



androidtv



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

CO-FH02

Simbologia Utilizada Neste Manual 5

Utilizar o manual para procurar informações 6

Procurar por palavra-chave..... 6

Aceder directamente a partir de marcadores..... 6

Imprimir apenas as páginas necessárias..... 6

Obter a versão mais recente da Documentação 7

Apresentação do projector 8

Componentes e funções do projector..... 9

Componentes do projector - Frente..... 9

Componentes do projector - Parte lateral..... 10

Componentes do projector - Traseira..... 10

Componentes do projector - Base..... 11

Componentes do projector - Controlo remoto do projector..... 11

Componentes do projector - Controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia..... 13

Configurar o projector 15

Colocação do projector 16

Precauções relativas à instalação..... 17

Opções de configuração e instalação do projector..... 17

Distância de projecção..... 18

Instalar pilhas no controlo remoto 19

Utilização do controlo remoto 19

Ligações do projector 21

Ligação a fontes de vídeo..... 21

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI..... 21

Ligação a um computador..... 22

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI 22

Ligar a um iPad/iPhone..... 22

Ligar a um leitor de transmissão de multimédia 23

Utilizar as funções básicas do projector 24

Ligar o projector 25

Configurar o sistema Android TV no leitor de transmissão de multimédia 26

Desligar o projector 29

Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 30

Modos de projecção..... 31

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto..... 31

Mudar o modo de projecção utilizando os menus 31

Exibir um padrão de teste 33

Ajustar a altura da imagem..... 34

Forma da imagem 35

V-Keystone auto..... 35

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone..... 35

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner..... 36

Focar a imagem utilizando a patilha de focagem 38

Redimensionar a imagem com zoom..... 39

Ajustar a posição da imagem com a função Deslocar Imagem... 40

Relação de aspecto da imagem 42

Alterar a relação de aspecto da imagem..... 42

Relações de aspecto da imagem disponíveis..... 42

Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)..... 44

Mudar o modo de cor..... 44

Modos de cor disponíveis 44

Controlar o volume com os botões de volume 45

Ajustar as funções do projector 46

Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)	47
Desativar o som temporariamente (Mute)	48
Parar temporariamente a acção do vídeo	49
Ampliar imagens (E-Zoom)	50
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador	51
Guardar um modelo de utilizador	53
Funções de segurança do projector	54
Tipos de segurança por palavra-passe	54
Definir uma palavra-passe	54
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe	55
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector	56
Instalar um cabo de segurança	56

Ajustar as definições do menu 57

Utilizar os menus do projector	58
Utilizar o teclado exibido	59
Texto disponível utilizando o teclado exibido	59
Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem	60
Definições das funções do projetor - Menu Definições	62
Exibição de informações do projector - Menu Informação	65
Menu Informação - Menu Info de projetor	65
Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar	66
Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)	67
Transferir definições de uma unidade flash USB	67
Transferir definições de um computador	68
Notificação de erro de configuração em lote	69

Manutenção do projector 70

Manutenção do projector	71
Limpar a Lente	72
Limpar a caixa do projector	73
Limpar as aberturas de ventilação	74

Resolver Problemas 75

Problemas de projecção	76
Estado dos indicadores do projetor	77
Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector	79
Resolver problemas de alimentação do projector	79
Quando a lâmpada do projetor não acende	79
Resolver problemas de encerramento do projector	79
Resolver problemas de imagem	81
Resolver problemas de falta de imagem	81
Ajustar uma imagem que não é rectangular	82
Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada	82
Resolver problemas de imagem parcial	82
Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas	83
Ajustar uma imagem com cintilação	83
Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos	83
Ajustar uma imagem invertida	84
Resolver problemas de som	85
Resolver problemas de utilização do controlo remoto	86
Resolver problemas de Ligação HDMI	87
Resolver problemas do leitor de transmissão de multimédia Epson	88

Quando a mensagem “É o momento para substituir o projetor.” é exibida	89
--	-----------

Apêndice



Acessórios opcionais e peças de substituição.....	91
Dispositivos externos.....	91
Tamanho do ecrã e distância de projeção.....	92
Resoluções de ecrã suportadas.....	93
Especificações do projetor	94
Especificações dos conectores	94
Dimensões externas.....	95
Lista de símbolos e instruções de segurança	96
Etiquetas de aviso	98
Glossário	99
Avisos	101
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	101
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	101
Limitações de utilização	101
Como eliminar o projetor	101
Referência a sistemas operativos.....	102
Marcas Comerciais.....	102
Aviso de direitos de autor	102
Atribuição de direitos de autor	103

Simbologia Utilizada Neste Manual







Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
Botão 	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão 
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagem .  Imagem > Cor
	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.6](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.7](#)

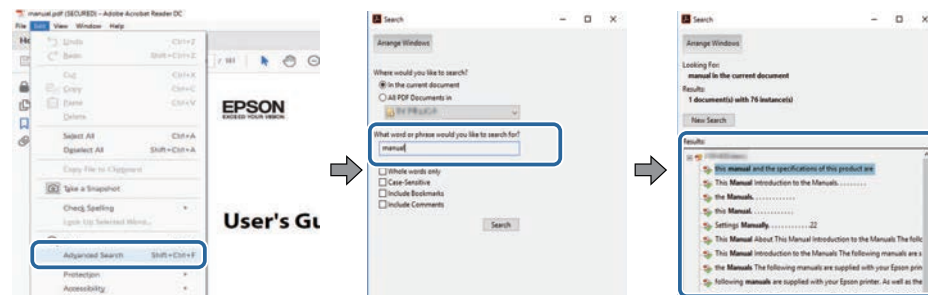
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

► Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.6
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.6
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.6

Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

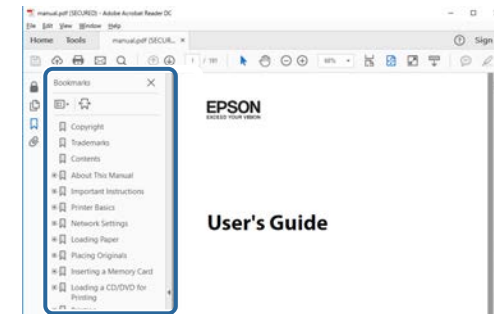


Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

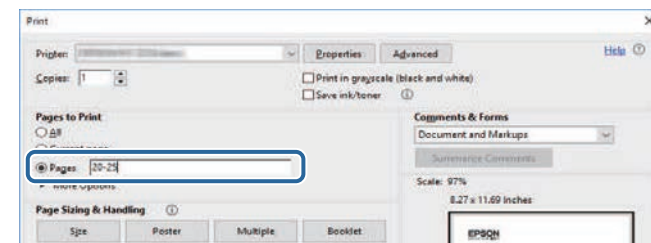
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e introduza o nome do modelo.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

► Links relacionados

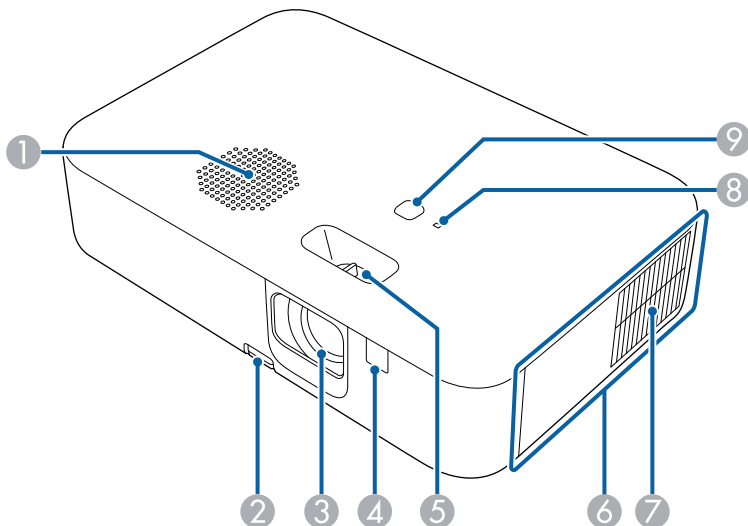
- "Componentes e funções do projector" [Pág.9](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

» **Links relacionados**

- "Componentes do projetor - Frente" [Pág.9](#)
- "Componentes do projetor - Parte lateral" [Pág.10](#)
- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.10](#)
- "Componentes do projetor - Base" [Pág.11](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto do projetor" [Pág.11](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia" [Pág.13](#)

Componentes do projetor - Frente



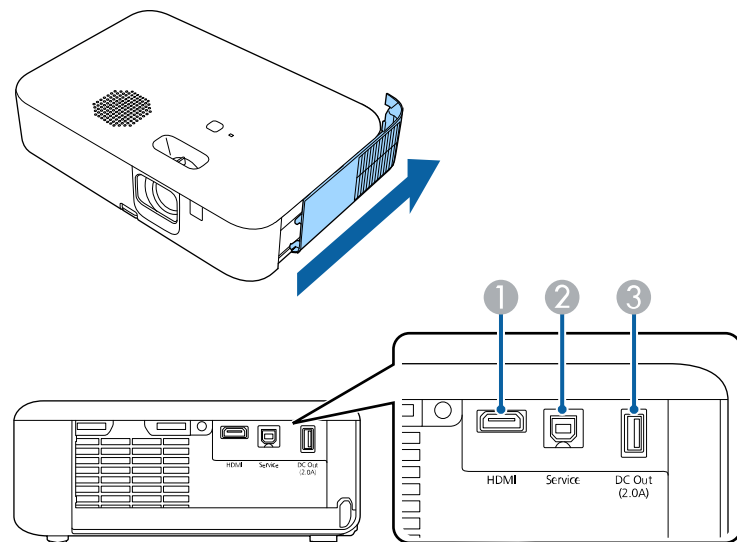
Nome		Função
1	Altofalante	Emite áudio.
2	Patilha de desbloqueio do pé	Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.

Nome		Função
3	Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
4	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
5	Patilha de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
6	Tampa lateral	Abra para utilizar a porta HDMI, a porta de Service e a porta de DC Out (2.0A).
7	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
8	Indicador de estado	Indica o estado do projetor.
9	Botão de energia []	Ligar ou desligar o projetor.

» **Links relacionados**

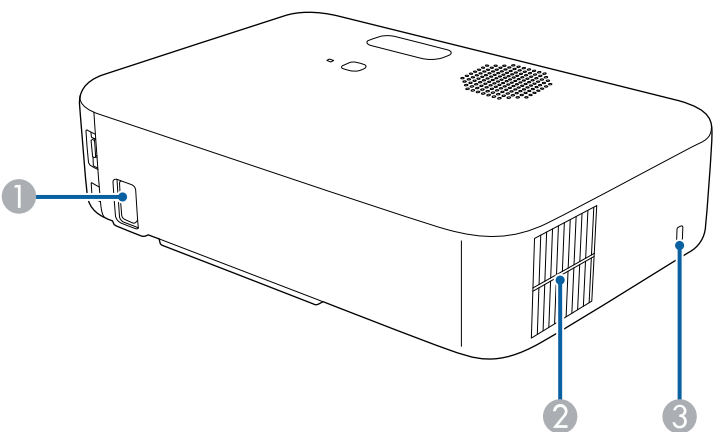
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.77](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.19](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.38](#)
- "Limpar as aberturas de ventilação" [Pág.74](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.34](#)


Componentes do projector - Parte lateral




Nome		Função
1	Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP 2.3.
2	Porta Service	Esta porta não é geralmente utilizada.
3	Porta USB-A (DC Out 2.0A))	Liga a um leitor de transmissão de multimédia para fornecer energia. Utilize para ligar um dispositivo de memória USB para guardar ficheiro de erro e de registo. É também utilizada para definições em lote e atualização do firmware. Doravante designada como porta USB-A.

Componentes do projector - Traseira

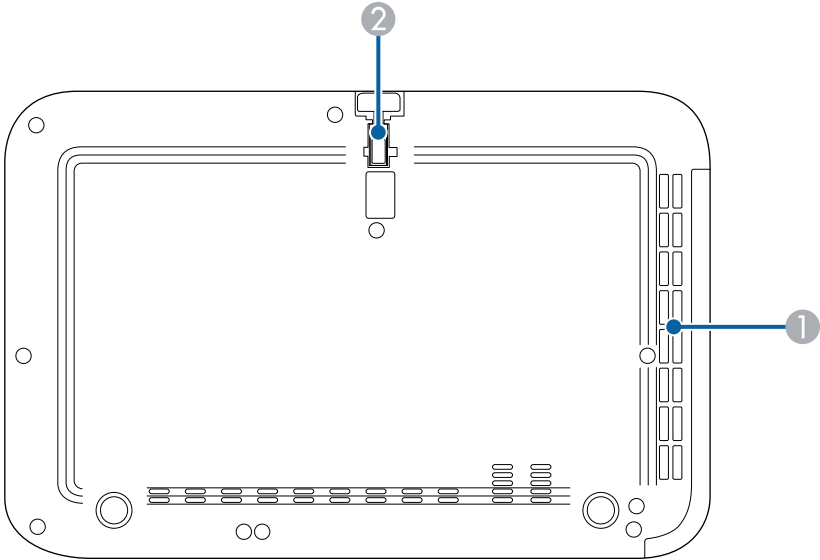


Nome		Função
1	Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
2	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector. <div> Aviso Não espreite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</div>

Nome		Função
		<div> Atenção</div> <p>Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p>
3	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

- » **Links relacionados**
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.56](#)

Componentes do projector - Base



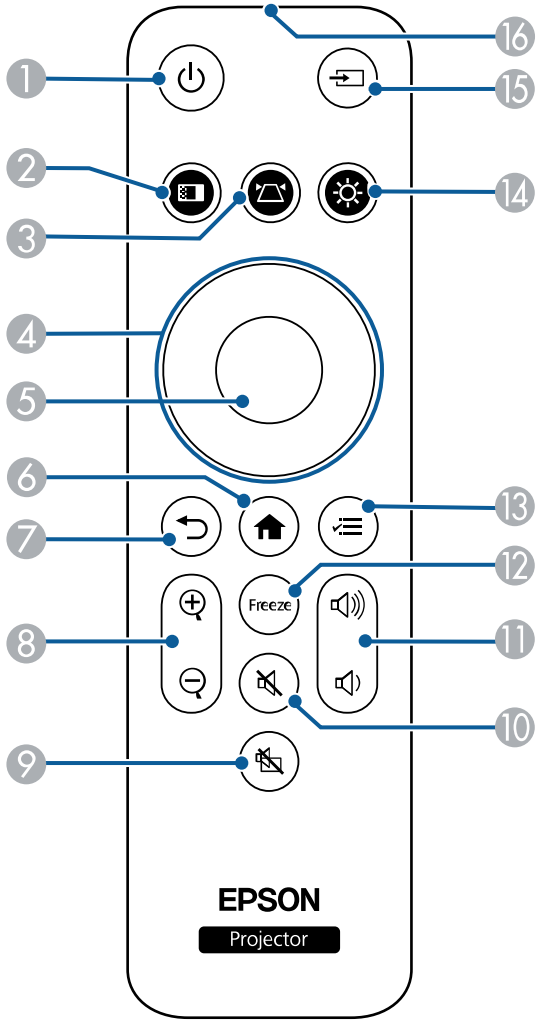
Nome		Função
1	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
2	Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

- » **Links relacionados**
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.34](#)

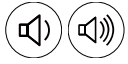




Componentes do projector - Controlo remoto do projector

Pode controlar o seu projector utilizando este controlo remoto.

Salvo indicação em contrário, todas as operações que utilizam um controlo remoto neste manual são explicadas utilizando este controlo remoto.



Nome		Função
1	Botão de energia 	Liga ou desliga o projetor.
2	Botão Color Mode 	Altera o modo de cor.
3	Botão Keystone 	Exibe o ecrã de ajuste Keystone ou o ecrã Quick Corner .
4	Botões direcionais 	Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projetor. Quando os ícones ▲▼ ou ◀▶ forem exibidos no ecrã do menu, utilize estes botões para selecionar os itens do menu.
5	Botão [Enter] 	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projetor.
6	Botão Home 	Exibe o ecrã inicial da Android TV™ quando estiver a utilizar o leitor de transmissão de multimédia.
7	Botão Esc 	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
8	Botões E-Zoom 	Aumentar uma área da imagem projetada e amplia-a no ecrã.
9	Botão A/V Mute 	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
10	Botão Mute 	Ativa ou desativa temporariamente o áudio.

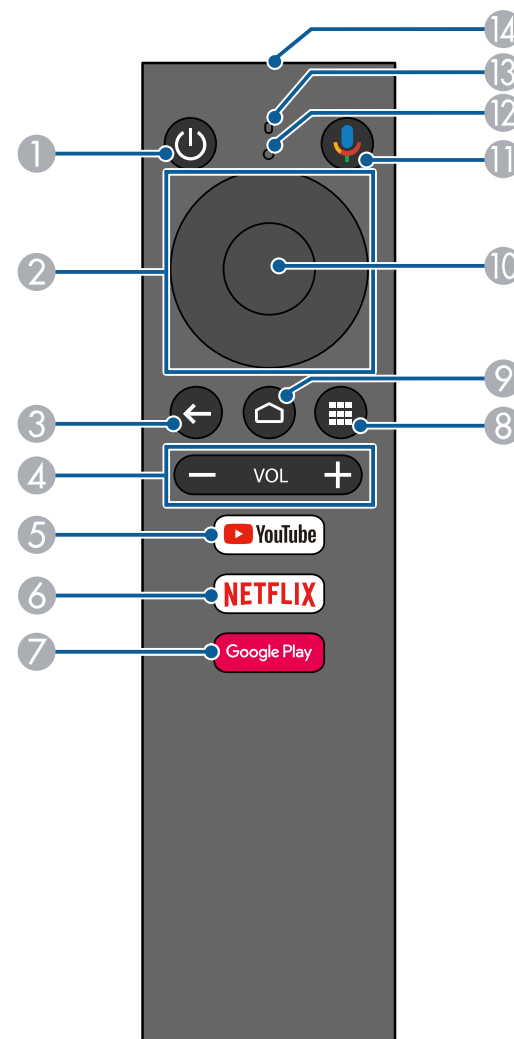
Nome	Função
11 Botões para aumentar/diminuir o volume 	Ajustam o volume dos altifalantes e auscultadores.
12 Botão Freeze 	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
13 Botão Menu 	Exibe e fecha o menu do projector. Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector.
14 Botão Brilho 	Ajusta o brilho da imagem projetada.
15 Botão Fonte 	Este botão não é utilizado.
16 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.








» Links relacionados


- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.50](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.35](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.58](#)

Componentes do projetor - Controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia

É possível controlar o leitor de transmissão de multimédia Epson (ELPAP12) com este controlo remoto.



Nome	Função
1 Botão de energia 	Liga e desliga o leitor de transmissão de multimédia Epson.
2 Botão direcional 	Seleciona itens do menu.
3 Botão Esc 	Volta ao nível anterior do menu.
4 Botões para aumentar/diminuir o volume 	Ajustam o volume do leitor de transmissão de multimédia Epson.
5 Botão YouTube 	Inicia a aplicação YouTube.
6 Botão Netflix 	Inicia a aplicação Netflix.
7 Botão Google Play 	Abre o Google Play.
8 Botão de aplicações 	Exibe a lista de aplicações.
9 Botão Home 	Apresenta o ecrã inicial da Android TV.
10 Botão Enter 	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte.

Nome	Função
11 Botão Google Assistant 	Permite procurar rapidamente mais de 400 000 filmes e programas, obter recomendações de acordo com o seu estado de espírito, controlar dispositivos domésticos inteligentes, e muito mais.
12 Indicador	Acende quando recebe sinais do controlo remoto.
13 Microfone	Capta áudio quando o botão Google Assistant for premido.
14 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Configurar o sistema Android TV no leitor de transmissão de multimédia"
[Pág.26](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

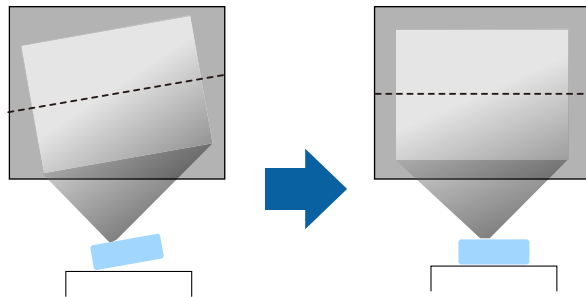
» Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.16](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.19](#)
- "Ligações do projector" [Pág.21](#)

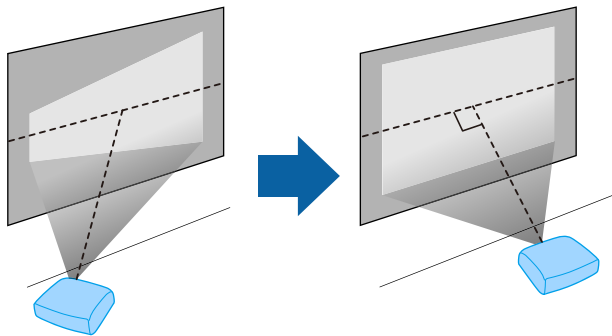
Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície estável e nivelada.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projector de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção keystone com os controlos do projector. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

Aviso

- Não instale o projector num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico.

Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projector em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir ou o filtro de ar poderá ficar obstruído, originando uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projector numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Não utilize o projector numa superfície inflamável (como um jornal, película de plástico, ou tapete) ou um tapete elétrico. O calor elevado gerado pelo projector pode deformá-los ou descolorá-los, originando um incêndio.
- Ao instalar o projector numa posição elevada, tome medidas de precaução para evitar a sua queda para garantir a segurança numa situação de emergência, como um terremoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projector em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projector poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projector.
- Quando utilizar o projector no exterior à noite, tenha cuidado para não tropeçar em nenhum cabo de extensão que está a utilizar. Caso contrário, o projector poderá cair ou tombar, provocando um acidente e ferimentos.

Importante

- Não coloque o projector na vertical. Isso pode causar a avaria do projector.
- Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu do projector para garantir que a temperatura interna do projector é corretamente regulada.
☛ **Definição > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

» Links relacionados

- "Precauções relativas à instalação" [Pág.17](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.17](#)
- "Distância de projecção" [Pág.18](#)
- "Forma da imagem" [Pág.35](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.62](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.34](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.38](#)

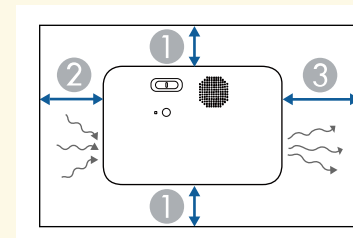
Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projector.

Espaço de instalação

Importante

- Deixe o seguinte espaço à volta do projector para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.
- Não instale o projector num local que impeça a circulação do ar, como numa prateleira ou numa caixa.

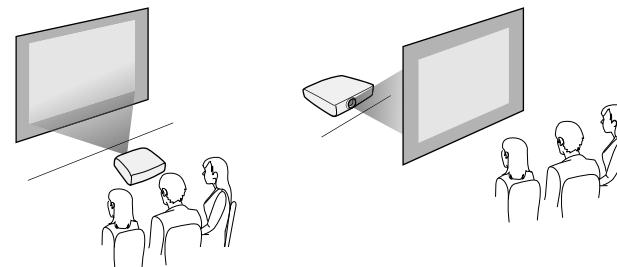


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Selecione a opção de **Projectção** correta no menu **Definição** do projetor, de acordo com o método de instalação utilizado.

☛ **Definição > Instalação > Projectção**

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.31](#)

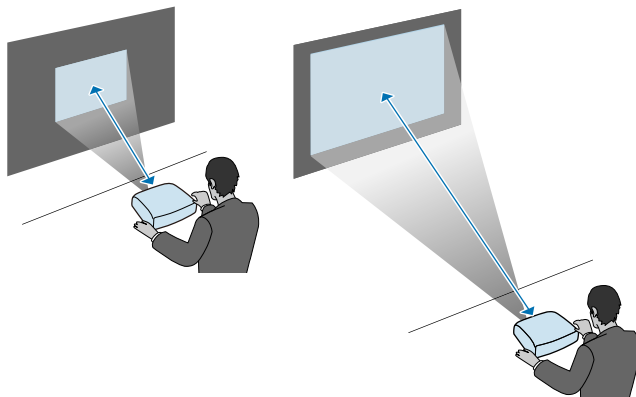
Distância de projecção

A distância em que o projetor está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projetor estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



» Links relacionados

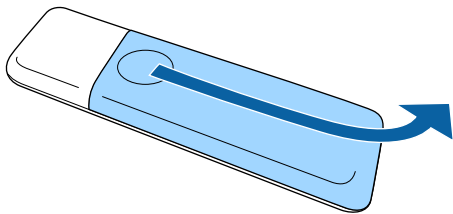
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.92](#)

O controlo remoto utiliza duas pilhas AAA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

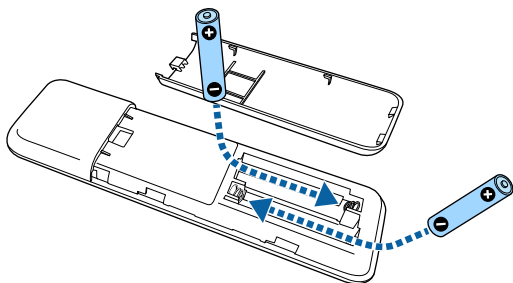


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

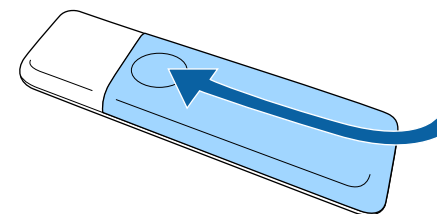
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



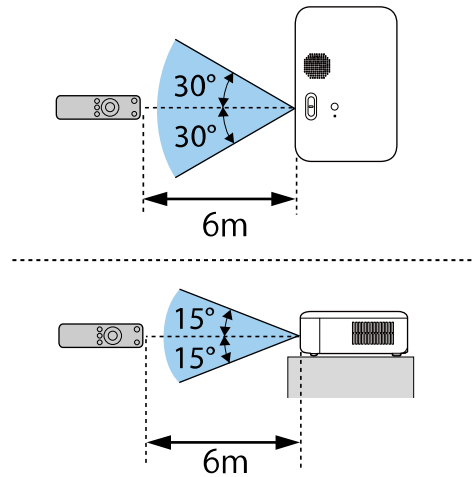
» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.19](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



- Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

- Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projetor.



Consulte o *Guia de Referência Rápida* para verificar a lista dos itens fornecidos. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

» Links relacionados

- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.21](#)
- "Ligação a um computador" [Pág.22](#)
- "Ligar a um leitor de transmissão de multimédia" [Pág.23](#)

Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projetor.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

» Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.21](#)

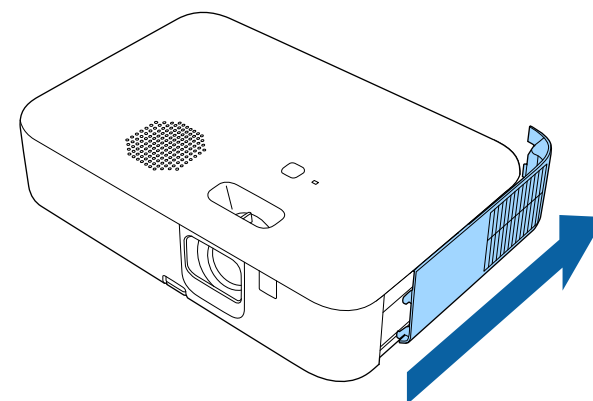
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

Importante

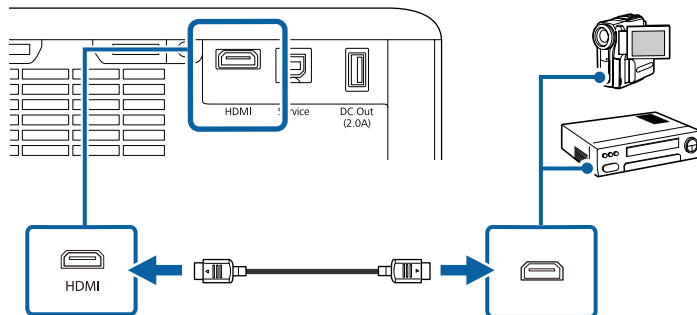
Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projetor. Se o fizer, poderá causar danos no projetor.

- 1** Remova a tampa lateral deslizando-a em direção à traseira.



- 2** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

- 3** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

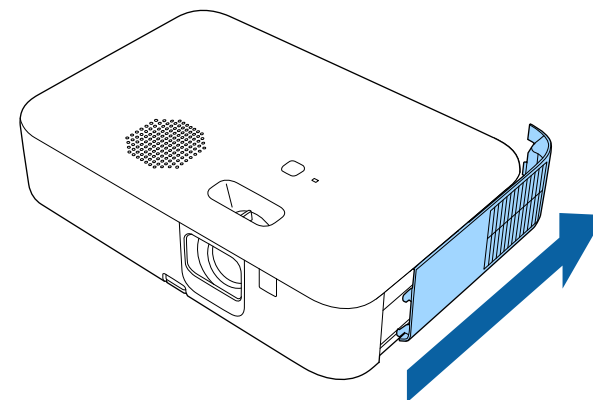
» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.22](#)
- "Ligar a um iPad/iPhone" [Pág.22](#)

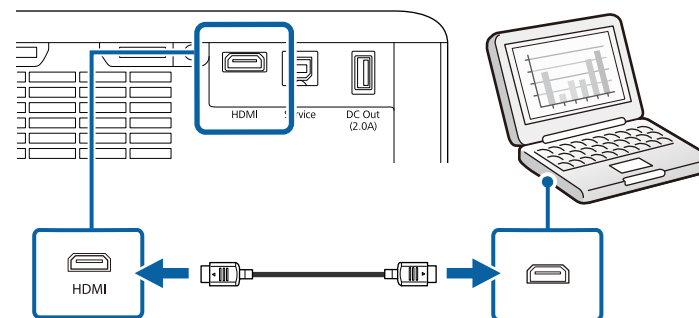
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projetada.

- 1** Remova a tampa lateral deslizando-a em direcção à traseira.



- 2** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.
- 3** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Ligar a um iPad/iPhone

Pode ligar o seu iPad/iPhone para projetar vídeos. Para ligar o seu dispositivo à porta HDMI do projector, utilize um cabo disponível comercialmente, como um adaptador de conversão HDMI.

Ligar a um leitor de transmissão de multimédia

Pode ligar o seu leitor de transmissão de multimédia à porta HDMI do projector. Ao ligar o cabo de alimentação USB, poderá fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia a partir do projector.

Quando ligar o projector pela primeira vez, será apresentado um ecrã a solicitar a ligação do leitor de transmissão de multimédia. Siga as instruções apresentadas no ecrã para o ligar ao projector.

Utilizar as funções básicas do projector

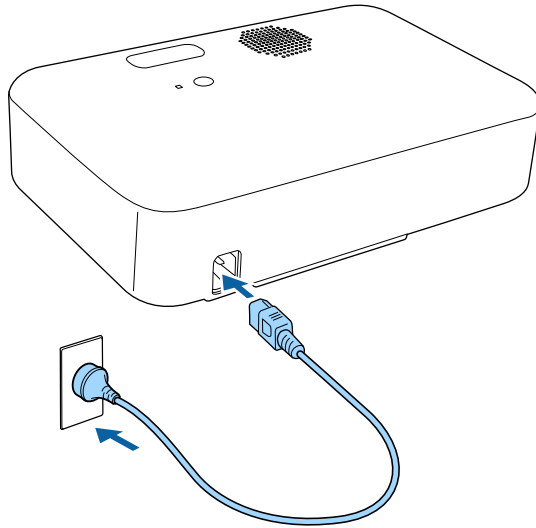
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

» Links relacionados

- "Ligar o projetor" [Pág.25](#)
- "Desligar o projector" [Pág.29](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.30](#)
- "Modos de projecção" [Pág.31](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.33](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.34](#)
- "Forma da imagem" [Pág.35](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.38](#)
- "Redimensionar a imagem com zoom" [Pág.39](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função Deslocar Imagem" [Pág.40](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.42](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.44](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.45](#)

Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo que deseja utilizar depois de ligar o projetor.

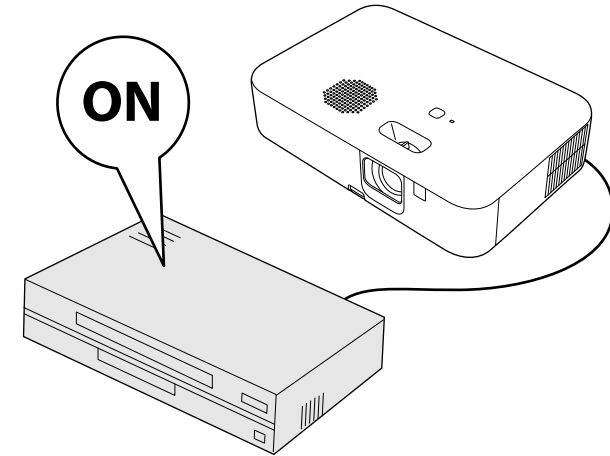
- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projetor e a uma tomada elétrica.



- 2** Prima o botão de energia no projetor ou no controle remoto para ligar o projetor.

O indicador de estado pisca em azul enquanto o projetor aquece. Após o aquecimento do projetor, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.

- 3** Caso tenha ligado um computador ou dispositivo de vídeo, ligue o computador ou o dispositivo de vídeo que deseja utilizar.



Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não toque no projetor. A temperatura elevada gerada pela lâmpada do projetor poderá causar queimaduras ou ferimentos.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projetor com um livro ou outros objetos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
- Este projector utiliza uma lâmpada de mercúrio com alta pressão interna como fonte de luz. Se a lâmpada for sujeita a vibrações ou impactos, ou for utilizada durante um período demasiado prolongado, a lâmpada poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Siga atentamente as instruções indicadas abaixo.
 - Não aproxime o seu rosto ao projector enquanto o mesmo estiver a ser utilizado.
 - Não oscile nem incline o projetor. Podem cair pedaços de vidro partido e causar ferimentos. Tenha muito cuidado para não permitir que pedaços de vidro entrem nos olhos ou na boca.
- Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e contacte um médico se quaisquer fragmentos de vidro forem inalados ou entrarem nos olhos ou na boca.
- Não volte a ligar o projetor imediatamente depois de o desligar. Ligar e desligar frequentemente o projetor poderá diminuir o tempo de vida útil da lâmpada.



- Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Definição** do projector, o projector é ligado assim que o cabo é ligado. Tenha em atenção que o projetor também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
 - ☛ **Definição > Operação > Direct Power On**
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Definição**, o projetor irá ligar quando detetar um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.
 - ☛ **Definição > Operação > Ligação automática**

» Links relacionados


- "Configurar o sistema Android TV no leitor de transmissão de multimédia" [Pág.26](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Configurar o sistema Android TV no leitor de transmissão de multimédia

Quando ligar o projetor pela primeira vez, será apresentado um ecrã a solicitar a ligação do leitor de transmissão de multimédia. Siga as instruções apresentadas no ecrã para o ligar ao projetor.

Siga as instruções apresentadas no ecrã para configurar o sistema Android TV.



É possível alterar todas as definições mesmo depois de executar a configuração inicial. Altere as definições no menu exibido quando premir  no canto superior direito do ecrã inicial do sistema Android TV.

1


Ligue o projetor.

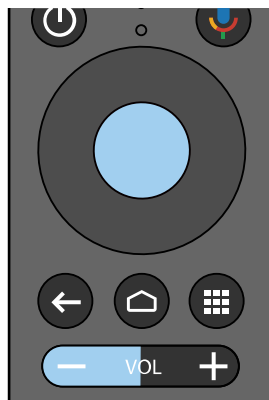
- 2** Quando for apresentado um ecrã a solicitar a ligação do leitor de transmissão de multimédia, siga as instruções apresentadas no ecrã para o ligar ao projetor.



Este ecrã não será exibido caso já tenha ligado o leitor de transmissão de multimédia.

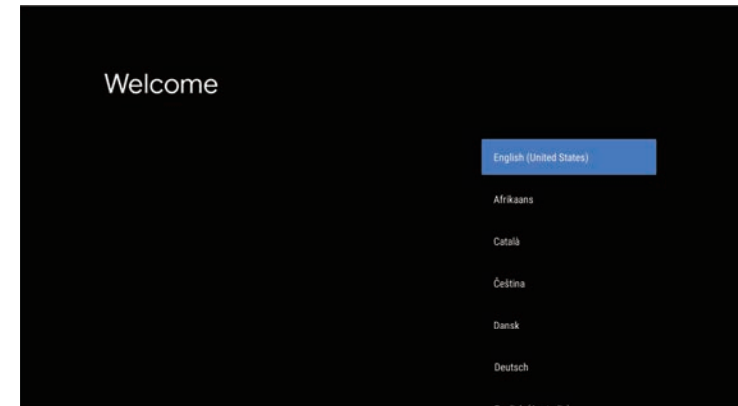


- 3** Quando for exibido o ecrã de emparelhamento, mantenha premido o botão [Enter] e o botão  no controlo remoto em simultâneo para emparelhar o controlo remoto e o projetor.



Quando o emparelhamento começar, o indicador no controlo remoto pisca. Quando o emparelhamento terminar, o indicador desliga.

- 4** Se o ecrã de seleção de idioma for exibido, selecione o idioma que pretende utilizar.



- 5** Quando o ecrã de configuração de Wi-Fi for exibido, selecione a rede sem fios que deseja utilizar e siga as instruções apresentadas no ecrã para ajustar as definições necessárias.

- É necessária uma ligação à Internet para ver conteúdos online. Certifique-se de que pode utilizar o serviço Wi-Fi.
- O cliente é responsável por quaisquer custos de comunicações aplicados durante a transferência de aplicações ou visualização de conteúdos online.

- 6** Quando o ecrã de início de sessão for exibido, inicie sessão com a sua Conta Google.

- Ao iniciar sessão com a sua Conta Google, poderá transferir várias aplicações e jogos populares a partir da loja Google Play.
- Pode também criar uma Conta Google no seu computador ou dispositivo inteligente.

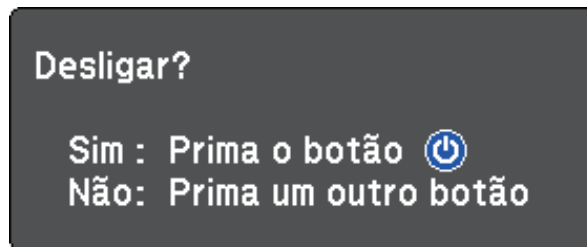
Quando terminar a configuração inicial, será apresentado o ecrã inicial.

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento directo, pode ser desligado directamente utilizando o disjuntor.

- 1** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto.
O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.



- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projetor ligado, prima qualquer outro botão.)


A imagem projetada desaparecerá e o indicador de estado irá apagar.

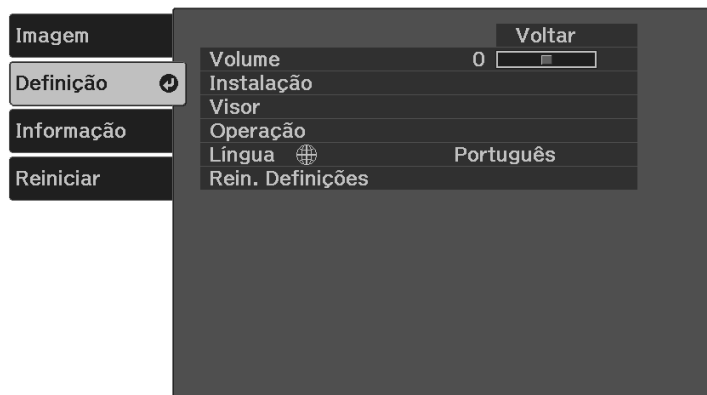




Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não existe período de arrefecimento, por isso, pode arrumar imediatamente o projector para o transportar.

- 3** Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de estado do projetor está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.



- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem verticalmente para projetar de cabeça para baixo.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projetar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar por detrás de um ecrã translúcido.

» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.31](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.31](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.17](#)


Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

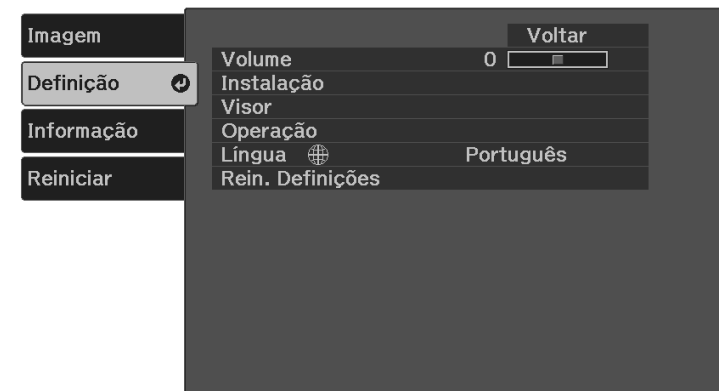
Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Mantenha premido o botão  no controlo remoto durante cinco segundos.
A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.
- 3** Para voltar a projetar no modo original, volte a premir o botão  durante cinco segundos.

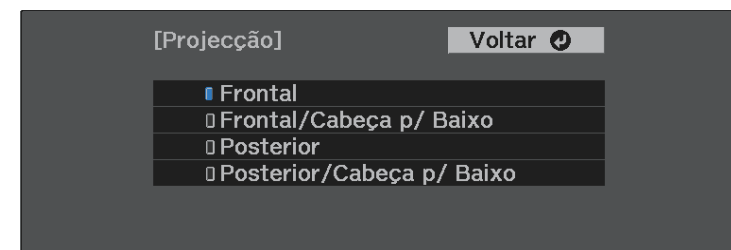
Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Instalação > Projecção** e prima [Enter].
- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].





Se seleccionar **Frontal**, será exibido o ecrã de ajuste de **Keystone**.
Utilize os botões direccionais no controlo remoto para ajustar a forma da imagem conforme necessário.


6

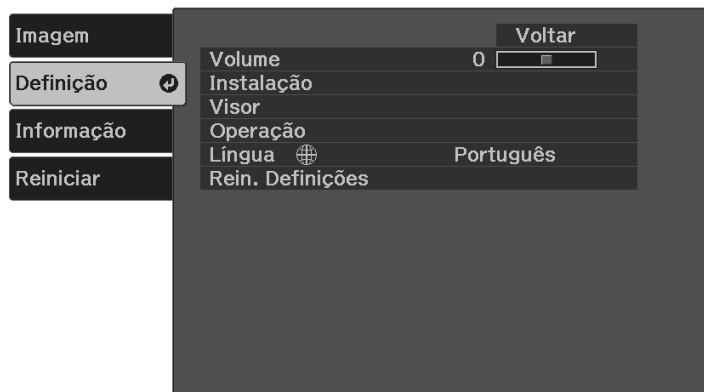
Prima  para sair dos menus.


É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projetada, projete uma imagem a partir do dispositivo ligado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].

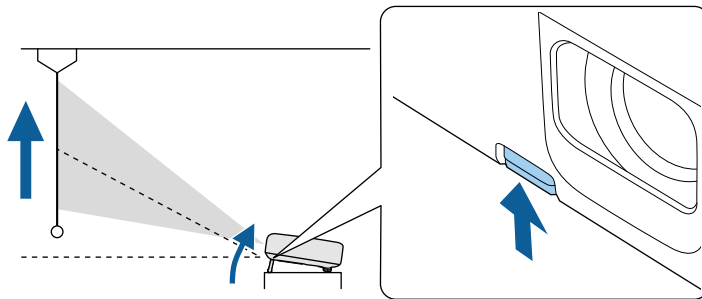


- 4** Selecione **Instalação > Padrão > Testar modelo** e pressione [Enter]. Será exibido o padrão de teste.
- 5** Ajuste a imagem conforme necessário ajustando a focagem ou alterando a posição de projecção.
- 6** Prima  para fechar o padrão de teste.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando o pé regulável do projector.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.



O pé irá aumentar saindo do projector.

Pode ajustar a posição até 12 graus.

- 3** Desbloqueie a patilha para fixar o pé.

Se o retângulo da imagem projetada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.35](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.35](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.35](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.36](#)

V-Keystone auto

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função **V-Keystone auto.** corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

A função **V-Keystone auto.** pode corrigir a distorção da imagem projetada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para cima ou para baixo
- A definição **Projectção** está definida para **Frontal** no menu **Definição** do projetor

☛ **Definição > Instalação > Projectção**




- Se não pretender utilizar a função **V-Keystone auto.**, defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado** no menu do projetor.
☛ **Definição > Instalação > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

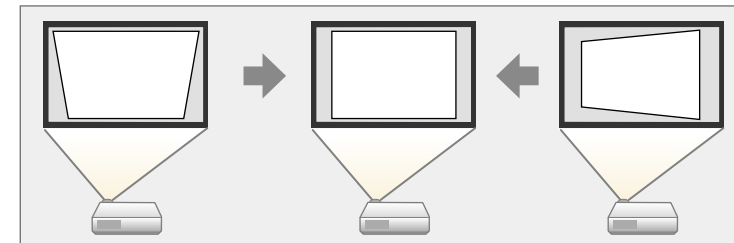
Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.31](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone

Pode corrigir a forma de uma imagem com formato de retângulo irregular.

Para corrigir a distorção na horizontal e vertical independentemente, utilize o botão  no controlo remoto.




- Não é possível combinar a correção H/V-Keystone com outros métodos de correção da forma da imagem.
- É possível corrigir a distorção até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo.

1

Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2

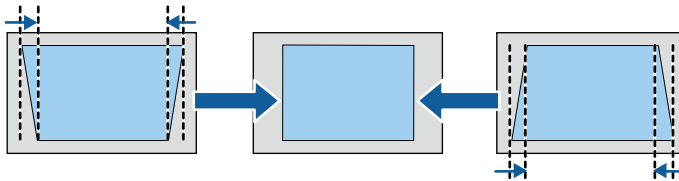
Pressione o botão  no controlo remoto, selecione **H/V-Keystone** e pressione [Enter].

O ecrã de ajuste **Keystone** é apresentado:

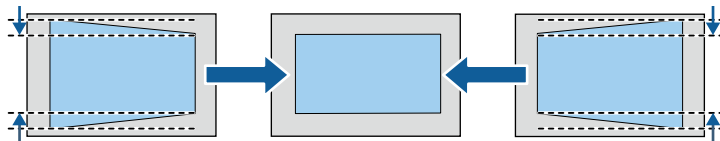



- 3** Utilize os botões direcionais no controlo remoto para seleccionar entre a correção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Quando terminar, prima .

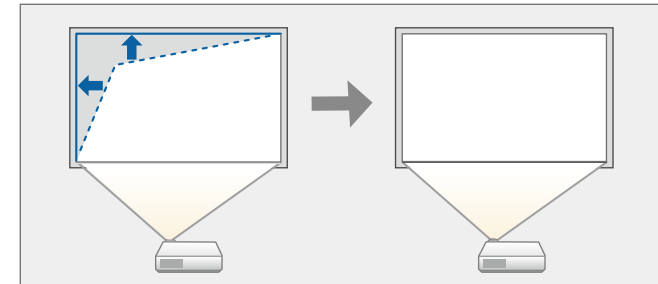
Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.


» **Links relacionados**

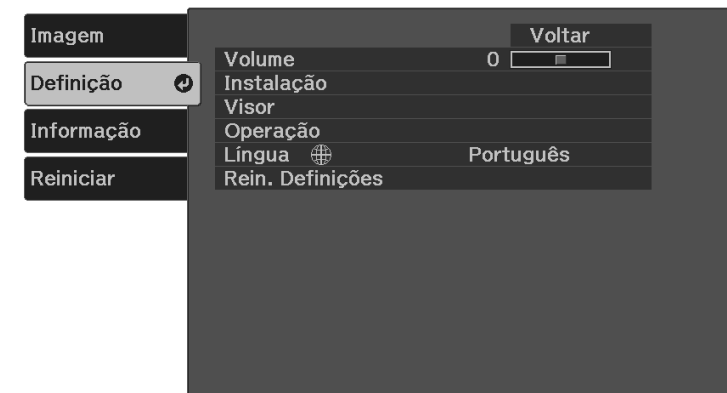
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projetor para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

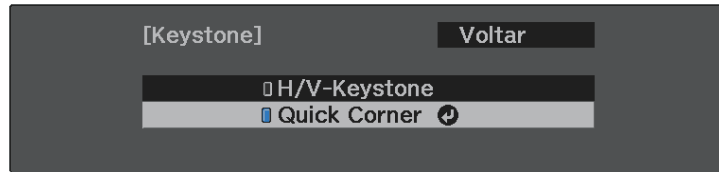


- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Definição** e prima [Enter].



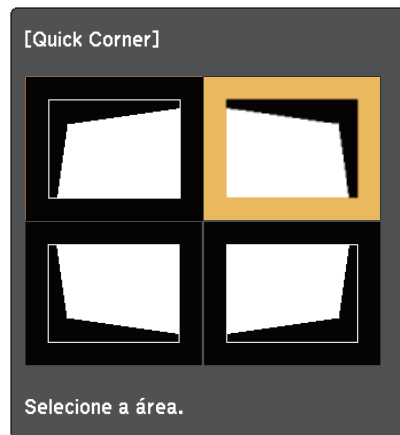
- 4** Selecciona **Instalação > Keystone** e prima [Enter].


- 5** Seleccione **Quick Corner** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Enter] novamente se necessário.



O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

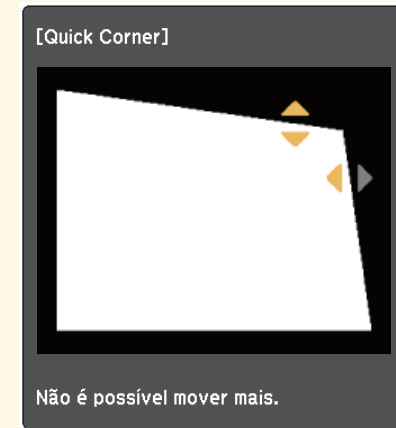


Para repor as correcções Quick Corner, mantenha premido o botão  durante cerca de dois segundos enquanto o ecrã de selecção de área é exibido e, em seguida, seleccione **Sim**.


- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



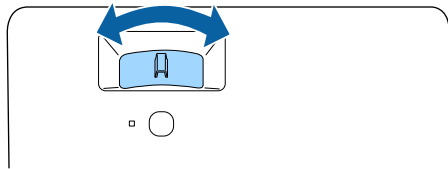
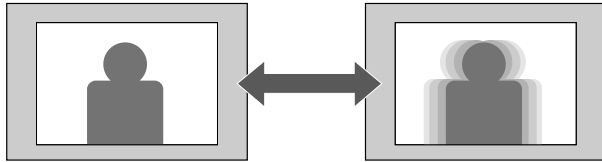
- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima .

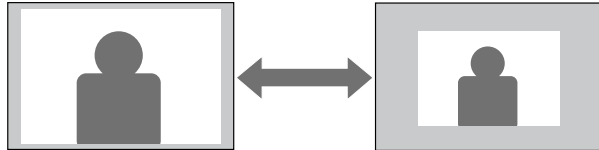
» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Pode corrigir a focagem utilizando a patilha de focagem.



Pode redimensionar a imagem utilizando o menu do projector.

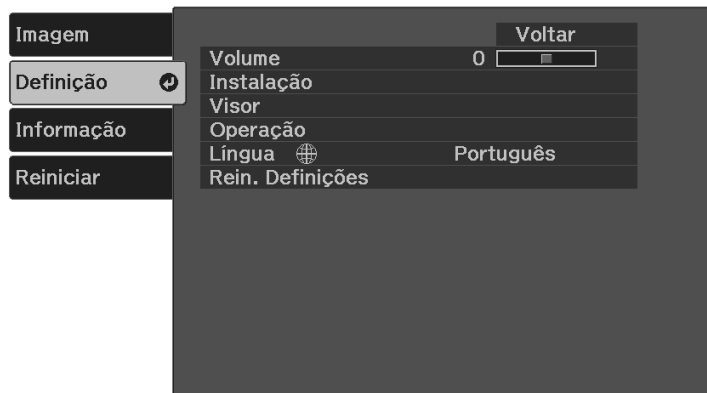


6 Prima  para sair dos menus.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



4 Seleccione **Instalação > Zoom** e prima [Enter].

5 Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para ajustar o zoom e prima [Enter].

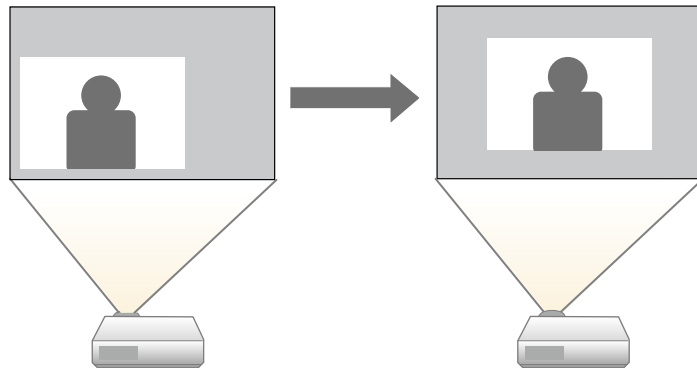


Pode utilizar a função **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem sem deslocar o projetor.



Esta função não está disponível se o **Zoom** estiver definido para a definição mais ampla.

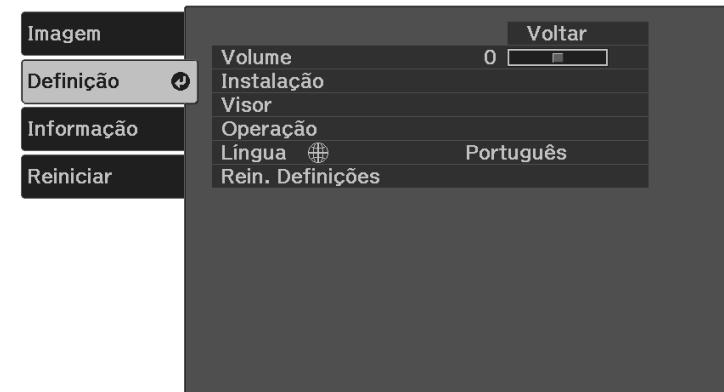
☞ **Definição > Instalação > Zoom**



1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

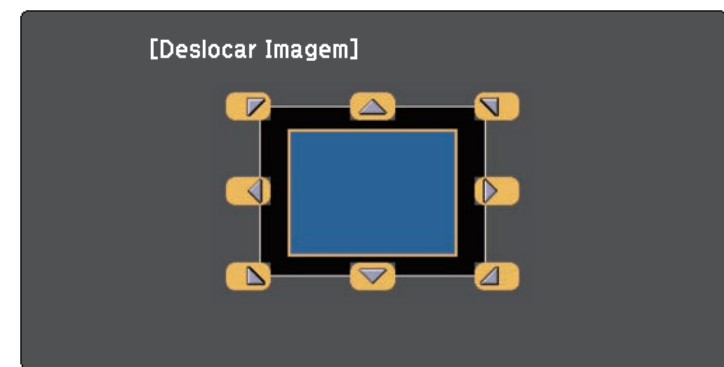
2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].




4 Selecione **Instalação > Deslocar Imagem** e pressione [Enter].

5 Utilize os botões direcionais para ajustar a posição da imagem.



Pode deslocar a imagem na diagonal premindo qualquer par de botões direccionais adjacentes no controlo remoto.

6 Pressione o botão  para fechar o ecrã de ajuste.



A definição **Deslocar Imagem** é retida mesmo se o projector for desligado. Deverá reajustar a posição se alterar o local da instalação ou o ângulo do projetor.

O projetor pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspeto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspeto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.


Se pretender utilizar sempre a mesma proporção para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Imagem** do projetor.

» Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.42](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.42](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.60](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

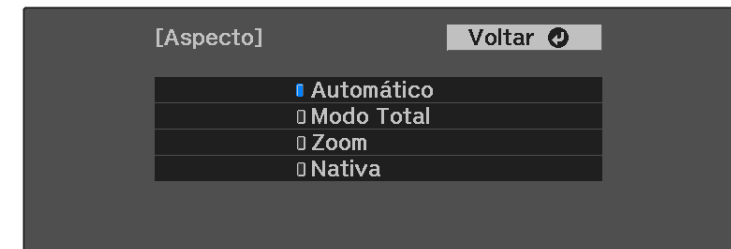
Pode alterar a relação de aspeto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecciono o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecciono **Aspecto** e prima [Enter].

- 5** Selecciono uma das proporções disponíveis para o sinal de entrada e prima [Enter].



- 6** Prima  para sair dos menus.



A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.60](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspeto de acordo com o sinal de entrada.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspeto e a resolução são mantidas).



O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

» Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [Pág.44](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.44](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão  no controlo remoto para alterar o Modo cor.
O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.
- 3** Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão .



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.60](#)

Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Vívido	Ideal para visualização de conteúdos com cores vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
Natural	Reproduz cores naturais Esta é a opção ideal para quando pretende ajustar a cor da imagem.

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.





- Para ajustar o volume de um sistema de áudio/vídeo ligado, ajuste a definição **Ligação HDMI** para **Activado** e a definição **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV** no menu **Definição** do projector.
 - ☛ **Definição > Operação > Ligação HDMI > Ligação HDMI**
 - ☛ **Definição > Operação > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**

1

Ligue o projetor e inicie a apresentação.

2

Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões  ou  no controlo remoto.

Um indicador de volume é exibido no ecrã.

3

Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

» **Links relacionados**

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

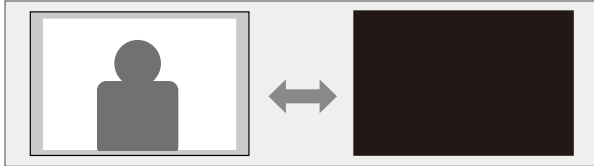
Ajustar as funções do projector


Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.


► Links relacionados

- "Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)" [Pág.47](#)
- "Desativar o som temporariamente (Mute)" [Pág.48](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.49](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.50](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.51](#)
- "Guardar um modelo de utilizador" [Pág.53](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.54](#)

É possível desactivar temporariamente o som e a imagem projectada. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



Se deseja exibir uma imagem como, por exemplo, o logótipo de uma empresa ou uma imagem depois de premir o botão , pode seleccionar o ecrã exibido na definição **A/V Mute** no menu **Definição** do projetor.


 **Definição > Visor > A/V Mute**

1

Prima o botão  do controlo remoto.


A imagem projetada e o som serão interrompidos.

2

Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão .



- O projetor desliga-se automaticamente 30 minutos após a ativação da função A/V Mute. Esta função pode ser desactivada.



 **Definição > Operação > Tempor. Mudo A/V**

- A lâmpada permanece acesa enquanto a função A/V Mute estiver activada, por isso, as horas da lâmpada continuarão a acumular.



» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

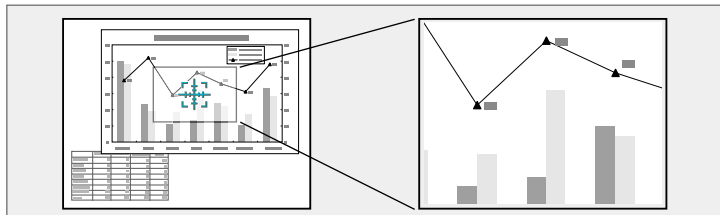
É possível desativar temporariamente o som.

- 1** Prima o botão  do controlo remoto.
- 2** Para reativar o som, prima novamente o botão .

Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1** Pressione o botão  no controlo remoto, para parar a reprodução do vídeo.
- 2** Para retomar a reprodução do vídeo, pressione  novamente.





É possível aumentar uma área da imagem projetada e ampliá-la no ecrã.



1 Prima o botão  do controlo remoto.

Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que pretende ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão  para ampliar a área da imagem. Mantenha o botão  pressionado para ampliar mais rapidamente.
- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão .
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima .

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

Pode ampliar a área seleccionada de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.

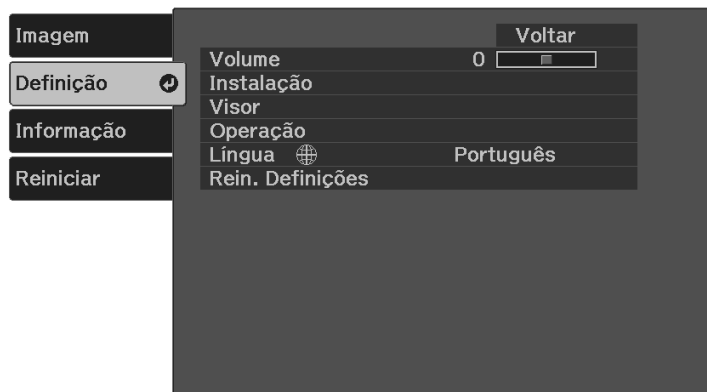


- Se a opção **Protec. logó. util.** na definição **Palavra-passe protegida** estiver definida para **Activado**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.

1 Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



4 Selecione **Visor > Logo Utiliz. > Iniciar Definição** e pressione [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.




Ajustes como Keystone, Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logo Utiliz.**

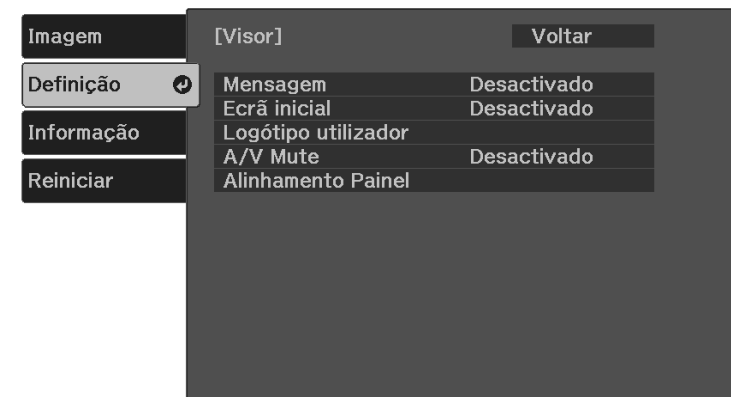
5 Selecione **Sim** e prima [Enter].

6 Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.


O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

7 Prima  para sair do ecrã da mensagem.

8 Selecione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:



- Para o exibir sempre que ligar o projector, selecione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.

- Para o exibir sempre que premir o botão , selecione **A/V Mute** e defina para **Logo**.



Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.55](#)

Existem quatro tipos de modelos pré-registados no projetor, tais como, linhas pautadas e modelos de grelhas. Pode projectar esses modelos para ajudar em apresentações utilizando as definições **Tela de Modelo**.

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um Modelo de Usuário.

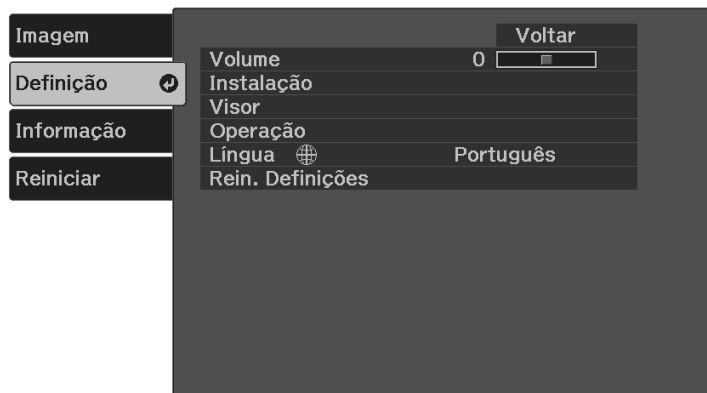


Depois guardar um Modelo de Usuário, não é possível repor o modelo predefinido.

1 Projecte a imagem que pretende guardar como Modelo de Usuário.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



4 Selecione **Instalação > Padrão > Modelo de Usuário** e pressione [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como Modelo de Usuário.



- Ajustes como Keystone, Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando selecionar **Modelo de Usuário**.
- Não é possível guardar imagens digitais protegidas com tecnologia HDCP como um Modelo de Usuário.

5 Selecione **Sim** e prima [Enter].

6 Prima [Enter].

Será exibida uma mensagem para guardar a imagem projetada como Modelo de Usuário.

7 Selecione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem de conclusão.

8 Prima [Enter].

9 Selecione **Tipo de Modelo** e configure-o para **Modelo de Usuário**.

10 Prima .

11 Selecione **Tela de Modelo** e prima [Enter].

A imagem guardada é projectada

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projetor mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projetor.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projetor.

» Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.54](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.56](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projetor sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A definição **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido pelo projetor no arranque, quando não existe sinal de entrada ou quando for utilizada a função A/V Mute. O ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projetor.

» Links relacionados


- "Definir uma palavra-passe" [Pág.54](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.55](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.56](#)

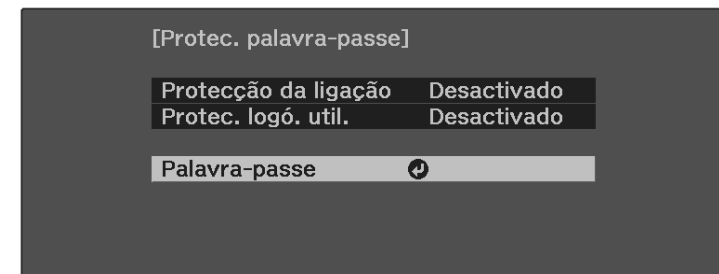
Definir uma palavra-passe

Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

- 1** Mantenha premido o botão  no controlo remoto durante cerca de cinco segundos.
Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.
- 2** Seleccione **Palavra-passe** e prima [Enter].




Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

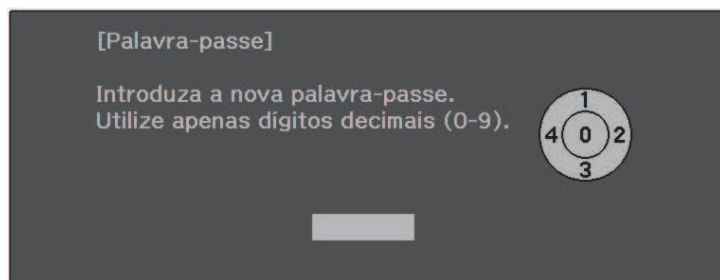
- 3** Seleccione **Sim** e prima [Enter].




Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4** Introduza uma palavra-passe com quatro dígitos.

Realce um número utilizando o botão [Enter] e os botões direcionais e, em seguida, pressione [Enter] para seleccionar. Para seleccionar números de 5 a 9, pressione o botão .

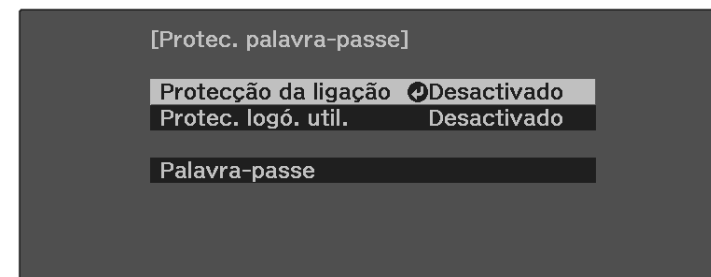



A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.
- 6** Pressione  para voltar ao menu.
- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão  no controlo remoto durante cinco segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projetor, selecione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**

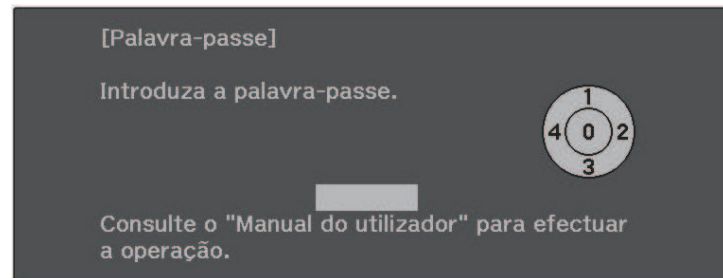
Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.




Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.



- 1** Introduza a palavra-passe utilizando o botão [Enter] e os botões direccionais no controlo remoto.

Para seleccionar números de 5 a 9, pressione o botão .

O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2** Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta cinco vezes consecutivas, a mensagem "O projetor será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projetor mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Instalar um cabo de segurança

Pode utilizar o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security da Kensington.



Para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System, visite <http://www.kensington.com/>.

» Links relacionados

- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.10](#)

Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

» Links relacionados


- "Utilizar os menus do projector" [Pág.58](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.59](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.60](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.65](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.66](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.67](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.


- 1** Prima o botão  do controlo remoto.

O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.




- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo  para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].

- 4** Prima o botão para cima ou para baixo  para navegar pelas definições.

- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

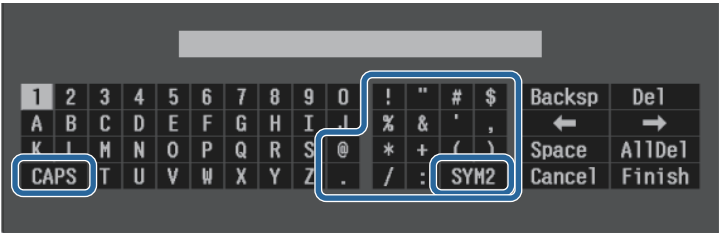
- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7** Quando terminar a alteração das definições num menu, prima .

- 8** Prima  ou  para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direccionais no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.

» **Links relacionados**

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.59](#)

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Tipo de texto	Detalhes
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Definição	Opções	Descrição
Saída de luz	Modo Normal Baixo (Eco)	Ajusta o brilho da luz.
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Def. Detalhadas	Brilho	Torna a imagem mais clara ou mais escura. Brilho: torna a imagem mais clara ou mais escura. Contraste: ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem. Gamma adapt. à cena: ajusta o tom de acordo com a cena, e proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste.

Definição	Opções	Descrição
	Cor	Ajusta a intensidade da cor da imagem. Saturação da cor: ajusta a intensidade da cor da imagem. Tint: ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem. Equilíbrio de branco: Temp. cor define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha. Personalizado: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
	Nitidez	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define a proporção (relação de largura para altura) da fonte de entrada.
Config. HDMI EQ	—	Ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Se não forem apresentadas imagens utilizando um dispositivo de armazenamento amovível, seleccione 1.
Rein. Imagem	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu Imagem . Os valores de ajuste dos seguintes itens, não serão repostos: • Config. HDMI EQ

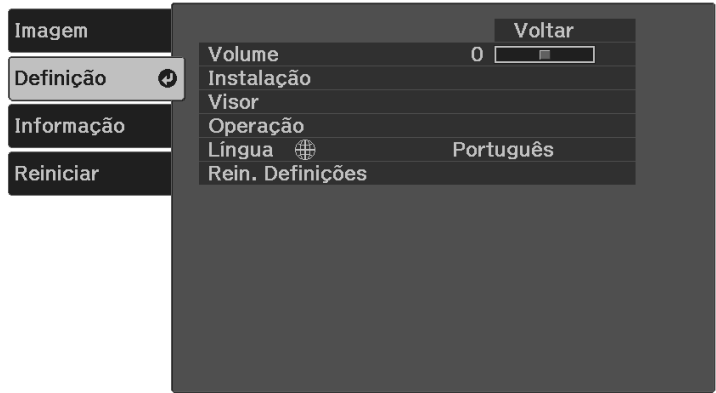


A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Saída de luz**.

» Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.44](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.42](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projetor.



Definição	Opções	Descrição
Volume	-	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projetor.
Instalação	Keystone	H/V-Keystone: selecione para corrigir manualmente os lados horizontal e vertical. Quick Corner: selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
	Deslocar Imagem	Muda a posição da imagem horizontal e verticalmente. Esta função não está disponível se a opção Zoom estiver definida para a definição mais ampla.
	Projectção	Permite seleccionar a forma como o projetor está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.

Definição	Opções	Descrição
	Modelo	Selecciona várias opções de modelo de exibição. <div>Importante Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</div> Tela de Modelo: permite exibir o tipo de modelo seleccionado no ecrã para ajudar na apresentação. Tipo de Modelo: selecione os modelos 1 a 4 ou Modelo de Usuário . Os modelos 1 a 4 mostram padrões pré-registados no projector, como as linhas pautadas ou grelhas. Modelo de Usuário: captura um ecrã projectado e guarda-o como modelo para exibição. Testar modelo: exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão ↺ para cancelar a exibição do padrão).
	Visor	
	Mensagem	Defina como Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome do modo da cor, a proporção ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada. Defina para Desactivado se não pretender exibir mensagens.
	Ecrã inicial	Defina como Activado para exibir o Logótipo utilizador ao iniciar o projetor.
	Logótipo utilizador	Cria um ecrã que será exibido pelo projetor para se identificar e aumentar a segurança.

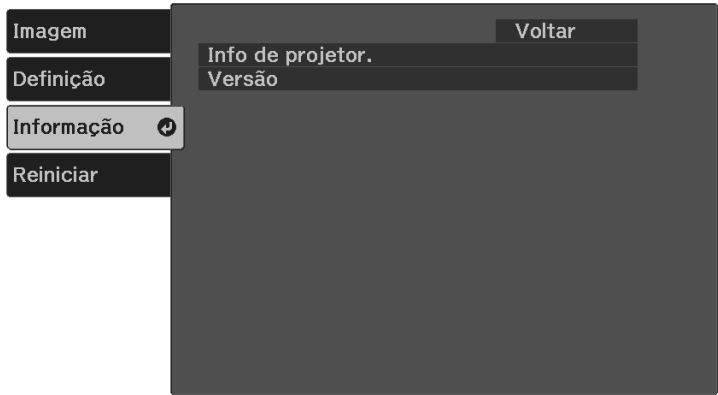
Definição	Opções	Descrição
	A/V Mute	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando a função A/V Mute está ativada.
Operação	Ligação HDMI	<p>Ligações Dispositivo: apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI.</p> <p>Ligação HDMI: ativa ou desativa as funcionalidades de Ligação HDMI.</p> <p>Disp. Saída de Áudio: selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo.</p> <p>Ligação: controla o que acontece quando ligar o projector ou o dispositivo ligado ao mesmo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado. <p>Desligar: controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projetor for desligado.</p>
	Modo Repouso	Desliga automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade (quando Activado).
	Hora Modo Repouso	Define o intervalo para o Modo Repouso .
	Tempor. Mudo A/V	Desliga automaticamente o projetor após 30 minutos se a função A/V Mute estiver ativada (quando Activado).
	Direct Power On	Permite ligar o projector ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.

Definição	Opções	Descrição
	Ligação automática	Selecione Activado para iniciar automaticamente a projeção quando o projetor detetar um sinal de entrada no modo de espera.
	Modo Alta Altitude	Regula a temperatura de funcionamento do projetor em altitudes superiores a 1 500 m.
	Indicadores	Defina para Desactivado para desligar as luzes indicadoras do projetor exceto quando ocorrer um erro ou um aviso.
	Avançado	<p>Destino Salvar Log: define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados.</p> <p>Variaç Conf. Grupos: selecione Todos para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote. Selecione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Definições de Palavra-passe protegida
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição, exceto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Deslocar Imagem • Projecção • Disp. Saída de Áudio • Ligação • Desligar • Modo Alta Altitude • Língua



Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Ecrã inicial**, **A/V Mute** na definição **Visor**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



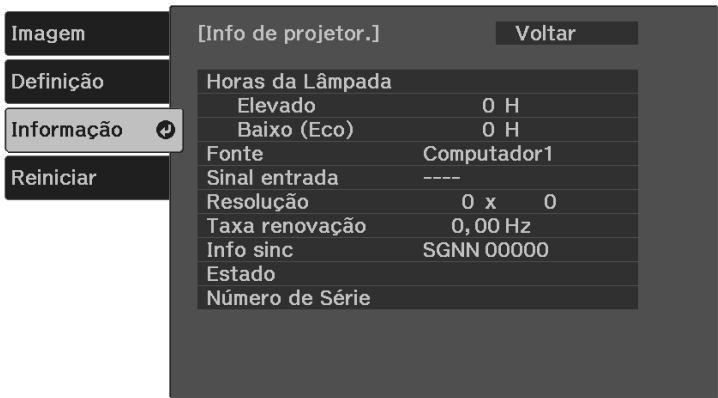
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.65](#)

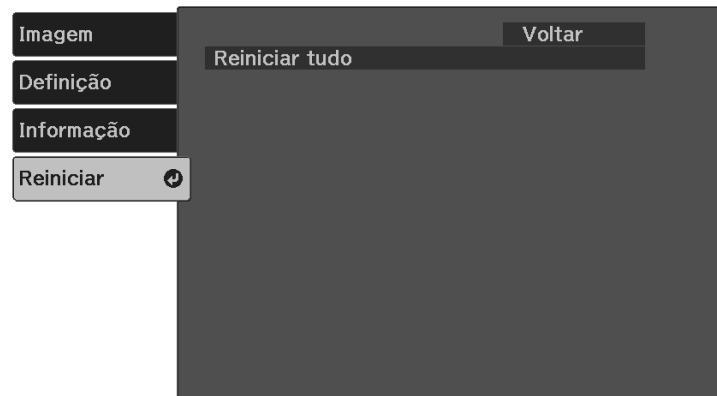
Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) de utilização da lâmpada em Elevado e Baixo (Eco) .
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projetor utilizando a opção **Reiniciar tudo** no menu **Reiniciar**.



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Zoom
- Deslocar Imagem
- Língua

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projetor com um cabo USB.

As seguintes definições do menu não serão copiadas para outro projetor.

- **Horas da Lâmpada e Estado** no menu **Info de projetor**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
 - Definições de **Palavra-passe protegida**
 - **Definição > Operação > Avançado > Variaç Conf. Grupos**

Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» Links relacionados



- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.67](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.68](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia diretamente à porta USB-A do projetor.
- 3** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.
- 8** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 9** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.

Transferir definições de um computador



Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service (USB Mini-B) do projetor.
- 3** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .
O computador reconhece o projetor como um disco amovível.
- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Ejeite o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7** Desligue o cabo USB.
O projetor irá desligar-se.

- 8** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service (USB Mini-B) do projetor.
- 10** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 11** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .
O computador reconhece o projetor como um disco amovível.
- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 14** Desligue o cabo USB.
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

» Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.69](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
Intermitente e cor-de-laranja	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados corretamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projetor e tente novamente.</p> <p>Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

» Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.71](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.72](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.73](#)
- "Limpar as aberturas de ventilação" [Pág.74](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que devem ser substituídos são as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

Aviso

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

Importante

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

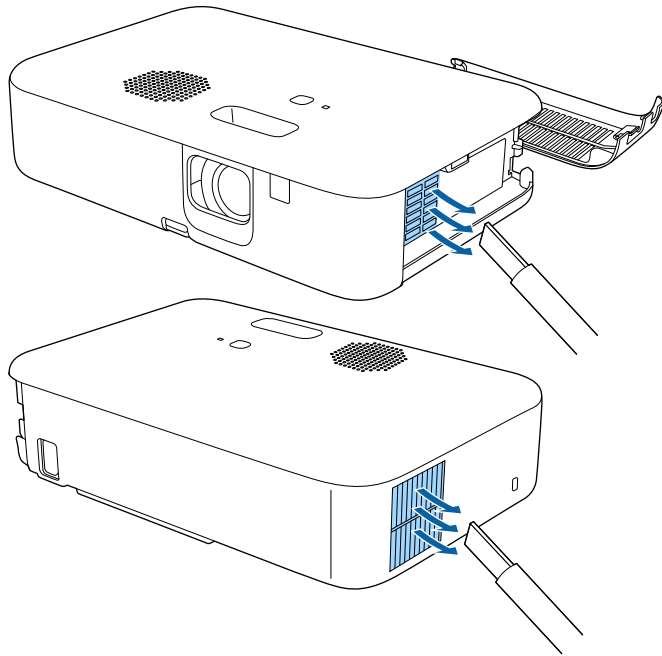
- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Limpe periodicamente as aberturas de entrada/saída de ar do projetor, ou sempre que notar a presença de pó na superfície das aberturas para evitar que o projetor sobreaqueça devido a ventilação obstruída.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.



Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.76](#)
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.77](#)
- "Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.79](#)
- "Resolver problemas de imagem" [Pág.81](#)
- "Resolver problemas de som" [Pág.85](#)
- "Resolver problemas de utilização do controlo remoto" [Pág.86](#)
- "Resolver problemas de Ligação HDMI" [Pág.87](#)
- "Resolver problemas do leitor de transmissão de multimédia Epson" [Pág.88](#)
- "Quando a mensagem “É o momento para substituir o projetor.” é exibida" [Pág.89](#)


Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

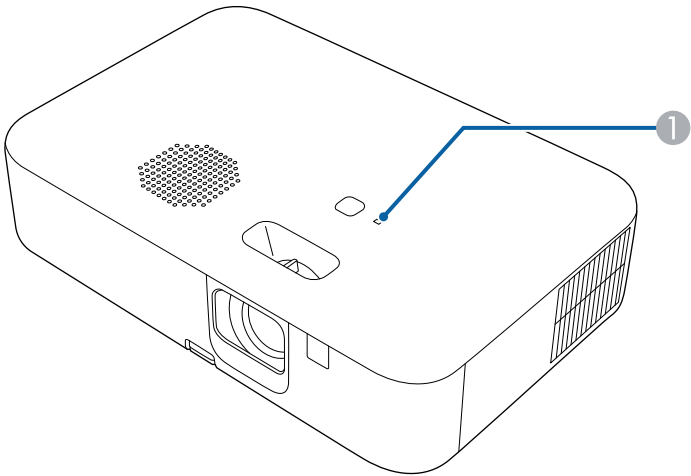
- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.



Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projetor e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.



1 Indicador de estado

Estado do projetor

Estado do indicador	Problema e soluções
Azul aceso	Funcionamento normal.
Azul intermitente	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. As operações do controlo remoto poderão estar desativadas quando o indicador estiver azul intermitente.

Estado do indicador	Problema e soluções
Desactivado	O projetor está em modo de espera. A projeção será iniciada quando premir o botão de energia.
Laranja estático	<p>O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-a desligada para arrefecer durante 5 minutos.</p> <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação não estão obstruídos com pó ou outros objetos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda. <p>Fluxo de ar baixo através do filtro do ar.</p> <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação não estão obstruídos com pó ou outros objetos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda. <p>Fluxo de ar baixo através do projetor.</p> <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação não estão obstruídos com pó ou outros objetos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.
Intermitente em laranja	<p>Existe um problema na lâmpada. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p> <p>Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Estado do indicador	Problema e soluções
	Erro interno do projetor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
	Erro de energia (Balastro). Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, verifique as soluções apresentadas nestas secções.

» Links relacionados

- "Resolver problemas de alimentação do projector" [Pág.79](#)
- "Resolver problemas de encerramento do projector" [Pág.79](#)

Resolver problemas de alimentação do projector

Se o projector não ligar quando premir o botão de energia, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique os seguintes itens.
 - Se estiver a utilizar o controlo remoto, verifique as pilhas do controlo remoto.
 - Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projetor e a uma tomada elétrica operacional.
 - Certifique-se de que não está a utilizar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia. Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto do projetor.

- 2** Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

- "Quando a lâmpada do projetor não acende" [Pág.79](#)

Quando a lâmpada do projetor não acende

Se a lâmpada do projetor não acender quando pressionar o botão de energia, poderá significar que a lâmpada está fundida.



Aviso

- Não oscile nem incline o projetor. Podem cair pedaços de vidro partido e causar ferimentos.
- Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.

Resolver problemas de encerramento do projector

Se o projetor desligar inesperadamente, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Os projetores podem entrar em modo de suspensão após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso**.
☛ **Definição > Operação > Modo Repouso**
- 2** Se o projetor se desligar inesperadamente, poderá significar que a função Tempor. Mudo A/V está ativada. Para desativar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V** no menu **Definição** do projetor.
☛ **Definição > Operação > Tempor. Mudo A/V**
- 3** Se o indicador de estado estiver aceso em laranja, significa que o projetor sobreaqueceu e desligou-se.



As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projetor. Adicionalmente, quando o projetor é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas.


» Links relacionados

- "Resolver problemas de falta de imagem" [Pág.81](#)
- "Ajustar uma imagem que não é rectangular" [Pág.82](#)
- "Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada" [Pág.82](#)
- "Resolver problemas de imagem parcial" [Pág.82](#)
- "Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas" [Pág.83](#)
- "Ajustar uma imagem com cintilação" [Pág.83](#)
- "Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos" [Pág.83](#)
- "Ajustar uma imagem invertida" [Pág.84](#)

Resolver problemas de falta de imagem

Se a imagem não for exibida, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Verifique o estado do projector:

- Prima o botão  no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Verifique o indicador de estado para confirmar se o projector se encontra no estado de funcionamento normal.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.

☛ **Definição > Operação > Modo Repouso**

2 Verifique as ligações dos cabos:

- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector está ligada.
- Ligue o equipamento de vídeo directamente ao projector.
- Substitua o cabo HDMI por um mais curto.

3 Verifique o estado do equipamento de vídeo:

- Se estiver a projectar a partir de um leitor de transmissão de multimédia, certifique-se de que o mesmo é alimentado através do cabo de alimentação USB do projector.
- Ligue o leitor de transmissão de multimédia ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar o vídeo.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.

4 Verifique os seguintes itens:

- Desligue o projector e o leitor de transmissão de multimédia ou equipamento de vídeo e, em seguida, volte a ligá-los.
- Active novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Repõe todas as predefinições do projector.

☛ **Reiniciar > Reiniciar tudo**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.66](#)

Ajustar uma imagem que não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
- 2** Ajuste a forma da imagem utilizando as definições de **Keystone**.
 - ☛ **Definição > Instalação > Keystone > H/V-Keystone**
 - ☛ **Definição > Instalação > Keystone > Quick Corner**

» Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.35](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.66](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.35](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.36](#)

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada

Se a imagem projectada estiver esbatida ou desfocada, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Ajuste a focagem da imagem utilizando a patilha de focagem.
- 2** Verifique os seguintes itens:
 - Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
 - Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- 3** Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.


- 4** Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
 - ☛ **Imagem > Def. Detalhadas > Nitidez**
- 5** Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.60](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.38](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.72](#)

Resolver problemas de imagem parcial

Caso seja exibida apenas uma imagem parcial do computador, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem utilizando a definição **Zoom**, prima o botão  até que o projector volte a exibir a imagem completa.
- 2** Certifique-se de que o modo de projecção correto está seleccionado. Pode efetuar a seleção utilizando a definição **Projecção** no menu **Definição** do projetor.
 - ☛ **Definição > Instalação > Projecção**
- 3** Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites


do projetor. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada contém interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique os cabos que ligam o equipamento de vídeo ao projetor. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- 2** Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
 **Imagem > Def. Detalhadas > Nitidez**
- 3** Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- 4** Selecciona uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projetor.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.60](#)

Ajustar uma imagem com cintilação

Se a imagem projectada apresentar cintilação, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Se o ecrã cintilar apenas quando for recebido um sinal de vídeo, experimente substituir o cabo que liga o projetor ao dispositivo de vídeo.
- 2** Se **Saída de luz** estiver definido para **Baixo (Eco)**, altere para **Normal** e experimente projectar uma imagem durante cerca de duas horas para verificar se ainda existe cintilação.
- 3** Desligue todos os cabos ligados ao projetor e dispositivos de vídeo, confirme que nenhum sinal está a ser recebido e reponha todas as definições do projetor executando a função **Reiniciar tudo** no menu **Reiniciar** do projetor.

» Links relacionados

- "Opções de reposição do projetor - Menu Reiniciar" [Pág.66](#)

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Experimente modo de cor diferentes para a sua imagem e ambiente seleccionando o **Modo cor** no menu **Imagem** do projetor.
- 2** Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- 3** Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.

☛ Imagem > Def. Detalhadas > Brilho

☛ Imagem > Def. Detalhadas > Cor

4 Certifique-se de que todos os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.

5 Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.60](#)

Ajustar uma imagem invertida



Se a imagem projectada estiver invertida, seleccione o modo de projecção correcto.

☛ Definição > Instalação > Projecção

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Se não existir som ou o volume estiver demasiado baixo, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.



- 1** Ajuste as definições de volume do projetor utilizando o botão  ou  no controlo remoto.



Caso tenha ajustado o volume do leitor de transmissão de multimédia com o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia, poderá também ser necessário ajustar o volume novamente.

- 2** Verifique a ligação do cabo entre o projector e o equipamento de vídeo.

- 3** Verifique as seguintes definições no projector:

- Prima o botão  no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Prima o botão  no controlo remoto para reativar o áudio caso o mesmo tenha sido interrompido.

- 4** Verifique as seguintes definições no seu equipamento de vídeo:

- Verifique se o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta no leitor de transmissão de multimédia ou equipamento de vídeo.
- Defina o dispositivo ligado para a saída PCM.
- Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI.


» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.




Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

- 1** Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- 2** Certifique-se de que não está a utilizar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia. Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto do projetor.
- 3** Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reativar o controlo remoto.
- 4** Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de receção do projector.
- 5** Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- 6** As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projetor da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- 7** O leitor de transmissão de multimédia e o controlo remoto poderão ter sido desligados. Emparelhe novamente mantendo premidos os botões  e os botões direccionais no controlo remoto em simultâneo durante sete segundos.

» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.19](#)


Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função Ligação HDMI, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- 2** Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 3** Verifique se o dispositivo está disponível na lista **Ligações Dispositivo**. Se o dispositivo não for apresentado na lista **Ligações Dispositivo**, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.
 **Definição > Operação > Ligação HDMI > Ligações Dispositivo**
- 4** Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão correctamente ligados.
- 5** Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 6** Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.62](#)

Se não for possível utilizar o leitor de transmissão de multimédia Epson, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o leitor de transmissão de multimédia está devidamente ligado ao projetor.
- 2** Para visualizar conteúdos online é necessário uma ligação à Internet. Certifique-se de que a ligação Wi-Fi está ativada.
- 3** O leitor de transmissão de multimédia Epson e o controlo remoto poderão ter sido desligados. Emparelhe novamente mantendo premidos os botões  e os botões direcionais no controlo remoto em simultâneo durante sete segundos.

Atenção

O leitor de transmissão de multimédia fornecido com o projetor foi concebido para ser utilizado com este projetor. O leitor de transmissão de multimédia poderá não funcionar corretamente, dependendo do dispositivo de exibição ligado.



Após a reparação do leitor de transmissão de multimédia, a Epson poderá devolver-lhe o dispositivo no seu estado original. Anote as informações da conta de cada serviço online antes de contactar o seu revendedor ou centro de assistência Epson mais próximo.

No final da vida útil da lâmpada do projetor, será exibida a mensagem “**É o momento para substituir o projetor. Veja sua documentação para mais informações.**”. Desligue o projetor e considere substituir o projetor mesmo que a lâmpada continue a funcionar.

Aviso

- Se continuar a utilizar o projetor após o período de substituição da lâmpada, aumentará a probabilidade de explosão da lâmpada.
- Em caso de quebra da lâmpada, tenha em atenção os seguintes pontos.
 - Ventile o local imediatamente.
 - Não oscile nem incline o projetor. Podem cair pedaços de vidro partido e causar ferimentos.
- Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.91](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.92](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.93](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.94](#)
- "Dimensões externas" [Pág.95](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.96](#)
- "Etiquetas de aviso" [Pág.98](#)
- "Glossário" [Pág.99](#)
- "Avisos" [Pág.101](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquira estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: Março de 2022.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

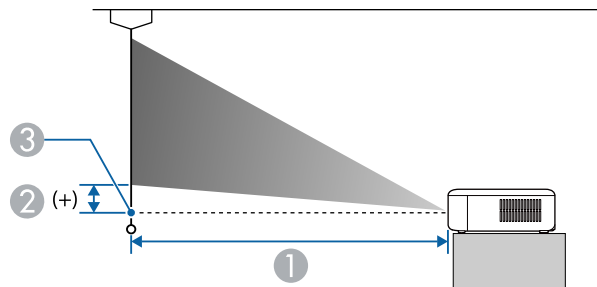
- "Dispositivos externos" [Pág.91](#)

Dispositivos externos

Leitor de Transmissão de Multimédia ELPAP12

Utilize este leitor de transmissão de multimédia para ver conteúdo online.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância do centro da lente até à base do ecrã (cm)
- ③ Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

As tabelas seguintes apresentam uma lista das taxas de renovação e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

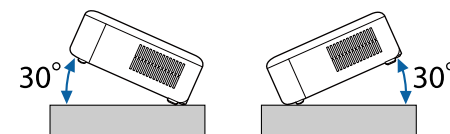
Sinais de entrada da porta HDMI

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Nome do produto	CO-FH02
Dimensões	320 (W) × 82 (H) × 211 (D) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,62"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2 073 600 pixéis Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1 a 1,35 (Zoom Digital)
Lâmpada	Lâmpada UHE, 188 W
Duração da lâmpada	Modo Normal de Saída de luz: até 6 000 horas Modo Baixo (Eco) de Saída de luz: até 12 000 horas
Saída de áudio máx.	5 W
Altifalante	1
Fonte de alimentação	100-240V CA±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 284 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 270 W
Consumo de energia em modo de suspensão	0,5 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 2,6 kg

* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projector com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

» Links relacionados

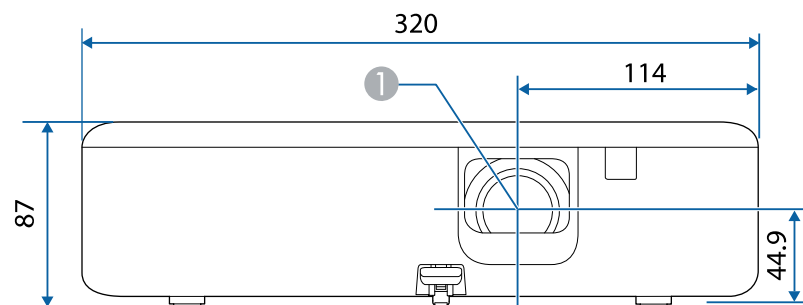
- "Especificações dos conectores" [Pág.94](#)

Especificações dos conectores

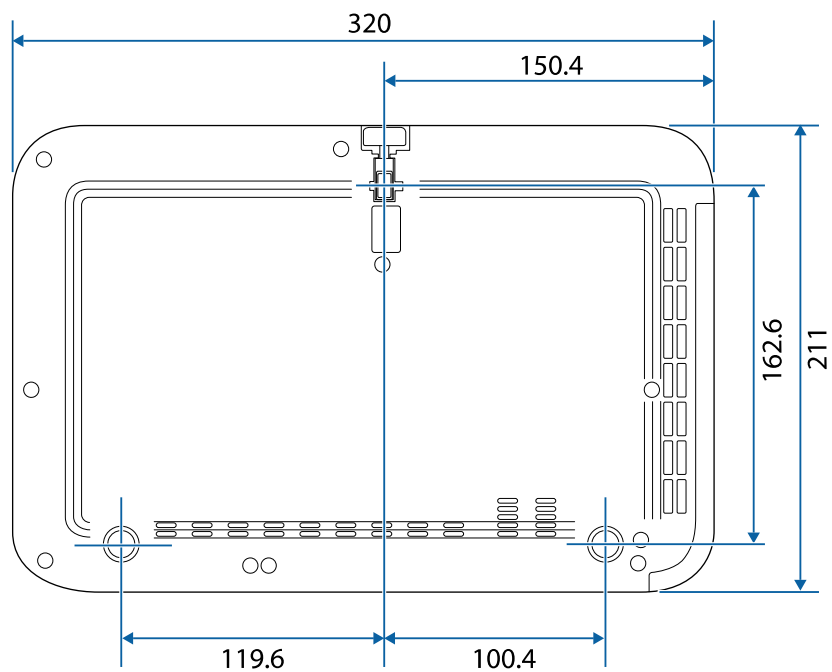
Porta HDMI	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta Service	Conector USB (Tipo B)
Porta de DC Out (2.0A)	Conector USB (Tipo A)



As portas USB-A e Service suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.














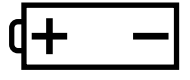



① Centro da lente



A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

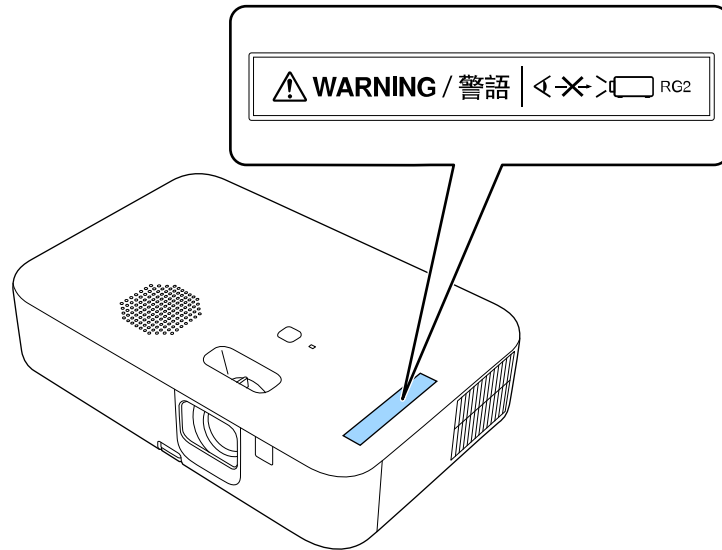
N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este produto inclui etiquetas de aviso.



Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
Full HD	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 920 (horizontal) x 1 080 (vertical) pontos.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.

HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, I = Entrelaçar) • Relação de aspeto de 16:9
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).

Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» **Links relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.101](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [Pág.101](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.101](#)
- "Como eliminar o projetor" [Pág.101](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.102](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.102](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.102](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.103](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Como eliminar o projetor

A lâmpada incluída neste produto contém mercúrio (Hg). Quando eliminar o projetor o final da vida útil do produto, tenha em atenção as leis e normas

locais relativas à eliminação ou reciclagem. Não o elimine junto com o lixo comum.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como “Windows 8.1”, “Windows 10” e “Windows 11”. Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo “Windows” para os referir.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Neste manual, o termo colectivo “Mac” é utilizado para designar os sistemas operativos supracitados.

Marcas Comerciais


EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

Google, Google Play, YouTube e Android TV são marcas comerciais da Google LLC.

O Assistente Google não está disponível em determinados idiomas e países. A disponibilidade dos serviços difere de acordo com o país e idioma.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi® é uma marca comercial da Wi-Fi Alliance®.

A palavra Bluetooth® e o logótipo são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e a Seiko Epson Corporation usa estas marcas sob licença. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos seus respectivos proprietários.

Netflix é uma marca comercial registada da Netflix, Inc. **NETFLIX**

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414272600PT