

# Používateľská príručka

**EH-LS500W** Android TV™ edition

**EH-LS500B** Android TV™ edition

Home Projector

---



# Používanie jednotlivých príručiek

Príručky týkajúce sa tohto projektora sú usporiadané podľa nižšie uvedených informácií.

## Bezpečnostné pokyny/Podporná a servisná príručka

Obsahuje pokyny na bezpečné používanie projektora, ako aj pokyny týkajúce sa podpory a servisu, zoznam krokov, ktoré je potrebné vykonať počas odstraňovania problémov ap. Pred začatím používania projektora je potrebné, aby ste si prečítali túto príručku.



## Používateľská príručka (táto príručka)

Obsahuje informácie o nastavení a o základných operáciách pred použitím projektora, informácie o používaní ponuky Konfigurácia, pokyny na riešenie problémov a vykonávanie bežnej údržby.



## Stručná príručka

Obsahuje informácie o postupoch pri nastavovaní projektora. Túto príručku si prečítajte ako prvú.





# Symoly a Označenia Použité v Tejto Príručke

## Bezpečnostné symoly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symoly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Nižšie uvádzame symoly a ich význam. Porozumejte týmto upozorňujúcim symbolom a rešpektujte ich, aby ste zabránili zraneniu osôb alebo škode na majetku.



### Výstraha

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.



### Upozornenie

Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

## Označenie všeobecných informácií

### Pozor

Označenie postupov, ktoré môžu viesť k poškodeniu alebo výskytu poruchy.



Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.



Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.

Názov ponuky

Označuje položky ponuky Konfigurácia.

Príklad: **Image - Color Mode**

[Názvy hardvéru]

Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Príklad: tlačidlo [Menu]

## Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora"

Hlavná jednotka projektora, dodané položky alebo voliteľné doplnky sa môžu označovať výrazom "tento produkt" alebo "tento projektor".

## Usporiadanie príručky a oznámenia v príručke

### Používanie jednotlivých príručiek ..... 1

### Symboly a Označenia Použité v Tejto Príručke ..... 2

Bezpečnostné symboly ..... 2

Označenie všeobecných informácií ..... 2

Informácie o používaní "tohto projektu" alebo "tohto projektora" ..... 2

## Úvod

### Funkcie Projektora ..... 6

Premietať veľké obrazy aj v blízkosti steny ..... 6

Premietanie obrazov z mobilných zariadení ..... 6

Ďalšie užitočné funkcie ..... 6

### Názvy súčastí a funkcie ..... 7

Predná/Vrchná Strana ..... 7

Zadná/Vrchná Strana ..... 8

Porty konektorov ..... 9

Podstavec ..... 10

Ovládací panel ..... 11

Dialkový ovládač ..... 12

## Príprava

### Inštalácia ..... 16

Premietaný obraz a poloha projektora ..... 16

Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou ..... 16

Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane ..... 17

Veľkosť obrazovky a Premietacia vzdialenosť ..... 18

### Pripojenie zariadenia ..... 19

Pripojenie prehrávača na streamovanie médií ..... 19

Pripojenie video zariadenia ..... 21

Pripojenie počítača ..... 21

Pripojenie k portu LAN ..... 21

Pripojenie Modul bezdrôtovej LAN ..... 22

Pripojenie externých reproduktorov ..... 22

Pripojenie AV systému kompatibilného s ARC ..... 23

### Príprava diaľkového ovládača ..... 24

Inštalácia batérií diaľkového ovládača ..... 24

Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača ..... 25

Prevádzkový rozsah (zľava doprava) ..... 25

Prevádzkový rozsah (zhora nadol) ..... 25

## Základné činnosti

### Premietanie obrázkov ..... 26

Zapnutie projektora ..... 26

Ak sa cieľový obraz nepremieta ..... 27

Používanie domovskej obrazovky ..... 28

Vypnutie ..... 29

### Úprava premietaného obrazu ..... 30

Úprava zaostrenia ..... 30

Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu) ..... 30

Úprava polohy obrazu (Image Shift) ..... 31

Oprava vertikálneho skreslenia v obraze ..... 32

Lichobežníková korekcia skreslenia ..... 33

Oprava pomocou tlačidiel Keystone ..... 33

Oprava pomocou Quick Corner ..... 34

Nastavenie hlasitosti ..... 35

Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute) ..... 35

## Úprava obrazu

### Úprava obrazu ..... 36

Výber kvality premietania (Color Mode) ..... 36

Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect) ..... 36

Úprava možnosti Sharpness ..... 38

Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement) ..... 39

Nastavenie svietivosti obrazov ..... 40

Nastavenie Frame Interpolation ..... 40

Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing ..... 41

### Úprava farieb ..... 42

Úprava položky Color Temp. ..... 42

Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie) . . . . .	42
Úprava Hue, Saturation a Brightness . . . . .	43
Úprava hodnoty gamma . . . . .	44
Výber a úprava hodnoty korekcie . . . . .	44
Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma . . . . .	45
<b>Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory) . . . . .</b>	<b>46</b>
Uloženie pamäte . . . . .	46
Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte . . . . .	47
<b>Užitočné funkcie</b>	
<b>Zobrazenie 3D obrazov . . . . .</b>	<b>48</b>
Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D . . . . .	48
3D obraz nie je možné zobrazit' . . . . .	48
Používanie 3D okuliarov . . . . .	49
Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov . . . . .	49
<b>Používanie funkcie HDMI Link . . . . .</b>	<b>51</b>
Funkcia HDMI Link . . . . .	51
Nastavenia funkcie HDMI Link . . . . .	51
Pripojenie . . . . .	52
<b>Používanie projektora v sieti</b>	
<b>Premietanie prostredníctvom káblovej siete LAN . . . . .</b>	<b>53</b>
Výber nastavení káblovej siete . . . . .	53
<b>Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN . . . . .</b>	<b>55</b>
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete . . . . .	55
Výber nastavení bezdrôtovej siete LAN v počítači . . . . .	58
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows . . . . .	58
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme OS X . . . . .	58
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete . . . . .	58
Premietanie v aplikácii Epson iProjection (iOS/ Android) . . . . .	59

Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania) . . . . .	60
---	----

## Ponuka Konfigurácia

### Funkcie ponuky Konfigurácia . . . . . 62

Operácie ponuky Konfigurácia . . . . .	62
Tabuľka ponuky Konfigurácia . . . . .	63
Ponuka Image . . . . .	63
Ponuka Signal . . . . .	65
Ponuka Settings . . . . .	66
Ponuka Extended . . . . .	68
Ponuka Network . . . . .	71
Ponuka Info . . . . .	75
Ponuka Reset . . . . .	76

## Riešenie Problémov

### Riešenie problémov . . . . . 77

Riešenie problémov . . . . .	77
Interpretácia indikátorov . . . . .	77
Stav indikátora počas chyby alebo varovania . . . . .	78
Stav indikátora počas normálnej prevádzky . . . . .	79
Keď indikátory neposkytujú pomoc . . . . .	80
Kontrola problému . . . . .	80
Problémy týkajúce sa obrazov . . . . .	81
Problémy so šumom . . . . .	84
Problémy pri spustení projekcie . . . . .	84
Problémy s diaľkovým ovládačom . . . . .	85
Problémy s ovládacím panelom . . . . .	85
Problémy s režimom 3D . . . . .	86
Problémy s HDMI . . . . .	86
Problémy s prehrávačom na streamovanie médií . . . . .	87
Problémy so sieťou . . . . .	87
O Event ID . . . . .	89

## Údržba

### Údržba . . . . . 90

Čistenie súčastí . . . . .	90
Čistenie vzduchového filtra . . . . .	90

Čistenie hlavnej jednotky . . . . .	92
Čistenie objektívu . . . . .	92
Doba výmeny spotrebného materiálu . . . . .	92
Doba výmeny vzduchového filtra . . . . .	92
Výmena Spotrebného Materiálu . . . . .	92
Výmena vzduchového filtra . . . . .	92
<b>Panel Alignment . . . . .</b>	<b>94</b>
<b>Color Uniformity . . . . .</b>	<b>96</b>
<b>Informácie o PLink . . . . .</b>	<b>98</b>

## **Dodatky**

<b>Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál . . . . .</b>	<b>99</b>
Voliteľné položky . . . . .	99
Spotrebný materiál . . . . .	99
<b>Podporované rozlíšenia . . . . .</b>	<b>100</b>
PC . . . . .	100
Jedinečný pomer strán . . . . .	100
SD . . . . .	100
HD . . . . .	101
4K . . . . .	101
3D . . . . .	102
<b>Technické údaje . . . . .</b>	<b>105</b>
EH-LS500W Android TV™ edition/EH-LS500B Android TV™ edition . . . . .	105
<b>Vzhľad . . . . .</b>	<b>107</b>
<b>Zoznam bezpečnostných symbolov . . . . .</b>	<b>108</b>
<b>Bezpečnostné pokyny pre laserové výrobky . . . . .</b>	<b>111</b>
Výstražné štítky týkajúce sa lasera . . . . .	112
<b>Glosár . . . . .</b>	<b>113</b>
<b>Všeobecné Poznámky . . . . .</b>	<b>114</b>
Všeobecné informácie . . . . .	115



# Funkcie Projektora

## Premietať veľké obrazy aj v blízkosti steny

Využite výhodu objektívu projektoru s ultra krátkou premietacou vzdialenosťou a vychutnajte si plnú silu premietaného obrazu na stene namiesto používania televízora. 🖱️ [str.16](#)



## Premietanie obrazov z mobilných zariadení

Pomocou aplikácie Epson iProjection môžete projektor bezdrôtovo pripojiť k smartfónom a tabletom. Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. 🖱️ [str.59](#)



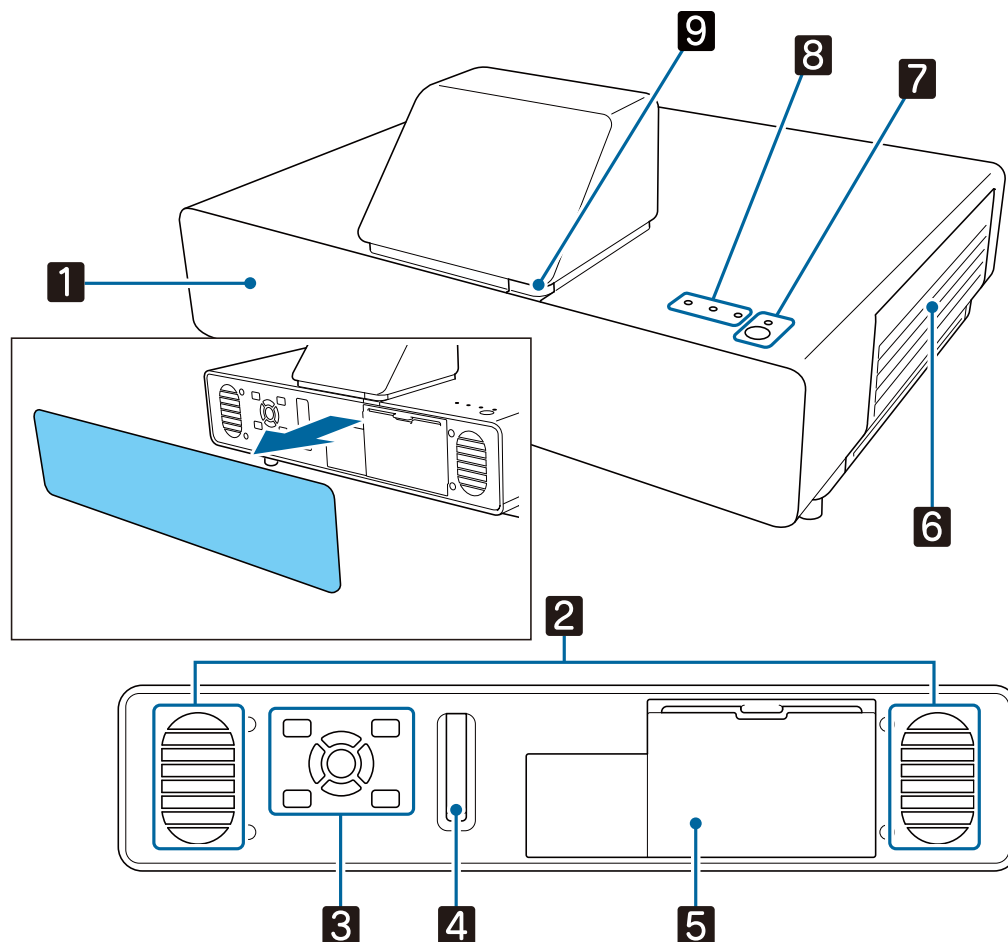
## Ďalšie užitočné funkcie

K dispozícii sú aj nasledujúce ďalšie užitočné funkcie.

- Prehrávanie zvuku cez vstavaný reproduktor. Umožňuje prehrávanie zvuku bez externého reproduktora.
- Ovládanie pomocou diaľkového ovládania zo smartfónu. Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu. 🖱️ [str.60](#)

## Názvy súčastí a funkcie

### Predná/Vrchná Strana



Názov		Funkcia
<b>1</b>	Predný kryt	Pri pripájaní prehrávača na streamovanie médií a pri ovládaní ovládacieho panela a páčky zaostrenia odstráňte kryt.
<b>2</b>	Reproduktor	Vstavaný reproduktor projektora. Slúži na výstup zvuku.
<b>3</b>	Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora. 🖱️ <a href="#">str.11</a>
<b>4</b>	Páčka zaostrenia	Upravuje ostrosť obrazu. 🖱️ <a href="#">str.30</a>
<b>5</b>	Kryt ukladacieho priestoru	Pri pripájaní prehrávača na streamovanie médií dajte kryt dole. 🖱️ <a href="#">str.19</a>
<b>6</b>	Kryt vzduchového filtra	Keď chcete vyčistiť alebo vymeniť vzduchový filter, otvorte tento kryt a vytiahnite vzduchový filter. 🖱️ <a href="#">str.90</a> , <a href="#">str.92</a>
	Vstupný vzduchový otvor	Vstupný vzduchový otvor, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.
<b>7</b>	Tlačidlo pohotovostného režimu (Indikátor pohotovostného režimu)	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ <a href="#">str.26</a> Svieti, keď je projektor zapnutý. Prostredníctvom kombinácie ďalších indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektora. 🖱️ <a href="#">str.77</a>

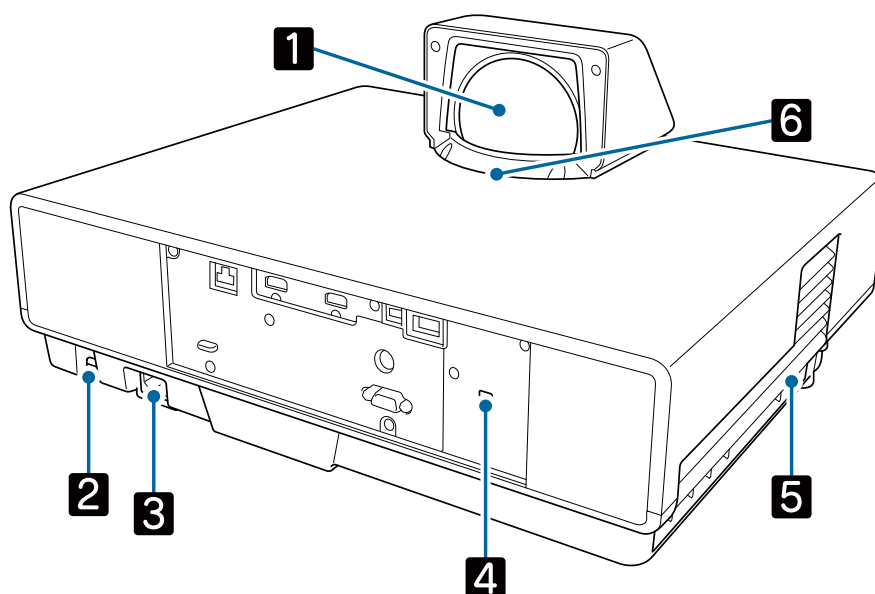


Názov	Funkcia
<b>8</b> Indikátory	Prostredníctvom kombinácie indikátorov (svietenie a blikanie) uvádza stav projektoru. ➡ <a href="#">str.77</a>
<b>9</b> Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ <a href="#">str.25</a>



Keď je funkcia Illumination nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.68](#)

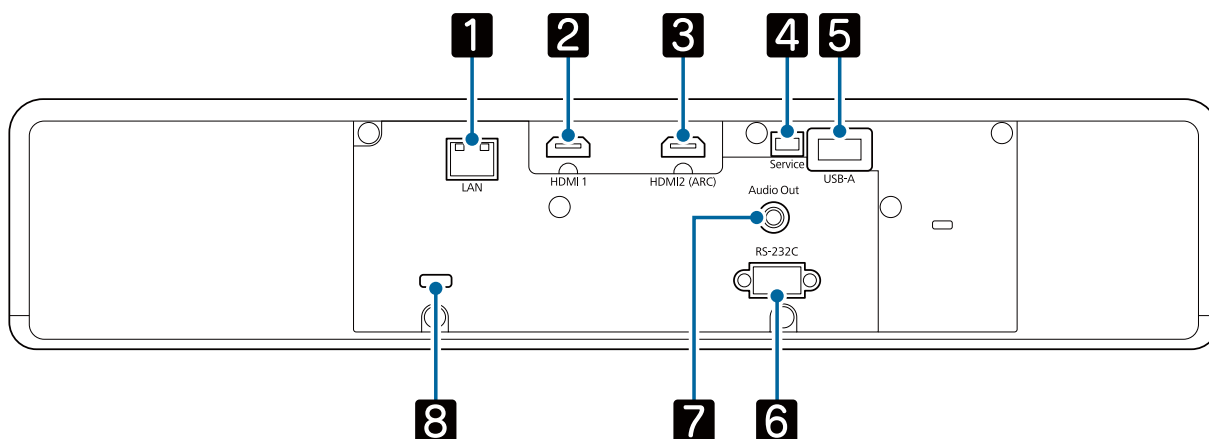
## Zadná/Vrchná Strana



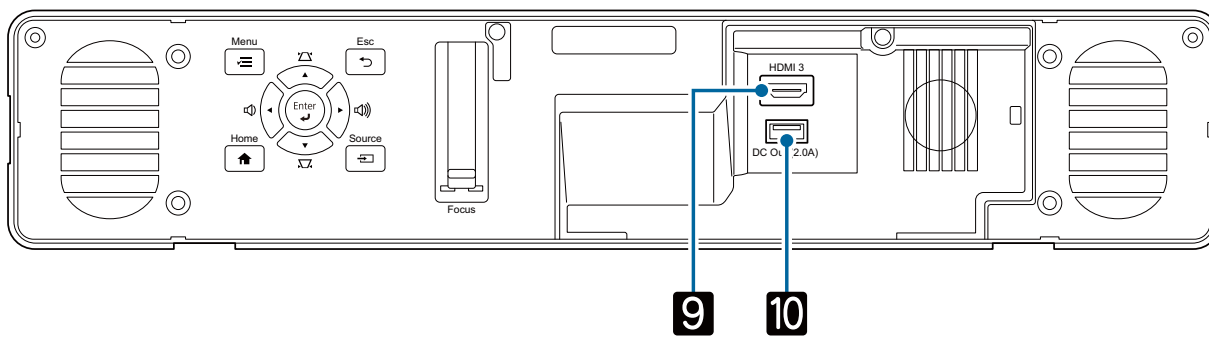
Názov	Funkcia
<b>1</b> Objektív	Z objektívu sa premietajú obrazy.
<b>2</b> Časť pre bezpečnostný kábel	V tejto časti zaistíte komerčne dostupný drôtový zámok proti odcudzeniu.
<b>3</b> Napájacia zásuvka	Pripojte napájací kábel.
<b>4</b> Štrbina na zabezpečenie (  )	Štrbina na zabezpečenie, ktorá je kompatibilná so systémom zabezpečenia MicroSaver od spoločnosti Kensington. Viac informácií nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>5</b> Výstupný vzduchový otvor	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektoru. <div> <b>Upozornenie</b> Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch zo vzduchového výstupného otvoru môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo iné nehody.</div>
<b>6</b> Prijímač signálu diaľkového ovládača	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ➡ <a href="#">str.25</a>

## Porty konektorov

### Zadná časť

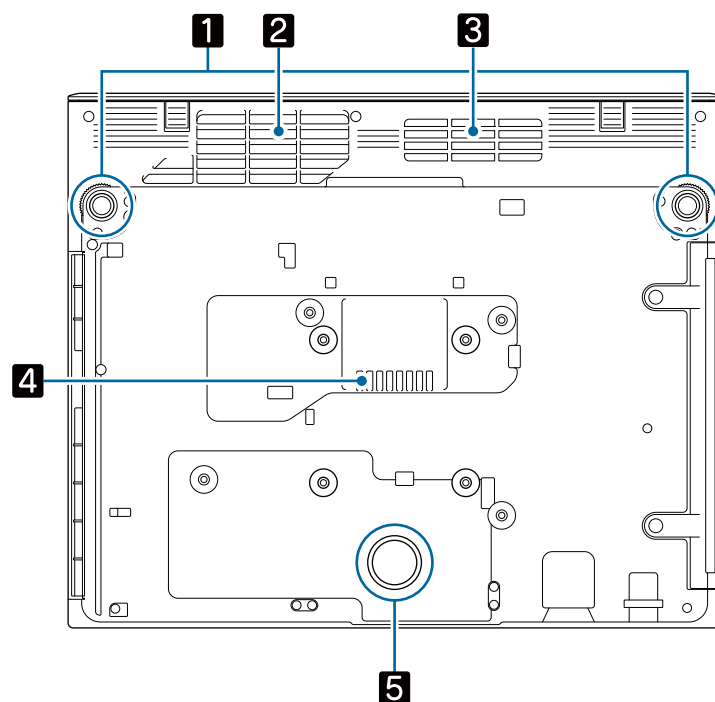


### Predná strana



Názov		Funkcia
<b>1</b>	Port LAN	Slúži na pripojenie k počítačovej sieti pomocou kábla LAN. ➡ <a href="#">str.21</a>
<b>2</b>	Port HDMI1	Slúži na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. ➡ <a href="#">str.21</a>
<b>3</b>	Port HDMI2 (ARC)	Slúži na prepojenie video zariadení a počítačov kompatibilných s pripojením HDMI. ➡ <a href="#">str.21</a>  Zvuk môžete reprodukovat aj pripojením AV zosilňovača kompatibilného s ARC. ➡ <a href="#">str.23</a>
<b>4</b>	Port Service	Servisný port. Tento port sa zvyčajne nepoužíva.
<b>5</b>	Port USB-A	Slúži na pripojenie voliteľného modulu bezdrôtovej siete LAN. Používa sa tiež na aktualizáciu firmvéru. ➡ <a href="#">str.22</a>
<b>6</b>	Port RS-232C	Pri ovládaní projektoru pripojte projektor k počítaču pomocou kábla RS-232C. Tento port slúži na potreby ovládania a bežne sa nesmie používať. ➡ <a href="#">str.105</a>
<b>7</b>	Port Audio Out	Slúži na výstup prehrávaného zvuku do externých reproduktorov. ➡ <a href="#">str.22</a>
<b>8</b>	Držiak kábla	Tadiaľto prevlečte komerčne dostupnú sťahovaciu pásku na káble, aby ste zaistili káble.
<b>9</b>	Port HDMI3	Slúži na vstup signálov z prehrávača na streamovanie médií. ➡ <a href="#">str.19</a>
<b>10</b>	Port napájania DC Out (2,0A)	Poskytuje napájanie pre prehrávač na streamovanie médií. ➡ <a href="#">str.19</a>

## Podstavec



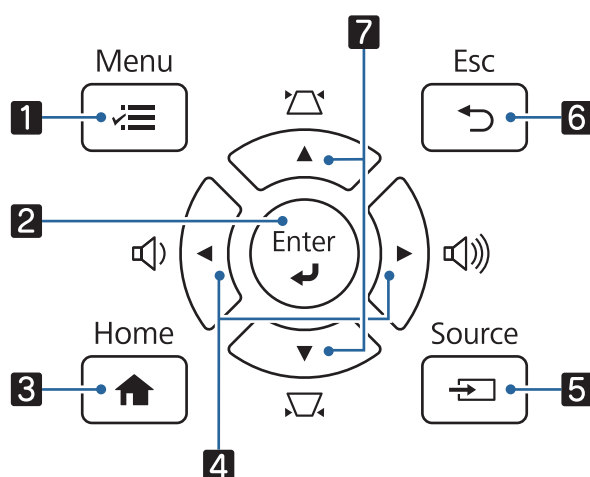
Názov		Funkcia
<b>1</b>	Predná nastaviteľná nožička	Keď je projektor postavený na stole, vysuňte nožičku a opravte vertikálne skreslenie obrazu. ➡ <a href="#">str.32</a>
<b>2</b>	Vstupný vzduchový otvor	Nasáva vzduch, aby sa projektor vnútorne chladil.
<b>3</b>	Vstupný vzduchový otvor	Nasáva vzduch, aby sa chladil prehrávač na streamovanie médií.
<b>4</b>	Výstupný vzduchový otvor	Výstupný vzduchový otvor na chladenie prehrávača na streamovanie médií.
<b>5</b>	Zadná nožička	Podopiera projektor, keď je postavený na stole.



## Upozornenie

Ak chcete premietiť obrazy, umiestnite projektor na rovný povrch, napríklad na stôl. K otvoru na skrutky v spodnej časti nepripevňujte komerčne dostupný držiak ani nič podobné. Ak bude tento projektor nainštalovaný na stenu alebo strop prostredníctvom tohto otvoru na skrutky, mohol by spadnúť a spôsobiť poškodenie alebo zranenie.

## Ovládací panel

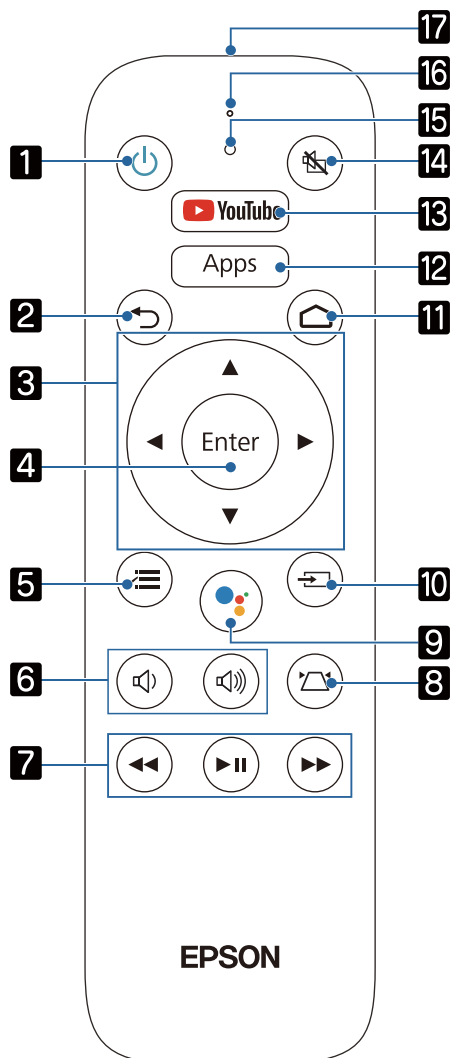


Názov		Funkcia
<b>1</b>	Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image a podobne. ➡ <a href="#">str.62</a>
<b>2</b>	Tlačidlo [Enter]	Pri zobrazení ponuky slúži na potvrdenie aktuálnej položky a prechod na ďalšiu úroveň. ➡ <a href="#">str.62</a>
<b>3</b>	Tlačidlo [Home]	Zobrazuje alebo zatvára domovskú obrazovku. ➡ <a href="#">str.28</a>
<b>4</b>	Tlačidlá hlasitosti (doľava/doprava)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavenie hlasitosti. ➡ <a href="#">str.35</a></li> <li>Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia. ➡ <a href="#">str.62</a></li> <li>Keď je zobrazená obrazovka Keystone, môžete upraviť vodorovné skreslenie premietaného obrazu. ➡ <a href="#">str.33</a></li> </ul>
<b>5</b>	Tlačidlo [Source]	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ <a href="#">str.27</a>
<b>6</b>	Tlačidlo [Esc]	Slúži na návrat na predchádzajúcu úroveň ponuky, keď sa zobrazuje ponuka. ➡ <a href="#">str.62</a>
<b>7</b>	Tlačidlá Keystone (Lichobežníková korekcia) (nahor/nadol)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pri zobrazení ponuky v projektore slúži na výber položiek z ponuky alebo hodnôt nastavenia. ➡ <a href="#">str.62</a></li> <li>Na premietaných obrazoch upravuje lichobežníkové skreslenie. ➡ <a href="#">str.33</a></li> </ul>



## Diaľkový ovládač

### Diaľkový ovládač projektora

Tento diaľkový ovládač umožňuje ovládať projektor a dodávaný prehrávač na streamovanie médií (ELPAP12). Pokiaľ nebude uvedené inak, táto príručka popisuje funkcie diaľkového ovládača projektora.

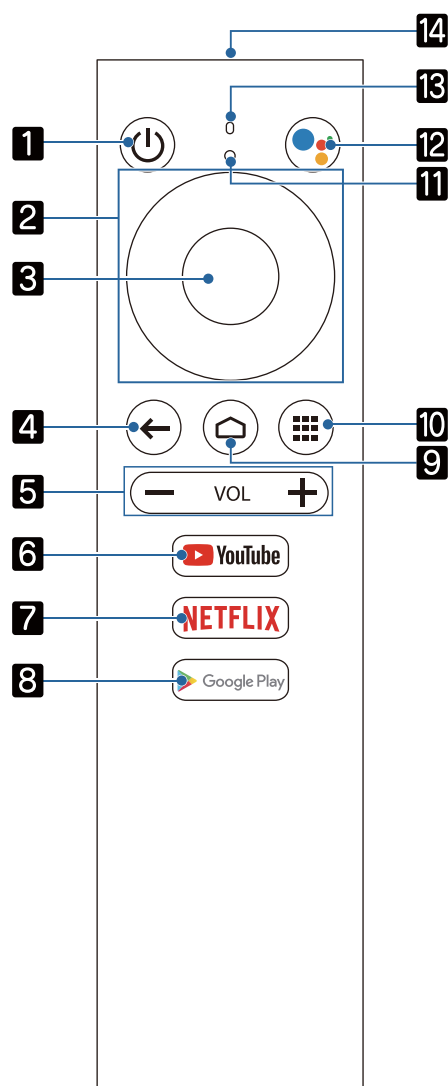


Názov		Funkcia
<b>1</b>	Tlačidlo pohotovostného režimu	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ <a href="#">str.26</a>
<b>2</b>	Tlačidlo Esc	Zatvorí aktuálnu funkciu. Stlačte, keď je zobrazená ponuka a chcete sa vrátiť na predchádzajúcu úroveň ponuky. 🖱️ <a href="#">str.62</a>
<b>3</b>	Tlačidlá Nahor/Nadol/Dola/Doprava	Slúži na výber položiek ponuky a hodnôt úpravy nastavenia. 🖱️ <a href="#">str.62</a>
<b>4</b>	Tlačidlo [Enter]	Pri zobrazení ponuky slúži na potvrdenie aktuálnej položky a prechod na ďalšiu úroveň. 🖱️ <a href="#">str.62</a>
<b>5</b>	Tlačidlo Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfigurácia. V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signal, Image a podobne. 🖱️ <a href="#">str.62</a>
<b>6</b>	Tlačidlá hlasitosti	Nastavenie hlasitosti. 🖱️ <a href="#">str.35</a>
<b>7</b>	Ovládacie tlačidlá prehrávania	Ovládajú prehrávač na streamovanie médií a video zariadenia kompatibilné s normou HDMI CEC. 🖱️ <a href="#">str.51</a>

Názov		Funkcia
<b>8</b>	Tlačidlo Keystone (Lichobežníková korekcia)	Slúži na opravu skreslenia obrazu.  <a href="#">str.33</a>
<b>9</b>	Tlačidlo Mikrofón	Umožňuje ovládanie televízora so systémom Android TV™ pomocou hlasových príkazov. Po stlačení tohto tlačidla začne mikrofón na diaľkovom ovládači počúvať hlasové príkazy.
<b>10</b>	Tlačidlo Source	Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov.
<b>11</b>	Tlačidlo Home	Zobrazuje alebo zatvára domovskú obrazovku televízora so systémom Android TV™.
<b>12</b>	Tlačidlo Aplikácie	Zobrazuje zoznam aplikácií televízora so systémom Android TV™.
<b>13</b>	Tlačidlo YouTube	Slúži na otvorenie aplikácie YouTube.
<b>14</b>	Tlačidlo A/V Mute (Stlmiť A/V)	Slúži na dočasné skrytie alebo zobrazenie obrazu alebo stlmenie a obnovenie zvuku.  <a href="#">str.35</a>
<b>15</b>	Indikátor	Rozsvieti sa počas prevádzky diaľkového ovládača.
<b>16</b>	Mikrofónna časť	Zisťuje hlasové príkazy po stlačení tlačidla Mikrofón.
<b>17</b>	Oblasť vysielania svetla z diaľkového ovládača	Tadiaľto vystupujú signály diaľkového ovládania.

Diaľkový ovládač pre televízor so systémom Android TV™

Tento diaľkový ovládač umožňuje ovládať dodávaný prehrávač na streamovanie médií (ELPAP12).



Názov		Funkcia
<b>1</b>	Tlačidlo pohotovostného režimu	Slúži na zapnutie alebo vypnutie dodaného prehrávača na streamovanie médií.
<b>2</b>	Tlačidlá Nahor/Nadol/Dolava/Doprava	Slúžia na výber položiek ponuky televízora so systémom Android TV™.
<b>3</b>	Tlačidlo Enter	Slúži na potvrdenie aktuálnej položky ponuky televízora so systémom Android TV™ a presun na ďalšiu úroveň.
<b>4</b>	Tlačidlo Esc	Stlačením pri zobrazenej ponuke televízora so systémom Android TV™ sa vrátite na predchádzajúcu úroveň ponuky.
<b>5</b>	Tlačidlá hlasitosti	Slúži na nastavenie hlasitosti dodaného prehrávača na streamovanie médií.
<b>6</b>	Tlačidlo YouTube	Slúži na otvorenie aplikácie YouTube.
<b>7</b>	Tlačidlo Netflix	Slúži na otvorenie aplikácie Netflix.
<b>8</b>	Tlačidlo Google Play	Slúži na pripojenie k službe Google Play.
<b>9</b>	Tlačidlo Home	Zobrazuje domovskú obrazovku televízora so systémom Android TV™.
<b>10</b>	Tlačidlo Aplikácie	Zobrazuje zoznam aplikácií televízora so systémom Android TV™.
<b>11</b>	Indikátor	Rozsvieti sa počas prevádzky diaľkového ovládača.

Názov		Funkcia
<b>12</b>	Tlačidlo Mikrofón	Umožňuje ovládanie televízora so systémom Android TV™ pomocou hlasových príkazov. Po stlačení tohto tlačidla začne mikrofón na diaľkovom ovládači počúvať hlasové príkazy.
<b>13</b>	Mikrofónna časť	Zisťuje hlasové príkazy po stlačení tlačidla Mikrofón.
<b>14</b>	Oblasť vysielania svetla z diaľkového ovládača	Tadiaľto vystupujú signály diaľkového ovládania.





# Inštalácia

## Premietaný obraz a poloha projektora

Ak chcete premietiť obraz, nainštalujte projektor na stôl v obývacej izbe alebo na nízku policu.

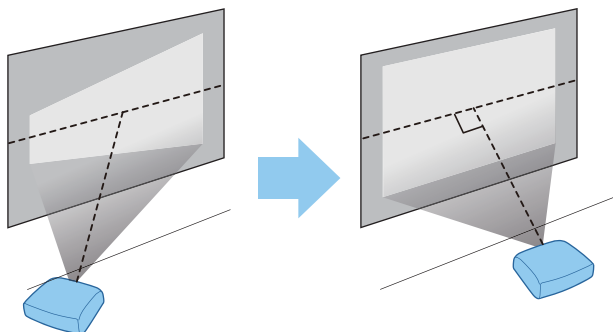


Pri inštalácii projektora postupujte podľa nižšie uvedených krokov.

### Inštalácia rovnobežne s premietacou plochou

Ak je projektor vzhľadom na premietaciu plochu nainštalovaný pod uhlom, v rámci premietaného obrazu sa zobrazí lichobežníkové skreslenie.

Polohu projektora upravte tak, aby bol rovnobežne s premietacou plochou.

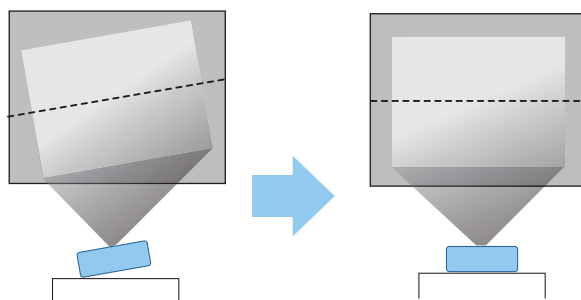


Ak projektor nie je možné nainštalovať priamo pred premietaciu plochu, upravte polohu premietaného obrazu. ➡ [str.30](#)

## ■ Horizontálna inštalácia nastavením výšky na každej strane

V prípade naklonenia projektoru bude naklonený aj obraz.

Projektor nainštalujte horizontálne tak, aby boli obe strany v rovnakej výške.



### ⚠ Výstraha

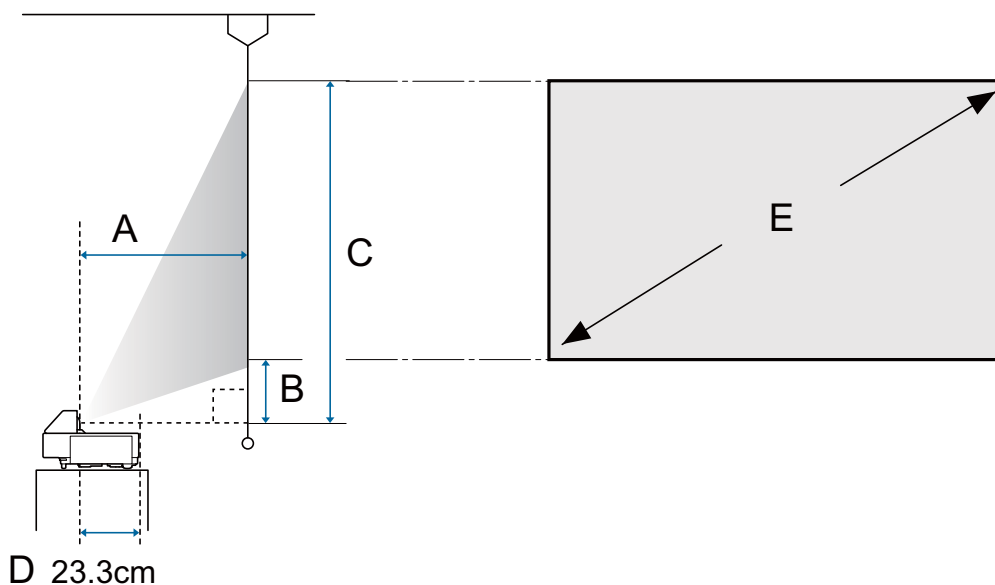
- Projektor neumiestňujte na miestach vystavených vlhkosti alebo prachu či na miestach vystavených olejovému dymu alebo pare, napríklad na kuchynskej linke, v kuchyni alebo v blízkosti zvlhčovača. Mohlo by to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.
- Neinštalujte na miestach, kde by mohlo dôjsť k poškodeniu soľou, alebo na miestach vystavených korozívnemu plynu, ako je napríklad sírny plyn z horúcich prameňov. V opačnom prípade môže korózia spôsobiť pád projektoru. Mohlo by to tiež spôsobiť poruchu projektoru.
- Neinštalujte na nestabilnú policu ani na miesto, ktoré nespĺňa požiadavky na nosnosť. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii projektoru vo vysokej polohe, ako je inštalácia na policu, použite opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov alebo pásov, aby ste zaistili bezpečnosť v núdzových prípadoch, ako napríklad zemetrasenie, a predchádzali nehodám. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neblokujte vstupný vzduchový otvor ani vetrací otvor projektoru. Blokováním vstupného vzduchového otvoru a vetracieho otvoru projektoru môže dochádzať ku kumulovaniu tepla vnútri s následkom požiaru.
- Neumiestňujte pod projektor látku ani žiadny papier. Látka alebo papier by sa mohli počas premietania nasáť vstupným vzduchovým otvorom na spodnej strane projektoru, čo by spôsobilo zvýšenie vnútornej teploty a to by mohlo spôsobiť požiar.

### Pozor

- Nepoužívajte vertikálne nainštalovaný projektor. V opačnom prípade môže dôjsť k poruche.
- Odporúčame čistiť vzduchový filter každých 20 000 hodín. V prípade mimoriadne prašného prostredia čistite vzduchový filter častejšie. ➡ [str.90](#)

## Veľkosť obrazovky a Premietacia vzdialenosť

Pomocou nižšie uvedenej tabuľky nastavte projektor do vhodnej pozície (vzdialenosti) od obrazovky. Uvádzané hodnoty slúžia iba ako referencia.



- A : Premietacia vzdialenosť  
 B : Vzdialenosť od projektoru k spodnej časti obrazovky  
 C : Vzdialenosť od projektoru k hornej časti obrazovky  
 D : Vzdialenosť od stredu objektívu k zadnej strane projektoru  
 E : Veľkosť premietaného obrazu

Jednotka: cm

Veľkosť plátna 16:9		A	B	C
E	š x v	Minimálna (širokohlá) až maximálna (televízna)	Minimálna (širokohlá)	Minimálna (širokohlá)
70"	155 x 87	43 - 59	12	99
80"	177 x 100	49 - 67	14	114
90"	199 x 112	56 - 76	16	128
100"	221 x 125	62*	17	142
110"	244 x 137	69*	19	156
120"	266 x 149	75*	21	170
130"	288 x 162	82*	23	185

\* Premietanie s použitím širokohlého rozmeru (maximálne priblíženie)



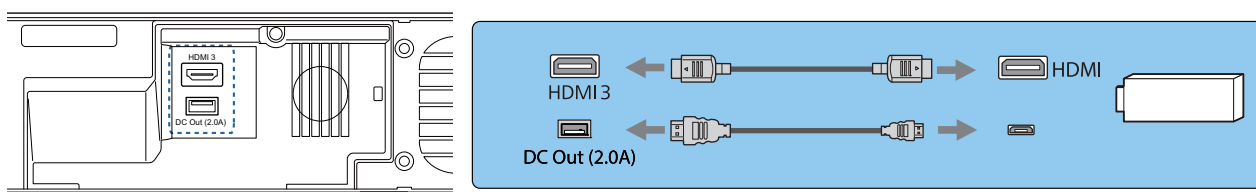
## Pripojenie zariadenia

### Pozor

- Pred zapojením do elektrickej siete pripojte káble.
- Overte tvar káblového konektora a tvar portu a potom vykonajte pripojenie. V prípade násilného pripojenia konektora a portu odlišných tvarov hrozí riziko poškodenia a poruchy.

### Pripojenie prehrávača na streamovanie médií

Ak chcete premietiť obrazy z prehrávača na streamovanie médií, pripojte ho pomocou predlžovacieho kábla HDMI a dodaného napájacieho kábla USB.



### Pozor

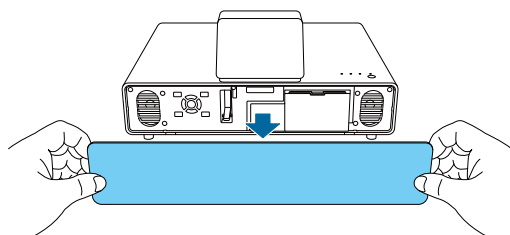
Dodaný prehrávač na streamovanie médií je určený pre tento projektor. V závislosti od video zariadenia, ktoré pripájate, nemusí pracovať správne.



Ak sa dodaný prehrávač na streamovanie médií odošle na opravu, môže byť po jeho vrátení zresetovaný. Pred odoslaním na opravu si nezabudnite uložiť všetky informácie kont pre online služby.

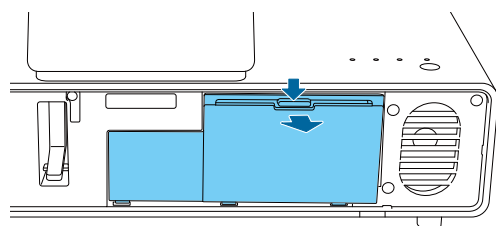
1

Dajte dole predný kryt.



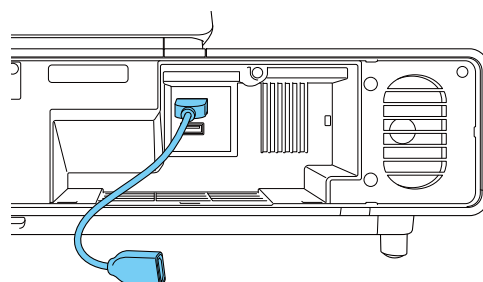
2

Dajte dole kryt ukladacieho priestoru.

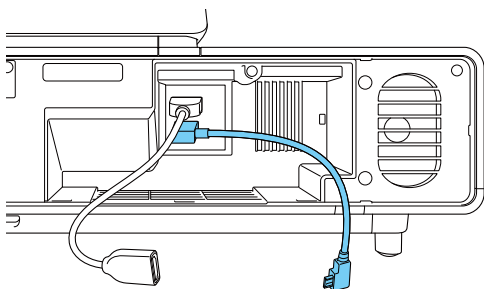


3

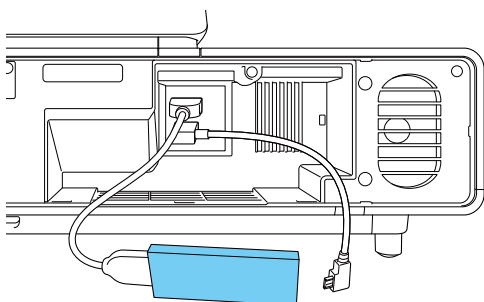
Pripojte dodaný predlžovací kábel HDMI k portu HDMI3.



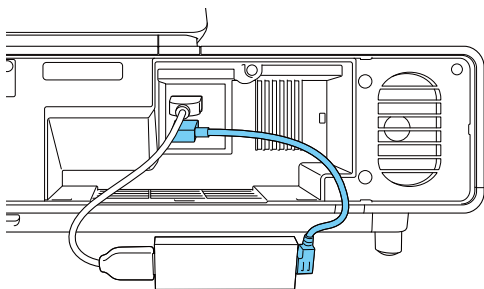
- 4** Pripojte dodaný napájací USB kábel k napájaciemu portu DC Out (2,0A).



- 5** Pripojte prehrávač na streamovanie médií k predlžovaciemu káblu HDMI.

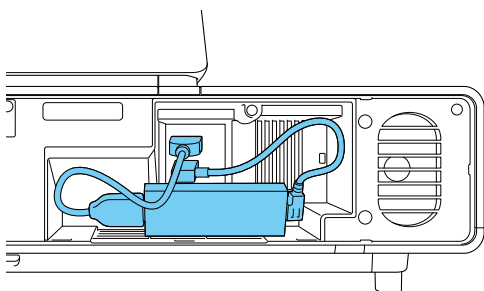


- 6** Pripojte napájací USB kábel do portu USB (typ B) na prehrávači na streamovanie médií.

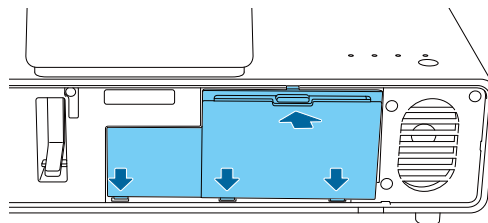


- 7** Vložte prehrávač na streamovanie médií do ukladacieho priestoru.

Usporiadajte káble podľa nasledujúceho nákresu.



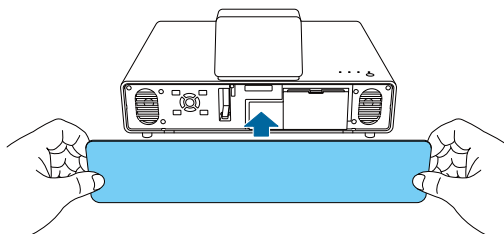
- 8** Dajte späť kryt ukladacieho priestoru.





### Pozor

Uistite sa, že káble nie sú zachytené krytom. Kryt nebude možné zatvoriť, ak zachytí káble.

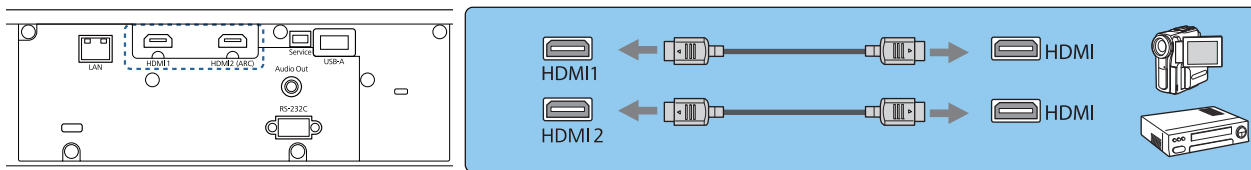
- 9** Dajte späť predný kryt.



 Pri prvom zapnutí je potrebné spárovať dodaný prehrávač na streamovanie médií s diaľkovým ovládačom. Zariadenie spárujte podľa pokynov na obrazovke.  [str.24](#)

## Pripojenie video zariadenia

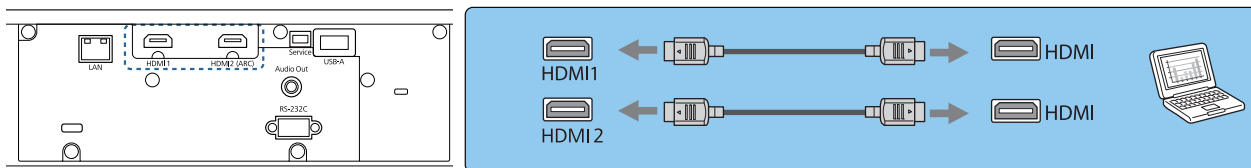
Ak chcete premietiť obrázky z prehrávačov DVD/Blu-ray, pripojte projektor pomocou kábla HDMI (komerčne dostupný).



- Ak chcete zobraziť signály v prenosovom pásme 18 Gb/s, napríklad 4k60p/4:4:4, použite kábel Premium HDMI. Ak použijete kábel, ktorý ho nepodporuje, obrázky sa nemusia zobrazovať správne. Ak sa vyskytnú problémy so zobrazovaním obrazov pri rýchlosti 18 Gb/s, zmeňte nastavenie EDID na **Normal**. **Signal - Advanced - EDID** [str.65](#)
- Môžete taktiež pripojiť svoj AV systém a počúvať zvuk z pripojeného zariadenia.

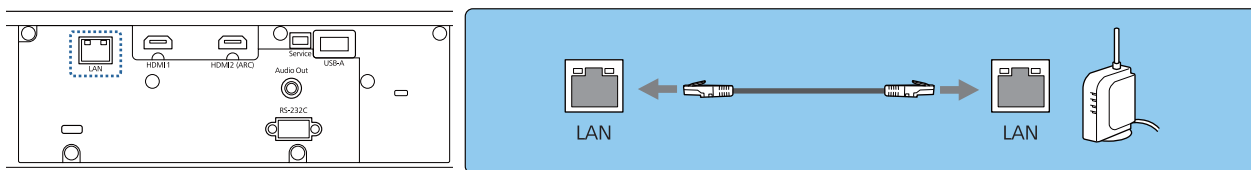
## Pripojenie počítača

Ak chcete premietiť obrázky z počítača, pripojte projektor pomocou kábla HDMI (komerčne dostupný).



## Pripojenie k portu LAN

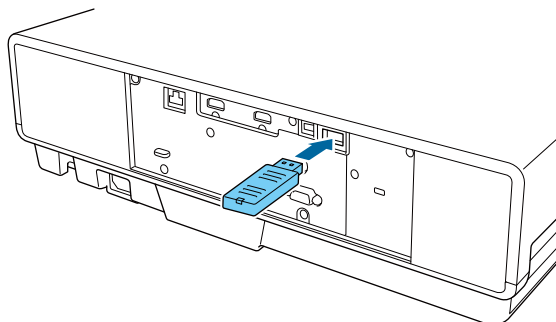
Pripojte sieťový smerovač, rozbočovač alebo iné podobné zariadenie pomocou kábla LAN 100BASE-TX alebo 10BASE-T. Potom môžete projektor používať alebo kontrolovať jeho stav pomocou siete z počítača alebo inteligentného zariadenia.



Aby sa zabránilo poruchám, použite tienový kábel LAN kategórie 5 alebo vyššej.

## Pripojenie Modul bezdrôtovej LAN

Pri používaní funkcie bezdrôtovej siete LAN, pripojte voliteľný Modul bezdrôtovej LAN (ELPAP10) k portu USB-A.



Prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN môžete premietiť jedným z nasledujúcich spôsobov. Podrobnosti nájdete na stránke preberania.

- **Premietanie na štyroch obrazovkách súčasne**

Pri používaní aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac) môžete z projektora zobraziť až štyri samostatné obrazovky z až 50 počítačov pripojených k sieti.

Aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) stiahnite z nasledujúcej webovej stránky.

<https://www.epson.com>

- **Premietanie obrazu z displeja mobilného zariadenia pomocou siete**

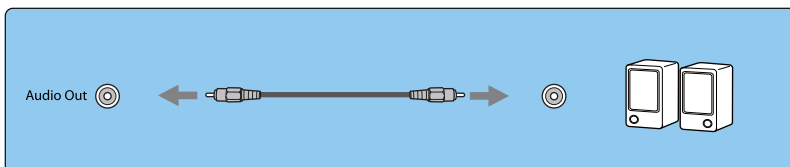
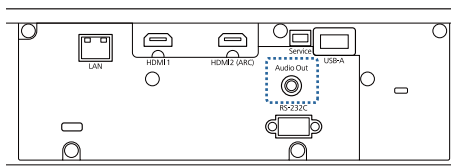
Po inštalácii aplikácie Epson iProjection (iOS/Android) do smartfónu alebo tabletu môžete údaje z vášho zariadenia premietiť bezdrôtovo. ➡ [str.59](#)



- Ak nebudete používať funkciu bezdrôtovej siete LAN, kým je Modul bezdrôtovej LAN pripojený, nastavte položku **Wireless LAN Power** na **Off**. Tým zabránite neoprávnenému prístupu zvonka. ➡ [str.71](#)
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie. ➡ [str.74](#)

## Pripojenie externých reproduktorov

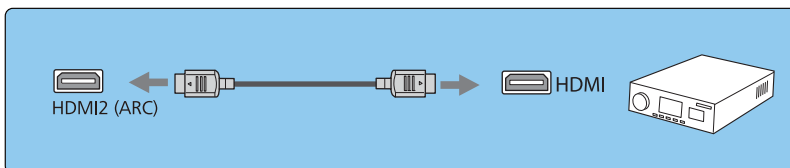
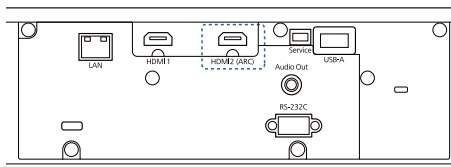
Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, zapojte ich do portu Audio Out projektora pomocou bežne dostupného zvukového kábla.





- Ak chcete vyslať zvuk z externých reproduktorov, položku **Audio Out Device** nastavte na **Projector**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.66](#)
- Ak ku projektoru nie je pripojený systém AV, zvuk sa bude vyslať z externých reproduktorov aj v prípade, že položka **Audio Out Device** nie je nastavená na **AV System**.

## Pripojenie AV systému kompatibilného s ARC

Ak chcete reprodukovať zvuk z AV systému kompatibilného s ARC, použite na pripojenie AV systému k portu projektora HDMI2 (ARC) HDMI kábel (komerčné dostupný).



Pri prehrávaní zvuku z AV systému kompatibilného s ARC vykonajte nasledujúce nastavenia.

- Nastavte položku **Audio Out Device** na **AV System**.  **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.66](#)
- Keď bude AV systém pripojený k projektoru, nastavte položku **HDMI Link** na **On**.  **Settings - HDMI Link** [str.66](#)





# Príprava diaľkového ovládača

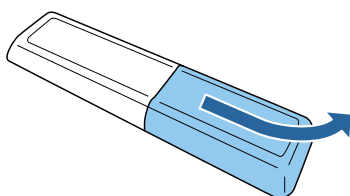
## Inštalácia batérií diaľkového ovládača

### Pozor

- Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.
- Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AAA.

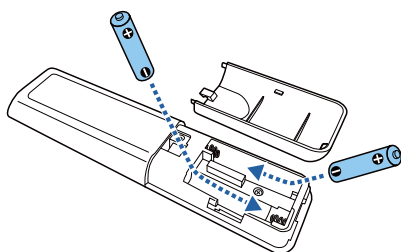
#### 1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



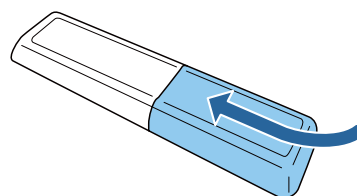
#### 2 Nahradte staré batérie novými.

Pred inštaláciou overte polaritu batérií (+) a (-).



#### 3 Pripojte kryt batérií.

Zatlačte kryt na miesto (budete počuť kliknutie).



Ak dochádza k oneskoreniam reakcií diaľkového ovládača alebo ak diaľkový ovládač nefunguje, pravdepodobnou príčinou budú slabé batérie. Vymeňte za dve nové batérie (mangánové alebo alkalické veľkosti AAA).

#### 4

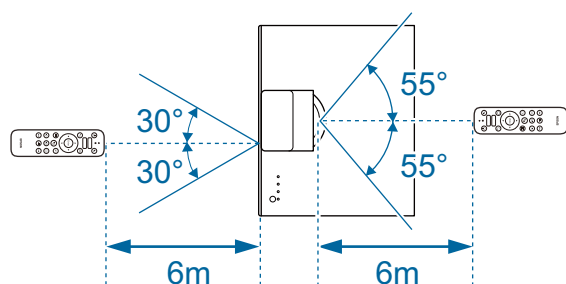
Aby ste mohli dodaný prehrávač na streamovanie médií ovládať diaľkovým ovládačom, musíte ho spárovať s diaľkovým ovládačom projektoru. Párovanie vykonajte podľa pokynov na obrazovke a podržte naraz stlačené tlačidlá Home a [Enter] na diaľkovom ovládači na asi tri sekundy.



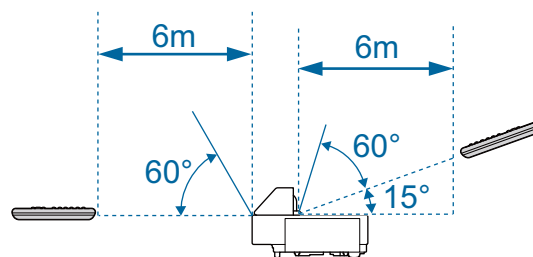
- Ak je položka projektoru **HDMI Link** nastavená na **Off**, nastavte ju na **On**. ➡ [str.51](#)
- Indikátor diaľkového ovládača počas párovania bliká.

## Prevádzkový rozsah diaľkového ovládača

### Prevádzkový rozsah (zľava doprava)



### Prevádzkový rozsah (zhora nadol)





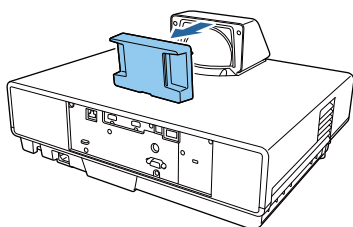
# Premietanie obrázkov

## Zapnutie projektoru

1 Pripojte zariadenie k projektoru.

2 Na pripojenie použite dodaný napájací kábel.

3 Odpojte kryt objektívu.



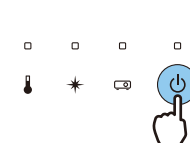
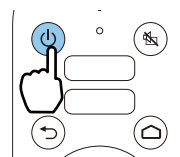
### Pozor

Ak je projektor zapnutý, keď je nasadený kryt objektívu, kryt objektívu sa zahrieva kvôli svetlu z projektoru. Pred zapnutím projektoru sa uistite, že ste dali kryt dole.

4 Projektor zapnete stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo na vrchu projektoru.

Diaľkový ovládač

Vrch projektoru

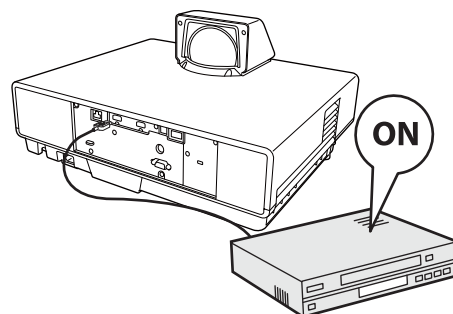


Pri zahrievaní projektoru bliká modrý indikátor stavu projektoru. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor pohotovostného režimu a indikátor stavu bude trvalo svietiť modrou farbou.



- Keď je možnosť **Direct Power On** nastavená na hodnotu **On**, premietanie môžete spustiť pripojením napájacieho kábla k projektoru bez toho, aby bolo potrebné stláčať akékoľvek tlačidlá. ➡ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.68](#)
- Ak zapnete **Quick Startup** v ponuke **Extended**, projektor bude pri ďalšom zapnutí pripravený premietiť v priebehu niekoľkých sekúnd. ➡ **Extended - Operation - Quick Startup** [str.68](#)

5 Zapnite pripojené zariadenie.



## Výstraha

- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak. Venujte veľkú pozornosť tomu, ako sa vaše dieťa správa.
- Ak používate diaľkový ovládač na zapnutie, keď sa nachádzate mimo projektora, uistite sa, že sa nikto nepozera do objektívu.
- Počas premietania nestojte pred objektívom. Vysoká teplota môže spôsobiť poškodenie odevu.



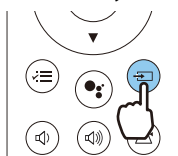
- Tento projektor disponuje funkciou Child Lock na zabránenie tomu, aby dieťa náhodne zaplo napájanie, a funkciou Control Panel Lock, ktorá zabráňuje náhodným operáciám ap. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.66](#)
- Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku **High Altitude Mode** na hodnotu **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.68](#)

## Ak sa cieľový obraz nepremieta

Ak sa nepremieta obraz, pomocou nasledujúcich krokov môžete zmeniť zdroj.

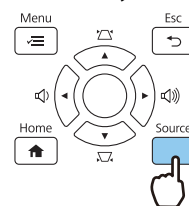
### Diaľkový ovládač

Stlačte zdrojové tlačidlo a vyberte cieľový port.



### Ovládací panel

Stlačte tlačidlo [Source] a vyberte cieľový port.



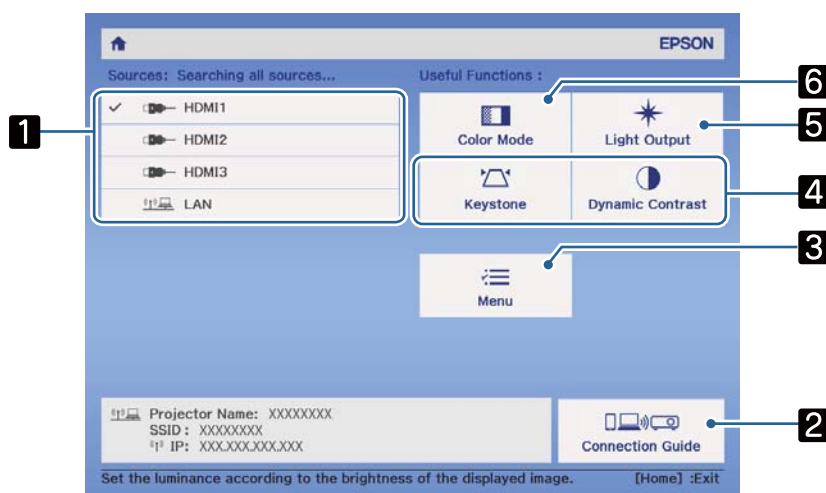
Ak stlačíte tlačidlo [Home] na ovládacom paneli, nastavenia môžete vykonávať aj z domovskej obrazovky. ➡ [str.28](#)

## Používanie domovskej obrazovky

Funkcia Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Stlačením tlačidla [Home] na ovládacom paneli zobrazíte domovskú obrazovku.

Domovská obrazovka sa po zapnutí projektora automaticky zobrazí za týchto podmienok:

- Položka **Home Screen Auto Disp.** je nastavená na **On**. ➡ **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.68](#)
- Signály sa nevysielajú zo žiadnych zdrojov.



<b>1</b>	Slúži na výber zdroja, ktorý chcete premietiť.
<b>2</b>	Zobrazuje Connection Guide.
<b>3</b>	Slúži na zobrazenie ponuky Konfigurácia. ➡ <a href="#">str.62</a>
<b>4</b>	Vykonáva možnosti ponuky priradené k položke <b>Custom Function 1</b> a <b>Custom Function 2</b> na obrazovke <b>Home Screen</b> . ➡ <b>Extended - Home Screen</b> <a href="#">str.68</a>
<b>5</b>	Slúži na nastavenie jasv svetelného zdroja. ➡ <b>Image - Light Output</b> <a href="#">str.63</a>
<b>6</b>	Slúži na výber položky <b>Color Mode</b> . ➡ <a href="#">str.36</a> ➡ <b>Image - Color Mode</b> <a href="#">str.63</a>



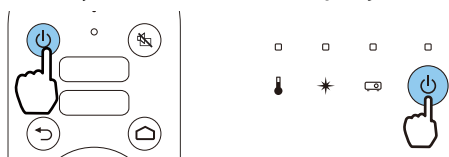
Domovská obrazovka zmizne po 10 minútach nečinnosti.

## Vypnutie

1 Vypnite pripojené zariadenie.

2 Stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo na vrchu projektoru.

Diaľkový ovládač      Vrch projektoru



Zobrazí sa hlásenie s potvrdením.

3 Znova stlačte tlačidlo pohotovostného režimu.

Power Off?

Yes : Press  button

No : Press any other button

Bliká indikátor stavu a projektor sa začne ochladzovať.



Ked' je možnosť **Standby Confirmation** nastavená na hodnotu **Off**, môžete vypnúť projektor jedným stlačením tlačidla na diaľkovom ovládači.

☛ **Extended - Display - Standby Confirmation** [str.68](#)

4 Počkajte na dokončenie chladenia.

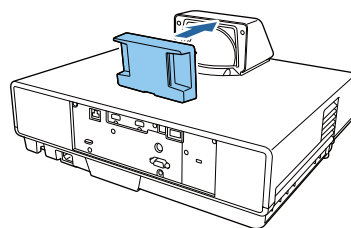
Indikátor stavu prestane blikať po dokončení chladenia.

5 Odpojte napájací kábel.



- Ak je napájací kábel pripojený, dochádza k odberu určitého množstva elektrickej energie aj vtedy, keď sa nevykonávajú žiadne operácie.
- Pri opätovnom pripájaní sieťového kábla vyčkajte na uplynutie vhodnej časovej doby.

6 Namontujte kryt objektívu.



Ked' je možnosť **USB Power in Standby** nastavená na **On**, napájanie sa dodáva do prehrávača na streamovanie médií aj v prípade, ak je projektor v pohotovostnom režime (napájanie vypnuté), pomáha to urýchliť zapnutie prehrávača na streamovanie médií. ☛ **Extended - Operation - USB Power in Standby** [str.68](#)



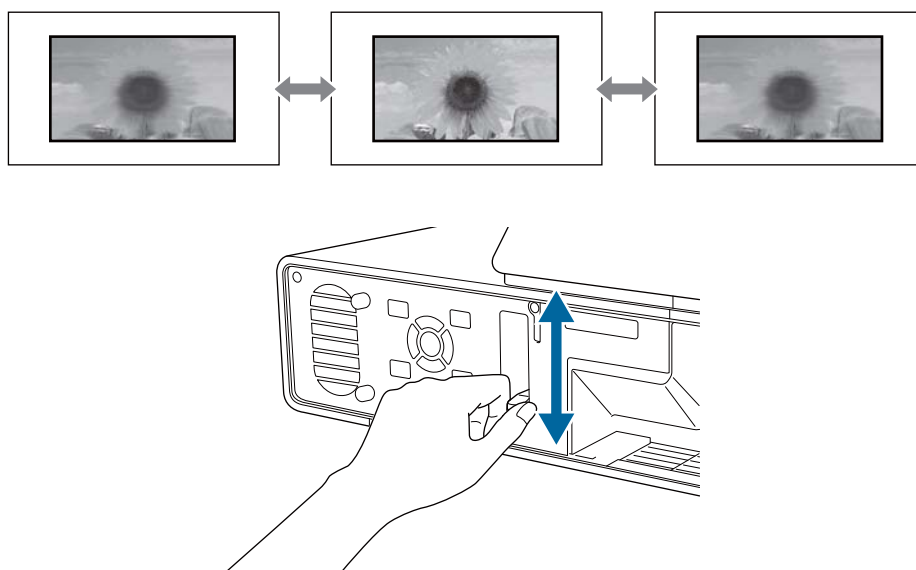
## Úprava premietaného obrazu



Pretože obraz je ihneď po zapnutí projektora nestabilný, pred zaostrením, priblížením alebo nastavením posunu objektívu odporúčame počkať najmenej 20 minút a až následne začnete obraz premietiť.

### Úprava zaostrenia

Upravte zaostrenie pohybovaním páčky zaostrenia nahor alebo nadol.



### Úprava veľkosti premietania (Nast. zväčš. obrazu)

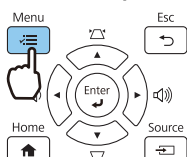
Funkcia priblíženia upravuje veľkosť premietaného obrazu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Settings - Zoom**.

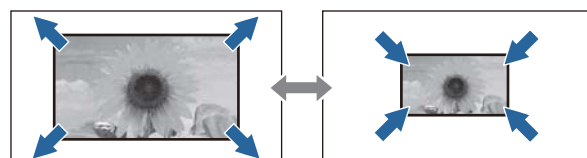
Dialkový ovládač



Ovládací panel




- 2 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.



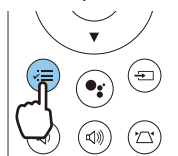
- 3 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

## Úprava polohy obrazu (Image Shift)

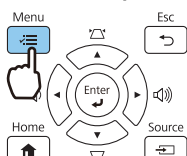
Môžete upraviť polohu premietaného obrazu bez toho, aby ste museli pohybovať projektorom.  **Settings - Image Shift** [str.66](#)

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Settings - Image Shift**.

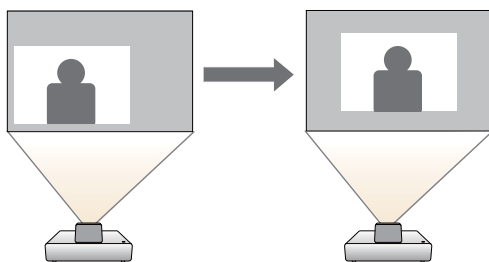
Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Stláčaním tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava upravte polohu obrazu.

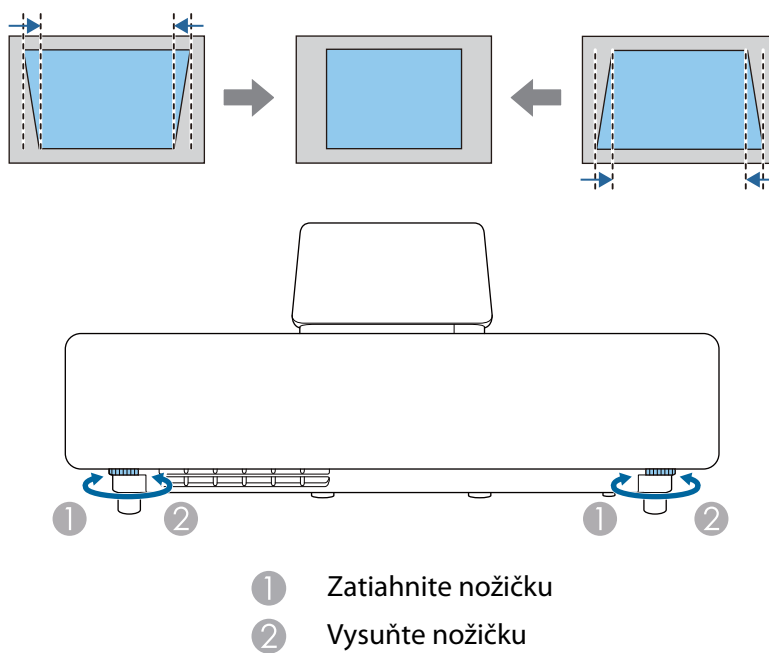


- Pomocou priblíženia upravte veľkosť obrazu a potom nastavte polohu premietania pomocou funkcie Image Shift. Keď je priblíženie nastavené na maximálne širokouhlé, nemožno upraviť polohu premietania.
- Obrazy nie sú stabilné ihneď po zapnutí projektoru. Po spustení premietania počkajte aspoň 20 minút, kým budete nastavovať polohu premietania.
- Nastavenie položky Image Shift sa uloží, aj keď sa projektor vypne. Ak zmeníte polohu alebo uhol inštalácie projektoru, vykonajte nastavenie znova.



## Oprava vertikálneho skreslenia v obraze

Ak je premietaný obraz skreslený vertikálne, nastavte prednú nožičku tak, aby boli obraz a obrazovka v rovnakom uhle.



## Lichobežníková korekcia skreslenia

Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, možno budete musieť upraviť skreslenie v obraze.

Opravu môžete vykonať niektorým z dvoch nasledujúcich spôsobov.

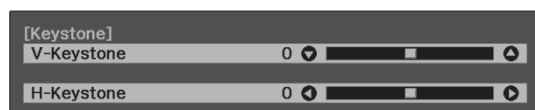
- Oprava horizontálneho a vertikálneho skreslenia 🖱️ [str.33](#)
- Oprava rohov premietaného obrazu samostatne 🖱️ [str.34](#)

### ■ Oprava pomocou tlačidiel Keystone

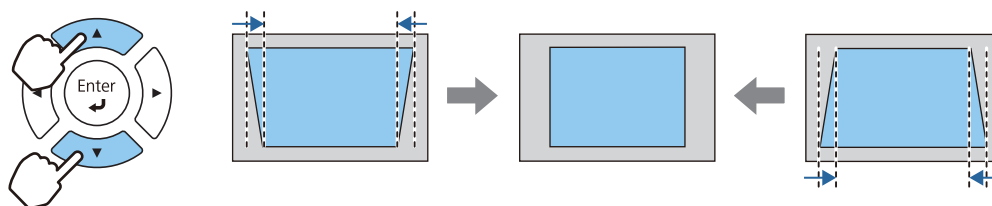
Na lichobežníkovú korekciu vertikálneho a horizontálneho skreslenia môžete použiť tlačidlá nahor/nadol/ doľava/doprava na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

Stlačením tlačidiel nahor alebo nadol na ovládacom paneli alebo tlačidla Keystone (Lichobežníková korekcia) na diaľkovom ovládači zobrazíte indikátory V-Keystone/H-Keystone.

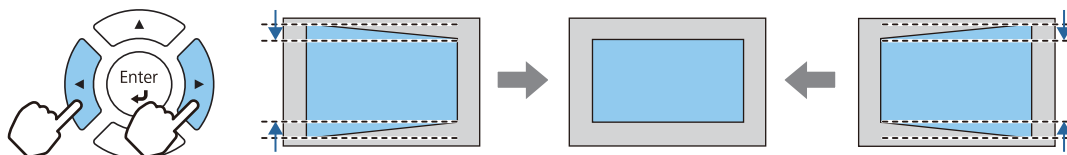
Po zobrazení indikátorov vykonáte stlačením tlačidiel nahor a nadol vertikálnu korekciu a stlačením tlačidiel doľava a doprava horizontálnu korekciu.



#### Ked' je horná alebo dolná časť príliš široká



#### Ked' je ľavá alebo pravá časť príliš široká



- Pri korekcii lichobežníkového skreslenia môže byť premietaný obraz skreslený. Zväčšením vzdialenosti premietania prispôbte premietaný obraz veľkosti premietacieho plátna.
- Funkciu Lichob. korekcia H/V môžete taktiež nastaviť cez ponuku Konfigurácia. 🖱️ **Settings - Keystone - H/V-Keystone** [str.66](#)
- Účinné korekcie je možné vykonávať v rámci uhla premietania 3° nahor, nadol, doľava a doprava.
- Hlasitosť je možné upraviť stlačením tlačidiel doľava/doprava na ovládacom paneli vtedy, keď sa nezobrazujú indikátory V-Keystone/H-Keystone. 🖱️ [str.35](#)

## Oprava pomocou Quick Corner

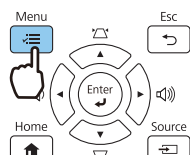
Pomocou nastavenia Quick Corner môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Settings - Keystone**.

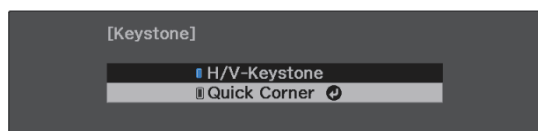
Dialkový ovládač



Ovládací panel

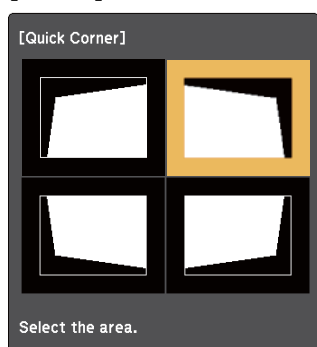


- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Quick Corner** a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Ak je to potrebné, znova stlačte tlačidlo [Enter].



Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 3 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava vyberte roh obrazu, ktorý chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].

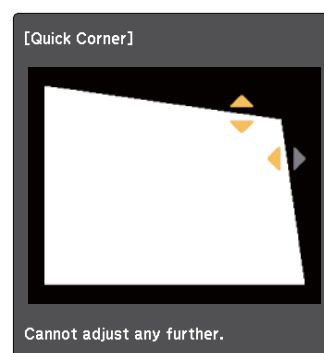


Ak chcete resetovať nastavenia možnosti Quick Corner, pri zobrazenej obrazovke na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Yes**.

- 4 Stláčaním tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava upravte tvar obrazu podľa potreby. Stlačením tlačidla [Enter] sa vrátite na obrazovku na výber oblasti.



Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- 5 Podľa potreby zopakujte kroky č. 3 a 4, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 6 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

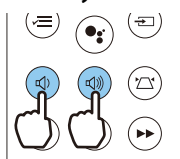


Po spustení Quick Corner je nastavenie **Keystone** nastavené v ponuke projektora **Settings** na **Quick Corner**. Po stlačení tlačidiel nahor/nadol na ovládacom paneli alebo tlačidla Keystone (Lichobežníková korekcia) na diaľkovom ovládači sa zobrazí obrazovka na výber oblasti.

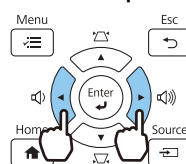
## Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť môžete nastaviť pomocou tlačidiel hlasitosti na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- Hlasitosť je možné nastaviť aj v ponuke Konfigurácia. ➡ **Settings - Volume** [str.66](#)
- Ak chcete po pripojení systému AV k projektoru nastaviť hlasitosť pre systém AV, možnosť **HDMI Link** nastavte na možnosť **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.66](#)
- Ak ste použili diaľkový ovládač televízora so systémom Android TV™ na stlmenie hlasitosti prehrávača na streamovanie médií, nebude možné ju zvýšiť pomocou diaľkového ovládača projektoru. Pred vykonaním nastavení zvýšte hlasitosť pomocou diaľkového ovládača televízora so systémom Android TV™.



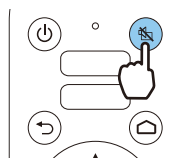
### Upozornenie

Nespúšťajte s vysokou hlasitosťou.

Náhla nadmerná hlasitosť môže spôsobiť stratu sluchu. Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

## Dočasné skrytie obrazu a stlmenie zvuku (A/V Mute)

Ak chcete zobraziť alebo skryť obraz, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo A/V mute. Súčasne sa stlmí alebo začne prehrávať zvuk.



- Pri filmoch pokračuje prehrávanie obrazu a zvuku aj pri použití A/V Mute. Premietanie nemožno obnoviť z bodu, v ktorom ste stlmili video a zvuk pomocou tlačidla A/V mute.
- Ak chcete pri prehrávaní zvuku z AV systému nastaviť hlasitosť AV systému, nastavte možnosť **HDMI Link** na **On** a **Audio Out Device** nastavte na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.66](#)



# Úprava obrazu

## Výber kvality premietania (Color Mode)

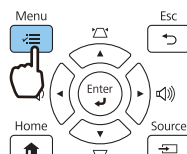
K dispozícii je možnosť nastavenia optimálnej obrazovej kvality, vhodnej z hľadiska prostredia premietania. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Image - Color Mode**.

Dialkový ovládač

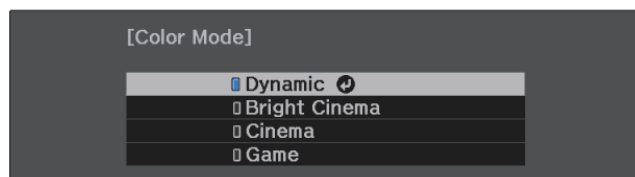


Ovládací panel



Ak stlačíte tlačidlo [Home] na ovládacom paneli, nastavenia môžete vykonávať aj z domovskej obrazovky. ➡ [str.28](#)

- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte režim a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



Režim	Použitie
Dynamic	To je najjasnejší režim. Ideálne na uprednostnenie jasu.
Bright Cinema	Ideálne na premietanie živých obrazov.
Cinema	Ideálne pre zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
Game	Ideálne pre zážitok z obsahu, akým sú video hry.

## Prepínanie medzi celým plátnom a plátnom so zväčšením (Aspect)

K dispozícii je možnosť zmeny typu vstupného signálu, pomeru strán a rozlíšenia tak, aby zodpovedali nastaveniu možnosti **Aspect** premietaného obrazu.

Dostupné možnosti nastavenia sa menia v závislosti od momentálne premietaného obrazového signálu.



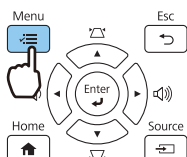
Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

- 1** Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Signal - Aspect**.

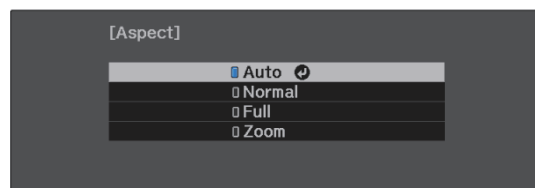
Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte režim pomeru strán a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



Položku **Aspect** nemožno prepnúť, keď je zdroj LAN. Tiež, keď je zdroj HDMI1/HDMI2/HDMI3, nemusí byť možné zmeniť položku **Aspect** v závislosti od vstupného signálu.

Po bežnom výbere možnosti **Auto** sa na zobrazenie vstupného signálu vyberie optimálny pomer. Ak chcete použiť iný pomer, zmeňte toto nastavenie.

Režim pomeru strán	Pomer strán obrazu pre vstupný signál		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Full			
Zoom			



Ak má vstupný obrazový signál rozlíšenie 4K, môžete vybrať len možnosť **Normal**.

## Úprava možnosti Sharpness

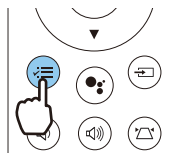
K dispozícii je možnosť nastavenia vyššej jasnosti (výraznosti) obrazu.

V nasledujúcej tabuľke sa uvádzajú položky a postupy nastavenia.

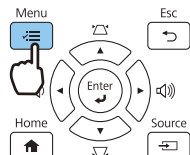
Standard	Vylepšuje obrysy celkového premietaného obrazu. Keď nastavíte <b>Standard</b> , súčasne sa nastaví hodnoty nastavenia pre <b>Thin Line Enhancement</b> a <b>Thick Line Enhancement</b> .
Thin Line Enhancement	Zvýraznia sa detaily, ako napríklad vlasy a vzory na oblečení.
Thick Line Enhancement	Zvýraznia sa hrubšie časti, ako napríklad obrysy celých predmetov na pozadí, čím získate celkovo jasnejší obraz.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Sharpness**.

Dialkový ovládač



Ovládací panel



Zobrazí sa obrazovka úpravy položky **Sharpness**.

- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom pomocou tlačidiel doľava a doprava vykonajte úpravy.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) sa obraz vylepší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz mäkkší.



- 3 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

## Nastavenie rozlíšenia obrazu (Image Enhancement)

Rozlíšenie obrazu môžete nastaviť pomocou funkcie Image Enhancement.

Nasledujúci obsah je možné nastaviť.

4K Enhancement <sup>*3</sup>	4K Enhancement je funkcia, ktorá premieta obraz v dvojnásobnom rozlíšení prostredníctvom uhlopriečného posunu 1 pixelu v 0,5 pixelových prírastkoch. Signál obrazu s vysokým rozlíšením sa premieta do jemných detailov.
Image Preset Mode	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> a <b>Detail Enhancement</b> .
Frame Interpolation <sup>*1 *2 *3</sup>	Plynulo prehráva filmy. <a href="#">👁 str.40</a>
Deinterlacing <sup>*1 *2</sup>	Slúži na konverziu signálu z prekladaného na progresívny pomocou vhodnej metódy z hľadiska obrazového signálu.
Noise Reduction <sup>*1 *2 *3 *4</sup>	Vyhladzuje nekvalitný obraz.
MPEG Noise Reduction <sup>*1 *2 *3 *4</sup>	Môžete znížiť šum bodov a blokov, ktorý sa objavuje v obrysoch pri premietaní filmov vo formáte MPEG.
Super-resolution <sup>*2</sup>	<b>Fine Line Adjust:</b> vylepší kontrast obrysov zložitých obrazov. <b>Soft Focus Detail:</b> vylepší kontrast a obrysy, aby sa dosiahlo vyhladené pozadie.
Detail Enhancement <sup>*2</sup>	Na obraze zlepšuje kontrast, čím vytvára dôraznejšiu štruktúru a pocit materiálu. <b>Strength:</b> čím vyššia hodnota, tým silnejší kontrast. <b>Range:</b> čím vyššia hodnota, tým bude širší rozsah vylepšenia detailov.

\*1 Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Signal - Advanced - Image Processing** nastavená na hodnotu **Fine**.

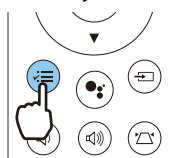
\*2 To sa dá kedykoľvek nastaviť okrem prípadu, keď je položka **Image Preset Mode** nastavená na hodnotu **Off**.

\*3 Toto nie je možné nastaviť pri vstupe signálov 4K.

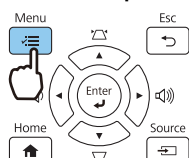
\*4 Toto nie je možné nastaviť pri vstupe signálov 21:9.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Image - Image Enhancement**.

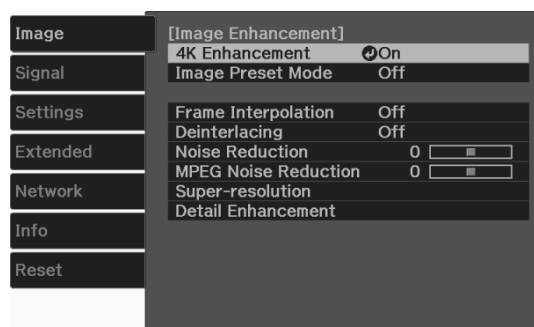
Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku, ktorú chcete upraviť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.





- 3 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.

Ak chcete upraviť ďalšiu položku, stlačte tlačidlo [Esc].



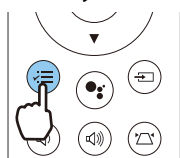
- 4 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

## Nastavenie svietivosti obrazov

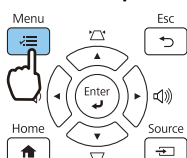
Keď je **Dynamic Contrast** nastavený na **On**, svietivosť premietaného obrazu sa nastavuje automaticky. Automatické nastavenie svietivosti zlepšuje kontrast podľa jasnosti obrazu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Dynamic Contrast**.

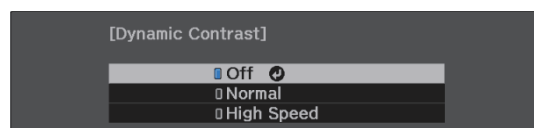
Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



## Nastavenie Frame Interpolation

Rýchlo sa pohybujúci obraz je možné plynule prehrávať automatickým vytváraním medziľahlých snímok medzi pôvodnými snímkami.

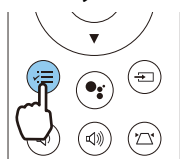
Frame Interpolation je k dispozícii za nasledujúcich podmienok.

- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na **Fine**. **Signal - Advanced - Image Processing** [str.65](#)
- Keď je zdroj HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Keď sa na vstup privádzajú signály 2D\* alebo 3D (1080p 24 Hz). [str.100](#)

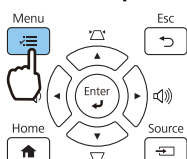
\* Táto možnosť nie je k dispozícii v prípade vstupu obrazového signálu s rozlíšením 4K. Táto možnosť je povolená len v prípade, keď je možnosť **4K Enhancement** nastavená na **On** a vstupujú signály 1080p 24 Hz. **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [str.63](#)

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Image Enhancement - Frame Interpolation**.

Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



## Nastavenie rýchlosti funkcie Image Processing

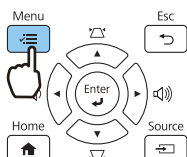
Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premietaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).  
Táto možnosť je k dispozícii iba vtedy, keď sa prijíma progresívny signál z portov HDMI1 alebo HDMI2/HDMI3.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Signal - Advanced - Image Processing**.

Dialľkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Na prepínanie medzi **Fine** a **Fast** použijete tlačidlá nahor/nadol.



- Táto možnosť nepodporuje 3D obrazy.
- Keď je možnosť **Image Processing** nastavená na hodnotu **Fast**, **Noise Reduction**, **Frame Interpolation**, **Deinterlacing**, a **MPEG Noise Reduction** sú pevne nastavené na Off.



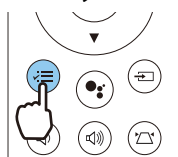
# Úprava farieb

## Úprava položky Color Temp.

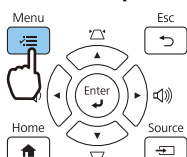
Služi na úpravu odtieňa obrazov. Úpravy vykonajte vtedy, keď je obraz príliš modrý alebo červený ap.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - White Balance - Color Temp.**

Dialkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.

Po zvýšení hodnoty budú modré odtiene intenzívnejšie a červené odtiene budú intenzívnejšie po znížení hodnoty.

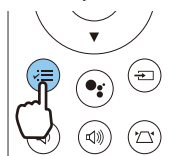


## Úprava farieb RGB (červená/zelená/modrá) (Odsadenie/Zvýšenie)

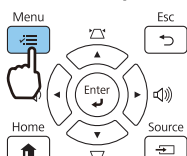
Upraviť môžete jas tmavých oblastí (Odsadenie) a jasných oblastí (Zvýšenie) pre farby R (červená), G (zelená) a B (modrá).

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - White Balance - Custom.**

Dialkový ovládač

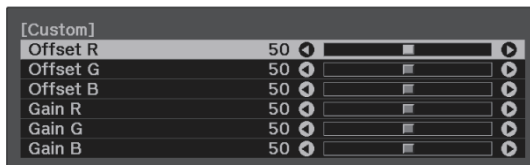


Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku a potom pomocou tlačidiel doľava a doprava vykonajte úpravy.

Po premiestnení doprava (pozitívny posun) bude obraz jasnejší a po premiestnení doľava (negatívny posun) bude obraz tmavší.



Offset (Odsadenie)	Po zosvetlení obrazu sa tieňovanie tmavších častí zobrazí živšie. Po stmavení obrazu sa obraz zobrazí výraznejšie, ale tieňovanie tmavších častí bude ťažšie rozpoznať.
Gain (Zvýšenie)	Keď zosvetlíte obraz, jasné časti budú belšie a tieňovanie sa zruší. Po stmavení obrazu sa tieňovanie jasných častí zobrazí živšie.

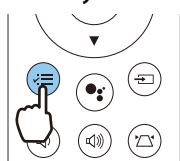
## Úprava Hue, Saturation a Brightness

K dispozícii je možnosť úpravy odtieňa, sýtosti a jasú všetkých farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

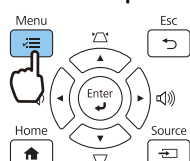
Hue	Slúži na úpravu celkovej farby obrazu (modrá, zelená alebo červená).
Saturation	Slúži na úpravu celkovej živosti obrazu.
Brightness	Slúži na úpravu celkového farebného jasú obrazu.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Advanced - RGBCMY**.

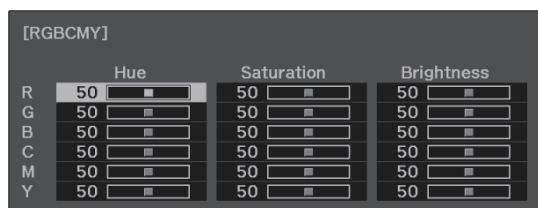
Dialkový ovládač



Ovládací panel

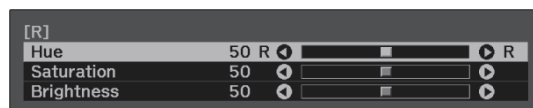


- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



- 3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte možnosť **Hue, Saturation** alebo **Brightness**.

- 4 Úpravy vykonajte pomocou tlačidiel doľava a doprava.



Ak chcete upraviť ďalšiu farbu, stlačte tlačidlo [Esc].

- 5 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.

## Úprava hodnoty gamma

K dispozícii je možnosť úpravy jemných rozdielov zafarbenia, ktoré môžu vzniknúť v závislosti od používaného zariadenia počas zobrazenia obrazu.

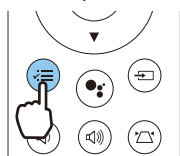
Nastavenie môžete vykonať niektorým z nasledujúcich spôsobov.

- Výber a úprava hodnoty korekcie
- Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

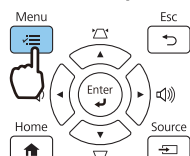
### ■ Výber a úprava hodnoty korekcie

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Advanced - Gamma**.

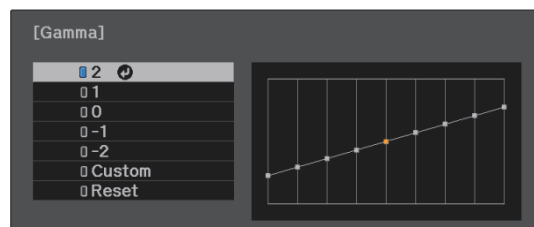
Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte hodnotu korekcie a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrďte výber.



Čím bude hodnota vyššia, tým svetlejšie budú tmavé oblasti obrazu (jasné oblasti sa však môžu zobraziť bezfarebne). Horná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí. Čím bude hodnota nižšia, tým tmavšie budú svetlé oblasti obrazu. Dolná časť grafu úpravy hodnoty gamma sa zaoblí.



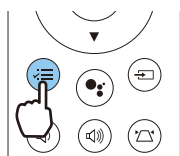
- Na horizontálnej osi grafu úpravy hodnoty gamma sa zobrazuje úroveň vstupného signálu a na vertikálnej osi sa zobrazuje úroveň výstupného signálu.
- Vybráním položky **Reset** obnovíte predvolené hodnoty nastavení.

## Úprava pomocou grafu úpravy hodnoty gamma

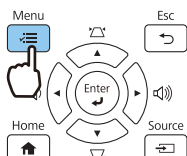
Vyberte tónový bod v grafe a vykonajte úpravy.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Image - Advanced - Gamma - Custom**.

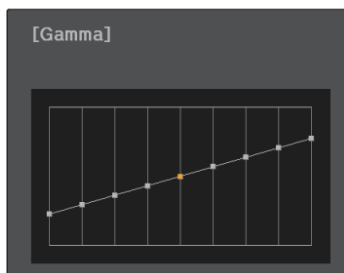
Diaľkový ovládač



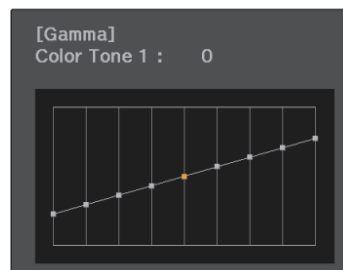
Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel doľava a doprava vyberte tón, ktorý chcete z grafu upraviť.



- 3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol upravte jas a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.





# Zobrazenie obrazu v kvalite uloženého obrazu (Funkcia Memory)

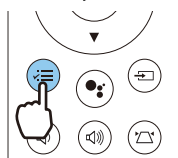
## Uloženie pamäte

Pomocou funkcie pamäte môžete zaregistrovať nastavenia možnosti **Image** v ponuke Configuration a potom ich načítať, keď to bude potrebné.

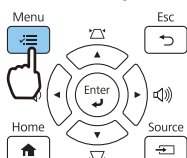
**1** Vykonajte nastavenia alebo úpravy, ktoré chcete zaregistrovať.

**2** Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuku v poradí **Settings - Memory**.

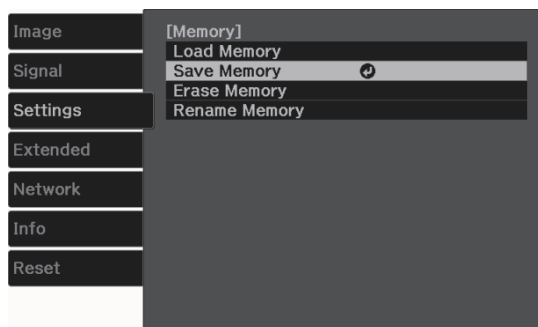
Dialľkový ovládač



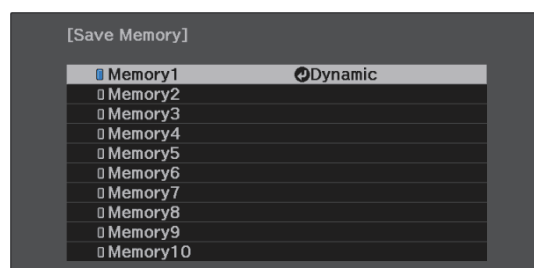
Ovládací panel



**3** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **Save Memory** a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



**4** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte názov pamäte, ktorú chcete uložiť, a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.



Aktuálne nastavenia projektora sa uložia do pamäte.

Ak sa farba značky naľavo od názvu pamäte zmení na modrú, znamená to, že táto pamäť už bola zaregistrovaná. Ak vyberiete zaregistrovanú pamäť, zobrazí sa hlásenie s otázkou, či chcete prepísať danú pamäť. Ak vyberiete možnosť **Yes**, predchádzajúci obsah sa vymaže a uložia sa aktuálne nastavenia.

## Načítanie, odstránenie a premenovanie pamäte

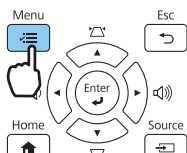
Zaregistrované pamäte môžete načítať, odstrániť a premenovať.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Settings - Memory**.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Na zobrazenej obrazovke vyberte cieľovú funkciu.

Funkcia	Vysvetlenie
<b>Load Memory</b>	Načítanie uloženej pamäte. Keď vyberiete pamäť a stlačíte tlačidlo [Enter], nastavenia použité pre aktuálny obraz sa vymenia za nastavenia z pamäte.
<b>Erase Memory</b>	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti. Po vybratí názvu pamäte a stlačení tlačidla [Enter] sa zobrazí hlásenie. Ak si želáte vymazať vybranú pamäť, vyberte možnosť <b>Yes</b> a potom stlačte tlačidlo [Enter].
<b>Rename Memory</b>	Slúži na zmenu názvu pamäte. Vyberte názov pamäte, ktorý chcete zmeniť a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Zadaťte názov pamäte pomocou softvérovej klávesnice. <a href="#">str.72</a>  Po dokončení presuňte kurzor nad položku Finish a potom stlačte tlačidlo [Enter].





## Zobrazenie 3D obrazov

### Príprava na zobrazenie obrazov vo formáte 3D

Ak chcete prezerat 3D obrazy, pripravte si vopred pár komerčne dostupných 3D okuliarov s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth).

Pred zobrazením obrazov vo formáte 3D skontrolujte nasledujúce nastavenia.

- Zdroj je HDMI1/HDMI2/HDMI3
- Možnosť **3D Display** je nastavená na **Auto** alebo **3D**  
**Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.65](#)
- Spárujte okuliare 3D.

Tento projektor podporuje nasledujúce 3D formáty.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

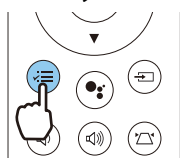
### 3D obraz nie je možné zobrazit

Pri zistení 3D formátu projektor automaticky premieta 3D obraz.

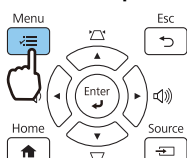
Niektoré 3D vysielania televízie nemusia obsahovať signály 3D formátu. Ak k tomu dôjde, formát 3D nastavte podľa krokov nižšie.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Signal - 3D Setup**.

Dialkový ovládač



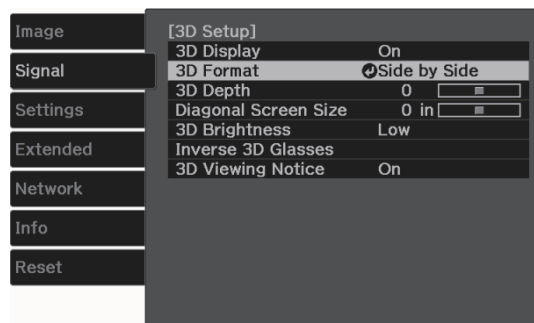
Ovládací panel



- 2 Možnosť **3D Display** nastavte na **3D**.

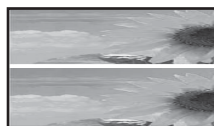
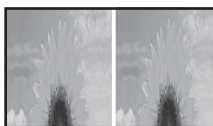
- 3 Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

- 4 Vyberte **3D Format** a potom vyberte 3D formát na zariadení AV.





- Ak používate zariadenie alebo kábel, ktoré nepodporujú obrazy vo formáte 3D, v režime 3D nemožno premietiť.
- Podrobnosti o nastavení 3D formátu na zariadení AV nájdete v dokumentácii dodanej so zariadením AV.
- V prípade nesprávneho nastavenia 3D formátu nebude obraz premietaný správne, ako je to znázornené na nasledujúcom obrázku.



- Ak sa obraz vo formáte 3D nepremieta správne ani po nastavení formátu 3D, môže byť obrátené časovanie synchronizácie pre okuliare 3D. Časovanie synchronizácie obráťte pomocou možnosti **Inverse 3D Glasses**. **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.65](#)
- Spôsob vnímania 3D obrazu sa u jednotlivých ľudí líši.
- Keď začnete premietiť obrazy vo formáte 3D, zobrazí sa upozornenie o sledovaní obrazov vo formáte 3D. Toto upozornenie môžete vypnúť nastavením položky **3D Viewing Notice** na hodnotu **Off**. **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.65](#)
- Počas 3D premietania nie je možné meniť nasledujúce funkcie ponuky Konfigurácia. 4K Enhancement, Frame Interpolation, Aspect, Overscan (nastavené na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Dynamic Range
- Vzhľad 3D obrazu sa môže meniť v závislosti od teploty okolia. Ak sa obraz nepremieta normálne, projektor nepoužívajte.

## Používanie 3D okuliarov

3D obrazy môžete prezeriť pomocou páru komerčne dostupných 3D okuliarov (s aktívnym systémom uzávierky, ktorý podporuje komunikačný systém rádiových vln (RF/Bluetooth)).

Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, najskôr musíte okuliare 3D spárovať s projektorom. Viac informácií nájdete v Používateľskej príručke dodávanej s 3D okuliarmi.

## Varovania týkajúce sa zobrazenia 3D obrazov

Počas zobrazenia 3D obrazov sa riadte nasledujúcimi dôležitými pokynmi.



### Upozornenie

#### Čas sledovania

- Ak sledujete 3D obraz dlhšiu dobu, vždy sledovanie pravidelne prerušujte. Dlhodobé sledovanie 3D obrazov môže viesť k únave zraku. Časový úsek a frekvencia prestávok sa u jednotlivých osôb líšia. Ak po ukončení prestávky sledovania máte stále pocit unavených očí alebo pocit nepohodlia, ihneď ukončíte sledovanie.

## Upozornenie

### Sledovanie 3D obrazov

- Ak počas sledovania 3D obrazu cítite únavu zraku alebo zrakovú nepohodu, okamžite prerušte sledovanie. Ak budete pokračovať v sledovaní 3D obrazov, hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas sledovania 3D obrazov vždy noste 3D okuliare. Nepokúšajte sa sledovať 3D obrazy bez 3D okuliarov. V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.
- Počas používania 3D okuliarov nemajte okolo seba žiadne krehké predmety. Sledovanie 3D obrazov môže spôsobovať mimovoľné pohyby tela, čo môže viesť k poškodeniu predmetov vo vašom okolí alebo k osobnému zraneniu.
- 3D okuliare používajte iba vtedy, keď sledujete 3D obrazy. Keď používate 3D okuliare, nepremiestňujte sa z miesta na miesto. Videnie môže byť v porovnaní s normálnym stavom stmavené a hrozí riziko pádu alebo zranenia.
- Počas sledovania 3D obrazov sa pokúste zostať na rovnakej úrovni s obrazovkou. Sledovanie 3D obrazov z uhla obmedzuje 3D efekt a v dôsledku nezámerých farebných zmien môže viesť k pocitu fyzickej nevoľnosti.
- Pri pozeraní 3D obrazov v miestnosti so žiarovkou alebo svetlom LED môžete v miestnosti vidieť blikanie. V takom prípade počas sledovania 3D obrazov znížte úroveň osvetlenia (kým sa efekt blikania nevytratí) alebo svetlá úplne vypnite. Vo veľmi zriedkavých prípadoch môže blikanie u niektorých osôb viesť k záchvatom alebo mdlobám. Ak počas sledovania 3D obrazov začnete mať nepríjemné pocity alebo pocity fyzickej nevoľnosti, ihneď prestaňte so sledovaním.
- Sledujte 3D obrazy zo vzdialenosti, ktorá sa rovná najmenej trojnásobku výšky obrazovky. Odporúčaná vzdialenosť sledovania v prípade 80-palcovej obrazovky sú najmenej 3 metre a v prípade 100-palcovej obrazovky je to najmenej 3,6 metra. Sedenie alebo státie v kratšej vzdialenosti od obrazovky môže viesť k únave zraku.

## Upozornenie

### Zdravotné riziká

- Ak ste citliví na svetlo, trpíte ochorením srdca alebo sa necítite dobre, nepoužívajte 3D okuliare. V opačnom prípade sa existujúci zdravotný stav môže zhoršiť.

## Upozornenie

### Odporúčaný vek použitia

- Minimálny odporúčaný vek na sledovanie 3D obrazu je šesť rokov.
- Deti mladšie ako šesť rokov sú v štádiu vývoja a sledovanie 3D obrazov by im mohlo spôsobovať komplikácie. V prípade akýchkoľvek pochybností sa obráťte na lekára.
- Deti sledujúce 3D obrazy pomocou 3D okuliarov by mali byť vždy pod dohľadom dospeléj osoby. Často je pomerne ťažké zistiť, kedy je dieťa unavené alebo má nepríjemný pocit, čo môže viesť k jeho náhlej fyzickej nevoľnosti. Dieťa pravidelne kontrolujte, či počas sledovania netrpí únavou zraku.



# Používanie funkcie HDMI Link

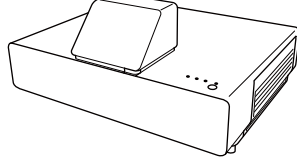
## Funkcia HDMI Link

Keď pripojíte zariadenie AV, ktoré spĺňa štandardy HDMI CEC, k portu HDMI projektor, môžete vykonávať prepojené operácie, ako napríklad prepojené zapnutie napájania alebo úpravu nastavenia hlasitosti systému AV pomocou jedného diaľkového ovládača.

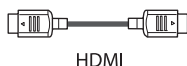


- Ak zariadenie AV spĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, funkciu prepojenia HDMI môžete používať aj vtedy, ak medzysystém AV nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC.
- Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

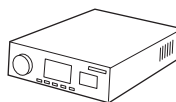
### Príklad pripojenia



Projektor



HDMI



Zosilňovač



HDMI

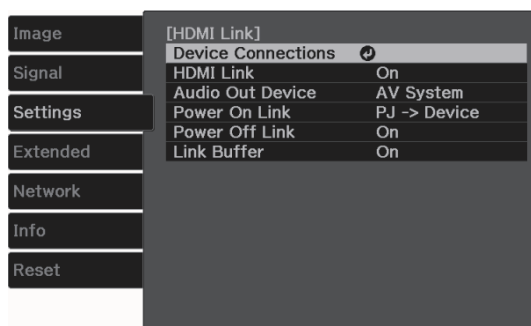


Multimediálne prehrávače ap.

## Nastavenia funkcie HDMI Link

Keď je funkcia **HDMI Link** nastavená na **On**, môžete vykonávať nasledujúce úkony. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.66](#)

- Prepojenie zmeny vstupu  
Slúži na zmenu vstupného zdroja projektoru na HDMI počas prehrávania obsahu v pripojenom zariadení.
- Operácie s pripojenými zariadeniami  
Pomocou diaľkového ovládača projektoru môžete vykonávať úkony, ako napríklad prehrávanie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, pozastavenie, nastavenie hlasitosti a stlmenie zvuku.



Na obrazovke **HDMI Link** môžete tiež vybrať nasledujúce funkcie.

Funkcia	Vysvetlenie
Audio Out Device	<p>Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup.</p> <p><b>Projector:</b> vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa zvuk prehrával zo zabudovaných reproduktorov projektoru alebo z externého reproduktora pripojeného k portu Audio Out.</p> <p><b>AV System:</b> Túto možnosť vyberte pre výstup zvuku zo zosilňovača AV, ktorý podporuje normy HDMI CEC.</p>

Funkcia	Vysvetlenie
Power On Link	<p>Keď je nastavená funkcia <b>Power On Link</b>, úkony budú prepojené tak, ako je to uvedené nižšie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Po zapnutí projektora sa zapnú aj pripojené zariadenia.</li> <li>Rovnako sa zapne projektor po zapnutí pripojených zariadení počas prehrávania ich obsahu.</li> </ul>
Power Off Link	<p>Keď je funkcia <b>Power Off Link</b> nastavená na možnosť <b>On</b>, po vypnutí projektora sa vypnú aj pripojené zariadenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Táto možnosť funguje iba vtedy, ak je povolená funkcia prepojenia napájania CEC pripojeného zariadenia.</li> <li>Pamätajte, že v závislosti od stavu pripojeného zariadenia (ak napríklad zariadenie zhotovuje záznam) sa napájanie zariadenia nemusí vypnúť.</li> </ul>
Link Buffer	Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho vylepšiť zmenou nastavení.



Ak chcete používať funkciu HDMI Link, je potrebné nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením.

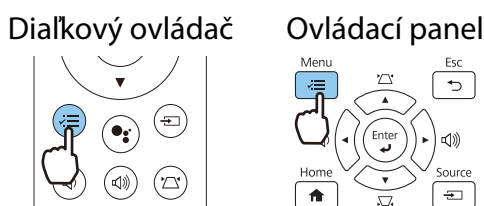
# Pripojenie

Dostupné pripojené zariadenia je možné skontrolovať ohľadom funkcie HDMI Link a vybrať to zariadenie, z ktorého chcete premietiť obraz. Zariadenia, ktoré je možné ovládať pomocou HDMI Link, sa automaticky stanú vybranými zariadeniami.

Pred zobrazením zoznamu pripojených zariadení skontrolujte, či je možnosť **HDMI Link** nastavená na **On**.

👉 **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.66](#)

1 Stráčením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **HDMI Link - Device Connections**.

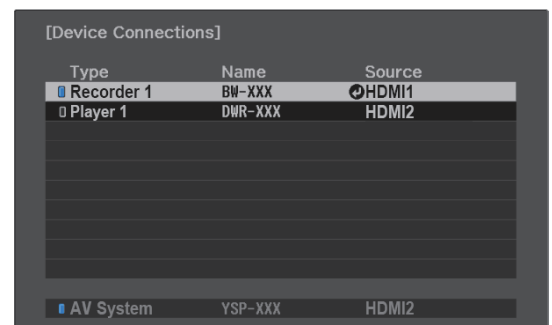


Zobrazí sa zoznam **Device Connections**.

Zariadenia, ktoré majú na ľavej strane ikonu vody, sú pripojené pomocou funkcie HDMI Link.

Ak nie je možné určiť názov zariadenia, toto pole ostane prázdne.

**2** Vyberte zařízenie, ktoré chcete používať pomocou funkcie HDMI Link.



- Ak kábel nespĺňa ustanovenia noriem HDMI, operácie nie sú k dispozícii.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.



# Premietanie prostredníctvom káblovej siete LAN

Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom káblovej siete.

Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Po dokončení pripojenia projektoru a nastavení siete nainštalujte aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) z nasledujúcej webovej stránky.

Aplikáciu Epson iProjection môžete používať na premietanie obrazov z počítača cez sieť. Môžete tiež usporadúvať dynamické schôdze s premietaním obrazov z viacerých počítačov pripojených k sieti naraz. Viac informácií nájdete v Návide na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac).

<https://www.epson.com>

## Výber nastavení káblovej siete

Pred premietaním obrazov cez sieť musíte pripojiť Modul bezdrôtovej LAN (ELPAP10) a nakonfigurovať sieťové nastavenia v projektore.



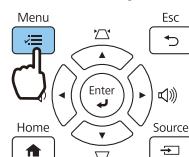
Pred vykonaním nastavení zapojte kábel LAN do portu LAN a pripojte projektor ku káblovej sieti LAN.

**1** Stlačením tlačidla [Menu] zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration**.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



**2** Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektoru cez sieť.
- **PJLink Password:** Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Remote Password:** Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektoru zo smartfónu alebo tabletu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektoru.



Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Pomocou tlačidiel nahor/nadol/doľava/doprava na diaľkovom ovládači vyberte znaky a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.

**3** Vyberte položku **Wired LAN** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

4

Podľa potreby zvolíte základné možnosti.

- Ak vaša sieť používa DHCP, nastavte položku **DHCP** na **On**.
- Ak nepoužívate DHCP, nastavte položku **DHCP** na **Off** a potom zadajte položky projektora **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.

5

Po dokončení nastavovaní vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

6

Stlačte zdrojové tlačidlo na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo [Source] na ovládacom paneli a potom vyberte možnosť **LAN**.

Nastavenia sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.



Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke pohotovostného režimu v sieti LAN alebo domovskej obrazovke zobrazená IP adresa, nastavte položku **IP Address Display** na **Off**.

🖱️ **Network - Network Configuration - Wired LAN** [str.74](#)



# Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN

Prostredníctvom siete LAN môžete premietiť obraz zo smartfónov, tabletov a počítačov.

Ak chcete premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, pre projektor a pripojené zariadenie musíte vopred nastaviť bezdrôtovú sieť.

Na premietanie obrazov cez bezdrôtovú sieť LAN použite aplikáciu Epson iProjection. Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť pomocou ktoréhokoľvek z nasledujúcich spôsobov, zákazník je však zodpovedný za všetky súvisiace náklady.

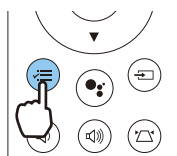
- Aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac) stiahnite z nasledujúcej webovej stránky.  
<http://www.epson.com>
- Aplikáciu Epson iProjection (iOS/Android) môžete stiahnuť z App Store alebo Google Play.

## Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

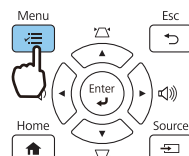
Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazíte ponuky v poradí **Network - Wireless LAN Power**.

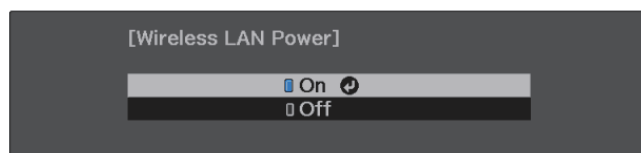
Diaľkový ovládač



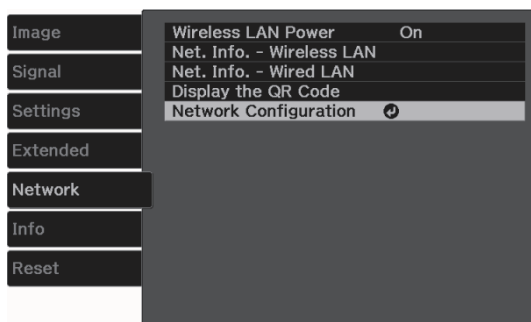
Ovládací panel



- 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte položku **On** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Vyberte položku **Network Configuration** a potom stlačte tlačidlo [Enter].





4

Vyberte možnosť **Basic** a potom podľa potreby nastavte nasledujúce položky.

- **Projector Name:** Umožňuje zadať až 16 alfanumerických znakov dlhý názov na identifikovanie projektora cez sieť.
- **PJLink Password:** Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektora pomocou kompatibilného softvéru PJLink. Môžete zadať až 32 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Remote Password:** Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektora zo smartfónu alebo tabletu. Môžete zadať až 8 jednobajtových alfanumerických znakov.
- **Display LAN Info.:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.



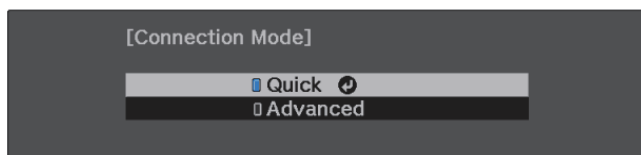
Názov, heslá a kľúčové slovo zadajte pomocou zobrazenej klávesnice. Pomocou tlačidiel nahor/nadol/dolava/doprava vyberte znaky a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdíte výber.

5

Vyberte položku **Wireless LAN** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

6

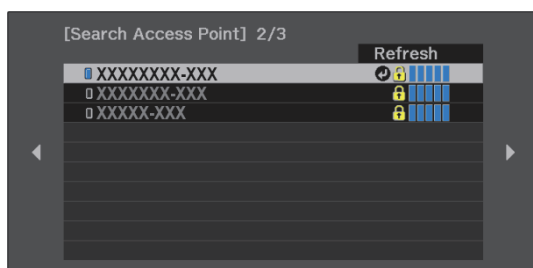
Vyberte nastavenie **Connection Mode**.



- **Quick:** umožňuje pripojenie projektora k smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Ak vyberiete možnosť **Quick**, prejdite na krok 10.
- **Advanced:** Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Ak vyberiete možnosť **Advanced**, prejdite na krok 7.

7

Ak chcete vybrať prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť, vyberte položky **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**.



Ak je potrebné priradiť SSID manuálne, výberom **SSID** zadajte SSID. Okrem toho nakonfigurujte nastavenia zabezpečenia v ponuke **Security**. ➡ [str.58](#)

8

Podľa potreby priradte k projektoru adresu IP.

- Ak vaša sieť používa DHCP, zvolte možnosť **IP Settings** a položku **DHCP** nastavte na **On**.
- Ak nepoužívate DHCP, vyberte **IP Settings** a nastavte položku **DHCP** na **Off** a potom zadajte položky projektoru **IP Address**, **Subnet Mask** a **Gateway Address**.



9

Po dokončení nastavovania vyberte možnosť **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

10

Stlačte zdrojové tlačidlo na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo [Source] na ovládacom paneli a potom vyberte možnosť **LAN**.

Nastavenia sú dokončené, keď je na pohotovostnej obrazovke siete LAN zobrazená správna adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektoru je potrebné nastaviť bezdrôtovú sieť v pripojenom zariadení. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektoru cez bezdrôtovú sieť.



Aby nedošlo k zobrazeniu SSID a adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN alebo na domovskej obrazovke, položky **SSID Display** a **IP Address Display** nastavte na **Off**. ➡ **Network - Network Configuration - Wireless LAN** [str.73](#)

## Výber nastavení bezdrôtové siete LAN v počítači

Ak chcete pripojiť počítač a projektor pomocou Rozšíreného režimu, vyberte v počítači správne nastavenia bezdrôtové siete.

### ■ Výber nastavení bezdrôtové siete v operačnom systéme Windows

- 1 Ak chcete získať prístup k softvéru vašej bezdrôtové siete, na paneli úloh v operačnom systéme Windows dvakrát kliknite na ikonu siete.
- 2 Vyberte názov siete (SSID) pre sieť, v ktorej je projektor pripojený.
- 3 Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

### ■ Výber nastavení bezdrôtové siete v operačnom systéme OS X

- 1 Kliknite na ikonu AirMac na paneli ponúk v hornej časti obrazovky.
- 2 Uistite, že aplikácia AirMac je zapnutá, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej je projektor pripojený.

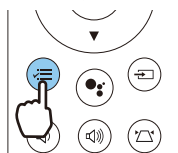
## Nastavenie zabezpečenie bezdrôtové siete

Ak chcete projektor používať v bezdrôtové sieti, môžete nastaviť jeho zabezpečenie. Jeden z nasledujúcich režimov **Connection Mode** nastavte tak, aby zodpovedal nastaveniam, ktoré sú používané vo vašej sieti:

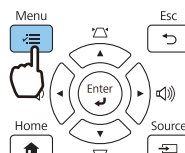
- Zabezpečenie WPA2
- Zabezpečenie WPA/WPA2

- 1 Stlačením tlačidla [Menu] zobrazte ponuky v poradí **Network - Network Configuration - Security**.

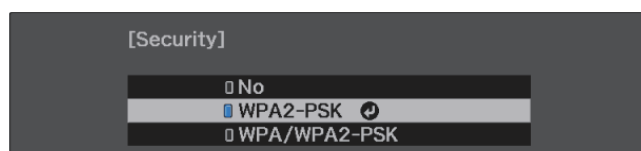
Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- 2 Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.



- 3 Po dokončení nastavování vyberte možnost **Complete**, nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ponuky ukončíte.

## Premietanie v aplikácii Epson iProjection (iOS/Android)

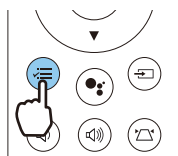
Na obrazovke môžete zobraziť kód QR a jednoducho premietiť údaje zo smartfónu alebo tabletu pomocou aplikácie Epson iProjection (V3.2.0 alebo novšia).



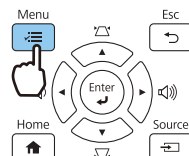
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Všetky poplatky vzniknuté pri komunikácii s App Store alebo Google Play znáša zákazník.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime **Quick** odporúčame nastaviť zabezpečenie. ➡ [str.58](#)

- 1 Ak chcete zobraziť QR kód, stlačte tlačidlo [Menu] a potom vyberte možnosť **Network - Display the QR Code**.

Diaľkový ovládač



Ovládací panel



- Ak stlačíte tlačidlo [Home] na ovládacom paneli, kód QR môžete tiež zobraziť z možnosti Connection Guide na domovskej obrazovke. ➡ [str.28](#)
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte tlačidlo [Esc].

- 2 V smartfóne alebo tablete spustíte aplikáciu Epson iProjection.

- 3 V smartfóne alebo tablete nasnímajte premietnutý kód QR.

Kód QR nasnímajte spredu obrazovky tak, aby zapadol do vodiaceho indikátora. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po pripojení prejdite do , vyberte ponuku **Contents** a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

## Ovládanie pomocou smartfónu (funkcia diaľkového ovládania)

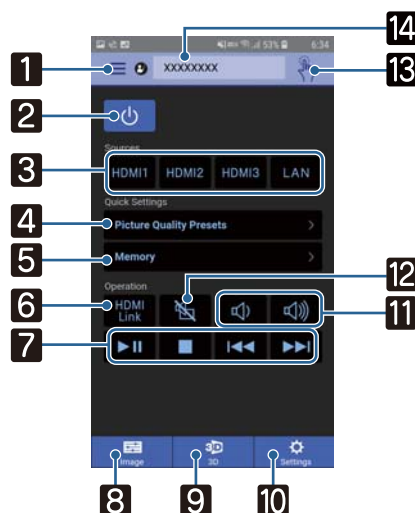
Projektor môžete pomocou aplikácie Epson iProjection ovládať zo smartfónu alebo tabletu.












Ak chcete zobraziť ponuku, v aplikácii Epson iProjection ťuknite na položku .




Ak chcete zobraziť nasledujúcu obrazovku, v ponuke ťuknite na položku **Remote Control**.



Keď je nastavená možnosť Remote Password, musíte zadať heslo. Keď sa už heslo raz rozpozná, nie je ho potrebné znova zadávať.



	Tlačidlo	Funkcia
1		Slúži na zobrazenie ponuky.
2		Zapína a vypína napájanie projektora.
3		Prepínanie na obrazy z jednotlivých vstupných portov. ➡ <a href="#">str.27</a>
4		Slúži na nastavenie kvality obrazu podľa pokynov na obrazovke.
5		Slúži na uloženie, načítanie, vymazanie alebo premenovanie pamäte. ➡ <a href="#">str.46</a>
6		Slúži na zapnutie alebo vypnutie funkcie HDMI Link. ➡ <a href="#">str.51</a>
7		Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete vykonávať úkony, ako sú napríklad prehrávanie, zastavenie, zrýchlené prehrávanie dopredu, zrýchlené prehrávanie dozadu, nasledujúca kapitola, predchádzajúca kapitola a pozastavenie.
8		Umožňuje zadať položky <b>Color Mode</b> , <b>Frame Interpolation</b> , <b>Image Enhancement</b> , <b>Image Processing</b> , <b>Dynamic Contrast</b> , <b>Light Output</b> , <b>White Balance</b> , <b>Gamma</b> a <b>RGBCMY</b> .
9		Umožňuje zadať položky <b>3D Display</b> , <b>3D Format</b> , <b>3D Depth</b> , <b>Diagonal Screen Size</b> a <b>3D Brightness</b> .
10		Umožňuje zadať položky <b>Aspect</b> , <b>Keystone</b> , <b>Reset All</b> , <b>Reset Memory</b> , <b>Test Pattern</b> , <b>Zoom</b> , <b>Image Shift</b> .
11		Keď je možnosť HDMI Link nastavená na On, môžete upravovať hlasitosť.

	Tlačidlo	Funkcia
12		Keď je funkcia HDMI Link nastavená na On, môžete dočasne zapínať/vypínať obraz a zvuk. ➡ <a href="#">str.35</a>
13		Otvára obrazovku s dotykovým panelom. Obrazovky s ponukami projektora môžete ovládať dotykovo na dotykovom paneli.
14		Slúži na výber projektora, ktorý chcete ovládať.



# Funkcie ponuky Konfigurácia

## Operácie ponuky Konfigurácia

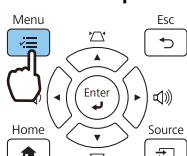
V ponuke Konfigurácia môžete vykonávať úpravy a nastavenia položiek Signál, Obraz, Vstupný signál ap.

### 1 Stlačte tlačidlo [Menu].

Dialkový ovládač



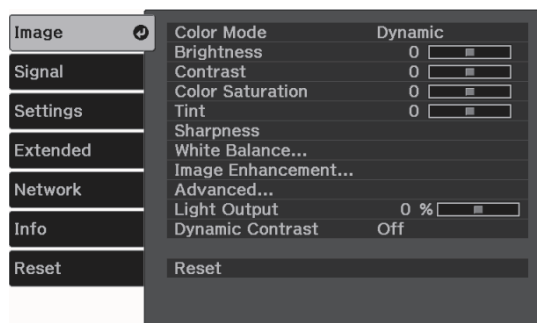
Ovládací panel



Zobrazí sa ponuka Konfigurácia.

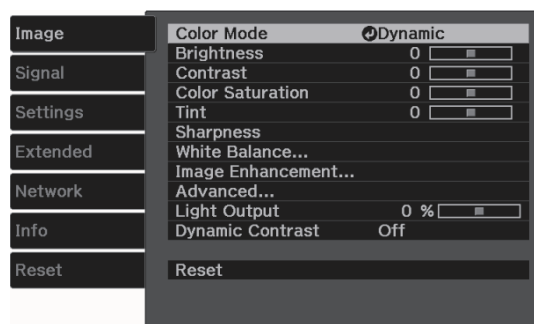
### 2 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte hornú ponuku vľavo a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.

Keď vyberiete hlavnú ponuku vľavo, vedľajšia ponuka vpravo sa zmení.



Čiara v dolnej časti predstavuje pokyny na jednotlivé operácie.

### 3 Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte vedľajšiu ponuku vpravo a potom stlačením tlačidla [Enter] potvrdte výber.



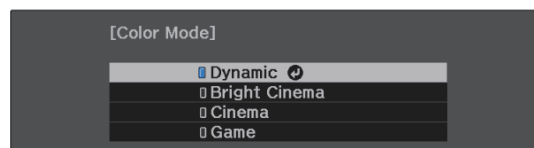
Zobrazí sa obrazovka úprav vybratej funkcie.


### 4 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava upravte nastavenia.

Príklad: Panel úprav



Príklad: Výbery



Stlačením tlačidla [Enter] na položke zobrazujúcej ikonu  zmeníte obrazovku výberu danej položky.










Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu úroveň.

### 5 Stlačením tlačidla [Menu] zavriete túto ponuku.





## Tabuľka ponuky Konfigurácia

Ak sa na vstup neprivádza žiadny obrazový signál, v ponuke Konfigurácia nie je možné upravovať položky súvisiace s **Image** alebo **Signal**. Položky, ktoré sa zobrazujú pre **Image**, **Signal** a **Info**, sa menia v závislosti od premietaného obrazového signálu.

### ■ Ponuka Image

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Cinema, Game		Farebný režim vyberte na základe aktuálneho okolia a premietaného obrazu.  <a href="#">str.36</a>
Brightness			Slúži na úpravu jasu v prípade, ak sa obraz zdá byť príliš tmavý.
Contrast			Slúži na úpravu kontrastu medzi svetlými a tmavými časťami obrazov. Zvýšením kontrastu sa obraz stane živším.
Color Saturation			Nastavuje sýtosť farieb obrazov.
Tint			Slúži na úpravu odtieňa obrazov.
Sharpness			Upravuje ostrosť obrazu.
White Balance	Color Temp.		Slúži na úpravu odtieňa obrazov. V prípade vysokých hodnôt bude odtieň obrazu modrý a v prípade nízkych hodnôt bude odtieň obrazu červený.
	G-M Correction		V prípade nastavenia kladnej hodnoty bude obraz zelenší a v prípade nastavenia zápornej hodnoty bude obraz červenší.
	Custom		Slúži na úpravu odsadenia a prírastku každej z farieb R, G a B.
	Grayscale	Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Slúži na nastavenie červenej, zelenej, modrej a jasu vybratej úrovne úprav.





Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Image Enhancement*1	4K Enhancement	On, Off	Môžete premietat v dvojnásobnom rozlíšení.
	Image Preset Mode	Off, Preset 1 až Preset 5	Vopred vytvorené nastavenia vyberte ako nastavenia pre možnosti <b>Frame Interpolation, Deinterlacing, Noise Reduction, MPEG Noise Reduction, Super-resolution</b> a <b>Detail Enhancement</b> .
	Frame Interpolation	Off, Low, Normal, High	Slúži na nastavenie plynulosti pohybu obrazu.
	Deinterlacing	Off, Video, Film/Auto	(Túto možnosť je možné nastaviť iba vtedy, keď je položka <b>Image Processing</b> nastavená na <b>Fine</b> alebo pri prijímaní vstupného signálu 480i, 576i alebo 1080i z portov HDMI1/HDMI2/HDMI3.) Slúži na konverziu signálu z prekladaného (i) na progresívny (p) pomocou vhodnej metódy z hľadiska obrazového signálu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: Ideálne pre dynamické pohyblivé obrazy.</li> <li>• <b>Video</b>: Ideálne pre zobrazovanie bežných video obrazov.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Vykoná sa optimálna konverzia vstupných signálov filmu, CG alebo animácie.</li> </ul>
	Noise Reduction		Slúži na nastavenie nerovnosti obrazu.
	MPEG Noise Reduction		Vyhladzuje nespracovaný obraz vo formáte MPEG.
	Super-resolution	Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Slúži na nastavenie rozsahu vylepšenia zložitých obrazov a pozadí.
	Detail Enhancement	Strength, Range	Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Custom*2, Reset	Slúži na úpravu nastavenia hodnoty gamma. Môžete vybrať nespracovanú hodnotu alebo vykonať úpravu pomocou vlastnej hodnoty. ➡ <a href="#">str.44</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness  Slúži na úpravu položiek Hue, Saturation a Brightness pre každú z farieb R, G, B, C, M a Y. ➡ <a href="#">str.43</a>
Light Output			Slúži na nastavenie jasv svetelného zdroja.
Dynamic Contrast	Off, Normal, High Speed		Nastavuje svietivosť premietania podľa jasv obrazu. ➡ <a href="#">str.40</a>
Reset	Yes, No		Slúži na vynulovanie hodnôt <b>Image</b> , ktorý je nastavený v aktuálnom Color Mode na predvolené nastavenia.

\*1 Len v prípade vstupu obrazového signálu HDMI1, HDMI2 alebo HDMI3.

\*2 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo režimu Color Mode.

## Ponuka Signal

Ponuku Signal nemožno nastaviť v prípade vstupu obrazového signálu LAN.









Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Ak chcete sledovať obrazy vo formáte 3D, túto možnosť nastavte na <b>Auto</b> alebo <b>3D</b> .  <a href="#">str.48</a>
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Slúži na nastavenie 3D formátu vstupného signálu.
	3D Depth	-10 až 10	Slúži na nastavenie hĺbky obrazu 3D.
	Diagonal Screen Size	60 až 300	Slúži na veľkosti premietania 3D obrazu. Zosúladením tohto nastavenia so skutočnou veľkosťou dosiahnete optimálny 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Slúži na nastavenie jasú 3D obrazu.
	Inverse 3D Glasses		Slúži na obrátenie času synchronizácie pre ľavú/pravú uzávierku 3D okuliarov a ľavý/pravý obraz. Ak sa 3D efekt nezobrazuje správne, povoľte túto funkciu.
	3D Viewing Notice	On, Off	Slúži na zapnutie alebo vypnutie oznámenia, ktoré sa zobrazuje počas sledovania 3D obsahu.
Aspect*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom		Slúži na výber režimu pomeru strán.  <a href="#">str.36</a>
Overscan*1	Auto, Off, 4% a 8%		<p>Zmení pomer strán výstupného obrazu (rozsah premietaného obrazu).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%</b>: Slúži na nastavenie rozsahu obrazu. Pri nastavení na <b>Off</b> sa premieta celý rozsah obrazu. V závislosti od obrazového signálu sa môže v hornej a dolnej časti obrazu vyskytnúť šum.</li> <li>• <b>Auto</b>: Automaticky nastaví na <b>Off</b> alebo <b>8%</b> v závislosti od vstupného signálu.</li> </ul>
Color Space	Auto, BT.709, BT.2020		Slúži na nastavenie konverzného systému pre farebný priestor.
Dynamic Range	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Umožňuje zmeniť rozsah tmavých a svetlých oblastí v obraze.
	Signal Status	-	Slúži na zobrazenie obrazového signálu.
	HDR10 Setting	1 až 16	Umožňuje zmenu krivky PQ dynamického rozsahu v metóde HDR PQ.
	HLG Setting	1 až 16	Umožňuje zmenu krivky HLG dynamického rozsahu v metóde HDR HLG.



Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Advanced	Video Range <sup>*1</sup>	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Keď je nastavená na hodnotu <b>Auto</b> , automaticky sa zistí a nastaví úroveň signálu DVD vstupujúceho do portov HDMI1/HDMI2/HDMI3. Ak zistíte nedostatočnú alebo nadmernú expozíciu v prípade nastavenia tejto možnosti na hodnotu <b>Auto</b> , nastavte úroveň videa projektora tak, aby sa zhodovala s úrovňou videa prehrávača DVD/Blu-ray. Prehrávač je možné nastaviť na hodnotu Normálne (Limited) alebo Rozšírené (Full).
	EDID	Expanded, Normal, 21:9	Umožňuje zmenu nastavení EDID. <b>Expanded</b> podporuje signály 3840 x 2160 60 Hz, <b>Normal</b> podporuje signály 3840 x 2160 30 Hz a <b>21:9</b> podporuje signály 2560 x 1080 60 Hz.
	Image Processing	Fine, Fast	Slúži na zlepšenie rýchlosti reakcie obrazov premetaných s vysokou rýchlosťou (napríklad hry).
Reset	Yes, No		Slúži na obnovenie hodnôt všetkých nastavení funkcie <b>Signal</b> okrem položiek <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> a <b>Aspect</b> .

\*1 Nastavenia sa uložia pre každý typ vstupného zdroja alebo signálu.

\*2 V závislosti od zdroja alebo typu signálu nemusí byť možné vykonať výber.

## Ponuka Settings




Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Installation Guide	-		Zobrazí sprievodcu, ktorý umožňuje nastaviť polohu počas inštalácie.
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone -12 až 12	Slúži na opravu lichobežníkového skreslenia.  <a href="#">str.33</a>
		H-Keystone -12 až 12	
	Quick Corner	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>H/V-Keystone: Slúži na manuálnu opravu horizontálneho a vertikálneho skreslenia.  <a href="#">str.33</a></li> <li>Quick Corner: slúži na opravu rohov premietaného obrazu samostatne.  <a href="#">str.34</a></li> </ul>
Blanking			Prekryje časť obrazu prázdnu formou (čiernou obrazovkou). Môžete nastaviť vrchnú, spodnú, ľavú alebo pravú časť obrazu.
Zoom			Slúži na nastavenie veľkosti obrazu.  <a href="#">str.30</a>
Image Shift	-		Slúži na úpravu polohy premietaného obrazu bez toho, aby ste museli pohybovať projektorom.  <a href="#">str.31</a>
Volume			Nastavenie hlasitosti.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
HDMI Link	Device Connections	-	Slúži na zobrazenie zoznamu zariadení pripojených k portom HDMI1/HDMI2/HDMI3.
	HDMI Link	On, Off	Slúži na aktiváciu alebo deaktiváciu funkcie HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Slúži na voľbu zariadenia pre zvukový výstup.  <a href="#">str.51</a>
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Slúži na nastavenie funkcie prepojenia po zapnutí napájania. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pri prepájaní úkonov pripojených zariadení a zapnutí projektora vyberte položku <b>Bidirectional</b> alebo <b>Device -&gt; PJ</b>.</li> <li>Pri prepájaní zapnutia napájania projektora s pripojenými zariadeniami vyberte položku <b>Bidirectional</b> alebo <b>PJ -&gt; Device</b>.</li> </ul>
	Power Off Link	On, Off	Slúži na nastavenie vypnutia napájania (alebo nevypnutia napájania) pripojených zariadení po vypnutí projektora.
	Link Buffer	On, Off	Ak HDMI Link nefunguje správne, môžete ho zlepšiť zmenou nastavení.
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Táto funkcia uzamkne tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli zariadenia, aby dieťa nemohlo náhodne zapnúť projektor. Ak je nastavené zablokovanie, napájanie je možné zapnúť stlačením a podržaním tlačidla pohotovostného režimu na približne tri sekundy. Zariadenie môžete vypnúť tlačidlom pohotovostného režimu a taktiež môžete vykonávať požadované operácie pomocou diaľkového ovládača. V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektora a dokončení procesu chladenia. Vezmite na vedomie, že ak je možnosť <b>Direct Power On</b> nastavená na hodnotu <b>On</b> , pripojením napájacieho kábla sa projektor zapne aj vtedy, keď je funkcia <b>Child Lock</b> nastavená na hodnotu <b>On</b> .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<b>Full Lock:</b> Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore. <b>Partial Lock:</b> Umožňuje deaktivovať všetky tlačidlá na projektore okrem tlačidla pohotovostného režimu.  Na obrazovke sa zobrazí  , ak dôjde k stlačeniu tlačidiel pri uzamknutom projektore. Ak chcete vykonať odomknutie, stlačte tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli a podržte ho stlačené najmenej 7 sekúnd. V prípade zmeny sa toto nastavenie povolí po zatvorení ponuky Konfigurácia.

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Memory	Load Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na načítanie nastavení uložených v položke Save Memory na nastavenie obrazu.
	Save Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na uloženie nastavení do pamäte, ktoré boli vykonané v položke <b>Image</b> .
	Erase Memory	Memory1 až Memory10	Slúži na vymazanie položiek uložených v pamäti.
	Rename Memory	Memory1 až Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Slúži na zmenu uloženého názvu pamäte.
Reset	Yes, No		Slúži na vynulovanie hodnôt položiek <b>Keystone</b> , <b>Blanking</b> , <b>Volume</b> , <b>HDMI Link</b> a <b>Lock Setting</b> .


#### Ponuka Extended

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Slúži na výber možnosti automatického zobrazenia domovskej obrazovky pri zapnutí projektoru <b>On</b> . Domovská obrazovka sa nezobrazí, keď pri zapnutí projektoru vybraný zdroj má obrazový signál.
	Custom Function 1	Dynamic Contrast, Keystone, Info, Installation Guide	Vyberte funkciu priradenú k domovskej obrazovke.
	Custom Function 2		

Funkcia	Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie	
Display	Messages	On, Off		Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) nasledujúcich hlásení (On alebo Off). <ul style="list-style-type: none"><li>Názvy položiek obrazových signálov, farebné režimy a pomery strán.</li><li>Ak stúpa vnútorná teplota bez toho, aby dochádzalo k vstupu obrazového signálu alebo v prípade detekcie nepodporovaného signálu.</li></ul>	
	Display Background	Black, Blue, Logo		Slúži na výber stavu obrazovky v prípade, ak nedochádza k vstupu žiadneho obrazového signálu.	
	Startup Screen	On, Off		Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) úvodnej obrazovky po spustení premietania (On alebo Off). V prípade zmeny bude toto nastavenie povolené po vypnutí napájania projektora a dokončení procesu chladenia.	
	Standby Confirmation	On, Off		Slúži na nastavenie zobrazenia (alebo nezobrazenia) hlásenia s potvrdením o pohotovostnom režime (On alebo Off).  <a href="#">str.29</a>	
	Panel Alignment	-		 <a href="#">str.71</a>	
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Povoľuje alebo zakazuje funkciu Color Uniformity.	
		Adjustment Level			Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Slúži na začatie úprav Color Uniformity.	
Reset		Yes, No	Slúži na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre Color Uniformity na predvolené hodnoty.		
Projection	Front, Front/Upside Down			Toto nastavenie zmeňte v závislosti od spôsobu inštalácie projektora.	

Funkcia	Ponuka/Nastavenia		Vysvetlenie
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor je možné nastaviť tak, aby sa premietanie spustilo hneď po pripojení napájacieho kábla bez toho, aby ste museli používať akékoľvek tlačidlá. Vezmite na vedomie, že keď je táto možnosť nastavená na hodnotu <b>On</b> a dôjde k prerušeniu napájania alebo výpadku elektrickej siete, po obnovení napájania sa v prípade, že napájací kábel ostal pripojený k projektoru, spustí premietanie.
	Sleep Mode	On, Off	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, projektor sa automaticky vypne a vstúpi do pohotovostného režimu. Ak chcete v pohotovostnom režime znova spustiť premietanie, stlačte tlačidlo hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli.
	Sleep Mode Timer	1 až 30 min.	Slúži na nastavenie intervalu pre <b>Sleep Mode</b> .
	Illumination	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu <b>Off</b> , ak vás počas sledovania filmu v tmavej miestnosti rušia svetlá indikátorov na ovládacom paneli.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavte túto možnosť na hodnotu <b>On</b> , ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m.
	Quick Startup	Off, 20min., 60min., 90min.	Nastavte, ako dlho má byť režim Quick Startup k dispozícii. Ak chcete prejsť do režimu Quick Startup, vypnite projektor. V režime Quick Startup môžete premietiť do niekoľko sekúnd po stlačení tlačidla napájania.  V režime Quick Startup sa zvyšuje spotreba energie v pohotovostnom režime.
	USB Power in Standby (len niektoré krajiny a regióny)	On, Off	Pri nastavení na <b>On</b> sa v pohotovostnom režime projektora (napájanie vypnuté) dodáva napájanie z napájacieho USB kábla aj do prehrávača na streamovanie médií. Ak sa vnútorná teplota projektora zvýši príliš, napájanie sa môže automaticky vypnúť.
	Log Save Destination	Internal Memory, USB and Internal Memory	Nastavte umiestnenie pre ukladanie denníkov.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		<b>Communication On</b> znamená, že projektor je možné monitorovať cez sieť, kedy je v pohotovostnom režime.
Language	-		Slúži na výber jazyka zobrazenia.
Reset	Yes, No		Obnovia sa všetky nastavenia <b>Extended</b> okrem položiek <b>Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode, USB Power in Standby</b> a <b>Language</b> .

## Ponuka Panel Alignment

Ponuka/Nastavenia			Vysvetlenie	
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off		Povoľuje alebo zakazuje funkciu Pa- nel Alignment.
	Select Color	R, B		Vyberte farbu, ktorá sa má opraviť.
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B		Vyberte vzor pre korekciu.
	Start Adjust- ments	-		Slúži na spustenie funkcie Panel Alignment.  <a href="#">str.94</a>
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na načítanie nastavení ulože- ných pomocou funkcie Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na uloženie nastavení do pa- mäte, ktoré boli vykonané v položke Panel Alignment.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na vymazanie pamätí zaregis- trovaných pomocou funkcie Panel Alignment.
		Rename Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Slúži na premenovanie pamätí Panel Alignment.
Reset	Yes, No		Slúži na resetovanie hodnoty korek- cie.	

## Ponuka Network

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Wireless LAN Power	On, Off	Slúži na nastavenie toho, či použiť alebo nepoužiť (vypnúť alebo zapnúť) sieť Wireless LAN Power.
Net. Info. - Wireless LAN	-	Slúži na zobrazenie nasledujúcich sieťových nastavení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN system</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code</li> </ul>
Net. Info. - Wired LAN	-	Slúži na zobrazenie nasledujúcich sieťových nastavení. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projector Name</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>

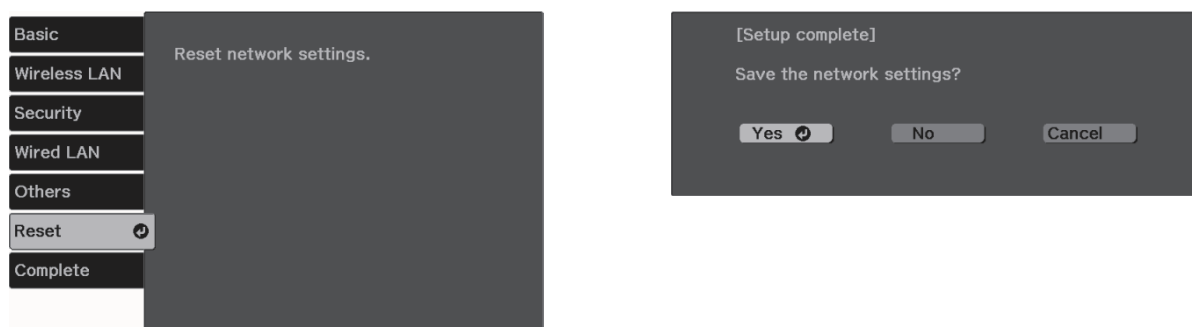


Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Display the QR Code	-	Zobrazuje informácie o sieti pre projektor s kódom QR.
Network Configuration	-	Otvorí obrazovku na nastavenie siete. ➡ <a href="#">str.72</a>

## Poznámky o používaní ponuky Network

Základné operácie sa vykonávajú rovnakým spôsobom ako pri používaní ponuky Konfigurácia.

Keď ste však operácie dokončili, vaše nastavenia nezabudnite uložiť, a to voľbou ponuky **Complete**.



**Yes:** Slúži na uloženie nastavení a ukončenie ponuky Network.

**No:** Ponuka Network sa zatvorí bez uloženia nastavení.

**Cancel:** Ponuka Network ostane aj naďalej otvorená.

## Operácie so softvérovou klávesnicou

Keď je potrebné zadať čísla a znaky, v ponuke Network sa zobrazí softvérová klávesnica. Pomocou tlačidiel nahor/nadol/dolava/doprava na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vyberte klávesy a potom stlačením tlačidla [Enter] vložte text. Stlačením **Finish** váš vstup potvrdíte, alebo ho stlačením **Cancel** zrušte.





Kláves **CAPS**: Prepínanie medzi veľkými a malými písmenami.

Kláves **SYM1/2**: Prepínanie medzi klávesmi symbolov.

## Ponuka Basic

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Name	Maximálne 16 alfanumerických znakov	Zadajte názov na identifikáciu projektoru cez sieť.
PJLink Password	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Nastavte heslo, ktoré sa bude používať pri ovládaní projektoru pomocou kompatibilného softvéru PJLink. ➡ <a href="#">str.98</a>
Remote Password	Maximálne 8 alfanumerických znakov	Nastavte heslo, ktoré budete používať pri ovládaní projektoru zo smartfónu alebo tabletu.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavte formát zobrazenia pre informácie o sieti projektoru.

## Ponuka Wireless LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Connection Mode	Quick, Advanced	Slúži na určenie spôsobu pripojenia bezdrôtovej siete LAN. <b>Quick:</b> použitie aplikácie Epson iProjection umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom priamo pomocou bezdrôtovej komunikácie. Projektor sa stane jednoduchým prístupovým bodom. (Uistite sa, že počet zariadení pripojených k projektoru je šesť alebo menej. Ak počet pripojených zariadení prekročí toto číslo, aktualizácia premietaného obrazu môže trvať dlhšie.) <b>Advanced:</b> Umožňuje pripojiť sa k viacerým smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete.
Channel*1	1ch, 6ch, 11ch	Voľba frekvenčného pásma používaného bezdrôtovou sieťou LAN.
SSID*2	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zadajte názov siete SSID. Keď je pre systém bezdrôtovej siete LAN využívaného projektorom k dispozícii názov siete SSID, zadajte tento názov siete SSID.
Search Access Point*2	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné prístupové body bezdrôtovej siete.  označuje aktuálne pripojené prístupové body.  označuje prístupové body, ktoré majú nastavené zabezpečenie. Ak zvolíte prístupový bod, pre ktorý je zapnuté zabezpečenie, zobrazí sa ponuka Security. <a href="#">str.74</a>
IP Settings*2	DHCP	Nastavte, či chcete alebo nechcete používať DHCP (On/Off). Ak je táto položka nastavená na <b>On</b> , nie je už možné nastaviť žiadne ďalšie adresy.
	IP Address	Slúži na zadanie IP adresy pre projektor. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete projektoru. Nasledujúce masky podsiete nie je možné použiť. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Zadajte adresu IP brány projektoru. Nasledujúce adresy brány nie je možné použiť. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia názvu siete SSID na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavenie možnosti zobrazenia adresy IP na obrazovke pohotovostného režimu siete LAN a domovskej obrazovke (On alebo Off).

\*1 Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Connection Mode** nastavená na hodnotu **Quick**.

\*2 Táto funkcia sa dá nastaviť iba vtedy, keď je položka **Connection Mode** nastavená na hodnotu **Advanced**.

## Ponuka Security

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Slúži na nastavenie zabezpečenia. V ponuke <b>Quick</b> možno zvoliť <b>WPA2-PSK</b> . V ponuke <b>Advanced</b> možno zvoliť <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Passphrase	Od 8 do 32 jednobajtových alfanumerických znakov	Slúži na zadávanie prístupovej frázy. Kvôli bezpečnosti sa odporúča prístupovú frázu pravidelne meniť.

## Ponuka Wired LAN

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
DHCP	On, Off	Nastavte, či chcete alebo nechcete používať DHCP ( <b>On/Off</b> ). Ak je táto položka nastavená na <b>On</b> , nie je už možné nastavovať žiadne ďalšie adresy.
IP Address	Číslo od 0 do 255	Zadajte adresu IP priradenú k projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
Subnet Mask	Číslo od 0 do 255	Zadajte masku podsiete projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce masky podsiete. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway Address	Číslo od 0 do 255	Zadajte adresu IP brány projektoru. Do každého políčka adresy môžete zadať číslo od 0 do 255. Nemožno však používať nasledujúce adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x predstavuje číslo od 0 do 255)
IP Address Display	On, Off	Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke <b>Net. Info. - Wired LAN</b> zobrazená adresa IP, nastavte túto položku na Off.

## Ponuka Others


Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
PJLink Notification	On, Off	Ak chcete použiť upozorňovaciu funkciu normy PJLink, vyberte možnosť <b>On</b> .
Notified IP Address	Číslo od 0 do 255	Zadajte adresu IP počítača, ktorý má byť upozornený na prevádzkový stav projektoru pomocou upozorňovacej funkcie PJLink. Môžete zadať čísla od 0 do 255. Nasledujúce IP adresy nie je možné použiť. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x predstavuje číslo od 0 do 255)

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
AMX Device Discovery	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie AMX Device Discovery, nastavte túto položku na hodnotu <b>On</b> . Nastavte túto položku na možnosť <b>Off</b> , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládanému pomocou ovládača AMX alebo technológie AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	On, Off	Ak chcete, aby bolo projektor možné rozpoznať pomocou technológie Control4 SDDP, nastavte túto položku na <b>On</b> . Nastavte túto položku na možnosť <b>Off</b> , ak nie ste pripojení k prostrediu ovládanému pomocou ovládača z Control4 alebo Control4 SDDP.

## Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset network settings.	Umožňuje obnoviť všetky predvolené hodnoty úprav v ponuke <b>Network</b> .

## Ponuka Info

Funkcia	Ponuka/Nastavenia	Vysvetlenie
Projector Info	Operation Hours	Zobrazuje čas používania od zapnutia projektoru.
	Source	Slúži na zobrazenie aktuálneho vstupného zdroja.
	Input Signal*	Zobrazuje nastavenie vstupného signálu aktuálneho vstupného zdroja.
	Resolution*	Slúži na zobrazenie rozlíšenia.
	Scan Mode*	Slúži na zobrazenie režimu skenovania.
	Refresh Rate*	Slúži na zobrazenie obnovovacej frekvencie.
	3D Format*	Slúži na zobrazenie 3D formátu vstupu signálu počas 3D premietania (Side by Side alebo Top and Bottom).
	Sync Info*	Slúži na zobrazenie informácií o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Color Depth*	Zobrazuje hĺbku farieb a rozdiel farieb.
	Color Format*	Zobrazuje informácie o položkách Color Space a Dynamic Range.
	Status	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
	Serial Number	Zobrazí sa sériové číslo projektoru.
	Event ID	Zobrazí sa denník chýb aplikácie.  <a href="#">str.89</a>
Light Source Info	Light Source Hours	Zobrazuje čas používania svetelného zdroja.
Version	Main	Slúži na zobrazenie verzie firmvéru projektoru.
	Video2	

\* Nezobrazuje sa, keď je vstupný obrazový signál zo siete LAN.

## ☐ Ponuka Reset

Funkcia	Vysvetlenie
Reset Memory	Všetky položky pre <b>Memory</b> sa obnovia na predvolené nastavenia.
Reset All Config	Slúži na obnovenie predvolených hodnôt všetkých položiek v ponuke Konfigurácia. Nasledujúce hodnoty nastavenia sa nevynulujú na predvolené nastavenia: <b>Zoom, Image Shift, Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Operation Hours, Language</b> a <b>Network Settings</b> .



# Riešenie problémov

## Riešenie problémov

Ak projektor nefunguje správne, vypnite napájanie, znova pripojte napájací kábel a potom ho znova zapnite.

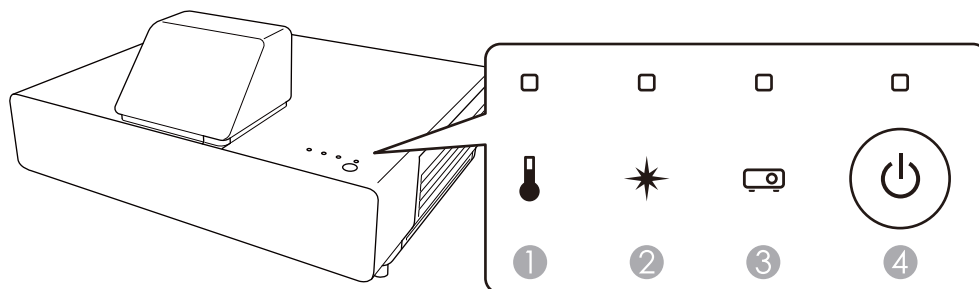
Ak sa týmto problém nevyrieši, skontrolujte nasledujúce body.

- Pomocou indikátorov skontrolujte stav projektoru.
- Informácie o riešení problémov nájdete v zozname problémov v tejto príručke.

Ak problém nedokážete vyriešiť, obráťte sa na miestneho predajcu alebo použite kontaktné informácie uvedené v zozname kontaktov projektoru Epson.

## Interpretácia indikátorov

K dispozícii je možnosť overenia stavu projektoru pomocou blikajúcich a svietiacich indikátorov na ovládacom paneli.




























































- 1 Indikátor teploty
- 2 Indikátor lasera
- 3 Indikátor stavu
- 4 Indikátor pohotovostného režimu

Podľa nasledujúcej tabuľky overte stav projektoru a zistite, ako vyriešiť problémy signalizované indikátormi.













## Stav indikátora počas chyby alebo varovania

 : svieti 
  : bliká 
  : závisí od stavu 
  : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
       	High Temp Warning	<p>Môžete pokračovať v premietaní. Ak sa teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Uistite sa, že vzduchový filter a výstupné vzduchové otvory nie sú zablokované, a že prúdenie vzduchu nie je blokované žiadnymi predmetmi alebo stenami v okolí projektoru.</li> <li>Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho alebo vymeňte.  <a href="#">str.90</a>, <a href="#">str.92</a></li> <li>Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduch nie je príliš vysoká.  <a href="#">str.105</a></li> </ul>
       	Internal Error	<p>Zlyhanie projektoru.</p> <p>Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.</p> <p> <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
       	Fan Error Sensor Error	
       	Laser Warning	<p>Vyskytla sa výstraha lasera.</p> <p>Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.</p> <p> <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
       	Laser Error	<p>Vyskytla sa chyba lasera.</p> <p>Odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.</p> <p> <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></p>
       	High Temp Error (Prehrievanie)	<p>Vnútna teplota je príliš vysoká.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Projektor sa automaticky vypne a premietanie nebude možné, kým nevychladne. Počkajte zhruba päť minút. Keď sa ventilátor zastaví, odpojte napájací kábel.</li> <li>Uistite sa, že vzduchový filter a výstupné vzduchové otvory nie sú zablokované, a že prúdenie vzduchu nie je blokované žiadnymi predmetmi alebo stenami v okolí projektoru.</li> <li>Ak je vzduchový filter upchaný, vyčistite ho alebo vymeňte.  <a href="#">str.90</a>, <a href="#">str.92</a></li> <li>Uistite sa, že nič neblokuje priestor v okolí prieduchu a že teplota v okolí prieduch nie je príliš vysoká.  <a href="#">str.105</a></li> <li>Ak opätovné zapnutie napájania nepomôže vyriešiť problém, prestaňte používať projektor a odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky. Obráťte sa na miestneho predajcu alebo servisné stredisko spoločnosti Epson.  <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a></li> <li>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1 500 m alebo viac, nastavte položku <b>High Altitude Mode</b> na hodnotu <b>On</b>.  <b>Extended - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">str.68</a></li> </ul>

## Stav indikátora počas normálnej prevádzky

■ : svieti ■ : bliká ■ : závisí od stavu □ : nesvieti

Indikátory	Stav	Riešenie
<div> <div>□ □ □ □</div> <div>     </div> </div>	Stav pohotovosti	<p>Keď stlačíte tlačidlo hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli, premietanie sa po chvíli spustí.</p> <p>Keď je položka <b>Standby Mode</b> nastavená na <b>Communication On</b>, indikátor pohotovostného režimu zostane svietiť, aj keď je projektor v pohotovostnom režime.</p>
<div> <div>□ □ <span style="color: blue;">■</span> <span style="color: blue;">■</span></div> <div>     </div> </div>	Prebieha zahrievanie	<p>Doba zahrievania je asi 30 sekúnd.</p> <p>Počas zahrievania projektoru nie je k dispozícii možnosť vypnutia napájania.</p>
	Prebieha chladenie	Počas chladenia projektoru sú všetky operácie zakázané.
<div> <div>□ □ <span style="color: blue;">■</span> <span style="color: blue;">■</span></div> <div>     </div> </div>	Prebieha premietanie	Projektor funguje normálne.



- V rámci normálnych prevádzkových podmienok sú indikátory teploty a lasera vypnuté.
- Keď je funkcia **Illumination** nastavená na hodnotu **Off**, všetky indikátory budú počas normálnych podmienok premietania vypnuté. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.68](#)



## Keď indikátory neposkytujú pomoc

### Kontrola problému



Prečítajte si nasledujúcu tabuľku a zistíte, či je v nej uvedený váš problém, a prejdite na príslušnú stranu, na ktorej nájdete informácie o jeho riešení.

	Problém	Strana
Problémy týkajúce sa obrazov	Žiadny obraz	<a href="#">str.81</a>
	Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna alebo modrá.	
	Pohyblivý obraz sa nezobrazuje	<a href="#">str.81</a>
	Zobrazuje sa <b>"Not supported"</b>	<a href="#">str.82</a>
	Zobrazuje sa hlásenie <b>"No Signal"</b>	<a href="#">str.82</a>
	Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu	<a href="#">str.82</a>
	Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené	<a href="#">str.82</a>
	Obraz je rušený/skreslený	<a href="#">str.83</a>
	Časť obrazu je skrátená (veľká) alebo malá	<a href="#">str.83</a>
	Farby obrazu sú nesprávne	<a href="#">str.83</a>
	Celý obraz má červený alebo zelený nádych, obrazy sú čiernobiele, farby sa zobrazujú nevýrazne.*	
	Obraz je tmavý	<a href="#">str.83</a>
	Projekcia sa automaticky zastaví	<a href="#">str.84</a>
Problémy so šumom	Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť	<a href="#">str.84</a>
Problémy pri spustení projekcie	Projektor sa nezapne	<a href="#">str.84</a>
Problémy s diaľkovým ovládačom	Diaľkový ovládač nereaguje	<a href="#">str.85</a>
Problémy s ovládacím panelom	Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.	<a href="#">str.85</a>
Problémy s režimom 3D	Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť	<a href="#">str.86</a>
Problémy s HDMI	Funkcia HDMI Link nefunguje	<a href="#">str.86</a>
	Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariadení.	<a href="#">str.87</a>
Problémy s prehrávačom na streamovanie médií	Nemožno zobrazovať obrazy z prehrávača na streamovanie médií	<a href="#">str.87</a>
Problémy so sieťou	Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN	<a href="#">str.87</a>
	Nastavenia nemožno upraviť pomocou funkcie diaľkového ovládača pre Epson iProjection	<a href="#">str.88</a>
	Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť	<a href="#">str.88</a>

\* Keďže reprodukcia farieb sa medzi monitormi a počítačovými obrazovkami LCD odlišuje, obraz premietaný projektorom a farebné tóny zobrazené na monitore sa nemusia zhodovať - to však nie je chyba.

## Problémy týkajúce sa obrazov

### Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Projektor zapnete stlačením tlačidla hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidla pohotovostného režimu na ovládacom paneli.
Je pripojený napájací kábel?	Pripojte napájací kábel.
Sú indikátory vypnuté?	Odpojte a potom znovu pripojte napájací kábel projektora. Po jeho pripojení sa uistite, že keď stlačíte hlavný vypínač, projektor sa dostane pod napätie.
Dochádza k vstupu obrazového signálu?	Overte, či je zapnuté pripojené zariadenie. Keď je možnosť <b>Messages</b> v ponuke Konfigurácia nastavená na hodnotu <b>On</b> , budú sa zobrazovať hlásenia týkajúce sa obrazového signálu.  <b>Extended - Display - Messages</b> <a href="#">str.68</a>
Došlo k odpojeniu napájania zosilňovača AV?	Ak je pripojený zosilňovač AV, skontrolujte jeho napájanie.
Je zo zariadenia odosielaný obrazový signál?	Skontrolujte, či je s pripojeného zariadenia odosielaný obrazový signál.
Sú nastavenia ponuky Konfigurácia správne?	Vynulujte všetky nastavenia.  <b>Reset - Reset All Config</b> <a href="#">str.76</a>
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Vykonalí ste pripojenie vtedy, keď už bolo zapnuté napájanie projektora alebo počítača?	Ak sa vykoná pripojenie počas zapnutého napájania, tlačidlo Fn (funkčné tlačidlo), ktorým sa mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite napájanie počítača a projektora a potom ich znova zapnite.
Je prehrávač na streamovanie médií napájaný?	Pri premietaní z prehrávača na streamovanie médií skontrolujte, či je napájací kábel USB správne pripojený.
Môžete sa pripojiť k Wi-Fi?	Aby ste mohli zobrazovať online obsah, musíte byť pripojení k internetu. Uistite sa, že sa môžete pripojiť k Wi-Fi.
Je prehrávač na streamovanie médií vypnutý?	Na zapnutie prehrávača na streamovanie médií použite diaľkový ovládač televízora so systémom Android TV™.

### Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je obrazový signál z počítača súčasne nastavený na externý výstup a na výstup do monitора LCD?	V závislosti od špecifikácií počítača sa pohyblivé obrazy nemusia zobraziť, ak je počítač nastavený na externý výstup a súčasne na výstup do monitора LCD. Nastavenie zmeňte tak, aby bol obrazový signál nastavený iba na externý výstup. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.

## Zobrazuje sa "Not supported"

Kontrola	Riešenie
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Zodpovedajú frekvencia obrazového signálu a rozlíšenie zvolenému režimu?	V ponuke Konfigurácia v časti <b>Resolution</b> overte vstupujúci obrazový signál a skontrolujte, či sa zhoduje s rozlíšením projektoru. ☛ <b>Info - Projector Info</b> <a href="#">str.75</a> ☛ "Podporované rozlíšenia" <a href="#">str.100</a>

## Zobrazuje sa hlásenie "No Signal"

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ <a href="#">str.19</a>
Je vybraný správny port vstupu obrazového signálu?	Prepnite obraz pomocou zdrojových tlačidiel na diaľkovom ovládači. ☛ <a href="#">str.27</a>
Je zapnuté pripojené zariadenie?	Zapnite zariadenie.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je výstup obrazového signálu do projektoru?	Zmeňte nastavenie tak, aby bol obrazový signál nakonfigurovaný na externý výstup - nielen na monitor LCD počítača. Ak sú obrazové signály vysielané externe, u niektorých modelov sa na monitore LCD tieto signály nezobrazia. Informácie o špecifikáciách počítača nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s počítačom.  Ak je projektor alebo počítač zapnutý a vytvárate pripojenie, kláves Fn (funkčný kláves), ktorý mení obrazový signál z počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

## Lichobežníkové skreslenie premietaného obrazu

Kontrola	Riešenie
Bolo lichobežníkové skreslenie upravené v rámci rozsahu korekcie?	V prípade premietania obrazu, ktorý je mimo rozsahu možnosti korekcie, možno nebude možné úplne opraviť lichobežníkové skreslenie. Projektor nainštalujte horizontálne a čo najrovnobežnejšie s prednou stranou obrazovky a potom polohu premietania upravte pomocou posunu funkcie Image Shift. ☛ <a href="#">str.16</a>

## Obrazy sú rozmazané alebo nezaostrené

Kontrola	Riešenie
Upravili ste nastavenie zaostrenia?	Upravte nastavenie zaostrenia. ☛ <a href="#">str.30</a>
Je pripojený kryt objektívu?	Odpojte kryt objektívu.
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Overte odporúčaný rozsah vzdialenosti premietania. ☛ <a href="#">str.18</a>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektoru ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak je projektor vlhký v dôsledku kondenzácie, vypnite ho, odpojte napájací kábel a nechajte projektor určitú dobu v nečinnosti.

## Obrázok je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <a href="#">str.19</a>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál.
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ <a href="#">str.100</a>
Pripojili ste AV systém, ktorý nepodporuje ARC?	Ak pripojíte AV systém, ktorý nepodporuje ARC, do portu HDMI2 (ARC), obraz môže byť skreslený.

## Časť obrazu je skrátená (veľká) alebo malá

Kontrola	Riešenie
Vyberali ste správne nastavenie položky <b>Aspect</b> ?	Z ponuky Konfigurácia vyberte režim pomeru strán, aby zodpovedal vstupnému signálu v položke <b>Aspect</b> 🖱️ <b>Signal - Aspect</b> <a href="#">str.65</a>
(Len pri premietaní obrazových signálov z počítača) Je vybrané správne rozlíšenie?	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ <a href="#">str.100</a>


## Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <a href="#">str.19</a>
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky <b>Contrast</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.63</a>
Je správne nastavená farba?	Upravte nastavenie položky <b>Advanced</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Advanced</b> <a href="#">str.63</a>
(Len pri premietaní obrazu z video zariadenia) Sú správne nastavené sýtosť farieb a odtieň?	Upravte nastavenie položky <b>Color Saturation</b> a <b>Tint</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Color Saturation/Tint</b> <a href="#">str.63</a>

## Obrázok je tmavý





Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas obrazu?	Upravte nastavenie položky <b>Brightness</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Brightness</b> <a href="#">str.63</a>
Je správne nastavený kontrast?	Upravte nastavenie položky <b>Contrast</b> v ponuke Konfigurácia. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.63</a>

## Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je povolená možnosť <b>Sleep Mode</b> ?	Ak sa prekročí nastavený čas a nedochádza k vstupu žiadneho signálu, laser sa automaticky vypne a projektor vstúpi do pohotovostného režimu. Projektor zapnete stlačením tlačidla hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidla pohotovostného režimu na ovládacom paneli. Ak chcete vypnúť <b>Sleep Mode</b> , zmeňte nastavenie na <b>Off</b> .  <b>Extended - Operation - Sleep Mode</b> <a href="#">str.68</a>


## Problémy so šumom

## Žiadny zvuk alebo zvuk má príliš nízku hlasitosť

Kontrola	Riešenie
Je audio kábel správne pripojený?	Odpojte kábel z portu Audio Out a potom ho znova pripojte.
Je hlasitosť veľmi slabá?	Upravte nastavenie hlasitosti tak, aby ste počuli zvuk.  <a href="#">str.35</a>
Je pripojené pomocou kábla HDMI?	Ak pri pripojení káblom HDMI nie je na výstupe žiadny zvuk, nastavte pripojené zariadenia na výstup typu PCM.
Sú nastavenia vo <b>Audio Out Device</b> správne?	V ponuke Konfigurácia skontrolujte, či sú vo <b>Audio Out Device</b> správne nastavenia.  <b>Settings - HDMI Link - Audio Out Device</b> <a href="#">str.66</a>
Pripojili ste prehrávač na streamovanie médií a video zariadenie?	Uistite sa, že hlasitosť prehrávača na streamovanie médií alebo video zariadenia je dostatočne vysoká, a že nastavenia výstupu zvuku sú správne.
Pripojili ste AV systém kompatibilný s ARC?	Uistite sa, že je AV systém kompatibilný s ARC pripojený do portu HDMI2. Skontrolujte, či sú nasledujúce nastavenia v ponuke Konfigurácia správne. <ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte položku <b>Audio Out Device</b> na <b>AV System</b>.  <b>Settings - HDMI Link - Audio Out Device</b> <a href="#">str.66</a></li> <li>Keď bude AV systém pripojený k projektoru, nastavte položku <b>HDMI Link</b> na <b>On</b>.  <b>Settings - HDMI Link</b> <a href="#">str.66</a></li> </ul>

## Problémy pri spustení projekcie

## Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté napájanie?	Projektor zapnete stlačením tlačidla hlavného vypínača na diaľkovom ovládači alebo tlačidla pohotovostného režimu na ovládacom paneli.
Je možnosť <b>Child Lock</b> nastavená na hodnotu <b>On</b> ?	Keď je funkcia <b>Child Lock</b> z ponuky Konfigurácia nastavená na hodnotu <b>On</b> , stlačte a podržte tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli približne na tri sekundy, alebo vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača.  <b>Settings - Lock Setting - Child Lock</b> <a href="#">str.66</a>

Kontrola	Riešenie
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Vypnite projektor a následne odpojte a znovu pripojte napájací kábel projektoru. Ak problém pretrváva, prestaňte používať projektor, odpojte zástrčku z elektrickej zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie informačné stredisko pre projektory. ➡ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>

## ■ Problémy s diaľkovým ovládačom

### Diaľkový ovládač nereaguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania počas prevádzky nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Taktiež skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ <a href="#">str.25</a>
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektoru?	Skontrolujte prevádzkový rozsah. ➡ <a href="#">str.25</a>
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ➡ <a href="#">str.24</a>
Bol prehrávač na streamovanie médií spárovaný?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Po zobrazení obrazovky párovania spárujte zariadenia podržaním naraz stlačených tlačidiel Enter a Home na diaľkovom ovládači na asi tri sekundy. ➡ <a href="#">str.24</a></li> <li>Ak sa obrazovka párovania nezobrazí, uistite sa, že sú projektor a prehrávač na streamovanie médií zapnuté a potom približne sedem sekúnd podržte stlačené tlačidlo Esc a pravé tlačidlo na diaľkovom ovládači. Týmto by sa mala zobraziť obrazovka párovania a umožniť vykonanie párovania. ➡ <a href="#">str.24</a></li> </ul>
Používate na vykonávanie operácií diaľkový ovládač televízora so systémom Android TV™?	Skontrolujte, či nepoužívate diaľkový ovládač televízora so systémom Android TV™. Použite diaľkový ovládač projektoru.



## ■ Problémy s ovládacím panelom

### Nie je možné vykonať nastavenia na ovládacom paneli.

Kontrola	Riešenie
Nie je položka <b>Control Panel Lock</b> nastavená na <b>Full Lock</b> alebo <b>Partial Lock</b> ?	Ak je položka <b>Control Panel Lock</b> nastavená na <b>Full Lock</b> v ponuke Konfigurácia, na ovládacom paneli sú zablokované všetky operácie vykonávané tlačidlami; ak je nastavená položka <b>Partial Lock</b> , k dispozícii je iba tlačidlo pohotovostného režimu na ovládacom paneli. Vykonajte operácie pomocou diaľkového ovládača. ➡ <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">str.66</a>


## Problémy s režimom 3D

Premietanie v režime 3D nie je možné správne uskutočniť

Kontrola	Riešenie
Sú 3D okuliare zapnuté?	Zapnite 3D okuliare.
Sú 3D okuliare úplne nabité?	Nabite 3D okuliare.
Premieta sa 3D obraz?	Ak projektor premieta 2D obraz alebo ak sa vyskytne chyba projektora, ktorá zabraňuje premietaniu 3D obrazu, 3D obrazy nie je možné zobrazit' ani vtedy, ak používate 3D okuliare.
Má vstupný obraz rozlíšenie 3D?	Overte, či je vstupný obraz kompatibilný s režimom 3D. Keďže väčšina vysielaní TV neobsahuje signál 3D formátu, príjem 3D je nutné nastaviť manuálne.
Nie je možnosť <b>3D Display</b> nastavená na možnosť <b>2D</b> ?	Ak je možnosť <b>3D Display</b> nastavená v ponuke Konfigurácia na možnosť <b>2D</b> , projektor sa neprepne automaticky do režimu 3D, aj keď sa na vstup privádza obraz vo formáte 3D. Možnosť <b>3D Display</b> nastavte buď na <b>3D</b> , alebo na <b>Auto</b> .  <b>Signal – 3D Setup – 3D Display</b> <a href="#">str.65</a>
Je <b>3D Format</b> nastavený správne?	Pokiaľ nie je 3D formát zariadenia AV rovnaký ako <b>3D Format</b> projektora, časť obrazu sa nemusí zobrazovať. Skontrolujte, či nastavenie <b>3D Format</b> zodpovedá nastaveniu formátu 3D pre zariadenie AV.  <b>Signal – 3D Setup – 3D Format</b> <a href="#">str.65</a> Pred zmenou položky <b>3D Format</b> nastavte <b>3D Display</b> na <b>3D</b> .
Sledujete premietanie v povolenom rozsahu príjmu?	Ak je vzdialenosť medzi projektorom a okuliarmi 3D väčšia ako 10 m, môže dôjsť k strate spojenia. Okuliare 3D presuňte bližšie k projektoru.
Bolo párovanie uskutočnené správne?	Pozrite si používateľskú príručku dodávanú s 3D okuliarmi a vykonajte párovanie.
Nachádzajú sa v blízkosti zariadenia, ktoré spôsobujú rušenie rádiových vln?	Keď súčasne používate iné zariadenia s frekvenčným pásmom (2,4 GHz) ako komunikačné zariadenia s rozhraním Bluetooth, zariadenia bezdrôtovej siete LAN (IEEE802.11b/g) alebo mikrovlnné rúry, môže dochádzať k rušeniu rádiových vln, obraz môže byť prerušovaný alebo komunikácia nemusí byť k dispozícii. Nepoužívajte projektor v blízkosti takýchto zariadení.

## Problémy s HDMI

Funkcia HDMI Link nefunguje

Kontrola	Riešenie
Používate kábel, ktorý spĺňa ustanovenia noriem HDMI?	Ak používate káble, ktoré nespĺňajú ustanovenia noriem HDMI, operácie nebudú k dispozícii.
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, nie je možné ho používať ani vtedy, ak ho pripojíte k portu HDMI. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Skontrolujte tiež, či je zariadenie dostupné v položke <b>Device Connections</b> v ponuke Konfigurácia.  <b>Settings - HDMI Link - Device Connections</b> <a href="#">str.52</a>

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na používanie funkcie HDMI Link bezpečne pripojené. 🖱️ <a href="#">str.51</a>
Je zapnuté napájanie zosilňovača alebo rekordéra DVD ap.?	Prepnite každé zariadenie do pohotovostného režimu. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch. Ak ste pripojili reproduktor ap., nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.
Pripojili ste nové zariadenie alebo ste zmenili pripojenie?	Ak je potrebné znova nastaviť funkciu CEC pripojeného zariadenia (ak ste napríklad pripojili nové zariadenie alebo ste pripojenie zmenili), pravdepodobne bude potrebné reštartovať zariadenie.
Je pripojených mnoho multimediálnych prehrávačov?	Naraz je možné pripojiť až 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú ustanovenia noriem HDMI CEC.

Názov zariadenia sa nezobrazuje v časti Pripojenie zariad.

Kontrola	Riešenie
Spĺňa pripojené zariadenie ustanovenia noriem HDMI CEC?	Ak pripojené zariadenie nespĺňa ustanovenia noriem HDMI CEC, toto zariadenie sa nezobrazí. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu s pripojeným zariadením a v iných materiáloch.

## ❑ Problémy s prehrávačom na streamovanie médií

Nemožno zobrazovať obrázky z prehrávača na streamovanie médií



Kontrola	Riešenie
Je prehrávač na streamovanie médií zapojený správne?	Uistite sa, že je prehrávač na streamovanie médií správne zapojený do portu HDMI3 pomocou predlžovacieho kábla HDMI a dodaného napájacieho kábla USB.
Je zariadenie pripojené k internetu?	Aby ste mohli zobrazovať online obsah, musíte byť pripojení k internetu. Uistite sa, že sa môžete pripojiť k Wi-Fi.

## ❑ Problémy so sieťou


Nie je možný prístup na sieť prostredníctvom systému bezdrôtovej siete LAN

Kontrola	Riešenie
Nie je <b>Wireless LAN Power</b> nastavené na <b>Off</b> ?	<b>Wireless LAN Power</b> nastavte na <b>On</b> v ponuke Konfigurácia. Ak je už nastavené na <b>On</b> , <b>Wireless LAN Power</b> nastavte na <b>Off</b> a potom ho znova nastavte na <b>On</b> . 🖱️ <b>Network - Wireless LAN Power</b> <a href="#">str.71</a>
Je použitá správna prístupová fráza?	Pamätajte, že v prístupovej fráze sa rozlišujú malé a veľké písmená, a tie sa považujú za odlišné znaky. Ak ste zabudli prístupovú frázu, nastavte ju znova. 🖱️ <b>Network - Network Configuration - Security - Passphrase</b> <a href="#">str.74</a>



Kontrola	Riešenie
Skontrolovali ste Event ID?	Skontrolujte číslo Event ID a vykonajte nasledujúce kroky.  <b>Info - Projector Info - Event ID</b> <a href="#">str.75</a>  <a href="#">str.89</a>

Nastavenia nemožno upraviť pomocou funkcie diaľkového ovládača pre Epson iProjection

Kontrola	Riešenie
Je zapnuté pripojené sieťové zariadenie?	Keď bude projektor v pohotovostnom režime s položkou <b>Stand-by Mode</b> nastavenou na <b>Communication On</b> , skontrolujte, či je pripojené sieťové zariadenie zapnuté. Po zapnutí sieťového zariadenia skúste znova spustiť projektor.  <b>Extended - Standby Mode</b> <a href="#">str.68</a>

Obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Kontrola	Riešenie
Nie sú medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením nejaké prekážky?	Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, mobilným zariadením, počítačom a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
Nie je medzi prístupovým bodom a pripojeným zariadením veľká vzdialenosť?	Uistite sa, že prístupový bod, mobilné zariadenie, počítač a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
Nenachádzajú sa v blízkosti nejaké zariadenia s funkciou Bluetooth alebo mikrovlnná rúra?	Ak je bezdrôtové pripojenie pomalé alebo premietaný obraz obsahuje šum, skontrolujte rušenie z iných zariadení, ako napríklad zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiace zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
Nie je pripojených príliš veľa zariadení?	Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

## O Event ID

Skontrolujte Event ID a vykonajte príslušné nižšie uvedené nápravné opatrenia. Ak sa vám problém nepodarí vyriešiť, obráťte sa na miestneho predajcu alebo na najbližšie servisné stredisko spoločnosti Epson.

☛ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Event ID	Príčina	Riešenie
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Sieťová komunikácia je nestabilná.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, chvíľu počkajte a potom sa znovu pripojte.
0432 0435	Nepodarilo sa spustiť sieťový softvér.	Reštartujte projektor.
0433	Prenesený obraz sa nedá reprodukovať.	Reštartujte sieťový softvér.
0484	Bola prerušená komunikácia s počítačom.	
04FE	Sieťový softvér bol neočakávane ukončený.	Skontrolujte stav sieťovej komunikácie. Chvíľu počkajte a potom sa skúste znovu pripojiť.
0479 04FF	V projektore sa vyskytla systémová chyba.	Reštartujte projektor.
0891	Nie je možné nájsť rovnaký prístupový bod SSID.	Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na rovnaký prístupový bod SSID.
0892	Nezhoda typu overenia WPA a WPA2.	Skontrolujte správnosť nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN.
0894	Komunikácia sa prerušila, pretože došlo k pripojeniu na nesprávny prístupový bod.	Obráťte sa na správcu siete a postupujte podľa jeho pokynov.
0898	Nepodarilo sa získať DHCP.	Skontrolujte, že server DHCP funguje správne. Ak nepoužívate DHCP, vypnite nastavenie DHCP. ☛ <b>Network - Network Configuration - Wireless LAN - IP Settings - DHCP</b> <a href="#">str.73</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Iné chyby pripojenia	Ak reštartovanie projektoru alebo sieťového softvéru nevyrieši problém, obráťte sa na miestneho predajcu alebo najbližšiu adresu uvedenú v Zozname kontaktov k projektoru Epson. ☛ <a href="#">Zoznam kontaktov k projektoru Epson</a>



# Údržba

## Čistenie súčastí

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.



### Výstraha

Nepoužívajte spreje s obsahom horľavých plynov na odstraňovanie prachu z objektívu projektoru, vzduchového filtra ap. Kvôli vysokej teplote lasera by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

## Čistenie vzduchového filtra

Vzduchový filter vyčistite vtedy, keď sa v ňom nahromadil prach alebo keď sa zobrazí nasledujúce hlásenie. **"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

### Pozor

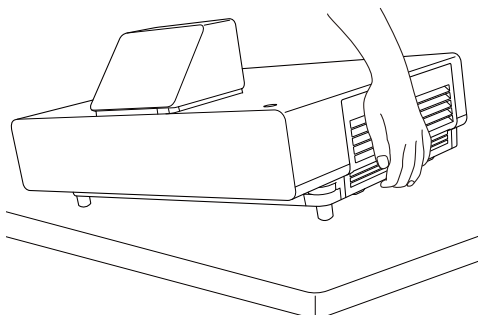
- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Odporúčame čistiť vzduchový filter každých 20 000 hodín. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Mäkkou kefou a jemným tlakom vyčistite vzduchový filter. Ak budete príliš tlačiť, prach sa zatlačí do vzduchového filtra a nebude ho možné odstrániť.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

1

Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

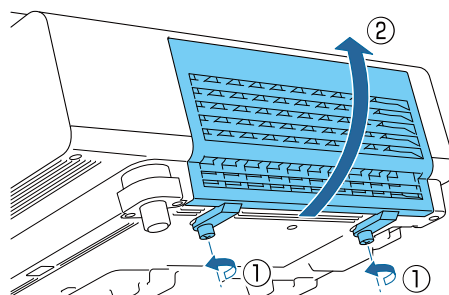
2

Trocha nadvihnite stranu projektoru so vzduchovým filtrom, aby ste ho naklonili.



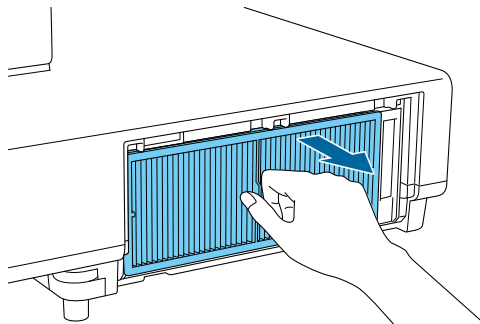
3

Uvoľnite upevňovacie skrutky a otvorte kryt vzduchového filtra.



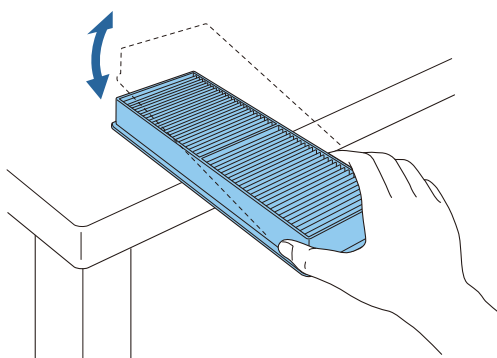
#### 4 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von.



#### 5 Podržte vzduchový filter povrchom smerujúcim nadol a jeho poklepaním (4 až 5-krát) odstráňte prach.

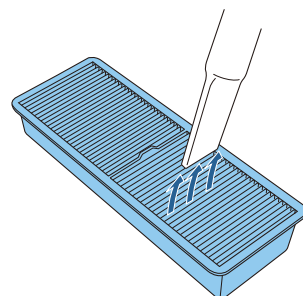
Otočte filter a vyklepte prach aj z druhej strany.



#### Pozor

Ak budete na filter príliš udierať, môže sa deformovať alebo prasknúť, čím ho znehodnotíte.

#### 6 Pomocou vysávača odstráňte z prednej strany všetok prach, ktorý zostal vo vzduchovom filtri.

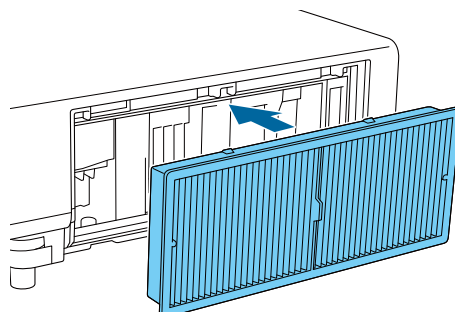


#### Pozor

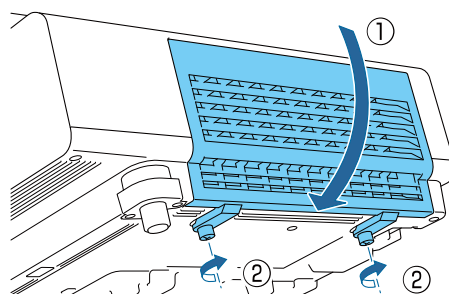
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

#### 7 Nainštalujte vzduchový filter.

Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a vložte ho dnu.



#### 8 Zatvorte kryt vzduchového filtra a utiahnite upevňovacie skrutky.



### ■ Čistenie hlavnej jednotky

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Na čistenie povrchu projektora používajte mäkkú tkaninu.

Ak je obzvlášť znečistený, použite kus dobre vyžmýkanej vodou navlhčenej handričky a povrch potom opäť utrite suchou handričkou.

#### Pozor

Na čistenie povrchu projektora nepoužívajte kuchynský čistiaci prostriedok ani prchavé látky, ako napríklad vosk, benzín a riedidlo. Kvalita vonkajšieho krytu sa môže zhoršiť alebo sa môže odlúpnuť lak.

### ■ Čistenie objektívu

Pred čistením sa uistite, že ste vytiahli nabíjací adaptér zo zásuvky.

Použite bežne dostupnú handričku na čistenie sklenených predmetov, pomocou ktorej opatrne odstráňte nečistoty z objektívu.

#### Pozor

- Objektív nečistite drsným materiálom a manipulujte s ním opatrne, mohol by sa ľahko poškodiť.
- Nepoužívajte odprašovanie vzduchom. Horľavý materiál môže zotrvať a prach môže vstúpiť do jemných častí.

## Doba výmeny spotrebného materiálu

### ■ Doba výmeny vzduchového filtra

Ak sa hlásenie o výmene zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra  [str.90](#)

## Výmena Spotrebného Materiálu

### ■ Výmena vzduchového filtra



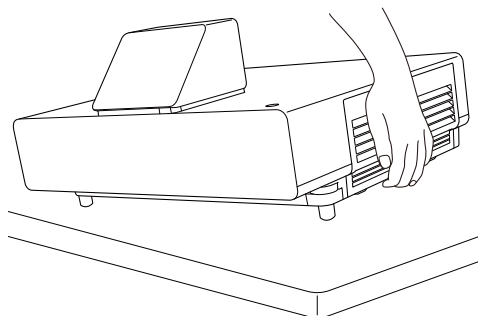
Použitú vzduchovú filter zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

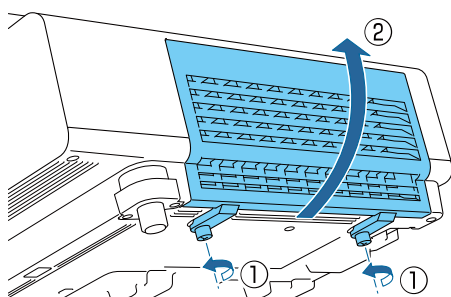
1

Stlačením tlačidla pohotovostného režimu na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli vypnite napájanie a potom odpojte napájací kábel.

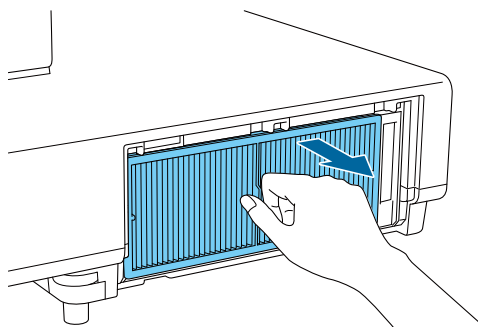
- 2** Trocha nadvihnite stranu projektora so vzduchovým filtrom, aby ste ho naklonili.



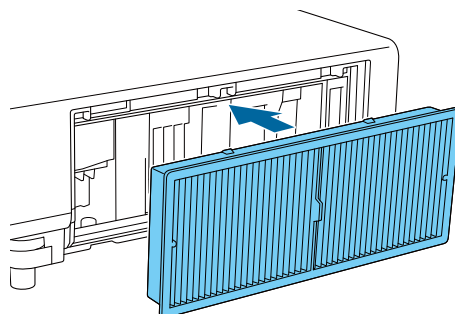
- 3** Uvoľnite upevňovacie skrutky a otvorte kryt vzduchového filtra.



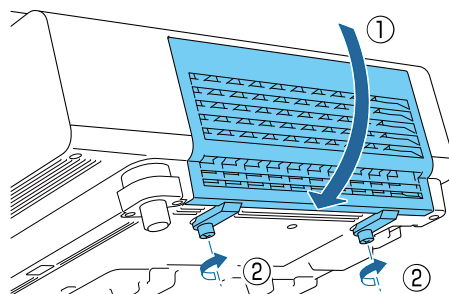
- 4** Vytiahnite starý vzduchový filter.  
Uchopte výčnelok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von.



- 5** Nainštalujte nový vzduchový filter.  
Vzduchový filter uchopte za výčnelok v strede a vložte ho dnu.



- 6** Zatvorte kryt vzduchového filtra a utiahnite upevňovacie skrutky.





# Panel Alignment

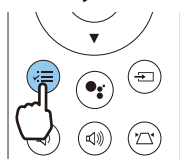
Služi na nastavenie farebného posunu pixelov LCD displeja. Pixely môžete upravovať horizontálne a vertikálne o 0,125 pixelu v rozsahu  $\pm 3$  pixelov.



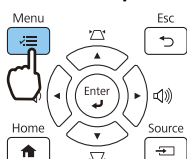
- Po vykonaní nastavenia LCD sa môže kvalita obrazu znížiť.
- Obrazy pixelov, ktoré siahajú za okraj premietaného obrazu, sa nezobrazujú.

- 1** Počas premietania stlačte tlačidlo [Menu] a potom vyberte položku **Display** v možnosti **Extended**.

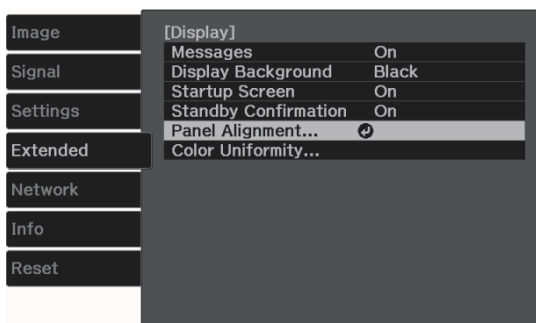
Dialkový ovládač



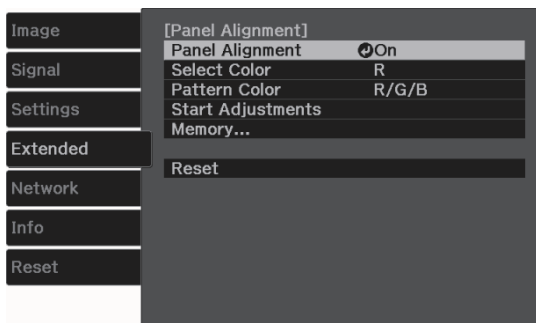
Ovládací panel



- 2** Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 3** Zapnite **Panel Alignment**.



- Vyberte položku **Panel Alignment** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Vyberte položku **On** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

- 4** Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť.

- Vyberte položku **Select Color** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Vyberte **R** (červená) alebo **B** (modrá) a stlačte tlačidlo [Enter].
- Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

- 5** Pri vykonávaní úprav v možnosti **Pattern Color** vyberte zobrazenú farbu mriežky.

- Vyberte položku **Pattern Color** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Pre farbu mriežky vyberte kombináciu R (červená), G (zelená) a B (modrá).

**R/G/B:** Zobrazuje kombináciu troch farieb: červenej, zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je biela.

**R/G:** Táto možnosť je dostupná, keď je položka **R** vybratá v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: červenej a zelenej. Aktuálna farba mriežky je žltá.

**G/B:** Táto možnosť je dostupná, keď je položka **B** vybratá v možnosti **Select Color**. Zobrazuje kombináciu dvoch farieb: zelenej a modrej. Aktuálna farba mriežky je azúrová.

- Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

- 6 Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Najprv vyberte možnosť **Shift the whole panel** a nastavte celý LCD displej. Keď sa zobrazí hlásenie s potvrdením, spustíte nastavenie stlačením tlačidla [Enter].



Počas upravovania môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

- 7 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava vykonajte úpravy a potom stlačte tlačidlo [Enter].

- 8 Ak chcete vykonať podrobnejšie nastavenia, vyberte možnosť **Adjust the four corners** a potom potvrdte výber stlačením tlačidla [Enter].

- 9 Pomocou tlačidiel nahor/nadol/ doľava/doprava vykonajte úpravy a potom prejdite na ďalší bod úprav stlačením tlačidla [Enter].

- 10 Po vykonaní úprav všetkých štyroch rohov zvolte **Exit** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

[Panel Alignment]

Adjustment complete.  
To make finer adjustments, you can also select the four corners and then adjust.

Adjust the four corners

Exit ↻

Ak máte pocit, že aj po korekcii všetkých štyroch bodov potrebujete ešte vykonať úpravy, zvolte možnosť **Select intersection and adjust** a pokračujte ďalej v úpravách.





# Color Uniformity

Ak sú farby v premietanom obraze nerovnomerné, môžete upraviť farebný tón celkového obrazu v položke **Color Uniformity**.

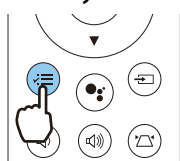


Farebný odtieň nemusí byť rovnomerný ani po nastavení jednotnosti farieb.

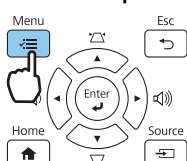
1

Počas premietania stlačte tlačidlo [Menu] a potom vyberte položku **Display** v možnosti **Extended**.

Dialkový ovládač



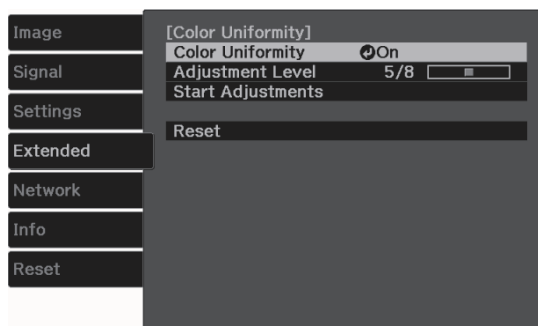
Ovládací panel



2

Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa nasledujúca obrazovka.



**Color Uniformity:** Zapína alebo vypína jednotnosť farieb.

**Adjustment Level:** Existuje osem úrovní od bielej cez šedú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.

**Start Adjustments:** Spustí úpravy jednotnosti farieb.

**Reset:** Slúži na obnovenie všetkých úprav a nastavení pre **Color Uniformity** na predvolené hodnoty.



Počas upravovania položky **Color Uniformity** môže dôjsť k skresleniu obrazu. Po dokončení úprav sa obraz obnoví.

3

Vyberte položku **Color Uniformity** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

4

Nastavte túto možnosť na **On** a potom stlačte tlačidlo [Esc].

5

Vyberte položku **Adjustment Level** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

6

Pomocou tlačidiel doľava a doprava nastavte úroveň úprav.

7

Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

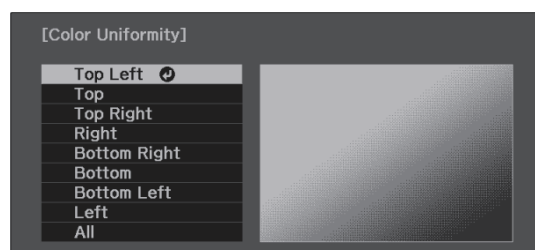
8

Vyberte položku **Start Adjustments** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

9

Vyberte oblasť, ktorú chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Najprv upravte vonkajšie plochy a potom upravte celú obrazovku.



- 10** Pomocou tlačidiel nahor a nadol vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a potom použite na úpravu tlačidlá doľava a doprava.

Stlačením tlačidla doľava zoslabíte farebný tón. Stlačením tlačidla doprava zosilníte farebný tón.



- 11** Vráťte sa na 5. krok a nastavte každú úroveň.

- 12** Úpravy dokončíte stlačením tlačidla [Menu].




## Informácie o PLink

Norma PLink bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Tento projektor je v zhode s normou PLink Class2 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Číslo portu, ktoré používa vyhľadávacia funkcia normy PLink, je 4352 (UDP).

Pred použitím funkcie PLink musíte vykonať sieťové nastavenia. Pozrite si ďalšie informácie o sieťových nastaveniach.  [str.71](#)

Podporuje všetky príkazy definované normou PLink Class2, okrem nasledujúcich príkazov. Súlad je potvrdený overením prispôsobivosti normy PLink.

URL: <https://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nekompatibilné príkazy**

Funkcia		Príkaz PLink
Nastavenia stlmenia	Súbor stlmenia obrazu	AVMT 11
	Súbor stlmenia zvuku	AVMT 21

- **Korešpondenčná tabuľka pre názov portu a číslo zdroja**

Názov portu	Číslo zdroja
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
LAN	52

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"

**EPSON**

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"

EPSON LS500B/LS500W



## Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál

V prípade potreby je k dispozícii na zakúpenie nasledujúce voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tento zoznam voliteľného príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny od júna 2019. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Odlišuje sa v závislosti od krajiny nákupu.

### Voliteľné položky

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Modul bezdrôtovej LAN	ELPAP10	Používajte na premietanie obrazu po pripojení externého zariadenia k projektoru pomocou bezdrôtovej siete LAN.

### Spotrebný materiál

Názov	Č. modelu	Vysvetlenie
Vzduchový filter	ELPAF56	Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre. (1 vzduchový filter)



## Podporované rozlíšenia

Ak projektor prijíma signály s vyšším rozlíšením než je rozlíšenie panela projektoru, kvalita obrazu sa môže zhoršiť.

Projektor podporuje signály označené symbolom začiarknutia.

### PC

Formát signálu	Resolution (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							

### Jedinečný pomer strán

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
21:9	2560	1080	60	198,000	✓							

### SD

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

## HD

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

\* HDR sa podporuje. (Podporujú sa pre HDR, HDR10 a HLG.)

## 4K

Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K (3840x2160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *

Formát sig-nálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4K (3840x2160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K (3840x2160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4K(4096x2160) (SMPTE)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

\* HDR sa podporuje. (Podporujú sa pre HDR, HDR10 a HLG.)

### 3D

Formát sig-nálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Formát sig- nálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Zhustenie snímok						
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Zhustenie snímok	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Nad sebou	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						



Formát signálu	Rozlíšenie (Body)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D formát	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Zhustenie snímok						
				148,500	Vedľa seba	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Nad sebou						



## Technické údaje

### EH-LS500W Android TV™ edition/EH-LS500B Android TV™ edition

\* Nasledujúce špecifikácie sú aktuálne od júna 2019. Podrobné informácie o príslušenstve sa môžu zmeniť bez oznámenia.

Názov produktu		EH-LS500W Android TV™ edition EH-LS500B Android TV™ edition
Vzhľad		458 (š) x 209,5 (v) x 375 (h) mm (bez nastaviteľnej nožičky)
Veľkosť panela		0,61"
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie		1920 (š) x 1080 (v) x 3
Úprava zaostrenia		Ručne
Nastavenie priblíženia		1 - 1,35 (Digitálne)
Svetelný zdroj		Laserová dióda
Výstup svetelného zdroja		Max. 104,5 W
Vlnová dĺžka svetelného zdroja		449 - 461 nm
Očakávaná životnosť svetelného zdroja* <sup>1</sup>		približne 20 000 hodín
Napájanie		100 - 240 V stried. ±10%, 50/60 Hz, 3,8 až 1,7 A
Spotreba energie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	Pri prevádzke (keď je Svetelný výkon 100 %): 381 W Pri prevádzke (keď je Svetelný výkon 50 %): 236 W
	Oblasť s napätím 220 až 240 V	Pri prevádzke (keď je Svetelný výkon 100 %): 366 W Pri prevádzke (keď je Svetelný výkon 50 %): 230 W
Spotreba energie v pohotovostnom režime		Komunikácia zapnutá: 2,0 W Komunikácia vypnutá: 0,5 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 3048 m
Prevádzková teplota* <sup>2</sup>		+5 až +35°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 0 až 2286 m) +5 až +30°C (bez kondenzácie) (v nadmorskej výške 2287 až 3048 m)
Teplota skladovania		-10 až +60°C (bez kondenzácie)
Hmotnosť		Pribl. 9,3 kg
Reproduktor		10 W x 2

\*<sup>1</sup> Očakávaný čas do zníženia jasú svetelného zdroja na polovicu.

(Za predpokladu, že sa projektor používa v prostredí obsahujúcom vzdušné častice 0,04 až 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Toto je iba približné usmernenie a môže sa meniť v závislosti od používania projektoru a okolia.)

\*<sup>2</sup> Pri používaní projektoru v nadmorskej výške 1 500 m alebo vyššie nastavte položku **High Altitude Mode** na **On**, aby ste sa uistili, že sa vnútorná teplota projektoru nastaví správne. ➡ [str.68](#)

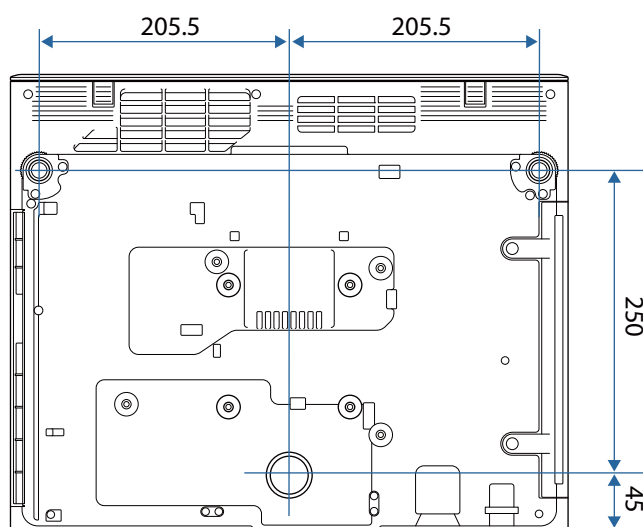
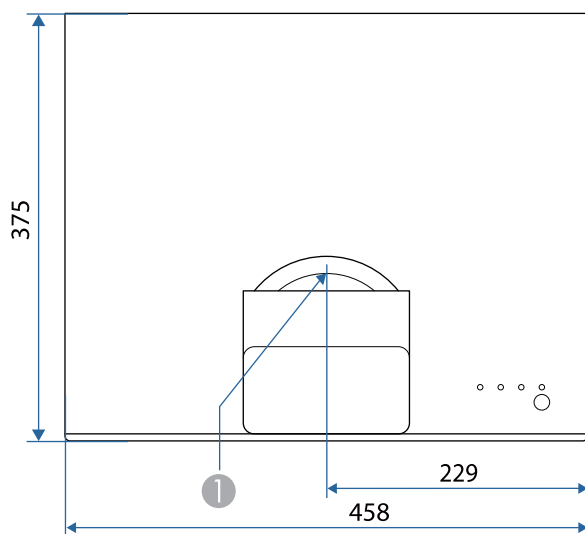
Konektory	Port HDMI	3	Podporuje sa HDMI HDCP2.2, podporujú sa signály CEC, podporujú sa signály 3D, podporuje sa Linear PCM, Deep Color
	Port USB*	1	Konektor USB (TypeA) Podporuje USB 2.0
	Port napájania DC Out (2,0A)*	1	Konektor USB (TypeA)
	Port Audio Out	1	Stereo mini konektor (3,5 Φ)
	Port RS-232C	1	D-Sub, 9-kolíkový (zásuvný)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port Service*	1	Konektor USB (TypeB) Podporuje USB 2.0

\* Nezaručuje sa funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.

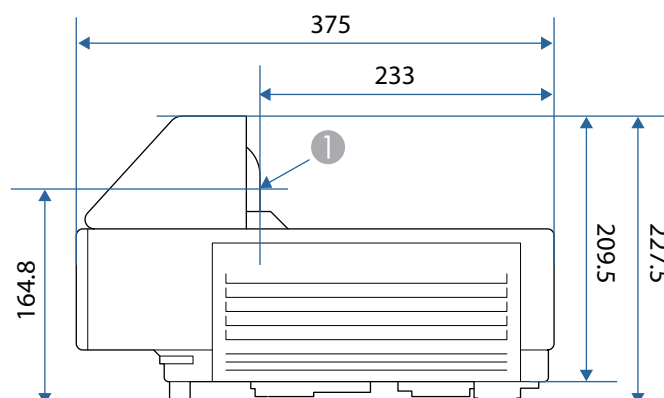


# Vzhľad

Jednotky: mm



1 Stred objektívu






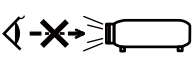














## Zoznam bezpečnostných symbolov

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
	IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
	ISO7000 Č. 0434B IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
	IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
	IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
	IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.
	IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
	---	
	IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
	IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
	---	
	IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
	IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, keď sa výslovne nepožaduje symbol

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
	IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
	ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
	ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
	---	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	---	Označuje, že na projektor sa nesmie nikdy nič umiestňovať.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
	ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
	IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Slúži na identifikáciu tej časti zariadenia, ktorá je v stave pripravenosti.
	ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od pohyblivých častí v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6056	Pozor (pohyblivé lopatky ventilátora) Upozorňuje, že musíte dodržiavať odstup od lopatiek pohyblivého ventilátora v súlade s bezpečnostnými normami.
	IEC 60417-6043	Pozor (ostré rohy) Upozorňuje, že sa nesmiete dotýkať ostrých rohov produktu v súlade s bezpečnostnými normami.
	--	Nikdy sa nepozerajte do premietacieho objektívu, keď je projektor zapnutý.
	ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Výstraha, emisia svetla (UV, viditeľné svetlo, infračervené a tak ďalej) Slúži na upozornenie, že musíte byť opatrní, aby ste si nepoškodili oči alebo pokožku, keď sa nachádzate v blízkosti častí vyžarujúcich svetlo.

Značka symbolu	Schválené normy	Význam
	IEC60417 Č. 5 109	Nepoužívať v obytných zónach Slúži na upozornenie, že elektrické zariadenie nie je vhodné na používanie v obytnej zóne.



## Bezpečnostné pokyny pre laserové výrobky

Tento projektor je laserový výrobok triedy 1, ktorý vyhovuje norme IEC/EN60825-1: 2014. Dodržiavajte nižšie uvedené pokyny.



### Výstraha

- Neotvárajte skrinku projektoru. Projektor obsahuje vysoko výkonný laserový výrobok.
- Nepozerajte sa priamo do svetelného zdroja projektoru. Vyžarované intenzívne svetlo môže poškodiť zrak.
- Ak sa vyskytne problém s projektorom, okamžite vypnite napájanie, odpojte sieťovú zástrčku zo zásuvky a obráťte sa na miestneho predajcu alebo použite kontaktné informácie uvedené v zozname kontaktov projektoru Epson. Pokračovanie v používaní projektoru po vyskytnutí sa problému môže spôsobiť nielen požiar alebo úraz elektrickým prúdom, ale aj poškodenie zraku.

### Pozor

Pri likvidácii projektoru ho nerozoberajte. Projektor zlikvidujte v súlade s predpismi vašej krajiny alebo miestnymi predpismi.



- Svetelný zdroj projektoru používa laser. Laser má nasledujúce vlastnosti.
  - Jas svetelného zdroja sa môže znížiť v závislosti od okolia. Čím vyššia je teplota, tým viac sa zníži jas.
  - Kalibrácia svetelného zdroja sa môže vykonať, keď je projektor vypnutý, aby sa skorigovalo vyváženie bielej svetelného zdroja, ako aj zmeny úrovne jasu.



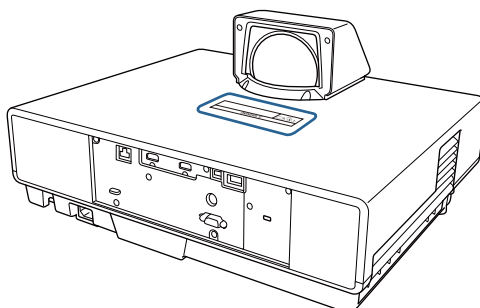
## Výstražné štítky týkajúce sa lasera

Tento projektor sa dodáva s vnútornými a vonkajšími laserovými výstražnými štítkami.

### Vnútorné



### Vonkajšie



Rovnako ako pri akomkoľvek svetelnom zdroji, nepozerajte sa do lúča, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## Glosár

Táto časť stručne vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

4K	Poskytuje vysokokvalitný obraz s obrazovkou s rozlíšením 3 840 x 2 160 pixelov.
HDCP	HDCP je skratka výrazu High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Keďže port HDMI v tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, obraz je možné prenášať v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka výrazu High-Definition Television. Ide o systémy s vysokým rozlíšením, ktoré spĺňajú nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikálne rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = progresívne, i = prekladanie)</li> <li>• Pomer strán obrazovky 16 : 9, príjem zvuku v režime Dolby Digital a jeho prehrávanie (alebo výstup)</li> </ul>
Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
SDTV	Skratka výrazu Standard Definition Television. Odkazuje na štandardné televízne systémy, ktoré nespĺňajú podmienky HDTV.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
YCbCr	V signáloch komponentového obrazu SDTV predstavuje Y jas a Cb a Cr predstavujú farebnú odlišnosť.
YPbPr	V signáloch komponentového obrazu HDTV predstavuje Y jas a Pb a Pr predstavujú farebnú odlišnosť.



## Všeobecné Poznámky

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

### Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands


<http://www.epson.eu/>

## Všeobecné informácie

„EPSON“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti Seiko Epson Corporation. „EXCEED YOUR VISION“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X a iOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Windows a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Slovná značka a logo Bluetooth® sú registrované ochranné známky spoločnosti Bluetooth SIG, Inc. a spoločnosť Seiko Epson Corporation používa tieto ochranné známky na základe licencie. Ostatné ochranné známky a obchodné názvy sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ a WPA2™ sú registrované ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance.

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

„Netflix“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti Netflix, Inc. **NETFLIX**

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube a Google Play sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.



**3**

3D brightness .....	65
3D display .....	65
3D format .....	65
3D okuliare .....	49
3D setup .....	65

**4**

4K Enhancement .....	64
----------------------	----

**A**

A/V mute .....	35
Advanced .....	64, 66
AMX device discovery .....	75
Aspect .....	36

**B**

Blanking .....	66
Brightness .....	43, 63, 64

**C**

Color depth .....	75
Color format .....	75
Color Mode .....	36
Color mode .....	63
Color saturation .....	63
Color Space .....	65
Color temp. ....	42, 63
Color Uniformity .....	96
Color uniformity .....	69
Connection mode .....	73
Contrast .....	63
Control panel lock .....	67
Control4 SDDP .....	75

**Č**

Čistenie hlavnej jednotky .....	92
Čistenie objektívu .....	92

**D**

Deinterlacing .....	64
Detail Enhancement .....	64
DHCP .....	73, 74
Dialkový ovládač .....	12, 24
Dialkový ovládač pre televízor so systémom Android TV .....	13
Dialkový ovládač projektora .....	12
Direct power on .....	70
Display .....	69
Display background .....	69

Display LAN info. ....	72
Display the QR code .....	72
Domovská obrazovka .....	28
Dynamic contrast .....	40, 64
Dynamic range .....	65

**E**

EDID .....	66
Event ID .....	89

**F**

Frame interpolation .....	64
Full .....	36
Funkcia Memory .....	46

**G**

Gain .....	63
Gamma .....	44, 64
Gateway Address .....	74
Gateway address .....	73
G-M Correction .....	63
Grayscale .....	63

**H**

H/V lichobežníková korekcia .....	33
HDMI Link .....	51
HDMI link .....	67
High altitude mode .....	70
Hlasitosť .....	35
Home screen .....	68
Hue .....	43, 64

**C**

Channel .....	73
Child lock .....	67
Chladienie .....	29

**I**

Illumination .....	70
Image enhancement .....	39, 64
Image processing .....	41, 66
Image Shift .....	66
Indikátory .....	8, 77
Interpolácia snímok .....	40
Inverse 3D glasses .....	65
IP Address .....	74
IP address .....	73
IP Address Display .....	74
IP address display .....	73
IP settings .....	73

**K**

Keystone distortion .....	66
Kryt ukladacieho priestoru .....	7
Kryt vzduchového filtra .....	7

**L**

Language .....	70
Light output .....	64
Light source info .....	75
Lichobežníková korekcia .....	66
Lichobežníková korekcia skreslenia .....	33
Lock setting .....	67

**M**

Memory .....	68
Menu .....	62
Messages .....	69
Modul bezdrôtovej LAN .....	22
MPEG Noise Reduction .....	64
Mute .....	35

**N**

Napájanie .....	8, 26, 29
Názov projektora .....	72
Noise Reduction .....	64

**O**

Objektív .....	8
Obraz .....	36
Obrazy vo formáte 3D .....	48
Odsadenie .....	42
Offset .....	63
Operation .....	70
Overscan .....	65
Ovládací panel .....	7, 11
Ovládač zaostrenia .....	30

**P**

Páčka zaostrenia .....	7
Panel Alignment .....	94
Panel alignment .....	69, 71
Párovanie .....	24
Passphrase .....	74
PJLink .....	98
Podporované rozlíšenia .....	100
Pomer .....	65
Ponuka Basic .....	72
Ponuka Extended .....	68
Ponuka Image .....	63
Ponuka Info .....	75

Ponuka káblovej siete LAN .....	74
Ponuka konfigurácie .....	62
Ponuka Network .....	71
Ponuka ostatných funkcií .....	74
Ponuka Reset .....	75, 76
Ponuka Security .....	74
Ponuka Signal .....	65
Ponuka Wireless LAN .....	73
Posun obrazu .....	31
Predná nastaviteľná nožička .....	10
Predný kryt .....	7
Premietacia vzdialenosť .....	18
Prevádzkový rozsah .....	25
Priblíženie .....	30
Pripojenie .....	19
Pripojenie AV systému kompatibilného s ARC .....	23
Pripojenie externých reproduktorov .....	22
Pripojenie k portu LAN .....	21
Pripojenie počítača .....	21
Pripojenie video zariadenia .....	21
Pripojenie zariadení na streamovanie médií .....	19
Projection .....	69
Projector info .....	75

**Q**

Quick Corner .....	34, 66
--------------------	--------

**R**

Redukcia šumu .....	39
Redukcia šumu MPEG .....	39
Remote password .....	72
Reproduktor .....	7
Reset .....	64, 66, 68, 70
Reset all config .....	76
Reset memory .....	76
RGBCMY .....	43, 64

**S**

Saturation .....	43, 64
Search access point .....	73
Security .....	74
Settings menu .....	66
Sharpness .....	38, 63
Sleep mode .....	70
Softvérová klávesnica .....	72
Source .....	27
SSID .....	73
SSID display .....	73
Standby mode .....	70
Startup screen .....	69

Subnet Mask .....	74
Subnet mask .....	73
Super-resolution .....	39, 64
<b>Š</b>	
Šum .....	83
<b>T</b>	
Technické údaje .....	105
Tint .....	63
Tlačidlo pohotovostného režimu .....	7
<b>U</b>	
Úprava polohy obrazu .....	31
Úprava RGB .....	42
Úprava zaostrenia .....	30
USB power in standby .....	70
<b>V</b>	
Veľkosť obrazovky .....	18
Veľkosť premietania .....	30
Version .....	75
Volume .....	66
Vstupný vzduchový otvor .....	7, 10
Výmena spotrebného materiálu .....	92
Výstupný vzduchový otvor .....	8, 10
Vzduchový filter .....	90, 92
Vzhľad .....	107
<b>W</b>	
White balance .....	63
Wireless LAN power .....	71
<b>Z</b>	
Zabezpečenie .....	58
Zadná nožička .....	10
Zaostrenie .....	82
Zlepšenie detailov .....	39
Zoom .....	36, 66
Zvýšenie .....	42