

Посібнику користувача

Multimedia Projector



EB-G7905U	EB-G7000W
EB-G7900U	EB-G7805
EB-G7500U	EB-G7800
EB-G7400U	EB-G7100
EB-G7200W	

Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику





• Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Щоб не допустити отримання травм і пошкодження майна, вивчіть значення попереджувальних символів і обов'язково звертайте на них увагу.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

• Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" стор.267
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Перед користуванням проектора обов'язково ознайомтесь на наступними інструкціями.

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

Вказівки щодо техніки безпеки при встановленні

У разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.235](#)



Попередження

- Заборонено використовувати та встановлювати проектор там, де він може зазнати впливу води або дощу, підвищеної вологості, наприклад на вулиці, у ванній кімнаті або душовій тощо. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.
- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо монтажні роботи виконуються неправильно, проектор може впасти. Це може призвести до пошкодження або нещасного випадку. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо для запобігання випадінню гвинтів використати клейкі речовини у точки для кріплення на стелі, або нанести на проектор змазку чи мастила, корпус проектора може тріснути та впасти зі стелі. Це може спричинити нещасний випадок або травмування будь-кого, хто опиниться під встановленим на стелю пристроєм.
Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не використовуйте для запобігання випадіння гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте отвір отвір повітрозабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного ввімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.
- Не зв'язуйте шнур живлення або інші кабелі підключення між собою. Це може спричинити пожежу.
- Користуйтеся лише джерелом живлення з указаною напругою. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Попередження

- Обережно поведіться зі шнуром живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
 - Не підключайте багато шнурів живлення до однієї розетки електромережі.
 - Не вмикайте шнур живлення, якщо на ньому знаходяться сторонні речовини, наприклад, пил.
 - Переконайтеся, що шнур живлення повністю вставлений у розетку.
 - Заборонено вставляти в розетку та витягувати шнур живлення мокрими руками.
 - Забороняється тягнути за шнур, витягуючи його з розетки. Переконайтеся, що тримаєтеся за виделку шнура живлення.
- Заборонено використовувати пошкоджений шнур живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до пожежі або ураження електричним струмом. Зверніть увагу на наступні вказівки при користуванні шнуром живлення.
 - Заборонено змінювати шнур живлення.
 - Заборонено розташовувати на шнурі живлення важкі предмети.
 - Заборонено згинати, перекручувати та тягнути за шнур з надмірною силою.
 - Заборонено розташовувати шнур живлення поруч з нагрівальним пристроєм.



Обережно

Забороняється ставити проектор на нестійкій поверхні, наприклад на нестійкий стіл або нахилenu поверхню. Під час вертикальної проекції встановлюйте проектор відповідним чином, щоб уникнути його падіння. В іншому випадку можливі травми.

Попередження

- Не встановлюйте проектор у місцях, де він може зазнавати дії вібрації або ударів.
- Не встановлюйте проектор поруч із високовольтними лініями або джерелом магнітного поля. Це може призвести до порушення роботи проектора.
- Забороняється користуватися і зберігати проектор у місцях, де може зазнати дії надмірно високої або низької температури. Тому варто уникати різких перепадів температури.

Переконайтеся, що використовуєте та зберігаєте проектор в місцях, з таким діапазоном робочої температури та температури зберігання.

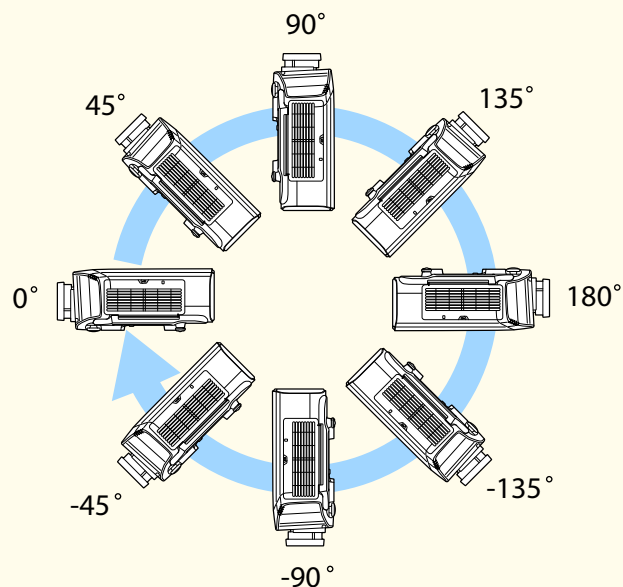
 - Діапазон робочих температур
 - 0 – +45 °C (Висота від 0 до 1 500 м над рівнем моря, без конденсації)
 - 0 – +40 °C (Висота від 1 501 до 3 048 м над рівнем моря, без конденсації)
 - 0 – +35 °C (Висота від 3 049 до 5 000 м над рівнем моря, без конденсації)
 - Діапазон температури зберігання: від -10 до +60 °C (без утворення конденсату)
- Якщо проектор використовується на висоті 1 500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть **Висотний режим** (встановіть значення **Увімкн.**).
☛ Додаткові - Операція - Висотний режим [стор.155](#)

Попередження

- Нахилиючи проектор під час проєкції, його кут нахилу не повинен перебільшувати вказаний. Це може призвести до перебоїв у роботі або нещасних випадків.

Кут нахилу

Вертикально: під довільним кутом у повному діапазоні 360 градусів.



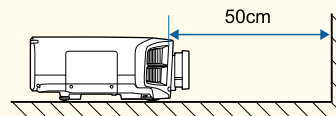
Горизонтально: у діапазоні збільшення та зменшення задньої опори (близько $\pm 1,3$ градуса). Опору можна приєднувати та від'єднувати. Зверніть увагу, що опора від'єднується, якщо витягти її більше, ніж на 10 мм.

- При завершенні встановлення, задайте параметр **Напрям**. Якщо не задано, проектор не охолоджується правильно, і лампи можуть зіпсуватися.
☛ "Налаштування напрямку" [стор.30](#)
- Використання проектора під неправильним кутом або неправильне налаштування параметрів у меню Конфігурація може призвести до виникнення перебоїв у роботі та зменшення експлуатаційного ресурсу оптичних деталей.

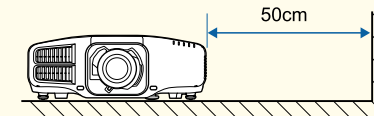
Попередження

- Переконайтеся, що між стіною, випускним отвором для повітря та отвором повітрязабірника є зазор, як показано на малюнку нижче.

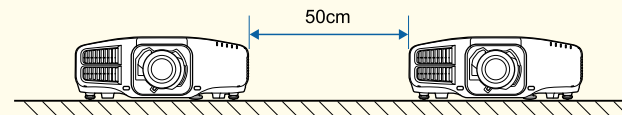
Випускний отвір для повітря



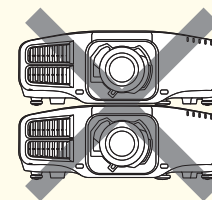
Отвір повітрязабірника



- У разі встановлення кількох проекторів відстань між ними має становити не менше 50 см. Також переконайтеся, що тепло з випускний отвір для повітря не потрапляє до отвіру повітрязабірника.



- Не ставте проектор безпосередньо на інший проектор.



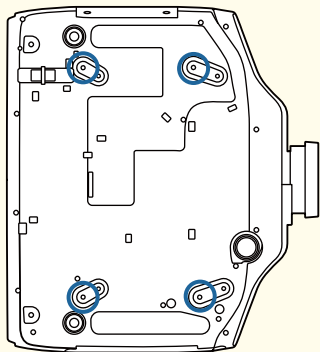
- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Регулюючи висоту зображення за допомогою регулятора вертикального зсуву об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.

Примітки щодо встановлення в книжковому режимі

Для встановлення в книжковому режимі потрібний спеціальний кронштейн. Зверніться до спеціаліста і підготуйте кронштейн.

Попередження

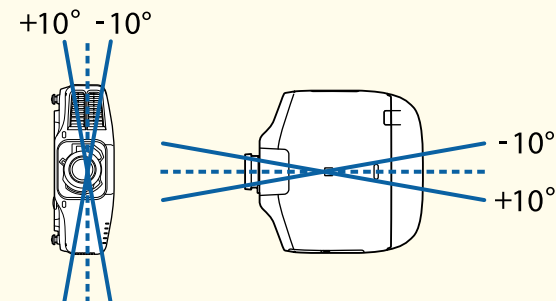
- Кронштейн не повинен падати.
- Використовуйте наявні в продажу гвинти М6 (до глибини 12 мм), щоб закріпити точки кріплення проектора до стелі та кронштейн у чотирьох місцях (немає потреби знімати опори проектора).



Попередження

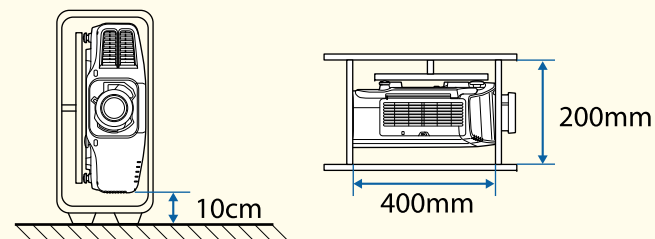
- Переконайтеся, що проектор встановлено отвір повітрязабірника вниз. Якщо встановити проектор отвір повітрязабірника вгору, він буде охолоджуватись неправильно, що може призвести до несправності.

Кут нахилу



Використання проектора при кутах, що не показані на ілюстраціях вище, може його пошкодити або стати причиною нещасного випадку.

- Переконайтеся, що проектор встановлено отвір повітрязабірника вниз, зберігаючи зазор не менший, ніж показано на наступному малюнку. Переконайтеся, що залишається проміжок у 400 x 200 мм для основи, і отвір повітрязабірника не заблокований.



- При завершенні встановлення, задайте параметр **Напрям**. Якщо не задано, проектор не охолоджується правильно, і лампи можуть зіпсуватися.

🔧 "Налаштування напрямку" [стор.30](#)

- Не застосовуйте для стандартного встановлення лампи, які використовувалися 2 000 годин або більше. Це може призвести до несправності проектора чи псування ламп.

Вказівки щодо техніки безпеки при використанні

Попередження

- Не закривайте отвір повітрозабірника та випускний отвір для повітря. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не дивіться в об'єktiv під час проєціювання.
- Під час проєкції не блокуйте світло, яке виходить з проектора кришкою об'єктива (знімається), книгою тощо.

Якщо заблокувати світло з проектора, місце, на яке направлено промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опік або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єktiv і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора за допомогою функції Вимкнення A/V вимкніть проектор.

- Як джерело світла в проекторі використовується ртутна лампа з високим внутрішнім тиском. Якщо лампу піддавати впливу вібрації, ударам або використовувати занадто довго, вона може розбитися або не ввімкнутися. Якщо лампа розіб'ється, газу можуть випаруватися, а невеличкі шматки скла розлетітися та спричинити травми. Обов'язково дотримуйтеся наведених нижче інструкцій.

- Не розбирайте та не ушкоджуйте лампу, а також не піддавайте її будь-якому впливу.
- Не наближайте обличчя до працюючого проектора.
- Будьте особливо уважні у випадку установки проектора на стелі: при зніманні кришки лампи можливе падіння маленьких шматочків скла.

Якщо ви чистите проектор або самостійно замінюєте лампу, пильнуйте, щоб ці шматочки не потрапили вам у очі або до рота.

Якщо лампа розбилася, потрібно негайно провітрити приміщення та звернутися до лікаря, якщо шматочки скла потрапили вам у дихальні шляхи, у очі чи до рота. Крім того, ознайомтеся з місцевими правилами утилізації таких відходів і не викидайте їх разом із побутовим сміттям.

Обережно

Забороняється ставити поблизу випускний отвір для повітря для повітря предмети, що можуть деформуватися або пошкодитися іншим способом в результаті дії тепла, а також не тримайте руки й обличчя біля отвору під час роботи проектора.

Попередження

- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Знімайте об'єktiv лише за необхідності. Якщо пил чи бруд потраплять усередину проектора, це може призвести до несправності та погіршити якість проєкції.
- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проєкції погіршиться.
- Зберігайте проектор з установленим об'єktivом. Якщо проектор зберігається без об'єктива, усередину можуть потрапити пил і бруд, що може призвести до несправності або погіршити якість проєкції.
- Під час зберігання обов'язково вийміть батарейки з пульта дистанційного керування. Якщо у пульті дистанційного керування надовго лишаться батарейки, вони можуть протекти.

Примітки про транспортування

У середині проектора міститься багато скляних деталей і точних компонентів. Щоб запобігти пошкодженню проектора під час його перевезення, дотримуйтеся таких вказівок.




Обережно

Забороняється переносити проектор одній особі. Розпакування та перенесення проектора повинні здійснювати дві особи.

Попередження

- Перенесення на невелику відстань
 - Вимкніть живлення проектора й від'єднайте всі кабелі.
 - Прикрийте об'єктив кришкою.
- Транспортування

Перевіривши пункти в розділі «Перенесення на невелику відстань», підготуйте наступне, а потім запакуйте проектор.

 - Зніміть об'єктив, якщо встановлено додатковий об'єктив.
 - Якщо в проекторі немає об'єктива, приєднайте кришку, що була на оправі об'єктива на момент придбання проектора.
 - Приєднайте об'єктив, якщо в проекторі передбачено вбудований об'єктив. Після покупки приєднайте захисну прокладку, яка прилягає до об'єктива.
 - Змістіть об'єктив у вихідне положення.
 "Регулювання положення проектного зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)
 - Надійно загорніть проектор у пакувальний матеріал, щоб захистити його від ударів, і покладіть у коробку з твердого картону. Обов'язково повідомте перевізника про те, що у коробці знаходиться надточне обладнання.

Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику 2

Вступ

Найменування та функції компонентів 15

Передня і верхня панелі	15
Задня панель	16
Інтерфейс	17
Основа	18
Панель керування	19
Пульт дистанційного керування	20
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	24
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	26
Підключення кабелю до пульта ДК	26

Підготовка проектора

Установка проектора 28

Зняття та встановлення об'єктива проектора	28
Установлення	28
Калібрування об'єктива	29
Зняття	30
Налаштування встановлення	30
Налаштування напрямку	30
Зміна напрямку зображення (режим проєціювання)	31
Проеціювання в книжковому режимі	32
Параметри екрана	33
Регулювання положення зображення в області проєціювання	33
Відображення тестового шаблону	34
Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)	35
Регулювання розміру зображення	38
Коригування фокусу	39
Корекція спотворення (Деформація зображення)	40

Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива	41
Регулювання висоти проєційованого зображення (для стандартного встановлення)	43
Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)	43
Параметри ідентифікації	44
Здайте ідентифікатор проектора	44
Перевірка ідентифікатора проектора	45
Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування	45
Налаштування часу	45
Інші налаштування	47
Налаштування, пов'язані з основними операціями	47
Налаштування, пов'язані з дисплеєм	48

Підключення обладнання 50

Підключення комп'ютера	50
Підключення джерел зображення	52
Підключення зовнішнього обладнання	53
Підключення кабелю LAN	54
Підключення передавача HDBaseT Transmitter	55
Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі	57
Використання модуля Quick Wireless Connection USB Key	58
Приєднання кришки відсіку для кабелів	59
Установлення	59

Основні функції

Увімкнення проектора 61

Головний екран	62
----------------	----

Вимкнення проектора 64

Проеціювання зображень 65

Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	65
Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування	66
Регулювання гучності	66

Настройка зображень під час проєціювання 68

Корекція спотворення в проєційованому зображенні	68
Функція "Г/В трап.спотв."	69
Quick Corner	71
Крива поверхня	72
Стіна з кутом	83
Корекція точки	93
Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)	95
Параметри Автодіафрагма	96
Зміна значення параметра проєктованого зображення	96
Методи зміни	97
Настройка зображення	100
Регулювання параметрів Відтінок, Насичення та Яскравість	100
Регулювання параметра Гама	101
Кадрова інтерпол.	104
Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)	105
Збільшення 4000 (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)	105
Режими кориг.зобра.	106
Зменшення завад	107
Зменш. завад MPEG	107
Super-resolution	108
Підкресл. деталей	108
Проєціювання 3D-зображень	109

Корисні функції

Функція кількох проєкцій 111

Підготування	111
Перехід краю	111
Регулювання країв зображень (перехід краю)	112
Корекція яскравості (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	114
Тонке налаштування балансу кольору	116
Мозаїка	121
Відображення збільшеного зображення	122

Функції проєктора 125

Однчасне проєціювання двох зображень (Split Screen)	125
Джерела сигналу для проєктування в режимі Split Screen	125
Порядок роботи	126
Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen	128
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)	129
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	130
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	130
Збереження логотипа користувача	131

Функція пам'яті 133

Збереження/завантаження/стирання/скидання пам'яті	133
---	-----

Функція розкладу 135

Збереження розкладу	135
Встановлення розкладу	135
Перевірка розкладу	136
Редагування розкладу	137

Функції безпеки 139

Керування користувачами (Захисний пароль)	139
Типи параметрів Захисний пароль	139
Встановлення параметра Захисний пароль	139
Введення пароля	140
Обмеження роботи	141
Блок-ня керування	141
Блок. об'єктива	142
Блокування кнопок пульта дистанційного керування	142
Замок для захисту від крадіжки	143
Монтаж пружинного фіксатора	143

Меню Конфігурація

Використання меню "Конфігурація" 146

Список функцій 147

Список пунктів меню конфігурації	147
----------------------------------	-----

Меню Мережа	148
Меню "Зображення"	149
Меню "Сигнал"	152
Меню "Параметри"	153
Меню "Додаткові"	155
Меню "Мережа"	161
Примітки щодо користування меню Мережа	161
Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою	162
Меню "Простий"	163
Меню "Бездротова мережа"	163
Меню "Дротова LAN"	166
Сповіщення меню	167
Меню Інші	168
Меню "Скинути"	169
Меню "Інформація" (тільки для перегляду)	169
Меню "Скинути"	171
Пакетне налаштування	172
Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача	172
Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач	172
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	175
Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля	176
Збереження налаштувань на комп'ютер	176
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах	178
У разі помилки налаштування	179

Вирішення проблем

Використання довідки	181
Значення індикаторів	183
Зчитування інформації про статус	189
Пояснення до відображуваного вмісту	190
Вирішення проблем	196
Проблеми з зображенням	197

Немає зображення	197
Рухомі зображення не відображаються	197
Проекція припиняється автоматично	198
Відображається повідомлення Не підтримується	198
Відображається повідомлення Немає сигналу	198
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	199
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	199
Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне	200
Неправильно відтворено кольори зображення	201
Зображення виглядають темними	202
Проблеми, що виникають на початку проекції	202
Проектор не вмикається	202
Інші проблеми	203
Звуку не чути або він ледь чутний	203
Пульт дистанційного керування не працює	204
На зовнішньому моніторі немає зображення	205
Як змінити мову повідомлень і меню	205
Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором	206
Відображається повідомлення Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу.	206

Значення параметра Event ID 207

Технічне обслуговування

Очищення	209
Очищення поверхні проектора	209
Чищення об'єктива	209
Очищення повітряного фільтра	209
Очищення повітряного фільтра	210
Заміна витратних матеріалів	212
Заміна лампи	212
Інтервал заміни лампи	212
Заміна лампи	212
Скидання параметра Час роб. лампи	215
Заміна повітряного фільтра	215

Інтервал заміни повітряного фільтра	215
Спосіб заміни повітряного фільтра	215

Налаштування зображення 217

Вирівнювання панелі	217
Однорідний колір	218

Додатки

Контроль і керування проектором 222

Про програму EasyMP Monitor	222
Про Message Broadcasting	222
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)	222
Відображення екрану Epson Керування Web	222
Екран Basic Control	223
Екран OSD Control Pad	224
Екран Lens Control	224
Екран Status Information	226
Використання функції "Повід.про пошту" для повідомлення про проблеми	227
Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку	227
Керування за допомогою протоколу SNMP	228
Команди ESC/VP21	228
Список команд	228
Розташування кабелів	229
Загальні відомості про PLink	230
Загальні відомості про Crestron RoomView®	230
Управління проектором за допомогою комп'ютера	231

Додаткове приладдя і витратні матеріали 235

Додаткове приладдя	235
Витратні матеріали	236

Розмір екрана і відстань проєкції 237

Відстань проєкції (для моделі EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W)	237
ELPLM08	237
ELPLX01	238

ELPLU03	238
ELPLU04/ELPLU02	239
ELPLW05	240
ELPLW06/ELPLW04	240
ELPLM09/ELPLS04	241
ELPLM10/ELPLM06	242
ELPLM11/ELPLM07	243
ELPLL08/ELPLL07	244
ELPLR04	245
Відстань проєкції (для моделі EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)	247
ELPLM08	247
ELPLX01	248
ELPLU03	248
ELPLU04/ELPLU02	249
ELPLW05	250
ELPLW06/ELPLW04	250
ELPLM09/ELPLS04	251
ELPLM10/ELPLM06	252
ELPLM11/ELPLM07	253
ELPLL08/ELPLL07	254
ELPLR04	255
Поляризатор (ELPPL01) Відстань встановлення	256
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U	256
EB-G7200W/EB-G7000W	256
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100	256

Підтримувані дисплеї монітора 258

Підтримувані значення роздільної здатності	258
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	258
Компонент відеосиг.	258
Композитний відеосигнал	258
Вхідні сигнали з вхідного порту DVI-D, HDMI та HDBaseT*1	259

Технічні характеристики 260

Загальні технічні характеристики проектора	260
--	-----

Зовнішній вигляд	265
Глосарій	267
Загальні попередження	269
Позначення	269
Товарні знаки і авторські права	270
Перелік попереджувальних символів відповідно до IEC60950-1 A2	271
Показчик	273

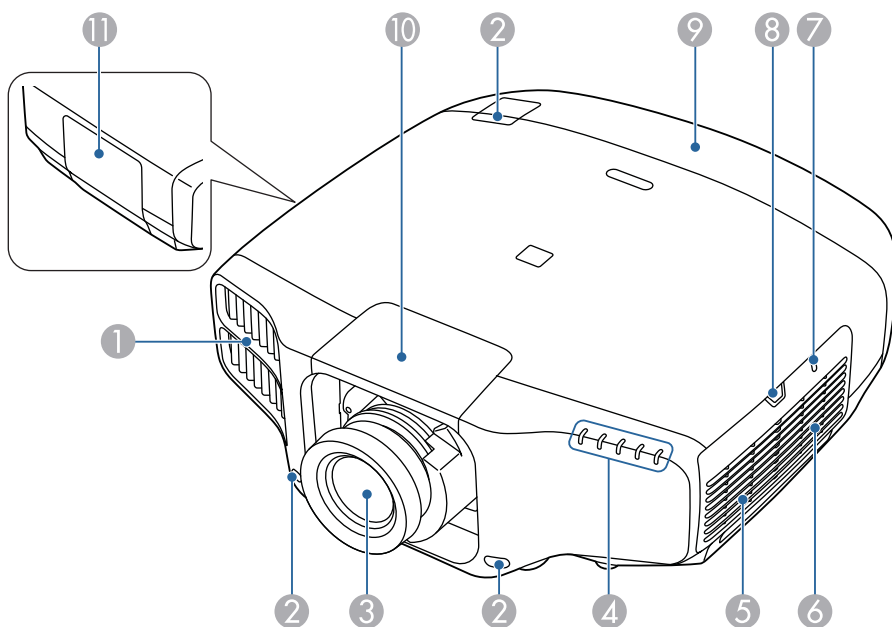


Вступ


У цій главі пояснюються назви для кожного компонента.

У цьому посібнику наведено схеми для моделі EB-G7900U (з об'єктивом ELPLM08).

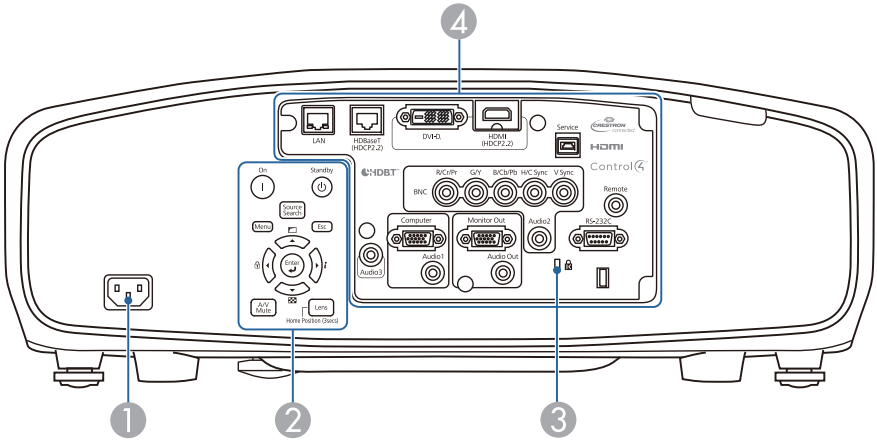
Передня і верхня панелі



Найменування	Функція
① Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div> <p>⚠ Попередження</p> <p>Не заглядайте у вентиляційні отвори. Якщо лампа розіб'ється, гази можуть випаруватися, а шматочки скла розлетіться та спричинити травми. Зверніться до лікаря, якщо шматочки скла потрапили вам у дихальні шляхи, в очі чи до рота.</p> </div> <div> <p>⚠ Обережно</p> <p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</p> </div>
② Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
③ Об'єktiv проектора	<p>Виводить зображення на екран.</p> <div> <p>⚠ Обережно</p> <p>При зсуві об'єктива не кладіть руки біля об'єктива. Ваші пальці можуть потрапити в проміжок між об'єктивом і проектором і травмуватися.</p> </div>

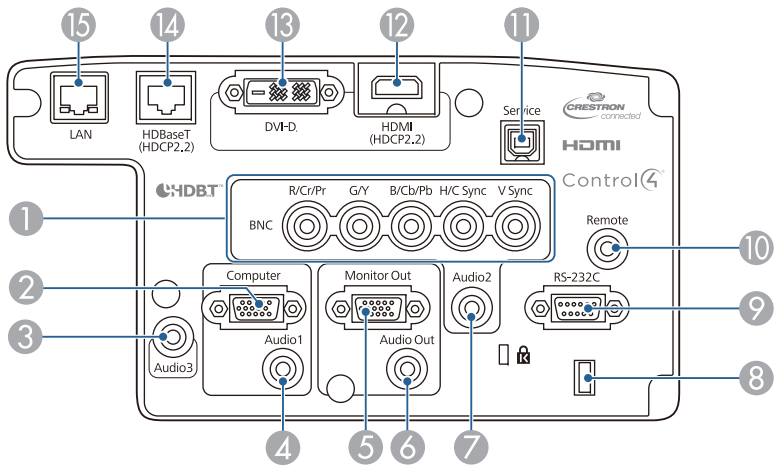
Найменування	Функція
4 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора. ☛ "Значення індикаторів" стор.183
5 Гучномовець	Виводить звук.
6 Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.209
7 Індикатор бездротової мережі	Указує стан доступу до додаткової бездротової локальної мережі. ☛ "Додаткове приладдя" стор.235
8 Ручка кришки повітряного фільтра	Слугує для відкривання кришки повітряного фільтра. ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.215
9 Кришка відсіку для кабелів	Кришка для відсіку з'єднувальних кабелів на задній контактній поверхні. ☛ "Приєднання кришки відсіку для кабелів" стор.59
10 Змінна кришка об'єктива	Зніміть, приєднуючи або знімаючи об'єktiv. ☛ "Зняття та встановлення об'єктива проектора" стор.28 <div> Обережно Переміщаючи проектор, не тримайтеся за змінну кришку об'єктива. Якщо зняти змінну кришку об'єктива, проектор може впасти і спричинити травмування.</div>
11 Кришка лампового відсіку	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.212

Задня панель



Найменування	Функція
1 Гніздо живлення	Для підключення до проектора шнура живлення.
2 Панель керування	☛ "Панель керування" стор.19
3 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ "Замок для захисту від крадіжки" стор.143
4 Інтерфейс	☛ "Інтерфейс" стор.17

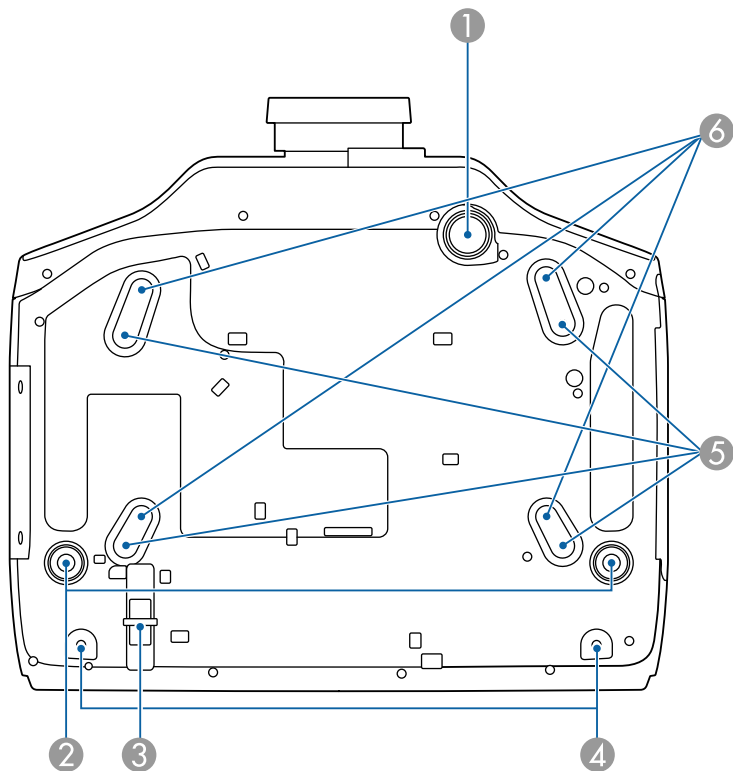
Інтерфейс



Найменування	Функція
1 Порт BNC	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
2 Порт Computer	Для аналогових RGB-сигналів, що надходять із комп'ютера, і роздільних відеосигналів, що надходять з інших джерел відеосигналу.
3 Порт Audio3	Постачання аудіосигналу з обладнання, під'єднаного до порту HDMI або порту DVI-D.
4 Порт Audio1	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer.
5 Порт Monitor Out	Передає на зовнішній монітор аналоговий сигнал з комп'ютера, підключеного до порту Computer або порту BNC. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
6 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній динамік.

Найменування	Функція
7 Порт Audio2	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту BNC.
8 Тримач кабелю	Застосуйте стандартну стрічку, щоб зафіксувати кабелі.
9 Порт RS-232C	Якщо керування проектором здійснюватиметься за допомогою комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід. ☛ "Команди ESC/VP21" стор.228
10 Порт Remote	Підключення додаткового кабельного комплекту для дистанційного керування, а також приймання сигналів із пульта дистанційного керування. У разі підключення кабелю дистанційного керування до порту Remote дистанційний приймач на проекторі перестав працювати. ☛ "Додаткове приладдя" стор.235
11 Порт Service	Цей порт використовується технічним персоналом для керування проектором. За нормальних умов його не слід використовувати.
12 Порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів.
13 Порт DVI-D	Передає сигнали DVI-D з комп'ютера.
14 Порт HDBaseT	Підключення кабелю LAN до додаткового HDBaseT Transmitter. ☛ "Підключення передавача HDBaseT Transmitter" стор.55 ☛ "Додаткове приладдя" стор.235
15 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю.

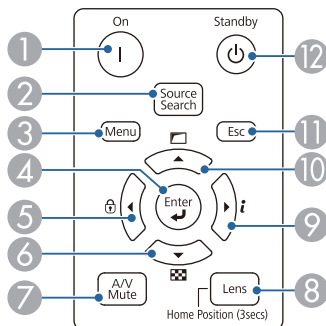
Основа



Найменування	Функція
1 Передня регульована опора	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання висоти проєційованого зображення (для стандартного встановлення)" стор.43

Найменування	Функція
2 Задні опори	Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути. ☛ "Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)" стор.43
3 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. ☛ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.143
4 Отвори гвинтів для закріплення кришки кабелів	Отвори гвинтів для закріплення кришки кабелів. ☛ "Приєднання кришки відсіку для кабелів" стор.59
5 Точки для кріплення на стелі (для ELPMB47/ELPMB48, чотири точки)	Місце кріплення додаткового кронштейну для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. ☛ "Установка проектора" стор.28
6 Точки для кріплення на стелі (для ELPMB22, чотири точки)	☛ "Додаткове приладдя" стор.235

Панель керування

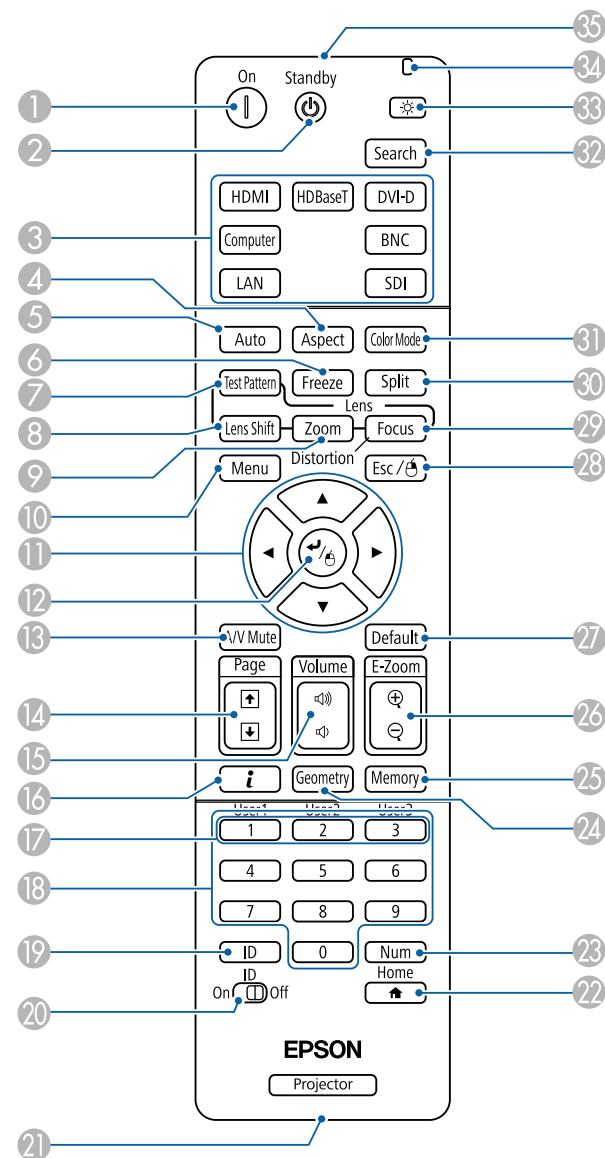


Найменування	Функція
1 Кнопка [1]	Увімкнення проектора.
2 Кнопка [Source Search]	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.65
3 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.146
4 Кнопка [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer або порт BNC можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.

Найменування	Функція
5 Кнопки [⏪]/[⏩]	<ul style="list-style-type: none"> Відображення екрана Блок-ня керування, за допомогою якого можна налаштувати параметри блокування кнопок панелі керування. ☛ "Обмеження роботи" стор.141 Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.146 ☛ "Використання довідки" стор.181
6 Кнопки [▼]/[⏏]	<ul style="list-style-type: none"> Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" стор.34 Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.146 ☛ "Використання довідки" стор.181
7 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.129
8 Кнопка [Lens]	Під час кожного натискання кнопки з'являється екран регулювання для зсуву об'єктива, масштабування, фокуса та спотворення. Якщо натиснути та утримувати понад три секунди, положення об'єктива переміститься у вихідне.

Найменування	Функція
9 Кнопки [►]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> Відображення меню Інформація в меню Конфігурація. "Меню "Інформація" (тільки для перегляду)" стор.169 Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. "Використання меню "Конфігурація"" стор.146 "Використання довідки" стор.181
10 Кнопки [▲]/[□]	<ul style="list-style-type: none"> Регулювання екрана за допомогою параметрів у розділі Геометр. корекція в меню Конфігурація. Параметри — Геометр. корекція стор.153 Під час відображення меню Конфігурація або вікна «Довідка» ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. "Використання меню "Конфігурація"" стор.146 "Використання довідки" стор.181
11 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. "Використання меню "Конфігурація"" стор.146
12 Кнопка [⏻]	Вимкнення проектора.

Пульт дистанційного керування









Найменування	Функція
1 Кнопка [1]	Увімкнення проектора.
2 Кнопка [P]	Вимкнення проектора.
3 Кнопки змінення вводу	Перехід до зображень, що отримуються від одного з вхідних портів. ☛ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.66 Кнопка [SDI] недоступна для цього проектора.
4 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проектованого зображення" стор.96
5 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer або порт BNC можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.130
7 Кнопка [Test Pattern]	Відображення тестового шаблону. ☛ "Відображення тестового шаблону" стор.34
8 Кнопка [Lens Shift]	За допомогою цієї кнопки регулюється зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проектованого зображення (зсув об'єктива)" стор.35 Якщо натиснути та утримувати понад три секунди, положення об'єктива переміститься у вихідне.
9 Кнопка [Zoom]	За допомогою цієї кнопки регулюється масштаб. ☛ "Регулювання розміру зображення" стор.38
10 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.146

Найменування	Функція
11 Кнопки [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Натисніть, щоб відрегулювати фокус, спотворення, масштабування та зсув об'єктива. ☛ "Регулювання положення проектованого зображення (зсув об'єктива)" стор.35 ☛ "Регулювання розміру зображення" стор.38 ☛ "Коригування фокусу" стор.39 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.146 У разі використання додаткового приймача бездротової миші натискання цих кнопок призведе до переміщення курсора. ☛ "Додаткове приладдя" стор.235
12 Кнопка [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.146 У разі використання додаткового приймача бездротової миші працює як ліва кнопка миші. ☛ "Додаткове приладдя" стор.235
13 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.129
14 Кнопки [Page][↕]	<ul style="list-style-type: none"> Перехід до попереднього або наступного файлу зображення під час проєціювання зображень з комп'ютера, підключеного через мережу. У разі використання додаткового приймача бездротової миші сторінку файлу PowerPoint можна перегортати за допомогою кнопок переходу на сторінку вгору/вниз.


Найменування	Функція
15 Кнопки [Volume] [<] [>]	[<] – зменшує гучність. [>] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.66
16 Кнопка [i]	Відображення меню Інформація в меню Конфігурація. ☛ "Меню "Інформація" (тільки для перегляду)" стор.169
17 Кнопка [User1] Кнопка [User2] Кнопка [User3]	Кожний із цих кнопок можна призначити один із восьми найчастіше вживаних пунктів меню Конфігурація. Після натискання цієї кнопки відобразиться призначений пункт меню або екран налаштування, де можна швидко вказати потрібні параметри або виконати потрібні налаштування. ☛ "Меню "Параметри"" стор.153
18 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> Введення паролю. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.139 Використовується для введення цифрових параметрів у меню Мережа у складі меню "Конфігурація".
19 Кнопка [ID]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою для введення ідентифікатора потрібного проектора з пульта дистанційного керування за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Параметри ідентифікації" стор.44
20 Перемикач [ID] (Ідентифікатор)	Вмикання (On) і вимикання (Off) параметрів ідентифікації для пульта дистанційного керування. ☛ "Параметри ідентифікації" стор.44

Найменування	Функція
21 Порт дистанційного керування	Використовується для підключення додаткового кабелю пристрою дистанційного керування й виведення сигналів з пульта дистанційного керування. ☛ "Додаткове приладдя" стор.235 У разі підключення кабелю дистанційного керування до цього порту зона сигналу дистанційного керування вимикається.
22 Кнопка [Home]	Відображення та закривання Головного екрана. ☛ "Головний екран" стор.62
23 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" стор.139
24 Кнопка [Geometry]	Коригує спотворення в проєційованому зображенні. ☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" стор.68
25 Кнопка [Memory]	Виконує операції та налаштування стосовно функції пам'яті. ☛ "Функція пам'яті" стор.133
26 Кнопки [E-Zoom] [+][−]	Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.130
27 Кнопка [Default]	Увімкнено [Default]: коли на екрані меню конфігурації відображається команда Скидання. Значення налаштованих параметрів повертаються до стандартних. ☛ "Використання меню "Конфігурація"" стор.146

Найменування	Функція
28 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.  "Використання меню "Конфігурація"" стор.146 У разі використання додаткового приймача бездротової миші виконує функції правої кнопки миші.  "Додаткове приладдя" стор.235
29 Кнопка [Focus]	<p>Під час кожного натискання кнопки в цьому порядку відображаються екрани регулювання фокуса та спотворення.</p>  "Коригування фокусу" стор.39
30 Кнопка [Split]	<p>Ця кнопка є перемикачем між режимами проєціювання — звичайним режимом, коли проєціюється одне зображення, і режимом, коли на екран, поділений на дві частини, одночасного проєціюються два зображення.</p>  "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)" стор.125
31 Кнопка [Color Mode]	<p>Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.</p>  "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.95
32 Кнопка [Search]	<p>Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення.</p>  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.65
33 Кнопка [☀️]	<p>Підсвічує кнопки на пульті дистанційного керування приблизно протягом 15 секунд. Це зручно, якщо пульт використовується в темряві.</p>

Найменування	Функція
34 Індикатор	Світло горить, коли пульт дистанційного керування передає сигнали.
35 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Наступні операції можна виконати, просто натиснувши одну з кнопок на пульті дистанційного керування.

Операція	Параметри
Перевернути проеційоване зображення у вертикальному напрямку. (Перемикання параметра Проекція між значеннями Передня та Передня/Стеля) ☛ "Зміна напрямку зображення (режим проеціювання)" стор.31	Утримуйте кнопку [A/V Mute] більше п'яти секунд.
Вибір налаштування безпеки пароллю. ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" стор.139	Утримуйте кнопку [Freeze] понад п'ять секунд. Показано екран Захисний пароль , в якому можна змінювати налаштування.
Блокування або розблокування деяких операцій кнопок на пульті дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" стор.142	Утримуйте кнопку [] понад п'ять секунд.
Ініціалізація налаштувань для параметра Дистанц. Приймач у меню Конфігурація. (Активує всі Приймач сигналу від пульта дистанційного керування для цього проектора.)	Утримуйте кнопку [Menu] понад 15 секунд.

Операція	Параметри
Показ пунктів меню Конфігурація, які використовуються найчастіше.	Натисніть кнопку [User1], [User2] або [User3]. Призначити пункт меню кожній кнопці можна, натиснувши Кнопка користувача . ☛ Параметри - Кнопка користувача стор.153 Можна призначити такі елементи. Енергоспоживання (тільки підтримувані моделі), Кілька проєкцій , Розділ. здатність , Обробка зображ. , Відображ. на екрані , Показати QR-код , Оптимізація зобра. , Кадрова інтерпол. Якщо натиснути кнопку, для якої назначено функцію Відображ. на екрані , на екрані не з'явиться ні меню, ні повідомлення. Вони з'являться якщо знову натиснути цю кнопку Якщо активовано функцію Відображ. на екрані , меню Конфігурація буде недоступним (крім перемикання Режим кольору і джерела входу).

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

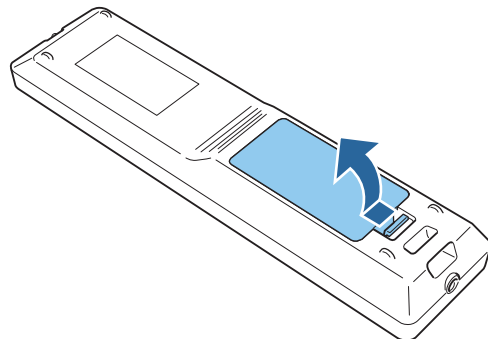
Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки АА. Не використовуйте інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок АА.

Попередження

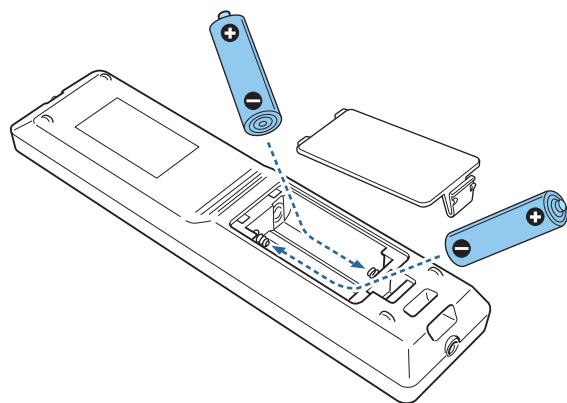
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

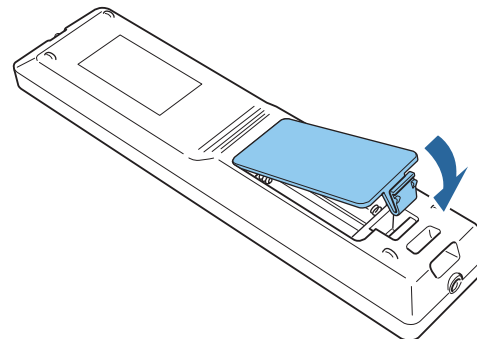
- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2** Замініть батарейки.



- 3** Поставте кришку відділення для батарей на місце.
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

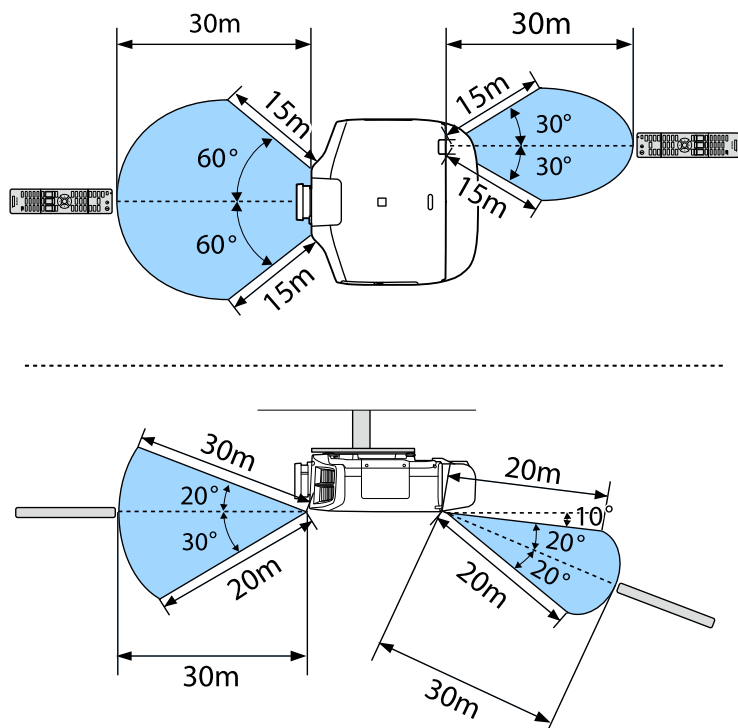


Обережно

Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

Робочий діапазон пульта дистанційного керування



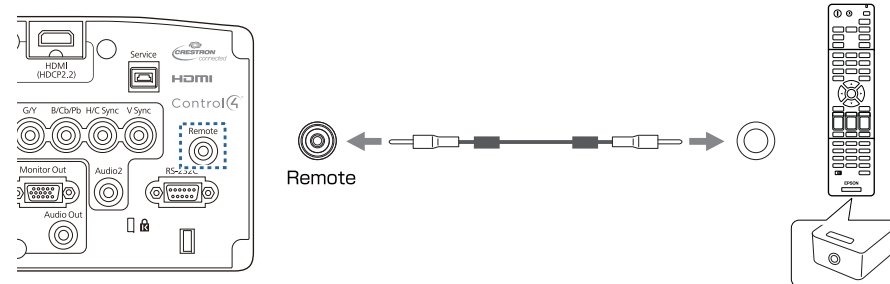
Щоб обмежити приймання робочих сигналів від пульта дистанційного керування, налаштуйте параметр **Дистанц. Приймач**.

☛ Параметри - Дистанц. Приймач [стор.153](#)

Підключення кабелю до пульта ДК

Для надійного виконання операцій можна використовувати додатковий кабельний комплект для дистанційного керування, якщо використовується кілька елементів цього проектора в одному місці, або за наявності перешкод навколо дистанційного приймача.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.235](#)



- У разі підключення кабелю дистанційного керування до порту Remote, Дистанц. Приймач на проекторі перестає працювати.
- Ви також можете підключити додатковий HDBaseT transmitter і пульт ДК за допомогою кабелю, щоб керувати проектором.

☛ "Підключення передавача HDBaseT Transmitter" [стор.55](#)



Підготовка проектора

У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

Зняття та встановлення об'єктива проектора

Установлення

Попередження

- Установлюючи об'єктив, від'єднайте його спершу від розетки.
- Установлюючи об'єктив, не тримайте проектор відділенням для об'єктива догори. Усередину проектора може потрапити пил чи бруд.
- Не торкатися об'єктива рукою чи пальцями. Якщо на поверхні об'єктива залишаться відбитки чи жирні плями, якість проєкції погіршиться.



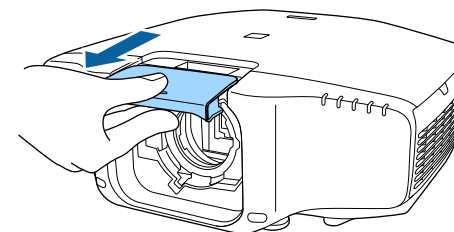
- Проектор підтримує об'єктиви з такими номерами моделі. ELPLM08, ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

Використовуючи наступні об'єктиви, встановіть параметр **Тип лінзи** в меню Конфігурація згідно з використовуваним об'єктивом, щоб коригування спотворення проводилося належним чином.

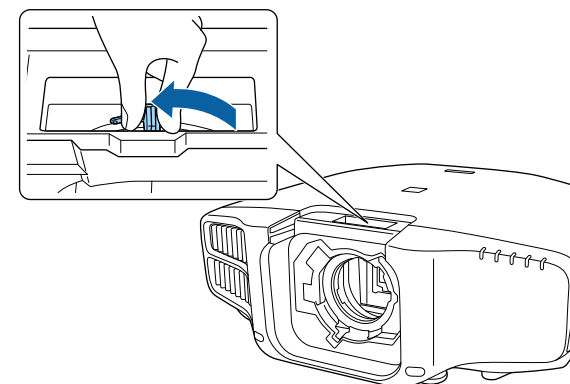
ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

☛ **Додаткові - Операція - Додатково - Тип лінзи** [стор.155](#)

- За стандартного встановлення зображення може бути нахиленим залежно від типу об'єктива. Відрегулюйте нахил зображення за допомогою задньої опори.
 - ☛ "Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)" [стор.43](#)

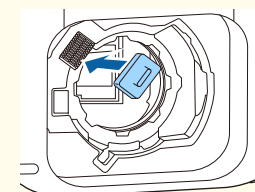


- 2** Візьміться за запірний важіль і поверніть його проти годинникової стрілки.



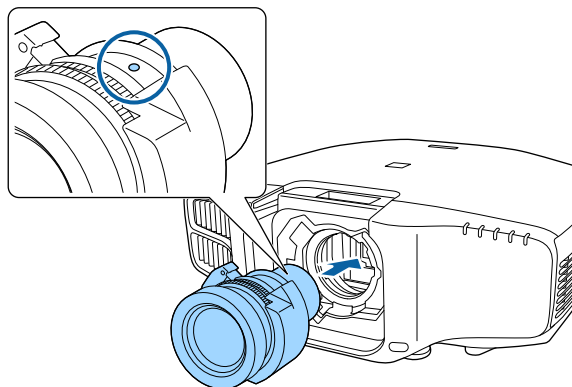
Використовуючи наступні об'єктиви, приєднайте кришку з'єднувача об'єктива з комплекту постачання, щоб захистити порт.

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07



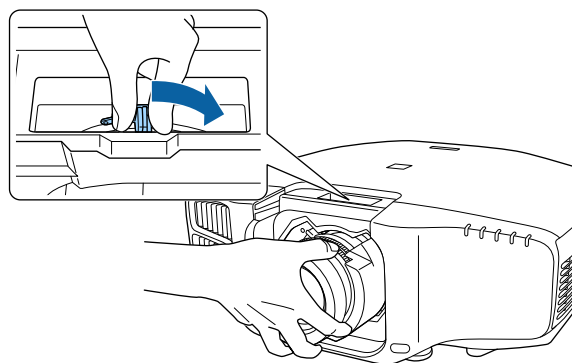
- 1** Витягніть змінну кришку об'єктива.

- 3** Уставте об'єktiv у відділення для встановлення об'єктива (біле коло на об'єктиві має бути нагорі).

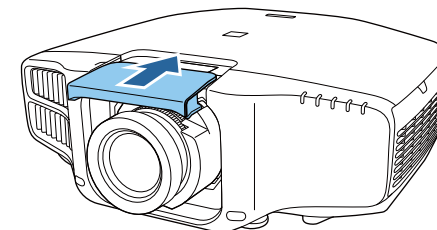


- 4** Міцно тримаючи об'єktiv, візьміться за запірний важіль та поверніть його за годинниковою стрілкою, щоб заблокувати об'єktiv.

Переконайтесь у тому, що об'єktiv не можна від'єднати.



- 5** Прикріпіть змінну кришку об'єктива.



Калібрування об'єктива

Замінивши об'єktiv, відкалібруйте його таким чином, щоб проектор міг правильно встановити положення об'єктива і діапазон регулювання.


У разі приєднання об'єктива, який відрізняється від попереднього, з'являється повідомлення під час увімкнення проектора.

Натисніть **Так**, щоб відкалібрувати об'єktiv.

Калібрування об'єктива триває приблизно 100 секунд. Коли воно завершено, об'єktiv повертається в положення до калібрування (ELPLX01 повертається у стандартне положення).

Попередження

Якщо відображається повідомлення "Не вдалося відкалібрувати об'єktiv.", припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі та зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі "Список контактних даних для проектора Epson".

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)



- Також калібрувати об'єktiv можна в меню Конфігурація.
☛ **Додаткові – Операція – Калібр. об'єктива** [стор.155](#)
- Якщо ви приєднали об'єktiv, подібний до попереднього, відкалібруйте його через меню Конфігурація.
- Якщо ви не відкалібрували об'єktiv, наступні функції можуть працювати неправильно.
Зсув об'єктива, Пам'ять (Положення об'єктива)

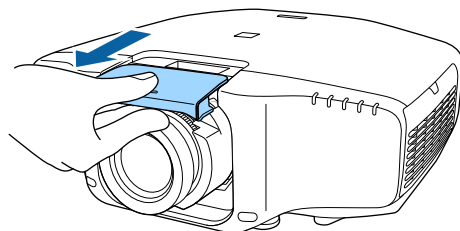
Зняття

Попередження

Замінюючи об'єktiv, від'єднайте його спершу від розетки. Якщо виконувався зсув об'єктива, слід перемістити об'єktiv у вихідне положення, перш ніж замінити його.

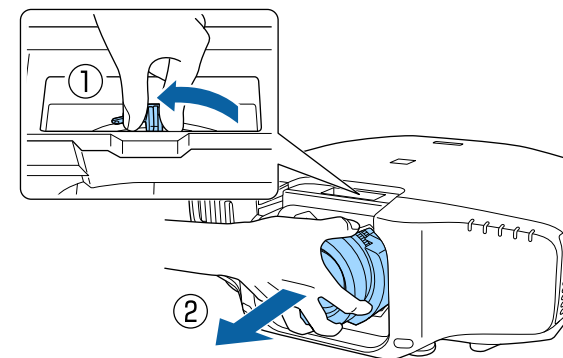
☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)

- 1** Витягніть змінну кришку об'єктива.



- 2** Міцно тримаючи об'єktiv, візьміться за запірний важіль та поверніть його проти годинникової стрілки, щоб розблокувати об'єktiv.

Вийміть об'єktiv, коли його буде розблоковано.



Налаштування встановлення

Налаштування напрямку

Після встановлення проектора у меню конфігурації налаштуйте параметр **Напря́м** відповідно до кута вертикального встановлення.

Попередження

Переконайтеся, що параметр **Напря́м** налаштовано правильно. Якщо не задано, проектор не охолоджується правильно, і лампи можуть зіпсуватися.

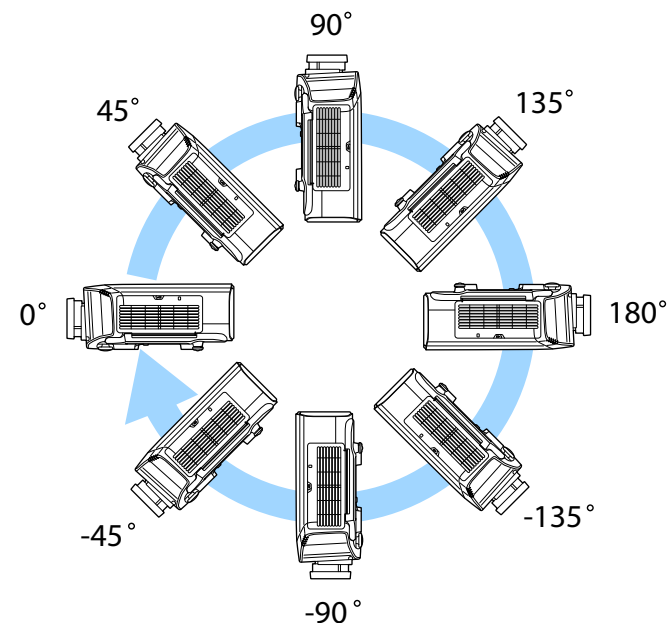
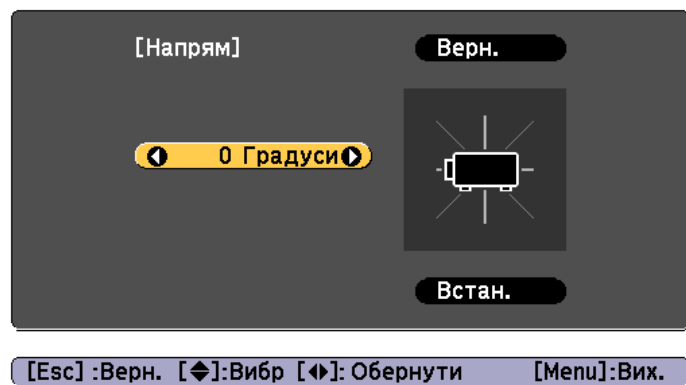
- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Напря́м**.
- 3** Виберіть **Напря́м**.



- Для встановлення в книжковому режимі задайте для параметра **Книжков. режим** значення **Увімкн.**
☛ **Додаткові - Напрям - Книжков. режим** [стор.155](#)
- Для стандартного встановлення вимкніть **Книжков. режим** (**Вимкн.**). Якщо **Книжков. режим** увімкнено (**Увімкн.**), ви не можете встановити **Напрям**.
- Якщо параметр **Книжков. режим** змінений, можуть змінитися і параметри **Енергоспоживання** та **Рівень яскравості**.

4 Вкажіть кут встановлення проектора за допомогою кнопок [◀] [▶].

Кожне натискання однієї з кнопок змінює кут на 15 градусів. Установіть значення якомога ближче до дійсного кута.



5 Після налаштування параметра виберіть за допомогою кнопки [▼] значення **Встановити**, а потім натисніть кнопку [↵].

Зміна напрямку зображення (режим проєціювання)

Напрям зображення можна змінити за допомогою режиму **Проекція** в меню «Конфігурація».

☛ **Додаткові - Проекція** [стор.155](#)

У разі встановлення значення Передня напрями зображення для кожного режиму проєціювання будуть такі, як наведено далі.

Передня (стандартне значення)



Задня

Передня/Стеля



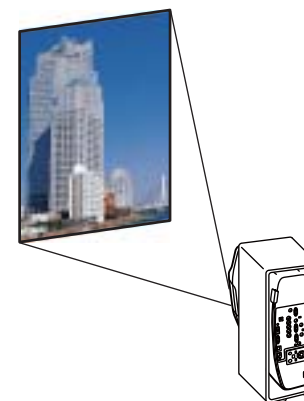
Задня/Стеля



- Щоб змінити настройки способу проєкції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
Передня ↔ Передня/Стеля
Задня ↔ Задня/Стеля
- Не забувайте перевіряти параметр **Напрям**, змінюючи положення встановлення проектора.
☛ Додаткові – Напрям [стор.155](#)
- Для кріплення проектора на стелі встановіть для параметра **Кнопка інв. напр.** значення **Увімкн.**, щоб кнопки [▲], [▼], [◀], та [▶] на панелі керування працювали у правильному напрямку.
☛ Додаткові – Операція – Кнопка інв. напр. [стор.155](#)

Проеціювання в книжковому режимі

Встановіть проектор вертикально та проєціюйте вертикально довгий екран.



Див. наступне в примітках під час встановлення в книжковому режимі.

☛ "Примітки щодо встановлення в книжковому режимі" [стор.6](#)

Для проєціювання в книжковому режимі встановіть для параметра **Книжков. режим** значення **Увімкн.**

☛ "Налаштування напрямку" [стор.30](#)

Щоб повернути зображення меню, встановіть параметр **Поворот меню** в меню Конфігурація.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть **Поворот меню**.
- 4 Виберіть пункт **Вправо на 90 град.** і натисніть кнопку [↵].
- 5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Під час проєціювання в книжковому режимі яскравість становить близько 80% (90% для EB-G7400U/EB-G7000W/EB-G7100) порівняно з проєціюванням у стандартному режимі.
- Якщо безперервно використовувати проектор у книжковому режимі, термін експлуатації лампи буде коротшим порівняно зі стандартним режимом.
- ☛ "Загальні технічні характеристики проектора" [стор.260](#)
- Коли загальний час проєціювання у книжковому режимі перевищить 2000 годин, проєціювання автоматично зупиниться.
- Параметр **Енергоспоживання** вимкнено.
- ☛ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.153](#)

Параметри екрана

Налаштуйте параметр Тип екрану відповідно до формату використовуваного екрана.

Область, у якій відображається зображення, збігається з формою екрана.



Налаштування **Тип екрану** на час придбання такі:

- Проектор WUXGA/WXGA: **16:10**
- Проектор XGA: **4:3**

1

Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)

2

Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.

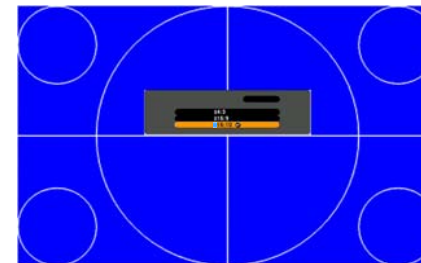
3

Виберіть у меню **Екран** параметр **Тип екрану**.

4

Виберіть співвідношення сторін екрана.

Форма фонового тестового шаблону зміниться відповідно до налаштування.


5

На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

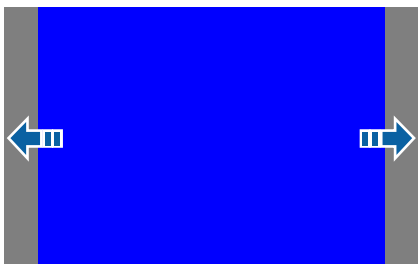


- Після зміни значення параметра Тип екрану відрегулюйте також співвідношення сторін для зображення, що проєціюється.
- ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення " [стор.96](#)
- Ця функція не підтримує модуль Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).

Регулювання положення зображення в області проєціювання

Положення зображення можна відрегулювати, якщо, з урахуванням налаштованого параметра Тип екрану, між краєм зображення та рамкою екрана є запас місця.

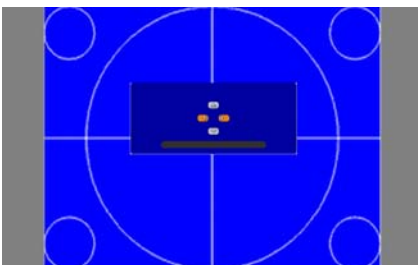
Приклад. Для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3** для проектора WUXGA/WXGA



Зображення можна переміщати вліво та вправо.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3** Виберіть у меню **Екран** параметр **Позиція екрану**.
- 4** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення зображення.

Перевірити поточне положення зображення можна за допомогою фонового тестового шаблону.



- 5** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



Параметр **Позиція екрану** не можна відрегулювати в зазначених нижче ситуаціях.

- Якщо ви користуєтесь проектором WUXGA/WXGA, а для параметра **Тип екрану** встановлено значення **16:10**
- Якщо ви користуєтесь проектором XGA, а для параметра **Тип екрану** встановлено значення **4:3**

Відображення тестового шаблону

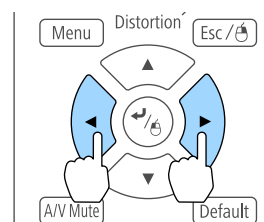
Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проєкції без підключення відеобладнання.

Форма тестового шаблону відповідає значенню параметра **Тип екрану**. Спочатку налаштуйте параметр **Тип екрану**.

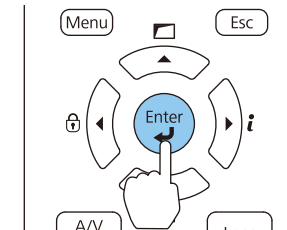
☛ "Параметри екрана" [стор.33](#)

- 1** Під час проєціювання натисніть кнопку [Test Pattern] пульта дистанційного керування або кнопку [⌘] на панелі керування.
- 2** Натисніть кнопки [◀][▶] на пульті дистанційного керування або кнопку [↶] на панелі керування, щоб змінити тестовий шаблон.

На пульті ДК



На панелі керування






Окрім операцій з об'єктивом, під час відображення тестового шаблону можна виконати наведене нижче налаштування зображення.

Меню верхнього рівня	Вкладене меню/Пункти
Зображення	Режим кольору  стор.95
	Баланс білого
	Додатково
	- Гама*1  стор.101 - RGBCMY  стор.100
	Скинути
Параметри	Геометр. корекція  стор.68
Додаткові	Кілька проєкцій*2  стор.111

*1 Окрім параметрів користувача для гами.

*2 Окрім Масштаб, Однорідний колір та Рівень чорного



- Щоб встановити значення пунктів меню, які не можна встановити під час відображення тестового шаблону, або точно налаштувати проєктоване зображення, слід спроектувати зображення з підключеного пристрою.
- Під час налаштування зображення натисніть кнопки [F4] [Page] на пульті ДК, щоб змінити тестовий шаблон.
- Вибрати тестовий шаблон також можна в меню Конфігурація.
 **Параметри - Тестовий шаблон** [стор.153](#)

3

Щоб закрити тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc].

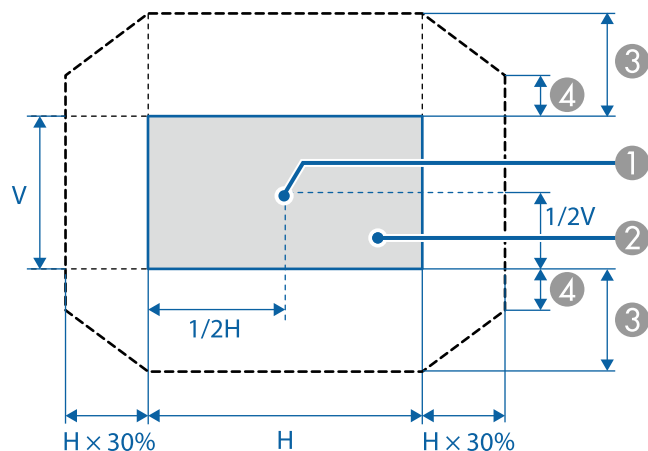
Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)

Щоб відрегулювати положення проєктованого зображення, можна зсунути об'єктив, наприклад, якщо проектор неможливо встановити безпосередньо перед екраном.

Нижче наведено діапазони, у межах яких можна переміщувати зображення. Перемістити положення зображення, що проєціюється, в

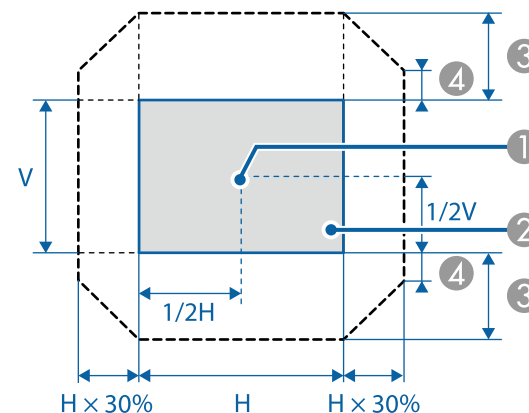
горизонтальному й вертикальному напрямках до максимального значення неможливо.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 67%
- ④ Коли горизонтальний напрямок має максимальне значення: по вертикалі x 19%

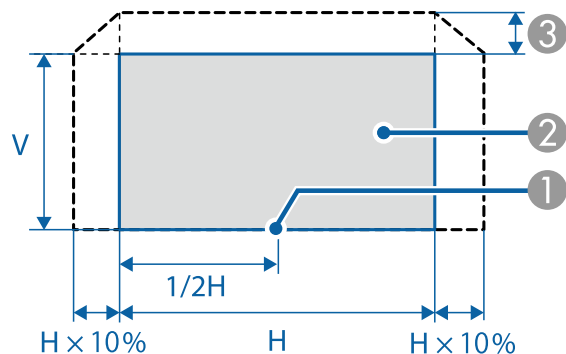
EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 57%
- ④ Коли горизонтальний напрямок має максимальне значення: по вертикалі x 16%

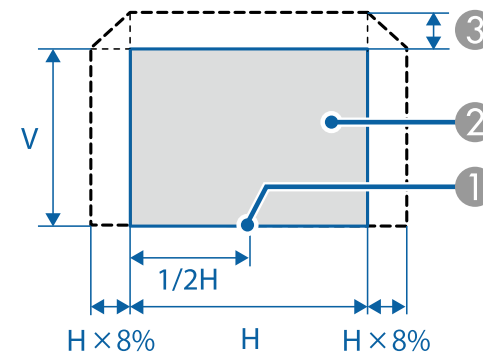
Використовуючи ультракороткофокусний зум-об'єктив ELPLX01

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 17%
- * Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення, зображення не можна переміщати вгору.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100



- ① Центр об'єктива
- ② Проеційоване зображення після переміщення об'єктива у вихідне положення
- ③ Максимальний діапазон руху: по вертикалі x 7%
- * Якщо горизонтальний напрямок має максимальне значення, зображення не можна переміщати вгору.

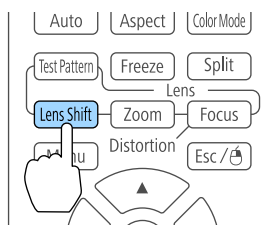


- Регулюючи висоту зображення за допомогою регулятора вертикального зсуву об'єктива, переміщуйте зображення знизу вгору. У разі регулювання згори донизу положення зображення може зміститися вниз після того, як ви завершите регулювання.
- Рекомендується налаштовувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проектора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проектора.
- Проеційоване зображення буде найчіткішим після переміщення об'єктива у вихідне положення.
- Якщо утримувати кнопку [Lens Shift] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування принаймні три секунди, і об'єктив переміститься у вихідне положення.
- Якщо для параметра **Вихід A/V** задати значення **Завжди**, можна перемістити об'єктив у вихідне положення, навіть якщо проектор перебуває у стані очікування.
- ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V стор.155**
- ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.

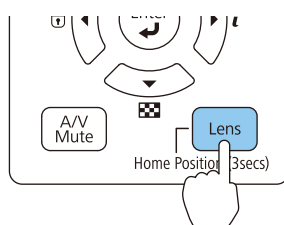
- 1 Натисніть кнопку [Lens Shift] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування.

Кілька разів натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, доки не з'явиться екран регулювання зсуву об'єктива.

На пульті ДК

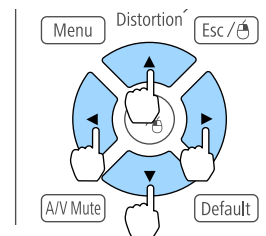


На панелі керування

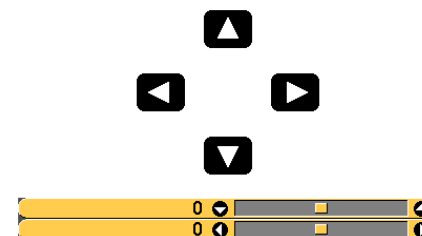
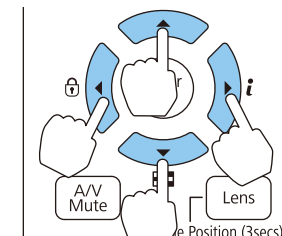


- 2 Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], відрегулюйте положення зображення.

На пульті ДК



На панелі керування



Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.

- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

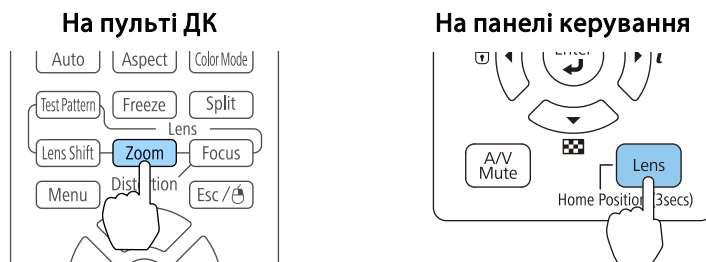
Регулювання розміру зображення



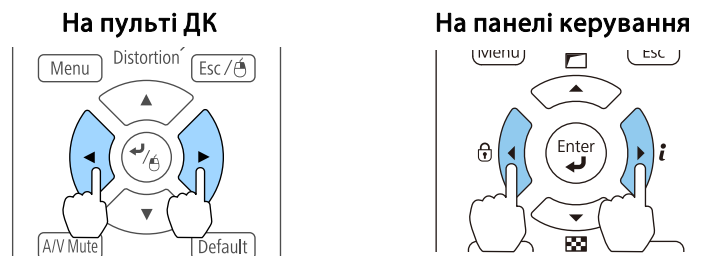
Недоступно для ELPLX01 та ELPLR04.

- 1 Натисніть кнопку [Zoom] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування.

Повторно натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, поки не відобразиться екран регулювання масштабу.



- 2 Натискайте кнопки [◀] [▶] для регулювання.

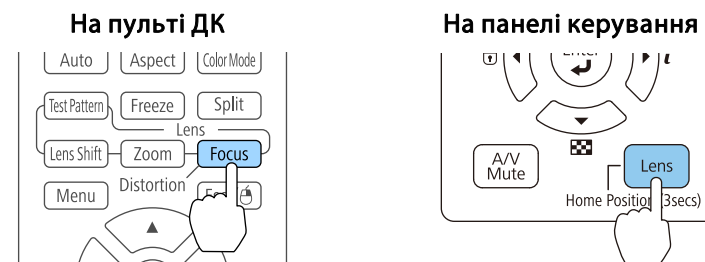


Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.

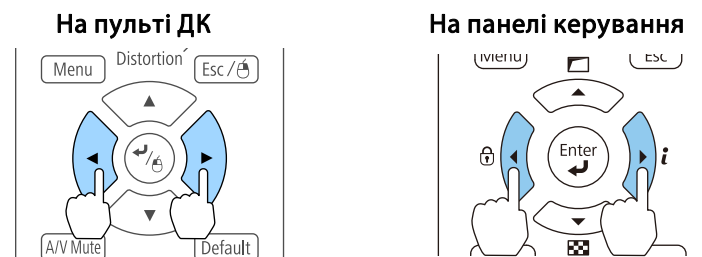
- 3 Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

Коригування фокусу

- 1 Натисніть кнопку [Focus] або кнопку [Lens] на панелі керування. Повторно натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, поки не відобразиться екран регулювання масштабу.



- 2 Натискайте кнопки [◀] [▶] для регулювання.



Відображений екран може відрізнятися залежно від типу об'єктива.



У разі використання наступних об'єктивів з'являється повідомлення про необхідність регулювання спотворення (деформація зображення). Після налаштування фокуса відрегулюйте спотворення.

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

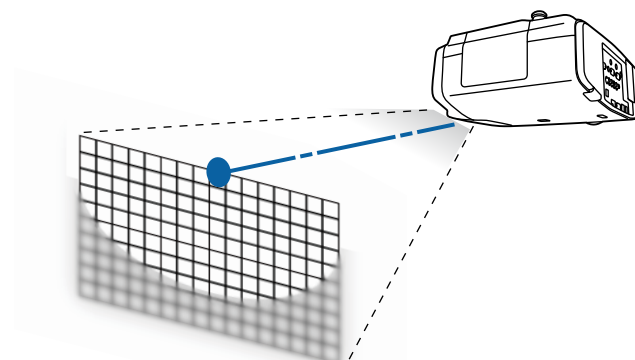
☞ "Корекція спотворення (Деформація зображення)"
[стор.40](#)

- 3** Натисніть кнопку [Esc], щоб завершити регулювання.

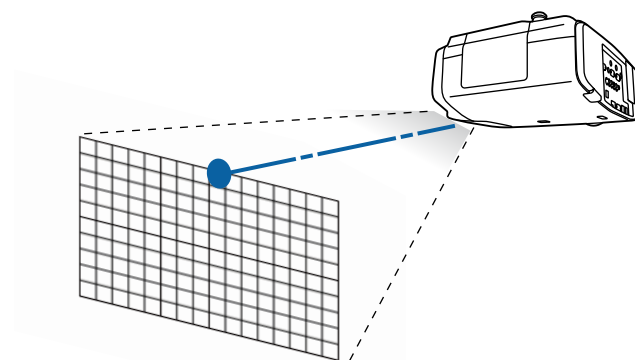
Корекція спотворення (Деформація зображення)

У разі використання короткофокусного зум-об'єктива та фокусуванні на центрі екрана навколишнє зображення може деформуватися та розфокусуватися. Виконайте наведені нижче кроки, щоб відкоригувати деформацію.

- 1** Натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування.
Повторно натисніть кнопку [Lens] на панелі керування, поки не відобразиться екран регулювання масштабу.
- 2** Натискаючи кнопки [◀][▶], сфокусуйте зображення довкола центру об'єктива.

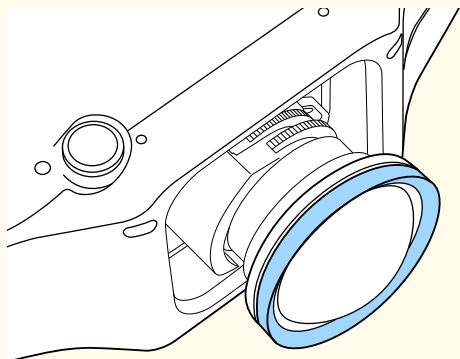


- 3** Натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування або кнопку [Lens] на панелі керування знову.
- 4** Натискаючи кнопки [◀][▶], відрегулюйте фокус навколишнього оточення.





У разі використання ELPLU02 з'являється повідомлення про необхідність регулювання спотворення вручну. Поверніть кільце спотворення проти годинникової стрілки і відрегулюйте фокус. Після регулювання фокуса вручну поверніть кільце спотворення, щоб скоригувати деформацію зображення.



Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива

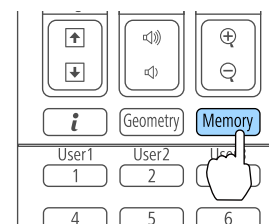
Можна зареєструвати положення об'єктива, налаштування зсуву, масштабування, фокуса та спотворення якого збережено в пам'яті, та завантажити їх за необхідності. Можна зареєструвати до 10 значень.



- Ця функція недоступна, якщо приєднано наступні об'єктиви. ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07
 - Якщо об'єктив не відкалібровано, з'являється повідомлення під час збереження пам'яті. Натисніть **Так**, щоб відкалібрувати об'єктив.
 - Положення об'єктива під час завантаження пам'яті може не повністю відповідати положенню об'єктива під час збереження пам'яті.
 - Якщо є велика розбіжність між положенням об'єктива під час завантаження пам'яті та положенням об'єктива під час збереження пам'яті, відкалібруйте об'єктив.
- ☛ Додаткові – Операція – Калібр. об'єктива [стор.155](#)

1

Натисніть кнопку [Memory] під час проєціювання.

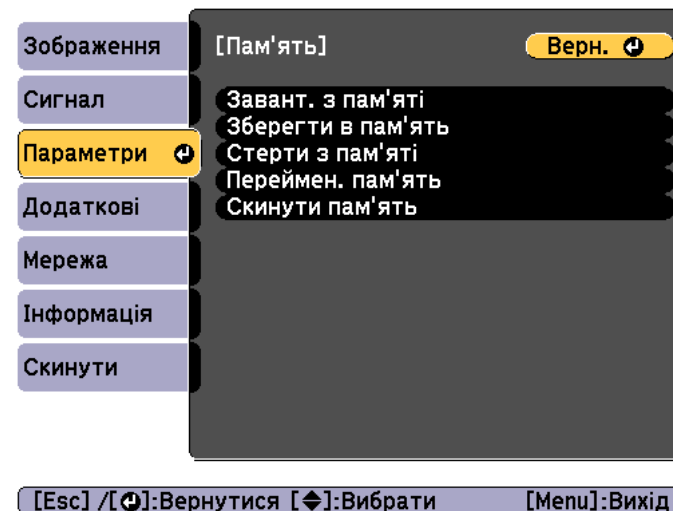
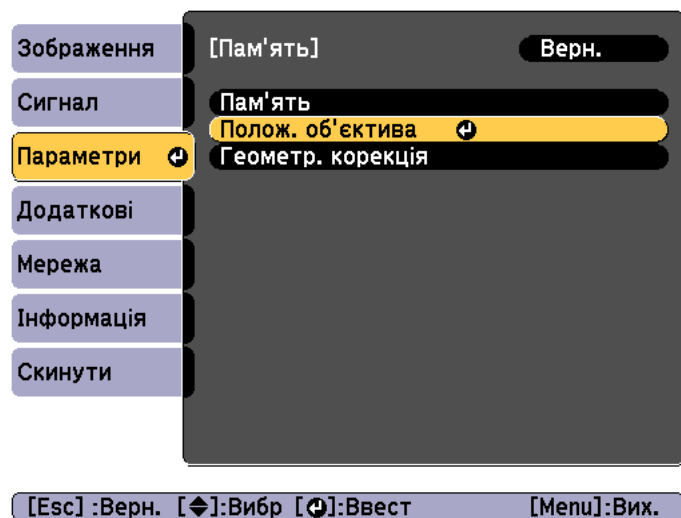


Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.

☛ Параметри - Пам'ять [стор.153](#)

2

Виберіть **Полож. об'єктива** і натисніть кнопку [**↵**].



- 3** Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].

Функція	Пояснення
Завант. з пам'яті	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Коли вибрано назву пам'яті та натиснено кнопку [↵], об'єktiv буде автоматично відрегульовано відповідно до налаштувань обраної пам'яті.
Зберегти в пам'ять	Реєструє поточні параметри в пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.
Стерти з пам'яті	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть Так , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять.

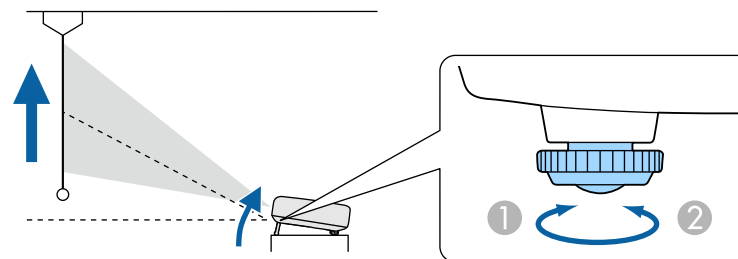
Функція	Пояснення
Переймен. пам'ять	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури. ☞ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" стор.162 Потім наведіть курсор на пункт Finish і натисніть кнопку [↵].
Скинути пам'ять	Скидає назву та налаштування, збереженої пам'яті.



Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала синьою, то це означає, що пам'ять уже зареєстровано. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

Регулювання висоти проєційованого зображення (для стандартного встановлення)

Щоб відрегулювати положення, висуньте або втягніть передню опору. Для зміни положення зображення можна нахилити проектор під кутом до 10 градусів.



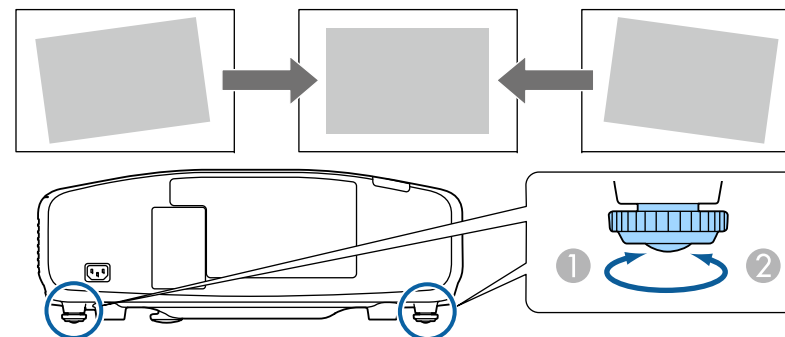
- 1 Висунути передню опору.
- 2 Втягнути передню опору.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проектор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

Регулювання горизонтального нахилу (для стандартного встановлення)

Відрегулювати горизонтальний нахил проектора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Витягніть задню опору.

- 2 Втягніть задню опору.




Попередження

Задні опори можна приєднувати й від'єднувати. Зверніть увагу, що ніжки від'єднуються, якщо витягти їх більш ніж на 10 мм.





Параметри ідентифікації

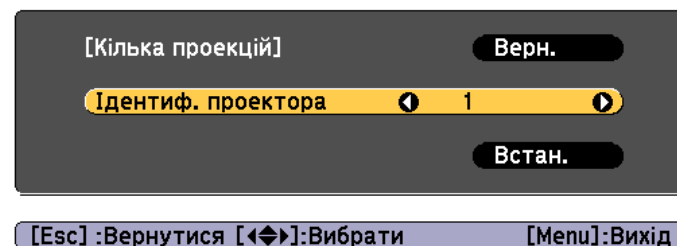
Коли проектору й пульта дистанційного керування призначено ідентифікатори, пульт дистанційного керування працюватиме тільки з проектором, який має відповідний ідентифікатор. Це дуже зручно, коли ви працюєте з кількома проекторами. Можна зареєструвати до 30 ідентифікаторів.




- За допомогою пульта дистанційного керування можна керувати лише тими проекторами, які перебувають у його робочому діапазоні.  "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" [стор.26](#)
- У разі встановлення для параметра **Тип дист. керув.** значення **Простий** у меню конфігурації встановити ідентифікатор пульта дистанційного керування неможливо.
 **Додаткові - Операція - Додатково - Тип дист. керув.** [стор.155](#)
- Ідентифікатори ігноруються, якщо для параметра ідентифікатора проектора встановлено значення **Вимкн.** або для ідентифікатора пульта дистанційного керування встановлено значення **0**.
- Якщо використовується Epson Web Control, можна керувати окремим проектором з мобільного пристрою.
 "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" [стор.222](#)

Задайте ідентифікатор проектора

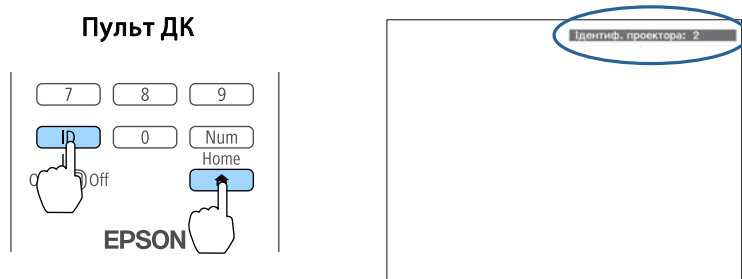
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
 "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.
- 3 Виберіть пункт **Ідентиф. проектора** та натисніть кнопку [].
- 4 Натисніть кнопки [][], щоб вибрати номер ідентифікатора.



- 5 Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [].
- 6 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню «Конфігурація».

Перевірка ідентифікатора проектора

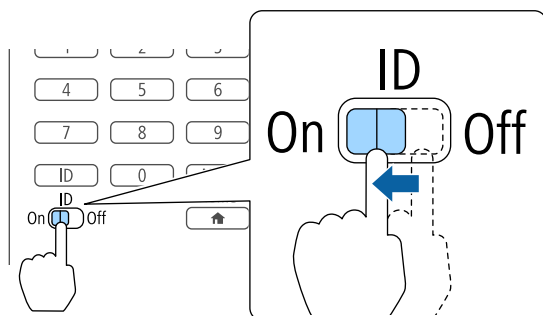
Під час проєціювання натисніть кнопку [🏠], утримуючи кнопку [ID].



У разі натискання цих кнопок на проєкційному екрані буде відображено поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.

Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування

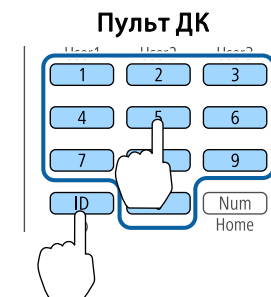
- 1 Установіть перемикач [ID] (Ідентифікатор) на пульті дистанційного керування в положення On.



- 2 Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, яка відповідає ідентифікатору потрібного проектора.

☛ "Перевірка ідентифікатора проектора" [стор.45](#)

Введіть двозначне число (приклад: 01, якщо ідентифікатор 1).



Щойно цю установку буде введено, керування з пульта дистанційного керування обмежиться тим проектором, який має тепер спільний ідентифікатор з пультом дистанційного керування.



Ідентифікатор пульта дистанційного керування зберігається в пам'яті пульта. Це значення не видаляється навіть тоді, коли батареї виймаються для заміни. Проте, якщо батареї відсутні в пульті протягом тривалого часу, буде відновлено значення ідентифікатора за замовчуванням (ID0).

Налаштування часу

На проекторі можна встановити час. Налаштування часу здійснюється для функції розкладу.

☛ "Функція розкладу" [стор.135](#)

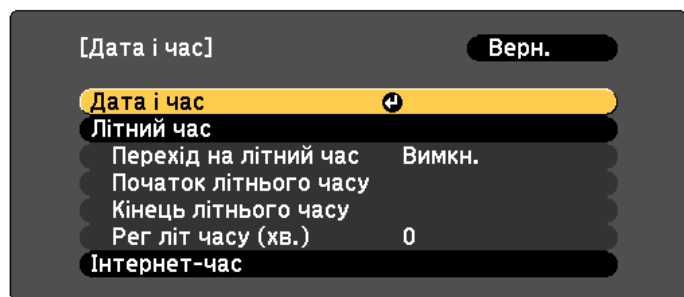


- Під час першого увімкнення проектора відображається повідомлення "Бажаєте встановити час?". У разі вибору значення **Так** відображається екран із кроку 4.
- Якщо для параметра **Захист розкладу** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Захисний пароль**, параметри, які стосуються дати й часу, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист розкладу** значення **Вимкн.**
 - "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.139](#)

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
 - "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)
- Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Операція**.
- Виберіть пункт **Дата і час** і натисніть кнопку [↵].
- Налаштуйте дату й час.

Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру.

 - "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" [стор.162](#)



Дата і час

Підменю	Функція
Дата	Установіть сьогоднішню дату.
Час	Установіть поточний час.
Часова різниця (UTC)	Установіть різницю в часі відносно до світового часу.
Встановити	Застосування параметрів, налаштованих у меню Дата і час .

Літний час

Підменю	Функція
Перехід на літний час	Установіть необхідність (Увімкн./Вимкн.) активації літнього часу. Рег літ часу (хв.) регулювання різниці в часі між стандартним і літнім часом.
Початок літнього часу	Установіть дату й час початку літнього часу.
Кінець літнього часу	Установіть дату й час закінчення літнього часу.
Встановити	Застосування параметрів, налаштованих у меню Літний час .

Інтернет-час

Підменю	Функція
Інтернет-час	Для автоматичного оновлення часу через Інтернет-сервер часу встановіть для цього параметра значення Увімкн.
Сервер інтернет-часу	Уведіть адресу IP для сервера інтернет-часу.
Встановити	Застосування параметрів, налаштованих у меню Інтернет-час .










Вносячи зміни, не забувайте вибирати значення **Встановити** та натискати кнопку [↵].

- 5** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].




Інші налаштування





Налаштування, пов'язані з основними операціями



Операція	Способи налаштування
Початок/зупинення проєціювання шляхом увімкнення/вимкнення основного живлення або підключення чи відключення кабелю живлення проектора.	Установіть для параметра Direct Power On значення Увімкн. (Значення за промовчанням: Вимкн.)  Додаткові – Операція – Direct Power On стор.155 Проектор можна вимкнути безпосередньо за допомогою вимикача, оскільки він підтримує функцію безпосереднього вимкнення.
Вимкнення функції автоматичного вимкнення.	Установіть для параметра Режим очікування значення Вимкн. (Значення за промовчанням: Увімкн.)  Додаткові - Операція - Режим очікування стор.155 Встановити для параметра Тайм. вимк. A/V значення Вимкн.  Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Тайм. вимк. A/V стор.155
Вимкнення сигналу підтвердження, що лунає під час увімкнення/вимкнення проектора.	Установіть для параметра Звуковий сигнал значення Вимкн. (Значення за промовчанням: Увімкн.)  Додаткові - Операція - Додатково - Звуковий сигнал стор.155
Керування проектором за допомогою команд зв'язку, навіть коли живлення проектора вимкнено.	Установіть для параметра Режим очікування значення Зв'язок вкл. (Значення за промовчанням: Зв'язок вимкн.)  Додаткові - Режим очікування стор.155

Операція	Способи налаштування
Керування проектором за допомогою команд зв'язку під час виконання команди Вимкнення A/V.	Установіть для параметра Включити A/V значення Вимкнення A/V .  Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Включити A/V стор.155 За промовчанням встановлено значення Будь-яка кнопка . У разі керування проектором за ввімкненого параметра Вимкнення A/V параметр Вимкнення A/V вимикається.
Вимкнення живлення одним натисканням кнопки [⏻].	Установіть для параметра Режим підтвердж. значення Вимкн. (Значення за промовчанням: Увімкн.)  Додаткові - Дисплей - Режим підтвердж. стор.155

Налаштування, пов'язані з дисплеєм

Операція	Способи налаштування
Змінення позиції меню.	Змініть налаштування параметра Позиція меню .  Додаткові - Дисплей - Позиція меню стор.155
Зміна напрямку меню.	Змініть налаштування параметра Поворот меню .  Додаткові - Дисплей - Поворот меню стор.155
Щоб запобігти відображенню меню, повідомлень або попереджень на екрані.	Застосовуйте Кнопка користувача , щоб встановити для параметра Відображ. на екрані на значення Кнопка користувача 1 , Кнопка користувача 2 , або Кнопка користувача 3 .  Параметри - Кнопка користувача стор.153 Якщо натиснути кнопку, для якої призначено функцію Відображ. на екрані , на екрані не з'явиться ні меню, ні повідомлення. Вони з'являться якщо знову натиснути цю кнопку. Якщо активовано функцію Відображ. на екрані , меню Конфігурація буде недоступним (крім перемикання Режим кольору і джерела входу).

Операція	Способи налаштування
Вимкнення відображення повідомлення на екрані проєціювання під час перемикання джерела.	<p>Установіть для параметра Повідомлення значення Вимкн. (Значення за промовчанням: Увімкн.)  Додаткові – Дисплей – Повідомлення стор.155</p> <p>Можна підтвердити попередження шляхом відображення індикатора.  "Значення індикаторів" стор.183</p> <p>Відображатимуться діалоги, пов'язані з операціями та функціями, сповіщення про заміну лампи, завершення передавання повідомлень та ідентифікатор проектора.</p>
Зменшення затримки відображення зображення.	<p>Встановити для параметра Обробка зображ. на значення Швидко 1 або Швидко 2.  Сигнал - Додатково - Обробка зображ. стор.152</p>
Реєстрація та збереження налаштувань проєційованого зображення.	<p>Установіть параметр Пам'ять.  "Функція пам'яті" стор.133</p> <p>Можна зберегти такі налаштування:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Пам'ять: Деякі параметри в меню Конфігурація • Полож. об'єктива: Значення корекції зсуву об'єктива, фокуса та спотворення • Геометр. корекція: Значення геометричної корекції

Операція	Способи налаштування
Змінення екрана, відображеного на фоні.	<p>Змініть значення параметра Дисплей. Можна вибрати один з таких параметрів: синій, чорний та логотип. Якщо логотип не зареєстровано, відображатиметься логотип EPSON.</p> <p>Фон дисплея: установлення відображення екрана, коли сигнал зображення не надходить. (Значення за промовчанням: Синій)  Додаткові – Дисплей – Фон дисплея стор.155</p> <p>Екран запуску: установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) відображення логотипу користувача, коли проектор увімкнено. (Значення за промовчанням: Увімкн.)  Додаткові – Дисплей – Екран запуску стор.155</p>

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

❶ **Підключення комп'ютерним кабелем з комплекту проектора**

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio1 за допомогою стандартного аудіокабелю.

❷ **Підключення стандартним кабелем 5BNC**

Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проектора BNC.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

❸ **Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)**

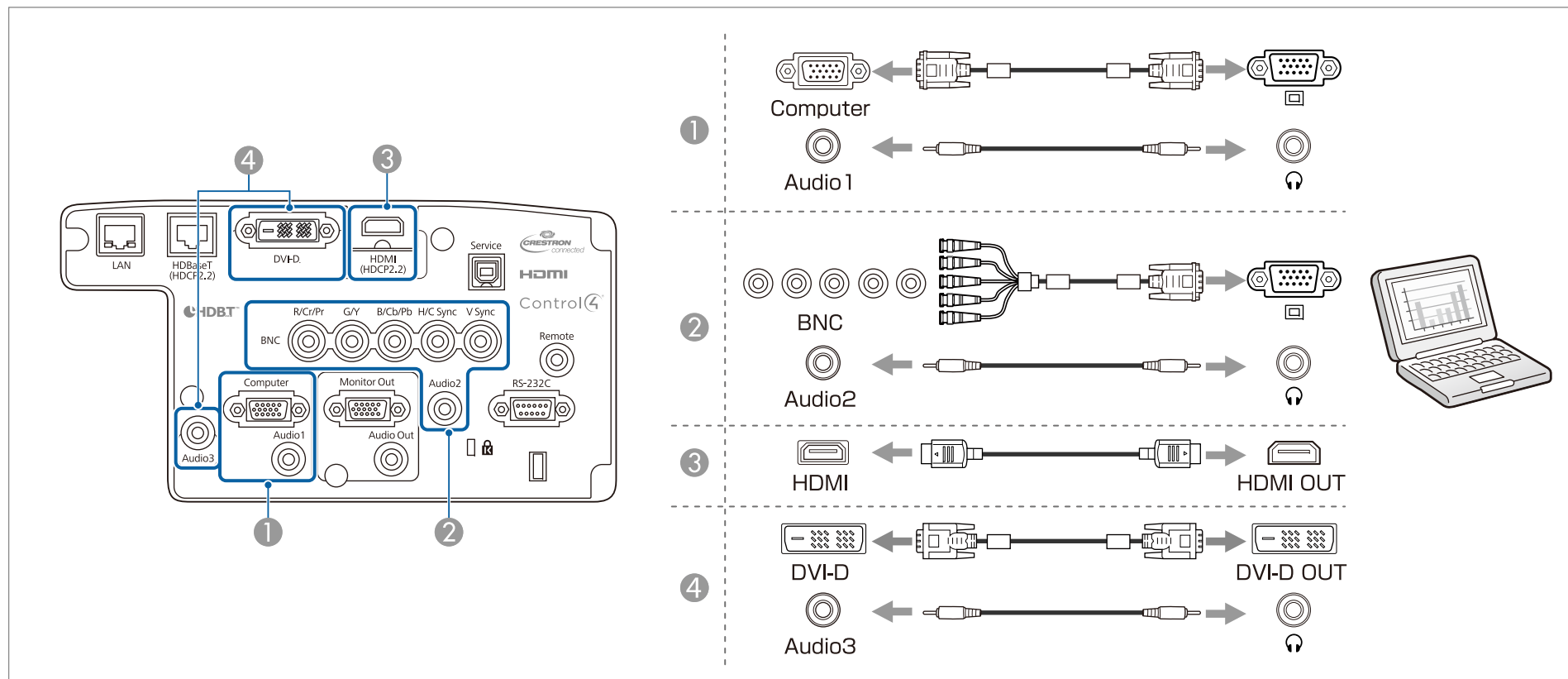
Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

❹ **Підключення за допомогою наявного в продажу кабеля DVI-D**

Підключіть порт DVI-D комп'ютера до порту DVI-D проектора.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проектора Audio3 за допомогою стандартного аудіокабелю.



- Змініть аудіовихід у меню **Налаштування аудіо**.
 ➡ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо** [стор.155](#)
- Якщо аудіо не надсилається через кабель HDMI, підключіть стандартний аудіокабель до порту Audio3. Установіть для параметра **Вихід аудіо HDMI** значення **Аудіо3**.
 ➡ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо – Вихід аудіо HDMI**, [стор.155](#)

Підключення джерел зображення

Для проєціювання відеозображень слід підключитися до проектора в один із способів нижче.

1 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу (перетворювач D-sub/компонента)

☛ "Додаткове приладдя" [стор.235](#)

Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу джерела зображення до порту проектора Computer.

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід відеообладнання слід підключити до порту проектора Audio1 за допомогою стандартного аудіокабелю.

2 Підключення стандартним кабелем компонентного відеосигналу (RCA) і адаптером BNC/RCA

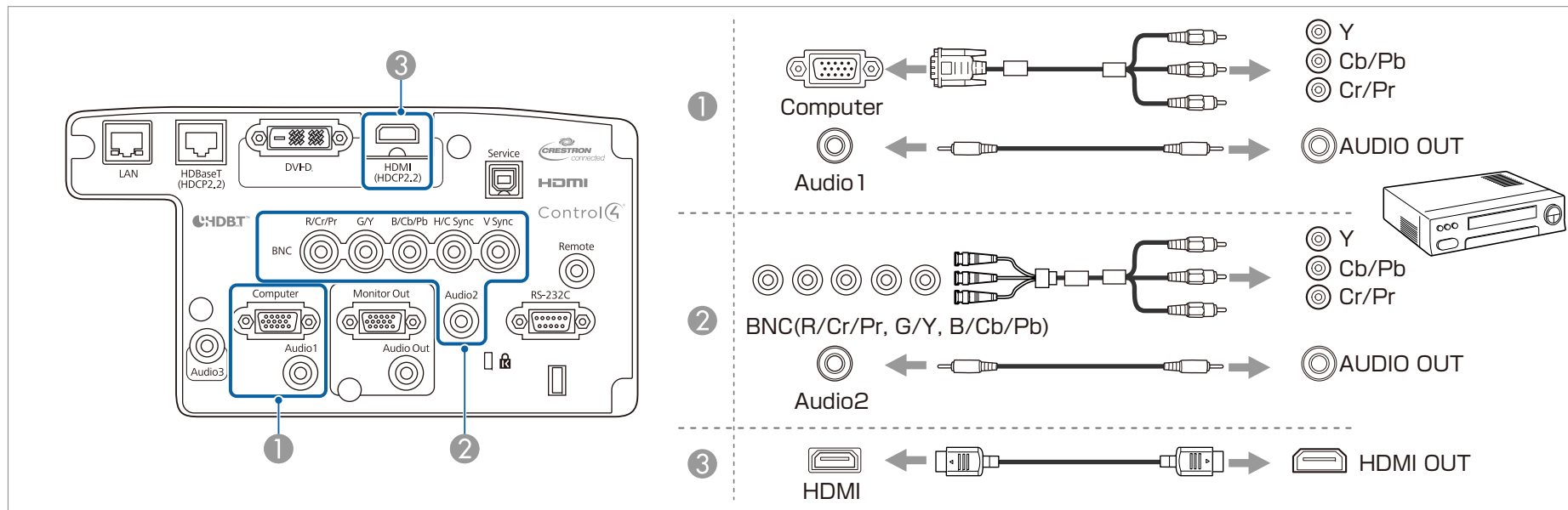
Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на відеообладнанні до порту проектора BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

Щоб виводити аудіосигнал на динамік проектора, аудіовихід відеообладнання слід підключити до порту проектора Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту проектора HDMI.

Таким чином можна виводити з джерела зображення звуковий супровід разом із зображенням.



Попередження

- Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.



- Змініть аудіовихід у меню **Налаштування аудіо**.
 - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо** [стор.155](#)
- Якщо аудіо не надсилається через кабель HDMI, підключіть стандартний аудіокабель до порту Audio3. Установіть для параметра **Вихід аудіо HDMI** значення **Аудіо3**.
 - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо – Вихід аудіо HDMI**, [стор.155](#)
- Якщо потрібно підключити до проектора джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтесь кабелем, який додається до цього пристрою, або кабелем з додаткового приладдя проектора.

Підключення зовнішнього обладнання

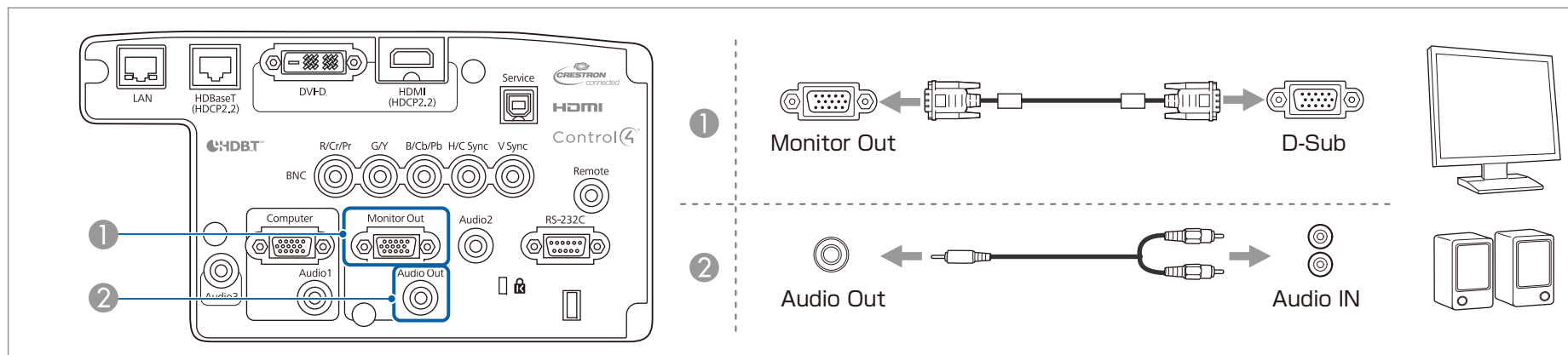
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

1 Виведення зображень на зовнішній монітор

Підключіть зовнішній монітор до порту проектора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проектора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.

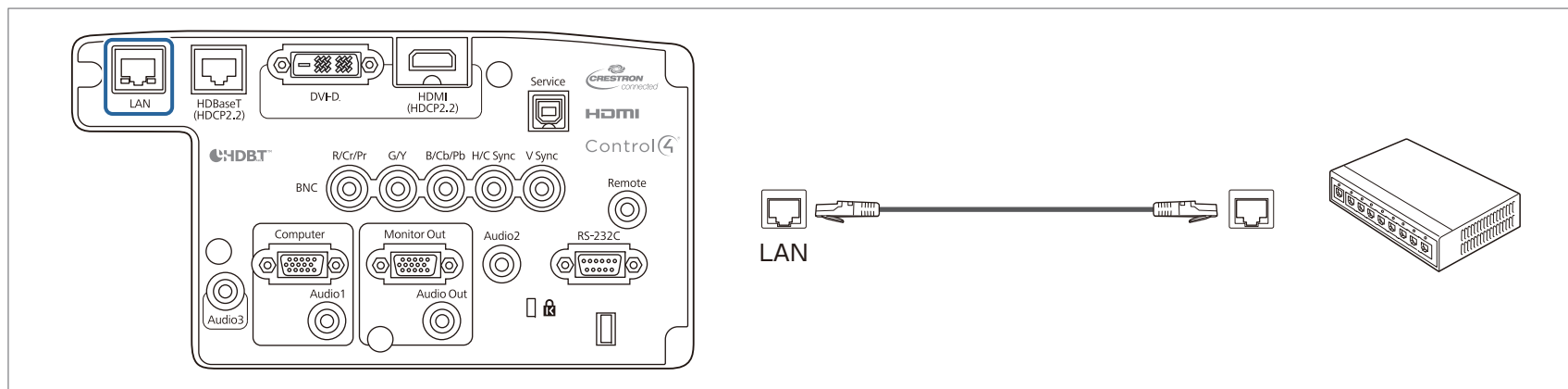


- Налаштуйте наведені далі параметри вихідного зображення й аудіо, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування. Установіть для параметра **Вихід A/V** значення **Завжди**.
 ➡ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V** [стор.155](#)
- На зовнішній монітор можна вивести лише аналогові сигнали RGB з портів Computer або BNC. Ви можете обрати, які сигнали виводити в пункті меню **Вихід на монітор**.
 ➡ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід на монітор** [стор.155](#)
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

Підключення кабелю LAN

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.

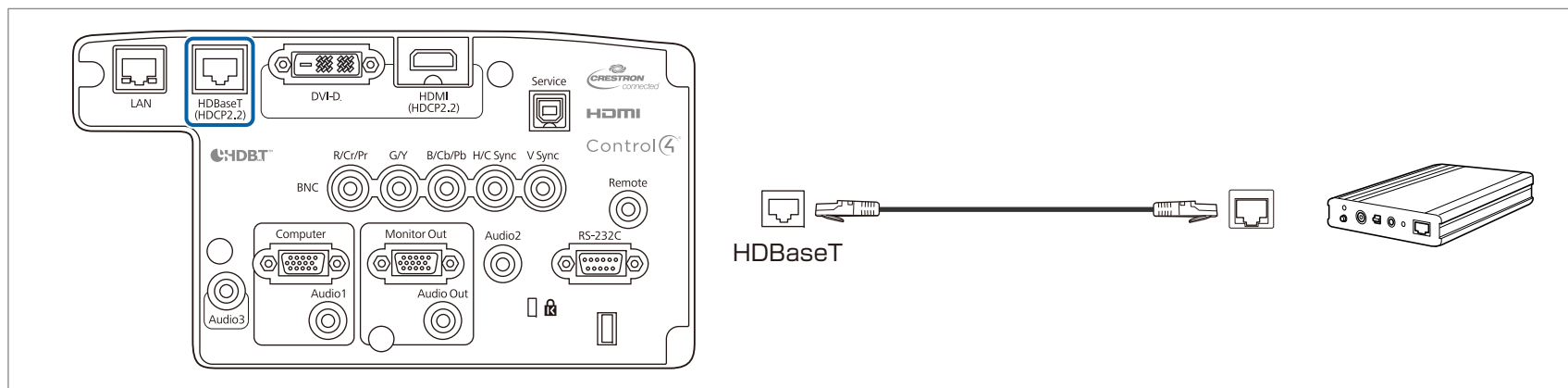


Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

Підключення передавача HDBaseT Transmitter

Підключіть HDBaseT Transmitter за допомогою доступного в продажу кабелю LAN 100BASE-TX.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.235](#)

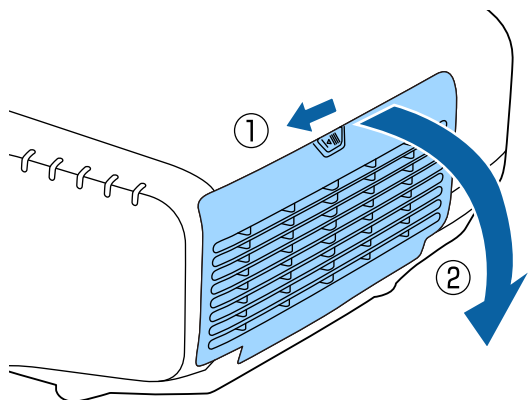


- Обов'язково прочитайте посібник користувача, який постачається в комплекті з HDBaseT Transmitter, перш ніж почати використання.
- Для кабелю LAN використовуйте кабель STP, рекомендований HDBaseT Alliance (прямий) категорії 5 або вище. Проте операція не гарантована для всіх вхідних/вихідних пристроїв та середовищ.
- Під час підключення або відключення кабелю LAN обов'язково вимикайте живлення проектора та HDBaseT Transmitter.
- У разі з'єднання через мережу Ethernet, послідовного з'єднання або за використання дротового дистанційного керування через порт HDBaseT встановіть у меню «Конфігурація» для параметра **Управління зв'язком** значення **Увімкн.**
 - ☛ **Додаткові – HDBaseT – Управління зв'язком** [стор.155](#)

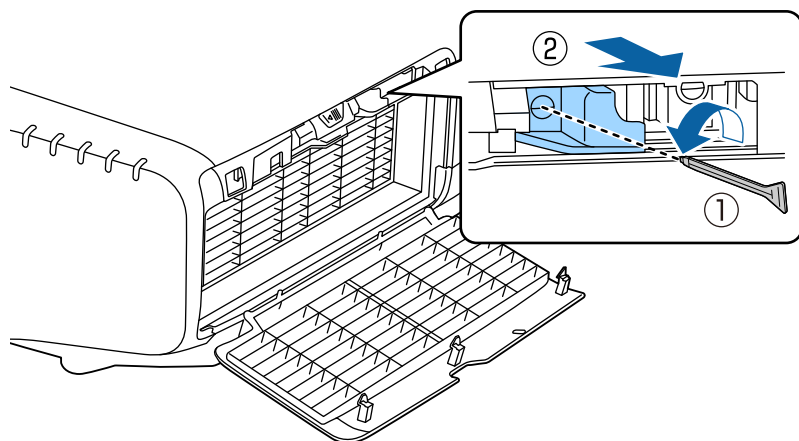
Зауважте: якщо для параметра **Управління зв'язком** встановлено значення **Увімкн.**, порти проектора LAN, RS-232C та Remote відключені.
- Користуючись передавачем Extron XTP або перемикачем, підключіться до порту HDBaseT проектора. Встановіть для параметра **Extron XTP** значення **Увімкн.** (значення параметрів **Режим очікування** і **Управління зв'язком** автоматично встановлено на **Увімкн.**).
 - ☛ **Додаткові – HDBaseT – Extron XTP** [стор.155](#)

Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі

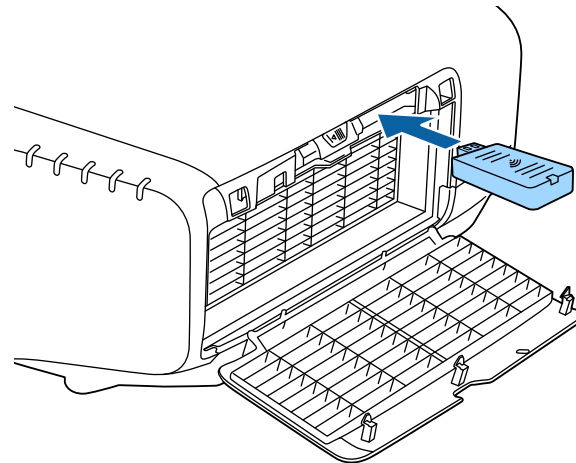
- 1** Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Зсуньте ручку кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



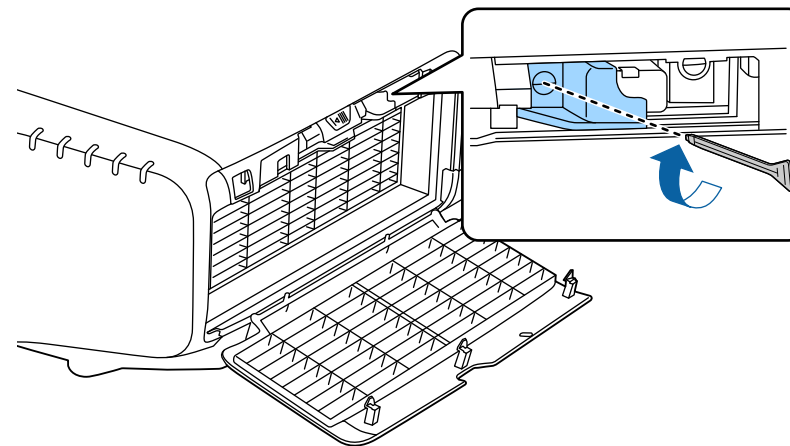
- 2** Зніміть заглушку мережної карти для бездротової локальної мережі.



- 3** Установіть мережну карту для бездротової локальної мережі.



- 4** Закріпіть заглушку гвинтом.



- 5** Закрийте кришку повітряного фільтра.

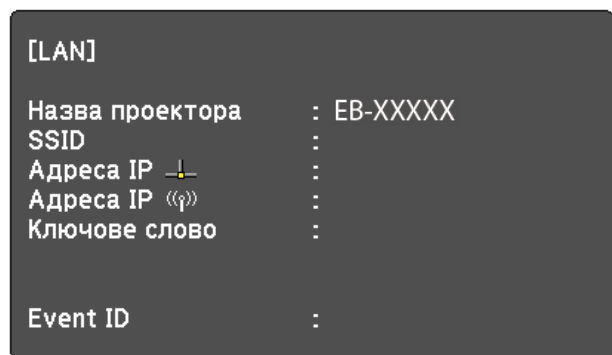
Використання модуля Quick Wireless Connection USB Key

Підключіть додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key до області встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі. Підключаючи комп'ютер до проектора за допомогою бездротової локальної мережі, перевірте наведені нижче пункти.

- Мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP10) підключено до проектора.
- Проектор налаштовано для підключення до мережі за допомогою бездротової локальної мережі.
 - ☛ "Меню "Бездротова мережа"" [стор.163](#)

- 1** Увімкніть проектор і натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування.

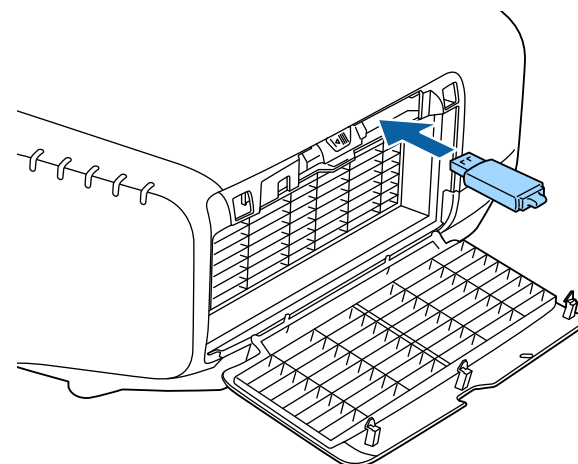
З'явиться таке вікно.



- 2** Переконайтеся, що відображаються дані SSID і IP-адреси, а потім видаліть мережну карту для бездротової локальної мережі.

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.57](#)

- 3** Вставте модуль Quick Wireless Connection USB Key до області встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі.



- 4** Коли відобразиться повідомлення "Оновлення мережевих даних завершено. Видаліть Quick Wireless Connection USB Key.", видаліть модуль Quick Wireless Connection USB Key.

Після видалення модуля Quick Wireless Connection USB Key повторно приєднайте мережну карту для бездротової локальної мережі.

- 5** Підключіть модуль Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера.

Інструкції стосовно подальших дій див. у посібнику користувача, що входить у комплект постачання Quick Wireless Connection USB Key.

Приєднання кришки відсіку для кабелів

Приєднавши кришку відсіку для кабелів, можна приховати підключені кабелі і таким чином надати установці проектора охайний і завершений вигляд. (Ілюстрації наведено для проектора, встановленого на стелі.)

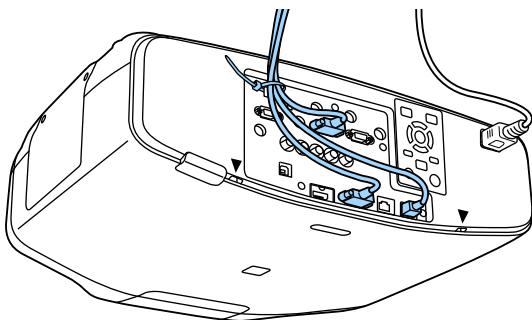


Попередження

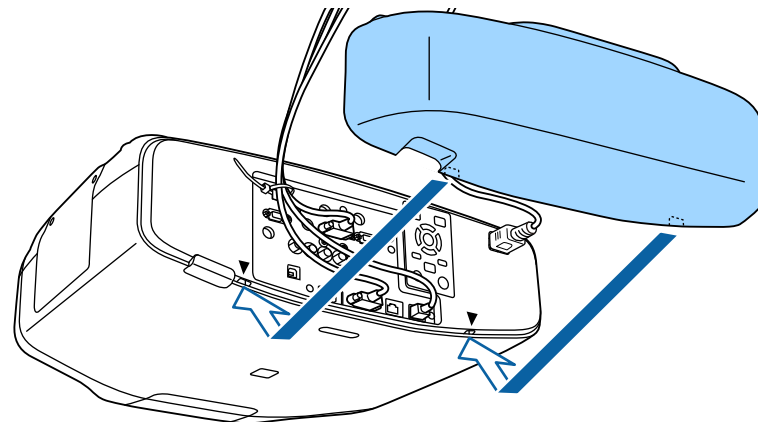
Не зв'язуйте шнур живлення або інші кабелі підключення між собою. Це може спричинити пожежу.

Установлення

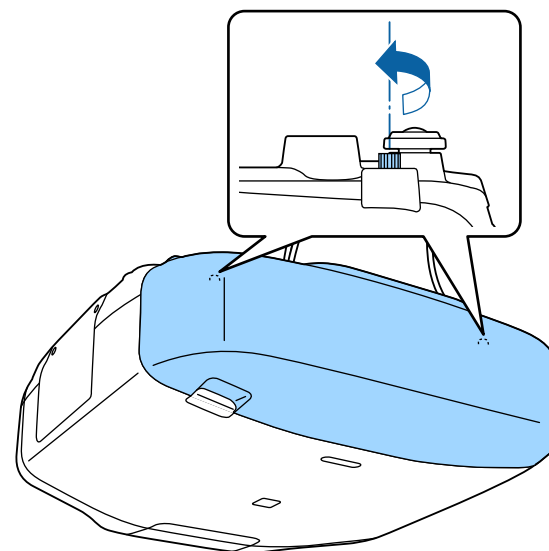
- 1** Пропустіть стандартну стрічку через кабельний тримач і зв'яжіть кабелі разом.



- 2** Вставте язички на кришці відсіку для кабелів у два гнізда на задній стороні проектора.



- 3** Затягніть два гвинти на кришці відсіку для кабелів (гвинти можна затягувати пальцями).





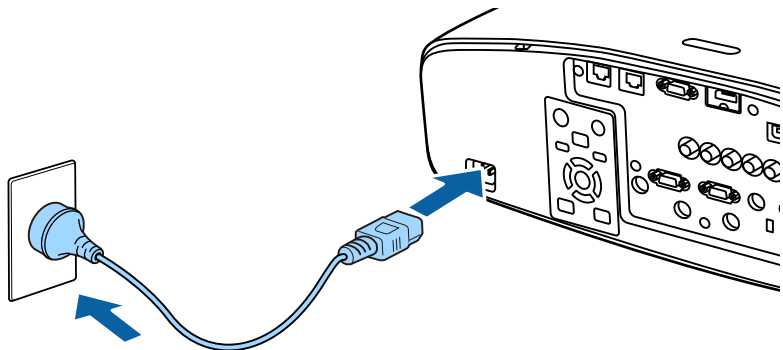
Основні функції

У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Перш ніж увімкнути проектор, підключіть комп'ютер чи відеопристрій до проектора.

☛ "Підключення обладнання" [стор.50](#)

- 1** Підключіть проектор до розетки електричної мережі за допомогою шнура живлення.



Індикатор живлення проектора стає синім (він перебуває в режимі очікування). Це означає, що до проектора надходить живлення, однак він ще не увімкнений.

- 2** Щоб увімкнути проектор, натисніть кнопку [ⓘ] на панелі керування або пульті дистанційного керування.

Під час розігріву проектор видасть короткий звуковий сигнал, а індикатор стану буде блимати синім кольором. Щойно проектор розігріється, індикатор стану припинить блимати і засвітиться синім.

Якщо зображення не проєціюється, виконайте такі дії.

- Увімкніть підключений комп'ютер або відеопристрій.
- Якщо використовується ноутбук, настройки для виведення зображення на зовнішній пристрій слід виконувати за допомогою комп'ютера.
- Вставте DVD або інший носій даних та почніть відтворення.

- Натисніть кнопку [Search] на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб знайти джерело.
- Вкажіть потрібне джерело вхідного сигналу для проєціювання, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.
- Якщо з'явиться Головний екран, виберіть джерело проєкції.



Попередження

- Не дивіться в об'єктив проектора під час проєціювання. Це може пошкодити ваші очі. Будьте особливо обережні, якщо поруч є діти.
 - Під час проєціювання не затуляйте світло проектора книгою чи іншими предметами. Якщо заблокувати світло з проектора протягом тривалого часу, місце, на яке спрямовано промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опік або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єктив і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора за допомогою функції Вимкнення A/V або вимкніть проектор.
 - Як джерело світла в проекторі використовується ртутна лампа з високим внутрішнім тиском. Якщо лампу піддавати впливу вібрації, ударам або використовувати занадто довго, вона може гучно розбитися або не ввімкнутися. Якщо лампа розіб'ється, гази можуть випаруватися, а шматочки скла розлетіться та спричинити травми. Обов'язково дотримуйтеся наведених нижче інструкцій.
 - Не розбирайте та не пошкоджуйте лампу, а також не піддавайте її будь-якому впливу.
 - Не наближайте обличчя до працюючого проектора.
 - Будьте особливо уважні під час самостійного очищення або заміни ламп, оскільки невеличкі частки скла можуть травмувати вас чи потрапити вам в очі або в рот. (Під час відкривання кришки відсіку з лампою можуть випасти невеличкі уламки скла).
- Якщо лампа розбилася, потрібно негайно провітрити приміщення та звернутися до лікаря, якщо шматочки скла потрапили вам у дихальні шляхи, у очі чи до рота. Крім того, ознайомтеся з місцевими правилами утилізації таких відходів і не викидайте їх разом із побутовим сміттям.



- Якщо для параметра **Direct Power On** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Додаткові**, проектор автоматично вмикається після підключення кабелю живлення. Коли кабель живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання після перебою та в інших подібних випадках проектор вмикається автоматично.
☛ **Додаткові - Операція - Direct Power On** [стор.155](#)
- Якщо сигнал зображення з джерела, обраного в меню **Автоввімкнення**, вхідний, проектор автоматично вмикається.
☛ **Додаткові - Операція - Автоввімкнення** [стор.155](#)

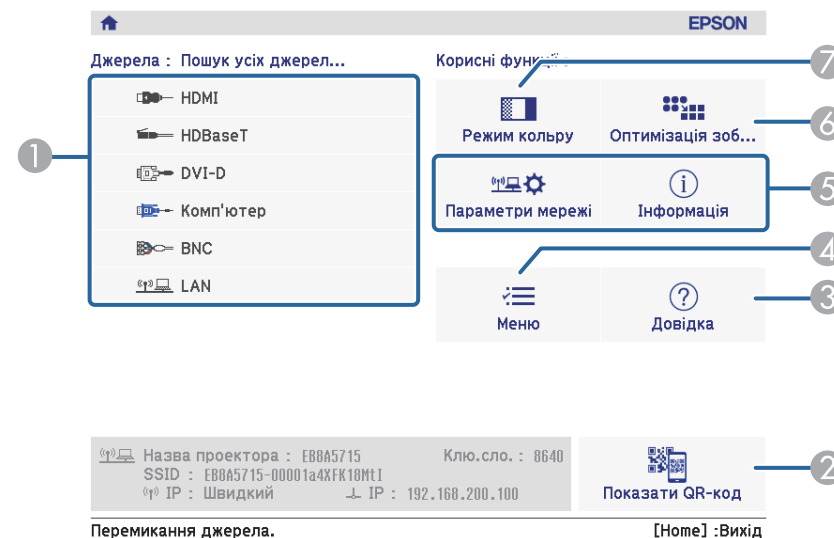
Головний екран

На Головному екрані можна швидко вибирати джерела вхідного сигналу або часто використовувані функції. Головний екран буде відображено у вказаних нижче випадках.

- Якщо натиснена кнопка [🏠] на пульті дистанційного керування
- Якщо проектор увімкнено, а для параметра **Авт. від. Гол. екр.** задано значення **Увімкн.**
☛ **Додаткові - Головний екран - Авт. від. Гол. екр.** [стор.155](#)
- Якщо немає сигналу з вибраного джерела вхідного сигналу, а проектор увімкнено

Коли відображається Головний екран, скористайтеся кнопками [▲] [▼][◀][▶] на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб вибрати пункт, а потім натисніть кнопку [↵].

Щоб сховати Головний екран, натисніть кнопку [🏠] на пульті дистанційного керування знову.



1	Виберіть потрібне джерело вхідного сигналу для проєціювання.
2	Показує QR-код і проєціює дані смартфона або планшетного пристрою.
3	Відображає Головний екран. ☛ "Використання довідки" стор.181
4	Відображає меню Конфігурація.
5	Виконує функцію, призначену для параметра Налашт. функція 1 або Налашт. функція 2 в меню Додаткові . ☛ Додаткові - Головний екран - Налашт. функція 1, Налашт. функція 2 стор.155
6	Регулювання роздільної здатності зображення. ☛ "Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)" стор.105
7	Виберіть режим кольору. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.95



Головний екран зникає через 10 хв. бездіяльності.



- Щоб забезпечити довгий строк експлуатації проектора, вимикайте пристрій, коли не використовуєте його. Термін експлуатації лампи залежить від налаштувань в меню Конфігурація, умов середовища та використання. Яскравість проєційованого зображення знижується з плином часу проєціювання.
- Проектор можна вимкнути безпосередньо за допомогою вимикача, оскільки він підтримує функцію безпосереднього вимкнення.

- 1** Натисніть кнопку [⏻] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

З'явиться екран підтвердження завершення роботи.

Вимкнути живлення?

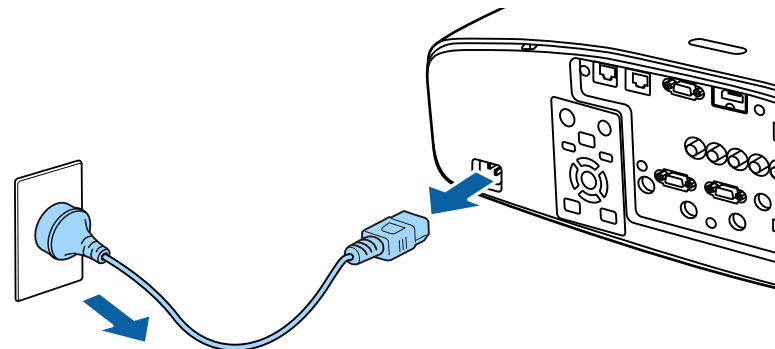
Так : Натисніть кнопку 

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

- 2** Натисніть кнопку [⏻] знову. (Щоб скасувати, натисніть будь-яку іншу кнопку).

Проектор видасть два короткі звукові сигнали, проєційоване зображення зникне, а індикатор стану вимкнеться.

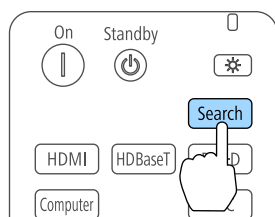
- 3** Від'єднайте кабель живлення.



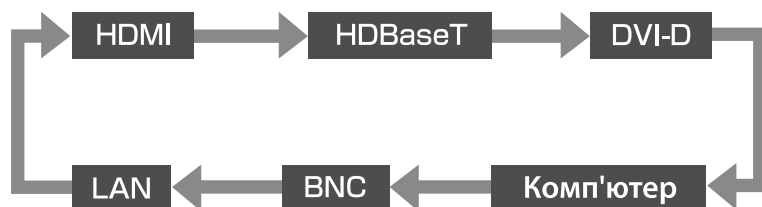
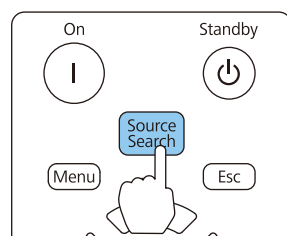
Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проєктора, натисніть кнопку [Search].

На пульті ДК



На панелі керування

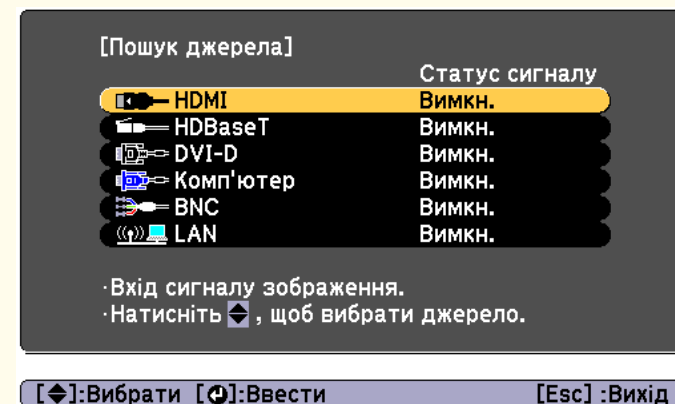


Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Search], доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



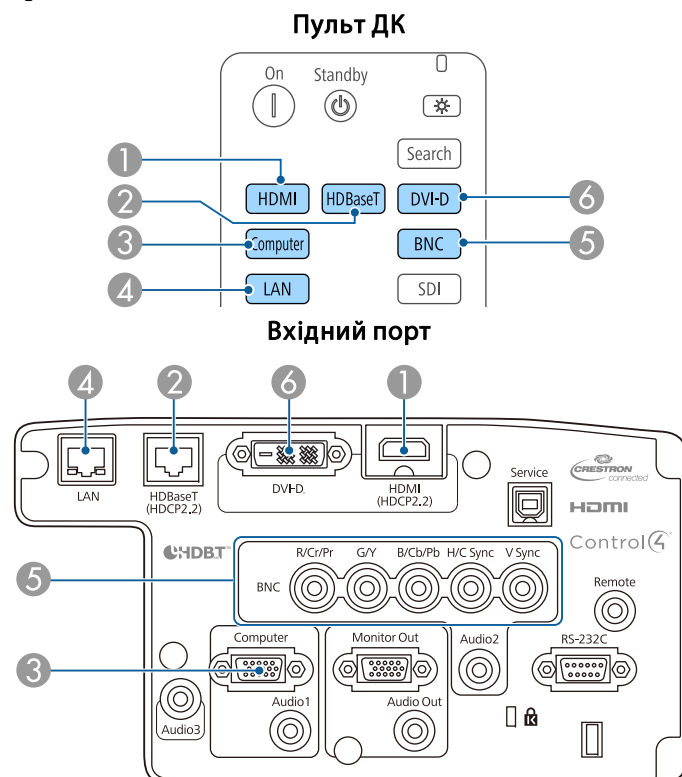
- Можна налаштувати проєктор таким чином, щоб він автоматично виявляв сигнал зображення з іншого джерела вхідного сигналу та проєціював зображення за відсутності сигналу з поточного вхідного джерела.
- Додаткові - Операція - Автопошук джерела [стор.155](#)
- Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.



Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

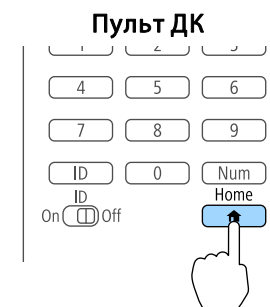
- Натисніть кнопку потрібного джерела вхідного сигналу для проєціювання.

Вхідні порти для кожної кнопки показано нижче.

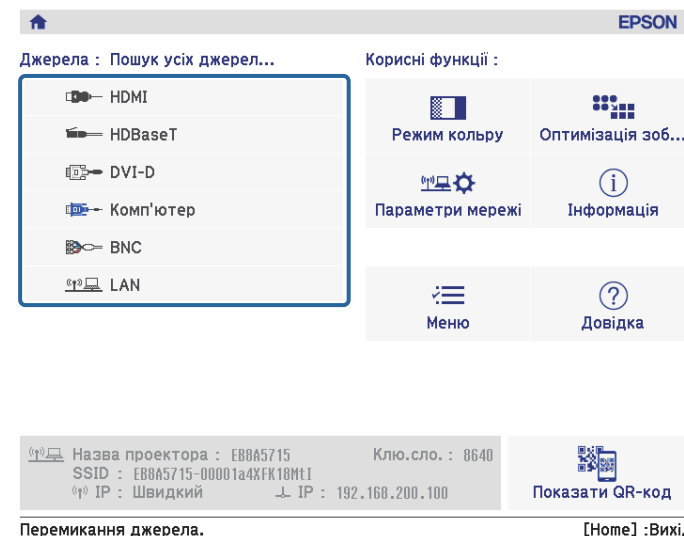


- Перехід до зображень з комп'ютера, підключеного через мережу.

- Натисніть кнопку [↑].



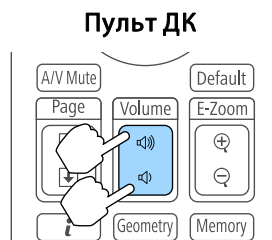
Виберіть джерело вхідного сигналу для проєціювання і натисніть кнопку [↵].



Регулювання гучності

Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування.
[<🔊] – зменшує гучність.
[<🔊🔊] – збільшує гучність.



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".
☛ **Параметри - Гучність** [стор.153](#)



Обережно

Не починайте роботу з великою гучністю.
Раптовий гучний звук може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

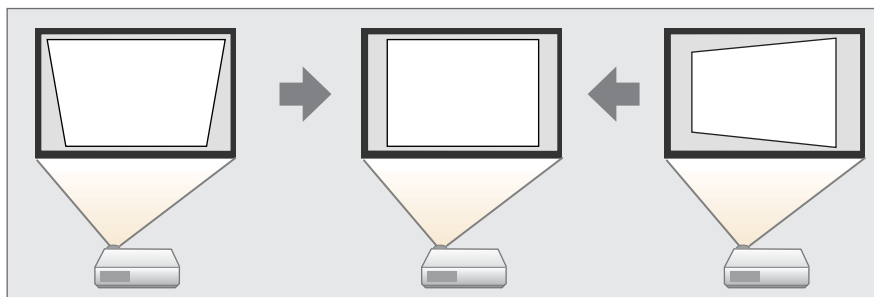
Корекція спотворення в проєційованому зображенні

Для коригування трапецієдного спотворення у проєційованих зображеннях можна скористатися одним із наведених нижче способів.

- Функція "Г/В трап.спотв."

Коригування спотворення виконується окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

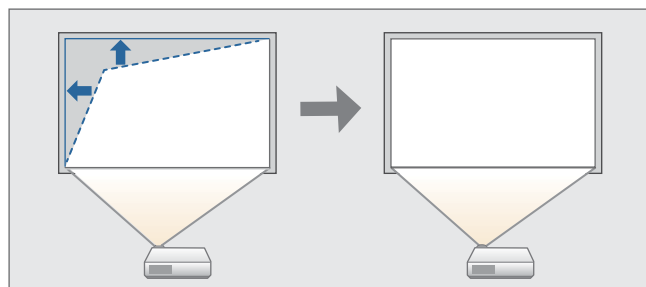
☛ "Функція "Г/В трап.спотв."" [стор.69](#)



- Quick Corner

Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.

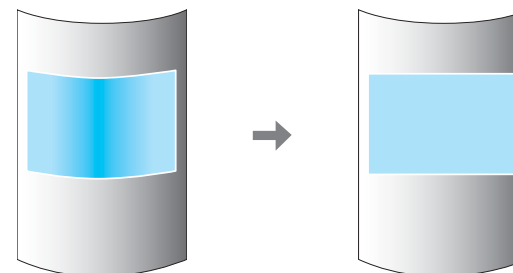
☛ "Quick Corner" [стор.71](#)



- Крива поверхня

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та звуження.

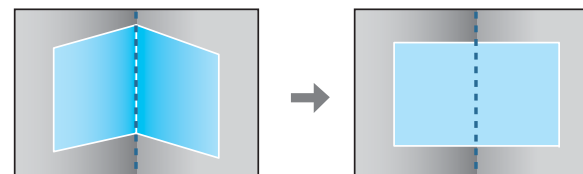
☛ "Крива поверхня" [стор.72](#)



- Стіна з кутом

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад, прямокутну колону або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

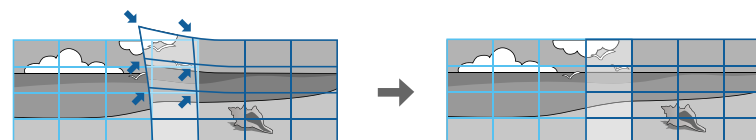
☛ "Стіна з кутом" [стор.83](#)



- Корекція точки

Корекція незначного спотворення, що трапляється частково, або регулювання положення зображення в області перекриття в разі проєціювання з кількох проєкторів.

☛ "Корекція точки" [стор.93](#)





- Натискаючи кнопку [Geometry] на пульті дистанційного керування або кнопку [] на панелі керування, можна виконати регулювання вибраним способом напряду.
- Якщо слід змінити розташування проєкції тощо, а також тимчасово скинути статус корекції, встановіть для параметра **Геометр. корекція** значення **Вимкн.** Значення корекції зберігаються, навіть якщо встановити значення **Вимкн.**
 - ☛ Параметри - Геометр. корекція [стор.153](#)
- Можна зберегти налаштування геометричної корекції за допомогою параметра **Пам'ять** в меню **Геометр. корекція** та завантажувати їх за потреби.
 - ☛ "Функція пам'яті" [стор.133](#)

Функція "Г/В трап.спотв."

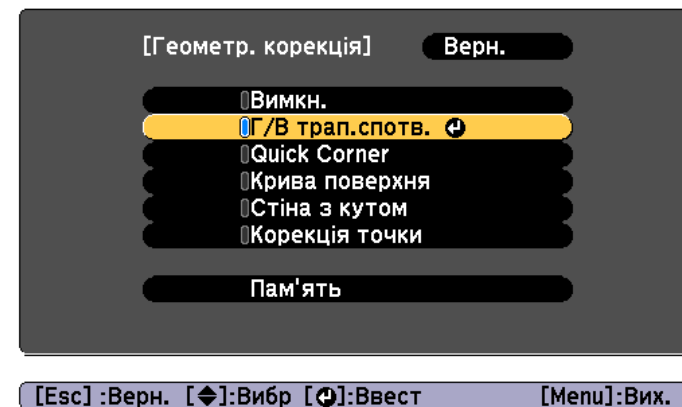
Ця функція дає змогу скоригувати спотворення окремо в горизонтальному й вертикальному напрямках. Діапазони корекції наведені нижче.

Тип об'єктива	Вертикальний	Горизонтальний
ELPLM08*	-45° – 45°	-30° – 30°
ELPLX01	-16° – 16°	-16° – 16°
ELPLU03	-28° – 28°	-28° – 28°
ELPLU04/ELPLU02	-35° – 35°	-30° – 30°
ELPLR04	-34° – 34°	-30° – 30°
ELPLW05	-40° – 40°	-30° – 30°
ELPLW06/ELPLW04	-45° – 45°	-30° – 30°
ELPLM09/ELPLS04	-45° – 45°	-30° – 30°
ELPLM10/ELPLM06	-45° – 45°	-30° – 30°
ELPLM11/ELPLM07	-45° – 45°	-30° – 30°

Тип об'єктива	Вертикальний	Горизонтальний
ELPLL08/ELPLL07	-45° – 45°	-30° – 30°

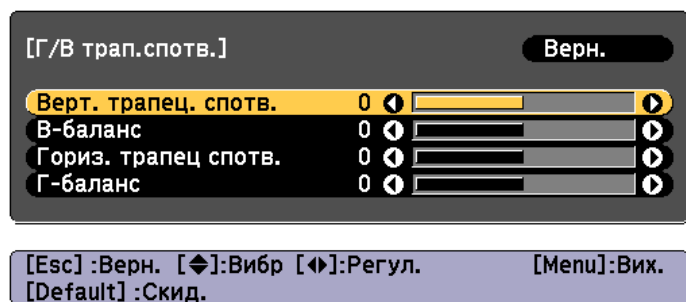
* Об'єктив додається до моделей з об'єктивом.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Г/В трап.спотв.**, а потім натисніть кнопку [↵].



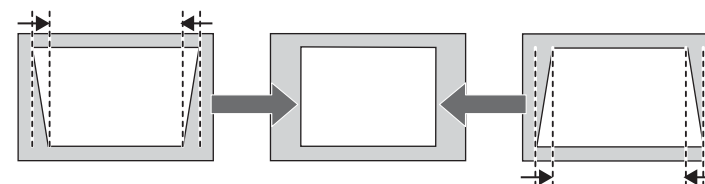
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

- 4 За допомогою кнопок [▲][▼] виберіть метод корекції, а потім внесіть зміни, використовуючи кнопки [◀][▶].

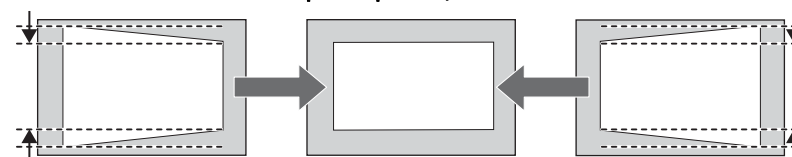


Відкоригуйте трапеційне спотворення, використовуючи **Верт. трапец. спотв.** та **Гориз. трапец спотв.**

Верт. трапец. спотв.

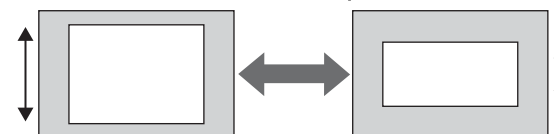


Гориз. трапец спотв.

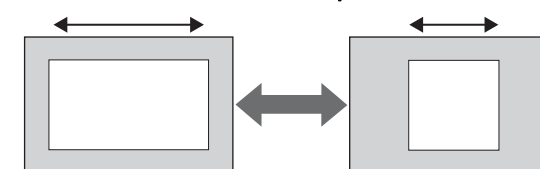


Якщо співвідношення сторін зображення неправильне, налаштуйте баланс зображення за допомогою **Баланс по верт.** та **Баланс по гориз.**

Баланс по верт.



Баланс по гориз.



При коригуванні трапеційного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

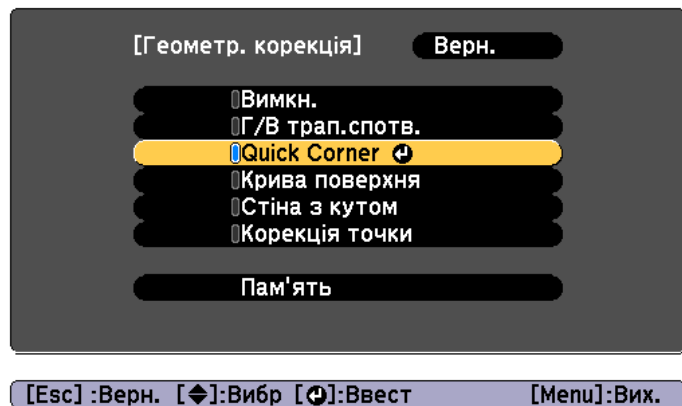


Ви не можете поєднати його з іншими методами корекції.

Quick Corner

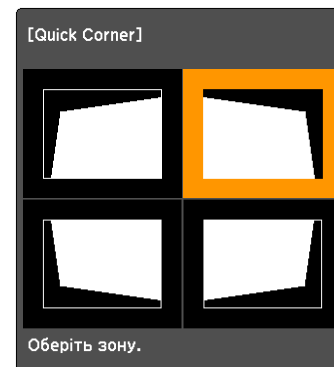
Ця функція дає змогу відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєційованого зображення окремо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Quick Corner**, і натисніть кнопку [↵].



Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

- 4 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть кут, який необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].



[↵/↵]:Вибрати
[↵]:Ввести
[Esc]:Вернутися (натисніть на 2 секунди для скидання)



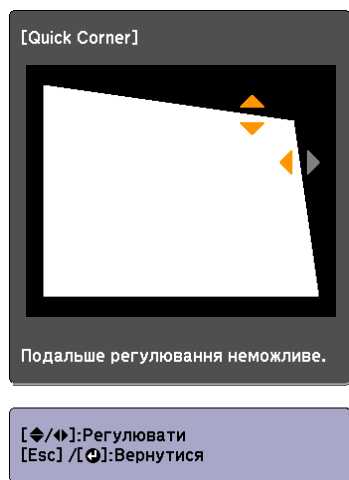
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть **Так**, щоб скинути результати коригування в меню Quick Corner.

- 5 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте положення кута.

При натисканні кнопки [↵] відображається вікно, показане описі дії 5, де можна вибрати область, яку потрібно відкоригувати.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



6 За потреби повторіть кроки 4 й 5, щоб відрегулювати решту кутів.

7 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

Крива поверхня

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на криву поверхню, і регулювання значення розширення та звуження.

Розташуйте проектор просто напроти екрана, а об'єktiv перемістіть у вихідне положення.

☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)



- Якщо проєктування здійснюється на вигнуту поверхню, радіус зображення має збігатися.
- Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

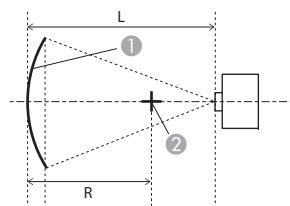
☛ **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000**
[стор.149](#)

Діапазон корекції

Діапазони корекції наведені в таблицях нижче. Об'єktiv для проекторів із вбудованими об'єктивами – ELPLM08.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

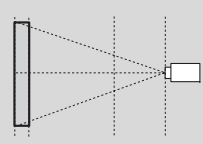
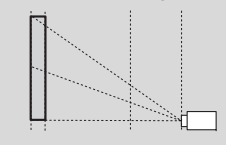
Горизонтально крива поверхня (увігнута)

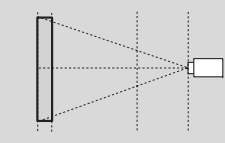
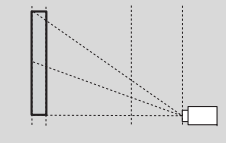


- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

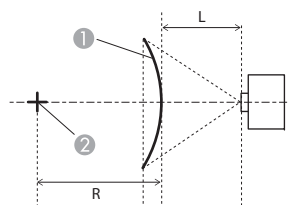
Вигляд згори

Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM08	0,29	0,30
ELPLX01	-	2,74
ELPLU03	0,45	0,56
ELPLU04/ELPLU02	0,39	0,40
ELPLR04	0,37	-
ELPLW05	0,35	0,37
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,27

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM09/ELPLS04	0,21	0,22
ELPLM10/ELPLM06	0,15	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

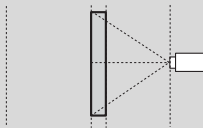
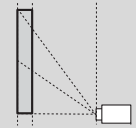
Горизонтально крива поверхня (опукла)

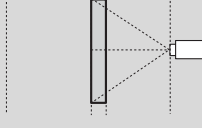
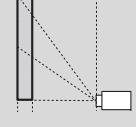


- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

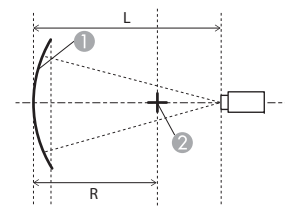
Вигляд згори

Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	0,58	0,62
ELPLX01	-	8,45
ELPLU03	2,13	2,31
ELPLU04/ELPLU02	1,27	1,37
ELPLR04	1,10	-
ELPLW05	0,95	1,01
ELPLW06/ELPLW04	0,49	0,52
ELPLM09/ELPLS04	0,33	0,35
ELPLM10/ELPLM06	0,20	0,20

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM11/ELPLM07	0,13	0,13
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

Вертикально крива поверхня (увігнута)

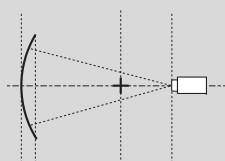
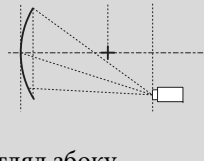


- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

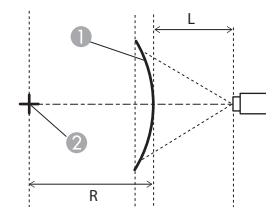
Вигляд збоку

Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче.

(Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	0,21	0,25
ELPLX01	-	1,99
ELPLU03	0,37	0,68
ELPLU04/ELPLU02	0,31	0,44
ELPLR04	0,29	-
ELPLW05	0,27	0,35
ELPLW06/ELPLW04	0,19	0,22
ELPLM09/ELPLS04	0,15	0,17
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,11
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

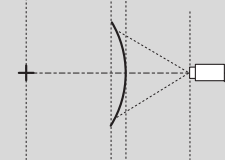

Вертикально крива поверхня (опукла)

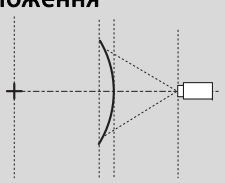
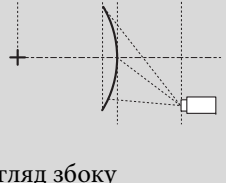


- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

Вигляд збоку

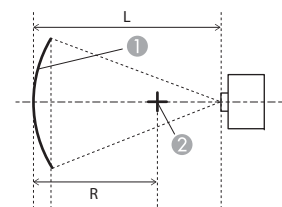
Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче.
(Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	0,31	0,37
ELPLX01	-	4,16
ELPLU03	1,07	1,29
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,79
ELPLR04	0,57	-
ELPLW05	0,49	0,59
ELPLW06/ELPLW04	0,26	0,32
ELPLM09/ELPLS04	0,18	0,22

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM10/ELPLM06	0,12	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,08
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,06

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

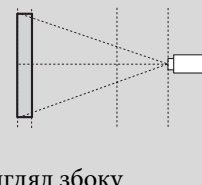
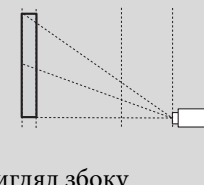
Горизонтально крива поверхня (увігнута)

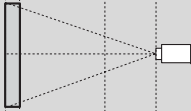
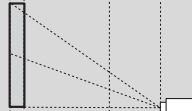


- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

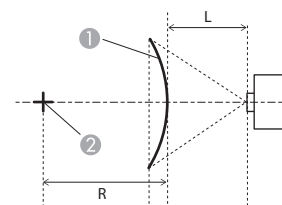
Вигляд згори

Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	0,27	0,27
ELPLX01	-	1,66
ELPLU03	0,44	0,60
ELPLU04/ELPLU02	0,37	0,40
ELPLR04	0,35	-
ELPLW05	0,33	0,34
ELPLW06/ELPLW04	0,25	0,25
ELPLM09/ELPLS04	0,20	0,20

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,14
ELPLM11/ELPLM07	0,11	0,11
ELPLL08/ELPLL07	0,08	0,08

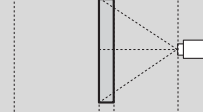
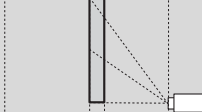
Горизонтально крива поверхня (опукла)

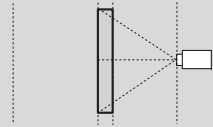
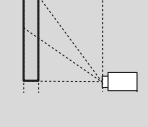


- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

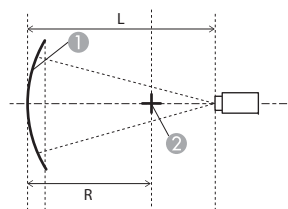
Вигляд згори

Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче.
(Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
	 Вигляд збоку	 Вигляд збоку
ELPLM08	0,52	0,54
ELPLX01	-	6,48
ELPLU03	1,81	1,88
ELPLU04/ELPLU02	1,10	1,14
ELPLR04	0,97	-
ELPLW05	0,83	0,86
ELPLW06/ELPLW04	0,44	0,45
ELPLM09/ELPLS04	0,31	0,31
ELPLM10/ELPLM06	0,19	0,19

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM11/ELPLM07	0,12	0,13
ELPLL08/ELPLL07	0,09	0,09

Вертикально крива поверхня (увігнута)

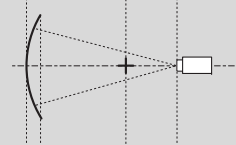
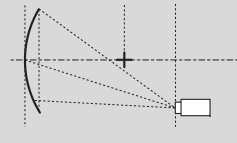


- ① Екран
- ② Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

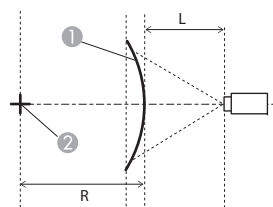
Вигляд збоку

Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче.

(Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	0,22	0,28
ELPLX01	-	1,73
ELPLU03	0,37	0,63
ELPLU04/ELPLU02	0,32	0,45
ELPLR04	-	0,30
ELPLW05	0,28	0,38
ELPLW06/ELPLW04	0,20	0,25
ELPLM09/ELPLS04	0,16	0,19
ELPLM10/ELPLM06	0,11	0,13
ELPLM11/ELPLM07	0,08	0,09
ELPLL08/ELPLL07	0,06	0,07

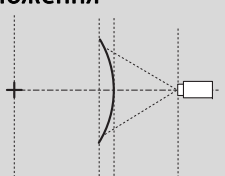
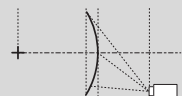
Вертикально крива поверхня (опукла)


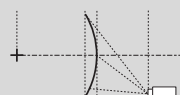


- 1 Экран
- 2 Центр кола, крива поверхня якого є дугою
- L Відстань проєкції
- R Радіус кола, крива поверхня якого є дугою

Вигляд збоку

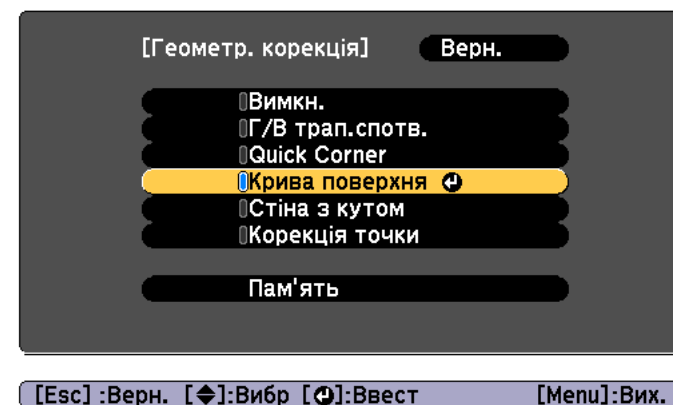
Мінімальні значення R/L на малюнку вище містяться в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	0,34	0,44
ELPLX01	-	5,36
ELPLU03	1,08	1,57
ELPLU04/ELPLU02	0,66	0,94
ELPLR04	0,59	-
ELPLW05	0,50	0,71
ELPLW06/ELPLW04	0,29	0,37
ELPLM09/ELPLS04	0,21	0,26

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM10/ELPLM06	0,14	0,15
ELPLM11/ELPLM07	0,10	0,10
ELPLL08/ELPLL07	0,07	0,07

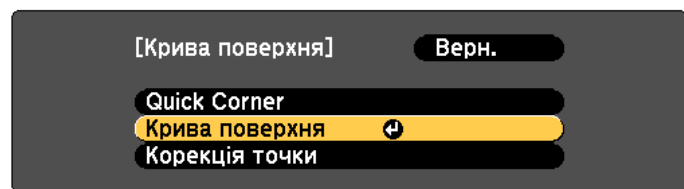
Метод корекції

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Крива поверхня** та натисніть кнопку [↵].



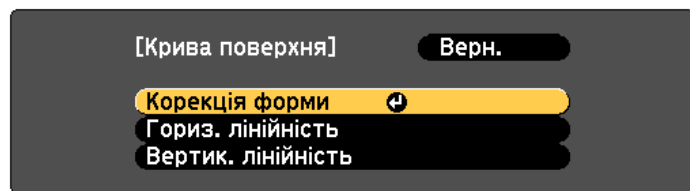
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

- 4 Виберіть пункт **Крива поверхня** та натисніть кнопку [↵].



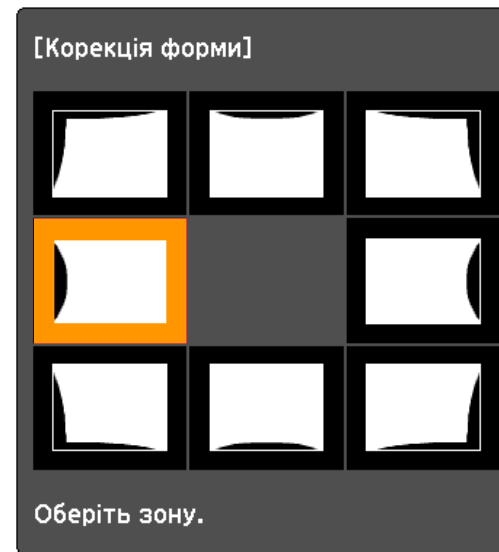
[Esc] :Верн. [↩]:Вибр [→]:Ввест [Menu]:Вих.

- 5 Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [↩]:Вибр [→]:Ввест [Menu]:Вих.

- 6 За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].



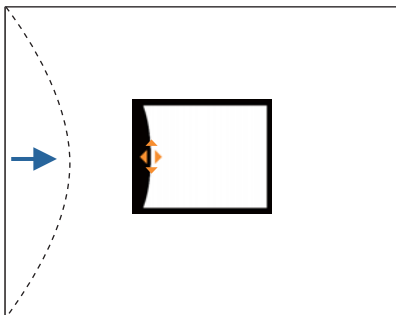
У разі обрання кута можна відрегулювати дві сусідні з кутом сторони.



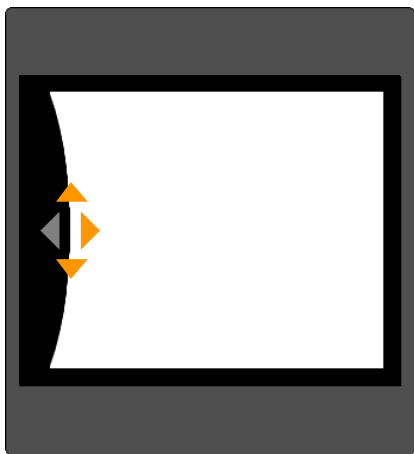
Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра Крива поверхня.

- 7** Відрегулюйте форму за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].



Якщо трикутник у напрямі, у якому виконується корекція форми, стає сірим, як показано на знімку екрана нижче, більше виконувати корекцію форми в цьому напрямі неможливо.

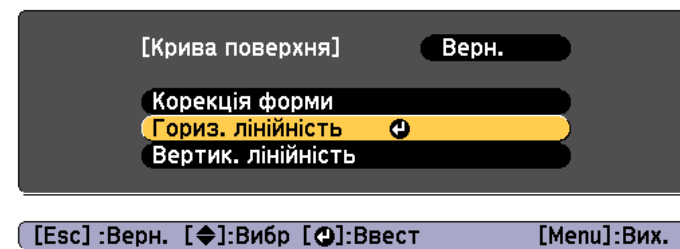


- 8** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 9** За потреби повторіть процедури з 6 по 8 для регулювання решти частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

- 10** Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до екрана на кроці 5. Виберіть параметри **Гориз. лінійність** або **Вертик. лінійність**, а потім натисніть кнопку [↵].



Виберіть параметр **Гориз. лінійність** для регулювання горизонтального розширення або звуження. Виберіть параметр **Вертик. лінійність** для регулювання вертикального розширення або звуження.

- 11** Виберіть стандартну лінію для регулювань, а потім натисніть кнопку [↵].

Натискайте кнопки [◀][▶] для вибору параметра **Гориз. лінійність** і кнопки [▲][▼] для вибору параметра **Вертик. лінійність**, а потім натисніть [↵].

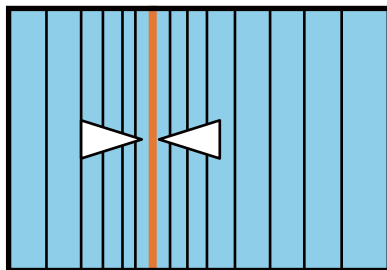
Вибрана стандартна лінія позначена блиманням оранжевого та білого кольорів.

12 Відрегулюйте лінійність.

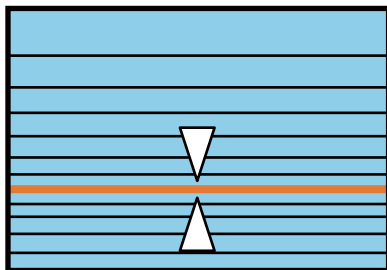
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.

Натискаючи кнопку [◀]

Коли вибрано **Гориз. лінійність**

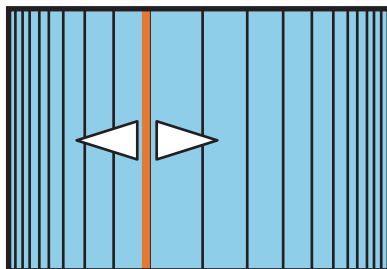


Коли вибрано **Вертик. лінійність**

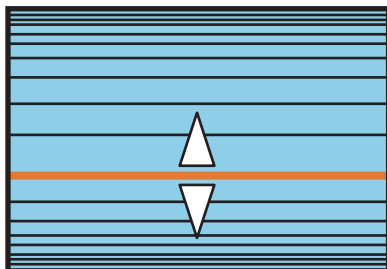


Натискаючи кнопку [▶]

Коли вибрано **Гориз. лінійність**



Коли вибрано **Вертик. лінійність**



13 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Використайте функцію Quick Corner, щоб налаштувати нахил зображення, а потім використайте функцію Корекція точки для точного налаштування. Виберіть параметр **Quick Corner** або **Корекція точки** на екрані з кроку 4.

☛ "Quick Corner" [стор.71](#)

☛ "Корекція точки" [стор.93](#)

Стіна з кутом

Коригування спотворення, яке відбувається під час проєціювання зображення на поверхню із прямими кутами, наприклад, прямокутну колону або кут кімнати, і регулювання значення розширення та звуження.

Розташуйте проектор просто напроти екрана, а об'єктив перемістіть у вихідне положення.

☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)



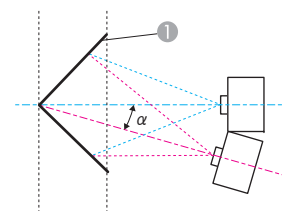
- Проектування має здійснюватися на поверхню під прямим кутом.
- Якщо регулювання буде надмірним, фокус може виявитися неоднорідним навіть після регулювання.
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- ☛ **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000** [стор.149](#)
- Недоступно для ELPLX01.

Діапазон корекції

Діапазон корекції наведено нижче. Об'єктив для проекторів із вбудованими об'єктивами – ELPLM08.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

Корекція увігнутого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кут як центральну лінію)



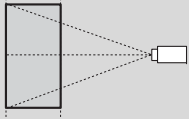
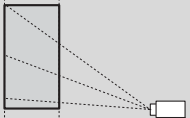
Вигляд згори

① Екран

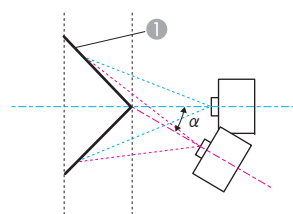
α Кут можливого руху проектора

α на малюнку вище вказано максимальний кут зміщення проектора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення Вигляд збоку	Вертикальний зсув об'єктива: Згори Вигляд збоку
ELPLM08	31°	23°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	29°	9°
ELPLU04/ELPLU02	31°	14°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	33°	18°
ELPLW06/ELPLW04	31°	25°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM09/ELPLS04	30°	29°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	28°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Корекція опуклого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)



Вигляд згори

1 Екран

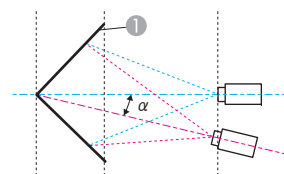
α Кут можливого руху проєктора

α на малюнку вище вказано максимальний кут зміщення проєктора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	14°	13°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	4°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	9°	8°
ELPLW06/ELPLW04	16°	15°
ELPLM09/ELPLS04	18°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єтив у вихідне положення.

Корекція увігнутого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

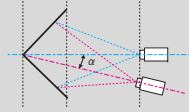
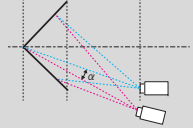


Вигляд збоку

1 Екран

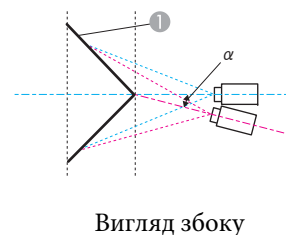
α Кут можливого руху проєктора

α на рисунке выше указано максимальный угол смещения проектора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення 	Вертикальний зсув об'єктива: Згори 
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	30°	12°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	31°	6°
ELPLR04	31°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	28°	13°
ELPLM09/ELPLS04	26°	14°
ELPLM10/ELPLM06	24°	16°
ELPLM11/ELPLM07	23°	18°
ELPLL08/ELPLL07	23°	19°

*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктив у вихідне положення.

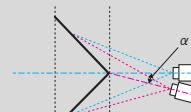
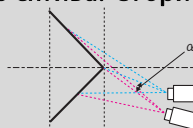
Корекція опуклого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

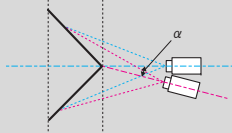
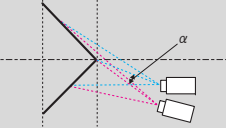


1 Экран

α Кут можливого руху проектора

α на рисунке выше указано максимальный угол смещения проектора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

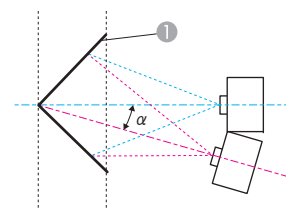
Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення 	Вертикальний зсув об'єктива: Згори 
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	19°	5°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	9°	*
ELPLU04/ELPLU02	14°	*
ELPLR04	15°	-
ELPLW05	16°	*
ELPLW06/ELPLW04	20°	7°
ELPLM09/ELPLS04	22°	12°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM10/ELPLM06	22°	15°
ELPLM11/ELPLM07	22°	17°
ELPLL08/ELPLL07	22°	18°

*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктив у вихідне положення.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Корекція увігнутого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

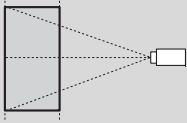
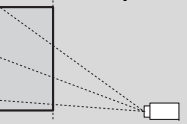


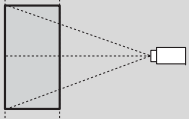
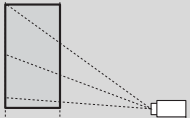
Вигляд згори

① Екран

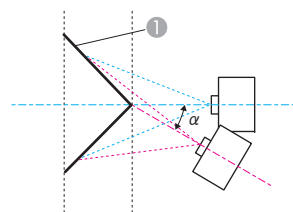
α Кут можливого руху проектора

α на малюнку вище вказано максимальний кут зміщення проектора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	31°	21°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	26°	7°
ELPLU04/ELPLU02	29°	13°
ELPLR04	30°	-
ELPLW05	31°	16°
ELPLW06/ELPLW04	31°	23°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM09/ELPLS04	30°	27°
ELPLM10/ELPLM06	29°	29°
ELPLM11/ELPLM07	29°	29°
ELPLL08/ELPLL07	28°	28°

Корекція опуклого горизонтального кута (корекція до двосторонньої симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

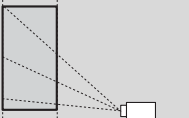


Вигляд згори

1 Екран

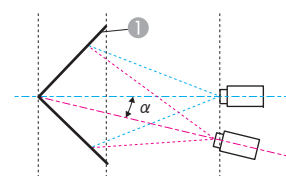
α Кут можливого руху проектора

α на малюнку вище вказано максимальний кут зміщення проектора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	14°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	0°	*
ELPLU04/ELPLU02	6°	2°
ELPLR04	8°	-
ELPLW05	10°	7°
ELPLW06/ELPLW04	16°	16°
ELPLM09/ELPLS04	19°	18°
ELPLM10/ELPLM06	22°	21°
ELPLM11/ELPLM07	23°	23°
ELPLL08/ELPLL07	24°	24°

*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктив у вихідне положення.

Корекція увігнутого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

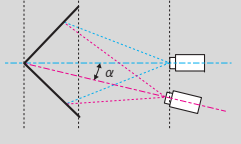
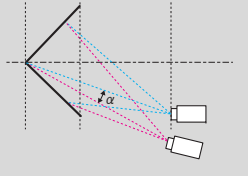


Вигляд збоку

1 Екран

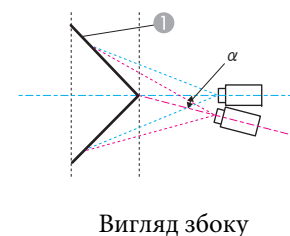
α Кут можливого руху проектора

α на малюнку вище вказано максимальний кут зміщення проектора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	31°	14°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	33°	*
ELPLU04/ELPLU02	32°	7°
ELPLR04	32°	-
ELPLW05	31°	10°
ELPLW06/ELPLW04	30°	16°
ELPLM09/ELPLS04	29°	17°
ELPLM10/ELPLM06	27°	19°
ELPLM11/ELPLM07	26°	21°
ELPLL08/ELPLL07	26°	22°

*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктив у вихідне положення.

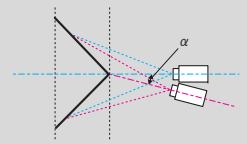
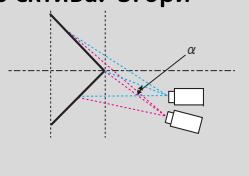
Корекція опуклого вертикального кута (корекція до горизонтальної симетрії, що використовує кути як центральну лінію)

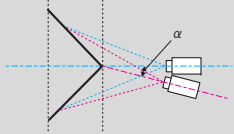
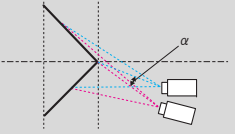


① Екран

α Кут можливого руху проектора

α на малюнку вище вказано максимальний кут зміщення проектора. Див. детальні значення в таблиці нижче. (Приблизне значення в разі проєціювання з максимальним збільшенням. ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.)

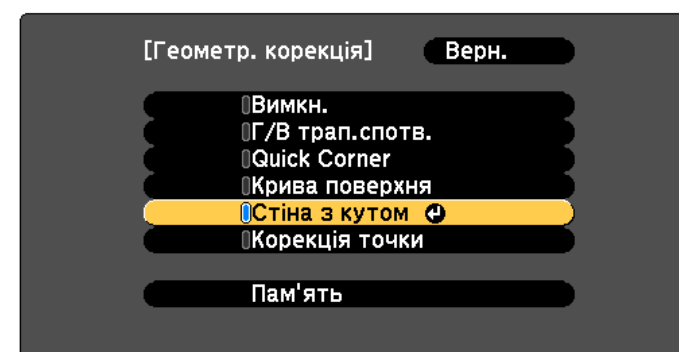
Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM08	18°	4°
ELPLX01	-	-
ELPLU03	6°	*
ELPLU04/ELPLU02	12°	*
ELPLR04	13°	-
ELPLW05	14°	*
ELPLW06/ELPLW04	19°	6°
ELPLM09/ELPLS04	21°	11°

Тип об'єктива	Вертикальний зсув об'єктива: Вихідне положення	Вертикальний зсув об'єктива: Згори
		
	Вигляд збоку	Вигляд збоку
ELPLM10/ELPLM06	23°	16°
ELPLM11/ELPLM07	24°	19°
ELPLL08/ELPLL07	25°	21°

*Неможливо провести точну корекцію. Змістіть об'єктив у вихідне положення.

Метод корекції

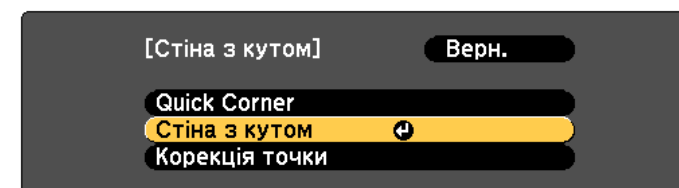
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Стіна з кутом** і натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [⬇]:Ввест [Menu]:Вих.

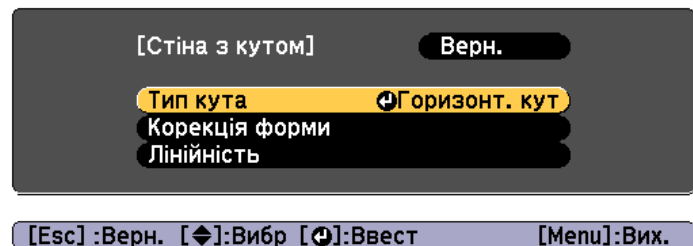
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [↵].

- 4 Виберіть пункт **Стіна з кутом** і натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [⬇]:Ввест [Menu]:Вих.

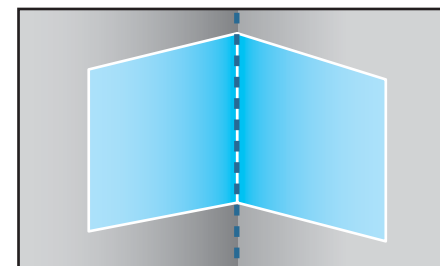
- 5** Виберіть пункт **Тип кута** та натисніть кнопку [↵].



- 6** Відповідно до області проєціювання виберіть параметр **Горизонт. кут** або **Вертик. кут** і натисніть кнопку [↵].

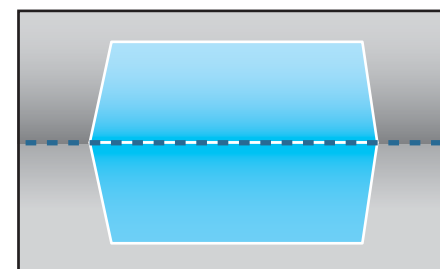
Якщо поверхня вирівняна горизонтально:

Виберіть параметр **Горизонт. кут**.



Якщо поверхня вирівняна вертикально:

Виберіть параметр **Вертик. кут**.

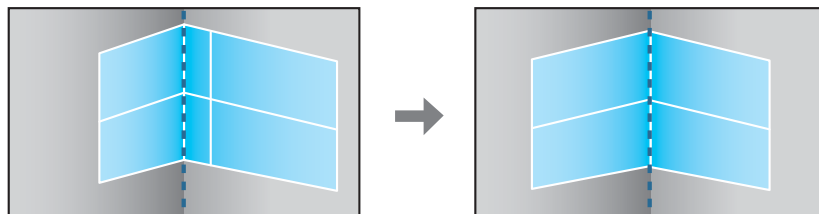


Надалі дії пояснюватимуться на прикладі редагування параметра **Горизонт. кут**.

- 7** натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 5. Виберіть параметр **Корекція форми** та натисніть кнопку [↵].

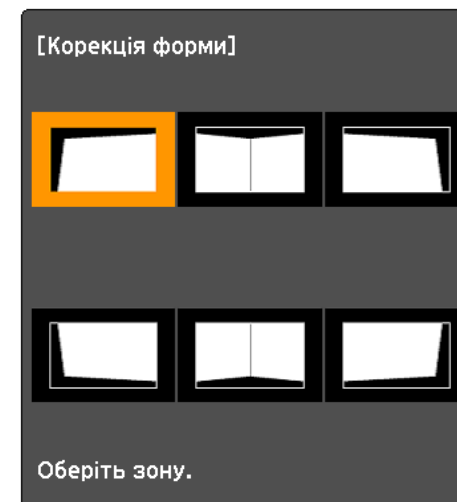
- 8** Відрегулюйте позицію проектора та зсув об'єктива, щоб лінія по центру екрана збігалася з лінією кута (точка дотику двох поверхонь).

☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 9** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] виберіть область, яку необхідно відрегулювати, а потім натисніть кнопку [↵].

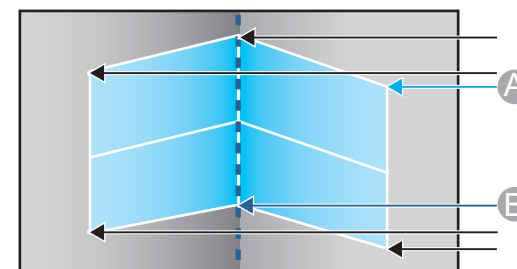


Поради щодо регулювання

Коли вибрано **Горизонт. кут** :

Відрегулюйте верхню ділянку відповідно до найнижчої точки (позначена стрілкою **A**).

Відрегулюйте нижню ділянку відповідно до найвищої точки (позначена стрілкою **B**).



Коли вибрано **Вертик. кут** :

Відрегулюйте зсув ліворуч і праворуч відповідно до найближчої до вертикальної лінії точки в центрі екрана.



Якщо утримувати натиснутою кнопку [Esc] впродовж приблизно 2 секунд, з'явиться вікно підтвердження скидання до налаштувань за промовчанням.

Виберіть значення **Так**, щоб скинути результат застосування параметра **Стіна з кутом**.

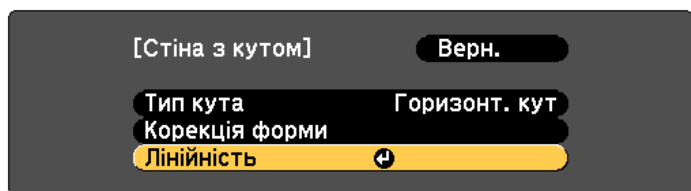
10 Натискаючи кнопки,[▲][▼][◀][▶]відрегулюйте форму.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.

11 За потреби повторіть кроки 9 і 10, щоб відрегулювати решту частин.

Якщо зображення розширюється або звужується, перейдіть до наступного кроку та відрегулюйте лінійність.

12 натисніть кнопку [Esc], щоб показати екран на кроці 4. Виберіть значення **Лінійність** і натисніть кнопку [↵].



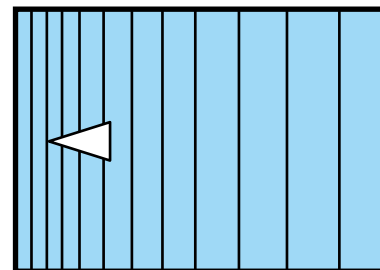
[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

13 Натискаючи кнопки,[◀][▶]відрегулюйте лінійність.

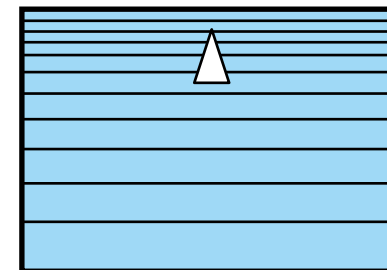
Вирівняйте їх так, щоб відстань між лініями була однаковою.

Натискаючи кнопку [◀]

Коли вибрано **Горизонт. кут**

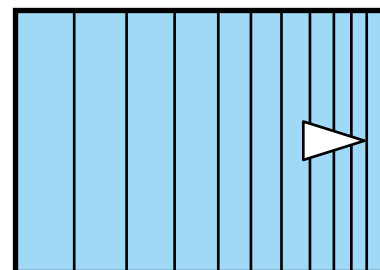


Коли вибрано **Вертик. кут**

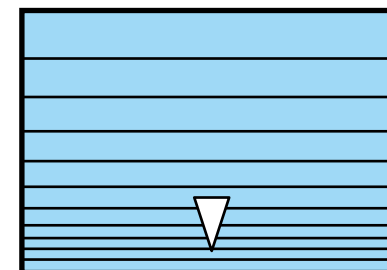


Натискаючи кнопку [▶]

Коли вибрано **Горизонт. кут**



Коли вибрано **Вертик. кут**



14 Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Використайте функцію Quick Corner, щоб налаштувати нахил зображення, а потім використайте функцію Корекція точки для точного налаштування. Виберіть параметр **Quick Corner** або **Корекція точки** на екрані з кроку 4.

- ☛ "Quick Corner" [стор.71](#)
- ☛ "Корекція точки" [стор.93](#)

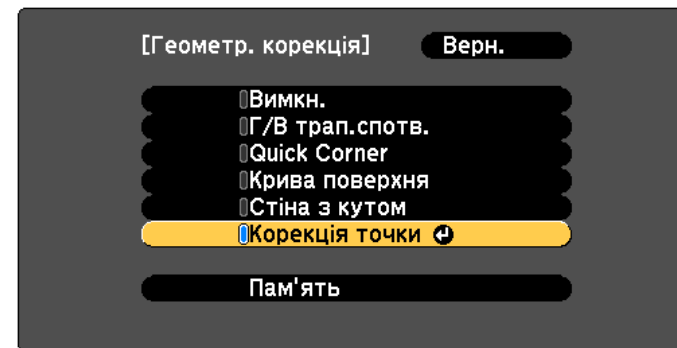
Корекція точки

Спроеційоване зображення розділяється за допомогою решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення точки перетину з одного боку в інший і згори донизу.



- Можна виконувати корекцію на 0,5 пікселя в кожному напрямку таких діапазонів.
EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U: максимум 32 пікселів у вертикальному і горизонтальному напрямках
EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100: максимум 20 пікселів у вертикальному і горизонтальному напрямках
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
☛ **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000** [стор.149](#)

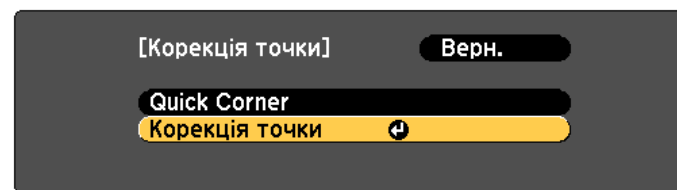
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть пункт **Геометр. корекція** у меню **Параметри**.
- 3 Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [**↵**].



[Esc]:Верн. [↩]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

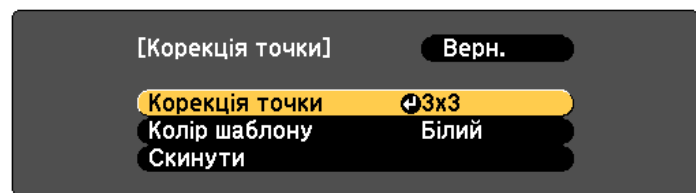
Якщо відображається повідомлення "Зміна цього параметра може призвести до спотворення зображення.", натисніть кнопку [**↵**].

- 4 Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [**↵**].



[Esc]:Верн. [↩]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

- 5 Виберіть пункт **Корекція точки** та натисніть кнопку [**↵**].

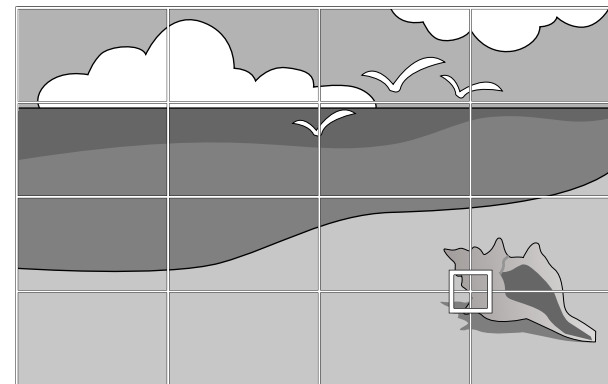


[Esc] :Верн. [↕]:Вибр [↩]:Ввест [Menu]:Вих.

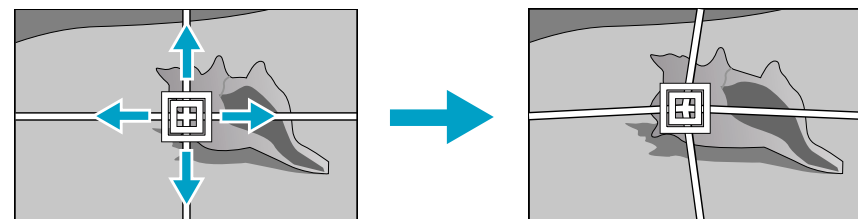
Корекція точки	Виберіть кількість точок (3x3, 5x5, 9x9, 17x17) і виконайте налаштування Корекції точки.
Колір шаблону	Виберіть колір таблиці під час коригування.
Скинути	Скидання всіх результатів корекції для параметра Корекція точки до значень за промовчанням.

- 6** Виберіть кількість точок (3x3, 5x5, 9x9, або 17x17), а потім натисніть кнопку [↩].

- 7** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] перейдіть до точки, яку необхідно виправити, і натисніть кнопку [↩].



- 8** За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] відрегулюйте спотворення.



Для продовження корекції іншої точки натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана, а потім повторіть кроки 7 і 8.



Кожне натискання кнопки [↩] призводить до відображення чи приховування зображення та решітки.

- 9** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].



Можна виконати точне налаштування скоригованих результатів. Виберіть параметр **Quick Corner** на екрані з кроку 4, щоб відрегулювати нахил зображення.

☞ "Quick Corner" [стор.71](#)

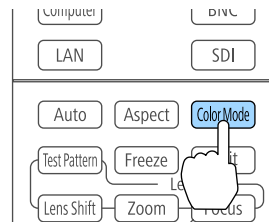
Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Цей режим найяскравіший. Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням.
Презентація	Зображення виходять яскравими і живими. Ідеальний для показу презентацій або перегляду телепередач у яскраво освітленому приміщенні.
Кіно	Зображення в цьому режимі мають природні відтінки. Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні.
sRGB	Цей режим створює зображення, які відповідають стандарту кольорів sRGB , та забезпечує точне відтворення кольорів. Ідеальний для проєціювання нерухомих зображень, таких як фотографії.
DICOM SIM	У цьому режимі зображення відтворюються з чіткими тінями. Ідеальний варіант для проєктування рентгенівських знімків та інших медичних зображень. Проектор не є медичним пристроєм і не може використовуватися для медичної діагностики.
Кілька проєкцій	Мінімізуйте різницю відтінків кольорів між кожним проєктованим зображенням. Ідеальний варіант для проєціювання з кількох проєкторів.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



Презентація



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація".

☞ **Зображення - Режим кольору** [стор.149](#)

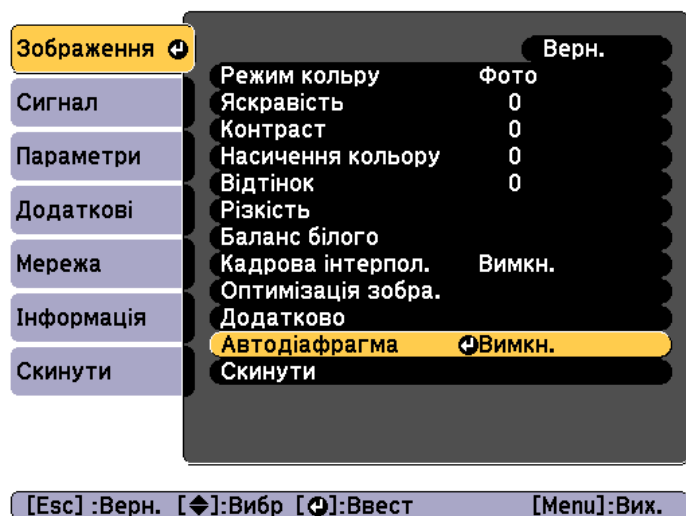
Параметри Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.



- Автодіафрагма може бути встановлена тільки в **Режим кольору Динамічний** або **Кіно**.
- Якщо для параметра **Перехід краю** встановлено значення **Увімкн.**, функція Автодіафрагма недоступна.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть функцію **Автодіафрагма** з меню **Зображення**, а потім натисніть кнопку[↵].



- 3 Встановіть значення **Висока**, а потім натисніть кнопку[↵].
Якщо вас непокоїть шум при роботі функції Автодіафрагма, встановіть для неї значення **Нормальне**.
Налаштування зберігаються для кожного режиму кольору.

- 4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Зміна значення параметра проєктованого зображення

Співвідношення сторін▶ проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Доступні режими співвідношення сторін залежать від поточного значення параметра Тип екрану.



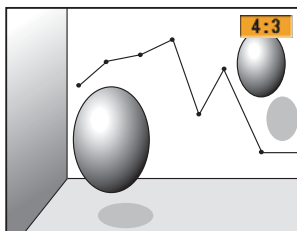
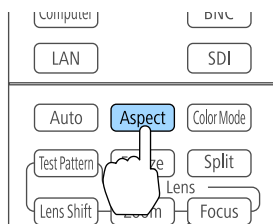
Налаштуйте параметр **Тип екрану** перед тим, як змінювати співвідношення сторін.

☞ "Параметри екрана" [стор.33](#)

Методи зміни

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.

Пульт ДК




Режим «Співвідн. сторін»	Пояснення
Авто	Проекція з відповідним співвідношенням сторін згідно з даними вхідного сигналу.
Нормальне	Проекція зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.
4:3	Проекція зі співвідношенням сторін 4:3.
16:9	Проекція зі співвідношенням сторін 16:9.
Повний	Проекція на повний розмір області проєціювання.
Збільш. по гор.	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по ширині екрана зі збереженням співвідношення сторін. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.
Збільш. по верт.	Проекція зі збільшенням вхідного зображення по висоті екрана зі збереженням співвідношення сторін. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.
Оригінальне	Проекція в центрі екрана з роздільною здатністю вхідного зображення. Области, що виходять за край екрана для проєкцій, не проєціюються.




- Співвідношення сторін можна також встановити в меню «Конфігурація».
- Сигнал - Співвідн. сторін** [стор.152](#)
- Якщо частини зображення з комп'ютера відсутні, встановіть для параметра **Розділ. здатність** у меню «Конфігурація» значення **Розтягнуте** або **Нормальне** відповідно до роздільної здатності екрана комп'ютера.
- Сигнал - Розділ. здатність** [стор.152](#)

Режим співвідношення сторін змінюється так, як це показано в поданих нижче таблицях.






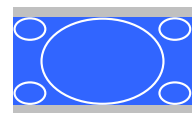
Наведені нижче кольори, які використовуються для позначень в таблицях нижче, означають області, що не відображаються.





: область, у якій зображення не відображається залежно від параметра типу екрана.

: область, у якій зображення не відображається залежно від параметра співвідношення сторін.

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W

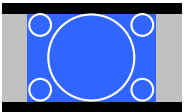
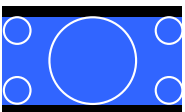

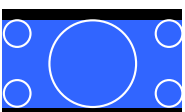
Налаштування типу екрану: 16:10

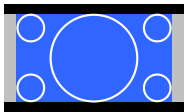
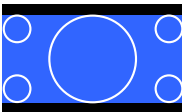
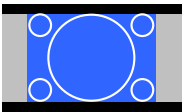
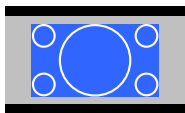
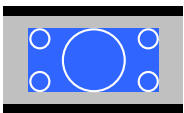
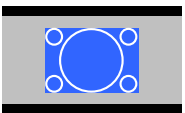
	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
16:9			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Повний			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			

* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.







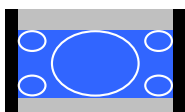

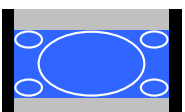






Налаштування типу екрану: 16:9



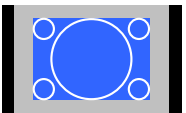
	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
Повний			
Збільш. по гор.			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			

* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 4:3

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
4:3			
16:9			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			


	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Оригінальне*			

* Лише зображення з комп'ютера та зображення з порту HDMI/HDBaseT. Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Налаштування типу екрану: 4:3

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
4:3			
16:9			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Оригінальне*			

* Лише зображення з комп'ютера та зображення з порту HDMI/HDBaseT. Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 16:9

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
Повний			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			

* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

Налаштування типу екрану: 16:10

	Співвідношення сторін вхідного сигналу		
	16:10	16:9	4:3
Авто або Нормальне			
16:9			
Повний			
Збільш. по гор.			
Збільш. по верт.			
Оригінальне*			

* Зображення може відрізнятися залежно від роздільної здатності вхідного сигналу.

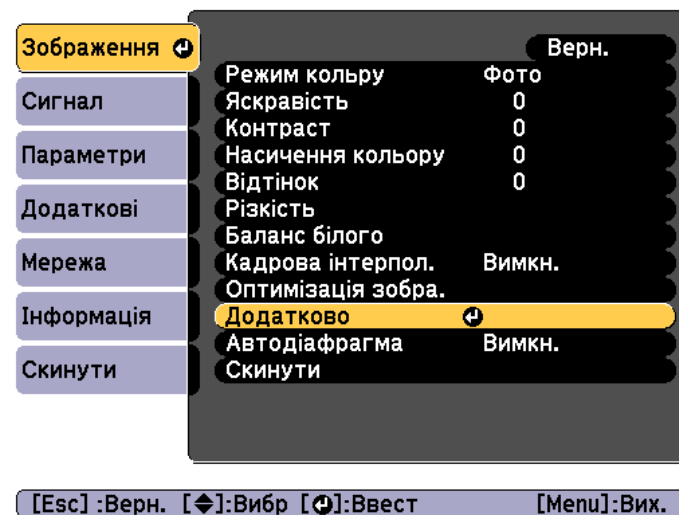
Настройка изображения

Регулирование параметров Подтона, Насыщения и Яркости

Вы можете настраивать **Подтон** (тон), **Насыщения** (барвистость) та **Яркость** по шести осях R (красный), G (зеленый), B (синий), C (голубой), M (фиолетовый) и Y (желтый) за вашими пожеланиями.

1 Нажмите кнопку [Menu] во время проекции.

2 Выберите функцию **Додатково** из меню **Зображення** и нажмите кнопку [↵].



[Esc]:Верн. [↕]:Вибр [↵]:Ввест [Menu]:Вих.

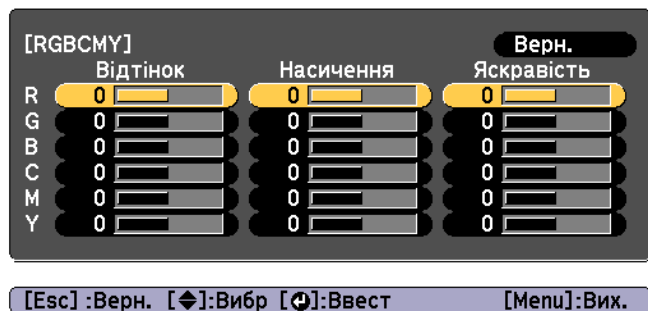


Налаштування також можна виконати в пункті **Кілька проєкцій** в меню Конфігурація.

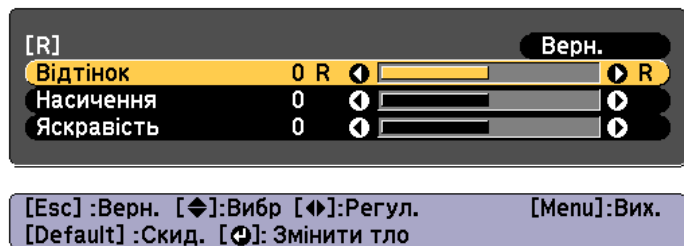
☞ Додаткові - Кілька проєкцій - RGBCMY [стор.155](#)

3 Выберите **RGBCMY** и нажмите кнопку [↵].

4 Нажмите кнопки [▲][▼], чтобы выбрать цвет для регулирования, а затем нажмите кнопку [↵].



- 5** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [↩], екран регулювання змінюється.

- 6** Щоб завершити налаштування, натисніть кнопку [Menu].

Регулювання параметра Гама

Ви можете відрегулювати різну яскравість напіввідтінків, яка виникає залежно від підключеного пристрою.

Її можна встановити за допомогою одного з описаних нижче способів.

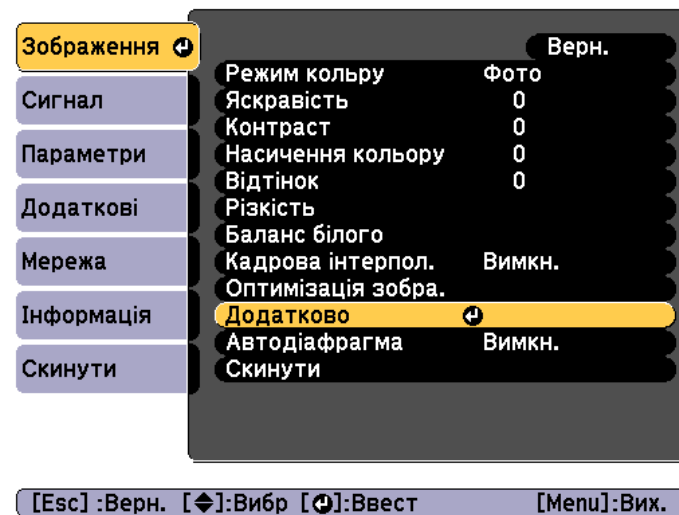
- Оберіть і відредагуйте значення для корекції
- Виконайте редагування під час перегляду зображення
- Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гама



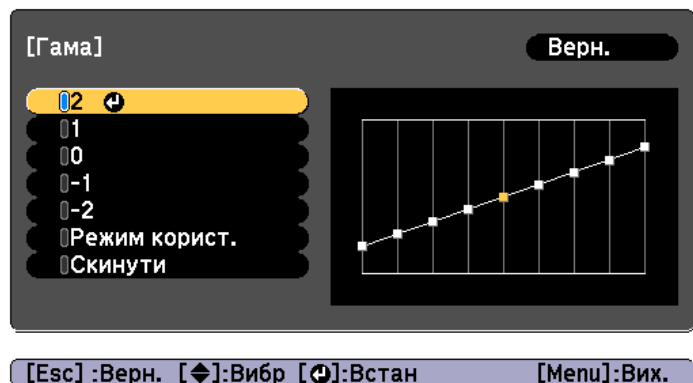
Відрегулювати через проєціювання нерухомого зображення. Налаштування Гама не можна відрегулювати правильно, проєціюючи фільми.

Оберіть і відредагуйте значення для корекції

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↩].



- 3** Виберіть **Гама** і натисніть кнопку [↩].
- 4** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору значення корекції, а потім натисніть кнопку [↩] для підтвердження вибору.



У разі вибору більшого значення темні області зображення стають світлішими, проте насичення світлих ділянок може зменшитися. У разі вибору меншого значення, можна зменшити загальну яскравість зображення, щоб зробити його чіткішим.

Якщо у меню **Зображення** для параметра **Режим кольору** значення **DICOM SIM**, слід вибирати значення корекції відповідно до розміру проєкції.

- Якщо розмір проєкції не перевищує 120 дюймів, слід вибирати менше значення.
- Якщо розмір проєкції 120 дюймів або більше, слід вибирати більше значення.



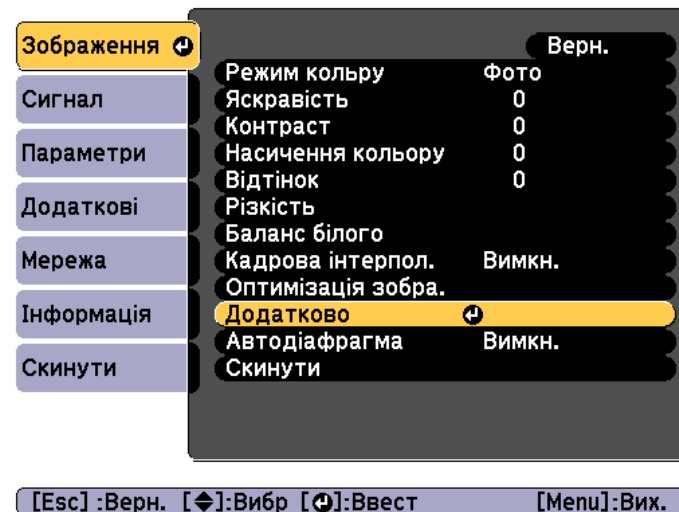
Медичні зображення можуть відтворюватися неправильно залежно від середовища встановлення і технічних характеристик екрана.

Виконайте редагування під час перегляду зображення

Оберіть точку на зображенні, в якій слід відрегулювати яскравість, і відрегулюйте тільки вибраний відтінок.

1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

2 Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].

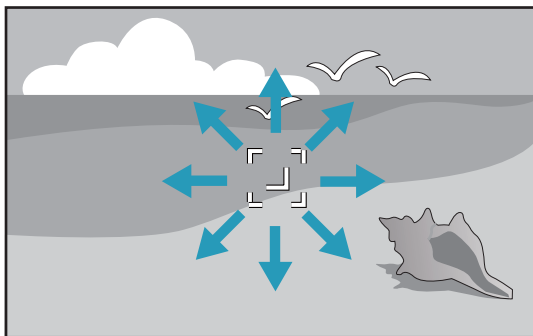


3 Виберіть **Гама** і натисніть кнопку [↵].

4 Виберіть **Режим корист.** і натисніть кнопку [↵] для підтвердження.

5 Виберіть **Регулювати з зображення** та натисніть кнопку [↵] для підтвердження.

- 6** Перемістіть курсор на зображенні, що проєціюється, до частини, яскравість якої слід змінити, і натисніть кнопку [↵]. Після натиснення [↵] зображення підсвітіться, і можна буде перевірити область відтинку для регулювання.



- 7** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для проведення регулювань, а потім натисніть кнопку [↵] для підтвердження.

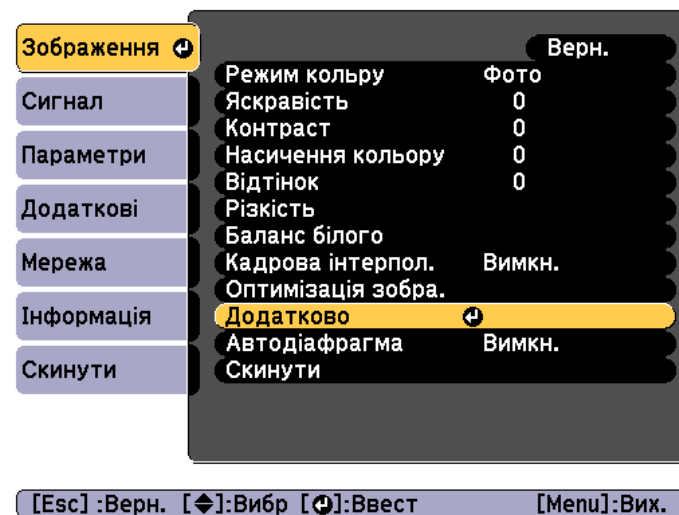


- 8** Коли з'являється питання **Продовжити регулювання параметра?**, виберіть **Так** або **Ні**.
Щоб відрегулювати інше місце, оберіть **Так** і повторіть процедуру з кроку 6.

Виконайте редагування за допомогою графіка редагування гами

Виберіть точку відтинку на графіку та виконайте регулювання.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
2 Виберіть функцію **Додатково** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].



- 3** Виберіть **Гама** і натисніть кнопку [↵].
4 Виберіть **Режим корист.** і натисніть кнопку [↵] для підтвердження.
5 Виберіть **Регулювати з діаграми** та натисніть кнопку [↵] для підтвердження.

- 6** Використовуйте кнопки [◀][▶], щоб вибрати відтінок, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки [▲] [▼], щоб відрегулювати. Після завершення внесення змін натисніть кнопку [↵] для підтвердження.

Якщо використовувати кнопки [◀][▶] для вибору відтінку, який потрібно змінити, зображення підсвітиться, і можна буде перевірити область відтінку для регулювання.

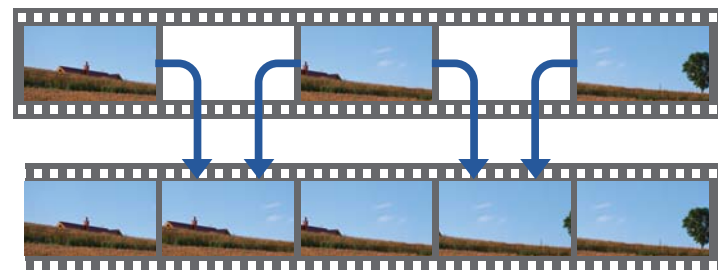


- 7** Коли з'являється питання **Продовжити регулювання параметра?**, виберіть **Так** або **Ні**.

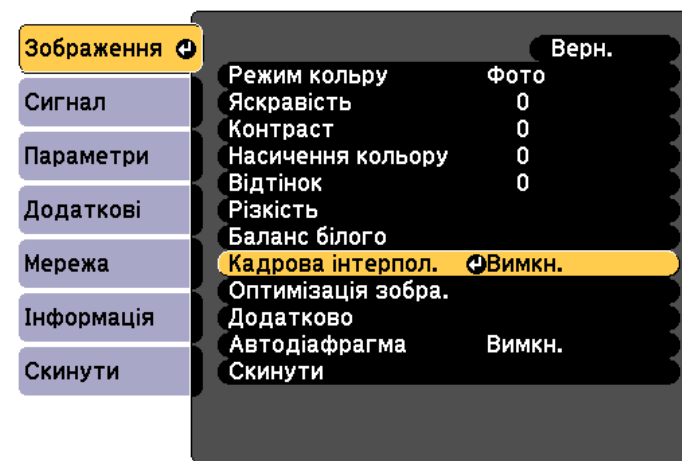
Щоб відрегулювати інший відтінок, оберіть **Так** і повторіть процедуру з кроку 6.

Кадрова інтерпол.

Поточний і попередній кадри використовуються для створення проміжних кадрів, інтерполяція яких дозволяє створити зображення, що рухаються плавно. У такий спосіб можна виправити зображення, що рухаються неприродно, наприклад якщо відбувається пропускання кадрів під час проєціювання зображення, що швидко рухається.



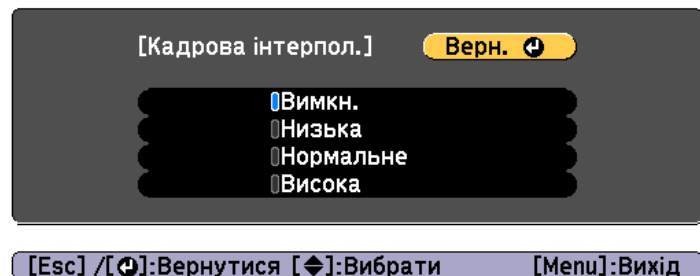
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть параметр **Кадрова інтерпол.** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [↵].



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [⬅]:Ввест [Menu]:Вих.

- 3** Можна обрати такі рівні інтерполяції: **Низька**, **Нормальне** або **Висока**.

Установіть значення **Вимкн.** у разі появи завад після обрання цих параметрів.



- 4** На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

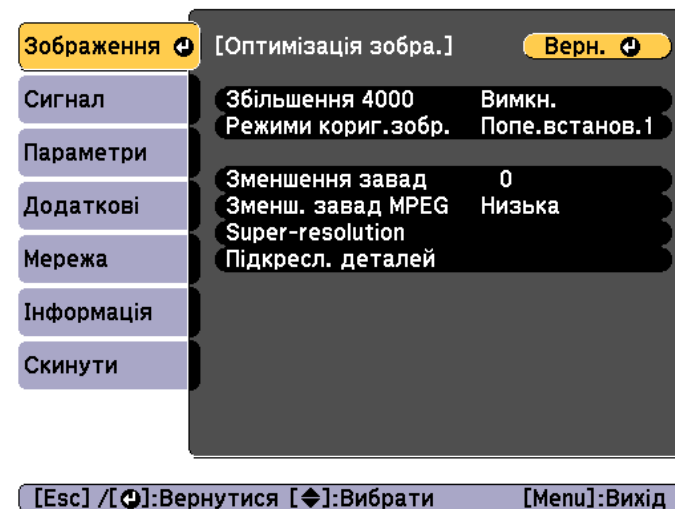
Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)

Можна налаштувати роздільну здатність зображення за допомогою функції **Оптимізація зобра.**, щоб відтворити чітке зображення з виразною структурою і матеріальним відчуттям.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

- 2** Виберіть параметр **Оптимізація зобра.** з меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].

З'явиться таке вікно.



Збільшення 4000 (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)

4K Оптимізація – це функція проєціювання зображення з подвоєною роздільною здатністю, діагонально зміщуючи 1 піксель з кроком 0,5 пікселя.

Сигнал зображення з високою роздільною здатністю відтворює навіть дрібні елементи.

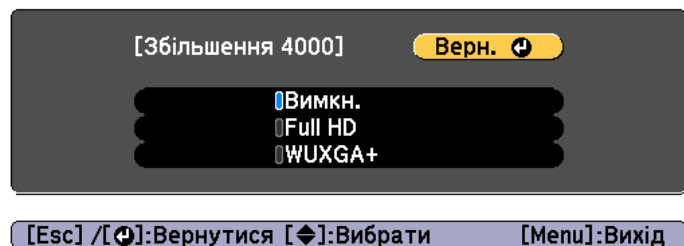
- 1** Виберіть параметр **Збільшення 4000** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [Enter].

- 2** Виберіть один із наступних параметрів і натисніть кнопку [↵].

Вимкн.: Вимикає Збільшення 4000. Якщо сигнал, який перевищує роздільну здатність панелі цього проєктора, вхідний, зображення відтворюється відповідно до роздільної здатності панелі такого проєктора.

Full HD: Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність 1080i/1080p/WUXGA або вище, вмикається 4K Оптимізація.

WUXGA+: Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність вище WUXGA, вмикається 4K Оптимізація. Щоб відтворити фільм із високою роздільною здатністю, можна проєцювати зображення високої чіткості за допомогою цього параметра в **Режими кориг.зобр.**



- Щоб відтворювати з декількох проєкторів, оберіть **Вимкн.** для об'єднання всіх зображень.
- **Вимкн.** є оптимальним варіантом для відтворення презентаційних матеріалів з комп'ютерів та ін.
- Якщо встановити **Full HD** або **WUXGA+**, скоригований стан із використанням наступної функції відміняється. Перехід краю, Масштаб, Крива поверхня, Корекція точки, Стіна з кутом
Якщо для параметра **Збільшення 4000** встановлено значення **Вимкн.**, налаштування буде скинуто до попереднього стану.
- Якщо параметр **Збільшення 4000** увімкнено, а температура довкілля піднімається, лампа може автоматично затінитися.

- 3** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Режими кориг.зобра.

Виберіть оптимальне налаштування для проєційованого зображення з п'яти заздалегідь підготовлених.

Наступні налаштування зберігаються як попередньо встановлені.

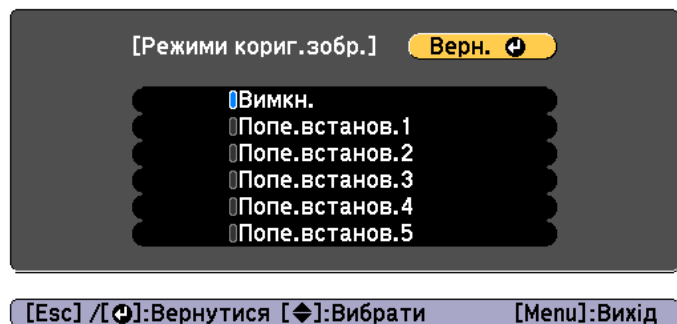
Зменшення завад, Зменш. завад MPEG, Super-resolution, Підкресл. деталей

- 1** Виберіть параметр **Режими кориг.зобр.** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Виберіть один із наступних параметрів і натисніть кнопку [↵].

Попе.встанов.1 на **Попе.встанов.5**: Заздалегідь збережені налаштування застосовуються до зображення.

Вимкн.: Вимикає попередньо встановлені налаштування.



- Після вибору **Попе.встанов.1** на **Попе.встанов.5** можна виконати точне налаштування кожного параметра окремо. Після регулювання параметр буде переписано.
- Після регулювання параметр буде переписано окремо, коли вмикається і вимикається функція **Збільшення 4000**.

- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Зменшення завад

Ви можете згладити нерівномірні зображення для кращої якості зображення, вводячи прогресивні сигнали або прогресивні черзрядкові сигнали.

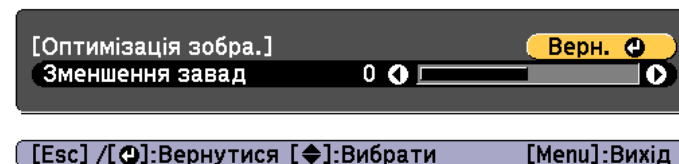


Це вимкнено в наступних випадках.

- Якщо для параметра **Обробка зображ.** встановлено значення **Швидко 2**
- Якщо увімкнена **Збільшення 4000**
- Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність вище WUXGA

- 1 Виберіть параметр **Зменшення завад** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 За допомогою кнопок [◀][▶] відрегулюйте значення.



- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Зменш. завад MPEG

Ви можете зменшити точковий та ступінчастий шум, який виникає в контурах під час відтворення фільмів у форматі MPEG.

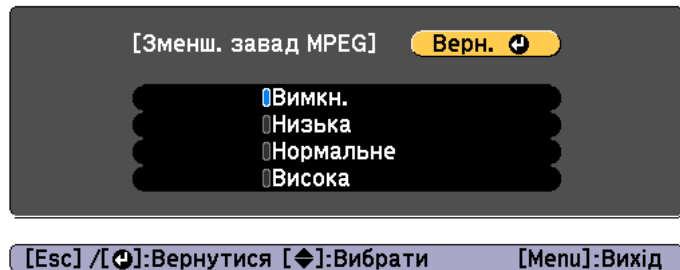


Це вимкнено в наступних випадках.

- Якщо увімкнена **Збільшення 4000**
- Якщо вхідний сигнал має роздільну здатність вище WUXGA

- 1 Виберіть параметр **Зменш. завад MPEG** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Виберіть рівень зменшення шуму: **Низька**, **Нормальне** або **Висока** і натисніть кнопку [↵].
Якщо вибрано **Вимкн.**, функція **Зменш. завад MPEG** вимкнена.



- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Super-resolution

Для відображення чіткого зображення можна зменшити розмиття, що створюється на краях, коли роздільна здатність зображення збільшується та проєціюється.

- 1 Виберіть параметр **Super-resolution** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2 Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.

Нал. чіткої лінії: Якщо цей параметр має додатне значення, буде виділено контури деталей, таких як волосся або візерунки на тканині.

М'який фокус: Якщо цей параметр має додатне значення, для покращення чіткості буде виділено зовнішні контури об'єктів, а також контури фону й великих елементів зображення.



- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Підкресл. деталей

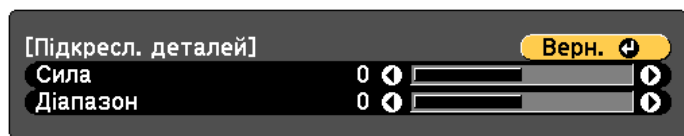
Можна підсилити контраст зображення для створення виразніших текстур і матеріального відчуття.

- 1 Виберіть параметр **Підкресл. деталей** з меню **Оптимізація зобра.** і натисніть кнопку [↵].

- 2** Скористайтесь кнопками [▲][▼] для вибору пункту, а потім скористайтесь кнопками [◀][▶] для виконання регулювань.

Сила: Що більше значення, то більше підкреслюється контрастність.

Діапазон: Що більше значення, то ширший діапазон підкреслення деталей.



[Esc]/[↻]:Вернутися [↕]:Вибрати [Menu]:Вихід



Залежно від зображення на межі кольорів може бути помітний світловий ефект. Якщо цей ефект небажаний, установіть менше значення.

- 3** Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.



Цей проектор встановлює напрям поляризаційної проєкції для кольорів R (червоного), G (зеленого) і B (синього). Інверсія сигналів G (зелений) зображень для лівого та правого очей необов'язкова.

Проеціювання 3D-зображень

За допомогою двох проекторів можна проєціювати пасивні 3D-зображення. Щоб проєціювати та переглядати 3D-зображення, необхідні зазначені нижче компоненти.

- Поляризатор
- Пасивні 3D-окуляри
- Кронштейн для накладання
- Кіноекран для пасивного 3D



Корисні функції

У цьому розділі описані функції Кілька проекцій, Split Screen, Пам'ять, Розклад і Безпека.

У разі проєціювання на широкий екран із кількох проєкторів можна відрегулювати різницю яскравості й відтінків кольорів між кожним спроеційованим зображенням, щоб створити суцільний екран.



- Встановіть для параметра **Збільшення 4000** значення **Вимкн.** (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- Рекомендується налаштувати фокус, масштаб і зсув об'єктива принаймні через 20 хвилин після запуску проєктора, оскільки зображення є нестабільними одразу після ввімкнення проєктора.
- Якщо значення для параметра **Геометр. корекція** звеличі, буде важко відрегулювати положення зображень, коли вони накладаються одне на одне.
- Функцію Тестовий шаблон можна використовувати для налаштування стану проєкції без підключення відеообладнання.
☛ "Відображення тестового шаблону" [стор.34](#)
- У разі проєкції зображення з оригінальною роздільною здатністю, без збільшення чи зменшення, можна виконувати регулювання з високою точністю.

- (2) Зсув об'єктива / Масштаб
☛ "Регулювання положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)" [стор.35](#)
☛ "Регулювання розміру зображення" [стор.38](#)
- (3) Відрегулюйте чотири кути зображення
☛ "Quick Corner" [стор.71](#)
- (4) Відкоригуйте незначне зміщення положення, що трапляється в разі узгодження проєційованих зображень
☛ "Корекція точки" [стор.93](#)

3

Установіть для параметра **Режим кольору** на **Кілька проєкцій**, натиснувши кнопку [Color Mode].

Якщо встановлено для іншого режиму кольору (окрім sRGB), межа між кількома зображеннями може бути помітна навіть після застосування корекції Перехід краю.

4

За потреби за допомогою цієї функції можна відрегулювати відтінок кольору всього екрана.

☛ "Однорідний колір" [стор.218](#)

Підготування

Виконуйте нижченаведені кроки, щоб відрегулювати проєкції зображень для функції кількох проєкцій.

1

Установіть ідентифікатор проєктора та пульта дистанційного керування.

☛ "Задайте ідентифікатор проєктора" [стор.44](#)

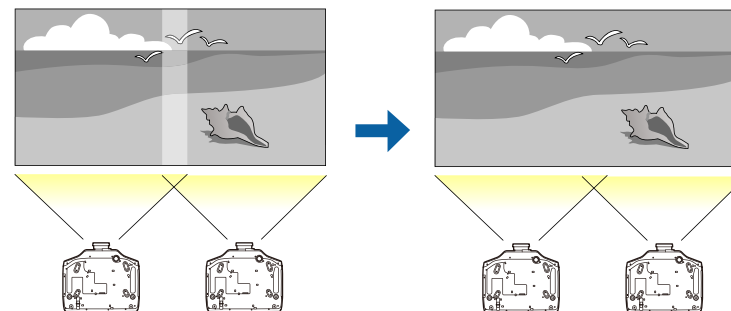
2

Відрегулюйте положення спроеційованого зображення в такому порядку (починаючи з регулювань, що потребують більш значного коригування).

- (1) Положення проєктора (кут)

☛ "Налаштування встановлення" [стор.30](#)

Перехід краю

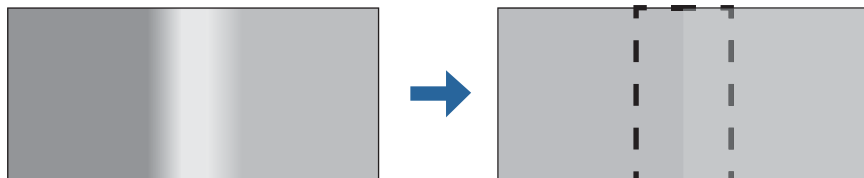


Виконуйте наведені нижче кроки, щоб ділянки накладання на зображеннях були менш помітними.

- (1) Тонке налаштування ділянок накладання, щоб створити суцільний екран.
☛ "Регулювання країв зображень (перехід краю)" [стор.112](#)
- (2) Відрегулюйте різницю яскравості для кожної лампи проектора.
☛ "Корекція яскравості (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" [стор.114](#)
- (3) Відрегулюйте баланс кольору проєкції зображень.
☛ "Тонке налаштування балансу кольору" [стор.116](#)

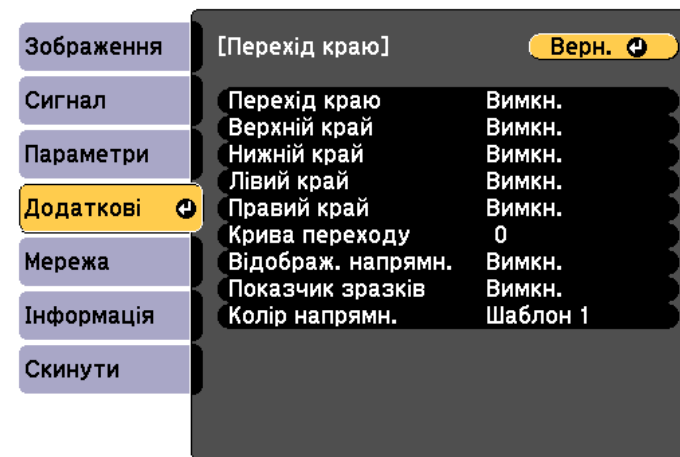
Регулювання країв зображень (перехід краю)

Можна виконати тонке налаштування ділянки накладання, щоб створити суцільний екран.



- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проєкцій**.

- 3** Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵].
З'явиться таке вікно.



[Esc] / [↵]:Вернутися [↵]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Перехід краю	Установіть значення Увімкн. , щоб активувати функцію Перехід краю. Установіть значення Вимкн. у разі, якщо проєціювання з кількох проекторів не відбувається.
Верхній край/Нижній край/Лівий край/Правий край	Перехід: встановіть значення Увімкн. , щоб активувати Перехід краю до ваших параметрів, у результаті чого ділянку переходу буде затемнено. Поч. пол. переходу: Відображає початкове положення переходу у вигляді червоної лінії та регулює з точністю до одного пікселя. Діапазон переходу: Регулювання ділянки, яку необхідно затемнити. Регулювання можна здійснювати на рівні одного пікселя. Максимальний діапазон становить 45% від роздільної здатності.

Підменю	Функція
Крива переходу	Можна обрати один із трьох видів затемнення.
Відображ. напрямн.	Установить значення Увімкн. для відображення напрямної на ділянці, де відбувається налаштування функції Перехід краю.
Показчик зразків	Установить значення Увімкн. для відображення напрямної, яка збігається з областю, де відбувається налаштування функції Перехід краю.
Колір напрямн.	Виберіть комбінацію кольорів напрямної з-поміж трьох наданих.

(3) Натисніть кнопку [Esc].

4 Увімкніть функцію Перехід краю.

- Виберіть пункт **Перехід краю** та натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].

5 Установіть для параметра **Відображ. напрямн.** значення **Увімкн.**

- Виберіть пункт **Відображ. напрямн.** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- Натисніть кнопку [Esc].



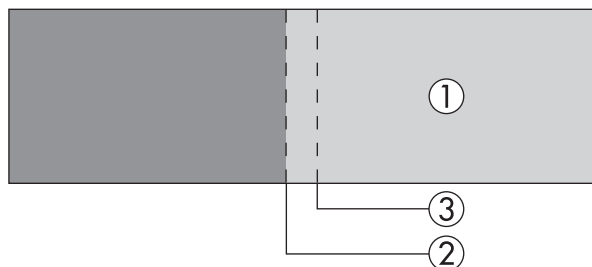
Якщо напрямна нечітка, можна змінити колір напрямної в пункті **Колір напрямн.**

6 Установіть для параметра **Показчик зразків** значення **Увімкн.**

- Виберіть пункт **Показчик зразків** і натисніть кнопку [↵].
- Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

- 7** Встановіть значення **Верхній край**, **Нижній край**, **Лівий край** або **Правий край** відповідно до частин зображення, що накладаються.

Далі показано приклад встановлення екрану (1).

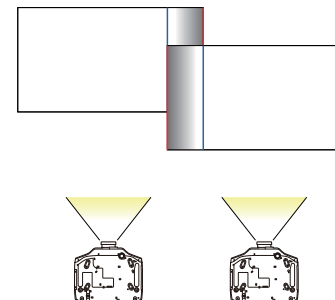


У вищенаведеному прикладі слід відрегулювати **Лівий край**, оскільки відображатимуться ділянки накладання ліворуч на зображенні (1).

- (1) Встановіть значення **Лівий край**, а потім натисніть кнопку [↵].
- (2) Виберіть функцію **Перехід** і натисніть кнопку [↵].
- (3) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].
- (4) Натисніть кнопку [Esc].
- (5) У пункті **Поч. пол. переходу** вирівняйте початкове положення переходу з краєм (2) зображення.
- (6) Натисніть кнопку [Esc].

- (7) У пункті **Діапазон переходу** відрегулюйте діапазон (3), який необхідно затемнити.

Найкраще обрати значення, коли ділянка, що накладається, і напрямна знаходяться в одному положенні.



- (8) Натисніть кнопку [Esc].

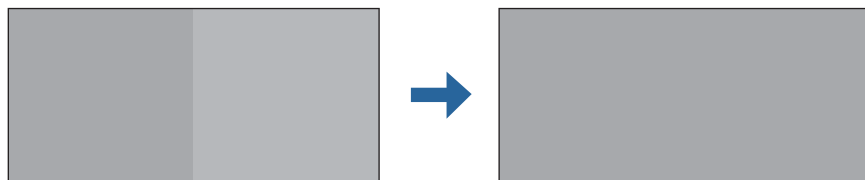
- 8** Налаштуйте параметр **Крива переходу**.

- (1) Виберіть параметр **Крива переходу** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Виберіть рівень затемнення від 1 до 3, а потім натисніть кнопку [↵].
- (3) Натисніть кнопку [Esc].

- 9** Після завершення налаштувань встановіть для параметрів **Відображ. напрямн.** і **Показчик зразків** значення **Вимкн.**, щоб завершити.

Корекція яскравості (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)

Можна відрегулювати параметр **Рівень яскравості**, щоб яскравість ламп була однаковою на всіх проєкторах.

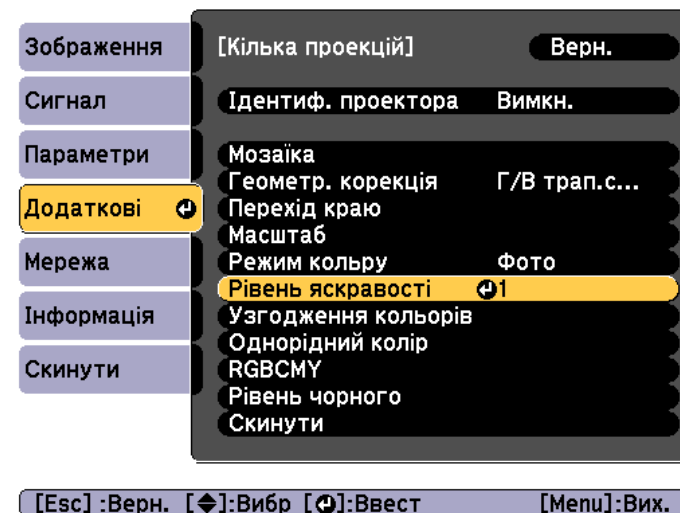


Яскравість усіх проєкторів має відповідати яскравості найтемнішої лампи.

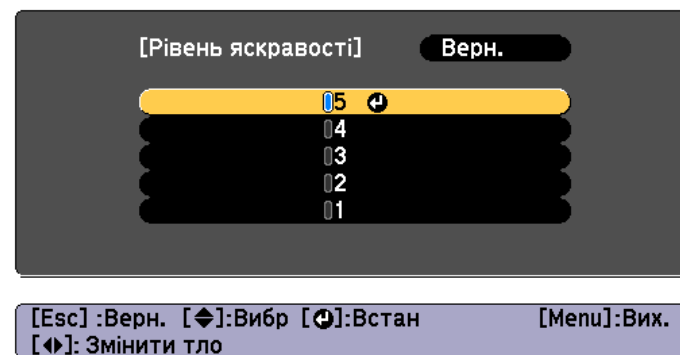


- Установіть для параметра **Енергоспоживання** значення **Вимкн.**
 ➡ **Параметри - Енергоспоживання** [стор.153](#)
- Навіть якщо відрегулювати **Рівень яскравості**, яскравість усіх ламп може бути не однакою.

- 1 Виберіть пункт **Рівень яскравості** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку[↵].



- 2 Виберіть рівень яскравості.
 Рівень яскравості відрізняється залежно від використовуваної моделі та методу проєціювання.





- Якщо для параметра **Книжков. режим** задано значення **Увімкн.**, яскравість регулюється на трьох рівнях.
- Якщо для параметра **Книжков. режим** задано значення **Вимкн.**, яскравість регулюється на трьох або п'яти рівнях, залежно від моделі.
- Перемикає проєкцію зображення між зображенням входу і білим зображенням можна за допомогою кнопок [◀] [▶].

- 3 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Тонке налаштування балансу кольору

Відрегулюйте яскравість проєкції зображення і баланс кольору, налаштований за допомогою функції **Перехід краю**.

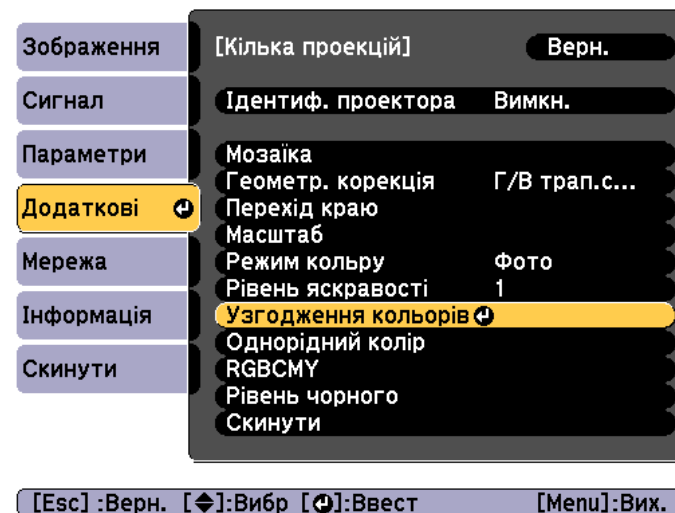


Яскравість і колір можуть бути неоднорідними навіть після регулювання.

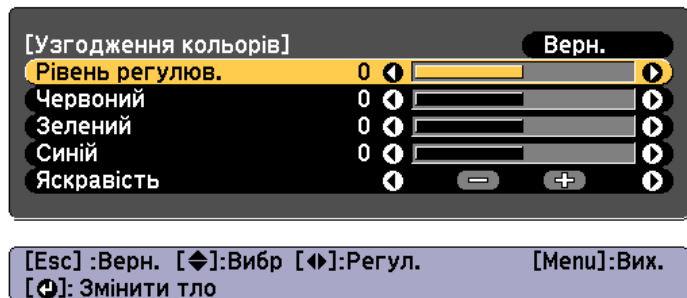
Узгодження кольорів

Можна виконати тонке налаштування балансу кольору і яскравості від чорного до білого для кожного відтінку кольору.

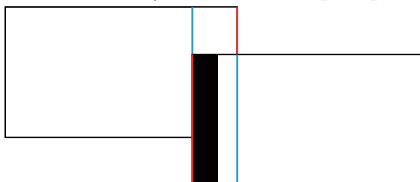
- 1 Виберіть пункт **Узгодження кольорів** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку [↵].



З'явиться таке вікно.



Половина ділянки накладання відображається в чорному кольорі, щоб можна було легко перевірити край зображення.



Рівень регулюв.: Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Відрегулюйте кожен рівень окремо.

Червоний, Зелений, Синій: регулювання відтінку кожного кольору.

Яскравість: регулювання яскравості зображення.



Кожне натискання кнопки [↵] призводить до зміни екрана між проєційованим зображенням і екраном регулювання.

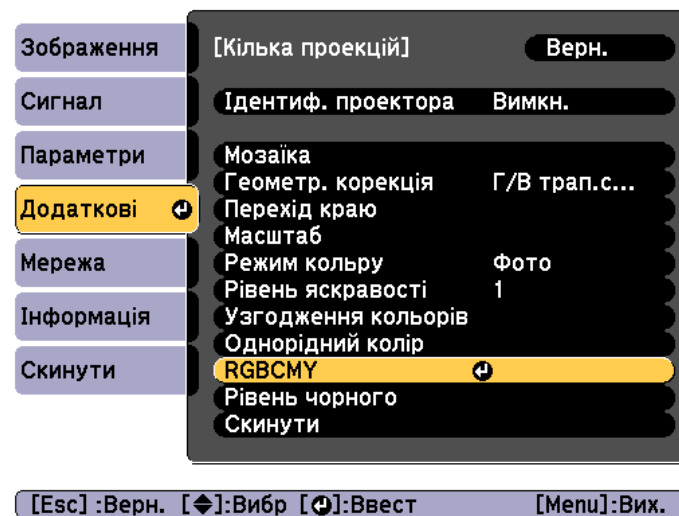
- 2 Виберіть параметр **Рівень регулюв.** і установіть рівень за допомогою кнопок [◀][▶].
- 3 Виберіть **Червоний**, **Зелений** або **Синій**, а потім натискайте кнопки [◀][▶], щоб регулювати відтінок кольору.

- 4 Виберіть параметр **Яскравість** і відрегулюйте яскравість за допомогою кнопок [◀][▶].
- 5 Поверніться до кроку 2 та відрегулюйте кожний рівень.
- 6 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

Регулювання RGBCMY

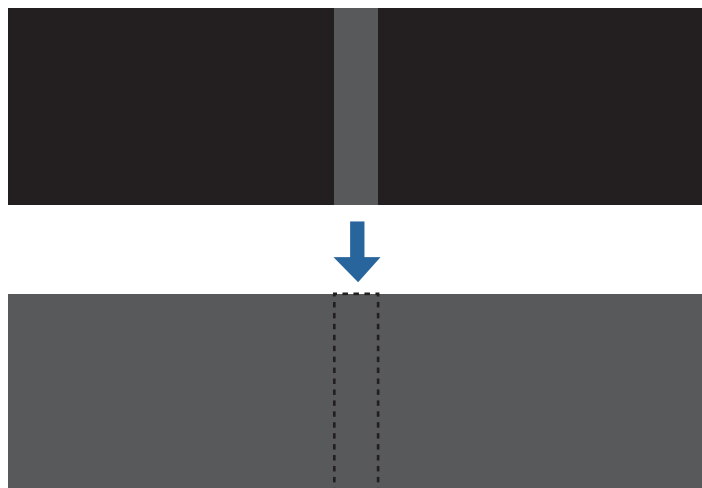
Можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення і Яскравість для кожного з кольорових компонентів R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний) і Y (жовтий). Після регулювання за допомогою Узгодження кольорів відрегулюйте розбіжності в кольорах, які вам не подобаються.

☛ "Регулювання параметрів Відтінок, Насичення та Яскравість" стор.100



Рівень чорного

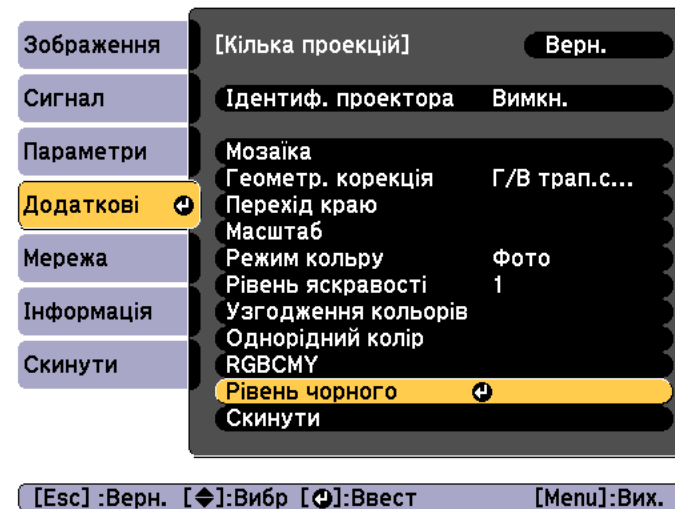
За показу чорного зображення виділятимуться лише області, де зображення перекриваються. Функція рівня чорного дає змогу вирівнювати рівень яскравості та тон областей, де зображення не перекриваються та областей, де таке перекриття відбувається, щоб зробити різницю менш помітною.



- Під час відображення тестового шаблону відрегулювати Рівень чорного неможливо.
 - Якщо значення параметра **Геометр. корекція** велике, можливо, ви не зможете виконати регулювання правильно.
 - Яскравість і тон можуть відрізнятися в областях перекриття зображень та інших областях, навіть після регулювання рівня чорного.
 - Якщо змінити параметри **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**, для параметра Рівень чорного буде встановлено значення за умовчанням.
- ☞ "Регулювання країв зображень (перехід краю)" [стор.112](#)

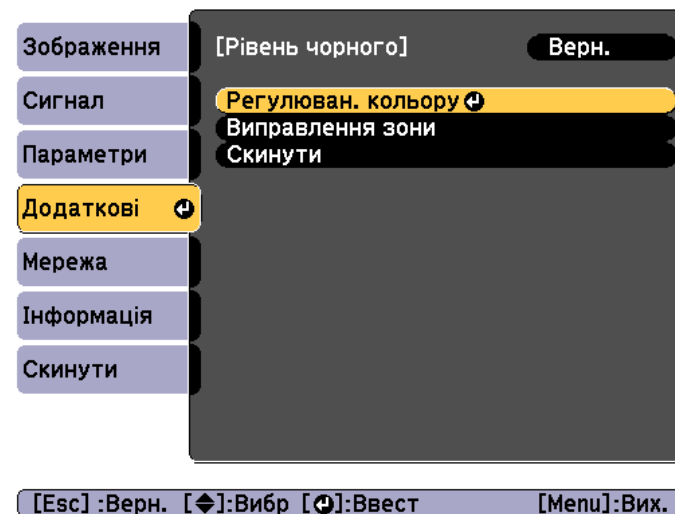
1

Виберіть пункт **Рівень чорного** в меню **Кілька проєкцій**, а потім натисніть кнопку[↵].



2

Виберіть пункт **Регулюван. кольору**, а потім натисніть кнопку[↵].

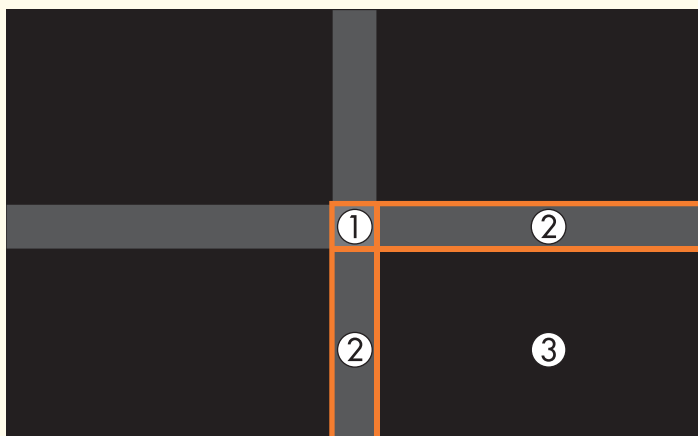


Точки буде відображено відповідно до параметрів **Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край**.

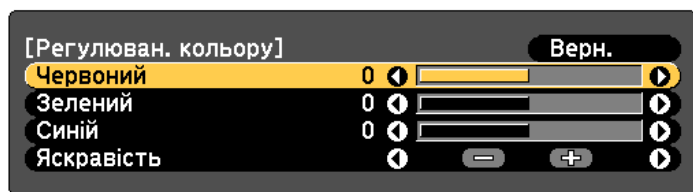
- 3 Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку [↵].
Вибрана область буде позначена оранжевим кольором.



Якщо накладається кілька екранів, виконайте регулювання на підставі області з найбільшим накладанням (найяскравішої). На малюнку нижче спершу потрібно вирівняти (2) з (1), а потім відрегулювати таким чином, щоб вирівняти (3) з (2).



- 4 Відрегулюйте відтінок чорного і яскравість.



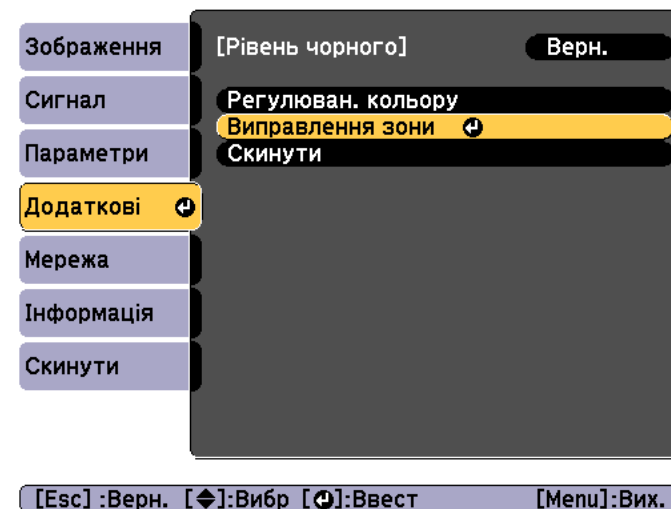
[Esc]:Верн. [↵]:Вибр [↶]:Регул. [Menu]:Вих.
[Default]:Скид.

- 5 За потреби повторіть кроки 3 і 4, щоб відрегулювати решту частин.

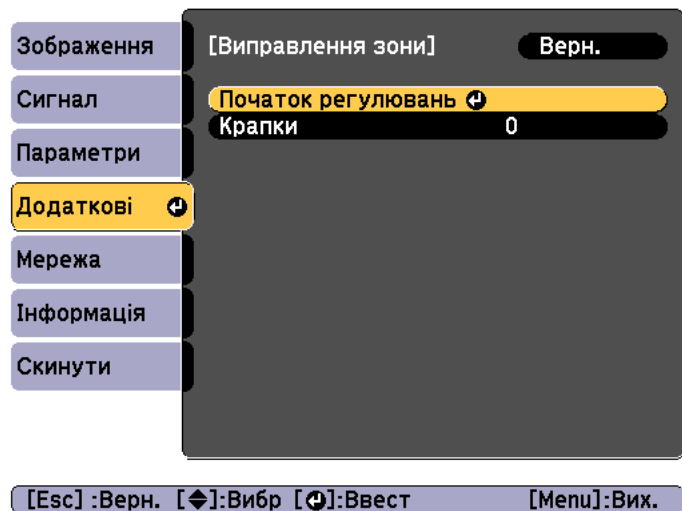


Після цього, якщо відтінок деяких ділянок не відповідає потрібному, відрегулюйте їх за допомогою параметра **Виправлення зони**.

- 6 Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися на екран у кроці 2.
- 7 Виберіть пункт **Виправлення зони**, а потім натисніть кнопку [↵].



- 8 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].

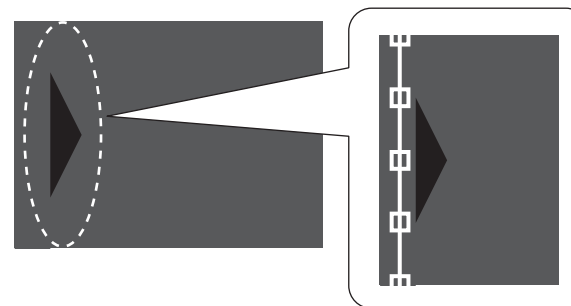


Граничні лінії, які позначають області з накладанням зображень.
Граничні лінії буде відображено відповідно до параметрів
Верхній край/Нижній край/Правий край/Лівий край.

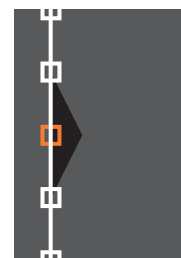
- 9** За допомогою кнопок [▲][▼][◀][▶] виберіть граничну лінію області, яку потрібно відрегулювати.
Вибрана лінія буде позначена оранжевим кольором.



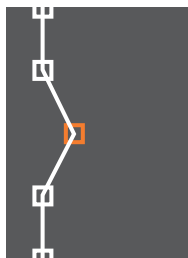
- 10** Натисніть кнопку [↵] для підтвердження вибору.
З'являться точки діапазону регулювання.
Можна змінити кількість точок, що відображаються з одного боку, в меню **Точки** на екрані з кроку 8.



- 11** Натискайте кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб налаштувати положення граничних ліній, а потім натисніть кнопку [↵].
- 12** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перейдіть до точки, яку бажаєте пересунути, і натисніть кнопку [↵].
Вибрану точку буде позначено оранжевим кольором.



- 13** Натискаючи кнопки [▲][▼][◀][▶], перемістіть точку.



Щоб почати переміщення іншої точки, поверніться до кроку 12, натиснувши кнопку [Esc], а потім повторіть кроки 12 та 13.

Щоб відрегулювати іншу граничну лінію, натискайте кнопку [Esc], поки не відобразиться екран вибору граничної лінії з кроку 9.

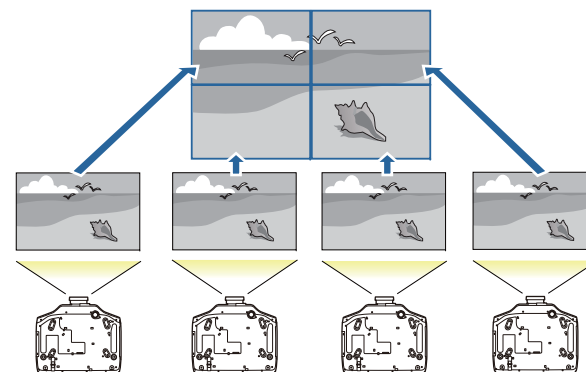


Щоб повернути значення за промовчанням для параметра **Рівень чорного**, натисніть кнопку [Esc] для повернення на екран з кроку 7, виберіть [Скинути], а потім натисніть кнопку [↵].

14 Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].

Мозаїка

Проеціювати одне і те саме зображення з кількох проєкторів, щоб створити одне велике зображення. Ви можете задіяти до дев'яти проєкторів.



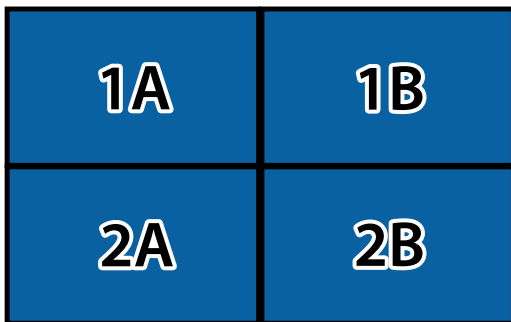
- 1** Встановіть для кожного проєктора ідентифікатор, який використовується для мозаїчного розміщення, а потім відрегулюйте положення проєційованих зображень.
☛ "Підготування" [стор.111](#)
- 2** Відрегулюйте зони, що перекриваються, за допомогою переходу краю.
☛ "Перехід краю" [стор.111](#)
- 3** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 4** Виберіть функцію **Кілька проєкцій** з меню **Додаткові** і натисніть кнопку [↵].
- 5** Виберіть **Мозаїка** і натисніть кнопку [↵].
- 6** Виберіть **Макет** і натисніть кнопку [↵].
 - (1) Встановіть кількість проєкторів для параметрів **Рядок** і **Стовпець**.
 - (2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].
- 7** Повторіть кроки 2 – 6 для кожного проєктора, що використовується для мозаїчного зображення.

8 Виберіть **Налашт. місцезнах.** і натисніть кнопку [↵].

- (1) Встановіть положення проєційованих зображень в **Порядок рядків** і **Порядок стовпців**.

Порядок рядків: Розмістіть екрани згори вниз у порядку 1, 2, 3.

Порядок стовпців: Розмістіть екрани зліва направо в порядку А, В, С.



- (2) Виберіть **Встановити**, і натисніть кнопку [↵].

9 Повторіть крок 8 для кожного проектора.

10 Введіть сигнал зображення, щоб показати зображення.

- ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.65](#)

11 Установіть для параметра **Масштаб** значення **Авто**.

- (1) Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проекцій**.
(2) Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].
(3) Виберіть функцію **Авто** з меню **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].

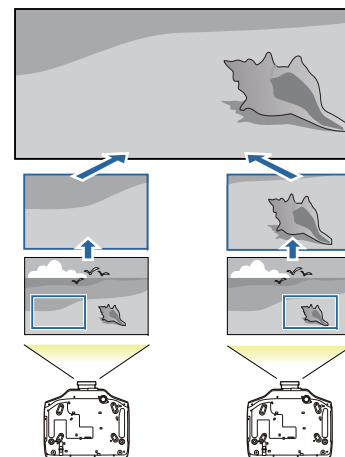
Масштаб і діапазон затискача налаштовано автоматично відповідно до ширини переходу.

12 Виконайте точне налаштування зон екрана, що перекриваються.

- ☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" [стор.68](#)
☛ "Регулювання країв зображень (перехід краю)" [стор.112](#)

Відображення збільшеного зображення

Обрізання частини зображення та її відображення. За допомогою цієї функції можна створювати одне велике зображення шляхом поєднання зображень із кількох проекторів.



1 Виконайте проєкцію зображення, а потім натисніть кнопку [Menu].

- ☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)

2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Кілька проекцій**.



Цю ж операцію можна виконувати з пункту **Масштаб** в меню **Сигнал**.

- 3** Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].
- 4** Увімкніть параметр **Масштаб**.
 - (1) Виберіть параметр **Масштаб** і натисніть кнопку [↵].
 - (2) Виберіть **Ручний** і натисніть кнопку [↵].
 - (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.
- 5** Налаштуйте параметр **Режим масштабу**.
 - (1) Виберіть пункт **Режим масштабу** та натисніть кнопку [↵].

- (2) Виберіть пункт **Збільш. відобр.** або **Повне відобр.** і натисніть кнопку [↵].

Збільш. відобр.: регулювання відповідно до зображення, що наразі відображається.

Збільшити



Перемістити



Повне відобр.: відображення відповідно до розміру панелі проектора (максимальна область, на якій можливе відображення зображення).

Збільшити



Перемістити



- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

6 Відрегулюйте масштаб.

Виберіть спосіб регулювання за допомогою кнопок [▲][▼] і відрегулюйте за допомогою кнопок [◀][▶].

- +: збільшення або зменшення зображення одночасно горизонтально та вертикально.

Масшт. вертикал.: збільшення або зменшення зображення вертикально.

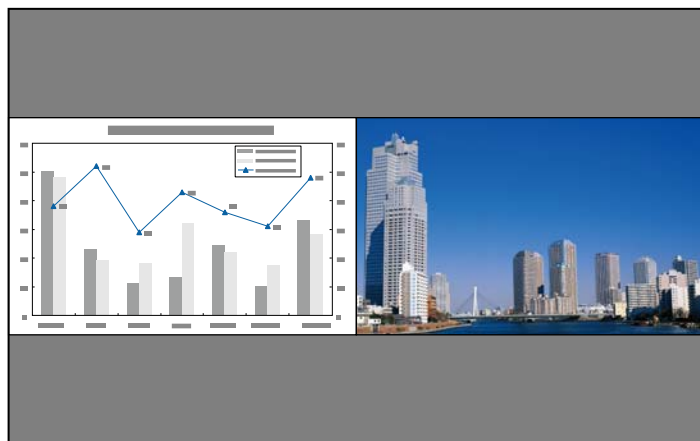
Масшт. горизонт.: збільшення або зменшення зображення горизонтально.

7 Відрегулюйте діапазон зображення для обрізання.

- (1) Виберіть **Регулюв. кадру** і натисніть кнопку [↵].
Якщо вибрано **Діапазон кадру**, показані діапазон і координати зображення, яке відтворює проектор.
- (2) За допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶] прокрутіть зображення.
Під час перегляду екрана відрегулюйте координати та розмір кожного зображення.
- (3) На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen)

Зображення можна проєціювати з двох джерел одночасно на ліву й праву частини екрана.



Джерела сигналу для проектування в режимі Split Screen

Нижче наведено припустимі комбінації джерел сигналу для проєціювання в режимі Split Screen.

Лівий екран	Правий екран					
	HDMI	HDBase T	DVI-D	Комп'ютер	BNC	LAN
HDMI	-	✓	✓	✓	✓	✓
HDBaseT	✓	-	✓	✓	✓	✓
DVI-D	✓	✓	-	✓	✓	✓
Комп'ютер	✓	✓	✓	-	-	-
BNC	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	-	-	-



- Сигнали, які перевищують WUXGA, не підтримуються.
 - Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
- ☛ Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000
[стор.149](#)

Порядок роботи

Проектування на розділеному екрані

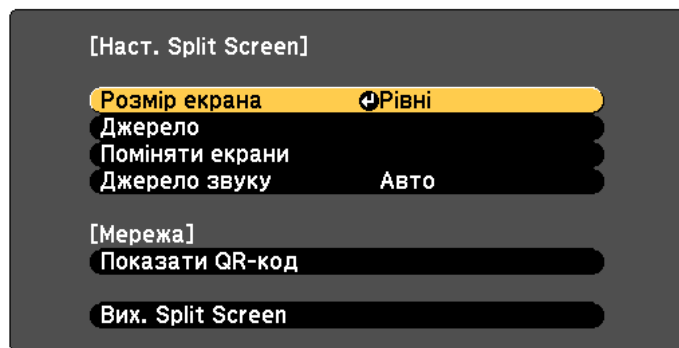
- 1 Під час виведення проєкції натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
Зображення з вибраного джерела сигналу проєціюватиметься на ліву частину екрана.



Ці дії можна також виконувати у меню конфігурації.

☞ Параметри - Split Screen [стор.153](#)

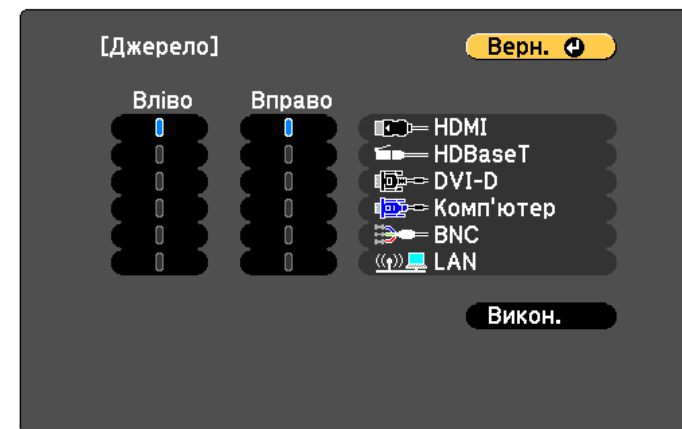
- 2 Натисніть кнопку [Menu].
Відкриється вікно Наст. Split Screen.



[◆]:Вибрати [↵]:Ввести

[Menu]:Вихід

- 3 Оберіть пункт **Джерело** і натисніть кнопку [↵].
- 4 Оберіть пари вхідних джерел для кожного із пунктів **Вліво** і **Вправо**.



[Esc] / [↵]:Вернутися [◆]:Вибрати

[Menu]:Вихід



Ці дії можна також виконувати як описано далі.

☞ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.65](#)

☞ "Перемикання на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.66](#)

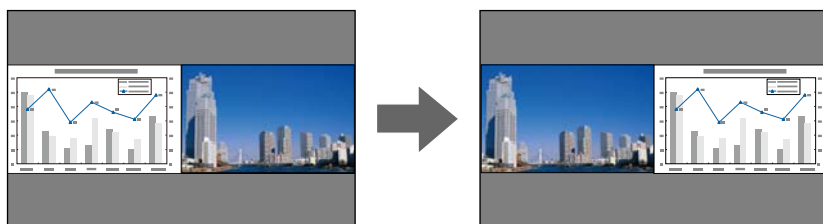
- 5 Виберіть команду **Виконати** і натисніть кнопку [↵].

Щоб переключитися на інше джерело під час проєціювання в режимі Split Screen, виконайте цю процедуру, починаючи з дії 2.

Переключення між лівим і правим екраном

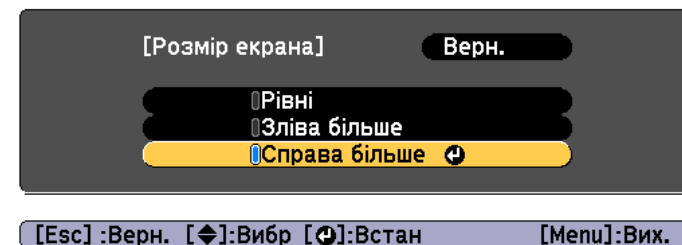
Щоб поміняти місцями зображення на лівій і правій частині екрану, виконайте описані нижче дії.

- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть пункт **Поміняти екрани** і натисніть кнопку [↵].
Зображення у лівій у правій частинах екрана поміняються місцями.



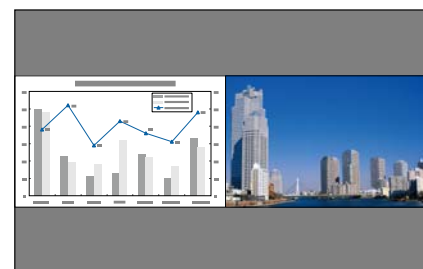
Переключення розмірів зображень на лівому й правому екранах

- 1 Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2 Виберіть пункт **Розмір екрана** і натисніть кнопку [↵].
- 3 Виберіть потрібне співвідношення розмірів зображень на екрані і натисніть кнопку [↵].

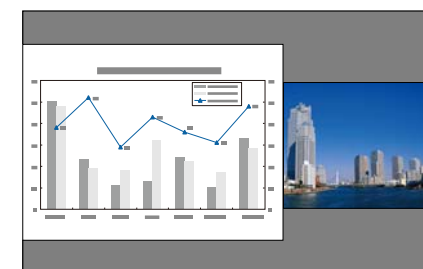


Після встановлення розміну екрана проєктовані зображення матимуть такий вигляд, як показано нижче.

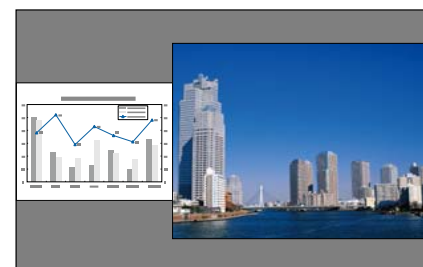
Рівні



Зліва більше



Справа більше

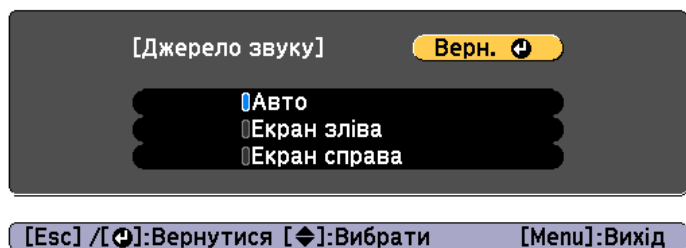




- Не можна одночасно збільшити зображення на лівому й правому екранах.
- Коли одне зображення збільшується, інше – зменшується.
- Залежно від того, які відеосигнали надходять, зображення на лівій і правій частині екрану можуть мати різний розмір, навіть якщо встановлено значення **Рівні**.

Зміна звуку


- 1** Під час проєціювання в режимі Split Screen натисніть кнопку [Menu].
- 2** Виберіть параметр **Джерело звуку** і натисніть кнопку [↵].
- 3** Виберіть аудіо для виводу та натисніть кнопку [↵].
Якщо вибрано значення **Авто**, звук виводиться для збільшеного екрана. Якщо розміри екранів **Рівні**, звук виводиться для екрана зліва.



Вихід із режиму Split Screen

Щоб завершити використання функції Split Screen, натисніть кнопку [Esc].

Для виходу з режиму Split Screen можна також виконати наведені нижче дії.

- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Split].
- Виберіть значення **Вих. Split Screen** на екрані Нал. Split Screen.
 [стор.126](#)

Обмеження при проєціюванні в режимі Split Screen

Експлуатаційні обмеження

Під час проєктування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

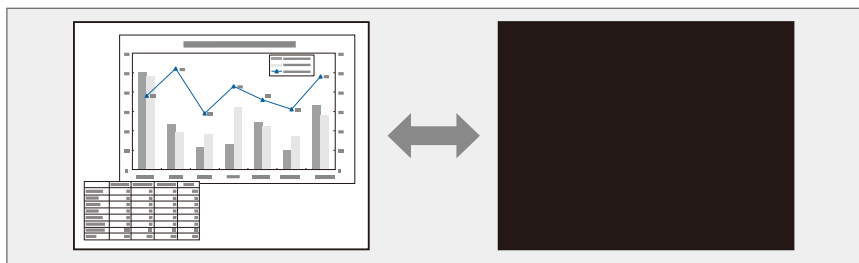
- Налаштування меню конфігурації
- E-zoom
- Зміна формату проєкції
- Використання кнопок [User1], [User2] або [User3] на пульті дистанційного керування
- Вікно довідки відображається, лише в разі відсутності сигналів зображення або відображення повідомлення про помилку чи попередження.
- Логотип користувача не відображається.

Обмеження щодо зображень

- Для зображення на правому екрані застосовуються значення за замовчуванням для меню **Зображення**. Проте значення параметрів зображення, відтворюваного на лівому екрані, застосовуються до **Режим кольору**, **Темп. кольору** і **Регулюван. кольору**. Також для параметра **Super-resolution** в меню **Сигнал** застосовуються значення параметрів зображення, відтворюваного на лівому екрані.
- **Автодіафрагма** та **Кадрова інтерпол.** недоступні.

Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.



Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [A/V Mute], Вимкнення A/V вмикається чи вимикається.

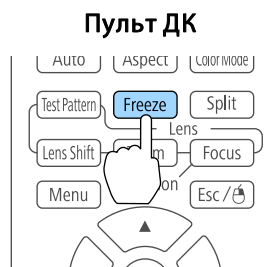


- Якщо A/V вимкнено, електричний затвор закривається і проєціювання блокується.
- Щоб поступово збільшувати або зменшувати чіткість під час увімкнення відео, встановіть бажане число секунд для **Проявлення** та **Зникнення**.
 ➤ Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Проявлення, Зникнення [стор.155](#)
- Якщо A/V вимкнено, але впродовж 2 годин не було виконано жодних операцій, проектор автоматично вимикається. Щоб вимикати живлення, встановіть для параметра **Тайм. вимк. A/V** значення **Вимкн.**
 ➤ Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Тайм. вимк. A/V [стор.155](#)
- Коли для параметра **Включити A/V** встановлено значення **Вимкнення A/V** в меню конфігурації, без зняття вимкнення A/V можна виконувати наведені нижче операції.
 - Зміна джерела за допомогою кнопок зміни вводу на пульті дистанційного керування.
 - Керування проектором з комп'ютера за допомогою команд зв'язку.
 ➤ Додаткові - Операція - Парам.вимк. A/V - Включити A/V [стор.155](#)
 Вимкнення A/V скасовується лише шляхом натискання кнопки [A/V Mute] або надсилання команди відключення.
- Під час проєціювання рухомих зображень увімкнення функції "Вимкнення A/V" не припиняє відтворення зображення й звуку. Тому поновити проєціювання з того місця, де був увімкнений режим "Вимкнення A/V" неможливо.
- У режимі "Вимкнення A/V" лампа не вимикається, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

Зупинка зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

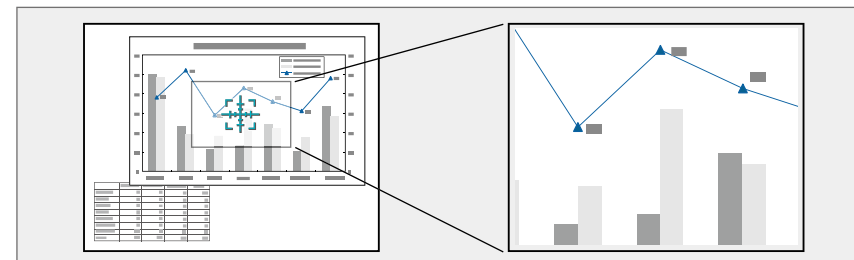
Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим Стоп-кадр вмикається або вимикається.



- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

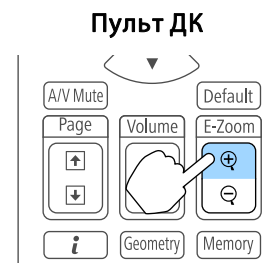
Збільшення частини зображення (E-Zoom)

Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.

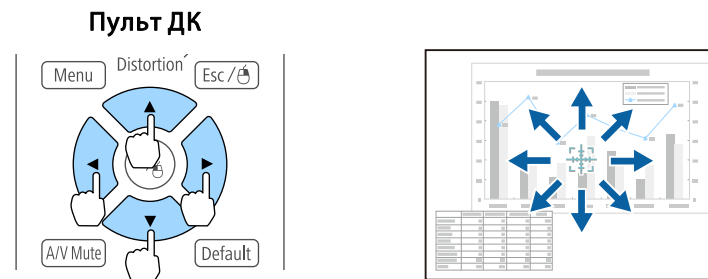


1 Запустіть функцію E-Zoom.

Натисніть кнопку [+], щоб показати перехрестя (⊕).

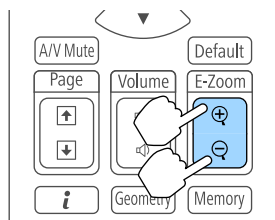


2 Наведіть перехрестя (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



3 Збільшуйте.

Пульт ДК



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].
- Функція E-Zoom недоступна, коли параметр **Масштаб** увімкнено.
🔊 **Сигнал – Масштаб** [стор.152](#)
- Якщо увімкнено параметр **Збільшення 4000**, з'являється повідомлення. Виберіть **Так**, щоб вимкнути параметр **Збільшення 4000**. (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U)
🔊 **Зображення - Оптимізація зобра. - Збільшення 4000** [стор.149](#)

1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

🔊 "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)

2 Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у меню **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, відображається повідомлення, і логотип користувача змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**.
🔊 "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.139](#)
- Якщо під час виконання функцій Геометр. корекція, E-Zoom або Співвідн. сторін вибрано параметр **Лого користувача**, виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

3 Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.



Під час натискання кнопки [↩] розмір екрана може змінитися залежно від сигналу для відповідності дійсній роздільній здатності сигналу зображення.

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

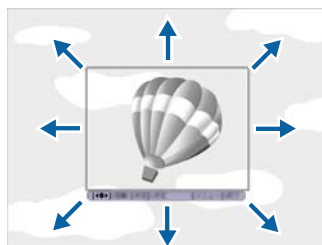
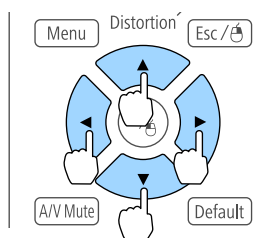


Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, встановленого виробником, буде неможливо.


- 4** Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.

Пульт ДК



Можна зберегти зображення розміром 400x300 точок.

- 5** Коли після натиснення кнопки [Так.

- 6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.

- 7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."

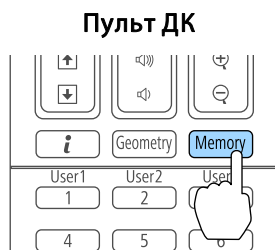


При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

Параметри для зображення, що наразі відображається, а також значення геометричної корекції зберігаються в пам'яті, тому за необхідності їх можна завантажити.

Збереження/завантаження/стирання/скидання пам'яті

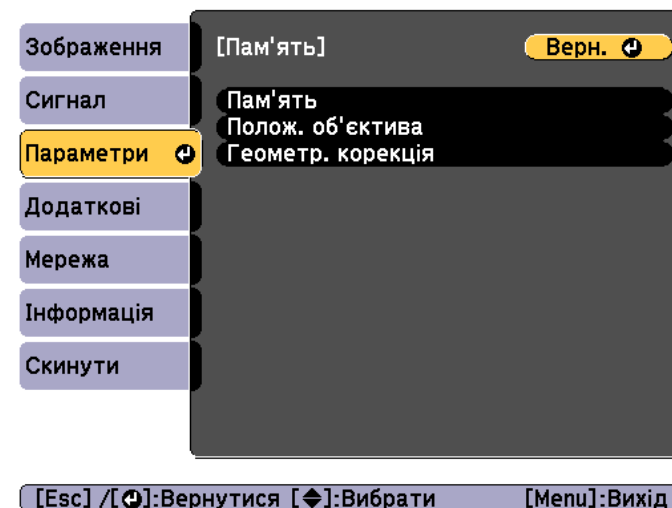
- 1 Натисніть кнопку [Memory] під час проєціювання.



Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.

☞ Параметри - Пам'ять [стор.153](#)

- 2 Виберіть тип пам'яті та натисніть кнопку [↵].



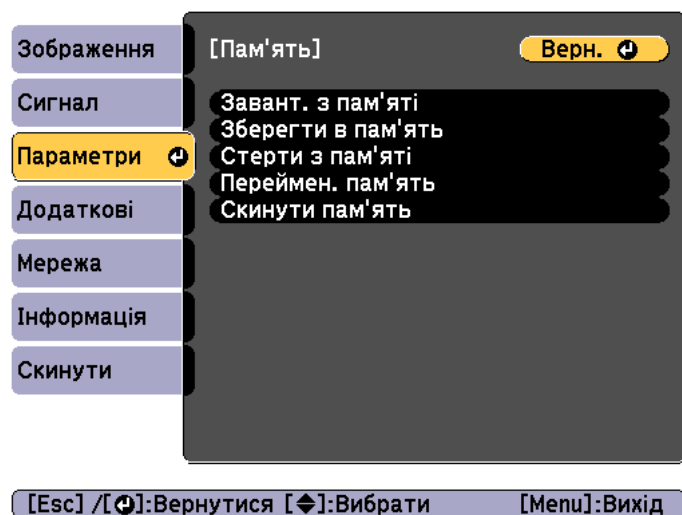
Пам'ять: У пам'яті зберігаються параметри для наведених далі елементів меню. Можна зареєструвати до 10 значень.

Головне меню	Підменю
Зображення	Усі пункти налаштування
Сигнал	Масштаб
Додаткові	Рівень яскравості Перехід краю Рівень чорного Узгодження кольорів

Полож. об'єктива: "Реєстрація та завантаження значень корекції об'єктива" [стор.41](#)

Геометр. корекція: Значення геометричної корекції збережено. Можна зареєструвати до 3 значень.

- 3 Виберіть потрібну функцію та натисніть кнопку [↵].



Функція	Пояснення
Завант. з пам'яті	Завантаження збережених у пам'яті параметрів. Виберіть пам'ять і натисніть кнопку [↵], щоб перезаписати параметри, застосовані до поточного зображення, параметрами з пам'яті.
Зберегти в пам'ять	Реєструє поточні параметри в пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті та натисніть кнопку [↵], щоб зберегти параметри.
Стерти з пам'яті	Видалення збережених в пам'яті параметрів. Після вибору імені пам'яті та натискання кнопки [↵] відображається повідомлення. Виберіть Так , а потім натисніть кнопку [↵], щоб стерти вибрану пам'ять.

Функція	Пояснення
Переймен. пам'ять	Зміна імені пам'яті. Виберіть ім'я пам'яті, яку необхідно змінити, і натисніть кнопку [↵]. Уведіть ім'я пам'яті за допомогою віртуальної клавіатури. ☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" стор.162 Потім наведіть курсор на пункт Finish і натисніть кнопку [↵].
Скинути пам'ять	Скидає назву та налаштування, збереженої пам'яті. Щоб скинути всю пам'ять, збережену в пунктах Пам'ять , Полож. об'єкти і Геометр. корекція , використовуйте функцію Скин. всю пам'ять . ☛ Скинути - Скин. всю пам'ять стор.169



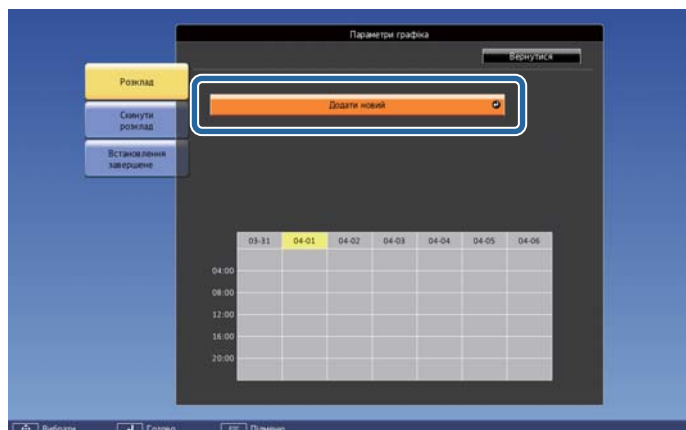
Якщо мітка зліва від назви пам'яті стала синьою, то це означає, що пам'ять уже зареєстрована. У разі вибору зареєстрованої пам'яті буде відображено запит на підтвердження необхідності перезапису пам'яті. У разі обрання **Так** попередні параметри буде видалено, а поточні параметри буде зареєстровано.

Можна спланувати ввімкнення/вимкнення живлення проектора й переключення вхідного джерела у вигляді подій у розкладі. Зареєстровані події виконуються автоматично в зазначений час у зазначені дні або щотижня. Можна зареєструвати до 30 подій.

Збереження розкладу

Встановлення розкладу

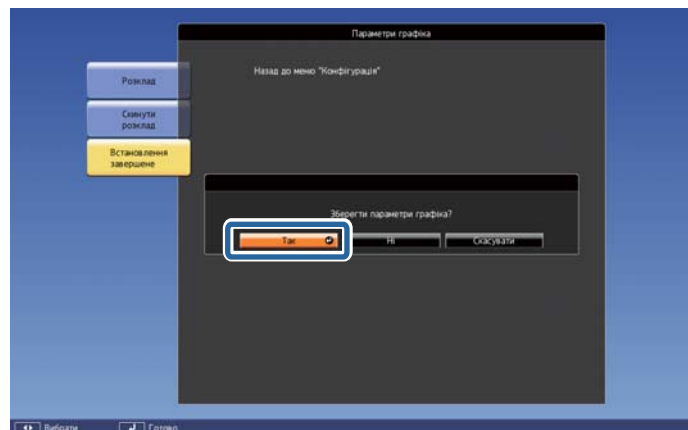
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- 3 У меню **Розклад** виберіть параметр **Додати новий**.



4 Установіть розклад.

Підменю	Функція
Налаштування події	Оберіть операцію проектора, яку необхідно виконати після настання події. Виберіть значення Не змінено для елементів, які необхідно змінити, коли відбудеться подія. Можна вибрати такі дії: <ul style="list-style-type: none"> • Живлення • Джерело • Енергоспоживання • Вимкнення A/V • Гучність
Налаштування дати/часу	Установіть дату, день тижня і час настання події. Для вводу дати та часу використовуйте віртуальну клавіатуру. ☛ "Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою" стор.162

- 5 Виберіть значення **Зберегти** та натисніть кнопку [↵].
Щоб зареєструвати додаткові розклади, повторіть кроки 3–5.
- 6 Виберіть **Встановлення завершено**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити.



Перевірка розкладу

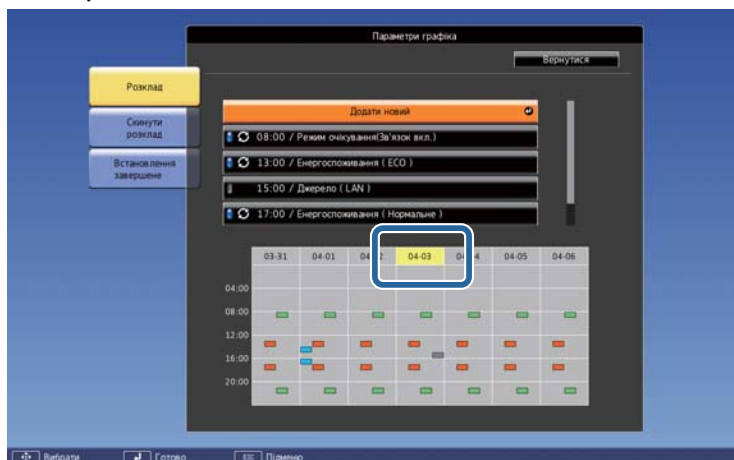
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**. Індикатор вмикається в разі збереження події.



- (Блакитний): разова подія
- (Оранжевий): регулярна подія
- (Зелений): увімкнути/вимкнути моніторинг зв'язку
- (Сірий): вимкнена подія

- Натискайте кнопки [◀][▶], щоб підсвітити дату, яку потрібно перевірити.

Відображаються подробиці подій, зареєстрованих на вибрану дату.



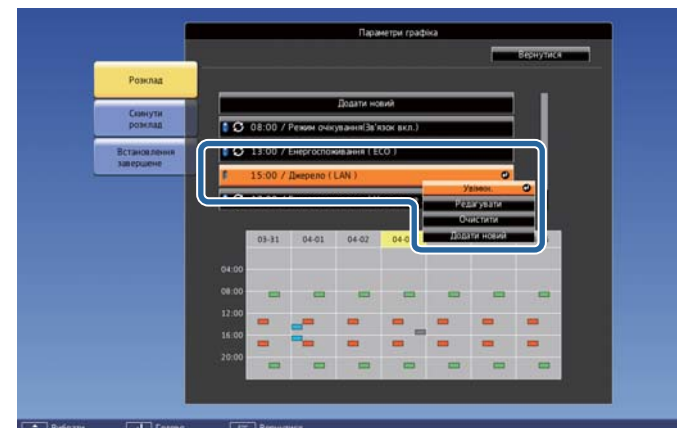
- (Синій): активована подія
- (Сірий): вимкнена подія
- : регулярна подія

Редагування розкладу

- Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
"Використання меню "Конфігурація"" [стор.146](#)
- Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Параметри графіка**.
- За допомогою кнопок [◀][▶] виберіть дату, розклад для якої необхідно змінити.



- Виділіть потрібну подію і натисніть кнопку [Esc].

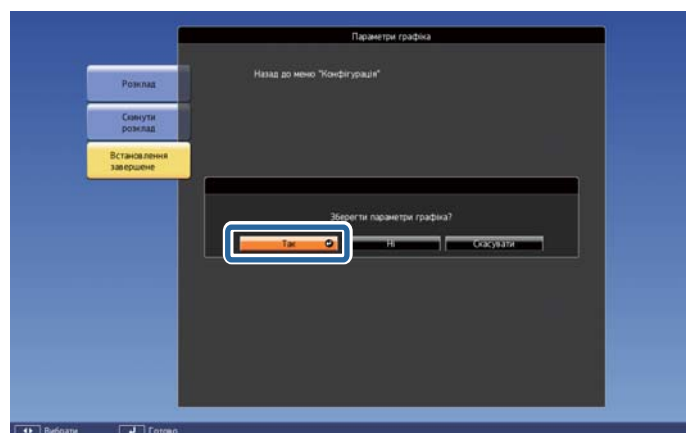


- Відредагуйте подію.

Підменю	Функція
Увімкн./Вимкн.	Увімкнення/вимкнення вибраного розкладу.

Підменю	Функція
Редагувати	Редагування вмісту вибраного розкладу. Виберіть значення Зберегти та натисніть кнопку [↵], щоб завершити редагування.
Очистити	Видалення вибраного розкладу.
Додати новий	Збереження нового розкладу. Виберіть значення Зберегти та натисніть кнопку [↵], щоб завершити збереження.

- 6** Виберіть **Встановлення завершене**, а потім виберіть **Так**, щоб завершити редагування.



Для видалення зареєстрованих розкладів виберіть пункт **Скинути розклад**, а потім натисніть **Так**. Виберіть **Встановлення завершене**, а потім виберіть **Так**, щоб видалити розклади.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування/Блокування кнопок пульта дистанційного керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження роботи" [стор.141](#)
- **Блокування від Крадіжки**
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.143](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

Типи параметрів Захисний пароль

Передбачено чотири види налаштувань функції «Захисний пароль», які можна встановити відповідно до способу використання проектора.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлене значення **Увімкн.**, зазначені зміни логотипу користувача заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Параметр **Фон дисплея** або **Екран запуску з Дисплей**
☛ **Додаткові - Дисплей** [стор.155](#)

- **Захист мережі**

Коли для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів меню **Мережа** заборонена.

- ☛ "Меню "Мережа"" [стор.161](#)

- **Захист розкладу**

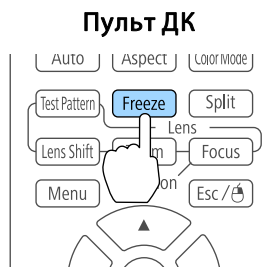
Коли для параметра **Захист розкладу** встановлено значення **Увімкн.**, зміна параметрів системного часу або графіків проектора заборонена.

Встановлення параметра Захисний пароль

Для встановлення функції Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

- 1 Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

Відобразиться меню для параметра Захисний пароль.

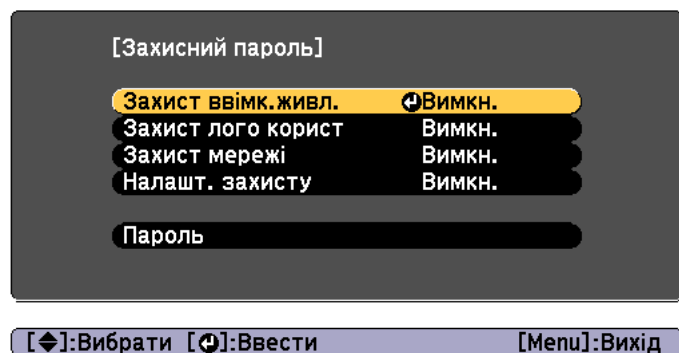


Якщо функція Захисний пароль уже активована, потрібно ввести пароль.

Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.

👉 "Введення пароля" [стор.140](#)

- 2 Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, і натисніть кнопку [↵].

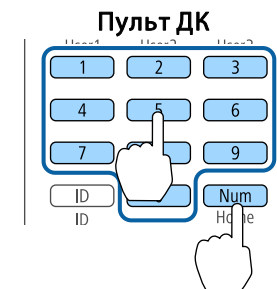


- 3 Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [↵].

Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до екрана на другому кроці.

- 4 Задайте пароль.

- (1) Виберіть параметр **Пароль** і натисніть кнопку [↵].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть кнопку [↵]. Стандартне значення пароля – "0000". Змініть його на власний пароль. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок "****". Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

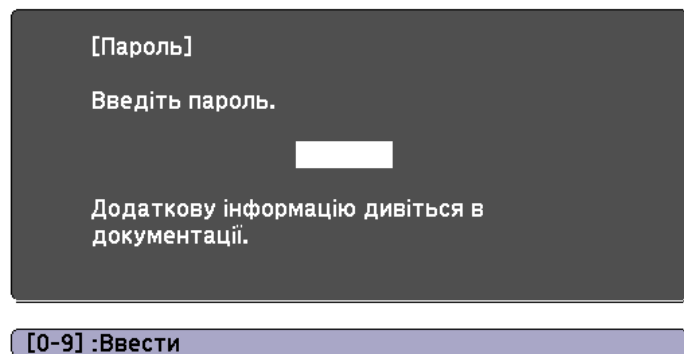


- (4) Повторно введіть пароль. З'явиться повідомлення "Пароль прийнято." Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, захист паролем тимчасово знімається.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Request Code: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані." Зверніться до Epson, як вказано в документації.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Обмеження роботи

У проекторі передбачено наведені нижче два типи функцій з обмеження роботи.

• Блок-ня керування

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора.

• Блок. об'єктива

Ця функція робить неактивними всі кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива, для попередження недбалого налаштування об'єктива після того, як він уже був належним чином налаштований.

• Блокування кнопок панелі керування

Ця функція робить неактивними кнопки, крім основних кнопок, необхідних для базових операцій дистанційного керування, для попередження виконання помилкових операцій.

Блок-ня керування

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій. Навіть якщо панель керування заблоковано, усе одно можна, як і зазвичай, користуватися пультом дистанційного керування.

• Повне блокув.

Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.

• Блок. Операції

Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

1

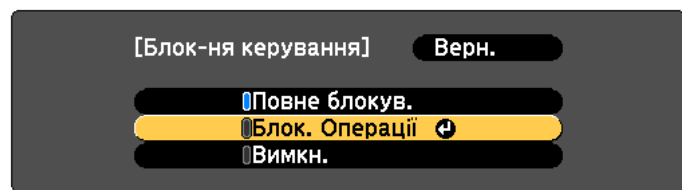
Щоб відобразити екран Блок-ня керування, натисніть під час проєціювання кнопку [⏻] на панелі керування.



Налаштувати параметри можна також у розділі **Блок-ня керування** в меню конфігурації.

☛ **Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування** [стор.153](#)

- 2** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



[Esc] :Верн. [↕]:Вибр [↻]:Встан [Menu]:Вих.

- 3** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**. Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.

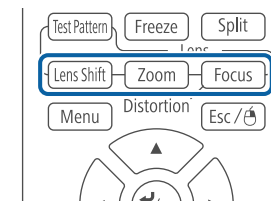


Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- За допомогою пульта дистанційного керування встановіть у меню конфігурації для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**
 - ☛ **Параметри - Блокування параметра - Блок-ня керування** [стор.153](#)
- Натисніть і не відпускайте кнопку [↵] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Блок. об'єктива

Ця функція блокує наступні кнопки на пульті дистанційного керування, пов'язані з керуванням об'єктива.

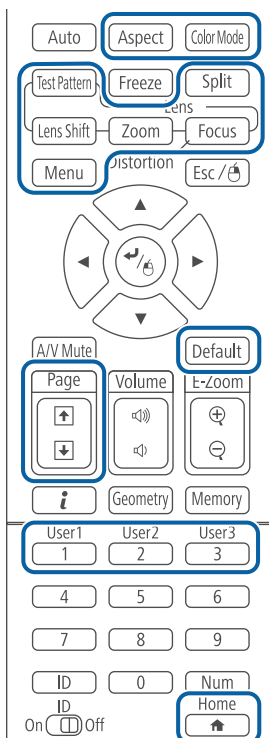


Встановіть для параметра **Блок. об'єктива** значення **Увімкн.** в меню Конфігурація.

☛ **Параметри - Блокування параметра - Блок. об'єктива** [стор.153](#)

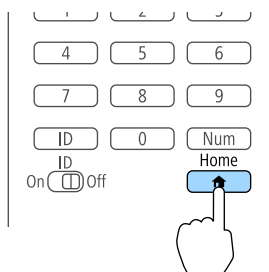
Блокування кнопок пульта дистанційного керування

За допомогою цієї функції можна заблокувати перелічені нижче кнопки пульта дистанційного керування.



Під час кожного натискання кнопки [🏠] упродовж принаймні 5 секунд блокування кнопок пульта дистанційного керування буде ввімкнено або вимкнено.

Пульт ДК



Навіть у разі ввімкнення блокування кнопок пульта дистанційного керування можна виконувати перелічені нижче операції.

- Скидання до налаштувань за замовчуванням для параметра Дистанц. Приймач
- Зняття блокування кнопок дистанційного керування

Замок для захисту від крадіжки

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки

Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:

 <http://www.kensington.com/>

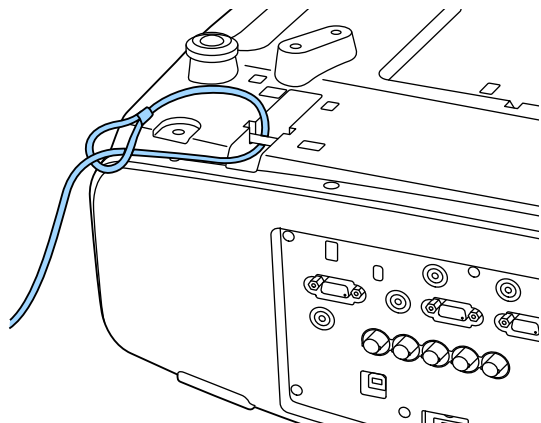
- Точка встановлення захисного кабелю

Нааявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



Попередження

Не пропускайте пружинні фіксатори для захисту від падіння через точку встановлення захисного кабелю.



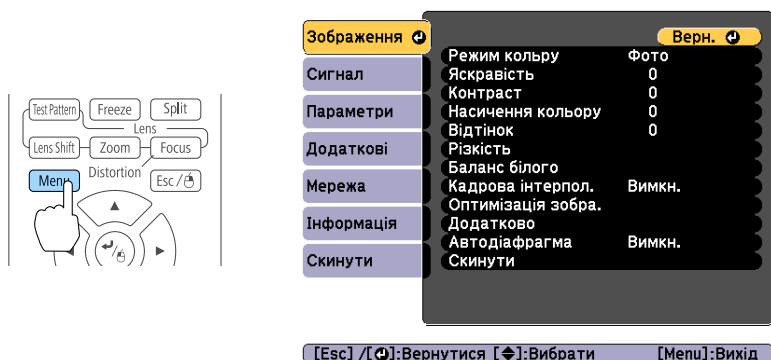
Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

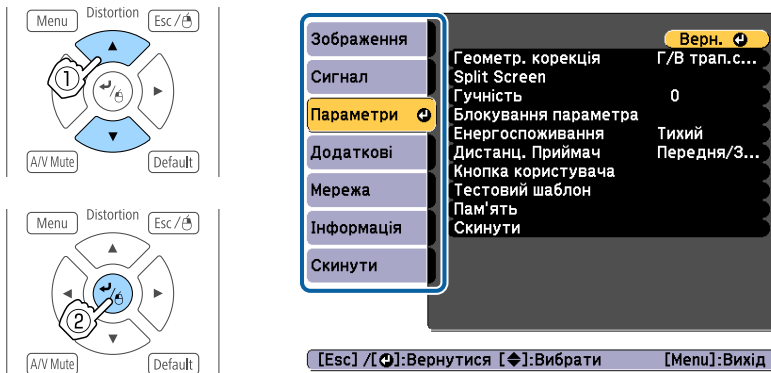
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню Конфігурація.

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

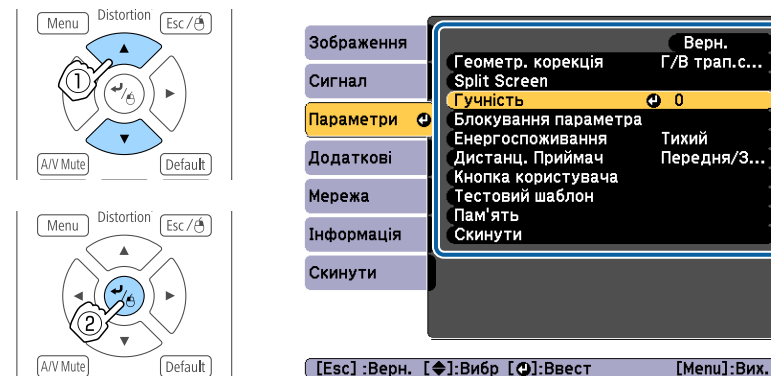
1 Водображення вкна меню Конфiгурацiя.



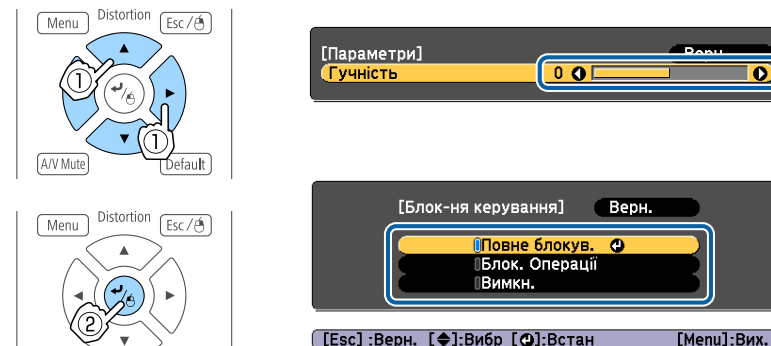
2 Виберіть пункт меню верхнього рівня.



3 Виберіть пункт підменю.



4 Виконайте настройку.






Якщо [Default]: команда Скидання відображається на напрямній, і ви натискаєте кнопку [Default] на пульті дистанційного керування, змінені значення буде відновлено до стандартних.

5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення  стор.149	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Кіно, sRGB, DICOM SIM, Кілька проєкцій
	Яскравість	0 - 100
	Контраст	0 - 100
	Насичення кольору	0 - 100
	Відтінок	0 - 100
	Різкість	Standard, Thin Line Enhancement, Збільш. товст. лінії
	Баланс білого	Темп. кольору, Корекція G-M, Режим корист.
	Кадрова інтерпол.	Вимкн., Низька, Нормальне та Висока
	Оптимізація зобра.	Збільшення 4000, Режими кориг.зобр., Зменшення завад, Зменш. завад MPEG, Super-resolution, Підкресл. деталей
Меню Сигнал  стор.152	Додатково	Гама, RGBCMY, Деінтерлейсінг
	Автодіафрагма	Вимкн., Нормальне, Висока
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте, Нормальне та Ручний
	Співвідн. сторін	Авто, Нормальне, 4:3, 16:9, Повний, Збільш. по гор., Збільш. по верт., Оригінальне
	Трасування	-




Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Синхрон.	0 - 31
	Позиція	-128 - 127
	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Затемнення	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Додатково	Відеодіапазон, Вхідний сигнал, Обробка зображ.
	Масштаб	Масштаб, Режим масштабу, Масшт. вертикал., Масшт. горизонт., Регулюв. кадру, Діапазон кадру
Меню Параметри  стор.153	Геометр. корекція	Вимкн., Г/В трап.спотв., Quick Corner, Крива поверхня, Стіна з кутом, Корекція точки, Пам'ять
	Split Screen	-
	Гучність	0 - 20
	Блокування параметра	Блок-ня керування, Блок. об'єктива
	Енергоспоживання	Вимкн., Увімкн.
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Кнопка користувача 1, Кнопка користувача 2 та Кнопка користувача 3
	Тестовий шаблон	Стандартний, Штрихування, Верт. кольор. полоси, Гор. кольор. полоси, Шкала сірого, Верт. сірі смуги, Гориз. сірі смуги, Шахівниця 1, Шахівниця 2, Білий, Чорний, Рамка співвід. стор.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Пам'ять	Пам'ять, Полож. об'єктива, Геометр. корекція
Меню Додаткові ☛ стор.155	Головний екран	Авт. від. Гол. екр., Налашт. функція 1, Налашт. функція 2
	Дисплей	Позиція меню, Розташ. повідомлень, Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Режим підтвердж., Повід. Про Фільтр, Екран, Вирівн. панелі, Однорідний колір, Поворот меню
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Напряв	Напряв, Книжков. режим
	Операція	Direct Power On, Режим очікування, Час реж. очікування, Висотний режим, Автопошук джерела, Автовимкнення, Парам.вимк. A/V, Додатково, Дата і час, Калібр. об'єктива
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Вихід на монітор і Налаштування аудіо
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.
	HDBaseT	Управління зв'язком, Extron XTP
	Кілька проєкцій	Ідентиф. проєктора, Мозаїка, Геометр. корекція, Перехід краю, Масштаб, Режим кольору, Рівень яскравості, Узгодження кольорів, Однорідний колір, RGBCMY, Рівень чорного
	Параметри графіка	-

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Мова	27 мов
Меню Інформація ☛ стор.169	Дані про проєктор	Джерело, Вхідний сигнал, Розділ. здатність, Част. оновлення, Дані синхронізації, Статус, Серійний номер, Тип лінзи, Event ID, Рів. сигн. HDBaseT
	Дані про лампу	Час роб. лампи
	Версія	Main, Video2
	Інфор. статусу	Інфор. статусу, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Меню Скинути ☛ стор.171	Скинути час роб. лампи	-
	Скин. всю пам'ять	-
	Скинути все	-

Меню Мережа

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню "Простий" ☛ стор.163	Назва проєктора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль Remote	-
	Пароль керув. Web	-
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
	Показати інфо LAN	Текст і QR-код, Текст

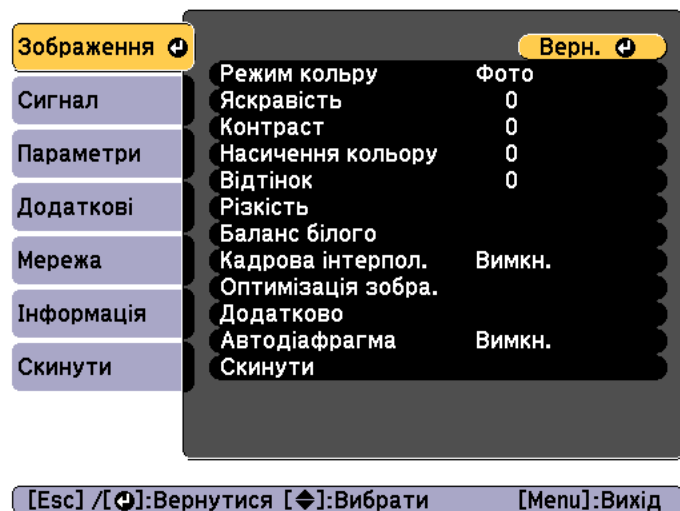
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню "Бездр. м."  стор.163	Режим з'єднання	Швидкий, Розширений
	Пошук точки доступу	-
	SSID	-
	Безпека	Відкрити, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	IP-параметри	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Дисплей SSID	Увімкн. і Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
Меню "Дротова LAN"  стор.166	IP-параметри	DHCP, IP Address, Subnet Mask, Gateway Address
	Показ IP-адреси	Увімкн., Вимкн.
Сповіднення меню  стор.168	Повід.про пошту	Увімкн., Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Від	-
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2, Парам. адреси 3	Адреса E-mail, Немає сигналу, Системна помилка, Помилка лампи, Помилка висок. темп., Помилка пов. ф-ра, Замінити лампу, Попередж. вис. темп., Попер. пов. ф-ра, Інше попередження, Повід. Про Фільтр

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	SNMP	Увімкн., Вимкн.
	Trap IP Address 1, Trap IP Address 2	-
	Community Name	-
Інші меню  стор.168	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN і Бездротова мережа
	AMX Device Discovery	Увімкн. і Вимкн.
	Crestron RoomView	Увімкн. і Вимкн.
	Control4 SDDP	Увімкн. і Вимкн.
	Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

Меню "Зображення"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного режиму кольору зберігаються відомості про встановлений параметр.


 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.65](#)




[Esc] / [⏮]:Вернутися [↵]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)" стор.95
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Стандартний: Регулювання різкості зображення. Збільш. тонк. лінії: Якщо цей параметр має додатне значення, буде виділено контури деталей, таких як волосся або візерунки на тканині. Збільш. товст. лінії: Якщо цей параметр має додатне значення, для покращення чіткості буде виділено зовнішні контури об'єктів, а також контури фону й великих елементів зображення.

Підменю	Функція
Баланс білого	Регулювання відтінку зображення в цілому. Темп. кольору: Регулювання відтінку зображення в цілому. Якщо для параметра Режим кольору встановлено значення sRGB або DICOM SIM , відрегулюйте на 11 кроків від 3200K, 5000K до 10000K. Якщо для параметра Режим кольору встановлено значення, відмінне від sRGB та DICOM SIM , його можна відрегулювати в діапазоні від 0 до 10. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. Корекція G-M: Колір має червоний відтінок, якщо встановлено від'ємне значення, і зелений, якщо додатне. Режим корист.: Можна відрегулювати компенсацію і підсилення кожного кольору R (червоний), G (зелений) і B (синій) окремо.
Кадрова інтерпол. *1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	Швидкі рухomi зображення можна відтворювати плавно шляхом створення проміжних кадрів між оригінальними кадрами.

Підменю	Функція
Оптимізація зобра.	<p>Регулювання роздільної здатності зображення.  "Налаштування роздільної здатності зображення (Оптимізація зобра.)" стор.105</p> <p>Збільшення 4000*⁸: Можна проеціювати з подвійною роздільною здатністю.</p> <p>Режими кориг.зобр.: Виберіть оптимальне налаштування для проеційованого зображення з п'яти заздалегідь підготовлених.</p> <p>Зменшення завад*^{2, 3, 7}: Пом'якшення різкості на прогресивних зображеннях.</p> <p>Зменш. завад MPEG*^{2, 3}: Ви можете зменшити точковий та ступінчастий шум, який виникає в контурах під час відтворення фільмів у форматі MPEG.</p> <p>Super-resolution: Для відображення чіткого зображення можна зменшити розмиття, що створюється на краях, коли роздільна здатність зображення збільшується та проеціюється.</p> <p>Підкресл. деталей: Для покращення контрастності деталей зображення.</p>
Додатково	<p>Регулювання можна здійснити, обравши наведені нижче пункти.</p> <p>Гама: можна відрегулювати кольори шляхом вибору одного зі значень корекції гами або відповідно до проеційованого зображення чи кривої гами кольорів.</p> <p>RGBCMY: можна відрегулювати відтінок, насичення і яскравість кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) окремо.</p> <p>Деінтерлейсінг*^{7, 10}: Конвертація черездієвих сигналів у прогресивні сигнали. (перетворення IP).</p> <p>Вимкн. є оптимальним варіантом для зображень з великою кількістю руху Відео для відеозображень, а Фільм/Авто для фільмів, комп'ютерної графіки та анімації.</p>

Підменю	Функція
Автодіафрагма *4, 9	Встановіть в режим Нормальне чи Висока щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проеціюються. Виберіть функцію Висока , щоб швидше коригувати діафрагму згідно швидкості кадру.
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Зображення". Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню "Скинути"" стор.171

*1 Неможливо встановити за використання E-Zoom.

*2 Неможливо встановити, якщо вхідний сигнал перевищує WUXGA.

*3 Неможливо встановити за увімкненої функції Збільшення 4000.

*4 Неможливо встановити, якщо для параметра **Перехід краю** задано значення **Увімкн.**

*5 Неможливо встановити за увімкненої функції **Масштаб**.

*6 Неможливо встановити, якщо для параметра **Обробка зображ.** задано значення **Швидко 1**.

*7 Неможливо встановити, якщо для параметра **Обробка зображ.** задано значення **Швидко 2**.

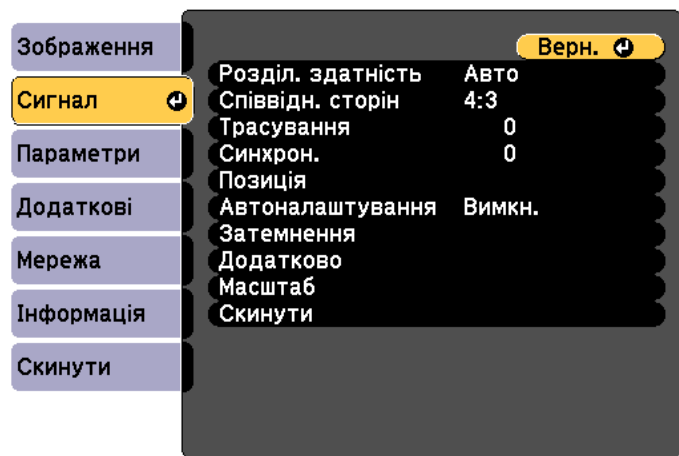
*8 Може бути встановлено тільки для EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U.

*9 Може бути встановлено тільки якщо для параметра **Режим кольору** задано значення **Динамічний** або **Кіно**.

*10 Може бути встановлено тільки якщо вхідний сигнал – 480i, 576i, або 1080i.

Меню "Сигнал"

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



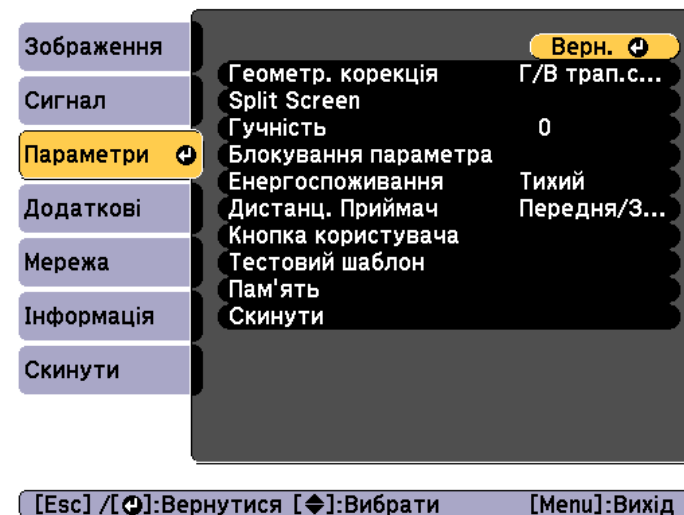
[Esc] / [↩]:Вернутися [↵]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Розділ. здатність	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Якщо встановлено значення Авто, роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні Авто, наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте для широких екранів або значення Нормальне для екранів зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4 залежно від підключеного комп'ютера.</p> <p>За допомогою параметра Ручний можна вказати роздільну здатність. Це оптимальний варіант, якщо для підключення використовується один і той самий комп'ютер.</p>

Підменю	Функція
Співвідн. сторін	<p>Установлення <u>Співвідношення сторін</u> для проєктованих зображень.</p> <p>☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.96</p>
Трасування	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.</p>
Синхрон.	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.</p>
Позиція	<p>Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проєктора.</p>
Автоналаштування	<p>(Доступне лише за умови надходження аналогового вхідного сигналу RGB з комп'ютера.)</p> <p>Якщо встановлено значення Увімкн., в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.</p>
Край	<p>Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізки можна вибрати значення 4% або 8%. Якщо встановлено значення Авто, цей параметр налаштовується автоматично відповідно до вхідного сигналу.</p>
Затемнення	<p>Можна сховати зображення в заданій області. За допомогою кнопок [◀] [▶] відрегулюйте область. Можна відрегулювати за допомогою комбінації Вгору, Вниз, Вліво і Вправо.</p>

Підменю	Функція
Додатково	<p>Можна встановити, обравши наведені нижче пункти.</p> <p>Відеодіапазон: Виберіть відеодіапазон для вхідного сигналу з портів HDMI, DVI-D, або HDBaseT. Установіть значення Розширений, якщо ви занепокоєні через неправильно відрегульовані чорні рівні або загашені світлові ефекти в зображенні.</p> <p>Вхідний сигнал: Виберіть вхідний сигнал із портів Computer або BNC. Якщо встановлено значення Авто, вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.</p> <p>Обробка зображ.: Вибір способу обробки зображень.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Точно: Якщо для параметра Кадрова інтерпол. задано значення Увімкн., Кадрова інтерпол. увімкнена. • Швидко 1: Зображення відтворюються швидше без втрати якості зображення. • Швидко 2: Зображення відтворюються швидше, ніж у Швидко 1.
Масштаб	<p>У разі використання кількох проекторів для проєціювання одного зображення відрегулюйте діапазон зображення, відображуваний кожним проектором.</p> <p>☛ "Відображення збільшеного зображення" стор.122</p>
Скинути	<p>Скидання значень усіх параметрів у меню Сигнал до значень за замовчуванням, окрім значень параметра Вхідний сигнал.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" стор.171</p>

Меню "Параметри"



Підменю	Функція
Геометр. корекція	<p>Корекція спотворення.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" стор.68</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вимкн.: Тимчасове скасування геометричної корекції. • Г/В трап.спотв.: Для коригування вертикальних і горизонтальних трапецієдних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв., Баланс по верт., Гориз. трапец спотв. і Баланс по гориз. • Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. • Крива поверхня: коригування спотворення, що виникає під час проектування на викривлену поверхню. • Стіна з кутом: коригування спотворення, що виникає під час проектування на поверхню з прямими кутами. • Корекція точки: Проеційоване зображення розділяється у формі решітки, щоб можна було скоректувати спотворення шляхом переміщення вибраної точки перетину горизонтально та вертикально. • Пам'ять: Можна зберегти значення геометричної корекції та завантажити за необхідності. ☛ "Функція пам'яті" стор.133
Split Screen	<p>Розділення екрана на дві частини.</p> <p>☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen) " стор.125</p>
Гучність	<p>Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.</p>

Підменю	Функція
Блокування параметра	<p>Блок-ня керування: Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проєктора.</p> <p>☛ "Блок-ня керування" стор.141</p> <p>Блок. об'єктива: Якщо встановлено на Увімкн., [Lens Shift], [Zoom] та [Focus], то операції з кнопками на пульті дистанційного керування проводити не можна.</p> <p>☛ "Блок. об'єктива" стор.142</p>
Енергоспоживання*1 *2	<p>Якщо встановлено значення Увімкн., енергоспоживання зменшується під час проєціювання, і шум вентилятора зменшується.</p>
Дистанц. Приймач	<p>Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування.</p> <p>Якщо встановлено значення Вимкн., виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.</p>
Кнопка користувача	<p>Виберіть з меню Конфігурація функції, які необхідно встановити для кнопок [User1], [User2] та [User3] на пульті дистанційного керування. Можна призначити такі елементи.</p> <p>Енергоспоживання*1, Кілька проєкцій, Розділ. здатність, Обробка зображ., Відображ. на екрані, Показати QR-код, Оптимізація зобра., Кадрова інтерпол.</p>
Тестовий шаблон	<p>Відображається тестовий шаблон, який дає змогу відрегулювати проєкцію, не підключаючи до проєктора інше обладнання.</p> <p>☛ "Відображення тестового шаблону" стор.34</p>

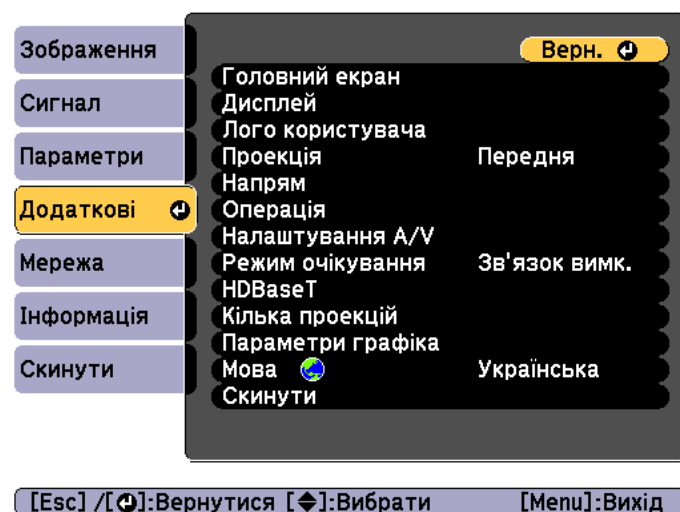
Підменю	Функція
Пам'ять	Виконання операцій і налаштувань стосовно функції пам'яті. ☛ "Функція пам'яті" стор.133
Скинути	Скидання значень усіх параметрів у меню Параметри до налаштувань за замовчуванням, окрім значень параметрів Кнопка користувача і Пам'ять . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню "Скинути"" стор.171

*1 Недоступно для EB-G7400U.

*2 Неможливо встановити, якщо для параметра **Книжков. режим** задано значення **Увімкн.**

Підменю	Функція
Головний екран	Авт. від. Гол. екр.: Якщо встановлено значення Увімкн. , Головний екран відображається після увімкнення проектора. Головний екран не відображається, якщо обране джерело має сигнал зображення під час увімкнення проектора. Налашт. функція 1, Налашт. функція 2: Оберіть функції для призначення Головному екрану з наступних п'яти. Енергоспоживання *1, Параметри мережі, Інформація, Кадрова інтерпол., Split Screen

Меню "Додаткові"



Підменю	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p>Позиція меню: Вибір позиції для відображення меню на спроеційованому екрані.</p> <p>Розташ. повідомлень: Вибір позиції для відображення повідомлення на спроеційованому екрані.</p> <p>Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p>Фон дисплея*2: можна встановити фон, який відображатиметься на екрані в разі відсутності сигналу зображення – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Екран запуску*2: коли встановлено значення Увімкн., на початку проєціювання відображається зображення Лого користувача.</p> <p>Режим підтвердж.: (Недоступно, якщо для параметра Тип дист. керув. задано значення Простий.) Якщо встановлено значення Вимкн., можна вимкнути живлення, просто один раз натиснувши кнопку [⏻].</p> <p>Повід. Про Фільтр: налаштування ввімкнення (Увімкн./Вимкн.) повідомлення про фільтр. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. і виявлено засмічення повітряного фільтра, на екрані буде відображено повідомлення.</p> <p>Екран: (Цей параметр недоступний у разі проєціювання з комп'ютера через мережу.) Установіть співвідношення сторін і положення проєційованого екрана відповідно до типу використовуваного екрана.</p> <p>☛ "Параметри екрана" стор.33</p> <p>Вирівн. панелі: виправлення регулювання кольору (червоний і синій) на екрані.</p> <p>☛ "Вирівнювання панелі" стор.217</p>


Підменю	Функція
	<p>Однорідний колір: регулювання балансу кольору для всього екрана.</p> <p>☛ "Однорідний колір" стор.218</p> <p>Поворот меню: Обертає напрям меню на 90 градусів.</p>
Лого користувача *2	<p>Зміна логотипу користувача, який відображатиметься на екрані у режимах "Фон дисплея", "Вимкнення A/V" і т.ін.</p> <p>☛ "Збереження логотипа користувача" стор.131</p>
Проекція	<p>Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора.</p> <p>Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля</p> <p>Щоб змінити настройки способу проєкції показаним нижче чином, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p>Передня↔Передня/Стеля</p> <p>Задня↔Задня/Стеля</p>
Напря́м	<p>Установіть цей параметр відповідно до способу встановлення проектора.*3</p> <p>☛ "Налаштування встановлення" стор.30</p> <p>Для встановлення в книжковому режимі задайте для параметра Книжков. режим значення Увімкн.</p>


Підменю	Функція
Операція	<p>Direct Power On: коли встановлене значення Увімкн., проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі.</p> <p>Майте на увазі, що коли кабель живлення підключений до електромережі, при відновленні енергопостачання після перебою й інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.</p> <p>Режим очікування: при встановленні значення Увімкн. проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються.</p> <p>Час реж. очікування якщо для Режим очікування встановлено значення Увімкн., можна встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикатиметься.</p> <p>Висотний режим: установіть значення Увімкн., якщо проектор використовується на висоті понад 1 500 м.</p> <p>Автопошук джерела: Можна встановити значення Увімкн., щоб автоматично виявляти сигнал зображення з іншого джерела вхідного сигналу та проєціювати зображення за відсутності сигналу з поточного вхідного джерела.</p> <p>Автоувімкнення: Якщо встановлено значення Комп'ютер або BNC проектор вмикається, коли сигнали надходять з вхідного порту Computer або BNC, навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування.</p> <p>Парам.вимк. A/V: Виконати налаштування A/V без зв.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проявлення: Вказати число секунд для проявлення при відтворенні зображення. • Зникнення: Вказати число секунд для зникнення при відтворенні зображення. • Тайм. вимк. A/V: Якщо встановлено значення Увімкн., але впродовж 2 годин не було виконано жодних операцій, проектор автоматично вимикається. • Включити A/V: Якщо встановлено Вимкнення A/V, включити A/V можна лише шляхом натискання

Підменю	Функція
	<p>кнопки [A/V Mute] (або надсилання відповідної команди відключення).</p> <p>Якщо встановлено значення Будь-яка кнопка, функція вимкнення A/V вмикається в разі виконання будь-якої операції на проекторі.</p> <p>☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.129</p> <p>Додатково: Можна встановити такі елементи.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Заверш. синхр. BNC: налаштування завершення сигналу з порту BNC. Для цього параметра зазвичай установлюється значення Вимкн. Установіть для нього значення Увімкн., якщо потрібне аналогове (75Ω) завершення, наприклад у разі використання комутаторів. • Тип дист. керув.: Можна обрати значення Нормальне або Простий залежно від типу пульта дистанційного керування. <p>Щоб використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом із проектором, установіть для цього параметра значення Нормальне. Якщо вибрано значення Простий, для керування цим проектором можна використовувати пульт дистанційного керування, що постачається разом з іншими проекторами Epson. Ця можливість може стати у пригоді, якщо для керування цим проектором ви хочете використовувати звичний для вас пульт дистанційного керування.</p> <p>Проте пульт дистанційного керування, що постачається разом із цим проектором, не можна використовувати, якщо для цього параметра встановлено значення Простий. Переконайтеся у правильності налаштування, оскільки, якщо проектор установлено на стелі або в іншому важкодоступному місці, відновити значення Нормальне може бути важко. Крім того, функції, відсутні на цьому проекторі</p>

Підменю	Функція
	<p>або використовуваному пульті дистанційного керування, будуть недоступні.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Звуковий сигнал: у разі встановлення для цього параметра значення Увімкн. лунатиме підтверджувальний звуковий сигнал, щоб повідомити про ввімкнення або вимкнення живлення чи завершення охолодження. • Індикатори: якщо встановлено значення Вимкн., індикатори проектора, крім тих, що позначають помилку або попередження, буде вимкнено. • Миттєве вимкн.: якщо встановлено значення Увімкнено, проектор переходить у режим очікування приблизно через три секунди після вимкнення живлення. Якщо ви вмикаєте живлення негайно після вимкнення, передача команд може перерватися. Щоб стабілізувати передачу команд, встановіть пункт на Вимкнено. Якщо встановлено значення Вимкнено, проектор перейде в режим очікування приблизно через 75 секунд після вимкнення живлення. • Кнопка інв. напр.: установіть для цього параметра значення Увімкн., якщо проектор встановлено на стелі. • Буфер HDMI DDC: Якщо зображення з пристрою, підключеного через подовжувальний кабель HDMI, не відтворюється правильно, встановіть значення Увімкн., що може покращити зображення. • Буфер DVI-D DDC: Якщо зображення з пристрою, підключеного через подовжувальний кабель DVI, не відтворюється правильно, встановіть значення Увімкн., що може покращити зображення. • Тип лінзи: У разі використання нижченаведених об'єктивів оберіть номер моделі.

Підменю	Функція
	<p>ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07</p> <p>Дата і час: налаштування системних параметрів часу проектора.</p> <p>☛ "Налаштування часу" стор.45</p> <p>Калібр. об'єктива: Отримує інформацію про об'єктив, встановлений на проекторі.</p>
Налаштування A/V	<p>Вихід A/V: Встановіть для цього параметра значення Завжди, щоб виводити аудіо та зображення на зовнішній пристрій, навіть коли проектор перебуває в режимі очікування.</p> <p>Вихід на монітор: виберіть джерело виводу зображення на зовнішній монітор, коли проектор знаходиться в режимі очікування. Якщо встановлено значення Авто, аналогові сигнали RGB з порту Computer або порту BNC виводяться на джерело, вибране на момент вимкнення проектора.</p> <p>Налаштування аудіо: установлення наведених далі параметрів аудіо.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вихід аудіо: виберіть аудіо для виведення, коли зображення проєціюються з порту Computer, BNC або DVI-D. Якщо встановлено значення Авто, аудіо виводиться зі вхідного порту, що відповідає порту входу кожного зображення. ☛ "Підключення обладнання" стор.50 • Вихід аудіо HDMI: вибір джерела аудіо під час проєціювання зображень з порту HDMI. У разі вибору HDMI аудіо для зображення передається без змін. У разі вибору Аудіо3 аудіо виводиться з порту Audio3.

Підменю	Функція
Режим очікування	<p>Якщо увімкнено параметр Зв'язок вкл., наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Керування і моніторинг стану проектора через мережу. • Виведення аудіо та зображень на зовнішній пристрій. (Лише коли для параметра Вихід A/V встановлено значення Завжди.) • Зв'язок із портом HDBaseT увімкнено. (Лише коли для параметра Управління зв'язком встановлено значення Увімкн.) <div>  <p>Під час моніторингу проектора або керування ним за допомогою бездротової локальної мережі установіть для параметра Режим з'єднання значення Розширений.</p> <p>☛ Мережа - Бездр. м. - Режим з'єднання стор.163</p> </div>

Підменю	Функція
HDBaseT	<p>Управління зв'язком: (неможливо налаштувати, якщо для параметра Extron XTP встановлено значення Увімкн.) Якщо встановлено значення Увімкн., вмикається з'єднання по Ethernet, серійний зв'язок і дротове дистанційне керування через передавач HDBaseT Transmitter, що підключені через порт HDBaseT.</p> <p>Extron XTP: установіть значення Увімкн. у разі підключення передавача Extron XTP або перемикача до порту HDBaseT. Більше про систему XTP можна дізнатися на веб-сторінці Extron.</p> <p>http://www.extron.com/</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Якщо Управління зв'язком або Extron XTP встановлені на Увімкн., Режим очікування автоматично встановлений на Зв'язок вкл. • Якщо Управління зв'язком або Extron XTP встановлені на Увімкн., порт LAN проектора, порт RS-232 та порт Remote вимкнені. • Якщо для параметра Extron XTP встановлено значення Увімкн., вентилятор може обертатися у режимі очікування - це не є несправністю. </div>

Підменю	Функція
Кілька проєкцій	<p>Налаштування параметрів у разі проєціювання з кількох проєкторів.</p> <p>☛ "Функція кількох проєкцій" стор.111</p> <p>Ідентиф. проєктора: установіть для ідентифікатора значення від 1 до 30. Значення Вимкн. указує на відсутність установленого ідентифікатора.</p> <p>☛ "Параметри ідентифікації" стор.44</p> <p>Мозаїка: Задайте число розділених екранів і положень кожного проєційованого зображення.</p> <p>☛ "Мозаїка" стор.121</p> <p>Геометр. корекція: Коригує спотворення в проєційованому зображенні.</p> <p>☛ "Корекція спотворення в проєційованому зображенні" стор.68</p> <p>Перехід краю: Корекція межі між кількома зображеннями для створення плавного екрана.</p> <p>☛ "Перехід краю" стор.111</p> <p>Масштаб: у разі використання кількох проєкторів для проєціювання одного зображення, відрегулюйте діапазон зображення, що відображається на кожному проєкторі.</p> <p>☛ "Відображення збільшеного зображення" стор.122</p> <p>Режим кольору: Встановити на Кілька проєкцій.</p> <p>Рівень яскравості*¹: Якщо яскравість ламп відрізняється, встановіть рівень яскравості лампи. Цей параметр можна змінювати, лише коли для параметра Енергоспоживання встановлено значення Вимкн. в меню Параметри.</p> <p>☛ "Корекція яскравості (тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7200W/EB-G7000W/EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)" стор.114</p> <p>Узгодження кольорів: корекція різницю між відтінком і яскравістю проєкції кожного зображення.</p> <p>☛ "Узгодження кольорів" стор.116</p> <p>Однорідний колір: регулювання балансу кольору для всього екрана.</p>

Підменю	Функція
	<p>☛ "Однорідний колір" стор.218</p> <p>RGBCMY: можна регулювати параметри Відтінок, Насичення та Яскравість для кожного з кольорових компонентів: R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний) і Y (жовтий).</p> <p>☛ "Регулювання RGBCMY" стор.117</p> <p>Рівень чорного: регулювання різниці яскравості та тону ділянок, де зображення накладаються, та ділянок, де вони не накладаються.</p> <p>☛ "Рівень чорного" стор.118</p> <p>Скинути: всі відрегульовані значення параметрів для меню Кілька проєкцій можна скинути до налаштувань за промовчанням.</p>
Параметри графіка	<p>Можна налаштувати розклад проєктора на виконання певної дії в заданий час.</p> <p>☛ "Функція розкладу" стор.135</p>
Мова	Вибір мови повідомлень і меню.
Скинути	<p>Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню Додаткові. Однак не скидаються наведені далі параметри.</p> <p>Тип екрану, Позиція екрану, Проекція, Напрям, Книжков. режим, Висотний режим, Автопошук джерела, Включити A/V, Тип дист. керув., Кнопка інв. напр., Тип лінзи, Вихід A/V, Вихід на монітор, Режим очікування, Управління зв'язком, Extron XTP, Ідентиф. проєктора, Режим кольору, Узгодження кольорів, Мова Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <p>☛ "Меню "Скинути"" стор.171</p>

*1 Недоступно для EB-G7400U.

*2 Якщо для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Захисний пароль**, неможливо змінити параметри, що стосуються логотипа користувача. Змінити параметри можна після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

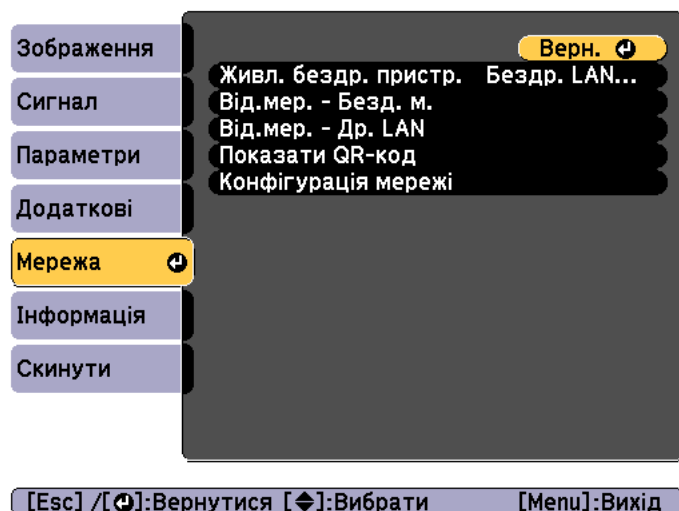
☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.139](#)

*3 Неможливо встановити, якщо для параметра **Книжков. режим** задано значення **Увімкн.**

Меню "Мережа"

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, відображається повідомлення, і змінити налаштування неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Встановлення параметра Захисний пароль" [стор.139](#)



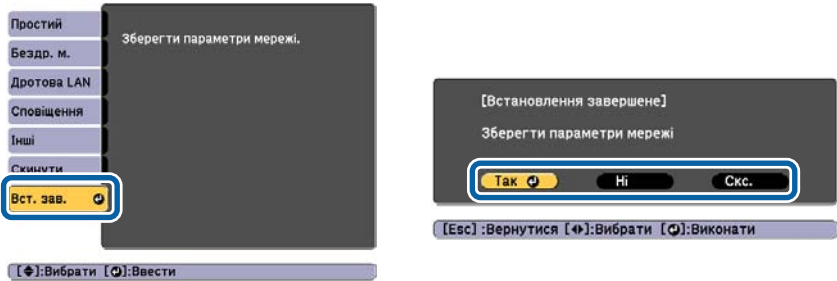
Підменю	Функція
Живл. бездр. пристр.	Для встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу вкажіть для цього параметра значення Бездр. LAN вкл. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановіть значення Вимкн. для попередження небажаного доступу.

Підменю	Функція
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Сис. з б. м. • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код
Від.мер. - Др. LAN	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Назва проектора • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Показати QR-код	Показує QR-код.
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. Простий, Бездротова мережа, Дротова LAN, Сповіщення, Інші, Скинути

Примітки щодо користування меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню "Конфігурація".

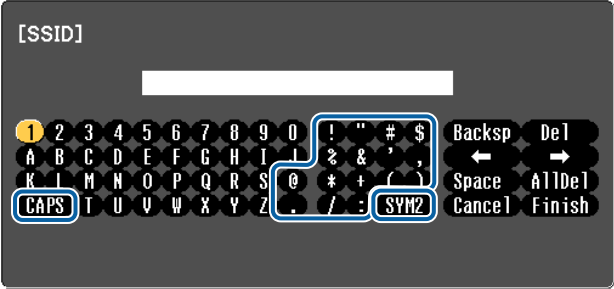
Після завершення настройки обов'язково перейдіть в меню **Вст. зав.** й виберіть один із варіантів: **Так**, **Ні** або **Скс.** У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".



- Так: збереження параметрів і вихід із меню "Мережа".
- Ні: вихід з меню "Мережа" без збереження параметрів.
- Скс.: продовження роботи з меню "Мережа".

Робота з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Використовуйте кнопки [▲][▼][◀][▶] для переміщення курсора до потрібної клавіші, а потім натисніть кнопку [↵], щоб ввести вибраний символ. Щоб увести цифри, натискайте кнопки з цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.

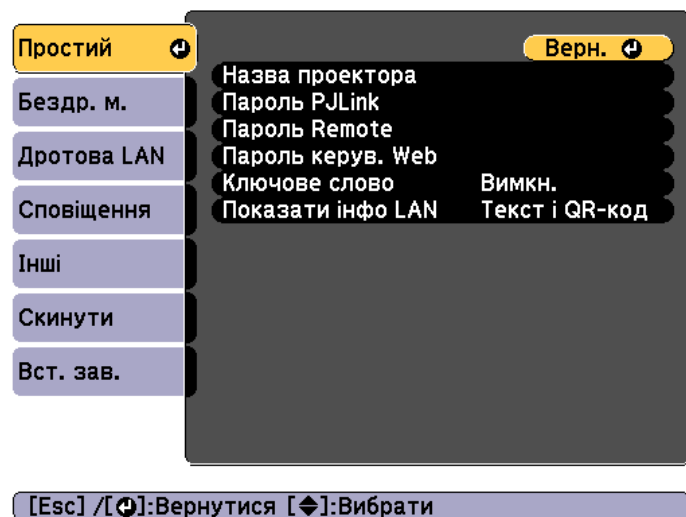


- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім — клавішу [↵].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [↵].

Можна ввести наведені далі типи символів.

Числа	0123456789
Букви	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Символи	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^ _ ` { } ~

Меню "Простий"



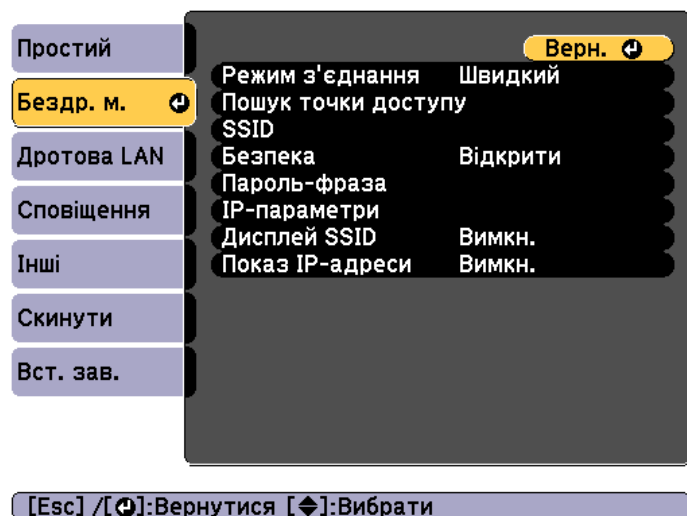
Підменю	Функція
Назва проектора	Назва проектора відображається за використання програми EasyMP Multi PC Projection, що постачається з проектором. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів. (" * + , / ; < = > ? [\] ` не можна використовувати пробіли.)
Пароль PjLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PjLink. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Пробіли та символи окрім @ використовувати не можна.) ☛ "Загальні відомості про PjLink" стор.230


Підменю	Функція
Пароль Remote	Встановіть пароль для використання Remote в Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. (* : не можна використовувати пробіли.) Ім'я користувача за замовчуванням: "EPSONREMOTE", а пароль за замовчуванням: "guest". ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" стор.222
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання в разі налаштування проектора та керування ним за допомогою функції Web Control в меню Epson Web Control. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (* : і пробіли не використовуються). Ім'я користувача за замовчуванням: "EPSONWEB", а пароль за замовчуванням: "admin". ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" стор.222
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн. ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection
Показати інфо LAN	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора. Якщо відобразити QR-код, можна підключатися до мережі, просто зчитуючи QR-код у Epson iProjection. Текст і QR-код встановлено за замовчуванням.


Меню "Бездротова мережа"

Щоб підключити проектор до комп'ютера через бездротову мережу, установіть мережну карту для бездротової локальної мережі (ELPAP10).

☛ "Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.57](#)



Підменю	Функція
Режим з'єднання	<p>Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу.</p> <p>Швидкий: Дозволяє безпосередньо підключитися до смартфона, планшету чи комп'ютеру через бездротову мережу.</p> <p>Розширений: Дозволяє підключитися до смартфона, планшету або комп'ютеру через точку доступу бездротової мережі. Інакше підключення буде встановлено в інфраструктурному режимі.</p>
Пошук точки доступу	<p>У разі встановлення для параметра "Режим з'єднання" значення Розширений можна виконати пошук точок доступу, які знаходяться неподалік, й установити SSID для підключення з цих точок доступу. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку.</p> <p> "Вікно Пошук точки доступу" стор.165</p>

Підменю	Функція
SSID	<p>Введення SSID. Введіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор.</p> <p>Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.</p>
Безпека	<p>Виберіть тип безпеки згідно з параметрами бездротової мережі.</p> <p>Встановлюючи безпеку, дотримуйтеся інструкцій адміністратора мережі.</p>
Пароль-фраза	<p>Введіть пароль-фразу для підключення до мережі, коли для параметру Безпека задано значення WPA2-PSK або WPA/WPA2-PSK.</p> <p>Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів.</p> <p>У меню Конфігурація можна ввести до 32 знаків. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтеся веб-браузером.</p> <p> "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" стор.222</p> <p>Якщо для параметра Режим з'єднання встановлено значення Швидкий, встановлюється основна кодова фраза.</p>
Канал	<p>Вибір каналів, які використовуються для підключення в режимі "Швидкий". У разі появи перешкод від інших сигналів використовуйте інший канал.</p>

Підменю	Функція
IP-параметри	<p>(встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Розширений). Налаштуйте мережу.</p> <p>DHCP: Встановіть значення Увімкн., щоб налаштувати мережу за допомогою DHCP. Якщо це встановлено на Увімкн., ви не побачите інших адрес.</p> <p>Адреса IP: можна ввести Адреса IP, призначену для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: введення Маска підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче Адр. маш.-шлюзу неможливо.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	Щоб запобігти відображенню SSID на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.
Показ IP-адреси	Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановіть для цього параметра значення Вимкн.

Тип безпеки

Якщо додаткова мережна карта для бездротової локальної мережі використовується у режимі Розширений підключення, наполегливо рекомендуємо налаштувати параметри безпеки.

WPA - стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

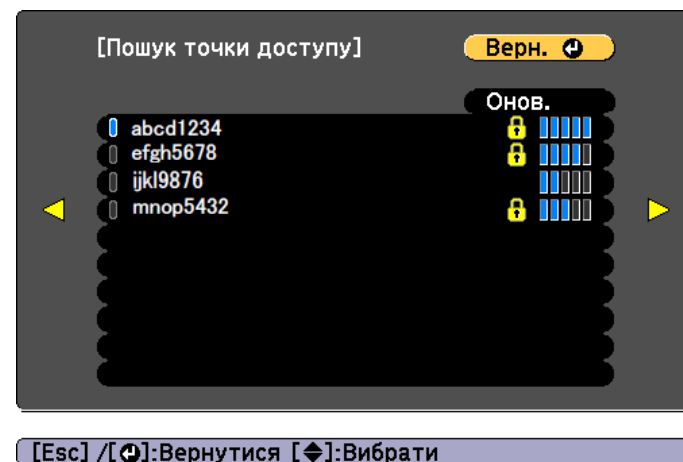
WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).





Детальні відомості про налаштування наведені в інструкціях адміністратора мережі.

Вікно Пошук точки доступу

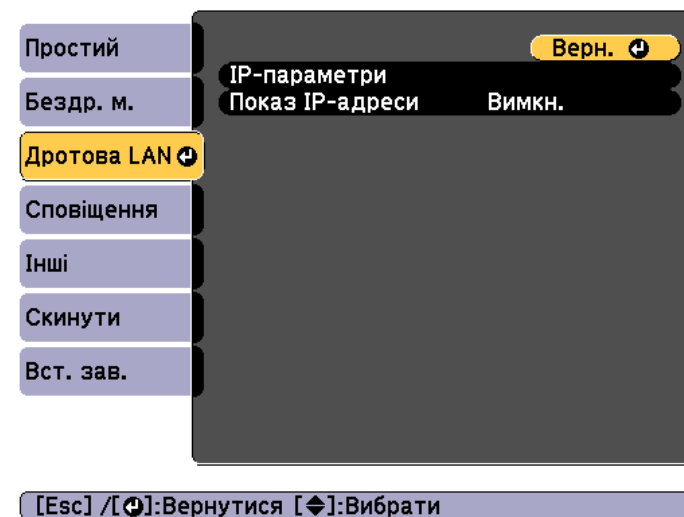
Виявлені точки доступу відображаються в списку.



Підменю	Функція
Онов.	Повторний пошук точок доступу.
	Позначення уже встановленої точки доступу.

Підменю	Функція
	<p>Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки.</p> <p>В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездротова мережа".</p> <p>В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.</p>

Меню "Дротова LAN"

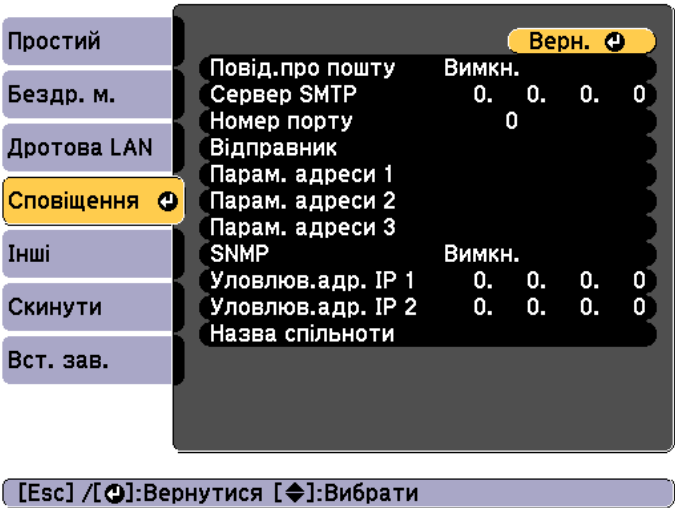


Підменю	Функція
IP-параметри	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p>DHCP: Встановить значення Увімкн., щоб налаштувати мережу за допомогою DHCP▶ Якщо це встановлено на Увімкн., ви не побачите інших адрес.</p> <p>Адреса IP: можна ввести Адреса IP▶, призначену для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: введення Маска підмережі▶ для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак використовувати наведені нижче Адр. маш.-шлюзу▶ неможливо.</p> <p>Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	<p>Щоб запобігти відображенню адреси IP на екрані очікування локальної мережі, встановить для цього параметра значення Вимкн.</p>

Сповіщення меню

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

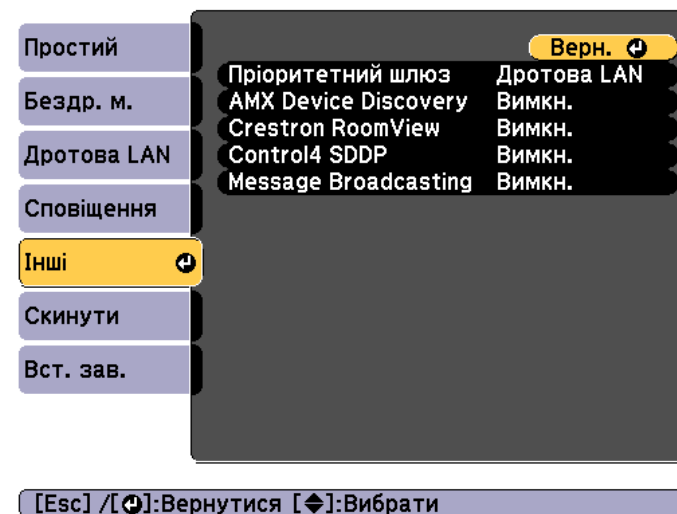
☛ "Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку" [стор.227](#)





Підменю	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	Можна ввести Адреса IP ▶ сервера SMTP для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.
Від	Введіть адресу електронної пошти відправника.
Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3	Введіть адреси електронної пошти для сповіщень та вмісту сповіщення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів. (" () , ; < > [\] не можна використовувати пробіли.)

Підменю	Функція
SNMP	Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP . Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.
Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати не більше двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Назва спільноти	Установіть назву спільноти для SNMP. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів. (Пробіли та символи окрім @ використовувати не можна.)

Меню Інші

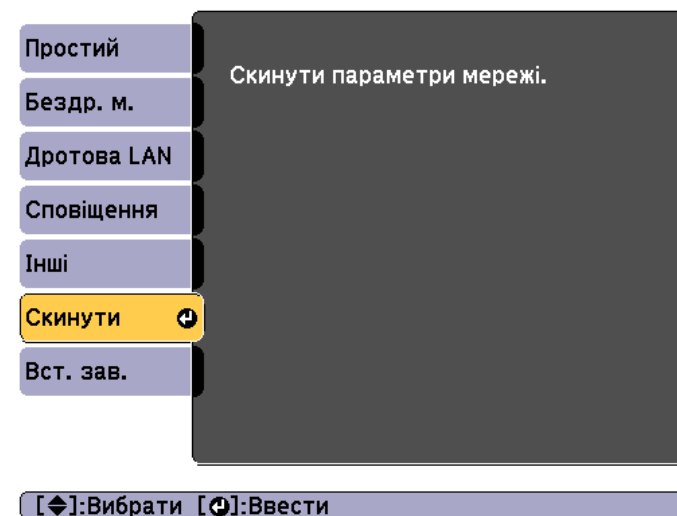


Підменю	Функція
Пріоритетний шлюз	Вкажіть пріоритетний шлюз, вибравши значення Дротова або Бездротова .
AMX Device Discovery	Щоб скористатися функцією AMX Device Discovery для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення Увімкн. Установіть значення Вимкн. , якщо проектор не підключено до середовища під керуванням контролера AMX або функції AMX Device Discovery.

Підменю	Функція
Crestron RoomView	<p>Встановить для цього параметра значення Увімкн. лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення Вимкн.</p> <p> "Загальні відомості про Crestron RoomView®" стор.230</p> <p>Зміни параметрів проектора набувають сили після перезапуску.</p> <p>Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., наступні функції будуть недоступними.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (компонент EasyMP Monitor).
Control4 SDDP	<p>Установить значення Увімкн., якщо потрібно ввімкнути збір інформації про пристрій програмним забезпеченням Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP) .</p>
Message Broadcasting	<p>Можна ввімкнути або вимкнути функцію Message Broadcasting.</p> <p>Компонент Message Broadcasting й інструкцію з експлуатації до нього можна завантажити на веб-сайті http://www.epson.com</p>

Меню "Скинути"

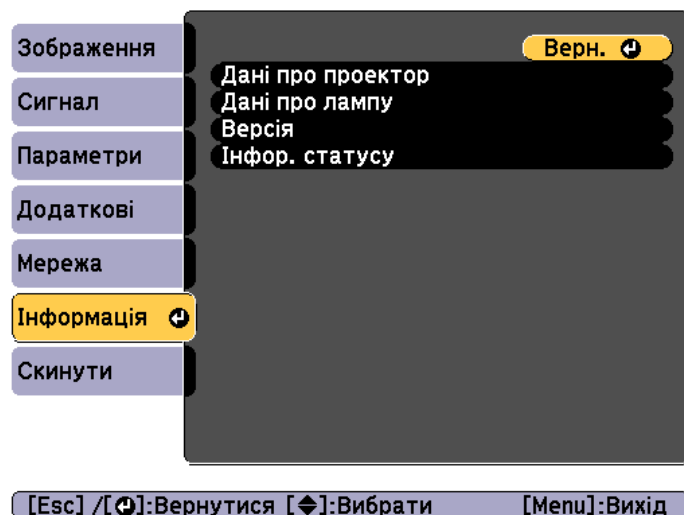
Скидання всіх параметрів мережі.



Підменю	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть Так .

Меню "Інформація" (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проеціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проеціюється.

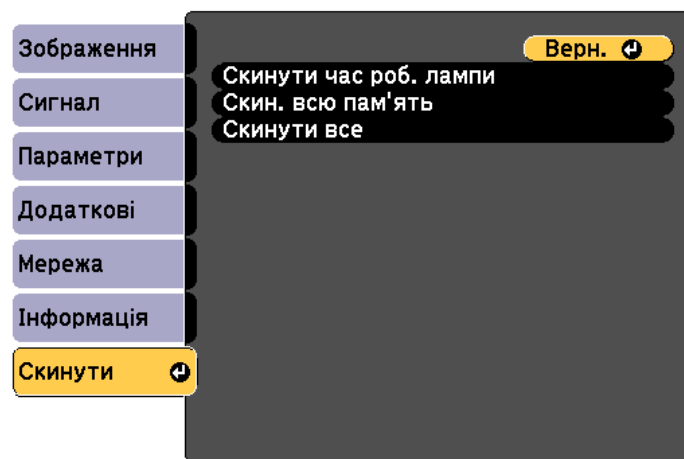


Підменю		Функція
Дані про проектор	Джерело	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
	Вхідний сигнал	Відображення значення параметра Вхідний сигнал , встановленого у меню Сигнал відповідно до джерела.
	Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності.
	Част. оновлення	Відображення <u>Част. оновлення</u> ».
	Дані синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
	Статус	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.

Підменю		Функція
	Серійний номер	Відображення серійного номера проектора.
	Тип лінзи	Показує номер моделі вашого об'єктива.
	Event ID	Коли проектор і комп'ютер підключені через мережу, і виникає проблема, інформацію про проблему показано за допомогою Event ID. На наступній сторінці наведені тлумачення повідомлень Event ID. ☛ "Значення параметра Event ID" стор.207
	Рів. сигн. HDBaseT	Можна показати інформацію про сигнал зображення з порту HDBaseT.
Дані про лампу	Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи*. Коли настане строк заміни лампи, символи відображатимуться жовтим кольором.
Версія	Main Video2	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.
Інфор. статусу		Відображення стану проектора. ☛ "Зчитування інформації про статус" стор.189

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як "0Н". 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

Меню "Скинути"



[Esc] / [↩]:Вернутися [↕]:Вибрати [Menu]:Вихід

Підменю	Функція
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Цю операції слід виконувати при заміні лампи.
Скин. всю пам'ять	Скидає всі імена та налаштування, збережені для параметрів Пам'ять , Полож. об'єктива та Геометр. корекція . ☛ "Функція пам'яті" стор.133
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Зазначені нижче пункти не будуть скинуті до значень за замовчуванням: Вхідний сигнал , Пам'ять , Лого користувача , всі елементи Мережа меню, Час роб. лампи , Мова , Дата і час , Вирівн. панелі , Однорідний колір , і Узгодження кольорів .

Після встановлення вмісту меню Конфігурація для одного проектора можна використовувати його для здійснення пакетного налаштування для кількох проекторів (функція пакетного налаштування). Функція пакетного налаштування доступна лише в проекторах з однаковим номером моделі.

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.
- Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.
- Налаштування за допомогою засобу оновлення EasyMP Network Updater.

У цьому посібнику йдеться про USB-флеш-накопичувач і способи використання USB-кабеля.



- Такий вміст не відображається в функції пакетного налаштування.
 - Налаштування меню Мережа (окрім меню Сповіщення та Інші)
 - Час роб. лампи і Статус у меню Інформація
- Виконайте пакетне налаштування, перш ніж регулювати проекцію зображення. Під час пакетного налаштування не відображаються значення за промовчанням, як-от Геометр. корекція. Якщо виконати пакетне налаштування після регулювання проекції зображення, корекція може змінитися.
- За допомогою функції пакетного налаштування зареєстрований логотип користувача встановлюється для інших проекторів. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.



Обережно

Користувачі повинні виконувати пакетне налаштування самостійно. Якщо пакетне налаштування не було завершено через перебої енергопостачання, помилку зв'язку тощо, користувач оплачує ремонт за власний рахунок.

Налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача

У цьому розділі йдеться про те, як виконати пакетне налаштування за допомогою USB-флеш-накопичувача.



- Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що були відформатовані в форматі FAT.
- Функція пакетного налаштування недоступна на USB-флеш-накопичувачах, що містять функції безпеки. Користуйтеся USB-флеш-накопичувачами, що не містять функцій безпеки.
- Функція пакетного налаштування недоступна за використання пристроїв для читання карток пам'яті або жорстких дисків із інтерфейсом USB.

Збереження налаштувань на USB-флеш-накопичувач

1

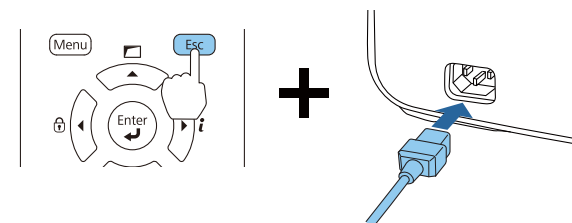
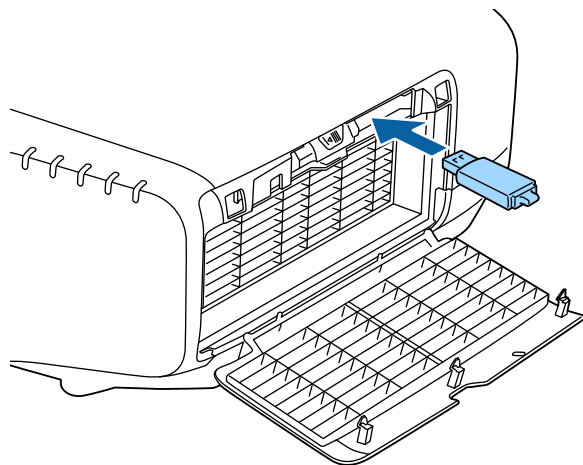
Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

2

Підключіть USB-флеш-накопичувач до порту мережної карти для бездротової локальної мережі проектора.



"Встановлення мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.57](#)

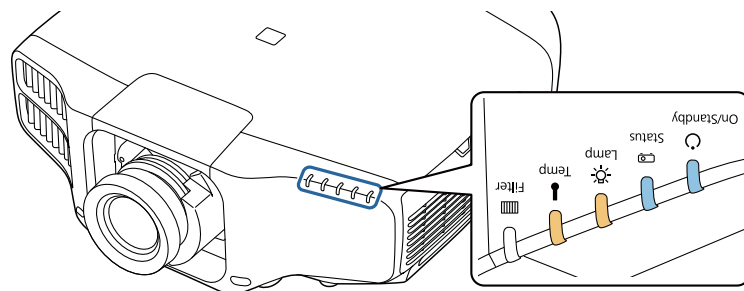


- Підключіть USB-флеш-накопичувач просто до проектора. Якщо USB-флеш-накопичувач підключений до проектора через USB-концентратор, налаштування можуть бути збережені неправильно.
- Підключайте порожні USB-флеш-накопичувачі. Якщо USB-флеш-накопичувач містить інші дані, крім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть зберегтися неправильно.
- Якщо ви зберегли файл пакетного налаштування з іншого проектора на USB-флеш-накопичувач, видаліть цей файл або перейменуйте його. Функція пакетного налаштування не може перезаписати файл пакетного налаштування.
- Ім'я файлу пакетного налаштування — PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити ім'я файлу, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо перейменувати файл будь-яким іншим чином, проектор може неправильно розпізнати тип файлу.
- Ім'я файлу повинне містити лише однобайтові знаки.

3

Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, підключіть шнур живлення до проектора.

Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Esc].



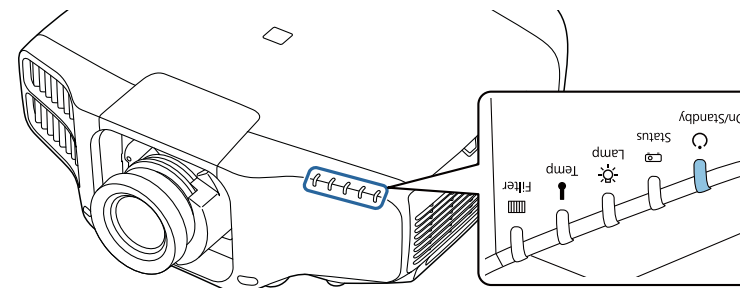
Power	Status	Lamp	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Коли всі індикатори почнуть блимати, файл пакетного налаштування почне записуватися.

Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки файл не запишеться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуситися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки файл не запишеться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуситися неправильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

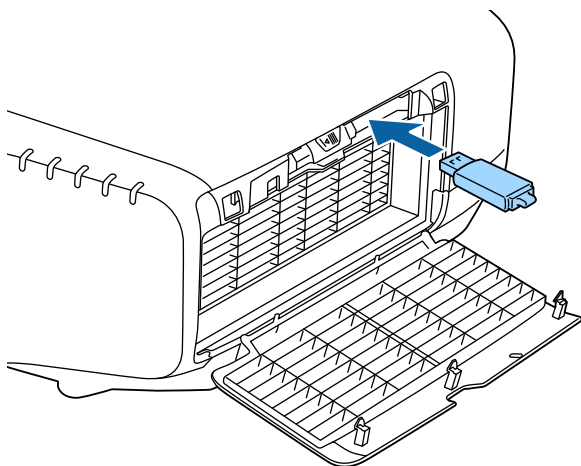


Power
Блакитний - увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єднайте USB-флеш-накопичувач.

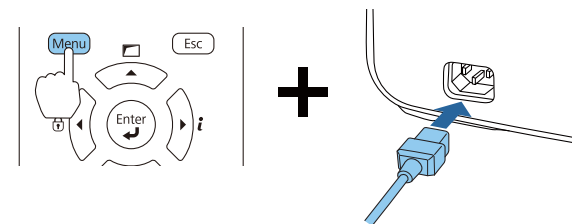
Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

- 1** Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Під'єднайте USB-флеш-накопичувач, на якому збережений файл пакетного налаштування, до порту мережної карти для бездротової локальної мережі.

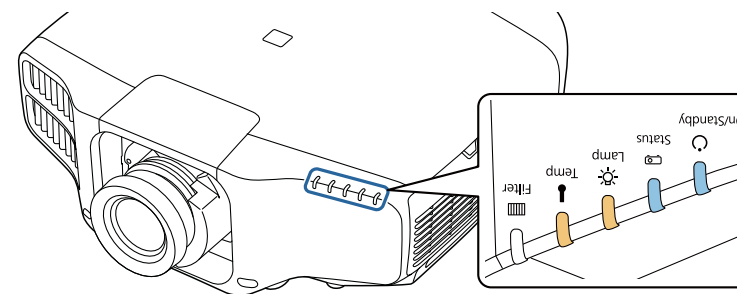


- Якщо USB-флеш-накопичувач містить від 1 до 3 типів файлів пакетного налаштування, файл відобразиться на проекторах з однаковими номерами моделі. Якщо є багато файлів для проекторів з однаковим номером моделі, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться чотири або більше типів файлів пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.
- Не зберігайте на USB-флеш-накопичувачах жодних інших даних, окрім файлу пакетного налаштування. Якщо на USB-флеш-накопичувачі містяться інші дані, окрім файлу пакетного налаштування, налаштування можуть відобразитися неправильно.

- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Індикатори увімкнені приблизно впродовж 75 секунд.

Коли всі індикатори почнуть блимати, налаштування почнуть записуватися.

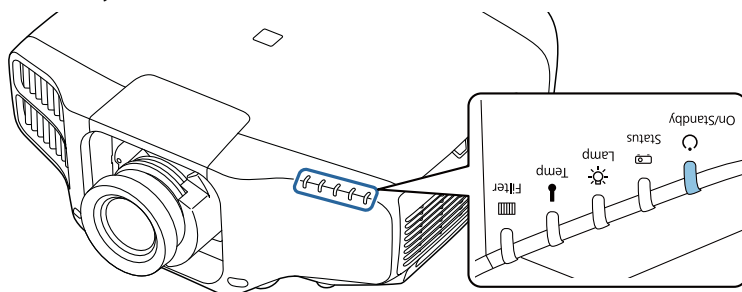


Обережно

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуститися неправильно.
- Не від'єднуйте USB-флеш-накопичувач від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати USB-флеш-накопичувач, проектор може запуститися неправильно.

4

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.



Power
Блакитний - увімкнено

Коли проектор перейде в режим очікування, від'єдняйте USB-флеш-накопичувач.

Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою USB-кабеля.



Функцію пакетного налаштування підтримують такі операційні системи.

- Windows Vista чи новіші версії
- Mac OS X 10.5.3 чи новіші версії

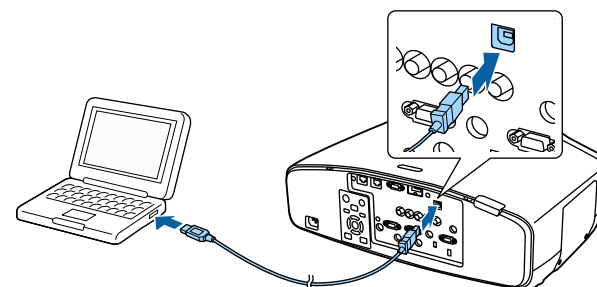
Збереження налаштувань на комп'ютер

1

Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

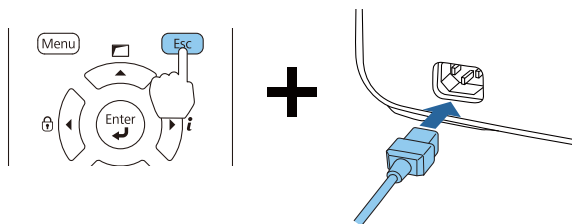
2

З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.

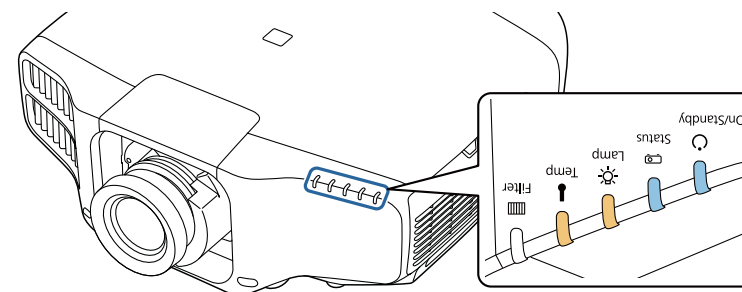


3

Утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, підключіть шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

- Відкрийте знімний диск і збережіть файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin) на комп'ютер.



Якщо слід перейменувати файл пакетного налаштування, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо у назві файлу змінити частину, проектор може неправильно розпізнати файл.

- Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.

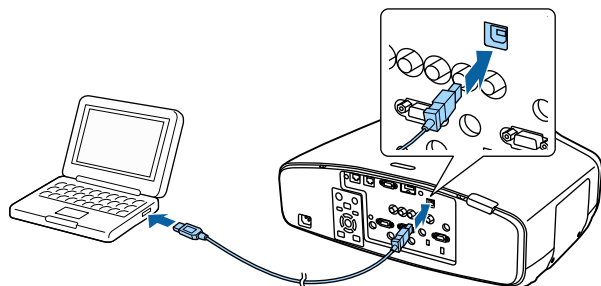


Користуючись OS X, виконайте команду «Видалити EPSON_PJ».

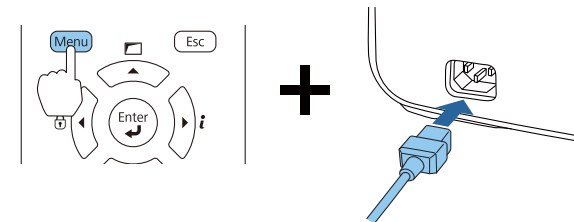
Проектор перейде в режим очікування.

Відображення збережених налаштувань на інших проекторах

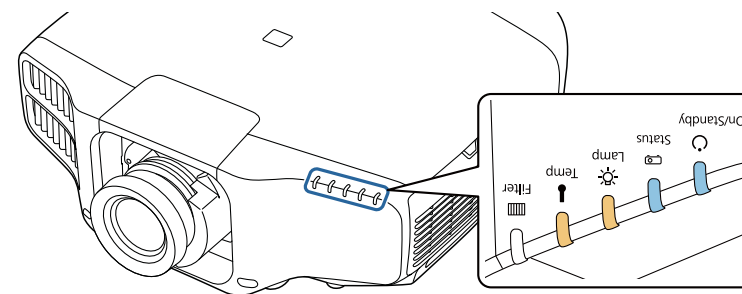
- 1** Від'єднайте шнур живлення від проектора і упевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** З'єднайте порт USB комп'ютера з портом проектора Service за допомогою USB-кабеля.



- 3** Утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, під'єднайте шнур живлення до проектора.



Коли індикатори проектора вмикаються таким чином, відпустіть кнопку [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Блакитний - увімкнено	Блакитний - увімкнено	Оранжевий - увімкнено	Оранжевий - увімкнено

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

- 4** Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), збережений на комп'ютері, в папку верхнього рівня знімного диску.



Не копіюйте на з'ємний диск жодних файлів або папок, окрім файлу пакетного налаштування.

- 5** Виконайте на комп'ютері команду «Безпечне видалення пристрою», а потім від'єднайте USB-кабель.



Користуючись OS X, виконайте команду «Видалити EPSON_PJ».

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються.



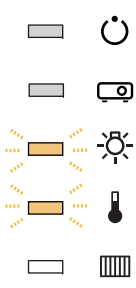
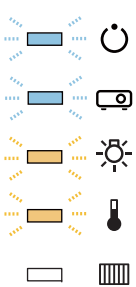

Обережно

Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, доки налаштування не запишуться. Якщо від'єднати шнур живлення, проектор може запуститися неправильно.

Якщо запис завершиться нормально, проектор перейде в режим очікування.

У разі помилки налаштування

Індикатори повідомлять про помилку. Перевірте статус індикатори.

Статус індикатори	Засіб усунення
 <p>Lamp: швидко блимає оранжевим кольором Temp: швидко блимає оранжевим кольором</p>	<p>Можливо, файл пакетного налаштування пошкоджено, або USB-флеш-накопичувач підключено неправильно. Від'єднайте USB-флеш-накопичувач, відключіть і знову підключіть шнур живлення проектора, а потім повторіть спробу.</p>
 <p>Power: швидко блимає блакитним кольором Status: швидко блимає блакитним кольором Lamp: швидко блимає оранжевим кольором Temp: швидко блимає оранжевим кольором</p>	<p>Можливо, налаштування не записалися, або сталася помилка мікропрограми проектора. Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p>



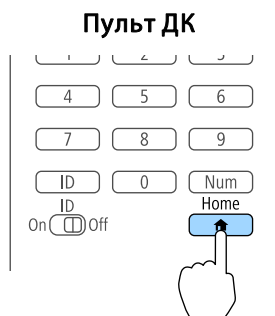
Вирішення проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

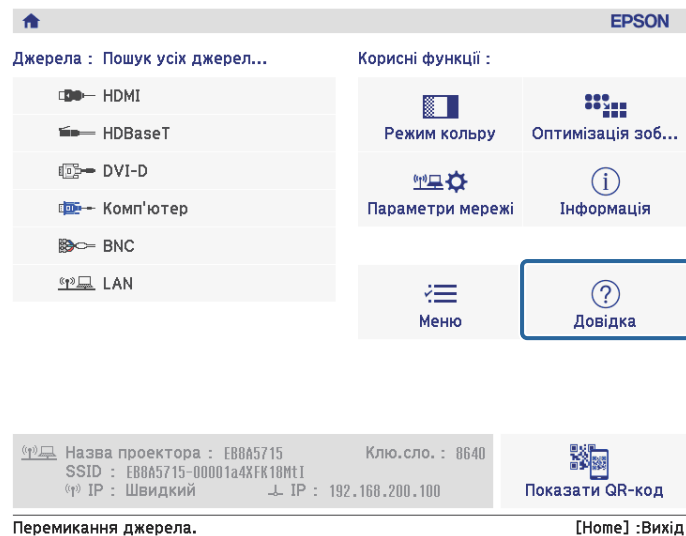
Якщо виникнуть проблеми з роботою проектора, див. довідку на головному екрані. Також можна перевести проектор у відповідний стан, відповідаючи на запитання.

1 Натисніть кнопку [↑].

Буде відображено Головний екран.



2 Виберіть Довідка і натисніть кнопку [↵].



З'явиться вікно довідки.

[Help]

Зображення мале. [↵]

Зображення спотворене.

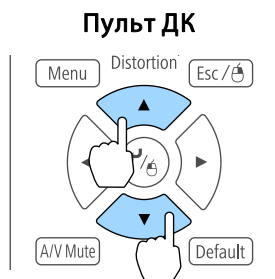
Незвичайний відтінок кольору.

Звук відсутній або дуже тихий.

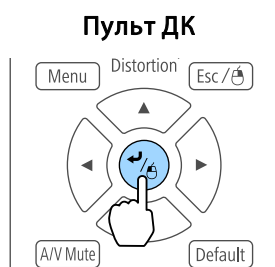
[↵]: Вибрати [↵]: Ввести

[Menu]: Вихід

3 Виберіть пункт меню.



4 Підтвердьте вибір.



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Щоб закрити довідку, натисніть кнопку [Menu].

Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
 - Натисніть кнопку [Масштаб], щоб змінити розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
 - Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

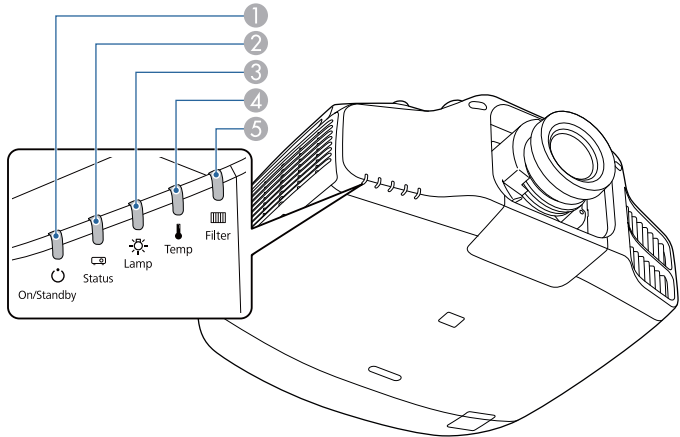
[Menu] :Вихід



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:











☞ "Значення індикаторів" [стор.183](#)





















Проектор має п'ять індикаторів, які показують на його робочий стан.



- 1 Індикатор живлення
Вказує на стан проектора.
- 2 Індикатор Status
Вказує на стан проектора.
- 3 Індикатор Lamp
Вказує на стан ламп проекції.
- 4 Індикатор Temp
Вказує на стан внутрішньої температури проектора. Зазвичай вони вимкнені.
- 5 Індикатор Filter
Вказує на стан повітряного фільтра. Зазвичай вони вимкнені.






















Під час звичайної роботи використовуються такі індикатори стану.















Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Блакитний - увімкнено	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. У цьому стані можна розпочати проєціювання, натиснувши кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. (іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення впродовж певного час залишається увімкненим; проте це не свідчить про несправність).
					Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли Режим очікування встановлено в режим Зв'язок вкл.). Якщо в цьому стані відключити і знову підключити кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.
 Блакитний - увімкнено	 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться лампа. Під час розігріву кнопка [⏻] недоступна.

































Індикатор					Стан проектора	Пояснення
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Блакитний - увімкнено	 Блакитний - увімкнено	 Стан змінюється	 Вимкн.	 Вимкн.	Проеціювання	Проектор проєціює.
 Блакитний - увімкнено	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу після вимкнення живлення. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	 Вимкн.	Підготовка до моніторингу мережі	Підготовка до керування і моніторингу стану проектора через мережу. Під час підготовки моніторингу мережі вимикаються всі операції кнопок.
 Блакитний - увімкнено	 Блакитний - увімкнено	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Вимкнення A/V активовано	Вимкнення A/V діє.











Якщо трапляється помилка проектора, статус помилки позначають колір і комбінація блимання або свічення індикатора.

Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	Внутрішня помилка	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Помилка вентилят. Помилка датчика	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - увімкнено	 Вимкн.	Помилка висок. темп. (перегрів)	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування. Тоді перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічені, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.  "Очищення повітряного фільтра" стор.209  "Заміна повітряного фільтра" стор.215 <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, увімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).  Додаткові - Операція - Висотний режим стор.155</p>

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оран- жевий - увімкне- но	 Вимкн.	 Вимкн.	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Зніміть лампи і перевірте, чи не тріснули вони. <ul style="list-style-type: none"> "Заміна лампи" стор.212 Почистіть повітряний фільтр. <ul style="list-style-type: none"> "Очищення повітряного фільтра" стор.209 <p>Якщо лампа не тріснула: встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: замініть лампу новою і ввімкніть живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проектора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо лампа тріснула: Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі «Список контактних даних для проектора Epson». (Для проекції зображень необхідно замінити лампу.)</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть Висотний режим (встановіть значення Увімкн.).</p> <p> Додаткові - Операція - Висотний режим стор.155</p>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Вимкн.	 Оран- жевий - увімкне- но		<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх. <ul style="list-style-type: none"> "Очищення повітряного фільтра" стор.209 "Заміна повітряного фільтра" стор.215 <p>Після перевірки підключіть шнур живлення до розетки живлення.</p> <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p>

Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Помилка автодіафр.	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - увімкнено	 Оранжевий - увімкнено	 Вимкн.	Пом. жив. (баласт) Помилка зсуву об'єктива	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	Попередж. вис. темп.	Це не свідчить про помилку. Однак, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу. Перевірте такі два пункти. <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх.  "Очищення повітряного фільтра" стор.209  "Заміна повітряного фільтра" стор.215
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	Замінити лампу	Необхідно замінити лампу.  "Заміна лампи" стор.212 Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.
 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	Попередження про положення встановлення (непідтримуване положення, кут встановлення)	Відображається повідомлення, і проекція автоматично припиняється через п'ять хвилин. Перевірте кут встановлення проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте гарантований діапазон роботи.  "Вказівки щодо техніки безпеки при встановленні" стор.3 • Перевірте, чи параметр Напряв в меню Конфігурація встановлений правильно.  "Налаштування напрямку" стор.30

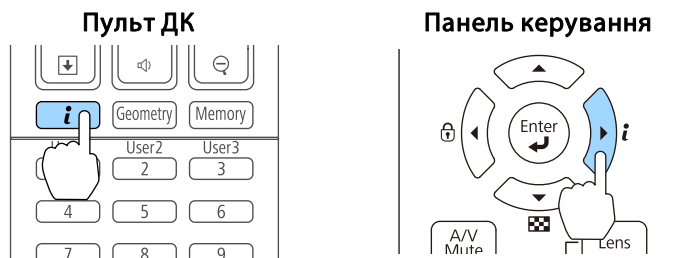
Індикатор					Причина	Засіб усунення або статус
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Синій - блимає	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - увімкнено	Слаб. потік повітря	Це не свідчить про помилку. Однак, проєціювання буде автоматично припинено, якщо потік повітря й надалі буде недостатнім. "Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр." Перевірте такі пункти. <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте чистоту повітряний фільтр і випускних отворів, і чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічені, вимкніть живлення, вийміть шнур живлення з розетки, і очистіть фільтри або замініть їх. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.209 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.215 Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проектора Epson. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Список контактних даних для проектора Epson
 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Стан змінюється	 Оранжевий - блимає		Повід. Про Фільтр "Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр." Вимкніть живлення проектора, вийміть шнур живлення з розетки електромережі і очистіть повітряний фільтр. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.209 Індикатори або повідомлення щодо повітряного фільтра показані лише коли для параметра Повід. Про Фільтр встановлено значення Увімкн. у меню Конфігурація. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр стор.155



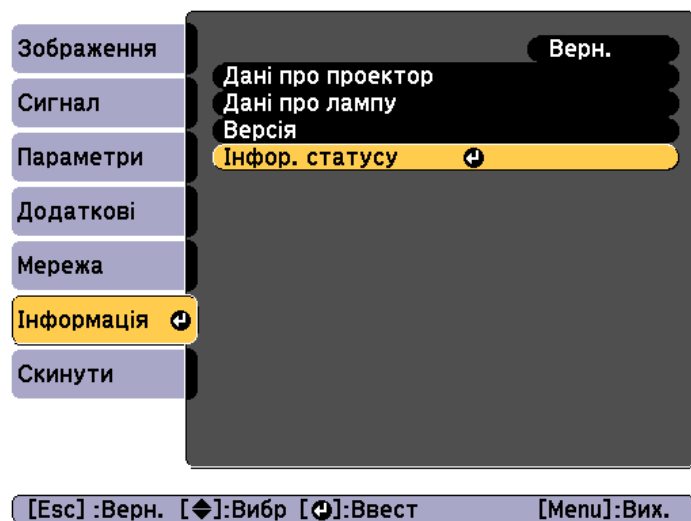
- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
 - ☛ "Вирішення проблем" [стор.196](#)
- Якщо стан індикаторів не співпадає з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
 - ☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Можна відображати робочий стан проектора на проєційованому зображенні. Можна перевірити детальний стан проектора за допомогою кнопок.

- 1 Натисніть кнопку [i] під час проєціювання.

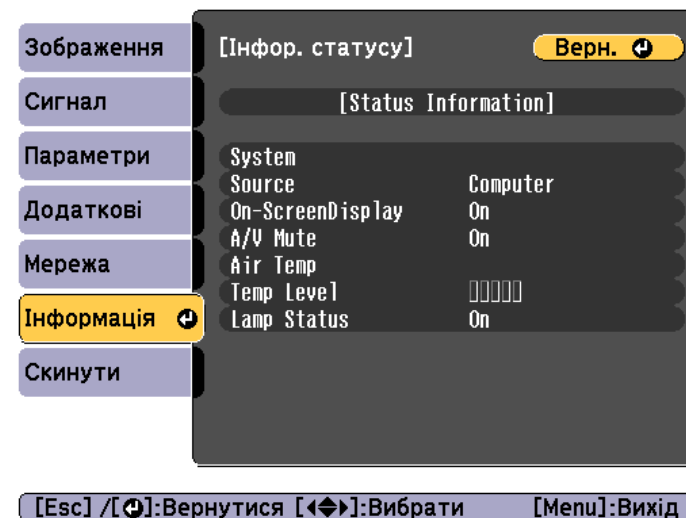


- 2 Виберіть **Інфор. статусу** і натисніть кнопку [↵].



Ці дії також можна виконати через меню Конфігурація.
 Інформація - Інфор. статусу [стор.169](#)

- 3 Скористайтесь кнопками [◀][▶] або кнопками [▲][▼], щоб обрати категорію.



Кожна категорія відображення містить таку інформацію.

Status Information	: Стан роботи проектора
Source	: Інформація про вхідний сигнал
Signal Information	: Інформація про вхідний цифровий сигнал
Network Wired	: Налаштування дротової локальної мережі
Network Wireless	: Налаштування бездротової локальної мережі
Maintenance	: Час роботи проектора і ламп
Version	: Версія мікропрограми проектора

Пояснення до відображуваного вмісту

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Status Information	System	Відображення стану проектора. Далі подано більше інформації про способи вирішення проблем. ☛ "Значення індикаторів" стор.183	
		OK	Проектор у звичайному стані.
		Warm-Up	Проектор нагрівається.
		Standby	Проектор у режимі очікування.
		Cool Down	Проектор у режимі охолодження.
		Temp Error	Помилка високої температури.
		Fan Error	Помилка вентилятора.
		Sensor Error	Помилка датчика.
		Lamp Error	Помилка лампи.
		Lamp Failure	Відмова лампи.
		Power Error	Помилка живлення (баласт).
		Internal Error	Внутрішня помилка.
		Auto Iris Error	Помилка автодіафрагми.
		Airflow Error	Помилка повітряного фільтра
		Temp Warning	Попередження високої температури.
		Internal Warning	Попередження внутрішньої системи.
		Airflow Decline	Помилка низького повітряного потоку.
		Lamp Warning	Попередження про лампу. Виконайте такі ж дії, як при помилці лампи.
		Power Warning	Попередження про живлення (баласт).
		Direction Warning	Кут користування поза діапазоном. Встановіть правильний кут.
		Lamp Replacement	З'явилася рекомендація замінити лампу.
		Clean Filter	Примітка про повітряний фільтр.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
	Source	HDMI	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	On-Screen Display	On	Показує налаштування для Відображ. на екрані . Якщо встановлено значення Off , меню або повідомлення не відображаються на проєкціях зображень.
		Off	
	A/V Mute	On	Відображення стану роботи Вимкнення A/V.
		Off	
	Air Temp	-	Відображення температури оточення під час користування.
	Temp Level	-	
Source	Source	HDMI	Відображення назви джерела, до якого підключено обладнання, звідки наразі відбувається проєціювання.
		HDBaseT	
		DVI-D	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
	Resolution	-	Відображення роздільної здатності поточного сигналу входу. No Signal: немає жодного сигналу. Not Supported: проєктор не підтримує поточний вхідний сигнал.
	Video Signal	-	Відображення поточного вхідного відеосигналу.
	Color Space	RGB	Відображення кольорового простору поточного вхідного сигналу.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	V-Frequency	-	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Відображення полярності синхронізації.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Показує тип синхронізації.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Відображення розладнання роздільної здатності поточного вхідного сигналу.
	Video Level	Auto (Normal)	Відображення рівня відео проектора.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Параметри, що відображаються для джерела, будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Signal Information	5V Detection	Detected	Відображення результатів визначення сигналів 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Відображення частоти TMDS поточного вхідного сигналу.
	TMDS H-Frequency	-	Відображення горизонтальної частоти поточного вхідного сигналу.
	TMDS V-Frequency	-	Відображення вертикальної частоти поточного вхідного сигналу.
	DetChg 5CFHMP123	-	Відображення факторів змін сигналу.
	Stable Time	-	Відображення часу роботи з моменту, коли було визначено джерело входу.
	HDCP Status	Non-HDCP	Відображення стану HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Відображення версії HDCP.
	AVI Info VIC	-	Відображення інформації VIC (AVI) поточного вхідного сигналу.
	AVI InfoChecksum	OK	Відображення результату контрольної суми для AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Відображення режиму сигналу.
		DVI	
	Pixel Encoding	RGB	Відображення інформації про кольоровий простір (AVI) поточного вхідного сигналу.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Можна показати інформацію про сигнал зображення з порту HDBaseT.













Параметри, що відображаються для Signal Information, відрізняються залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Network Wired	Projector Name	-	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	HDBaseT	Відображення шляху підключення до локальної мережі.
		LAN	
	DHCP	On	Відображення налаштувань HDCP.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
Network Wireless	IP Address	-	Відображення IP-адреси.
	MAC Address	-	Відображення MAC-адреси.
	Projector Name	-	Відображення назви проектора, що використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі.
	Connection Mode	Quick	Відображення режиму з'єднання, який використовується під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу.
		Advanced	
	SSID Display	On	Відображення налаштувань дисплею SSID.
		Off	
	IP Display	On	Відображення налаштувань показу IP-адреси.
		Off	
	SSID	-	Відображення SSID.
	IP Address	-	Відображення IP-адреси.
	DHCP	On	Відображення налаштувань HDCP.
		Off	
	MAC Address	-	Відображення MAC-адреси.
	Security	No	Відображення налаштувань безпеки.
		WPA2-PSK	

Категорія	Пункт	Відображення статусу	Пояснення
Maintenance		WPA/WPA2-PSK	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Відображення стану прийому мережі Wi-Fi.
	Operation Time	-	Відображення загального часу роботи проектора.
	Lamp Op.Time	-	Відображення сумарного часу роботи лампи. (Нормальний)
Version	Lamp Op.Time PR	-	Відображення сумарного часу роботи лампи. (Книжковий режим)
	Серійний №	-	Відображення серійного номера проектора.
	Main	-	Відображення відомостей про версію прошивки проектора.
	Video2	-	
	Sub	-	
	Sub2	-	
	HDBaseT	-	

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.







Проблеми з зображенням

<ul style="list-style-type: none"> • Немає зображення Проеціювання не розпочинається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо. 	 стор.197
<ul style="list-style-type: none"> • Рухомі зображення не відображаються Рухомі зображення, що проеціюються з комп'ютера, чорні, або проектованого зображення немає, або відео не відтворюється на комп'ютері. 	 стор.197
<ul style="list-style-type: none"> • Проекція припиняється автоматично 	 стор.198
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Не підтримується" 	 стор.198
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення "Немає сигналу" 	 стор.198
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені 	 стор.199
<ul style="list-style-type: none"> • На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення 	 стор.199
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне Відображається лише частина зображення, неправильне співвідношення висоти й ширини зображення або зображення повернуте дзеркально чи догори низом. 	 стор.200
<ul style="list-style-type: none"> • Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьманими. 	 стор.201
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення виглядають темними 	 стор.202

Проблеми, що виникають на початку проекції

<ul style="list-style-type: none"> • Проектор не вмикається 	 стор.202
---	--

Інші проблеми

<ul style="list-style-type: none"> • Звуку не чути або він ледь чутий 	 стор.203
<ul style="list-style-type: none"> • Пульт дистанційного керування не працює 	 стор.204
<ul style="list-style-type: none"> • На зовнішньому моніторі немає зображення 	 стор.205
<ul style="list-style-type: none"> • Як змінити мову повідомлень і меню 	 стор.205
<ul style="list-style-type: none"> • Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором 	 стор.206
<ul style="list-style-type: none"> • Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу." 	 стор.206

Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи натискали ви кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування або панелі керування?	Натисніть кнопку [ⓘ], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, активовано функцію "Вимкнення A/V".	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати функцію Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.129
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скинути - Скинути все стор.171
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Можливо, зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран. (Тільки під час підключення до мережі)	Якщо зображення з медіацентру Windows демонструються на весь екран, проєціювання з використанням підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час підключення до мережі)	Програми, які використовують функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до програвача.

Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування встановлено значення Увімкн.	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо немає потреби використовувати Режим очікування, встановіть для цього параметра значення Вимкн. ☛ Додаткові - Операція - Режим очікування стор.155

Відображається повідомлення "Не підтримується"

Перевірте	Засіб усунення
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. ☛ "Підтримувані дисплеї монітора" стор.258

Відображається повідомлення "Немає сигналу"

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні.
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натиснувши кнопку [Search]. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.65
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Ввімкніть живлення обладнання.

Перевірте	Засіб усунення
Чи сигнали зображення передаються на проектор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	<p>Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, потрібно призначити для виводу зображення зовнішній пристрій і власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі.</p> <p>Якщо підключити обладнання, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть.</p> <p>🖱️ Документація комп'ютера</p>

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	<p>Переконайтеся в тому, що минуло принаймні 20 хвилин після запуску проектора, і натисніть кнопку [Focus] на пульті дистанційного керування для регулювання фокуса.</p> <p>🖱️ "Коригування фокусу" стор.39</p>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	<p>Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проєкції?</p> <p>Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана.</p> <p>🖱️ "Розмір екрана і відстань проєкції" стор.237</p>
Чи не накопився на об'єктиві конденсат?	<p>Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.</p>

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	<p>Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.</p> <p>🖱️ "Підключення обладнання" стор.50</p>
Чи використовується подовжувач?	<p>Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.</p>

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Підтримувані дисплеї монітора" стор.258 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, значення параметрів Синхрон. » і Трасування » встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб виконати автоматичне регулювання. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. стор.152
Можливо, для параметра Розділ. здатність встановлено інше значення, ніж Авто (тільки в разі проєціювання в режимі Split Screen)	Якщо значення параметра Розділ. здатність у меню "Конфігурація" і роздільна здатність проєційованого зображення відрізняються, зображення може бути спотвореним. Якщо зображення спотворене, встановіть для параметра Розділ. здатність значення Авто . ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.152

Зображення обрізане (завелике) чи мале, перевернуте або співвідношення сторін неправильне

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано Екран ?	Налаштуйте параметр Екран відповідно до використовуваного екрана. ☛ "Параметри екрана" стор.33
Чи правильно відрегульовано співвідношення сторін?	Натисніть кнопку [Aspect], щоб вибрати співвідношення сторін відповідно до джерела вхідного сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.96
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.152
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.130
Масштаб увімкнено?	Установіть для параметра Масштаб значення Вимкн. у меню конфігурації. ☛ Сигнал – Масштаб стор.152
Діапазон відображення зображення обмежений параметром Затемнення ?	Відповідно налаштуйте параметр Затемнення в меню конфігурацій. ☛ Сигнал - Затемнення стор.152


Перевірте	Засіб усунення
Можливо, неправильно налаштоване положення зображення.	(Тільки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer) Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [↵] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація. ☛ Сигнал - Позиція стор.152
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Якщо на вкладці Параметри екрана панелі керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї». ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Підтримувані дисплеї монітора" стор.258 ☛ Документація комп'ютера
Чи правильно вибрано напрям зображення?	Налаштуйте правильно параметр Проекція в меню конфігурації. ☛ "Налаштування встановлення" стор.30

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Додатково - Вхідний сигнал стор.152
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр Яскравість у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість стор.149
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. Перевірте, чи всі кабелі надійно підключені і чи всі контакти кабелів справні. ☛ "Підключення обладнання" стор.50
Чи правильно відрегульовано Контраст ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.149
Можливо, неправильно налаштовано колір.	Відрегулюйте настройки Гама або RGBCMY в меню Конфігурація. ☛ Зображення - Додатково стор.149 ☛ "Настройка зображення" стор.100

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку?	Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.149

Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Перевірте значення параметрів Яскравість і Енергоспоживання в меню Конфігурація. ☛ Зображення - Яскравість стор.149 ☛ Параметри - Енергоспоживання стор.153
Чи правильно відрегульовано Контраст  ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.149
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.212
Чи використовується тільки один проектор?	Переконайтеся, що для наступного елемента вибрано значення "темне". ☛ Додаткові - Кілька проєкцій - Рівень яскравості стор.155

Проблеми, що виникають на початку проєкції

Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Чи натискали ви кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування або панелі керування?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення. Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.

Перевірте	Засіб усунення
Чи вмикаються і вимикаються індикатори, якщо доторкнутися до кабелю живлення?	Можливо, у кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки й знову вставте. Якщо проблему не вдається усунути, припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокув.	Натисніть кнопку [ⓘ] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимкн. ☛ "Блок-ня керування" стор.141
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.153
Чи вставлено шнур живлення в розетку та чи ввімкнено вимикач одразу ж після вимкнення функції Direct Power?	Якщо описану в лівій колонці операцію здійснити, коли для параметра Direct Power On встановлено значення Увімкн. , живлення може не ввімкнутися. Натисніть кнопку [ⓘ], щоб увімкнути живлення.
Чи встановлено перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення On?	Якщо перемикач встановлено в положення On, пульт дистанційного керування можна використовувати для керування лише тим проектором, що має відповідний ідентифікатор. Установіть перемикач [ID] в положення Off. ☛ "Установлення ідентифікатора пульта дистанційного керування" стор.45
Чи правильно встановлено кришку відсіку з лампою та лампи?	Якщо кришку відсіку з лампою або лампу встановлено неправильно, проектор не можна буде ввімкнути. Перевірте їх установлення. ☛ "Заміна лампи" стор.212

Інші проблеми


Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від порту Audio і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. ☛ Параметри - Гучність стор.153 ☛ "Регулювання гучності" стор.66

Перевірте	Засіб усунення
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.
Можливо, активовано функцію "Вимкнення A/V".	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати функцію Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.129
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «Немає опору»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «Немає опору».
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Чи правильно вибрано аудіовхід?	Перевірте значення параметра Налаштування аудіо в меню конфігурації. ☛ Додаткові – Налаштування A/V – Налаштування аудіо стор.155

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.26
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Перевірте діапазон роботи. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.26
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування.
Можливо, для параметра Дистанц. Приймач вибрано неправильне значення.	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.153
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.24
Чи однакові ідентифікатори пульта дистанційного керування й проектора?	Переконайтеся, що ідентифікатор використовуваного проектора та ідентифікатор пульта дистанційного керування збігаються. Щоб керувати всіма проекторами за допомогою одного пульта дистанційного керування незалежно від ідентифікатора, установіть перемикач [ID] на пульті дистанційного керування в положення Off. ☛ "Параметри ідентифікації" стор.44

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідає значення параметра Тип дист. керув. використовуваному пульту дистанційного керування?	Перевірте параметр Тип дист. керув. у меню конфігурації. ☛ Додаткові - Операція - Додатково - Тип дист. керув. стор.155
Чи не під'єднано до порту Remote проектора додатковий кабель дистанційного керування?	У разі підключення кабелю дистанційного керування дистанційний приймач проектора вимикається. Якщо кабель дистанційного керування не використовується, від'єднайте його від порту Remote.
Для параметрів Управління зв'язком або Extron XTP задано значення Увімкн. ?	Порт Remote вимкнено. Якщо використовується додатковий кабель дистанційного керування, установіть для параметра Управління зв'язком або Extron XTP значення Вимкн. ☛ Додаткові - HDBaseT стор.155
Чи не встановлено блокування кнопок пульта дистанційного керування?	У разі встановлення блокування кнопок пульта дистанційного керування буде деактивовано кнопки, крім тих, що необхідні для базових операцій дистанційного керування. Утримуйте натиснутою кнопку [] для скасування блокування кнопок дистанційного керування. ☛ "Блокування кнопок пульта дистанційного керування" стор.142

На зовнішньому моніторі немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи надходять зображення з порту, відмінного від порту Computer або порту BNC?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише зображення, RGB-сигнали якого надходять із порту Computer або порту BNC.
Чи здійснюється проектування в режимі Split Screen?	На зовнішньому моніторі можна відтворити лише спроеційоване на лівому екрані зображення, RGB-сигнали якого надходять із порту Computer або порту BNC. ☛ "Одночасне проєціювання двох зображень (Split Screen) " стор.125
Чи знаходиться проектор у стані очікування?	Переконайтеся, чи правильно налаштовано параметри Режим очікування , Вихід A/V і Вихід на монітор у меню конфігурації. ☛ Додаткові - Режим очікування, Налаштування A/V стор.155

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові - Мова стор.155

Пошта не отримується навіть при виникненні проблем з проектором

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, для параметра Режим очікування не встановлено значення Зв'язок вкл.	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра Режим очікування у меню "Конфігурація" значення Зв'язок вкл. ☛ Додаткові - Режим очікування стор.155
Можливо, сталася невіpravна помилка і проектор раптово припинив роботу.	Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Можливо, функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилення електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра Сповіщення в меню Конфігурація. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Сповіщення меню" стор.167

Відображається повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу."

Перевірте	Засіб усунення
Термін експлуатації внутрішнього живлення, за допомогою якого зберігаються параметри годинника, добігає кінця.	Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдалося запустити програмне забезпечення.	Перезапустіть проектор.
0434 0482 0484 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть мережне ПЗ.
0481	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Раптове завершення роботи мережного ПЗ.	Перевірте стан підключень до мережі. Перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ Мережа - Бездротова мережа стор.163
0893	Невідповідний тип шифрування TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн." ☛ Мережа - Бездротова мережа стор.163 , Дротова LAN стор.166
0899	Інші помилки зв'язку	Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або мережного ПЗ, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.



Обережно

Під час очищення від'єднайте кабель живлення від електромережі. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

Очищення повітряного фільтра

Якщо відображається наведене нижче повідомлення та індикатор фільтра блимає зеленим, очистіть повітряний фільтр і впускні отвори для повітря.

"Час очистити повітряний фільтр. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

"Повітряний фільтр забруднений. Очистіть або замініть повітряний фільтр."

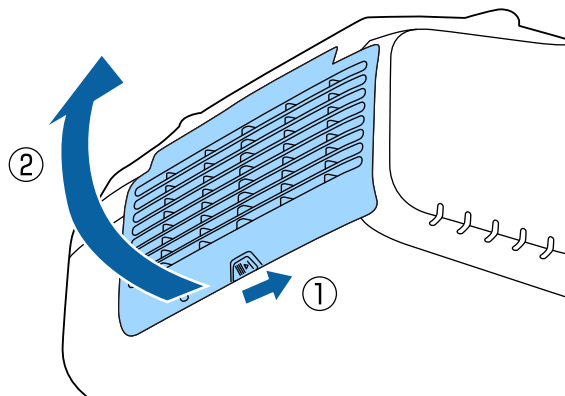
Попередження

- В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.
- Якщо для чищення використовується щітка, візьміть щітку з довгою м'якою щетиною та обережно проводьте нею по фільтру. Якщо натискати занадто сильно, пил осяде глибоко всередині фільтра, після чого його неможливо буде звідти видалити.

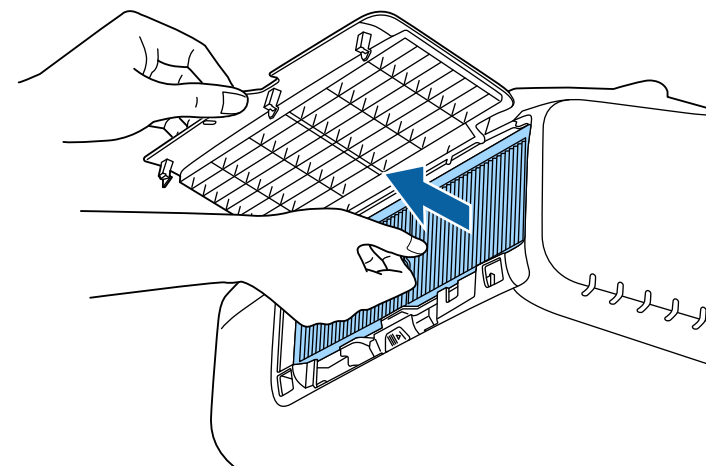
Очищення повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

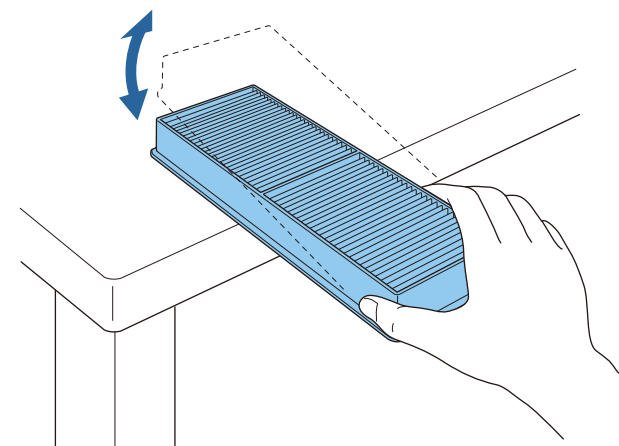
- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.
- 2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Зсуньте ручку кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



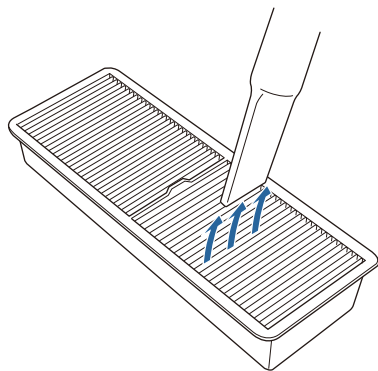
- 4** Перевернувши повітряний фільтр лицевим боком (бік із язичками) донизу, чотири-п'ять разів постукайте по ньому, щоб витрусити пил.
Переверніть його та так само постукайте по іншому боці.



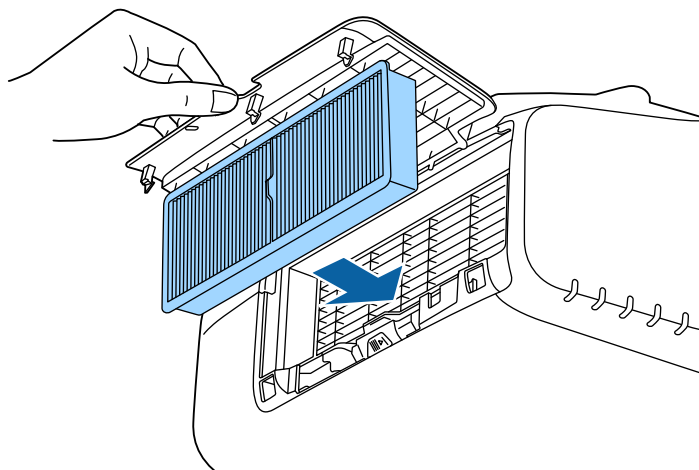
Попередження

Якщо стукати по фільтру надто сильно, він може деформуватися або тріснути і, як наслідок, стане непридатним для роботи.

- 5** Видаліть решту пилу із повітряного фільтра, використовуючи пилосос для чищення переднього боку.



- 6** Замініть повітряний фільтр.
Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



- 7** Закрийте кришку повітряного фільтра.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.
☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.215](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.
- Індикатори та повідомлення, що стосуються індикації Повід. Про Фільтр, відображаються лише в разі встановлення для параметра Повід. Про Фільтр значення Увімкн. у меню конфігурації.
☛ Додаткові - Дисплей - Повід. Про Фільтр [стор.155](#)

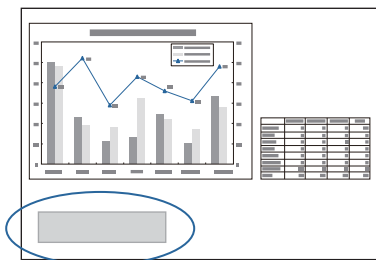
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

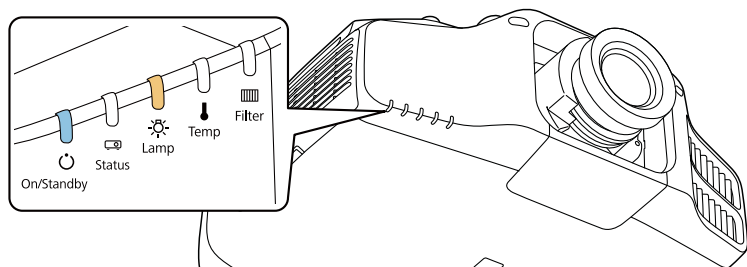
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор живлення блимає синім кольором, а ламповий індикатор - оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.
- Рекомендується використовувати оригінальні запасні лампи EPSON. Використання неоригінальних ламп може вплинути на якість проекції та безпеку. Будь-яке пошкодження чи несправність, що викликана використанням несправжніх ламп, може не покриватись гарантією Epson.



- Щоразу під час заміни лампи рекомендується також чистити повітряний фільтр.
 - ☛ "Очищення повітряного фільтра" [стор.209](#)
- Замініть повітряний фільтр у разі його знебарвлення та відображення відповідного повідомлення навіть після чищення.
 - ☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.215](#)

Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.



Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи у проекторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи. Знімаючи кришку лампового відсіку слід дотримуватися обережності, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проектор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



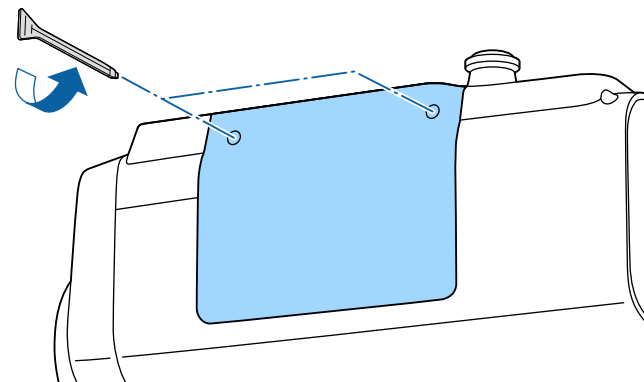
Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолонуватиме приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

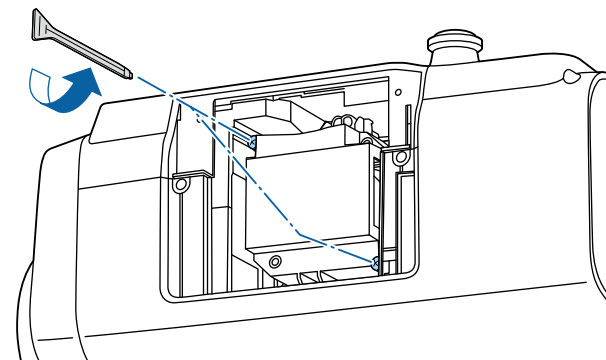
1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

2 Зачекайте, доки лампа охолоне, а потім зніміть кришку відсіку для лампи.

Викрутіть гвинт кришки лампового відсіку за допомогою викрутки з комплекту нової лампи, або хрестоподібної викрутки, а потім зніміть кришку лампи. Завдяки проводу для запобігання від падіння, прикріпленому до кришки лампи, можна замінити лампу, навіть коли проектор установлено на стелі, не боячись, що лампа впаде.



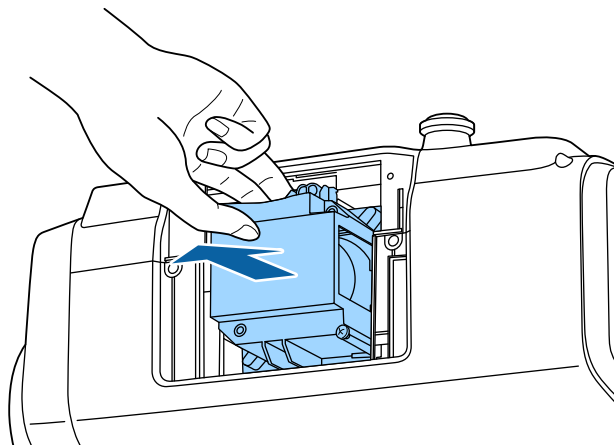
3 Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



4 Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.

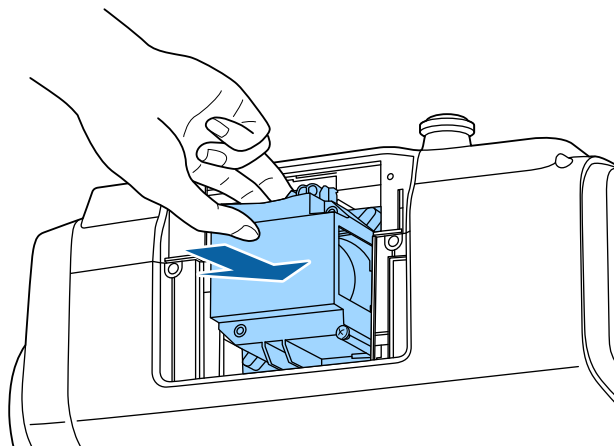
Якщо лампа тріснула, замінити її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

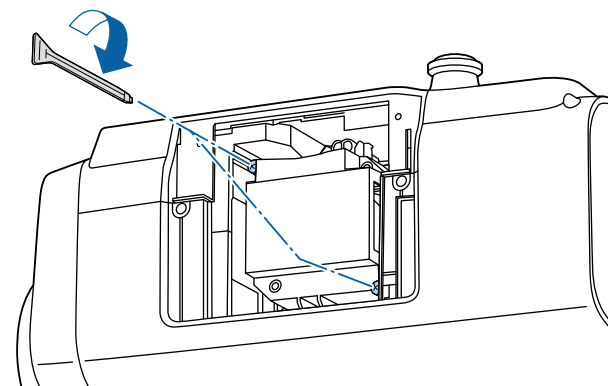


5 Встановіть нову лампу.

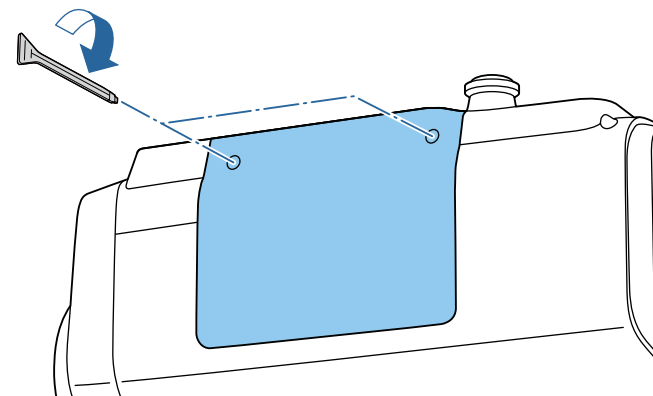
Керуючись напрямною, вставте лампу у правильному напрямку так, щоб вона встала на місце, і міцно притисніть її до задньої стінки.



6 Затягніть два гвинти кріплення лампи.



7 Поставте на місце кришку лампи.



Попередження

- Переконайтеся, що лампу і кришку лампи встановлено надійно. Якщо кришку відсіку з лампою зняти, лампи автоматично вимкнуться. Це запобіжний захід. Якщо лампу або кришку відсіку для лампи неправильно встановлено, лампа не ввімкнеться. Установіть кришку лампи так, щоб вона точно стала на місце й не деформувалася.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення параметра **Час роб. лампи** у меню "Конфігурація".

☛ "Меню "Скинути"" [стор.171](#)



Параметр **Час роб. лампи** слід скидати лише після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.

Заміна повітряного фільтра

Інтервал заміни повітряного фільтра

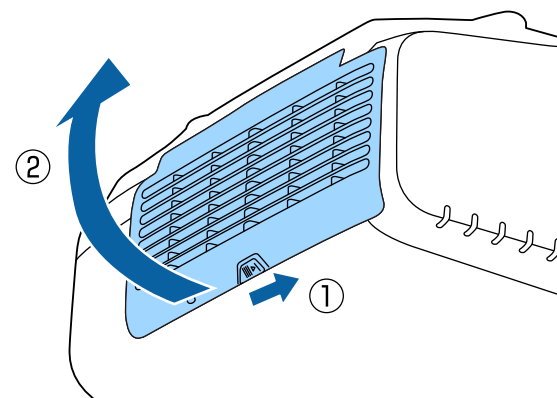
Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

Спосіб заміни повітряного фільтра

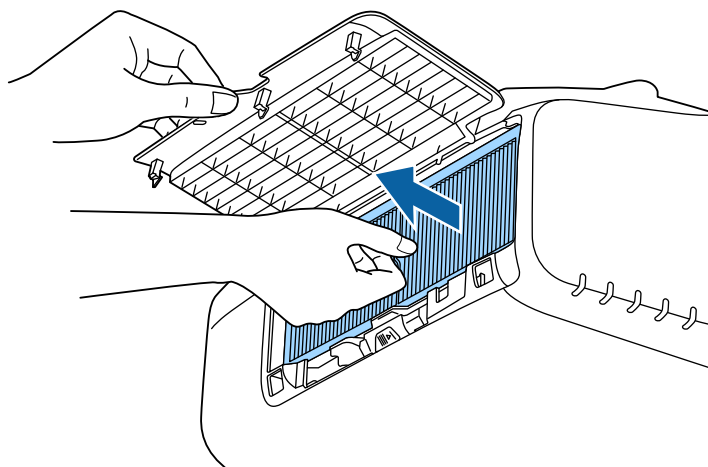
Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

1 Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

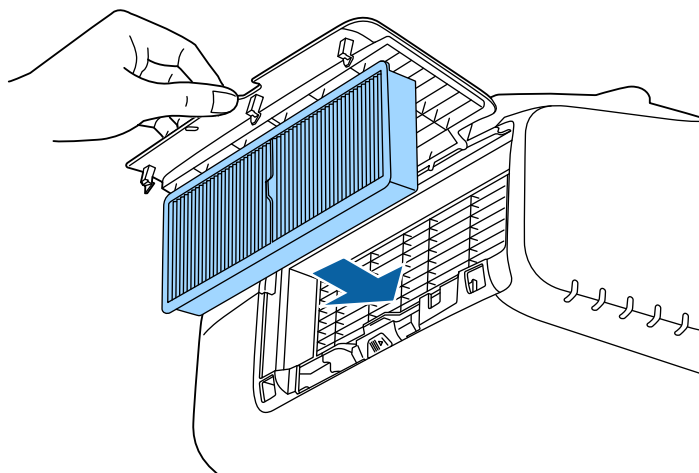
2 Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Зсуньте ручку кришки повітряного фільтра і відкрийте кришку повітряного фільтра.



3 Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть його, не допускаючи перекосів.



- 4** Вставте новий повітряний фільтр.
Натисніть, щоб він став на місце з клацанням.



- 5** Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал каркаса: поліпропілен

Матеріал фільтра: Поліпропілен

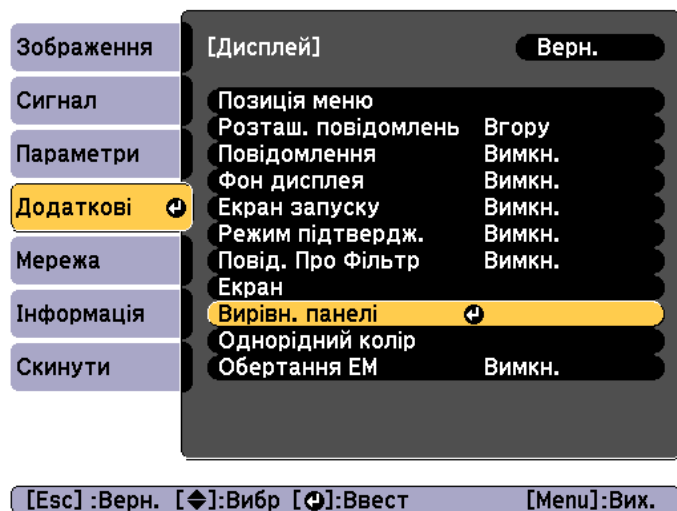
Вирівнювання панелі

За допомогою цієї функції регулюються колірні зсуви пікселів для РК-панелі. Можна відрегулювати пікселі по горизонталі й по вертикалі на 0,25 пікселя в діапазоні ± 1 пікселя.

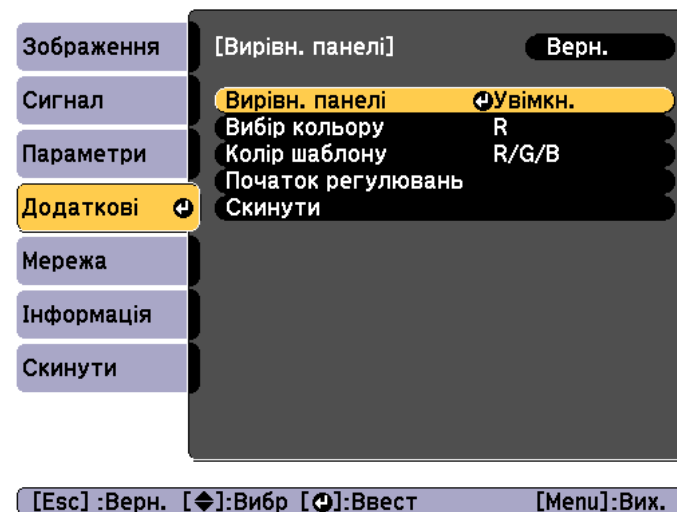


- Після виконання РК-вирівнювання якість зображення може знизитися.
- Зображення для пікселів, які виходять за межі області проєціювання, не відображаються.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2 Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3 Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [\leftarrow].



- 4 Увімкніть функцію **Вирівн. панелі**.



- (1) Виберіть пункт **Вирівн. панелі** та натисніть кнопку [\leftarrow].
- (2) Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть кнопку [\leftarrow].
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 5 Виберіть колір, який потрібно відрегулювати.
 - (1) Виберіть пункт **Вибір кольору** та натисніть кнопку [\leftarrow].
 - (2) Виберіть пункт **R** (червоний) або **B** (синій) і натисніть кнопку [\leftarrow].
 - (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.
- 6 Виконуючи регулювання в меню **Колір шаблону**, виберіть відображуваний колір решітки.
 - (1) Виберіть пункт **Колір шаблону** та натисніть кнопку [\leftarrow].

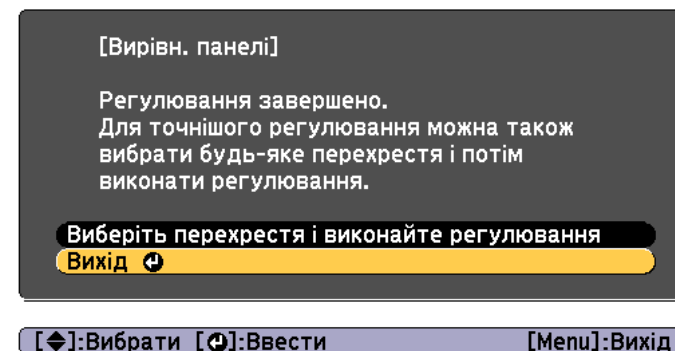
- (2) Виберіть комбінацію R (червоного), G (зеленого) і B (синього) для кольору решітки.
R/G/B. Відображається комбінація трьох кольорів: червоного, зеленого і синього. Фактичний колір решітки — білий.
R/G. Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **R**. Відображається комбінація двох кольорів: червоного та зеленого. Фактичний колір решітки — жовтий.
G/B. Комбінація доступна, коли в меню **Вибір кольору** вибрано значення **B**. Відображається комбінація двох кольорів: зеленого та синього. Фактичний колір решітки — блакитний.
- (3) Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

- 7** Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵]. Коли відобразиться повідомлення, натисніть кнопку [↵] знову. Розпочнеться регулювання. Усі чотири кути регулюються в порядку, починаючи з верхнього лівого.



Під час регулювання зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

- 8** Для здійснення регулювання використовуйте кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶], а потім натисніть кнопку [↵], щоб перейти до наступної точки регулювання.
- 9** Відрегулювавши всі чотири кути, виберіть пункт **Вихід**, а потім натисніть кнопку [↵].



Якщо після коригування всіх чотирьох точок все ще потрібно виконати регулювання, виберіть пункт **Вибір перебрестя і виконайте регулювання** і продовжуйте регулювання.

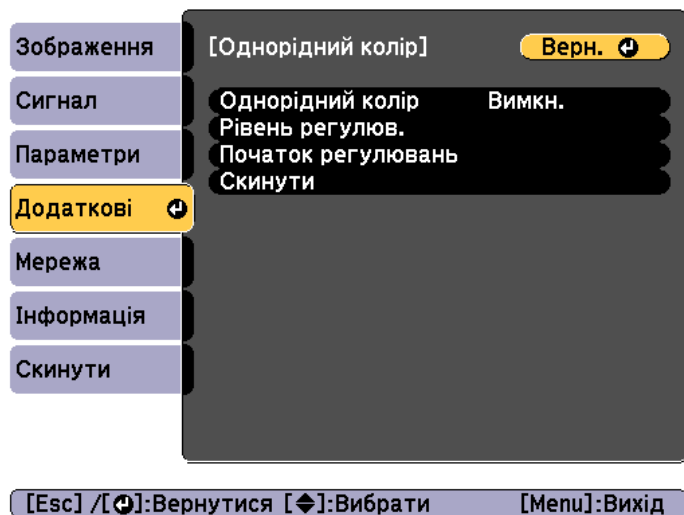
Однорідний колір

За допомогою цієї функції регулюється відтінок кольору для всього екрана.



Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.

- 1** Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
- 2** Виберіть у меню **Додаткові** параметр **Дисплей**.
- 3** Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵]. З'явиться таке вікно.



Однорідний колір: Ввімкнення і вимкнення однорідного кольору.

Рівень регулюв.: Існує вісім рівнів від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.

Початок регулювань: початок регулювання для досягнення однорідності кольору.

Скинути: скидання всіх настройок та параметрів для пункту **Однорідний колір** до значень за замовчуванням.



Під час регулювання параметра **Однорідний колір** зображення може бути спотворено. Зображення відновлюється одразу після завершення регулювання.

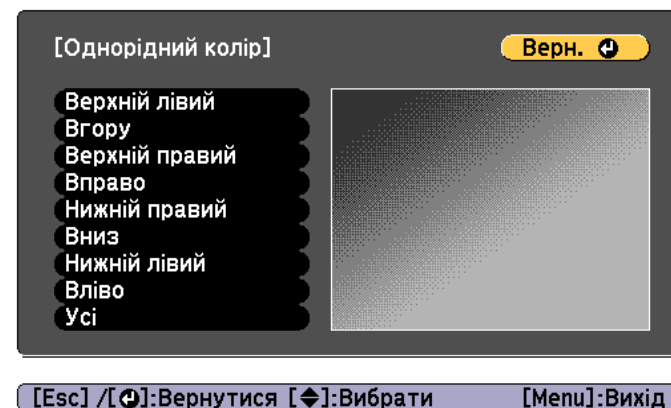
- 4 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть кнопку [↵].
- 5 Встановіть значення **Увімкн.**, і натисніть кнопку [Esc].
- 6 Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть кнопку [↵].

7 Для встановлення рівня регулювання використовуйте кнопки [◀][▶].

8 Натисніть кнопку [Esc] для повернення до попереднього екрана.

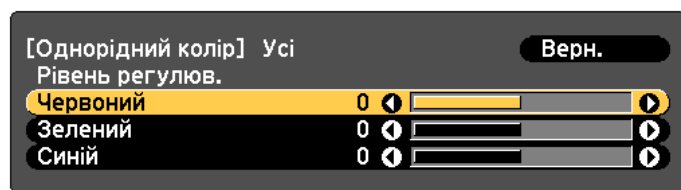
9 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть кнопку [↵].

10 Виберіть область для регулювання та натисніть кнопку [↵]. Спочатку відрегулюйте зовнішні області, а потім — увесь екран.



11 Використовуйте кнопки [▲][▼], щоб вибрати колір, який необхідно відрегулювати, а потім використовуйте кнопки [◀][▶], щоб відрегулювати.

Натисніть кнопку [◀], щоб зробити відтінок кольору слабкішим. Натисніть кнопку [▶], щоб посилити відтінок кольору.



[Esc] :Верн. [◆]:Вибр [◀]:Регул. [Menu]:Вих.
[Default] :Скид. [⏻]: Змінити тло

- 12** Поверніться до кроку 6 та відрегулюйте кожний рівень.
- 13** Щоб завершити регулювання, натисніть кнопку [Menu].



Додатки

Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Про Message Broadcasting

Message Broadcasting є компонентом програмного забезпечення EasyMP Monitor.

Message Broadcasting можна використовувати для надсилання повідомлення (файлу JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або вказаних проекторах, під'єднаних до мережі.

Дані можна надіслати власноруч або автоматично за допомогою параметра Таймер у програмі EasyMP Monitor.

Завантажте програмне забезпечення Message Broadcasting із наведеного нижче веб-сайту.

<http://www.epson.com>

Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)

За допомогою веб-браузера комп'ютера або мобільного пристрою, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. Також можна керувати окремим проектором, використовуючи декілька проекторів.

Використовуйте веб-браузер Internet Explorer 9,0 або пізнішу його версію. Для OS X використовуйте браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ Додаткові - Режим очікування [стор.155](#)

Відображення екрану Epson Керування Web

Щоб відобразити екран Epson Керування Web, виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що ваш пристрій і проектор готові підключитися до мережі.



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, екран Epson Керування Web не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

1

Підключіть пристрій до тієї ж мережі, що й проектор.

Спосіб підключення залежить від пристрою. Див. подробиці в посібнику, що постачається разом із пристроєм. При використанні планшету перевірте налаштування Wi-Fi.

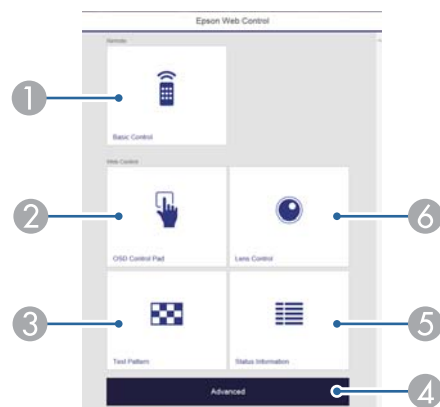
2






Запустіть на пристрої веб-браузер.

3


Підключіться, увівши адресу підключеного проектора в строку URL веб-браузера.

Буде відображено екран Home.



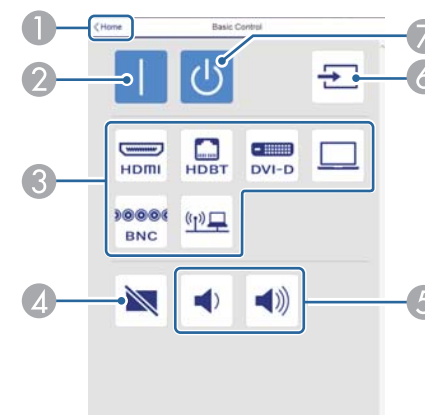
- 1 **Basic Control**
 "Екран Basic Control" [стор.223](#)
- 2 **OSD Control Pad**
 "Екран OSD Control Pad" [стор.224](#)
- 3 **Test Pattern**
 "Екран операцій з Тестовим шаблоном" [стор.226](#)
- 4 **Advanced**
 Ви перейшла до екрану Advanced.
- 5 **Status Information**
 "Екран Status Information" [стор.226](#)
- 6 **Lens Control**
 "Екран Lens Control" [стор.224](#)



- Під час виконання функцій на екрані Home може з'явитися запит на введення імені та паролю. Доступні два типи імен і паролів користувача:
 Remote: Ім'я користувача: "EPSONREMOTE", а пароль за замовчуванням: "guest".
 Web Control: Ім'я користувача: "EPSONWEB", а пароль за замовчуванням: "admin".
- Ім'я користувача змінювати не можна. Пароль можна змінити в пункті Мережа в меню Конфігурація.
 **Мережа - Простий - Пароль Remote, Пароль керув. Web** [стор.148](#)
- Потрібно ввести ім'я користувача для Паролю керування Web, навіть якщо пароль вимкнено.

Екран Basic Control

Можна здійснювати основні операції з проектором.

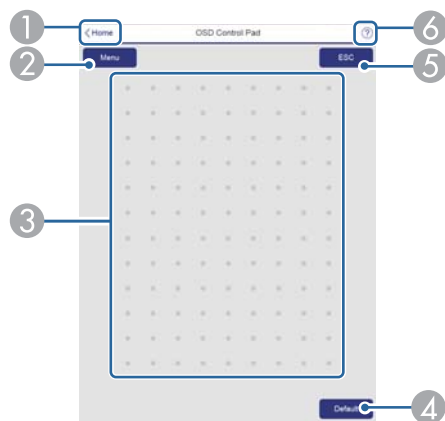


- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Увімкнення проектора.
- 3 Перемикає на цільове зображення
- 4 Вмикає й вимикає відео та звук.

- 5 Регулювання гучності.
- 6 Автоматично виявляє вхідний сигнал.
- 7 Вимкнення проектора.

Екран OSD Control Pad

Можна працювати з меню Конфігурація проектора.



- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.
- 3 Можна працювати з меню Конфігурація, використовуючи палець або мишку. Гортайте, щоб обрати елемент, і торкніться його, щоб підтвердити вибір.
- 4 Увімкнено, коли **Default**: Скидання відображається на екрані меню Конфігурація. Значення налаштованих параметрів повертаються до стандартних.
- 5 Повернення до попереднього рівня в меню Конфігурація.
- 6 Відображає, як використовувати Панель керування.



Елементи в меню Конфігурація, які не можна побачити в Epson Web Control наведені нижче.

- Меню Параметри – Кнопка користувача
- Додаткові меню - Дисплей - Розташ. повідомлень
- Меню Додаткові - Лого користувача
- Додаткові меню - Операція - Додатково - Заверш. синхр. BNC
- Додаткові меню - Операція - Калібр. об'єктива
- Меню Додаткові – Мова
- Меню Скинути

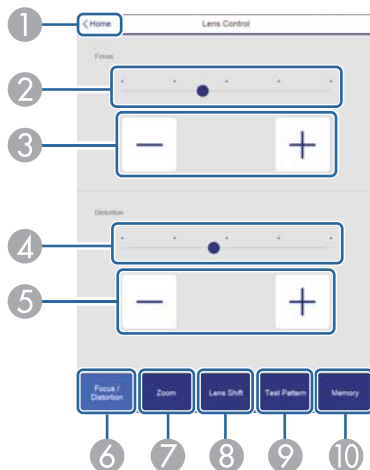
Налаштування для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".

☞ "Меню Конфігурація" [стор.145](#)

Екран Lens Control

Можна працювати з об'єктивом проектора.

Екран операцій з Фокусом/Спотворенням

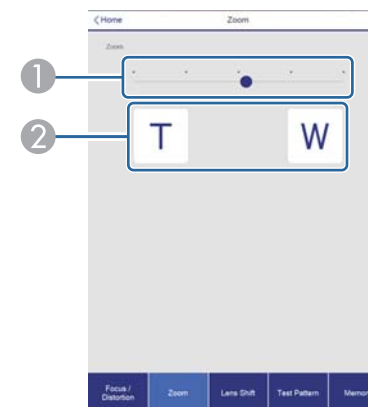


- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Відрегулюйте фокус за допомогою повзунка.
- 3 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати фокус.
- 4 Відрегулюйте деформацію зображення за допомогою повзунка.*
- 5 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати деформацію зображення.*
- 6 Відображає екран операцій з Фокусом/Спотворенням.
- 7 Відображає екран операцій з Масштабом.
- 8 Відображає екран операцій із Зсувом об'єктива.
- 9 Відображає екран операцій з Тестовим шаблоном.
- 10 Відображає екран операцій з Пам'яттю.

* Недоступно для ELPLU02.

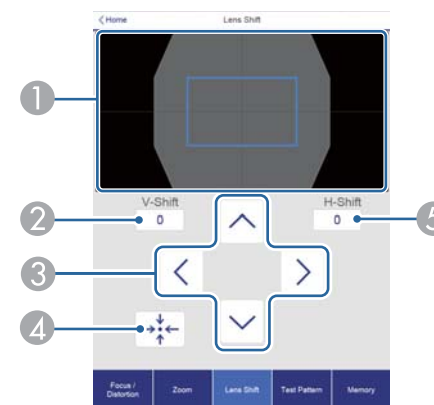
Екран операцій з Масштабом

Недоступно для ELPLX01 та ELPLR04.



- 1 Відрегулюйте масштаб за допомогою повзунка.
- 2 Натисніть кнопки, щоб відрегулювати масштаб.

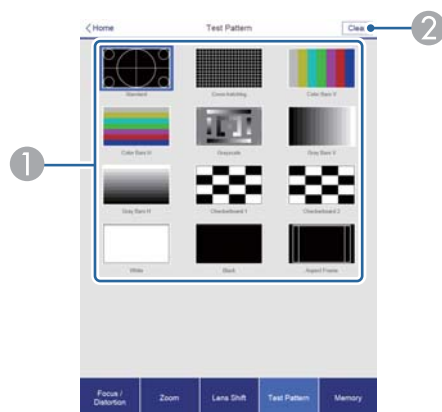
Екран операцій із Зсувом об'єктива



- 1 Відображає положення зображення у вигляді синього квадрата. При переміщенні положення зображення в потрібному місці відображається червоний квадрат.
- 2 Відображає вертикальне положення зображення. Положення можна вказати напрямку. Для цього потрібно торкнутися його та ввести число.

- 3 Переміщає зображення вгору, вниз, вліво чи вправо.
- 4 Переміщає зображення у вихідну позицію після натискання кнопки [OK] на екрані підтвердження.
- 5 Відображає горизонтальне положення зображення. Положення можна вказати напрямку. Для цього потрібно торкнутися його та ввести число.

Екран операцій з Тестовим шаблоном

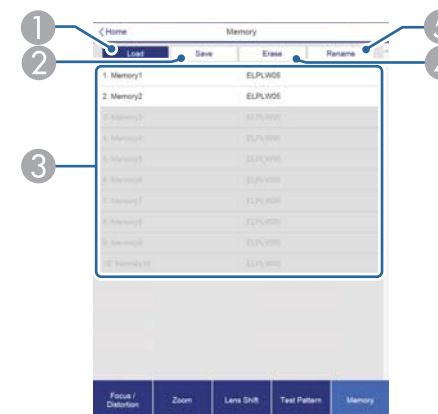


- 1 Відображення тестового шаблону.
- 2 Закриття тестового шаблону

Екран операцій з Пам'яттю

Подробиці про функції пам'яті див. далі.

☛ "Функція пам'яті" [стор.133](#)

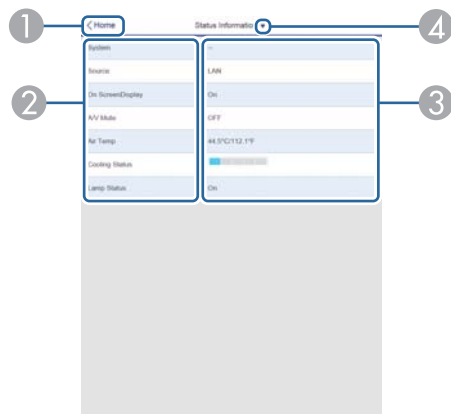


- 1 Завантажує з пам'яті.
- 2 Зберігає в пам'ять.
- 3 Відображає список пам'яті.
- 4 Стирає пам'ять.
- 5 Змінює ім'я пам'яті.

Екран Status Information

Можна перевірити статус проектора. Подробиці про дисплей див. далі.

☛ "Зчитування інформації про статус" [стор.189](#)



- 1 Перехід до Головного екрана.
- 2 Показує назву елемента.
- 3 Показує статус кожного елемента.
- 4 Обирає категорію з наступних:
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Використання функції "Повід.про пошту" для повідомлення про проблеми

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Мережа - Сповіщення - Повід.про пошту [стор.168](#)



- Можна вказувати від одного до трьох адресатів повідомлень (адрес), і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
☛ Додаткові - Режим очікування [стор.155](#)

Вміст повідомлення зі сповіщенням про помилку

Коли функцію надсилення повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: Адреса електронної пошти зазначена в полі **Від**

Тема: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, де виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open.
- Lamp timer failure

- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal

Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.

- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Incorrect projection mode
- Projection angle mismatch
- Lens shift error

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.183](#)

Керування за допомогою протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ Мережа - Сповіщення - SNMP [стор.168](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати для бездротової мережі, якщо підключення було виконано в режимі Швидкий.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

Завдання		Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.	PWR ON
	Вимкн.	PWR OFF

Завдання			Команда
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Компонент	SOURCE 14
	BNC	Авто	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Компонент	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE 30
	LAN		SOURCE 53
	DVI-D		SOURCE A0
	HDBaseT		SOURCE 80
Вимкнення та увімкнення A/V	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

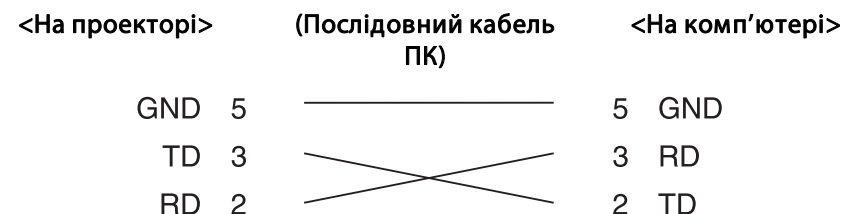
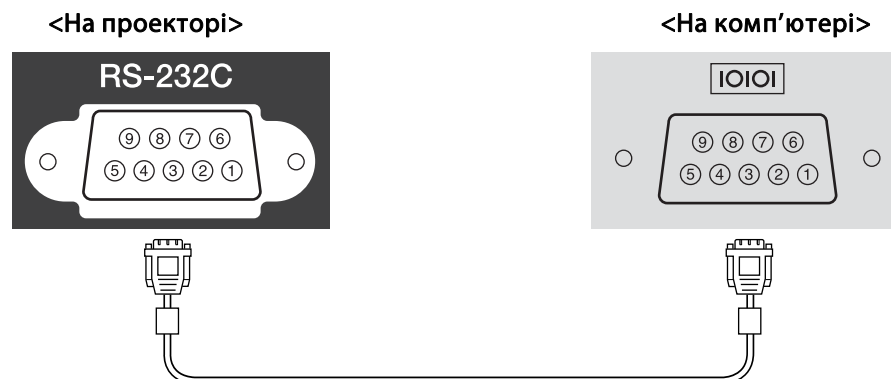
 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт

- Керування потоками: немає

Загальні відомості про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ "Меню "Мережа"" [стор.161](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несумісні команди

Функція		Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- Назви входів, визначені стандартом PJLink, і відповідні входи проектора

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Комп'ютер	INPT 11
BNC	INPT 13
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32
LAN	INPT 52
HDBaseT	INPT 56

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

EPSON

- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

EPSON G7905U
EPSON G7900U
EPSON G7500U
EPSON G7400U
EPSON G7200W
EPSON G7000W
EPSON G7805
EPSON G7800
EPSON G7100

Загальні відомості про Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

- **Дистанційне керування через веб-браузер**

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

- **Моніторинг та контроль з прикладної програми**

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
 - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Epson Web Control)" [стор.222](#)
 - Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
 - ☛ **Додаткові - Режим очікування** [стор.155](#)

Управління проектором за допомогою комп'ютера

Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі.
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** у меню **Мережа** значення **Увімкн.**
 - ☛ **Мережа - Інші - Crestron RoomView** [стор.168](#)

1

Запустіть на комп'ютері веб-браузер.

2

Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.

З'явиться робоче вікно.

Використання робочого вікна



1 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
Power	Вмикає і вимикає живлення проектора.
Vol-/Vol+	Встановлює гучність.
A/V Mute	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.129



2 Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані в списку джерелSource List, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором. В разі необхідності назву джерела сигналу можна змінити.

3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані в списку джерелSource List, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
Freeze	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.130
Contrast	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Brightness	Регулювання яскравості зображення.
Color	Регулювання насичення кольору зображень.
Sharpness	Регулювання різкості зображення.
Zoom	Натисніть кнопку [⊕], щоб збільшити зображення, не змінюючи розмір проекції. Натисніть кнопку [⊖], щоб зменшити зображення, яке було збільшено кнопкою [⊕]. Натискайте кнопки [▲] [▼] [◀] [▶], щоб змінити положення збільшеного зображення. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.130

4 Кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] працюють так само, як кнопки [▲] [▼] [◀] [▶] на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
OK	Те ж саме, що й кнопка [↵] на пульті дистанційного керування. ☛ "Пульт дистанційного керування" стор.20
Menu	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.

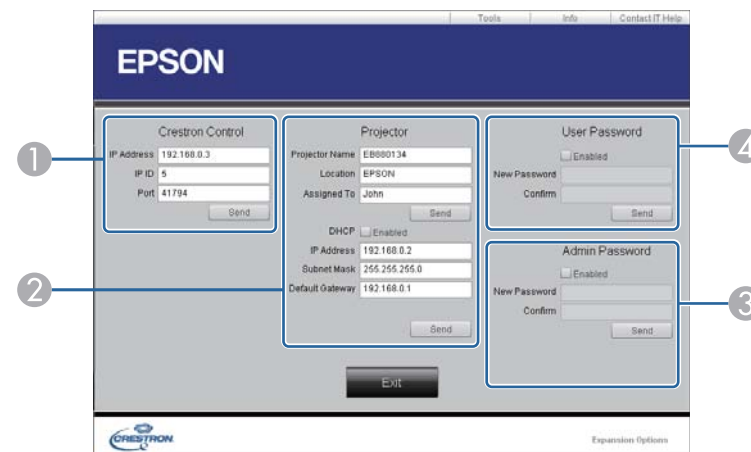
Кнопка	Функція
Auto	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
Search	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення. <div>  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу та зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.65 </div>
Esc	Те ж саме, що кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування. <div>  "Пульт дистанційного керування" стор.20 </div>

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
Contact IT Help	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
Info	Відображення інформації про підключений проектор.
Tools	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



- 1 **Crestron Control**
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
Projector Name	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Location	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець Enabled . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Projector .

3 Admin Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Admin Password .

4 User Password

Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.

Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не співпадатимуть, відобразиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі User Password .

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список додаткового приладдя й витратних матеріалів чинний станом на січень 2016 р. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

Додаткове приладдя

Об'єктив

ELPLX01, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM08, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLL08

Докладні відомості стосовно відстаней проекції для кожного об'єктива див. у розділі:

☛ "Розмір екрана і відстань проекції" [стор.237](#)

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із цих довших кабелів.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Компонент відеосиг.](#) ».

Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28 (10 м, комплект із 2 одиниць)

Використовується для гарантованої роботи з пульта дистанційного керування на відстані.

Приймач бездротової миші ELPST16

Використовується для керування покажчиком миші на комп'ютері та перегортання сторінок за допомогою пульта дистанційного керування.

Передавач HDBaseT Transmitter ELPHD01

Цей передавач виконує передачі на великі відстані для сигналів HDMI та сигналів керування для одного кабелю LAN. Працює на базі стандарту [HDBaseT](#) ».

(HDCP 2.2 не підтримується.)

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP10

Використовується при підключенні проектора до комп'ютера у бездротовий спосіб і проєціювання.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

Поляризатор ELPPL01

Використовується під час накладання зображень двох проекторів для проєціювання 3D-зображень.

Пасивні 3D-окуляри (стандартний набір з 5 компонентів) ELPGS02A

Пасивні 3D-окуляри (набір з 5 компонентів для дітей) ELPGS02B

3D-окуляри з пасивною поляризацією. Користуйтеся ними для перегляду 3D-зображень з проектора.

Документ-камера ELPDC13, ELPDC21

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

Труба для стелі (450 мм)* ELPFP13

Труба для стелі (700 мм)* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі* ELPMB22

Кронштейн для низького монтажу на стелі* ELPMB47

Кронштейн для високого монтажу на стелі* ELPMB48

Використовується для кріплення проектора до стелі.

- * Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Витратні матеріали

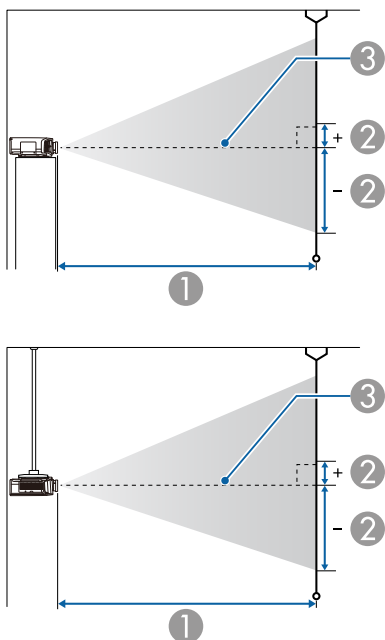
Модуль лампи ELPLP93

Використовується для заміни старих ламп.

Повітряний фільтр ELPAF30

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

Відстань проєкції (для моделі EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W)



- 1 Відстань проєкції
- 2 це відстань від центра об'єктива до нижньої частини екрана. Цей параметр змінюється залежно від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- 3 Центр об'єктива

ELPLM08

У цьому розділі описано відстані проєкції для моделей, обладнаних об'єктивом.

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		1	2
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
45"	100x75	156 - 253	-81 - +12
50"	102x76	174 - 281	-90 - +13
60"	122x91	210 - 338	-108 - +16
80"	163x122	281 - 453	-143 - +22
100"	203x152	353 - 567	-179 - +27
120"	244x183	424 - 681	-215 - +32
150"	305x229	532 - 853	-269 - +40
200"	406x305	711 - 1139	-359 - +54
250"	508x381	890 - 1424	-448 - +67
265"	539x404	943 - 1510	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		1	2
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
49"	108x61	154 - 250	-76 - +15
50"	111x62	157 - 255	-78 - +16
60"	133x75	190 - 307	-94 - +19
80"	177x100	255 - 411	-125 - +25
100"	221x125	320 - 514	-156 - +31
120"	266x149	385 - 618	-187 - +38
150"	332x187	482 - 774	-234 - +47
200"	443x249	645 - 1033	-312 - +63

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
250"	553x311	807 - 1293	-390 - +78
290"	642x361	937 - 1500	-452 - +91

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	108x67	153 - 248	-79 - +12
60"	130x81	185 - 298	-95 - +14
80"	172x108	248 - 399	-127 - +19
100"	215x135	311 - 500	-158 - +24
120"	258x162	374 - 601	-190 - +29
150"	323x202	469 - 753	-238 - +36
200"	431x269	627 - 1005	-317 - +48
250"	538x337	785 - 1258	-396 - +59
300"	646x404	943 - 1510	-475 - +71

ELPLX01

Див. Посібник користувача, що надається разом з об'єктивом.

ELPLU03

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
71"	144x108	112 - 135	-127 - +19
80"	163x122	126 - 152	-143 - +22
100"	203x152	159 - 191	-179 - +27
120"	244x183	191 - 230	-215 - +32
150"	305x229	240 - 289	-269 - +40
200"	406x305	321 - 386	-359 - +54
250"	508x381	403 - 483	-448 - +67
265"	539x404	427 - 513	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
78"	173x97	111 - 134	-122 - +24
80"	177x100	114 - 138	-125 - +25
100"	221x125	144 - 173	-156 - +31
120"	266x149	173 - 209	-187 - +38
150"	332x187	218 - 262	-234 - +47
200"	443x249	291 - 350	-312 - +63
250"	553x311	365 - 439	-390 - +78
290"	642x361	424 - 509	-452 - +91

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
80"	172x108	111 - 134	-127 - +19
100"	215x135	140 - 168	-158 - +24
120"	258x162	169 - 203	-190 - +29
150"	323x202	212 - 255	-238 - +36
200"	431x269	283 - 341	-317 - +48
250"	538x337	355 - 427	-396 - +59
300"	646x404	427 - 513	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
49"	108x61	92 - 112	-76 - +15
50"	111x62	94 - 114	-78 - +16
60"	133x75	114 - 138	-94 - +19
80"	177x100	154 - 186	-125 - +25
100"	221x125	194 - 234	-156 - +31
120"	266x149	234 - 282	-187 - +38
150"	332x187	293 - 354	-234 - +47
200"	443x249	393 - 473	-312 - +63
250"	553x311	493 - 593	-390 - +78
290"	642x361	573 - 689	-452 - +91

ELPLU04/ELPLU02

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
45"	100x75	93 - 113	-81 - +12
50"	102x76	104 - 126	-90 - +13
60"	122x91	126 - 153	-108 - +16
80"	163x122	170 - 205	-143 - +22
100"	203x152	214 - 258	-179 - +27
120"	244x183	258 - 311	-215 - +32
150"	305x229	324 - 390	-269 - +40
200"	406x305	434 - 522	-359 - +54
250"	508x381	543 - 654	-448 - +67
265"	539x404	576 - 693	-475 - +71

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	108x67	91 - 111	-79 - +12
60"	130x81	111 - 134	-95 - +14
80"	172x108	149 - 181	-127 - +19
100"	215x135	188 - 227	-158 - +24
120"	258x162	227 - 274	-190 - +29
150"	323x202	285 - 344	-238 - +36
200"	431x269	382 - 460	-317 - +48
250"	538x337	479 - 577	-396 - +59

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
300"	646x404	576 - 693	-475 - +71

16:9 Розмір екрана		①	②
150"	332x187	351 - 489	-234 - +47
200"	443x249	470 - 653	-312 - +63
250"	553x311	590 - 818	-390 - +78
290"	642x361	685 - 950	-452 - +91

ELPLW05

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
45"	100x75	111 - 158	-81 - +12
50"	102x76	124 - 176	-90 - +13
60"	122x91	150 - 212	-108 - +16
80"	163x122	203 - 285	-143 - +22
100"	203x152	255 - 357	-179 - +27
120"	244x183	308 - 430	-215 - +32
150"	305x229	387 - 539	-269 - +40
200"	406x305	519 - 720	-359 - +54
250"	508x381	650 - 902	-448 - +67
265"	539x404	690 - 956	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
49"	108x61	109 - 156	-76 - +15
50"	111x62	112 - 159	-78 - +16
60"	133x75	136 - 192	-94 - +19
80"	177x100	183 - 258	-125 - +25
100"	221x125	231 - 324	-156 - +31
120"	266x149	279 - 390	-187 - +38

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
50"	108x67	109 - 155	-79 - +12
60"	130x81	132 - 187	-95 - +14
80"	172x108	178 - 251	-127 - +19
100"	215x135	225 - 315	-158 - +24
120"	258x162	271 - 379	-190 - +29
150"	323x202	341 - 475	-238 - +36
200"	431x269	457 - 636	-317 - +48
250"	538x337	573 - 796	-396 - +59
300"	646x404	690 - 956	-475 - +71

ELPLW06/ELPLW04

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
45"	97x61	175 - 240	-81 - +12
50"	102x76	195 - 267	-90 - +13
60"	122x91	236 - 322	-108 - +16
80"	163x122	317 - 432	-143 - +22

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
100"	203x152	398 - 543	-179 - +27
120"	244x183	479 - 653	-215 - +32
150"	305x229	600 - 818	-269 - +40
200"	406x305	803 - 1094	-359 - +54
250"	508x381	1005 - 1369	-448 - +67
265"	539x404	1066 - 1452	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
49"	108x61	173 - 237	-76 - +15
50"	111x62	176 - 242	-78 - +16
60"	133x75	213 - 292	-94 - +19
80"	177x100	287 - 392	-125 - +25
100"	221x125	360 - 492	-156 - +31
120"	266x149	434 - 592	-187 - +38
150"	332x187	544 - 742	-234 - +47
200"	443x249	728 - 992	-312 - +63
250"	553x311	912 - 1242	-390 - +78
290"	642x361	1059 - 1442	-452 - +91

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	108x67	172 - 235	-79 - +12
60"	130x81	207 - 284	-95 - +14
80"	172x108	279 - 381	-127 - +19
100"	215x135	350 - 478	-158 - +24
120"	258x162	422 - 576	-190 - +29
150"	323x202	529 - 722	-238 - +36
200"	431x269	708 - 965	-317 - +48
250"	538x337	887 - 1208	-396 - +59
300"	646x404	1066 - 1452	-475 - +71

ELPLM09/ELPLS04

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
45"	100x75	233 - 379	-81 - +12
50"	102x76	260 - 422	-90 - +13
60"	122x91	313 - 508	-108 - +16
80"	163x122	420 - 679	-143 - +22
100"	203x152	527 - 851	-179 - +27
120"	244x183	635 - 1023	-215 - +32
150"	305x229	795 - 1281	-269 - +40
200"	406x305	1063 - 1711	-359 - +54

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
250"	508x381	1331 - 2140	-448 - +67
265"	539x404	1411 - 2269	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
49"	108x61	230 - 374	-76 - +15
50"	111x62	235 - 382	-78 - +16
60"	133x75	284 - 460	-94 - +19
80"	177x100	381 - 616	-125 - +25
100"	221x125	478 - 772	-156 - +31
120"	266x149	575 - 928	-187 - +38
150"	332x187	721 - 1162	-234 - +47
200"	443x249	964 - 1552	-312 - +63
250"	553x311	1207 - 1942	-390 - +78
290"	642x361	1402 - 2254	-452 - +91

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	108x67	229 - 372	-79 - +12
60"	130x81	276 - 447	-95 - +14

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
80"	172x108	370 - 599	-127 - +19
100"	215x135	465 - 751	-158 - +24
120"	258x162	560 - 903	-190 - +29
150"	323x202	702 - 1131	-238 - +36
200"	431x269	938 - 1510	-317 - +48
250"	538x337	1175 - 1890	-396 - +59
300"	646x404	1411 - 2269	-475 - +71

ELPLM10/ELPLM06

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
45"	100x75	359 - 549	-81 - +12
50"	102x76	400 - 611	-90 - +13
60"	122x91	483 - 736	-108 - +16
80"	163x122	648 - 986	-143 - +22
100"	203x152	813 - 1236	-179 - +27
120"	244x183	979 - 1485	-215 - +32
150"	305x229	1227 - 1860	-269 - +40
200"	406x305	1640 - 2484	-359 - +54
250"	508x381	2053 - 3109	-448 - +67
265"	539x404	2177 - 3296	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
49"	108x61	355 - 542	-76 - +15
50"	111x62	362 - 554	-78 - +16
60"	133x75	437 - 667	-94 - +19
80"	177x100	587 - 894	-125 - +25
100"	221x125	737 - 1121	-156 - +31
120"	266x149	887 - 1347	-187 - +38
150"	332x187	1112 - 1687	-234 - +47
200"	443x249	1488 - 2254	-312 - +63
250"	553x311	1863 - 2821	-390 - +78
290"	642x361	2163 - 3275	-452 - +91

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	108x67	352 - 538	-79 - +12
60"	130x81	425 - 649	-95 - +14
80"	172x108	571 - 869	-127 - +19
100"	215x135	717 - 1090	-158 - +24
120"	258x162	863 - 1311	-190 - +29
150"	323x202	1082 - 1641	-238 - +36
200"	431x269	1447 - 2193	-317 - +48
250"	538x337	1812 - 2744	-396 - +59

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
300"	646x404	2177 - 3296	-475 - +71

ELPLM11/ELPLM07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
45"	100x75	521 - 799	-81 - +12
50"	102x76	582 - 890	-90 - +13
60"	122x91	703 - 1073	-108 - +16
80"	163x122	945 - 1438	-143 - +22
100"	203x152	1188 - 1804	-179 - +27
120"	244x183	1430 - 2169	-215 - +32
150"	305x229	1793 - 2717	-269 - +40
200"	406x305	2399 - 3631	-359 - +54
250"	508x381	3005 - 4544	-448 - +67
265"	539x404	3186 - 4819	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
49"	108x61	515 - 789	-76 - +15

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	111x62	526 - 806	-78 - +16
60"	133x75	636 - 972	-94 - +19
80"	177x100	856 - 1304	-125 - +25
100"	221x125	1076 - 1635	-156 - +31
120"	266x149	1296 - 1967	-187 - +38
150"	332x187	1626 - 2465	-234 - +47
200"	443x249	2176 - 3294	-312 - +63
250"	553x311	2726 - 4124	-390 - +78
290"	642x361	3166 - 4787	-452 - +91

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	108x67	511 - 784	-79 - +12
60"	130x81	618 - 945	-95 - +14
80"	172x108	832 - 1268	-127 - +19
100"	215x135	1046 - 1591	-158 - +24
120"	258x162	1260 - 1913	-190 - +29
150"	323x202	1581 - 2398	-238 - +36
200"	431x269	2116 - 3205	-317 - +48
250"	538x337	2651 - 4012	-396 - +59
300"	646x404	3186 - 4819	-475 - +71

ELPLL08/ELPLL07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
45"	100x75	776 - 1095	-81 - +12
50"	102x76	866 - 1220	-90 - +13
60"	122x91	1046 - 1470	-108 - +16
80"	163x122	1405 - 1971	-143 - +22
100"	203x152	1764 - 2472	-179 - +27
120"	244x183	2124 - 2972	-215 - +32
150"	305x229	2662 - 3724	-269 - +40
200"	406x305	3561 - 4975	-359 - +54
250"	508x381	4459 - 6227	-448 - +67
265"	539x404	4728 - 6602	-475 - +71

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
49"	108x61	767 - 1082	-76 - +15
50"	111x62	784 - 1105	-78 - +16
60"	133x75	947 - 1332	-94 - +19
80"	177x100	1273 - 1787	-125 - +25
100"	221x125	1599 - 2241	-156 - +31
120"	266x149	1925 - 2696	-187 - +38
150"	332x187	2414 - 3378	-234 - +47

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
200"	443x249	3230 - 4514	-312 - +63
250"	553x311	4045 - 5650	-390 - +78
290"	642x361	4697 - 6560	-452 - +91

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	108x67	761 - 1074	-79 - +12
60"	130x81	920 - 1295	-95 - +14
80"	172x108	1237 - 1737	-127 - +19
100"	215x135	1555 - 2180	-158 - +24
120"	258x162	1872 - 2622	-190 - +29
150"	323x202	2348 - 3285	-238 - +36
200"	431x269	3141 - 4391	-317 - +48
250"	538x337	3935 - 5497	-396 - +59
300"	646x404	4728 - 6602	-475 - +71

ELPLR04

Зсув об'єктива не підтримується.

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
45"	91x69	102	-34

Розмір екрану 4:3		①	②
50"	102x76	114	-38
60"	122x91	138	-46
80"	163x122	186	-61
100"	203x152	234	-76
120"	244x183	282	-91
150"	305x229	354	-114
200"	406x305	473	-152
250"	508x381	593	-191
265"	538x404	629	-202

Одиниці: см

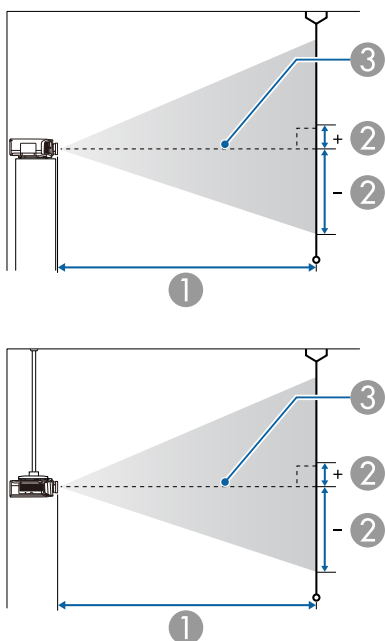
Розмір екрану 16:9		①	②
49"	108x61	101	-30
50"	111x62	103	-31
60"	133x75	124	-37
80"	177x100	168	-50
100"	221x125	212	-62
120"	266x149	255	-75
150"	332x187	320	-93
200"	443x249	429	-125
250"	553x311	538	-156
265"	587x330	625	-165

Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
50"	108x67	100	-33
60"	130x81	121	-40

Розмір екрану 16:10		①	②
80"	172x108	163	-54
100"	215x135	206	-67
120"	258x162	248	-81
150"	323x202	312	-101
200"	431x269	417	-135
250"	538x337	523	-168
300"	646x404	629	-202

Відстань проєкції (для моделі EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100)



- ① Відстань проєкції
- ② це відстань від центра об'єктива до нижньої частини екрана. Цей параметр змінюється залежно від налаштувань вертикального зсуву об'єктива.
- ③ Центр об'єктива

ELPLM08

У цьому розділі описано відстані проєкції для моделей, обладнаних стандартним об'єктивом.

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	102x76	147 - 239	-82 - +6
60"	122x91	178 - 288	-98 - +7
80"	163x122	239 - 385	-131 - +9
100"	203x152	299 - 482	-164 - +12
120"	244x183	360 - 580	-197 - +14
150"	305x229	452 - 726	-246 - +17
200"	406x305	604 - 969	-328 - +23
250"	508x381	756 - 1213	-410 - +29
300"	610x457	908 - 1456	-492 - +35

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
46"	102x57	148 - 240	-73 - +15
50"	111x62	161 - 261	-79 - +17
60"	133x75	194 - 314	-95 - +20
80"	177x100	260 - 420	-126 - +27
100"	221x125	327 - 526	-158 - +33
120"	266x149	393 - 632	-189 - +40
150"	332x187	493 - 791	-237 - +50
200"	443x249	658 - 1057	-316 - +67
250"	553x311	824 - 1322	-395 - +83

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
275"	609x342	907 - 1454	-434 - +92

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
48"	103x65	150 - 243	-77 - +12
50"	108x67	156 - 254	-80 - +13
60"	130x81	189 - 305	-96 - +15
80"	172x108	253 - 408	-128 - +21
100"	215x135	318 - 512	-160 - +26
120"	258x162	382 - 615	-192 - +31
150"	323x202	479 - 770	-241 - +39
200"	431x269	640 - 1028	-321 - +51
250"	538x337	802 - 1286	-401 - +64
280"	603x377	899 - 1441	-449 - +72

ELPLX01

Див. Посібник користувача, що надається разом з об'єктивом.

ELPLU03

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
80"	163x122	107 - 129	-131 - +9
100"	203x152	134 - 162	-164 - +12
120"	244x183	162 - 196	-197 - +14
150"	305x229	204 - 245	-246 - +17
200"	406x305	273 - 328	-328 - +23
250"	508x381	342 - 411	-410 - +29
300"	610x457	411 - 494	-492 - +35

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
74"	164x92	108 - 130	-117 - +25
80"	177x100	117 - 141	-126 - +27
100"	221x125	147 - 177	-158 - +33
120"	266x149	177 - 213	-189 - +40
150"	332x187	222 - 268	-237 - +50
200"	443x249	297 - 358	-316 - +67
250"	553x311	373 - 448	-395 - +83
275"	609x342	410 - 493	-434 - +92

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
76"	164x102	108 - 130	-122 - +20
80"	172x108	113 - 137	-128 - +21
100"	215x135	143 - 172	-160 - +26
120"	258x162	172 - 208	-192 - +31
150"	323x202	216 - 260	-241 - +39
200"	431x269	289 - 348	-321 - +51
250"	538x337	362 - 436	-401 - +64
280"	603x377	406 - 489	-449 - +72

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
46"	102x57	88 - 107	-73 - +15
50"	111x62	96 - 117	-79 - +17
60"	133x75	117 - 141	-95 - +20
80"	177x100	157 - 191	-126 - +27
100"	221x125	198 - 240	-158 - +33
120"	266x149	239 - 289	-189 - +40
150"	332x187	300 - 362	-237 - +50
200"	443x249	402 - 485	-316 - +67
250"	553x311	504 - 607	-395 - +83
275"	609x342	555 - 669	-434 - +92

ELPLU04/ELPLU02

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	102x76	88 - 107	-82 - +6
60"	122x91	107 - 129	-98 - +7
80"	163x122	144 - 174	-131 - +9
100"	203x152	181 - 219	-164 - +12
120"	244x183	219 - 264	-197 - +14
150"	305x229	275 - 332	-246 - +17
200"	406x305	368 - 444	-328 - +23
250"	508x381	462 - 557	-410 - +29
300"	610x457	555 - 669	-492 - +35

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
48"	103x65	90 - 109	-77 - +12
50"	108x67	93 - 114	-80 - +13
60"	130x81	113 - 138	-96 - +15
80"	172x108	153 - 185	-128 - +21
100"	215x135	193 - 233	-160 - +26
120"	258x162	232 - 281	-192 - +31
150"	323x202	292 - 352	-241 - +39
200"	431x269	391 - 471	-321 - +51

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
250"	538x337	490 - 591	-401 - +64
280"	603x377	549 - 662	-449 - +72

16:9 Розмір екрана		①	②
150"	332x187	358 - 499	-237 - +50
200"	443x249	480 - 668	-316 - +67
250"	553x311	602 - 836	-395 - +83
275"	609x342	663 - 920	-434 - +92

ELPLW05

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
50"	102x76	104 - 149	-82 - +6
60"	122x91	127 - 180	-98 - +7
80"	163x122	171 - 242	-131 - +9
100"	203x152	216 - 303	-164 - +12
120"	244x183	261 - 365	-197 - +14
150"	305x229	328 - 458	-246 - +17
200"	406x305	440 - 612	-328 - +23
250"	508x381	552 - 767	-410 - +29
300"	610x457	664 - 922	-492 - +35

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
48"	103x65	106 - 151	-77 - +12
50"	108x67	111 - 158	-80 - +13
60"	130x81	135 - 191	-96 - +15
80"	172x108	182 - 256	-128 - +21
100"	215x135	230 - 322	-160 - +26
120"	258x162	277 - 387	-192 - +31
150"	323x202	348 - 486	-241 - +39
200"	431x269	467 - 650	-321 - +51
250"	538x337	586 - 813	-401 - +64
280"	603x377	657 - 912	-449 - +72

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
46"	102x57	104 - 149	-73 - +15
50"	111x62	114 - 163	-79 - +17
60"	133x75	139 - 196	-95 - +20
80"	177x100	187 - 264	-126 - +27
100"	221x125	236 - 331	-158 - +33
120"	266x149	285 - 398	-189 - +40

ELPLW06/ELPLW04

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	102x76	165 - 227	-82 - +6
60"	122x91	199 - 274	-98 - +7
80"	163x122	268 - 368	-131 - +9

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
100"	203x152	337 - 461	-164 - +12
120"	244x183	406 - 555	-197 - +14
150"	305x229	509 - 696	-246 - +17
200"	406x305	682 - 930	-328 - +23
250"	508x381	854 - 1164	-410 - +29
300"	610x457	1026 - 1398	-492 - +35

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
46"	102x57	165 - 228	-73 - +15
50"	111x62	180 - 248	-79 - +17
60"	133x75	218 - 299	-95 - +20
80"	177x100	293 - 401	-126 - +27
100"	221x125	368 - 503	-158 - +33
120"	266x149	443 - 605	-189 - +40
150"	332x187	556 - 759	-237 - +50
200"	443x249	743 - 1014	-316 - +67
250"	553x311	931 - 1269	-395 - +83
275"	609x342	1025 - 1397	-434 - +92

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
48"	98x73	168 - 231	-77 - +12
50"	108x67	175 - 241	-80 - +13
60"	130x81	212 - 291	-96 - +15
80"	172x108	285 - 390	-128 - +21
100"	215x135	358 - 489	-160 - +26
120"	258x162	431 - 589	-192 - +31
150"	323x202	540 - 738	-241 - +39
200"	431x269	723 - 986	-321 - +51
250"	538x337	906 - 1234	-401 - +64
280"	603x377	1015 - 1383	-449 - +72

ELPLM09/ELPLS04

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	102x76	219 - 358	-82 - +6
60"	122x91	265 - 431	-98 - +7
80"	163x122	356 - 578	-131 - +9
100"	203x152	447 - 724	-164 - +12
120"	244x183	538 - 870	-197 - +14
150"	305x229	674 - 1090	-246 - +17
200"	406x305	902 - 1456	-328 - +23

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
250"	508x381	1129 - 1822	-410 - +29
300"	610x457	1357 - 2188	-492 - +35

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
46"	102x57	220 - 359	-73 - +15
50"	111x62	240 - 391	-79 - +17
60"	133x75	289 - 471	-95 - +20
80"	177x100	389 - 630	-126 - +27
100"	221x125	488 - 790	-158 - +33
120"	266x149	587 - 949	-189 - +40
150"	332x187	736 - 1188	-237 - +50
200"	443x249	983 - 1587	-316 - +67
250"	553x311	1231 - 1986	-395 - +83
275"	609x342	1355 - 2185	-434 - +92

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
48"	103x65	223 - 364	-77 - +12
50"	108x67	233 - 380	-80 - +13

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
60"	130x81	281 - 458	-96 - +15
80"	172x108	378 - 613	-128 - +21
100"	215x135	474 - 768	-160 - +26
120"	258x162	571 - 923	-192 - +31
150"	323x202	715 - 1156	-241 - +39
200"	431x269	957 - 1544	-321 - +51
250"	538x337	1198 - 1932	-401 - +64
280"	603x377	1342 - 2165	-449 - +72

ELPLM10/ELPLM06

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	102x76	338 - 519	-82 - +6
60"	122x91	409 - 625	-98 - +7
80"	163x122	549 - 838	-131 - +9
100"	203x152	690 - 1051	-164 - +12
120"	244x183	831 - 1264	-197 - +14
150"	305x229	1041 - 1583	-246 - +17
200"	406x305	1393 - 2115	-328 - +23
250"	508x381	1744 - 2647	-410 - +29
300"	610x457	2096 - 3179	-492 - +35

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
46"	102x57	339 - 520	-73 - +15
50"	111x62	370 - 567	-79 - +17
60"	133x75	446 - 682	-95 - +20
80"	177x100	600 - 914	-126 - +27
100"	221x125	753 - 1146	-158 - +33
120"	266x149	906 - 1378	-189 - +40
150"	332x187	1136 - 1726	-237 - +50
200"	443x249	1519 - 2305	-316 - +67
250"	553x311	1902 - 2885	-395 - +83
275"	609x342	2093 - 3175	-434 - +92

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
48"	103x65	345 - 528	-77 - +12
50"	108x67	360 - 551	-80 - +13
60"	130x81	434 - 664	-96 - +15
80"	172x108	583 - 889	-128 - +21
100"	215x135	732 - 1115	-160 - +26
120"	258x162	881 - 1340	-192 - +31
150"	323x202	1105 - 1679	-241 - +39
200"	431x269	1477 - 2243	-321 - +51

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
250"	538x337	1850 - 2807	-401 - +64
280"	603x377	2073 - 3145	-449 - +72

ELPLM11/ELPLM07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	102x76	492 - 755	-82 - +6
60"	122x91	595 - 910	-98 - +7
80"	163x122	801 - 1221	-131 - +9
100"	203x152	1007 - 1533	-164 - +12
120"	244x183	1213 - 1844	-197 - +14
150"	305x229	1523 - 2311	-246 - +17
200"	406x305	2038 - 3089	-328 - +23
250"	508x381	2554 - 3867	-410 - +29
300"	610x457	3069 - 4645	-492 - +35

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
46"	102x57	493 - 756	-73 - +15

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	111x62	538 - 824	-79 - +17
60"	133x75	650 - 994	-95 - +20
80"	177x100	875 - 1333	-126 - +27
100"	221x125	1100 - 1672	-158 - +33
120"	266x149	1324 - 2011	-189 - +40
150"	332x187	1661 - 2519	-237 - +50
200"	443x249	2223 - 3367	-316 - +67
250"	553x311	2784 - 4215	-395 - +83
275"	609x342	3065 - 4638	-434 - +92

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
48"	103x65	501 - 768	-77 - +12
50"	108x67	523 - 801	-80 - +13
60"	130x81	632 - 966	-96 - +15
80"	172x108	851 - 1296	-128 - +21
100"	215x135	1069 - 1626	-160 - +26
120"	258x162	1288 - 1956	-192 - +31
150"	323x202	1616 - 2451	-241 - +39
200"	431x269	2162 - 3275	-321 - +51
250"	538x337	2708 - 4100	-401 - +64
280"	603x377	3036 - 4595	-449 - +72

ELPLL08/ELPLL07

Одиниці: см

4:3 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
50"	102x76	732 - 1034	-82 - +6
60"	122x91	885 - 1247	-98 - +7
80"	163x122	1191 - 1674	-131 - +9
100"	203x152	1497 - 2100	-164 - +12
120"	244x183	1802 - 2527	-197 - +14
150"	305x229	2261 - 3166	-246 - +17
200"	406x305	3025 - 4232	-328 - +23
250"	508x381	3790 - 5298	-410 - +29
300"	610x457	4554 - 6364	-492 - +35

Одиниці: см

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
46"	102x57	734 - 1037	-73 - +15
50"	111x62	801 - 1130	-79 - +17
60"	133x75	967 - 1362	-95 - +20
80"	177x100	1300 - 1826	-126 - +27
100"	221x125	1633 - 2291	-158 - +33
120"	266x149	1967 - 2755	-189 - +40
150"	332x187	2466 - 3452	-237 - +50
200"	443x249	3299 - 4613	-316 - +67

16:9 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
250"	553x311	4132 - 5775	-395 - +83
275"	609x342	4548 - 6355	-434 - +92

Одиниці: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		Мінімум (Розтягнуте) до максимум (Теле)	Вертикальний зсув об'єктива згори вниз
48"	103x65	746 - 1053	-77 - +12
50"	108x67	778 - 1098	-80 - +13
60"	130x81	940 - 1324	-96 - +15
80"	172x108	1264 - 1776	-128 - +21
100"	215x135	1588 - 2228	-160 - +26
120"	258x162	1913 - 2680	-192 - +31
150"	323x202	2399 - 3358	-241 - +39
200"	431x269	3209 - 4488	-321 - +51
250"	538x337	4019 - 5618	-401 - +64
280"	603x377	4505 - 6296	-449 - +72

ELPLR04

Зсув об'єктива не підтримується.

Одиниці: см

Розмір екрану 4:3		①	②
50"	102x76	96	-36

Розмір екрану 4:3		①	②
60"	122x91	116	-46
80"	163x122	157	-61
100"	203x152	198	-76
120"	244x183	239	-91
150"	305x229	300	-114
200"	406x305	402	-152
250"	508x381	504	-191
300"	610x457	606	-229

Одиниці: см

Розмір екрану 16:9		①	②
46"	102x57	96	-28
50"	111x62	105	-31
60"	133x75	127	-37
80"	177x100	172	-50
100"	221x125	216	-62
120"	266x149	261	-75
150"	332x187	327	-93
200"	443x249	439	-125
250"	553x311	550	-156
275"	610x345	605	-172

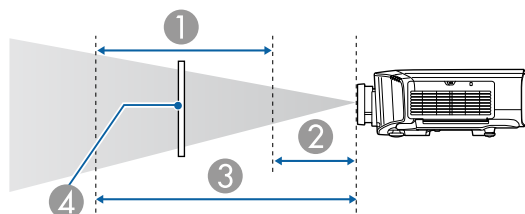
Одиниці: см

Розмір екрану 16:10		①	②
48"	103x65	98	-32
50"	108x67	102	-33
60"	130x81	124	-40

Розмір екрану 16:10		①	②
80"	172x108	167	-54
100"	215x135	210	-67
120"	258x162	254	-81
150"	323x202	318	-101
200"	431x269	427	-135
250"	538x337	535	-168
280"	603x377	600	-188

Тип об'єктива	①	
	②	③
ELPLM09	180	240
ELPLM10	260	340
ELPLS04	180	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	260	340

Поляризатор (ELPPL01) Відстань встановлення



- ① Можливий діапазон встановлення поляризатора
- ② Найкоротша відстань від об'єктива проєктора до поляризатора
- ③ Найдовша відстань від об'єктива проєктора до поляризатора
- ④ Поляризатор (ELPPL01)

EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U

Одиниці вимірювання: мм

Тип об'єктива	①	
	②	③
ELPLM08	140	170
ELPLW06	120	170

EB-G7200W/EB-G7000W

Одиниці вимірювання: мм

Тип об'єктива	①	
	②	③
ELPLM08	150	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	200	240
ELPLM10	300	340
ELPLS04	200	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	300	340

EB-G7805/EB-G7800/EB-G7100

Одиниці вимірювання: мм

Тип об'єктива	①	
	②	③
ELPLM08	130	170
ELPLW06	120	170
ELPLM09	170	240

Тип об'єктива	①	
	②	③
ELPLM10	230	340
ELPLS04	170	240
ELPLW04	120	170
ELPLM06	230	340

Підтримувані значення роздільної здатності

Коли роздільна здатність вхідних сигналів більша за роздільну здатність панелі проектора, якість зображення може погіршуватися.

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+* ¹	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WUXGA* ²	60	1920x1200

*¹ тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W. Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація".

*² тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)*	50/60	1920x1080

* Лише для вхідних сигналів з вхідного порту Computer.

Композитний відеосигнал

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720x480

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Вхідні сигнали з вхідного порту DVI-D, HDMI та HDBaseT *1

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*2	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200
QXGA*4	60	2048x1536
WQHD*4	60	2560x1440
WQXGA*4	60	2560x1600
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080
4Kx2K*4	24/25/30/50/60	3840x2160
4Kx2K (SMPTE)*4	24/50/60	4096x2160

*1 Коли підключення HDMI виконується за допомогою додаткового HDBaseT Transmitter.

*2 тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U/EB-G7200W/EB-G7000W.

*3 Підтримується, тільки якщо надходить сигнал VESA CVT-RB (зі зменшеним періодом зворотного ходу).

*4 тільки EB-G7905U/EB-G7900U/EB-G7500U/EB-G7400U. Тільки для входу HDMI.

Живлення		100-240В змінного струму $\pm 10\%$ 50/60Гц 6.0-2.6А	100-240В змінного струму $\pm 10\%$ 50/60Гц 5.0-2.2А	100-240В змінного струму $\pm 10\%$ 50/60Гц 6.0-2.6А	100-240В змінного струму $\pm 10\%$ 50/60Гц 5.5-2.4А	100-240В змінного струму $\pm 10\%$ 50/60Гц 6.0-2.6А	100-240В змінного струму $\pm 10\%$ 50/60Гц 5.5-2.4А
Спо- жива- на по- туж- ність	100 - 120 В	Номінальне енергоспоживання: 601 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.2 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.22 W	Номінальне енергоспоживання: 498 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.2 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.22 W	Номінальне енергоспоживання: 601 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.2 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.22 W	Номінальне енергоспоживання: 540 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.2 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.22 W	Номінальне енергоспоживання: 601 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.2 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.22 W	Номінальне енергоспоживання: 540 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.2 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.22 W

220 - 240 В	<p>Номінальне енергоспоживання: 572 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.3 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.30 W</p>	<p>Номінальне енергоспоживання: 477 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.3 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.30 W</p>	<p>Номінальне енергоспоживання: 572 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.3 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.30 W</p>	<p>Номінальне енергоспоживання: 515 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.3 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.30 W</p>	<p>Номінальне енергоспоживання: 572 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.3 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.30 W</p>	<p>Номінальне енергоспоживання: 515 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2.3 W</p> <p>Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0.30 W</p>
Робоча висота над рівнем моря	Висота 0 – 5 000 м					
Робоча температура*5	<p>0 – +45°C (Висота від 0 до 1 500 м над рівнем моря, без конденсації)</p> <p>0 – +40°C (Висота від 1 501 до 3 048 м над рівнем моря, без конденсації)</p> <p>0 – +35°C (Висота від 3 049 до 5 000 м над рівнем моря, без конденсації)</p>					
Температура зберігання	-10 – +60°C (Без конденсації)					
Маса*1	Приблизно 12.9 кг					

*1 Технічні характеристики будуть після приєднання ELPLM08.

*2 ELPLR04 не підтримує зсув об'єктива.

*3 ELPLX01 має максимальний напрям вгору приблизно 17% і максимальний горизонтальний напрям приблизно 10%.

*4 ELPLX01 має максимальний напрям вгору приблизно 7% і максимальний горизонтальний напрям приблизно 8%.

*5 Якщо навколишня температура стає надто високою, лампа автоматично затемниться (близько 40°C, 35°C, та 30°C на висоті 0 – 1 500 м, 1 501 – 3 048 м та 3 049 – 5 000 м над рівнем моря, відповідно).

Назва виробу			EB-G7905U	EB-G7900U	EB-G7500U	EB-G7400U	EB-G7200W	EB-G7000W	EB-G7805	EB-G7800	EB-G7100
Роз'єми	Порт Computer	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій								
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)								
	Порт BNC	1	5BNC (гніздо)								
	Порт Audio2	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)								
	Порт DVI-D	1	DVI-D, 24-контактний, одинарний із підтримкою HDCP								
	Порт HDMI	1	HDMI HDCP*1 з підтримкою HDCP (звук підтримується через сигнал PCM)					HDMI з підтримкою HDCP (звук підтримується через сигнал PCM)			
	Порт Audio3	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)								
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)								
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний								
	Порт HDBaseT	1	RJ-45*1					RJ-45			
	Порт LAN	1	RJ-45								
	Service порт*2	1	Роз'єм USB (Type B)								
Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)									
Порт Remote	1	Стерефонічний міні-роз'єм (3,5Φ)									

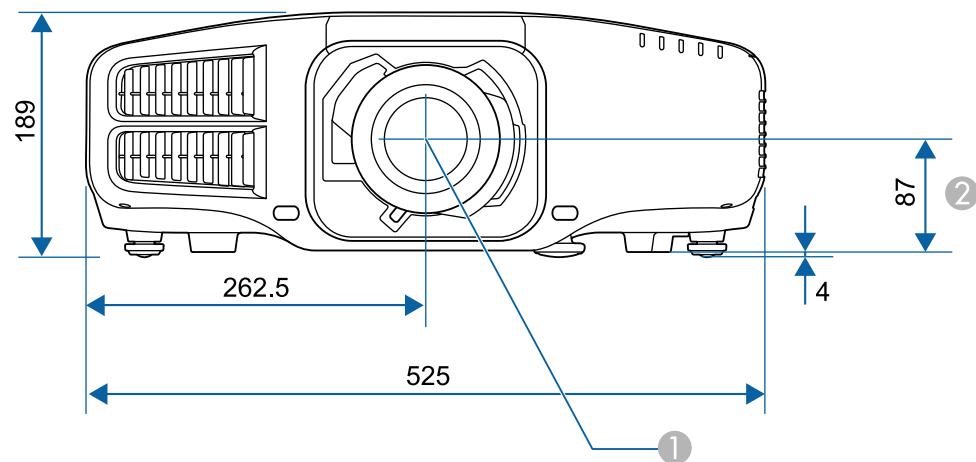
	USB порт (тільки для мережної карти для бездротової локальної мережі)*2	1	Роз'єм USB (Type A)
--	---	---	---------------------

*1 Підтримка HDCP 2.2.

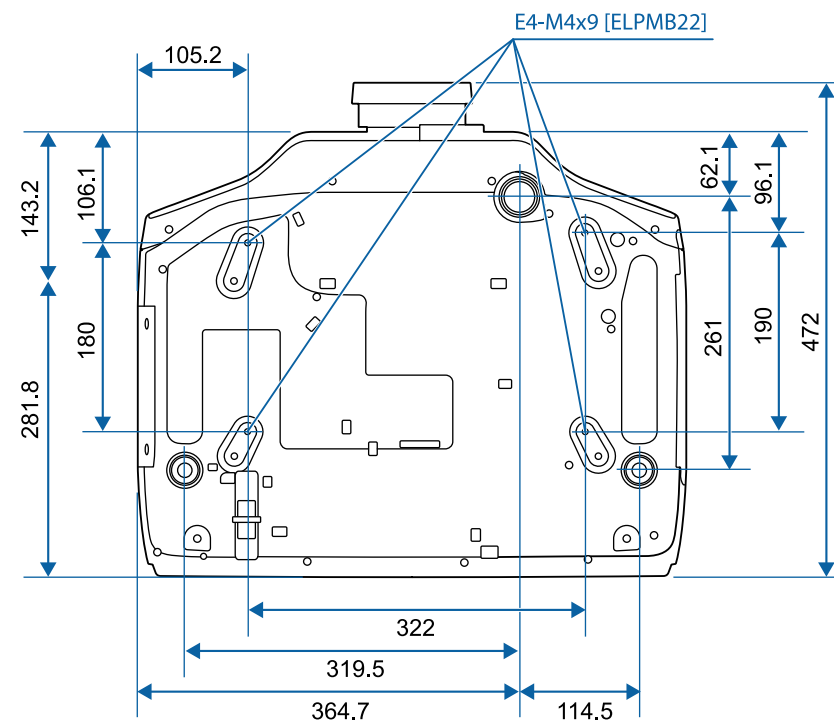
*2 Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

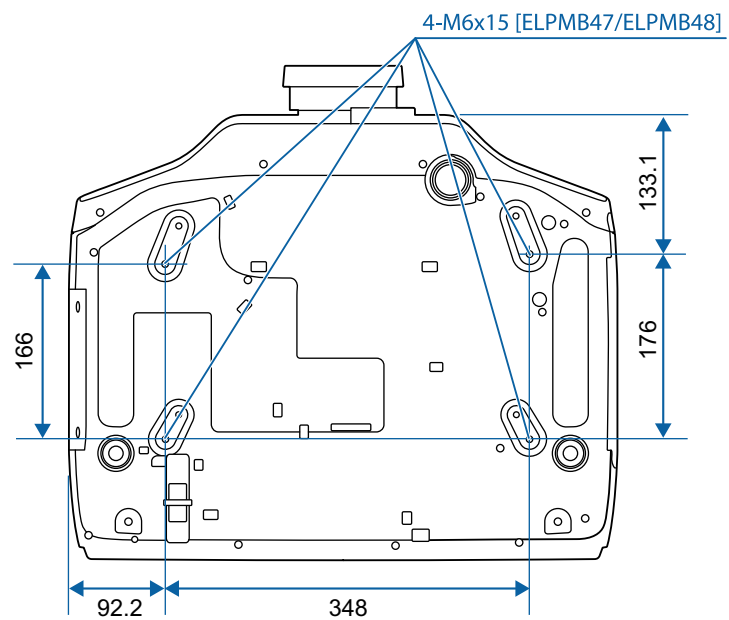
Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.





- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна







Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим.</p> <p>Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON).</p> <p>Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX.</p> <p>URL: http://www.amx.com/</p>
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	<p>Control4 SDDP — це технологія, розроблена компанією Control4, яка дає змогу системам керування Control4 збирати інформацію про пристрій для проектора. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії Control4.</p> <p>URL: http://www.control4.com/</p>
DHCP	<p>Абревіатура від терміну Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол використовується для автоматичного призначення <u>Адреса IP</u>» обладнанню, підключеному до мережі.</p>
DICOM	<p>Абревіатура від англomовного терміну Digital Imaging and Communications in Medicine. Міжнародний стандарт, що визначає стандарти візуалізації та протокол обміну даними для медичних зображень.</p>
HDBaseT	<p>Стандарт зв'язку для побутової електроніки, визначений HDBaseT Alliance. Використовується для передачі різних сигналів керування, зокрема нестисненого відео високої чіткості, аудіо та 100BASE-TX Ethernet, за допомогою кабелю LAN.</p>
HDCP	<p>HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. HDCP2.2 – це стандарт захисту авторських прав для вмісту 4K.</p>
HDTV	<p>Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги:</p> <ul style="list-style-type: none"> • роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720р чи 1080i (р = <u>Прогресивна</u>»», i = <u>Черезрядковий</u>»») • <u>Співвідношення сторін</u>»» екрана – 16:9.
SDTV	<p>Абревіатура від назви Standard Definition Television, яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u>»» (High-Definition Television).</p>
SNMP	<p>Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol. Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.</p>
sRGB	<p>Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.</p>
Адреса IP	<p>Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.</p>

Адреса шлюзу	Це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розділений відповідно до <u>Маска підмережі</u>  .
Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Компонент відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Контраст	Порівнянню яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це <u>Адреса IP</u>  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Позначення

OC Microsoft® Windows® 2000
OC Microsoft® Windows® XP
OC Microsoft® Windows Vista®
OC Microsoft® Windows® 7
OC Microsoft® Windows® 8
OC Microsoft® Windows® 8.1
OC Microsoft® Windows® 10

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" і "Windows 10". Крім того, по відношенню до них може вживатися загальний термін Windows, а декілька версій OC Windows можуть позначатися, наприклад, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1/10, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x
 Mac OS X 10.4.x
 Mac OS X 10.5.x
 Mac OS X 10.6.x
 OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x
 OS X 10.10.x
 OS X 10.11.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" і "OS X 10.11.x". Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін "OS X".

Товарні знаки і авторські права

EPSON є зареєстрованим товарним знаком, EXCEED YOUR VISION, ELPLP та їх логотипи є зареєстрованими товарними знаками або товарними знаками Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS та OS X є товарними знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і (або) інших країнах.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

Crestron і Crestron RoomView - зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
 Zuidoost The Netherlands



Telephone: 31-20-314-5000

У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
1		IEC60417 № 5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
2		IEC60417 № 5008	«ВИМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
3		IEC60417 № 5009	Очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
4		ISO7000 № 0434B IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
5		IEC60417 № 5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
6		IEC60417 № 6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
7		IEC60417 № 5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
8		IEC60417 № 5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
9		IEC60417 № 5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
10		IEC60417 № 5002	Положення елементу батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
11		IEC60417 № 5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.
12		IEC60417 № 5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ № 11 не є обов'язковим.
13		IEC60417 № 5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
14		IEC60417 № 5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
15		IEC60417 № 5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
16		ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
17		ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
18		---	У жодному разі не заглядайте в об'єктив, коли проектор ввімкнено.
19		---	Вказує на те, що на проектор не можна нічого ставити.
20		ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.
21		ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.
22		---	Ніколи не заглядайте в об'єктив, коли рідкокристалічне освітлення увімкнено.

№	Символ	Затверджені стандарти	Значення
23		IEC60417 № 5266	Очікування, часткове очікування Означає, що частина обладнання перебуває в стані готовності.
24		ISO3864 IEC60417 № 5057	Обережно, рухомі частини Означає, що ви повинні триматися подалі від рухомих частин згідно зі стандартами захисту.

A

A/V Mute	19
AMX Device Discovery	168

B

Відстань	237
----------------	-----

C

Control4 SDDP	169
Crestron RoomView	169, 230

D

DHCP	165, 167
DICOM SIM	95
Direct Power On	157

E

EasyMP Monitor	222
Epson Керування Web	222
Esc	20
ESC/VP21	228
Event ID	170
Extron XTP	159
E-zoom	130

H

HDBaseT	159
---------------	-----

M

Menu	19
Message Broadcasting	169, 222

P

PJLink	230
Projector	61, 64

Q

Quick Corner	154
Quick Wireless Connection USB Key	58

R

RGBCMY	160
RoomView	231

S

SNMP	228
Source Search	19
Split Screen	154
sRGB	95

A

Автодіафрагма	96, 151
Автоналаштування	152
Адр. маш.-шлюзу	165, 167
Адреса IP	165, 167
Адреси електронної пошти для сповіщень 1/2/3	167

Б

Багатофункціональна програмована клавіатура	162
Баланс білого	150
Блок. роб. об'єкт.	142

Блокування кнопок пульта дистанційного керування	142
---	-----

B

Веб-браузер	222
Вимкнути A/V	129
Вимоги до встановлення	30
Випускний отвір для повітря	15
Вирівн. панелі	156
Висотний режим	157
Витратні матеріали	236
Відом.мереж.	161
Відтінок	150
Вміст повідомлення електронної пошти	227
Вхідний сигнал	170

Г

Г/В трап.спотв.	154
Геометр. корекція	154
Гніздо живлення	16
Головний екран	62
Гучність	154

Д

Дані синхронізації	170
Дата і час	158
Джерело	126, 170
Динамічний	95
дисплеї монітора	258
Дисплей	156
Додаткове приладдя	235
Документ-камера	235

Е

Екран	156
Екран запуску	156

З

Заверш. синхр. BNC	157
Задні опори	18
Задня	156
Заміна батарей	24
Заміна лампи	212
Захист ввімк.живл.	139
Захист лого корист	139
Захист паролем	139
Звуковий сигнал	158
Змінна кришка об'єктива	28
Зсув об'єктива	35

І

Ідентифікатор проектора	44
Ідентифікатор пульта дистанційного керування	45
Індикатор живлення	183
Індикатор лампи	183
Індикатор температури	183
Індикатор фільтра	183
Індикатори	183
Індикатори стану	16
Інтервал заміни лампи	212
Інтервал заміни повітряного фільтра	215

К

Кілька проєкцій	95, 160
Кіно	95
Ключове слово	163
Кнопка користувача	154
Колірний режим	95
Контраст	150
Конфігурація мережі	161
Край	152
Кришка лампового відсіку	16

Л

Лого користувача	131
------------------------	-----

М

Маска підмережі	165, 167
Масштаб	153, 160
Меню "Бездротова мережа"	163
Меню "Додаткові"	155
Меню "Дротова LAN"	166
Меню "Зображення"	149
Меню "Інформація"	169
Меню "Конфігурація"	146
Меню "Мережа"	161
Меню "Параметри"	153
Меню "Простий"	163
Меню "Сигнал"	152
Меню "Скинути"	171
Мова	160

Н

Назва проектора	163
-----------------------	-----

Найменування та функції компонентів

.....	15
Налаштування A/V	158
Налаштування встановлення	30
Напрямок	156
Насичення кольору	150
Наст. Split Screen	126
Номер порту	167

О

Об'єктив проектора	28
Однорідний колір	156, 160
Операція	157
Очищення	209
Очищення поверхні проектора	209
Очищення повітряного фільтра й отвору повітрозабірника	209

П

Пам'ять	155
Панель керування	19
Параметри графіка	160
Параметри екрана	33
Параметри мережі	161
Пароль PJLink	163
Пароль керув. Web	163
Перегрів	185
Передня	156
Передня регульована опора	18
Перехід краю	111, 160
Перехрестя	130
Підтримувані дисплеї монітора	258
Повід. Про Фільтр	156

Повід.про пошту	167, 227
Повідомлення	156
Повне блокування	141
Позиція	152
Поміняти екрани	127
Порт Audio Out	17
Порт Audio1	17
Порт Audio2	17
Порт Audio3	17
Порт BNC	17
Порт Computer	17
Порт DVI-D	17
Порт HDBaseT	17
Порт HDMI	17
Порт Monitor Out	17
Порт Remote	17
Порт RS-232C	17
Пошук джерела сигналу	65
Пошук точки доступу	165
Презентація	95
Приймач дистанційного сигналу	15
Пріоритетний шлюз	168
Проекція	156
Пульт дистанційного керування	20

Р

Регулюван. кольору	151
Регулювання кольору	151
Режим кольору	150, 160
Режим очікування	159
Рівень чорного	160
Рівень яскравості	160
Різкість	150

Робоча температура	262
Розділ. здатність	152, 170
Розклад	135
Розмір екрана	127, 237

С

Сервер SMTP	167
Серійний номер	170
Синхрон.	152
Скидання часу експлуатації лампи	171
Скидання часу роботи лампи	215
Скинути все	171
Скинути пам'ять	171
Співвідн. сторін	96
Співвідношення сторін	152
Спосіб заміни повітряного фільтра	215
Статус	170
Стеля	156
Стіна з кутом	83
Стоп-кадр	130

Т

Температура зберігання	262
Тестовий шаблон	34, 154
Технічні характеристики	260
Точки для кріплення на стелі	18
Трасування	152

У

Узгодження кольорів	160
Уловлюв.адр. IP 1/2	168

Ф

Фокус	39
Фон дисплея	156
Функція «Кілька проекцій»	111
Функція Довідка	181
Функція пакетного налаштування	172

Ч

Част. оновлення	170
-----------------------	-----

Я

Якіс. сигн. HDBaseT	170
Яскравість	150