



Ghidul utilizatorului

Home Projector

EH-TW6150

Notății utilizate în acest ghid 5

Utilizarea manualului pentru a căuta informații 6

Căutarea după cuvânt cheie..... 6

Sărirea direct din marcaje..... 6

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie..... 6

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 7

Prezentare generală a proiecteurului 8

Componentele și funcțiile proiecteurului 9

Componentele proiecteurului - partea din față 9

Componentele proiecteurului - partea din spate..... 10

Componentele proiecteurului - bază..... 11

Componentele proiecteurului - telecomanda proiecteurului..... 12

Configurarea proiecteurului 14

Amplasarea proiecteurului 15

Măsuri de precauție la instalare..... 16

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare..... 17

Distanță proiectie 17

Instalarea firului de siguranță 18

Conexiunile proiecteurului 19

Conectarea la o sursă video HDMI..... 19

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI..... 19

Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux..... 20

Conectarea la un iPad/iPhone..... 22

Conectarea la dispozitive externe..... 22

Conectarea la un sistem AV compatibil ARC 22

Conectarea la difuzoare externe..... 22

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 24

Utilizarea telecomenzii 24

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului 26

Pornirea proiecteurului 27

Ecran principal 29

Oprirea proiecteurului 31

Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului 32

Moduri de proiectie 33

Schimbarea modului de proiectie utilizând meniurile 33

Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv..... 34

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 36

Forma imaginii 37

Corecție auto T.vert 37

Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală... 37

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale 38

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner 39

Redimensionarea imaginii cu glisorul de zoom..... 41

Focalizarea imaginii utilizând glisorul de focalizare 42

Selectarea unei surse de imagini..... 43

Formatul de imagine 44

Schimbarea formatului de imagine..... 44

Formate disponibile pentru imagini 44

Reglarea calității imaginii (mod culoare) 46

Schimbarea modului Culoare 46

Moduri de culoare disponibile 46

Reglarea calității imaginii 47

Reglarea clarității 47

Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)	47	Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image	69
Opțiuni de îmbunătățire a imaginii	48	Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal	71
Setare interpolare cadru	49	Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări	72
Ajustarea valorilor Gamma adaptiv scenă	50	Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins	74
Ajustarea strălucirii lămpii proiectorului	50	Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații.....	76
Setarea funcției Diafragmă automată.....	51	Meniul Informații - meniul Informații proiector.....	76
Ajustarea culorilor imaginii	52	Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset	78
Ajustarea temperaturii de culoare	52	Întreținerea proiectorului	79
Ajustarea decalajului RGB și a amplificării	52	Întreținerea proiectorului.....	80
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....	53	Curățarea lentilelor	81
Ajustarea setării Gamma.....	54	Curățarea carcasei proiectorului	82
Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	57	Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare	83
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	58	Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare	83
Schimbarea modului de sunet.....	59	Înlocuirea filtrului de aer.....	83
Moduri de sunet disponibile.....	59	Întreținerea lămpii proiectorului.....	85
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	60	Înlocuirea lămpii	85
Funcțiile Conexiune HDMI.....	61	Resetarea cronometrului lămpii	88
Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI.....	61	Reglarea convergenței culorilor (aliniera panoului)	89
Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute).....	63	Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului	91
Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)	64	Probleme legate de proiecție.....	92
Caracteristicile de securizare a proiectorului.....	65	Starea indicatoarelor proiectorului.....	93
Utilizarea funcției Blocare pentru copii.....	65	Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului.....	95
Instalarea unui cablu de securitate.....	65	Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului.....	95
Ajustarea setărilor din meniuri	66		
Utilizarea meniurilor proiectorului	67		
Utilizarea tastaturii afișate.....	68		
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate	68		



Rezolvarea problemelor de închidere a proiecteurului	95	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	115
Rezolvarea problemelor de imagine.....	96	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	115
Rezolvarea problemelor de imagine lipsă	96	Restricție de utilizare	115
Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară.....	96	Referințe pentru sistemul de operare.....	116
Ajustarea unei imagini încheșate sau neclare	97	Mărci comerciale	116
Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial.....	97	Aviz privind drepturile de autor.....	116
Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe	98	Atribuirea de drepturi de autor.....	116
Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte	98		
Ajustarea unei imagini inversate	98		
Rezolvarea problemelor de sunet	99		
Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii	100		
Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI....	101		
 Anexă	 102		
Accesorii opționale și piese de schimb	103		
Suporturi de montare.....	103		
Dispozitive externe.....	103		
Piese de schimb.....	103		
Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție .	104		
Rezoluții de afișare acceptate.....	106		
Specificațiile proiecteurului.....	107		
Specificațiile conectorilor.....	107		
Dimensiuni externe.....	109		
Etichete de avertizare.....	110		
Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	111		
Glosar	113		
Note	115		
Modul de eliminare a proiecteurului	115		

Notații utilizate în acest ghid







Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
Butonul 	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul 
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine .  Imagine > Culoare
	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.6](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.7](#)

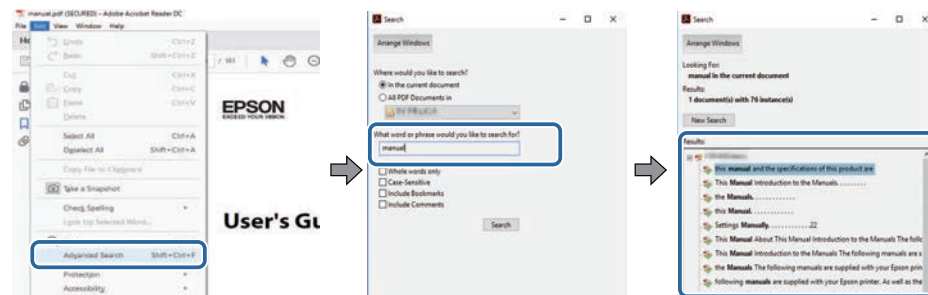
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

» Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.6](#)
- "Sărirea direct din marcase" [p.6](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.6](#)

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

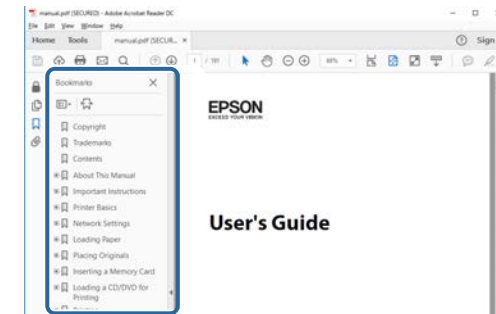


Sărirea direct din marcase

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

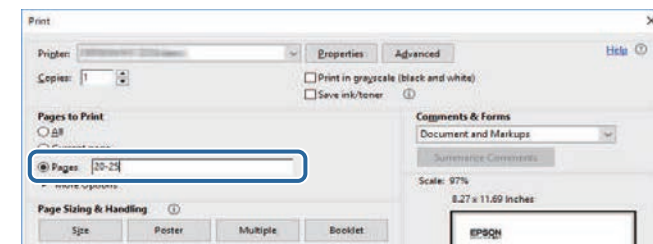
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

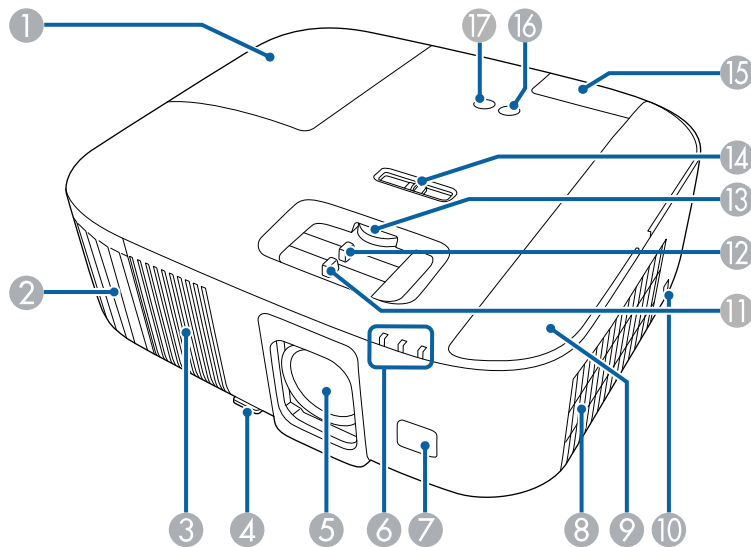
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.9](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

» Linkuri corelate



- "Componentele proiecteurului - partea din față" [p.9](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.10](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.11](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda proiecteurului" [p.12](#)

Componentele proiecteurului - partea din față



Nume	Funcție
1 Capacul lămpii	Deschideți pentru a accesa lampa proiecteurului.
2 Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.

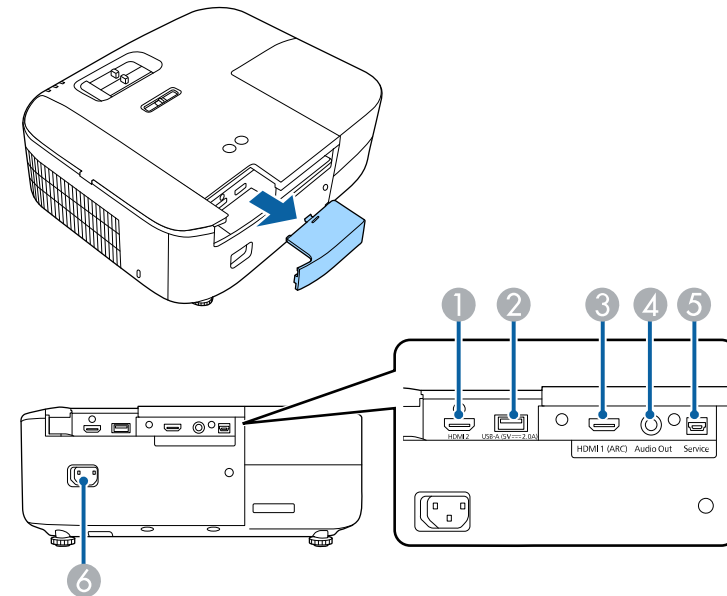
Nume	Funcție
	<p>⚠ Avertisment</p> <p>Nu priviți către orificiile de ventilare. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.</p> <p>⚠ Atenție</p> <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p>
3 Difuzor	Redă semnalul audio.
4 Manetă de eliberare a piciorului	Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.
5 Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
6 Indicatoare	Indică starea proiecteurului.
7 Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.
8 Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
9 Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer. Deschideți pentru a conecta un dispozitiv de redare media prin flux.
10 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
11 Glisor focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
12 Glisor zoom	Reglează dimensiunile imaginii.

Nume	Funcție
13 Disc deplasare lentilă	Rotiți butonul pentru a muta poziția imaginii proiectate mai sus sau mai jos.
14 Glisor de ajustare a distorsiunii trapezoidale pe orizontală	Corectează distorsiunea pe orizontală din imaginea proiectată. Acest glisor nu poate fi utilizat atunci când Corecție Trapez este setat la Quick Corner în meniul Setări al proiecteurului.
15 Capac posterior	Deschideți pentru acces la porturile HDMI2 sau USB-A.
16 Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
17 Butonul Sursă []	Selectați sursa de intrare între HDMI1 și HDMI2 .

» Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.83](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.93](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.24](#)
- "Redimensionarea imaginii cu glisorul de zoom" [p.41](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând glisorul de focalizare" [p.42](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.37](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.34](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.36](#)

Componentele proiecteurului - partea din spate



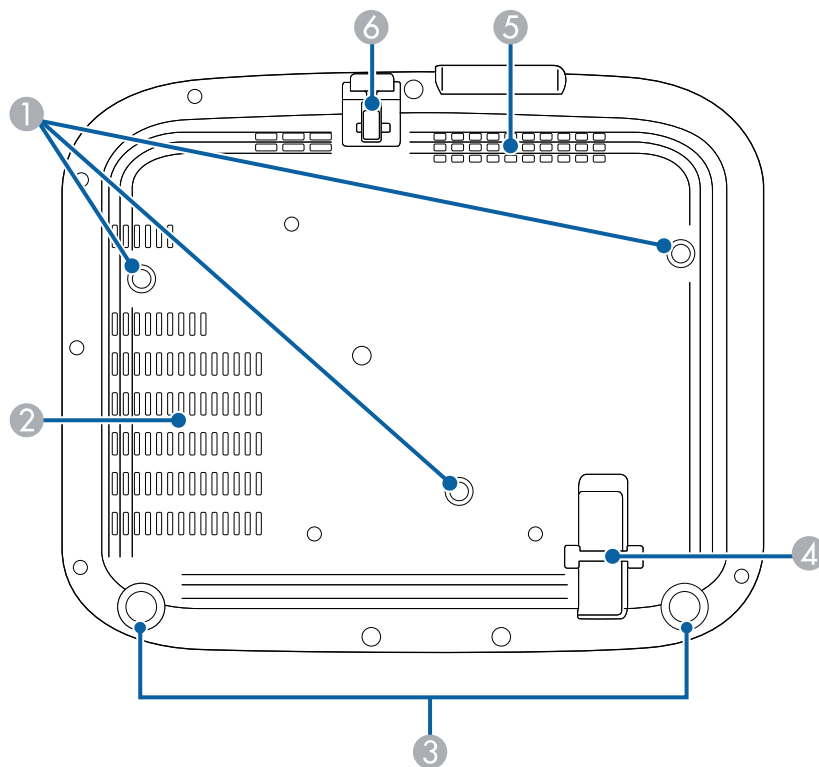
Nume	Funcție
1 Porturile HDMI2	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiecteur este compatibil cu HDCP 2.3.
2 Port USB-A (5V --- 2.0A)	Se conectează la un dispozitiv de redare media prin flux pentru alimentarea acestuia. Denumit în continuare portul USB-A.
3 Port HDMI1 (ARC)	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiecteur este compatibil cu HDCP 2.3. Acest dispozitiv este compatibil cu HDMI ARC.
4 Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.

Nume	Funcție
5 Port Service	Acest port nu este utilizat în mod normal.
6 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiecteur.

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.19](#)

Componentele proiecteurului - bază



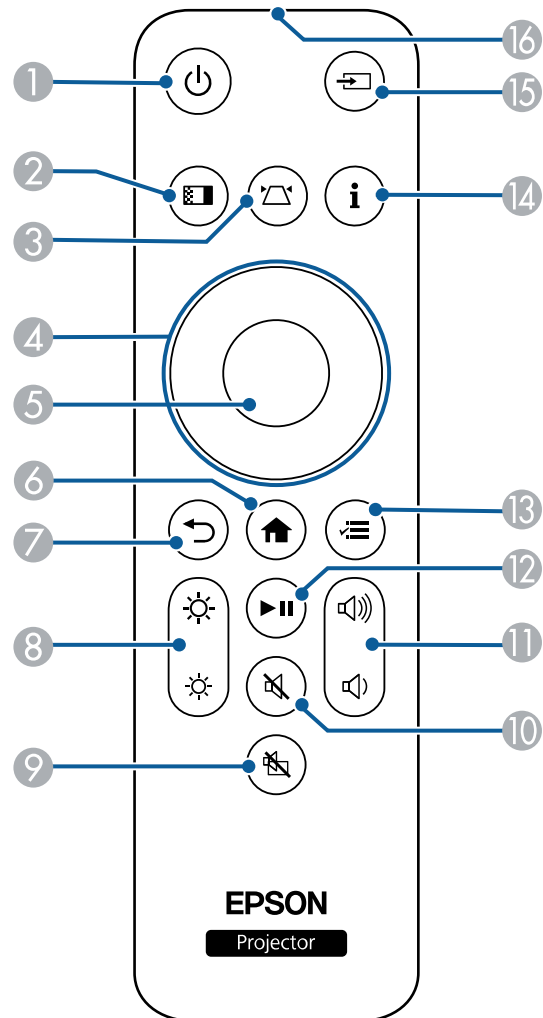
Nume	Funcție
1 Puncte de fixare a suportului pe tavan (trei puncte)	Dacă suspendați proiecteurul de plafon, fixați în aceste puncte suportul opțional de suspendare pe tavan.
2 Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiecteurul.
3 Picioare din spate	Când proiecteurul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală.
4 Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate opțional pentru a preveni proiecteurul să cadă de pe tavan sau perete.
5 Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
6 Picioar frontal reglabil	Când proiecteurul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.










» Linkuri corelate







- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.36](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.65](#)

Componentele proiectorului - telecomanda proiectorului

Puteți opera proiectorul cu ajutorul acestei telecomenzi.



Nume		Funcție
1	Buton de alimentare 	Pornește și oprește proiectorul.
2	Buton pentru Modul de culoare 	Modifică modul Culoare.
3	Buton pentru corecție trapez 	Afișează ecranul de ajustare Corecție Trapez sau ecranul Quick Corner .
4	Butoanele cu săgeți 	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului. Atunci când pictogramele ▲▼ sau ◀▶ sunt afișate pe ecranul meniului, utilizați aceste butoane pentru a selecta elementele meniului.
5	Butonul [Enter] 	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
6	Butonul Home 	Afișează și închide ecranul principal.
7	Butonul Esc 	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
8	Buton strălucire 	Reglează strălucirea imaginii proiectate.
9	Butonul A/V Mute 	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.

Nume	Funcție
10 Buton oprire sonor 	Pornește sau oprește temporar semnalele audio.
11 Butoanele Volum sus/jos 	Reglează volumul difuzorului și căștilor.
12 Butoane de control al redării 	Controlează redarea dispozitivului de redare media conectat sau a echipamentului video care acceptă standardul HDMI CEC.
13 Butonul Menu 	Afișează și închide meniul proiectorului. Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului.
14 Buton Information 	Afișează meniul Informații proiector .
15 Butonul Source 	Selectați sursa de intrare între HDMI1 și HDMI2 .
16 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.46](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.38](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.39](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.27](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.58](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)" [p.63](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.67](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

» **Linkuri corelate**

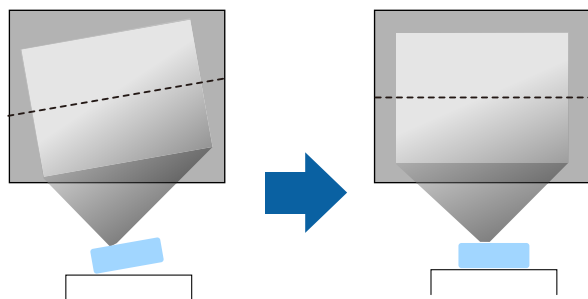
- "Amplasarea proiectorului" [p.15](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.18](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.19](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.24](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

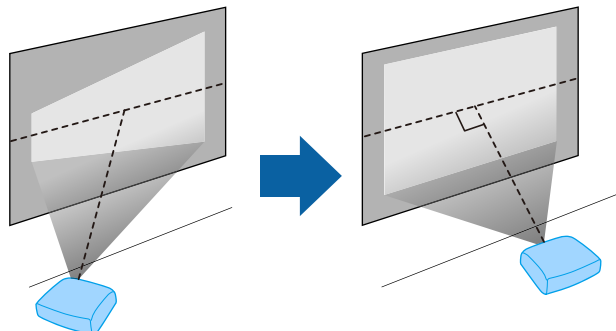
De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectăți distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiectorului poate duce la căderea proiectorului. După ce ați instalat suportul Epson compatibil cu proiectorul dvs., asigurați că îl prindeți în toate punctele de fixare a suportului pe tavan. De asemenea, fixați proiectorul și suporturile de montare utilizând cabluri suficient de rezistente pentru a le susține greutatea.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.


Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente
- Locații în apropierea umidificatoarelor

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiectorului.

Atenție

- Asigurați-vă că nu utilizați proiectorul în următoarele poziții. Procedând astfel, proiectorul poate funcționa defectuos.
 - Nu folosiți proiectorul așezat pe una dintre părțile sale laterale.
 - Nu proiectați imagini în sus sau în jos.
 - Nu înclinați proiectorul spre dreapta sau spre stânga.
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
 -  **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

- "Distanță proiectie" [p.17](#)
- "Forma imaginii" [p.37](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)

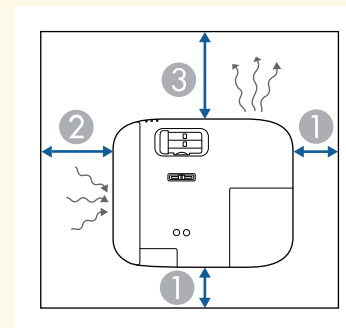
Măsuri de precauție la instalare

Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Spațiu de instalare

Atenție

- Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.
- Nu instalați proiectorul într-o locație care nu permite aerului să circule, cum ar fi pe un raft sau într-o cutie.



- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

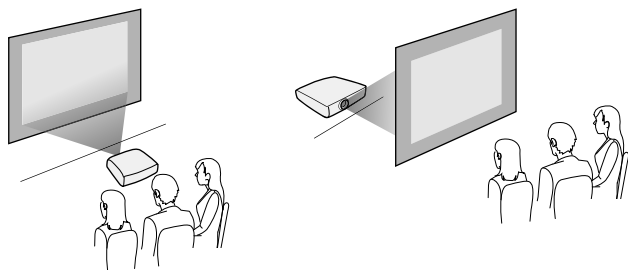
» Linkuri corelate

- "Măsuri de precauție la instalare" [p.16](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.17](#)

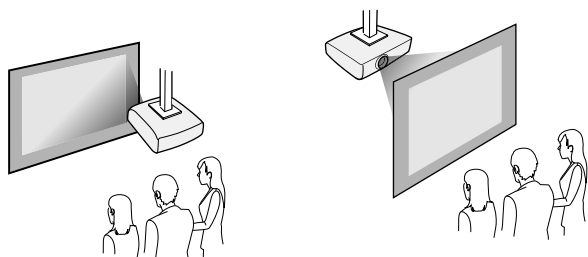
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Asigurați-vă că selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Extins** al proiectorului conform metodei de montare utilizate.

» **Linkuri corelate**

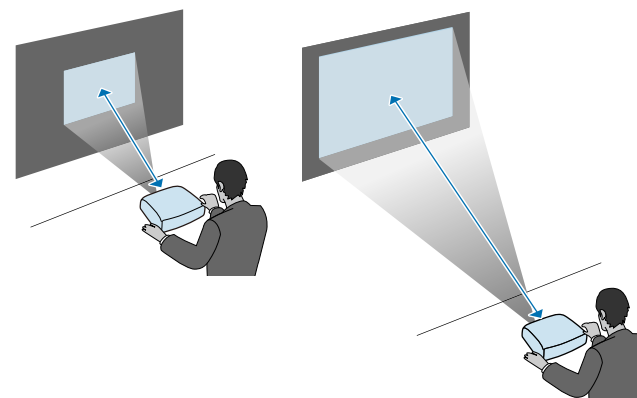
- "Moduri de proiecție" [p.33](#)

proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Atunci când corectați distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.



» **Linkuri corelate**

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.104](#)

Distanță proiecție

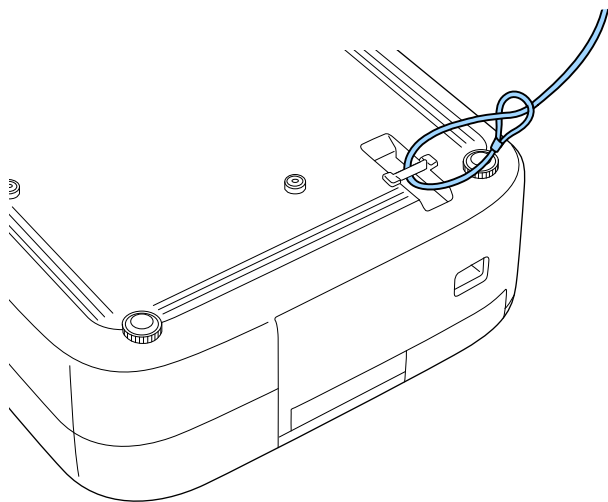
Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța

Când instalați proiectorul într-o locație înaltă, cum ar fi pe tavan, perete sau pe un raft, folosiți un cablu suficient de puternic pentru a fixa proiectorul în locația de instalare și pentru a preveni căderea acestuia.

Avertisment

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare pe tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional ELPWR01.

- 1** Treceți cablul de siguranță prin punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector.



- 2** Atașați celălalt capăt al firului de siguranță la o structură suficient de puternică pentru a suporta greutatea proiectorului, cum ar fi un dispozitiv de montare disponibil în comerț. În cazul în care firul este prea lung, înfășurați firul în jurul acestuia, astfel încât să fie cât mai tensionat posibil.

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.
- Asigurați-vă că ați conectat mai întâi proiectorul și dispozitivele video, apoi cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi că l-ați conectat la o priză electrică.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.19](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.19](#)
- "Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux" [p.20](#)
- "Conectarea la un iPad/iPhone" [p.22](#)
- "Conectarea la dispozitive externe" [p.22](#)

Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu HDMI.

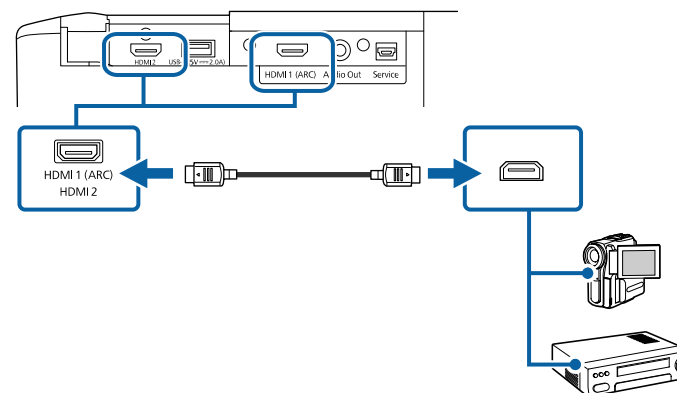
Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.

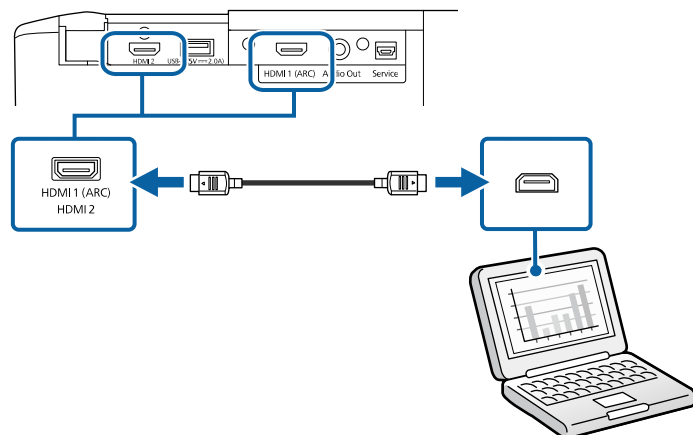


Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

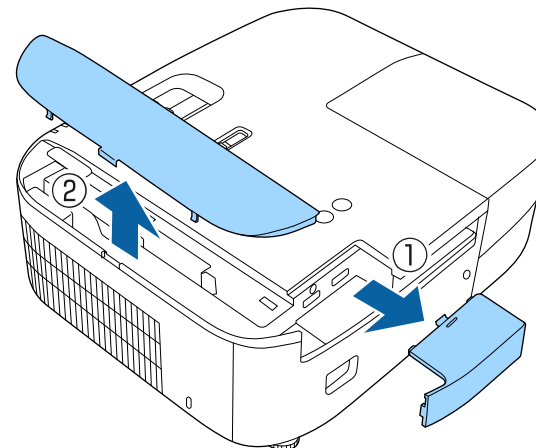
Dacă computerul dvs. are un port HDMI, îl puteți conecta la proiector folosind un cablu HDMI.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



- 1** Demontați capacul din spate și capacul filtrului de aer de pe proiector.

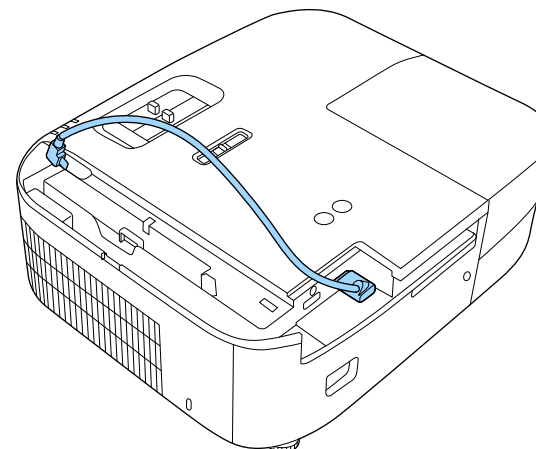


Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux

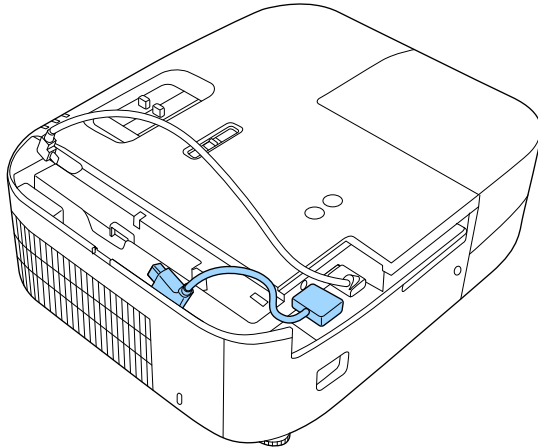
Puteți conecta dispozitivul dvs. de redare prin flux la portul HDMI2 al proiectorului utilizând cablul HDMI și cablul USB de alimentare furnizat împreună cu proiectorul.

Prin conectarea cablului USB de alimentare, puteți alimenta dispozitivul de redare media prin flux de la proiector.

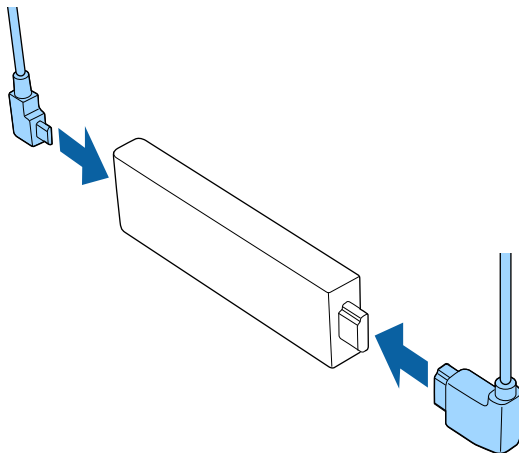
- 2** Conectați cablul USB de alimentare la portul USB-A al proiectorului.



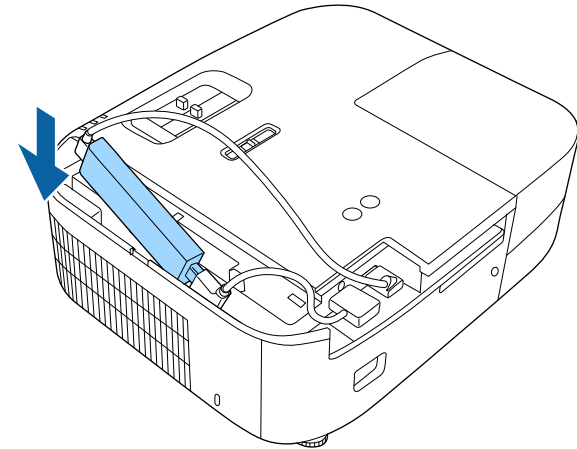
- 3** Conectați cablul HDMI la portul HDMI2 al proiectorului.



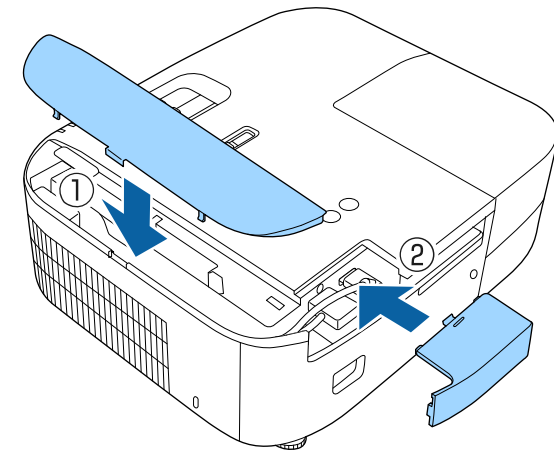
- 4** Conectați cablul HDMI și cablul USB al sursei de alimentare la dispozitivul de redare media prin flux.



- 5** Plasați dispozitivul de redare media în fanta din fața capacului filtrului de aer.



- 6** Montați la loc capacul filtrului de aer și apoi capacul din spate.





Dacă dispozitivul de redare media prin flux acceptă standardul HDMI CEC, puteți utiliza unele dintre funcțiile dispozitivului utilizând telecomanda proiectorului. Consultați manualul dispozitivului de redare media prin flux pentru detalii.

Conectarea la un iPad/iPhone

Puteți conecta dispozitivul iPad/iPhone pentru a proiecta videoclipuri. Pentru a conecta dispozitivul la portul HDMI al proiectorului, utilizați un cablu disponibil comercial, cum ar fi un adaptor de conversie HDMI.

Conectarea la dispozitive externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un sistem AV compatibil ARC" [p.22](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.22](#)

Conectarea la un sistem AV compatibil ARC

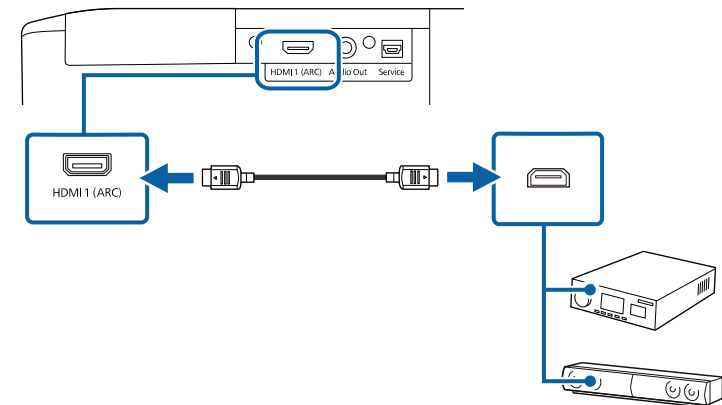
Dacă sistemul dvs. AV sau difuzoarele, cum ar fi o bară de sunet, au un port HDMI, le puteți conecta la proiector folosind un cablu HDMI (cu Ethernet) pentru a transmite audio la aceste dispozitive.



- Când sistemul AV este conectat la proiector, setați **Conexiune HDMI la Pornit**.
 - ☛ **Setări > Conexiune HDMI > Conexiune HDMI**
- Pentru a reda semnal audio de la portul HDMI1 (ARC) al proiectorului, setați **Disp. ieșire audio la Sistem AV**.
 - ☛ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**
- Consultați *Supplemental A/V Support Specification* pentru formatele audio acceptate ARC.

1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sistemului AV sau al difuzoarelor (compatibil ARC).

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI1 (ARC) al proiectorului.



3 Efectuați toate setările necesare pe sistemul AV conectat. Consultați documentația dispozitivului pentru mai multe informații.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Conectarea la difuzoare externe

De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.

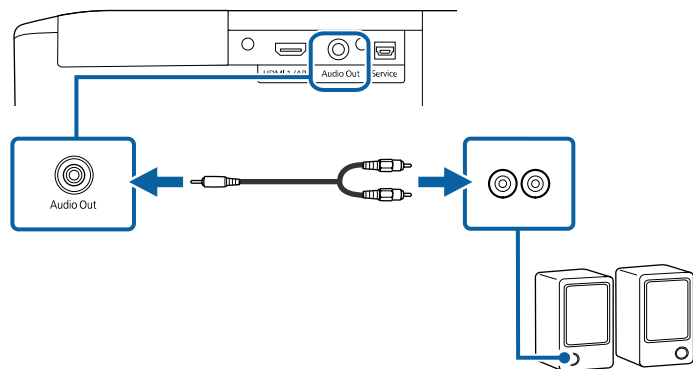
Pentru a reda semnal audio pe difuzoare externe, setați **Disp. ieșire audio la Proiector** în meniul **Setări** al proiectorului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

☛ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**



- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.
- 4** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.



» Linkuri corelate

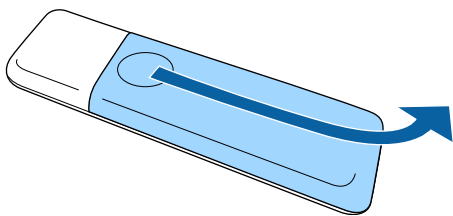
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Telecomanda utilizează două baterii AAA livrate împreună cu proiectorul.

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

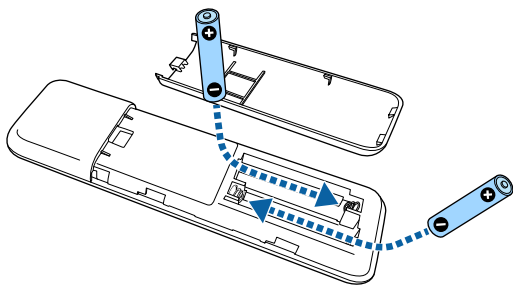


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

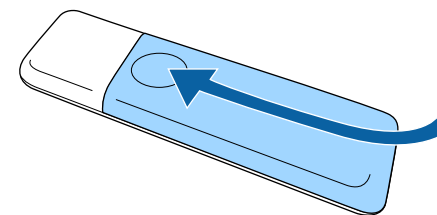
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



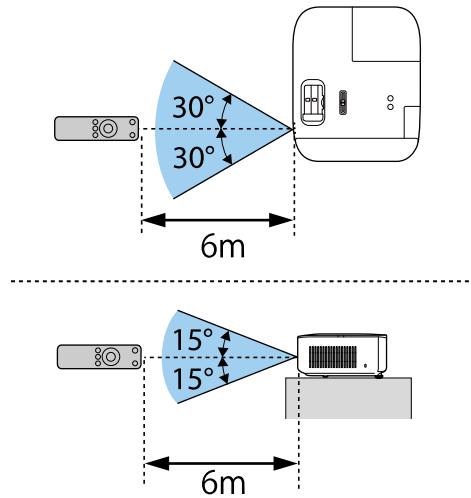
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.24](#)

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

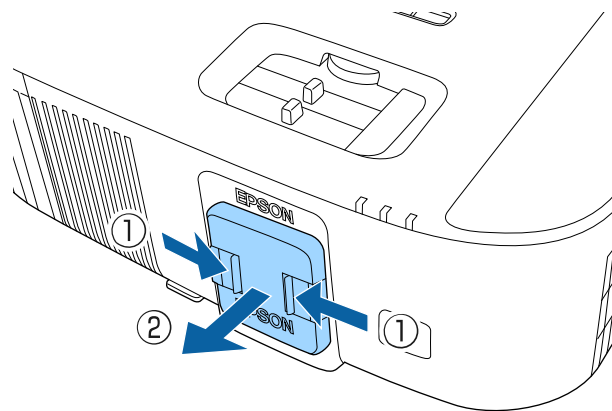
» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.27](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.31](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.32](#)
- "Moduri de proiecție" [p.33](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.34](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.36](#)
- "Forma imaginii" [p.37](#)
- "Redimensionarea imaginii cu glisorul de zoom" [p.41](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând glisorul de focalizare" [p.42](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.43](#)
- "Formatul de imagine" [p.44](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.46](#)
- "Reglarea calității imaginii" [p.47](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.52](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.57](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.58](#)
- "Schimbarea modului de sunet" [p.59](#)

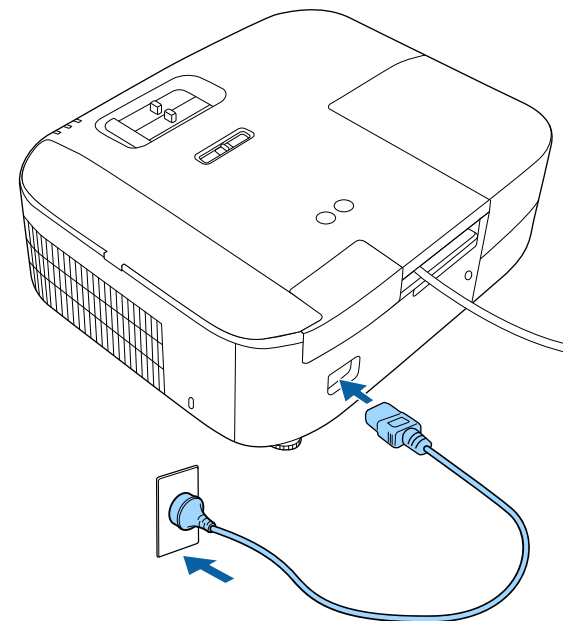
Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

1 Conectați echipamentul la proiector.

2 Scoateți capacul obiectivului.



3 Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.

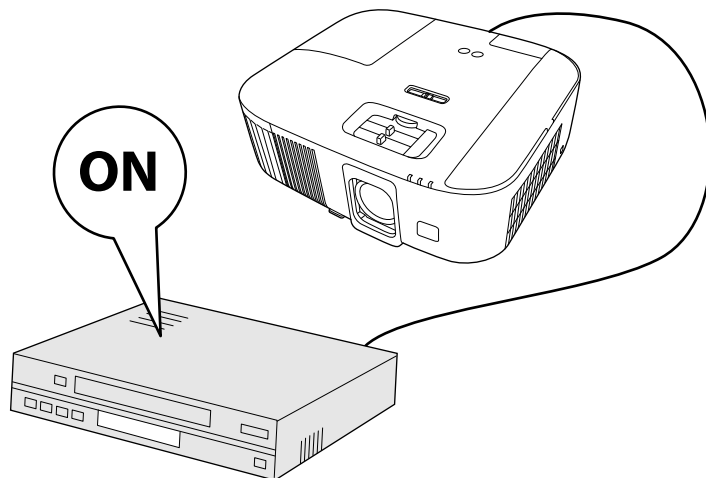


Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).


4 Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

5 Porniți echipamentul conectat.



Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul  de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când lampa este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu proiectați imagini când capacul lentilei este atașat. Capacul lentilei se poate încălzi, provocând arsuri sau vătămări.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
- Sursa de lumină a proiectorului este reprezentată de o lampă cu mercur în interiorul căreia există presiuni ridicate. Dacă lampa este supusă vibrațiilor sau șocurilor, sau dacă este utilizată pentru o perioadă de timp excesivă, este posibil ca lampa să se defecteze sau să nu mai pornească. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Respectați instrucțiunile de mai jos.
 - Nu dezasamblați lampa, nu o deteriorați și nu o supuneți impacturilor de orice fel.
 - Nu apropiați fața de proiector cât timp acesta este în utilizare.
 - Trebuie avută grijă în mod special atunci când proiectorul este instalat pe un plafon, deoarece cioburi mici de sticlă pot cădea atunci când este demontat capacul lămpii. Atunci când curățați proiectorul sau înlocuiți lampa, aveți grija ca aceste cioburi să nu vă pătrundă în ochi sau în gură.
 - Dacă lampa se sparge, ventilați imediat zona și contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.




- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**
- Acest proiector oferă o funcție de **Blocare pt. copii** pentru a împiedica copiii să pornească accidental alimentarea.
☛ **Setări > Blocare pt. copii**
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
☛ **Extins > Mod altitudine mare**

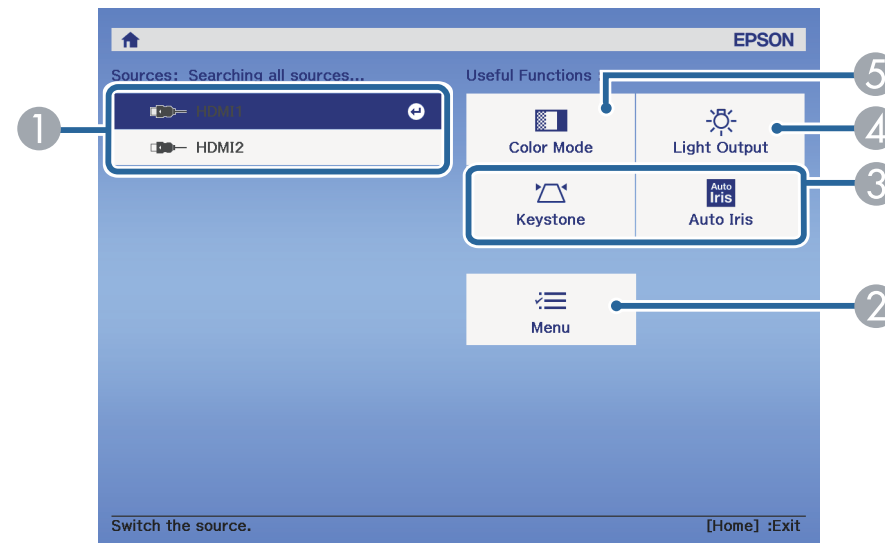
» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.29](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți afișa Ecranul principal apăsând pe butonul  de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează meniul proiectorului.
- 3 Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Ecran principal** din meniul **Extins** al proiectorului.
- 4 Selectează luminozitatea lămpii proiectorului.
- 5 Schimbă modul Culoare al proiectorului.



După 10 minute de inactivitate, ecranul de pornire dispare și veți reveni la ecranul anterior (ecranul sursei de intrare curente sau mesajul fără semnal).

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.37](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.46](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.67](#)
- "Ajustarea strălucirii lămpii proiectorului" [p.50](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.51](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a lămpii depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.

- 1** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă. Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.


Power Off?

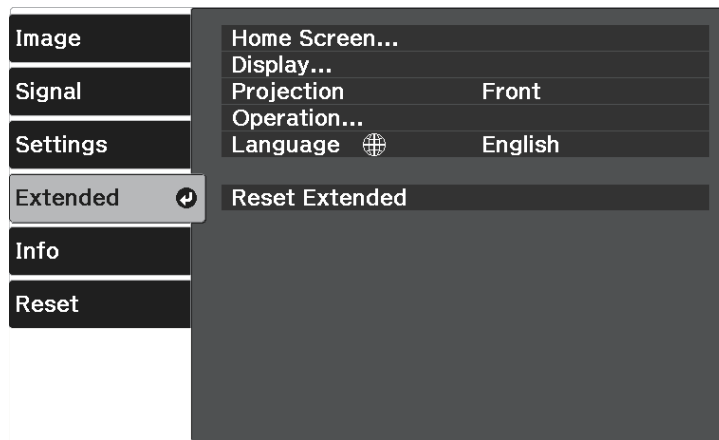
Yes: Press  button



No : Press any other button

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)
Imaginea proiectată dispăre și indicatorul luminos de stare se stinge.
- 3** Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de stare de pe proiector este stins și apoi deconectați cablul de alimentare.
- 4** Atașați capacul obiectivului.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați [Enter].
- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.


- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

» Linkuri corelate

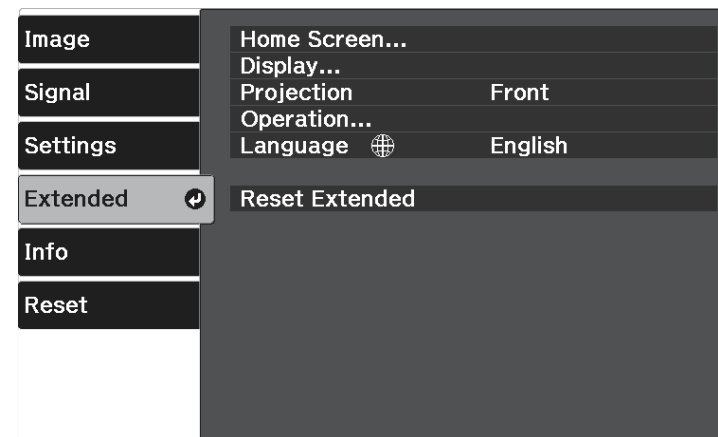
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.33](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.17](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

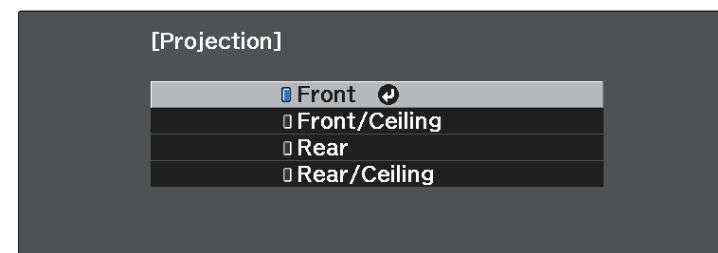
- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați un mod de proiecție și apăsați [Enter].



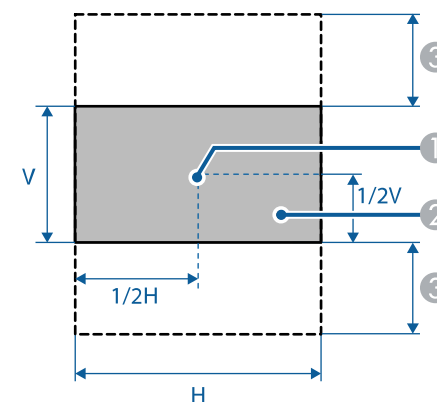
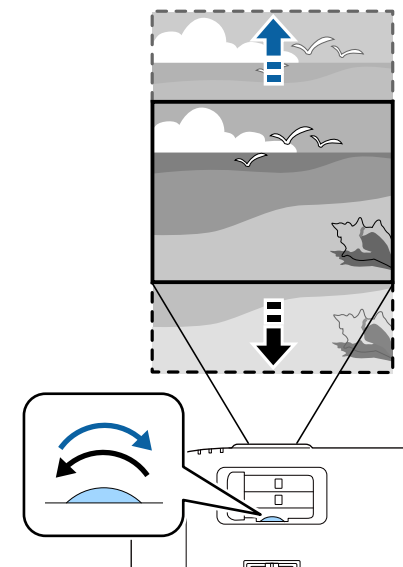
Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția verticală a imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului.

Atenție

Când reglați poziția imaginii cu deplasarea verticală a obiectivului, reglați-o mișcând imaginea de jos în sus. Dacă reglați de sus în jos, poziția imaginii se poate deplasa ușor în jos după reglare.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2 Rotiți butoanele rotative de deplasare a obiectivului pe verticală și orizontală de pe proiector pentru a regla poziția imaginii proiectate după cum este necesar.



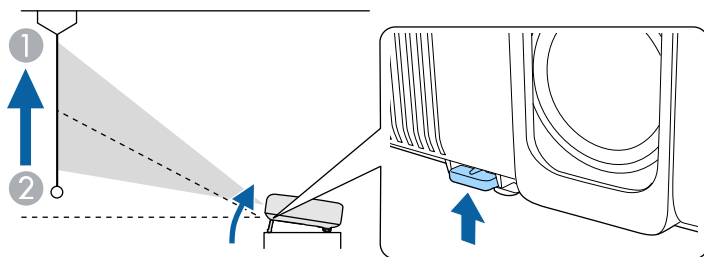
- ② Imagine proiectată când nu se utilizează deplasarea obiectivului
- ③ Interval maxim: $V \times 60\%$

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

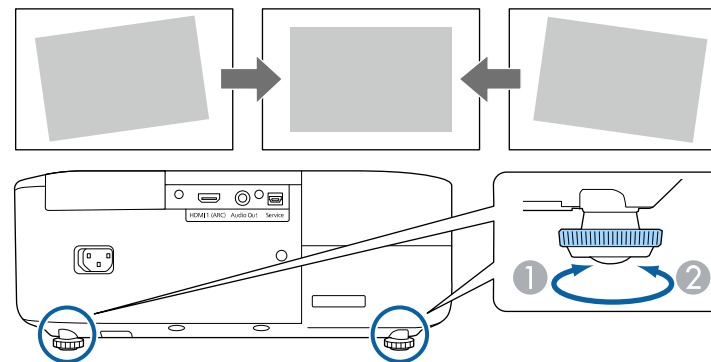
2 Pentru a regla piciorul frontal, trageți în sus maneta de eliberare piciorului și ridicați partea frontală a proiecteurului.



Piciorul se extinde.

Puteți ajusta poziția cu până la aproximativ 10 grade.

3 Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



- ① Extindere a piciorului din spate
- ② Retrageră a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.37](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.37](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.37](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.38](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.39](#)

Corecție auto T.vert

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția **Corecție auto T.vert** corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală.

Funcția **Corecție auto T.vert** poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Unghiul de proiecție este de aproximativ 30° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Extins** al proiectorului



- Dacă nu doriți să utilizați funcția **Corecție auto T.vert**, setați opțiunea **Corecție auto T.vert** la **Oprit** în meniul proiectorului.
Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert

» Linkuri corelate

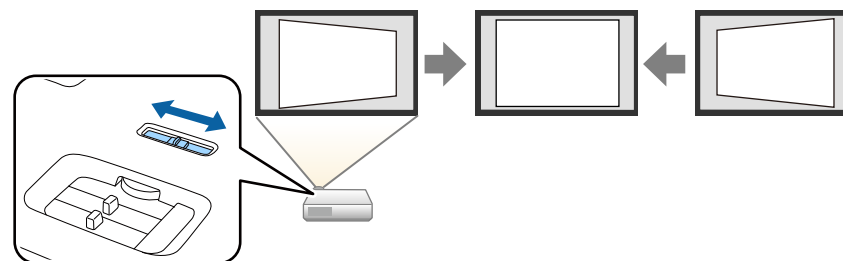
- "Moduri de proiecție" [p.33](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală

Puteți utiliza glisorul de corectare a trapezului pe orizontală pentru a corecta forma de dreptunghi neregulat pe orizontală a unei imagini (de exemplu, atunci când proiectorul este amplasat într-o parte laterală a zonei de proiecție).

Corectarea este eficientă atunci când unghiul de proiecție nu depășește 30° spre dreapta sau stânga.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Ajustați glisorul până când imaginea devine un dreptunghi regulat.



După corectare, imaginea este puțin mai mică.




- Dacă proiectorul este instalat într-un loc care nu vă este accesibil, puteți corecta forma imaginii cu ajutorul butonului de pe telecomandă.
- De asemenea, puteți corecta forma imaginii în meniul proiectorului.
Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V

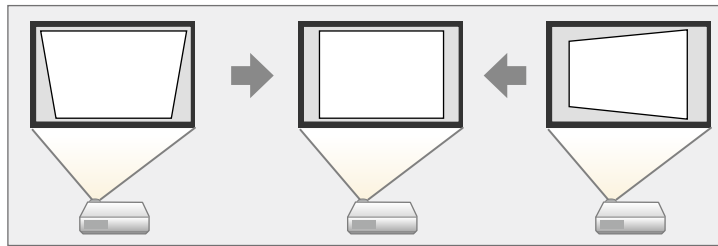
» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale


Puteți corecta forma unei imagini dreptunghiulare neuniforme.

Pentru a corecta independent distorsiunea în direcțiile orizontale și verticale, utilizați butonul  de pe telecomandă.



- Nu puteți combina Corecție T-H/V cu alte metode de corectare a formei imaginilor.
- Puteți corecta distorsiunea imaginii până la 30° la dreapta, stânga, în sus sau jos.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

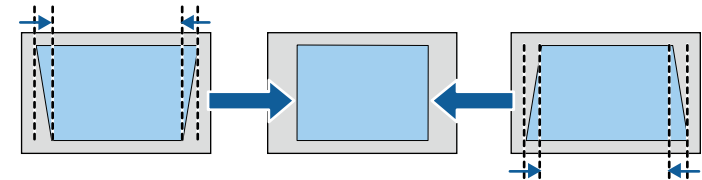
2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

Se afișează ecranul de ajustare **Corecție Trapez:**

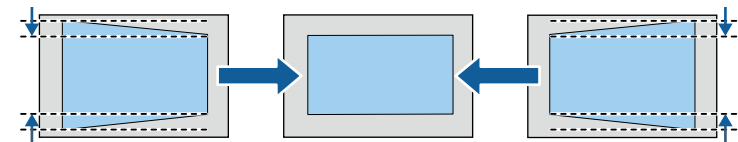



3 Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

• Corecție T. vert



• Corecție T. oriz

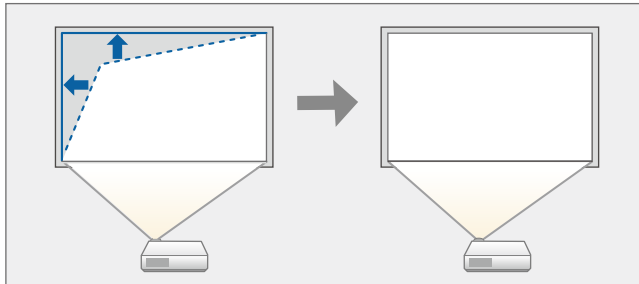



4 După ce terminați, apăsați .

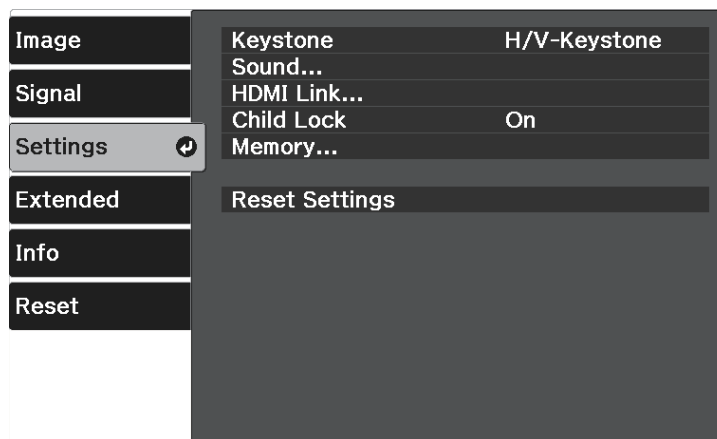
După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.

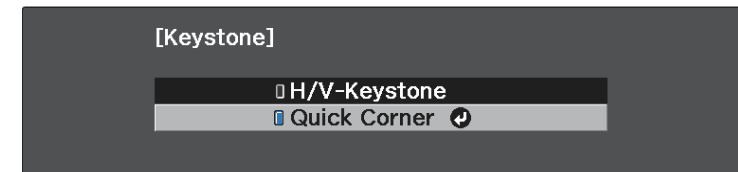


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



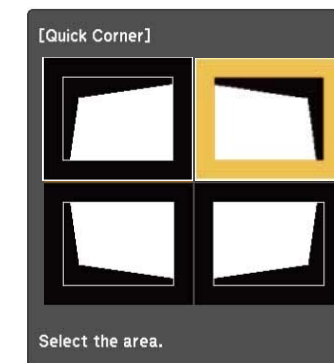
- 4** Selectați **Corecție Trapez** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apăsați [Enter] din nou.



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

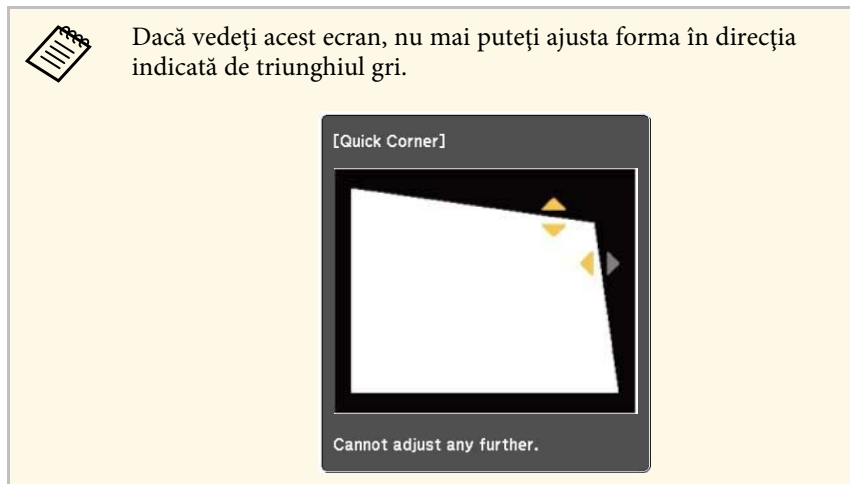
- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].




 Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat  pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.


- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați [Enter].



8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

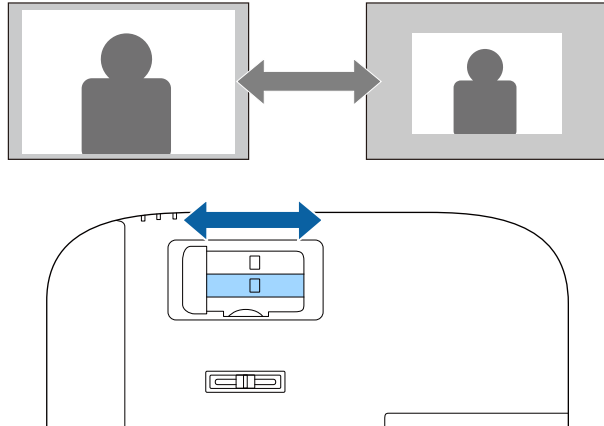
9 După ce terminați, apăsați .

Opțiunea **Corecție Trapez** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Setări** al proiecteurului. La următoarea apăsare a butonului  de pe telecomandă, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

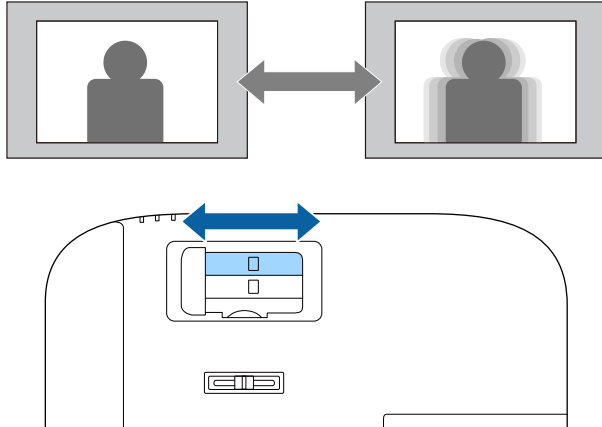
» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.72](#)


Puteți redimensiona imaginea utilizând glisorul de zoom al proiectorului.



Puteți corecta focalizarea utilizând glisorul de focalizare al proiecteurului.



Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



Când nu este detectat niciun semnal de imagine, verificați conexiunile prin cablu între proiector și sursa de imagine.

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine.


Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiectorului.

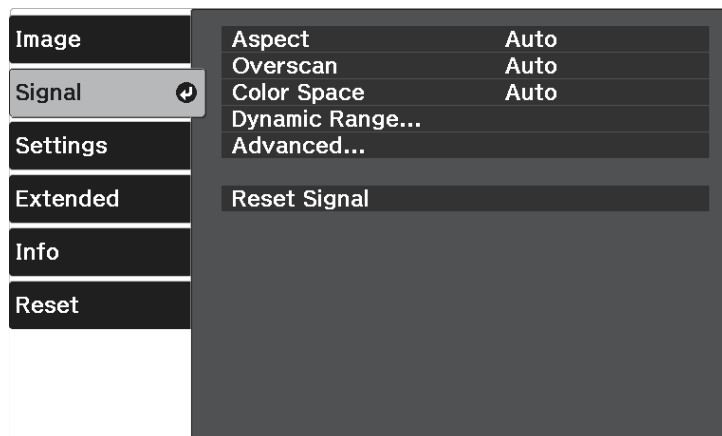
» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.44](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.44](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.71](#)

Schimbarea formatului de imagine

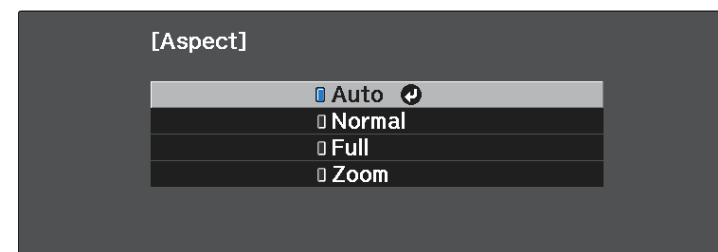
Puteți schimba formatul imaginii afișate.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Semnal** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Aspect** și apăsați [Enter].

- 5 Selectați unul dintre rapoartele de aspect disponibile pentru semnalul de intrare și apăsați [Enter].



Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.71](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat raportul de aspect în funcție de semnalul de intrare.
Normal	Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.




Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.46](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.46](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați modul culoare pe care doriți să îl utilizați din listă și apăsați [Enter].
- 4** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare, în funcție de mediu și de tipurile de imagini.

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Strălucitor	Optim pentru luminozitate și culoare în cele mai bune condiții.
Natural	Reproduce culorile naturale. Aceasta este cea mai bună opțiune când doriți să reglați culoarea imaginii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.


Puteți regla fin diverse aspecte ale calității imaginilor proiectate.

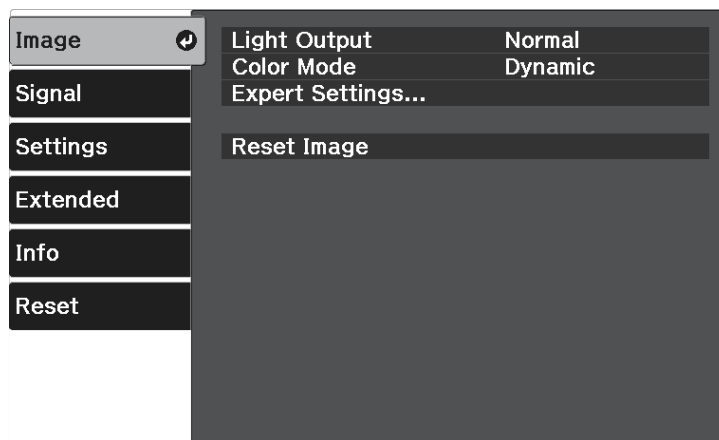
» Linkuri corelate

- "Reglarea clarității" [p.47](#)
- "Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)" [p.47](#)
- "Setare interpolare cadru" [p.49](#)
- "Ajustarea valorilor Gamma adaptiv scenă" [p.50](#)
- "Ajustarea strălucirii lămpii proiectorului" [p.50](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.51](#)

Reglarea clarității

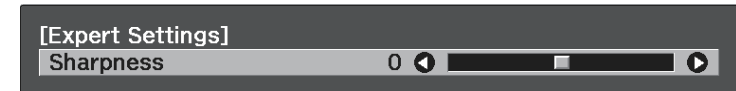
Puteți regla fin diverse aspecte ale calității imaginilor proiectate.



- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Setări detaliate > Claritate** și apăsați [Enter].

- 5 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta conturul imaginii.




- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

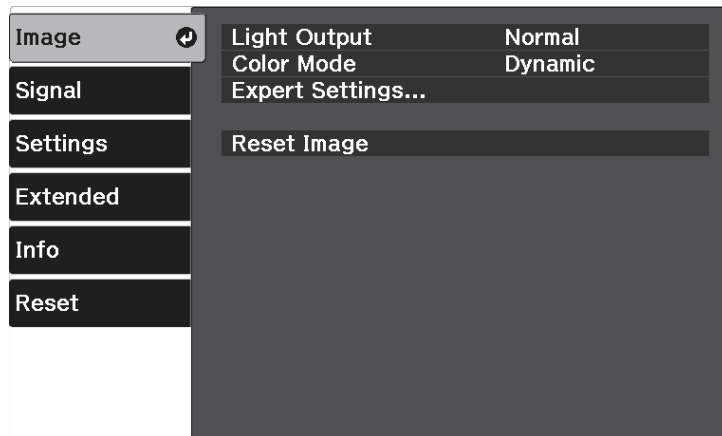
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.69](#)

Reglarea rezoluției imaginii (Optimizare imagine)

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Setări detaliate > Optimizare imagine** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați elementul pe care doriți să îl ajustați și apăsați pe [Enter].

6 Ajustați fiecare setare după cum este necesar.

7 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de îmbunătățire a imaginii" [p.48](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.69](#)


Opțiuni de îmbunătățire a imaginii

Puteți regla următoarele elemente din meniul **Optimizare imagine**.

Mod culoare	Descriere
Optimizare 4K	Când este setat la Pornit , proiectează imagini 4K la rezoluția optimă.

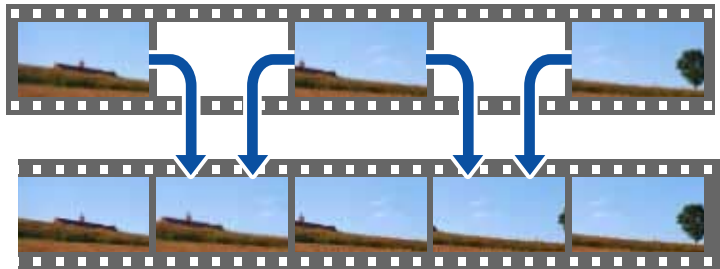
Mod culoare	Descriere
Moduri preset imagine	Selectați setările pregătite în avans ca setări pentru Reducere zgomot , Reducere zgomot MPEG și Îmbunătățire detaliu .
Reducere zgomot	Netezește imaginile brute.
Reducere zgomot MPEG	Puteți să reduceți punctele și să blocați zgomotul care se produce în liniile de contur la proiectarea filmelor MPEG.
Îmbunătățire detaliu	Intensifică contrastul dintr-o imagine pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate.



- **Reducere zgomot** și **Reducere zgomot MPEG** sunt disponibile când:
 - Când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Fin**.
 **Semnal > Avansat > Procesare imagine**
 - Opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la orice altă opțiune decât opțiunea **Oprit**.
 - Nu sunt introduse semnale 4K.
 - Semnalele 21:9 (2560 × 1080) nu sunt introduse.
- **Îmbunătățire detaliu** este disponibilă atunci când opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la orice altă opțiune în afară de **Oprit**.

Setare interpolare cadru

Puteți folosi funcția **Interpolare cadru** a proiectorului pentru a netezi videoclipurile cu mișcări rapide, comparând cadre de imagine consecutive și inserând un cadru intermediar între ele.



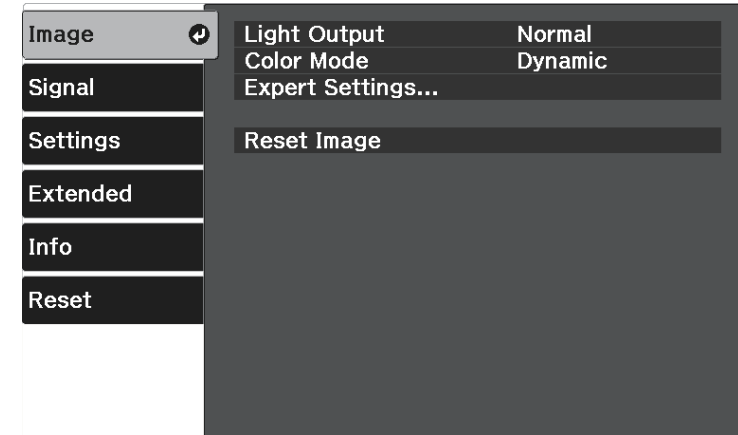
Funcția Interpolare cadru este disponibilă în aceste condiții:

- Când opțiunea **Procesare imagine** este setată la **Fin**.
☛ **Semnal > Avansat > Procesare imagine**
- Opțiunea **Moduri preset imagine** este setată la orice altă opțiune decât opțiunea **Oprit**.
☛ **Imagine > Setări detaliate > Optimizare imagine > Moduri preset imagine**
- Nu sunt introduse semnale 4K.
- Opțiunea **Optimizare 4K** este setată la **Oprit**. (Puteți selecta **Pornit** când semnalele de 1080p 24 Hz nu sunt introduse).
☛ **Imagine > Setări detaliate > Optimizare imagine > Optimizare 4K**

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

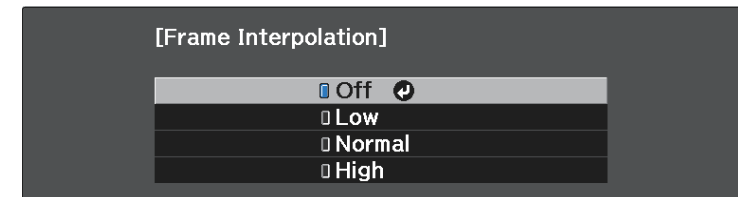
2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.



3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Setări detaliate > Interpolare cadru** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați nivelul de interpolare și apăsați [Enter].




6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

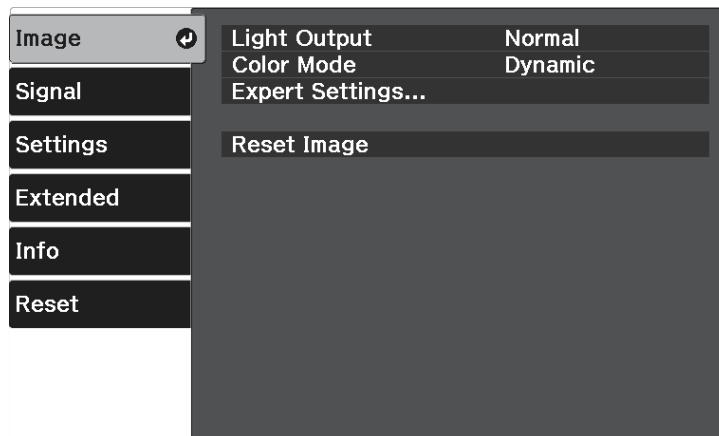
» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.69](#)

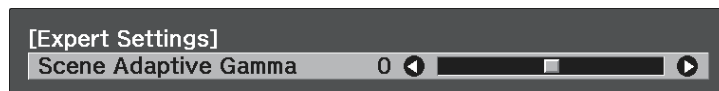
Ajustarea valorilor Gamma adaptiv scenă



Puteți să reglați culorile în funcție de scenă și obține o imagine mai vie prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Setări detaliate > Gamma adaptiv scenă** și apăsați [Enter].
- 5 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta tonalitatea culorii. Selectați valori mai mari pentru a mări contrastul.




- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

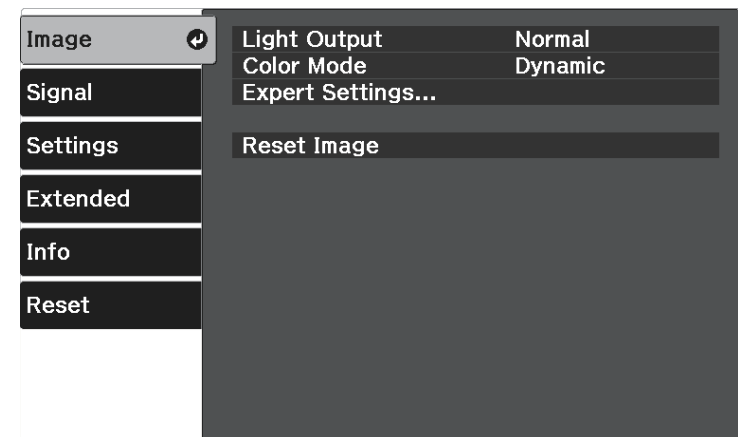
» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.69](#)

Ajustarea strălucirii lămpii proiectorului

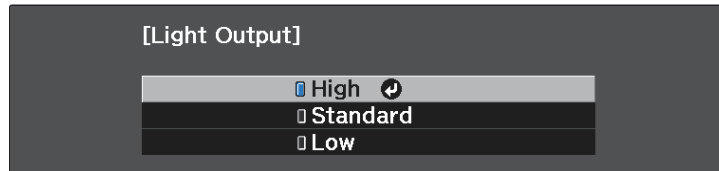
Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.



- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Emisie lumină** și apăsați [Enter].

- 5** Selectați un nivel de strălucire și apăsați pe [Enter].




- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

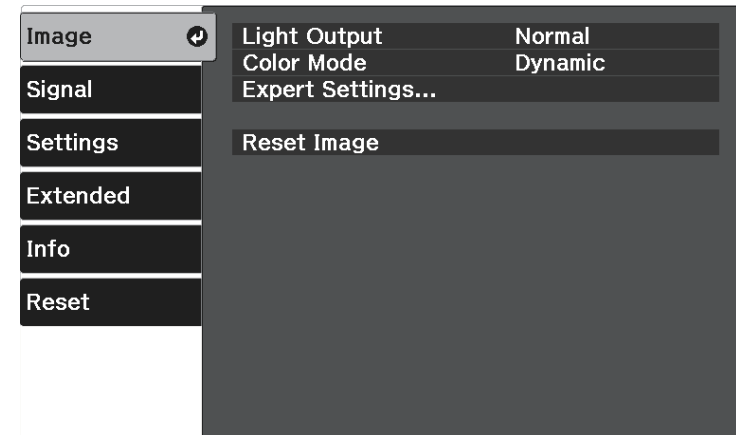
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)

Setarea funcției Diafragmă automată

Puteți activa funcția **Diafragmă automată** pentru a optimiza automat imaginile în funcție de luminozitatea conținutului.

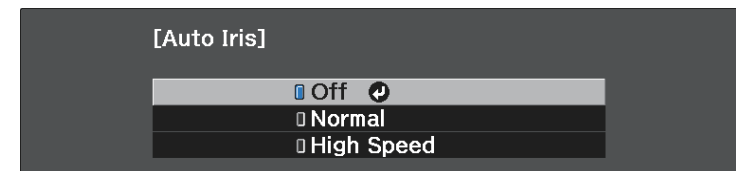
- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].





- 4** Selectați **Setări detaliate > Diafragmă automată** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:



- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.

- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)


Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

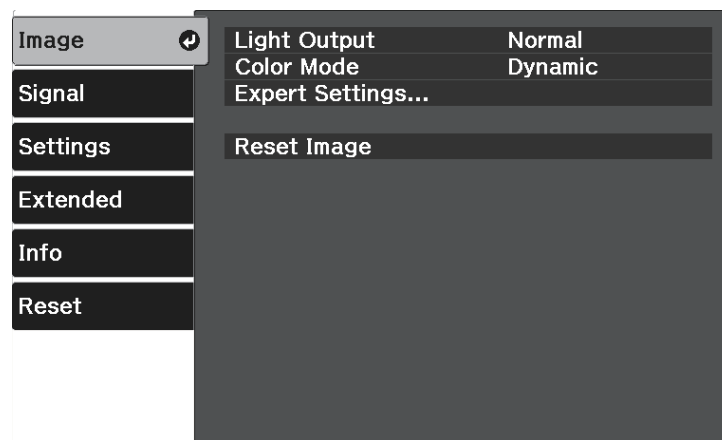
» Linkuri corelate

- "Ajustarea temperaturii de culoare" [p.52](#)
- "Ajustarea decalajului RGB și a amplificării" [p.52](#)
- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.53](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.54](#)

Ajustarea temperaturii de culoare

Puteți seta tonul de culoare general prin ajustarea setării **Temp. Culoare** dacă imaginea este prea albastruie sau roșiatică.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].





- 4 Selectați **Setări detaliate** > **Balanță de alb** > **Temp. Culoare** și apăsați [Enter].

- 5 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta tonalitatea culorii pentru imagine.



Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.


- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

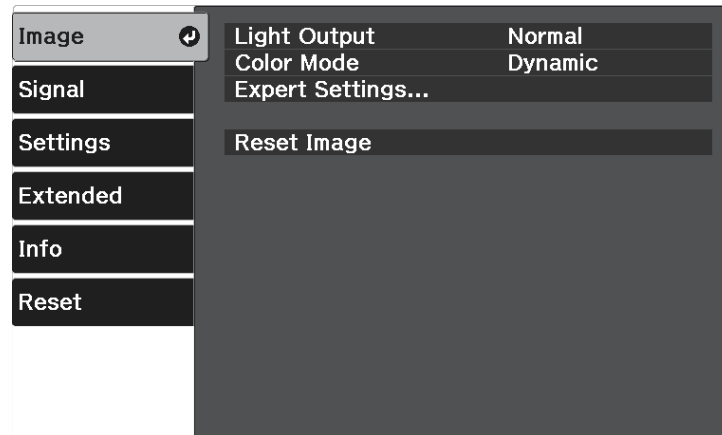
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.69](#)

Ajustarea decalajului RGB și a amplificării

Puteți ajusta strălucirea zonelor întunecate și luminoase prin reglarea setărilor **Offset** și **Amplificare** pentru culori individuale ale imaginilor.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

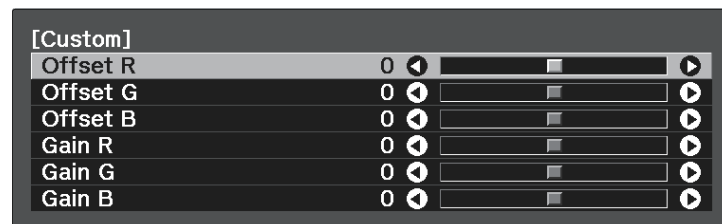
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Setări detaliate > Balanță de alb > Personalizat** și apăsați [Enter].

- 5** Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare R (roșu), G (verde), și B (albastru):



- Pentru a ajusta luminozitatea zonelor întunecate, ajustați setarea **Offset**.
- Pentru a ajusta luminozitatea zonelor luminoase, ajustați setarea **Câștig**.



Valorile mai mari fac imaginea mai luminoasă, iar valorile mai mici fac imaginea mai întunecată.

La setarea **Offset**, umbrirea pentru zonele întunecate este exprimată mai viu atunci când selectați o valoare ridicată. Când selectați o valoare scăzută, imaginea apare mai plină, dar umbrele pentru zonele întunecate sunt mai greu de distins.

La setarea **Câștig**, zonele luminoase devin mai albe și umbrele se pierd atunci când selectați o valoare ridicată. Când selectați o valoare scăzută, umbrirea pentru zonele luminoase este exprimată mai viu.

- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.


» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)

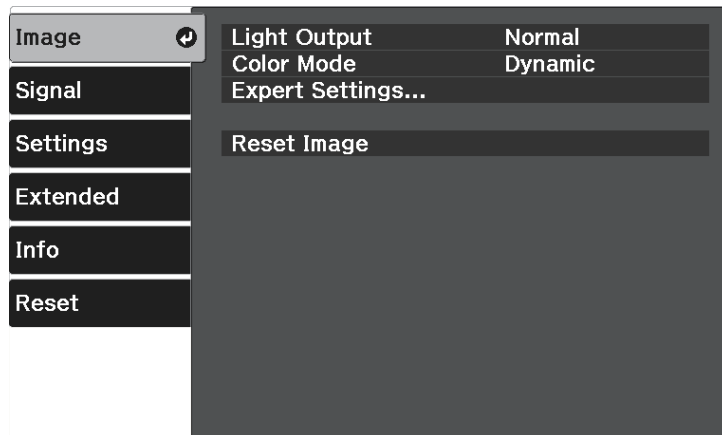
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru culorile imaginilor individuale.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

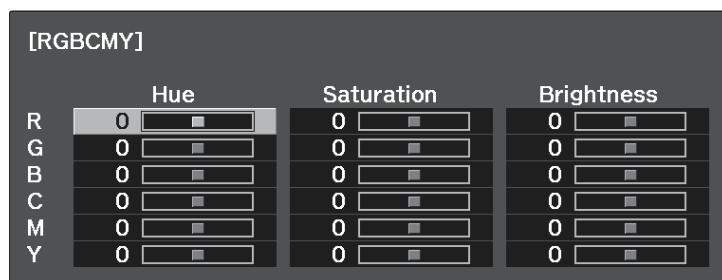
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Setări detaliate > RGBCMY** și apăsați [Enter].

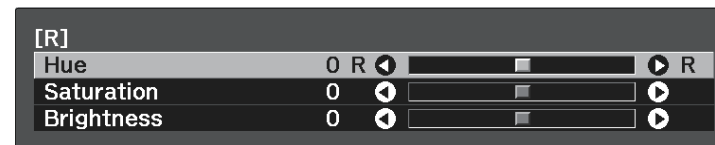
- 5** Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].



- 6** Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstrui/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.

- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



- 7** Apăsați sau pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Image" [p.69](#)

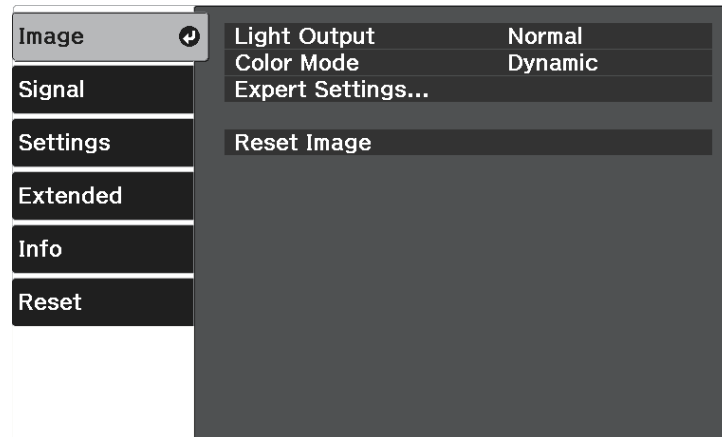
Ajustarea setării Gamma

Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea **Gamma**.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

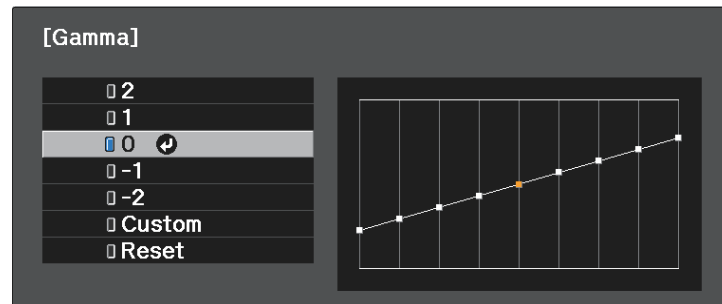
- 2** Apăsați pe butonul de pe telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].



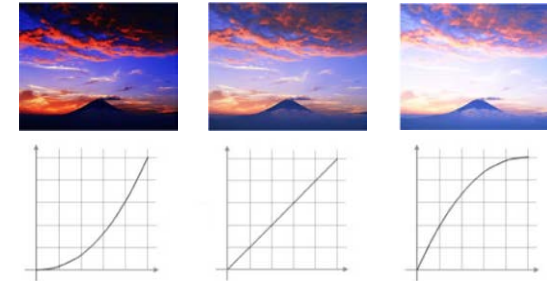
- 4** Selectați **Setări detaliate > Gamma** și apăsați [Enter].

- 5** Selectați și ajustați valoarea corectă.



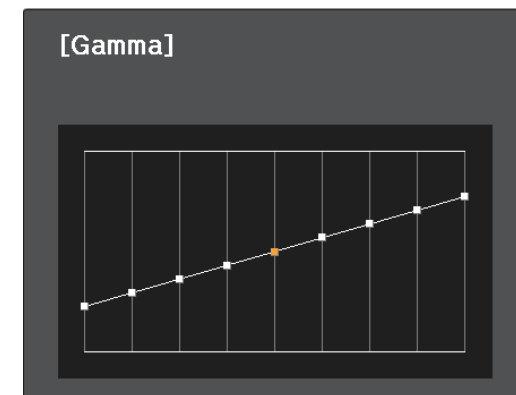
Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare,


zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



- 6** Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].




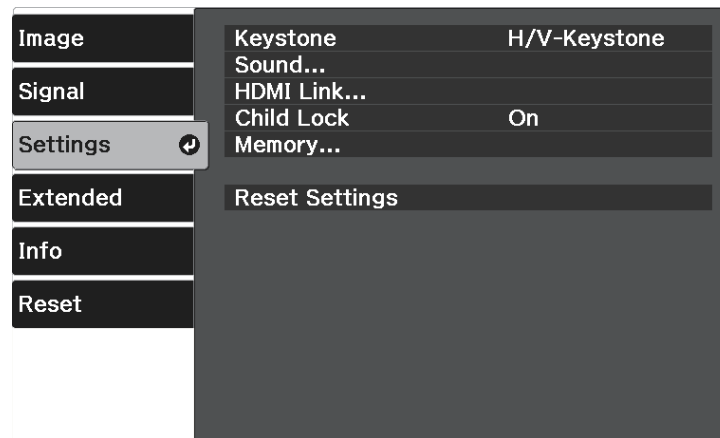
- 8** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)

Puteți salva setările personalizate pentru meniul **Imagine** și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



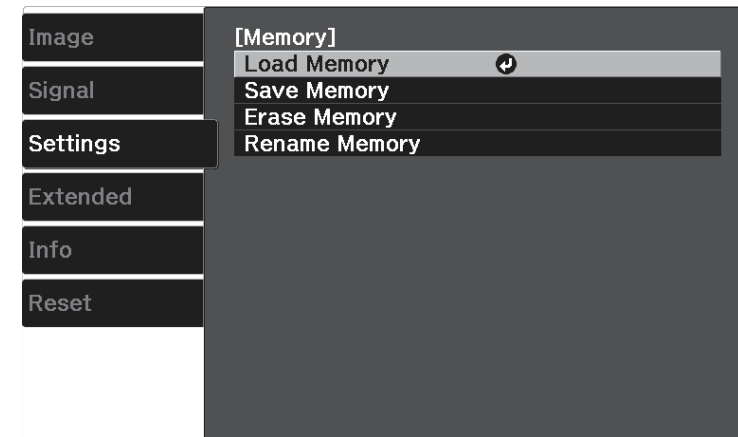
- 4 Selectați **Memorie** și apăsați [Enter].



- 5 Selectați una din următoarele opțiuni:
 - Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente pentru meniul **Imagine** cu cele salvate.
 - Opțiunea **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente pentru meniul **Imagine** în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.



- 6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.



- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Resetați memoria** în meniul **Reset**.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.



De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.



- Pentru a ajusta volumul pentru sistemul audio/video conectat, configurați setarea **Conexiune HDMI** la **Pornit** și setarea **Disp. ieșire audio** la **Sistem AV** în meniul **Setări** al proiectorului.
 - ☛ **Setări** > **Conexiune HDMI** > **Conexiune HDMI**
 - ☛ **Setări** > **Conexiune HDMI** > **Disp. ieșire audio**

1 Porniți proiectorul și începeți o prezentare.

2 Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați butoanele  sau  de pe telecomandă.

Pe ecran apare un indicator de volum.

3 Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiectorului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.


Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

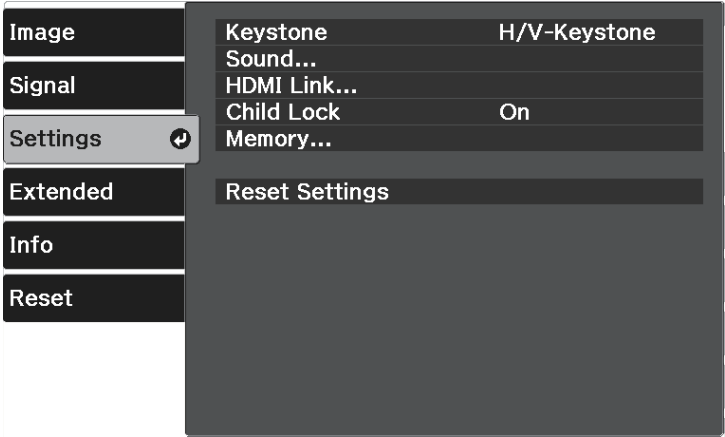
» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

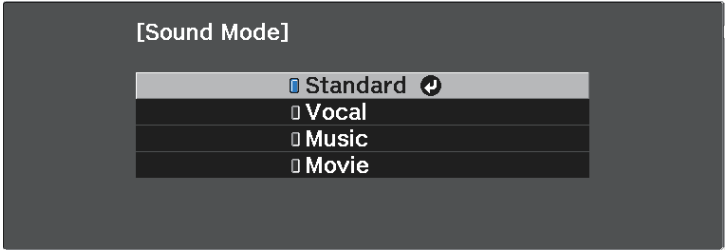
Proiectorul are mai multe moduri pentru a furniza sunetul optim pentru diverse tipuri de imagini.



Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor dvs. sau să testați modulele disponibile.

- 1 Porniți proiectorul și începeți un videoclip.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



- 4 Selectați **Sunset > Modul Sunset** și apăsați [Enter].
- 5 Selectați modul dvs. de sunset și apăsați [Enter].



6 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

- » **Linkuri corelate**
- "Moduri de sunset disponibile" [p.59](#)
 - "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Moduri de sunset disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de sunset, în funcție de sursa utilizată:

Modul Sunset	Descriere
Standard	Afișează sunsetul utilizând o calitate normală a sunsetului.
Vocal	Optim pentru voce și dialog vorbit.
Muzică	Optim pentru muzică. Sunetele joase și înalte sunt mai clare.
Film	Optim pentru videoclipuri sau filme. Sunetele joase și înalte sunt evidențiate.

Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» **Linkuri corelate**

- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.61](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)" [p.63](#)
- "Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)" [p.64](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.65](#)

Când o sursă audio/video care întrunește standardul HDMI CEC este conectată la portul HDMI al proiectorului, veți putea folosi telecomanda proiectorului pentru a controla anumite funcții ale dispozitivului conectat.

» Linkuri corelate

- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI" p.61

Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI

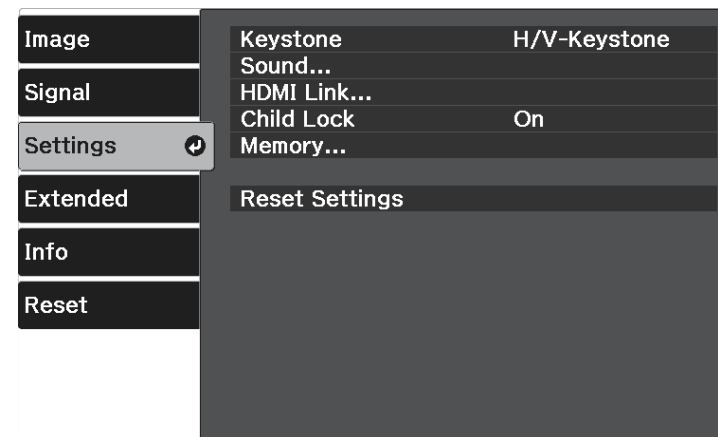
Puteți să selectați dispozitivul conectat care este disponibil pentru Conexiune HDMI și puteți să controlați dispozitivul selectat utilizând caracteristicile Conexiune HDMI.



- Trebuie să configurați și dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Folosiți un cablu care acceptă standardul HDMI.

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

2 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



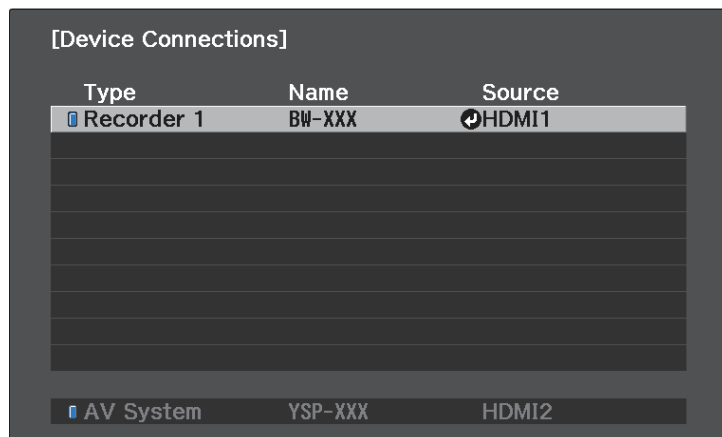
3 Selectați **Conexiune HDMI** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Pornit** pentru setarea **Conexiune HDMI** și apăsați [Enter].



5 Selectați **Conexiuni dispozitiv** și apăsați pe [Enter].
Se afișează lista Conexiuni dispozitiv.

- 6** Selectați dispozitivul pe care doriți să-l controlați și de la care doriți să proiectați imagini și apăsați [Enter].



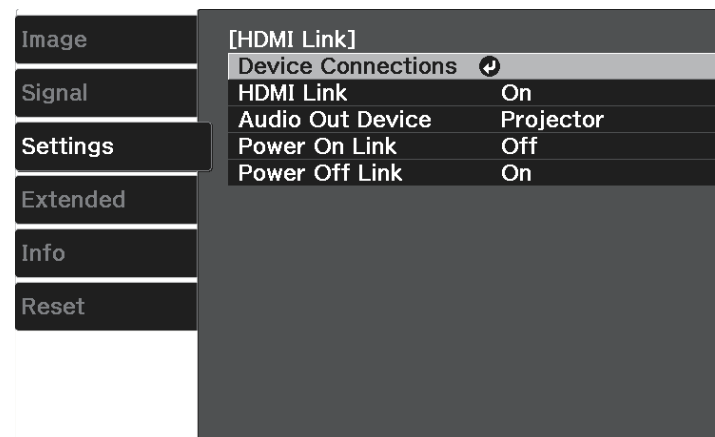
- Un dispozitiv conectat este indicat printr-un marcaj albastru.
- Dacă un dispozitiv nu poate fi achiziționat, numele acestuia rămâne gol.

- 7** Apăsați pe pentru a selecta opțiunile Conexiune HDMI după cum este necesar.

- **Disp. ieșire audio:** vă permite să selectați dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.
- **Pornire conexiune:** vă permite să controlați ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. Selectați **PJ->Disp.** sau **Bidirecțional** pentru a porni dispozitivul conectat odată cu pornirea proiectorului. Selectați **Disp.->PJ** sau **Bidirecțional** pentru a porni proiectorul odată cu pornirea dispozitivului conectat.
- **Oprire conexiune** vă permite să controlați dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când este oprit proiectorul.



- Funcția **Oprire conexiune** poate fi utilizată doar dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată.
- Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.



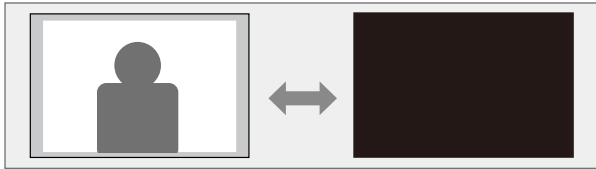
- 8** Apăsați sau pentru a ieși din meniuri.



Puteți folosi telecomanda proiectorului pentru a controla funcții ale dispozitivului conectat, de exemplu redarea, oprirea redării sau reglarea volumului.

» Linkuri corelate



- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Imaginea proiectată și sunetul sunt întrerupte.
- 2** Pentru a relua afișarea imaginii și redarea sunetului, apăsați din nou .

Puteți opri temporar sunetul.

- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 2** Pentru a relua redarea sunetului, apăsați din nou .

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.


- Blocare pentru copii pentru a dezactiva butonul de alimentare de pe proiector pentru a împiedica copiii să activeze proiectorul.
- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

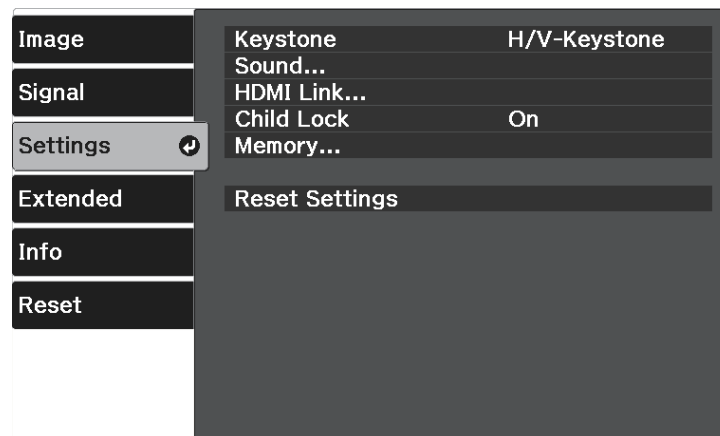
- "Utilizarea funcției Blocare pentru copii" [p.65](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.65](#)

Utilizarea funcției Blocare pentru copii

Puteți utiliza funcția Blocare pt. copii pentru a preveni pornirea proiectorului de către copii fără supravegherea unui adult. Cu toate acestea, deoarece telecomanda poate fi utilizată în continuare pentru a efectua operațiuni, nu o lăsați la îndemâna copiilor.

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

2 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Blocare pt. copii**.



- Pentru a porni proiectorul, trebuie să apăsați pe butonul de alimentare timp de peste trei secunde.
- **Blocare pt. copii** nu împiedică pornirea proiectorului atunci când cablul de alimentare este conectat dacă setarea **Pornire directă** este configurată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**

4 Dacă vedeți o solicitare de confirmare, selectați **Da** și apăsați [Enter].

5 Reporniți proiectorul pentru a aplica setarea **Blocare pt. copii**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Instalarea unui cablu de securitate

Puteți utiliza slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington ca mijloc de descurajare a furtului.



Consultați <http://www.kensington.com/> pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.


Ajustarea setărilor din meniuri

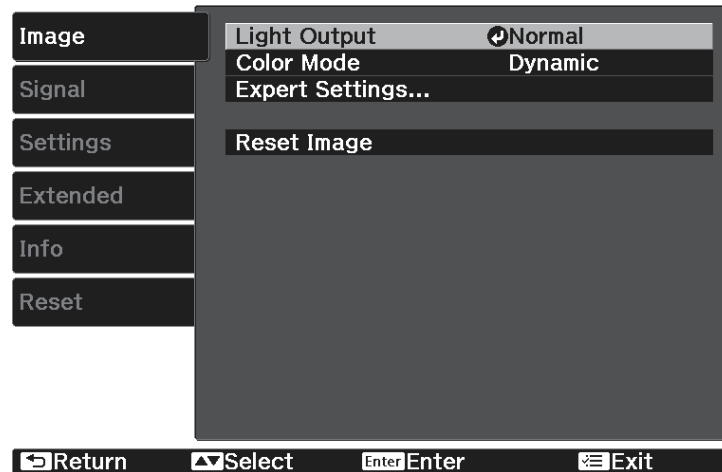
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.




» Linkuri corelate



- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.67](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.68](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.71](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.76](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.78](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Image**.

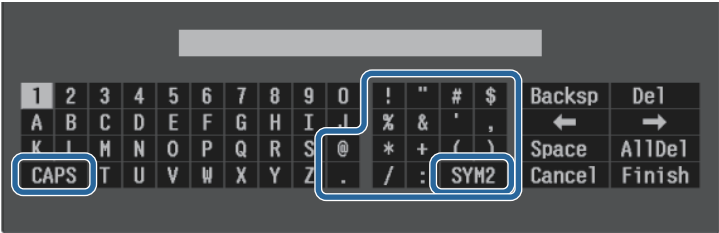


- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați .
- 8 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos  pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.
- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos  pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.
- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

» **Linkuri corelate**

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.68](#)

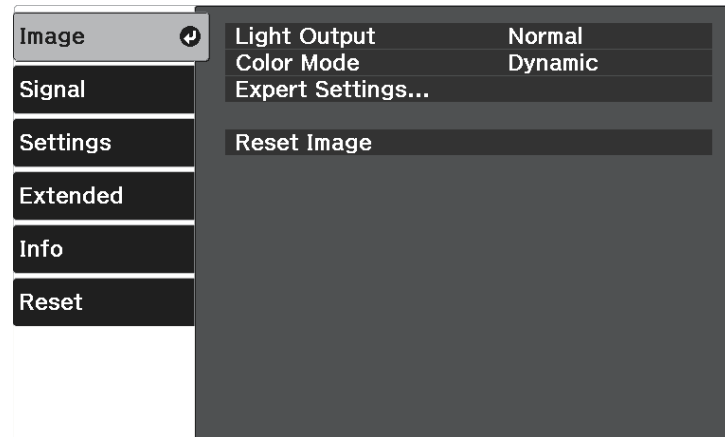
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789

Tip text	Detalii
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Emisie lumină	Mare Standard ECO	Selectați modul de luminozitate pentru lampa proiectorului.
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile.	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Setări detaliate	Strălucire	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
	Contrast	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
	Saturare culoare	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
	Tentă	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Claritate	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
	Balanță de alb	Permite ajustarea tentei globale a culorilor din imagine. <ul style="list-style-type: none"> • Temp. Culoare: setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. • Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
	Interpolare cadru	Reglează netezimea mișcării imaginii.
	Optimizare imagine	Ajustează rezoluția percepută a imaginii: <ul style="list-style-type: none"> Optimizare 4K: proiectează o imagine la o rezoluție dublată prin deplasarea diagonală a unui pixel în trepte de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine de înaltă rezoluție este proiectat cu detalii fine. Moduri preset imagine: selectează setările pregătite în avans ca setări pentru Reducere zgomot, Reducere zgomot MPEG și Îmbunătățire detaliu. Reducere zgomot: reduce pâlparea din imagini. Reducere zgomot MPEG: reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG. Îmbunătățire detaliu: creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Gamma adaptiv scenă	Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Valorile mai mari sporesc odată cu niveluri mai ridicate de contrast.
	Gamma	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma.
	RGBCMY	Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
	Diafragmă automată	Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Resetare Image	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Image pentru modul de culoare selectat la setările implicite.

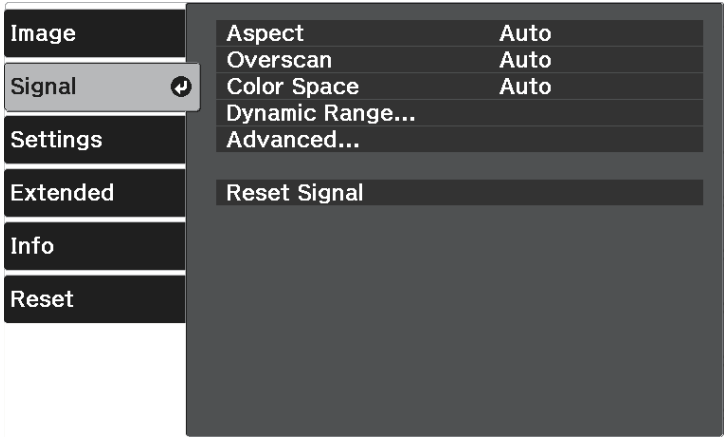


Setarea **Strălucire** nu influențează luminozitatea lămpii. Pentru a modifica modul de strălucire a lămpii, utilizați setarea **Emisie lumină**.

» Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.46](#)
- "Reglarea calității imaginii" [p.47](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.52](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



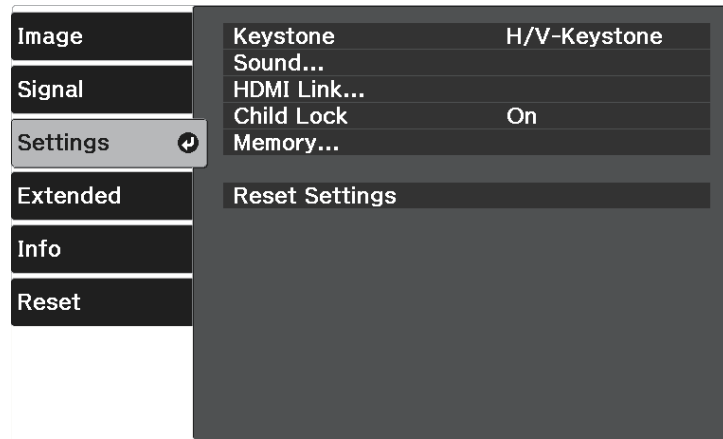
Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.
Spațiu de culori	Auto BT.709 BT.2020	Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare.
Interval dinamic	Interval dinamic	Modifică gama de zone întunecate și luminoase din imagini; alegeți dintre Auto (recomandat), SDR , HDR10 sau HLG .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Stare semnal	Afișează semnalul de imagine de intrare detectat.
	Setare HDR10	Modifică curba PQ (Perceptual Quantizer) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR PQ. Această setare este afișată numai atunci când Stare semnal este HDR10 sau dacă Interval dinamic este setat la HDR10 .
	Setare HLG	Modifică curba HLG (Hybrid Log Gamma) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR HLG. Această setare este afișată numai când Stare semnal este HLG sau Interval dinamic este setat la HLG .
Avansat	Interval video	Setează intervalul video pentru corelare cu setarea dispozitivului conectat la portul HDMI.
	EDID	Describe capacitățile de afișare ale proiectorului. Dacă imaginile nu sunt afișate corect, este posibil să le puteți afișa modificând această setare.
	Procesare imagine	Îmbunătățește viteza de răspuns pentru imaginile proiectate la viteză mare. <ul style="list-style-type: none">• Rapid: mărește viteza de procesare.• Fin: mărește calitatea imaginii.
Resetare Semnal	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal la setările implicite.

- » **Linkuri corelate**
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.44](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.

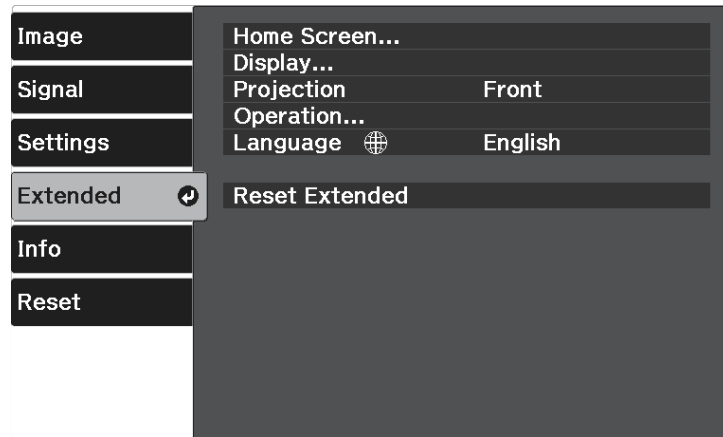


Setare	Opțiuni	Descriere
Corecție Trapez		Ajustează forma imaginii (pe orizontală și pe verticală) astfel încât aceasta să fie dreptunghiulară.
	Corecție T-H/V	<ul style="list-style-type: none"> • Corecție T. vert: vă permite să corectați manual partea verticală. • Corecție T. oriz: vă permite să corectați manual partea orizontală. • Corecție auto T.vert: activează sau dezactivează corecția automată. • Regl. trapez oriz.: activează sau dezactivează glisorul pentru trapez pe orizontală al proiectorului.
	Quick Corner	Selectați pentru a corecta forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
Sunet	Volum	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Modul Sunet	Selectați modul preferat pentru ieșirea sunetului de la sistemul difuzoarelor proiectorului, în funcție de conținutul redării.
Conexiune HDMI		Ajustează opțiunile Conexiune HDMI:
	Conexiuni dispozitiv	Prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.
	Conexiune HDMI	Activează/dezactivează funcțiile Conexiune HDMI.
	Disp. ieșire audio	Selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.
	Pornire conexiune	<p>Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: oprește legătura de alimentare. • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.
Blocare pt. copii	Pornit Oprit	Blochează butonul de alimentare de pe panoul de comandă al proiectorului pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Memorie	Încărcați memorie Salvați memorie Ștergeți memorie Redenumire memorie	Salvează setările personalizate în memoria proiectorului.
Resetare Setări	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none">• Disp. ieșire audio• Pornire conexiune• Oprire conexiune• Memorie

Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran principal		Selectează opțiunile de afișare a ecranului principal al proiectorului:
	Afiș. auto. ec. princ.	Selectați dacă doriți sau nu pentru a se afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
	Fcț. personaliz. 1 Fcț. personaliz. 2	Selectați pentru a seta funcțiile și modul de afișare pe ecranul principal personalizat.
Ecran		Selectează diverse opțiuni de afișare:
	Mesaje	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. Setați opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Fundal Ecran	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
	Ecran pornire	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa un logo la pornirea proiecției.
	Aliniere panou	Corectează manual alinierea culorii în imaginea proiectată. Aliniere panou: setați la Pornit pentru a corecta alinierea culorii în imaginea proiectată. Selectare culoare: selectează culoarea de corectat Șablon culoare: selectează șablonul utilizat la corecție. Start ajustări: începe alinierea panoului. Memorie: gestionează salvarea și încărcarea convergenței culorilor în imaginea proiectată pe care ați ajustat-o. <ul style="list-style-type: none"> • Salvați memorie: salvează setările curente de Aliniere panou în memoria proiectorului (sunt disponibile trei memorii cu nume diferite). • Încărcați memorie: suprascrie setările curente de Aliniere panou cu setările salvate. • Redenumire memorie: redenumeste o memorie salvată. • Ștergeți memorie: șterge setările memoriei selectate. Resetare: resetează toate valorile de ajustare din setarea Aliniere panou la valorile implicite.

Setare	Opțiuni	Descriere
Proiecție	Față Față/Plafon Spate Spate/Plafon	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Funcționare		Selectează diverse opțiuni de funcționare:
	Pornire directă	Permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Mod inactivare	Setați la Pornit pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.
	Timp mod inact.	Setează intervalul pentru Mod inactivare.
	Iluminare	Stinge indicatoarele de pe proiector.
	Mod altitudine mare	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1.500 m.
	Căut. automată surse	Setați la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Resetare Extins	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Extins la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Proiecție • Mod altitudine mare • Căut. automată surse • Limbă

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



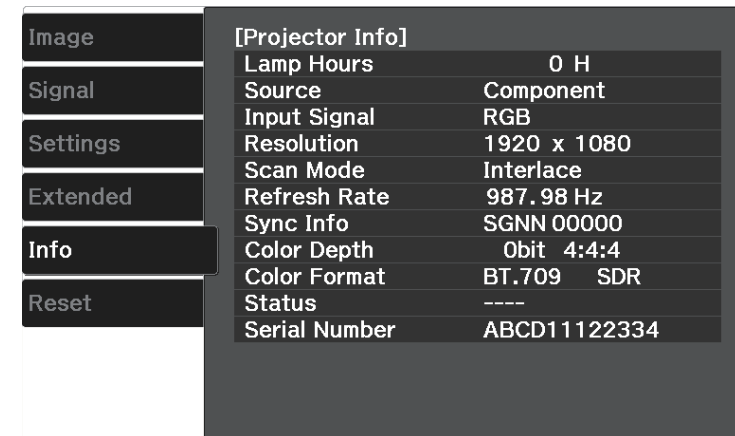
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.76](#)

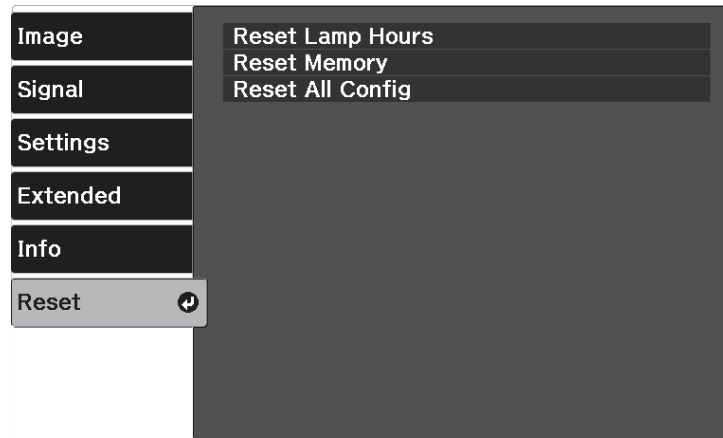
Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Durată lampă	Afișează numărul de ore (H) în care a fost utilizată lampa; dacă informațiile sunt afișate în galben, trebuie să procurați curând o lampă de schimb Epson originală.
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.
Mod scan	Afișează modul de scanare (progresiv sau întrețesut).
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Profunzime culoare	Afișează adâncimea culorii și diferența de culoare.

Element informațional	Descriere
Format culori	Afișează informații despre Spațiu de culori și Interval dinamic .
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Resetați Durată Lampă	—	Resetați timpul de utilizare a lămpii proiectorului în momentul în care înlocuiți lampa.
Resetați memoria	—	Resetează numele și setările unei memorii salvate.
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate**:

- Memorie
- Aliniere panou
- Limbă

Întreținerea proiecteurului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiecteurului" [p.80](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.81](#)
- "Curățarea carcasei proiecteurului" [p.82](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.83](#)
- "Întreținerea lămpii proiecteurului" [p.85](#)
- "Reglarea convergenței culorilor (aliniera panoului)" [p.89](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt lampa, filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Acumularea de praf pe filtrul de aer poate duce la creșterea temperaturii interne a proiecteurului și, ca urmare, vor apărea probleme de funcționare a aparatului, iar durata de viață a motorului optic se poate reduce. Este recomandat să curățați filtrul de aer cel puțin o dată la trei luni. Curățați-l mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

» Linkuri corelate

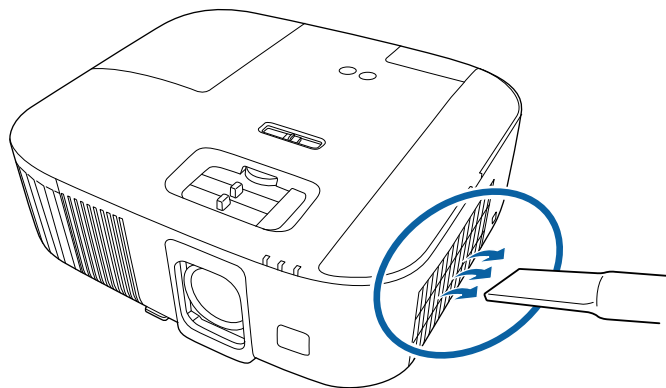
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.83](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.83](#)

Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiecteurului în următoarele situații:

- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Indicatorul de temperatură de pe proiector luminează intermitent (portocaliu).

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.



Atenție

- Dacă nu ați conectat dispozitivul de redare media prin flux, deconectați cablul HDMI și cablul USB al sursei de alimentare de la proiector. În caz contrar, atunci când curățați filtrul de aer, porturile cablurilor se pot umple de praf, ceea ce poate duce la o defecțiune.
- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu aspirați filtrul de aer. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea filtrului.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.
- dacă praful este dificil de îndepărtat sau filtrul de aer este deteriorat, înlocuiți filtrul de aer.

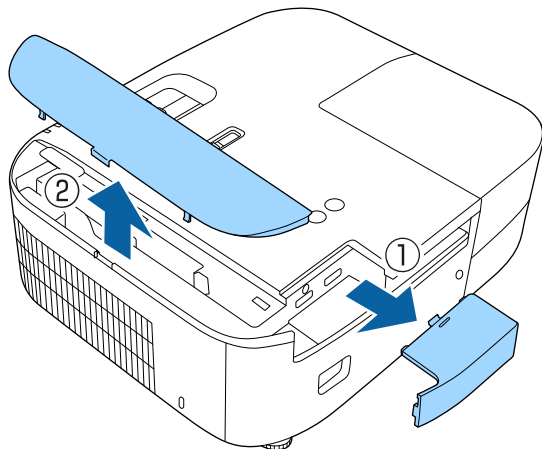
Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

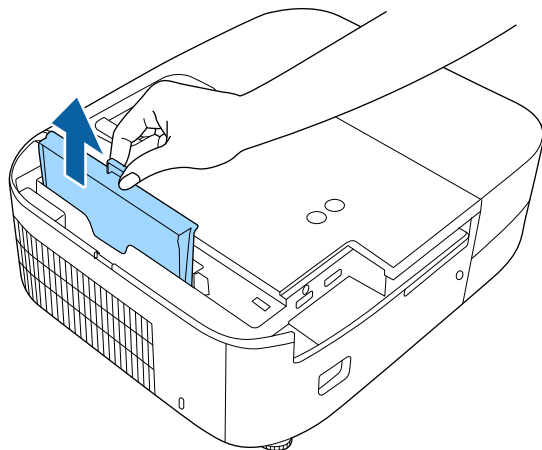
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Deschideți capacul filtrului de aer.



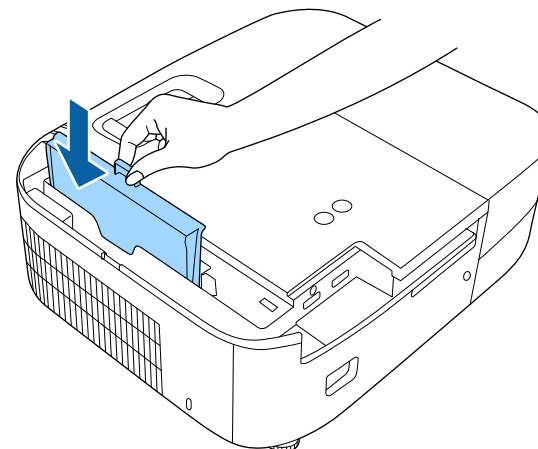
3 Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: ABS
- Filtru: spumă poliuretanică

4 Plasați noul filtru de aer în proiector ca în ilustrația de mai jos și împingeți-l ușor până când se fixează în poziție.



5 Închideți capacul filtrului de aer.

» **Linkuri corelate**

- "Piese de schimb" [p.103](#)

Proiectorul monitorizează numărul de ore de utilizare a lămpii și afișează această informație în sistemul de meniuri al proiecteurului.

Înlocuiți lampa cât mai repede în următoarele situații:

- imaginea proiectată devine mai întunecată sau calitatea sa scade
- Este afișat un mesaj atunci când porniți proiectorul, care vă indică necesitatea de înlocuire a lămpii (mesajul este afișat cu 100 de ore înainte de expirarea duratei de viață și apare timp de 30 de secunde)



- Indicatorul de alimentare al proiecteurului luminează intermitent în albastru și indicatorul lămpii luminează intermitent în portocaliu.

Atenție

- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și reporniți în mod repetat proiectorul la intervale scurte de timp. Pornirea și oprirea repetată a proiecteurului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi Epson originale. Utilizarea lămpilor generice poate afecta calitatea proiecției și siguranța. Orice deteriorare sau defecțiune cauzată de utilizarea lămpilor generice ar putea să nu fie acoperită de garanția Epson.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea lămpii" [p.85](#)
- "Resetarea cronometrului lămpii" [p.88](#)
- "Specificațiile proiecteurului" [p.107](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.93](#)

Înlocuirea lămpii

Puteți înlocui lampa atunci când proiectorul este așezat pe o masă sau este montat pe plafon.



Avertisment

- Înainte de a înlocui lampa, lăsați-o să se răcească pentru a preveni rănirea.
- Nu dezasamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate cauza incendii, electrocutare, daune sau răniri.

1

Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2

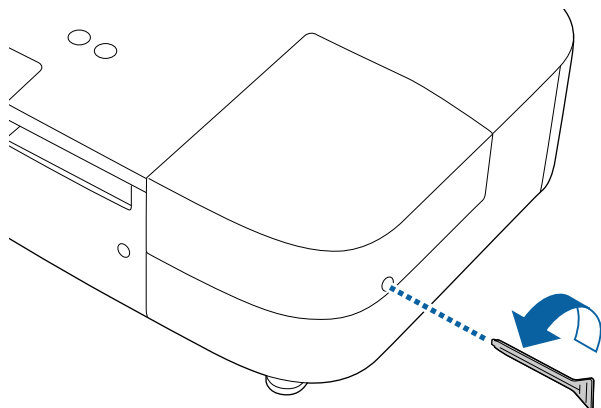
Lăsați lampa proiecteurului să se răcească cel puțin o oră.

3

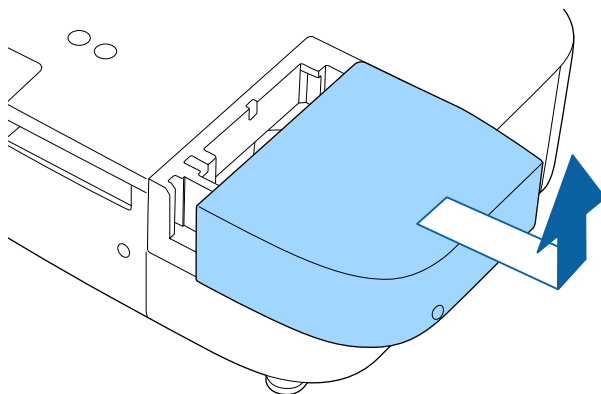
Utilizați șurubelnița livrată împreună cu lampa pentru a slăbi șurubul de fixare a capacului lămpii.

Avertisment

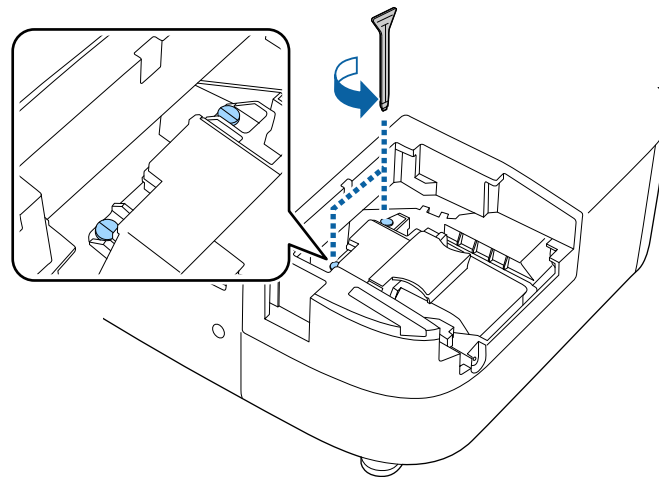
Atunci când înlocuiți lampa, este posibilă spargerea acesteia. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat un medic.



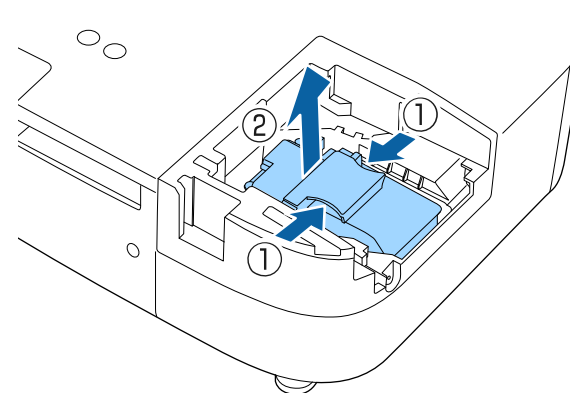
4 Glisați capacul lămpii și ridicați-l.



5 Slăbiți șuruburile care fixează lampa în proiector. Șuruburile nu ies complet.



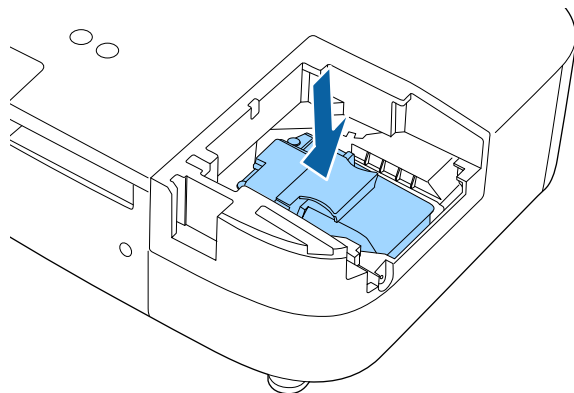
6 Prindeți secțiunea ridicată a lămpii și scoateți-o.





- Dacă observați că lampa este crăpată atunci când o scoateți, contactați Epson pentru asistență.
- Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Consultați legile și regulamentele locale privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu aruncați lampa la gunoi.

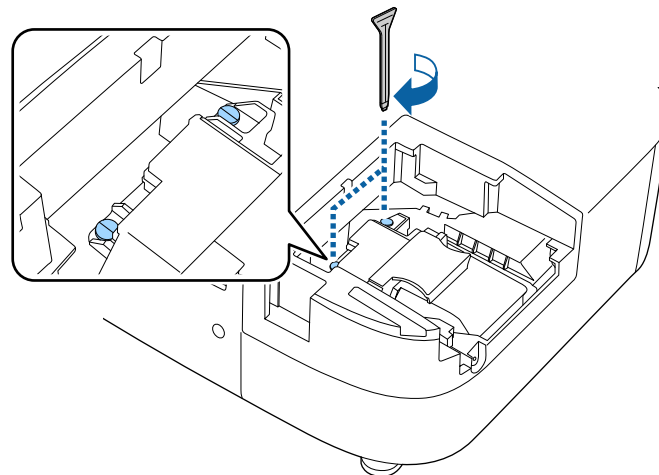
- 7** Introduceți cu grijă lampa nouă în proiector. Dacă nu intră ușor, asigurați-vă că este orientată corect.



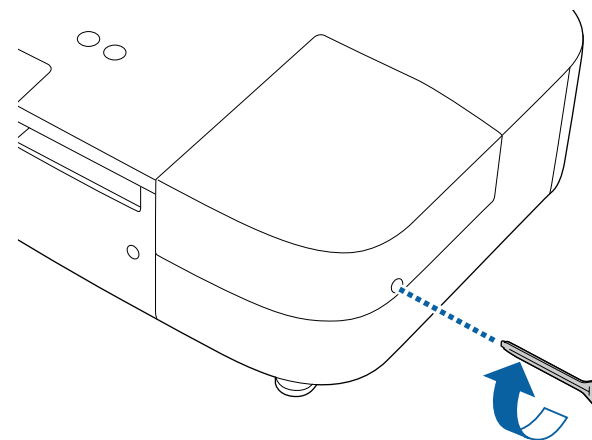
Atenție

Nu atingeți suprafețele de sticlă ale ansamblului lămpii pentru a preveni defectarea prematură a lămpii.

- 8** Împingeți lampa ferm și strângeți șuruburile de fixare.



- 9** Montați la loc capacul lămpii și strângeți șurubul de fixare.





- Asigurați-vă că ați fixat bine capacul lămpii, altfel lampa nu se va aprinde.
- Nu reinstalați capacul lămpii cu prea multă forță. Capacul lămpii nu trebuie să fie deformat.

Resetați cronometrul lămpii pentru a monitoriza utilizarea lămpii noi.

» Linkuri corelate

- "Piese de schimb" [p.103](#)

Resetarea cronometrului lămpii

Trebuie să resetați cronometrul lămpii după ce o înlocuiți pentru a nu se mai afișa mesajul de înlocuire a lămpii și a monitoriza corect utilizarea lămpii.




Nu resetați cronometrul lămpii dacă nu ați înlocuit lampa pentru a evita furnizarea de informații incorecte despre utilizarea lămpii.

1

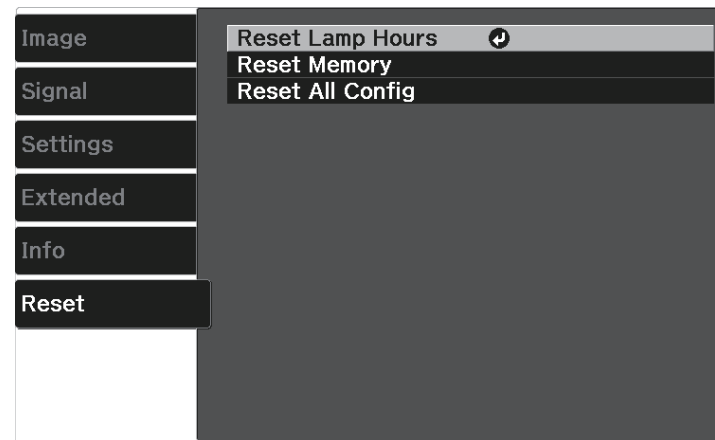
Porniți proiectorul.

2

Apăsați pe butonul , selectați meniul **Resetare** și apăsați pe [Enter].

3

Selectați **Resetați Durată Lampă** și apăsați pe [Enter].





Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să resetați cronometrul lămpii.

4

Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].


5

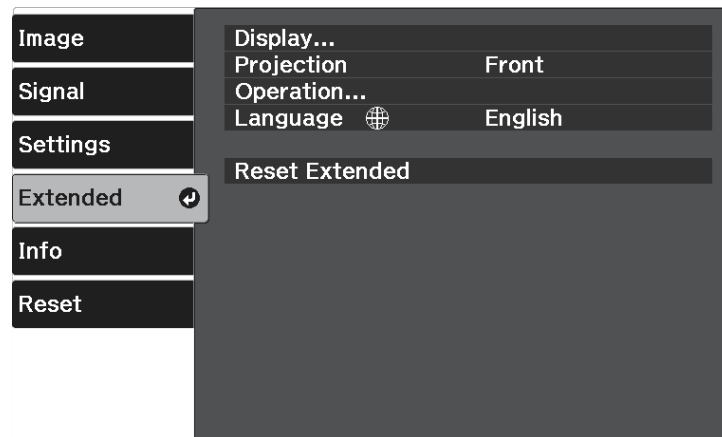
Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza funcția Aliniere panou pentru a regla manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală cu 0,125 pixeli, într-un interval de ± 3 pixeli.



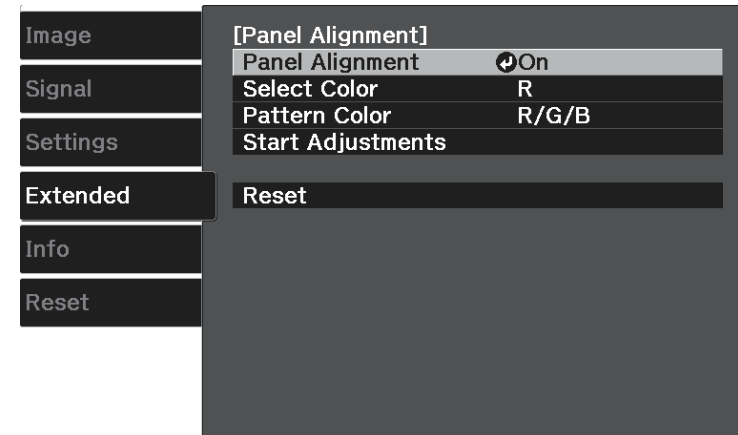
- Puteți regla doar convergența pentru culoarea roșie sau albastră. Panoul de culori standard este verde și nu poate fi ajustat.
- După Aliniere panou, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă, selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



2 Selectați **Ecran > Aliniere panou** și apăsați [Enter].

3 Selectați **Aliniere panou** și setați la **Pornit**.



4 Selectați **Selectare culoare** și alegeți una dintre următoarele:

- **R** pentru a regla convergența culorii roșii.
- **B** pentru a regla convergența culorii albastre.

5 Selectați **Șablon culoare** și alegeți culoarea grilei afișată atunci când efectuați ajustări. Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea **Selectare culoare**.

- **R/G/B** pentru a afișa culoarea grilei în alb.
- **R/G** pentru a afișa culoarea grilei în galben.
- **G/B** pentru a afișa culoarea grilei în cyan.

6 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

7 Selectați una din următoarele opțiuni:

- Selectați **Comutați tot panoul** pentru a regla întregul panou în același timp și a trece la pasul următor.
- Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla colțurile panoului pe rând și treceți la pasul 10.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii selectată în **Selectare culoare**, apoi apăsați [Enter].



Ajustarea afectează caroiajul din întregul ecran.

- 9** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla fin.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.
- 10** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii colțului ecranului evidențiat prin caseta portocalie, apoi apăsați [Enter].
- 11** După ce ați terminat de ajustat fiecare colț al ecranului, apăsați [Enter].
- 12** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Dacă este necesară aliniere suplimentară a panoului proiecteurului, selectați **Selectați intersecția și ajustați**. Utilizați butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a evidenția colțul oricărei casete nealiniată de pe ecran, apăsați [Enter], efectuați ajustările necesare, apoi apăsați din nou [Enter] Repetați acest pas după cum este necesar pentru celelalte intersecții.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.
- 13** Dacă doriți să salvați convergența culorilor în imaginea proiectată pe care ați reglat-o, selectați **Memorie > Salvați memorie**.

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.92](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.93](#)
- "Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului" [p.95](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine" [p.96](#)
- "Rezolvarea problemelor de sunet" [p.99](#)
- "Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii" [p.100](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI" [p.101](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

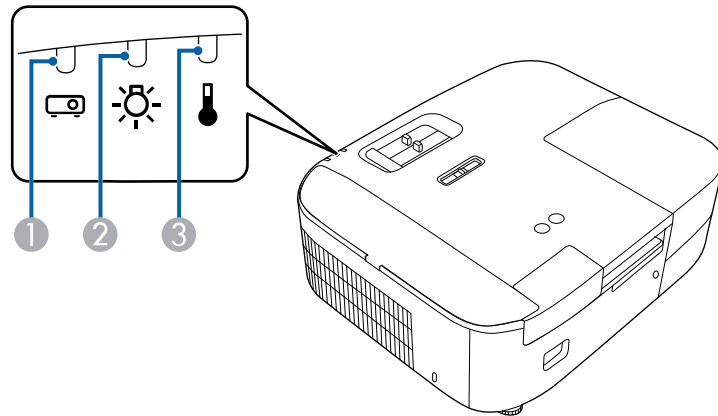
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.



- ❶ Indicator de stare
- ❷ Indicator lampă
- ❸ Indicator Temp (temperatură)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Status: aprins albastru Lamp: stins Temp: stins	Funcționare normală.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: stins	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Status: stins Lamp: stins Temp: stins	Mod standby sau inactiv. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Status: diverse stări Lamp: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Status: stins Lamp: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiectorul la o altitudine mare, stabiliți setarea Mod altitudine mare la Pornit în meniul proiecteurului. ☛ Extins > Funcționare > Mod altitudine mare Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Status: stins Lamp: aprins portocaliu Temp: stins	<p>Lampa are o problemă.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă lampa nu este arsă, spartă sau instalată incorect. Instalați din nou lampa sau, dacă este necesar, înlocuiți-o. • Curățați filtrul de aer. • Dacă utilizați proiectorul la o altitudine mare, stabiliți setarea Mod altitudine mare la Pornit în meniul proiectorului. ☛ Extins > Funcționare > Mod altitudine mare • Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor. <p>Capacul lămpii are o problemă.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă lampa și capacul lămpii sunt bine instalate. Lampa nu pornește, dacă lampa și capacul lămpii nu sunt instalate corect.
Status: diverse stări Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Înlocuiți lampa cât mai curând pentru a preveni deteriorarea sa. Nu mai utilizați proiectorul.
Status: stins Lamp: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu	<p>Eroare internă la proiector</p> <p>Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.</p>

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.83](#)
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.83](#)
- "Înlocuirea lămpii" [p.85](#)

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați soluțiile din următoarele secțiuni.

» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului" [p.95](#)
- "Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului" [p.95](#)

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Verificați următoarele elemente.
 - Dacă utilizați telecomanda, verificați bateriile telecomenzii.
 - Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- 2** Dezactivați caracteristica de blocare utilizând următoarea metodă.
 - Pentru a dezactiva funcția **Blocare pt. copii**, țineți apăsat butonul de alimentare de pe panoul de comandă timp de trei secunde.
- 3** Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea funcției Blocare pentru copii" [p.65](#)

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului

Dacă proiectorul se oprește în mod neașteptat, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Proiectorul a intrat în modul de repaus după o perioadă de inactivitate. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul de inactivare, selectați **Oprit** ca și setarea **Mod inactivare**.

☛ **Extins > Funcționare > Mod inactivare**

- 2** Când indicatorul de temperatură este aprins portocaliu, proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.



Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Aceasta nu este o disfuncționalitate.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)

Dacă aveți probleme legate de imaginile proiectate, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.


» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de imagine lipsă" [p.96](#)
- "Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară" [p.96](#)
- "Ajustarea unei imagini închețate sau neclare" [p.97](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial" [p.97](#)
- "Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe" [p.98](#)
- "Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte" [p.98](#)
- "Ajustarea unei imagini inversate" [p.98](#)

Rezolvarea problemelor de imagine lipsă

Dacă nu este afișată nicio imagine, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Verificați starea proiectorului:

- Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a vedea dacă imaginea a fost dezactivată temporar.
- Verificați indicatorul de stare pentru a confirma că proiectorul este în stare normală de funcționare.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

☛ **Extins > Funcționare > Mod inactivare**

2 Verificați conexiunea cablului:

- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector.
- Conectați sursa video direct la proiector.
- Înlocuiți cablul HDMI cu cel mai scurt.

3 Verificați starea sursei video:

- Dacă proiectați de la un dispozitiv de redare media prin flux, asigurați-vă că este alimentat de la cablul de alimentare USB al proiectorului.
- Porniți dispozitivul conectat de redare media prin flux și dacă este necesar, apăsați butonul de redare pentru a porni un videoclip.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.

4 Verificați următoarele elemente:

- Dacă este necesar, opriți proiectorul și dispozitivul de redare media sau sursa video conectat/ă, apoi porniți-le din nou.
- Setati din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Resetează toate setările proiectorului la valorile implicite.

☛ **Reset > Reset toate**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.78](#)

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.

2 Ajustați forma imaginii utilizând setările **Corecție Trapez**.

☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

☛ **Setări > Corecție Trapez > Quick Corner**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)
- "Corectarea formei imaginii cu glisorul de corectare a trapezului pe orizontală" [p.37](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.38](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.39](#)

Ajustarea unei imaginii încețoșate sau neclare

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Reglați focalizarea imaginii folosind glisorul de focalizare.

2 Verificați următoarele elemente:

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.

3 Curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

4 Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

☛ **Imagine > Setări detaliate > Claritate**

5 Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând glisorul de focalizare" [p.42](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.81](#)

Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial

Dacă este afișată numai o imagine parțială, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Reglați dimensiunea imaginii proiectate utilizând glisorul de zoom de pe proiector.

2 Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Extins** al proiectorului.

3 Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.74](#)

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Verificați cablurile care conectează sursa video la proiector. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- 2** Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
☛ **Imagine > Setări detaliate > Claritate**
- 3** Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- 4** Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Încercați diferite moduri de culoare pentru imaginea și mediul dvs. selectând setarea **Mod culoare** în meniul **Imagine** al proiecteurului.
- 2** Verificați setările sursei video.
- 3** Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culoare**.
☛ **Imagine > Setări detaliate**
- 4** Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
☛ **Semnal > Avansat > Interval video**
- 5** Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la echipamentul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- 6** Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.69](#)

Ajustarea unei imagini inversate



Dacă imaginea proiectată este inversă, selectați modul de proiecție corect.

☛ **Extins > Proiecție**

» Linkuri corelate



- "Setări pentru configurarea proiecteurului - Meniul extins" [p.74](#)

Dacă nu există sunet sau volumul este prea mic, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Reglați setările de volum ale proiectorului utilizând butoanele  sau  de pe telecomandă.



Dacă ați ajustat volumul dispozitivului de redare pentru streaming media folosind telecomanda pentru dispozitivul de redare, ar putea fi necesar și să ajustați din nou volumul.

- 2** Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- 3** Verificați următoarele setări pe proiector:
 - Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
 - Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a activa sunetul dacă a fost dezactivat.
- 4** Verificați următoarele setări pe echipamentul video:
 - Verificați dispozitivul de redare media prin flux sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
 - Setări dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
 - Atunci când conectați proiectorul la un sistem Mac folosind un cablu HDMI, asigurați-vă că sistemul Mac acceptă transmiterea sunetului prin portul HDMI.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.



Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

- 1** Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- 2** Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- 3** Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- 4** Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- 5** Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.24](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare până la rezolvarea problemei.

- 1** Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- 2** Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 3** Verificați dacă dispozitivul este disponibil în lista **Conexiuni dispozitiv**.
Dacă dispozitivul nu apare în lista **Conexiuni dispozitiv**, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.
☛ **Setări > Conexiune HDMI > Conexiuni dispozitiv**
- 4** Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- 5** Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 6** În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.72](#)

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

» Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.103](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.104](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.106](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.107](#)
- "Dimensiuni externe" [p.109](#)
- "Etichete de avertizare" [p.110](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.111](#)
- "Glosar" [p.113](#)
- "Note" [p.115](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: martie 2022.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» Linkuri corelate

- "Suporturi de montare" [p.103](#)
- "Dispozitive externe" [p.103](#)
- "Piese de schimb" [p.103](#)

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Piese de schimb

Unitate lampă ELPLP97

Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

Filtru de aer ELPAF54

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

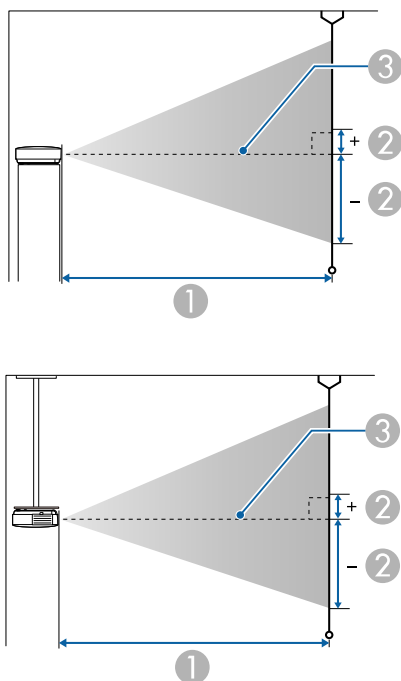
Dispozitive externe

Redare media în flux ELPAP12

Utilizați acest program de redare media în flux pentru a urmări conținut online.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.

Valorile maxime de ajustare a deplasării obiectivului sunt prezentate în tabelul de mai jos.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul obiectivului până la partea inferioară a ecranului (Aceasta se modifică în funcție de setarea pentru deplasarea pe verticală a obiectivului) (cm)
- ③ Centrul lentilei

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
40"	89 × 50	115 - 189	-55 - 5
60"	133 × 75	175 - 285	-83 - 8
80"	177 × 100	234 - 381	-110 - 11
100"	221 × 125	294 - 477	-138 - 14
120"	266 × 149	353 - 573	-166 - 16
150"	332 × 187	443 - 718	-207 - 20
200"	443 × 249	591 - 958	-276 - 27
300"	664 × 374	888 - 1439	-414 - 41
400"	886 × 498	1186 - 1919	-552 - 54
500"	1107 × 623	1483 - 2400	-690 - 68

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
33"	67 × 50	117 - 191	-56 - 5
40"	81 × 61	142 - 232	-68 - 7
60"	122 × 91	215 - 350	-101 - 10
80"	163 × 122	288 - 467	-135 - 13
100"	203 × 152	360 - 585	-169 - 17
120"	244 × 183	433 - 703	-203 - 20
150"	305 × 229	542 - 879	-253 - 25
200"	406 × 305	724 - 1173	-338 - 33

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
300"	610 × 457	1088 - 1761	-507 - 50
400"	813 × 610	1452 - 2349	-676 - 66
408"	829 × 622	1481 - 2396	-689 - 67

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
37"	80 × 50	116 - 189	-55 - 5
40"	86 × 54	125 - 205	-60 - 6
60"	129 × 81	189 - 308	-90 - 9
80"	172 × 108	254 - 412	-119 - 12
100"	215 × 135	318 - 516	-149 - 15
120"	258 × 162	382 - 620	-179 - 18
150"	323 × 202	479 - 776	-224 - 22
200"	431 × 269	639 - 1036	-298 - 29
300"	646 × 404	961 - 1555	-448 - 44
400"	862 × 538	1282 - 2075	-597 - 58
462"	995 × 622	1483 - 2399	-690 - 68

Consultați *Supplemental A/V Support Specification* pentru informații detaliate despre ratele și rezoluțiile de reîmprospătare compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

» **Linkuri corelate**

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.7](#)

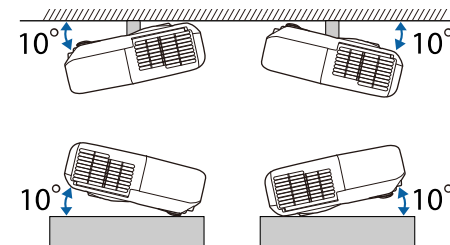
Denumirea produsului	EH-TW6150
Dimensiuni	333 (W) × 123 (H) × 275 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	Lățime 0,61"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	2.073.600 de pixeli * Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1 la 1,62 (zoom optic)
Lampă	Lampă UHE, 200 W Nr. model: ELPLP97
Durata de viață a lămpii	Când Emisie lumină din meniul Image este setat la: Mare: până la 4.500 de ore Standard: până la 4.500 de ore ECO: până la 7.500 de ore
Ieșire audio max.	10 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,5 A
Consum nominal de energie (între 100 și 120 V)	Când Emisie lumină din meniul Image este setat la: Mare: 316 W Standard: 280 W ECO: 242 W
Consum nominal de energie (între 220 și 240 V)	Când Emisie lumină din meniul Image este setat la: Mare: 301 W Standard: 268 W ECO: 231 W
Consum de energie în modul Standby	0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m

Temperatură de funcționare **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la +35 °C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la +30°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la +60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	Aprox. 4,0kg

* Tehnologia de comutare a pixelilor obține rezoluție 4K pe ecran.

** Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 10°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

» Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.107](#)

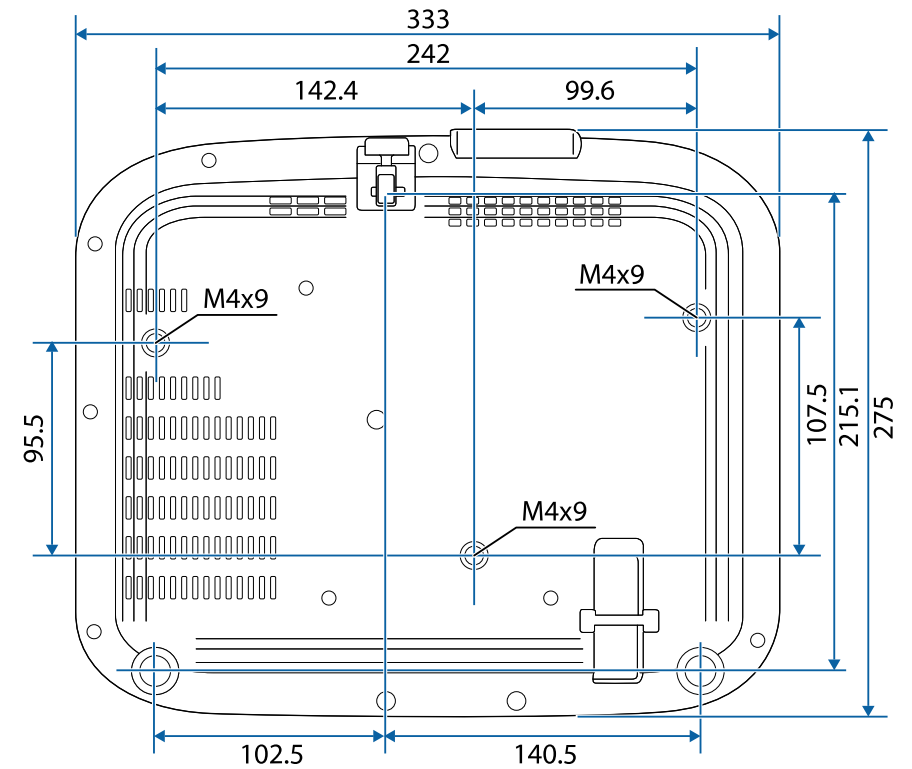
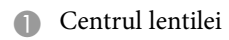
Specificațiile conectorilor

Port Audio Out	Mini-mufă stereo cu pini
----------------	--------------------------

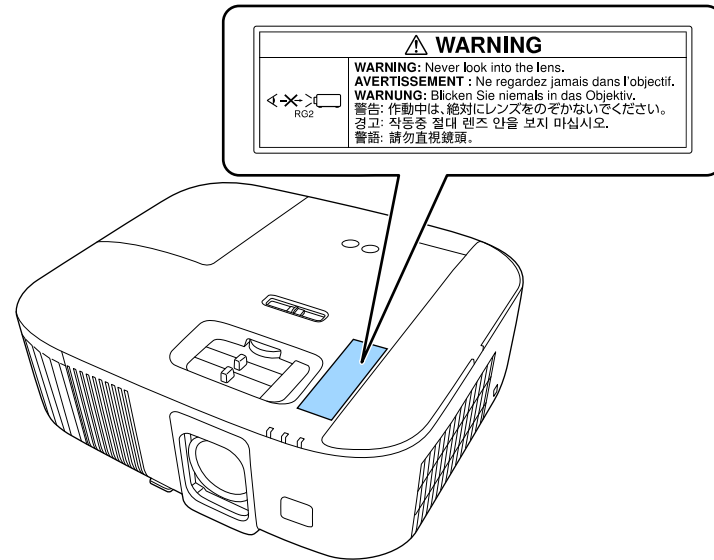
Port HDMI1 (ARC)	HDMI
Portul HDMI2	HDMI
Port USB-A (5V --- 2.0A)	Conector USB (Type A)
Port Service	Conector USB (Mini-B)



Porturile USB-A și Service acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
















Acest produs este însoțit de etichete de avertizare.



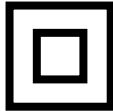


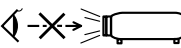












Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.

HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întrețesere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întrețesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.

Sincro.	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.</p> <p>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.</p>
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Modul de eliminare a proiectorului" [p.115](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.115](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.115](#)
- "Restricție de utilizare" [p.115](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.116](#)
- "Mărci comerciale" [p.116](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.116](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.116](#)

Modul de eliminare a proiectorului

Proiector

Înainte de eliminarea proiectorului, scoateți lampa din proiector. Consultați legile și regulamentele locale privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu-l aruncați la gunoi împreună cu gunoiul obișnuit.

Lampa de proiecție

Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Consultați legile și regulamentele locale privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu-l aruncați la gunoi împreună cu gunoiul obișnuit.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aérospatiale, echipamente principale de comunicații,

echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8.1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x


În plus, termenul colectiv „Mac OS” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION și siglele acesteia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X și iOS sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414279100RO