



androidtv



Používateľská príručka

Home Projector

EH-LS800W

EH-LS800B

Poznámky použité v tejto príručke 5

Úvod k projektoru 8

Súčasti a funkcie projektoru 9

Súčasti projektoru - Predná strana 9

Súčasti projektoru - Horná/bočná strana 10

Súčasti projektoru - podstavec 11

Súčasti projektoru - Porty rozhraní 12

Súčasti projektoru - Diaľkový ovládač projektoru 13

Nastavenie projektoru 16

Umiestnenie projektoru 17

Možnosti nastavenia a inštalácie projektoru 19

Predbežné opatrenia pri inštalácii 20

Inštalácia bezpečnostného drôtu 22

Pri použití stropného držiaka ELPMB22 22

Pri použití stropného držiaka ELPMB30 23

Pripojenia projektoru 25

Pripojenie k zdrojom obrazu 25

Pripojenie k externým zariadeniam USB 25

Pripojenie k externým audio zariadeniam 26

Pripojenie k prehrávaču na streamovanie médií 27

Pripojenie k AV systému kompatibilnému s ARC 27

Pripojenie k hernému zariadeniu 28

Pripojenie slúchadiel 29

Pripevnenie a demontáž bočného krytu 30

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača 31

Obsluha diaľkového ovládača 31

Nastavenie systému Android TV v projektore 33

Domovská obrazovka systému Android TV 34

Používanie základných funkcií projektoru 35

Zapnutie projektoru 36

Vypnutie projektoru 38

Režimy premietania 39

Zmena režimu premietania v ponukách 39

Úprava výšky obrazu 40

Zaostrenie obrazu pomocou páčky zaostrovania 41

Nastavovanie farby obrazu pri premietaní na stenu 42

Oprava skreslenia v obraze 43

Nastavovanie jasú svetelného zdroja na základe jasú okolia 45

Manuálna úprava jasú svetelného zdroja 46

Nastavovanie kontrastu na základe jasú obsahu 47

Výber zdroja obrazu 49

Pomer strán obrazu 50

Zmena pomeru strán obrazu 50

Dostupné pomery strán obrazu 51

Farebný režim 52

Zmena farebného režimu 52

Dostupné farebné režimy 53

Nastavovanie kvality obrazu 54

Detailná úprava výkonu 54

Úprava rozlíšenia obrazu 55

Nastavenie Interpolácie rámu 56

Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel hlasitosti 57

Nastavovanie nastavení zvuku (Režim zvuku) 58

Dostupné režimy zvuku 59

Detailné nastavenia zvuku	59
Dočasné vypnutie zvuku (Stlmenie zvuku)	62
Dočasné vypnutie obrazu (Prázdne)	63
 Nastavenie funkcií projektora	 64
Zmena veľkosti alebo polohy obrazu (Flexibilný obraz)	65
Horizontálne prevrátenie obrazu (Flexibilný obraz)	66
Rozmazanie okrajov obrazu (Flexibilný obraz)	67
Používanie projektora ako reproduktora Bluetooth	68
Technické parametre Bluetooth	68
Používanie projektora ako Chromecastu	70
Funkcie HDMI CEC.....	71
Používanie pripojených zariadení pomocou funkcií HDMI CEC.....	71
Inštalácia bezpečnostného lanka	73
Aktualizácia firmvéru projektora	74
Inicializácia projektora	75
 Úprava nastavení v ponuke	 76
Používanie Nastavení projektora	77
Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz	78
Nastavenia kvality zvuku - Ponuka Zvuk.....	80
Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia	83
Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia	84
Zobrazenie informácií o projekte - Ponuka Informácie	86
Nastavenia Bluetooth reproduktora projektora – Ponuka Reprodukčný režim Bluetooth	87

Údržba projektora 88

Údržba projektora.....	89
Čistenie projekčného okienka	90
Čistenie senzora prekážok a pohybového senzora	91
Čistenie skrinky projektora	92
Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov	93
Čistenie vzduchového filtra	93
Výmena vzduchového filtra.....	94
Čistenie vetracích vstupných otvorov	96

Riešenie problémov 97

Problémy pri premietaní	98
Stav indikátora projektora	99
Riešenie problémov projektora so zapínaním alebo vypínaním	101
Riešenie problémov s napájaním projektora	101
Riešenie problémov s vypínaním projektora	101
Riešenie problémov s obrazom	102
Riešenie problémov s chýbajúcim obrazom	102
Riešenie problémov so zakriveným alebo nepravouhlým obrazom.....	103
Riešenie problémov s prevráteným obrazom.....	103
Riešenie problémov s malým obrazom.....	103
Nastavovanie nejasného alebo rozmazaného obrazu.....	103
Vyriešenie problémov s čiastočným obrazom.....	104
Nastavovanie obrazu, ktorý obsahuje šum alebo statický obraz	104
Nastavovanie obrazu s nesprávnym jasom alebo farbami	105
Riešenie problémov so zvukom	106
Riešenie problémov s chýbajúcim alebo veľmi tichým zvukom.....	106
Riešenie problémov s Reprodukčným režimom Bluetooth.....	106

Riešenie problémov s prevádzkou diaľkového ovládača	108
Riešenie problémov s HDMI CEC	109
Riešenie problémov so sieťou Wi-Fi.....	110
Riešenie problémov so systémom Android TV	111

Príloha 112



Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely.....	113
Držiaky.....	113
Externé zariadenia	113
Premietacie plátna.....	113
Náhradné diely.....	113
Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania	114
Podporované rozlíšenia displeja monitora	116
Technické parametre projektora.....	117
Technické parametre konektorov.....	117
Vonkajšie rozmery	118
Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov.....	119
Informácie o bezpečnosti lasera.....	121
Výstražné štítky lasera	121
Glosár	123
Poznámky	124
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	124
Obmedzenie používania	124
Ochranné známky.....	124
Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	125
Prisúdenie autorského práva.....	125

Poznámky použité v tejto príručke







Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

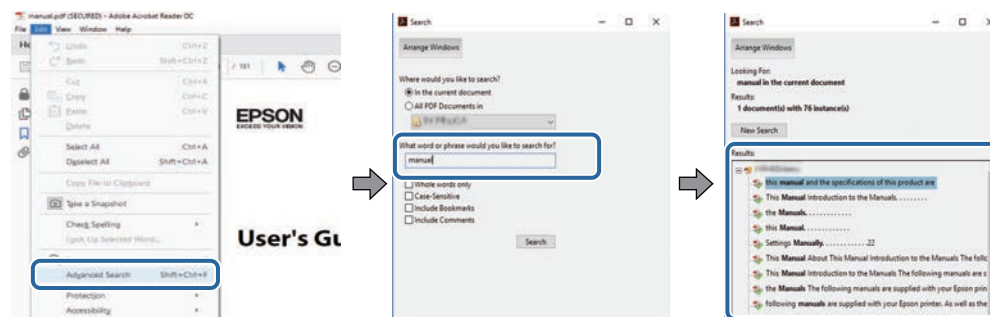
Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
	Označuje tlačidlá na diaľkovom ovládači alebo projektore. Príklad: tlačidlo 
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku Obraz .  Obraz > Farba
	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

Používanie príručky na vyhľadávanie informácií

Príručka vo formáte PDF umožňuje vyhľadávanie informácií, ktoré vyhľadáte, podľa kľúčového slova alebo umožňuje preskočiť priamo na konkrétne sekcie prostredníctvom záložiek. Môžete tiež tlačiť len strany, ktoré potrebujete. Táto časť vysvetľuje, ako používať príručku vo formáte PDF, ktorá bola otvorená v programe Adobe Reader X v počítači.

Vyhľadávanie podľa kľúčového slova

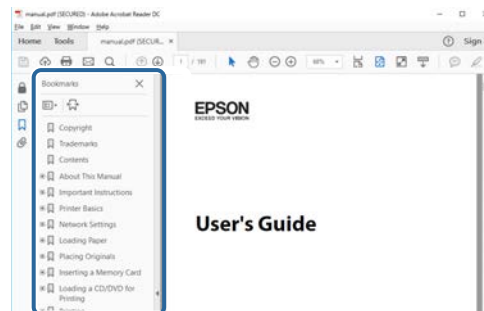
Kliknite na položky **Upraviť > Rozšírené vyhľadávanie**. Do vyhľadávacieho okna zadajte kľúčové slovo (text) pre informáciu, ktorú chcete nájsť a potom kliknite na možnosť **Vyhľadať**. Výsledky sa zobrazia ako zoznam. Kliknutím na jeden zo zobrazených výsledkov preskočíte na príslušnú stranu.



Preskočenie priamo zo záložiek

Kliknutím na nadpis preskočíte na príslušnú stranu. Kliknite na + alebo >, ak chcete zobrazíť nadpisy nižšej úrovne v danej časti. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu stranu, vykonajte na klávesnici nasledujúcu operáciu.

- Windows: podržte stlačené **Alt** a potom stlačte ←.
- Mac OS: podržte stlačený kláves **Command** a potom stlačte ←.



Tlač len tých strán, ktoré potrebujete

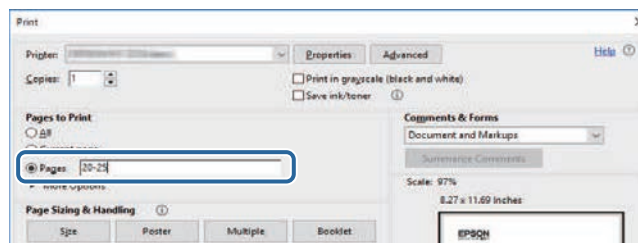
Môžete extrahovať a tlačiť len strany, ktoré potrebujete. Kliknite na položku **Tlačiť** v ponuke **Súbor** a potom zadajte strany, ktoré chcete tlačiť v položke **Strany** v **Strany na tlač**.

- Ak chcete zadať rad strán, zadajte medzi úvodnou a koncovou stranou pomlčku.

Príklad: 20-25

- Ak chcete zadať strany, ktoré nie sú v rade, oddelte ich čiarkami.

Príklad: 5, 10, 15



Úvod k projektoru

V týchto častiach sa dozviete viac o projekte.

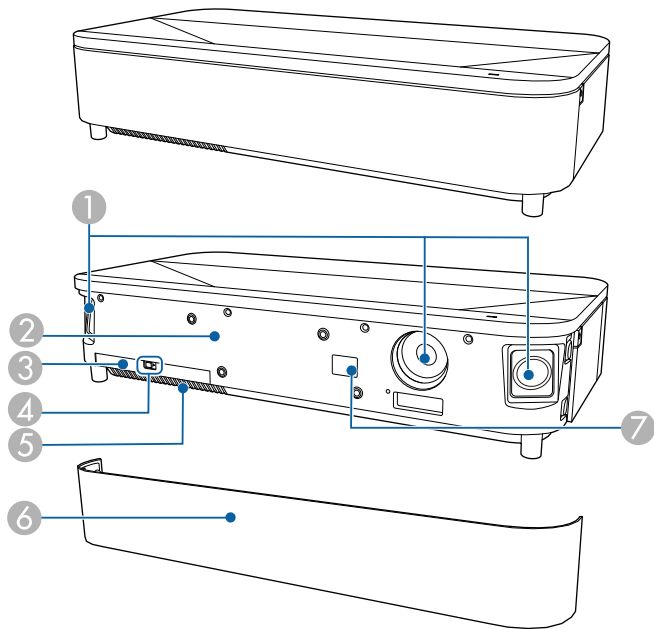
» Súvisiace odkazy

- "Súčasť a funkcie projektoru" [str.9](#)

Nasledujúce časti popisujú súčasti projektora a ich funkcie.

- » **Súvisiace odkazy**
- "Súčasti projektora - Predná strana" [str.9](#)
 - "Súčasti projektora - Horná/bočná strana" [str.10](#)
 - "Súčasti projektora - podstavec" [str.11](#)
 - "Súčasti projektora - Porty rozhraní" [str.12](#)
 - "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač projektora" [str.13](#)

Súčasti projektora - Predná strana

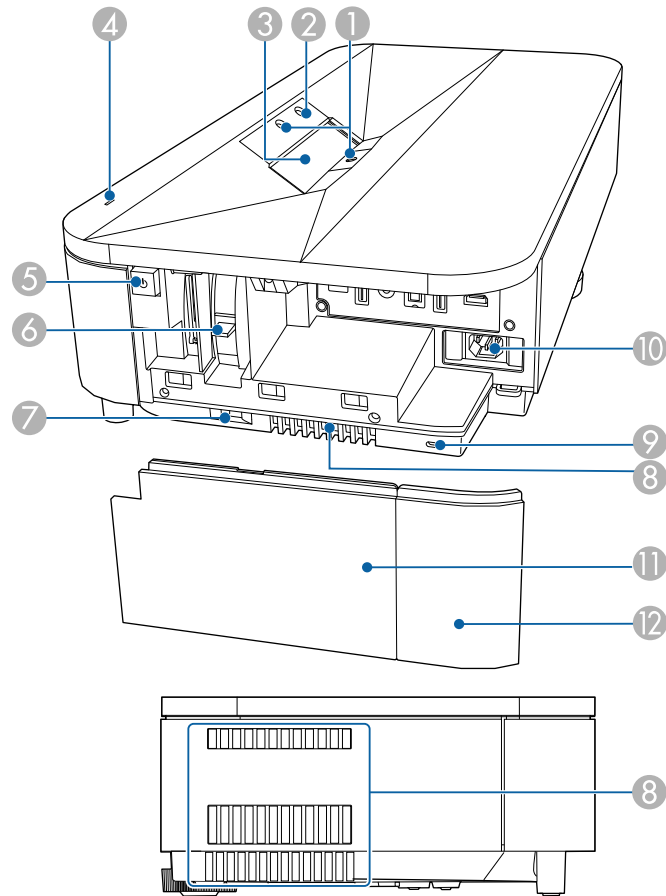


Názov		Funkcia
1	Reproduktor	Výstup zvuku.
2	Senzor osvetlenia	Zisťuje jas okolia a automaticky upravuje jas obrazovky.



Názov		Funkcia
3	Kryt vzduchového filtra	Otvor pre prístup ku vzduchovému filteru.
4	Posuvná západka krytu vzduchového filtra	Posunutím dajte dole kryt vzduchového filtra.
5	Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
6	Predný kryt	Otvorením získate prístup ku krytu vzduchového filtra.
7	Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.

- » **Súvisiace odkazy**
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.93](#)
 - "Obsluha diaľkového ovládača" [str.31](#)
 - "Nastavovanie jasú svetelného zdroja na základe jasú okolia" [str.45](#)

Súčasti projektora - Horná/bočná strana



Názov	Funkcia
1 Senzory prekážok	Zisťuje prekážky, ktoré zasahujú do premietacej plochy a kvôli bezpečnosti znižuje jas svetelného zdroja.

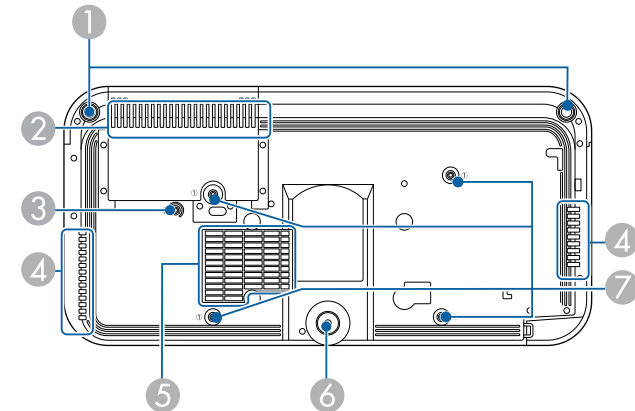
Názov	Funkcia
2 Pohybový senzor	<p>Zisťuje pohyb v blízkosti projekčného okienka a z bezpečnostných dôvodov znižuje jas svetelného zdroja.</p> <div><ul style="list-style-type: none">• Rozsah zisťovania sa môže líšiť v závislosti od teploty okolia.• Pohyb sa nemusí dať zistiť cez priehľadný materiál, ako je sklo.</div>
3 Projekčné okienko	<p>Obrazy sa premietajú z objektívu vo vnútri projektora.</p> <div>Výstraha<ul style="list-style-type: none">• Počas premietania sa nepozerajte do projekčného okienka.• Do blízkosti projekčného okienka neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla.</div>
4 Svetelný indikátor stavu	Signalizuje stav projektora.
5 Tlačidlo napájania	Zapína a vypína napájanie projektora.
6 Páčka zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.
7 Západka bočného krytu	Posunutím dajte dole bočný kryt.

Názov	Funkcia
8 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p> </div>
9 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
10 Konektor napájania	Slúži na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
11 Bočný kryt A	Otvorením získate prístup k portom rozhrania a páčke zaostrovania.
12 Bočný kryt B	Bočný kryt možno rozdeliť na dve časti, bočný kryt A a bočný kryt B. To umožňuje použiť len bočný kryt A, ak je to potrebné, napríklad keď chcete pripojiť prehrávač na streamovanie médií.

» Súvisiace odkazy

- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.93](#)
- "Stav indikátora projektora" [str.99](#)
- "Zapnutie projektora" [str.36](#)
- "Čistenie senzora prekážok a pohybového senzora" [str.91](#)
- "Čistenie projekčného okienka" [str.90](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou páčky zaostrovania" [str.41](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.73](#)
- "Pripevnenie a demontáž bočného krytu" [str.30](#)

Súčasti projektora - podstavec



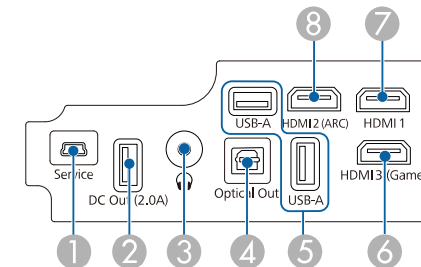
Názov	Funkcia
1 Predné nastaviteľné nožičky	Keď je projektor umiestnený na povrchu, akým je napríklad stôl, otáčaním nožičiek opravte skreslenie obrazu. <div> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Pri inštalácii projektora na strop vyberte všetky nožičky.</p> </div>
2 Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
3 Bod upevnenia drôtovej svorky	Ak používate voliteľný stropný držiak, sem pripevnite karabínu, aby ste pripevnili bezpečnostný drôt a zabránili pádu projektora zo stropu. Tento bod je na projektore označený symbolom ②.


Názov	Funkcia
④ Výstupný otvor vetrania	<p>Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora.</p> <div> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p> </div>
⑤ Vetrací vstupný otvor	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
⑥ Zadná nastaviteľná nožička	<p>Keď projektor inštalujete na plochu ako je napríklad stôl, vytiahnite nožičku a nastavte polohu obrazu.</p> <div> <p>⚠ Upozornenie</p> <p>Pri inštalácii projektora na strop vyberte všetky nožičky.</p> </div>
⑦ Upevňovacie body držiaka na strop (štyri body)	<p>Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop.</p> <p>Tento bod je na projektore označený symbolom ①.</p>

» Súvisiace odkazy

- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.93](#)
- "Inštalácia bezpečnostného drôtu" [str.22](#)

Súčasti projektora - Porty rozhraní



Názov	Funkcia
① Servisný port	Tento port používajú servisní technici a normálne by sa nemal používať.
② Port DC Out (2,0 A)	<p>Poskytuje pripojenie pre voliteľný alebo komerčne dostupný prehrávač na streamovanie médií a umožňuje ho napájať.</p> <p>Prenos dát cez USB nie je dostupný.</p>
③ Port Audio Out	Odosieľa zvuk z aktuálneho vstupného zdroja do slúchadiel.
④ Port Optical Out	Výstup zvuku z aktuálneho vstupného zdroja do externého zvukového zariadenia pripojením optického digitálneho zvukového kábla.
⑤ Port USB-A	<p>Slúži na pripojenie komerčne dostupného USB zariadenia, ako je webová kamera, mikrofón, externý pevný disk, pamäť USB a prijímače pre mikrofóny alebo herné ovládače.</p> <p>Slúži na pripojenie komerčne dostupného adaptéra RJ45 na zapnutie káblových pripojení k sieti LAN.</p> <div> <p> Nie je zaručené, že tento port bude fungovať pre všetky zariadenia, ktoré podporujú rozhranie USB.</p> </div>

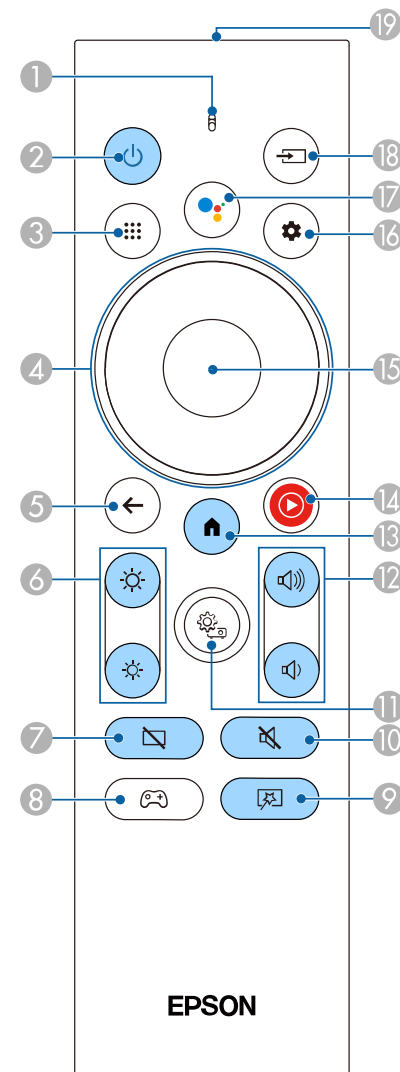
Názov	Funkcia
6 Port HDMI3 (Game)	Slúži na pripojenie herného zariadenia. Vhodné na hranie hier, ktoré vyžadujú rýchlu odozvu. Kompatibilné s HDCP 2.3.
7 Port HDMI1	Prijíma video signály z video zariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Kompatibilné s HDCP 2.3.
8 Port HDMI2 (ARC)	Prijíma video signály z video zariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Kompatibilné s HDCP 2.3 a HDMI ARC.



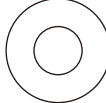

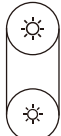



» Súvisiace odkazy



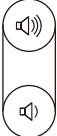




- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.25](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.25](#)
- "Pripojenie k externým audio zariadeniam" [str.26](#)
- "Pripojenie k prehrávaču na streamovanie médií" [str.27](#)
- "Pripojenie k AV systému kompatibilnému s ARC" [str.27](#)
- "Pripojenie k hernému zariadeniu" [str.28](#)
- "Pripojenie slúchadiel" [str.29](#)




Súčasti projektora - Diaľkový ovládač projektora

Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), môžete použiť iba tlačidlá diaľkového ovládača, ktoré sú na nasledujúcom obrázku tieňované modrou.



Názov	Funkcia
1 Indikátor/Mikrofón	Rozsvieti sa pri vystupovaní signálov z diaľkového ovládača. Zisťuje zvuk po stlačení tlačidla Google Assistant.
2 Tlačidlo napájania 	Zapína a vypína napájanie projektora. Podržaním tohto tlačidla zobrazíte ponuky na vypnutie a reštartovanie. Funkcia zachytenia sa nepodporuje.
3 Tlačidlo Apps (Aplikácie) * 	Zobrazí zoznam aplikácií.
4 Smerový ovládač * 	Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.
5 Tlačidlo Esc * 	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
6 Tlačidlá Jasu 	Slúži na nastavenie jas premietaného obrazu.
7 Tlačidlo Blank 	Dočasne vypne video, aby vystupoval len zvuk.
8 Tlačidlo hracieho režimu * 	Zobrazuje zdrojový obraz HDMI3 (Game). Vhodné na hranie hier, ktoré vyžadujú rýchlu odozvu.
9 Tlačidlo ponuky Flexibilný obraz 	Zobrazí ponuku Flexibilný obraz , kde môžete zmeniť veľkosť a polohu obrazu, horizontálne prevrátiť obraz alebo rozmazať okraje obrazu.

Názov	Funkcia
10 Tlačidlo stlmenia zvuku 	Dočasne zapína alebo vypína zvuk.
11 Tlačidlo Nastavenia projektora * 	Zobrazuje ponuky projektora. Pomocou ponuky projektora môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora.
12 Tlačidlá hlasitosti 	Slúži na úpravu hlasitosti reproduktora a slúchadiel.
13 Tlačidlo Home 	Zobrazuje domovskú obrazovku televízora so systémom Android TV™.
14 Tlačidlo YouTube Music * 	Zobrazí aplikáciu YouTube Music.
15 Tlačidlo [Enter] * 	Pri zobrazovaní ponuky projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň.
16 Tlačidlo nastavení systému Android TV * 	Zobrazuje ponuku systému Android TV.

Názov	Funkcia
<p>17</p> <p>Tlačidlo Google Assistant *</p> 	<p>Stlačením tlačidla Google Assistant na diaľkovom ovládači môžete rýchlo vyhľadávať vo viac ako 500 000 filmoch a reláciách, získať odporúčania podľa vašej nálady, ovládať inteligentné domáce zariadenia a ďalšie.</p> <div>  <p>Google Assistant nie je dostupný v niektorých jazykoch a krajinách. Dostupnosť služieb sa líši podľa krajiny a jazyka.</p> </div>
<p>18</p> <p>Tlačidlo Vyhľadávanie zdroja *</p> 	<p>Zobrazuje zoznam dostupných vstupných zdrojov pre HDMI1 a HDMI2.</p>
<p>19</p> <p>Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo</p>	<p>Vysiela signály diaľkového ovládania.</p>

*Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), tieto tlačidlá nie sú dostupné.

» Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.52](#)
- "Domovská obrazovka systému Android TV" [str.34](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.31](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.49](#)
- "Manuálna úprava jasú svetelného zdroja" [str.46](#)
- "Zmena veľkosti alebo polohy obrazu (Flexibilný obraz)" [str.65](#)
- "Horizontálne prevrátenie obrazu (Flexibilný obraz)" [str.66](#)
- "Rozmazanie okrajov obrazu (Flexibilný obraz)" [str.67](#)
- "Zapnutie projektora" [str.36](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel hlasitosti" [str.57](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu (Prázdne)" [str.63](#)
- "Dočasné vypnutie zvuku (Stlmenie zvuku)" [str.62](#)
- "Používanie Nastavení projektora" [str.77](#)
- "Pripojenie k hernému zariadeniu" [str.28](#)

Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Umiestnenie projektora" [str.17](#)
- "Inštalácia bezpečnostného drôtu" [str.22](#)
- "Pripojenia projektora" [str.25](#)
- "Pripevnenie a demontáž bočného krytu" [str.30](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.31](#)
- "Nastavenie systému Android TV v projektore" [str.33](#)

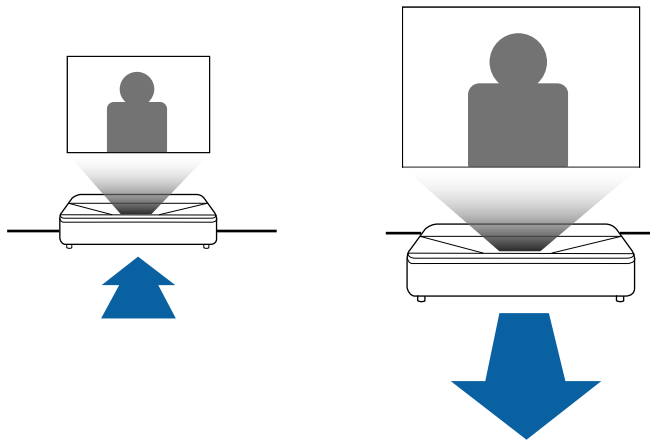
Ak chcete premietiť obraz, projektor môžete umiestniť takmer na každú rovnú plochu.

Ak chcete projektor používať na pevnom mieste, môžete ho tiež zavesiť zo stropu. Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľný držiak na strop.

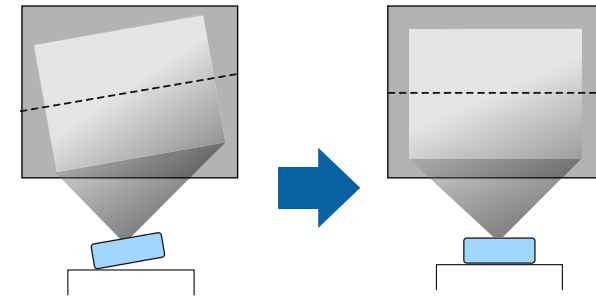
Projektor možno nainštalovať v rôznych uhloch. Neexistuje žiadny vertikálny ani horizontálny limit spôsobu inštalácie projektora.

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

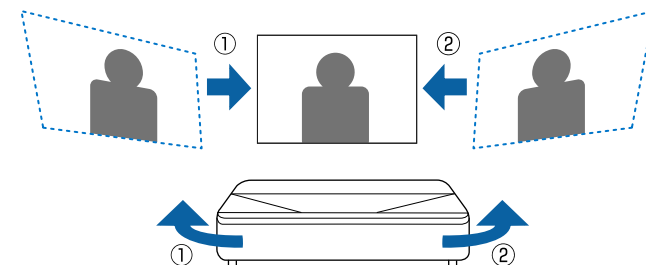
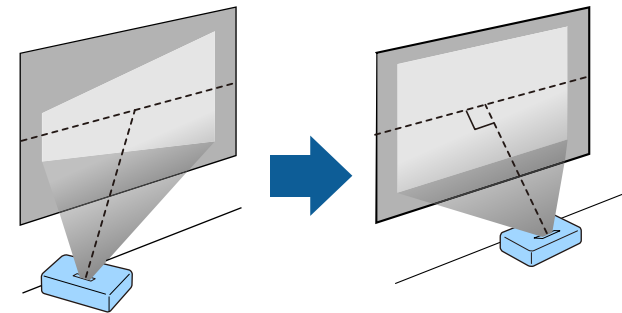
- Ak chcete zmeniť veľkosť premietaného obrazu, pohybujte projektorom tam a späť.



- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.

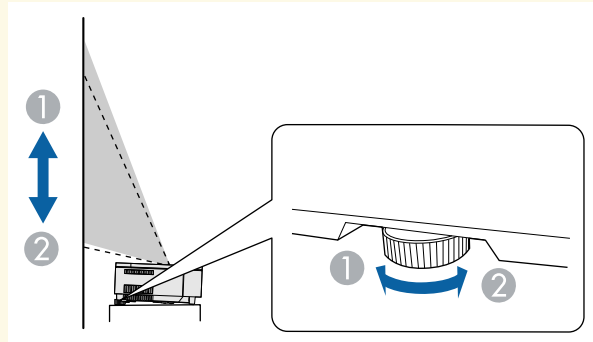
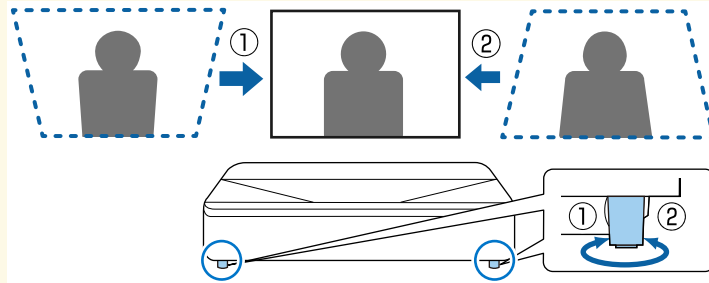


- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovать vetracie otvory.
- Umiestnite projektor tak, aby smeroval priamo k obrazovke, nie pod uhlom.





Pomocou predných nastaviteľných nožičiek a zadnej nastaviteľnej nožičky môžete nastaviť skreslenie a výšku premietaného obrazu.



Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť zo stropu, musíte namontovať držiak pre montáž na strop. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Keď chcete projektor zavesiť na strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takomto prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.
- Bez inštalácie stropného držiaka a projektora môže dôjsť k pádu projektora. Po nainštalovaní špecifického držiaka Epson, ktorý ponesie projektor, sa uistite, že ste ho pripevnili ku všetkým upevňovacím bodom pri montáži na strop. Projektor a držiaky zaistíte aj pomocou bezpečnostného kábla dodaného s projektorom alebo voliteľného kábla.
- Neinštalujte projektor na miesto vystavené veľkému množstvu prachu alebo vlhkosti ani na miesto vystavené dymu alebo pare. V opačnom prípade by mohlo dôjsť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom. Vonkajší kryt projektora by sa tiež mohol znehodnotiť a poškodiť, čo by mohlo spôsobiť pád projektora z držiaka.

Príklady prostredí, ktoré by mohli spôsobiť pád projektora v dôsledku znehodnotenia vonkajšieho krytu

- Miesta vystavené nadmernému množstvu dymu alebo častíc oleja vo vzduchu, ako sú továrne alebo kuchyne
- Miesta obsahujúce prchavé rozpúšťadlá alebo chemikálie, ako sú továrne alebo laboratória
- Miesta, kde by mohol byť projektor vystavený čistiacim prostriedkom alebo chemikáliám, ako sú továrne alebo kuchyne
- Miesta, v ktorých sa často používajú aromatické oleje, ako napríklad relaxačné miestnosti
- V blízkosti zariadení, ktoré náhodne produkujú nadmerný dym, častice oleja vo vzduchu alebo penu
- Miesta v blízkosti zvlhčovačov

⚠ Výstraha

- Nezakrývajte nasávacie alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Nepoužívajte ani neskladujte projektor na miestach, kde by bol vystavený prachu alebo špine. Inak môže dôjsť k zníženiu kvality premietaného obrazu alebo k upchatiu vzduchového filtra, čo môže mať za následok poruchu alebo požiar.
- Projektor neinštalujte na nestabilnú plochu ani na miesto, ktoré nespĺňa špecifikácie nosnosti projektora. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, vykonajte opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistíte bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Neinštalujte na miesta, kde by mohlo dôjsť k poškodeniu soľou ani na miesta, ktoré sú vystavené koroziívnemu plynu, ako je napríklad sírový plyn z horúcich prameňov. V opačnom prípade môže korózia spôsobiť pád projektora. Môže to tiež spôsobiť nesprávne fungovanie projektora.

Pozor

- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnuté**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

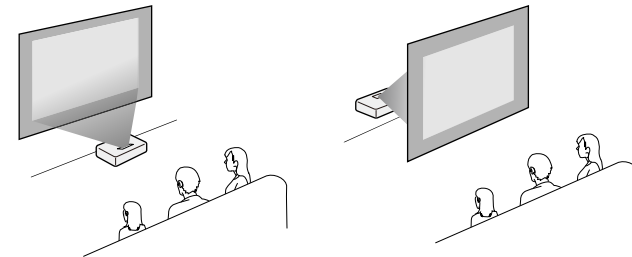
» Súvisiace odkazy

- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.19](#)
- "Predbežné opatrenia pri inštalácii" [str.20](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.114](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.83](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)
- "Zmena veľkosti alebo polohy obrazu (Flexibilný obraz)" [str.65](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou páčky zaostrovaní" [str.41](#)

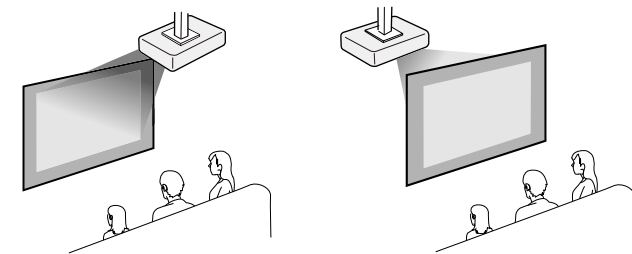
Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

Predná strana/Zadná časť



P. str. obrátene/Z. časť obrátene



- Predvoleným nastavením položky **Premietanie** je **Predná strana**.

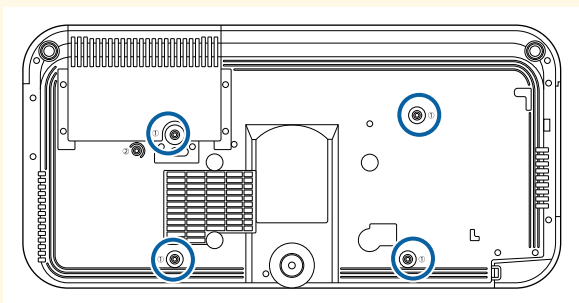
» Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.39](#)

Predbežné opatrenia pri inštalácii

Pozor

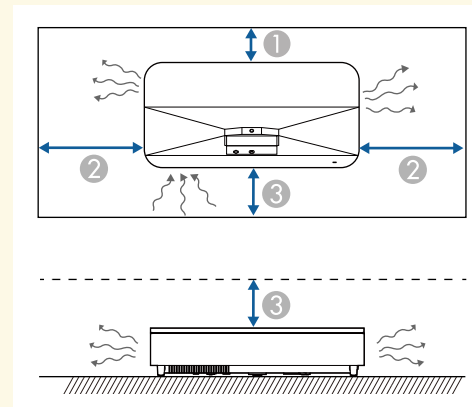
- Ak sa projektor inštaluje šikmo, mal by ho inštalovať kvalifikovaný technik, ktorý používa montážny hardvér navrhnutý na použitie s týmto projektorom.
- Projektor nainštalujte vhodným spôsobom, aby sa zamedzilo jeho pádu.
- Na zaistenie upevňovacích bodov projektora pre montáž na strop použite skrutky M4 (do hĺbky 9 mm) a montážny hardvér v štyroch bodoch.



Priestor inštalácie

Pozor

Uistite sa, že okolo projektora ponecháte nasledujúci priestor, aby ste nezablokovali výstupný otvor vetrania a vetracie vstupné otvory.



① 2,3 cm

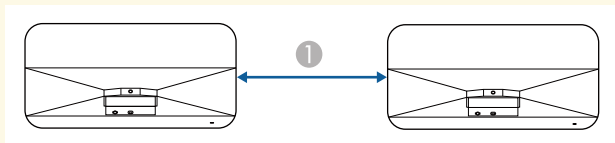
② 20 cm

③ 10 cm

Priestor inštalácie (pri inštalácii viacerých projektorov vedľa seba)

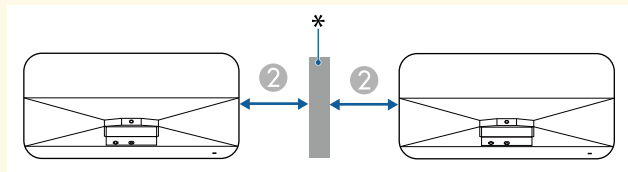
Pozor

- Ak inštalujete viac projektorov vedľa seba, dbajte na to, aby horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania neprechádzal do vetracieho vstupného otvoru iného projektoru.



① 110 cm

- Ak použijete priehradku, môžete zúžiť priestor medzi projektormi.



② 20 cm

* Priehradka

Môžete nainštalovať bezpečnostný drôt, aby ste zabránili pádu projektoru zo stropu alebo steny.

Výstraha

Uistite sa, že používate bezpečnostný drôt dodávaný so stropným držiakom Epson. Bezpečnostný drôt je dostupný ako voliteľná Súprava bezpečnostného drôtu ELPWR01.

» Súvisiace odkazy

- "Pri použití stropného držiaka ELPMB22" [str.22](#)
- "Pri použití stropného držiaka ELPMB30" [str.23](#)

Pri použití stropného držiaka ELPMB22

K projektoru môžete pripojiť bezpečnostný drôt, aby ste zvýšili bezpečnosť, ako je to znázornené.

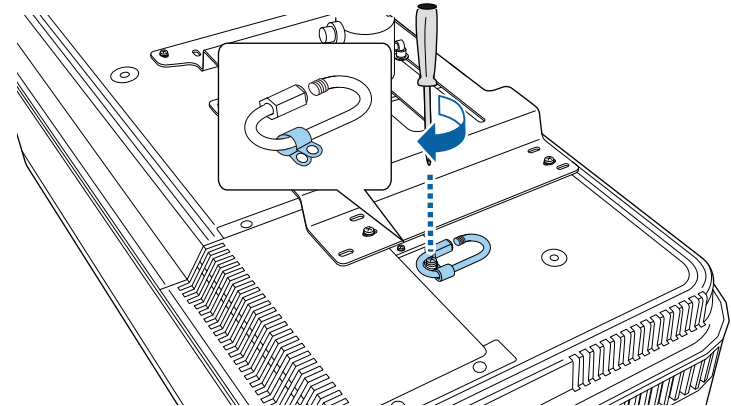
Skôr ako začnete, musíte z projektoru vybrať predné nastaviteľné nožičky a zadnú nastaviteľnú nožičku. Tiež sa uistite, že ste k projektoru bezpečne pripevnili stropný držiak ELPMB22 a že súprava bezpečnostného drôtu obsahuje nasledujúce položky:

- Bezpečnostný drôt × 1
- Karabína × 2 (Pre ELPMB22 sa používa len jedna karabína.)
- Drôtová svorka × 1
- Upevňovacia skrutka (M4 × 10 mm) × 1

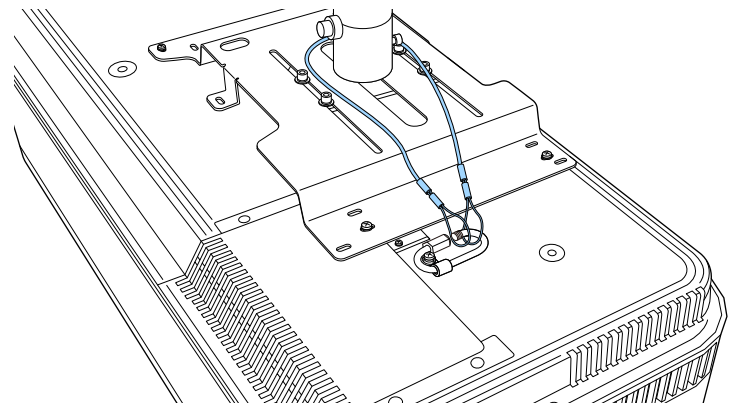


Podrobnosti o inštalácii ELPMB22 nájdete v dokumente *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

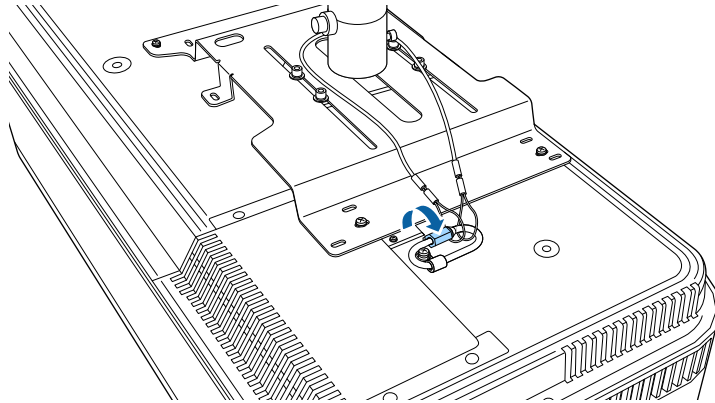
- 1** Pripevnite drôtovú svorku ku karabíne a potom pomocou skrutky upevnite drôtovú svorku k bodu upevnenia ② drôtovej svorky na projektore.



- 2** Obtočte bezpečnostný drôt okolo nosnej tyče stropného držiaka a oba konce pripojte ku karabíne na projektore.



- 3** Uťahnite zámok karabíny.



Pri použití stropného držiaka ELPMB30

K projektoru môžete pripojiť bezpečnostný drôt, aby ste zvýšili bezpečnosť, ako je to znázornené.

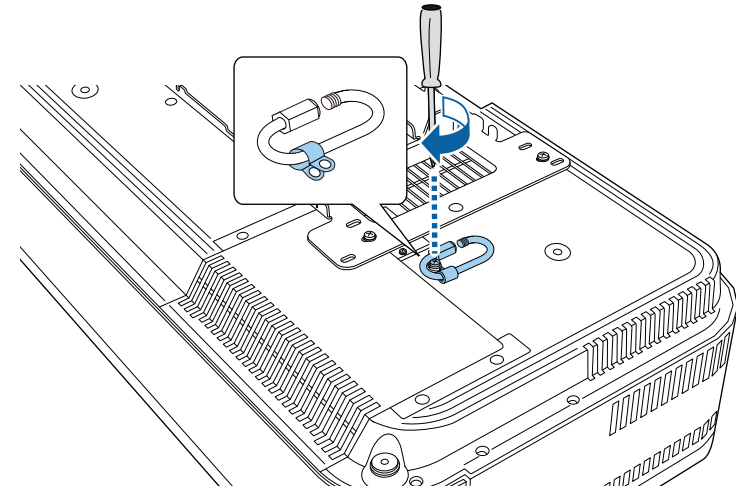
Skôr ako začnete, musíte z projektoru vybrať predné nastaviteľné nožičky a zadnú nastaviteľnú nožičku. Tiež sa uistite, že ste k projektoru bezpečne pripevnili dosku projektoru pre stropný držiak ELPMB30 a že súprava bezpečnostného drôtu obsahuje nasledujúce položky:

- Bezpečnostný drôt × 1
- Karabína × 2 (Pre ELPMB30 sa používa len jedna karabína.)
- Drôtová svorka × 1
- Upevňovacia skrutka (M4 × 10 mm) × 1

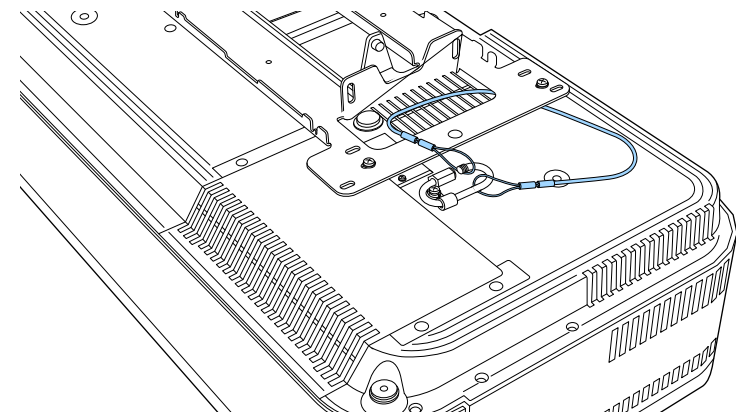


Podrobnosti o inštalácii ELPMB30 nájdete v *ELPMB30 User's Guide*.

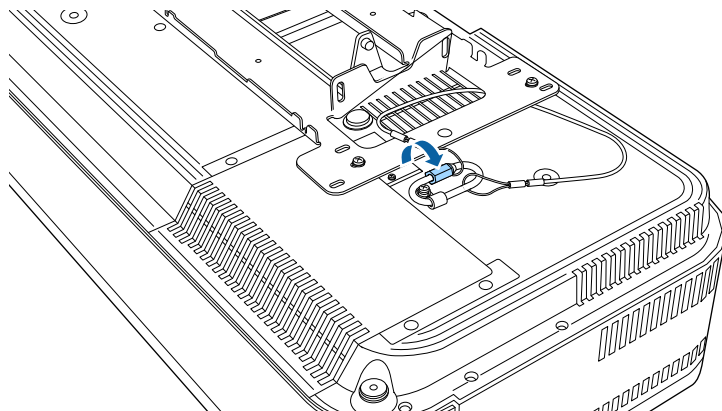
- 1** Pripevnite drôtovú svorku ku karabíne a potom pomocou skrutky upevnite drôtovú svorku k skrutke do bodu upevnenia drôtovej svorky (2) na projektore.



- 2** Prevlečte bezpečnostný drôt cez otvor v stropnom držiaku a potom oba konce pripevnite ku karabíne.



- 3** Uťahnite zámok karabíny.



Pozrite si tieto časti ohľadne pripojenia projektora k rôznym zdrojom premietania.

Pozor

- Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, násilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektora alebo by nemuseli správne fungovať.
- V závislosti od pripojeného zariadenia a tvaru kábla sa môže stať, že nebudete môcť na projektor pripevniť bočný kryt. V takom prípade netlačte kryt na miesto silou. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektora alebo by nemuseli správne fungovať.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.25](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.26](#)
- "Pripojenie k externým audio zariadeniam" [str.26](#)
- "Pripojenie k prehrávaču na streamovanie médií" [str.27](#)
- "Pripojenie k AV systému kompatibilnému s ARC" [str.27](#)
- "Pripojenie k hernému zariadeniu" [str.28](#)
- "Pripojenie slúchadiel" [str.29](#)

Pripojenie k zdrojom obrazu

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

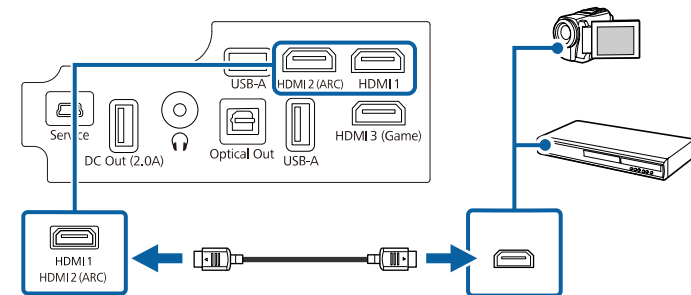
Pozor

Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voliteľný kábel.
- Niektoré video zariadenia dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.
- Pri odosielaní obrazov s rýchlosťou 18 Gb/s, napríklad 4K 60Hz 4:4:4, použite kábel HDMI (prémiová-vysoká rýchlosť). Ak použijete nekompatibilný kábel, obrazy sa nemusia zobrazovať správne.

- 1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektoze.



Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pripojením ktoréhokoľvek z týchto zariadení k projektoru môžete premietat obrazy a iný obsah alebo prehrávať zvuk bez použitia video zariadenia.

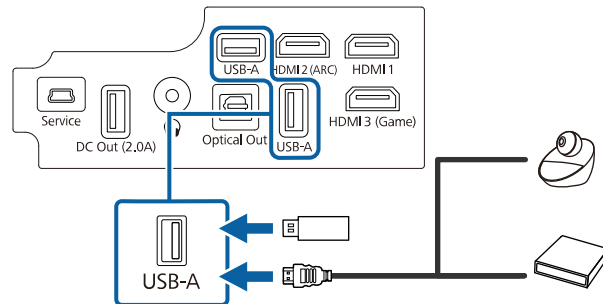
- Mikrofón
- USB kľúč
- Digitálny fotoaparát
- pevný disk USB



- Nie je zaručené, že port USB-A bude fungovať so všetkými zariadeniami, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Na premietanie obsahu zo zariadenia USB možno budete potrebovať aplikáciu. V prípade potreby si stiahnite aplikáciu pomocou služby Google Play.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
 - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
 - Formátované vo FAT16/32
 - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
 - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

1 Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.

2 Pripojte zariadenie USB k portu USB-A na projektore podľa obrázka.



Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Ak je kábel USB príliš dlhý, zariadenie nemusí fungovať správne. Odporúčame použiť kábel USB s dĺžkou tri metre alebo menej.
- Ak používate USB rozbočovač, zariadenie nemusí fungovať správne. Odporúčame vopred skontrolovať funkčnosť.

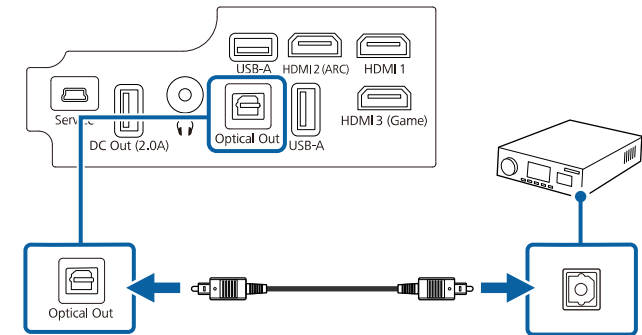
3 Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

Pripojenie k externým audio zariadeniam

Ak má váš zosilňovač alebo reproduktor optický digitálny audio vstupný port, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou optického digitálneho audio kábla a premietiť zvuk zo zdroja obrazu.

1 Pripojte optický digitálny audio kábel k vstupnému optickému digitálnemu audio portu vášho audio zariadenia.

2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Optical Out v projektore.



Ak chcete zmeniť nastavenia zvuku, môžete nastaviť **Výstup zvuku** v ponuke projektora **Zvuk**.

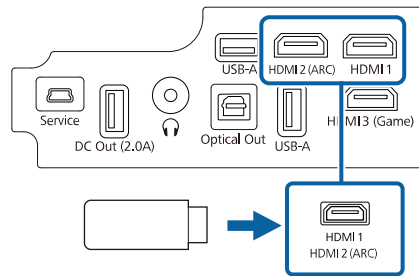
» Súvisiace odkazy

- "Detailné nastavenia zvuku" [str.59](#)

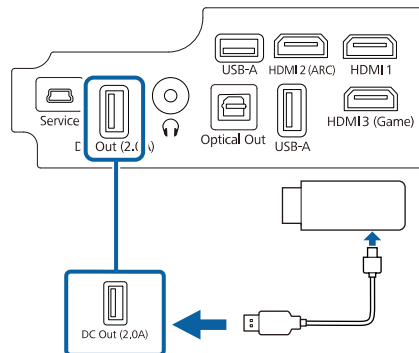
Pripojenie k prehrávaču na streamovanie médií

Prehrávač na streamovanie médií môžete pripojiť do portu HDMI na projektore. Po pripojení napájacieho kábla USB môžete napájať prehrávač na streamovanie médií z projektora.

- 1 Prehrávač na streamovanie médií pripojte do portu HDMI na projektore.



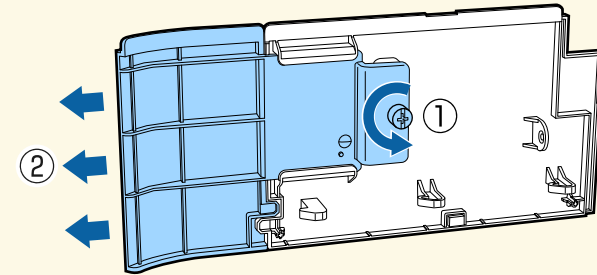
- 2 Pripojte napájací kábel USB k portu projektora DC Out.



- 3 Druhý koniec pripojte k prehrávaču na streamovanie médií.



Bočný kryt možno rozdeliť na dve časti, bočný kryt A a bočný kryt B. To umožňuje použiť len bočný kryt A, ak je to potrebné, napríklad keď chcete pripojiť prehrávač na streamovanie médií.

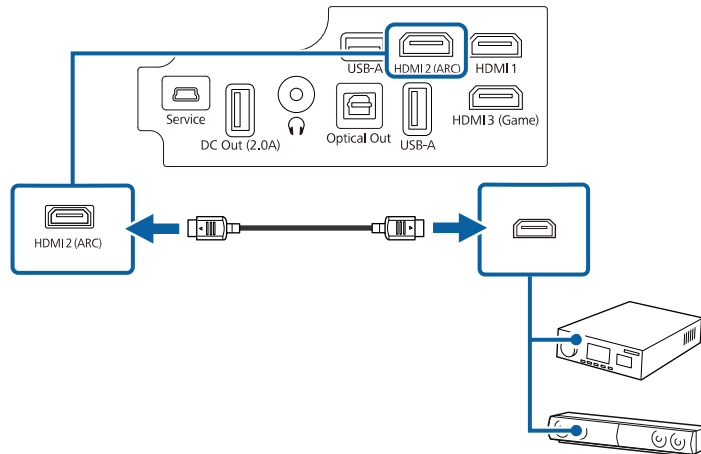


Pripojenie k AV systému kompatibilnému s ARC

Ak má AV systém alebo reproduktory, ako napríklad zariadenie sound bar, port HDMI, môžete ho pripojiť k projektore pomocou kábla HDMI (s Ethernetom) na výstup zvuku do týchto zariadení.

- 1 Pripojte kábel HDMI k výstupnému portu HDMI AV systému (kompatibilný s ARC).

2 Druhý koniec zapojte do portu projektora HDMI2 (ARC).



- Aby mohol zvuk vystupovať z portu HDMI2 (ARC) projektora, nastavte **HDMI2 ARC** na **Zapnuté** a **Iný ako HDMI3 (Game)** v ponuke projektora na **ARC/Optical (PCM)** alebo **ARC/Optical (Auto)**.
 🖱️ **Nastavenia > HDMI CEC > Ovládanie CEC > HDMI2 ARC**
 🖱️ **Zvuk > Výstup zvuku > Iný ako HDMI3 (Game)**
- Ak chcete z portu projektora HDMI2 (ARC) výstup zvuku vyššej kvality, nastavte **Výstup zvuku** v ponuke projektora **Zvuk** na **ARC/Optical (Auto)**.
- Formát zvuku, ktorý vystupuje z portu HDMI2 (ARC) projektora, sa líši v závislosti od vstupného zdroja.
 - Keď je vstupným zdrojom **HDMI**, výstup zvuku je až 5,1-kanálový (AC-3 alebo DTS).
 - Pri prehrávaní obsahu Android TV sa zvuk reprodukuje v 2-kanálovom formáte (PCM).
- Pozrite si časť *Supplemental A/V Support Specification* pre formáty podporované zvukovým systémom ARC.
- Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), nemožno reprodukovat zvuk z portu HDMI2 (ARC).

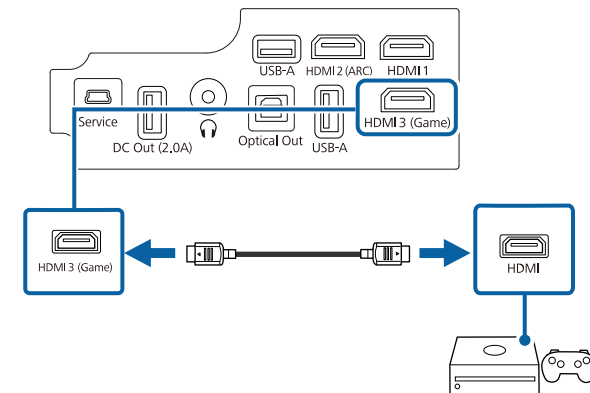
» Súvisiace odkazy

- "Detailné nastavenia zvuku" [str.59](#)

Pripojenie k hernému zariadeniu

Ak má vaše herné zariadenie port HDMI, môžete ho pripojiť k portu projektora HDMI3 (Game) pomocou kábla HDMI a vyslať zvuk herného zariadenia spolu s premietaným obrazom. Port HDMI3 (Game) projektora je vhodný na hranie hier, ktoré vyžadujú rýchlu odozvu.

- 1 Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI herného zariadenia.
- 2 Druhý koniec pripojte k portu projektora HDMI3 (Game).



- Keď chcete prehrávať zvuk na externom zvukovom zariadení, pripojte ho k projektoru pomocou optického digitálneho zvukového kábla. Nastavte **Výstup zvuku** v ponuke projektora **Zvuk**.
- Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), nemožno reprodukovat zvuk z portu HDMI2 (ARC).

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k externým audio zariadeniam" [str.26](#)

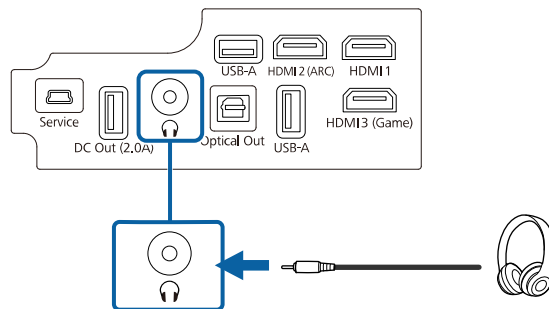
Pripojenie slúchadiel

Slúchadlá môžete pripojiť do portu projektora Audio Out. Hlasitosť môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora.

Pozor

Port Audio Out projektora podporuje len 3-pinové slúchadlá. Ak budete používať akékoľvek iné slúchadlá, zvuk sa nemusí prehrávať normálne.

- 1 Kábel stereo slúchadiel s mini konektorom pripojte do portu projektora Audio Out.



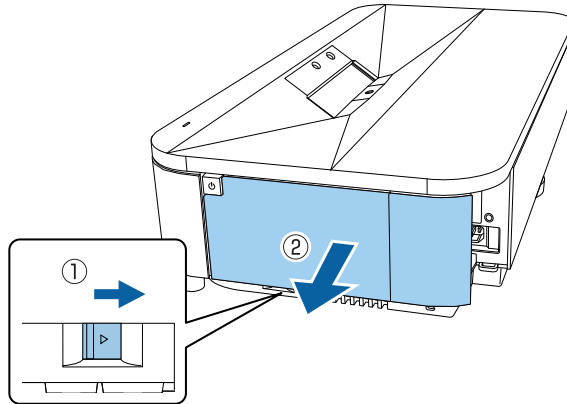
⚠ Upozornenie

Prehrávanie nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

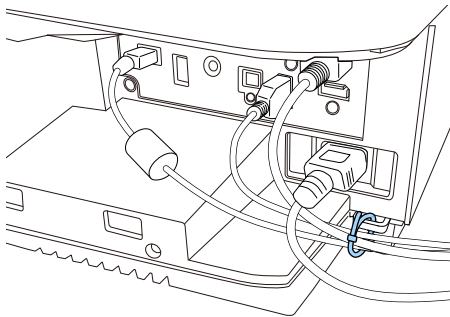
Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

Môžete pripevniť bočný kryt, aby ste skryli pripojené káble.

- 1 Dajte dole bočný kryt z projektora.



- 2 Prostredníctvom držiaka káblov preveďte komerčne dostupné viazacie pásky a spojte káble dohromady.



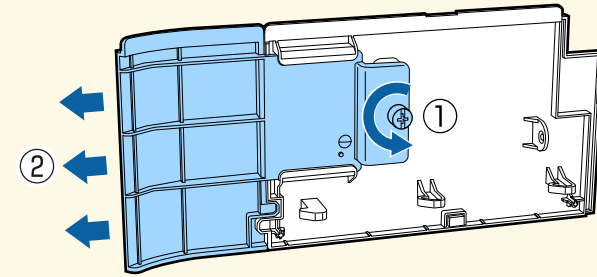
Upozornenie

Napájací kábel nepriväzujte k iným káblom. V opačnom prípade môže dôjsť k požiaru.

- 3 Namontujte späť bočný kryt.



Bočný kryt možno rozdeliť na dve časti, bočný kryt A a bočný kryt B. To umožňuje použiť len bočný kryt A, ak je to potrebné, napríklad keď chcete pripojiť prehrávač na streamovanie médií.

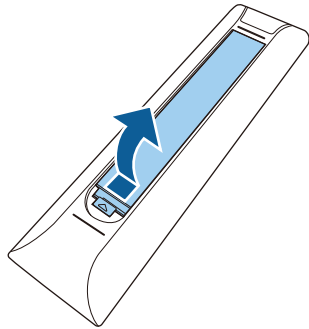


V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AAA, ktoré sú súčasťou balenia projektoru.

Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *Bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

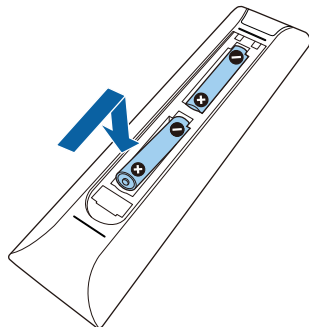


- 2 Ak je to potrebné, vyberte staré batérie.



Použité batérie zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

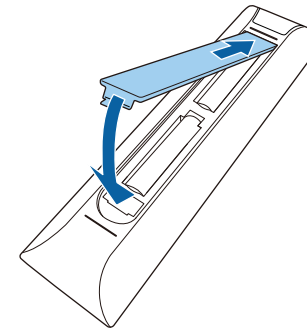
- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



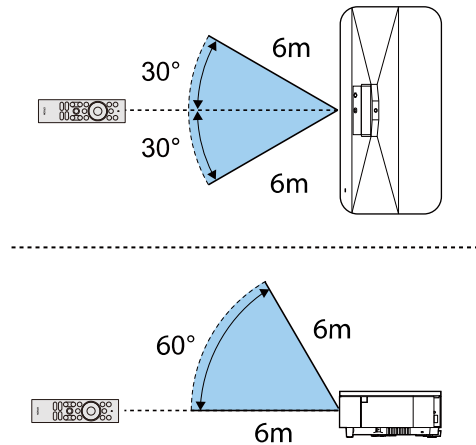
» Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.31](#)

Obsluha diaľkového ovládača

Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.


Odporúča sa, aby ste diaľkové ovládanie namierili na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.




Projektor nemusí reagovať na príkazy, ak diaľkový ovládač používate v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

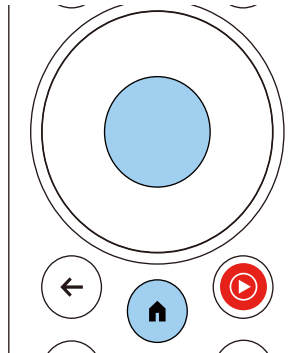
Pri prvom zapnutí projektora je potrebné nastaviť systém Android TV.



Každé z nastavení môžete zmeniť aj po dokončení počiatočného nastavenia. Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači, ak chcete zobrazíť ponuku a zmeniť nastavenia.

1 Zapnite projektor.

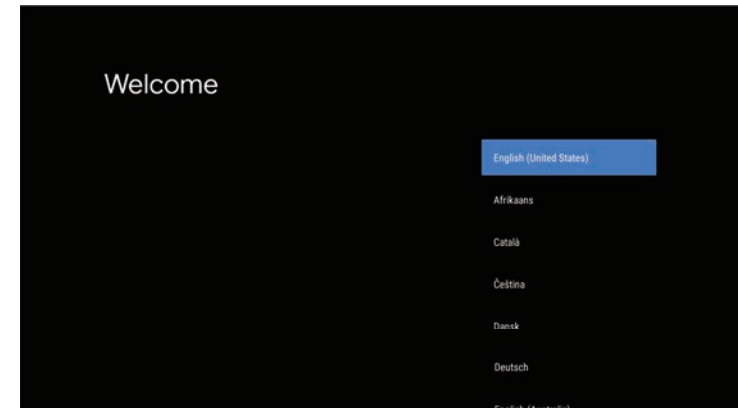
2 Po zobrazení obrazovky párovania podržte súčasne stlačené tlačidlo [Enter] a tlačidlo  na diaľkovom ovládaní, aby ste diaľkové ovládanie a projektor spárovali.



Po spustení párovania začne indikátor na diaľkovom ovládači blikáť. Po dokončení párovania indikátor zhasne.

3 Po dokončení párovania vykonajte potrebné nastavenia podľa pokynov na obrazovke.

4 Keď sa zobrazí obrazovka výberu jazyka, vyberte jazyk, ktorý chcete používať.



5 Keď sa zobrazí obrazovka nastavenia Wi-Fi, vyberte bezdrôtovú sieť, ktorú chcete použiť, a potom podľa pokynov na obrazovke vykonajte potrebné nastavenia.

- Na prezeranie online obsahu je potrebné pripojenie k internetu. Uistite sa, že môžete používať službu Wi-Fi.
- Zákazník je zodpovedný za akékoľvek komunikačné poplatky, ktoré vzniknú pri sťahovaní aplikácie alebo sledovaní online obsahu.

6 Keď sa zobrazí obrazovka prihlásenia, prihláste sa pomocou svojho účtu Google.


- Po prihlásení pomocou svojho účtu Google si môžete stiahnuť rôzne obľúbené aplikácie a hry v službe Google Play.
- Účet Google si môžete vytvoriť aj na počítači alebo inteligentnom zariadení.

Po dokončení úvodného nastavenia sa zobrazí domovská obrazovka.

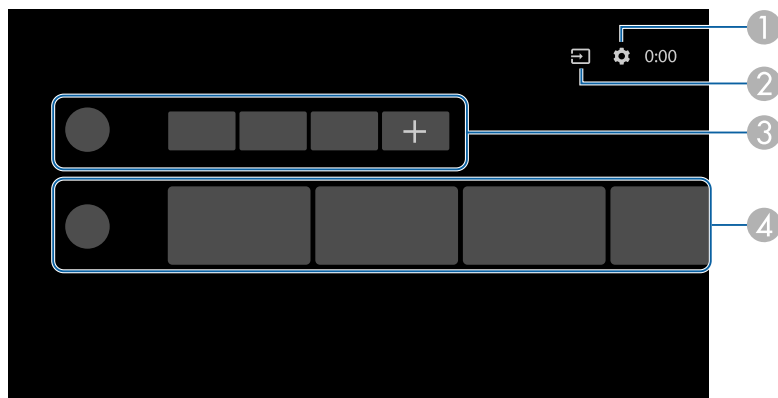
» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka systému Android TV" [str.34](#)

Domovská obrazovka systému Android TV

Keď zapnete projektor alebo stlačíte tlačidlo  na diaľkovom ovládači, zobrazí sa domovská obrazovka systému Android TV.

Z domovskej obrazovky môžete ľahko pristupovať k online obsahu, aplikáciám a nastaveniam projektoru.



	Popis
①	Slúži na zobrazenie ponuky Nastavenia . Môžete vybrať rôzne nastavenia, napríklad nastavenie Wi-Fi, nastavenie jazyka a informácie o účte Google.
②	Zobrazuje zoznam dostupných vstupných zdrojov.
③	Zobrazuje aplikácie stiahnuté do projektoru. Do tohto zoznamu môžete pridávať aplikácie po výbere ikony +.
④	Zobrazuje online obsah odporúčaný aplikáciami.

Používanie základných funkcií projektora

Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

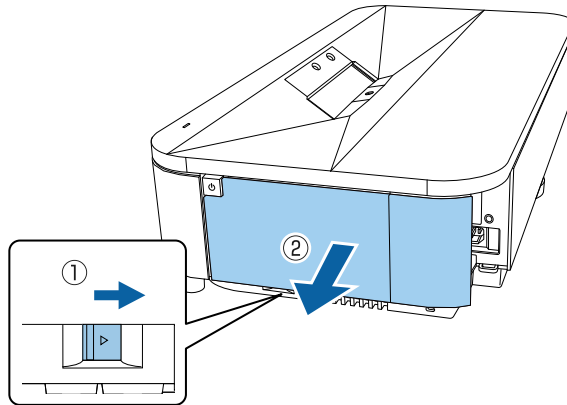
- "Zapnutie projektora" [str.36](#)
- "Vypnutie projektora" [str.38](#)
- "Režimy premietania" [str.39](#)
- "Úprava výšky obrazu" [str.40](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou páčky zaostrovaní" [str.41](#)
- "Nastavovanie farby obrazu pri premietaní na stenu" [str.42](#)
- "Oprava skreslenia v obraze" [str.43](#)
- "Nastavovanie jasú svetelného zdroja na základe jasú okolia" [str.45](#)
- "Manuálna úprava jasú svetelného zdroja" [str.46](#)
- "Nastavovanie kontrastu na základe jasú obsahu" [str.47](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.49](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.50](#)
- "Farebný režim" [str.52](#)
- "Nastavovanie kvality obrazu" [str.54](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel hlasitosti" [str.57](#)
- "Nastavovanie nastavení zvuku (Režim zvuku)" [str.58](#)
- "Dočasné vypnutie zvuku (Stlmenie zvuku)" [str.62](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu (Prázdne)" [str.63](#)

Projektor pred používaním zapnite.

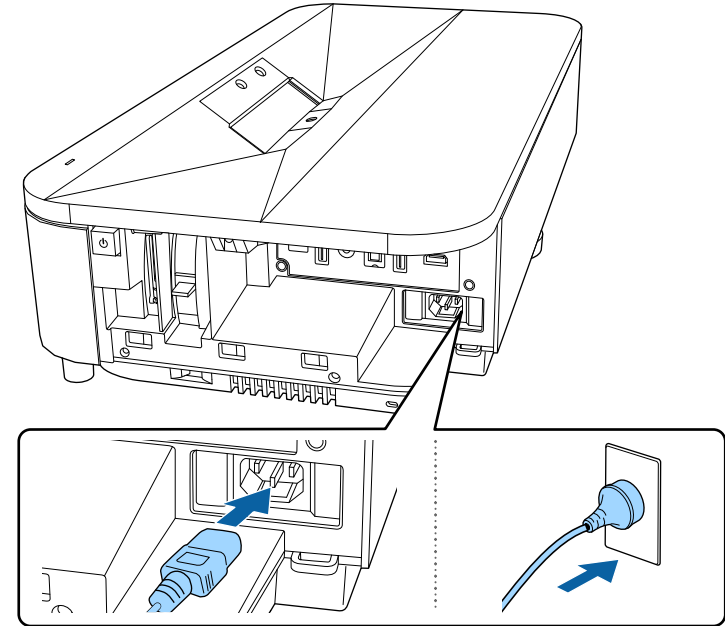


Keď pripojíte video zariadenie k projektoru, zapnite video zariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektora.

- 1** Dajte dole bočný kryt.



- 2** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projekte a do elektrickej zásuvky.



Projektor prejde do pohotovostného režimu. Indikuje to, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý.

- 3** Projektor zapnite stlačením tlačidla napájania na projekte alebo diaľkovom ovládači.

Pri zohrievaní projektora bliká modrý indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikáť a bude trvalo svietiť.

Pri prvom zapnutí projektora sa zobrazí obrazovka párovania diaľkového ovládania a obrazovka počiatočného nastavenia. Dokončite nastavenia podľa pokynov na obrazovke.

Výstraha

- Keď je svetelný zdroj zapnutý, nepozerajte do objektívu projektora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektora na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Počas premietania neblokujte svetlo z projektora knihou ani inými predmetmi. Ak je svetlo z projektora blokové, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektora. Ak chcete zastaviť premietanie, vypnite projektor.



Pri používaní v nadmorskej výške 1 500 m alebo vyššej nastavte položku **Režim vysok. pomeru** na **Zapnuté**.

 **Nastavenia > Režim vysok. pomeru**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)

Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od podmienok prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.
- Operácia vykonaná vypínačom závisí od nastavenia vykonaného v časti **Nastavenie tlačidla napájania** v ponuke projektora **Nastavenia**.

1 Stlačte tlačidlo napájania na projektore alebo diaľkovom ovládači. Svetelný zdroj zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.

2 Ak chcete projektor prepravovať alebo skladovať, skontrolujte, či svetelný indikátor stavu na projektore nesvieti, a potom odpojte napájací kábel.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektora, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Možnosť **P. str./Obrátene** otočí obraz hornou stranou nadol, aby ho bolo možné premietiť obrátene zo stropného držiaka.
- Nastavenie **Zadná časť** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./Obrátene** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zo stropného držiaka a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.


» Súvisiace odkazy

- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.39](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.19](#)


Zmena režimu premietania v ponukách

Režim premietania môžete v ponukách projektora zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

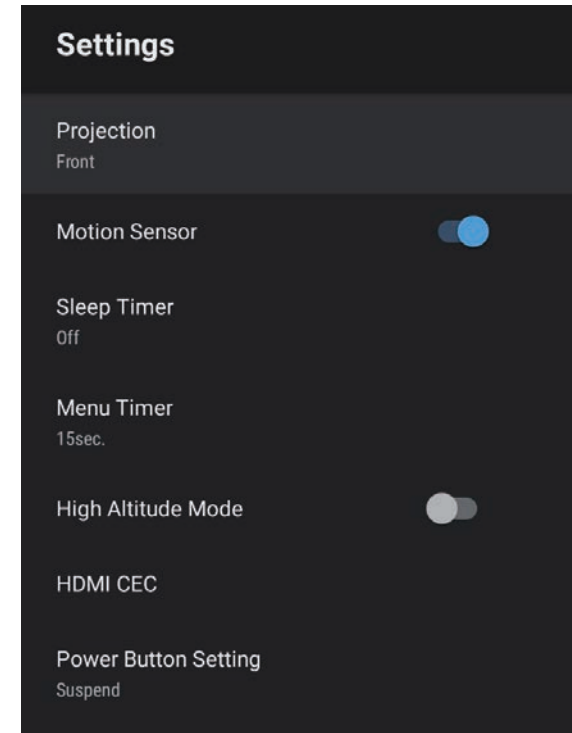
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .




Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

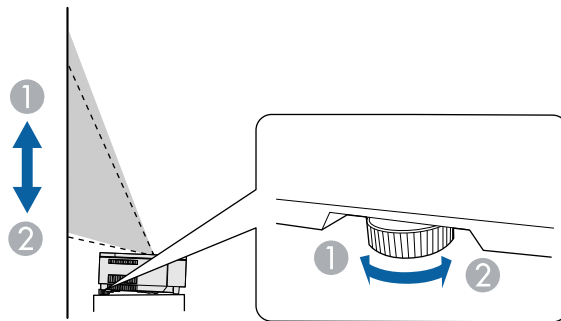
5 Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].

6 Ponuky zatvoríte stlačením .

Ak premietate zo stola alebo inej rovnej plochy a obraz je príliš vysoký alebo príliš nízky, výšku obrazu môžete upraviť pomocou nastaviteľných nožičiek projektoru.

Čím väčší je uhol náklonu, tým ťažšie sa zaostruje obraz. Projektor umiestnite tak, aby ho bolo potrebné nakloniť v malom uhle.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Otočením zadných nožičiek upravte výšku obrazu.



- 1 Vytiahnite zadnú nožičku
- 2 Zasuňte zadnú nožičku

Ak je premietaný obraz nerovnomerne obdĺžnikový, musíte upraviť tvar obrazu.

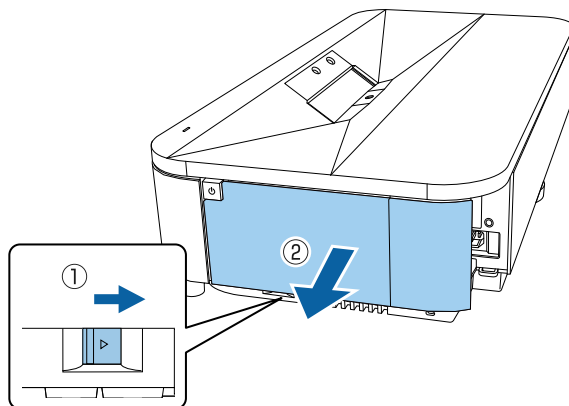
» Súvisiace odkazy

- "Oprava skreslenia v obraze" [str.43](#)

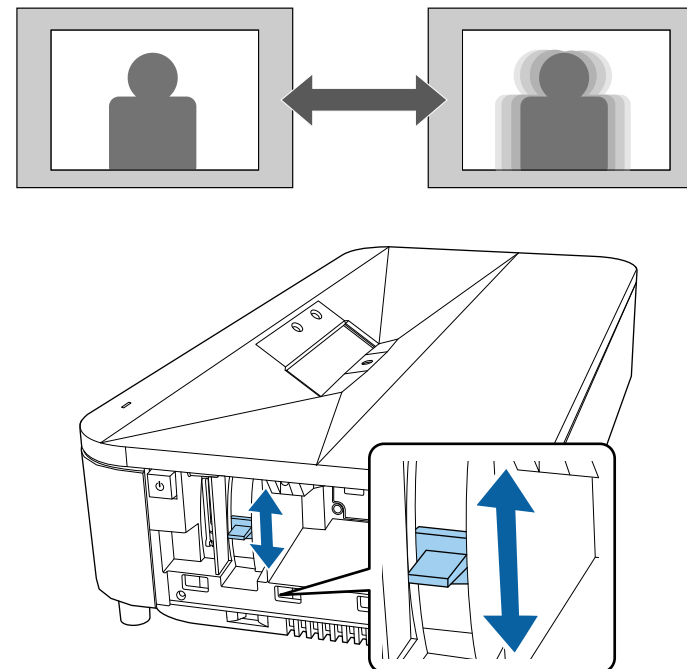
Zaostrenie môžete korigovať pomocou páčky zaostrovania.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Dajte dole bočný kryt.



3 Posúvaním páčky zaostrovania nastavte zaostrenie.




4 Namontujte späť bočný kryt.


Pri premietaní na stenu môžete použiť prednastavenú korekciu farieb na kompenzáciu farby steny.

Ďalšie podrobné úpravy farieb môžete vykonať v ponuke projektora **Obrázok**.

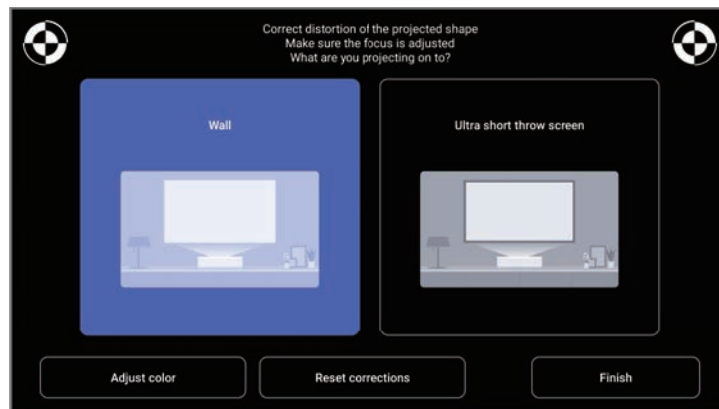
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .



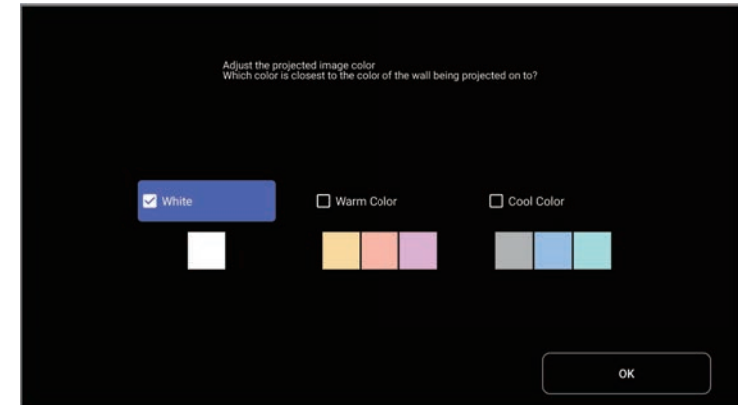
Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Upraviť farbu** a stlačte tlačidlo [Enter].

5 Vyberte farbu, ktorá má najbližšie k farbe steny, vyberte **OK** a potom stlačte tlačidlo [Enter].




Keď je premietaný obraz zakrivený alebo nie je pravouhlý, skreslenie premietaného obrazu môžete opraviť podľa pokynov na obrazovke v ponuke **Inštalácia**.

Obraz je po oprave o niečo menší.




Na jednoduchšiu opravu skreslenia môžete použiť aplikáciu Epson Setting Assistant v smartfóne alebo tablete s funkciou fotoaparátu. Nainštalujte aplikáciu pomocou QR kódu zobrazeného na premietanej obrazovke. Zákazník je zodpovedný za akékoľvek komunikačné poplatky, ktoré vzniknú pri sťahovaní aplikácie.

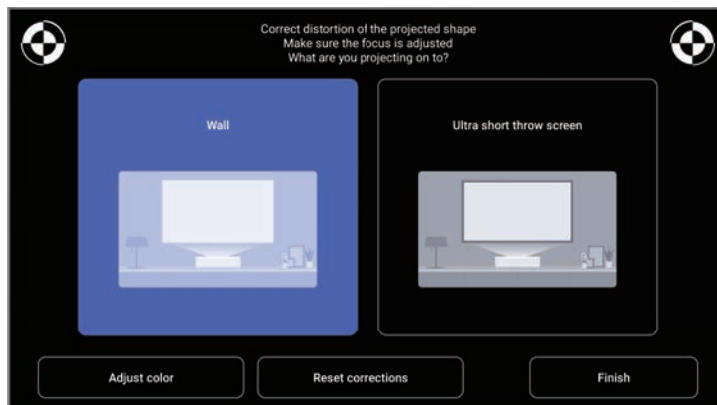
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .

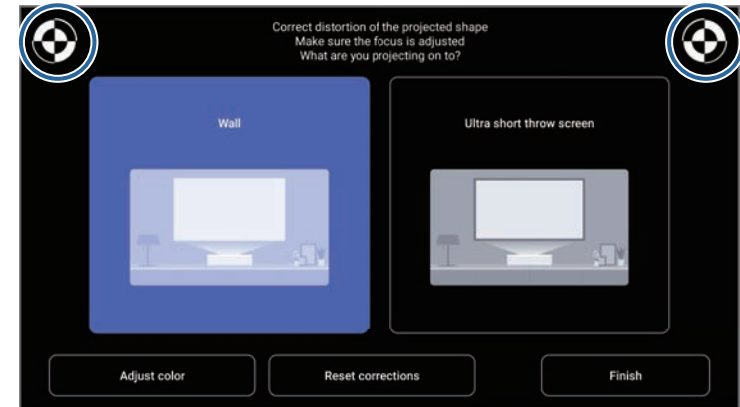


Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

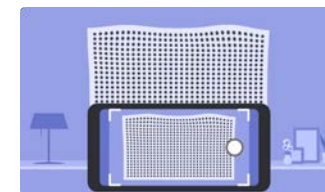
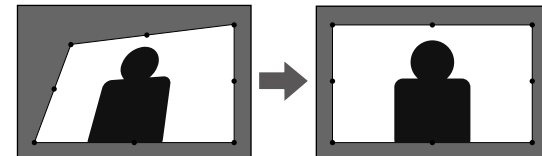
3 Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].




4 Pri pohľade na značky v pravom hornom a ľavom hornom rohu obrazovky upravte zaostrenie pomocou páčky zaostrenia.



5 Podľa pokynov na obrazovke opravte skreslenie obrazu.



Na zatvorenie ponúk môžete použiť tlačidlo  na diaľkovom ovládači.

» Súvisiace odkazy


- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.83](#)

Môžete zapnúť funkciu Adaptívny svetelný výkon a automaticky upraviť jas svetelného zdroja projektoru na základe jas okolia.




- Jas svetelného zdroja projektoru môžete upraviť aj manuálne pomocou diaľkového ovládača. Manuálne nastavené hodnoty majú prednosť pred automaticky nastavenými hodnotami.
- Toto nastavenie nie je absolútna hodnota, pretože sa mení v porovnaní s manuálne nastavenou hodnotou.
- Táto funkcia nemusí fungovať správne, ak používate projektor v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle.

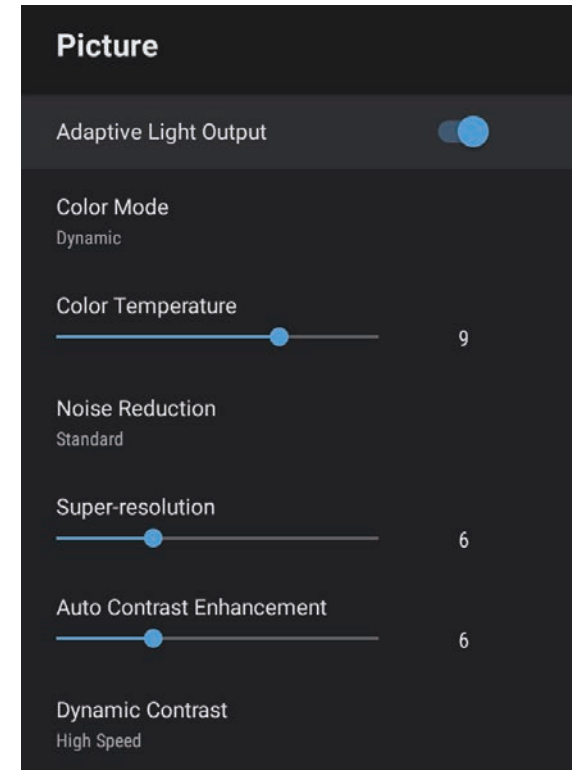
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .




Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Vyberte ponuku **Obrázok** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Ak chcete povoliť nastavenie, vyberte ponuku **Adaptívny svetelný výkon** a stlačte [Enter].

5 Ponuky zatvoríte stlačením .

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)



Môžete upraviť jas svetelného zdroja projektora.



Táto funkcia nie je dostupná za nasledujúcich podmienok.

- Keď sa jas svetelného zdroja zníži, ak sa okolitá teplota príliš zvýši
- Keď sa vyskytol problém


1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Ak chcete znížiť alebo zvýšiť svetelný výkon, stlačte tlačidlo  alebo  na diaľkovom ovládači.


Na obrazovke sa zobrazí mierka svetelného výkonu.

Ak chcete automaticky optimalizovať svietivosť obrazu, môžete zapnúť Dynamický kontrast. Zlepší sa tak kontrast obrazu na základe jasú premietaného obsahu.

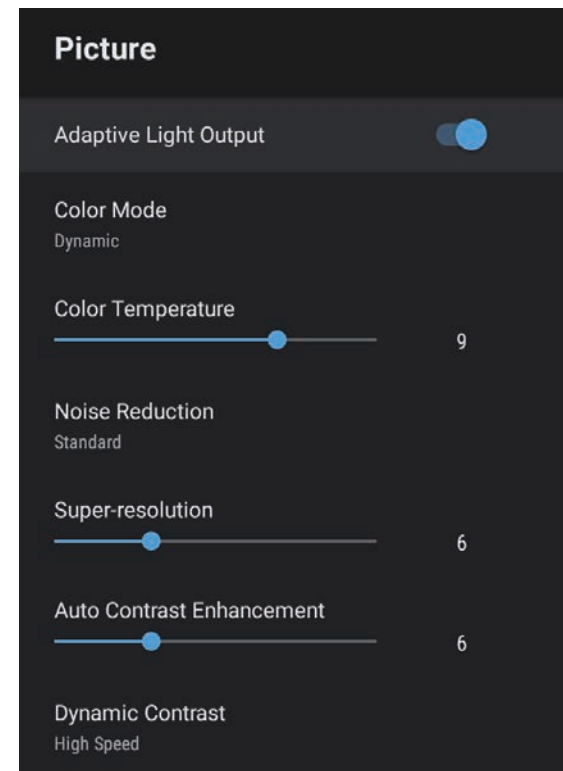
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .



Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.


3 Vyberte ponuku **Obrázok** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Dynamický kontrast** a stlačte tlačidlo [Enter].

5 Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:




- **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jasú po zmene scény.
- **Normálne** pre štandardné nastavenie jasú.

6 Ponuky zatvoríte stlačením .

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)

Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu na druhý.

- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Ak chcete prepnúť zdroj obrazu na HDMI1 alebo HDMI2, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
Ďalej vyberte na zobrazenej obrazovke zdroj, ktorý chcete použiť.
 - Ak chcete prepnúť zdroj obrazu na HDMI3 (Game), stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
 - Ak chcete prepnúť zdroj obrazu na domovskú obrazovku systému Android TV, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.



- Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), niektoré tlačidlá na diaľkovom ovládači nie sú dostupné.
- Ak sa nezistí žiadny obrazový signál, skontrolujte pripojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektoru" [str.25](#)
- "Nastavenia kvality zvuku - Ponuka Zvuk" [str.80](#)
- "Súčasti projektoru - Diaľkový ovládač projektoru" [str.13](#)

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Pre niektoré obrazy však môžete zmeniť pomer strán obrazu, aby sa prispôbili obrazovke.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Obrázok**.


» Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.50](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.51](#)


Zmena pomeru strán obrazu

Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.

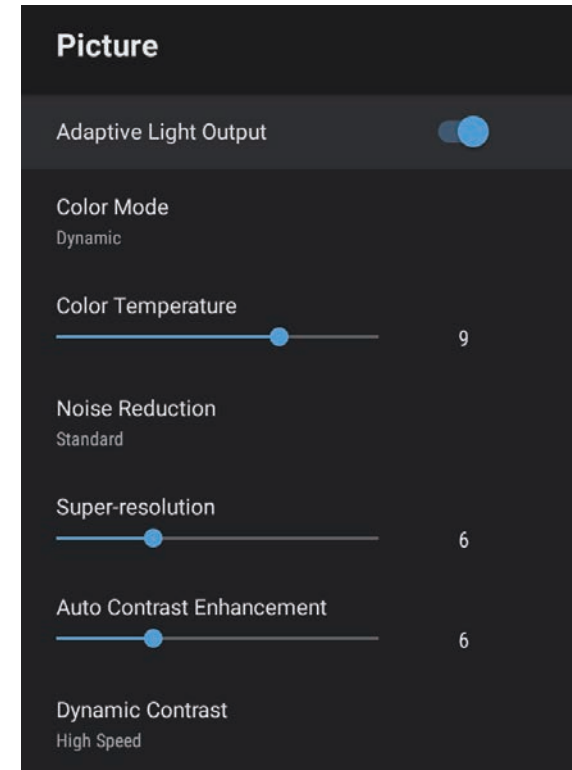
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .




Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Vyberte ponuku **Obrázok** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte možnosť **Pomer strán obrazu** a stlačte [Enter].

5 Vyberte jeden z dostupných pomerov strán obrazu pre vstupný signál a stlačte [Enter].

6 Ponuky zatvoríte stlačením .

Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

Režim pomeru strán	Popis
Normálne	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu.
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu.

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.


» Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [str.52](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.53](#)


Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť **Farebný režim** projektora.

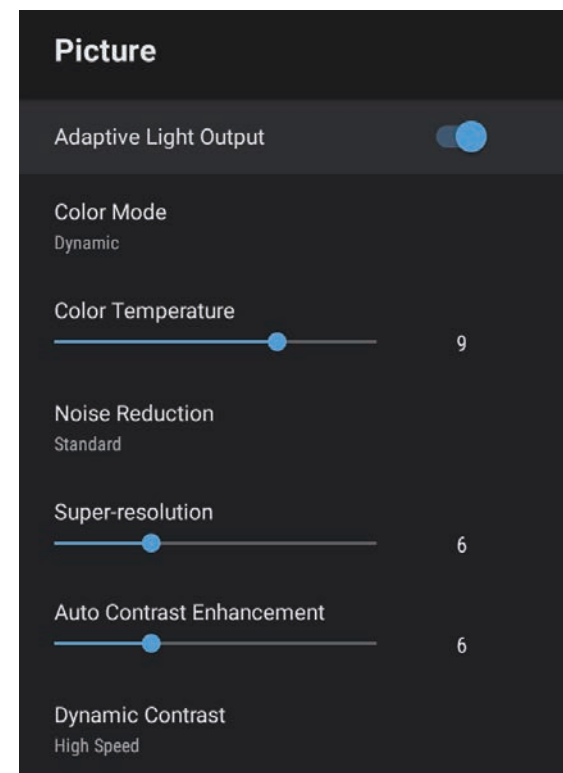
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .




Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Vyberte ponuku **Obrázok** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte položku **Farebný režim** a stlačte [Enter].

5 Vyberte zo zoznamu farebný režim, ktorý chcete použiť, a stlačte [Enter].

6 Ponuky zatvoríte stlačením .

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)

Dostupné farebné režimy

Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vášho prostredia a typov obrazov.

Farebný režim	Popis
Dynamické	To je najjasnejší režim. Najlepši na uprednostnenie jasú.
Živosť	Najlepšie na vychutnanie si obsahu s jasnými farbami.
Kino	Najlepši na zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
Prirodzene	Reprodukuje prirodzené farby. Toto je najlepšia možnosť, keď chcete upraviť farbu obrazu.

Môžete jemne doladovať rôzne aspekty kvality premietaných obrazov.

» Súvisiace odkazy

- "Detailná úprava výkonu" [str.54](#)
- "Úprava rozlíšenia obrazu" [str.55](#)
- "Nastavenie Interpolácie rámu" [str.56](#)


Detailná úprava výkonu

Na premietaných obrazoch môžete doladiť rôzne aspekty spôsobu zobrazenia kvality a farieb




Ak chcete optimalizovať farebný tón podľa scény a získať živší obraz, opravte obraz úpravou nastavenia položky **Scéna s adapt. Gamma**.

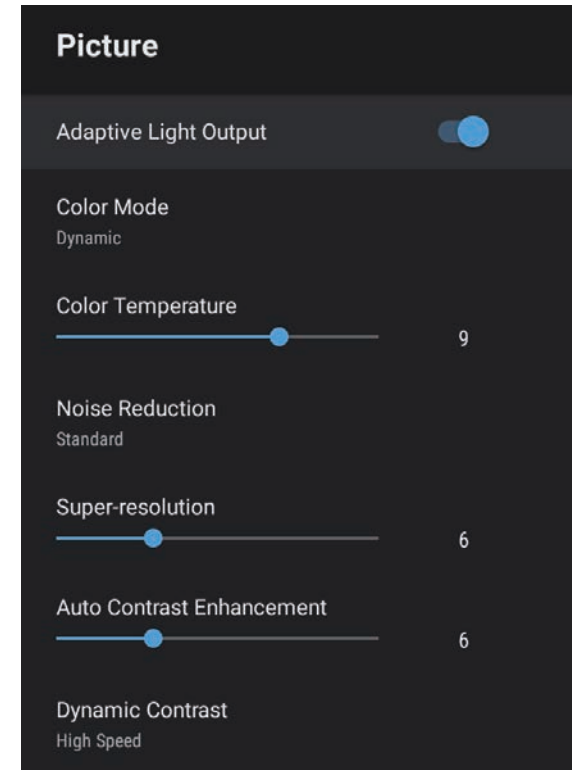
1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .



Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Vyberte ponuku **Obrázok** a stlačte tlačidlo [Enter].




4 Vyberte možnosť **Vlastné nastavenia** a stlačte [Enter].

5 Vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.
- Ak chcete upraviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu, upravte nastavenie položky **Kontrast**.
- Ak chcete upraviť celkovúivosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.
- Ak chcete upraviť rovnováhu tónov na obraze od zeleného po fialový, upravte nastavenie položky **Odtieň**.

- Ak chcete upraviť obrys obrazu, upravte nastavenie položky **Ostrosť**.

6 Ponuky zatvoríte stlačením .



Ak je obraz príliš modrastý alebo načervenkastý, môžete nastaviť celkový farebný tón prostredníctvom nastavenia položky **Teplota farieb** v ponuke **Obrázok**.


» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)


Úprava rozlíšenia obrazu

Rozlíšenie obrazu môžete upraviť tak, aby sa reprodukoval jasný obraz s výraznou textúrou a materiálnym pocitom.

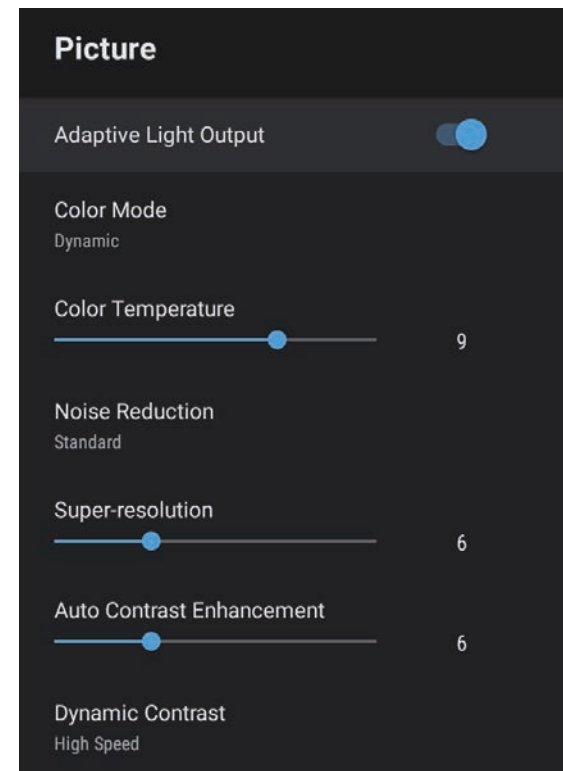
1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .




Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Vyberte ponuku **Obrázok** a stlačte tlačidlo [Enter].



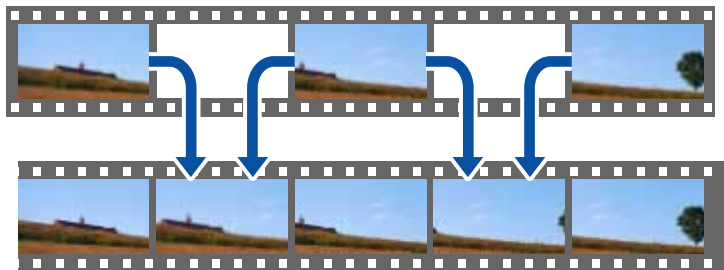
4 Podľa potreby upravte každé nastavenie v ponuke projektoru **Obrázok** individuálne.

- Ak chcete znížiť blikanie v obrazoch, upravte nastavenie položky **Redukcia šumu**.
- Ak chcete znížiť rozmazanie, ktoré sa objaví pri premietaní obrazu s nízkym rozlíšením, upravte nastavenie položky **Super-resolution**.
- Ak chcete vytvoriť jasnejší a ostrejší obraz automatickým nastavením kontrastu, upravte nastavenie položky **Autom. zväčšenie kontrastu**.

5 Ponuky zatvoríte stlačením .


Nastavenie Interpolácie rámu

Pomocou funkcie **Interpolácia rámu** projektora môžete uhladiť rýchlo sa pohybujúce video porovnaním po sebe idúcich obrazových rámov a vložení prechodného rámu obrazu medzi ne.

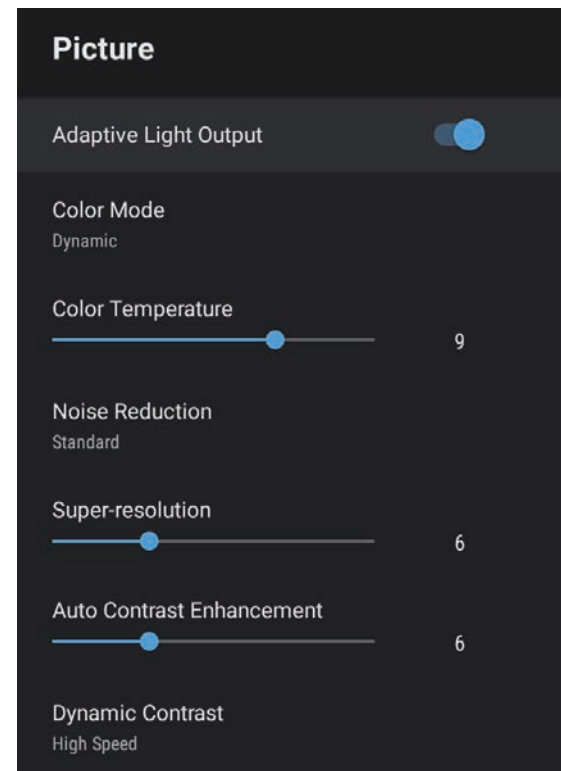


Interpolácia rámu je dostupná, keď je zdrojom obrazu čokoľvek okrem HDMI3 (Game).

1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .

3 Vyberte ponuku **Obrázok** a stlačte tlačidlo [Enter].





4 Vyberte možnosť **Interpolácia rámu** a stlačte [Enter].

5 Vyberte úroveň interpolácie a stlačte [Enter].

6 Ponuky zatvoríte stlačením .

Hlasitosť môžete ovládať pomocou tlačidiel hlasitosti.

- 1** Zapnite projektor a spustite video.
- 2** Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá  alebo .

Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

Upozornenie

Prehrávanie nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

» **Súvisiace odkazy**

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)


Projektor ponúka rôzne nastavenia zvuku na jemné doladenie kvality zvuku pre rôzne prostredia počúvania.

Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.




Nastavenia zvuku vysvetlené v nasledujúcej časti sú k dispozícii len pre zvuk, ktorý vychádza z reproduktora projektoru.

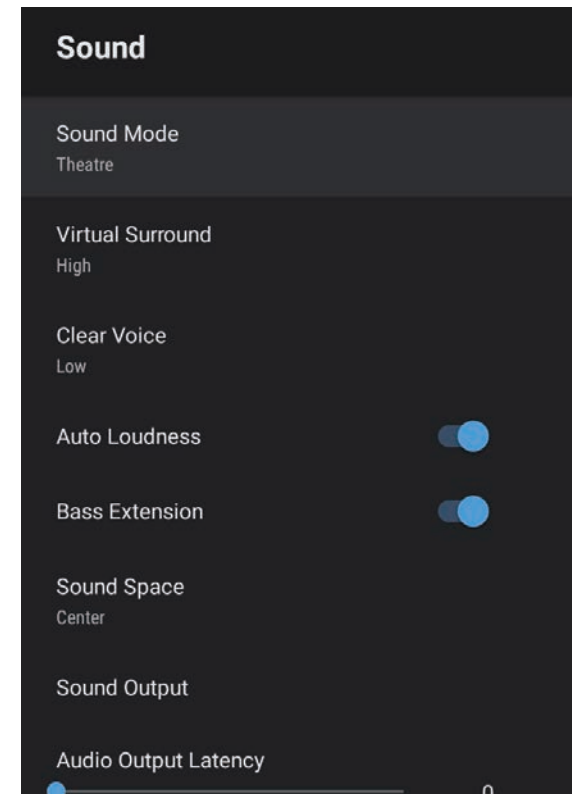
1 Zapnite projektor a spustite video.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .



Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.


3 Vyberte ponuku **Zvuk** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Vyberte položku **Režim zvuku** a stlačte [Enter].

5 Vyberte režim zvuku a stlačte [Enter].

6 Vyberte detailné nastavenia zvuku, napríklad efekt priestorového zvuku, a podľa potreby vykonajte nastavenia podľa prostredia počúvania.

7 Ponuky zatvoríte stlačením .

» Súvisiace odkazy

- "Dostupné režimy zvuku" [str.59](#)
- "Detailné nastavenia zvuku" [str.59](#)
- "Nastavenia kvality zvuku - Ponuka Zvuk" [str.80](#)

Dostupné režimy zvuku

V ponuke projektora **Zvuk** môžete nastaviť nasledujúce režimy zvuku.



Režim zvuku	Popis
Divadlo	Priestorový efekt vytvára akustické prostredie kina. Umožňuje vychutnať si realistický a silný zvuk.
TV	Prehráva hlas jasne. Táto možnosť je ideálna na sledovanie správ, dokumentárnych filmov a iných televíznych relácií.
Štúdio	Táto funkcia so širokým frekvenčným rozsahom prehrávania a vyváženou kvalitou zvuku reprodukuje zvuk zamýšľaný tvorcami a umelcami.
Štadión	Táto možnosť realisticky reprodukuje atmosféru štadiónov a davov a poskytuje jasné a živé prehrávanie hlasu. Umožňuje vychutnať si sledovanie športu v realistickej atmosfére.
Koncert	Táto možnosť reprodukuje ozveny a rozlohu koncertného priestoru, čo dáva skutočný pocit oduševnenia.
Režim Karaoke	Táto možnosť je ideálna na prehrávanie obsahu karaoke, pretože reprodukuje ozveny a rozsah koncertnej sály. Umožňuje prehrávať skladby bez obetovania hlasových efektov, ktoré poskytujú aplikácie karaoke a mikrofóny.

Nastavenie	Popis
Virtuálny priestorový zvuk	Slúži na úpravu sily priestorového efektu. Toto nastavenie sa uloží pre každý Režim zvuku.
Jasný hlas	Slúži na úpravu hlasu tak, aby bol jasne počuteľný. Toto nastavenie sa uloží pre každý Režim zvuku.
Automatická hlasitosť	Aj pri prehrávaní s nízkou hlasitosťou táto možnosť automaticky koriguje rovnováhu medzi vysokými a nízkymi tónmi zvuku tak, aby neboli nevyvážené.
Rozšírenie basov	Zdôrazňuje úrovně basov na reprodukciu silných basov.
Zvukový priestor	Slúži na úpravu kvality zvuku tak, aby vyhovovala vašej polohe pri pozeraní.

Detailné nastavenia zvuku

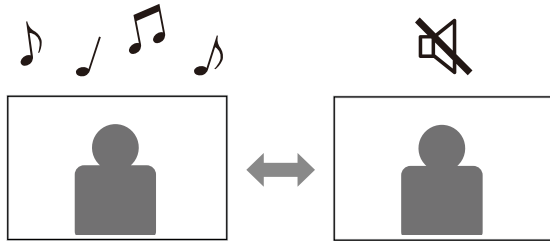
Môžete nastaviť projektor tak, aby používal tieto podrobné ponuky zvuku v závislosti od vášho prostredia počúvania.



Nastavenie	Popis
Výstup zvuku	<p>Vyberte vstupný zdroj a výstupné zvukové zariadenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iný ako HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker/Optical (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do reproduktorov projektoru a externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out. • Speaker/Optical (Auto): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do reproduktorov projektoru. Výstup zvuku vyššej kvality do externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out. • ARC/Optical (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do externého zvukového zariadenia kompatibilného s ARC pripojeného k portu HDMI2 (ARC) a externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out. • ARC/Optical (Auto): slúži na výstup zvuku s vyššou kvalitou do externého zvukového zariadenia kompatibilného s ARC pripojeného k portu HDMI2 (ARC) a externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out. <p>Automaticky podporuje nasledujúce audio kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (až do 5,1 kanálov) • DTS (až do 5,1 kanálov)

Nastavenie	Popis
	<div>  <ul style="list-style-type: none"> • Ak zvuk nevystupuje správne, zvolte možnosť PCM. • Formát zvuku, ktorý vystupuje z portu HDMI2 (ARC) projektoru, sa líši v závislosti od vstupného zdroja. • Keď je vstupným zdrojom HDMI, výstup zvuku je až 5,1-kanálový (AC-3 alebo DTS). • Pri prehrávaní obsahu Android TV sa zvuk reprodukuje v 2-kanálovom formáte (PCM). </div> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do reproduktorov projektoru. • Optical (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out. • Optical (Digital Audio): výstup zvuku vyššej kvality do externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out. <p>Digital Audio podporuje nasledujúce audio kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (až do 5,1 kanálov) • DTS (až do 5,1 kanálov) <div>  <p>Ak zvuk nevystupuje správne, zvolte možnosť PCM.</p> </div>

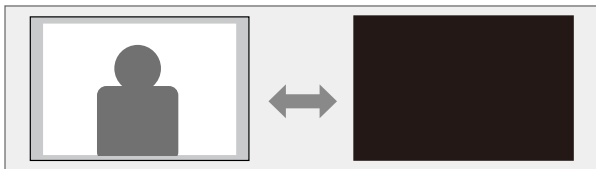
Nastavenie	Popis
Latencia zvukového výstupu	<p>Služi na nastavenie latencie zvuku. Ak je zvuk rýchly, vyberte vyššiu hodnotu.</p> <p>Táto položka je k dispozícii len pre nasledujúce typy zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none">• zvukový výstup z reproduktora projektora• zvukový výstup z portu HDMI2 (ARC)• zvukový výstup z portu Optical Out <p>Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie nie je dostupné.</p>


Môžete dočasne stlmiť zvuk.




- 1** Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači dočasne stlmíte zvuk.
- 2** Ak chcete zvuk zapnúť znova, opätovne stlačte .

Môžete dočasne vypnúť premietaný obraz. Táto funkcia je užitočná, keď chcete použiť projektor ako reproduktor.



1 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládaní dočasne zastavíte premietanie.

2 Ak chcete obraz znova zapnúť, opäť stlačte tlačidlo .



Každá akcia videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

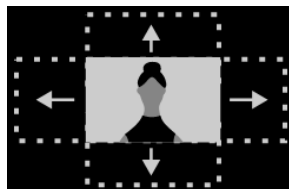
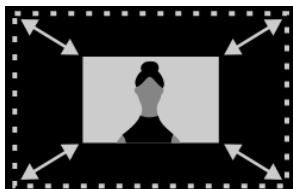
Nastavenie funkcií projektora


Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Zmena veľkosti alebo polohy obrazu (Flexibilný obraz)" [str.65](#)
- "Horizontálne prevrátenie obrazu (Flexibilný obraz)" [str.66](#)
- "Rozmazanie okrajov obrazu (Flexibilný obraz)" [str.67](#)
- "Používanie projektora ako reproduktora Bluetooth" [str.68](#)
- "Používanie projektora ako Chromecastu" [str.70](#)
- "Funkcie HDMI CEC" [str.71](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.73](#)
- "Aktualizácia firmvéru projektora" [str.74](#)
- "Inicializácia projektora" [str.75](#)



Môžete zmenšiť veľkosť premietaného obrazu a zmeniť polohu obrazu bez toho, aby ste museli pohybovať projektorom.



- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazíte ponuku **Flexibilný obraz**.




Toto tlačidlo nemožno použiť pri zobrazení ponuky **Inštalácia**.

- 3 Stlačením tlačidla  alebo  na diaľkovom ovládači upravte veľkosť obrazu.




Veľkosť obrazu môžete zmenšiť na 30 %.

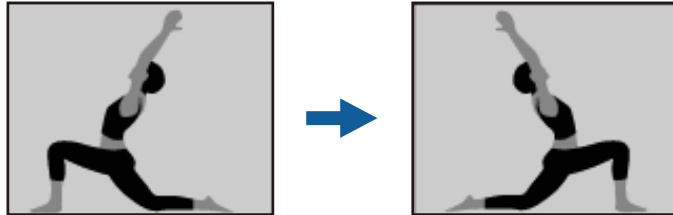
- 4 Pomocou smerového ovládača zmeníte polohu obrazu.


- 5 Stlačením  zatvoríte ponuku **Flexibilný obraz**.



Všetky nastavenia v ponuke **Flexibilný obraz** môžete resetovať stlačením tlačidla , keď je zobrazená ponuka **Flexibilný obraz**.

Premietaný obraz môžete horizontálne prevrátiť.



- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazíte ponuku **Flexibilný obraz**.



Toto tlačidlo nemožno použiť pri zobrazení ponuky **Inštalácia**.


- 3** Opätovným stlačením tlačidla  prevrátite premietaný obraz horizontálne.




Funkciu môžete resetovať opätovným stlačením tlačidla



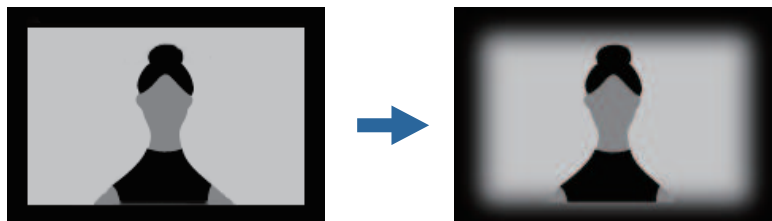
.


- 4** Stlačením  zatvoríte ponuku **Flexibilný obraz**.



Všetky nastavenia v ponuke **Flexibilný obraz** môžete resetovať stlačením tlačidla , keď je zobrazená ponuka **Flexibilný obraz**.


Okraje premietaného obrazu môžete rozmazať tak, aby obraz splynul so stenou, na ktorú premietate.



- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazíte ponuku **Flexibilný obraz**.



Toto tlačidlo nemožno použiť pri zobrazení ponuky **Inštalácia**.


- 3 Stlačením tlačidla  rozmazete okraje premietaného obrazu.




Funkciu môžete resetovať opätovným stlačením tlačidla



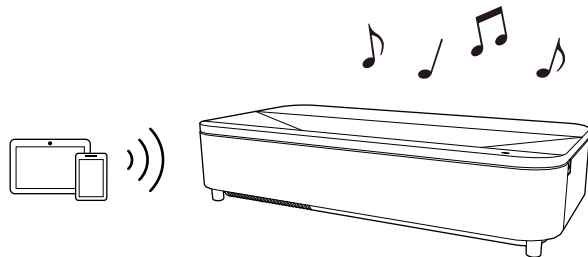
.

- 4 Stlačením  zatvoríte ponuku **Flexibilný obraz**.




Všetky nastavenia v ponuke **Flexibilný obraz** môžete resetovať stlačením tlačidla , keď je zobrazená ponuka **Flexibilný obraz**.


Reproduktor projektora môžete použiť na výstup zvuku zo zariadenia pripojeného cez Bluetooth.



1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .





Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

3 Ak chcete povoliť nastavenie, vyberte ponuku **Reproduktorový režim Bluetooth** a stlačte [Enter].


4 Povoľte funkciu Bluetooth na zariadení, ktoré chcete pripojiť, a zo zoznamu dostupných zariadení vyberte možnosť **Projector**. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.



- V rámci predvoleného nastavenia je názov projektora **Projector**. Môžete vybrať iný názov alebo použiť vlastný názov v možnosti **Predvolby zariadenia**, ktoré sa zobrazia po stlačení tlačidla  na diaľkovom ovládači.
- Keď si budete chcieť vychutnať len zvuk z projektora, môžete premietaný obraz dočasne vypnúť stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači.
- Ak chcete zrušiť pripojenie Bluetooth, odpojte sa od pripojeného zariadenia.

5 Ak chcete ukončiť **Reproduktorový režim Bluetooth**, nastavte ho na **Vypnuté**.



- Vysielanie zvuku zo zariadenia s funkciou Bluetooth je jemne oneskorené.
- Prostredníctvom rozhrania Bluetooth nemožno pripojiť viac zariadení súčasne.
- Projektor môžete pripojiť aj k zvukovým zariadeniam Bluetooth, napríklad k reproduktorm alebo slúchadlám, aby z týchto zariadení vystupoval zvuk z projektora. Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači a vykonajte párovanie zo zobrazenej ponuky.
- V niektorých krajinách a regiónoch sa zariadenia Bluetooth nepodporujú.

» Súvisiace odkazy

- "Technické parametre Bluetooth" [str.68](#)

Technické parametre Bluetooth

Verzia	Bluetooth ver. 5.0
Výstup	Trieda 2
Komunikačná vzdialenosť	Pribl. 10 m

Podporované profily	A2DP, AVRCP, HID, HOGP
Použitá frekvencia	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)
Podporované kodeky	SBC, AAC


Výstraha

Zariadenie nepoužívajte v blízkosti akéhokoľvek zdravotníckeho vybavenia alebo vybavenia, ktoré je automaticky ovládané, ako napríklad automatické dvere alebo požiarne hlásiče. Elektromagnetické rušenie zo zariadenia môže spôsobiť poruchu takéhoto vybavenia a spôsobiť nehodu.




- Nemusíte byť schopný sa pripojiť v závislosti na norme a type zariadenia.
- Aj pri pripojení v špecifikovanej komunikačnej vzdialenosti sa môže pripojenie stratiť v dôsledku stavu signálu.
- Spôsob komunikácie prostredníctvom funkcie Bluetooth využíva rovnakú frekvenciu (2,4 GHz) ako bezdrôtové siete LAN (IEEE802.11b/g/n) alebo mikrovlnné rúry. Preto, ak sa tieto zariadenia používajú v rovnakom čase, môže dôjsť k rušeniu rádiových vĺn, prerušeniu zvuku alebo nemusí byť možná komunikácia. Ak potrebujete tieto zariadenia používať v rovnakom čase, uistite sa, že medzi nimi a zariadením Bluetooth je dostatočná vzdialenosť.


Projektor má vstavaný Chromecast, ktorý umožňuje prenášať obsah z aplikácií podporujúcich zariadenia Chromecast.

- 1** Pripojte svoje zariadenie alebo počítač k rovnakej bezdrôtovej sieti ako projektor.
- 2** Otvorte aplikáciu podporujúcu Chromecast a stlačte .
- 3** Vyberte projektor zo zoznamu zariadení.



V rámci predvoleného nastavenia je názov projektora **Projector**. Ak chcete vybrať iný názov alebo použiť vlastný názov, stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.

Aplikácia sa pripojí a spustí vysielanie do projektora.

- 4** Ak chcete vysielanie zastaviť, stlačte  v aplikácii a vyberte možnosť odpojenia.

Pri pripojení audio/video zdroja, ktorý spĺňa normu HDMI CEC, do portu HDMI projektora môžete používať diaľkové ovládanie projektora na ovládanie určitých funkcií pripojeného zariadenia.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie pripojených zariadení pomocou funkcií HDMI CEC" [str.71](#)

Používanie pripojených zariadení pomocou funkcií HDMI CEC

Pripojené audio/video zariadenia môžete ovládať pomocou funkcií HDMI CEC.




- Musíte tiež nakonfigurovať pripojené zariadenie. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Niektoré pripojené zariadenia alebo funkcie týchto zariadení nemusia fungovať správne ani napriek tomu, že spĺňajú normu HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Použite kábel, ktorý podporuje normu HDMI.

1

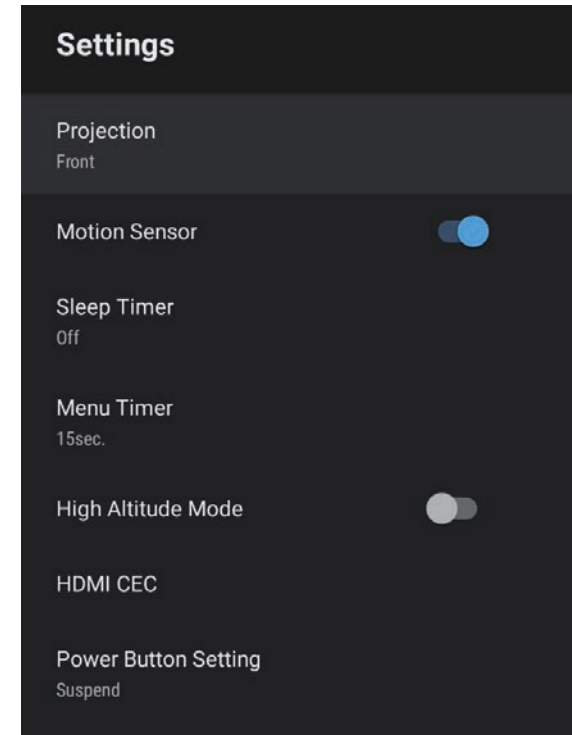
Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .



Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

2

Vyberte ponuku **Nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].



3

Vyberte možnosť **HDMI CEC** a stlačte [Enter].

4


Nastavte možnosť **HDMI CEC** na **Zapnuté**.

5

Nasledujúce nastavenia položky **HDMI CEC** upravte podľa potreby.

- Ak chcete po vypnutí projektora automaticky vypnúť pripojené zariadenie, nastavte možnosť **Automatické vypnutie zariadenia** na **Zapnuté**.
- Ak chcete automaticky prepnúť jazykové nastavenia pripojeného zariadenia podľa jazykových nastavení projektora, nastavte možnosť **Automatická zmena jazyka** na **Zapnuté**.

- Na výstup zvuku do AV systému kompatibilného s HDMI ARC, nastavte možnosť **HDMI2 ARC** na **Zapnuté**.

6 Ponuky zatvoríte stlačením .

Dialkové ovládanie projektora môžete použiť na ovládanie funkcií pripojeného zariadenia, ako napríklad prehrávanie, zastavenie alebo úprava hlasitosti.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)

Na pripojenie systému Kensington Microsaver Security môžete použiť bezpečnostnú zásuvku na projektore ako odradenie proti krádeži.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na lokalite <http://www.kensington.com/>.

Najnovšiu verziu firmvéru projektora môžete získať prostredníctvom siete.



Keď je k dispozícii najnovší firmvér projektora, na obrazovke sa automaticky zobrazí upozornenie. Pri aktualizácii firmvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo



Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.

2 Vyberte zo zoznamu aplikácií a stlačte tlačidlo [Enter].

3 Pri aktualizácii firmvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.




Upozornenie

Počas aktualizácie firmvéru nevypínajte projektor.

Môžete vynulovať všetky nastavenia projektora na ich predvolené hodnoty.



Ak projektor inicializujete, všetky informácie, ako sú nainštalované aplikácie, prihlasovacie údaje k účtu Google a **Nastavenia projektora**, sa odstránia. Pred inicializáciou si zapíšte nastavenia, ktoré nechcete stratiť.

- 1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .
- 2** Vyberte možnosť **Predvolby zariadenia** a vyberte ponuku Resetovať.
- 3** Pri spustení inicializácie projektora postupujte podľa pokynov na obrazovke.


Úprava nastavení v ponuke

Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.


» Súvisiace odkazy

- "Používanie Nastavení projektora" [str.77](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)
- "Nastavenia kvality zvuku - Ponuka Zvuk" [str.80](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.83](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)
- "Zobrazenie informácií o projektore - Ponuka Informácie" [str.86](#)
- "Nastavenia Bluetooth reproduktora projektora – Ponuka Reproduktorový režim Bluetooth" [str.87](#)

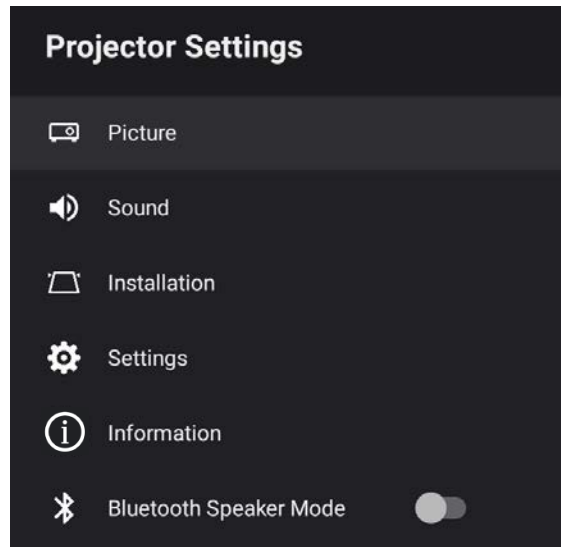
Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .



Toto tlačidlo nie je dostupné, keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game). Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači sa vrátite na domovskú obrazovku Android TV a potom vykonajte postup.


Na obrazovke sa zobrazia **Nastavenia projektora**.




- 2** Pomocou smerového ovládača môžete prechádzať ponukami uvedenými na obrazovke.
- 3** Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].

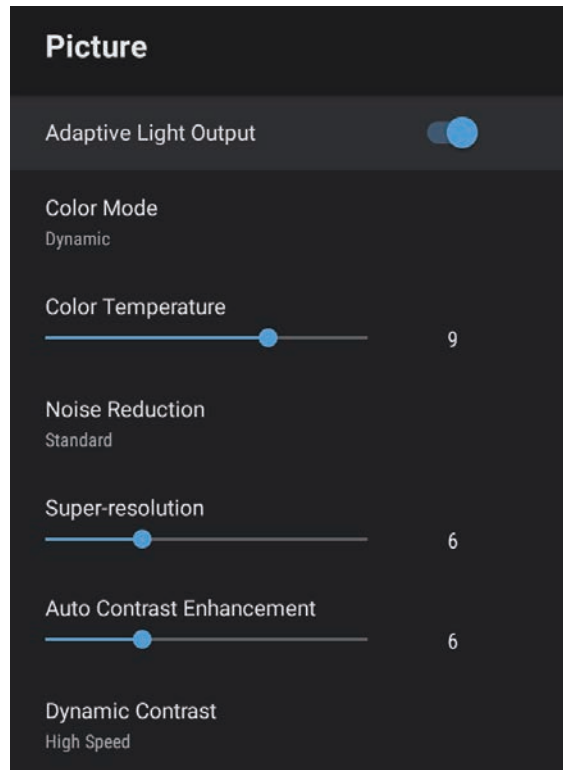
- 4** Pomocou smerového ovládača môžete prechádzať cez nastavenia.

- 5** Podľa potreby zmeňte nastavenie pomocou tlačidiel.

- 6** Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte .

- 7** Ponuky zatvoríte stlačením .

Nastavenia v ponuke **Obrázok** umožňujú nastaviť kvalitu obrazu pre vstupný zdroj, ktorý práve používate.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Adaptívny svetelný výkon	Zapnuté Vypnuté	Slúži na automatickú úpravu jasú svetelného zdroja podľa jasú okolia. Táto funkcia nie je dostupná za nasledujúcich podmienok. <ul style="list-style-type: none"> Keď sa projektor pripája k externému zariadeniu z ponuky Inštalácia Keď sa jas svetelného zdroja zníži, ak sa okolitá teplota príliš zvýši Keď pohybový senzor zaznamená akékoľvek pohyby alebo prekážky v okolí projekčného okienka
Farebný režim	Dynamické Živosť Kino Prírodné	Vyberie farebný režim vhodný pre premietaný obsah.
Teplota farieb	K dispozícii sú rôzne úrovne	Nastavuje teplotu farieb podľa farebného režimu, ktorý ste vybrali. Vyššie hodnoty sfarbia obraz na modro a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.
Redukcia šumu	Silný Štandardné Slabý Vypnuté	Na analógových obrazoch znižuje blikanie. Vyberte intenzitu Redukcia šumu. Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie nie je dostupné.
Super-resolution	K dispozícii sú rôzne úrovne	Redukuje rozmazanie pri premietaní obrazov s nízkym rozlíšením.
Autom. zväčšenie kontrastu	K dispozícii sú rôzne úrovne	Vytvára jasnejší a ostrejší obraz automatickou úpravou kontrastu premietaného obrazu.
Dynamický kontrast	Vysoká rýchlosť Normálne Vypnuté	Slúži na úpravu svietivosti premietania na základe jasú obrazu pre každý Farebný režim.
Scéna s adapt. Gamma	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu sfarbenia podľa scény a vytvára živší obraz. Ak chcete zosilniť kontrast, vyberte vysoké číslo.

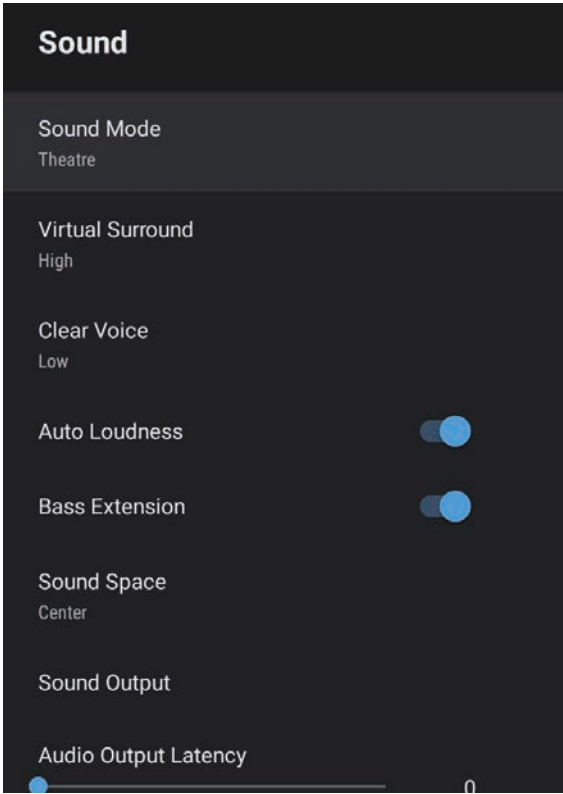
Nastavenie	Možnosti	Popis
Interpolácia rámu	Vypnuté Nízky Normálne Vysoký	Upravuje plynulosť pohybu obrazu. Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie je pevne nastavené na Vypnuté .
Vlastné nastavenia	Jas	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
	Kontrast	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
	Sýtosť	Slúži na úpravu celkovej živosti farby.
	Odtieň	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.
	Ostrosť	Slúži na úpravu ostroty alebo jemnosti obrazu pre každý Farebný režim.
HDR	K dispozícii sú rôzne úrovne	Slúži na zmenu rozsahu tmavých a svetlých oblastí v obraze. Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie je pevne nastavené na hodnotu 2.
Pomer strán obrazu	Normálne Úplne Priblíženie	Pre zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške). Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie je pevne nastavené na Normálne .
Video rozsah HDMI	Automaticky Úplne Obmedzený	Nastaví rozsah videa tak, aby zodpovedal nastaveniu zariadenia, ktoré je zapojené do portu HDMI. Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie je pevne nastavené na Automaticky .

Nastavenie	Možnosti	Popis
EDID	HDMI1 HDMI2 HDMI3 (Game)	Popisuje zobrazovacie možnosti projektora. Toto nastavenie zmeňte podľa potreby vzhľadom na rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja. Môžete zvoliť nastavenia EDID pre jednotlivé vstupné zdroje bez zmeny vstupného zdroja.

» Súvisiace odkazy

- "Farebný režim" [str.52](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.53](#)
- "Detailná úprava výkonu" [str.54](#)
- "Nastavovanie jasú svetelného zdroja na základe jasú okolia" [str.45](#)
- "Manuálna úprava jasú svetelného zdroja" [str.46](#)
- "Nastavovanie kontrastu na základe jasú obsahu" [str.47](#)

Nastavenia v ponuke **Zvuk** poskytujú optimálny zvuk pre rôzne typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Virtuálny priestorový zvuk	Vysoký Nízky Vypnuté	Slúži na úpravu sily priestorového efektu. Toto nastavenie sa uloží pre každý Režim zvuku.
Jasný hlas	Vysoký Nízky Vypnuté	Slúži na úpravu hlasu tak, aby bol jasne počuteľný. Toto nastavenie sa uloží pre každý Režim zvuku.
Automatická hlasitosť	Zapnuté Vypnuté	Aj pri prehrávaní s nízkou hlasitosťou táto možnosť automaticky koriguje rovnováhu medzi vysokými a nízkymi tónmi zvuku tak, aby neboli nevyvážené.
Rozšírenie basov	Zapnuté Vypnuté	Zdôrazňuje úrovně basov na reprodukciu silných basov.
Zvukový priestor	Vpravo Stred Vľavo	Slúži na úpravu kvality zvuku tak, aby vyhovovala vašej polohe pri pozeraní.
Výstup zvuku		Vyberte vstupný zdroj a výstupné zvukové zariadenie.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim zvuku	Divadlo TV Štúdio Štadión Koncert Režim Karaoke	Vyberte svoj obľúbený režim zvukového výstupu z reproduktorového systému projektora podľa obsahu prehrávania.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Iný ako HDMI3 (Game)	<p>Speaker/Optical (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do reproduktorov projektora a externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out.</p> <p>Speaker/Optical (Auto): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do reproduktorov projektora. Výstup zvuku vyššej kvality do externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out.</p> <p>ARC/Optical (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do externého zvukového zariadenia kompatibilného s ARC pripojeného k portu HDMI2 (ARC) a externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out.</p> <p>ARC/Optical (Auto): slúži na výstup zvuku s vyššou kvalitou do externého zvukového zariadenia kompatibilného s ARC pripojeného k portu HDMI2 (ARC) a externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out.</p> <p>Automaticky podporuje nasledujúce audio kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (až do 5,1 kanálov) • DTS (až do 5,1 kanálov)

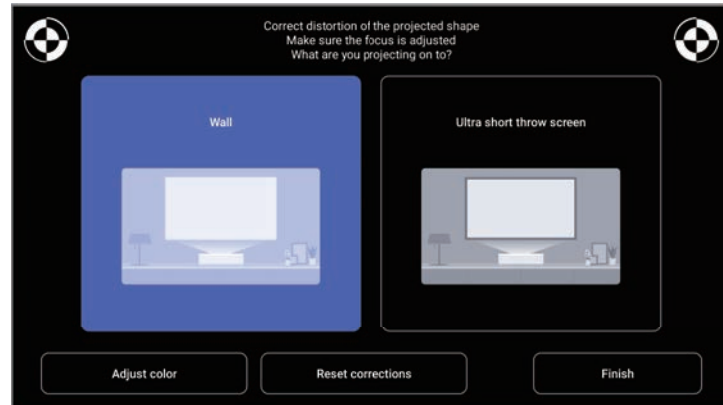
Nastavenie	Možnosti	Popis
		<ul style="list-style-type: none"> • Ak zvuk nevystupuje správne, zvolte možnosť PCM. • Formát zvuku, ktorý vystupuje z portu HDMI2 (ARC) projektora, sa líši v závislosti od vstupného zdroja. • Keď je vstupným zdrojom HDMI, výstup zvuku je až 5,1-kanálový (AC-3 alebo DTS). • Pri prehrávaní obsahu Android TV sa zvuk reprodukuje v 2-kanálovom formáte (PCM).
	HDMI3 (Game)	<p>Speaker (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do reproduktorov projektora.</p> <p>Optical (PCM): výstup zvuku vo formáte PCM (2 kanály) do externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out.</p> <p>Optical (Digital Audio): výstup zvuku vyššej kvality do externého zvukového zariadenia pripojeného k portu optického výstupu Optical Out.</p> <p>Digital Audio podporuje nasledujúce audio kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (až do 5,1 kanálov) • DTS (až do 5,1 kanálov) <p>Ak zvuk nevystupuje správne, zvolte možnosť PCM.</p>

Nastavenie	Možnosti	Popis
Latencia zvukového výstupu	K dispozícii sú rôzne úrovne	<p>Slúži na nastavenie latencie zvuku. Ak je zvuk rýchly, vyberte vyššiu hodnotu.</p> <p>Táto položka je k dispozícii len pre nasledujúce typy zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none">• zvukový výstup z reproduktora projektora• zvukový výstup z portu HDMI2 (ARC)• zvukový výstup z portu Optical Out <p>Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie nie je dostupné.</p>

» Súvisiace odkazy

- "Nastavovanie nastavení zvuku (Režim zvuku)" [str.58](#)

Skreslenie premietaného obrazu môžete opraviť podľa pokynov na obrazovke v ponuke **Inštalácia**.



V tejto ponuke môžete vykonať nasledujúce opravy tvaru obrazu a premietaného obrazu.

- Rýchlo opravte skreslenie premietaného obrazu pomocou aplikácie Epson Setting Assistant.
- Opravte polohu štyroch rohov premietaného obrazu alebo doladte bodovú korekciu pomocou diaľkového ovládača.
- Opravte hornú časť premietaného obrazu tak, aby bola rovná pomocou diaľkového ovládača (opravte spodnú časť premietaného obrazu, keď je projektor nainštalovaný na strope).
- Kompenzujte farbu premietaného obrazu tak, aby zodpovedala farebným stenám.

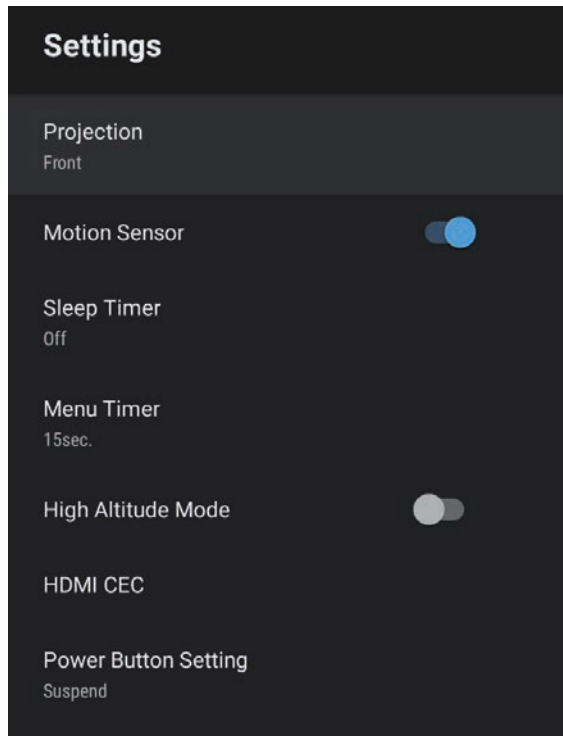


Keď používate aplikáciu Epson Setting Assistant, nastavenie **Flexibilný obraz** sa resetuje.

» Súvisiace odkazy

- "Oprava skreslenia v obraze" [str.43](#)

Možnosti v ponuke **Nastavenia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.



Nastavenie	Možnosti	Popis
Premietanie	Predná strana Zadná časť P. str./Obrátene Z. str./Obrátene	Nastaví spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.
Pohybový senzor	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete automaticky znížiť jas svetelného zdroja kvôli bezpečnosti, keď sa niekto počas projekcie priblíži k svetlu projektora, vyberte Zapnuté .

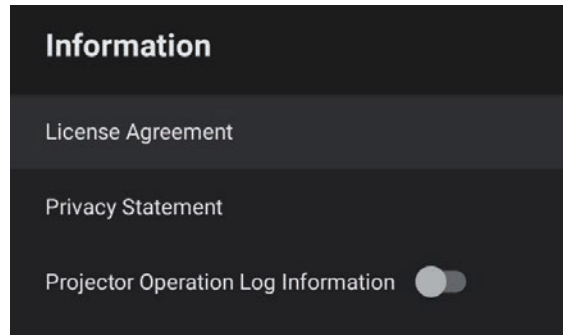
Nastavenie	Možnosti	Popis
Časovač spánku	Vypnuté až 120 minút	Nastavuje časový interval pred automatickým vypnutím projektora.
Časovač ponuky	Vypnuté až 240 sekúnd	Nastavuje interval nečinnosti pred automatickým zatvorením ponuky projektora. Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), toto nastavenie nie je dostupné.
Režim vysok. pomeru	Zapnuté Vypnuté	Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500 m.
HDMI CEC	Ovládanie CEC	Zapína funkcie Ovládanie CEC, keď je k portu HDMI na projektore pripojené audio/video zariadenie, ktoré spĺňa normu HDMI CEC. HDMI CEC: vyberte Zapnuté , ak chcete ovládať pripojené audio/video zariadenie pomocou diaľkového ovládania projektora. Ak je toto nastavené na Zapnuté , projektor sa automaticky zapne, keď zapnete pripojené zariadenie alebo keď na pripojenom zariadení spustíte prehrávanie. Automatické vypnutie zariadenia: vyberte možnosť Zapnuté , ak chcete, aby sa pripojené audio/video zariadenie automaticky vyplo po vypnutí projektora. Automatická zmena jazyka: vyberte možnosť Zapnuté , ak chcete, aby sa jazykové nastavenia pripojeného audio/video zariadenia automaticky prepili podľa jazykových nastavení projektora. HDMI2 ARC: vyberte možnosť Zapnuté , ak chcete povoliť HDMI ARC na porte HDMI2 (ARC).

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenie tlačidla napájania	Pozastaviť Vypnúť	Slúži na nastavenie činnosti, ktorú projektor vykoná po stlačení tlačidla napájania. Pozastaviť: rýchle spustenie projektora z pohotovostného režimu. Vypnúť: minimalizuje spotrebu energie v pohotovostnom režime. Spustenie projektora však trvá dlhšie, než keď je v režime Pozastaviť .

» Súvisiace odkazy

- "Funkcie HDMI CEC" [str.71](#)

Môžete zobraziť informácie o licenciách a vyhláseniach o ochrane osobných údajov a nastaviť, či povoliť alebo nepovoliť získavanie prevádzkových protokolov.



Položka informácií	Popis
Licenčná zmluva	Zobrazí licenčnú zmluvu.
Prehlásenie o ochrane osobných údajov	Zobrazí prehlásenie o ochrane osobných údajov.
Prieskum používania	Slúži na nastavenie toho, či povoliť alebo nepovoliť spoločnosti Epson získavať prevádzkové denníky projektora.

Reproduktor projektora môžete použiť na výstup zvuku z externého zariadenia pripojeného cez Bluetooth.

Možnosti	Popis
Zapnuté Vypnuté	Ak chcete projektor používať ako reproduktor Bluetooth, vyberte možnosť Zapnuté .

» Súvisiace odkazy

- "Používanie projektora ako reproduktora Bluetooth" [str.68](#)

Údržba projektora

Pri údržbe projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.89](#)
- "Čistenie projekčného okienka" [str.90](#)
- "Čistenie senzora prekážok a pohybového senzora" [str.91](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.92](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.93](#)

Musíte pravidelne čistiť projekčné okienko, senzor prekážok a pohybový senzor a aby sa zabránilo prehriatiu projektoru kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Jediné časti, ktoré môžete vymeniť, sú vzduchový filter a batérie v diaľkovom ovládači. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

Projekčné okienko čistite pravidelne alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že projekčné okienko zľahka utriete čistým a suchým papierom na čistenie objektívov.
- Ak je projekčné okienko zaprášené, odfúknite prach pomocou dúchadla a potom projekčné okienko utrite.

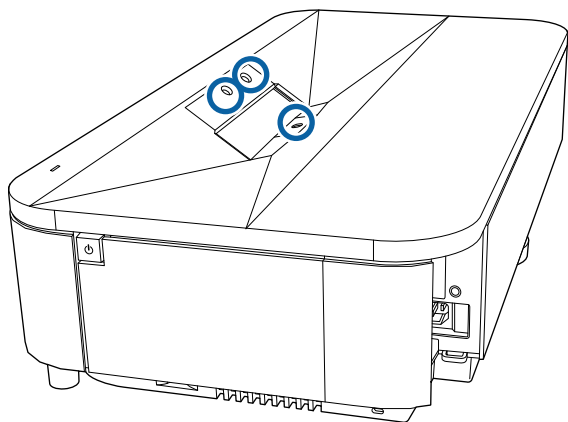
Výstraha

- Pred čistením projekčného okienka vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- Na odfúknutie prachu nepoužívajte žiadne horľavé spreje, ako napríklad vzduchové rozprašovače. Vysoká teplota projektoru môže spôsobiť požiar.

Pozor

- Projekčné okienko neutierajte hneď po vypnutí projektoru. Mohlo by to poškodiť projekčné okienko.
- Na čistenie projekčného okienka nepoužívajte akékoľvek drsné materiály a nevystavujte ho nárazom, v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu.

Senzor prekážok a pohybový senzor projektora čistite pravidelne alebo vtedy, keď sa zobrazí hlásenie s výzvou na odstránenie prekážok, ktoré zasahujú do priestoru premietania. Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že senzory zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.



Výstraha

Na čistenie senzora prekážok pohybového senzora nepoužívajte prípravok na čistenie objektívu, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota projektora môže spôsobiť požiar.

Pozor

Na čistenie senzorov nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani žiadne drsné materiály a chráňte senzory pred akýmkoľvek nárazmi. Poškodenie povrchu senzorov môže spôsobiť poruchu.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Pozor

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistíte vzduchový filter. Tieto diely sa odporúča čistiť po viac ako 20 000 hodinách prevádzky. Ak projektor používate v prostredí s vyššou prašnosťou, ako ste očakávali, čistite ich častejšie. (Za predpokladu, že sa projektor používa v atmosfére, v ktorej je objem častíc rozptýlených vo vzduchu menší ako 0,04 až 0,2 mg/m³.)

Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchového filtra" [str.93](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.94](#)
- "Čistenie vetracích vstupných otvorov" [str.96](#)

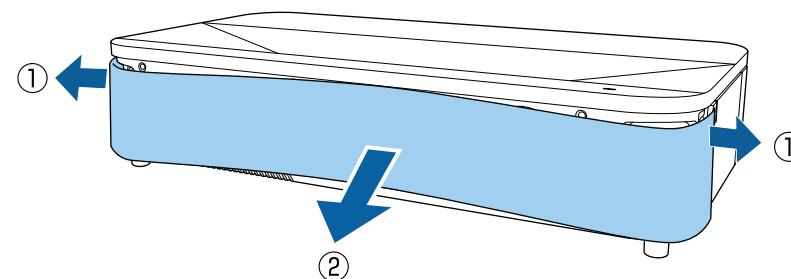
Čistenie vzduchového filtra

Vzduchové filtre projektora musíte vyčistiť v nasledujúcich situáciách:

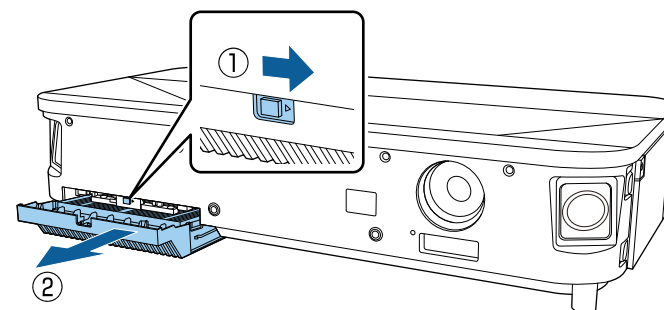
- Filter sa zapráši.
- Zobrazí sa hlásenie, ktoré upozorní na vyčistenie.

1 Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

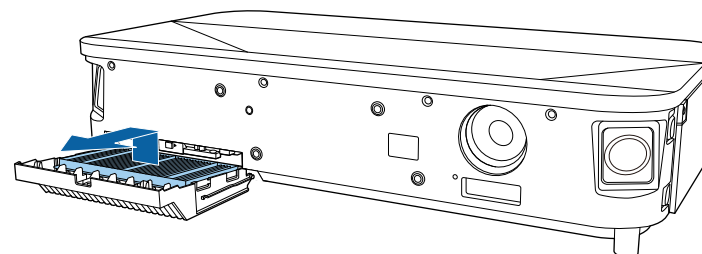
2 Dajte dole predný kryt.



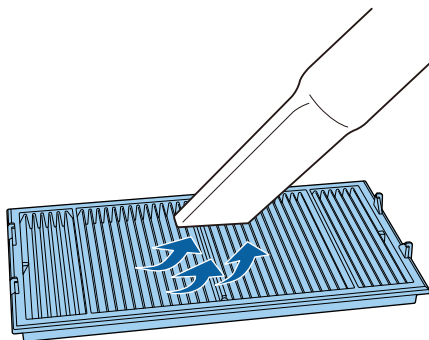
3 Posuňte západku krytu vzduchového filtra a vytiahnite kryt vzduchového filtra.



4 Vytiahnite vzduchový filter z krytu vzduchového filtra.



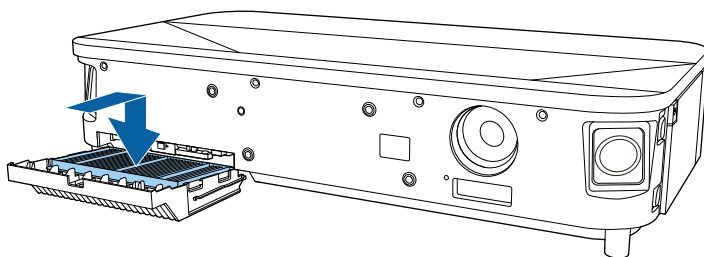
- 5** Z prednej strany filtra odstráňte vysávačom všetok zostávajúci prach (strana s pútkami).



Pozor

- Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.
- Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyný môžu zanechať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zafúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

- 6** Vzduchový filter umiestnite tak, aby jeho štyri výstupky smerovali nadol, ako je to znázornené.

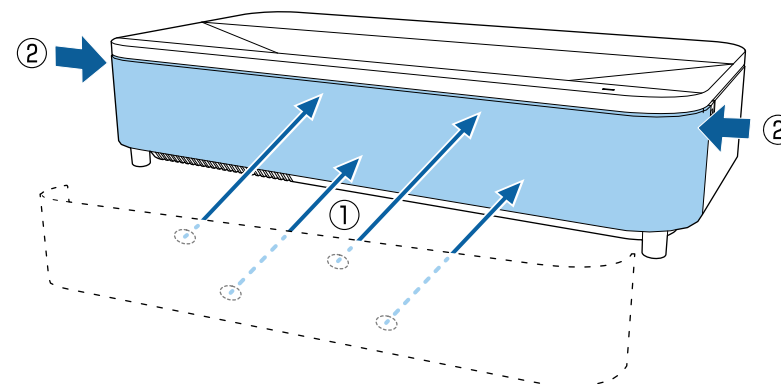


Pozor

Netlačte na kryt vzduchového filtra silou, keď výstupky na vzduchovom filtri smerujú nahor. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.

- 7** Zasuňte kryt vzduchového filtra, kým nezacvakne na miesto.

- 8** Dajte späť predný kryt.



Výmena vzduchového filtra

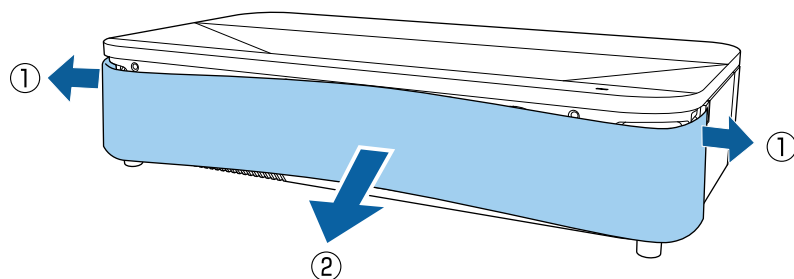
Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť.
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený.

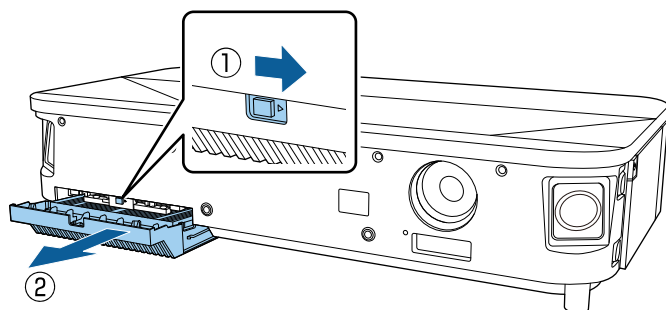
Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na strope alebo umiestnený na stole.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

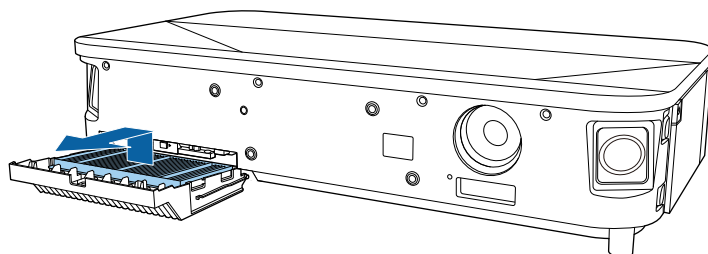
2 Dajte dole predný kryt.



3 Posuňte západku krytu vzduchového filtra a vytiahnite kryt vzduchového filtra.



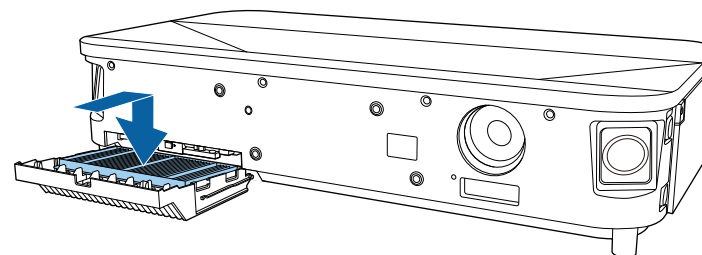
4 Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



Použíte vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén, PET

5 Nový vzduchový filter umiestnite tak, aby jeho štyri výstupky smerovali nadol, ako je to znázornené.

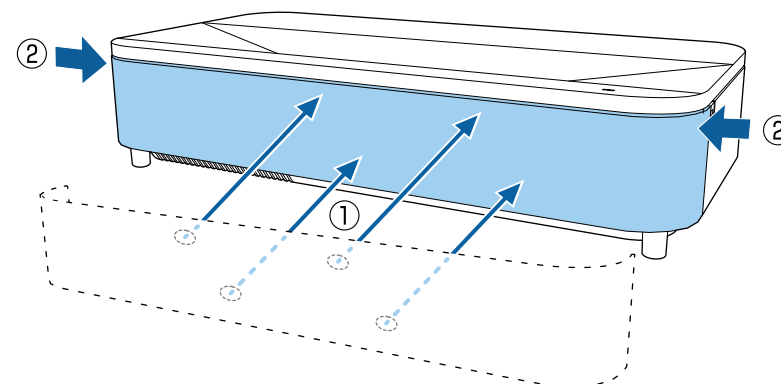


Pozor

Netlačte na kryt vzduchového filtra silou, keď výstupky na vzduchovom filtri smerujú nahor. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.

6 Zasuňte kryt vzduchového filtra, kým nezacvakne na miesto.

7 Dajte späť predný kryt.



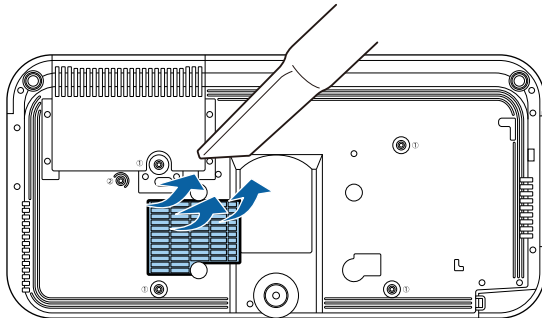
» Súvisiace odkazy

- "Náhradné diely" [str.113](#)

Čistenie vetracích vstupných otvorov

Čistite vetracie vstupné otvory projektoru pravidelne alebo vždy, keď spozorujete prach na povrchu vetracích otvorov, aby ste zabránili prehriatiu projektoru v dôsledku zablokovaného vetrania.

- 1** Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.
- 2** Obráťte projektor.
- 3** Opatrne odstráňte prach pomocou vysávača alebo kefkы.



Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.98](#)
- "Stav indikátora projektora" [str.99](#)
- "Riešenie problémov projektora so zapínaním alebo vypínaním" [str.101](#)
- "Riešenie problémov s obrazom" [str.102](#)
- "Riešenie problémov so zvukom" [str.106](#)
- "Riešenie problémov s prevádzkou diaľkového ovládača" [str.108](#)
- "Riešenie problémov s HDMI CEC" [str.109](#)
- "Riešenie problémov so sieťou Wi-Fi" [str.110](#)
- "Riešenie problémov so systémom Android TV" [str.111](#)

Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

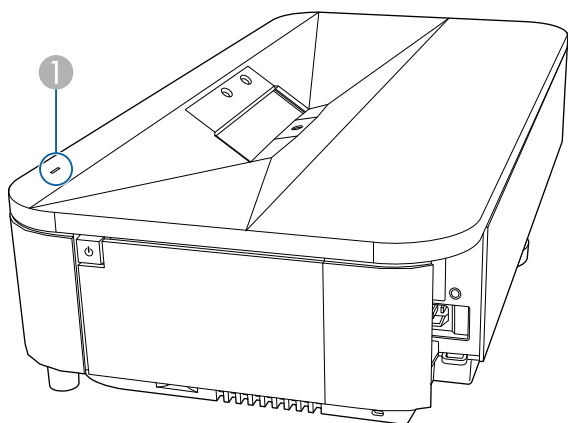


Po oprave projektoru vám spoločnosť Epson môže vrátiť projektor v jeho počiatočnom stave. Pred kontaktovaním miestneho predajcu alebo najbližšieho servisného strediska Epson si poznačte účtovné informácie o každej online službe.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektora a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.



Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.



1 Svetelný indikátor stavu

Stav projektora

Stav indikátora	Problém a riešenia
Svieti modrý	Normálna prevádzka.
Bliká na modro	Zahrievanie alebo vypnutie projektora. Keď indikátor bliká na modro môžu byť operácie diaľkového ovládania deaktivované.
Vypnuté	Pohotovostný režim. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.

Stav indikátora	Problém a riešenia
Svieti na oranžovo	<p>Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté. Nastavenia > Režim vysok. pomeru Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson. <p>Varovanie rozpoznávania prekážok. Zaznie zvukový signál a zobrazí sa správa "Prehrávanie bolo zastavené z bezpečnostných dôvodov. Presuňte sa ďalej od objektívu alebo odstráňte všetky prekážky okolo objektívu. Zobrazí sa ". Jas svetelného zdroja sa zníži.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že projekčné okienko nerušia žiadne prekážky. Odstráňte všetky prekážky. Ak v okolí nie sú žiadne prekážky, vyčistite senzor prekážok. <p>Ak nič neurobíte, projektor sa automaticky vypne.</p> <p>Varovanie rozpoznávania pohybu. Zaznie zvukový signál a zobrazí sa správa "Prehrávanie bolo zastavené z bezpečnostných dôvodov. Presuňte sa ďalej od objektívu alebo odstráňte všetky prekážky okolo objektívu. Zobrazí sa ". Jas svetelného zdroja sa zníži.</p> <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že sa nikto nepozera do projekčného okienka. Presuňte sa preč od projekčného okienka. Ak sa v blízkosti projekčného okienka nikto nenachádza, vyčistite pohybový senzor.

Stav indikátora	Problém a riešenia
	<p>Varovanie o laseri.</p> <p>Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
Bliká oranžovo	<p>Vyskytol sa problém s laserom.</p> <p>Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
	<p>Porucha ventilátora alebo senzora.</p> <p>Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
	<p>Chyba rozpoznávania prekážok.</p> <p>Ak do premietacieho okna nezasahujú žiadne prekážky, vypnite projektor, odpojte ho od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>
	<p>Vnútoraná chyba projektora.</p> <p>Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.</p>

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)
- "Čistenie vzduchového filtra" [str.93](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.94](#)
- "Čistenie vetracích vstupných otvorov" [str.96](#)

Pozrite si riešenia v týchto častiach, ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s napájaním projektora" [str.101](#)
- "Riešenie problémov s vypínaním projektora" [str.101](#)

Riešenie problémov s napájaním projektora

Ak sa projektor po stlačení tlačidla napájania nezapne, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.

- 1** Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- 2** Ak používate diaľkový ovládač, skontrolujte batérie v diaľkovom ovládači.
- 3** Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

» Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.36](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.31](#)

Riešenie problémov s vypínaním projektora

Ak sa projektor nečakane vypne, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým sa problém nevyrieši.

- 1** Projektory mohli prejsť do pohotovostného režimu po uplynutí časového intervalu zadaného v možnosti **Časovač spánku** v ponuke projektora **Nastavenia**. Stlačením vypínača na projektore alebo diaľkovom ovládači prebudíte projektor.



Po prebudení projektora sa **Časovač spánku** automaticky nastaví na **Vypnuté**.

2

Ak indikátor stavu svieti na oranžovo, projektor sa prehrial a vypol.



Chladiace ventilátory môžu byť v chode v stave pohotovosti v závislosti od nastavení projektora. Ventilátory môžu vytvárať nečakaný hluk aj v prípade, že projektor sa prebudí zo stavu pohotovosti. Toto neznamená poruchu.

3

Skontrolujte nasledujúce položky:

- Uistite sa, že projekčné okienko nerušia žiadne prekážky. Odstráňte všetky prekážky.
- Ak v okolí nie sú žiadne prekážky, vyčistite senzor prekážok.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.


» Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s chýbajúcim obrazom" [str.102](#)
- "Riešenie problémov so zakriveným alebo nepravouhlým obrazom" [str.103](#)
- "Riešenie problémov s prevráteným obrazom" [str.103](#)
- "Riešenie problémov s malým obrazom" [str.103](#)
- "Nastavovanie nejasného alebo rozmazaného obrazu" [str.103](#)
- "Vyradenie problémov s čiastočným obrazom" [str.104](#)
- "Nastavovanie obrazu, ktorý obsahuje šum alebo statický obraz" [str.104](#)
- "Nastavovanie obrazu s nesprávnym jasom alebo farbami" [str.105](#)

Riešenie problémov s chýbajúcim obrazom

Ak sa nezobrazuje žiadny obraz, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.

1 Skontrolujte stav projektora:

- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo .
- Skontrolujte svetelný indikátor stavu, aby ste sa uistili, či je projektor v normálnom prevádzkovom stave.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu, stlačte vypínač projektora.

☛ **Nastavenia > Časovač spánku**

2 Skontrolujte pripojenie káblov:

- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektora.
- Zdroj videa pripojte priamo k projektoru.
- Vymeňte kábel HDMI za kratší.

- Pri odosielaní obrazov s rýchlosťou 18 Gb/s, napríklad 4K 60Hz 4:4:4, použite kábel HDMI (prémiová-vysoká rýchlosť).

3 Uistite sa, že ste vybrali vhodné nastavenie **EDID** v ponuke projektora **Obrázok** podľa noriem podporovaných video zariadením, obrazovými signálmi a káblami HDMI.

4 Skontrolujte stav zdroja videa:

- Ak premietate z prehrávača na streamovanie médií, uistite sa, že je napájaný napájacím káblom USB na projektore.
- Ak je to nutné, zapnite prehrávač na streamovanie médií alebo zdroj videa a spustíte video stlačením tlačidla Play (Prehrávať).
- Pripojené zariadenie musí spĺňať požiadavky normy HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.

5 Skontrolujte nasledujúce položky:

- Aby ste mohli prezerať online obsah, potrebujete pripojenie k internetu. Skontrolujte, či je zapnuté Wi-Fi.
- Projektor a pripojený prehrávač na streamovanie médií alebo zdroj videa vypnite a potom ich znova zapnite.
- Projektor a pripojený zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Znova nastavte funkciu CEC pre pripojené zariadenie a reštartujte zariadenie.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)
- Resetuje všetky nastavenia projektora na ich predvolené hodnoty.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)

Riešenie problémov so zakriveným alebo nepravouhlým obrazom

Ak je premietaný obraz zakrivený alebo nie je rovnomerne obdĺžnikový, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým sa problém nevyrieši.

- 1 Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.



- 2 Opravte skreslenie premietaného obrazu prostredníctvom ponuky **Inštalácia**.

» Súvisiace odkazy

- "Oprava skreslenia v obraze" [str.43](#)

Riešenie problémov s prevráteným obrazom

Ak je premietaný obraz prevrátený horizontálne, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým sa problém nevyrieši.



- 1 Ak ste pomocou funkcie **Horizontálne prevrátiť obraz** prevrátili premietaný obraz, stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazte ponuku **Flexibilný obraz** a potom opätovným stlačením tlačidla  funkciu deaktivujte.

» Súvisiace odkazy

- "Horizontálne prevrátenie obrazu (Flexibilný obraz)" [str.66](#)

Riešenie problémov s malým obrazom

Ak je premietaný obraz príliš malý, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým sa problém nevyrieši.

- 1 Ak ste upravili veľkosť premietaného obrazu, stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazte ponuku **Flexibilný obraz** a potom stláčajte tlačidlo , kým nebude mať premietaný obraz správnu veľkosť.

» Súvisiace odkazy

- "Zmena veľkosti alebo polohy obrazu (Flexibilný obraz)" [str.65](#)

Nastavovanie nejasného alebo rozmazaného obrazu

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.



- 1 Nastavte zaostrenie obrazu pomocou páčky zaostrovania
- 2 Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- 3 Vyčistite projekčné okno.



Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- 4 Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostrosť** v ponuke projektoru **Obrázok**.

➡ **Obrázok > Vlastné nastavenia > Ostrosť**

- 5 Ak ste pomocou funkcie **Rozmazanie okrajov** rozmazali okraje premietaného obrazu, stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazte ponuku **Flexibilný obraz** a potom stlačením tlačidla  funkciu deaktivujte.



- 6** Ak premietate z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)
- "Zaostrenie obrazu pomocou páčky zaostrovaní" [str.41](#)
- "Čistenie projekčného okienka" [str.90](#)
- "Rozmazanie okrajov obrazu (Flexibilný obraz)" [str.67](#)

Vyriešenie problémov s čiastočným obrazom

Ak sa zobrazuje len čiastočný obraz z počítača, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.

- 1** Ak ste upravili veľkosť premietaného obrazu, stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači zobrazte ponuku **Flexibilný obraz** a potom stláčajte tlačidlo , kým nebude mať premietaný obraz správnu veľkosť.
- 2** Ak je **Pomer strán obrazu** v ponuke **Obrázok** nastavený na možnosť **Priblíženie**, zmeňte ju na **Normálne**.
- 3** Uistite sa, že ste zvolili správny režim premietania. Môžete ho vybrať pomocou nastavenia **Premietanie** v ponuke projektoru **Nastavenia**.
- 4** Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektoru, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k počítaču.)

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)
- "Zmena veľkosti alebo polohy obrazu (Flexibilný obraz)" [str.65](#)

Nastavovanie obrazu, ktorý obsahuje šum alebo statický obraz

Ak je premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.

- 1** Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený zdroj videa. Mali by byť:
 - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
 - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
 - nezapojené k predlžovaciemu káblu.
- 2** Upravte nastavenie položky **Redukcia šumu** v ponuke projektoru **Obrázok**.
- 3** Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostrosť** v ponuke projektoru **Obrázok**.

☛ **Obrázok > Vlastné nastavenia > Ostrosť**
- 4** Uistite sa, že ste vybrali vhodné nastavenie **EDID** v ponuke projektoru **Obrázok** podľa noriem podporovaných video zariadením, obrazovými signálmi a káblami HDMI.
- 5** Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- 6** V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)

Nastavovanie obrazu s nesprávnym jasom alebo farbami

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo jasný, alebo sú farby nesprávne, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.

- 1** Vyskúšajte rôzne farebné režimy pre svoj obraz a prostredie výberom nastavenia položky **Farebný režim** v ponuke projektora **Obrázok**.
- 2** Vyskúšajte iné nastavenia výberom nastavenia **Adaptívny svetelný výkon** v ponuke projektora **Obrázok**.
- 3** Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- 4** V ponuke **Obrázok** upravte pre aktuálny vstupný zdroj nasledujúce položky.
 - **Scéna s adpat. Gamma**
 - **Vlastné nastavenia**
 - **Teplota farieb**
 - **Interpolácia rámu**
 - **Dynamický kontrast**
 - **Redukcia šumu**
 - **Super-resolution**
 - **Autom. zväčšenie kontrastu**
 - **Pomer strán obrazu**
- 5** Uistite sa, že ste v ponuke projektora **Obrázok** vybrali správne nastavenie **Video rozsah HDMI**, **HDR** alebo **EDID**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
- 6** Keď premietate obraz na stenu, vyskúšajte rôzne typy farieb steny pre obraz a prostredie výberom nastavenia **Upraviť farbu** v ponuke projektora **Inštalácia**.

7 Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektora a video zariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.

8 Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.78](#)




Ak máte počas premietania akékoľvek problémy so zvukom, pozrite si riešenia v týchto častiach.



» Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov s chýbajúcim alebo veľmi tichým zvukom" [str.106](#)
- "Riešenie problémov s Reprodukčným režimom Bluetooth" [str.106](#)

Riešenie problémov s chýbajúcim alebo veľmi tichým zvukom

Ak nepočuť žiaden zvuk alebo je hlasitosť príliš nízka, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.

- 1** Upravte nastavenie hlasitosti projektoru pomocou tlačidla  alebo  na diaľkovom ovládači.
- 2** Skontrolujte zapojenie káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- 3** Stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači obnovíte zvuk, ak bol dočasne stlmený.
- 4** Skontrolujte nasledujúce nastavenia vo svojom video zariadení:
 - Skontrolujte svoj zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
 - Nastavte pripojené zariadenie na výstup PCM.
- 5** Ak chcete prehrávať zvuk z reproduktora projektoru, skontrolujte, či je nastavenie **Výstup zvuku** v ponuke **Zvuk** správne.
- 6** Ak chcete prenášať zvuk do externého audio zariadenia pomocou kábla HDMI, vyskúšajte nasledujúce riešenia:
 - Uistite sa, že je kábel HDMI pripojený do portu projektoru HDMI2 (ARC).

- Uistite sa, že zvuk vystupuje z reproduktora projektoru alebo z portu Optical Out.
- V ponuke **Nastavenia** nastavte možnosť **HDMI CEC** na **Zapnuté**.
 **Nastavenia** > **HDMI CEC** > **Ovládanie CEC**
- V ponuke **Nastavenia** nastavte možnosť **HDMI2 ARC** na **Zapnuté**.
 **Nastavenia** > **HDMI CEC** > **Ovládanie CEC**
- V ponuke **Zvuk** nastavte položku **Iný ako HDMI3 (Game)** na **ARC/Optical (PCM)**.
- Uistite sa, že používate kábel HDMI (s Ethernetom).



Pri výstupe zvuku do externého zvukového zariadenia, ktoré nepodporuje HDMI ARC pomocou kábla HDMI, nastavte **HDMI CEC** v ponuke **Nastavenia** na **Vypnuté**.

- 7** Ak chcete prenášať zvuk do externého audio zariadenia pomocou optického digitálneho audio kábla, skontrolujte, či je nastavenie položky **Výstup zvuku** v ponuke **Zvuk** správne.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality zvuku - Ponuka Zvuk" [str.80](#)

Riešenie problémov s Reprodukčným režimom Bluetooth

Ak nemožno pripojiť zvukové zariadenie Bluetooth k projektoru, skúste nasledujúce riešenia.

- 1** V ponuke projektoru nastavte možnosť **Reprodukčným režim Bluetooth** na **Zapnuté**.
- 2** Vyberte možnosť **Projector** zo zoznamu dostupných zariadení Bluetooth zobrazených na vašom zariadení.

- 3** Uistite sa, že je k projektoru pripojené len jedno zariadenie Bluetooth.
K projektoru nemožno súčasne pripojiť viacero zvukových zariadení Bluetooth.
- 4** Skontrolujte, či zariadenie vyhovuje špecifikáciám Bluetooth projektora.
- 5** Skontrolujte nasledujúce položky:
 - Skontrolujte, či sa medzi zvuk. zar. Bluetooth a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
 - Uistite sa, že zvuk. zar. Bluetooth je umiestnené v rámci špecifikovanej komunikačnej vzdialenosti.
 - Nepoužívajte projektor v blízkosti bezdrôtových sietí, mikrovlnných rúr, bezdrôtových telefónov s frekvenciou 2,4 GHz alebo iných zariadení, ktoré používajú frekvenčné pásmo 2,4 GHz. Tieto zariadenia môžu rušiť signál medzi projektorom a zvuk. zar. Bluetooth.

» Súvisiace odkazy

- "Technické parametre Bluetooth" [str.68](#)
- "Používanie projektora ako reproduktora Bluetooth" [str.68](#)

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledujúce kroky, kým nedôjde k vyriešeniu problému.



Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.31](#)
- "Stav indikátora projektora" [str.99](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.31](#)

1 Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.

2 Skontrolujte, či vstupný zdroj nie je nastavený na HDMI3 (Game).




Keď je vstupný zdroj nastavený na HDMI3 (Game), niektoré tlačidlá na diaľkovom ovládači nie sú dostupné.

3 Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté, a neaktivuje pohotovostný režim. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.

4 Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla príjmu a v dosahu projektora.

5 Skontrolujte svetelný indikátor stavu, aby ste sa uistili, či je projektor v normálnom prevádzkovom stave.

6 Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.

7 Ak sa zobrazí obrazovka párovania, znova vykonajte párovanie stlačením a podržaním tlačidla [Enter] a tlačidla  na diaľkovom ovládaní naraz na asi tri sekundy.

» Súvisiace odkazy

- "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač projektora" [str.13](#)

Ak nemôžete ovládať pripojené zariadenia z projektora, skúste nasledujúce kroky, kým sa problém nevyrieši.

- 1** Kábel musí spĺňať požiadavky normy HDMI CEC.
- 2** Pripojené zariadenie musí spĺňať požiadavky normy HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- 3** V ponuke **Nastavenia** nastavte možnosť **HDMI CEC** na **Zapnuté**.
☛ **Nastavenia > HDMI CEC > Ovládanie CEC**
- 4** Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektora a video zariadenia.




Uistite sa, že pripojíte kábel HDMI k portu HDMI2 (ARC) projektora.

- 5** Skontrolujte, či sú pripojené zariadenia zapnuté a v stave pohotovosti. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- 6** Ak pripojíte nové zariadenie alebo zmeníte pripojenie, nastavte funkciu CEC pripojeného zariadenia znova a reštartujte zariadenie.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Nastavenia" [str.84](#)
- "Používanie pripojených zariadení pomocou funkcií HDMI CEC" [str.71](#)

Ak sa nemôžete pripojiť k sieti Wi-Fi, skúste nasledujúce riešenia.

- 1** Skontrolujte, či smerovač a modem Wi-Fi fungujú správne. Reštartovanie týchto zariadení môže vyriešiť problém so sieťovým pripojením.
- 2** Skontrolujte, či sa medzi smerovačom Wi-Fi a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- 3** Sieťové nastavenia môžete skontrolovať v ponuke zobrazenej po stlačení tlačidla  na diaľkovom ovládači.
- 4** Ak projektor inicializujete, musíte znova vybrať sieťové nastavenia na obrazovke počiatočného nastavenia.

» Súvisiace odkazy

- "Inicializácia projektora" [str.75](#)

Problémy týkajúce sa systému Android TV nájdete na nasledujúcej stránke.

<https://support.google.com/androidtv/>

Príloha

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa výrobu.

» Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.113](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.114](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.116](#)
- "Technické parametre projektora" [str.117](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.118](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov" [str.119](#)
- "Informácie o bezpečnosti lasera" [str.121](#)
- "Glosár" [str.123](#)
- "Poznámky" [str.124](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: júl 2022.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

» Súvisiace odkazy

- "Držiaky" [str.113](#)
- "Externé zariadenia" [str.113](#)
- "Premietacie plátna" [str.113](#)
- "Náhradné diely" [str.113](#)

Držiaky

Stropný držiak ELPMB22

Stropný držiak (Nízky profil) ELPMB30

Slúži na montáž projektora na strop.

Súprava bezpečnostných drôtov ELPWR01

Použite pri pripojení projektora k inštalačnému držiaku, aby sa zabránilo pádu projektora.

Stropná rúrka (450 mm) ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm) ELPFP14

Slúži na montáž projektora na vysoký strop.



Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Externé zariadenia

Prehrávač na streamovanie médií ELPAP12

Na sledovanie online obsahu použite tento prehrávač na streamovanie médií.

Premietacie plátna

Obrazovka s ultra krátkou projekčnou vzdialenosťou ELPSC35 (100")

Obrazovka s ultra krátkou projekčnou vzdialenosťou ELPSC36 (120")

Obrazovky určené na inštaláciu na stenu. (Pomer strán obrazu 16:9)

Náhradné diely

Vzduchový filter ELPAF64

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

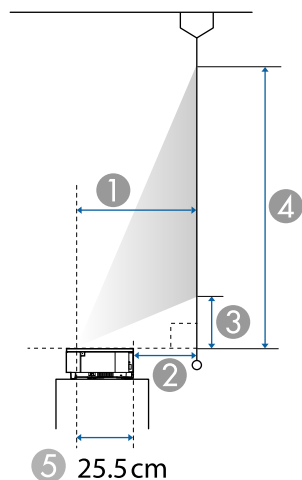
» Súvisiace odkazy

- "Výmena vzduchového filtra" [str.94](#)

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



Pomocou ponuky **Flexibilný obraz** môžete zmenšiť veľkosť premietaného obrazu a zmeniť polohu obrazu bez toho, aby ste museli pohybovať projektorom.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť od zadnej strany projektora k plátnu (cm)
- ③ Vzdialenosť od projektora k spodnej časti obrazovky (cm)
- ④ Vzdialenosť od projektora k hornej časti obrazovky (cm)
- ⑤ Vzdialenosť od stredu objektívu k zadnej časti projektora (cm)

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③	④
		Široký			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.9	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③	④
		Široký			
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
130"	288 × 161	46.5	21	21	182.9
150"	332 × 187	54	28.5	25.1	211.9

Veľkosť plátna 4:3		①	②	③	④
		Široký			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
110"	226 × 168	48.3	22.7	22	189.6
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.5	207.3
122"	248 × 186	53.8	28.2	25	210.9

Veľkosť plátna 16:10		①	②	③	④
		Široký			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.8	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
138"	297 × 186	53.7	28.2	24.9	210.7

» Súvisiace odkazy

- "Zmena veľkosti alebo polohy obrazu (Flexibilný obraz)" [str.65](#)

V časti *Supplemental A/V Support Specification* nájdete podrobné informácie o kompatibilných obnovovacích frekvenciách a rozlíšeníach pre každý kompatibilný formát zobrazenia videa.

Názov produktu	EH-LS800W/EH-LS800B
Rozmery	695 (š) × 145 (v) × 341 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	0,62"
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	2 073 600 pixelov * Full HD (1 920 (š) × 1 080 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	Ručne
Svetelný zdroj	Laserová dióda
Výstupný výkon svetelného zdroja	Až do 88 W
Vlnová dĺžka	449 až 461 nm
Životnosť svetelného zdroja **	Až približne 20 000 hodín
Max. zvukový výstup	20 W
Reproduktor	2,1ch (reproduktor × 2, basový reproduktor × 1)
Napájanie	100 až 240 V str. prúd ±10%, 50/60 Hz, 3,5 až 1,6 A
Príkon (100 až 120 V pre danú plochu)	Prevádzková spotreba energie: 350 W
Príkon (220 až 240 V pre danú plochu)	Prevádzková spotreba energie: 335 W
Príkon v pohotovostnom režime	Komunikácia zap.: 2,0 W Komunikácia vyp.: 0,4 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 048 m
Prevádzková teplota	Nadmorská výška 0 až 2 286 m: 0 až +40°C (vlhkosť 20 až 80%, bez kondenzácie) Nadmorská výška 2 287 až 3 048 m: 0 až +35°C (vlhkosť 20 až 80 %, bez kondenzácie)
Skladovacia teplota	-10 až +60°C (vlhkosť 10 až 90%, bez kondenzácie)
Hmotnosť	Pribl. 12,3 kg

** Približná doba, po ktorej sa jas svetelného zdroja zníži na polovicu svojej pôvodnej hodnoty. (Za predpokladu, že sa projektor používa v atmosfére, v ktorej je objem častíc rozptýlených vo vzduchu menší ako 0,04 až 0,2 mg/m³. Odhadovaný čas sa líši v závislosti od používania projektora a prevádzkových podmienok.)

Uhol sklonu

Neexistuje žiadny vertikálny ani horizontálny limit spôsobu inštalácie projektora.

► Súvisiace odkazy

- "Technické parametre konektorov" [str.117](#)

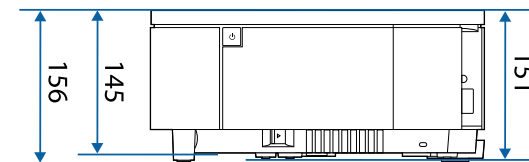
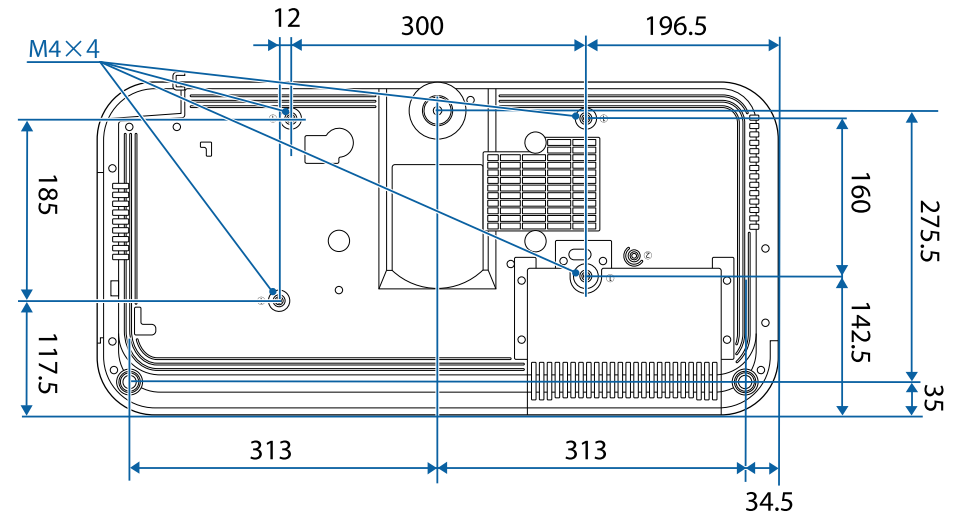
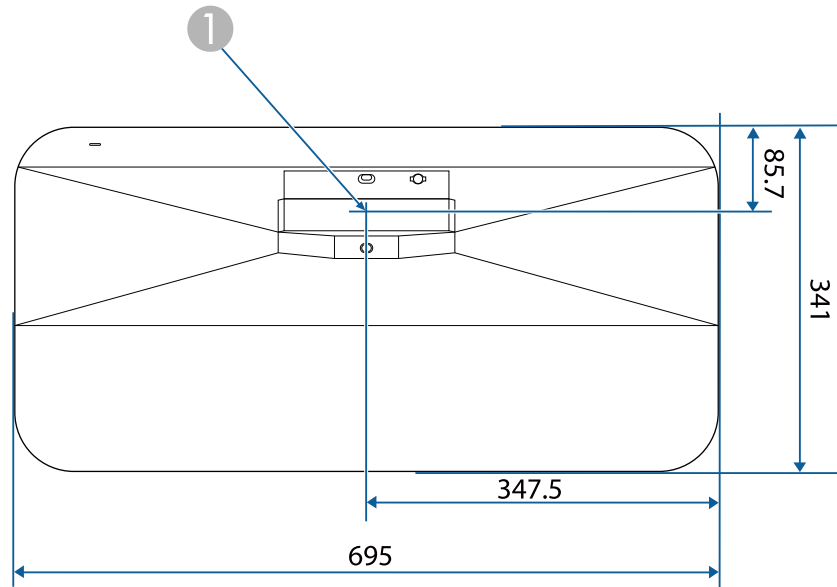
Technické parametre konektorov

Port HDMI1	1	HDMI
Port HDMI2 (ARC)	1	HDMI
Port HDMI3 (Game)	1	HDMI
Port USB-A	2	Konektor USB (Type A)
Service port	1	Konektor USB (Mini-B)
Port Audio Out	1	Stereo mini konektor (3,5 Φ)
Port Optical Out	1	Optický digitálny zvukový konektor (S/PDIF)
Port DC Out (2.0A)	1	Konektor USB (Type A)










Port USB-A podporuje USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.









* Technológia posunu pixelov dosahuje na obrazovke rozlíšenie 4K.



Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 Č. 0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnaké ako č. 8.
10		IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnaké ako č. 11.
13		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol č. 13.
15		IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú klať žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.
26		IEC60417 Č. 6056	Pozor (Pohyblivé lopatky ventilátora) V rámci bezpečnostného opatrenia sa držte ďalej od pohyblivých lopatiek ventilátora.
27		IEC60417 Č. 6043	Pozor (Ostré rohy) Služi na označenie ostrých rohov, ktorých sa nesmie dotýkať.
28		—	Označuje skutočnosť, že pozeranie do objektívu počas premietania je zakázané.
29		ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Varovanie, optická radiácia (ako napríklad UV, viditeľné žiarenie, infračervené) Opatrnosť na zabránenie poraneniu očí a pokožky v blízkosti optickej radiácie.
30		IEC60417 Č. 5109	Nepoužívať v obytných zónach. Na identifikáciu elektrických zariadení, ktoré nie sú vhodné pre obytnú zónu.

Tento projektor je produkt laserovej Triedy 1, ktorý vyhovuje medzinárodnej norme IEC/EN60825-1:2014 pre lasery.

Pri používaní projektoru dodržiavajte bezpečnostné pokyny.

Výstraha

- Neotvárajte skriňu projektoru. Projektor je vybavený vysoko výkonným laserom.
- Možná nebezpečná optická radiácia vyžarovaná z tohto produktu. Nepozerajte sa do zapnutého svetelného zdroja. Môže dôjsť k poškodeniu očí.

Upozornenie

Pri likvidácii projektoru ho nerozoberajte. Zlikvidujte v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



Projektor používa laser ako svetelný zdroj. Laser má nasledujúce vlastnosti.

- V závislosti od okolia sa môže jas svetelného zdroja znížiť. Jas sa výrazne zníži pri veľmi vysokej teplote.
- Jas svetelného zdroja sa znižuje tým viac, čím dlhšie sa používa. Vzťah medzi dobou používania a znižovaním jasu môžete zmeniť v nastaveniach jasu.

» Súvisiace odkazy

- "Výstražné štítky lasera" [str.121](#)

Výstražné štítky lasera

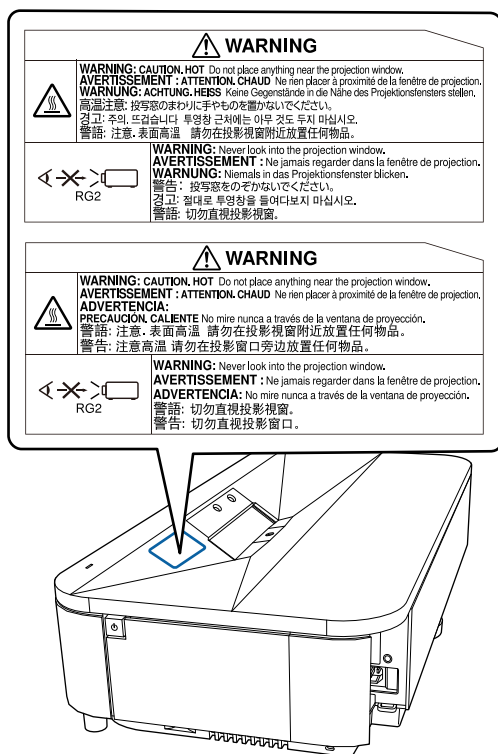
Výstražné štítky lasera sú pripevnené na projektoře.

Vnútro



Horná časť

Rovnako ako pri akomkoľvek svetelnom zdroji, nepozerajte sa do lúča, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



⚠ Výstraha

- Keď je laser zapnutý, nikdy sa nepozerajte do objektívu projektora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti a domácich miláčikov.
- Pri zapnutí projektora na diaľku pomocou diaľkového ovládača sa uistite, že sa do objektívu nikto nepozera.
- Nedovoľte, aby projektor ovládali malé deti. Deti musia byť v spoločnosti dospelej osoby.
- Počas premietania sa nepozerajte do objektívu. Tiež sa do objektívu nepozerajte pomocou optických zariadení, ako je lupa alebo ďalekohľad. Mohlo by to spôsobiť zhoršenie zraku.

Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne:zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
Full HD	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 080 (zvislo) bodov.
HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietat digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietat obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1 080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie) • Plátno s pomerom strán 16:9

Párovanie	V prípade pripájania so zariadeniami s rozhraním Bluetooth vopred zaregistrujte zariadenia na zabezpečenie vzájomnej komunikácie.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetla vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.124](#)
- "Obmedzenie používania" [str.124](#)
- "Ochranné známky" [str.124](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.125](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.125](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď., mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia

bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X a macOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Google, Google Play, Android TV, vstavaný systém Chromecast a ďalšie značky sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

Google Assistant nie je dostupný v niektorých jazykoch a krajinách. Dostupnosť služieb sa líši podľa krajiny a jazyka.

Vyrobené na základe licencie od spoločnosti Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio a symbol dvojitého D sú ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Wi-Fi® je ochranná známka spoločnosti Wi-Fi Alliance®.

Slovná značka a logá Bluetooth® sú registrované ochranné známky vlastnene spoločnosťou Bluetooth SIG, Inc. a akékoľvek použitie takýchto značiek spoločnosťou Seiko Epson Corporation je na základe licencie. Ostatné

ochranné známky a obchodné názvy sú ochranné známky príslušných vlastníkov.

Adobe a Adobe Reader sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Adobe Systems Incorporated v Spojených štátoch a/alebo iných krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochranné známky príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.7 414293900SK