



**Priručnik za uporabu**

**Home Projector**

**EH-TW6150**

## Oznake u Priručniku 5

### Korištenje priručnika za traženje informacija ..... 6

Traženje uporabom ključne riječi ..... 6

Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka..... 6

Ispisivanje samo stranica koju trebate..... 6

### Dobivanje najnovije verzije dokumenata ..... 7

## Uvod u projektor 8

### Dijelovi i funkcije projektora ..... 9

Dijelovi projektora - prednji dio ..... 9

Dijelovi projektora - stražnji dio ..... 10

Dijelovi projektora - baza ..... 11

Dijelovi projektora - daljinski upravljač projektora ..... 12

## Postavljanje projektora 14

### Položaj i mjesto projektora..... 15

Mjere opreza prilikom postavljanja ..... 16

Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju..... 16

Udaljenost zaslona ..... 17

### Postavljanje sigurnosnog kabela ..... 18

### Priključci projektora ..... 19

Priključivanje na HDMI video izvor..... 19

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk..... 19

Povezivanje na reproduktor internetskih medija (strujanje) ..... 20

Povezivanje s iPad/iPhone ..... 22

Povezivanje s vanjskim uređajima ..... 22

Povezivanje na ARC kompatibilni AV sustav..... 22

Spajanje s vanjskim zvučnicima..... 23

### Stavite baterije u daljinski upravljač ..... 24

Rad daljinskog upravljača ..... 24

## Korištenje osnovnih funkcija projektora 26

### Uključivanje projektora..... 27

Početni zaslon ..... 29

### Isključivanje projektora..... 31

### Odabir jezika za izbornike projektora ..... 32

### Načini projekcije ..... 33

Promjena načina projekcije pomoću izbornika ..... 33

### Podešavanje položaja slike pomoću pomaka objektiva ..... 34

### Podešavanje visine slike..... 36

### Oblik slike ..... 37

Auto V-geometrija..... 37

Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju ..... 37

Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike ..... 38

Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner..... 39

### Promjena veličine slike pomoću klizača za zumiranje ..... 41

### Izoštavanje slike pomoću klizača za fokus ..... 42

### Biranje izvora slike..... 43

### Format slike ..... 44

Promjena formata slike ..... 44

Dostupni formati slike ..... 44

### Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji) ..... 46

Promjena načina rada u boji ..... 46

Dostupni načini rada u boji ..... 46

### Podešavanje kvalitete slike ..... 47

Podešavanje oštine ..... 47

Podešavanje razlučivosti slike (Poboljšanje slike) ..... 47

Mogućnosti poboljšanja slike ..... 48

Postavka interpolacije okvira .....	49
Podešavanje game prilagođene prizoru .....	50
Podešavanje svjetline lampe projektoru .....	50
Postavljanje funkcije Auto Iris .....	51
<b>Podešavanje boje slike .....</b>	<b>52</b>
Podešavanje temperature boje.....	52
Podešavanje RGB razmak i pojačanje.....	52
Podešavanje tona, zasićenja i svjetline .....	53
Podešavanje game.....	54
<b>Spremanje postavki u memoriju i korištenje spremljenih postavki .....</b>	<b>57</b>
<b>Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću .....</b>	<b>58</b>
<b>Promjena načina „zvuk“ .....</b>	<b>59</b>
Dostupni načini rada sa zvukom .....	59
<b>Prilagodba značajki projektoru .....</b>	<b>60</b>
<b>Značajke HDMI veze .....</b>	<b>61</b>
Upravljanje povezanim uređajima pomoću funkcija HDMI veze.....	61
<b>Privremeno isključivanje slike i zvuka (A/V bez tona) .....</b>	<b>63</b>
<b>Privremeno isključivanje zvuka (bez tona) .....</b>	<b>64</b>
<b>Sigurnosne značajke projektoru .....</b>	<b>65</b>
Upotreba značajke Zabrana za djecu .....	65
Montaža sigurnosnog užeta.....	65
<b>Podešavanje postavki izbornika .....</b>	<b>66</b>
<b>Korištenje izbornika projektoru .....</b>	<b>67</b>
<b>Korištenje zaslonske tipkovnice .....</b>	<b>68</b>
Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice .....	68
<b>Postavke kvalitete slike - izbornik Slika .....</b>	<b>69</b>

<b>Postavke ulaznog signala - izbornik Signal.....</b>	<b>71</b>
<b>Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke .....</b>	<b>72</b>
<b>Postavke projektoru - izbornik Prošireno.....</b>	<b>74</b>
<b>Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info .....</b>	<b>76</b>
Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru .....	76
<b>Opcije za poništavanje projektoru - izbornik Poništi.....</b>	<b>78</b>

## **Održavanje projektoru .....**

<b>Održavanje projektoru .....</b>	<b>80</b>
<b>Čišćenje objektiva .....</b>	<b>81</b>
<b>Čišćenje kućišta projektoru .....</b>	<b>82</b>
<b>Održavanje filtra zraka i otvora.....</b>	<b>83</b>
Čišćenje filtra zraka i otvora .....	83
Zamjena filtra zraka .....	83
<b>Održavanje lampe projektoru.....</b>	<b>85</b>
Zamjena lampe .....	85
Poništavanje brojača radnih sati lampe.....	88
<b>Podešavanje konvergencije boja (poravnanje palete) .....</b>	<b>89</b>

## **Rješavanje problema .....**

<b>Problemi s projekcijom.....</b>	<b>92</b>
<b>Status pokazivača projektoru .....</b>	<b>93</b>
<b>Rješavanje problema s uključivanjem ili isključivanjem projektoru .....</b>	<b>95</b>
Rješavanje problema s uključivanjem projektoru .....	95
Rješavanje problema s isključivanjem projektoru.....	95
<b>Rješavanje problema sa slikom .....</b>	<b>96</b>

Rješavanje problema nedostajuće slike.....	96
Podešavanje slike koja nije pravokutna.....	96
Podešavanje neizoštrene ili mutne slike .....	97
Rješavanje problema s djelomičnim prikazom slike .....	97
Podešavanje slike koja ima šum ili statičke smetnje.....	97
Podešavanje slike neodgovarajuće svjetline ili boja.....	98
Podešavanje izokrenute slike.....	98

<b>Rješavanje problema sa zvukom .....</b>	<b>99</b>
--	-----------

<b>Rješavanje problema s daljinskim upravljačem .....</b>	<b>100</b>
---	------------

<b>Rješavanje problema sa značajkom Veza HDMI.....</b>	<b>101</b>
--	------------

<b>Dodatak .....</b>	<b>102</b>
----------------------	------------

<b>Dodatna oprema i zamjenski dijelovi.....</b>	<b>103</b>
---	------------

Nosači .....	103
Vanjski uređaji .....	103
Zamjenski dijelovi.....	103

<b>Veličina zaslona i udaljenost za projekciju .....</b>	<b>104</b>
--	------------

<b>Podržane razlučivosti zaslona monitora .....</b>	<b>106</b>
---	------------

<b>Tehnički podaci projektora.....</b>	<b>107</b>
--	------------

Tehnički podaci priključaka.....	107
----------------------------------	-----

<b>Vanjske dimenzije.....</b>	<b>109</b>
-------------------------------	------------

<b>Naljepnice s upozorenjem.....</b>	<b>110</b>
--------------------------------------	------------

<b>Popis simbola o sigurnosti i upute.....</b>	<b>111</b>
--	------------

<b>Rječnik.....</b>	<b>113</b>
---------------------	------------

<b>Obavijesti.....</b>	<b>115</b>
------------------------	------------

Kako odlagati projektor .....	115
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	115
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	115



Ograničenje uporabe.....	115
Vrste operacijskih sustava.....	116
Trgovački znakovi .....	116
Obavijest o pravima na softver.....	116
Pripisivanje autorskog prava .....	116

# Oznake u Priručniku







## Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 <b>Upozorenje</b>	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 <b>Oprez</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## Oznake općih obavijesti

<b>Pozor</b>	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
 gumb	Označava gumbe na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb 
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik <b>Slika</b> .  <b>Slika &gt; Boja</b>
	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektor.

## » Srodne poveznice

- "Korištenje priručnika za traženje informacija" [str.6](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.7](#)

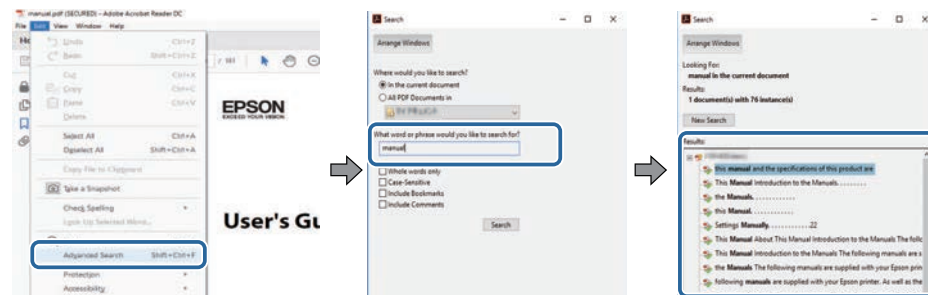
Priručnik u PDF formatu omogućava traženje informacija uporabom ključnih riječi ili izravno učitavanje određenih poglavlja uporabom knjižnih oznaka. Isto tako možete ispisivati samo one stranice koje trebate. Ovo poglavlje opisuje kako koristiti priručnik u PDF formatu koji ćete otvoriti programom Adobe Reader X na svojem računalu.

## » Srodne poveznice

- "Traženje uporabom ključne riječi" [str.6](#)
- "Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka" [str.6](#)
- "Ispisivanje samo stranica koju trebate" [str.6](#)

## Traženje uporabom ključne riječi

Kliknite **Uredi > Napredno traženje**. Unesite ključnu riječ (tekst) za informaciju koju želite pronaći u prozoru za traženje i zatim kliknite **Pretraži**. Popis prikazuje sve pogotke. Kliknite jedan od prikazanih pogodaka za učitavanje te stranice.

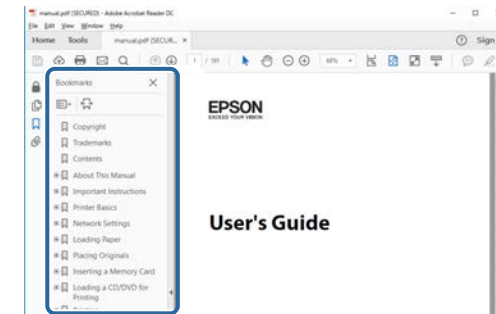


## Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka

Kliknite na naslov za učitavanje te stranice. Kliknite + ili > za pregled niže razine naslova u tom poglavlju. Za povratak na prethodnu stranicu na tipkovnici izvršite sljedeću radnju.

- Windows: držite pritisnutom tipku **Alt** i zatim pritisnite ←.

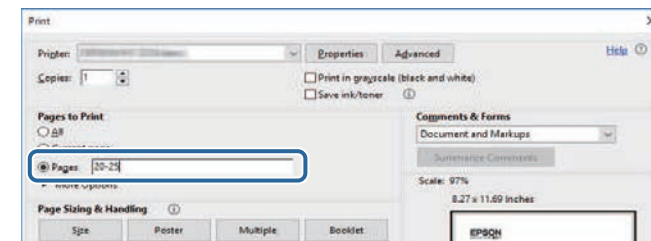
- Mac OS: držite pritisnutim tipku za naredbu i zatim pritisnite ←.



## Ispisivanje samo stranica koju trebate

Možete odvojiti i ispisati samo stranice koje trebate. Kliknite **Ispis** u izborniku **Datoteka** i zatim navedite stranice koje želite ispisati u polju **Stranice** u **Stranice za ispis**.

- Za navođenje niza stranica, između početne i završne stranice unesite crticu. Primjer: 20-25
- Za navođenje stranica koje nisu u nizu, odvojite stranice zarezom. Primjer: 5, 10, 15



Najnovije verzije priručnika i tehničkih podataka možete dobiti na Epson eb stranici.

Posjetite [epson.sn](http://epson.sn) i unesite naziv modela.

# Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

## » Srodne poveznice

- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.9](#)

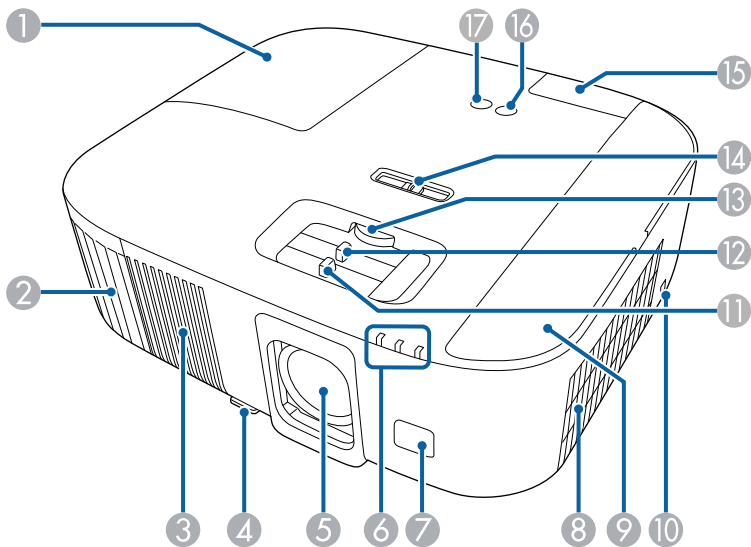


U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.

» Srodne poveznice



- "Dijelovi projektor - prednji dio" [str.9](#)
- "Dijelovi projektor - stražnji dio" [str.10](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.11](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač projektor" [str.12](#)

## Dijelovi projektor - prednji dio



Naziv		Funkcija
1	Poklopac lampe	Otvorite radi pristupa do lampe projektor.
2	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.

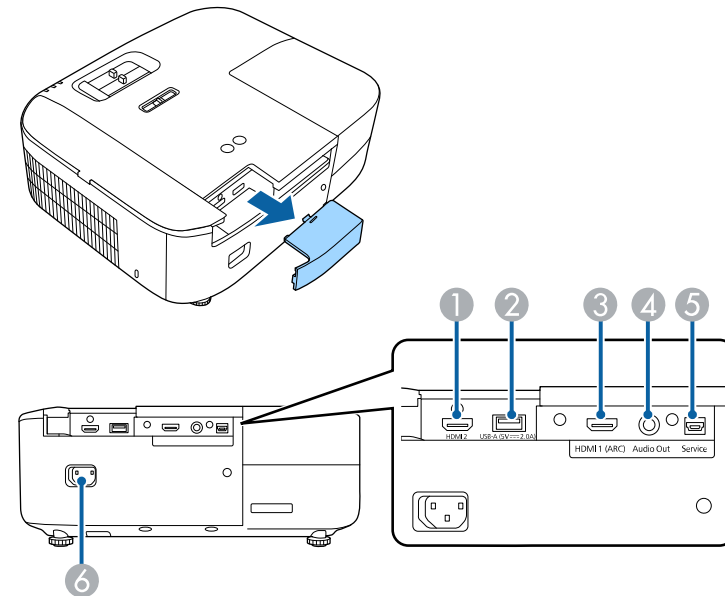
Naziv		Funkcija
		<div><div><div><div><div><div></div><div></div></div></div><div><div><div><span></span></div><div><b>Upozorenje</b></div></div><div>Nemojte gledati u otvore za ventilaciju. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Ako se komadići slomljenog stakla udahnu, ili uđu u oči ili u usta, ili ako dođe do nekih sličnih negativnih posljedica, odmah zatražite liječničku pomoć.</div></div></div><div><div><div><div><div><div></div><div></div></div></div><div><div><div><span></span></div><div><b>Oprez</b></div></div><div>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</div></div></div></div></div></div></div>
3	Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
4	Ručica za oslobađanje nožice	Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje podesive nožice.
5	Objektiv	Slike se projiciraju s ovog mjesta.
6	Pokazivači	Označava status projektor.
7	Prijamnik daljinskog upravljača	Prima signale s daljinskog upravljača.
8	Otvor za usis zraka (zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
9	Poklopac zračnog filtra	Otvorite za pristup do filtra zraka. Otvorite za priključivanje reproduktora internetskih medija.
10	Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
11	Klizač za fokus	Namještanje fokusa slike.
12	Klizač za zumiranje	Podešava veličinu slike.

Naziv	Funkcija
13 Brojčanik za pomak objektiva	Okrenite brojčanik za pomicanje položaja projicirane slike prema gore ili dolje.
14 Klizač za horizontalno podešavanje geometrije slike	Ispravlja vodoravno izobličenje projicirane slike. Ovaj klizač ne može se koristiti kad je <b>Geometrija slike</b> postavljena na <b>Quick Corner</b> u izborniku <b>Postavke</b> projektor.
15 Stražnji poklopac	Otvorite za pristup priključku HDMI2 ili USB-A.
16 Gumb za uključivanje/isključivanje [  ]	Uključivanje i isključivanje projektor.
17 Gumb Source [  ]	Izmjenjuje ulazni izvor između <b>HDMI1</b> i <b>HDMI2</b> .

## » Srodne poveznice

- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.83](#)
- "Status pokazivača projektor" [str.93](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.24](#)
- "Promjena veličine slike pomoću klizača za zumiranje" [str.41](#)
- "Izoštavanje slike pomoću klizača za fokus" [str.42](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju" [str.37](#)
- "Podešavanje položaja slike pomoću pomaka objektiva" [str.34](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.36](#)

## Dijelovi projektor - stražnji dio



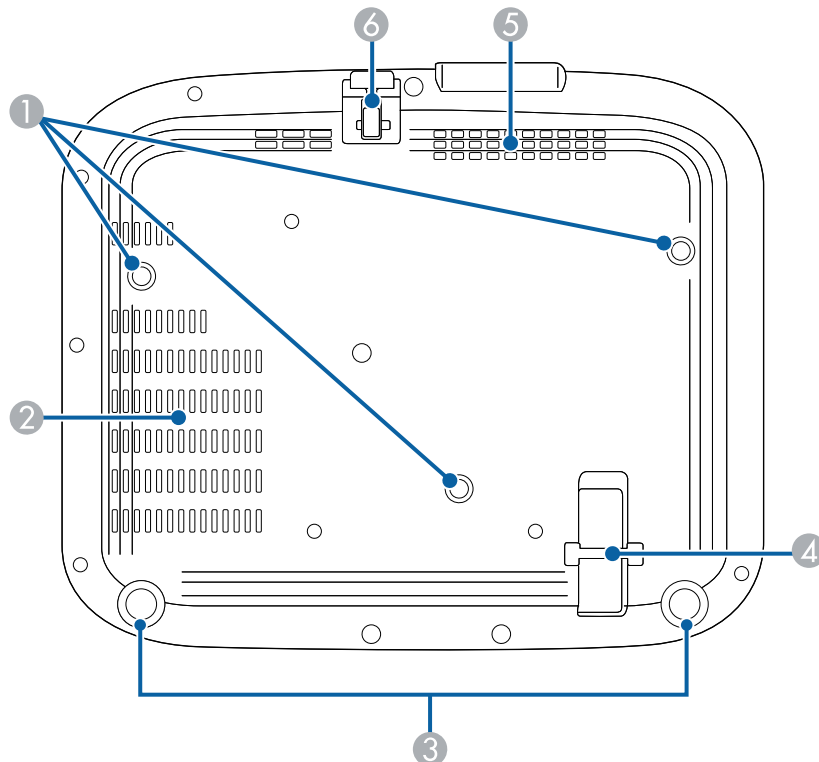
Naziv	Funkcija
1 HDMI2 priključci	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj priključak kompatibilan je s HDCP 2.3.
2 Priključak USB-A (5V --- 2.0A)	Povezuje reproduktor internetskih medija (strujanje) radi napajanja. Nadalje se navodi kao priključak USB-A.
3 HDMI1 (ARC) priključak	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj priključak kompatibilan je s HDCP 2.3. Ovaj priključak kompatibilan je s HDMI ARC.
4 Audio Out priključak	Šalje zvuk iz trenutnog ulaznog izvora na vanjski zvučnik.

Naziv	Funkcija
5 Priključak Service	Ovaj priključak obično se ne koristi.
6 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.

## » Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.19](#)

## Dijelovi projektor - baza



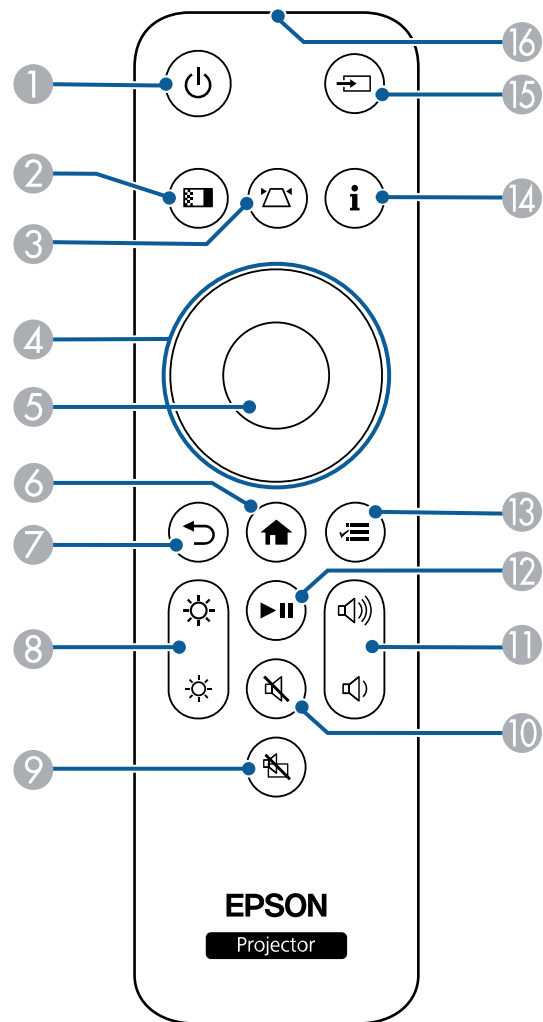
Naziv	Funkcija
1 Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri mjesta)	Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop.
2 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.
3 Stražnje nožice	Prilikom postavljanja projektor na površinu kao što je stol, okrećite radi izvlačenja i uvlačenja te namještanja vodoravnog nagiba.
4 Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Provucite sigurnosno uže (dostupno u prodaji) i učvrstite ga. Ovdje također možete priključiti dodatni sigurnosni kabel kako biste spriječili pad projektor sa stropa ili zida.
5 Otvor za usis zraka	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
6 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja projektor na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.










## » Srodne poveznice







- "Podešavanje visine slike" [str.36](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.65](#)

## Dijelovi projektor - daljinski upravljač projektor

Pomoću ovog daljinskog upravljača možete upravljati projektorom.



Naziv		Funkcija
1	Gumb za uključivanje 	Uključivanje i isključivanje projektor.
2	Gumb Način rada u boji 	Mijenja način rada u boji.
3	Gumb Geometrija slike 	Prikazuje zaslon podešavanja <b>Geometrija slike</b> ili zaslon <b>Quick Corner</b> .
4	Gumbi sa strelicama 	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor. Kad su na zaslonu izbornika prikazane ikone ▲▼ ili ◀▶, koristite te gumbе za odabir stavki izbornika.
5	Gumb [Enter] 	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor.
6	Gumb početnog zaslona 	Prikazuje i zatvara početni zaslon.
7	Gumb Esc 	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
8	Gumb Svjetlina 	Podešava svjetlinu projicirane slike.
9	Gumb za isključivanje slike i zvuka 	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.

Naziv	Funkcija
<b>10</b> Gumb za isključivanje tona 	Privremeno uključivanje i isključivanje zvuka.
<b>11</b> Gumbi za povećavanje/smanjivanje glasnoće 	Podešava glasnoću zvučnika i slušalica.
<b>12</b> Gumb za upravljanje reprodukcijom 	Upravljanje reprodukcijom povezanog reproduktora internetskih medija (strujanje) ili video opreme koja podržava HDMI CEC standard.
<b>13</b> Gumb Izbornik 	Prikazuje i zatvara izbornik projektor. Izbornike projektor možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektor.
<b>14</b> Gumb Information 	Prikazuje se izbornik <b>Podaci o projektoru</b> .
<b>15</b> Gumb Source 	Izmjenjuje ulazni izvor između <b>HDMI1</b> i <b>HDMI2</b> .
<b>16</b> Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

## » Srodne poveznice

- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.46](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike" [str.38](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.39](#)
- "Uključivanje projektor" [str.27](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.58](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.63](#)
- "Korištenje izbornika projektor" [str.67](#)

# Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

## » Srodne poveznice

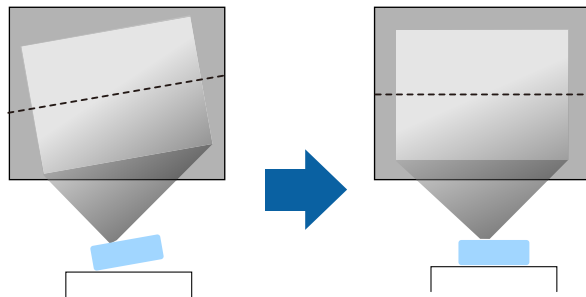
- "Položaj i mjesto projektora" [str.15](#)
- "Postavljanje sigurnosnog kabela" [str.18](#)
- "Priklučci projektora" [str.19](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.24](#)

Za projiciranje slike projektor možete postaviti na gotovo bilo koju ravnu površinu.

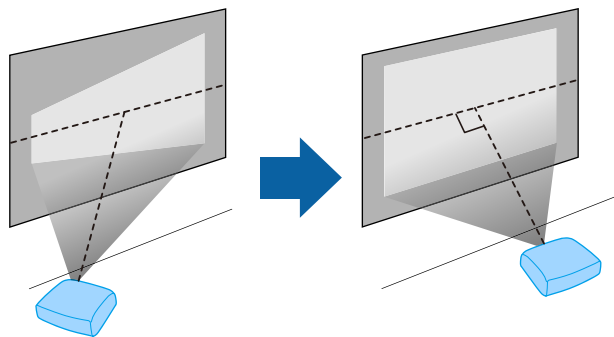
Projektor možete instalirati i na stropni nosač ako ga želite koristiti na fiksnoj lokaciji. Za ovješene projektore na strop potreban je dodatni stropni nosač.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.



- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Postavite projektor tako da je pod pravim kutom okrenut prema projekcijskom zaslonu, a nikako ne pod kutom.



Ako ne možete projektor postaviti pod pravim kutom prema zaslonu, ispravite izobličenje geometrije slike pomoću kontrola projektora. Za najbolju kvalitetu slika preporučujemo prilagođavanje položaja ugradnje projektora kako bi se postigla pravilna veličina i oblik slike.

## ⚠ Upozorenje

- Koristite stropni nosač ako želite učvrstiti projektor za strop. Ako projektor ne ugradite na pravila način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Nemojte koristiti ljepljive trake za pričvršćenje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili i nemojte nanositi maziva, ulje i slične tvari na projektor jer kućište projektora može napuknuti i projektor može ispasti iz stropnog nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor.
- Neispravno postavljanje stropnog nosača i projektora može prouzročiti pad projektora. Nakon instalacije namjenskog Epsonovog nosača za vaš projektor, provjerite jeste li ga učvrstili u svim točkama za fiksiranje na stropni nosač projektora. Uz to pričvrstite projektor i nosače upotrebom kabela koji je dovoljne nosivosti za njihovu težinu.
- Ne ugrađujte projektor na mjesta podložna visokoj količini prašine ili vlage ili na mjestima gdje ima dima ili pare. U suprotnom to bi moglo prouzročiti požar ili strujni udar. U suprotnom je moguće pogoršanje kvalitete ili oštećenje kućišta projektora što može prouzročiti pad projektora s nosača.

### **Primjeri okoline koja može prouzročiti pad projektora zbog narušavanja kvalitete / oštećivanja**

- Mjesta s puno dima ili uljnih čestica u zraku poput tvornica ili kuhinja
- Mjesta koja sadrže hlapljiva otapala ili kemikalije, kao što su tvornice ili laboratoriji
- Mjesta na kojima projektor može biti izložen deterdžentima ili kemijskim tvarima poput tvornica ili kuhinja
- Mjesta na kojim se često koriste ulja arome, kao što su sobe za opuštanje
- U blizini uređaja koji proizvode prekomjernu količinu dima ili izbacuju čestice ulja ili pjenu u zrak
- Mjesta u blizini ovlaživača

## ⚠ Upozorenje

- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne koristite niti ga ne pohranjujte na mjestima gdje ima prašine ili prljavštine. U suprotnom je moguće pogoršanje projicirane slike ili se zračni filter može začepiti što može prouzročiti kvar ili požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Nemojte postavljati na mjesta na kojima mogu nastati oštećenja zbog soli ili na mjesta izložena korozivnim plinovima, kao što je sumporni plin iz vrućih izvora. U protivnom, korozija može prouzročiti pad projektora. Također može prouzročiti kvar projektora.

## Pozor

- Nikada ne koristite projektor u sljedećim položajima. U suprotnom je moguć kvar projektora.
  - Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu.
  - Ne projicirajte slike ravno prema gore ili ravno prema dolje.
  - Ne nagnjite projektor udesno ili ulijevo.
- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1.500 m, postavku **Način velike visine** postavite na **Uključeno** u izborniku projektora kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektora.  
☛ **Prošireno > Radnja > Način velike visine**
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnjava mjesta niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

## » Srodne poveznice

- "Mjere opreza prilikom postavljanja" [str.16](#)
- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.16](#)
- "Udaljenost zaslona" [str.17](#)
- "Oblik slike" [str.37](#)

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.74](#)

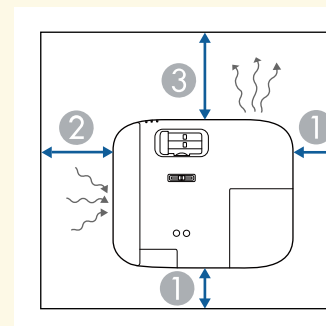
## Mjere opreza prilikom postavljanja

Prilikom postavljanja projektora, vodite računa o sljedećem.

### Prostor ugradnje

#### Pozor

- Svakako ostavite dovoljno prostora oko projektora kako se otvori za usis ispuštanje zraka ne bi blokirali prema podacima dolje.
- Ne postavljajte projektor na mjesto koje ne omogućava dovoljnu cirkulaciju zraka, kao na primjer na policu ili u kutiju.



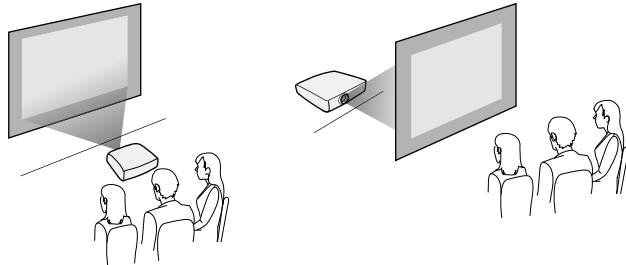
- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

## Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju

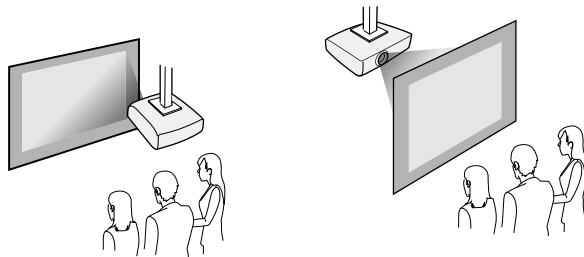
Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:



## Prednja/stražnja



## Prednja strana na stropu/stražnja strana na stropu



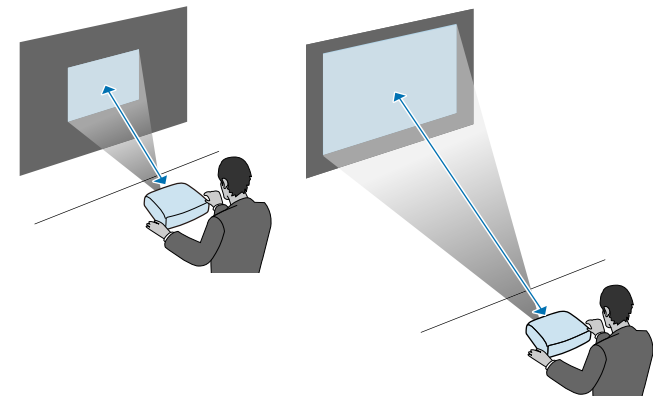
Odaberite mogućnost **Projekcija** u izborniku **Prošireno** koja odgovara korištenom načinu postavljanja.

### » Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.33](#)



Prilikom ispravljanja izobličenja geometrije slike, vaša slika će biti nešto manja.



### » Srodne poveznice

- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.104](#)

## Udaljenost zaslona

Udaljenost od zaslona na koju ćete postaviti projektor određuje približnu veličinu slike. Veličina slike povećava se što je projektor udaljeniji od zaslona, ali ovisi i o faktoru povećanja, formatu slike i ostalim postavkama.

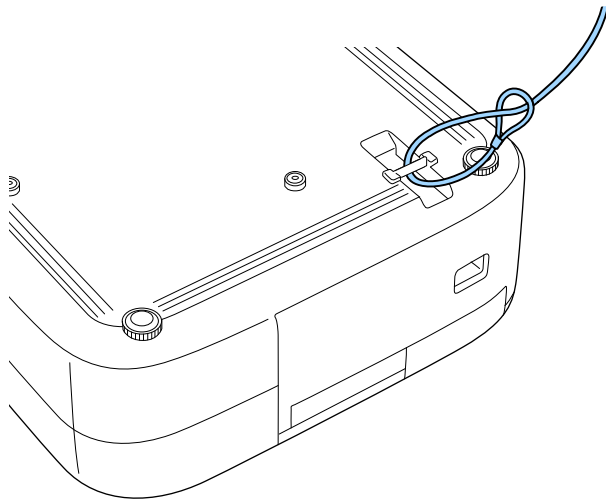
Pogledajte Dodaci radi pojedinosti o tome koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.

Prilikom postavljanja projektora na visoko mjesto poput stropa, zida ili polica, ugradite dodatni sigurnosni kabel za pričvršćivanje na mjesto ugradnje i koji će spriječiti njegov pad.

## Upozorenje

Svakako koristite sigurnosni kabel koji tvrtka Epson isporučuje sa stropnim nosačem. Sigurnosni kabel dostupan je kao dodatni komplet sigurnosnih kabela ELPWR01.

- 1** Provucite sigurnosni kabel kroz točku za pričvršćivanje sigurnosnog kabla na projektoru.



- 2** Pričvrstite drugi kraj sigurnosnog kabla na konstrukciju koja je dovoljno jaka da izdrži težinu projektora, kao što je komercijalno dostupan hardver za ugradnju. Ako je kabel predug omotajte ga okolo tako da bude što manje opuštenih i visećih dijelova kabla.

Pogledajte te sekcije za priključivanje projektora na različite projekcijske izvore.

## Pozor

- Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.
- Obavezno najprije povežite projektor i video uređaje, a zatim priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektora te u električnu utičnicu.

## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.19](#)
- "Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk" [str.20](#)
- "Povezivanje na reproduktor internetskih medija (strujanje)" [str.20](#)
- "Povezivanje s iPad/iPhone" [str.22](#)
- "Povezivanje s vanjskim uređajima" [str.22](#)

## Priključivanje na HDMI video izvor

Ako video izvor ima HDMI priključak možete ga HDMI kabelom priključiti na projektor.

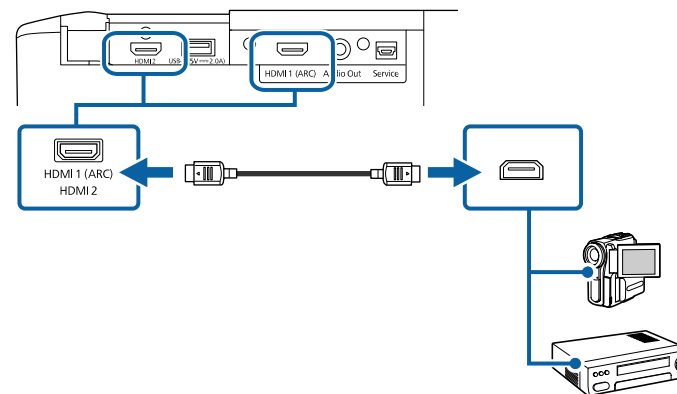
## Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.

- 1** Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.
- 2** Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.

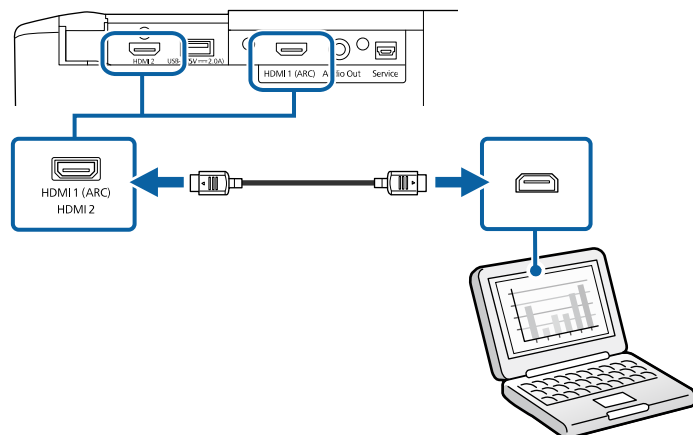


## Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk

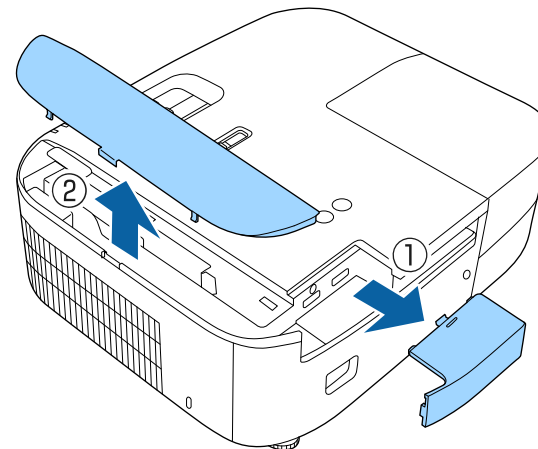
Ako računalo ima HDMI priključak moći ćete ga HDMI kabelom priključiti na projektor.

- 1** Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.

- 2** Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektor.



- 1** Skinite stražnji poklopac i poklopac filtra za zrak s projektor.

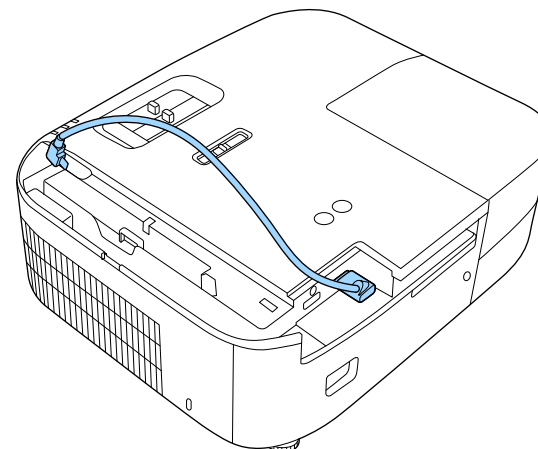


## Povezivanje na reproduktor internetskih medija (strujanje)

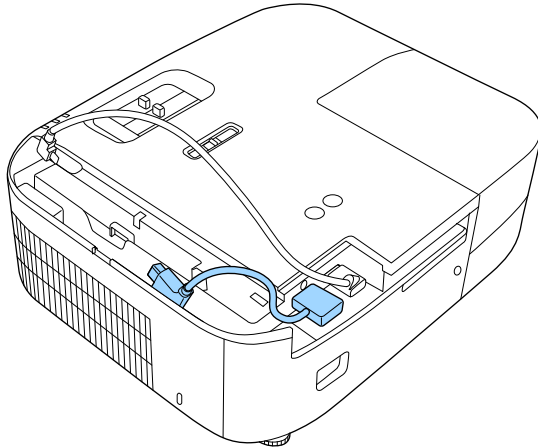
Reproduktor internetskih sadržaja možete spojiti na HDMI2 priključak projektor isporučenim HDMI kabelom, te USB kabelom za napajanje isporučenim s projektorom.

Priključivanjem USB kabela za napajanje reproduktor internetskih medija može se napajati s projektor.

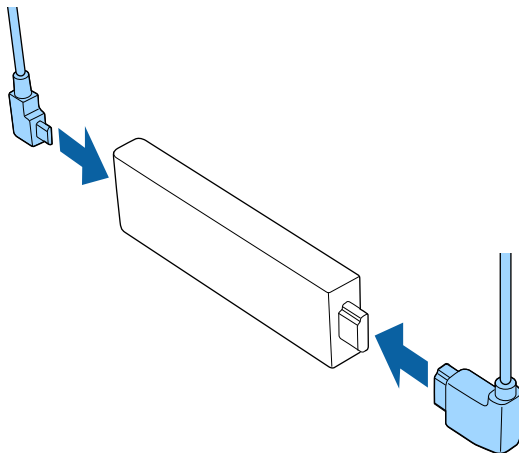
- 2** Priključite USB kabel za napajanje u USB-A priključak na projektoru.



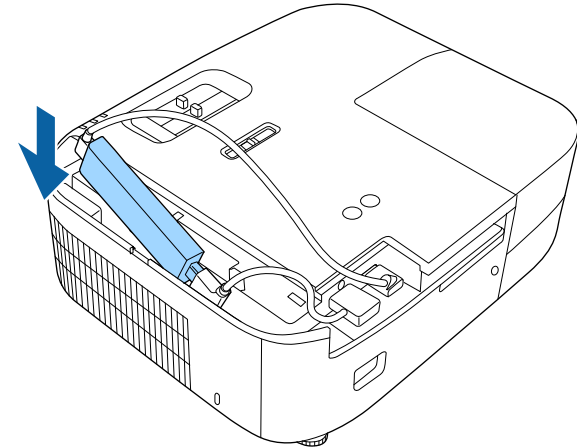
- 3** Priključite HDMI kabel u HDMI2 priključak na projektoru.



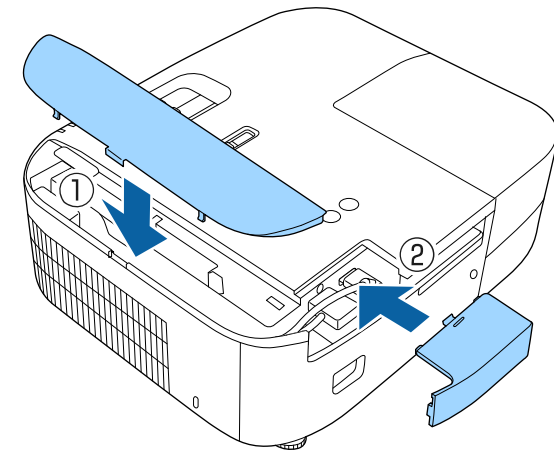
- 4** Priključite HDMI kabel i USB kabel za napajanje u reproduktor internetskih medija.



- 5** Postavite reproduktor internetskih medija u utor ispred poklopca filtra zraka.



- 6** Ponovno postavite poklopac filtra zraka, a zatim i stražnji poklopac.





Ako vaš reproduktor internetskih medija (strujanje) podržava HDMI CEC standard nekim funkcijama reproduktora možete upravljati s daljinskog upravljača projektora. Pojediniosti potražite u priručniku reproduktora internetskih medija (strujanje).

## Povezivanje s iPad/iPhone

Možete povezati svoj iPad/iPhone da biste projicirali videozapise. Za povezivanje uređaja putem HDMI priključka projektora, koristite komercijalno dostupan kabel kao što je na primjer adapter za HDMI pretvorbu.

## Povezivanje s vanjskim uređajima

U ovim odjeljcima pronaći ćete upute za spajanje vanjskih uređaja s projektorom; slijedite ih.

### » Srodne poveznice

- "Povezivanje na ARC kompatibilni AV sustav" [str.22](#)
- "Spajanje s vanjskim zvučnicima" [str.23](#)

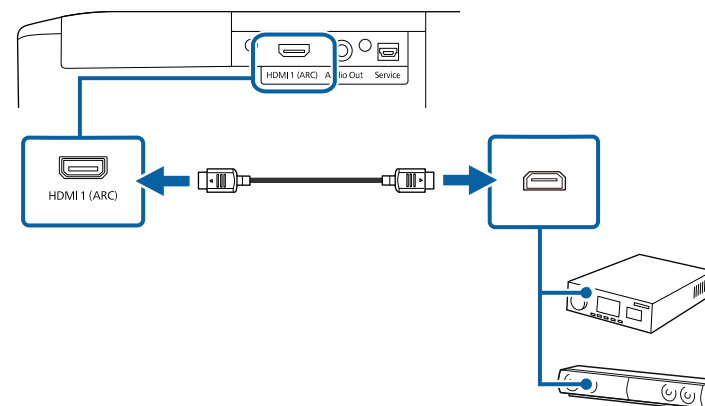
## Povezivanje na ARC kompatibilni AV sustav

Ako vaš AV sustav ili zvučnici, poput audio stupa imaju HDMI priključak možete ih povezati na projektor HDMI kabelom (s Ethernetom) radi reprodukcije zvuka na tim uređajima.



- Kad je na projektor priključen AV sustav postavite značajku **Veza HDMI na Uključeno**.  
**☛ Postavke > Veza HDMI > Veza HDMI**
- Za reprodukciju zvuka s priključka HDMI1 (ARC) projektora postavite **Audio izlaz na AV sustav**.  
**☛ Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**
- Pogledajte *Supplemental A/V Support Specification* za ARC podržane audio formate.

- 1** Priključite HDMI kabel u izlazni HDMI priključak AV sustava ili zvučnika (kompatibilan s ARC).
- 2** Drugi kraj spojite u priključak projektora HDMI1 (ARC).



- 3** Izvršite potrebno podešavanje postavki na povezanom AV sustavu. Za više informacija pogledajte dokumentaciju uređaja.

### » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.72](#)

## Spajanje s vanjskim zvučnicima

Projektor možete priključiti na vanjske zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektora.

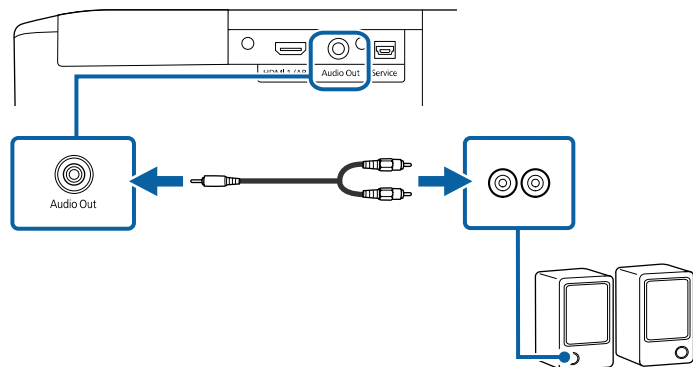
Za izlaz zvuka s vanjskih zvučnika namjestite postavku **Audio izlaz** na **Projektor** u izborniku **Postavke** projektora. Ako audio/video sustav nije spojen u projektor, zvuk će se sa vanjskih zvučnika slati čak i ako ste **Audio izlaz** namjestili na **AV sustav**.

☛ **Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**



- Projektor možete priključiti i u pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektora se onemogućava nakon priključivanja vanjskih zvučnika.

- 1** Provjerite jesu li računalo i video izvor na odgovarajući način priključeni u projektor putem audio i video kabela.
- 2** Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje vanjskih zvučnika, recimo, stereo kabel s razdjelnom mini utičnicom ili drugu vrstu kabela ili adaptera.
- 3** Prema potrebi priključite jedan kraj kabela u vanjske zvučnike.
- 4** Priključite kraj stereo mini utičnice kabela u priključak projektora Audio Out.



## » Srodne poveznice

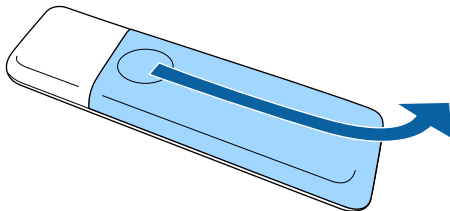
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.72](#)

Daljinski upravljač koristi dvije AAA baterije koje se isporučuju s projektorom.

## Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

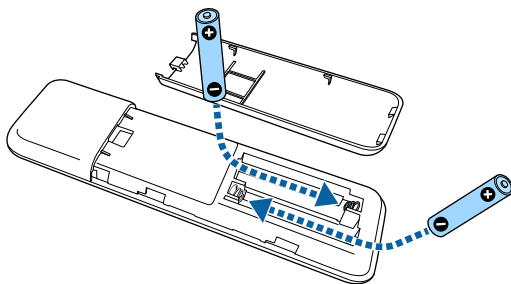


- 2 Izvadite stare baterije ako su u upravljaču.



Iskorištene baterije zbrinite sukladno lokalnim propisima.

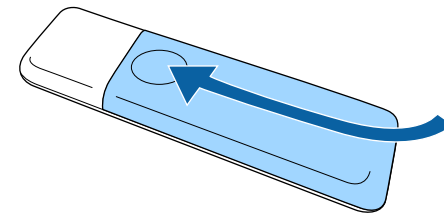
- 3 Umetnite bateriju sa stranama + i - usmjerenim kako je prikazano.



## ⚠ Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



## » Srodne poveznice

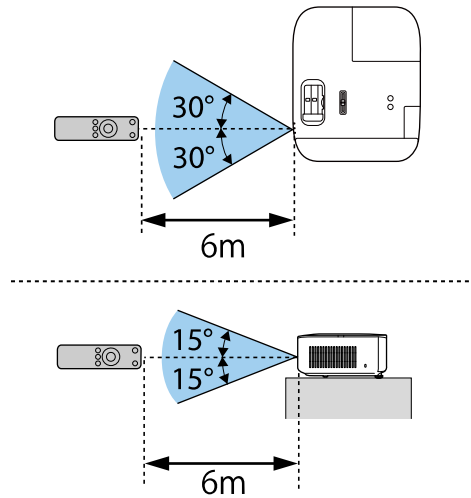
- "Rad daljinskog upravljača" [str.24](#)

## Rad daljinskog upravljača

Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.



Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



- Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

# Korištenje osnovnih funkcija projektora

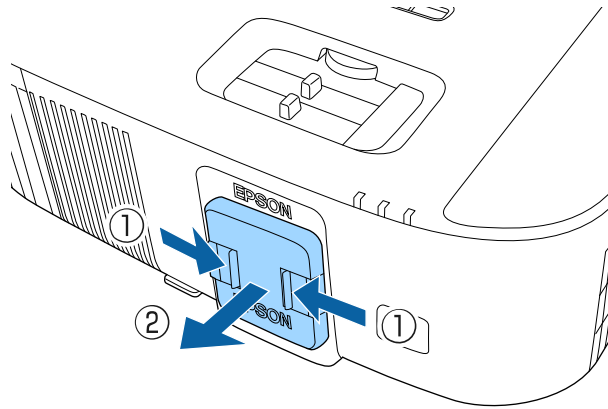
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

## » Srodne poveznice

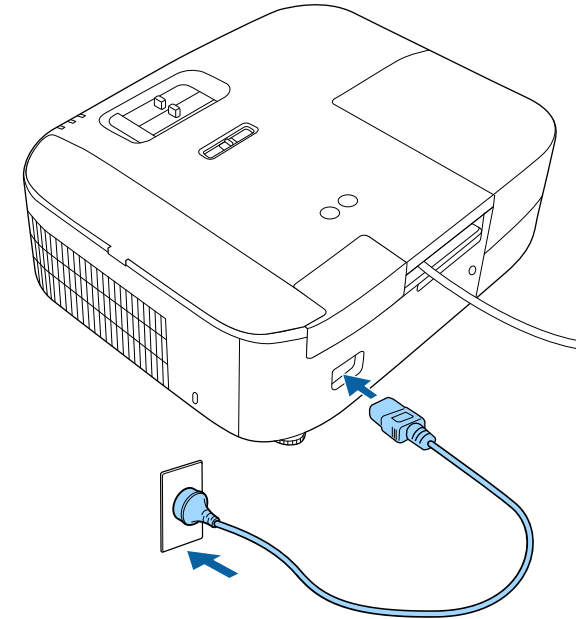
- "Uključivanje projektora" [str.27](#)
- "Isključivanje projektora" [str.31](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.32](#)
- "Načini projekcije" [str.33](#)
- "Podešavanje položaja slike pomoću pomaka objektiva" [str.34](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.36](#)
- "Oblik slike" [str.37](#)
- "Promjena veličine slike pomoću klizača za zumiranje" [str.41](#)
- "Izoštavanje slike pomoću klizača za fokus" [str.42](#)
- "Biranje izvora slike" [str.43](#)
- "Format slike" [str.44](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.46](#)
- "Podešavanje kvalitete slike" [str.47](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.52](#)
- "Spremanje postavki u memoriju i korištenje spremljenih postavki" [str.57](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.58](#)
- "Promjena načina „zvuk“" [str.59](#)

Uključite računalu ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Povežite uređaj s projektorom.
- 2** Uklonite poklopac objektiva.



- 3** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.

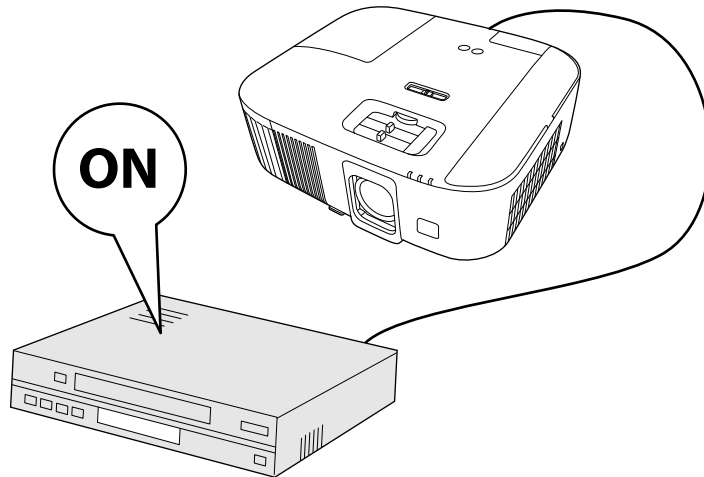


Pokazivač napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobiva napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).


- 4** Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču kako biste uključili projektor.

Pokazivač stanja trepće plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.

## 5 Uključite povezani uređaj.



Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb  na projektoru ili daljinskom upravljaču radi otkrivanja izvora.
- Ako je se prikazuje početni zaslon, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.

## Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključena lampa. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeti djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Ne projicirajte slike s postavljenim poklopcem objektiva. Poklopac objektiva može postati vruć i prouzročiti opekline ili ozljede.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektor knjigom ili drugim predmetima. Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.
- Za izvor svjetla za projektor upotrijebljena je visokotlačna živina žarulja. Ako se lampa izloži vibracijama, udarcima ili se predugo koristi, ona može puknuti ili se neće moći uključiti. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Svakako se držite uputa u nastavku.
  - Nemojte rastavljati ili oštetiti lampu ili ju izlagati udarcima.
  - Nemojte približavati lice projektoru dok je u uporabi.
  - Poseban pozor mora se posvetiti kad je projektor postavljen na strop, jer može doći do padanja malih komadića stakla kad se poklopac lampe ukloni. Kod čišćenja projektor ili zamjene lampe budite iznimno pažljivi da vam takvi komadići stakla ne dospiju u oči ili usta.
  - Ako se lampa rasprsne, odmah provjetrite prostoriju i zatražite pomoć liječnika ako je ikoji dio razbijenog stakla udahnut ili je dospio u oči i usta.




- Kada se postavka **Izr. napajanje uklj.** postavi na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.  
☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**
- Ovaj projektor ima i funkciju **Zabrana za djecu** kako bi se spriječila mogućnost da ga djeca nehotično uključe.  
☛ **Postavke > Zabrana za djecu**
- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1.500 m, postavite postavku **Način velike visine** na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno** kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektor.  
☛ **Prošireno > Način velike visine**

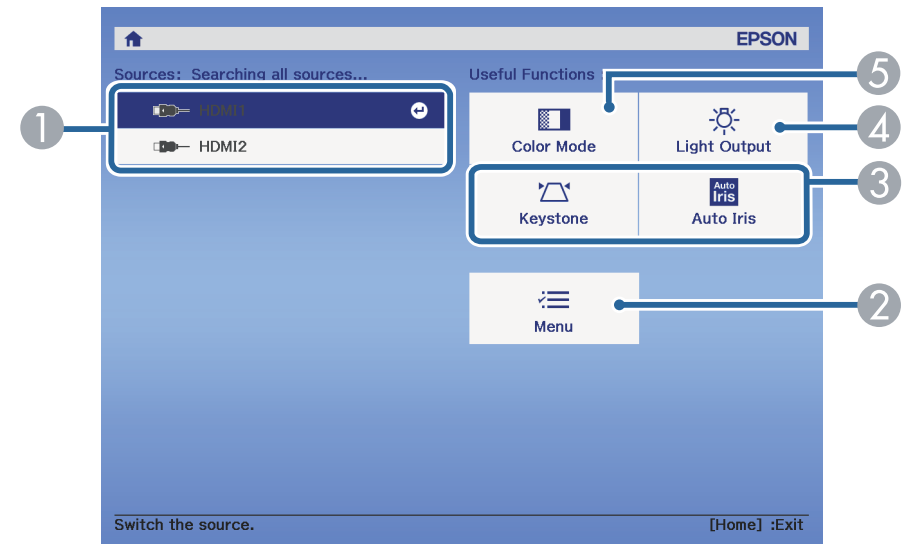
## » Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.29](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.74](#)

## Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb  na daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i kada nema primljenog signala pri uključivanju projektor.

Koristeći gume sa strelicama na daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].



- 1 Odabir izvora koji želite projicirati.
- 2 Prikazuje se izbornik projektor.
- 3 Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene u **Početni zaslon** u izborniku **Prošireno** projektor.
- 4 Odabir svjetline žarulje projektor.
- 5 Mijenja način rada u boji za projektor.



Nakon 10 minuta neaktivnosti početni zaslon nestaje i vratit će zaslon koji ste prije toga koristili (zaslon trenutnog ulaznog izvora ili poruka o tome da nema signala).

## » Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.37](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.46](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.74](#)

- "Korištenje izbornika projektora" [str.67](#)
- "Podešavanje svjetline lampe projektora" [str.50](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.51](#)


Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektora. Radni vijek lampe ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču. Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.


Power Off?

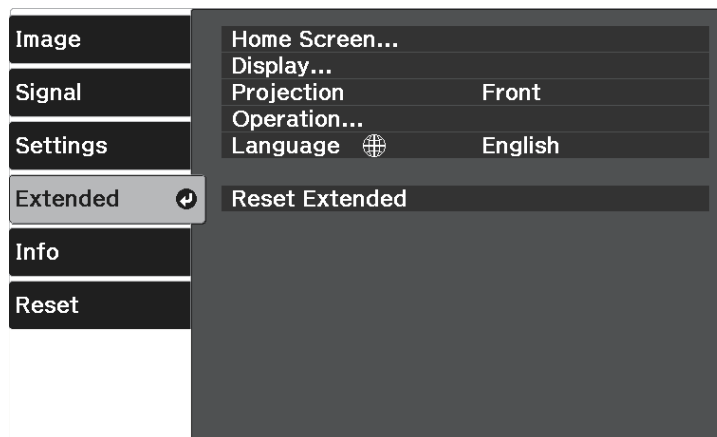
Yes: Press  button



No : Press any other button

- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)  
Projicirana slika nestaje i pokazivač stanja će se isključiti.
- 3** Za prijevoz ili pohranu projektora provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni, a zatim iskopčajte kabel za napajanje.
- 4** Pričvrstite poklopac objektiva.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite postavku **Jezik** i pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite jezik koji želite koristiti i pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.



Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.


- **Prednja** vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
- **Prednja/strop** izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropa ili zidnog nosača.
- **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
- **Stražnja/strop** izokreće sliku od vrha prema dnu i horizontalno radi projekcije sa stropa ili zidnog nosača i iza prozirnog zaslona.

## » Srodne poveznice

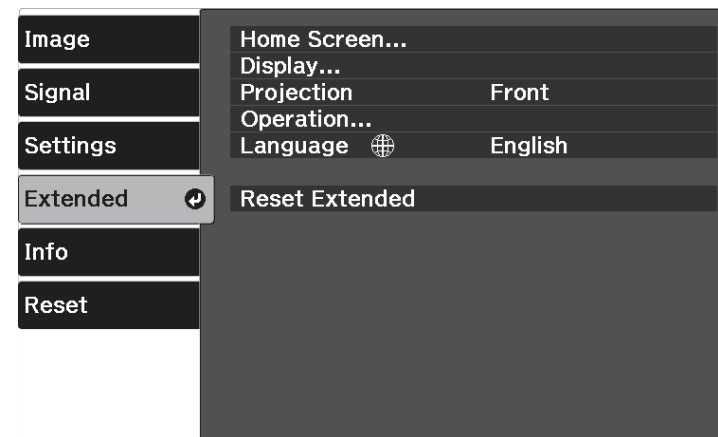
- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.33](#)
- "Postavljanje projektoru i mogućnosti za instalaciju" [str.16](#)

## Promjena načina projekcije pomoću izbornika

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektoru.

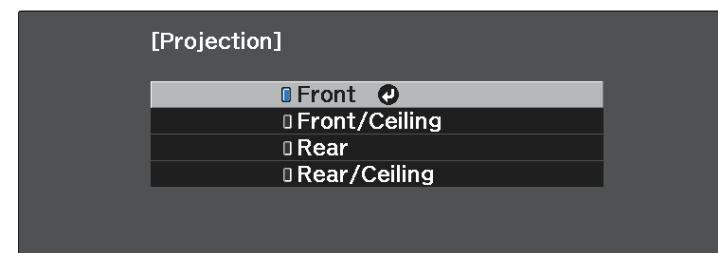
- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Projekcija** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite način projekcije i pritisnite [Enter].



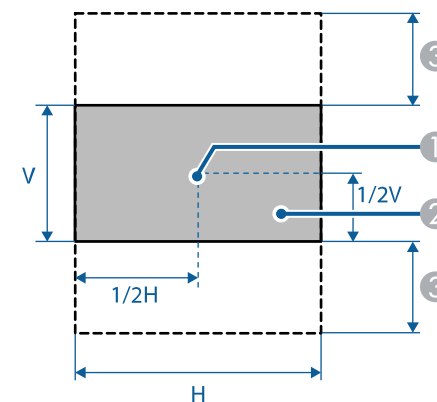
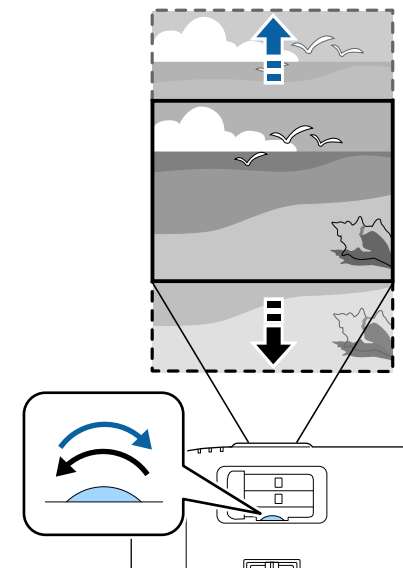
Ako projektor ne možete postaviti točno ispred zaslona, položaj projicirane slike možete prilagoditi funkcijom pomaka objektiva.

## Pozor

Prilikom podešavanja okomitog položaja slike s pomoću pomaka objektiva podešavajte pomicanjem slike s dna prema vrhu. Ako podešavate s vrha prema dnu položaj slike nakon podešavanja može se malo pomaknuti prema dolje.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.

- 2 Okrenite brojačnik za podešavanje pomaka objektiva kako biste prema potrebi podesili položaj projicirane slike.



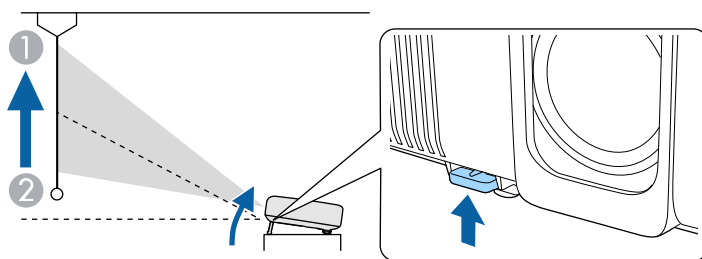
- 1 Sredina objektiva
- 2 Projicirana slika ako se ne koristi pomak objektiva

- ③ Maksimalan raspon:  $V \times 60 \%$

Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor.

Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

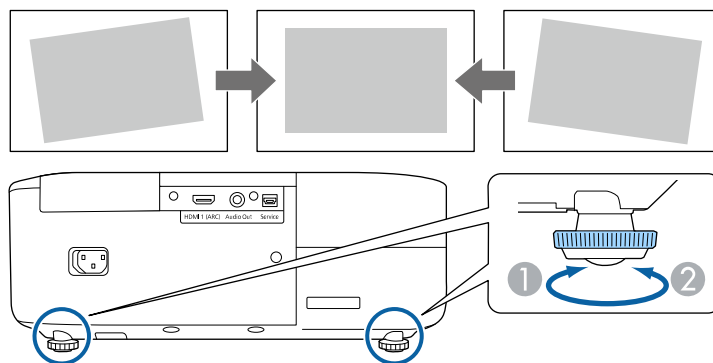
- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Prilikom podešavanja prednje nožice, povucite ručicu za oslobađanje nožice i podignite prednju stranu projektor.



Nožica će se produljiti izvan projektor.

Položaj možete podesiti do otklona od približno 10 stupnjeva.

- 3** Ako je slika nagnuta, prilagodite visinu stražnjih nožica njihovih zaokretanjem.



- 1** Izvlačenje stražnje nožice
- 2** Uvlačenje stražnje nožice

Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

## » Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.37](#)

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.

Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.

Za najbolju kvalitetu slika preporučujemo prilagođavanje položaja ugradnje projektoru kako bi se postigla pravilna veličina i oblik slike.

## » Srodne poveznice

- "Auto V-geometrija" [str.37](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju" [str.37](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike" [str.38](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.39](#)

## Auto V-geometrija

Ako se projektor pomakne ili nagne, **Auto V-geometrija** će automatski ispraviti sva vertikalna izobličenja geometrije slike.

**Auto V-geometrija** može ispraviti izobličenje projicirane slike u sljedećim uvjetima:

- Kut projekcije iznosi oko 30° gore ili dolje
  - Postavka **Projekcija** je postavljena na **Prednja** na izborniku projektoru
- Prošireno**



- Ako ne želite koristiti funkciju **Auto V-geometrija**, postavite **Auto V-geometrija** na **Isključeno** u izborniku projektoru.
- **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto V-geometrija**

## » Srodne poveznice

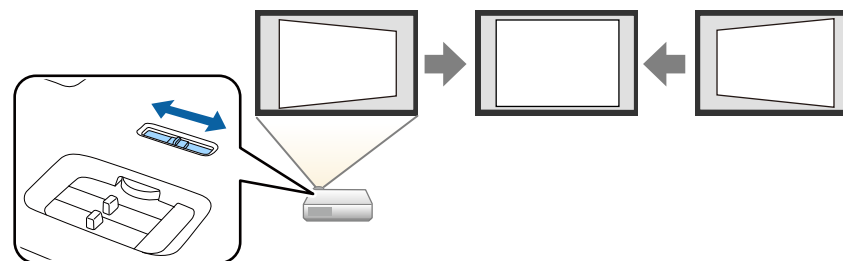
- "Načini projekcije" [str.33](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.74](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.72](#)

## Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju

Klizač za horizontalno podešavanje geometrije slike možete koristiti za ispravljanje oblika slike koja je nejednak horizontalni pravokutnik, recimo, kada projektor stavite pored područja projekcije.

Ispravljanja su uočljiva kad je kut projekcije otprilike 30° udesno ili ulijevo.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Podešavajte klizač sve dok slika ne postane pravokutna.



Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.



- Ako je projektor postavljen izvan vašeg dosega, oblik slike je moguće ispraviti uporabom gumba na daljinskom upravljaču.
- Oblik slike možete ispraviti i na izborniku projektoru.
- **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija**


## » Srodne poveznice

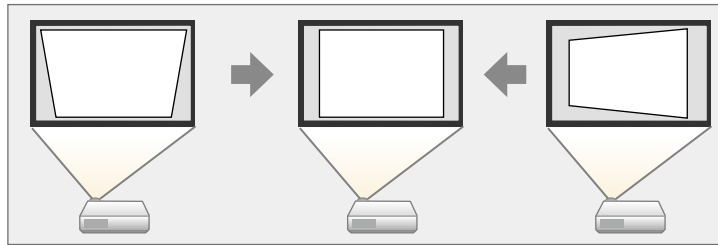
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.72](#)

## Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike

Oblik slike koja nije jednoliko pravokutna možete ispraviti.


Za neovisno ispravljanje horizontalnih i vertikalnih izobličenja koristite gumb

 na daljinskom upravljaču.



- Nije moguće kombinirati ispravak H/V-geometrija s ostalim metodama ispravaka oblika slike.
- Izobličenje geometrije slike možete ispraviti za do 30° udesno, ulijevo, prema gore ili dolje.

**1** Uključite projektor i prikažite sliku.

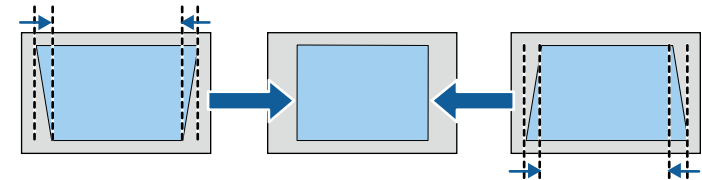
**2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

Prikazat će se zaslon za podešavanje **Geometrija slike**:

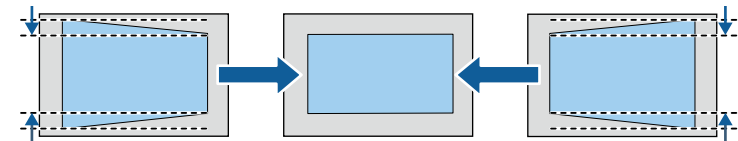



**3** Prema potrebi koristite gumbе sa strelicama na daljinskom upravljaču za odabir ispravljanja vertikalne ili horizontalne geometrije i za podešavanje oblika slike.

### • V-geometrija



### • H-geometrija

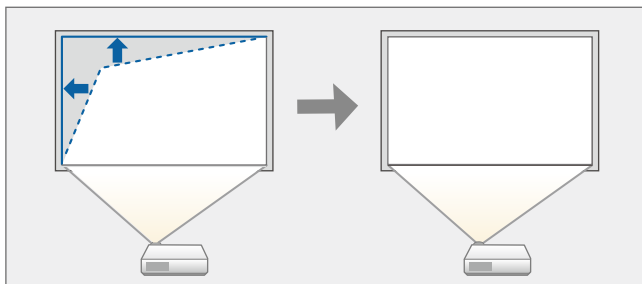



**4** Nakon završetka, pritisnite .

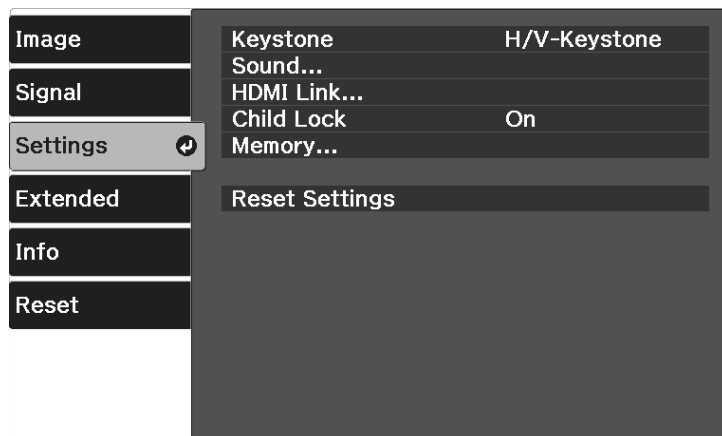
Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.

## Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

Koristeći postavku **Quick Corner** projektor možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.

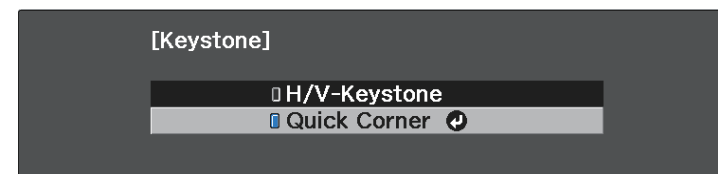


- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Postavke** i pritisnite [Enter].



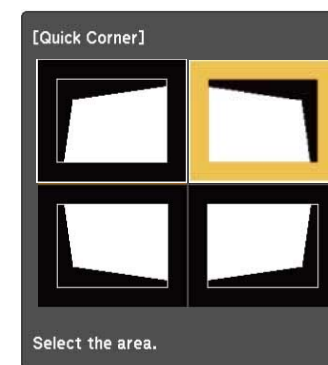
- 4** Odaberite **Geometrija slike** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **Quick Corner** i pritisnite [Enter]. Zatim prema potrebi ponovno pritisnite [Enter].



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

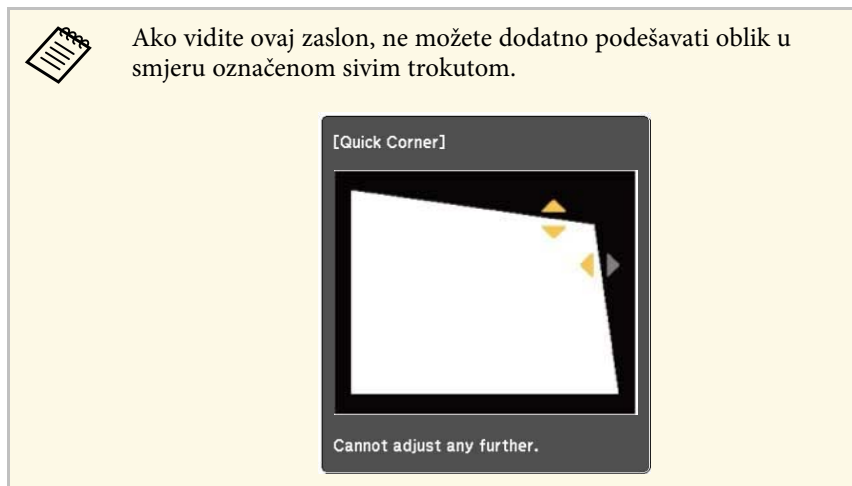
- 6** Koristite gumbe sa strelicama za odabir kuta slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].




 Za poništavanje ispravki Quick Corner, držite pritisnutim gumb  približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

- 7** Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.


Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



**8** Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

**9** Nakon završetka, pritisnite .

Postavka **Geometrija slike** sada je postavljena na **Quick Corner** na izborniku

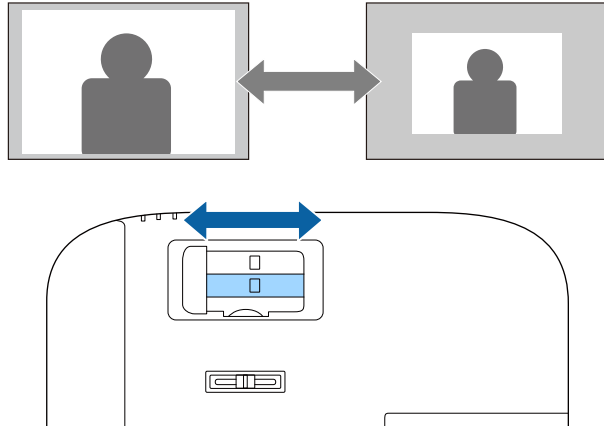
**Postavke** projektor. Sljedeći put kad pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču prikazat će se zaslon za odabir područja.

## » Srodne poveznice

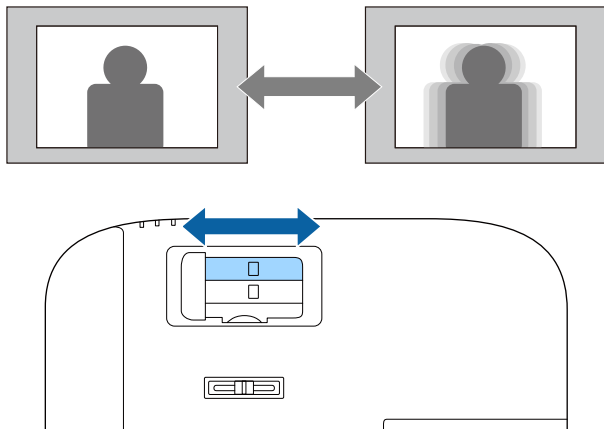
- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.72](#)




Veličinu slike možete promijeniti koristeći klizač za zumiranje na projektoru.



Fokus možete ugoditi pomoću klizača za fokus projektor.



Ako se na projektor priključi više izvora slike moguće je izmjenjivanje izvora slike.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Pritišćite gumb  na daljinskom upravljaču dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.



Ako nije otkriven signal slike provjerite kabele i veze između projektora i izvora slike.

Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike.


Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Signal** projektor.

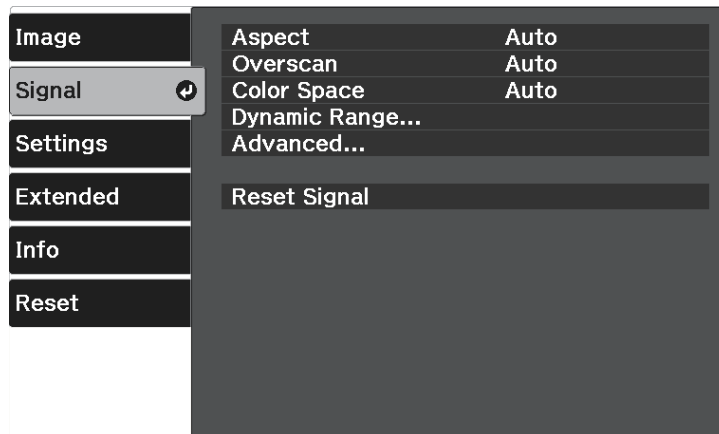
## » Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.44](#)
- "Dostupni formati slike" [str.44](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.71](#)

## Promjena formata slike

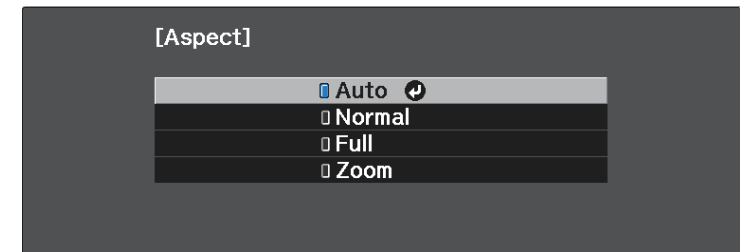
Možete promijeniti format prikazane slike.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Signal** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Dimenzija** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite jednu od raspoloživih formata zaslona za ulazni signal i pritisnite [Enter].



Dostupna postavka formata zaslona ovisi o ulaznom signalu.

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.71](#)

## Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Primijetite kako upotrebom funkcije projektora za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu.
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.




Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

## » Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.46](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.46](#)

## Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektoru možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite način rada u boji s popisa koji želite koristiti i pritisnite [Enter].
- 4** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektoru Slika.

## » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

## Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o okolini i vrstama slike.

Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Jarko	Najbolje za uživanje u sadržajima svijetlih boja.
Prirodno	Reproducira prirodne boje. To je najbolja opcija kad želite podešavati boje slike.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.


Možete fino podesiti različite aspekte kvalitete na projiciranim slikama.

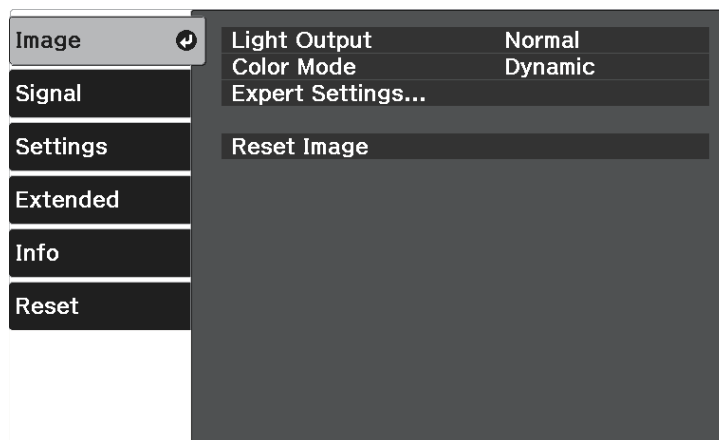
## » Srodne poveznice

- "Podešavanje oštine" [str.47](#)
- "Podešavanje razlučivosti slike (Poboljšanje slike)" [str.47](#)
- "Postavka interpolacije okvira" [str.49](#)
- "Podešavanje game prilagođene prizoru" [str.50](#)
- "Podešavanje svjetline lampe projektor" [str.50](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.51](#)

## Podešavanje oštine

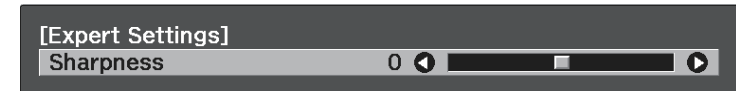
Možete fino podesiti različite aspekte kvalitete na projiciranim slikama.



- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Detaljne postavke > Oština** i pritisnite [Enter].

- 5** Koristite strelice ulijevo i udesno kako biste podesili konturu slike.




- 6** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice

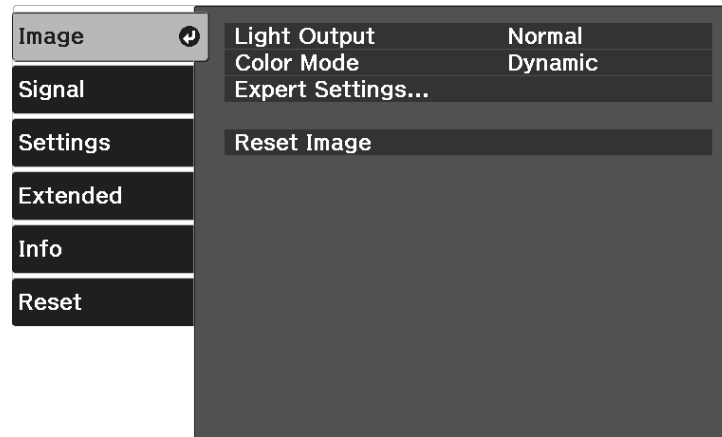
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

## Podešavanje razlučivosti slike (Poboljšanje slike)

Možete podešavati razlučivost slike kako bi reproducirali sliku naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta slike. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.

- 1** Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.


**3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



**4** Odaberite izbornik **Detaljne postavke > Poboljšanje slike** pa pritisnite [Enter].

**5** Odaberite stavku koju želite podešavati pa pritisnite [Enter].

**6** Prema potrebi namjestite svaku postavku.

**7** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice


- "Mogućnosti poboljšanja slike" [str.48](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

## Mogućnosti poboljšanja slike

U izborniku **Poboljšanje slike** možete podešavati sljedeće stavke.

Način rada u boji	Opis
4K poboljšanje	Kad je postavljeno na <b>Uključeno</b> , projicira 4K slike s optimalnom razlučivosti.
Unapr.post.način slike	Za odabir unaprijed pripremljenih postavki za <b>Smanjenje buke</b> , <b>MPEG smanjenje buke</b> i <b>Poboljš. pojedinosti</b> .
Smanjenje buke	Izgladuje grube slike.
MPEG smanjenje buke	Smanjuje neželjene točkice i blokove koji se pojavljuju u konturama prilikom projiciranja MPEG filmova.
Poboljš. pojedinosti	Stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.

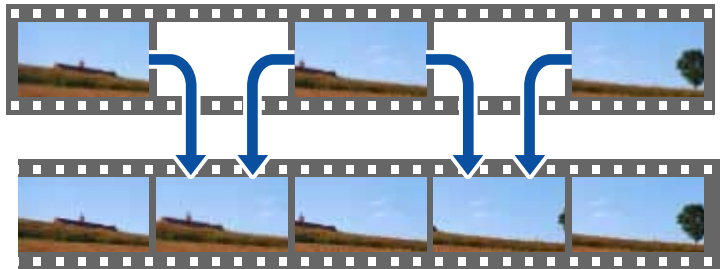


- **Smanjenje buke** i **MPEG smanjenje buke** dostupni su kad je:
  - **Obrada slike** postavljena na **Fino**.  
 **Signal > Napredno > Obrada slike**
  - **Unapr.post.način slike** je postavljen na bilo koju postavku osim **Isključeno**.
  - 4K signali nisu ulaz.
  - 21:9 signali(2560 × 1080) nisu ulaz
- **Poboljš. pojedinosti** je dostupno kad je **Unapr.post.način slike** postavljen na bilo koju postavku osim **Isključeno**.



## Postavka interpolacije okvira

Značajka **Interpolacija okvira** projektora služi za ujednačavanje videozapisa s brzim pokretima što se vrši uspoređivanjem uzastopnih okvira slika i umetanjem okvira slike između njih.



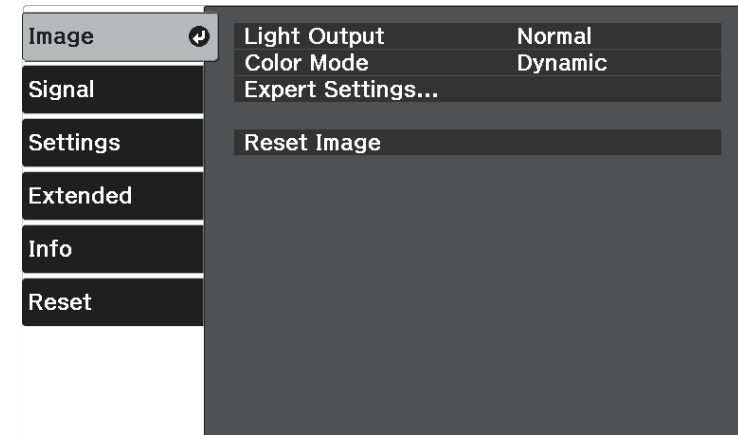
Interpolacija okvira dostupna je u sljedećim uvjetima:

- **Obrada slike** postavljena na **Fino**.  
☛ **Signal > Napredno > Obrada slike**
- **Unapr.post.način slike** je postavljen na bilo koju postavku osim **Isključeno**.  
☛ **Slika > Detaljne postavke > Poboljšanje slike > Unapr.post.način slike**
- 4K signali nisu ulaz.
- **4K poboljšanje** je postavljeno na **Isključeno**. (Možete odabrati **Uključeno** kad ulazni signali nisu 1080p 24 Hz.)  
☛ **Slika > Detaljne postavke > Poboljšanje slike > 4K poboljšanje**

**1** Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

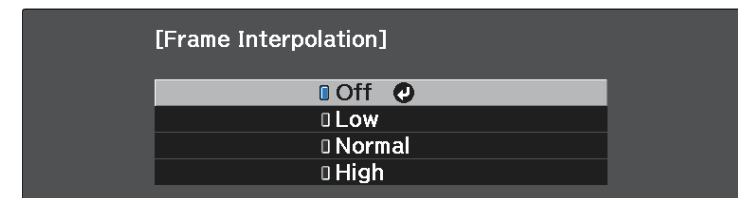
**2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



**3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



**4** Odaberite **Detaljne postavke > Interpolacija okvira** i pritisnite [Enter].

**5** Odaberite razinu interpolacije i pritisnite [Enter].




**6** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

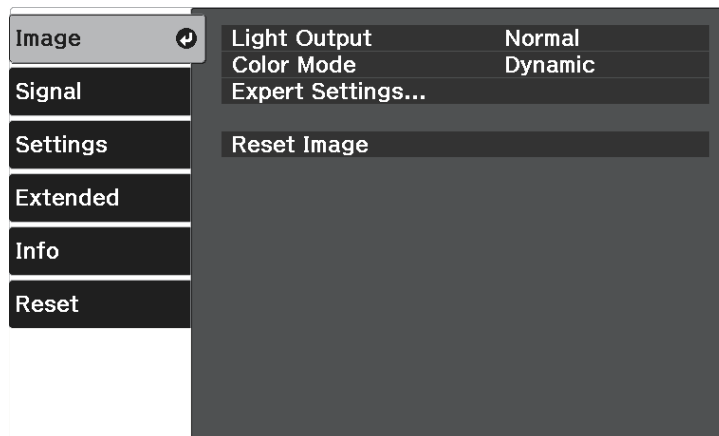
### » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

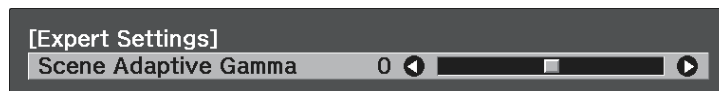
## Podešavanje game prilagođene prizoru



Boje možete uskladiti s prizorom, a jarkije slike možete postići podešavanjem postavke **Gama prilag. Prizoru**.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Detaljne postavke > Gama prilag. Prizoru** i pritisnite [Enter].
- 5 Koristite strelice ulijevo i udesno kako biste podesili ton boje. Odaberite više vrijednosti radi pojačanje kontrasta.




- 6 Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

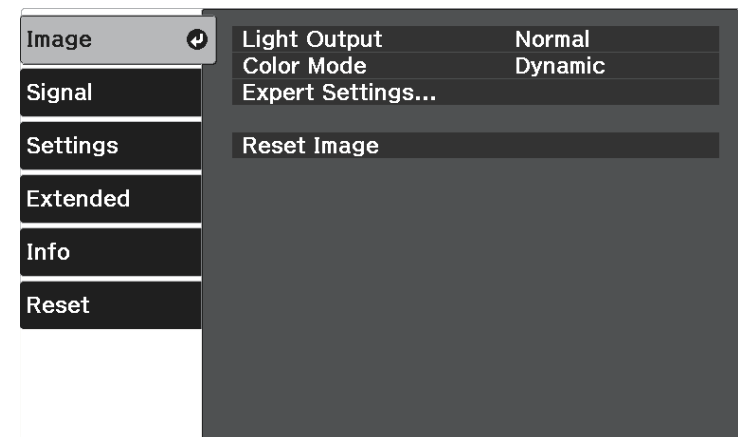
### » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

## Podešavanje svjetline lampe projektora

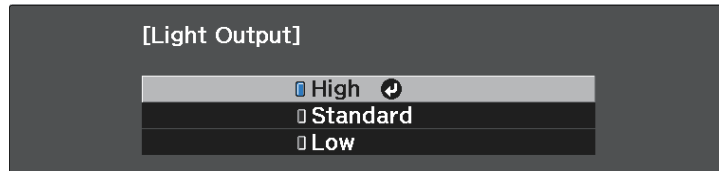
Možete podesiti svjetlinu lampe projektora.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Izlaz svjetla** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite razinu svjetline i pritisnite [Enter].




- 6** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice

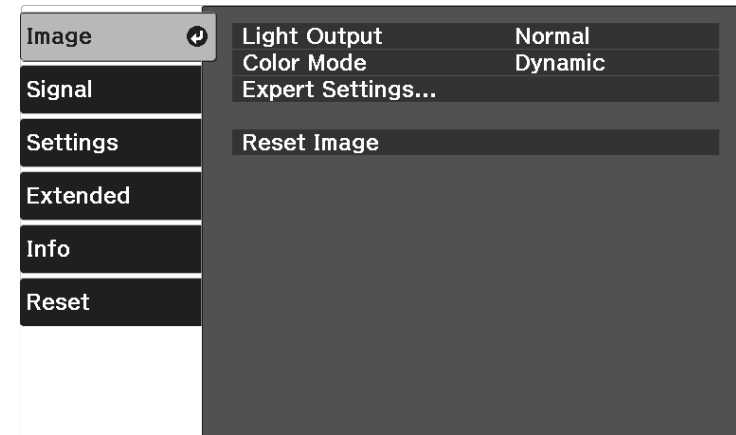
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

## Postavljanje funkcije Auto Iris

Možete uključiti funkciju **Auto Iris** koja služi za automatsku optimizaciju slike prema svjetlini sadržaja.

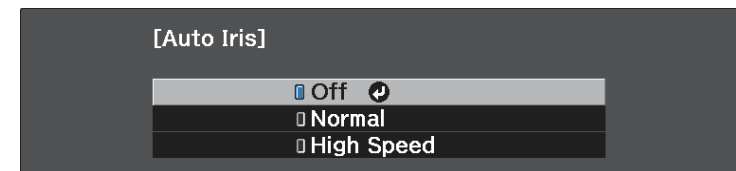
- 1** Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].





- 4** Odaberite izbornik **Detaljne postavke > Auto Iris** pa pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:



- **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.

- 6** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)


Možete fino podesiti različite aspekte prikazivanja boja na projiciranim slikama.

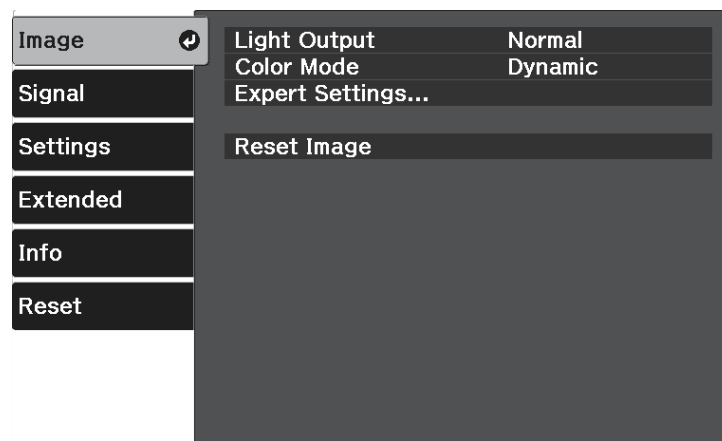
## » Srodne poveznice

- "Podešavanje temperature boje" [str.52](#)
- "Podešavanje RGB razmak i pojačanje" [str.52](#)
- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.53](#)
- "Podešavanje game" [str.54](#)

## Podešavanje temperature boje

Možete postaviti sveukupni ton boje podešavanjem postavke **Temperatura boje** ako je slika previše plavkasta ili crvenkasta.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].





- 4 Odaberite **Detaljne postavke > Nijansa bijele boje > Temperatura boje** i pritisnite [Enter].

- 5 Koristite strelice ulijevo i udesno kako biste podesili ton boje na slici.



Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.


- 6 Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice

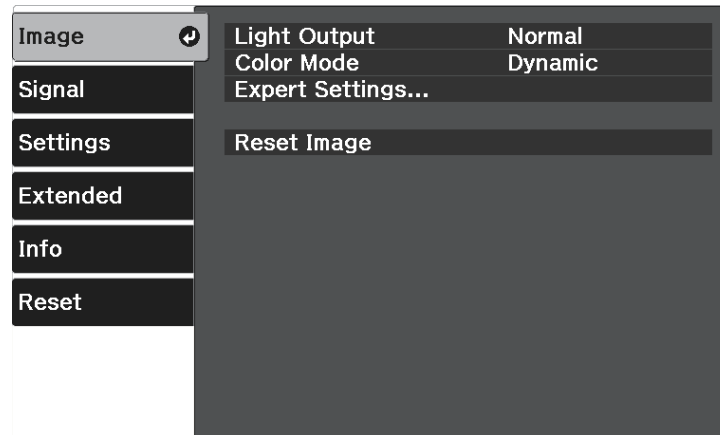
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

## Podešavanje RGB razmak i pojačanje

Podešavanjem postavke razmaka i pojačanja za pojedinačne boje slike možete podesiti **Razmak** i **Pojačanje**.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

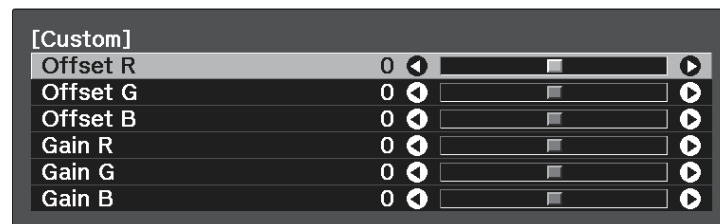
- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Detaljne postavke > Nijansa bijele boje > Prilagođeno** i pritisnite [Enter].

- 5** Učinite sljedeće prema potrebi za svaku boju R (crvena), G (zelena) i B (plava):



- Za podešavanje svjetline tamnih područja, podesite postavku **Razmak**.
- Za podešavanje svjetline svijetlih područja, podesite postavku **Pojačanje**.



Veće vrijednosti čine sliku svjetlijom, a niže vrijednosti čine sliku tamnijom.

U postavci **Razmak** sjene u tamnim područjima su živopisnije prikazane kad odaberete veću vrijednost. Kad odaberete nižu vrijednost slika izgleda kompaktnije, no sjene u tamnijim područjima je teže razlikovati i uočavati.

U postavci **Pojačanje** svijetla područja postaju još bjelja i sjene se gube kad odaberete veliku vrijednost. Kad odaberete nižu vrijednost sjene u svijetlim područjima su živopisnije prikazane.

- 6** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

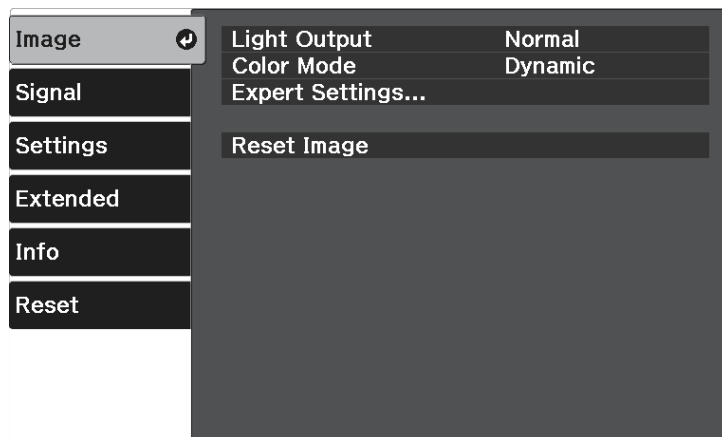
## Podešavanje tona, zasićenja i svjetline

Možete podesiti postavke za **Ton**, **Zasićenje** i **Svjetlina** za boje pojedine slike.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.

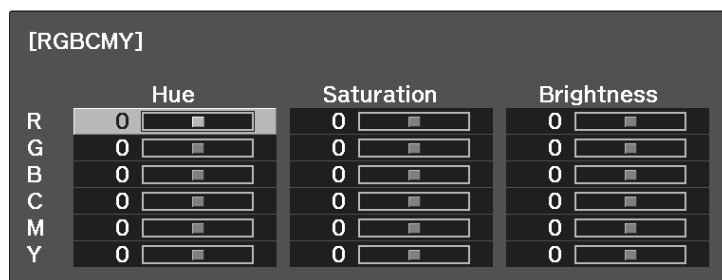
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Detaljne postavke > RGBCMY** i pritisnite [Enter].

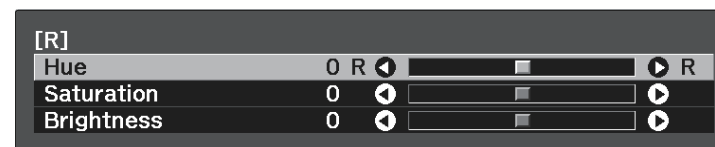
- 5** Odaberite boju koju želite podesiti i pritisnite [Enter].



- 6** Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:

- Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
- Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.

- Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.



- 7** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

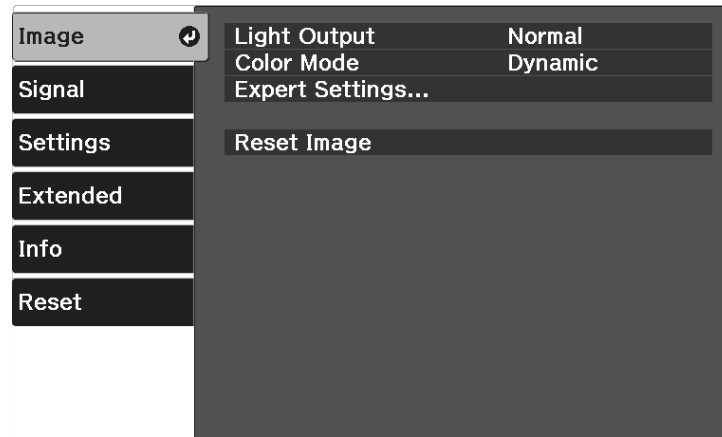
## Podešavanje game

Razlike u bojama projicirane slike koje se javljaju između različitih izvora slike možete ispraviti podešavanjem postavke **Gama**.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.

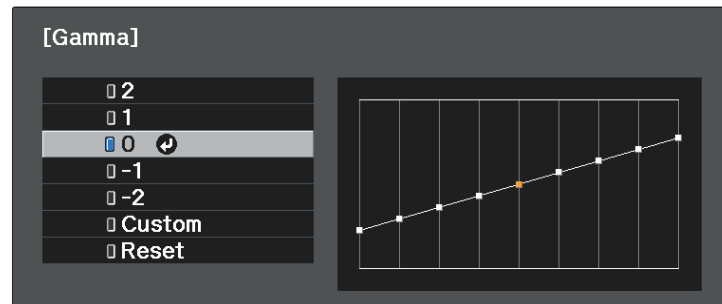
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].



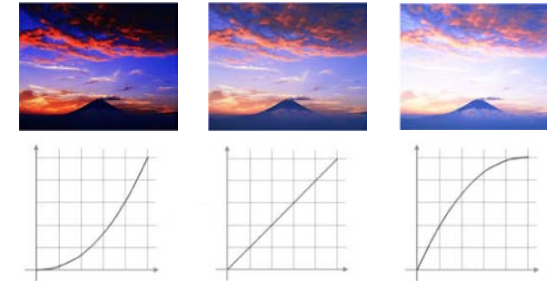
- 4** Odaberite **Detaljne postavke > Gama** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite i podesite vrijednost koju želite ispraviti.



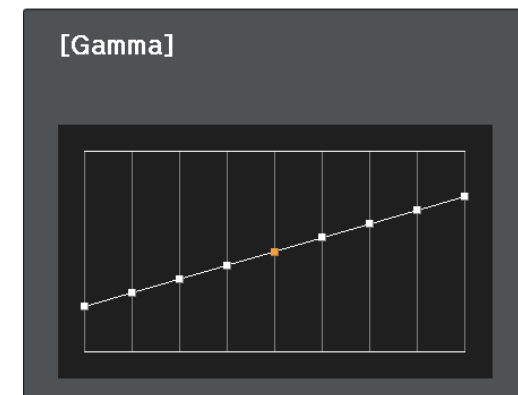
Ako odaberete manju vrijednost, moći ćete smanjiti ukupnu svjetlinu slike, zbog čega će ona postati oštrija. Ako odaberete veću vrijednost,



tamna područja slike će postati svjetlija, ali zasićenje boje svjetlijih područja postat će slabije.



- 6** Ako želite izvršiti preciznija podešavanja, odaberite **Prilagođeno** i pritisnite [Enter].

- 7** Pritisnite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno kako biste odabrali ton boje koju želite prilagoditi na grafikonu za podešavanje game. Zatim pritisnite gumb sa strelicom prema gore ili dolje kako biste prilagoditi vrijednost i pritisnite [Enter].




- 8** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

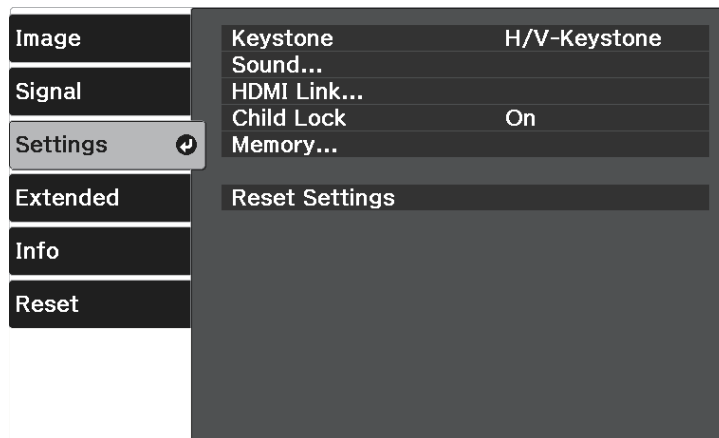
### » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)



Za svoje video ulaze možete spremiti prilagođene postavke izbornika **Slika** i zatim odabrati spremljene postavke kad god ih želite koristiti.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Postavke** i pritisnite [Enter].



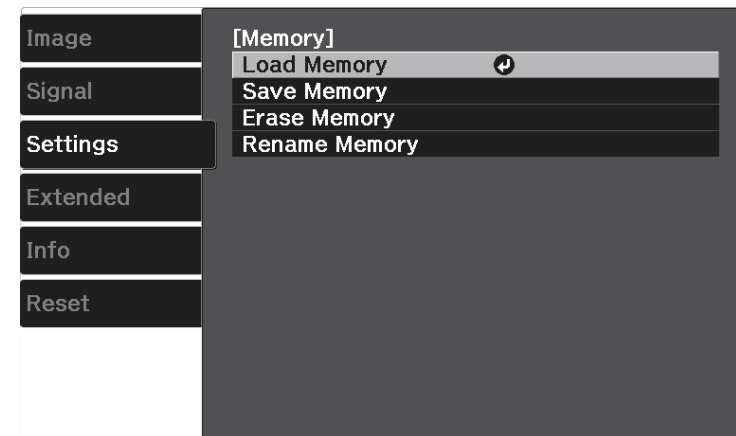
- 4 Odaberite **Memorija** i pritisnite [Enter].

- 5 Odaberite neku od sljedećih opcija:
  - **Učitaj memoriju** omogućava prepisivanje spremljenih postavki preko postojećih postavki izbornika **Slika**.
  - **Spremi memoriju** omogućava spremanje trenutanih postavki izbornika **Slika** u memoriju (dostupno je 10 memorija različitih naziva).



Naziv memorije koji se već koristi označen je plavom oznakom. Spremanje u prethodno popunjenu memoriju prepisuje trenutne postavke preko postavki spremljenih u memoriji.

- **Izbriši memoriju** omogućava brisanje postavki odabrane memorije.
- **Preimenuj memoriju** omogućava preimenovanje spremljene memorije.



- 6 Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.



- Spremljeni Način rada u boji prikazuje se s desne strane naziva memorije.
- Za brisanje svih spremljenih memorija odaberite **Poništi memoriju** u izborniku **Poništi projektor**.

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.72](#)

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.



Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.



- Za podešavanje glasnoće za povezani audio/video sustav, postavite postavku **Veza HDMI** na **Uključeno** i postavku **Audio izlaz** na **AV sustav** u izborniku **Postavke** projektor.
- ☛ **Postavke > Veza HDMI > Veza HDMI**
- ☛ **Postavke > Veza HDMI > Audio izlaz**

**1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.

**2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumb  ili  na daljinskom upravljaču.

Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

**3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku projektor **Postavke**.

## **Oprez**

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.


Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

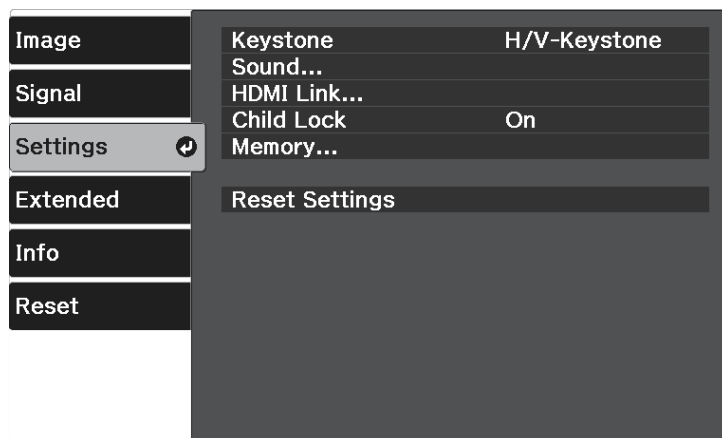
## » **Srodne poveznice**

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.72](#)

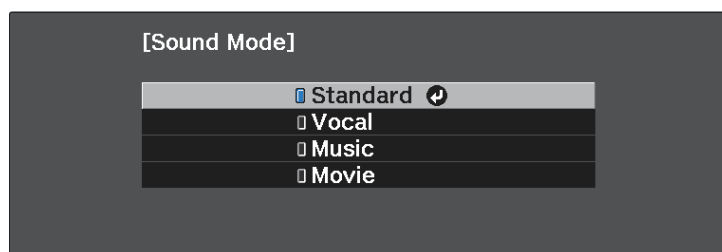
Projektor ima različite načine rada sa zvukom koji omogućavaju optimalan zvuk za razne vrste slika.



Možete odabrati način predviđen za vašu sliku, a možete i isprobavati sve raspoložive načine rada.

- 1 Uključite projektor i pokrenite videozapis.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Postavke** i pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Zvuk** > **Način "zvuk"** i pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite željeni način za zvuk i pritisnite [Enter].



- 6 Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

## » Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada sa zvukom" [str.59](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.72](#)

## Dostupni načini rada sa zvukom

Projektor je moguće postaviti za korištenje ovih načina rada sa zvukom, ovisno o ulaznom izvoru:

Način „zvuk“	Opis
Standardno	Izlaz zvuka normalne kvalitete.
Glas	Najbolji način za slušanje glasova i snimki govora.
Glazba	Najbolje za glazbu. Niski i visoki zvukovi jasnije se čuju.
Film	Najbolji način za zvuk s videozapisa ili filmova. Naglašeni su niski i visoki zvukovi.

# Prilagodba značajki projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

## » Srodne poveznice

- "Značajke HDMI veze" [str.61](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka (A/V bez tona)" [str.63](#)
- "Privremeno isključivanje zvuka (bez tona)" [str.64](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.65](#)

Kada audio/video izvor koji zadovoljava HDMI CEC standard spojite u HDMI priključak projektor, daljinski upravljač projektor moći ćete koristiti za upravljanje određenim funkcijama povezanog uređaja.

## » Srodne poveznice

- "Upravljanje povezanim uređajima pomoću funkcija HDMI veze" [str.61](#)

## Upravljanje povezanim uređajima pomoću funkcija HDMI veze

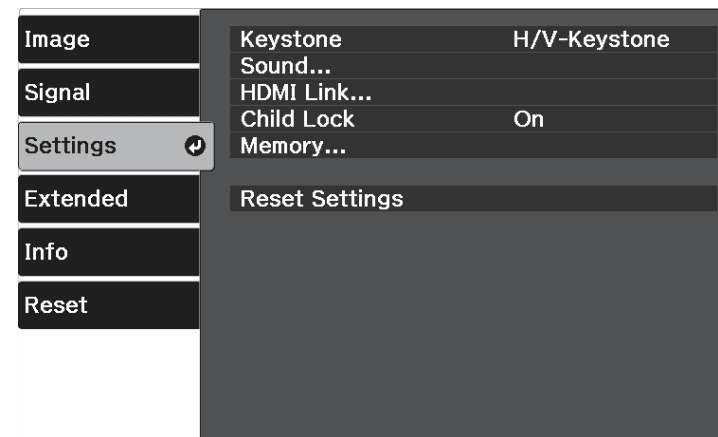
Možete odabrati povezani uređaj kompatibilan s funkcijom Veza HDMI i njime upravljati koristeći funkcije u Veza HDMI.



- Također, morate konfigurirati i povezani uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Koristite kabel koji podržava HDMI standard.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

- 2** Odaberite izbornik **Postavke** i pritisnite [Enter].



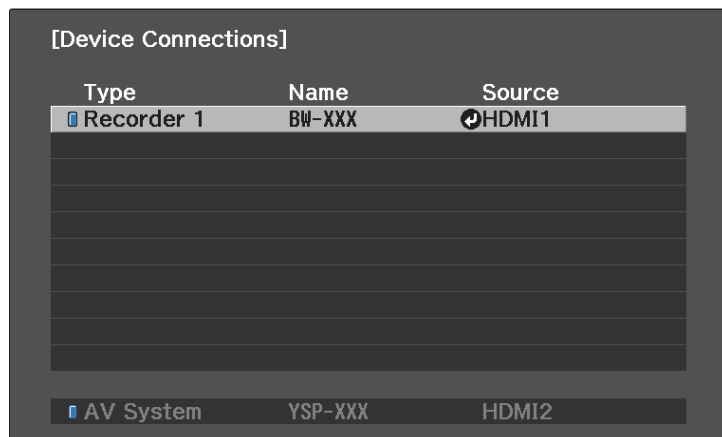
- 3** Odaberite **Veza HDMI** i pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Veza HDMI** i pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite **Priključci uređaja** i pritisnite [Enter].  
Prikazat će se popis Priključci uređaja.

- 6** Odaberite uređaj kojime želite upravljati i s kojeg želite projicirati sliku i pritisnite [Enter].



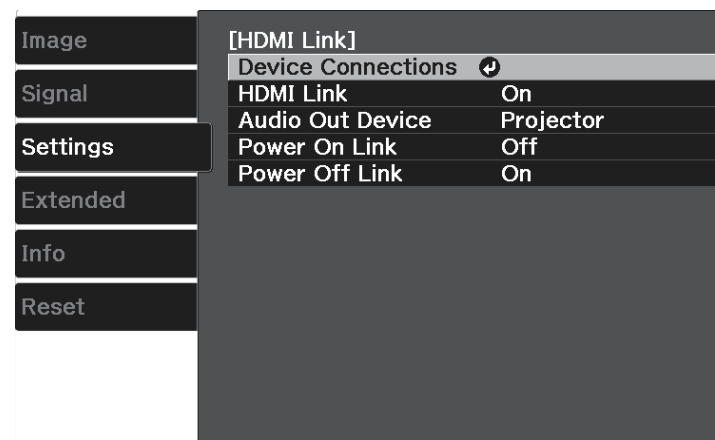
- Povezani uređaj označen je plavom oznakom.
- Naziv uređaja bit će prazan ako isti nije moguće dohvatiti.

- 7** Pritisnite i po potrebi odaberite opcije funkcije Veza HDMI.

- **Audio izlaz:** odaberite hoće li se zvuk reproducirati s unutarnjih zvučnika ili priključenog audio/video sustava.
- **Veza uključ.:** odredite što slijedi nakon uključivanja projektoru ili povezanog uređaja. Odaberite **Pr.** -> **Uređaj** ili **U dva smjera** kako biste uključili povezani uređaj kada je uključen projektor. Odaberite **Uređaj** -> **Pr.** ili **U dva smjera** kako biste uključili projektor kada je uključen povezani uređaj.
- **Veza isključ.:** odlučite hoće li se povezani uređaji isključiti prilikom isključivanja projektoru.



- **Veza isključ.** funkcioniра samo ako je na povezanom uređaju omogućena CEC funkcija napajanja.
- Imajte na umu da se, ovisno o statusu povezanog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.



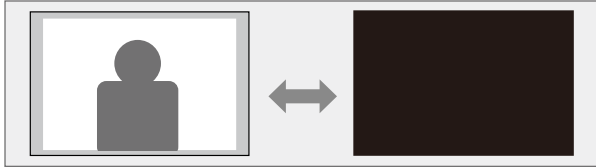
- 8** Pritisnite ili za izlaz iz izbornika.



Daljinskim upravljačem projektoru možete upravljati povezanim uređajem: pokretati reprodukciju, zaustavljati je i podešavati glasnoću.

## » Srodne poveznice



- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.72](#)

Privremeno možete isključiti projiciranu sliku i zvuk. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.



- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.  
Projicirana slika i zvuk prekidaju se.
- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite .

Privremeno možete isključiti zvuk.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 2** Ako želite ponovno uključiti zvuk, ponovno pritisnite .



Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Zabrana za djecu za onemogućavanje gumba za uključivanje/isključivanje na projektoru da bi se djeci spriječilo uključivanja projektor.
- Sigurnosno uže fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

#### » Srodne poveznice

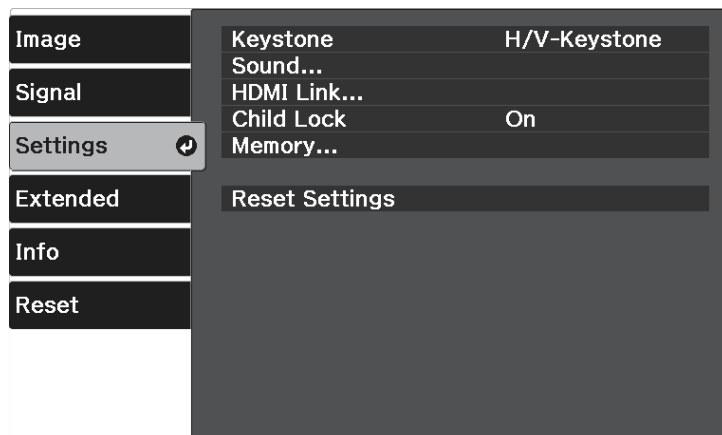
- "Upotreba značajke Zabrana za djecu" [str.65](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.65](#)

## Upotreba značajke Zabrana za djecu

Možete odabrati značajku Zabrana za djecu kako biste djeci onemogućili uključivanje projektor bez nadzora odraslih osoba. No međutim daljinskim se upravljačem i dalje može upravljati projektorom za provođenje radnji, pa ga držite izvan dohvata djece.

**1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

**2** Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



**3** Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Zabrana za djecu**.



- Za uključivanje projektor, potrebno je pritisnuti gumb za uključivanje dulje od tri sekunde.
  - **Zabrana za djecu** ne sprječava uključivanje projektor kad je kabel projektor prikopčan, ako je postavka **Izr. napajanje uklj.** postavljena na **Uključeno** u izborniku **Prošireno** projektor.
- ☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**

**4** Ako ugledate upit za potvrdu odaberite **Da** i pritisnite [Enter].

**5** Ponovno pokrenite projektor i promijenite postavku **Zabrana za djecu**.

#### » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.72](#)

## Montaža sigurnosnog užeta

Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington radi sprječavanja otuđivanja.



Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver potražite na <http://www.kensington.com/>.


# Podešavanje postavki izbornika

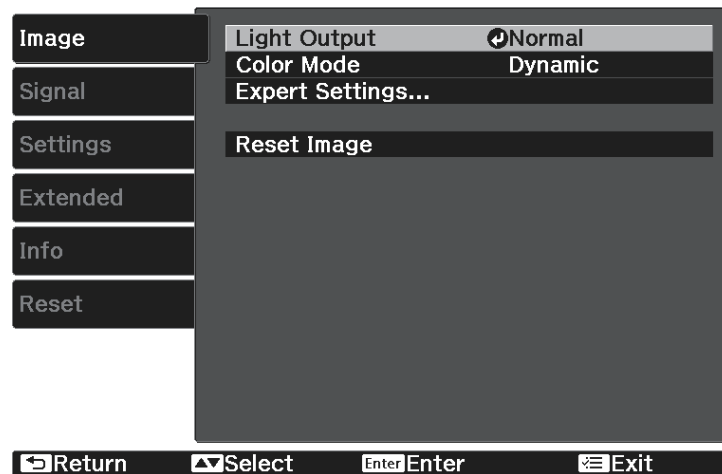
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektoru i mijenjanje postavki projektoru.



## » Srodne poveznice




- "Korištenje izbornika projektoru" [str.67](#)
- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.68](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.71](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.72](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.74](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.76](#)
- "Opcije za poništavanje projektoru - izbornik Poništi" [str.78](#)

Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.  
Prikazat će se zaslon izbornika s prikazom postavki izbornika **Slika**.

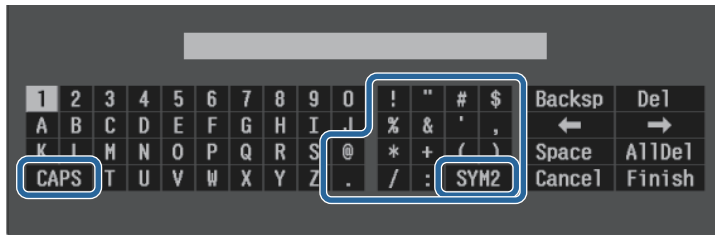


- 2** Pritisnite gumb sa strelicama gore ili dolje  pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.
- 3** Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4** Koristite gumbe sa strelicama gore ili dolje  za pomicanje kroz postavke.
- 5** Promijenite postavke koristeći gumbe u dnu zaslona izbornika.
- 6** Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Poništi**.

- 7** Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite .
- 8** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

Zaslonsku tipkovnicu možete koristiti za unos brojeva i znakova.

- 1 Koristite gumb sa strelicama na daljinskom upravljaču za označavanje broja ili znaka koji želite unijeti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Korištenjem tipke **CAPS** mijenjaju se veliki i mali znakovi.  
Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2 Nakon unosa teksta odaberite **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.

## » Srodne poveznice

- "Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice" [str.68](#)

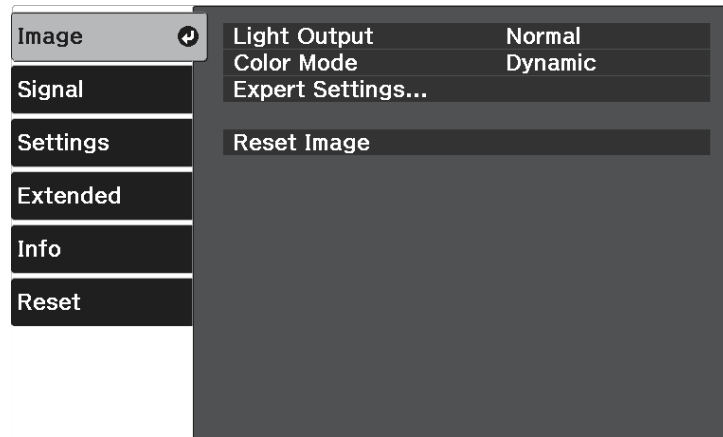
## Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice

Možete upisati sljedeći tekst kada koristite zaslonsku tipkovnicu.

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ Z abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Vrsta teksta	Pojedinosti
Simboli	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

Postavke u izborniku **Slika** služe za podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Izlaz svjetla	Visoko Standardno ECO	Odabir svjetline žarulje projektora.
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji.	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Detaljne postavke	Svjetlina	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
	Kontrast	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
	Zasićenje boje	Podešava intenzitet boja na slici.
	Nijansa	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.

Postavka	Opcije	Opis
	Oštrina	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.
	Nijansa bijele boje	Služi za podešavanje ukupne nijanse slike. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Temperatura boje:</b> za postavljanje temperature boje sukladno odabranom načinu rada u boji. Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.</li> <li><b>Prilagođeno:</b> podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.</li> </ul>
	Interpolacija okvira	Podesite glatkoću pokreta slike.
	Poboljšanje slike	Za podešavanje opažene razlučivosti slike:
		<b>4K poboljšanje:</b> projicira sliku u dvostrukoj razlučivosti dijagonalnim pomakom 1 piksela u koracima od po 0,5 piksela. Projicira se signal slike visoke razlučivosti s najfinijim pojedinostima.
		<b>Unapr.post.način slike:</b> za odabir unaprijed pripremljenih postavki za <b>Smanjenje buke</b> , <b>MPEG smanjenje buke</b> i <b>Poboljš. pojedinosti</b> .
		<b>Smanjenje buke:</b> smanjuje podrhtavanje na slikama.
		<b>MPEG smanjenje buke:</b> Smanjuje šum ili smetnje koje se vide na MPEG videozapisu.
		<b>Poboljš. pojedinosti:</b> stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.
	Gama prilag. Prizoru	Podešava boju prema prizoru radi postizanja jarkije slike. Više vrijednosti poboljšanja daju jači kontrast.

Postavka	Opcije	Opis
	Gama	Podešavanje boja odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona.
	RGBCMY	Za podešavanje nijanse, zasićenosti i svjetline svake boje pojedinačno: R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta), Y (žuta).
	Auto Iris	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike.
Poništi post. Slika	—	Poništava sve vrijednosti postavki u izborniku <b>Slika</b> za odabrani način rada u boji na njihove zadane vrijednosti.

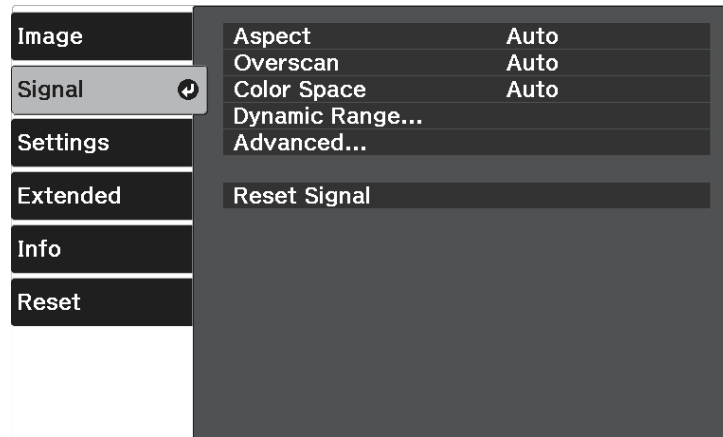


Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu žarulje. Za promjenu načina svjetline žarulje koristite postavku **Izlaz svjetla**.

## » Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada u boji" [str.46](#)
- "Podešavanje kvalitete slike" [str.47](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.52](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **Signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

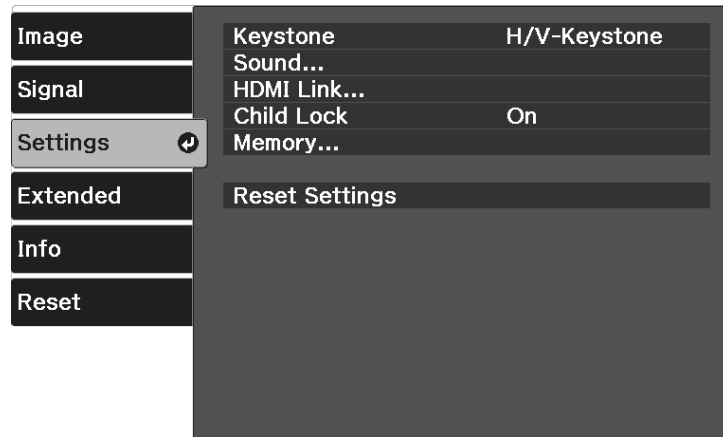
Postavka	Opcije	Opis
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike.	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor.
Veće područje sken.	Auto Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi.
Prostor boje	Auto BT.709 BT.2020	Postavlja sustav pretvorbe za prostor boje.
Dinamični raspon	Dinamični raspon	Mijenja raspon tamnih i svijetlih područja na slikama; odaberite između <b>Auto</b> (preporučeno), <b>SDR</b> , <b>HDR10</b> ili <b>HLG</b> .

Postavka	Opcije	Opis
	Status signala	Prikazuje otkriveni ulazni signal slike.
	HDR10 podešavanje	Mijenja krivulju PQ (percepcijski kvantizator) dinamičkog raspona korištenjem metode HDR PQ. Postavka se prikazuje samo kad je <b>Status signala</b> jednak <b>HDR10</b> ili je <b>Dinamični raspon</b> postavljen na <b>HDR10</b> .
	HLG podešavanje	Mijenja krivulju HLG (hibridni zapisnik game) dinamičkog raspona korištenjem metode HDR HLG. Postavka se prikazuje samo kad je <b>Status signala</b> jednak <b>HLG</b> ili je <b>Dinamični raspon</b> postavljen na <b>HLG</b> .
Napredno	Raspon videa	Postavlja video raspon tako da odgovara postavci uređaja spojenog u HDMI priključak.
	EDID	Opisuje mogućnost prikaza vašeg projektora. Ako se slike ne prikazuju pravilno možda ćete ih moći pravilno prikazivati promjenom ove postavke.
	Obrada slike	Poboljšava brzinu reakcije za slike koje se projiciraju velikom brzinom. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Brzo:</b> povećava brzinu obrade slike.</li> <li><b>Fino:</b> povećava kvalitetu slike.</li> </ul>
Poniš. post. Signal	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku <b>Signal</b> i vraća ih na zadane postavke.

## » Srodne poveznice

- "Dostupni formati slike" [str.44](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



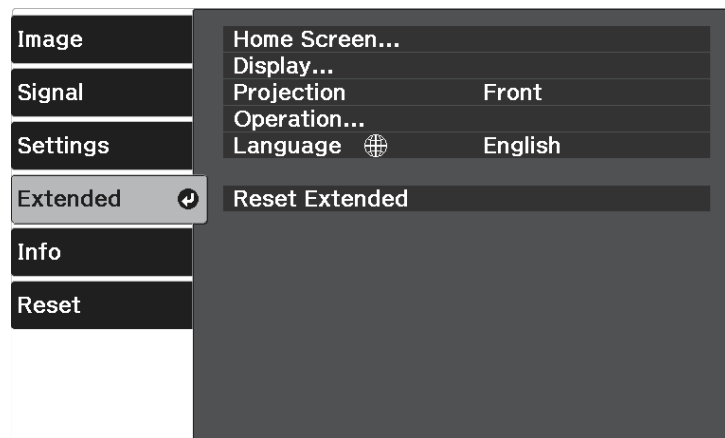
Postavka	Opcije	Opis
Geometrija slike		Podešava oblik slike u pravokutni (horizontalni i vertikalni).
	H/V-geometrija	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>V-geometrija:</b> za ručno ispravljanje okomite strane.</li> <li>• <b>H-geometrija:</b> za ručno ispravljanje vodoravne strane.</li> <li>• <b>Auto V-geometrija:</b> uključuje ili isključuje automatsko ispravljanje.</li> <li>• <b>H-Keystone regulator:</b> omogućuje ili onemogućuje klizač za horizontalno podešavanje geometrije slike.</li> </ul>
	Quick Corner	Odabir za ispravljanje oblika slike i poravnanje pomoću prikaza na zaslonu.
Zvuk	Glasnoća	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektora.
	Način „zvuk“	Odaberite svoj omiljeni način izlaza zvuka putem sustava zvučnika projektora prema sadržaju koji se reproducira.

Postavka	Opcije	Opis
Veza HDMI		Podešavanje mogućnosti za Veza HDMI:
	Priključci uređaja	Navodi popis uređaja spojenih na HDMI priključke.
	Veza HDMI	Omogućuje ili onemogućuje funkcije Veza HDMI.
	Audio izlaz	Odabir hoće li se zvuk reproducirati s unutarnjih zvučnika ili priključenog audio/video sustava.
	Veza uključ.	Određuje što slijedi nakon uključivanja projektora ili povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Isključeno:</b> isključuje vezu napajanja odnosno uključivanja.</li> <li>• <b>U dva smjera:</b> povezani uređaj automatski se uključuje prilikom uključivanja projektora i obratno.</li> <li>• <b>Uređaj -&gt; Pr.:</b> automatsko uključivanje projektora prilikom uključivanja povezanog uređaja.</li> <li>• <b>Pr. -&gt; Uređaj:</b> automatsko uključivanje povezanog uređaja prilikom uključivanja projektora.</li> </ul>
	Veza isključ.	Određuje hoće li se povezani uređaji isključiti nakon isključivanja projektora.
Zabrana za djecu	Uključeno Isključeno	Zaključava gumb za uključivanje na projektoru kako bi se djeci onemogućilo nehotično uključivanje projektora.
Memorija	Učitaj memoriju Spremi memoriju Izbriši memoriju Preimenuj memoriju	Spremanje prilagođenih postavki projektora u memoriju projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Poništi Postavke	—	<p>Poništava sve postavke u izborniku <b>Postavke</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Audio izlaz</b></li><li>• <b>Veza uključ.</b></li><li>• <b>Veza isključ.</b></li><li>• <b>Memorija</b></li></ul>

Postavke u izborniku **Prošireno** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektora.

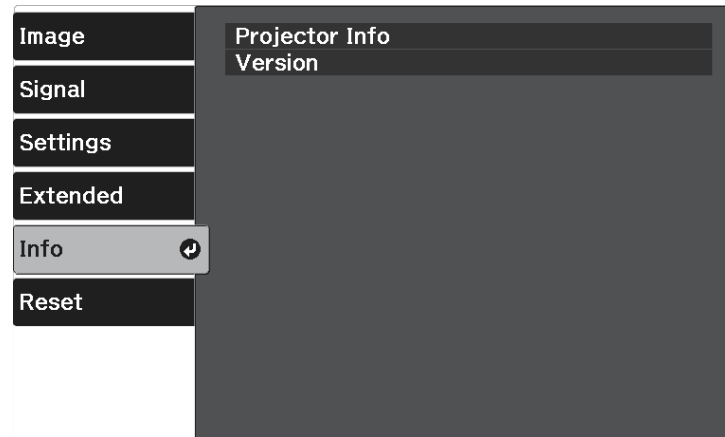


Postavka	Opcije	Opis
Početni zaslon		Služi za odabir mogućnosti prikaza na početnom zaslonu projektora:
	Aut. prik. poč. zasl.	Odaberite želite li ili ne automatski prikaz početnog zaslona ako pri uključivanju projektora nema ulaznog signala.
	Prilagođ. funkcija 1 Prilagođ. funkcija 2	Odaberite za postavljanje funkcija i prikaza kao prilagođenog početnog zaslona.
Zaslon		Služi za odabir raznih opcija prikaza:
	Poruke	Postavite na <b>Uključeno</b> kako bi se na projiciranoj slici prikazivali poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi. Postavite na <b>Isključeno</b> ako ne želite prikazati poruke.
	Pozadina zaslona	Postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema prijema signala.

Postavka	Opcije	Opis
	Zaslon pokretanja	Postavite na <b>Uključeno</b> za prikaz logotipa pri pokretanju projektora.
	Poravnanje ploče	Ručno ispravljanje neusklađenosti boje na projiciranoj slici.
		<b>Poravnanje ploče:</b> postavite na <b>Uključeno</b> radi ispravljanja neusklađenosti boje na projiciranoj slici.
		<b>Odaberi boju:</b> odabir boje za ispravku.
		<b>Dodaj uzorak u boji:</b> odabire uzorak koji se koristi za ispravku.
		<b>Započni podešavanje:</b> započinje podešavanje ploče.
		<b>Memorija:</b> upravlja spremanjem i učitavanjem konvergencije boje na projiciranoj slici koju ste podešavali.
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Spremi memoriju:</b> sprema trenutne postavke <b>Poravnanje ploče</b> u memoriju projektora (raspoložive su tri memorije različitih naziva).</li> <li>• <b>Učitaj memoriju:</b> spremljenim postavkama prepisuje preko trenutne postavke <b>Poravnanje ploče</b>.</li> <li>• <b>Preimenuj memoriju:</b> preimenovanje memorije s pohranjenim postavkama.</li> <li>• <b>Izbriši memoriju:</b> briše postavke iz odabrane memorije.</li> </ul>
		<b>Poništi:</b> poništava sve vrijednosti podešavanja postavke <b>Poravnanje ploče</b> i vraća ih na zadane vrijednosti.
Projekcija	Prednja Prednja/strop Stražnja Stražnja/strop	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Radnja		Služi za odabir raznih opcija rada:

Postavka	Opcije	Opis
	Izr. napajanje uklj.	Omogućava uključivanje projektora njegovim prikapčanjem na napajanje bez pritiska gumba za uključivanje.
	Način mirovanja	Postavite na <b>Uključeno</b> za automatsko isključivanje projektora nakon određenog vremena neaktivnosti.
	Vrijeme Načina mir.	Postavlja interval za Način mirovanja.
	Osvjetljenje	Isključuje indikatore na projektoru.
	Način velike visine	Regulira radnu temperaturu projektora na nadmorskim visinama iznad 1.500 m.
	Aut. traženje izvora	Postavite na <b>Uključeno</b> za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala.
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.
Poništi Prošireno	—	<p>Poništava sve postavke u izborniku <b>Prošireno</b> i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projekcija</b></li> <li>• <b>Način velike visine</b></li> <li>• <b>Aut. traženje izvora</b></li> <li>• <b>Jezik</b></li> </ul>

Podatke o projektoru i inačici možete prikazati pregledom izbornika **Info**. Međutim, ne možete mijenjati postavke u tom izborniku.



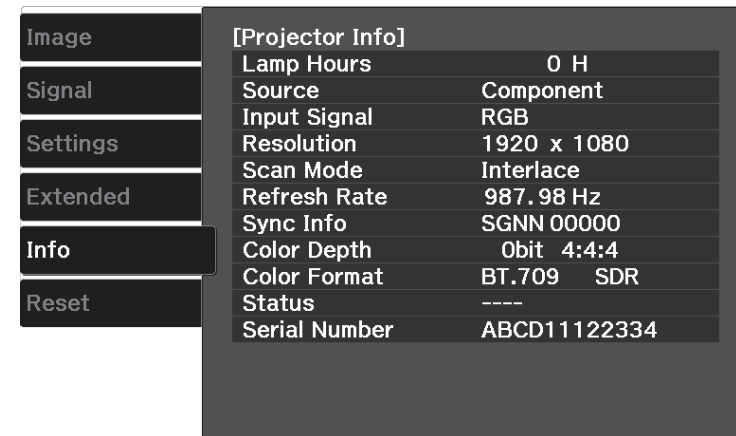
Stavka s podacima	Opis
Podaci o projektoru	Prikazuje podatke o projektoru.
Inačica	Prikazuje se verzija firmvera projektora.

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.76](#)

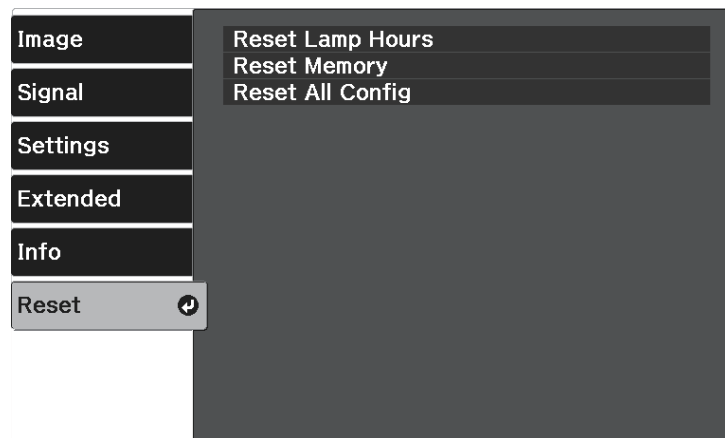
## Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru

Podatke o projektoru i ulaznim izvorima možete prikazati pregledom izbornika **Podaci o projektoru** u izborniku projektora **Info**.



Stavka s podacima	Opis
Vrijeme lampice	Prikazuje broj sati korištenja (H) žarulje projektora (lampa): ako su podaci prikazani žutom bojom, to znači da uskoro morate nabaviti izvornu Epsonovu zamjensku žarulju projektora.
Izvor	Prikazuje naziv priključka u koji je priključen trenutni ulazni izvor.
Ulazni signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost trenutnog ulaznog izvora.
Načina skeniranja	Prikazuje način skeniranja (progresivni ili isprepleteni).
Učestalost osvjež.	Prikazuje brzinu osvježavanja trenutnog ulaznog izvora.
O sinkronizaciji	Prikazuje podatke koji će biti potrebni tehničaru servisa.

Stavka s podacima	Opis
Dubina boje	Prikazuje dubinu boje i razliku boje.
Format boje	Prikazuje informacije o postavkama <b>Prostor boje</b> i <b>Dinamični raspon</b> .
Status	Prikazuje podatke o problemima s projektorom koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Poništi vrijeme lampe	—	Nakon zamjene lampe, vratite brojač radnih sati lampe na nulu.
Poništi memoriju	—	Poništava naziv i postavku spremljene memorije.
Poništi sve	—	Poništava većinu postavki projektora i vraća ih na zadane vrijednosti.

Sljedeće postavke ne mogu se poništiti pomoću opcije **Poništi sve**:

- Memorija
- Poravnanje ploče
- Jezik

# Održavanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektora.

## » Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.80](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.81](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.82](#)
- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.83](#)
- "Održavanje lampe projektora" [str.85](#)
- "Podešavanje konvergencije boja (poravnanje palete)" [str.89](#)

Povremeno je potrebno očistiti objektiv projektor te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini dijelovi koje trebate mijenjati su lampa, zračni filter i baterije daljinskog upravljača. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

## **Upozorenje**

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.



Povremeno očistite objektiv projektor ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu.

- Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv čistim i suhim papirom za čišćenje leća objektiva.
- Ako je objektiv prašnjav ispušite puhalom, a zatim prebrišite objektiv.

## Upozorenje

- Prije čišćenja objektiva, isključite projektor i odvojite strujni kabel.
- Za ispuhivanje prašine ne koristite raspršivače sa zapaljivim plinom kao što su zračni ispuhivači. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

## Pozor

- Ne brišite objektiv odmah nakon isključivanja projektor. Tako možete oštetiti objektiv.
- Za čišćenje objektiva ne koristite grube materijale i ne izlažite ga udarcima jer se može oštetiti.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

### **Pozor**

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektor važno je redovito održavanje filtra. Ako se na filtru zraka sakuplja prašina to može prouzročiti porast temperature unutar projektor i posljedično probleme u radu i kraći radni vijek optičkog mehanizma. Preporučuje se čišćenje filtra zraka barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih i češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

## » Srodne poveznice

- "Čišćenje filtera zraka i otvora" [str.83](#)
- "Zamjena filtra zraka" [str.83](#)

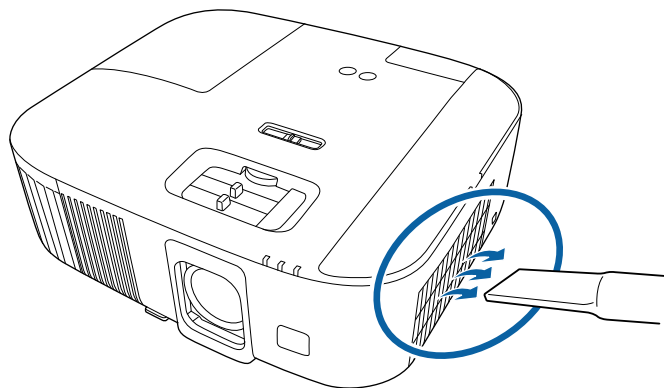
## Čišćenje filtera zraka i otvora

Filtre zraka projektor treba čistiti u sljedećim situacijama:

- Filtri ili otvori za prozračivanje su prašnjava.
- Pokazivač temperature projektor svijetli ili bljeska narančasto.

**1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

**2** Pažljivo uklonite prašinu usisavačem ili četkom.



## Pozor

- Ako niste povezali reproduktor internetskih medija, odvojite HDMI kabel i USB kabel za napajanje s projektor. U suprotnom, prilikom čišćenja filtra zraka priključci kabela mogu se zaprašiti što može rezultirati kvarom.
- Ne uranjajte filter zraka u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Filter zraka ne usisavajte usisavačem. Tako bi se filter mogao oštetiti.
- Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitne materijala u optičke dijelove projektor ili druga osjetljiva područja.
- Ako je teško ukloniti prašinu ili je zračni filter oštećen, zamijenite zračni filter.

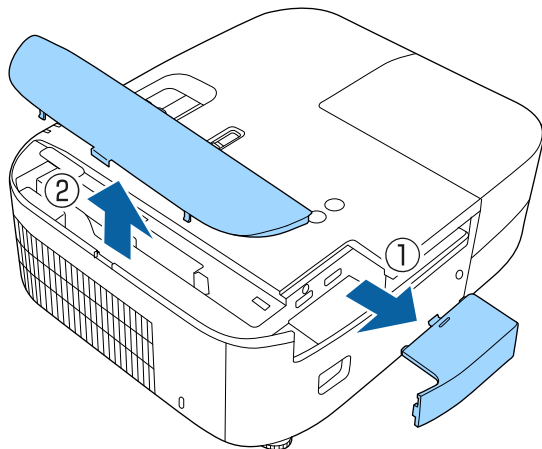
## Zamjena filtra zraka

Zračni filter morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

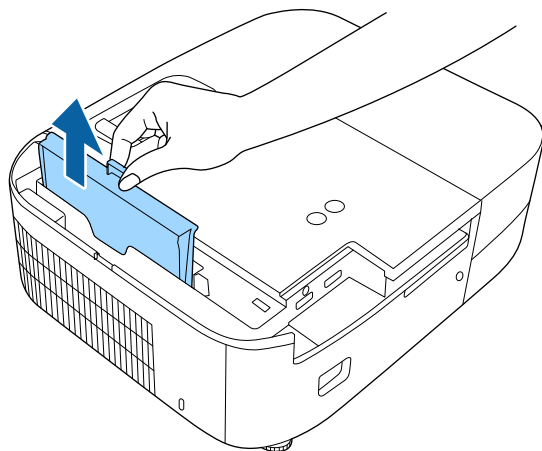
- Filter zraka je poderan ili oštećen.

**1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

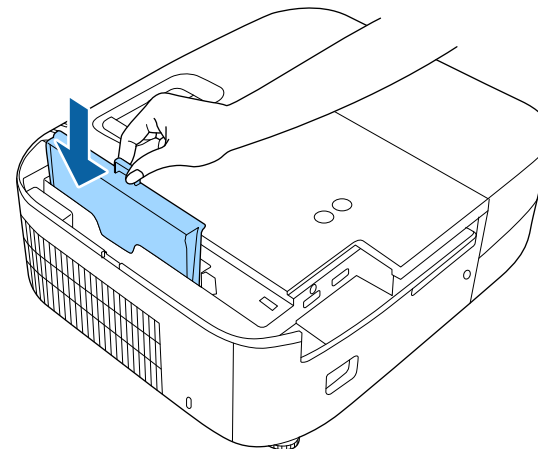
**2** Otvorite poklopac zračnog filtra.



**3** Izvucite zračni filter iz projektora.



**4** Novi zračni filter stavite u projektor kao što je prikazano na slici i lagano ga gurajte dok ne sjedne na mjesto.



**5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

## » Srodne poveznice

- "Zamjenski dijelovi" [str.103](#)



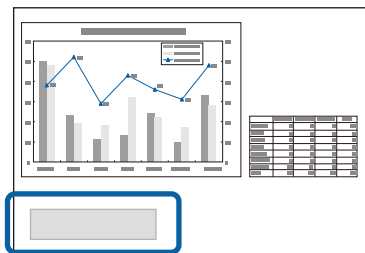
Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: ABS
- Filtar: poliuretanska pjena

Projektor prati broj sati korištenja lampe i prikazuje taj podatak u sustavu izbornika projektora.

Zamijenite lampu čim prije ako se dogodi nešto od sljedećeg:

- Projicirana slika postala je tamnija ili se smanjila njena kvaliteta
- Nakon uključivanja projektora prikazuje se poruka koja vam govori da trebate zamijeniti lampu (poruka se prikazuje 100 sati prije očekivanog kraja radnog vijeka lampe i prikazuje se 30 sekundi)



- Indikator napajanja projektora trepće plavo, a njegova lampica pokazivača trepće narančasto.

## Pozor

- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i odmah potom uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampica može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučujemo korištenje originalnih Epson zamjenskih lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON ne obuhvaća štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.

## » Srodne poveznice

- "Zamjena lampe" [str.85](#)
- "Poništavanje brojača radnih sati lampe" [str.88](#)

- "Tehnički podaci projektora" [str.107](#)
- "Status pokazivača projektora" [str.93](#)

## Zamjena lampe

Lampu možete zamijeniti kada se projektor nalazi na stolu ili kada je pričvršćen na strop.

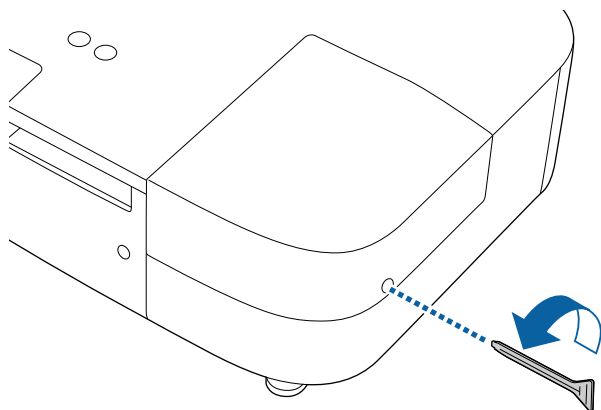
### ⚠ Upozorenje

- Pričekajte da se lampica prije zamjene sasvim ohladi kako biste izbjegli ozljede.
- Nikada ne rastavljajte i ne radite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili prethodno rastavljenu lampu, ona može uzrokovati požar, strujni udar ili druga oštećenja i ozljede.

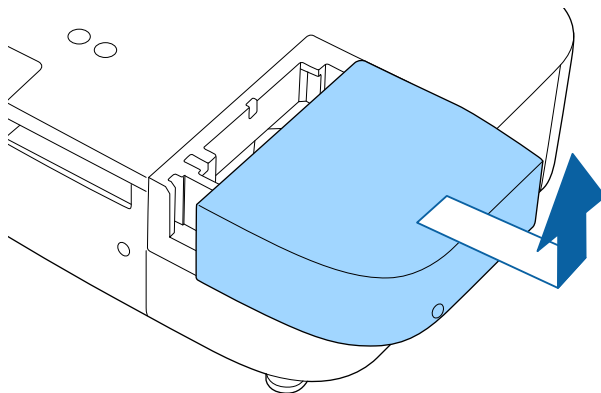
- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Pričekajte barem jedan sat da se lampica projektora ohladi.
- 3** Koristeći odvijač isporučen sa zamjenskom lampom, olabavite vijak koji učvršćuje poklopac lampe.

## Upozorenje

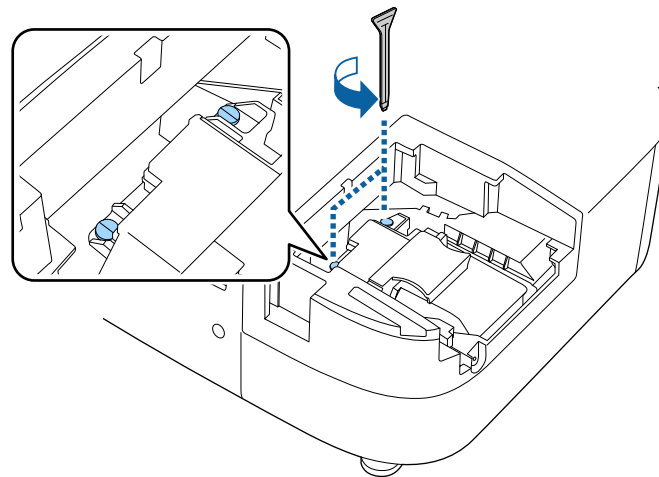
Prilikom zamjene lampe, postoji mogućnost da je ona slomljena. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.



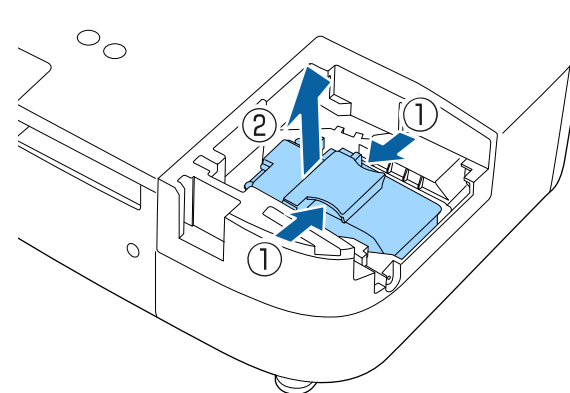
- 4** Izvucite poklopac lampe van i podignite ga.



- 5** Otpustite vijke kojima je lampa pričvršćena za projektor. Vijci ne izlaze potpuno van.



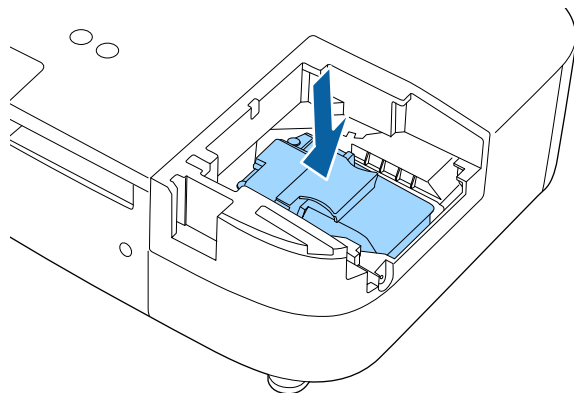
- 6** Uхватite podignuti dio lampe i izvadite ju.





- Ako primijetite da je lampa napukla prilikom uklanjanja, obratite se u Epson radi pomoći.
- Lampa u ovom proizvodu sadrži živu (Hg). Proučite lokalne zakone i propise u vezi zbrinjavanja i recikliranja. Ne bacajte u smeće.

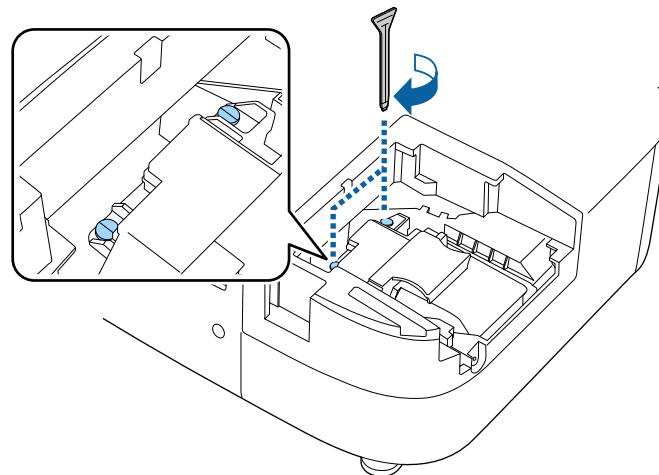
- 7** Pažljivo stavite novu lampu u projektor. Ako ne sjeda lagano, provjerite je li okrenuta u pravom smjeru.



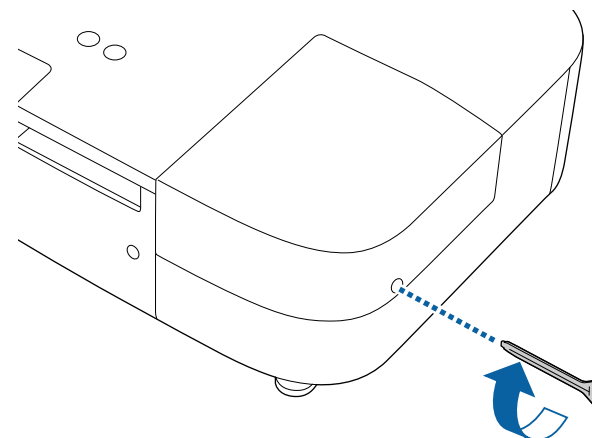
## Pozor

Ne dodirujte staklene površine na sklopu lampe kako biste izbjegli preuranjeni kvar lampe.

- 8** Čvrstu gurnite lampu i stegnite vijke za njezino učvršćenje.



- 9** Vratite poklopac lampe i stegnite vijke za njegovo učvršćenje.





- Pazite da poklopac lampe bude učvršćen, inače se lampa neće uključiti.
- Pri vraćanju poklopca lampe nemojte koristiti prejaku silu i pazite da ga ne izobličite.

Poništite brojač radnih sati lampe na nulu kako biste mogli pratiti korištenje nove lampe.

## » Srodne poveznice

- "Zamjenski dijelovi" [str.103](#)


## Poništavanje brojača radnih sati lampe

Morate poništiti brojač radnih sati lampe nakon njene zamjene kako bi se obrisale poruke o zamjeni lampe i kako biste mogli na ispravan način pratiti njezino korištenje.

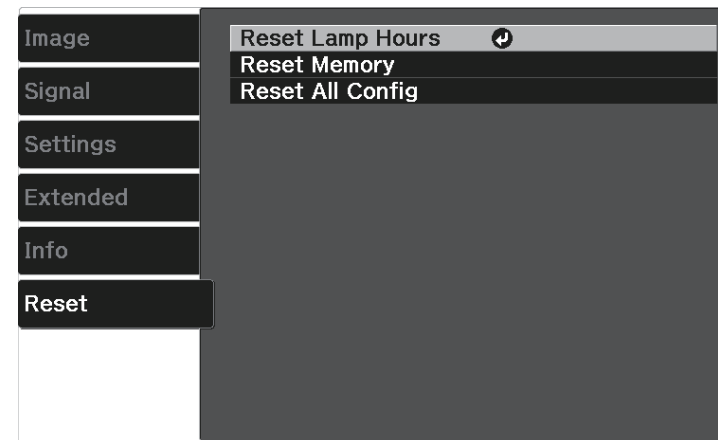


Nemojte poništiti brojač radnih sati lampe ako je niste zamijenili, a kako biste izbjegli netočne podatke o korištenju lampe.

**1** Uključite projektor.

**2** Pritisnite gumb , odaberite izbornik **Poništi** i pritisnite [Enter].

**3** Odaberite **Poništi vrijeme lampe** pa pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit želite li poništiti sate korištenja lampe.

**4** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].


**5** Pritisnite  ili  za izlaz iz izbornika.

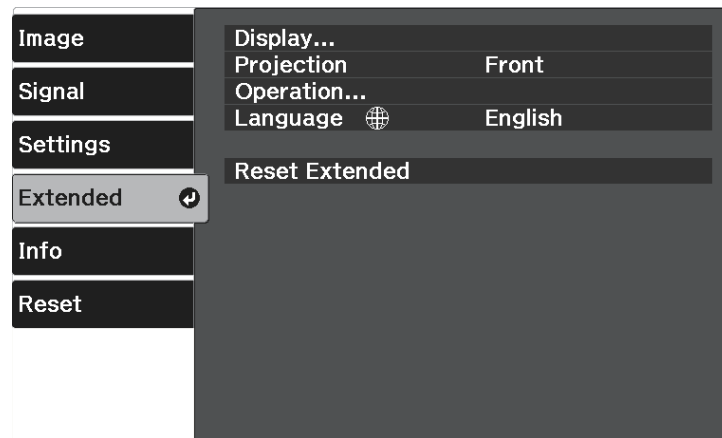


Značajku Poravnanje ploče koristite za ručno podešavanje konvergencije boja (uravnotežavanje crvene i plave boje) na projiciranoj slici. Piksele je moguće podesiti vodoravno i okomito u koracima od po 0,125 piksela u rasponu od  $\pm 3$  piksela.



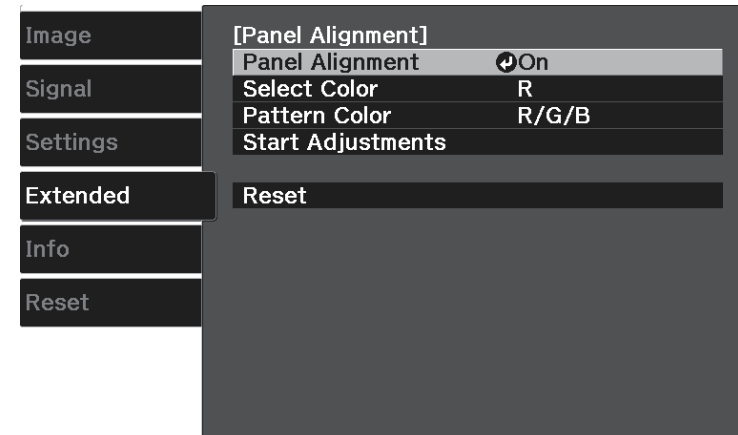
- Moguće je podešavanje konvergencije samo crvene ili plave boje. Zelena je standardna u paleti boja i nije ju moguće podešavati.
- Nakon provođenja postupka Poravnanje ploče moguće je pogoršanje kvalitete slike.
- Slike za piksele koji se protežu izvan ruba projiciranog zaslona se ne prikazuju.

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču, odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 2 Odaberite **Zaslon > Poravnanje ploče** pa pritisnite [Enter].

- 3 Odaberite opciju **Poravnanje ploče** i podesite je na **Uključeno**.



- 4 Odaberite **Odaberi boju** i jednu od postavki:
  - **R** za podešavanje konvergencije crvene boje.
  - **B** za podešavanje konvergencije plave boje.
- 5 Odaberite **Dodaj uzorak u boji** i odaberite boju mreže koja se prikazuje prilikom podešavanja. Dostupne boje razlikuju se ovisno o postavci **Odaberi boju**.
  - **R/G/B** za prikaz mreže u bijeloj boji.
  - **R/G** za prikaz mreže u žutoj boji.
  - **G/B** za prikaz mreže u cijan boji.
- 6 Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].
- 7 Odaberite neku od sljedećih opcija:
  - Odaberite **Pomakni cijelu ploču** za istodobno podešavanje cijele palete i idite na sljedeći korak.
  - Odaberite **Podesite četiri kuta** za podešavanje kutova jedne po jedne palete i idite na korak 10.

- 8** Gumbima sa strelicama na daljinskom upravljaču podešavajte usklađivanje boja odabrano u **Odaberi boju** pa pritisnite [Enter].



Podešavanje utječe na crte mreže na cijelom zaslonu.

- 9** Odaberite neku od sljedećih opcija:
- Odaberite **Podesite četiri kuta** radi finog ugađanja izvršenog podešavanja.
  - Odaberite **Izadi** za završetak podešavanja.
- 10** Gumbima sa strelicama na daljinskom upravljaču podešavajte usklađivanje boja kutova zaslona označenih narančastim okvirom pa pritisnite [Enter].
- 11** Nakon završetka podešavanja svakog kuta zaslona pritisnite [Enter].
- 12** Odaberite neku od sljedećih opcija:
- Ako projektor treba dodatno poravnanje palete, odaberite **Odaberite sjecište i izvršite podešavanje**. Gumbima sa strelicama na daljinskom upravljaču označite kut bilo kojeg neporavnatog okvira na zaslonu, pritisnite [Enter], izvršite potrebna podešavanja pa ponovno pritisnite [Enter]. Prema potrebi ponavljajte korak za sva ostala sjecišta.
  - Odaberite **Izadi** za završetak podešavanja.
- 13** Ako konvergenciju boja želite spremiti u projiciranu sliku koju se podesili odaberite **Memorija > Spremi memoriju**.

# Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.92](#)
- "Status pokazivača projektora" [str.93](#)
- "Rješavanje problema s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.95](#)
- "Rješavanje problema sa slikom" [str.96](#)
- "Rješavanje problema sa zvukom" [str.99](#)
- "Rješavanje problema s daljinskim upravljačem" [str.100](#)
- "Rješavanje problema sa značajkom Veza HDMI" [str.101](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

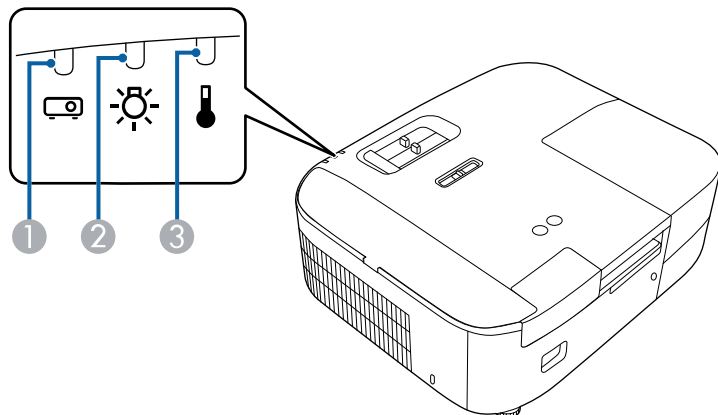
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektora i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.




- ❶ Pokazivač stanja
- ❷ Pokazivač lampe
- ❸ Pokazivač Temp (temperatura)

## Status projektora

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Stanje: svijetli plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Normalan rad.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Zagrijavanje, isključivanje ili hlađenje. Tijekom zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi kako bi se prikazala slika. Za vrijeme zagrijavanja, isključivanja i hlađenja onemogućeni su svi gumbi.
Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: isključeno	Način čekanja ili mirovanja. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: isključeno Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>• Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>• Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.</li> </ul>
Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>• Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.</li> <li>• Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>• Ako projektor koristite na velikoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku projektora.  <b>☛ Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>• Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul>

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Stanje: isključeno Lampa: svijetli narančasto Temp: isključeno	Postoji problem s lampom. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite je li lampa pregorjela, razbijena ili nepravilno ugrađena. Prema potrebi ponovno namjestite ili zamijenite lampu.</li> <li>• Očistite zračni filter.</li> <li>• Ako projektor koristite na velikoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku projektora.   <b>Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>• Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul> Postoji problem s poklopcem lampe. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Provjerite jesu li lampa i njen poklopac ispravno instalirani. Ukoliko lampa i njen poklopac nisu ispravno instalirani, lampa se neće moći upaliti.</li> </ul>
Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: trepće narančasto Temp: isključeno	Zamijenite lampu čim prije da izbjegnute oštećenje. Nemojte nastaviti s korištenjem projektora.
Stanje: isključeno Lampa: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Unutarnja greška projektora Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.74](#)
- "Zamjena filtra zraka" [str.83](#)
- "Čišćenje filtera zraka i otvora" [str.83](#)
- "Zamjena lampe" [str.85](#)

U ovim odjeljcima pronađite rješenja ako se projektor ne uključuje nakon pritiska gumba za uključivanje ili se neočekivano isključi.

## » Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s uključivanjem projektora" [str.95](#)
- "Rješavanje problema s isključivanjem projektora" [str.95](#)

## Rješavanje problema s uključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključuje nakon pritiska na gumb za uključivanje pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Provjerite sljedeće stavke.
  - Ako koristite daljinski upravljač, provjerite umetnute baterije.
  - Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- 2** Otključajte značajke zaključavanje na sljedeći način.
  - Za prestanak djelovanja postavke **Zabrana za djecu** tri sekunde držite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči.
- 3** Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.

## » Srodne poveznice

- "Upotreba značajke Zabrana za djecu" [str.65](#)

## Rješavanje problema s isključivanjem projektora

Ako se projektor neočekivano isključi pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Projektori mogu pokrenuti način mirovanja nakon određenog razdoblja neaktivnosti. Izvršite bilo koju radnju radi ponovnog aktiviranja

projektora. Ako želite isključiti način mirovanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Način mirovanja**.

☛ **Prošireno > Radnja > Način mirovanja**

- 2** Kad pokazivač temperature svijetli narančasto, projektor se pregrijava i isključio.



Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.74](#)

Ako imate problema s projiciranom slikom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.


## » Srodne poveznice

- "Rješavanje problema nedostajuće slike" [str.96](#)
- "Podešavanje slike koja nije pravokutna" [str.96](#)
- "Podešavanje neizostrene ili mutne slike" [str.97](#)
- "Rješavanje problema s djelomičnim prikazom slike" [str.97](#)
- "Podešavanje slike koja ima šum ili statičke smetnje" [str.97](#)
- "Podešavanje slike neodgovarajuće svjetline ili boja" [str.98](#)
- "Podešavanje izokrenute slike" [str.98](#)

## Rješavanje problema nedostajuće slike

Ako nema projicirane slike pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

### 1 Provjerite status projektora:

- Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču kako biste provjerili je li slika privremeno isključena.
- Provjerite pokazivač statusa kako biste provjerili je li projektor u normalnom radnom stanju.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektora kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.

☛ **Prošireno > Radnja > Način mirovanja**

### 2 Provjerite kableske priključke:

- Provjerite jesu li svi potrebni kabeli čvrsto priključeni i je li projektor uključen.
- Priključite video izvor izravno na projektor.
- Zamijenite HDMI kabel kraćim.

### 3 Provjerite status video izvora:

- Ako projicirate s reproduktora internetskih medija (strujanje) provjerite napaja li se taj uređaj s USB kabel za napajanje na projektoru.
- Uključite priključen reproduktor internetskih medija (strujanje) ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju radi pokretanja videozapisa.
- Provjerite zadovoljava li povezani uređaj HDMI CEC standard. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.

### 4 Provjerite sljedeće stavke:

- Isključite projektor i priključeni reproduktor internetskih medija (strujanje) ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ponovno postavite CEC funkciju priključenog uređaja i ponovno pokrenite uređaj.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektora. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)
- Poništava sve postavke projektora na zadane vrijednosti.

☛ **Poništi > Poništi sve**

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.74](#)
- "Opcije za poništavanje projektora - izbornik Poništi" [str.78](#)

## Podešavanje slike koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije pravokutna pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.



**1** Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.

**2** Podesite oblik slike uporabom postavki **Geometrija slike**.

☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija**

☛ **Postavke > Geometrija slike > Quick Corner**

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.72](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću klizača za horizontalnu geometriju" [str.37](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike" [str.38](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.39](#)

## Podešavanje neizoštrene ili mutne slike

Ako je projicirana slika neizoštrena ili mutna pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

**1** Prilagodite izoštrenost slike uporabom klizača za fokus.

**2** Provjerite sljedeće stavke:

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobliči sliku.

**3** Očistite objektiv projektor.



Prije početka korištenja pričekajte dok se projektor ne zagrije na temperaturu prostorije kako biste spriječili kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektor iz hladne okoline.

**4** Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektor **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.

☛ **Slika > Detaljne postavke > Oštrina**

**5** Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektor.

## » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)
- "Izoštavanje slike pomoću klizača za fokus" [str.42](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.81](#)

## Rješavanje problema s djelomičnim prikazom slike

Ako je projiciran samo dio slike s računala pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

**1** Podesite veličinu projicirane slike uporabom klizača za zumiranje na projektoru.

**2** Svakako odaberite ispravan način projekcije. Ovo možete odabrati koristeći postavku **Projekcija** u izborniku **Prošireno** projektor.

**3** Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektor.


(Pojedinosti potražite u priručniku računala.)

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.74](#)

## Podešavanje slike koja ima šum ili statičke smetnje

Ako projicirana slika sadrži elektroničku interferenciju (šum) ili statičke smetnje pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Provjerite kabele koji povezuju video izvor s projektorom. Oni:
  - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
  - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
  - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- 2** Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektora, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.  
 **Slika > Detaljne postavke > Oštrina**
- 3** Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.
- 4** Odaberite razlučivost video slike na računalu i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.


#### » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

---

## Podešavanje slike neodgovarajuće svjetline ili boja

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Isprobajte različite načine rada u boji za slike i okolinu odabirom postavke **Način rada u boji** u izborniku **Slika** projektora.
- 2** Provjerite postavke video izvora.
- 3** Prilagodite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektora **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa** i **Zasićenje boje**.  
 **Slika > Detaljne postavke**

- 4** Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Raspon videa** u izborniku **Signal** projektora, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.

 **Signal > Napredno > Raspon videa**

- 5** Provjerite i čvrsto priključite sve kabele u projektor i video opremu. Ako ste priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
- 6** Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.

#### » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.69](#)

---

## Podešavanje izokrenute slike



Ako je projicirana slika naopako okrenuta, odaberite ispravan način projiciranja.

 **Prošireno > Projekcija**

#### » Srodne poveznice



- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.74](#)

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Podesite postavku glasnoće projektor gumbima  ili  na daljinskom upravljaču.



Ako ste glasnoću reproduktora internetskih medija (strujanja) ugodili na njegovom daljinskom upravljaču, možda će biti potrebno ponovno namjestiti glasnoću.

- 2** Provjerite priključke kabela između projektor i video izvora.
- 3** Provjerite sljedeće postavke na projektoru:
  - Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču kako biste nastavili s reprodukcijom videozapisa i zvuka ako su privremeno zaustavljeni.
  - Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za uključivanje zvuka ako je bio isključen.
- 4** Provjerite sljedeće postavke na video opremi:
  - Provjerite je li uključen reproduktor internetskih medija (strujanje) na računalu ili video izvor te je li izlaz zvuka uključen i postavljen za odgovarajući izvor.
  - Postavite priključeni uređaj na PCM izlaz.
  - Kada projektor HDMI kabelom priključujete na Mac računalo, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka.

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.72](#)

Ako projektor ne reagira na naredbe s daljinskog upravljača pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.




Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

- 1** Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- 2** Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- 3** Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektor.
- 4** Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- 5** Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektor. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.

## » Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.24](#)

Ako povezanim uređajima ne možete upravljati koristeći značajke Veza HDMI pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Provjerite zadovoljava li kabel HDMI CEC standard.
- 2** Provjerite zadovoljava li povezani uređaj HDMI CEC standard. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- 3** Provjerite je li uređaj dostupan u popisu priključenih uređaja **Priključci uređaja**.  
Ako se uređaj ne pojavi na popisu **Priključci uređaja**, to znači da ne zadovoljava standarde HDMI CEC. Priključite neki drugi uređaj.  
 **Postavke > Veza HDMI > Priključci uređaja**
- 4** Provjerite jesu li kabeli potrebni za značajku Veza HDMI sigurno priključeni.
- 5** Provjerite jesu li povezani uređaji uključeni i jesu li postavljeni u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- 6** Ako ste priključili novi uređaj ili promijenili vezu, ponovno postavite funkciju CEC za povezani uređaj i ponovno ga pokrenite.

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.72](#)

# Dodatak

Tehničke podatke i važne napomene o proizvodu pronaći ćete u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.103](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.104](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.106](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.107](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.109](#)
- "Naljepnice s upozorenjem" [str.110](#)
- "Popis simbola o sigurnosti i upute" [str.111](#)
- "Rječnik" [str.113](#)
- "Obavijesti" [str.115](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Navedeni popis dodatne opreme i zamjenskih dijelova vrijedi od: ožujka 2022.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

## » Srodne poveznice

- "Nosачi" [str.103](#)
- "Vanjski uređaji" [str.103](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.103](#)

## Nosači

### Stropni nosač ELPMB23

Služi za montažu projektora na strop.

### Komplet sigurnosnih kabela ELPWR01

Koristite prilikom priključivanja projektora na nosač za ugradnju radi sprječavanja pada projektora.

### Stropna cijev (450 mm) ELPFP13

### Stropna cijev (700 mm) ELPFP14

Služi za montažu projektora na visoki strop.



Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektora sa stropa.  
Obratite se u Epson za pomoć.

## Vanjski uređaji

### Reproduktor internetskih medija ELPAP12

Za gledanje internetskih sadržaja koristite uređaj za reprodukciju internetskih medija.

## Zamjenski dijelovi

### Jedinica lampe ELPLP97

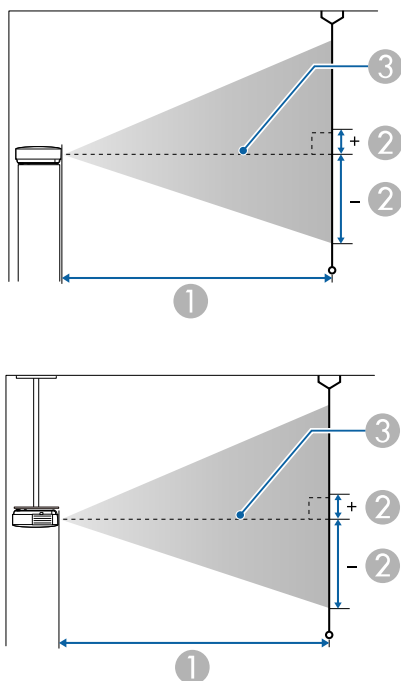
Služi kao zamjena za rabljene lampe.

### Zračni filter ELPAF54

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.

Maksimalne vrijednosti podešavanja pomaka leća prikazane su u sljedećoj tablici.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost od sredine objektiva do osnovice zaslona (mijenja se ovisno o postavci za vertikalni pomak leće.) (cm)
- ③ Sredina objektiva

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	Okomiti pomak leće od dna do vrha
60"	133 × 75	175 - 285	-83 - 8
80"	177 × 100	234 - 381	-110 - 11
100"	221 × 125	294 - 477	-138 - 14
120"	266 × 149	353 - 573	-166 - 16
150"	332 × 187	443 - 718	-207 - 20
200"	443 × 249	591 - 958	-276 - 27
300"	664 × 374	888 - 1439	-414 - 41
400"	886 × 498	1186 - 1919	-552 - 54
500"	1107 × 623	1483 - 2400	-690 - 68

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	Okomiti pomak leće od dna do vrha
33"	67 × 50	117 - 191	-56 - 5
40"	81 × 61	142 - 232	-68 - 7
60"	122 × 91	215 - 350	-101 - 10
80"	163 × 122	288 - 467	-135 - 13
100"	203 × 152	360 - 585	-169 - 17
120"	244 × 183	433 - 703	-203 - 20
150"	305 × 229	542 - 879	-253 - 25
200"	406 × 305	724 - 1173	-338 - 33
300"	610 × 457	1088 - 1761	-507 - 50
400"	813 × 610	1452 - 2349	-676 - 66
408"	829 × 622	1481 - 2396	-689 - 67

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	Okomiti pomak leće od dna do vrha
40"	89 × 50	115 - 189	-55 - 5



Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	Okomiti pomak leće od dna do vrha
37"	80 × 50	116 - 189	-55 - 5
40"	86 × 54	125 - 205	-60 - 6
60"	129 × 81	189 - 308	-90 - 9
80"	172 × 108	254 - 412	-119 - 12
100"	215 × 135	318 - 516	-149 - 15
120"	258 × 162	382 - 620	-179 - 18
150"	323 × 202	479 - 776	-224 - 22
200"	431 × 269	639 - 1036	-298 - 29
300"	646 × 404	961 - 1555	-448 - 44
400"	862 × 538	1282 - 2075	-597 - 58
462"	995 × 622	1483 - 2399	-690 - 68

Pogledajte *Supplemental A/V Support Specification* za detaljne informacije o kompatibilnim frekvencijama osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni video format prikaza.

### » Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.7](#)

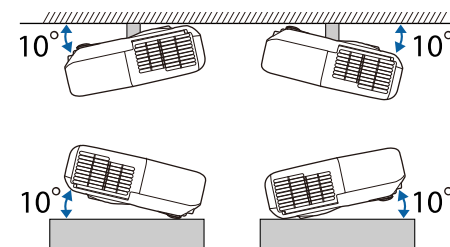
Naziv proizvoda	EH-TW6150
Dimenzije	333 (Š) × 123 (V) × 275 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	0,61" širina
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost	2.073.600 piksela * Full HD (1.920 (Š) × 1.080 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno
Namještanje zumiranja	1 do 1,62 (optički zum)
Žarulja	UHE lampa, 200 W, br. modela: ELPLP97
Radni vijek žarulje	Kad je <b>Izlaz svjetla</b> u izborniku <b>Slika</b> postavljena na: <b>Visoko:</b> do 4.500 sati <b>Standardno:</b> do 4.500 sati <b>ECO:</b> do 7.500 sati
Maks. snaga zvuka	10 W
Zvučnik	1
El. napajanje	100 – 240 V AC ±10 % 50 / 60 Hz 3,2 – 1,5 A
Potrošnja energije u radu (područje od 100 do 120 V)	Kad je <b>Izlaz svjetla</b> u izborniku <b>Slika</b> postavljena na: <b>Visoko:</b> 316 W <b>Standardno:</b> 280 W <b>ECO:</b> 242 W
Potrošnja energije u radu (područje od 220 do 240 V)	Kad je <b>Izlaz svjetla</b> u izborniku <b>Slika</b> postavljena na: <b>Visoko:</b> 301 W <b>Standardno:</b> 268 W <b>ECO:</b> 231 W
Potrošnja u mirovanju	0,3 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.048 m

Radna temperatura **	Nadmorska visina od 0 do 2.286 m: +5 do +35 °C (vlažnost od 20 do 80 %, bez kondenzacije) Visina od 2.287 do 3.048 m: +5 do +30 °C (vlažnost od 20 do 80%, bez kondenzacije)
Skladišna temperatura	-10 do +60 °C (vlažnost od 10 do 90%, bez kondenzacije)
Masa	Oko 4,0 kg

\* Tehnologija pomaka piksela postiže 4K razlučivost na zaslonu.

\*\* Svjetlina žarulje automatski se prigušuje ako temperatura okolina postane previsoka. (Približno 35°C na visinama od 0 do 2.286 m i približno 30°C na visinama od 2.287 do 3.048 m; to se može razlikovati ovisno o okolini.)

## Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 10°, mogao bi se oštetiti i prouzročiti nezgodu.

## » Srodne poveznice

- "Tehnički podaci priključaka" [str.107](#)

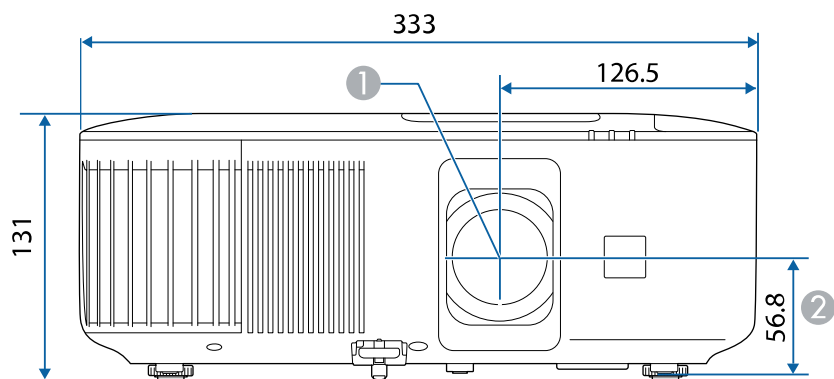
## Tehnički podaci priključaka

Audio Out priključak	Stereo mini konektor
HDMI1 (ARC) priključak	HDMI
HDMI2 priključak	HDMI

Priključak USB-A (5V === 2.0A)	USB priključak (vrsta A)
Priključak Service	USB priključak (Mini B)

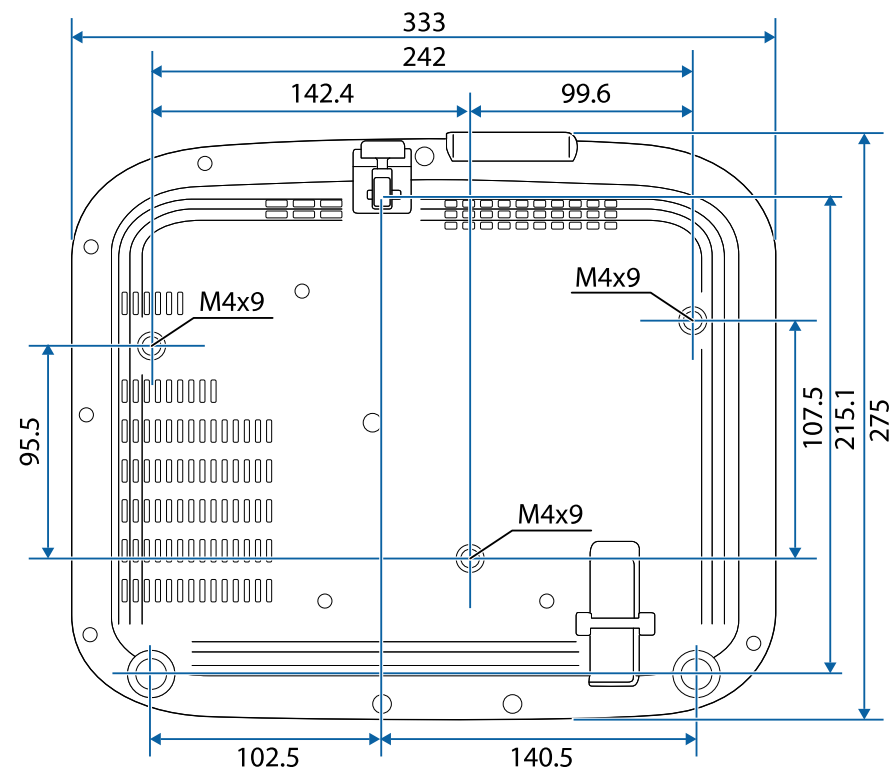


Priključci USB-A i Service podržavaju USB 2.0. Međutim, nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.

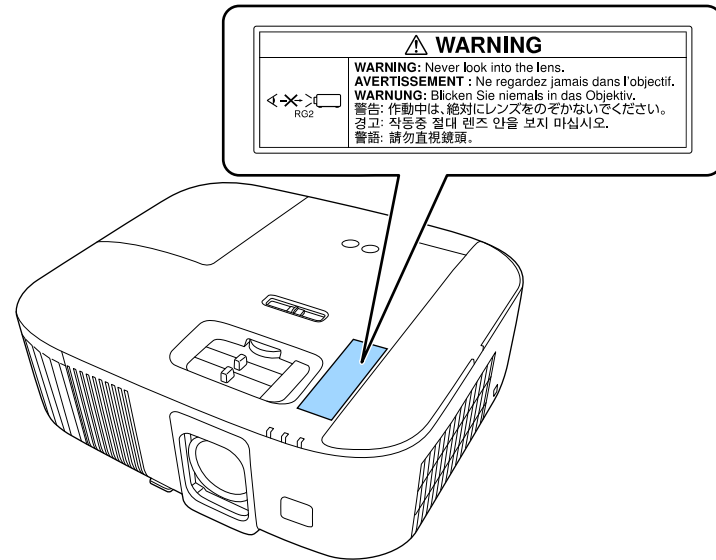


1 Sredina objektiva

2 Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača













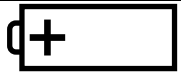
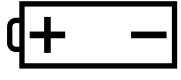



Ovaj proizvod dolazi s naljepnicama s upozorenjem.



Ne gledajte izravno u zraku svjetlosti, što vrijedi za svaki izvor jake svjetlosti;  
RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No. 5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No. 5008	"ISKLUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No. 5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No. 5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No. 5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No. 5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No. 5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No. 5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No. 5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.
26		IEC60417 No. 6056	Pažnja (Pokretne lopatice ventilatora) Za svaki slučaj stojite dalje od pokretnih lopatica ventilatora.
27		IEC60417 No. 6043	Oprez (Oštri kutovi) Označava oštre kutove koje ne biste smjeli dirati.
28		—	Označava zabranu gledanja leća objektiva tijekom projiciranja.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Upozorenje, optičko zračenje (poput UV, vidljivog zračenja, infracrvenog) Pazite kako biste spriječili ozljede očiju i kože u blizini optičkog zračenja.
30		IEC60417 No. 5109	Nije za upotrebu u stambenim područjima. Označava električnu opremu koja nije prikladna za upotrebu u stambenim područjima.



U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.

HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikalna razlučivost 720p ili 1.080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno)</li> <li>• Format zaslona 16:9</li> </ul>
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.

Sinkronizacija	<p>Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju.</p> <p>Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete.</p> <p>Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija.</p> <p>Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.</p>
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 800 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

## » Srodne poveznice

- "Kako odlagati projektor" [str.115](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.115](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [str.115](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.115](#)
- "Vrste operacijskih sustava" [str.116](#)
- "Trgovački znakovi" [str.116](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.116](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.116](#)

## Kako odlagati projektor

### Projektor

Prije odlaganja projektor, izvadite iz njega žarulju. Proučite lokalne zakone i propise u vezi zbrinjavanja i recikliranja. Ne bacajte ga u smeće s kućanskim otpadom.

### Žarulja projektor (lampa)

Žarulja u ovom proizvodu sadrži živu (Hg). Proučite lokalne zakone i propise u vezi zbrinjavanja i recikliranja. Ne bacajte ga u smeće s kućanskim otpadom.

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redudantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska

oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

## Vrste operacijskih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 10
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 11

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se „Windows 8.1“, „Windows 10“ i „Windows 11“. Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x


U ovom priručniku kolektivni naziv "Mac OS" odnosi se na sve gore navedene operacijske sustave.

## Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS i macOS su zaštitni znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows i logotip Windows zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i / ili drugim zemljama.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

## Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

## Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414279100HR