



## **Manual do Utilizador**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-L735U</b>	<b>EB-L630SU</b>
<b>EB-L730U</b>	<b>EB-L630U</b>
<b>EB-L720U</b>	<b>EB-L530U</b>
<b>EB-L635SU</b>	<b>EB-L520U</b>

## **Simbologia Utilizada Neste Manual** **8**

### **Utilizar o manual para procurar informações** ..... 9

Procurar por palavra-chave..... 9

Aceder directamente a partir de marcadores..... 9

Imprimir apenas as páginas necessárias..... 9

### **Obter a versão mais recente da Documentação** ..... 10

## **Apresentação do projector** **11**

### **Características do projector**..... 12

Luz laser de longa duração..... 12

Configuração rápida e simples..... 12

Projecção fácil sem fios..... 12

Gerir através de uma rede..... 13

Projetar para exposições ..... 14

### **Componentes e funções do projector**..... 15

Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior ..... 15

Componentes do projetor - Traseira..... 16

Componentes do projetor - Base..... 17

Componentes do projetor - Portas de interface ..... 18

Componentes do projetor - Painel de controlo ..... 19

Componentes do projetor - Controlo remoto ..... 20

## **Configurar o projector** **22**

### **Colocação do projector** ..... 23

Notas sobre o transporte..... 24

Opções de configuração e instalação do projector..... 25

Precauções relativas à instalação ..... 25

Distância de projecção..... 27

### **Instalar o cabo de segurança** ..... 28

Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22 ..... 28

Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30 ..... 29

### **Ligações do projector** ..... 31

Ligação a um computador..... 31

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA ..... 31

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI ..... 32

Ligação a fontes de vídeo ..... 32

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI ..... 33

Ligação a dispositivos USB externos..... 33

Projecção de dispositivo USB..... 33

Ligar a um dispositivo USB ..... 34

Desligar um dispositivo USB ..... 34

Ligação a uma câmara para documentos..... 34

Ligar a um leitor de transmissão de multimédia ..... 34

Ligar a um Transmissor HDBaseT ..... 35

Ligação a dispositivos externos ..... 36

Ligar a um monitor HDMI externo..... 36

Ligar a um monitor VGA ..... 36

Ligar a altifalantes externos..... 37

Ligar vários projetores do mesmo modelo ..... 37

Definições do menu para ligações de vários projetores ..... 38

### **Colocar e remover a tampa de cabos**..... 40

### **Instalar pilhas no controlo remoto** ..... 41

Utilização do controlo remoto ..... 42

## **Utilizar as funções básicas do projector** **43**

### **Ligar o projector** ..... 44

Tela Inicial..... 45

### **Desligar o projector** ..... 47

### **Configurar a Data e Hora**..... 48

### **Seleccionar o idioma dos menus do projector**..... 50

<b>Modos de projecção.....</b>	<b>51</b>	Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho .....	79
Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto.....	51	Ajustar a gama.....	80
Mudar o modo de projecção utilizando os menus .....	51	<b>Ajustar a resolução da imagem .....</b>	<b>82</b>
<b>Definir o tipo de tela.....</b>	<b>53</b>	<b>Ajustar o brilho .....</b>	<b>84</b>
Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela .....	54	Horas de utilização em Modo Constante.....	85
Alteração da posição horizontal da imagem utilizando o deslocamento do ecrã .....	54	Duração da luz.....	86
<b>Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente .....</b>	<b>56</b>	<b>Controlar o volume com os botões de volume .....</b>	<b>87</b>
<b>Exibir um padrão de teste .....</b>	<b>58</b>	<b>Ajustar as funções do projector .....</b>	<b>88</b>
<b>Ajustar a altura da imagem.....</b>	<b>59</b>	<b>Projectar várias imagens em simultâneo .....</b>	<b>89</b>
<b>Forma da imagem .....</b>	<b>60</b>	Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido .....	91
Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V .....	60	Restrições da projecção em ecrã dividido .....	91
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	62	<b>Projetar uma apresentação PC Free.....</b>	<b>92</b>
Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos .....	64	Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free .....	92
Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos .....	66	Precauções sobre a projecção com a função PC Free.....	93
Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória .....	68	Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free.....	93
<b>Redimensionar a imagem com o anel de zoom .....</b>	<b>69</b>	Iniciar uma apresentação PC Free de um filme .....	95
<b>Reduzir a imagem utilizando a definição de Zoom digital.....</b>	<b>70</b>	Opções de exibição da função PC Free .....	96
Ajustar a posição da imagem com a função Deslocar Imagem .....	70	<b>Projectar no modo de reprodução de conteúdo .....</b>	<b>98</b>
<b>Focar a imagem utilizando o anel de focagem .....</b>	<b>72</b>	Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo.....	98
<b>Selecionar uma fonte de imagem.....</b>	<b>73</b>	Mudar para o modo de reprodução de conteúdo .....	99
<b>Relação de aspecto da imagem .....</b>	<b>75</b>	Projectar listas de reprodução .....	100
Alterar a relação de aspecto da imagem.....	75	Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control .....	100
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	75	Adicionar efeitos à imagem projectada .....	102
<b>Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor).....</b>	<b>77</b>	Restrições do modo de reprodução de conteúdo .....	104
Mudar o modo de cor.....	77	<b>Interromper temporariamente a imagem e o som.....</b>	<b>105</b>
Modos de cor disponíveis .....	77	<b>Parar temporariamente a acção do vídeo .....</b>	<b>106</b>
<b>Activar o ajuste automático de luminância.....</b>	<b>78</b>	<b>Ampliar imagens (E-Zoom) .....</b>	<b>107</b>
<b>Ajustar a cor da imagem .....</b>	<b>79</b>	<b>Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom).....</b>	<b>108</b>

Ampliar imagens .....	108
Reduzir imagens.....	108
<b>Guardar uma imagem de logótipo do utilizador.....</b>	<b>110</b>
<b>Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas</b> <b>.....</b>	<b>112</b>
<b>Utilizar as funcionalidades de imagem avançadas .....</b>	<b>113</b>
Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor) .....	113
Executar a Calibração de luz.....	114
<b>Utilizar vários projectores.....</b>	<b>116</b>
Descrição geral do ajuste de vários projetores .....	116
Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores....	117
Definir a ID do projector.....	117
Seleccionar o projector que pretende controlar.....	118
Combinar mosaicos de imagens para criar uma imagem grande .....	119
Configurar a função de revestimento .....	119
Mesclar as margens das imagens .....	121
Ajustar o nível preto.....	122
Modificar a área de ajuste do nível de preto.....	124
Equilibrar as cores da imagem.....	125
Dimensionar uma imagem.....	126
<b>Funções de segurança do projector.....</b>	<b>128</b>
Tipos de segurança por palavra-passe .....	128
Definir uma palavra-passe .....	128
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe .....	129
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector .....	130
Bloquear os botões do projector .....	130
Desbloquear os botões do projector.....	131
Bloquear os botões do controlo remoto .....	131
Instalar um cabo de segurança .....	132

## Utilizar o projector numa rede **133**

<b>Projecção através de rede com fios .....</b>	<b>134</b>
Ligar a uma rede com fios.....	134
Seleccionar as definições de rede com fios.....	134
<b>Projecção através de rede sem fios.....</b>	<b>137</b>
Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado.....	137
Instalar o módulo de Rede sem fios .....	138
Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios .....	138
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios .....	139
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows .....	142
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac.....	143
Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de AP Simple.....	143
Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de infra-estrutura .....	143
Certificados de Cliente e de AC suportados .....	145
Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel .....	146
Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows .....	146
Utilizar o sistema de apresentação sem fios para computadores Windows/Mac.....	147
Configurar o sistema de apresentação sem fios pela primeira vez .....	147
Projetar com o sistema de apresentação sem fios.....	149
<b>Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring) .....</b>	<b>150</b>
Selecionar as definições de Screen Mirroring .....	150
Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast.....	152
Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10.....	153
Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1 .....	153
<b>Secure HTTP.....</b>	<b>155</b>
Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus.....	155
Certificados do Servidor Web suportados.....	156
<b>Compartilhamento da Tela .....</b>	<b>157</b>
Partilhar o ecrã.....	157
Terminar a função Compartilhamento da Tela.....	158

Receber imagens de ecrãs partilhados..... 159

## **Monitorizar e controlar o projector 160**

**Epson Projector Management ..... 161**

**Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser ..... 162**

Opções do Controlo Web ..... 163

**Registar certificados digitais a partir de um Web browser ..... 171**

**Configurar alertas de e-mail do projector na rede..... 173**

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede..... 173

**Configurar a monitorização com SNMP..... 174**

**Utilizar comandos ESC/VP21 ..... 175**

Lista de comandos ESC/VP21 ..... 175

Esquemas de cabos..... 175

**Suporte PLink ..... 176**

**Suporte Crestron Connected ..... 177**

Configurar o suporte Crestron Connected..... 177

**Controlar o projector com o API Web..... 178**

Activar o API Web ..... 178

**Configurar programas de eventos do projector..... 179**

## **Ajustar as definições do menu 182**

**Utilizar os menus do projector ..... 183**

**Utilizar o teclado exibido ..... 184**

Texto disponível utilizando o teclado exibido ..... 184

**Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem..... 185**

**Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal ..... 188**

**Definições de Instalação do projector - Menu Instalação..... 190**

**Definições de Visualização do projector - Menu Visor..... 193**

**Definições das funções do projector - Menu Operação ..... 195**

**Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão ..... 198**

Lista de códigos de ID de Evento ..... 199

**Definições de rede do projector - Menu Rede ..... 201**

Menu Rede - Menu Definições de rede..... 202

Menu Rede - Menu Rede s. fios ..... 203

Menu Rede - Menu Rede com fios ..... 205

Menu Rede - Menu Aviso de E-mail ..... 206

Menu Rede - Menu Controle do projector ..... 206

Menu Rede - Menu Projecção de Rede..... 207

**Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projecção Múltipla ..... 209**

**Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória ..... 211**

**Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais ..... 212**

**Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote) ..... 213**

Transferir definições de uma unidade flash USB ..... 213

Transferir definições de um computador ..... 214

Notificação de erro de configuração em lote ..... 215

## **Manutenção do projector 216**

**Manutenção do projector..... 217**

**Limpar a Lente..... 218**

**Limpar a caixa do projector ..... 219**

**Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação ..... 220**

Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar .....	220
Substituir o filtro do ar.....	222
<b>Atualizar o firmware .....</b>	<b>224</b>
Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB .....	224
Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB .....	225

## **Resolver Problemas ..... 227**

### **Problemas de projecção ..... 228**

### **Estado dos indicadores do projector ..... 229**

### **Visualizar a exibição de estado ..... 232**

Mensagens de estado do projetor .....	232
---------------------------------------	-----

### **Resolver problemas de imagem ou som ..... 235**

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada .....	235
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal" .....	236
Exibição a partir de um computador portátil Windows.....	236
Exibição a partir de um computador portátil Mac .....	236
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado" .....	236
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial .....	237
Soluções quando a imagem não é rectangular .....	237
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas .....	238
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida.....	238
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas.....	239
Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada ....	239
Soluções para problemas de som .....	240
Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free.....	240
Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free.....	240

### **Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto..... 241**

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector .....	241
Soluções para problemas do controlo remoto .....	241

Soluções para problemas da palavra-passe .....	242
Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca" .....	242

### **Resolver problemas de rede ..... 243**

Soluções para quando a autenticação sem fios falha.....	243
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web .....	243
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede .....	243
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede.....	244
Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring .....	244
Soluções quando não for possível usar duas fontes de Screen Mirroring.....	244
Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring .....	245
Soluções quando não for possível receber imagens partilhadas.....	245

### **Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo ... 246**

### **Soluções quando a Ligação HDMI não funciona ..... 247**

## **Apêndice ..... 248**

### **Acessórios opcionais e peças de substituição ..... 249**

Ecrãs .....	249
Cabos .....	249
Montagens.....	249
Para ligação sem fios .....	249
Dispositivos externos .....	250
Peças de substituição .....	250

### **Tamanho do ecrã e distância de projecção ..... 251**

EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U .....	251
EB-L720U/EB-L520U .....	254

### **Resoluções de ecrã suportadas ..... 256**

### **Especificações do projector ..... 260**

Especificações dos conectores.....	261
------------------------------------	-----

<b>Dimensões externas.....</b>	<b>262</b>
<b>Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>263</b>
<b>Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Professional Tool.....</b>	<b>264</b>
<b>Lista de símbolos e instruções de segurança .....</b>	<b>265</b>
<b>Informações de segurança relativas a laser .....</b>	<b>267</b>
Etiquetas de aviso do laser.....	267
<b>Glossário .....</b>	<b>269</b>
<b>Avisos .....</b>	<b>271</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	271
Limitações de utilização .....	271
Referência a sistemas operativos.....	271
Marcas Comerciais.....	271
Aviso de direitos de autor .....	272
Atribuição de direitos de autor .....	272

# Simbologia Utilizada Neste Manual

## Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 <b>Aviso</b>	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 <b>Atenção</b>	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

## Notas de informação geral

<b>Importante</b>	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
<b>Nome do Menu/Definição</b>	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu <b>Imagem</b> ☛ <b>Imagem &gt; Modo cor</b>
»»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

## »» Links relacionados

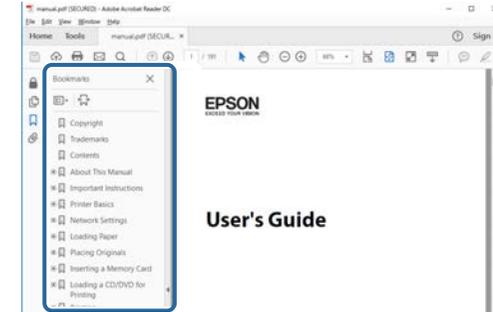
- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.9](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

### ▶ Links relacionados

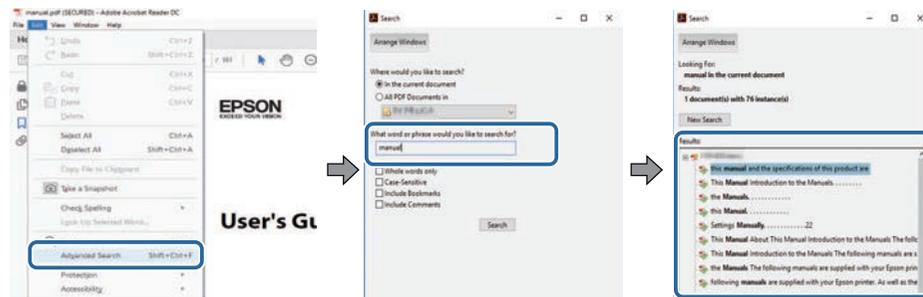
- "Procurar por palavra-chave" Pág.9
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.9
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.9

- Mac OS: mantenha premda a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



## Procurar por palavra-chave

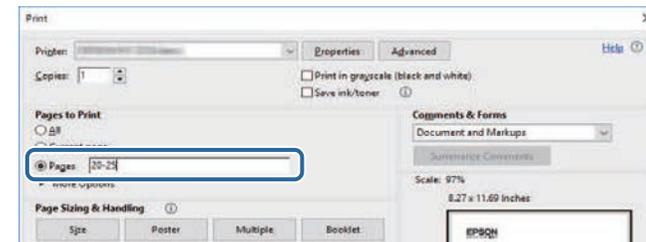
Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.



## Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.  
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.  
Exemplo: 5, 10, 15



## Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premda a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite [epson.sn](http://epson.sn) e introduza o nome do modelo.

# Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

## ► Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.12](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.15](#)

Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

## » Links relacionados

- "Luz laser de longa duração" [Pág.12](#)
- "Configuração rápida e simples" [Pág.12](#)
- "Projecção fácil sem fios" [Pág.12](#)
- "Gerir através de uma rede" [Pág.13](#)
- "Projetar para exposições" [Pág.14](#)

## Luz laser de longa duração

Uma fonte de luz laser de estado sólido permite um funcionamento praticamente sem manutenção até que o brilho da luz diminua.

## Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automática para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta especificada como fonte de **Ligação automática**.
- A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de entrada e aceder a funções úteis.

## » Links relacionados

- "Tela Inicial" [Pág.45](#)
- "Ligar o projector" [Pág.44](#)

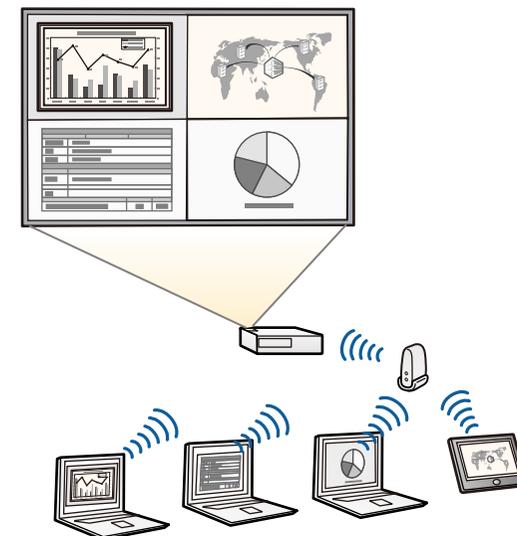
## Projecção fácil sem fios

- Screen Mirroring para ligar o projetor e o dispositivo móvel sem fios utilizando a tecnologia Miracast.



- Epson iProjection (Windows/Mac) para projetar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã projetado. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets que tenham a aplicação Epson iProjection instalada.

Para mais informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Quando projetar imagens utilizando uma rede sem fios, deve instalar o módulo de rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projetor e o computador para projeção sem fios (EB-L720U/EB-L520U).  
Dependendo do modelo do seu projetor, poderá ser necessário adquirir o módulo de Rede sem fios opcional. Consulte o Guia de Referência Rápida para verificar a lista de itens fornecidos com o projetor.
- Alguns modelos possuem módulos de Rede sem fios incorporados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Website:  
[epson.sn](http://epson.sn)

- Epson iProjection (iOS/Android) para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para ligar o projector e o dispositivo Chromebook sem fios utilizando a aplicação disponível na Chrome Web Store.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

## » Links relacionados

- "Projeção através de rede com fios" [Pág.134](#)
- "Projeção através de rede sem fios" [Pág.137](#)
- "Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.150](#)

## Gerir através de uma rede

Epson Projector Professional Tool para ajustar a imagem projetada ou monitorizar o projetor a partir do seu computador através de uma rede.

Para mais detalhes, consulte o *Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Website:  
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Links relacionados

- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Professional Tool" [Pág.264](#)

## Projetar para exposições

O projetor permite-lhe projetar os seus conteúdos para exposições como sinalização digital.



- Modo Reprod. de conteúdo para reproduzir as suas listas de reprodução e adicionar cor e efeitos de formas à sua imagem projetada.
- Pode utilizar um dos seguintes métodos para criar conteúdos reproduzidos no modo Reprod. de conteúdo.
  - O software Epson Projector Content Manager permite criar listas de reprodução e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada e agendar listas de reprodução. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.
  - O Epson Web Control permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo

ligado a um projetor numa rede. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.

- A aplicação Epson Creative Projection permite criar conteúdos em dispositivos iOS. Pode também transferir conteúdos para o projetor através de ligação sem fios.

Pode transferir o Epson Creative Projection a partir da App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a App Store são da responsabilidade do cliente.



Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Website:

[epson.sn](http://epson.sn)

### ► Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.98](#)
- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager" [Pág.263](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

Todas as características neste guia são explicadas utilizando as imagens do EB-L735U, exceto indicação em contrário.

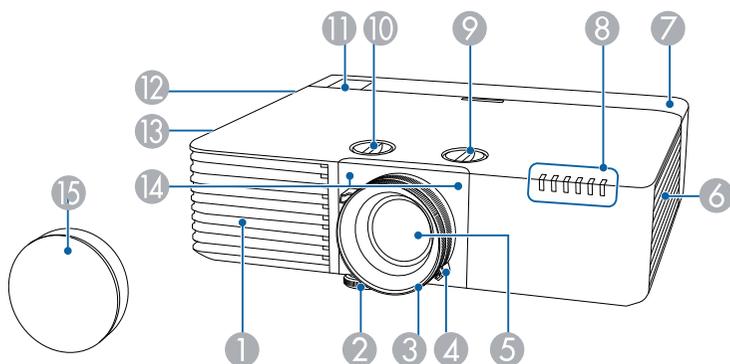
A forma do componente do projector pode variar de acordo com o modelo do seu projector.

► **Links relacionados**

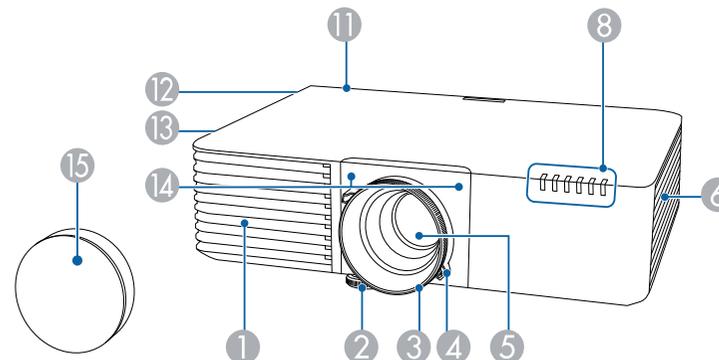
- "Componentes do projector - Parte Frontal/Superior" [Pág.15](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [Pág.16](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.17](#)
- "Componentes do projector - Portas de interface" [Pág.18](#)
- "Componentes do projector - Painel de controlo" [Pág.19](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.20](#)

## Componentes do projector - Parte Frontal/Superior

EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U



EB-L720U/EB-L520U

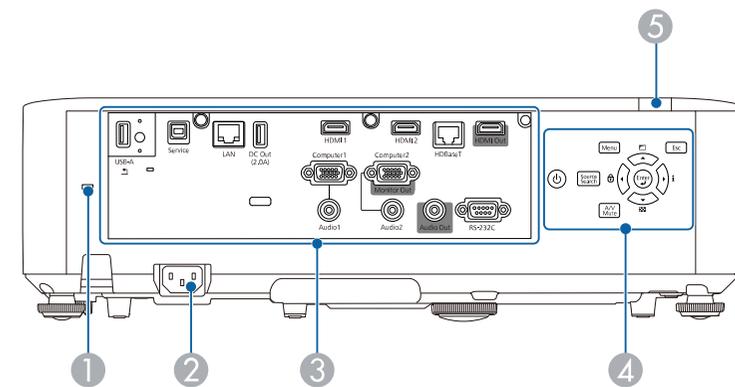


Nome	Função
1 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
2 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
3 Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
4 Anel de zoom (EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U)	Ajusta o tamanho da imagem.
5 Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
6 Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
7 Tampa de cabos (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Tampa para a secção de portas de interface traseira. Desaperte os dois parafusos e retire a tampa para a ligação de cabos de dispositivos externos ou instalação do módulo de Rede sem fios.
8 Indicadores	Indica o estado do projector.

Nome	Função
9 Botão de deslocamento vertical da lente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Rode o botão para mover a posição da imagem projectada para cima ou para baixo.
10 Botão de deslocamento horizontal da lente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Rode o botão para mover a posição da imagem projectada para a esquerda ou para direita.
11 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
12 Altifalantes externos	Emite áudio.
13 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector.  <b>⚠ Atenção</b> Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.
14 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
15 Tampa da lente	Coloque quando não estiver a utilizar o projector para proteger a lente.

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.229](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.42](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.69](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.72](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.40](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.56](#)

## Componentes do projector - Traseira



Nome	Função
1 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
2 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
3 Portas de interface	Permite ligar cabos de dispositivos externos.
4 Painel de controlo	Controla o projector.
5 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

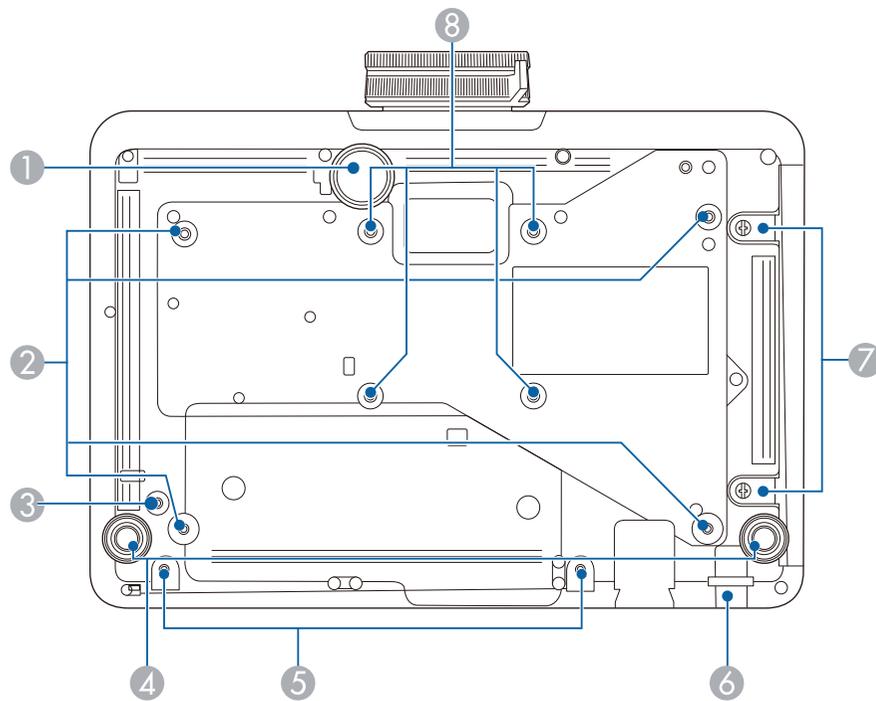
### ▶ Links relacionados

- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.220](#)

» **Links relacionados**

- "Componentes do projector - Portas de interface" Pág.18
- "Instalar um cabo de segurança" Pág.132

## Componentes do projetor - Base



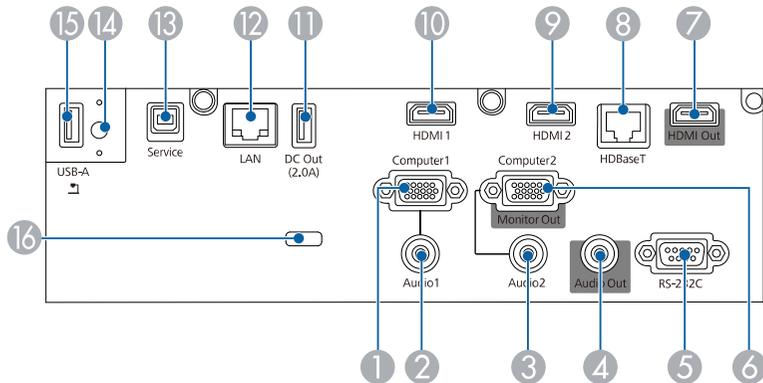
Nome	Função
1 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

Nome	Função
2 Pontos de fixação do suporte para montagem no teto (quatro pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no teto opcional quando pretender suspender o projetor no teto.
3 Ponto de fixação da braçadeira do cabo	Quando utilizar o suporte opcional para montagem no teto, fixe neste ponto o mosquetão para fixar o cabo de segurança e impedir a queda projetor da parede ou do teto.
4 Pés posteriores	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir o pé de forma a ajustar a inclinação horizontal.
5 Orifícios de parafusos para a tampa de cabos (EB-L735U/EB-L730U /EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Orifícios para parafusos de fixação da tampa de cabos no devido local.
6 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"><b>⚠ Aviso</b> Não fixe o cabo de segurança neste ponto.</div>
7 Parafusos da tampa do filtro do ar	Parafusos para fixar a tampa do filtro do ar.
8 Pontos de fixação (quatro pontos)	Utilize estes pontos para fixar um suporte de montagem disponível comercialmente compatível com a interface de montagem VESA padrão (100 × 100 mm), quando instalar o projetor numa parede ou no teto.

» **Links relacionados**

- "Instalar um cabo de segurança" Pág.132

## Componentes do projector - Portas de interface



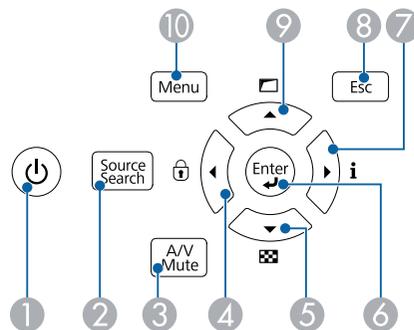
Nome	Função	
1	Porta Computer1	Entrada de sinal de imagem de um computador.
2	Porta Audio1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
3	Porta Audio2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
4	Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada actual para um altifalante externo.
5	Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projetor a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)
6	Porta Computer2/Monitor Out	Quando a opção <b>Porta Saída Monitor</b> estiver definida para <b>Saída Monitor</b> no menu <b>E/S do sinal</b> do projetor, os sinais de entrada analógicos RGB da porta Computer1 serão transmitidos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas.  Quando a opção <b>Porta Saída Monitor</b> estiver definida para <b>Computador2</b> no menu <b>E/S do sinal</b> do projetor, será recebido o sinal de imagem de um computador.

Nome	Função	
7	Porta HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Transmite sinais de vídeo para um monitor externo. Ao ligar um cabo HDMI desta porta à porta HDMI de outro projetor, poderá projetar uma imagem unificada. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
8	Porta HDBaseT	Permite ligar um cabo de rede ao transmissor HDBaseT opcional. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
9	Porta HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
10	Porta HDMI1	
11	Porta DC Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Permite ligar e fornecer energia a um leitor de transmissão de multimédia opcional ou disponível comercialmente. Não suporta a transferência de dados através de USB.
12	Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
13	Porta Service	Esta porta é utilizada para configurações em lote e atualização do firmware.
14	Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios	Fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.
15	Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo USB e projetar vídeos ou imagens. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Utilize para ligar o módulo LAN sem fios. Utilize para emparelhar o transmissor sem fios opcional. Utilize para ligar um dispositivo de memória USB para guardar ficheiro de erro e de registo.
16	Suporte para cabos	Passa por aqui uma braçadeira adquirida numa loja da especialidade para fixar os cabos.

» **Links relacionados**

- "Ligações do projector" [Pág.31](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.137](#)

## Componentes do projetor - Painel de controlo



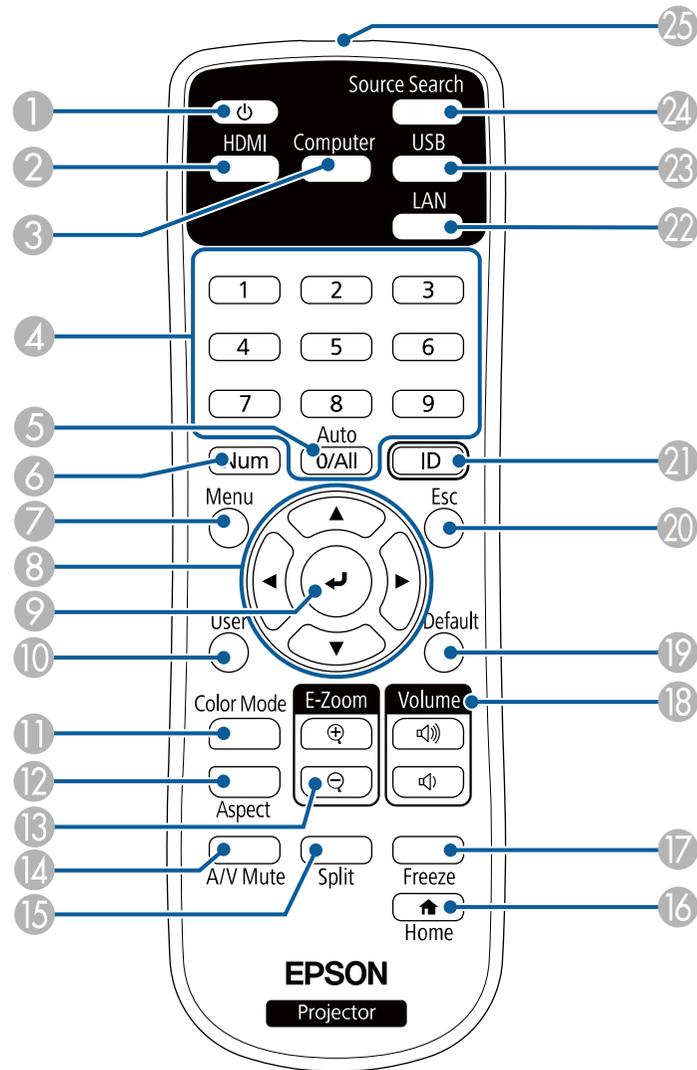
Nome	Função
7 Botão direccional para a direita	Exibe o ecrã <b>Informação</b> . Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
8 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
9 Botão direccional para cima	Exibe o ecrã <b>Correção Geométrica</b> . Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
10 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projetor.

» **Links relacionados**

- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.73](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.182](#)

Nome	Função
1 Botão de energia (⏻)	Liga ou desliga o projetor.
2 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
3 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
4 Botão direccional para a esquerda	Exibe o ecrã <b>Bloqueio operação</b> . Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
5 Botão direccional para baixo	É apresentado um padrão de teste. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
6 Botão [Enter] (➡)	Confirma a seleção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projetor. Ao projetar um sinal RGB analógico a partir da porta Computer, otimiza as definições <b>Ajuste sinal analógico (Alinhamento, Sinc., e Posição)</b> .

## Componentes do projectador - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia (⏻)	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [HDMI]	Muda a fonte de imagem entre as portas HDMI1 e HDMI2.
3 Botão [Computer]	Alterna a fonte de imagem entre as portas Computer1 e Computer2.
4 Botões numéricos	Introduzem números no menu do projector enquanto mantém premido o botão [Num].
5 Botão [Auto]	Ao projetar um sinal RGB analógico a partir da porta Computer, otimiza as definições de <b>Ajuste sinal analógico (Alinhamento, Sinc., e Posição)</b> .
6 Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
7 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
8 Botões direccionais	Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
9 Botão [Enter] (↵)	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
10 Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção <b>Botão Usuário</b> do menu <b>Gestão</b> do projector.
11 Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
12 Botão [Aspect]	Muda o modo de aspeto da imagem.
13 Botões [E-Zoom] +/-	Redimensiona a imagem projetada.
14 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
15 Botão [Split]	Projeta até quatro imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projetado.
16 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
17 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
18 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
19 Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.

Nome		Função
20	Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
21	Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projetor que pretende utilizar com o controlo remoto.
22	Botão [LAN]	Muda a fonte da imagem para o dispositivo ligado à rede.
23	Botão [USB]	Selecciona a porta USB-A como fonte de imagem.
24	Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
25	Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

## » Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.98](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.77](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.75](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.108](#)
- "Tela Inicial" [Pág.45](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.73](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.107](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.105](#)
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.89](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.106](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.87](#)
- "Definir a ID do projector" [Pág.117](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.182](#)

# Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

## ► Links relacionados

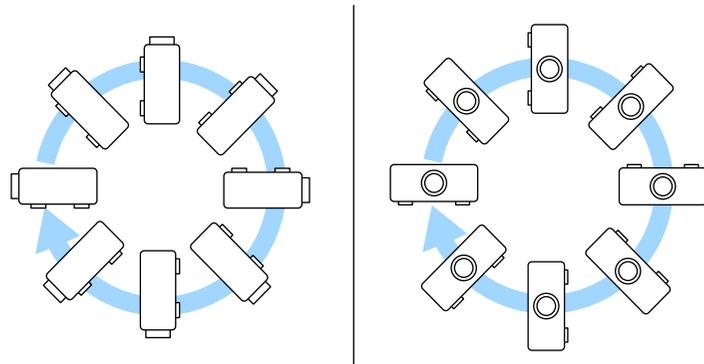
- "Colocação do projector" [Pág.23](#)
- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.28](#)
- "Ligações do projector" [Pág.31](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.40](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.41](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

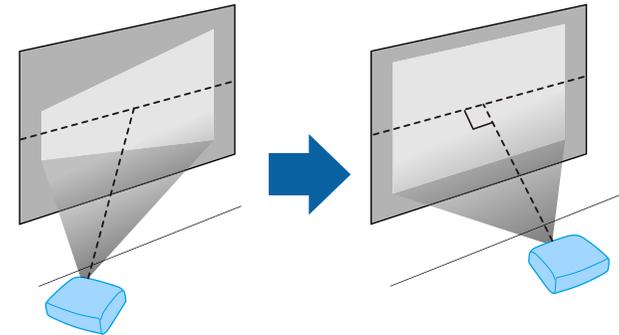
Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

Pode também utilizar um suporte de montagem comercialmente disponível e compatível com a Interface de Montagem VESA Padrão (100 × 100 mm).

O projector pode ser instalado em vários ângulos. Não existe limite vertical ou horizontal para a instalação do projector.

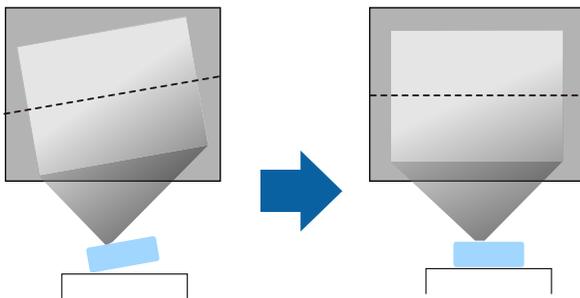


- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



## **Aviso**

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Isto poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no teto e do projetor poderá provocar a queda do projetor. Depois de instalar o suporte específico da Epson que suporta o projetor, fixe o suporte a todos os pontos de fixação do suporte para montagem no teto do projetor. Fixe também o projetor e o suporte com um cabo suficientemente resistente para suportar o peso.
- Não instale o projetor num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projetor pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projetor do suporte.

### **Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projetor devido à deterioração da caixa**

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projetor pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos

## **Aviso**

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir. Se existir pó acumulado na lente ou no filtro de ar, poderá originar uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projetor numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terremoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projetor corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projetor poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.

## **Importante**

- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1.500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Instalação** do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é correctamente regulada.
- Tente não instalar o projetor em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

### **» Links relacionados**

- "Notas sobre o transporte" [Pág.24](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.25](#)
- "Distância de projecção" [Pág.27](#)

---

## **Notas sobre o transporte**

No interior do videoprojetor, existem muitas peças em vidro e componentes de precisão. Para evitar danos causados por impactos durante o transporte, manuseie o videoprojetor da forma seguidamente indicada.

- Desligue todos os equipamentos ligados ao projetor.
- Centre a posição da lente rodando os reguladores de deslocamento vertical e horizontal da lente até ouvir um clique.
- Coloque a tampa da lente fornecida com o projetor.
- Ao transportar o projetor a longa distância ou como bagagem, embale-o numa caixa firme almofadada e marque a caixa com a palavra “Frágil”.
- Quando enviar o projetor para reparação, coloque-o na embalagem original, se possível, ou utilize materiais equivalentes com amortecimento à volta do projetor. Marque a caixa com a palavra “Frágil”.

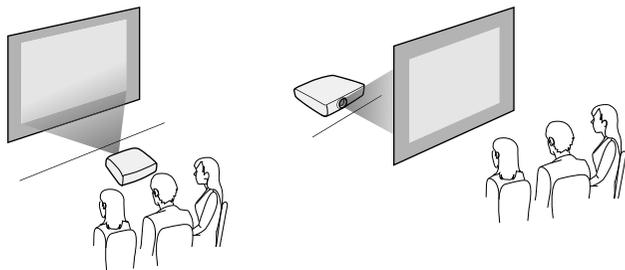


A Epson não será responsável por quaisquer danos ocorridos durante o transporte.

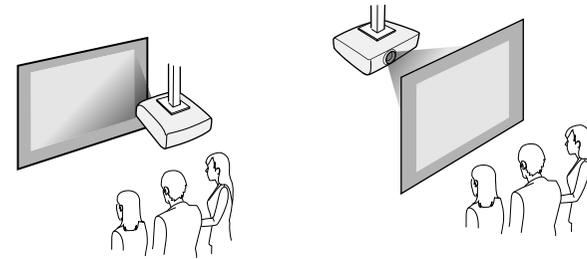
## Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Teto/Posterior Teto



Selecione a opção de **Projectão** correta no menu **Instalação** do projetor, de acordo com o método de instalação utilizado. Se necessário, ative a definição **Botão Inv Direção** no menu **Operação** e ajuste a definição **Rotação do menu** no menu **Visor** do projetor.

### » Links relacionados

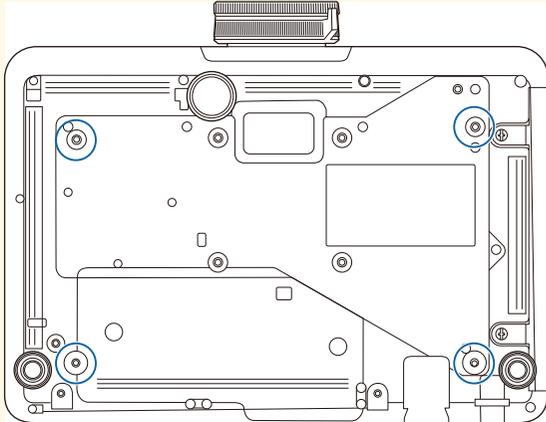
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.25](#)
- "Modos de projecção" [Pág.51](#)

## Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projetor.

## Importante

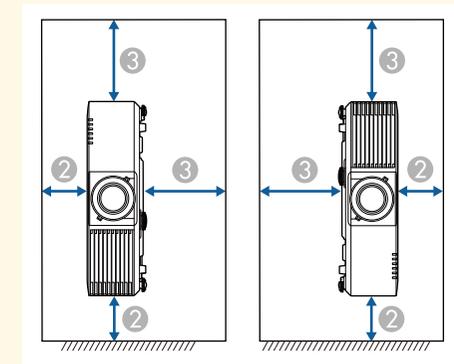
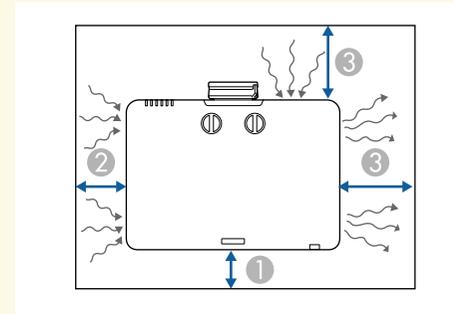
- Se o projector for instalado de forma inclinada, deverá ser instalado por técnicos qualificados utilizando acessórios de montagem específicos para este projector.
- Instale o projector de forma adequada para impedir a sua queda.
- Utilize parafusos M4 (com um comprimento de até 9 mm) para fixar o suporte de montagem do projector no tecto em quatro pontos.



## Espaço de instalação

### Importante

Deixe o seguinte espaço à volta do projector para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



① 10 cm

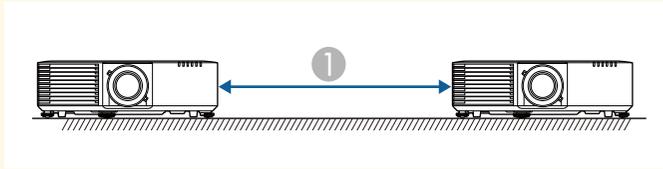
② 20 cm

③ 40 cm

## Espaço de instalação (quando instalar vários projectores lado a lado)

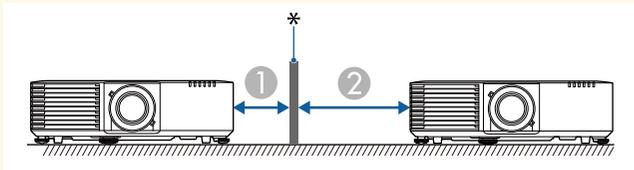
### Importante

- Se instalar vários projectores lado a lado, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projector não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projector.



1 150 cm

- Se utilizar um separador, poderá diminuir o espaço entre os projectores.

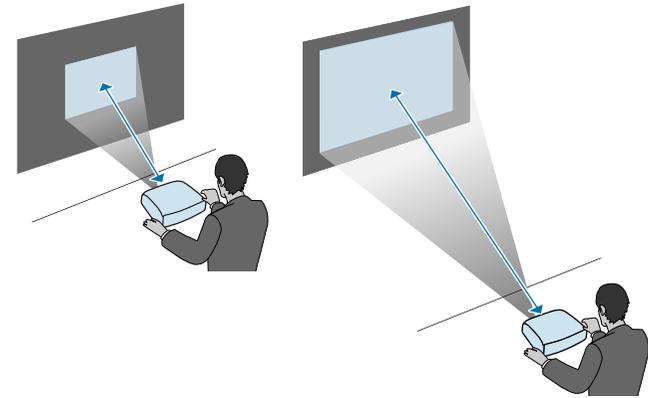


1 20 cm

2 40 cm

\* Separador

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



### ► Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.251](#)

## Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Pode utilizar o cabo de segurança para impedir a queda projetor do teto.

## **Aviso**

Certifique-se de que utiliza o cabo de segurança fornecido com o suporte da Epson para montagem no teto. O cabo de segurança está disponível como conjunto de Cabo de segurança ELPWR01 opcional.

### » Links relacionados

- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22" [Pág.28](#)
- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30" [Pág.29](#)

## Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

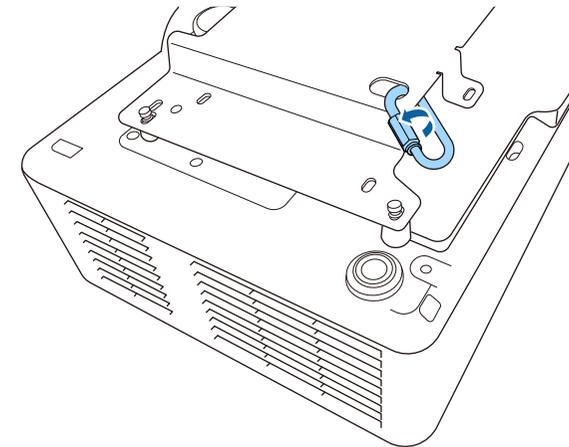
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente o suporte de montagem no teto ELPMB22 no projetor e de que tem os seguintes itens incluídos no conjunto de cabo de segurança:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

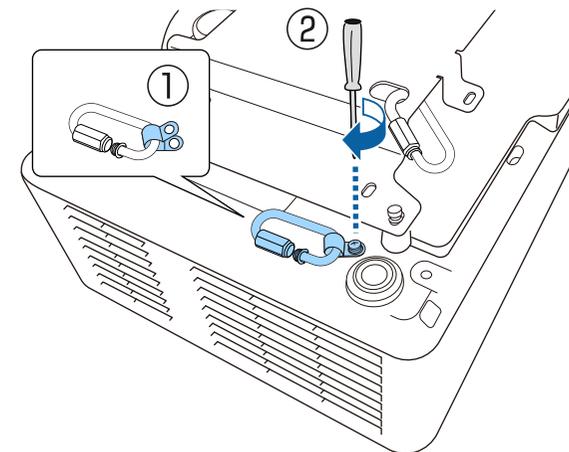


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB22, consulte o *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

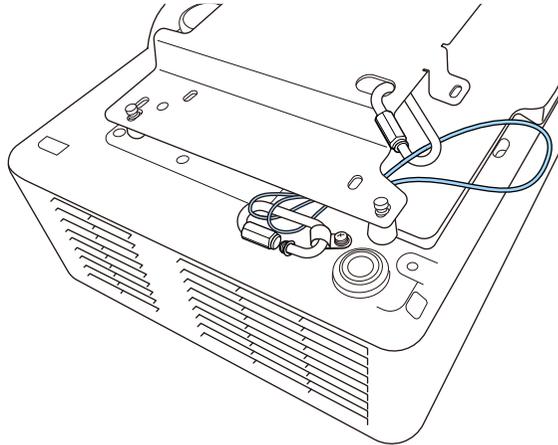
- 1** Fixe um mosquetão no orifício do suporte de montagem no teto, e aperte o fecho do mosquetão.



- 2** Fixe a braçadeira noutro mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



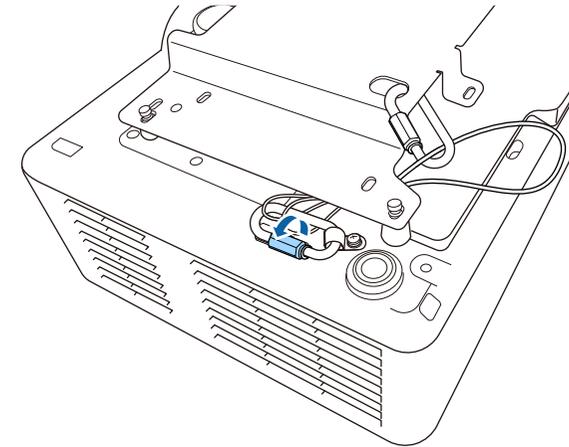
- 3** Passe o cabo de segurança através do mosquetão no suporte de montagem no teto, e fixe ambas as extremidades ao mosquetão no projetor.



**⚠ Aviso**

Não fixe o cabo de segurança ao ponto para fixação do cabo de segurança.

- 4** Aperte o fecho do mosquetão.



## Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

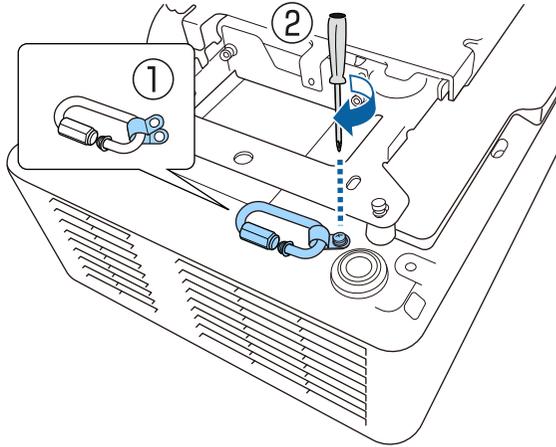
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente o suporte de montagem no teto ELPMB30 no projetor e de que tem os seguintes itens incluídos no conjunto de cabo de segurança:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2 (no suporte ELPMB30 é utilizado apenas um mosquetão).
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

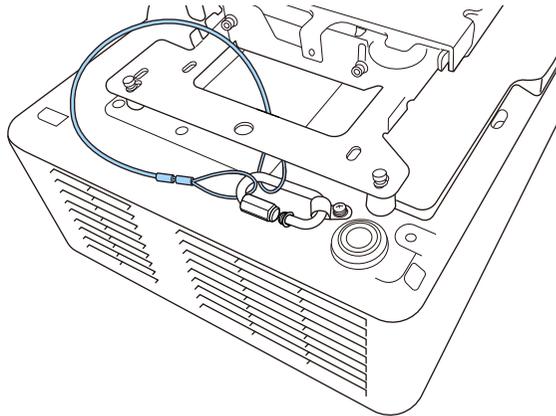


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB30, consulte o *ELPMB30 Manual do utilizador*.

- 1** Fixe a braçadeira no mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



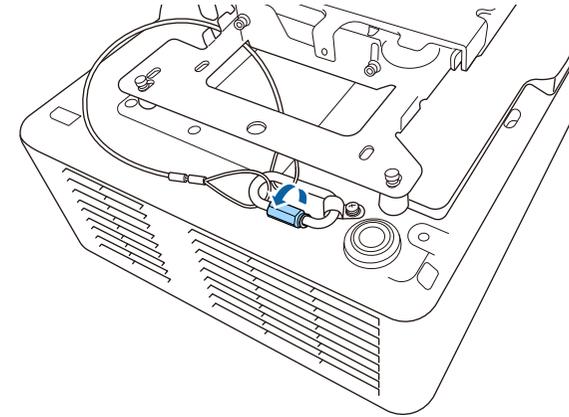
- 2** Passe o cabo de segurança através do orifício no suporte de montagem no teto e, em seguida, fixe ambas as extremidades ao mosquetão.



## **⚠️ Aviso**

Não fixe o cabo de segurança ao ponto para fixação do cabo de segurança.

- 3** Aperte o fecho do mosquetão.



Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

## Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o Guia de *Referência Rápida* para verificar a lista de cabos fornecidos com o projector. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

## Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.31](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.32](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.33](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.34](#)
- "Ligar a um leitor de transmissão de multimédia" [Pág.34](#)
- "Ligar a um Transmissor HDBaseT" [Pág.35](#)
- "Ligação a dispositivos externos" [Pág.36](#)
- "Ligar vários projetores do mesmo modelo" [Pág.37](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

## Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

### Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [Pág.31](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.32](#)

## Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

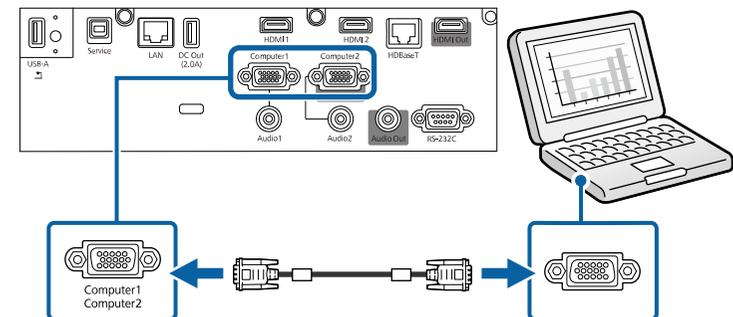
Podemos ligar o projector ao seu computador utilizando um cabo de computador VGA.

Podemos reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm, disponível no mercado.



- Para ligar um computador que não possua uma porta de vídeo VGA, será necessário um adaptador para ligar à porta de vídeo VGA do projector.
- Para projectar uma fonte de imagem ligada à porta Computer2/Monitor Out, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computer2** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Também pode configurar a porta para entrada de áudio quando projectar a partir de um computador como definição de **Saída de Áudio** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

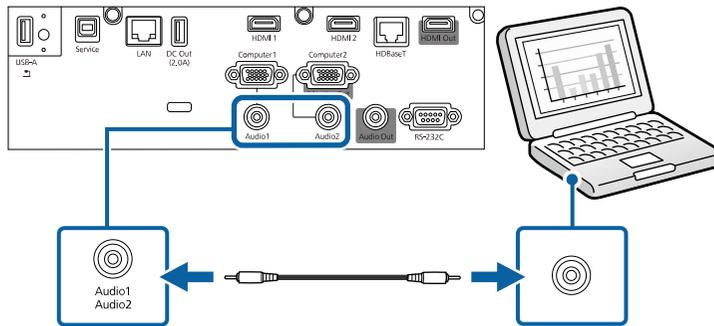
- 1 Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
- 2 Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projector.



- 3 Aperte os parafusos do conector VGA.

**4** Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.

**5** Ligue a outra extremidade à porta Audio que corresponde à porta Computer que está a utilizar.

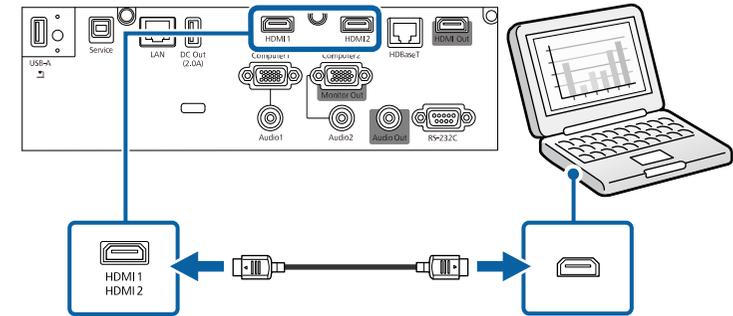


## Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projetada.

**1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

**2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Selecione a porta de entrada de áudio à qual ligou como definição de **Saída de Áudio HDMI** no menu **E/S do sinal** do projector.

## Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

### » Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.33](#)

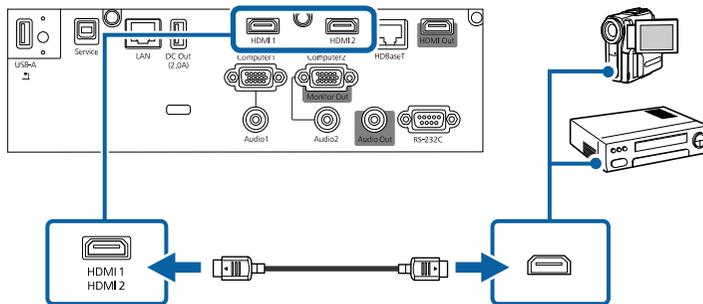
## Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

### Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de saída de áudio do equipamento de vídeo. Selecione a porta de entrada de áudio à qual ligou como definição de **Saída de Áudio HDMI** no menu **E/S do sinal** do projector.

## Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

### ▶ Links relacionados

- "Projectação de dispositivo USB" [Pág.33](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.34](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.34](#)

## Projectção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
  - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
  - Formatado em FAT16/32
  - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
  - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível também projetar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados numa unidade flash USB no modo **Reprod. de conteúdo**.

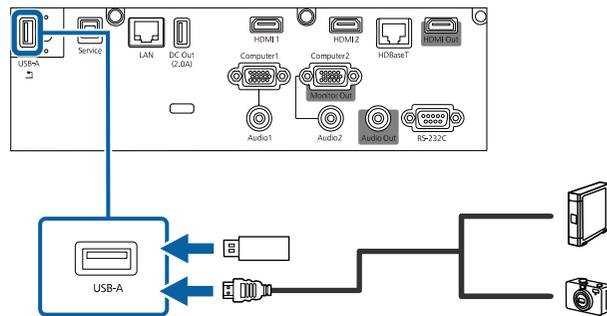
### ▶ Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.98](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.92](#)

## Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1 Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.
- 2 Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projector conforme indicado.



### Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar corretamente.

- 3 Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

## Desligar um dispositivo USB

Após a projecção com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projector.

- 1 Desligue e retire o dispositivo, se necessário.

- 2 Desligue o dispositivo USB do projector.

## Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

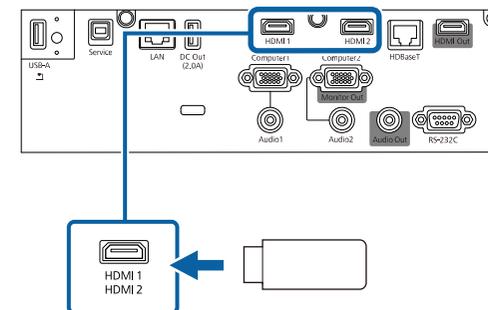
## Ligar a um leitor de transmissão de multimédia

Pode ligar o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projector. Ao ligar o cabo de alimentação USB, poderá fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia a partir do projector (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



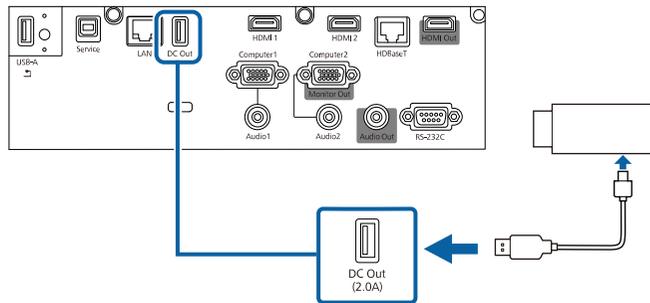
Para continuar a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia quando o projector não estiver a projectar imagens, selecione **Sempre** como definição de **Força USB** no menu **Operação** do projector.

- 1 Ligue o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projector.



**2** Ligue o cabo de alimentação USB à porta DC Out do projector.

**3** Ligue a outra extremidade à porta USB (Tipo B) do leitor de transmissão de multimédia.



## Ligar a um Transmissor HDBaseT

Para enviar um sinal HDMI ou RS-232C a longa distância, pode ligar o projector a um Transmissor HDBaseT opcional utilizando um cabo de rede 100Base-TX. Isto pode ser útil se pretender enviar um sinal ou controlar o projector a partir de uma localização remota como, por exemplo, uma sala ou o local de um evento, uma vez que pode utilizar um cabo de rede com um máximo de 100 m de comprimento. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo STP de Categoria 5e ou superior. Contudo, o funcionamento não está garantido em todos os dispositivos de entrada/saída e ambientes.



- Para ativar a comunicação a partir das portas Ethernet e de série no transmissor, ajuste a definição **Comunic. Controle** para **Activado** no menu **E/S do sinal** do projector. Ao activar esta definição desactiva as portas LAN e RS-232C do projector.

☛ **E/S do sinal > HDBaseT > Comunic. Controle**

- Se ligar um transmissor Extron XTP ou comutador à porta HDBaseT do projector, ajuste a definição **Extron XTP** para **Activado** no menu **E/S do sinal** do projector.

☛ **E/S do sinal > HDBaseT > Extron XTP**

- Se pretender controlar o projector quando o mesmo não estiver a projetar imagens, ajuste a definição de **Saída A/V** para **Sempre** no menu **E/S do sinal** do projector.

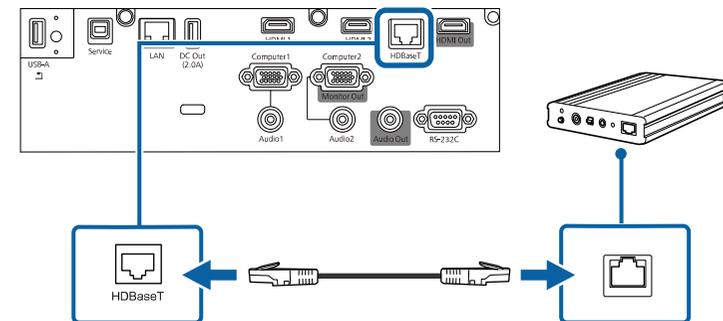
**1** Desligue o projector e o transmissor HDBaseT.



Certifique-se de que o projector e o transmissor HDBaseT estão desligados quando ligar ou desligar um cabo de rede entre os dois dispositivos.

**2** Ligue uma extremidade do cabo de rede à porta HDBaseT do transmissor.

**3** Ligue a outra extremidade à porta HDBaseT do projector.





Consulte a documentação fornecida com o transmissor HDBaseT para instruções sobre como ligá-lo ao seu dispositivo de vídeo ou computador.

- 4 Ligue o projector e o transmissor HDBaseT.

## Ligação a dispositivos externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

### » Links relacionados

- "Ligar a um monitor HDMI externo" [Pág.36](#)
- "Ligar a um monitor VGA" [Pág.36](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.37](#)

### Ligar a um monitor HDMI externo

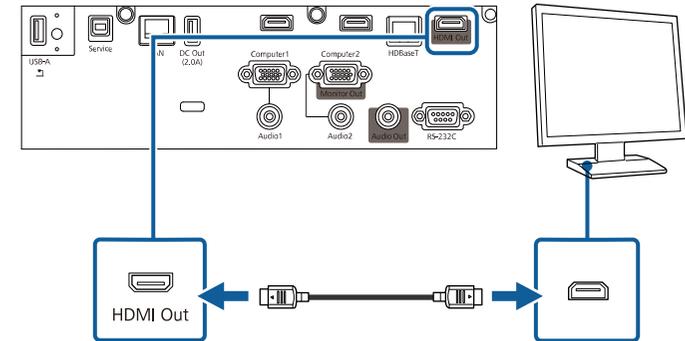
Pode ligar um monitor HDMI externo à porta HDMI Out do projector e utilizá-lo para apresentar imagens da entrada atual (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



- Não é possível exibir a Tela Inicial num monitor HDMI externo.
- Pode apenas exibir imagens de uma fonte Screen Mirroring quando a **Definição de saída HDMI** estiver definida **Desactivado** e a **Saída Imagem HDMI Out** estiver definida para **Activado**.
  - ☛ **Projeção Múltipla > Definição de saída HDMI**
  - ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring > Saída Imagem HDMI Out**
- Quando a **Definição de saída HDMI** estiver definida para **Passagem por**, apenas poderá exibir imagens a partir das portas HDMI1, HDMI2 e HDBaseT.

- 1 Ligue o cabo HDMI à porta de entrada HDMI do monitor.

- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI Out do projector.



### Ligar a um monitor VGA

Se ligar o projector a um computador utilizando uma porta Computer, pode também ligar um monitor externo ao projector. Isto permite-lhe ver a sua apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projectada não é visível.

Para transmitir imagens para um monitor externo, defina **Porta Saída Monitor** para **Saída Monitor** no menu **E/S do sinal** do projector.



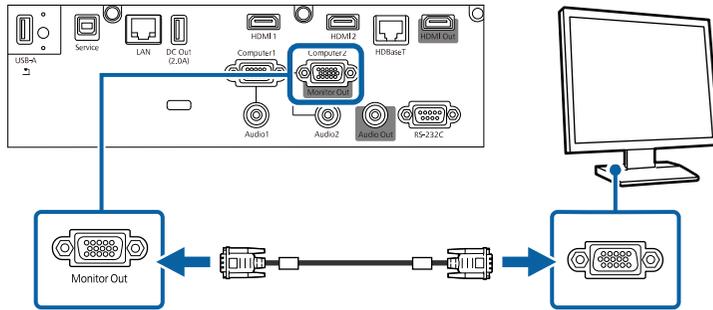
- Se pretender transmitir imagens para um monitor externo quando o projector está desligado, ajuste a definição de **Saída A/V** para **Sempre** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Os monitores que utilizam uma frequência de atualização inferior a 60 Hz, poderão não exibir corretamente as imagens.

- 1 Certifique-se de que o seu computador está ligado à porta Computer do projector.



- Se existirem duas portas de computador, utilize a porta Computer1.
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógicos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas.

**2** Ligue o cabo de monitor externo à porta Monitor Out do projector.



## Ligar a altifalantes externos

Pode ligar o projector a altifalantes amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.

Para transmitir áudio para altifalantes externos, defina o **Disp. Saída de Áudio** para **Projector** no menu **E/S do sinal** do projector. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

☛ **E/S do sinal > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**



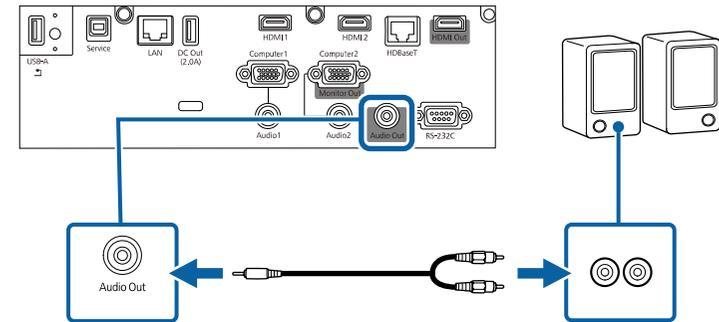
- Se pretender reproduzir áudio a partir de altifalantes externos quando o projector não estiver a projetar imagens, ajuste a definição de **Saída A/V** para **Sempre** no menu **E/S do sinal** do projector.
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

**1** Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.

**2** Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.

**3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

**4** Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.



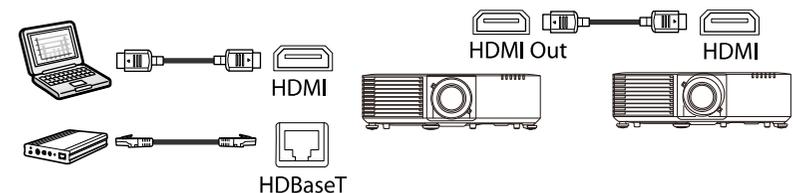
## Ligar vários projectores do mesmo modelo

Pode criar uma única imagem unificada projetada a partir de vários projectores (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). A imagem é unificada na horizontal.

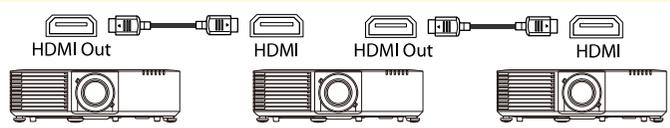


Se criar uma imagem grande verticalmente ou ligar cinco ou mais projectores, pode usar a definição **Revestimento** no menu **Projeção Múltipla** do projector.

**1** Ligue o projector ao computador utilizando o cabo HDMI ou o transmissor HDBaseT utilizando o cabo de rede e, em seguida, ligue os projectores com os cabos HDMI, como ilustrado.



 Se ligar três ou mais projetores, ligue-os em cadeia, tal como ilustrado.



Quando instalar os projetores, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projetor.

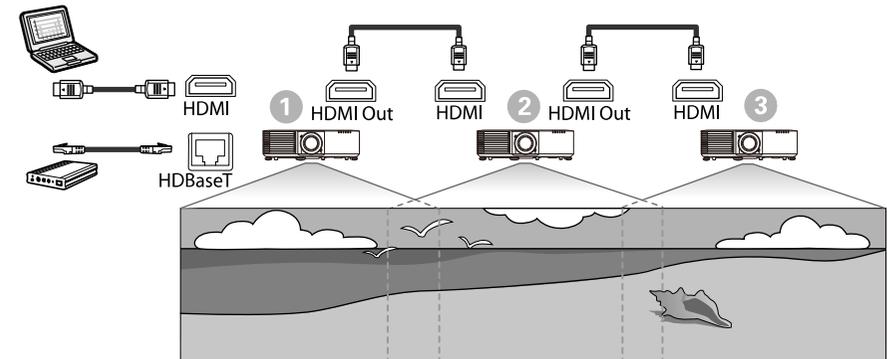
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Altere a definição **Modo cor** para **Projeção Múltipla** no menu **Imagem** do projetor para todos os projetores.
- 4** Selecione a **Definição de saída HDMI** necessária no menu **Projeção Múltipla** do projetor. Consulte a lista de definições para mais informações.
- 5** Selecione as definições necessárias no menu **Projeção Múltipla** para criar uma área de imagem unificada.
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

» **Links relacionados**

- "Definições do menu para ligações de vários projetores" [Pág.38](#)
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.25](#)
- "Utilizar vários projectores" [Pág.116](#)

## Definições do menu para ligações de vários projetores

Consulte as tabelas seguintes para obter detalhes sobre as definições do menu quando ligar vários projetores para criar um ecrã panorâmico horizontal. É possível ligar até quatro projetores em cadeia.



### Definições de Imagem

Item de definição	1	2	3
	Projetor à esquerda (ligado à fonte de vídeo)	Projetores no meio	Projetores da direita
Modo cor	Projeção Múltipla	Projeção Múltipla	Projeção Múltipla

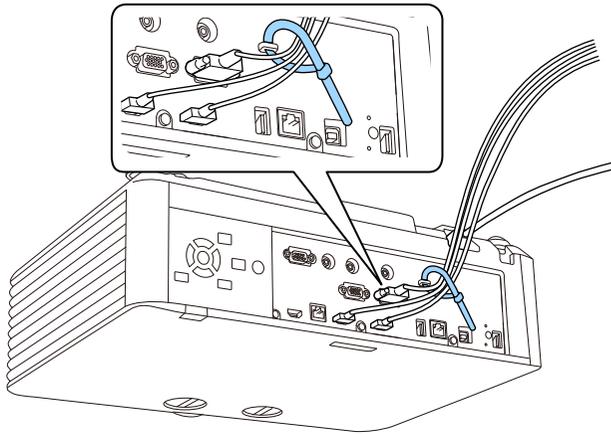
### Definições de Projeção Múltipla

Item de definição	1	2	3
	Projetor à esquerda (ligado à fonte de vídeo)	Projetores no meio	Projector da direita
Definição de saída HDMI	Passagem por	Passagem por	Passagem por
Número de Projetores	Especifica o número de projectores ligados em cadeia.		

Item de definição	①	②	③
	Projektor à esquerda (ligado à fonte de vídeo)	Projetores no meio	Projector da direita
Ordem	Especifica a posição deste projector na ordem numérica da esquerda para a direita.		

Quando suspender o projector no tecto, pode colocar a tampa de cabos fornecida com o seu projector para ocultar os cabos ligados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

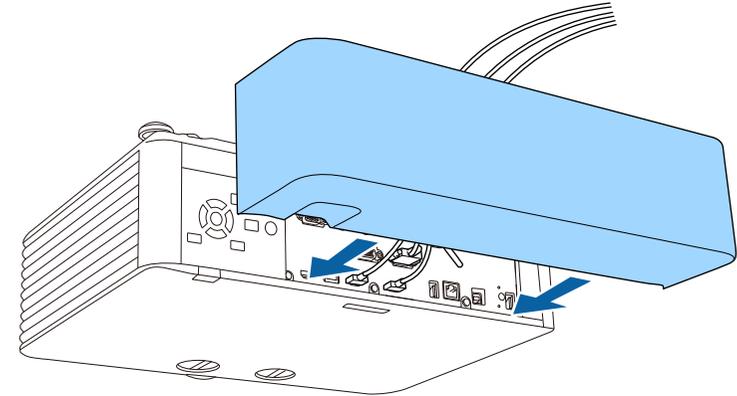
- 1** Passe uma braçadeira através do suporte para cabos e fixe os cabos.



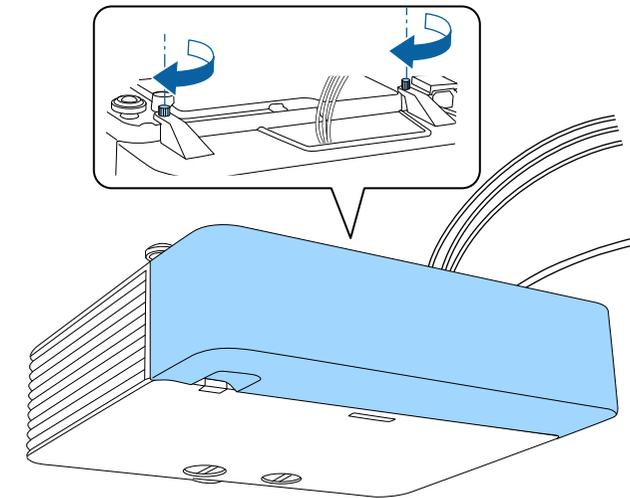
## **⚠ Atenção**

Não junte o cabo de alimentação com outros cabos. Caso contrário poderá ocorrer um incêndio.

- 2** Coloque a tampa de cabos no projector conforme ilustrado, passando os cabos através da ranhura na base da tampa de cabos.



- 3** Aperte os parafusos da tampa de cabos.



Para remover a tampa, desaperte os parafusos e retire a tampa do projector.

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

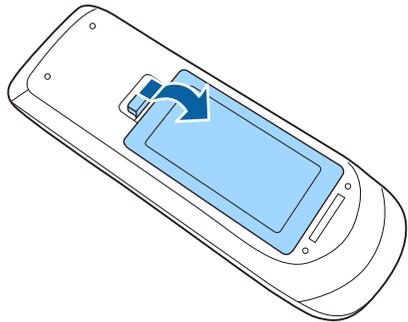
## Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.



Substitua as pilhas logo que estejam gastas. O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA.

- 1** Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

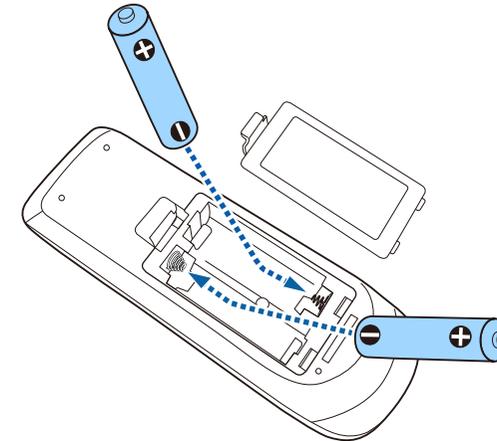


- 2** Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

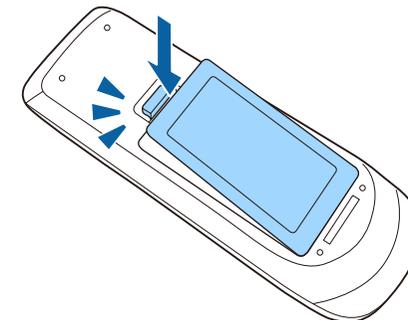
- 3** Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



## ⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4** Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



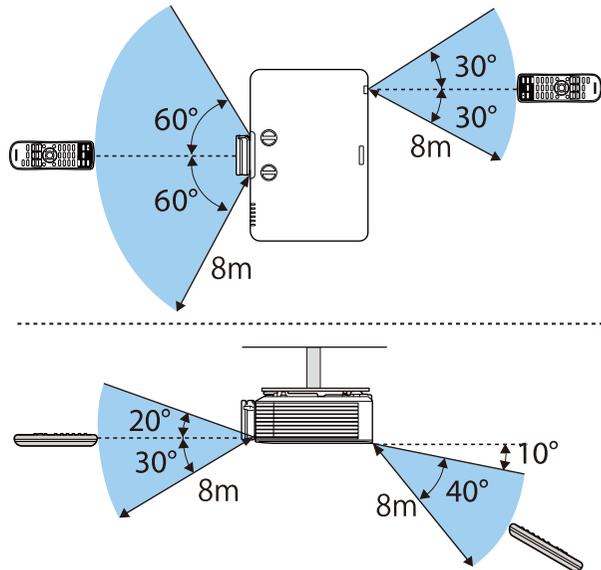
## » Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.42](#)

## Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

# Utilizar as funções básicas do projector

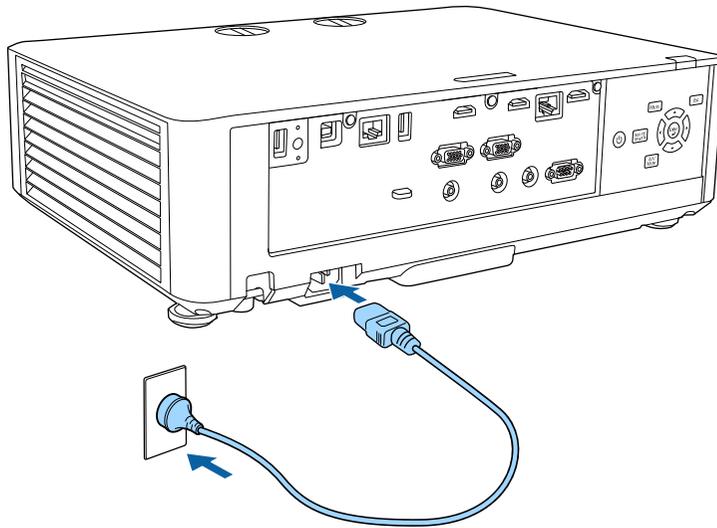
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

## ► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.44](#)
- "Desligar o projector" [Pág.47](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.48](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.50](#)
- "Modos de projecção" [Pág.51](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.53](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.56](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.58](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.59](#)
- "Forma da imagem" [Pág.60](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.69](#)
- "Reduzir a imagem utilizando a definição de Zoom digital" [Pág.70](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.72](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.73](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.75](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.77](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.78](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.79](#)
- "Ajustar a resolução da imagem" [Pág.82](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.84](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.87](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Retire a tampa da lente.
- 2** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.



O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 3** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado parará de piscar e acenderá com a cor azul.



- Quando a **Inicialização rápida** estiver ativada no menu **Operação** do projector, o projector estará pronto a ser utilizado em apenas alguns segundos na próxima vez que premir o botão de energia.

Experimente o seguinte se a imagem projetada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, selecione a fonte que pretende projectar.

## **Aviso**

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.



- Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Operação** do projector, o projector é ligado assim que o cabo é ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Operação** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.

## » Links relacionados

- "Tela Inicial" Pág.45
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" Pág.195

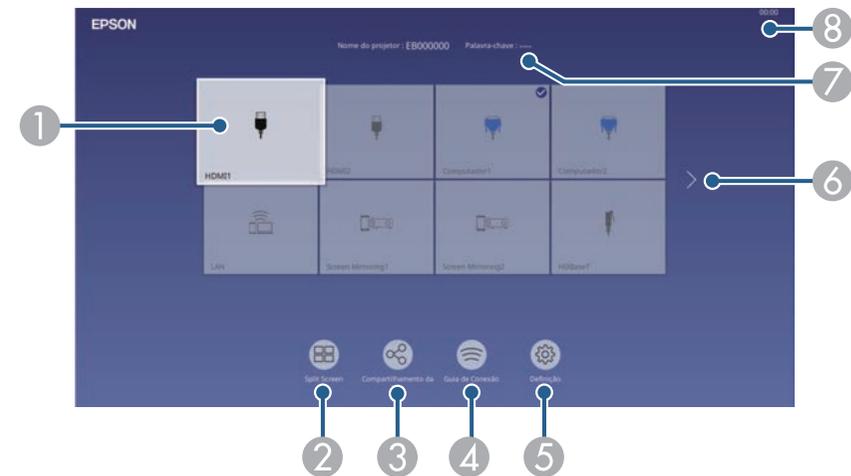
## Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no controlo remoto.



- A Tela Inicial também é exibida quando o projetor for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.
- Quando **Visualiz. Guia de Conexão** estiver definido para **Activado** no menu **Rede** do projector, o guia de ligação do transmissor sem fios (Epson Wireless Presentation) será apresentado em vez do ecrã inicial quando não estiver a ser recebido nenhum sinal.  
☛ **Rede > Definições Transmissor > Visualiz. Guia de Conexão**

Prima os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projetar.  
Um visto é apresentado no canto superior direito da fonte de entrada actual. Pode consultar uma pré-visualização da imagem actual para a maioria das fontes sob a forma de miniatura (exceto a fonte de entrada USB no modo Reprod. de conteúdo).
- 2 Projeta imagens de duas ou quatro fontes de imagem diferentes em simultâneo, num formato de grelha.
- 3 Partilha a imagem do ecrã projetado com outros projetores ligados à mesma rede.
- 4 Exibe o guia de conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.

- 5 Permite seleccionar as seguintes configurações comuns do projector (as definições podem variar consoante as restantes definições seleccionadas):
- **Modo cor**
  - **Nível do Brilho**
  - **Volume**
  - **E-Zoom** (EB-L720U/EB-L520U)
  - **Correção Geométrica** (H/V-Keystone e **Quick Corner** estão disponíveis.)
  - **Aspecto**



A definição **Correção Geométrica** é exibida apenas quando a **Instalação fixada** está definida para **Desactivado** e a **Correção Geométrica** está definida para **H/V-Keystone** ou **Quick Corner** no menu **Instalação** do projetor.

- 6 Desloca para a página anterior ou seguinte se houver mais de nove fontes de entrada disponíveis.
- 7 Apresenta o nome do projector e a senha do projector.
- 8 Apresenta a hora actual.



A Tela Inicial desaparecerá após 10 minutos de inactividade.

## » Links relacionados

- "Compartilhamento da Tela" [Pág.157](#)
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.89](#)

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Se a definição **Calibração de luz** estiver definida para **Executar periodicam.** no menu **Gestão** do projector, a calibração de luz inicia automaticamente se desligar o projector e ocorrerem as seguintes condições:
  - Tiverem passado 100 horas desde a última calibragem da fonte de luz
  - Se tiver usado o projetor de forma contínua durante mais de 20 minutos
- Uma vez que o projetor suporta a função de encerramento direto, pode ser desligado diretamente utilizando o disjuntor.

**4** Encaixe a tampa da lente.

**1** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto. O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão 

Não: Prima um outro botão

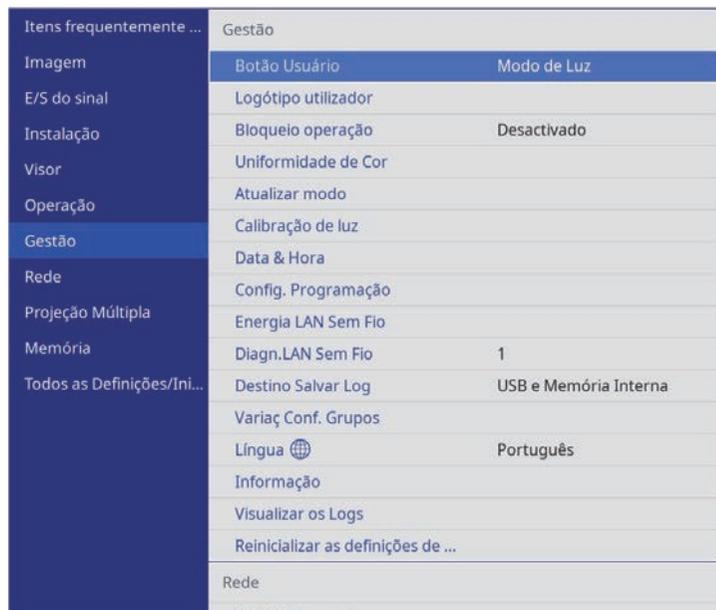
**2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)

O projector emitirá dois avisos sonoros e a luz e o indicador de estado apagar-se-ão.

**3** Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Pode definir a data e a hora do projector.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona a definição **Gestão** e prima [Enter].



- 4** Selecciona a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
- 5** Selecciona a definição **Data & Hora** e prima [Enter].

Será apresentado o seguinte ecrã:

[ Data & Hora ]	Voltar
Data	2010-01-01
Hora	00:00
Difer. Horário (UTC)	+
	00:00
	Aplicar

- 6** Selecciona **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data actual.
- 7** Selecciona **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a hora actual.
- 8** Selecciona **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 9** Quando terminar, secciona **Aplicar** e prima [Enter].

- 10** Para activar o horário de Verão, seleccione a definição **Config. Horário de Verão** e configure para **Activado**. Em seguida, seleccione as definições.

[ Config. Horário de Verão ]	Voltar
<b>Horário de Verão</b>	<b>Activado</b> ^
Ajuste Hor. Ver. (min)	0
Início HV	
Mês	1
Semana	1
Dia da Semana	Seg
Hora	00:00
Fim HV	
Mês	1
Semana	1
Dia da Semana	Seg
Hora	00:00
Aplicar	

- 11** Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 12** Para actualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, seleccione a definição **Hor. Internet** e configure para **Activado**. Em seguida, seleccione as definições.

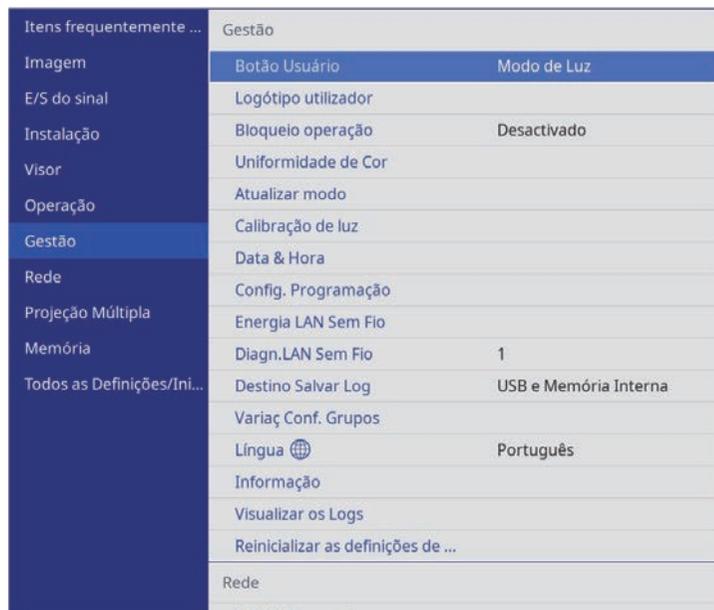
[ Hor. Internet ]	Voltar
<b>Hor. Internet</b>	<b>Activado</b> ^
Serv. Hor. Internet	0.0.0.0
Aplicar	

- 13** Quando terminar, seleccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 14** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione a definição **Gestão** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

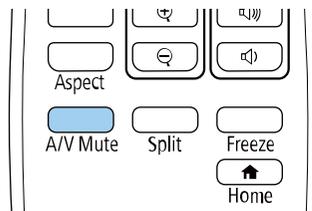
» **Links relacionados**

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.51](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.51](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.25](#)

## Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



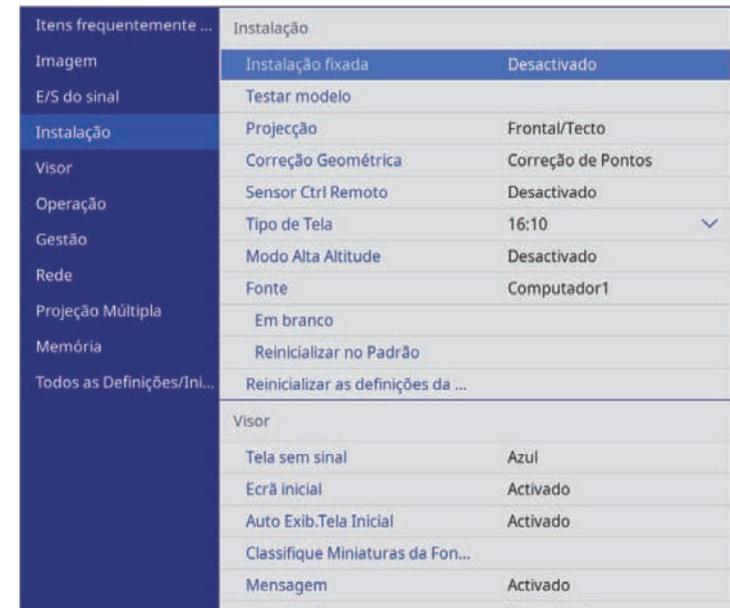
A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

## Mudar o modo de projecção utilizando os menus

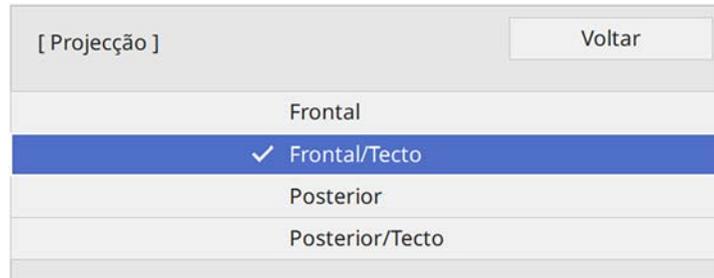
Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Projecção** e prima [Enter].

- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



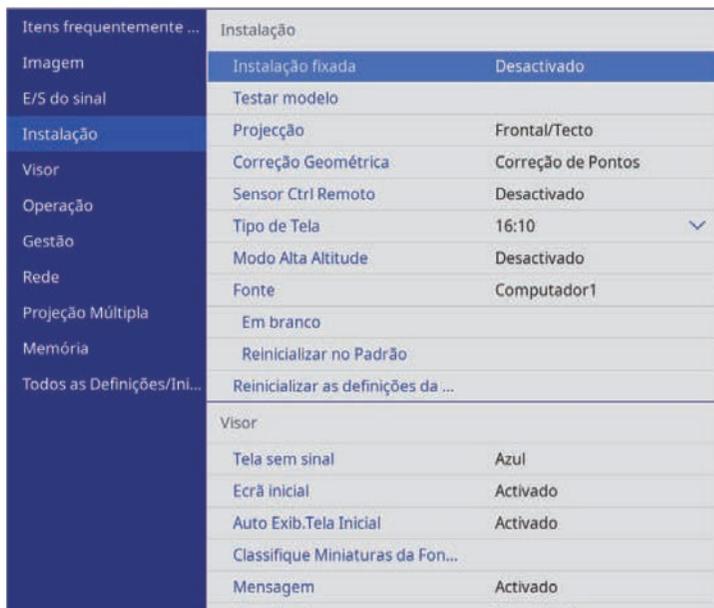
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar a definição **Tipo de Tela** para fazer coincidir a proporção da imagem exibida com o ecrã utilizado.



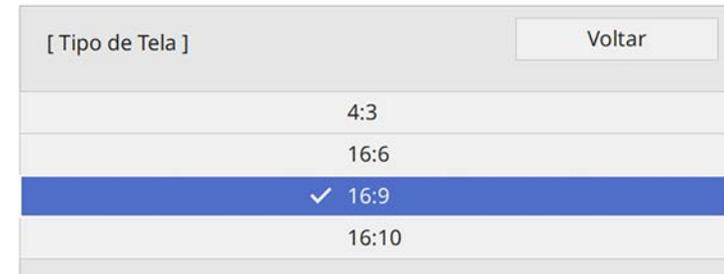
- Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada.
- USB
- LAN
- Não é possível alterar a definição **Tipo de Tela** quando a definição **Reprod. de conteúdo** está definida para **Activado** no menu **Operação** do projetor.
- Se alterar a definição de **Tipo de Tela**, as definições de **Correção Geométrica** serão inicializadas.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Instalação** e prima [Enter].



**4** Selecciona **Tipo de Tela** e prima [Enter].

**5** Selecciona a proporção do seu ecrã e prima [Enter].



**6** Prima [Menu] para sair dos menus.



Poderá ser necessário reiniciar o projetor. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

**7** Ajuste a proporção da imagem projectada, caso necessário.



Quando a definição **Tipo de Tela** alterar, as definições de **EDID** serão automaticamente ajustadas.

» **Links relacionados**

- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.54](#)
- "Alteração da posição horizontal da imagem utilizando o deslocamento do ecrã" [Pág.54](#)

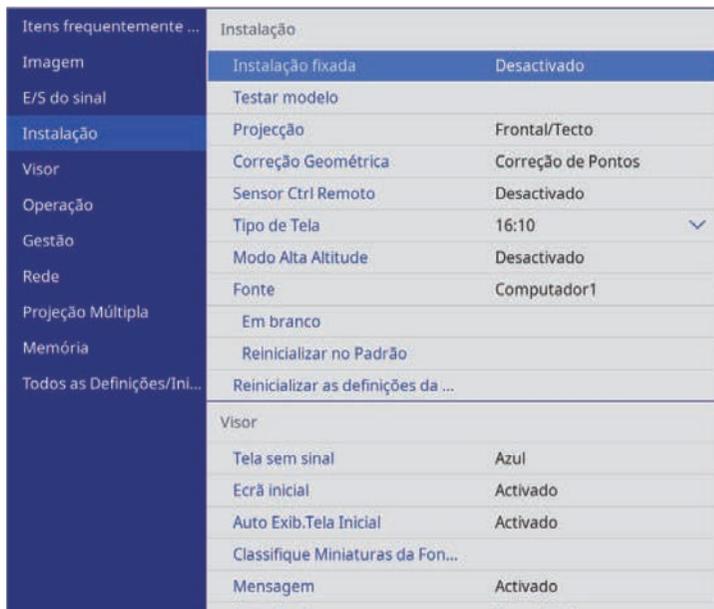
## Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela

Pode ajustar a posição da imagem se existirem margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado.



Não é possível ajustar a posição do ecrã se a definição **Tipo de Tela** estiver definida como **16:10**.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Posição de Tela** e prima [Enter].

- 5** Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a posição da imagem.



- 6** Quando terminar, prima [Menu].

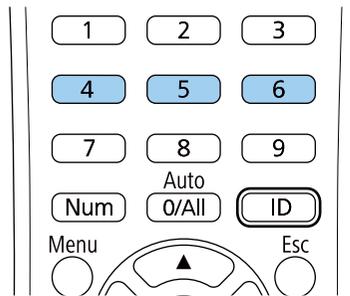
## Alteração da posição horizontal da imagem utilizando o deslocamento do ecrã

Pode especificar a posição horizontal da imagem no interior de uma tela ultra-ampla quando o **Tipo de Tela** estiver definido para **16:6**.



- Disponível apenas quando o **Aspecto** estiver definido para **Auto** para as fontes de entrada HDMI, Computador e HDBaseT no menu **Imagem** do projetor.
- Não disponível na projeção em ecrã dividido.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Pressione o botão [4], [5] ou [6] no controlo remoto.
- 3** Ajuste a posição horizontal da imagem projetada pressionando os seguintes botões numéricos no controlo remoto:
  - [4] para projetar a imagem na posição esquerda.
  - [5] para projetar a imagem no centro.
  - [6] para projetar a imagem na posição direita.



A definição será guardada até que o projetor seja desligado.

- 4** Quando terminar, prima [Esc].

Caso não seja possível instalar o projetor diretamente à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem projetada com a função de deslocamento da lente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

## Importante

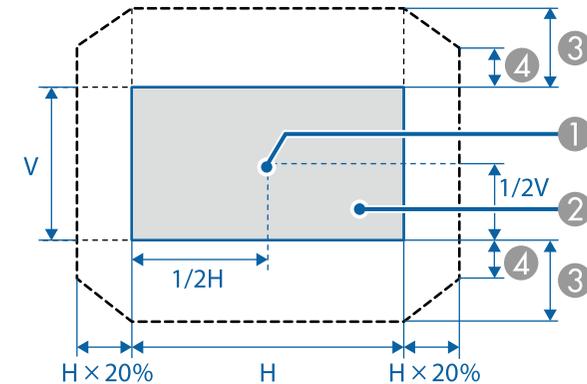
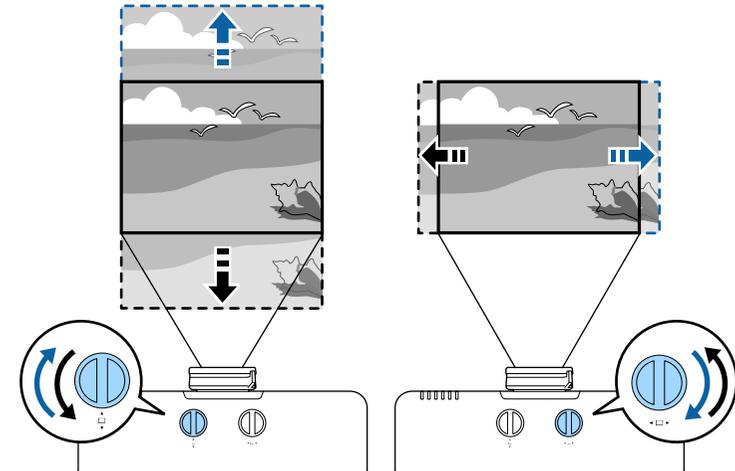
Quando ajustar a posição da imagem com o deslocamento vertical da lente, ajuste movendo a imagem de baixo para cima. Se ajustar de cima para baixo, a posição da imagem pode deslocar-se ligeiramente para baixo após o ajuste.



- Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.
- Mantenha os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente nas posições centrais para obter a imagem mais nítida.

**1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.

**2** Rode os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente no projetor para ajustar a posição da imagem projectada conforme necessário.



- 1 Centro da lente
- 2 Imagem projectada quando a lente está colocada na posição inicial
- 3 Limite máximo:  $V \times 50\%$
- 4 Quando a direção horizontal estiver no valor máximo:  $V \times 12\%$



Quando a lente for deslocada até ao máximo na vertical, não será possível deslocar a imagem horizontalmente.

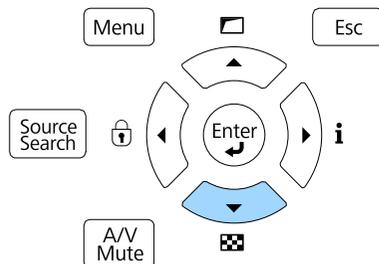
É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



- A forma do padrão de teste é determinada pela definição **Tipo de Tela**. Defina o tipo de ecrã correcto antes de efectuar o ajuste com o padrão de teste.
- Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projetada, projete uma imagem a partir do dispositivo ligado.

**1** Ligue o projetor.

**2** Prima o botão direcional para baixo no painel de controlo.



Será exibido um padrão de teste.



Pode também exibir um padrão de teste no menu **Instalação** do projetor.

**3** Pressione o botão direcional para a esquerda ou para a direita no controlo remoto ou pressione [Enter] no apinel de controlo para alternar entre os padrões de teste disponíveis.

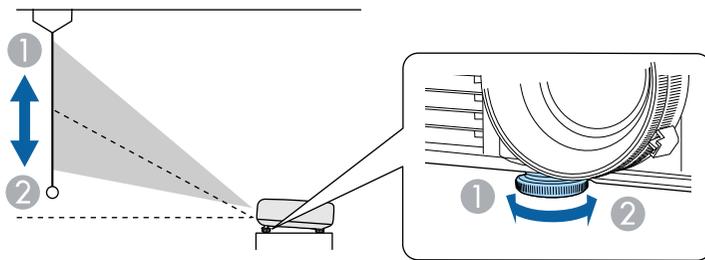
**4** Ajuste a imagem conforme necessário.

**5** Para remover o padrão de teste, carregue em [Esc].

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

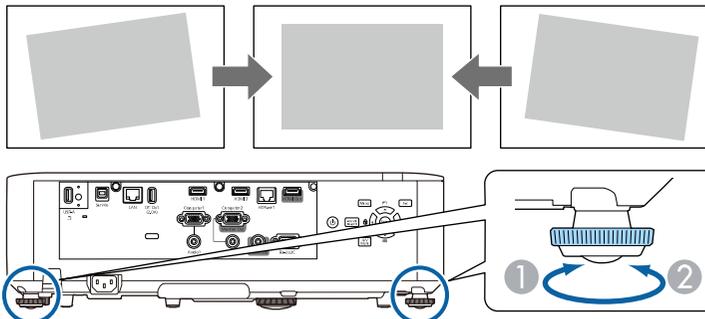
Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Para ajustar a altura da imagem, rode o pé frontal para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé frontal
- 2** Diminuir o pé frontal

- 3** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé posterior
- 2** Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

## ► Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.60](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

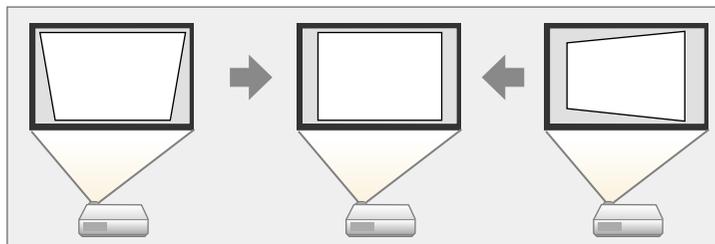
Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

### ▶ Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" Pág.60
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" Pág.62
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos" Pág.64
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" Pág.66
- "Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória" Pág.68

## Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V

Pode utilizar a definição H/V-Keystone do projector para corrigir a forma de uma imagem com lados irregulares.

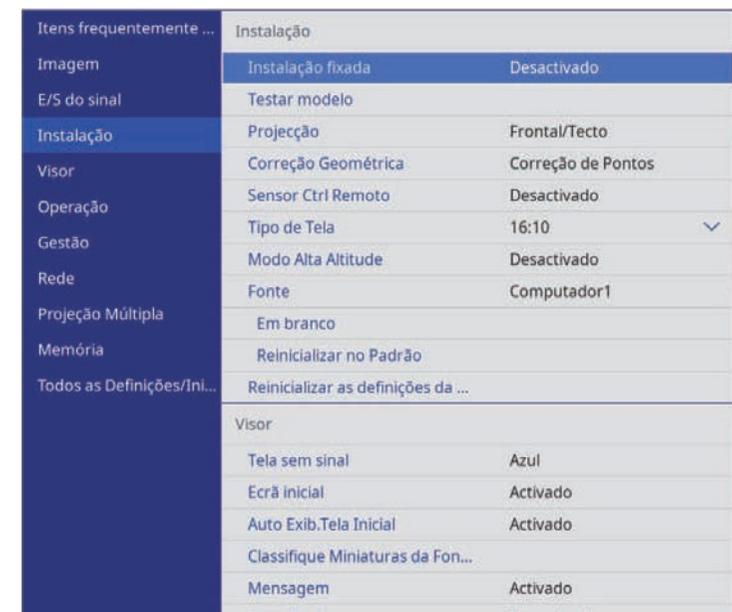


Pode corrigir as imagens até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo.



- Caso seja necessário alterar as definições de **Tipo de Tela e Posição de Tela**, altere-as previamente.
- Não é possível combinar com outros métodos de correcção.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].



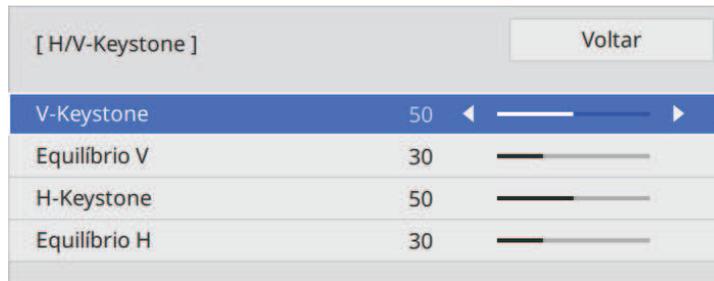
- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter]. Será exibido o ecrã **Correção Geométrica**.



Pode também aceder ao ecrã **Correção Geométrica** premindo o botão direcional para cima no painel de controlo.

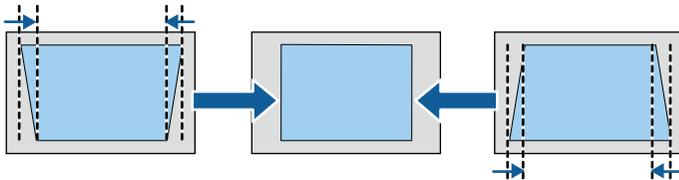
**5** Seleccione **H/V-Keystone** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Enter] novamente.

Será apresentado o ecrã de ajuste **H/V-Keystone**:

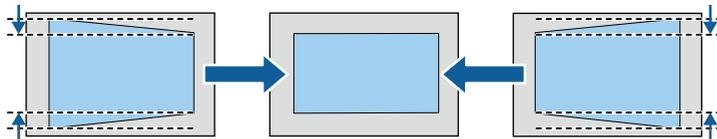


**6** Utilize os botões direccionais no projector ou no controlo remoto para seleccionar entre a correcção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

• **V-Keystone**



• **H-Keystone**

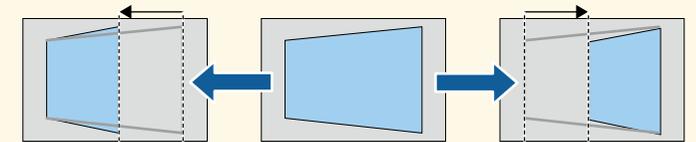


Caso tenha ajustado a posição da imagem projectada com a função de deslocamento da lente, ajuste as definições **Equilíbrio V** e **Equilíbrio H** conforme necessário (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

• **Equilíbrio V**



• **Equilíbrio H**



**7** Quando terminar, prima [Esc].

Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

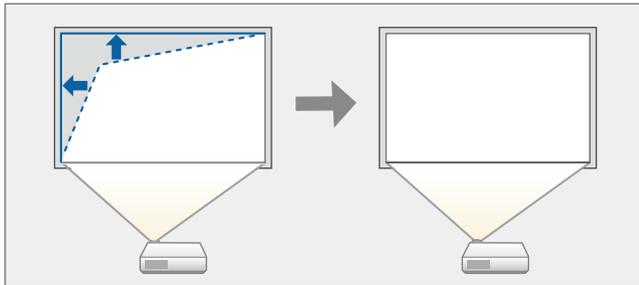


Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, seleccione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.

**Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória**

## Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

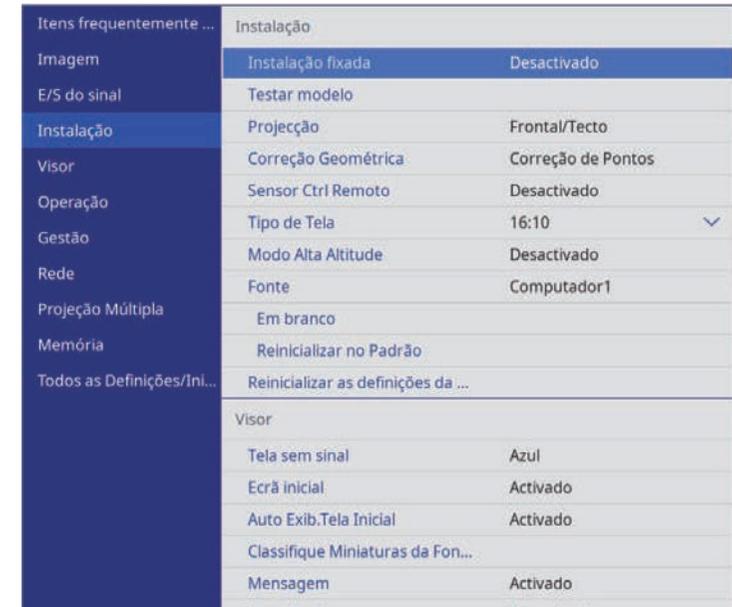
Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



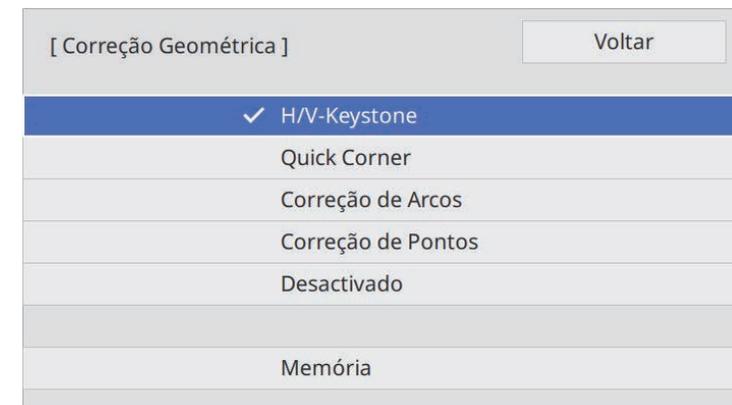
Se alterar a definição de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, os ajustes são repostos.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

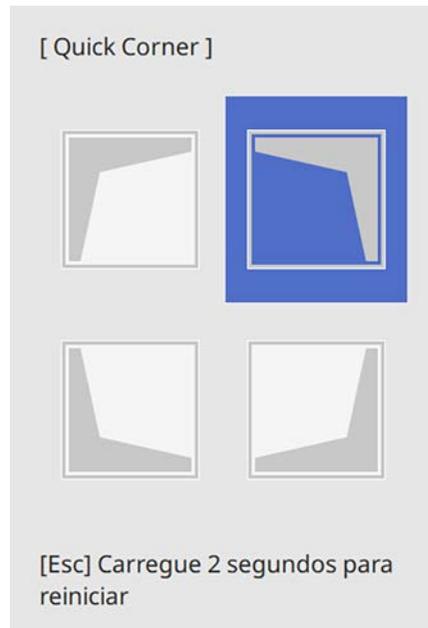


- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter]. Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.



- 5** Selecione **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.  
O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

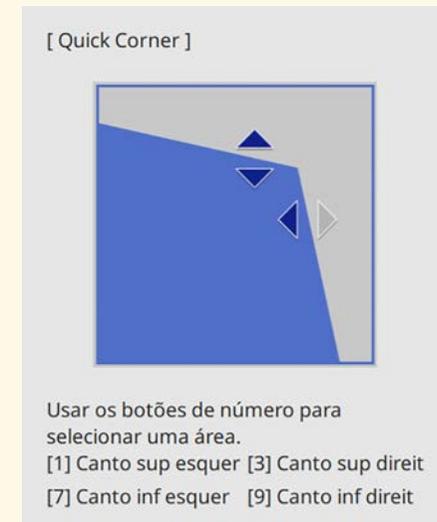


Para repor as correções de **Quick Corner**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e selecione **Sim**.

- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem.  
Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- Também pode seleccionar a área se pressionar os seguintes botões numéricos no controlo remoto.
- [1] selecciona a área superior esquerda.
- [3] selecciona a área superior direita.
- [7] selecciona a área inferior esquerda.
- [9] selecciona a área inferior direita.
- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direção indicada pelo triângulo cinzento.



- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima [Esc].

A definição **Correção Geométrica** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Instalação** do projetor.

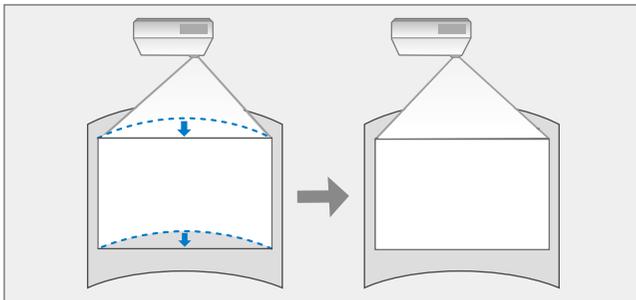
Na próxima vez que pressionar o botão direccional para cima no painel de controlo, será exibido o ecrã de selecção de área.



Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.  
**Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória**

## Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos

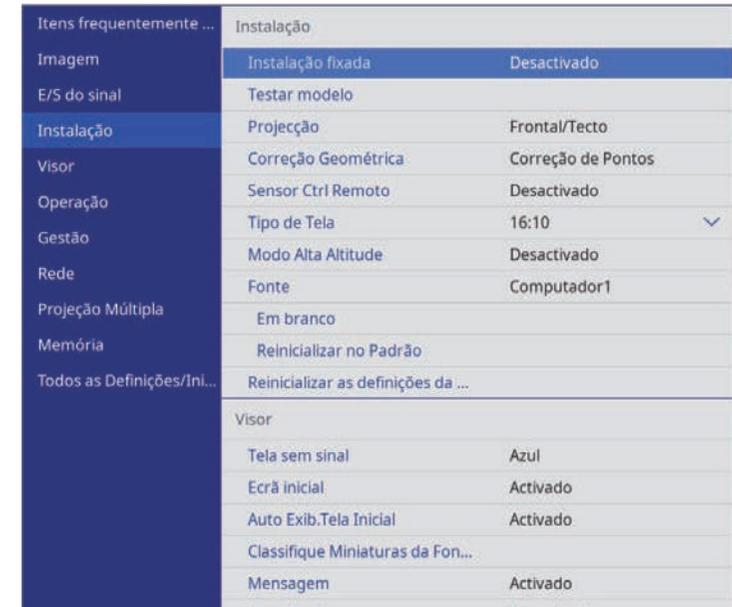
Pode utilizar a definição **Correção de Arcos** para ajustar a forma de uma imagem projectada numa superfície curva ou esférica.



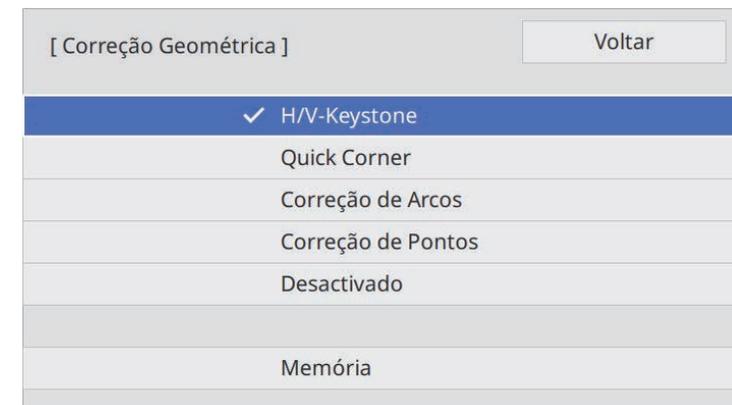
Se alterar a definição de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, os ajustes são repostos.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter]. Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.



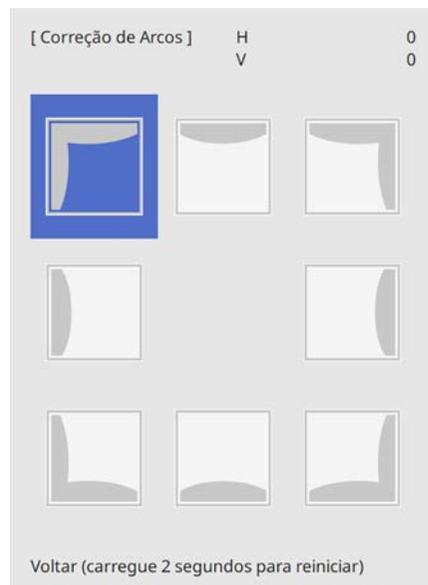
**5** Selecione **Correção de Arcos** e prima [Enter].  
Será apresentado o ecrã **Correção de Arcos**.

**6** Selecione **Correção de Arcos** e prima [Enter].



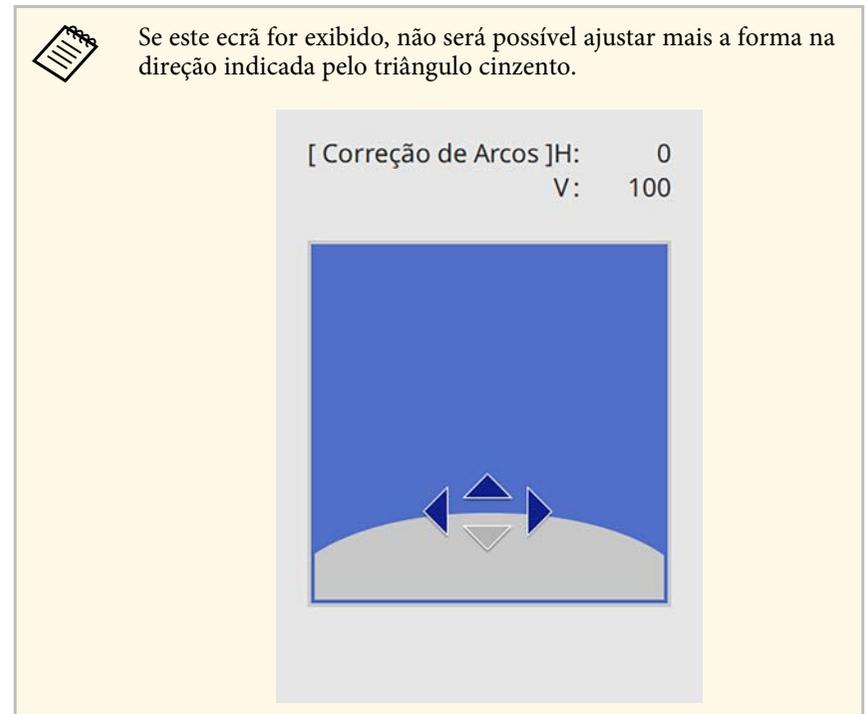
O ecrã de selecção de área é apresentado.

**7** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



**8** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem da área seleccionada.

Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



**9** Repita os passos 7 e 8, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

**10** Quando terminar, prima [Esc].



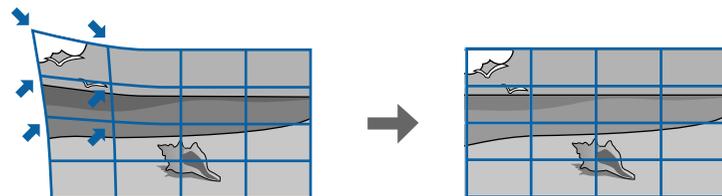
- Pode ajustar os resultados corrigidos. Utilize **Quick Corner** para ajustar a inclinação da imagem e, em seguida, utilize **Correção de Pontos** para aprimorar. Selecione **Quick Corner** ou **Correção de Pontos** no ecrã no passo 6.
- Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
  - ☛ **Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória**
- Para repor as definições de **Correção de Arcos**, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã de seleção de área e selecione **Sim**.

### » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.62](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.66](#)

## Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos

Pode usar a definição de **Correção de Pontos** para afinar a forma da imagem em porções de uma imagem. A imagem está dividida numa grelha que permite mover pontos de intersecção na grelha, conforme necessário, para corrigir a distorção.



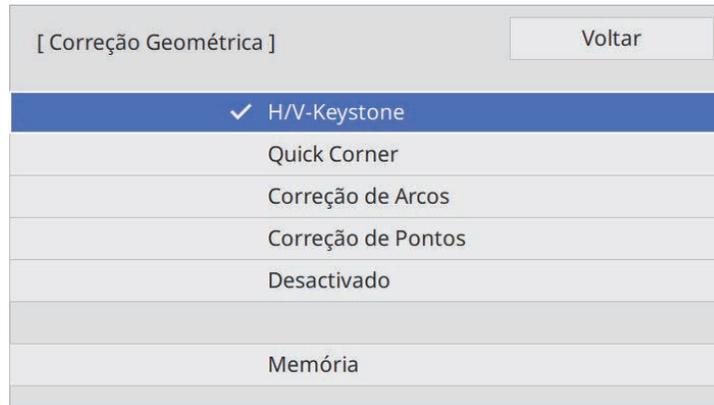
Se alterar a definição de **Tipo de Tela** e **Posição de Tela**, os ajustes são repostos.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Instalação** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Instalação	
Imagem	Instalação fixada	Desactivado
E/S do sinal	Testar modelo	
Instalação	Projecção	Frontal/Tecto
Visor	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Operação	Sensor Ctrl Remoto	Desactivado
Gestão	Tipo de Tela	16:10
Rede	Modo Alta Altitude	Desactivado
Projecção Múltipla	Fonte	Computador1
Memória	Em branco	
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar no Padrão	
	Reinicializar as definições da ...	
	Visor	
	Tela sem sinal	Azul
	Ecrã inicial	Activado
	Auto Exib.Tela Inicial	Activado
	Classifique Miniaturas da Fon...	
	Mensagem	Activado

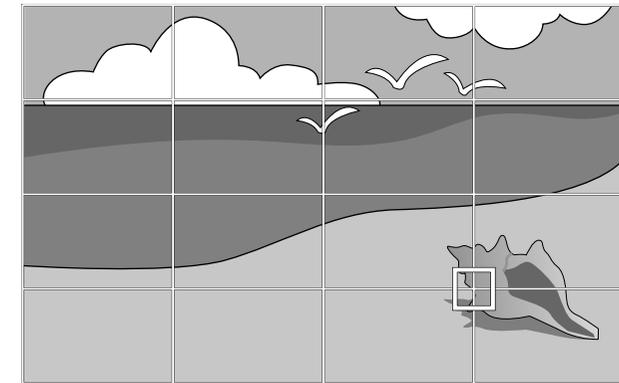
- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].

Será apresentado o ecrã **Correção Geométrica**.

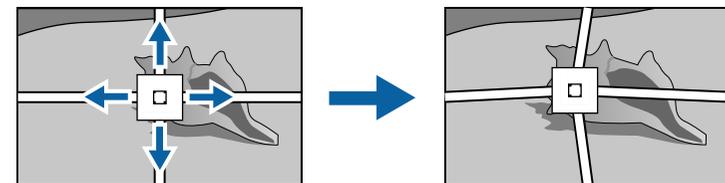


Se deseja alterar a cor da grelha para melhor visibilidade, pressione [Esc] e, em seguida, selecione uma definição de **Cor do Padrão** diferente no menu **Correção de Pontos**.

- 8** Utilize os botões direcionais para mover para o ponto que pretende corrigir e prima [Enter].



- 9** Utilize os botões direccionais para corrigir a distorção, conforme necessário.

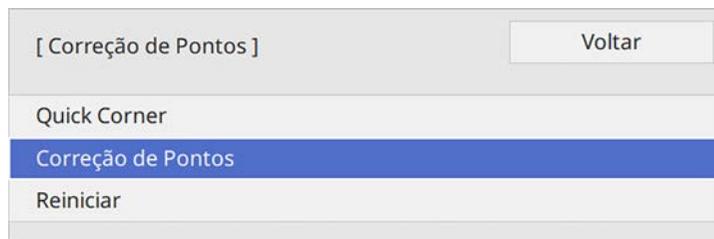


- 10** Para corrigir quaisquer pontos remanescentes, prima [Esc] para regressar ao ecrã anterior, depois repita os passos 8 e 9.

- 11** Quando terminar, prima [Esc].

- 5** Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter].

- 6** Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter].



Para ajustar, selecione **Quick Corner** para corrigir aproximadamente a forma e o tamanho de uma imagem e, em seguida, selecione **Correção de Pontos** para ajustar com precisão.

- 7** Selecione o número do ponto e prima [Enter].  
Pode ver a grelha na imagem projectada:



- Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.
  - Instalação > Correção Geométrica > Memória > Salvar a memória
- Para repor as definições da **Correção de Pontos** para as posições originais, selecione **Reiniciar** no ecrã **Correção de Pontos**.



- A ilustração acima é meramente ilustrativa.
- Pode também carregar as definições de forma da imagem selecionando **Chamar a memória** no menu **Memória**.

- 3** Quando terminar o carregamento das definições, siga as instruções apresentadas no ecrã.

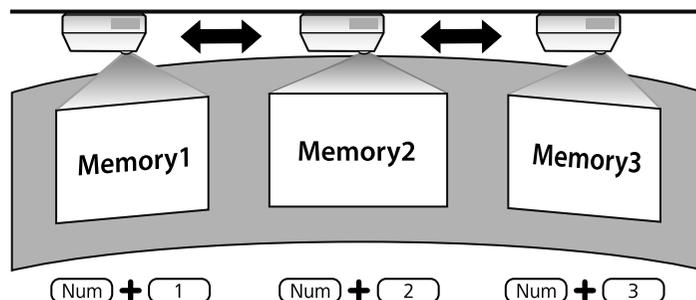
## » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.62](#)

## Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória

Pode carregar as definições de forma da imagem que seleccionou e guardou na memória do projector e aplicá-las à imagem actual.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e prima o botão numérico (1, 2 ou 3) que corresponde ao número da definição guardada.

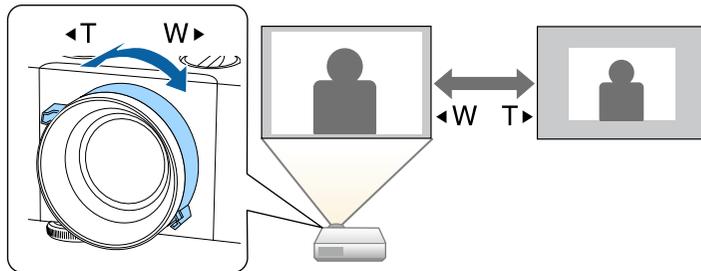


Pode redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projetor (EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U).



Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.

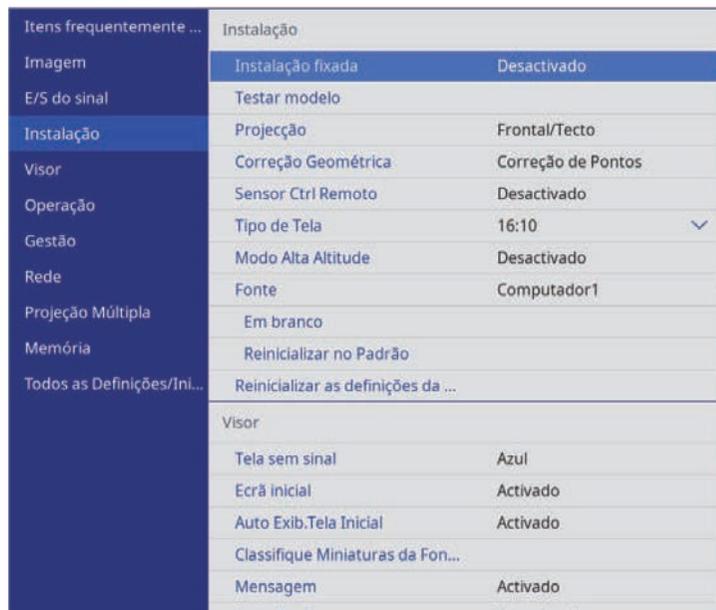


Pode redimensionar a imagem utilizando o **Zoom digital** (EB-L635SU/EB-L630SU) do projetor.



Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de executar a configuração para obter uma maior precisão.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Instalação** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Zoom digital** e pressione [Enter].
- 5** Pressione os botões para a direita e para a esquerda no controlo remoto ou no painel de controlo para ajustar o tamanho da imagem.

- 6** Quando terminar, prima [Esc].

## » Links relacionados

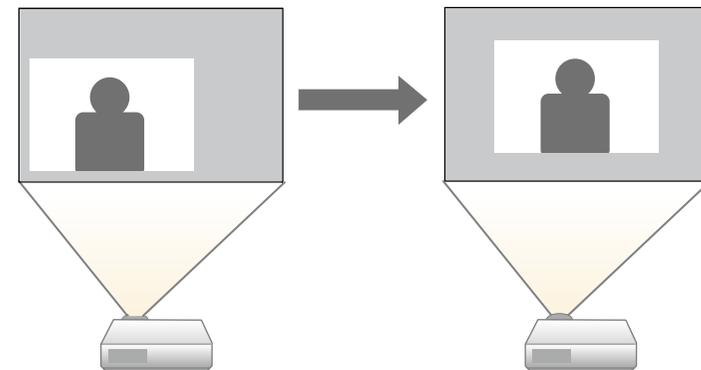
- "Ajustar a posição da imagem com a função Deslocar Imagem" [Pág.70](#)

## Ajustar a posição da imagem com a função Deslocar Imagem

Pode utilizar a função **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem sem deslocar o projetor (EB-L635SU/EB-L630SU).

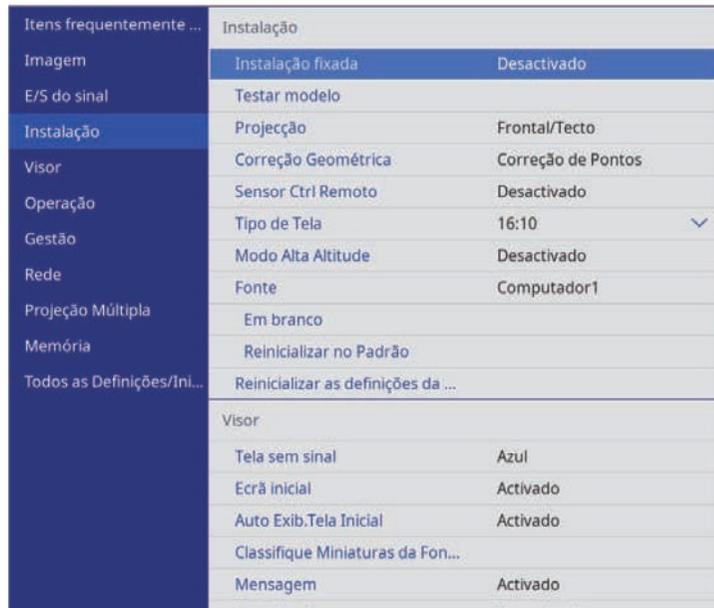


- Esta funcionalidade está disponível quando reduzir a imagem utilizando a definição Zoom digital.
- Recomendamos o ajuste a posição da imagem pelo menos 20 minutos depois de iniciar a projeção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projetor.



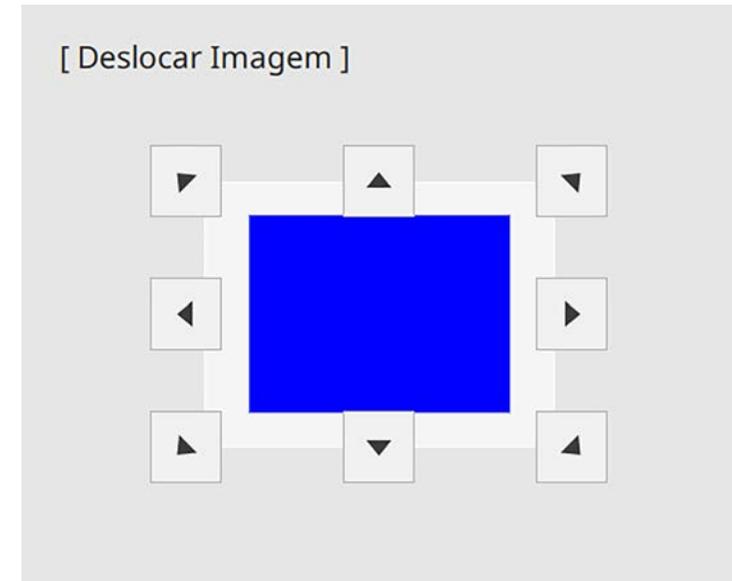
- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.

**2** Selecione o menu **Instalação** e prima [Enter].



**3** Selecione **Deslocar Imagem** e pressione [Enter].

**4** Utilize os botões direcionais para ajustar a posição da imagem.



**5** Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã de ajustamento.

O ecrã de ajustamento desaparece se não for realizada qualquer operação após cerca de 10 segundos.

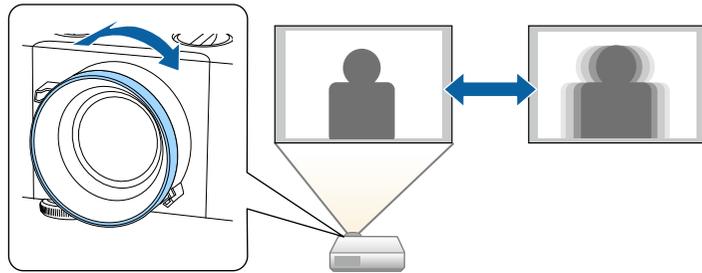


- A definição **Deslocar Imagem** é retida mesmo se o projector for desligado. Deverá reajustar a posição se alterar o local da instalação ou o ângulo do projetor.

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

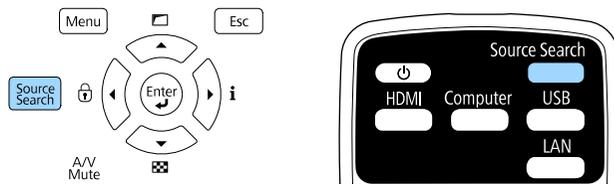


Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.



Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
  - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.

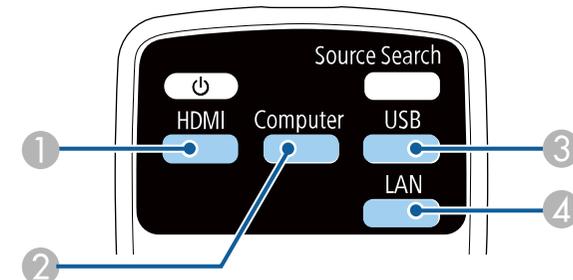


Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte de imagem.

[ Procura de Fonte ]	
	Estado do sinal
HDMI1	Desactivado
HDMI2	Desactivado
HDBaseT	
Computador1	Desactivado
Computador2	Desactivado
USB	Desactivado
LAN	Desactivado
Screen Mirroring1	Desactivado
Screen Mirroring2	Desactivado

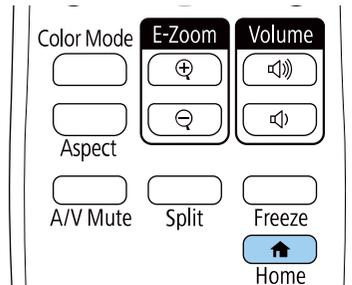
Insira um sinal de imagem.  
Prima para seleccionar a fonte.

- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.



- 1 Fontes HDMI e HDBaseT (portas HDMI1, HDMI2 e HDBaseT)
- 2 Fonte da porta Computador (portas Computer1 e Computer2)

- ③ Fonte da porta USB
  - ④ Fonte de rede (LAN e Screen Mirroring)
- Prima o botão [Home] no controlo remoto.



Em seguida, selecione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



- A ordem de visualização das fontes de entrada muda quando o projetor detecta um sinal de entrada. (A fonte de entrada detetada surge na posição superior esquerda.)
- Pode fixar a ordem de visualização das fontes de entrada utilizando a definição **Classifique Miniaturas da Fonte** no menu **Visor** do projetor.
- Um visto é apresentado na imagem da fonte de entrada atual. Pode consultar uma pré-visualização da imagem atual para a maioria das fontes sob a forma de miniatura (exceto a fonte de entrada USB no modo Reprod. de conteúdo).
- Se houver mais de nove fontes de entrada disponíveis, a fonte pretendida pode surgir na página seguinte. Seleccione a seta para a direita para mudar para a página seguinte.

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspecto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.

► **Links relacionados**

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" Pág.75
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" Pág.75

## Alterar a relação de aspecto da imagem

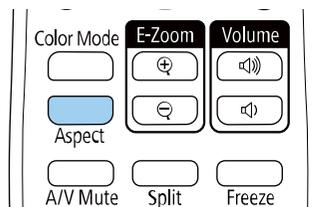
Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.



- Defina o **Tipo de Tela** no menu **Instalação** do projetor antes de alterar a relação de aspecto.
- Disponível apenas quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada:
  - Computador
  - HDMI
  - HDBaseT
- Disponível apenas quando a definição **Escala** estiver desativada ou o **Modo de Escala** estiver definido para **Tela Inteira**.
  - **Instalação > Escala > Modo de Escala**

**1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

**2** Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



A forma e o tamanho da imagem exibida irá alterar e o nome da relação de aspecto será apresentado brevemente no ecrã.

**3** Para alternar entre as relações de aspecto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



- A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Para exibir imagens sem faixas pretas, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Imagem** do projetor, de acordo com a resolução do computador.
- Se houver margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projetado, pode ajustar a posição da imagem com a definição de **Posição de Tela** no menu **Instalação** do projetor.
  - **Instalação > Tipo de Tela > Posição de Tela**

## Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo da definição **Tipo de Tela** seleccionada e do sinal de entrada da fonte de imagem.



- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de <b>Resolução</b> .
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.

Modo de aspecto	Descrição
Zoom H Zoom V (Disponível quando o <b>Tipo de Tela</b> está definido para <b>4:3</b> , <b>16:9</b> ou <b>16:10</b> )	Exibe imagens utilizando a largura máxima (Zoom H) ou a altura máxima (Zoom V) da área de projeção e mantém a relação de aspeto da imagem. As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.
Nativa (Disponível quando o <b>Tipo de Tela</b> está definido para <b>4:3</b> , <b>16:9</b> ou <b>16:10</b> )	Exibe imagens no formato original (a relação de aspeto e a resolução são mantidas). As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

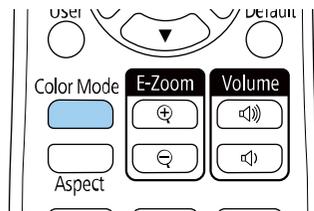
## ► Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [Pág.77](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.77](#)

## Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.

- 3** Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].

## Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
sRGB	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original.
DICOM SIM	Ideal para projectar raio X e outras imagens médicas. Este modo serve apenas como referência e não deve ser utilizado para diagnósticos médicos.
Projeção Múltipla	Ideal para projectar a partir de vários projectores (reduz a diferença do tom da cor entre imagens).



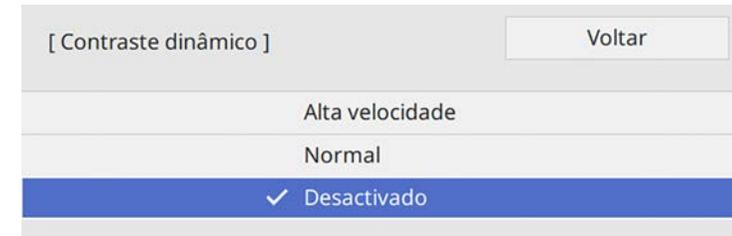
Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

Pode activar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Projeção Múltipla	Contraste dinâmico	Desactivado
Memória	Aprimor. Imagem	
Todos as Definições/Inl...	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	

- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.



- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

- 4** Selecciona **Contraste dinâmico** e prima [Enter].
- 5** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
  - **Normal** para um ajuste normal do brilho.

Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

► **Links relacionados**

- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" Pág.79
- "Ajustar a gama" Pág.80

## Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

Pode ajustar as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

- 1 Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Projeção Múltipla	Contraste dinâmico	Desactivado
Memória	Aprimor. Imagem	
Todos as Definições/Ini...	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	

- 4 Seleccione **RGBCMY** e prima [Enter].

- 5 Seleccione a cor a ajustar e prima [Enter].

[ RGBCMY ]		Voltar	
	Tonalidade	Saturação	Luminosidade
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 6 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:

- Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
- Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
- Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.

[ R ]		Voltar
Tonalidade	50	M ◀ ◯ ▶ Y
Saturação	50	◯
Luminosidade	50	◯

- 7 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

## Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projetada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de Gamma.



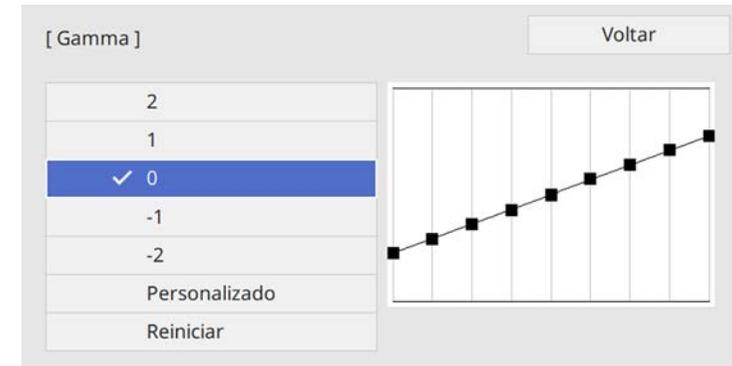
Para otimizar o tom da cor de acordo com o cenário e obter uma imagem mais vívida, corrija a imagem ajustando a definição **Gamma adapt. à cena**.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Selecciono o menu **Imagem** e prima [Enter].

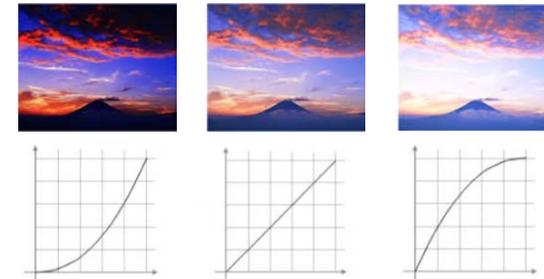
Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Projeção Múltipla	Contraste dinâmico	Desactivado
Memória	Aprimor. Imagem	
Todos as Definições/Ini...	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	

- 4 Selecciono **Gamma** e prima [Enter].

- 5 Selecciono e ajuste o valor de correcção.



Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.





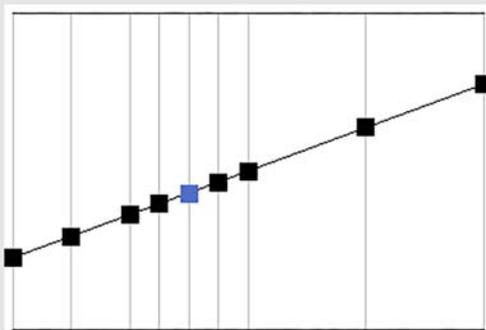
- Se configurar a definição **Modo cor** para **DICOM SIM** no menu **Imagem** do projector, seleccione o valor de ajuste de acordo com o tamanho da projecção.
- Se o tamanho da projecção for igual ou inferior a 120 polegadas, seleccione um valor inferior.
- Se o tamanho da projecção for igual ou superior a 120 polegadas, seleccione um valor superior.
- As imagens clínicas poderão não ser corretamente reproduzidas, dependendo das definições e das especificações do ecrã.

**6** Se pretender efetuar ajustes mais precisos, seleccione **Personalizado** e pressione [Enter].

**7** Prima os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para seleccionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de gama. Em seguida, prima o botão direcional para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima [Enter].

[ Gamma ]

A área a ser ajustada estará piscar.



**8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

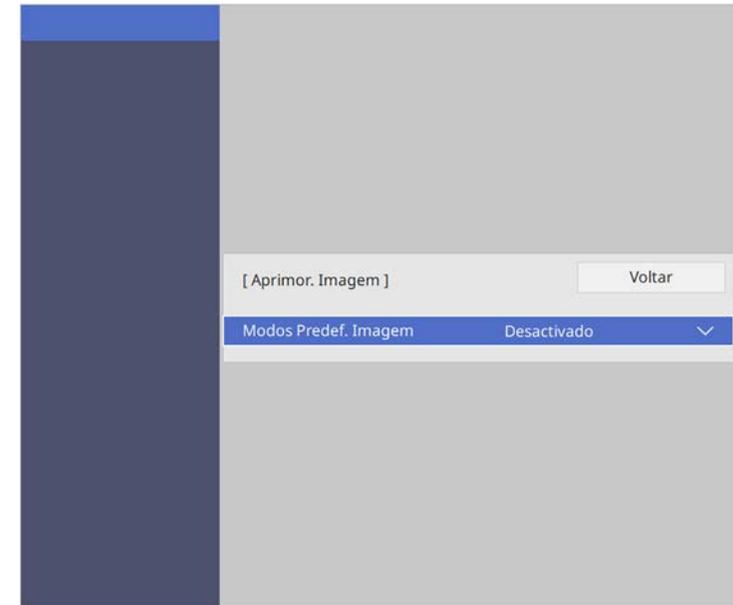
Pode ajustar a resolução da imagem para reproduzir uma imagem nítida com textura e material enfáticos.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Imagem** e prima [Enter].

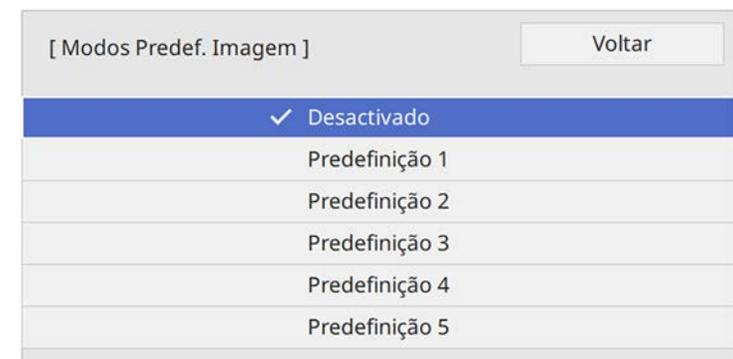
Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Projeção Múltipla	Contraste dinâmico	Desactivado
Memória	Aprimor. Imagem	
Todos as Definições/Inl...	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	

- 4** Selecione **Aprimor. Imagem** e prima [Enter].

- 5** Selecione **Modos Predef. Imagem** e prima [Enter].



- 6** Selecione a opção predefinida e prima [Enter].



As seguintes definições guardadas na opção predefinida são aplicadas à imagem.

- **Redução ruído**
- **Red. Ruído MPEG**
- **Desentrelaçamento**
- **Super-resolution**
- **Otimiz. Detalhes**

**7** Ajuste individualmente cada definição no menu **Imagem** do projetor, conforme necessário.

- Para reduzir a cintilação nas imagens, ajuste a definição de **Redução ruído**.
- Para reduzir o ruído ou artefactos apresentados em vídeo MPEG, ajuste a definição de **Red. Ruído MPEG**.
- Para converter sinais de vídeo entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens, ajuste a definição **Desentrelaçamento**.
  - **Desactivado**: para imagens com movimento rápido.
  - **Vídeo**: para a maioria das imagens de vídeo.
  - **Film/Auto**: para filmes, gráficos de computador e animação.



Definição só apresentada quando o sinal atual é um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i).

- Para reduzir a desfocagem durante a projeção de imagens de baixa resolução, ajuste a definição **Super-resolution**.
- Para criar uma textura mais enfática e dar corpo à imagem, ajuste a definição **Otimiz. Detalhes**.

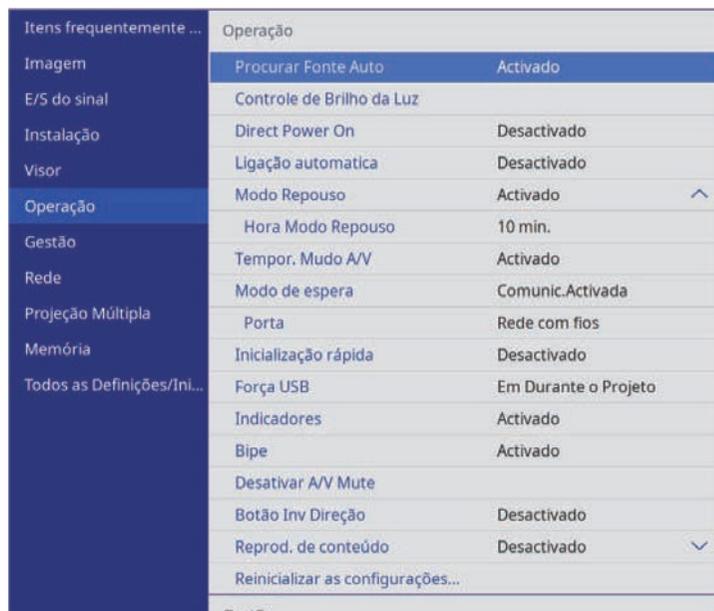


O valor da opção predefinida será substituído.

**8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

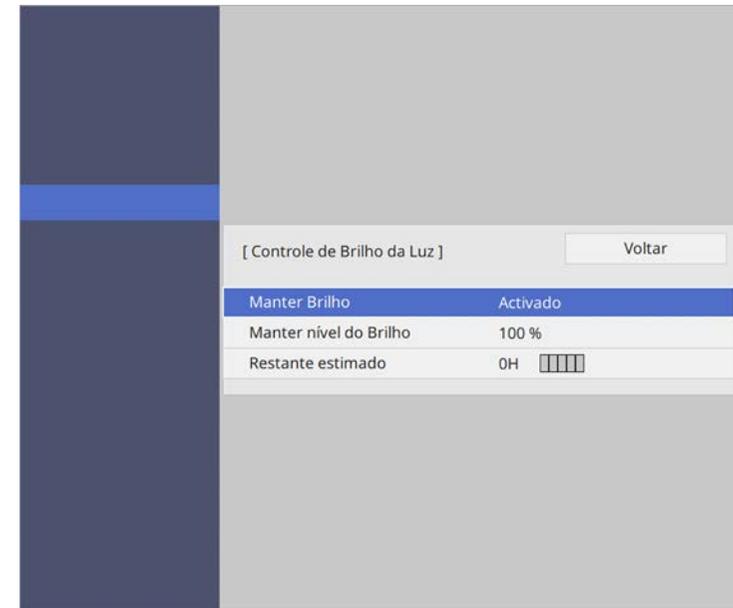
Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Operação** e prima [Enter].



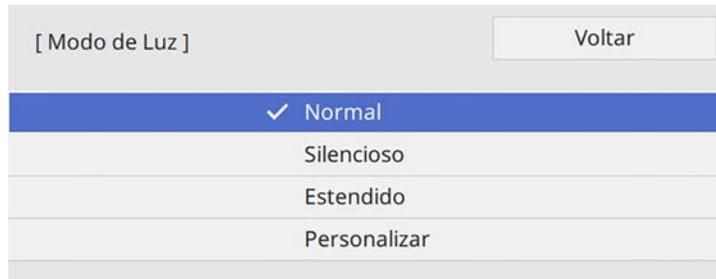
- 4** Selecciona **Controle de Brilho da Luz** e prima [Enter].

- 5** Se quiser manter o brilho a um nível específico, selecciona a definição **Manter Brilho** e selecciona **Activado**.

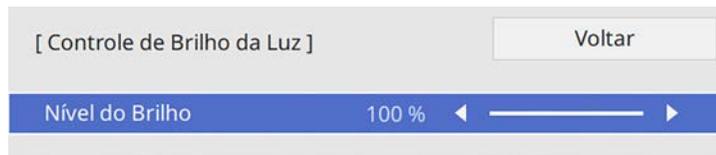


- 6** Se activar a opção **Manter Brilho**, selecciona a definição **Manter nível do Brilho** e verifique as informações de **Restante estimado**.
- 7** Se desactivar a opção **Manter Brilho**, selecciona a definição de **Modo de Luz**:
  - **Normal** permite definir o brilho para o nível máximo. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
  - **Silencioso** permite definir o brilho para 70% e reduz o ruído da ventoinha. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
  - **Avançado** permite definir o brilho para 70% e prolonga a duração estimada da luz. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 30 000 horas.

- **Personalizar** permite seleccionar um nível de brilho personalizado entre 70 e 100%.



- 8** Se configurar a definição **Modo de Luz** para **Personalizado**, seleccione **Nível do Brilho** e use os botões direccionais esquerda e direita para seleccionar o brilho.



- 9** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

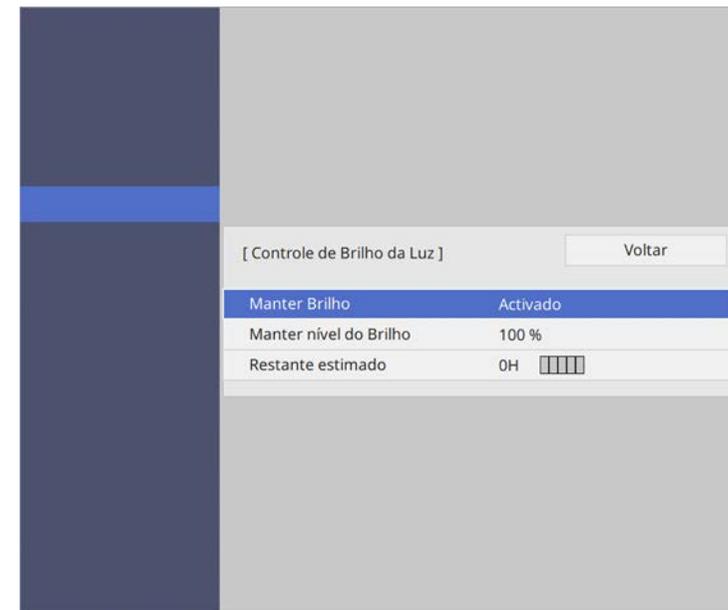
 Para os melhores resultados na manutenção de um brilho constante, configure a definição de **Calibração de luz** para **Executar periodicam.** no menu **Gestão** do projector.

► **Links relacionados**

- "Horas de utilização em Modo Constante" [Pág.85](#)
- "Duração da luz" [Pág.86](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.260](#)

## Horas de utilização em Modo Constante

Se activar a opção **Manter Brilho**, o número de horas durante as quais o projector pode manter o brilho constante será exibido como **Restante estimado**.



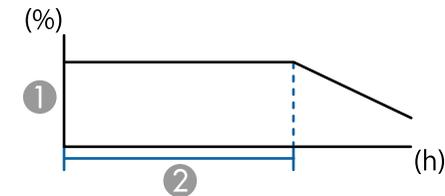
Nível exibido	Horas restantes estimadas
	10 000 horas ou mais
	8 000 a 9 999 horas
	6 000 a 7 999 horas

Nível exibido	Horas restantes estimadas
	4 000 a 5 999 horas
	2 000 a 3 999 horas
	0 a 1 999 horas

O número de horas exibido como **Restante estimado** é apenas um valor de referência.

Definição do Nível do Brilho	Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)
90%	21 000 horas
80%	24 000 horas
70%	30 000 horas

### Manter Brilho ativado



- ① Manter nível do Brilho
- ② Tempo durante o qual o projector pode manter o brilho constante (aproximado)

## Duração da luz

A duração da luz depende da definição de **Nível do Brilho** e se a **Manter Brilho** está ativada ou desativada.

A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e de utilização.

- As horas aqui indicadas são aproximadas e não são garantidas.
- Poderá ser necessário substituir componentes internos mais cedo do que o tempo de utilização previsto da luz.
- Se a opção **Manter Brilho** estiver activado e as horas de utilização aqui indicadas tiverem sido excedidas, poderá não ser possível seleccionar uma definição de **Manter nível do Brilho** alto.

Definição de Manter nível do Brilho	Horas
85%	6 000 horas
80%	10 000 horas
75%	14 000 horas
70%	19 000 horas

### Manter Brilho desactivado

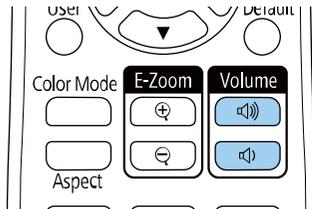
Definição do Nível do Brilho	Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)
100%	20 000 horas

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto, tal como ilustrado.



Um indicador de volume é exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **E/S do sinal** do projector.

## **Atenção**

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

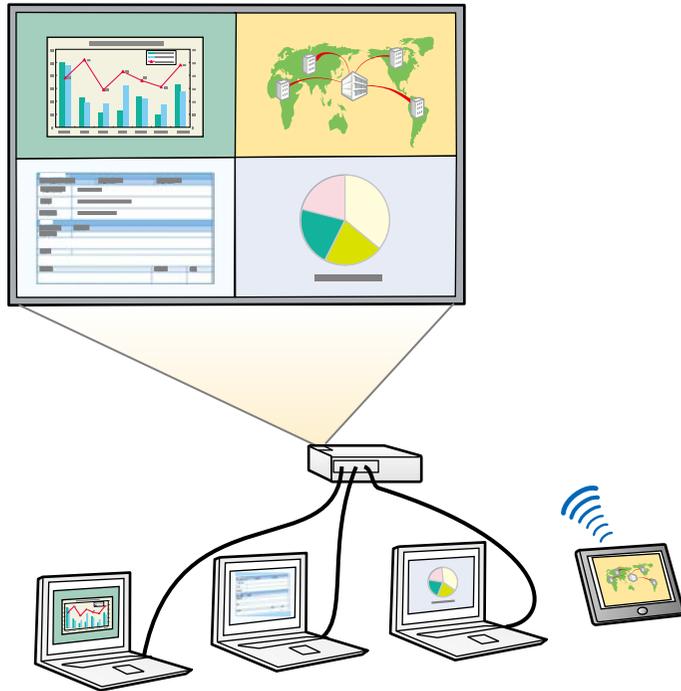
# Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

## ► Links relacionados

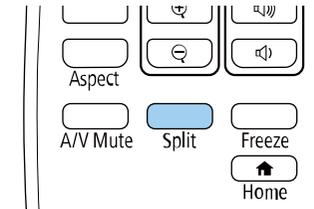
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.89](#)
- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.92](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.98](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.105](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.106](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.107](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.108](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.110](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.112](#)
- "Utilizar as funcionalidades de imagem avançadas" [Pág.113](#)
- "Utilizar vários projectores" [Pág.116](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.128](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas ou quatro imagens de diferentes fontes em simultâneo.

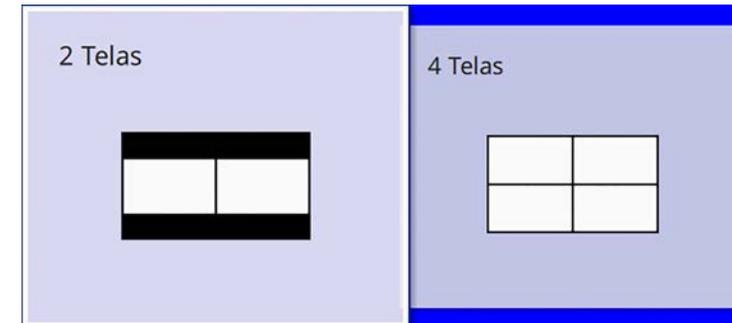


- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projetor poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a todas as imagens.
- Não é possível executar a projecção em ecrã dividido quando **Reprod. de conteúdo** está **Activado** no menu **Operação** do projetor.
- Poderá não ser possível executar a projecção em ecrã dividido quando utilizar a função **Escala** ou **Mesclar Bordas** no menu **Projecção Múltipla**.

**1** Prima o botão [Split] no controlo remoto.



**2** Selecione **2 Telas** ou **4 Telas**.

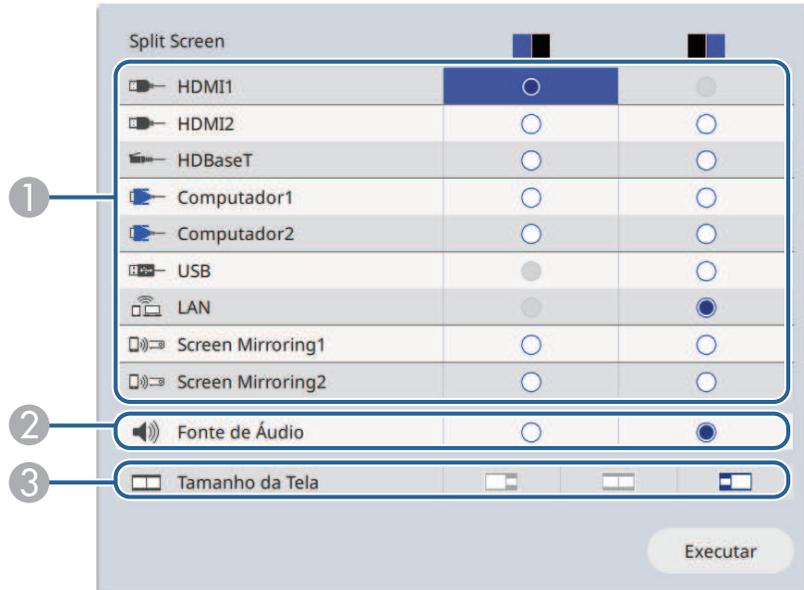


Com o ecrã dividido ao meio, a fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.

Se dividir o ecrã em quartos, as fontes de entrada da projecção de ecrã dividido anteriormente são seleccionadas e projectadas na mesma posição.

**3** Prima o botão [Menu].

**4** Ao dividir o ecrã ao meio, faça o seguinte, conforme necessário:



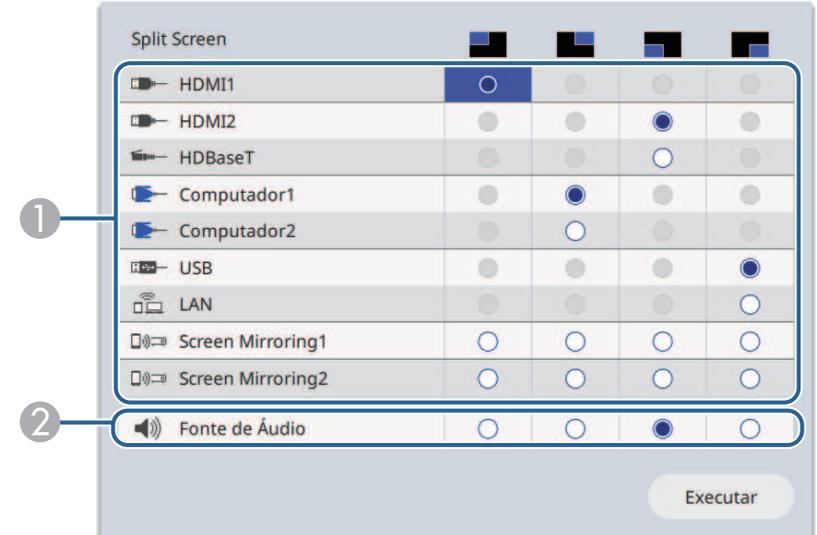
1 Seleccione a fonte de entrada.

 Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.

2 Seleccione o ecrã do qual pretende ouvir o áudio.

3 Seleccione o tamanho do ecrã.

**5** Ao dividir o ecrã em quartos, faça o seguinte, conforme necessário:



1 Seleccione a fonte de entrada.

 Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.

2 Seleccione o ecrã do qual pretende ouvir o áudio.

**6** Seleccione **Executar** e prima [Enter].

**7** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

» **Links relacionados**

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [Pág.91](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.91](#)

## Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projetadas em simultâneo.

- HDMI2 e HDBaseT
- Computador1 e Computador2
- USB e LAN



Quando dividir o ecrã em quatro partes e seleccionar em simultâneo as fontes USB e Screen Mirroring, poderá seleccionar apenas uma fonte Screen Mirroring.

## Restrições da projecção em ecrã dividido

### Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar a relação de aspecto (o modo de aspecto será definido para **Auto**)
- As operações que usem o botão [User] no controlo remoto, além da exibição da informação de rede na superfície projectada.
- Aplicar a definição **Contraste dinâmico**
- Aplicar a definição **Deslocar Imagem**
- Apresentar a informação de rede na superfície projectada por um método diferente de premir o botão [User].
- Exibir a barra de informações de Screen Mirroring

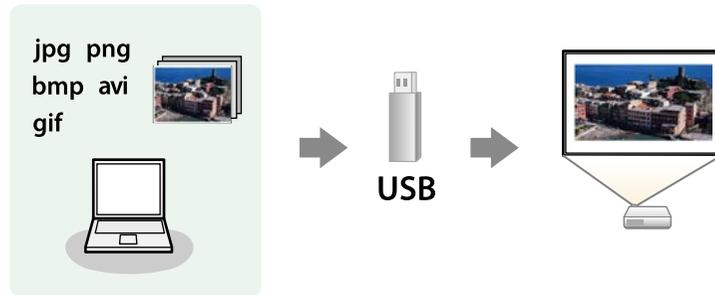
### Restrições de imagem

- Mesmo que a definição **Tela sem sinal** esteja definida para **Logo** no menu **Visor** do projetor, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.
- Se criar uma imagem unificada projetada a partir de vários projetores e utilizar a função de ecrã dividido, o segundo projetor não irá detetar nenhum sinal de imagem.

### » Links relacionados

- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.108](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.75](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.107](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.78](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.182](#)

Pode utilizar a função PC Free do projetor sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efetuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



### » Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.92](#)
- "Precauções sobre a projeção com a função PC Free" [Pág.93](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.93](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.95](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.96](#)

## Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projetar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projetor.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projetar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem o formato CMYK</li> <li>• Tem formato progressivo</li> <li>• Está altamente comprimido</li> <li>• Tem uma resolução superior a 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li> <li>• É animado</li> <li>• É entrelaçado</li> </ul>
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1920 x 1200</li> <li>• Entrelaçado</li> </ul>

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Filme	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão: AVI 1.0 apenas</li> <li>• Resolução: 1280 × 720 ou inferior</li> <li>• Tamanho: 2 GB ou inferior</li> <li>• Codec de vídeo: Motion JPEG</li> <li>• Velocidade de fotogramas: até 30 fps</li> <li>• Codec de áudio: LPCM ou IMA ADPCM</li> <li>• Velocidade de amostragem de áudio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ou 48 kHz</li> </ul>

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Filme	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução: 1920 × 1200 ou inferior</li> <li>• Tamanho: 2 GB ou inferior</li> <li>• Codec de vídeo: H.264/MPEG-4 AVC ou H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>• Velocidade de fotogramas: até 30 fps</li> <li>• Perfil: <ul style="list-style-type: none"> <li>• H.264/MPEG-4 AVC: Baseline Profile, Main Profile, High Profile</li> <li>• H.265/MPEG-H HEVC: Main Profile</li> </ul> </li> <li>• Formato de cor: YUV420</li> <li>• Estrutura de fatia única</li> <li>• Codec de áudio: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC ou LPCM</li> <li>• Canal de áudio: até 2 canais (canal 2)</li> <li>• Bits de áudio: 8 ou 16 bits</li> <li>• Velocidade de amostragem de áudio: <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ou 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

## Precauções sobre a projeção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.

- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada elétrica quando utilizar o dispositivo com o projetor.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projetor.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projeção com a função PC Free.
  - Congelamento
  - A/V Mute
  - E-Zoom

### ▶ Links relacionados

- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.108](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.106](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.105](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.107](#)

## Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

- 1** Prima o botão [USB] no controlo remoto até ser apresentado a lista de ficheiros PC Free.



 Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direcionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].

Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direcionais para realçar a pasta e prima [Enter].
  - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
  - Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione [Enter].

- 3** Execute uma das seguintes opções:

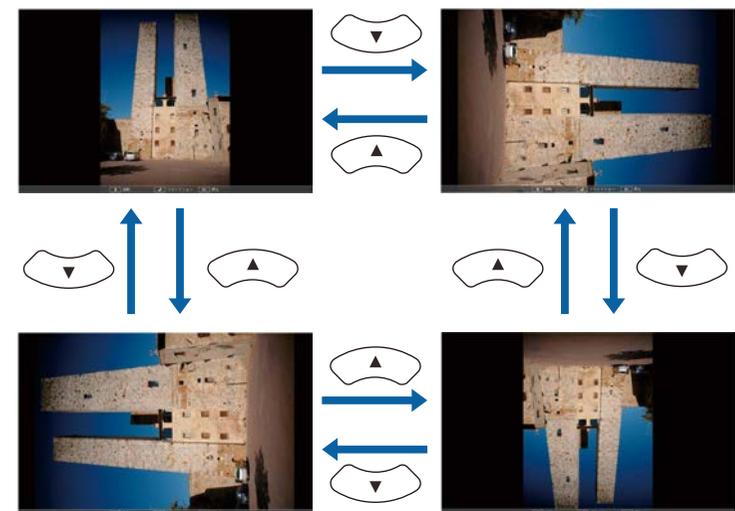
- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direcionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direcionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].

 Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

- 4** Durante a projeção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direcional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

**5** Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

**6** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

## » Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.96](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.34](#)

## Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

**1** Prima o botão [USB] no controlo remoto até ser apresentado a lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

**2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione [Enter].

**3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, seleccione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

**4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

**5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

» **Links relacionados**

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.96](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.34](#)

## Opções de exibição da função PC Free

Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exhibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo selecionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

A função Reprod. de conteúdo do projetor permite-lhe projetar os seus conteúdos de sinalização digital. Pode projectar facilmente listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada.



Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Tem formato progressivo</li><li>• Está altamente comprimido</li><li>• Tem uma resolução superior a 8192 × 8192</li></ul>
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li></ul>
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li><li>• É animado</li><li>• É entrelaçado</li></ul>
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Tem uma resolução superior a 1280 × 800</li><li>• É entrelaçado</li></ul>

## ► Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.98](#)
- "Mudar para o modo de reprodução de conteúdo" [Pág.99](#)
- "Projectar listas de reprodução" [Pág.100](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.102](#)
- "Restrições do modo de reprodução de conteúdo" [Pág.104](#)

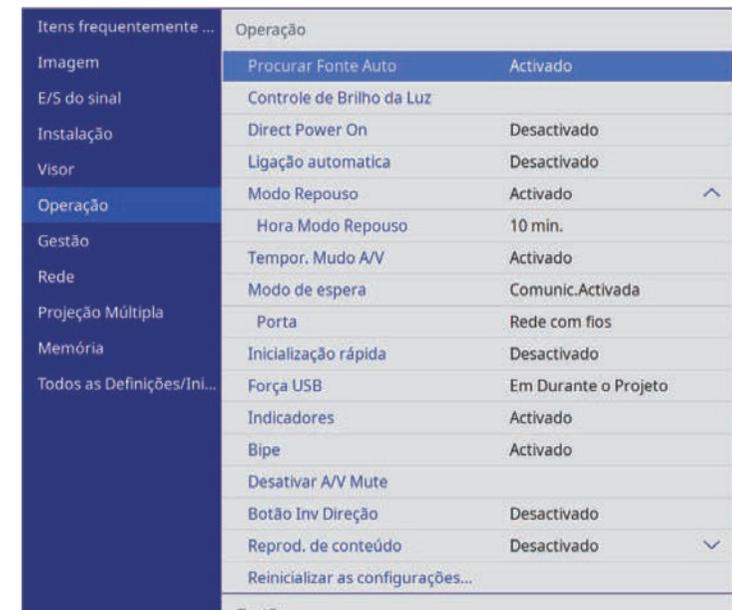
---

## Tipos de ficheiros suportados no modo de reprodução de conteúdo

É possível projectar estes tipos de ficheiros utilizando a função Reprod. de conteúdo do projetor.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Filme	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versão: AVI 1.0 apenas</li> <li>• Resolução: 1280 × 800 ou inferior</li> <li>• Tamanho: 2 GB ou inferior</li> <li>• Codec de vídeo: Motion JPEG</li> <li>• Codec de áudio: LPCM ou IMA ADPCM</li> <li>• Velocidade de amostragem de áudio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz ou 48 kHz</li> </ul>
	.mp4/.mov (H.264/H.265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução: 1920 × 1200 ou inferior</li> <li>• Tamanho: 2 GB ou inferior</li> <li>• Codec de vídeo: H.264/MPEG-4 AVC ou H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>• Perfil:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• H.264/MPEG-4 AVC: Baseline Profile, Main Profile, High Profile</li> <li>• H.265/MPEG-H HEVC: Main Profile</li> </ul> </li> <li>• Formato de cor: YUV420</li> <li>• Codec de áudio: MPEG-4 AAC-LC ou LPCM</li> <li>• Velocidade de amostragem de áudio:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ou 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

**2** Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Operação** e pressione [Enter].



**3** Selecione a definição **Reprod. de conteúdo** e ajuste para **Activado**. Será apresentada uma mensagem de confirmação.

**4** Desligue o projetor e volte a ligá-lo para ativar o modo Reprod. de conteúdo.

## Mudar para o modo de reprodução de conteúdo

Antes de projectar as suas listas de reprodução, deverá mudar para o modo Reprod. de conteúdo.

**1** Ligue o projetor.

## Projectar listas de reprodução

Pode projectar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos no modo Reprod. de conteúdo.



**1** Crie as suas listas de reprodução e exporte-as para uma unidade flash USB utilizando um dos seguintes métodos:

- O software Epson Projector Content Manager permite-lhe criar listas de reprodução e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada e agendar listas de reprodução.

Pode transferir e instalar o Epson Projector Content Manager a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

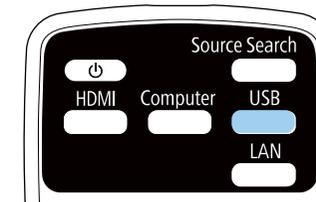
Consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager* para obter instruções.

- O Epson Web Control permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo ligado a um projetor numa rede. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.
- A aplicação Epson Creative Projection permite criar conteúdos em dispositivos iOS. Pode também transferir conteúdos para o projetor através de ligação sem fios.

Pode transferir o Epson Creative Projection a partir da App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a App Store são da responsabilidade do cliente.

**2** No modo Reprod. de conteúdo, ligue a unidade flash USB à porta USB-A do projetor.

**3** Prima o botão [USB] no controlo remoto.



Será projectada a última lista de reprodução reproduzida. Se existir um horário atribuído, a lista de reprodução será reproduzida de acordo com a programação do horário.



- Pode também manter premido o botão [Num] e os botões numéricos para projetar a sua lista de reprodução favorita. Pode configurar um botão de atalho do controlo remoto através do software utilizado para criar a lista de reprodução.
- Para seleccionar a lista de reprodução pretendida na lista, seleccione **USB Viewer** no menu **Operação** do projetor e utilize os botões direccionais.

### » Links relacionados

- "Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control" [Pág.100](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

## Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control

O modo Reprod. de conteúdo permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las numa unidade flash USB ligada a um projetor numa rede.

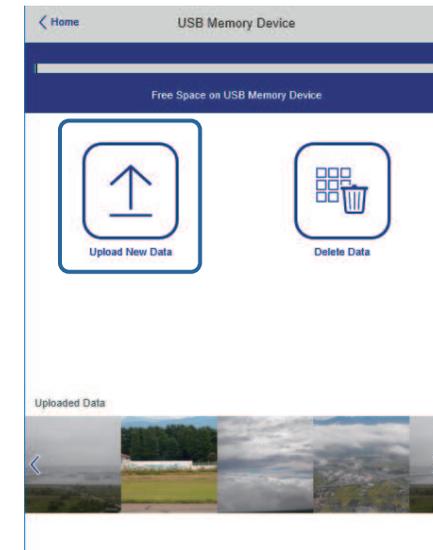
## Importante

Não remova a unidade flash USB do projetor nem desligue o cabo de alimentação do projetor durante a criação de listas de reprodução. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- 1 Certifique-se de que o projetor está a funcionar no modo Reprod. de conteúdo.
- 2 Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 3 Certifique-se de que existe uma unidade flash USB ligada à porta USB-A do projetor.
- 4 Abra o navegador web no seu computador ou dispositivo.
- 5 Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].
- 6 Selecione **Dispositivo de Memória USB**.



- 7 Selecione **Faça o upload de novos dados**.



- 8 Selecione as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução.



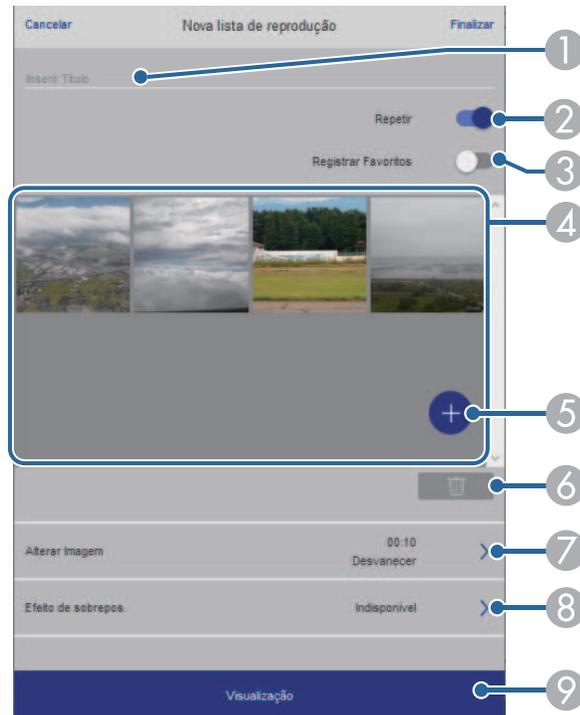
É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif. Se deseja adicionar ficheiros .mp4 ou .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.

Os ficheiros seleccionados serão copiados para a unidade flash USB ligada.

- 9 Execute uma das seguintes opções:

- Para os adicionar a uma lista de reprodução existente, selecione **Adicionar à Lista de Reprodução** e selecione a lista de reprodução à qual os deseja adicionar.
- Para criar uma nova lista de reprodução e adicionar os ficheiros, selecione **Criar Nova Lista de Reprodução**.

## 10 Editar a lista de reprodução.



- 1 Edita o nome da lista de reprodução.
- 2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.
- 3 Regista a lista de reprodução nos seus favoritos.  
Se uma lista de reprodução for registada nos favoritos, poderá iniciar a reprodução rapidamente utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.
- 4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.
- 5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.
- 6 Elimina imagens ou vídeos da lista de reprodução.

- 7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.  
Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também seleccionar um efeito de transição.
- 8 Abre o ecrã **Efeitos**.  
Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- 9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

## 11 Quando terminar a edição da lista de reprodução, seleccione **Finalizar**.



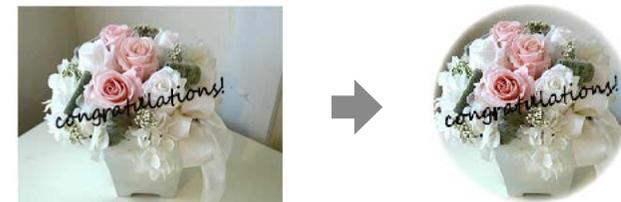
- Pode reproduzir a lista de reprodução a partir do ecrã **Remoto** ou **Lista de reprodução**.
- Se pretender especificar o início e o fim da lista de reprodução, agende a lista de reprodução utilizando o software Epson Projector Content Manager.

### » Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.163](#)

## Adicionar efeitos à imagem projectada

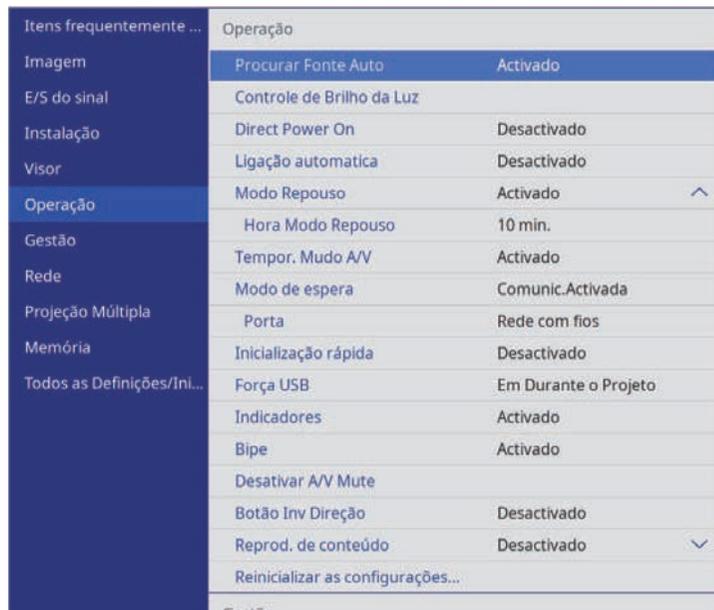
Pode adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada no modo Reprod. de conteúdo.





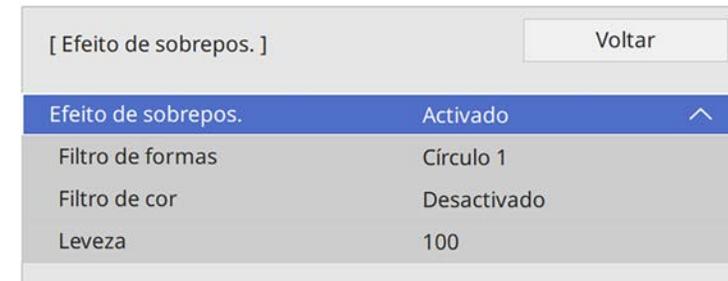
- Para utilizar as funções de efeitos, execute regularmente a opção **Atualizar modo**.  
 ☛ **Gestão > Atualizar modo**
- Esta função não está disponível quando for utilizada a definição **Mesclar Bordas**.

**1** No modo Reprod. de conteúdo, prima o botão [Menu], selecione o menu **Operação** e, em seguida, prima [Enter].



**2** Selecione **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].

**3** Selecione **Activado** como definição de **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].



**4** Selecione **Filtro de formas** e prima [Enter].

**5** Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- **Forma** para seleccionar o efeito de forma que pretende: círculos, retângulos ou formas personalizadas.



Pode adicionar as suas imagens como formas personalizadas utilizando o software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

- **Efeito do filtro** para seleccionar se a máscara deve estar dentro ou fora da forma seleccionada.
- **Tamanho** para definir o tamanho da forma.
- **Posição** para definir a posição da forma.



Se utilizar uma forma personalizada, não poderá alterar as definições de **Tamanho** e **Posição**.

**6** Selecione **Filtro de cor** e prima [Enter].

**7** Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- **Filtro de cor** para seleccionar a cor.
- **Personalizar** para definir uma cor personalizada ajustando individualmente as cores **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.

**8** Selecione **Leveza** para definir o nível do brilho.

**9** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

- "Definir o tipo de tela" [Pág.53](#)
- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.92](#)

---

## Restrições do modo de reprodução de conteúdo

### Restrições de funcionamento

As seguintes operações não podem ser executadas no modo Reprod. de conteúdo.

- Alterar a definição **Temp. cor** no menu **Imagem** (quando estiver selecionado **Branco quente** ou **Branco frio** como **Filtro de cor**)
- Split Screen
- Destino Salvar Log
- Em branco
- Alterar a definição **Tipo de Tela** no menu **Instalação**
- Alterar a definição **Tela sem sinal** no menu **Visor**
- Detetar o sinal de entrada automaticamente
- Alterar **Senha Remote** no menu **Definições de rede**
- PC Free
- Câmara para documentos USB
- Função de transmissão de ecrã utilizando o software Epson iProjection
- Alterar a definição **Visualiz. Guia de Conexão** no menu **Definições de rede**

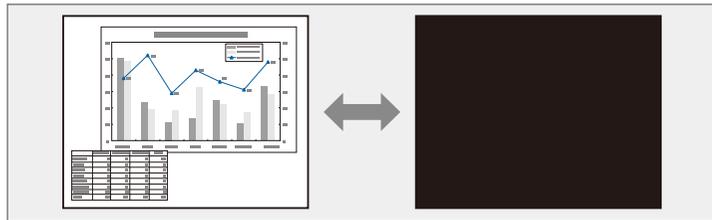
### » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.202](#)
- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.89](#)

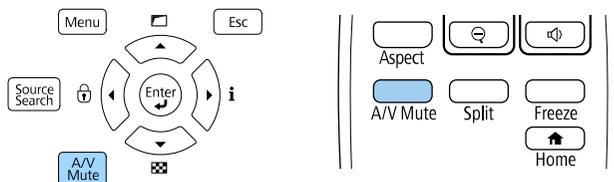
É possível desactivar temporariamente o som e a imagem projectada.

É eficaz se pretender redireccionar a atenção do público durante uma apresentação.

No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projeção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



- 1** Prima o botão [A/V Mute] no painel de controlo ou no controlo remoto.



A luz irá apagar e a imagem projectada e o som serão interrompidos.

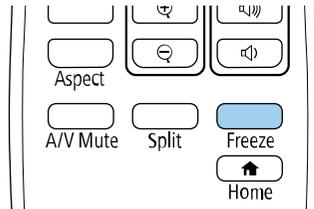
- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Esta função pode ser desativada.  
☛ **Operação > Tempor. Mudo A/V**
- Se seleccionar **A/V Mute** como definição de **Desativar A/V Mute** no menu **Operação**, poderá continuar a controlar o projetor enquanto a função A/V Mute estiver ativada.

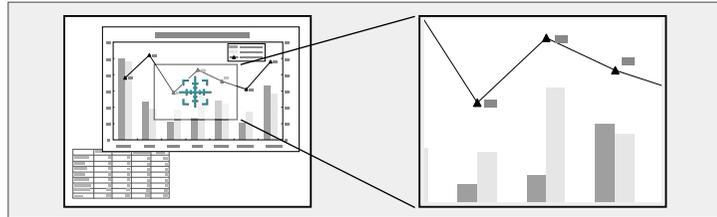
Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1 Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



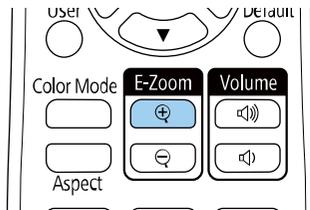
- 2 Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

Pode destacar partes de uma apresentação aplicando zoom numa área da imagem para a ampliar no ecrã (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



Esta função não estará disponível se a definição **Escala** no menu **Imagem** do projetor estiver ativada.

**1** Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

**2** Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que pretende ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a área da imagem. Prima continuamente o botão [E-Zoom] + para ampliar mais rapidamente.

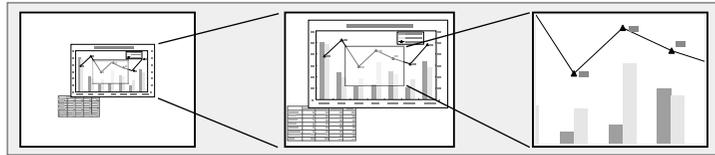
- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima [Esc].

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

Pode ampliar a área seleccionada de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

Ao projectar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson utilizando uma ligação USB, pode ampliar a área seleccionada de uma a oito vezes, em incrementos de 57.

É possível ampliar ou reduzir a imagem projetada utilizando o botão [E-Zoom] no controlo remoto (EB-L720U/EB-L520U).



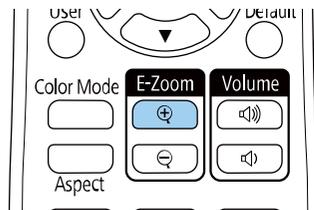
Esta função não estará disponível se a definição **Escala** no menu **Imagem** do projetor estiver ativada.

## » Links relacionados

- "Ampliar imagens" Pág.108
- "Reduzir imagens" Pág.108

## Ampliar imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



A imagem projetada é ampliada a partir do centro da imagem. Pode ampliar a imagem de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a imagem.

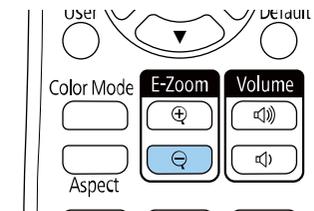
- Para se deslocar na imagem ampliada, utilize os botões direcionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima o botão [Default].



- Pode também utilizar os botões [E-Zoom] + e - da câmara para documentos a partir da qual está a projetar.
- Pode também configurar a definição **E-Zoom** no menu **Instalação** do projetor.

## Reduzir imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] - no controlo remoto.



A imagem projetada será reduzida. Pode reduzir a imagem de 100% até 50% em níveis incrementais.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem reduzida:

- Prima repetidamente o botão [E-Zoom] - para reduzir a imagem projetada.
- Para deslocar a imagem reduzida na área de projeção, utilize os botões direcionais.
- Para ampliar a imagem, prima o botão [E-Zoom] +.

- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima o botão [Default].



- Pode também utilizar os botões [E-Zoom] + e - da câmara para documentos a partir da qual está a projetar.
- Pode também configurar a definição **E-Zoom** no menu **Instalação** do projetor.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

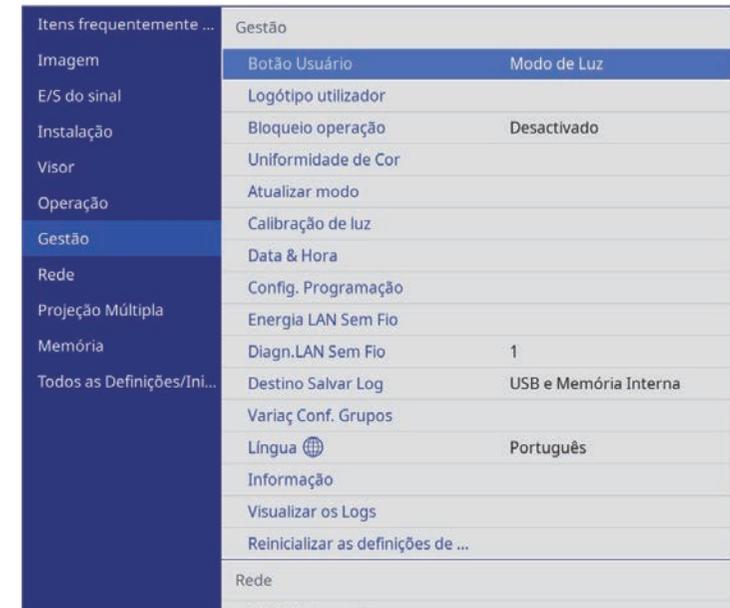
Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se tiver activado a **Protecção do menu** para a definição **Logo Utiliz.**, configure-a para **Desactivado** antes de executar estes passos aqui para guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.
- Quando **Reprod. de conteúdo** está **Activado**, é possível reproduzir o logótipo do utilizador apenas quando o projetor for iniciado.

**1** Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

**2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].



**3** Seleccione **Logótipo utilizador > Iniciar Definição** e prima [Enter]. Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como **Correcção Geométrica**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Escala** ou **Tipo de Tela** serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

**4** Seleccione **Sim** e prima [Enter].



Dependendo do sinal da imagem, o tamanho do ecrã poderá mudar para coincidir com a resolução do sinal da imagem.

- 5** Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

- 6** Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

- 7** Selecione o menu **Visor** e prima [Enter].



Itens frequentemente ...	Visor
Imagem	Tela sem sinal Azul
E/S do sinal	Ecrã inicial Activado
Instalação	Auto Exib.Tela Inicial Activado
Visor	Classifique Miniaturas da Fon...
Operação	Mensagem Activado
Gestão	Rotação do menu Desactivado
Rede	Cor do menu Branco
Projeção Múltipla	Aviso Limp Filtro Ar Activado
Memória	Definição da Split Screen
Todas as Definições/Ini...	Reinicializar as definições de ...
	Operação
	Procurar Fonte Auto Activado
	Controle de Brilho da Luz
	Direct Power On Desactivado
	Ligação automática Desactivado
	Modo Repouso Activado
	Hora Modo Repouso 10 min.

- 8** Selecione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, selecione a opção **Tela sem sinal** e defina para **Logo**.
- Para o exibir sempre que ligar o projetor, selecione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.



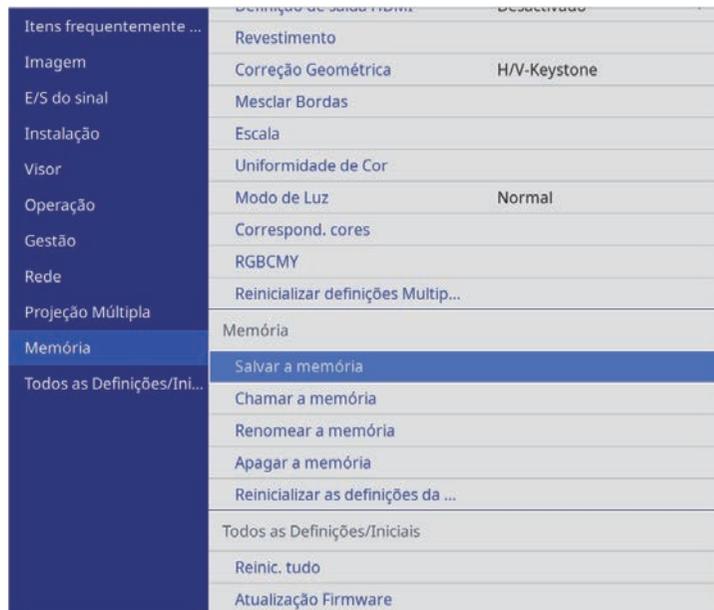
Para evitar alterações às definições de **Logo Utiliz.**, ative a **Proteção do menu** para o **Logo Utiliz.** E defina a palavra-passe.

## » Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.129](#)

É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Memória** e prima [Enter].



- 3** Seleccione uma das seguintes opções:
  - **Salvar a memória** permite-lhe guardar as suas definições actuais na memória (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



- Pode guardar as seguintes definições:
  - Definições do menu **Imagem** para cada modo de cor
  - **Faixa de vídeo** e **Overscan** no menu **E/S do sinal**
  - **Modo de Luz** e **Nível do Brilho** no menu **Operação**
  - **Correspond. cores** no menu **Projeção Múltipla**
- Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições atuais com as definições guardadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.
- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.

- 4** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



- O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.
- Para eliminar todas as memórias guardadas, seleccione **Reinicializar as definições da memória**.

## » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.195](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.209](#)

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as definições de imagem avançadas do projetor.

## ► Links relacionados

- "Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)" [Pág.113](#)
- "Executar a Calibração de luz" [Pág.114](#)

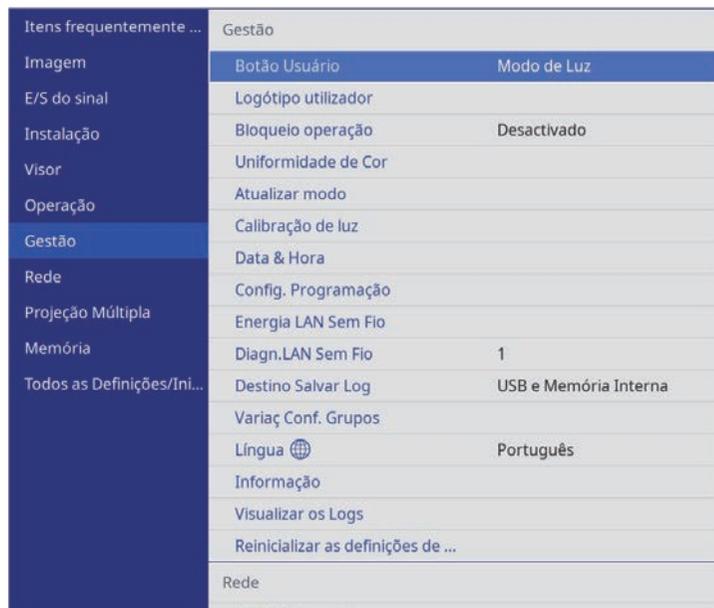
## Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)

É possível utilizar a função Uniformidade de Cor para ajustar manualmente o equilíbrio do tom da cor na imagem projetada.

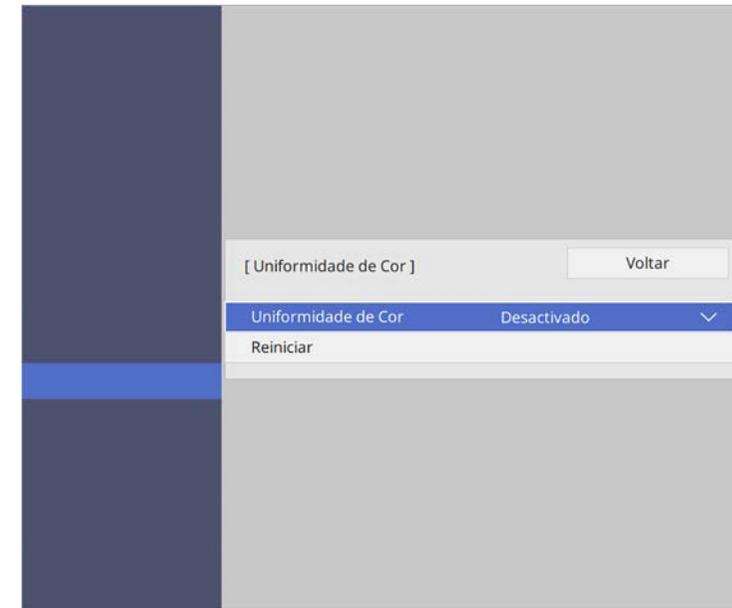


O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de ajustar a uniformidade de cor.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].



**2** Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].



**3** Seleccione **Uniformidade de Cor** novamente e prima [Enter].

**4** Seleccione **Activado** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Esc].

**5** Seleccione **Nível de Ajuste** e prima [Enter].

**6** Seleccione o primeiro nível de ajuste que pretende ajustar e prima [Esc].





Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.



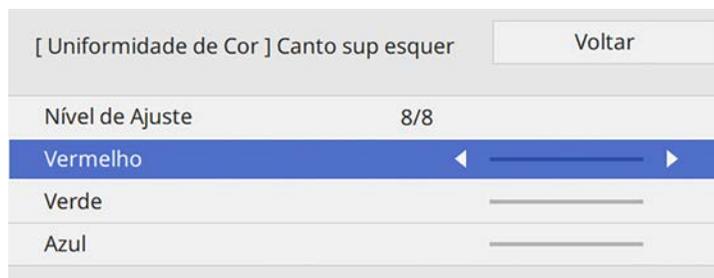
O ecrã de ajuste mudará sempre que premir [Enter].

- 7 Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].
- 8 Seleccione a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].



Ajuste cada área individualmente, depois seleccione **Todos** e ajuste todo o ecrã.

- 9 Seleccione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor, se necessário.



- 10 Prima [Esc] para voltar ao ecrã de selecção de área.
- 11 Repita os ajustes de cor para cada área.
- 12 Volte ao passo 5 e repita todos os passos para ajustar outros níveis.
- 13 Quando terminar, prima [Menu] para sair.

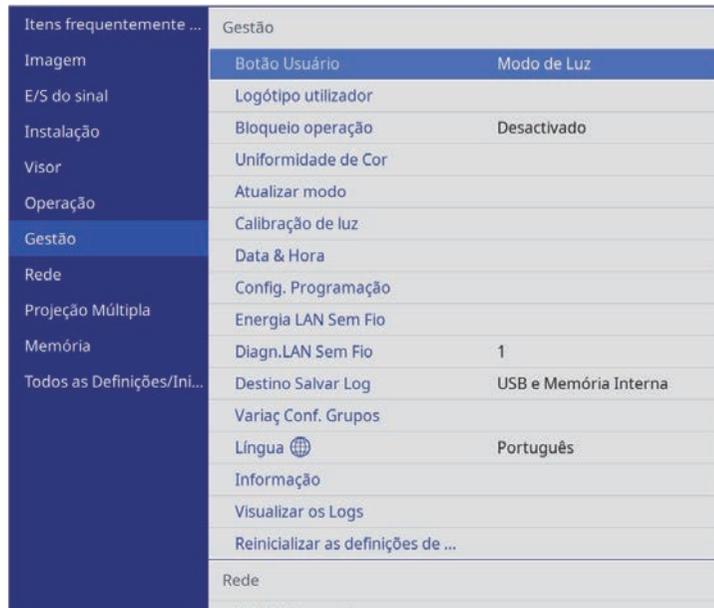
## Executar a Calibração de luz

A Calibração de luz ajusta automaticamente a diferença entre o equilíbrio de branco e o nível de brilho da luz. A calibração de luz deve ser executada após cada 100 horas de utilização do projetor. Pode também agendar a calibração automática ou executar a calibração de luz manualmente utilizando os menus.

A calibração de luz automática poderá não iniciar nas seguintes condições:

- Num período de 20 minutos depois de ligar o projetor.
- Quando for utilizado o encerramento direto.
- Se o projetor tiver sido utilizado de forma contínua durante mais de 24 horas
- Se o brilho da luz do projetor diminuir automaticamente devido a altas temperaturas.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Gestão** e prima [Enter].



**2** Selecione **Calibração de luz** e prima [Enter].

**3** Selecione uma das seguintes opções:

- Para executar a calibração de luz de imediato, selecione **Executar agora**.
- Para executar a calibração de luz automaticamente após cada 100 horas de utilização do projetor, selecione **Executar periodicam**.
- Para agendar a calibração automática, selecione **Config. Programação**.
- Para verificar a última execução de uma calibração, consulte **Última execução**.



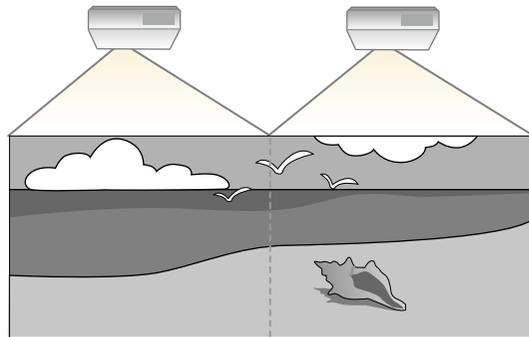
Se utilizar o projetor de forma contínua durante mais de 24 horas ou utilizar regularmente o encerramento direto, selecione **Config. Programação** para agendar a calibração de luz periodicamente.

**4** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

#### » Links relacionados

- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.179](#)

Pode combinar as imagens projetadas de dois ou mais projetores para criar uma imagem de área unificada.



## » Links relacionados

- "Descrição geral do ajuste de vários projectores" [Pág.116](#)
- "Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores" [Pág.117](#)
- "Combinar mosaicos de imagens para criar uma imagem grande" [Pág.119](#)
- "Mesclar as margens das imagens" [Pág.121](#)
- "Equilibrar as cores da imagem" [Pág.125](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.126](#)

## Descrição geral do ajuste de vários projectores

Os passos indicados em seguida apresentam uma descrição geral do ajuste de imagem para vários projectores. É possível corrigir o brilho e o tom de cor da imagem de cada projetor e criar uma imagem sem falhas a partir de vários projectores.



- Recomendamos o ajuste da imagem pelo menos 20 minutos depois de iniciar a projeção, pois as imagens não ficam estáveis logo após ligar o projetor.
- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efetuar a correção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.
- Se instalar vários projectores, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projetor.

- 1** Defina as ID de todos os controlos remotos e projectores.
- 2** Ajuste a posição de cada projetor e a inclinação em relação à tela.
- 3** Selecione **Projeção Múltipla** como **Modo cor** no menu **Imagem** de todos os projectores.
- 4** Ajusta a disposição das imagens (mosaicos).
- 5** Ajusta a proporção da imagem de cada projetor.
- 6** Ajuste a posição da imagem de cada projetor utilizando o deslocamento da lente (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- 7** Ajuste o zoom e a focagem de cada projetor.
- 8** Ajuste pequenas diferenças nas imagens utilizando a definição **Correção de Pontos**.
- 9** Ajuste as extremidades das imagens utilizando as definições **Mesclar Bordas** e **Nível preto**.
- 10** Ajuste o brilho e a cor das imagens utilizando a definição **Correspond. cores**.

**11** Recorte e combine a área de imagem de cada projetor utilizando a definição **Escala**.

## ▶ Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.77](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.75](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.72](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.66](#)
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.25](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.56](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.69](#)
- "Reduzir a imagem utilizando a definição de Zoom digital" [Pág.70](#)

## Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores

Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projetor para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projetor para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projetor.

## ▶ Links relacionados

- "Definir a ID do projetor" [Pág.117](#)
- "Seleccionar o projetor que pretende controlar" [Pág.118](#)

### Definir a ID do projetor

Para controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projetor.



Para controlar mais do que nove projectores, utilize o Epson Projector Professional Tool.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Itens frequentemente ...	ID do Projetor	Desactivado
Imagem	Definição de saída HDMI	Desactivado
E/S do sinal	Revestimento	
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Escala	
Gestão	Uniformidade de Cor	
Rede	Modo de Luz	Normal
	Correspond. cores	
	Projeção Múltipla	RGBCMY
	Memória	Reinicializar definições Multip...
	Todos as Definições/Ini...	Memória
		Salvar a memória
		Chamar a memória
		Renomear a memória
		Apagar a memória
		Reinicializar as definições da ...
		Todos as Definições/Iniciais

**2** Seleccione **ID do Projetor** e prima [Enter].

- 3** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que pretende utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].



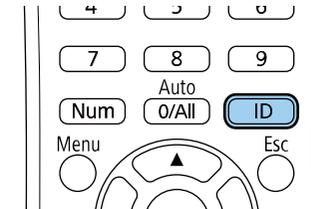
- 4** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

- 5** Repita estes passos para todos os projectores que pretende controlar com um controlo remoto.

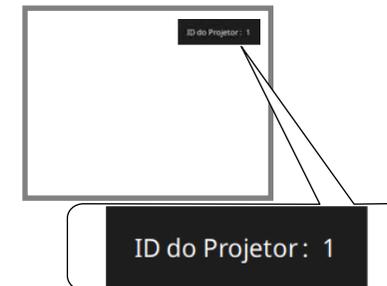
## Seleccionar o projector que pretende controlar

Depois de definir a ID dos projectores, seleccione a ID do projector que pretende controlar com o controlo remoto.

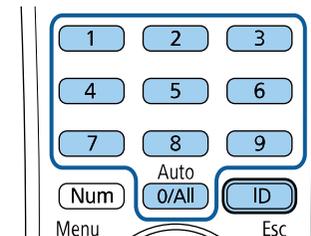
- 1** Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projector que pretende utilizar fica seleccionado.



- Se utilizar o botão [0/All] no controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de **ID do Projetor**.
- Se a **ID do Projetor** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- A definição ID do Projetor será guardada no controlo remoto. Mesmo que as pilhas do controlo remoto sejam retiradas para serem substituídas, a definição de ID guardada será mantida. No entanto, se o controlo remoto permanecer sem pilhas durante um período prolongado, será reposta a predefinição de ID (0/All).
- Ao utilizar vários projectores em simultâneo, poderá não ser possível controlar os projectores correctamente devido a interferências dos sinais de infravermelhos



Antes de combinar os mosaicos de imagens, certifique-se de que as imagens exibidas a partir dos projetores são retangulares, têm o tamanho correto e estão focadas.

## ► Links relacionados

- "Configurar a função de revestimento" [Pág.119](#)

## Configurar a função de revestimento

Pode configurar manualmente a função de revestimento.



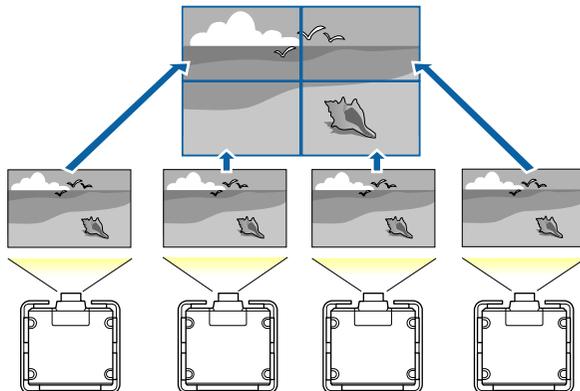
Disponível apenas quando **Definição de saída HDMI** estiver definido para **Desactivado** (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

**1**

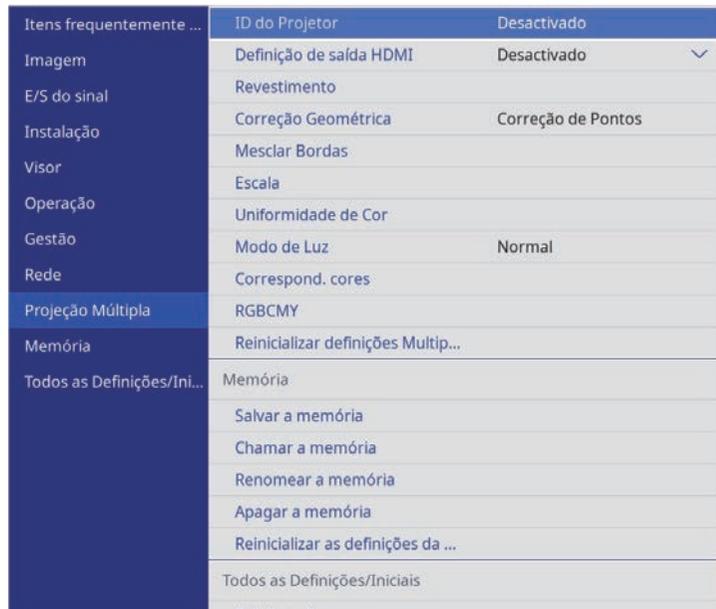
Ligue o projetor.

## Combinar mosaicos de imagens para criar uma imagem grande

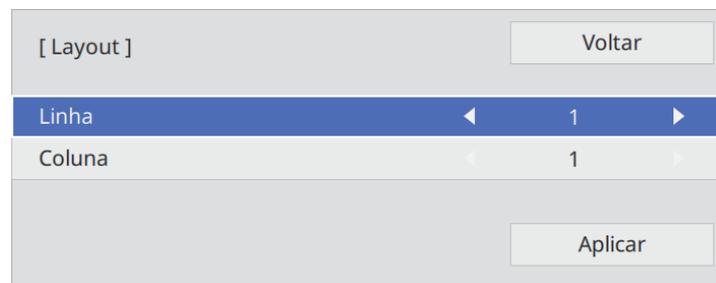
É possível projetar a mesma imagem a partir de até 15 projetores para criar uma imagem grande utilizando a função de revestimento.



**2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].



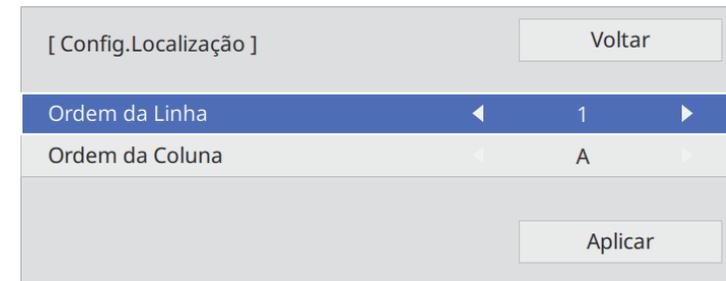
**3** Selecione **Revestimento > Layout** e pressione [Enter].



**4** Selecione o número de linhas e colunas que deseja configurar nas definições de **Linha** e **Coluna**. Em seguida, selecione **Aplic.** e pressione [Enter].

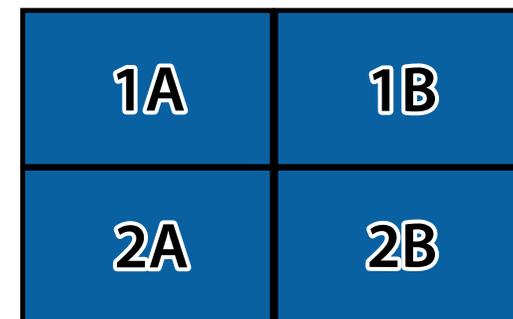
**5** Repita os passos anteriores em cada projetor que está a configurar antes de avançar para o passo seguinte.

**6** Selecione **Config.Localização** e pressione [Enter].



**7** Selecione a posição de cada imagem projetada, como indicado em seguida:

- **Ordem da Linha** para dispor os ecrãs de cima para baixo em ordem sequencial, começando com **1** no topo
- **Ordem da Coluna** para dispor os ecrãs da esquerda para a direita, começando com **A** à esquerda



Selecione **Aplic.** e pressione [Enter].

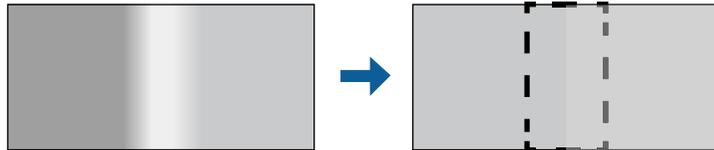
**8** Repita o passo anterior em cada projetor que está a configurar antes de avançar para o passo seguinte.

- 9 Selecione o sinal de entrada para exibir uma imagem.

Depois de executar os passos indicados acima, ajuste as imagens para eliminar espaços e diferenças na cor.

## Mesclar as margens das imagens

Pode utilizar a função Mesclar Bordas do projetor para criar uma imagem sem falhas provenientes de vários projetores.



- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].

Itens frequentemente ...	ID do Projetor	Desactivado
Imagem	Definição de saída HDMI	Desactivado
E/S do sinal	Revestimento	
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Escala	
Gestão	Uniformidade de Cor	
Rede	Modo de Luz	Normal
Projeção Múltipla	Correspond. cores	
Memória	RGBCMY	
Todos as Definições/Ini...	Reinicializar definições Multip...	
	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	
	Apagar a memória	
	Reinicializar as definições da ...	
	Todos as Definições/Iniciais	

- 2 Selecione **Mesclar Bordas** e prima [Enter].
- 3 Ative as definições **Mesclar Bordas**, **Guia Linha** e **Guia Modelo**.



Selecione uma definição de **Cor Guia** diferente para cada projetor para que a área misturada seja claramente visível.

- 4 Selecione a margem que pretende mesclar em cada projetor e prima [Enter].

Será exibido um ecrã igual a este:

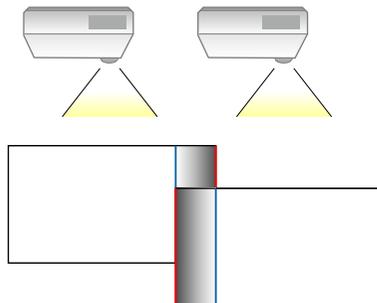
[ Borda Superior ]		Voltar
Mesclar	Desactivado	
Mesclar Pos.Início	0	_____
Área Mesclada	0	_____
Curva de Mescla	0	

**5** Seleccione a definição **Mesclar** e seleccione **Activado**.

**6** Seleccione a definição **Mesclar Pos.Início** e ajuste a posição inicial da mesclagem

 Se tiver criado uma área de imagem unificada com a função Mesclar Bordas, defina **Mesclar Pos.Início** da borda mesclada para **0**.

**7** Seleccione a definição **Área Mesclada** e utilize os botões direccionais para seleccionar a largura da área mesclada para que as guias exibidas se encontrem nas extremidades da área sobreposta entre as duas imagens.



**8** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

**9** Seleccione a definição **Curva de Mescla** e seleccione uma gradação para a área sombreada nos projetores.

**10** Quando as margens estiverem mescladas, desative as definições **Guia Linha** e **Guia Modelo** em cada projetor para verificar as definições finais.

**11** Quando terminar, prima [Menu].



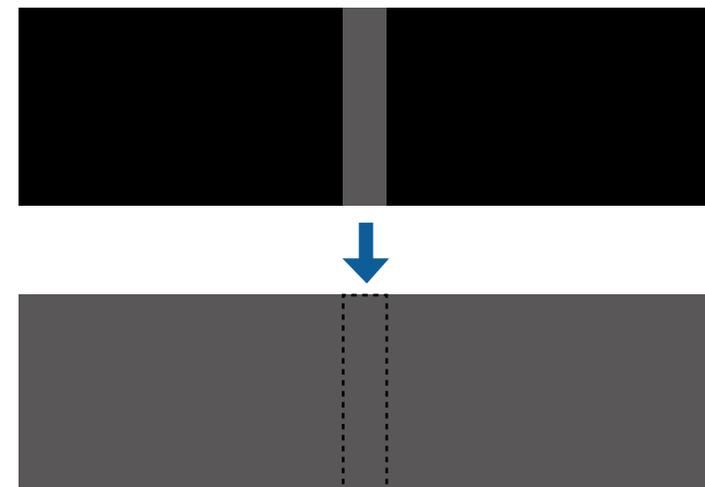
Se a área misturada não se sobrepuser exatamente, corrija o formato da área misturada utilizando a função **Correção de Pontos**.

### ► Links relacionados

- "Ajustar o nível preto" [Pág.122](#)
- "Modificar a área de ajuste do nível de preto" [Pág.124](#)

## Ajustar o nível preto

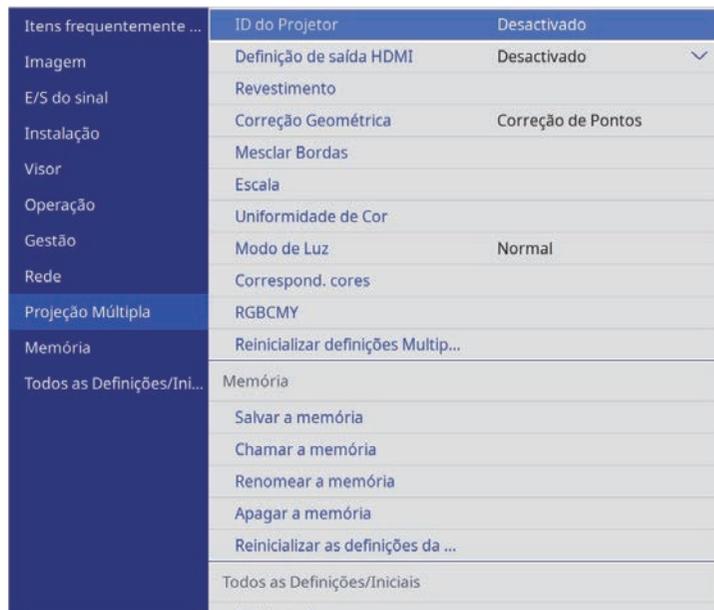
Pode ajustar o brilho e tom de cor das áreas onde as imagens não se sobreponham para criar uma imagem correta.





- Não pode ajustar a definição **Nível preto** quando estiver apresentado um modelo de teste.
- Se o valor **Correção Geométrica** for muito elevado, pode não conseguir ajustar o **Nível preto** corretamente.
- O brilho e o tom podem diferir em áreas onde as imagens se sobrepõem, assim como noutras áreas, mesmo depois de efetuar o ajuste do **Nível preto**.
- Se alterar a definição **Mesclar Bordas**, a definição **Nível preto** regressa aos valores predefinidos.
- Disponível apenas pelo menos uma das opções de **Borda Superior**, **Borda Inferior**, **Borda Esquerda** e **Borda Direita** estiverem definidas para **Activado** nas definições de **Mesclar Bordas**.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].



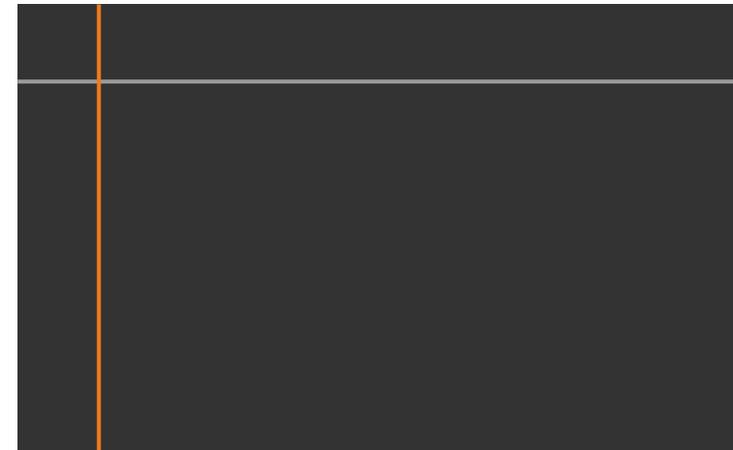
- 2** Selecione **Nível preto** e prima [Enter].

- 3** Selecione **Ajuste de cor** e prima [Enter].

As áreas de ajuste são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.

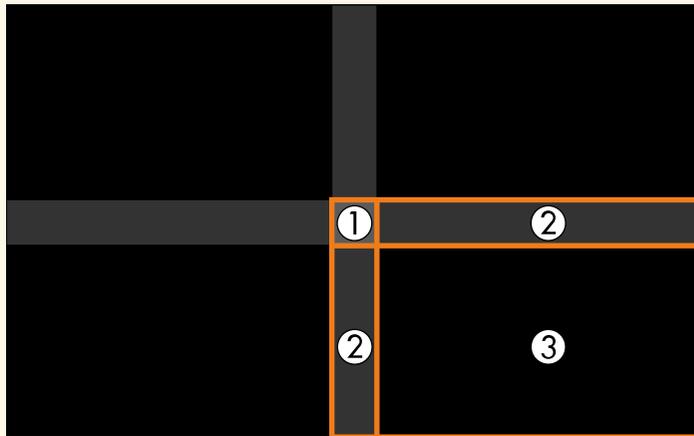
- 4** Utilize os botões direcionais para seleccionar a área que pretende ajustar e prima [Enter].

A área seleccionada é apresentada a laranja.





Quando houver vários ecrãs sobrepostos, ajuste com base na área com a maior sobreposição (a área mais brilhante). Na ilustração abaixo, alinhe primeiro (2) com (1) e depois ajuste de forma que (3) alinhe com (2).



**5** Ajuste o tom de preto.



Pode usar os botões de **Brilho** para ajustar os valores RGB em simultâneo.

**6** Repita os passos 4 e 5, conforme necessário, para ajustar quaisquer áreas remanescentes.

**7** Quando terminar, prima [Menu].

## Modificar a área de ajuste do nível de preto

Se houver áreas onde a cor não corresponde após o ajuste da definição de **Nível preto**, pode ajustar manualmente.



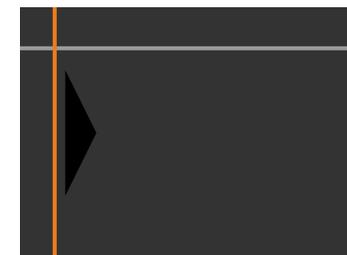
**1** Seleccione **Correção de Área** na definição **Nível preto** e prima [Enter].

**2** Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

As linhas de limites indicam onde as imagens estão sobrepostas. As linhas são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.

**3** Utilize os botões direccionais para seleccionar a linha de limite que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

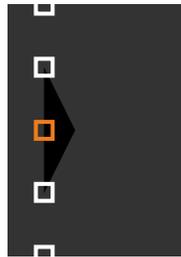
A linha seleccionada é apresentada a laranja.



**4** Utilize os botões direccionais para ajustar a posição da linha. Em seguida, prima [Enter].

- 5** Utilize os botões direccionais para seleccionar o ponto que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

O ponto seleccionado é apresentado a laranja.



Pode alterar o número de pontos apresentados com a definição **Pontos**.

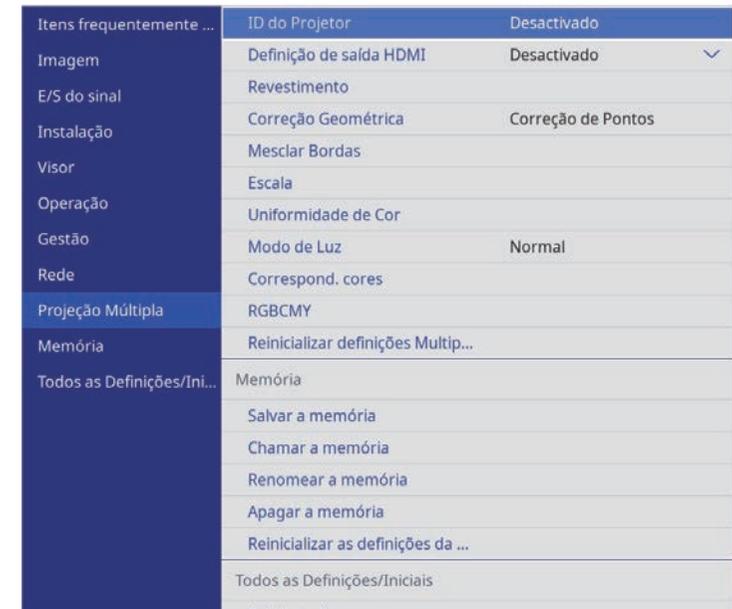
- 6** Utilize os botões direccionais para deslocar o ponto.
- 7** Para continuar para outro ponto, prima [Esc] e depois repita os passos 5 e 6.
- 8** Para ajustar outra linha de limite, prima [Esc] até ser apresentado o ecrã do passo 3.
- 9** Quando terminar, prima [Menu].

## Equilibrar as cores da imagem

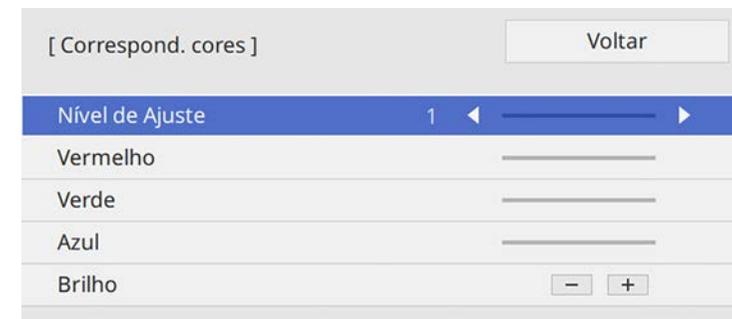
Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projetores que estejam a projetar próximos uns dos outros.

Antes de começar, ligue todos os projectores para poder seleccionar as definições de qualidade da imagem que correspondam no ecrã unificado.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].



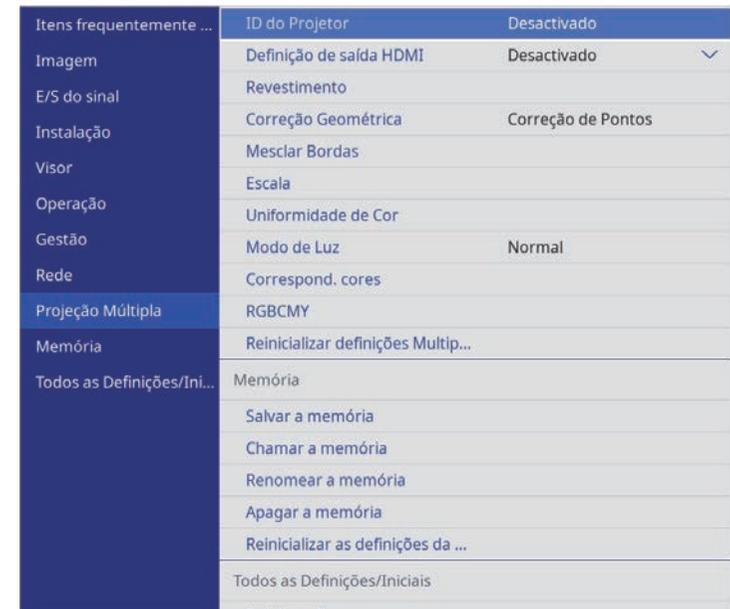
- 2** Seleccione **Correspond. cores** e prima [Enter].



- 3** Defina o **Nível de Ajuste** para 8.

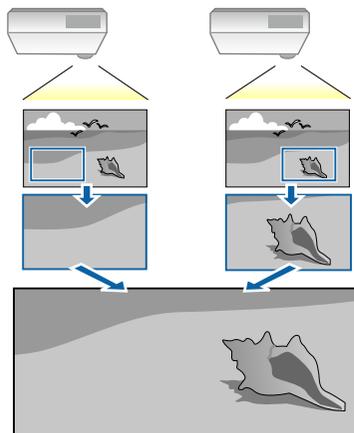
- 4** Selecione **Brilho** e ajuste o valor.
- 5** Selecione **Vermelho, Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor, se necessário.
- 6** Volte ao menu principal e selecione o menu **Operação** e prima [Enter].
- 7** Selecione **Controle de Brilho da Luz** e prima [Enter].
- 8** Defina **Modo de Luz** para **Personalizar**.
- 9** Ajustar o **Nível do Brilho**.
- 10** Repita os passos 1 a 5 várias vezes, seleccionando de cada vez para ajustar os níveis 7 a 2 da mesma forma.
- 11** Quando terminar, prima [Menu].

- 1** Transmite o sinal de imagem para exibição da imagem.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Projeção Múltipla** e carregue em [Enter].



## Dimensionar uma imagem

É possível projetar a mesma imagem de vários projetores e utilizar a função **Escala** para recortá-la e combiná-la numa imagem unificada.



- 3** Selecione **Escala** e prima [Enter].  
Será apresentado o seguinte ecrã:

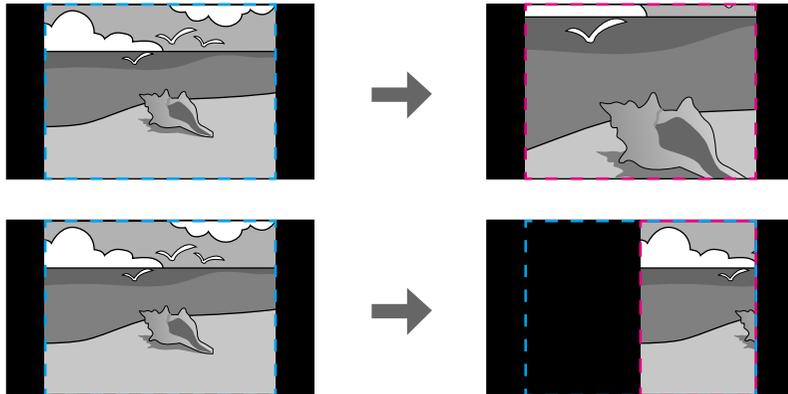


- 4** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
  - **Auto** para definir a posição do corte automaticamente, consoante a **Definição de saída HDMI** e as definições de **Mesclar Bordas**.

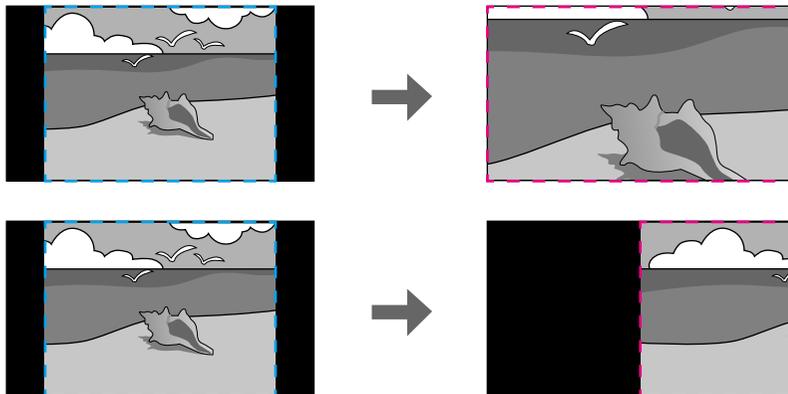
- **Manual** para ajustar as faixas e posição de corte manualmente.

**5** Selecione a definição **Modo de Escala** e selecione uma destas opções:

- **Zoom** para manter a proporção da imagem durante o seu dimensionamento.



- **Tela Inteira** para ajustar a imagem ao tamanho do ecrã durante o seu dimensionamento.



**6** Se seleccionar **Manual**, selecione uma ou mais das seguintes opções de dimensionamento e ajuste conforme necessário:

- - ou + para dimensionar a imagem na horizontal e na vertical em simultâneo.
- **Escala Vertical** para dimensionar a imagem apenas na vertical.
- **Escala Horizontal** para dimensionar a imagem apenas na horizontal.

**7** Selecione a definição **Ajuste de Corte** e utilize os botões direccionais para ajustar as coordenadas e o tamanho de cada imagem.

**8** Selecione **Faixa da Corte** para pré-visualizar a área de corte seleccionada.

**9** Quando terminar, prima [Menu].

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.

Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.

- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.

Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.

- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

## » Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.128](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.130](#)
- "Bloquear os botões do controlo remoto" [Pág.131](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.132](#)

## Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projetor sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A **Protecção do menu do Logo Utiliz.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido quando o projector é ligado ou quando recebe um sinal de entrada. O ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A **Protecção do menu de Programar** impede que alguém altere as definições de programação do projector.
- A **Protecção do menu de Rede** impede que alguém altere as definições de Rede do projector.

## » Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.128](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.129](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.130](#)

## Definir uma palavra-passe

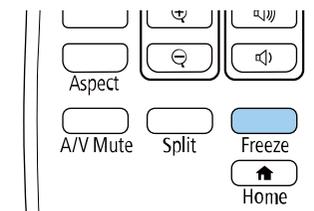
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

**1**

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

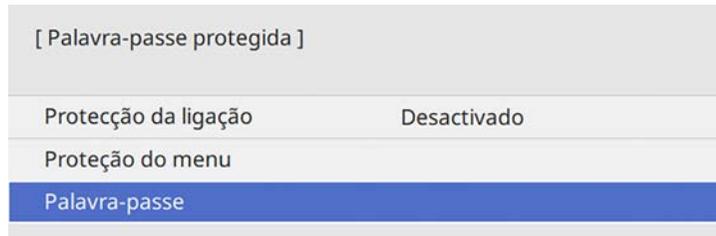


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2** Selecciona **Palavra-passe** e prima [Enter].

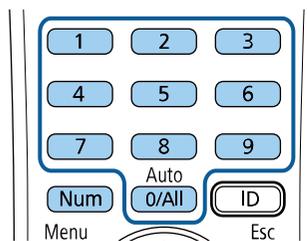


Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3** Selecione **Sim** e prima [Enter].

 Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como \*\*\*\*. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.

Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

- 6** Prima [Esc] para voltar ao menu.

- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

## Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para evitar uma utilização não autorizada do projector, defina a  **Protecção da ligação** para **Activado**.
- Para evitar alterações às definições do projector, seleccione  **Protecção do menu**, prima [Enter] e seleccione as opções necessárias.
  - Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, defina  **Logo Utiliz.** para **Activado**
  - Para evitar alterações às definições de programação do projector, configure a definição  **Programar** para **Activado**.
  - Para evitar alterações às definições de rede do projetor, configure a definição  **Rede** para **Activado**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projetor como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

## Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

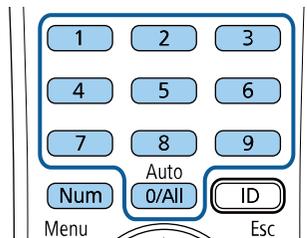
Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

[ Palavra-passe ]

Introduza a palavra-passe.

Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

- 1 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2 Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

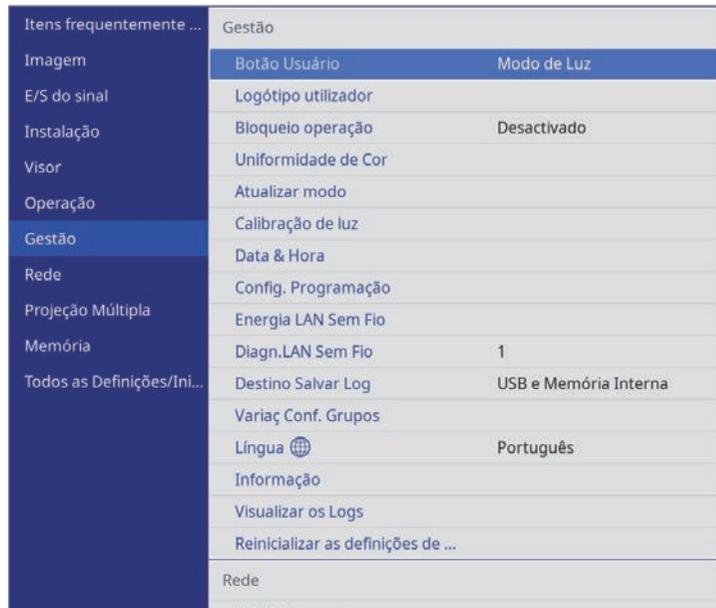
### Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "Código de pedido: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

## Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode continuar a utilizar o projector com o controlo remoto.

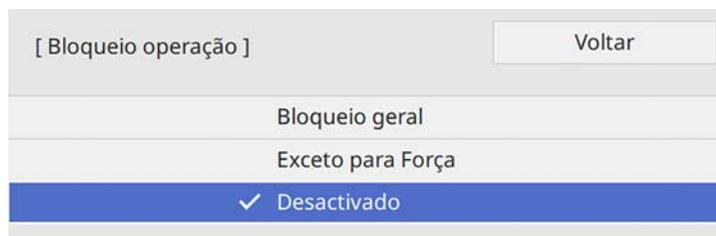
- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].



- 2** Seleccione **Bloqueio operação** e prima [Enter].

- 3** Seleccione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:

- Para bloquear todos os botões do projector, seleccione **Bloqueio total**.
- Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, seleccione **Exceto para Força**.



Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 4** Seleccione **Sim** e prima [Enter].  
A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

## » Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.131](#)

## Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

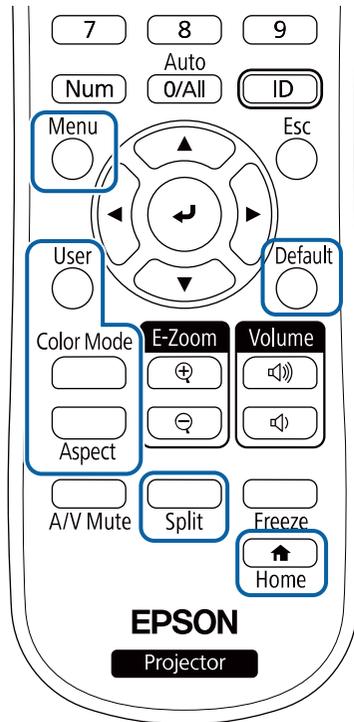
- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Defina **Bloqueio operação** para **Desactivado** no menu **Gestão** do projector.

## Bloquear os botões do controlo remoto

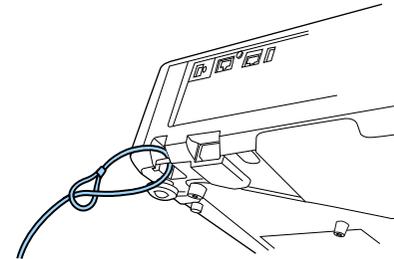
É possível bloquear alguns dos botões do controlo remoto.

Para bloquear os botões do controlo remoto aqui indicados, mantenha premido o botão [Home] no controlo remoto durante aproximadamente 5 segundos.

Para desbloquear os botões, mantenha premido o botão [Home] novamente durante aproximadamente 5 segundos.



- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projector para encaixar um cabo e fixá-lo a um objeto ou móvel pesado.



## Instalar um cabo de segurança

Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<https://www.kensington.com/>

# Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

## ► Links relacionados

- "Projeção através de rede com fios" [Pág.134](#)
- "Projeção através de rede sem fios" [Pág.137](#)
- "Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.150](#)
- "Secure HTTP" [Pág.155](#)
- "Compartilhamento da Tela" [Pág.157](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projecção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

O software Epson iProjection configura o seu computador para projecção através da rede. Permite-lhe também efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

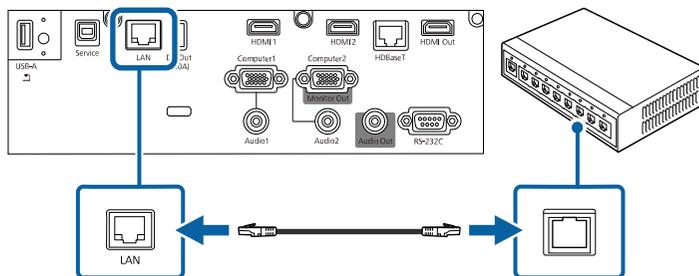
## ▶ Links relacionados

- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.134](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.134](#)

## Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1 Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.
- 2 Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



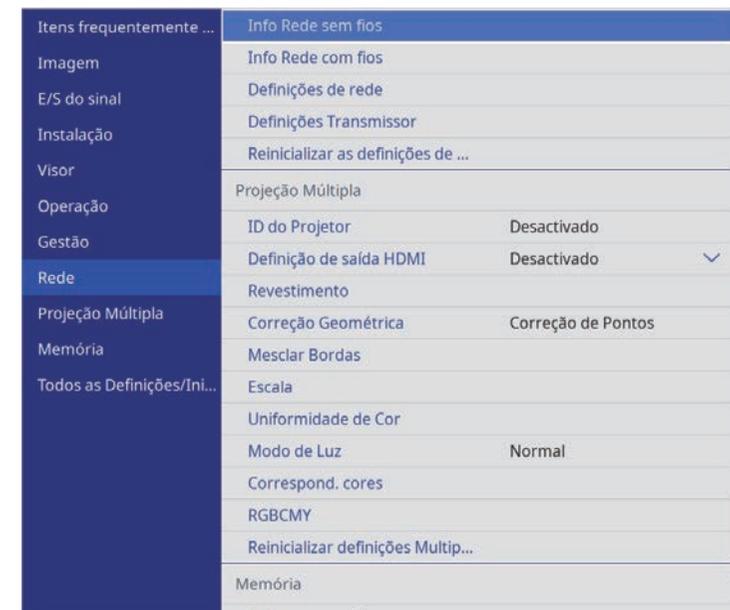
## Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2 Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3 Para identificar o projector na rede network, seleccione **Nome do projector** e introduza um nome com até 16 caracteres alfanuméricos.
- 4 Defina a **Interface de Controle de Prioridade** para **Rede com fios**.

**5** Selecione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].

[ Rede com fios ]		Voltar
Configurações IP		
Servidor DNS 1	0.0.0.0	
Servidor DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Desactivado	∨
Exibir endereço IP	Activado	

**6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projetor.

**7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de informação de rede, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

**8** Selecione o menu **Projecção de Rede** e prima [Enter].

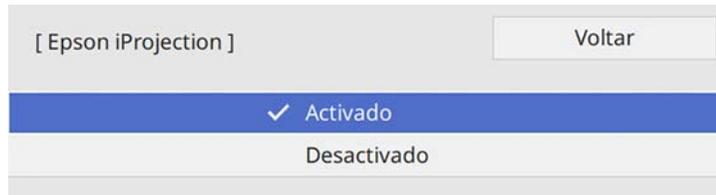
[ Projecção de Rede ]		Voltar
Senha do projetor	Desactivado	
Epson iProjection	Activado	∧
Visualização SSID	Activado	
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR	
Senha do Moderador		
Visualização Interruptor Palavra-chave	Desactivado	
Screen Mirroring	Activado	∧
Interromper Conexão	Activado	
Ajustar desempenho	1 (Boa)	
Saída Imagem HDMI Out	Desactivado	
Info Screen Mirroring	Activado	
Message Broadcasting	Desactivado	
Compartilhamento da Tela	Activado	∧
Modo de ligação	Palavra-chave ligada	

**9** Ative a definição **Senha do projetor** se pretende impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor.



Se ativar esta definição, deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã atual.

**10** Configure a definição de **Epson iProjection** para **Activado**.



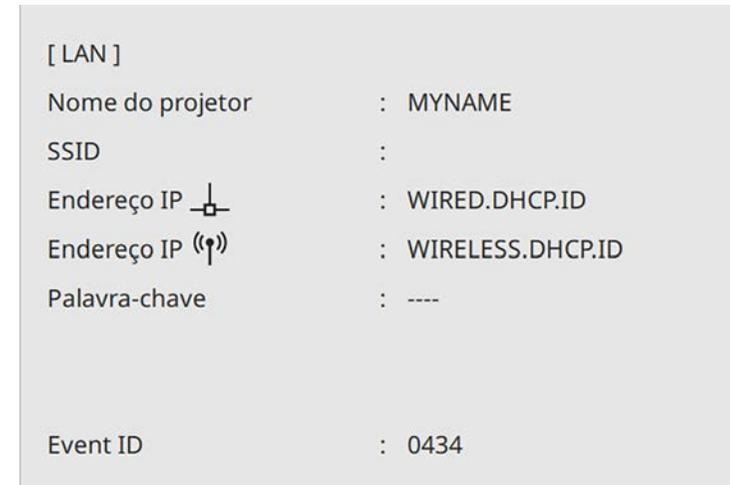
**11** Selecione as opções conforme necessário.

- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projetor.
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projetor como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Visualização Interruptor Palavra-chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projetor na imagem projetada ao aceder ao projetor utilizando o Epson iProjection.

**12** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

**13** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de informação de rede.



#### » Links relacionados

- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.184](#)

Pode enviar imagens para o seu projetor através de uma rede sem fios.

- Para tal, deverá instalar o módulo de rede sem fios da Epson e, em seguida, configurar o projetor e o computador para projecção sem fios (EB-L720U/EB-L520U).
- Alguns modelos possuem módulos de Rede sem fios incorporados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Deve configurar o seu projetor e o computador para projecção sem fios.

Pode ligar o projetor à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projetor.

Depois de configurara o projector, transfira e instale o software de rede a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios:

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projetar a partir de dispositivos iOS ou Android.  
Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.  
Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

#### » Links relacionados

- "Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado" [Pág.137](#)
- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.138](#)
- "Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios" [Pág.138](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.139](#)

- "Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de AP Simples" [Pág.143](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de infra-estrutura" [Pág.143](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.146](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.146](#)
- "Utilizar o sistema de apresentação sem fios para computadores Windows/Mac" [Pág.147](#)

## Instruções de segurança para o módulo de Rede sem fios integrado

Este projetor contém um módulo de rede sem fios integrado. (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) Siga estas diretrizes importantes ao utilizar uma ligação de rede sem fios.

### **Aviso**

- Não utilize o dispositivo na proximidade de equipamento médico como, por exemplo, pacemakers. Além disso, durante a utilização do dispositivo, certifique-se de que não existem equipamentos médicos como, por exemplo, pacemakers, nas proximidades. A interferência electromagnética pode provocar avarias em equipamento médico.
- As interferências electromagnéticas podem causar avarias em equipamento controlado automaticamente, o que pode resultar em acidentes. Não utilize o dispositivo próximo de equipamento controlado automaticamente como, por exemplo, portas automáticas ou alarmes de incêndio.

### **Atenção**

Mantenha uma distância mínima de 20 cm entre o dispositivo e o seu corpo. Caso contrário, pode sentir desconforto.

## Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar ligações sem fios adicionais (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) e utilizar o projetor numa rede sem fios (EB-L720U/EB-L520U), instale o módulo de rede sem fios Epson. Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

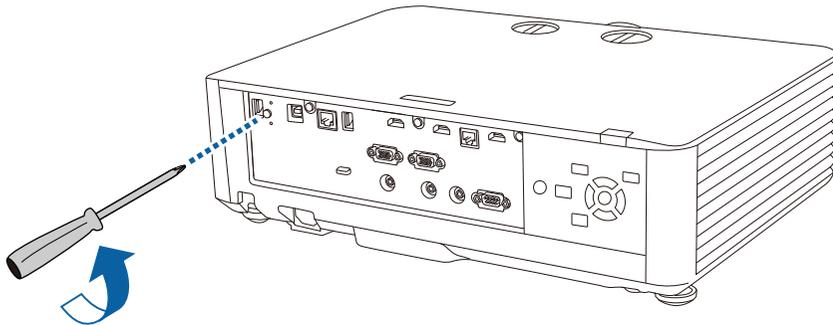
### Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projetar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

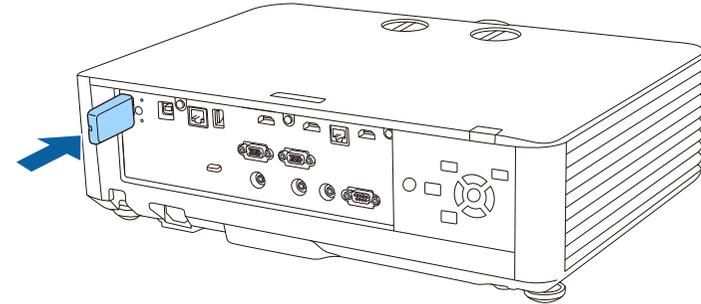


O indicador do módulo de rede sem fios não funciona. Confira o indicador de rede sem fios no projetor para verificar o estado da rede sem fios.

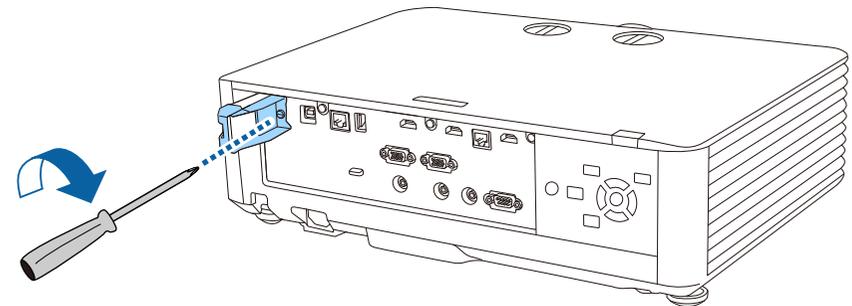
- 1 Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 2 Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



- 3 Instale a tampa do módulo de rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



## Métodos de ligação para projecção através de rede sem fios

Escolha um método de ligação para ligar o computador e o projetor através de uma rede, dependendo do seu ambiente de rede.

- O modo AP Simples permite ligar diretamente a smartphones, tablets, ou computadores usando o projetor como ponto de acesso. Quando usar este método, ligue o projetor utilizando a **Ligação rápida** do software Epson

iProjection, ou Screen Mirroring, ou utilizando o sistema de apresentação sem fios opcional.



Quando monitorizar ou controlar o projetor utilizando a rede sem fios em modo de suspensão, ligue o seu computador e o projetor com o modo de infraestrutura.

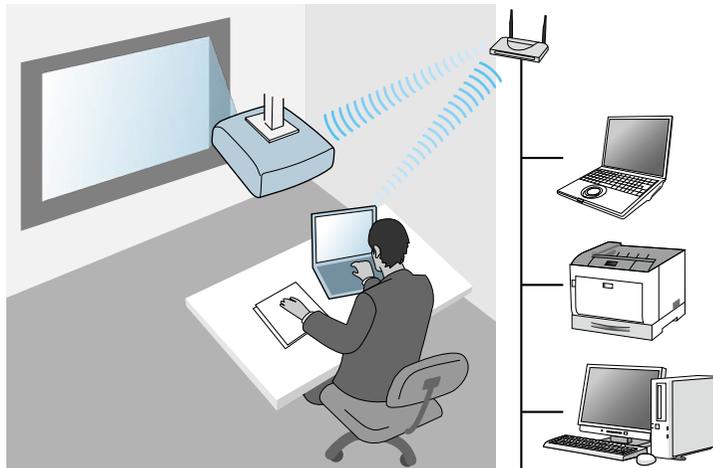
O seu projetor está equipado com módulos de rede sem fios integrados (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Se instalar um módulo de Rede sem fios opcional, pode usar ambos os métodos de ligação de rede em simultâneo. Ao instalar o módulo de Rede sem fios, defina **AP Simples** para **Activado**.

☛ Rede > Definições de rede > AP Simples

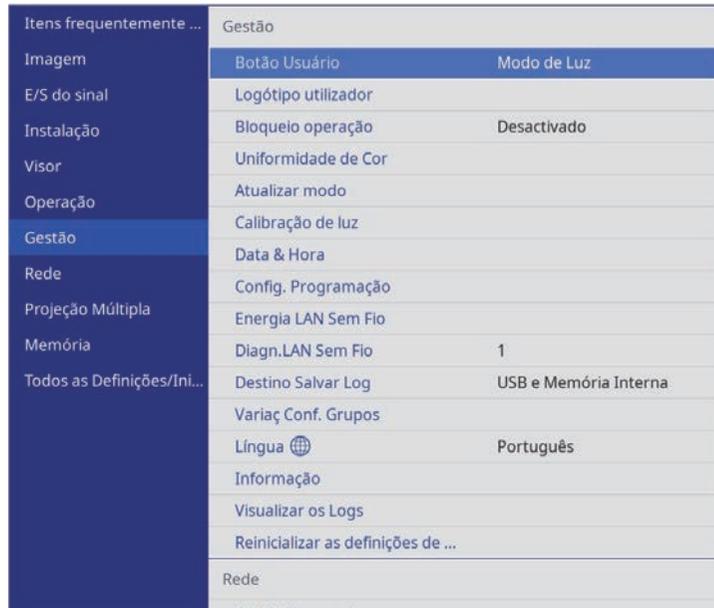
## Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

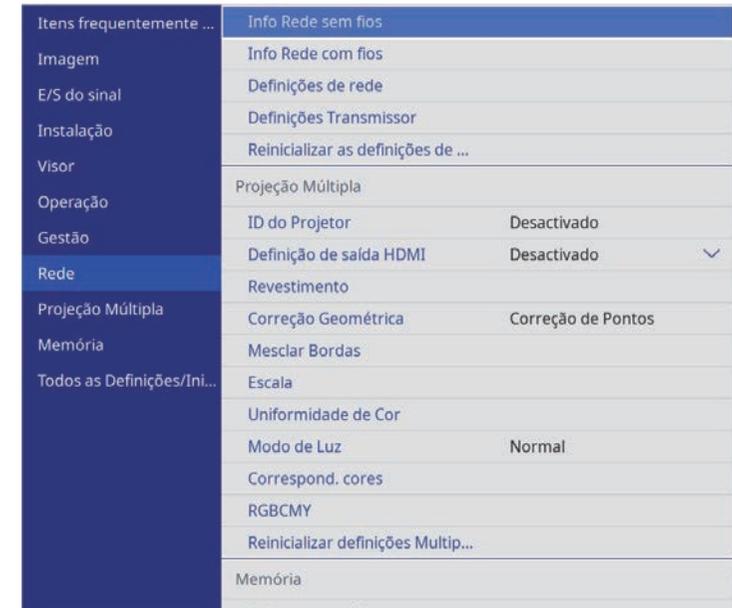
- O modo Avançado permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios. Ao usar este método, ligue o projector com a **Ligação avançada** do software Epson iProjection ou use o Screen Mirroring.



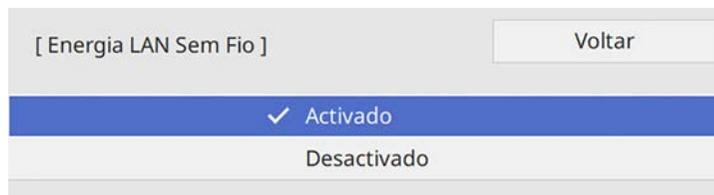
**1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].



**3** Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



**2** Configure a definição de **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.



**4** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

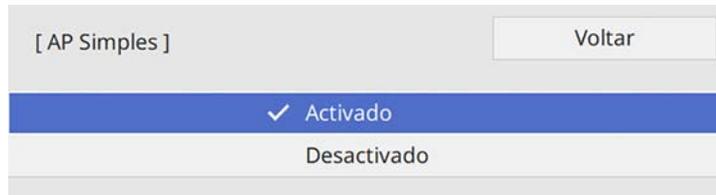
**5** Para identificar o projector na rede network, seleccione **Nome do projetor** e introduza um nome com até 16 caracteres alfanuméricos.

**6** Defina a **Interface de Controle de Prioridade** para **Rede sem fios**.

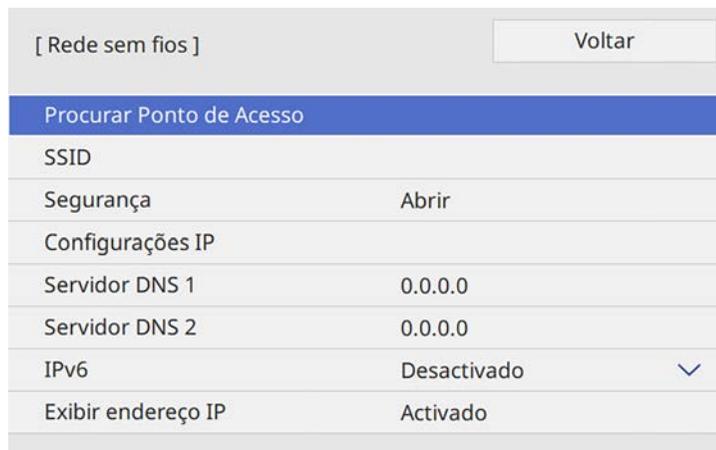
**7** Seleccione o método de ligação.

- Para o modo de AP Simples, defina **AP Simples** para **Activado** e avance para o passo 12.
- Para o modo de infra-estrutura, defina **AP Simples** para **Desactivado** e avance para o próximo passo.
- Se tiver instalado o módulo de rede sem fios opcional e pretender utilizar ambos os métodos de ligação em simultâneo, defina **AP Simples** para **Activado** e avance para o próximo passo

(EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U ).



**8** Selecione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



O projector começa a procurar pontos de acesso.

 Também pode procurar pontos de acesso manualmente com a opção **Procurar Ponto de Acesso**.

**9** Selecione o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



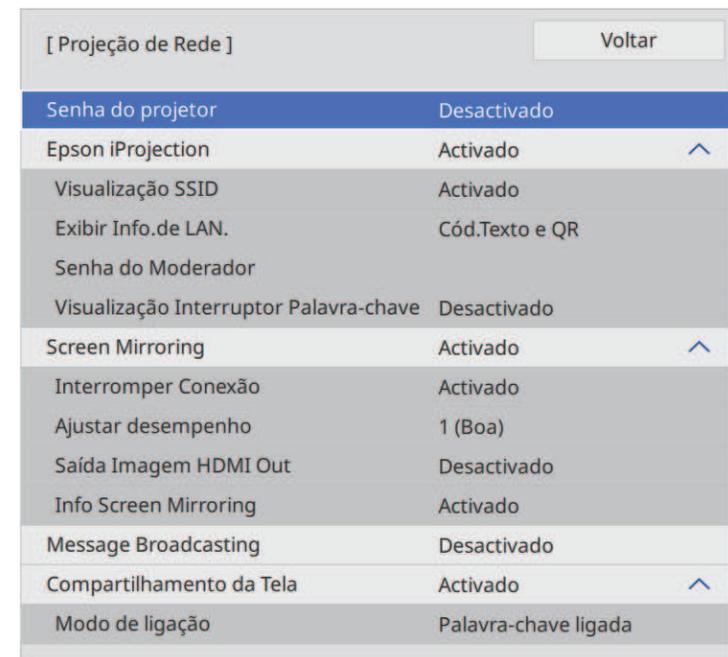
Se precisar de definir o SSID manualmente, selecione **SSID** para introduzir o SSID.

**10** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, selecione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projetor.

**11** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de informação de rede, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

**12** Selecione o menu **Projecção de Rede** e prima [Enter].

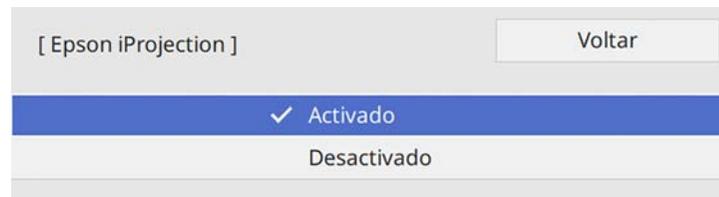


- 13** Ative a definição **Senha do projetor** se pretende impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor.



Se ativar esta definição, deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã atual.

- 14** Configure a definição de **Epson iProjection** para **Activado**.



- 15** Selecione as opções conforme necessário.

- **Visualização SSID** permite seleccionar se pretende exibir o SSID do projetor no ecrã de informação de rede e no ecrã Inicial.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projetor.
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projetor como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Visualização Interruptor Palavra-chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projetor na imagem projetada ao aceder ao projetor utilizando o Epson iProjection.

- 16** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 17** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for apresentado no ecrã de informação de rede.



Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projetor, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projetor através da rede sem fios.

#### » Links relacionados

- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.142](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.143](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.184](#)

### Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projetor, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.

**2** Ao efetuar a ligação a dispositivos num ponto de acesso de rede sem fios, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projetor se encontra ligado.

**3** Clique em **Conectar**.

## Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projetor, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

**1** Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.

**2** Ao efectuar a ligação a dispositivos num ponto de acesso de rede sem fios, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projetor se encontra ligado.

## Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de AP Simples

Pode configurar a segurança para utilizar o projetor numa rede sem fios com o modo de AP Simples. Pode usar a segurança WPA2-PSK.



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

**1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

**2** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

**3** Seleccione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres.

[ Frase Secreta ]

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ! " # \$

a b c d e f g h i j % & ' ,

k l m n o p q r s t \* + ( )

u v w x y z @ . Space / : SYM2

A/a ← → ☒

OK Cancel

**4** Depois de introduzir a frase secreta, volte ao ecrã **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções apresentadas no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

## Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de infra-estrutura

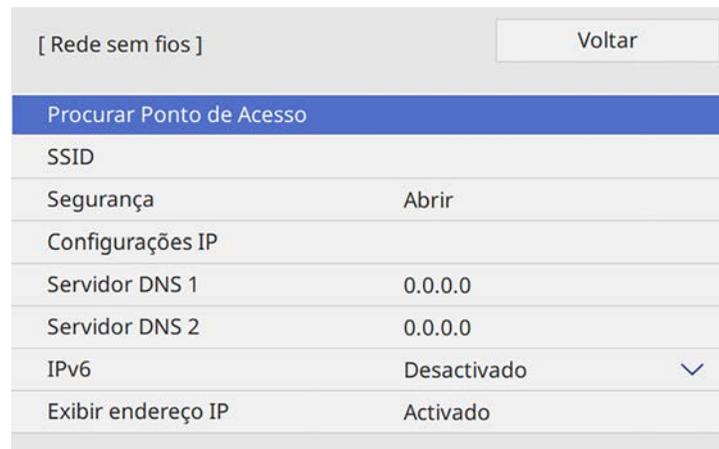
Pode configurar a segurança para utilizar o projetor numa rede sem fios com o modo de infra-estrutura. Configure um dos seguintes tipos de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA3-PSK
- Segurança WPA2/WPA3-PSK
- Segurança WPA3-EAP
- Segurança WPA2/WPA3-EAP



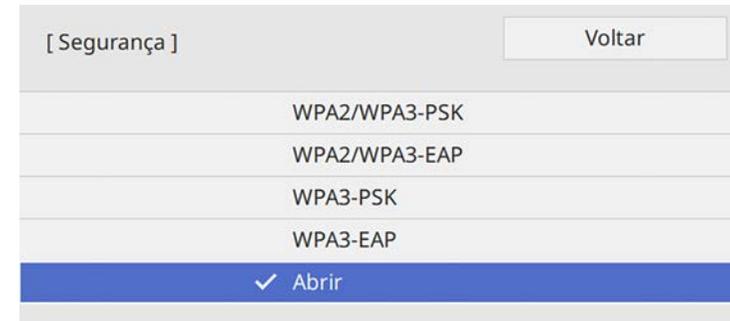
Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

- 1** Se pretender configurar a segurança WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projector e está colocado directamente no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Selecione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 4** Selecione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



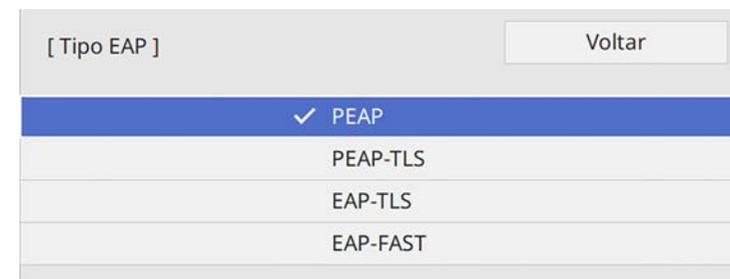
- 5** Selecione a definição **Segurança** e prima [Enter].

- 6** Selecione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.



- 7** Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.
  - **WPA3-PSK** ou **WPA2/WPA3-PSK**: Selecione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres. Depois avance para o passo 16.
  - **WPA3-EAP** ou **WPA2/WPA3-EAP**: Selecione **Tipo EAP** e prima [Enter].

- 8** Selecione o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.



- 9** Para importar o seu certificado, selecione o tipo de certificado e prima [Enter].
  - **Certificado do Cliente** para o tipo **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**

- **Certificado CA** para todos os tipos EAP



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 10** Seleccione **Salvar** e prima [Enter].
- 11** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.
- 12** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 13** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida.  
Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 14** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter].  
O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.
- 15** Seleccione as suas definições de EAP, conforme necessário.
  - **Nome do utilizador** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
  - **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP, EAP-FAST**.
  - **Verificar Certificado do Servidor** permite-lhe seleccionar se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado CA tiver sido definido.
  - **Nome do Servidor Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.

- 16** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

► **Links relacionados**

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.145](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.171](#)

## Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

### Certificado de Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatório

### Certificado de AC (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binary

## Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projetor, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.
- Defina **Visualiz. Guia de Conexão** para **Desactivado** no menu **Rede** do projetor.
  - ☛ **Rede > Definições Transmissor > Visualiz. Guia de Conexão**

- 1** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.  
O código QR é exibido na superfície projectada.



- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN.** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projetor.
  - ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Epson iProjection > Exibir Info.de LAN.**
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

- 2** Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.
- 3** Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projetor.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, selecione o menu **Contents** a partir de **☰** e, em seguida, selecione o ficheiro que pretende projetar.

## Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

- 1** Configure a chave USB utilizando o software **Ferramenta de configuração de chave USB** do software Epson iProjection (Windows/Mac).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.
- 3** Ligue o projetor.
- 4** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.  
Será apresentado o ecrã de informações da rede. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.
- 5** Desligue o módulo de Rede sem fios da porta USB-A do projetor (se instalado) e insira a chave USB na mesma porta.

Será exibida uma mensagem a informar que a atualização das informações da rede está concluída.

**6** Remova a chave USB.  
Se o seu projector precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projector.

**7** Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.

**8** Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desativar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

**9** Quando terminar a projecção sem fios, selecione a opção **Remove o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

#### » Links relacionados

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

## Utilizar o sistema de apresentação sem fios para computadores Windows/Mac

Pode utilizar o sistema de apresentação sem fios opcional para ligar rapidamente o projetor a computadores através de ligação sem fios e projetar a sua imagem. O seu sistema de apresentação sem fios (ELPWP10) inclui dois transmissores sem fios (ELPWT01) e um módulo de rede sem fios (ELPAP11).

Para mais detalhes, consulte o *Epson Wireless Presentation System Manual do Utilizador*.

#### » Links relacionados

- "Configurar o sistema de apresentação sem fios pela primeira vez" [Pág.147](#)
- "Projetar com o sistema de apresentação sem fios" [Pág.149](#)

## Configurar o sistema de apresentação sem fios pela primeira vez

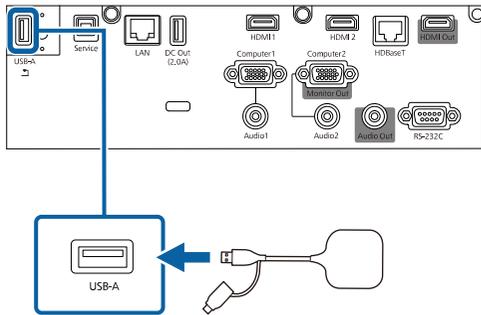
Na primeira vez que utilizar o sistema de apresentação sem fios, é necessário fazer preparativos, tais como, emparelhar os transmissores sem fios com o projetor.



- Selecione as definições de rede do projetor antes de emparelhar.
- Será necessário emparelhar novamente os transmissores sem fios se alterar o **Nome do projetor** ou a **Frase Secreta** no menu **Definições de rede**.
- Pode também emparelhar os transmissores sem fios do seu computador utilizando o software Epson Wireless Transmitter Settings. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Wireless Transmitter Settings*.
- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Website: [epson.sn](http://epson.sn)

**1** Ligue o projetor.

- 2** Ligue o transmissor sem fios à porta USB-A do projetor.



As informações de rede serão registadas e será apresentada uma mensagem de conclusão. O emparelhamento poderá demorar algum tempo.

## ⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação ou o transmissor sem fios do projetor enquanto as informações de rede estiverem a ser registadas. Se o cabo de alimentação ou o transmissor sem fios for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente. Certifique-se de que a mensagem de conclusão é exibida antes de desligar o transmissor sem fios.

- 3** Ligue os restantes transmissores sem fios se pretender continuar a emparelhar.
- 4** Selecione **Sim** para definir **Visualiz. Guia de Conexão** para **Activado**, se necessário.



- Recomendamos que selecione **Sim**. Na próxima vez que ligar o projetor e nenhum sinal estiver a ser recebido, será apresentado o guia de conexão para o transmissor sem fios (Epson Wireless Presentation).
- A mensagem a solicitar que defina **Visualiz. Guia de Conexão** para **Activado** será exibida quando **Visualiz. Guia de Conexão** for definido para **Desactivado** e **Reprod. de conteúdo** for definido para **Desactivado**.
- Pode alterar a visualização do guia de conexão no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Definições Transmissor > Visualiz. Guia de Conexão**

- 5** Desligue o transmissor sem fios do projetor e insira o módulo de Rede sem fios na mesma porta utilizada para o transmissor sem fios.

- 6** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 7** Certifique-se de que **Energia LAN Sem Fio** está definido para **Activado** no menu **Gestão** do projetor e **AP Simples** está definido para **Activado** no menu **Definições de rede**.

Recomendamos que desligue o projetor e volte a ligá-lo para permitir a visualização do guia de conexão.



Se definir **Ligação automática** para **Activado** no menu **Rede** do projetor, poderá iniciar a projeção mesmo que o projetor se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

☛ **Rede > Definições Transmissor > Ligação automática**

## » Links relacionados

- "Definições de rede do projetor - Menu Rede" [Pág.201](#)
- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.138](#)
- "Selecionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.139](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios para o modo de AP Simples" [Pág.143](#)

## Projetar com o sistema de apresentação sem fios

Pode utilizar o transmissor sem fios emparelhado para estabelecer rapidamente uma ligação direta entre o projetor (recetor) e os computadores Windows/Mac e projetar facilmente as suas imagens.



Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado no seu projetor.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Ligue o transmissor sem fios a uma porta USB do seu computador.
- 3** Projete os seus conteúdos com o software Epson Wireless Presentation no transmissor sem fios. Para mais detalhes, consulte o *Epson Wireless Presentation System Manual do Utilizador*.

### ► Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.138](#)

Pode enviar imagem para o seu projetor a partir de dispositivos móveis tais como computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Miracast.

Pode ligar dois dispositivos que usem a tecnologia Miracast em simultâneo. O projector detecta as fontes de entrada como Screen Mirroring1 e Screen Mirroring2. Terá de configurar **Interromper Conexão** para **Desactivado**.

☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring > Interromper Conexão**

Se o seu dispositivo suportar Miracast, não necessitará de instalar qualquer software adicional. Ao utilizar um computador com o Windows, certifique-se de que este possui o adaptador necessário para a ligação Miracast.

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Screen Mirroring.

- Não é possível reproduzir uma imagem entrelaçada.
- Não é possível reproduzir áudio multicanal através do canal 3.
- Poderá não ser possível projetar imagens, dependendo da resolução e da velocidade de fotogramas.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Dependendo do seu dispositivo, poderá não ser possível visualizar conteúdos com proteção de direitos de autor através de uma ligação Miracast.
- Não altere a definição **Screen Mirroring** durante a projeção através de Screen Mirroring. Se o fizer, poderá fazer com que o projector se desligue, podendo demorar algum tempo a ligar novamente.

☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring**

- Não desligue o projector directamente através do disjuntor durante uma projecção Screen Mirroring.



Dispositivos móveis com o Android ou o Windows 8.1 ou versão mais recente instalada, suportam, na sua maioria, o Miracast.

O suporte para Miracast varia dependendo do dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

## » Links relacionados

- "Selecionar as definições de Screen Mirroring" [Pág.150](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast" [Pág.152](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10" [Pág.153](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1" [Pág.153](#)

## Selecionar as definições de Screen Mirroring

Deve seleccionar as definições de **Screen Mirroring** para que o seu projector projecte imagens do seu dispositivo móvel.



Se utilizar o Windows 10, pode transmitir imagens com as seguintes ligações:

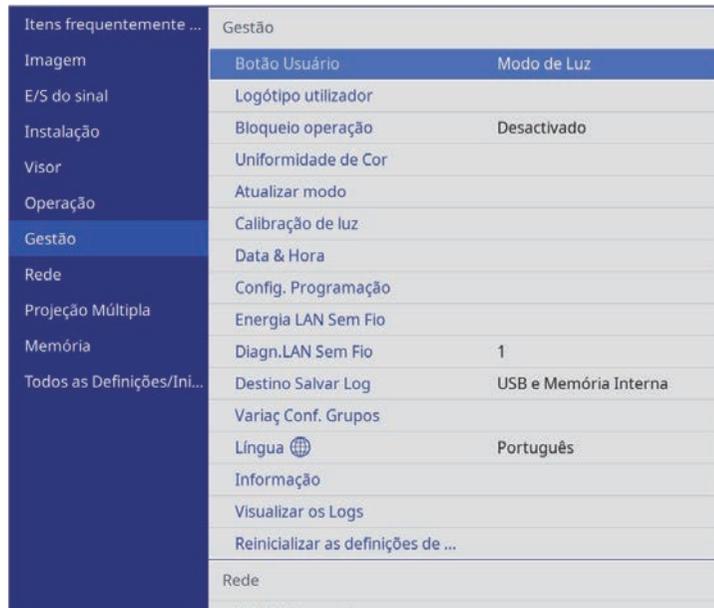
- Transmitir imagens directamente do seu dispositivo para o projector
- Transmitir imagens através de uma rede de área local

Ao transmitir imagens através de uma rede de área local, a ligação é mais estável e segura. Faça uma das seguintes para ligar o projector a uma rede de área local:

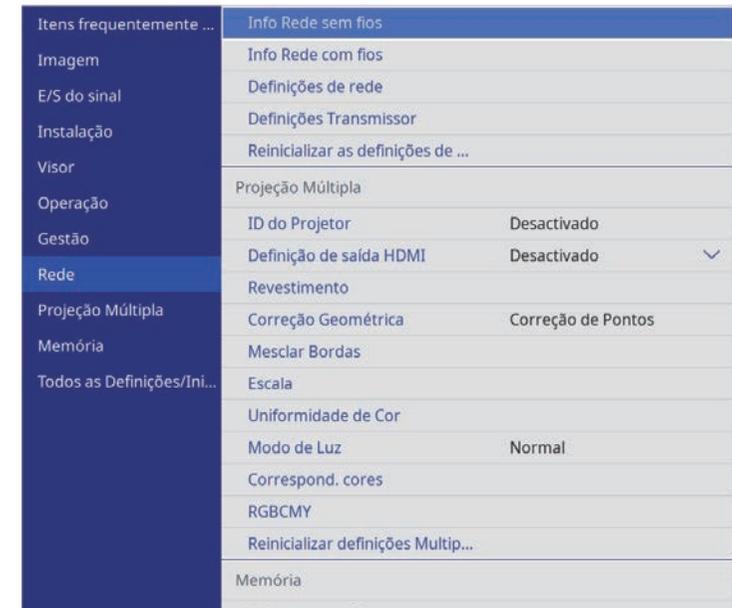
- Ligue um cabo de rede.
- Seleccione **Rede sem fios** para ligar ao ponto de acesso sem fios.

Para ligar a um ponto de acesso sem fios, tem de instalar o módulo de Rede sem fios opcional.

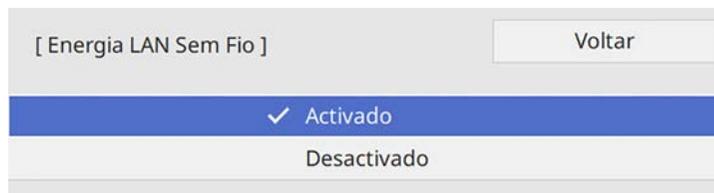
**1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].



**3** Seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



**2** Configure a definição de **Energia LAN Sem Fio** para **Activado**.



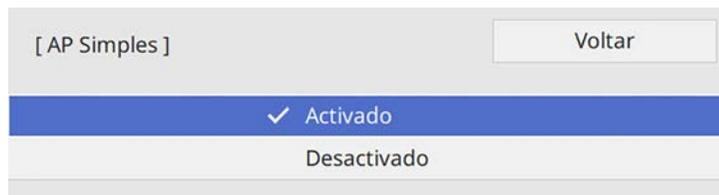
**4** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

**5** Seleccione **Interface de Controle de Prioridade** e prima [Enter].

**6** Seleccione uma das seguintes opções:

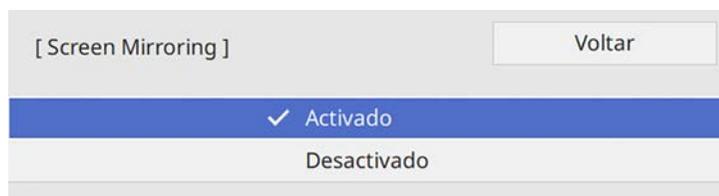
- Se transmitir os dados através de uma rede de área local, seleccione **Rede com fios**.
- Se transmitir os dados directamente ou através de um ponto de acesso sem fios, seleccione **Rede sem fios**.
- Se o dispositivo só suportar a transmissão directa dos dados, seleccione **Rede sem fios**.

**7** Configure a definição de **AP Simples** para **Activado**.



**8** Regresse às **Definições de rede** e seleccione **Projeção de Rede**.

**9** Configure a definição de **Screen Mirroring** para **Activado**.



**10** Seleccione as opções conforme necessário.

- **Interromper Conexão** permite ligar a outro dispositivo móvel durante a projecção através de Screen Mirroring ou para ligar exclusivamente a um dispositivo. Se quiser usar duas fontes de Screen Mirroring, defina esta opção para **Desactivado**.
- **Ajustar desempenho** permite-lhe ajustar a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Seleccione um número baixo para melhorar a qualidade e seleccione um número alto para aumentar a velocidade.
- A **Saída Imagem HDMI Out** permite seleccionar a transmissão da imagem Screen Mirroring para a porta HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). As funcionalidades HDCP e H.265 serão desativadas e não será possível projetar conteúdos com as mesmas. Se deseja projetar conteúdo com as funcionalidades HDCP e H.265, seleccione **Desactivado**.

- **Info de Screen Mirroring** apresenta informações de ligação aquando da projeção de uma fonte de Screen Mirroring.

**11** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

## Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projetor sem fios e projetar imagens. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projetor utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Screen Mirroring** no projetor, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.  
Será apresentado o ecrã de informação de rede.
- 3** No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para localizar o projetor.  
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Seleccione o Nome do projetor a partir da lista.
- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto superior direito da imagem projectada.  
O projetor exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projetor. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

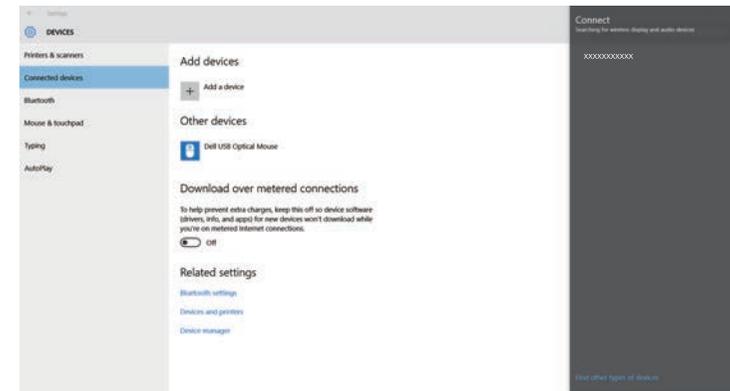
Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

## Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios e reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector ligando através de Screen Mirroring.

- 1** Selecione **Screen Mirroring** no projetor, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.  
Será apresentado o ecrã de informação de rede.
- 3** Mantenha pressionada a tecla Windows e pressione a tecla **K** em simultâneo.  
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

- 4** Selecione o Nome do projetor a partir da lista.



- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto inferior direito da imagem projectada.  
O projetor exibirá a imagem do seu computador.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projetor. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

## Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios a partir da barra de Atalhos no Windows 8.1. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.

Será apresentado o ecrã de informações da rede.

- 3** No seu computador, selecione **Dispositivos** a partir da barra de Atalhos e selecione **Projetar**.

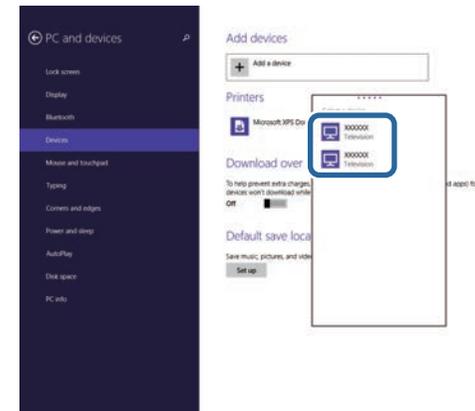


- 4** Selecione **Adicionar um ecrã sem fios**.



Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

- 5** Selecione o Nome do projetor a partir da lista.



- 6** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projetor exibirá a imagem do seu computador.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projetor. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projector e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projector e ativar a definição **Secure HTTP** nos menus do projector para verificar a fiabilidade do navegador Web.

#### ☛ Rede > Definições de rede > Controle do projector > Secure HTTP

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projector cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projector a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

#### » Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.155](#)

## Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projector e um dispositivo de armazenamento externo.



- Pode utilizar uma unidade flash USB como dispositivo de armazenamento externo para este modelo.
- Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector e que o mesmo está guardado no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Selecciona **Definições de rede** e prima [Enter].

- 4** Selecione o menu **Controle do projector** e prima [Enter].

[ Controle do projector ]		Voltar
PJLink	Desactivado	▼
SNMP	Desactivado	▼
AMX Device Discovery	Desactivado	
Crestron Connected	Desactivado	
Control4 SDDP	Desactivado	
Secure HTTP	Activado	▲
Certificado do Servi...		

- 5** Configure a definição de **Secure HTTP** para **Activado**.
- 6** Selecione **Certificado do Servidor Web** e prima [Enter].
- 7** Selecione **Salvar** e prima [Enter].
- 8** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 9** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 10** Selecciona o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

**» Links relacionados**

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.156](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.171](#)

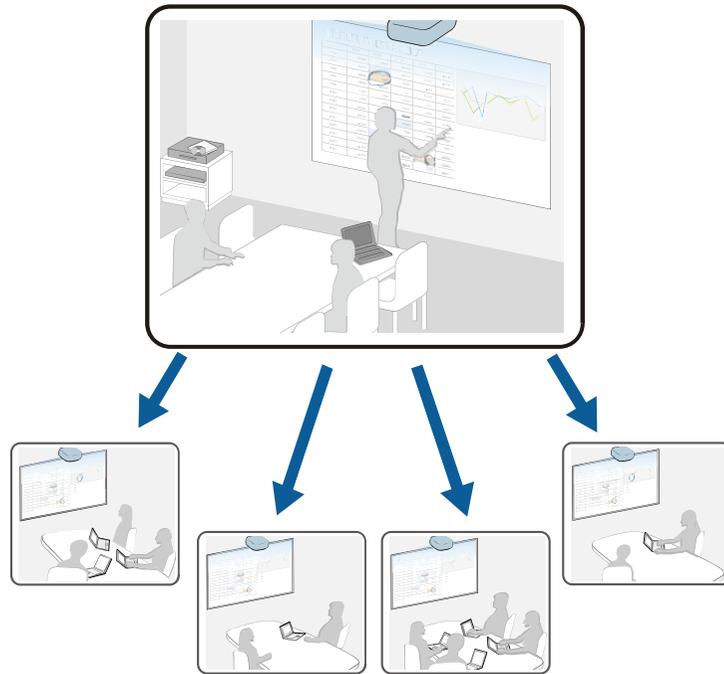
**Certificados do Servidor Web suportados**

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

**Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)**

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PEM, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatório

Pode distribuir a imagem do ecrã projetado para até quatro projetores que estejam ligados à mesma rede. Isso permite-lhe ver a imagem em simultâneo a partir de outros projetores.



Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Compartilhamento da Tela.

- Pode partilhar o ecrã com projetores que suportam a função de partilha do ecrã.
- Se a versão de firmware dos projetores que partilham o ecrã não for igual, poderá ser necessário atualizar o firmware do projetor para partilhar o ecrã.
- Não é possível distribuir imagens que estejam protegidas por HDCP.
- Não pode mudar as definições de **Rede** do projetor durante a partilha de ecrã.

## » Links relacionados

- "Partilhar o ecrã" [Pág.157](#)

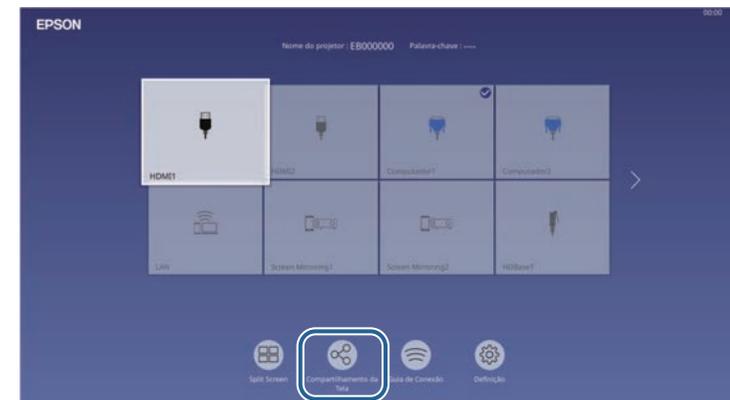
- "Receber imagens de ecrãs partilhados" [Pág.159](#)

## Partilhar o ecrã

Antes de partilhar o ecrã, é necessário selecionar definições no seu projetor.

- Ligue o projetor à rede.
- Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.
  - ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**
- Se quiser saltar a autenticação com palavra-chave nos outros projetores para poder ligar rapidamente, defina **Modo de ligação** para **Palavra-chave desligada**.
  - ☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela > Modo de ligação**

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Home].
- 3** Selecione **Compartilhamento da Tela**.



## 4 Seleccione Inicie o Compartilhamento da Tela.



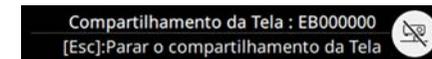
## 5 Especifique o projetor com o qual deseja partilhar o seu ecrã.



- 1 Introduza o endereço IP com o teclado numérico.
- 2 Se necessário, introduza a palavra-chave do projetor utilizando o teclado numérico. A palavra-chave do projetor é exibida na imagem projetada do projetor recetor.
- 3 Exibe o histórico de ligação. Para conectar a um projetor ao qual tenha ligado previamente, seleccione o endereço IP na lista apresentada.

## 6 Seleccione Conectar.

Quando a ligação estiver estabelecida, a barra que indica o estado da partilha será exibida na parte superior direita do ecrã. Pode arrastar e largar a posição da barra de estado de partilha.



## 7 Repita os passos 3 e 6, conforme necessário, para ligar mais projetores.

## 8 Seleccione a fonte de entrada para projetar imagens que deseja partilhar.

A imagem é distribuída para o projetor recetor.

### » Links relacionados

- "Terminar a função Compartilhamento da Tela" [Pág.158](#)

## Terminar a função Compartilhamento da Tela

Para terminar a partilha, seleccione o ícone  na barra de estado de partilha. Esta opção desliga todos os projetores em simultâneo. Se pretender desligar de um projetor específico, siga os passos abaixo.

## 1 Prima o botão [Home].

## 2 Seleccione **Compartilhamento da Tela**.



## 3 Seleccione o projetor que pretende desligar e seleccione **Desconectar**.



O projetor seleccionado está desligado e a partilha do ecrã terminará neste projetor.

## 4 Repita o passo 3, conforme necessário, para desligar mais projetores.



Se seleccionar **Desconectar tudo**, o botão mudará para **Confirm**.  
Seleccione o botão novamente para desligar todos os projetores.

## Receber imagens de ecrãs partilhados

Antes de receber o ecrã, é necessário seleccionar definições no seu projetor.

- Ligue os projetores à mesma rede do projetor que está a partilhar imagens.
- Certifique-se de que não existe outro dispositivo ligado ao projetor utilizando o software Epson iProjection.
- Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.
  - **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela**

Quando o outro projetor iniciar a partilha do ecrã, a imagem partilhada será automaticamente exibida.

Se não for exibida, pressione o botão [LAN] no controlo remoto.

Para remover a imagem partilhada durante a projeção, pressione o botão [Esc].



Caso não o tenha o endereço IP do seu projetor, pressione o botão [Home] e seleccione **Compartilhamento da Tela**. Pode verificar o endereço IP exibido no ecrã do guia.

# Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

## ► Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.161](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.162](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.171](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.173](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.174](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.175](#)
- "Suporte PjLink" [Pág.176](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.177](#)
- "Controlar o projector com o API Web" [Pág.178](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.179](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

[epson.sn](http://epson.sn)

Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isso permite-lhe aceder ao projecto remotamente.

No modo Reprod. de conteúdo, pode também editar listas de reprodução.

## Importante

No modo Reprod. de conteúdo, não remova a unidade flash USB do projetor nem desligue o cabo de alimentação nas situações indicadas em seguida. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- Quando for apresentado o ecrã **Listas de reprodução**
- Quando for apresentado o ecrã **Dispositivo de Memória USB**



- Certifique-se de que o computador e o projetor estão ligados à rede. Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.
- Pode utilizar os seguintes Web browsers.
  - Internet Explorer 11 ou mais recente (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projecto ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **Operação** do projecto, pode utilizar o Web browser para ajustar as definições e controlar a projecção mesmo que o projecto se encontre no modo de espera (quando a alimentação está desligada).
- Pode também controlar o projecto utilizando um Web browser através da aplicação Epson iProjection (iOS/Android).

- 1** Certifique-se de que o projecto se encontra ligado.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projecto.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.

- 4** Aceda ao ecrã do **Epson Web Control** introduzindo o endereço IP do projecto na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].

O ecrã do **Epson Web Control** é exibido.

- No modo normal

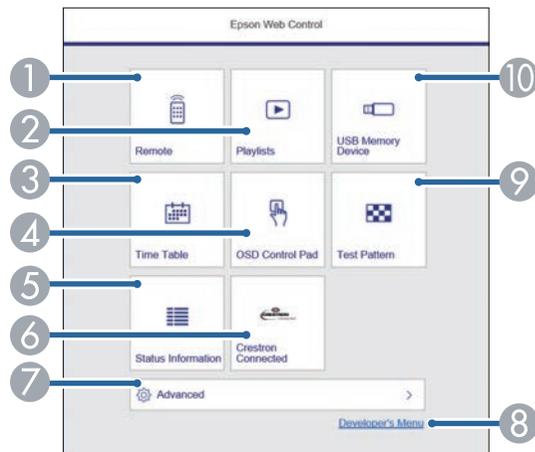


- 1** Controla o projecto remotamente.
- 2** É apresentado um padrão de teste.
- 3** Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 4** Configura definições detalhadas do projecto.
- 5** Exibe o estado do projecto.
- 6** Permite controlar as definições do menu do projecto com o dedo ou rato.



Pode também verificar os ficheiros de registo do projetor introduzindo "https://<endereço IP do projetor>/logs/" na barra de URL do navegador quando definir **Destino Salvar Log para USB e Memória Interna** no menu **Gestão**.

- No modo **Reprod. de conteúdo**



- 1 Controla o projetor remotamente.
- 2 Seleciona a lista de reprodução que deseja reproduzir e permite criar ou editar listas de reprodução.
- 3 Exibe o ecrã **Tabela de tempo**.
- 4 Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.
- 5 Exibe o estado do projetor.
- 6 Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 7 Configura definições detalhadas do projetor.
- 8 Exibe o ecrã de **Menu do Desenvolvedor**.
- 9 É apresentado um padrão de teste.

- 10 Regista ou elimina os dados de uma lista de reprodução na unidade flash USB.

- 5 Seleccione a opção correspondente à função do projetor que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do **Epson Web Control**. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe.
  - Ao aceder à opção **Controle básico**, o nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**.
  - Ao aceder à opção a outras opções, o nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.
  - Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.
    - ☛ **Rede > Definições de rede > Senha Remote**
    - ☛ **Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web**

## ► Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.163](#)

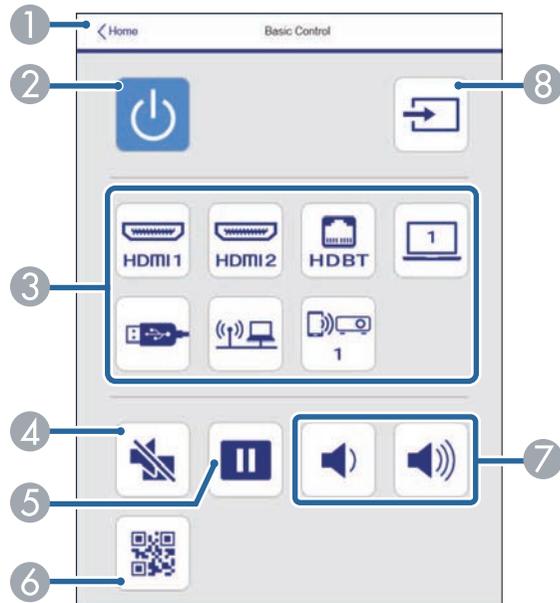
## Opções do Controlo Web

### Controle básico

As opções do menu **Controle básico** permitem seleccionar a fonte de entrada e controlar o projetor.



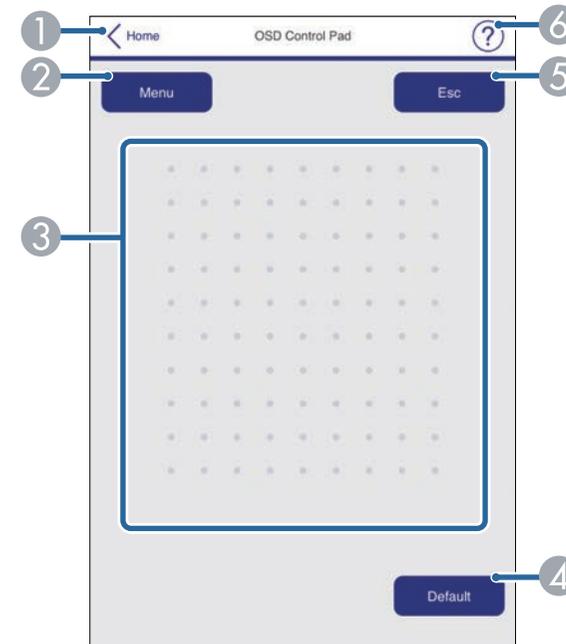
- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projector.
  - ☛ **Rede > Definições de rede > Senha Remote**



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projector.
- 3 Selecciona a fonte de entrada. (As fontes disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projector).
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- 6 Exibe o código QR.
- 7 Regula o volume do altifalante.
- 8 Procura fontes de entrada.

## Painel de controle OSD

As opções do ecrã **Painel de controle OSD** permitem exibir os menus de definição do projector e seleccionar com o dedo ou rato no painel.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 5 Volta ao menu anterior.
- 6 Exibe os tópicos de ajuda.

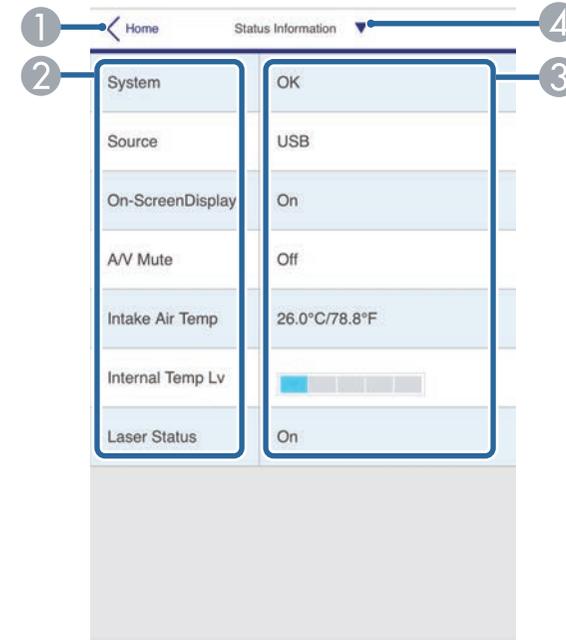
## Testar modelo

O ecrã **Testar modelo** exibe os padrões de teste disponíveis e permite seleccioná-los para projecção.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecciona para projectar um padrão de teste.
- 3 Desactiva a exibição do padrão de teste.

## Informação de Estado



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe uma lista de definições monitorizadas.
- 3 Exibe o estado da configuração.
- 4 Selecciona para ver uma informação de estado diferente.

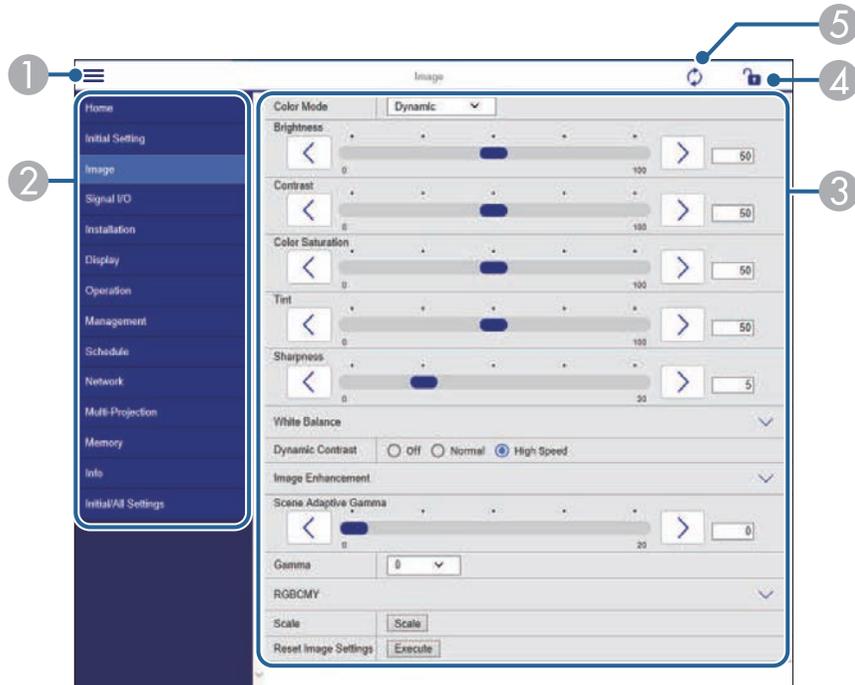
## Avançado

O ecrã **Avançado** permite seleccionar as definições do projector.



Se a predefinição **Palav-passe/Co.Web** estiver definida, será exibida uma mensagem para que o utilizador altere a palavra-passe antes de exibir o ecrã **Avançado**. Siga as instruções exibidas no ecrã para alterar a palavra-passe.

É altamente recomendável alterar a palavra-passe regularmente para impedir o acesso não autorizado ao seu projector.



- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projector. (As definições disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projector).
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- 5 Actualiza as definições do projector.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- EDID
- Ligação HDMI
- Instalação fixada
- Deslocar Imagem (EB-L635SU/EB-L630SU)
- Definição da Split Screen
- Reprod. de conteúdo
- Botão Usuário
- Logótipo utilizador
- Diagn.LAN Sem Fio
- Língua
- Procurar Ponto de Acesso
- Crestron Connected
- Nível Sinal HDBaseT
- Event ID
- HDBaseT Tx
- Nível da antena
- Iniciar Emparelhamento
- Reinicializar as definições de Rede
- Atualização Firmware

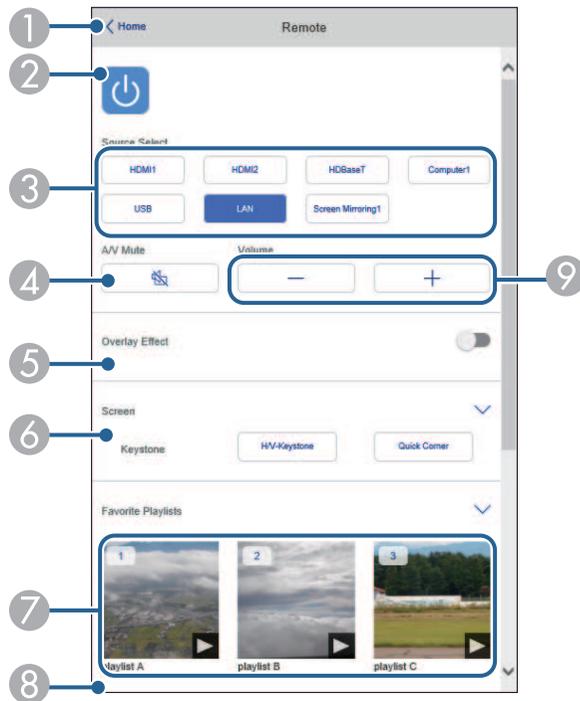


Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
- Configurações IPv6 (manual)
- Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, exceto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## Remoto (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

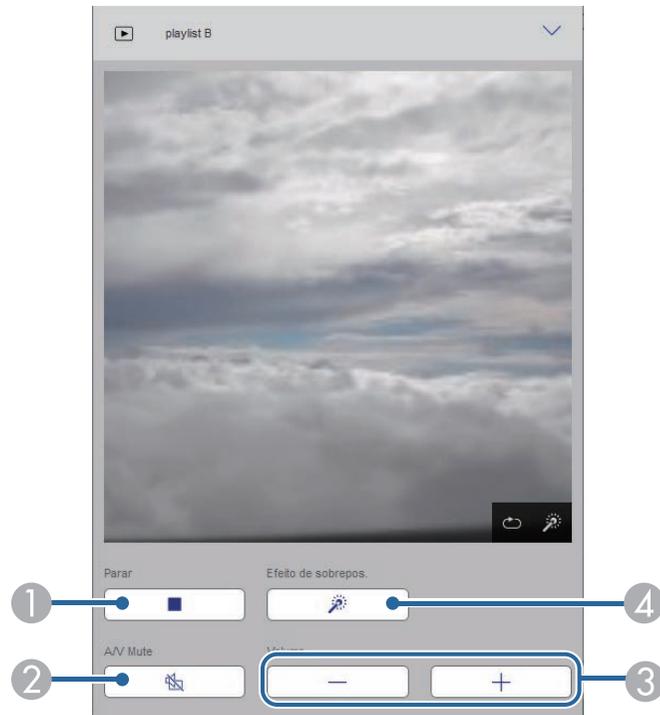
As opções do menu **Remoto** permitem seleccionar a fonte de entrada, controlar o projetor e iniciar a projecção de listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Selecciona a fonte de entrada. (As fontes disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projetor).
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.

- 5 A opção **Efeito de sobrepos.** é exibida apenas quando a fonte atual for diferente de USB.  
Ativa ou desativa o **Efeito de sobrepos.** para adicionar efeitos de cor e sombra à lista de reprodução.  
Quando estiver ativado, será apresentado o ecrã **Efeitos**. Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- 6 Especifica as definições do ecrã.
- 7 Exibe as listas de reprodução favoritas. Selecione uma lista de reprodução para iniciar a projecção.
- 8 Exibe informações da lista de reprodução projetada.  
Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.  
  - : os efeito de sobreposição foram aplicados
  - : a repetição da reprodução foi aplicada
  - : duração da lista de reprodução
 Selecione a seta no canto inferior esquerdo para exibir o ecrã seguinte.
- 9 Regula o volume do altifalante.

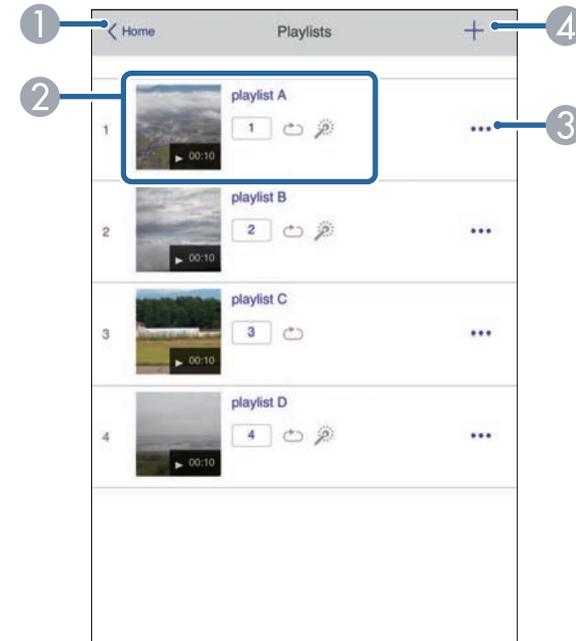
Ecrã exibido durante a reprodução da lista de reprodução (apenas no modo **Reprod. de conteúdo**)



- 1 Para a projecção.
- 2 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. No entanto, o áudio e o vídeo continuará a ser reproduzido, por conseguinte, não será possível retomar a projecção no ponto em que a função foi ativada.
- 3 Regula o volume do altifalante.
- 4 Abre o ecrã **Efeitos**. Pode seleccionar efeitos predefinidos ou seleccionar filtros de efeitos de brilho, cor e forma individuais.

**Lista de reprodução (apenas no modo **Reprod. de conteúdo**)**

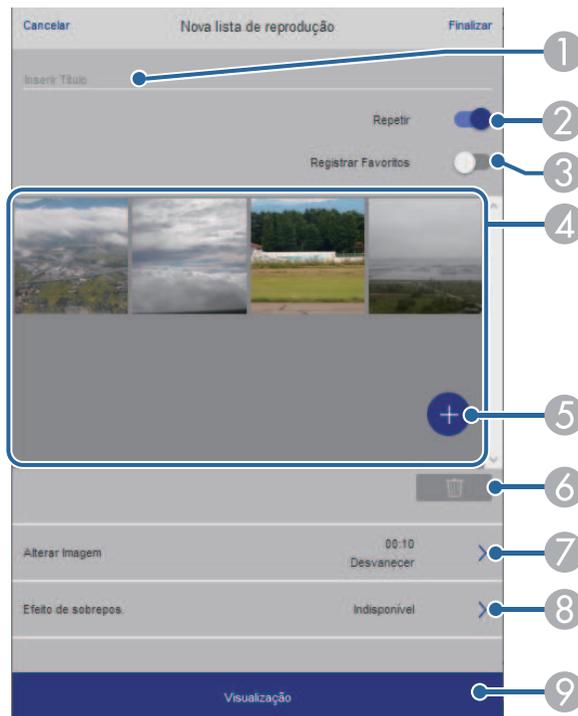
As opções do ecrã **Lista de reprodução** permitem seleccionar a lista de reprodução que deseja reproduzir na lista e criar ou editar listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Inicia a projecção da lista de reprodução.  
Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.  
1 : número atribuído às suas listas de reprodução favoritas  
⏮ : a repetição da reprodução foi aplicada  
⚙ : os efeito de sobreposição foram aplicados
- 3 Abre o menu que permite editar, copiar, registar nos favoritos, ou eliminar a lista de reprodução.  
Se seleccionar **Editar** ou **Duplicar**, será exibido o ecrã de edição da lista de reprodução.

- 4 Abre o ecrã de criação da lista de reprodução onde pode criar uma nova lista de reprodução.

## Ecrã de criação ou edição de lista de reprodução (apenas no modo **Reprod. de conteúdo**)



- 1 Edita o nome da lista de reprodução.
- 2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.
- 3 Regista a lista de reprodução nos favoritos.  
Ao registar favoritos, pode iniciar rapidamente a reprodução da lista de reprodução favorita utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.
- 4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.

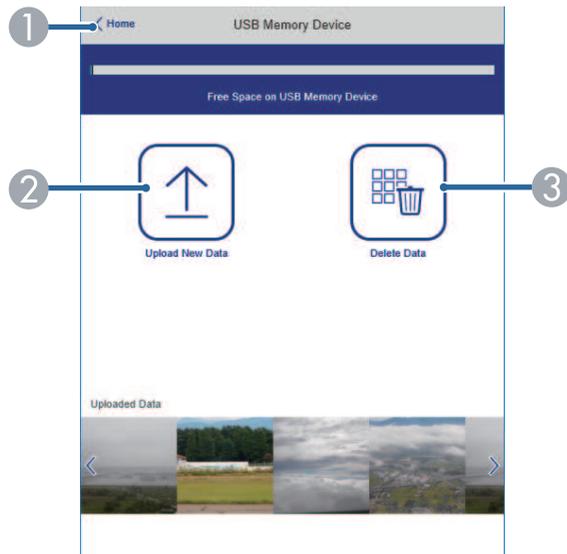
- 5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.
- 6 Elimina imagens ou vídeos da lista.
- 7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.  
Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também selecionar um efeito de transição.
- 8 Abre o ecrã **Efeitos**.  
Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- 9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

## Dispositivo de memória USB (apenas no modo **Reprod. de conteúdo**)

As opções do ecrã **Dispositivo de Memória USB** permite enviar os dados de uma lista de reprodução para a unidade flash USB ou eliminar os dados da unidade flash USB.



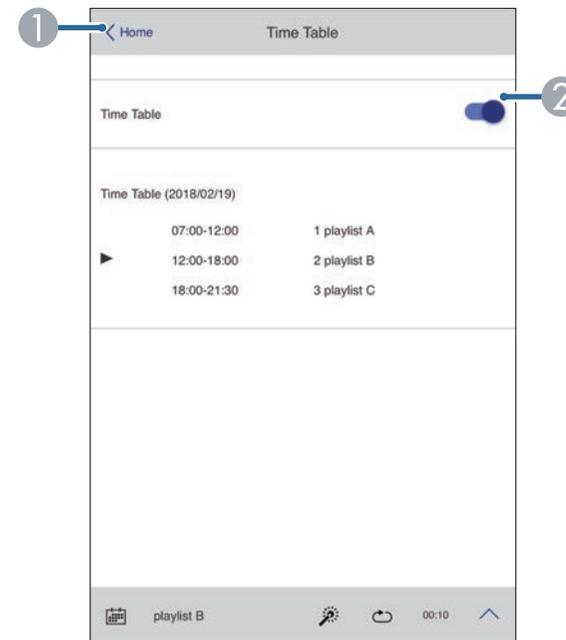
É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.  
Se deseja adicionar ficheiros .mp4 e .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Copia imagens ou vídeos que pretende adicionar a listas de reprodução para uma unidade flash USB.
- 3 Elimina imagens ou vídeos na unidade flash USB.

## Tabela de tempo (apenas no modo **Reprod. de conteúdo**)

As opções do ecrã **Tabela de tempo** permitem ativar ou desativar as funções da tabela de tempo especificadas.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Ativa ou desativa a tabela de tempo.



Pode especificar o início e o fim de cada lista de reprodução utilizando a função de tabela de tempo no software Epson Projector Content Manager.

Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

Pode registar certificados digitais no projetor para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projetor. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

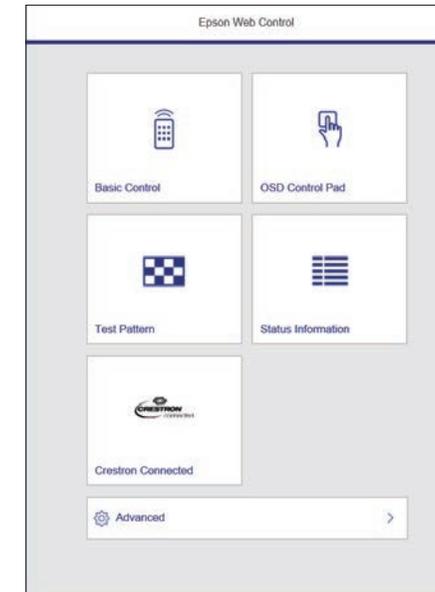
☛ **Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Certificado CA**

☛ **Rede > Definições de rede > Controle do projetor > Secure HTTP > Certificado do Servidor Web**

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projetor.
- 2** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 3** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 5** Selecione **Avançado**.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é EPSONWEB e a palavra-passe predefinida é **admin**.)
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web**

- 6** Em **Rede**, selecione **Certificado**.
- 7** Selecione o ficheiro de certificado que pretende registar.
- 8** Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.

- 9 Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir a opção **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **Operação** do projector, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Selecione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3 Selecione o menu **Aviso de E-mail** e prima [Enter].



- 4 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 5 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

- 6 Selecione um tipo de **Autenticação** do servidor SMTP.
- 7 Selecione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).
- 8 Introduza um **Nome do Usuário** para o servidor SMTP.
- 9 Introduza uma **Palavra-passe** para autenticação no servidor SMTP.

- 10 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.

- 11 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 64 caracteres alfanuméricos.

- 12 Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, selecione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

## » Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.173](#)

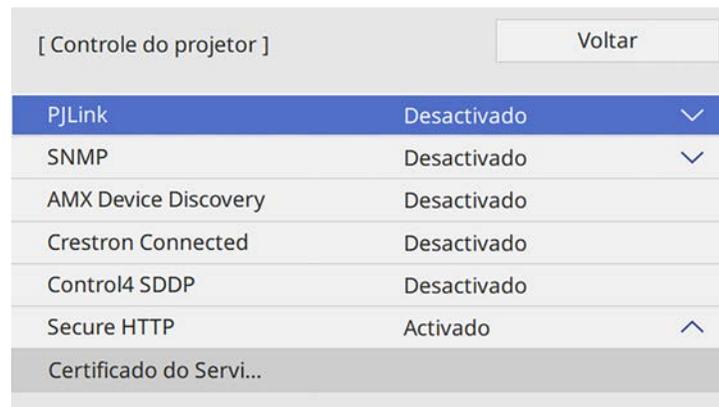
## Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Controle do projetor** e prima [Enter].



[ Controle do projetor ]		Voltar
PJLink	Desactivado	∨
SNMP	Desactivado	∨
AMX Device Discovery	Desactivado	
Crestron Connected	Desactivado	
Control4 SDDP	Desactivado	
Secure HTTP	Activado	∧
Certificado do Servi...		

- 4** Defina **SNMP** para **Activado**.
- 5** Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, tais como, as definições **Trap IP - End. 1** e **Trap IP - End. 2** utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255. Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

- 6** Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- 7** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, selecione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

► **Links relacionados**

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.175](#)
- "Esquemas de cabos" [Pág.175](#)

## Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Pode verificar os comandos disponíveis nas *Specifications* do projector.

► **Links relacionados**

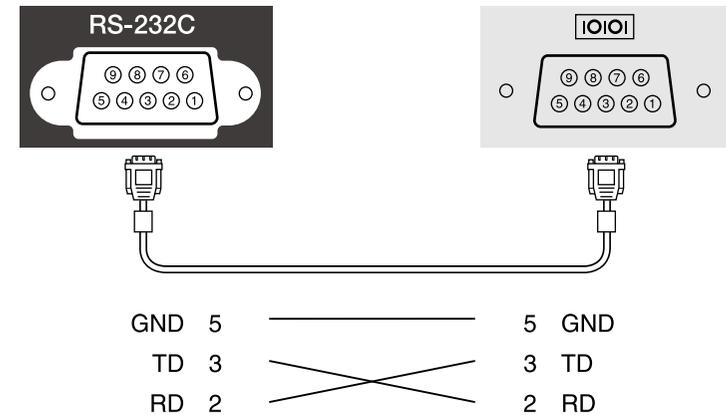
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

## Esquemas de cabos

**Ligação em série**

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projector: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

**Protocolo de comunicação**

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

A norma PLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis  
Pode verificar os comandos não compatíveis nas *Specifications* do projector.
- Portas de entrada e respectivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
Computador1	11
Computador2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"  
**EPSON**
- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
  - EPSON L735U/L730U

- EPSON L720U
- EPSON L635SU/L630SU
- EPSON L630U
- EPSON L530U
- EPSON L520U

► **Links relacionados**

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um navegador Web.

## » Links relacionados

- "Configurar o suporte Crestron Connected" Pág.177

## Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede.

Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.



Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu **Operação** do projector, pode utilizar o Web browser para ajustar as definições e controlar a projecção mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação está desligada).

**1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

**2** Seleccione **Definições de rede** e prima [Enter].

**3** Seleccione o menu **Controle do projetor** e prima [Enter].

[ Controle do projetor ]		Voltar
PJLink	Desactivado	▼
SNMP	Desactivado	▼
AMX Device Discovery	Desactivado	
Crestron Connected	Desactivado	
Control4 SDDP	Desactivado	
Secure HTTP	Activado	▲
Certificado do Servi...		

**4** Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.

**5** Quando terminar o ajuste das definições, regresse a **Definições de rede**, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

**6** Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar a definição.

**7** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.

**8** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do navegador.

**9** Seleccione as definições de **Crestron Connected**. Para obter mais informações, visite website da Creston.

Pode utilizar o API Web para controlar o projetor no modo Reprod. de conteúdo. Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.



- Pode autenticar as comunicações do API Web utilizando a Autenticação API (Autenticação Digest).
- O nome do utilizador para autenticação API é **EPSONWEB**; utilize a palavra-passe definida para **Palav-passe/Co.Web**.
  - ☛ Rede > Definições de rede > Palav-passe/Co.Web

## » Links relacionados

- "Activar o API Web" [Pág.178](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.10](#)

---

## Activar o API Web

Pode activar o API Web a partir de um navegador Web.

- 1** Seleccione o **Menu do Desenvolvedor** no ecrã **Epson Web Control**.
- 2** Defina **Habilitar API** para **Activado**.

Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

## **Aviso**

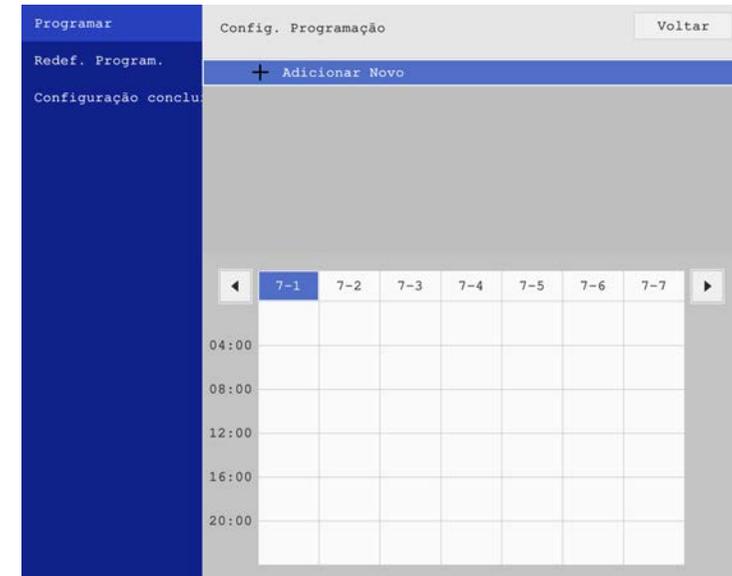
Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



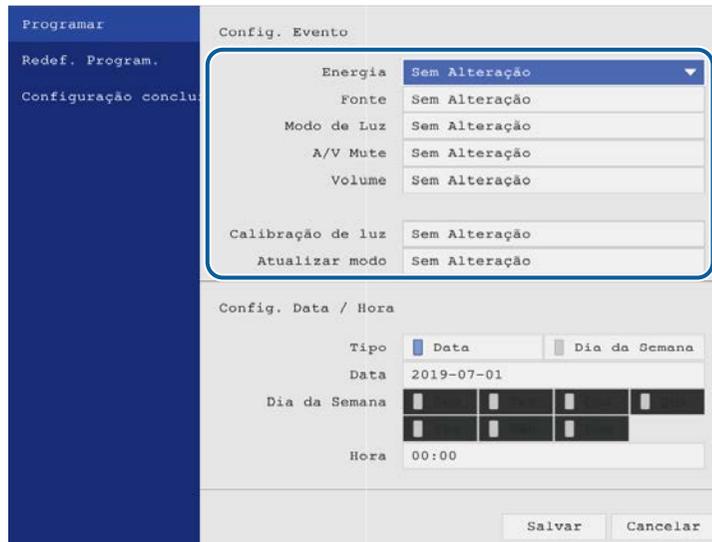
- Se tiver definido uma **Proteção do menu de Programar** para **Activado**, desative-a primeiro.

- 1** Defina a data e a hora em **Data & Hora** no menu **Gestão** do projetor.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Gestão** e prima [Enter].
- 3** Seleccione **Config. Programação** e prima [Enter].
- 4** Seleccione **Programar** e prima [Enter].

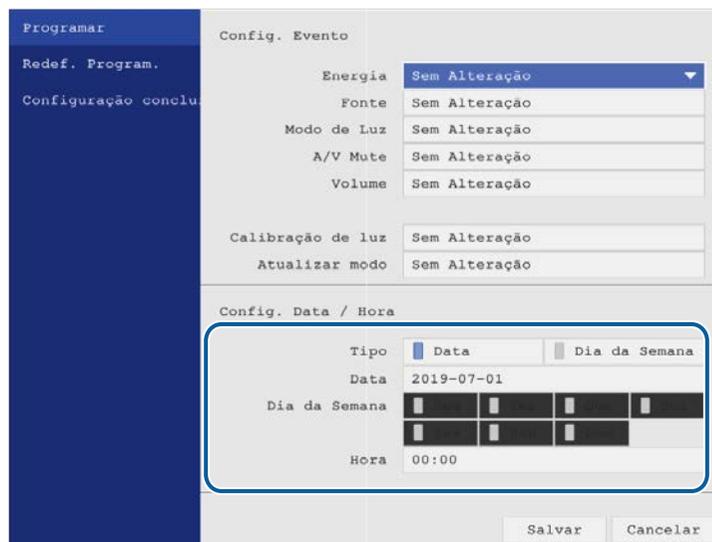
- 5** Seleccione **Adicionar Novo** e prima [Enter].



**6** Selecciona os detalhes do evento que pretende executar.

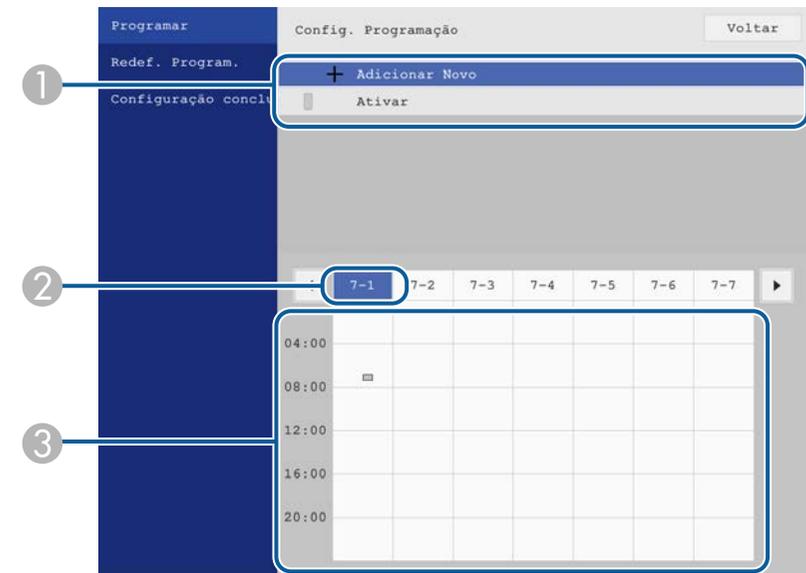


**7** Selecciona a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.



**8** Selecciona **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- ① : programa válido
- : programa regular
- : programa inválido
- ② A data atualmente seleccionada (realçada)
- ③ : programa único
- : programa regular
- : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- : programa inválido

**9** Para editar um evento programado, selecciona o programa e prima [Esc].

- 10** Seleccione uma opção no menu apresentado.
- As opções **Activado** ou **Desactivado** permitem-lhe ativar ou desativar o evento seleccionado.
  - A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
  - A opção **Limpar** permite-lhe remover o evento programado da lista.

- 11** Seleccione **Configuração concluída** e seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program.**

» **Links relacionados**

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.129](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.48](#)

# Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

## ► Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.183](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.184](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.190](#)
- "Definições de Visualização do projector - Menu Visor" [Pág.193](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.195](#)
- "Definições de Administrador do Projeter - Menu Gestão" [Pág.198](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.201](#)
- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla" [Pág.209](#)
- "Definições de memória da qualidade da imagem - Menu Memória" [Pág.211](#)
- "Definições iniciais do projector e opções de reposição - Menu Todos as Definições/Iniciais" [Pág.212](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.213](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto. Será apresentado o ecrã do menu.

Itens frequentemente ...	Imagem	
Imagem	Modo cor	Apresentação
E/S do sinal	Brilho	50
Instalação	Contraste	50
Visor	Saturação da cor	50
Operação	Cor	50
Gestão	Nitidez	50
Rede	Equilíbrio de branco	
Projeção Múltipla	Contraste dinâmico	Desactivado
Memória	Aprimor. Imagem	
Todos as Definições/Ini...	Gamma adapt. à cena	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicializar no Padrão	
	Fonte	Computador1
	Resolução	Automático
	Aspecto	Automático
	Ajuste sinal analógico	
	Reinicializar no Padrão	

- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.
- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Todos as Definições/Iniciais**.

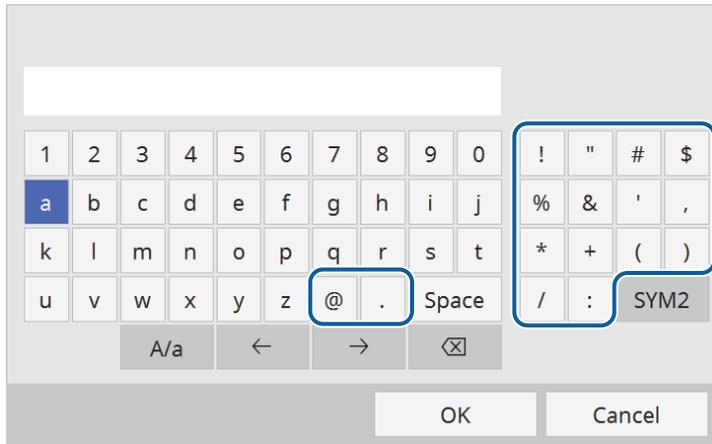
- 6** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].
- 7** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

 A seta  indica que o menu contém itens secundários. Ao ativar uma definição no menu ou seleccionar um valor específico para o mesmo, o sistema do menu apresenta os itens secundários.



Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1 Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **A/a**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2 Depois de introduzir o texto, seleccione **OK** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.

Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador. Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

## Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

### ▶ Links relacionados

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.184](#)

As definições do menu **Imagem** permitem ajustar a qualidade da imagem. As definições disponíveis dependem do modo de cor seleccionado e da fonte de entrada que está a ser utilizada.

Itens frequentemente ...		Imagem	
	Modo cor	Apresentação	
Imagem	Brilho	50	
E/S do sinal	Contraste	50	
Instalação	Saturação da cor	50	
Visor	Cor	50	
Operação	Nitidez	50	
Gestão	Equilíbrio de branco		
Rede	Contraste dinâmico	Desactivado	
Projeção Múltipla	Aprimor. Imagem		
Memória	Gamma adapt. à cena	5	
Todos as Definições/Ini...	Gamma	0	
	RGBCMY		
	Reinicializar no Padrão		
	Fonte	Computador1	
	Resolução	Automático	
	Aspecto	Automático	
	Ajuste sinal analógico		
	Reinicializar no Padrão		

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Estão disponíveis vários níveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Nitidez	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
Equilíbrio de branco	Temp. cor	Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha. A definição está disponível apenas quando o <b>Filtro de cor</b> não está definido para <b>Branco quente</b> ou <b>Branco frio</b> . ☛ <b>Operação &gt; Reprod. de conteúdo &gt; Efeito de sobrepos. &gt; Filtro de cor</b>
	Correção G-M	Efectua ajustes pormenorizados ao tom da cor. Os valores mais altos tornarão a imagem mais verde e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Contraste dinâmico	Alta velocidade Modo Normal Desactivado	Ajusta a luminosidade projectada com base no brilho da imagem.
Aprimor. Imagem	Modos Predef. Imagem	Define as opções de <b>Aprimor. Imagem</b> em lote utilizando valores predefinidos.
	Redução ruído	Reduz a cintilação em imagens.
	Red. Ruido MPEG	Reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG.

Definição	Opções	Descrição
	Desentrelaçamento	Define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Desactivado:</b> para imagens com movimento rápido.</li> <li>• <b>Vídeo:</b> para a maioria das imagens de vídeo.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> para filmes, gráficos de computador e animação.</li> </ul> Definição só apresentada quando o sinal actual é um sinal entrelaçado (480i/576i/1080i).
	Super-resolution	Reduz o desfoque aquando da projecção de imagens com baixa resolução.
	Otimiz. Detalhes	Cria uma textura mais enfática e dá corpo à imagem.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste da definição <b>Aprimor. Imagem.</b>
Gamma adapt. à cena	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a coloração de acordo com o cenário e, proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste. Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB</li> <li>• LAN</li> <li>• Screen Mirroring</li> </ul>
Gamma	-2 a 2 Personalizado	Ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando o gráfico de gama.
RGBCMY	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar no Padrão	—	Reiniciar todas as configurações do modo cor actual
Fonte	—	Exibe as definições guardadas para cada fonte de entrada. Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.
Resolução	Automático Modo Normal Largo Manual	Define a resolução do sinal de entrada se não for detetada automaticamente com a opção <b>Auto</b> . Selecione <b>Normal</b> para telas de 4:3 ou 5:4, <b>Largo</b> para telas panorâmicas ou <b>Manual</b> especificar uma resolução. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.
Aspecto	Consulte a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada. (Desative a definição de <b>Escala</b> ou defina <b>Modo de Escala</b> para <b>Tela Inteira</b> primeiro). A definição é exibida apenas quando a fonte actual é Computador, HDMI ou HDBaseT.
Ajuste sinal analógico	Auto Ajuste	Defina para <b>Activado</b> para otimizar automaticamente a qualidade da imagem do computador. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.
	Alinhamento	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.

Definição	Opções	Descrição
	Sinc.	Ajusta o sinal para eliminar a desfocagem ou cintilação nas imagens do computador. A definição só é apresentada quando a fonte actual é Computador.
	Posição	Ajusta a localização da imagem no ecrã. A definição só é apresentada quando a fonte atual é Computador.
Reinicializar no Padrão	—	Reinicia todas as configurações da fonte de entrada atual.
Escala	Várias opções de escala	Amplia ou reduz a imagem horizontal e verticalmente. Ajusta a escala da imagem exibida por cada projetor quando forem utilizados vários projetores para projetar uma única imagem.
Reinicializar as definições da Imagem	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Imagem</b> .

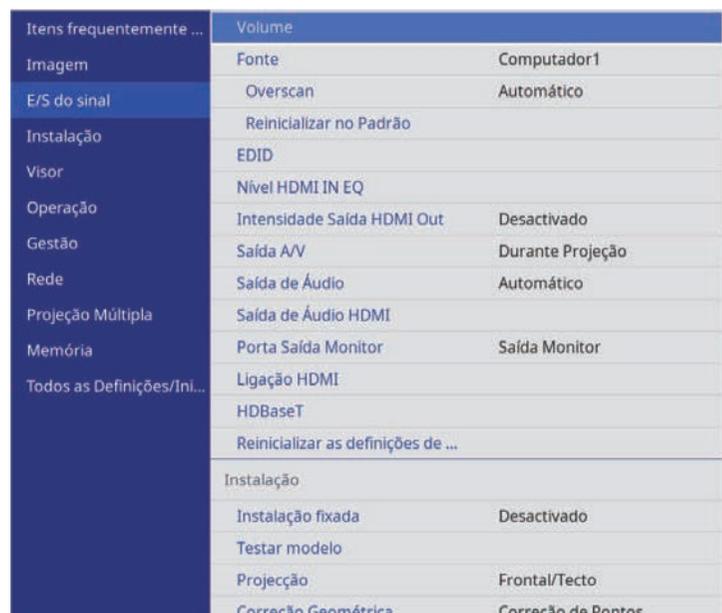


- A definição **Brilho** não afeta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, selecione **Controle de Brilho da Luz** no menu **Operação** do projetor.
- Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

## » Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.77](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.75](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.78](#)
- "Ajustar a resolução da imagem" [Pág.82](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.126](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.79](#)

Geralmente, o projector detecta e otimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **E/S do sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



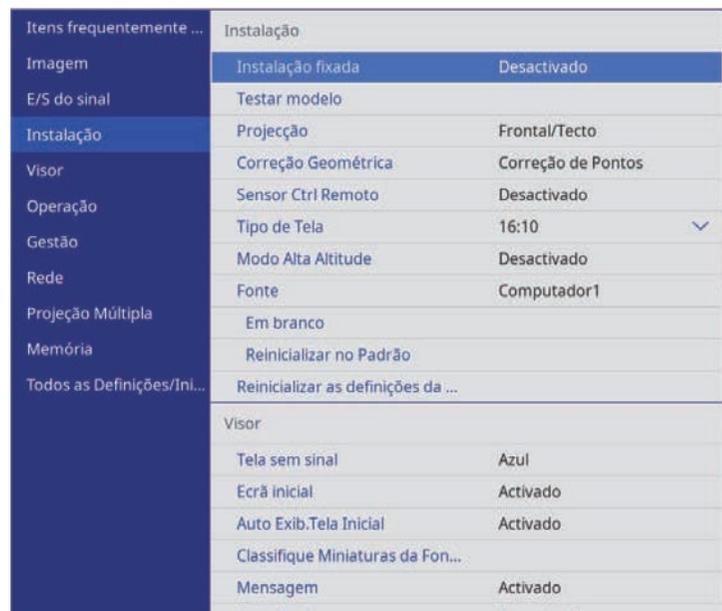
Definição	Opções	Descrição
Volume	Estão disponíveis vários níveis para cada fonte	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. A definição só é apresentada quando não há saída da áudio para o sistema AV.
Fonte	—	Exibe as definições guardadas para cada fonte de entrada. Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Formato do sinal	Faixa de vídeo	Define o intervalo de vídeo para corresponder à definição da fonte de entrada. A definição só é apresentada quando a fonte atual é HDMI ou HDBaseT.
Overscan	Automático Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente. A definição só é apresentada quando a fonte atual é Sinal componente.
Reinicializar no Padrão	—	Reinicia todas as configurações da fonte de entrada atual.
EDID	HDMI1 HDMI2 HDBaseT	Descreve as capacidades de exibição do projetor. Altere esta definição conforme necessário, de acordo com a resolução da imagem. Mesmo em configurações com vários ecrãs com diferentes resoluções, pode alterar o EDID da fonte atual e unificar o EDID em todos os ecrãs definindo o mesmo EDID como o ecrã padrão.
Nível HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Pode seleccionar as definições para fontes de entrada individuais sem alterar a fonte de entrada.
Intensidade Saída HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Desactivado Baixo Médio Elevado	Ajusta a intensidade de entrada do sinal da porta HDMI. Altere esta definição caso não seja possível exibir corretamente imagens a partir da porta HDMI.

Definição	Opções	Descrição
Saída A/V	Durante Projeção Sempre	Define para <b>Sempre</b> para transmitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projetor não estiver a projetar imagens. A definição é exibida apenas nos seguintes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a <b>Inicialização rápida</b> estiver definida para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projetor.</li> <li>• Quando <b>Ligação automática</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b>.   <b>Rede &gt; Definições Transmissor &gt; Ligação automática</b></li> </ul>
Saída de Áudio	Automático Audio1 Audio2	Define a porta de entrada do áudio quando projetar a partir de qualquer fonte diferente de HDBaseT, LAN e Screen Mirroring.
Saída de Áudio HDMI	Saída de Áudio HDMI1 Saída de Áudio HDMI2	Define a porta de entrada de áudio com a projeção através das portas HDMI.
Porta Saída Monitor	Saída Monitor Computador2	Altera a entrada e saída para as portas Computer2/Monitor Out. Quando emitir imagens para um monitor externo, seleccione <b>Saída Monitor</b> . Com entrada de sinais de imagem, seleccione <b>Computador2</b> .
Ligação HDMI	Ligações Dispositivo	Apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI. A definição só está disponível quando <b>Ligação HDMI</b> está definido para <b>Activado</b> .
	Ligação HDMI	Define para <b>Activado</b> para ativar a função Ligação HDMI.

Definição	Opções	Descrição
	Disp. Saída de Áudio	Selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo.
	Ligação	Controla o que acontece quando ligar o projector ou o dispositivo ligado ao mesmo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirecional</b>: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa.</li> <li>• <b>Dispositivo -&gt; PJ</b>: liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Dispositivo</b>: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado.</li> </ul>
	Desligar	Controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.
HDBaseT	Comunic. Controle	Ativa ou desativa a comunicação a partir das portas Ethernet e série no transmissor HDBaseT. Ao ativar esta definição desativará as portas LAN e RS-232C do projetor. A definição é exibida apenas quando <b>Extron XTP</b> está definido para <b>Desactivado</b> .
	Extron XTP	Define para <b>Activado</b> quando ligar um transmissor ou comutador Extron XTP às portas <b>HDBaseT</b> . Para mais detalhes sobre o sistema XTP, consulte o seguinte Web site da Extron. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Reinicializar as definições de E/S do Sinal	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>E/S do sinal</b> .

As definições no menu **Instalação** ajudam a configurar o projector no ambiente de instalação.



Definição	Opções	Descrição
Correção Geométrica	H/V-Keystone	Corrige manualmente os lados horizontais e verticais. <b>V-Keystone:</b> permite corrigir manualmente o lado vertical. <b>Equilíbrio V:</b> permite corrigir manualmente o equilíbrio vertical. <b>H-Keystone:</b> permite corrigir manualmente o lado horizontal. <b>Equilíbrio H:</b> permite corrigir manualmente o equilíbrio horizontal. <b>Equilíbrio V e Equilíbrio H</b> estão disponíveis apenas com EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U.
	Quick Corner	Corrige a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Correção de Arcos	Corrige os cantos e os lados de uma imagem projectada numa superfície curva.
	Correção de Pontos	Divide a imagem projetada numa grelha e corrige a distorção movendo o ponto seleccionado da intersecção horizontal e verticalmente.
	Desactivado	Cancela temporariamente a correção geométrica.

Definição	Opções	Descrição
Instalação fixada	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> se tiver instalado o projector num local fixo.
Testar modelo	—	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).
Projeção	Frontal Posterior Frontal/Tecto Posterior/Tecto	Configura a forma como o projetor está virado para o ecrã para que a imagem esteja corretamente orientada.

Definição	Opções	Descrição
	Memória	Guardar conjuntos personalizados de definições na memória. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Salvar a memória:</b> guarda a forma atual de uma imagem ajustada.</li> <li>• <b>Chamar a memória:</b> carrega as definições ajustadas e guardadas.</li> <li>• <b>Renomear a memória:</b> altera o nome das configurações de memória.</li> <li>• <b>Apagar a memória:</b> exclui uma memória salva.</li> <li>• <b>Restabeleci. memória:</b> Redefine todas as memórias guardadas.</li> </ul>
Zoom digital (EB-L635SU/EB-L630SU)	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta o tamanho da imagem projectada.
Deslocar Imagem (EB-L635SU/EB-L630SU)	Estão disponíveis várias posições	Muda a posição da imagem horizontal e verticalmente. Esta função não está disponível se a opção <b>Zoom digital</b> estiver definida para a definição mais ampla.
E-Zoom (EB-L720U/EB-L520U)	Estão disponíveis vários níveis	Ajusta o tamanho da imagem. A definição está disponível apenas quando <b>Escala</b> está definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Imagem</b> do projetor.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a receção dos sinais do controlo remoto pelo recetor selecionado; <b>Desactivado</b> desativa todos os recetores.

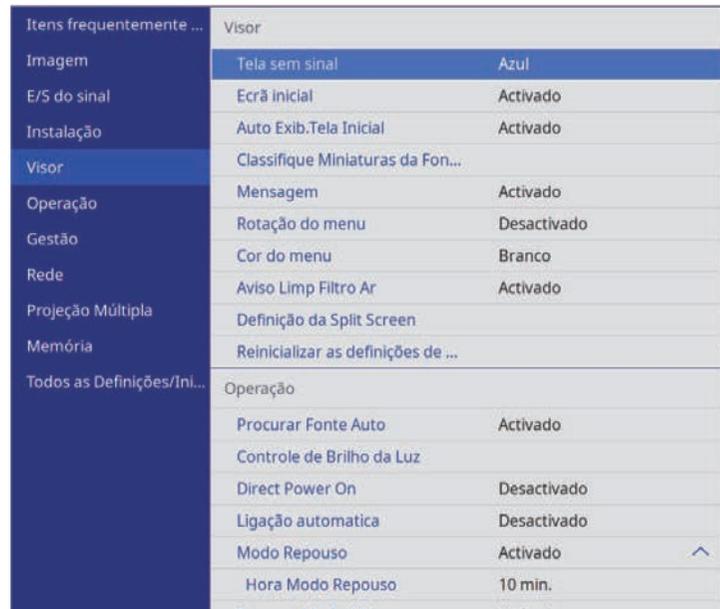
Definição	Opções	Descrição
Tipo de Tela	4:3 16:6 16:9 16:10	Define a relação de aspecto do ecrã para ajuste da imagem à área de projecção. Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB</li> <li>• LAN</li> </ul> A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projetor.
Posição de Tela	Estão disponíveis várias posições	Muda a posição da imagem horizontal e verticalmente. Esta funcionalidade não está disponível se tiver definido <b>Tipo de Tela</b> para a mesma relação de aspeto que a resolução do Projetor.
Modo Alta Altitude	Activado Desactivado	Regula a temperatura de funcionamento do projetor em altitudes superiores a 1 500 m.
Fonte	—	Exibe as definições guardadas para cada fonte de entrada. Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte selecionada.
Em branco	Topo Abaixo Esquerda Direita	Oculta uma área da imagem projetada selecionada com os botões direcionais. A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projetor.

Definição	Opções	Descrição
Reinicializar no Padrão	—	Reinicia todas as configurações da fonte de entrada atual. A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projetor.
Reinicializar as definições da Instalação	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Instalação</b> , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom digital</b> (EB-L635SU/EB-L630SU)</li> <li>• <b>Deslocar Imagem</b> (EB-L635SU/EB-L630SU)</li> <li>• <b>E-Zoom</b> (EB-L720U/EB-L520U)</li> </ul>

## ► Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.51](#)
- "Forma da imagem" [Pág.60](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.25](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.53](#)

As definições do menu **Visor** permitem-lhe personalizar várias configurações de visualização do projector.



Definição	Opções	Descrição
Tela sem sinal	Preto Azul Logo Graduação	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.  A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projector.
Ecrã inicial	Activado Desactivado	Defina como <b>Activado</b> para exibir um logótipo ao iniciar o projector.

Definição	Opções	Descrição
Auto Exib.Tela Inicial	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para apresentar automaticamente o ecrã inicial quando não houver sinal de entrada ao ligar o projector.  A definição não está disponível quando <b>Visualiz. Guia de Conexão</b> está definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b> do projector. <b>Rede &gt; Definições Transmissor &gt; Visualiz. Guia de Conexão</b>
Classifique Miniaturas da Fonte	Activado Desactivado	Ajuste para <b>Activado</b> para exibir a fonte de entrada detetada na posição superior esquerda da Tela Inicial. A ordem de visualização das fontes de entrada muda quando o projector deteta um sinal de entrada.
Mensagem	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspeto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada.
Rotação do menu	Direita 90 Graus Esquerda 90 Graus Desactivado	Roda o menu 90°.
Cor do menu	Preto Branco	Define o tema de cor da Tela Inicial e do sistema de menus do projector.
Aviso Limp Filtro Ar	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir uma mensagem quando for detetada uma obstrução no filtro do ar.

Definição	Opções	Descrição
Definição da Split Screen	Fonte de saída de áudio da visualização	Defina para <b>Activado</b> para apresentar um ícone com a fonte que providencia a saída de áudio durante a projecção em ecrã dividido. A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projetor.
	Alinhar	Se tiver dividido duas imagens de ecrã, seleccione a posição das imagens a serem alinhadas no <b>Topo</b> ou <b>Meio</b> da área da imagem. A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projetor.
Reinicializar as definições de Visor	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Visor</b> .



Se ativar a **Proteção do menu do Logótipo utilizador**, não pode alterar as seguintes definições de visualização do logótipo do utilizador; tem de desativar a **Proteção do menu do Logótipo utilizador** primeiro.

- **Tela sem sinal**
- **Ecrã inicial**

## » Links relacionados

- "Projectar várias imagens em simultâneo" [Pág.89](#)

As definições do menu **Operação** permitem-lhe personalizar várias funções do projector.



Definição	Opções	Descrição
	Manter nível do Brilho	Selecione o nível do brilho que pretende manter constante. A definição só está disponível quando <b>Manter Brilho</b> está definido para <b>Activado</b> .
	Restante estimado	Exibe o tempo restante durante o qual o projector pode manter o brilho constante. A definição só está disponível quando <b>Manter Brilho</b> está definido para <b>Activado</b> .
	Modo de Luz	Selecione a luminosidade da fonte de luz. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal</b>: brilho máximo.</li> <li>• <b>Silencioso</b>: 70% do brilho com ruído da ventoinha reduzido.</li> <li>• <b>Avançado</b>: 70% do brilho e aumenta o tempo de vida útil da luz.</li> <li>• <b>Personalizar</b>: selecione um nível de brilho personalizado.</li> </ul> A definição só está disponível quando <b>Manter Brilho</b> está definido para <b>Desactivado</b> .
	Nível do Brilho	Selecione o nível de brilho pretendido em <b>Personalizar</b> . A definição só está disponível quando <b>Manter Brilho</b> está definido para <b>Desactivado</b> .
Direct Power On	Activado Desactivado	Permite <b>Activado</b> o projetor ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.

Definição	Opções	Descrição
Procurar Fonte Auto	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal. Esta função está desactivada quando ligar o projector no modo <b>Inicialização rápida</b> . A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> está definida para <b>Desactivado</b> .
Controle de Brilho da Luz	Manter Brilho	Defina para <b>Activado</b> para manter um modo constante para a fonte de luz.

Definição	Opções	Descrição
Ligação automática	HDMI1 Computador1 Desactivada	<p>Selecione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção.</p> <p><b>HDMI1:</b> Liga automaticamente o projetor quando detetar energia:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a fonte de imagem for ligada</li> <li>• Quando o cabo for ligado ao projetor</li> </ul> <p><b>Computador1:</b> Liga automaticamente o projetor quando detetar um sinal da fonte de imagem.</p>
Modo Repouso	Activado Desactivada	Defina para <b>Activado</b> para desligar automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade.
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o <b>Modo Repouso</b> .
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivada	Desliga automaticamente o projector se a função <b>A/V Mute</b> estiver activada e decorrerem 30 minutos de inatividade.
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	<p>Defina para <b>Comunic.Activada</b> para permitir a monitorização e controlo do projetor numa rede quando o projetor está no modo de espera.</p> <p>A definição é exibida apenas nos seguintes casos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a <b>Saída A/V</b> estiver definida para <b>Durante Projecção</b> no menu <b>E/S do sinal</b> do projetor.</li> <li>• Quando <b>Força USB</b> estiver definido para <b>Em Durante o Projeto</b>.</li> <li>• Quando <b>Ligação automática</b> estiver definido para <b>Desactivada</b> no menu <b>Rede</b>.</li> </ul> <p>☛ <b>Rede &gt; Definições Transmissor &gt; Ligação automática</b></p>
Porta	Rede com fios Rede sem fios	Configura a porta a utilizar quando a definição <b>Modo de espera</b> está definida para <b>Comunic.Activada</b> .

Definição	Opções	Descrição
Fonte de inicia.	Várias fontes de entrada disponíveis	Selecione a fonte da imagem que pretende projetar quando o projetor for ligado no modo <b>Reprod. de conteúdo</b> .
Inicialização rápida	20min. 60min. 90min. Desactivada	<p>Define o período de tempo para o modo <b>Inicialização rápida</b>. O projector entrará neste modo quando for desligado. Pode iniciar a projecção após aproximadamente 5 segundos premindo o botão de energia.</p> <p>No entanto, pode demorar mais tempo a ficar pronto para ser utilizado nas seguintes situações:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ao projectar a partir da porta <b>USB</b> do projector</li> <li>• Ao projectar a partir da porta <b>HDMI Out</b> do projector</li> <li>• Ao projectar utilizando a função de <b>Screen Mirroring</b></li> </ul> <p>A definição é exibida apenas nos seguintes casos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a <b>Saída A/V</b> estiver definida para <b>Durante Projecção</b> no menu <b>E/S do sinal</b> do projetor.</li> <li>• Quando <b>Ligação automática</b> estiver definido para <b>Desactivada</b> no menu <b>Rede</b>.</li> </ul> <p>☛ <b>Rede &gt; Definições Transmissor &gt; Ligação automática</b></p>

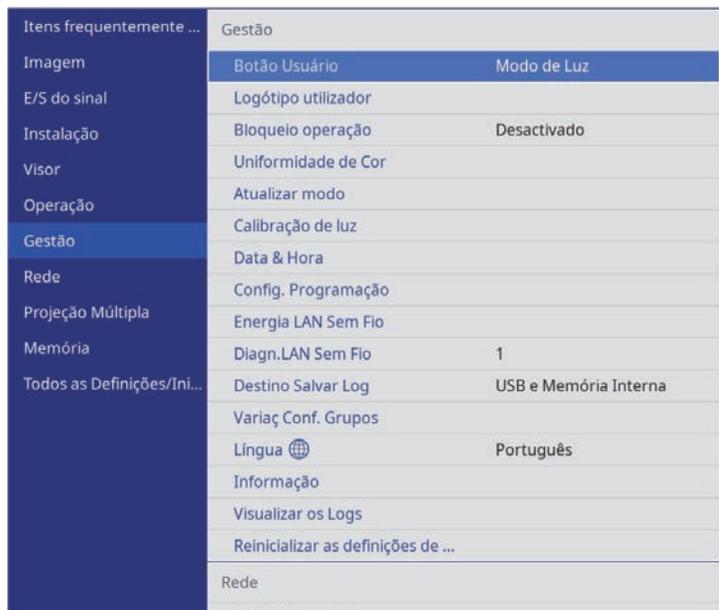
Definição	Opções	Descrição
Força USB (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Em Durante o Projeto Sempre	Defina para <b>Sempre</b> para continuar a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia quando o projector não estiver a projetar imagens. Isso permite que o leitor de transmissão de multimédia inicie mais cedo ou execute atualizações automaticamente através da rede, caso seja necessário.  A definição é exibida apenas nos seguintes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a <b>Saída A/V</b> estiver definida para <b>Durante Projeção</b> no menu <b>E/S do sinal</b> do projector.</li> <li>• Quando <b>Ligação automática</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b>.   <b>Rede &gt; Definições Transmissor &gt; Ligação automática</b></li> </ul>
Indicadores	Activado Desactivado	Defina para <b>Desactivado</b> para desligar as luzes indicadoras do projector exceto quando ocorrer um erro ou um aviso.
Bipe	Activado Desactivado	Controla o bipe que soa quando você liga ou desliga o projector.
Desativar A/V Mute	Qualquer A/V Mute	Selecione <b>A/V Mute</b> se pretende utilizar apenas o botão [A/V Mute] para desativar a função A/V Mute, ou selecione <b>Qualquer</b> para utilizar qualquer botão para a desativar.
Botão Inv Direção	Activado Desactivado	Ao suspender o projector no teto, defina para <b>Activado</b> para inverter a direção dos botões direccionais do painel de controlo.
Reprod. de conteúdo	Activado Desactivado	Defina <b>Activado</b> para reproduzir uma lista de reprodução.

Definição	Opções	Descrição
Efeito de sobrepos.	Efeito de sobrepos. Filtro de formas Filtro de cor Leveza	Adiciona efeitos de cor e formas à imagem projetada.  A definição é exibida apenas nos seguintes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando <b>Mesclar Bordas</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Projeção Múltipla</b>.</li> <li>• No modo Reprod. de conteúdo, a lista de reprodução pode ser reproduzida sem ocorrer um erro de escrita.</li> </ul>
USB Viewer	—	Seleciona e reproduz uma lista de reprodução guardada na unidade flash USB.
Reinicializar as configurações de Operação.	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Operação</b> .

## » Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.98](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.84](#)

As definições do menu **Gestão** permitem-lhe personalizar várias configurações administrativas do projector.



Definição	Opções	Descrição
Uniformidade de Cor	Uniformidade de Cor	Defina para <b>Activado</b> para ajustar o tom da cor para todo o ecrã.
	Nível de Ajuste	Define o nível de ajuste.
	Iniciar Ajustes	Ajusta individualmente o tom da cor vermelha, verde e azul para a área seleccionada.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Uniformidade de Cor</b> .
Atualizar modo	Temporizador	Define um período de tempo durante o qual o projector apresenta a imagem actualizada.
	Mensagem	Defina para <b>Activado</b> para apresentar uma mensagem a informar que o projector está no modo de actualização.
	Inciar	Inicia o processo do modo de actualização para limpar qualquer imagem residual projectada e desliga o projector após o período de tempo especificado. Pressione qualquer botão no controlo remoto para cancelar este processo.
Calibração de luz	Executar agora	Inicia a calibração da luz para otimizar o equilíbrio de branco da imagem projectada. Pode não conseguir iniciar a calibração se a temperatura ambiente do projector estiver fora do intervalo. (Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de iniciar a calibração para obter os melhores resultados).
	Executar periodicam.	Defina para <b>Activado</b> para executar a calibração de luz periodicamente a cada 100 horas de utilização.
	Última execução	Apresenta a data e hora da última calibração de luz.

Definição	Opções	Descrição
Botão Usuário	Várias opções do menu disponíveis	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.
Logótipo utilizador	Iniciar Definição Reiniciar	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Bloqueio operação	Bloqueio total Exceto para Força Desactivado	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bloqueio total:</b> bloqueia todos os botões.</li> <li>• <b>Exceto para Força:</b> bloqueia todos os botões exceto o botão de energia.</li> <li>• <b>Desactivado:</b> nenhum botão bloqueado.</li> </ul>

Definição	Opções	Descrição
Data & Hora	Data & Hora Horário de Verão Hor. Internet	Ajusta as definições de data e hora do sistema do projector. Selecione <b>Horário de Verão</b> para definir o horário de Verão para a sua região. Selecione <b>Hor. Internet</b> para obter automaticamente a hora de um servidor de hora da internet.
Config. Programação	—	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para projetar as imagens através de uma rede LAN. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado de terceiros.
Diagn.LAN Sem Fio	Ping Endereço IP Ping até parado Inciar	Transmite Ping para confirmar o status da comunicação.
Destino Salvar Log	Memória Interna USB e Memória Interna	Define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados. A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projetor.
Variac Conf. Grupos	Todos Limitado	Selecione <b>Todos</b> para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote. Selecione <b>Limitado</b> se não pretende copiar as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none"> <li>Definições de <b>Palavra-passe protegida</b></li> <li><b>EDID</b> no menu <b>E/S do sinal</b></li> <li>Definições do menu <b>Rede</b></li> </ul>
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.

Definição	Opções	Descrição
Informação	Várias informações	Apresenta informações sobre o projector e as fontes de entrada. Os itens apresentados dependem da fonte de entrada seleccionada.
Visualizar os Logs	Exibir status Info Alerta de Temp Hist. Ligar/Desligar	Apresenta dados de registos guardados na localização especificada na definição <b>Destino Salvar Log</b> .
Reinicializar as definições de Gestão	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Gestão</b> , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Língua</b></li> </ul>



Ao definir a **Proteção do menu** de **Programar** para **Activado**, não pode alterar as definições em **Config. Programação**. Defina **Proteção do menu** de **Programar** para **Desactivado** primeiro.

## » Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.199](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.110](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.130](#)
- "Executar a Calibração de luz" [Pág.114](#)
- "Ajustar o tom de cor (Uniformidade de Cor)" [Pág.113](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.48](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.179](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.50](#)

## Lista de códigos de ID de Evento

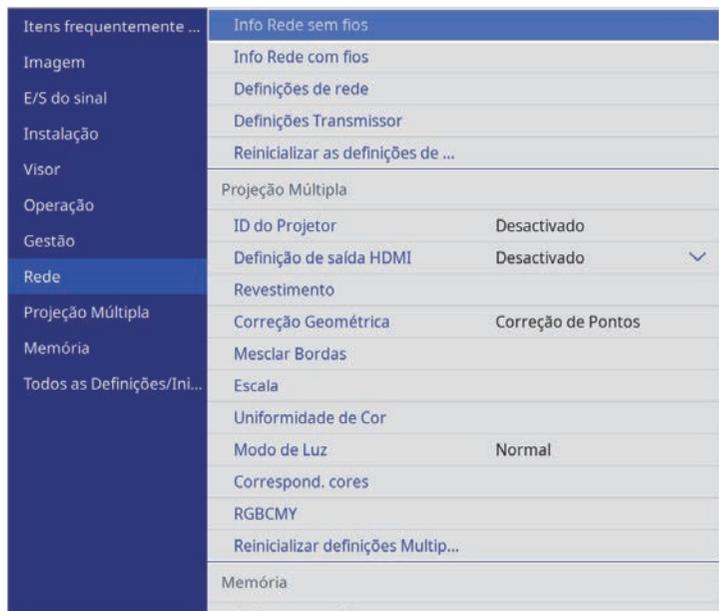
Se a opção **Event ID** no ecrã **Informação** exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0026 0032 0036 0037	Ocorreu um erro de comunicação de screen mirroring. Desligue o projector e volte a ligá-lo ou reinicie o software de rede.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicação de screen mirroring instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0023 0024 0025	A ligação falhou. Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de informação de rede ou no canto inferior direito da imagem projectada. Se isto não resolver o problema, reinicie o projector e os dispositivos ligados e, em seguida, verifique as definições de rede.
0043	Este formato de vídeo não é suportado. Altere a resolução do dispositivo móvel e, em seguida, restabeleça a ligação. Ou, altere a definição <b>Ajustar desempenho</b> no projector e, em seguida, restabeleça a ligação.
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projector.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.

Event ID	Causa e solução
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e volte a ligar o projetor.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projetor.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de <b>DHCP</b> para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b> do projetor. ● <b>Rede &gt; Definições de rede &gt; Rede com fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b> ● <b>Rede &gt; Definições de rede &gt; Rede sem fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b>
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
0920	A pilha interna que guarda as definições de data e hora do projector está fraca. Contacte a Epson para obter ajuda.

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.



 Ao definir a **Proteção do menu** de **Rede** para **Activado**, não pode alterar as definições de rede. Defina **Proteção do menu** de **Rede** para **Desactivado** primeiro.

Definição	Opções	Descrição
Definições Transmissor	Iniciar Emparelhamento	Atualiza as informações da rede do transmissor sem fios do seu computador utilizando o software Epson Wireless Transmitter Settings. Para mais detalhes, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Wireless Transmitter Settings</i> . Esta definição é exibida apenas quando o módulo de Rede sem fios está instalado e o <b>AP Simple</b> está definido para <b>Activado</b> no menu <b>Definições de rede</b> do projector.
	Ligação automática	Defina para <b>Activado</b> para ligar o projetor automaticamente quando ligar um computador utilizando os sistemas de apresentação sem fios opcionais. Esta definição é exibida apenas nos seguintes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando a <b>Saída A/V</b> estiver definida para <b>Durante Projeção</b> no menu <b>E/S do sinal</b> do projector.</li> <li>• Quando a <b>Inicialização rápida</b> estiver definida para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projector.</li> </ul>
	Visualiz. Guia de Conexão	Defina para <b>Activado</b> para exibir automaticamente o guia de conexão do transmissor sem fios (Epson Wireless Presentation) em vez do ecrã inicial quando não estiver a ser recebido nenhum sinal quando ligar o projector. As definições alteradas terão efeito na próxima vez que ligar o projector. Esta definição é exibida apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> está definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projector.
Reinicializar as definições de Rede	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Rede</b> .

Definição	Opções	Descrição
Info Rede sem fios	Várias informações	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios.
Info Rede com fios	Várias informações	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios.
Definições de rede	—	Configura as definições de rede do projector. Consulte a tabela do menu Rede para obter mais detalhes sobre as <b>Definições de rede</b> .



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

► **Links relacionados**

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.202](#)
- "Utilizar o sistema de apresentação sem fios para computadores Windows/Mac" [Pág.147](#)

## Menu Rede - Menu Definições de rede

As definições do menu **Definições de rede** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.



Se estiver a ligar através de uma LAN sem fios, certifique-se do seguinte para ativar as definições de LAN sem fios:

- Instale o módulo de rede sem fios no projector (EB-L720U/EB-L520U).
- Ative a definição de **Energia LAN Sem Fio** no menu **Gestão** do projector.

Definição	Opções	Descrição
Nome do projector	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / ; < = > ? [ \ ] '   espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.

Definição	Opções	Descrição
Senha Remote	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector utilizando o Controle básico do Epson Web Control. (O nome do utilizador é <b>EPSONREMOTE</b> ; a palavra-passe predefinida é <b>guest</b> ). A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Operação</b> do projector.
Palav-passe/Co.Web	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador é <b>EPSONWEB</b> ; a palavra-passe predefinida é <b>admin</b> ).
Interface de Controle de Prioridade	Rede com fios Rede sem fios	Define a gateway prioritária.
AP Simples	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para ativar o modo de ponto de acesso simples para ligação direta entre o projector e os dispositivos de entrada. Certifique-se de que também faz o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizar a <b>Ligação rápida</b> do Epson iProjection</li> <li>• Usar a ligação Screen Mirroring</li> <li>• Usar o sistema de apresentação sem fios opcional</li> </ul> A definição está disponível apenas quando <b>Energia LAN Sem Fio</b> estiver definido para <b>Activado</b> no menu <b>Gestão</b> do projector.
SSID	SSID atribuído automaticamente	Apresenta o SSID do projector para selecção no dispositivo em ligações de AP Simples.
Segurança	WPA2-PSK	Apresenta o tipo de segurança para ligações de AP Simples.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 63 caracteres	Introduza a frase Secreta do projector para introdução no dispositivo em ligações de AP Simples.
Sist. LAN sem fio	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Define o método de comunicação entre o projector e o dispositivo móvel. Os métodos disponíveis variam de acordo com os países e regiões.
Canal	Estão disponíveis vários canais	Define a banda de frequências (canal) usado em ligações de AP Simples.
Rede sem fios	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu <b>Rede sem fios</b> .
Rede com fios	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu <b>Rede com fios</b> .
Aviso de E-mail	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu <b>Aviso de E-mail</b> .
Controle do projector	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu <b>Controle do projector</b> .
Projeção de Rede	—	Para mais detalhes, consulte a tabela do menu <b>Projeção de Rede</b> .

## ► Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.203](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.205](#)
- "Menu Rede - Menu Aviso de E-mail" [Pág.206](#)
- "Menu Rede - Menu Controle do projector" [Pág.206](#)
- "Menu Rede - Menu Projeção de Rede" [Pág.207](#)

## Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede sem fios.



- Ative a definição de **Energia LAN Sem Fio** no menu **Gestão** do projector.
- Se não tiver instalado um módulo de rede sem fios opcional, desative a definição **AP Simples** para poder seleccionar as definições de rede sem fios (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Instale o módulo de Rede sem fios opcional e desativo a definição **AP Simples** para permitir seleccionar as definições de rede sem fios (EB-L720U/EB-L520U).

Quando ligar a uma rede sem fios, é altamente recomendado que ative a segurança. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.

WPA é uma norma de encriptação que melhora a segurança das redes sem fios. O projector suporta o método de encriptação AES.



WPA2/WPA3-EAP e WPA3-EAP não suportam a segurança WPA3 192-bit.

Definição	Opções	Descrição
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procurar pontos de acesso de rede sem fios disponíveis. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança	WPA2/WPA3-PSK	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.

Definição	Opções	Descrição
	WPA2/WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	WPA3-PSK	Efetua a ligação no modo WPA3 pessoal. A comunicação é efectuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	Open	A segurança não está definida.
Frase Secreta (Para segurança WPA2/WPA3-PSK e WPA3-PSK)	Várias frases secretas de 8 a 63 caracteres	Introduza a frase Secreta partilhada previamente usada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Tipo EAP (Para segurança WPA2/WPA3-EAP e WPA3-EAP)	PEAP	Protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server.
	PEAP-TLS	Protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Seleccione esta opção quando utilizar um certificado de cliente.
	EAP-TLS	Protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente.

Definição	Opções	Descrição
	EAP-FAST	Seleccione esta opção quando estes protocolos de autenticação forem utilizados.
Nome do utilizador	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome de utilizador para a rede. Para incluir um nome de domínio, adicione-o antes de uma barra invertida e o nome do utilizador (domínio\nome do utilizador). Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
Senha	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para a autenticação. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar <b>Aplicar</b> , a palavra-passe será exibida como asteriscos (*). A definição só é apresentada quando <b>Tipo EAP</b> está definido para <b>PEAP</b> ou <b>EAP-FAST</b> .
Certificado do Cliente	—	Importa o certificado do Cliente. A definição só é apresentada quando <b>Tipo EAP</b> está definido para <b>PEAP-TLS</b> ou <b>EAP-TLS</b> .
Verificar Certificado do Servidor	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para verificar o certificado do servidor quando tiver sido definido um certificado CA.
Certificado CA	—	Importa o certificado CA.
Nome do Servidor Radius	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza o nome do servidor para verificar.

Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<p>Defina <b>DHCP</b> para <b>Activado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desactivado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b>, <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.</p> <p>Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.</p>
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Vários endereços IP	<p>Introduza o endereço IP do servidor DNS do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não utilize os seguintes endereços IP: 127.x.x.x (sendo que x é um número de 0 a 255).</p> <p>Se estas definições não forem ajustadas e o valor permanecer 0.0.0.0, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP. Após a obtenção das informações, o valor permanece 0.0.0.0.</p>
IPv6	Activado Desactivado	<p>Defina para <b>Activado</b> se pretender ligar o projetor à rede através de IPv6.</p> <p>IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projetor numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.</p>
Auto configuração	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.

Definição	Opções	Descrição
Usar ender. tempor.	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir o endereço IP no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

## Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<p>Defina <b>DHCP</b> para <b>Activado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desactivado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b>, <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.</p> <p>Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.</p>

Definição	Opções	Descrição
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP do servidor DNS do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x (sendo que x é um número de 0 a 255).  Se estas definições não forem ajustadas e o valor permanecer 0.0.0.0, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP. Após a obtenção das informações, o valor permanece 0.0.0.0.
IPv6	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> se pretender ligar o projetor à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projetor numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.
Auto configuração	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
Usar ender. tempor.	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir o endereço IP no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial

Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Autenticação	Open Auth SSL TLS	Selecione o tipo de Autenticação do servidor SMTP.
Número da porta	1 a 65535 (a predefinição é 25)	Introduza um número para o Número da porta do servidor SMTP.
Nome do Usuário	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome de utilizador para o servidor SMTP.
Palavra-passe	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para autenticação no servidor SMTP.
De	Até 64 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	(não utilize " ( ) , ; < > [ \ ] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber.

## Menu Rede - Menu Aviso de E-mail

As definições do menu **Aviso de E-mail** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

## Menu Rede - Menu Controle do projector

As definições no menu **Controle do projector** permitem seleccionar as definições para controlar o projector na rede.

Definição	Opções	Descrição
PjLink	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para activar a função Notificação PjLink.

Definição	Opções	Descrição
Senha PLink	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PLink para controlar o projector.
End. IP notificado	Vários endereços IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
SNMP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Vários endereços IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Introduza o nome de comunidade SNMP.
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para <b>Activado</b> .

Definição	Opções	Descrição
Crestron Connected	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron Connected.  A activação do Crestron Connected desactivará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como <b>Activado</b> .
Certificado do Servidor Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.

## Menu Rede - Menu Projecção de Rede

As definições do menu **Projecção de Rede** permitem-lhe seleccionar as definições associadas à projecção de rede.

Definição	Opções	Descrição
Senha do projetor	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para ativar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã atual.
Epson iProjection	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para usar o Epson iProjection.

Definição	Opções	Descrição
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir para <b>Activado</b> para exibir o SSID no ecrã de informação da rede e na Tela Inicial
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Define o formato de exibição das informações de rede do projector. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede.
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Visualização Interruptor Palavra-chave	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection. Disponível quando <b>Senha do projetor</b> estiver definido para <b>Activado</b> .
Screen Mirroring	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para activar a função Screen Mirroring.
Interromper Conexão	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para permitir a interrupção da projeção da imagem por outro utilizador.
Ajustar desempenho	1 (Boa) 2 3 4 (Rápido)	Ajusta a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. 1: aumenta a qualidade da imagem. 4: aumenta a velocidade de processamento.
Saída Imagem HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para transmitir a imagem de Screen Mirroring para a porta HDMI Out. As funcionalidades HDCP e H.265 serão desativadas e não será possível projetar conteúdos com as mesmas. Se deseja projetar conteúdo com as funcionalidades HDCP e H.265, seleccione <b>Desactivado</b> .

Definição	Opções	Descrição
Info Screen Mirroring	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para apresentar informações de ligação aquando da projeção de uma fonte de Screen Mirroring.
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> . A definição não está disponível quando <b>Crestron Connected</b> está definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Controle do projetor</b> do projector.
Compartilhamento da Tela	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para activar a partilha de ecrã entre projectores na rede.
Modo de ligação	Palavra-chave ligada Palavra-chave desligada	Defina para <b>Palavra-chave desligada</b> para saltar a autenticação por palavra-chave para outros projectores, para ligar rapidamente aos mesmos.

## » Links relacionados

- "Compartilhamento da Tela" [Pág.157](#)

As definições no menu **Projeção Múltipla** permitem-lhe configurar vários projectores para projetar uma única imagem unificada.

Itens frequentemente ...	ID do Projetor	Desactivado
Imagem	Definição de saída HDMI	Desactivado
E/S do sinal	Revestimento	
Instalação	Correção Geométrica	Correção de Pontos
Visor	Mesclar Bordas	
Operação	Escala	
Gestão	Uniformidade de Cor	
Rede	Modo de Luz	Normal
	Correspond. cores	
<b>Projeção Múltipla</b>	RGBCMY	
Memória	Reinicializar definições Multip...	
Todos as Definições/Ini...	Memória	
	Salvar a memória	
	Chamar a memória	
	Renomear a memória	
	Apagar a memória	
	Reinicializar as definições da ...	
	Todos as Definições/Iniciais	

Definição	Opções	Descrição
ID do Projetor	Desactivado 1 a 9	Atribui uma ID ao projetor quando forem utilizados vários projectores.
Definição de saída HDMI (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	Desactivado Passagem por	Defina para <b>Passagem por</b> para ativar até 4 projectores através de cabos HDMI para projeção de uma imagem unificada. Se seleccionar <b>Passagem por</b> , poderá projetar imagens apenas a partir das fontes HDMI1, HDMI2 ou HDBaseT.
Número de Projectores (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	2 a 4	Define o número de projectores usados para criar uma área de imagem unificada. A definição só está disponível quando a <b>Definição de saída HDMI</b> está definida para <b>Passagem por</b> .

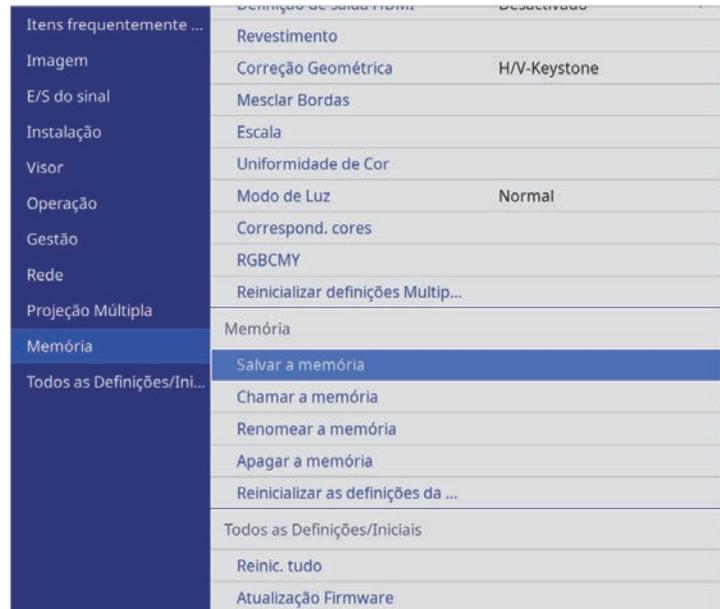
Definição	Opções	Descrição
Ordem (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	1 a 4	Define a posição deste projetor na ordem numérica da esquerda para a direita. A definição só está disponível quando a <b>Definição de saída HDMI</b> está definida para <b>Passagem por</b> .
Revestimento	Layout Config.Localização	Define o número de ecrãs divididos e a posição de cada imagem. A definição está disponível apenas quando a <b>Definição de saída HDMI</b> estiver definida para <b>Desactivado</b> .
Correção Geométrica	—	Consulte a tabela do menu <b>Instalação</b> para detalhes sobre as definições da <b>Correção Geométrica</b> .
Mesclar Bordas	Mesclar Bordas Borda Superior Borda Inferior Borda Esquerda Borda Direita Guia Linha Guia Modelo Cor Guia	Mistura as margens entre várias imagens para criar um ecrã sem falhas.
Nível preto	Ajuste de cor Correção de Área Reiniciar	Ajustar a cor preta da área da imagem sobreposta. Esta definição está disponível apenas quando <b>Mesclar</b> estiver definido para <b>Activado</b> para a definição <b>Borda Superior</b> , <b>Borda Inferior</b> , <b>Borda Esquerda</b> ou <b>Borda Direita</b> .
Escala	—	Consulte a tabela do menu <b>Imagem</b> para detalhes sobre as definições de <b>Escala</b> .
Uniformidade de Cor	—	Consulte a tabela do menu <b>Gestão</b> para detalhes sobre as definições da <b>Uniformidade de Cor</b> .

Definição	Opções	Descrição
Modo de Luz	—	Consulte a tabela do menu <b>Operação</b> para detalhes sobre as definições do <b>Modo de Luz</b> .
Correspond. cores	Nível de Ajuste Vermelho Verde Azul Brilho	Corrige a diferença entre a tonalidade e o brilho de cada imagem projectada.
RGBCMY	—	Consulte a tabela do menu <b>Imagem</b> para detalhes sobre as definições de <b>RGBCMY</b> .
Reinicializar definições Multiprojeção	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Projeção Múltipla</b> .

## ► Links relacionados

- "Utilizar vários projectores" [Pág.116](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.190](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.198](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.195](#)
- "Mesclar as margens das imagens" [Pág.121](#)
- "Ajustar o nível preto" [Pág.122](#)
- "Ligar vários projectores do mesmo modelo" [Pág.37](#)

As definições no menu **Memória** permitem gerir a salvaguarda e carregamento das definições de qualidade da imagem na memória do projector.

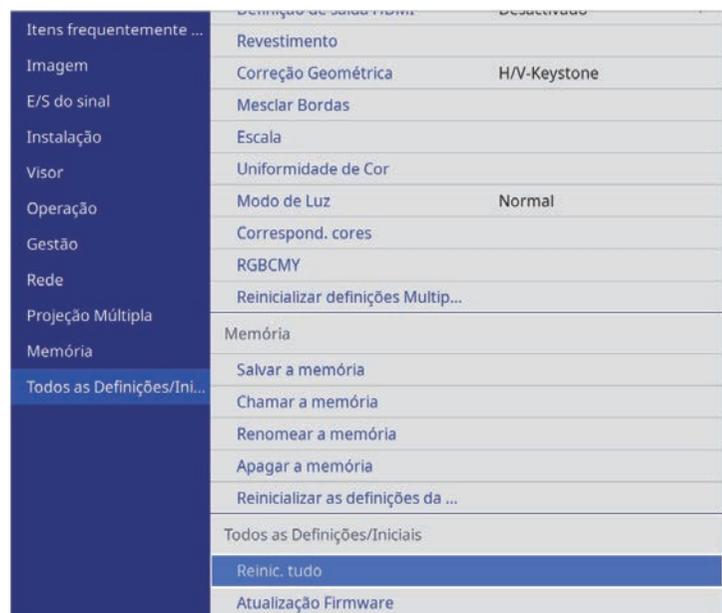


» **Links relacionados**

- "Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória" [Pág.68](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.112](#)

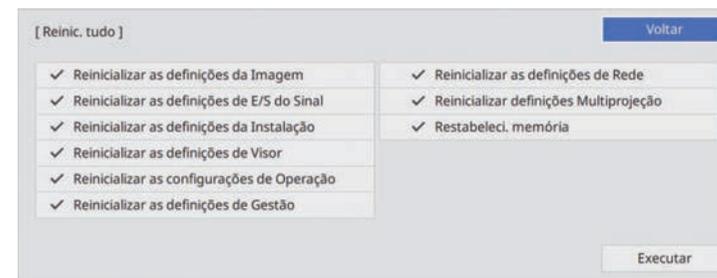
Definição	Opções	Descrição
Salvar a memória	Memória 1 a 10	Guarda conjuntos personalizados de definições na memória.
Chamar a memória	Memória 1 a 10	Carrega as configurações de memória salvas e aplica-as à imagem actual.
Renomear a memória	Memória 1 a 10	Altera o nome das configurações de memória.
Apagar a memória	Memória 1 a 10	Exclui uma memória salva.
Reinicializar as definições da memória	—	Redefine todas as memórias guardadas.

As definições do menu **Todos as Definições/Iniciais** permitem repor os valores predefinidos de determinadas definições do projector e colocar o projector no modo de atualização de firmware.



## Reinicializar todas as opções

Ao seleccionar **Reinic. tudo**, verá o seguinte ecrã.



Se não quiser repor os valores predefinidos, desmarque a caixa junto ao nome do menu. Quando quiser repor os valores predefinidos, seleccione **Executar**.

Não pode repor as seguintes definições:

- **Zoom digital** (EB-L635SU/EB-L630SU)
- **Deslocar Imagem** (EB-L635SU/EB-L630SU)
- **E-Zoom** (EB-L720U/EB-L520U)
- **Língua**

### » Links relacionados

- "Atualizar o firmware" [Pág.224](#)

Definição	Opções	Descrição
Reinic. tudo	—	Permite seleccionar menus para reinicializar as definições para os valores predefinidos.
Atualização Firmware	—	Entra no modo de atualização de firmware que permite atualizar o firmware utilizando a porta USB-A ou Service.

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projector com um cabo USB
- utilizando o Epson Projector Management

Não pode copiar nenhuma informação exclusiva de um projector individual, como as **Horas de luz** ou o **Estado**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projector, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
  - Quando copiar as definições do menu de um projector para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
  - Certifique-se de que **Variac Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
    - Definições de **Palavra-passe protegida**
    - **EDID** no menu **E/S do sinal**
    - Definições do menu **Rede**
- ☛ **Gestão > Variac Conf. Grupos**

## ⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

### » Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.213](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.214](#)

## Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projector.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## ⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6 Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7 Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.
- 8 Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 9 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 10 Remova a unidade flash USB.



Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows 7 e posteriores
- OS X 10.11.x e mais recente

- 1 Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2 Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.
- 3 Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].  
O computador reconhece o projetor como um disco amovível.
- 5 Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6 Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7 Desligue o cabo USB.  
O projetor irá desligar-se.

## Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.

**8** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

**9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

**10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

**11** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

**12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

**13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

**14** Desligue o cabo USB.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## **Atenção**

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

## » Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.215](#)

## Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB poderá não estar ligada correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projetor e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Energia: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Estado: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projetor.</p> <p>Interrompa a utilização do projetor e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

# Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

## ► Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.217](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.218](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.219](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.220](#)
- "Atualizar o firmware" [Pág.224](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

### **Aviso**

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza diretamente para a lente.

## **Aviso**

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pelo projector poderá causar um incêndio.

## **Importante**

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

### **Importante**

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 20 000 horas. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor num local com mais pó do que o esperado. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferior a 0,04 a 0,2 mg/m<sup>3</sup>.)

## Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projetor Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projetor atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projetor, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projetor.

### ▶ Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.220](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.222](#)

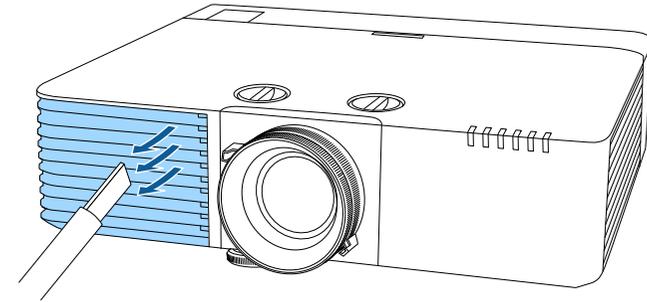
## Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar

Deverá limpar o filtro do ar do projetor nas seguintes situações:

- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- Quando for apresentada uma mensagem para o limpar o filtro.
- O indicador do filtro está intermitente com a cor laranja.

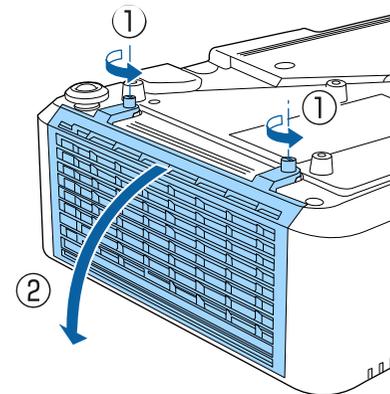
**1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

**2** Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.

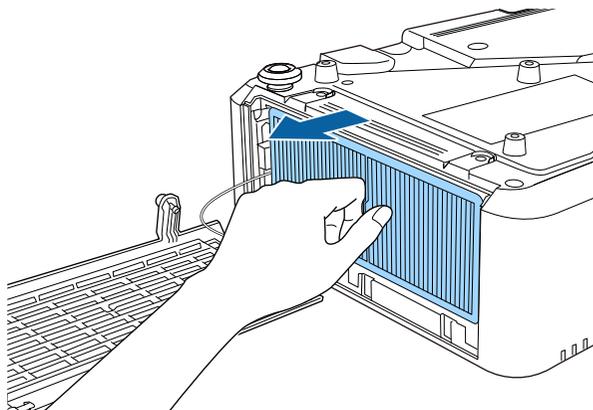


**3** Vire o projetor ao contrário.

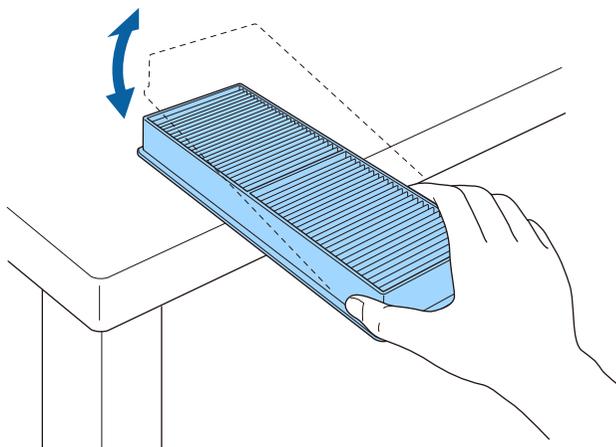
**4** Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



**5** Retire o filtro do ar do projector.



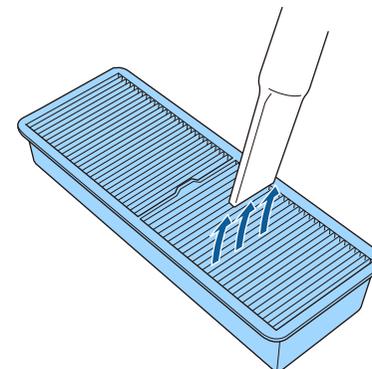
**6** Toque em ambos os lados do filtro do ar 4 a 5 vezes para limpar o excesso de pó.



### Importante

Não exerça força excessiva ao tocar no filtro, pois o mesmo poderá quebrar e tornar-se instável.

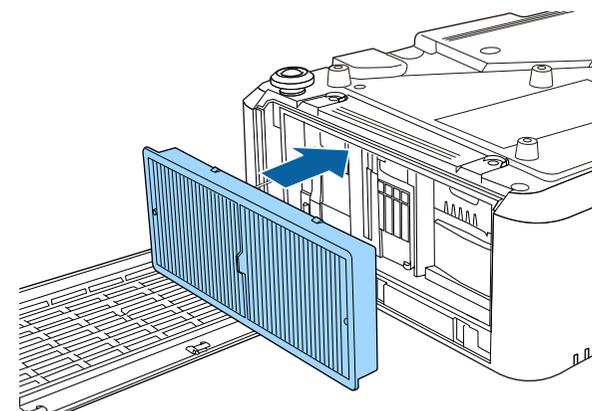
**7** Aspire a parte frontal do filtro do ar (o lado das patilhas) para remover qualquer pó restante.



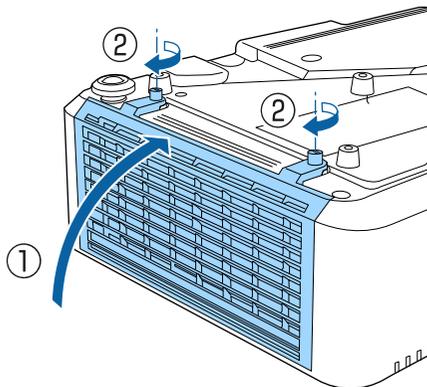
### Importante

- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos óticos do projector ou outras áreas sensíveis.

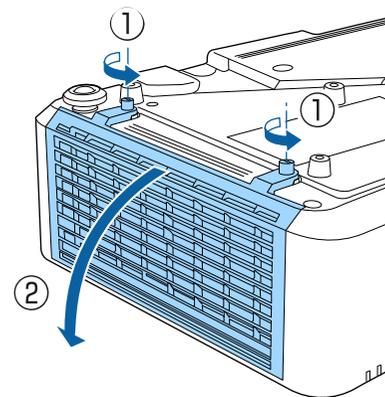
**8** Coloque o filtro do ar no projector conforme ilustrado.



- 9** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



- 3** Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



## Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

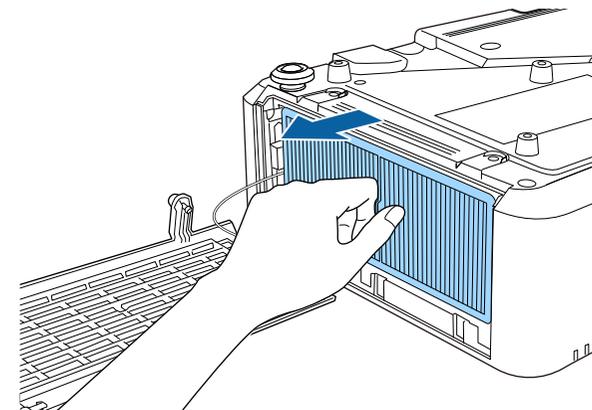
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- Depois de limpar o filtro do ar, o indicador do filtro do projetor piscará em laranja.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projetor estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

- 2** Vire o projetor ao contrário.

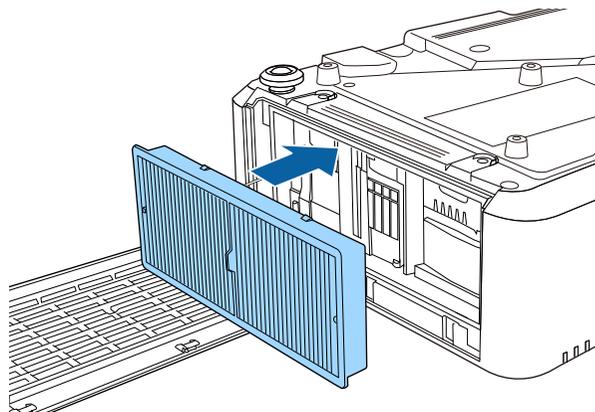
- 4** Retire o filtro do ar do projetor.



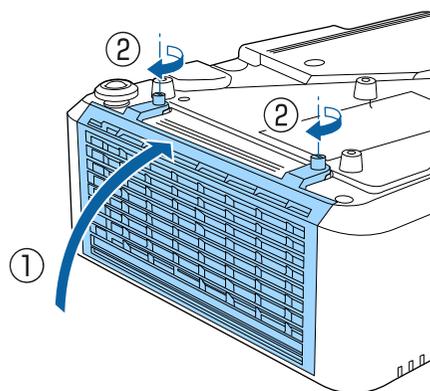
Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

- 5** Coloque o novo filtro do ar no projector, conforme ilustrado.



- 6** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



Se selecionar a opção **Atualização Firmware** no menu **Todos as Definições/Iniciais**, o projetor entrará no modo de atualização de firmware e estará pronto a executar uma atualização de firmware utilizando a porta USB-A ou Service.

» **Links relacionados**

- "Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB" Pág.224
- "Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB" Pág.225

## Atualizar o firmware com um dispositivo de armazenamento USB

Pode atualizar o firmware do projetor utilizando um dispositivo de armazenamento USB.



A responsabilidade pela atualização do firmware é do cliente. Se a atualização de firmware falhar devido a problemas como falha de energia ou problemas de comunicação, será cobrada uma taxa pelas reparações necessárias.

**1** Transfira o ficheiro de firmware do projetor a partir do website da Epson.

**2** Copie o ficheiro de firmware transferido para a pasta raiz (pasta mais elevada na hierarquia) do dispositivo de armazenamento USB.



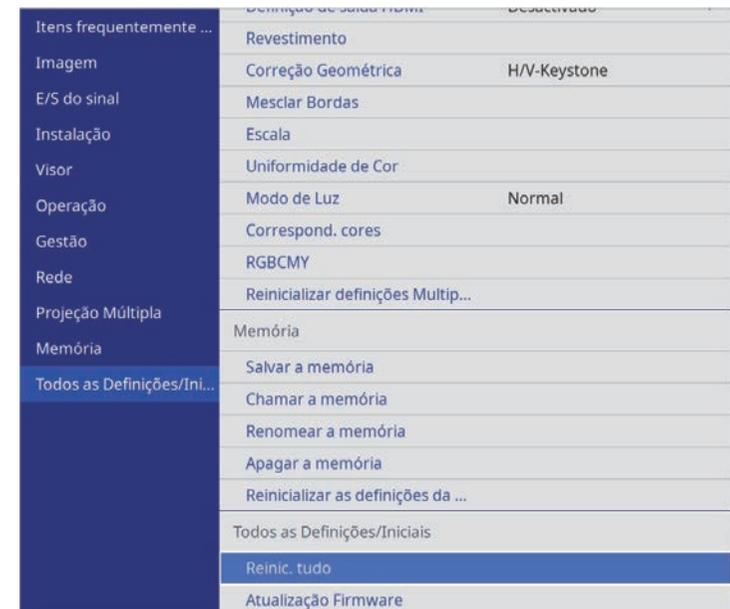
- O dispositivo de armazenamento USB deve estar formatado no formato FAT.
- Não copie outros ficheiros para o dispositivo de armazenamento USB.
- Não altere o nome do ficheiro de firmware. Se o nome do ficheiro for alterado, a atualização do firmware não irá iniciar.
- Certifique-se de que o ficheiro de firmware copiado é o ficheiro correto para o modelo do seu projetor. Se o ficheiro de firmware não for correto, a atualização do firmware não irá iniciar.

**3** Ligue o dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.



Ligue o dispositivo de armazenamento USB diretamente ao projetor. Se o dispositivo de armazenamento USB não estiver ligado através de um hub USB, a atualização de firmware poderá não ser corretamente aplicada.

**4** Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Todos as Definições/Iniciais** e pressione [Enter].



**5** Selecione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].

**6** Selecione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.



- Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.
- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o dispositivo de armazenamento USB for desligado, a atualização poderá não ser corretamente aplicada.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar. Quando a atualização terminar, o projetor entrará no estado de suspensão (apenas estará aceso o indicador de energia em azul). Se a opção **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Operação**, o projetor voltará a ligar-se.

Quando a atualização terminar, consulte o menu **Informação** no menu **Gestão** para se certificar de que a informação da **Versão** está atualizada para a versão de firmware correta.



Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou. Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.



- A responsabilidade pela atualização do firmware é do cliente. Se a atualização de firmware falhar devido a problemas como falha de energia ou problemas de comunicação, será cobrada uma taxa pelas reparações necessárias.
- O seu computador deverá utilizar um dos seguintes sistemas operativos para atualizar o firmware.
  - Windows 8.1 (32 e 64 bits)
  - Windows 10 (32 e 64 bits)
  - macOS 10.13.x (64 bits)
  - macOS 10.14.x (64 bits)
  - macOS 10.15.x (64 bits)

**1**

Transfira o ficheiro de firmware do projetor a partir do website da Epson.



- Não altere o nome do ficheiro de firmware. Se o nome do ficheiro for alterado, a atualização do firmware não irá iniciar.
- Certifique-se de que o ficheiro de firmware copiado é o ficheiro correto para o modelo do seu projetor. Se o ficheiro de firmware não for correto, a atualização do firmware não irá iniciar.

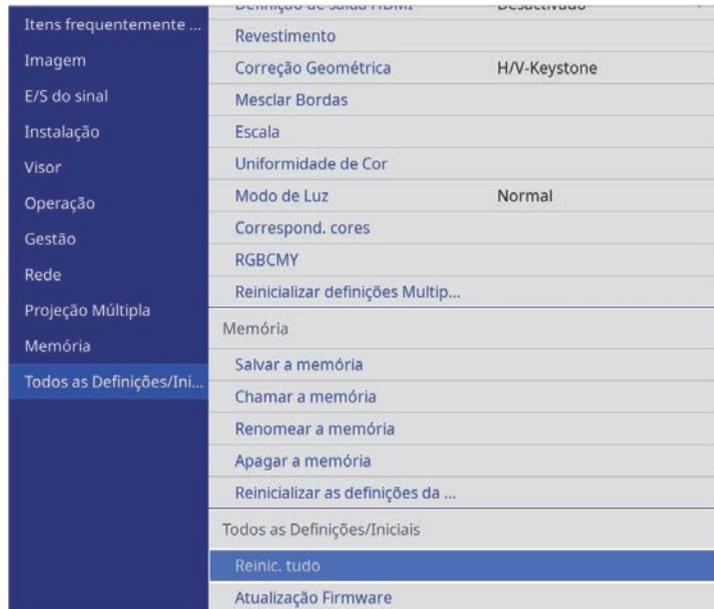
**2**

Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

## Atualizar o firmware através de um computador e um cabo USB

Pode atualizar o firmware do projetor utilizando um computador e um cabo USB.

- 3** Pressione o botão [Menu], selecione o menu **Todos as Definições/Iniciais** e pressione [Enter].



- 4** Selecione **Atualização Firmware** e pressione [Enter].

- 5** Selecione **Sim** para iniciar a atualização de firmware.



Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o firmware estiver a ser atualizado. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

Todos os indicadores do projetor irão acender e o projetor entrará no modo de atualização de firmware. O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

- 6** No computador, copie o ficheiro de firmware para a pasta raiz (pasta mais elevada na hierarquia) do dispositivo amovível.



- Não copie outros ficheiros ou pastas para o disco amovível. Caso contrário, os ficheiros ou pastas poderão ser eliminados.
- O projetor desligará automaticamente se o cabo USB ou o cabo de alimentação for desligado antes de o ficheiro de firmware ter sido copiado para o disco amovível. Se isso ocorrer, execute o procedimento novamente.

- 7** Execute os passos para remover em segurança um dispositivo USB do projetor.

Todos os indicadores do projetor começarão a piscar e a atualização do firmware irá iniciar. Quando a atualização terminar, o projetores entrará no estado de suspensão (apenas estará aceso o indicador de energia em azul). Se a opção **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Operação**, o projetor voltará a ligar-se.

Quando a atualização terminar, consulte o menu **Informação** no menu **Gestão** para se certificar de que a informação da **Versão** está atualizada para a versão de firmware correta.



- Se todos os indicadores estiverem a piscar, poderá significar que a atualização de firmware falhou. Desligue o cabo de alimentação do projetor e volte a ligá-lo. Se os indicadores continuarem a piscar, mesmo depois de voltar a ligar o cabo de alimentação, remova a ficha da tomada elétrica e contacte a Epson.
- Se nenhuma operação for executada durante 20 minutos no modo de atualização, o projetor irá desligar automaticamente. Se isso ocorrer, execute o procedimento novamente.

# Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

## ► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.228](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.229](#)
- "Visualizar a exibição de estado" [Pág.232](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.235](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.241](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.243](#)
- "Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo" [Pág.246](#)
- "Soluções quando a Ligação HDMI não funciona" [Pág.247](#)

Se o projectador não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projectador.

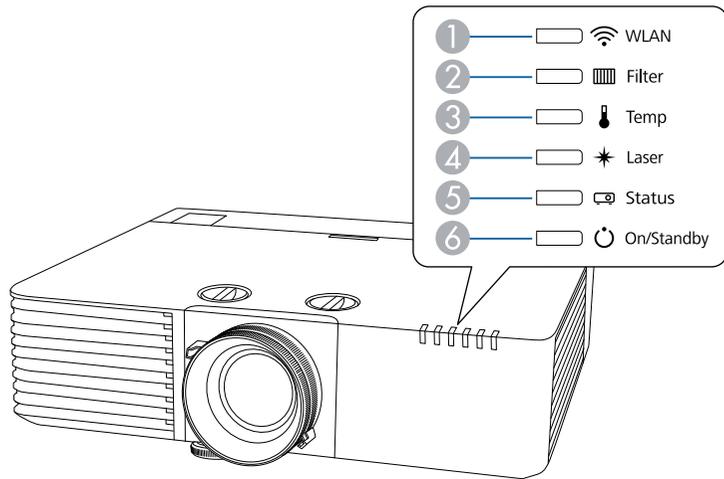
Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projectador poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.

- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Quando a definição **Indicadores** está definida para **Desactivado**, no menu **Operação** do projector, todos os indicadores estão apagados em condições normais.



- 1 Indicador WLAN (Rede sem fios)
- 2 Indicador do filtro
- 3 Indicador de temperatura
- 4 Indicador Laser
- 5 Indicador de estado
- 6 Indicador Ligado/Suspensão (energia)

## Estado do projetor

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	A preparar para monitorizar ou modo de inicialização rápida. Todas as funções estão desactivadas.
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Atualizar modo em curso. ☛ <b>Gestão &gt; Atualizar modo</b>

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente Filtro: O estado do indicador varia	O projetor está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> </ul>
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja aceso Filtro: Apagado	O projetor sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição <b>Modo Alta Altitude</b> para <b>Activado</b> no menu <b>Instalação</b> do projetor.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Alerta de Laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Apagado Filtro: Apagado	Existe um problema no laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja intermitente Filtro: Apagado	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Apagado Filtro: Apagado	Erro interno do projetor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja intermitente	Limpar o filtro do ar.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja aceso	Fluxo de ar baixo através do filtro do ar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Laranja aceso	Fluxo de ar baixo através do projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	O projector não consegue manter o brilho constante e a definição está desativada. ➡ <b>Operação &gt; Controle de Brilho da Luz &gt; Manter Brilho</b>

## Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	A rede sem fios está disponível ou o projetor está a funcionar no modo AP simples.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo com o modo infraestrutura.

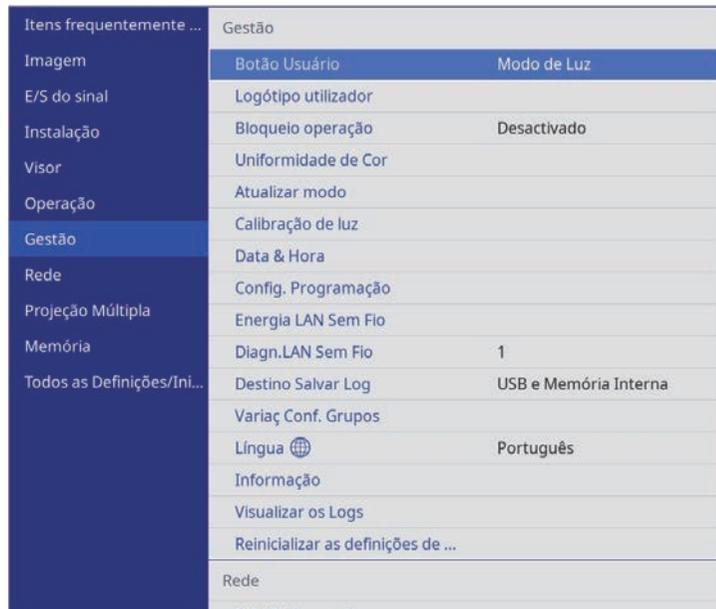
Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projetor e volte a ligá-lo.
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

### ► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.198](#)
- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.220](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.222](#)

É possível monitorizar o estado do projetor e visualizar informações de erro a partir da exibição do estado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione a definição **Gestão** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Visualizar os Logs** e pressione [Enter].
- 5** Selecione **Exibir status** e pressione [Enter].
- 6** Pressione os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para ver diferentes categorias de informações.
  - **Status Information:** estado de funcionamento do projetor
  - **Source:** informação do sinal de entrada

- **Signal Information:** informação do sinal de entrada digital
- **Network Wired:** definições da rede com fios
- **Network Wireless:** definições da rede sem fios
- **Maintenance:** tempo de funcionamento do projetor e da luz
- **Version:** versão de firmware do projetor

► **Links relacionados**

- "Mensagens de estado do projetor" [Pág.232](#)

## Mensagens de estado do projetor

As categorias da exibição do estado permitem visualizar informações sobre o projetor e o seu funcionamento.

 As mensagens de estado estão disponíveis em inglês.

### Categoria **Status Information**

Informação	Descrição
System	Ver a <b>System</b> tabela de informações de estado.
Source	Exibe a fonte que está a ser utilizada.
On-ScreenDisplay	Exibe as definições dos menus apresentados no ecrã. Quando desativado, os menus ou mensagens não serão exibidas nas imagens projetadas.
A/V Mute	Exibe o estado de A/V Mute.
Intake Air Temp	Exibe a temperatura da entrada de ar.
Internal Temp Lv	Exibe a temperatura interna do projetor.
Laser Status	Exibe o estado de funcionamento da luz.

### Categoria **Source**

Informação	Descrição
Source	Exibe a fonte que está a ser utilizada.
Resolution	Exibe a resolução do sinal de entrada atual.
Color Space	Exibe o espaço de cor do sinal de entrada atual.
H-Frequency	Exibe a frequência horizontal do sinal de entrada atual.
V-Frequency	Exibe a frequência vertical do sinal de entrada atual.
Sync Polarity	Exibe a polaridade de sincronização.
Sync Mode	Exibe o tipo de sincronização.
Detected Mode	Exibe o modo detetado do sinal de entrada atual.
Video Range	Exibe o nível de vídeo do projetor.

## Categoria **Signal Information**

Informação	Descrição
5V Detect	Exibe os resultados da deteção de sinais de 5V.
TMDS Clock	Exibe a frequência TMDS do sinal de entrada atual.
H-Frequency	Exibe a frequência horizontal do sinal de entrada atual.
V-Frequency	Exibe a frequência vertical do sinal de entrada atual.
Stable Time	Exibe o tempo de funcionamento desde que a fonte de entrada foi determinada.
HDCP Status	Exibe o estado de HDCP.
HDCP Ver	Exibe a versão de HDCP.
AVI VIC	Exibe as informações VIC (AVI) do sinal de entrada atual.
AVI Checksum	Exibe o resultado da soma de verificação para AVI.
AVI Sampling Str	Exibe a amostragem de cor para AVI.
Signal Mode	Exibe o modo do sinal.
HDBaseT Level	Exibe as informações sobre o sinal de imagem da porta HDBaseT.

## Categoria **Network Wired**

Informação	Descrição
Projector Name	Exibe o nome utilizado para identificar o projetor quando este está ligado a uma rede.
Connection Mode	Exibe o caminho de ligação para a rede local.
DHCP	Exibe as definições de DHCP.
IP Display	Exibe as definições de exibição do endereço IP.
IP Address	Exibe o endereço IP.
MAC Address	Apresenta o endereço MAC.

## Categoria **Network Wireless**

Informação	Descrição
Projector Name	Exibe o nome utilizado para identificar o projetor quando este está ligado a uma rede.
Connection Mode	Exibe o modo de ligação a utilizar quando ligar o projetor a um computador através de uma rede sem fios.
SSID	Exibe o SSID.
DHCP	Exibe as definições de DHCP.
IP Display	Exibe as definições de exibição do endereço IP.
IP Address	Exibe o endereço IP.
MAC Address	Apresenta o endereço MAC.
Security	Exibe as definições de segurança.
Antenna Level	Exibe o estado de receção de Wi-Fi.

## Categoria **Maintenance**

Informação	Descrição
Operation Time	Exibe o tempo total de funcionamento do projetor.
Laser Op. Time	Exibe o tempo de funcionamento do laser para cada definição de <b>Modo de Luz</b> .

## Categoria **Version**

Informação	Descrição
Serial No.	Exibe o número de série do projetor.
Main	Exibe a informação da versão de firmware do projetor.
HDBaseT	

## Informação de estado **System**

Estado	Descrição
OK	O projetor encontra-se em modo de funcionamento normal.
Warm-up	O projetor está a aquecer.
Standby	O projetor está no modo de suspensão.
Cool Down	O projetor está a arrefecer.
Temp Error	Ocorreu um erro de temperatura elevada.
Fan Error	Ocorreu um erro de ventilador.
Sensor Error	Ocorreu um erro de sensor.
Power Error	Ocorreu um erro de energia.
Internal Error	Ocorreu um erro interno.
Airflow Error	Ocorreu um erro de fluxo de ar do filtro.
Temp Warning	Ocorreu um aviso de temperatura elevada.
Internal Warning	Ocorreu um aviso relacionado com o sistema interno.
Airflow Decline	Ocorreu um erro de fluxo de ar baixo do filtro.
Power Warning	Ocorreu um aviso de energia.
Clean Filter	Ocorreu um aviso do filtro de ar, limpe o filtro de ar.
Laser Error	Ocorreu um erro de laser.
Laser Warning	Ocorreu um aviso de laser.
Temp Error FE	Ocorreu um erro de laser porque a temperatura do laser é demasiado elevada.

Estado	Descrição
Temp Warning FE	Ocorreu um aviso de laser porque a temperatura do laser é demasiado elevada.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

## ► Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.235](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.236](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.236](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.237](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.237](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.238](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.238](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.239](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.239](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.240](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.240](#)
- "Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free" [Pág.240](#)

---

## Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [A/V Mute] no projetor ou no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projetor se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma proteção de ecrã preta.
- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança.

Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Gestão** ou utilize o controlo remoto para ligar o projetor.

- Se o projetor não responder quando premir os botões no projetor, poderá ter ocorrido um erro interno no projetor. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Para projetar uma fonte de imagem ligada à porta Computer2/Monitor Out, defina a **Porta Saída Monitor** para **Computador2** no menu **E/S do sinal** do projetor.
- Ajuste a definição de **Brilho** no menu **Imagem** para cores de imagens individuais.
- Ajuste o brilho da luz do seu projector.  
☛ **Operação > Controle de Brilho da Luz**
- Certifique-se de que **Mensagem** está definido para **Activado** no menu **Visor** do projetor.
- O projetor poderá não ser capaz de projetar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

## ► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.198](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.195](#)
- "Definições de Visualização do projector - Menu Visor" [Pág.193](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.131](#)

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

### ▶ Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil Windows" [Pág.236](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.236](#)

## Exibição a partir de um computador portátil Windows

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Windows, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha pressionada a tecla Windows e pressione a tecla **P** em simultâneo e, em seguida, clique em **Duplicar**.
- 2** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projector, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está ativada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desativado.

- 3** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de vários monitores para **Espelhar** ou **Duplicar**.

## Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correto está seleccionado no menu **E/S do sinal** do projector.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, altere a definição **Nível HDMI IN EQ** no menu **E/S do sinal** do projector. Depois de alterar a definição, poderá ser necessário reiniciar o projector. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

- Se estiver a projetar com um dispositivo de armazenamento de transmissão de multimédia, ajuste a definição **Nível HDMI IN EQ** para **Auto** no menu **E/S do sinal** do projetor. Se ocorrer um problema, altere a definição.

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.256](#)

---

## Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para otimizar o sinal de imagem.
- Selecione a definição correcta de **Tipo de Tela** no menu **Instalação** do projetor para o ecrã que está a usar.  
Se houver margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado, ajuste a posição da imagem.
- Certifique-se de que a definição **Escala** está desativada no menu **Imagem** do projetor.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Imagem** do projetor.
  - ☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Posição**  
Caso tenha ajustado o tamanho da imagem com a definição **Zoom digital** no menu **Instalação** do projetor, execute **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem (EB-L635SU/EB-L630SU).
  - ☛ **Instalação > Zoom digital > Deslocar Imagem**
- Experimente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição de Tela**.
  - ☛ **Instalação > Tipo de Tela > Posição de Tela**
- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspeto diferente.

- Altere a definição de **Resolução** no menu **Imagem** do projetor de acordo com o sinal do equipamento ligado.
- Altere a definição **Em branco** no menu **Instalação** do projetor para que a imagem apareça como pretendido.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], pressione o botão [Esc] até que o projetor volte a exibir a imagem completa (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Default] para voltar ao tamanho original da imagem (EB-L720U/EB-L520U).
- Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.
- Quando projetar no modo Reprod. de conteúdo, certifique-se de que utiliza as definições de **Efeito de sobrepos.** corretas.
  - ☛ **Operação > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Projectção** no menu **Instalação** do projetor.

## » Links relacionados

- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.190](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.256](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.54](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.102](#)

---

## Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projetor diretamente em frente ao centro do ecrã.
- Ajuste a definição H/V-Keystone para corrigir a forma da imagem.

## ☛ Instalação > Correção Geométrica > H/V-Keystone

- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.

## ☛ Instalação > Correção Geométrica > Quick Corner

- Ajuste a definição **Correção de Arcos** para corrigir a forma da imagem projetada numa superfície curva.

## ☛ Instalação > Correção Geométrica > Correção de Arcos

- Ajuste a **Correção de Pontos** para corrigir uma ligeira distorção que ocorra parcialmente.

## ☛ Instalação > Correção Geométrica > Correção de Pontos

### » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.60](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.62](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Arcos" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.66](#)

---

## Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
  - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
  - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
  - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Ajuste as definições de **Redução ruído**, **Red. Ruído MPEG**, e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projector.
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Red. Ruído MPEG**
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- Defina **Resolução** para **Auto** no menu **Imagem** do projector.

- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de actualização do computador que sejam compatíveis com o projector.

- Se estiver a projetar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Imagem** do projector.

## ☛ Imagem > Ajuste sinal analógico > Alinhamento

## ☛ Imagem > Ajuste sinal analógico > Sinc.

- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correta de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.

### » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.256](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)

---

## Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Apresente um padrão de teste e use-o para ajustar o foco da imagem com o anel de focagem.
- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projector numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.

- Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
  - Se estiver a projetar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.**
    - ☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Alinhamento**
    - ☛ **Imagem > Ajuste sinal analógico > Sinc.**
  - Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.
- **Links relacionados**
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
  - "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)
  - "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.256](#)
  - "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.72](#)

## Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.

- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Saturação da cor** e **RGBCMY**.
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Formato do sinal** ou **EDID** no menu **E/S do sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.
- Certifique-se de que os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Ao utilizar vários projetores, certifique-se de que a definição de **Calibração de luz** no menu **Gestão** do projetor está configurada para a mesma opção em todos os projetores e que os projetores foram calibrados recentemente. Se alguns projectores não tiverem sido calibrados recentemente, o equilíbrio de branco e o nível do Brilho podem não corresponder aos dos outros projectores.

### ► Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.185](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)
- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.198](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.77](#)

## Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função **Atualizar modo** para a eliminar. Seleccione **Atualizar modo > Iniciar** no menu **Gestão** do projetor.

### ► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.198](#)

## Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projetor.
- Prima o botão [A/V Mute] no projetor ou no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projetor e o equipamento de vídeo.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Selecione a porta de saída de áudio correcta.
  - ☛ E/S do sinal > Saída de Áudio
  - ☛ E/S do sinal > Saída de Áudio HDMI
- Se pretender emitir áudio a partir de uma fonte de áudio ligada quando o projetor não estiver a projetar imagens, selecione estas definições nos menus do projetor:
  - Desative a **Inicialização rápida** no menu **Operação**.
  - Defina a **Saída A/V** para **Sempre** no menu **E/S do sinal**.
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Quando ligar o projetor a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projetor. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac)).

### ▶ Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.31](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu E/S do sinal" [Pág.188](#)

- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.87](#)

## Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

## Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free

Caso não seja possível projetar uma imagem utilizando a função PC Free, experimente as seguintes soluções:

- Se utilizar um dispositivo USB com baixa velocidade de transferência de dados, poderá não ser possível projetar filmes corretamente.
- Não é possível reproduzir um filme guardado com um codec de vídeo diferente de H.264 e H.265. (H.265 suporte apenas Main Profile).
- Não é possível reproduzir áudio guardado com um codec de áudio diferente de LPCM e AAC-LC.

### ▶ Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.92](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

## ► Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.241](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.241](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.242](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.242](#)

---

## Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projector e a uma tomada elétrica operacional.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Instalação** do projector.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** do menu **Gestão** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.
- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desativar o modo de repouso, defina **Modo Repouso** para **Desactivado** no menu **Operação** do projector.
- Se a luz do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está ativado. Defina **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado** no menu **Operação** do projector.
- Se a luz do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.

- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

## ► Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projector - Menu Gestão" [Pág.198](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.195](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.190](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.131](#)

---

## Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Instalação** do projector.

- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Pressione o botão 0 (zero) no controlo remoto enquanto mantém pressionado o botão [ID]. Ao seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente das definições de ID do projector.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

## » Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.42](#)
- "Definições de Instalação do projector - Menu Instalação" [Pág.190](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.41](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.118](#)

- ID de utilizador: **EPSONREMOTE**
- Palavra-passe predefinida: **guest**
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

---

## Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

---

## Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
  - ID de utilizador: **EPSONWEB**
  - Palavra-passe predefinida: **admin**
- Se definir uma palavra-passe remota (no Epson Web Control) e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

## ▶ Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.243](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.243](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.243](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.244](#)
- "Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring" [Pág.244](#)
- "Soluções quando não for possível usar duas fontes de Screen Mirroring" [Pág.244](#)
- "Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring" [Pág.245](#)
- "Soluções quando não for possível receber imagens partilhadas" [Pág.245](#)

## Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem corretas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário atualizar as definições de **Data & Hora** no menu **Gestão** do projetor.
- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Definições de rede > Rede sem fios > Segurança**
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, altere a definição do ponto de acesso para WPA2/WPA3-EAP.

## ▶ Links relacionados

- "Definições de Administrador do Projetor - Menu Gestão" [Pág.198](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.203](#)

## Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projetor através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projetor. A palavra-passe predefinida é **admin**.
- Para o modo de infra-estrutura, certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projetor se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **Operação** do projetor, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projetor. Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

## ▶ Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.202](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.195](#)

## Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projetor).
- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projetor no menu **Aviso de E-mail** ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu **Operação** para que o software de rede possa monitorizar o projetor no modo de espera.  
Altere a definição da **Porta** de acordo com o ambiente da rede sem fios. Se estiver a ligar sem fios, ligue a dispositivos num ponto de acesso da rede sem fios.

#### » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Aviso de E-mail" [Pág.206](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Operação" [Pág.195](#)

---

## Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projetor não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

---

## Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring

Se não for possível ligar ao projetor utilizando Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Verifique as definições do projetor.
  - Configure a definição de **AP Simples** para **Activado**.  
☛ **Rede > Definições de rede > AP Simples**
  - Configure a definição de **Screen Mirroring** para **Activado**.  
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring**
  - Selecione **Screen Mirroring** para **Desactivado** e selecione **Activado** de novo.  
☛ **Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring**
- Verifique as definições do dispositivo móvel.
  - Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão corretas.
  - Ao voltar a ligar imediatamente após desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
  - Reinicie o dispositivo móvel.
  - Depois de efetuar a ligação utilizando Screen Mirroring, as informações de ligação do projetor podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projetor a partir das informações registadas. Selecione o projetor a partir da lista de dispositivos disponíveis.

#### » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Definições de rede" [Pág.202](#)
- "Menu Rede - Menu Projeção de Rede" [Pág.207](#)

---

## Soluções quando não for possível usar duas fontes de Screen Mirroring

Se não conseguir usar duas fontes de Screen Mirroring em simultâneo, defina **Interromper Conexão** para **Desactivado**.

☛ Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Screen Mirroring

» **Links relacionados**

- "Menu Rede - Menu Projeção de Rede" [Pág.207](#)

---

## Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring

Se a imagem projetada ou o som apresentar interferências estáticas durante uma ligação Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Evite tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.
- Certifique-se de que os conteúdos da projecção cumprem os requisitos do Screen Mirroring.
- Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.
- Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

---

## Soluções quando não for possível receber imagens partilhadas

Se não for possível receber imagens partilhadas a partir de outros projetores, experimente as seguintes soluções:

- Ligue o projetor à mesma rede do projetor que está a partilhar imagens.
- Certifique-se de que **Compartilhamento da Tela** está definido para **Activado**.

☛ Rede > Definições de rede > Projeção de Rede > Compartilhamento da Tela

- Certifique-se de que não existe outro dispositivo ligado ao projetor utilizando o software Epson iProjection.
- Se a versão de firmware dos projetores que partilham o ecrã não for igual, poderá ser necessário atualizar o firmware do projetor para partilhar o ecrã.

» **Links relacionados**

- "Menu Rede - Menu Projeção de Rede" [Pág.207](#)

Se não conseguir reproduzir corretamente uma lista de reprodução, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a **Reprod. de conteúdo** está definida como **Activado**.  
☛ **Operação > Reprod. de conteúdo**
- Certifique-se de que a unidade flash USB contém uma lista de reprodução.
- Certifique-se de que a unidade flash USB está directamente ligada ao projector. Não utilize um leitor multi-cartões ou um concentrador USB para expandir uma porta USB.
- Se a unidade flash USB estiver particionada, poderá não ser possível reproduzir listas de reprodução. Elimine todas as partições antes de guardar as listas de reprodução na unidade flash USB.
- Não partilhe uma lista de reprodução entre projectores com resoluções diferentes. Os efeitos de cor e formas adicionados com **Efeito de sobrepos.** poderão não ser reproduzidos corretamente.  
☛ **Operação > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

## » Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Operação" [Pág.195](#)

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função de Ligação HDMI, experimente as seguintes soluções:

- Configure a **Definição de saída HDMI** para **Passagem por** no menu **Projeção Múltipla** do projetor (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão corretamente ligados.
- Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se ligou um altifalante, configure-o para saída PCM.
- Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Não ligue 4 ou mais leitores de multimédia. Pode ligar em simultâneo até 3 leitores de multimédia que cumpram a norma HDMI CEC.
- Se o dispositivo não for apresentado na lista Ligações Dispositivo, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.

## ► Links relacionados

- "Definições de operação de projectores múltiplos - Menu Projeção Múltipla"  
[Pág.209](#)

# Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

## ► Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.249](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.251](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.256](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.260](#)
- "Dimensões externas" [Pág.262](#)
- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager" [Pág.263](#)
- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Professional Tool" [Pág.264](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.265](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.267](#)
- "Glossário" [Pág.269](#)
- "Avisos" [Pág.271](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquiria estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: fevereiro de 2021.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

## ▶ Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.249](#)
- "Cabos" [Pág.249](#)
- "Montagens" [Pág.249](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.249](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.250](#)
- "Peças de substituição" [Pág.250](#)

---

## Ecrãs

### Ecrã tipo X móvel de 80" ELPSC21

Ecrãs tipo X portáteis. (Relação de aspecto de 16:9)

### Ecrã multi-formatos ELPSC26

Ecrã portátil multiformatos.

---

## Cabos

**Cabo de computador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**

**Cabo de computador ELPKC09 (3 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**

**Cabo de computador ELPKC10 (20 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**

Utilize para ligar à porta Computer.

---

## Montagens

### Suporte para montagem no tecto ELPMB22

### Suporte para montagem no tecto (baixo perfil) ELPMB30

Utilize este acessório quando instalar o projector no tecto.

### Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projector ao suporte de instalação para impedir a queda do projector.

### Extensão (450 mm) ELPFP13

### Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.



Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

---

## Para ligação sem fios

### Módulo de Rede sem fios ELPAP11

Utilize este acessório para projetar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

### Sistema de apresentação sem fios ELPWP10

Utilize quando ligar diretamente a computadores Windows/Mac e projetar imagens sem fios. Inclui dois transmissores sem fios (ELPWT01) e um módulo de rede sem fios (ELPAP11).

### Transmissor sem fios ELPWT01

Transmissor sem fios adicional para o sistema de apresentação sem fios.

---

## Dispositivos externos

**Câmara para documentos ELPDC21**

**Câmara para documentos ELPDC13**

**Câmara para documentos ELPDC07**

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

**Altifalante externo ELPSP02**

Altifalante externo amplificado.

**Transmissor HDBaseT ELPHD01**

Utilize quando transmitir um sinal HDMI a longa distância. (HDCP 2.2 não é suportado)

**Dispositivo Android TV™ ELPAP12**

**(EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)**

Utilize este leitor de transmissão de multimédia para ver conteúdo online.

---

## Peças de substituição

**Filtro de ar ELPAF56**

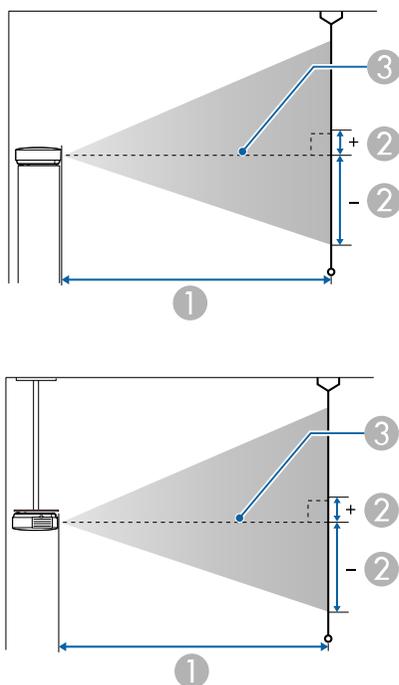
Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte as tabelas apresentadas nestas secções para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.

## ▶ Links relacionados

- "EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U"  
Pág.251
- "EB-L720U/EB-L520U" Pág.254

## EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U /EB-L530U



① Distância de projecção (cm)

- ② Distância desde o centro da lente até à base do ecrã (este valor varia consoante a definição de deslocamento vertical da lente) (cm).
- ③ Centro da lente

## WUXGA (EB-L735U/EB-L730U/EB-L630U/EB-L530U)

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
110"	224 × 168	365 - 591	-168 - 0

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
49"	108 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
110"	244 × 137	331 - 536	-145 - 8
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
480"	1063 × 598	1456 - 2352	-631 - 33

Tamanho do ecrã 16:6		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
46"	109 × 41	147 - 239	-55 - 14
50"	119 × 45	160 - 260	-59 - 15
60"	143 × 54	192 - 313	-71 - 18
70"	166 × 62	225 - 366	-83 - 21
80"	190 × 71	258 - 418	-95 - 24
100"	238 × 89	323 - 524	-119 - 30
120"	285 × 107	388 - 629	-143 - 36
150"	357 × 134	486 - 787	-178 - 45
200"	476 × 178	650 - 1051	-238 - 59
300"	713 × 268	976 - 1578	-357 - 89
452"	1075 × 403	1473 - 2379	-537 - 134

## WUXGA (EB-L635SU/EB-L630SU)

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)*	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
50"	108 × 67	85 - 115	-67 - 0
60"	129 × 81	103 - 139	-81 - 0
80"	172 × 108	138 - 186	-108 - 0
90"	194 × 121	156 - 210	-121 - 0
100"	215 × 135	173 - 234	-135 - 0
148"	319 × 199	258 - 348	-199 - 0
150"	323 × 202	261**	-202 - 0
180"	388 × 242	314**	-242 - 0

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)*	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
200"	431 × 269	349**	-269 - 0

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)*	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
45"	91 × 69	87 - 117	-69 - 0
50"	102 × 76	97 - 131	-76 - 0
60"	122 × 91	117 - 157	-91 - 0
80"	163 × 122	157 - 211	-122 - 0
90"	183 × 137	176 - 238	-137 - 0
100"	203 × 152	196 - 265	-152 - 0
120"	244 × 183	236 - 319	-183 - 0
130"	264 × 198	256 - 346	-198 - 0
150"	305 × 229	296**	-229 - 0
176"	358 × 268	348**	-268 - 0

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)*	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
49"	108 × 61	86 - 116	-64 - 3
50"	111 × 62	88 - 118	-66 - 3
60"	133 × 75	106 - 143	-79 - 4
80"	177 × 100	142 - 191	-105 - 6
100"	221 × 125	178 - 240	-131 - 7

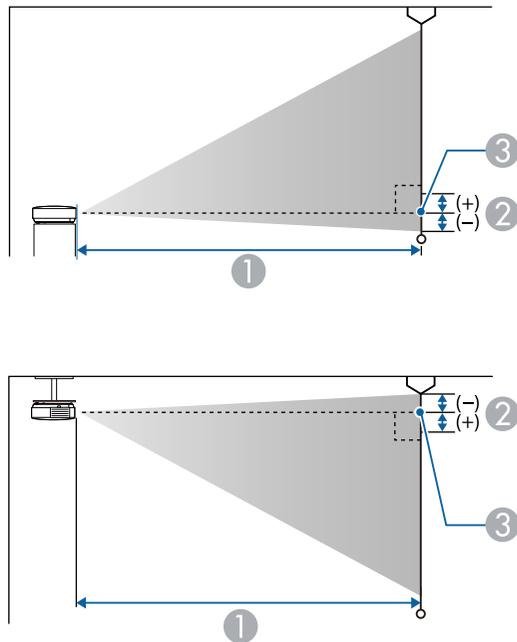
Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)*	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
120"	266 × 149	214 - 289	-158 - 8
144"	319 × 179	258 - 348	-189 - 10
150"	332 × 187	269**	-197 - 10
180"	398 × 224	323**	-237 - 12
194"	429 × 242	348**	-255 - 13

Tamanho do ecrã 16:6		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)*	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
46"	109 × 41	86 - 117	-55 - 14
50"	119 × 45	94 - 127	-59 - 15
60"	143 × 54	114 - 153	-71 - 18
80"	190 × 71	153 - 206	-95 - 24
100"	238 × 89	191 - 259	-119 - 30
120"	285 × 107	230 - 311	-143 - 36
134"	319 × 120	258 - 348	-159 - 40
150"	357 × 134	289**	-178 - 45
180"	428 × 161	347**	-214 - 54
181"	430 × 161	349**	-215 - 54

\* Máximo (Tele): Zoom digital

\*\* Projecção com Largo (zoom máximo).

## EB-L720U/EB-L520U



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- ③ Centro da lente

## WUXGA

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
50"	108 × 67	144 - 235	-2
60"	129 × 81	174 - 283	-3

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
70"	151 × 94	204 - 331	-3
80"	172 × 108	233 - 378	-4
100"	215 × 135	292 - 474	-5
120"	258 × 162	351 - 569	-6
150"	323 × 202	440 - 713	-7
200"	431 × 269	588 - 951	-10
300"	646 × 404	884 - 1429	-14
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-24

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
45"	91 × 69	147 - 240	-2
50"	102 × 76	164 - 267	-3
60"	122 × 91	197 - 321	-3
70"	142 × 107	231 - 375	-4
80"	163 × 122	264 - 429	-4
100"	203 × 152	331 - 537	-5
120"	244 × 183	398 - 645	-7
150"	305 × 229	499 - 807	-8
200"	406 × 305	666 - 1077	-11
300"	610 × 457	1001 - 1618	-16
440"	894 × 671	1470 - 2375	-24

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
49"	108 × 61	145 - 237	1
50"	111 × 62	148 - 242	1
60"	133 × 75	179 - 291	1
70"	155 × 87	209 - 340	1
80"	177 × 100	240 - 389	2
100"	221 × 125	301 - 487	2
120"	266 × 149	361 - 585	2
150"	332 × 187	453 - 733	3
200"	443 × 249	605 - 978	4
300"	664 × 374	909 - 1469	6
486"	1076 × 605	1474 - 2381	9

Tamanho do ecrã 16:6		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
46"	109 × 41	147 - 239	11
50"	119 × 45	160 - 260	12
60"	143 × 54	192 - 313	15
70"	166 × 62	225 - 366	17
80"	190 × 71	258 - 418	20
100"	238 × 89	323 - 524	24
120"	285 × 107	388 - 629	29
150"	357 × 134	486 - 787	37
200"	476 × 178	650 - 1051	49
300"	713 × 268	976 - 1578	73
452"	1075 × 403	1473 - 2379	110

A tabela abaixo apresenta uma lista das taxas de atualização e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo.

 A porta de fonte Computer não suporta sinais YCbCr.

## PC

Modo compatível

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
VGA60	640	480	60	✓				✓	
VGA72	640	480	72	✓					
VGA75	640	480	75	✓					
VGA85	640	480	85	✓					
SVGA60	800	600	60	✓				✓	
SVGA72	800	600	72	✓					
SVGA75	800	600	75	✓					
SVGA85	800	600	85	✓					
XGA60	1024	768	60	✓				✓	
XGA70	1024	768	70	✓					
XGA75	1024	768	75	✓					
XGA85	1024	768	85	✓					
WXGA60-1	1280	768	60	✓					
WXGA60	1280	800	60	✓				✓	
WXGA75	1280	800	75	✓					
WXGA85	1280	800	85	✓					
WXGA60-3	1366	768	60	✓				✓	

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
WXGA+60	1440	900	60	✓				✓	
WXGA+75	1440	900	75	✓					
WXGA+85	1440	900	85	✓					
WXGA++	1600	900	60	✓				✓	
SXGA1_70	1152	864	70	✓					
SXGA1_75	1152	864	75	✓					
SXGA1_85	1152	864	85	✓					
SXGA2_60	1280	960	60	✓				✓	
SXGA2_75	1280	960	75	✓					
SXGA2_85	1280	960	85	✓					
SXGA3_60	1280	1024	60	✓				✓	
SXGA3_75	1280	1024	75	✓					
SXGA3_85	1280	1024	85	✓					
SXGA+60	1400	1050	60	✓				✓	
SXGA+75	1400	1050	75	✓					
WSXGA+60	1680	1050	60	✓*				✓	
UXGA60	1600	1200	60	✓				✓	
1920×1080_50	1920	1080	50	✓				✓	
1920×1080_60	1920	1080	60	✓				✓	
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	60	✓				✓	
QXGA	2048	1536	60					✓	
WQHD	2560	1440	60					✓	

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	60					✓	

\* Compatível apenas quando **Largo** está seleccionado como **Resolução** no menu **Imagem** do projetor.

## Proporção única

Modo compatível

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Proporção única (16:6)	✓											

Informações do modo

Mode	Resolução (pontos)		Sincronização horizontal (KHz)	Taxa de renovação (Hz)	Dotclk (MHz)	Tipo de varrimento
Proporção única (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive

Se a imagem não for apresentada correctamente, defina a temporização no computador para corresponder aos valores das seguintes tabelas. (Pode não conseguir alterar estas definições, consoante o computador.)

Mode	Dotclk (MHz)	Freq. H (KHz)	Freq. V. (Hz)	H active (dot)	H Front Porch (dot)	H Sync Width (dot)	H Back Porch (dot)
Proporção única (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74

Mode	V active (Line)	V Front Porch (Line)	V Sync Width (Line)	V Back Porch (Line)	Polaridade SINC H	Polaridade SINC V	Tipo de varrimento
Proporção única (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive

P: Positivo

N: Negativo

## SD

Modo compatível

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
SDTV (480i)	720	480	59.94			✓	✓	✓	
SDTV (576i)	720	576	50			✓	✓	✓	
SDTV (480p)	720	480	59.94	✓		✓	✓	✓	
SDTV (576p)	720	576	50	✓		✓	✓	✓	

## HD

Modo compatível

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
HDTV (720p)_50	1280	720	50	✓		✓	✓	✓	
HDTV (720p)_59.94	1280	720	59.94	✓		✓	✓	✓	
HDTV (720p)_60	1280	720	60	✓		✓	✓	✓	
HDTV (1080i)_50	1920	1080	50			✓	✓	✓	
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	59.94			✓	✓	✓	
HDTV (1080i)_60	1920	1080	60			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	23.98			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_24	1920	1080	24			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	29.97			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_30	1920	1080	30			✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_50	1920	1080	50	✓		✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	59.94	✓		✓	✓	✓	
HDTV (1080p)_60	1920	1080	60	✓		✓	✓	✓	

## 4K

Modo compatível

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
4K (3840×2160)	3840	2160	23.98			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	24			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	25			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	29.97			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	30			✓	✓	✓	
4K (3840×2160)	3840	2160	50		✓				
4K (3840×2160)	3840	2160	59.94		✓				
4K (3840×2160)	3840	2160	60		✓				
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	23.98			✓	✓	✓	
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	24			✓	✓	✓	
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	50		✓				

Mode	Resolution (dot)		Refresh Rate (Hz)	Computer	HDMI/HDBaseT				
					RGB HV	YCbCr(8bit)			RGB (8bit)
						4:2:0	4:2:2	4:4:4	
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	59.94		✓				
4K (4096×2160) (SMPTE)	4096	2160	60		✓				

Nome do produto	EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U
Dimensões	440 (L) × 122 (A) × 304 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,67"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2 304 000 pixéis WUXGA (1 920 (L) × 1 200 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U:</b> 1,0 a 1,6 (Zoom ótico) <b>EB-L635SU/EB-L630SU:</b> 1,0 a 1,35 (Zoom digital)
Deslocamento da lente	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U:</b> Manual Direcção vertical máxima: Aprox. ±50% Direcção horizontal máxima: Aprox. ±20%
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> Até 115,5 W <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> Até 44 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm
Casse de laser	Classe 4
Tempo de funcionamento da luz *	Modo de Luz Normal ou Silencioso: até cerca de 20 000 horas Modo de Luz Avançado: até cerca de 30 000 horas
Saída de áudio máx.	10 W
Altifalantes externos	1

Fonte de alimentação	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> 100-240V CA±10% 50/60Hz 3,6 - 1,6 A <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> 100-240V CA±10% 50/60Hz 3,1 - 1,4 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> 358 W <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> 301 W
Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> 345 W <b>EB-L530U/EB-L520U:</b> 293 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação activada: 2,0 W Comunicação desactivada: 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento (com instalação de apenas um projetor) **	Altitude de 0 a 2 286 m: 0 a +45°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 0 a +40°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de funcionamento (com instalação de vários projetores) **	Altitude de 0 a 2 286 m: 0 a +40°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 0 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (sem condensação)

Peso	<b>EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U:</b> Aprox. 8,4 kg
	<b>EB-L720U:</b> Aprox. 7,8kg
	<b>EB-L530U:</b> Aprox. 8,2 kg
	<b>EB-L520U:</b> Aprox. 7,7 kg

\* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num ambiente com partículas suspensas de 0,04 a 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Este é um guia aproximado e poderá sofrer alterações dependendo da utilização do projetor e das condições ambientais.)

\*\* A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

### ▶ Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [Pág.261](#)

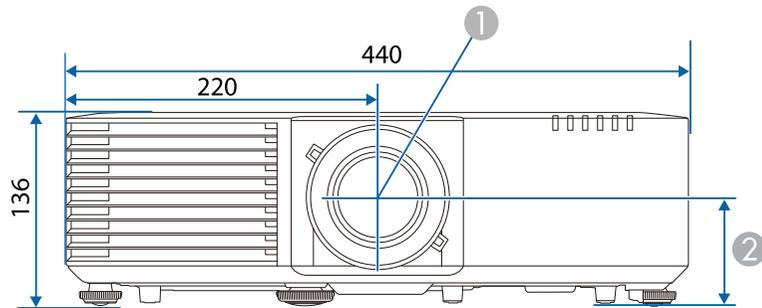
Porta HDMI2	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/ EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	1	HDMI
Porta USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Porta DC Out (para fornecimento de energia) (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/ EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)	1	Conector USB (Tipo A)
Porta Service	1	Conector USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta HDBaseT	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)



- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem com todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.

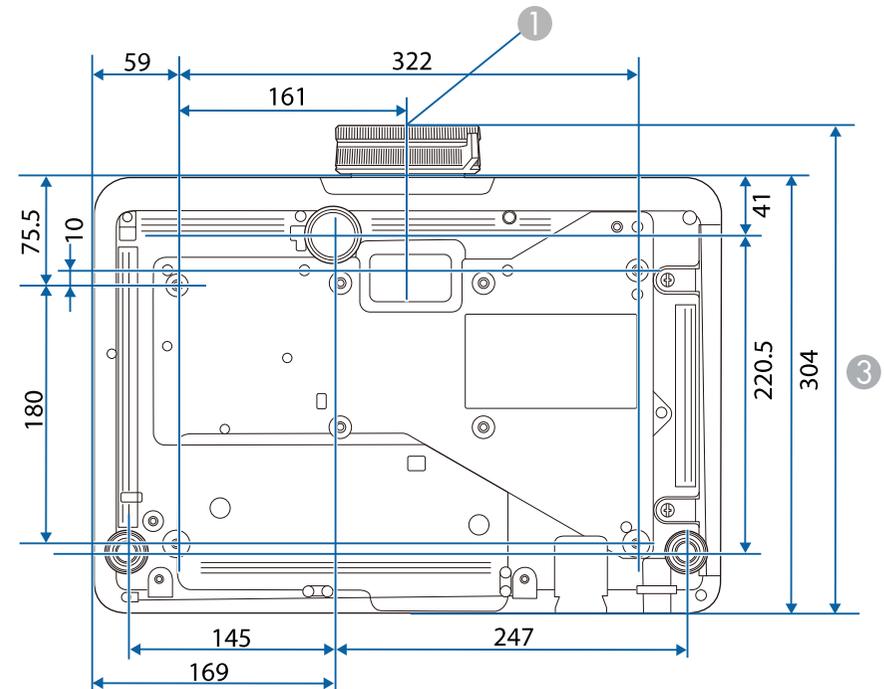
## Especificações dos conectores

Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Audio1	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio2	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta HDMI1	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)



- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no teto: 74 mm

- ③ EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U: 339 mm  
EB-L635SU/EB-L630SU: 334 mm



A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

Seu projetor oferece suporte aos seguintes recursos e opções do software Epson Projector Content Manager.

Funcionalidades/Opções		EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U
Reprodução simultânea		-
Guardar a lista de reprodução no projetor através de uma rede		✓
<b>Definição &gt; Formato de vídeo</b>	Autosseleção	✓
	Formato AVI	✓
	Formato MP4	✓

O seu projetor suporta as funcionalidades e opções para o software Epson Projector Professional Tool.



- O software Epson Projector Professional Tool não suporta a ligação de vários projetores em cadeia utilizando **Definição de saída HDMI** no menu **Projeção Múltipla** do projetor e as portas de HDMI Out.
- Se alterar a definição de **Screen Type** e **Screen Position**, as definições de **Geometry Correction** serão repostas.
- Se deseja ligar o projetor através do transmissor HDBaseT, defina **Saída A/V** para **Sempre** no menu **E/S do sinal**.

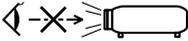
Funcionalidades/Opções		EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U	
Funcionalidades <b>Camera Assist</b>		-	
Separador <b>Layout/Monitoring</b>	<b>Input Voltage</b>	-	
Separador <b>Setting</b>	<b>Separador Lens Control</b>	-	
	<b>Initial Setting &gt; separador Basic 3</b>	<b>Startup (Shutter)/Standby (Shutter)</b>	-
		<b>Fade-in (seconds)/Fade-out (seconds)</b>	-
		<b>Shutter Timer</b>	Pode definir como a definição de <b>Tempor. Mudo A/V</b> do projetor.
		<b>Standby Confirmation</b>	-

Funcionalidades/Opções		EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U	
		<b>Reset All Config</b>	As definições seguintes serão também repostas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Uniformity</b></li> <li>• <b>Color Matching</b></li> </ul>
		<b>Reset Screen Matching</b>	Serão repostas apenas as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Uniformity</b></li> <li>• <b>Color Matching</b></li> </ul>
	<b>Separador Geometry Correction</b>	<b>Curved Surface</b>	-
		<b>Corner Wall</b>	-
		Marcador exibido ao arrastar e largar um ponto	-
		Ajustes fora da área de projeção	-
		Um valor de coordenada absoluta e um valor de coordenada relativa	✓
	<b>Menu Geral</b>	<b>Geometry Correction File</b>	-
		<b>Projector File</b>	-

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma internacional IEC/EN60825-1:2014 relativa a lasers.

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projetor.

## ⚠ Aviso

- Não abra a caixa do projetor. O projetor está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.

## ⚠ Atenção

Não desmonte o projetor aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



O projetor utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.

- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.

## » Links relacionados

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.267](#)

## Etiquetas de aviso do laser

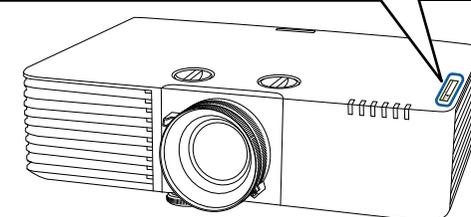
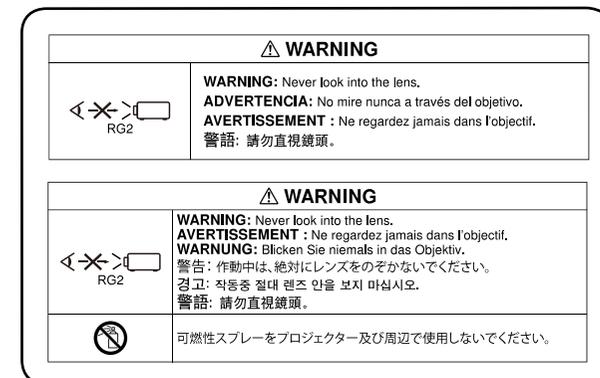
Existem etiquetas de aviso de laser no projetor.

## No interior



## Topo

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que ninguém está a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Para obter mais informações, consulte o Web site da AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
DICOM	Um acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Uma norma internacional que define padrões de imagem e um protocolo de comunicações para imagens médicas.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.

HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado)</li> <li>• Relação de aspeto de 16:9</li> </ul>
Modo de infraestrutura	Um método para ligação de rede sem fios no qual os dispositivos comunicam através de pontos de acesso.
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.

Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, routers e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).

Sinc.	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização". Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.
Alinhamento	Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica. Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade. O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se alinhamento. Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino utilizado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).
WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1920 pontos (horizontais) x 1200 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

#### ► Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.271](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.271](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.271](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.271](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.272](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.272](#)

---

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

---

## Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas

de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

---

## Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "Windows 7", "Windows 8.1" e "Windows 10". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo "Windows" para os referir.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são referidos como "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x", "macOS 10.14.x", e "macOS 10.15.x". Além disso, pode ser utilizado o termo coletivo "Mac" para os designar.

---

## Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION e os respetivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e Windows Server são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Wi-Fi®, WPA2®, WPA3® e Miracast® são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance®.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PJLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® e Crestron RoomView® são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Extron® e XTP® são marcas comerciais registadas da RGB Systems. Incorporated.

HDBaseT™ e o logótipo HDBaseT Alliance são marcas comerciais da HDBaseT Alliance.

Android TV™ é uma marca comercial da Google LLC.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

---

## Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2021 Seiko Epson Corporation

2021.02 414103300PT

---

## Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson