sélectionnez les images ou les films que vous voulez ajouter à la liste de lecture.



Vous pouvez télécharger des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.

Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.

Les fichiers sélectionnés sont copiés sur la carte SD connectée.

## 8 Effectuez une des actions suivantes :

- Pour les ajouter à une liste de lecture existante, sélectionnez **Ajouter à la liste de lecture** et sélectionnez la liste de lecture à laquelle vous voulez les ajouter.
- Pour créer une nouvelle liste de lecture et les ajouter à celle-ci, sélectionnez **Créer une nouvelle liste de lecture**.

## 9 Éditer la liste de lecture.



- 1 Permet d'éditer le nom de la liste de lecture.
- 2 Permet de sélectionner l'activation ou non de la lecture en boucle.
- 3 Permet d'enregistrer la liste de lecture dans vos favoris.  
Lorsqu'une liste de lecture a été enregistrée en favori, vous pouvez lancer sa lecture rapidement depuis l'écran **Remote** ou en utilisant la télécommande.
- 4 Permet d'afficher les images ou les films que vous avez ajoutés à la liste de lecture. Le liste de lecture lit les images ou les films dans l'ordre.
- 5 Permet d'ajouter des images ou des films à la liste de lecture.
- 6 Permet de supprimer des images ou des films de la liste de lecture.
- 7 Ouvre l'écran **Changer d'image**.  
Vous pouvez spécifier l'intervalle temps pour passer au fichier image suivant. Vous pouvez également sélectionner un effet de transition.

- 8 Ouvrez l'écran **Effets**.  
Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- 9 Prévisualisation de la liste de lecture.

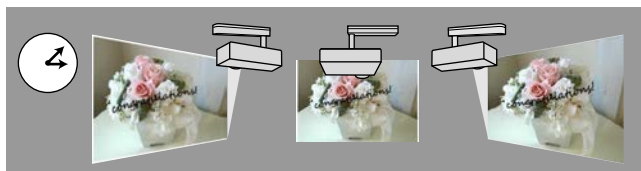
**10** Lorsque l'édition de la liste de lecture est terminée, sélectionnez **Terminer**.



- Vous pouvez lire la liste de lecture depuis l'écran **Remote** ou **Liste de lecture**.
- Si vous voulez spécifier à quel moment la liste de lecture commence et quand elle se termine, planifiez la liste de lecture en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager.

## Projection simultanée d'une image (lecture synchronisée)

Vous pouvez configurer un planning pour projeter simultanément une liste de lecture synchronisée sur plusieurs projecteurs (jusqu'à 16).



- Tous les projecteurs qui seront impliqués dans la lecture synchronisée doivent être du même modèle. Si l'un des projecteurs est d'un modèle différent ou a une résolution différente, la lecture synchronisée peut ne pas fonctionner correctement.
- Assurez-vous que le nom, la date et l'heure sont corrects sur tous les projecteurs.
- Connectez tous les projecteurs au même réseau. Nous vous recommandons de les connecter avec un réseau local câblé. Sinon, la lecture peut ne pas être simultanée entre les projecteurs, en fonction de l'état du réseau.

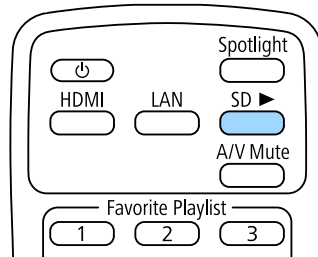
**1** Créez des listes de lecture, définissez des plannings pour chacune des listes de lecture et exportez-les sur des cartes SD à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager.



- Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour les instructions.
- Vous pouvez également créer des listes de lecture en utilisant Epson Creative Projection, Epson iProjection (Android/iOS) ou un navigateur Web.
- Assurez-vous d'avoir le même nombre de cartes SD que de projecteurs.
- Si vous désirez inclure des images fixes dans les listes de lecture, préparez-les au format JPEG.

**2** Insérez une carte SD contenant les listes de lecture dans la fente pour carte SD de chaque projecteur.

- 3** Appuyez sur le bouton [SD ►] de la télécommande.



La lecture synchronisée commencera à l'heure spécifiée dans les plannings des listes de lecture.

## » Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.83](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.131](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.37](#)

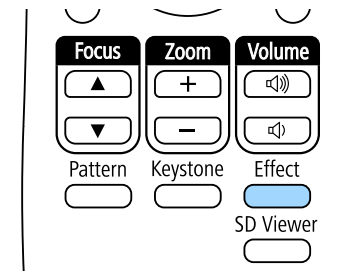
## Ajout d'effets à votre image projetée

Vous pouvez ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.

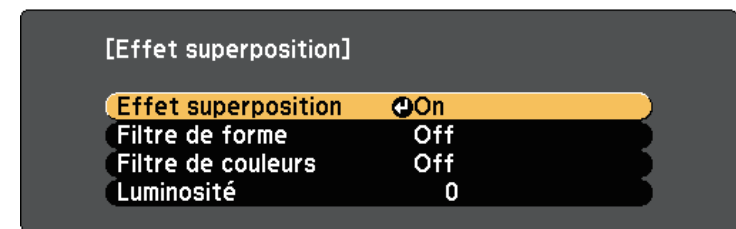


- Pour utiliser les fonctions d'effets, assurez-vous d'utiliser régulièrement le **Mode actualiser**.  
☛ **Réinit. > Mode actualiser**
- Cette fonction n'est pas disponible dans les cas suivants :
  - Lorsque **Superposition bords** est réglé sur **On**.  
☛ **Avancé > Projection multiple > Superposition bords > Superposition bords**
  - Lorsque la source est un lecteur SD et qu'une erreur d'écriture s'est produite.
  - Lorsque la source est un lecteur SD et que la liste de lecture ne peut pas être lue.

- 1** Appuyez sur le bouton [Effect] de la télécommande.



- 2** Sélectionnez **On** dans **Effet superposition** et appuyez sur [Enter].



- 3** Sélectionnez **Filtre de forme** et appuyez sur [Enter].



**4** Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :

- **Forme** pour sélectionner l'effet de forme que vous voulez parmi les cercles, les rectangles et les formes personnalisées.



Vous pouvez ajouter vos images en tant que formes personnalisées à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.

- **Effet filtre** pour choisir de masquer l'intérieur ou l'extérieur de la forme sélectionnée.
- **Taille** pour définir la taille de la forme.
- **Position** pour définir la position de la forme.



Lorsque vous utilisez une forme personnalisée, vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Taille** et **Position**.

**5** Sélectionnez **Filtre de couleurs** et appuyez sur [Enter].

**6** Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :

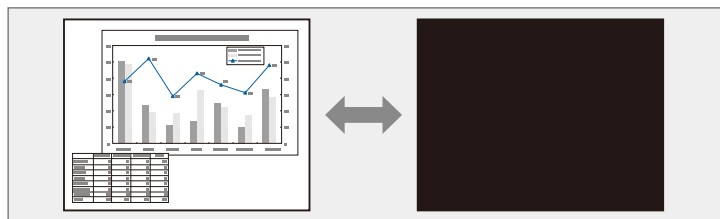
- **Filtre de couleurs** pour sélectionner la couleur.
- **Personnalisé** pour définir une couleur personnalisée en ajustant individuellement le **Rouge**, le **Vert**, et le **Bleu**.

**7** Sélectionnez **Luminosité** pour régler le niveau de luminosité.

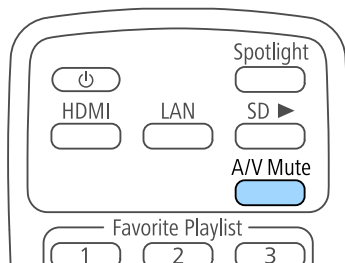
**8** Quand vous avez terminé, appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.

Vous pouvez éteindre temporairement l'image projetée ainsi que le son.

Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



- 1** Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'arrêter temporairement la projection et de désactiver le son.



- 2** Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [A/V Mute].

Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume.

Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur. Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.



- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** est sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**, définissez-le sur **Off** avant d'enregistrer le logo de l'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Vous ne pouvez pas enregistrer du contenu protégé par HDCP.

**1** Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

**2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



**3** Sélectionnez **Logo d'utilisateur** > **Paramètres démarrage** et appuyez sur [Enter].

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.



Les ajustements tels que Keystone, Zoom, Aspect ou Mise à l'échelle sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

**4** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

**5** Vérifiez l'image affichée puis sélectionnez **Oui** pour l'enregistrer comme logo de l'utilisateur.

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation est affiché.

**6** Appuyez sur [Esc] pour quitter l'écran de message.

**7** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

**8** Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur [Enter].

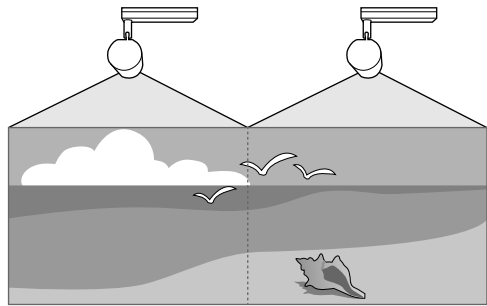
**9** Sélectionnez **On** dans **Ecran démarrage** si vous souhaitez afficher l'écran avec le Logo d'utilisateur chaque fois que vous allumez le projecteur.

Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

## » Liens connexes

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.78](#)

Vous pouvez associer les images projetées provenant de deux projecteurs ou plus pour créer une zone image unifiée.



- Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons d'ajuster l'angle de protection, la mise au point et le zoom au moins 20 minutes après le début de la projection.
- Si les valeurs de **Keystone** sont élevées, il peut être difficile d'ajuster la position de l'image pour les images qui se chevauchent.
- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.
- Si des différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus visibles avec le temps, répétez les réglages.

Pour de meilleurs résultats, sélectionnez les paramètres et les réglages pour les images de projecteurs multiples dans cet ordre :

- Réglage de l'ID du projecteur
- Ajuster Uniformité
- Superposition des bords d'image
- Correspondance des couleurs de l'image
- Mise à l'échelle d'une image

#### » Liens connexes

- "Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs" [p.68](#)

- "Ajuster Uniformité" [p.70](#)
- "Superposition des bords d'image" [p.71](#)
- "Correspondance des couleurs de l'image" [p.72](#)
- "Mise à l'échelle d'une image" [p.74](#)

## Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque projecteur afin que les images soient harmonisées.

Vous pouvez définir un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.

#### » Liens connexes

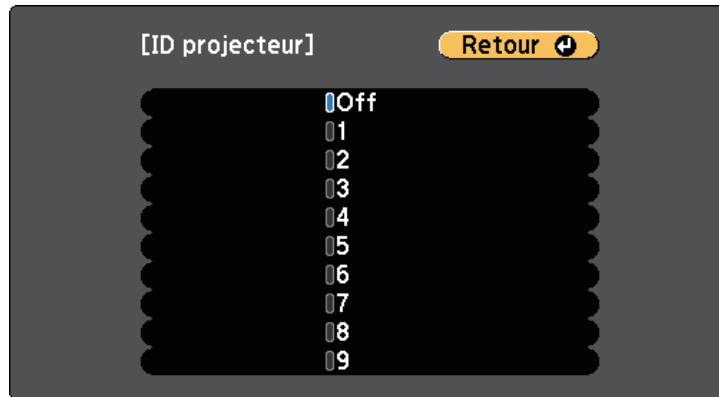
- "Réglage de l'ID du projecteur" [p.68](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.69](#)

### Réglage de l'ID du projecteur

Pour contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].
- 2** Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur [Enter].

- 4** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur [Enter].

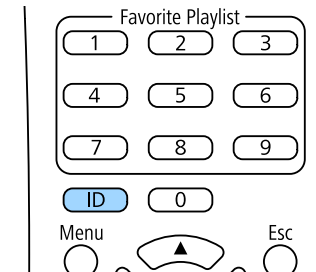


- 5** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.
- 6** Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

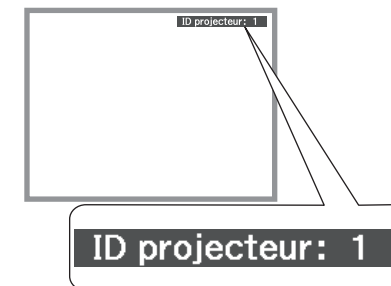
## Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

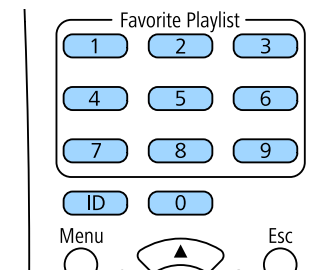
- 1** Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton [ID].



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



- 2** Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.



- Lorsque vous sélectionnez [0] avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre **ID projecteur**.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.
- Le réglage d'ID de projecteur est enregistré dans la télécommande. Même si les piles de la télécommande sont retirées, par exemple pour les remplacer, le réglage de l'ID enregistré est conservé. En revanche, si les piles de la télécommande ne sont pas réinsérées dans la télécommande pendant une période prolongée, le réglage de l'ID retournera à son réglage par défaut (0).
- Lorsque vous utilisez plusieurs télécommandes en même temps, vous pouvez ne pas être en mesure de faire fonctionner les projecteurs comme prévu en raison d'interférences infrarouges.

## Ajuster Uniformité

Si la tonalité couleur sur l'écran de projection est irrégulière sur chaque projecteur, ajustez l'équilibre de la tonalité couleur avec le menu **Avancé** de chaque projecteur.



- Il est possible que la tonalité de couleur ne soit pas uniforme, même une fois la fonction exécutée.
  - Si le Mode couleurs est réglé sur **Dynamique**, cette fonction est désactivée.
- ☛ **Image > Mode couleurs**

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].

- 3 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez **Uniformité** et appuyez sur [Enter].

- 5 Sélectionnez **On** et appuyez sur [Enter]. Puis appuyez sur [Esc].

- 6 Sélectionnez **Niveau de réglage** et appuyez sur [Enter].

- 7 Sélectionnez le niveau et appuyez sur [Esc].

Il existe huit niveaux de réglage disponibles, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris. Vous pouvez ajuster chaque niveau.



- 8 Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur [Enter].
- 9 Sélectionnez la zone que vous souhaitez ajuster et appuyez sur [Enter].



Ajustez la circonférence en premier. Puis sélectionnez finalement **Tous**, et ajustez l'écran entier.

- 10 Sélectionnez la couleur (**Rouge**, **Vert** ou **Bleu**) que vous souhaitez ajuster et utilisez le bouton avec la flèche gauche pour atténuer la tonalité couleur et le bouton avec la flèche droite pour intensifier la tonalité couleur.



L'écran d'ajustement change à chaque fois que vous appuyez sur [Enter].

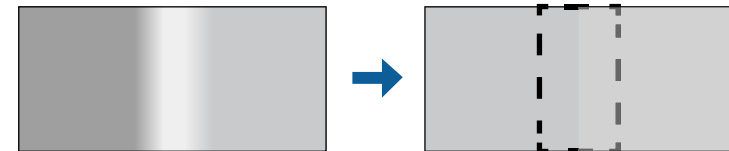


- 11 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran de sélection de zone.

- 12 Répétez ces étapes pour ajuster chaque zone.
- 13 Retournez à l'étape 6 et ajustez les autres niveaux.
- 14 Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

## Superposition des bords d'image

Vous pouvez utiliser la fonction **Superposition bords** du projecteur pour créer une image homogène avec plusieurs projecteurs.



- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2** Sélectionnez **Projection multiple > Superposition bords**, et appuyez sur [Enter].
- 3** Activez les fonctions **Superposition bords**, **Ligne guide** et **Affichage de motif**.



Sélectionnez les différents paramètres **Couleur du guide** pour chaque projecteur de façon à voir clairement la zone de superposition.

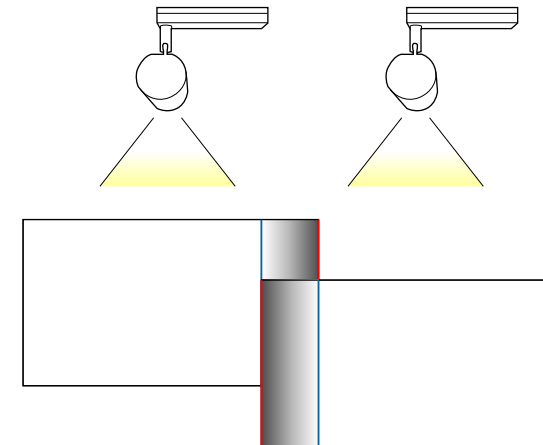
- 4** Sélectionnez le bord que vous voulez superposer sur chaque projecteur et appuyez sur [Enter].

Vous pouvez voir un écran comme suit :



- 5** Sélectionnez la fonction **Superposition** et appuyez sur **On**.
- 6** Sélectionnez le paramètre **Plage superposition** et utilisez les touches fléchées pour sélectionner la largeur de la zone superposée de manière à

ce que les guides affichés se trouvent sur les bords de la zone entre les deux images.



- 7** Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent.
- 8** Sélectionnez le paramètre **Courbe superposition** et sélectionnez un gradient pour la zone ombrée sur les projecteurs.
- 9** Lorsque les bords sont superposés, désactivez les réglages **Ligne guide** et **Affichage de motif** sur chaque projecteur pour vérifier les réglages finaux.
- 10** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

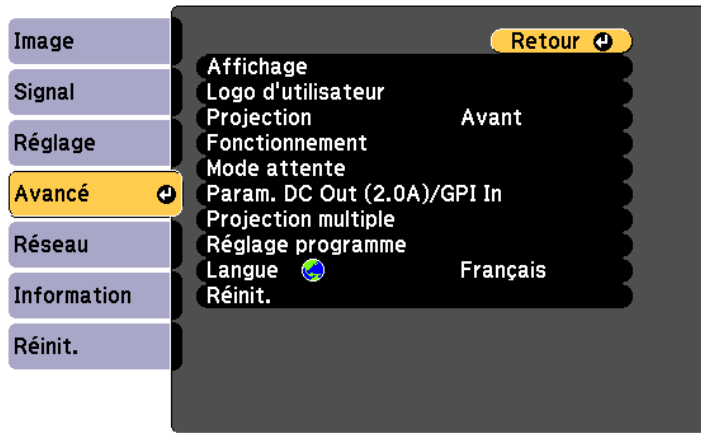
## Correspondance des couleurs de l'image

Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projetteront les uns à côté des autres.

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la qualité d'affichage de tous les projecteurs soit assortie sur l'écran combiné.



- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez **Assortiment couleur** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez **Niveau de réglage** sur 8.

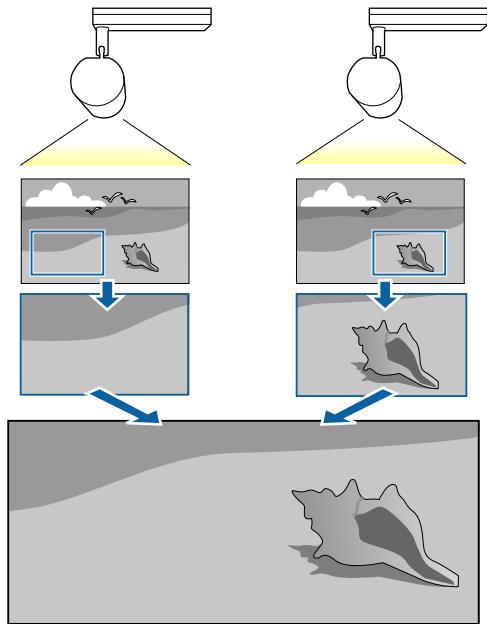


- 5 Sélectionnez **Luminosité** et ajustez la valeur.
- 6 Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, ou **Bleu** et ajustez le ton des couleurs si nécessaire.

- 7 Revenez au menu de niveau supérieur, sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].
- 8 Sélectionnez **Param. de luminosité** et appuyez sur [Enter].
- 9 Réglez le **Mode lumière** sur **Personnalisé**.
- 10 Réglez le **Niveau de luminosité**.
- 11 Répétez les étapes 1 à 6 plusieurs fois, en sélectionnant à chaque fois les niveaux de réglage 7 à 2 dans le même ordre.
- 12 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

## Mise à l'échelle d'une image

Vous pouvez projeter la même image à partir de plusieurs projecteurs et utiliser la fonction **Mise à l'échelle** pour recadrer et combiner l'ensemble en une seule grande image.

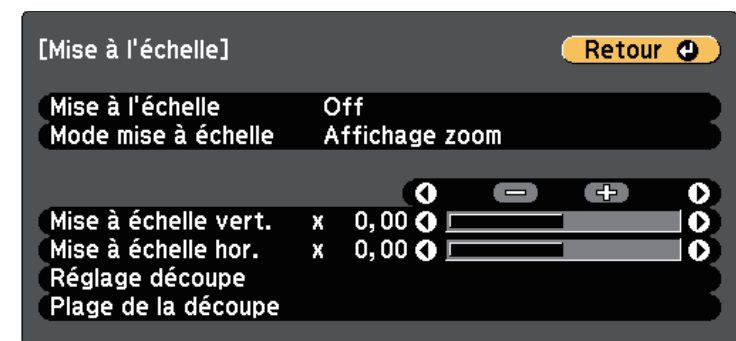


- Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- Sélectionnez **Projection multiple** > **Mise à l'échelle**, et appuyez sur [Enter].

Cet écran s'affiche :

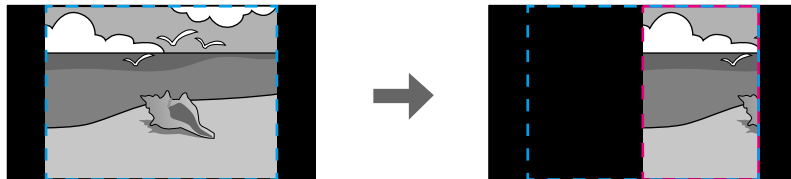
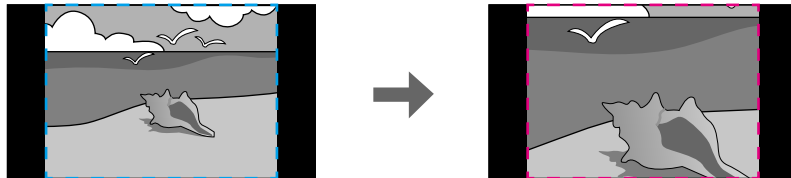


Vous pouvez également utiliser le menu **Signal** pour ajuster le réglage de **Mise à l'échelle**.

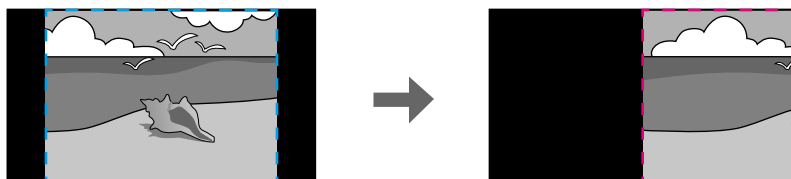
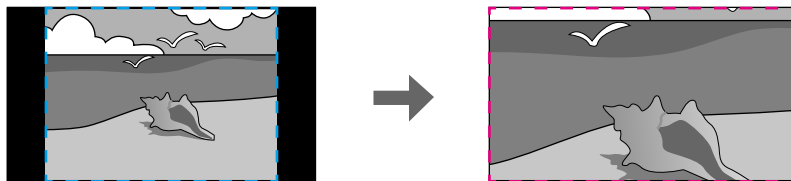
**3** Sélectionnez **On** pour le réglage de **Mise à l'échelle**.

**4** Sélectionnez le réglage **Mode mise à échelle** et choisissez l'une de ces options :

- **Affichage zoom** pour maintenir les proportions de l'image quand vous faites une mise à l'échelle.



- **Aff. plein écran** pour ajuster l'image à la taille écran du projecteur lorsque vous mettez l'image à l'échelle.



**5** Sélectionnez une ou plusieurs des options de mise à l'échelle et réglez comme nécessaire :

- - ou + pour mettre à l'échelle une image horizontalement et verticalement en même temps.
- **Mise à échelle vert.** pour mettre l'image à l'échelle verticalement uniquement.
- **Mise à échelle hor.** pour mettre l'image à l'échelle horizontalement uniquement.

**6** Sélectionnez le réglage **Réglage découpe** et utilisez les boutons fléchés pour ajuster les coordonnées et la taille de chacune des images en regardant l'écran.

**7** Sélectionnez **Plage de la découpe** pour prévisualiser la zone découpée que vous avez sélectionnée.

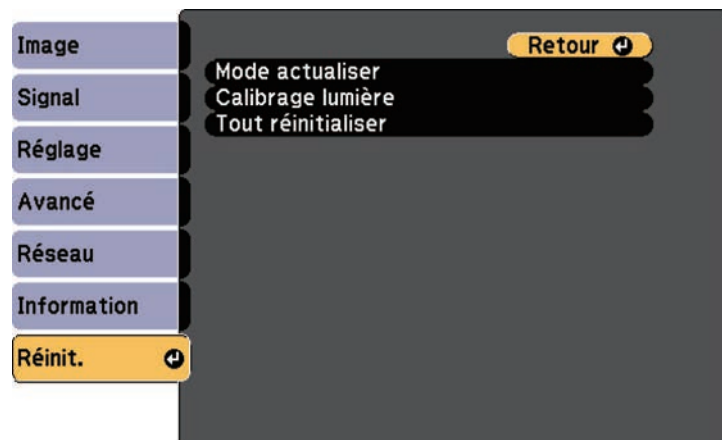
**8** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

Le calibrage de la lumière ajuste automatiquement la différence entre la balance des blancs et le niveau de luminosité de la source lumineuse. Vous devez effectuer un calibrage de la lumière toutes les 100 heures d'utilisation du projecteur. Vous pouvez également programmer un calibrage automatique ou exécuter annuellement le calibrage de la lumière en utilisant les menus.

Le calibrage automatique de la lumière peut ne pas fonctionner dans les cas suivants :

- Dans les 20 minutes qui suivent la mise en marche du projecteur.
- Lorsque vous utilisez l'arrêt direct.
- Lorsque vous avez utilisé le projecteur sans interruption pendant plus de 24 heures.
- Lorsque la luminosité du projecteur est automatiquement réduite en raison de températures élevées.

**1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réinit.** puis appuyez sur [Enter].



**2** Sélectionnez **Calibrage lumière** et appuyez sur [Enter].

**3** Sélectionnez l'un des éléments suivants :

- Pour effectuer automatiquement le calibrage de la lumière, sélectionnez **Exécuter maintenant**.
- Pour effectuer automatiquement le calibrage de la lumière toutes les 100 heures d'utilisation du projecteur, sélectionnez **Exécuter périodiquement**.
- Pour programmer le calibrage automatique, sélectionnez **Réglage programme**.
- Pour vérifier la dernière fois que le projecteur a effectué un calibrage, utilisez **Dernière exécution**.



Si vous utilisez le projecteur en continu pendant plus de 24 heures ou si vous utilisez l'arrêt direct régulièrement, sélectionnez **Réglage programme** pour programmer le calibrage de la lumière périodiquement.

**4** Quand vous avez terminé, appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.34](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.36](#)

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.  
Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.

## » Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.77](#)
- "Configurer un mot de passe" [p.77](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.78](#)
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" [p.79](#)

## Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à **Aliment. Directe** et **Activation auto**.
- **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.
- **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les réglages du **Réseau** du projecteur.
- **Protect. planning** empêche quiconque de modifier les réglages de planification du projecteur.

## Configurer un mot de passe

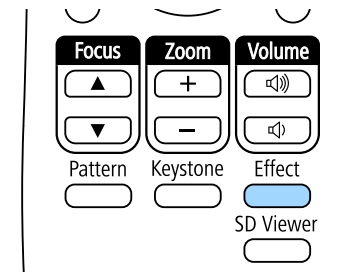
Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.



Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

**1**

Maintenez enfoncé le bouton [Effect] de la télécommande pendant 5 secondes.

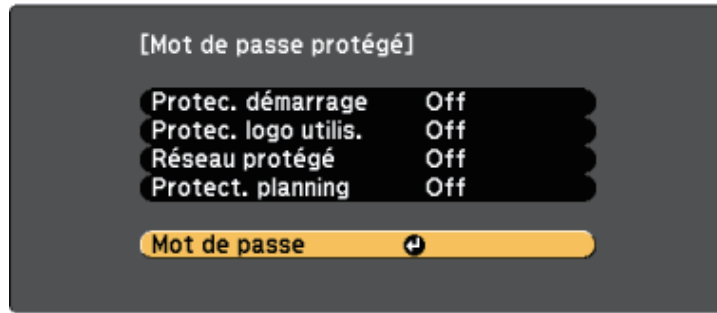


Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.



Si Mot de passe protégé est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage Mot de passe protégé.

- 2** Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].



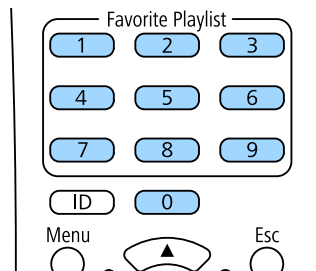
La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

- 3** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].



Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.

- 4** Utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.



Le mot de passe s'affiche sous la forme \*\*\*\* lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

- 5** Saisissez le mot de passe à nouveau.

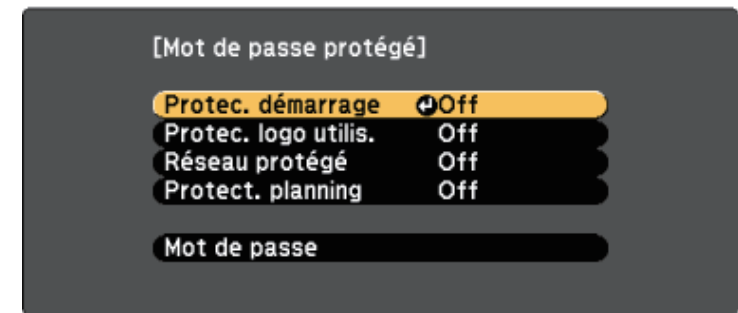
Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

- 6** Appuyez sur [Esc] pour revenir au menu.

- 7** Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

## Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton [Effect] enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications des réglages de planification du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protect. planning**.

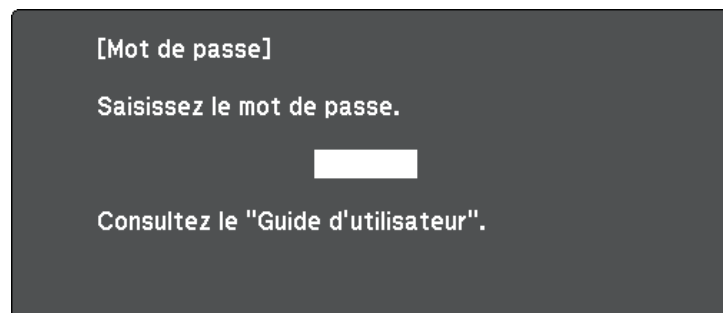
Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.



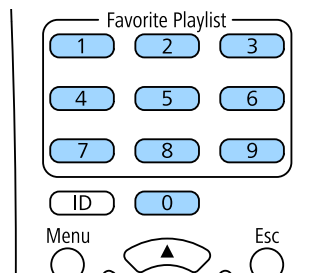
Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

## Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



- 1 Entrez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran du mot de passe se ferme.

- 2 Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

### Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

Vous pouvez effectuer des opérations avec les capteurs externes connectés au projecteur.

En fonction des signaux émis par les capteurs, vous pouvez exécuter l'une des opérations suivantes du projecteur que vous avez déjà sélectionnées dans le menu du projecteur :

- Mise sous tension/Mise hors tension
- Exécuter Pause A/V/Relâcher Pause A/V
- Démar. liste lecture/Arrêt. liste lecture
- Sélection de la source
- Mode lumière: Normal/Mode lumière: Calme

Consultez *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* pour plus de détails.

Vous pouvez télécharger les informations sur le site Web suivant.

[epson.sn](http://epson.sn)

## Attention

Une connexion incorrecte peut endommager le produit. Contactez un technicien qualifié pour connecter un capteur externe.



- Jusqu'à deux capteurs sont disponibles en même temps. Vous pouvez également sélectionner les paramètres pour une combinaison de deux signaux.
- Vous devez traiter le câble du capteur de manière à pouvoir le connecter au port DC Out (2.0A) / GPI In. Vous pouvez également utiliser un connecteur disponible dans le commerce.
- Outre les capteurs, vous pouvez également connecter d'autres dispositifs externes tels que des boutons et des interrupteurs.

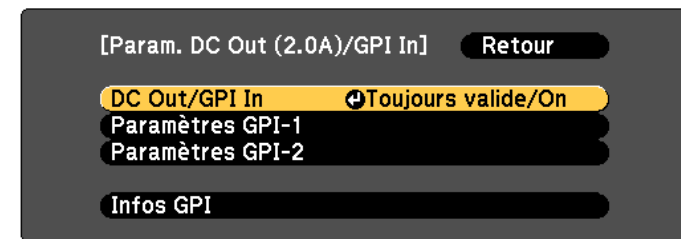
**1** Connectez les capteurs externes au port DC Out (2.0A) / GPI In.

**2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



**3** Sélectionnez **Param. DC Out (2.0A)/GPI In** et appuyez sur [Enter].

**4** Sélectionnez **Toujours valide/On** pour le réglage du paramètre **DC Out/GPI In**.

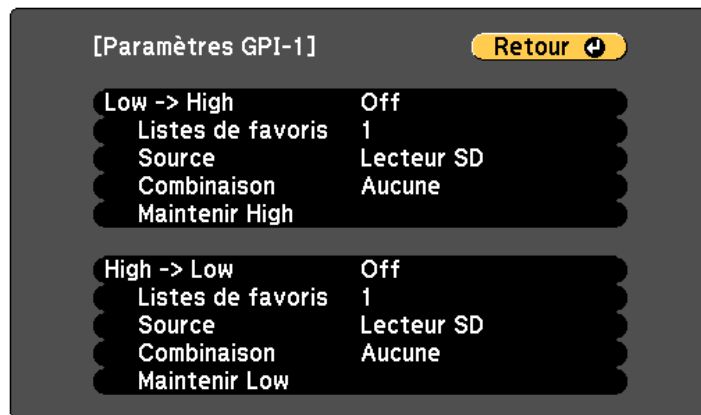


**5** Sélectionnez **Paramètres GPI-1**.



**6** Sélectionnez le paramètre **Low -> High**, puis sélectionnez l'une des opérations suivantes à exécuter lorsque le signal du capteur dépasse une certaine tension :

- **Mise sous tension/Mise hors tension** pour allumer ou éteindre le projecteur.
- **Exécuter Pause A/V/Relâcher Pause A/V** pour activer ou désactiver Pause A/V.
- **Démar. liste lecture/Arrêt. liste lecture** pour démarrer ou arrêter la lecture de votre liste de lecture à partir des Listes de favoris. Vous devez également sélectionner la liste de lecture cible dans le paramètre **Listes de favoris**.
- **Sélection de la source** pour changer la source de l'image. Vous devez également sélectionner la source cible dans le paramètre **Source**.
- **Mode lumière: Normal/Mode lumière: Calme** pour régler le paramètre **Mode lumière**.



**7** Sélectionnez le paramètre **Combinaison**, puis choisissez l'une des options suivantes :

- **Aucune** pour toujours effectuer l'opération définie dans **Paramètres GPI-1** quel que soit le signal GPI-2.

- **GPI-2 Low** pour effectuer l'opération définie dans **Paramètres GPI-1** lorsque la tension du signal GPI-2 tombe en dessous d'une certaine valeur.
- **GPI-2 High** pour effectuer l'opération définie dans **Paramètres GPI-1** lorsque la tension du signal GPI-2 dépasse une certaine valeur.



Vous pouvez vérifier la valeur actuelle des signaux GPI-1 et GPI-2 dans le menu **Infos GPI** de **Param. DC Out (2.0A)/GPI In**.

**8** Sélectionnez le paramètre **High -> Low** si nécessaire.

**9** Si vous devez ajouter un certain temps avant l'exécution de l'opération sélectionnée, sélectionnez **Maintenir High** ou **Maintenir Low**.

Lorsque le signal du capteur est maintenu en continu pendant la durée définie, l'opération est exécutée.



Vous pouvez sélectionner entre 0 seconde et 30 minutes pour les paramètres **Maintenir High** et **Maintenir Low**.

**10** Appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent, puis sélectionnez l'option **Paramètres GPI-2** si nécessaire.

**11** Quand vous avez terminé, appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Connexion à des dispositifs tels que des capteurs externes" [p.28](#)

# Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.83](#)
- "Projection sur réseau sans fil" [p.86](#)
- "HTTP sécurisé" [p.93](#)

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau câblé. Pour ce faire, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur pour la projection via le réseau.

Après avoir connecté et configuré le projecteur comme décrit ici, téléchargez et installez Epson iProjection (Windows/Mac) depuis le site Web.

[epson.sn](http://epson.sn)

Le logiciel Epson iProjection configure votre ordinateur pour une projection via le réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection* (Windows/Mac) pour plus d'instructions.

## » Liens connexes

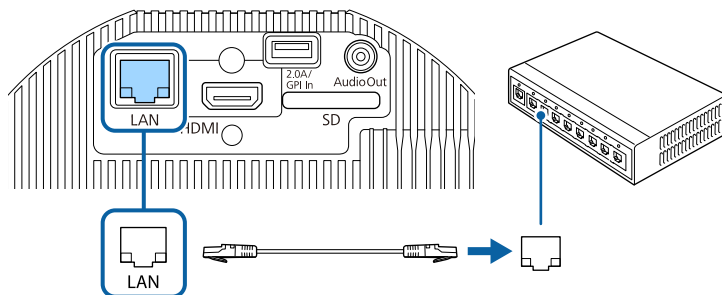
- "Connexion à un réseau câblé" [p.83](#)
- "Sélectionner les réglages du réseau câblé" [p.83](#)

## Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

**1** Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.

**2** Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.



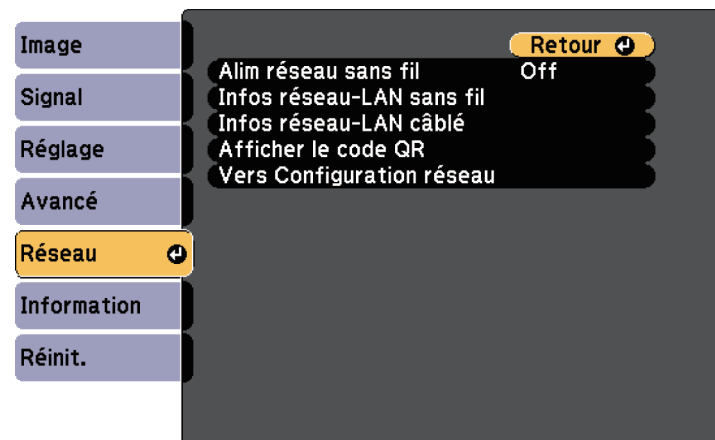
## Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



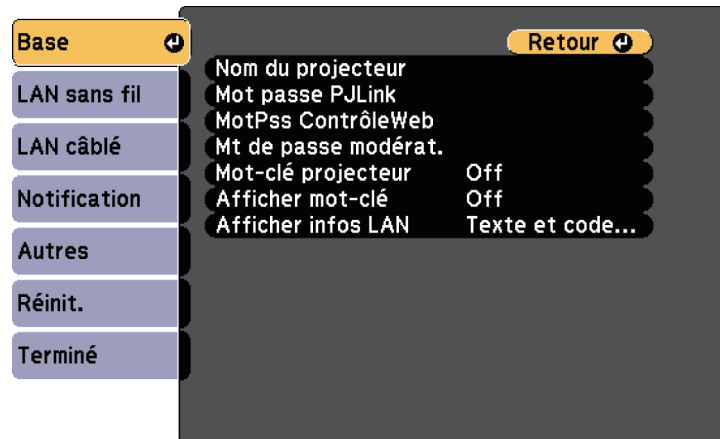
Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

**1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



**2** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 3** Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez les options de base souhaitées.

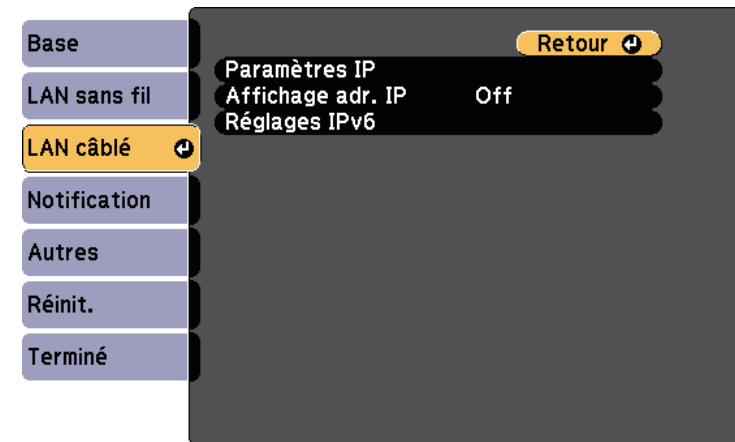
- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin.**)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.

- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

- 5** Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur [Enter].



- 6** Attribuez les paramètres IP à votre réseau si nécessaire.

- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**,


puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.



Pour mettre en surbrillance les chiffres souhaités à partir du clavier visuel, appuyez sur les boutons flèches de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur [Enter].

- 7** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
- 8** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 9** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.  
Les réglages du réseau câblé sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.

[LAN]

Nom du projecteur	:
SSID	:
Adresse IP 	:
Adresse IP ((p))	:
Mot-clé	:
Event ID	:

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

Pour ce faire, vous devez configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil.

Vous pouvez connecter le projecteur à votre réseau sans fil en configurant manuellement la connexion à l'aide des menus **Réseau** du projecteur.

Après avoir configuré le projecteur, téléchargez et installez le logiciel réseau depuis le site Web suivant.

[epson.sn](http://epson.sn)

Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sans fil :

- Le logiciel Epson iProjection (Windows/Mac) vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Consultez le *Guide de fonctionnement Epson iProjection (Windows/Mac)* pour plus d'instructions.
- L'application Epson iProjection (iOS/Android) vous permet de projeter depuis des appareils iOS ou Android.  
Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- L'application Epson iProjection (Chromebook) vous permet de projeter depuis des appareils Chromebook.  
Vous pouvez télécharger Epson iProjection sur le Chrome Web Store. Les éventuels frais de communication avec le Chrome Web Store sont à la charge du client.

## » Liens connexes

- "Instructions de sécurité concernant le module réseau local sans fil" [p.86](#)
- "Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil" [p.86](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" [p.89](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac" [p.89](#)
- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" [p.89](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.92](#)

## Instructions de sécurité concernant le module réseau local sans fil

Ce projecteur comporte des modules réseau local sans fil intégrés. Veillez à suivre ces instructions importantes lors de l'utilisation d'une connexion réseau local sans fil.

### Avertissement

- N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipement médical, par exemple des pacemakers. Par ailleurs, lorsque vous utilisez l'appareil, vérifiez qu'aucun équipement médical, tel que des pacemakers, ne se trouve dans les environs. Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement au niveau de l'équipement médical.
- Les interférences électromagnétiques peuvent provoquer un dysfonctionnement des équipements commandés automatiquement, ce qui peut provoquer un accident. N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipements commandés automatiquement, tels que des portes automatiques ou des alarmes incendie.

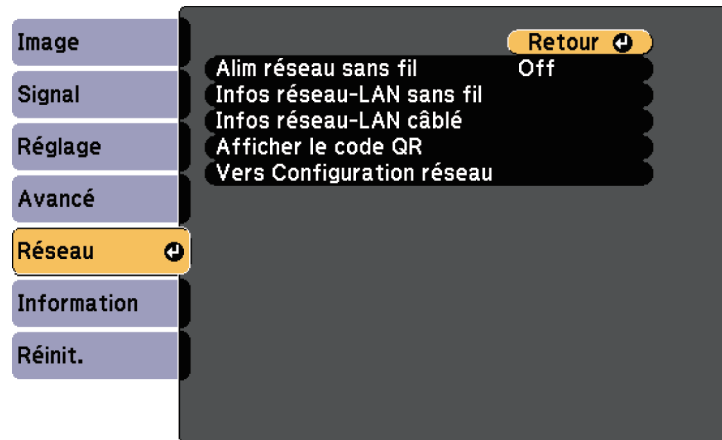
### Attention

Veillez à maintenir une distance d'au moins 20 cm entre l'appareil et votre corps. Autrement, vous pourriez vous sentir mal.

## Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

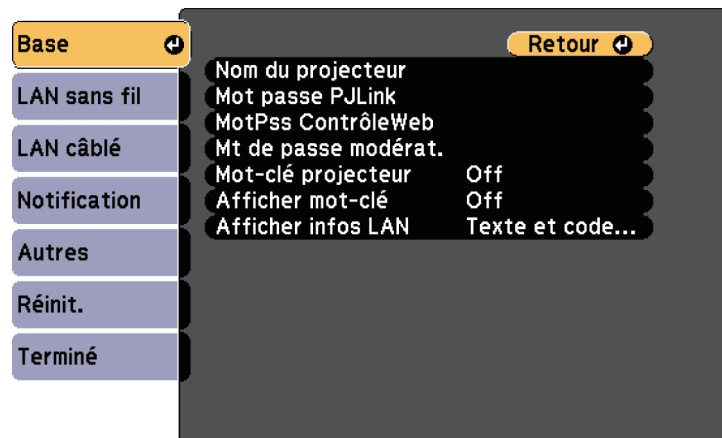
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Alim réseau sans fil**.

- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



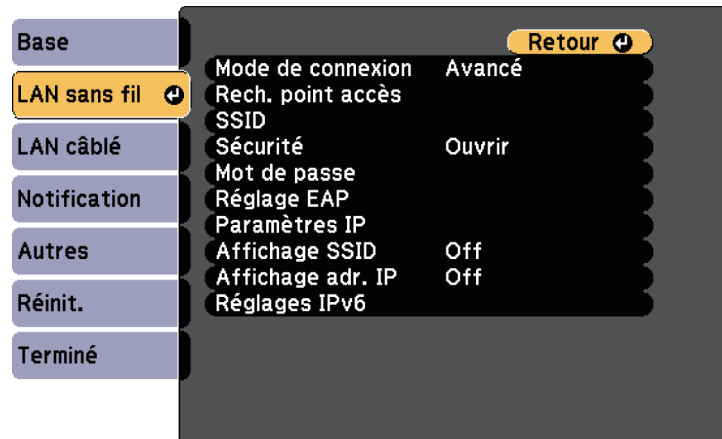
- 5 Sélectionnez les options de base souhaitées.

- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide d'Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher mot-clé** vous permet de choisir d'afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

- 6** Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



- 7** Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.
- **Avancé** : vous permet de vous connecter à des ordinateurs, des smartphones ou des tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.



Lors de la surveillance ou du contrôle du projecteur via LAN sans fil en mode d'attente, réglez **Mode de connexion** sur **Avancé**.

- 8** Si vous avez sélectionné le mode de connexion **Avancé**, sélectionnez **Rech. point accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.



Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

- 9** Pour le mode de connexion **Avancé**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.

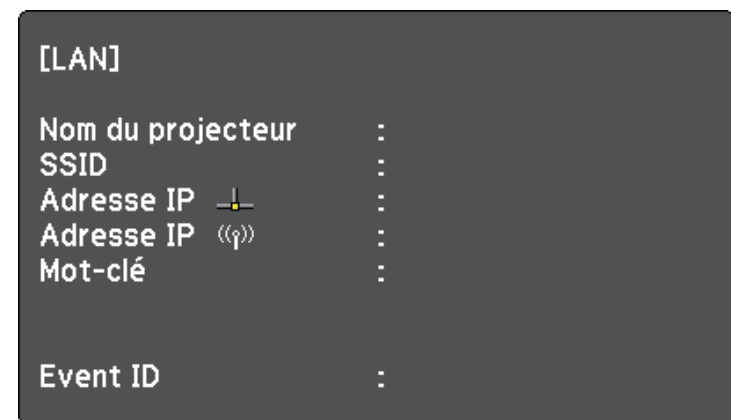
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.

- 10** Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

- 11** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

- 12** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.





Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

- 1** Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
- 3** Cliquez sur **Se connecter**.

## Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Mac

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans Mac.

- 1** Cliquez sur l'icône Wi-Fi dans la barre de menu au sommet de l'écran.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez que le Wi-Fi est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

## Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK \*
- Sécurité WPA3-PSK \*\*
- Sécurité WPA2/WPA3-PSK \*\*
- Sécurité WPA3-EAP \*\*
- Sécurité WPA2/WPA3-EAP \*\*

\* Disponible uniquement avec le mode de connexion Rapide.

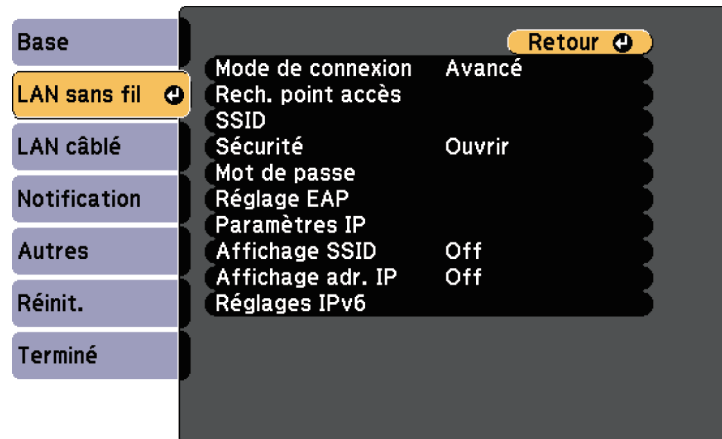
\*\* Disponible uniquement avec le mode de connexion Avancé.



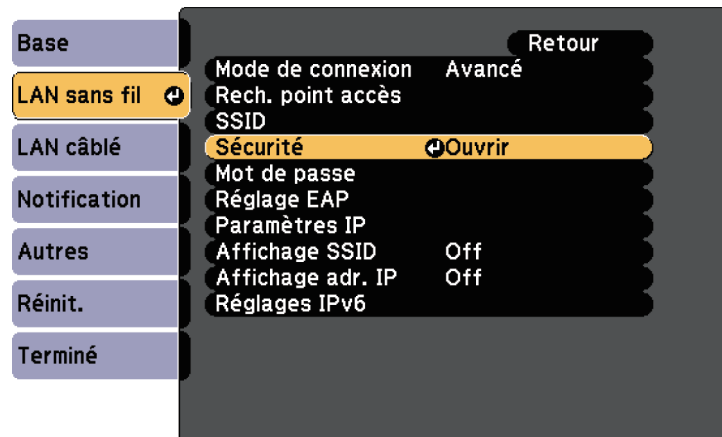
Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

- 1** Si vous souhaitez configurer la sécurité WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et placé directement sur la carte SD.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4** Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



- 5** Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur [Enter].

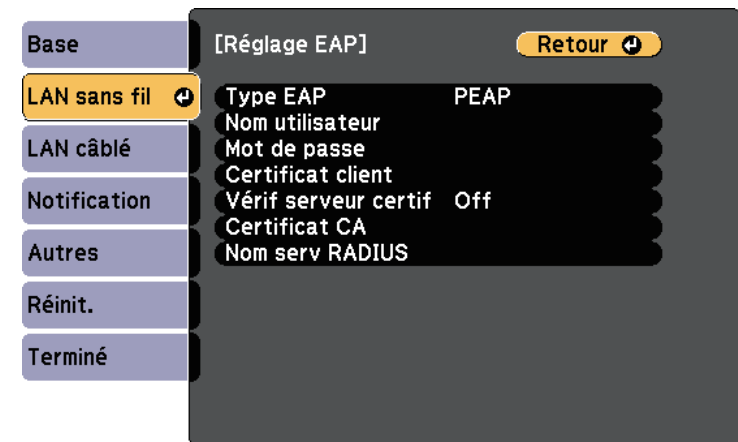


- 6** Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

- 7** Effectuez l'une des actions suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée.

- **WPA2-PSK, WPA3-PSK, ou WPA2/WPA3-PSK** : sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- **WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP** : sélectionnez **Réglage EAP** et appuyez sur [Enter].

- 8** Sélectionnez le protocole d'authentification en tant que réglage du **Type EAP**.



- 9** Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur [Enter].

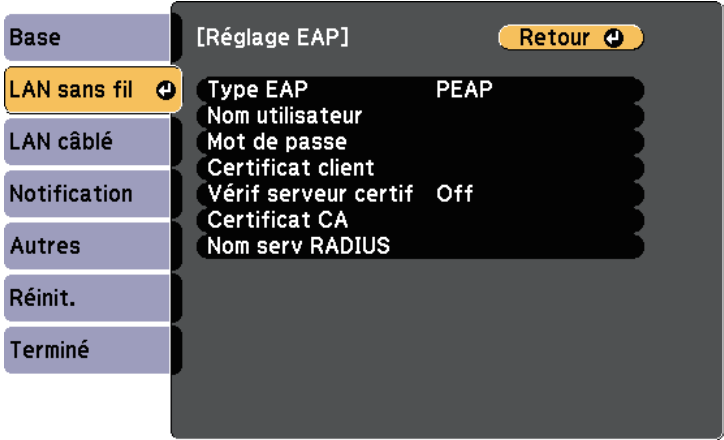
- **Certificat client** pour le type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pour tous les types EAP



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 10 Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 11 Suivez les instructions à l'écran pour insérer une carte SD dans la fente pour carte SD du projecteur.
- 12 Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 13 Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.  
Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 14 Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].  
Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.
- 15 Sélectionnez vos Paramètres EAP selon vos besoins.
  - **Nom utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur contenant jusqu'à 63 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
  - **Mot de passe** vous permet de saisir un mot de passe avec jusqu'à 63 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type **PEAP** ou **EAP-FAST**. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
  - **Vérif serveur certif** vous permet de sélectionner de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.

- **Nom serv RADIUS** vous permet de saisir le nom du serveur à vérifier.



- 16 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

» Liens connexes

- "Client et certificats CA pris en charge" [p.91](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.132](#)

Client et certificats CA pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA

Caractéristiques techniques	Description
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

## Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Caractéristiques techniques	Description
Format	X509v3
Extension	DER/CER/PEM
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Codage	BASE64/Binary

\* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

## Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection (iOS/Android).



- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection installée sur votre appareil.
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou dans Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion Rapide, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.

**1**

Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Le code QR est affiché sur la surface projetée.



- Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
**☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher infos LAN**
- Pour masquer le code QR, appuyez sur [Esc].
- Lorsque le code QR est masqué, appuyez sur [Enter] pour afficher le code.

**2**

Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.

**3**

Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.



Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contents** depuis , puis choisissez le fichier que vous souhaitez projeter.

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui. Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

## ☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > HTTP sécurisé

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

### » Liens connexes

- "Importer un certificat de serveur Web avec les menus" [p.93](#)

## Importer un certificat de serveur Web avec les menus

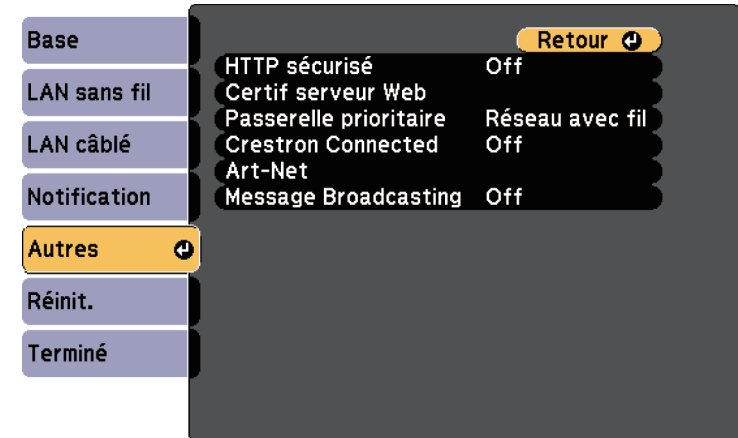
Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et un périphérique de stockage externe.



- Vous pouvez utiliser une carte SD comme périphérique de stockage externe pour ce modèle.
- Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 1 Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur la carte SD.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 5 Réglez le paramètre **HTTP sécurisé** sur **On**.
- 6 Sélectionnez **Certif serveur Web** et appuyez sur [Enter].
- 7 Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 8 Suivez les instructions à l'écran pour insérer une carte SD dans la fente pour carte SD du projecteur.
- 9 Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 10 Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée. Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 11 Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter]. Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

### » Liens connexes

- "Certificats de serveur Web pris en charge" [p.94](#)

## Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

### Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau
Organisation	En option
Mot de passe *	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire

\* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

# Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Epson Projector Management" [p.96](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.97](#)
- "Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web" [p.104](#)
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" [p.106](#)
- "Configurer la surveillance avec SNMP" [p.108](#)
- "Utiliser les commandes ESC/VP21" [p.109](#)
- "Prise en charge de PJLink" [p.110](#)
- "Support Crestron Connected" [p.111](#)
- "Définitions du canal Art-Net" [p.113](#)
- "Utilisation du projecteur avec l'API Web" [p.116](#)
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" [p.117](#)

Le logiciel Epson Projector Management (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Management* pour plus d'instructions.

Vous pouvez télécharger Epson Projector Management sur le site Web suivant.

[epson.sn](http://epson.sn)



Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

Vous pouvez également éditer les listes de lecture.



- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont connectés au réseau. Si vous projetez des images avec un réseau LAN sans fil, connectez-vous en mode de connexion **Avancé**.
- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
  - Internet Explorer 11 ou ultérieur (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Dans les conditions suivantes, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).
  - Lorsque le paramètre **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**.  
☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**
  - Lorsque vous vous connectez à un réseau local sans fil avec le paramètre **Mode de connexion** réglé sur **Avancé** ou lorsque vous vous connectez à un réseau local câblé.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Mode de connexion**
- Vous pouvez également contrôler le projecteur avec un navigateur Web via l'application Epson iProjection (iOS/Android).

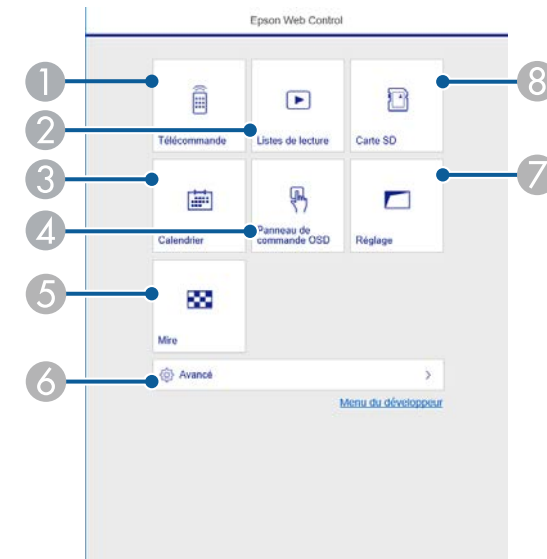
**1** Vérifiez que le projecteur est allumé.

**2** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.

**3** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.

**4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [ et ].

L'écran Epson Web Control apparaît.



- 1 Contrôle le projecteur à distance.
- 2 Permet de choisir la liste de lecture à lire et de créer ou d'éditer des listes de lecture.
- 3 Affiche l'écran Calendrier.
- 4 Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.
- 5 Affiche un motif de test.
- 6 Définit les réglages détaillés du projecteur.
- 7 Définit les réglages du projecteur.
- 8 Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur la carte SD.

- 5** Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



- Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran Epson Web Control. Si une fenêtre de connexion apparaît, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
- Vous pouvez uniquement sélectionner les éléments suivants depuis **Avancé**.
  - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
  - Réglages IPv6 (manuel)
  - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 161, 162, 443, 843, 3620, 3621, 3629, 3702, 4352, 5116, 5357, 6454, 41794)

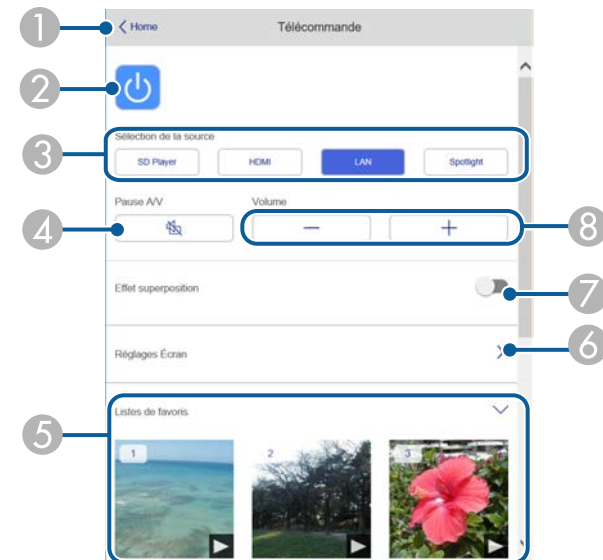
## » Liens connexes

- "Options de Contrôle Web" [p.98](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.131](#)

## Options de Contrôle Web

### Télécommande

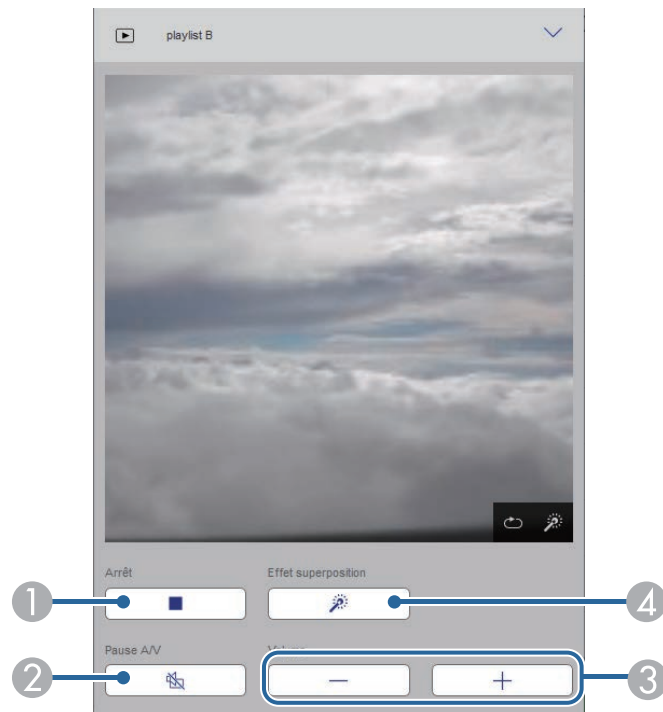
Les options sur l'écran **Télécommande** vous permettent de sélectionner la source d'entrée, de contrôler le projecteur et de lancer la projection de listes de lecture.



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée.
- 4 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
- 5 Affiche vos listes de lecture préférées. Sélectionnez une liste de lecture pour lancer la projection.
- 6 Ajuste l'image projetée.  
Lorsque vous développez cet élément, vous pouvez sélectionner les paramètres **Zoom**, **Focus**, et **Keystone**.

- 7 L'option **Effet superposition** ne s'affiche que lorsque la source actuelle n'est pas une carte SD.  
Active ou désactive l'option **Effet superposition** pour ajouter des effets de couleur et de forme à une liste de lecture.  
Si l'option est activée, l'écran **Effets** s'affiche. Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- 8 Ajuste le volume des haut-parleurs externes.

## Écran affiché pendant la projection d'une liste de lecture

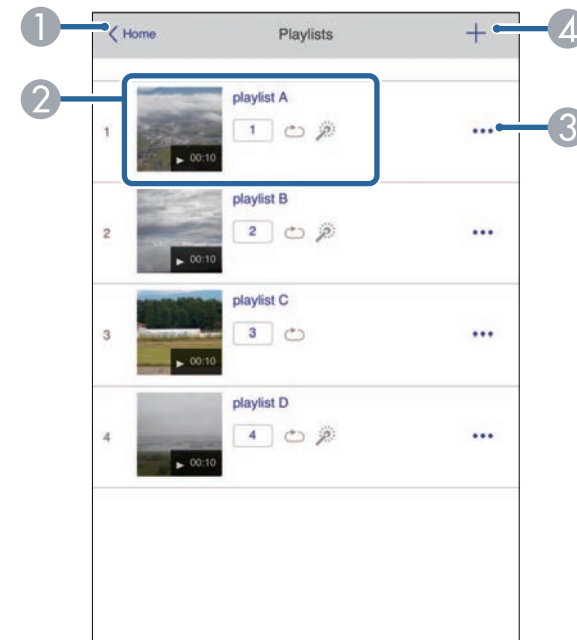


- 1 Interrompt la projection.

- 2 Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo. Cependant, l'audio et la vidéo sont encore en cours d'exécution, vous pouvez donc reprendre la projection à l'endroit où vous avez activé cette fonction.
- 3 Ajuste le volume des haut-parleurs externes.
- 4 Ouvre l'écran **Effets**. Vous pouvez sélectionner les effets prédéfinis ou sélectionnez individuellement la luminosité, la couleur et l'effet de forme.

## Liste de lecture

Les options de l'écran **Liste de lecture** vous permettent de sélectionner la liste de lecture à lire parmi celles qui figurent sur la liste, de créer ou d'éditer des listes de lecture.



- 1 Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.

- ② Démarre la projection de la liste de lecture.  
Les icônes indiquent les paramètres de la liste de lecture.  
 ① : numéro assigné à votre listes de lecture préférées  
 ⌂ : application du mode de lecture en boucle  
 🎨 : les effets de superposition sont appliqués
- ③ Ouvre le menu qui vous permet d'éditer, de copier, d'enregistrer vos favoris ou de supprimer la liste de lecture.  
Lorsque vous sélectionnez **Modifier** ou **Dupliquer**, l'écran de modification de la liste de lecture s'affiche.
- ④ Ouvre l'écran de création d'une liste de lecture où vous pouvez créer une nouvelle liste de lecture.

## Créer ou éditer l'écran d'une liste de lecture



- ① Permet d'éditer le nom de la liste de lecture.
- ② Permet de sélectionner l'activation ou non de la lecture en boucle.

- ③ Enregistre la liste de lecture en favori.  
Si vous avez enregistré des favoris, vous pouvez lancer rapidement la lecture de votre liste de lecture préférée depuis l'écran **Remote** ou en utilisant la télécommande.
- ④ Permet d'afficher les images ou les films que vous avez ajoutés à la liste de lecture. Le liste de lecture lit les images ou les films dans l'ordre.
- ⑤ Permet d'ajouter des images ou des films à la liste de lecture.
- ⑥ Permet de supprimer des images ou des films de la liste de lecture.
- ⑦ Ouvre l'écran **Changer d'image**.  
Vous pouvez spécifier l'intervalle temps pour passer au fichier image suivant. Vous pouvez également sélectionner un effet de transition.
- ⑧ Ouvre l'écran **Effets**.  
Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- ⑨ Prévisualisation de la liste de lecture.

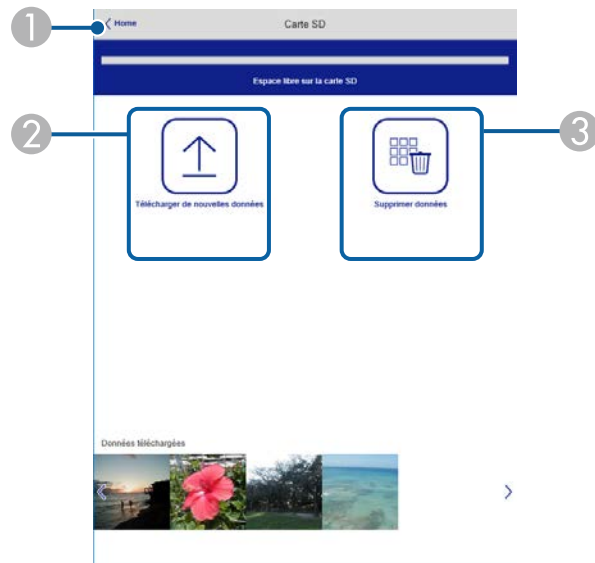
## Carte SD

Les options de l'écran **Carte SD** vous permettent de téléverser des données d'une liste de lecture sur la carte SD ou de supprimer les données de la carte SD.



Vous pouvez télécharger des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.

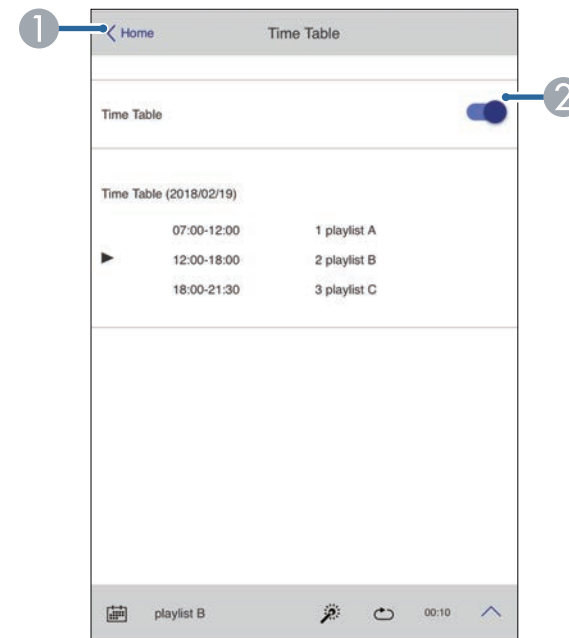
Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.



- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Copie les images ou les films que vous voulez ajouter aux listes de lecture sur une carte SD.
- ③ Supprime les images ou les films sur une carte SD.

## Calendrier

Les options de l'écran **Calendrier** vous permettent d'activer ou de désactiver les fonctions du calendrier spécifié.



- ① Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ② Active ou désactive le calendrier.

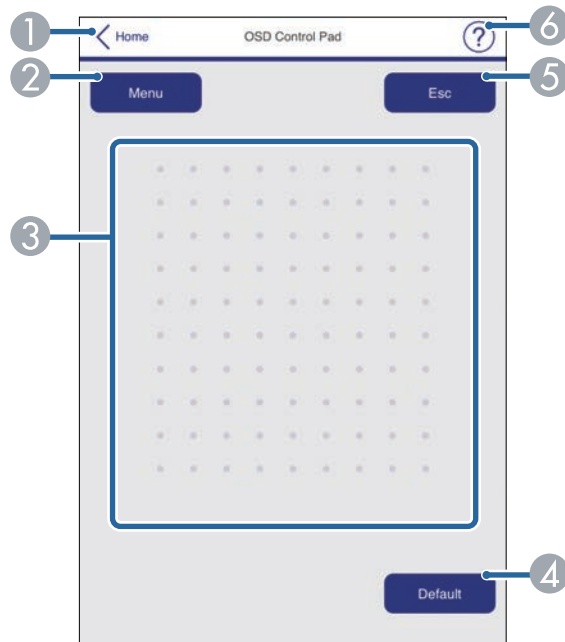


Vous pouvez indiquer quand chaque liste de lecture démarre ou se termine à l'aide de la fonction de calendrier du logiciel Epson Projector Content Manager.

Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.

## Panneau de commande OSD

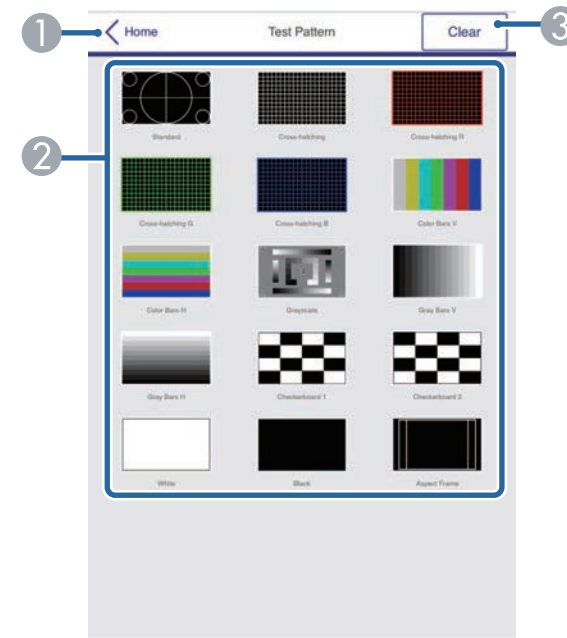
Les options sur l'écran **Panneau de commande OSD** permettent d'afficher les menus de paramétrage du projecteur et de les sélectionner en déplaçant votre doigt ou la souris sur le panneau de commande.



- ❶ Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ❷ Affiche les menus de réglages du projecteur.
- ❸ Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- ❹ Réinitialise le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
- ❺ Revient au menu précédent.
- ❻ Affiche les sujets d'aide.

## Mire

L'écran **Mire** affiche les mires disponibles et vous permet de les sélectionner et de les projeter.



- ❶ Permet de retourner à l'écran Epson Web Control.
- ❷ Affiche les mires disponibles, sélectionnez pour projeter une mire.
- ❸ Désactive l'affichage de la mire.

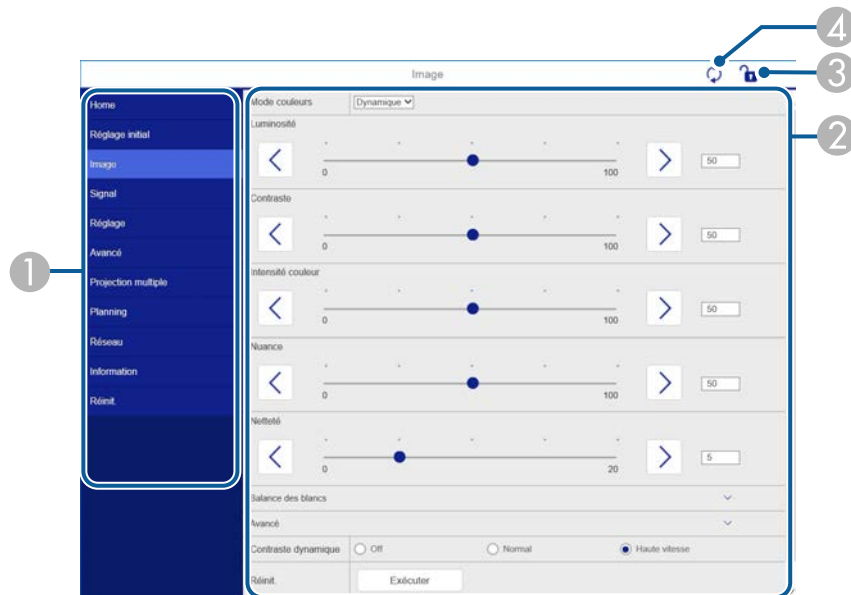
## Avancé

L'écran **Avancé** vous permet de sélectionner les réglages du projecteur.



Si le **MotPss ContrôleWeb** par défaut est défini, un écran vous demandant de modifier le mot de passe s'affiche avant que vous puissiez afficher l'écran Avancé. Suivez les instructions à l'écran pour modifier le mot de passe.

Il est fortement recommandé de modifier fréquemment de mot de passe pour éviter un accès non autorisé à votre projecteur.



Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- **Bluetooth**
- **Bouton utilisateur**
- **Lecture de contenu**
- **Logo d'utilisateur**
- **Paramètre HDMI EQ**
- **Langue**
- **Rechercher le point d'accès**
- **Crestron Connected**
- **Event ID**
- **Niveau d'antenne**
- **Réinitialiser les paramètres de Réseau**



Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec Epson Web Control.

- **Mot passe Moniteur** (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
- **Réglages IPv6** (manuel)
- **Port HTTP** (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 161, 162, 443, 843, 3620, 3621, 3629, 3702, 4352, 5116, 5357, 6454, 41794)

- 1 Affiche le nom du menu que vous avez sélectionné.
- 2 Spécifie les réglages du projecteur.
- 3 Verrouille / déverrouille les paramètres du projecteur.
- 4 Met à jour les réglages du projecteur.

Vous pouvez enregistrer les certificats numériques sur le projecteur pour assurer la sécurité de vos fichiers de présentation.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques dans le menu **Réseau** du projecteur. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

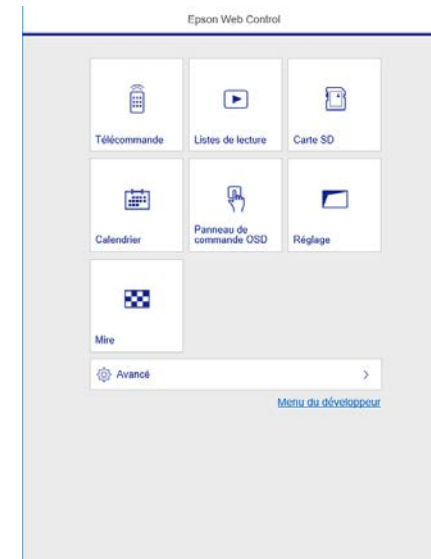
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat client**

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat CA**

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Certificat de serveur Web**

- 1** Assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur.
- 2** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.

L'écran Epson Web Control apparaît.



- 5** Sélectionnez **Avancé**.



- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran Avancé. Si une fenêtre de connexion apparaît, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est EPSONWEB et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu **Réseau** du projecteur.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**

- 6** Dans **Réseau**, sélectionnez **Certificat**.
- 7** Sélectionnez le fichier de certificat que vous souhaitez enregistrer.
- 8** Entrez le mot de passe dans la zone **Mot de passe**, puis cliquez sur **Envoyer**.



- 9 Lorsque vous avez terminé l'enregistrement du certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et achever l'enregistrement.

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.



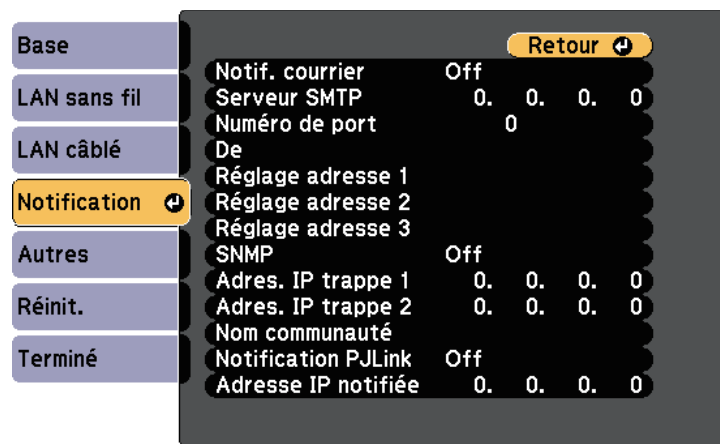
Dans les conditions suivantes, vous pouvez recevoir des alertes e-mail même lorsque le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

- Lorsque le paramètre **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**.  
☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**
- Lorsque vous vous connectez à un réseau local sans fil avec le paramètre **Mode de connexion** réglé sur **Avancé** ou lorsque vous vous connectez à un réseau local câblé.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Mode de connexion**

**1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].

**2** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

**3** Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



**4** Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.

**5** Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.



N'utilisez pas "127.x.x.x" (où x est un nombre entre 0 et 255) dans **Serveur SMTP**.

**6** Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 0 et 65535 (le numéro par défaut est 25).

**7** Entrez l'adresse électronique à indiquer comme expéditeur dans **De**.

**8** Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.



Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 64 caractères alphanumériques de long. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.

**9** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

## » Liens connexes

- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" [p.107](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

---

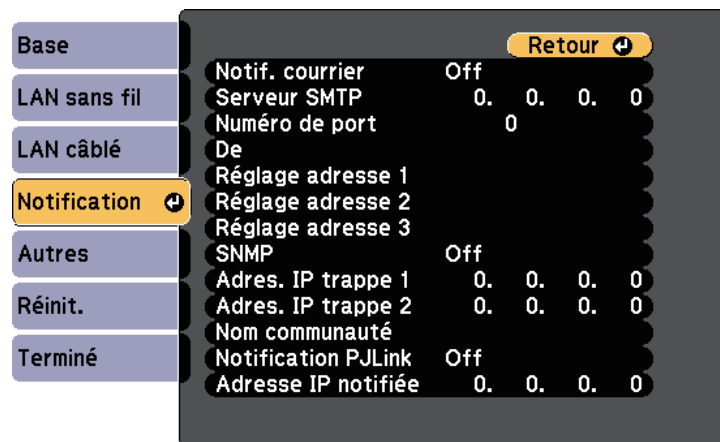
## Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- L'adresse électronique définie dans **De** en tant qu'expéditeur du courrier
- **Epson Projector** dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit
- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



- 4 Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
- 5 Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP avec les paramètres **Adres. IP trappe 1** et **Adres. IP trappe 2** en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.



N'utilisez pas les adresses : 224.0.0.0 à 255.255.255.255. Ce projecteur prend en charge SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 6 Saisissez le **Nom de communauté** SNMP contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
- 7 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

## » Liens connexes

- "Liste de commandes ESC/VP21" [p.109](#)

## Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux-points ":" et attend la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

Élément		Commande
Mise sous/hors tension	On	PWR ON
	Off	PWR OFF
Sélection du signal	HDMI	SOURCE 30
	LAN	SOURCE 53
	Lecteur SD	SOURCE 57
	Spot	SOURCE 58
Pause A/V On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Contactez Epson pour plus de détails.

La norme PLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PLink.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Fonction		Commande PLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- Ports d'entrée et numéro de source d'entrée correspondante

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
HDMI	32
Lecteur SD	43
Spot	44
LAN	52

- Nom du fabricant affiché pour la « Demande d'information sur le nom du fabricant »

**EPSON**

- Nom du modèle affiché pour la « Demande d'information sur le nom du produit »

EPSON EV115/EV110

## » Liens connexes

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.82](#)

Si vous utilisez la surveillance réseau et le système de contrôle Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur pour une utilisation sur le système. Crestron Connected vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Message Broadcasting dans Epson Projector Management si vous utilisez Crestron Connected.
- Dans les conditions suivantes, vous pouvez contrôler le projecteur même si celui-ci est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).
  - Lorsque le paramètre **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**.  
☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**
  - Lorsque vous vous connectez à un réseau local sans fil avec le paramètre **Mode de connexion** réglé sur **Avancé** ou lorsque vous vous connectez à un réseau local câblé.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Mode de connexion**

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consultez le site Web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron Fusion fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

## » Liens connexes

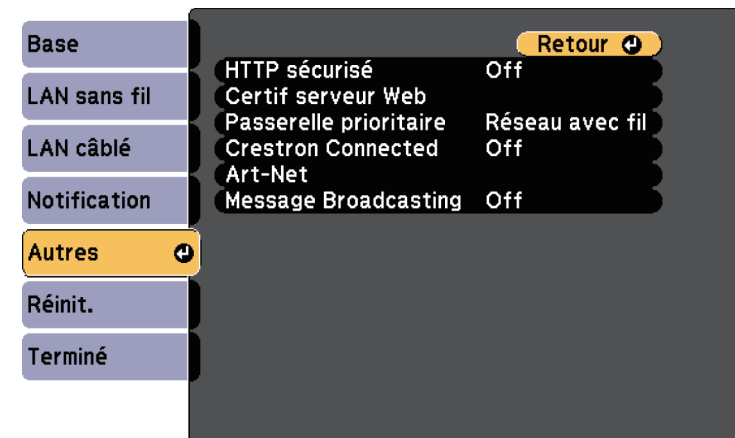
- "Configurer la prise en charge Crestron Connected" [p.111](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

## Configurer la prise en charge Crestron Connected

Afin de configurer votre projecteur pour le surveiller et le contrôler avec un système Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau.

Si vous utilisez une connexion sans fil, configurez le projecteur avec le mode de connexion réseau Avancé.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 4 Définissez le paramètre **Crestron Connected** sur **On** pour permettre la détection du projecteur.
- 5 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

- 6** Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le réglage.
- 7** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
- 8** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.
- 9** Sélectionnez les paramètres **Crestron Connected**. Pour plus d'informations, consultez le site Web Crestron.



Art-Net est un protocole de communication Ethernet basé sur le protocole TCP/IP. Vous pouvez contrôler le projecteur en utilisant un contrôleur DMX ou un système d'application.

Le tableau suivant liste les définitions du canal utilisées pour contrôler le projecteur dans Art-Net.

Réglez d'abord le canal 13 sur « Possible de contrôler ».

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
1 Réglage de la lumière (gradation)	0% à 100%	0 à 255	0	Permet de régler la luminosité de l'image.
2 Réglage de l'obturateur	Obturateur ouvert	0 à 63	128	Permet d'activer/désactiver la fonction Pause A/V
	Non opérationnel	64 à 191		
	Obturateur fermé	192 à 255		
3 Changer la source	Non opérationnel	0 à 7	0	Permet de passer à la source spécifiée.
	HDMI	8 à 15		
	LAN	16 à 23		
	Lecteur SD	24 à 31		
	Spot	32 à 39		
	Non opérationnel	40 à 255		
7 Zoom	(+) réglage de l'objectif (large)	0 à 31	128	Permet de faire un zoom en utilisant une quantité spécifique de mouvement
	(+) réglage de l'objectif (moyen)	32 à 63		

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
	(+) réglage de l'objectif (petit)	64 à 95		
	Non opérationnel	96 à 159		
	(-) réglage de l'objectif (petit)	160 à 191		
	(-) réglage de l'objectif (moyen)	192 à 223		
	(-) réglage de l'objectif (large)	224 à 255		
8 Mise au point électronique	(+) réglage de l'objectif (large)	0 à 31	128	Permet de faire une mise au point électronique en utilisant une quantité spécifique de mouvement
	(+) réglage de l'objectif (moyen)	32 à 63		
	(+) réglage de l'objectif (petit)	64 à 95		
	Non opérationnel	96 à 159		
	(-) réglage de l'objectif (petit)	160 à 191		
	(-) réglage de l'objectif (moyen)	192 à 223		
	(-) réglage de l'objectif (large)	224 à 255		
10 Lecture de contenu	Non opérationnel	0 à 3	0	Permet de lire la liste de lecture sélectionnée.
	Liste de lecture 1	4 à 7		
	Liste de lecture 2	8 à 11		

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
	Liste de lecture 3	12 à 15		
	Liste de lecture 4	16 à 19		
	Liste de lecture 5	20 à 23		
	Liste de lecture 6	24 à 27		
	Liste de lecture 7	28 à 31		
	Liste de lecture 8	32 à 35		
	Liste de lecture 9	36 à 39		
	Liste de lecture 10	40 à 43		
	Liste de lecture 11	44 à 47		
	Liste de lecture 12	48 à 51		
	Liste de lecture 13	52 à 55		
	Liste de lecture 14	56 à 59		
	Liste de lecture 15	60 à 63		
	Liste de lecture 16	64 à 67		
	Liste de lecture 17	68 à 71		
	Liste de lecture 18	72 à 75		
	Liste de lecture 19	76 à 79		
	Liste de lecture 20	80 à 83		
	Liste de lecture 21	84 à 87		
	Liste de lecture 22	88 à 91		
	Liste de lecture 23	92 à 95		
	Liste de lecture 24	96 à 99		
	Liste de lecture 25	100 à 103		
	Liste de lecture 26	104 à 107		
	Liste de lecture 27	108 à 111		
	Liste de lecture 28	112 à 115		

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
	Liste de lecture 29	116 à 119		
	Liste de lecture 30	120 à 123		
	Liste de lecture 31	124 à 127		
	Liste de lecture 32	128 à 131		
	Liste de lecture 33	132 à 135		
	Liste de lecture 34	136 à 139		
	Liste de lecture 35	140 à 143		
	Liste de lecture 36	144 à 147		
	Liste de lecture 37	148 à 151		
	Liste de lecture 38	152 à 155		
	Liste de lecture 39	156 à 159		
	Liste de lecture 40	160 à 163		
	Liste de lecture 41	164 à 167		
	Liste de lecture 42	168 à 171		
	Liste de lecture 43	172 à 175		
	Liste de lecture 44	176 à 179		
	Liste de lecture 45	180 à 183		
	Liste de lecture 46	184 à 187		
	Liste de lecture 47	188 à 191		
	Liste de lecture 48	192 à 195		
	Liste de lecture 49	196 à 199		
	Liste de lecture 50	200 à 203		
	Non opérationnel	204 à 255		
11 Contrôle de l'alimentation	Mise hors tension	0 à 63	128	Permet de mettre le projecteur sous tension ou hors tension.

Canal/Fonction	Fonctionnement	Paramètres	Valeur par défaut	Description
	Non opérationnel	64 à 191		
	Mise sous tension	192 à 255		
13 Verrouiller	Impossible de contrôler	0 à 127	0	Permet d'activer/désactiver les opérations Art-Net.
	Possible de contrôler	128 à 255		



Si vous contrôlez le projecteur en utilisant Art-Net et que vous le faites à partir de la télécommande, les réglages effectués avec le contrôleur DMX ou le logiciel d'application peuvent différer du statut réel du projecteur. Si vous voulez appliquer tous les contrôles de canal au projecteur, réglez le canal 13 sur "Impossible de contrôler" puis réglez-le sur "Possible de contrôler".

## » Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.137](#)

Vous pouvez utiliser l'API Web pour utiliser le projecteur. Consultez *Web API Specifications for Projectors* pour plus de détails.



- Vous pouvez authentifier les communications de l'API Web en utilisant l'authentification API (Authentication Digest).
- Le nom d'utilisateur pour l'authentification API est **EPSONWEB** ; utilisez le mot de passe défini pour **MotPss ContrôleWeb**.

## » Liens connexes

- "Activation de l'API Web" [p.116](#)

---

## Activation de l'API Web

Vous pouvez activer l'API Web à partir d'un navigateur Web.

- 1** Sélectionnez **Menu du développeur** dans l'écran Epson Web Control.
- 2** Réglez **Activer l'API** sur **On**.

Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou la commutation de la source d'entrée. Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.

## Avertissement

Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.



- Si vous avez défini un mot de passe pour **Protect. planning**, désactivez votre **Protect. planning** en premier.

**1** Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.

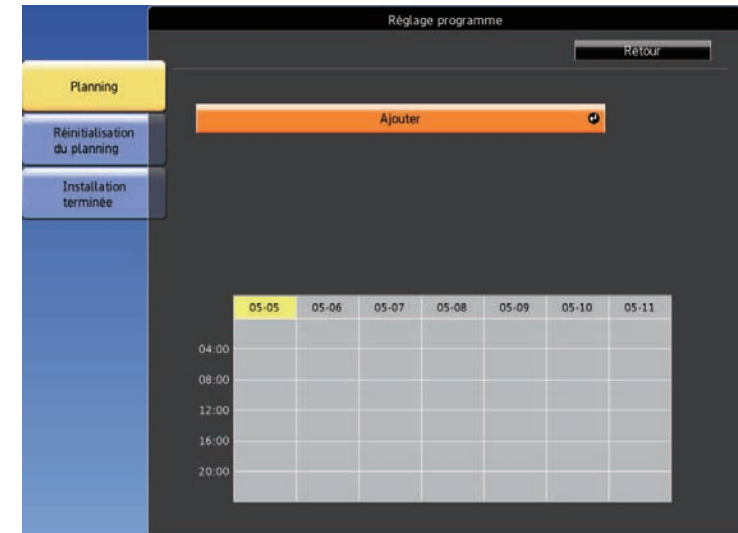
 **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**

**2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].

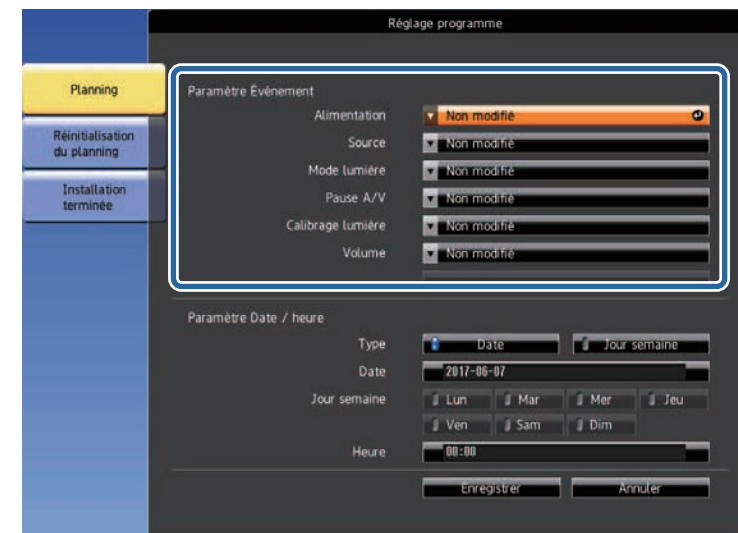
**3** Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur [Enter].

**4** Sélectionnez un **Planning** et appuyez sur [Enter].

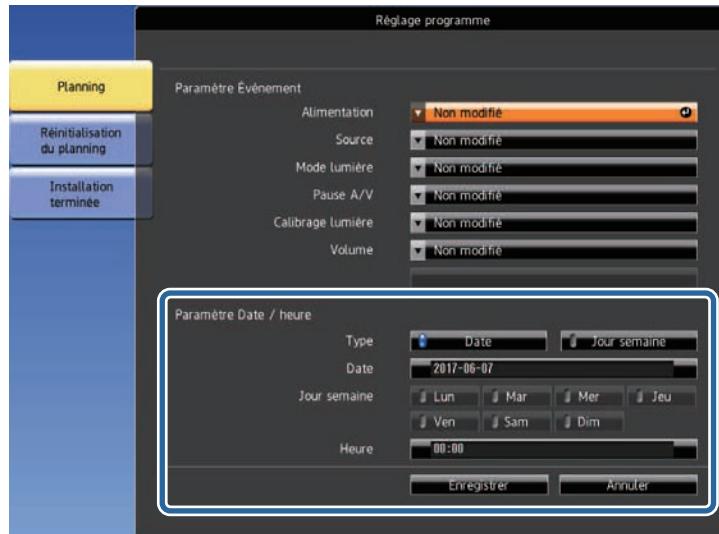
**5** Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur [Enter].



**6** Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.










- 7** Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.



- 8** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.



- ①  : programmation valide
-  : programmation régulière
-  : programmation non valide
- ② La date actuellement sélectionnée (mise en surbrillance en jaune)
- ③  : programmation unique
-  : programmation régulière
-  : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)
-  : programmation non valide

- 9** Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur [Enter].

- 10** Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.
- Les options **On** ou **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
  - L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
  - L'option **Effacer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.

- 11** Sélectionnez **Terminé**, puis sélectionnez **Oui**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**.

» **Liens connexes**

- "Régler la date et l'heure" [p.37](#)
- "Configurer un mot de passe" [p.77](#)

# Ajuster les paramètres du menu

Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

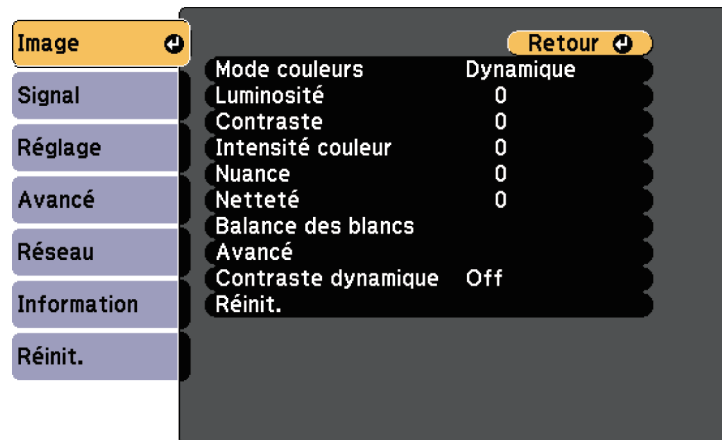
## » Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" [p.121](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.122](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.131](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.139](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.142](#)
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" [p.144](#)



Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.  
L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.



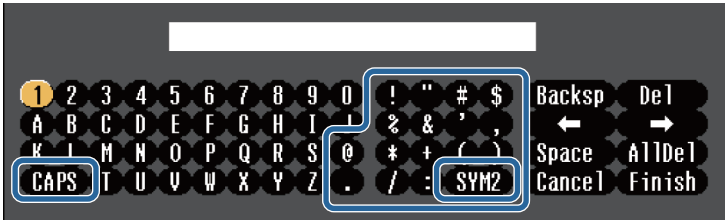
Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.

- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].
- 8 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1
- Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2
- Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.



Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur. Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier affiché. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

» Liens connexes

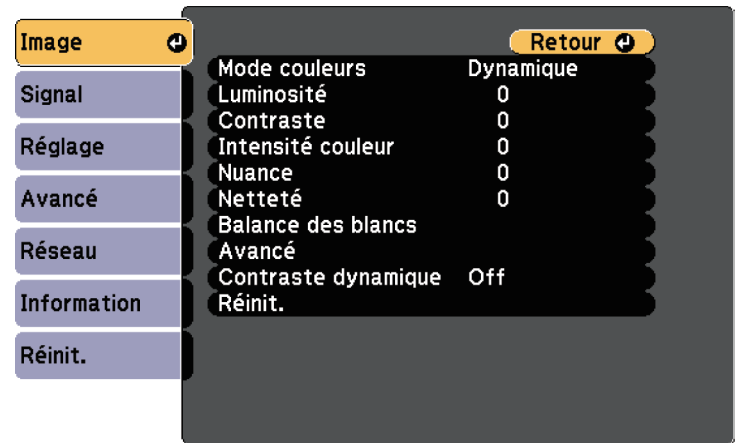
- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" [p.122](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.97](#)

## Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

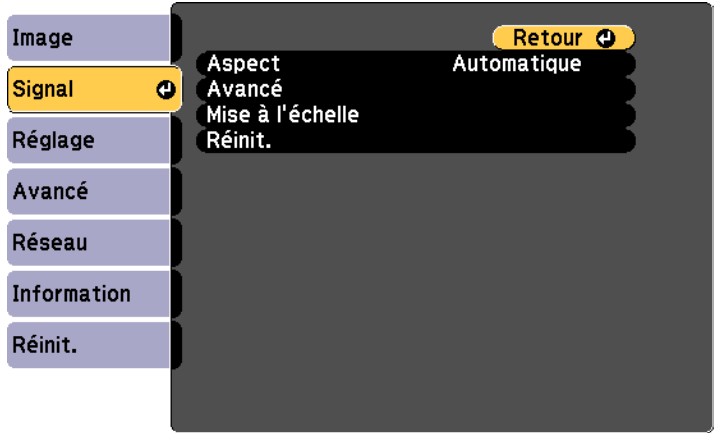
Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Différents niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Différents niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
Intensité couleur	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Différents niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.
Netteté	Différents niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Balance des blancs		Règle la teinte globale de l'image.

Réglage	Options	Description
	Temp. couleur	Définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge. Le réglage s'affiche uniquement lorsque <b>Filtre de couleurs</b> n'est pas réglé sur <b>Blanc chaud</b> ou <b>Blanc froid</b> . ☛ Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition > Filtre de couleurs
	Personnalisé	Ajuste les composantes individuelles R (rouge), V (verte), et B (bleue) du décalage et du gain.
Avancé	Gamma	Ajuste les couleurs en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à un graphe gamma.
Contraste dynamique	Off Normal Haute vitesse	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image. Disponible quand le <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>Dynamique</b> . Cet élément est désactivé si <b>Projection multiple</b> est réglé sur <b>On</b> . ☛ Avancé > Projection multiple > Projection multiple
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b> pour le mode couleurs sélectionné.

Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la source de lumière. Pour modifier la luminosité de la source de lumière, sélectionnez **Param. de luminosité**.  
☛ Réglage > Param. de luminosité

- » Liens connexes
- "Modes couleurs disponibles" [p.52](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.

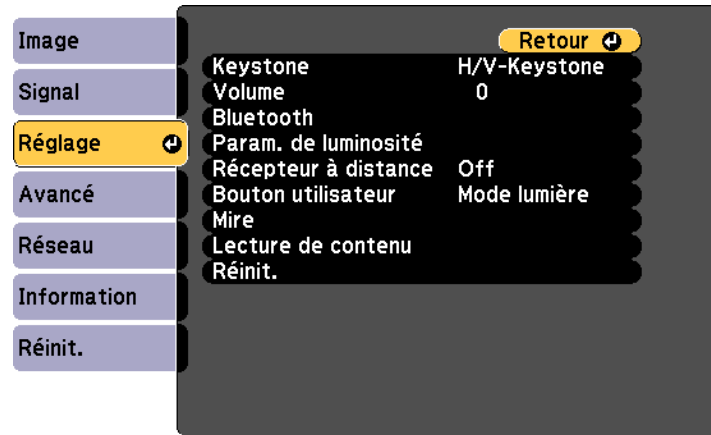


- » **Liens connexes**
- "Rapports L/H disponibles" [p.50](#)

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Avancé	Plage vidéo	Définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI.
Mise à l'échelle	Différentes options de mise à l'échelle	Lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs pour projeter une image, ajuste la mise à l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur.
Réinit.	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b> .

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.

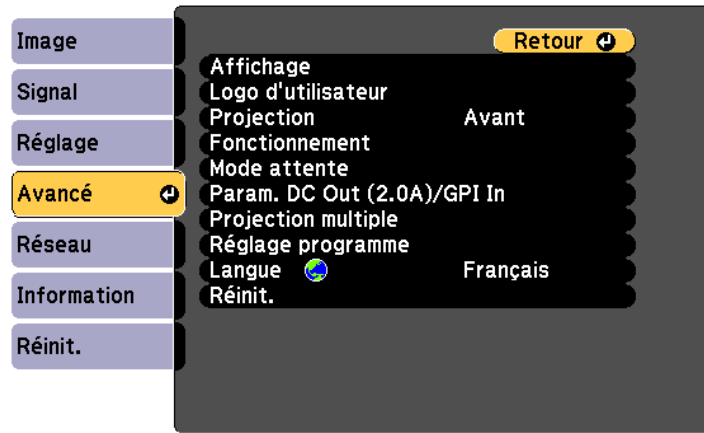


Réglage	Options	Description
Keystone		Ajuste la forme de l'image de façon rectangulaire (horizontalement et verticalement).
	H/V-Keystone	Sélectionnez pour corriger manuellement les côtés horizontal et vertical.
	Quick Corner	Sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
Volume	Différents niveaux disponibles	Ajuste le volume des haut-parleurs externes. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source. Non disponible lorsque la source est réglée sur <b>Spot</b> .
Bluetooth		Sélectionne divers paramètres Bluetooth :
	Rechercher app. Bluetooth	Recherche les appareils Bluetooth disponibles et les affiche dans une liste.

Réglage	Options	Description
Param. de luminosité	Audio Bluetooth	Active ou désactive la sortie audio à partir des appareils audio Bluetooth.
	Appareil connecté	Affiche des informations sur l'appareil Bluetooth connecté.
		Sélectionne le mode de luminosité du projecteur.
	Mode lumière	Règle la luminosité de la source lumineuse. Non disponible lorsque <b>Projection multiple</b> est réglé sur <b>On</b> . ☛ <b>Avancé &gt; Projection multiple &gt; Projection multiple</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Normal</b> : luminosité maximale.</li> <li><b>Calme</b> : luminosité de 50% avec bruit de ventilateur réduit.</li> <li><b>Étendu</b> : Sélectionnez cette option pour utiliser une luminosité de 50% afin de prolonger la durée de vie de la source de lumière.</li> <li><b>Personnalisé</b> : sélectionnez un niveau de luminosité personnalisé.</li> </ul>
	Niveau de luminosité	Sélectionnez le niveau de luminosité <b>Personnalisé</b> de votre choix. Disponible lorsque vous définissez <b>Mode lumière</b> sur <b>Personnalisé</b> .
Récepteur à distance	On Off	S'il est réglé sur <b>Off</b> , vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande.
Bouton utilisateur	Mode lumière Projection multiple Information Afficher le code QR Message Niveau de luminosité	Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.

Réglage	Options	Description
Mire	—	Affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).
Lecture de contenu		Ajoute des effets à l'image projetée ou lit une liste de lecture.
	Effet superposition	<p>Ajoute des effets de couleur et de forme à l'image projetée.</p> <p>Cette fonction peut être réglée dans les cas suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque <b>Superposition bords</b> est réglé sur <b>On</b>.  ☛ <b>Avancé &gt; Projection multiple &gt; Superposition bords &gt; Superposition bords</b></li> <li>Lorsque la source est un lecteur SD et qu'une erreur d'écriture s'est produite.</li> <li>Lorsque la source est un lecteur SD et que la liste de lecture ne peut pas être lue.</li> </ul>
	Visionneuse SD	Sélectionne et lit une liste de lecture enregistrée sur la carte SD.
Réinit.	—	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Réglage</b>, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bouton utilisateur</b></li> </ul>

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



Réglage	Options	Description
Affichage		Sélectionne diverses options d'affichage :
	Message	Réglez sur <b>On</b> pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, l'ID du projecteur, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. Réglez sur <b>Off</b> si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Afficher le fond	Définissez le contenu à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Ecran démarrage	Réglez sur <b>On</b> pour afficher un logo lors du démarrage du projecteur.
	Confirmation attente	Réglez sur <b>Off</b> pour mettre le projecteur hors tension en appuyant simplement une fois sur le bouton.

Réglage	Options	Description
	Uniformité	Réglez sur <b>On</b> pour ajuster la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran. Non disponible lorsque le <b>Mode couleurs</b> est réglé sur <b>Dynamique</b> dans le menu <b>Image</b> du projecteur. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Niveau de réglage</b> : définissez le niveau de réglage.</li> <li>• <b>Démarrer réglages</b> : sélectionnez la zone pour laquelle vous souhaitez ajuster la tonalité des couleurs pour le rouge, le vert et le bleu individuellement.</li> </ul>
Logo d'utilisateur	—	Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
Fonctionnement		Sélectionne diverses options de fonctionnement :
	Aliment. Directe	Réglez sur <b>On</b> pour allumer le projecteur en le branchant sans avoir besoin d'appuyer sur le bouton d'alimentation.
	Mode haute alt.	Régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Activation auto	Sélectionne la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente.

Réglage	Options	Description
	Indicateurs	Réglez sur <b>Off</b> pour éteindre les témoins du projecteur. Quand une erreur ou un avertissement s'est produit, ou pendant la veille ou le préchauffage, les témoins s'allument même si cela a été réglé sur <b>Off</b> .
	Source démarrage	Sélectionnez la source d'image que vous voulez projeter lorsque le projecteur est allumé.
	Paramètre HDMI EQ	Ajustez le niveau du signal d'entrée HDMI selon les périphériques connectés au port HDMI. Si vous remarquez beaucoup d'interférences sur l'image, ou si un problème survient, par exemple si aucune image n'est projetée, modifiez le paramètre.  Si aucune image n'est affichée lors de l'utilisation d'un appareil de diffusion multimédia portable, sélectionnez <b>1</b> .
	Avancé	Sélectionnez <b>Tous</b> dans le paramètre <b>Plage config lot</b> du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez <b>Limitée</b> , si vous ne voulez pas copier les réglages suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglage <b>Mot de passe protégé</b></li> <li>• Les réglages du menu <b>Réseau</b></li> </ul>
	Date & heure	Ajuste les paramètres système d'heure et de date du projecteur. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Heure d'été</b> : sélectionnez <b>On</b> pour activer l'heure d'été.</li> <li>• <b>Heure d'Internet</b> : sélectionnez <b>On</b> pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet.</li> </ul>
Mode attente		Disponible lorsque vous avez réglé <b>DC Out/GPI In</b> sur <b>On en cours proj/Off</b> .

Réglage	Options	Description
	Mode attente	Réglez sur <b>Comm. activée</b> pour permettre le contrôle et la surveillance du projecteur via un réseau lorsque le projecteur est en mode attente.  Lors de la surveillance ou du contrôle du projecteur via LAN sans fil, réglez <b>Mode de connexion</b> sur <b>Avancé</b> . <b>🔌 Réseau &gt; Vers Configuration réseau &gt; LAN sans fil &gt; Mode de connexion</b>
	Port	Sélectionne le port à utiliser entre <b>LAN câblé</b> et <b>LAN sans fil</b> lorsque le paramètre <b>Mode attente</b> est réglé sur <b>Comm. activée</b> .
Param. DC Out (2.0A)/GPI In		Sélectionnez l'opération à exécuter en fonction du signal d'entrée de l'appareil, par exemple lorsqu'un capteur externe est connecté au port DC Out (2.0A) / GPI In.
	DC Out/GPI In	Active ou désactive <b>Paramètres GPI-1</b> et <b>Paramètres GPI-2</b> . Réglez sur <b>Toujours valide/On</b> pour activer les paramètres GPI.  Réglez également sur <b>Toujours valide/On</b> pour que le capteur externe continue à fonctionner et à alimenter le lecteur multimédia en continu même lorsque le projecteur ne projette aucune image. Cela permet à l'appareil de démarrer plus tôt ou d'effectuer des mises à jour automatiquement via un réseau le cas échéant.



Réglage	Options	Description
	Paramètres GPI-1. Paramètres GPI-2.	<p><b>Low -&gt; High/High -&gt; Low:</b> réglez l'opération à exécuter lorsque le signal du capteur dépasse ou tombe en dessous d'une certaine tension. Sélectionnez le paramètre <b>Low -&gt; High</b> pour sélectionner l'opération à exécuter lorsque le signal du capteur dépasse une certaine tension : Sélectionnez le paramètre <b>High -&gt; Low</b> pour sélectionner l'opération à exécuter lorsque le signal du capteur tombe en dessous d'une certaine tension :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Listes de favoris:</b> réglez la liste de lecture à jouer lorsque vous avez sélectionné le paramètre <b>Démar. liste lecture</b>.</li> <li>• <b>Source:</b> réglez la source de l'image lorsque vous avez sélectionné le paramètre <b>Sélection de la source</b>.</li> <li>• <b>Combinaison:</b> réglez les paramètres de la combinaison des signaux GPI-1 et GPI-2.</li> <li>• <b>Maintenir High/Maintenir Low:</b> réglez la durée pendant laquelle le signal High ou Low est maintenu avant d'exécuter l'opération sélectionnée.</li> </ul>
	Infos GPI	Affiche la valeur actuelle de GPI-1 et GPI-2.
Projection multiple		Définissez les paramètres lors de la projection à l'aide de plusieurs projecteurs :

Réglage	Options	Description
	Projection multiple	<p>Réglez sur <b>On</b> pour que la qualité d'affichage s'adapte à plusieurs projecteurs. En cas de réglage sur <b>On</b>, les éléments suivants sont automatiquement réglés pour empêcher les irrégularités sur les écrans droit et gauche.</p> <p>☛ <b>Image &gt; Contraste dynamique &gt; Off</b></p> <p>☛ <b>Réglage &gt; Param. de luminosité &gt; Mode lumière &gt; Personnalisé</b></p>
	ID projecteur	Attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs.
	Mode couleurs	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements. En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs, assurez-vous de sélectionner le même mode couleurs pour tous les projecteurs.
	Uniformité	Ajuste la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.
	Superposition bords	Corrige la bordure entre plusieurs images pour créer une image homogène
	Mise à l'échelle	Ajuste l'échelle de l'image affichée par chaque projecteur.
	Param. de luminosité	Sélectionne le mode de luminosité du projecteur.
	Assortiment couleur	Corrige la différence entre la teinte et la luminosité de chaque image projetée.
	Réinit.	Réinitialise toutes les valeurs par défaut du menu <b>Projection multiple</b> .
Réglage programme	Dans le menu Réglage programme	Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réglage	Options	Description
Réinit.	—	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Avancé</b>, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uniformité</b></li> <li>• <b>Logo d'utilisateur</b></li> <li>• <b>Projection</b></li> <li>• <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• <b>Paramètre HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Date &amp; heure</b></li> <li>• <b>Mode attente</b></li> <li>• <b>Port</b></li> <li>• <b>Param. DC Out (2.0A)/GPI In</b></li> <li>• <b>Projection multiple</b></li> <li>• <b>ID projecteur</b></li> <li>• <b>Mode couleurs</b></li> <li>• <b>Assortiment couleur</b></li> <li>• <b>Réglage programme</b></li> <li>• <b>Langue</b></li> </ul>



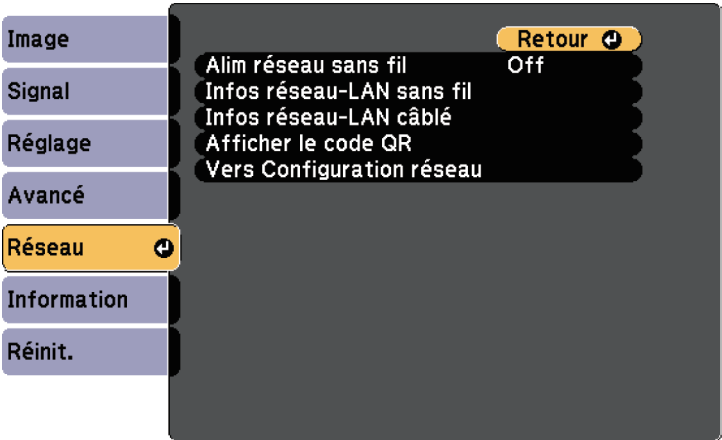
Lorsque **Protec. logo utilis.** est réglé sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, les réglages liés à l'affichage du logo de l'utilisateur ne peuvent être modifiés. Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

## » Liens connexes

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.78](#)

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



Réglage	Options	Description
Alim réseau sans fil	On Off	Configure les paramètres de votre réseau local sans fil.  Sélectionnez <b>On</b> pour projeter des images via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur <b>Off</b> pour éviter tout accès non autorisé.
Infos réseau-LAN sans fil	Informations diverses	Affiche l'état et les détails du réseau sans fil.  Disponible si vous avez réglé <b>Alim réseau sans fil</b> sur <b>On</b> .
Infos réseau-LAN câblé	Informations diverses	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.

Réglage	Options	Description
Afficher le code QR	—	Affiche un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection.
Vers Configuration réseau	Pour les menus réseau supplémentaires	Configure vos paramètres réseau.

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

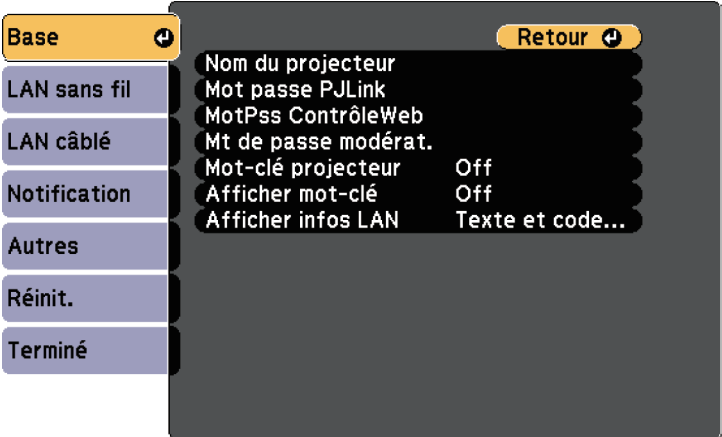
» Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.131](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.132](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN câblé" [p.135](#)
- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.136](#)
- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.137](#)
- "Menu Réseau - Menu Réinit" [p.138](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.78](#)

## Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base



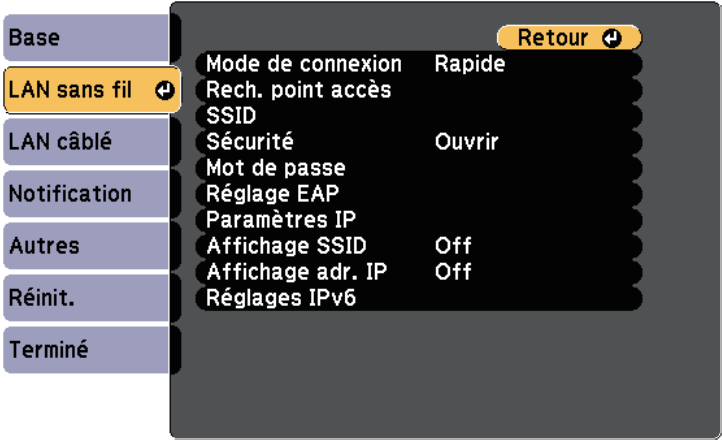
Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
Mot passe PJLink	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
MotPss ContrôleWeb	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin.)
Mt de passe modérat.	Nombre à quatre chiffres	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

Réglage	Options	Description
Mot-clé projecteur	On Off	Sélectionnez <b>On</b> pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la même pièce que le projecteur. Vous devez saisir un mot-clé affiché aléatoire depuis un ordinateur avec Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
Afficher mot-clé	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour afficher un mot-clé projecteur sur l'image projetée en accédant au projecteur avec Epson iProjection.  Disponible lorsque <b>Mot-clé projecteur</b> est réglé sur <b>On</b> .
Afficher infos LAN	Texte et code QR Texte	Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.  En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez connecter l'appareil mobile au projecteur via un réseau. La valeur par défaut est <b>Texte et code QR</b> .

## Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau sans fil.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil



Réglage	Options	Description
Mode de connexion		Sélectionnez le type de connexion sans fil :
	Rapide	Permet de connecter plusieurs smartphones, tablettes ou ordinateurs directement en utilisant la communication sans fil.  Lorsque vous sélectionnez le mode de connexion Rapide, le projecteur agit comme un point d'accès facile. (Nous conseillons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour préserver les performances de projection.)
	Avancé	Permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.
Rechercher le point d'accès	Vers Recherche	Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé. Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste.

Réglage	Options	Description
SSID	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion.
Sécurité		Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil.  Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter.
	Ouvrir	La sécurité n'est pas définie.
	WPA2-PSK	Se connecte en mode personnel WPA2. La communication est effectuée en utilisant la sécurité WPA2. Utilisez la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.
	WPA3-PSK	Se connecte en mode personnel WPA3. La communication est effectuée en utilisant la sécurité WPA3. Utilisez la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe.
	WPA2/WPA3-PSK	Se connecte en mode personnel WPA2/WPA3. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès.
	WPA3-EAP	Se connecte en mode entreprise WPA3. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès.
	WPA2/WPA3-EAP	Se connecte en mode entreprise WPA2/WPA3. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès.

Réglage	Options	Description
Mot de passe	Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères)	Pour les sécurités <b>WPA2-PSK</b> , <b>WPA3-PSK</b> et <b>WPA2/WPA3-PSK</b> , sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau.  Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*).  Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli.
Réglage EAP		Définissez les paramètres EAP pour la sécurité <b>WPA3-EAP</b> et <b>WPA2/WPA3-EAP</b> .
	Type EAP	Sélectionnez le protocole pour l'authentification.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP</b> : protocole d'authentification largement employé dans Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS</b> : protocole d'authentification utilisé dans Windows Server. Sélectionnez-le en cas d'utilisation d'un certificat client.</li> <li>• <b>EAP-TLS</b> : protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client.</li> <li>• <b>EAP-FAST</b> : sélectionnez cette option lorsque vous utilisez ce protocole d'authentification.</li> </ul>

Réglage	Options	Description
	Nom utilisateur	Saisissez jusqu'à 63 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur).  Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
	Mot de passe	Saisissez un mot de passe contenant jusqu'à 63 caractères alphanumériques pour authentification lorsque <b>Type EAP</b> est réglé sur <b>PEAP</b> ou <b>EAP-FAST</b> . Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Après avoir saisi le mot de passe et sélectionné <b>Valider</b> , le mot de passe est affiché sous forme d'astérisques (*).
	Certificat client	Importe le certificat du client lorsque <b>Type EAP</b> est réglé sur <b>PEAP-TLS</b> ou <b>EAP-TLS</b> .
	Vérif serveur certif	Réglez sur <b>On</b> pour vérifier le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.
	Certificat CA	Importe le certificat CA.
	Nom serv RADIUS	Entrez le nom du serveur à vérifier. Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques.

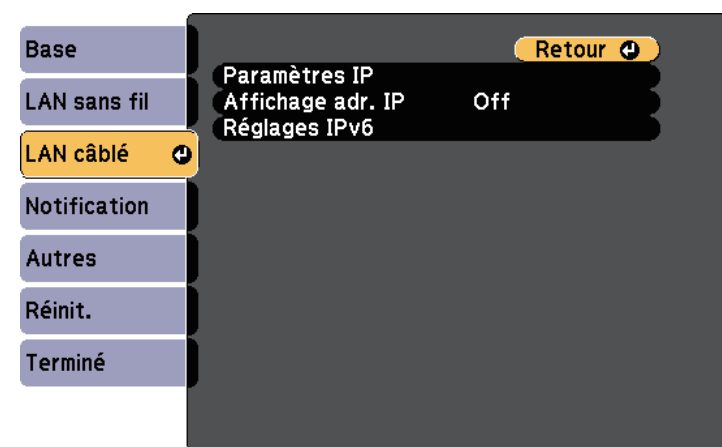
Réglage	Options	Description
Canal	Divers canaux disponibles	En mode de connexion Rapide, vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil. Non disponible lorsque <b>Alim réseau sans fil</b> est réglé sur <b>Off</b> dans le menu <b>Réseau</b> du projecteur.
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Réglez <b>DHCP</b> sur <b>On</b> si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez <b>Off</b> pour accéder manuellement à l' <b>Adresse IP</b> , au <b>Masque ss-rés</b> et à l' <b>Adresse passerelle</b> du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage SSID	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau sans fil.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau sans fil.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :

Réglage	Options	Description
	IPv6	Réglez sur <b>On</b> si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PLink.
	Configuration auto	Réglez sur <b>On</b> pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
	Util. adresse temporaire	Réglez sur <b>On</b> si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

## Menu Réseau - Menu LAN câblé

Les paramètres du menu **LAN câblé** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau avec fil.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé**

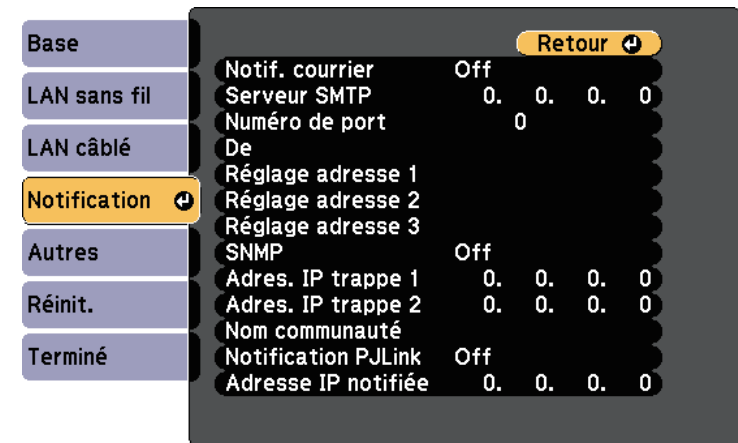


Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Réglez <b>DHCP</b> sur <b>On</b> si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez <b>Off</b> pour accéder manuellement à l' <b>Adresse IP</b> , au <b>Masque ss-rés</b> et à l' <b>Adresse passerelle</b> du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.
Affichage de l'adresse IP	On Off	Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau sans fil.
Réglages IPv6		Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 :
	IPv6	Réglez sur <b>On</b> si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PjLink.
	Configuration auto	Réglez sur <b>On</b> pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
	Util. adresse temporaire	Réglez sur <b>On</b> si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.

## Menu Réseau - Menu Notification

Une sélection sur le menu **Notification** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Notification



Réglage	Options	Description
Notif. courrier	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Numéro de port	1 à 65535 (le numéro par défaut est 25)	Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP.



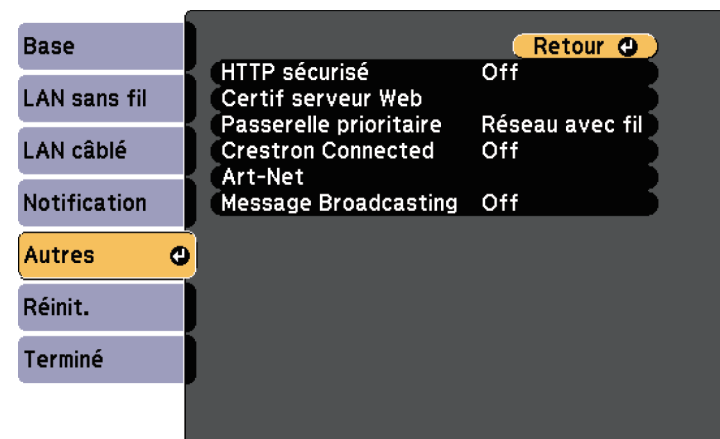
Réglage	Options	Description
De	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques	Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur.
Réglage adresse 1 Réglage adresse 2 Réglage adresse 3	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques depuis le navigateur Web (ne pas utiliser " ( ) , ; < > [ \ ] et les espaces)	Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.
SNMP	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.
Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2	Adresse IP	Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).
Nom de communauté	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	Définissez le nom de communauté SNMP.
Notification PJLink	On Off	Active ou désactive la fonction de notification PJLink.

Réglage	Options	Description
Adresse IP notifiée	Adresse IP	Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PJLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.  N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

## Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres

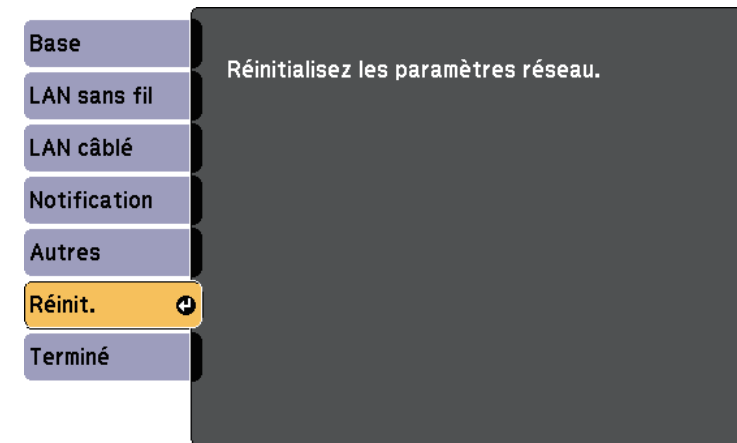


Réglage	Options	Description
HTTP sécurisé	On Off	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur <b>On</b> .
Certif serveur Web	—	Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé.
Passerelle prioritaire	Réseau avec fil Réseau sans fil	Vous pouvez définir la passerelle prioritaire.
Crestron Connected	On Off	Sélectionnez <b>On</b> uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron Connected. L'activation de Crestron Connected vous permet de désactiver la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Réglez ce paramètre sur <b>On</b> pour contrôler le projecteur via Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Réglez les paramètres Net, Sub-Net et Universe du projecteur
	Démarrer le canal	Définit le canal de démarrage qui gère Art-Net.
Message Broadcasting	On Off	Réglez sur <b>On</b> pour recevoir le message délivré par Epson Projector Management. Consultez le <i>Guide d'utilisation Epson Projector Management</i> pour plus de détails.  Disponible lorsque <b>Crestron Connected</b> est réglé sur <b>Off</b> .

## Menu Réseau - Menu Réinit

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.

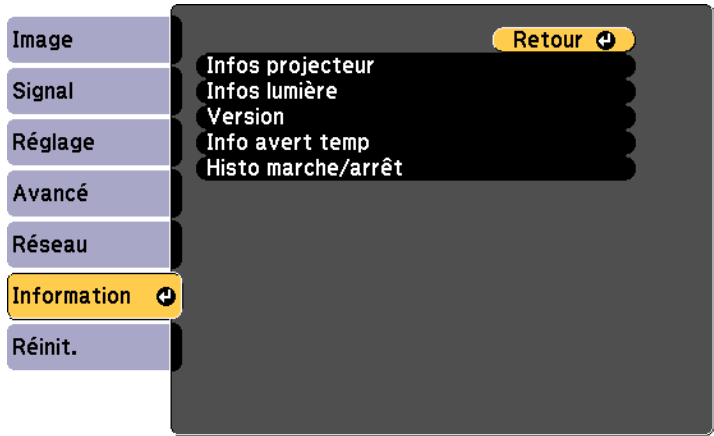


Réglage	Options	Description
Réinitialisez les paramètres réseau.	Oui Non	Sélectionnez <b>Oui</b> pour réinitialiser tous les paramètres réseau.

### » Liens connexes

- "Support Crestron Connected" [p.111](#)

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



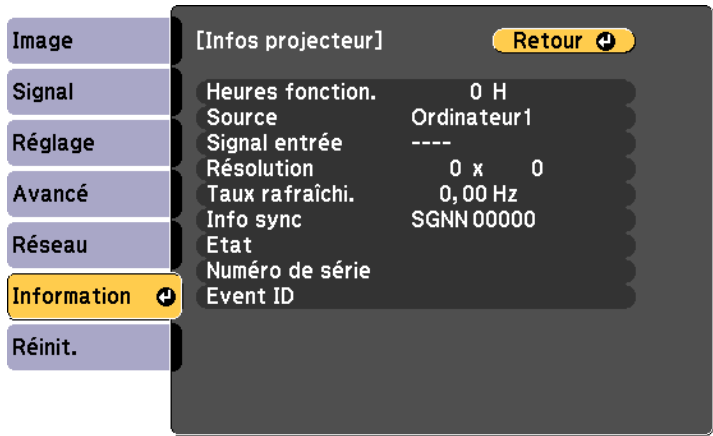
Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Infos lumière	Affiche les informations sur la source de lumière du projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.
Info avert temp	Affiche divers avertissements de température élevée.
Histo marche/arrêt	Affiche l'historique de mise en marche et arrêt du projecteur.

» Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.139](#)

## Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Heures fonction.	Affiche le nombre d'heures d'utilisation du projecteur depuis son allumage.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.

Élément d'information	Description
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Event ID	Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement.

#### » Liens connexes



- "Liste des codes d'ID d'événement" [p.140](#)

### Liste des codes d'ID d'événement

Si l'option **Event ID** du menu **Infos projecteur** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

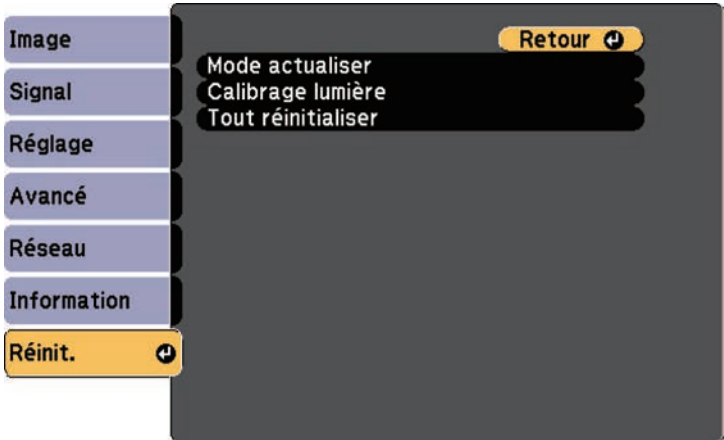
Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

Event ID	Cause et solution
0432 0435	Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0433	Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau.
0434 0481 0482 0485	Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau.
0483 04FE	Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le.

Event ID	Cause et solution
0484	La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2/WPA3 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0893	Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects.
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau.
0895	La communication avec un appareil connecté a été déconnectée. Vérifiez l'état de la connexion de votre appareil.
0898	Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre <b>DHCP</b> dans le menu du projecteur en le mettant sur <b>Off</b> dans le menu <b>Réseau</b> du projecteur.  <b>Réseau &gt; Vers Configuration réseau &gt; Réseau sans fil &gt; Paramètres IP &gt; DHCP</b>  <b>Réseau &gt; Vers Configuration réseau &gt; Réseau avec fil &gt; Paramètres IP &gt; DHCP</b>
0899	Autres erreurs de communication.
089A	Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089B	L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
089C	L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.

Event ID	Cause et solution
089D	L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement.
0920	La batterie interne qui enregistre les paramètres de date et d'heure du projecteur est faible. Contactez Epson.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec le menu **Réinitialiser**.



Réglage	Options	Description
Mode actualiser		Efface toutes les images rémanentes projetées et éteint le projecteur après la période indiquée. Vous pouvez également définir Réglage programme pour Mode actualiser dans le menu <b>Avancé</b> du projecteur.
	Minuterie	Définit une période de temps pendant laquelle le projecteur affiche l'image actualisée.
	Message	Réglez sur <b>On</b> pour afficher un message vous informant que le projecteur est en mode d'actualisation.

Réglage	Options	Description
	Démarr.	Lance le processus d'actualisation. Dans les conditions suivantes, Mode actualiser s'arrête automatiquement et le projecteur s'éteint. <ul style="list-style-type: none"><li>• Lors de la réception d'un Message Broadcasting</li><li>• Lors de la réception d'une notification d'erreur</li><li>• Lorsqu'un avertissement de plaque de retardement (erreur) apparaît.</li></ul>
Calibrage lumière		Sélectionnez les options pour effectuer le calibrage lumière afin de maintenir l'équilibre des couleurs de l'image projetée.
	Exécuter maintenant	Démarre immédiatement le calibrage lumière. Vous pouvez ne pas être en mesure de démarrer le calibrage en fonction de la température ambiante. (Patientez 20 minutes après avoir allumé le projecteur avant d'effectuer le calibrage lumière, pour une précision maximale.)
	Exéc périodiquement	Réglez sur <b>On</b> pour effectuer un calibrage lumière périodiquement toutes les 100 heures d'utilisation.
	Réglage programme	Passé à l'écran Réglage programme.
	Dernière exécution	Affiche la date et l'heure du dernier calibrage de la lumière.
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Logo d'utilisateur
- Ecran démarrage \*
- Uniformité

- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue
- Date & heure
- Les éléments du menu Réseau
- Mot de passe
- Heures fonction.
- Infos lumière

\* Disponible lorsque vous réglez **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu de réglages **Mot de passe protégé.**

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une carte SD
- en utilisant Epson Projector Management



- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
  - Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
  - Assurez-vous que **Plage config lot** est réglé sur **Limitée** si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :
    - Réglage **Mot de passe protégé**
    - Paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)
- ☛ **Avancé > Fonctionnement > Avancé > Plage config lot**

## ⚠ Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

### » Liens connexes

- "Transfert de paramètres à partir d'une carte SD" [p.144](#)

## Transfert de paramètres à partir d'une carte SD

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une carte SD.



- Connectez une carte SD vide. Si la carte SD contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres peuvent ne pas être enregistrés correctement.
- Si vous avez enregistré un fichier de configuration en lot depuis un autre projecteur sur la carte SD, supprimez le fichier ou modifiez son nom. La fonction de configuration en lot ne peut pas écraser un fichier de configuration en lot.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Insérez une carte SD vide dans la fente pour carte SD du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés autres que le témoin de réseau local sans fil, relâchez le bouton [Esc].  
Les témoins commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la carte SD. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

## ⚠ Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la carte SD du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la carte SD sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 5** Enlevez la carte SD.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.



**6** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les témoins du projecteur se sont éteints.

**7** Insérez la carte SD contenant le fichier de configuration en lot enregistré dans la fente pour carte SD du projecteur.

**8** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

**9** Lorsque tous les témoins du projecteur sont allumés autres que le témoin de réseau local sans fil, relâchez le bouton [Menu].

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

## Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la carte SD du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la carte SD sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

**10** Enlevez la carte SD.

## » Liens connexes

- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.145](#)

## Notification d'erreur de configuration de lot

Les témoins du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des témoins du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

État du témoin	Problème et solutions
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser : Orange - clignotant rapidement</li> <li>• Temp : Orange - Clignotement rapide</li> </ul>	<p>Il est possible que le fichier de configuration en lot soit endommagé, ou que la carte SD soit incorrectement connectée.</p> <p>Débranchez la carte SD, débranchez puis rebranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis essayez à nouveau.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentation : Bleu - Clignotement rapide</li> <li>• Etat : Bleu - Clignotement rapide</li> <li>• Laser : Orange - clignotant rapidement</li> <li>• Temp : Orange - Clignotement rapide</li> </ul>	<p>L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur.</p> <p>Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.</p>

## » Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" [p.153](#)

# Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.147](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.148](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.149](#)
- "Nettoyage de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air" [p.150](#)

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

### **Avertissement**

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.
- Pour retirer des taches difficiles à enlever, humidifiez un chiffon doux non pelucheux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement l'objectif. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'objectif.

### **Avertissement**

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

### **Attention**

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

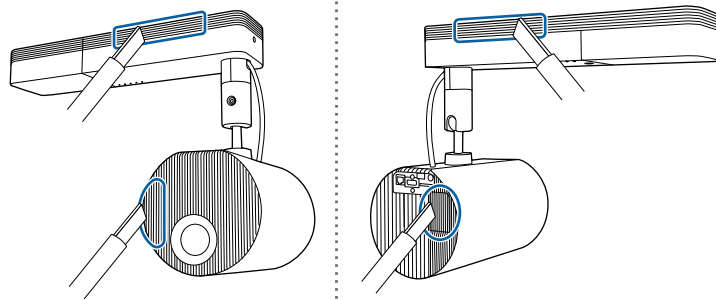
- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

### **Attention**

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

- Utilisez un aspirateur pour nettoyer la poussière de la fente sur le côté du bloc d'alimentation.

Utilisez un aspirateur pour enlever la poussière de l'avant de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air. Nettoyez également la fente sur le côté du bloc d'alimentation.



# Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.152](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.153](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.155](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.160](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.162](#)
- "Solutions aux problèmes avec les listes de lecture" [p.164](#)
- "Solutions aux problèmes avec les capteurs externes" [p.165](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.


Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

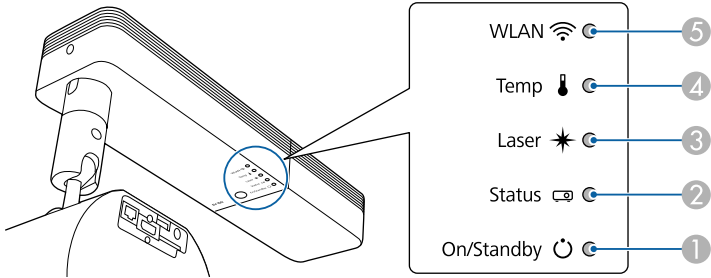
Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.



Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
- Lorsque **Indicateurs** est réglé sur **Off** dans le menu **Avancé** du projecteur, tous les témoins sont éteints dans des conditions de projection normales.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Indicateurs**



- ① Témoin On/Veille (alimentation)
- ② Témoin d'état
- ③ Indicateur Laser
- ④ Témoin de température
- ⑤ Témoin WLAN (LAN sans fil)

## État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Laser : Off Temp : Off	Fonctionnement normal.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Off	Préchauffage, arrêt ou refroidissement en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés pendant le préchauffage, l'arrêt et le refroidissement.
Alimentation : Allumé en bleu Etat : Off Laser : Off Temp : Off	Veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Laser : Off Temp : Off	Préparation du contrôle et toutes les fonctions sont désactivées.
Alimentation : Le témoin d'état varie Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	Mode actualiser est en cours. ☛ <b>Réinit. &gt; Mode actualiser</b>

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant	<p>La température du projecteur est trop élevée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que la Grille d'entrée d'air, la Grille de sortie d'air et la fente sur le côté de la source d'alimentation sont dégagées, et que le projecteur n'est pas positionné contre un mur.</li> <li>• Si de la poussière adhère à la Grille d'entrée d'air, à la Grille de sortie d'air ou à la fente sur le côté de la source d'alimentation, éteignez le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise, puis nettoyez.</li> <li>• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.</li> </ul>
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Allumé en orange	<p>Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que la Grille d'entrée d'air, la Grille de sortie d'air et la fente sur le côté de la source d'alimentation sont dégagées, et que le projecteur n'est pas positionné contre un mur.</li> <li>• Si de la poussière adhère à la Grille d'entrée d'air, à la Grille de sortie d'air ou à la fente sur le côté de la source d'alimentation, éteignez le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise, puis nettoyez.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu du projecteur. ☛ <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul>
Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Laser : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie	<p>Avertissement laser. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.</p>

Indicateur et état	Problème et solutions
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Allumé en orange Temp : Off	<p>Problème avec le laser ou la plaque de retardement. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.</p>
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Off Temp : Orange clignotant	<p>Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.</p>
Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Laser : Orange clignotant Temp : Off	<p>Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.</p>

## État du réseau sans fil

État du témoin Réseau sans fil	Problème et solutions
Allumé en bleu	Le réseau sans fil est disponible.
Clignotement bleu (rapide)	Connexion à un appareil.
Clignotement bleu (lent)	Une erreur est survenue. Éteignez le projecteur et rallumez-le.
Off	Le réseau sans fil n'est pas disponible. Vérifiez que les paramètres LAN sans fil sont corrects.

## » Liens connexes

- "Nettoyage de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air" [p.150](#)

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.155](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.155](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.156](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.156](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.157](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.157](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.157](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.158](#)
- "Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée" [p.158](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.158](#)

## Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran blanc.
- Si le projecteur ne répond pas quand vous appuyez sur des boutons du projecteur, une erreur interne peut s'être produite dans le projecteur. Contactez Epson.
- Ajustez le réglage de la **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.
- Ajustez la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.  
☛ **Réglage > Param. de luminosité**
- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Message** est réglé sur **On**.

- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

## Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message "Pas de signal" s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [HDMI], [LAN], ou [SD ►] de la télécommande pour changer l'image en fonction selon la source d'entrée que vous voulez projeter.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

## » Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable Windows" [p.156](#)

- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.156](#)

## Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable Windows, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1** Appuyez sur la touche Windows et en même temps sur la touche **P** de votre clavier, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- 2** Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé.
- 3** Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Miroir** ou **Dupliquer**.

## Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1** Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
- 2** Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
- 3** Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
- 4** Sélectionnez **Écrans miroir**.

## Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message "Non Supporté." s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur.

### » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.170](#)

## Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :


- Veillez à ce que le réglage **Mise à l'échelle** du menu **Signal** soit désactivé.
- Modifiez le paramètre **Aspect** dans le menu **Signal** du projecteur pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Réglez la taille de l'image en appuyant sur le bouton [Zoom] de la télécommande puis essayez d'ajuster la position de l'image sur l'écran Décalage image qui est affiché.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur.
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Lors de la lecture d'une liste de lecture, assurez-vous d'utiliser les paramètres appropriés dans **Effet superposition**.
  - ☛ Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.170](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.64](#)

## Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Appuyez sur les touches [Keystone] de la télécommande du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.  
 **Réglage > Keystone > Quick Corner**

## » Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.43](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.44](#)

## Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
  - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
  - Correctement branchés aux deux extrémités
  - Ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.

- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.170](#)

## Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

## » Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)

- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.170](#)
- "Mettre au point l'image" [p.48](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.148](#)

## Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Mode couleurs**, **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage pour **Plage vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.  
☛ **Signal > Avancé > Plage vidéo**
- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Veillez à ce que **Param. de luminosité** soit réglé correctement.  
☛ **Réglage > Param. de luminosité**
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs, veillez à ce que **Calibrage lumière** dans le menu **Réinit.** soit réglé correctement sur tous les projecteurs. Si le calibrage lumière est effectué uniquement sur certains projecteurs, la balance des blancs et le niveau de luminosité de l'image projetée peuvent différer d'un projecteur à l'autre.

### » Liens connexes

- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.52](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.124](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.123](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.142](#)

## Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, utilisez la fonction **Mode actualiser** pour l'effacer. Sélectionnez **Mode actualiser > Démarr.** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

### » Liens connexes

- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.142](#)

## Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur. (Lorsque vous utilisez Epson iProjection (Windows/Mac).)

### » Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.24](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.57](#)



Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## » Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.160](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.160](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.161](#)
- "Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît" [p.161](#)

## Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous que le récepteur de la télécommande est activé dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.

## » Liens connexes

- "État des indicateurs du projecteur" [p.153](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)

## Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- Assurez-vous que le récepteur de la télécommande est activé dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

## » Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.32](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.69](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.31](#)



## Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous définissez un mot de passe Contrôle Web Epson et oubliez l'ID utilisateur ou le mot de passe, essayez d'entrer les informations suivantes :
  - ID d'utilisateur : **EPSONWEB**
  - Mot de passe par défaut : **admin**
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

## Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

## » Liens connexes

- "Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue" [p.162](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.162](#)
- "Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues" [p.162](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" [p.163](#)

## Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si vous avez des problèmes avec l'authentification, essayez les solutions suivantes :

- Si les réglages sans fil sont corrects mais si l'authentification échoue, vous devez peut-être mettre à jour les réglages de **Date & heure**.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**
- Vérifiez les paramètres de **Sécurité** dans le menu **Réseau** du projecteur.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil**
- Si la sécurité du point d'accès est WPA3-EAP, modifiez le paramètre de point d'accès en WPA2/WPA3-EAP.

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.132](#)

## Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Pour l'ID utilisateur, entrez **EPSONWEB**. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)

- Pour le mot de passe, entrez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur. Le mot de passe par défaut est **admin**.
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran **Epson Web Control**. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.
- Si vous réglez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu du projecteur en mode veille, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir activé le périphérique réseau, allumez le projecteur.  
☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**
- Connectez à un réseau local câblé ou sans fil avec le paramètre **Mode de connexion** réglé sur **Avancé**.  
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Mode de connexion**



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

## » Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.131](#)

## Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'éteint en raison d'une erreur, il est possible que l'e-mail ne soit pas distribué.)
- Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte par e-mail du projecteur dans le menu **Notification** ou dans le logiciel réseau.

- Réglez le paramètre **Mode attente** sur **Comm. activée** de sorte que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.
    - ☛ **Avancé > Mode attente > Mode attente**
  - Connectez à un réseau local câblé ou sans fil avec le paramètre **Mode de connexion** réglé sur **Avancé**.
    - ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil > Mode de connexion**
  - Modifiez le réglage **Port** en fonction de votre environnement réseau.
    - ☛ **Avancé > Mode attente > Port**
- » **Liens connexes**
- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.136](#)
  - "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.127](#)

---

## Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

- Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :
- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
  - Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
  - Recherchez les interférences d'autres équipements, comme les appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.
  - Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

Si vous ne pouvez pas lire une liste de lecture correctement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que la carte SD contient une liste de lecture.
- Assurez-vous que la carte SD est directement insérée dans le projecteur.
- Si la carte SD est partitionnée, vous pouvez ne pas être en mesure de lire des listes de lecture. Supprimez toutes les partitions avant d'enregistrer les listes de lecture sur la carte SD.
- Si la carte SD est protégée en écriture, annulez la protection en écriture de la carte SD.
- Ne partagez pas de liste de lecture entre projecteurs de résolutions différentes. Les effets de couleur et de forme ajoutés en utilisant **Effet superposition** peuvent ne pas être reproduits correctement.  
☛ **Réglage > Lecture de contenu > Effet superposition**

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.125](#)
- "Projection de vos listes de lecture" [p.60](#)

Si un capteur externe connecté au projecteur ne fonctionne pas, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les paramètres de **Param. DC Out (2.0A)/GPI In** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Vérifiez la connexion au capteur externe et que le signal du dispositif fonctionne correctement. Consultez *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* pour plus de détails.
- Vérifiez que le câble ou le fil reliant le capteur externe n'est pas endommagé.
- Vérifiez si vous utilisez le capteur externe conformément aux instructions du manuel qui a été fourni avec le dispositif.

# Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

## » Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.167](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.168](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.170](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.171](#)
- "Dimensions externes" [p.172](#)
- "Fonctions prises en charge par Epson Projector Content Manager" [p.173](#)
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" [p.174](#)
- "Informations sur la sécurité laser" [p.176](#)
- "Glossaire" [p.178](#)
- "Avis" [p.180](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants.  
Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : septembre 2020.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

## » Liens connexes

- "Montages sur rail lumineux" [p.167](#)
- "Pieds" [p.167](#)
- "Périphériques externes" [p.167](#)

---

## Montages sur rail lumineux

**Montage sur rail lumineux (blanc) ELPMB66W**

**Montage sur rail lumineux (noir) ELPMB66B**

Utilisez pour installer le projecteur sur un rail lumineux.



Une expertise spéciale est requise pour installer le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

---

## Pieds

**Pied (blanc) ELPMB55W**

**Pied (noir) ELPMB55B**

Utilisez pour installer le projecteur sur le sol.

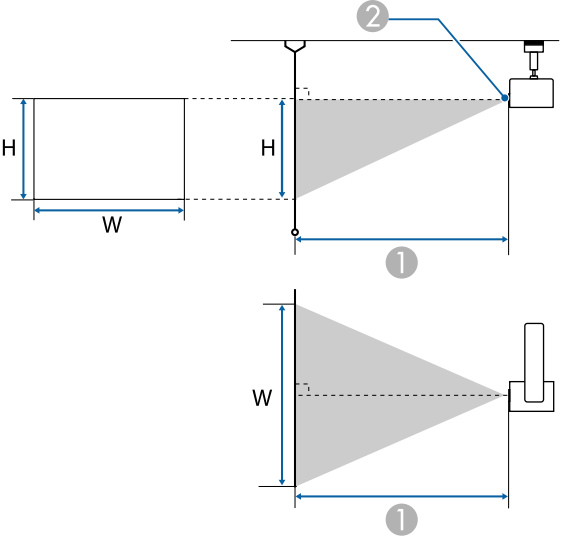
---

## Périphériques externes

**Appareil Android TV™ ELPAP12**

Utilisez cela pour regarder des contenus en ligne.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- ① Distance de projection (cm)  
② Centre de l'objectif

Taille de l'écran 16:10		①
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)
29"	62 × 39	85 - 136
30"	65 × 40	88 - 141
40"	86 × 54	118 - 189
50"	108 × 67	149 - 237
60"	129 × 81	179 - 285
80"	172 × 108	239 - 381
100"	215 × 135	300 - 476

Taille de l'écran 16:10		①
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)
120"	258 × 162	360 - 572
130"	280 × 175	391 - 620
150"	323 × 202	451 - 716

Taille de l'écran 4:3		①
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)
26"	53 × 40	86 - 138
30"	61 × 46	100 - 160
40"	81 × 61	134 - 214
50"	102 × 76	169 - 268
60"	122 × 91	203 - 323
80"	163 × 122	271 - 431
100"	203 × 152	340 - 540
120"	244 × 183	408 - 648
130"	264 × 198	443 - 702

Taille de l'écran 16:9		①
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)
29"	64 × 36	87 - 140
30"	66 × 37	91 - 145
40"	89 × 50	122 - 194
50"	111 × 62	153 - 243
60"	133 × 75	184 - 293
80"	177 × 100	246 - 391



Taille de l'écran 16:9		①
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)
100"	221 × 125	308 - 490
120"	266 × 149	371 - 588
145"	321 × 181	448 - 711

Ces tableaux répertorient les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo. Consultez les *Specifications* pour plus d'informations sur les signaux pris en charge.

Vous pouvez télécharger les informations sur le site Web suivant.

[epson.sn](http://epson.sn)

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920×1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59.94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23.98/24/29.97/30/50/59.94/60	1920 × 1080

\* Compatible uniquement avec le signal d'entrée VESA CVT-RB (réduction des blancs).

Nom du produit	EV-115/EV-110
Dimensions	Unité de projection : Diamètre 175 × Profondeur 260 mm (sans les pieds) Unité d'alimentation électrique : 361 (L) × 65 (H) × 110 (P) mm (sans cache-câble) Unité d'alimentation électrique : 459 (L) × 65 (H) × 110 (P) mm (avec cache-câble)
Taille du panneau LCD	0,59"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	1 024 000 points WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Alimenté
Réglage du zoom	Alimenté (1 à 2.21) (Optique 1 à 1,58, Numérique 1 à 1,4)
Source de lumière	Diode laser
Puissance de sortie de la source de lumière	Jusqu'à 44 W
Longueur d'onde	449 à 461 nm
Durée de vie de la source de lumière *	Mode lumière Normal, Calme : jusqu'à environ 20 000 heures Mode lumière Étendu : jusqu'à environ 30 000 heures
Alimentation électrique	100-240 V CA±10 % 50/60 Hz 1,6 - 0,8 A
Consommation électrique en fonctionnement (Zone 100 à 120 V)	Mode lumière : Normal, Personnalisé : 150 W Mode lumière : Calme, Étendu : 111 W
Consommation électrique en fonctionnement (Zone 220 à 240 V)	Mode lumière : Normal, Personnalisé : 149 W Mode lumière : Calme, Étendu : 112 W
Consommation en veille	Comm. activée : 2,0 W Comm. désactivée : 0,4 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m

Température de fonctionnement **	Altitude de 0 à 2286 m : +5 à +40°C (Sans condensation) Altitude de 2287 à 3048 m: +5 à +35°C (humidité de 20 à 80%, sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (Humidité de 10 à 90%, Sans condensation)
Poids	Env. 6,9 kg (section principale du projecteur env. 5,0 kg/Montage direct env. 1,9 kg)

\* Durée approximative jusqu'à ce que la luminosité de la source soit réduite à la moitié de sa valeur initiale. (En supposant que le projecteur est utilisé dans une atmosphère dans laquelle les particules de matière en suspension sont inférieures à 0,04 à 0,2mg/m<sup>3</sup>. La durée estimée varie selon l'utilisation du projecteur et les conditions de fonctionnement.)

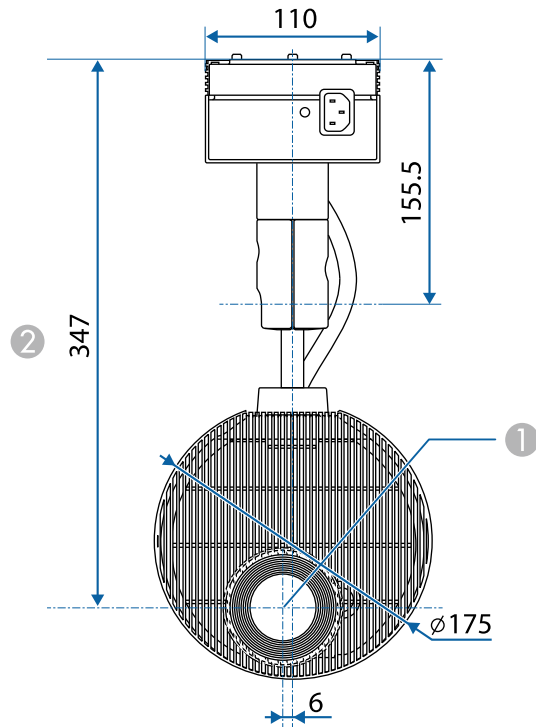
\*\* La luminosité de la source est réduite automatiquement si la température ambiante devient trop élevée. (Environ 35°C à une altitude de 0 à 2286 m et environ 30°C à une altitude de 2287 à 3048 m ; cela peut varier selon l'environnement)

## » Liens connexes

- "Spécifications des connecteurs" [p.171](#)

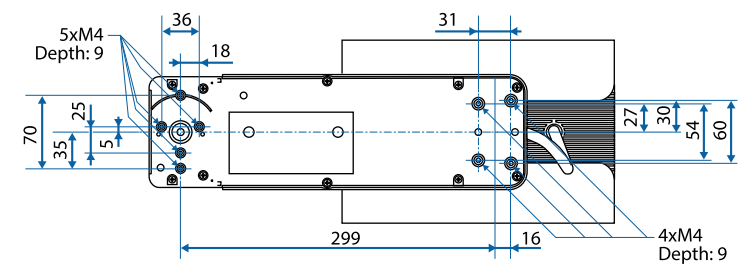
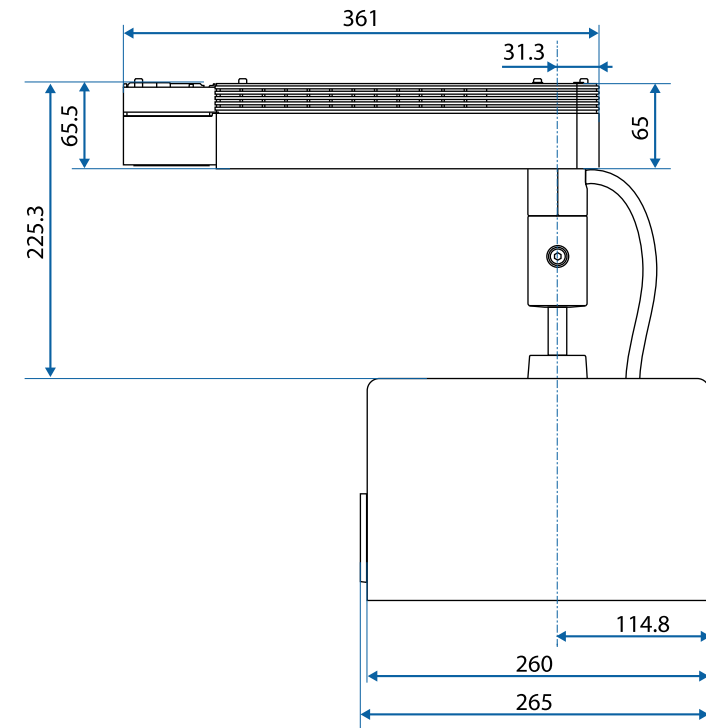
## Spécifications des connecteurs

Port LAN	1	RJ-45
Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Slot carte SD	1	SDHC/microSDHC, Classe10 ou supérieure, Maximum de 32 Go, FAT16/FAT32 pris en charge
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Port DC Out (2.0A) / GPI In	1	Connecteur USB (type A)



① Centre de l'objectif








② Distance entre le centre de l'objectif et les points de fixation du support















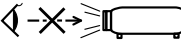


Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.




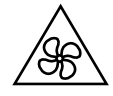




Fonctions/Options		EV-115/EV-110
Lecture simultanée		✓
Enregistrer la liste de lecture dans le projecteur via un réseau		✓
<b>Réglage &gt; Format vidéo</b>	Sélection automatique	✓
	Format AVI	✓
	Format MP4	-

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
①		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
②		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
③		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
④		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
⑤		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
⑥		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
⑦		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑧		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
⑨		—	Identique au No. 8.
⑩		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⑪		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⑫		—	Identique au No. 11.
⑬		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⑭		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Ce projecteur est un produit laser de classe 1, conforme à la norme internationale CEI/EN60825-1:2014 pour les lasers.

Suivez ces consignes de sécurité lorsque vous utilisez le projecteur.

## **Avertissement**

- N'ouvrez pas le boîtier du projecteur. Le projecteur contient un laser haute puissance.
- Un rayonnement optique potentiellement dangereux est émis par ce produit. Ne fixez pas la source lumineuse en cours de fonctionnement. Vous pourriez subir des dommages oculaires.

## **Attention**

Ne démontez pas le projecteur lorsque vous le jetez. Mettez l'appareil au rebut en fonction des lois ou réglementations locales ou nationales.



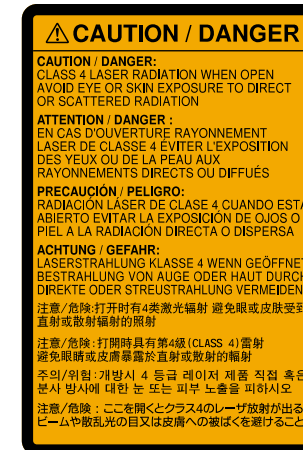
Le projecteur utilise un laser comme source de lumière. Le laser présente les propriétés suivantes.

- En fonction de l'environnement, la luminosité de la source lumineuse peut décliner. La luminosité décline significativement lorsque la température devient trop élevée.
- La luminosité de la source lumineuse décline au fil du temps et de son utilisation. Vous pouvez modifier la relation entre temps d'emploi et baisse de luminosité dans les paramètres.

## » Liens connexes

- "Étiquettes d'avertissement laser" [p.176](#)

## Intérieur



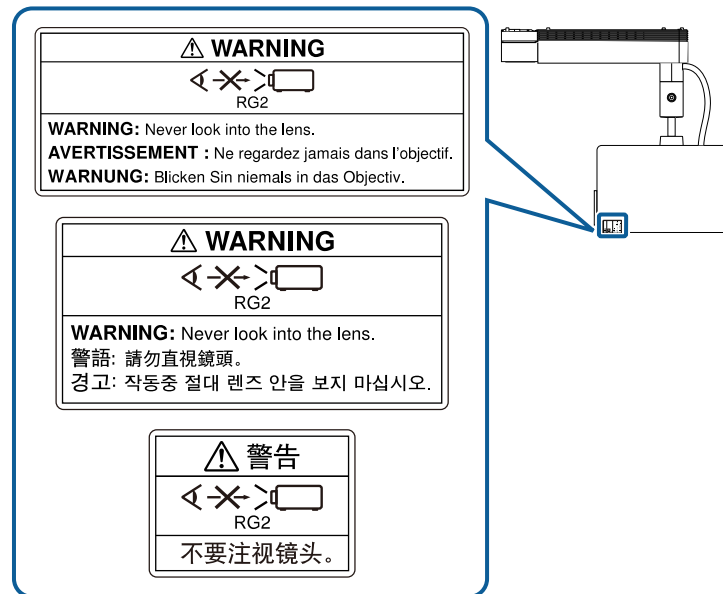
## Étiquettes d'avertissement laser

Des étiquettes d'avertissement laser sont collées sur le projecteur.



## Côté

Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## ⚠ Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux aux enfants et aux animaux.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Ne permettez pas à des jeunes enfants d'utiliser le projecteur. Les enfants doivent être accompagnés par un adulte.
- Ne regardez pas dans l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas dans l'objectif en utilisant des dispositifs optiques, tels qu'une loupe ou un télescope. Cela pourrait causer un handicap visuel.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
GPI	Abréviation de General Purpose Interface, qui est une interface polyvalente permettant de contrôler des fonctions individuelles telles que les commutations.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.

HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé)</li> <li>• Rapport L/H de l'écran 16:9</li> </ul>
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).

SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p>
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

#### » Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.180](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.180](#)
- "Marques commerciales" [p.180](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.181](#)
- "Attribution du droit d'auteur" [p.181](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et

la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

## Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION et ses logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows et Windows Server sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Wi-Fi™, WPA2™, et WPA3™ sont des marques commerciales de Wi-Fi Alliance®.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook et Google Play sont des marques commerciales de Google LLC.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

SD et le logo SDHC sont des marques commerciales de SD-3C, LLC. 

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marque commerciale PLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® et Crestron RoomView® sont des marques commerciales de Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Ce produit comprend le logiciel RSA BSAFE™ de RSA Security Inc. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

La marque et le logo Bluetooth® sont des marques commerciales déposées de Bluetooth SIG, Inc., et Seiko Epson Corporation utilise ces marques sous licence. Les autres marques commerciales et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Ce produit comprend le logiciel RSA BSAFETM de RSA Security Inc. RSA est une marque déposée de RSA Security Inc. BSAFE est une marque déposée de RSA Security Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

---

## Attribution du droit d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.09 414024500FR

---

## Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables