



androidtv



Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

CO-FH02

Symboles utilisés dans ce guide 5

Utilisation du manuel pour rechercher des informations..... 6

Rechercher par mot clé 6

Accéder directement à partir des signets..... 6

Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin..... 6

Obtenir la dernière version des documents 7

Introduction de votre projecteur 8

Parties et fonctions du projecteur..... 9

Parties du projecteur - Avant 9

Parties du projecteur - Côté 10

Parties du projecteur - Arrière..... 10

Parties du projecteur - Dessous..... 11

Parties du projecteur - Télécommande du projecteur..... 11

Pièces du projecteur- Télécommande du lecteur multimédia en streaming 13

Configuration du projecteur 15

Emplacement du projecteur 16

Précautions d'installation 17

Options de configuration et d'installation du projecteur..... 18

Distance de projection 18

Installation des piles dans la télécommande 20

Fonctionnement de la télécommande 20

Connexions du projecteur..... 22

Connexion à des sources vidéo 22

Connexion à une source vidéo HDMI 22

Connexion à un ordinateur 23

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI 23

Connexion à un iPad/iPhone 23

Connexion à un lecteur multimédia en streaming 24

Utilisation des fonctions de base du projecteur 25

Mise sous tension du projecteur 26

Configuration d'Android TV sur le lecteur de médias en streaming 27

Mise hors tension du projecteur..... 30

Sélection de la langue pour les menus du projecteur..... 31

Modes de projection..... 32

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande..... 32

Modifier le mode de projection à l'aide des menus 32

Affichage d'une mire 34

Réglage de la hauteur de l'image..... 35

Forme de l'image..... 36

V-Keystone auto..... 36

Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone 36

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner..... 37

Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point 39

Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom..... 40

Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'image..... 41

Format d'image 43

Modifier le rapport d'aspect de l'image..... 43

Rapports L/H disponibles 43

Réglages performances (Mode couleurs) 45

Modifier le mode de couleurs 45

Modes couleurs disponibles..... 45

Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume..... 46

Réglage des fonctions du projecteur 47

Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)	48
Couper temporairement le son (Muet)	49
Arrêter temporairement l'action vidéo.....	50
Zoomer les Images (E-Zoom)	51
Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur	52
Enregistrement d'un motif utilisateur	54
Fonctions de sécurité du projecteur	55
Types de protection par mot de passe	55
Configurer un mot de passe.....	55
Sélectionner les types de protection par mot de passe.....	56
Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur	57
Installer un câble de sécurité	57

Ajuster les paramètres du menu 58

Utiliser les menus du projecteur	59
Utilisation du clavier affiché	60
Texte disponible à l'aide du clavier affiché	60
Paramètres de qualité d'image - Menu Image	61
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage	63
Affichage des informations du projecteur - Menu Information..	66
Menu Information - Menu Infos projecteur	66
Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit.	67
Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)	68
Transfert de réglages depuis une clé USB	68
Transfert de réglages depuis un ordinateur	69
Notification d'erreur de configuration de lot.....	70

Maintenance du projecteur 71

Maintenance du projecteur.....	72
Nettoyage de l'objectif	73
Nettoyage du boîtier du projecteur	74
Nettoyage des grilles de ventilation	75

Dépannage 76

Problèmes de projection	77
État des témoins du projecteur	78
Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension du projecteur	80
Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur	80
Lorsque la lampe du projecteur ne s'allume pas	80
Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur	80
Résoudre les problèmes avec l'image.....	82
Résoudre les problèmes d'images manquantes.....	82
Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire.....	83
Réglage d'une image trouble ou floue.....	83
Résoudre les problèmes d'image partielle	83
Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique.....	84
Réglage d'une image qui scintille	84
Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes	84
Réglage d'une image à l'envers.....	85
Résoudre les problèmes de son	86
Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande.....	87
Résolution des problèmes de liaison HDMI.....	88

Résolution des problèmes du lecteur multimédia en streaming Epson	89
Lorsque le message "Il est temps de remplacer le projecteur." s'affiche	90

Annexe 91



Accessoires en option et consommables.....	92
Périphériques externes.....	92
Taille de l'écran et distance de projection.....	93
Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge.....	94
Caractéristiques du projecteur	95
Spécifications des connecteurs.....	95
Dimensions externes	96
Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité.....	97
Étiquettes d'avertissement	99
Glossaire	100
Avis	102
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	102
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	102
Restrictions d'emploi	102
Comment éliminer le projecteur.....	102
À propos des systèmes d'exploitation	103
Marques commerciales.....	103
Avis de droit d'auteur	103
Attribution du droit d'auteur.....	104

Symboles utilisés dans ce guide






Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
Bouton 	Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple:  Bouton
Nom de menu/paramètre	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu Image .  Image > Couleur
»»	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

» Liens connexes

- "Utilisation du manuel pour rechercher des informations" [p.6](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.7](#)

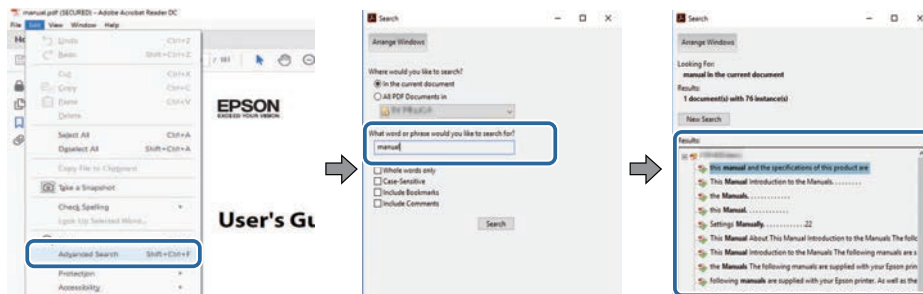
Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

» Liens connexes

- "Rechercher par mot-clé" [p.6](#)
- "Accéder directement à partir des signets" [p.6](#)
- "Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin" [p.6](#)

Rechercher par mot clé

Cliquez sur **Modifier > Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.

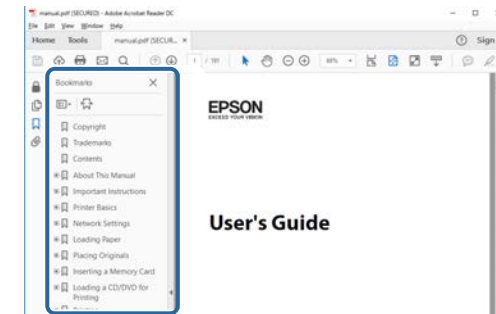


Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur ←.

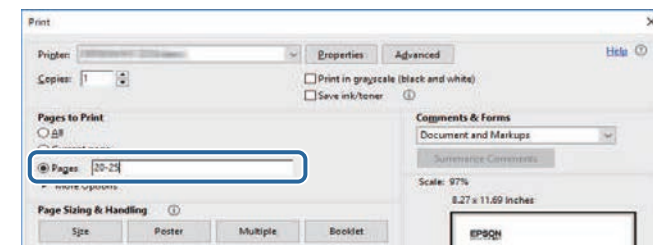
- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur ←.



Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin

Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.
Exemple : 20-25
- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.
Exemple : 5, 10, 15



Vous pouvez obtenir la dernière version des manuels et des spécifications depuis le site Web Epson.

Visitez epson.sn et entrez votre nom de modèle.

Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

» Liens connexes

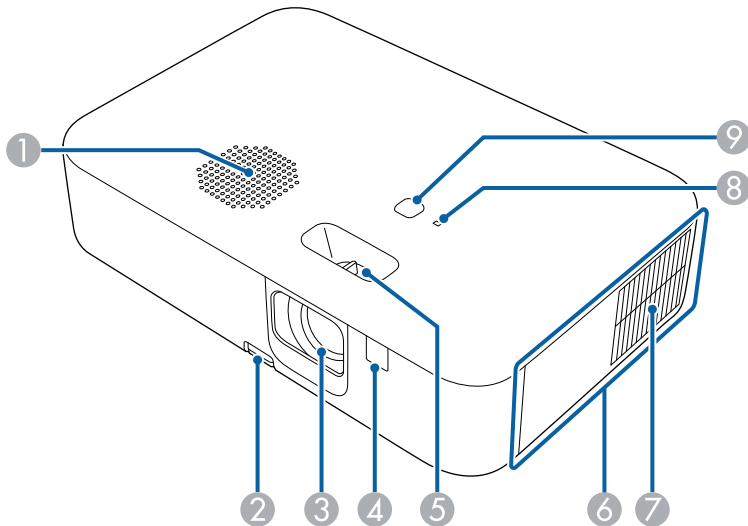
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.9](#)

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.


» Liens connexes

- "Parties du projecteur - Avant" [p.9](#)
- "Parties du projecteur - Côté" [p.10](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.10](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.11](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande du projecteur" [p.11](#)
- "Pièces du projecteur- Télécommande du lecteur multimédia en streaming" [p.13](#)

Parties du projecteur - Avant



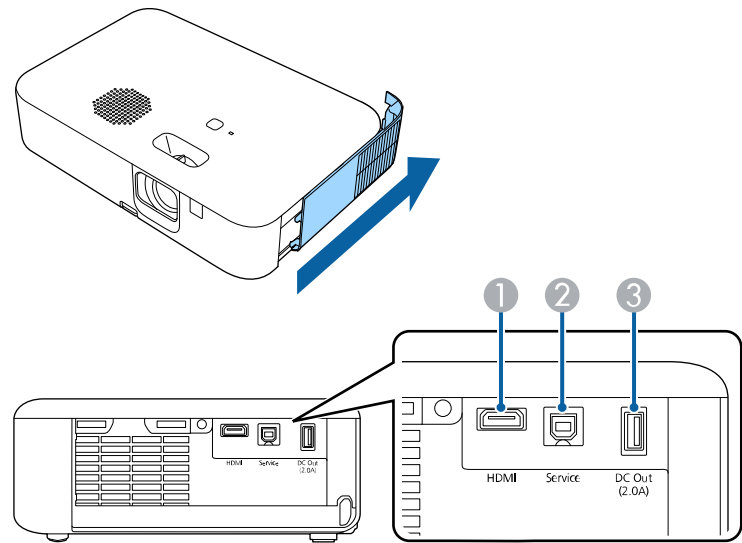
Nom		Fonction
①	Haut-parleur	Sorties audio.
②	Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.

Nom		Fonction
③	Objectif	Les images sont projetées d'ici.
④	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑤	Levier de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
⑥	Capot latéral	Ouvrez pour utiliser le port HDMI, le port Service et le port DC Out (2.0A).
⑦	Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑧	Témoin d'état	Indique l'état du projecteur.
⑨	Bouton d'alimentation []	Allumer ou éteindre le projecteur.

» Liens connexes

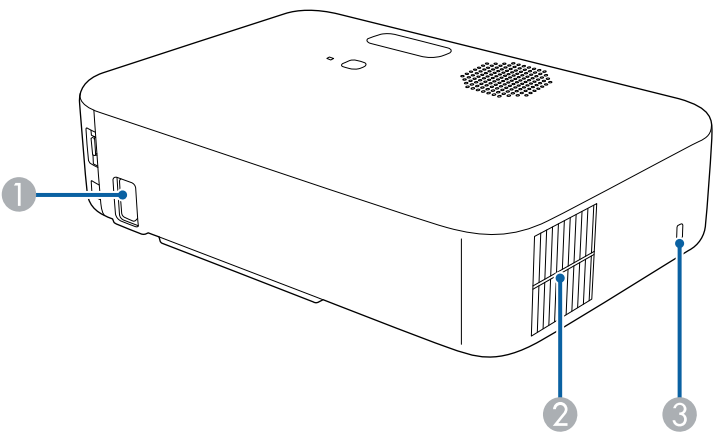
- "État des témoins du projecteur" [p.78](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.20](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.39](#)
- "Nettoyage des grilles de ventilation" [p.75](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.35](#)


Parties du projecteur - Côté




Nom		Fonction
①	Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce port est compatible avec HDCP 2.3.
②	Port Service	Ce port n'est pas normalement utilisé.
③	Port USB-A (DC Out (2.0A))	Permet de connecter un lecteur multimédia en streaming pour l'alimenter. Utilisez pour connecter un périphérique de mémoire USB pour enregistrer les fichiers d'erreurs et d'opérations. Aussi utilisé pour effectuer les réglages par lot et la mise à jour du firmware. Ci-après dénommé le port USB-A.

Parties du projecteur - Arrière

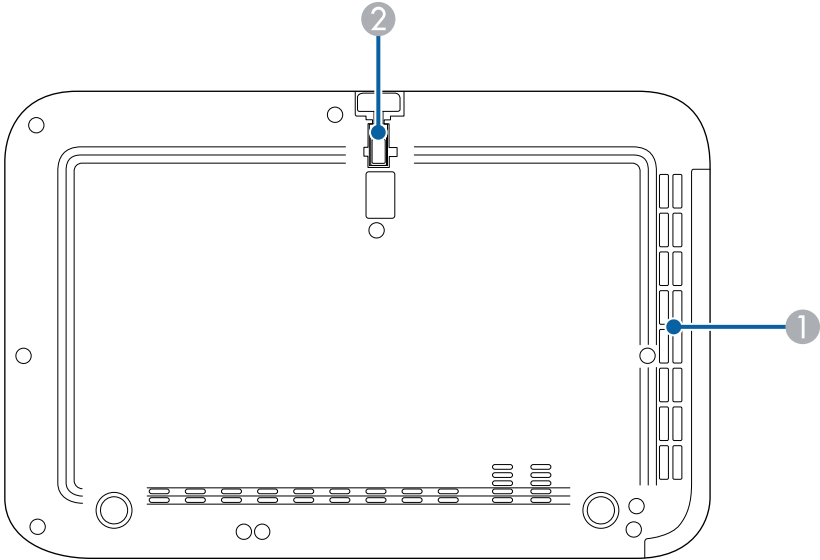


Nom		Fonction
①	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
②	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div> Avertissement Ne regardez pas dans les fentes d'aération. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.</div>

Nom		Fonction
		<div> Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</div>
③	Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

- » Liens connexes
- "Installer un câble de sécurité" [p.57](#)

Parties du projecteur - Dessous



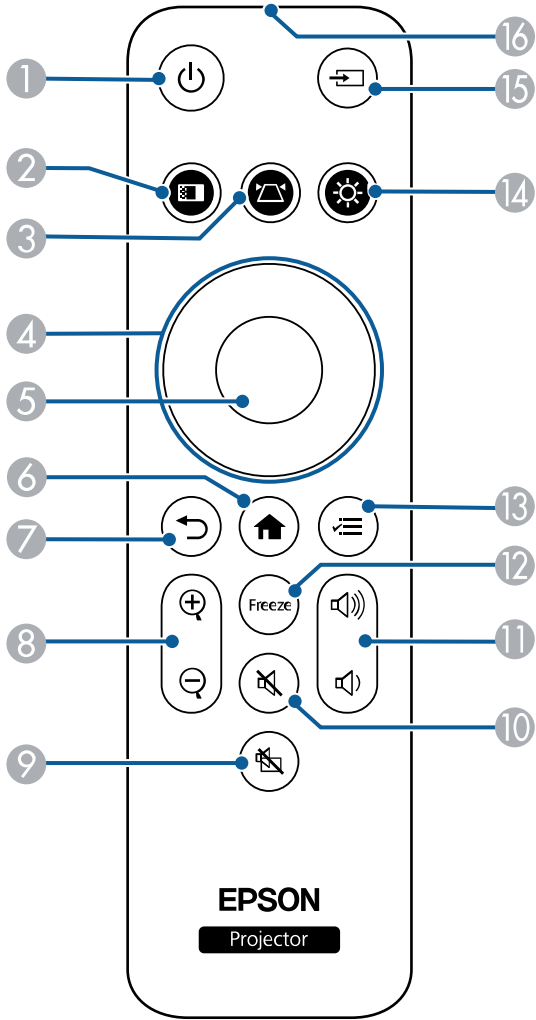
Nom		Fonction
①	Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
②	Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, dépliez le pied pour régler la position de l'image.










- » Liens connexes
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.35](#)








Parties du projecteur - Télécommande du projecteur

Vous pouvez commande le projecteur à l'aide de la télécommande.

Sauf indication contraire, toutes les opérations effectuées à l'aide d'une télécommande dans ce guide sont expliquées à l'aide de cette télécommande.



Nom		Fonction
①	Bouton d'alimentation 	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
②	Bouton Color Mode (Mode couleurs) 	Modifie le mode de couleurs.
③	Bouton Keystone 	Affiche l'écran de réglage Keystone ou l'écran Quick Corner .
④	Boutons fléchés 	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché. Lorsque les icônes ▲▼ ou ◀▶ sont affichées sur l'écran du menu, utilisez ces boutons pour sélectionner les éléments du menu.
⑤	Bouton [Enter] 	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
⑥	Bouton Home 	Affiche l'écran d'accueil d'Android TV™ lorsque vous utilisez le lecteur multimédia en streaming.
⑦	Bouton Esc 	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
⑧	Boutons E-Zoom 	Zoom sur une zone de l'image projetée et l'agrandit sur l'écran.
⑨	Bouton Pause A/V 	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.

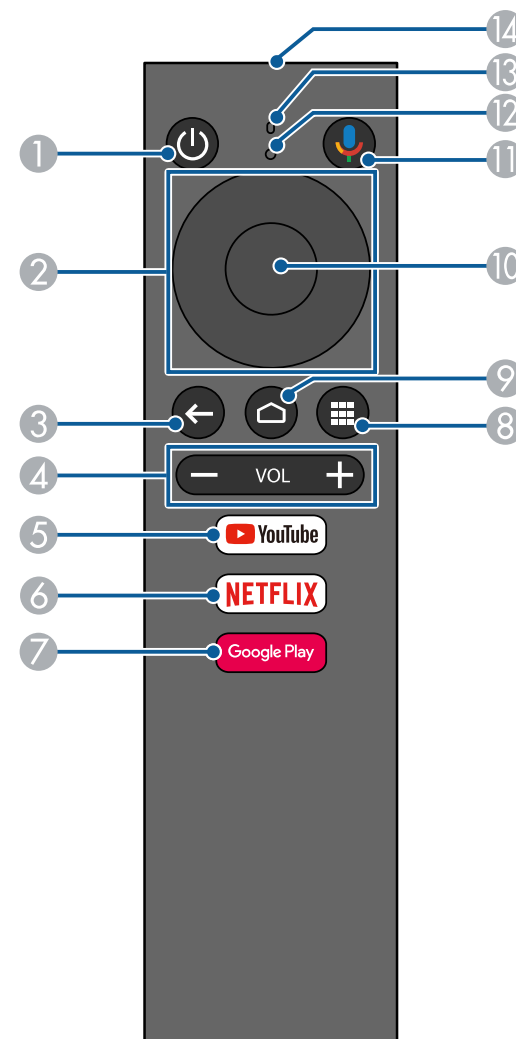
Nom	Fonction
10 Bouton Muet 	Active ou désactive temporairement l'audio.
11 Boutons Volume haut et bas  	Règle le volume du haut-parleur et du casque.
12 Bouton Freeze 	Met sur pause ou remet en route les images.
13 Bouton Menu 	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne.
14 Bouton Luminosité 	Règle la luminosité de l'image projetée.
15 Bouton Source 	Ce bouton n'est pas utilisé.
16 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.


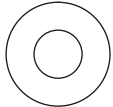








» Liens connexes


- "Zoomer les Images (E-Zoom)" [p.51](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.45](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.36](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.59](#)

Pièces du projecteur- Télécommande du lecteur multimédia en streaming

Vous pouvez contrôler le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) en utilisant cette télécommande.



Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation 	Permet d'allumer ou d'éteindre le lecteur multimédia en streaming Epson.
② Boutons de navigation 	Sélectionne les éléments de menu.
③ Bouton Esc 	Permet de revenir au niveau de menu précédent.
④ Boutons Volume haut et bas 	Permet de régler le volume du lecteur multimédia en streaming Epson.
⑤ Bouton YouTube 	Permet de démarrer l'application YouTube.
⑥ Bouton Netflix 	Permet de démarrer l'application Netflix.
⑦ Bouton Google Play 	Ouvre Google Play.
⑧ Bouton des applications 	Affiche une liste des applications.
⑨ Bouton Home 	Affiche l'écran d'accueil Android TV.
⑩ Bouton Enter 	Ouvre la sélection actuelle et passe au niveau suivant.

Nom	Fonction
⑪ Bouton Google Assistant 	Vous permet de rechercher rapidement plus de 400 000 films et émissions, d'obtenir des recommandations adaptées à votre humeur, de contrôler des appareils domestiques connectés, etc.
⑫ Témoin	S'allume lors de l'émission de signaux de la télécommande.
⑬ Microphone	Détecte l'audio lorsque vous appuyez sur le bouton Google Assistant.
⑭ Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

» Liens connexes

- "Configuration d'Android TV sur le lecteur de médias en streaming" [p.27](#)

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

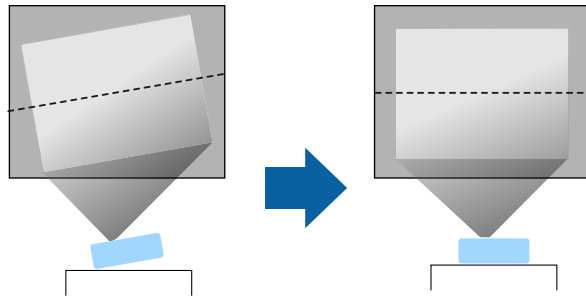
» Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" [p.16](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.20](#)
- "Connexions du projecteur" [p.22](#)

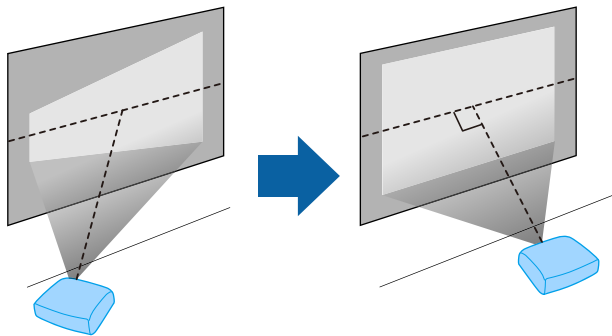
Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface plane et robuste.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit face à l'écran, pas de biais.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur perpendiculairement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale qui en résulte à l'aide des commandes du projecteur. Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.




Avertissement

- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière ou dans des endroits exposés à la fumée ou à la vapeur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique.

Avertissement

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur sur une surface inflammable (comme un journal, une feuille de plastique ou un tapis) ou sur un tapis électrique. La chaleur élevée générée par le projecteur pourrait les déformer ou les décolorer, ou provoquer un incendie.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber et pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- Ne pas installer dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.
- Lorsque vous utilisez le projecteur à l'extérieur la nuit, veillez à ne pas trébucher sur les rallonges électriques que vous utilisez. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.

Attention

- Ne posez pas et n'utilisez pas le projecteur sur le côté. Le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.
 **Réglage > Fonctionnement > Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

» Liens connexes

- "Précautions d'installation" [p.17](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.18](#)
- "Distance de projection" [p.18](#)
- "Forme de l'image" [p.36](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.35](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.39](#)

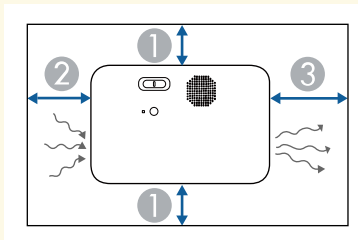
Précautions d'installation

Notez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

Espace d'installation

Attention

- Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.
- N'installez pas le projecteur dans un endroit qui ne permet pas à l'air de circuler, par exemple sur une étagère ou dans une boîte.

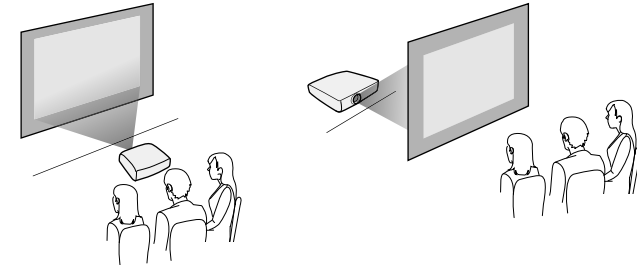


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Assurez-vous de sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Réglage** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée.

☛ **Réglage > Installation > Projection**

» Liens connexes

- "Modes de projection" [p.32](#)

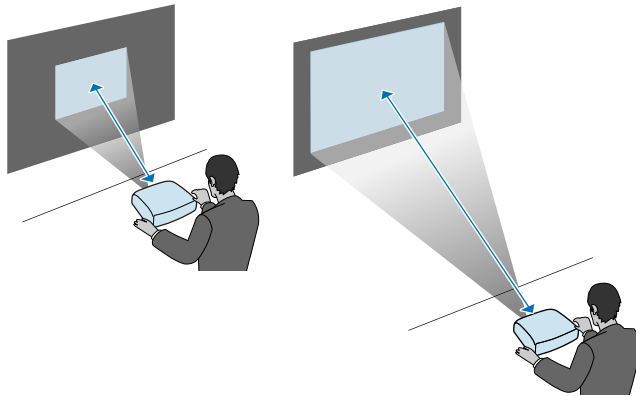
Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



» Liens connexes

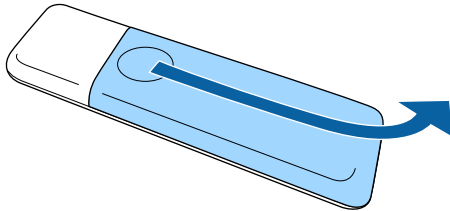
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.93](#)

La télécommande utilise les deux piles AAA fournies avec le projecteur.

Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.

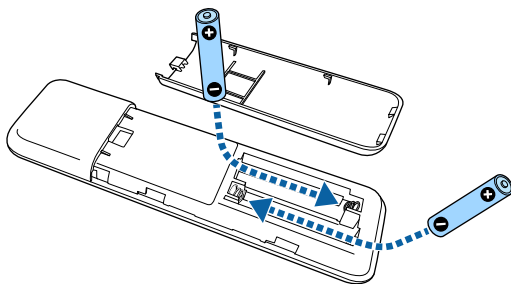


- 2 Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

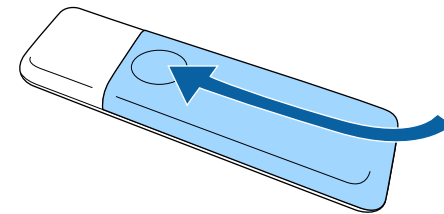
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et – orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



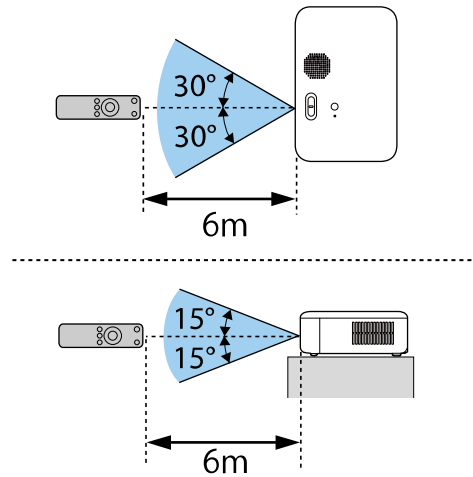
» Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.20](#)

Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



- Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

Attention

- Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Consultez le *Guide de démarrage rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

» Liens connexes

- "Connexion à des sources vidéo" [p.22](#)
- "Connexion à un ordinateur" [p.23](#)
- "Connexion à un lecteur multimédia en streaming" [p.24](#)

Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.



- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

» Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.22](#)

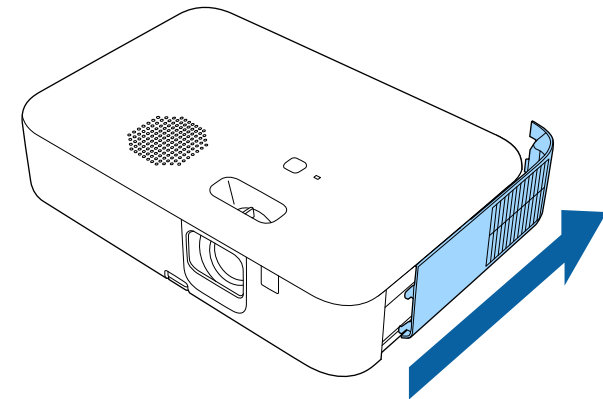
Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

Attention

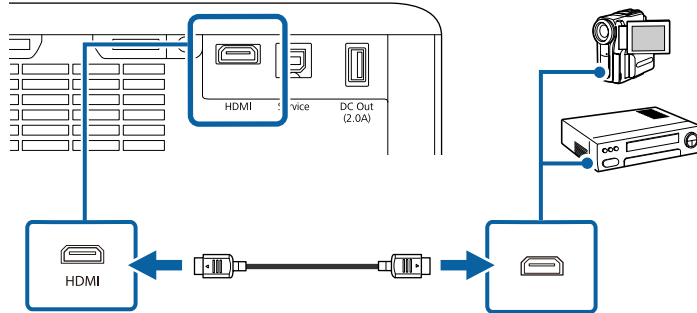
N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

- 1** Retirez le capot latéral en le faisant glisser vers l'arrière.



- 2** Branchez le câble HDMI dans le port de sortie HDMI de votre source vidéo.

- 3** Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

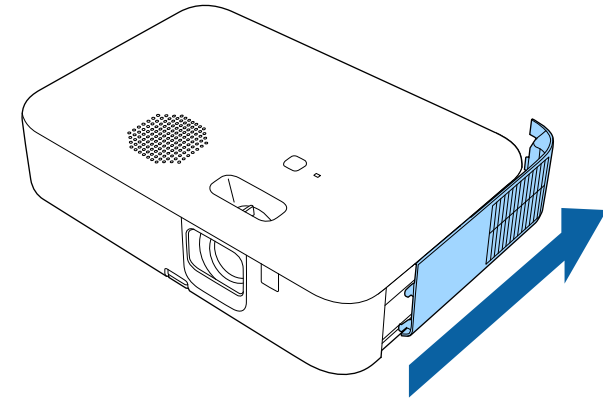
» Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" [p.23](#)
- "Connexion à un iPad/iPhone" [p.23](#)

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

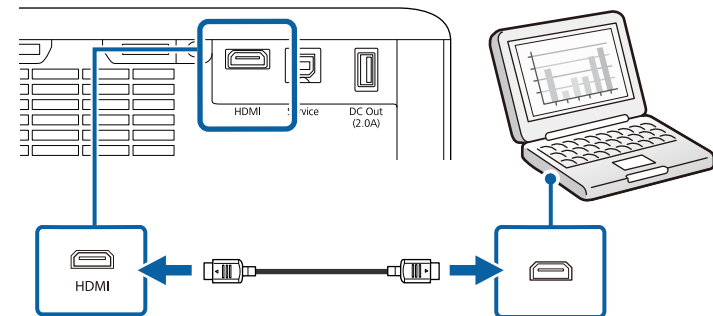
Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

- 1** Retirez le capot latéral en le faisant glisser vers l'arrière.



- 2** Branchez le câble HDMI dans le port de sortie HDMI de votre ordinateur.

- 3** Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Connexion à un iPad/iPhone

Vous pouvez connecter votre iPad/iPhone pour projeter des vidéos. Pour connecter votre appareil au port HDMI du projecteur, utilisez un câble disponible dans le commerce, comme un adaptateur convertisseur HDMI.

Connexion à un lecteur multimédia en streaming

Vous pouvez connecter votre lecteur multimédia en streaming au port HDMI du projecteur. En connectant le câble USB d'alimentation, vous pouvez alimenter le lecteur multimédia de streaming à partir du projecteur.

Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, un écran s'affiche, vous invitant à connecter le lecteur multimédia en streaming. Suivez les instructions à l'écran pour le connecter au projecteur.

Utilisation des fonctions de base du projecteur

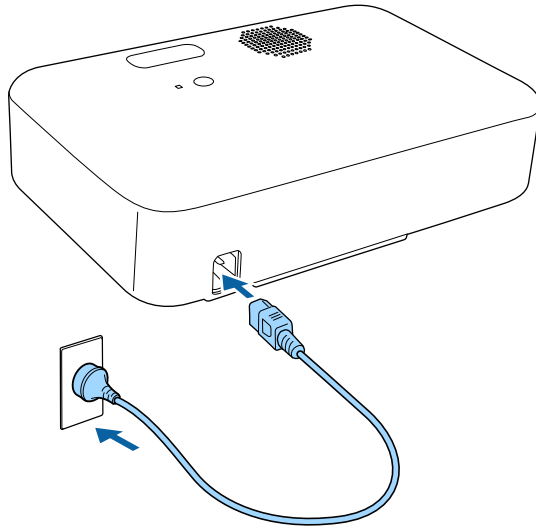
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

» Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.26](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.30](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.31](#)
- "Modes de projection" [p.32](#)
- "Affichage d'une mire" [p.34](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.35](#)
- "Forme de l'image" [p.36](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.39](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide du zoom" [p.40](#)
- "Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'image" [p.41](#)
- "Format d'image" [p.43](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.45](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.46](#)

Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

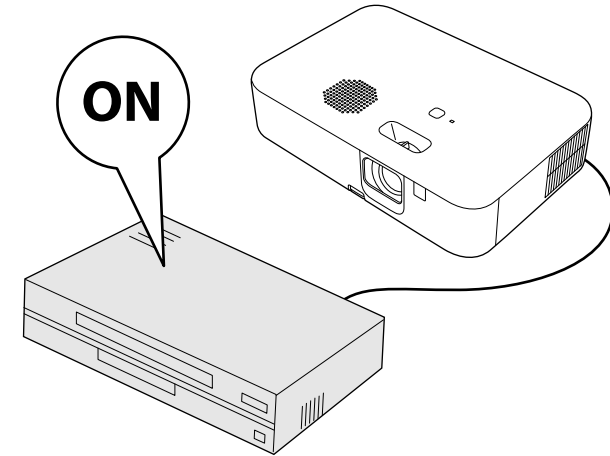
- 1** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



- 2** Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

- 3** Si vous avez connecté un ordinateur ou un appareil vidéo, allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo connecté que vous souhaitez utiliser.



Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Durant la projection, ne touchez pas le projecteur. La chaleur élevée générée par la lampe du projecteur peut provoquer une brûlure ou une blessure.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou à des chocs, ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement étendue, la lampe peut se casser ou elle peut ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.
 - N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
 - Ne balancez pas et n'inclinez pas le projecteur. Des éclats de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. Faites très attention à ce que ces morceaux de verre ne pénètrent pas dans vos yeux ou votre bouche.
- Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans les yeux ou dans la bouche.
- N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint. Le fait d'allumer et d'éteindre trop fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.
 - ☛ **Réglage > Fonctionnement > Aliment. Directe**
- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Réglage** projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.
 - ☛ **Réglage > Fonctionnement > Activation auto**

» Liens connexes


- "Configuration d'Android TV sur le lecteur de médias en streaming" [p.27](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Configuration d'Android TV sur le lecteur de médias en streaming

Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, un écran s'affiche, vous invitant à connecter le lecteur multimédia en streaming. Suivez les instructions à l'écran pour le connecter au projecteur.

Suivez ensuite les instructions à l'écran pour configurer Android TV.



Vous pouvez modifier chacun des réglages même après avoir terminé la configuration initiale. Modifiez les réglages dans le menu affiché lorsque vous appuyez sur  en haut à droite de l'écran d'accueil de la Android TV.

1

Allumez le projecteur.

2

Lorsqu'un écran s'affiche, vous invitant à connecter le lecteur multimédia en streaming, suivez les instructions à l'écran pour le connecter au projecteur.



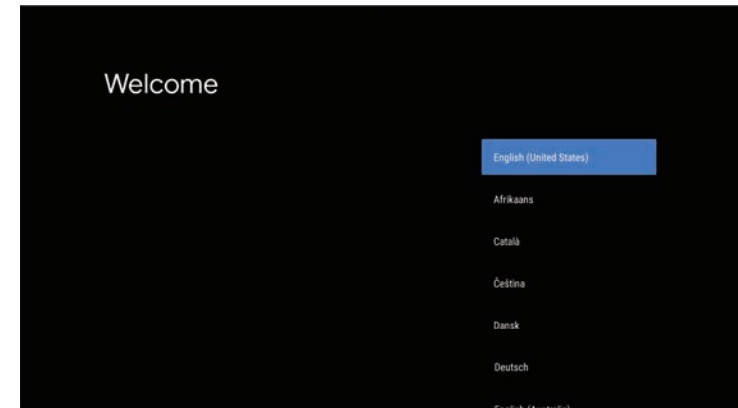
Si vous avez déjà connecté le lecteur multimédia en streaming, cet écran ne s'affiche pas.




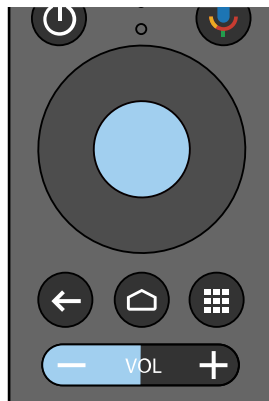
Lorsque l'appairage commence, le voyant de la télécommande commence à clignoter. Lorsque l'appairage est terminé, le voyant s'éteint.

4

Lorsque l'écran de sélection de la langue s'affiche, sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser.

**3**

Lorsque l'écran d'appairage s'affiche, maintenez enfoncés les boutons [Enter] et  en même temps pour appairer la télécommande avec le projecteur.

**5**

Lorsque l'écran de réglage Wi-Fi s'affiche, sélectionnez le réseau sans fil que vous souhaitez utiliser, puis suivez les instructions à l'écran pour effectuer les réglages nécessaires.

- Une connexion Internet est nécessaire pour visualiser du contenu en ligne. Assurez-vous que vous pouvez utiliser le service Wi-Fi.
- Le client est responsable de tous les frais de communication encourus lors du téléchargement de l'application ou de la visualisation de contenu en ligne.

6

Lorsque l'écran de connexion s'affiche, connectez-vous à l'aide de votre compte Google.

- Vous pouvez télécharger plusieurs applications et jeux populaires à partir de Google Play en vous connectant avec votre compte Google.
- Vous pouvez également créer un compte Google sur votre ordinateur ou sur votre appareil intelligent.

Lorsque vous avez terminé la configuration initiale, l'écran d'accueil s'affiche.

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non : Presser une autre touche

- 2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)


L'image projetée disparaît et le témoin d'état s'éteint.

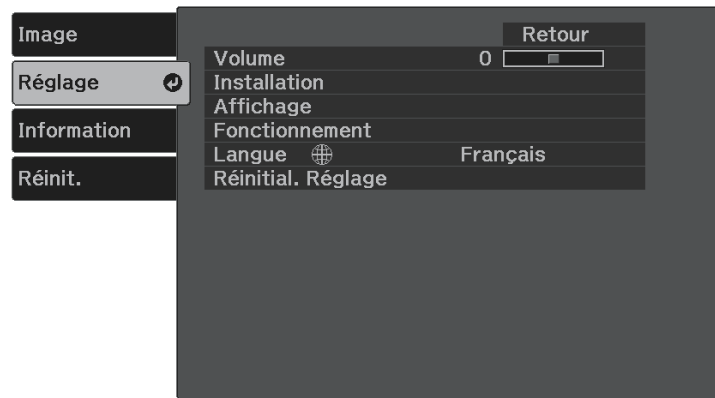




Avec la technologie d'arrêt instantané d'Epson, il n'y a pas de période de refroidissement, vous pouvez donc emballer votre projecteur immédiatement pour le transporter.

- 3** Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que tous les voyants d'état du projecteur sont éteints puis débranchez le cordon d'alimentation.

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.



- **Avant** vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Retourné** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Retourné** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.

» Liens connexes

- "Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande" [p.32](#)
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.32](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.18](#)


Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

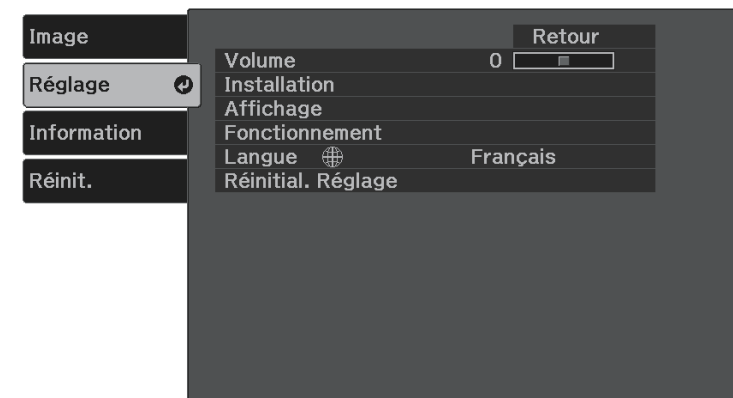
Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande pendant cinq secondes.
L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.
- 3 Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton  appuyé pendant cinq secondes.

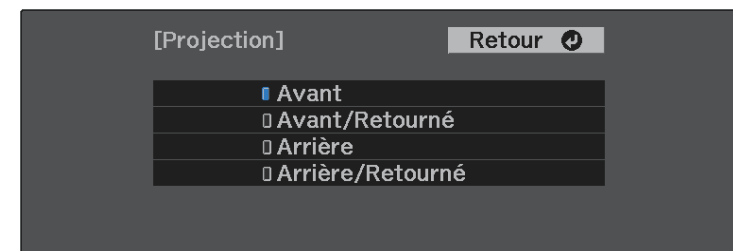
Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Installation > Projection** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].





Si vous sélectionnez **Avant**, l'écran de réglage **Keystone** s'affiche. Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour ajuster la forme de l'image comme nécessaire.


6

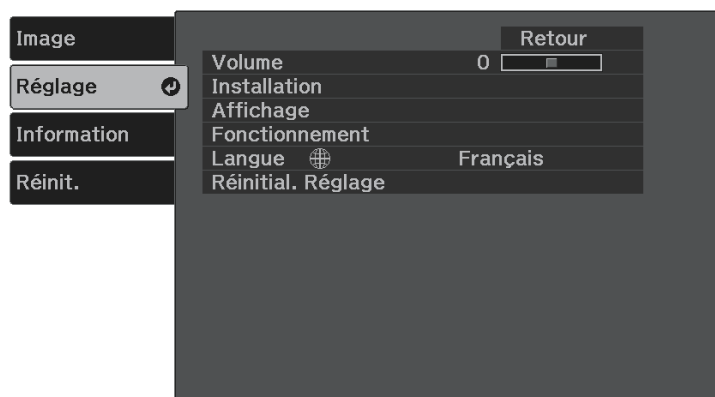
Appuyez sur  pour quitter les menus.


Vous pouvez afficher une mire afin d'ajuster l'image projetée sans connecter d'ordinateur ou de périphérique vidéo.



Pour régler les éléments de menu qui ne peuvent être ajustés lors de l'affichage de la mire ou pour personnaliser l'image projetée, projetez une image à partir de l'appareil connecté.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].

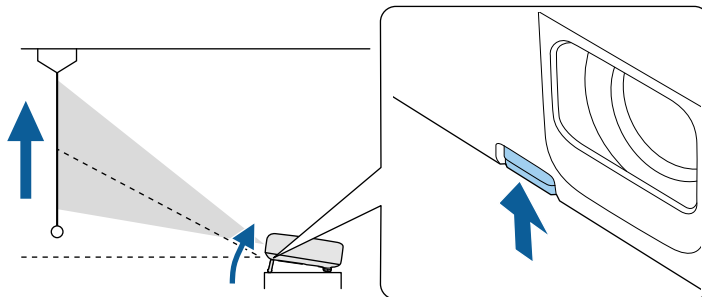


- 4 Sélectionnez **Installation** > **Motif** > **Mire** et appuyez sur [Enter].
La mire s'affiche.
- 5 Réglez l'image si nécessaire en ajustant la mise au point ou en modifiant la position du projecteur.
- 6 Appuyez sur  pour effacer la mire.

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide du pied ajustable du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.



Le pied du projecteur est extensible.

Vous pouvez ajuster la position jusqu'à 12 degrés.

- 3** Relâchez le levier pour verrouiller le pied.

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

» Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.36](#)

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

» Liens connexes

- "V-Keystone auto" [p.36](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.36](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.37](#)

V-Keystone auto

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, **V-Keystone auto.** corrige automatiquement toute distorsion trapézoïdale verticale.

V-Keystone auto. peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- L'angle de projection est d'environ 30° verticalement
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Réglage** du projecteur

☛ **Réglage > Installation > Projection**




- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction **V-Keystone auto.**, réglez **V-Keystone auto.** sur **Off** dans le menu du projecteur.
☛ **Réglage > Installation > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

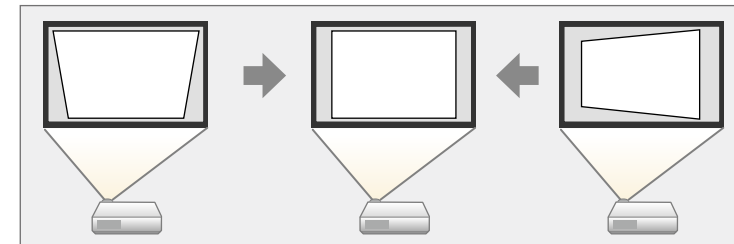
» Liens connexes

- "Modes de projection" [p.32](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone

Vous pouvez corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.

Pour corriger séparément la distorsion dans les directions horizontale et verticale, utilisez le bouton  de la télécommande.




- Vous ne pouvez pas combiner la correction H/V-Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme de l'image.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.

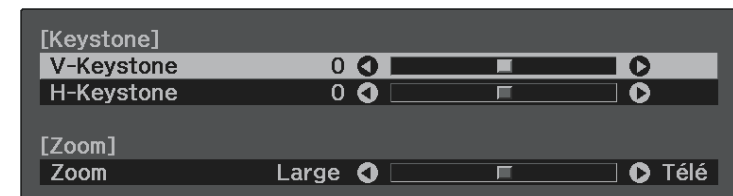
1

Allumez le projecteur et affichez une image.

2

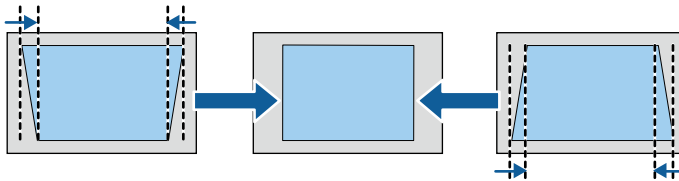
Appuyez sur le bouton  de la télécommande, sélectionnez **H/V-Keystone**, et appuyez sur [Enter].

L'écran de réglage **Keystone** s'affiche.

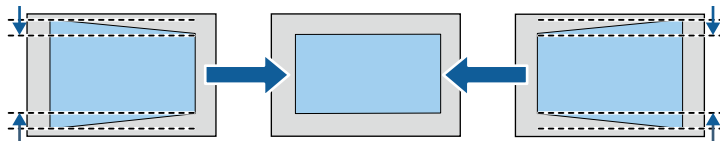



- 3** Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner la correction de trapèze verticale ou horizontale et pour régler la forme de l'image comme nécessaire.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur .

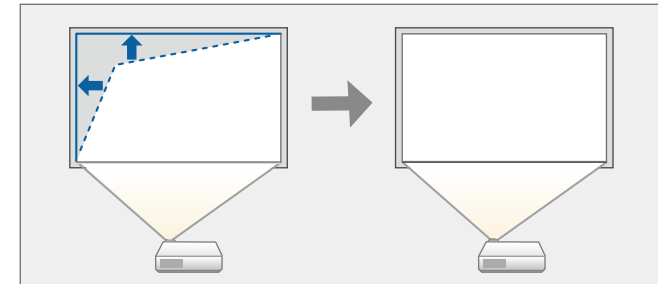
Après correction, votre image est légèrement plus petite.


» **Liens connexes**

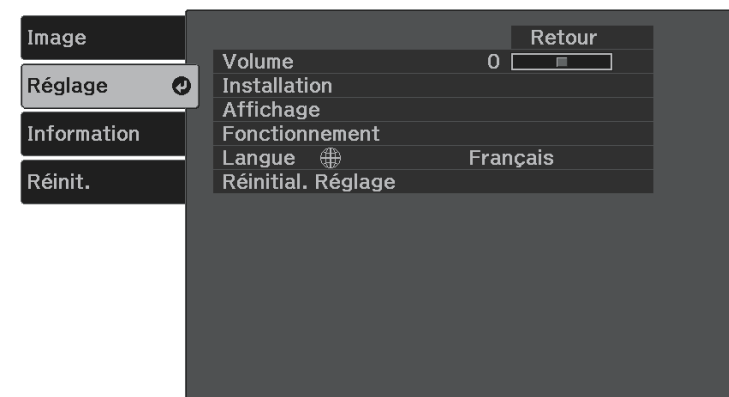
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

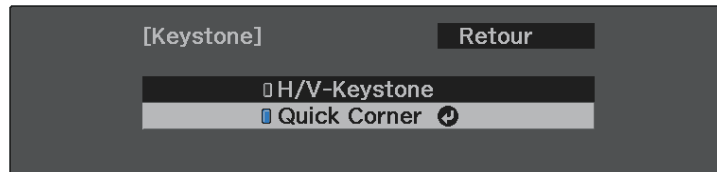


- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



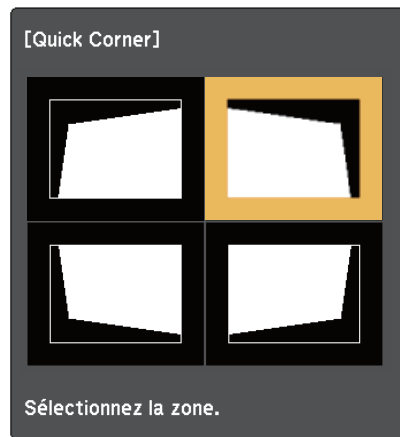
4 Sélectionnez **Installation** > **Keystone** et appuyez sur [Enter].


5 Sélectionnez **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

6 Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Puis appuyez sur [Enter].



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche  enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

7 Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.


Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].



Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



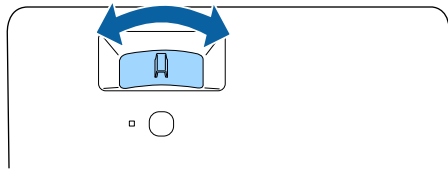
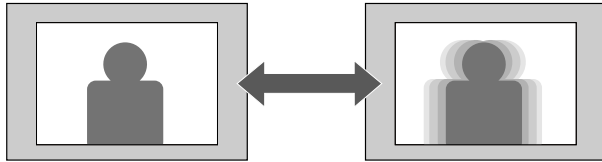
8 Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.

9 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur .

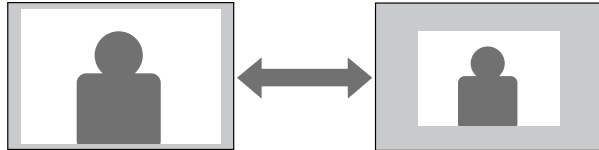
» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)


Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide du levier de mise au point.

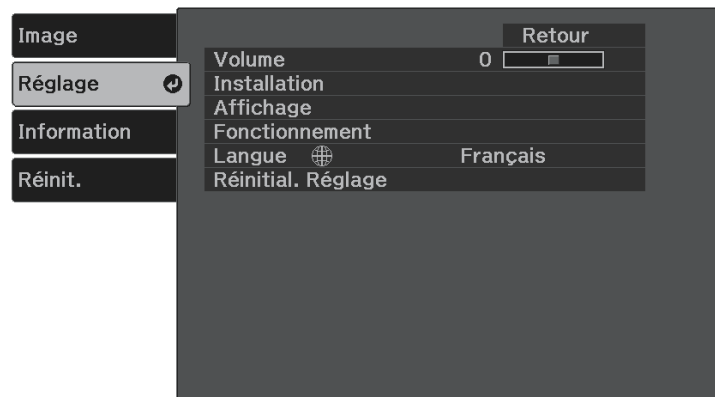


Vous pouvez redimensionner l'image avec le menu du projecteur.

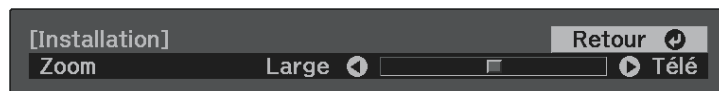


6 Appuyez sur  pour quitter les menus.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Installation > Zoom** et appuyez sur [Enter].
- 5** Appuyez sur le bouton fléché gauche ou droite pour ajuster le réglage du zoom et appuyez sur [Enter].

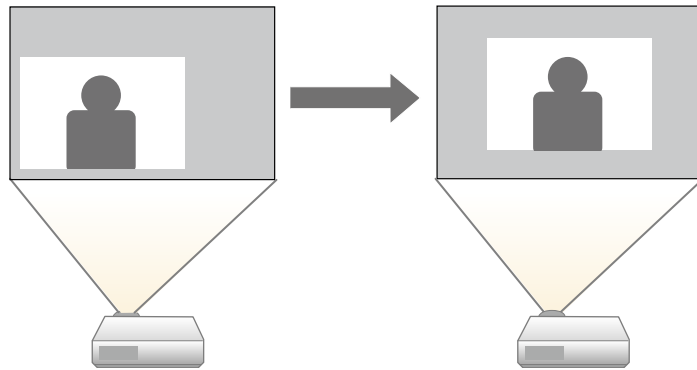



Vous pouvez utiliser la fonction **Décalage image** pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.



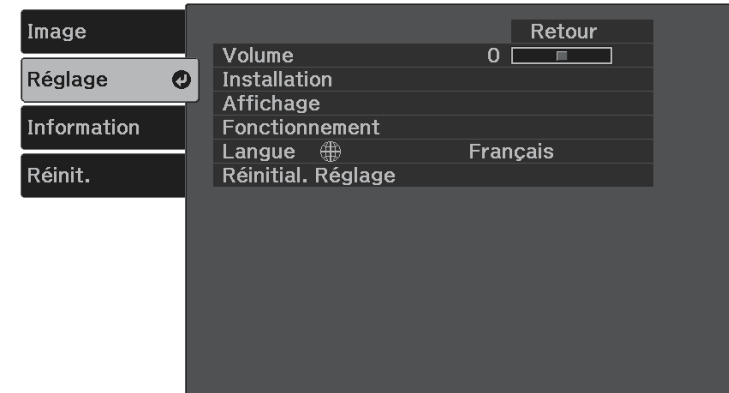
Cette fonction n'est pas disponible si le **Zoom** est défini sur le réglage le plus large.

☛ **Réglage > Installation > Zoom**

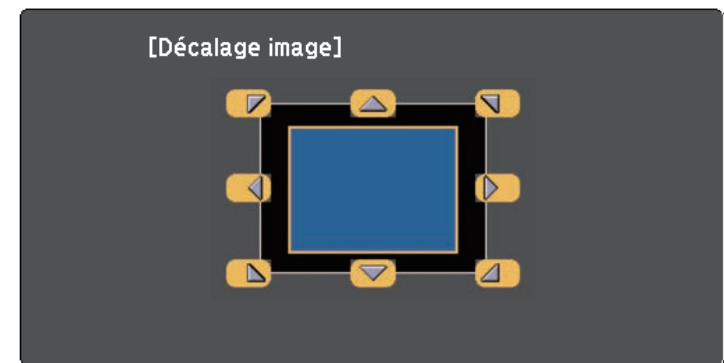


- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.


- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Installation > Décalage image** et appuyez sur [Enter].
- 5** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la position de l'image.



Vous pouvez décaler l'image en diagonale en appuyant sur deux boutons fléchés adjacents sur la télécommande.

6 Appuyez sur le bouton  pour fermer l'écran d'ajustement.



Le réglage **Décalage image** est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport d'aspect de certaines images pour qu'elles tiennent sur votre écran.


Si vous souhaitez utiliser un rapport d'aspect particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Image** du projecteur.

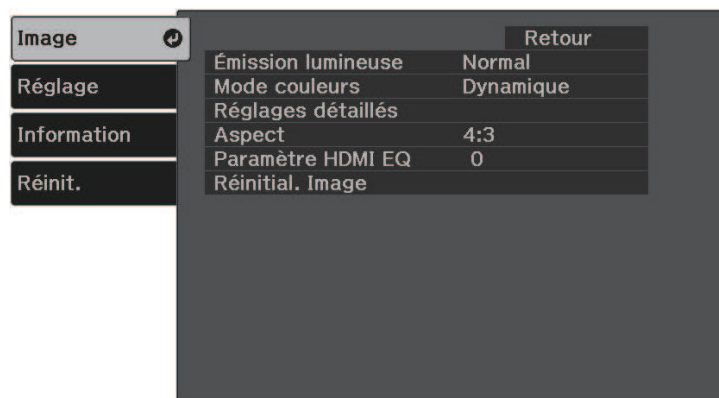
» Liens connexes

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.43](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.43](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.61](#)

Modifier le rapport d'aspect de l'image

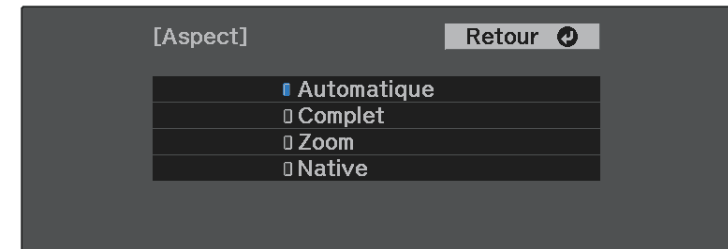
Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur [Enter].

- 5 Sélectionnez l'un des rapport d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée et appuyez sur [Enter].



- 6 Appuyez sur  pour quitter les menus.



Les réglages du rapport d'aspect disponibles varient selon le signal d'entrée.

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.61](#)

Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.



- Notez que l'utilisation de la fonction Rapport L/H du projecteur pour réduire, agrandir ou diviser l'image projetée à des fins commerciales ou pour une visualisation publique peut enfreindre les droits du détenteur de cette image sur la base des lois sur le droit d'auteur.

Rapport L/H	Description
Automatique	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée.
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus).



Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

» Liens connexes

- "Modifier le mode de couleurs" [p.45](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.45](#)

Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.
Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.
- 3** Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton .



Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.61](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :



Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Vif	Optimal pour profiter de contenu avec des couleurs brillantes.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.
Naturel	Reproduit des couleurs naturelles. Il s'agit du meilleur choix lorsque vous souhaitez ajuster la couleur de l'image.

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.



- Pour ajuster le volume du système audio/vidéo connecté, réglez le paramètre **Liaison HDMI** sur **On** et le paramètre **Périph. sortie audio** sur **Système AV** dans le menu **Réglage** du projecteur.
 - ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Liaison HDMI** > **Liaison HDMI**
 - ☛ **Réglage** > **Fonctionnement** > **Liaison HDMI** > **Périph. sortie audio**

- 1** Allumez le projecteur et lancez une présentation.
- 2** Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons  ou  de la télécommande.
Une jauge de volume s'affiche à l'écran.
- 3** Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Réglage des fonctions du projecteur


Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

» Liens connexes


- "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.48](#)
- "Couper temporairement le son (Muet)" [p.49](#)
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.50](#)
- "Zoomer les Images (E-Zoom)" [p.51](#)
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" [p.52](#)
- "Enregistrement d'un motif utilisateur" [p.54](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.55](#)


Vous pouvez éteindre temporairement l'image projetée ainsi que le son. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Si vous souhaitez afficher une image, comme un logo d'entreprise ou une image, lorsque vous appuyez sur le bouton , vous pouvez sélectionner l'écran affiché dans le paramètre **Pause A/V** du menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage > Affichage > Pause A/V**

1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
L'image projetée et le son sont interrompus.

2 Pour rallumer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur .



- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonctionnalité.



☛ **Réglage > Fonctionnement > Minuterie pause A/V**

- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.



» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

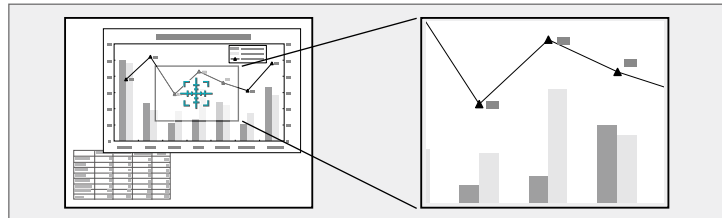
Vous pouvez couper temporairement le son.

- 1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 2** Pour rallumer le son, appuyez à nouveau sur .


Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

- 1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.
- 2** Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur .

Vous pouvez faire un zoom sur une zone de l'image projetée et l'agrandir sur l'écran.







Vous pouvez agrandir la zone sélectionnée d'une à quatre fois, en 25 incréments.

1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

Un curseur en forme de croix apparaît sur l'écran, indiquant le centre de la zone de zoom.

2 Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

- Utilisez les boutons fléchés pour positionner la croix dans la zone de l'image sur laquelle vous souhaitez zoomer. Pour déplacer la croix en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Appuyez sur le bouton  à plusieurs reprises pour zoomer sur la zone de l'image. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton  pour zoomer plus rapidement.
- Pour naviguer autour de la zone agrandie de l'image, utilisez les boutons fléchés.
- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton .
- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur .

L'image agrandie est projetée et le rapport d'agrandissement s'affiche également à l'écran.


Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée. Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.

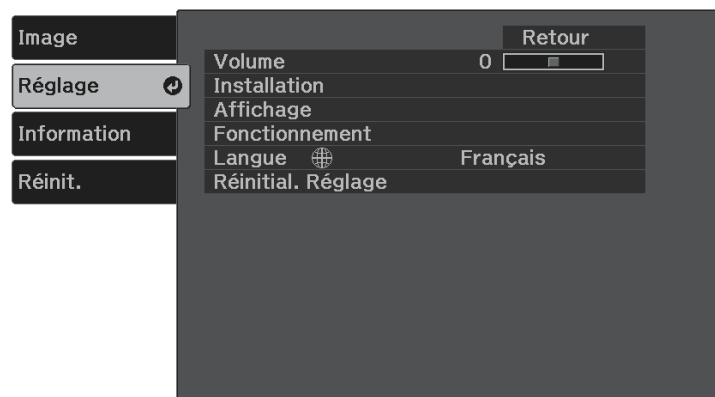


- Si **Protec. logo utilis.** dans le paramètre **Mot de passe protégé** est réglé sur **On**, réglez sur **Off** avant de sauvegarder le logo d'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Vous ne pouvez pas enregistrer du contenu protégé par HDCP.

1 Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Affichage > Logo d'utilisateur > Paramètres démarrage** et appuyez sur [Enter].

Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.




Les ajustements tels que Keystone, Zoom, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

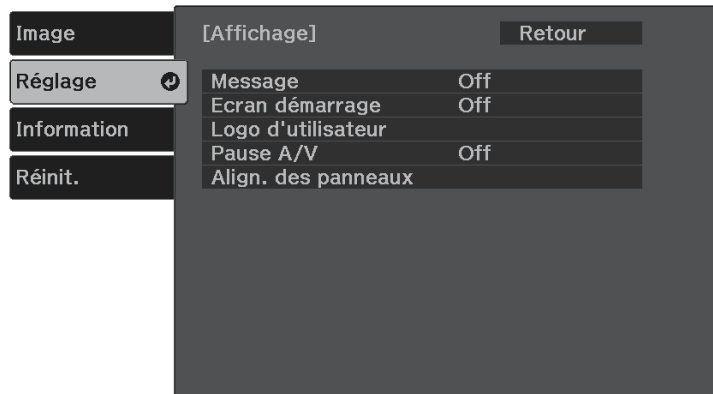
5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].


6 Vérifiez l'image affichée puis sélectionnez **Oui** pour l'enregistrer comme logo de l'utilisateur.

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation est affiché.

7 Appuyez sur  pour quitter l'écran du message.

- 8** Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :



- Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.
- Pour l'afficher chaque fois que vous appuyez sur le bouton , sélectionnez **Pause A/V** et réglez sur **Logo**.



Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

» Liens connexes


- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.56](#)

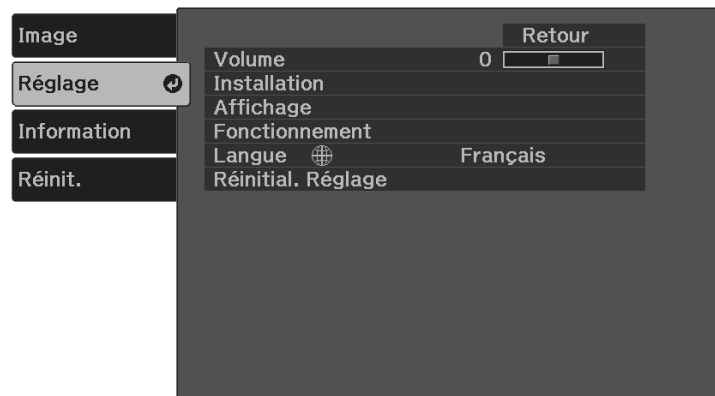
Quatre types de motifs sont pré-enregistrés dans le projecteur (des lignes ou une grille, par exemple). Vous pouvez projeter ces motifs pour vous aider dans les présentations avec les paramètres **Affichage du Motif**.

Vous pouvez également enregistrer l'image projetée en tant que Motif Utilisateur.



Une fois un Motif Utilisateur enregistré, il n'est plus possible de rétablir le paramètre par défaut du motif.


- 1 Projetez l'image que vous souhaitez enregistrer dans Motif Utilisateur.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Installation > Motif > Motif Utilisateur** et appuyez sur [Enter].
Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée en tant que Motif Utilisateur.



- Les ajustements tels que Keystone, Zoom, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Motif Utilisateur**.
- Vous ne pouvez pas enregistrer des images numériques protégées par la technologie HDCP en tant que Motif Utilisateur.

- 5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
- 6 Appuyez sur [Enter].
Un message s'affiche vous invitant à enregistrer l'image projetée en tant que Motif Utilisateur.
- 7 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
Un message d'achèvement est affiché.
- 8 Appuyez sur [Enter].
- 9 Sélectionnez **Type de motif** et réglez-le sur **Motif Utilisateur**.
- 10 Appuyez sur .
- 11 Sélectionnez **Affichage du Motif** et appuyez sur [Enter].
L'image enregistrée est projetée.

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour d'empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.
Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

» Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.55](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.57](#)

Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- **Protec. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à **Aliment. Directe** et **Activation auto**.
- **Protec. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, lorsqu'aucun signal n'est reçu ou lorsque vous utilisez la fonction Pause A/V. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.

» Liens connexes

- "Configurer un mot de passe" [p.55](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.56](#)
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" [p.57](#)

Configurer un mot de passe

Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.



Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

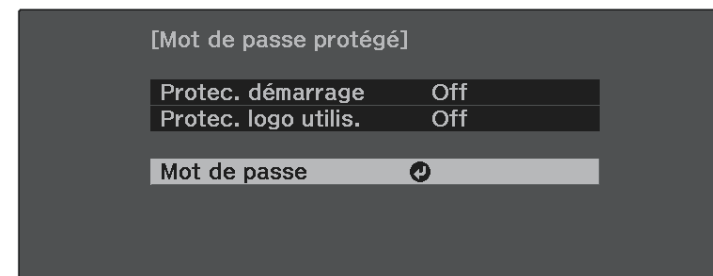
1

Maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande pendant environ cinq secondes.

Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.

2

Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].



La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

3


Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

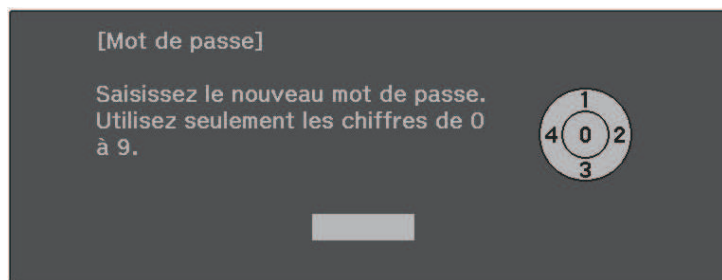


Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.


4

Saisissez un mot de passe à quatre chiffres.

Sélectionnez un nombre en utilisant le bouton [Enter] et les boutons fléchés, puis appuyez sur [Enter] pour le sélectionner. Pour sélectionner les chiffres de 5 à 9, appuyez sur le bouton .

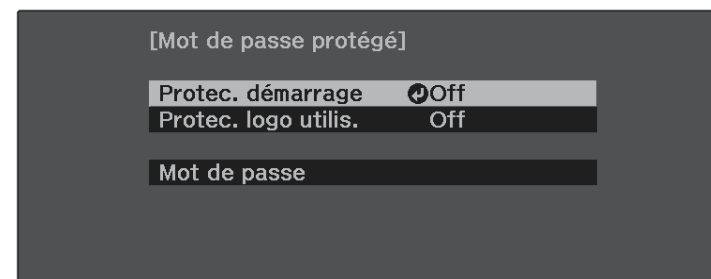



Le mot de passe s'affiche sous la forme **** lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

- 5** Saisissez le mot de passe à nouveau.
Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.
- 6** Appuyez sur  pour revenir au menu.
- 7** Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton  enfoncé sur la télécommande pendant cinq secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.

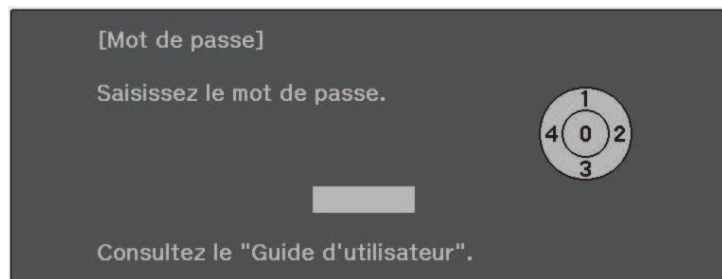
Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.




Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



- 1 Saisissez le mot de passe à l'aide du bouton [Enter] et des boutons fléchés de la télécommande.

Pour sélectionner les chiffres de 5 à 9, appuyez sur le bouton .

L'écran du mot de passe se ferme.

- 2 Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect cinq fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

Installer un câble de sécurité

Vous pouvez utiliser la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington comme antivol.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez <http://www.kensington.com/>.

» Liens connexes

- "Parties du projecteur - Arrière" [p.10](#)


Ajuster les paramètres du menu

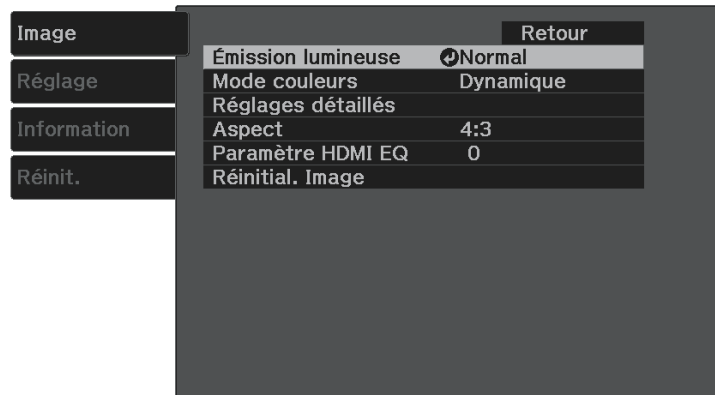
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.



» Liens connexes




- "Utiliser les menus du projecteur" [p.59](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.60](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.61](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.66](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.67](#)
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" [p.68](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.

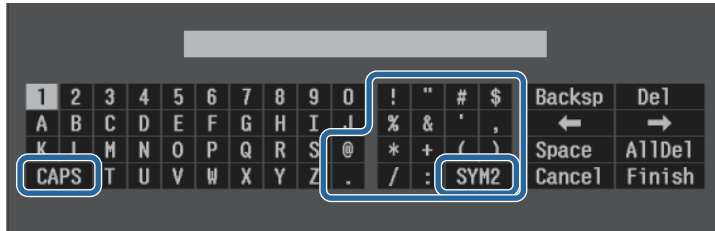


- 2 Appuyez sur le bouton fléché haut ou bas  pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.
- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur le bouton fléché haut ou bas  pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**

- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur .
- 8 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1** Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2** Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

► Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" p.60

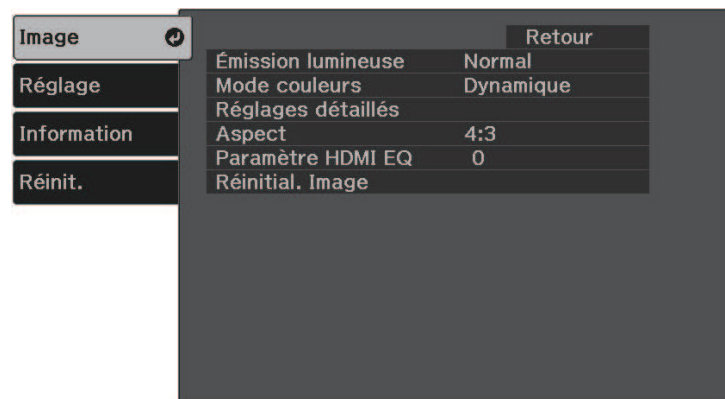
Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Lettres	<p>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ</p> <p>abcdefghijklmnopqrstuvwxyz</p>
Symboles	<p>!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]</p> <p>^_`{ }~</p>

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement.



Réglage	Options	Description
Émission lumineuse	Normal Bas (Eco)	Ajuste la luminosité de la source de lumière.
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Réglages détaillés	Luminosité	Éclaircit ou assombrit l'image entière. Luminosité : permet d'éclaircir ou d'assombir l'image entière. Contraste : permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image. Gamma adaptat. scène : permet d'ajuster la couleur en fonction de la scène, pour obtenir une image plus vive. Sélectionnez un chiffre élevé pour augmenter le contraste.

Réglage	Options	Description
	Couleur	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image. Intensité couleur : permet d'ajuster l'intensité des couleurs de l'image. Nuance : permet d'ajuster l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image. Balance des blancs : Temp. couleur : définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge. Personnalisé ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.
	Netteté	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée.
Paramètre HDMI EQ	—	Permet d'ajuster le niveau du signal d'entrée HDMI selon les périphériques connectés au port HDMI. Si vous remarquez beaucoup d'interférences sur l'image, ou si un problème survient, par exemple si aucune image n'est projetée, modifiez le paramètre. Si aucune image n'est affichée lors de l'utilisation d'un appareil de diffusion multimédia portable, sélectionnez 1 .
Réinitial. Image	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image pour le mode couleurs sélectionné. Les valeurs de réglage des éléments suivants ne sont pas réinitialisées : • Paramètre HDMI EQ

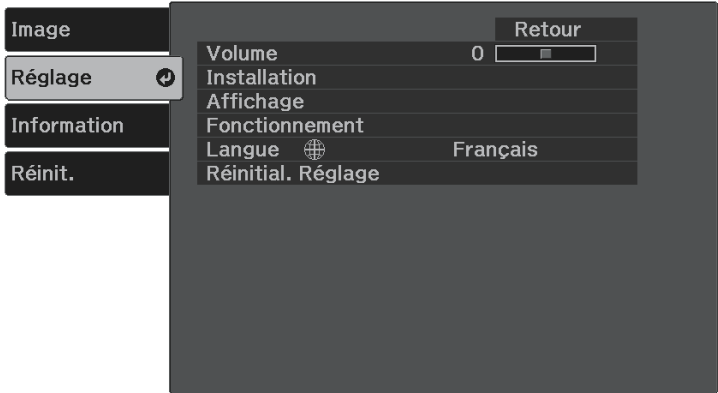


Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Émission lumineuse**


» Liens connexes

- "Modes couleurs disponibles" [p.45](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.43](#)

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
Volume	-	Ajuste le volume du système du haut-parleur du projecteur.
Installation	Keystone	H/V-Keystone : sélectionnez de corriger manuellement les côtés horizontal et vertical. Quick Corner : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
	Zoom	Permet de régler la taille de l'image
	Décalage image	Permet de déplacer la position de l'image horizontalement et verticalement. Cette fonction n'est pas disponible si l'option Zoom est définie sur le réglage le plus large.
	Projection	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.

Réglage	Options	Description
	Motif	Sélectionne diverses options d'affichage du motif. <div>Attention Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</div> Affichage du Motif : vous permet d'afficher le type de motif sélectionné sur l'écran pour aider à la présentation. Type de motif : sélectionnez parmi les motifs 1 à 4 ou Motif Utilisateur . Les motifs 1 à 4 affichent des motifs pré-enregistrés dans le projecteur, comme les lignes réglées et les motifs de grilles. Motif Utilisateur : capture un écran projeté et l'enregistre en tant que motif pour affichage. Mire : affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton  pour annuler l'affichage de la mire).
	Affichage	<div>Message Réglez sur On pour afficher les messages tels que le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect ou l'avertissement de température élevée sur votre image projetée. Réglez sur Off si vous ne souhaitez pas afficher les messages.</div> <div>Ecran démarrage Réglez sur On pour afficher le Logo d'utilisateur au démarrage du projecteur.</div> <div>Logo d'utilisateur Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité.</div> <div>Pause A/V Définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsque la Pause A/V est activée.</div>

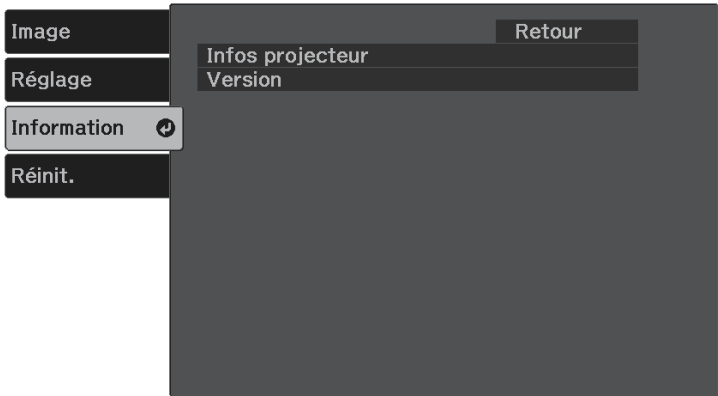
Réglage	Options	Description
Fonctionnement	Liaison HDMI	<p>Connexions périph : recense les périphériques connectés aux ports HDMI.</p> <p>Liaison HDMI : active ou désactive les fonctionnalités Liaison HDMI.</p> <p>Périph. sortie audio : choisissez de générer ou non l'audio en sortie depuis les haut-parleurs internes ou un système audio/vidéo connecté.</p> <p>Mise ss tension : contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectionnel : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa. • Périph -> PJ : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté. • PJ -> Périph : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur. <p>Mise hs tension : contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.</p>
	Mode veille	Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur On).
	Temps Mode veille	Définit l'intervalle du Mode veille .
	Minuterie pause A/V	Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la Pause A/V (si sur On).
	Aliment. Directe	Permet d'allumer le projecteur en le branchant sans besoin d'appuyer sur le bouton d'alimentation.

Réglage	Options	Description
	Activation auto	Sélectionnez On pour démarrer automatiquement la projection lorsque le projecteur détecte un signal d'entrée en mode veille.
	Mode haute alt.	Régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Indicateurs	Réglez sur Off pour éteindre les témoins sur le projecteur sauf en cas d'erreur ou d'alerte.
	Avancé	<p>Destin enreg journal : Définit l'emplacement dans lequel enregistrer les fichiers journaux d'erreurs et d'opérations.</p> <p>Plage config lot : sélectionnez Tous pour copier tous les réglages du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez Limitée, si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglage Mot de passe protégé
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.
Réinit.	—	<p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réglage, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Décalage image • Projection • Périph. sortie audio • Mise ss tension • Mise hs tension • Mode haute alt. • Langue



Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Ecran démarrage**, **Pause A/V** dans le paramètre **Affichage**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



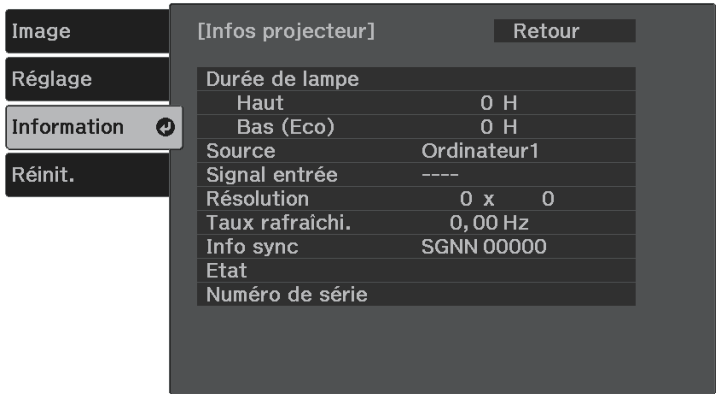
Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.

» Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.66](#)

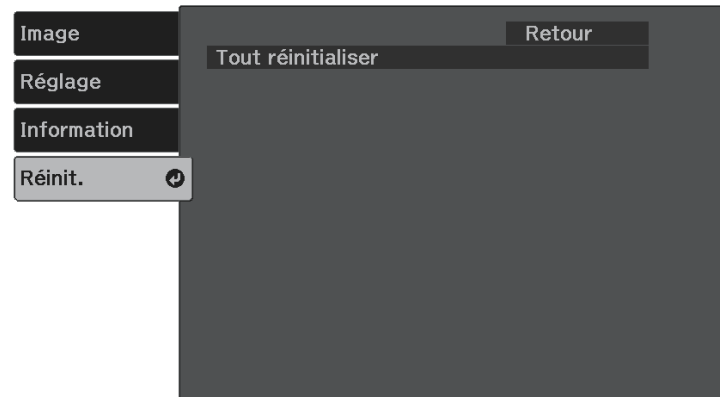
Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures (H) d'utilisation de la lampe en émission Haut et Bas (Eco) .
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec l'option **Tout réinitialiser** du menu **Réinit.**



Réglage	Options	Description
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Zoom
- Décalage image
- Langue

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- **Durée de lampe et Etat** depuis le menu **Infos projecteur**



- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.
- Assurez-vous que **Plage config lot** est réglé sur **Limitée** si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :
 - Réglage **Mot de passe protégé**
 - ☛ **Réglage > Fonctionnement > Avancé > Plage config lot**

⚠ Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

» Liens connexes



- "Transfert de réglages depuis une clé USB" [p.68](#)
- "Transfert de réglages depuis un ordinateur" [p.69](#)

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.
- 4** Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton .

Les témoins commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.



⚠ Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 5** Retirez la clé USB.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.



- 6** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les témoins du projecteur se sont éteints.
- 7** Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.
- 8** Maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.
- 9** Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton .

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 10** Retirez la clé USB.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez un câble USB sur le port USB de l'ordinateur et sur le port Service du projecteur (USB Mini-B).
- 3** Maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.
- 4** Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton .
- Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.
- 5** Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.




Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).
- 7** Débranchez le câble USB.
Le projecteur s'éteint.
- 8** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les témoins du projecteur se sont éteints.
- 9** Branchez le câble USB sur le port USB de l'ordinateur et sur le port Service du projecteur (USB Mini-B).

Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.

10 Maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande et branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur.

11 Lorsque tous les témoins du projecteur s'allument, relâchez le bouton .

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

12 Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

13 Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

14 Débranchez le câble USB.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.



Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Notification d'erreur de configuration de lot

Les témoins du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des témoins du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

État du témoin	Problème et solutions
Orange clignotant	<p>Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB à mémoire flash ou le câble USB peuvent ne pas être connectés correctement.</p> <p>Déconnectez la clé ou le câble USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.</p> <p>Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</p>

» Liens connexes

- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.70](#)

Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

» Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.72](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.73](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.74](#)
- "Nettoyage des grilles de ventilation" [p.75](#)

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif propre et sec.
- Si l'objectif est poussiéreux, soufflez sur la poussière à l'aide d'un souffleur, puis essuyez l'objectif.

Avertissement

- Avant de nettoyer l'objectif, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser de vaporisateur de gaz inflammable tel que les dépoussiéreurs à air pour souffler la poussière. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

- N'essuyez pas l'objectif juste après avoir éteint le projecteur. Cela pourrait endommager l'objectif.
- N'utilisez pas de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

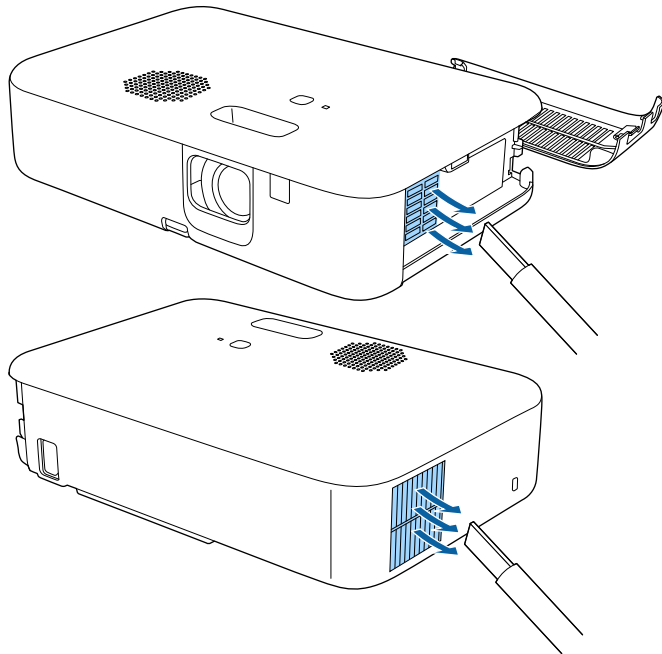
- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

Attention

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Nettoyez des grilles d'entrée/évacuation d'air régulièrement, ou chaque fois que vous remarquez de la poussière sur la surface des grilles pour empêcher le projecteur de surchauffer en raison d'une ventilation bloquée.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Éliminez soigneusement la poussière à l'aide d'un aspirateur ou d'une brosse.



Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

» Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.77](#)
- "État des témoins du projecteur" [p.78](#)
- "Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension du projecteur" [p.80](#)
- "Résoudre les problèmes avec l'image" [p.82](#)
- "Résoudre les problèmes de son" [p.86](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande" [p.87](#)
- "Résolution des problèmes de liaison HDMI" [p.88](#)
- "Résolution des problèmes du lecteur multimédia en streaming Epson" [p.89](#)
- "Lorsque le message "Il est temps de remplacer le projecteur." s'affiche" [p.90](#)


Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

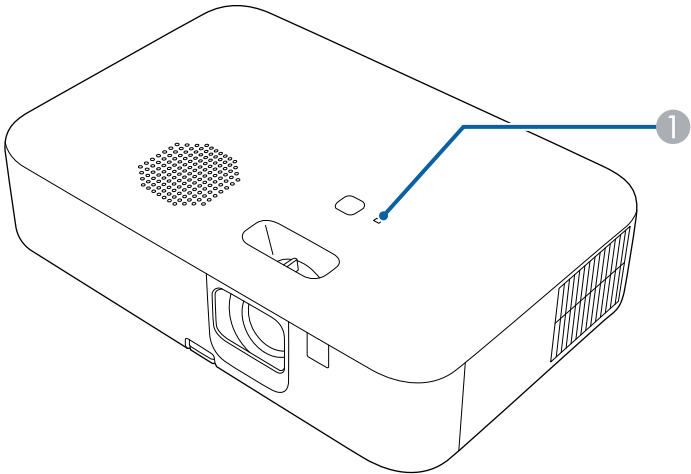
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



1 Témoin d'état

État du projecteur

État du témoin	Problème et solutions
Allumé en bleu	Fonctionnement normal.
Bleu clignotant	Préchauffage, arrêt ou refroidissement en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Le fonctionnement de la télécommande peut être désactivé lorsque le témoin clignote en bleu.

État du témoin	Problème et solutions
Off	Le projecteur est à l'état de veille. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Allumé en orange	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-la éteinte pendant 5 minutes pour qu'elle se refroidisse. <ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
	Flux d'air faible dans le filtre à air. <ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
	Flux d'air faible dans le projecteur. <ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.• Vérifiez que la température ambiante n'est pas trop élevée.• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
Orange clignotant	Un problème est survenu avec la lampe. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
	Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

État du témoin	Problème et solutions
	Erreur d'alimentation (ballast). Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions présentées dans ces sections.

» Liens connexes

- "Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur" [p.80](#)
- "Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur" [p.80](#)

Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez les points suivants.
 - Si vous utilisez la télécommande, vérifiez l'état de ses piles.
 - Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
 - Vérifiez que vous n'utilisez pas la télécommande du lecteur multimédia en streaming. Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur.

- 2** Débranchez le cordon et contactez Epson.

» Liens connexes

- "Lorsque la lampe du projecteur ne s'allume pas" [p.80](#)

Lorsque la lampe du projecteur ne s'allume pas

Si la lampe du projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation, il se peut que la lampe soit cassée.



Avertissement

- Ne balancez pas et n'inclinez pas le projecteur. Des éclats de verre peuvent tomber et provoquer des blessures.
- En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.

Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur

Si le projecteur s'éteint de façon inopinée, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Les projecteurs sont peut-être entrés en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille**.
☛ **Réglage > Fonctionnement > Mode veille**
- 2** Si le projecteur s'éteint de façon inattendue, la minuterie pause A/V est peut-être activée. Pour le désactiver la minuterie pause A/V, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **Réglage** du projecteur.
☛ **Réglage > Fonctionnement > Minuterie pause A/V**
- 3** Lorsque le témoin d'état est allumé en orange, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.



Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.


» Liens connexes

- "Résoudre les problèmes d'images manquantes" [p.82](#)
- "Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire" [p.83](#)
- "Réglage d'une image trouble ou floue" [p.83](#)
- "Résoudre les problèmes d'image partielle" [p.83](#)
- "Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique" [p.84](#)
- "Réglage d'une image qui scintille" [p.84](#)
- "Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes" [p.84](#)
- "Réglage d'une image à l'envers" [p.85](#)

Résoudre les problèmes d'images manquantes

Si aucune image ne s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

1 Vérifiez l'état du projecteur :

- Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez l'indicateur d'état pour confirmer que le projecteur est en état de fonctionnement normal.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.

☛ **Réglage > Fonctionnement > Mode veille**

2 Vérifiez la connexion du câble :

- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Remplacez le câble HDMI par un plus court.

3 Contrôlez l'état de votre source vidéo :

- Si vous projetez à partir d'un lecteur multimédia en streaming, assurez-vous qu'il est alimenté par le câble USB d'alimentation du projecteur.
- Allumez le lecteur multimédia en streaming ou la source vidéo connecté, et appuyez sur le bouton de lecture pour démarrer une vidéo, le cas échéant.
- Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.

4 Vérifiez les points suivants :

- Éteignez le projecteur et le lecteur multimédia en streaming ou la source vidéo connecté, puis rallumez-les.
- Réglez à nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez celui-ci.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Réinitialise tous les réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

☛ **Réinit. > Tout réinitialiser**

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.67](#)

Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas un rectangle régulier, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- 2** Ajustez la forme de l'image à l'aide des réglages **Keystone**.
 - ☛ Réglage > Installation > Keystone > H/V-Keystone
 - ☛ Réglage > Installation > Keystone > Quick Corner

» Liens connexes

- "V-Keystone auto" [p.36](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.67](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.36](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.37](#)

Réglage d'une image trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Réglez la mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point.
- 2** Vérifiez les points suivants :
 - Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
 - Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- 3** Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.


- 4** Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
 - ☛ Image > Réglages détaillés > Netteté
- 5** Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.61](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.39](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.73](#)

Résoudre les problèmes d'image partielle

Si seule une image d'ordinateur partielle s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide du réglage **Zoom**, appuyez sur le bouton  jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
- 2** Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Réglage** du projecteur.
 - ☛ Réglage > Installation > Projection
- 3** Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du


projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez les câbles reliant votre source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
 - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
 - Correctement branchés aux deux extrémités
 - Ne pas être branchés à une rallonge
- 2** Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
 **Image > Réglages détaillés > Netteté**
- 3** Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- 4** Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.61](#)

Réglage d'une image qui scintille

Si l'écran projeté scintille, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Si l'écran scintille uniquement lorsqu'un signal vidéo est entré, essayez de remplacer le câble reliant le projecteur et le périphérique vidéo.
- 2** Si **Émission lumineuse** est réglé sur **Bas (Eco)**, modifiez en **Normal** et essayez de projeter une image pendant environ deux heures pour voir si elle scintille toujours.
- 3** Débranchez tous les câbles reliant le projecteur et les périphériques vidéo, confirmez qu'aucun signal n'est entré, puis rétablissez tous les paramètres du projecteur en exécutant **Tout réinitialiser** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

» Liens connexes

- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.67](#)

Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop lumineuse, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Essayez différents modes de couleur pour votre image et l'environnement en sélectionnant le réglage **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.
- 2** Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.

- 3** Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.

☛ **Image > Réglages détaillés > Luminosité**

☛ **Image > Réglages détaillés > Couleur**

- 4** Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre équipement vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.

- 5** Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.61](#)

Réglage d'une image à l'envers



Si l'image projetée est à l'envers, sélectionnez le bon mode de projection.

☛ **Réglage > Installation > Projection**

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

S'il n'y a pas de son ou si le volume est trop faible, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.



- 1** Pour régler les paramètres de volume du projecteur, appuyez sur les boutons  ou  de la télécommande.



Si vous avez réglé le volume de votre lecteur multimédia en streaming avec la télécommande du lecteur multimédia en streaming, il faut peut-être aussi régler le volume à nouveau.

- 2** Vérifiez la connexion du câble entre le projecteur et votre source vidéo.

- 3** Vérifiez les paramètres suivants sur le projecteur :

- Appuyez sur le bouton  de la télécommande afin de rallumer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement éteints.
- Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour annuler le mode Pause Audio s'il était engagé.

- 4** Vérifiez les paramètres suivants sur votre appareil vidéo :

- Vérifiez votre lecteur multimédia en streaming ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI.


» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème :




Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

- 1** Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- 2** Vérifiez que vous n'utilisez pas la télécommande du lecteur multimédia en streaming. Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur.
- 3** Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- 4** Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- 5** Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- 6** Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- 7** Le lecteur multimédia en streaming et la télécommande ont peut-être été déconnectés. Effectuez un nouvel appairage en maintenant enfoncés le bouton  et le bouton flèche droite de la télécommande en même temps pendant environ sept secondes.

» Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.20](#)


Si vous ne parvenez pas à faire fonctionner les appareils connectés via Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Assurez-vous que le câble répond à la norme HDMI CEC.
- 2** Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- 3** Vérifiez que l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph.**
Si l'appareil ne s'affiche pas dans la liste **Connexions périph.**, il ne répond pas à la norme HDMI CEC. Connectez un autre périphérique.
 **Réglage > Fonctionnement > Liaison HDMI > Connexions périph**
- 4** Vérifiez que tous les câbles requis pour la Liaison HDMI sont branchés correctement.
- 5** Assurez-vous que les appareils connectés sont sous tension et en état de veille. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- 6** Si vous connectez un nouvel appareil ou modifiez la connexion, réglez à nouveau la fonction CEC de l'appareil connecté et redémarrez-le.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.63](#)

Si vous ne parvenez pas à faire fonctionner le lecteur multimédia en streaming Epson, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez que le lecteur multimédia en streaming est branché correctement au projecteur.
- 2** Vous avez besoin d'une connexion Internet pour visualiser du contenu en ligne. Assurez-vous que votre Wi-Fi est activé.
- 3** Le lecteur multimédia en streaming Epson et la télécommande ont peut-être été déconnectés. Effectuez un nouvel appairage en maintenant enfoncés le bouton  et le bouton flèche droite de la télécommande en même temps pendant environ 7 secondes.

Attention

Le lecteur multimédia en streaming fourni avec votre projecteur est conçu pour être utilisé avec ce projecteur. Selon le périphérique d'affichage connecté, le lecteur multimédia en streaming peut ne pas fonctionner correctement.



Après avoir réparé le lecteur multimédia en streaming, Epson peut vous renvoyer l'appareil dans son état initial. Assurez-vous de noter les informations de compte de chaque service en ligne avant de contacter votre revendeur local ou le centre de réparation Epson le plus proche.

À la fin de la durée de vie de la lampe du projecteur, le message **"Il est temps de remplacer le projecteur. Consultez votre documentation pour plus d'informations."** s'affiche. Éteignez le projecteur et pensez à remplacer le projecteur même si la lampe continue de fonctionner.

Avertissement

- Si vous continuez à utiliser le projecteur alors que la durée de vie de la lampe a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose.
- Si la lampe casse, notez les points suivants :
 - Aérez immédiatement la zone.
 - Ne balancez pas et n'inclinez pas le projecteur. Des éclats de verre peuvent tomber et provoquer des blessures.
 - En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre produit.

» Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.92](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.93](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.94](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.95](#)
- "Dimensions externes" [p.96](#)
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" [p.97](#)
- "Étiquettes d'avertissement" [p.99](#)
- "Glossaire" [p.100](#)
- "Avis" [p.102](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants.
Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : mars 2022.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

» Liens connexes

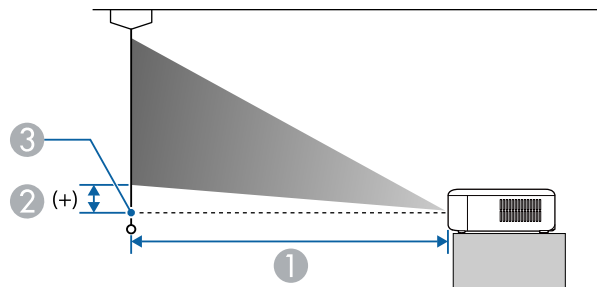
- "Périphériques externes" [p.92](#)

Périphériques externes

Lecteur multimédia en streaming ELPAP12

Utilisez ce lecteur multimédia en continu pour regarder des contenus en ligne.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (cm)
- ③ Centre de l'objectif

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

Ces tableaux répertorient les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

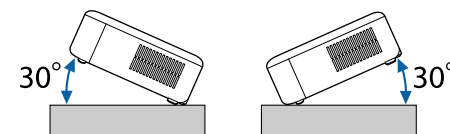
Signaux d'entrée de port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Nom du produit	CO-FH02
Dimensions	320 (L) × 82 (H) × 211 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	0,62"
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	2 073 600 pixels Full HD (1920 (L) × 1080 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1 à 1,35 (zoom numérique)
Lampe	Lampe UHE, 188 W
Durée de vie de la lampe	Mode Émission lumineuse Normal : Jusqu'à 6000 heures Mode Émission lumineuse Bas (Eco) : Jusqu'à 12 000 heures
Sortie audio max.	5 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consommation élect. (Zone 100 à 120 V)	En fonctionnement : 284 W
Consommation élect. (Zone 220 à 240 V)	En fonctionnement : 270 W
Consommation en veille	0,5 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m
Température de fonctionnement *	Altitude de 0 à 2286 m: +5 à +40°C (Sans condensation) Altitude de 2287 à 3048 m: +5 à +35°C (Humidité de 20 à 80%, Sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (Humidité de 10 à 90%, Sans condensation)
Poids	Environ 2,6 kg

* La luminosité de la lampe décline automatiquement si la température ambiante devient trop élevée. (Environ 35°C à une altitude de 0 à 2286 m et environ 30°C à une altitude de 2287 à 3048 m ; cela peut varier selon l'environnement)

Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

» Liens connexes

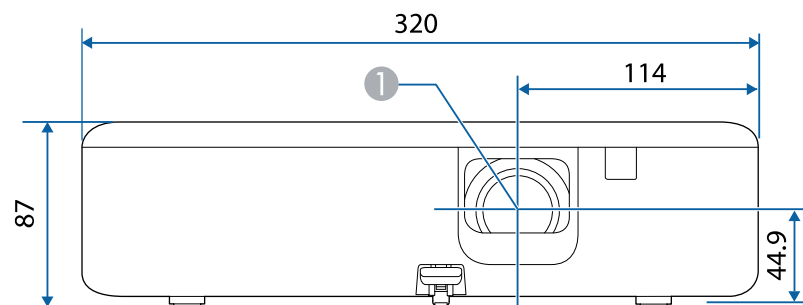
- "Spécifications des connecteurs" [p.95](#)

Spécifications des connecteurs

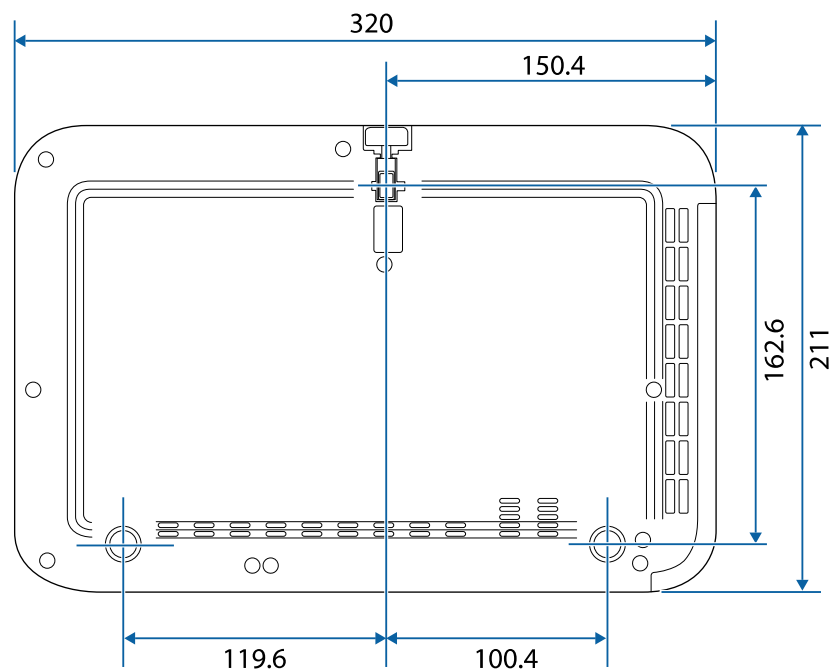
Port HDMI	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port Service	Connecteur USB (Type B)
Port DC Out (2.0A)	Connecteur USB (type A)



Le port USB-A et Service prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

















① Centre de l'objectif






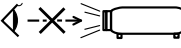







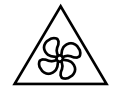




Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

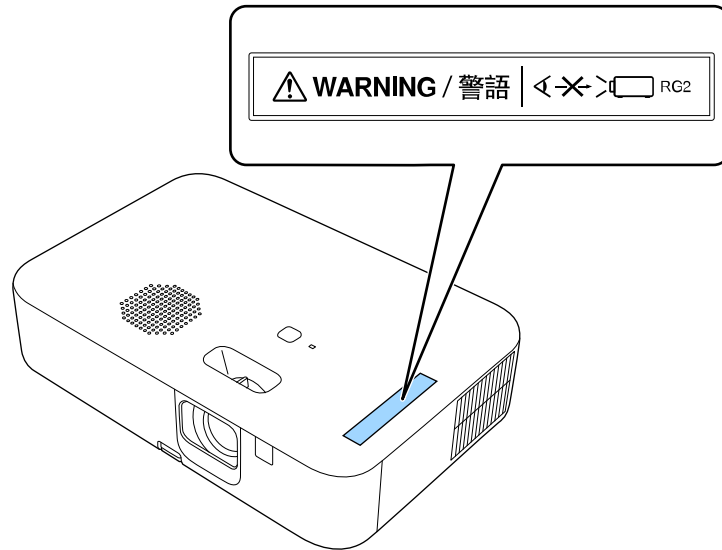
N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
①		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
②		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
③		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
④		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
⑤		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
⑥		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
⑦		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
⑧		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
⑨		—	Identique au No. 8.
⑩		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
⑪		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
⑫		—	Identique au No. 11.
⑬		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
⑭		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Ce produit est accompagné d'étiquettes d'avertissement.



Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
Full HD	Taille d'écran standard avec une résolution de 1 920 × 1 080 points (horizontal x vertical).
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.

HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, I = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).

Sync.	<p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p>
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640×480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024×768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280×800 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

» **Liens connexes**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.102](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.102](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.102](#)
- "Comment éliminer le projecteur" [p.102](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.103](#)
- "Marques commerciales" [p.103](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.103](#)
- "Attribution du droit d'auteur" [p.104](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

Comment éliminer le projecteur

La lampe de ce produit contient du mercure (Hg). Lorsque vous mettez le projecteur au rebut à la fin de la vie d'un produit, vérifiez les lois et règlements

locaux relatifs à l'élimination ou au recyclage. Ne le mettez pas à la poubelle avec les déchets ordinaires.

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 11

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 8,1 », « Windows 10 » et « Windows 11 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Dans ce guide, le terme collectif « Mac » est utilisé pour désigner tous les systèmes d'exploitation cités ci-dessus.

Marques commerciales


EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Google, Google Play, YouTube et Android TV sont des marques commerciales de Google LLC.

Google Assistant n'est pas disponible dans certaines langues et certains pays. La disponibilité des services varie selon le pays et la langue.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi® est une marque commerciale de Wi-Fi Alliance®.

La marque et le logo Bluetooth® sont des marques commerciales déposées de Bluetooth SIG, Inc., et Seiko Epson Corporation utilise ces marques sous licence. Les autres marques commerciales et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Netflix est une marque déposée de Netflix, Inc. **NETFLIX**

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsable envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables.

qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Attribution du droit d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414272600FR