

Kullanım Kılavuzu



Multimedia Projector

EB-G7905U	EB-G7000W
EB-G7900U	EB-G7805
EB-G7500U	EB-G7800
EB-G7400U	EB-G7100
EB-G7200W	





Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

• Güvenlik işaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını gösteren grafik semboller kullanırlar. Kişilere ve mala verilebilecek zararlardan kaçınmak için bu dikkat sembollerini anlayın ve bunlara harfiyen uyun.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

• Genel bilgi işaretleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ek" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  "Sözlük" s.252
[Ad]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: Görüntü altından Parlaklık öğesini seçin. Görüntü - Parlaklık

Projektörü kullanmadan önce aşağıdaki bilgileri okuduğunuzdan emin olun.

☞ [Güvenlik Talimatları](#)

Kurulum Konusunda Uyarı ve Önlemler

Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.

☞ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.220](#)

Uyarı

- Projektörü, suya, yağmura veya yüksek seviyede neme maruz kalabileceği açık mekân, banyo, duş odası vb. bir yere kurmayın veya bu tür yerlerde kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Kurulum doğru bir şekilde yapılmazsa, projektör yere düşebilir. Bu da yaralanma veya kazalara neden olabilir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı ya da yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda, projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da, kazalara veya tavan askısının altında bulunan kişilerin yaralanmasına neden olabilir.
Tavan askısı kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.
- Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.
- Sadece belirtilen güç kaynağı gerilimini kullanın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.



Uyarı

- Elektrik kablosunu kullanırken dikkatli olun. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Bir elektrik prizine birkaç elektrik kablosu takmayın.
 - Üzerine toz gibi yabancı maddeler yapışmış elektrik kablosunu prize takmayın.
 - Elektrik kablosunun prize tamamen girdiğini kontrol edin.
 - Elektrik kablosunu çıplak elle prize takıp çıkarmayın.
 - Elektrik kablosunu çıkarırken kablodan çekmeyin. Fiş kısmından tutarak çıkarın.
- Hasarlı bir elektrik kablosunu kullanmayın. Aksi takdirde yangın ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Elektrik kablosunu kullanırken aşağıdaki noktalara dikkat edin.
 - Elektrik kablosunda bir değişiklik yapmayın.
 - Elektrik kablosunun üzerine ağır cisimler koymayın.
 - Elektrik kablosunu kuvvetle bükmeyin, kıvrımayın veya çekmeyin.
 - Elektrik kablosunu bir ısıtma cihazının yakınına yerleştirmeyin.



Dikkat

Projektörü, hareketli bir masa veya eğimli yüzey gibi sabit olmayan bir yere yerleştirmeyin. Dikey yansıtma yapıyorken projektörü düşmeyecek biçimde yerleştirmeye dikkat edin.
Düşmesi yaralanmalara neden olabilir.

Dikkat

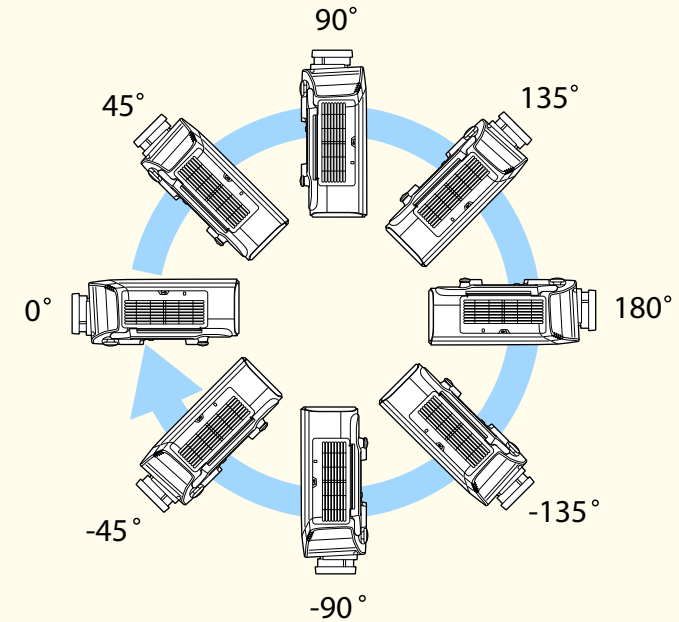
- Projektörü titreşim veya darbeye maruz kalan bir yere kurmayın.
- Projektörü bir yüksek gerilim hattının veya manyetik alan yaratan bir nesnenin yakınına kurmayın. Projektör düzgün çalışmayabilir.
- Projektörü aşırı sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanmayın veya depolamayın. Ani sıcaklık değişimlerinden de kaçının.
Projektörü aşağıdaki çalışma veya depolama sıcaklığı aralıkları dahilindeki bir yerde kullanın veya depolayın.
 - Çalışma sıcaklığı aralığı
0 ila +45°C (0 ila 1.500 m irtifa, yağışma yok)
0 ila +40°C (1.501 ila 3.048 m irtifa, yağışma yok)
0 ila +35°C (3.049 ila 5.000 m irtifa, yağışma yok)
 - Depolama sıcaklığı aralığı: -10 ila +60°C (Yağışmasız)
- 1.500 metreyi aşan bir yükseklikte kullanırken **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın.
🔊 Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu [s.144](#)

Dikkat

- Projektör eğik konumda yansıtma yaparken projektörü belirtilen açıdan fazla yatırmayın. Bu durum arızalara veya kazalara yol açabilir.

Yatırma açısı

Dikey: 360 derece içinde tüm açılarda kurulabilir.



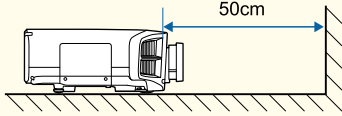
Yatay: Arka ayaklara yönelik uzama ve çekilme aralığı (yaklaşık $\pm 1,3$ derece) içinde eğilebilir. Ayaklar takılabilir ve çıkarılabilir. Ayaklar 10 mm'den fazla uzatıldığında cihazdan ayrılır.

- Kurulum tamamlanınca **Yön**'ü ayarladığınızdan emin olun. Ayarlanmazsa, projektör doğru biçimde soğumaz ve lambaların kalitesi bozulabilir.
🔊 "Yönün ayarlanması" [s.27](#)
- Projektörü uygun olmayan bir açıda kullanmak veya Yapılandırma menüsü ayarlarının yanlış olması arızalara yol açar ve optik parçaların çalışma ömrünü kısaltır.

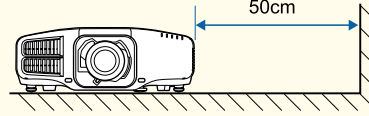
Dikkat

- Duvar ile hava çıkış fanı ve hava giriş fanı arasında aşağıdaki gösterimde belirtilen kadar bir boşluk bırakın.

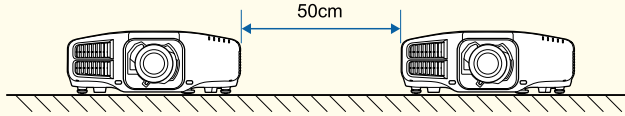
Hava çıkış fanı



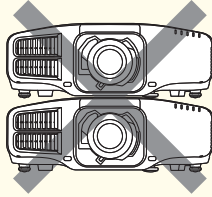
Hava giriş fanı



- Birden çok projektör kurarken, projektörler arasında en az 50 cm boşluk bırakın. Ayrıca, hava çıkış fanı yayılan ısının hava giriş fanı girmediğinden emin olun.



- Projektörü doğrudan başka bir projektörün üzerine yerleştirmeyin.



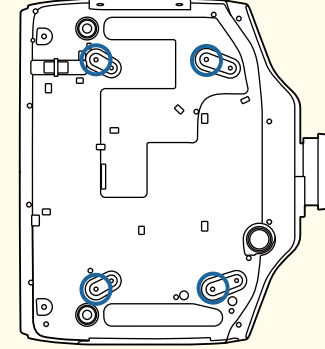
- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırmayla ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doğru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.

Dikey kurulum konusunda notlar

Dikey kurulum için özel bir montaj gereklidir. Bir profesyonelle iletişime geçip montajı hazırlayın.

Dikkat

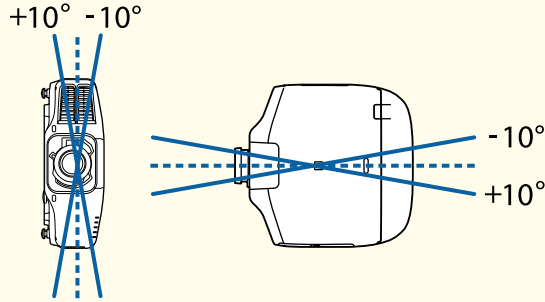
- Montajı düşmeyecek şekilde planlayın.
- Projektörün tavana montaj tutturma noktalarını sabitlemek için piyasada bulunabilen M6 vidalar (12 mm derinliğe kadar) kullanın ve dört noktada monte edin (projektörün ayaklarını çıkarmanız gerekmez).



Dikkat

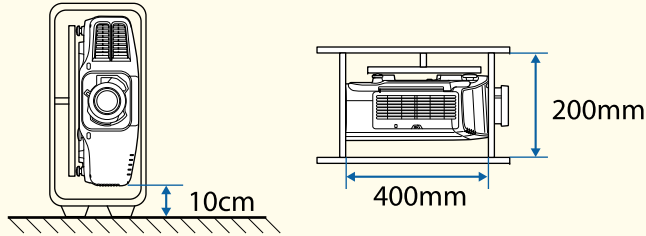
- Projektörü mutlaka hava giriş fanı aşağı bakacak biçimde kurun. Hava giriş fanı yukarı doğru bakarsa projektör düzgün soğumaz ve arızalanabilir.

Yatırma açısı



Projektörün yukarıdaki şekillerde gösterilmeyen açılarda kullanılması projektöre zarar verebilir veya bir kazaya yol açabilir.

- Projektörü hava giriş fanı aşağı doğru bakacak ve projektör ile zemin arasında en az gösterimde belirtilen kadar boşluk olacak biçimde kurun. Hava giriş deliğinin engellenmemesi amacıyla taban için 400 x 200 mm boşluk olduğundan emin olun.



- Kurulum tamamlanınca **Yön**'ü ayarladığınızdan emin olun. Ayarlanmazsa, projektör doğru biçimde soğumaz ve lambaların kalitesi bozulabilir.
☛ "Yönün ayarlanması" s.27
- Normal bir kurulumda yaklaşık 2000 saat veya daha uzun süre çalışmış lambaları kullanmayın. Bu, projektörün hatalı çalışmasına veya lambaların kalitesinin bozulmasına neden olabilir.

Kullanım Konusunda Uyarı ve Önlemler



Uyarı

- Projektörün hava giriş fanı veya hava çıkış fanı üzerini kapatmayın. Fanlardan birinin üzeri örtülürse, cihazın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Yansıtma sırasında merceğe doğru bakmayın.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı lens kapağı (çıkarılabilir) veya kitap vb. ile engellemeyin.

Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır ve bu durum erimeye, yanmaya ve yangına neden olabilir. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.

- Projektörün ışık kaynağı olarak yüksek iç basınçlı, cıvalı bir lamba kullanılır. Lamba titreşim veya darbelere maruz kalırsa veya uzun süre kullanılırsa, kırılabilir veya çalışmayabilir. Lamba patlarsa, gaz çıkabilir ve cam parçacıkları savrulurarak yaralanmaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatlara uyduğunuzdan emin olun.

- Lambayı parçalarına ayırmayın, lambaya zarar vermeyin ya da hiçbir darbeye maruz bırakmayın.
- Çalışırken yüzünüzü projektörün yakınında tutmayın.
- Eğer projektör tavana kurulmuşsa, lamba kapağı çıkartıldığında küçük cam parçaları düşebileceği için özel bir dikkat gösterilmelidir.

Projektörü temizlerken ya da lambayı kendiniz değiştirirken bu cam parçalarının gözünüze ya da ağızınıza kaçmamasına dikkat edin.

Lamba kırılırsa, bölgeyi hemen havalandırın ve kırık cam parçaları solunur veya gözlere ya da ağza girerse bir doktora başvurun. Belirtilenlere ek olarak, uygun bertaraf etme yolları ile ilgili olarak yerel mevzuata başvurun ve çöpe atmayın.



Dikkat

Hava çıkış fanı yakınına ısı nedeniyle şekli bozulabilecek veya ısıdan başka bir şekilde etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü ya da ellerinizi kanala yaklaştırmayın.

Dikkat

- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Mercek ünitesini yalnızca gerekli olduğunda çıkartın. Projektörün içine toz veya pislik girerse, yansıtma kalitesi bozulur ve bir arızaya neden olabilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.
- Projektörü, mercek takılı biçimde muhafaza edin. Projektör mercek ünitesi olmadan muhafaza edilirse, projektörün içine toz ve pislik girebilir ve arızaya ya da düşük kaliteli projeksiyona yol açabilir.
- Depolama sırasında uzaktan kumandanın pillerini çıkarın. Uzun süre uzaktan kumanda içinde kalan piller elektrolit sızdırabilir.

Taşıma Konusunda Notlar

Projektörün içinde birçok cam parça ve hassas bileşen mevcuttur. Taşıma sırasında darbeler sonucu hasarların oluşmasını önlemek için, projektörü aşağıda açıklanan şekilde ele alın.



Dikkat

Projektörü tek başınıza taşımayın. Projektörün ambalajını açmak veya taşımak için iki kişi gerekmektedir.

Dikkat

- Yakına Taşıma
 - Projektöre giden gücü kapatın ve tüm kabloları sökün.
 - Kapağı merceğe takın.
- Taşıırken

"Yakına Taşıma" başlığında açıklanan noktaları kontrol ettikten sonra, aşağıdakileri hazırlayın ve ardından projektörü paketleyin.

 - İsteğe bağlı bir mercek takılırsa mercek birimini çıkarın.
 - Projektörde mercek yoksa, projektörü satın aldığınızda mercek montajı üzerinde bulunan kapağı takın.
 - Projektör yerleşik bir lense sahipse lensi takın. Satın aldığınızda, mercek ünitesinin etrafına takılı koruyucu dolguyu çıkarın.
 - Merceği ana konuma getirin.
 - ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" [s.32](#)
 - Projektörü darbeden korumak için ambalaj malzemesinin içine emniyetli biçimde sarın ve sağlam bir karton kutunun içine yerleştirin. Nakliye şirketini, içeriğin hassas bir malzeme olduğu konusunda uyarın.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Giriş

Parça Adları ve İşlevleri 13

Ön/Üst	13
Arka	14
Arabirim	15
Taban	16
Kumanda Paneli	16
Uzaktan Kumanda	18
Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi	21
Uzaktan kumanda işletim mesafesi	22
Uzaktan Kumandaya Bir Kablo Bağlama	23

Projektörün Hazırlanması

Projektörün Kurulması 25

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma	25
Takma	25
Mercek Kalibrasyonu	26
Çıkarma	27
Kurulum Ayarları	27
Yönün ayarlanması	27
Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)	28
Bir dikey kurulumda yansıtma	29
Perde Ayarları	29
Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama	30
Test Desenini Görüntüleme	31
Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)	32
Görüntü Boyutunun Ayarlanması	35
Odağın Düzeltilmesi	36
Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme	36
Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme	37
Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)	39

Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)	39
ID Ayarları	39
Projektör kimliğini ayarlayın	40
Projektör ID'sinin kontrolü	40
Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması	40
Saatın Ayarlanması	41
Diğer Ayarlar	42
Temel işlemler ile ilgili ayarlar	42
Ekran ile ilgili ayarlar	43

Donanımın Bağlanması 45

Bilgisayarın Bağlanması	45
Görüntü Kaynaklarının Bağlanması	47
Harici Ekipman Bağlama	48
LAN Kablosunun Bağlanması	49
HDBaseT Transmitter'in Bağlanması	50
Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması	52
Quick Wireless Connection USB Key'in Kullanılması	53
Kablo Kapağının Takılması	53
Takma	54

Temel Kullanım

Projektörü Açma 56

Ana ekran	57
-----------------	----

Projektörü Kapama 58

Görüntülerin Yansıtılması 59

Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)	59
Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş	60
Ses Düzeyinin Ayarlanması	60

Yansıtılan Görüntülerin Ayarlanması 62

Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi	62
Y/D Ekr. Yerl.	63
Quick Corner	64

Eğri Yüzey	65
Köşe Düzeltme	76
Nokta Düzeltme	86
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)	87
Otomatik İris'i Ayarlama	88
Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme	89
Değiştirme metodları	89
Görüntünün Ayarlanması	92
Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı	92
Gama ayarı	93
Çerçeve Ent.	96
Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)	97
4K Geliştirme (yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)	97
Görüntü Önayar Modları	98
Parazit Azaltma	99
MPEG Parazit Azaltma	99
Super-resolution	99
Detay Pekiştirme	100
3D Görüntülerin Yansıtılması	100

Kullanışlı İşlevler

Çoklu Yansıtma Özelliği	102
Hazırlık	102
Kenar Birleştirme	102
Görüntü Kenarlarını Ayarlama (Kenar Birleştirme)	103
Parlaklığı Düzeltme (yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	105
Renk dengesine ince ayar yapılması	106
Döşeme	111
Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme	112
Projeksiyon İşlevleri	115
İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)	115
Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları	115
Çalışma prosedürleri	116
Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar	118

Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)	118
Görüntünün Dondurulması (Dondur)	119
Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)	120
Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme	121

Hafıza İşlevi

Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması	123
---	-----

Takvim Özelliği

Takvim Kaydı Oluşturma	125
Takvim oluşturma	125
Bir takvimi kontrol etme	126
Takvim düzenleme	127

Güvenlik İşlevleri

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)	129
Şifre Koruması Türleri	129
Şifre Koruması Ayarı	129
Şifreyi girme	130
İşletim Kısıtlaması	131
İşletim Kilidi	131
Mercek Kilidi	132
Uzaktan kumanda düğme kilidi	132
Hırsızlık Önleyici Kilit	133
Kablo kilidini takma	133

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsünü Kullanma

İşlevler Listesi

Yapılandırma Menüsü Tablosu	137
Ağ menüsü	138
Görüntü Menüsü	139
Sinyal Menüsü	141
Ayarlar Menüsü	142
Uzatılmış Menüsü	144
Ağ Menüsü	149

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar	150
Yazılım klavyesi işlemleri	150
Temel menüsü	151
Kablosuz LAN menüsü	152
Kablolu LAN menüsü	154
Bildirim menüsü	155
Diğerleri menüsü	156
Sıfırla menüsü	157
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	157
Sıfırla Menüsü	158
Toplu Kurulum	159
USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum	159
Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi	159
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	161
USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum	163
Ayarları bir bilgisayara kaydetme	163
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması	164
Kurulum Başarısız Olursa	165

Sorun Giderme

Yardım Ögesini Kullanma	167
Göstergeleri Okuma	169
Durum Bilgilerini Okuma	175
Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar	176
Sorun Çözme	182
Görüntülerle İlgili Sorunlar	183
Hiç bir görüntü belirmiyor	183
Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	183
Yansıtma otomatik olarak duruyor	184
Desteklenmiyor. mesajı görüntüleniyor	184
Sinyal yok. mesajı görüntüleniyor	184
Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	185
Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	185

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters	186
Görüntü renkleri doğru değil	187
Görüntüler koyu görünüyor	187
Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar	188
Projektör açılmıyor	188
Diğer Sorunlar	189
Ses duyulmuyor ya da ses kısık	189
Uzaktan kumanda çalışmıyor	189
Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor	190
Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	191
Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor	191
Süre tutmaya yarayan batarya zayıf. mesajı görüntülenir	191

Event ID Hakkında 192

Bakım

Temizleme	194
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	194
Merceğin Temizlenmesi	194
Hava Filtresi'nin Temizlenmesi	194
Hava filtresinin temizlenmesi	194
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	197
Lambanın Değiştirilmesi	197
Lamba değiştirme süresi	197
Lambanın değiştirilmesi	197
Lamba saatini sıfırlama	200
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	200
Hava filtresi değiştirme süresi	200
Hava filtresinin değiştirilmesi	200

Görüntü Bakımı 202

Panel Renk Düzeltme	202
Renk Düzeltme	203

Ek

İzleme ve Denetleme 207

EasyMP Monitor hakkında	207
Message Broadcasting hakkında	207
Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)	207
Epson Web Control Ekranını Görüntüleme	207
Basic Control Ekranı	208
OSD Control Pad Ekranı	209
Lens Control Ekranı	209
Status Information Ekranı	211
Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma	212
Hata bildirim postasının okunması	212
SNMP Kullanarak Yönetim	213
ESC/VP21 Komutları	213
Komut listesi	213
Kablo yerleşimleri	214
Hakkında PLink	215
Crestron RoomView Hakkında®	215
Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi	216

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 220

İsteğe Bağlı Aksesuarlar	220
Sarf Malzemeleri	221

Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi 222

Yansıtma Mesafesi (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W için)	222
ELPLM08	222
ELPLX01	223
ELPLU03	223
ELPLU04/ELPLU02	224
ELPLW05	225
ELPLW06/ELPLW04	225
ELPLM09/ELPLS04	226
ELPLM10/ELPLM06	227
ELPLM11/ELPLM07	228
ELPLL08/ELPLL07	229

ELPLR04	230
Yansıtma Mesafesi (EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100 için)	232
ELPLM08	232
ELPLX01	233
ELPLU03	233
ELPLU04/ELPLU02	234
ELPLW05	235
ELPLW06/ELPLW04	235
ELPLM09/ELPLS04	236
ELPLM10/ELPLM06	237
ELPLM11/ELPLM07	238
ELPLL08/ELPLL07	239
ELPLR04	240
Kutuplayıcı (ELPPL01) Kurulum Mesafesi	241
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U	241
EB-G7200W/EB-G7000W	241
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100	241

Desteklenen Monitör Ekranları 243

Desteklenen Çözünürlükler	243
Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)	243
Bileşen Video	243
Bileşik video	243
DVI-D, HDMI ve HDBaseT bağlantı noktalarından giriş sinyali*1	243

Özellikler 245

Projektörün Genel Özellikleri	245
-------------------------------	-----

Görünüm 250

Sözlük 252

Genel Notlar 254

Gösterimler Hakkında	254
Ticari Markalar ve Telif Hakları	255

IEC60950-1 A2 Uyumlu Güvenlik Sembolleri Listesi 256

Dizin 258

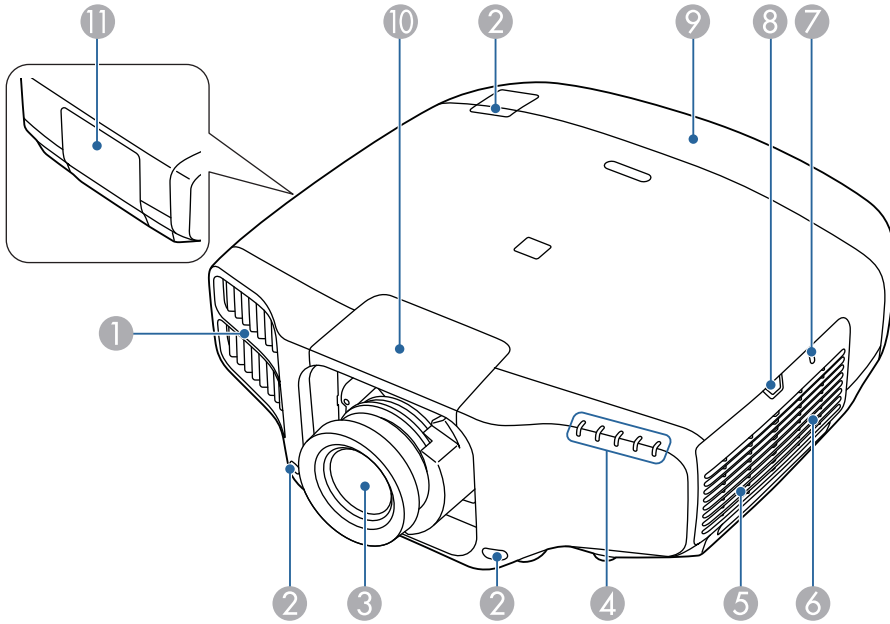


Giriş


Bu bölümde parça adları açıklanmaktadır.

Bu kılavuzdaki gösterimler EB-G7900U modeli içindir (ELPLM08 yakınlaştırma merceği takılı olarak).

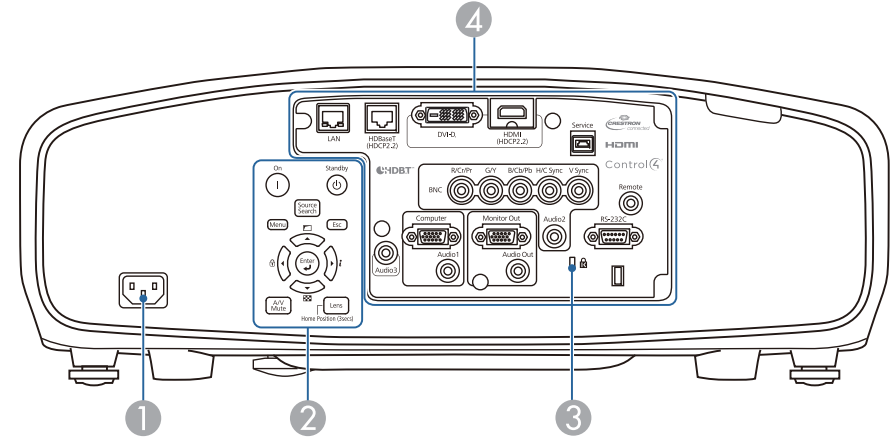
Ön/Üst



Ad	İşlev
1 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div><p>⚠ Uyarı</p><p>Deliklere bakmayın. Lamba patlarsa, gaz çıkabilir ve cam parçacıkları savrulurarak yaralanmaya neden olabilir. Kırık cam parçaları solunur veya gözlere ya da ağza girerse bir doktora başvurun.</p></div> <div><p>⚠ Dikkat</p><p>Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalar da deformasyona yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</p></div>
2 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
3 Projeksiyon merceği	<p>Görüntüler bu parçanın içinden yansıtılır.</p> <div><p>⚠ Dikkat</p><p>Merceği kaydırırken ellerinizi mercek ünitesinin yakınına koymayın. Parmaklarınız mercek ünitesiyle projektör arasında sıkışarak yaralanmanıza neden olabilir.</p></div>
4 Durum göstergeleri	<p>Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir.</p> <p>🔊 "Göstergeleri Okuma" s.169</p>
5 Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.

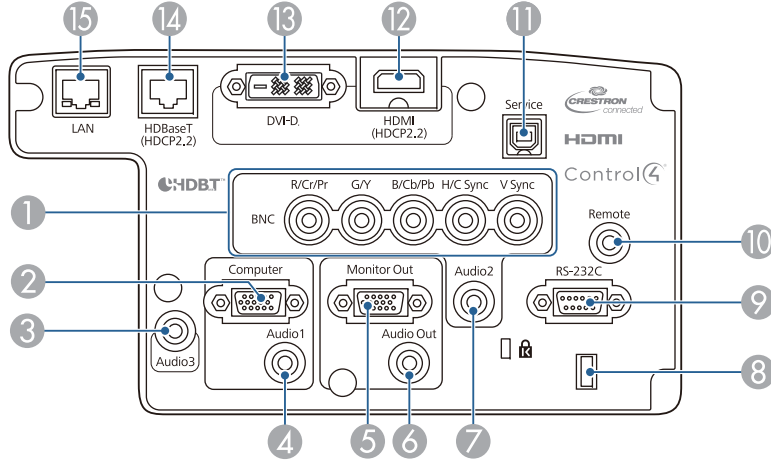
Ad	İşlev
6 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.194
7 Kablosuz LAN göstergesi	İsteğe bağlı kablosuz LAN ünitesine erişim durumunu gösterir. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220
8 Hava filtresi kapağının işletim düğmesi	Hava filtresi kapağını açmak için bu düğmeyi kullanın. ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.200
9 Kablo kapağı	Arka arabirim kablo bağlantısı kısmının kapağı. ☛ "Kablo Kapağının Takılması" s.53
10 Mercek değiştirme kapağı	Merceği takıp çıkarırken bu kapağı çıkarın. ☛ "Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma" s.25
	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">  Dikkat Projektörü taşıırken mercek değiştirme kapağından tutmayın. Mercek değiştirme kapağı yerinden çıkabilir ve projektör yaralanmaya neden olacak şekilde düşebilir. </div>
11 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.197

Arka



Ad	İşlev
1 Güç girişi	Elektrik kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
2 Kontrol paneli	☛ "Kumanda Paneli" s.16
3 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" s.133
4 Arabirim	☛ "Arabirim" s.15

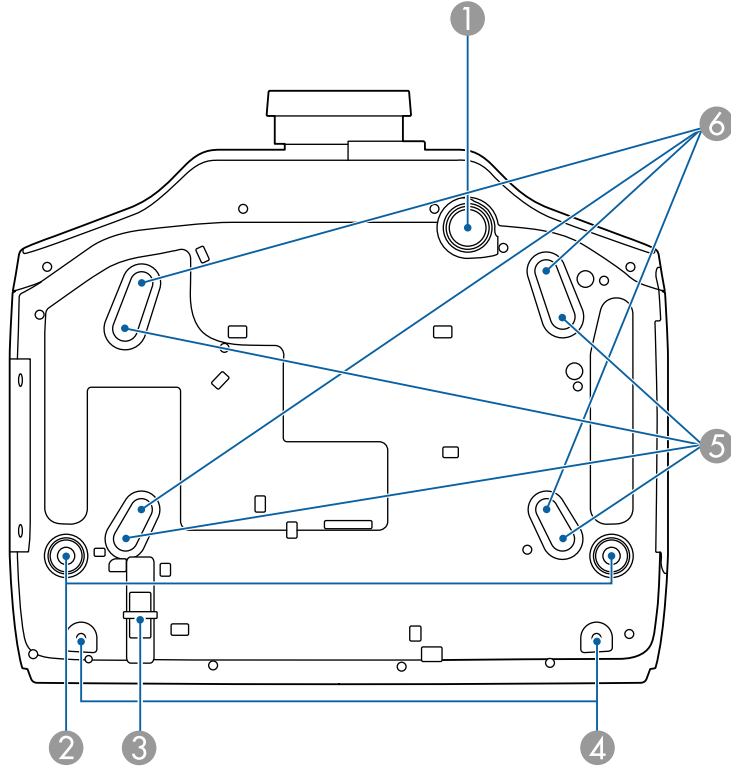
Arabirim



Ad	İşlev
1 BNC bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
2 Computer bağlantı noktası	Bir bilgisayardan gelen RGB sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen komponent video sinyalleri için.
3 Audio3 bağlantı noktası	HDMI veya DVI-D bağlantı noktasına bağlı cihazdan ses girişi yapılır.
4 Audio1 bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
5 Monitor Out bağlantı noktası	Computer bağlantı noktasına veya BNC bağlantı noktasına bağlı olan bilgisayardan gelen analog sinyalin harici bir monitöre çıkışını sağlar. Diğer bağlantı noktalarından alınan sinyallerden veya bileşen video sinyallerinden harici çıkış alamazsınız.
6 Audio Out bağlantı noktası	Yansıtılmakta olan görüntüden veya harici bir hoparlörden ses çıkışı alınmasını sağlar.
7 Audio2 bağlantı noktası	BNC bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.

Ad	İşlev
8 Kablo tutucu	Kabloları sabitlemek için, piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesi geçirin.
9 RS-232C bağlantı noktası	Projektör bilgisayardan kontrol edildiği zaman, projektörü bilgisayara bir RS-232C kablosu ile bağlayın. Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir. "ESC/VP21 Komutları" s.213
10 Remote bağlantı noktası	Opsiyonel uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin girişini sağlar. Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektör üzerindeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır. "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220
11 Service bağlantı noktası	Bu bağlantı noktası projektörün kontrol edilmesi için bakım personeli tarafından kullanılır. Genel kullanıma uygun değildir.
12 HDMI bağlantı noktası	HDMI ile uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan gönderilen video sinyallerinin girişini sağlar.
13 DVI-D bağlantı noktası	Bilgisayar DVI-D sinyallerinin girişini sağlar.
14 HDBaseT bağlantı noktası	İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'a bir LAN kablosu bağlar. "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" s.50 "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220
15 LAN Bağlantı Noktası	Bir ağa bağlanmak için buraya LAN kablosu bağlanır.

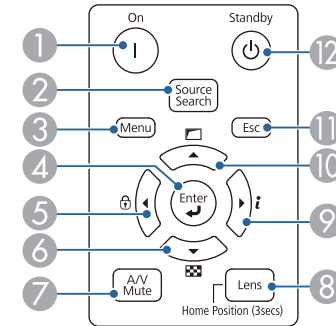
Taban



Ad	İşlev
1 Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)" s.39
2 Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yükseltip alçaltarak yatay eğimi ayarlayın. ☛ "Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.39

Ad	İşlev
3 Güvenlik kablosu kurulum noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. ☛ "Kablo kilidini takma" s.133
4 Kablo kapağını sabitlemek için vida delikleri	Yerine yerleştirilen kablo kapağını sabitlemek için vidalayın. ☛ "Kablo Kapağının Takılması" s.53
5 Tavana montaj tutturma noktaları (ELPMB47/ELPMB48 için, dört nokta)	Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman isteğe bağlı olarak edindiğiniz Tavan Askısı'nı buraya monte edin. ☛ "Projektörün Kurulması" s.25
6 Tavana montaj tutturma noktaları (ELPMB22 için, dört nokta)	☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220

Kumanda Paneli

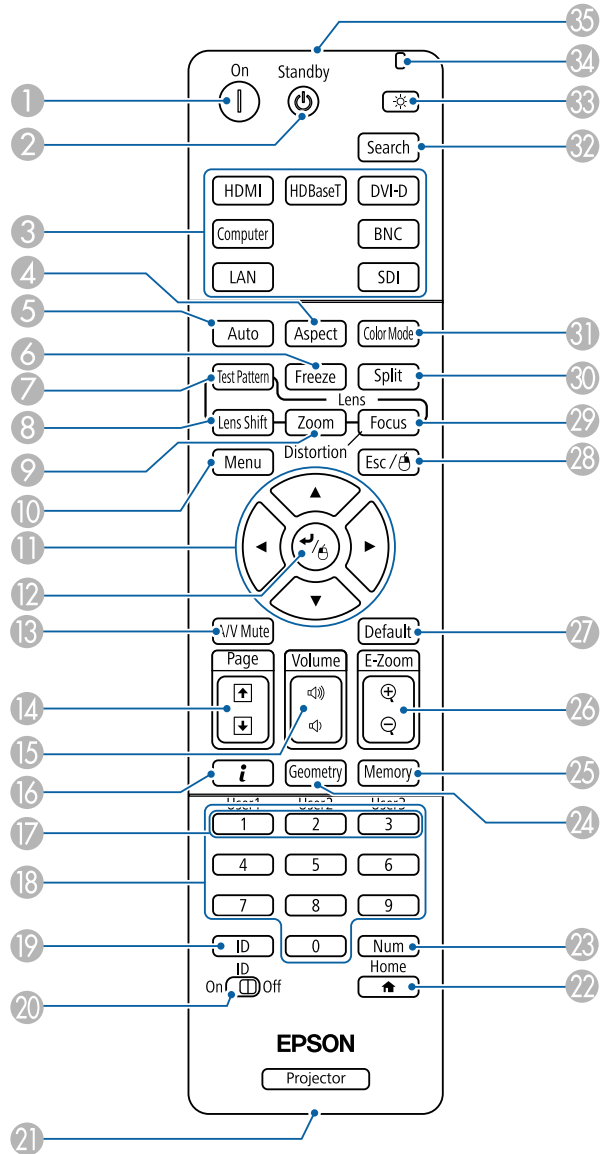


Ad	İşlev
1 [I] düğmesi	Projektörü açar.

Ad	İşlev
2 [Source Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.59
3 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
4 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. Computer bağlantı noktası ya da BNC bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
5 [⏮]/[⏭] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Kumanda paneli düğmelerini sabitlemek için ayar yapabilmenizi sağlayan İşletim Kilidi ekranını gösterir. ☛ "İşletim Kısıtlaması" s.131 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.167
6 [▼]/[⏮] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.31 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.167
7 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.118

Ad	İşlev
8 [Lens] düğmesi	Düğmeye her basıldığında sırasıyla mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklığa yönelik ayarlama ekranları görüntülenir. Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.
9 [▶]/[⏮] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü içinden Bilgiler menüsünü görüntüler. ☛ "Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)" s.157 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.167
10 [▲]/[⏮] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsünden Geometrik Düzeltme ayarlarını kullanarak ekran ayarlarını yapar. ☛ Ayarlar - Geometrik Düzeltme s.142 Bu düğme, Yapılandırma menüsü ya da Yardım ekranı görüntülenirken basıldığında menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.167
11 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü düzeyine döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
12 [⏻] düğmesi	Projektörü kapatır.

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [I] düğmesi	Projektörü açar.
2 [O] düğmesi	Projektörü kapatır.
3 Giriş düğmelerini değiştirme	Giriş bağlantı noktalarından alınan görüntülere geçer. ☛ "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.60 [SDI] düğmesi bu projektörde kullanılmaz.
4 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında en boy oranı modu değişir. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.89
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktası ya da BNC bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basıldığında, İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
6 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☛ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.119
7 [Test Pattern] düğmesi	Test deseni görüntüler. ☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.31
8 [Lens Shift] düğmesi	Mercek kaydırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.32 Üç saniyeden uzun süre basılırsa mercek ana konuma gider.
9 [Zoom] düğmesi	Yakınlaştırma ayarı yapmak için basın. ☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.35
10 [Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136

Ad	İşlev
11 [▲][▼][◀][▶] düğmeleri	<ul style="list-style-type: none"> Odak, çarpıklık, yakınlaştırma ve mercek kaydırmayı ayarlamak için basın. <ul style="list-style-type: none"> "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.32 "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" s.35 "Odağın Düzeltilmesi" s.36 Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, bu düğmelere basılarak menü öğeleri ve ayar değerleri seçilir. <ul style="list-style-type: none"> "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 İsteğe bağlı olarak kablosuz fare kullanıyorsanız, bu düğmelere basarak işaretçiyi hareket ettirebilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220
12 [↩] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülenirken, mevcut seçimi kabul edip girer ve bir sonraki düzeye geçer. <ul style="list-style-type: none"> "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sol tuş görevini görür. <ul style="list-style-type: none"> "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220
13 [A/V Mute] düğmesi	<p>Video ve sesi açar ve kapatır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.118
14 [Page] düğmeleri [↑][↓]	<ul style="list-style-type: none"> Ağ bağlantısı ile bilgisayardan görüntü yansıtırken önceki ya da sonraki görüntü dosyasına geçer. İsteğe bağlı kablosuz fare alıcısını kullanırken, yansıtma sırasında Page up/Page down düğmelerine basarak PowerPoint dosyasının sayfasını değiştirebilirsiniz.
15 [Volume] düğmeleri [◀][▶]	<p>[◀] Ses düzeyini azaltır.</p> <p>[▶] Ses düzeyini artırır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.60
16 [i] düğmesi	<p>Yapılandırma menüsü içinden Bilgiler menüsünü görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)" s.157

Ad	İşlev
17 [User1] düğmesi [User2] düğmesi [User3] düğmesi	<p>Yapılandırma menüsü öğeleri arasından sık kullanılan bir öğeyi seçip bu düğmelerden herhangi birine atayın. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlar ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ayarlar Menüsü" s.142
18 Sayı tuşları	<ul style="list-style-type: none"> Şifreyi girin. <ul style="list-style-type: none"> "Şifre Koruması Ayarı" s.129 Yapılandırma menüsünden Ağ ayarlarında rakamları girerken bu düğmeleri kullanın.
19 [ID] düğmesi	<p>Uzaktan kumandayı kullanarak ID'yi seçmek için bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın.</p> <ul style="list-style-type: none"> "ID Ayarları" s.39
20 [ID] anahtarı	<p>Uzaktan kumandanın kimlik ayarlarını etkinleştirmek (On)/devre dışı bırakmak (Off) için bu anahtarı kullanın.</p> <ul style="list-style-type: none"> "ID Ayarları" s.39
21 Uzaktan kumanda bağlantı noktası	<p>İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo seti ile bağlantıyı gerçekleştirir ve uzaktan kumanda sinyallerinin çıkışını sağlar.</p> <ul style="list-style-type: none"> "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220 <p>Uzaktan kumanda kablosu bu uzaktan kumanda bağlantı noktasına takıldığında, uzaktan kumanda ışıkları devre dışı bırakılır.</p>
22 [Home] düğmesi	<p>Ana ekranı görüntüler ve kapatır.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Ana ekran" s.57
23 [Num] düğmesi	<p>Parola ve rakam girmek için, bu düğmeyi basılı tutup rakam düğmelerine basın.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Şifre Koruması Ayarı" s.129
24 [Geometry] düğmesi	<p>Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.62

Ad	İşlev
25 [Memory] düğmesi	Bellek işlevine yönelik işlemleri gerçekleştirir ve ayarları yapar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.123
26 [E-Zoom] düğmeleri [⊕][⊖]	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.120
27 [Default] düğmesi	[Default] konumundayken; yapılandırma menü rehberinde Sıfırla görüntülenir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
28 [Esc] düğmesi	<ul style="list-style-type: none"> Geçerli işlevi durdurur. Yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki düzeye döner. ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136 Opsiyonel kablosuz fare alıcısı kullanıldığında faredeki sağ tuş görevini görür. ☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220
29 [Focus] düğmesi	Düğmeye her basıldığında sırasıyla odak ve çarpıklığa yönelik ayarlama ekranları görüntülenir. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.36
30 [Split] düğmesi	Düğmeye her basılışında, yansıtılan ekran ikiye bölünerek aynı anda iki görüntü yansıtma ile normal şekilde tek görüntü yansıtma arasında geçiş yapılır. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.115
31 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında Renk Modu değişir. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.87
32 [Search] düğmesi	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.59

Ad	İşlev
33 [☀] düğmesi	Uzaktan kumanda üzerindeki ışıkları yaklaşık 15 saniye yakar. Uzaktan kumandayı karanlıkta kullanmak için eklenen bir özelliktir.
34 Gösterge	Uzaktan kumanda sinyalleri gönderildiğinde bir ışık yanar.
35 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Aşağıdaki işlemleri uzaktan kumandadaki düğmelerden birine basarak yapabilirsiniz.

İşletim	Ayarlar
Yansıtılan görüntüyü dikey olarak ters çevirir. (Yansıtma ayarını Ön ve Ön/Tavan arasında değiştirin) ☞ "Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)" s.28	[A/V Mute] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun.
Şifre güvenliği ayarlarını seçmek. ☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.129	[Freeze] düğmesini beş saniyeden uzun süre basılı tutun. Çeşitli ayarlar seçebileceğiniz Şifre Koruması ekranı görüntülenir.
Uzaktan kumandadaki düğmelerin işlevlerinin bazılarını kilitlemek veya kilidini açmak. ☞ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.132	[
Yapılandırma menüsünde Uzak Alıcı için ayarların başlatılması. (Bu projektör için tüm Uzaktan Kumanda alıcısı ayarlarını etkinleştirir.)	[Menu] düğmesini 15 saniyeden uzun süre basılı tutun.

İşletim	Ayarlar
Sık kullanılan Yapılandırma menüsü öğelerini görüntülemek.	[User1], [User2] veya [User3] düğmesine basın. Her bir düğmeye atayacağınız menü öğesini Kullanıcı Düğmesi nde belirleyebilirsiniz. ☞ Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi s.142 Aşağıdaki öğeler atanabilir. Enerji Tüketimi (yalnızca desteklenen modeller), Çoklu Yansıtma , Çözünürlük , Görüntü İşleme , Ekranda Görünüm , QR Kodunu görüntüle , Görüntü Pekiştirme , Çerçeve Ent. Ekranda Görünüm 'ün atandığı düğmeye bastığınızda, menü veya mesajlar ekranda gösterilmez. Aynı düğmeye bastığınızda bunlar tekrar görüntülenirler. Ekranda Görünüm etkinse, Yapılandırma menüsünü kullanamazsınız (renk modu ve giriş kaynağı değiştirme hariç).

Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Hazırda iki adet AA ebadında alkalın veya manganer pil bulundurun. AA ebadında alkalın veya manganer pil hariç başka pil kullanamazsınız.

Dikkat

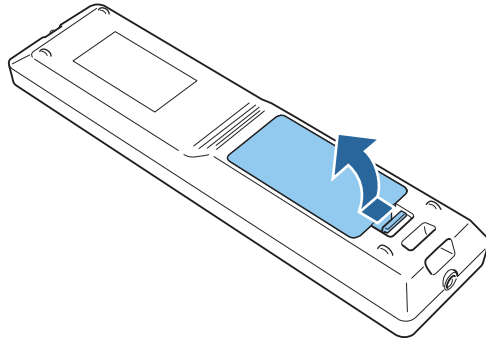
Pilleri kullanmadan önce, aşağıdaki kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

☞ [Güvenlik Talimatları](#)

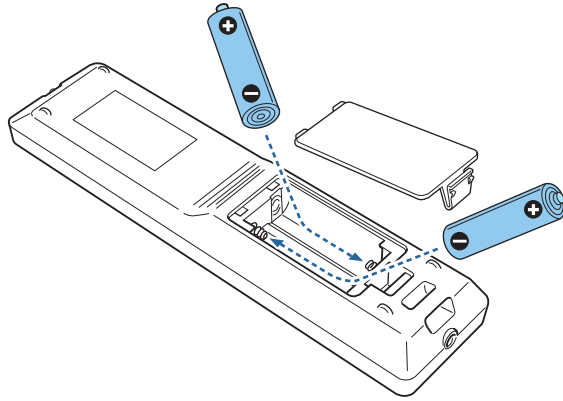
1

Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.



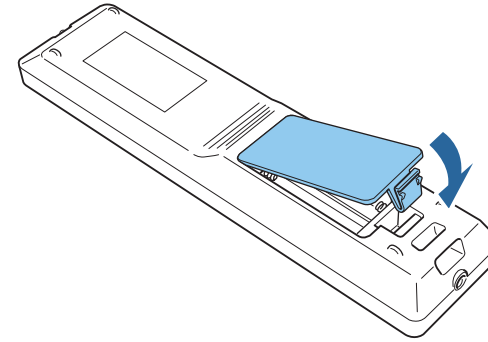
Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.

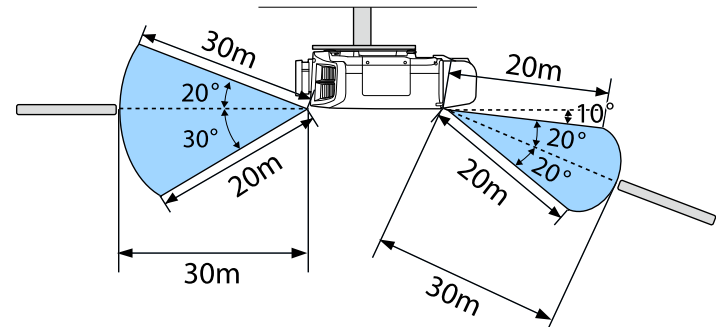
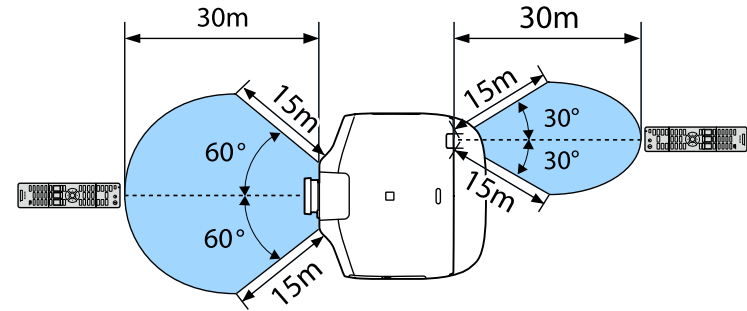
Piller doğru kullanılmazsa patlayabilir veya sızdırabilir ve yangına, yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.

3 Pil kapağını yerine takın.

Pil haznesinin kapağını, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda işletim mesafesi





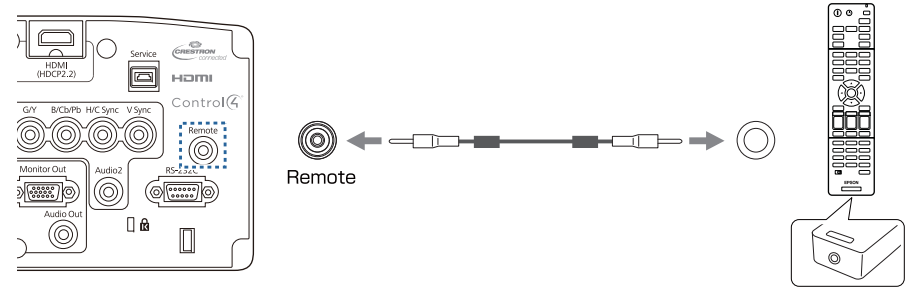
Uzaktan kumandadan gelen işletim sinyallerinin alımını sınırlandırmak için **Uzak Alıcı** ögesini ayarlayın.

👉 **Ayarlar - Uzak Alıcı** [s.142](#)

Uzaktan Kumandaya Bir Kablo Bağlama

Aynı yerde birden fazla bu projektör biriminden kullanırken veya uzak alıcının çevresinde engeller olduğunda, işlemleri isteğe bağlı uzaktan kumanda kablo takımıyla güvenli bir şekilde gerçekleştirebilirsiniz.

👉 "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.220](#)



- Uzaktan kumanda kablosu Remote bağlantı noktasına takıldığında, projektördeki kumanda alıcısı devre dışı bırakılır.
- Projektörü kontrol etmek için isteğe bağlı HDBaseT transmitter ve uzaktan kumandayı da kabloyla bağlayabilirsiniz.
- 👉 "HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması" [s.50](#)



Projektörün Hazırlanması

Bu bölümde, projektörün nasıl kurulacağı ve projeksiyon kaynaklarının nasıl bağlanacağı açıklanmıştır.

Projektörün Mercek Ünitesini Çıkarma ve Takma

Takma

Dikkat

- Mercek ünitesini takarken, önce güç fişini prizden çekin.
- Projektörün mercek yerleştirme bölümü yukarı bakarken mercek ünitesini takmayın. Projektörün içine toz veya pislik girebilir.
- Mercek bölümüne elleriniz veya parmaklarınızla temas etmemeye çalışın. Mercek yüzeyi üzerinde parmak izleri veya yağlar bırakılırsa, yansıtma kalitesi bozulur.



- Projektör, aşağıdaki model numaralarına sahip mercekleri destekler. ELPLM08, ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

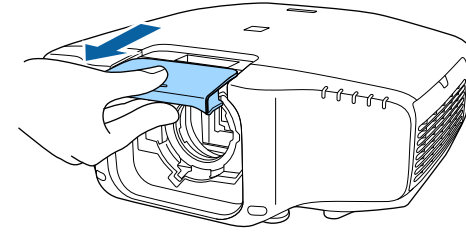
Aşağıdaki mercekleri kullanırken, çarpıklık düzeltilmesinin doğru biçimde gerçekleştirilmesi için Yapılandırma menüsündeki **Mercek Tipi** ayarını kullanmakta olduğunuz merceğe göre yapın.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

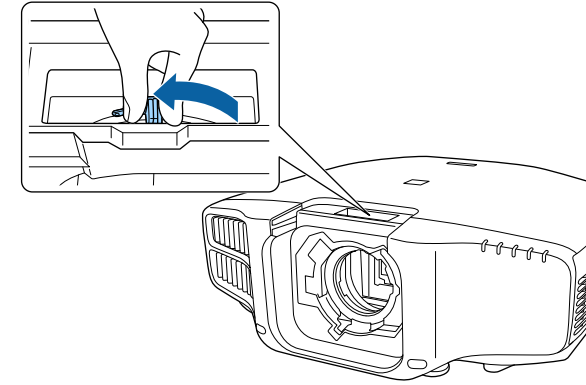
🔍 **Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Mercek Tipi** s.144

- Normal bir kurulumda, görüntü, merceğinize bağlı olarak eğilebilir. Görüntünün eğikliğini arka ayakları kullanarak ayarlayın.

🔍 "Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)" s.39

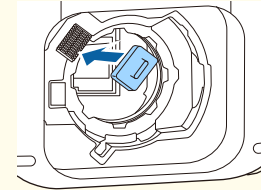


- 2 Kilit kolunu tutup saat yönünün tersine doğru döndürün.



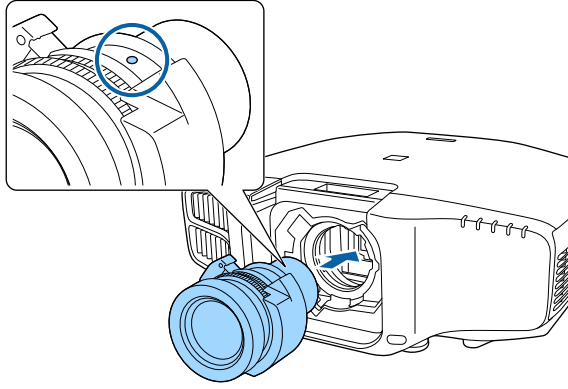
Aşağıdaki mercekleri kullanırken, bağlantı noktasını korumak için, sağlanan mercek bağlayıcı kapağını takın.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

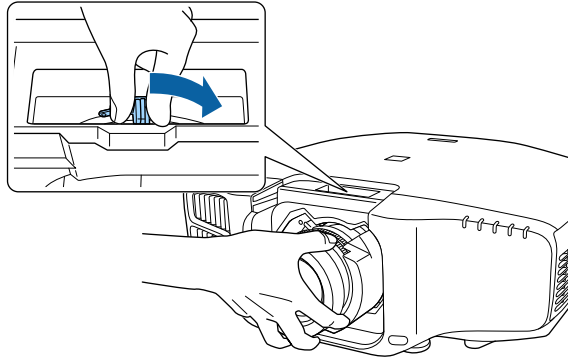


- 1 Mercek değiştirme kapağını doğrudan çekerek çıkarın.

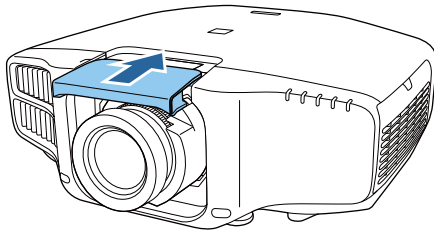
- 3 Mercek üzerindeki beyaz çember üst taraftayken mercek ünitesini mercek yerleştirme bölümünün içine düz şekilde yerleştirin.



- 4** Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilit kolunu tutup, mercek ünitesi kilitlenene kadar saat yönünde döndürün.
Merceğin sökülemediğini kontrol edin.



- 5** Mercek değiştirme kapağını takın.



Mercek Kalibrasyonu

Mercek ünitesini değiştirdikten sonra, projektörün mercek konumunu ve ayarlama aralığını doğru biçimde alabilmesi için merceği kalibre edin.

Öncekinden farklı bir mercek ünitesi takıldıktan sonra projektör açıldığında bir mesaj görüntülenir.

Merceği kalibre etmek için **Evet** ögesini seçin.

Mercek kalibrasyonunun tamamlanması yaklaşık 100 saniye kadar sürebilir. Tamamlandığında, mercek, kalibrasyondan önceki konuma geri döner (ELPLX01 standart konuma geri döner).

Dikkat

"Mercek Kalibrasyonu başarısız." mesajı görüntülenirse, projektörü kullanmayı bırakın, güç fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adresle iletişime geçin.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)



- Merceği Yapılandırma menüsünden de kalibre edebilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Mercek Kalibrasyonu** [s.144](#)
- Öncekiyle aynı bir mercek ünitesi takarsanız, merceği Yapılandırma menüsünden kalibre edin.
- Merceği kalibre etmezseniz, aşağıdaki işlevler doğru biçimde çalışmayabilir.
Mercek Kaydırma, Bellek (Mercek Konumu)

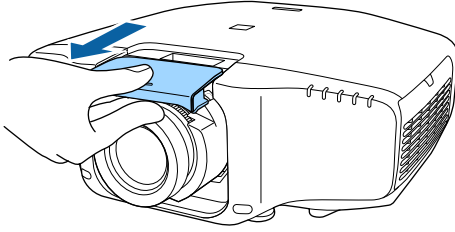
Çıkarma

Dikkat

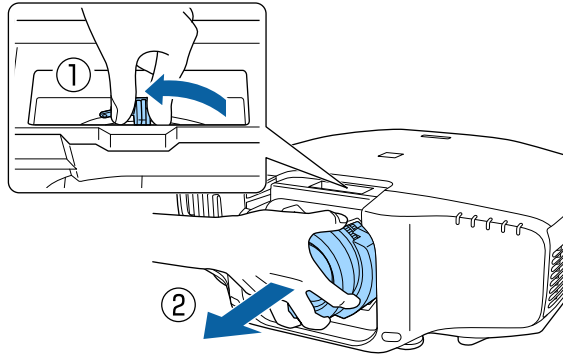
Mercek ünitesini değiştirirken, önce güç fişini prizden çekin. Mercek kaydırma yapılmışsa, mercek ünitesini değiştirmeden önce merceği ana konuma getirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.32

- 1 Mercek değiştirme kapağını doğrudan çekerek çıkarın.



- 2 Mercek ünitesini sıkıca tutarken, kilit kolunu tutup, mercek ünitesinin kilidi açılana kadar saat yönünün tersinde döndürün. Mercek ünitesi serbest kalırken düz olarak çekin.



Kurulum Ayarları

Yönün ayarlanması

Kurulum tamamlandıktan sonra, dikey kurulum açısına göre yapılandırma menüsünden **Yön** ayarını yapın.

Dikkat

Yön ayarını doğru yaptığınızdan emin olun. Ayarlanmazsa, projektör doğru biçimde soğumaz ve lambaların kalitesi bozulabilir.

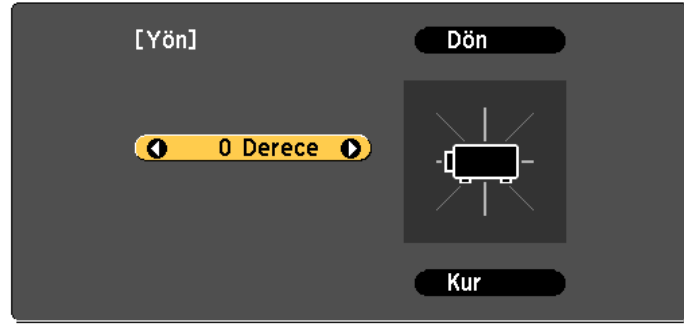
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Yön** ögesini seçin.
- 3 **Yön** ögesini seçin.



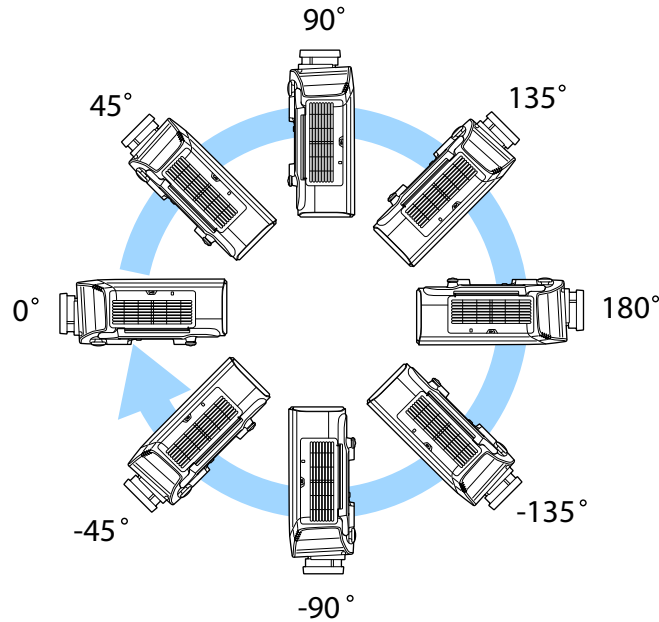
- Dikey kurulum için, **Dikey Mod** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - Yön Dikey Mod** s.144
- Normal kurulum için, **Dikey Mod** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. **Dikey Mod** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında **Yön** özelliğini ayarlayamazsınız.
- **Dikey Mod** ayarı değiştirilirse, **Enerji Tüketimi** ve **Parlaklık Düzeyi** ayarları değişebilir.

- 4 Projektörün kurulum açısını ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Düğmelerden birine her bastığınızda eğim açısı 15 derece değişir. Gerçek kur açısına en yakın ayarı yapmaya çalışın.



[Esc] :Dön [↩]:Seç [↩]:Döndür [Menu]:Çık



- 5 Ayarlamayı bitirdikten sonra, **Kur** ögesini seçmek için [▼] düğmesini kullanın ve ardından[↩] düğmesine basın.

Görüntü yönünün değiştirilmesi (yansıtma modu)

Görüntünün yönünü değiştirmek için Yapılandırma menüsünden **Yansıtma** modunu kullanabilirsiniz.

🖱️ **Uzatılmış - Yansıtma** s.144

Ön standart olarak belirlenmiş ise, her yansıtma modu için görüntü yönü aşağıdaki gibidir:

Ön (varsayılan)



Arka



Ön/Tavan



Arka/Tavan

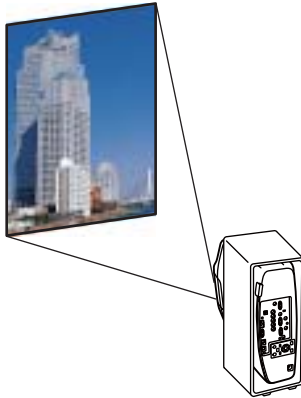




- Uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
Ön ↔ Ön/Tavan
Arka ↔ Arka/Tavan
- Projektörün konumunu değiştirdiğinizde **Yön** ayarını kontrol edin.
☛ **Uzatılmış - Yön** s.144
- Projektör tavanda asılı olarak kullanılırken, kontrol panelindeki [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerinin doğru yönde çalışması için **Ters Yön Düğmesi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış - İşletim - Ters Yön Düğmesi** s.144

Bir dikey kurulumda yansıtma

Projektörü dikey olarak kurun ve dikey yönde uzun bir ekran yansıtın.



Dikey kurulum yapılırken dikkat edilecek notlar için aşağıdaki kısma bakın.

☛ "Dikey kurulum konusunda notlar" s.5

Bir dikey kurulumda yansıtma yaparken, **Dikey Mod** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.

☛ "Yönün ayarlanması" s.27

Menü gösterimini döndürmek için, Yapılandırma menüsündeki **Menü Döndürme** özelliğini ayarlayın.

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.
- 3** **Menü Döndürme** ögesini seçin.
- 4** **Sağ 90 Derece** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 5** Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



- Bir dikey kurulumda yansıtma yapılırken, parlaklık, normal kurulumda yansıtma ile karşılaştırıldığında yaklaşık %80 (EB-G7400U/EB-G7000W/EB-G7100 için %90) oranındadır.
- Sürekli dikey kurulumda yansıtıldığında, lambanın çalışma ömrü bir normal kurulumla kıyasla daha kısa olacaktır.
☛ "Projektörün Genel Özellikleri" s.245
- Bir dikey kurulumdaki toplam yansıtma süresi yaklaşık 2000 saati aştığında yansıtma otomatik olarak durur.
- **Enerji Tüketimi** devre dışı kalır.
☛ **Ayarlar - Enerji Tüketimi** s.142

Perde Ayarları

Kullanılan en boy oranına göre Perde Türü ayarını yapın.

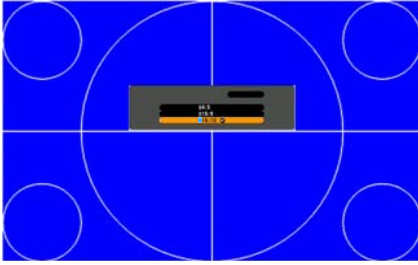
Görüntünün gösterildiği alan perdenin şekline uygundur.



Ürünü satın aldığınız anda geçerli olan **Perde Türü** ayarları aşağıdaki gibidir:

- WUXGA/WXGA projektör: **16:10**
- XGA projektör: **4:3**

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)
- 2** **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.
- 3** **Ekran** ögesinden **Perde Türü** ögesini seçin.
- 4** Perdenin en boy oranını seçin.
Arkaplan test deseni, ayarlara bağlı olarak değişir.



- 5** Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



- Perde Türü ögesini değiştirdiğinizde, yansıtılan görüntünün en boy oranını da ayarlayın.
☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" [s.89](#)
- Bu işlev Message Broadcasting özelliğini (EasyMP Monitor eklentisi) desteklememektedir.

Yansıtılan perdede görüntünün konumunu ayarlama

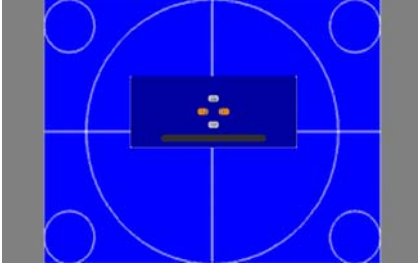
Perde Türü ayarına bağlı olarak görüntünün kenarı ile yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluk olması halinde, görüntünün konumunu ayarlayabilirsiniz.

Örnek: WUXGA/WXGA projektörün **Perde Türü**, **4:3** olarak ayarlandığında



Görüntüyü sola ya da sağa hareket ettirebilirsiniz.

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)
- 2** **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.
- 3** **Ekran** ögesinden **Perde Konumu** ögesini seçin.
- 4** Görüntünün konumunu ayarlamak için [**▲**], [**▼**], [**◀**] ve [**▶**] düğmelerini kullanın.
Arkaplan test desenini kullanarak mevcut ekran konumunu kontrol edebilirsiniz.



5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.



Perde Konumu ayarı aşağıdaki durumlarda değiştirilemez.

- WUXGA/WXGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü 16:10** olarak ayarlanmışsa
- XGA projektör kullanıyorsanız ve **Perde Türü 4:3** olarak ayarlanmışsa

Test Desenini Görüntüleme

Test deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.

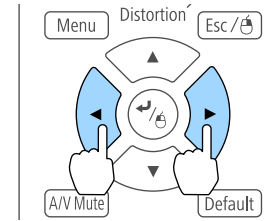
Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarına göre belirlenir. Önce **Perde Türü** ayarını yapın.

☞ "Perde Ayarları" s.29

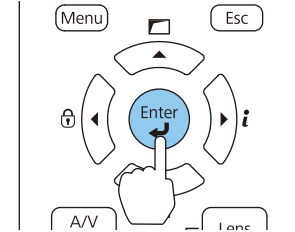
1 Yansıtma esnasında uzaktan kumanda üzerindeki [Test Pattern] düğmesine veya kumanda paneli üzerindeki [] düğmesine basın.

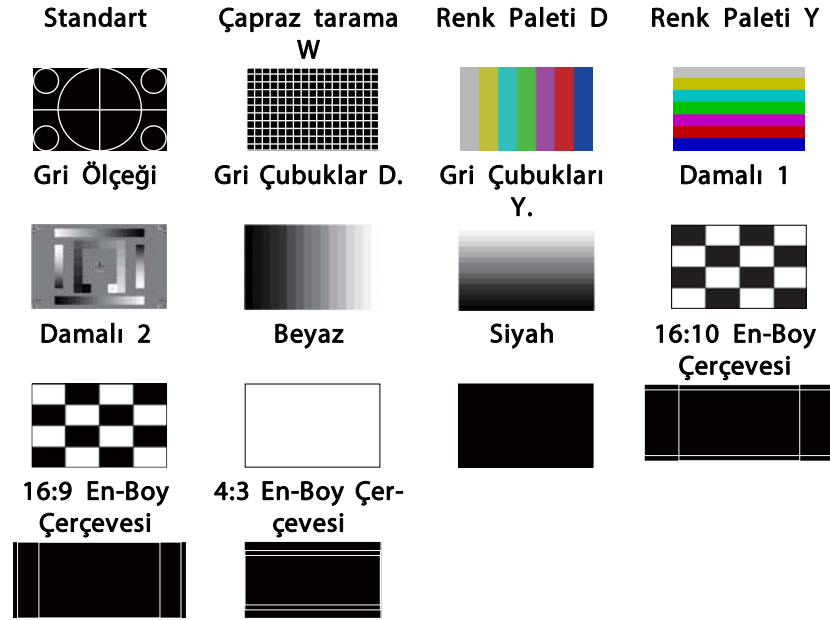
2 Test desenini değiştirmek için uzaktan kumanda üzerindeki [◀] [▶] düğmelerine veya kumanda paneli üzerindeki [↶] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak








Kontrol panelini kullanarak






Mercek işlemlerinin yanı sıra, test deseni görüntülenirken aşağıdaki görüntü ayarları yapılabilir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü/Öğeler
Görüntü	Renk Modu  s.87
	Beyaz Ayarı
	Gelişmiş - Gama*1  s.93 - RGBCMY  s.92
	Sıfırla
Ayarlar	Geometrik Düzeltme  s.62
Uzatılmış	Çoklu Yansıtma*2  s.102

*1 Özel gamma ayarları hariç

*2 Ölçek, Renk Düzeltme ve Karanlık Düzeyi dışında



- Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.
- Görüntü ayarı sırasında test desenini değiştirmek için uzaktan kumandadaki [↵][↵] [Page] düğmelerine basın.
- Yapılandırma menüsünden de bir test deseni seçebilirsiniz.
 **Ayarlar - Test Deseni** s.142

3

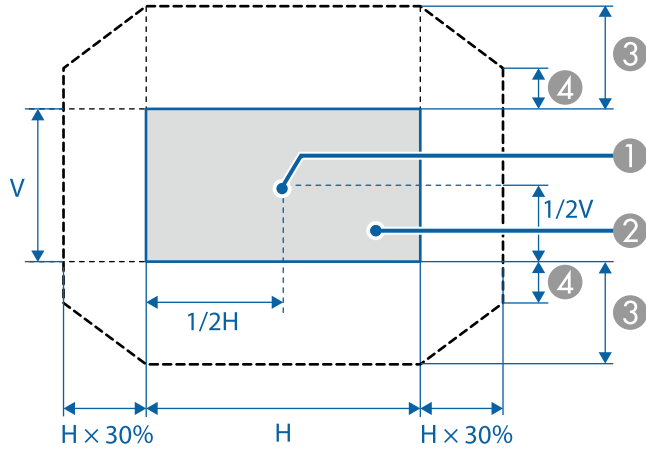
Test desenini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)

Örneğin projeksiyon tam olarak ekranın önüne yerleştirilemediği gibi durumlarda yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için mercek kaydırılabilir.

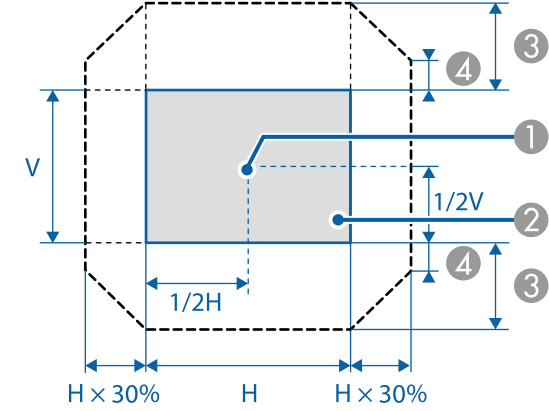
Görüntünün içinde hareket ettirilebildiği aralıklar aşağıda gösterilmiştir. Yansıtılan görüntünün konumu hem yatay hem dikey maksimum değerlere hareket ettirilemez.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
- ③ En fazla hareket aralığı: $V \times \%67$
- ④ Yatay yön en fazla değerdeyken: $V \times \%19$

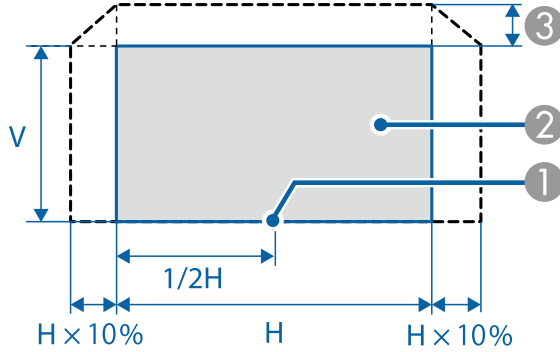
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Mercek merkezi
- ② Merceğin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
- ③ En fazla hareket aralığı: $V \times \%57$
- ④ Yatay yön en fazla değerdeyken: $V \times \%16$

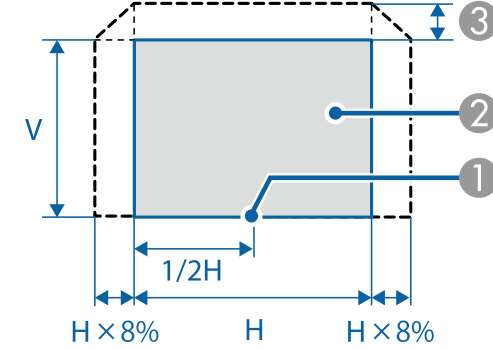
ELPLX01 son derece kısa mesafeli yakınlařtırma merceęi kullanılırken

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- ① Mercek merkezi
 - ② Merceęin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
 - ③ En fazla hareket aralıęı: $V \times \%17$
- * Yatay yön en fazla deęerdeyken: Görüntü yukarı doęru taşınamaz.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Mercek merkezi
 - ② Merceęin ana konuma getirilmesi durumunda yansıtılan görüntü
 - ③ En fazla hareket aralıęı: $V \times \%7$
- * Yatay yön en fazla deęerdeyken: Görüntü yukarı doęru taşınamaz.

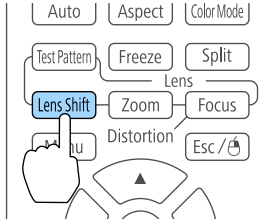


- Görüntü yüksekliğini dikey mercek kaydırmayla ayarlarken görüntüyü alttan üste hareket ettirerek ayarlayın. Yukarıdan aşağıya doęru ayarlandıysa, ayar yapıldıktan sonra görüntünün konumu hafif aşağı kayabilir.
- Odak, yakınlařtırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler duraęan deęildir.
- Mercek ana konuma getirildięinde görüntü en net durumda olacaktır.
- Uzaktan kumandadaki [Lens Shift] veya kontrol panelindeki [Lens] düęmesini en az üç saniye basılı tutarsanız mercek ana konuma gider.
- A/V Çıkışı özelliğini **Her zaman** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile merceęi ana konuma getirebilirsiniz.
- **Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı s.144**
- ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.

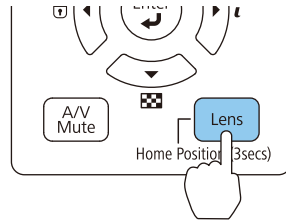
- 1 Uzaktan kumandadaki [Lens Shift] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Lens kaydırma ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

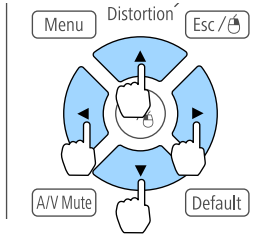


Kontrol panelini kullanarak

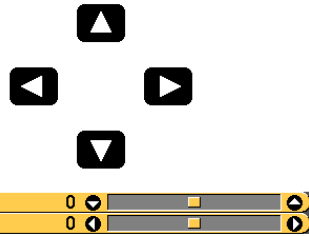
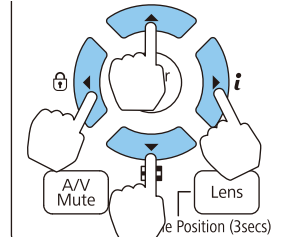


- 2 Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

Görüntü Boyutunun Ayarlanması

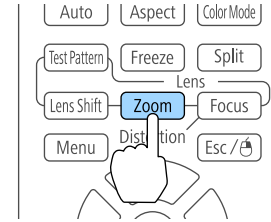


Bu ELPLX01 ve ELPLR04 için kullanılamaz.

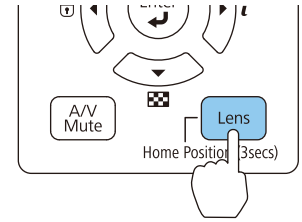
- 1 Uzaktan kumandadaki [Zoom] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.

Yakınlaştırma ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

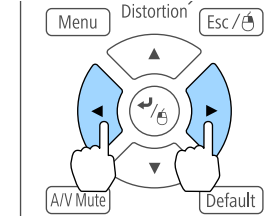


Kontrol panelini kullanarak

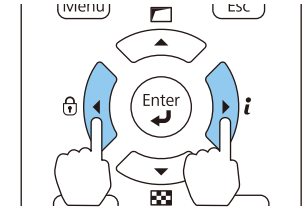


- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



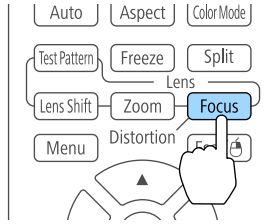
Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

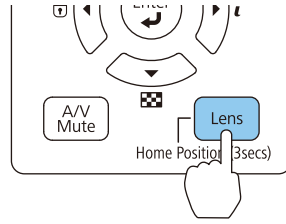
Odağın Düzeltilmesi

- 1 Kontrol panelindeki [Focus] veya [Lens] düğmesine basın.
Odak ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

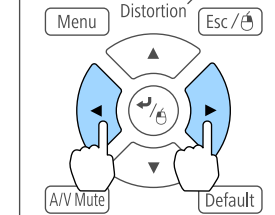


Kontrol panelini kullanarak

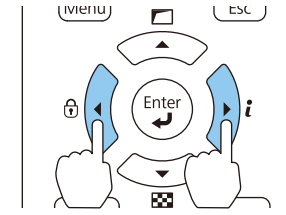


- 2 [◀][▶] düğmelerine basarak ayar yapın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



Görüntülenen ekran merceğinize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.



Aşağıdaki mercekler kullanılırken, çarpıklığı (görüntü yamulmasını) ayarlamanızı isteyen bir mesaj görüntülenir. Odaktan sonra çarpıklığı ayarlayın.

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

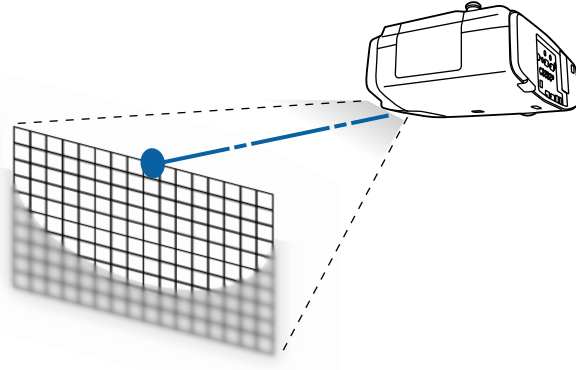
☞ "Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme" s.36

- 3 Ayarlama işlemini tamamlamak için [Esc] düğmesine basın.

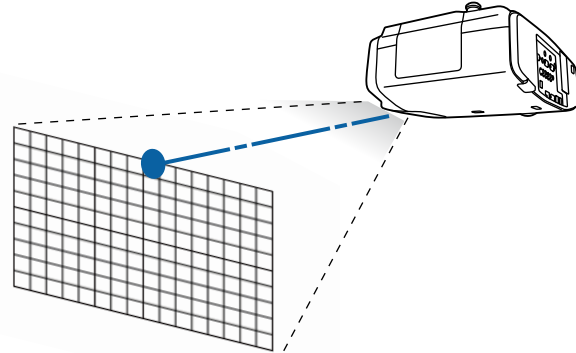
Çarpıklığı (Görüntü Yamulmasını) Düzeltme

Kısa mesafeli yakınlaştırma merceği kullanılırken ve ekranın merkezine odaklanılırken, çevreleyen görüntü yamulabilir ve odak dışına çıkabilir. Yamulmayı düzeltmek için aşağıdaki adımları izleyin.

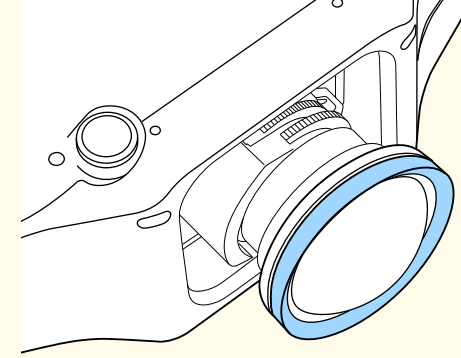
- 1 Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine basın.
Odak ayarı ekranı görüntülenene kadar kontrol panelindeki [Lens] düğmesine art arda basın.
- 2 Görüntüyü merceğin merkezi etrafında odaklamak için [◀][▶] düğmelerine basın.



- 3** Uzaktan kumandadaki [Focus] veya kontrol panelindeki [Lens] düğmesine tekrar basın.
- 4** Çevreleyen alanın odağını ayarlamak için [◀][▶] düğmesine basın.



ELPLU02 kullanılırken, çarpıklığı elle ayarlamayı isteyen bir mesaj görüntülenir. Çarpıklık halkasını saat yönünün tersinde döndürüp, ardından odağı ayarlayın. Odağı ayarladıktan sonra, görüntü yamulmasını düzeltmek için çarpıklık halkasını elle döndürün.



Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme

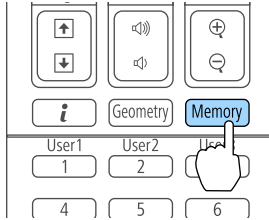
Mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ayarları yapılmış bir mercek konumunu belleğe kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.



- Bu özellik, aşağıdaki merceklerin takılması durumunda kullanılamaz. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
- Merceğinizi kalibre etmediyseniz, bir belleği kaydederken bir mesaj görüntülenir. Merceği kalibre etmek için **Evet** ögesini seçin.
- Bir bellek yüklendiğindeki mercek konumu, bellek kaydedildiğindeki mercek konumuyla tamamen uyuşmayabilir.
- Bir belleğin yüklenmesi ve kaydedilmesi durumlarındaki mercek konumları arasında büyük bir fark varsa merceği kalibre edin.

🔍 **Uzatılmış - İşletim - Mercek Kalibrasyonu** [s.144](#)

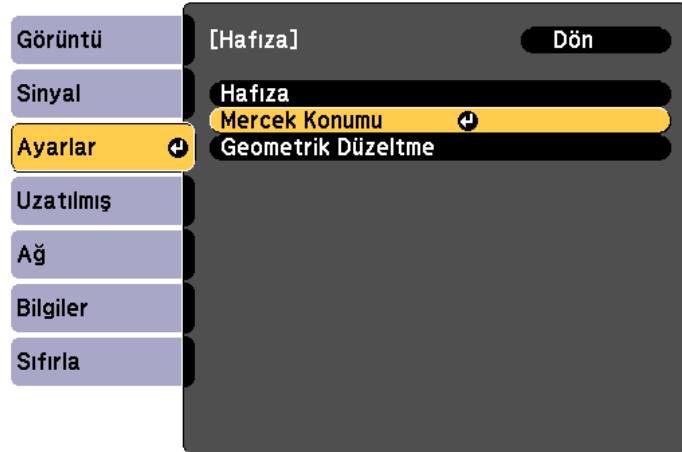
- 1** Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

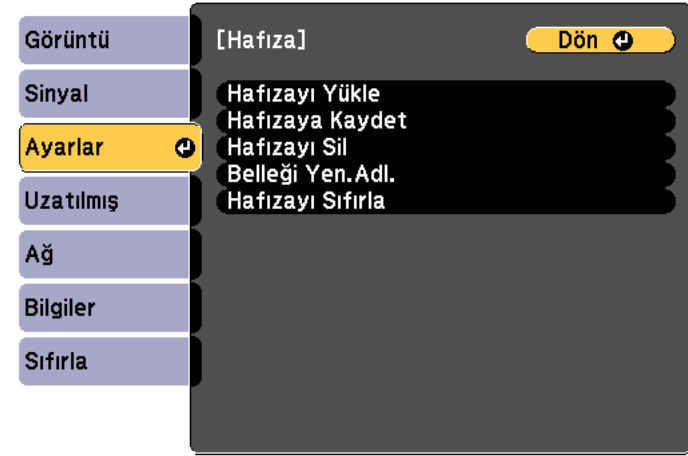
☞ Ayarlar - Hafıza s.142

- 2** Mercek Konumu öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



[Esc]:Dön [↵]:Seç [↵]:Gir [Menu]:Çık

- 3** Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc] / [↵]:Dön [↵]:Seç [Menu]:Çık

İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir bellek adı seçip [↵] düğmesine bastığınızda, mercek seçilen belleğin ayarlarına göre otomatik olarak yapılandırılır.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↵] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. ☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.150 Bitirdiğinizde imleci Finish öğesi üzerine getirin ve ardından [↵] düğmesine basın.

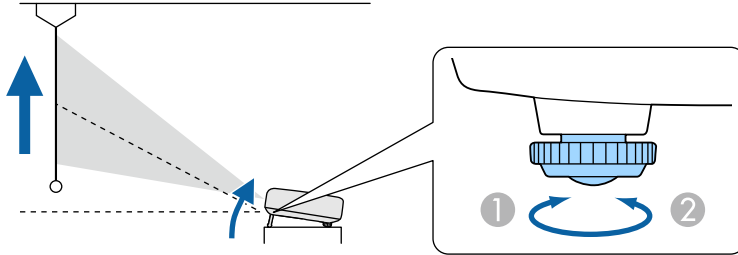
İşlev	Açıklama
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar.



Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Yansıtılan Görüntünün Yüksekliğini Ayarlama (Normal Kurulum için)

Ayar yapmak için ön ayağı kısaltın ya da uzatın. Görüntünün konumunu, projektörü 10 dereceye kadar eğerek ayarlayabilirsiniz.



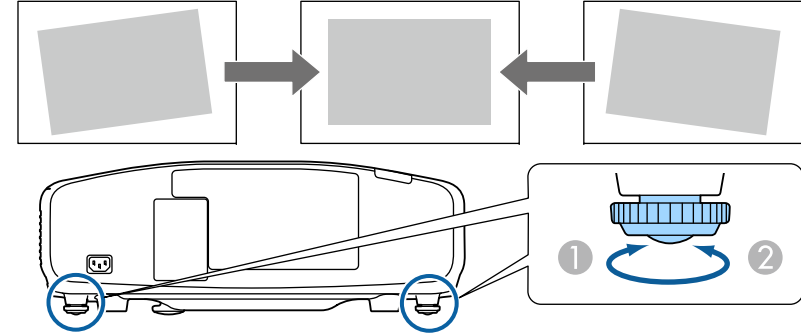
- 1 Ön ayağı uzatın.
- 2 Ön ayağı kısaltın.



Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde kurun.

Yatay Eğimin Ayarlanması (Normal Kurulum için)

Projektörün yatay eğimini ayarlamak için, arka ayağı uzatın veya kısaltın.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.




Dikkat

Arka ayaklar takılabilir ve çıkarılabilir. Ayaklar 10 mm'den fazla uzatıldığında cihazdan ayrılır.





ID Ayarları

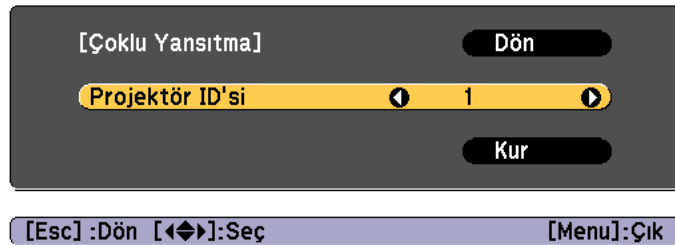
Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. Bu özellik, birden fazla projektörü yönetirken oldukça kullanışlıdır. 30 kimliğe kadar kaydedebilirsiniz.



- Uzaktan kumandayla çalıştırma yalnızca uzaktan kumandanın çalışma alanı içindeki projektörler için geçerlidir.  "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" [s.22](#)
- Yapılandırma menüsünde **Uzaktan Kumanda Tipi** özelliği **Basit** olarak ayarlandığında, uzaktan kumanda kimliğini ayarlayamazsınız.  **Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Uzaktan Kumanda Tipi** [s.144](#)
- Projektör kimliği **Kapalı** olarak veya uzaktan kumanda kimliği **0** olarak ayarlandığında kimlikler yok sayılır.
- Epson Web Control kullanırsanız, bir mobil aygıttan belirli bir projektörü çalıştırabilirsiniz.  "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" [s.207](#)

Projektör kimliğini ayarlayın

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.  "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)
- 2 Uzatılmış öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.
- 3 **Projektör ID'si** öğesini seçin ve ardından [] düğmesine basın.
- 4 Bir kimlik numarası seçmek için [][] düğmelerine basın.




5

Kur öğesini seçip [] düğmesine basın.

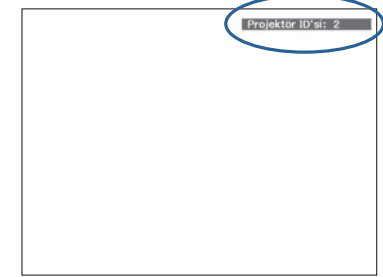
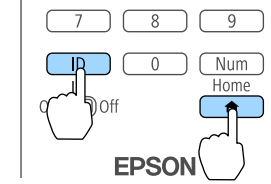
6

Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör ID'sinin kontrolü

Yansıtma sırasında, [ID] düğmesini basılı tutarken [] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

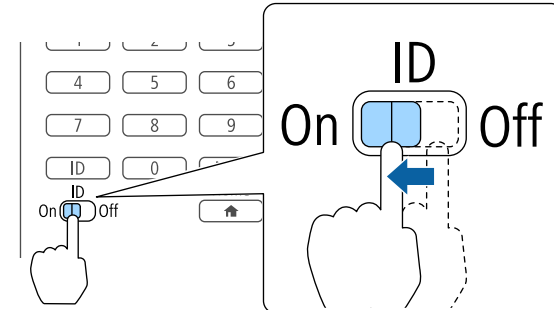


Düğmelere bastığınızda, geçerli Projektör kimliği projeksiyon ekranında görüntülenir. Kimlik yaklaşık üç saniyede yok olur.

Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması

1

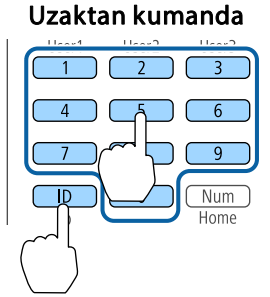
Uzaktan kumanda [ID] anahtarını On konumuna getirin.



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarken, çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğine karşılık gelen bir sayıyı seçmek için bir sayı tuşuna basın.

☞ "Projektör ID'sinin kontrolü" s.40

İki basamaklı bir sayı girin (Örnek: Kimlik 1 şeklindeyken 01).



Bu ayar yapıldıktan sonra, uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektör sınırlanmış olur.



Uzaktan kumanda kimlik ayarı uzaktan kumandada saklanır. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek üzere çıkarılsa bile vs. saklanan kimlik ayarı korunur. Ancak piller uzun bir süre çıkarılmış durumda bırakıldığında, bu ayar varsayılan değere sıfırlanır (ID0).

Saatın Ayarlanması

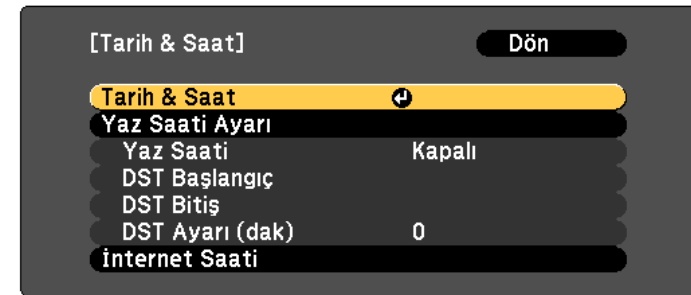
Projektör saatini ayarlayabilirsiniz. Saat ayarı, program işlevi için kullanılır.

☞ "Takvim Özelliği" s.125



- Projektörü ilk kez açtığınızda "Süreyi belirlemek istiyor musunuz?" mesajı görüntülenir. **Evet** öğesini seçerseniz 4. adımdaki ekran görüntülenir.
- Şifre Koruması** kısmında **Zamanlama Koruması** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, tarih ve saatle ilgili ayarlar değiştirilemez. **Zamanlama Koruması** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.
- ☞ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.129

- Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☞ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
- Uzatılmış** öğesinden **İşletim** öğesini seçin.
- Tarih & Saat** öğesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.
- Tarih ve saat ayarlarını yapın.
Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın.
☞ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.150



Tarih & Saat

Alt Menü	İşlev
Tarih	Bugünün tarihini ayarlayın.
Saat	Geçerli saati ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Saat Farkı (UTC)	Eşgüdümlü Evrensel Saat'ten saat farkını ayarlayın.
Kur	Tarih & Saat seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

Yaz Saati Ayarı

Alt Menü	İşlev
Yaz Saati	Yaz saatini etkinleştirme veya etkinleştirmeme (Açık/Kapalı) ayarını yapın. DST Ayarı (dak) standart saat ile yaz saati arasındaki zaman farkını ayarlar.
DST Başlangıç	Yaz saati ayarını başlatmak için tarih ve saati ayarlayın.
DST Bitiş	Yaz saati ayarını sonlandırmak için tarih ve saati ayarlayın.
Kur	Yaz Saati Ayarı seçeneğindeki ayarlar uygulanır.

İnternet Saati

Alt Menü	İşlev
İnternet Saati	Saati bir internet saat sunucusu üzerinden otomatik olarak güncellemek için Açık olarak ayarlayın.
İnternet Saat Sunucusu	Bir İnternet saat sunucusu için IP adresini girin.
Kur	İnternet Saati seçeneğindeki ayarlar uygulanır.



Ayarları değiştirmek için **Kur** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

5

Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Diğer Ayarlar




Temel işlemler ile ilgili ayarlar

Amaç	Ayar Yöntemleri
Projektörün ana gücünü açma/kapama veya güç kablosunu prize takıp çıkarma yöntemleriyle yansımayı başlatmak/durdurmak için.	Direkt güç açma ögesini Açık olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Kapalı) ☛ Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma s.144 Projektör, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediğinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.
Otomatik kapatma fonksiyonunu devre dışı bırakmak için.	Uyku Modu 'nu Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) ☛ Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.144 A/V Ses Kap.Zamnlıyc özelliğini Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Ses Kap.Zamnlıyc s.144
Projektör açıldığında veya kapandığında çıkan sesli uyarı bip seslerini devre dışı bırakmak için.	Bip Sesi 'ni Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) ☛ Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Bip Sesi s.144
Projektörü, projektör gücü kapalıyken bile iletişim komutlarıyla çalıştırmak için.	Bekleme Modu ögesini İletişim Açık olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: İletişim Kapalı) ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.144
Projektörü, A/V Sessiz uygulanıyorken bile iletişim komutlarıyla çalıştırmak için.	A/V Sessiz Kaldır özelliğini A/V Sessiz olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Sessiz Kaldır s.144 Varsayılan değer Herhangi biri şeklindedir. Projektörü A/V Sessiz açıkken çalıştırırsanız, A/V Sessiz kaldırılır.

Amaç	Ayar Yöntemleri
[⏻] düğmesine bir kez basarak gücü kapatmak için.	Bekleme Onayı'nı Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) ☛ Uzatılmış - Ekran - Bekleme Onayı s.144

Ekran ile ilgili ayarlar

Amaç	Ayar Yöntemleri
Menü konumunu değiştirmek için.	Menü Konumu ayarlarını değiştirin. ☛ Uzatılmış - Ekran - Menü Konumu s.144
Menü yönünü değiştirmek için.	Menü Döndürme ayarlarını değiştirin. ☛ Uzatılmış - Ekran - Menü Döndürme s.144
Ekran menülerin, mesajların veya uyarıların görüntülenmesini önlemek için.	Ekran Görünüm özelliğini Kullanıcı Düğmesi 1 , Kullanıcı Düğmesi 2 veya Kullanıcı Düğmesi 3 olarak ayarlamak için Kullanıcı Düğmesi öğesini kullanın. ☛ Ayarlar - Kullanıcı Düğmesi s.142 Ekran Görünüm özelliğinin atandığı düğmeye bastığınızda, menü veya mesajlar ekranda görüntülenmez. Aynı düğmeye bastığınızda bunlar tekrar görüntülenirler. Ekran Görünüm etkinse, Yapılandırma menüsünü kullanamazsınız (renk modu ve giriş kaynağı değiştirme hariç).
Kaynak değiştirilirken yansıma ekranında görüntülenen mesajı devre dışı bırakmak için.	Mesaj'ı Kapalı olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık) ☛ Uzatılmış - Ekran - Mesaj s.144 Bu uyarıyı, gösterge ekranından onaylayabilirsiniz. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.169 İşletimler ve özellikler, lamba değiştirme bildirimi, Message Broadcasting iptali ve projektör ID ile ilgili iletişim kutuları görüntülenir.
Ekrandaki görüntü gecikmesini azaltmak için.	Görüntü İşleme özelliğini Hızlı 1 veya Hızlı 2 olarak ayarlayın. ☛ Sinyal - Gelişmiş - Görüntü İşleme s.141

Amaç	Ayar Yöntemleri
Yansıtılan görüntü ve ayarlarını kaydetmek için.	<p>Hafıza ögesini ayarlayın.  "Hafıza İşlevi" s.123 Aşağıdaki ayarları kaydedebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hafıza: Yapılandırma menüsündeki bazı ayarlar • Mercek Konumu: Mercek kaydırma, yakınlaştırma, odak ve çarpıklık ayar değerleri • Geometrik Düzeltme: Geometrik düzeltmenin ayar değeri
Arkaplan ekranında görüntülenen ekranı değiştirmek için.	<p>Ekran ögesinden değiştirin. Mavi, siyah ve logo seçenekleri arasında seçim yapabilirsiniz. Kayıtlı logo yoksa EPSON logosu görüntülenir.</p> <p>Ekran Arkaplanı: Ekran görüntüsünü, görüntü sinyali girişi yok olarak ayarlayın. (Varsayılan değer: Mavi)</p> <p> Uzatılmış - Ekran - Ekran Arkaplanı s.144</p> <p>Başlangıç Ekranı: Projektör açıldığında kullanıcı logosunun görüntülenip görüntülenmeyeceğini (Açık/Kapalı) ayarlayın. (Varsayılan değer: Açık)</p> <p> Uzatılmış - Ekran - Başlangıç Ekranı s.144</p>

Bağlantı noktası adı, konum ve konektör yönü, bağlanmakta olan kaynağa göre değişir.

Bilgisayarın Bağlanması

Bilgisayardaki görüntülerin yansıtılması için, bilgisayarı, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

① **Ürünle birlikte verilen bilgisayar kablosu kullanılarak**

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu ile bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

② **Piyasada satılan 5BNC kablosu kullanılarak**

Bilgisayarın ekran çıkış bağlantı noktasını, projektörün BNC bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu ile bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

③ **Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak**

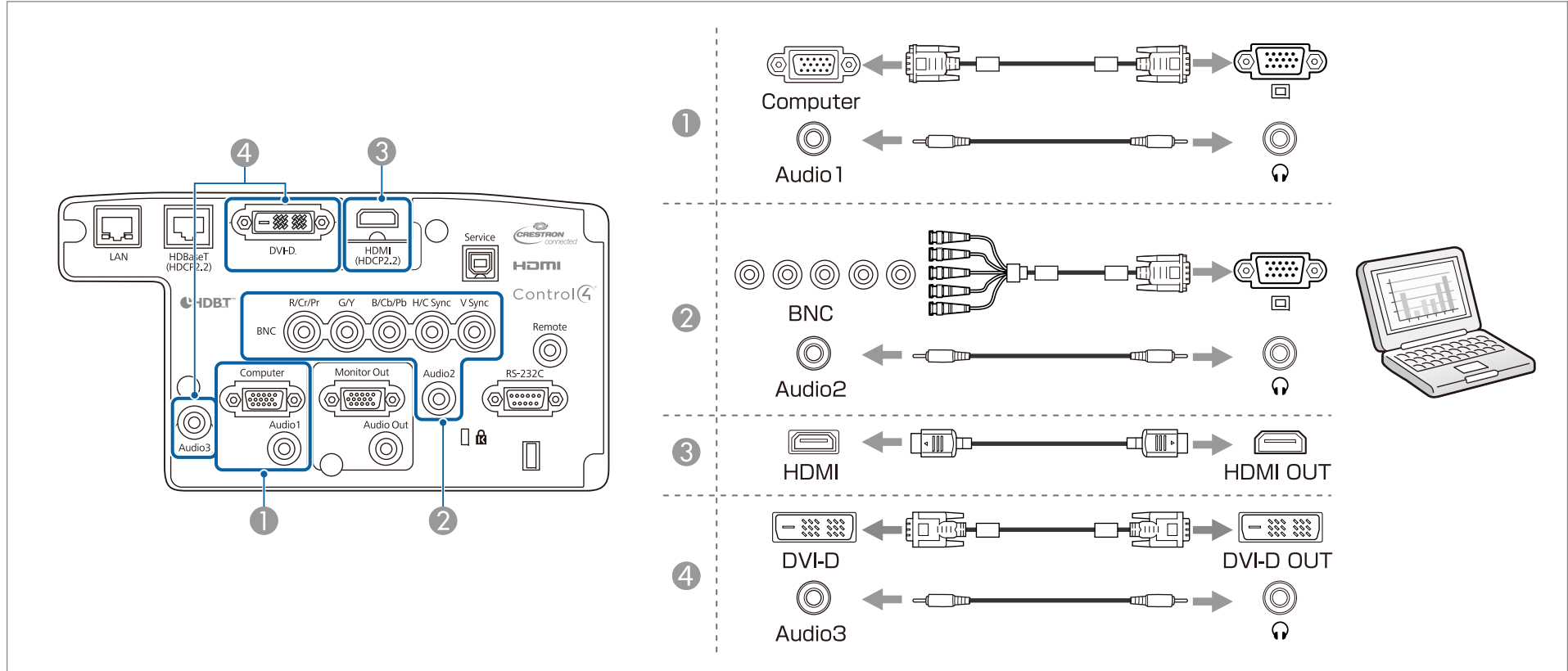
Bilgisayardaki HDMI bağlantı noktasını projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayarın sesini yansıtılan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.

④ **Piyasada satılan bir DVI-D kablosu kullanırken**

Bilgisayardaki DVI-D bağlantı noktasını projektörün DVI-D bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada bulunabilen bir ses kablosuyla bilgisayarın ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio3 bağlantı noktasına bağlayarak, ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.



- Ses Ayarları öğesinden ses çıkışı değiştirin.

🔊 Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları [s.144](#)

- Ses çıkışı HDMI kablosu ile verilmediyse, ses çıkışı sağlamak için piyasada satılan bir ses kablosunu Audio3 bağlantı noktasına bağlayın. **HDMI Ses Çıkışı** öğesini **Audio3** olarak ayarlayın.

🔊 Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları - HDMI Ses Çıkışı [s.144](#)

Görüntü Kaynaklarının Bağlanması

Video görüntülerinin yansıtılması için, projektörü aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak bağlayın.

1 İsteğe bağlı bileşen video kablosu (D-sub/bileşen dönüştürücü) kullanırken

☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" s.220

Görüntü kaynağındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlayın.

Piyasada satılan bir ses kablosu ile video ekipmanı üzerindeki ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio1 bağlantı noktasına bağlayarak ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

2 Piyasada satılan bileşen video kablosu (RCA) ve BNC/RCA adaptörü kullanırken

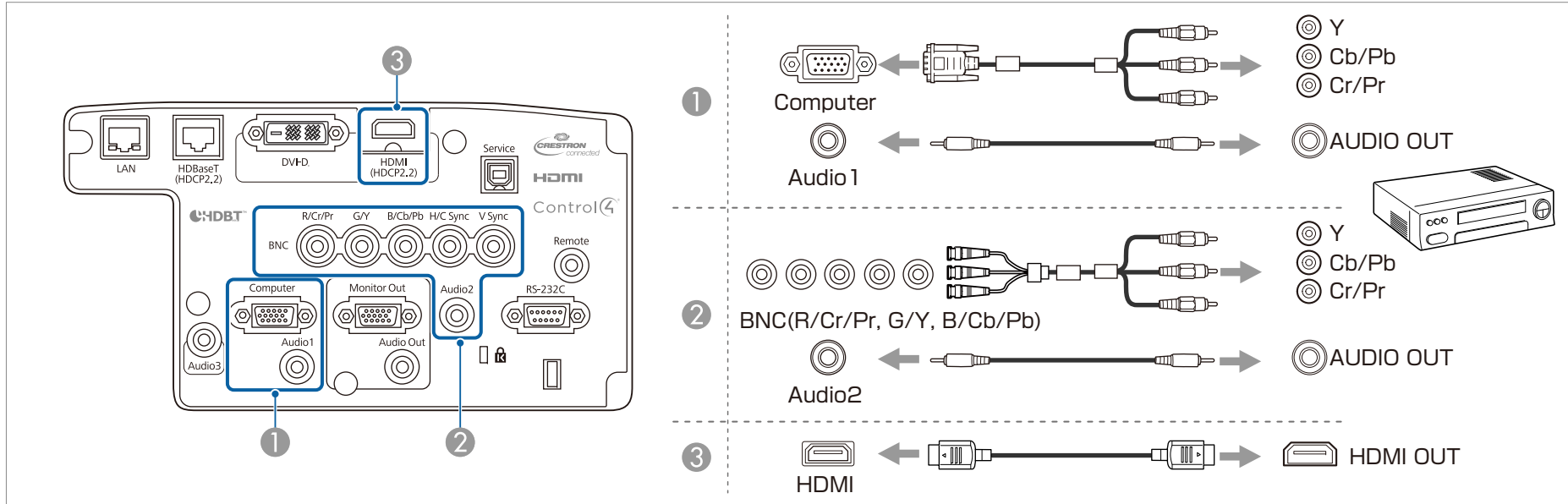
Video ekipmanındaki bileşen çıkış bağlantı noktasını projektörün BNC bağlantı noktasına bağlayın (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Piyasada satılan bir ses kablosu ile video ekipmanı üzerindeki ses çıkış bağlantı noktasını projektörün Audio2 bağlantı noktasına bağlayarak ses çıkışını projektörün hoparlöründen verebilirsiniz.

3 Piyasada satılan HDMI kablosu kullanılarak

Görüntü kaynağındaki HDMI çıkış bağlantı noktasını, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

Görüntü kaynağının sesini yansıtan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz.



Dikkat

- Projektöre bağladığınız sırada giriş kaynağı açıksa, arıza meydana gelebilir.
- Fişin yönü veya şekli farklıysa, takmak için zorlamayın. Cihaz hasar görebilir veya bozulabilir.



- **Ses Ayarları** ögesinden ses çıkışı değiştirin.
🔊 **Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları** [s.144](#)
- Ses çıkışı HDMI kablosu ile verilmediyse, ses çıkışını sağlamak için piyasada satılan bir ses kablosunu Audio3 bağlantı noktasına bağlayın. **HDMI Ses Çıkışı** ögesini **Audio3** olarak ayarlayın.
🔊 **Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları - HDMI Ses Çıkışı** [s.144](#)
- Bağlanmak istediğiniz kaynağın alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, cihazla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.

Harici Ekipman Bağlama

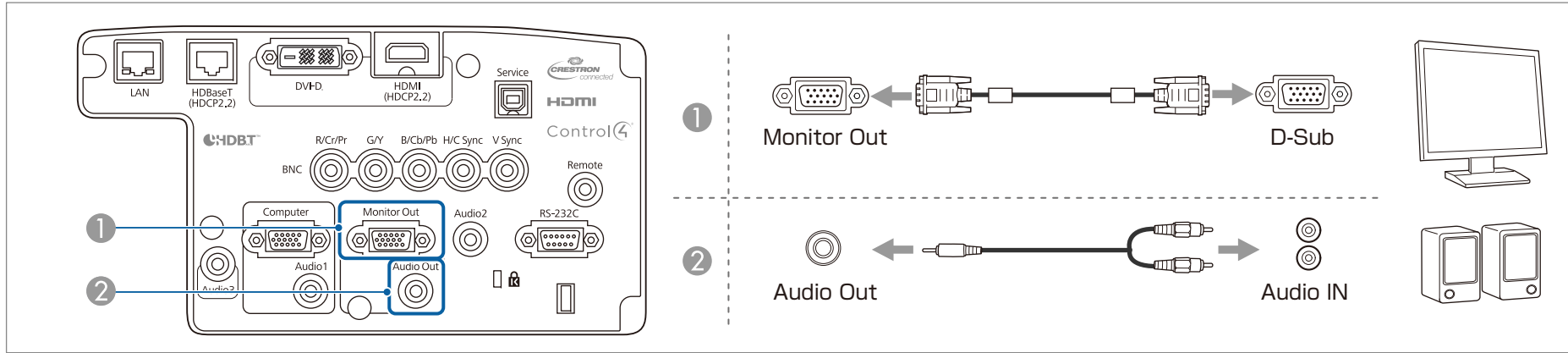
Harici bir monitör veya hoparlör bağlayarak, görüntü ve ses çıkışı alabilirsiniz.

① Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken

Harici monitörle birlikte gelen kabloyu kullanarak, harici monitörü projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.

② Harici bir hoparlöre ses çıkışı alırken

Piyasada satılan bir ses kablosunu kullanarak, harici hoparlörü projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.

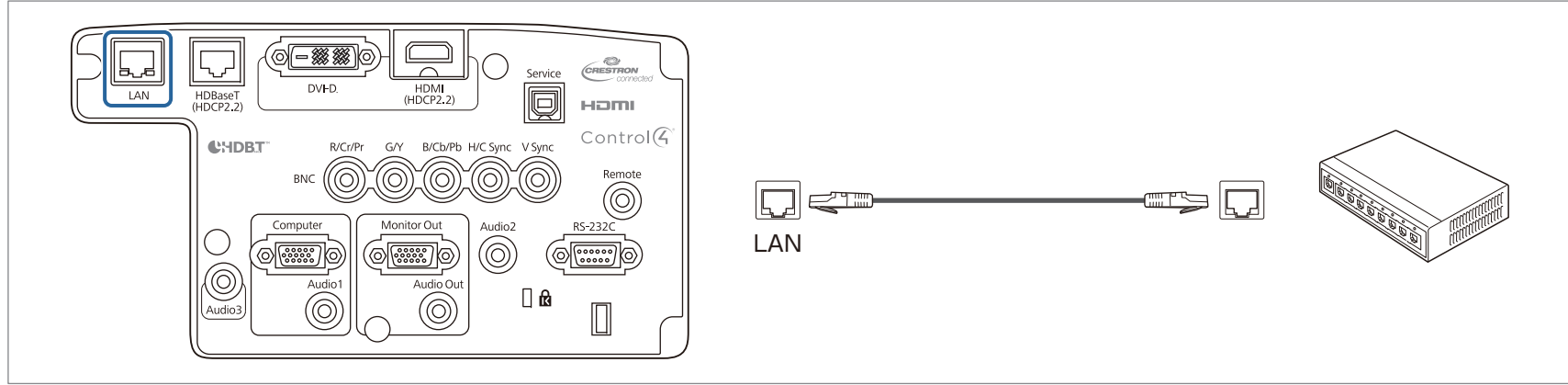


- Projektör bekleme modundayken dahi görüntü ve ses çıkışı sağlamak için aşağıdaki ayarları yapın.
A/V Çıkışı öğesini **Her zaman** olarak ayarlayın.
☛ Uzatılmış - A/V Ayarları - A/V Çıkışı [s.144](#)
- Sadece Computer bağlantı noktasından veya BNC bağlantı noktasından çıkan analog RGB sinyalleri bir harici monitöre verilebilir. **Monitör Çıkışı**'na gönderilecek sinyalleri belirleyebilirsiniz.
☛ Uzatılmış - A/V Ayarları - Monitör Çıkışı [s.144](#)
- Ses kablosu jakı Audio Out bağlantı noktasına takıldığında, projektörün dahili mikrofonundan ses çıkışı durur ve harici çıkışa geçer.

LAN Kablosunun Bağlanması

Hub veya başka bir ekipman üzerindeki bir LAN bağlantı noktasını, piyasada satılan bir 100BASE-TX veya 10BASE-T LAN kablosuyla, projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.

Bir bilgisayar ağ üzerinden projektöre bağlayarak, görüntü yansıtabilir ve projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz.

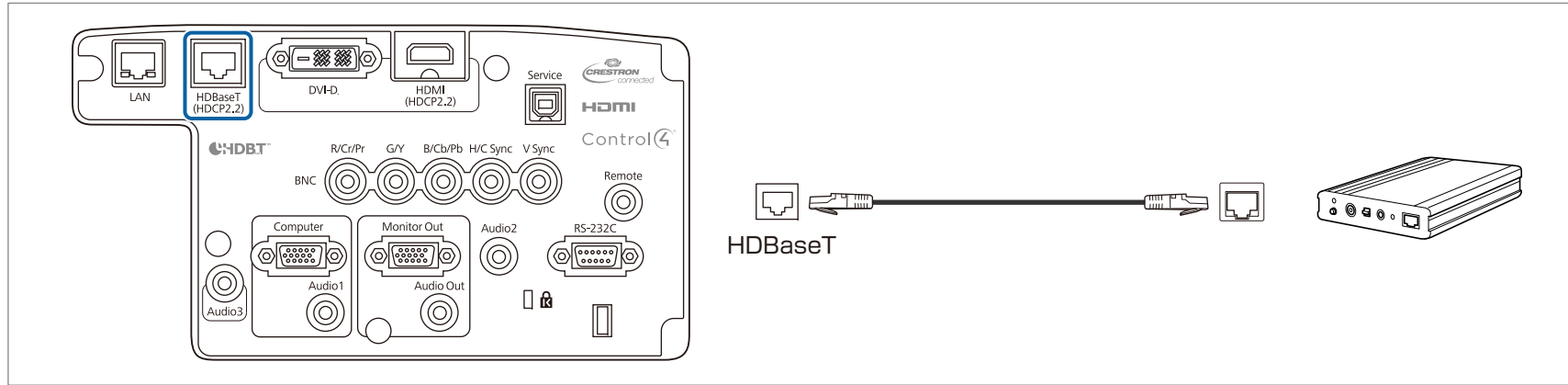


Arızaları önlemek için, kategori 5 veya üzeri blendajlı LAN kablosu kullanın.

HDBaseT Transmitter'ın Bağlanması

İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter'ı piyasada satılan bir 100BASE-TX LAN kablosu kullanarak bağlayın.

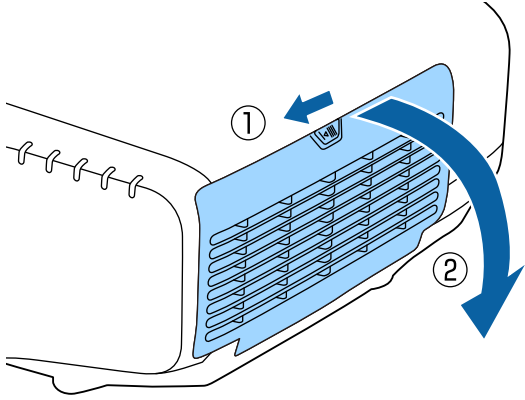
☛ "İsteğe Bağlı Aksesuarlar" [s.220](#)



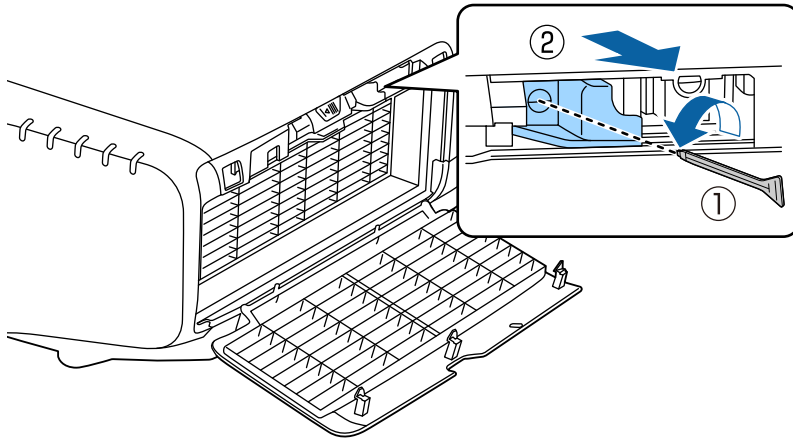
- Kullanmadan önce, HDBaseT Transmitter ile beraber gelen Kullanım Kılavuzu'nu dikkatle okuyun.
- LAN kablosu için, HDBaseT Alliance tarafından önerilen 5e veya üstü sınıfı bir STP kablosu (düz) kullanın. Ancak tüm giriş/çıkış aygıtları ve ortamlar için çalışma garanti edilmez.
- LAN kablosunu bağlarken veya çıkarırken, projektörün ve HDBaseT Transmitter'in gücünü kapatın.
- HDBaseT bağlantı noktasını kullanarak Ethernet bağlantısı ya da seri bağlantı yaparken veya kablolu uzaktan kumanda kullanırken, Yapılandırma menüsünden **Kontrol ve İletişim** ögesini **Açık** olarak ayarlayın.
 - ☛ Uzatılmış - HDBaseT - Kontrol ve İletişim s.144**Kontrol ve İletişim** ögesi **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün LAN bağlantı noktası, RS-232C bağlantı noktası ve Remote bağlantı noktası devre dışı kalır.
- Extron XTP verici veya anahtarlayıcı kullanıyorken, projektörün HDBaseT bağlantı noktasına bağlayın. **Extron XTP**'yi **Açık** olarak ayarlayın (**Bekleme Modu** ve **Kontrol ve İletişim** otomatik olarak **Açık** şeklinde ayarlanır).
 - ☛ Uzatılmış - HDBaseT - Extron XTP s.144

Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması

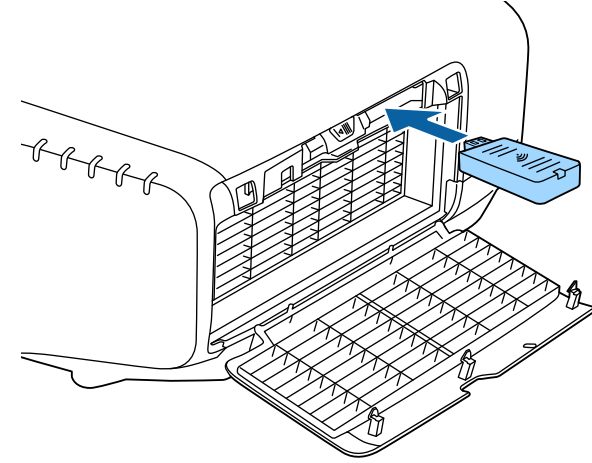
- 1 Hava filtresi kapağını açın.
Hava filtresi kapağının işletim düğmesini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



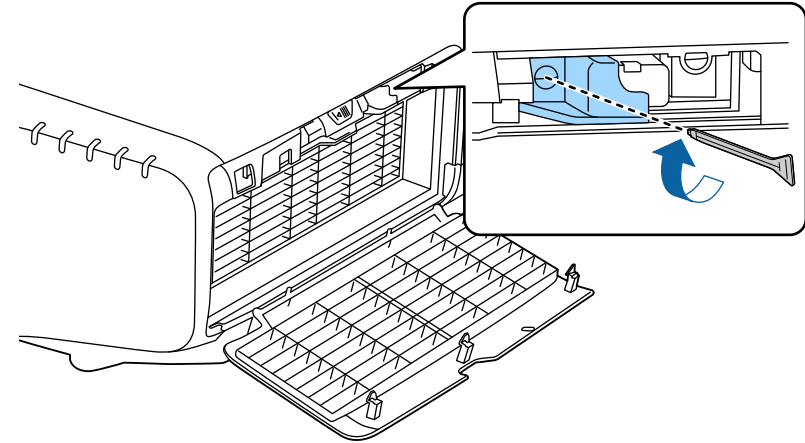
- 2 Kablosuz LAN ünitesi stoperini çıkartın.



- 3 Kablosuz LAN ünitesini takın.



- 4 Stoperi vidayla sabitleyin.



- 5 Hava filtresi kapağını kapatın.

Quick Wireless Connection USB Key'in Kullanılması

İsteğe bağlı Quick Wireless Connection USB Key'i, kablosuz LAN ünitesi kurulum kısmına bağlayın. Projektörü kablosuz LAN kullanarak bilgisayara bağlamak için aşağıdaki noktaları takip edin.

- Kablosuz LAN ünitesi (ELPAP10) projektöre bağlıdır.
- Projektör, kablosuz LAN kullanarak ağ bağlantısı yapmak için ayarlanmıştır.
- "Kablosuz LAN menüsü" [s.152](#)

- 1** Projektörü açın, sonra uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

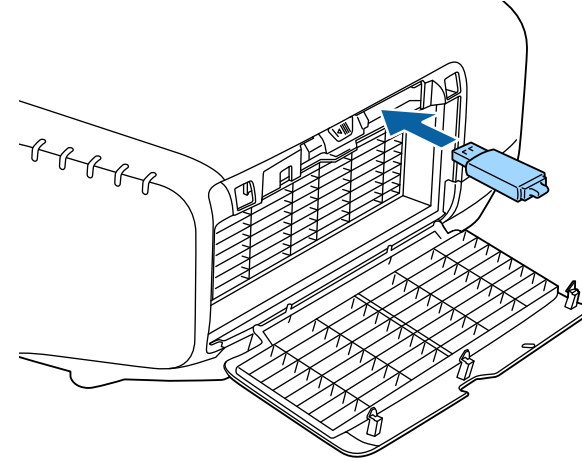
Aşağıdaki ekran görüntülenir.



- 2** SSID ve IP adresi bilgilerinin gösterildiğini kontrol edin ve ardından kablosuz LAN ünitesini çıkarın.

• "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" [s.52](#)

- 3** Quick Wireless Connection USB Key'i kablosuz LAN ünitesi kurulum kısmına girin.



- 4** "Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı. Quick Wireless Connection USB Key'i çıkartın." mesajı görüntülendiğinde Quick Wireless Connection USB Key'i çıkarın.

Quick Wireless Connection USB Key'i çıkardıktan sonra kablosuz LAN ünitesini tekrar takın.

- 5** Quick Wireless Connection USB Key'i bilgisayara bağlayın.
Bu noktadan sonra, Quick Wireless Connection USB Key ile verilen kullanım kılavuzuna bakın.

Kablo Kapağının Takılması

Kablo kapağını takarak bağlantı kablolarını saklayabilir ve projektör kurulumunu temiz ve düzenli bir şekilde tamamlayabilirsiniz. (Resimlerde tavana monte edilmiş bir projektör gösterilmektedir.)

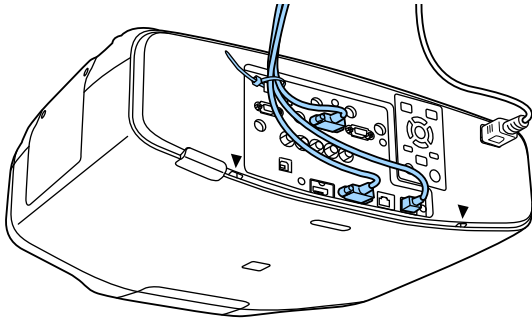


Uyarı

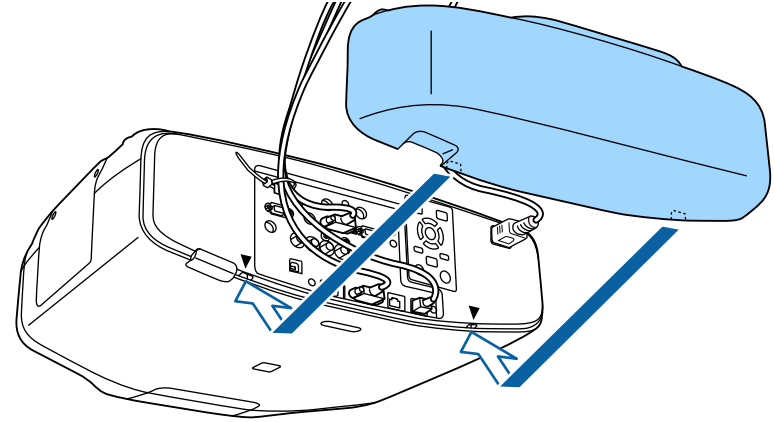
Elektrik kablosu ile diğer bağlantı kablolarını bir arada bağlamayın. Yangına neden olabilir.

Takma

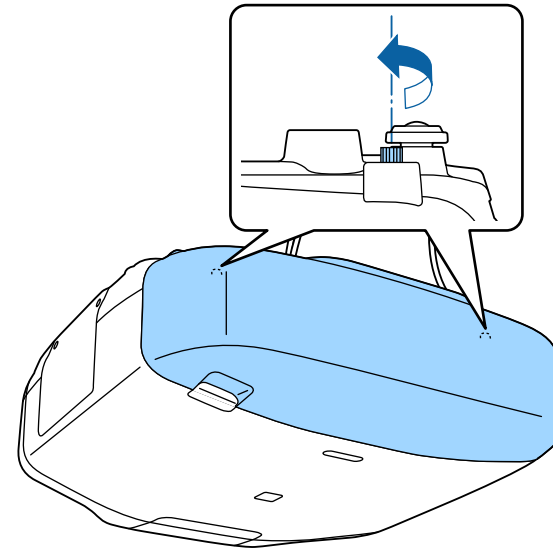
- 1 Kablo tutucudan piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesi geçirip, kabloları bir arada bağlayın.



- 2 Kablo kapağının tırnaklarını projektörün arkasındaki iki yuvaya yerleştirin.



- 3 Kablo kutusu üzerindeki iki vidayı sıkın. (Vidaları elinizle sıkabilirsiniz)





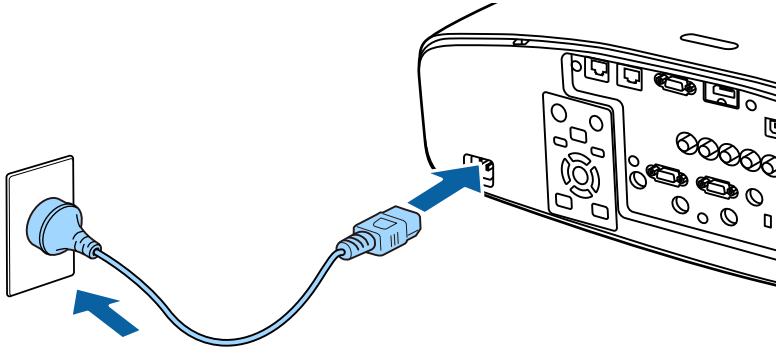
Temel Kullanım

Bu bölümde, görüntülerin nasıl yansıtılacağı ve ayarlanacağı açıklanmıştır.

Projektörü açmadan önce, bilgisayarınızı veya video donanımınızı projektöre bağlayın.

☛ "Donanımın Bağlanması" s.45

1 Projektörü, elektrik kablosuyla bir elektrik prize bağlayın.



Projektörün güç göstergesi mavi renge döner (bekleme modundadır). Bu, projektörün güç almakta olduğunu ancak henüz açılmadığını belirtir.

2 Projektörü açmak için kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [I] düğmesine basın.

Onaylama sesli sinyali çalar ve projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

Görüntü yansıtılmazsa aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video donanımını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanırken, bilgisayarın ekran çıkışını değiştirin.
- DVD gibi bir ortam yerleştirip yürütün.
- Giriş kaynağının algılanması için, kontrol paneli veya uzaktan kumandadaki [Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandayı kullanarak, yansıtmak istediğiniz giriş kaynağına yönelik düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtmak istediğiniz giriş kaynağını seçin.



Uyarı


- Yansıtma sırasında projektörün merceğine bakmayın. Bunu yapmak gözlerinize zarar verebilir. Çocuklar varsa özellikle dikkat edin.
 - Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap ve benzeri nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık uzun süre engellenirse, ışığın yansıdığı alan, erimeye, yanmaya veya yangın çıkmasına neden olabilecek şekilde ısınır. Ayrıca, yansıtılan ışıktan dolayı lens ısınarak projektörün arızalanmasına neden olabilir. Yansıtmayı durdurmak için A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
 - Projektörün ışık kaynağı olarak yüksek iç basınçlı, cıvalı bir lamba kullanılır. Lamba titreşimlere ya da darbelere maruz kalırsa veya aşırı derecede uzun süre kullanılırsa gürültülü biçimde patlayabilir ya da çalışmayabilir. Lamba patlarsa, gaz çıkabilir ve cam parçacıkları savrulurarak yaralanmaya neden olabilir. Aşağıdaki talimatlara uyduğunuzdan emin olun.
 - Lambayı parçalarına ayırmayın, lambaya zarar vermeyin ya da hiçbir darbeye maruz bırakmayın.
 - Çalışırken yüzünüzü projektörün yakınında tutmayın.
 - Küçük cam parçaları yaralayabileceğinden veya gözlerinize ya da ağzınıza girebileceğinden, lambaları kendi kendinize temizlemeniz gerektiğinde özel dikkat gösterilmelidir. (Lamba kapağını açtığınızda küçük cam parçacıkları dökülebilir.)
- Lamba patlarsa, bölgeyi hemen havalandırın ve kırık cam parçaları solunur veya gözlere ya da ağza girerse bir doktora başvurun. Belirtilenlere ek olarak, uygun bertaraf etme yolları ile ilgili olarak yerel mevzuata başvurun ve çöpe atmayın.









- **Uzatılmış** menüsünde **Direkt güç açma** özelliği **Açık** olarak ayarlanırsa, güç kablosu bağlandığında projektör otomatik olarak açılır. Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.
 - ☛ **Uzatılmış - İşletim - Direkt güç açma** s.144
- **Otomatik Açma** kısmında seçilen kaynaktan bir görüntü sinyali girilirse projektör otomatik olarak açılır.
 - ☛ **Uzatılmış - İşletim - Otomatik Açma** s.144

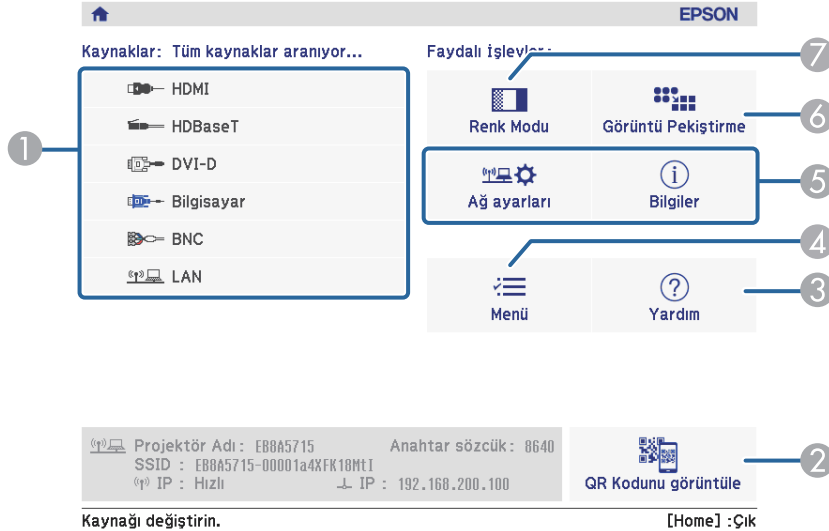
Ana ekran

Giriş kaynaklarını veya sık kullanılan işlevleri kolayca seçmek için Ana ekranı kullanabilirsiniz. Giriş ekranı aşağıdaki durumlarda görüntülenir.

- Uzaktan kumandadaki [] düğmesine basıldığında
- **Ana Ekran Oto. Grnt.** özelliği **Açık** olarak ayarlıyken projektör açıldığında
 - ☛ **Uzatılmış - Ana Ekran - Ana Ekran Oto. Grnt.** s.144
- Projektör açıldığında seçilen giriş kaynağından hiçbir sinyal olmadığında

Ana ekran görüntülendiğinde, bir öge seçmek için kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [][][][] düğmelerini kullanıp [] düğmesine basın.

Ana ekranı gizlemek için uzaktan kumandadaki [] düğmesine tekrar basın.



2	QR kodunu görüntüler ve bir akıllı telefonun veya tabletin verilerini yansıtır.
3	Yardım ekranını görüntüler. ☛ "Yardım Ögesini Kullanma" s.167
4	Yapılandırma menüsünü görüntüler.
5	Uzatılmış menüsünde Özel İşlev 1 veya Özel İşlev 2 kısmına atanmış işlevi yürütür. ☛ Uzatılmış - Ana Ekran - Özel İşlev 1, Özel İşlev 2 s.144
6	Görüntü çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz. ☛ "Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)" s.97
7	Bir renk modu seçin. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.87



Ana ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

- 1 Yansıtmak istediğiniz giriş kaynağını seçin.



- Projektörün uzun hizmet ömrüne sahip olmasını sağlamak için, kullanmadığınızda projektörü kapatın. Lambanın çalışma ömrü, Yapılandırma menüsü ayarlarına, ortam ve kullanım koşullarına bağlı olarak değişiklik gösterir. Yansıtma süresi arttıkça yansıtılan görüntünün parlaklığı düşer.
- Projektör, direkt kapatma fonksiyonunu desteklediğinden kesiciden direkt olarak kapatılabilir.

- 1** Kontrol panelinde veya uzaktan kumandadaki [⏻] düğmesine basın.

Kapatma onayı ekranı görüntülenir.

Kapatılsın mı?

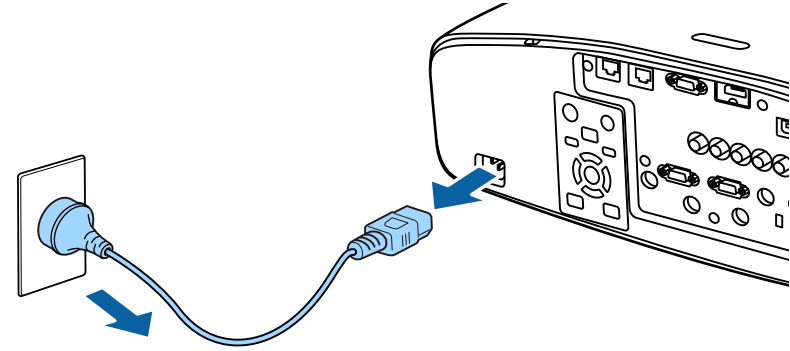
Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

- 2** [⏻] düğmesine tekrar basın. (İptal etmek için başka herhangi bir düğmeye basın.)

Sesli sinyal iki kez bip sesi çıkardıktan sonra, yansıtılan görüntü kaybolur ve durum göstergesi söner.

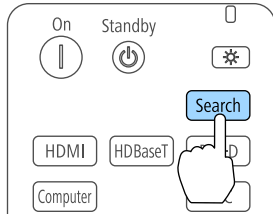
- 3** Elektrik kablosunu çıkarın.



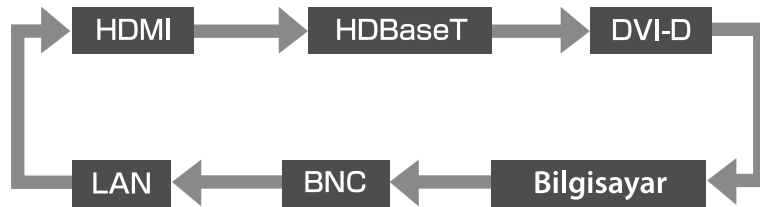
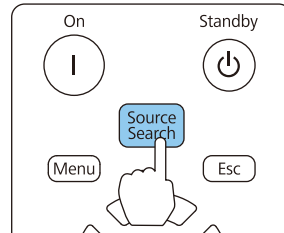
Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)

Bir görüntü almakta olan bağlantı noktasından gelen görüntüleri yansıtmak için [Search] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak

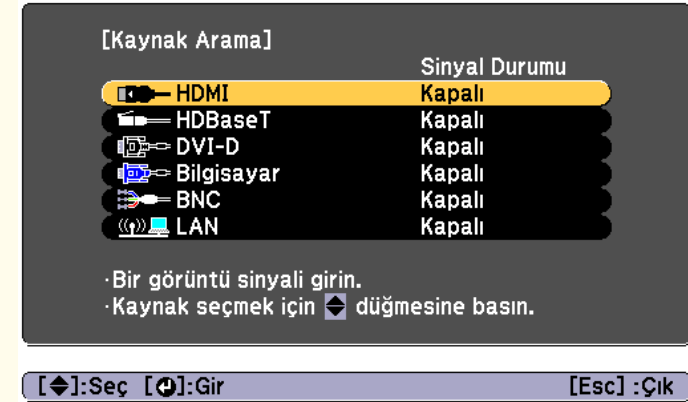


İki veya daha fazla görüntü kaynağı bağlıyken, hedef görüntü yansıtılana kadar [Search] düğmesine art arda basın.

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

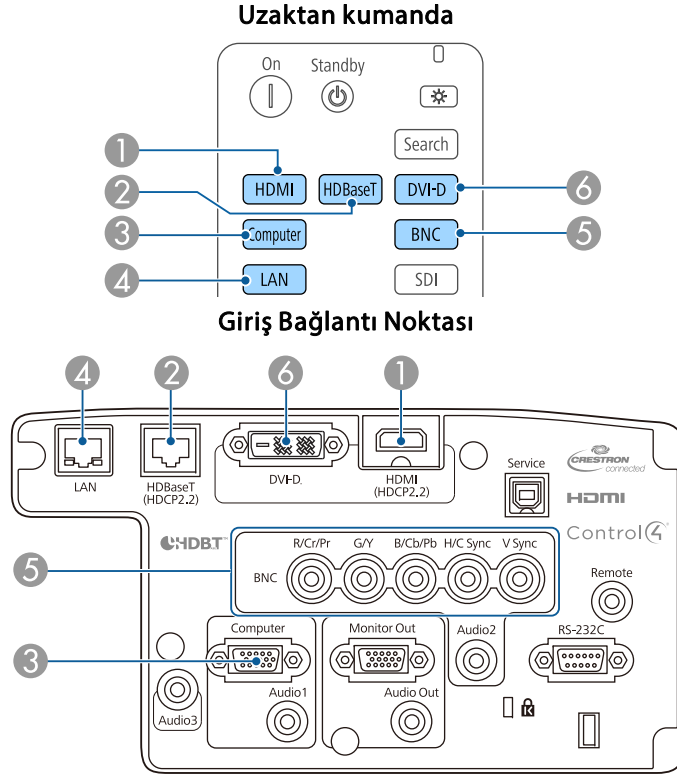


- Projektörü, geçerli giriş kaynağından hiçbir görüntü sinyali olmadığında otomatik olarak başka bir giriş kaynağından bir görüntü sinyalini algılamak ve görüntüyü yansıtmak üzere ayarlayabilirsiniz.
 - Uzatılmış - İşletim - Oto. Kaynak Arama s.144
- Görüntü sinyal girişi olmadığında, aşağıdaki ekran görüntülenir.




Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş

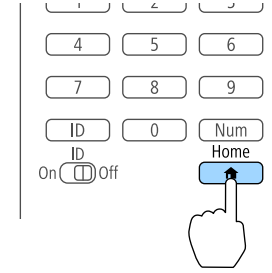
- Yansıtmak istediğiniz giriş kaynağının düğmesine basın.
Düğmelere yönelik giriş bağlantı noktaları aşağıda gösterilmektedir.




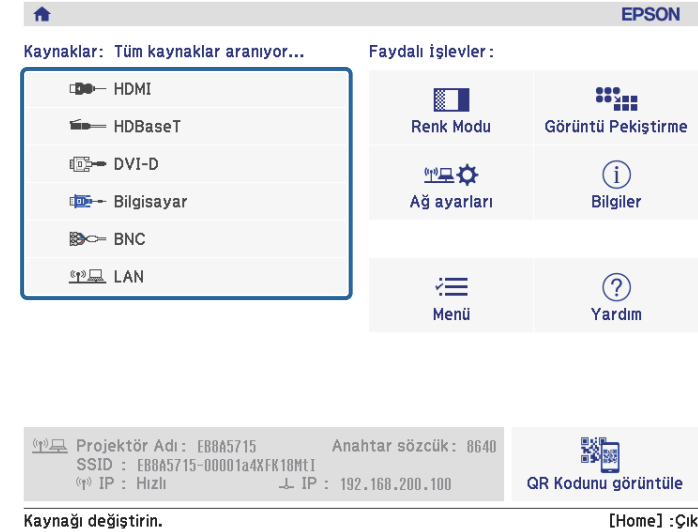
- 4 Ağa bağlı bir bilgisayardan alınan görüntüleri alır.

- [>] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Yansıtılacak giriş kaynağını seçip [>] düğmesine basın.

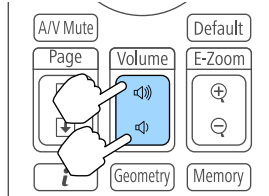


Ses Düzeyinin Ayarlanması

Ses düzeyini, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Ses düzeyini ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine basın.
[<] Ses düzeyini azaltır.
[>] Ses düzeyini artırır.

Uzaktan kumanda



- Ses düzeyini, Yapılandırma menüsünden ayarlayın.
☛ **Ayarlar - Ses Düzeyi** [s.142](#)



Dikkat

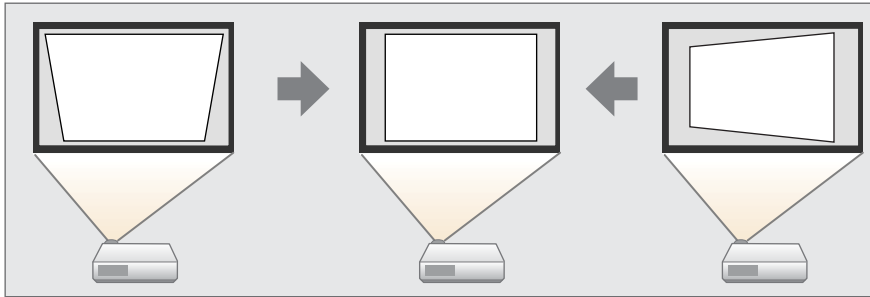
Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.

Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

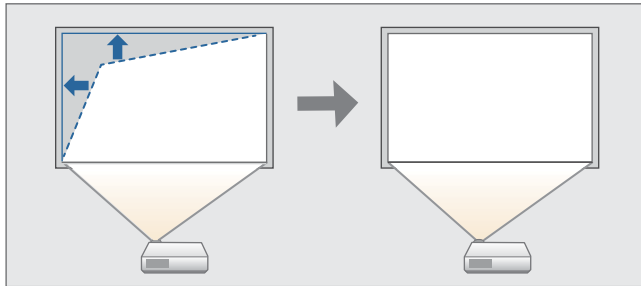
Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

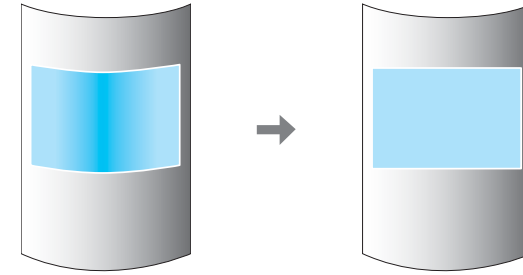
- Y/D Ekr. Yerl.
Yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltin.
☛ "Y/D Ekr. Yerl." s.63



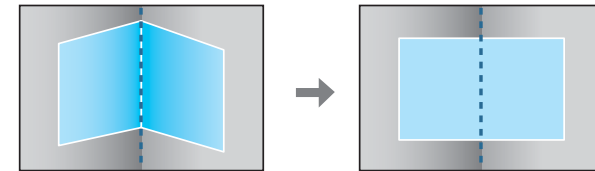
- Quick Corner
Dört köşeyi birbirinden bağımsız olarak düzeltin.
☛ "Quick Corner" s.64



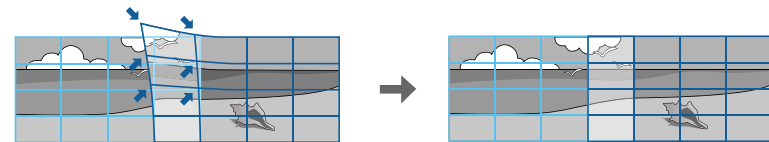
- Eğri Yüzey
Kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltin, genişleme ve daralma miktarını ayarlayın.
☛ "Eğri Yüzey" s.65



- Köşe Düzeltme
Kare sütun veya bir odanın köşesi gibi dik açılara sahip bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltin, genişleme ve daralma miktarını ayarlayın.
☛ "Köşe Düzeltme" s.76



- Nokta Düzeltme
Birden çok projektörden yansıtma yapıldığında kısmen oluşan hafif bozulmayı düzeltir veya çakışan alandaki görüntü konumunu ayarlar.
☛ "Nokta Düzeltme" s.86





- Seçilen ayarlama yöntemini, uzaktan kumandadaki [Geometry] veya kontrol panelindeki [] düğmesine basarak doğrudan gerçekleştirebilirsiniz.
- Yansıtma konumunu yeniden ayarlamak veya düzeltme durumunu geçici olarak bırakmak istediğinizde, **Geometrik Düzeltme**'yi **Kapalı** olarak ayarlayın. **Kapalı** olarak ayarlandığında bile düzeltme değerleri kaydedilir.
- Ayarlar - Geometrik Düzeltme** s.142
- Geometrik düzeltme ayarlarını **Geometrik Düzeltme** kısmındaki **Hafıza** özelliğiyle kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.
- "Hafıza İşlevi" s.123

Y/D Ekr. Yerl.

Bu işlev, yatay ve dikey yönlerdeki çarpıklığı birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır. Düzeltme aralıkları aşağıdaki gibidir.

Mercek tipi	Dikey	Yatay
ELPLM08*	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLX01	-16° ila 16°	-16° ila 16°
ELPLU03	-28° ila 28°	-28° ila 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° ila 35°	-30° ila 30°
ELPLR04	-34° ila 34°	-30° ila 30°
ELPLW05	-40° ila 40°	-30° ila 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° ila 45°	-30° ila 30°
ELPLL08/ELPLL07	-45° ila 45°	-30° ila 30°

* Mercekli modellerde sunulan mercek.

1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2

Ayarlar ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.

3

Y/D Ekr. Yerl. ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

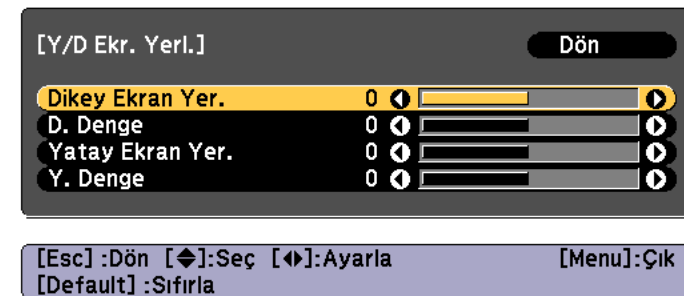


[Esc]:Dön [↕]:Seç [↵]:Gir [Menu]:Çık

"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse[↵] düğmesine basın.

4

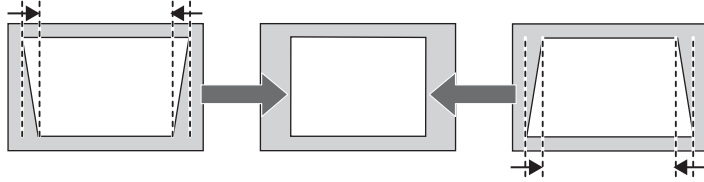
Düzeltilme yöntemini seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından düzeltmeleri uygulamak için [◀][▶] düğmelerine basın.



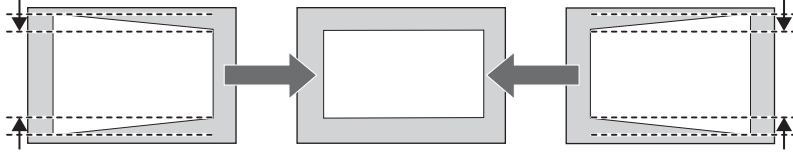
[Esc]:Dön [↕]:Seç [↵]:Ayarla [Menu]:Çık
[Default]:Sıfırla

Yamukluğu **Dikey Ekran Yer.** ve **Yatay Ekran Yer.** kullanarak düzeltin.

Dikey Ekran Yer.

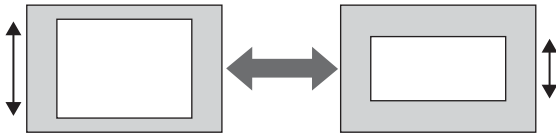


Yatay Ekran Yer.

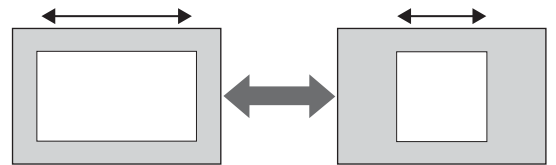


Görüntü en-boy oranı yanlışsa, görüntü dengesini **D. Denge** ve **Y. Denge** kullanarak ayarlayın.

D. Denge



Y. Denge




Yastık distorsiyonunu düzelttiğinizde, yansıtılan görüntünü boyutu küçülebilir.

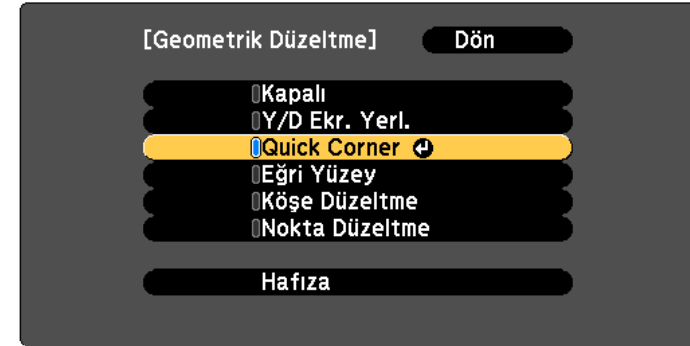


Diğer düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.


Quick Corner






Bu işlev, yansıtılan görüntünün dört köşesinden her birini birbirinden bağımsız olarak düzeltmenize olanak tanır.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Quick Corner** ögesini seçin ve ardından [] düğmesine basın.

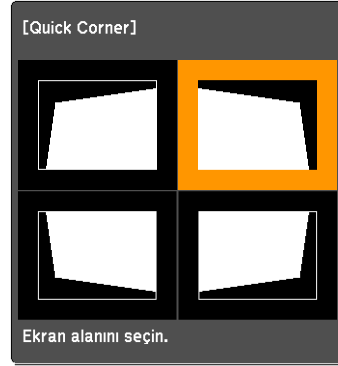


[Esc] :Dön [◆]:Seç []:Gir [Menu]:Çık

"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse[] düğmesine basın.

- 4 [, [, [] ve [] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz köşeyi seçin ve ardından [] düğmesine basın.

- 5 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



[↩/↪]:Seç
[↻]:Gir
[Esc] : Dön (Sıfırlamak için 2 saniye basın)



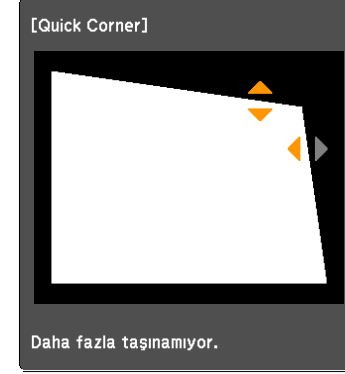
[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Quick Corner düzeltmelerinin sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 5** Köşenin konumunu ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.

[↩] düğmesine bastığınızda ekranda, 5. adımda gösterilen, düzeltilecek alanı seçmenizi sağlayan ekran görüntülenir.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınamıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.



[↩/↪]:Ayarla
[Esc] / [↻]:Dön

- 6** Kalan köşeleri ayarlamak için 4 ve 5. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

- 7** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Eğri Yüzey

Bu işlev, kavisli bir yüzeye yansıtırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.32



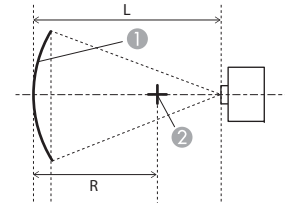
- Kavisli bir yüzeye aynı yarıçap ile yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme s.139**

Düzeltilme aralığı

Düzeltilme aralıkları aşağıdaki tablolarda belirtilmektedir. Yerleşik merceğe sahip projektörlerin merceği ELPLM08 modelidir.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

Yatay kavisli yüzey (içbükey)

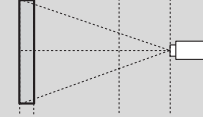
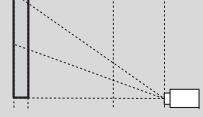


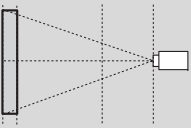
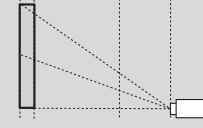
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

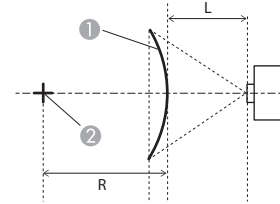
Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.

(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercekle kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.29	0.30
ELPLX01	-	2.74
ELPLU03	0.45	0.56
ELPLU04/ELPLU02	0.39	0.40
ELPLR04	0.37	-
ELPLW05	0.35	0.37
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.27

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.22
ELPLM10/ELPLM06	0.15	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

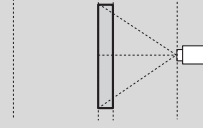
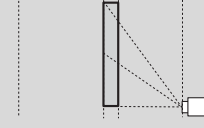
Yatay kavisli yüzey (dışbükey)

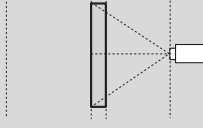
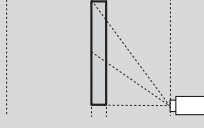


- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

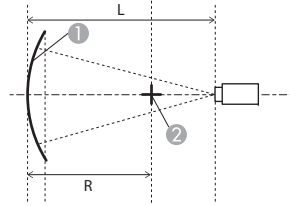
Üstten görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.
(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.58	0.62
ELPLX01	-	8.45
ELPLU03	2.13	2.31
ELPLU04/ELPLU02	1.27	1.37
ELPLR04	1.10	-
ELPLW05	0.95	1.01
ELPLW06/ELPLW04	0.49	0.52
ELPLM09/ELPLS04	0.33	0.35
ELPLM10/ELPLM06	0.20	0.20

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM11/ELPLM07	0.13	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Dikey kavisli yüzey (içbükey)

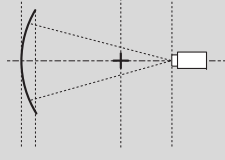
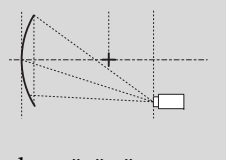


- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

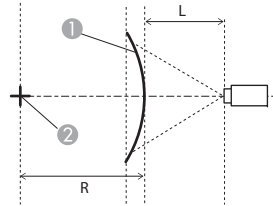
Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.

(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.21	0.25
ELPLX01	-	1.99
ELPLU03	0.37	0.68
ELPLU04/ELPLU02	0.31	0.44
ELPLR04	0.29	-
ELPLW05	0.27	0.35
ELPLW06/ELPLW04	0.19	0.22
ELPLM09/ELPLS04	0.15	0.17
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.11
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

Dikey kavisli yüzey (dışbükey)

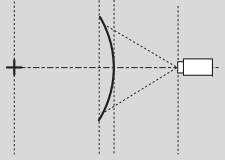
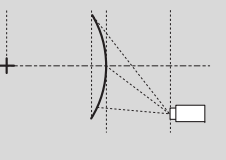


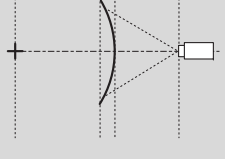
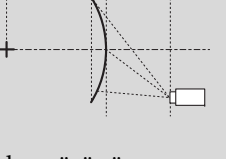
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.

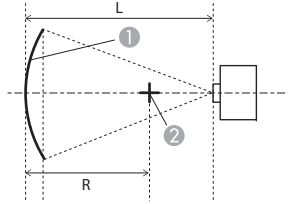
(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.31	0.37
ELPLX01	-	4.16
ELPLU03	1.07	1.29
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.79
ELPLR04	0.57	-
ELPLW05	0.49	0.59
ELPLW06/ELPLW04	0.26	0.32
ELPLM09/ELPLS04	0.18	0.22

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM10/ELPLM06	0.12	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.08
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.06

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Yatay kavisli yüzey (içbükey)

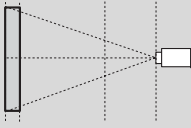
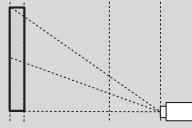


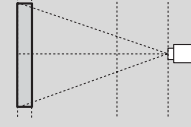
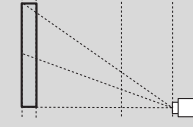
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

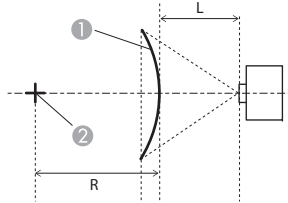
Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.

(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.27	0.27
ELPLX01	-	1.66
ELPLU03	0.44	0.60
ELPLU04/ELPLU02	0.37	0.40
ELPLR04	0.35	-
ELPLW05	0.33	0.34
ELPLW06/ELPLW04	0.25	0.25
ELPLM09/ELPLS04	0.20	0.20

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.14
ELPLM11/ELPLM07	0.11	0.11
ELPLL08/ELPLL07	0.08	0.08

Yatay kavisli yüzey (dışbükey)

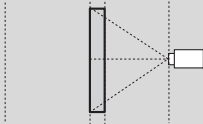
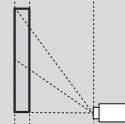


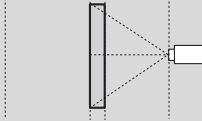
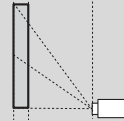
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Üstten görünüm

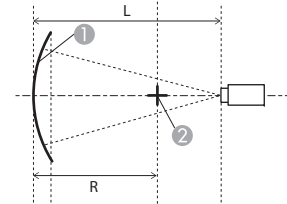
Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.

(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.52	0.54
ELPLX01	-	6.48
ELPLU03	1.81	1.88
ELPLU04/ELPLU02	1.10	1.14
ELPLR04	0.97	-
ELPLW05	0.83	0.86
ELPLW06/ELPLW04	0.44	0.45
ELPLM09/ELPLS04	0.31	0.31
ELPLM10/ELPLM06	0.19	0.19

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM11/ELPLM07	0.12	0.13
ELPLL08/ELPLL07	0.09	0.09

Dikey kavisli yüzey (içbükey)

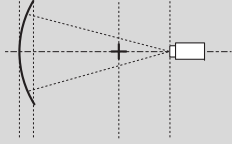
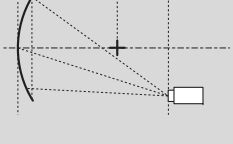


- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

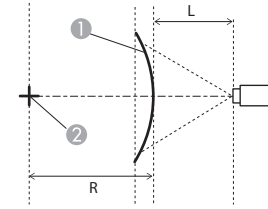
Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.

(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.22	0.28
ELPLX01	-	1.73
ELPLU03	0.37	0.63
ELPLU04/ELPLU02	0.32	0.45
ELPLR04	-	0.30
ELPLW05	0.28	0.38
ELPLW06/ELPLW04	0.20	0.25
ELPLM09/ELPLS04	0.16	0.19
ELPLM10/ELPLM06	0.11	0.13
ELPLM11/ELPLM07	0.08	0.09
ELPLL08/ELPLL07	0.06	0.07

Dikey kavisli yüzey (dışbükey)

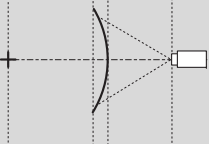
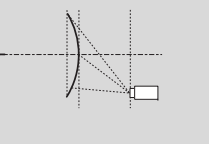


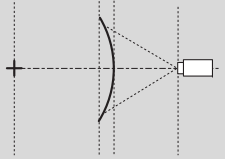
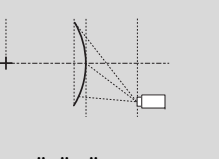
- ① Ekran
- ② Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin merkezi
- L Yansıtma mesafesi
- R Kavisli yüzeyi bir yay olan dairenin yarıçapı

Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen R/L kısımlarının en az değerleri aşağıdaki tabloda belirtilmektedir.

(En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	0.34	0.44
ELPLX01	-	5.36
ELPLU03	1.08	1.57
ELPLU04/ELPLU02	0.66	0.94
ELPLR04	0.59	-
ELPLW05	0.50	0.71
ELPLW06/ELPLW04	0.29	0.37
ELPLM09/ELPLS04	0.21	0.26

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
	 Yandan görünüm	 Yandan görünüm
ELPLM10/ELPLM06	0.14	0.15
ELPLM11/ELPLM07	0.10	0.10
ELPLL08/ELPLL07	0.07	0.07

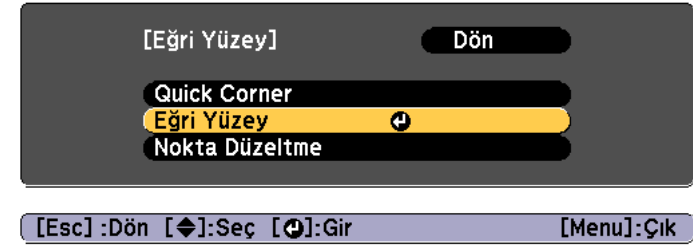
Düzeltilme yöntemi

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 Ayarlar öğesinden **Geometrik Düzeltme** öğesini seçin.
- 3 **Eğri Yüzey** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse[↵] düğmesine basın.

- 4 **Eğri Yüzey** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



- 5 **Doğru Şekil** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



- 6** [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↶] düğmesine basın.



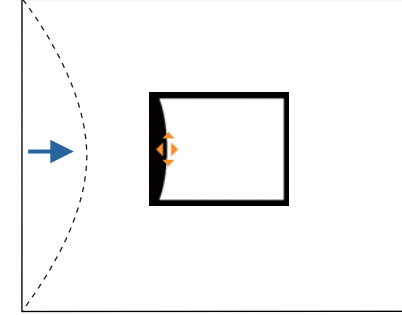
Bir köşe seçerken köşenin yanındaki iki kenarı ayarlayabilirsiniz.



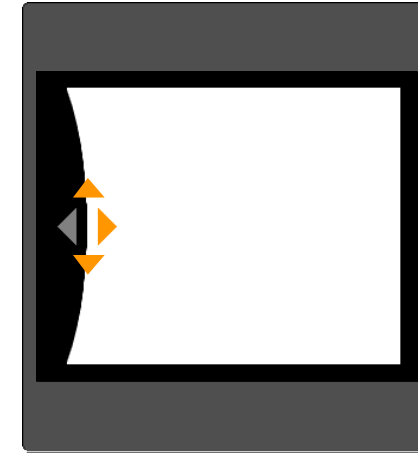
[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Eğri Yüzey sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

- 7** Şekli ayarlamak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Şekli ayarladığınız yöndeki üçgen gri olursa, aşağıdaki ekran görüntüsünde gösterildiği gibi, şekli o yönde artık ayarlayamazsınız.



- 8** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 9** Kalan kısımları ayarlamak için gerektiği sürece 6 ila 8. adımları tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusalığı ayarlayın.

- 10** 5. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Yatay Doğrusallık** veya **Dikey Doğrusallık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



Yatay büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Yatay Doğrusallık** ögesini seçin ve dikey büyüme veya küçülmeyi ayarlamak için **Dikey Doğrusallık** ögesini seçin.

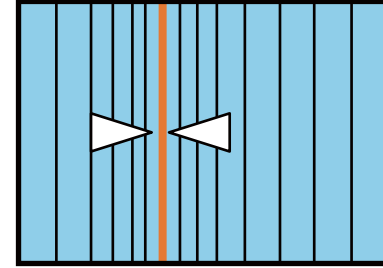
- 11** Ayarlamalar için standart hattı seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Yatay Doğrusallık özelliğini seçerken [◀][▶] düğmelerine, **Dikey Doğrusallık** özelliğini seçerken [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.

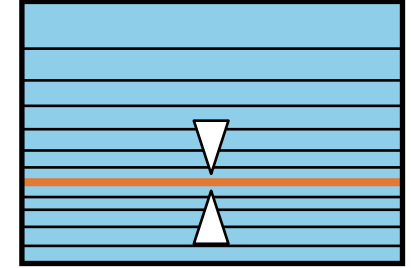
Seçilen standart çizgi, yanıp sönen turuncu ve beyaz renkle gösterilir.

- 12** Doğrusallığı ayarlayın.
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.
[◀] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde

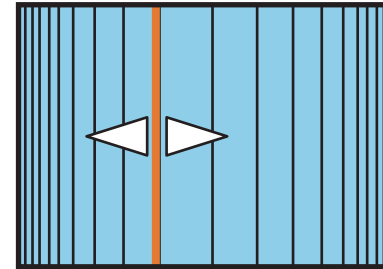


Dikey Doğrusallık seçildiğinde

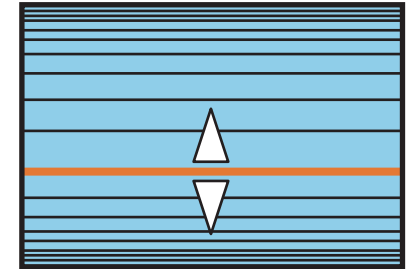


[▶] düğmesine basıldığında

Yatay Doğrusallık seçildiğinde



Dikey Doğrusallık seçildiğinde



- 13** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltilme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla Quick Corner işlevini, ardından ince ayar için Nokta Düzeltme işlevini kullanın. 4. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

☞ "Quick Corner" s.64

☞ "Nokta Düzeltme" s.86

Köşe Düzeltme

Bu işlev, kare sütun veya bir odanın köşesi gibi, dik açılara sahip bir yüzeye yansıtılırken oluşan çarpıklığı düzeltmenize, genişleme ve daralma miktarını ayarlamanıza olanak tanır.

Projektörü, mercek ana konuma getirilmiş olarak doğrudan ekrana yönlendirin.

🔍 "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" s.32



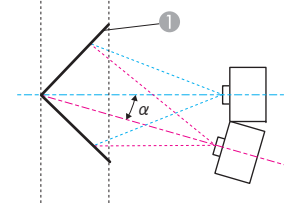
- Dik açılı bir yüzeye yansıtın.
- Büyük miktarda bir ayarlama yapıldıysa, odak, ayarlamalardan sonra da düzgün olmayabilir.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- 🖱️ **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme** s.139
- Bu ELPLX01 modelinde yoktur.

Düzeltilme aralığı

Düzeltilme aralığı aşağıdaki gibidir. Yerleşik merceğe sahip projektörlerin merceği ELPLM08 modelidir.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

İçbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşenin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)

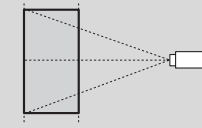
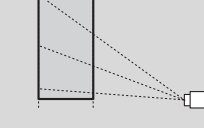


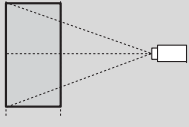
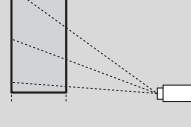
Üstten görünüm

① Ekran

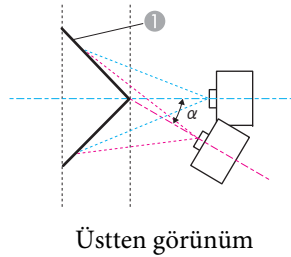
α Olası projektör hareketinin açısı

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

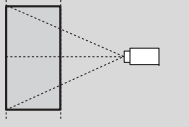
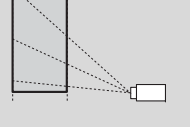
Dışbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)



① Ekran

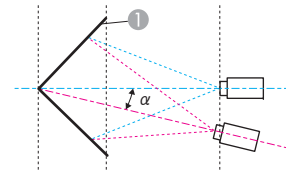
α Olası projektör hareketinin açısı

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlıktır yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

İçbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)

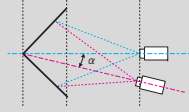
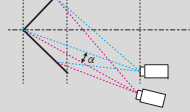


① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

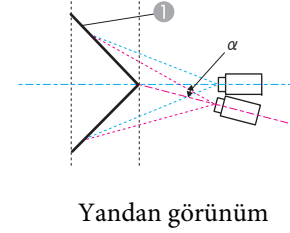
Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

Dışbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)

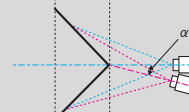
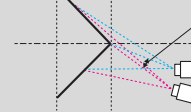


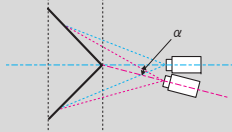
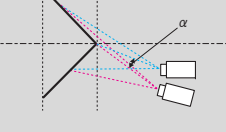
① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

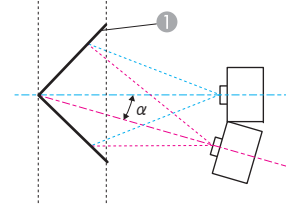
Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
	 <p>Yandan görünüm</p>	 <p>Yandan görünüm</p>
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

İçbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)

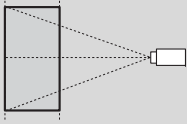
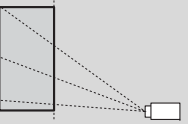


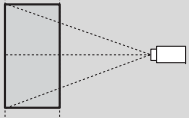
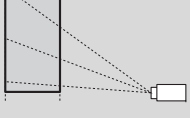
Üstten görünüm

① Ekran

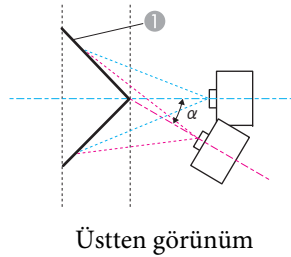
α Olası projektör hareketinin açısı

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
	 <p>Yandan görünüm</p>	 <p>Yandan görünüm</p>
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°
ELPLM09/ELPLS04	30°	27°

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Dışbükey yatay köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla iki taraflı simetriye düzeltme)

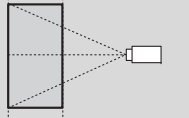
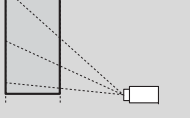


① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

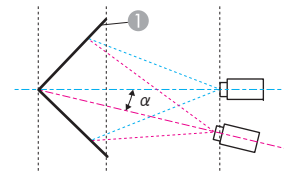
Üstten görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLM09/ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

İçbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)

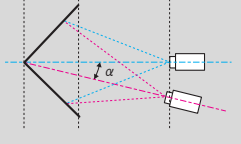
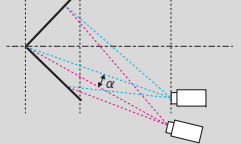


① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

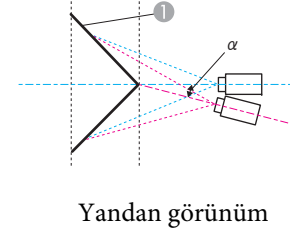
Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmaı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLM09/ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

Dışbükey dikey köşe düzeltme (merkez çizgi olarak köşelerin kullanımıyla yatay simetriye düzeltme)

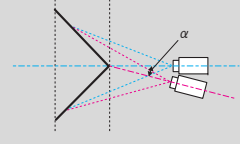
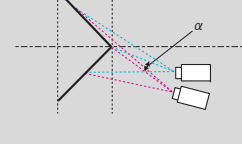


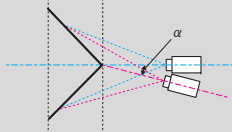
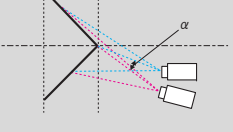
① Ekran

α Olası projektör hareketinin açısı

Yandan görünüm

Yukarıdaki şekilde gösterilen α açısı, projektörün hareket edebildiği en fazla açıdır. Ayrıntılı değerler için aşağıdaki tabloya bakın. (En fazla yakınlaştırmada yansıtılırken yaklaşık değer. ELPLR04, mercek kaydırmaı desteklemez.)

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLM09/ELPLS04	21°	11°
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°

Mercek tipi	Dikey mercek kaydırma: Ana konum	Dikey mercek kaydırma: Üst
		
	Yandan görünüm	Yandan görünüm
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*Doğru biçimde düzeltilemez. Merceği ana konuma getirin.

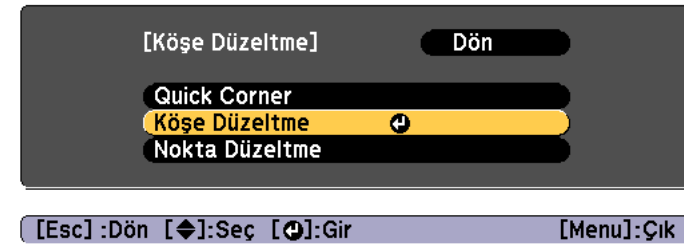
Düzeltilme yöntemi

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ayarlar** ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- 3 **Köşe Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse[↩] düğmesine basın.

- 4 **Köşe Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



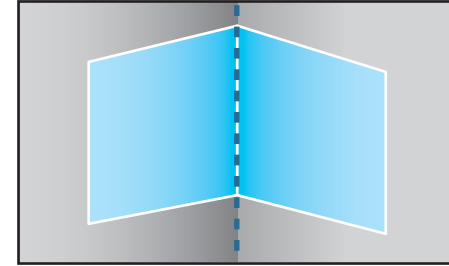
- 5** **Köşeye Göre Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



- 6** Yansıtma alanına göre, **Yat. Kş Düzeltme** veya **Dik. Kş Düzeltme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

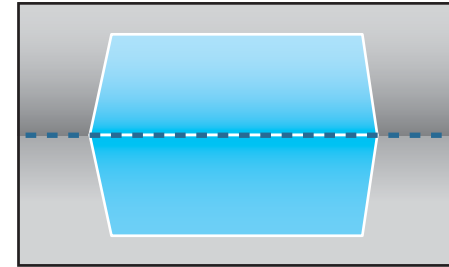
Yüzeyler yatay olarak hizalandığında:

Yat. Kş Düzeltme ögesini seçin.



Yüzeyler dikey olarak hizalandığında:

Dik. Kş Düzeltme ögesini seçin.

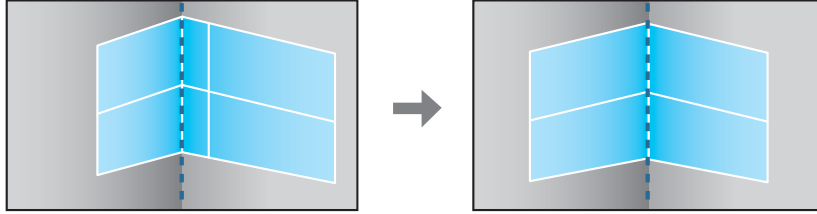


Buradan sonra, adımlar anlatılırken **Yat. Kş Düzeltme** örnek olarak kullanılmıştır.

- 7** 5. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğru Şekil** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

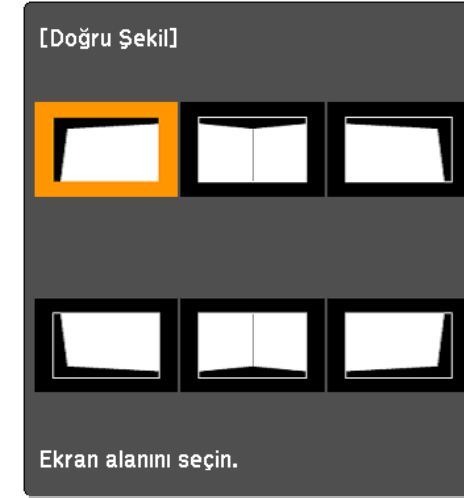
- 8** Projektörün ve mercek kaydırmanın konumunu, ekranın ortasındaki çizgi köşeye (iki yüzeyin birleştiği nokta) uyacak şekilde ayarlayın.

☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" [s.32](#)



[↩] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 9** [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanarak ayarlamak istediğiniz alanı seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

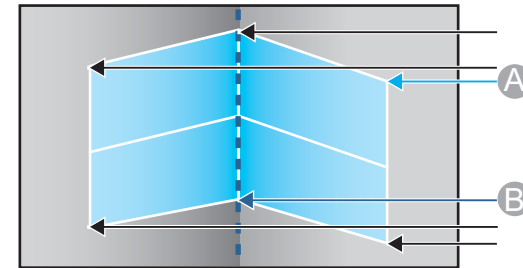


Ayarlama ipuçları

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Üst bölümü en alt noktaya göre ayarlayın (A oku ile gösterilir).

Alt bölümü en üst noktaya göre ayarlayın (B oku ile gösterilir).



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde:

Solu ve sağ, ekranın ortasındaki dikey çizgiye en yakın noktaya göre ayarlayın.



[Esc] düğmesi yaklaşık iki saniye basılı tutulursa, varsayılan değerlere sıfırlama onay ekranı görüntülenir.

Köşe Düzeltme sonucunu sıfırlamak için **Evet** ögesini seçin.

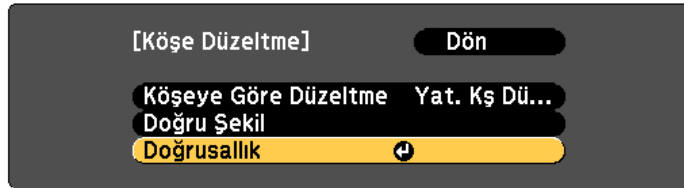
10 Şekli ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.

Ayarlama sırasında "Daha fazla taşınmıyor." mesajı görüntülenirse, şekli, gri üçgenin gösterdiği yönde daha fazla ayarlayamazsınız demektir.

11 Kalan kısımları ayarlamak için 9 ve 10. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.

Görüntü genişlerse veya daralırsa, bir sonraki adıma geçin ve doğrusalığı ayarlayın.

12 4. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın. **Doğrusallık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.



[Esc]:Dön [◀]:Seç [▶]:Gir

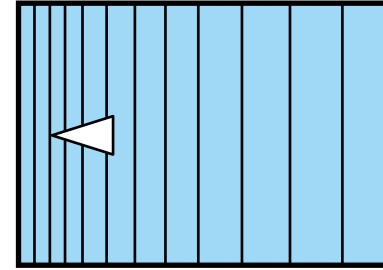
[Menu]:Çık

13 Doğrusallığı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerine basın.

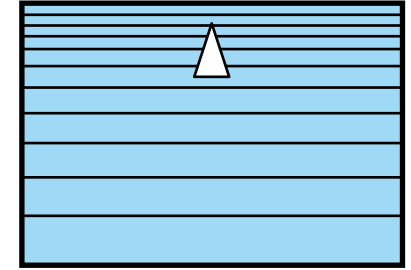
Çizgiler arasındaki mesafe eşit olacak biçimde düzeltin.

[◀] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde

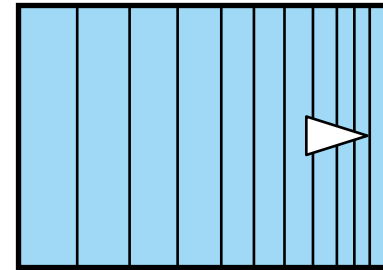


Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde

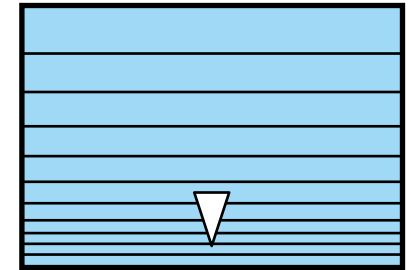


[▶] düğmesine basıldığında

Yat. Kş Düzeltme seçildiğinde



Dik. Kş Düzeltme seçildiğinde



14 Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak amacıyla Quick Corner işlevini, ardından ince ayar için Nokta Düzeltme işlevini kullanın. 4. adımda ekranda **Quick Corner** veya **Nokta Düzeltme** seçimini yapın.

☛ "Quick Corner" [s.64](#)

☛ "Nokta Düzeltme" [s.86](#)

Nokta Düzeltme

Yansıtılan görüntü ızgara ile bölünür ve kesişim noktası sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirilerek bozulmayı düzeltir.



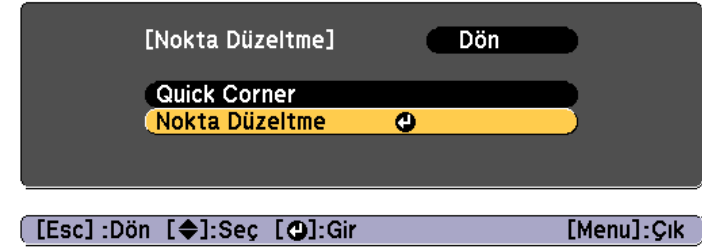
- Aşağıdaki aralıklar içinde her bir yönde 0,5 piksel düzeltmeler yapabilirsiniz.
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U: Dikey ve yatay yönlerde en fazla 32 piksel
EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100: Dikey ve yatay yönlerde en fazla 20 piksel
- 4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
🔊 **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme** s.139

- Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- Ayarlar** ögesinden **Geometrik Düzeltme** ögesini seçin.
- Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



"Bu ayarın değiştirilmesi halinde görüntü bozulabilir." mesajı görüntülenirse[↩] düğmesine basın.

- Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



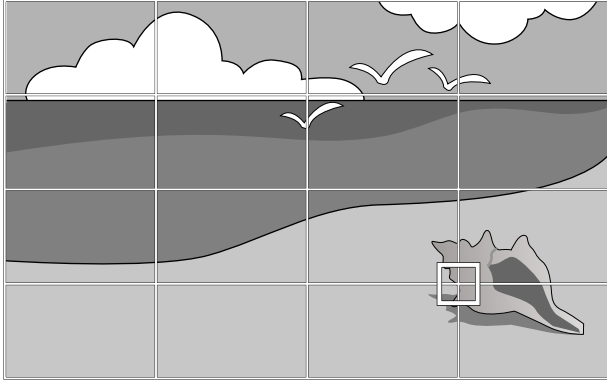
- Nokta Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



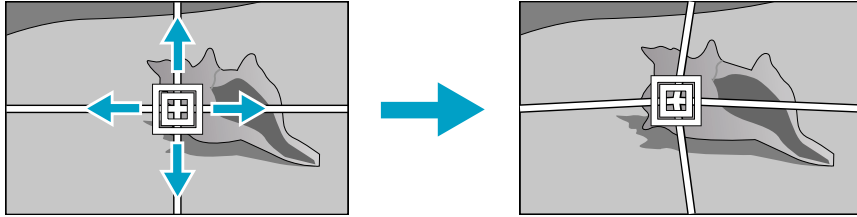
Nokta Düzeltme	Nokta sayısını (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) seçip Nokta Düzeltme ayarını yapın.
Desen Rengi	Düzeltilmeleri yaparken ızgara rengini seçin.
Sıfırla	Nokta Düzeltme için yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere sıfırlar.

- Nokta sayısını (**3x3**, **5x5**, **9x9** veya **17x17**) seçip [↩] düğmesine basın.

- 7** Düzeltmek istediğiniz noktayı hareket ettirmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın ve ardından [↻] düğmesine basın.



- 8** Distorsiyonu düzeltmek için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın.



Başka bir noktayı düzeltmeyle devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana dönün, ardından 7 ve 8. adımları tekrarlayın.



[↻] düğmesine her bastığınızda görüntüyü ve ızgarayı görüntüler ya da gizlersiniz.

- 9** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.



Düzeltilme sonuçlarında ince ayar yapabilirsiniz. Görüntünün eğimini ayarlamak için 4. adımda ekranda **Quick Corner** işlevini seçin.

☞ "Quick Corner" [s.64](#)

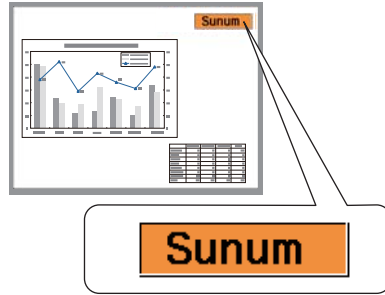
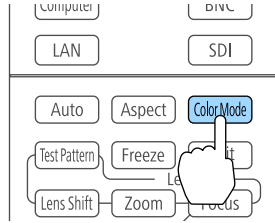
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir.
Sunum	Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır. Aydınlık ortamlarda sunum yapmak ya da TV programı izlemek için idealdir.
Sinema	Görüntülere doğal bir ton verir. Karanlık bir odada film izlemek için idealdir.
sRGB	Bu, sRGB renk standardına tam olarak uyan renklerden oluşan görüntüler oluşturur. Fotoğraf gibi hareketsiz resimleri yansıtmak için idealdir.
DICOM SIM	Bu, daha net gölgelerin olduğu görüntüler oluşturur. X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için idealdir. Projektör tıbbi cihaz değildir ve tıbbi tanımlar için kullanılamaz.
Çoklu Yansıtma	Yansıtılan her bir görüntü arasındaki renk tonu farkını en aza indirir. Birden çok projektörden görüntü yansıtmak için idealdir.

[Color Mode] düğmesine her bastığınızda, ekranda Renk Modu adı görüntülenir ve Renk Modu değişir.

Uzaktan Kumanda



Renk Modu'nu Yapılandırma menüsünden değiştirebilirsiniz.

👉 **Görüntü - Renk Modu** s.139

Otomatik İris'i Ayarlama

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.



- **Otomatik İris** yalnızca **Renk Modu** özelliği **Dinamik** veya **Sinema** olarak seçildiğinde ayarlanabilir.
- **Kenar Birleştirme Açık** olarak ayarlanmışsa, Otomatik İris devre dışı kalır.

1

Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

2

Görüntü'den Otomatik İris'i seçip [↵] düğmesine basın.



[Esc]:Dön [↵]:Seç [↵]:Gir [Menu]:Çık

3

Yüksek öğesini seçin ve [↵] düğmesine basın.

Otomatik İris'in çalışma gürültüsünden rahatsız olursanız, **Normal** olarak ayarlayın.

Ayar, her renk modu için kaydedilir.

4 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme

Yansıtılan görüntünün **En/Boy Oranı**'nı, giriş sinyalinin türüne, en boy oranına ve çözünürlüğüne uyacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Mevcut en boy oranı modları Perde Türü ayarına göre değişir.

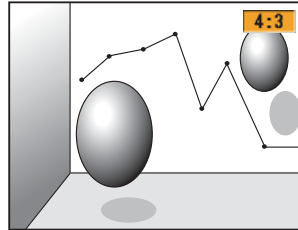
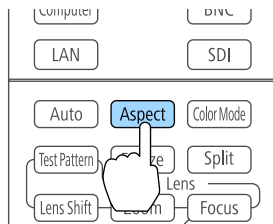


En boy oranını değiştirmeden önce **Perde Türü** ayarını yapın.
☞ "Perde Ayarları" s.29

Değiştirme metodları

Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine her bastığınızda, ekranda en boy oranı modu adı görüntülenir ve en boy oranı değişir.

Uzaktan kumanda



En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Otomatik	Girişten alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranına yansır.
Normal	Giriş görüntüsünün en boy oranını koruyarak yansır.
4:3	4:3'luk bir en/boy oranıyla yansır.
16:9	16:9'luk bir en/boy oranıyla yansır.

En/Boy Oranı Modu	Açıklama
Tam	Yansıtılan perdenin tam boyutunda yansır.
Y. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, yansıtılan perdenin tam genişlik ölçülerine göre büyütür ve en boy oranını koruyarak yansır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
D. Yakınlaştırma	Giriş görüntüsünü, en-boy oranını korurken yansıtılan perdenin tam yüksekliğine büyütür yansır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Giriş görüntüsü çözünürlüğünde yansıtılan perdenin ortasına yansır. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.



- En boy oranını Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
☞ **Sinyal - En Boy Oranı** s.141
- Görüntünün belirli bölümleri gösterilmiyorsa, bilgisayarın çözünürlüğüne bağlı olarak, Yapılandırma menüsündeki **Çözünürlük** ayarını **Geniş** veya **Normal** olarak değiştirin.
☞ **Sinyal - Çözünürlük** s.141

En boy modu, aşağıdaki tablolarda gösterildiği şekilde değişir.




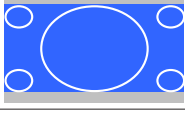
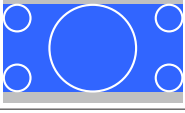
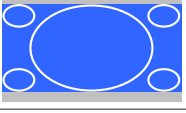












Tablolardaki ekran görüntüleri için, aşağıda belirtilen renkler görüntülenmeyen alanları ifade eder.

■: Perde türü ayarına bağlı olarak görüntünün görüntülenmediği alan.

■: En boy modu ayarına bağlı olarak görüntünün görüntülenmediği alan.

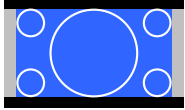
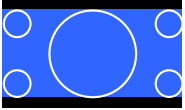
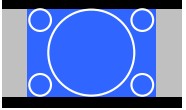
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



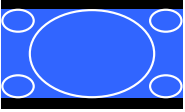





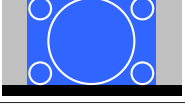



Perde türü ayarı: 16:10

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
16:9			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.






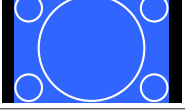


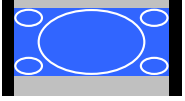
Perde türü ayarı: 16:9

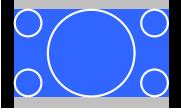







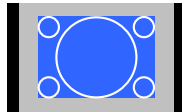
	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 4:3

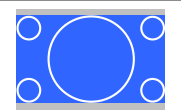


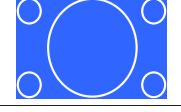

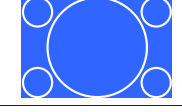



	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
4:3			
16:9			










	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI/HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler için. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

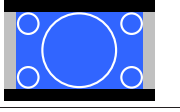

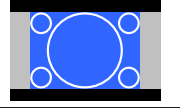


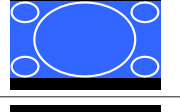






Perde türü ayarı: 4:3




	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
4:3			
16:9			

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Yalnızca bilgisayar görüntüleri ve HDMI/HDBaseT bağlantı noktasından alınan görüntüler için. Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.



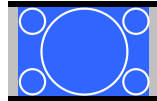















Perde türü ayarı: 16:9

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Perde türü ayarı: 16:10

	Giriş Sinyali'nin En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik veya Normal			
16:9			
Tam			
Y. Yakınlaştırma			
D. Yakınlaştırma			
Doğal*			

* Görüntü, giriş sinyalinin çözünürlüğüne bağlı olarak değişebilir.

Görüntünün Ayarlanması

Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) şeklindeki altı eksenin **Ton**, **Doygunluk** (canlılık) ve **Işık durumu** ayarlarını tercihlerinize göre yapabilirsiniz.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.



Ayarlamaları, Yapılandırma menüsündeki **Çoklu Yansıtma** aracılığıyla da yapabilirsiniz.

🖱️ Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - RGBCMY s.144

- 3 **RGBCMY** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 4** Ayarlamak istediğiniz renkleri seçmek için [▲][▼] düğmelerine, ardından da [↵] düğmesine basın.



- 5** Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



[↵] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

- 6** Düzeltmeleri tamamlamak için, [Menu] düğmesine basın.

Gama ayarı

Yarım ton parlaklıkta bağlı aygıtta göre ortaya çıkan farkları ayarlayabilirsiniz.

Aşağıdaki üç yöntemden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın

- Görüntü gösterilirken ayarlayın
- Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın



Bir sabit resim yansıtarak ayarlayın. Gama, filmler kullanılarak doğru biçimde ayarlanamaz.

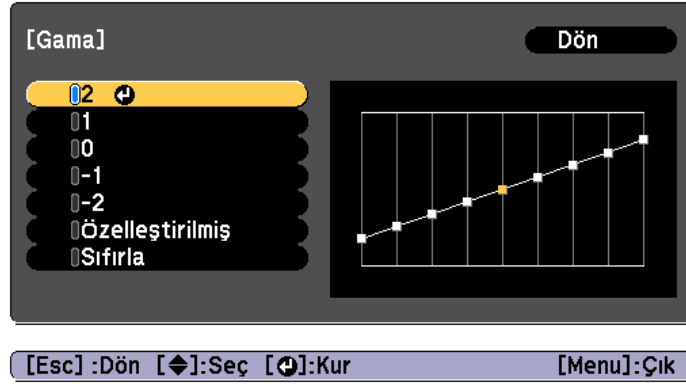
Düzeltilme değerini seçin ve ayarlayın

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.



- 3** **Gama** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 4** [▲][▼] düğmelerini kullanarak düzeltilme değerini seçip, [↵] düğmesine basarak seçimi onaylayın.



Daha büyük bir değer seçildiğinde, görüntülerin koyu alanları daha açık olur ancak daha açık alanların renk doygunluğu zayıflayabilir. Daha küçük bir değer seçildiğinde, görüntüyü daha keskin yapmak için genel parlaklığını düşürebilirsiniz.

Görüntü menüsündeki **Renk Modu** seçeneğinde **DICOM SIM** seçerseniz, projeksiyon boyutuna göre ayar değerini seçin.

- Projeksiyon boyutu 120 inç veya daha küçükse, küçük bir değer seçin.
- Projeksiyon boyutu 120 inç veya daha büyükse, büyük bir değer seçin.



Kurulum ortamınıza ve ekran özelliklerine göre tıbbi görüntüler doğru biçimde yeniden oluşturulmayabilir.

Görüntü gösterilirken ayarlayın

Görüntüde parlaklığı ayarlamak istediğiniz bir noktayı seçip, yalnızca seçilen tonu ayarlayın.

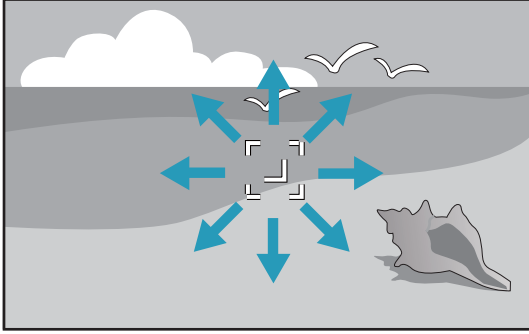
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.



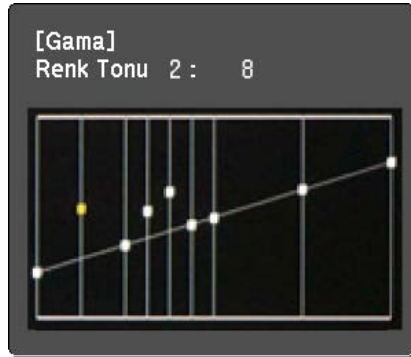
- 3 **Gama** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 4 **Özelleştirilmiş** ögesini seçip, [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.
- 5 **Görüntüden ayarlayın** ögesini seçip, [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.

- 6** Yansıtılan görüntüde parlaklığı değiştirmek istediğiniz alana imleci taşıyın ve [↵] düğmesine basın.

[↵] düğmesine basarsanız, görüntü yanıp söner ve ayar hedefinin ton alanını kontrol edebilirsiniz.



- 7** Ayarları yapmak için [▲][▼] düğmelerini kullanıp, [↵] düğmesine basarak onaylayın.



- 8** **Ayarları yapmaya devam etmek istiyor musunuz?** mesajı görüntülendiğinde **Evet** veya **Hayır** seçimini yapın.

Başka bir konumu ayarlamak için **Evet** seçimini yapıp 6. adımdan itibaren prosedürü tekrarlayın.

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Görüntü** kısmından **Gelişmiş** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.



- 3** **Gama** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.
- 4** **Özelleştirilmiş** öğesini seçip, [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.
- 5** **Grafikten ayarlayın** öğesini seçip, [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.

- 6** Değiştirmek istediğiniz tonu seçmek için [◀][▶] düğmelerini, ardından ayarları yapmak için [▲][▼] düğmelerini kullanın. Değişiklikleri yapmayı tamamladığınızda [↵] düğmesini kullanarak onaylayın.

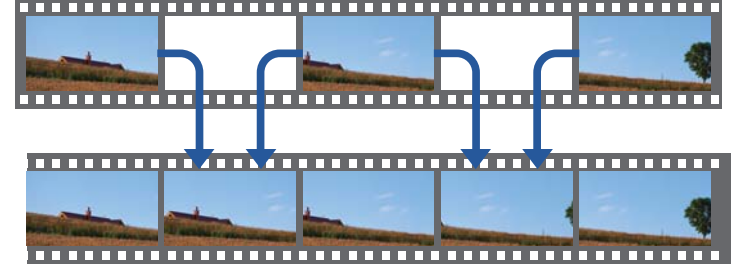
Değiştirmek istediğiniz tonu seçmek için [◀][▶] düğmelerini kullanırsanız, görüntü yanıp söner ve ayar hedefinin ton alanını kontrol edebilirsiniz.



- 7** **Ayarları yapmaya devam etmek istiyor musunuz?** mesajı görüntülendiğinde **Evet** veya **Hayır** seçimini yapın. Başka bir tonu ayarlamak için **Evet** seçimini yapıp 6. adımdan itibaren prosedürü tekrarlayın.

Çerçeve Ent.

Geçerli ve önceki kareler, düzgün hareket eden görüntüler oluşturmak için araya eklenerek ara kare oluşturmada kullanılır. Hızlı hareket eden bir görüntüyü yansıtırken kare atlama gibi yavaş hareket eden görüntüleri çözümleyebilirsiniz.



- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Görüntü** kısmından **Çerçeve Ent.** seçimini yapıp [↵] düğmesine basın.



- 3** Ekleme seviyesini **Düşük**, **Normal** veya **Yüksek** olarak seçin. Ayarladıktan sonra gürültü oluşursa **Kapalı** yapın.



- 4** Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Vurgulu doku ve malzeme hissine sahip net bir görüntüyü yeniden üretmek için **Görüntü Pekiştirme** kullanarak görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.

- 2** **Görüntü** kısmından **Görüntü Pekiştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



4K Geliştirme (yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

4K Geliştirme, bir görüntüyü 0,5 piksel artışlarla çapraz olarak 1 piksel kaydırarak ikiye katlanmış çözünürlükte yansıtan bir işlemdir.

Yüksek çözünürlüklü bir görüntü sinyali ince ayrıntıyla yansıtılır.

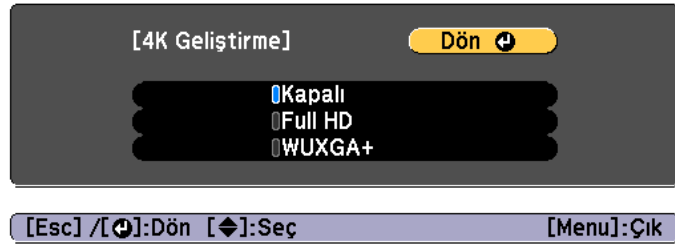
- 1** **Görüntü Pekiştirme** kısmından **4K Geliştirme** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdakilerden birini seçip [↵] düğmesine basın.

Kapalı: 4K Geliştirme işlevini devre dışı bırakır. Bu projektörün panel çözünürlüğünü aşan bir sinyal girilirse, görüntü, bu projektörün panel çözünürlüğüne göre görüntülenir.

Full HD: 1080i/1080p/WUXGA veya daha yüksek çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde 4K Geliştirme işlevi etkinleştirilir.

WUXGA+: WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girilirse 4K Geliştirme işlevi etkinleştirilir. Yüksek çözünürlüklü bir film yansıtmak için, **Görüntü Önayar Modları** özelliğiyle bu ayarı kullanarak yüksek çözünürlüklü bir görüntü yansıtabilirsiniz.



- Birden fazla projektörden yansıtmak amacıyla, her bir görüntüyü bir örnek yapmak için **Kapalı** ayarını seçin.
- Kapalı** ayarı, bilgisayarlar ve benzeri kaynaklardan sunum malzemeleri yansıtmak için uygundur.
- Full HD** veya **WUXGA+** olarak ayarlanırsa, aşağıdaki işlev kullanılarak düzeltilen durum iptal edilir. Kenar Birleştirme, Ölçek, Eğri Yüzey, Nokta Düzeltme, Köşe Düzeltme
- 4K Geliştirme** özelliği **Kapalı** olarak ayarlandığında, ayarlar önceki duruma geri döner.
- 4K Geliştirme** etkinleştirilir ve çevre sıcaklığı yükselirse, lamba otomatik olarak kısılabılır.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Görüntü Önayar Modları

Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçin.

Aşağıdaki ayarlar ön ayarlara kaydedilir.

Parazit Azaltma, MPEG Parazit Azaltma, Super-resolution, Detay Pekiştirme

1 Görüntü Pekiştirme kısmından Görüntü Önayar Modları öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Aşağıdakilerden birini seçip [↵] düğmesine basın.

Ön Ayar 1 ila **Ön Ayar 5:** Önceden kaydedilmiş ayarlar görüntüye uygulanır.

Kapalı: Ön ayarları kapatmak için bunu seçin.



- Ön Ayar 1** ila **Ön Ayar 5** seçimini yaptıktan sonra, her bir ayarda bağımsız olarak ince ayar yapabilirsiniz. İşlemden sonra ayarın üzerine yazılacaktır.
- 4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde ve devre dışı bırakıldığında, işlemten sonra ayrı olarak ayarın üzerine yazılacaktır.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Parazit Azaltma

Aşamalı sinyaller veya aşamalı binişmeli sinyaller girilirken, daha yumuşak görüntü kalitesi için kaba görüntüleri düzgünleştirebilirsiniz.

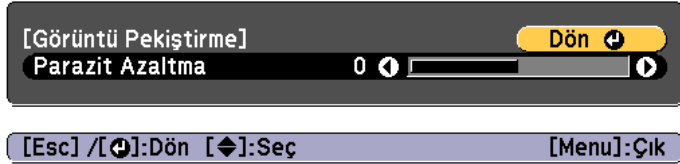


Bu, aşağıdaki durumlarda devre dışı bırakılır.

- **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı 2** olarak ayarlandığında
- **4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde
- WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Parazit Azaltma** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Değeri ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

MPEG Parazit Azaltma

MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz.



Bu, aşağıdaki durumlarda devre dışı bırakılır.

- **4K Geliştirme** etkinleştirildiğinde
- WUXGA değerini aşan çözünürlüğe sahip bir sinyal girildiğinde

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **MPEG Parazit Azaltma** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

2 Paraziti azaltmak için **Düşük**, **Normal** ve **Yüksek** arasından bir düzey seçip [↵] düğmesine basın.

Kapalı ayarı seçilirse **MPEG Parazit Azaltma** devre dışı bırakılır.



3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Super-resolution

Canlı bir görüntü için görüntü sinyalinin çözünürlüğü ölçeklendirilip yansıtıldığında kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.

1 **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Super-resolution** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 2** Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Hassas Hat Ayarı: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır.

Yumuşak Odak: Bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnelerin ana hattı, arka planı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.



- 3** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Detay Pekiştirme

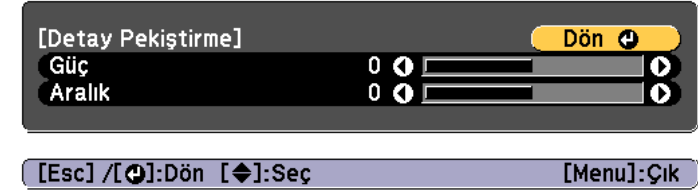
Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntünün ayrıntılı alanlarında kontrastı iyileştirebilirsiniz.

- 1** **Görüntü Pekiştirme** kısmından **Detay Pekiştirme** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.

- 2** Ögeyi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarları yapmak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

Güç: Değer ne kadar büyük olursa, kontrast o kadar fazla iyileştirilir.

Aralık: Değer ne kadar büyük olursa, ayrıntı iyileştirme aralığı o kadar geniş olur.



Görüntüye bağlı olarak, renkler arasındaki kenarlarda bir vurgu önemli olabilir. Bu sizi rahatsız ederse, daha küçük bir değer ayarlayın.

- 3** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

3D Görüntülerin Yansıtılması

İki projektör kullanarak pasif 3D görüntüleri yansıtabilirsiniz. 3 boyutlu görüntüleri yansıtmak ve görüntülemek için aşağıdakiler gereklidir.

- Polarizer
- Pasif 3D Gözlükler
- Yığma için montaj
- Pasif 3 boyut için gümüş ekran



Bu projektör polarize yansıtma yönünü R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için ayarlayabilir. Sağ ve sol göz G (yeşil) görüntü sinyallerini ters çevirmek gerekli değildir.



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde, Çoklu Yansıtma, Split Screen, Hafıza, Takvim ve Güvenlik işlevleri açıklanmaktadır.

Birden çok projektörden geniş bir ekrana yansıtma yaparken, kesintisiz bir ekran oluşturmak için yansıtılan her bir görüntü arasında parlaklık ve renk tonu farkını ayarlayabilirsiniz.



- **4K Geliştirme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. (Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- Odak, yakınlaştırma ve mercek kaydırma ayarını yansıtmaya başladıktan en az 20 dakika sonra yapmanızı öneririz, çünkü projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan değildir.
- **Geometrik Düzeltme** değerleri büyükse, çakışan görüntüler için görüntü konumunu ayarlamak zorlaşır.
- Test Deseni, video ekipmanı bağlamadan projeksiyonun durumunu ayarlamak için görüntülenebilir.
☛ "Test Desenini Görüntüleme" [s.31](#)
- Büyütülmeden veya küçültülmeden yansıtılabilen nokta nokta biçimli bir görüntü yansıtırsanız ayarlamaları hassas bir biçimde yapabilirsiniz.

Hazırlık

Yansıtılan görüntüleri çoklu yansıtma işlevi için ayarlamak amacıyla aşağıdaki adımları uygulayın.

- 1** Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik belirleyin.
☛ "Projektör kimliğini ayarlayın" [s.40](#)
- 2** Yansıtılan görüntünün konumunu aşağıdaki sırayla ayarlayın (daha büyük düzeltmelere sahip ayarlardan başlayarak).
 - (1) Projektörün konumu (açı)
☛ "Kurulum Ayarları" [s.27](#)

- (2) Mercek kaydırma/Yakınlaştırma
☛ "Yansıtılan Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)" [s.32](#)
☛ "Görüntü Boyutunun Ayarlanması" [s.35](#)
- (3) Dört görüntü köşesini düzeltme
☛ "Quick Corner" [s.64](#)
- (4) Yansıtılan görüntüler eşleştirilirken meydana gelen hafif konum hiza kaymalarını düzeltin
☛ "Nokta Düzeltme" [s.86](#)

3

[Color Mode] düğmesini kullanarak **Renk Modu** ayarını **Çoklu Yansıtma** olarak ayarlayın.

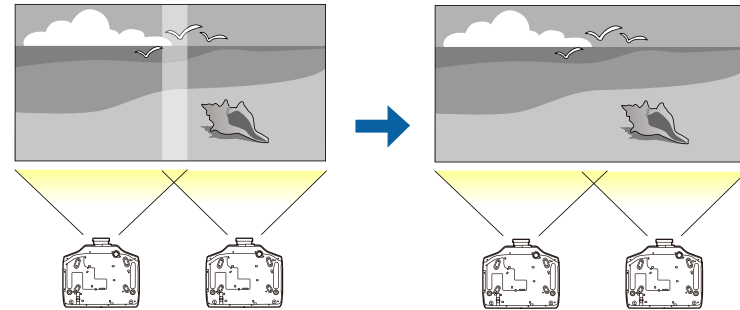
Başka bir renk moduna ayarlandığında (sRGB dışında), Kenar Birleştirme kullanılarak yapılan düzeltmeye karşın birden fazla görüntü arasındaki sınır belirgin olabilir.

4

Gerekliyse tüm ekran için renk tonu ayarı yapar.

☛ "Renk Düzeltme" [s.203](#)

Kenar Birleştirme

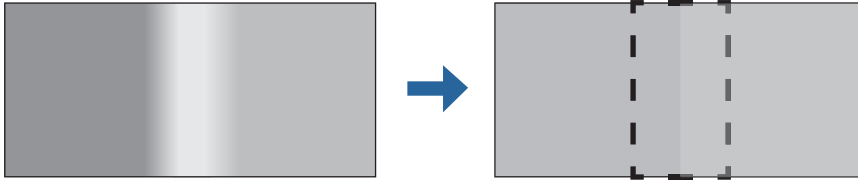


Görüntülerin çakışan kısımları daha az belirgin olacak şekilde ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyin.

- (1) Kesintisiz bir ekran oluşturmak için, çakışan kısımlara ince ayar yapın.
☛ "Görüntü Kenarlarını Ayarlama (Kenar Birleştirme)" s.103
- (2) Her bir projektör lambası için parlaklık farkını ayarlayın.
☛ "Parlaklığı Düzeltme (yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" s.105
- (3) Yansıtılan görüntüler için renk dengesini ayarlayın.
☛ "Renk dengesine ince ayar yapılması" s.106

Görüntü Kenarlarını Ayarlama (Kenar Birleştirme)

Kesintisiz bir ekran oluşturmak için, çakışan kısımlara ince ayar yapabilirsiniz.



- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
- 2** **Uzatılmış** ögesinden **Çoklu Yansıtma** ögesini seçin.

3 Kenar Birleştirme ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Aşağıdaki ekran görüntülenir.



[Esc] / [↵]:Dön [↵]:Seç [Menu]:Çık

Alt Menü	İşlev
Kenar Birleştirme	Kenar Birleştirme işlevini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın. Birden çok projektörden yansıtılmadığında Kapalı olarak ayarlayın.
Üst Kenar/Alt Kenar/Sol Kenar/Sağ Kenar	Birleştirme: Kenar Birleştirme'yi kendi ayarlarınıza göre etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın; birleştirme aralığı koyu hale gelir. Karıştır Bşl. Konumu: Karıştırma başlangıç konumunu bir kırmızı çizgi olarak görüntüler ve bir piksel düzeyinde ayarlar. Birleştirme Aralığı: Gölgeleştirilecek aralığı ayarlar. Bir piksel seviyesinde ayar mümkündür. Maksimum aralık çözünürlüğün %45'dir.
Birleştirme Kavisi	Üç gölgeleştirme şeklinden birini seçebilirsiniz.
Kılavuz Ekranı	Kenar Birleştirme ayar aralığında kılavuz görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
Şablon Kılavuzu	Kenar Birleştirme ayar aralığının konumunu eşleştirmek amacıyla kılavuzu görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Kılavuz Rengi	Üç kılavuz rengi seçeneğinden istediğiniz kombinasyonu seçin.

4 Kenar Birleştirme özelliğini açın.

- (1) **Kenar Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

5 Kılavuz Ekranı ögesini **Açık** olarak ayarlayın.

- (1) **Kılavuz Ekranı** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.



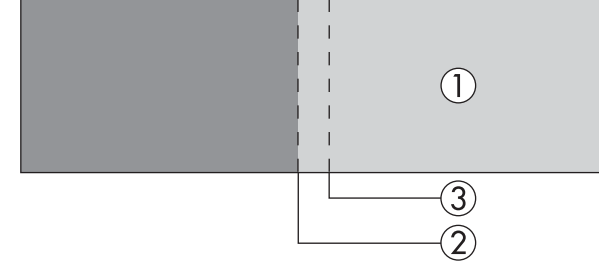
Kılavuz net değilse, **Kılavuz Rengi**'tan kılavuzun rengini değiştirebilirsiniz.

6 Şablon Kılavuzu ögesini **Açık** olarak ayarlayın.

- (1) **Şablon Kılavuzu** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

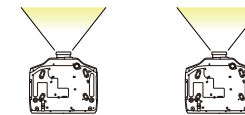
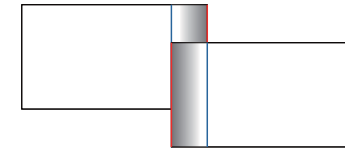
7 Çakışan görüntü kısımlarına bağlı olarak **Üst Kenar**, **Alt Kenar**, **Sol Kenar** veya **Sağ Kenar** olarak ayarlayın.

Ekranın (1) ayarlanması aşağıda bir örnekle gösterilmiştir.



Yukarıdaki örnekte, çakışan kısımlar görüntünün (1) sol tarafında görüldüğünden **Sol Kenar** ayarlaması yapmanız gerekir.

- (1) **Sol Kenar**'ı seçip [↵] düğmesine basın.
- (2) **Birleştirme** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) **Açık** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (4) [Esc] düğmesine basın.
- (5) **Karıştır Bşl. Konumu** kısmında, karıştırma başlangıç konumunu görüntünün kenarıyla (2) hizalayın.
- (6) [Esc] düğmesine basın.
- (7) **Birleştirme Aralığı** kısmında, gölgelendirilecek aralığı (3) ayarlayın. Çakışan aralık ve kılavuzun aynı konumda olduğu değer en iyisidir.



- (8) [Esc] düğmesine basın.

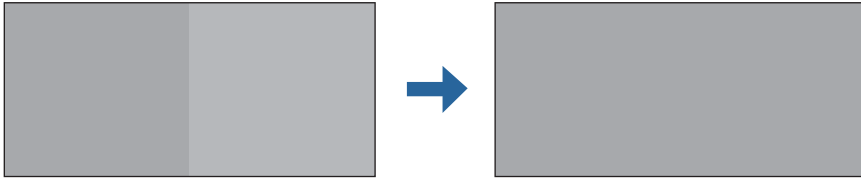
8 Birleştirme Kavisi ayarını yapın.

- (1) **Birleştirme Kavisi** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) 1 ile 3 arasında gölgelendirme miktarını seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

9 Ayarlar tamamlanınca, **Kılavuz Ekranı** ve **Şablon Kılavuzu** öğelerini **Kapalı**'ya ayarlayın.

Parlaklığı Düzeltme (yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)

Parlaklık Düzeyi ayarını, lamba parlaklığı her projektör için aynı olacak biçimde yapabilirsiniz.



Tüm projektörleri en koyu lamba ile aynı parlaklık değerine gelecek şekilde ayarlayın.



- **Enerji Tüketimi** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
☛ Ayarlar - Enerji Tüketimi s.142
- **Parlaklık Düzeyi** öğesini ayarlasanız bile her lambanın parlaklığı eşit olmayabilir.

1 Çoklu Yansıtma'dan **Parlaklık Düzeyi** öğesini seçin ve [↵] düğmesine basın.



2 Bir parlaklık düzeyi seçin.

Parlaklık düzeyi, kullanılmakta olan modele ve yansıtma yöntemine bağlı olarak değişiklik gösterir.





- **Dikey Mod** özelliği **Açık** olduğunda, parlaklık üç düzeyde ayarlanır.
- **Dikey Mod** özelliği **Kapalı** olduğunda, parlaklık, kullanılmakta olan modele bağlı olarak üç veya beş düzeyde ayarlanır.
- [◀][▶] düğmelerini kullanarak, yansıtılan görüntüyü giriş görüntüsü ile beyaz görüntü arasında değiştirebilirsiniz.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Renk dengesine ince ayar yapılması

Kenar Birleştirme ile ayarlanan renk dengesini ve yansıtılan görüntü parlaklığını ayarlayın.



Ayarlar yapıldıktan sonra da parlaklık ve renk düzgün olmayabilir.

Renk Eşleme

Renk dengesine ve parlaklığa, her bir renk tonu için siyahtan beyaza doğru ince ayar yapabilirsiniz.

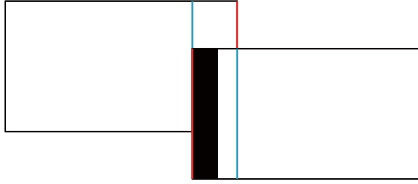
1 **Çoklu Yansıtma**'dan **Renk Eşleme** ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Görüntü köşesinin kolay kontrol edilebilmesi için, çıkışan kısmın yarısı siyah gösterilir.



Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayın.

Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her renk için tonu ayarlar.

Parlaklık: Görüntü parlaklığını ayarlar.



[↩] düğmesi basılı olduğunda perde, yansıtılan görüntü ile ayar ekranı arasında değişir.

- 2 Ayar seviyesini ayarlamak için **Ayar Seviyesi** ögesini seçin ve ardından [↩][↔] düğmelerini kullanın.
- 3 Renk tonunu ayarlamak için **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi**'yi seçip [↩][↔] düğmelerine basın.

- 4 Parlaklığı ayarlamak için **Parlaklık** ögesini seçin ve [↩][↔] düğmelerini kullanın.
- 5 2. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.
- 6 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

RGBCMY Ayarlama

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenlerinin her biri için Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarları yapılabilir.

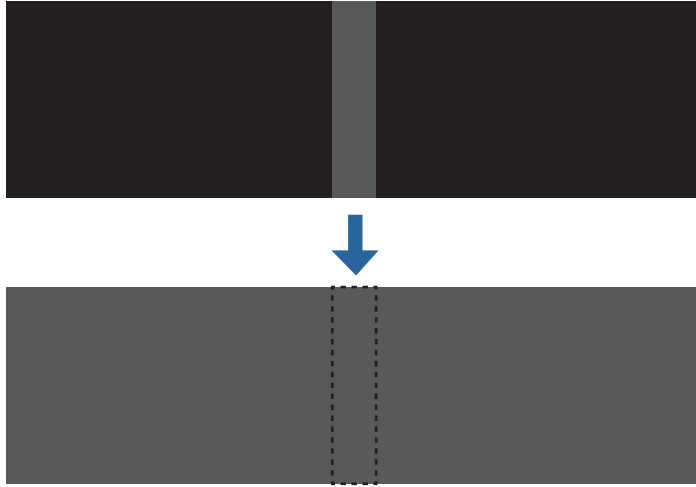
Renk Eşleme kullanılarak ayarlandıktan sonra, renklerin farklılıkları konusunda endişeniz olursa ayarlayın.

☞ "Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarı" s.92



Karanlık Düzeyi

Siyah bir görüntü görüntülendiğinde, sadece görüntülerin üst üste bindiği alanlar öne çıkar. Karanlık düzeyi işlevi, görüntülerin üst üste bindiği alanlarla çakışmayan alanlar için parlaklığı ve tonu ayarlamanızı sağlayarak, farkı daha az farkedilir hale getirir.



- Bir test deseni görüntülendiğinde Karanlık Düzeyi ayarını yapamazsınız.
- **Geometrik Düzeltme** değeri büyükse, doğru şekilde ayarlayamayabilirsiniz.
- Karanlık düzeyi ayarlaması yapıldıktan sonra bile, görüntülerin üst üste bindiği yerlerde ve diğer alanlarda parlaklık ve ton farkı olabilir.
- **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarını değiştirirseniz, Karanlık Düzeyi varsayılan değerine geri döner.
☛ "Görüntü Kenarlarını Ayarlama (Kenar Birleştirme)" s.103

- 1** **Çoklu Yansıtma**'dan **Karanlık Düzeyi** ögesini seçin ve [↵] düğmesine basın.

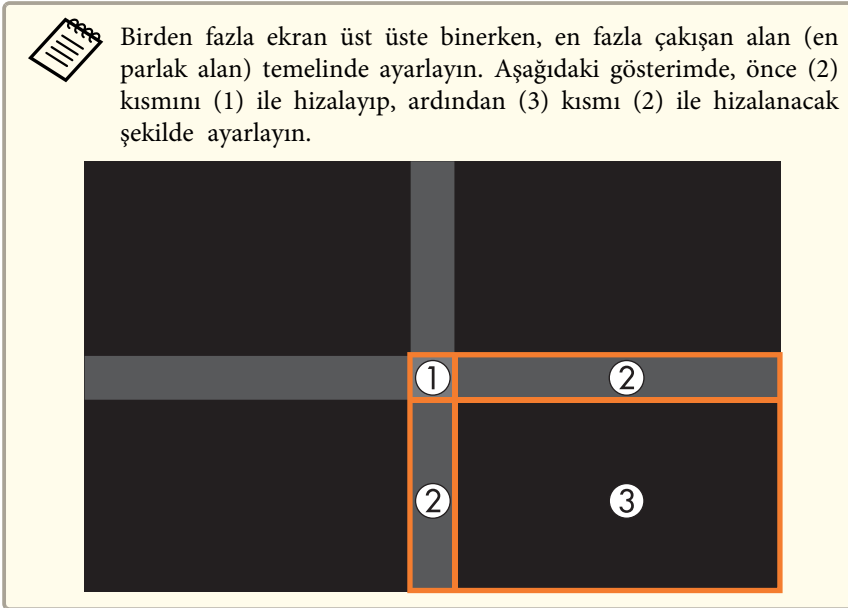


- 2** **Renk Ayarı** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

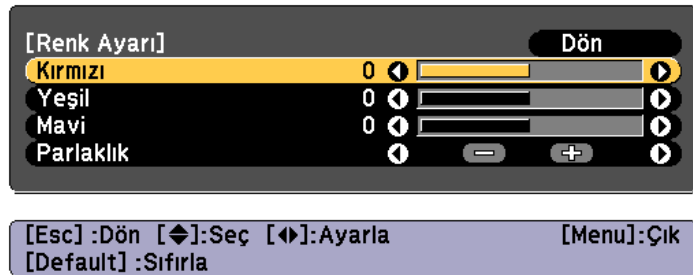


Alanlar, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

- 3** Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [**↵**] düğmesine basın.
Seçilen alan turuncu renkle gösterilir.



- 4** Siyah tonunu ve parlaklığı ayarlayın.



- 5** Kalan kısımları ayarlamak için 3 ve 4. adımları gerektiği gibi tekrarlayın.



Ardından, bazı kısımların tonu eşleşmiyorsa bunları **Alan Düzeltme** ile ayarlayın.

- 6** 2. adımda görüntülenen ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 7** **Alan Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.



- 8** **Ayarlamaları Başlat** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.



Görüntülerin üst üste bindiği alanları belirten sınır çizgileri görüntülenir.

Sınır çizgileri, **Üst Kenar/Alt Kenar/Sağ Kenar/Sol Kenar** ayarlarına göre görüntülenir.

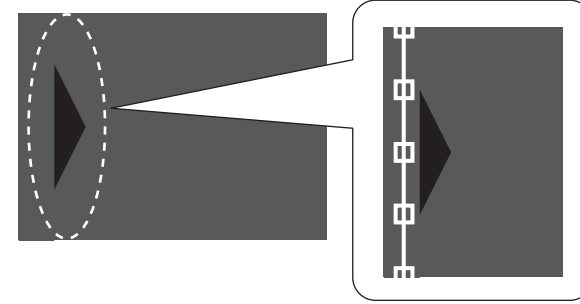
- 9** Ayarlamak istediğiniz alanın bir sınır çizgisini seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın.

Seçilen çizgi turuncu renkle gösterilir.



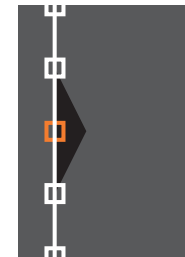
- 10** [↩] düğmesine basarak seçimi onaylayın.

Ayarlama aralığını belirlemek istediğiniz noktalar görüntülenir. Bir tarafta görüntülenen noktaların sayısını, 8. adımda ekrandaki **Noktalar** kısmında değiştirebilirsiniz.

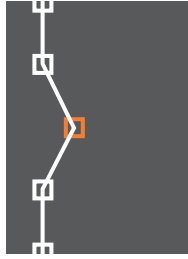


- 11** Sınır çizgisi konumlarını ayarlamak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanıp [↩] düğmesine basın.

- 12** Taşımak istediğiniz noktayı seçmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine, ardından da [↩] düğmesine basın. Seçilen nokta, turuncu renkle gösterilir.



- 13** Noktayı taşımak için [▲][▼][◀][▶] düğmelerine basın.



Başka bir noktayı taşımaya devam etmek için, [Esc] düğmesine basarak 12. adıma dönün ve ardından 12. ve 13. adımları tekrarlayın.

Başka bir sınır çizgisi ayarlamak için, 9. adımdaki bir sınır seçmeye yönelik ekran görüntülenene kadar [Esc] düğmesine basın.

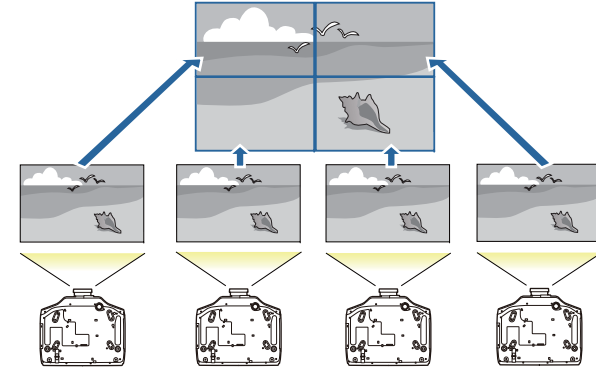


Karanlık Düzeyi'ni varsayılan değerlere geri döndürmek için, [Esc] düğmesine basarak 7. adımın ekranına dönün, [Sıfırla] ögesini seçin ve [↩] düğmesine basın.

14 Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.

Döşeme

Tek bir büyük görüntü oluşturmak için, birden fazla projektörden aynı görüntüyü yansıtın. Dokuz taneye kadar projektör kullanarak yansıtabilirsiniz.



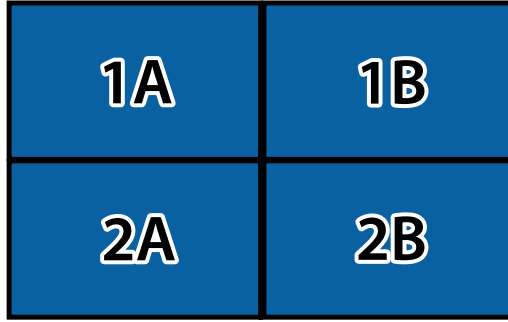
- 1** Döşeme için kullanılacak her bir projektöre yönelik bir kimlik ayarlayıp, yansıtılan görüntülerin konumlarını ayarlayın.
☛ "Hazırlık" s.102
- 2** Kenar birleştirme kullanarak ekranların üst üste binen alanlarını ayarlayın.
☛ "Kenar Birleştirme" s.102
- 3** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 4** **Uzatılmış** kısmından **Çoklu Yansıtma** ögesini seçip [↩] düğmesine basın.
- 5** **Döşeme** ögesini seçip [↩] düğmesine basın.
- 6** **Yerleşim** ögesini seçip [↩] düğmesine basın.
 - (1) Projektörlerin sayısını **Satır** ve **Sütun** kısımlarında ayarlayın.
 - (2) **Kur** ögesini seçip [↩] düğmesine basın.
- 7** Döşeme amacıyla kullanılacak her bir projektör için 2 ila 6. adımları tekrarlayın.

8 Konum Ayarı öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

- (1) Yansıtılan görüntülerin konumlarını **Satır Sırası** ve **Sütun Sırası** kısımlarında ayarlayın.

Satır Sırası: Ekranları yukarıdan aşağıya 1, 2, 3 sırasıyla yerleştirin.

Sütun Sırası: Ekranları soldan sağa A, B, C sırasıyla yerleştirin.



- (2) **Kur** öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

9 Her bir projektör için 8. adımı tekrarlayın.

10 Görüntüyü görüntülemek için görüntü sinyalini girin.

- ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" [s.59](#)

11 Ölçek öğesini Otomatik olarak ayarlayın.

- (1) **Uzatılmış** öğesinden **Çoklu Yansıtma** öğesini seçin.
- (2) **Ölçek** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (3) **Ölçek** kısmından **Otomatik** ayarını seçip [↵] düğmesine basın.

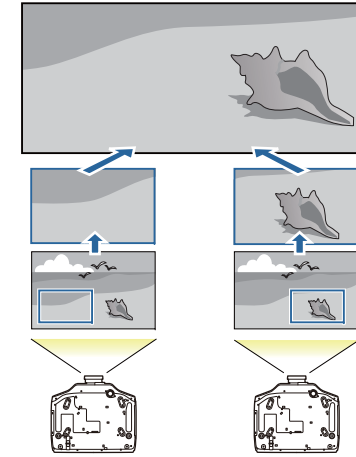
Ölçek ve kırpma aralığı, karıştırma genişliğine göre otomatik olarak ayarlanır.

12 Ekranların üst üste binen alanlarında ince ayar yapın.

- ☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" [s.62](#)
- ☛ "Görüntü Kenarlarını Ayarlama (Kenar Birleştirme)" [s.103](#)

Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme

Görüntünün bir kısmı kırpılır ve görüntülenir. Birden çok projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirerek tek büyük bir görüntü oluşturmanızı sağlar.



1 Görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

- ☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)

2 Uzatılmış öğesinden Çoklu Yansıtma öğesini seçin.



Aynı işlemi, **Sinyal**'deki **Ölçek** öğesiyle de yapabilirsiniz.

3 Ölçek öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

4 Ölçek işlevini açın.

- (1) **Ölçek** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- (2) **Manüel** ögesini seçip [↵] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 Ölçek Modu ögesini ayarlayın.

- (1) **Ölçek Modu** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- (2) **Görüntüyü Yakın.** veya **Tam Ekran** öğelerinden birini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

Görüntüyü Yakın.: Görüntülenen görüntüye göre ayar yapar.

Büyütün



Taşıyın

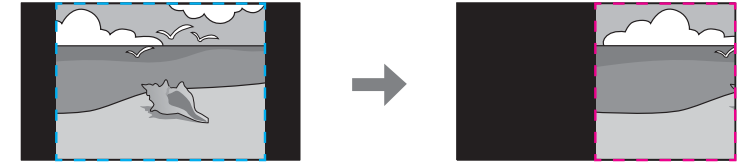


Tam Ekran: Projektörün panel boyutuna göre ayar yapar (görüntünün gösterilebileceği maksimum alan).

Büyütün



Taşıyın



- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

6 Ölçeği ayarlayın.

[▲][▼] düğmelerini kullanarak ayarlama yöntemini seçin ve ardından [◀][▶] düğmeleri ile ayar yapın.

- +: Görüntüyü aynı anda dikey ya da yatay olarak büyütür veya küçültür.

Dikey Olarak Ölçekle: Görüntüyü dikey olarak büyütür veya küçültür.

Yatay Olarak Ölçekle: Görüntüyü yatay olarak büyütür veya küçültür.

7 Kırılacak görüntü aralığını ayarlayın.

(1) **Kırpma Ayarı** ögesini seçip [↩] düğmesine basın.

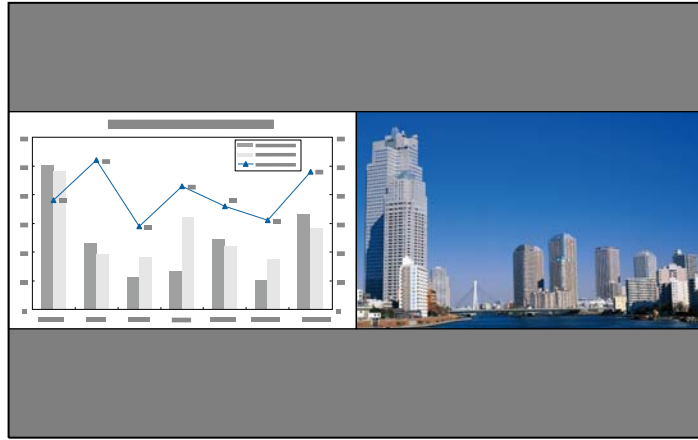
Kırpma Aralığı seçimini yaparsanız, projektörün yansıtacağı görüntü aralığı ve koordinatları görüntülenir.

(2) Görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] ve [▶] düğmelerini kullanın. Ekranı görüntülerken her görüntünün koordinatlarını ve büyüklüğünü ayarlayın.

(3) Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)

İki video kaynağından gelen görüntüleri ekranın sağ ve sol tarafında aynı anda yansıtabilirsiniz.



Ekran Bölme'de Yansıtma için Giriş Kaynakları

Bölünmüş ekranda yansıtılabilecek giriş kaynaklarının bileşimi aşağıda listelenmiştir.

Sol Ekran	Sağ Ekran					
	HDMI	HDBa-seT	DVI-D	Bilgisayar	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Bilgisayar	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



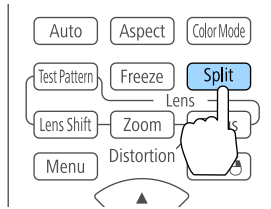
- WUXGA değerini aşan sinyaller desteklenmez.
- **4K Geliştirme** etkinse bir mesaj görüntülenir. **4K Geliştirme** işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
 - ☛ **Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme** s.139

Çalışma prosedürleri

Bölünmüş ekranda yansıtma

- 1 Yansıtma sırasında uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın. Seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına yansıtılır.

Uzaktan kumanda



Aynı işlemleri yapılandırma menüsünden de gerçekleştirebilirsiniz.

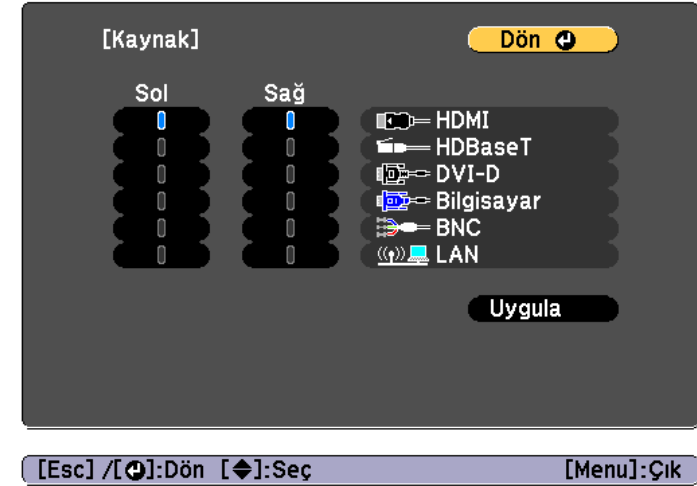
🔑 Ayarlar - Split Screen s.142

- 2 [Menu] düğmesine basın. Split Screen Ayarı ekranı görüntülenir.



- 3 Kaynak öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

- 4 Sol ve Sağ için her bir giriş kaynağını seçin.



Aynı işlemleri aşağıdaki prosedürü kullanarak da gerçekleştirebilirsiniz.

- 🔑 "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.59
- 🔑 "Uzaktan Kumanda ile Hedef Görüntüye Geçiş" s.60

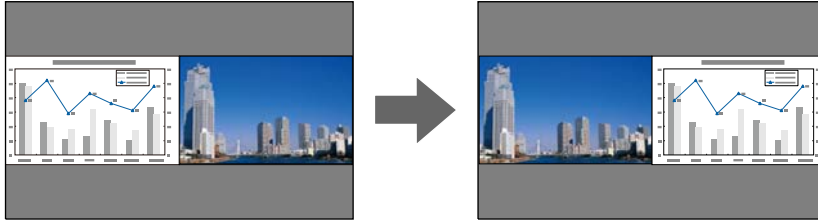
- 5 Uygula öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında kaynağı değiştirmek için 2. adımdan itibaren prosedüre başlayın.

Sol ve sağ ekranlar arasında geçiş yapma

Sol ve sağ ekranlardaki görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ekran Değiştir** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın. Solda ve sağda yansıtılan görüntüler birbiriyle yer değiştirir.



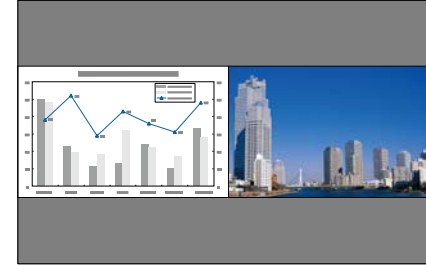
Sol ve sağ görüntü boyutlarını değiştirme

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ekran Boyutu** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 3 Görüntülemek istediğiniz ekran boyutunu seçip [↵] düğmesine basın.

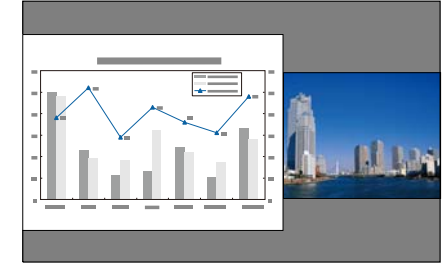


Ekran boyutunu ayarladıktan sonra yansıtılan görüntüler aşağıdaki gibi görülecektir.

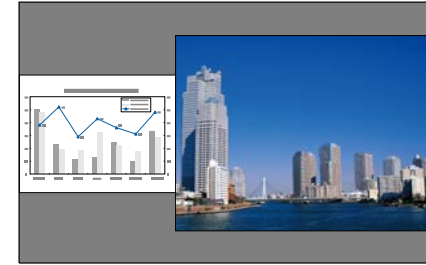
Eşit



Sol Büyük



Sağ Büyük



- Aynı anda hem sol hem de sağ ekranı büyütemezsiniz.
- Bir görüntü büyütüldüğünde, diğer görüntü küçülür.
- Gelen video sinyallerine bağlı olarak sol ve sağ taraftaki görüntüler, **Eşit** ayarı yapılmış olsa bile aynı boyutta görüntülenmeyecektir.

Sesin değiştirilmesi

- 1 Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Ses Kaynağı** ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- 3** Çıkış almak istediğiniz sesi seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.

Otomatik ögesini seçtiğinizde, büyütülen ekrana yönelik ses verilir. Ekran boyutları **Eşit** olarak ayarlanırsa, soldaki ekrana yönelik ses verilir.



Bölünmüş ekranı sonlandırma

Split screen özelliğini kapatmak için [Esc] düğmesine basın.

Bölünmüş ekranı sonlandırmak için aşağıdaki adımlar da uygulanabilir.

- Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.
 - Split Screen Ayarı ögesinde **Split Screen'den Çık** ögesini seçin.
- ☞ [s.116](#)

Bölünmüş ekranda projeksiyon sırasındaki kısıtlamalar

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Yapılandırma menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy oranı modunun değiştirilmesi
- Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmeleri kullanarak

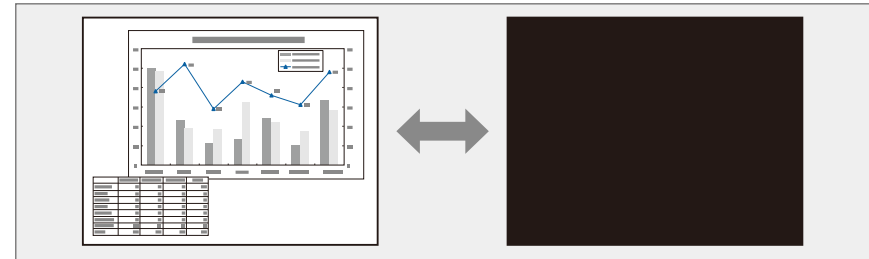
- Yardım yalnızca görüntü sinyalleri girişi yapılmadığında veya bir hata veya uyarı bildirimi görüntülendiğinde gösterilir.
- Kullanıcı logosu görüntülenmez.

Görüntülerle ilgili kısıtlamalar

- Sağ ekrandaki görüntü için **Görüntü** menüsünün varsayılan değerleri uygulanır. Ancak, sol ekranda yansıtılan görüntüye yönelik ayar değerleri **Renk Modu**, **Renk Sıcaklığı** ve **Renk Ayarı** için uygulanır. Ayrıca, **Sinyal** menüsündeki **Super-resolution** için, sol ekranda yansıtılan görüntüye yönelik ayar değerleri uygulanır.
- **Otomatik İris** ve **Çerçeve Ent.** kullanılamaz.

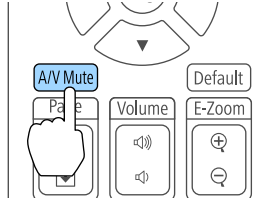
Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



[A/V Mute] düğmesine her bastığınızda A/V Sessiz açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



- A/V sessiz etkinleştirilirse, elektrikli mercek kapağı kapanır ve yansıtma engellenir.
- Videoyu açarken veya kapatırken yavaş yavaş kararmasını ya da açılmasını isterseniz, istediğiniz saniye sayısını **Kararma** ve **Açılma** kısımlarında ayarlayın.
🖱 **Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - Kararma, Açılma s.144**
- A/V sessiz etkinleştirildiğinde ve yaklaşık 2 saat boyunca hiçbir işlem yapılmadığında projektör otomatik olarak kapanır. Gücün kapatılmasını istemiyorsanız, **A/V Ses Kap.Zamnlyc** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.
🖱 **Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Ses Kap.Zamnlyc s.144**
- **A/V Sessiz Kaldır** ögesi yapılandırma menüsünden **A/V Sessiz** olarak ayarlanırsa, A/V Sessiz işlevini kapatmadan aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz.
 - Uzaktan kumanda üzerindeki giriş düğmeleriyle kaynağın değiştirilmesi.
 - İletişim komutlarını kullanarak projektörün bilgisayardan kontrol edilmesi.
- 🖱 **Uzatılmış - İşletim - A/V Sessiz Ayarları - A/V Sessiz Kaldır s.144**
A/V sessiz yalnızca [A/V Mute] düğmesine basarak veya A/V sessizi kaldır komutu vererek kapatılabilir.
- Hareketli görüntüler yansıtırken, A/V Sessiz işlevi açık olduğu sırada, görüntü ve ses sunumu devam eder. Yansıtmaya, ekranın A/V Sessiz işlevinin etkinleştirildiği noktadan devam etmek mümkün değildir.
- A/V Sessiz sırasında lamba hala yandığından lamba saati saymaya devam eder.

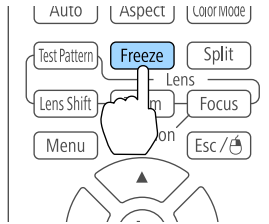
Görüntünün Dondurulması (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntüler için Dondur etkinleştirildiğinde, dondurulan görüntü ekranda yansıtılmaya devam eder; böylece hareketli görüntüyü her

defasında bir kare olmak üzere hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondur işlevi daha önceden etkinleştirilmişse, hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlar sırasında, dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

[Freeze] düğmesine her bastığınızda, Dondur özelliği açılır veya kapanır.

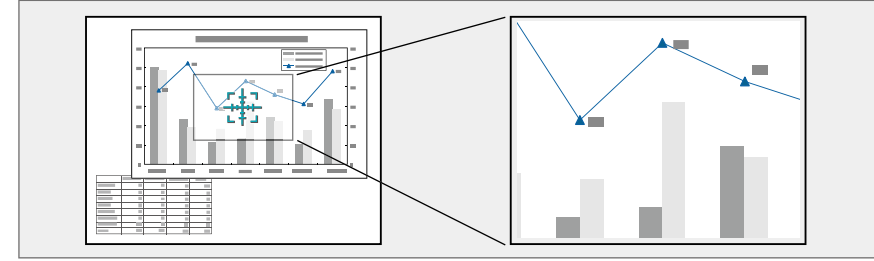
Uzaktan kumanda



- Ses durdurulmaz.
- Hareketli görüntüler yansıtılırken, ekran donduğu sırada, görüntüler oynatılmaya devam eder. Yansıtmaya, ekranın donduğu noktadan devam etmek mümkün değildir.
- [Freeze] düğmesine, Yapılandırma menüsü veya Yardım ekranı görüntülendiği sırada basılırsa, görüntülenmekte olan menü veya Yardım ekranı kapanır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken, Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)

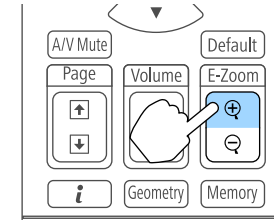
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütme için kullanılır.



1 E-Zoom özelliğini başlatın.

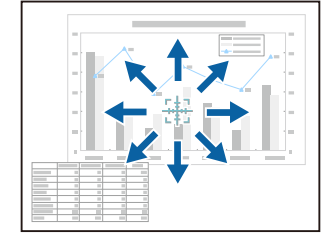
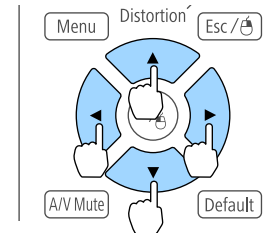
[⊕] düğmesine basıp Artı (⊕) şeklini görüntüleyin.

Uzaktan kumanda



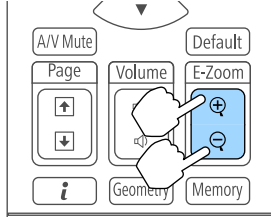
2 Artı'yı, (⊕) görüntünün, büyütme istediğiniz bölümüne getirin.

Uzaktan kumanda



3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



[⊕] düğmesi: Her basışınızda, seçilen alanı genişletir. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz.

[⊖] düğmesi: Büyütülmüş olan görüntüleri küçültür.

[Esc] düğmesi: E-Zoom'u iptal eder.



- Büyütülmüş projeksiyon sırasında, görüntüyü kaydırmak için [▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmelerine basın.
- Ölçek işlevi açık olduğunda E-zoom kullanılamaz.
👉 Sinyal - Ölçek s.141
- 4K Geliştirme etkinse bir mesaj görüntülenir. 4K Geliştirme işlevini devre dışı bırakmak için **Evet** ögesini seçin. (Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
👉 Görüntü - Görüntü Pekiştirme - 4K Geliştirme s.139



- Şifre Koruması'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ögesi **Açık** olarak ayarlanmışsa, bir mesaj görüntülenir ve Kullanıcı Logosu değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** ögesini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.
👉 "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.129
- Geometrik Düzeltme, E-Zoom veya En Boy Oranı işlevleri kullanılırken **Kullanıcı Logosu** seçilirse, o sırada gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.

3

"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.

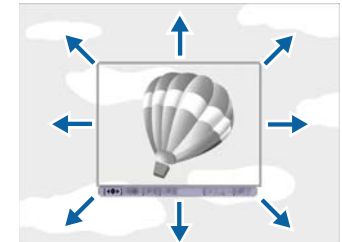
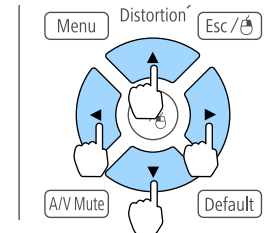


[↩] düğmesine bastığınızda görüntü sinyalinin gerçek çözünürlüğünün eşleştirilmesi için sinyale bağlı olarak perde boyutu değişebilir.

4

Kayan çerçeve kutusunu, Kullanıcı Logosu olarak kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin. Aynı işlemleri, projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz.

Uzaktan kumanda



400x300 nokta boyutunda kaydedebilirsiniz.

Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme

Yansıtılmakta olan görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydedebilirsiniz.



Kullanıcı Logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.

1

Kullanıcı Logosu olarak kaydetmek istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

👉 "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136

2

Uzatılmış'tan **Kullanıcı Logosu**'nu seçin.

- 5 [↩] düğmesine bastığınız zaman "Bu görüntü seçilsin mi?" görüntülendiğinde, **Evet** seçin.
- 6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.
- 7 "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde **Evet** seçeneğini belirleyin.
Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



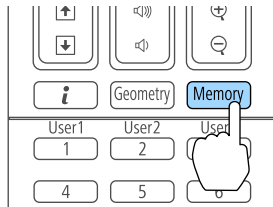
Yeni bir Kullanıcı Logosu kaydedildiğinde önceki Kullanıcı Logosu silinir.

Gösterilmekte olan görüntü için yapılan ayarlar ve geometrik düzeltmeye yönelik değerler, gerektiğinde yüklemenizi sağlayacak şekilde bir belleğe kaydedilir.

Belleğin Kaydedilmesi/Yüklenmesi/Silinmesi/Sıfırlanması

- 1 Yansıtma sırasında [Memory] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

🖱️ Ayarlar - Hafıza s.142

- 2 Bir bellek türü seçip [↩] düğmesine basın.



[Esc] / [↩]:Dön [↵]:Seç [Menu]:Çık

Hafıza: Aşağıdaki menü öğeleri için yapılan ayarlar belleğe kaydedilir. 10 değere kadar kaydedebilirsiniz.


Üst Menü	Alt Menü
Görüntü	Tüm ayar öğeleri
Sinyal	Ölçek
Uzatılmış	Parlaklık Düzeyi Kenar Birleştirme Karanlık Düzeyi Renk Eşleme

Mercek Konumu: "Mercek Ayarı Değerlerini Kaydetme ve Yükleme" s.37

Geometrik Düzeltme: Geometrik düzeltmenin ayar değeri kaydedilir. 3 değere kadar kaydedebilirsiniz.

- 3 Ayarlamak istediğiniz işlevi seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.



İşlev	Açıklama
Hafızayı Sıfırla	Kayıtlı bir belleğin adını ve ayarlarını sıfırlar. Hafıza, Mercek Konumu ve Geometrik Düzeltme kısımlarında kaydedilen tüm bellekleri sıfırlamak için Bellekleri Sıfırla işlevini kullanın.  Sıfırla - Bellekleri Sıfırla s.157



Hafıza adının solundaki işaretin maviye dönmesi, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet** seçeneğini seçerseniz, önceki ayarlar silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

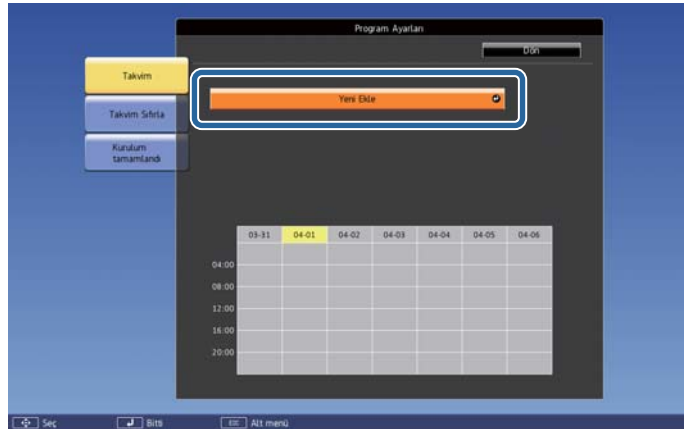
İşlev	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve [↩] düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızaya Kaydet	Geçerli ayarları belleğe kaydeder. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↩] düğmesine bastıktan sonra ayarlar kaydedilir.
Hafızayı Sil	Kaydedilen hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [↩] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için Evet ögesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adı.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [↩] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin.  "Yazılım klavyesi işlemleri" s.150 Bitirdiğinizde imleci Finish ögesi üzerine getirin ve ardından [↩] düğmesine basın.

Projektörün gücünü açma/kapama ve giriş kaynağını değiştirmeyi takvimde etkinlikler olarak zamanlayabilirsiniz. Kayıtlı etkinlikler haftalık olarak veya belirtilen tarihlerde belirtilen saatte otomatik olarak yürütülür. 30 etkinliğe kadar kaydedebilirsiniz.

Takvim Kaydı Oluşturma

Takvim oluşturma

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" [s.136](#)
- 2 Uzatılmış öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.
- 3 **Takvim** öğesinden **Yeni Ekle** öğesini seçin.

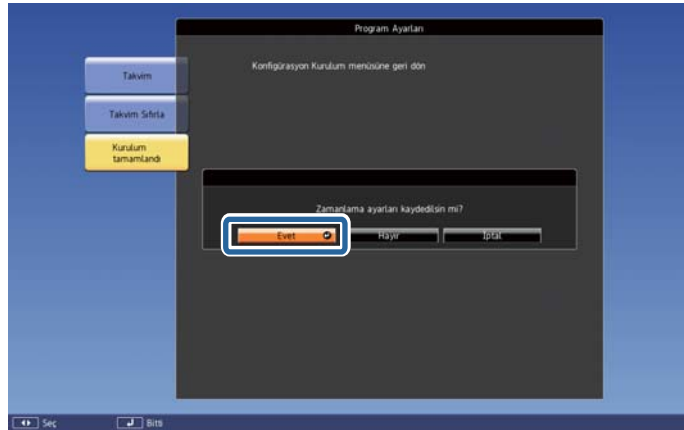


4 Takvimi ayarlayın.

Alt Menü Adı	İşlev
Olay Ayarı	Etkinlik gerçekleştirilirken projektörün bir işlemini seçin. Etkinlik gerçekleştirilirken değiştirmek istemediğiniz öğeler için Değiştirilmedi öğesini seçin. Aşağıdaki öğe işlemlerini ayarlayabilirsiniz. <ul style="list-style-type: none">• Güç• Kaynak• Enerji Tüketimi• A/V Sessiz• Ses Düzeyi
Tarih / Saat Ayarı	Etkinliğin gerçekleştirileceği günü ve saati ayarlayın. Tarih ve saat girmek için yazılım klavyesini kullanın. ☛ "Yazılım klavyesi işlemleri" s.150

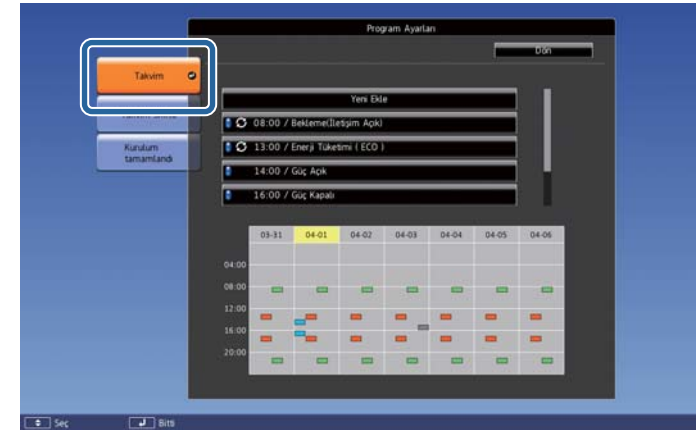
- 5 **Kaydet** öğesini seçin ve ardından [**↩**] düğmesine basın.
Yeni takvim oluşturmak için 3. ve 5. adımları tekrarlayın.

- 6 Tamamlamak için **Evet** öğesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** öğesini seçin.



Bir takvimi kontrol etme

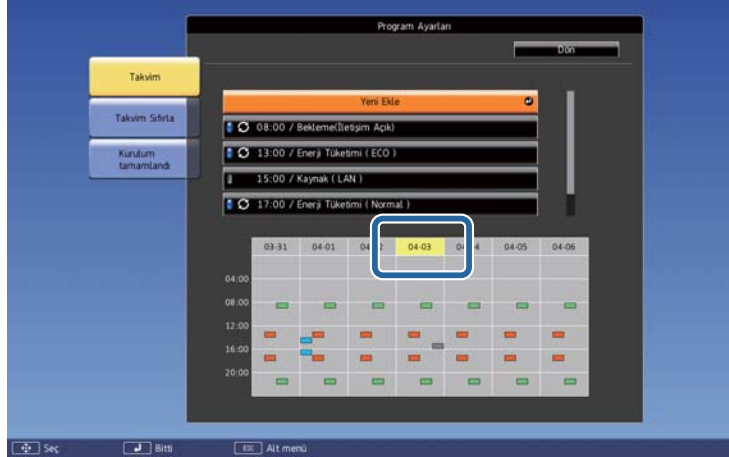
- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.
Bir etkinlik kaydedildiğinde gösterge yanar.



- (Açık Deniz Mavisi): Tek olay
- (Turuncu): Düzenli olay
- (Yeşil): İletişim izleme Açık/Kapalı
- (Gri): Devre dışı bırakılmış olay

- 3** [◀][▶] düğmelerine basarak kontrol etmek istediğiniz tarihi işaretleyin.

Seçilen tarihte kayıtlı olayların ayrıntıları gösterilir.



(Mavi): Etkinleştirilmiş olay



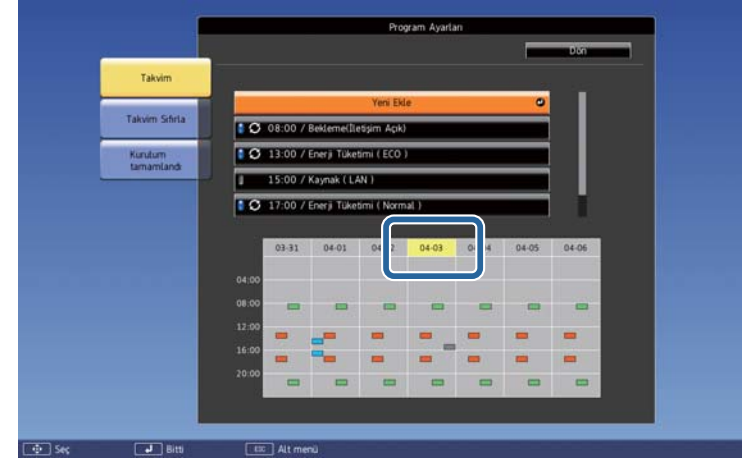
(Gri): Devre dışı bırakılmış olay



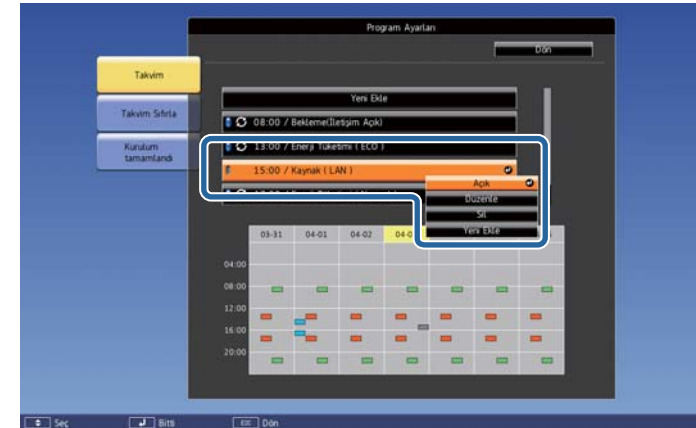
Düzenli olay

Takvim düzenleme

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
☛ "Yapılandırma Menüsünü Kullanma" s.136
- 2 Uzatılmış öğesinden **Program Ayarları** öğesini seçin.
- 3 Düzenlemek istediğiniz takvim ve tarihi vurgulamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.



- 4** Düzenlemek istediğiniz olayı vurgulayın ve [Esc] düğmesine basın.

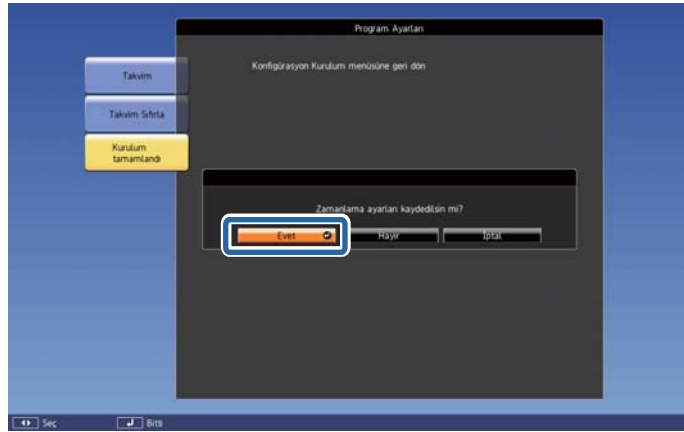


- 5** Olayı düzenleyin.

Alt Menü Adı	İşlev
Açık, Kapalı	Seçilen takvimi etkinleştirin veya devre dışı bırakın.

Alt Menü Adı	İşlev
Düzenle	Seçilen takvimin içeriğini düzenleyin. Düzenlemeyi tamamlamak için Kaydet ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
Sil	Seçilen takvimi siler.
Yeni Ekle	Yeni bir takvim kaydedin. Kaydetmeyi tamamlamak için Kaydet ögesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- 6** Düzenlemeyi bitirmek için **Evet** ögesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin.



Tüm kayıtlı takvimleri silmek için, **Takvim Sıfırla** ögesini ve ardından **Evet** ögesini seçin. Takvimi silmek için **Evet** ögesini ve ardından **Kurulum tamamlandı** ögesini seçin.

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- **Şifre Koruması**
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- **İşletim Kilidi/Uzaktan Kumanda Düğme Kilidi**
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
☛ "İşletim Kısıtlaması" [s.131](#)
- **Hırsızlık Önleyici Kilit**
Projektörde, aşağıda belirtilen hırsızlık önleyici güvenlik aygıtı vardır.
☛ "Hırsızlık Önleyici Kilit" [s.133](#)

Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için, hırsızlık önleyici bir işlev görür. Ürün satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkin değildir.

Şifre Koruması Türleri

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki dört Şifre Koruması ayarı yapılabilir.

- **Açma Koruması**
Açma Koruması, **Açık** konumundayken, projektör fişe takıldıktan ve açıldıktan sonra ön ayarlı bir parola girmeniz gerekir (bu durum Direkt güç açma için de geçerlidir). Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

• Kull. Logosu Koruma

Projektör sahibi tarafından ayarlanan Kullanıcı Logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile, bu logo değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma**, **Açık** olarak ayarlandığında, Kullanıcı Logosu için aşağıdaki ayarlar değiştirilemez.

- Bir Kullanıcı Logosu yakalama
- **Ekran** kısmından **Ekran Arkaplanı** veya **Başlangıç Ekranı** Ayarını Yapma
☛ **Uzatılmış - Ekran** [s.144](#)

• Ağ Koruma

Ağ Koruma, **Açık** olarak ayarlandığında, **Ağ** ayarları değiştirilemez.
☛ "Ağ Menüsü" [s.149](#)

• Zamanlama Koruması

Zamanlama Koruması özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektörün sistem saatine veya takvimlere yönelik ayarların değiştirilmesine izin verilmez.

Şifre Koruması Ayarı

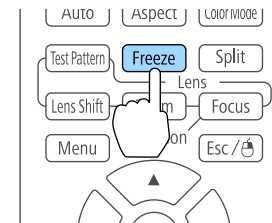
Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

1

Projeksiyon sırasında, [Freeze] düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

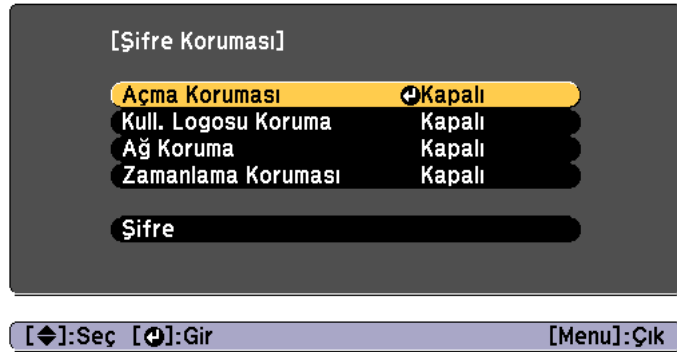
Uzaktan kumanda





Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.
Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.
👁️ "Şifreyi girme" s.130

- 2** Belirlemek istediğiniz Şifre Koruması türünü seçip [↩] düğmesine basın.

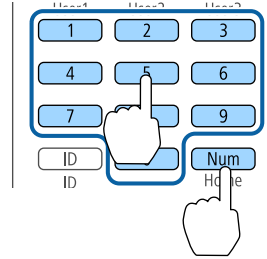


- 3** **Açık** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
2. adımdaki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 4** Şifreyi ayarlayın.

- (1) **Şifre** öğesini seçin ve ardından [↩] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülediğinde **Evet** seçeneğini belirleyin ve ardından [↩] düğmesine basın. Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. **Hayır** seçeneği belirlendiğinde, 2. adımda görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "* * * *" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

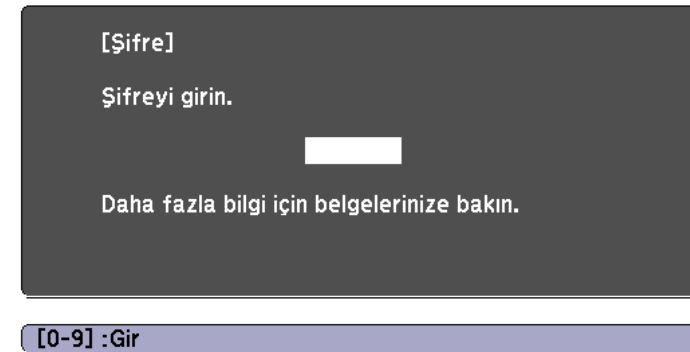


- (4) Şifreyi tekrar girin.
"Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

Şifreyi girme

Şifre giriş ekranı görüntülediğinde uzaktan kumandayı kullanarak şifreyi girin.

[Num] düğmesini basılı tutarken, rakam tuşlarını kullanarak şifreyi girin.



Doğru şifreyi girdiğinizde, Şifre Koruması geçici olarak kaldırılır.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "**Request Code:** xxxxx" numarasını not edin ve Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda, aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. "Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."
☞ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

İşletim Kısıtlaması

Projektör aşağıdaki iki tür çalışma kısıtlama işlevine sahiptir.

- **İşletim Kilidi**
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- **Mercek Kilidi**
Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili tüm düğmeleri devre dışı bırakarak mercek ayarı doğru yapıldıktan sonra tekrar bozulmasını önler.
- **Uzaktan kumanda düğme kilidi**
Bu işlev, çalıştırma hatalarını önlemek için temel uzaktan kumanda işlevlerinde ihtiyaç duyulan ana düğmeler hariç diğer düğmeleri devre dışı bırakır.

İşletim Kilidi

Kumanda panelindeki işlem düğmelerini kitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın. Kontrol paneli kilitli olsa bile, uzaktan kumandayı herzamanki gibi kullanabilirsiniz.

- **Tam Kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **Çalışma Kilidi**
Kumanda paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

- 1** İşletim Kilidi ekranını görüntülemek için, yansıtma işlemi sırasında, kumanda panelindeki [⏻] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden **İşletim Kilidi** ögesini ayarlayabilirsiniz.

☞ [Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.142](#)

- 2** Amacınıza uygun olarak **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** seçeneğini seçin.



- 3** Onay mesajı görüntülendiğinde **Evet** ögesini seçin.
Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.

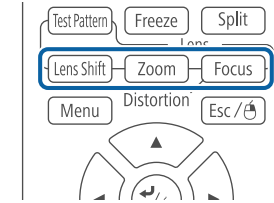


Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Yapılandırma menüsündeki **İşletim Kilidi** öğesini **Kapalı** konumuna getirmek için uzaktan kumandayı kullanın.
☛ **Ayarlar - Kilit Ayarı - İşletim Kilidi s.142**
- Kontrol paneli üzerindeki [↵] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

Mercek Kilidi

Bu fonksiyon, uzaktan kumanda üzerinde bulunan mercek işleyişi ile ilgili aşağıdaki düğmeleri kilitler.

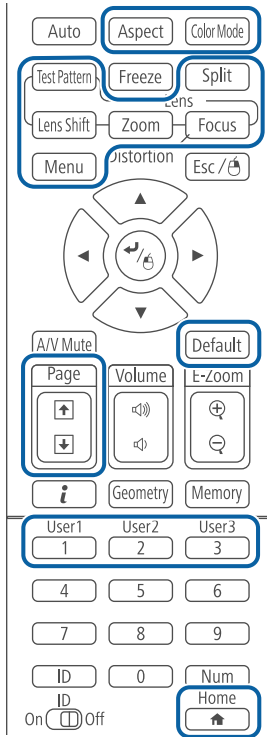


Yapılandırma menüsünde **Mercek Kilidi** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.

☛ **Ayarlar - Kilit Ayarı - Mercek Kilidi s.142**

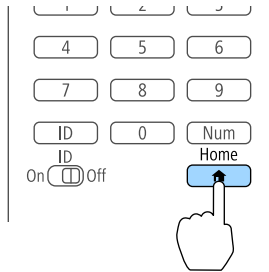
Uzaktan kumanda düğme kilidi

Bu işlev uzaktan kumandada yer alan aşağıdaki düğmeleri kilitler.



[🏠] düğmesine yaklaşık 5 saniye süreyle her basıldığında, uzaktan kumanda düğme kilidi açılır veya kapanır.

Uzaktan kumanda



Uzaktan kumanda düğme kilidi açık olsa bile aşağıdaki işlemler yapılabilir.

- Uzak Alıcı ayarı için varsayılan değerlere sıfırlama
- Uzaktan kumanda kilidinin açılması

Hırsızlık Önleyici Kilit

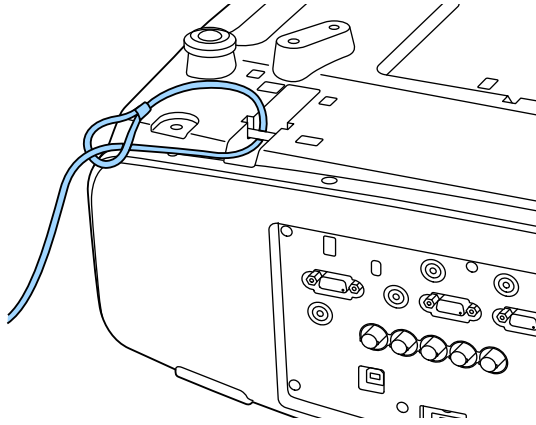
Projektör, aşağıda belirtilen tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

- Güvenlik yuvası
Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdakine bakın.
<http://www.kensington.com/>
- Güvenlik kablosu kurulum noktası
Projektörü bir masaya veya ayağa sabitlemek amacıyla, piyasada bulunabilen hırsızlık önleyici, kablo kilidi kurulum noktası içinden geçirilerek bağlanabilir.

Kablo kilidini takma

Hırsızlık önleyici kablo kilidini kurulum noktası içinden geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.



Dikkat

Düşme önleyici kabloları, güvenlik kablosu kurulum noktasından geçirmeyin.



Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde Yapılandırma menüsü ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

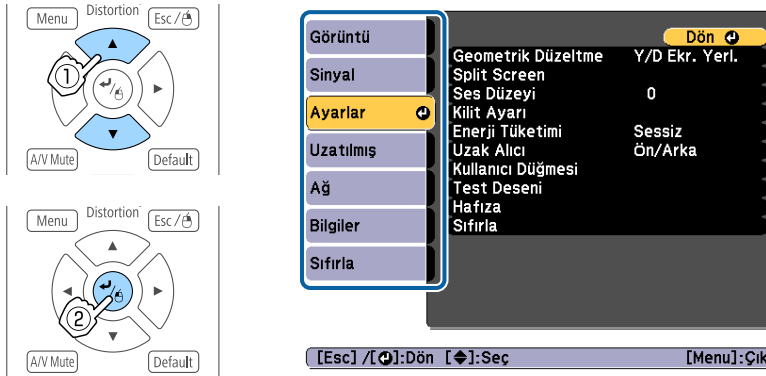
Bu bölümde, Yapılandırma menüsünün nasıl kullanılacağı açıklanmıştır.

Adımlar uzaktan kumanda örnek alınarak açıklanmış olmakla birlikte, aynı işlemleri projektörün kumanda panelinden de yapabilirsiniz. Mevcut düğmeler ve bunların kullanımı hakkında bilgi edinmek için, menü altındaki kılavuza bakın.

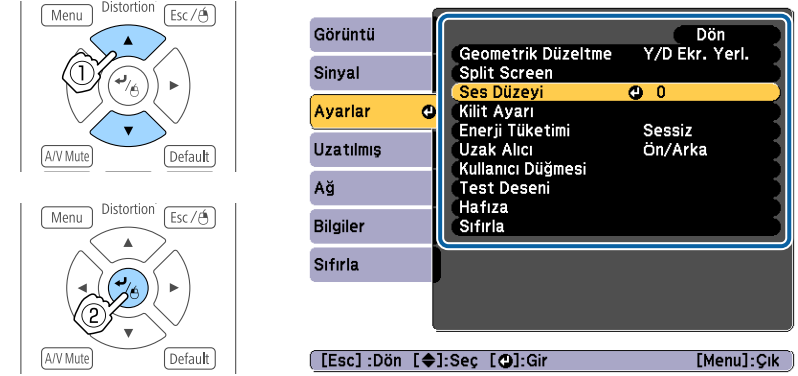
1 Yapılandırma menüsü ekranını görüntüleyin.



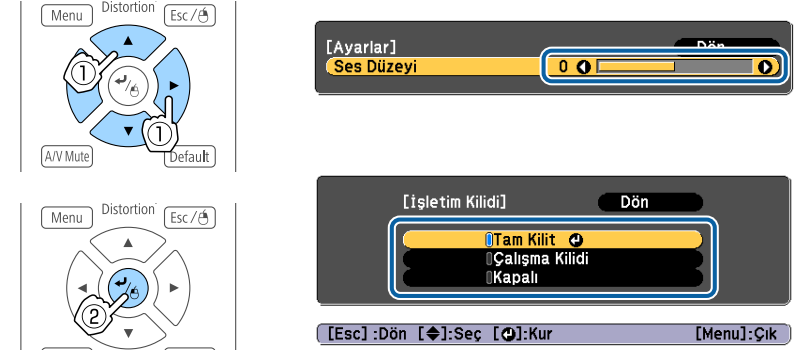
2 En üst menüden bir öğe seçin.



3 Bir alt menü öğesi seçin.



4 Ayarları değiştirin.







[Default] konumundayken; rehberde Sıfırla görüntülenir ve uzaktan kumandadaki [Default] düğmesine bastığınızda yapılan ayarlar varsayılan değerlere döner.

5 Ayar yapmayı bitirmek için [Menu] düğmesine basın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Ayarlanabilir öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Görüntü menüsü  s.139	Renk Modu	Dinamik, Sunum, Sinema, sRGB, DICOM SIM, Çoklu Yansıtma
	Parlaklık	0 - 100
	Kontrast	0 - 100
	Renk Doygunluğu	0 - 100
	Renk Tonu	0 - 100
	Netlik	Standard, Thin Line Enhancement, Kalın Hat Pekiştirme
	Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı, G-M Düzeltme, Özelleştirilmiş
	Çerçeve Ent.	Kapalı, Düşük, Normal ve Yüksek
	Görüntü Pekiştirme	4K Geliştirme, Görüntü Önayar Modları, Parazit Azaltma, MPEG Parazit Azaltma, Super-resolution, Detay Pekiştirme
	Gelişmiş	Gama, RGBCMY, Titreşimsiz gör.
	Otomatik İris	Kapalı, Normal ve Yüksek
Sinyal menüsü  s.141	Çözünürlük	Otomatik, Geniş, Normal ve Manüel
	En Boy Oranı	Otomatik, Normal, 4:3, 16:9, Tam, Y. Yakınlaştırma, D. Yakınlaştırma, Doğal
	İzleme	-
	Senkronizasyon	0 - 31
	Konum	-128 - 127

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Otomatik Ayarlar	Açık ve Kapalı
	Üzerine Tara	Otomatik, Kapalı, %4 ve %8
	Karartma	Üst, Alt, Sol ve Sağ
	Gelişmiş	Video Aralığı, Giriş Sinyali, Görüntü İşleme
	Ölçek	Ölçek, Ölçek Modu, Dikey Olarak Ölçekle, Yatay Olarak Ölçekle, Kırpma Ayarı, Kırpma Aralığı
Ayarlar menüsü  s.142	Geometrik Düzeltme	Kapalı, Y/D Ekr. Yerl., Quick Corner, Eğri Yüzey, Köşe Düzeltme, Nokta Düzeltme, Hafıza
	Split Screen	-
	Ses Düzeyi	0 - 20
	Kilit Ayarı	İşletim Kilidi, Mercek Kilidi
	Enerji Tüketimi	Kapalı, Açık
	Uzak Alıcı	Ön/Arka, Ön, Arka ve Kapalı
	Kullanıcı Düğmesi	Kullanıcı Düğmesi 1, Kullanıcı Düğmesi 2 ve Kullanıcı Düğmesi 3
	Test Deseni	Standart, Çapraz tarama, Renk Paleti D, Renk Paleti Y, Gri Ölçeği, Gri Çubuklar D., Gri Çubukları Y., Damalı 1, Damalı 2, Beyaz, Siyah, En-Boy Çerçevesi
	Hafıza	Hafıza, Mercek Konumu, Geometrik Düzeltme
Uzatılmış menüsü  s.144	Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt., Özel İşlev 1, Özel İşlev 2

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Ekran	Menü Konumu, Mesaj Konumu, Mesaj, Ekran Arkaplanı, Başlangıç Ekranı, Bekleme Onayı, H. Filt.Tmzl.Uyr., Ekran, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme, Menü Döndürme
	Kullanıcı Logosu	-
	Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan
	Yön	Yön, Dikey Mod
	İşletim	Direkt güç açma, Uyku Modu, Uyku Modu Zam., Yüksek İrtifa Modu, Oto. Kaynak Arama, Otomatik Açma, A/V Sessiz Ayarları, Gelişmiş, Tarih & Saat, Mercek Kalibrasyonu
	A/V Ayarları	A/V Çıkışı, Monitör Çıkışı ve Ses Ayarları
	Bekleme Modu	İletişim Açık ve İletişim Kapalı
	HDBaseT	Kontrol ve İletişim, Extron XTP
	Çoklu Yansıtma	Projektör ID'si, Döşeme, Geometrik Düzeltme, Kenar Birleştirme, Ölçek, Renk Modu, Parlaklık Düzeyi, Renk Eşleme, Renk Düzeltme, RBGCMY, Karanlık Düzeyi
	Program Ayarları	-
	Dil	27 dil
Bilgiler menüsü ☛ s.157	Projektör Bilgileri	Kaynak, Giriş Sinyali, Çözünürlük, Yenileme Hızı, Senk. Bilgileri, Durum, Seri Numarası, Mercek Tipi, Event ID, HDBaseT Sinyal Dzy.

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Lamba Bilgileri	Lamba Saati
	Sürüm	Main, Video2
	Durum Bilgileri	Durum Bilgileri, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Sıfırla menüsü ☛ s.158	Lamba Saatini Sıfırla	-
	Bellekleri Sıfırla	-
	Tümünü Sıfırla	-

Ağ menüsü

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
Temel menüsü ☛ s.151	Projektör Adı	-
	PJBağlantı Parolası	-
	Remote Şifresi	-
	Web Kontrol Parolası	-
	Projektör anah.söz.	Açık ve Kapalı
	LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu, Metin
Kablosuz LAN menüsü ☛ s.152	Bağlantı modu	Hızlı, Gelişmiş
	Erişim Noktası Ara	-
	SSID	-
	Güvenlik	Aç, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Parola	-
	Kanal	1ch, 6ch ve 11ch

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	IP Ayarları	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	SSID göstergesi	Açık ve Kapalı
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
Kablolu LAN menüsü ☛ s.154	IP Ayarları	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	IP Adresi Görüntlm.	Açık, Kapalı
Bildirim menüsü ☛ s.156	Posta Bildirimi	Açık, Kapalı
	SMTP Sunucusu	-
	Çıkış Numarası	-
	Gönderen	-
	Adres 1 Ayar, Adres 2 Ayar, Adres 3 Ayar	E-posta Adresi, Sinyal Yok, Sistem Hatası, Lamba Hatası, Yüksek Sıc.Hatası, Hava Filtresi Hatası, Lambayı Değiştir, Yüksek Sıc.Uyarısı, Hav.Filtresi Uyarısı, Başka Uyarı, H. Filt.Tmzl.Uyr.
	SNMP	Açık, Kapalı
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
Diğerleri menüsü ☛ s.156	Öncelikli Giriş	Kablolu LAN, Kablosuz LAN
	AMX Device Discovery	Açık ve Kapalı
	Crestron RoomView	Açık ve Kapalı
	Control4 SDDP	Açık ve Kapalı

En Üst Menü Adı	Alt Menü Adı	Öğeler veya Ayar Değerleri
	Message Broadcasting	Açık ve Kapalı

Görüntü Menüsü


Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her renk modu için ayar ayrıntıları kaydedilir.

☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.59



Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz. ☛ "Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)" s.87
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast	Görüntülerdeki açıklık koyuluk farkını ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Renk Tonu	Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Netlik	<p>Standart: Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.</p> <p>İnce Hat Pekiştirme: Bu parametre pozitif bir değer olarak belirlenmişse, saç veya dokuma desenleri gibi ayrıntılar daha gelişmiş olacaktır.</p> <p>Kalın Hat Pekiştirme: Eğer bu parametre pozitif bir değere ayarlanırsa, görüntüdeki nesnenin dış hattı, arkaplanı ve diğer ana kısımları geliştirilerek net bir şekilde görülmesi sağlanacaktır.</p>
Beyaz Ayarı	<p>Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Renk Sıcaklığı: Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Renk Modu sRGB veya DICOM SIM olarak ayarlanırsa, 3200K, 5000K ila 10000K olarak 11 adıma ayarlayın. Renk Modu, sRGB ve DICOM SIM dışında ise aralığı 0 ila 10 aralığında ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi bir renk tonu alır; düşük bir değer seçildiğinde kırmızı bir renk tonu alır.</p> <p>G-M Düzeltme: Renk tonu, negatif bir değere ayarlandığında kırmızımsı, pozitif bir değere ayarlandığında yeşilimsi olur.</p> <p>Özelleştirilmiş: Her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) rengin çıkıntı ve kazancını bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Çerçeve Ent. *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Orijinal kareler arasında ara kareler üreterek hızlı hareket eden görüntüleri sürekli oynatabilirsiniz.

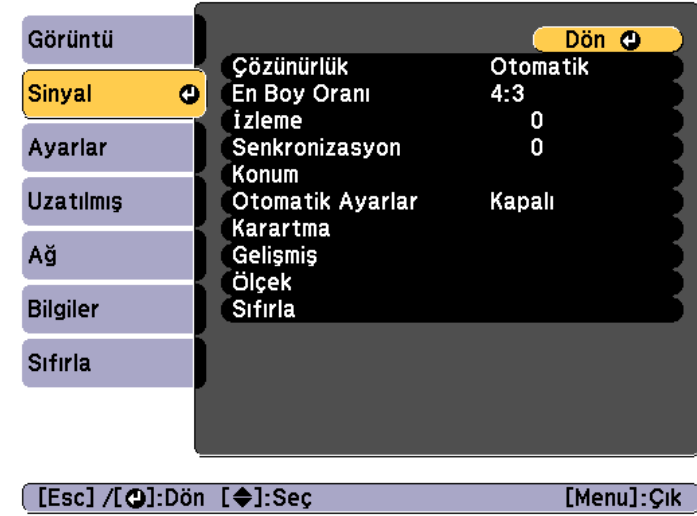
Alt Menü	İşlev
Görüntü Pekiştirme	<p>Görüntü çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.</p> <p> "Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)" s.97</p> <p>4K Geliştirme*8: İkiye katlanmış çözünürlükte yansıtabilirsiniz.</p> <p>Görüntü Önayar Modları: Yansıtılan görüntüye göre en uygun ayarı önceden hazırlanmış beş ön ayar arasından seçebilirsiniz.</p> <p>Parazit Azaltma*2, 3, 7: Aşamalı görüntülerdeki pürüzlülüğü düzleştirilebilir.</p> <p>MPEG Parazit Azaltma*2, 3: MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltabilirsiniz.</p> <p>Super-resolution: Canlı bir görüntü için, görüntü sinyalinin çözünürlüğü ölçeklendirilip yansıtıldığında kenarda oluşturulan bulanıklığı azaltabilirsiniz.</p> <p>Detay Pekiştirme: Bir görüntüdeki ayrıntıların kontrastını iyileştirebilirsiniz.</p>
Gelişmiş	<p>Aşağıdaki öğelerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz.</p> <p>Gama: Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya yansıtılan görüntüye veya gama grafiğine bakarak renklendirmeyi ayarlayabilirsiniz.</p> <p>RGBCMY: Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Titreşimsiz gör.*7, 10: Binişmeli sinyalleri aşamalı sinyallere dönüştürebilirsiniz. (IP dönüştürme)</p> <p>Kapalı ayarı çok fazla hareket içeren görüntüler, Video ayarı genel video görüntüleri, Film/Otomatik ayarı da filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon için uygundur.</p>
Otomatik Iris *4, 9	Yansıtılan görüntülerde optimum ışığı elde etmek için Normal veya Yüksek olarak ayarlayın. Görünümün hızını yakalamak için daha hızlı iris düzeltmeleri yapmak üzere Yüksek 'i seçin.

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	Görüntü menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.158

- *1 E-Zoom kullanılırken bu ayarlanamaz.
- *2 Sinyal girişi WUXGA değerini aştığında bu ayarlanamaz.
- *3 4K Geliştirme etkinleştirildiğinde bu ayarlanamaz.
- *4 **Kenar Birleştirme** özelliği **Açık** ayarında olduğunda bu ayarlanamaz.
- *5 **Ölçek** etkinleştirildiğinde bu ayarlanamaz.
- *6 **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı 1** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.
- *7 **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı 2** olarak ayarlandığında bu ayarlanamaz.
- *8 Bu yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U için ayarlanabilir.
- *9 Bu yalnızca **Renk Modu** özelliği **Dinamik** veya **Sinema** olarak ayarlandığında belirlenebilir.
- *10 Bu yalnızca giriş sinyali 480i, 576i veya 1080i olduğunda ayarlanabilir.

Sinyal Menüsü

Ayarlanabilir öğeler, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

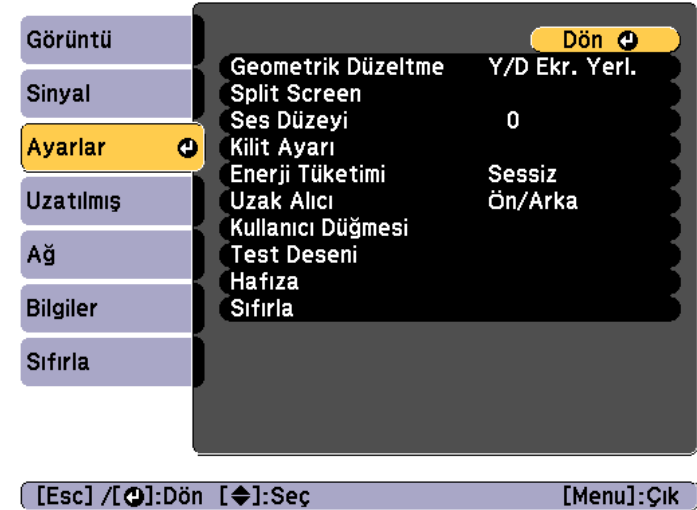


Alt Menü	İşlev
Çözünürlük	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali çözünürlüğünün otomatik olarak saptanması için Otomatik seçin. Otomatik seçildiğinde görüntüler düzgün şekilde yansıtılmıyorsa, sözelimi görüntünün bir kısmı eksikse, bağlı olan bilgisayara göre, geniş ekranlar için Geniş , 4:3 veya 5:4 ekranlar için Normal seçin. Manüel ile çözünürlüğü belirleyebilirsiniz. Bağlı bilgisayar sabitken bu ayar idealdir.
En Boy Oranı	Yansıtılan görüntüler için En/Boy Oranı 'nı ayarlayabilirsiniz. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.89
İzleme	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde dikey çizgiler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.
Senkronizasyon	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirlediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.

Alt Menü	İşlev
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, görüntünün tamamının yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa ayarlayabilirsiniz.
Otomatik Ayarlar	(Sadece analog RGB bilgisayar sinyali kullanılırken yapılabilir.) Giriş sinyali değiştiğinde İzleme, Senkronizasyon ve Konum ayarlarının otomatik olarak optimum şekilde yapılması için, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın.
Üzerine Tara	Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). Kırpma aralığını %4 veya %8 olarak ayarlayabilirsiniz. Otomatik olarak ayarlandığında giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlanacaktır.
Karartma	Ayarlı alandaki görüntüleri gizleyebilirsiniz. Alanı ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın. Üst, Alt, Sol ve Sağ ayarlarının bir birleşimini kullanarak ayarlayabilirsiniz.
Gelişmiş	<p>Aşağıdaki öğeleri seçerek ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Video Aralığı: Giriş sinyaline yönelik video aralığını HDMI bağlantı noktası, DVI-D bağlantı noktası ve HDBaseT bağlantı noktası arasından seçin. Görüntüdeki yanlış ayarlanmış karanlık düzeyi ya da parlak noktalar konusunda sorun varsa Genişletilmiş ayarını kullanın.</p> <p>Giriş Sinyali: Computer bağlantı noktası veya BNC bağlantı noktasından gelen bir giriş sinyalini seçin. Otomatik seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyali bağlı ekipmana uygun şekilde otomatik olarak ayarlanır. Otomatik seçeneğine ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.</p> <p>Görüntü İşleme: Görüntü işleme ayarlarını değiştirir.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hassas: Çerçeve Ent. özelliği Açık ayarında olduğunda Çerçeve Ent. etkinleştirilir. Hızlı 1: Görüntüler, kalitede herhangi bir kayıp olmadan daha hızlı görüntülenir. Hızlı 2: Görüntüler Hızlı 1 ayarından daha hızlı görüntülenir.

Alt Menü	İşlev
Ölçek	Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın. ☛ "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.112
Sıfırla	Giriş Sinyali dışında, Sinyal menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.158

Ayarlar Menüsü



Alt Menü	İşlev
Geometrik Düzeltme	<p>Bozulmayı düzeltebilirsiniz.</p> <p>☛ "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltilmesi" s.62</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kapalı: Geometrik düzeltmeyi geçici olarak iptal eder. • Y/D Ekr. Yerl.: Dikey ve yatay ekran yerleşimi çarpıklığını düzeltmek için, Dikey Ekran Yer., D. Denge, Yatay Ekran Yer. ve Y. Denge ayarlarını yapın. • Quick Corner: Yansıtılan görüntünün dört köşesini seçip düzeltin. • Eğri Yüzey: Eğri bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • Köşe Düzeltme: Dik açılı bir yüzeye yansıtıldığında ortaya çıkan bozulmayı düzeltir. • Nokta Düzeltme: Yansıtılan görüntüyü ızgara ile böler ve kesişim noktasını sağa sola ve yukarı aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir. • Hafıza: Geometrik düzeltmenin ayar değerini kaydedebilir, gerektiğinde yükleyebilirsiniz. ☛ "Hafıza İşlevi" s.123
Split Screen	<p>Ekranı ikiye bölebilirsiniz.</p> <p>☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen)" s.115</p>
Ses Düzeyi	<p>Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her kaynak için ayar değerleri kaydedilir.</p>

Alt Menü	İşlev
Kilit Ayarı	<p>İşletim Kilidi: Projektörün kontrol panelinin kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.</p> <p>☛ "İşletim Kilidi" s.131</p> <p>Mercek Kilidi: Açık olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki [Lens Shift], [Zoom] ve [Focus] düğmeleri devre dışı bırakılır.</p> <p>☛ "Mercek Kilidi" s.132</p>
Enerji Tüketimi*1 *2	<p>Açık olarak ayarlandığında, yansıtma sırasında enerji tüketimi düşer ve fan sesi azalır.</p>
Uzak Alıcı	<p>Uzaktan kumandanın alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz.</p> <p>Kapalı seçildiğinde, uzaktan kumandanın herhangi bir işlem yapamazsınız. Uzaktan kumandanın işlem yapmak istiyorsanız, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye basılı tutarak, bu ayarı varsayılan değere sıfırlayın.</p>
Kullanıcı Düğmesi	<p>Uzaktan kumanda üzerindeki [User1], [User2] ve [User3] düğmelerine atamak istediğiniz öğeleri Yapılandırma menüsünü kullanarak seçin. Aşağıdaki öğeler atanabilir.</p> <p>Enerji Tüketimi*1, Çoklu Yansıtma, Çözünürlük, Görüntü İşleme, Ekranda Görünüm, QR Kodunu görüntüle, Görüntü Pekiştirme, Çerçeve Ent.</p>
Test Deseni	<p>Projektörü kurduğunuzda, diğer donanımı bağlamaksızın, projeksiyonu ayarlamak için test deseni görüntüleyebilirsiniz.</p> <p>☛ "Test Desenini Görüntüleme" s.31</p>
Hafıza	<p>Hafıza işlevi için işlem ve ayar yapın.</p> <p>☛ "Hafıza İşlevi" s.123</p>

Alt Menü	İşlev
Sıfırla	Ayarlar menüsünde Kullanıcı Düğmesi ve Hafıza hariç tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın. ☛ "Sıfırla Menüsü" s.158

*1 EB-G7400U için kullanılamaz.

*2 Dikey Mod özelliği Açık ayarında olduğunda bu ayarlanamaz.

Alt Menü	İşlev
Ana Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt.: Açık olarak ayarlandığında, projektör açıldığında Ana ekran görüntülenir. Projektör açıldığında seçili kaynak bir görüntü sinyaline sahip olduğunda Ana ekran görüntülenmez. Özel İşlev 1, Özel İşlev 2: Aşağıdaki beş işlev arasından Ana ekrana atanacak işlevleri seçin. Enerji Tüketimi*1, Ağ ayarları, Bilgiler, Çerçeve Ent., Split Screen

Uzatılmış Menü




Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Menü Konumu: Yansıtılan ekranda menüyü görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj Konumu: Yansıtılan ekranda mesajı görüntüleme konumunu seçin.</p> <p>Mesaj: Kapalı olarak ayarlandığında aşağıdaki öğeler görüntülenmez.</p> <p>Kaynak, Renk Modu veya En Boy Oranı değiştirildiğinde öğe adları, sinyal girişi olmadığında mesajlar ve Yüksek Sıc.Uyarısı gibi uyarılar.</p> <p>Ekran Arkaplanı*2: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu Siyah, Mavi veya Logo seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*2: Projeksiyon başlarken Kullanıcı Logosu'nun görüntülenmesi için Açık seçin.</p> <p>(Bekleme Onayı: (Uzaktan Kumanda Tipi özelliği Basit olarak ayarlıyken bu kullanılamaz.) Kapalı olarak ayarlanmışsa, [⏻] düğmesine bir kez basarak gücü kapatabilirsiniz.</p> <p>H. Filt.Tmzl.Uyr.: Hava filtresi temizleme uyarısını açık ya da kapalı olarak ayarlayabilirsiniz (Açık/Kapalı). Bu ayar Açık olarak belirlendiğinde ve hava filtresinde tıkanma algılandığında, ekranda mesaj görüntülenir.</p> <p>Ekran: (Bilgisayardan ağ bağlantısı ile görüntü yansıtıldığında bu ayar kullanılamaz.) Yansıtılan ekranın en boy oranını ve konumunu, kullanılan perdenin türüne göre ayarlayın.</p> <p>☞ "Perde Ayarları" s.29</p> <p>Panel Renk Düzeltme: Perdedeki renk hatalarını (kırmızı ve mavi) düzeltin.</p> <p>☞ "Panel Renk Düzeltme" s.202</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.</p> <p>☞ "Renk Düzeltme" s.203</p> <p>Menü Döndürme: Menü yönünü 90 derece döndürür.</p>


Alt Menü	İşlev
Kullanıcı Logo-su *2	<p>Ekran Arkaplanı, A/V Sessiz vb. sırasında arkaplan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.</p> <p>☞ "Bir Kullanıcı Logosunu Kaydetme" s.121</p>
Yansıtma	<p>Projektörün nasıl kurulduğuna bağlı olarak, aşağıdaki yansıtma yöntemlerinden birini seçin.</p> <p>Ön, Ön/Tavan, Arka ve Arka/Tavan</p> <p>[A/V Mute] düğmesine yaklaşık beş saniye süreyle basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ Ön/Tavan</p> <p>Arka ↔ Arka/Tavan</p>
Yön	<p>Bu parametreyi projektörün kurulum durumuna göre ayarlayın.*3</p> <p>☞ "Kurulum Ayarları" s.27</p> <p>Dikey kurulum için, Dikey Mod özelliğini Açık olarak ayarlayın.</p>











Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Direkt güç açma: Projektörün fişe taktığınızda açılması için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Güç kablosu prize takılı kaldığında, elektriğin gidip gelmesi gibi durumlarda projektörün otomatik olarak açılacağını unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: Açık olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p>Uyku Modu Zam.: Uyku Modu, Açık olarak ayarlandığında, projektör otomatik olarak kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1.500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu Açık konumuna getirin.</p> <p>Oto. Kaynak Arama: Geçerli kaynaktan hiçbir görüntü sinyali olmadığında otomatik olarak başka bir kaynaktan bir görüntü sinyali algılamak ve görüntüyü yansıtmak için Açık olarak ayarlayın.</p> <p>Otomatik Açma: Bilgisayar veya BNC olarak ayarlanırsa, projektör bekleme durumunda olsa bile, Computer ya da BNC bağlantı noktasından sinyaller alındığında projektör açılır.</p> <p>A/V Sessiz Ayarları: A/V sessiz işleviyle ilgili ayarları gerçekleştirin.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Açılma: Bir görüntü görüntülenirken açılma için saniye sayısını belirleyin. • Kararma: Bir görüntü gizlenirken kararma için saniye sayısını belirleyin. • A/V Ses Kap.Zamnlyc: Açık olarak ayarlandığında, A/V sessiz işlevi etkinleştirildikten sonra yaklaşık 2 saat boyunca hiçbir işlem gerçekleştirilmezse projektör otomatik olarak kapanır. • A/V Sessiz Kaldır: A/V Sessiz olarak ayarlandığında, A/V sessiz işlevini yalnızca [A/V Mute] düğmesine basarak

Alt Menü	İşlev
	<p>(veya bir A/V sessiz Kapalı komutu göndererek) iptal edebilirsiniz.</p> <p>Herhangi biri ögesi seçiliyken, projektörde herhangi bir işlem yapmaya başladığınızda A/V sessiz kaldırılır.</p> <p>☞ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.118</p> <p>Gelişmiş: Aşağıdaki öğeler ayarlanabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC Senk. Sınırı: BNC bağlantı noktasından alınan sinyalin sınırını ayarlayın. Bu ayar genellikle Kapalı olarak ayarlanmalıdır. Anahtarlayıcılarda olduğu gibi analog (75Ω) sonlandırma gerektiğinde Açık olarak ayarlayın. • Uzaktan Kumanda Tipi: Uzaktan kumandanın tipine bağlı olarak Normal veya Basit seçeneğini seçebilirsiniz. Projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanmak için bu öğeyi Normal olarak ayarlayın. Basit seçildiğinde, bu projektörü çalıştırmak için diğer Epson projektörleri ile birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. Projektörü çalıştırmak için aşıkardığınız bir uzaktan kumandayı kullanmak istediğinizde bu özellik faydalıdır. Bununla birlikte, bu ayar Basit olarak belirlenirse projektörle birlikte gelen uzaktan kumandayı kullanamazsınız. Bu ayarı doğru yaptığınızdan emin olun, projektör tavana veya uzanılması güç bir yere monte edilirse Normal ayarına dönmek zor olabilir. Ayrıca, bu projektör veya kullanmakta olduğunuz uzaktan kumanda ile birlikte gelen işlevleri kullanamayabilirsiniz. • Bip Sesi: Bu, Açık olarak ayarlandığında, sesli uyarı size gücün açıldığını veya kapandığını veya soğutmanın tamamlandığını bildirir. • Göstergeler: Kapalı olarak ayarlandığında, projektörün anormallik veya uyarı dışındaki göstergeleri kapatılır. • Hızlı Kapanma: Etkin olarak ayarlandığında, güç kapatıldıktan yaklaşık 3 saniye sonra projektör bekleme durumuna geçer. Kapatıldıktan hemen sonra gücü açarsanız komut iletişimi kesilebilir. Komut iletişiminde sorun yaşanmaması için bu seçeneği Devre Dışı olarak

Alt Menü	İşlev
	<p>ayarlayın. Devre Dışı olarak ayarlandığında, güç kapatıldıktan yaklaşık 75 saniye sonra projektör bekleme moduna geçer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ters Yön Düğmesi: Projektör tavana monte edildiğinde Açık olarak ayarlayın. • HDMI DDC Tamponu: HDMI uzatma kablosu kullanılarak bağlanan bir aygıttan gelen görüntü doğru biçimde görüntülenmezse, bu özelliği Açık olarak ayarlamak görüntüyü iyileştirebilir. • DVI-D DDC Tamponu: DVI uzatma kablosu kullanılarak bağlanan bir aygıttan gelen görüntü doğru biçimde görüntülenmezse, bu özelliği Açık olarak ayarlamak görüntüyü iyileştirebilir. • Mercek Tipi: Aşağıdaki mercek kullanılırken merceğin model numarasını seçin. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07 <p>Tarih & Saat: Projektör saat ayarlarını yapın. ☛ "Saatin Ayarlanması" s.41</p> <p>Mercek Kalibrasyonu: Projektöre takılı merceğin bilgilerini alır.</p>

Alt Menü	İşlev
A/V Ayarları düğmesi	<p>A/V Çıkışı: Projektör bekleme durumundayken bile bir harici aygıta ses ve görüntü vermek isterseniz bu özelliği Her zaman olarak ayarlayın.</p> <p>Monitör Çıkışı: Projektör bekleme modundayken, görüntü kaynağı çıkışı olarak harici monitörü seçin. Otomatik olarak ayarlandığında, Computer bağlantı noktası veya BNC bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri, projektör kapatıldığında hangi kaynağın seçildiğine bağlı olarak verilir.</p> <p>Ses Ayarları: Aşağıdaki ses ile ilgili ayarları yapın.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ses Çıkışı: Computer, BNC veya DVI-D bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtırken çıkış yapılacak sesi seçin. Otomatik olarak ayarlandığında, her bir görüntü girişi bağlantı noktasına karşılık gelen ses bağlantı noktasından ses çıkışı yapılır. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.45 • HDMI Ses Çıkışı: HDMI bağlantı noktasından görüntü yansıtırken kullanılacak ses kaynağını seçin. HDMI ögesini seçerseniz görüntü sesi olduğu gibi çıkar. Audio3 ögesini seçerseniz ses Audio3 bağlantı noktasından çıkar.
Bekleme Modu	<p>İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modundayken bile aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesi • Ses ve görüntü çıkışının harici bir cihazdan alınması. (Yalnızca A/V Çıkışı ögesi Her zaman olarak ayarlandığında.) • HDBaseT bağlantı noktası etkinleştirildi (Yalnızca Kontrol ve İletişim ögesi Açık olarak ayarlandığında.) <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Projektörü kablosuz LAN kullanarak ağ üzerinden izlerken veya denetlerken, Bağlantı modu'nu Gelişmiş olarak ayarlayın.</p> <p>☛ Ağ - Kablosuz LAN - Bağlantı modu s.152</p> </div>

Alt Menü	İşlev
HDBaseT	<p>Kontrol ve İletişim: (Extron XTP Açık olarak ayarlanmısa bu ayarlanamaz.) Açık olarak ayarlandığında, HDBaseT bağlantı noktasına bağlanmış HDBaseT Transmitter aracılığıyla Ethernet iletişimi, seri iletişim ve kablolu uzaktan kumanda etkinleşir.</p> <p>Extron XTP: Extron XTP verici veya anahtarlayıcıyı HDBaseT bağlantı noktasına bağladığınızda Açık olarak ayarlayın. XTP sistemi hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki Extron web sitesine bakabilirsiniz. http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlandığında, Bekleme Modu özelliği otomatik olarak İletişim Açık şeklinde ayarlanır. • Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak ayarlandığında, projektörün LAN, RS-232 ve Remote bağlantı noktaları devre dışı bırakılır. • Extron XTP Açık olarak ayarlanınca fan bekleme modunda dönebilir, ancak bu normal bir durumdur. </div>

Alt Menü	İşlev
Çoklu Yansıtma	<p>Birden çok projektörden yansıtma için ayar yapın.  "Çoklu Yansıtma Özelliği" s.102</p> <p>Projektör ID'si: ID'yi 1 ila 30 arasında ayarlayın. Kapalı herhangi bir kimliğin ayarlanmadığını gösterir.  "ID Ayarları" s.39</p> <p>Döşeme: Yansıtılan her bir görüntünün bölünmüş ekran sayısını ve konumlarını ayarlayın.  "Döşeme" s.111</p> <p>Geometrik Düzeltme: Yansıtılan görüntüdeki çarpıklığı düzeltir.  "Yansıtılan Görüntüdeki Bozulmanın Düzeltmesi" s.62</p> <p>Kenar Birleştirme: Kesintisiz bir ekran oluşturmak için birden çok görüntü arasındaki bir sınırı düzeltir.  "Kenar Birleştirme" s.102</p> <p>Ölçek: Bir görüntüyü yansıtmak için birden çok projektör kullanırken her projektör için görüntü aralığını ayarlayın.  "Ölçeklenen Bir Görüntüyü Görüntüleme" s.112</p> <p>Renk Modu: Çoklu Yansıtma olarak ayarlayın.</p> <p>Parlaklık Düzeyi*1: Her bir lambanın parlaklığı farklılık gösterdiğinde lamba parlaklık düzeyini ayarlayın. Bu öğe yalnızca Ayarlar menüsünden Enerji Tüketimi özelliği Kapalı olarak belirlendiğinde ayarlanabilir.  "Parlaklığı Düzeltme (yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" s.105</p> <p>Renk Eşleme: Yansıtılan her görüntünün ton ve parlaklığı arasındaki farkı düzeltir.  "Renk Eşleme" s.106</p> <p>Renk Düzeltme: Tüm perde için renk tonunu ayarlar.  "Renk Düzeltme" s.203</p> <p>RGBCMY: R (Kırmızı), G (Yeşil), B (Mavi), C (Camgöbeği), M (Eflatun) ve Y (Sarı) renk bileşenleri için Ton, Doygunluk ve Işık durumu ayarlayabilirsiniz.  "RGBCMY Ayarlama" s.107</p>

Alt Menü	İşlev
	<p>Karanlık Düzeyi: Görüntülerin üst üste bindiği alanlar ve görüntülerin üst üste binmediği alanlar için parlaklık ve ton farklılıklarını ayarlar.</p> <p>☛ "Karanlık Düzeyi" s.108</p> <p>Sıfırla: Çoklu Yansıtma menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz.</p>
Program Ayarları	<p>Önceden programlanan bir saatte belirli bir işlem gerçekleştirmek için projektör programını ayarlayın.</p> <p>☛ "Takvim Özelliği" s.125</p>
Dil	Mesajlar ve menüler için dili ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	<p>Uzatılmış menüsünün tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Ancak, aşağıdaki öğeler sıfırlanmaz.</p> <p>Perde Türü, Perde Konumu, Yansıtma, Yön, Dikey Mod, Yüksek İrtifa Modu, Oto. Kaynak Arama, A/V Sessiz Kaldır, Uzaktan Kumanda Tipi, Ters Yön Düğmesi, Mercek Tipi, A/V Çıkışı, Monitör Çıkışı, Bekleme Modu, Kontrol ve İletişim, Extron XTP, Projektör ID'si, Renk Modu, Renk Eşleme, Dil</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan değerlerine geri döndürmek için aşağıdakine bakın.</p> <p>☛ "Sıfırla Menüsü" s.158</p>

*1 EB-G7400U için kullanılamaz.

*2 **Şifre Koruması**'ndaki **Kull. Logosu Koruma** ayarında **Açık** seçildiğinde, kullanıcı logosuyla ilgili ayarlar değiştirilemez. **Kull. Logosu Koruma** öğesini **Kapalı** olarak ayarladıktan sonra değişiklik yapabilirsiniz.

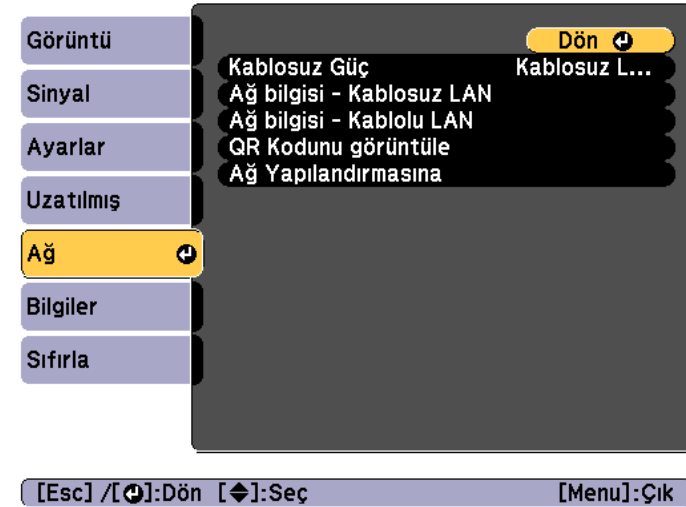
☛ "Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)" s.129

*3 **Dikey Mod** özelliği **Açık** ayarında olduğunda bu ayarlanamaz.

Ağ Menüsü

Ağ Koruma öğesindeki **Açık** ayarı **Şifre Koruması** konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. **Ağ Koruma** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın ve ardından ağı yapılandırın.

☛ "Şifre Koruması Ayarı" s.129



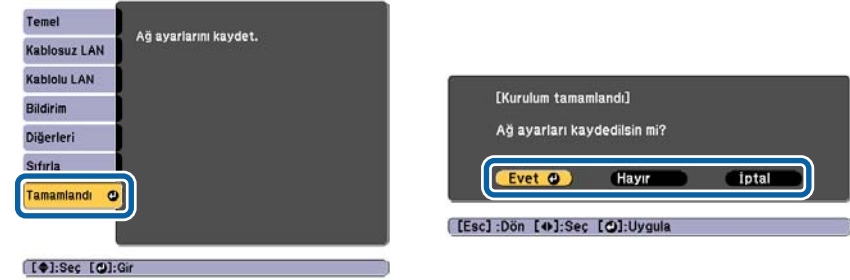
Alt Menü	İşlev
Kablosuz Güç	Projektörle bir bilgisayarı kablosuz LAN aracılığıyla bağlarken bunu Kablosuz LAN Açık olarak ayarlayın. Kablosuz LAN üzerinden bağlamak istemezseniz başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için Kapalı konuma getirin.

Alt Menü	İşlev
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bağlantı modu • Kablosuz LAN sis. • Yayın seviyesi • Projektör Adı • SSID • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi • Bölge Kodu
Ağ bilgisi - Kablolu LAN	<p>Aşağıdaki ağ ayar durum bilgilerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projektör Adı • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • MAC Adresi
QR Kodunu görüntüle	QR Kodunu görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	<p>Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur.</p> <p>Temel, Kablosuz LAN, Kablolu LAN, Bildirim, Diğerleri, Sıfırla</p>

Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim yapılması ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, Yapılandırma menüsünden işlem yapmakla aynıdır.

Ayarları tamamladığınızda mutlaka **Tamamlandı** menüsüne gidip **Evet**, **Hayır** veya **İptal** seçeneklerinden birini seçin. **Evet** veya **Hayır** seçeneklerinden birini seçtiğinizde, Yapılandırma menüsüne geri dönersiniz.



Evet: Ayarları kaydeder ve Ağ menüsünden çıkar.

Hayır: Ayarları kaydetmez ve Ağ menüsünden çıkar.

İptal: Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

Yazılım klavyesi işlemleri

Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. İmleci istenen tuşun üzerine getirmek için [▲][▼][◀][▶] düğmelerini kullanın ve ardından seçilen karakteri girmek için [↵] düğmesine basın. Sayıları, uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutup sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki **Finish** tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki **Cancel** tuşuna basın.

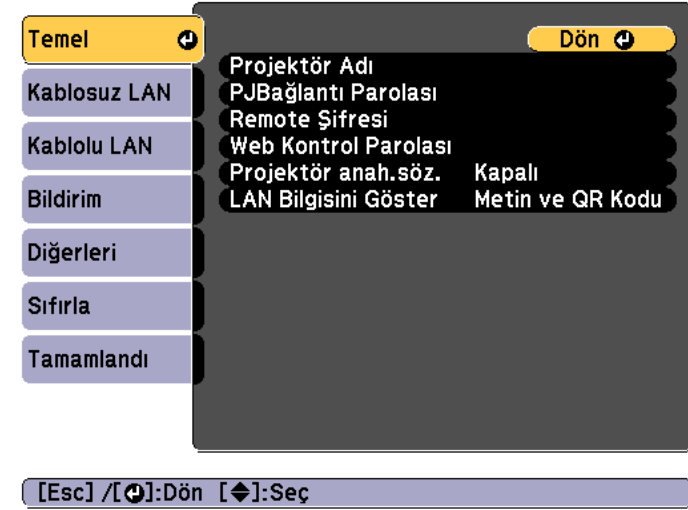


- CAPS tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, büyük harfle küçük harf arasında geçiş yapılır.
- SYM1/2 tuşu seçilip [↵] tuşuna basıldığında, çerçeve içindeki bölüm için simge tuşlarına geçiş yapılır.

Aşağıdaki karakter türleri girilebilir.

Rakamlar	0123456789
Harfler	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Semboller	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Temel menüsü



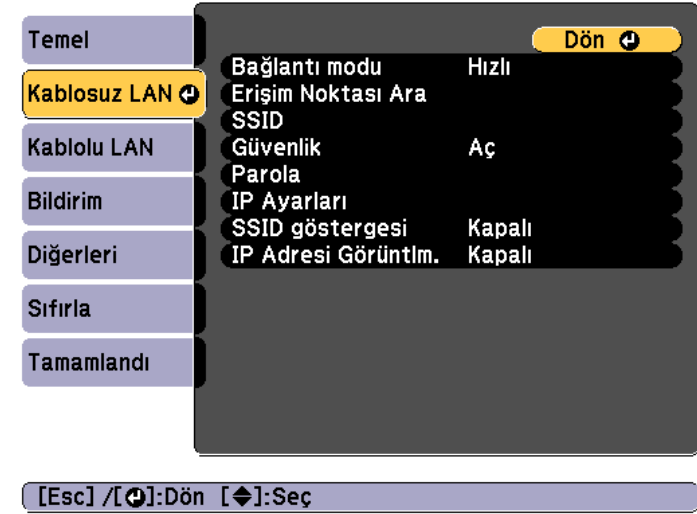
Alt Menü	İşlev
Projektör Adı	Sağlanan EasyMP Multi PC Projection uygulaması kullanılırken projektörün adı görüntülenir. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (" * + , / : ; < = > ? [\] ` ve boşluklar kullanılamaz.)
PJBağlantı Parolası	Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola belirleyin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve @ dışındaki semboller kullanılamaz.) ☛ "Hakkında PJLink" s.215
Remote Şifresi	Epson Web Control kısmında Remote kullanmak için bir şifre ayarlayın. 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (* : ve boşluklar kullanılamaz.) Varsayılan kullanıcı adı "EPSONREMOTE", varsayılan şifre "guest" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.207

Alt Menü	İşlev
Web Kontrol Paneli	Epson Web Control kısmında Web Control kullanarak ayarlar yaparken ve projektörü kontrol ederken kullanmak için kimlik doğrulamaya yönelik bir şifre ayarlayın. En fazla 8 tane tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz (* : ve boşluklar kullanılamaz). Varsayılan kullanıcı adı "EPSONWEB", varsayılan şifre "admin" şeklindedir. ☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.207
Projektör anah.söz.	Açık olarak ayarlandığında, projektörü ağ üzerinden bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekir. Böylece, sunumların diğer bilgisayarlardan yapılan bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bu seçeneğin Açık olarak ayarlanması gerekir. ☛ <i>EasyMP Multi PC Projection Kullanım Kılavuzu</i>
LAN Bilgisini Göster	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. QR kodunu görüntülerseniz, Epson iProjection kısmında yalnızca QR kodunu okutarak bir ağa bağlanamazsınız. Varsayılan olarak Metin ve QR Kodu şeklinde ayarlıdır.


Kablosuz LAN menüsü

Kablosuz LAN kullanarak projektörü bir bilgisayara bağlamak için Kablosuz LAN ünitesini (ELPAP10) takın.

☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" s.52



Alt Menü	İşlev
Bağlantı modu	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak Bağlantı modunu ayarlayın. Hızlı: Bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara kablosuz LAN aracılığıyla hızla bağlanmanızı sağlar. Gelişmiş: Bir kablosuz LAN erişim noktası üzerinden bir akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar. Bağlantı, Altyapı modunda kurulur.
Erişim Noktası Ara	Bağlantı modu ayarı Gelişmiş olduğunda, çevredeki erişim noktalarını arayabilir ve bu erişim noktalarından bağlanacak SSID'yi ayarlayabilirsiniz. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler. ☛ "Erişim Noktası Ara ekranı" s.154
SSID	Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.
Güvenlik	Güvenlik türünü kablosuz LAN ayarlarına göre seçin. Güvenlik ayarını yaparken ağ yöneticinizin yönergelerini izleyin.

Alt Menü	İşlev
Parola	<p>Güvenlik özelliği WPA2-PSK ya da WPA/WPA2-PSK olarak ayarlandığında ağa bağlanmak için kullanılan bir parola girin. Geçiş tümceciği için en az 8 en fazla 63 tek baytlı alfasayısal karakter girebilirsiniz.</p> <p>Yapılandırma menüsünde en çok 32 karakter girebilirsiniz. 32 karakterden fazlasını girecekseniz, metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.</p> <p> "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.207</p> <p>Bağlantı modu Hızlı olarak ayarlandığında, başlangıç parolası ayarlanır.</p>
Kanal	Hızlı mod içinde bağlanmak için kullanılan kanalları seçebilirsiniz. Diğer sinyallerden gelen parazitler söz konusu olduğunda farklı bir kanal kullanın.
IP Ayarları	<p>(Bu seçenek sadece Bağlantı modu olarak Gelişmiş seçildiğinde kullanılabilir.) Ağı yapılandırın.</p> <p>DHCP: Ağ DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık olarak ayarlayın Bu özellik Açık olarak ayarlandığında daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
SSID göstergesi	LAN Bekleme ekranında SSID'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Alt Menü	İşlev
IP Adresi Gö-rüntlm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Güvenlik türü

İsteğe bağlı olarak edinilen kablosuz LAN ünitesi kurulu ve Gelişmiş bağlantı modunda kullanılırken, güvenliği ayarlamamız önemle tavsiye edilir.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, TKIP ve AES şifreleme yöntemlerini destekler.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu kullanılmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.



Ayar ayrıntıları için, ağ yöneticinizin yönergelerini izleyin.

Erişim Noktası Ara ekranı

Algılanan erişim noktaları bir listede görüntülenir.



Alt Menü	İşlev
Yenile	Erişim noktasını tekrar arar.
	Zaten ayarlanan bir erişim noktasını gösterir.
	Güvenliğin ayarlandığı erişim noktalarını gösterir. Güvenliği ayarlanmamış bir erişim noktasını seçerseniz, Kablosuz LAN menüsü görüntülenir. Güvenliği ayarlanmış bir erişim noktası seçerseniz, Güvenlik menüsü görüntülenir. Erişim noktasının güvenlik ayarlarına göre bir güvenlik türü seçin.

Kablolu LAN menüsü



Alt Menü	İşlev
IP Ayarları	<p>Aşağıdaki adreslere ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>DHCP: Ağı DHCP kullanarak yapılandırmak için Açık olarak ayarlayın. Bu özellik Açık olarak ayarlandığında daha fazla adres ayarlayamazsınız.</p> <p>IP Adresi: Projektöre atanmış IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Alt Ağ Maskesi: Projektör için Alt Ağ Maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ağ Geçidi Adresi: Projektör ağ geçidi için IP adresi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki Ağ Geçidi Adresi kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p>
IP Adresi Görüntülm.	LAN Bekleme ekranında IP adresi'nin görüntülenmesini önlemek için, bunu Kapalı olarak ayarlayın.

Bildirim menüsü

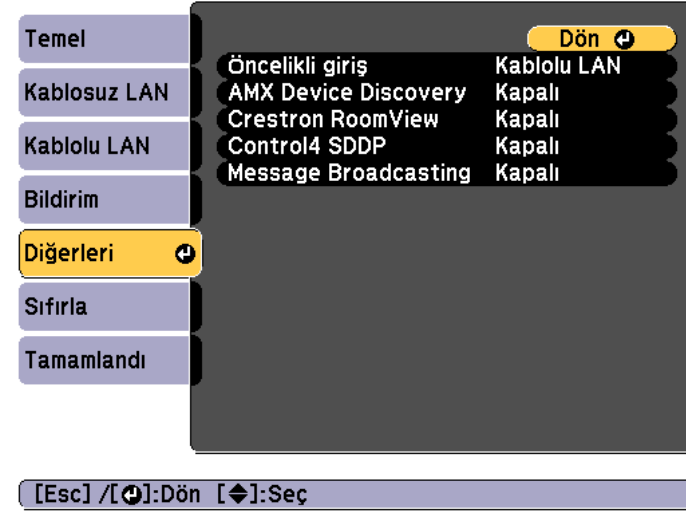
Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız.

☞ "Hata bildirim postasının okunması" s.212

Alt Menü	İşlev
Posta Bildirimi	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık seçin.
SMTP Sunucusu	Projektör için SMTP sunucusunun IP Adresi 'ni girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Çıkış Numarası	SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'tir. 1 ile 65535 arasında değer girebilirsiniz.
Gönderen	Gönderenin e-posta adresini girin.
Adres 1 Ayar/Adres 2 Ayar/Adres 3 Ayar	Bildirim e-postasına yönelik hedef e-posta adreslerini ve bildirim içeriğini ayarlayın. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için en fazla 32 tek baytlık alfa sayısal karakter girebilirsiniz. (" () , ; < > [\] ve boşluklar kullanılamaz.)

Alt Menü	İşlev
SNMP	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık seçin. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir. Varsayılan değer Kapalı 'dır.
Tuzak IP Adresi 1/Tuzak IP Adresi 2	SNMP tuzağı bildirim hedefi için en fazla iki IP adresi kaydedebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)
Topluluk Adı	SNMP'nin topluluk adını ayarlayın. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. (Boşluklar ve @ dışındaki semboller kullanılamaz.)

Diğerleri menüsü

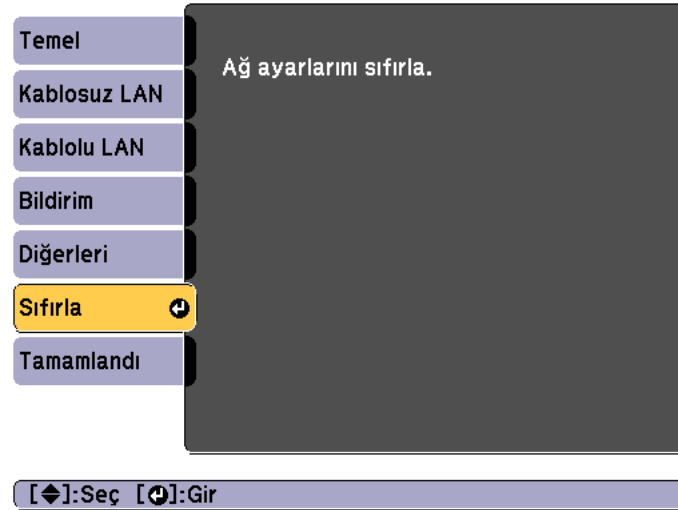


Alt Menü	İşlev
Öncelikli giriş	Öncelik giriş için Kablolu veya Kablosuz seçeneklerinden birini belirleyin.
AMX Device Discovery	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Eğer AMX'in veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı tarafından kumanda edildiği bir ortama bağlı değilseniz, bunu Kapalı olarak ayarlayın.
Crestron RoomView	Sadece projektörü Crestron RoomView® kullanarak ağ üzerinden izlerken veya kontrol ederken bu seçeneği Açık olarak ayarlayın. Onun dışında Kapalı ayarını kullanın. "Crestron RoomView Hakkında" s.215 Projektör ayarlarındaki değişiklikler yeniden başlatıldığında uygulanır. Bu seçenek Açık olarak ayarlandığında, aşağıdaki işlevler kullanılamaz. • Epson Web Control • Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)

Alt Menü	İşlev
Control4 SDDP	Cihaz bilgilerinin <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u> tarafından alınmasını etkinleştirmek isterseniz Açık olarak ayarlayın.
Message Broadcasting	Etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için Message Broadcasting işlevi ayarını değiştirebilirsiniz. Aşağıdaki web sitesinden Message Broadcasting ve Kullanım Kılavuzunu indirebilirsiniz. http://www.epson.com

Sıfırla menüsü

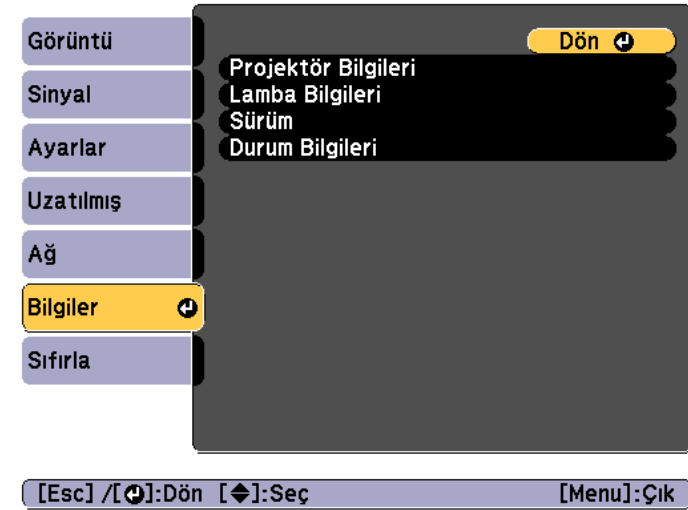
Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.




Alt Menü	İşlev
Ağ ayarlarını sıfırla.	Tüm Ağ ayarları sıfırlamak için Evet seçeneğini belirleyin.

Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenebilecek öğeler, o sırada yansıtılmakta olan kaynağa göre farklılık gösterir.

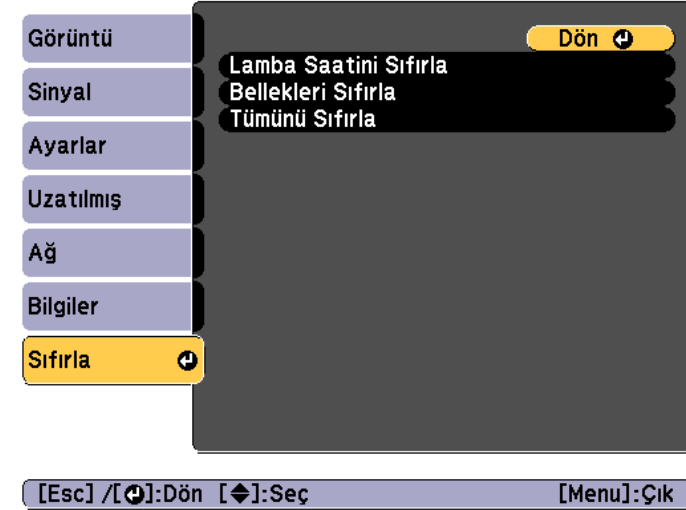


Alt Menü		İşlev
Projektör Bilgileri	Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan kaynak adını görüntüleyebilirsiniz.
	Giriş Sinyali	Giriş Sinyali menüsünde ayarlanan Sinyal içeriğini kaynak özelliğine göre görüntüleyebilirsiniz.
	Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüleyebilirsiniz.
	Yenileme Hızı	<u>Yenileme Hızı</u>  'nı görüntüleyebilirsiniz.
	Senk. Bilgileri	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.

Alt Menü	İşlev
Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Mercek Tipi	Merceğinizin model numarasını görüntüler.
Event ID	Projektör ve bilgisayar ağ üzerinden bağliken bir sorunla karşılaşıldığında, sorunla ilgili bilgiler bir Olay ID'si kullanılarak görüntülenir. Olay ID'si yorumlama hakkında bilgi almak için sonraki sayfaya bakın. ☛ "Event ID Hakkında" s.192
HDBaseT Sinyal Dzy.	HDBaseT bağlantı noktasından gelen görüntü sinyali bilgilerini görebilirsiniz.
Lamba Bilgileri	Lamba Saati Kümülatif lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba değiştirme zamanına gelindiğinde, karakterler sarı renkte görüntülenir.
Sürüm	Main Video2 Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.
Durum Bilgileri	Projektörün durumunu gösterir. ☛ "Durum Bilgilerini Okuma" s.175

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

Sıfırla Menüsü



Alt Menü	İşlev
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.
Bellekleri Sıfırla	Hafıza, Mercek Konumu ve Geometrik Düzeltme kısımlarında kaydedilmiş tüm adları ve ayarları sıfırlar. ☛ "Hafıza İşlevi" s.123
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Şu öğeler varsayılan değerlerine sıfırlanmaz: Giriş Sinyali, Hafıza, Kullanıcı Logosu, Ağ menüleri için tüm öğeler, Lamba Saati, Dil, Tarih & Saat, Panel Renk Düzeltme, Renk Düzeltme ve Renk Eşleme .

Yapılandırma menüsünün içeriği bir projektör için ayarlandığında, bunu birden çok projektörün toplu kurulumu için kullanabilirsiniz (toplu kurulum işlevi). Toplu kurulum işlevi sadece aynı model numarasına sahip projektörler için geçerlidir.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- USB flash sürücü kullanarak kurulum.
- USB kablosuyla projektör ve bilgisayarı bağlayarak kurulum.
- EasyMP Network Updater kullanarak kurulum.

Bu kılavuz, USB flash sürücü ve USB kablo yöntemlerini açıklar.



- Aşağıdaki içerik, toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılmaz.
 - Ağ menüsü ayarları (Bildirim menüsü ve Diğerleri menüsü hariç)
 - Bilgiler menüsündeki Lamba Saati ve Durum
- Toplu kurulumu, yansıtılan görüntüyü ayarlamadan önce gerçekleştirin. Yansıtılan görüntü için geçerli olan Geometrik Düzeltme gibi ayarlar toplu kurulum işlevi tarafından yansıtılır. Yansıtılan görüntü ayarlandıktan sonra toplu kurulum yapılırsa, yaptığınız ayarlar değişebilir.
- Toplu kurulum işlevi kullanıldığında, kayıtlı Kullanıcı Logosu diğer projektörler için ayarlanır. Kullanıcı Logosu olarak gizli bilgi vb. kaydetmeyin.



Dikkat

Toplu kurulum yapmak kullanıcının sorumluluğundadır. Elektrik kesintisi, iletişim hatası vb. nedenlerle toplu kurulum başarısız olursa, bundan kaynaklanabilecek onarım giderleri müşterinin sorumluluğundadır.

USB Flash Sürücü Kullanarak Kurulum

Bu bölüm, bir USB flash sürücü kullanarak nasıl toplu kurulum yapılabileceğini açıklar.



- FAT biçimli bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, güvenlik özellikleri içeren USB flash sürücüler tarafından kullanılamaz. Güvenlik özellikleri içermeyen bir USB flash sürücü kullanın.
- Toplu kurulum işlevi, USB kart okuyucular veya USB sabit diskler tarafından kullanılamaz.

Ayarların USB flash sürücüye kaydedilmesi

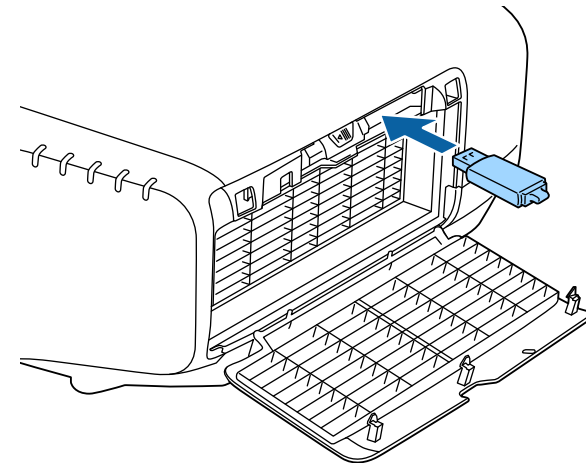
1

Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.

2

USB flash sürücüyü projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bağlayın.

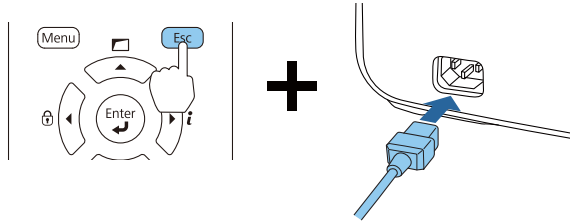
☛ "Kablosuz LAN Ünitesinin Takılması" [s.52](#)



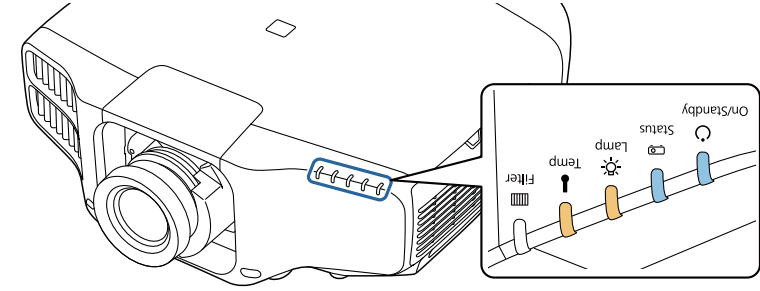


- USB flash sürücüyü doğrudan projektöre bağlayın. USB flash sürücü bir USB hub kullanılarak projektöre bağlanırsa ayarlar düzgün kaydedilmeyebilir.
- Boş bir USB flash sürücü bağlayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün kaydedilemeyebilir.
- Başka bir projektördeki bir toplu kurulum dosyasını USB flash sürücüye kaydettiyseniz, dosyayı silin veya dosya adını değiştirin. Toplu kurulum işlevi bir toplu kurulum dosyasının üzerine yazamaz.
- PJCONFDATA.bin toplu kurulum dosyasının dosya adıdır. Dosya adını değiştirmek isterseniz, ekleyeceğiniz metni "PJCONFDATA" sonrasına ekleyin. Dosya adını bundan başka bir biçimde değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru tanımayabilir.
- Dosya adı için sadece tek bayt karakterler kullanabilirsiniz.

3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



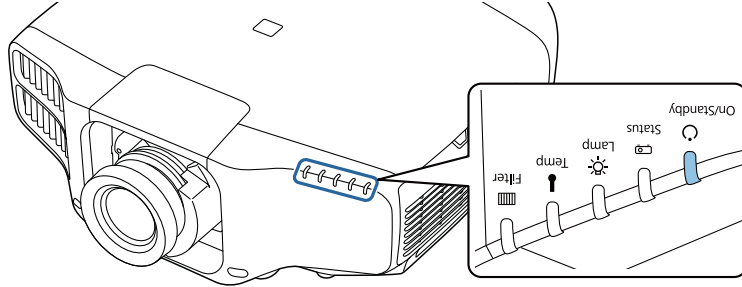
Power	Status	Lamp	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca toplu kurulum dosyası yazılıyordur.

Dikkat

- Dosya yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Dosya yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

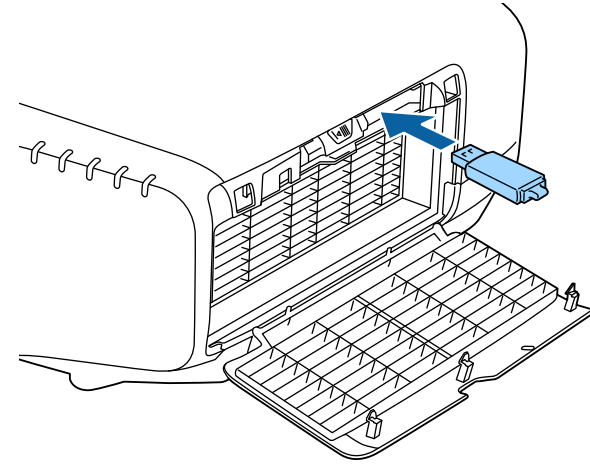


Power
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

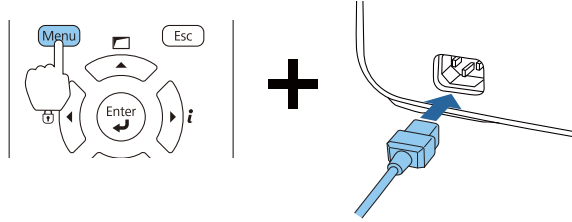
Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

- 1** Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2** Kayıtlı toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün kablosuz LAN ünitesi bağlantı noktasına bağlayın.

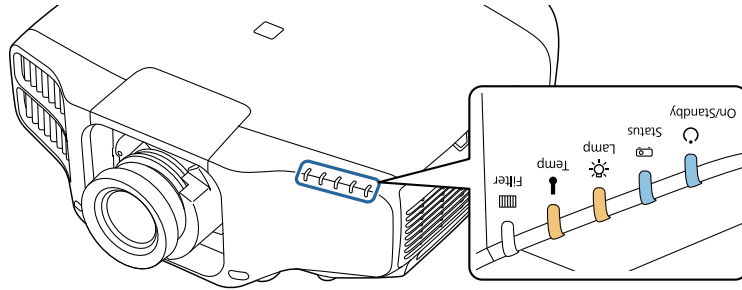


- USB flash sürücü 1 ila 3 çeşit toplu kurulum dosyası içeriyorsa, dosya aynı model numarasına sahip projektöre yansıtılır. Aynı model numarasına sahip bir projektör için birkaç dosya varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde dört veya daha fazla çeşit toplu kurulum dosyası varsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.
- USB flash sürücüde toplu kurulum dosyasından başka hiçbir veri depolamayın. USB flash sürücü toplu kurulum dosyasından başka veriler içeriyorsa ayarlar düzgün yansıtılamayabilir.

- 3** Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Power	Status	Lamp	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanar.

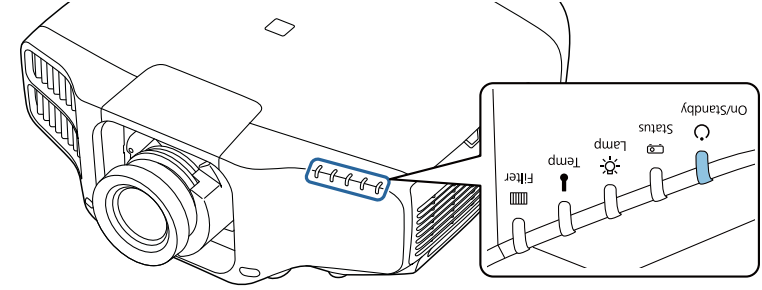
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başlayınca ayarlar yazılıyordur.



Dikkat

- Ayarlar yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.
- Ayarlar yazılıyorken USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücü bağlantısını keserseniz projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 4** Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.



Power
Mavi - Yanıyor

Projektör bekleme modundayken USB flash sürücüyü çıkarın.

USB Kablosuyla Projektör ve Bilgisayarı Bağlayarak Kurulum

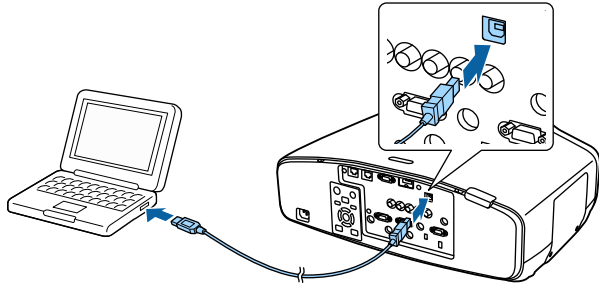


Aşağıdaki işletim sistemleri toplu kurulum işlevini destekler.

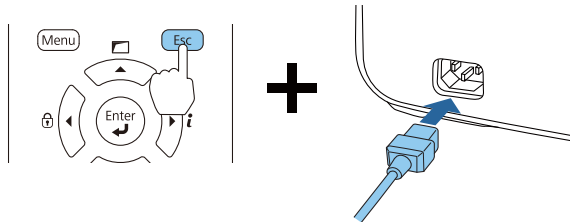
- Windows Vista veya üstü
- Mac OS X 10.5.3 veya üstü

Ayarları bir bilgisayara kaydetme

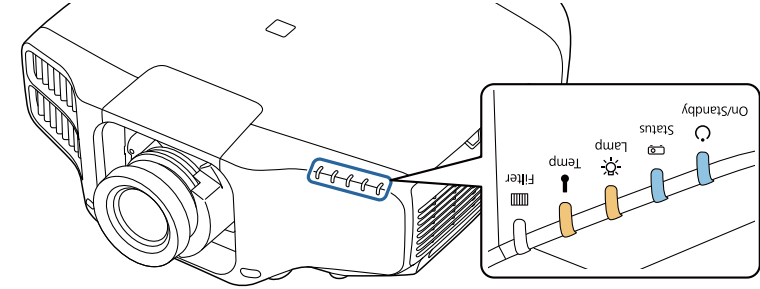
- 1 Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



- 3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutarken elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Esc] düğmesini bırakın.



Power	Status	Lamp	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4 Çıkarılabilir diski açın ve toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) bilgisayara kaydedin.



Toplu kurulum dosyasının adını değiştirmeniz gerekirse, metni PJCONFDATA ifadesinden sonra ekleyin. Dosya adını değiştirirseniz projektör dosyayı düzgün biçimde tanımayabilir.

- 5 Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablosunun bağlantısını kesin.

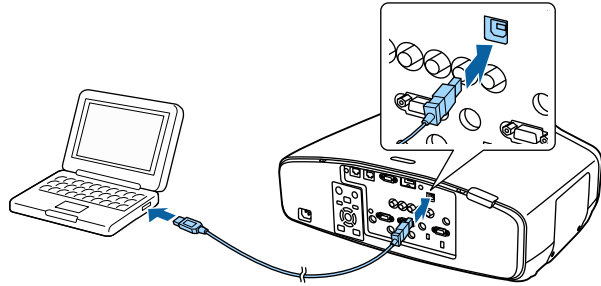


OS X kullanıyorsanız "EPSON_PJ'yi Kaldır" işlemini gerçekleştirin.

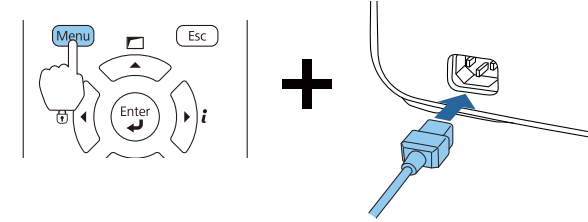
Projektör bekleme moduna girer.

Kayıtlı ayarların diğer projektörlere yansıtılması

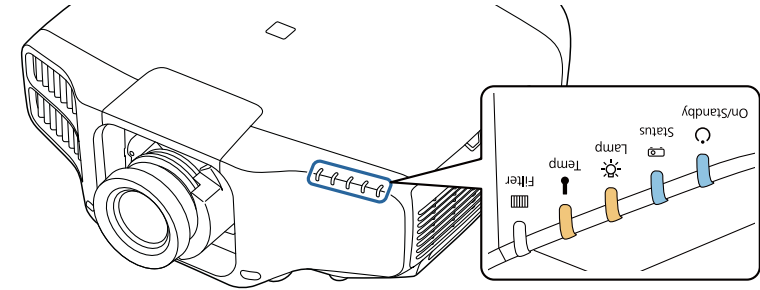
- 1 Elektrik kablosunu projektörden çıkarın ve projektörün hiçbir göstergeler yanmadığını kontrol edin.
- 2 Bilgisayarın USB bağlantı noktasını projektörün Service bağlantı noktasına bir USB kabloyla bağlayın.



- 3 Kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutarak elektrik kablosunu projektöre bağlayın.



Projektörün göstergeler aşağıdaki gibi yanınca [Menu] düğmesini bırakın.



Power	Status	Lamp	Temp
Mavi - Yanıyor	Mavi - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor	Turuncu - Yanıyor

Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 4 Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyasından başka hiçbir dosya veya klasör kopyalamayın.

- 5** Bilgisayarınızdaki "USB aygıtı kaldır" seçeneğini kullanarak USB kablusunun bağlantısını kesin.



OS X kullanıyorsanız "EPSON_PJ'yi Kaldır" işlemini gerçekleştirin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir.



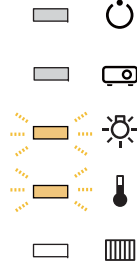
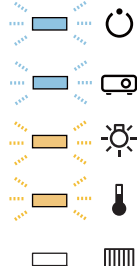
Dikkat

Ayarlar yazılıyorken elektrik kablosunu projektörden çıkarmayın. Elektrik kablosu çıkarılırsa projektör düzgün başlatılamayabilir.

Yazdırma işlemi sorunsuz tamamlanınca projektör bekleme moduna girer.

Kurulum Başarısız Olursa

Bir hata meydana gelirse göstergeler bu durumu bildirir. Göstergeler durumunu kontrol edin.

Göstergeler Durumu	Çözüm
 <p>Lamp: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor</p>	Toplu kurulum dosyası bozulmuş veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücünün bağlantısını kesin, projektörün elektrik kablosunu çıkarıp takın ve tekrar deneyin.
 <p>Güç: Mavi - hızla yanıp sönüyor Status: Mavi - hızla yanıp sönüyor Lamp: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor Temp: Turuncu - hızla yanıp sönüyor</p>	Ayarların yazdırılması başarısız olmuş ve/veya projektörün aygıt yazılımında bir sorun yaşanmış olabilir. Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. Epson Projektör İletişim Listesi



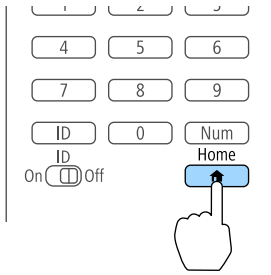
Sorun Giderme

Bu bölüm, sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda neler yapılacağını açıklar.

Projektörle ilgili bir sorun olursa, yardımcı olması için Yardım ekranını görüntüleyebilirsiniz. Soruları yanıtlayarak projektörü uygun bir duruma da ayarlayabilirsiniz.

- 1 [🏠] düğmesine basın.
Ana ekran görüntülenir.

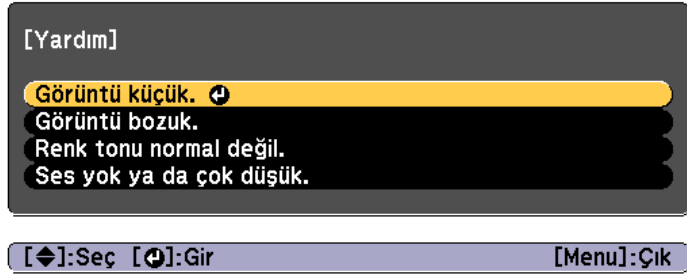
Uzaktan kumanda



- 2 Yardım öğesini seçip [↵] düğmesine basın.

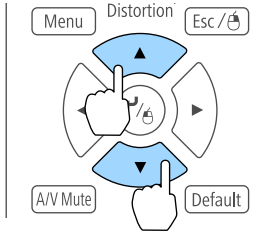


Yardım ekranı görüntülenir.



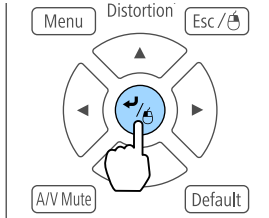
3 Bir menü ögesi seçin.

Uzaktan kumanda



4 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumanda



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardımdan çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

Görüntü küçük.

- ? Yakınlaştırma minimum seviyeye mi ayarlanmış?
· Görüntünün boyutunu değiştirme için [Yakınlaştırma] düğmesine basın.
- ? Projektör perdeye çok mu yakın?
· Projektörü perdeden uzaklaştırın.

[Esc] :Dön

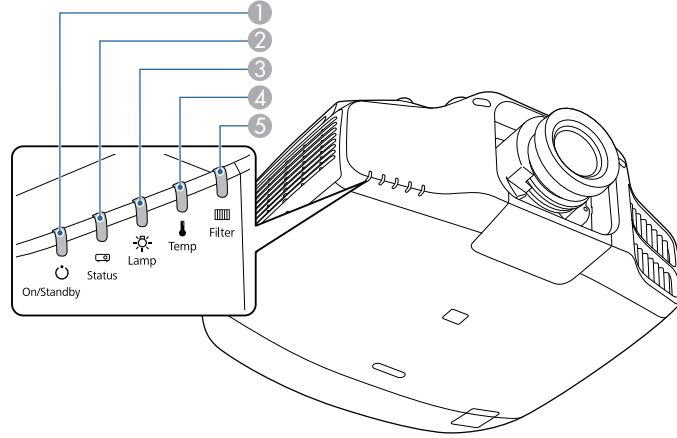
[Menu]:Çık



Yardım işlevi soruna çözüm getirmezse, aşağıdakine bakın.











☞ "Göstergeleri Okuma" s.169





















Projektör, işletim durumunu belirten aşağıdaki beş göstergeyle sağlanır.



- ① Güç göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.
- ② Status göstergesi
Projektörün durumunu gösterir.
- ③ Lamp göstergesi
Projektörün lamba durumunu gösterir.
- ④ Temp göstergesi
İç sıcaklık durumunu gösterir. Normalde sönmüştür.
- ⑤ Filter göstergesi
Hava filtresi durumunu gösterir. Normalde sönmüştür.






















Normal çalışma sırasında aşağıdaki gösterge durumları kullanılır.











Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme durumu	Projektöre güç geliyor. Bu durumdayken uzaktan kumanda veya kumanda panelindeki [①] düğmesine basarak yansıtma işlemine başlayabilirsiniz. (Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, güç göstergesi kısa bir süre daha yanmaya devam edebilir; bu bir hata değildir.)
					Ağ izleme durumu	Projektör izleniyor ve ağ üzerinden kontrol ediliyor (Bekleme Modu, İletişim Açık olarak ayarlandığında). Bu durumdayken güç kablosu çıkarılıp tekrar takılırsa, güç göstergesi mavi renkte yanıp söner.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp Sönüyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Isınma işlemi durumu	Bu, projektörü açtıktan hemen sonraki durumdur. Isınma işlemi, lamba yandıktan sonra yaklaşık 30 saniye sürer. [⏻] düğmesi, ısınma sırasında devre dışıdır.

































Gösterge					Projektör Durumu	Açıklama
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Durum değişir	 Kapalı	 Kapalı	Yansıtma	Projektör projeksiyon yapıyor.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Soğutma durumu	Bu, güç kapatıldıktan hemen sonraki durumdur. Bu durumda tüm düğmeler devre dışı bırakılır.
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Ağ izlemeye hazırlanılıyor	Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kontrol edilmesine hazırlanılır. Ağ izlemeye hazırlık sırasında hiçbir düğme kullanılamaz.
 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıyor	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	A/V Sessiz etkinleştirildi	A/V Sessiz etkin.











Projektörde bir hata meydana geldiğinde, hata durumu göstergenin rengi ve yanıp sönme ya da sürekli yanma ile gösterilir.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.



Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	İç Hata	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Turuncu - Yanı- yor	 Kapalı	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı Isınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.  "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.194  "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.200 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1.500 metrenin üzerindeki bir irtifada kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın.  Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.144</p>

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıyor	 Kapalı	 Kapalı	Lamba Hatası Lamba Arızası	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambaları çıkarın ve çatlayıp çatlamadıklarını kontrol edin. ☞ "Lambanın Değiştirilmesi" s.197 Hava filtresini temizleyin. ☞ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.194 <p>Lamba kırık değilse: Lambayı geri takın ve gücü açın. Hata devam ediyorsa: Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın. Hata devam ediyorsa: Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Lamba kırık: Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde verilen en yakın adrese başvurun. (Lamba değiştirilene kadar görüntü yansıtılamaz.) ☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, Yüksek İrtifa Modu seçeneğini Açık olarak ayarlayın. ☞ Uzatılmış - İşletim - Yüksek İrtifa Modu s.144</p>
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Kapalı	 Kapalı	 Turuncu - Yanıyor	Filt. hava akış hat	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. ☞ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.194 ☞ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.200 <p>Kontrolde sonra elektrik kablosunu tekrar prize takın.</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☞ Epson Projektör İletişim Listesi</p>

Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Kapalı	Oto İris Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Kapalı	 Mavi - Yanıp sönüyor	 Turuncu - Yanı-yor	 Turuncu - Yanı-yor	 Kapalı	Güç Hatası (Ballast) Mercek Kaydırma Hatası	Projektörü kullanmayı durdurun, fişi prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	Yüksek Sıc.Uyarısı	Bu bir hata değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.  "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.194  "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.200
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Lambayı Değiştir	Yeni bir lamba ile değiştirin.  "Lambanın Değiştirilmesi" s.197 Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.
 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	Kurulum konumu uyarısı (desteklenmeyen konum, kurulum açısı)	Bir mesaj görüntülenir ve yansıtma yaklaşık beş dakika sonra otomatik olarak kapanır. Projektörün kurulum açısını kontrol edin. <ul style="list-style-type: none"> Garanti edilen çalışma mesafesini kontrol edin.  "Kurulum Konusunda Uyarı ve Önlemler" s.3 Yapılandırma menüsündeki Yön ayarının doğru biçimde yapılıp yapılmadığını kontrol edin.  "Yönün ayarlanması" s.27

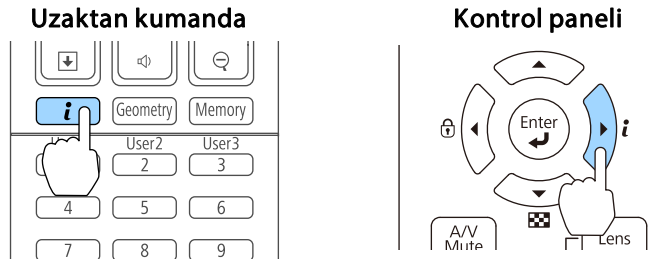
Gösterge					Neden	Çözüm veya Durum
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Mavi - Yanıp sönüyor	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıyor	Düşük Hava Akışı	<p>Bu bir hata değildir. Bununla birlikte, hava akışı daha fazla düşerse yansıtma otomatik olarak durur. "Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Aşağıdaki noktaları kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtresi nin ve hava çıkış fanlarının temiz olup olmadığını ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtresi tıkalıysa gücü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve filtreyi temizleyin ya da yenisiyle değiştirin. <p>"Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.194 "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" s.200</p> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</p> <p>Epson Projektör İletişim Listesi</p>
 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Durum değişir	 Turuncu - Yanıp sönüyor	H. Filt.Tmzl.Uyr.	<p>"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin." mesajı görüntülenir. Projektörün gücünü kapatın, elektrik kablosunu prizden çekin ve hava filtresini temizleyin.</p> <p>"Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" s.194</p> <p>Hava filtresi temizlik uyarısı göstergeleri ve mesajları sadece Yapılandırma menüsünde H. Filt.Tmzl.Uyr. Açık olarak ayarlanmışsa görüntülenir.</p> <p>Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr. s.144</p>



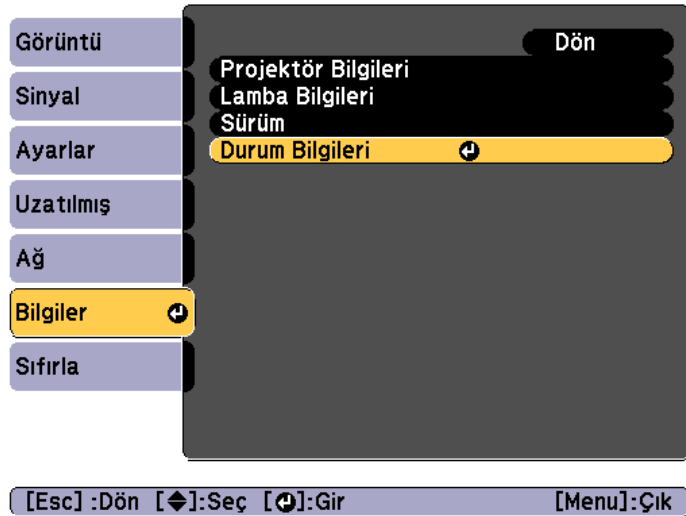
- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör düzgün çalışmıyorsa, aşağıdakine bakın.
 "Sorun Çözme" [s.182](#)
- Göstergeler tabloda gösterilmeyen bir durum sergiliyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunun fişini prizden çekin ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Yansıtılan görüntüde projektörün çalışma durumunu görüntüleyebilirsiniz. Düğme işlemlerini kullanarak projektörün ayrıntılı durumunu kontrol edebilirsiniz.

- 1** Yansıtma sırasında [**i**] düğmesine basın.



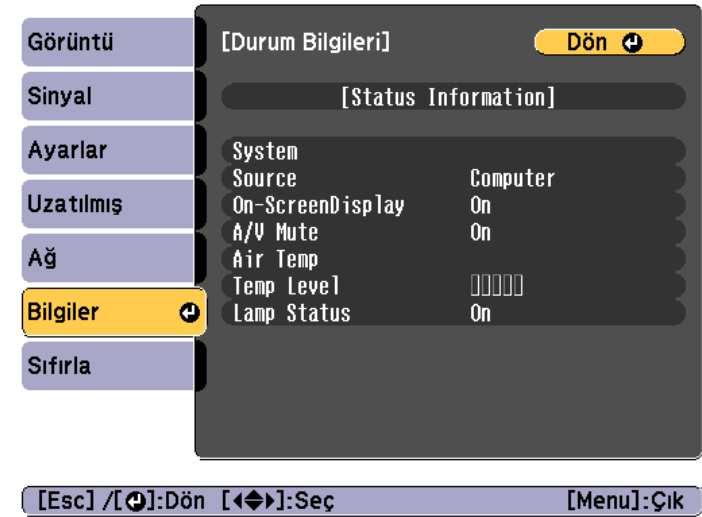
- 2** Durum Bilgileri öğesini seçip [**↵**] düğmesine basın.



Yapılandırma menüsünden de çalıştırabilirsiniz.

Bilgiler - Durum Bilgileri s.157

- 3** Bir kategori seçmek için [**◀**][**▶**] veya [**▲**][**▼**] düğmelerini kullanın.



Her görüntüleme kategorisi aşağıdaki bilgileri içerir.

Status Information	: Projektörün çalışma durumu
Source	: Giriş sinyali bilgisi
Signal Information	: Dijital giriş sinyali bilgisi
Network Wired	: Kablolu LAN ayarları
Network Wireless	: Kablosuz LAN ayarları
Maintenance	: Projektör ve lambaların çalışma saati
Version	: Projektörün aygıt yazılımı sürümü

Ekran İçeriği Hakkında Açıklamalar

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Status Information	System	Projektörün durumunu gösterir. Uyarı ve hataları nasıl giderebileceğiniz hakkında detaylı bilgi için aşağıdaki bölüme bakın. ☛ "Göstergeleri Okuma" s.169	
		OK	Projektör normal durumdadır.
		Warm-Up	Projektör ısınıyor.
		Standby	Projektör bekleme durumundadır.
		Cool Down	Projektör soğuma durumundadır.
		Temp Error	Yüksek sıcaklık hatası meydana gelmiş.
		Fan Error	Fan hatası meydana gelmiş.
		Sensor Error	Sensör hatası meydana gelmiş.
		Lamp Error	Lamba hatası meydana gelmiş.
		Lamp Failure	Lamba arızası meydana gelmiş.
		Power Error	Güç hatası (Ballast) meydana gelmiş.
		Internal Error	Dahili hata meydana gelmiş.
		Auto Iris Error	Otomatik iris hatası meydana gelmiş.
		Airflow Error	Filtre hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Temp Warning	Yüksek sıcaklık uyarısı meydana gelmiş.
		Internal Warning	Dahili sistemle ilgili bir uyarı meydana gelmiş.
		Airflow Decline	Düşük hava akışı hatası meydana gelmiş.
		Lamp Warning	Lamba uyarısı meydana gelmiş. Lamba hatası meydana geldiğinde yapılması gerekenleri yapın.
		Power Warning	Güç uyarısı (Ballast) meydana gelmiş.
		Direction Warning	Kullanım açısı aralığın dışında. Doğru açıda ayarlayın.
		Lamp Replacement	Bir lamba değişikliği önerisi oluştu.
		Clean Filter	Hava filtresi temizlik uyarısı meydana gelmiş.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
	Source	HDMI	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Ekranda Görünüm ayarlarını gösterir. Off olarak ayarlandığında, yansıtılan görüntülerde menüler veya mesajlar gösterilmez.
		Off	
	A/V Mute	On	A/V sessiz işlevinin çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
	Air Temp	-	Kullanım ortamındaki sıcaklığı gösterir.
	Temp Level	-	
	Lamp Status	On	Lambanın çalışma durumunu görüntüler.
		Off	
Source	Source	HDMI	Yansıtılmakta olan bağlı ekipman için kaynak adını görüntüler.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Güncel giriş sinyalinin çözünürlüğünü görüntüler. No Signal: Hiçbir sinyal girişi yok. Not Supported: Projektör güncel giriş sinyalini desteklemiyor.
	Video Signal	-	Güncel video giriş sinyalini görüntüler.
	Color Space	RGB	Güncel giriş sinyalinin renk alanını görüntüler.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	V-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Senk. kutupsallığını görüntüler.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Senk. türünü görüntüler.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Güncel giriş sinyalinin bağımsız çözünürlüğünü görüntüler.
	Video Level	Auto (Normal)	Projektörün video düzeyini görüntüler.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Kaynak için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyal ile kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Signal Information	5V Detection	Detected	5V sinyallerinin algılama sonuçlarını gösterir.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Güncel giriş sinyalinin TMDS frekansını görüntüler.
	TMDS H-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin yatay frekansını görüntüler.
	TMDS V-Frequency	-	Güncel giriş sinyalinin dikey frekansını görüntüler.
	DetChg 5CFHMP123	-	Sinyal değişimlerinin faktörlerini gösterir.
	Stable Time	-	Giriş kaynağı belirlendiği andan itibaren geçen çalışma zamanını gösterir.
	HDCP Status	Non-HDCP	HDCP durumunu gösterir.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	HDCP sürümünü görüntüler.
	AVI Info VIC	-	Güncel giriş sinyalinin VIC bilgilerini (AVI) görüntüler.
	AVI InfoChecksum	OK	AVI için sağlama sonucunu gösterir.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Sinyal modunu görüntüler.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Güncel giriş sinyalinin renk alanı bilgilerini (AVI) görüntüler.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	HDBaseT bağlantı noktasından gelen görüntü sinyali bilgilerini görebilirsiniz.













Signal Information için gösterilen öğeler, kullanılmakta olan modele ve yansıtılmakta olan görüntü sinyaline ve kaynağa göre değişir.

Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Network Wired	Projector Name	-	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	HDBaseT	LAN bağlantı yolunu görüntüler.
		LAN	
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	IP adresini görüntüler.
	MAC Address	-	MAC adresini görüntüler.
	Projector Name	-	Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler.
	Connection Mode	Quick	Bir bilgisayar ve projektörü kablosuz LAN üzerinden bağlarken kullanılacak bağlantı modunu görüntüler.
		Advanced	
	SSID Display	On	SSID görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	IP Display	On	IP adresi görüntüleme ayarlarını gösterir.
		Off	
	SSID	-	SSID'yi görüntüler.
	IP Address	-	IP adresini görüntüler.
	DHCP	On	DHCP ayarlarını görüntüler.
		Off	
	MAC Address	-	MAC adresini görüntüler.
	Security	No	Güvenlik ayarlarını görüntüler.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Wi-Fi sinyal alım durumunu görüntüler.


Kategori	Öge	Durum Ekranı	Açıklama
Maintenance	Operation Time	-	Projektörün toplam çalışma saatini gösterir.
	Lamp Op.Time	-	Kümülatif lamba çalışma süresini gösterir. (Normal)
	Lamp Op.Time PR	-	Kümülatif lamba çalışma süresini gösterir. (Dikey Mod)
Version	Seri No.	-	Projektörün seri numarasını görüntüler.
	Main	-	Projektörün üretici yazılımı sürüm bilgisini görüntüler.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.


Görüntülerle ilgili sorunlar





• Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	 s.183
• Hareketli görüntüler görüntülenmiyor Bilgisayarda oynatılan videolar siyah görünüyor veya hiçbir şey yansıtılmıyor ya da video bilgisayarda oynatılmıyor.	 s.183
• Yansıtma otomatik olarak duruyor	 s.184
• "Desteklenmiyor" mesajı görüntüleniyor	 s.184
• "Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor	 s.184
• Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk	 s.185
• Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor	 s.185
• Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil ya da görüntü düşey veya yatay olarak ters.	 s.186
• Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.	 s.187
• Görüntüler koyu görünüyor	 s.187

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

• Projektör açılmıyor	 s.188
------------------------------	---





Diğer sorunlar

• Ses duyulmuyor ya da ses kısık	 s.189
• Uzaktan kumanda çalışmıyor	 s.189

• Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor	 s.190
• Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum	 s.191
• Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor	 s.191
• "Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." görüntülenir.	 s.191

Görüntülerle İlgili Sorunlar


Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün güç kablosunu doğru şekilde bağlayın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz özelliğini kaldırmak için [A/V Mute] düğmesine basın.  "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.118
Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Tüm ayarları sıfırlayın.  Sıfırla - Tümünü Sıfırla s.158
Yansıtılacak görüntü tamamen siyah mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.
Windows Media Center tam ekranda mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows Media Center tam ekranda görüntülendiğinde, ağ bağlantısı kullanarak yansıtma yapamazsınız. Ekran boyutunu küçültün.
Windows DirectX işlevini kullanan bir uygulama mı görüntüleniyor? (Yalnızca ağ bağlantısı esnasında)	Windows DirectX işlevini kullanan uygulamaların görüntüleri düzgün şekilde görüntülenmeyebilir.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Bilgisayardan gelen görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayarınızın belgelerine bakın veya bilgisayarın üreticisine başvurun.
Yansıtma çalıştığınız hareketli görüntünün içeriği telif hakkı korumasına mı sahip?	Projektör, bilgisayarda oynatılan, telif hakkı korumalı hareketli görüntüleri yansıtamayabilir. Daha ayrıntılı bilgi edinmek için, oynatıcınızın kullanım kılavuzuna bakın.

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu, Açık olarak mı ayarlanmış?	Gücü açmak için[] düğmesine basın. Uyku Modu'nu kullanmak istemezseniz ayarı Kapalı olarak değiştirin. ☛ Uzatılmış - İşletim - Uyku Modu s.144

"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.243

"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun.
Doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü [Search] düğmesine basarak değiştirebilirsiniz. ☛ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.59
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? (Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken)	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde görüntülenmezler. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın. ☛ Bilgisayara ait belgeler

Görüntüler bulanık, odak dışında veya bozuk

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Yansıtma başladıktan sonra en az 20 dakika geçtiğinden emin olun ve odak ayarı için uzaktan kumanda üzerindeki [Focus] düğmesine basın. ☛ "Odağın Düzeltilmesi" s.36
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır? Önerilen aralık dahilinde kurun. ☛ "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" s.222
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyör

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.45
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.243 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Senkronizasyon ve İzleme ayarları doğru yapılmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün Denetim masasındaki [↩] düğmesine basın. Otomatik ayarlama yapıldıktan sonra bile görüntüler doğru olarak ayarlanmıyorsa, Yapılandırma menüsünden de ayar yapabilirsiniz. ☛ Sinyal - İzleme, Senkronizasyon s.141
Çözünürlük, Otomatik'ten başka bir ayarda mı? (Yalnızca bölünmüş ekranda yansıtırken)	Yapılandırma menüsünde Çözünürlük ve yansıtılan görüntünün çözünürlüğü aynı değilse, görüntü daralabilir. Görüntü daralmışsa, Çözünürlük ayarını Otomatik olarak belirleyin. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.141

Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya en boy oranı uygun değil ya da görüntü ters

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran doğru bir şekilde ayarlandı mı?	Kullanılan perde için uygun Ekran öğesini seçin. ☛ "Perde Ayarları" s.29
En boy doğru ayarlanmış mı?	Giriş kaynağı için uygun en boy oranını seçmek için [Aspect] düğmesine basın. ☛ "Yansıtılan Görüntünün En Boy Oranını Değiştirme" s.89
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Çözünürlük s.141
Görüntü hâlâ E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basıp E-Zoom işlevini iptal edin. ☛ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.120
Ölçek işlevi açık mı?	Yapılandırma menüsünden Ölçek ayarını Kapalı yapın. ☛ Sinyal - Ölçek s.141
Görüntüleme aralığı Karartma işleviyle kısıtlanıyor mu?	Yapılandırma menüsünde Karartma ayarını uygun biçimde yapın. ☛ Sinyal - Karartma s.141
Görüntü konumu doğru ayarlanmış mı?	(Sadece Computer bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyal girişi) Konumu ayarlamak için, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine veya kumanda panelindeki [↩] düğmesine basın. Konumu, Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ Sinyal - Konum s.141
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarın Denetim Masası'ndaki Ekran Özellikleri menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör bilgisayar ekranındaki görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Bilgisayar ekranındaki görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın. ☛ Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? (Sadece bilgisayar görüntüleri yansıtırken)	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ "Desteklenen Monitör Ekranları" s.243 ☛ Bilgisayara ait belgeler
Görüntü yönü doğru mu?	Yapılandırma menüsünden Yansıtma öğesine girerek doğru ayarları yapın. ☛ "Kurulum Ayarları" s.27

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. ☛ Sinyal - Gelişmiş Giriş Sinyali s.141
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ayarını yapın. ☛ Görüntü - Parlaklık s.139
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. Kablolardan hiç birinin çıkartılmadığından ve kablolarda temassızlık olmadığından emin olun. ☛ "Donanımın Bağlanması" s.45
<u>Kontrast</u> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.139
Renk ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünde Gama veya RGBCMY ayarını yapın. ☛ Görüntü - Gelişmiş s.139 ☛ "Görüntünün Ayarlanması" s.92
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Renk Doygunluğu ve Renk Tonu ayarlarını yapın. ☛ Görüntü - Renk Doygunluğu, Renk Tonu s.139

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden Parlaklık ve Enerji Tüketimi ayarlarını kontrol edin. ☛ Görüntü - Parlaklık s.139 ☛ Ayarlar - Enerji Tüketimi s.142
<u>Kontrast</u> ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden Kontrast ayarını yapın. ☛ Görüntü - Kontrast s.139
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ "Lambanın Değiştirilmesi" s.197
Sadece bir projektör mü kullanılıyor?	Aşağıdaki öğenin karanlık olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. ☛ Uzatılmış - Çoklu Yansıtma - Parlaklık Düzeyi s.144

Yansıtma Başladığında Meydana Gelen Sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumandada veya kumanda panelindeki [ⓘ] düğmesine bastınız mı?	Gücü açmak için [ⓘ] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu yöntem sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
İşletim Kilidi, Tam Kilit konumuna ayarlanmış mı?	Uzaktan kumandadaki [ⓘ] düğmesine basın. İşletim Kilidi özelliğini kullanmak istemezseniz Kapalı olarak ayarlayın. ☛ "İşletim Kilidi" s.131
Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. ☛ Ayarlar - Uzak Alıcı s.142
Doğrudan güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da şalter açıldı mı?	Direkt güç açma özgesi Açık olarak ayarlandığında soldaki işlem yapıldığı zaman güç tekrar açılmayabilir. Gücü açmak için [ⓘ] düğmesine basın.
Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarı On olarak mı ayarlanmış?	Anahtar On olarak ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "Uzaktan kumanda kimliğinin ayarlanması" s.40
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılmaz. Nasıl takılmış olduğunu kontrol edin. ☛ "Lambanın değiştirilmesi" s.197


Diğer Sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses/görüntü kablosunun hem projektöre hem de ses kaynağına sıkıca takılı olduğundan emin olun.	Audio bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.
Projektörün ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın. 🔊 Ayarlar - Ses Düzeyi s.142 🔊 "Ses Düzeyinin Ayarlanması" s.60
Bilgisayarın veya görüntü kaynağının ses seviyesi minimuma mı ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.
A/V Sessiz etkin mi?	A/V Sessiz özelliğini kaldırmak için [A/V Mute] düğmesine basın. 🔊 "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.118
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablunun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Ses girişi için doğru bağlantı noktası seçilmiş mi?	Yapılandırma menüsünden Ses Ayarları öğesini kontrol edin. 🔊 Uzatılmış - A/V Ayarları - Ses Ayarları s.144

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.22
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. 🔊 "Uzaktan kumanda işletim mesafesi" s.22
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Uzak Alıcı için doğru ayar seçili mi?	Yapılandırma menüsünden Uzak Alıcı ayarını kontrol edin. 🔊 Ayarlar - Uzak Alıcı s.142

Kontrol Edin	Çözüm
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ "Uzaktan kumanda pillerinin değiştirilmesi" s.21
Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?	Çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğinin uzaktan kumandanın kimliği ile eşleştiğinden emin olun. Tüm projektörleri kimlik ayarına bakılmaksızın uzaktan kumanda ile çalıştırmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [ID] anahtarını Off konumuna getirin. ☛ "ID Ayarları" s.39
Uzaktan Kumanda Tipi kullandığınız uzaktan kumanda ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden Uzaktan Kumanda Tipi ayarını kontrol edin. ☛ Uzatılmış - İşletim - Gelişmiş - Uzaktan Kumanda Tipi s.144
İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu projektörün Remote bağlantı noktasına mı bağlı?	Uzaktan kumanda kablosu bağlı olduğunda projektörün uzak alıcısı devre dışı kalır. Uzaktan kumanda kablo setini kullanmadığınızda kabloyu Remote bağlantı noktasından çıkarın.
Kontrol ve İletişim veya Extron XTP özelliği Açık olarak mı ayarlı?	Remote bağlantı noktası devre dışı kalır. İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setini kullanırken Kontrol ve İletişim veya Extron XTP öğesini Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Uzatılmış - HDBaseT s.144
Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlı mı?	Uzaktan kumanda düğme kilidi ayarlandığında, temel uzaktan kumanda işlemleri için ihtiyaç duyulanların dışındaki düğmeler devre dışı bırakılır. Uzaktan kumanda düğme kilidini iptal etmek için [] düğmesini basılı tutun. ☛ "Uzaktan kumanda düğme kilidi" s.132

Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntüler Computer veya BNC bağlantı noktası dışındaki bir bağlantı noktasından mı alınıyor?	Sadece Computer bağlantı noktasından veya BNC bağlantı noktasından gelen RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir.
Bölünmüş ekranda mı yansıtıyorsunuz?	Sadece Computer bağlantı noktasının veya BNC bağlantı noktasının sol ekranına yansıtılan RGB sinyalleri harici monitörde görüntülenebilir. ☛ "İki Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma (Yalnızca Split Screen) " s.115
Projektör bekleme durumunda mı?	Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu , A/V Çıkışı ve Monitör Çıkışı ayarlarının doğru yapıldığından emin olun. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu, A/V Ayarları s.144

Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

Kontrol Edin	Çözüm
Dil ayarını değiştirin.	Yapılandırma menüsünden dil ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Dil s.144

Projektörde bir sorun gerçekleşmesine rağmen e-posta alınamıyor




Kontrol Edin	Çözüm
Bekleme Modu ögesi İletişim Açık olarak mı ayarlı?	Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için, Yapılandırma menüsünden Bekleme Modu bölümünde İletişim Açık ayarını yapın. ☛ Uzatılmış - Bekleme Modu s.144
Ciddi bir anormallik meydana geldi ve projektör bir anda durdu mu?	Projektör aniden durduğunda, e-posta gönderilemez. Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Posta Bildirimi işlevi Yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı?	Hata bildirimi e-postası, Yapılandırma menüsündeki Bildirim ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ☛ "Bildirim menüsü" s.155

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenir

Kontrol Edin	Çözüm
Saat ayarlarınızı kaydeden dahili güç kaynağı gücü azalıyor.	Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun. ☛ Epson Projektör İletişim Listesi

Sayıları kontrol edin ve aşağıdaki önlemleri uygulayın. Sorunu çözemezseniz, ağ yöneticinize, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesi belirtilen en yakın adrese başvurun.

Epson Projektör İletişim Listesi

Event ID	Neden	Çözüm
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı.	Projektörü yeniden başlatın.
0434 0482 0484 0485	Ağ iletişimi istikrarsız.	Ağ iletişimi durumunu kontrol edin ve bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
0433	Aktarılan görüntüler oynatılamıyor.	Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0481	İletişim, bilgisayar tarafından kesildi.	
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı.	Ağ iletişiminin durumunu kontrol edin. Projektörü yeniden başlatın.
0479 04FF	Projektörde sistem hatası oluştu.	Projektörü yeniden başlatın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor.	Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2 kimlik doğrulama türü eşleşmiyor.	Kablosuz LAN güvenlik ayarlarının doğru olup olmadığını kontrol edin.  Ağ - Kablosuz LAN s.152
0893	TKIP/AES şifreleme türleri eşleşmiyor.	
0894	Projektör, yetkisiz bir erişim noktasına bağlandığından, iletişim kesildi.	Daha fazla bilgi edinmek için, ağ yöneticinize başvurun.
0898	DHCP alınamadı.	DHCP sunucusunun düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin. DHCP kullanmıyorsanız, DHCP ayarını kapatın.  Ağ - Kablosuz LAN s.152, Kablolulu LAN s.154
0899	Diğer iletişim hataları	Projektörün veya ağ yazılımının yeniden başlatılmasıyla sorun çözülmezse, yerel satıcınıza veya Epson Projektör İletişim Listesinde belirtilen en yakın adrese başvurun.  <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i>



Bakım

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.



Dikkat

Cihazı temizlemek için güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın. Yoksa elektrik çarpabilir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.



Uyarı

Mercekten toz ve tüyleri temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresi'nin Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde ve filtre göstergesi yeşil yanıp sönmeye başladığında hava filtresini ve hava giriş fanını temizleyin.

"Hav. filt. temizleme zam. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

"Hava filtresi tıkanmış. Hava filtresini temizleyin ya da değiştirin."

Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Temizleme için bir fırça kullandığınızda, uzun yumuşak kıllı bir fırça kullanın ve hafifçe fırçalayın. Cihaz fazla güçlü şekilde fırçalanırsa, toz filtrenin içine sıkışacaktır ve çıkarılamayacaktır.

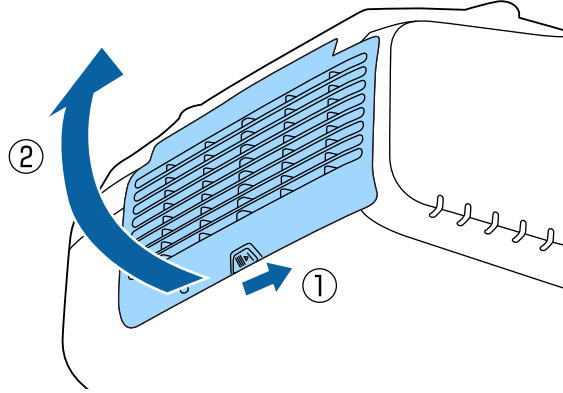
Hava filtresinin temizlenmesi

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi değiştirilebilir.

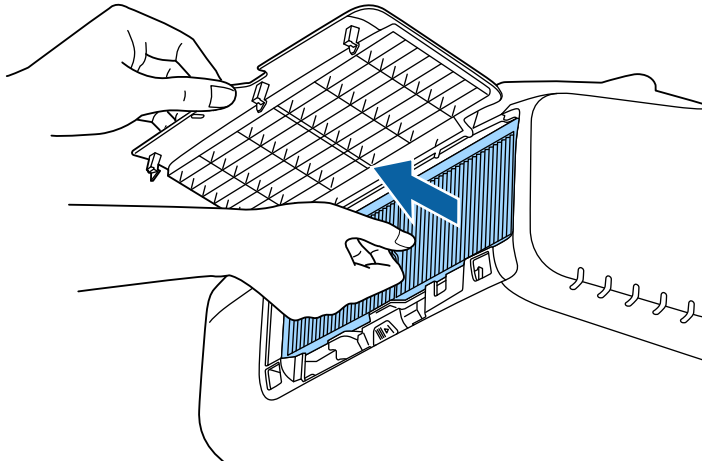
1

Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

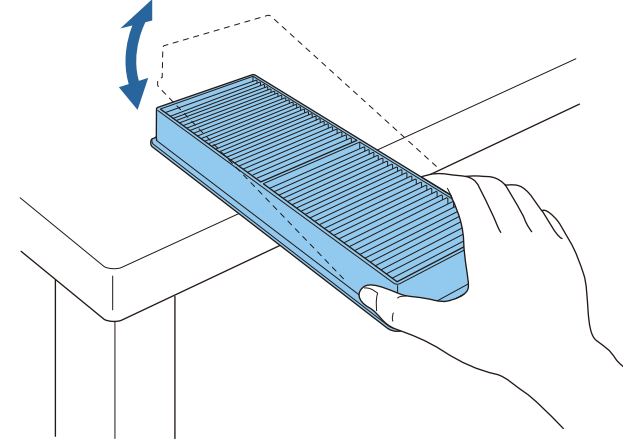
- 2** Hava filtresi kapağını açın.
Hava filtresi kapağının işletim düğmesini kaydırın ve hava filtresi kapağını açın.



- 3** Hava filtresini çıkarın.
Hava filtresinin ortasındaki tırnağı kavrayın ve düz şekilde dışarı doğru çekin.

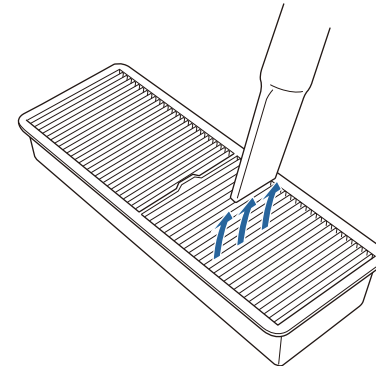


- 4** Hava filtresinin ön kısmı (tırnaklı tarafı) aşağı doğru bakar vaziyette, tozu silkelemek için hava filtresine dört beş kez hafifçe vurun. Filtreyi ters çevirin ve diğer tarafa da aynı şekilde hafifçe vurun.

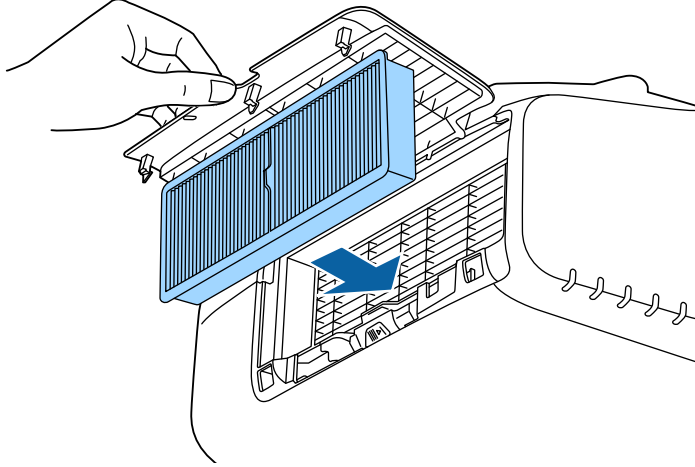
**Dikkat**

Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

- 5** Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.



- 6** Hava filtresini yerine takın.
Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



- 7** Hava filtresi kapağını kapatın.



- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.
☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.200](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
- H. Filt.Tmzl.Uyr. ile ilgili gösterge veya mesajlar sadece, Yapılandırma menüsünden **H. Filt.Tmzl.Uyr.** ayarı **Açık** olarak belirlenmişse görüntülenir.
☛ **Uzatılmış - Ekran - H. Filt.Tmzl.Uyr.** [s.144](#)

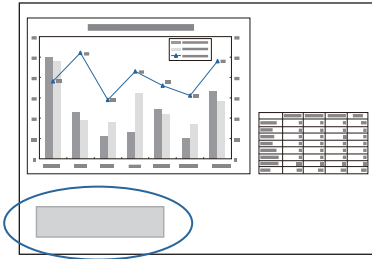
Bu bölümde, lambanın ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmıştır.

Lambanın Değiştirilmesi

Lamba değiştirme süresi

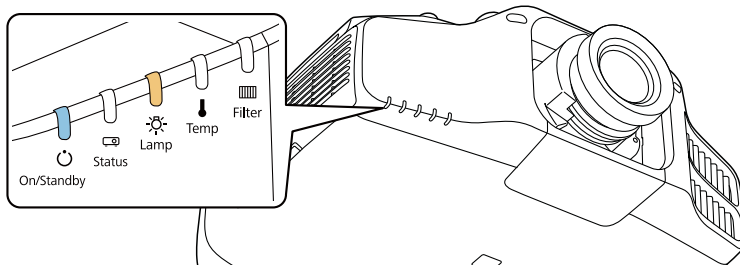
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Aşağıdaki mesaj görüntülediğinde.
"Lambayı değiştirme zamanı geldi. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."



Mesaj, 30 saniye boyunca görüntülenir.

- Güç göstergesi mavi yanıp sönüyor ve lamba göstergesi turuncu yanıp sönüyor.



- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.

Dikkat

- Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Gücü art arda kapatıp sonra ani olarak açmayın. Gücün sık sık açılıp kapatılması lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.
- Orijinal EPSON yedek lambalarını kullanmanızı tavsiye ederiz. Orijinal olmayan lambalar yansıtma kalitesi ve güvenliğini etkileyebilir. Orijinal olmayan lambaların kullanımının neden olduğu herhangi bir hasar veya arıza Epson garantisi kapsamında olmayabilir.



- Lambayı her değiştirdiğinizde hava filtresini temizlemenizi öneririz.
 - ☛ "Hava Filtresi'nin Temizlenmesi" [s.194](#)
- Rengi değiştiyse veya hava filtresini değiştirdikten hemen sonra bile bir mesaj görüntüleniyorsa, hava filtresini değiştirin.
 - ☛ "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.200](#)

Lambanın değiştirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile değiştirilebilir.



Uyarı

- Lambayı aydınlatmadığı için deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eęer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduęunu varsaymanız ve lamba kapaęını açarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekir. Lamba kapaęını yavaşça çıkarın. Lamba kapaęını çıkartırken dikkatli olun, çünkü cam kırıkları düşüp yaralanmaya neden olabilir. Gözünüze veya aęzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen doktorunuzu arayın.
- Lambayı asla parçalarına ayırmayın veya üzerinde deęişiklik yapmayın. Projektöre üzerinde deęişiklik yapılmış veya parçalanıp yeniden birleřtirilmiş bir lamba takılıp kullanıldığında, bu durum yangına, elektrik çarpmasına veya bir kazaya neden olabilir.



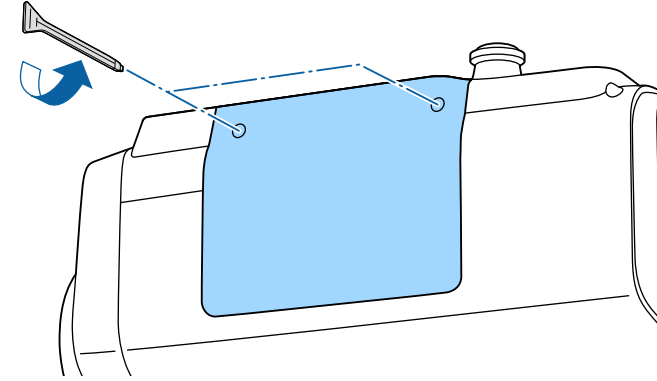
Dikkat

Lamba kapaęını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması için bir saat kadar bekleyin.

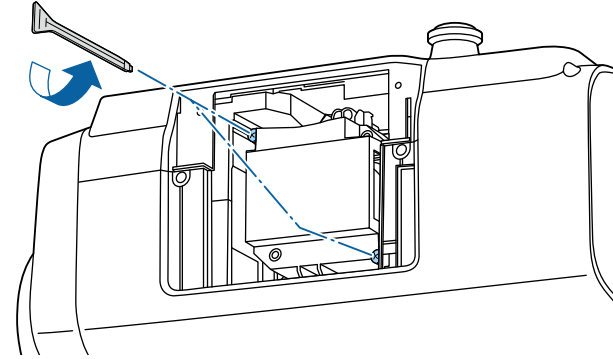
1 Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

2 Projektörün lambasının yeterince soęumasını bekleyin, ardından lamba kapaęını çıkartın.

Yedek lamba ünitesiyle birlikte verilmiş olan tornavidayla veya yıldız tornavida kullanarak lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin ve ardından lamba kapaęını çıkarın. Lamba kapaęının düşmesini engellemek için kullanılan ip sayesinde, projektör tavana monte edilmiş olsa bile lamba kapaęı düşmeden lambayı deęiřtirebilirsiniz.



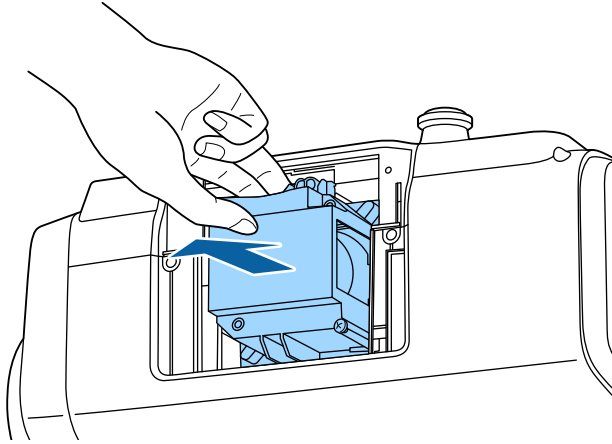
3 İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.



4 Kolu çekerek eski lambayı çıkartın.

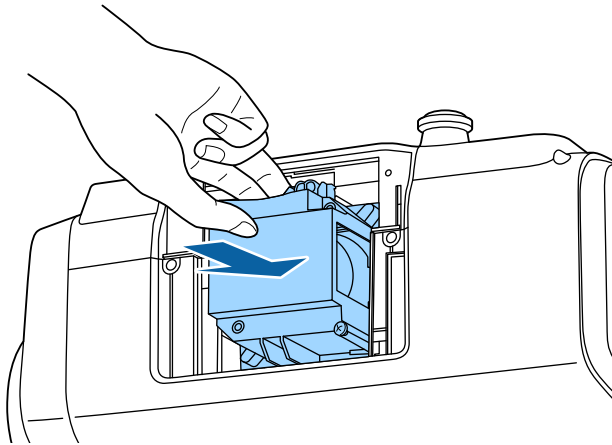
Lamba kırılmışsa, yeni bir lambayla deęiřtirin veya daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

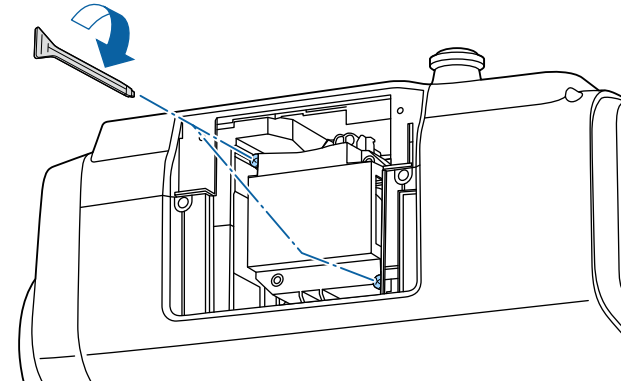


5 Yeni lambayı takın.

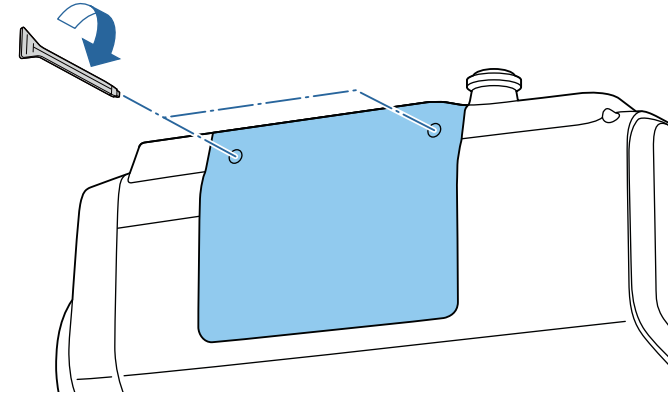
Yerine düzgün şekilde oturması için lambayı kılavuz raya doğru yönde yerine tam oturacak biçimde takın ve kuvvetli biçimde itin.



6 İki sabitleme vidasını sıkın.



7 Lamba kapaęını takın.



Dikkat

- Lambayı ve lamba kapaęını saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak lambalar otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, lamba çalışmaz. Lamba kapaęının deforme olmaması için hassas, tam oturacak bir řekilde takın.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

Lamba saatini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra Yapılandırma menüsünden **Lamba Saati**'ni sıfırladığınızdan emin olun.

☞ "Sıfırla Menüsü" s.158



Lamba Saatini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme süresi doęru řekilde gösterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme süresi

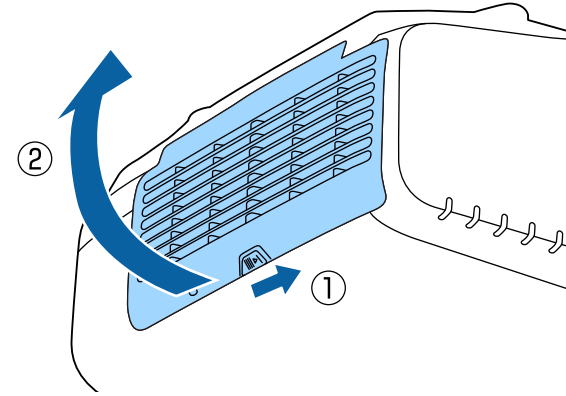
Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen mesaj sık sık görüntüleniyorsa, hava filtresini deęiřtirin.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

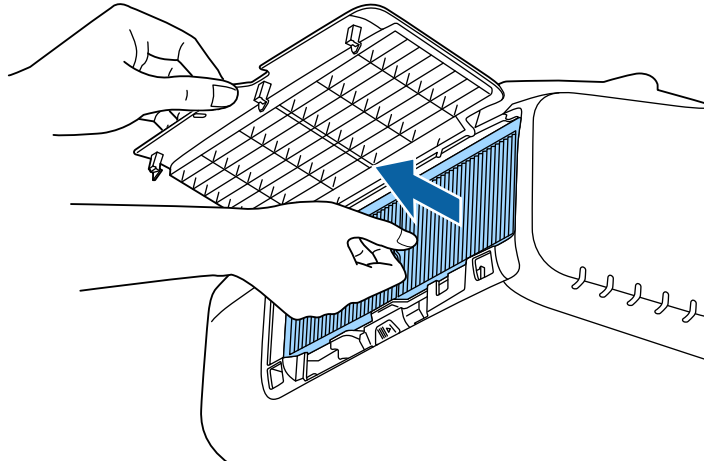
Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

1 Projektörü kapattıktan ve onaylama sesli sinyali iki kez çaldıktan sonra güç kablosunu çıkarın.

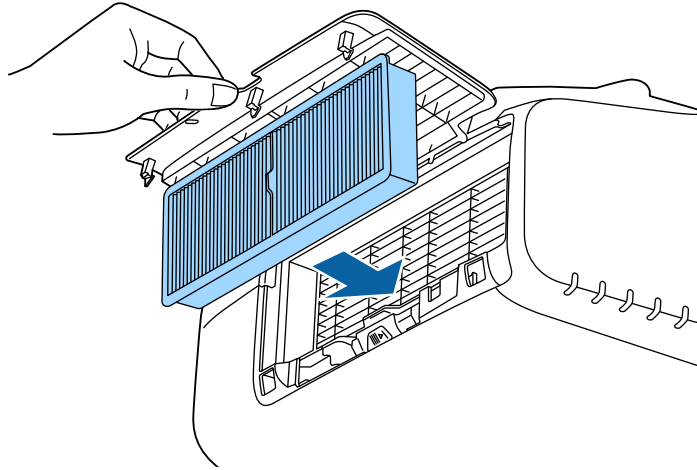
2 Hava filtresi kapaęını açın.
Hava filtresi kapaęının iřletim düęmesini kaydırın ve hava filtresi kapaęını açın.



3 Hava filtresini çıkarın.
Hava filtresinin ortasındaki tırnaęı kavrayın ve düz řekilde dışarı doęru çekin.



- 4** Yeni hava filtresini takın.
Tık sesiyle yerine oturana kadar bastırın.



- 5** Hava filtresi kapaęını kapatın.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Çerçeve bölümünün malzemesi: Polipropilen

Filtre bölümünün malzemesi: Polipropilen

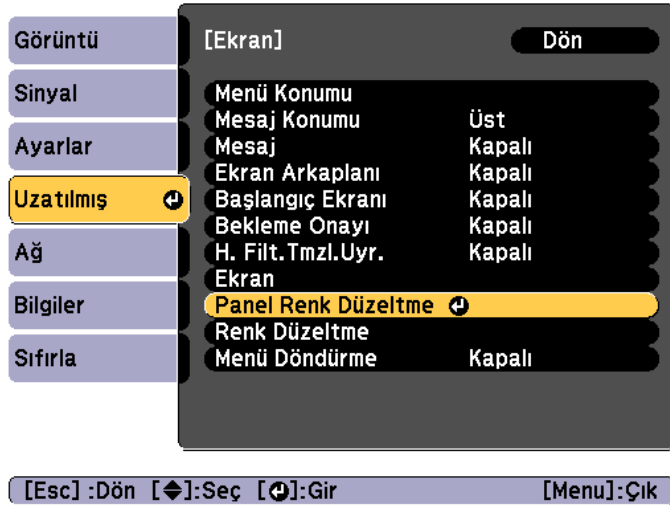
Panel Renk Düzeltme

LCD paneli için piksel renk kaydırma ayarını yapar. Pikselleri dikey ve yatay olarak ± 1 piksel aralığında 0,25 piksel ayarlayabilirsiniz.

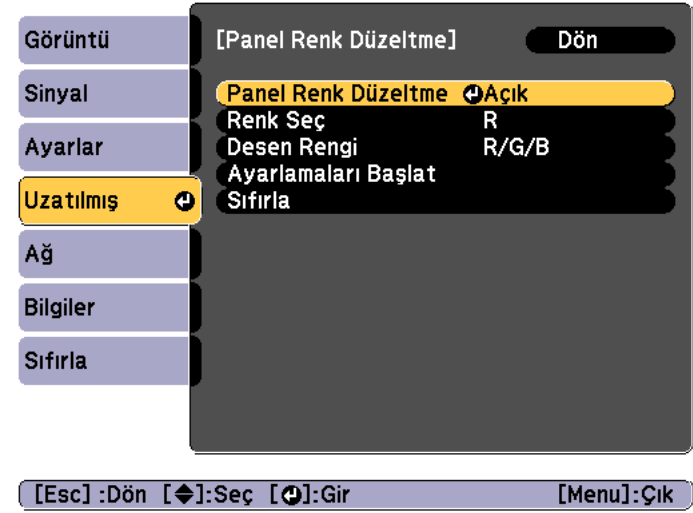


- LCD renk düzeltme yapıldıktan sonra görüntü kalitesi düşebilir.
- Yansıtılan perdenin kenarlarındaki görüntü pikselleri görüntülenmez.

- 1 Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2 **Uzatılmış** ögesinden **Ekran** ögesini seçin.
- 3 **Panel Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.



- 4 **Panel Renk Düzeltme** ögesini etkinleştirin.



- (1) **Panel Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (2) **Açık** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 5 Ayarlamak istediğiniz rengi seçin.
 - (1) **Renk Seç** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
 - (2) **R** (kırmızı) veya **B** (mavi) öğelerinden birini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.
 - (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 6 **Desen Rengi** ayarını yaparken görüntülenen ızgara rengini seçin.
 - (1) **Desen Rengi** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.

- (2) Izgara rengi için R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) kombinasyonunu seçin. **R/G/B:** Üç rengin (kırmızı, yeşil, mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi beyazdır.
- R/G:** Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **R** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (kırmızı ve yeşil) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi sarıdır.
- G/B:** Bu seçenek, **Renk Seç** ögesinden **B** seçildiğinde kullanılabilir. İki rengin (yeşil ve mavi) kombinasyonunu görüntüler. Izgaranın gerçek rengi camgöbeğidir.
- (3) Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

7 Ayarlamaları Başlat ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın. Mesaj görüntülediğinde [**↵**] düğmesine tekrar basın. Ayarlama başlar. Sol üst köşeden başlayarak sırayla dört köşe ayarlanır.



Ayarlama sırasında görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

- 8** Ayar yapmak için [**▲**], [**▼**], [**◀**] ve [**▶**] düğmelerini ve ardından diğer ayar noktasına geçmek için [**↵**] düğmesine basın.
- 9** Dört köşeyi de ayarladıktan sonra **Çık** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın.

[Panel Renk Düzeltme]

Ayarlama tamamlandı.
Daha hassas ayarlamalar yapmak için,
herhangi bir kesişimi seçebilir ve ardından
ayarlayabilirsiniz.

Kesişimi seçin ve ayarlayın

Çık

[**◆**]:Seç [**⊙**]:Gir

[Menu]:Çık

Dört noktayı da düzelttikten sonra hala ayar yapma ihtiyacı duyarsanız **Kesişimi seçin ve ayarlayın** ögesini seçin ve ardından ayar yapmaya devam edin.

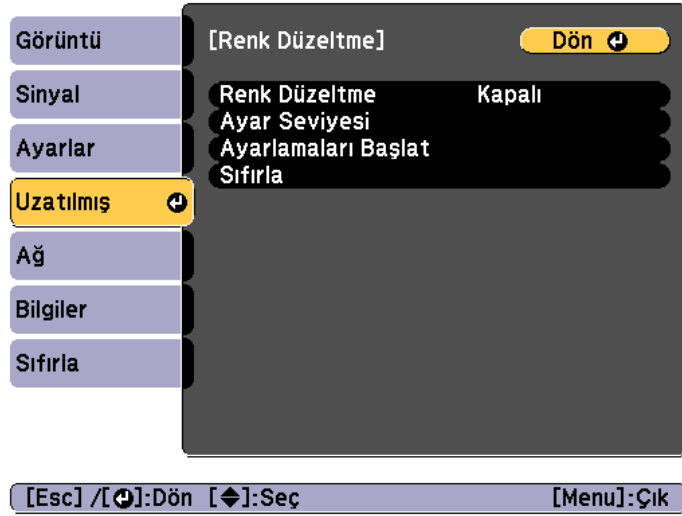
Renk Düzeltme

Tüm ekran için renk tonu ayarı yapar.



Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

- 1** Projeksiyon sırasında [Menu] düğmesine basın.
- 2** **Uzatılmış** ögesinden **Ekrana** ögesini seçin.
- 3** **Renk Düzeltme** ögesini seçin ve ardından [**↵**] düğmesine basın. Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Renk Düzeltme: Renk düzeltmeyi açar veya kapatır.

Ayar Seviyesi: Beyazdan gri boyunca siyaha kadar sekiz düzey vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamaları Başlat: Renk düzeltme ayarlarını yapmaya başlar.

Sıfırla: Renk Düzeltme öğesinde yapılan tüm düzeltmeleri varsayılan değerlere getirir.



Renk Düzeltme ayarı yapılırken görüntü bozulabilir. Ayarlama tamamlandığında görüntü yenilenir.

- 4 **Renk Düzeltme** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 5 **Açık** olarak ayarlayıp [Esc] düğmesine basın.
- 6 **Ayar Seviyesi** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.
- 7 Ayarlama seviyesini ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın.

- 8 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

- 9 **Ayarlamaları Başlat** öğesini seçin ve ardından [↵] düğmesine basın.

- 10 Ayarlamak istediğiniz alanı seçip [↵] düğmesine basın. Önce dış alanları ayarlayın ve ardından ekranın tamamı için ayar yapın.



- 11 Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için [▲][▼] düğmelerini kullanın ve ardından ayarlamak için [◀][▶] düğmelerini kullanın. Renk tonunu açmak için [◀] düğmesine basın. Renk tonunu koyulaştırmak için [▶] düğmesine basın.



- 12** 6. adıma dönün ve her seviyeyi teker teker ayarlayın.
- 13** Ayarlamayı tamamlamak için [Menu] düğmesine basın.



Ek

EasyMP Monitor hakkında

EasyMP Monitor uygulaması, bir ağa bağlı birden çok Epson projektörün durumlarını bir bilgisayar ekranında izlemek ve projektörlere bilgisayardan kumanda etmek gibi işlemler yapmanıza olanak verir.

EasyMP Monitor uygulamasını aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz.

<http://www.epson.com>

Message Broadcasting hakkında

Message Broadcasting, EasyMP Monitor için bir eklenti yazılımıdır.

Ağ üzerinde bağlı tüm Epson projektörlerde veya belirli projektörlerde yansıtmak üzere Message Broadcasting bir mesaj (JPEG dosyası) göndermek için kullanılabilir.

Veriler EasyMP Monitor Zamanlayıcı Ayarlarını kullanarak manuel ya da otomatik olarak gönderilebilir.

Aşağıdaki web sitesinden Message Broadcasting yazılımını indirin.

<http://www.epson.com>

Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)

Bir ağ üzerinde projektöre bağlı bir bilgisayarın veya mobil aygıtın web tarayıcısını kullanarak işlevleri ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlev, işlemleri uzaktan ayarlayabilmenizi ve yapabilmenizi sağlar. Birden fazla projektör kullanılırken belirli bir projektörü de çalıştırabilirsiniz.

Web tarayıcısı olarak Internet Explorer 9,0 veya daha sonraki bir sürümü kullanın. OS X için Safari kullanın.



Bekleme Modu'nu İletişim Açık olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda bile olsa (güç kapalıyken), Web tarayıcısını kullanarak ayar yapabilir ve projektöre kumanda edebilirsiniz.

Uzatılmış - Bekleme Modu [s.144](#)

Epson Web Control Ekranını Görüntüleme

Epson Web Control ekranını görüntülemek için aşağıdaki yordamı kullanın.

Aygıtınızın ve projektörün ağ bağlantısı için hazır olduğundan emin olun.



Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa Epson Web Control ekranı görüntülenemez. Web Kontrolünü görüntülemek için bağlantı için proxy sunucusu kullanılmayacak şekilde ayarlar yapmanız gerekmektedir.

1

Aygıtınızı, bağlı projektörle aynı ağa bağlayın.

Bağlantı yöntemi ağıta göre değişiklik gösterir. Ayrıntılar için, aygıtınızla sağlanan kılavuza bakın. Bir tablet kullanırken Wi-Fi ayarlarını kontrol edin.

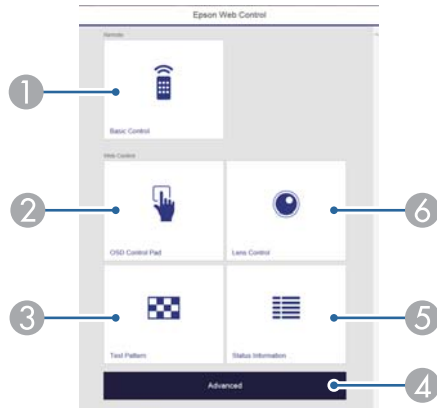
2

Aygıtınızda web tarayıcısını başlatın.

3

Bağlı projektörün adresini web tarayıcının adres alanına girerek bağlanın.

Home ekran görüntülenir.



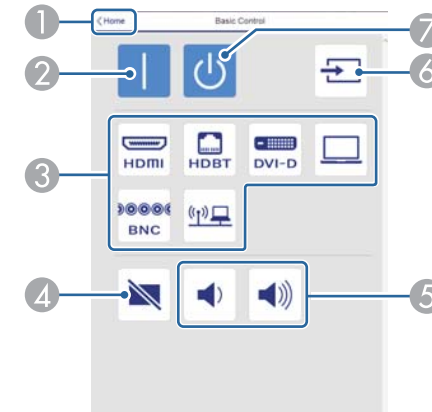
- 1 **Basic Control**
🖱️ "Basic Control Ekranı" [s.208](#)
- 2 **OSD Control Pad**
🖱️ "OSD Control Pad Ekranı" [s.209](#)
- 3 **Test Pattern**
🖱️ "Test Deseni İşlemi Ekranı" [s.211](#)
- 4 **Advanced**
Advanced ekranına yönlendirilirsiniz.
- 5 **Status Information**
🖱️ "Status Information Ekranı" [s.211](#)
- 6 **Lens Control**
🖱️ "Lens Control Ekranı" [s.209](#)



- Home ekranda işlevleri gerçekleştirirken kullanıcı adını ve şifreyi girmeniz istenebilir.
Aşağıdaki iki tür kullanıcı adı ve şifre vardır.
Remote: Kullanıcı adı "EPSONREMOTE", varsayılan şifre "guest" şeklindedir.
Web Control: Kullanıcı adı "EPSONWEB", varsayılan şifre "admin" şeklindedir.
- Kullanıcı adını değiştiremezsiniz. Yapılandırma menüsünden Ağ menüsüne gelerek parolayı değiştirebilirsiniz.
🖱️ **Ağ - Temel - Remote Şifresi, Web Kontrol Parolası** [s.138](#)
- Şifre devre dışı bırakıldığında bile Web Kontrol Parolası için kullanıcı adını girmelisiniz.

Basic Control Ekranı

Temel projektör işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz.

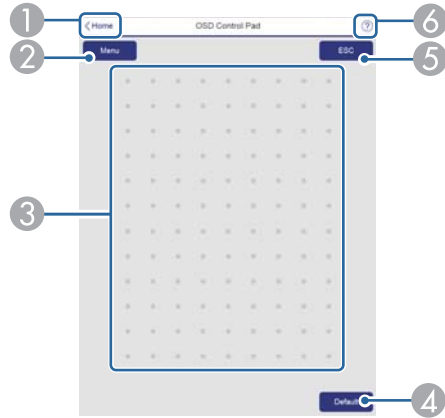


- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Projektörü açar.
- 3 Hedef görüntüye geçiş yapar.
- 4 Video ve sesi açar ve kapatır.

- 5 Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.
- 6 Giriş sinyali otomatik olarak algılar.
- 7 Projektörü kapatır.

OSD Control Pad Ekranı

Projektörün Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz.



- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
- 3 Parmağınızı veya fareyi kullanarak Yapılandırma menüsünü çalıştırabilirsiniz. Bir öğe seçmek için hafifçe vurup, seçimi onaylamak için dokununuz.
- 4 Yapılandırma menüsü kılavuzunda **Default**: Sıfırla görüntülediğinde etkindir. Değiştirilen ayarlar varsayılan değerlere geri döndürülür.
- 5 Yapılandırma menüsünde önceki menü düzeyine geri döner.
- 6 Kontrol Yüzeyinin nasıl kullanıldığını görüntüler.



Yapılandırma menüsündeki Epson Web Control kısmında ayarlanamayan öğeler aşağıda listelenmektedir.

- Ayarlar Menüsü - Kullanıcı Düğmesi
- Uzatılmış menüsü - Ekran - Mesaj Konumu
- Uzatılmış Menüsü - Kullanıcı Logosu
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Gelişmiş, BNC Senk. Sınırı
- Uzatılmış menüsü - İşletim - Mercek Kalibrasyonu
- Uzatılmış Menüsü - Dil
- Sıfırla Menüsü

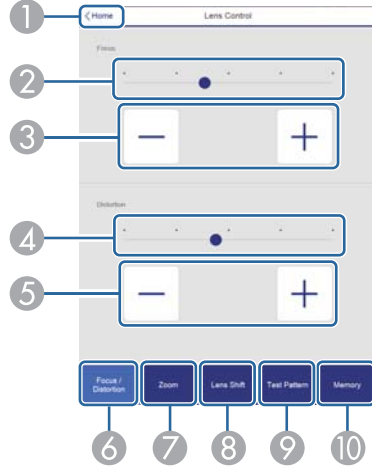
Her menüdeki öğelerin ayarı, projektörün Yapılandırma menüsündekiyle aynıdır.

☛ "Yapılandırma Menüsü" [s.135](#)

Lens Control Ekranı

Projektörün merceğini çalıştırabilirsiniz.

Odak/Çarpıklık İşlemi Ekranı

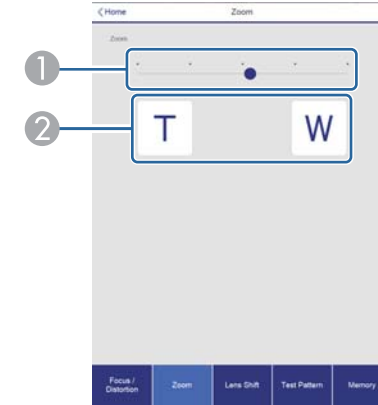


- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Odağı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
- 3 Odağı ayarlamak için düğmelere basın.
- 4 Görüntü yamulmasını ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.*
- 5 Görüntü yamulmasını ayarlamak için düğmelere basın.*
- 6 Odak/Çarpıklık işlemi ekranını görüntüler.
- 7 Yakınlaştırma işlemi ekranını görüntüler.
- 8 Mercek Kaydırma işlemi ekranını görüntüler.
- 9 Test Deseni işlemi ekranını görüntüler.
- 10 Bellek işlemi ekranını görüntüler.

* Bu ELPLU02 için kullanılamaz.

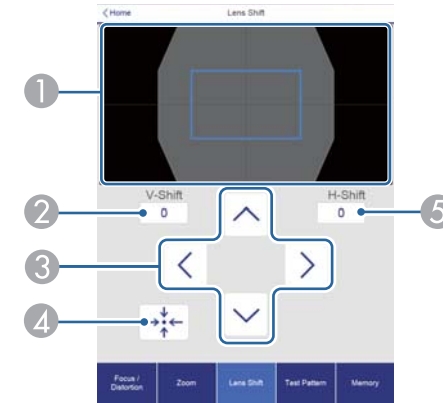
Yakınlaştırma İşlemi Ekranı

Bu ELPLX01 ve ELPLR04 için kullanılamaz.



- 1 Yakınlaştırmayı ayarlamak için kaydırıcıyı hareket ettirin.
- 2 Yakınlaştırmayı ayarlamak için düğmelere basın.

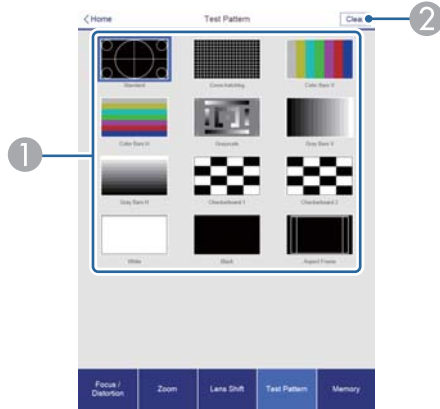
Mercek Kaydırma İşlemi Ekranı



- 1 Görüntünün konumunu bir mavi kare olarak görüntüler. Görüntü konumunu taşıdığınızda, hedefte bir kırmızı kare görüntülenir.
- 2 Dikey görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.
- 3 Görüntü konumunu yukarı, aşağı, sola veya sağa taşır.

- 4 Onay ekranında [OK] düğmesine basarsanız, mercek konumunu ana konuma taşır.
- 5 Yatay görüntü konumunu görüntüler. Konumu, dokunup bir sayı girerek doğrudan belirleyebilirsiniz.

Test Deseni İşlemi Ekranı

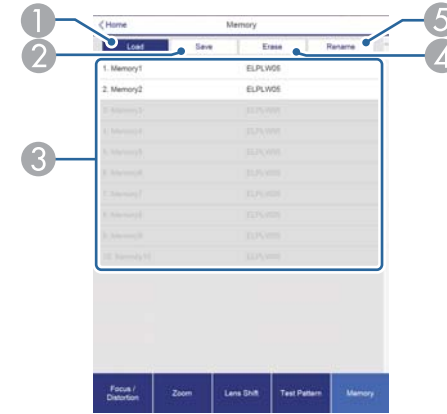


- 1 Test deseni görüntüler.
- 2 Test desenini kapatır.

Bellek İşlemi Ekranı

Bellek işlevi ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

☛ "Hafıza İşlevi" [s.123](#)

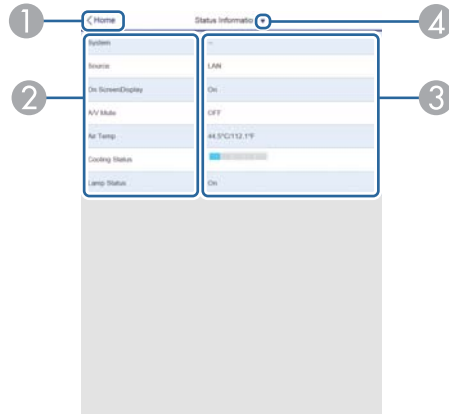


- 1 Bir bellek yükler.
- 2 Bir bellek kaydeder.
- 3 Belleklerin listesini görüntüler.
- 4 Bir belleği siler.
- 5 Bir bellek adını değiştirir.

Status Information Ekranı

Projektörün durumunu kontrol edebilirsiniz. Ekran ayrıntıları için aşağıdaki kısma bakın.

☛ "Durum Bilgilerini Okuma" [s.175](#)



- 1 Ana ekrana gider.
- 2 Öğe adını görüntüler.
- 3 Her bir ögenin durumunu görüntüler.
- 4 Aşağıdakilerin arasından bir kategori seçer.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Sorunları Rapor Etmek için Posta Bildirimi İşlevini Kullanma

Posta Bildirimi'ni belirlerseniz, projektörde bir sorun veya uyarı ortaya çıktığında, önceden belirlenen e-posta adreslerine bildirim mesajı gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☞ Ağ - Bildirim - Posta Bildirimi s.156



- En fazla üç bildirim hedefi (adres) kaydedilebilir ve bildirim mesajları da bu üç hedefin hepsine birden bir kerede gönderilebilir.
 - Bir projektörde kritik bir sorun meydana gelir ve projektör aniden durursa bir operatörü sorun hakkında bilgilendiren bir mesaj gönderemeyebilir.
 - **Bekleme Modu**'nu **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
- ☞ Uzatılmış - Bekleme Modu s.144

Hata bildirim postasının okunması

Posta Bildirimi işlevi Açık olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun veya uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Gönderen: **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun olduğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun olduğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Başlıca mesaj içerikleri aşağıda listelenmiştir.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open.
- Lamp timer failure
- Lamp out

- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor. Bağlantı durumunu kontrol edin veya sinyal kaynağının gücünün açık olduğunu kontrol edin.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Incorrect projection mode
- Projection angle mismatch
- Lens shift error

Sorunlarla veya uyarılarla başa çıkmak için, aşağıdakine bakın.

☞ "Göstergeleri Okuma" [s.169](#)

SNMP Kullanarak Yönetim

Yapılandırma menüsündeki **SNMP** ayarı **Açık** olarak yapıldığında, sorun veya uyarı ortaya çıktığında, belirlenen bilgisayara bildirim mesajları gönderilir. Böylece operatör de projektörden uzakta bir yerde dahi olsa projektörde meydana gelen sorunlardan haberdar olacaktır.

☞ Ağ - Bildirim - SNMP [s.156](#)



- SNMP, bir ağ yöneticisi veya ağ konusunda bilgisi olan bir kişi tarafından yönetilmelidir.
- Projektörü izlemek amacıyla SNMP işlevini kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir.
- Bu projektörün SNMP aracı, sürüm 1 ile uyumludur (SNMPv1).
- SNMP kullanarak yönetme işlevi, Hızlı bağlantı modunda kablosuz LAN üzerinden kullanılamaz.
- En fazla iki hedef IP adresi kaydedilebilir.

ESC/VP21 Komutları

ESC/VP21 yardımıyla, projektöre, harici bir aygıttan kumanda edebilirsiniz.

Komut listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Başlıca içerikler aşağıda listelenmiştir.

Öge			Komut
Güç AÇMA/KAPA-MA	Açık		PWR ON
	Kapalı		PWR OFF
Sinyal seçimi	Bilgisayar	Otomatik	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Bileşen	SOURCE 14

Öge			Komut
	BNC	Otomatik	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Bileşen	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
A/V Sessiz Açık/ Kapalı	Açık		MUTE ON
	Kapalı		MUTE OFF

Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Ayrıntılar için yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde belirtilen en yakın adrese başvurun.

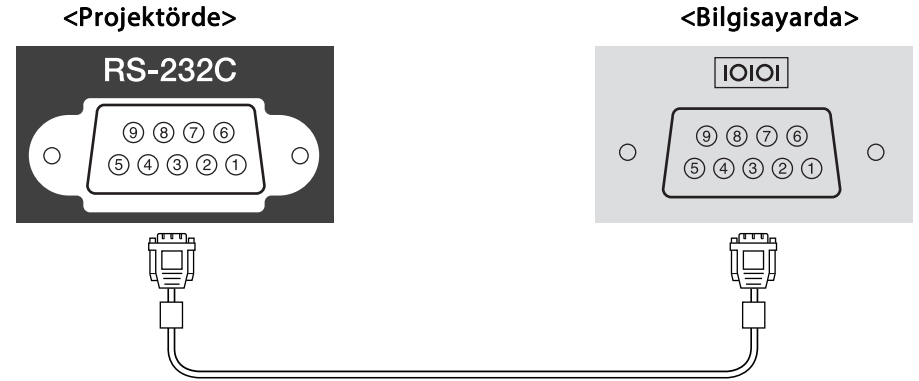
 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Kablo yerleşimleri

Seri bağlantı

- Konnektör şekli: D-Sub 9-pin (erkek)

- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C



<Projektörde>		(PC seri kablosu)	<Bilgisayarda>	
GND	5	_____	5	GND
TD	3	_____	3	RD
RD	2	_____	2	TD

Sinyal Adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Hiçbiri
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

Hakkında PJLink

PJLink Class1, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörlere kumanda etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class1 standardı ile uyumludur.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir. A ayarları hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdakilere bakın.

☛ "Ağ Menüsü" s.149

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Uyumlu olmayan komutlar

İşlev		PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21

• PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör kaynakları

Kaynak	PJLink Komutu
Bilgisayar	INPT 11
BNC	INPT 13
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

Kaynak	PJLink Komutu
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON
- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.
EPSON G7905U
EPSON G7900U
EPSON G7500U
EPSON G7400U
EPSON G7200W
EPSON G7000W
EPSON G7805
EPSON G7800
EPSON G7100

Crestron RoomView Hakkında®

Crestron RoomView®, Crestron® tarafından sunulan entegre bir kontrol sistemidir. Bir ağa bağlı birden çok aygıtın izlenmesinde ve kontrol edilmesinde kullanılabilir.

Projektörde kontrol protokolü desteği vardır. Dolayısıyla Crestron RoomView® ile oluşturulan bir sistemde kullanılabilir.

Crestron RoomView® hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Crestron® Web sitesine bakın. (Yalnızca İngilizce dilindeki görüntüler desteklenir.)

<http://www.crestron.com>

Aşağıda, Crestron RoomView® ile ilgili genel bakış sunulmuştur.

• Web tarayıcısı yardımıyla uzaktan işletim

Bir projektöre bilgisayarınızdan, tıpkı uzaktan kumanda kullanır gibi kumanda edebilirsiniz.

• Uygulama yazılımıyla izleme ve kontrol

Crestron® tarafından sunulan Crestron RoomView® Express veya Crestron RoomView® Server Edition sürümünü kullanarak, sistemdeki aygıtları izleyebilir, yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil mesajlar gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için, aşağıdaki Web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, Web tarayıcısı kullanarak işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceği anlatılmıştır.



- Yalnızca tek baytlık alfanümerik karakterler ve semboller girebilirsiniz.
- Crestron RoomView® kullanılırken aşağıdaki işlevler kullanılamaz.
☛ "Ayarları Web Tarayıcı Kullanarak Değiştirme (Epson Web Control)" s.207
Message Broadcasting (EasyMP Monitor eklentisi)
- **Bekleme Modu'nu İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olsa bile (güç kapalıyken) projektöre kumanda edebilirsiniz.
☛ **Uzatılmış - Bekleme Modu** s.144

Projektöre bilgisayarınızdan kumanda edilmesi

İşletim penceresinin görüntülenmesi

Herhangi bir işlem gerçekleştirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun.

- Ağ menüsünden **Crestron RoomView** ayarını **Açık** konumuna getirin.

☛ Ağ - Diğerleri - Crestron RoomView s.156

1

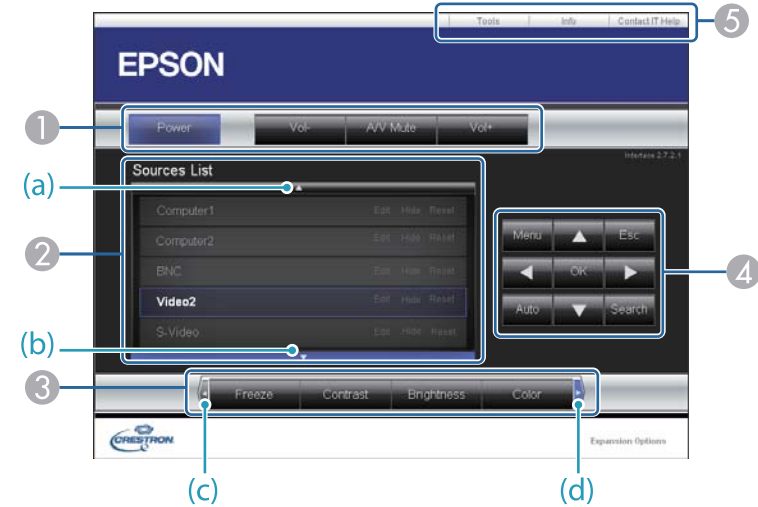
Bilgisayarınızda Web tarayıcısını başlatın.

2

Web tarayıcısının adres alanına projektörün IP adresini girin ve klavyedeki Enter tuşuna basın.

İşletim penceresi görüntülenir.

İşletim penceresinin kullanılması



- 1** Düğmeleri tıklayarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
Power	Projektörü açar veya kapatır.
Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.

Düğme	İşlev
A/V Mute	Video ve sesi açar ve kapatır. ☞ "Görüntünün ve Sesin Geçici Olarak Gizlenmesi (A/V Sessiz)" s.118

- 2 Seçilen giriş kaynağındaki görüntüye geçme. Source List altında görüntülenmeyen giriş kaynaklarını görüntülemek için, (a) veya (b) öğelerini tıklatarak listeyi aşağı veya yukarı kaydırın. O sırada kullanılmakta olan video sinyal girişi, maviyle gösterilir. Gerekirse, kaynak adını değiştirebilirsiniz.

- 3 Düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Source List altında görüntülenmeyen düğmeleri görüntülemek için, (c) veya (d) öğelerini tıklatın.

Düğme	İşlev
Freeze	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☞ "Görüntünün Dondurulması (Dondur)" s.119
Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
Color	Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
Zoom	Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütmek için [⊕] düğmesine tıklayın. [⊕] düğmesiyle büyütülmüş bir görüntüyü küçültmek için [⊖] düğmesine tıklayın. Büyütülmüş bir görüntünün konumunu değiştirmek için [▲] [▼] [◀] [▶] düğmelerine tıklayın. ☞ "Görüntünün Bir Bölümünün Büyütülmesi (E-Zoom)" s.120

- 4 [▲] [▼] [◀] [▶] düğmeleri uzaktan kumandadaki [▲] [▼] [◀] [▶] düğmeleriyle aynı işlemleri yapar. Diğer düğmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Düğme	İşlev
OK	Uzaktan kumandadaki [↵] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☞ "Uzaktan Kumanda" s.18
Menu	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.
Auto	Computer bağlantı noktasından gelen analog RGB sinyalleri yansıtılırken basarak İzleme, Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini otomatik olarak optimize edebilirsiniz.
Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar. ☞ "Giriş Sinyallerinin Otomatik Olarak Algılanması ve Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi (Kaynak Arama)" s.59
Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir. ☞ "Uzaktan Kumanda" s.18

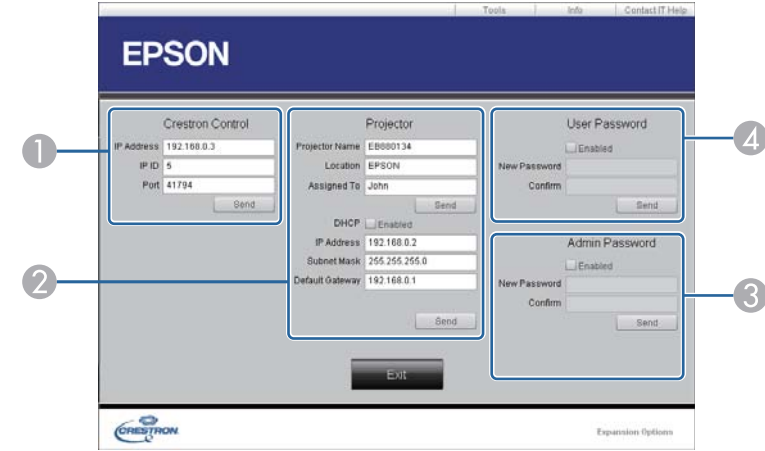
- 5 Sekmeleri tıklatarak aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Sekme	İşlev
Contact IT Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView® Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermekte ve yöneticiden mesaj almakta kullanılır.
Info	O sırada bağlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.

Sekme	İşlev
Tools	O sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirir. Sonraki bölüme bakın.

Araçlar penceresinin kullanılması

İşletim penceresindeki **Tools** sekmesini tıklattığınızda aşağıdaki pencere görüntülenir. Bu pencereyi kullanarak, o sırada bağlı olan projektördeki ayarları değiştirebilirsiniz.



- 1 **Crestron Control**
Crestron® merkezi denetleyicilerinin ayarlarının yapılması.
- 2 **Projector**
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
Projector Name	O sırada bağlı olan projektörü, ağdaki diğer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin. (Ad, tek baytlık en çok 15 karakterden oluşabilir.)
Location	O sırada ağda bağlantı kurulmuş olan projektörün bulunduğu yerin adını girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin. (Ad, tek baytlık en çok 32 karakter ve sembolden oluşabilir.)
DHCP	DHCP kullanmak için, Enabled onay kutusunu işaretleyin. DHCP etkinleştirilirse, IP adresi giremezsiniz.
IP Address	O sırada bağlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.

Öge	İşlev
Subnet Mask	O sırada bağlı olan projektör için bir alt ağ maskesi girin.
Default Gateway	O sırada bağlı olan projektör için bir varsayılan ağ geçidi adresi girin.
Send	Projector üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

3 Admin Password

Tools penceresini açmak için parola istenmesini sağlamak için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	Tools penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	Admin Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

4 User Password

Bilgisayarda işletim penceresinin açılması için parola istenmesi için, **Enabled** onay kutusunu işaretleyin.
Aşağıdaki ayarlar yapılabilir.

Öge	İşlev
New Password	İşletim penceresini açmak için gereken parolayı değiştirirken, buraya yeni parolayı girin. (Ad, tek baytlık en çok 26 karakterden oluşabilir.)

Öge	İşlev
Confirm	New Password alanına girdiğiniz parolayı bu alana bir daha girin. Parolalar aynı olmazsa, bir hata mesajı görüntülenir.
Send	User Password üzerinde yapılan değişiklikleri onaylamak için, bu düğmeyi tıklatın.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Ocak 2016. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

Mercek ünitesi

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Her mercek için yansıtma mesafesi hakkında daha fazla bilgi edinmek için, aşağıdaki bilgilere başvurun.

🔍 "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.222](#)

Bilgisayar kablosu ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

Bilgisayar kablosu ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir [Bileşen Video](#) kaynağı bağlamak için kullanın.

Uzaktan kumanda kablo seti ELPKC28

(10 m'lik 2 parçalı set)

Bu ürünü, uzaktan kumandanın belli bir uzaklıktan çalışmasını garantilemek için kullanın.

Kablosuz fare alıcısı ELPST16

Projektörün uzaktan kumandasını, bilgisayardaki fare imlecini kontrol etmek veya bir sayfa yukarı veya aşağı gitmek için kullanmak üzere bunu kullanın.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

Bu verici, bir LAN kablosu için HDMI ve kontrol sinyallerinin uzun mesafede iletilmesi için kullanılır. [HDBaseT](#) standardına göre. (HDCP 2.2 desteklenmez.)

Kablosuz LAN ünitesi ELPAP10

Projektörü bir bilgisayarı kablosuz olarak bağlarken ve yansıtırken kullanın.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Projektör ile Windows kurulu bir bilgisayar arasında hızlı bir şekilde bire bir bağlantı kurmak istediğinizde kullanın.

Polarizer ELPPL01

İki projektörü yığınlarken ve 3 boyutlu görüntüler yansıtırken kullanın.

Pasif 3D Gözlük (standart beş parça set) ELPGS02A

Pasif 3D Gözlük (çocuklar için beş parça set) ELPGS02B

Pasif polarize edilmiş 3D gözlükler. Projektörlerle 3D görüntüler görüntülerken bunu kullanın.

Belge Kamerası ELPDC13, ELPDC21

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Tavan çubuğu (450 mm)* ELPFP13

Tavan çubuğu (700 mm)* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan askısı* ELPMB22

Alçak tavan montajı* ELPMB47

Yüksek tavan montajı* ELPMB48

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel satış noktanıza veya Epson Projektör İletişim Listesi'nde verilen en yakın adrese başvurun.

🔍 [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

Sarf Malzemeleri

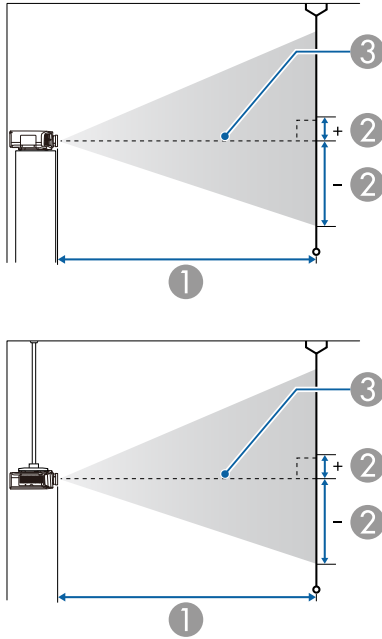
Lamba ünitesi ELPLP93

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi ELPAF30

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtma Mesafesi (EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değiştirilir.
- ③ Mercek merkezi

ELPLM08

Bu kısımda mercekli modeller için yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
45"	100x75	156 - 253	-81 - +12
50"	102x76	174 - 281	-90 - +13
60"	122x91	210 - 338	-108 - +16
80"	163x122	281 - 453	-143 - +22
100"	203x152	353 - 567	-179 - +27
120"	244x183	424 - 681	-215 - +32
150"	305x229	532 - 853	-269 - +40
200"	406x305	711 - 1139	-359 - +54
250"	508x381	890 - 1424	-448 - +67
265"	539x404	943 - 1510	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
49"	108x61	154 - 250	-76 - +15
50"	111x62	157 - 255	-78 - +16
60"	133x75	190 - 307	-94 - +19
80"	177x100	255 - 411	-125 - +25
100"	221x125	320 - 514	-156 - +31
120"	266x149	385 - 618	-187 - +38
150"	332x187	482 - 774	-234 - +47
200"	443x249	645 - 1033	-312 - +63

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
250"	553x311	807 - 1293	-390 - +78
290"	642x361	937 - 1500	-452 - +91

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	108x67	153 - 248	-79 - +12
60"	130x81	185 - 298	-95 - +14
80"	172x108	248 - 399	-127 - +19
100"	215x135	311 - 500	-158 - +24
120"	258x162	374 - 601	-190 - +29
150"	323x202	469 - 753	-238 - +36
200"	431x269	627 - 1005	-317 - +48
250"	538x337	785 - 1258	-396 - +59
300"	646x404	943 - 1510	-475 - +71

ELPLX01

Mercek ünitesiyle sağlanan kullanım kılavuzuna bakın.

ELPLU03

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
71"	144x108	112 - 135	-127 - +19
80"	163x122	126 - 152	-143 - +22
100"	203x152	159 - 191	-179 - +27
120"	244x183	191 - 230	-215 - +32
150"	305x229	240 - 289	-269 - +40
200"	406x305	321 - 386	-359 - +54
250"	508x381	403 - 483	-448 - +67
265"	539x404	427 - 513	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
78"	173x97	111 - 134	-122 - +24
80"	177x100	114 - 138	-125 - +25
100"	221x125	144 - 173	-156 - +31
120"	266x149	173 - 209	-187 - +38
150"	332x187	218 - 262	-234 - +47
200"	443x249	291 - 350	-312 - +63
250"	553x311	365 - 439	-390 - +78
290"	642x361	424 - 509	-452 - +91

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
80"	172x108	111 - 134	-127 - +19
100"	215x135	140 - 168	-158 - +24
120"	258x162	169 - 203	-190 - +29
150"	323x202	212 - 255	-238 - +36
200"	431x269	283 - 341	-317 - +48
250"	538x337	355 - 427	-396 - +59
300"	646x404	427 - 513	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
49"	108x61	92 - 112	-76 - +15
50"	111x62	94 - 114	-78 - +16
60"	133x75	114 - 138	-94 - +19
80"	177x100	154 - 186	-125 - +25
100"	221x125	194 - 234	-156 - +31
120"	266x149	234 - 282	-187 - +38
150"	332x187	293 - 354	-234 - +47
200"	443x249	393 - 473	-312 - +63
250"	553x311	493 - 593	-390 - +78
290"	642x361	573 - 689	-452 - +91

ELPLU04/ELPLU02

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
45"	100x75	93 - 113	-81 - +12
50"	102x76	104 - 126	-90 - +13
60"	122x91	126 - 153	-108 - +16
80"	163x122	170 - 205	-143 - +22
100"	203x152	214 - 258	-179 - +27
120"	244x183	258 - 311	-215 - +32
150"	305x229	324 - 390	-269 - +40
200"	406x305	434 - 522	-359 - +54
250"	508x381	543 - 654	-448 - +67
265"	539x404	576 - 693	-475 - +71

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	108x67	91 - 111	-79 - +12
60"	130x81	111 - 134	-95 - +14
80"	172x108	149 - 181	-127 - +19
100"	215x135	188 - 227	-158 - +24
120"	258x162	227 - 274	-190 - +29
150"	323x202	285 - 344	-238 - +36
200"	431x269	382 - 460	-317 - +48
250"	538x337	479 - 577	-396 - +59

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
300"	646x404	576 - 693	-475 - +71

16:9 Ekran Boyutu		①	②
150"	332x187	351 - 489	-234 - +47
200"	443x249	470 - 653	-312 - +63
250"	553x311	590 - 818	-390 - +78
290"	642x361	685 - 950	-452 - +91

ELPLW05

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
45"	100x75	111 - 158	-81 - +12
50"	102x76	124 - 176	-90 - +13
60"	122x91	150 - 212	-108 - +16
80"	163x122	203 - 285	-143 - +22
100"	203x152	255 - 357	-179 - +27
120"	244x183	308 - 430	-215 - +32
150"	305x229	387 - 539	-269 - +40
200"	406x305	519 - 720	-359 - +54
250"	508x381	650 - 902	-448 - +67
265"	539x404	690 - 956	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
49"	108x61	109 - 156	-76 - +15
50"	111x62	112 - 159	-78 - +16
60"	133x75	136 - 192	-94 - +19
80"	177x100	183 - 258	-125 - +25
100"	221x125	231 - 324	-156 - +31
120"	266x149	279 - 390	-187 - +38

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
50"	108x67	109 - 155	-79 - +12
60"	130x81	132 - 187	-95 - +14
80"	172x108	178 - 251	-127 - +19
100"	215x135	225 - 315	-158 - +24
120"	258x162	271 - 379	-190 - +29
150"	323x202	341 - 475	-238 - +36
200"	431x269	457 - 636	-317 - +48
250"	538x337	573 - 796	-396 - +59
300"	646x404	690 - 956	-475 - +71

ELPLW06/ELPLW04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
45"	97x61	175 - 240	-81 - +12
50"	102x76	195 - 267	-90 - +13
60"	122x91	236 - 322	-108 - +16
80"	163x122	317 - 432	-143 - +22

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
100"	203x152	398 - 543	-179 - +27
120"	244x183	479 - 653	-215 - +32
150"	305x229	600 - 818	-269 - +40
200"	406x305	803 - 1094	-359 - +54
250"	508x381	1005 - 1369	-448 - +67
265"	539x404	1066 - 1452	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
49"	108x61	173 - 237	-76 - +15
50"	111x62	176 - 242	-78 - +16
60"	133x75	213 - 292	-94 - +19
80"	177x100	287 - 392	-125 - +25
100"	221x125	360 - 492	-156 - +31
120"	266x149	434 - 592	-187 - +38
150"	332x187	544 - 742	-234 - +47
200"	443x249	728 - 992	-312 - +63
250"	553x311	912 - 1242	-390 - +78
290"	642x361	1059 - 1442	-452 - +91

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	108x67	172 - 235	-79 - +12
60"	130x81	207 - 284	-95 - +14
80"	172x108	279 - 381	-127 - +19
100"	215x135	350 - 478	-158 - +24
120"	258x162	422 - 576	-190 - +29
150"	323x202	529 - 722	-238 - +36
200"	431x269	708 - 965	-317 - +48
250"	538x337	887 - 1208	-396 - +59
300"	646x404	1066 - 1452	-475 - +71

ELPLM09/ELPLS04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
45"	100x75	233 - 379	-81 - +12
50"	102x76	260 - 422	-90 - +13
60"	122x91	313 - 508	-108 - +16
80"	163x122	420 - 679	-143 - +22
100"	203x152	527 - 851	-179 - +27
120"	244x183	635 - 1023	-215 - +32
150"	305x229	795 - 1281	-269 - +40
200"	406x305	1063 - 1711	-359 - +54

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
250"	508x381	1331 - 2140	-448 - +67
265"	539x404	1411 - 2269	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
49"	108x61	230 - 374	-76 - +15
50"	111x62	235 - 382	-78 - +16
60"	133x75	284 - 460	-94 - +19
80"	177x100	381 - 616	-125 - +25
100"	221x125	478 - 772	-156 - +31
120"	266x149	575 - 928	-187 - +38
150"	332x187	721 - 1162	-234 - +47
200"	443x249	964 - 1552	-312 - +63
250"	553x311	1207 - 1942	-390 - +78
290"	642x361	1402 - 2254	-452 - +91

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	108x67	229 - 372	-79 - +12
60"	130x81	276 - 447	-95 - +14

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
80"	172x108	370 - 599	-127 - +19
100"	215x135	465 - 751	-158 - +24
120"	258x162	560 - 903	-190 - +29
150"	323x202	702 - 1131	-238 - +36
200"	431x269	938 - 1510	-317 - +48
250"	538x337	1175 - 1890	-396 - +59
300"	646x404	1411 - 2269	-475 - +71

ELPLM10/ELPLM06

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
45"	100x75	359 - 549	-81 - +12
50"	102x76	400 - 611	-90 - +13
60"	122x91	483 - 736	-108 - +16
80"	163x122	648 - 986	-143 - +22
100"	203x152	813 - 1236	-179 - +27
120"	244x183	979 - 1485	-215 - +32
150"	305x229	1227 - 1860	-269 - +40
200"	406x305	1640 - 2484	-359 - +54
250"	508x381	2053 - 3109	-448 - +67
265"	539x404	2177 - 3296	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
49"	108x61	355 - 542	-76 - +15
50"	111x62	362 - 554	-78 - +16
60"	133x75	437 - 667	-94 - +19
80"	177x100	587 - 894	-125 - +25
100"	221x125	737 - 1121	-156 - +31
120"	266x149	887 - 1347	-187 - +38
150"	332x187	1112 - 1687	-234 - +47
200"	443x249	1488 - 2254	-312 - +63
250"	553x311	1863 - 2821	-390 - +78
290"	642x361	2163 - 3275	-452 - +91

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	108x67	352 - 538	-79 - +12
60"	130x81	425 - 649	-95 - +14
80"	172x108	571 - 869	-127 - +19
100"	215x135	717 - 1090	-158 - +24
120"	258x162	863 - 1311	-190 - +29
150"	323x202	1082 - 1641	-238 - +36
200"	431x269	1447 - 2193	-317 - +48
250"	538x337	1812 - 2744	-396 - +59

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
300"	646x404	2177 - 3296	-475 - +71

ELPLM11/ELPLM07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
45"	100x75	521 - 799	-81 - +12
50"	102x76	582 - 890	-90 - +13
60"	122x91	703 - 1073	-108 - +16
80"	163x122	945 - 1438	-143 - +22
100"	203x152	1188 - 1804	-179 - +27
120"	244x183	1430 - 2169	-215 - +32
150"	305x229	1793 - 2717	-269 - +40
200"	406x305	2399 - 3631	-359 - +54
250"	508x381	3005 - 4544	-448 - +67
265"	539x404	3186 - 4819	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
49"	108x61	515 - 789	-76 - +15

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	111x62	526 - 806	-78 - +16
60"	133x75	636 - 972	-94 - +19
80"	177x100	856 - 1304	-125 - +25
100"	221x125	1076 - 1635	-156 - +31
120"	266x149	1296 - 1967	-187 - +38
150"	332x187	1626 - 2465	-234 - +47
200"	443x249	2176 - 3294	-312 - +63
250"	553x311	2726 - 4124	-390 - +78
290"	642x361	3166 - 4787	-452 - +91

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	108x67	511 - 784	-79 - +12
60"	130x81	618 - 945	-95 - +14
80"	172x108	832 - 1268	-127 - +19
100"	215x135	1046 - 1591	-158 - +24
120"	258x162	1260 - 1913	-190 - +29
150"	323x202	1581 - 2398	-238 - +36
200"	431x269	2116 - 3205	-317 - +48
250"	538x337	2651 - 4012	-396 - +59
300"	646x404	3186 - 4819	-475 - +71

ELPLL08/ELPLL07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
45"	100x75	776 - 1095	-81 - +12
50"	102x76	866 - 1220	-90 - +13
60"	122x91	1046 - 1470	-108 - +16
80"	163x122	1405 - 1971	-143 - +22
100"	203x152	1764 - 2472	-179 - +27
120"	244x183	2124 - 2972	-215 - +32
150"	305x229	2662 - 3724	-269 - +40
200"	406x305	3561 - 4975	-359 - +54
250"	508x381	4459 - 6227	-448 - +67
265"	539x404	4728 - 6602	-475 - +71

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
49"	108x61	767 - 1082	-76 - +15
50"	111x62	784 - 1105	-78 - +16
60"	133x75	947 - 1332	-94 - +19
80"	177x100	1273 - 1787	-125 - +25
100"	221x125	1599 - 2241	-156 - +31
120"	266x149	1925 - 2696	-187 - +38
150"	332x187	2414 - 3378	-234 - +47

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
200"	443x249	3230 - 4514	-312 - +63
250"	553x311	4045 - 5650	-390 - +78
290"	642x361	4697 - 6560	-452 - +91

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	108x67	761 - 1074	-79 - +12
60"	130x81	920 - 1295	-95 - +14
80"	172x108	1237 - 1737	-127 - +19
100"	215x135	1555 - 2180	-158 - +24
120"	258x162	1872 - 2622	-190 - +29
150"	323x202	2348 - 3285	-238 - +36
200"	431x269	3141 - 4391	-317 - +48
250"	538x337	3935 - 5497	-396 - +59
300"	646x404	4728 - 6602	-475 - +71

ELPLR04

Mercek kaydırma özelliği desteklenmez.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
45"	91x69	102	-34

4:3 Ekran Boyutu		①	②
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

Birim: cm

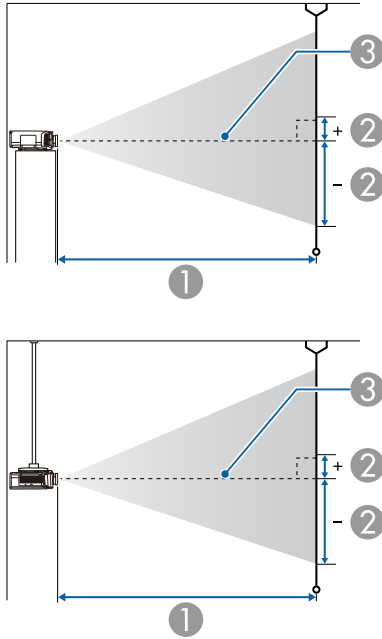
16:9 Ekran Boyutu		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
265"	587x330	625	-165

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40

16:10 Ekran Boyutu		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

Yansıtma Mesafesi (EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100 için)



- ① Yansıtma mesafesi
- ② merceğin merkezi ile ekranın tabanı arasındaki mesafedir. Bu mesafe dikey mercek kaydırma ayarına bağlı olarak değiştirilir.
- ③ Mercek merkezi

ELPLM08

Bu kısımda standart mercekli modeller için yansıtma mesafeleri verilmektedir.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	102x76	147 - 239	-82 - +6
60"	122x91	178 - 288	-98 - +7
80"	163x122	239 - 385	-131 - +9
100"	203x152	299 - 482	-164 - +12
120"	244x183	360 - 580	-197 - +14
150"	305x229	452 - 726	-246 - +17
200"	406x305	604 - 969	-328 - +23
250"	508x381	756 - 1213	-410 - +29
300"	610x457	908 - 1456	-492 - +35

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
46"	102x57	148 - 240	-73 - +15
50"	111x62	161 - 261	-79 - +17
60"	133x75	194 - 314	-95 - +20
80"	177x100	260 - 420	-126 - +27
100"	221x125	327 - 526	-158 - +33
120"	266x149	393 - 632	-189 - +40
150"	332x187	493 - 791	-237 - +50
200"	443x249	658 - 1057	-316 - +67
250"	553x311	824 - 1322	-395 - +83

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
275"	609x342	907 - 1454	-434 - +92

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
48"	103x65	150 - 243	-77 - +12
50"	108x67	156 - 254	-80 - +13
60"	130x81	189 - 305	-96 - +15
80"	172x108	253 - 408	-128 - +21
100"	215x135	318 - 512	-160 - +26
120"	258x162	382 - 615	-192 - +31
150"	323x202	479 - 770	-241 - +39
200"	431x269	640 - 1028	-321 - +51
250"	538x337	802 - 1286	-401 - +64
280"	603x377	899 - 1441	-449 - +72

ELPLX01

Mercek ünitesiyle sağlanan kullanım kılavuzuna bakın.

ELPLU03

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
80"	163x122	107 - 129	-131 - +9
100"	203x152	134 - 162	-164 - +12
120"	244x183	162 - 196	-197 - +14
150"	305x229	204 - 245	-246 - +17
200"	406x305	273 - 328	-328 - +23
250"	508x381	342 - 411	-410 - +29
300"	610x457	411 - 494	-492 - +35

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
74"	164x92	108 - 130	-117 - +25
80"	177x100	117 - 141	-126 - +27
100"	221x125	147 - 177	-158 - +33
120"	266x149	177 - 213	-189 - +40
150"	332x187	222 - 268	-237 - +50
200"	443x249	297 - 358	-316 - +67
250"	553x311	373 - 448	-395 - +83
275"	609x342	410 - 493	-434 - +92

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
76"	164x102	108 - 130	-122 - +20
80"	172x108	113 - 137	-128 - +21
100"	215x135	143 - 172	-160 - +26
120"	258x162	172 - 208	-192 - +31
150"	323x202	216 - 260	-241 - +39
200"	431x269	289 - 348	-321 - +51
250"	538x337	362 - 436	-401 - +64
280"	603x377	406 - 489	-449 - +72

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
46"	102x57	88 - 107	-73 - +15
50"	111x62	96 - 117	-79 - +17
60"	133x75	117 - 141	-95 - +20
80"	177x100	157 - 191	-126 - +27
100"	221x125	198 - 240	-158 - +33
120"	266x149	239 - 289	-189 - +40
150"	332x187	300 - 362	-237 - +50
200"	443x249	402 - 485	-316 - +67
250"	553x311	504 - 607	-395 - +83
275"	609x342	555 - 669	-434 - +92

ELPLU04/ELPLU02

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	102x76	88 - 107	-82 - +6
60"	122x91	107 - 129	-98 - +7
80"	163x122	144 - 174	-131 - +9
100"	203x152	181 - 219	-164 - +12
120"	244x183	219 - 264	-197 - +14
150"	305x229	275 - 332	-246 - +17
200"	406x305	368 - 444	-328 - +23
250"	508x381	462 - 557	-410 - +29
300"	610x457	555 - 669	-492 - +35

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
48"	103x65	90 - 109	-77 - +12
50"	108x67	93 - 114	-80 - +13
60"	130x81	113 - 138	-96 - +15
80"	172x108	153 - 185	-128 - +21
100"	215x135	193 - 233	-160 - +26
120"	258x162	232 - 281	-192 - +31
150"	323x202	292 - 352	-241 - +39
200"	431x269	391 - 471	-321 - +51

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
250"	538x337	490 - 591	-401 - +64
280"	603x377	549 - 662	-449 - +72

16:9 Ekran Boyutu		①	②
150"	332x187	358 - 499	-237 - +50
200"	443x249	480 - 668	-316 - +67
250"	553x311	602 - 836	-395 - +83
275"	609x342	663 - 920	-434 - +92

Birim: cm

ELPLW05

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
50"	102x76	104 - 149	-82 - +6
60"	122x91	127 - 180	-98 - +7
80"	163x122	171 - 242	-131 - +9
100"	203x152	216 - 303	-164 - +12
120"	244x183	261 - 365	-197 - +14
150"	305x229	328 - 458	-246 - +17
200"	406x305	440 - 612	-328 - +23
250"	508x381	552 - 767	-410 - +29
300"	610x457	664 - 922	-492 - +35

16:10 Ekran Boyutu		①	②
48"	103x65	106 - 151	-77 - +12
50"	108x67	111 - 158	-80 - +13
60"	130x81	135 - 191	-96 - +15
80"	172x108	182 - 256	-128 - +21
100"	215x135	230 - 322	-160 - +26
120"	258x162	277 - 387	-192 - +31
150"	323x202	348 - 486	-241 - +39
200"	431x269	467 - 650	-321 - +51
250"	538x337	586 - 813	-401 - +64
280"	603x377	657 - 912	-449 - +72

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
46"	102x57	104 - 149	-73 - +15
50"	111x62	114 - 163	-79 - +17
60"	133x75	139 - 196	-95 - +20
80"	177x100	187 - 264	-126 - +27
100"	221x125	236 - 331	-158 - +33
120"	266x149	285 - 398	-189 - +40

ELPLW06/ELPLW04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	102x76	165 - 227	-82 - +6
60"	122x91	199 - 274	-98 - +7
80"	163x122	268 - 368	-131 - +9

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
100"	203x152	337 - 461	-164 - +12
120"	244x183	406 - 555	-197 - +14
150"	305x229	509 - 696	-246 - +17
200"	406x305	682 - 930	-328 - +23
250"	508x381	854 - 1164	-410 - +29
300"	610x457	1026 - 1398	-492 - +35

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
46"	102x57	165 - 228	-73 - +15
50"	111x62	180 - 248	-79 - +17
60"	133x75	218 - 299	-95 - +20
80"	177x100	293 - 401	-126 - +27
100"	221x125	368 - 503	-158 - +33
120"	266x149	443 - 605	-189 - +40
150"	332x187	556 - 759	-237 - +50
200"	443x249	743 - 1014	-316 - +67
250"	553x311	931 - 1269	-395 - +83
275"	609x342	1025 - 1397	-434 - +92

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
48"	98x73	168 - 231	-77 - +12
50"	108x67	175 - 241	-80 - +13
60"	130x81	212 - 291	-96 - +15
80"	172x108	285 - 390	-128 - +21
100"	215x135	358 - 489	-160 - +26
120"	258x162	431 - 589	-192 - +31
150"	323x202	540 - 738	-241 - +39
200"	431x269	723 - 986	-321 - +51
250"	538x337	906 - 1234	-401 - +64
280"	603x377	1015 - 1383	-449 - +72

ELPLM09/ELPLS04

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	102x76	219 - 358	-82 - +6
60"	122x91	265 - 431	-98 - +7
80"	163x122	356 - 578	-131 - +9
100"	203x152	447 - 724	-164 - +12
120"	244x183	538 - 870	-197 - +14
150"	305x229	674 - 1090	-246 - +17
200"	406x305	902 - 1456	-328 - +23

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
250"	508x381	1129 - 1822	-410 - +29
300"	610x457	1357 - 2188	-492 - +35

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
46"	102x57	220 - 359	-73 - +15
50"	111x62	240 - 391	-79 - +17
60"	133x75	289 - 471	-95 - +20
80"	177x100	389 - 630	-126 - +27
100"	221x125	488 - 790	-158 - +33
120"	266x149	587 - 949	-189 - +40
150"	332x187	736 - 1188	-237 - +50
200"	443x249	983 - 1587	-316 - +67
250"	553x311	1231 - 1986	-395 - +83
275"	609x342	1355 - 2185	-434 - +92

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
48"	103x65	223 - 364	-77 - +12
50"	108x67	233 - 380	-80 - +13

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
60"	130x81	281 - 458	-96 - +15
80"	172x108	378 - 613	-128 - +21
100"	215x135	474 - 768	-160 - +26
120"	258x162	571 - 923	-192 - +31
150"	323x202	715 - 1156	-241 - +39
200"	431x269	957 - 1544	-321 - +51
250"	538x337	1198 - 1932	-401 - +64
280"	603x377	1342 - 2165	-449 - +72

ELPLM10/ELPLM06

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	102x76	338 - 519	-82 - +6
60"	122x91	409 - 625	-98 - +7
80"	163x122	549 - 838	-131 - +9
100"	203x152	690 - 1051	-164 - +12
120"	244x183	831 - 1264	-197 - +14
150"	305x229	1041 - 1583	-246 - +17
200"	406x305	1393 - 2115	-328 - +23
250"	508x381	1744 - 2647	-410 - +29
300"	610x457	2096 - 3179	-492 - +35

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
46"	102x57	339 - 520	-73 - +15
50"	111x62	370 - 567	-79 - +17
60"	133x75	446 - 682	-95 - +20
80"	177x100	600 - 914	-126 - +27
100"	221x125	753 - 1146	-158 - +33
120"	266x149	906 - 1378	-189 - +40
150"	332x187	1136 - 1726	-237 - +50
200"	443x249	1519 - 2305	-316 - +67
250"	553x311	1902 - 2885	-395 - +83
275"	609x342	2093 - 3175	-434 - +92

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
48"	103x65	345 - 528	-77 - +12
50"	108x67	360 - 551	-80 - +13
60"	130x81	434 - 664	-96 - +15
80"	172x108	583 - 889	-128 - +21
100"	215x135	732 - 1115	-160 - +26
120"	258x162	881 - 1340	-192 - +31
150"	323x202	1105 - 1679	-241 - +39
200"	431x269	1477 - 2243	-321 - +51

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
250"	538x337	1850 - 2807	-401 - +64
280"	603x377	2073 - 3145	-449 - +72

ELPLM11/ELPLM07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	102x76	492 - 755	-82 - +6
60"	122x91	595 - 910	-98 - +7
80"	163x122	801 - 1221	-131 - +9
100"	203x152	1007 - 1533	-164 - +12
120"	244x183	1213 - 1844	-197 - +14
150"	305x229	1523 - 2311	-246 - +17
200"	406x305	2038 - 3089	-328 - +23
250"	508x381	2554 - 3867	-410 - +29
300"	610x457	3069 - 4645	-492 - +35

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
46"	102x57	493 - 756	-73 - +15

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	111x62	538 - 824	-79 - +17
60"	133x75	650 - 994	-95 - +20
80"	177x100	875 - 1333	-126 - +27
100"	221x125	1100 - 1672	-158 - +33
120"	266x149	1324 - 2011	-189 - +40
150"	332x187	1661 - 2519	-237 - +50
200"	443x249	2223 - 3367	-316 - +67
250"	553x311	2784 - 4215	-395 - +83
275"	609x342	3065 - 4638	-434 - +92

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
48"	103x65	501 - 768	-77 - +12
50"	108x67	523 - 801	-80 - +13
60"	130x81	632 - 966	-96 - +15
80"	172x108	851 - 1296	-128 - +21
100"	215x135	1069 - 1626	-160 - +26
120"	258x162	1288 - 1956	-192 - +31
150"	323x202	1616 - 2451	-241 - +39
200"	431x269	2162 - 3275	-321 - +51
250"	538x337	2708 - 4100	-401 - +64
280"	603x377	3036 - 4595	-449 - +72

ELPLL08/ELPLL07

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
50"	102x76	732 - 1034	-82 - +6
60"	122x91	885 - 1247	-98 - +7
80"	163x122	1191 - 1674	-131 - +9
100"	203x152	1497 - 2100	-164 - +12
120"	244x183	1802 - 2527	-197 - +14
150"	305x229	2261 - 3166	-246 - +17
200"	406x305	3025 - 4232	-328 - +23
250"	508x381	3790 - 5298	-410 - +29
300"	610x457	4554 - 6364	-492 - +35

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
46"	102x57	734 - 1037	-73 - +15
50"	111x62	801 - 1130	-79 - +17
60"	133x75	967 - 1362	-95 - +20
80"	177x100	1300 - 1826	-126 - +27
100"	221x125	1633 - 2291	-158 - +33
120"	266x149	1967 - 2755	-189 - +40
150"	332x187	2466 - 3452	-237 - +50
200"	443x249	3299 - 4613	-316 - +67

16:9 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
250"	553x311	4132 - 5775	-395 - +83
275"	609x342	4548 - 6355	-434 - +92

Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
		Minimum (Geniş) - Maksimum (Tele)	Dikey Mercek Kaydırma Üstten Alta
48"	103x65	746 - 1053	-77 - +12
50"	108x67	778 - 1098	-80 - +13
60"	130x81	940 - 1324	-96 - +15
80"	172x108	1264 - 1776	-128 - +21
100"	215x135	1588 - 2228	-160 - +26
120"	258x162	1913 - 2680	-192 - +31
150"	323x202	2399 - 3358	-241 - +39
200"	431x269	3209 - 4488	-321 - +51
250"	538x337	4019 - 5618	-401 - +64
280"	603x377	4505 - 6296	-449 - +72

ELPLR04

Mercek kaydırma özelliği desteklenmez.

Birim: cm

4:3 Ekran Boyutu		①	②
50"	102x76	96	-36

4:3 Ekran Boyutu		①	②
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		①	②
46"	102x57	96	-28
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
275"	610x345	605	-172

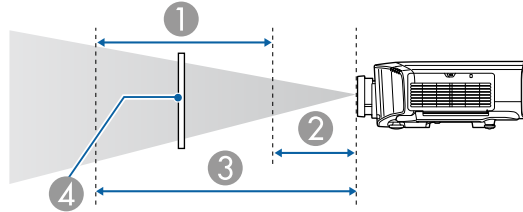
Birim: cm

16:10 Ekran Boyutu		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-33
60"	130x81	124	-40

16:10 Ekran Boyutu		①	②
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
280"	603x377	600	-188

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM09	180	240
ELPLM10	260	340
ELPLS04	180	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	260	340

Kutuplayıcı (ELPPL01) Kurulum Mesafesi



- ① Kutuplayıcının olası kurulum mesafesi
- ② Yansıtma merceğinden kutuplayıcıya en kısa mesafe
- ③ Yansıtma merceğinden kutuplayıcıya en uzun mesafe
- ④ Kutuplayıcı (ELPPL01)

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U

Birimler: mm

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06	120	170

EB-G7200W/EB-G7000W

Birimler: mm

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	200	240
ELPLM10	300	340
ELPLS04	200	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	300	340

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Birimler: mm

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	170	240

Mercek tipi	①	
	②	③
ELPLM10	230	340
ELPLS04	170	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	230	340

Desteklenen Çözünürlükler

Giriş sinyallerinin çözünürlüğü projektörün panel çözünürlüğünden büyükse, görüntü kalitesi düşebilir.

Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W. Sadece Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** olarak **Geniş** seçildiğinde uyumludur.

*2 Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Sadece VESA CVT-RB (Azaltılan Silme) sinyali girildiğinde uyumludur.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Yalnızca Computer bağlantı noktasından gelen giriş sinyalleri için.

Bileşik video

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

DVI-D, HDMI ve HDBaseT bağlantı noktalarından giriş sinyali*1

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900

Sinyal	Yenileme Hızı (Hz)	Çözünürlük (Nokta)
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
QXGA*4	60	2048x1536
WQHD*4	60	2560x1440
WQXGA*4	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*4	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*4	24/50/60	4096x2160

*1 İsteğe bağlı HDBaseT Transmitter kullanılarak bir HDMI bağlantısı yapıldığı zaman.

*2 Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W.

*3 Sadece VESA CVT-RB (Azaltılan Silme) sinyali girildiğinde uyumludur.

*4 Yalnızca EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Yalnızca HDMI girişi için.

Projektörün Genel Özellikleri

Ürün adı	EB-G7905U	EB-G7900U	EB-G7500U	EB-G7400U	EB-G7200W	EB-G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Boyutlar	525 (G) x 164 (Y) x 425 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)								
LCD panel boyutu	0,76" Geniş						0,79"		
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris								
Çözünürlük	2.304.000 piksel WUXGA (1920 (G) x 1200 (Y) nokta) x 3				1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) x 800 (Y) nokta) x 3		786.432 piksel XGA (1024 (G) x 768 (Y) nokta) x 3		
Odak ayarı	Otomatik								
Zoom ayarı*1	Otomatik (1,6 kat)								
Mercek kaydırma*2	Otomatik (Maksimum yaklaşık %67 dikey yön, Maksimum yaklaşık %30 yatay yön)*3						Otomatik (Maksimum yaklaşık %57 dikey yön, Maksimum yaklaşık %30 yatay yön)*4		
Lamba	UHE lamba, 400 W Model No.: ELPLP93								
Lamba çalışma ömrü	Yaklaşık 3.000 saat (Normal, Enerji Tüketimi: Açık) Yaklaşık 4.000 saat (Normal, Enerji Tüketimi: Kapalı) Yaklaşık 2.000 saat (Dikey Mod)			Yaklaşık 4.000 saat (Normal) Yaklaşık 2.000 saat (Dikey Mod)	Yaklaşık 3.000 saat (Normal, Enerji Tüketimi: Açık) Yaklaşık 4.000 saat (Normal, Enerji Tüketimi: Kapalı) Yaklaşık 2.000 saat (Dikey Mod)				
Maks. ses çıkışı	10 W monaural								
Hoparlör	1								
Güç kaynağı	100-240 V AC ±%10 50/60 Hz 6,0-2,6 A			100-240 V AC ±%10 50/60 Hz 5,0-2,2 A	100-240 V AC ±%10 50/60 Hz 6,0-2,6 A	100-240 V AC ±%10 50/60 Hz 5,5-2,4 A	100-240 V AC ±%10 50/60 Hz 6,0-2,6 A		100-240 V AC ±%10 50/60 Hz 5,5-2,4 A

Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal enerji tüketimi: 601 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,2 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Nominal enerji tüketimi: 498 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,2 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Nominal enerji tüketimi: 601 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,2 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Nominal enerji tüketimi: 540 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,2 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Nominal enerji tüketimi: 601 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,2 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W	Nominal enerji tüketimi: 540 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,2 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,22 W
	220 ila 240 V alan	Nominal enerji tüketimi: 572 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W	Nominal enerji tüketimi: 477 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W	Nominal enerji tüketimi: 572 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W	Nominal enerji tüketimi: 515 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W	Nominal enerji tüketimi: 572 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W	Nominal enerji tüketimi: 515 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Açık): 2,3 W Beklemede enerji tüketimi (İletişim Kapalı): 0,30 W
Çalıştırma yüksekliği		0 ila 5000 m irtifa					
Çalıştırma sıcaklığı*5		0 ila +45°C (0 ila 1.500 m irtifa, yoğunlaşma yok) 0 ila +40°C (1.501 ila 3.048 m irtifa, yoğunlaşma yok) 0 ila +35°C (3.049 ila 5.000 m irtifa, yoğunlaşma yok)					
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)					

Ağırlık*1	Yaklaşık 12,9 kg
-----------	------------------

*1 Özellikler, ELPLM08 takılı olduğunda geçerlidir.

*2 ELPLR04, mercek kaydırmayı desteklemez.

*3 ELPLX01 en fazla yaklaşık %17 yukarı doğru yöne ve en fazla yaklaşık %10 yatay yöne sahiptir.

*4 ELPLX01 en fazla yaklaşık %7 yukarı doğru yöne ve en fazla yaklaşık %8 yatay yöne sahiptir.

*5 Çevre sıcaklığı çok yükselirse (0 ila 1500 m, 1501 ila 3048 m ve 3049 ila 5000 m irtifalarında sırasıyla yaklaşık 40°C, 35°C ve 30°C) lamba otomatik olarak kısılır.

Ürün adı			EB- G7905U	EB- G7900U	EB- G7500U	EB- G7400U	EB- G7200W	EB- G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Konnek- törler	Computer Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi								
	Audio1 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)								
	BNC bağlantı noktası	1	5BNC (dişi)								
	Audio2 Bağlantı Noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)								
	DVI-D bağlantı noktası	1	DVI-D 24 pimli Tek bağlantılı HDCP destekli								
	HDMI bağlantı noktası	1	HDMI HDCP*1 desteklenir (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)					HDMI HDCP desteklenir (Ses sadece PCM tarafından desteklenmektedir)			
	Audio3 bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)								
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)								
	Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) siyah								
	HDBaseT bağlantı noktası	1	RJ-45*1					RJ-45			
	LAN Bağlantı Noktası	1	RJ-45								
	Service bağlantı noktası*2	1	USB konnektörü (Tip B)								
	RS-232C Bağlantı Noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)								
Remote bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)									

	USB bağlantı noktası (Yalnızca Kablosuz LAN ünitesi için)*2	1	USB konnektörü (Tip A)
--	--	----------	------------------------

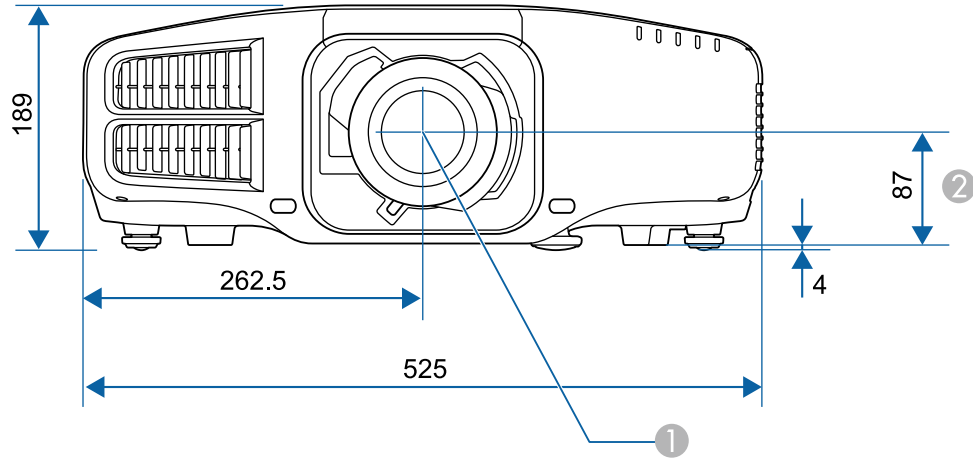
*1 HDCP 2.2 destekler.

*2 USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.

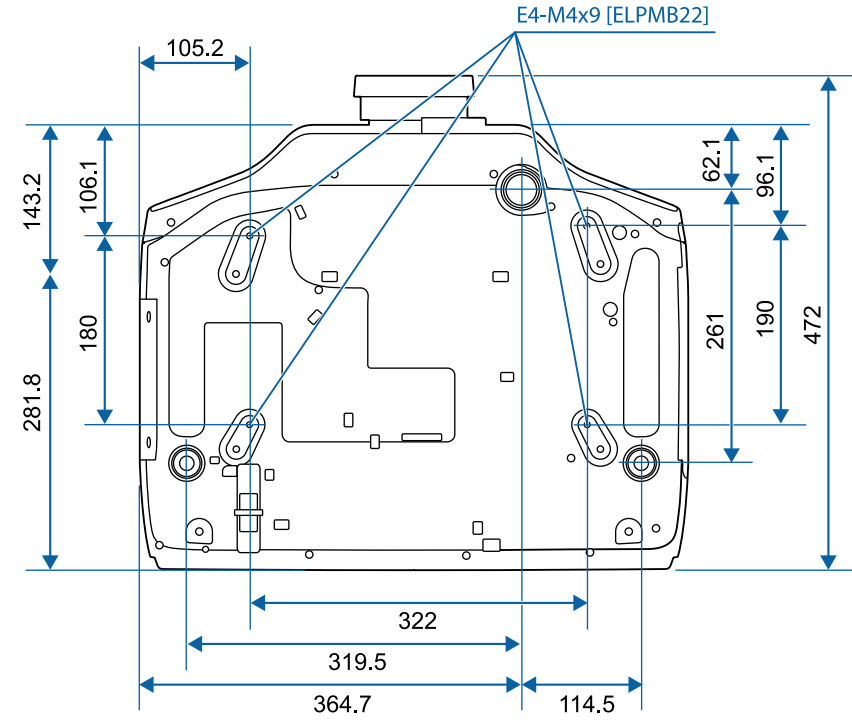
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

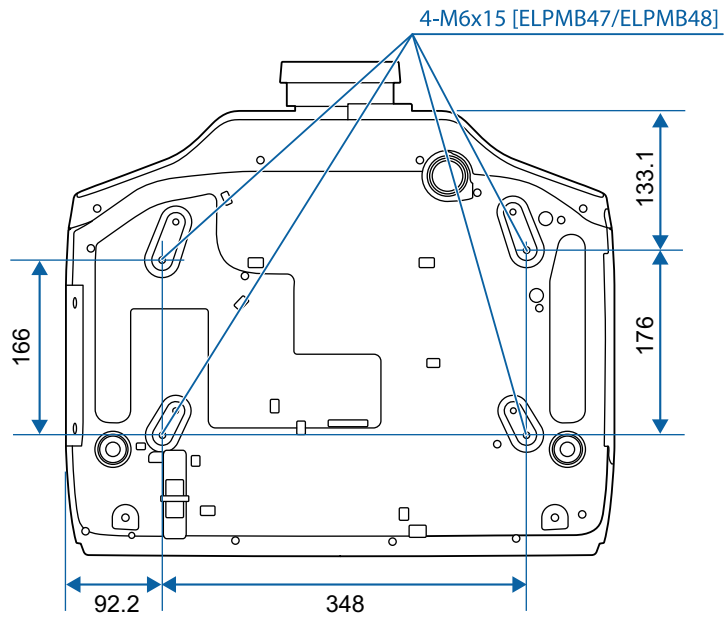
Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvurularını tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapabilir.



- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi





Birimler: mm

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Ağ Geçidi Adresi	Bu, <u>Alt Ağ Maskesi</u> ne uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
Altyapı modu	Cihazların erişim noktaları üzerinden iletişim kurduğu kablosuz LAN bağlantısı yöntemidir.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, AMX Web sitesine bakın. URL: http://www.amx.com/
Bileşen Video	Video sinyali parlaklık bileşenine (Y) ve bir mavi eksi parlaklık (Cb veya Pb) ve kırmızı eksi parlaklık bileşenine (Cr veya Pr) ayıran bir yöntem.
Bileşik video	Video sinyali tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeni olarak birleştiren bir yöntem.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP, Control4 tarafından Control4 kontrol sistemleri için projektörden cihaz bilgilerinin alımı amacıyla geliştirilmiş bir teknolojidir. Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için, Control4 Web sitesine bakın. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol sözcüklerinin baş harflerinin bir araya gelmesi ile oluşan bu kısaltma bir protokol olarak ağa bağlı olan donanıma otomatik bir <u>IP Adresi</u> atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine için kısaltmadır. Görüntü standartlarının ve tıbbi cihazlar için iletişim protokollerinin uluslararası standartını tanımlar.
En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düsey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDBaseT	HDBaseT Alliance tarafından tüketici elektroniği için belirlenen bağlantı standardı. Sıkıştırılmamış HD video, ses ve LAN kablosu ile 100BASE-TX Ethernet bağlantısı gibi çeşitli kontrol sinyali iletir.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'in kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. HDCP2.2, 4K içeriği için bir telif hakkı koruması standardıdır.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemlere işaret eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri düsey çözünürlük (p = <u>İleri giden</u>, i = <u>Geçişli</u>) • Ekran <u>En/Boy Oranı</u> 16:9

İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan, görüntü titremesi miktarı azalır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayar tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağlı parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak kontrast olarak adlandırılır.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağlı konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol ifadesinin kısaltması.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
Tuzak IP Adresi	Bu, SNMP ögesindeki hata bildirimi için kullanılan hedef için IP Adresi dir.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Gösterimler Hakkında

Microsoft® Windows® 2000 işletim sistemi
Microsoft® Windows® XP işletim sistemi
Microsoft® Windows Vista® işletim sistemi
Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıda belirtilen işletim sistemlerinden "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ve "Windows 10" olarak söz edilmiştir. Ayrıca, bunlar Windows genel terimiyle anılabilir ve birden fazla Windows sürümü Windows ifadesi çıkarılarak Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10 gibi belirtilebilir.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x


Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" ve "OS X 10.11.x" olarak anılmıştır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "OS X" kullanılmıştır.

Ticari Markalar ve Telif Hakları

EPSON, tescilli bir ticari marka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ve logoları ise Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markaları ya da ticari markalarıdır.

Mac, Mac OS ve OS X, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

WPA™ ve WPA2™, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Crestron ve Crestron RoomView, Crestron Electronics, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'in tescilli ticari markasıdır.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan








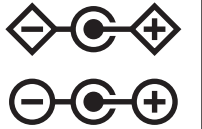
Telephone: 81-266-52-3131


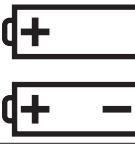






Importer: SEIKO EUROPE B.V.









Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
①		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
②		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
③		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
④		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
⑤		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretili öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
⑦		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
⑧		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
⑨		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
⑩		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
⑪		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
⑫		IEC60417 No. 5017	Toprak No.11 sembolünün açıkça gerekmediği durumlarda bir topraklama ucunu tanımlamak için.
⑬		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⑭		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
⑮		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
⑯		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.

No.	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
17		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
18		---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
19		---	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
20		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
21		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
22		---	Aydınlatmaya yönelik LED yanarken merceğe asla bakmayın.
23		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
24		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.

A	
A/V Ayarları	147
A/V Mute	17
A/V Sessiz	17, 118
Açma Koruması	129
Ağ bilgisi	150
Ağ Geçidi Adresi	153, 155
Ağ menüsü	149
Ağ Yapılandırması	150
Alt Ağ Maskesi	153, 155
AMX Device Discovery	156
Ana ekran	57
Arka	145
Arka ayaklar	16
Artı	120
Aşırı ısınma	171
Audio Out bağlantı noktası	15
Audio1 bağlantı noktası	15
Audio2 bağlantı noktası	15
Audio3 bağlantı noktası	15
Ayarlanabilir ön ayak	16
Ayarlar menüsü	142
B	
Başlangıç Ekranı	145
Bekleme Modu	147
Belge Kamerası	220
Beyaz Ayarı	140
Bildirim e-posta adresi 1/2/3	155
Bilgiler menüsü	157
Bilgisayar bağlantı noktası	15
Bip Sesi	146
BNC bağlantı noktası	15
BNC Senk. Sınırı	146
C	
Control4 SDDP	157
Crestron RoomView	156, 215
Ç	
Çalıştırma sıcaklığı	246
Çıkış Numarası	155
Çoklu Yansıtma	87, 148
Çoklu yansıtma işlevi	102
Çözünürlük	141, 157
D	
Depolama sıcaklığı	246
Desteklenen monitör ekranları	243
DHCP	153, 155
DICOM SIM	87
Dil	149
Dinamik	87
Direkt güç açma	146
Dondur	119
Durum	158
Durum göstergeleri	13
DVI-D bağlantı noktası	15
E	
EasyMP Monitor	207
Ekran	145
Ekran Arkaplanı	145
Ekran boyutu	117, 222
Ekran bölme ayarı	116

Ekran Değiştir	117
En Boy Oranı	89, 141
Epson Web Control	207
Erişim Noktası Ara	154
Esc	17
ESC/VP21	213
Extron XTP	148
E-Zoom	120

F	
Filtre Göstergesi	169
Filtre göstergesi	169
Focus	36

G	
Geometrik Düzeltme	143
Giriş Sinyali	157
Görüntü menüsü	139
Göstergeler	169
Güç girişi	14
Güç göstergesi	169

H	
H. Filt.Tmzl.Uyr.	145
Hafıza	143
Hafızayı Sıfırla	158
Hava çıkış fanı	13
Hava filtresi değiştirme süresi	200
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	194
Hava filtresinin değiştirilmesi	200
HDBaseT	148
HDBaseT bağlantı noktası	15

HDBaseT Sinyal Kalitesi	158	Lamba kapağı	14	Parlaklık Düzeyi	148
HDMI bağlantı noktası	15	Lambanın değiştirilmesi	197	Perde ayarları	29
I		M		Pillerin değiştirilmesi	21
IP Adresi	153, 155	Menü	17	PJBağlantı Parolası	151
İ		Mercek Çalışma Kilidi	132	PJLink	215
İsteğe bağlı aksesuarlar	220	Mercek Değiştirme Kapağı	25	Posta Bildirimi	155, 212
İşletim	146	Mercek kaydırma	32	Postanın okunması	212
İzleme	141	Mesafe	222	Program Ayarları	149
K		Mesaj	145	Projector	56, 58
Kablolu LAN menüsü	154	Message Broadcasting	157, 207	Projeksiyon merceği	25
Kablosuz LAN menüsü	152	Monitör çıkış bağlantı noktası	15	Projektör Adı	151
Karanlık Düzeyi	149	Monitör ekranları	243	Projektör anah.söz.	152
Kaynak	116, 157	N		Projektör ID'si	40
Kaynak Arama	59	Netlik	140	Projektör yüzeyinin temizlenmesi	194
Kenar Birleştirme	102, 148	O		Q	
Kontrast	139	Olay kimliği	158	Quick Corner	143
Konum	142	Otomatik Ayarlar	142	Quick Wireless Connection USB Key	53
Köşe Düzeltme	76	Otomatik İris	88, 140	R	
Kull. Logosu Koruma	129	Ö		Renk Ayarı	140
Kullanıcı Düğmesi	143	Ölçek	142, 148	Renk ayarı	140
Kullanıcı Logosu	121	Ön	145	Renk Doygunluğu	140
Kumanda paneli	16	Öncelikli giriş	156	Renk Düzeltme	145, 148
Kurulum ayarları	27	Özellikler	245	Renk Eşleme	148
Kurulum gereksinimleri	27	P		Renk Modu	87, 139, 148
L		Panel Renk Düzeltme	145	Renk Tonu	140
Lamba çalışma süresini sıfırlama	158, 200	Parça adları ve işlevleri	13	RGBCMY	148
Lamba değiştirme süresi	197	Parlaklık	139	RoomView	216
Lamba göstergesi	169			RS-232C bağlantı noktası	15
				S	
				Sarf malzemeleri	221

Senkronizasyon	141	Uzaktan kumanda	18
Senkronizasyon bilgileri	157	Uzaktan kumanda bağlantı noktası	15
Seri Numarası	158	Uzaktan kumanda düğme kilidi	132
Ses Düzeyi	143	Uzaktan kumanda kimliği	40
Sıcaklık göstergesi	169	Uzatılmış menüsü	144
Sıfırlama menüsü	158		
Sinema	87	Ü	
Sinyal menüsü	141	Üzerine Tara	142
SMTP Sunucusu	155		
SNMP	213	W	
Source Search	17	Web Kontrol Parolası	152
Split Screen	143	Web tarayıcı	207
sRGB	87		
Sunum	87	Y	
		Y/D Ekr. Yerl.	143
Ş		Yansıtma	145
Şifre koruması	129	Yapılandırma menüsü	136
		Yardım işlevi	167
T		Yazılım klavyesi	150
Takvim	125	Yenileme Hızı	157
Tam Kilit	131	Yön	145
Tarih & Saat	147	Yüksek İrtifa Modu	146
Tavan	145		
Tavana montaj tutturma noktaları	16		
Temel menüsü	151		
Temizleme	194		
Test deseni	31, 143		
Toplu kurulum işlevi	159		
Tuzak IP Adresi 1/2	156		
Tümünü Sıfırla	158		
U			
Uzak alıcı	13		