



androidtv



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

CO-FH02

Notății utilizate în acest ghid 5

Utilizarea manualului pentru a căuta informații 6

Căutarea după cuvânt cheie..... 6

Sărirea direct din marcaje..... 6

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie..... 6

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 7

Prezentare generală a proiectorului 8

Componentele și funcțiile proiectorului 9

Componentele proiectorului - partea din față 9

Componentele proiectorului - partea laterală 10

Componentele proiectorului - partea din spate..... 10

Componentele proiectorului - bază 11

Componentele proiectorului - telecomanda proiectorului..... 11

Componentele proiectorului - telecomandă pentru player de redat în flux..... 13

Configurarea proiectorului 15

Amplasarea proiectorului 16

Măsuri de precauție la instalare..... 17

Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare..... 17

Distanță proiecție 18

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 19

Utilizarea telecomenzii..... 19

Conexiunile proiectorului 21

Conectarea la surse video 21

Conectarea la o sursă video HDMI 21

Conectarea la un calculator 22

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI 22

Conectarea la un iPad/iPhone 22

Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux..... 23

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 24

Pornirea proiectorului 25

Configurarea televizorului Android pe playerul media de redat în flux 26

Oprirea proiectorului 29

Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului 30

Moduri de proiecție 31

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda 31

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile 31

Afișarea unui șablon de test 33

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 34

Forma imaginii 35

Corecție auto T.vert 35

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale.... 35

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner 36

Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare 38

Redimensionarea imaginii cu Zoom..... 39

Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine . 40

Formatul de imagine 42

Schimbarea formatului de imagine..... 42

Formate disponibile pentru imagini 42

Reglarea calității imaginii (mod culoare) 44

Schimbarea modului Culoare 44

Moduri de culoare disponibile 44

Controlarea volumului cu butoanele pentru volum..... 45

Utilizarea caracteristicilor proiectorului 46

Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)	47
Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)	48
Oprirea temporară a acțiunii video	49
Mărirea imaginilor (E-Zoom)	50
Salvarea unei imagini Logo utilizator	51
Salvarea unui șablon al utilizatorului	53
Caracteristicile de securizare a proiectorului	54
Tipuri de securizare prin parolă	54
Setarea unei parole	54
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă	55
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului	56
Instalarea unui cablu de securitate	56

Ajustarea setărilor din meniuri 57

Utilizarea meniurilor proiectorului	58
Utilizarea tastaturii afișate	59
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate	59
Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine	60
Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări	62
Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații	65
Meniul Informații - meniul Informații proiector	65
Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset	66
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	67
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB	67
Transferul setărilor dintr-un calculator	68
Notificare de eroare la configurarea multiplă	69

Întreținerea proiectorului 70

Întreținerea proiectorului	71
Curățarea lentilelor	72
Curățarea carcasei proiectorului	73
Curățarea gurilor de ventilare	74

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 75

Probleme legate de proiecție	76
Starea indicatoarelor proiectorului	77
Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului	79
Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului	79
Dacă lampa proiectorului nu se aprinde	79
Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului	79
Rezolvarea problemelor de imagine	80
Rezolvarea problemelor de imagine lipsă	80
Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară	80
Ajustarea unei imagini încețoșate sau neclare	81
Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial	81
Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe	82
Ajustarea unei imagini care pâlpâie	82
Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte	82
Ajustarea unei imagini inversate	83
Rezolvarea problemelor de sunet	84
Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii	85
Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI	86
Depanarea dispozitivului de redare media în flux Epson	87

Când este afișat mesajul „Proiectorul trebuie înlocuit.”	88
---	-----------

Anexă	89
--------------------	-----------

Accesorii opționale și piese de schimb	90
---	-----------

Dispozitive externe	90
---------------------------	----

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție....	91
--	-----------

Rezoluții de afișare acceptate	92
---	-----------

Specificațiile proiectorului	93
---	-----------

Specificațiile conectorilor	93
-----------------------------------	----

Dimensiuni externe.....	94
--------------------------------	-----------

Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	95
---	-----------

Etichete de avertizare	97
-------------------------------------	-----------

Glosar	98
---------------------	-----------

Note	100
-------------------	------------

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	100
--	-----

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	100
--	-----

Restricție de utilizare	100
-------------------------------	-----

Modul de eliminare a proiectorului	100
--	-----

Referințe pentru sistemul de operare	101
--	-----

Mărci comerciale	101
------------------------	-----

Aviz privind drepturile de autor	101
--	-----



Atribuirea de drepturi de autor	102
---------------------------------------	-----

Notații utilizate în acest ghid







Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
Butonul 	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul 
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine .  Imagine > Culoare
	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.6](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.7](#)

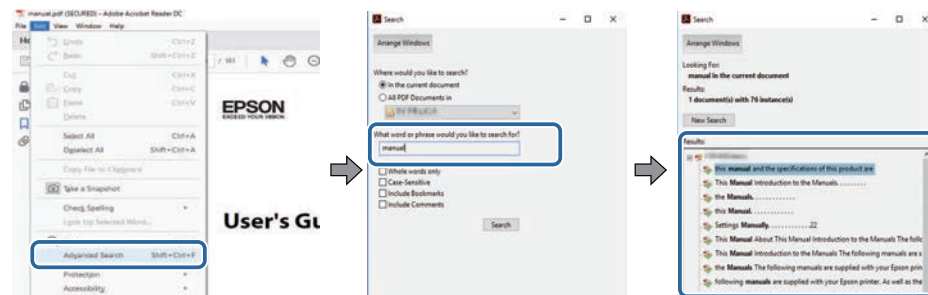
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

» Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.6](#)
- "Sărirea direct din marcase" [p.6](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.6](#)

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

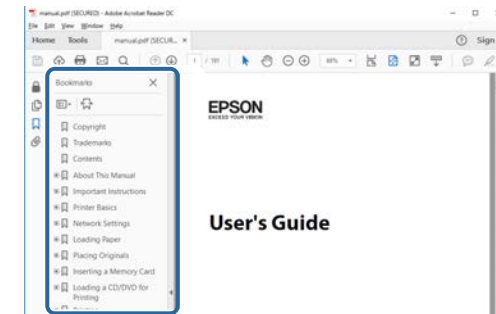


Sărirea direct din marcase

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

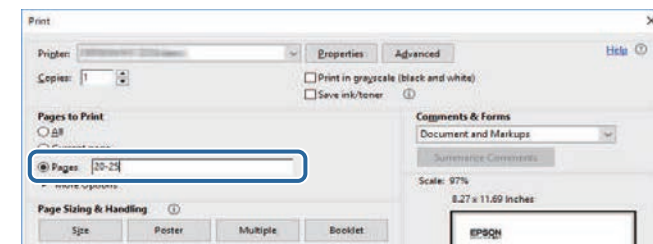
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

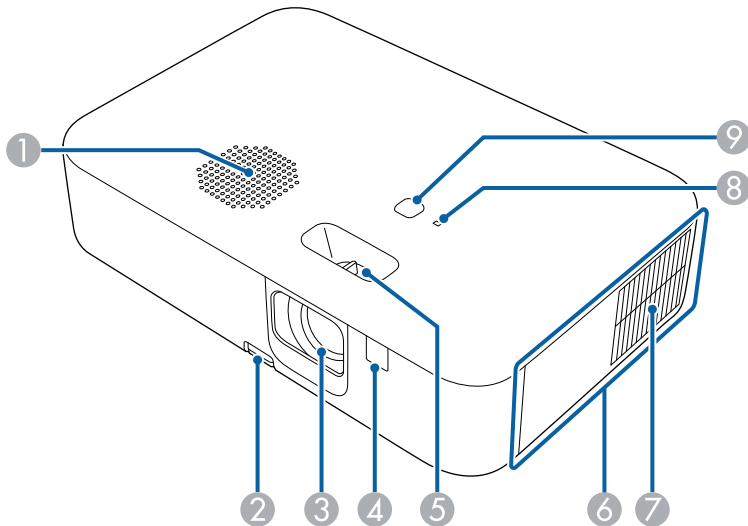
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.9](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.


» **Linkuri corelate**

- "Componentele proiectorului - partea din față" [p.9](#)
- "Componentele proiectorului - partea laterală" [p.10](#)
- "Componentele proiectorului - partea din spate" [p.10](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.11](#)
- "Componentele proiectorului - telecomanda proiectorului" [p.11](#)
- "Componentele proiectorului - telecomandă pentru player de redat în flux" [p.13](#)

Componentele proiectorului - partea din față



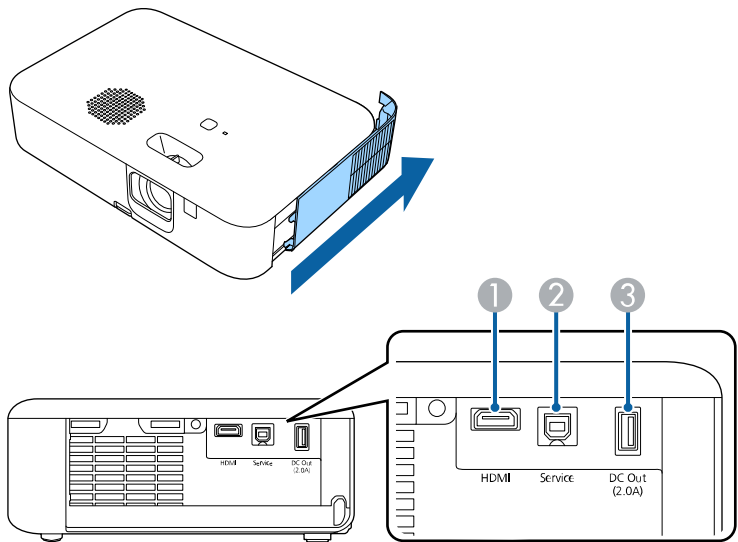
Nume		Funcție
1	Difuzor	Redă semnalul audio.
2	Manetă de eliberare a piciorului	Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.

Nume		Funcție
3	Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
4	Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.
5	Buton de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
6	Capac lateral	Deschideți pentru a utiliza portul HDMI, portul Service și portul DC Out (2.0A).
7	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
8	Indicator de stare	Indică starea proiectorului.
9	Buton de alimentare []	Pornește/oprește proiectorul.

» **Linkuri corelate**

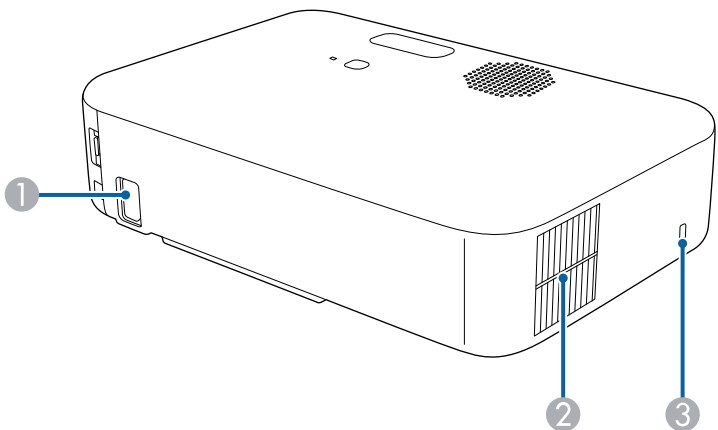
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.77](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.19](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.38](#)
- "Curățarea gurilor de ventilare" [p.74](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.34](#)


Componentele proiectorului - partea laterală



Nume		Funcție
1	Port HDMI	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP 2.3.
2	Port Service	Acest port nu este utilizat în mod normal.
3	USB-A (DC Out (2.0A))	Se conectează la un dispozitiv de redare media prin flux pentru alimentarea acestuia. Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare. Este de asemenea utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware. Denumit în continuare portul USB-A.

Componentele proiectorului - partea din spate



Nume		Funcție
1	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
2	Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div> Avertisment Nu priviți către orificiile de ventilare. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăștia cioburi, care ar putea cauza o rănire. Contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.</div>

Nume		Funcție
		⚠ Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.
3	Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.56](#)

Nume		Funcție
1	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
2	Picioar frontal reglabil	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.

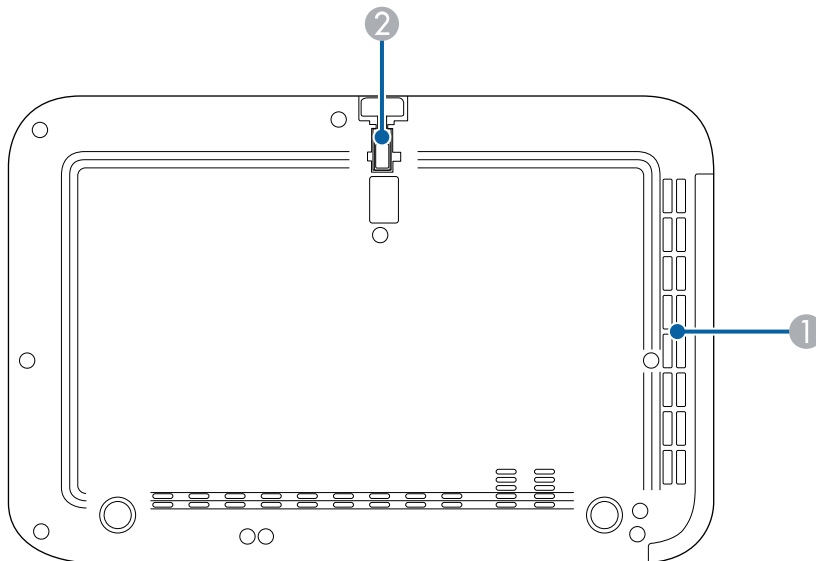
» Linkuri corelate

- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.34](#)

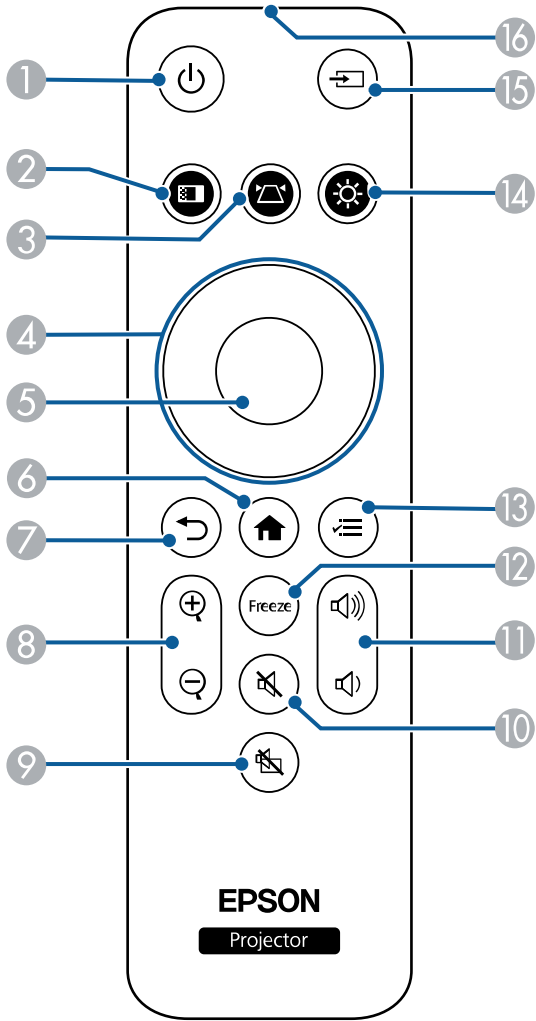
Componentele proiectorului - telecomanda proiectorului

Puteți opera proiectorul cu ajutorul acestei telecomenzi.







Componentele proiectorului - bază



Dacă nu se precizează altfel, toate operațiunile din acest ghid care implică folosirea unei telecomenzi sunt explicate având ca referință această telecomandă.



Nume		Funcție
1	Buton de alimentare	Pornește și oprește proiectorul.
2	Buton pentru Modul de culoare	Modifică modul Culoare.
3	Buton pentru corecție trapez	Afișează ecranul de ajustare Corecție Trapez sau ecranul Quick Corner .
4	Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului. Atunci când pictogramele ▲▼ sau ◀▶ sunt afișate pe ecranul meniului, utilizați aceste butoane pentru a selecta elementele meniului.
5	Butonul [Enter]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
6	Butonul Home	Afișează ecranul principal Android TV™ atunci când utilizați playerul media în flux.
7	Butonul Esc	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
8	Butoanele E-Zoom	Apropie o porțiune a unei imagini și o mărește pe ecran.
9	Butonul A/V Mute	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.

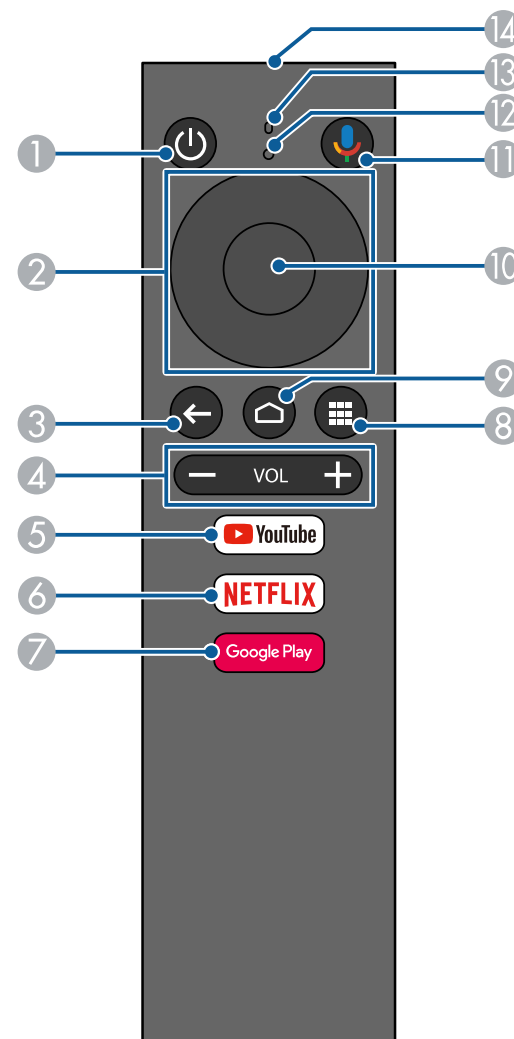
Nume	Funcție
10 Buton oprire sonor 	Pornește sau oprește temporar semnalele audio.
11 Butoanele Volum sus/jos 	Reglează volumul difuzorului și căștilor.
12 Butonul Freeze 	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
13 Butonul Menu 	Afișează și închide meniul proiecteurului. Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului.
14 Buton strălucire 	Reglează strălucirea imaginii proiectate.
15 Butonul Source 	Acest buton nu este folosit.
16 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.


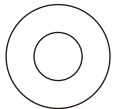








► Linkuri corelate


- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.50](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.35](#)
- "Utilizarea meniurilor proiecteurului" [p.58](#)

Componentele proiecteurului - telecomandă pentru player de redat în flux

Puteți să controlați dispozitivul de redare pentru streaming media Epson (ELPAP12) folosind telecomanda.



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare 	Pornește sau oprește dispozitivul de redare pentru streaming media Epson.
2 Consolă de direcție 	Selectează opțiuni din meniu.
3 Butonul Esc 	Revine la nivelul meniului anterior.
4 Butoanele Volum sus/jos 	Ajustează volumul dispozitivului de redare pentru streaming media Epson.
5 Butonul YouTube 	Lansează aplicația YouTube.
6 Butonul Netflix 	Lansează aplicația Netflix.
7 Butonul Google Play 	Deschide Google Play.
8 Butonul pentru aplicații 	Afișează o listă de aplicații.
9 Butonul Home 	Afișează ecranul principal al Android TV.
10 Butonul Enter 	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel.

Nume	Funcție
11 Butonul Google Assistant 	Vă permite să căutați rapid peste 400.000 de filme și emisiuni, să primiți recomandări care să corespundă stării dvs. de spirit, să controlați dispozitivele inteligente pentru acasă și multe altele.
12 Indicator	Se activează la transmiterea semnalelor de pe telecomandă.
13 Microfonul	Detectează semnalul audio atunci când apăsați butonul Google Assistant.
14 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Configurarea televizorului Android pe playerul media de redat în flux" [p.26](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

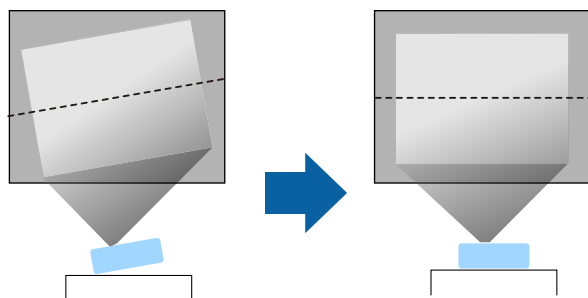
» **Linkuri corelate**

- "Amplasarea proiectorului" [p.16](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.19](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.21](#)

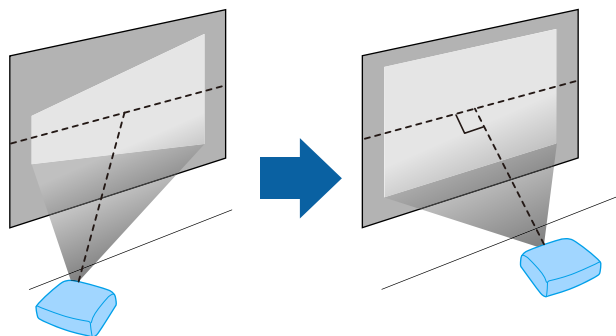
Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Amplasați proiectorul pe o suprafață robustă și plană.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectăți distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

Avertisment

- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare.

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Nu utilizați proiectorul pe o suprafață inflamabilă (cum ar fi un ziar, o folie de plastic sau un covor) sau pe un covor electric. Căldura mare generată de proiector le-ar putea deforma sau decolora, ducând la incendii.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiectorului.
- Atunci când utilizați proiectorul în aer liber pe timp de noapte, aveți grijă să nu vă împiedicați de niciun prelungitor de alimentare pe care îl utilizați. În caz contrar, poate cădea sau se poate răsturna, provocând accidente și răni.

Atenție

- Nu folosiți proiectorul așezat pe una dintre părțile sale laterale. Într-o astfel de poziție, proiectorul poate funcționa defectuos.
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
☛ **Setări > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

- "Măsurile de precauție la instalare" [p.17](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.17](#)
- "Distanța proiectie" [p.18](#)
- "Forma imaginii" [p.35](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.34](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.38](#)

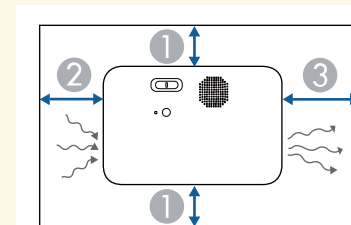
Măsurile de precauție la instalare

Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Spațiu de instalare

Atenție

- Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.
- Nu instalați proiectorul într-o locație care nu permite aerului să circule, cum ar fi pe un raft sau într-o cutie.

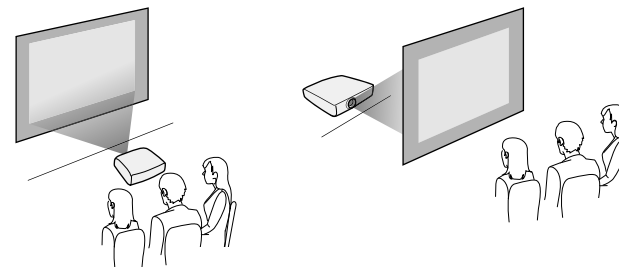


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Asigurați-vă că selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Setări** al proiectorului conform metodei de montare utilizate.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.31](#)

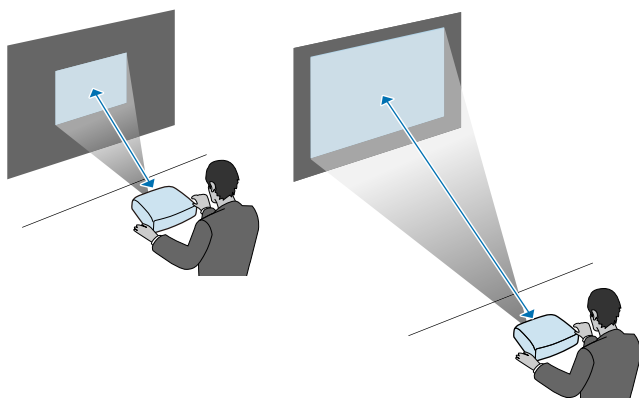
Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.



» Linkuri corelate

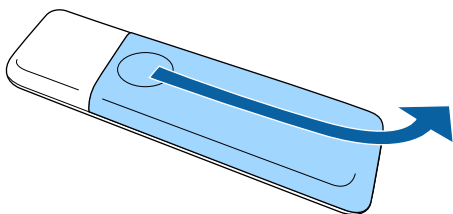
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.91](#)

Telecomanda utilizează două baterii AAA livrate împreună cu proiectorul.

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

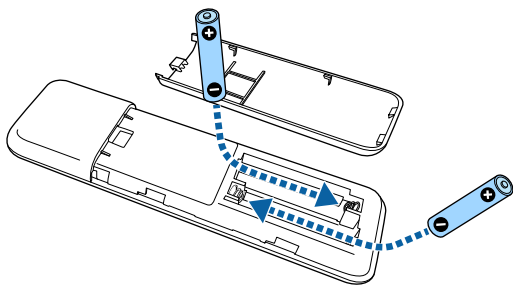


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

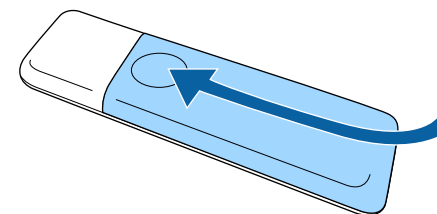
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



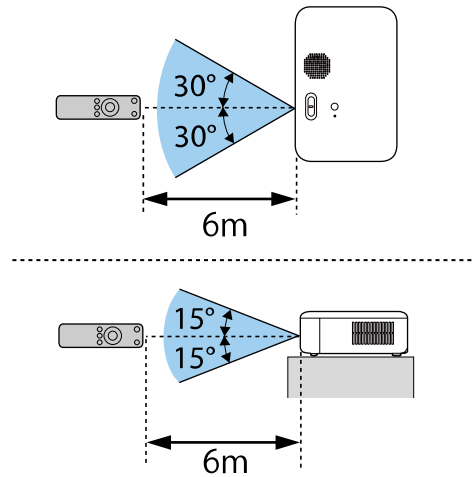
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.19](#)

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la surse video" [p.21](#)
- "Conectarea la un calculator" [p.22](#)
- "Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux" [p.23](#)

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.21](#)

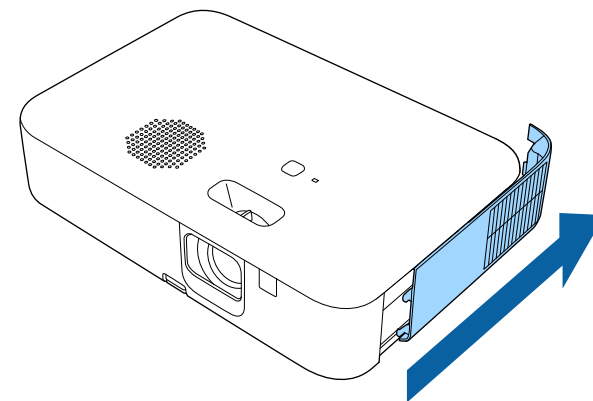
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

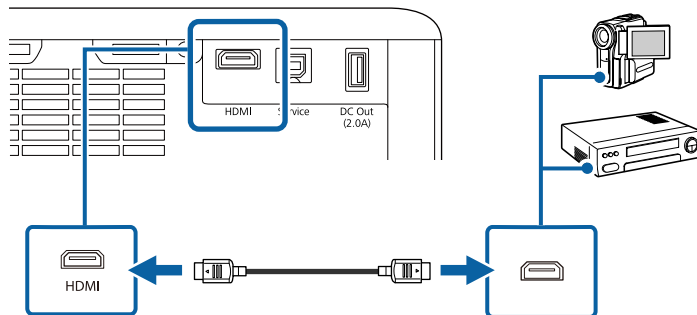
Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1** Îndepărtați capacul lateral prin glisarea spre spate.



- 2** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

- 3** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

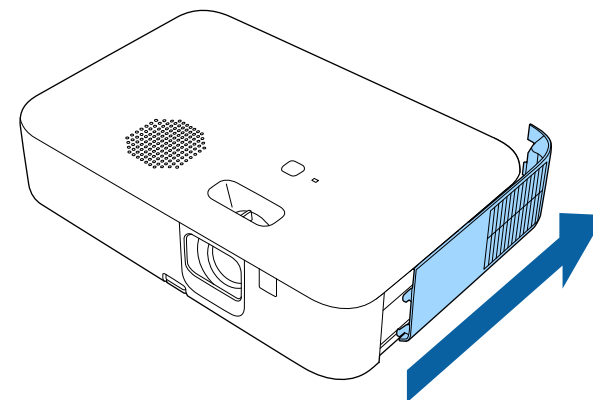
» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.22](#)
- "Conectarea la un iPad/iPhone" [p.22](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

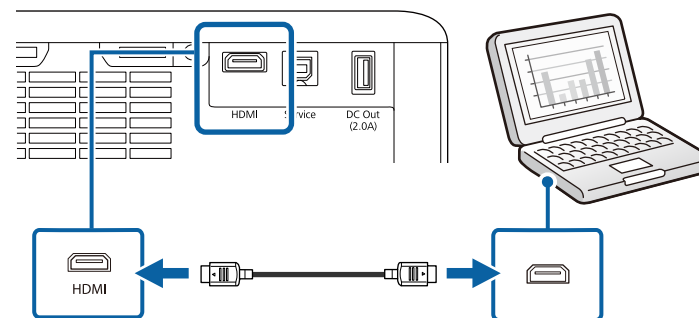
În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.

- 1** Îndepărtați capacul lateral prin glisarea spre spate.



- 2** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

- 3** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Conectarea la un iPad/iPhone

Puteți conecta dispozitivul iPad/iPhone pentru a proiecta videoclipuri. Pentru a conecta dispozitivul la portul HDMI al proiecteurului, utilizați un cablu disponibil comercial, cum ar fi un adaptor de conversie HDMI.

Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux

Puteți conecta dispozitivul dvs. de redare prin flux la portul HDMI al proiectorului. Prin conectarea cablului USB de alimentare, puteți alimenta dispozitivul de redare media prin flux de la proiector.

Când porniți proiectorul pentru prima dată, este afișat un ecran care vă solicită să conectați playerul de redat în flux. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a îl conecta la proiector.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

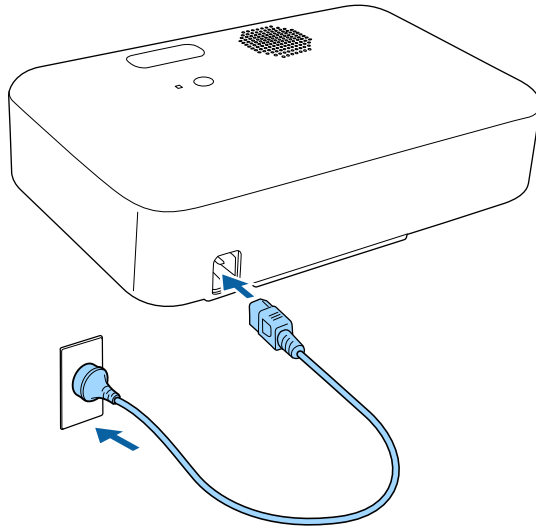
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.25](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.29](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.30](#)
- "Moduri de proiecție" [p.31](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.33](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.34](#)
- "Forma imaginii" [p.35](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.38](#)
- "Redimensionarea imaginii cu Zoom" [p.39](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine" [p.40](#)
- "Formatul de imagine" [p.42](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.44](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.45](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

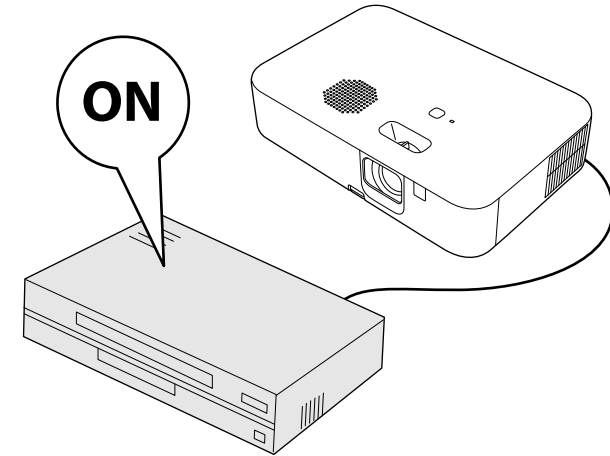
- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



- 2** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

- 3** Dacă ați conectat un computer sau un dispozitiv video, porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat pe care doriți să îl utilizați.



Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când lampa este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu atingeți proiectorul. Căldura mare generată de lampa proiectorului poate cauza arsuri sau vătămări.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
- Sursa de lumină a proiectorului este reprezentată de o lampă cu mercur în interiorul căreia există presiuni ridicate. Dacă lampa este supusă vibrațiilor sau șocurilor, sau dacă este utilizată pentru o perioadă de timp excesivă, este posibil ca lampa să se defecteze sau să nu mai pornească. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Respectați instrucțiunile de mai jos.
 - Nu apropiați fața de proiector cât timp acesta este în utilizare.
 - Nu balansați și nu înclinați proiectorul. Pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Aveți foarte mare grijă ca astfel de cioburi să nu vă pătrundă în ochi sau în gură.
- Dacă lampa se sparge, ventilați imediat zona și contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.
- Nu reporniți proiectorul imediat după oprirea acestuia. Pornirea/oprirea prea frecventă a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
 - ☛ **Setări > Funcționare > Pornire directă**
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Setări** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.
 - ☛ **Setări > Funcționare > Pornire automată**

» Linkuri corelate


- "Configurarea televizorului Android pe playerul media de redat în flux" [p.26](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Configurarea televizorului Android pe playerul media de redat în flux

Când porniți proiectorul pentru prima dată, este afișat un ecran care vă solicită să conectați playerul de redat în flux. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a îl conecta la proiector.

În continuare, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a configura Android TV.



Puteți schimba fiecare dintre setări chiar și după finalizarea configurației inițiale. Modificați setările din meniul afișat când apăsați  din partea dreaptă sus a ecranului principal al Android TV.

1

Porniți proiectorul.


2

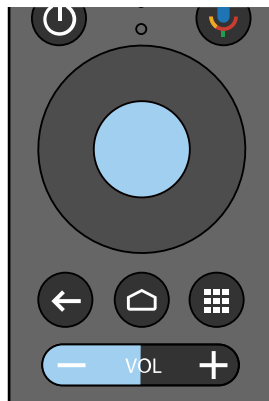
Când este afișat un ecran care vă solicită să conectați playerul media de redare în flux, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta acest player la proiector.



Dacă ați conectat deja dispozitivul de redare media prin flux, acest ecran nu este afișat.

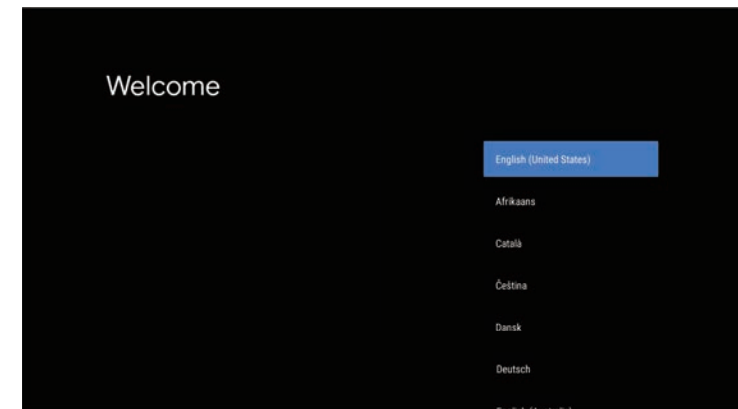


- 3** Când este afișat ecranul de asociere, țineți apăsat butonul [Enter] și butonul  de pe telecomandă în același timp pentru a asocia telecomanda și proiectorul.



Când începe asocierea, indicatorul de pe telecomandă clipește. Când asocierea este finalizată, indicatorul se stinge.

- 4** Când se afișează ecranul de selectare a limbii, selectați limba pe care doriți să o utilizați.



- 5** Când este afișat ecranul de setare Wi-Fi, selectați rețeaua wireless pe care doriți să o utilizați, apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a face setările necesare.

- O conexiune la internet este necesară pentru a vizualiza conținut online. Asigurați-vă că puteți utiliza serviciul Wi-Fi.
- Clientul este responsabil pentru toate tarifele de comunicare suportate la descărcarea aplicației sau vizionarea conținutului online.

- 6** Când este afișat ecranul de conectare, conectați-vă utilizând contul Google.

- Puteți descărca diverse aplicații și jocuri populare de pe Google Play, conectându-vă la contul Google.
- De asemenea, puteți crea un cont Google pe computer sau pe dispozitivul inteligent.

După ce ați finalizat configurarea inițială, este afișat ecranul de pornire.

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a lămpii depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă. Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)


Imaginea proiectată dispăre și indicatorul luminos de stare se stinge.





Cu tehnologia Instant Off de la Epson nu există o perioadă de răcire, deci puteți ambala imediat proiectorul pentru transport.

- 3** Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de stare de pe proiector este stins și apoi deconectați cablul de alimentare.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați [Enter].
- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.



- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Inversat** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție inversată.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- **Spate/Inversat** inversează imaginea pe verticală și pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.31](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.31](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.17](#)


Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.
- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul  timp de cinci secunde.

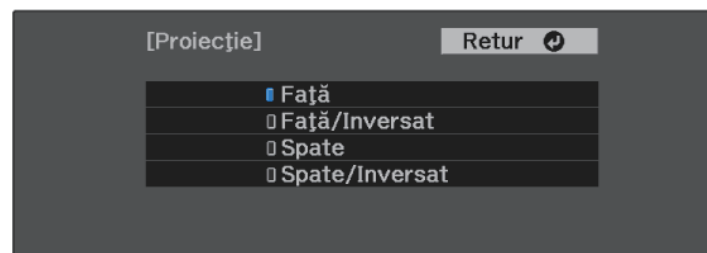
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].




- 4 Selectați **Instalare > Proiecție** și apăsați [Enter].
- 5 Selectați un mod de proiecție și apăsați [Enter].





Dacă selectați **Față**, se afișează ecranul de ajustare **Corecție Trapez**. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a ajusta forma imaginii.


6

Apăsați  pentru a ieși din meniuri.


Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.



Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].

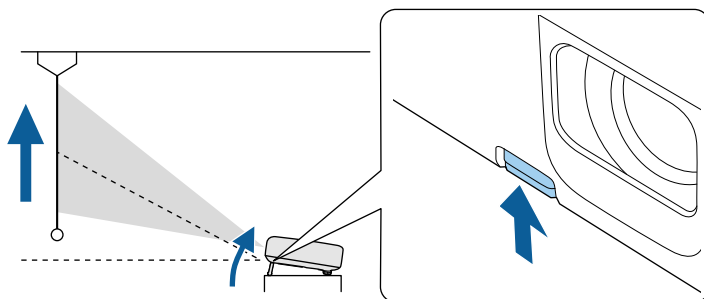


- 4** Selectați **Instalare** > **Șablon** > **Șablon de test** și apăsați [Enter].
Șablonul de test este afișat.
- 5** Dacă este necesar, ajustați imaginea, ajustând focalizarea sau schimbând poziția proiectorului.
- 6** Apăsați pe  pentru a elimina șablonul de test.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.



Piciorul se extinde.

Puteți ajusta poziția cu până la 12 grade.

- 3** Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.35](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.35](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.35](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.36](#)

Corecție auto T.vert

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția **Corecție auto T.vert** corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală.

Funcția **Corecție auto T.vert** poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Unghiul de proiecție este de aproximativ 30° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Setări** al proiectorului
Setări > Instalare > Proiecție




- Dacă nu doriți să utilizați funcția **Corecție auto T.vert**, setați opțiunea **Corecție auto T.vert** la **Oprit** în meniul proiectorului.
Setări > Instalare > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert

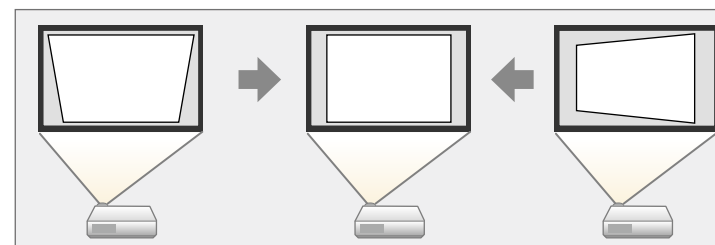
» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.31](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale


Puteți corecta forma unei imagini dreptunghiulare neuniforme.

Pentru a corecta independent distorsiunea în direcțiile orizontale și verticale, utilizați butonul  de pe telecomandă.



- Nu puteți combina Corecție T-H/V cu alte metode de corectare a formei imaginilor.
- Puteți corecta distorsiunea imaginii până la 30° la dreapta, stânga, în sus sau jos.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

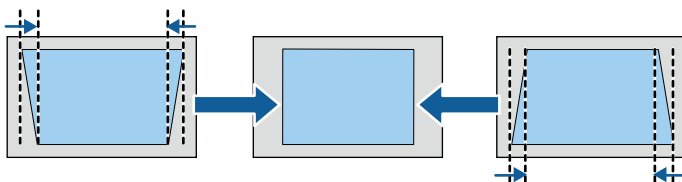
2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă, selectați **Corecție T-H/V**, după care apăsați pe [Enter].

Se afișează ecranul de ajustare **Corecție Trapez**:

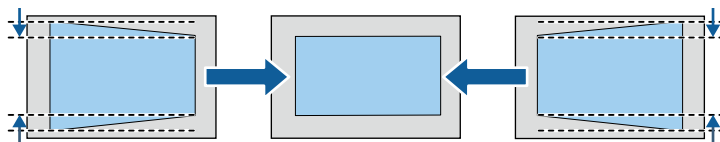



- 3** Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

- **Corecție T. vert**



- **Corecție T. oriz**



- 4** După ce terminați, apăsați .

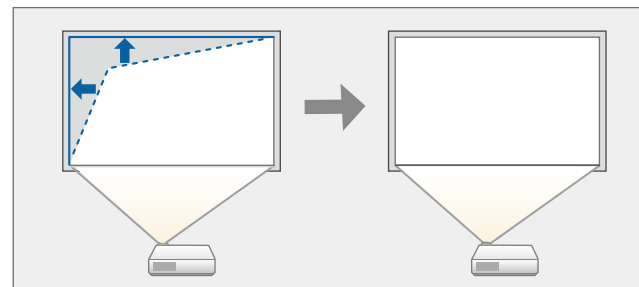
După corectare, imaginea este puțin mai mică.


» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imaginii care nu este dreptunghiulară.

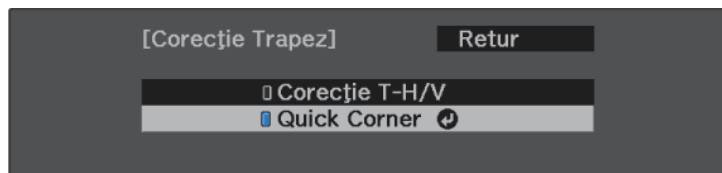


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



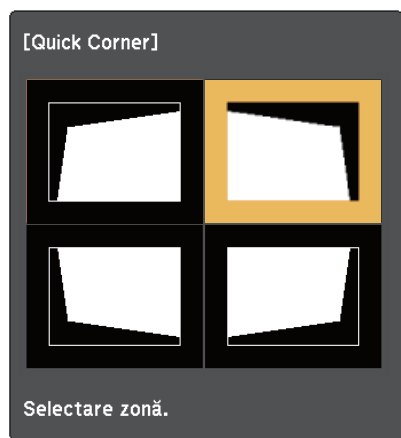
- 4** Selectați **Instalare > Corecție Trapez** și apăsați [Enter].


- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apăsați [Enter] din nou.



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



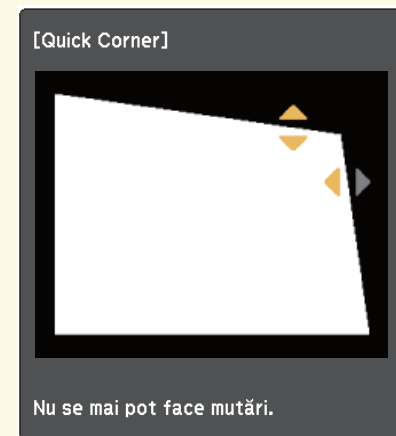
Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat  pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.


Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați [Enter].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



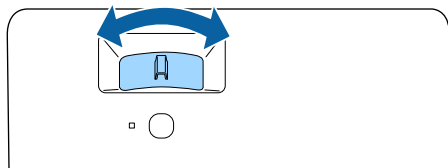
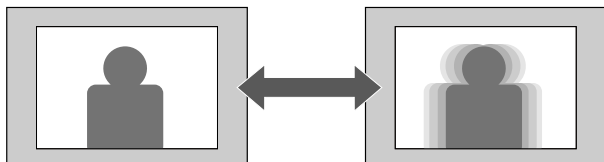
- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați .

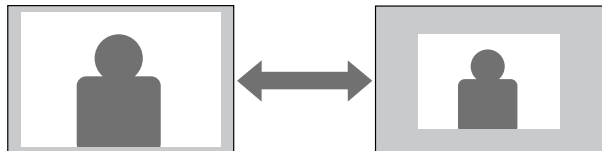
» Linkuri corelate


- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Puteți corecta focalizarea utilizând butonul de focalizare.




Puteți redimensiona imaginea utilizând meniul proiectorului.



6 Apăsați  pentru a ieși din meniuri.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

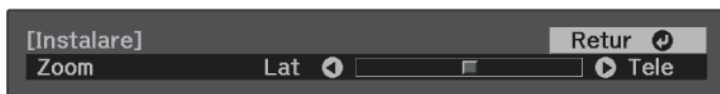
2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



4 Selectați **Instalare** > **Zoom** și apăsați [Enter].

5 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta setările pentru Zoom și apăsați [Enter].

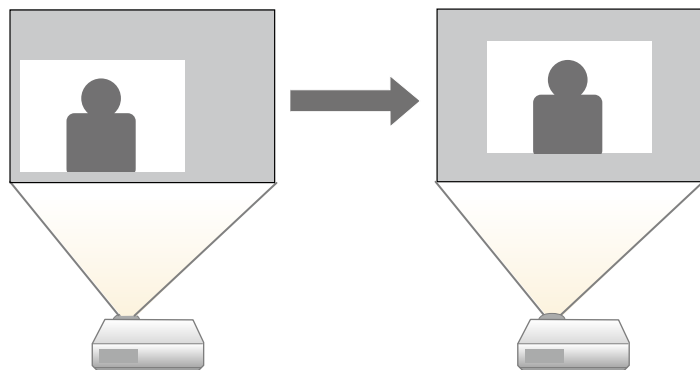



Puteți utiliza funcția **Mutare imagine** pentru a ajusta poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.



Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea **Zoom** este setată la nivelul cel mai mare.

☛ **Setări > Instalare > Zoom**

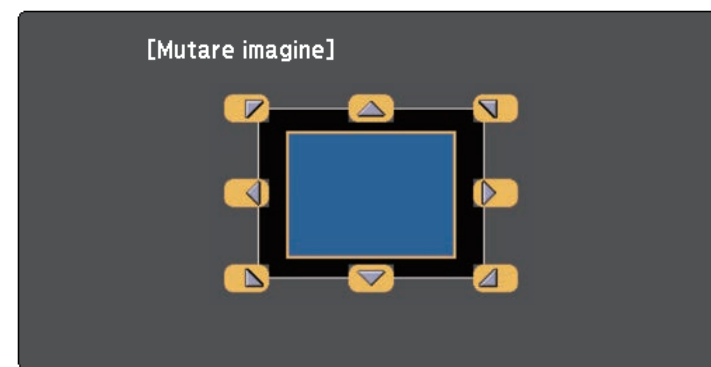


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.


- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Instalare > Mutare imagine** și apăsați pe [Enter].
- 5** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția imaginii.



Puteți muta imaginea pe diagonală apăsând pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente de pe telecomandă.

6 Apăsați pe butonul  pentru a închide ecranul de reglare.



Setarea **Mutare imagine** se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit.
Este necesară reajustarea poziției dacă se modifică locația de instalare sau unghiul proiectorului.

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.


Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Imagine** al proiectorului.

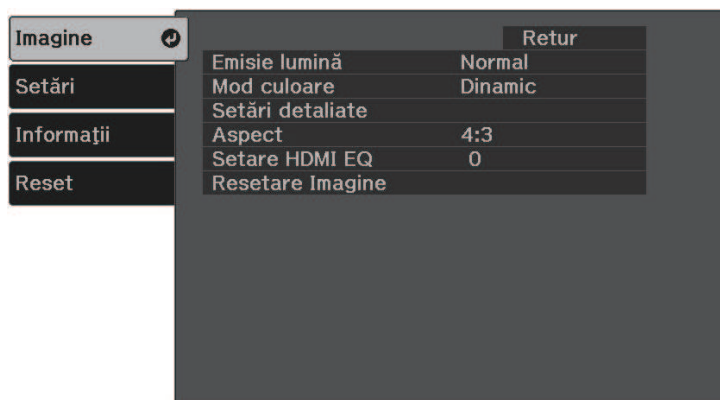
» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.42](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.42](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.60](#)

Schimbarea formatului de imagine

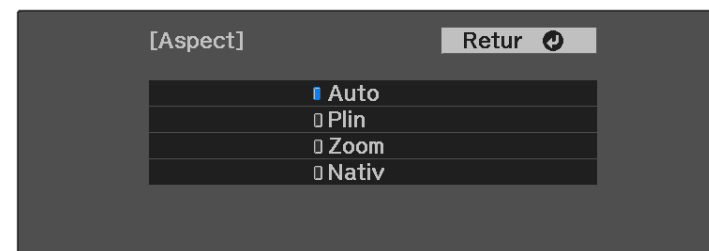
Puteți schimba formatul imaginii afișate.


- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Aspect** și apăsați [Enter].

- 5 Selectați unul dintre rapoartele de aspect disponibile pentru semnalul de intrare și apăsați [Enter].



- 6 Apăsați  pentru a ieși din meniuri.



Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.60](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat raportul de aspect în funcție de semnalul de intrare.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția).



Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.44](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.44](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.
Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.
- 3** Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul .



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.60](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Strălucitor	Optim pentru luminozitate și culoare în cele mai bune condiții.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
Natural	Reproduce culorile naturale. Aceasta este cea mai bună opțiune când doriți să reglați culoarea imaginii.



Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.



- Pentru a ajusta volumul pentru sistemul audio/video conectat, configurați setarea **Conexiune HDMI** la **Pornit** și setarea **Disp. ieșire audio** la **Sistem AV** în meniul **Setări** al proiectorului.
 - ☛ **Setări** > **Funcționare** > **Conexiune HDMI** > **Conexiune HDMI**
 - ☛ **Setări** > **Funcționare** > **Conexiune HDMI** > **Disp. ieșire audio**

1 Porniți proiectorul și începeți o prezentare.

2 Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați butoanele  sau  de pe telecomandă.

Pe ecran apare un indicator de volum.

3 Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiectorului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

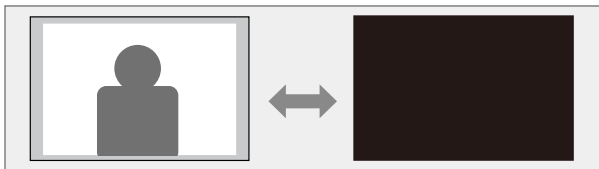
Utilizarea caracteristicilor proiectorului


Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» **Linkuri corelate**


- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)" [p.47](#)
- "Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)" [p.48](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.49](#)
- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.50](#)
- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" [p.51](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.53](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.54](#)


Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



Dacă doriți să afișați o imagine, de exemplu sigla unei companii sau o fotografie, în timp ce este apăsat butonul , puteți selecta ecranul afișat în setarea **A/V Mute** din meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Ecran > A/V Mute**

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Imaginea proiectată și sunetul sunt întrerupte.

2 Pentru a relua afișarea imaginii și redarea sunetului, apăsați din nou .





- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.
☛ **Setări > Funcționare > Cronom. dezact. A/V**
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.



» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

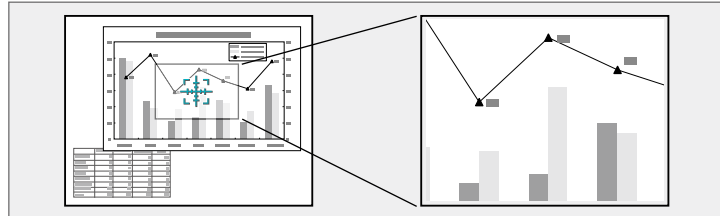
Puteți opri temporar sunetul.


- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 2** Pentru a relua redarea sunetului, apăsați din nou .

Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.





- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.
- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul .

Puteți să apropiați o zonă a unei imagini și să o măriți pe ecran.



1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul  pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul  pentru a efectua mărirea mai rapid.
- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul .
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe .

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.


Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă **Protej.logo utilizator** din meniul de setări **Protejat de parolă** este configurată la **Pornit**, setați-o la **Oprit** înainte de a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Ecran > Logo utilizator > Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.




Ajustările precum Corecție Trapez, Zoom sau Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

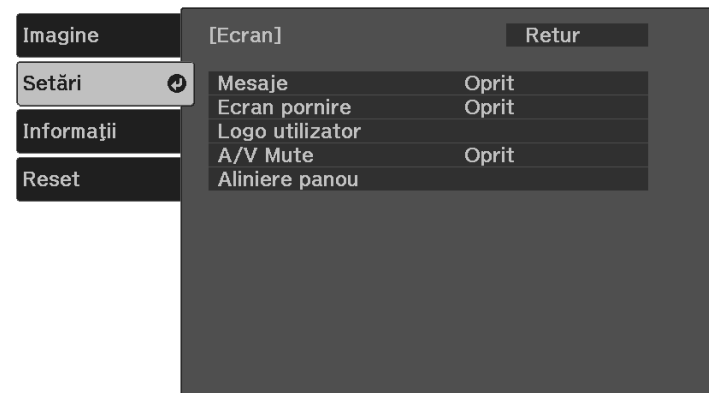
5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

6 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca siglă utilizatorului.


Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

7 Apăsați pe  pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

8 Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:



- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.

- Pentru afișarea ecranului la apăsarea pe butonul , selectați opțiunea **A/V Mute** și setați-o la **Logo**.



Pentru a împiedica orice persoană să modifice setările Logo utilizator fără a introduce mai întâi o parolă, stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și setați parola.

» Linkuri corelate


- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.55](#)

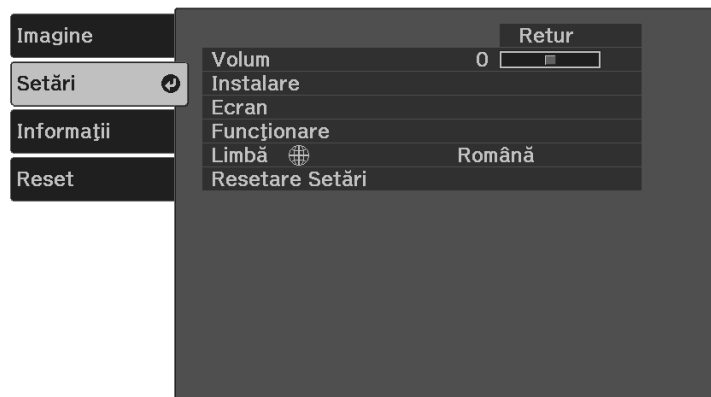
Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta în prezentări, utilizând setările **Afișare șablon**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.


- 1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Instalare > Șablon > Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



- Ajustările cum ar fi Corecție Trapez, Zoom sau Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Șablon utilizator**.
- Nu puteți salva imagini digitale protejate prin tehnologia HDCP ca Șablon utilizator.

- 5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
- 6 Apăsați pe [Enter].
Este afișat un mesaj care vă solicită să salvați imaginea proiectată ca Șablon utilizator.
- 7 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Se afișează un mesaj de finalizare.
- 8 Apăsați pe [Enter].
- 9 Selectați **Tip șablon** și setați la **Șablon utilizator**.
- 10 Apăsați pe .
- 11 Selectați **Afișare șablon** și apăsați pe [Enter].
Imaginea salvată este proiectată.

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiecteurului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.54](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.56](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiecteurului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiecteurului, atunci când nu există semnal de intrare sau când utilizați caracteristica A/V Mute. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.54](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.55](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului" [p.56](#)


Setarea unei parole

Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

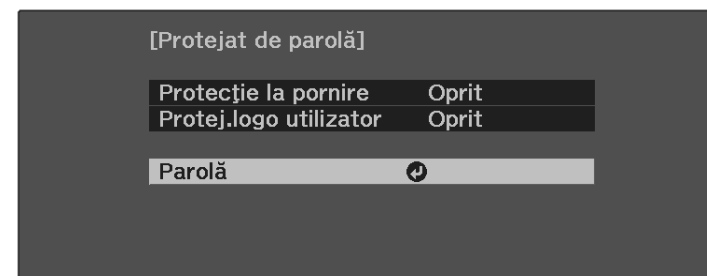
1

Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.

Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.

2

Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

3


Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

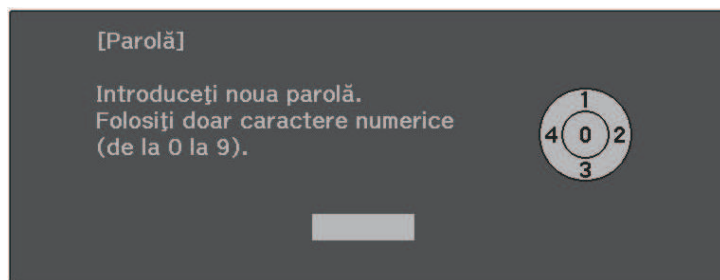


Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.


4

Introduceți o parolă din patru cifre.

Evidențiați un număr cu ajutorul butonului [Enter] și al butoanelor cu săgeți, iar apoi apăsați [Enter] pentru a-l selecta. Pentru a selecta numere de la 5 la 9, apăsați pe  butonul.

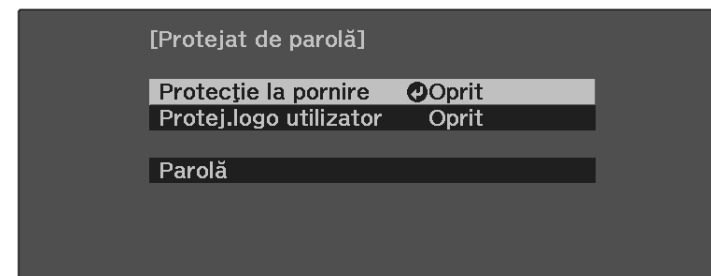



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.
- 6** Apăsați pe  pentru a reveni la meniu.
- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul  de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.

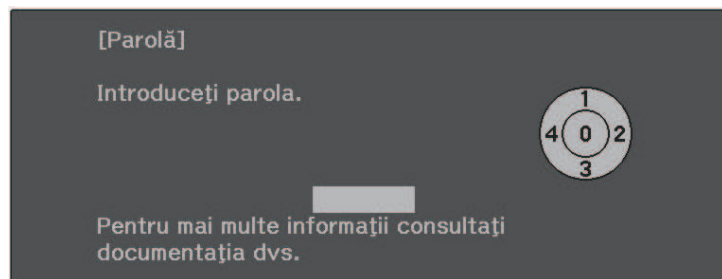
Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.




Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.



- 1** Introduceți- din parola utilizând butoanele [Enter] și de pe telecomandă.

Pentru a selecta numere de la 5 la 9, apăsați pe  butonul.

Ecranul pentru parolă se închide.

- 2** Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Instalarea unui cablu de securitate

Puteți utiliza slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington ca mijloc de descurajare a furtului.



Consultați <http://www.kensington.com/> pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din spate" [p.10](#)


Ajustarea setărilor din meniuri

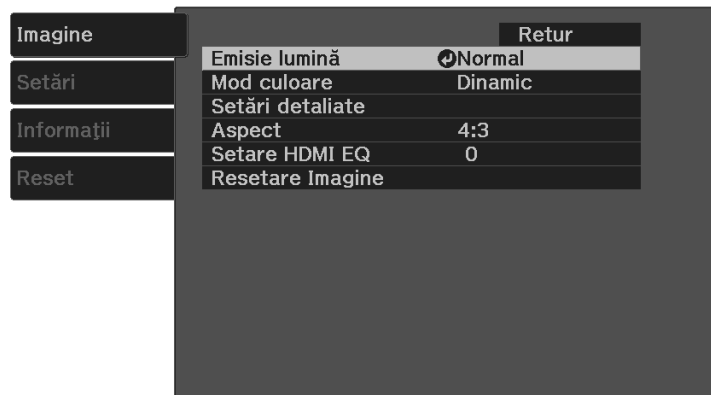
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.



» Linkuri corelate




- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.58](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.59](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.60](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.65](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.66](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.67](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.

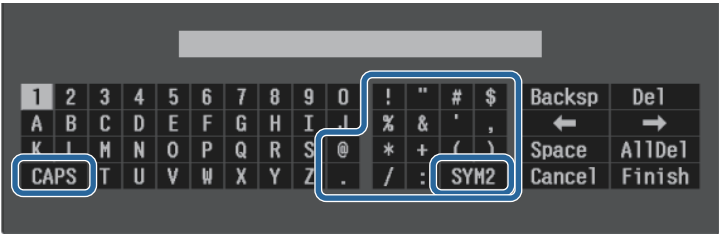


- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos  pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.
- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos  pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.
- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.

- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați .
- 8 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

» **Linkuri corelate**

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.59](#)

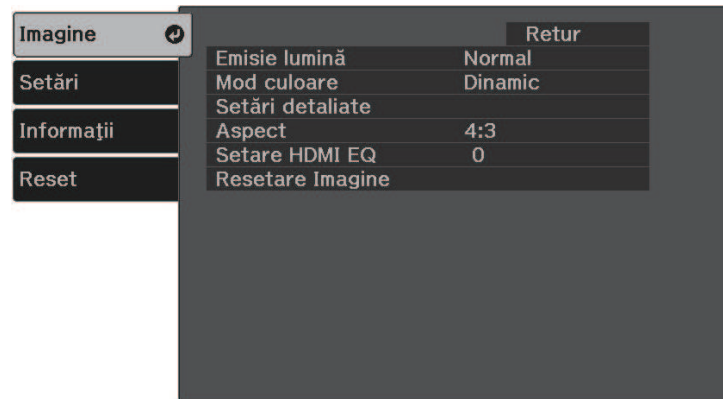
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789

Tip text	Detalii
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv.



Setare	Opțiuni	Descriere
Emisie lumină	Normal Mic (Eco)	Ajustează strălucirea sursei de lumină.
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Setări detaliate	Strălucire	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii. Strălucire: mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii. Contrast: ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine. Gamma adaptiv scenă: ajustează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Culoare	Ajustează intensitatea culorilor imaginii. Saturare culoare: reglează intensitatea culorilor imaginii. Tentă: ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine. Balanță de alb: Temp. Culoare setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
	Claritate	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare.
Setare HDMI EQ	—	Ajustați nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Dacă nu sunt afișate imagini atunci când utilizați un dispozitiv de redare în flux a conținutului multimedia, selectați 1 .
Resetare Imagine	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine pentru modul de culoare selectat la setările implicite. Valorile de reglare pentru următoarele elemente nu sunt resetate: • Setare HDMI EQ

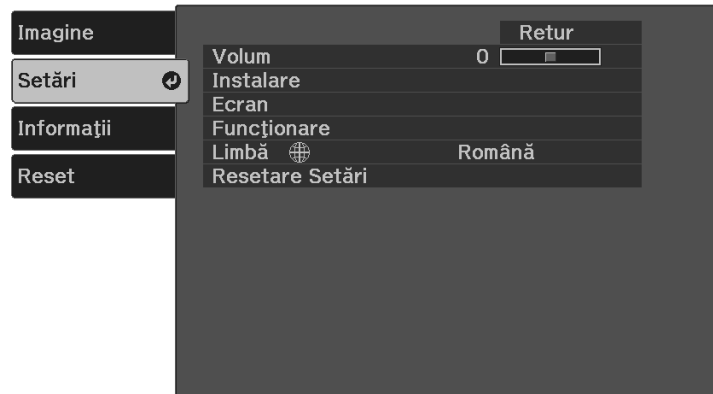


Setarea **Strălucire** nu influențează luminozitatea lămpii. Pentru a modifica modul de strălucire a lămpii, utilizați setarea **Emisie lumină**.


» Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.44](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.42](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	-	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului.
Instalare	Corecție Trapez	Corecție T-H/V: selectați pentru a corecta manual părțile orizontale și verticale. Quick Corner: pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
	Mutare imagine	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom este setată la nivelul cel mai mare.
	Proiecție	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Șablon	Selectează diverse opțiuni de afișare a șablonului. <div> Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală. </div> <p>Afișare șablon: vă permite să afișați tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare.</p> <p>Tip șablon: selectați între șabloane de la 1 la 4 sau Șablon utilizator. Șabloanele de la 1 la 4 afișează șabloanele preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă.</p> <p>Șablon utilizator: surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare.</p> <p>Șablon de test: afișează un șablon de testare pentru a ajuta la focalizare și la mărirea/micșorarea imaginii, precum și la corectarea formei imaginii (apăsați pe  pentru a anula afișarea șablonului).</p>
Ecran	Mesaje	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele modului de culoare, formatul imaginii sau avertizarea de temperatură ridicată. Setați opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.
	Ecran pornire	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa Logo utilizator la pornirea proiectorului.
	Logo utilizator	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.

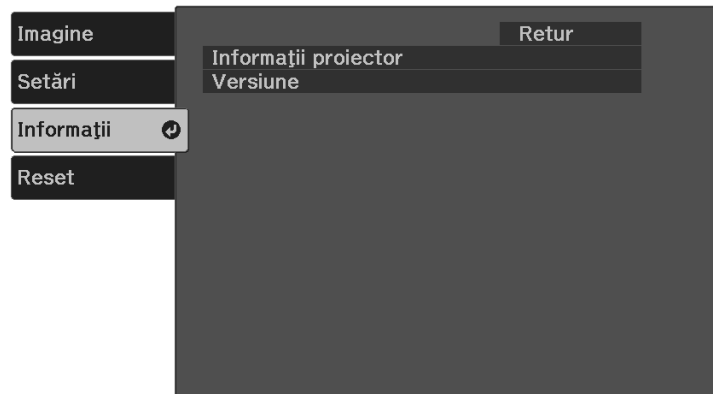
Setare	Opțiuni	Descriere
	A/V Mute	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când opțiunea A/V Mute este activată.
Funcționare	Conexiune HDMI	<p>Conexiuni dispozitiv: prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.</p> <p>Conexiune HDMI: activează sau dezactivează caracteristicile Conexiune HDMI.</p> <p>Disp. ieșire audio: selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.</p> <p>Pornire conexiune: controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul. <p>Oprire conexiune: controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.</p>
	Mod inactivare	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
	Timp mod inact.	Setează intervalul pentru Mod inactivare .
	Cronom. deact. A/V	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea A/V Mute este activată (când setarea este Pornit).

Setare	Opțiuni	Descriere
	Pornire directă	Permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Pornire automată	Selectați Pornit pentru a porni automat proiecția atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare în modul standby.
	Mod altitudine mare	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.
	Indicatori	Setați la Oprit pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.
	Avansat	<p>Dest. salvare jurnal: setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni.</p> <p>Interval config. lot: selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat, dacă nu vreți să copiați următoarele setări:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Setări Protejat de parolă
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Reset	—	<p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Mutare imagine • Proiecție • Disp. ieșire audio • Pornire conexiune • Oprire conexiune • Mod altitudine mare • Limbă



Atunci când setați opțiunea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările legate de afișarea siglei utilizatorului (**Ecran pornire**, **A/V Mute**, din setarea **Ecran**). Setări mai întâi **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



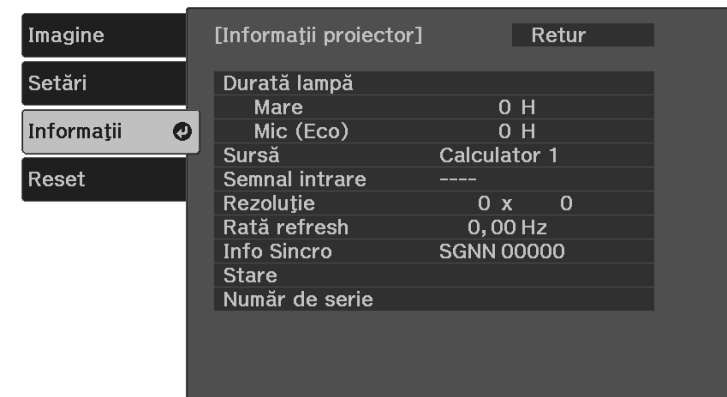
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.65](#)

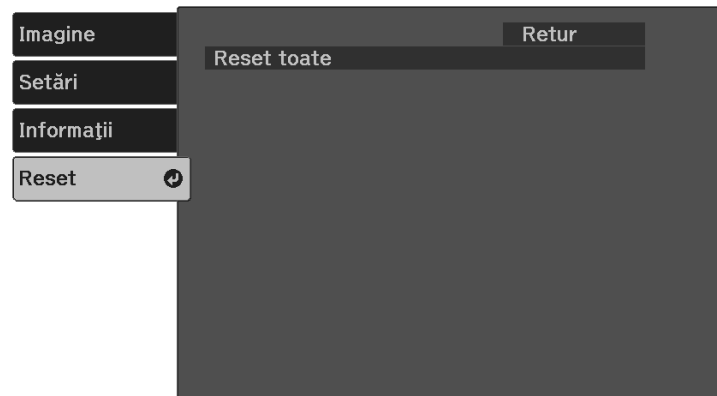
Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Durată lampă	Afișează numărul de ore (H) pentru care a fost folosit proiectorul în Mare și Mic (Eco) .
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând opțiunea **Reset toate** din meniul **Resetare**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate**:

- Zoom
- Mutare imagine
- Limbă

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;

Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.

- Setările **Durată lampă** și **Stare** din meniul **Informații proiector**



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
- ☛ **Setări > Funcționare > Avansat > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.67](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.68](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.


1

Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.


2

Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.

3

Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.

4

După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție



Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

5

Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator



Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați un cablu USB la portul USB al computerului și la portul de Service (USB Mini-B).
- 3** Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.
- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul de Service (USB Mini-B) al proiectorului.

- 10** Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

» **Linkuri corelate**

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.69](#)

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
Portocaliu intermitent	<p>Este posibil ca fișierul de configurare multiplă să fie corupt sau ca unitatea de memorie flash USB sau cablul USB să nu fie conectate corect.</p> <p>Deconectați unitatea de memorie flash USB sau cablul USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p> <p>Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.</p>

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiectorului" [p.71](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.72](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.73](#)
- "Curățarea gurilor de ventilare" [p.74](#)

Este posibil să trebuiască să curățați periodic lentila proiectorului și gurile de ventilare, pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singura componentă pe care trebuie să o înlocuiți sunt bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

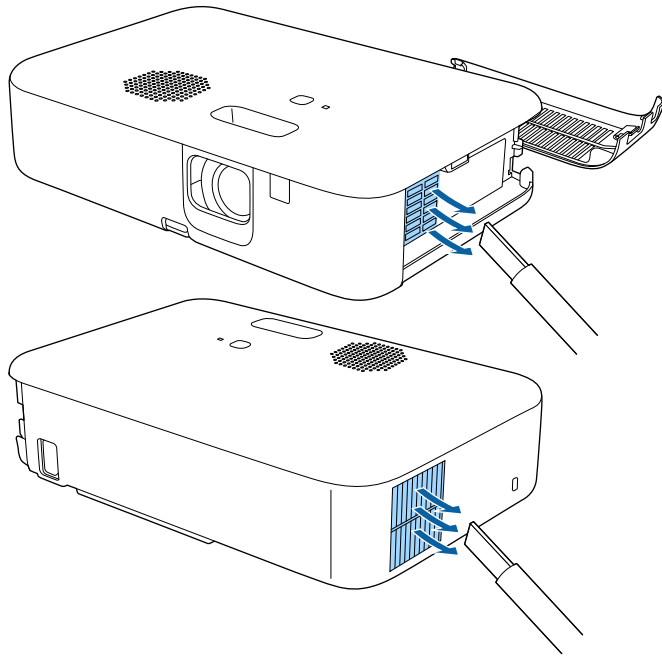
- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Curățați orificiile de admisie/evacuare a aerului proiecteurului în mod periodic sau ori de câte ori observați praf pe suprafața orificiilor de ventilație, pentru a preveni supraîncălzirea proiecteurului din cauza ventilației blocate.

- 1** Opreți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.



Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.76](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.77](#)
- "Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului" [p.79](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine" [p.80](#)
- "Rezolvarea problemelor de sunet" [p.84](#)
- "Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii" [p.85](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI" [p.86](#)
- "Depanarea dispozitivului de redare media în flux Epson" [p.87](#)
- "Când este afișat mesajul „Proiectorul trebuie înlocuit.”" [p.88](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

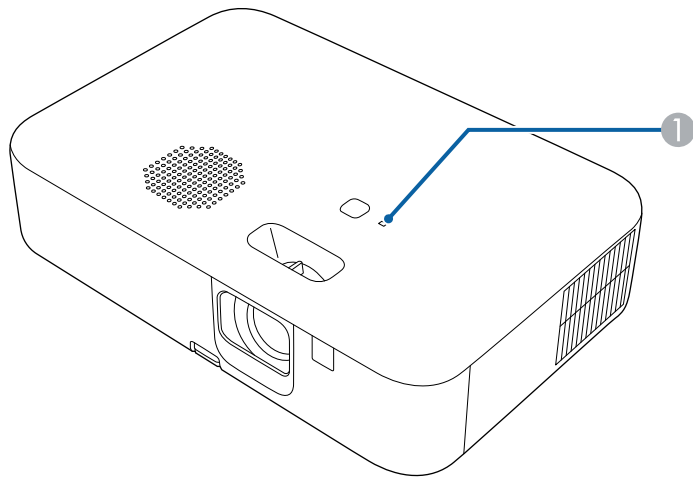
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.



① Indicator de stare

Stare proiector

Stare indicator	Problemă și soluții
Aprins albastru	Funcționare normală.
Albastru intermitent	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. Funcționarea telecomenzii poate fi dezactivată atunci când indicatorul clipește albastru.

Stare indicator	Problemă și soluții
Oprit	Proiectorul este în starea standby. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Portocaliu aprins	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor. Curent slab de aer prin filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor. Curent slab de aer prin proiector. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Portocaliu intermitent	Lampa are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor. Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Stare indicator	Problemă și soluții
	Eroare internă la proiector. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
	Eroare la alimentare (balast). Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați soluțiile din următoarele secțiuni.

» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului" [p.79](#)
- "Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului" [p.79](#)

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Verificați următoarele elemente.

- Dacă utilizați telecomanda, verificați bateriile telecomenzii.
- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Asigurați-vă că nu folosiți telecomanda pentru playerul de redat în flux. Asigurați-vă că folosiți telecomanda pentru proiector.

2 Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

- "Dacă lampa proiectorului nu se aprinde" [p.79](#)

Dacă lampa proiectorului nu se aprinde

Dacă lampa proiectorului nu se aprinde când apăsați pe butonul de pornire, lampa se poate sparge.



Avertisment

- Nu balansați și nu înclinați proiectorul. Pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident.
- Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat un medic.

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului

Dacă proiectorul se oprește în mod neașteptat, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Proiectorul a intrat în modul de repaus după o perioadă de inactivitate. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul de inactivare, selectați **Oprit** ca și setarea **Mod inactivare**.

☛ **Setări > Funcționare > Mod inactivare**

2 Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Cronom. dezact. A/V** din meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Funcționare > Cronom. dezact. A/V**

3 Când indicatorul de stare este aprins portocaliu, proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.



Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Aceasta nu este o disfuncționalitate.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Dacă aveți probleme legate de imaginile proiectate, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.


» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de imagine lipsă" [p.80](#)
- "Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară" [p.80](#)
- "Ajustarea unei imagini închețate sau neclare" [p.81](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial" [p.81](#)
- "Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe" [p.82](#)
- "Ajustarea unei imagini care pâlpâie" [p.82](#)
- "Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte" [p.82](#)
- "Ajustarea unei imagini inversate" [p.83](#)

Rezolvarea problemelor de imagine lipsă

Dacă nu este afișată nicio imagine, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Verificați starea proiecteurului:

- Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a vedea dacă imaginea a fost dezactivată temporar.
- Verificați indicatorul de stare pentru a confirma că proiectorul este în stare normală de funcționare.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiecteurului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

☛ **Setări > Funcționare > Mod inactivare**

2 Verificați conexiunea cablului:

- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector.
- Conectați sursa video direct la proiector.
- Înlocuiți cablul HDMI cu cel mai scurt.

3 Verificați starea sursei video:

- Dacă proiectați de la un dispozitiv de redare media prin flux, asigurați-vă că este alimentat de la cablul de alimentare USB al proiecteurului.
- Porniți dispozitivul conectat de redare media prin flux și dacă este necesar, apăsați butonul de redare pentru a porni un videoclip.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.

4 Verificați următoarele elemente:

- Dacă este necesar, opriți proiectorul și dispozitivul de redare media sau sursa video conectat/ă, apoi porniți-le din nou.
- Setati din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiecteurului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Resetează toate setările proiecteurului la valorile implicite.

☛ **Reset > Reset toate**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.62](#)
- "Opțiuni de resetare a proiecteurului - meniul Reset" [p.66](#)

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.

2 Ajustați forma imaginii utilizând setările **Corecție Trapez**.

☛ **Setări > Instalare > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

☛ **Setări > Instalare > Corecție Trapez > Quick Corner**

» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.35](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.66](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.35](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.36](#)

Ajustarea unei imaginii încețoșate sau neclare

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Reglați focalizarea imaginii folosind pârghia de focalizare.

2 Verificați următoarele elemente:

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.

3 Curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

4 Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

☛ **Imagine > Setări detaliate > Claritate**


5 Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.60](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.38](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.72](#)

Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial

Dacă este afișată numai o imagine parțială, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind setarea **Zoom**, apăsați butonul  până când proiectorul revine la afișarea completă.

2 Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**


3 Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Verificați cablurile care conectează sursa video la proiector. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- 2** Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
 **Imagine > Setări detaliate > Claritate**
- 3** Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- 4** Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.60](#)

Ajustarea unei imagini care pâlpâie

Dacă ecranul proiectat prezintă scintilații, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Dacă ecranul pâlpâie numai atunci când este introdus un semnal video, încercați să înlocuiți cablul care conectează proiectorul și dispozitivul video.
- 2** Dacă opțiunea **Emisie lumină** este setată la **Mic (Eco)**, schimbați această valoare la **Normal** și încercați să proiectați o imagine timp de aproximativ două ore pentru a vedea dacă mai pâlpâie.
- 3** Deconectați toate cablurile care conectează proiectorul și dispozitivele video, confirmați că nu există semnal de intrare și apoi opriți toate setările proiectorului efectuând **Reset toate** în meniul **Resetare** al proiectorului.


» Linkuri corelate

- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.66](#)

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Încercați diferite moduri de culoare pentru imaginea și mediul dvs. selectând setarea **Mod culoare** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- 2** Verificați setările sursei video.
- 3** Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culoare**.

 **Imagine > Setări detaliate > Strălucire**

 **Imagine > Setări detaliate > Culoare**

4 Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la echipamentul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.

5 Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

» **Linkuri corelate**

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.60](#)

Ajustarea unei imagini inversate



Dacă imaginea proiectată este inversă, selectați modul de proiecție corect.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**

» **Linkuri corelate**



- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Dacă nu există sunet sau volumul este prea mic, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Reglați setările de volum ale proiectorului utilizând butoanele  sau  de pe telecomandă.



Dacă ați ajustat volumul dispozitivului de redare pentru streaming media folosind telecomanda pentru dispozitivul de redare, ar putea fi necesar și să ajustați din nou volumul.

- 2** Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- 3** Verificați următoarele setări pe proiector:
 - Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
 - Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a activa sunetul dacă a fost dezactivat.
- 4** Verificați următoarele setări pe echipamentul video:
 - Verificați dispozitivul de redare media prin flux sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
 - Setări dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
 - Atunci când conectați proiectorul la un sistem Mac folosind un cablu HDMI, asigurați-vă că sistemul Mac acceptă transmiterea sunetului prin portul HDMI.


» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.



Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

- 1** Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- 2** Asigurați-vă că nu folosiți telecomanda pentru playerul de redat în flux. Asigurați-vă că folosiți telecomanda pentru proiector.
- 3** Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- 4** Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- 5** Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- 6** Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.
- 7** Este posibil ca dispozitivul de redare media prin flux și telecomanda să fi fost deconectate. Efectuați asocierea din nou menținând apăsat simultan butoanele  și săgeată la dreapta de pe telecomandă timp de aproximativ șapte secunde.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.19](#)


Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare până la rezolvarea problemei.

- 1** Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- 2** Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 3** Verificați dacă dispozitivul este disponibil în lista **Conexiuni dispozitiv**.
Dacă dispozitivul nu apare în lista **Conexiuni dispozitiv**, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.
☛ **Setări > Funcționare > Conexiune HDMI > Conexiuni dispozitiv**
- 4** Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- 5** Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 6** În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.62](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivul de redare media în flux Epson, încercați soluțiile următoare până la rezolvarea problemei.

- 1** Asigurați-vă că dispozitivul de redare media în flux este conectat ferm la proiector.
- 2** Aveți nevoie de o conexiune la internet pentru a vizualiza conținutul online. Asigurați-vă că ați activat rețeaua Wi-Fi.
- 3** Este posibil ca dispozitivul de redare media prin flux Epson și telecomanda să fi fost deconectate. Efectuați asocierea din nou menținând apăsată simultan butoanele  și săgeată la dreapta de pe telecomandă timp de aproximativ șapte secunde.

Atenție

Dispozitivul de redare media în flux furnizat cu proiectorul dvs. a fost creat pentru a fi utilizat împreună cu acest proiector. În funcție de dispozitivul de afișare conectat, dispozitivul de redare pentru streaming media este posibil să nu funcționeze corect.



După repararea dispozitivului de redare media în flux, Epson vă poate returna dispozitivul în starea inițială. Asigurați-vă că vă notați informațiile de cont pentru fiecare serviciu online înainte de a conecta dealerul local sau cel mai apropiat centru de reparații Epson.

La sfârșitul ciclului de viață al lămpii proiecteurului, se afișează mesajul „**Proiectorul trebuie înlocuit. Pentru mai multe informații, consultați documentația.**”. Opriți proiectorul și luați în considerare înlocuirea acestuia chiar dacă lampa continuă să funcționeze.

Avertisment

- Dacă veți continua să folosiți proiectorul și după ce perioada de utilizare a lămpii a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze.
- Dacă lampa se sparge, rețineți următoarele puncte:
 - Aerisiți zona imediat.
 - Nu balansați și nu înclinați proiectorul. Pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident.
 - Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat un medic.

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

» **Linkuri corelate**

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.90](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.91](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.92](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.93](#)
- "Dimensiuni externe" [p.94](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.95](#)
- "Etichete de avertizare" [p.97](#)
- "Glosar" [p.98](#)
- "Note" [p.100](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale.
Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: martie 2022.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» **Linkuri corelate**

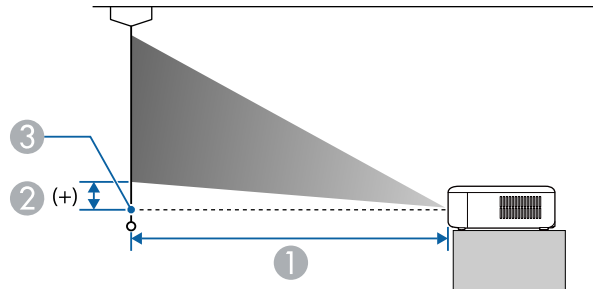
- "Dispozitive externe" [p.90](#)

Dispozitive externe

Redare media în flux ELPAP12

Utilizați acest program de redare media în flux pentru a urmări conținut online.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul lentilei la baza ecranului (cm)
- ③ Centrul lentilei

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

Aceste tabele prezintă frecvența de reîmprospătare și rezoluția pentru fiecare format de afișare video compatibil.

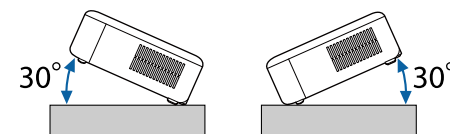
Semnale de intrare pentru porturile HDMI

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Denumirea produsului	CO-FH02
Dimensiuni	320 (W) × 82 (H) × 211 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,62"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	2.073.600 de pixeli Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1 la 1,35 (Zoom digital)
Lampă	Lampă UHE, 188 W
Durata de viață a lămpii	Mod Emisie lumină setat la Normal: până la aproximativ 6.000 de ore Mod Emisie lumină setat la Mic (Eco): până la 12.000 de ore
Ieșire audio max.	5 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 2,9 - 1,3 A
Consum energie (de la 100 la 120 V)	Funcționare: 284 W
Consum energie (de la 220 la 240 V)	Funcționare: 270 W
Consum de energie în modul Standby	0,5 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m
Temperatură de funcționare *	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la +40°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la +60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	Aprox. 2,6 kg

* Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

» Linkuri corelate

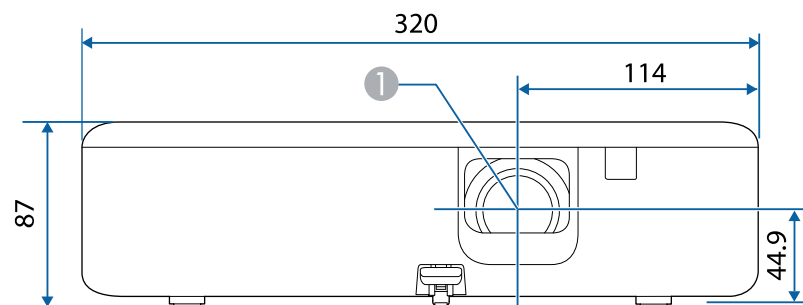
- "Specificațiile conectorilor" [p.93](#)

Specificațiile conectorilor

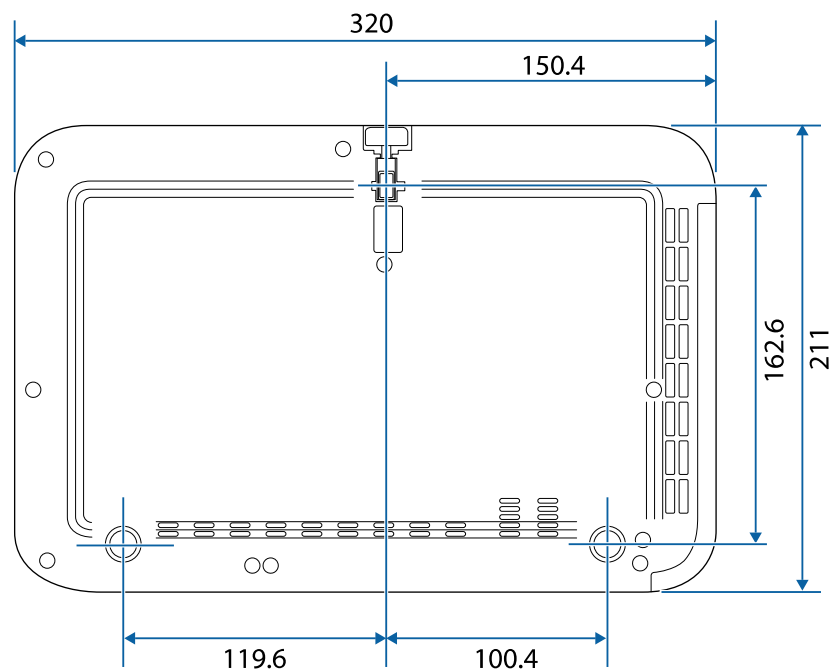
Port HDMI	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port Service	Conector USB (Type B)
Port DC Out (2.0A)	Conector USB (Type A)



Porturile USB-A și Service acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
















① Centrul lentilei



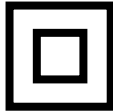


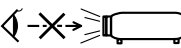












Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

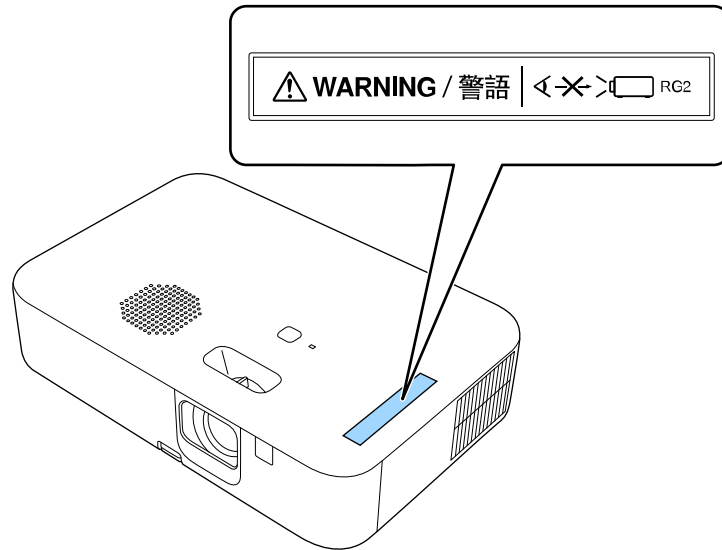
Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest produs este însoțit de etichete de avertizare.



Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.

HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.

VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) \times 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) \times 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) \times 800 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.100](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.100](#)
- "Restricție de utilizare" [p.100](#)
- "Modul de eliminare a proiectorului" [p.100](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.101](#)
- "Mărci comerciale" [p.101](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.101](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.102](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Modul de eliminare a proiectorului

Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Când aruncați proiectorul la sfârșitul duratei sale de viață, verificați care sunt legile și regulamentele locale

privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu-l aruncați la gunoi împreună cu gunoiul obișnuit.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8,1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Mărci comerciale


EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION, ELPLP și siglele acestora sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X și iOS sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Google, Google Play, YouTube și Android TV sunt mărci comerciale ale Google LLC.

Asistentul Google nu este disponibil în anumite limbi și țări. Disponibilitatea serviciilor variază în funcție de țară și limbă.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi® este o marcă comercială a Wi-Fi Alliance®.

Marca verbală și sigla Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate ale Bluetooth SIG, Inc., iar Seiko Epson Corporation utilizează aceste mărci sub licență. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

Netflix este marcă înregistrată a Netflix, Inc. **NETFLIX**

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile

decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414272600RO