

Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

CO-FH01

CO-FD01

CO-W01

CO-WX01

CO-WX02

Notații utilizate în acest ghid 6

Utilizarea manualului pentru a căuta informații 7

Căutarea după cuvânt cheie..... 7

Sărirea direct din marcate..... 7

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie..... 7

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 8

Prezentare generală a proiecteurului 9

Componentele și funcțiile proiecteurului..... 10

Componentele proiecteurului - partea din față..... 10

Componentele proiecteurului - partea din spate..... 11

Componentele proiecteurului - bază..... 12

Componentele proiecteurului - telecomanda proiecteurului..... 13

Configurarea proiecteurului 15

Amplasarea proiecteurului 16

Măsurile de precauție la instalare..... 17

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare..... 18

Distanța proiectie 18

Instalarea firului de siguranță 19

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 20

Utilizarea telecomenzii..... 20

Conexiunile proiecteurului 22

Conectarea la surse video 22

Conectarea la o sursă video HDMI..... 22

Conectarea la un calculator..... 22

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI..... 23

Conectarea la un calculator pentru video și audio USB..... 23

Conectarea la un iPad/iPhone..... 24

Conectarea la dispozitive USB externe 24

Proiecția de pe un dispozitiv USB 24

Conectarea la un dispozitiv USB..... 24

Deconectarea unui dispozitiv USB..... 25

Conectarea la o cameră pentru documente 25

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului 26

Pornirea proiecteurului 27

Ecran principal 28

Oprirea proiecteurului 30

Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului 31

Moduri de proiecție 32

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda 32

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile 32

Setarea tipului de ecran 34

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran 34

Afișarea unui șablon de test 36

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 37

Forma imaginii 38

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale.... 38

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner 39

Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare 41

Redimensionarea imaginii cu Zoom..... 42

Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine . 43

Selectarea unei surse de imagini..... 45

Formatul de imagine 46

Schimbarea formatului de imagine..... 46

Formate disponibile pentru imagini 46

Reglarea calității imaginii (mod culoare)	48
Schimbarea modului Culoare	48
Moduri de culoare disponibile	48
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	49
Utilizarea caracteristicilor proiecteurului	50
Conectarea la rețeaua fără fir	51
Instalarea modului LAN fără fir.....	51
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	51
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows.....	53
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac.....	53
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	54
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil	54
Proiectarea unei prezentări PC Free	56
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free	56
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free.....	56
Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free	57
Începerea unei prezentări video cu PC Free	58
Opțiuni de afișare PC Free	59
Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute).....	61
Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)	62
Oprirea temporară a acțiunii video.....	63
Mărirea imaginilor (E-Zoom).....	64
Salvarea unei imagini Logo utilizator	65
Salvarea unui șablon al utilizatorului	67
Caracteristicile de securizare a proiecteurului.....	68
Tipuri de securizare prin parolă.....	68
Setarea unei parole.....	68
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă.....	69
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului	70

Instalarea unui cablu de securitate.....	70
--	----

Monitorizarea și controlarea proiecteurului 71

Epson Projector Management	72
---	-----------

Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web.....	73
---	-----------

Opțiuni pentru control web	74
----------------------------------	----

Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector	77
--	-----------

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea.....	77
--	----

Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP.....	79
---	-----------

Ajustarea setărilor din meniuri 80

Utilizarea meniurilor proiecteurului	81
---	-----------

Utilizarea tastaturii afișate.....	82
---	-----------

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate	82
--	----

Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine	83
--	-----------

Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări	85
---	-----------

Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea.....	88
---	-----------

Meniul Rețea - meniul Principal.....	89
--------------------------------------	----

Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir.....	89
--	----

Meniul Rețea - meniul Notificări	91
--	----

Meniul Rețea - meniul Altele.....	92
-----------------------------------	----

Meniul Rețea - meniul Reset	93
-----------------------------------	----

Meniu Rețea - Meniu complet.....	93
----------------------------------	----

Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO	94
---	-----------

Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații.....	95
---	-----------

Meniul Informații - meniul Informații proiector.....	95
--	----

Lista de coduri Event ID.....	96
-------------------------------	----

Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset 97**Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot) 98**

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB 98

Transferul setărilor dintr-un calculator..... 99

Notificare de eroare la configurarea multiplă 100

Întreținerea proiectorului 101**Întreținerea proiectorului 102****Curățarea lentilelor 103****Curățarea carcasei proiectorului 104****Curățarea gurilor de ventilare 105****Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 106****Probleme legate de proiecție 107****Starea indicatoarelor proiectorului..... 108****Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului 110****Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului..... 111**

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului..... 111

Dacă lampa proiectorului nu se aprinde..... 111

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului..... 111

Rezolvarea problemelor de imagine..... 112

Rezolvarea problemelor de imagine lipsă..... 112

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară 112

Ajustarea unei imagini încheșate sau neclare..... 113

Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial..... 113

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe..... 114

Ajustarea unei imagini care pâlpâie 114

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte..... 114

Ajustarea unei imagini inversate 115

Rezolvarea problemelor legate de funcția Afișaj USB..... 115

Rezolvarea problemelor de sunet 116**Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii 117****Rezolvarea problemelor de parolă..... 118****Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI 119****Când este afișat mesajul „Proiectorul trebuie înlocuit.” 120****Anexă 121****Accesorii opționale și piese de schimb 122**

Suporturi de montare..... 122

Pentru conectare fără fir..... 122

Dispozitive externe..... 122

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție . 123**Rezoluții de afișare acceptate..... 125****Specificațiile proiectorului 126**

Specificațiile conectorilor..... 126

Dimensiuni externe..... 128**Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display 129****Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță 130****Etichete de avertizare..... 132****Glosar 133****Note 135**

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... 135

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive..... 135



Restricție de utilizare	135
Modul de eliminare a proiectorului	135
Referințe pentru sistemul de operare	136
Mărci comerciale	136
Aviz privind drepturile de autor	136
Atribuirea de drepturi de autor	137

Notații utilizate în acest ghid







Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răniuri dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
Butonul 	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul 
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine .  Imagine > Culoare
	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.7](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

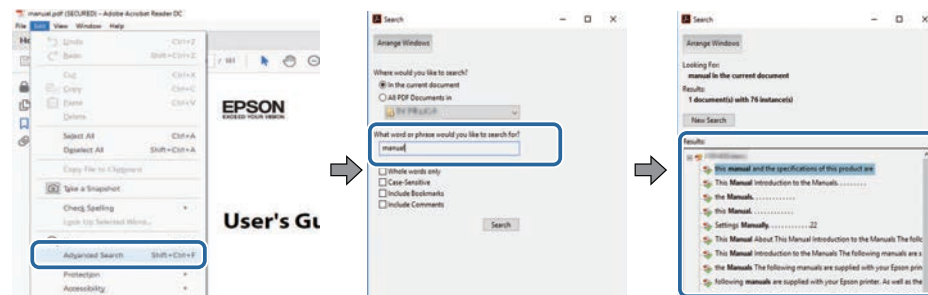
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

» Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.7](#)
- "Sărirea direct din marcase" [p.7](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.7](#)

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

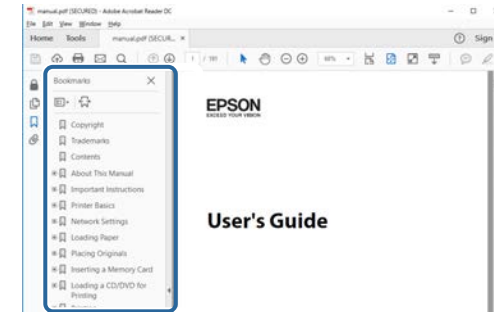


Sărirea direct din marcase

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

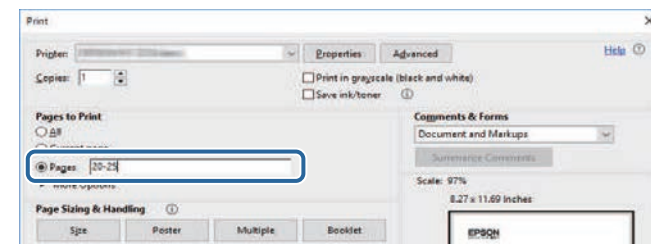
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

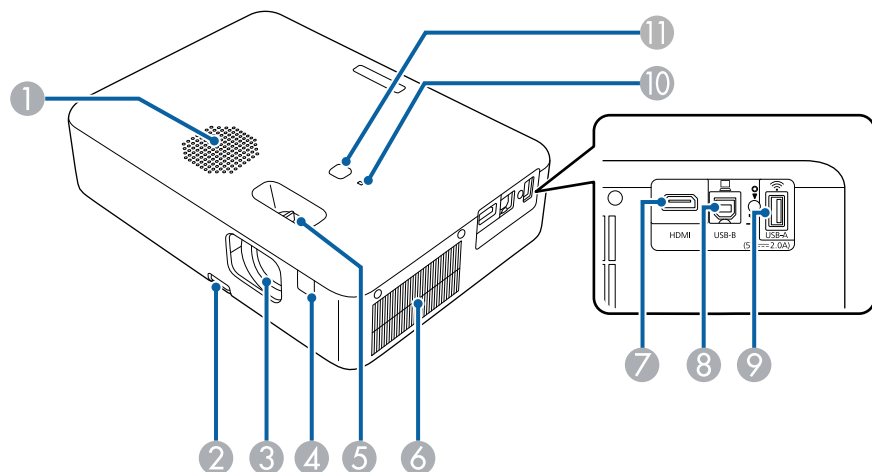
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.10](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din față" [p.10](#)
- "Componentele proiectorului - partea din spate" [p.11](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.12](#)
- "Componentele proiectorului - telecomanda proiectorului" [p.13](#)

Componentele proiectorului - partea din față



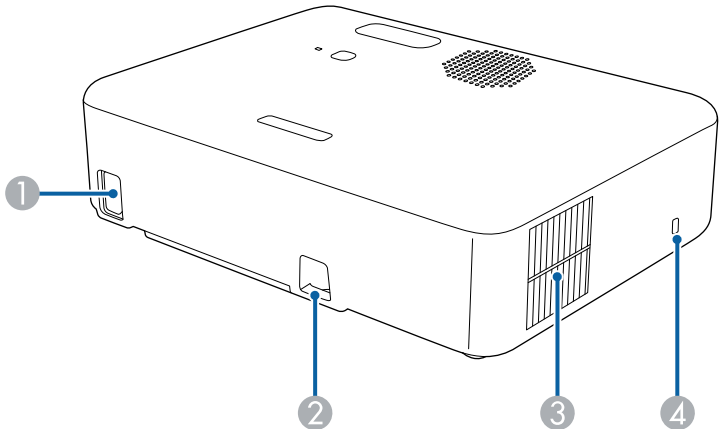
Nume	Funcție
6	Gură de ventilare Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
7	Port HDMI Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP 2.3.
8	Port USB-B Conectează un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer.
9	Port USB-A (5V --- 2.0A) Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează filme sau imagini utilizând PC Free. Conectează camera pentru documente opțională. Conectează modulul LAN fără fir. Denumit în continuare portul USB-A.
10	Indicator de stare Indică starea proiectorului.
11	Buton de alimentare [] Pornește/oprește proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.108](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.20](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.41](#)
- "Curățarea gurilor de ventilare" [p.105](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.37](#)

Nume	Funcție
1	Difuzor Redă semnalul audio.
2	Manetă de eliberare a piciorului Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.
3	Lentilă De aici sunt proiectate imaginile.
4	Receptor la distanță Primește semnalele de la telecomandă.
5	Buton de focalizare Reglează focalizarea imaginii.

Componentele proiecteurului - partea din spate



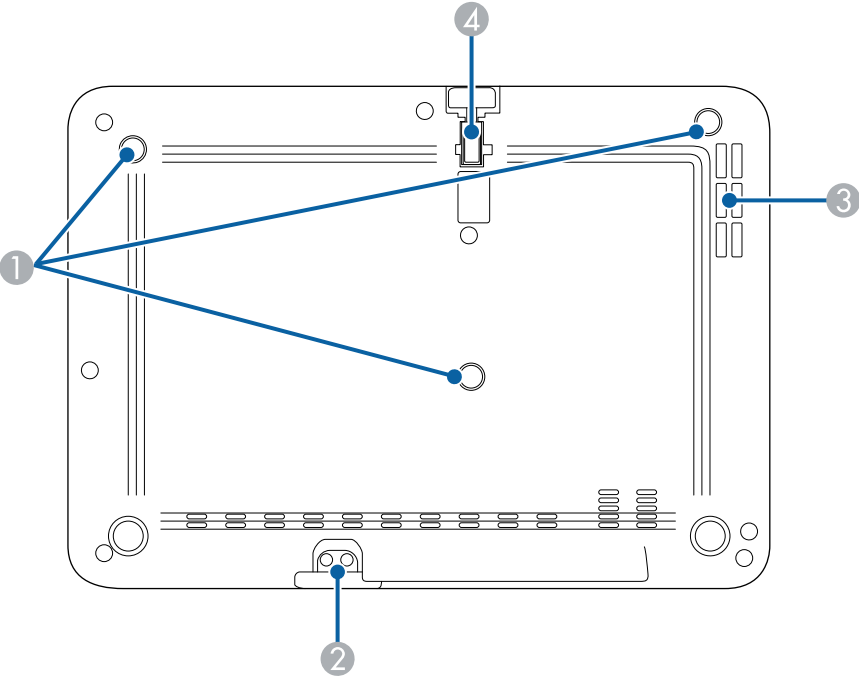
Nume		Funcție
1	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
2	Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate opțional pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.
3	Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div><p>⚠ Avertisment</p><p>Nu priviți către orificiile de ventilare. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.</p></div>

Nume		Funcție
		<div><p>⚠ Atenție</p><p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p></div>
4	Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.70](#)

Componentele proiectorului - bază



Nume		Funcție
1	Puncte de fixare a suportului pe tavan (trei puncte)	Dacă suspendați proiectorul de plafon, fixați în aceste puncte suportul opțional de suspendare pe tavan.
2	Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate opțional pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.
3	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.

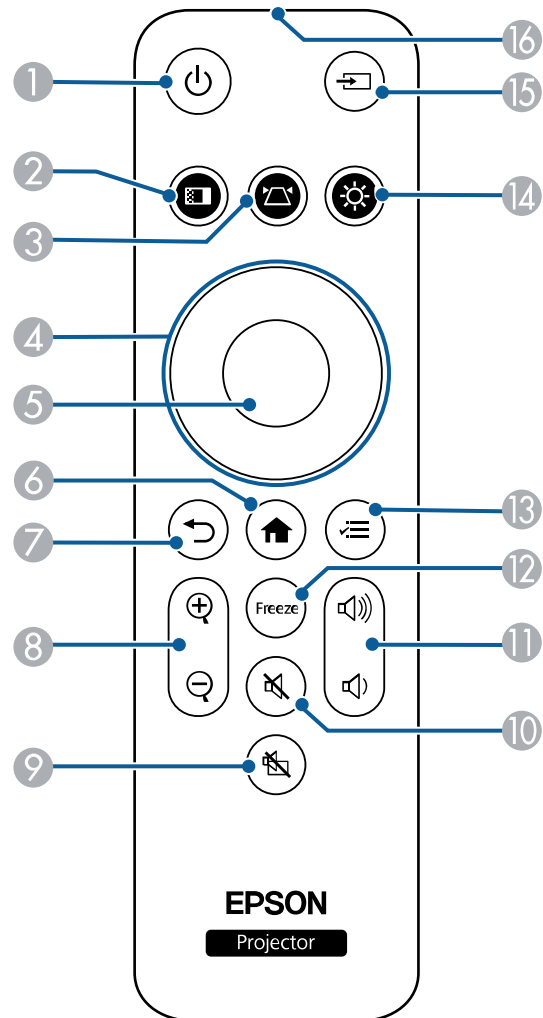
Nume		Funcție
4	Picior frontal reglabil	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.










» Linkuri corelate







- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.37](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.70](#)

Componentele proiectorului - telecomanda proiectorului

Puteți opera proiectorul cu ajutorul acestei telecomenzi.



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare 	Pornește și oprește proiectorul.
2 Buton pentru Modul de culoare 	Modifică modul Culoare.
3 Buton pentru corecție trapez 	Afișează ecranul de ajustare Corecție Trapez sau ecranul Quick Corner .
4 Butoanele cu săgeți 	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului. Atunci când pictogramele ▲▼ sau ◀▶ sunt afișate pe ecranul meniului, utilizați aceste butoane pentru a selecta elementele meniului.
5 Butonul [Enter] 	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
6 Butonul Home 	Afișează și închide ecranul principal.
7 Butonul Esc 	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
8 Butoanele E-Zoom 	Apropie o porțiune a unei imagini și o mărește pe ecran.
9 Butonul A/V Mute 	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.

Nume		Funcție
10	Buton oprire sonor 	Pornește sau oprește temporar semnalele audio.
11	Butoanele Volum sus/jos 	Reglează volumul difuzorului și căștilor.
12	Butonul Freeze 	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
13	Butonul Menu 	Afișează și închide meniul proiectorului. Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului.
14	Buton strălucire 	Reglează strălucirea imaginii proiectate.
15	Butonul Source 	Comută la următoarea sursă de intrare.
16	Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.64](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.48](#)
- "Ecran principal" [p.28](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.38](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.45](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.81](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

» **Linkuri corelate**

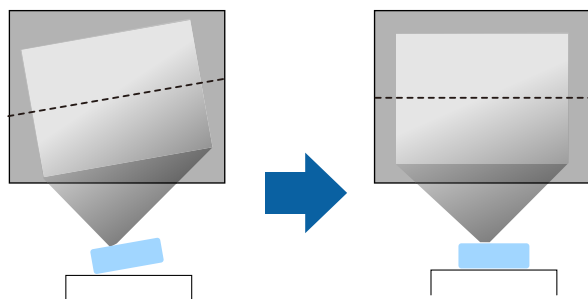
- "Amplasarea proiectorului" [p.16](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.19](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.20](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.22](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

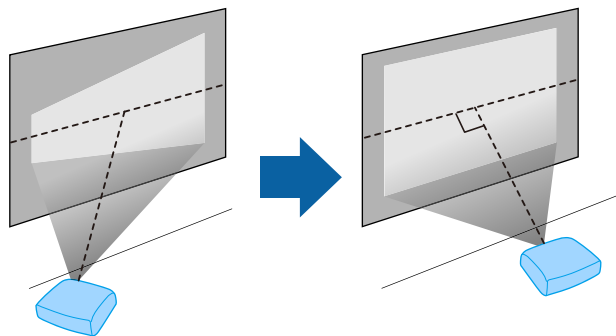
De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Amplasați proiectorul pe o suprafață robustă și plană.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectăți distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiectorului poate duce la căderea proiectorului. După ce ați instalat suportul Epson compatibil cu proiectorul dvs., asigurați că îl prindeți în toate punctele de fixare a suportului pe tavan. De asemenea, fixați proiectorul și suporturile de montare utilizând cabluri suficient de rezistente pentru a le susține greutatea.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la raze ultraviolete, cum ar fi o încăpere luminată
- Locații în apropierea umidificatoarelor

⚠ Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Nu utilizați proiectorul pe o suprafață inflamabilă (cum ar fi un ziar, o folie de plastic sau un covor) sau pe un covor electric. Căldura mare generată de proiector le-ar putea deforma sau decolora, ducând la incendii.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiectorului.
- Atunci când utilizați proiectorul în aer liber pe timp de noapte, aveți grijă să nu vă împiedicați de niciun prelungitor de alimentare pe care îl utilizați. În caz contrar, poate cădea sau se poate răsturna, provocând accidente și răni.

Atenție

- Nu folosiți proiectorul așezat pe una dintre părțile sale laterale. Într-o astfel de poziție, proiectorul poate funcționa defectuos.
- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
☛ **Setări > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

- "Măsuri de precauție la instalare" [p.17](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.18](#)
- "Distanță proiectie" [p.18](#)
- "Forma imaginii" [p.38](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.37](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.41](#)

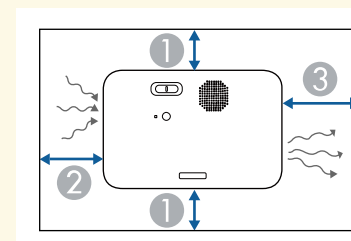
Măsuri de precauție la instalare

Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Spațiu de instalare

Atenție

- Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.
- Nu instalați proiectorul într-o locație care nu permite aerului să circule, cum ar fi pe un raft sau într-o cutie.



① 10 cm

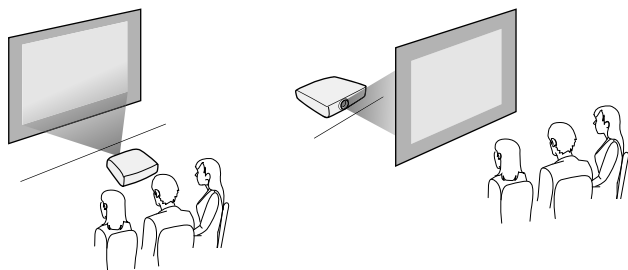
② 20 cm

③ 30 cm

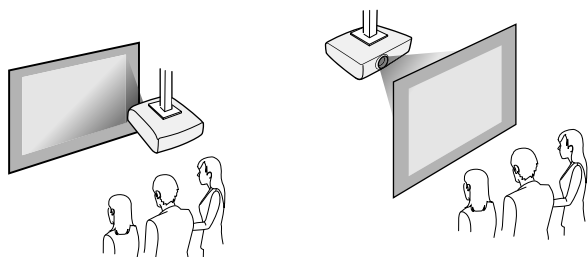
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Asigurați-vă că selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Setări** al proiectorului conform metodei de montare utilizate.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.32](#)

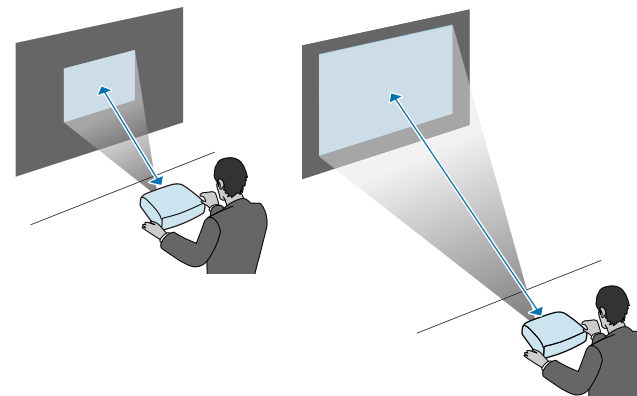
Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.



» Linkuri corelate

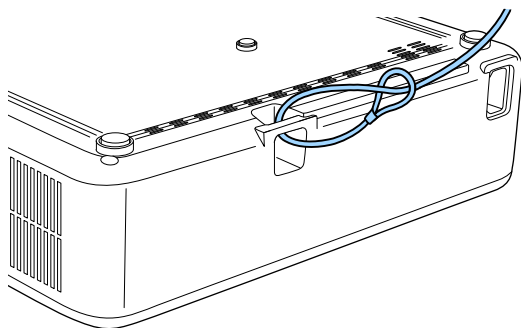
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.123](#)

Când instalați proiectorul într-o locație înaltă, cum ar fi pe tavan, perete sau pe un raft, folosiți un cablu suficient de puternic pentru a fixa proiectorul în locația de instalare și pentru a preveni căderea acestuia.

Avertisment

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare pe tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional ELPWR01.

- 1** Treceți cablul de siguranță prin punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector.



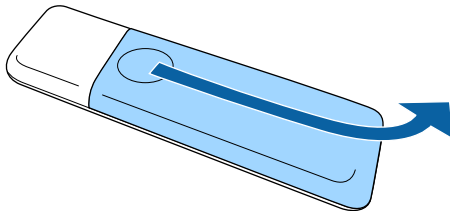
- 2** Atașați celălalt capăt al firului de siguranță la o structură suficient de puternică pentru a suporta greutatea proiectorului, cum ar fi un dispozitiv de montare disponibil în comerț. În cazul în care firul este prea lung, înfășurați firul în jurul acestuia, astfel încât să fie cât mai tensionat posibil.

Telecomanda utilizează două baterii AAA livrate împreună cu proiectorul.

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

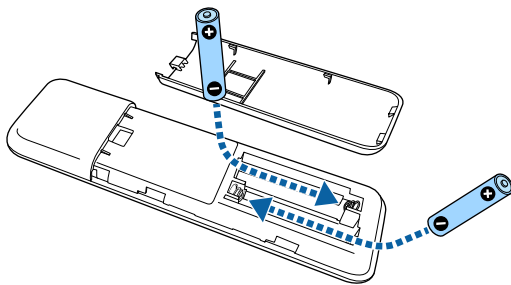


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

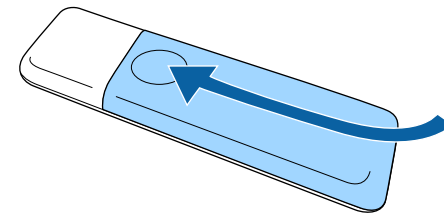
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



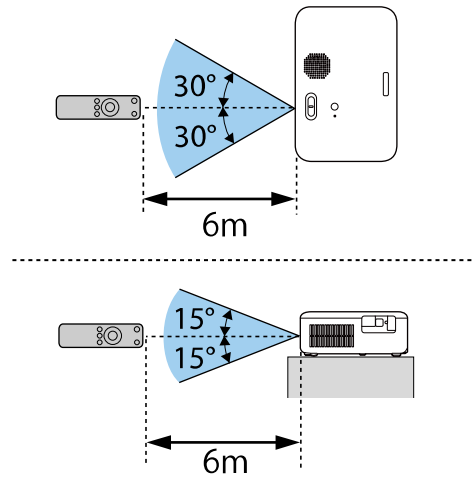
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.20](#)

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la surse video" [p.22](#)
- "Conectarea la un calculator" [p.22](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.24](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.25](#)

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.22](#)

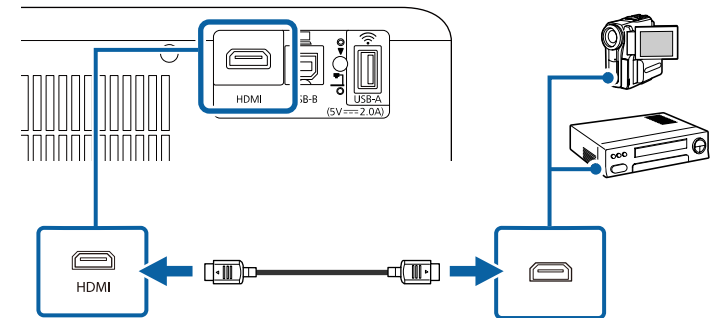
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

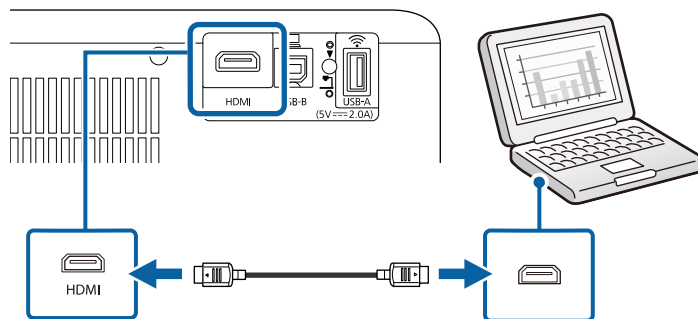
» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.23](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.23](#)
- "Conectarea la un iPad/iPhone" [p.24](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.

- 1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



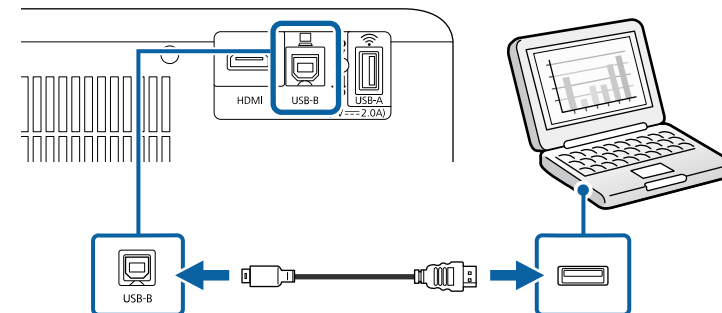
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

- 1 Conectați cablul la portul USB-B al proiectorului.



- 2 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.
- 3 Porniți proiectorul și computerul.
- 4 Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5 Urmați instrucțiunile de pe ecran.
Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
 - Windows: faceți clic pe **Toate programele** sau pe **Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Aplicație**.
- După ce terminați proiectia, procedați astfel:
 - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
 - Mac: selectați **Deconectare** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.129](#)

Conectarea la un iPad/iPhone

Puteți conecta dispozitivul iPad/iPhone pentru a proiecta videoclipuri. Pentru a conecta dispozitivul la portul HDMI al proiecteurului, utilizați un cablu disponibil comercial, cum ar fi un adaptor de conversie HDMI.

Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.24](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.24](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.25](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

» Linkuri corelate

- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.56](#)

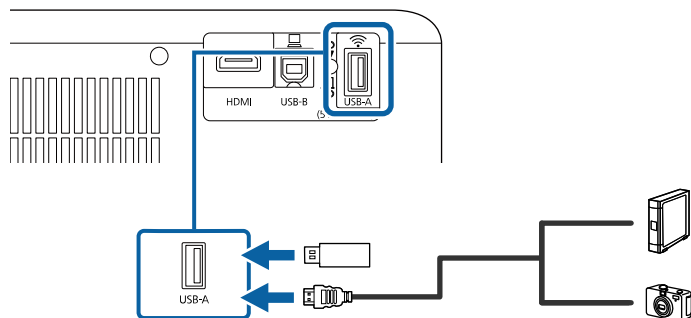
Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiecteurului și să utilizați această conexiune pentru a proiect imagini și alt conținut.



Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiectorului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

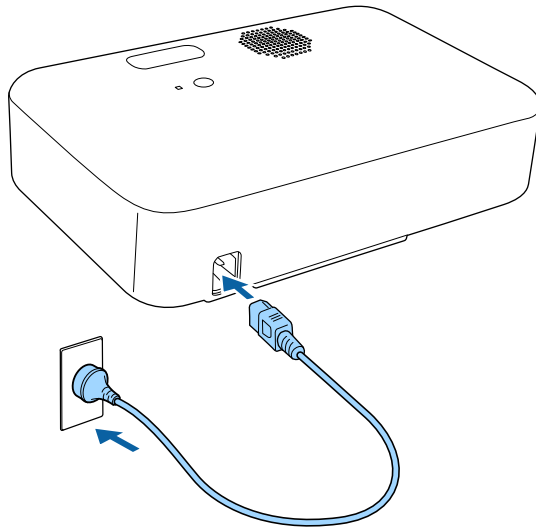
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.27](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.30](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.31](#)
- "Moduri de proiecție" [p.32](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.34](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.36](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.37](#)
- "Forma imaginii" [p.38](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.41](#)
- "Redimensionarea imaginii cu Zoom" [p.42](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine" [p.43](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.45](#)
- "Formatul de imagine" [p.46](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.48](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.49](#)

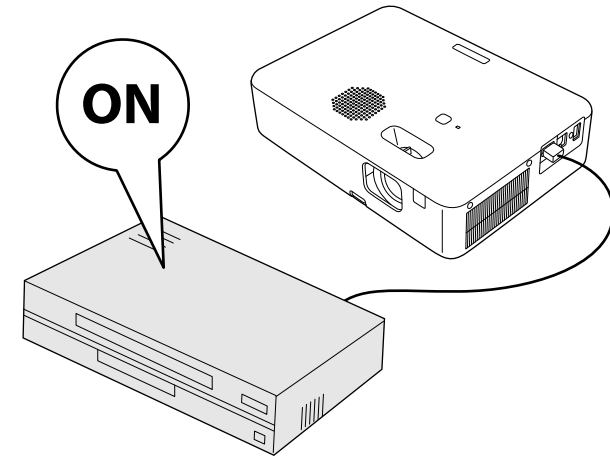
Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.


- 1** Conectați echipamentul la proiector.
- 2** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



- 3** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.
Indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

- 4** Porniți echipamentul conectat.



- 5** Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.
 - Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
 - Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
 - Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
 - Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
 - Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când lampa este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu atingeți proiectorul. Căldura mare generată de lampa proiectorului poate cauza arsuri sau vătămări.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
- Sursa de lumină a proiectorului este reprezentată de o lampă cu mercur în interiorul căreia există presiuni ridicate. Dacă lampa este supusă vibrațiilor sau șocurilor, sau dacă este utilizată pentru o perioadă de timp excesivă, este posibil ca lampa să se defecteze sau să nu mai pornească. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Respectați instrucțiunile de mai jos.
 - Nu apropiați fața de proiector cât timp acesta este în utilizare.
 - Nu balansați și nu înclinați proiectorul. Pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Aveți foarte mare grijă ca astfel de cioburi să nu vă pătrundă în ochi sau în gură.
- Dacă lampa se sparge, ventilați imediat zona și contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.
- Nu reporniți proiectorul imediat după oprirea acestuia. Pornirea/oprirea prea frecventă a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpii.




- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
 - ☛ **Setări > Funcționare > Pornire directă**
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Setări** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.
 - ☛ **Setări > Funcționare > Pornire automată**

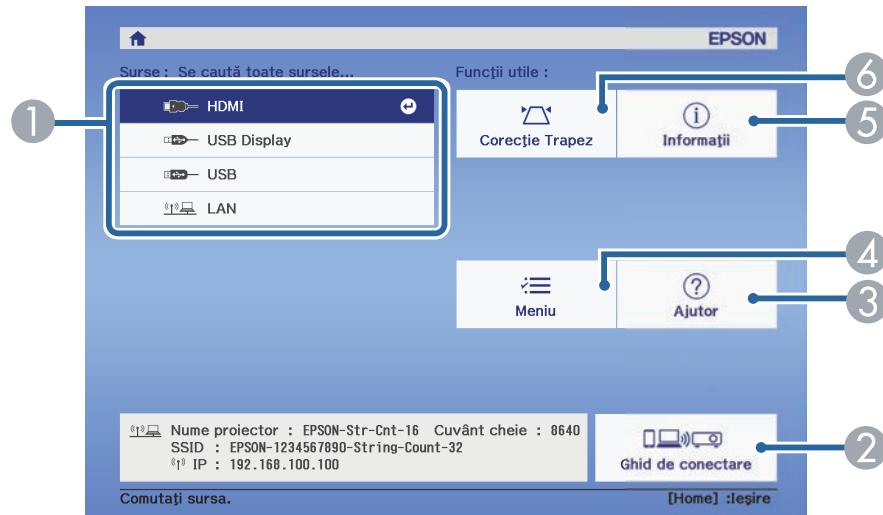
» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.28](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți afișa Ecranul principal apăsând pe butonul  de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.95](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.81](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.110](#)

- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.
- 3 Afișează ecranul Ajutor.
- 4 Afișează meniul proiectorului.
- 5 Afișează informațiile despre proiector.
- 6 Corectează forma de dreptunghi neregulat a unei imagini.



După 10 minute de inactivitate, ecranul de pornire dispare și veți reveni la ecranul anterior (ecranul sursei de intrare curente sau mesajul fără semnal).

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.38](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a lămpii depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă. Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)


Imaginea proiectată dispăre și indicatorul luminos de stare se stinge.





Cu tehnologia Instant Off de la Epson nu există o perioadă de răcire, deci puteți ambala imediat proiectorul pentru transport.

- 3** Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de stare de pe proiector este stins și apoi deconectați cablul de alimentare.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați [Enter].
- 6** Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.



- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Inversat** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Inversat** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.32](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.32](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.18](#)


Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.
- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul  timp de cinci secunde.

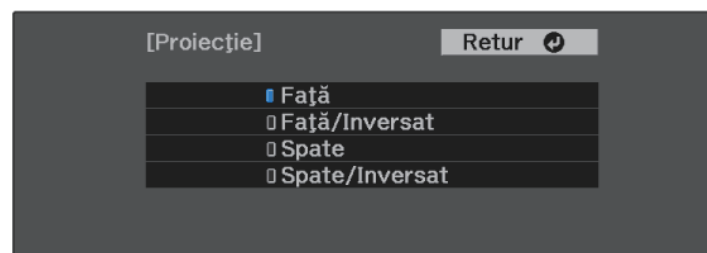
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile


Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



- 4 Selectați **Instalare > Proiecție** și apăsați [Enter].
- 5 Selectați un mod de proiecție și apăsați [Enter].




6 Apăsați  pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza setarea Tip ecran pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).



Această setare nu este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:

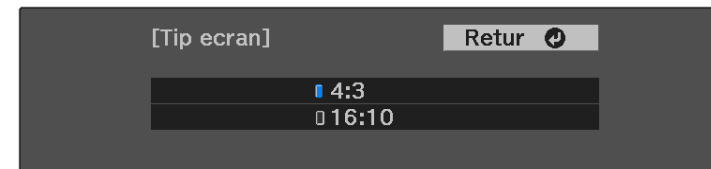
- USB Display
- USB
- LAN


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Instalare > Ecran > Tip ecran**.

Veți vedea acest ecran:



- 5** Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați  pentru a ieși din meniuri.
- 7** Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.

» Linkuri corelate


- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.34](#)

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.



Nu puteți regla poziția ecranului dacă setarea **Tip ecran** este setată la **16:10**.

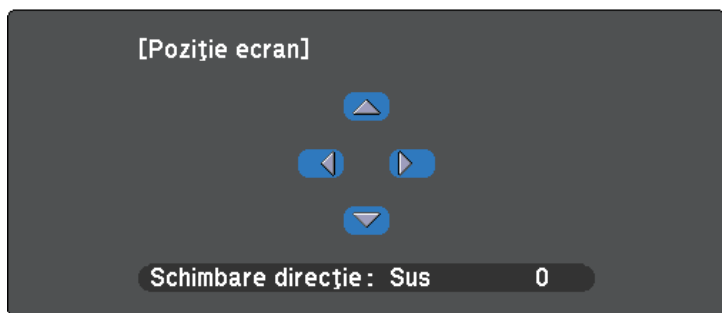
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.


- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Instalare > Ecran > Poziție ecran**.

- 5** Utilizați butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.





- 6** După ce terminați, apăsați .

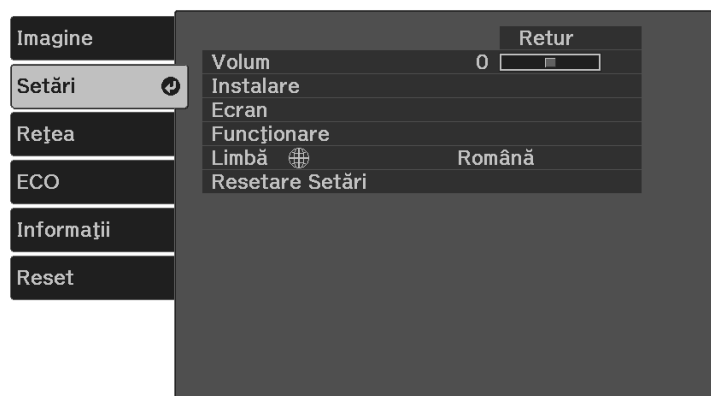
Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.



- Forma șablonului de test este stabilită de setarea **Tip ecran**. Asigurați-vă că ați setat tipul corect de ecran înainte de a ajusta folosind șablonul de test.
 - ☛ **Setări > Instalare > Ecran > Tip ecran**
- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

6 Apăsați pe  pentru a elimina șablonul de test.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].

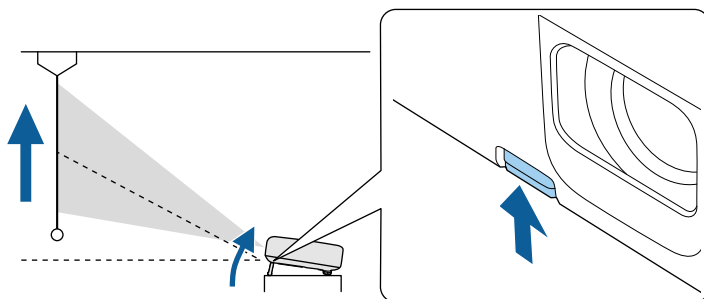


- 4** Selectați **Instalare > Șablon > Șablon de test** și apăsați [Enter]. Șablonul de test este afișat.
- 5** Dacă este necesar, ajustați imaginea, ajustând focalizarea sau schimbând poziția proiectorului.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.



Piciorul se extinde.

Puteți ajusta poziția cu până la 12 grade.

- 3** Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.38](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.


Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

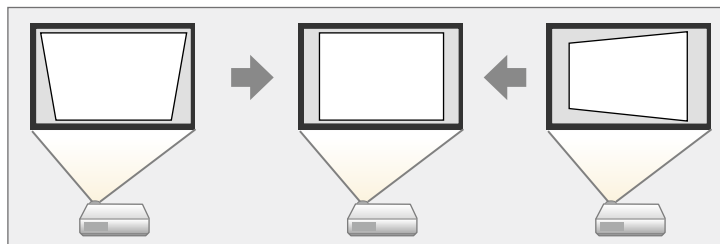
» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.38](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.39](#)

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale


Puteți corecta forma unei imagini dreptunghiulare neuniforme.

Pentru a corecta independent distorsiunea în direcțiile orizontale și verticale, utilizați butonul  de pe telecomandă.



- Nu puteți combina Corecție T-H/V cu alte metode de corectare a formei imaginilor.
- Puteți corecta distorsiunea imaginii până la 30° la dreapta, stânga, în sus sau jos.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

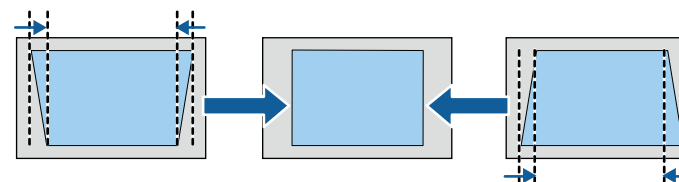
2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă, selectați **Corecție T-H/V**, după care apăsați pe [Enter].

Se afișează ecranul de ajustare **Corecție Trapez**:

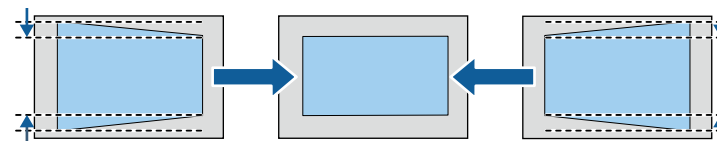



3 Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

• Corecție T. vert



• Corecție T. oriz



4 După ce terminați, apăsați .

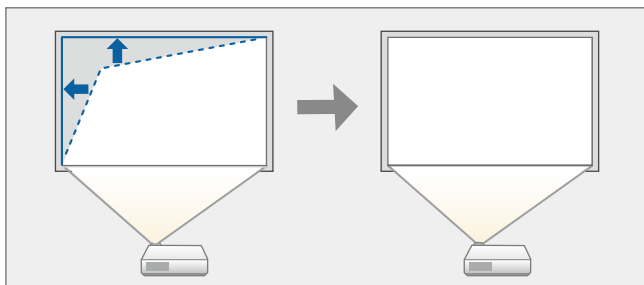
După corectare, imaginea este puțin mai mică.


» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



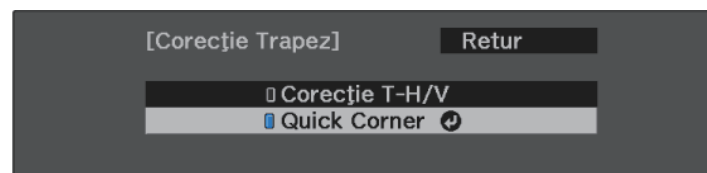
- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



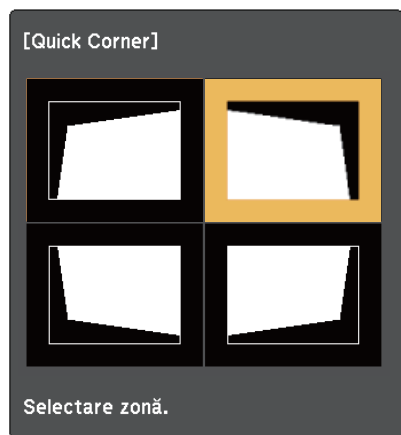
- 4 Selectați **Instalare > Corecție Trapez** și apăsați [Enter].


- 5 Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apăsați [Enter] din nou.



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



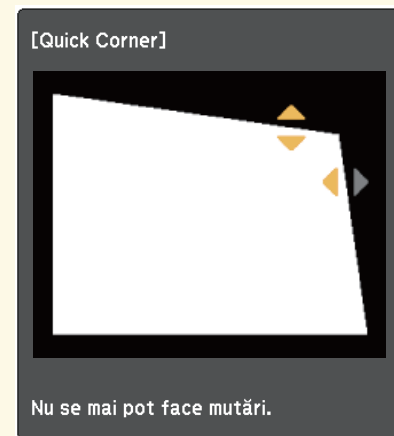
Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat  pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.


Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați [Enter].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



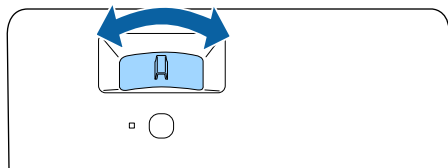
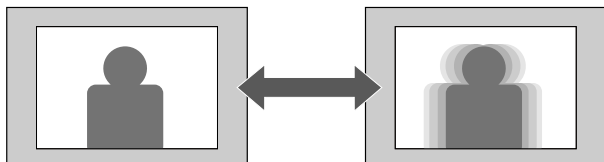
- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați .

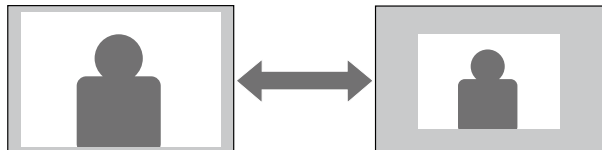
» Linkuri corelate


- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Puteți corecta focalizarea utilizând butonul de focalizare.



Puteți redimensiona imaginea utilizând meniul proiectorului.



6 Apăsați  pentru a ieși din meniuri.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Setări** și apăsați [Enter].



4 Selectați **Instalare** > **Zoom** și apăsați [Enter].

5 Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta setările pentru Zoom și apăsați [Enter].

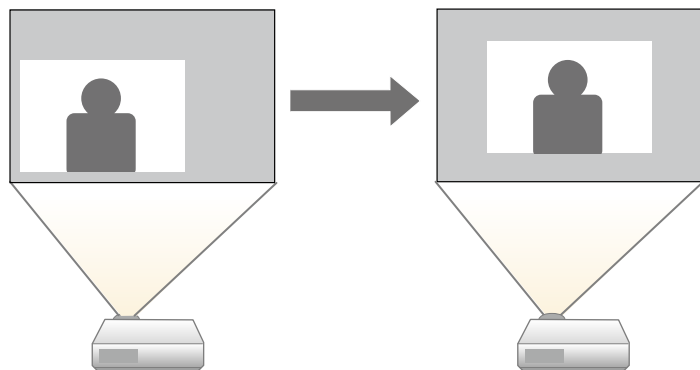



Puteți utiliza funcția **Mutare imagine** pentru a ajusta poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.



Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea **Zoom** este setată la nivelul cel mai mare.

☛ **Setări > Instalare > Zoom**

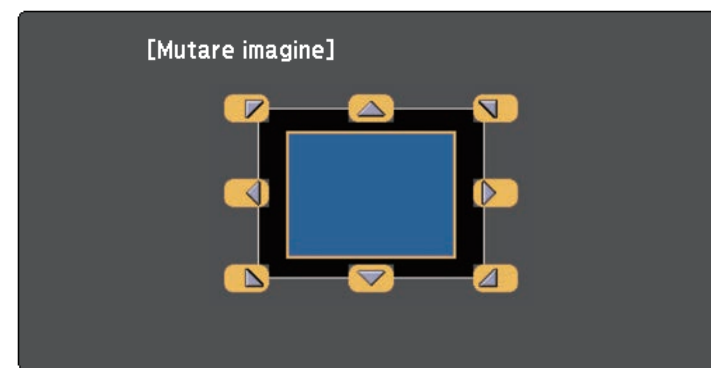


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.


- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Instalare > Mutare imagine** și apăsați pe [Enter].
- 5** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția imaginii.



Puteți muta imaginea pe diagonală apăsând pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente de pe telecomandă.

6 Apăsați pe butonul  pentru a închide ecranul de reglare.




Setarea **Mutare imagine** se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit. Este necesară reajustarea poziției dacă se modifică locația de instalare sau unghiul proiectorului.

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.

- 3** Procedați astfel:

- Apăsați pe butonul  de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.

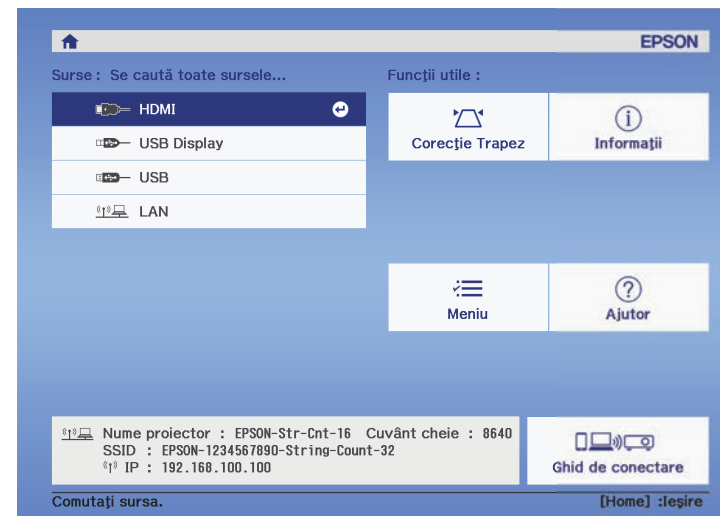


Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.



- Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



Când nu este detectat niciun semnal de imagine, verificați conexiunile prin cablu între proiector și sursa de imagine.

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.


Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Imagine** al proiectorului.

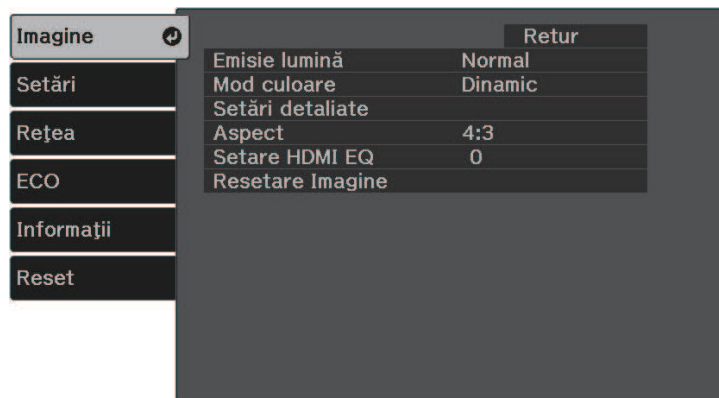
» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.46](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.46](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.83](#)

Schimbarea formatului de imagine

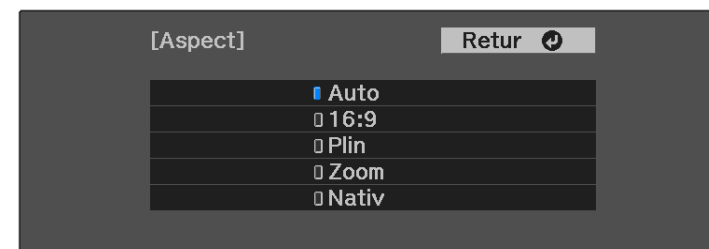
Puteți schimba formatul imaginii afișate.


- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Aspect** și apăsați [Enter].

- 5 Selectați unul dintre rapoartele de aspect disponibile pentru semnalul de intrare și apăsați [Enter].



- 6 Apăsați  pentru a ieși din meniuri.



Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.83](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.
- Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat raportul de aspect în funcție de semnalul de intrare.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9 (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția).



Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.48](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.48](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.
Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.
- 3** Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul .



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.83](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Strălucitor	Optim pentru luminozitate și culoare în cele mai bune condiții.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imaginii în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
sRGB	Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.
Panou negru	Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde.



Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.



- Pentru a ajusta volumul pentru sistemul audio/video conectat, configurați setarea **Conexiune HDMI** la **Pornit** și setarea **Disp. ieșire audio** la **Sistem AV** în meniul **Setări** al proiectorului.
 - ☛ **Setări** > **Funcționare** > **Conexiune HDMI** > **Conexiune HDMI**
 - ☛ **Setări** > **Funcționare** > **Conexiune HDMI** > **Disp. ieșire audio**

1 Porniți proiectorul și începeți o prezentare.

2 Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați butoanele  sau  de pe telecomandă.

Pe ecran apare un indicator de volum.

3 Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiectorului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» **Linkuri corelate**

- "Conectarea la rețeaua fără fir" [p.51](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.56](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)" [p.61](#)
- "Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)" [p.62](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.63](#)
- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.64](#)
- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" [p.65](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.67](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.68](#)

Puteți trimite imagini către proiector, precum și monitoriza și controla proiectorul, printr-o rețea.

Pentru a efectua aceste operațiuni, trebuie să faceți mai întâi următoarele:

- Instalați modulul LAN fără fir Epson 802.11a/b/g/n pe proiector.
 - Configurați proiectorul și computerul utilizând meniurile de **Rețea** ale proiectorului.
 - Descărcați și instalați următorul software de rețea de pe următorul site Web. epson.sn
 - Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale utilizatorilor dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
 - Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS, Android sau Chromebook.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

► Linkuri corelate

- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.51](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.51](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.53](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.53](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.54](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.54](#)

Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11a/b/g/n Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.


Atenție

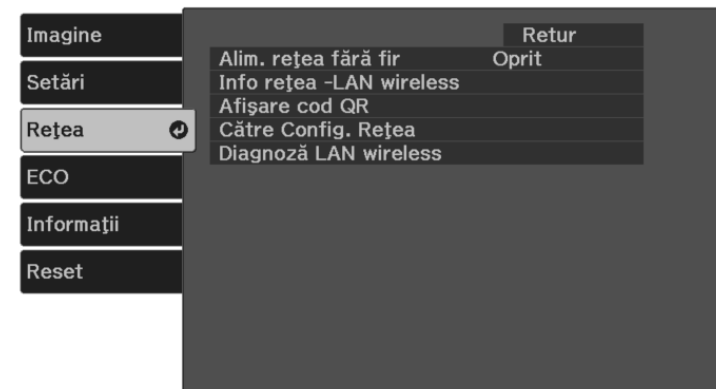
Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.

Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

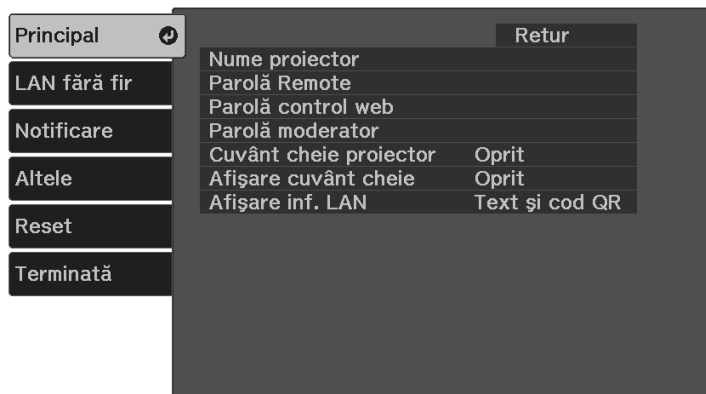
Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

- 1** Apăsați pe butonul , selectați meniul **Rețea** și apăsați [Enter].



- 2** Selectați **pornit** pentru setarea **Alim. rețea fără fir**.
- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele utilizatorului este **EPSONREMOTE**; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele utilizatorului este **EPSONWEB**; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

- 6** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



- 7** Selectați setarea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.
- **Avansat** vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

- 8** Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 9** În cazul modului de conectare **Avansat**, alocați setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.
 - Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
 - Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.
- 10** Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 11** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

[LAN]

Nume proiector :
SSID :
Adresă IP ((?)) :
Cuvânt cheie :

Event ID :

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.89](#)

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:


- Securitate WPA2-PSK *
- Securitate WPA3-PSK **
- Securitate WPA2/WPA3-PSK **

* Disponibilă numai pentru modul de conectare Rapid.

** Disponibilă numai pentru modul de conectare Avansat.



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

1 Apăsați pe butonul , selectați meniul **Rețea** și apăsați [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].



5 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

- WPA2-PSK
- WPA3-PSK
- WPA2/WPA3-PSK

6 Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.


7 Selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

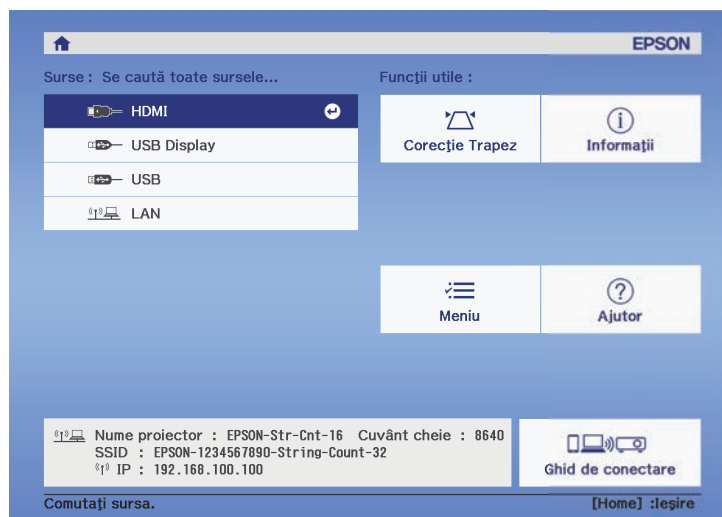
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).




- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Va fi afișat ecranul principal.



- 2** Selectați **Ghid de conectare** > **Android/iOS** > **Următorul** din ecranul principal.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.




- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe .

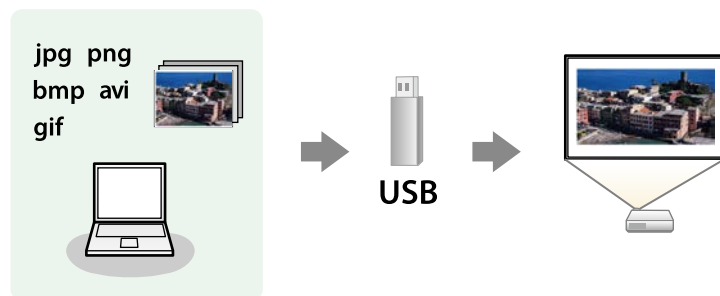
- 3** Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.
- 4** Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la projector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.56](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.56](#)
- "Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free" [p.57](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.58](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.59](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.
- Proiecția nu este garantată pentru toate tipurile de fișiere din tabelul următor.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • JPEG 2000 • La o rezoluție mai mare de 8192 × 8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800 * • Întrețesut
Film	.avi	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • Salvat cu alt codec video decât Motion JPEG • Salvat cu alt codec audio decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1280×720 • Mai mare de 2 GB

* Când utilizați un proiector cu rezoluție Full HD, puteți proiecta un fișier cu o rezoluție maximă de 1920 × 1080.

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.

- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - Zoom

» Linkuri corelate


- "Mărirea imaginilor (E-Zoom)" [p.64](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.63](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului (A/V Mute)" [p.61](#)
- "Oprirea temporară a sunetului (fără sonor)" [p.62](#)

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a comuta la sursa USB.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.




- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2** Urmăriți procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].

3 Procedați astfel:

- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul  pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapoziție a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.
- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul .

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriti dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.



Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1

Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a comuta la sursa USB.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2

Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].


Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.

- 3** Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

- 4** Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul , evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

- 5** Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.59](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.59](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.24](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.24](#)

Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].




Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive


Setare	Opțiuni	Descriere
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte


Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



Dacă doriți să afișați o imagine, de exemplu sigla unei companii sau o fotografie, în timp ce este apăsat butonul , puteți selecta ecranul afișat în setarea **A/V Mute** din meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Ecran > A/V Mute**

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Imaginea proiectată și sunetul sunt întrerupte.

2 Pentru a relua afișarea imaginii și redarea sunetului, apăsați din nou .



- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.



☛ **Setări > Funcționare > Cronom. dezact. A/V**

- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.



» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

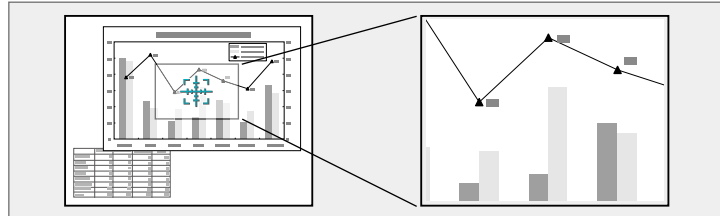
Puteți opri temporar sunetul.

- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 2** Pentru a relua redarea sunetului, apăsați din nou .


Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.
- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul .





Puteți să apropiați o zonă a unei imagini și să o măriți pe ecran.



Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul  pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul  pentru a efectua mărirea mai rapid.
- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul .
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe .

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.


Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă **Protej.logo utilizator** din meniul de setări **Protejat de parolă** este configurată la **Pornit**, setați-o la **Oprit** înainte de a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.

3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Ecran > Logo utilizator > Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.




Ajustările precum Corecție Trapez, Zoom sau Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

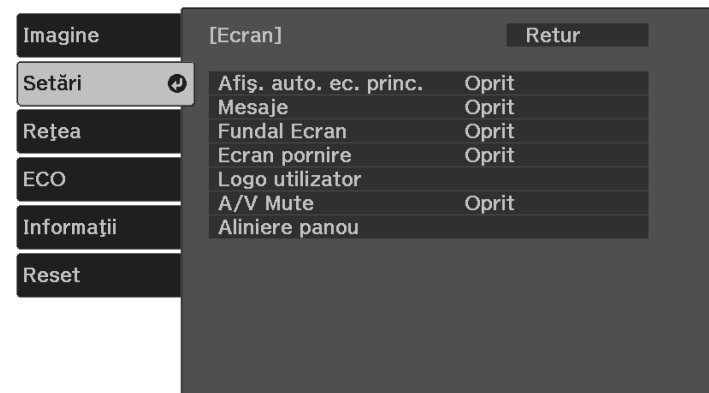
5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

6 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca siglă utilizatorului.


Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

7 Apăsați pe  pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

8 Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:



- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Fundal Ecran** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.

- Pentru afișarea ecranului la apăsarea pe butonul , selectați opțiunea **A/V Mute** și setați-o la **Logo**.



Pentru a împiedica orice persoană să modifice setările Logo utilizator fără a introduce mai întâi o parolă, stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și setați parola.

» Linkuri corelate


- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.69](#)

Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta în prezentări, utilizând setările **Afișare șablon**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.


- 1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Instalare > Șablon > Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



- Ajustările cum ar fi Corecție Trapez, Zoom sau Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Șablon utilizator**.
- Nu puteți salva imagini digitale protejate prin tehnologia HDCP ca Șablon utilizator.

- 5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
- 6 Apăsați pe [Enter].
Este afișat un mesaj care vă solicită să salvați imaginea proiectată ca Șablon utilizator.
- 7 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Se afișează un mesaj de finalizare.
- 8 Apăsați pe [Enter].
- 9 Selectați **Tip șablon** și setați la **Șablon utilizator**.
- 10 Apăsați pe .
- 11 Selectați **Afișare șablon** și apăsați pe [Enter].
Imaginea salvată este proiectată.

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.68](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.70](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului, atunci când nu există semnal de intrare sau când utilizați caracteristica A/V Mute. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.
- **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.68](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.69](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.70](#)

Setarea unei parole

Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

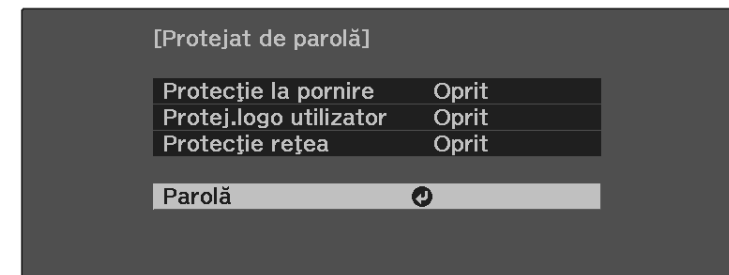
1

Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă timp de aproximativ cinci secunde.

Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.

2

Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

3


Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

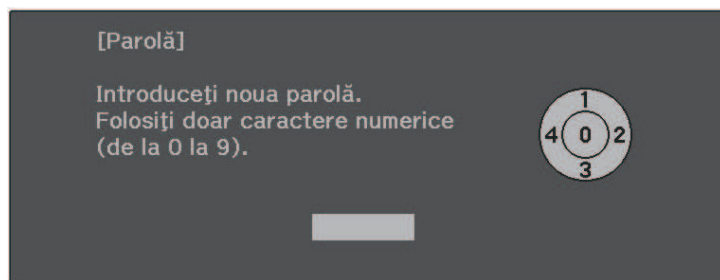


Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.


4

Introduceți o parolă din patru cifre.

Evidențiați un număr cu ajutorul butonului [Enter] și al butoanelor cu săgeți, iar apoi apăsați [Enter] pentru a-l selecta. Pentru a selecta numere de la 5 la 9, apăsați pe  butonul.

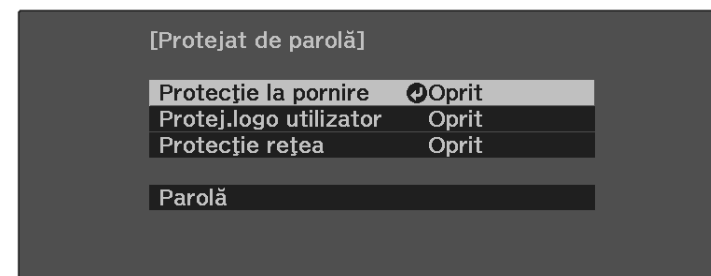



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.
- 6** Apăsați pe  pentru a reveni la meniu.
- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul  de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.

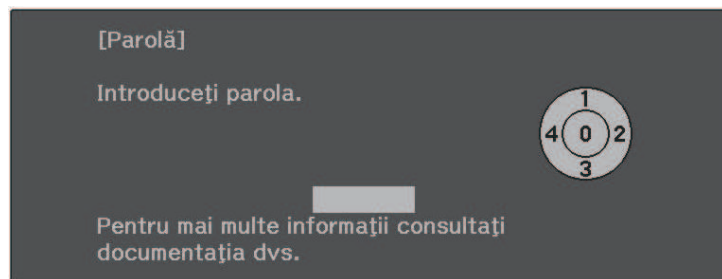
Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.




Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.



- 1** Introduceți- din parola utilizând butoanele [Enter] și de pe telecomandă.

Pentru a selecta numere de la 5 la 9, apăsați pe  butonul. Ecranul pentru parolă se închide.

- 2** Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

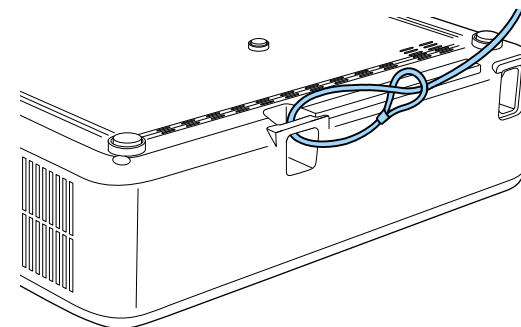
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din spate" [p.11](#)

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.72](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.73](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.77](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.79](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

epson.sn



Metoda de autentificare la înregistrarea proiectoarelor variază în funcție de versiunea software-ului Epson Projector Management utilizată. Pentru cel mai bun rezultat, se recomandă să utilizați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management.

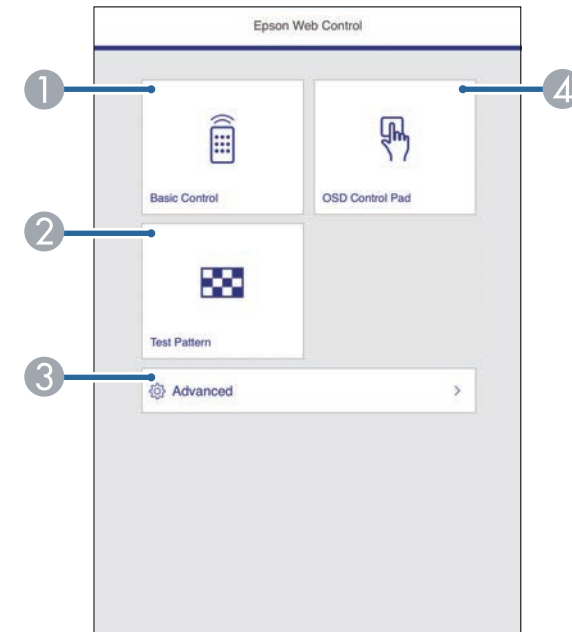
După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Când proiectați imagini utilizând o rețea locală fără fir, efectuați conectarea în modul de conectare **Avansat**.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și pentru a controla proiecția chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☛ **ECO > Mod standby**

- 1** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4** Accesați ecranul **Epson Web Control** introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

Se afișează ecranul **Epson Web Control**.



- 1** Controlează proiectorul de la distanță.
- 2** Afișează un șablon de test.
- 3** Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 4** Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.



De asemenea, puteți verifica fișierele jurnal ale proiectorului tastând „<https://<adresa IP a proiectorului>/WebControl/logs/>” în bara URL a browserului dvs. atunci când setați **Dest. salvare jurnal** la **Memorie USB și internă** din meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Funcționare > Avansat > Dest. salvare jurnal**

- 5** Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs.
- Când accesați opțiunea **Control de bază**, numele de utilizator este **EPSONREMOTE**, iar parola implicită este numărul de serie al proiectorului.
- Când accesați alte opțiuni, numele de utilizator este **EPSONWEB** iar parola implicită este numărul de serie al proiectorului.
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**
 - ☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.74](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.89](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.94](#)

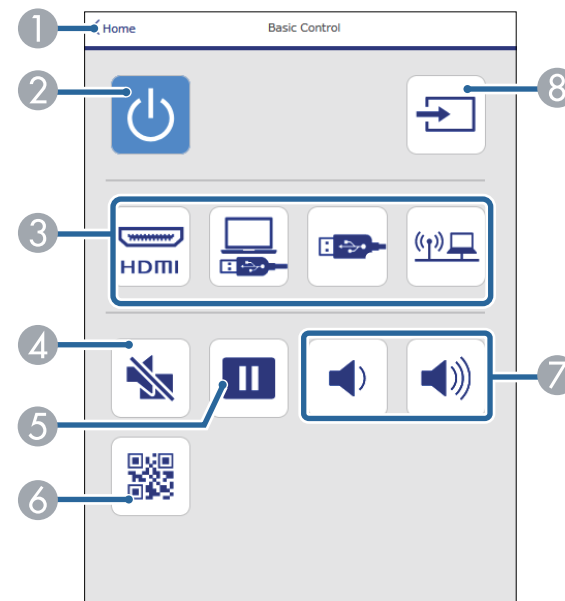
Opțiuni pentru control web

Control de bază

Opțiunile de pe ecranul **Control de bază** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.



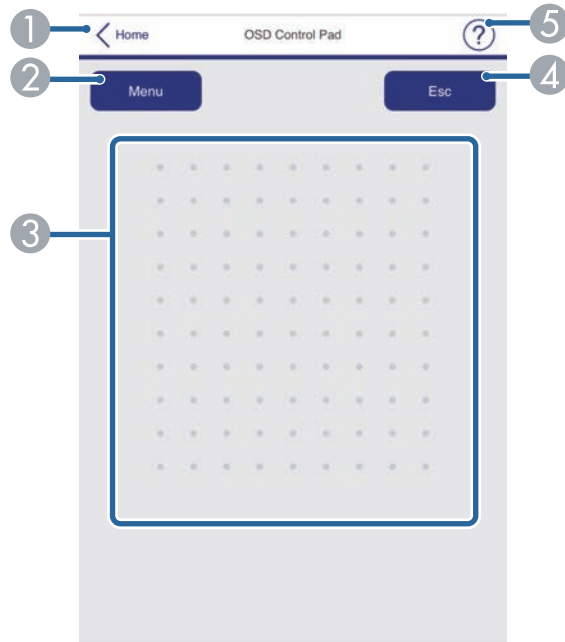
- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE** iar parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Afișează codul QR.
- 7 Reglează volumul boxei.
- 8 Caută surse.

Consolă de control OSD

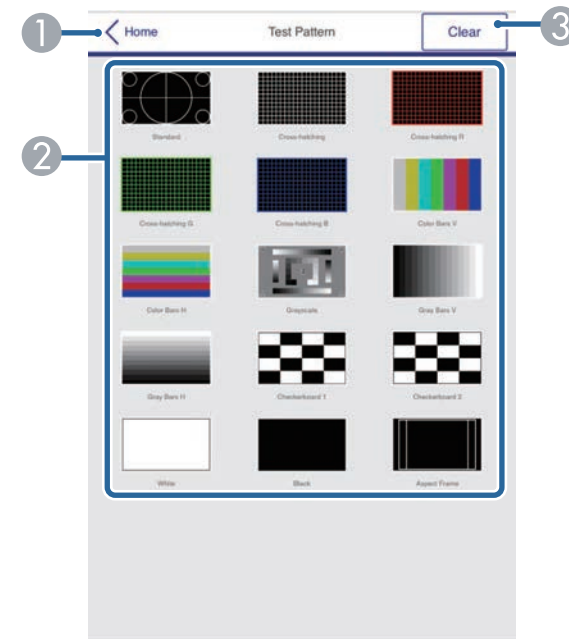
Opțiunile de pe ecranul **Consolă de control OSD** vă permit să afișați meniurile de setare ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Revine la meniul anterior.
- 5 Afișează subiectele de ajutor.

Șablon de test

Ecranul **Șablon de test** afișează modelele de test disponibile și vă permite să selectați pentru a-l proiecta.



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test.
- 3 Dezactivează afișarea șablonului de test.

Avansat

Ecranul **Avansat** vă permite să selectați setările proiectorului.



Dacă ați setat **Parolă control web** implicită, pe ecran se va afișa un mesaj prin care vi se solicită să modificați parola, înainte de a putea accesa ecranul **Avansat**. Respectați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a schimba parola.

Este recomandat să schimbați regulat parola pentru a preveni accesul neautorizat la proiector.



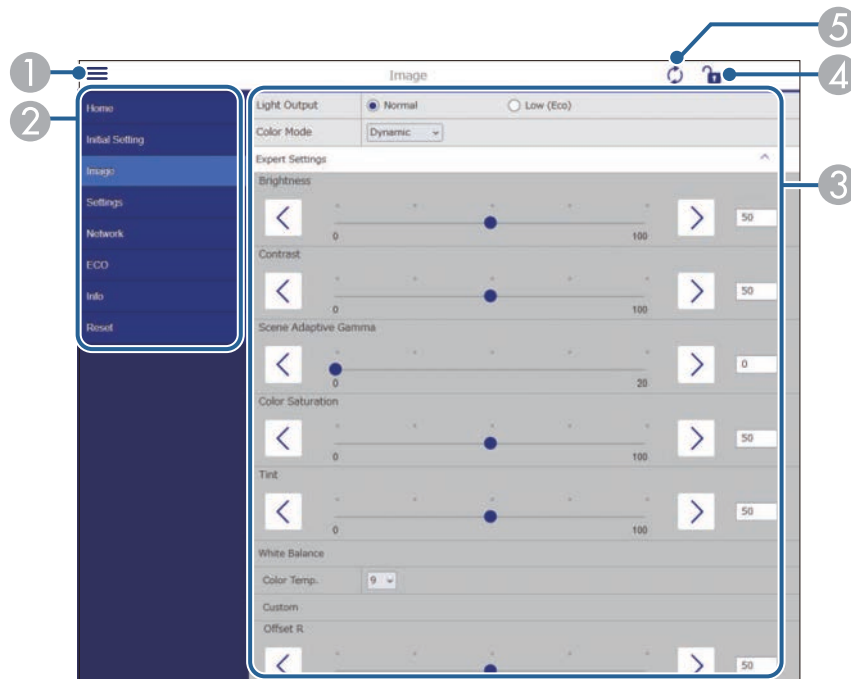
Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control.

- **Conexiune HDMI**
- **Mutare imagine**
- **Logo utilizator**
- **Setare HDMI EQ**
- **Limbă**
- **Căutare punct de acces**



Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
- Setări IPv6 (manuale)
- Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)




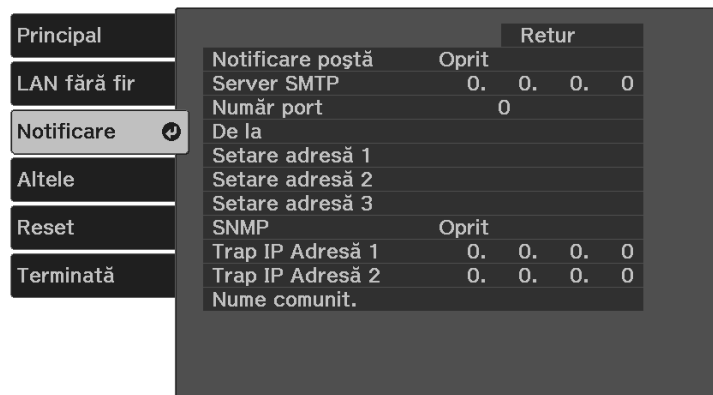
- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

ECO > Mod standby

- 1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă, selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 4 Setați opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 5 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

- 6 Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).

- 7 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 8 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.

- 9 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.77](#)
- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.91](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea


Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema

- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

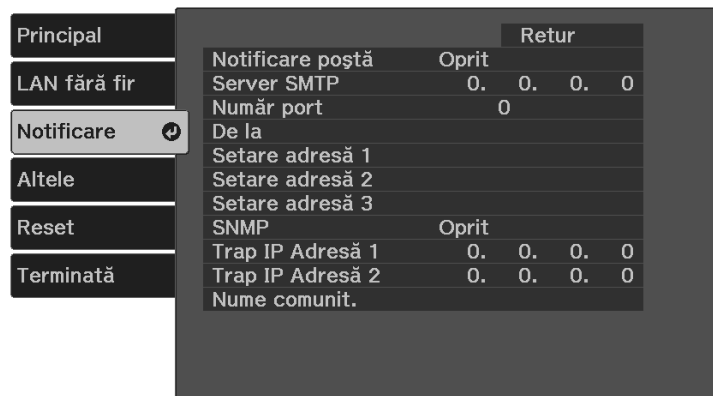
Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

7 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă, selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



Principal	Retur
LAN fără fir	Notificare poștă Oprit
Notificare	Server SMTP 0. 0. 0. 0
Altele	Număr port 0
Reset	De la
Terminată	Setare adresă 1
	Setare adresă 2
	Setare adresă 3
	SNMP Oprit
	Trap IP Adresă 1 0. 0. 0. 0
	Trap IP Adresă 2 0. 0. 0. 0
	Nume comunit.

4 Setati opțiunea SNMP la **Pornit**.

5 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP ca setările **Trap IP Adresă 1** și **Trap IP Adresă 2**, folosind de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu folosiți aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255. Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

6 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.


Ajustarea setărilor din meniuri

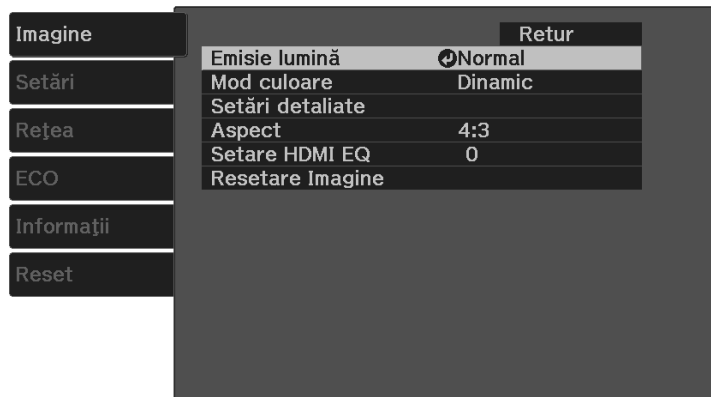
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.



» Linkuri corelate


- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.81](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.82](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.83](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.88](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.94](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.95](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.97](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.98](#)



Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



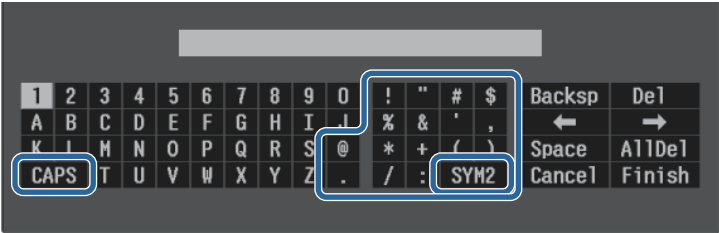
- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos  pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.
- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos  pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.
- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.

- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați .

- 8 Apăsați  sau  pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

» **Linkuri corelate**

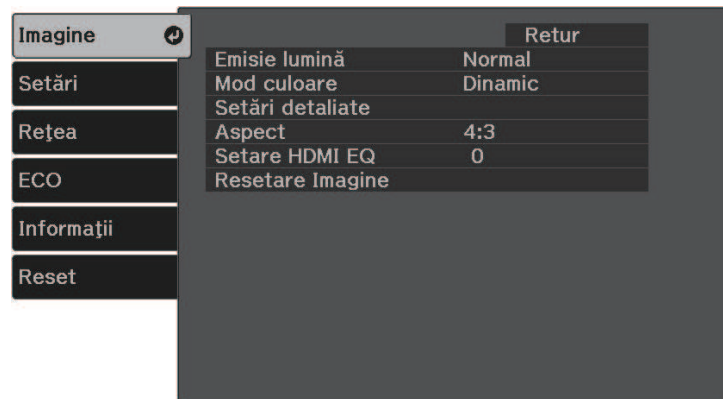
- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.82](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.73](#)

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv.



Setare	Opțiuni	Descriere
Emisie lumină	Normal Mic (Eco)	Ajustează strălucirea sursei de lumină.
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Setări detaliate	Strălucire	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii. Strălucire: mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii. Contrast: ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine. Gamma adaptiv scenă: ajustează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Culoare	Ajustează intensitatea culorilor imaginii. Saturare culoare: reglează intensitatea culorilor imaginii. Tentă: ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine. Balanță de alb: Temp. Culoare setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
	Claritate	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare.
Setare HDMI EQ	—	Ajustați nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Dacă nu sunt afișate imagini atunci când utilizați un dispozitiv de redare în flux a conținutului multimedia, selectați 1 .
Resetare Imagine	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine pentru modul de culoare selectat la setările implicite. Valorile de reglare pentru următoarele elemente nu sunt resetate: • Setare HDMI EQ

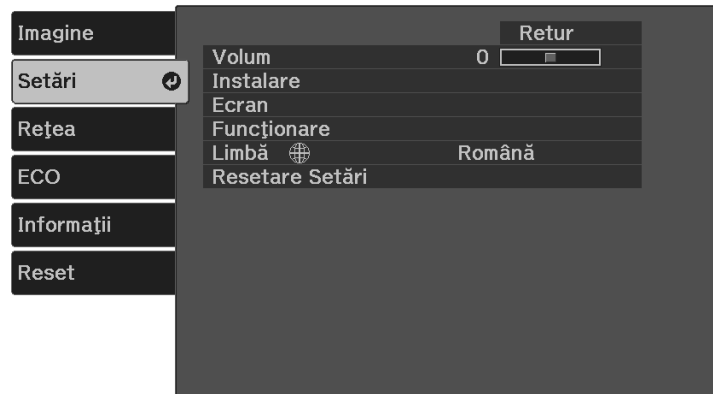


Setarea **Strălucire** nu influențează luminozitatea lămpii. Pentru a modifica modul de strălucire a lămpii, utilizați setarea **Emisie lumină**.


» Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.48](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.46](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	-	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului.
Instalare	Corecție Trapez	Corecție T-H/V: selectați pentru a corecta manual părțile orizontale și verticale. Quick Corner: pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
	Mutare imagine	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom este setată la nivelul cel mai mare.
	Proiecție	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Șablon	<p>Selectează diverse opțiuni de afișare a șablonului.</p> <div> Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală. </div> <p>Afișare șablon: vă permite să afișați tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare.</p> <p>Tip șablon: selectați între șabloane de la 1 la 4 sau Șablon utilizator. Șabloanele de la 1 la 4 afișează șabloanele preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă.</p> <p>Șablon utilizator: surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare.</p> <p>Șablon de test: afișează un șablon de testare pentru a ajuta la focalizare și la mărirea/micșorarea imaginii, precum și la corectarea formei imaginii (apăsați pe  pentru a anula afișarea șablonului).</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Ecran	<p>Tip ecran: setează formatul imaginii ecranului să corespundă imaginii din zona de proiecție.</p> <p>Această setare nu este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB • USB Display • LAN <p>Poziție ecran: deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală.</p> <p>Această funcție nu este disponibilă dacă setați 16:10 pentru Tip ecran.</p>
Ecran	Afiș. auto. ec. princ.	Selectați dacă doriți sau nu pentru a se afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
	Mesaje	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele modului de culoare, formatul imaginii sau avertizarea de temperatură ridicată. Setati opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.
	Fundal Ecran	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
	Ecran pornire	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa Logo utilizator la pornirea proiectorului.
	Logo utilizator	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.
	A/V Mute	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când opțiunea A/V Mute este activată.

Setare	Opțiuni	Descriere
Funcționare	Conexiune HDMI	<p>Conexiuni dispozitiv: prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI.</p> <p>Conexiune HDMI: activează sau dezactivează caracteristicile Conexiune HDMI.</p> <p>Disp. ieșire audio: selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.</p> <p>Pornire conexiune: controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul. <p>Oprire conexiune: controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.</p>
	Mod inactivare	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
	Timp mod inact.	Setează intervalul pentru Mod inactivare .
	Cronom. deact. A/V	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea A/V Mute este activată (când setarea este Pornit).
	Mod standby	Setați la Comunicare act. pentru a permite proiectorului să fie monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Pornire directă	Permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Pornire automată	<p>Selectați sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby.</p> <p>Pentru această caracteristică sunt disponibile următoarele surse de imagini:</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI • USB Display
	Mod altitudine mare	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.
	Căut. automată surse	Setați la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.
	Indicatori	Setați la Oprit pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.
	Avansat	<p>Dest. salvare jurnal: setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni.</p> <p>Interval config. lot: selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat, dacă nu vreți să copiați următoarele setări:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Setări Protejat de parolă • Setările meniului Rețea
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.

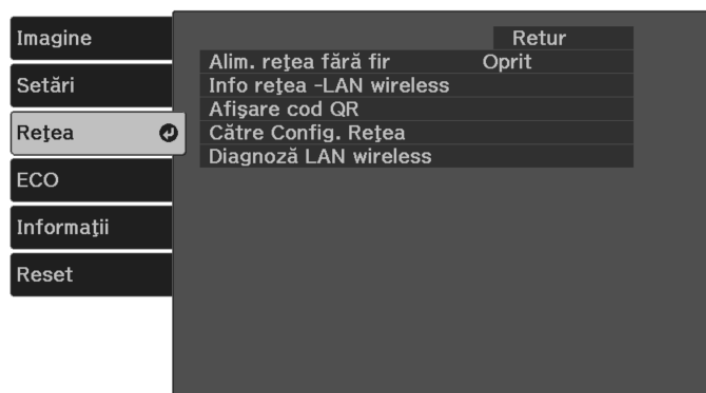
Setare	Opțiuni	Descriere
Reset	—	<p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Mutare imagine • Proiecție • Ecran • Disp. ieșire audio • Pornire conexiune • Oprire conexiune • Mod standby • Mod altitudine mare • Căut. automată surse • Limbă



Atunci când setați **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți modifica setările legate de afișarea logoului utilizatorului (**Fundal Ecran**, **Ecran pornire**, **A/V Mute** în setarea **Ecran**). Setări mai întâi **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setări mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Configurează setările pentru rețeaua locală fără fir. Selectați Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info rețea -LAN wireless	Mod conectare Rețea LAN fără fir Nivel antenă Nume proiector SSID DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Cod regiune IPv6	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. Opțiunea este disponibilă atunci când setați Alim. rețea fără fir la Pornit .
Afișare cod QR	—	Afișează un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.
Către Config. Rețea	Accesează meniuri de rețea suplimentare	Configurează setările de rețea.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

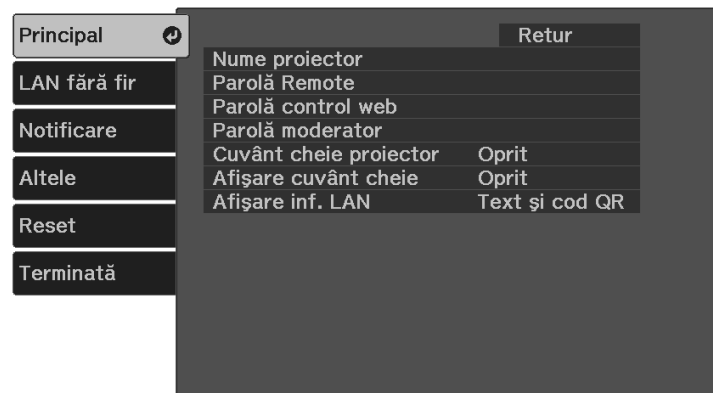
» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.89](#)
- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.89](#)
- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.91](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.92](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.93](#)
- "Meniu Rețea - Meniu complet" [p.93](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.69](#)

Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal**



Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` ` spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă Remote	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului utilizând telecomanda web. (Numele utilizatorului este EPSONREMOTE ; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
Parolă control web	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele utilizatorului este EPSONWEB ; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Afișare cuvânt cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. Valoarea implicită este Text și cod QR .

Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.

☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod conectare	Rapid	<p>Selecționați tipul de conexiune fără fir:</p> <p>Rapid: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.</p> <p>Atunci când selectați modul de conectare Rapid, proiectorul funcționează ca un punct de acces facil. (Vă recomandăm să limitați numărul de dispozitive la maxim șase pentru a conserva performanțele de proiecție.)</p>
	Avansat	<p>Avansat: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.</p>
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	<p>Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare Avansat. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setează SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate		<p>Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir.</p> <p>Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.</p>
	Deschisă	Caracteristicile de securitate nu sunt setate.
	WPA2-PSK	Comunicația este efectuată folosind mecanismele de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA3-PSK	Comunicația este efectuată folosind mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA2/WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.

Setare	Opțiuni	Descriere
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere (atunci când accesul se face dintr-un browser web: diverse fraze de acces de 8 până la 63 de caractere)	Pentru securitate WPA2-PSK , WPA3-PSK și WPA2/WPA3-PSK , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Canal	Sunt disponibile diverse canale	În modul de conectare Rapid, selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP : setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:

Setare	Opțiuni	Descriere
	IPv6	IPv6 : setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control.
	Configurare automată	Configurare automată : setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp. : setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

Meniul Rețea - meniul Notificări

Setările din meniul **Notificare** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Notificare**

Principal
LAN fără fir
Notificare
Alte
Reset
Terminată

Retur

Notificare poștă
Server SMTP
Număr port
De la
Setare adresă 1
Setare adresă 2
Setare adresă 3
SNMP
Trap IP Adresă 1
Trap IP Adresă 2
Nume comunit.

Oprit
0. 0. 0. 0
0
0
0. 0. 0. 0
0. 0. 0. 0
0. 0. 0. 0

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Adresă IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.
Număr port	Între 0 și 65535 (implicit: 25)	Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.
De la	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	Până la 64 de caractere alfanumerice din browserul web (nu utilizați " () , : ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.
SNMP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Adresă IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Setați numele de comunitate SNMP.

Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



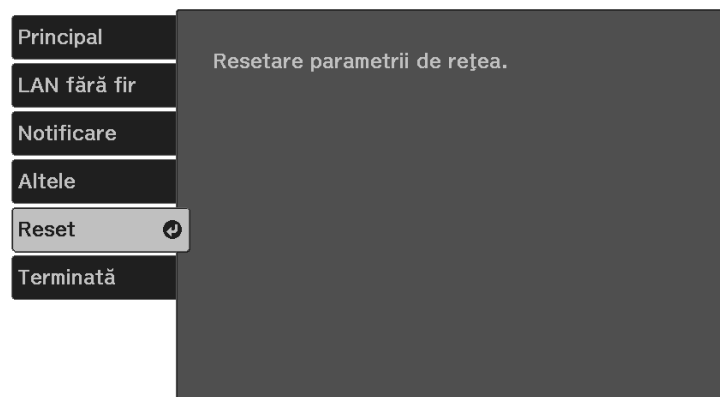
Setare	Opțiuni	Descriere
Comunicație comandă	Protejat Compatibil	<p>Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor.</p> <p>Setați la Protejat atunci când efectuați o autentificare Digest folosind Parolă control web. Trebuie să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management.</p> <p>Setați la Compatibil atunci când efectuați autentificare cu text simplu folosind Parolă Monitor (lungime de până la 16 caractere alfanumerice).</p> <p>Selectați Compatibil atunci când monitorizați proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management ver.5.30 sau anterior.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesajele livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> .

Meniul Rețea - meniul Reset

Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Reset**

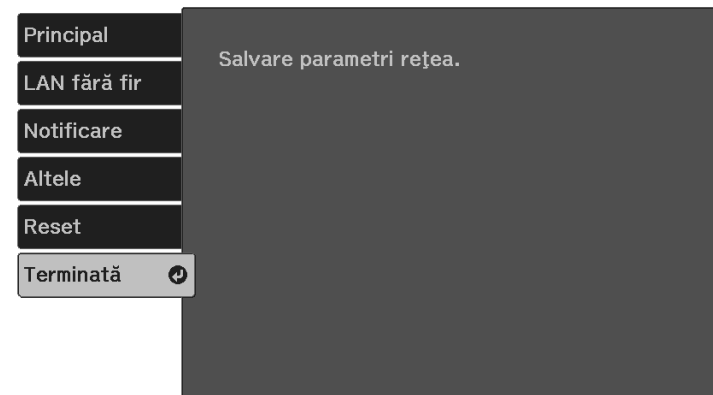


Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare parametri de rețea.	—	Resetează toate setările de rețea.

Meniu Rețea - Meniu complet

După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările.

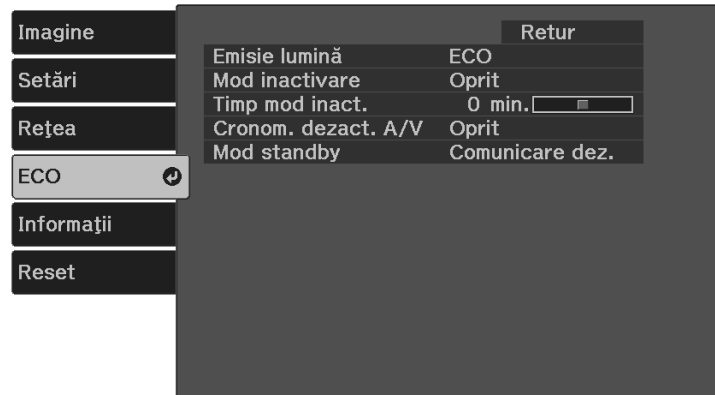
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Terminată**



Setare	Opțiuni	Descriere
Salvare parametri rețea.	—	Salvează setările rețelei. Apăsați pe [Enter] pentru a salva setările.

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

Atunci când selectați o setare de economisire a energiei, lângă elementul de meniu apare o pictogramă „frunză”.



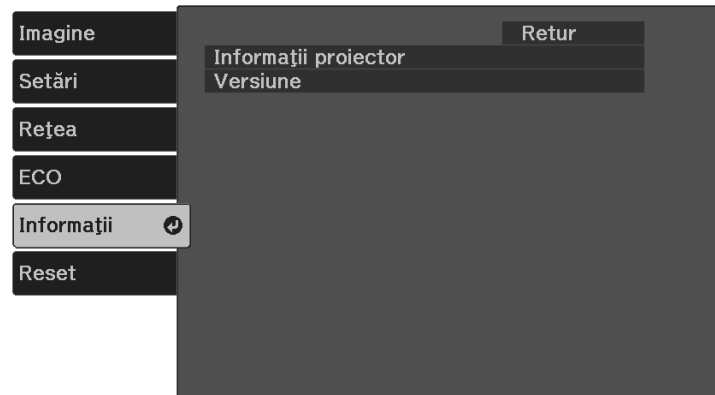
Setare	Opțiuni	Descriere
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea A/V Mute este activată (când setarea este Pornit).
Mod standby	Comunicare act. Comunicare dez.	Comunicare act. indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby. Activați această opțiune pentru a permite următoarele operații atunci când proiectorul este în modul Standby. <ul style="list-style-type: none"> Monitorizarea și controlarea proiectorului într-o rețea



- Atunci când setarea **Cronom. dezact. A/V** este activată, lampa utilizează mai puțină energie atunci când opțiunea **A/V Mute** este activată.

Setare	Opțiuni	Descriere
Emisie lumină	Normal Mic (Eco)	Selectați modul de luminozitate pentru lampa proiectorului. Nu puteți selecta aceste setări atunci când utilizați proiectorul la altitudini mari sau în locații cu temperaturi ridicate. Normal: setează luminozitatea maximă a lămpii. Mic (Eco): reduce luminozitatea lămpii și zgomotul ventilatorului, economisește energie și prelungește durata de funcționare a lămpii.
Mod inactivare	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru modul Inactivare.

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



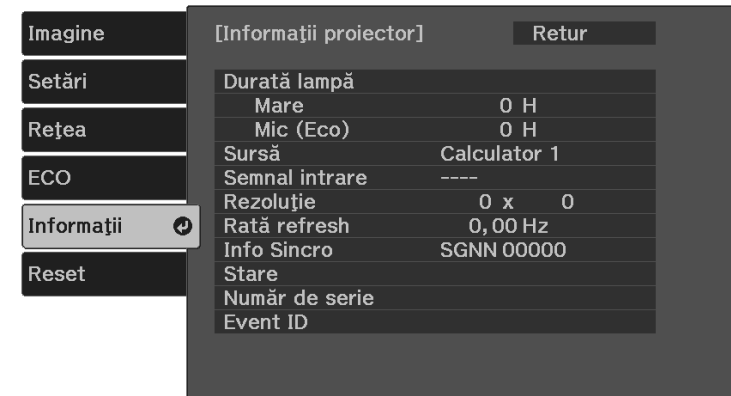
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.95](#)

Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Durată lampă	Afișează numărul de ore (H) pentru care a fost folosit proiectorul în Mare și Mic (Eco) .
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID.

» Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.96](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setări calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0895	Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului.
0899	Alte erori de comunicație.

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând opțiunea **Reset toate** din meniul **Resetare**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate**:

- Zoom
- Mutare imagine
- Limbă
- Elementele din meniul Rețea

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;

Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.

- Setările **Durată lampă** și **Stare** din meniul **Informații proiector**



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Notificare** și meniul **Altele**)
- ☛ **Setări > Funcționare > Avansat > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate



- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" p.98
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" p.99

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.



Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator



Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați un cablu USB la portul USB al computerului și la portul de Service (USB Mini-B).
- 3** Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.
- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul de Service (USB Mini-B) al proiectorului.

- 10** Țineți apăsat butonul  de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul .
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

» **Linkuri corelate**

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.100](#)

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
Portocaliu intermitent	<p>Este posibil ca fișierul de configurare multiplă să fie corupt sau ca unitatea de memorie flash USB sau cablul USB să nu fie conectate corect.</p> <p>Deconectați unitatea de memorie flash USB sau cablul USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p> <p>Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.</p>

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiectorului" [p.102](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.103](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.104](#)
- "Curățarea gurilor de ventilare" [p.105](#)

Este posibil să trebuiască să curățați periodic lentila proiectorului și gurile de ventilare, pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singura componentă pe care trebuie să o înlocuiți sunt bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

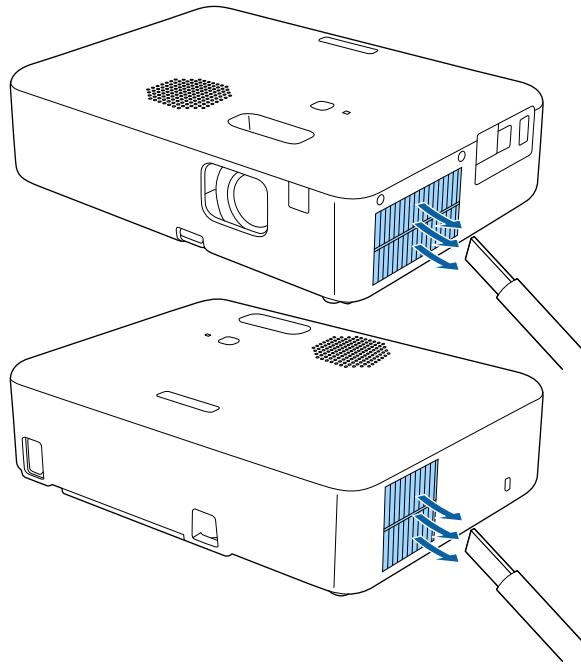
- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Curățați orificiile de admisie/evacuare a aerului proiecteurului în mod periodic sau ori de câte ori observați praf pe suprafața orificiilor de ventilație, pentru a preveni supraîncălzirea proiecteurului din cauza ventilației blocate.

- 1** Opreți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.



Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.107](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.108](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.110](#)
- "Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului" [p.111](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine" [p.112](#)
- "Rezolvarea problemelor de sunet" [p.116](#)
- "Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii" [p.117](#)
- "Rezolvarea problemelor de parolă" [p.118](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI" [p.119](#)
- "Când este afișat mesajul „Proiectorul trebuie înlocuit.”" [p.120](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

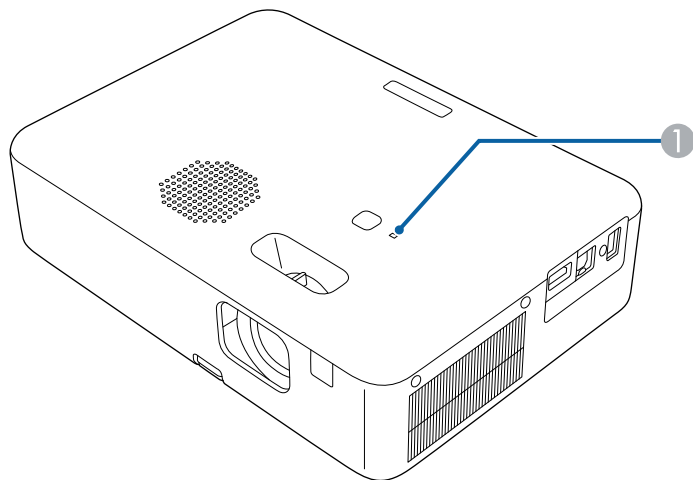
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.



1 Indicator de stare


Stare proiector

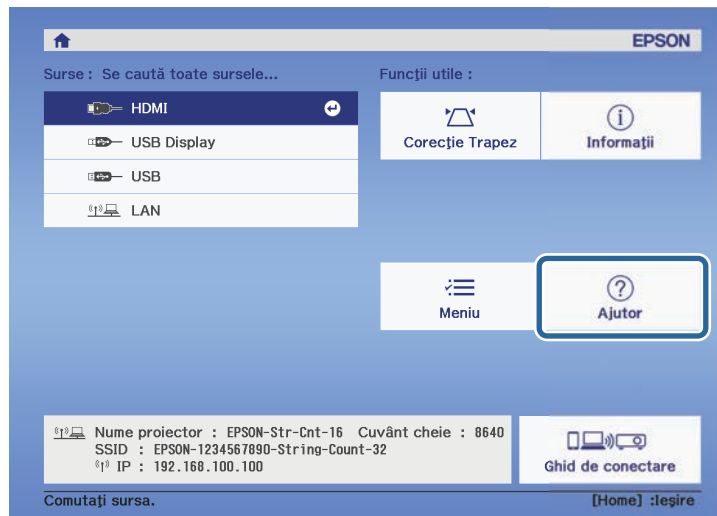
Stare indicator	Problemă și soluții
Aprins albastru	Funcționare normală.
Albastru intermitent	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. Funcționarea telecomenzii poate fi dezactivată atunci când indicatorul clipește albastru.

Stare indicator	Problemă și soluții
Oprit	Proiectorul este în starea standby. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Portocaliu aprins	<p>Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci.</p> <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor. <p>Curent slab de aer prin filtrul de aer.</p> <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor. <p>Curent slab de aer prin proiector.</p> <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Portocaliu intermitent	<p>Lampa are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.</p> <p>Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.</p>

Stare indicator	Problemă și soluții
	Eroare internă la proiector. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
	Eroare la alimentare (balast). Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

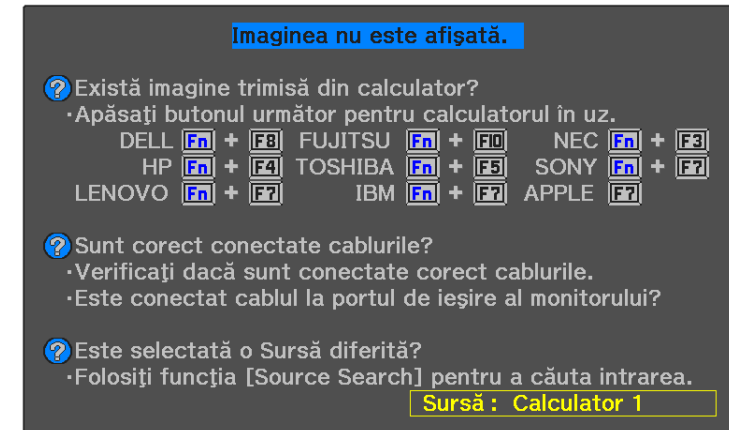
Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul  de pe telecomandă.
- 3 Selectați **Ajutor** din ecranul Ecran principal.





Se afișează meniul Ajutor.

- 4 Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 5 Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 6 După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:

- Pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul .
- Pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul .

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați soluțiile din următoarele secțiuni.

» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului" [p.111](#)
- "Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului" [p.111](#)

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Verificați următoarele elemente.

- Dacă utilizați telecomanda, verificați bateriile telecomenzii.
- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.

2 Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

- "Dacă lampa proiectorului nu se aprinde" [p.111](#)

Dacă lampa proiectorului nu se aprinde

Dacă lampa proiectorului nu se aprinde când apăsați pe butonul de pornire, lampa se poate sparge.

Avertisment

- Nu balansați și nu înclinați proiectorul. Pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident.
- Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat un medic.

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului

Dacă proiectorul se oprește în mod neașteptat, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Proiectorul a intrat în modul de repaus după o perioadă de inactivitate. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul de inactivare, selectați **Oprit** ca și setarea **Mod inactivare**.

☛ **Setări > Funcționare > Mod inactivare**

2 Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Cronom. dezact. A/V** din meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Funcționare > Cronom. dezact. A/V**

3 Când indicatorul de stare este aprins portocaliu, proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.



Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Aceasta nu este o disfuncționalitate.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Dacă aveți probleme legate de imaginile proiectate, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.


» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de imagine lipsă" [p.112](#)
- "Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară" [p.112](#)
- "Ajustarea unei imagini închețate sau neclare" [p.113](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial" [p.113](#)
- "Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe" [p.114](#)
- "Ajustarea unei imagini care pâlpâie" [p.114](#)
- "Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte" [p.114](#)
- "Ajustarea unei imagini inversate" [p.115](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Afișaj USB" [p.115](#)

Rezolvarea problemelor de imagine lipsă

Dacă nu este afișată nicio imagine, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Verificați starea proiectorului:

- Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a vedea dacă imaginea a fost dezactivată temporar.
- Verificați indicatorul de stare pentru a confirma că proiectorul este în stare normală de funcționare.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

 **Setări > Funcționare > Mod inactivare**

2 Verificați conexiunea cablului:

- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector.
- Conectați sursa video direct la proiector.


- Înlocuiți cablul HDMI cu cel mai scurt.

3 Verificați starea sursei video:

- Porniți sursa video conectată și dacă este necesar, apăsați butonul de redare pentru a porni un videoclip.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.

4 Verificați următoarele elemente:

- Dacă este necesar, opriți proiectorul și sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Setati din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Resetează toate setările proiectorului la valorile implicite.

 **Reset > Reset toate**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.97](#)

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.

2 Ajustați forma imaginii utilizând setările **Corecție Trapez**.

☛ **Setări > Instalare > Corecție Trapez > Corecție T-H/V**

☛ **Setări > Instalare > Corecție Trapez > Quick Corner**

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.97](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.38](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.39](#)

Ajustarea unei imaginii încețoșate sau neclare

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1 Reglați focalizarea imaginii folosind pârghia de focalizare.

2 Verificați următoarele elemente:

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.

3 Curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

4 Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

☛ **Imagine > Setări detaliate > Claritate**


5 Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.83](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.41](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.103](#)

Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial

Dacă este afișată numai o imagine parțială, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind setarea **Zoom**, apăsați butonul  până când proiectorul revine la afișarea completă.

2 Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**


3 Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Verificați cablurile care conectează sursa video la proiector. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- 2** Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
 **Imagine > Setări detaliate > Claritate**
- 3** Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- 4** Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.83](#)

Ajustarea unei imagini care pâlpâie

Dacă ecranul proiectat prezintă scintilații, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Dacă ecranul luminează intermitent numai atunci când este introdus un semnal video, încercați să înlocuiți cablul care conectează

proiectorul și dispozitivul video sau încercați să conectați dispozitivul video utilizând Epson iProjection. Dacă conectați computerul utilizând un cablu USB, încercați să schimbați metoda de conectare la HDMI.

- 2** Dacă opțiunea **Emisie lumină** este setată la **Mic (Eco)**, schimbați această valoare la **Normal** și încercați să proiectați o imagine timp de aproximativ două ore pentru a vedea dacă mai pâlpâie.
- 3** Deconectați toate cablurile care conectează proiectorul și dispozitivele video, confirmați că nu există semnal de intrare și apoi opriți toate setările proiecteurului efectuând **Reset toate** în meniul **Resetare** al proiecteurului.

» Linkuri corelate


- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.94](#)
- "Opțiuni de resetare a proiecteurului - meniul Reset" [p.97](#)

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Încercați diferite moduri de culoare pentru imaginea și mediul dvs. selectând setarea **Mod culoare** în meniul **Imagine** al proiecteurului.
- 2** Verificați setările sursei video.
- 3** Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culoare**.

 **Imagine > Setări detaliate > Strălucire**

 **Imagine > Setări detaliate > Culoare**

4 Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la echipamentul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.

5 Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.83](#)

Ajustarea unei imagini inversate

Dacă imaginea proiectată este inversă, selectați modul de proiecție corect.

☛ **Setări > Instalare > Proiecție**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Rezolvarea problemelor legate de funcția Afișaj USB

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos până la remedierea problemei.

1 Deconectați cablul USB și reconectați-l.

2 Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect.

În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.

epson.sn

3 Pentru Mac: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.

Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.





4 În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

5 Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.



- Dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiecției, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

Dacă nu există sunet sau volumul este prea mic, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Reglați setările de volum ale proiectorului utilizând butoanele  sau  de pe telecomandă.
- 2** Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- 3** Verificați următoarele setări pe proiector:
 - Apăsați butonul  de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
 - Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a activa sunetul dacă a fost dezactivat.
- 4** Verificați următoarele setări pe echipamentul video:
 - Verificați sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
 - Setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
 - Atunci când conectați proiectorul la un sistem Mac folosind un cablu HDMI, asigurați-vă că sistemul Mac acceptă transmiterea sunetului prin portul HDMI.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.



Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

- 1** Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- 2** Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- 3** Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- 4** Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- 5** Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.20](#)

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- 1** Dacă setați o parolă pentru Epson Web Control și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONWEB**
 - Parola implicită: numărul de serie al proiectorului
- 2** Dacă setați o parolă Remote (in Epson Web Control) și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONREMOTE**
 - Parola implicită: numărul de serie al proiectorului



Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.89](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare până la rezolvarea problemei.

- 1** Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- 2** Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 3** Verificați dacă dispozitivul este disponibil în lista **Conexiuni dispozitiv**.
Dacă dispozitivul nu apare în lista **Conexiuni dispozitiv**, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.
☛ **Setări > Funcționare > Conexiune HDMI > Conexiuni dispozitiv**
- 4** Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- 5** Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 6** În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.85](#)

La sfârșitul ciclului de viață al lămpii proiecteurului, se afișează mesajul „**Proiectorul trebuie înlocuit. Pentru mai multe informații, consultați documentația.**”. Opriți proiectorul și luați în considerare înlocuirea acestuia chiar dacă lampa continuă să funcționeze.

Avertisment

- Dacă veți continua să folosiți proiectorul și după ce perioada de utilizare a lămpii a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze.
- Dacă lampa se sparge, rețineți următoarele puncte:
 - Aerisiți zona imediat.
 - Nu balansați și nu înclinați proiectorul. Pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident.
 - Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat un medic.

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

» **Linkuri corelate**

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.122](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.123](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.125](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.126](#)
- "Dimensiuni externe" [p.128](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.129](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.130](#)
- "Etichete de avertizare" [p.132](#)
- "Glosar" [p.133](#)
- "Note" [p.135](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: martie 2022.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» Linkuri corelate

- "Suporturi de montare" [p.122](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.122](#)
- "Dispozitive externe" [p.122](#)

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiecteurului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiecteurului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiecteurului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiecteurului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP11

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

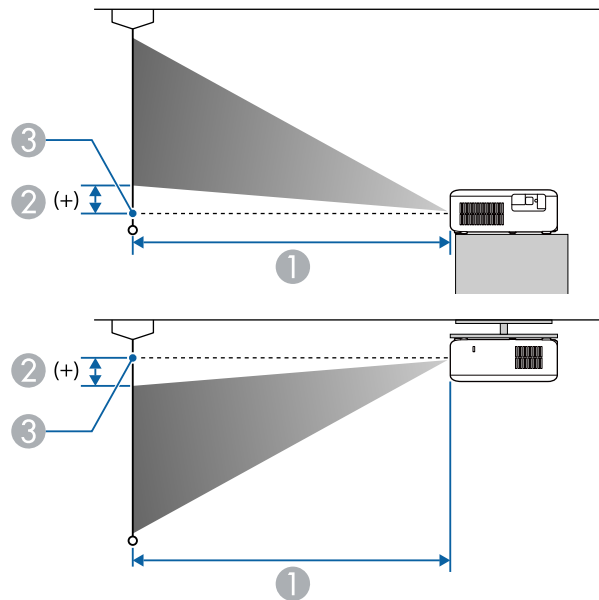
Geantă de voiaj ELPKS69

Utilizați această geantă pentru a transporta proiectorul.

Redare media în flux ELPAP12

Utilizați acest program de redare media în flux pentru a urmări conținut online.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul lentilei până la partea inferioară a ecranului (sau până la partea superioară a ecranului, dacă acesta este suspendat de tavan) (cm)
- ③ Centrul lentilei

CO-FH01/CO-FD01

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
22"	45 × 34	67 - 91	-4 - 0
29"	59 × 44	89 - 120	-5 - 1
40"	81 × 61	123 - 167	-7 - 1
60"	122 × 91	186 - 251	-11 - 1
80"	163 × 122	248 - 336	-15 - 2
100"	203 × 152	311 - 420	-18 - 2
150"	305 × 229	467 - 631	-27 - 3
200"	406 × 305	623 - 842	-37 - 4
247"	502 × 376	770 - 1040	-45 - 5
300"	610 × 457	936 - 1264	-55 - 6
334"	679 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

CO-W01/CO-WX01/CO-WX02

Dimensiune ecran 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
25"	54 × 34	67 - 91	-4 - 0
33"	71 × 44	89 - 121	-5 - 1
40"	86 × 54	108 - 147	-6 - 1
60"	129 × 81	164 - 222	-10 - 1
80"	172 × 108	219 - 296	-13 - 1
100"	215 × 135	274 - 371	-16 - 2
200"	431 × 269	550 - 744	-32 - 3
280"	603 × 377	771 - 1042	-45 - 5
300"	646 × 404	826 - 1116	-48 - 5
378"	814 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	
24"	53 × 30	66 - 90	-2 - 2
32"	71 × 40	89 - 121	-3 - 3
40"	89 × 50	111 - 151	-4 - 3
60"	133 × 75	168 - 228	-6 - 5
80"	177 × 100	225 - 304	-8 - 7
100"	221 × 125	282 - 381	-10 - 9
150"	332 × 187	424 - 573	-15 - 13
200"	443 × 249	566 - 764	-19 - 17
272"	602 × 339	770 - 1040	-26 - 24
300"	664 × 374	849 - 1147	-29 - 26
367"	812 × 457	1040 - 1404	-36 - 32

Aceste tabele prezintă frecvența de reîmprospătare și rezoluția pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Semnale de intrare pentru porturile HDMI

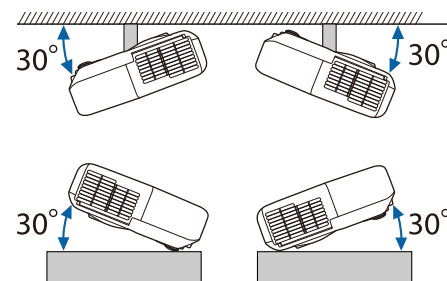
Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Denumirea produsului	CO-FH01/CO-FD01/CO-W01/CO-WX01/CO-WX02
Dimensiuni	295 (W) × 82 (H) × 211 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	CO-FH01/CO-FD01: 0,62" CO-W01/CO-WX01/CO-WX02: 0,59"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	CO-FH01/CO-FD01: 2.073.600 de pixeli Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3 CO-W01/CO-WX01/CO-WX02: 1.024.000 de pixeli WXGA (1.280 (W) × 800 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1 la 1,35 (Zoom digital)
Lampă	Lampă UHE, 188 W
Durata de viață a lămpii	Mod Emisie lumină setat la Normal: până la aproximativ 6.000 de ore Mod Emisie lumină setat la Mic (Eco): până la 12.000 de ore
Ieșire audio max.	5 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 2,9 - 1,3 A
Consum energie (de la 100 la 120 V)	Funcționare: 284 W
Consum energie (de la 220 la 240 V)	Funcționare: 270 W
Consum de energie în modul Standby	0,5 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m

Temperatură de funcționare *	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la + +40°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la + +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la + 60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	Aprox. 2,4 kg

* Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

» Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.126](#)

Specificațiile conectorilor

Port HDMI	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
-----------	---

Port USB-B	Conector USB (Type B)
Port USB-A (5V === 2.0A)	Conector USB (Type A)

















- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



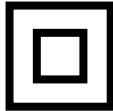


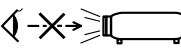


Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.









Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	<p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows 8.1 (32 și 64 de biți) Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți) Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți) <p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows 10 Home (32 și 64 de biți) Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți) 	<p>macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> 10.13.x (64 de biți) 10.14.x (64 de biți) 10.15.x (64 de biți) 11.0.x (64 de biți) 12.0.x (64 de biți)
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2 GB sau mai mult (se recomandă 4 GB sau mai mult)	
Spațiu disponibil pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Ecran	Rezoluție între 640 × 480 și 1920 × 1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

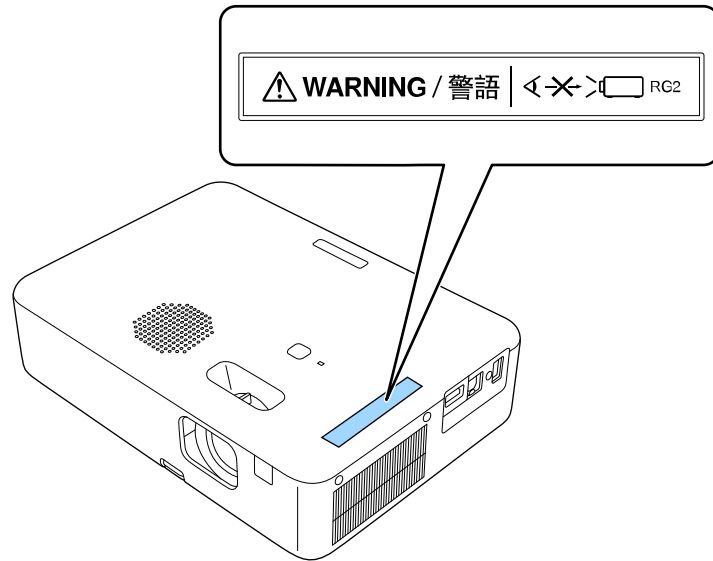
Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest produs este însoțit de etichete de avertizare.



Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.

HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întrețesere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întrețesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.

Sincro.	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.</p> <p>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.</p>
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.135](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.135](#)
- "Restricție de utilizare" [p.135](#)
- "Modul de eliminare a proiectorului" [p.135](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.136](#)
- "Mărci comerciale" [p.136](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.136](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.137](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Modul de eliminare a proiectorului

Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Când aruncați proiectorul la sfârșitul duratei sale de viață, verificați care sunt legile și regulamentele locale

privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu-l aruncați la gunoi împreună cu gunoiul obișnuit.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8,1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x


În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION, ELPLP și siglele acestora sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X și iOS sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi® este o marcă comercială a Wi-Fi Alliance®.

Marca verbală și sigla Bluetooth® sunt mărci comerciale înregistrate ale Bluetooth SIG, Inc., iar Seiko Epson Corporation utilizează aceste mărci sub licență. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile

decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.6 414272701RO