



## **Manual do Utilizador**

# **Accent Lighting Laser Projector**

**EV-115**

**EV-110**

## **Simbologia Utilizada Neste Manual 6**

### **Utilizar o manual para procurar informações ..... 7**

Procurar por palavra-chave.....	7
Aceder directamente a partir de marcadores.....	7
Imprimir apenas as páginas necessárias.....	7

### **Obter a versão mais recente da Documentação ..... 8**

## **Apresentação do projector 9**

### **Características do projector ..... 10**

Projetar para exposições .....	10
Ajustar a posição da imagem .....	11
Holofotes que criam produtos cativantes.....	11
Luz laser de longa duração.....	11

### **Componentes e funções do projector..... 12**

Componentes do projetor - Frente .....	12
Componentes do projetor - Traseira.....	13
Componentes do projector - Interface .....	13
Componentes do projector - Parte superior.....	14
Componentes do projector - Controlo remoto .....	15

## **Configurar o projector 17**

### **Colocação do projetor ..... 18**

Notas sobre o transporte.....	19
Opções de configuração e instalação do projector .....	19
Precauções relativas à instalação .....	20
Distância de projecção.....	21
Ajustar o ângulo de projecção utilizando a junta esférica .....	21

### **Ligações do projector ..... 24**

Inserir um cartão SD .....	24
----------------------------	----

Ligação a um computador.....	24
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI.....	25
Ligar a um leitor de transmissão de multimédia .....	25
Ligar a altifalantes externos .....	26
Ligar a dispositivos de áudio Bluetooth® .....	26
Especificações de Bluetooth.....	28
Ligação a sensores externos .....	28
Colocar e remover as braçadeiras para cabos.....	29

### **Instalar pilhas no controlo remoto..... 31**

### **Utilização do controlo remoto ..... 32**

## **Utilizar as funções básicas do projector 33**

### **Ligar o projector..... 34**

### **Desligar o projector ..... 36**

### **Configurar a Data e Hora..... 37**

### **Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 39**

### **Modos de projecção..... 40**

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto.....	40
Mudar o modo de projecção utilizando os menus .....	40

### **Exibir um padrão de teste ..... 42**

### **Forma da imagem ..... 43**

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone.....	43
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	44

### **Redimensionar a imagem com zoom..... 46**

### **Ajustar a posição da imagem..... 47**

### **Focagem da imagem..... 48**

### **Selecionar uma fonte de imagem..... 49**

### **Relação de aspecto da imagem ..... 50**

Alterar a relação de aspecto da imagem.....	50
---	----

Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	50
Aspeto da imagem projetada com cada relação de aspecto.....	51
<b>Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor).....</b>	<b>52</b>
Mudar o modo de cor.....	52
Modos de cor disponíveis.....	52
Activar o ajuste automático de luminância.....	52
Ajustar a gama.....	53
<b>Ajustar o brilho .....</b>	<b>55</b>
Duração da luz.....	55
<b>Controlar o volume com os botões de volume .....</b>	<b>57</b>
 <b>Ajustar as funções do projector</b> .....	 <b>58</b>
<b>Utilizar o Modo Holofote.....</b>	<b>59</b>
<b>Reproduzir uma lista de reprodução .....</b>	<b>60</b>
Projetar listas de reprodução.....	60
Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control .....	61
Projectar uma imagem simultaneamente (Reprodução sincronizada) .....	63
Adicionar efeitos à imagem projetada.....	64
<b>Interromper temporariamente a imagem e o som .....</b>	<b>66</b>
<b>Guardar uma imagem de logótipo do utilizador .....</b>	<b>67</b>
<b>Utilizar vários projectores.....</b>	<b>68</b>
Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores .....	68
Definir a ID do projector .....	68
Seleccionar o projector que pretende controlar.....	69
Ajustar a uniformidade da cor.....	70
Mesclar as margens das imagens.....	71
Equilibrar as cores da imagem .....	72
Dimensionar uma imagem .....	73
<b>Executar a Calibração de luz .....</b>	<b>76</b>
<b>Funções de segurança do projector .....</b>	<b>77</b>

Tipos de segurança por palavra-passe.....	77
Definir uma palavra-passe .....	77
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe .....	78
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector .....	79
<b>Utilizar sensores externos .....</b>	<b>80</b>
 <b>Utilizar o projector numa rede</b> .....	 <b>82</b>
<b>Projecção através de rede com fios .....</b>	<b>83</b>
Ligar a uma rede com fios .....	83
Seleccionar as definições de rede com fios.....	83
<b>Projecção através de rede sem fios.....</b>	<b>86</b>
Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado .....	86
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios.....	86
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows.....	89
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac.....	89
Configurar a segurança da rede sem fios .....	89
Certificados de Cliente e de AC suportados.....	91
Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel .....	92
<b>Secure HTTP.....</b>	<b>93</b>
Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus .....	93
Certificados do Servidor Web suportados .....	94
 <b>Monitorizar e controlar o projector</b> .....	 <b>95</b>
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>96</b>
<b>Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser .....</b>	<b>97</b>
Opções do Controlo Web.....	98
<b>Registar certificados digitais a partir de um Web browser .....</b>	<b>104</b>
<b>Configurar alertas de e-mail do projector na rede.....</b>	<b>106</b>
Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede.....	106

<b>Configurar a monitorização com SNMP.....</b>	<b>108</b>
<b>Utilizar comandos ESC/VP21 .....</b>	<b>109</b>
Lista de comandos ESC/VP21 .....	109
<b>Suporte PJLink .....</b>	<b>110</b>
<b>Suporte Crestron Connected .....</b>	<b>111</b>
Configurar o suporte Crestron Connected.....	111
<b>Definições de canais Art-Net .....</b>	<b>113</b>
<b>Controlar o projetor com o API Web.....</b>	<b>116</b>
Activar o API Web .....	116
<b>Configurar programas de eventos do projetor.....</b>	<b>117</b>

## **Ajustar as definições do menu 120**

<b>Utilizar os menus do projetor .....</b>	<b>121</b>
<b>Utilizar o teclado exibido .....</b>	<b>122</b>
Texto disponível utilizando o teclado exibido .....	122
<b>Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem.....</b>	<b>123</b>
<b>Definições do sinal de entrada - Menu Sinal.....</b>	<b>125</b>
<b>Definições das funções do projetor - Menu Definições .....</b>	<b>126</b>
<b>Definições de configuração do projetor - Menu Avançado .....</b>	<b>128</b>
<b>Definições de rede do projetor - Menu Rede .....</b>	<b>132</b>
Menu Rede - Menu Básicas .....	132
Menu Rede - Menu Rede s. fios .....	133
Menu Rede - Menu Rede com fios .....	136
Menu Rede - Menu de Notificação.....	137
Menu Rede - Menu Outros .....	138
Menu Rede - Menu Reiniciar.....	139
<b>Exibição de informações do projetor - Menu Informação .....</b>	<b>140</b>
Menu Informação - Menu Info de projetor .....	140

Lista de códigos de ID de Evento .....	141
<b>Opções de reposição do projetor - Menu Reiniciar .....</b>	<b>142</b>
<b>Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote) .....</b>	<b>144</b>
Transferir definições a partir de um cartão SD.....	144
Notificação de erro de configuração em lote .....	145

## **Manutenção do projetor 146**

<b>Manutenção do projetor .....</b>	<b>147</b>
<b>Limpar a Lente.....</b>	<b>148</b>
<b>Limpar a caixa do projetor .....</b>	<b>149</b>
<b>Limpar a abertura para entrada de ar e a abertura para saída de ar.....</b>	<b>150</b>

## **Resolver Problemas 151**

<b>Problemas de projecção .....</b>	<b>152</b>
<b>Estado dos indicadores do projetor .....</b>	<b>153</b>
<b>Resolver problemas de imagem ou som .....</b>	<b>155</b>
Soluções quando nenhuma imagem é apresentada .....	155
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal" .....	155
Exibição a partir de um computador portátil Windows.....	156
Exibição a partir de um computador portátil Mac .....	156
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado" .....	156
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial .....	156
Soluções quando a imagem não é rectangular .....	157
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas .....	157
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida .....	157
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas.....	158
Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada ....	158

Soluções para problemas de som .....	158
<b>Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto.....</b>	<b>160</b>
Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector .....	160
Soluções para problemas do controlo remoto .....	160
Soluções para problemas da palavra-passe .....	161
Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca" .....	161
<b>Resolver problemas de rede .....</b>	<b>162</b>
Soluções para quando a autenticação sem fios falha.....	162
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web .....	162
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede .....	162
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede.....	163
<b>Soluções para problemas de listas de reprodução.....</b>	<b>164</b>
<b>Soluções para problemas de sensores externos.....</b>	<b>165</b>

## **Apêndice .....**

**166**

<b>Acessórios opcionais e peças de substituição .....</b>	<b>167</b>
Suportes de Calha.....	167
Suportes para Solo .....	167
Dispositivos externos .....	167
<b>Tamanho do ecrã e distância de projecção.....</b>	<b>168</b>
<b>Resoluções de ecrã suportadas .....</b>	<b>170</b>
<b>Especificações do projetor .....</b>	<b>171</b>
Especificações dos conectores.....	171
<b>Dimensões externas.....</b>	<b>172</b>
<b>Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>173</b>
<b>Lista de símbolos e instruções de segurança .....</b>	<b>174</b>

## **Informações de segurança relativas a laser .....**

Etiquetas de aviso do laser.....	176
----------------------------------	-----

## **Glossário .....**

**178**

## **Avisos .....**

**180**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	180
Limitações de utilização .....	180
Marcas Comerciais .....	180
Aviso de direitos de autor .....	181
Atribuição de direitos de autor .....	181

# Simbologia Utilizada Neste Manual




## Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 <b>Aviso</b>	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 <b>Atenção</b>	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

## Notas de informação geral

<b>Importante</b>	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu <b>Imagem</b>  <b>Imagem &gt; Avançado</b>
»»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

## » Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.7](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.8](#)

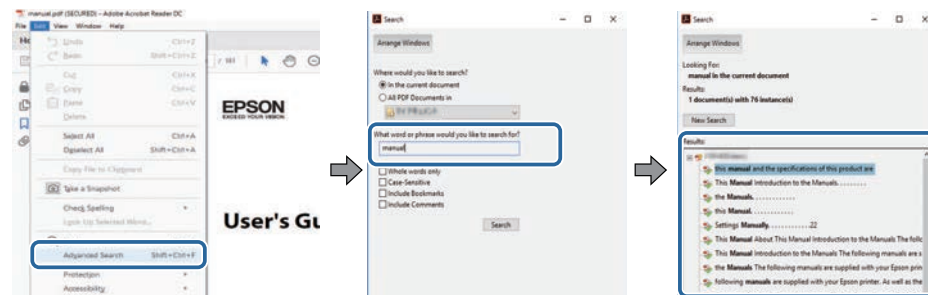
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

## » Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" [Pág.7](#)
- "Aceder directamente a partir de marcadores" [Pág.7](#)
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" [Pág.7](#)

## Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

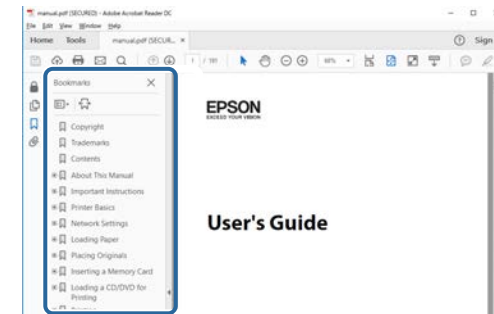


## Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima **←**.

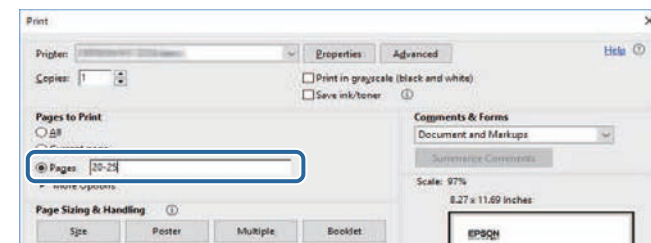
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima **←**.



## Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.  
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.  
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite [epson.sn](http://epson.sn) e introduza o nome do projector.



# Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

## » Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.10](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.12](#)

Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

## » Links relacionados

- "Projetar para exposições" [Pág.10](#)
- "Ajustar a posição da imagem" [Pág.11](#)
- "Holofotes que criam produtos cativantes" [Pág.11](#)
- "Luz laser de longa duração" [Pág.11](#)

## Projetar para exposições

O projector permite-lhe projetar os seus conteúdos para exposições como sinalização digital.



- Pode reproduzir as suas listas de reprodução e adicionar cor e efeitos de formas à sua imagem projetada.
- Pode utilizar um dos seguintes métodos para criar conteúdos para projeção.

- O software Epson Projector Content Manager permite criar listas de reprodução e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada e agendar listas de reprodução. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.
- O Epson Web Control permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo ligado a um projetor numa rede. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.
- A aplicação Epson Creative Projection permite criar conteúdos em dispositivos iOS. Pode também transferir conteúdos para o projetor através de ligação sem fios. Pode transferir o Epson Creative Projection a partir da App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a App Store são da responsabilidade do cliente.



Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Website:

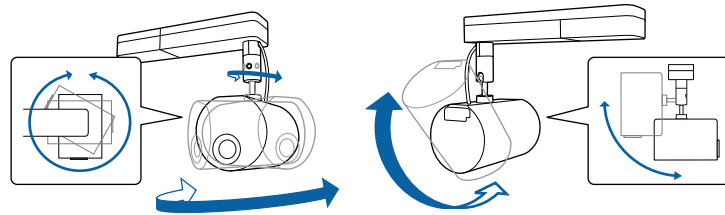
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Links relacionados

- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.97](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projetada" [Pág.64](#)

## Ajustar a posição da imagem

Pode ajustar o ângulo do projector utilizando a junta esférica para que possa projetar em várias direções.

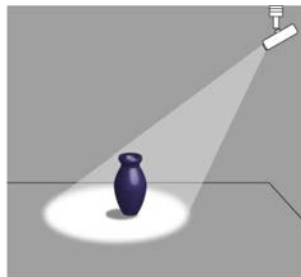


### » Links relacionados

- "Ajustar o ângulo de projeção utilizando a junta esférica" [Pág.21](#)

## Holofotes que criam produtos cativantes

Pode utilizar o modo holofote para projetar um holofote virtual. Sem deslocar o projector, é possível mover e personalizar a posição, o tamanho, a forma e a largura do holofote.



### » Links relacionados

- "Utilizar o Modo Holofote" [Pág.59](#)

## Luz laser de longa duração

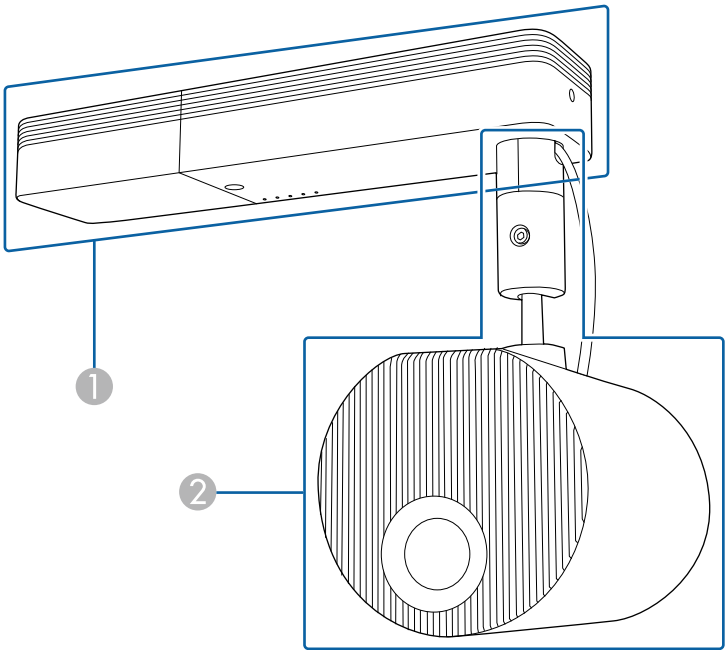
Uma fonte de luz laser de estado sólido permite um funcionamento praticamente sem manutenção até que o brilho da luz diminua.

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

» **Links relacionados**

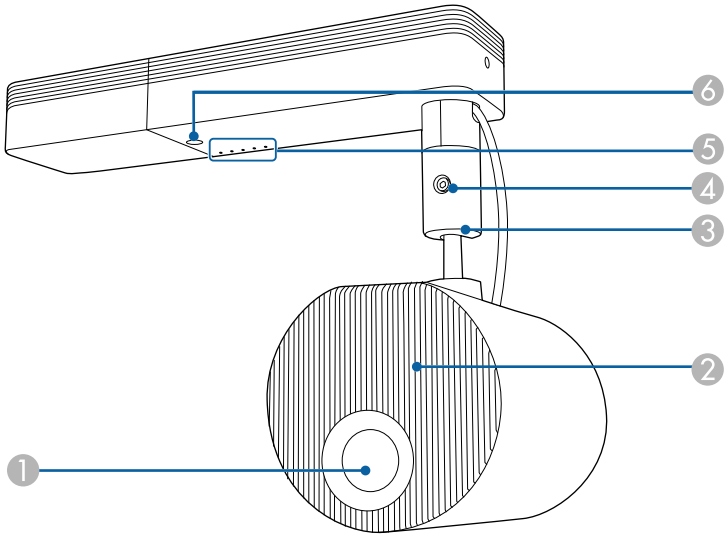
- "Componentes do projetor - Frente" [Pág.12](#)
- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.13](#)
- "Componentes do projetor - Interface" [Pág.13](#)
- "Componentes do projetor - Parte superior" [Pág.14](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto" [Pág.15](#)

## Componentes do projetor - Frente



1 Unidade de alimentação

2 Unidade de projeção de imagens

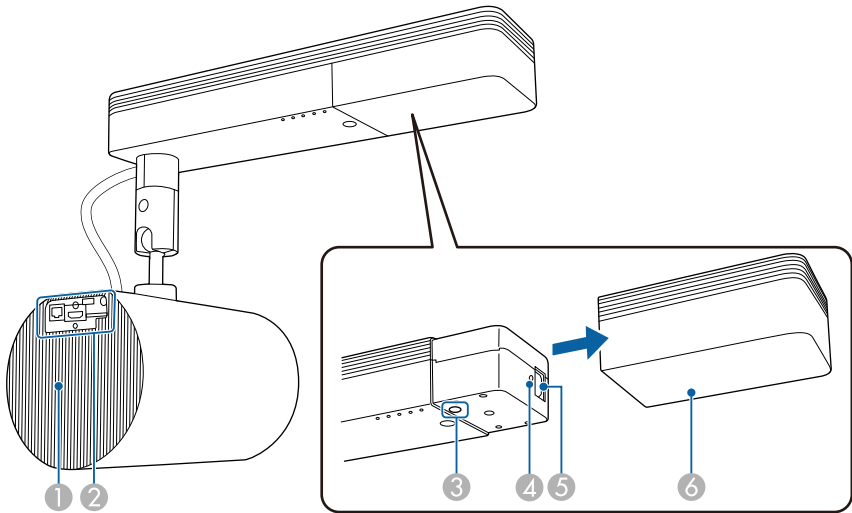


Nome		Função
1	Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
2	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
3	Junta esférica	Altera o ângulo de projeção.
4	Parafuso de fixação da junta esférica	Aperta para fixar a junta esférica.
5	Indicadores	Indica o estado do projetor.
6	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

» **Links relacionados**

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.153](#)
- "Limpar a abertura para entrada de ar e a abertura para saída de ar" [Pág.150](#)
- "Ajustar o ângulo de projeção utilizando a junta esférica" [Pág.21](#)

## Componentes do projector - Traseira

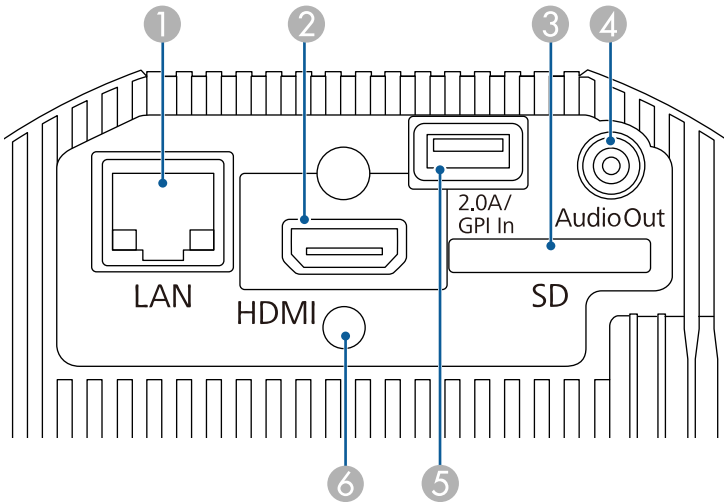


Nome	Função
1 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector. <div><b>⚠ Atenção</b> Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
2 Interface	Consulte a lista de interfaces disponíveis.
3 Botão de energia [⏻]	Liga ou desliga o projector.

Nome	Função
4 Suporte para cabos	Permite encaixar uma braçadeira para proporcionar apoio adicional para o cabo de alimentação.
5 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
6 Tampa do cabo	Cobre a porta de alimentação e o botão de energia.

- » **Links relacionados**
- "Componentes do projector - Interface" [Pág.13](#)
  - "Limpar a abertura para entrada de ar e a abertura para saída de ar" [Pág.150](#)
  - "Colocar e remover as braçadeiras para cabos" [Pág.29](#)

## Componentes do projector - Interface



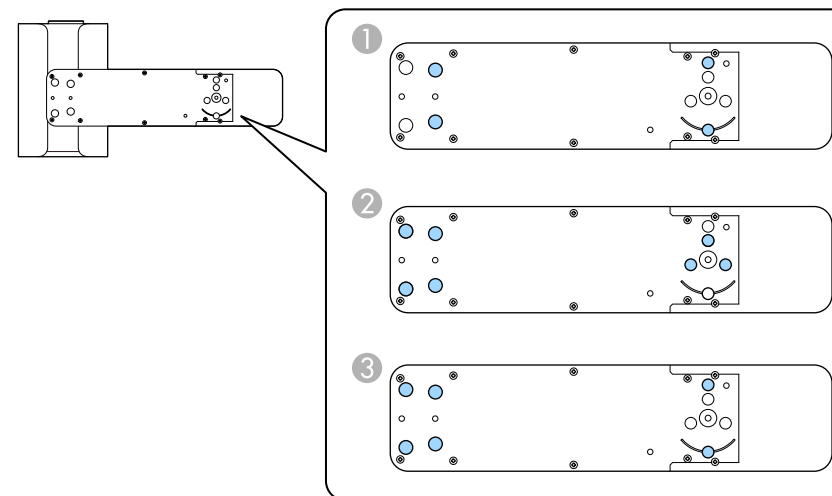
Nome	Função
1 Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.

Nome	Função
2 Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este projector é compatível com HDCP.
3 Ranhura para cartões SD	Insira um cartão SD nesta ranhura.
4 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada atual para um altifalante externo.
5 Porta DC Out (2.0A) / GPI In	Fornece energia a um dispositivo ligado a esta porta, ou permite ligar dispositivos externos, tais como, sensores. Não suporta a transferência de dados através de USB.
6 Suporte para cabos	Permite encaixar uma braçadeira para proporcionar apoio adicional para o cabo HDMI.

## » Links relacionados

- "Definições de canais Art-Net" [Pág.113](#)
- "Colocar e remover as braçadeiras para cabos" [Pág.29](#)
- "Ligação a sensores externos" [Pág.28](#)
- "Utilizar sensores externos" [Pág.80](#)

## Componentes do projector - Parte superior

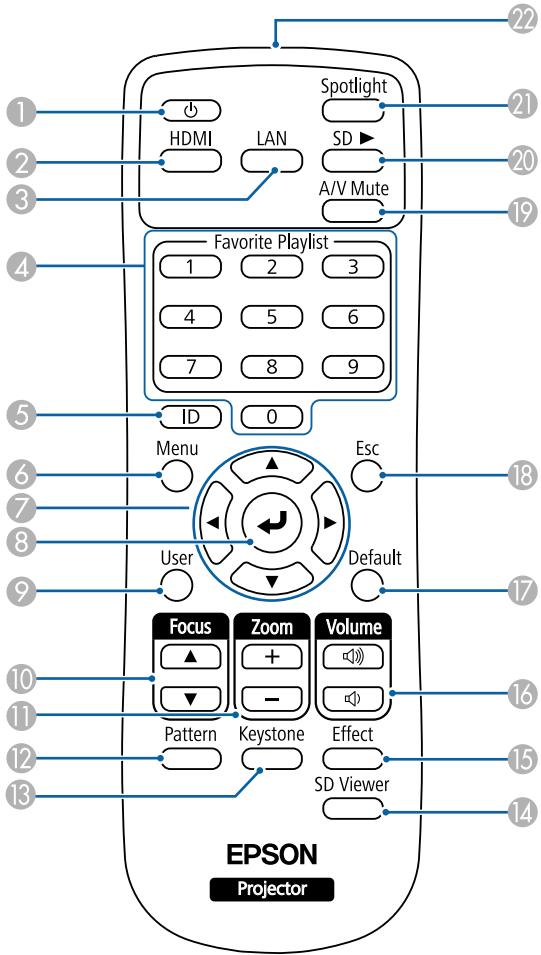


Nome	Função
1 Pontos de fixação do Suporte Direto (quatro pontos)	Permitem fixar o Suporte Direto quando o projector for instalado numa parede ou no teto.
2 Pontos de fixação do Suporte de Calha (sete pontos)	Permitem fixar o Suporte de Calha opcional quando instalar o projector numa calha de iluminação.
3 Pontos de fixação do Suporte para Solo (seis pontos)	Permitem fixar o Suporte para Solo opcional quando colocar o projector no solo.

## » Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.18](#)
- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.167](#)

Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia [  ]	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [HDMI]	Muda a fonte da imagem para a porta HDMI.

Nome	Função
3 Botão [LAN]	Muda a fonte da imagem para o dispositivo ligado à rede.
4 Botões numéricos	Permite introduzir números no menu do projector. Introduza números para reproduzir as suas listas de reprodução favoritas.
5 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projector que pretende utilizar com o controlo remoto.
6 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
7 Botões direccionais	Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
8 Botão [Enter] [  ]	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
9 Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção <b>Botão Usuário</b> do menu <b>Definição</b> do projector.
10 Botão [Focus]	Ajusta a focagem.
11 Botão [Zoom]	Redimensiona a imagem projetada.
12 Botão [Pattern]	É apresentado um padrão de teste.
13 Botão [Keystone]	Corrige a distorção na imagem projetada.
14 Botão [SD Viewer]	Exibe a lista das listas de reprodução.
15 Botão [Effect]	Exibe o menu <b>Efeito de sobrepos.</b> para alterar a forma e a cor da imagem.
16 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Ajusta o volume de altifalantes externos.
17 Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
18 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
19 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
20 Botão [SD ►]	Reproduz a lista de reprodução do cartão SD.
21 Botão [Spotlight]	Muda para o modo Holofote.

Nome		Função
22	Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

## » Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.43](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)
- "Projetar listas de reprodução" [Pág.60](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.77](#)
- "Definir a ID do projector" [Pág.68](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.121](#)
- "Focagem da imagem" [Pág.48](#)
- "Redimensionar a imagem com zoom" [Pág.46](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.42](#)
- "Utilizar o Modo Holofote" [Pág.59](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projetada" [Pág.64](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.66](#)



# Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

## » Links relacionados

- "Colocação do projetor" [Pág.18](#)
- "Ligações do projector" [Pág.24](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.31](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.32](#)

Utilize o suporte fornecido para instalar o projetor numa parede ou no teto.

São necessários suportes opcionais para instalar o projetor em calhas de iluminação, no chão ou numa mesa.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projetor:

- Coloque o projetor numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.
- Deixe espaço suficiente à volta do projetor para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.

## Aviso

- Não utilize nem instale o projetor num local que possa estar exposto a água, chuva ou humidade elevada como, por exemplo, no exterior, numa casa de banho, num balneário, etc. Caso contrário, pode provocar um incêndio ou choque elétrico.
- Para instalar o projetor numa parede ou no teto, é necessário um método especial de instalação. Contacte um técnico qualificado para instalar o projetor. Se o projetor não for corretamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação dos suportes para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projetor. A caixa do projetor poderá quebrar e o projetor poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontrar por baixo do suporte e danificar o projetor.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no teto e do projetor poderá provocar a queda do projetor. Depois de instalar o suporte específico da Epson que suporta o projetor, fixe o suporte a todos os pontos de fixação do suporte para montagem no teto do projetor. Fixe também o projetor e os suportes com um cabo de segurança fornecido com o projetor ou um cabo opcional.
- Não instale o projetor num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico.


## Aviso

- Quando ajustar a orientação da unidade de projeção de imagens, certifique-se de que a luz projetada não incide sobre a secção da fonte de alimentação do projetor. Se a luz projetada incidir sobre o projetor, este poderá aquecer, o que poderá provocar ferimentos ou um incêndio.
- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir podendo originar uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Não utilize adesivos para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares na junta esférica. Caso contrário, a força necessária para fixar a unidade de projeção diminuirá, o que poderá causar um acidente ou ferimentos.
- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projetor poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.

## Atenção

Certifique-se de que instala o Suporte para Solo opcional ao colocar o projetor no solo.

## Importante

- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Ativado** no menu do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é corretamente regulada.  
 **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**
- O cabo que liga a fonte de alimentação e a unidade de projeção de imagens está revestido por um plástico no momento da compra. Remova o plástico antes de utilizar o projetor.

## » Links relacionados

- "Notas sobre o transporte" [Pág.19](#)
- "Opções de configuração e instalação do projetor" [Pág.19](#)
- "Distância de projecção" [Pág.21](#)
- "Ajustar o ângulo de projecção utilizando a junta esférica" [Pág.21](#)
- "Forma da imagem" [Pág.43](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu Avançado" [Pág.128](#)

## Notas sobre o transporte

No interior do videoprojetor, existem muitas peças em vidro e componentes de precisão. Para evitar danos causados por impactos durante o transporte, manuseie o videoprojetor da forma seguidamente indicada.

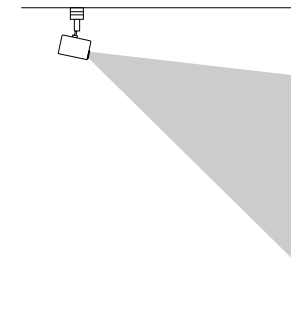
### Importante

- Para o aproximar, desligue o projetor e desligue todos os cabos.
- Durante o transporte, para além das precauções indicadas acima, prepare o seguinte e contacte o seu transportador:
  - Certifique-se de que não existe um cartão SD inserido no projetor.
  - Aperte completamente o parafuso da junta esférica para impedir que o projetor se mova durante o transporte.
  - Proteja o exterior do projetor para que este não sofra quaisquer impactos durante o transporte.
  - Coloque o projetor numa caixa resistente e indique na caixa que se trata de um instrumento de precisão.

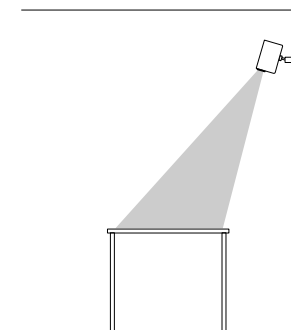
## Opções de configuração e instalação do projetor

Pode configurar ou instalar o projetor das seguintes formas:

Montado no teto ou numa calha de iluminação

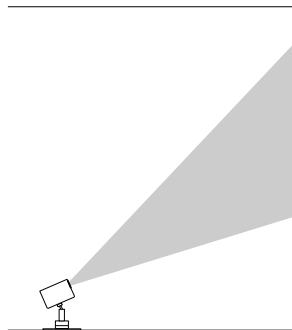


Montado numa parede



- Utilize o Suporte Direto (fornecido) apenas quando instalar o projetor no teto ou numa parede.
- Se instalar numa calha de iluminação, utilize apenas o Suporte de Calha opcional.
- Quando instalar o projetor no teto ou na parede, recomendamos que o faça num teto horizontal ou numa parede vertical. Consulte o *Manual de instalação* para obter detalhes.

Colocado no solo ou numa mesa



- Utilize o Suporte para Solo opcional para instalar o projetor no solo ou numa mesa.
- Não o instale no solo ou numa mesa utilizando o Suporte Direto fornecido.
- Coloque o projetor num local nivelado e estável.

Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Projeção** no menu **Avançado** do projetor.

## » Links relacionados

- "Precauções relativas à instalação" [Pág.20](#)
- "Modos de projecção" [Pág.40](#)

## Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projetor.

### Importante

Não instale o projetor num local que impeça a circulação do ar, como numa prateleira ou numa caixa.

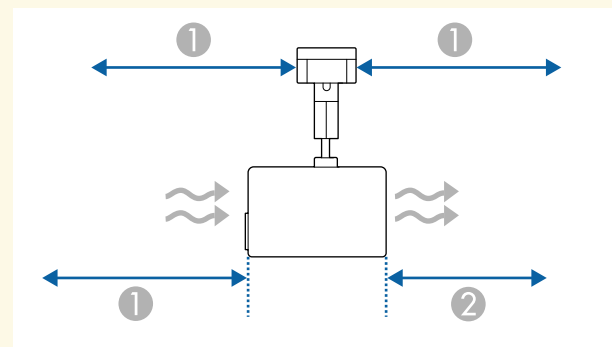


Instale o projetor dentro do limite de projeção recomendado. Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.

## Espaço de instalação

### Importante

- Deixe o seguinte espaço à volta do projetor para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



① 30 cm

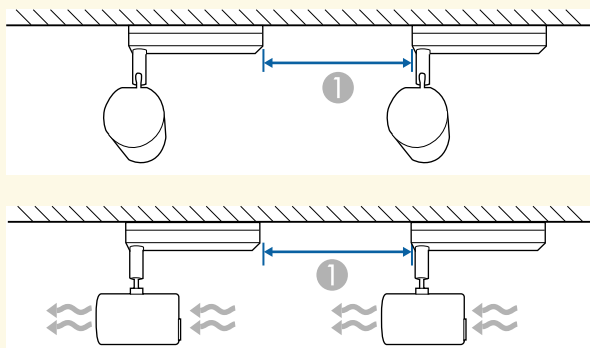
② 20 cm

- Quando instalar o projetor no teto ou numa parede, certifique-se de que não o coloca junto da abertura para saída de ar de um aparelho de ar condicionado.

## Espaço de instalação (quando instalar vários projetores lado a lado)

### Importante

Se instalar vários projetores lado a lado, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projetor.



① 50 cm

### » Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.168](#)

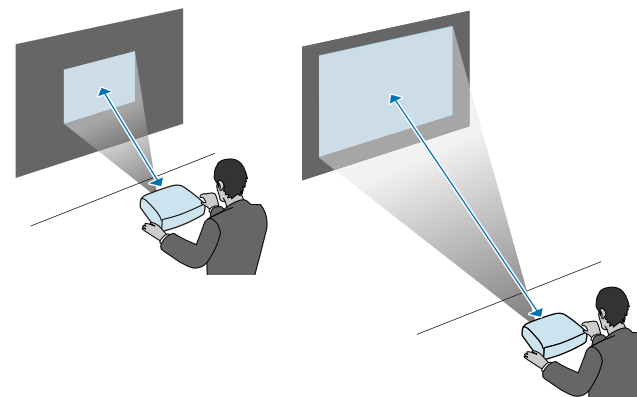
## Distância de projecção

A distância em que o projetor está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projetor estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



### » Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.168](#)

## Ajustar o ângulo de projeção utilizando a junta esférica

Pode ajustar o ângulo de projeção utilizando a junta esférica.



### Atenção

- Tenha cuidado para não entalar os dedos na junta esférica.
- Não force o movimento da unidade de projeção de imagens depois de apertar o parafuso da junta esférica.

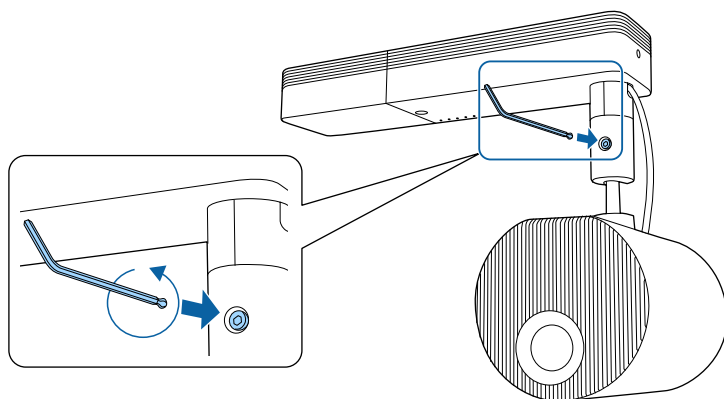
### Importante

Certifique-se de que a parte inferior da unidade de projeção de imagens está corretamente apoiada para que não se mova, e aperte o parafuso com a chave hexagonal fornecida (tamanho diagonal de 5,0 mm).



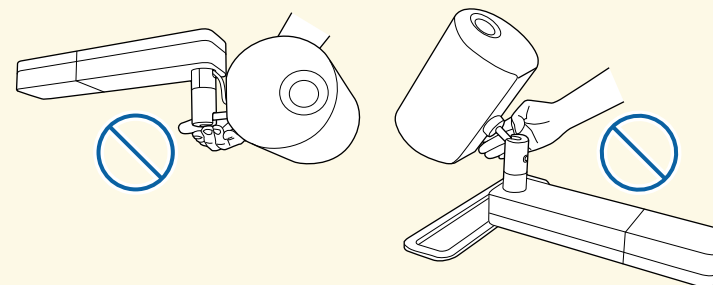
Recomendamos o ajuste do ângulo do projetor e a configuração da focagem e do zoom pelo menos 20 minutos depois de iniciar a projeção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projetor.

- 1** Prima o botão de energia no controlo remoto para ligar o projetor.
- 2** Desaperte o parafuso da junta esférica utilizando uma chave hexagonal.



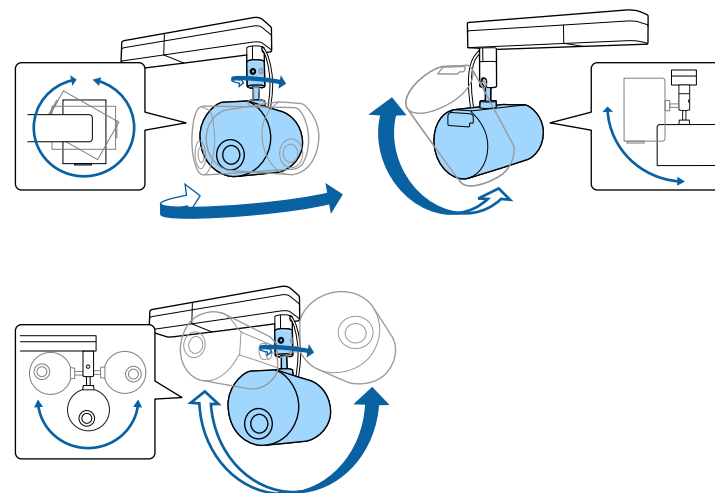
## Importante

- Se desapertar o parafuso com a unidade de projeção de imagens inclinada, a unidade de projeção de imagens pode mover-se subitamente devido ao seu próprio peso. Quando desapertar o parafuso, certifique-se de que a unidade de projeção de imagens do projetor está corretamente apoiada para que o projetor não se mova subitamente.



- Não segure na junta esférica quando desapertar o parafuso. Caso contrário, poderá entalar os dedos.

- 3** Ajuste o ângulo de projeção.



## Importante

- Não exerça força excessiva nos cabos ligados ao projetor.
- Não enrole os cabos à volta da junta esférica. Caso contrário, poderá danificar os cabos.

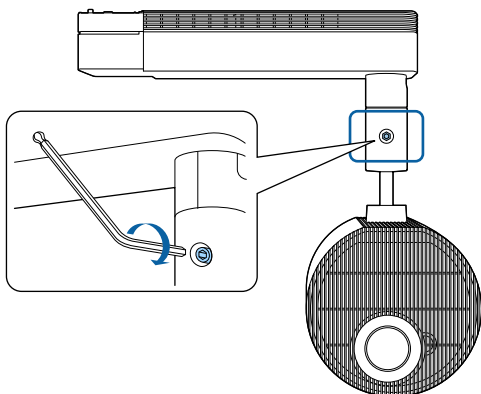


Pode rodar a unidade de projeção de imagens 360 graus na horizontal e 90 graus na vertical. Pode também inclinar a imagem 90 graus em qualquer direção.

- "Focagem da imagem" [Pág.48](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.42](#)

**4**

Quando terminar os ajustes, aperte o parafuso da junta esférica previamente desapertado.



- Ao reapertar o parafuso utilizando a chave hexagonal incluída, não utilize o lado de junta esférica da chave.
- Ajuste o tamanho e a focagem depois de alterar a posição da projeção.
- A apresentação do padrão de teste torna mais fácil o ajuste da posição da projeção.

## » Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.34](#)
- "Redimensionar a imagem com zoom" [Pág.46](#)

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

## Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



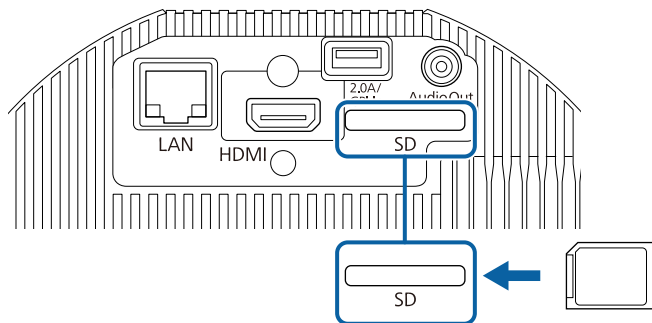
Consulte o *Guia de Referência Rápida* para verificar a lista dos itens fornecidos. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

## » Links relacionados

- "Inserir um cartão SD" [Pág.24](#)
- "Ligação a um computador" [Pág.24](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.25](#)
- "Ligar a um leitor de transmissão de multimédia" [Pág.25](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.26](#)
- "Ligar a dispositivos de áudio Bluetooth®" [Pág.26](#)
- "Ligação a sensores externos" [Pág.28](#)
- "Colocar e remover as braçadeiras para cabos" [Pág.29](#)

## Inserir um cartão SD

Pode inserir um cartão SD na ranhura para cartões SD do projector.



- O projetor suporta cartões SDHC/microSDHC de Classe 10 ou superior com um máximo de 32 GB.
- Utilize cartões SD no formato FAT16 ou FAT32.

## » Links relacionados

- "Reproduzir uma lista de reprodução" [Pág.60](#)

## Ligação a um computador

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projetor utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projetada.



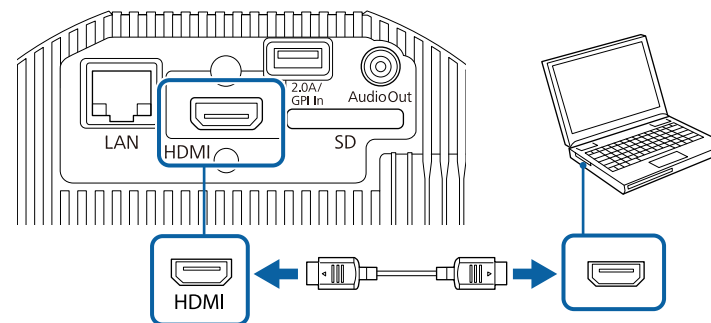
Para ligar um Mac que não esteja equipado com uma porta HDMI, será necessário um adaptador que permita ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

**1**

Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

**2**

Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.





## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)

## Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

### Importante

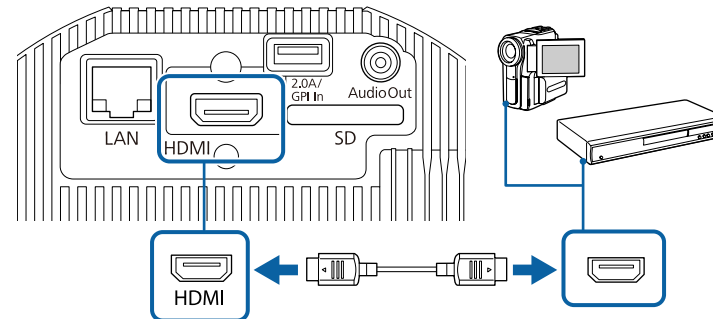
Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.



- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)

## Ligar a um leitor de transmissão de multimédia

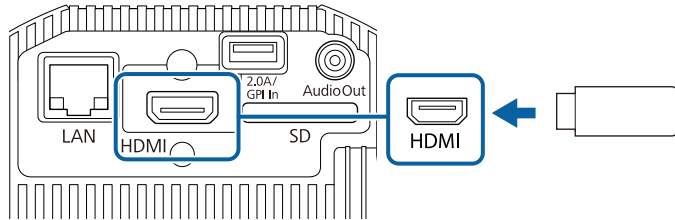
Pode ligar o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projector. Ao ligar o cabo de alimentação USB, poderá fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia a partir do projector.



Para continuar a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia quando o projector não estiver a projetar imagens, selecione **Sempre Lig./Lig.** como definição de **DC Out/GPI In** no menu **Avançado** do projector.

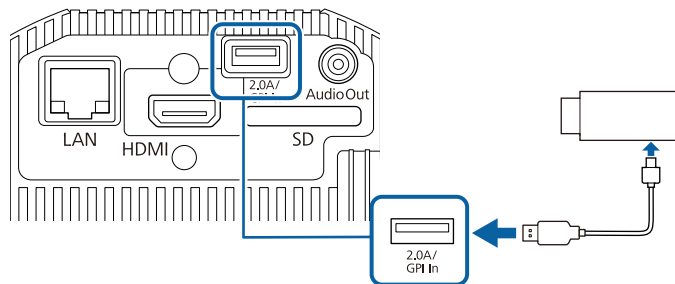
☛ **Avançado > DC Out (2.0A)/GPI In Ajustes > DC Out/GPI In**

- 1 Ligue o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projector.



- 2 Ligue o cabo de alimentação USB à porta DC Out (2.0A) / GPI In do projector.

- 3 Ligue a outra extremidade à porta USB (Tipo B) do leitor de transmissão de multimédia.



## Ligar a altifalantes externos

Pode ligar o projector a altifalantes amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.



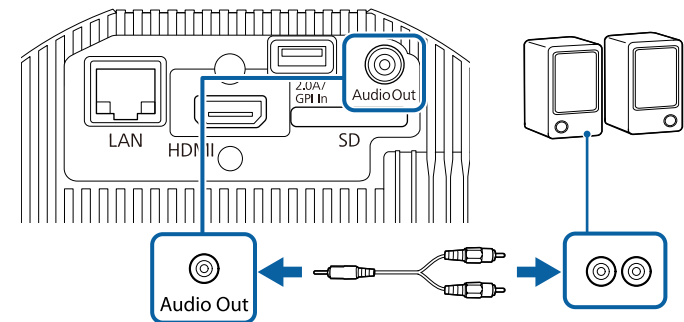
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.

- 1 Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de vídeo necessários.

- 2 Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.

- 3 Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

- 4 Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.



### » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.55](#)

## Ligar a dispositivos de áudio Bluetooth®

Pode ligar o seu projector a dispositivos de áudio Bluetooth (compatíveis com A2DP), tais como altifalantes ou auscultadores para reproduzir áudio a partir das seguintes fontes:

- HDMI
- LAN

## • SD

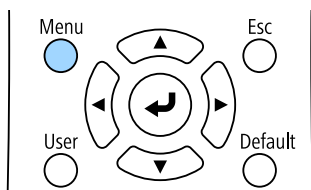
Para transmitir áudio para dispositivos de áudio Bluetooth, selecione **Ativado** como definição **Áudio Bluetooth** no menu **Definição** do projector.



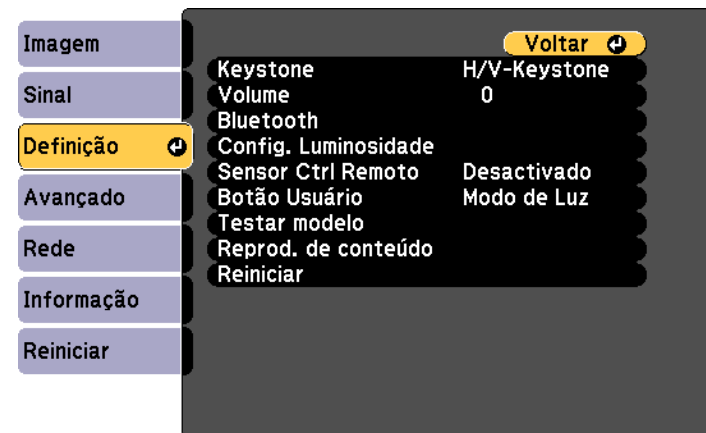
- Existe um atraso na saída de áudio para qualquer dispositivo de áudio Bluetooth.
- Os dispositivos de áudio Bluetooth não são suportados em alguns países e regiões.
- Utilize dispositivo de áudio Bluetooth que suportam a norma SCMS-T.

**1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

**2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.

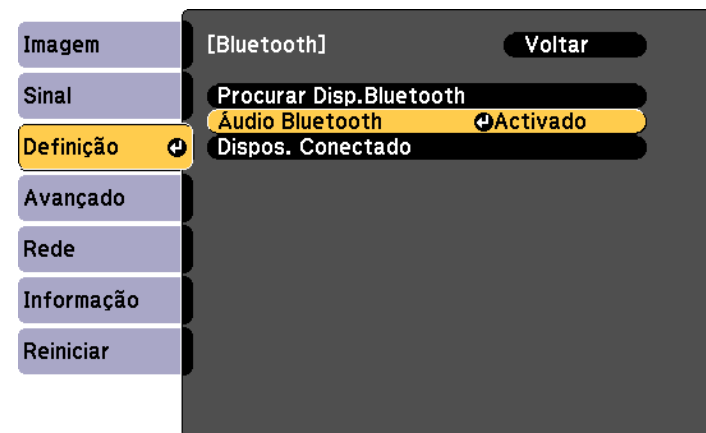


**3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



**4** Selecione **Bluetooth** e prima [Enter].

**5** Selecione **Ativado** como definição de **Áudio Bluetooth**.



**6** Active o "modo de emparelhamento" no dispositivo de áudio Bluetooth ao qual pretende ligar. Para mais detalhes, consulte o manual do seu dispositivo de áudio Bluetooth.

**7** Selecione **Procurar Dispositivos Bluetooth** e prima [Enter].  
Uma lista de dispositivos disponíveis é apresentada.

**8** Selecione o dispositivo de áudio Bluetooth ao qual pretende ligar e prima [Enter].

**9** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Na próxima vez que ligar o projetor, o mesmo irá ligar automaticamente ao último dispositivo ligado ao projetor. Para alterar o dispositivo ligado, repita o procedimento a partir do passo 6.

#### » Links relacionados

- "Especificações de Bluetooth" [Pág.28](#)

### Especificações de Bluetooth

Versão	Bluetooth Ver. 4.2
Saída	Classe 2
Distância de comunicação	Aprox. 10 m
Perfis suportados	A2DP
Protecção de conteúdos	SCMS-T
Frequência utilizada	Banda de 2,4 GHz (2,402 a 2,480 GHz)
Codecs suportados	Áudio SBC, Qualcomm® aptX™

#### Aviso

Não utilize o dispositivo próximo de equipamentos médicos ou controlados automaticamente como, por exemplo, portas automáticas ou alarmes de incêndio. As interferências electromagnéticas do dispositivo podem causar a avaria desses equipamentos e provocar acidentes.



- Ligue um dispositivo Bluetooth que suporte a protecção de direitos de autor (SCMS-T).
- A ligação poderá não ser possível dependendo do padrão e tipo de dispositivo.
- Mesmo respeitando a distância de comunicação especificada, as ligações podem ser interrompidas devido ao estado do sinal.
- O método de comunicação Bluetooth utiliza a mesma frequência (2,4 GHz) de uma rede local sem fios (IEEE802.11b/g/n) ou de fornos micro-ondas. Por conseguinte, se estes dispositivos forem utilizados em simultâneo, poderão ocorrer interferências nas ondas radioelétricas, o áudio pode ser interrompido ou a comunicação poderá não ser possível. Se não necessitar de utilizar estes dispositivos em simultâneo, certifique-se de que salvaguarda uma distância adequada entre eles e o dispositivo Bluetooth.
- Não é possível ligar vários dispositivos Bluetooth ao projector em simultâneo.

### Ligação a sensores externos

Pode ligar dispositivos externos, tais como, sensores, utilizando um cabo USB para receber o sinal de entrada dos sensores. Consulte *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* para obter detalhes.

Pode transferir as informações a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

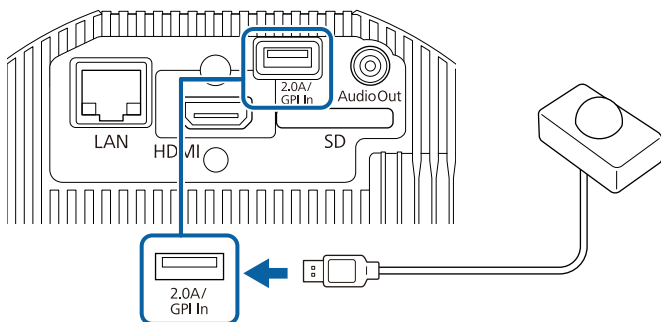
#### Importante

A ligação incorreta poderá danificar o produto. Contacte um técnico qualificado para ligar o sensor externo.



- A porta DC Out (2.0A) / GPI In do projetor não recebe sinais USB padrão.
- É necessário processar o cabo do sensor de modo a poder ligá-lo à porta DC Out (2.0A) / GPI In. Em alternativa, pode utilizar um conector disponível comercialmente.
- Para além de sensores, também é possível ligar outros dispositivos externos, tais como botões e interruptores.

- 1** Ligue o cabo USB à porta de saída do sensor externo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta DC Out (2.0A) / GPI In do projetor.



## » Links relacionados

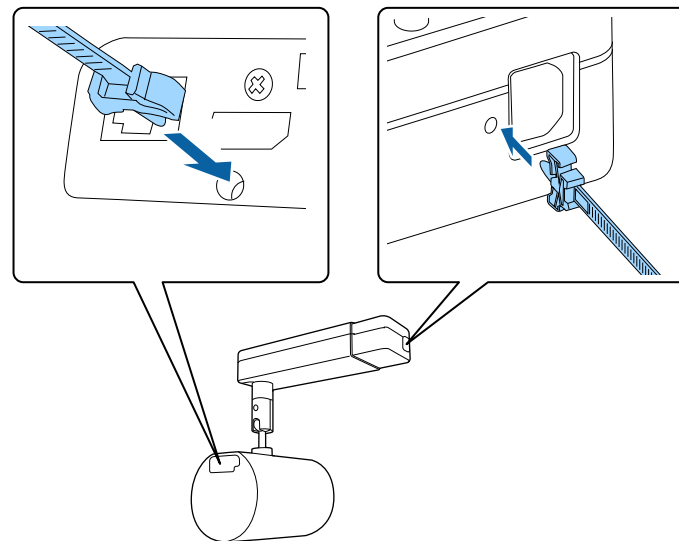
- "Utilizar sensores externos" [Pág.80](#)

## Colocar e remover as braçadeiras para cabos

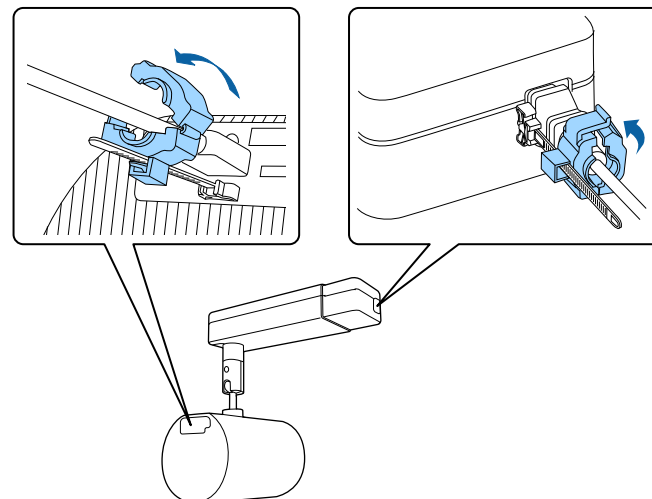
É possível inserir as braçadeiras para cabos para que o cabo de alimentação e o cabo HDMI não se desliguem devido ao próprio peso.

- 1** Ligue o cabo de alimentação e o cabo HDMI ao projetor.

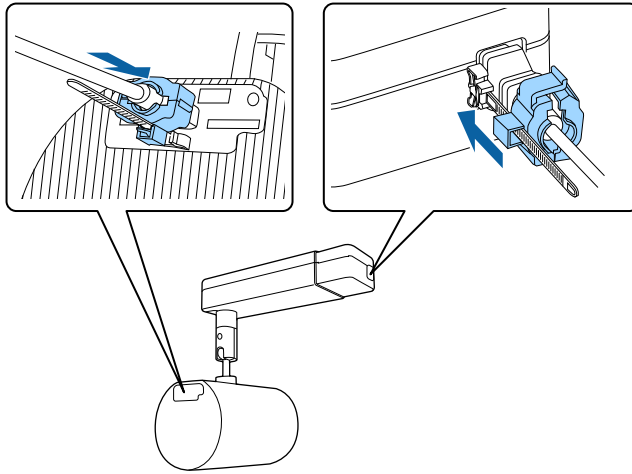
- 2** Insira a extremidade de cada braçadeira no ponto de fixação de braçadeira ao lado de cada porta.



- 3** Coloque as braçadeiras para cabos abertas à volta do cabo de alimentação e do cabo HDMI, mas não os amarre.



- 4** Deslize as braçadeiras pelos orifícios de fixação e prenda as braçadeiras nos fixadores do cabo de alimentação e do cabo HDMI.



Para remover as braçadeiras para cabos, abra as braçadeiras e desligue os cabos. Em seguida, aperte os lados de cada fixador das braçadeiras e retire-os cuidadosamente dos pontos de fixação das braçadeiras.

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

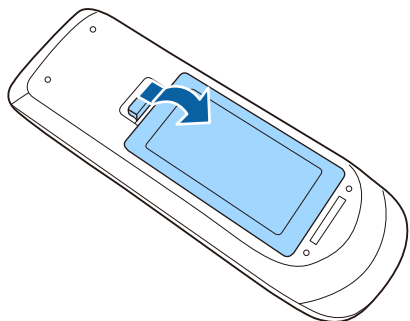
## Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.



Substitua as pilhas logo que estejam gastas. O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

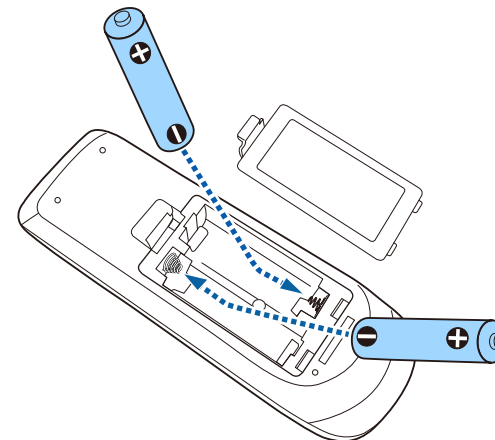


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

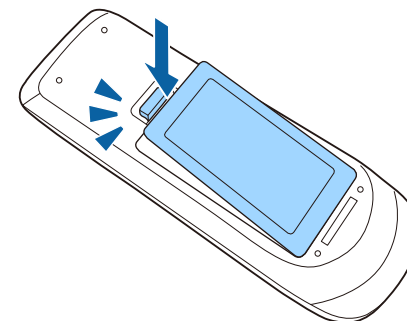
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



## ⚠ Aviso

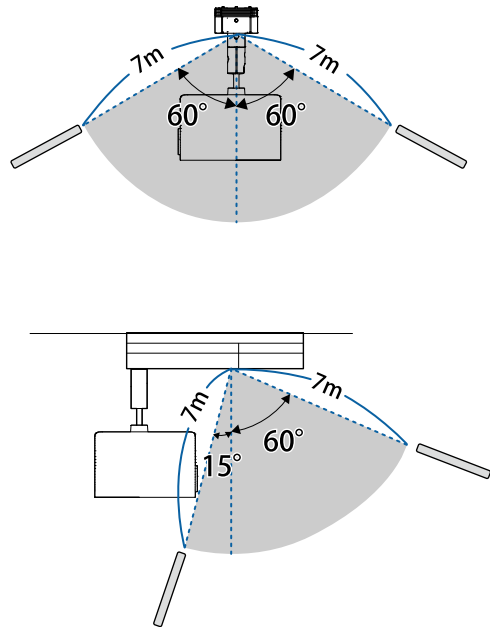
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.



# Utilizar as funções básicas do projector

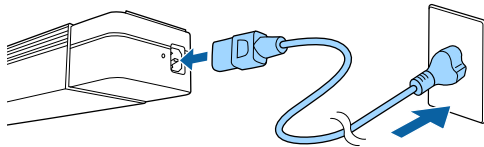
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

## » Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.34](#)
- "Desligar o projector" [Pág.36](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.37](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.39](#)
- "Modos de projecção" [Pág.40](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.42](#)
- "Forma da imagem" [Pág.43](#)
- "Redimensionar a imagem com zoom" [Pág.46](#)
- "Ajustar a posição da imagem" [Pág.47](#)
- "Focagem da imagem" [Pág.48](#)
- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.49](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.50](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.52](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.55](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.57](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada elétrica.



Quando o projector estiver instalado numa calha de iluminação, entrará em estado de espera quando a energia da calha de iluminação for ligada.

O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 2** Prima o botão de energia no controlo remoto para ligar o projector. O indicador de estado pisca em azul enquanto o projector aquece. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado parará de piscar e acenderá com a cor azul.

Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.

## **Aviso**

- Nunca olhe diretamente para a lente do projector quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projector. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objetos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
- Não abra a caixa do projector. Nunca desmonte nem altere o projector. Os componentes de alta tensão existentes no interior do projector poderão causar um incêndio, choque elétrico ou um acidente.
- Se ocorrer um erro, desligue o cabo de alimentação da tomada elétrica e contacte a Epson para obter ajuda. Se continuar a utilizar o projector nesse estado, poderá causar um choque elétrico, incêndio ou mesmo lesões oculares.

## **Atenção**

Não coloque objetos que possam ficar deformados ou danificados devido ao calor próximo da abertura para saída de ar e não coloque o rosto ou as mãos junto da abertura para saída de ar durante a projecção.

## **Importante**

Tente não tocar na lente com as suas mãos ou os seus dedos. Caso fiquem dedadas ou gorduras na superfície da lente, a qualidade de projecção degrada-se.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Ativado** no menu **Avançado** do projetor, o projetor irá ligar logo que o cabo seja ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.  
☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Avançado** do projetor, o projetor irá ligar logo que detete um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.  
☛ **Avançado > Operação > Ligação automática**
- Sobre o painel LCD
  - Se um laser de alta potência incidir através da superfície da lente de projecção mesmo quando a mesma não estiver a ser utilizada, poderá causar uma avaria no painel LCD.
  - Se a mesma imagem for projetada durante um período prolongado, o painel LCD poderá apresentar imagens residuais. Utilize **Atualizar modo** no menu **Reiniciar** do projetor para reduzir a as imagens residuais.

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.55](#)

Desligue o projector após a utilização.

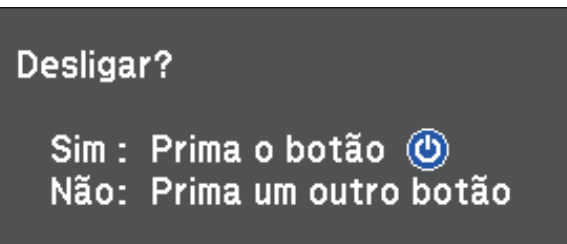


- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Se a definição **Calibração de luz** estiver definida para **Executar periodicam.** no menu **Reiniciar** do projector, a calibração de luz inicia automaticamente se desligar o projector e ocorrerem as seguintes condições:
  - Tiverem passado 100 horas desde a última calibragem da fonte de luz
  - Se tiver usado o projector de forma contínua durante mais de 20 minutos
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento direto, pode ser desligado diretamente utilizando o disjuntor.



Quando o projector está instalado numa calha de iluminação, desligue a energia da calha de iluminação.

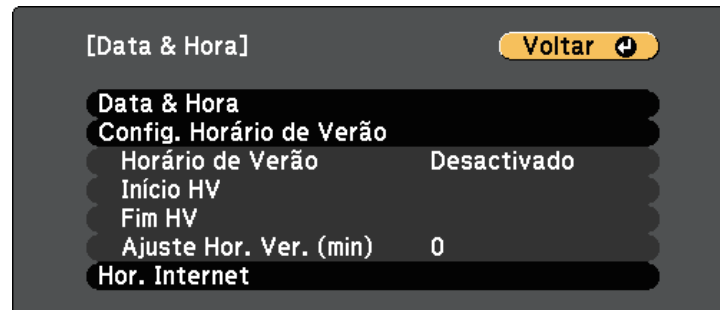
- 1** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto.  
O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.



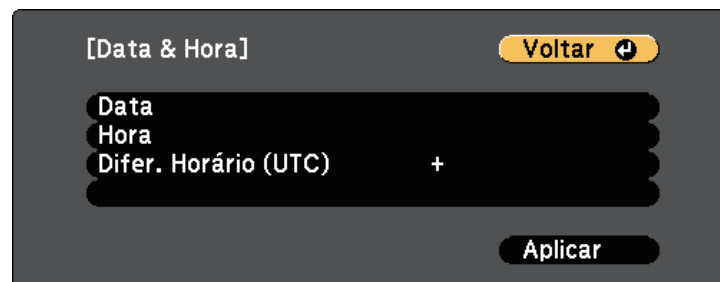
- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)  
A luz e o indicador de estado apagam-se.
- 3** Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Pode definir a data e a hora do projector.

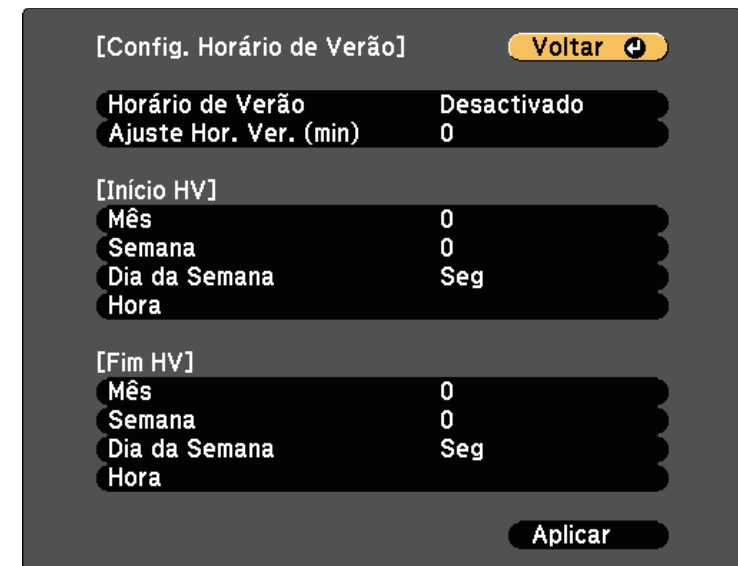
- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 4** Selecione a definição **Operação** e prima [Enter].
- 5** Selecione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].  
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 6** Selecione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].  
Será apresentado o seguinte ecrã:

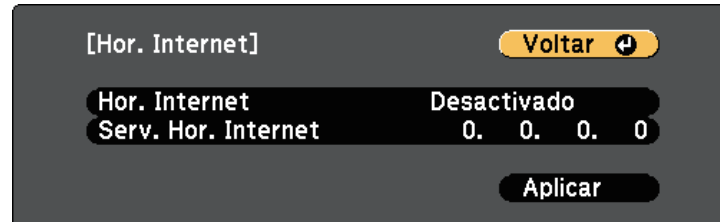


- 7** Seleccione **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data actual.
- 8** Seleccione **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a hora actual.
- 9** Seleccione **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 10** Quando terminar, selecione **Apicar** e prima [Enter].
- 11** Para ativar o horário de Verão, selecione a definição **Config. Horário de Verão** e prima [Enter]. Em seguida, selecione as definições.



- 12** Quando terminar, selecione **Apicar** e prima [Enter].

- 13** Para atualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, selecione a definição **Hor. Internet** e prima [Enter]. Em seguida, selecione as definições.



- 14** Quando terminar, selecione **Aplicar** e prima [Enter].

- 15** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projetor, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projetadas corretamente.

- **Frontal/Teto** permite projetar a partir do teto ou de uma calha de iluminação em frente ao ecrã.
- **Posterior/Teto** inverte a imagem horizontalmente para projetar a partir do teto ou de uma calha de iluminação e por detrás de um ecrã translúcido.
- **Frontal** inverte a imagem verticalmente para projetar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Posterior** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar a partir de uma mesa e por detrás de um ecrã translúcido.

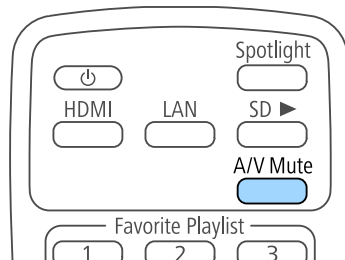
#### » Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.40](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.40](#)
- "Opções de configuração e instalação do projetor" [Pág.19](#)

## Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3** Para voltar a projetar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

## Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projetor.

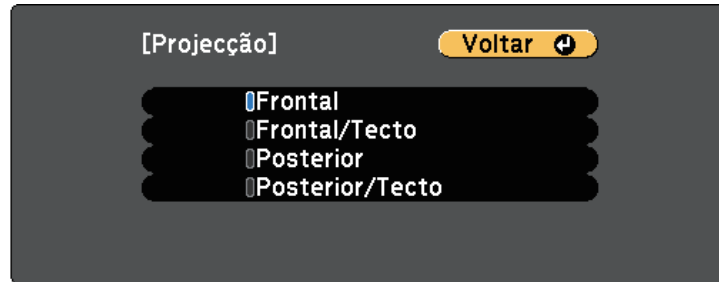
- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Seccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seccione **Projecção** e prima [Enter].



- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



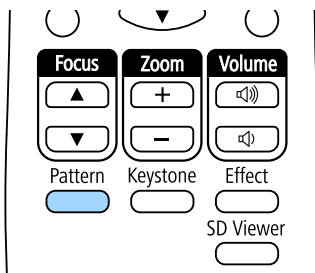
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projetada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projetada, projete uma imagem a partir do dispositivo ligado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Pressione o botão [Pattern] no controlo remoto.



Será exibido o padrão de teste.

- 3** Durante a exibição do padrão de teste, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita no controlo remoto ou prima [Enter] para alternar entre os padrões de teste disponíveis.
- 4** Ajuste a imagem conforme necessário.
- 5** Prima [Esc] para fechar o padrão de teste.



Pode seleccionar também um padrão de teste no menu do projetor.

🖱️ **Definição > Testar modelo**

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

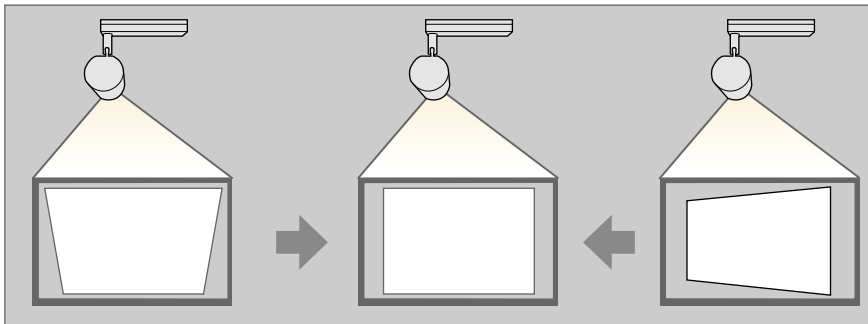
## » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.43](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.44](#)

## Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone

Pode corrigir a forma de uma imagem com formato de retângulo irregular.

Para corrigir a distorção na horizontal e vertical independentemente, utilize o botão [Keystone] no controlo remoto.



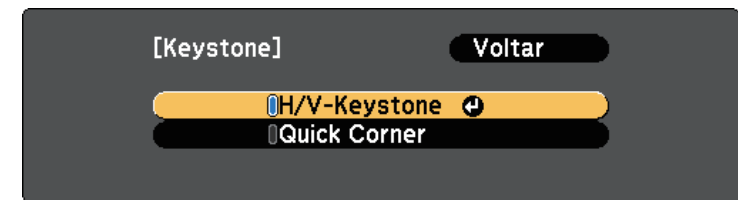
- Não é possível combinar a correção H/V-Keystone com outros métodos de correção da forma da imagem.
- É possível corrigir a distorção horizontal até 40° para a direita ou esquerda.
- É possível corrigir a distorção vertical até 45° para cima ou para baixo.

**1**

Ligue o projetor e exiba uma imagem.

**2**

Prima o botão [Keystone] no controlo remoto, seleccione **H/V-Keystone** e, em seguida, prima [Enter].

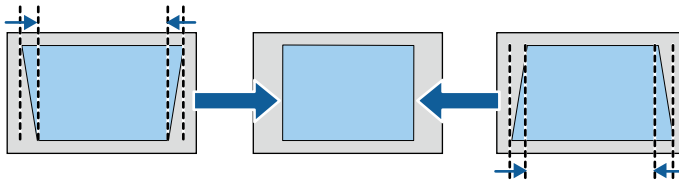


Será apresentado o ecrã de ajuste H/V-Keystone:

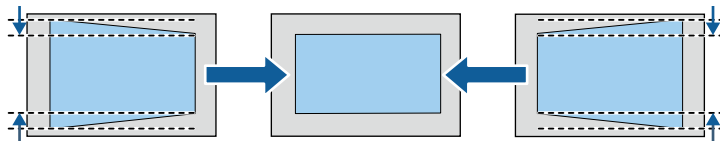


- 3** Utilize os botões direccionais no controlo remoto para seleccionar entre a correcção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Quando terminar, prima [Esc].

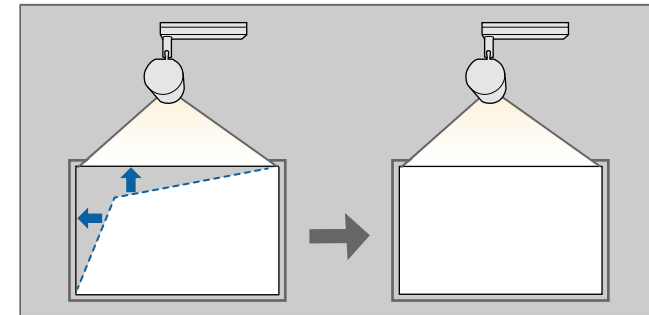
Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

» **Links relacionados**

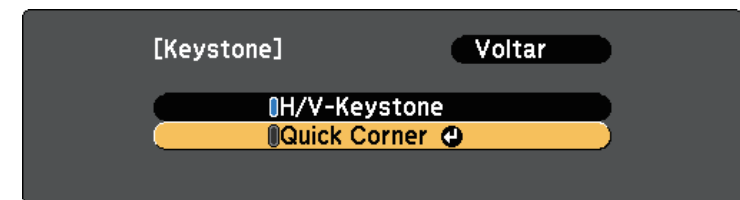
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)

## Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

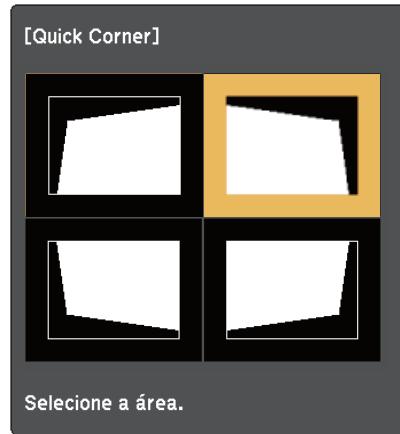


- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Keystone] no controlo remoto, seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.



O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 3** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

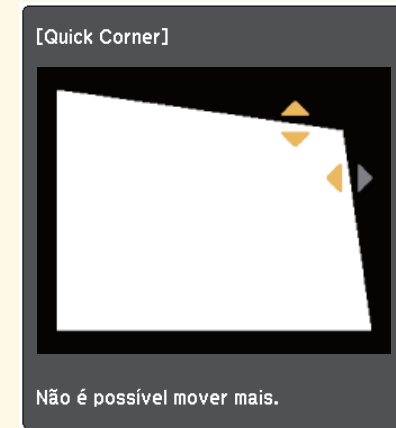


Para repor as correcções de Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

- 4** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].

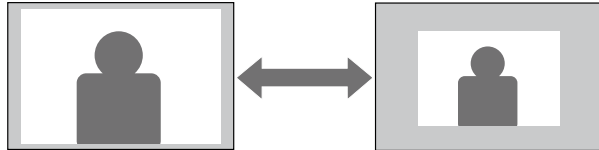


Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.

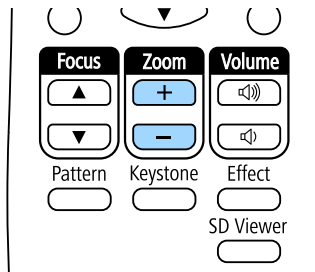


- 5** Repita os passos 3 e 4, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.
- 6** Quando terminar, prima [Esc].

Pode redimensionar a imagem utilizando o controlo remoto.



- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima os botões [Zoom] no controlo remoto para ajustar o zoom.



- Quando minimizar o tamanho da imagem utilizando o zoom ótico, será exibida uma mensagem e o projetor mudará para o zoom digital.
- Quando maximizar o tamanho da imagem utilizando o zoom digital, será exibida uma mensagem e o projetor mudará para o zoom ótico.

- 3** Quando terminar, prima [Esc].

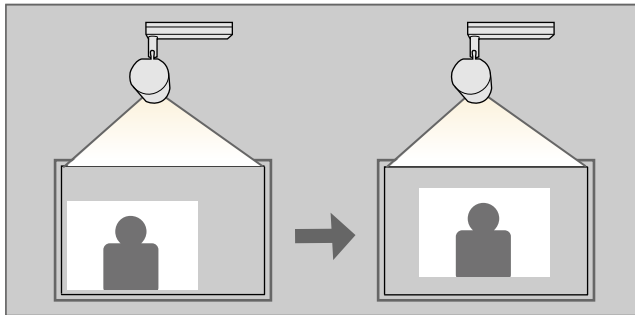
## » Links relacionados

- "Ajustar a posição da imagem" [Pág.47](#)

Pode utilizar a função **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem sem deslocar o projetor.

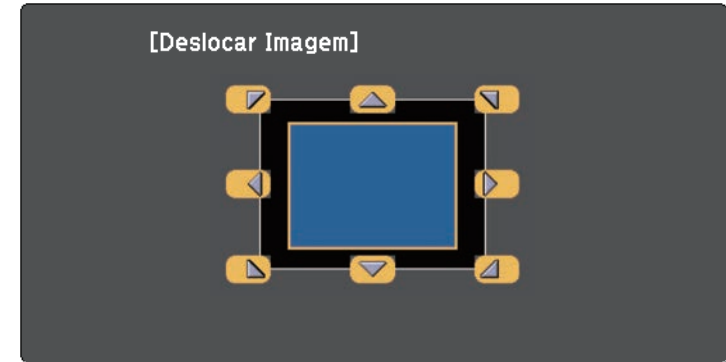


- Esta função não está disponível se o zoom digital estiver configurado para a definição mais ampla.



- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Ajuste o tamanho da imagem utilizando os botões [Zoom] no controlo remoto.  
Quando o projetor utiliza zoom ótico, é necessário mudar para zoom digital, reduzindo o tamanho da imagem até que seja apresentada uma mensagem.
- 3** Prima [Enter] para exibir o ecrã Deslocar Imagem.

- 4** Utilize os botões direcionais para ajustar a posição da imagem.



- Pode deslocar a imagem na diagonal premindo qualquer par de botões direccionais adjacentes no controlo remoto.

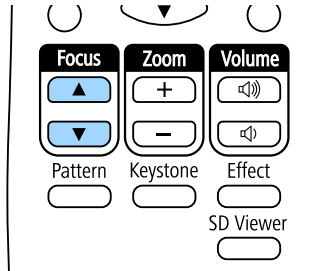
- 5** Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã de ajustamento.  
O ecrã de ajustamento desaparece se não for realizada qualquer operação após cerca de 10 segundos.



- A definição Deslocar Imagem é retida mesmo se o projector for desligado. Deverá reajustar a posição se alterar o local da instalação ou o ângulo do projetor.

Pode corrigir a focagem utilizando o botão [Focus] no controlo remoto.

- 1 Prima o botão [Focus] no controlo remoto para ajustar a focagem.

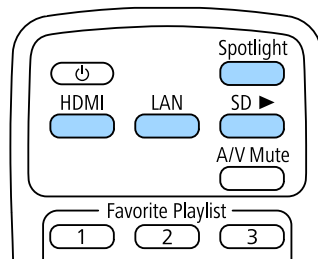


- 2 Prima o botão [Esc] para terminar o ajuste.



Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto.



O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem.

Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspecto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projetor.

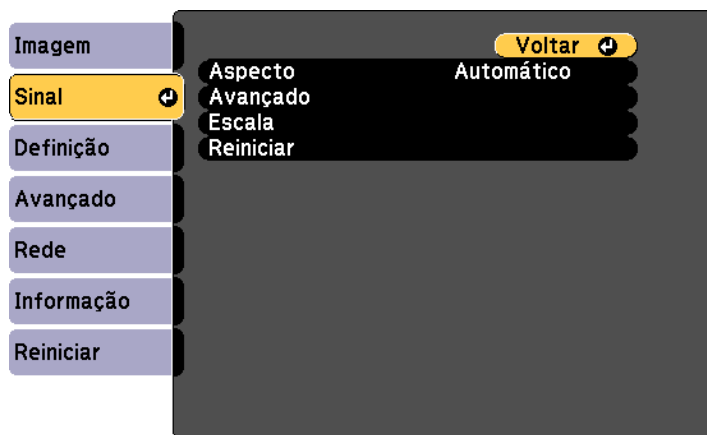
## » Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.50](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.50](#)
- "Aspecto da imagem projectada com cada relação de aspecto" [Pág.51](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)

## Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Sinal** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Aspecto** e prima [Enter].

- 5** Selecione uma das proporções disponíveis para o sinal de entrada e prima [Enter].



- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

## Relações de aspecto da imagem disponíveis







Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- A definição de relação de aspecto está disponível apenas para fontes de imagem HDMI.
- A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.


Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de <b>Resolução</b> .

Modo de aspecto	Descrição
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas).










Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativa			

## Aspeto da imagem projetada com cada relação de aspecto

Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.



A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
16:9			
Modo Total			

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

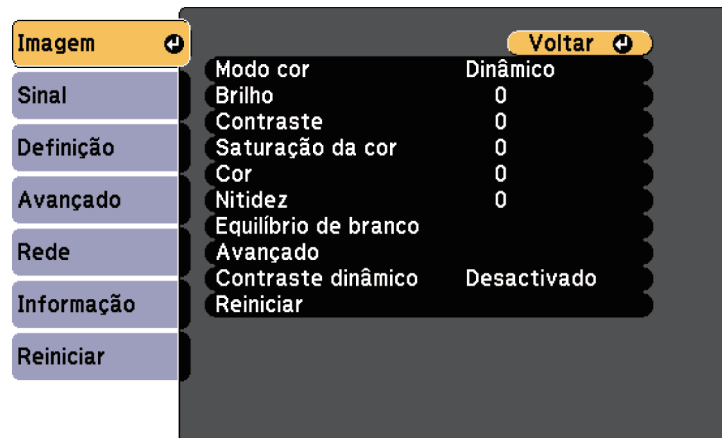
## » Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [Pág.52](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.52](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.53](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.53](#)

## Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Modo cor** e prima [Enter].
- 5** Selecione o modo de cor que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

## » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)

## Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

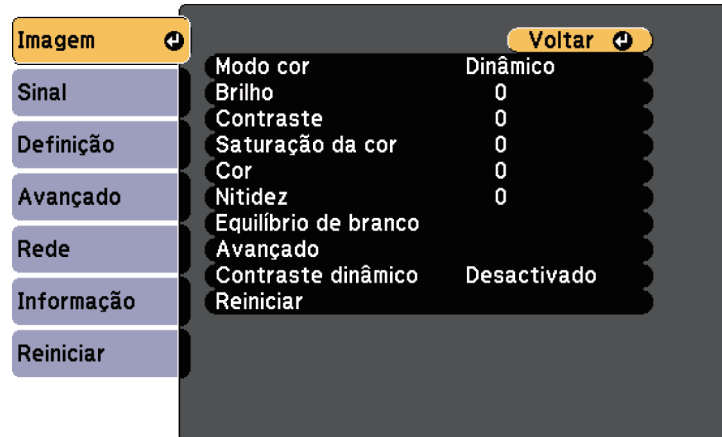
Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Modo Normal	Diminui o brilho da imagem mais do que o modo <b>Dinâmico</b> e permite obter imagens com cores naturais.

## Activar o ajuste automático de luminância

Pode activar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

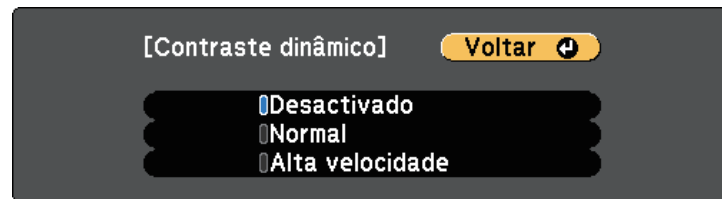
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Contraste dinâmico** e prima [Enter].

- 5 Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:

- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.



- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

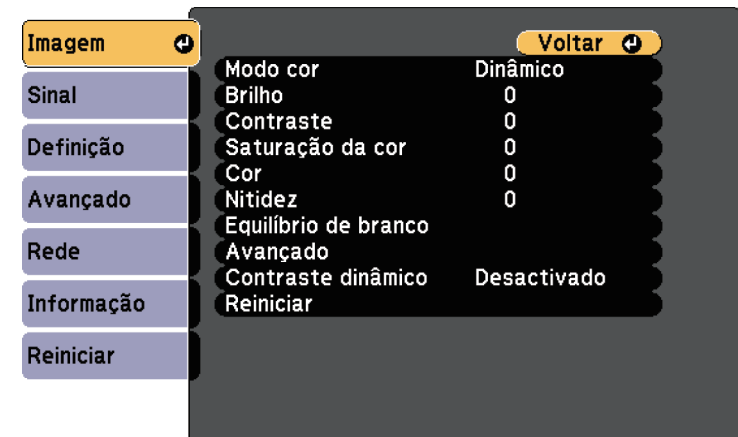
## Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)

## Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projectada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de Gamma.

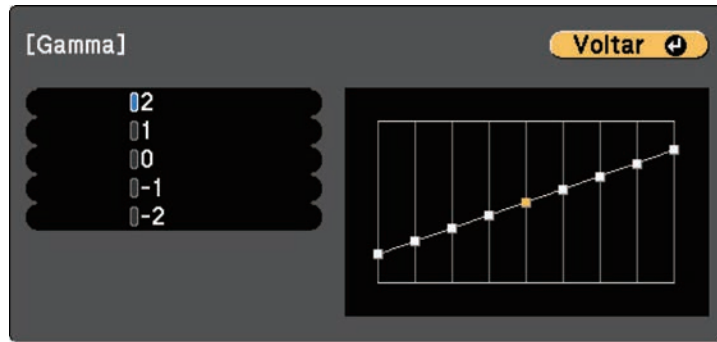
- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



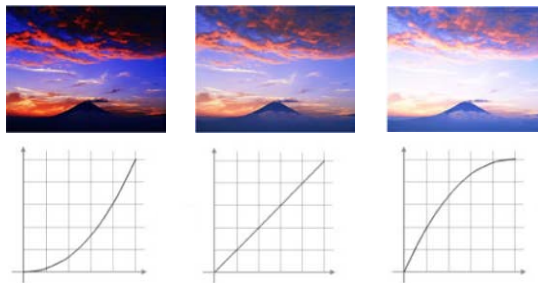
- 4 Seleccione **Avançado** e prima [Enter].

- 5 Seleccione **Gamma** e prima [Enter].

**6** Seleccione e ajuste o valor de correcção.



Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.



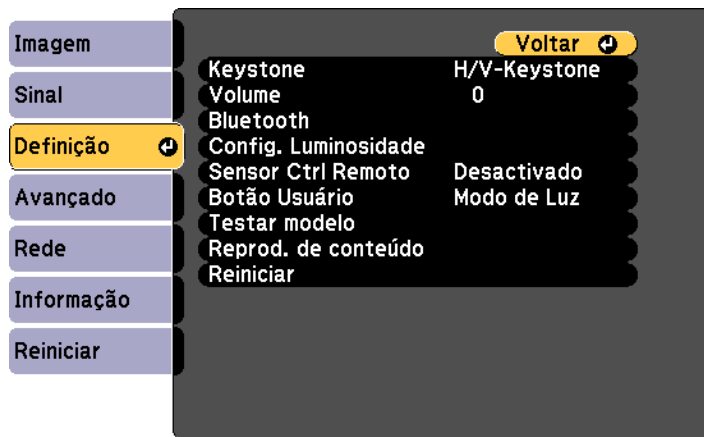
**7** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

### » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)

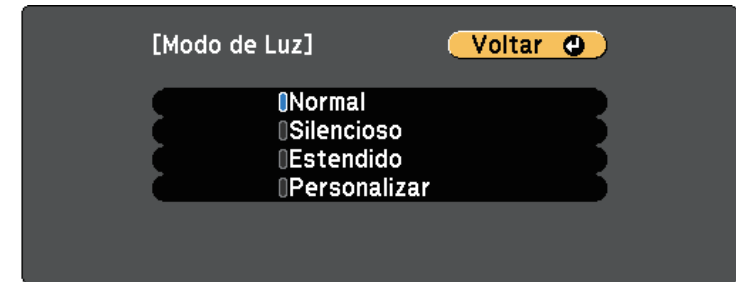
Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].

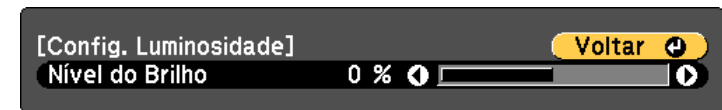


- 4 Seleccione **Config. Luminosidade** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **Modo de Luz** e prima [Enter].
- 6 Seleccione uma das seguintes opções:
  - **Normal** permite definir o brilho para o nível máximo. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
  - **Silencioso** permite definir o brilho para 50% e reduz o ruído da ventoinha. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
  - **Avançado** permite definir o brilho para 50% e prolonga a duração estimada da luz. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 30 000 horas.

- **Personalizar** permite seleccionar um nível de brilho personalizado entre 50 e 100%.



- 7 Se configurar a definição **Modo de Luz** para **Personalizado**, seleccione **Nível do Brilho** e use os botões direccionais esquerda e direita para seleccionar o brilho.



- 8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Para obter os melhores resultados na manutenção de um brilho constante, configure a definição de **Calibração de luz** para **Executar periodicam.** no menu **Reiniciar** do projetor.

## » Links relacionados

- "Duração da luz" [Pág.55](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.171](#)

## Duração da luz

A duração da luz varia de acordo com a definição de **Nível do Brilho**.



- A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e de utilização.
- As horas aqui indicadas são aproximadas e não são garantidas.
- Poderá ser necessário substituir componentes internos mais cedo do que o tempo de utilização previsto da luz.

## Nível do Brilho e duração da luz

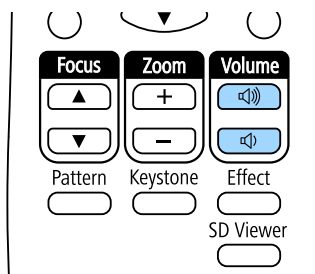
Definição do Nível do Brilho	Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)
100%	20 000 horas
90%	22 000 horas
80%	24 000 horas
70%	26 000 horas
60%	28 000 horas
50%	30 000 horas



Pode ajustar o volume da saída de áudio do altifalante externo ligado à porta Audio Out.

Pode também controlar o volume de dispositivos de áudio Bluetooth ligados ao projetor.

- 1** Ligue o projetor e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto, tal como ilustrado.



Um indicador de volume é exibido no ecrã.



Pode também ajustar a definição de **Volume** no menu **Definição** do projetor.

## **⚠ Atenção**

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

## » Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)

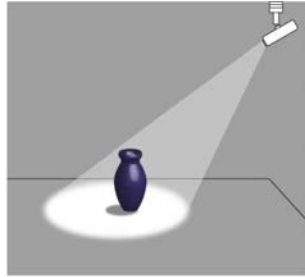
# Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

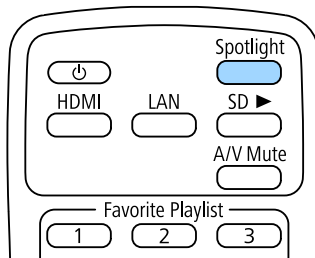
## » Links relacionados

- "Utilizar o Modo Holofote" [Pág.59](#)
- "Reproduzir uma lista de reprodução" [Pág.60](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.66](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.67](#)
- "Utilizar vários projectores" [Pág.68](#)
- "Executar a Calibração de luz" [Pág.76](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.77](#)
- "Utilizar sensores externos" [Pág.80](#)

Pode utilizar o modo holofote para projetar um holofote virtual. Sem deslocar o projetor, é possível mover e personalizar a posição, o tamanho, a forma e a largura do holofote.

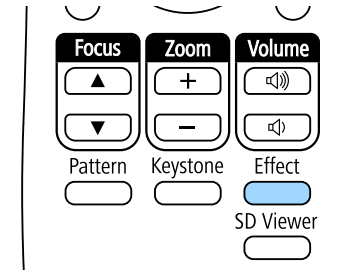


**1** Pressione o botão [Spotlight] no controle remoto.



A imagem projetada mudará para holofote.

**2** Pressione o botão [Effect] n controle remoto para alterar o efeito de sobreposição e o filtro de forma para o holofote.



## ► Links relacionados

- "Adicionar efeitos à imagem projetada" [Pág.64](#)

Este projetor permite-lhe projetar os seus conteúdos como sinalização digital para exposições.

Pode projetar facilmente listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada.

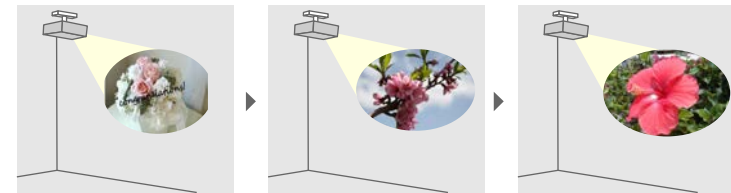


## » Links relacionados

- "Projetar listas de reprodução" [Pág.60](#)
- "Projectar uma imagem simultaneamente (Reprodução sincronizada)" [Pág.63](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.64](#)

## Projetar listas de reprodução

Pode projetar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos.



**1** Crie as suas listas de reprodução e exporte-as para um cartão SD utilizando um dos seguintes métodos:

- O software Epson Projector Content Manager permite-lhe criar listas de reprodução e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada e agendar listas de reprodução.

Pode transferir e instalar o Epson Projector Content Manager a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

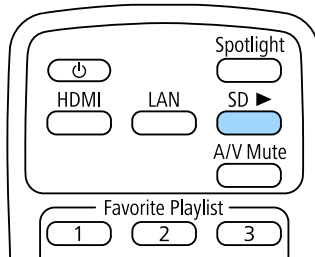
Consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager* para obter instruções.

- O Epson Web Control permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo ligado a um projetor numa rede. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada.
- A aplicação Epson Creative Projection permite criar conteúdos em dispositivos iOS. Pode também transferir conteúdos para o projetor através de ligação sem fios.

Pode transferir o Epson Creative Projection a partir da App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a App Store são da responsabilidade do cliente.

**2** Insira o cartão SD na ranhura para cartões SD do projetor.

- 3** Prima o botão [SD ►] no controlo remoto.



Será projetada a última lista de reprodução reproduzida. Se existir um horário atribuído, a lista de reprodução será reproduzida de acordo com a programação do horário.



- Pode também premir os botões numéricos para projetar a sua lista de reprodução favorita. Pode configurar um botão de atalho do controlo remoto através do software utilizado para criar a lista de reprodução.
- Para selecionar a lista de reprodução pretendida na lista, pressione o botão [SD Viewer] no controlo remoto e, em seguida, utilize os botões direcionais.

## » Links relacionados

- "Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control" [Pág.61](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.8](#)

## Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control

Pode criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las num cartão SD ligado a um projetor numa rede.

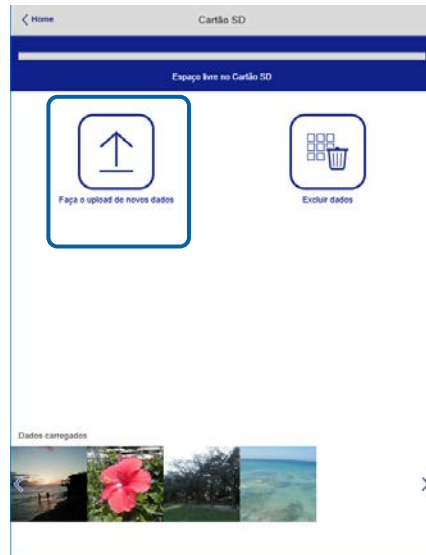
### Importante

Não remova o cartão SD do projetor nem desligue o cabo de alimentação do projetor durante a criação de listas de reprodução. Poderão ocorrer danos nos dados guardados no cartão SD.

- 1** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 2** Certifique-se de que existe um cartão SD inserido na ranhura para cartões SD do projetor.
- 3** Abra o navegador web no seu computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].
- 5** Selecione **Cartão SD**.



## 6 Seleccione Carregar dados.



## 7 Seleccione as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução.



É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif. Se deseja adicionar ficheiros .mp4 ou .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.

Os ficheiros seleccionados serão copiados para o cartão SD inserido.

## 8 Execute uma das seguintes opções:

- Para os adicionar a uma lista de reprodução existente, seleccione **Adicionar à Lista de Reprodução** e seleccione a lista de reprodução à qual os deseja adicionar.
- Para criar uma nova lista de reprodução e adicionar os ficheiros, seleccione **Criar Nova Lista de Reprodução**.

## 9 Editar a lista de reprodução.



- 1 Edita o nome da lista de reprodução.
- 2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.
- 3 Regista a lista de reprodução nos seus favoritos.  
Se uma lista de reprodução for registada nos favoritos, poderá iniciar a reprodução rapidamente utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.
- 4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.
- 5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.
- 6 Elimina imagens ou vídeos da lista de reprodução.
- 7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.  
Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também seleccionar um efeito de transição.

## 8 Abre o ecrã **Efeitos**.

Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.

## 9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

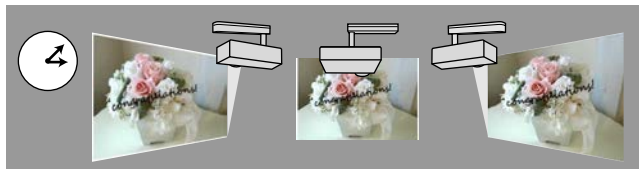
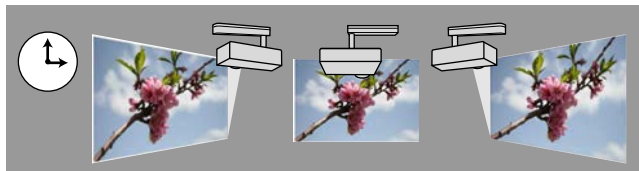
## 10 Quando terminar a edição da lista de reprodução, selecione **Finalizar**.



- Pode reproduzir a lista de reprodução a partir do ecrã **Remoto** ou **Lista de reprodução**.
- Se pretender especificar o início e o fim da lista de reprodução, agende a lista de reprodução utilizando o software Epson Projector Content Manager.

## Projectar uma imagem simultaneamente (Reprodução sincronizada)

Pode configurar um horário para projectar em simultâneo uma lista de reprodução sincronizada em vários projectores (até 16).



- Todos os projectores envolvidos na reprodução sincronizada devem ser do mesmo modelo. Se algum dos projectores for de um modelo diferente ou tiver uma resolução diferente, a reprodução sincronizada poderá não ser executada correctamente.
- Certifique-se de que o nome e as definições de data e hora estão correctas em todos os projectores.
- Ligue todos os projectores à mesma rede. Recomendamos que efectue a ligação através de uma rede com fios. Caso contrário, a reprodução poderá não ser executada em simultâneo entre os projetores, dependendo do estado da rede.

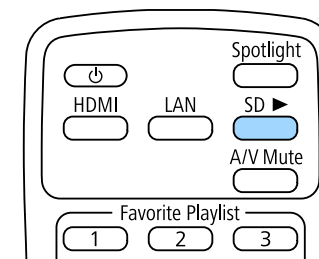
## 1 Crie listas de reprodução, configure horários para cada lista de reprodução, e exporte-as para cartões SD com o software Epson Projector Content Manager.



- Consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager* para obter instruções.
- Pode também criar listas de reprodução utilizando a aplicação Epson Creative Projection, Epson iProjection (Android/iOS) ou um navegador web.
- Utilize o mesmo número de cartões SD e de projetores.
- Se desejar incluir imagens estáticas nas listas de reprodução, utilize o formato JPEG.

## 2 Insira o cartão SD com as listas de reprodução na ranhura para cartões SD de cada projetor.

## 3 Prima o botão [SD ►] no controlo remoto.



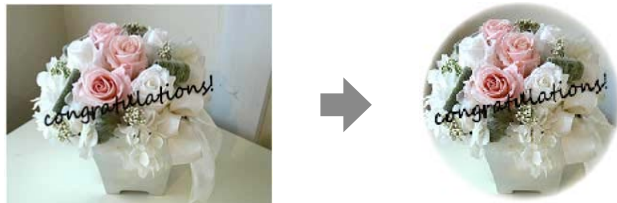
A reprodução sincronizada será iniciada na hora especificada nos horários de listas de reprodução.

## » Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.83](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.132](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.37](#)

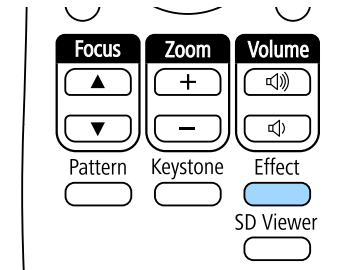
## Adicionar efeitos à imagem projetada

Pode adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.

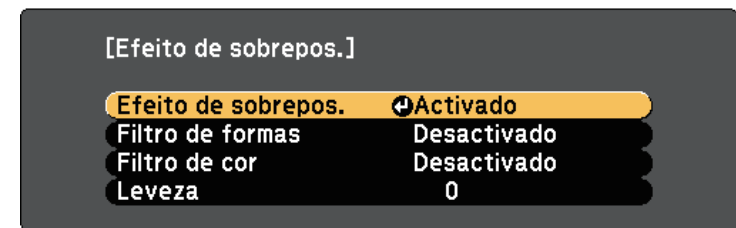


- Para utilizar as funções de efeitos, execute regularmente a opção **Atualizar modo**.
  - ☛ **Reiniciar > Atualizar modo**
- Esta função não está disponível nas seguintes situações:
  - Quando **Mesclar Bordas** está definido para **Ativado**.
    - ☛ **Avançado > Projeção Múltipla > Mesclar Bordas > Mesclar Bordas**
  - Quando a fonte for um leitor de cartões SD e ocorrer um erro de impossibilidade de escrita.
  - Quando a fonte for um leitor de cartões SD e não for possível reproduzir a lista de reprodução.

- 1 Prima o botão [Effect] no controlo remoto.



- 2 Selecione **Ativado** como definição de **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].



- 3 Selecione **Filtro de formas** e prima [Enter].

- 4 Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- **Forma** para seleccionar o efeito de forma que pretende: círculos, retângulos ou formas personalizadas.



Pode adicionar as suas imagens como formas personalizadas utilizando o software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

- **Efeito do filtro** para seleccionar se a máscara deve estar dentro ou fora da forma seleccionada.
- **Tamanho** para definir o tamanho da forma.



- **Posição** para definir a posição da forma.

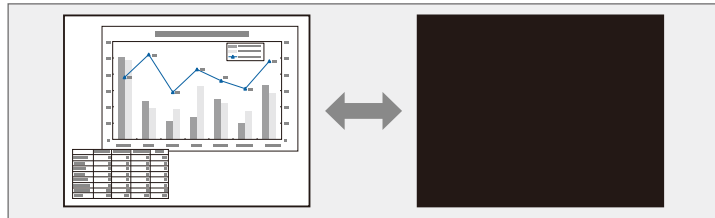


Se utilizar uma forma personalizada, não poderá alterar as definições de **Tamanho** e **Posição**.

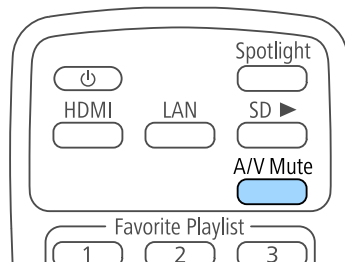
- 5** Selecione **Filtro de cor** e prima [Enter].
- 6** Ajuste as seguintes opções conforme necessário:
  - **Filtro de cor** para selecionar a cor.
  - **Personalizar** para definir uma cor personalizada ajustando individualmente as cores **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.
- 7** Selecione **Leveza** para definir o nível do brilho.
- 8** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

É possível desativar temporariamente o som e a imagem projetada.

No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



- 1** Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para parar temporariamente a projecção e desactivar o som.



- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].

Pode guardar uma imagem no projetor para a exibir sempre que ligar o projetor.

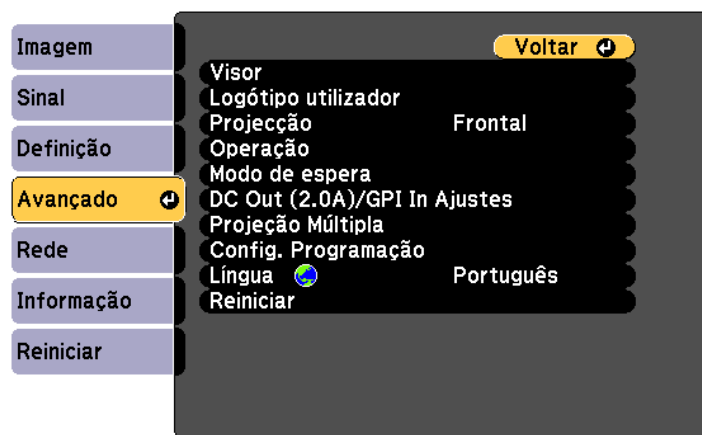
Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador. Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projetor e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se a definição **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no menu **Palavra-passe protegida**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registre informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.

**1** Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

**2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



**3** Selecione **Logótipo utilizador > Iniciar Definição** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como Keystone, Zoom, Aspeto ou Escala serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

**4** Selecione **Sim** e prima [Enter].

**5** Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

**6** Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

**7** Selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].

**8** Selecione **Visor** e prima [Enter].

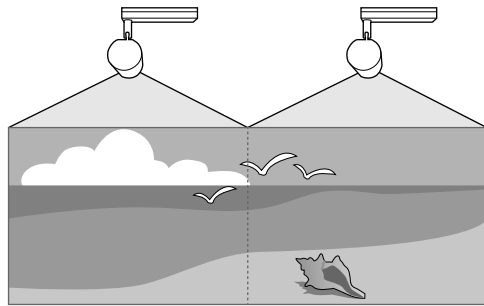
**9** Selecione **Ativado** na definição **Ecrã inicial** se deseja exibir o ecrã de Logótipo utilizador sempre que ligar o projetor.

Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

## » Links relacionados

- "Selecionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.78](#)

Pode combinar as imagens projetadas de dois ou mais projetores para criar uma imagem de área unificada.



- Recomendamos o ajuste do ângulo do projetor e a configuração da focagem e do zoom pelo menos 20 minutos depois de iniciar a projeção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projetor.
- Se os valores de **Keystone** forem elevados, poderá ser difícil ajustar a posição da imagem para imagens sobrepostas.
- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efetuar a correção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.

Para os melhores resultados, selecione as definições e ajustes para imagens de vários projectores por esta ordem:

- Definir a ID do projetor
- Ajustar a uniformidade da cor
- Mesclar as margens das imagens
- Equilibrar as cores da imagem
- Dimensionar uma imagem

#### » Links relacionados

- "Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores" [Pág.68](#)
- "Ajustar a uniformidade da cor" [Pág.70](#)

- "Mesclar as margens das imagens" [Pág.71](#)
- "Equilibrar as cores da imagem" [Pág.72](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.73](#)

## Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores

Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projetor para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projetor para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projetor.

#### » Links relacionados

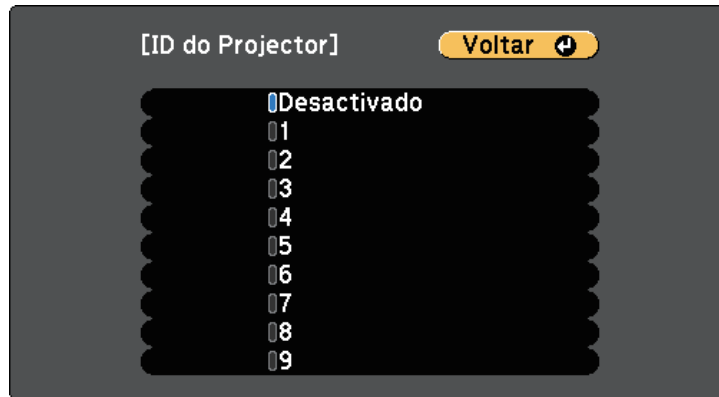
- "Definir a ID do projetor" [Pág.68](#)
- "Seleccionar o projetor que pretende controlar" [Pág.69](#)

### Definir a ID do projetor

Para controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projetor.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 2** Selecione **Projeção Múltipla** e prima [Enter].
- 3** Selecione **ID do Projector** e prima [Enter].

- 4** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que pretende utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].

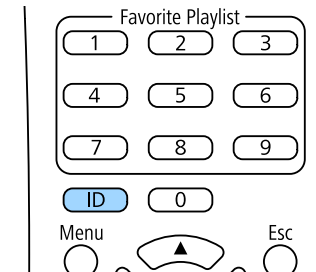


- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.
- 6** Repita estes passos para todos os projectores que pretende controlar com um controlo remoto.

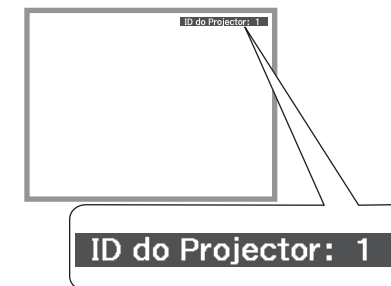
## Seleccionar o projector que pretende controlar

Depois de definir a ID dos projectores, seleccione a ID do projector que pretende controlar com o controlo remoto.

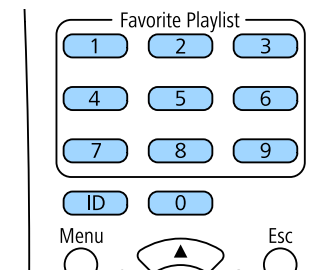
- 1** Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projetor que pretende utilizar fica seleccionado.



- Se seleccionar [0] no controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de **ID do Projetor**.
- Se a **ID do Projetor** estiver definida para **Desativado**, poderá controlar o projetor com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- A definição ID do Projetor será guardada no controlo remoto. Mesmo que as pilhas do controlo remoto sejam retiradas para serem substituídas, a definição de ID guardada será mantida. No entanto, se o controlo remoto permanecer sem pilhas durante um período prolongado, será reposta a predefinição de ID (0).
- Ao utilizar vários projectores em simultâneo, poderá não ser possível controlar os projectores corretamente devido a interferências dos sinais de infravermelhos

## Ajustar a uniformidade da cor

Se o tom da cor da imagem apresentada no ecrã projectado for desigual em cada projetor, ajuste o equilíbrio do tom de cor utilizando o menu **Avançado** do projetor.



- O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de executar a função de uniformidade de cor.
- Quando o Modo cor estiver definido para **Dinâmico**, esta função estará desactivada.  
🖱 **Imagem > Modo cor**

**1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



**2** Seleccione **Projeção Múltipla** e prima [Enter].

**3** Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].

**4** Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].

**5** Seleccione **Activado** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Esc].

**6** Seleccione **Nível de Ajuste** e prima [Enter].

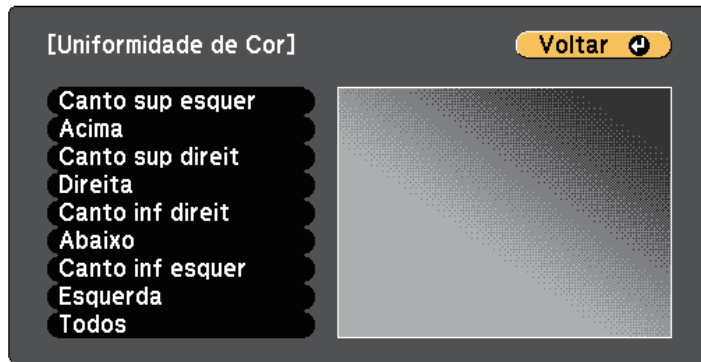
**7** Seleccione o nível e prima [Esc].

Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.



**8** Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

- 9** Selecciona a área que pretende ajustar e prima [Enter].



Ajuste primeiro a circunferência. Por fim, seleccione **Todos** e ajuste todo o ecrã.

- 10** Selecciona a cor (**Vermelho**, **Verde** ou **Azul**) que pretende ajustar e utilize o botão direccional para a esquerda para diminuir o tom da cor e o botão direccional para a direita para aumentar o tom da cor.



O ecrã de ajuste mudará sempre que premir [Enter].



- 11** Prima [Esc] para voltar ao ecrã de selecção de área.

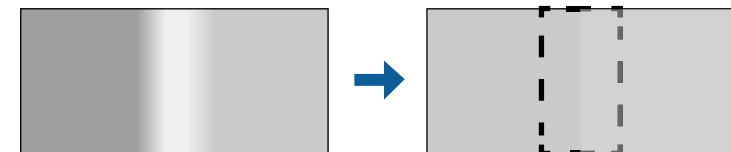
- 12** Repita estes passos para ajustar cada área.

- 13** Volte ao passo 6 e ajuste outros níveis.

- 14** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

## Mesclar as margens das imagens

Pode utilizar a função **Mesclar Bordas** do projector para criar uma imagem sem falhas provenientes de vários projectores.



- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 2** Selecciona **Projecção Múltipla > Mesclar Bordas** e prima [Enter].

- 3** Ative as definições **Mesclar Bordas**, **Guia Linha** e **Guia Modelo**.



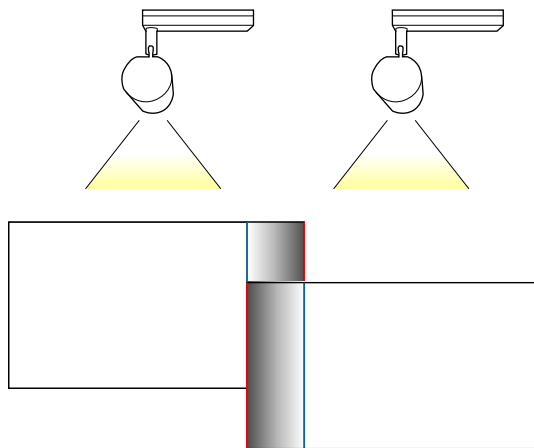
Selecione uma definição de **Cor Guia** diferente para cada projetor para que a área misturada seja claramente visível.

- 4** Selecione a margem que pretende mesclar em cada projetor e prima [Enter].

Será exibido um ecrã igual a este:



- 5** Selecciona a definição **Mesclar** e selecciona **Activado**.
- 6** Selecione a definição **Área Mesclada** e utilize os botões direccionais para seleccionar a largura da área mesclada para que as guias exibidas se encontrem nas extremidades da área sobreposta entre as duas imagens.



- 7** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

- 8** Selecione a definição **Curva de Mescla** e selecione uma gradação para a área sombreada nos projetores.

- 9** Quando as margens estiverem mescladas, desative as definições **Guia Linha** e **Guia Modelo** em cada projetor para verificar as definições finais.

- 10** Quando terminar, prima [Menu].

## Equilibrar as cores da imagem

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

Ligue todos os projectores e selecciona a definição **Correspond. cores** no menu **Avançado** de cada projetor, para que todos os projectores tenham a mesma qualidade de exibição no ecrã combinado.

- 1** Prima o botão [Menu], selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 2** Selecciona **Projeção Múltipla** e prima [Enter].



**3** Selecione **Correspond. cores** e prima [Enter].

**4** Defina o **Nível de Ajuste** para 8.



**5** Selecione **Brilho** e ajuste o valor.

**6** Selecione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor, se necessário.

**7** Volte ao menu principal e selecione o menu **Definição** e prima [Enter].

**8** Selecione **Config. Luminosidade** e prima [Enter].

**9** Defina **Modo de Luz** para **Personalizar**.

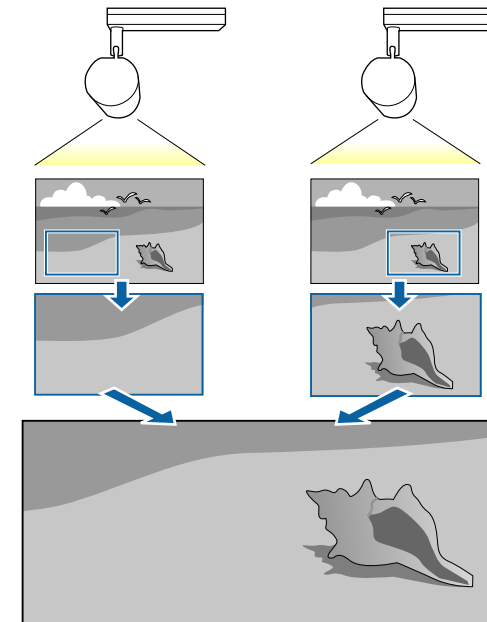
**10** Ajustar o **Nível do Brilho**.

**11** Repita os passos 1 a 6 várias vezes, seleccionando de cada vez para ajustar os níveis 7 a 2 da mesma forma.

**12** Quando terminar, prima [Menu].

## Dimensionar uma imagem

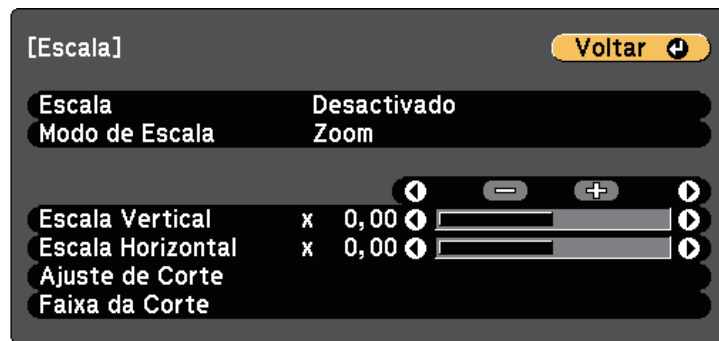
É possível projectar a mesma imagem de vários projectores e utilizar a função **Escala** para recortá-la e combiná-la numa imagem grande.



- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 2 Selecione **Projecção Múltipla > Escala** e prima [Enter].  
Será apresentado o seguinte ecrã:

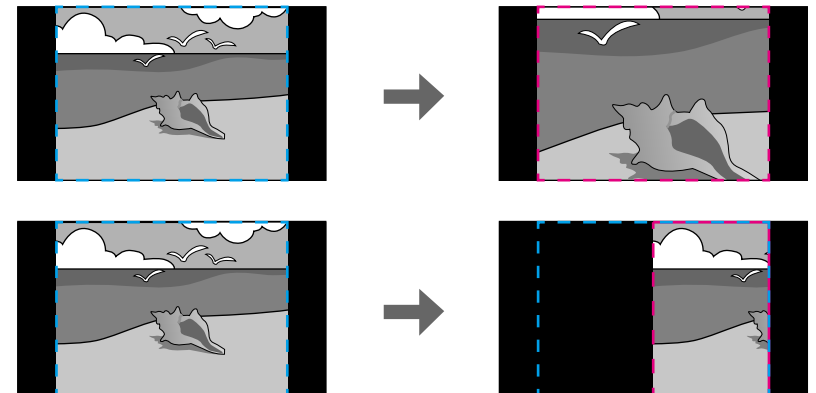


Pode também utilizar o menu **Sinal** para ajustar a definição Escala.

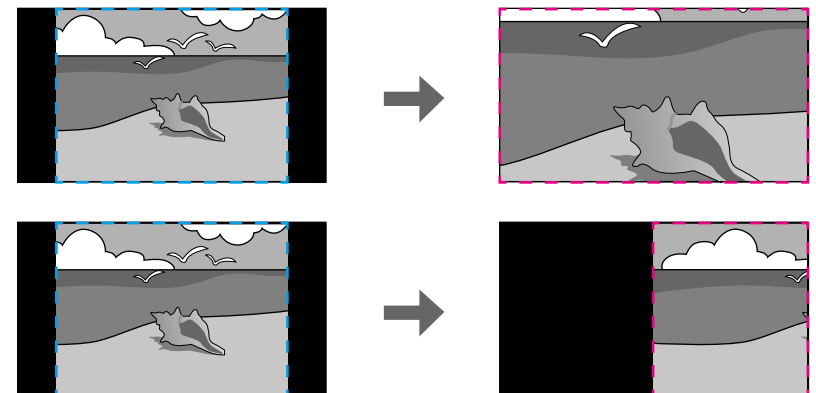
- 3 Selecione **Ativado** como definição de Escala.

- 4 Selecione a definição **Modo de Escala** e selecione uma destas opções:

- **Zoom** para manter a proporção da imagem durante o seu dimensionamento.



- **Tela Inteira** para ajustar a imagem ao tamanho do ecrã durante o seu dimensionamento.



- 5** Selecione uma ou mais das seguintes opções de dimensionamento e ajuste conforme necessário:
  - - ou + para dimensionar a imagem na horizontal e na vertical em simultâneo.
  - **Escala Vertical** para dimensionar a imagem apenas na vertical.
  - **Escala Horizontal** para dimensionar a imagem apenas na horizontal.
- 6** Selecione a definição **Ajuste de Corte** e utilize os botões direccionais para ajustar as coordenadas e o tamanho de cada imagem.
- 7** Selecione **Faixa da Corte** para pré-visualizar a área de corte seleccionada.
- 8** Quando terminar, prima [Menu].

A Calibração de luz ajusta automaticamente a diferença entre o equilíbrio de branco e o nível de brilho da luz. A calibração de luz deve ser executada após cada 100 horas de utilização do projetor. Pode também agendar a calibração automática ou executar a calibração de luz manualmente utilizando os menus.

A calibração de luz automática poderá não iniciar nas seguintes condições:

- Num período de 20 minutos depois de ligar o projetor.
- Quando for utilizado o encerramento direto.
- Se o projetor tiver sido utilizado de forma contínua durante mais de 24 horas
- Se o brilho da luz do projetor diminuir automaticamente devido a altas temperaturas.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].



**2** Selecione **Calibração de luz** e prima [Enter].

**3** Selecione uma das seguintes opções:

- Para executar a calibração de luz de imediato, selecione **Executar agora**.
- Para executar a calibração de luz automaticamente após cada 100 horas de utilização do projetor, selecione **Executar periodicam**.

- Para agendar a calibração automática, selecione **Config. Programação**.
- Para verificar a última execução de uma calibração, consulte **Última execução**.



Se utilizar o projetor de forma contínua durante mais de 24 horas ou utilizar regularmente o encerramento direto, selecione **Config. Programação** para agendar a calibração de luz periodicamente.

**4** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

#### » Links relacionados

- "Ligar o projetor" [Pág.34](#)
- "Desligar o projetor" [Pág.36](#)

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.  
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projetor mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projetor.

## » Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.77](#)
- "Definir uma palavra-passe" [Pág.77](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.78](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.79](#)

## Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A **Proteção da ligação** impede que alguém utilize o projetor sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido quando o projetor é ligado. A exibição do ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projetor.
- A **Proteção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projetor.
- A **Proteção programa** impede que alguém altere as definições de programação do projetor.

## Definir uma palavra-passe

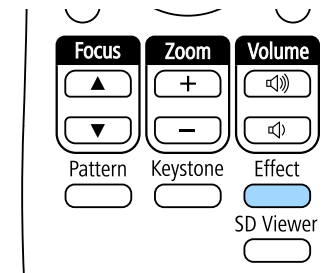
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

**1**

Mantenha premido o botão [Effect] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

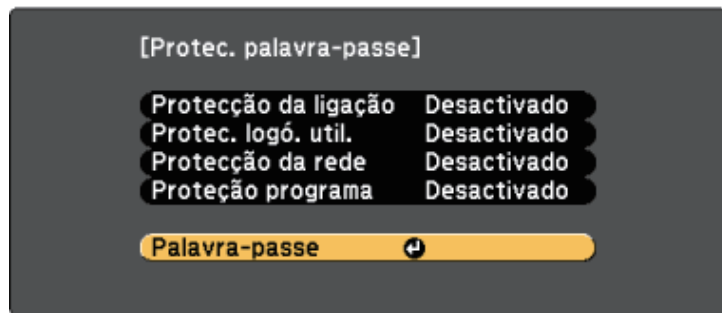


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2** Selecciona **Palavra-passe** e prima [Enter].



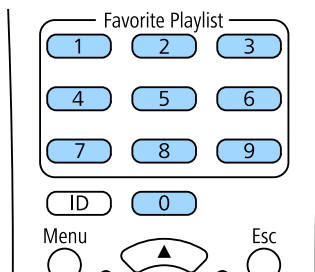
Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3** Selecione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4** Utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como \*\*\*\*. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.

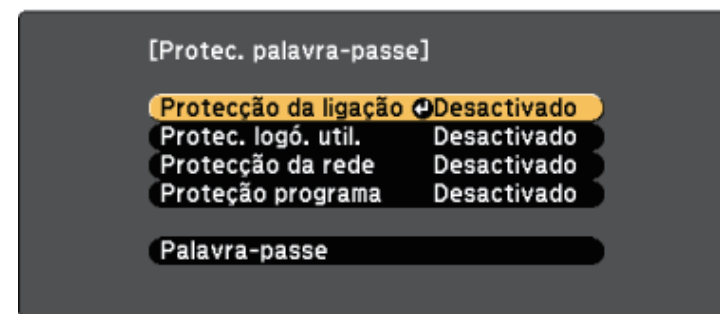
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

- 6** Prima [Esc] para voltar ao menu.

- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

## Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Effect] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projetor, selecione **Ativado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, selecione **Ativado** como definição de **Protec. logó. util.**
- Para impedir alterações às definições de rede, selecione **Ativado** como definição de **Protecção da rede**.

- Para impedir alterações às definições de programação do projector, seleccione **Activado** como definição de **Proteção programa**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

## Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

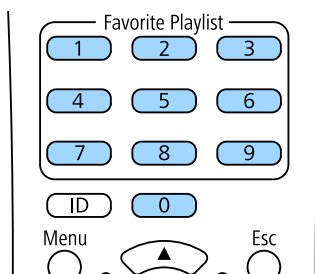
[Palavra-passe]

Introduza a palavra-passe.



Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

- 1** Introduza a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2** Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

### Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido: xxxxx**" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Pode executar operações a partir de sensores externos ligados ao projetor. Dependendo dos sinais dos sensores, é possível executar uma das seguintes operações do projetor que já tenha sido selecionada no menu do projetor:

- **Ativar/Desligar**
- **Executar A/V Mute/Desativar A/V Mute**
- **Iniciar List. repr./Parar List. repr.**
- **Seleção de Fonte**
- **Modo de Luz: Normal/Modo de Luz: Silencioso**

Consulte *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* para obter detalhes.

Pode transferir as informações a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

## Importante

A ligação incorreta poderá danificar o produto. Contacte um técnico qualificado para ligar o sensor externo.



- Podem ser utilizados até dois sensores em simultâneo. Pode também seleccionar definições para uma combinação de dois sinais.
- É necessário processar o cabo do sensor de modo a poder ligá-lo à porta DC Out (2.0A) / GPI In. Em alternativa, pode utilizar um conector disponível comercialmente.
- Para além de sensores, também é possível ligar outros dispositivos externos, tais como botões e interruptores.

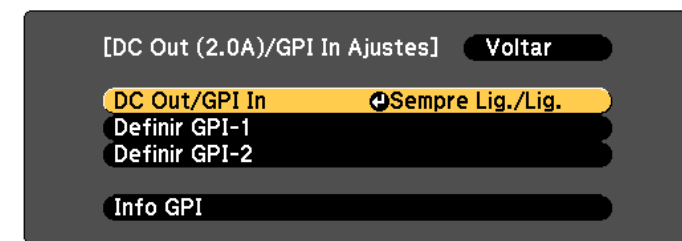
**1** Ligue sensores externos à porta DC Out (2.0A) / GPI In.

**2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto, selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



**3** Selecione **DC Out (2.0A)/GPI In Ajustes** e prima [Enter].

**4** Seleccione **Sempre Lig./Lig.** na definição **DC Out/GPI In**.



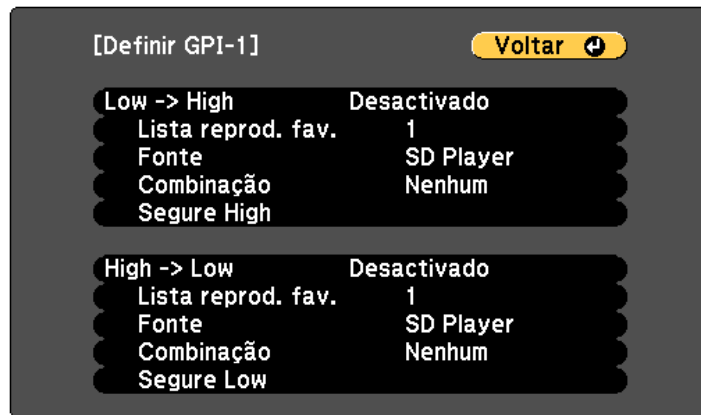
**5** Selecione **Definir GPI-1**.

**6** Selecione **Low -> High** e, em seguida, selecione uma das seguintes operações a executar quando o sinal do sensor exceder uma determinada tensão:

- **Ativar/Desligar** para ligar ou desligar o projetor.



- **Executar A/V Mute/Desativar A/V Mute** para ativar ou desativar a função A/V Mute.
- **Iniciar List. repr./Parar List. repr.** para iniciar ou parar a reprodução da lista de reprodução a partir de Lista reprod. fav. Deverá também selecionar a lista de reprodução desejada na definição **Lista reprod. fav.**
- **Seleção de Fonte** para trocar a imagem de origem. Deverá também selecionar a fonte desejada na definição **Fonte**.
- **Modo de Luz: Normal/Modo de Luz: Silencioso** para alternar a definição **Modo de Luz**.



**7** Selecione a definição **Combinação** e, em seguida, selecione uma das seguintes opções:

- **Nenhum** para iniciar sempre a operação definida em **Definir GPI-1** independentemente do sinal GPI-2.
- **GPI-2 Low** para iniciar a operação definida em **Definir GPI-1** quando o sinal GPI-2 for inferior a uma determinada tensão.
- **GPI-2 High** para iniciar a operação definida em **Definir GPI-1** quando o sinal GPI-2 exceder uma determinada tensão.



Pode verificar o valor atual dos sinais GPI-1 e GPI-2 no menu **Info GPI em DC Out (2.0A)/GPI In Ajustes**.

**8** Selecione a definição **High** -> **Low**, se necessário.

**9** Caso seja necessário adicionar um determinado tempo até que a operação selecionada seja executada, selecione **Segure High** ou **Segure Low**.

Se o sinal do sensor se mantiver durante o tempo definido, a operação será executada.



Pode selecionar de 0 segundos até 30 minutos para as definições **Segure High** e **Segure Low**.

**10** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior e, em seguida, selecione a opção **Definir GPI-2**, se necessário.

**11** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

## » Links relacionados

- "Ligação a sensores externos" [Pág.28](#)

# Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

## » Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.83](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.86](#)
- "Secure HTTP" [Pág.93](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projecção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

O software Epson iProjection configura o seu computador para projecção através da rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

## » Links relacionados

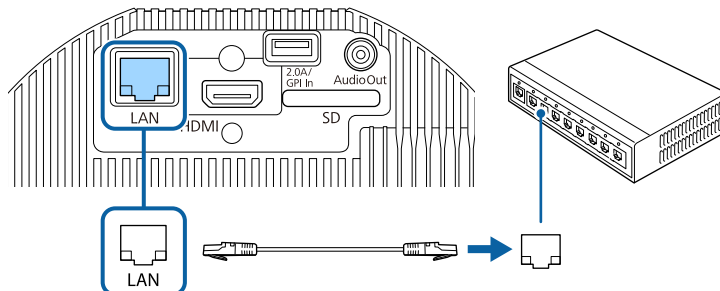
- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.83](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.83](#)

## Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

**1** Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.

**2** Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



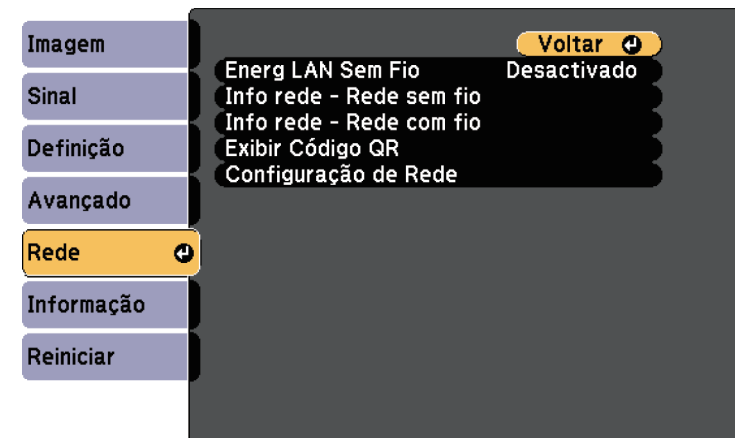
## Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



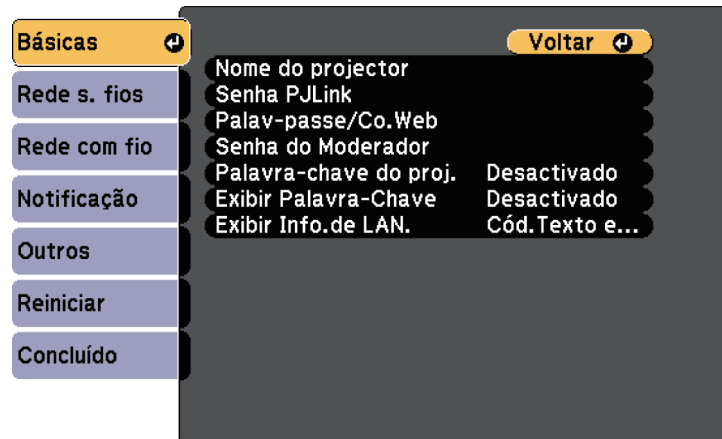
Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



**2** Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 3** Selecione o menu **Básicas** e prima [Enter].



- 4** Selecione as opções básicas, conforme necessário.

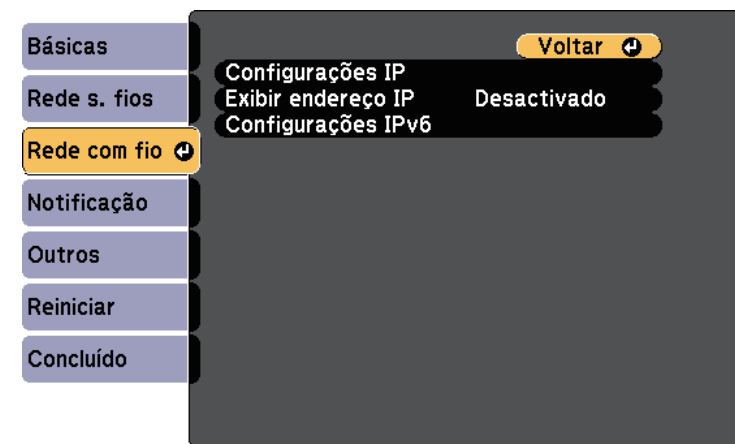
- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Senha do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.

- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 5** Selecione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



- 6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, selecione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado**.

e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.



Para realçar os números que pretende no teclado exibido, prima os botões direccionais no controlo remoto. Para seleccionar o número realçado, prima [Enter].

**7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desativado**.

**8** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

**9** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

[LAN]

Nome do projectador :

SSID :

Endereço IP  :

Endereço IP ((q)) :

Palavra-chave :

Event ID :

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede sem fios.

Para tal, deve configurar o seu projector e computador para projecção sem fios.

Pode ligar o projetor à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projetor.

Depois de configurara o projector, transfira e instale o software de rede a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios:

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projectar a partir de dispositivos iOS ou Android.  
Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.  
Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

## » Links relacionados

- "Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado" [Pág.86](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.86](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.89](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.89](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.89](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.92](#)

## Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado

Este projetor contém um módulo de rede sem fios integrado. Siga estas orientações importantes quando utilizar uma ligação de rede sem fios.

### **Aviso**

- Não utilize o dispositivo na proximidade de equipamento médico como, por exemplo, pacemakers. Além disso, durante a utilização do dispositivo, certifique-se de que não existem equipamentos médicos como, por exemplo, pacemakers, nas proximidades. A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico.
- As interferências electromagnéticas podem causar avarias em equipamento controlado automaticamente, o que pode resultar em acidentes. Não utilize o dispositivo próximo de equipamento controlado automaticamente como, por exemplo, portas automáticas ou alarmes de incêndio.

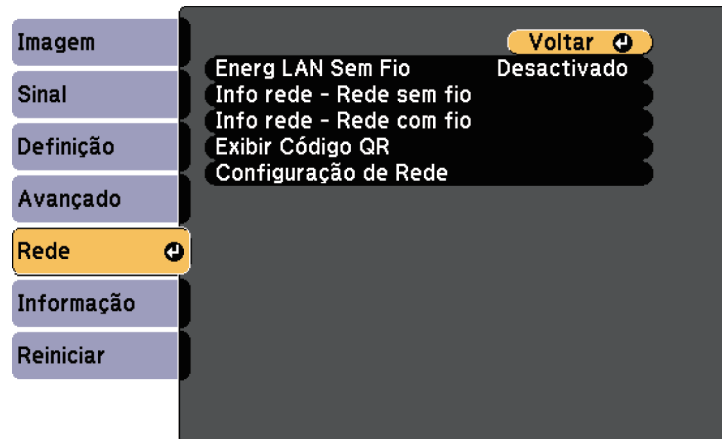
### **Atenção**

Mantenha uma distância mínima de 20 cm entre o dispositivo e o seu corpo. Caso contrário, pode sentir desconforto.

## Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

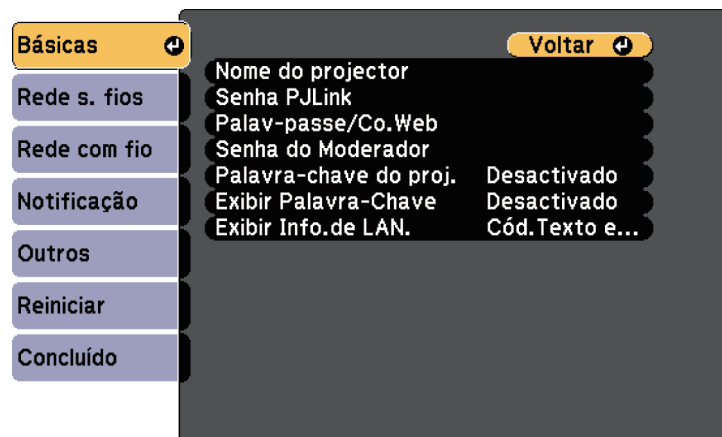
- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Seleccione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.

- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



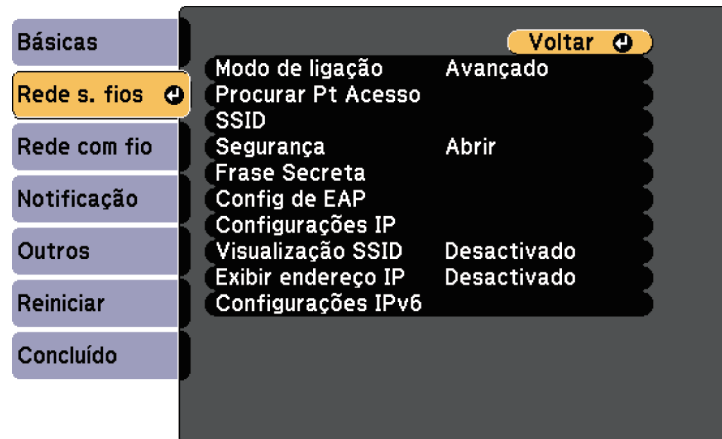
- 5** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PjLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PjLink para controlar o projector.
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Senha do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 6** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 7** Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.
- **Avançado** permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.



Quando estiver a monitorizar ou a controlar o projetor utilizando uma rede sem fios no modo de espera, defina o **Modo de ligação** para **Avançado**.

- 8** Caso tenha seleccionado o modo de ligação **Avançado**, selecione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, selecione **SSID** para introduzir o SSID.

- 9** Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

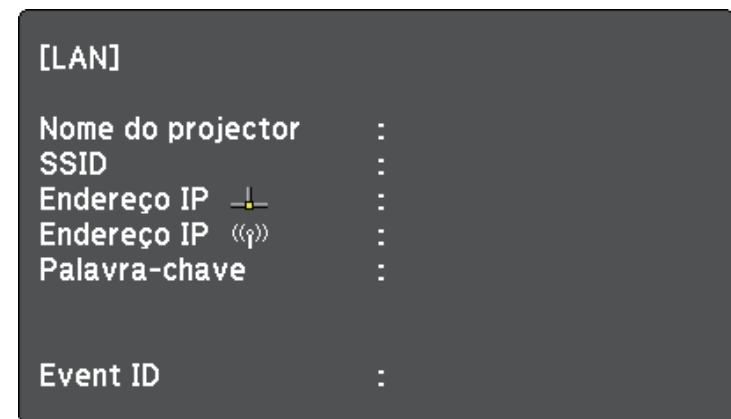
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projetor.
- Se pretender ligar o projetor à rede através de IPv6, selecione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.

- 10** Para evitar que o SSID ou o endereço IP sejam apresentados no ecrã de espera da rede, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desativado**.

- 11** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 12** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.





Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

## Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3** Clique em **Conectar**.

## Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1** Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

## Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2-PSK \*
- Segurança WPA3-PSK \*\*
- Segurança WPA2/WPA3-PSK \*\*
- Segurança WPA3-EAP \*\*
- Segurança WPA2/WPA3-EAP \*\*

\* Disponível apenas para o modo de ligação Rápido.

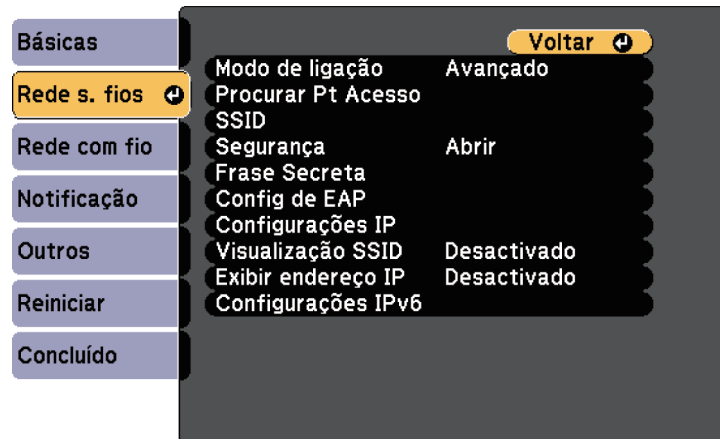
\*\* Disponível apenas para o modo de ligação Avançado.



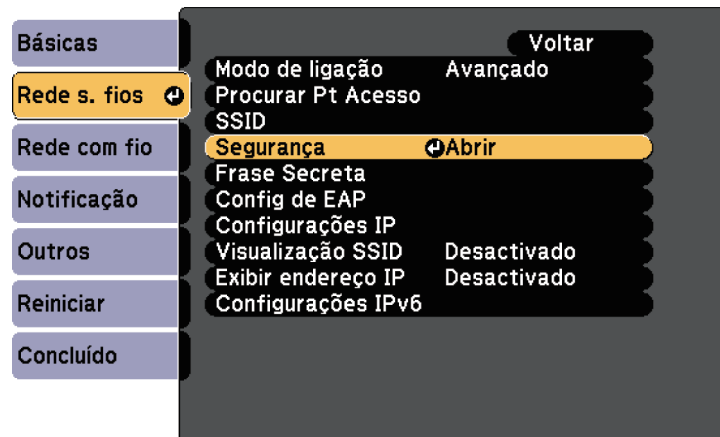
Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

- 1** Se pretender configurar a segurança WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projetor e está colocado diretamente no cartão SD.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 5** Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].

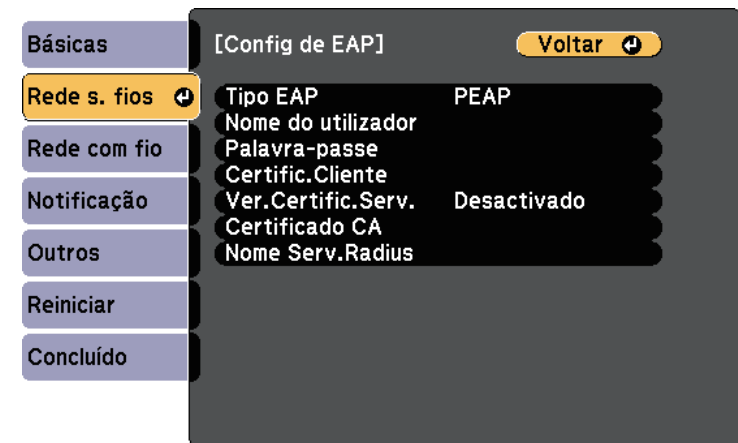


- 6** Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

- 7** Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.

- **WPA2-PSK, WPA3-PSK, ou WPA2/WPA3-PSK:** Seleccione **Concluído** e siga as instruções apresentadas no ecrã para guardar as suas definições e sair dos menus.
- **WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP:** Seleccione **Config de EAP** e prima [Enter].

- 8** Seleccione o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.



- 9** Para importar o seu certificado, seleccione o tipo de certificado e prima [Enter].

- **Certificado do Cliente** para o tipo **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificado CA** para todos os tipos EAP



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 10** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].

- 11** Siga as instruções apresentadas no ecrã para inserir o cartão SD na ranhura para cartões SD do projetor.
- 12** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 13** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida.  
Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 14** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter].  
O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.
- 15** Seleccione as suas definições de EAP, conforme necessário.
  - **Nome do utilizador** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 63 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
  - **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 63 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP**, **EAP-FAST**. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.
  - **Ver.Certific.Serv.** permite-lhe seleccionar se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado de AC tiver sido definido.

- **Nome Serv.Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.

- 16** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

## » Links relacionados

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.91](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.133](#)

## Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

### Certificado de Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Especificação	Descrição
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatório

## Certificado de AC (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binary

\* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

## Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projetor, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

**1**

Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

O código QR é exibido na superfície projectada.



- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN**. para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Básico > Exibir Info.de LAN**.
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

**2**


Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

**3**

Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projetor.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, selecione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, selecione o ficheiro que pretende projetar.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projetor e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projetor e ativar a definição **Secure HTTP** nos menus do projetor para verificar a fiabilidade do navegador Web.

#### ☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Secure HTTP

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projetor cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projetor a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

#### » Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.93](#)

## Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

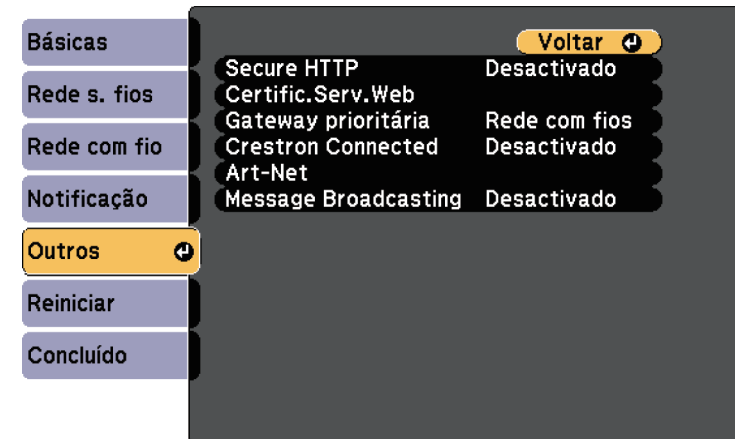
Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projetor e um dispositivo de armazenamento externo.



- Pode utilizar um cartão SD como dispositivo de armazenamento externo para este modelo.
- Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efetuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado corretamente.

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projetor e que o mesmo está guardado no cartão SD.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Selecciona o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Selecione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 5** Configure a definição de **Secure HTTP** para **Activado**.
- 6** Selecione **Certific.Serv.Web** e prima [Enter].
- 7** Selecione **Registrar** e prima [Enter].
- 8** Siga as instruções apresentadas no ecrã para inserir o cartão SD na ranhura para cartões SD do projetor.
- 9** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 10** Selecciona o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

**» Links relacionados**

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.94](#)

**Certificados do Servidor Web suportados**

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

**Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)**

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatório

\* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

# Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

## » Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.96](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.97](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.104](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.106](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.108](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.109](#)
- "Suporte PJLink" [Pág.110](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.111](#)
- "Definições de canais Art-Net" [Pág.113](#)
- "Controlar o projetor com o API Web" [Pág.116](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.117](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

[epson.sn](http://epson.sn)



Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isso permite-lhe aceder ao projetor remotamente.

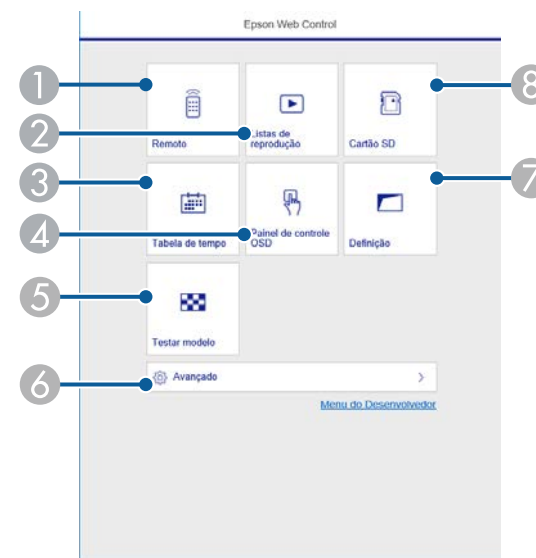
Pode também editar listas de reprodução.



- Certifique-se de que o computador e o projetor estão ligados à rede. Ao projectar imagens utilizando uma rede sem fios, efectue a ligação no modo de ligação **Avançado**.
- Pode utilizar os seguintes Web browsers.
  - Internet Explorer 11 ou mais recente (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projetor ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Nas seguintes condições, pode utilizar um navegador Web para seleccionar definições e controlar a projecção mesmo que o projetor esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
  - Quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic. Activada**.  
**☛ Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
  - Quando ligar a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado** ou quando ligar a uma rede com fios  
**☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**
- Pode também controlar o projetor utilizando um Web browser através da aplicação Epson iProjection (iOS/Android).

- 4 Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1 Controla o projetor remotamente.
- 2 Seleciona a lista de reprodução que deseja reproduzir e permite criar ou editar listas de reprodução.
- 3 Exibe o ecrã Tabela de tempo.
- 4 Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.
- 5 É apresentado um padrão de teste.
- 6 Configura definições detalhadas do projetor.
- 7 Configura definições do projetor.
- 8 Regista ou elimina os dados de uma lista de reprodução no cartão SD.

- 5 Seleccione a opção correspondente à função do projetor que pretende controlar.

- 1 Certifique-se de que o projetor se encontra ligado.
- 2 Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3 Abra o Web browser no computador ou dispositivo.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do Epson Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projetor.
- Apenas poderá seleccionar as seguintes definições no menu **Avançado**.
  - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
  - Configurações IPv6 (manual)
  - Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, exceto 80 [predefinição], 161, 162, 443, 843, 3620, 3621, 3629, 3702, 4352, 5116, 5357, 6454, 41794)

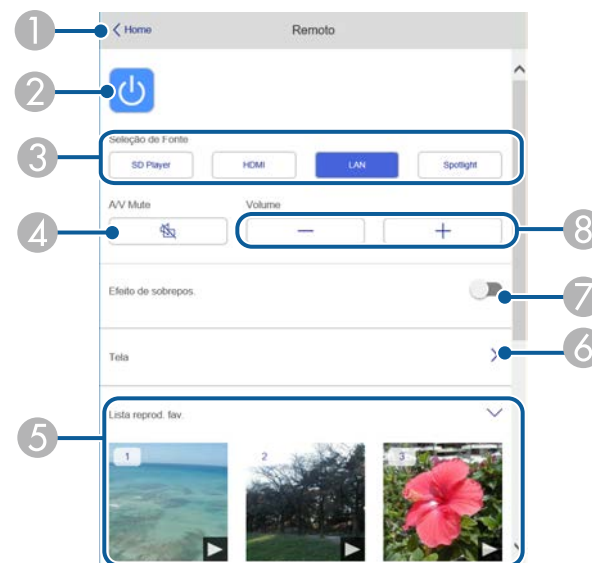
## » Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.98](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.132](#)

## Opções do Controlo Web

### Remoto

As opções do menu **Remoto** permitem seleccionar a fonte de entrada, controlar o projetor e iniciar a projeção de listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Exibe as listas de reprodução favoritas. Selecione uma lista de reprodução para iniciar a projeção.
- 6 Ajusta a imagem projetada.  
Quando expandir este item, poderá seleccionar as definições de **Zoom**, **Focalização** e **Keystone**.

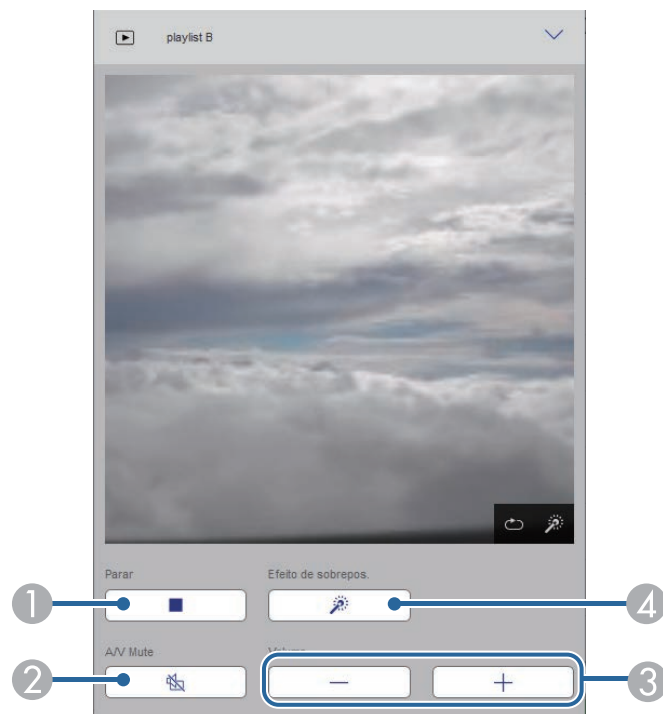
- 7 A opção **Efeito de sobrepos.** é exibida apenas quando a fonte atual for diferente de SD.

Ativa ou desativa o **Efeito de sobrepos.** para adicionar efeitos de cor e sombra à lista de reprodução.

Quando estiver ativado, será apresentado o ecrã **Efeitos**. Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.

- 8 Ajusta o volume de altifalantes externos.

## Ecrã exibido durante a projeção da lista de reprodução

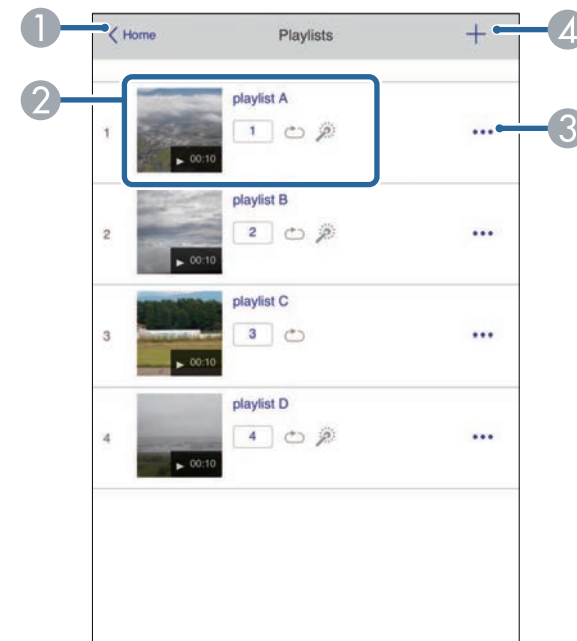


- 1 Para a projeção.

- 2 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. No entanto, o áudio e o vídeo continuarão a ser reproduzidos, por conseguinte, não será possível retomar a projeção no ponto em que a função foi ativada.
- 3 Ajusta o volume de altifalantes externos.
- 4 Abre o ecrã **Efeitos**. Pode seleccionar efeitos predefinidos ou seleccionar filtros de efeitos de brilho, cor e forma individuais.

## Lista de reprodução

As opções do ecrã **Lista de reprodução** permitem seleccionar a lista de reprodução que deseja reproduzir na lista e criar ou editar listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.

- ② Inicia a projeção da lista de reprodução.  
Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.  
① : número atribuído às suas listas de reprodução favoritas  
🔄 : a repetição da reprodução foi aplicada  
🎨 : os efeitos de sobreposição foram aplicados
- ③ Abre o menu que permite editar, copiar, registar nos favoritos, ou eliminar a lista de reprodução.  
Se seleccionar **Editar** ou **Duplicar**, será exibido o ecrã de edição da lista de reprodução.
- ④ Abre o ecrã de criação da lista de reprodução onde pode criar uma nova lista de reprodução.

## Ecrã de criação e edição de lista de reprodução



- ① Edita o nome da lista de reprodução.
- ② Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.

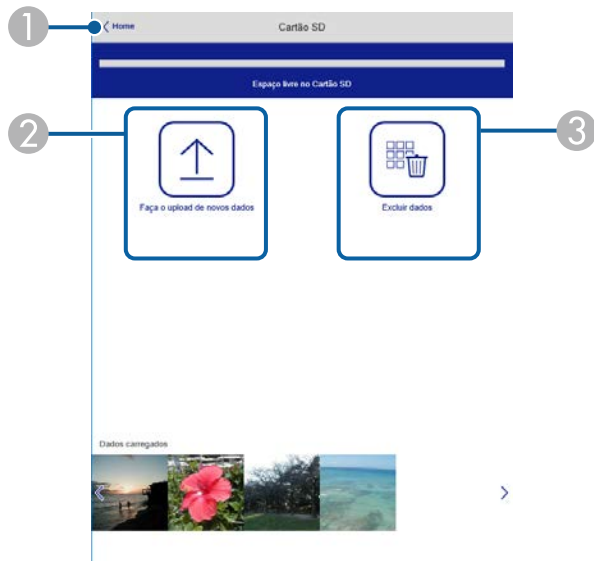
- ③ Regista a lista de reprodução nos favoritos.  
Ao registar favoritos, pode iniciar rapidamente a reprodução da lista de reprodução favorita utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.
- ④ Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.
- ⑤ Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.
- ⑥ Elimina imagens ou vídeos da lista de reprodução.
- ⑦ Abre o ecrã **Alterar Imagem**.  
Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também seleccionar um efeito de transição.
- ⑧ Abre o ecrã **Efeitos**.  
Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- ⑨ Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

## Cartão SD

As opções do ecrã **Cartão SD** permitem enviar os dados de uma lista de reprodução para o cartão SD ou eliminar os dados do cartão SD.



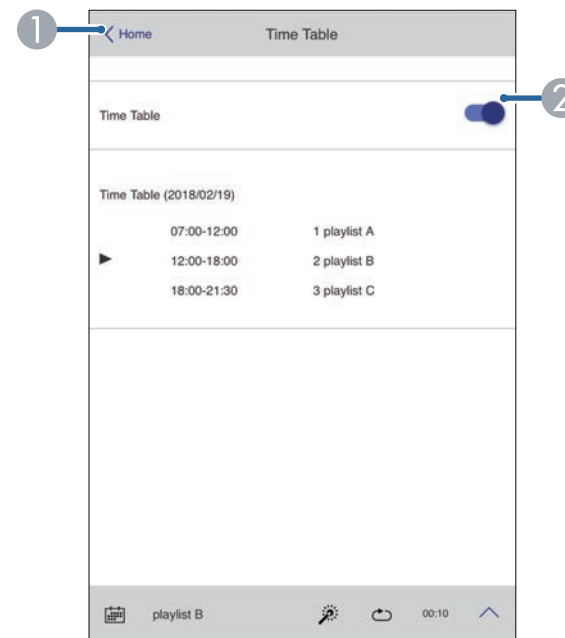
É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.  
Se deseja adicionar ficheiros .mp4 ou .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Copia imagens ou vídeos que pretende adicionar a listas de reprodução para um cartão SD.
- 3 Elimina imagens ou vídeos no cartão SD.

## Tabela de tempo

As opções do ecrã **Tabela de tempo** permitem ativar ou desativar as funções da tabela de tempo especificadas.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Ativa ou desativa a tabela de tempo.

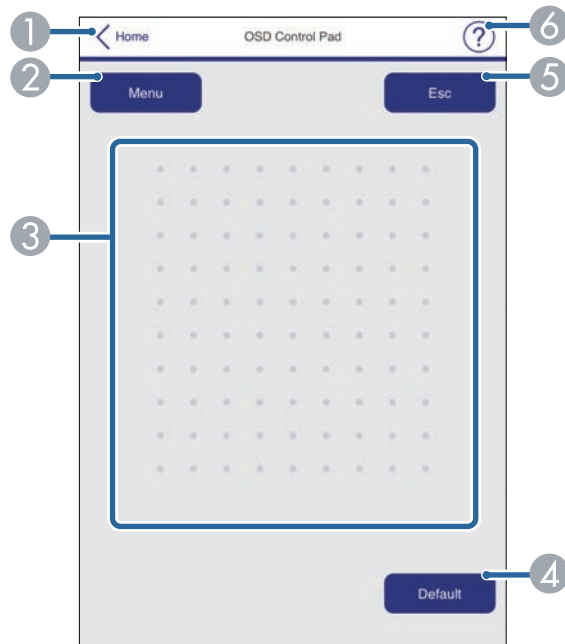


Pode especificar o início e o fim de cada lista de reprodução utilizando a função de tabela de tempo no software Epson Projector Content Manager.

Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

## Painel de controle OSD

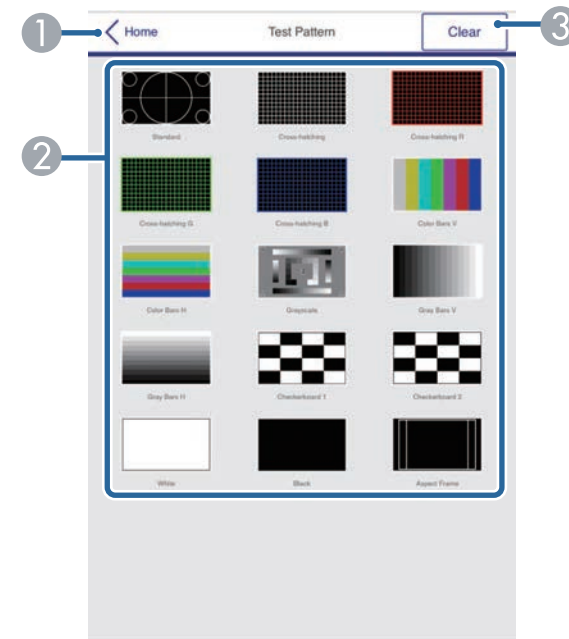
As opções do ecrã **Painel de controle OSD** permitem exibir os menus de definição do projector e seleccionar com o dedo ou rato no painel.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 5 Volta ao menu anterior.
- 6 Exibe os tópicos de ajuda.

## Testar modelo

O ecrã **Testar modelo** exibe os padrões de teste disponíveis e permite seleccioná-los para projecção.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Seccione para projectar um padrão de teste.
- 3 Desativa a exibição do padrão de teste.

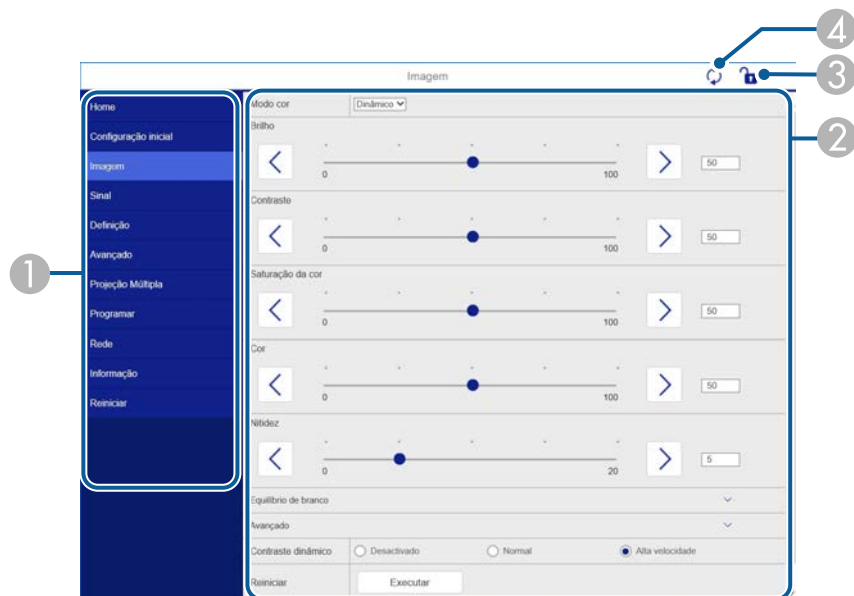
## Avançado

O ecrã **Avançado** permite seleccionar as definições do projector.



Se a predefinição **Palav-passe/Co.Web** estiver definida, será exibida uma mensagem para que o utilizador altere a palavra-passe antes de exibir o ecrã Avançado. Siga as instruções exibidas no ecrã para alterar a palavra-passe.

É altamente recomendável alterar a palavra-passe regularmente para impedir o acesso não autorizado ao seu projector.



- ① Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- ② Especifica as definições do projector.
- ③ Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- ④ Actualiza as definições do projector.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- **Bluetooth**
- **Botão Usuário**
- **Reprod. de conteúdo**
- **Logótipo utilizador**
- **Config. HDMI EQ**
- **Língua**
- **Procurar Ponto de Acesso**
- **Crestron Connected**
- **Event ID**
- **Nível da antena**
- **Reinicializar as definições de Rede.**



Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
- Configurações IPv6 (manual)
- Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, exceto 80 [predefinição], 161, 162, 443, 843, 3620, 3621, 3629, 3702, 4352, 5116, 5357, 6454, 41794)

Pode registar certificados digitais no projetor para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projetor. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

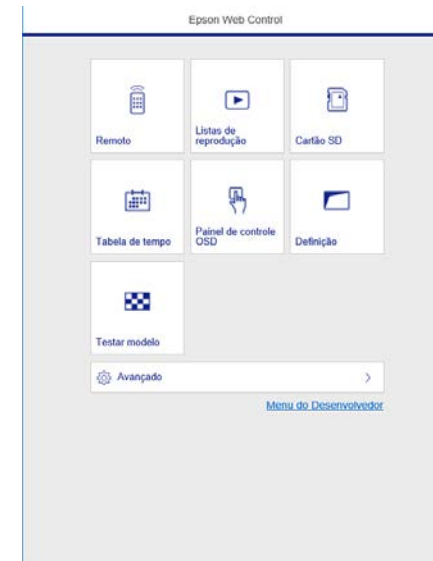
☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado CA**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Certificado do Servidor Web**

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projetor.
- 2** Certifique-se de que o projetor se encontra ligado.
- 3** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do browser.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 5** Selecione **Avançado**.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é EPSONWEB e a palavra-passe predefinida é admin.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palavra-passe/Co.Web**

- 6** Em **Rede**, selecione **Certificado**.
- 7** Selecione o ficheiro de certificado que pretende registar.
- 8** Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.



- 9 Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.



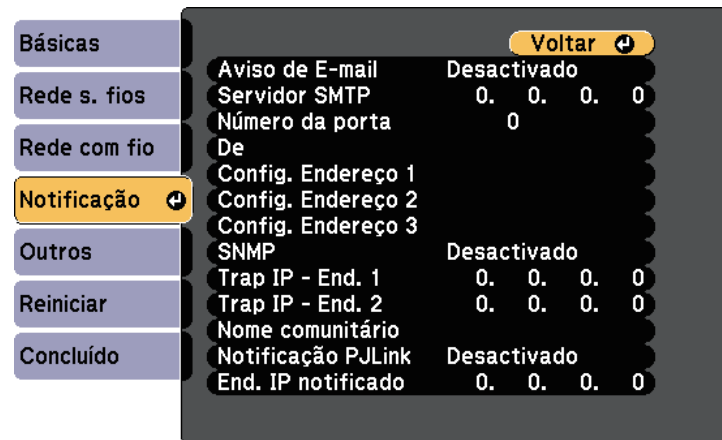
Nas seguintes condições, é possível receber os alertas de e-mail mesmo que o projector esteja no modo de espera (quando estiver desligado).

- Quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic. Activada**.  
**Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
- Quando ligar a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado** ou quando ligar a uma rede com fios  
**Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

**2** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

**3** Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



**4** Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.

**5** Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

**6** Seleccione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).

**7** Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.

**8** Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.

**9** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

## » Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.106](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)

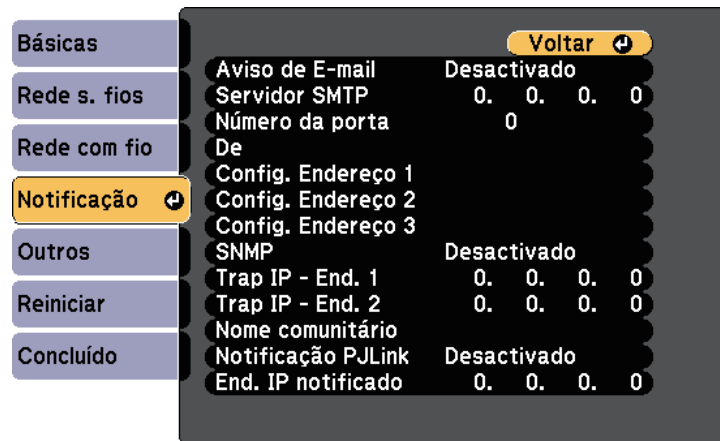
## Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4** Defina **SNMP** para **Ativado**.
- 5** Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, tais como, as definições **Trap IP - End. 1** e **Trap IP - End. 2** utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255. Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

- 6** Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- 7** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

## ► Links relacionados

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.109](#)

## Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Opção		Comando
Ligar/Desligar	Activado	PWR ON
	Desactivado	PWR OFF
Seleção do sinal	HDMI	SOURCE 30
	LAN	SOURCE 53
	SD Player	SOURCE 57
	Holofote	SOURCE 58
A/V Mute Activado/Desactivado	Activado	MUTE ON
	Desactivado	MUTE OFF

Adicione um símbolo de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

A norma PJLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PJLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PJLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Portas de entrada e respectivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
HDMI	32
SD Player	43
Holofote	44
LAN	52

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

**EPSON**

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"  
EPSON EV115/EV110

## » Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.82](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.
- Nas seguintes condições, é possível controlar o projetor mesmo que este esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
  - Quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic. Activada**.
    - ☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
  - Quando ligar a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado** ou quando ligar a uma rede com fios
    - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um navegador Web.

## » Links relacionados

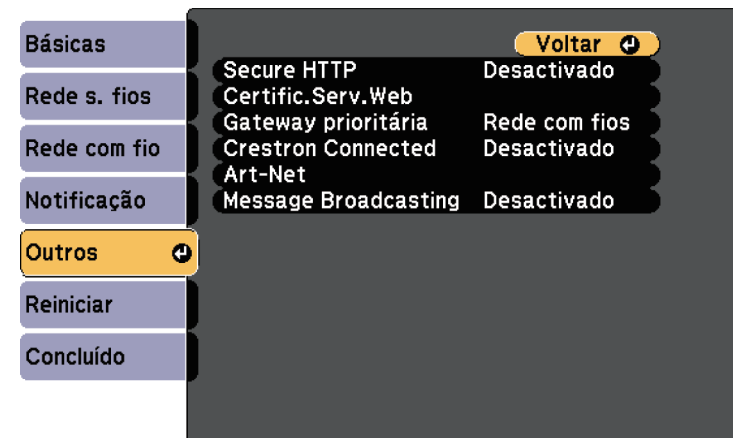
- "Configurar o suporte Crestron Connected" Pág.111
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" Pág.128

## Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede.

Se estiver ligado sem fios, configure o projector utilizando o modo de ligação de rede Avançado.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 4 Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.
- 5 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 6 Desligue o projetor e volte a ligá-lo para ativar a definição.

- 7** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.
- 8** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador.
- 9** Selecione as definições de **Crestron Connected**. Para obter mais informações, visite website da Crestron.



Art-Net é um protocolo de comunicação Ethernet baseado no protocolo TCP/IP. Pode controlar o projector utilizando um controlador DMX ou um sistema de aplicação.

A seguinte tabela apresenta as definições de canais utilizados para controlar o projetor em Art-Net.

Primeiro, defina o Canal 13 para "Pode controlar".

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
1 Ajuste da luz (redução)	0% a 100%	0 a 255	0	Ajusta o brilho das imagens.
2 Controlo do obturador	Obturador aberto	0 a 63	128	Ativa/desativa a função A/V Mute.
	Não operacional	64 a 191		
	Obturador fechado	192 a 255		
3 Mudar de fonte	Não operacional	0 a 7	0	Muda para a fonte especificada.
	HDMI	8 a 15		
	LAN	16 a 23		
	SD Player	24 a 31		
	Holofote	32 a 39		
	Não operacional	40 a 255		
7 Zoom	(+) ajuste da lente (grande)	0 a 31	128	Executa o zoom utilizando a quantidade de movimento especificada.
	(+) ajuste da lente (médio)	32 a 63		
	(+) ajuste da lente (pequeno)	64 a 95		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Não operacional	96 a 159		
	(-) ajuste da lente (pequeno)	160 a 191		
	(-) ajuste da lente (médio)	192 a 223		
	(-) ajuste da lente (grande)	224 a 255		
8 Focagem eletrónica	(+) ajuste da lente (grande)	0 a 31	128	Executa a focagem eletrónica utilizando a quantidade de movimento especificada.
	(+) ajuste da lente (médio)	32 a 63		
	(+) ajuste da lente (pequeno)	64 a 95		
	Não operacional	96 a 159		
	(-) ajuste da lente (pequeno)	160 a 191		
	(-) ajuste da lente (médio)	192 a 223		
	(-) ajuste da lente (grande)	224 a 255		
10 Reprod. de conteúdo	Não operacional	0 a 3	0	Reproduz a lista de reprodução especificada.
	Lista de reprodução 1	4 a 7		
	Lista de reprodução 2	8 a 11		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Lista de reprodução 3	12 a 15		
	Lista de reprodução 4	16 a 19		
	Lista de reprodução 5	20 a 23		
	Lista de reprodução 6	24 a 27		
	Lista de reprodução 7	28 a 31		
	Lista de reprodução 8	32 a 35		
	Lista de reprodução 9	36 a 39		
	Lista de reprodução 10	40 a 43		
	Lista de reprodução 11	44 a 47		
	Lista de reprodução 12	48 a 51		
	Lista de reprodução 13	52 a 55		
	Lista de reprodução 14	56 a 59		
	Lista de reprodução 15	60 a 63		
	Lista de reprodução 16	64 a 67		
	Lista de reprodução 17	68 a 71		
	Lista de reprodução 18	72 a 75		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Lista de reprodução 19	76 a 79		
	Lista de reprodução 20	80 a 83		
	Lista de reprodução 21	84 a 87		
	Lista de reprodução 22	88 a 91		
	Lista de reprodução 23	92 a 95		
	Lista de reprodução 24	96 a 99		
	Lista de reprodução 25	100 a 103		
	Lista de reprodução 26	104 a 107		
	Lista de reprodução 27	108 a 111		
	Lista de reprodução 28	112 a 115		
	Lista de reprodução 29	116 a 119		
	Lista de reprodução 30	120 a 123		
	Lista de reprodução 31	124 a 127		
	Lista de reprodução 32	128 a 131		
	Lista de reprodução 33	132 a 135		
	Lista de reprodução 34	136 a 139		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Lista de reprodução 35	140 a 143		
	Lista de reprodução 36	144 a 147		
	Lista de reprodução 37	148 a 151		
	Lista de reprodução 38	152 a 155		
	Lista de reprodução 39	156 a 159		
	Lista de reprodução 40	160 a 163		
	Lista de reprodução 41	164 a 167		
	Lista de reprodução 42	168 a 171		
	Lista de reprodução 43	172 a 175		
	Lista de reprodução 44	176 a 179		
	Lista de reprodução 45	180 a 183		
	Lista de reprodução 46	184 a 187		
	Lista de reprodução 47	188 a 191		
	Lista de reprodução 48	192 a 195		
	Lista de reprodução 49	196 a 199		
	Lista de reprodução 50	200 a 203		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Não operacional	204 a 255		
11 Controlo de energia	Desligar	0 a 63	128	Liga ou desliga o projetor.
	Não operacional	64 a 191		
	Ligar	192 a 255		
13 Bloquear	Não pode controlar	0 a 127	0	Ativa/desativa as operações em Art-Net.
	Pode controlar	128 a 255		



Se controlar o projetor com Art-Net e executar operações a partir do controlo remoto, as definições ajustadas através do controlador DMX ou do software poderão ser diferentes do estado atual do projetor. Se desejar aplicar todos os controlos de canais ao projetor, defina o Canal 13 para "Não pode controlar" e volte a definir para "Pode controlar".

## » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.138](#)

Pode utilizar o API Web para controlar o projetor. Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.



- Pode autenticar as comunicações do API Web utilizando a Autenticação API (Autenticação Digest).
- O nome do utilizador para autenticação API é **EPSONWEB**; utilize a palavra-passe definida para **Palav-passe/Co.Web**.

## » Links relacionados

- "Activar o API Web" [Pág.116](#)

---

## Activar o API Web

Pode activar o API Web a partir de um navegador Web.

- 1** Seleccione o **Menu do Desenvolvedor** no ecrã Epson Web Control.
- 2** Defina **Habilitar API** para **Activado**.


Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

## **Aviso**

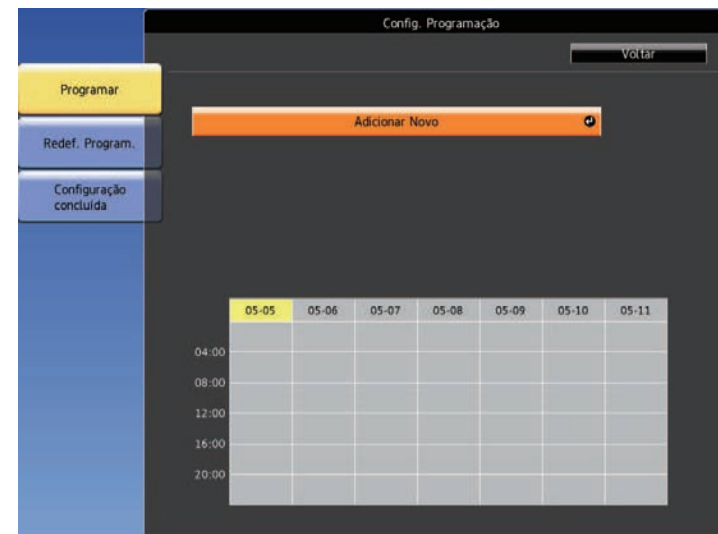
Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



- Se estiver definida uma palavra-passe para **Proteção programa**, desactive primeiro a palavra-passe para **Proteção programa**.

- 1** Defina a data e a hora no menu **Data & Hora**.  
 **Avançado > Operação > Data & Hora**
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 3** Selecione **Config. Programação** e prima [Enter].
- 4** Selecione **Programar** e prima [Enter].

- 5** Selecione **Adicionar Novo** e prima [Enter].



- 6** Selecione os detalhes do evento que pretende executar.



- 7** Seleccione a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.



- 8** Seleccione **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- ① : programa válido
- : programa regular
- : programa inválido
- ② A data atualmente seleccionada (realçada a amarelo)
- ③ : programa único
- : programa regular
- : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- : programa inválido

- 9** Para editar um evento programado, seleccione o programa e prima [Enter].

- 10** Seleccione uma opção no menu apresentado.
- As opções **Ativado** ou **Desativado** permitem-lhe ativar ou desativar o evento seleccionado.
  - A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
  - A opção **Limpar** permite-lhe remover o evento programado da lista.

- 11** Seleccione **Concluído** e depois seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program.**

» **Links relacionados**

- "Configurar a Data e Hora" [Pág.37](#)
- "Definir uma palavra-passe" [Pág.77](#)

# Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

## » Links relacionados

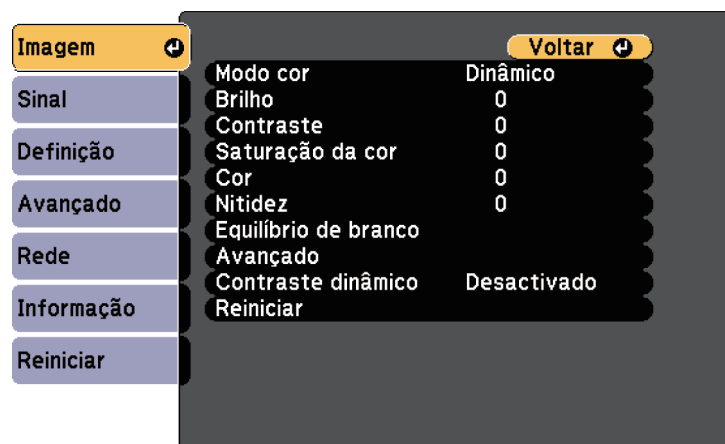
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.121](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.122](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.132](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.140](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.142](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.144](#)



Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1 Prima o botão [Menu] no controlo remoto.

O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.



- 2 Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

- 3 Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4 Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5 Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

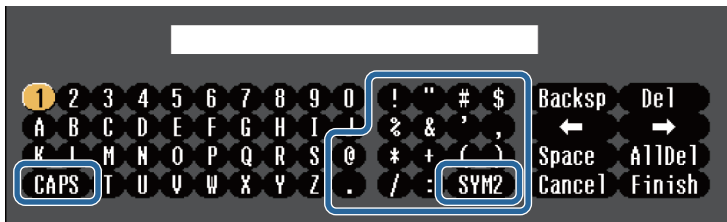
- 6 Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7 Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].

- 8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direccionais no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador. Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

## » Links relacionados

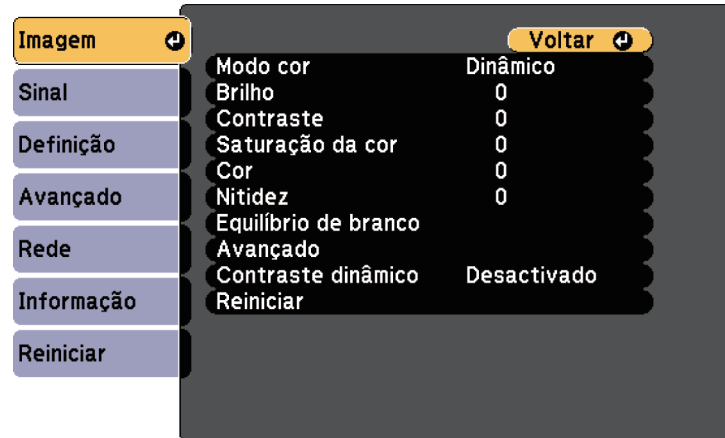
- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.122](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.97](#)

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\] ^_`{ }~

## Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Equilíbrio de branco	Temp. cor	Ajusta a cor global da imagem.  Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha. A definição está disponível apenas quando o <b>Filtro de cor</b> não está definido para <b>Branco quente</b> ou <b>Branco frio</b> . ☛ <b>Definição &gt; Reprod. de conteúdo &gt; Efeito de sobrepos. &gt; Filtro de cor</b>
	Personalizado	Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Avançado	Gamma	Ajusta as cores seleccionando um dos valores de correção de gama ou consultando o gráfico de gama.
Contraste dinâmico	Desactivado	Ajusta a luminosidade projetada com base no brilho da imagem.
	Normal Alta velocidade	Disponível quando o <b>Modo cor</b> estiver definido para <b>Dinâmico</b> . Esta função está disponível quando <b>Projeção Múltipla</b> estiver definido como <b>Ativado</b> . ☛ <b>Avançado &gt; Projeção Múltipla &gt; Projeção Múltipla</b>
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu <b>Imagem</b> .



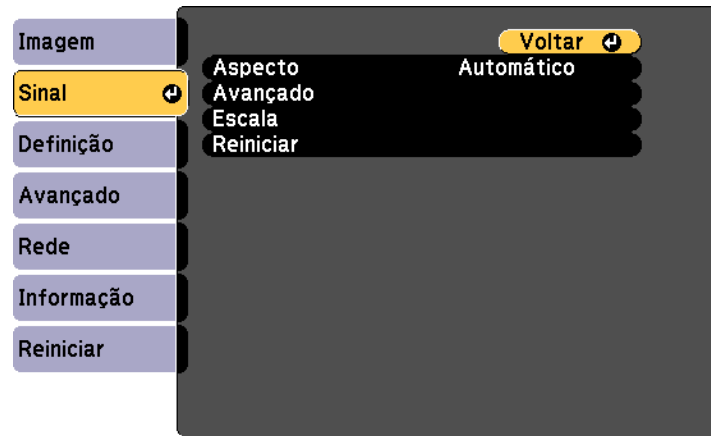
A definição **Brilho** não afecta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, seleccione **Config. Luminosidade**.

☛ **Definição > Config. Luminosidade**

### » Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.52](#)

Geralmente, o projector detecta e optimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



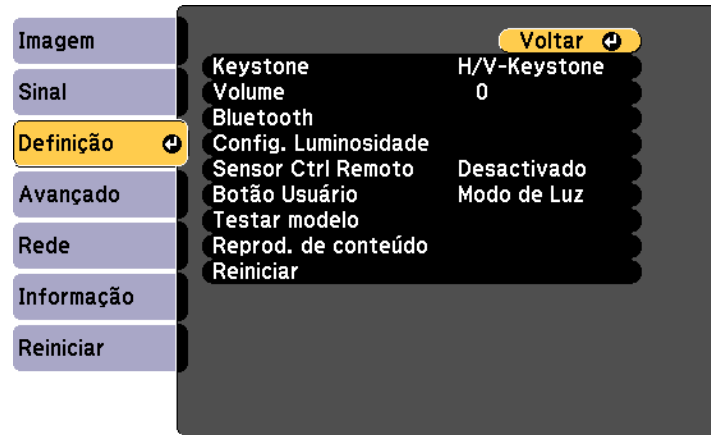
## » Links relacionados

- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.50](#)

Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.


Definição	Opções	Descrição
Aspetto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspeto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Avançado	Faixa de vídeo	Define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI.
Escala	Várias opções de escala	Quando utilizar vários projectores para projectar uma imagem, ajuste a escala da imagem apresentada por cada projector.
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Sinal</b> .

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projetor.

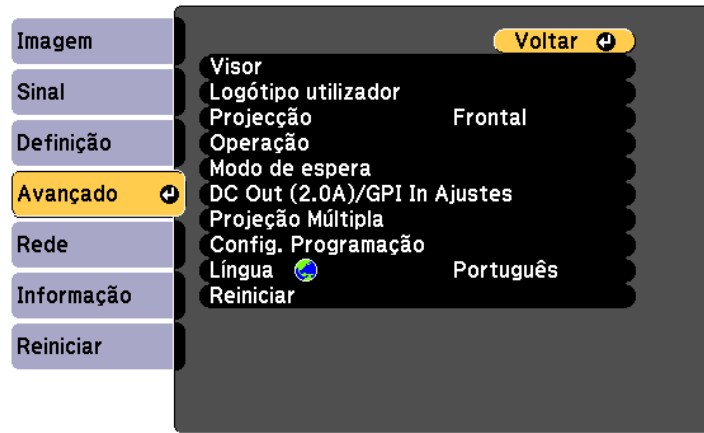


Definição	Opções	Descrição
Keystone		Ajusta a forma da imagem para rectangular (na horizontal e na vertical).
	H/V-Keystone	Selecione para corrigir manualmente os lados horizontal e vertical.
	Quick Corner	Selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume de altifalantes externos. Os valores das definições são guardados para cada fonte. Não disponível quando a fonte está definida para <b>Holofote</b> .
Bluetooth		Selecione várias definições de Bluetooth:
	Procurar Disp. Bluetooth	Procura dispositivos Bluetooth disponíveis e apresenta-os numa lista.
	Áudio Bluetooth	Ativa ou desativa a saída de áudio para dispositivos de áudio Bluetooth.

Definição	Opções	Descrição
	Disp. conectados	Exibe informações sobre o dispositivo Bluetooth ligado.
Config. Luminosidade		Selecciona o modo de brilho do projetor.
	Modo de Luz	Define o brilho da luz. Não disponível quando <b>Projeção Múltipla</b> estiver definida para <b>Ativado</b> . <b>Avançado &gt; Projeção Múltipla &gt; Projeção Múltipla</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Normal</b>: brilho máximo.</li> <li><b>Silencioso</b>: 50% do brilho com ruído da ventoinha reduzido.</li> <li><b>Avançado</b>: 50% do brilho e aumenta o tempo de vida útil da luz.</li> <li><b>Personalizar</b>: selecione um nível de brilho personalizado.</li> </ul>
	Nível do Brilho	Selecione o nível de brilho pretendido em <b>Personalizar</b> . Disponível quando <b>Modo de Luz</b> estiver definido para <b>Personalizar</b> .
Sensor Ctrl Remoto	Ativado Desativado	Quando definido para <b>Desativado</b> , não é possível efetuar operações a partir do controlo remoto.
Botão Usuário	Modo de Luz Projeção Múltipla Informação Exibir Código QR Mensagem Nível do Brilho	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.
Testar modelo	—	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).
Reprod. de conteúdo		Adiciona efeitos à imagem projetada ou reproduz uma lista de reprodução.

Definição	Opções	Descrição
	Efeito de sobrepos.	<p>Adiciona efeitos de cor e formas à imagem projetada.</p> <p>Esta opção não pode ser definida nas seguintes situações:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando <b>Mesclar Bordas</b> está definido para <b>Ativado</b>.   <b>Avançado &gt; Projeção Múltipla &gt; Mesclar Bordas &gt; Mesclar Bordas</b></li> <li>Quando a fonte for um leitor de cartões SD e ocorrer um erro de impossibilidade de escrita.</li> <li>Quando a fonte for um leitor de cartões SD e não for possível reproduzir a lista de reprodução.</li> </ul>
	SD Viewer	Seleciona e reproduz uma lista de reprodução guardada no cartão SD.
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Definição</b>, excepto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Botão Usuário</b></li> </ul>

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Visor		Permite seleccionar várias opções de exibição:
	Mensagem	Defina para <b>Ativado</b> para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, a ID do projetor a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada. Defina para <b>Desativado</b> se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	Define o conteúdo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	Defina como <b>Ativado</b> para exibir um logótipo ao iniciar o projetor.
	Confirmação Espera	Defina como <b>Desativado</b> para desligar o aparelho premindo o botão de energia apenas uma vez.

Definição	Opções	Descrição
	Uniformidade de Cor	Defina para <b>Ativado</b> para ajustar o tom da cor para todo o ecrã. Não disponível quando o <b>Modo cor</b> estiver definido para <b>Dinâmico</b> no menu <b>Imagem</b> do projetor. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nível de Ajuste:</b> definir o nível de ajuste.</li> <li>• <b>Iniciar Ajustes:</b> seleccione a área na qual pretende ajustar individualmente o tom da cor vermelha, verde e azul.</li> </ul>
Logótipo utilizador	—	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação		Permite seleccionar várias opções de operação:
	Direct Power On	Permite <b>Ativar</b> o projetor ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.
	Modo Alta Altitude	Regula a temperatura de funcionamento do projetor em altitudes superiores a 1 500 m.
	Ligação automática	Selecione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção. Quando o projetor detetar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projetará automaticamente no modo de espera.
	Indicadores	Defina para <b>Desativado</b> para desligar os indicadores do projetor. Quando ocorrer um erro ou um aviso, ou durante a suspensão ou aquecimento, os indicadores acenderão mesmo quando definido para <b>Desativado</b> .



Definição	Opções	Descrição
	Fonte de inicia.	Selecione a fonte da imagem que pretende projetar quando o projetor for ligado.
	Config. HDMI EQ	Ajuste o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Se não forem apresentadas imagens utilizando um dispositivo de armazenamento amovível, seleccione <b>1</b> .
	Avançado	Selecione <b>Todos</b> como <b>Variaç Conf. Grupos</b> para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote. Selecione <b>Limitado</b> se não pretende copiar as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none"> <li>Definições de <b>Palavra-passe protegida</b></li> <li>Definições do menu <b>Rede</b></li> </ul>
	Data & Hora	Ajusta as definições de data e hora do sistema do projetor. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Horário de Verão:</b> defina para <b>Ativado</b> para ativar a hora de Verão.</li> <li><b>Hor. Internet:</b> defina para <b>Ativado</b> para atualizar automaticamente a hora através de um servidor de hora na Internet.</li> </ul>
Modo de espera		Disponível quando <b>DC Out/GPI In</b> estiver definido para <b>Em Dur. Proj./Desl.</b>

Definição	Opções	Descrição
	Modo de espera	Defina para <b>Comunic.Ativada</b> para permitir a monitorização e controlo do projetor numa rede quando o projetor está no modo de espera. Quando estiver a monitorizar ou a controlar o projetor utilizando uma rede sem fios, defina o <b>Modo de ligação</b> para <b>Avançado</b> . <b>Rede &gt; Configuração de Rede &gt; Rede sem fios &gt; Modo de ligação</b>
	Porta	Selecione a porta a utilizar a partir de <b>Rede com fios</b> ou <b>Rede sem fios</b> quando a definição <b>Modo de espera</b> está definida para <b>Comunic.Activada</b> .
DC Out (2.0A)/GPI In Ajustes		Selecione a operação a executar dependendo do sinal de entrada do dispositivo como, por exemplo, quando um sensor externo estiver ligado à porta DC Out (2.0A) / GPI In.
	DC Out/GPI In	Ativa ou desativa <b>Definir GPI-1</b> e <b>Definir GPI-2</b> . Defina para <b>Sempre Lig./Lig.</b> para ativar as definições de GPI. Defina também para <b>Sempre Lig./Lig.</b> para manter o dispositivo sensor a funcionar e continuar a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia quando o projetor não estiver a projetar imagens. Isso permite que o dispositivo inicie mais cedo ou execute atualizações automaticamente através da rede, caso seja necessário.

Definição	Opções	Descrição
	Definir GPI-1. Definir GPI-2.	<p><b>Low -&gt; High/High -&gt; Low:</b> definir a operação a executar quando o sinal do sensor exceder uma determinada tensão. Selecione <b>Low -&gt; High</b> para seleccionar a operação quando o sinal do sensor exceder uma determinada tensão. Selecione <b>High -&gt; Low</b> para seleccionar a operação quando o sinal do sensor for inferior a uma determinada tensão.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lista reprod. fav.:</b> definir a lista de reprodução a reproduzir quando seleccionar a definição <b>Iniciar List. repr.</b></li> <li>• <b>Fonte:</b> definir a fonte de imagem quando seleccionar a definição <b>Seleção de Fonte.</b></li> <li>• <b>Combinação:</b> configurar as definições para a combinação de sinais GPI-1 e GPI-2.</li> <li>• <b>Segure High/Segure Low:</b> definir durante quanto tempo o sinal Elevado ou Baixo será mantido antes de executar a operação seleccionada.</li> </ul>
	Info GPI	Exibe o valor atual para GPI-1 e GPI-2.
Projeção Múltipla		Ajustar definições quando projectar a partir de vários projectores:
	Projeção Múltipla	<p>Defina para <b>Ativado</b> para equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores. Quando definido para <b>Ativado</b>, o seguinte será automaticamente definido para evitar desigualdades nos ecrãs direito e esquerdo.</p> <p>☛ <b>Imagem &gt; Contraste dinâmico &gt; Desativado</b></p> <p>☛ <b>Definição &gt; Config. Luminosidade &gt; Modo de Luz &gt; Personalizar</b></p>

Definição	Opções	Descrição
	ID do Projetor	Atribui uma ID ao projector quando forem utilizados vários projectores.
	Modo cor	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes. Quando utilizar vários projectores, selecione o mesmo modo de cor para todos os projectores.
	Uniformidade de Cor	Ajusta o equilíbrio do tom de cor para todo o ecrã.
	Mesclar Bordas	Corrige uma margem entre várias imagens para criar um ecrã sem falhas.
	Escala	Ajusta a dimensão da imagem exibida em cada projetor.
	Config. Luminosidade	Seleciona o modo de brilho do projetor.
	Correspond. cores	Corrige a diferença entre a tonalidade e o brilho de cada imagem projectada.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Projeção Múltipla.</b>
Config. Programação	Para o menu Config. Programação	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Avançado</b>, exceto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uniformidade de Cor</b></li> <li>• <b>Logótipo utilizador</b></li> <li>• <b>Projecção</b></li> <li>• <b>Modo Alta Altitude</b></li> <li>• <b>Config. HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Data &amp; Hora</b></li> <li>• <b>Modo de espera</b></li> <li>• <b>Porta</b></li> <li>• <b>DC Out (2.0A)/GPI In Ajustes</b></li> <li>• <b>Projeção Múltipla</b></li> <li>• <b>ID do Projector</b></li> <li>• <b>Modo cor</b></li> <li>• <b>Correspond. cores</b></li> <li>• <b>Config. Programação</b></li> <li>• <b>Língua</b></li> </ul>



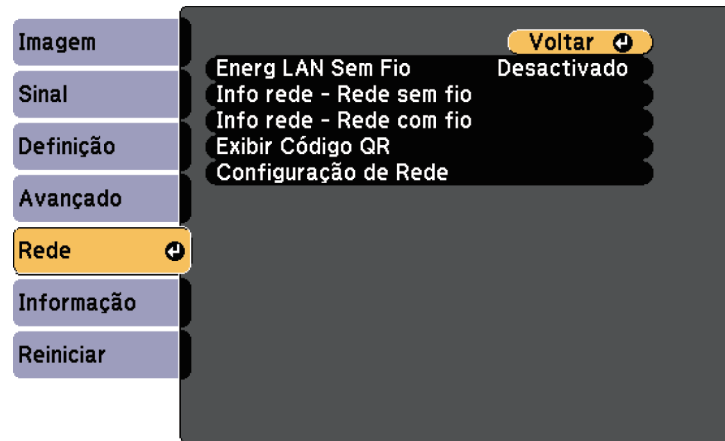
Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Ativado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador. Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desativado**.

## » Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.78](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um Web browser compatível. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

## » Links relacionados

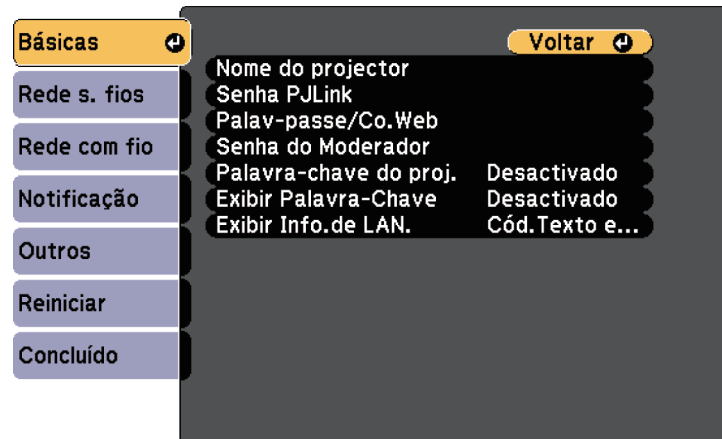
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.132](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.133](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.136](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.137](#)
- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.138](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.139](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.78](#)

Definição	Opções	Descrição
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Configura as definições da Rede sem fios. Selecione <b>Activado</b> para projectar as imagens através de rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.
Info rede - Rede sem fio	Várias informações	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios.  Disponível quando definir <b>Energia LAN Sem Fio</b> para <b>Activado</b> .
Info rede - Rede com fio	Várias informações	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios.
Exibir Código QR	—	Exibe um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.

## Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

## ☛ Rede > Configuração de Rede > Básicas



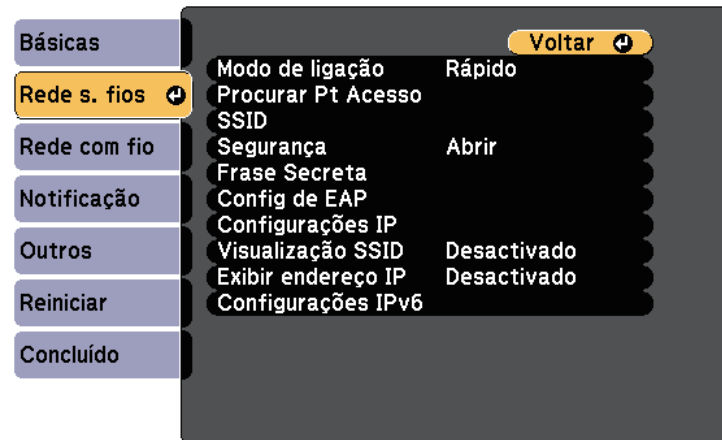
Definição	Opções	Descrição
Nome do projecto	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [ \ ] ' `   espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha PJLink	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
Palav-passe/Co.Web	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador é <b>EPSONWEB</b> ; a palavra-passe predefinida é <b>admin</b> ).
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

Definição	Opções	Descrição
Senha do projecto	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para ativar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
Exibir Palavra-Chave	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection. Disponível quando <b>Senha do projector</b> estiver definido para <b>Activado</b> .
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é <b>Cód.Texto e QR</b> .

## Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios.

## ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios



Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação		Selecione o tipo de ligação sem fios:
	Rápido	Permite ligar diretamente a vários smartphones, tablets ou computadores utilizando comunicação sem fios. Ao seleccionar o modo de ligação Rápido, o projetor funcionará como ponto de acesso simples. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho da projecção).
	Avançado	Permite ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procura pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.

Definição	Opções	Descrição
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança		Seleciona o tipo de segurança utilizada na rede sem fios. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.
	Open	A segurança não está definida.
	WPA2-PSK	Efetua a ligação no modo WPA2 pessoal. A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA3-PSK	Efetua a ligação no modo WPA3 pessoal. A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA2/WPA3-PSK	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.
	WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	WPA2/WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um browser Web: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	No caso da segurança <b>WPA2-PSK</b> , <b>WPA3-PSK</b> e <b>WPA2/WPA3-PSK</b> , será seleccionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede.  Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*).  Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Config de EAP		Ajuste as definições EAP para a segurança <b>WPA3-EAP</b> e <b>WPA2/WPA3-EAP</b> .
	Tipo EAP	Selecione o protocolo para autenticação.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP</b>: protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS</b>: protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Seleccione esta opção quando utilizar um certificado de cliente.</li> <li>• <b>EAP-TLS</b>: protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente.</li> <li>• <b>EAP-FAST</b>: selecione esta opção quando utilizar este protocolo de autenticação.</li> </ul>

Definição	Opções	Descrição
	Nome do utilizador	Introduza até 63 caracteres alfanuméricos. É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projetor. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Pode introduzir um nome de domínio adicionando-o antes do nome de utilizador, separado por uma barra invertida (domínio\nome de utilizador). Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
	Senha	Introduza uma palavra-passe composta por um máximo de 63 caracteres alfanuméricos para autenticação quando <b>Tipo EAP</b> estiver definido como <b>PEAP</b> ou <b>EAP-FAST</b> . É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projetor. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar <b>Aplicar</b> , a palavra-passe será exibida como asteriscos (*).
	Certificado do Cliente	Importa o certificado do cliente quando <b>Tipo EAP</b> estiver definido como <b>PEAP-TLS</b> ou <b>EAP-TLS</b> .
	Ver.Certific.Serv.	Defina para <b>Ativado</b> para verificar o certificado do servidor quando tiver sido definido um certificado CA.
	Certificado CA	Importa o certificado CA.
	Nome Serv.Radius	Introduza o nome do servidor para verificar. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos.

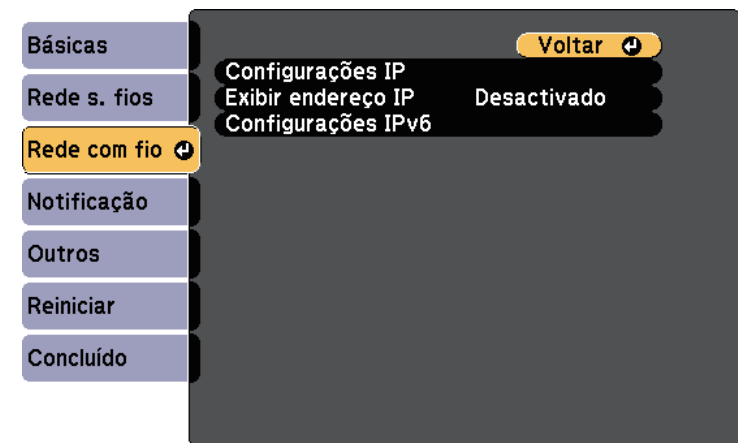
Definição	Opções	Descrição
Canal	Estão disponíveis vários canais	No modo de ligação Rápido, selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela rede sem fios. Não disponível quando <b>Energia LAN Sem Fio</b> está definido para <b>Desativado</b> no menu <b>Rede</b> do projetor.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Defina <b>DHCP</b> para <b>Ativado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desativado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b> , <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Visualização SSID	Ativado Desativado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede.
Exibir endereço IP	Ativado Desativado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	Defina para <b>Ativado</b> se pretender ligar o projetor à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projetor numa rede utilizando o Epson Web Control e o PLink.

Definição	Opções	Descrição
	Auto configuração	Defina para <b>Ativado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	Defina para <b>Ativado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

## Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede com fios**





Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Defina <b>DHCP</b> para <b>Ativado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desativado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b> , <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Exibir endereço IP	Ativado Desativado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	Defina para <b>Ativado</b> se pretender ligar o projetor à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projetor numa rede utilizando o Epson Web Control e o PLink.
	Auto configuração	Defina para <b>Ativado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	Defina para <b>Ativado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

## Menu Rede - Menu de Notificação

As definições do menu **Notificação** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Notificação**

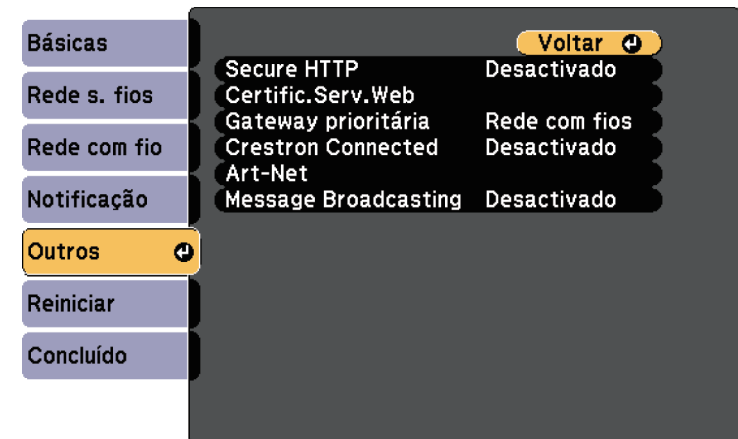
Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	1 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.

Definição	Opções	Descrição
De	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	Até 64 caracteres alfanuméricos no browser Web (não utilize " ( ) , ; ; < > [ \ ] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.
SNMP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Defina o nome comunitário SNMP.
Notificação PLink	Activado Desactivado	Activa ou desactiva a função de Notificação PLink.
End. IP notificado	Endereço IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

## Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros**



Definição	Opções	Descrição
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como <b>Activado</b> .
Certific.Serv.Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.
Gateway prioritária	Rede com fios Rede sem fios	Pode definir o gateway prioritário.

Definição	Opções	Descrição
Crestron Connected	Activado	Defina para <b>Activado</b> apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron Connected.
	Desactivado	A activação do Crestron Connected desactivará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Defina para <b>Activado</b> para controlar o projector com Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Configura as definições Net, Sub-Net e Universe do projector.
	Iniciar canal	Define o canal inicial utilizado por Art-Net.
Message Broadcasting	Ativado Desativado	Defina para <b>Ativado</b> para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> .  Disponível apenas quando <b>Crestron Connected</b> está definido como <b>Desactivado</b> .

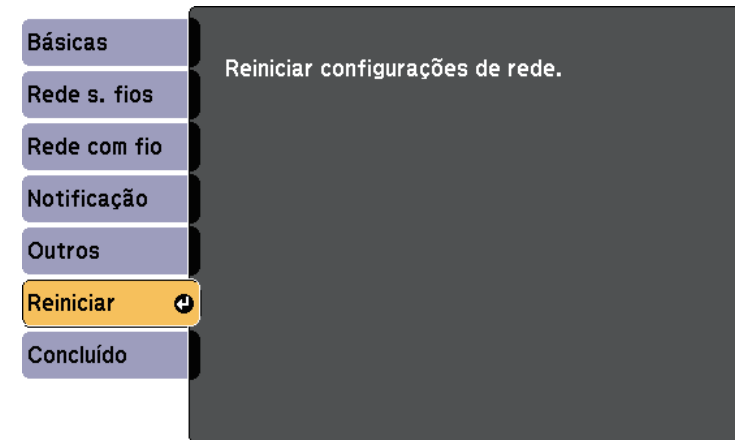
## » Links relacionados

- "Suporte Crestron Connected" [Pág.111](#)

## Menu Rede - Menu Reiniciar

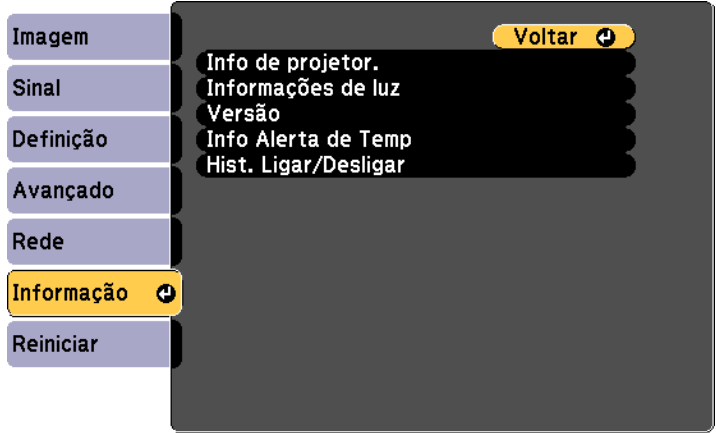
As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Reiniciar



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	Sim Não	Selecione <b>Sim</b> para repor todas as definições de rede.

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



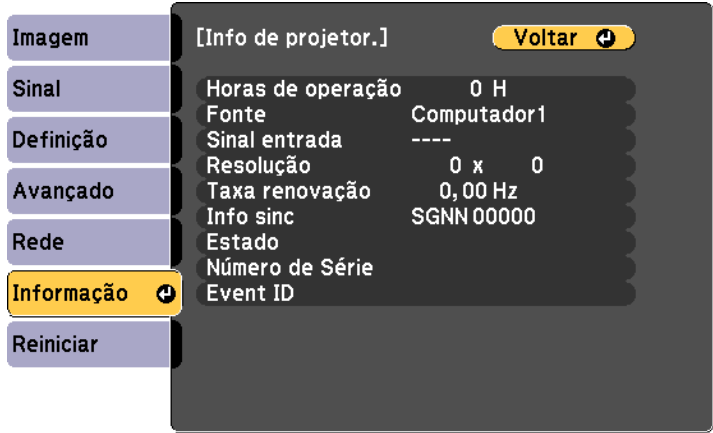
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Informações de luz	Exibe as informações da luz do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.
Info Alerta de Temp	Exibe vários avisos de temperatura elevada.
Hist. Ligar/Desligar	Exibe o histórico de projector ligado e desligado.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.140](#)

## Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Horas de operação	Exibe o número de horas de utilização do projector desde que foi ligado.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento.

## » Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.141](#)

## Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Info de projetor**, exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projetor.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projetor.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.

Event ID	Causa e solução
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e volte a ligar o projetor.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projetor.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de <b>DHCP</b> para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b> do projetor. ☛ <b>Rede &gt; Configuração de Rede &gt; Rede sem fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Rede &gt; Configuração de Rede &gt; Rede com fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b>
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
0920	A pilha interna que guarda as definições de data e hora do projector está fraca. Contacte a Epson para obter ajuda.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando o menu **Reiniciar**.



Definição	Opções	Descrição
Atualizar modo		Limpa qualquer imagem residual projetada e desliga o projetor após o período de tempo especificado. Também pode definir a Config. Programação para Atualizar modo no menu <b>Avançado</b> do projetor.
	Temporizador	Define um período de tempo durante o qual o projetor apresenta a imagem actualizada.
	Mensagem	Defina para <b>Ativado</b> para apresentar uma mensagem a informar que o projetor está no modo de atualização.

Definição	Opções	Descrição
	Iniciar	Inicia o processo de modo de atualização. Nas seguintes condições, a função Atualizar modo irá parar automaticamente e o projetor irá desligar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando receber Message Broadcasting</li> <li>• Quando receber uma notificação de erro</li> <li>• Quando ocorrer um aviso (erro) de placa de retardamento</li> </ul>
Calibração de luz		Seleccione opções para executar a calibração de luz para manter o equilíbrio da cor da imagem projectada.
	Executar agora	Inicia imediatamente a calibração de luz. Poderá não ser possível iniciar a calibração, dependendo da temperatura ambiente. (Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de executar a calibração de luz para obter uma maior precisão).
	Executar periodicam.	Defina para <b>Ativado</b> para executar a calibração de luz periodicamente a cada 100 horas de utilização.
	Config. Programação	Muda para o ecrã Config. Programação.
	Última execução	Apresenta a data e hora da última calibração de luz.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projetor.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Logótipo utilizador
- Ecrã inicial \*
- Uniformidade de Cor

- Correspond. cores
- Config. Programação
- Língua
- Data & Hora
- Itens do menu Rede
- Palavra-passe
- Horas de operação
- Informações de luz

\* Apenas quando ajustar a definição **Protec. logó. util.** para **Ativado** no menu de definições **Protec. palavra-passe**.

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando um cartão SD
- utilizando o Epson Projector Management



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
  - Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
  - Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
    - Definições de **Palavra-passe protegida**
    - Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- ☛ **Avançado > Operação > Avançado > Variaç Conf. Grupos**

## ⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

### » Links relacionados

- "Transferir definições a partir de um cartão SD" [Pág.144](#)



- Insira um cartão SD vazio. Se o cartão SD contiver outros dados para além do ficheiro de configuração em lote, as definições poderão não ser guardadas corretamente.
- Se tiver guardado um ficheiro de configuração em lote de outro projetor no cartão SD, elimine ou mude o nome do ficheiro. A função de configuração em lote não é capaz de substituir um ficheiro de configuração em lote.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Insira o cartão SD vazio diretamente na ranhura para cartões SD do projetor.
- 3** Mantenha pressionado o botão [Esc] no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, exceto o indicador de Rede sem fios, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começarão a piscar e o ficheiro de configuração em lote será guardado no cartão SD. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## ⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire o cartão SD do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou o cartão SD for retirado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 5** Remova o cartão SD.

## Transferir definições a partir de um cartão SD

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando um cartão SD.





O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

**6** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

**7** Insira o cartão SD com o ficheiro de configuração em lote guardado na ranhura para cartões SD do projetor.

**8** Mantenha pressionado o botão [Menu] no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

**9** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, exceto o indicador de Rede sem fios, liberte o botão [Menu].

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## ⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire o cartão SD do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou o cartão SD for retirado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

**10** Remova o cartão SD.

## » Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.145](#)

## Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar danificado ou o cartão SD poderá não estar inserido corretamente.</p> <p>Retire o cartão SD, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projetor e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Energia: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Estado: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projecteur.</p> <p>Interrompa a utilização do projecteur e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

## » Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projecteur" [Pág.153](#)

# Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

## » Links relacionados

- "Manutenção do projetor" [Pág.147](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.148](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.149](#)
- "Limpar a abertura para entrada de ar e a abertura para saída de ar" [Pág.150](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

### **Aviso**

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza diretamente para a lente.

### **Aviso**

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pelo projector poderá causar um incêndio.

### **Importante**

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

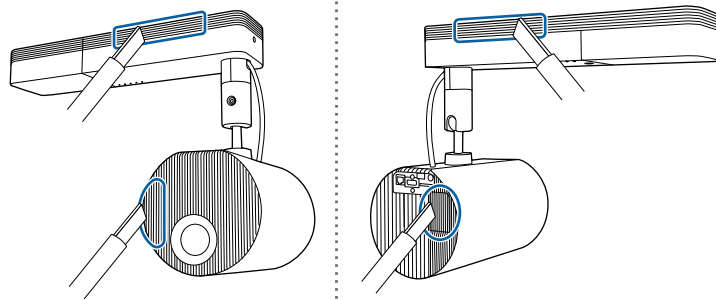
- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

### **Importante**

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

- Utilize um aspirador para aspirar o pó da grelha na parte lateral da unidade de alimentação.

Utilize um aspirador para remover o pó da abertura para entrada de ar e da abertura para saída de ar. Limpe também a grelha na parte lateral da unidade de alimentação.



# Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

## » Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.152](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.153](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.155](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.160](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.162](#)
- "Soluções para problemas de listas de reprodução" [Pág.164](#)
- "Soluções para problemas de sensores externos" [Pág.165](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

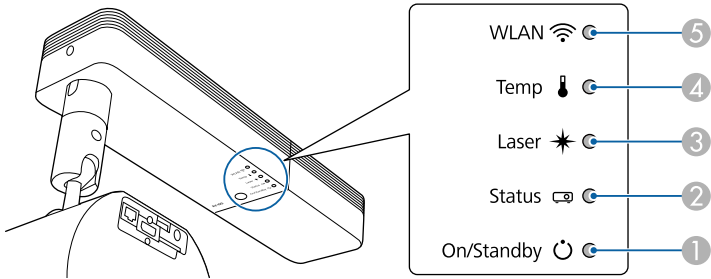
- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.



Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.


- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projetor e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Quando **Indicadores** está definido para **Desativado**, no menu **Avançado** do projetor, todos os indicadores estarão apagados em condições normais.  
☛ **Avançado > Operação > Indicadores**



- 1 Indicador Ligado/Suspensão (energia)
- 2 Indicador de estado
- 3 Indicador Laser
- 4 Indicador de temperatura
- 5 Indicador WLAN (Rede sem fios)

## Estado do projetor

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado	Modo de espera ou monitorização. A projeção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado	A preparar para monitorizar e todas as funções estão desativadas.
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Atualizar modo em curso. ☛ <b>Reiniciar &gt; Atualizar modo</b>

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que a Abertura para entrada de ar, Abertura para saída de ar e a grelha na parte lateral do projector não estão obstruídas e o projector não está encostado à parede.</li> <li>• Se existir pó acumulado na Abertura para entrada de ar, Abertura para saída de ar ou na grelha na parte lateral do projector, desligue o projector, desligue a ficha da tomada elétrica e, em seguida, proceda à limpeza.</li> <li>• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> </ul>
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja aceso	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que a Abertura para entrada de ar, Abertura para saída de ar e a grelha na parte lateral do projector não estão obstruídas e o projector não está encostado à parede.</li> <li>• Se existir pó acumulado na Abertura para entrada de ar, Abertura para saída de ar ou na grelha na parte lateral do projector, desligue o projector, desligue a ficha da tomada elétrica e, em seguida, proceda à limpeza.</li> <li>• Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, ajuste a definição <b>Modo Alta Altitude</b> para <b>Ativado</b> no menu do projector.  <b>Avançado &gt; Operação &gt; Modo Alta Altitude</b></li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Alerta de Laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Apagado	Existe um problema no laser ou na placa de retardamento. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja intermitente	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Apagado	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

## Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projector e volte a ligá-lo.
Desativado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

## » Links relacionados

- "Limpar a abertura para entrada de ar e a abertura para saída de ar" [Pág.150](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

## ► Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.155](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.155](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.156](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.156](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.157](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.157](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.157](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.158](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.158](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.158](#)

## Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão corretamente ligados e que a alimentação do projetor e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projetor para o reativar a partir do modo de espera. Verifique também, se o computador ligado ao projetor se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma proteção de ecrã preta.
- Se o projetor não responder quando premir os botões no projetor, poderá ter ocorrido um erro interno no projetor. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Ajuste a definição **Brilho** no menu **Imagem** do projetor.
- Ajuste o brilho da luz do seu projetor.

☛ **Definição > Config. Luminosidade**

- Verifique a definição **Visor** no menu **Avançado** do projetor para se certificar de que a opção **Mensagem** está definida para **Ativado**.
- O projetor poderá não ser capaz de projetar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
- No caso de imagens projetadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

## ► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [HDMI], [LAN] ou [SD ►] no controlo remoto para mudar a imagem, de acordo com a fonte de entrada que pretende projetar.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

## » Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil Windows" [Pág.156](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.156](#)

### Exibição a partir de um computador portátil Windows

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Windows, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha pressionada a tecla Windows e pressione a tecla **P** em simultâneo e, em seguida, clique em **Duplicar**.
- 2** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projetor, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está ativada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desativado.
- 3** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de vários monitores para **Espelhar** ou **Duplicar**.

### Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **Sinal** do projetor.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projetor. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador.

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)

## Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a definição **Escala** no menu **Sinal** está desativada.
- Altere a definição de **Aspeto** no menu **Sinal** do projetor para seleccionar uma relação de aspeto diferente.
- Ajuste o tamanho da imagem utilizando os botões [Zoom] no controlo remoto e, em seguida, experimente ajustar a posição da imagem no ecrã Deslocar Imagem exibido.
- Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.

- Certifique-se de que o modo de projeção correto está selecionado. Pode selecionar utilizando a definição de **Projeção** no menu **Avançado** do projetor.
- Quando reproduzir uma lista de reprodução, certifique-se de que utiliza as definições de **Efeito de sobrepos.** apropriadas.  
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu Avançado" [Pág.128](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projetada" [Pág.64](#)

---

## Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projetor diretamente em frente ao centro do ecrã.
- Prima os botões [Keystone] no controlo remoto para ajustar a forma da imagem.
- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.  
☛ **Definição > Keystone > Quick Corner**

## » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.43](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.44](#)

---

## Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projetor. Os cabos:
  - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
  - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
  - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projetor para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projetor.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projetar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)

---

## Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projetor.

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)
- "Focagem da imagem" [Pág.48](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.148](#)

## Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projetada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorretas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Modo cor**, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Faixa de vídeo** no menu **Sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.  
☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**
- Certifique-se de que os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Certifique-se de que as **Config. Luminosidade** estão corretamente definidas.  
☛ **Definição > Config. Luminosidade**

- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Quando utilizar vários projectores, certifique-se de que a **Calibração de luz** no menu **Reiniciar** está correctamente definida em todos os projectores. Se a calibração de luz for executada apenas em alguns dos projectores, o equilíbrio do branco e o nível do brilho da imagem projectada poderão diferir entre os projectores

## » Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.52](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.125](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.123](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)
- "Opções de reposição do projetor - Menu Reiniciar" [Pág.142](#)

## Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função **Atualizar modo** para a eliminar. Seleccione **Atualizar modo > Iniciar** no menu **Reiniciar** do projetor.

## » Links relacionados

- "Opções de reposição do projetor - Menu Reiniciar" [Pág.142](#)

## Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projetor.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.

- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projetor e o equipamento de vídeo.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Quando ligar o projetor a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projetor estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projetor. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac)).

### » Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.24](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.57](#)



Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

## » Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.160](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.160](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.161](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.161](#)

## Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projetor e a uma tomada elétrica operacional.
- Se o botão de energia no controlo remoto não ligar o projetor, verifique as pilhas e certifique-se de que o sensor do controlo remoto está ativado na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projetor.
- Se a luz do projetor se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projetor sobreaqueceu e se desligou.
- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projetor. Adicionalmente, quando o projector é reativado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

## » Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.153](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)

## Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projetor da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Certifique-se de que o sensor do controlo remoto está ativado na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projetor.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desativada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

## » Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.32](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.69](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.31](#)



---

### Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
  - ID de utilizador: **EPSONWEB**
  - Palavra-passe predefinida: **admin**
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

---

### Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

## » Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.162](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.162](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.162](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.163](#)

## Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem corretas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário atualizar as definições de **Data & Hora**.  
☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**
- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios**
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, altere a definição do ponto de acesso para WPA2/WPA3-EAP.

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.133](#)

## Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)

- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projetor. A palavra-passe predefinida é **admin**.
- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projetor se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu do projector no modo de espera, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projetor.  
☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
- Ligue a uma rede com fios ou a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado**.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

## » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.132](#)

## Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projetor).
- Ajuste corretamente as definições de alerta de e-mail do projetor no menu **Notificação** de rede do projetor ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorizar o projetor no modo de espera.  
☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

- Ligue a uma rede com fios ou a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado**.
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**
- Altere a definição da **Porta** de acordo com o ambiente da rede sem fios.
  - ☛ **Avançado > Modo de espera > Porta**

## » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.137](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.128](#)

---

## Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Se não conseguir reproduzir corretamente uma lista de reprodução, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cartão SD contém uma lista de reprodução.
  - Certifique-se de que o cartão SD está diretamente inserido no projetor.
  - Se o cartão SD estiver particionado, poderá não ser possível reproduzir listas de reprodução. Elimine todas as partições antes de guardar as listas de reprodução no cartão SD.
  - Se o cartão SD estiver protegido contra escrita, desative a proteção contra escrita do cartão SD.
  - Não partilhe uma lista de reprodução entre projetores com resoluções diferentes. Os efeitos de cor e formas adicionados com **Efeito de sobrepos.** poderão não ser reproduzidos corretamente.
- ☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

## » Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.126](#)
- "Projetar listas de reprodução" [Pág.60](#)

Se o sensor externo ligado ao projetor não funcionar, experimente as seguintes soluções:

- Verifique a definição **DC Out (2.0A)/GPI In Ajustes** no menu **Avançado** do projetor.
- Certifique-se de que a ligação ao sensor externo e o sinal do dispositivo estão corretas. Consulte *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* para obter detalhes.
- Certifique-se de que o cabo ou fio que liga o sensor externo não está danificado.
- Certifique-se de que está a utilizar o sensor externo de acordo com as instruções do manual fornecido com o dispositivo.

# Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

## » Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.167](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.168](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.170](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.171](#)
- "Dimensões externas" [Pág.172](#)
- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager" [Pág.173](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.174](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.176](#)
- "Glossário" [Pág.178](#)
- "Avisos" [Pág.180](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquiria estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: Setembro de 2020.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

## » Links relacionados

- "Suportes de Calha" [Pág.167](#)
- "Suportes para Solo" [Pág.167](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.167](#)

---

## Suportes de Calha

**Suporte de Calha (Branco) ELPMB66W**

**Suporte de Calha (Preto) ELPMB66B**

Utilize este acessório quando instalar o projetor numa calha de iluminação.



Para suspender o projetor no teto, é necessário conhecimento técnico especial. Contacte a Epson para obter ajuda.

---

## Suportes para Solo

**Suporte para Solo (Branco) ELPMB55W**

**Suporte para Solo (Preto) ELPMB55B**

Utilize quando instalar o projetor no chão.

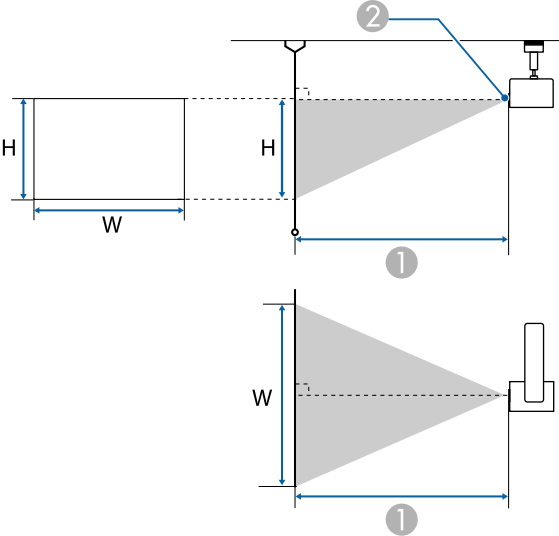
---

## Dispositivos externos

**Dispositivo Android TV™ ELPAP12**

Utilize para ver conteúdo online.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- 1 Distância de projecção (cm)
- 2 Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:10		1
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)
29"	62 × 39	85 - 136
30"	65 × 40	88 - 141
40"	86 × 54	118 - 189
50"	108 × 67	149 - 237
60"	129 × 81	179 - 285
80"	172 × 108	239 - 381
100"	215 × 135	300 - 476

Tamanho do ecrã 16:10		1
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)
120"	258 × 162	360 - 572
130"	280 × 175	391 - 620
150"	323 × 202	451 - 716

Tamanho do ecrã 4:3		1
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)
26"	53 × 40	86 - 138
30"	61 × 46	100 - 160
40"	81 × 61	134 - 214
50"	102 × 76	169 - 268
60"	122 × 91	203 - 323
80"	163 × 122	271 - 431
100"	203 × 152	340 - 540
120"	244 × 183	408 - 648
130"	264 × 198	443 - 702

Tamanho do ecrã 16:9		1
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)
29"	64 × 36	87 - 140
30"	66 × 37	91 - 145
40"	89 × 50	122 - 194
50"	111 × 62	153 - 243
60"	133 × 75	184 - 293
80"	177 × 100	246 - 391



Tamanho do ecrã 16:9		①
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)
100"	221 × 125	308 - 490
120"	266 × 149	371 - 588
145"	321 × 181	448 - 711

As tabelas seguintes apresentam uma lista das taxas de renovação e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo compatível. Consulte as *Specifications* para obter mais informações sobre os sinais suportados.

Pode transferir as informações a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920×1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59.94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23.98/24/29.97/30/50/59.94/60	1920 × 1080

\* Compatível apenas com sinal de entrada VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projetada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Nome do produto	EV-115/EV-110
Dimensões	Unidade de projeção de imagens: Diâmetro 175 × Profundidade 260 mm (excluindo os pés) Unidade de alimentação: 361 (L) × 65 (A) × 110 (P) mm (sem tampa do cabo) Unidade de alimentação: 459 (L) × 65 (A) × 110 (P) mm (com tampa do cabo)
Tamanho do visor LCD	0,59"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	1 024 000 pontos WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Automatizado
Ajuste do zoom	Automatizado (1 a 2,21) (Ótico 1 a 1,58, Digital 1 a 1,4)
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	Até 44 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm
Duração da fonte de luz*	Modo de Luz: Normal ou Silencioso: até cerca de 20 000 horas Modo de Luz Avançado: até cerca de 30 000 horas
Fonte de alimentação	100-240V AC±10% 50/60Hz 1,6 - 0,8 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	Modo de Luz: Normal, Personalizado: 150 W Modo de Luz: Silencioso, Avançado: 111 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	Modo de Luz: Normal, Personalizado: 149 W Modo de Luz: Silencioso, Avançado: 112 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,4 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m

Temperatura de funcionamento **	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 6,9 kg (secção principal do projetor aprox. 5,0 kg/Suporte Direto aprox. 1,9 kg)

\* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferiores a 0,04 a 0,2mg/m<sup>3</sup>. O tempo estimado varia de acordo com as condições de utilização e funcionamento do projetor).

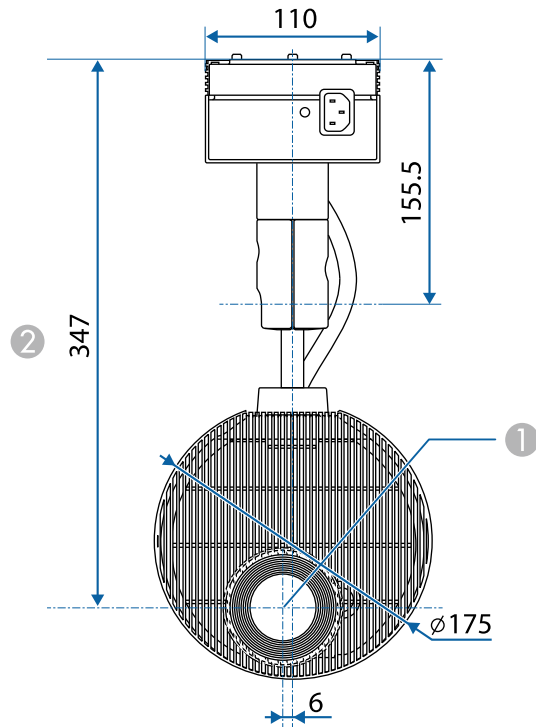
\*\* A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

## » Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [Pág.171](#)

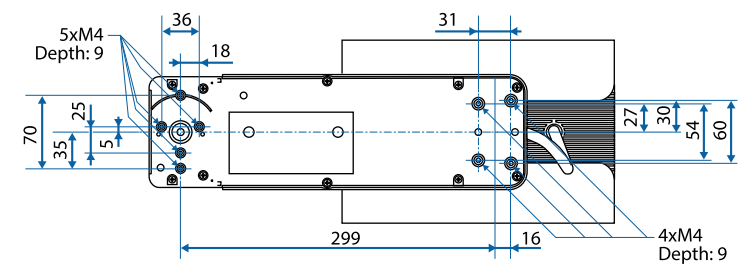
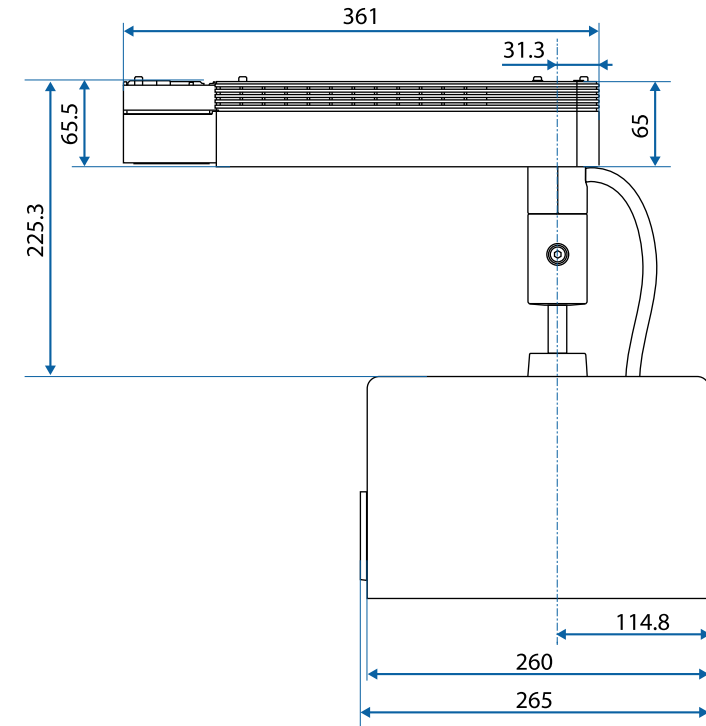
## Especificações dos conectores

Porta LAN	1	RJ-45
Porta HDMI	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Ranhura para cartões SD	1	Suporta SDHC/microSDHC, Classe 10 ou superior, Máximo de 32 GB, FAT16/FAT32
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta DC Out (2.0A) / GPI In	1	Conector USB (Tipo A)



① Centro da lente









② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte




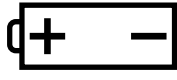

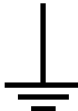



A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

Funcionalidades/Opções		EV-115/EV-110
Reprodução simultânea		✓
Guardar a lista de reprodução no projetor através de uma rede		✓
<b>Definição &gt; Formato de vídeo</b>	Autosseleção	✓
	Formato AVI	✓
	Formato MP4	-

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma internacional IEC/EN60825-1:2014 relativa a lasers.

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projetor.

## **Aviso**

- Não abra a caixa do projetor. O projetor está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.

## **Atenção**

Não desmonte o projetor aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



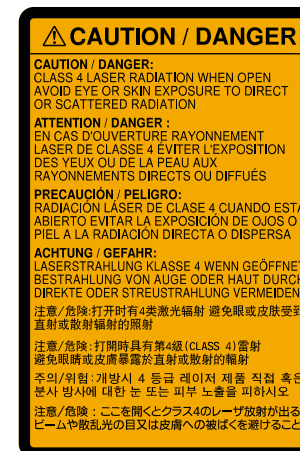
O projetor utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.

- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.

## » **Links relacionados**

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.176](#)

## No interior



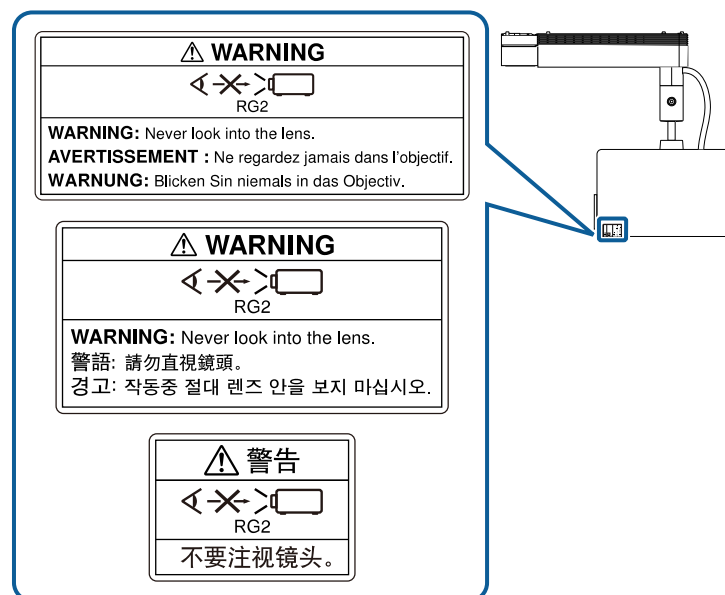
## Etiquetas de aviso do laser

Existem etiquetas de aviso de laser no projetor.



## Lateral

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## ⚠ Aviso

- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que ninguém está a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
GPI	Uma abreviatura para General Purpose Interface, que é uma interface versátil para controlar funções independentes, tais como, operações de comutação.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.

HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado)</li> <li>• Relação de aspeto de 16:9</li> </ul>
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.

SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, routers e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).
Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

#### » Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.180](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.180](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.180](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.181](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.181](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

### Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e

total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

### Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION e os respetivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.


Microsoft, Windows e Windows Server são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Wi-Fi<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> e WPA3<sup>™</sup> são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance<sup>®</sup>.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

O logótipo SD e SDHC é uma marca comercial da SD-3C, LLC. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Crestron<sup>®</sup>, Crestron Connected<sup>®</sup>, Crestron Fusion<sup>®</sup>, Crestron Control<sup>®</sup> e Crestron RoomView<sup>®</sup> são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Art-Net<sup>™</sup> Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Este produto inclui software RSA BSAFE™ da RSA Security Inc. RSA é uma marca registada da RSA Security Inc. BSAFE é uma marca registada do RSA Security Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.

A palavra Bluetooth® e o logótipo são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e a Seiko Epson Corporation usa estas marcas sob licença. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos seus respetivos proprietários.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Este produto inclui software RSA BSAFETM da RSA Security Inc. RSA é uma marca registada da RSA Security Inc. BSAFE é uma marca registada do RSA Security Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

---

## Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.09 414024500PT

---

## Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.