



androidtv



# Kullanım Kılavuzu

Home Projector

EH-LS800W

EH-LS800B

## Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 5

## Projektörünüzü Tanıma 8

<b>Projektör Parçaları ve İşlevleri.....</b>	<b>9</b>
Projektör Parçaları - Ön.....	9
Projektör Parçaları - Üst/Yan .....	10
Projektör Parçaları - Taban.....	11
Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları.....	12
Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası.....	13

## Projektörü Kurma 16

<b>Projektörün Yerleştirilmesi .....</b>	<b>17</b>
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri .....	20
Kurulum Konusunda Önlemler.....	20
<b>Güvenlik Telinin Takılması .....</b>	<b>22</b>
Tavan Askısı ELPMB22 Kullanılırken .....	22
Tavan Askısı ELPMB30 Kullanılırken .....	23
<b>Projektör Bağlantıları .....</b>	<b>25</b>
Video Kaynaklarına Bağlanma .....	25
Harici USB Aygıtlara Bağlanma.....	25
Harici Ses Aygıtlarına Bağlanma .....	26
Akış Medya Oynatıcısına Bağlanma.....	27
ARC Uyumlu AV Sistemine Bağlama .....	27
Oyun Aygıtına Bağlama .....	28
Kulaklıkları Bağlama.....	29
<b>Yan Kapağı Takma ve Çıkarma .....</b>	<b>30</b>
<b>Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma .....</b>	<b>31</b>
Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması .....	31
<b>Projektörde Android TV Kurulumu .....</b>	<b>33</b>

Android TV Ana Ekranı .....	34
-----------------------------	----

## Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 35

<b>Projektörü Açma .....</b>	<b>36</b>
<b>Projektörü Kapama .....</b>	<b>38</b>
<b>Yansıtma Modları .....</b>	<b>39</b>
Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme .....	39
<b>Görüntü Yüksekliğini Ayarlama.....</b>	<b>40</b>
<b>Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma .....</b>	<b>41</b>
<b>Duvara Yansıtma Sırasında Görüntü Rengini Ayarlama .....</b>	<b>42</b>
<b>Görüntüdeki Bozulmayı Düzeltme .....</b>	<b>43</b>
<b>Işık Kaynağı Parlaklığını Ortamınızın Parlaklığına Göre Ayarlama .....</b>	<b>45</b>
<b>Işık Kaynağı Parlaklığını Manuel Olarak Ayarlama .....</b>	<b>46</b>
<b>İçeriğin Parlaklığına Göre Kontrastı Ayarlama .....</b>	<b>47</b>
<b>Bir Görüntü Kaynağı Seçme .....</b>	<b>49</b>
<b>Görüntü En Boy Oranı.....</b>	<b>50</b>
Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme .....	50
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları .....	51
<b>Renk Modu .....</b>	<b>52</b>
Renk Modunu Değiştirme .....	52
Mevcut Renk Modları .....	53
<b>Görüntü Kalitesinin Ayarlanması .....</b>	<b>54</b>
Görüntü Kalitesini Detaylı Ayarlama .....	54
Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması.....	55
Çerçeve Ent. Ayarı.....	56
<b>Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama.....</b>	<b>57</b>
<b>Ses Ayarlarını Yapma (Ses Modu).....</b>	<b>58</b>

Mevcut Ses Modları .....	59
Ayrıntılı Ses Ayarları.....	59
<b>Sesi Geçici Olarak Kapatma (Sesi Kapatma) .....</b>	<b>61</b>
<b>Görüntünün Geçici Olarak Kapatılması (Blank) .....</b>	<b>62</b>

## **Projektör Özelliklerini Ayarlama 63**

<b>Görüntü Boyutunu veya Konumunu Değiştirme (Esnek Resim) .</b>	<b>64</b>
<b>Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Esnek Resim).....</b>	<b>65</b>
<b>Görüntünün Kenarlarını Bulanıklaştırma (Esnek Resim) .....</b>	<b>66</b>
<b>Projektörü Bluetooth Hoparlör Olarak Kullanma.....</b>	<b>67</b>
Bluetooth Teknik Özellikleri.....	67
<b>Projektörünüzü Chromecast Olarak Kullanma .....</b>	<b>69</b>
<b>HDMI CEC Özellikleri.....</b>	<b>70</b>
Bağlı Aygıtları HDMI CEC Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma.....	70
<b>Güvenlik Kablosu Bağlama .....</b>	<b>72</b>
<b>Projektör Üretici Yazılımını Güncelleme.....</b>	<b>73</b>
<b>Projektörü Başlatma .....</b>	<b>74</b>

## **Menü Ayarlarını Ayarlama 75**

<b>Projektör Ayarlarını Kullanma .....</b>	<b>76</b>
<b>Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü.....</b>	<b>77</b>
<b>Ses Kalitesi Ayarları - Ses Menüsü .....</b>	<b>79</b>
<b>Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü .....</b>	<b>81</b>
<b>Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü .....</b>	<b>82</b>
<b>Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgi Menüsü.....</b>	<b>84</b>

<b>Projektör Bluetooth Hoparlör Ayarları - Bluetooth Hoparlör Modu Menüsü .....</b>	<b>85</b>
---	-----------

## **Projektör Bakımı 86**

<b>Projektör Bakımı .....</b>	<b>87</b>
<b>Yansıtma Penceresini Temizleme .....</b>	<b>88</b>
<b>Engel Sensörünün ve Hareket Sensörünün Temizlenmesi .....</b>	<b>89</b>
<b>Projektör Kasasını Temizleme .....</b>	<b>90</b>
<b>Hava Filtresi ve Fan Bakımı.....</b>	<b>91</b>
Hava Filtresini temizleme .....	91
Hava Filtresinin Değiştirilmesi .....	92
Hava Giriş Deliklerini Temizleme .....	94

## **Sorun Giderme 95**

<b>Yansıtma Sorunları.....</b>	<b>96</b>
<b>Projektör Gösterge Durumu .....</b>	<b>97</b>
<b>Projektörün Güç Açma veya Güç Kapatma Sorunlarını Giderme</b>	<b>99</b>
Projektörün Güç Sorunlarını Giderme .....	99
Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme .....	99
<b>Görüntü Sorunlarını Giderme .....</b>	<b>100</b>
Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme.....	100
Eğri veya Dikdörtgen Olmayan Görüntü Sorunlarını Çözme .....	101
Döndürülmüş Görüntü Sorunlarını Çözme .....	101
Küçük Görüntü Sorunlarını Çözme.....	101
Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama.....	101
Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme.....	102
Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama.....	102
Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama.....	103
<b>Ses Sorunlarını Giderme.....</b>	<b>104</b>

Eksik veya Düşük Ses Sorunlarını Giderme .....	104
Bluetooth Hoparlör Modu Sorunlarını Çözme .....	104
<b>Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme .....</b>	<b>106</b>
<b>HDMI CEC Sorunlarını Çözme .....</b>	<b>107</b>
<b>Wi-Fi Ağ Sorunlarını Giderme .....</b>	<b>108</b>
<b>Android TV Sorunlarını Çözme .....</b>	<b>109</b>

## **Ek 110**



<b>İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar .....</b>	<b>111</b>
Montaj parçaları.....	111
Harici Aygıtlar .....	111
Ekranlar .....	111
Yedek Parçalar .....	111
<b>Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi .....</b>	<b>112</b>
<b>Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri.....</b>	<b>114</b>
<b>Projektör Teknik Özellikleri .....</b>	<b>115</b>
Bağlayıcı Teknik Özellikleri .....	115
<b>Dış Boyutlar .....</b>	<b>117</b>
<b>Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar.....</b>	<b>118</b>
<b>Lazer Güvenliği Bilgileri .....</b>	<b>120</b>
Lazer Uyarı Etiketleri .....	120
<b>Sözlük.....</b>	<b>122</b>
<b>İkazlar.....</b>	<b>123</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	123
Kullanım Kısıtlaması .....	123
Ticari markalar .....	123
Telif Hakkı Bildirimi.....	124
Telif Hakkı Bildirimleri.....	124

# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler







## Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## Genel Bilgi İşaretleri

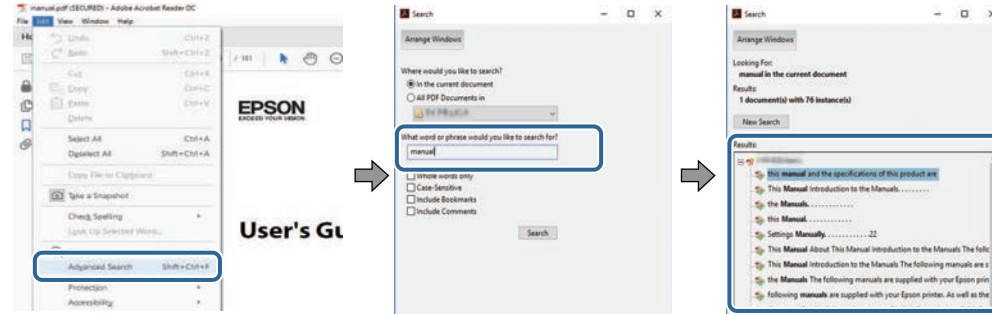
<b>Dikkat</b>	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
	Uzaktan kumanda veya projektör üzerindeki düğmeleri gösterir. Örnek:  düğmesi
<b>Menu/Ayar adı</b>	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> menüsünü seçin.  <b>Görüntü &gt; Renk</b>
	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

## Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma

PDF kılavuzu, anahtar kelime ile aradığınız bilgileri aramanıza veya yer imlerini kullanarak doğrudan belirli bölümlere atlamaya olanak tanır. Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da yazdırabilirsiniz. Bu bölüm, bilgisayarınızda Adobe Reader X'da açılan bir PDF kılavuzunun nasıl kullanılacağını açıklar.

## Anahtar kelimeye göre arama

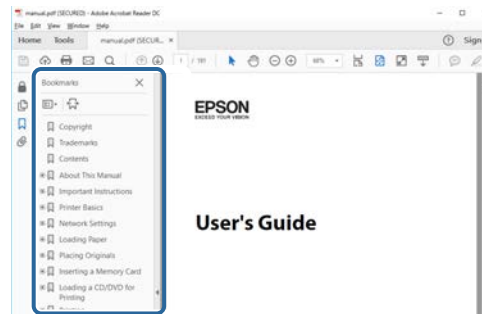
**Düzenle > Gelişmiş Ara** üzerine tıklayın. Arama penceresinde bulmak istediğiniz bilgi için anahtar kelimeyi (metin) girin ve ardından **Ara** üzerine tıklayın. Hitler liste olarak görüntülenir. Bu sayfaya atlamak için görüntülenen hitlerden birine tıklayın.



## Doğrudan yer imlerinden atlama

Bu sayfaya atlamak için bir başlığı tıklayın. Bu bölümdeki alt seviye başlıkları görüntülemek için + veya > üzerine tıklayın. Bir önceki sayfaya dönmek için klavyenizde aşağıdaki işlemi gerçekleştirin.

- Windows: **Alt** basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.
- Mac İS: Komut tuşuna basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.



## Sadece ihtiyacınız olan sayfaları yazdırma

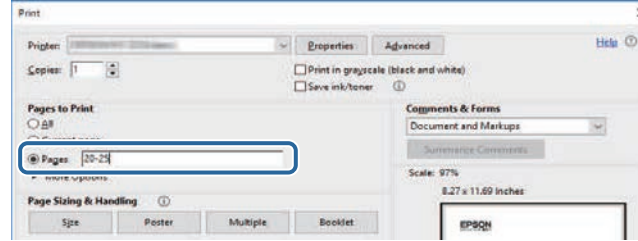
Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da çıkarabilir ve yazdırabilirsiniz. **Yaz** ögesine **Dosya** menüsünden tıklayın ve ardından yazdırılacak sayfaları **Yazdırılacak Sayfalar** kısmındaki **Sayfalar**'dan belirleyin.

- Bir dizi sayfa belirtmek için, başlangıç sayfası ile bitiş sayfası arasına kısa çizgi girin.

Örnek: 20-25

- Seri olmayan sayfaları belirtmek için sayfaları virgülle ayırın.

Örnek: 5, 10, 15



# Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüz hakkında daha fazla bilgi almak için bu kısımlara bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.9](#)

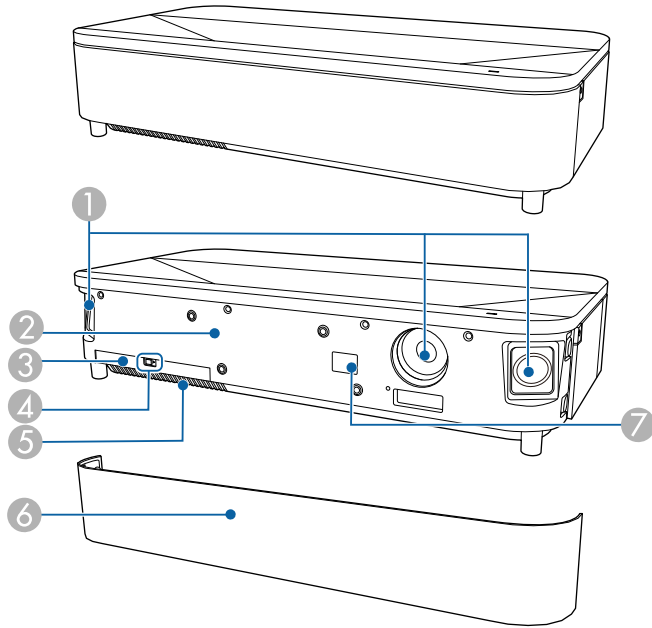


Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Ön" [s.9](#)
- "Projektör Parçaları - Üst/Yan" [s.10](#)
- "Projektör Parçaları - Taban" [s.11](#)
- "Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları" [s.12](#)
- "Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası" [s.13](#)

## Projektör Parçaları - Ön



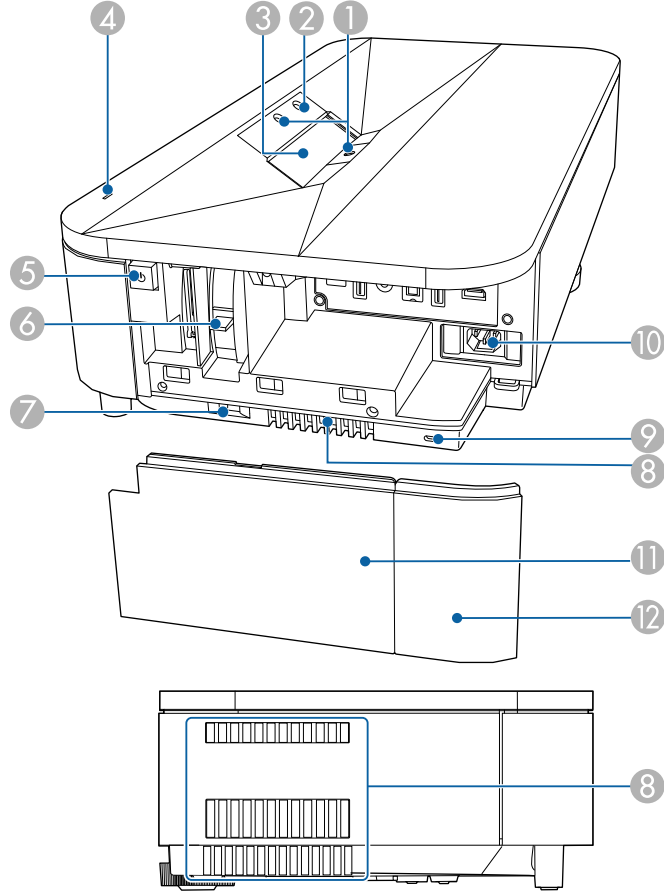
Ad	İşlev
1 Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.
2 Aydınlatma sensörü	Çevrenin parlaklığının algılayıp ekranın parlaklığını otomatik olarak ayarlar.

Ad	İşlev
3 Hava filtresi kapağı	Hava filtresine erişmek için açın.
4 Hava filtresi kapağı kilidi	Hava filtresi kapağını çıkarmak için kaydırın.
5 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
6 Ön kapak	Hava filtresi kapağına erişmek için açın.
7 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

## » İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.91](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.31](#)
- "Işık Kaynağı Parlaklığını Ortamınızın Parlaklığına Göre Ayarlama" [s.45](#)

## Projektör Parçaları - Üst/Yan



Ad	İşlev
1 Engel sensörleri	Yansıtma alanını engelleyen engelleri algılar ve güvenlik için ışık kaynağının parlaklığını azaltır.

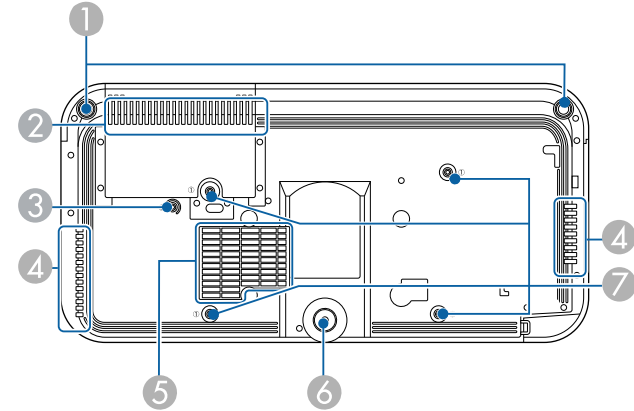
Ad	İşlev
2 Hareket sensörü	Yansıtma penceresinin yanındaki hareketi algılar ve güvenlik için ışık kaynağının parlaklığını azaltır. <ul style="list-style-type: none"> <li>Algılama aralığı çevrenin sıcaklığına bağlı olarak değişebilir.</li> <li>Cam gibi şeffaf malzemeden hareket algılanmayabilir.</li> </ul>
3 Yansıtma penceresi	Görüntüler projektörün içindeki merceklerden yansıtılır. <p><b>Uyarı</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Yansıtma sırasında yansıtma penceresine bakmayın.</li> <li>Yansıtma penceresinin yakınına herhangi bir nesneyi veya elinizi koymayın. Yoğunlaştırılmış yansıtma ışığı nedeniyle bu kısım yüksek ısıya ulaştığından, yanıklara, yangına veya nesnelerin şeklinin bozulmasına yol açabilir.</li> </ul>
4 Durum göstergesi	Projektörün durumunu gösterir.
5 Güç düğmesi	Projektörü açar veya kapatır.
6 Odaklama kolu	Görüntü odağını ayarlar.
7 Yan kapak mandalı	Yan kapağı çıkarmak için kaydırın.

Ad	İşlev
8 Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.  <b>⚠ Dikkat</b> Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.
9 Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
10 Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
11 Yan kapak A	Arabirim bağlantı noktalarına ve odak koluna erişmek için açın.
12 Yan kapak B	Yan kapak iki kısma ayrılabilir; yan kapak A ve yan kapak B. Bu, gerektiğinde, örneğin bir akıllı ortam yürütücü bağlamak istediğinizde, yalnızca yan kapak A'yı kullanmanıza olanak tanır.



## » İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.91](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.97](#)
- "Projektörü Açma" [s.36](#)
- "Engel Sensörünün ve Hareket Sensörünün Temizlenmesi" [s.89](#)
- "Yansıtma Penceresini Temizleme" [s.88](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.72](#)
- "Yan Kapağı Takma ve Çıkarma" [s.30](#)

## Projektör Parçaları - Taban



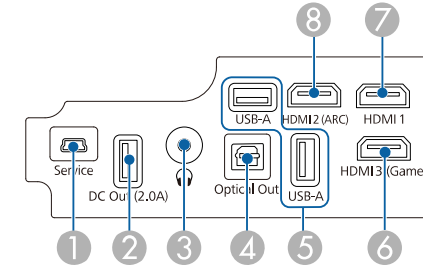
Ad	İşlev
1 Ayarlanabilir ön ayaklar	Projektör masa gibi bir yüzeye kurulduğunda, görüntü bozulmasını düzeltmek için ayakları çevirin.  <b>⚠ Dikkat</b> Projektörü tavana kurarken tüm ayakları çıkarın.
2 Hava giriş fanı (hava filtresi)	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
3 Tel kelepçe sabitleme noktası	İsteğe bağlı tavan askısını kullanırken, güvenlik telini takmak ve projektörün tavadan düşmesini önlemek için karabinayı buraya sabitleyin. Bu nokta projektörde 2 ile işaretlenmiştir.


Ad	İşlev
4 Hava çıkış fanı	<p>Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı.</p> <div>  <b>Dikkat</b> </div> <p>Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.</p>
5 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.
6 Arka ayarlanabilir ayak	<p>Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün konumunu ayarlamak için ayağı yükseltin.</p> <div>  <b>Dikkat</b> </div> <p>Projektörü tavana kurarken tüm ayakları çıkarın.</p>
7 Tavan askısı tespit noktaları (dört nokta)	<p>Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman, isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin.</p> <p>Bu nokta projektörde ① ile işaretlenmiştir.</p>

## İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.91](#)
- "Güvenlik Telinin Takılması" [s.22](#)

## Projektör Parçaları - Arabirim Bağlantı Noktaları



Ad	İşlev
1 Service bağlantı noktası	Bu bağlantı noktası servis teknisyenleri tarafından kullanılır ve normalde kullanılmamalıdır.
2 DC Out (2,0A) bağlantı noktası	İsteğe bağlı veya piyasada bulunan bir medya oynatıcı için bağlantı sağlayarak çalıştırmanıza izin verir. USB veri aktarımı mevcut değildir.
3 Audio Out bağlantı noktası	Geçerli giriş kaynağındaki sesin kulaklıktan verilmesini sağlar.
4 Optical Out bağlantı noktası	Optik bir dijital ses kablosu bağlayarak sesi mevcut giriş kaynağından harici bir ses cihazına verir.
5 USB-A bağlantı noktası	<p>Web kamerası, mikrofon, harici HDD, USB bellek ve mikrofon veya oyun denetleyici alıcıları gibi piyasada bulunan bir USB aygıtının bağlanmasını sağlar.</p> <p>Kablolu LAN bağlantılarını etkinleştirmek için piyasada satılan bir RJ45 adaptörünü bağlar.</p> <div>  <p>Bu bağlantı noktasının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.</p> </div>
6 HDMI3 (Game) bağlantı noktası	<p>Bir oyun aygıtı bağlar. Hızlı yanıt süreleri gerektiren oyunların keyfini çıkarmak için uygundur.</p> <p>HDCP 2.3 ile uyumludur.</p>

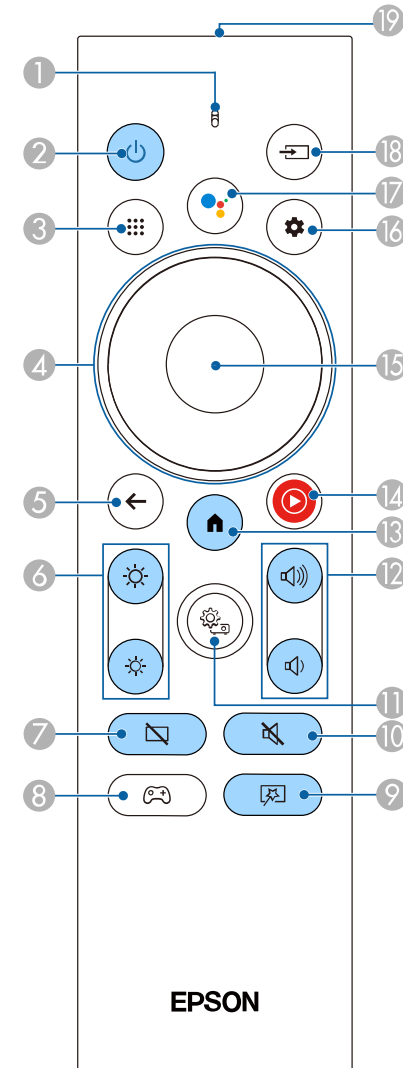
Ad		İşlev
7	HDMI1 bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. HDCP 2.3 ile uyumludur.
8	HDMI2 (ARC) bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. HDCP 2.3 ve HDMI ARC ile uyumludur.



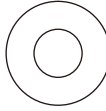

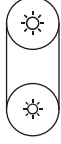



## ► İlgili Bağlantılar







- "Video Kaynaklarına Bağlanma" [s.25](#)
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" [s.25](#)
- "Harici Ses Aygıtlarına Bağlanma" [s.26](#)
- "Akış Medya Oynatıcısına Bağlanma" [s.27](#)
- "ARC Uyumlu AV Sistemine Bağlama" [s.27](#)
- "Oyun Aygıtına Bağlama" [s.28](#)
- "Kulaklıkları Bağlama" [s.29](#)




## Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası

Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, yalnızca aşağıdaki resimde mavi ile gölgelenen uzaktan kumanda düğmelerini kullanabilirsiniz.



Ad	İşlev
1 Gösterge / Mikrofon	Uzaktan kumandadan sinyaller çıkarken açılır. Google Assistant düğmesine bastığınızda sesi algılar.
2 Güç düğmesi 	Projektörü açar veya kapatır. Kapatma ve yeniden başlatma menülerini görüntülemek için bu düğmeyi basılı tutun. Yakalama işlevi desteklenmez.
3 Uygulamalar düğmesi * 	Uygulamaların bir listesini görüntüler.
4 Yön yüzeyi * 	Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
5 Esc düğmesi * 	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
6 Parlaklık düğmeleri 	Yansıtılan görüntünün parlaklığını ayarlar.
7 Boş düğmesi 	Yalnızca ses çıkışı sağlamak için videoyu geçici olarak kapatır.
8 Oyun Mode düğmesi * 	HDMI3 (Game) kaynak görüntüsünü gösterir. Hızlı yanıt süreleri gerektiren oyunların keyfini çıkarmak için uygundur.
9 Esnek Resim menü düğmesi 	Görüntü boyutunu ve konumunu değiştirebileceğiniz, görüntüyü yatay olarak çevirebileceğiniz veya görüntünün kenarlarını bulanıklaştırabileceğiniz <b>Esnek Resim</b> menüsünü görüntüler.

Ad	İşlev
10 Sessizleştirme düğmesi 	Sesi geçici olarak açar ve kapatır.
11 Projektör Ayarları düğmesi * 	Projektörün menüsünü görüntüler. Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menüsünü kullanabilirsiniz.
12 Ses düğmeleri 	Hoparlörün veya kulaklıkların ses seviyesini ayarlar.
13 Home düğmesi 	Android TV™ ana ekranını görüntüler.
14 YouTube Müzik düğmesi * 	YouTube Müzik uygulamasını görüntüler.
15 [Enter] düğmesi *	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
16 Android TV Ayarları düğmesi * 	Android TV menüsünü görüntüler.

Ad	İşlev
<p>17</p> <p>Google Assistant düğmesi *</p> 	<p>500.000'den fazla film ve programı hızla aramak, ruh halinize uygun öneriler almak, akıllı ev cihazlarını kontrol etmek ve daha fazlası için uzaktan kumandanızdaki Google Assistant düğmesine basın.</p> <div><p>Google Assistant belirli dillerde ve ülkelerde mevcut değildir. Hizmetlerin kullanılabilirliği ülkeye ve dile göre değişir.</p></div>
<p>18</p> <p>Kaynak Arama düğmesi *</p> 	<p>HDMI1 ve HDMI2 için mevcut giriş kaynaklarının bir listesini görüntüler.</p>
<p>19</p> <p>Uzaktan kumanda ışın yayma alanı</p>	<p>Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.</p>

\*Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu düğmeler kullanılamaz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Android TV Ana Ekranı" [s.34](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.31](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.49](#)
- "Işık Kaynağı Parlaklığını Manuel Olarak Ayarlama" [s.46](#)
- "Görüntü Boyutunu veya Konumunu Değiştirme (Esnek Resim)" [s.64](#)
- "Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Esnek Resim)" [s.65](#)
- "Görüntünün Kenarlarını Bulanıklaştırma (Esnek Resim)" [s.66](#)
- "Projektörü Açma" [s.36](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.57](#)
- "Görüntünün Geçici Olarak Kapatılması (Blank)" [s.62](#)
- "Sesi Geçici Olarak Kapatma (Sesi Kapatma)" [s.61](#)
- "Projektör Ayarlarını Kullanma" [s.76](#)
- "Oyun Aygıtına Bağlama" [s.28](#)

# Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.17](#)
- "Güvenlik Telinin Takılması" [s.22](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.25](#)
- "Yan Kapağı Takma ve Çıkarma" [s.30](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.31](#)
- "Projektörde Android TV Kurulumu" [s.33](#)



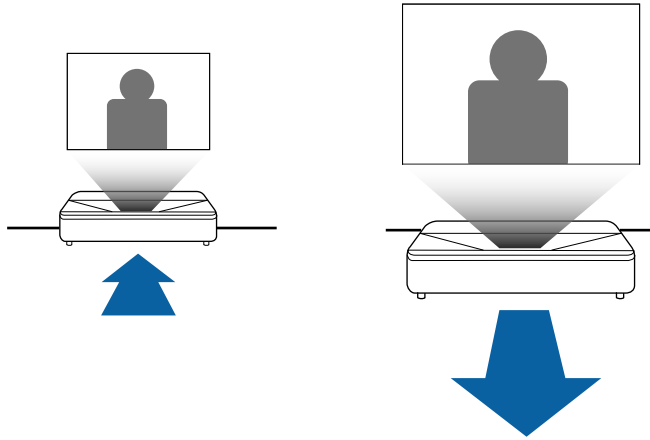
Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzeyin üzerine yerleştirebilirsiniz.

Sabit bir konumda kullanmak istiyorsanız, projektörü bir tavan askısına da monte edebilirsiniz. Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan askısı gerekir.

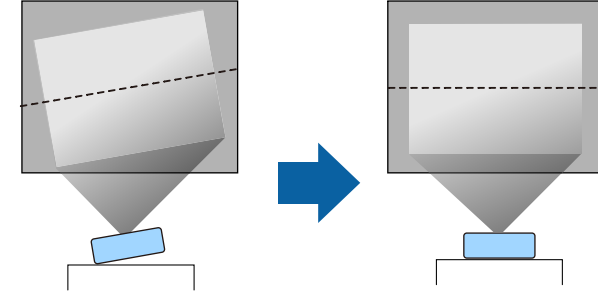
Projektör çeşitli açılarda kurulabilir. Projektörün kurulabileceği dikey veya yatay sınıır yoktur.

Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Yansıtılan görüntünün boyutunu değiştirmek için projektörü ileri geri hareket ettirin.

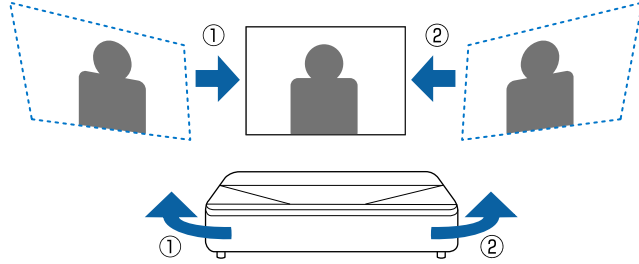
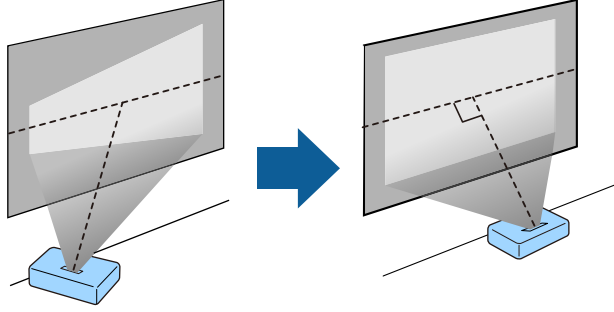


- Projektörü sağlam ve düz bir zemine yerleştirin veya uyumlu bir askı kullanarak monte edin.

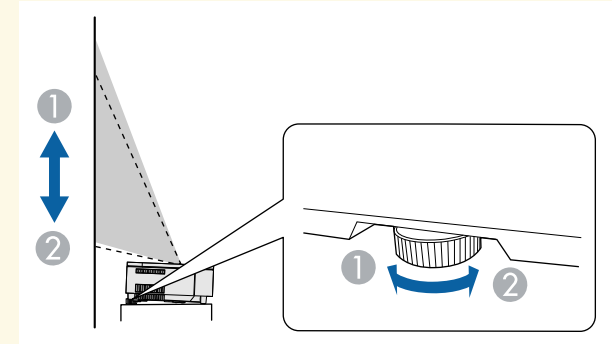
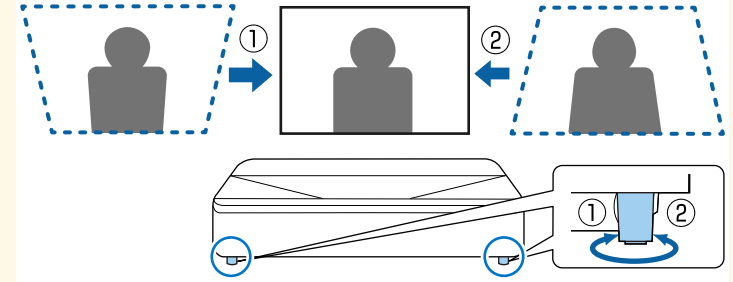


- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.

- Projektörü açılı değil, ekrana kare şeklinde bakacak biçimde yerleştirin.



Öndeki ayarlanabilir ayakları ve arkadaki ayarlanabilir ayağı kullanarak, yansıtılan görüntünün bozulmasını ve yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.



## ⚠ Uyarı

- Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman bir tavan askısı monte etmelisiniz. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörü tavana monte ederken özel bir kurulum yöntemi gerekir. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Tavan askısı ve projektörün takılmaması, projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörünüzü destekleyen özel Epson askısını taktıktan sonra, askıyı projektörün tüm tavan askısı tespit noktalarına sabitlediğinizden emin olun. Ayrıca, projektör ve montaj parçalarını projektörle birlikte verilen güvenlik telini veya isteğe bağlı bir kabloyu kullanarak sabitleyin.
- Projektörü yüksek oranda toz ve nem bulunan konumlara veya duman ya da buhara maruz kalacağı yerlere kurmayın. Aksi takdirde yangına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Projektörün muhafazası da bozulabilir ve projektörün bağlantı parçasından düşmesine neden olabilir.

### **Muhafazanın bozulmasından dolayı projektörün düşmesine neden olabilecek ortamlara örnekler**

- Fabrika veya mutfak gibi aşırı duman veya hava kaynaklı yağ partiküllerine maruz kalan yerler
- Fabrika veya laboratuvar gibi, uçucu solventler veya kimyasallar içeren yerler
- Fabrika veya mutfak gibi, projektörün deterjan veya kimyasal maddelere maruz kalabileceği yerler
- Masaj odaları gibi, aromatik yağların sıklıkla kullanıldığı yerler
- Etkinliklerde aşırı duman, hava kaynaklı yağ partikülleri veya köpük üreten cihazların yakınında
- Nemlendiricilerin yakınındaki yerler

## ⚠ Uyarı

- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü toza veya kire maruz kalabileceği yerlerde kullanmayın veya saklamayın. Aksi takdirde, yansıtılan görüntünün kalitesi düşebilir veya hava filtresi tıkanabilir, bu da arıza veya yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi taktirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Tuz hasarı oluşabilecek yerlere veya sıcak kaynaklardan gelen sülfürik gaz gibi korozyon gazlara maruz kalabileceği yerlere kurmayın. Aksi takdirde, korozyon projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.

## Dikkat

- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

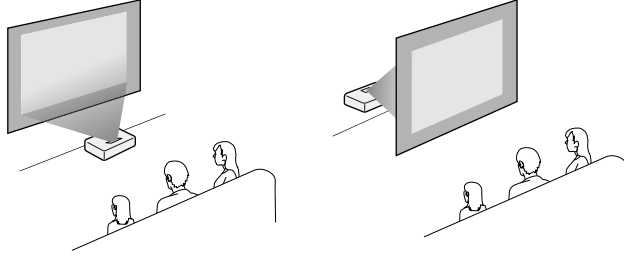
## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.20](#)
- "Kurulum Konusunda Önlemler" [s.20](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.112](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.81](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)
- "Görüntü Boyutunu veya Konumunu Değiştirme (Esnek Resim)" [s.64](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)

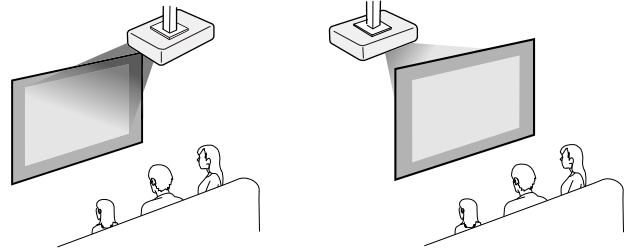
## Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

Ön/Arka



Ön Ters/Arka Ters



- Varsayılan **Yansıtma** ayarı **Ön** şeklindedir.

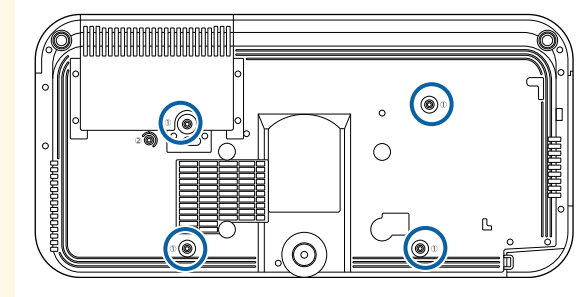
### ► İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" s.39

## Kurulum Konusunda Önlemler

### Dikkat

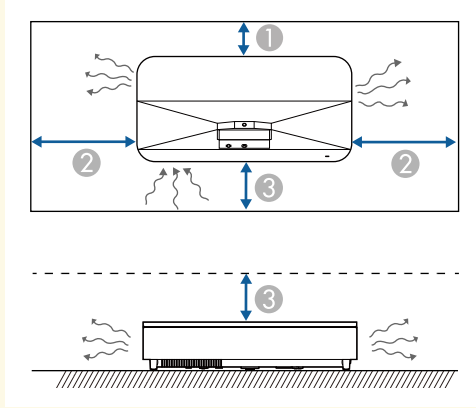
- Projektörün belirli bir açıda kurulması istenirse, kurulum, bu projektörle kullanıma yönelik olarak tasarlanmış kurulum donanımı kullanılarak yetkili teknisyenler tarafından gerçekleştirilmelidir.
- Düşmesini önlemek için projektörü uygun biçimde kurun.
- Projektörün tavan askısı tespit noktalarını ve kurulum donanımını dört noktada sabitlemek için M4 vidalarını (9 mm derinliğe kadar) kullanın.



## Kurulum alanı

### Dikkat

Hava çıkış ve giriş deliklerini engellemek için projektörün etrafında aşağıdaki boşlukları sağladığınızdan emin olun.

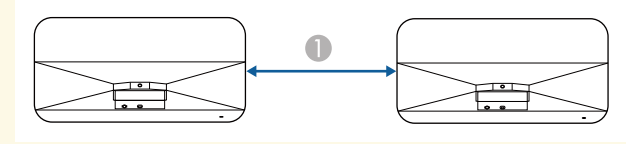


- ① 2,3 cm
- ② 20 cm
- ③ 10 cm

## Kurulum alanı (yan yana birden fazla projektör kurarken)

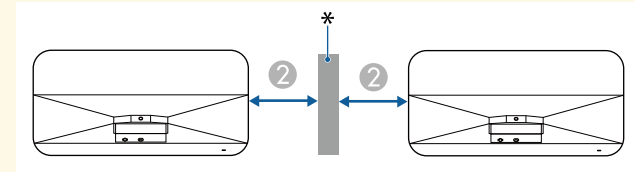
### Dikkat

- Birbirinin yanına birden fazla projektör kuruyorsanız, havalandırma çıkışından gelen sıcak havanın diğer projektörün havalandırma girişine girmediğinden emin olun.



- ① 110 cm

- Bir bölme kullanırsanız projektörler arasındaki boşluğu daraltabilirsiniz.



- ② 20 cm

\* Bölme

Projektörün tavandan düşmesini önlemek için güvenlik kablosunu da takabilirsiniz.

## ⚠ Uyarı

Epson tavan askısı ile birlikte verilen güvenlik telini kullandığınızdan emin olun. Güvenlik teli, isteğe bağlı Güvenlik Teli Seti ELPWR01 olarak mevcuttur.

### » İlgili Bağlantılar

- "Tavan Askısı ELPMB22 Kullanılırken" s.22
- "Tavan Askısı ELPMB30 Kullanılırken" s.23

## Tavan Askısı ELPMB22 Kullanılırken

Daha fazla güvenlik için, projektörünüze gösterildiği gibi bir güvenlik teli takabilirsiniz.

Başlamadan önce, ön ayarlanabilir ayakları ve arka ayarlanabilir ayağı projektörden çıkarmanız gerekir. Ayrıca, ELPMB22 tavan askısını projektöre sağlam bir şekilde sabitlediğinizden ve güvenlik teli setinde aşağıdaki öğelerin yer aldığından emin olun:

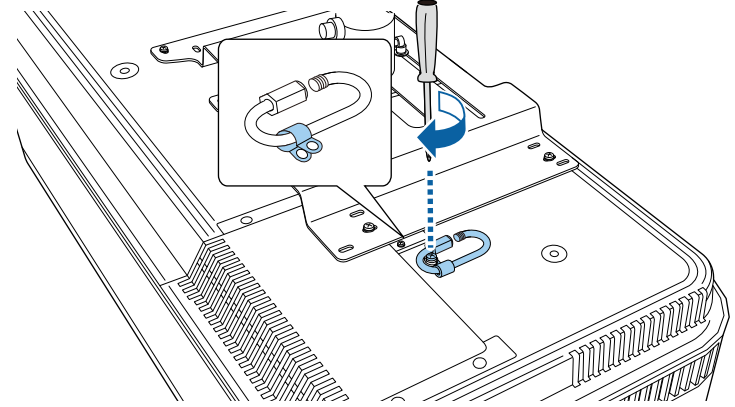
- Güvenlik teli × 1
- Karabina × 2 (ELPMB22 için yalnızca bir karabina kullanılır.)
- Tel kelepçe × 1
- Takma vidası (M4 × 10 mm) × 1



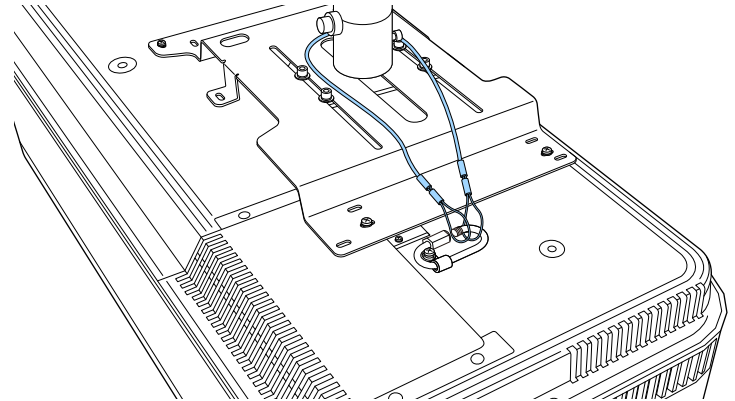
ELPMB22'nin kurulumuyla ilgili ayrıntılı bilgi için bkz. *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

**1**

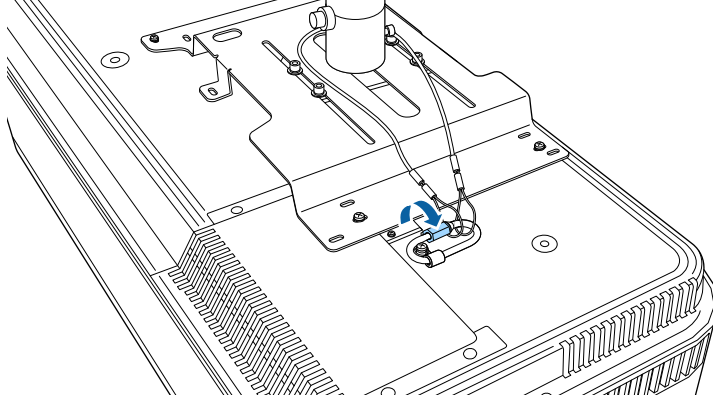
Tel kelepçeyi karabinaya bağlayın ve ardından vidayı kullanarak projektördeki tel kelepçe sabitleme noktasına (2) sabitleyin.

**2**

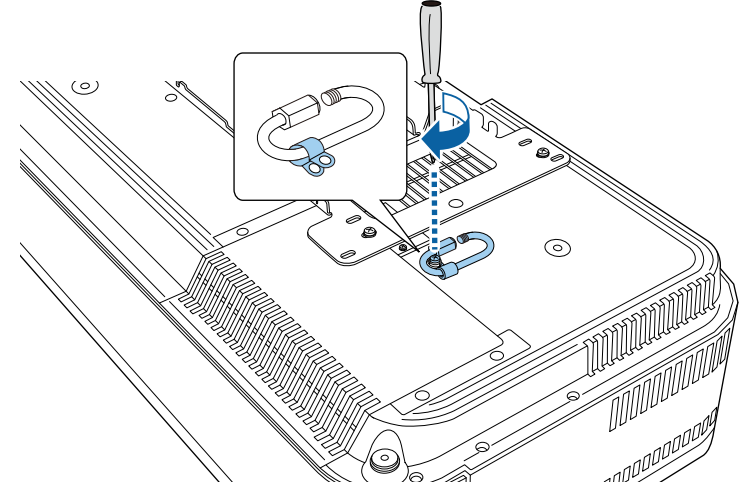
Güvenlik telini tavan askısı destek milinin etrafına dolayın ve her iki ucunu projektördeki karabinaya takın.



**3** Karabina kilidini sıkın.



**1** Tel kelepçeyi karabinaya bağlayın ve ardından vidayı kullanarak tel kelepçeyi projektördeki kablo kelepçesi sabitleme noktasına (2) sabitleyin.



## Tavan Askısı ELPMB30 Kullanılırken

Daha fazla güvenlik için, projektörünüze gösterildiği gibi bir güvenlik teli takabilirsiniz.

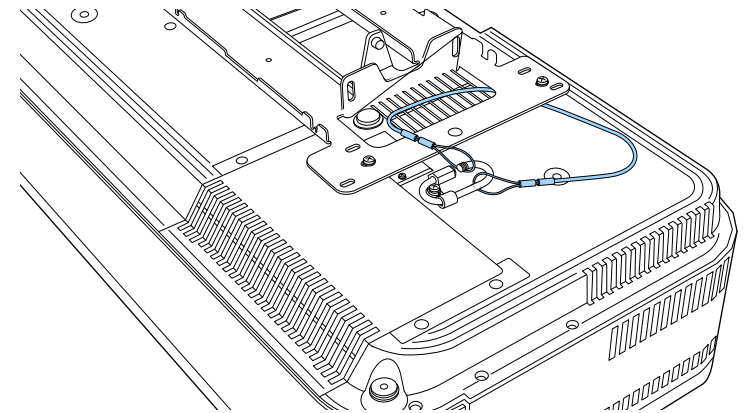
Başlamadan önce, ön ayarlanabilir ayakları ve arka ayarlanabilir ayağı projektörden çıkarmanız gerekir. Ayrıca, ELPMB30 tavan askısı için projektör plakasını projektöre sağlam bir şekilde taktığınızdan ve güvenlik teli setinde aşağıdaki öğelerin bulunduğundan emin olun:

- Güvenlik teli × 1
- Karabina × 2 (ELPMB30 için yalnızca bir karabina kullanılır.)
- Tel kelepçe × 1
- Takma vidası (M4 × 10 mm) × 1

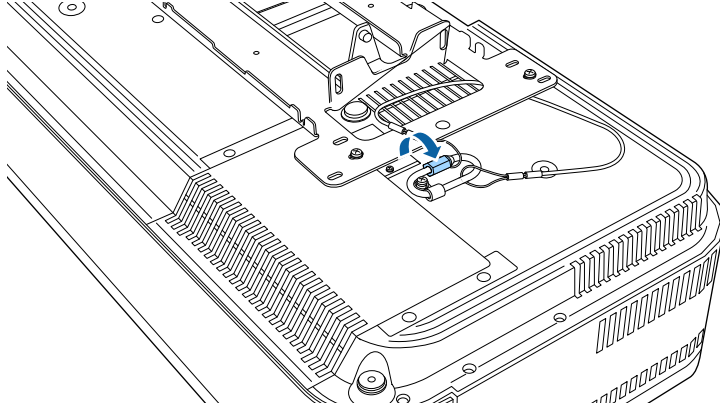


ELPMB30'un kurulumuyla ilgili ayrıntılar için bkz. *ELPMB30 User's Guide*.

**2** Güvenlik telini tavan montajındaki delikten geçirin ve ardından her iki ucu da karabinaya takın.



**3** Karabina kilidini sıkın.





Projektörü çeşitli yansıtma kaynaklarına bağlamak için bu kısımlara bakın.

## Dikkat

- Bağlamayı düşündüğünüz bir kabloun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.
- Bağlı aygıtta ve kabloun şekline bağlı olarak, yan kapağı projektöre takamayabilirsiniz. Bu durumda, kapağı yerine zorlamayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.

## İlgili Bağlantılar

- "Video Kaynaklarına Bağlanma" s.25
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" s.25
- "Harici Ses Aygıtlarına Bağlanma" s.26
- "Akış Medya Oynatıcısına Bağlanma" s.27
- "ARC Uyumlu AV Sistemine Bağlama" s.27
- "Oyun Aygıtına Bağlama" s.28
- "Kulaklıkları Bağlama" s.29

## Video Kaynaklarına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.

## Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.



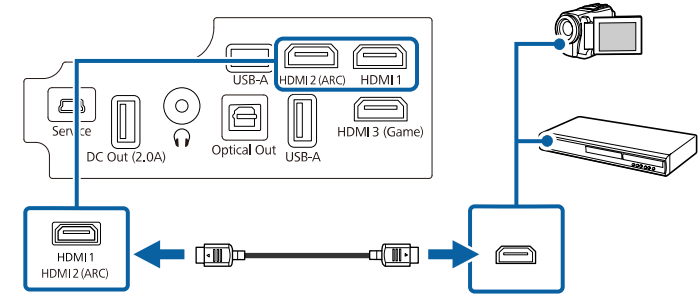
- Bağladığınız aygıtın üzerinde alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Bazı video ekipmanları, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanıyla gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.
- 4K 60Hz 4: 4: 4 gibi 18 Gb/sn görüntüler gönderirken bir HDMI kablosu (premium yüksek hız) kullanın. Uyumsuz bir kablo kullanırsanız, görüntüler düzgün görüntülenmeyebilir.

**1**

HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

**2**

Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



## Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Bu cihazlardan herhangi birini projektörünüze bağlayarak, bir video aygıtı kullanmadan görüntüleri ve diğer içerikleri yansıtabilir veya ses çalabilirsiniz.

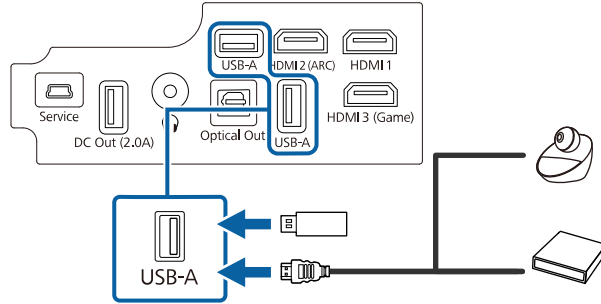
- Mikrofon
- USB flash sürücü
- Dijital kamera
- USB sabit sürücü



- USB-A bağlantı noktasının USB'yi destekleyen tüm cihazları çalıştırması garanti edilmez.
- İçeriği USB aygıtınızdan yansıtmak için bir uygulamaya ihtiyacınız olabilir. Gerekirse uygulamayı Google Play'den indirin.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
  - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
  - FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş
  - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
  - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçının

**1** USB aygıtınız bir güç adaptörüyle gelmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.

**2** USB aygıtını projektörün USB-A bağlantı noktasına gösterildiği şekilde bağlayın.



## Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablosunu kullanın.
- USB kablosu çok uzunsa, aygıt düzgün çalışmayabilir. Üç metre veya daha kısa bir USB kablosu kullanmanızı öneririz.
- USB hub kullanırsanız, aygıt doğru çalışmayabilir. Aygıtın çalışmasını önceden kontrol etmenizi öneririz.

**3**

Gerekliyse, diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

## Harici Ses Aygıtlarına Bağlanma

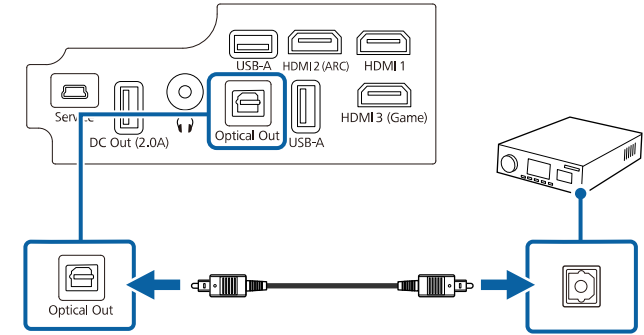
Amfinizde veya hoparlörünüzde optik dijital ses girişi bağlantı noktası varsa, optik dijital ses kablosu kullanarak bunu projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağından ses yansıtabilirsiniz.

**1**

Optik dijital ses kablosunu ses aygıtınızın optik dijital ses girişi bağlantı noktasına bağlayın.

**2**

Diğer ucu projektörün Optical Out bağlantı noktasına bağlayın.



Ses ayarlarını değiştirmek için projektörün **Ses** menüsünde **Ses Çıkışı'nı** ayarlayabilirsiniz.

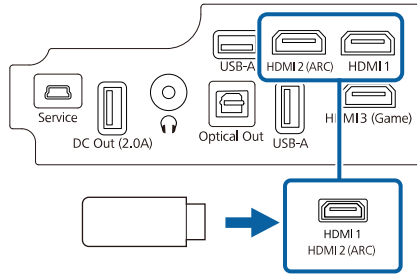
## ► İlgili Bağlantılar

- "Ayrıntılı Ses Ayarları" s.59

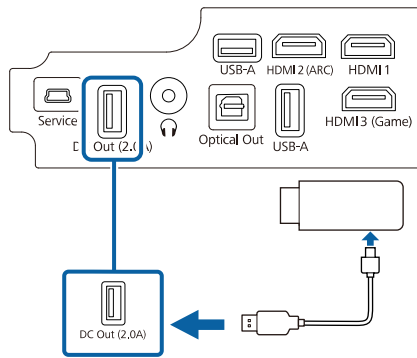
## Akış Medya Oynatıcısına Bağlanma

Akış Medya Oynatıcınızı projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Güç kaynağı USB kablosunu bağlayarak, akışlı medya oynatıcısını projektörden çalıştırabilirsiniz.

- 1 Akış Medya Oynatıcınızı projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



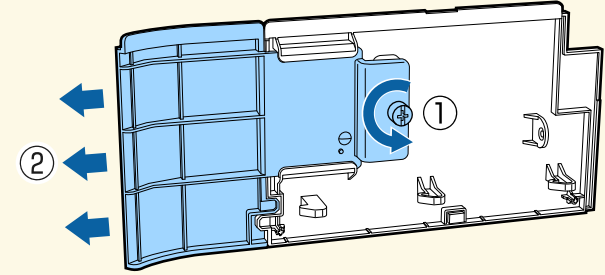
- 2 Güç kaynağı USB kablosunu projektörün DC Out bağlantı noktasına takın.



- 3 Diğer ucunu akış ortam yürütücüsüne bağlayın.



Yan kapak iki kısma ayrılabilir; yan kapak A ve yan kapak B. Bu, gerektiğinde, örneğin bir akışlı ortam yürütücü bağlamak istediğinizde, yalnızca yan kapak A'yı kullanmanıza olanak tanır.

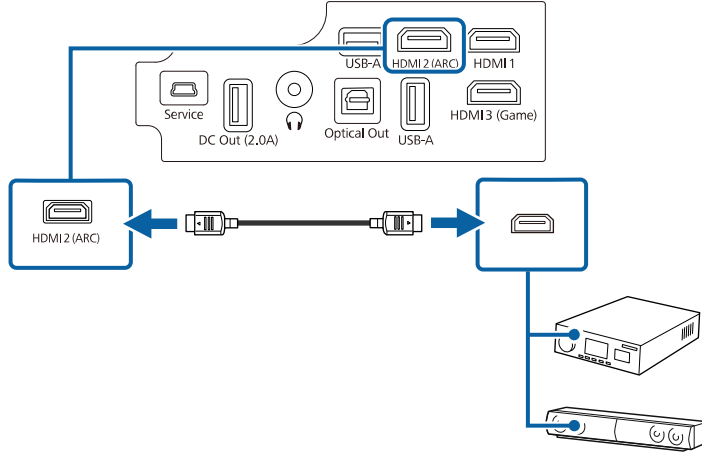


## ARC Uyumlu AV Sistemine Bağlama

AV sisteminizde veya ses çubuğu gibi hoparlörlerde bir HDMI bağlantı noktası varsa, bu aygıtlara ses çıkışı sağlamak için bunları bir HDMI kablosu (Ethernet'li) kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.

- 1 HDMI kablosunu AV sisteminizin HDMI çıkışı bağlantı noktasına (ARC uyumlu) bağlayın.

- 2** Diğer ucunu projektörün HDMI2 (ARC) bağlantı noktasına bağlayın.



- Projektörün HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından ses çıkışı yapmak için, projektör menüsünde **HDMI2 ARC**'yi **Açık** ve **HDMI3 (Game)** harici seçeneğini **ARC/Optical (PCM)** veya **ARC/Optical (Auto)** olarak ayarlayın.
  - 🔊 **Ayarlar > HDMI CEC > CEC Kontrolü > HDMI2 ARC**
  - 🔊 **Ses > Ses Çıkışı > HDMI3 (Game) harici**
- Projektörün HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından daha yüksek kalitede ses çıkışı almak için, projektörün **Ses** menüsünde **Ses Çıkışı**'ni **ARC/Optical (Auto)** olarak ayarlayın.
- Projektörün HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından çıkan ses biçimi, giriş kaynağına göre değişir.
  - Giriş kaynağı **HDMI** olduğunda, ses çıkışı 5,1 kanala kadar (AC-3 veya DTS) verilir.
  - Android TV içeriklerini oynatırken, ses çıkışı 2 kanal (PCM) olarak verilir.
- ARC ses desteği olan formatlar için *Supplemental A/V Support Specification* kısmına bakın.
- Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından ses çıkışı alamazsınız.

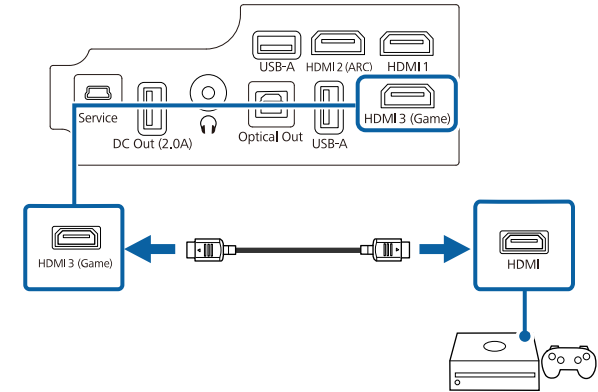
## İlgili Bağlantılar

- "Ayrıntılı Ses Ayarları" s.59

## Oyun Aygıtına Bağlama

Oyun aygıtınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bunu bir HDMI kablosu kullanarak projektörün HDMI3 (Game) bağlantı noktasına bağlayabilir ve oyun aygıtının sesini yansıtan görüntüyle birlikte gönderebilirsiniz. Projektörün HDMI3 (Game) bağlantı noktası, hızlı yanıt süreleri gerektiren oyunların keyfini çıkarmak için uygundur.

- 1** HDMI kablosunu oyun aygıtının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- 2** Diğer ucu da HDMI3 (Game) bağlantı noktasına bağlayın.



- Harici bir ses cihazında ses çalmak istediğinizde, optik dijital ses kablosu kullanarak cihazı projektöre bağlayın. Projektörün **Ses** menüsünde **Ses Çıkışı**'ni ayarlayın.
- Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından ses çıkışı alamazsınız.

## » İlgili Bağlantılar

- "Harici Ses Aygıtlarına Bağlanma" s.26

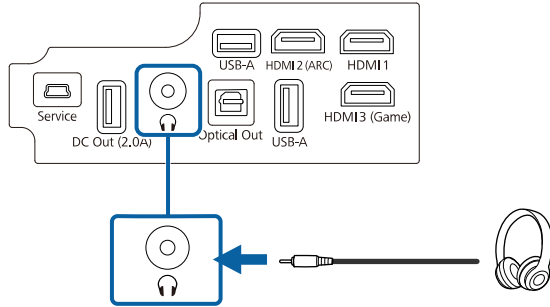
## Kulaklıkları Bağlama

Kulaklıkları projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz. Ses düzeyini projektörün uzaktan kumandasını kullanarak kontrol edebilirsiniz.

### Dikkat

Projektörün Audio Out bağlantı noktası sadece 3-pimli kulaklıkları destekler. Diğer başka bir kulaklığı kullanıyorsanız, audio normal şekilde çıkmayabilir.

- 1 Stereo kulaklığın mini jak kablosunu projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



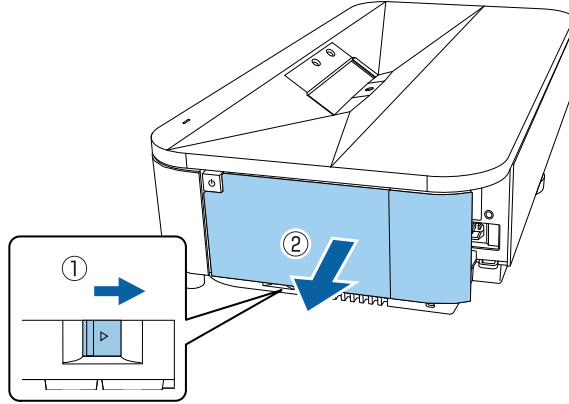
### ⚠ Dikkat

Bir oynatmayı yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

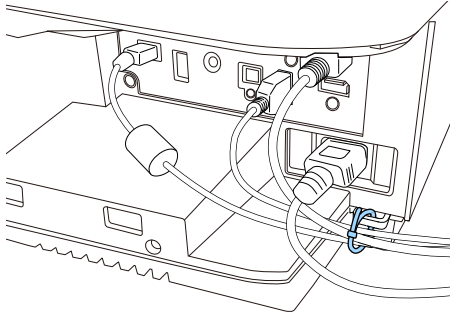
Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

Bağlı kabloları gizlemek için yan kapağı takabilirsiniz.

**1** Yan kapağı projektörden çıkarın.



**2** Piyasada bulunabilen bir kablo kelepçesini kablo tutucudan geçirip, kabloları bir arada bağlayın.



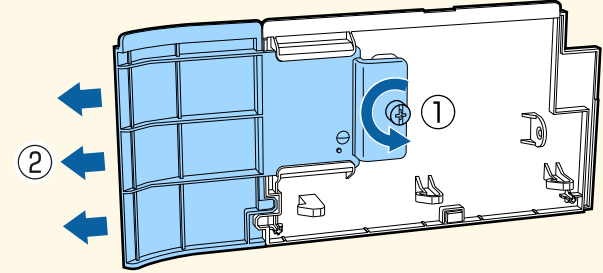
## **⚠ Dikkat**

Güç kablosunu diğer kablolarla birlikte demet yapmayın. Aksi durumda yangın çıkabilir.

**3** Yan kapağı yerine takın.



Yan kapak iki kısma ayrılabilir; yan kapak A ve yan kapak B. Bu, gerektiğinde, örneğin bir akışlı ortam yürütücü bağlamak istediğinizde, yalnızca yan kapak A'yı kullanmanıza olanak tanır.

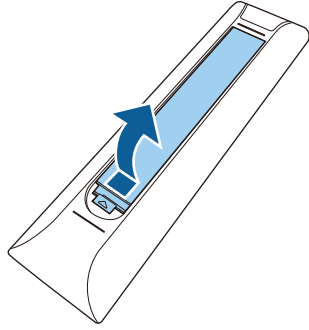


Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AAA pil kullanılır.

## Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.

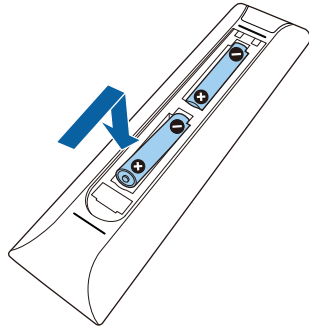


- 2 Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

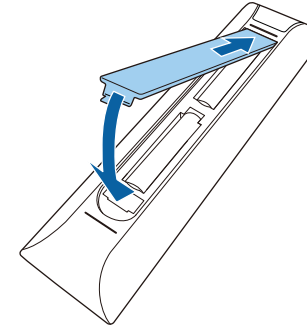
- 3 Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



## ⚠ Uyarı

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 4 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



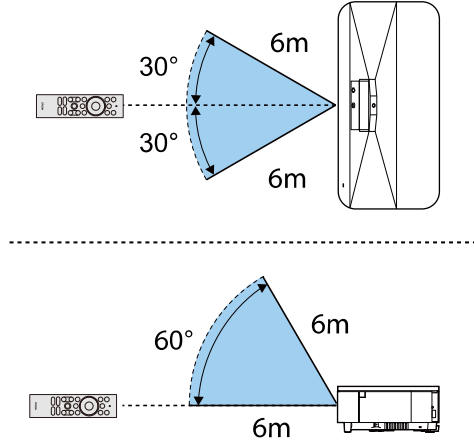
## » İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.31](#)

## Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması

Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultmanız önerilir.




Uzaktan kumandayı parlak floresan ışıkların olduğu veya doğrudan güneş ışığının olduğu koşullarda kullanırsanız projektör komutlara yanıt vermeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.




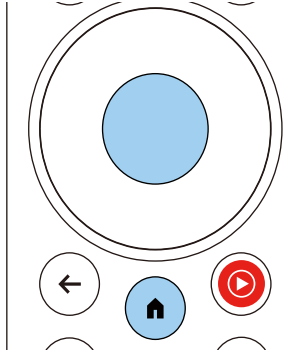
Projektörü ilk kez açtığınızda, Android TV'yi kurmanız gerekir.



İlk kurulumu tamamladıktan sonra bile ayarların her birini değiştirebilirsiniz. Menüü görüntülemek ve ayarları değiştirmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.

**1** Projektörü açın.

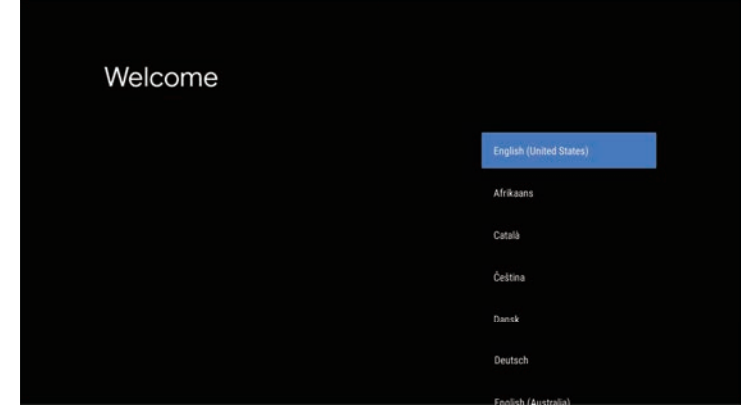
**2** Eşleştirme ekranı görüntülendiğinde, [Enter] düğmesini ve uzaktan kumandadaki  düğmesini aynı anda basılı tutarak uzaktan kumanda ile projektörü eşleştirin.



Eşleştirme başladığında, uzaktan kumanda üzerindeki gösterge yanıp söner. Eşleştirme tamamlandığında gösterge kapanır.

**3** Eşleştirme bittiğinde, gerekli ayarları yapmak için ekrandaki talimatları izleyin.

**4** Dil seçimi ekranı görüntülendiğinde, kullanmak istediğiniz dili seçin.



**5** Wi-Fi ayar ekranı görüntülendiğinde, kullanmak istediğiniz kablosuz ağı seçin ve ardından gerekli ayarları yapmak için ekrandaki talimatları izleyin.

- Çevrimiçi içeriği görüntülemek için İnternet bağlantısı gerekir. Wi-Fi hizmetini kullanabildiğinizden emin olun.
- Uygulamayı indirirken veya çevrimiçi içeriği izlerken oluşan iletişim ücretlerinden müşteri sorumludur.

**6** Giriş ekranı görüntülendiğinde Google hesabınızı kullanarak oturum açın.


- Google hesabınızla oturum açarak, Google Play'den çeşitli popüler uygulamaları ve oyunları indirebilirsiniz.
- Ayrıca bilgisayarınızda veya akıllı cihazınızda bir Google hesabı da oluşturabilirsiniz.

İlk kurulumu tamamladığınızda ana ekran görüntülenir.

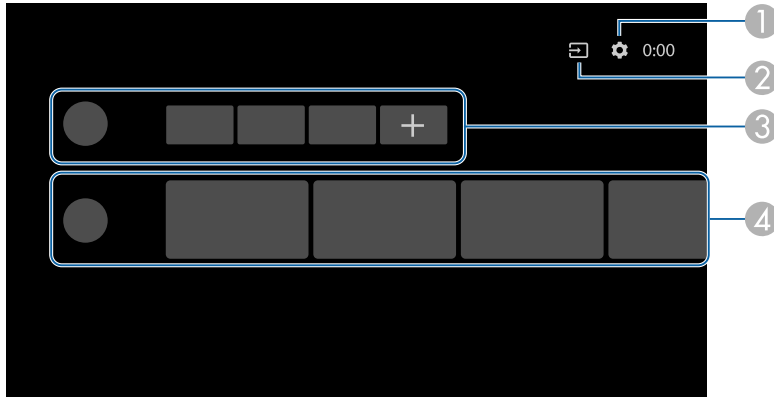
## » İlgili Bağlantılar

- "Android TV Ana Ekranı" [s.34](#)

## Android TV Ana Ekranı

Projektörü açtığınızda veya uzaktan kumandadaki  düğmesine bastığınızda, Android TV görüntülenir.

Çevrimiçi içeriğe, uygulamalara ve projektör ayarlarına ana ekrandan kolayca erişebilirsiniz.



	Açıklama
①	<b>Ayarlar</b> menüsünü görüntüler. Kablosuz ayarı, dil ayarı ve Google Hesap bilgileri gibi çeşitli ayarları seçebilirsiniz.
②	Kullanılabilir giriş kaynaklarının bir listesini görüntüler.
③	Projektöre indirilen uygulamaları görüntüler. + Simgesini seçerek bu listeye uygulamalar ekleyebilirsiniz.
④	Uygulamalar tarafından önerilen çevrimiçi içeriği görüntüler.

# Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

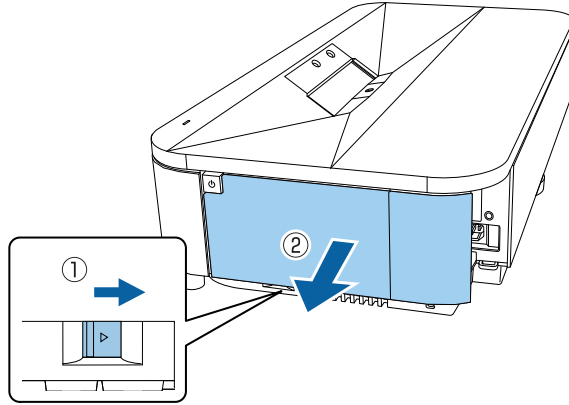
- "Projektörü Açma" [s.36](#)
- "Projektörü Kapama" [s.38](#)
- "Yansıtma Modları" [s.39](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.40](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)
- "Duvara Yansıtma Sırasında Görüntü Rengini Ayarlama" [s.42](#)
- "Görüntüdeki Bozulmayı Düzeltme" [s.43](#)
- "Işık Kaynağı Parlaklığını Ortamınızın Parlaklığına Göre Ayarlama" [s.45](#)
- "Işık Kaynağı Parlaklığını Manuel Olarak Ayarlama" [s.46](#)
- "İçeriğin Parlaklığına Göre Kontrastı Ayarlama" [s.47](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.49](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.50](#)
- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Görüntü Kalitesinin Ayarlanması" [s.54](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.57](#)
- "Ses Ayarlarını Yapma (Ses Modu)" [s.58](#)
- "Sesi Geçici Olarak Kapatma (Sesi Kapatma)" [s.61](#)
- "Görüntünün Geçici Olarak Kapatılması (Blank)" [s.62](#)

Kullanmadan önce projektörü açın.

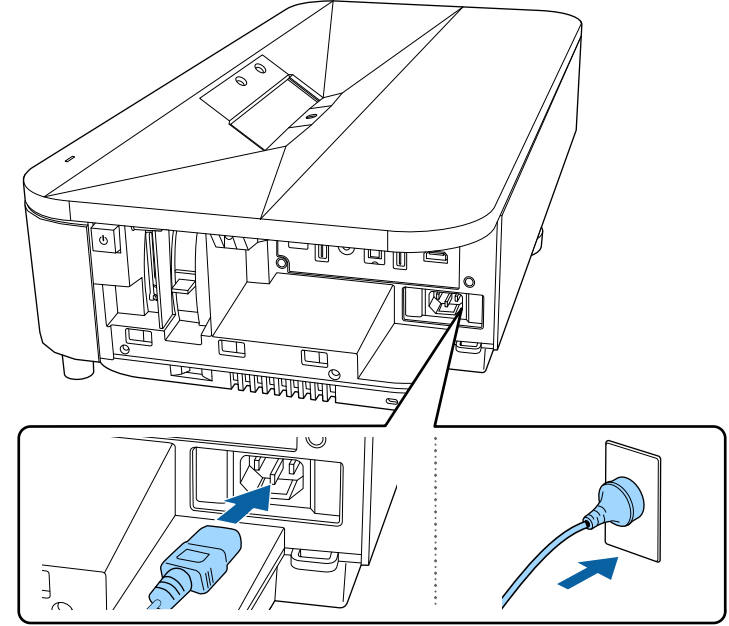


Video ekipmanını projektöre bağladığınızda, projektörü açtıktan sonra kullanmak istediğiniz video ekipmanını açın.

**1** Yan kapağı çıkarın.



**2** Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



Projektör bekleme moduna girer. Bu, projektöre güç geldiğini ancak projektörün henüz açılmadığını gösterir.

**3** Projektörü açmak için projektörde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.

Projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.


Projektörü ilk kez açtığınızda, uzaktan kumanda eşleştirme ekranı ve ilk kurulum ekranı görüntülenir. Ayarları tamamlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

## Uyarı

- Işık kaynağı açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla mercek ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için projektörü kapatın.



1500 veya daha yüksek irtifada kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu**'nu **Açık** olarak ayarlayın.

 **Ayarlar > Yüksek İrtifa Modu**

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)

Kullandıktan sonra projektörü kapatın.



- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Işık kaynağı ömrü, çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişiklik gösterir. Parlaklık zaman içinde azalır.
- Güç düğmesi tarafından gerçekleştirilen işlem, projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Güç Düğmesi Ayarı** kısmında yapılan ayara bağlıdır.

**1** Projektördeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.

Işık kaynağı kapanır ve durum göstergesi söner.

**2** Projektörü taşımak veya saklamak için, projektörün durum göstergesinin kapalı olduğundan emin olduktan sonra güç kablosunu çıkarın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.

- **Ön**, ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmenizi sağlar.
- **Ön/Ters**, bir tavan askısından yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtmak için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Ters**, bir tavan askısından ve yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.39](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.20](#)


## Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

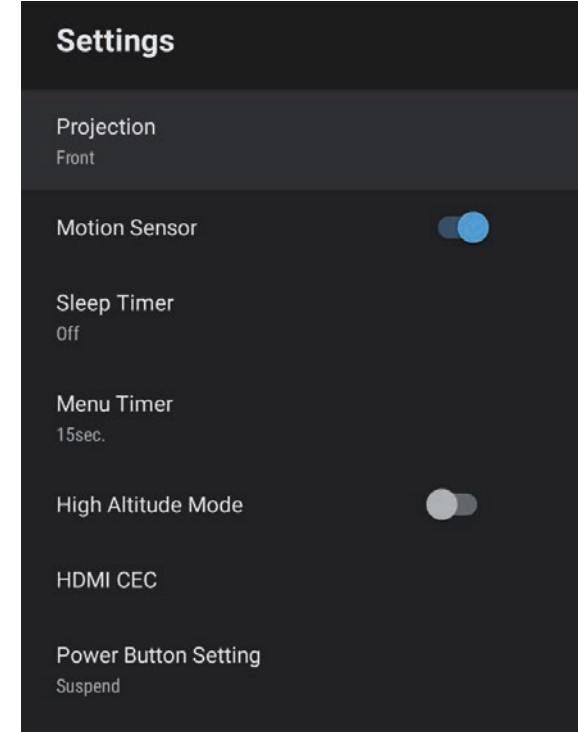
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.




Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Yansıtma** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

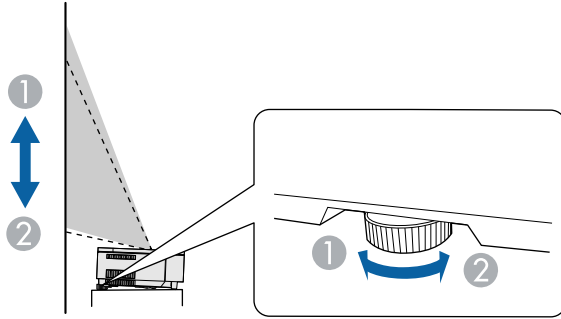
**5** Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.

**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

Bir masadan ya da başka bir düz yüzeyden yansıtma yapıyorsanız ve görüntü çok alçak veya yüksekse, projektörün ayarlanabilir ayaklarını kullanarak görüntü yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.

Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde yerleştirin.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Görüntü yüksekliğini ayarlamak için arka ayakları döndürün.



- 1 Arka ayağı uzatın.
- 2 Arka ayağı kısaltın.

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgense, görüntü şeklini ayarlamanız gerekir.

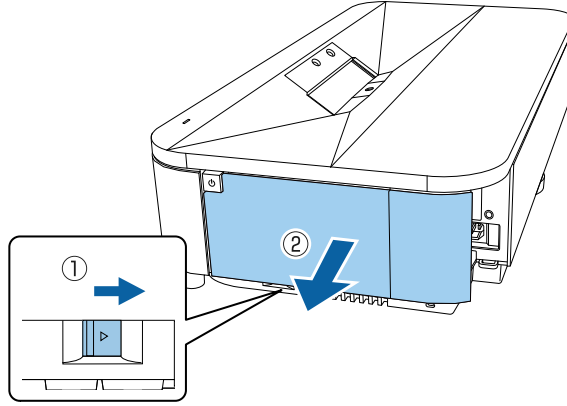
## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntüdeki Bozulmayı Düzeltme" [s.43](#)

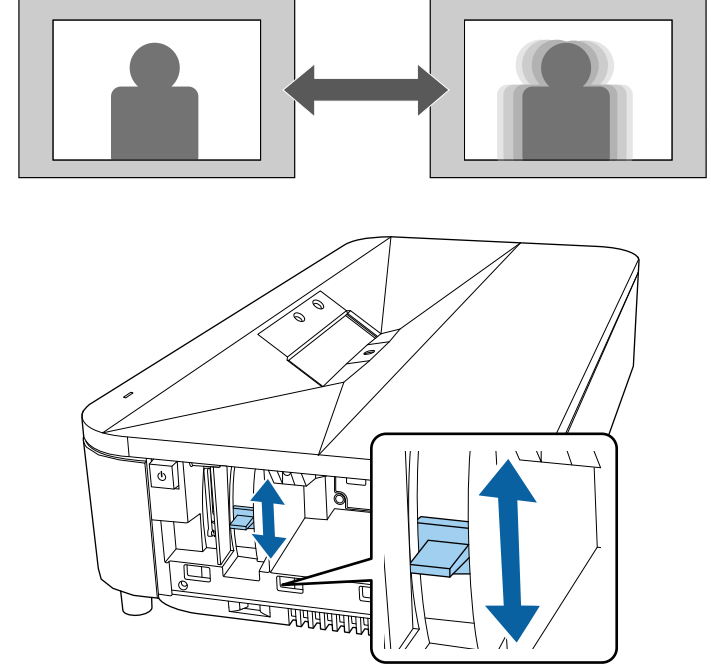


Odaklama kolunu kullanarak odağı düzeltebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Yan kapağı çıkarın.



- 3 Odağı ayarlamak için odaklama kolunu hareket ettirin.




- 4 Yan kapağı yerine takın.


Duvara yansıtma sırasında, duvarın rengini telafi etmek için önceden ayarlı renk düzeltmeyi kullanabilirsiniz.

Projektörün **Resim** menüsünde daha detaylı renk ayarlamaları yapabilirsiniz.

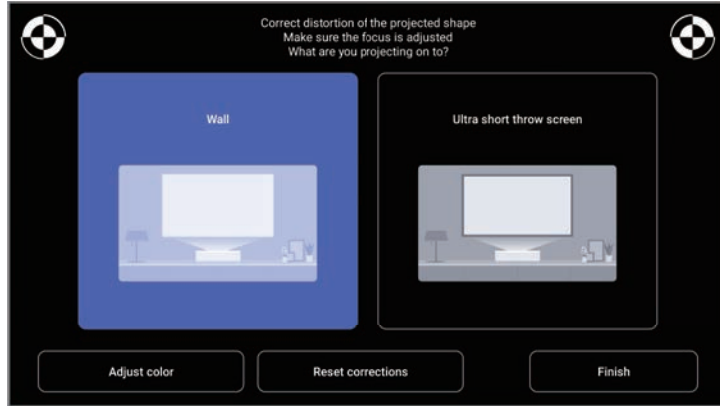
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.



Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Rengi ayarla'yı** seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**5** Duvar rengine en yakın rengi seçin, **Son**'u seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.




Yansıtılan görüntü eğriyse veya dikdörtgen değilse, **Kurulum** menüsünden ekrandaki talimatları izleyerek yansıtılan görüntüdeki bozulmayı düzeltebilirsiniz.

Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.




Bozulmayı daha kolay düzeltmek için, kamera işlevine sahip bir akıllı telefon veya tablette Epson Setting Assistant uygulamasını kullanabilirsiniz. Yansıtılan ekranda görüntülenen QR kodunu kullanarak uygulamayı yükleyin. Uygulamayı indirirken ortaya çıkan tüm iletişim ücretlerinden müşteri sorumludur.

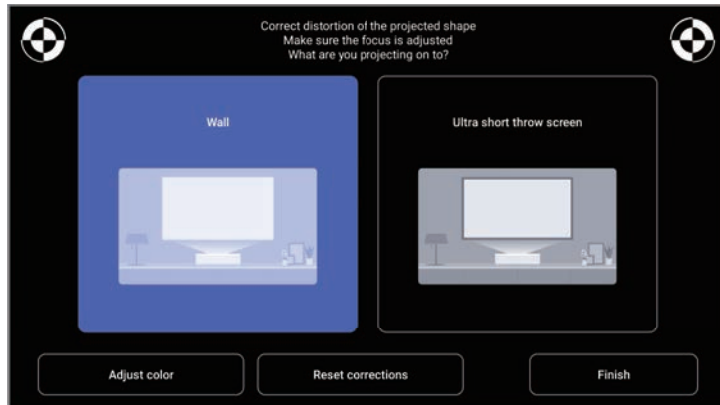
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.

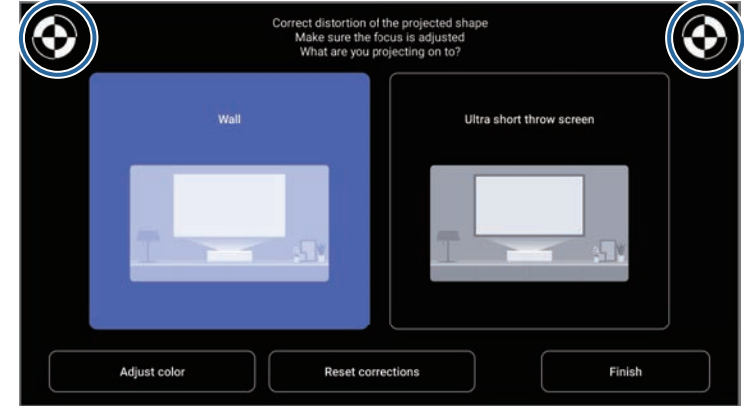


Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

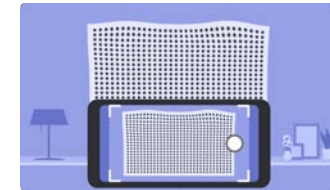
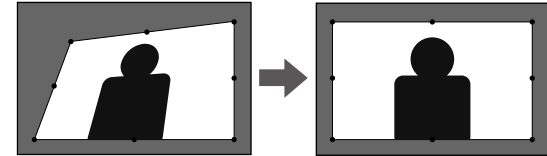
**3** **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.




**4** Ekranın sağ üst ve sol üst kısmındaki işaretlere bakarken odak kolunu kullanarak odağı ayarlayın.



**5** Görüntüdeki bozulmayı düzeltmek için ekrandaki talimatları izleyin.



Menüleri kapatmak için uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesini kullanabilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar


- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.81](#)

Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ortam parlaklığına göre otomatik olarak ayarlamak için Uyarlanabilir Işık Çıkışı'nı açabilirsiniz.




- Uzaktan kumandayı kullanarak projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını manuel olarak da ayarlayabilirsiniz. Manuel olarak ayarlanan değerler, otomatik olarak ayarlanan değerlere göre önceliklidir.
- Bu ayar, manuel olarak ayarlanan değere göre değiştiği için mutlak bir değer değildir.
- Projektörü parlak floresan ışıkların olduğu veya doğrudan güneş ışığının olduğu koşullarda kullanırsanız bu işlev düzgün çalışmayabilir.

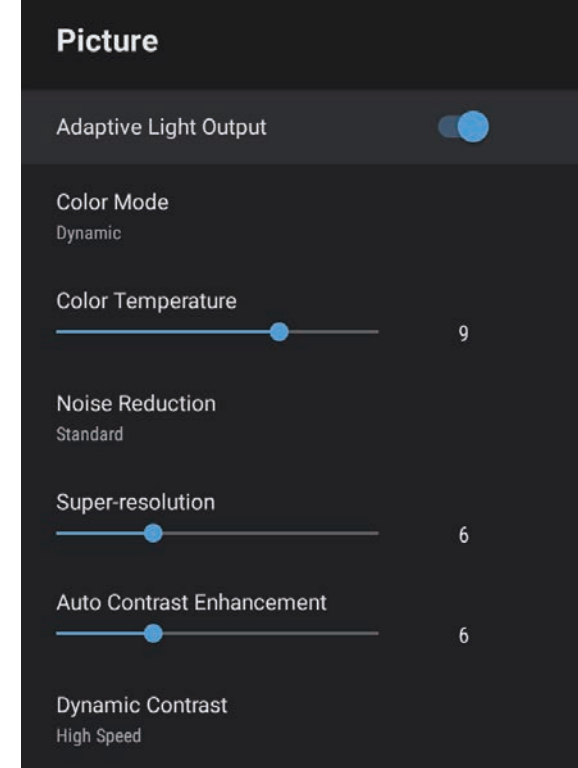
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.




Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Resim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Uyarlanabilir Işık Çıkışı** menüsünü seçin ve ayarı etkinleştirmek için [Enter] öğesine basın.

**5** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)



Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayabilirsiniz.



Bu işlev aşağıdaki koşullarda kullanılamaz.

- Ortam sıcaklığının çok yükselmesi halinde ışık kaynağı parlaklığı azaldığında
- Bir sorun oluştuğunda


**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Işık çıkışını azaltmak veya artırmak için uzaktan kumandadaki  veya  düğmesine basın.


Ekranda bir ışık çıkış göstergesi görüntülenir.

Görüntü parlaklığını otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Dinamik Kontrast özelliğini açabilirsiniz. Bu, görüntü kontrastını yansıttığınız içeriğin parlaklığı temelinde iyileştirir.

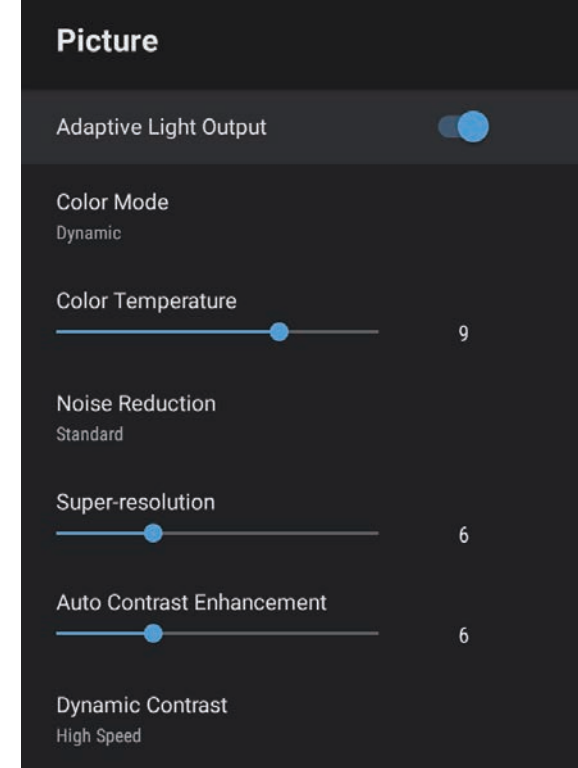
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.



Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.


**3** **Resim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Dinamik Kontrast** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**5** Aşağıdaki seçeneklerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:

- Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.
- Standart parlaklık ayarı için **Normal**.




**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)



Projektöre birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:
  - Görüntü kaynağını HDMI1 veya HDMI2 olarak değiştirmek istiyorsanız, uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.  
Ardından, görüntülenen ekrandan kullanmak istediğiniz kaynağı seçin.
  - Görüntü kaynağını HDMI3 (Game) olarak değiştirmek istiyorsanız, uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.
  - Görüntü kaynağını Android TV ana ekranına geçirmek istiyorsanız, uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.



- Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki bazı düğmeler kullanılamaz.
- Görüntü sinyali algılanmadığında, projektör ve görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.25](#)
- "Ses Kalitesi Ayarları - Ses Menüsü" [s.79](#)
- "Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası" [s.13](#)

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en-boy oranını değiştirebilirsiniz.

Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Resim** menüsüyle seçebilirsiniz.


## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" s.50
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" s.51


## Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

Görüntülenen görüntünün en-boy oranını değiştirebilirsiniz.

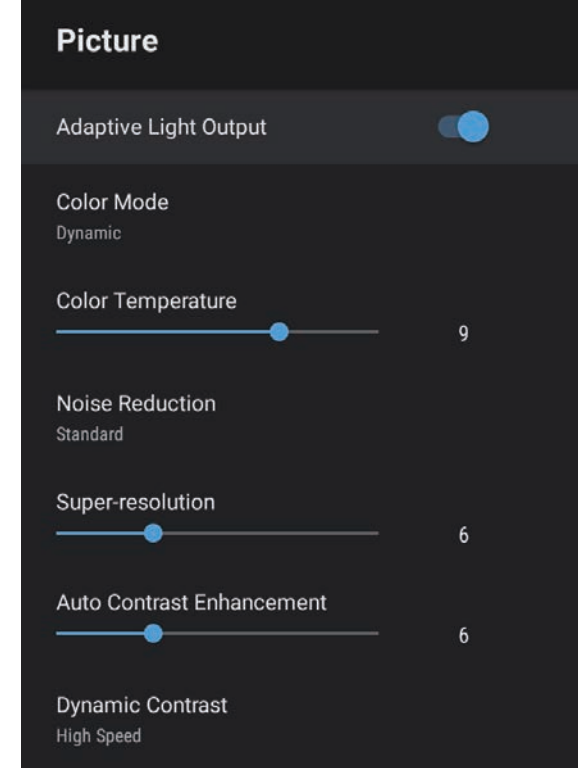
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.




Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Resim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **En Boy Oranı**'nı seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**5** Giriş sinyaliniz için mevcut en-boy oranlarından birini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

## Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en/boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

En/boy oranı modu	Açıklama
Normal	En-boy oranını giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.
Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en-boy oranını korur.

Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilir veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.


#### » İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" [s.52](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.53](#)


## Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün **Renk Modu** değiştirebilirsiniz.

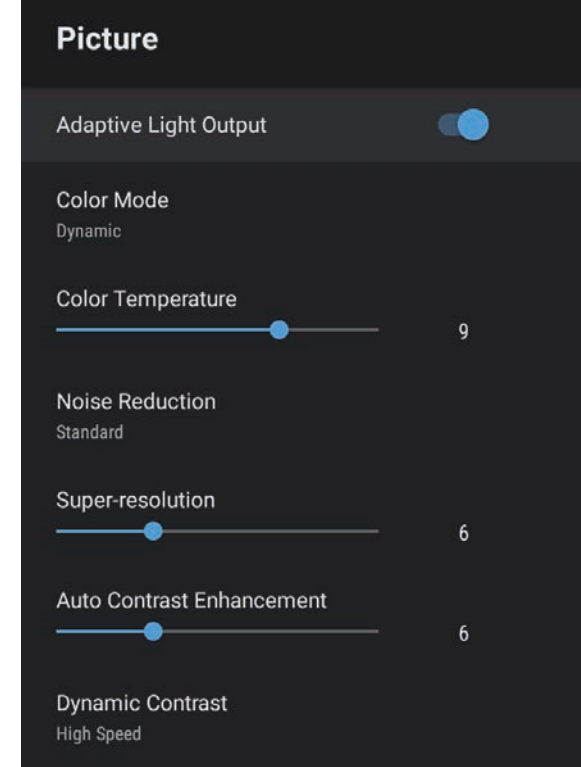
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.




Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Resim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Renk Modu** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**5** Listedeki kullanmak istediğiniz renk modunu seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)

## Mevcut Renk Modları

Ortamınıza ve görüntü türlerine bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki renk molarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

Renk Modu	Açıklama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Canlı	Parlak renklerle içeriğin keyfini çıkarmak için en iyisi.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
Doğal	Doğal renkleri oluşturur. Görüntü rengini ayarlamak istediğinizde bu en iyi seçenektir.

Yansıtılan görüntülerin kalitesinin çeşitli yönlerini ince ayar yapabilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesini Detaylı Ayarlama" s.54
- "Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması" s.55
- "Çerçeve Ent. Ayarı" s.56


## Görüntü Kalitesini Detaylı Ayarlama

Yansıtılan görüntülerinizdeki kalite ve renklerin gösteriminde çeşitli yönlerden hassas ayarlar yapabilirsiniz.




Renk tonunu sahneye göre optimize etmek ve daha canlı bir görüntü elde etmek için, **Sahne Uyrlmalı Gama** ayarını yaparak görüntüyü düzeltin.

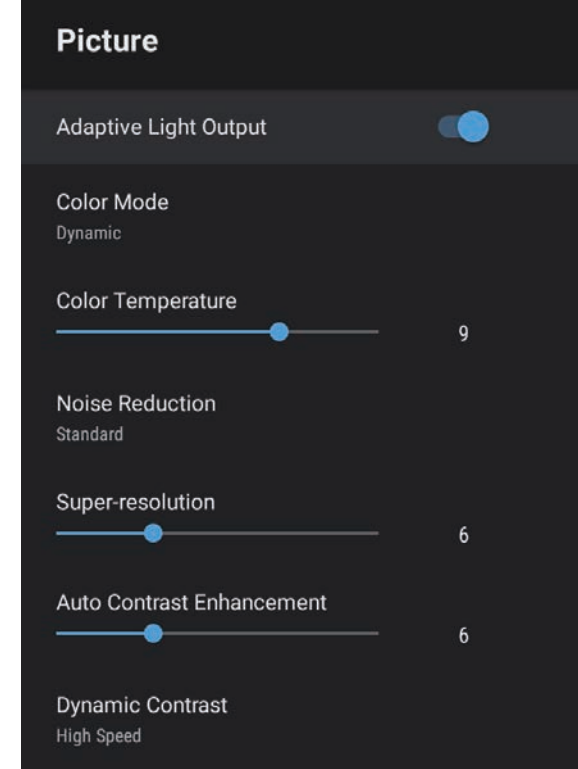
**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.



Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Resim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.




**4** **Özel Ayarlar**'ı seçin ve [Enter]'a basın.

**5** Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:

- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.
- Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlamak için **Kontrast** ayarını yapın.
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.
- Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlamak için **Tint** ayarını yapın.

- Görüntünün dış kısmını ayarlamak için, **Netlik** ayarını ayarlayın.

**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.



Görüntü çok mavimsi veya kırmızımsı ise, **Resim** menüsünde **Renk Sıcaklığı** ayarını değiştirerek genel renk tonunu ayarlayabilirsiniz.


## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)


## Görüntü Çözünürlüğünün Ayarlanması

Vurgulu bir doku ve malzeme hissi ile net bir görüntü oluşturmak için görüntünün çözünürlüğünü ayarlayabilirsiniz.

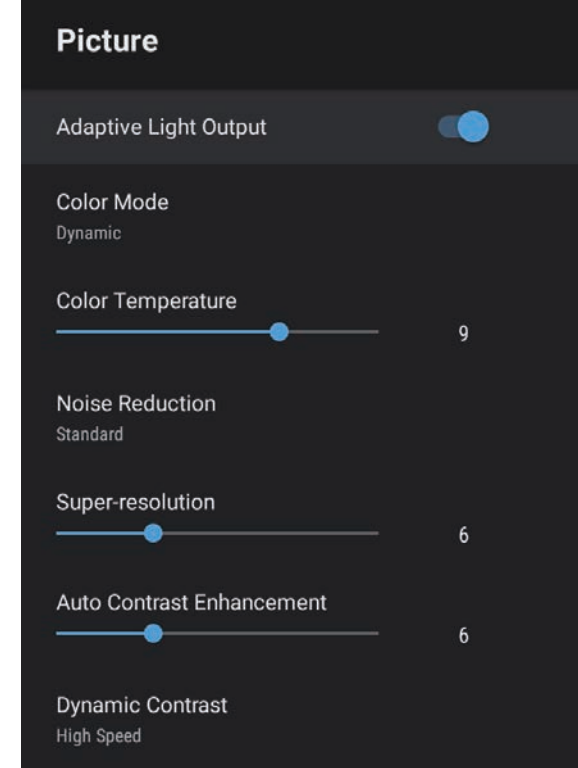
**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

**2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.




Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Resim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



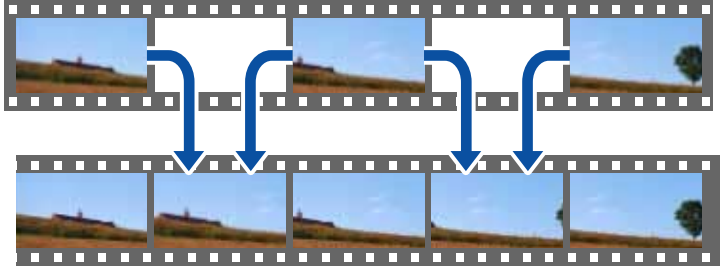
**4** Projektörün **Resim** menüsündeki her bir ayarı gerektiği gibi ayrı ayrı yapın.

- Görüntülerdeki titremeyi azaltmak için, **Parazit Azaltma** ayarını ayarlayın.
- Düşük çözünürlüklü görüntü yansıtırken oluşan bulanıklığı azaltmak için **Super-resolution** ayarını yapın.
- Kontrastı otomatik olarak ayarlayarak daha net ve keskin bir görüntü oluşturmak için **Otomatik Kontrast Pekiştirme** ayarını yapın.

**5** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.


## Çerçeve Ent. Ayarı

Ardışık görüntü çerçevelerini karşılaştırarak ve aralarına bir ara görüntü çerçevesi ekleyerek hızlı hareket eden videoyu yumuşatmak için projektörün **Çerçeve Ent.** özelliğini kullanabilirsiniz.

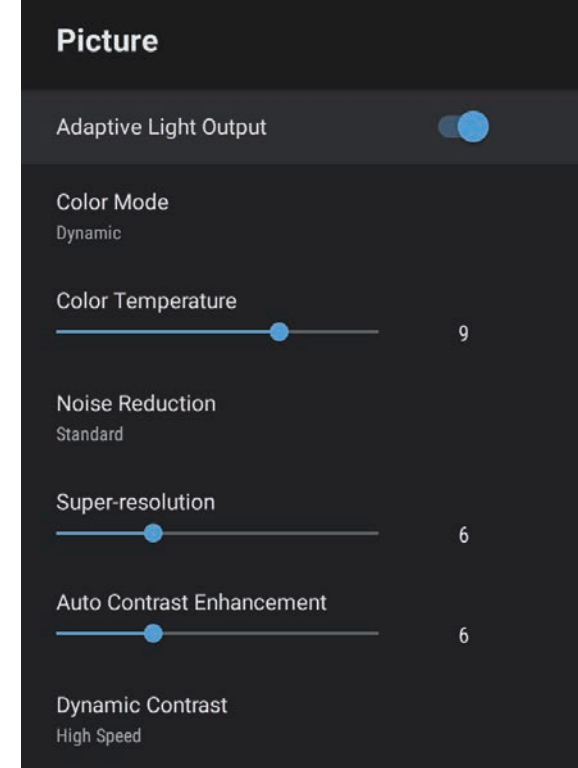


Çerçeve Ent., görüntü kaynağı HDMI3 (Game) dışında herhangi bir şey olduğunda kullanılabilir.

**1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.


**2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.

**3** **Resim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.





**4** **Çerçeve Ent.** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

**5** Enterpolasyon seviyesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.



Ses düğmeleri ile ses seviyesini kontrol edebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir video başlatın.
- 2 Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki  veya  düğmelerine basın.  
Ekranında bir ses düzeyi göstergesi belirir.

## Dikkat

Bir oynatmayı yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)


Projektör, çeşitli dinleme ortamları için ses kalitesinde ince ayar yapmak üzere çeşitli ses ayarları sunar.

Görüntünüze en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilir veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.




Aşağıdaki bölümde açıklanan ses ayarları yalnızca projektörün hoparlöründen çıkan ses için kullanılabilir.

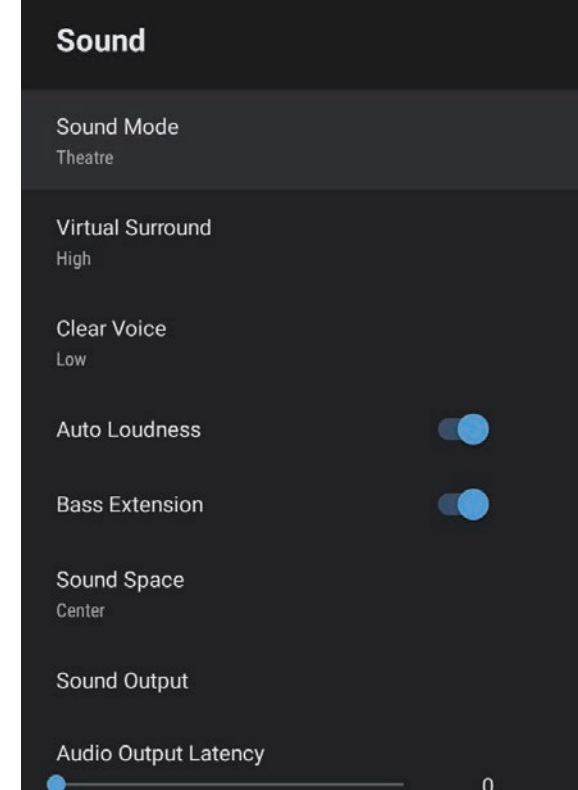
**1** Projektörü açın ve bir video başlatın.

**2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.



Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.


**3** Ses menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Ses Modu**'nu seçip [Enter] tuşuna basın.

**5** Ses modunuzu seçip [Enter] tuşuna basın.

**6** Surround ses efekti gibi ayrıntılı ses ayarlarını seçin ve dinleme ortamınıza göre gerektiği gibi ayarları yapın.

**7** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Mevcut Ses Modları" [s.59](#)
- "Ayrıntılı Ses Ayarları" [s.59](#)
- "Ses Kalitesi Ayarları - Ses Menüsü" [s.79](#)

## Mevcut Ses Modları



Projektörün Ses menüsünden aşağıdaki ses modlarını ayarlayabilirsiniz.

Ses Modu	Açıklama
Tiyatro	Surround efekti bir sinema salonunun akustik ortamını yeniden yaratır. Gerçekçi ve güçlü sesin keyfini çıkarmanızı sağlar.
TV	Sesi net bir şekilde çalar. Bu, haberleri, belgeselleri ve diğer TV şovlarını izlemek için idealdir.
Stüdyo	Geniş bir çalma frekansı aralığı ve dengeli ses kalitesi ile bu özellik, içerik oluşturucuların ve sanatçıların tasarladığı sesi yeniden üretir.
Stadyum	Bu seçenek size stadyum ve kalabalık atmosferini gerçekçi bir şekilde verir ve net, canlı ses oynatma sağlar. Gerçekçi bir atmosferde spor izlemenin keyfini çıkarmanızı sağlar.
Konser	Bu, bir konser salonunun yankılarını ve genişliğini oluşturur ve size gerçek bir sevinç duygusu verir.
Karaoke Modu	Bu, bir konser salonunun yankılarını ve genişliğini oluşturduğu için karaoke içeriğini oynatmak için idealdir. Karaoke uygulamaları ve mikrofonları tarafından sağlanan ses efektlerinden ödün vermeden şarkı çalmanızı sağlar.

## Ayrıntılı Ses Ayarları

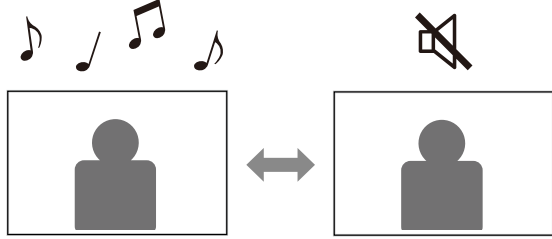
Projektörü, dinleme ortamınıza bağlı olarak bu ayrıntılı ses menülerini kullanacak şekilde ayarlayabilirsiniz.


Ayar	Açıklama
Sanal Surround	Surround efektinin gücünü ayarlar. Ayar, her bir Ses Modu için kaydedilir.
Net Ses	Sesi net bir şekilde duyulacak şekilde ayarlar. Ayar, her bir Ses Modu için kaydedilir.
Otomatik Yüksek Ses	Bu, düşük ses seviyelerinde çalarken bile, sesin yüksek ve düşük tonları arasındaki dengeyi otomatik olarak dengede kalacak şekilde düzeltir.
Bas Artırma	Güçlü bir bas elde etmek için bas seviyelerini vurgular.
Ses Alanı	Ses kalitesini izleme konumunuza uyacak şekilde ayarlar.
Ses Çıkışı	<p>Giriş kaynağını ve ses çıkış cihazını seçin.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>HDMI3 (Game) harici</b><ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Speaker/Optical (PCM):</b> Sesi projektörün hoparlörlerine ve Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses cihazına PCM formatında (2 kanal) verir.</li><li>• <b>Speaker/Optical (Auto):</b> Sesi projektörün hoparlörlerine PCM formatında (2 kanal) verir. Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses aygıtına daha yüksek kaliteli ses çıkışı sağlar.</li><li>• <b>ARC/Optical (PCM):</b> Sesi PCM formatında (2 kanal) HDMI2 (ARC) bağlantı noktasına bağlı bir ARC uyumlu harici ses cihazına ve Optical Out bağlantı noktasına bağlı bir harici ses cihazına verir.</li><li>• <b>ARC/Optical (Auto):</b> HDMI2 (ARC) bağlantı noktasına bağlı bir ARC uyumlu harici ses aygıtına ve Optical Out bağlantı noktasına bağlı bir harici ses aygıtına daha yüksek kaliteli ses çıkışı sağlar.</li></ul></li></ul> <p><b>Oto</b> aşağıdaki ses kodeklerini desteklemektedir:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• PCM (2 kanal)</li><li>• AC-3 (5,1 kanala kadar)</li><li>• DTS (5,1 kanala kadar)</li></ul>

Ayar	Açıklama
	<div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Ses doğru şekilde verilmezse, <b>PCM</b>'yi seçin.</li> <li>Projektörün HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından çıkan ses biçimi, giriş kaynağına göre değişir.</li> <li>Giriş kaynağı <b>HDMI</b> olduğunda, ses çıkışı 5,1 kanala kadar (AC-3 veya DTS) verilir.</li> <li>Android TV içeriklerini oynatırken, ses çıkışı 2 kanal (PCM) olarak verilir.</li> </ul> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>HDMI3 (Game)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Speaker (PCM):</b> Sesi projektörün hoparlörlerine PCM formatında (2 kanal) verir.</li> <li><b>Optical (PCM):</b> Sesi, Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses cihazına PCM formatında (2 kanal) verir.</li> <li><b>Optical (Digital Audio):</b> Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses aygıtına daha yüksek kaliteli ses çıkışı sağlar.</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Digital Audio</b> aşağıdaki ses kodeklerini desteklemektedir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>PCM (2 kanal)</li> <li>AC-3 (5,1 kanala kadar)</li> <li>DTS (5,1 kanala kadar)</li> </ul> <div>  <p>Ses doğru şekilde verilmezse, <b>PCM</b>'yi seçin.</p> </div>

Ayar	Açıklama
Ses Çıkış Gecikmesi	<p>Ses gecikmesini ayarlar. Ses hızlıysa daha yüksek bir değer seçin.</p> <p>Bu öge yalnızca aşağıdaki ses türlerinde kullanılabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>projektörün hoparlörlerinden ses çıkışı</li> <li>HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından ses çıkışı</li> <li>Optical Out bağlantı noktasından ses çıkışı</li> </ul> <p>Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar kullanılamaz.</p>

Sesi geçici olarak kapatabilirsiniz.





**1** Sesi geçici olarak kapatmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.

**2** Sesi tekrar açmak için  düğmesine tekrar basın.

Yansıtılan görüntüyü geçici olarak kapatabilirsiniz. Bu özellik, projektörü hoparlör olarak kullanmak istediğinizde kullanışlıdır.



**1** Yansıtmayı geçici olarak durdurmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.

**2** Görüntüyü tekrar açmak için  düğmesine tekrar basın.



Video hareketi devam eder, ancak yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

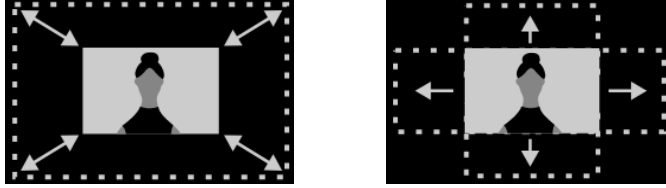
# Projektör Özelliklerini Ayarlama


Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Boyutunu veya Konumunu Değiştirme (Esnek Resim)" [s.64](#)
- "Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Esnek Resim)" [s.65](#)
- "Görüntünün Kenarlarını Bulanıklaştırma (Esnek Resim)" [s.66](#)
- "Projektörü Bluetooth Hoparlör Olarak Kullanma" [s.67](#)
- "Projektörünüzü Chromecast Olarak Kullanma" [s.69](#)
- "HDMI CEC Özellikleri" [s.70](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.72](#)
- "Projektör Üretici Yazılımını Güncelleme" [s.73](#)
- "Projektörü Başlatma" [s.74](#)



Projektörü hareket ettirmeden yansıtılan görüntünün boyutunu küçültebilir ve görüntünün konumunu değiştirebilirsiniz.



- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 **Esnek Resim** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.




**Kurulum** menüsünü görüntülerken bu düğmeyi kullanamazsınız.

- 3 Görüntü boyutunu ayarlamak için uzaktan kumandadaki  veya  düğmelerine basın.




Görüntü boyutunu %30'a kadar küçültebilirsiniz.

- 4 Görüntünün konumunu değiştirmek için yön tuşlarını kullanın.

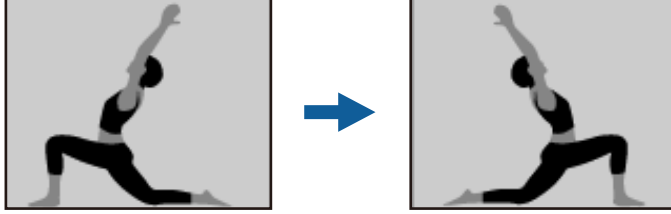
- 5 **Esnek Resim** menüsünü kapatmak için  düğmesine basın.




**Esnek Resim** menüsünü görüntülerken  düğmesine basarak **Esnek Resim** menüsündeki tüm ayarları sıfırlayabilirsiniz.




Yansıtılan görüntüyü yatay olarak döndürebilirsiniz.



- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 **Esnek Resim** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.




**Kurulum** menüsünü görüntülerken bu düğmeyi kullanamazsınız.


- 3 Yansıtılan görüntüyü yatay olarak çevirmek için  düğmesine tekrar basın.



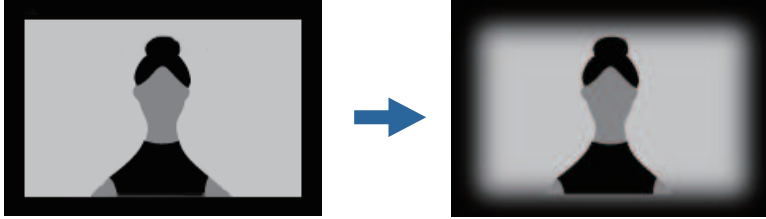
düğmesine tekrar basarak işlevi sıfırlayabilirsiniz.


- 4 **Esnek Resim** menüsünü kapatmak için  düğmesine basın.



**Esnek Resim** menüsünü görüntülerken  düğmesine basarak **Esnek Resim** menüsündeki tüm ayarları sıfırlayabilirsiniz.


Görüntüyü yansıttığınız duvarla birleştirmek için Yansıtılan görüntünün kenarlarını bulanıklaştırabilirsiniz.



- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 **Esnek Resim** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.




**Kurulum** menüsünü görüntülerken bu düğmeyi kullanamazsınız.


- 3 Yansıtılan görüntünün kenarlarını bulanıklaştırmak için  düğmesine basın.



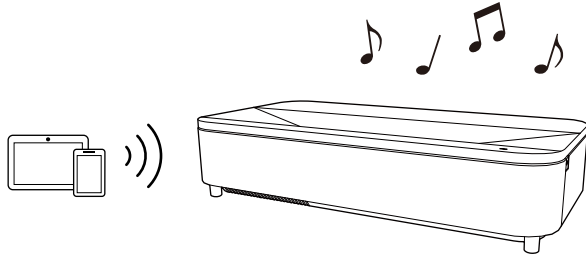
düğmesine tekrar basarak işlevi sıfırlayabilirsiniz.

- 4 **Esnek Resim** menüsünü kapatmak için  düğmesine basın.




**Esnek Resim** menüsünü görüntülerken  düğmesine basarak **Esnek Resim** menüsündeki tüm ayarları sıfırlayabilirsiniz.


Bluetooth bağlantılı bir cihazdan ses çıkışı almak için projektörün hoparlörünü kullanabilirsiniz.



**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.





Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**3** **Bluetooth Hoparlör Modu** menüsünü seçin ve ayarı etkinleştirmek için [Enter] ögesine basın.


**4** Bağlanmak istediğiniz cihazda Bluetooth işlevini etkinleştirin ve kullanılabilir cihaz listesinden **Projector** ögesini seçin. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.



- Projektörün varsayılan adı **Projector** şeklindedir. Uzaktan kumandadaki  düğmesine bastığınızda görüntülenen **Aygıt Tercihleri**'nden başka bir ad seçebilir veya özel bir ad kullanabilirsiniz.
- Projektörden yalnızca sesi dinlemek istediğinizde, yansıtılan görüntüyü uzaktan kumandadaki  düğmesine basarak geçici olarak kapatabilirsiniz.
- Bir Bluetooth bağlantısını iptal etmek için bağlı cihazla bağlantıyı kesin.

**5** **Bluetooth Hoparlör Modu**'ndan çıkmak için, **Kapalı** olarak ayarlayın.



- Herhangi bir Bluetooth cihazından gelen ses çıkışında hafif bir gecikme var.
  - Bluetooth ile aynı anda birden fazla cihazı bağlayamazsınız.
  - Projektörün sesini bu cihazlardan vermek için projektörü hoparlör veya kulaklık gibi Bluetooth ses cihazlarına da bağlayabilirsiniz.
- Uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve görüntülenen menüden eşleştirmeyi gerçekleştirin.
- Bluetooth cihazları bazı ülkelerde ve bölgelerde desteklenmez.

## » İlgili Bağlantılar

- "Bluetooth Teknik Özellikleri" [s.67](#)

## Bluetooth Teknik Özellikleri

Sürüm	Bluetooth Sürüm 5.0
Çıkış	Sınıf 2
İletişim mesafesi	Yakl. 10 m
Desteklenen profiller	A2DP, AVRCP, HID, HOGP
Kullanılan frekans	2,4 GHz bandı (2,402 ila 2,480 GHz)

Desteklenen kodekler	SBC, AAC
----------------------	----------


## Uyarı

Aygıtı, otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen tıbbi ekipmanların veya ekipmanların yakınında kullanmayın. Aygıttan elektromanyetik girişim, bu tür ekipmanların arızalanmasına ve bir kazaya neden olmasına neden olabilir.




- Standart ve aygıt türüne bağlı olarak bağlanamayabilirsiniz.
- Belirtilen iletişim mesafesi içinde bağlanırken bile, sinyal durumu nedeniyle bağlantılar kaybolabilir.
- Bluetooth için iletişim yöntemi, kablosuz LAN (IEEE802.11b/g/n) veya mikrodalga fırınlar ile aynı frekansı (2,4 GHz) kullanır. Bu nedenle, eğer bu aygıtlar aynı zamanda kullanılıyorsa, radyo dalgası paraziti oluşabilir, ses kesintiye uğrayabilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Bu aygıtları aynı anda kullanmanız gerekiyorsa, bunlar ile Bluetooth aygıtı arasında yeterli mesafe olduğundan emin olun.


Projektörünüzde yerleşik Chromecast bulunur ve bu, Chromecast'in etkin olduğu uygulamalardan içerik yayınlamanıza olanak tanır.

- 1 Cihazınızı veya bilgisayarınızı projektörle aynı kablosuz ağa bağlayın.
- 2 Chromecast özellikli uygulamayı açın ve  düğmesine basın.
- 3 Cihaz listesinden projektörünüzü seçin.



Projektörün varsayılan adı **Projector** şeklindedir. Başka bir ad seçmek veya özel bir ad kullanmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.

Uygulama bağlanır ve projektöre görüntü vermeye başlar.

- 4 Yayını durdurmak için uygulamadaki  düğmesine basın ve bağlantıyı kes seçeneğini belirleyin.

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standardını karşılayan bir ses/video kaynağı bağlandığında, projektörün uzaktan kumandasını bağlı aygıtın bazı özelliklerini kontrol etmek için kullanabilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar


- "Bağlı Aygıtları HDMI CEC Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma" s.70

## Bağlı Aygıtları HDMI CEC Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma


HDMI CEC özelliklerini kullanarak bağlı ses/video cihazlarını kontrol edebilirsiniz.



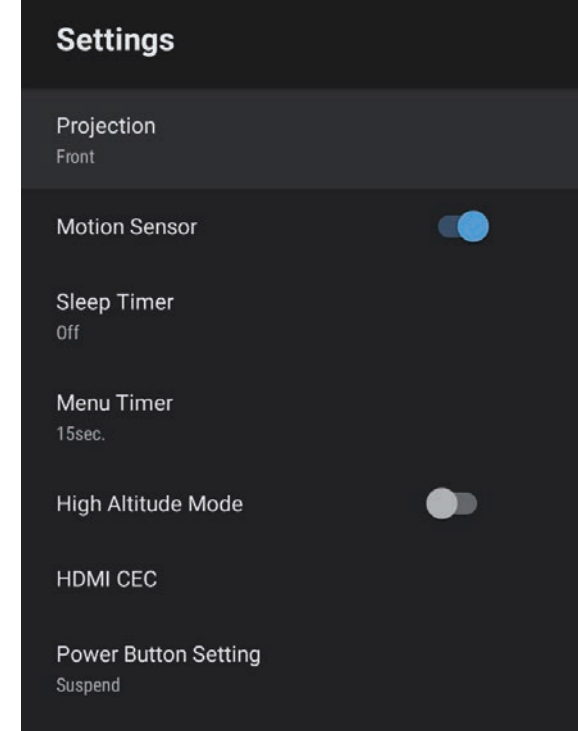
- Bağlı aygıtı da yapılandırmanız. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bazı bağlı aygıtlar veya bu aygıtların işlevleri, HDMI CEC standardını karşılasalar da düzgün biçimde çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- HDMI standardını destekleyen bir kablo kullanın.

**1** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.



Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**2** **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.




**3** HDMI CEC öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

**4** HDMI CEC seçeneğini **Açık** duruma getirin.

**5** Aşağıdaki HDMI CEC ayarlarını gerektiği gibi yapın.

- Projektörü kapattığınızda bağlı cihazı otomatik olarak kapatmak için, **Cihaz Otomatik Güç Kapatma** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- Bağlı cihazın dil ayarlarını projektörün dil ayarlarına göre otomatik olarak değiştirmek için **Otomatik Dil Değiştirme** ayarını **Açık** olarak belirleyin.

- HDMI ARC uyumlu bir AV sistemine ses çıkışı için **HDMI2 ARC**'yi **Açık** olarak ayarlayın.

**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

Bağlı aygıtta kayıttan yürütme, durdurma veya ses düzeyini ayarlama gibi işlemleri kontrol etmek için projektörün uzaktan kumandasını kullanabilirsiniz.

### » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)

Kensington Microsaver Security System bağlamak için, hırsızı caydırmak üzere projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanabilirsiniz.




Microsaver Security System hakkında daha fazla ayrıntı için <http://www.kensington.com/> adresini ziyaret edin.




Projektör ürün yazılımının en son sürümünü bir ağ üzerinden alabilirsiniz.



En son projektör ürün yazılımı kullanılabilir olduğunda, ekranda otomatik olarak bir bildirim görüntülenir. Üretici yazılımını güncellemek için ekrandaki talimatları izleyin.

**1** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.



Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

**2** Uygulama listesinden  ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**3** Üretici yazılımını güncellemek için ekrandaki talimatları izleyin.


## **Dikkat**

Üretici yazılımını güncellerken projektörü kapatmayın.

Projektörün tüm ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.



Projektörü başlatırsanız, yüklü uygulamalar, Google Hesabı giriş bilgileri ve **Projektör Ayararı** gibi tüm bilgiler silinir. Başlatma işlemini gerçekleştirmeden önce kaybetmek istemediğiniz ayarları not edin.

- 1** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.
- 2** **Cihaz Tercihleri**'ni ve sıfırlama menüsünü seçin.
- 3** Projektörü başlatmak için ekrandaki talimatları izleyin.


# Menü Ayarlarını Ayarlama

Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.


## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ayarlarını Kullanma" [s.76](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)
- "Ses Kalitesi Ayarları - Ses Menüsü" [s.79](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.81](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)
- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgi Menüsü" [s.84](#)
- "Projektör Bluetooth Hoparlör Ayarları - Bluetooth Hoparlör Modu Menüsü" [s.85](#)

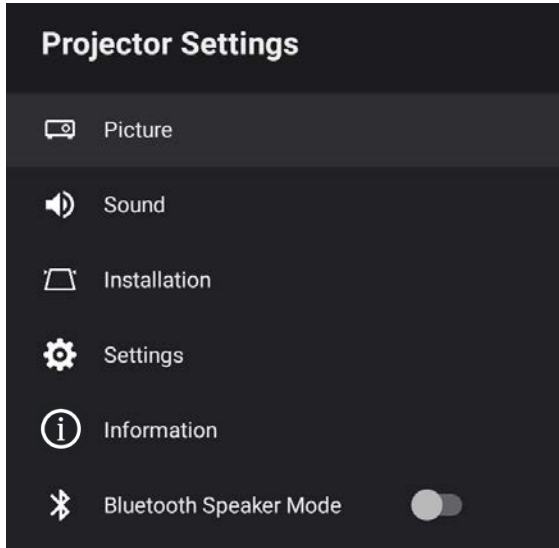
Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.



Bu düğme, giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında kullanılamaz. Android TV ana ekranına dönmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından prosedürü gerçekleştirin.

Ekranda **Projektör Ayararı**'nı göreceksiniz.




- 2** Ekranda listelenen menüler arasında gezinmek için yön tuşlarını kullanın.
- 3** Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter] düğmesine basın.

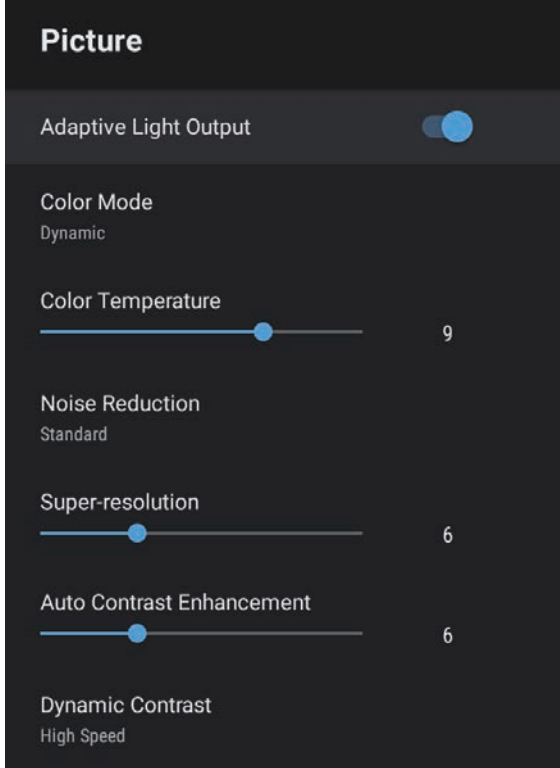
- 4** Ayarlar arasında gezinmek için yön tuşlarını kullanın.

- 5** Düğmeleri gerektiği gibi kullanarak ayarları değiştirin.

- 6** Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince,  düğmesine basın.

- 7** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

**Resim** menüsündeki ayarlar, o anda kullanmakta olduğunuz giriş kaynağı için görüntü kalitesini ayarlamanızı sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Uyarlanabilir Işık Çıkışı	Açık Kapalı	Ortamin parlaklığına göre ışık kaynağının parlaklığını otomatik olarak ayarlar. Bu işlev aşağıdaki koşullarda kullanılamaz. <ul style="list-style-type: none"><li>• Projektör Kurulum menüsünden harici bir cihaza bağlandığında</li><li>• Ortam sıcaklığının çok yükselmesi halinde ışık kaynağı parlaklığı azaldığında</li><li>• Hareket sensörü, yansıtma penceresinin etrafında herhangi bir hareket veya engel algılandığında</li></ul>
Renk Modu	Dinamik Canlı Sinema Doğal	Yansıttığınız içeriğe uygun renk modunu seçer.
Renk Sıcaklığı	Değişik seviyeler mevcuttur	Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
Parazit Azaltma	Güçlü Standart Zayıf Kapalı	Analog görüntülerdeki titremeyi azaltır. Parazit Azaltma yoğunluğunu seçin. Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar kullanılamaz.
Super-resolution	Değişik seviyeler mevcuttur	Düşük çözünürlüklü görüntüleri yansıtırken bulanıklığı azaltır.
Otomatik Kontrast Pekiştirme	Değişik seviyeler mevcuttur	Yansıtılan görüntünün kontrastını otomatik olarak ayarlayarak daha berrak ve net bir görüntü oluşturur.
Dinamik Kontrast	Yüksek Hız Normal Kapalı	Her bir Renk Modu için yansıtılan parlaklığı görüntünün parlaklığına göre ayarlar.

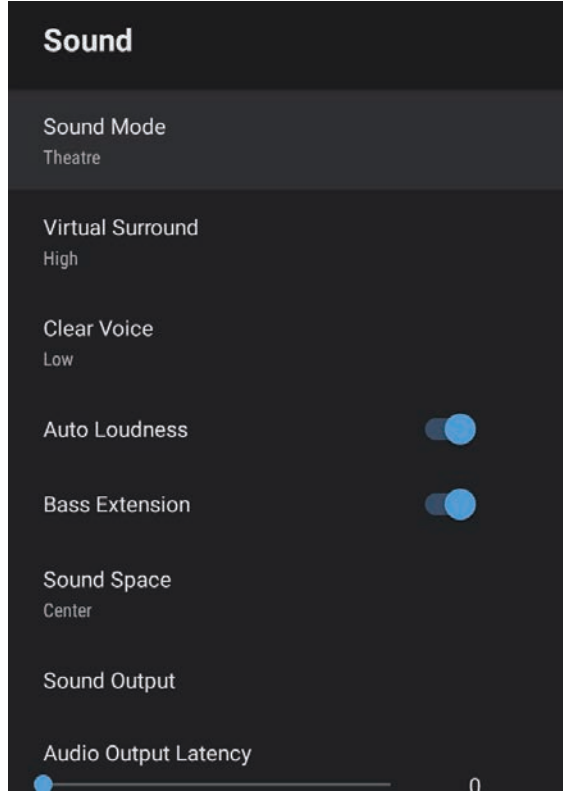
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sahne Uyrlmalı Gama	Değişik seviyeler mevcuttur	Renkleri sahneye göre ayarlar ve daha canlı bir görüntü elde eder. Kontrastı artırmak için büyük bir sayı seçin.
Çerçeve Ent.	Kapalı Düşük Normal Yüksek	Görüntü hareketinin düzgünlüğünü ayarlar. Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar <b>Kapalı</b> olarak sabitlenir.
Özel Ayarlar	Parlaklık	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
	Kontrast	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
	Doygunluk	Rengin genel canlılığını ayarlar.
	Renk Tonu	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.
	Netlik	Her bir Renk Modu için görüntünün netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.
HDR	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntülerdeki karanlık ve parlak alanların aralığını değiştirir. Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar 2 olarak sabitlenir.
En Boy Oranı	Normal Tam Yakınlaştırma	Giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar. Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar <b>Normal</b> olarak sabitlenir.
HDMI Video Aralığı	Otomatik Tam Sınırlı	Video aralığını, HDMI bağlantı noktasına bağlanmış aygıtın ayarına göre ayarlar. Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar <b>Otomatik</b> olarak sabitlenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
EDID	HDMI1 HDMI2 HDMI3 (Game)	Projektörünüzün ekran özelliklerini açıklar. Bu ayarı, geçerli giriş kaynağının çözünürlüğüne göre gerektiği gibi değiştirin. Giriş kaynağını değiştirmeden her bir giriş kaynağı için EDID ayarlarını seçebilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Renk Modu" [s.52](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.53](#)
- "Görüntü Kalitesini Detaylı Ayarlama" [s.54](#)
- "Işık Kaynağı Parlaklığını Ortamınızın Parlaklığına Göre Ayarlama" [s.45](#)
- "Işık Kaynağı Parlaklığını Manuel Olarak Ayarlama" [s.46](#)
- "İçeriğin Parlaklığına Göre Kontrastı Ayarlama" [s.47](#)

Ses menüsündeki ayarlar çeşitli görüntü türleri için optimum ses sağlar. Görüntünüze en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilir veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sanal Surround	Yüksek Düşük Kapalı	Surround efektinin gücünü ayarlar. Ayar, her bir Ses Modu için kaydedilir.
Net Ses	Yüksek Düşük Kapalı	Sesi net bir şekilde duyulacak şekilde ayarlar. Ayar, her bir Ses Modu için kaydedilir.
Otomatik Yüksek Ses	Açık Kapalı	Bu, düşük ses seviyelerinde çalarken bile, sesin yüksek ve düşük tonları arasındaki dengeyi otomatik olarak dengede kalacak şekilde düzeltir.
Bas Artırma	Açık Kapalı	Güçlü bir bas elde etmek için bas seviyelerini vurgular.
Ses Alanı	Sağ Merkez Sol	Ses kalitesini izleme konumunuza uyacak şekilde ayarlar.
Ses Çıkışı		Giriş kaynağını ve ses çıkış cihazını seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ses Modu	Tiyatro TV Stüdyo Stadyum Konser Karaoke Modu	Oynatma içeriğine göre projektörün hoparlör sisteminden ses çıkışı için favori modunuzu seçin.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	HDMI3 (Game) harici	<p><b>Speaker/Optical (PCM):</b> Sesi projektörün hoparlörlerine ve Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses cihazına PCM formatında (2 kanal) verir.</p> <p><b>Speaker/Optical (Auto):</b> Sesi projektörün hoparlörlerine PCM formatında (2 kanal) verir. Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses aygıtına daha yüksek kaliteli ses çıkışı sağlar.</p> <p><b>ARC/Optical (PCM):</b> Sesi PCM formatında (2 kanal) HDMI2 (ARC) bağlantı noktasına bağlı bir ARC uyumlu harici ses cihazına ve Optical Out bağlantı noktasına bağlı bir harici ses cihazına verir.</p> <p><b>ARC/Optical (Auto):</b> HDMI2 (ARC) bağlantı noktasına bağlı bir ARC uyumlu harici ses aygıtına ve Optical Out bağlantı noktasına bağlı bir harici ses aygıtına daha yüksek kaliteli ses çıkışı sağlar.</p> <p><b>Oto</b> aşağıdaki ses kodeklerini desteklemektedir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PCM (2 kanal)</li> <li>• AC-3 (5,1 kanala kadar)</li> <li>• DTS (5,1 kanala kadar)</li> </ul> <p>• Ses doğru şekilde verilmezse, <b>PCM</b>'yi seçin.</p> <p>• Projektörün HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından çıkan ses biçimi, giriş kaynağına göre değişir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Giriş kaynağı <b>HDMI</b> olduğunda, ses çıkışı 5,1 kanala kadar (AC-3 veya DTS) verilir.</li> <li>• Android TV içeriklerini oynatırken, ses çıkışı 2 kanal (PCM) olarak verilir.</li> </ul>

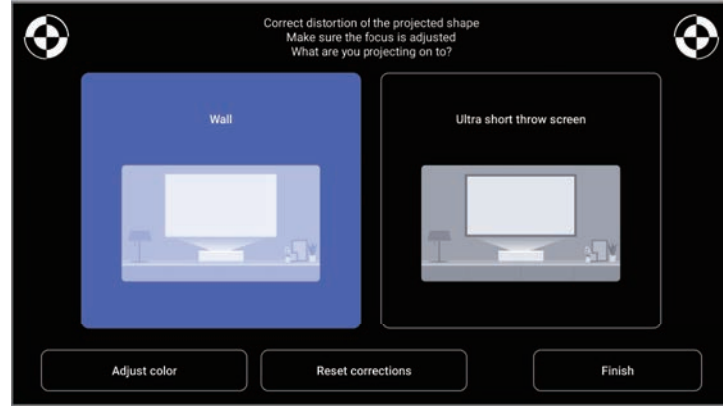
Ayar	Seenekler	Aıklama
	HDMI3 (Game)	<p><b>Speaker (PCM):</b> Sesi projektörün hoparlörlerine PCM formatında (2 kanal) verir.</p> <p><b>Optical (PCM):</b> Sesi, Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses cihazına PCM formatında (2 kanal) verir.</p> <p><b>Optical (Digital Audio):</b> Optical Out bağlantı noktasına bağlı harici bir ses aygıtına daha yüksek kaliteli ses çıkışı sağlar.</p> <p><b>Digital Audio</b> aşağıdaki ses kodeklerini desteklemektedir:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PCM (2 kanal)</li> <li>• AC-3 (5,1 kanala kadar)</li> <li>• DTS (5,1 kanala kadar)</li> </ul> <p>Ses doğru şekilde verilmezse, <b>PCM</b>'yi seçin.</p>
Ses Çıkış Gecikmesi	Değişik seviyeler mevcuttur	<p>Ses gecikmesini ayarlar. Ses hızlıysa daha yüksek bir değeri seçin.</p> <p>Bu öğe yalnızca aşağıdaki ses türlerinde kullanılabilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• projektörün hoparlörlerinden ses çıkışı</li> <li>• HDMI2 (ARC) bağlantı noktasından ses çıkışı</li> <li>• Optical Out bağlantı noktasından ses çıkışı</li> </ul> <p>Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar kullanılamaz.</p>

## » İlgili Bağlantılar

- "Ses Ayarlarını Yapma (Ses Modu)" [s.58](#)



**Kurulum** menüsünden ekrandaki talimatları izleyerek yansıtılan görüntüdeki bozulmayı düzeltebilirsiniz.



Bu menüden görüntü şeklinde ve yansıtılan görüntüde aşağıdaki düzeltmeleri yapabilirsiniz.

- Epson Setting Assistant uygulamasını kullanarak yansıtılan görüntüdeki bozulmayı hızla düzeltir.
- Yansıtılan görüntünün dört köşesinin konumunu düzeltir veya bir uzaktan kumanda ile nokta düzeltmesinin ince ayarını yapar.
- Bir uzaktan kumanda kullanarak, yansıtılan görüntünün üstünü düz olacak şekilde düzeltir (projektör tavana monte edildiğinde yansıtılan görüntünün altını düzeltir).
- Renkli duvarlara uyması için yansıtılan görüntünün rengini telafi eder.

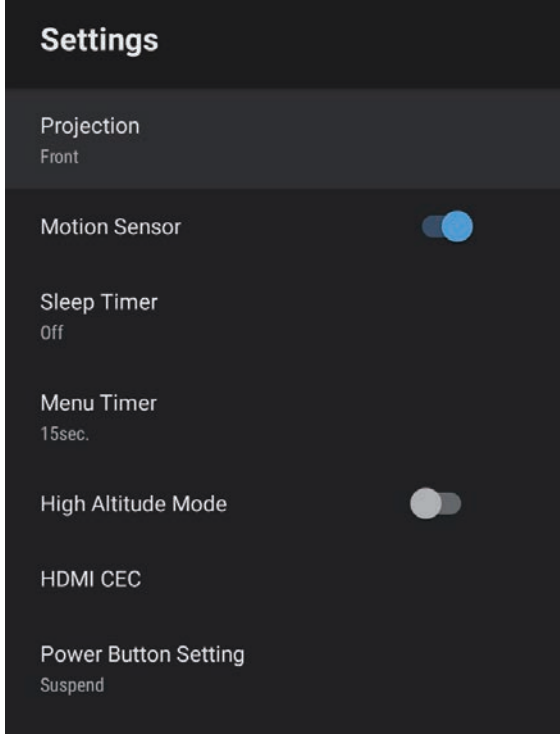


Epson Setting Assistant uygulamasını kullandığınızda, **Esnek Resim** ayarı sıfırlanır.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntüdeki Bozulmayı Düzeltme" [s.43](#)

**Ayarlar** menüsündeki seçenekler, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirebilmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Yansıtma	Ön Arka Ön/Ters Arka/Ters	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.
Hareket Sensörü	Açık Kapalı	Birisi yansıtma sırasında projektör ışığına yaklaştığında güvenlik amacıyla ışık kaynağının parlaklığını otomatik olarak azaltmak için <b>Açık</b> 'ı seçin.

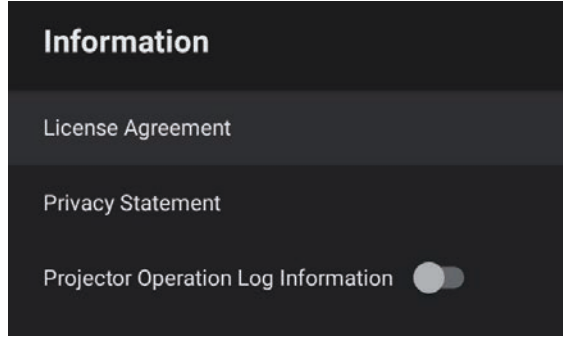
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Uyku Zamanlayıcı	Kapalı ila 120 dakika	Projektör otomatik olarak kapanmadan önceki zaman aralığını ayarlar.
Menü Zamanlayıcı	Kapalı ila 240 saniye	Projektör menüsünü otomatik olarak kapatmadan önce hareketsizlik aralığını ayarlar. Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, bu ayar kullanılamaz.
Yüksek İrtifa Modu	Açık Kapalı	1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün çalışma sıcaklığını düzenler.
HDMI CEC	CEC Kontrolü	<p>Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standardını karşılayan bir ses/video kaynağı bağlandığında, CEC Kontrolü özelliklerini etkinleştirir.</p> <p><b>HDMI CEC:</b> Bağlı ses/video aygıtını projektörün uzaktan kumandasını kullanarak kontrol etmek için <b>Açık</b>'ı seçin.</p> <p>Bu <b>Açık</b> olarak ayarlandığında, bağlı cihazı açtığınızda veya bağlı cihazda oynatmaya başladığınızda projektör otomatik olarak açılır.</p> <p><b>Cihaz Otomatik Güç Kapatma:</b> Projektörü kapattığınızda bağlı ses/video cihazını otomatik olarak kapatmak için <b>Açık</b>'ı seçin.</p> <p><b>Otomatik Dil Değiştirme:</b> Bağlı ses/video aygıtının dil ayarlarını projektörün dil ayarlarına göre otomatik olarak değiştirmek için <b>Açık</b>'ı seçin.</p> <p><b>HDMI2 ARC:</b> HDMI2 (ARC) bağlantı noktasında HDMI ARC'yi etkinleştirmek için <b>Açık</b>'ı seçin.</p>

Ayar	Seenekler	Aıklama
Gü Düğmesi Ayarı	Beklemede Kapat	<p>Gü düğmesine bastığınızda projektör tarafından gerçekleştirilen işlemi ayarlar.</p> <p><b>Beklemede:</b> Projektörü hızlı bir şekilde bekleme modundan başlatır.</p> <p><b>Kapat:</b> Bekleme modunda enerji tüketimini en aza indirir. Ancak, projektörü başlatmak <b>Beklemede</b> modundayken olduğundan daha uzun sürer.</p>

## » İlgili Bağlantılar

- "HDMI CEC Özellikleri" [s.70](#)

Lisanslar ve gizlilik bildirimleri hakkındaki bilgileri görüntüleyebilir ve işlem günlüklerinin alınmasına izin verilip verilmeyeceğini ayarlayabilirsiniz.



Bilgi ögesi	Açıklama
Lisans Sözleşmesi	Lisans sözleşmesini görüntüler.
Gizlilik Bildirimi	Gizlilik bildirimini görüntüler.
Kullanım Anketi	Epson'un projektör kullanım anketini almasına izin verilip verilmeyeceğini ayarlar.

Bluetooth bağlantılı harici bir cihazdan ses çıkışı almak için projektörün hoparlörünü kullanabilirsiniz.

Seçenekler	Açıklama
Açık Kapalı	Projektörü Bluetooth hoparlör olarak kullanmak için <b>Açık</b> 'ı seçin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Bluetooth Hoparlör Olarak Kullanma" [s.67](#)

# Projektör Bakımı

Projektörünüzün bakımını yapmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.87](#)
- "Yansıtma Penceresini Temizleme" [s.88](#)
- "Engel Sensörünün ve Hareket Sensörünün Temizlenmesi" [s.89](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.90](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.91](#)

Yansıtma penceresini, engel sensörünü ve hareket sensörünü düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Değiştirmeniz gereken parçalar yalnızca hava filtresi ve uzaktan kumanda pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

## Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

Yansıtma penceresini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettiğinizde temizleyin.

- Toz veya lekeleri gidermek için yansıtma penceresini temiz ve kuru mercek temizleme kağıdıyla nazıkçe silin.
- Yansıtma penceresi tozluysa, bir üfleyici kullanarak tozu üfleyin ve ardından yansıtma penceresini silin.

## **Uyarı**

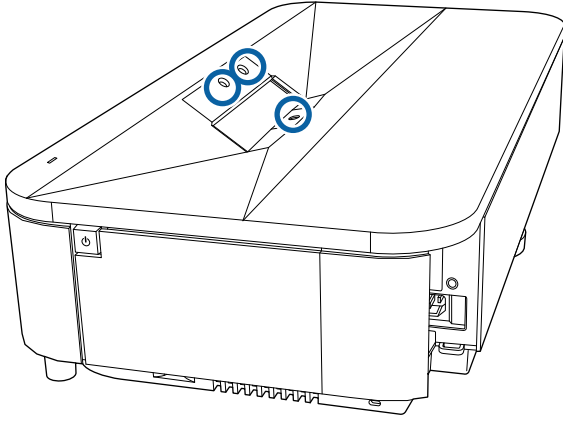
- Yansıtma penceresini temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.
- Tozu üflemek için toz püskürtücü gibi yanıcı gaz spreyleri kullanmayın. Projektörün ürettiği yüksek ısı yangına neden olabilir.

## **Dikkat**

- Projektörü kapattıktan hemen sonra yansıtma penceresini silmeyin. Bu, yansıtma penceresine zarar verebilir.
- Yansıtma penceresini temizlemek için sert maddeler kullanmayın, yansıtma penceresini darbelere maruz bırakmayın; aksi hâlde hasar görebilir.



Projektörün engel sensörünü ve hareket sensörünü düzenli aralıklarla veya yansıtma alanını engelleyen nesneleri kaldırmanızı belirten bir mesaj gördüğünüzde temizleyin. Tozu veya kirleri gidermek için, sensörleri bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.



## Uyarı

Engel sensörünü ve hareket sensörünü temizlemek için alev alır gaz içeren bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektörün ürettiği yüksek ısı yangına neden olabilir.

## **Dikkat**

Sensörleri temizlemek için cam temizleyici ya da herhangi bir aşındırıcı malzeme kullanmayın ve sensörleri darbelere maruz bırakmayın. Sensör yüzeylerinin zarar görmesi arızalara neden olabilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

### **Dikkat**

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları 20000 saatlik zaman dilimlerinde temizlemeniz önerilir. Projektörü normalden daha tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin. (Projektörün, havadaki partikül maddenin 0,04 ila 0,2 mg/m<sup>3</sup>'ten daha az olduğu bir atmosferde kullanıldığı farz edildiğinde.)

## Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara uzun süre maruz kalınması projektörünüzün hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüzün filtresinde bakım yapmak için bu uyarının görünmesini beklemeyin.

## İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresini temizleme" [s.91](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.92](#)
- "Hava Giriş Deliklerini Temizleme" [s.94](#)

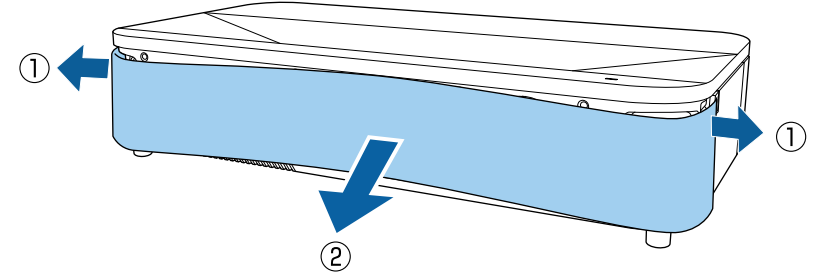
## Hava Filtresini temizleme

Aşağıdaki durumlarda projektörün hava filtrelerini temizlemeniz gerekir:

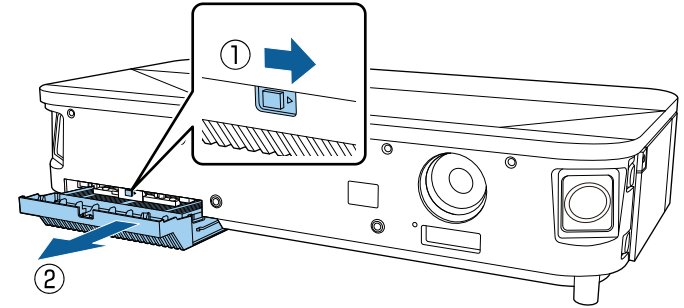
- Filtre tozlandığında.
- Temizlemenizi belirten bir mesaj gördüğünüzde.

**1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

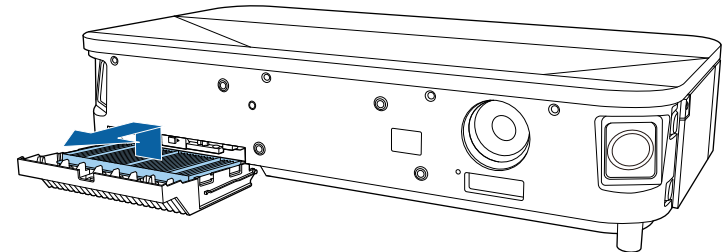
**2** Ön kapağı çıkarın.



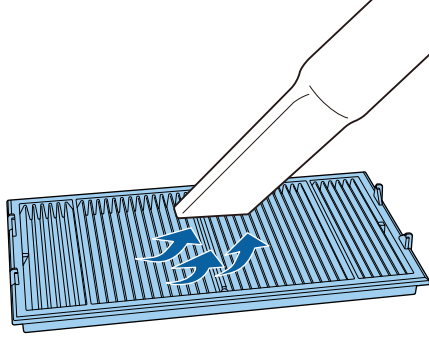
**3** Hava filtresi kapağı mandalını kaydırın ve hava filtresi kapağını dışarı çekin.



**4** Hava filtresini hava filtresi kapağından dışarı çekin.



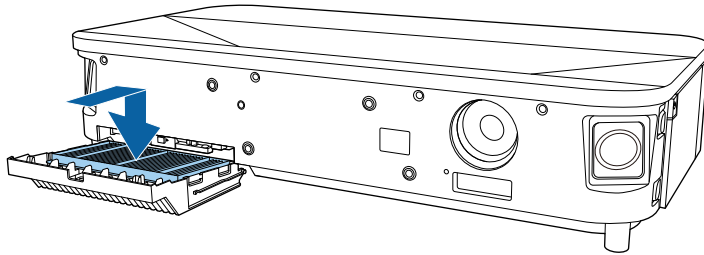
- 5** Kalan tozu gidermek için, hava filtresinin ön tarafını (tırnakların olduğu taraf) elektrik süpürgesiyle temizleyin.



### Dikkat

- Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.
- Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

- 6** Hava filtresini gösterildiği gibi dört tırnağı aşağı bakacak şekilde yerleştirin.

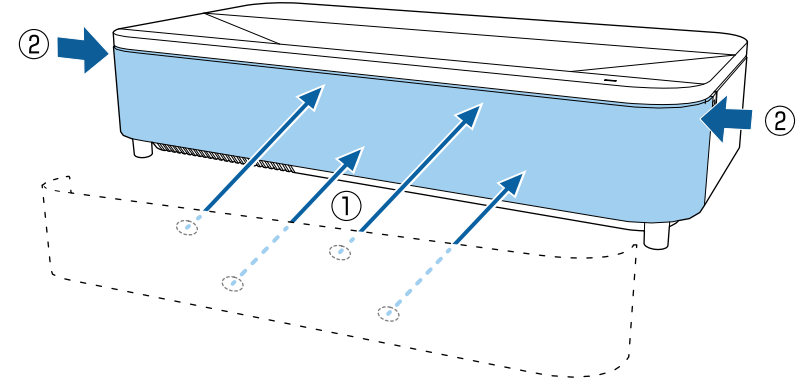


### Dikkat

Hava filtresi kapağını, hava filtresindeki tırnaklar yukarı bakacak şekilde kapanmaya zorlamayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

- 7** Hava filtresi kapağını yerine oturana kadar itin.

- 8** Ön kapağı yerine takın.



## Hava Filtresinin Değiştirilmesi

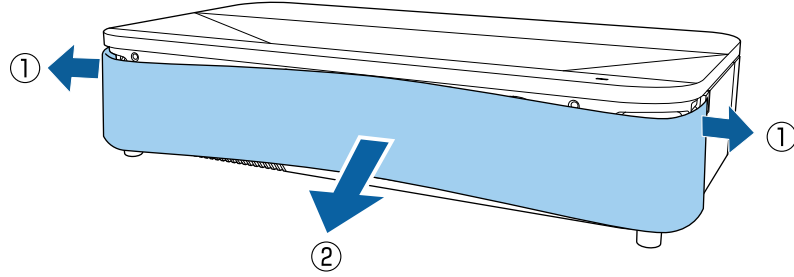
Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilir.
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüş.

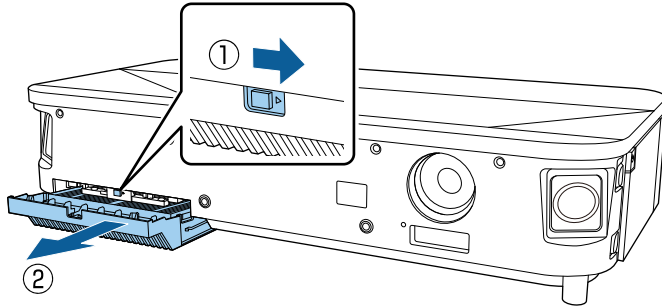
Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

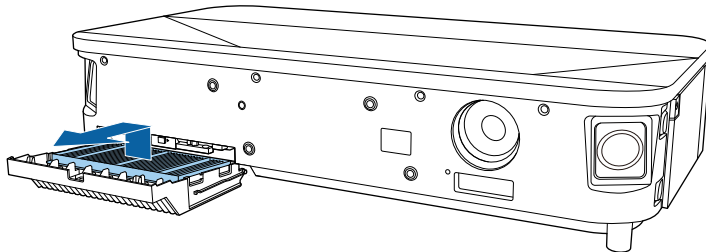
**2** Ön kapağı çıkarın.



**3** Hava filtresi kapağı mandalını kaydırın ve hava filtresi kapağını dışarı çekin.



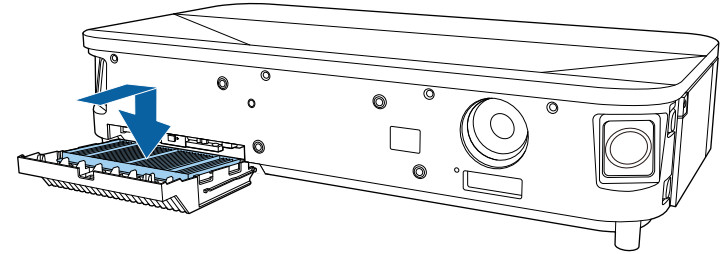
**4** Hava filtresini projektörden çıkarın.



Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen, PET

**5** Yeni hava filtresini gösterildiği gibi dört tırnağı aşağı bakacak şekilde yerleştirin.

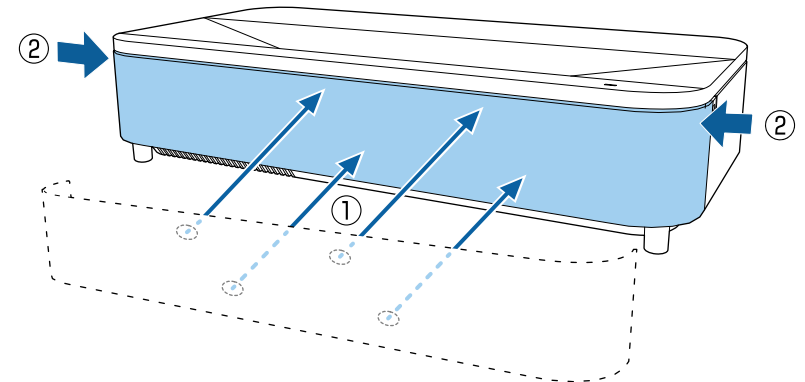


## Dikkat

Hava filtresi kapağını, hava filtresindeki tırnaklar yukarı bakacak şekilde kapanmaya zorlamayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

**6** Hava filtresi kapağını yerine oturana kadar itin.

**7** Ön kapağı yerine takın.



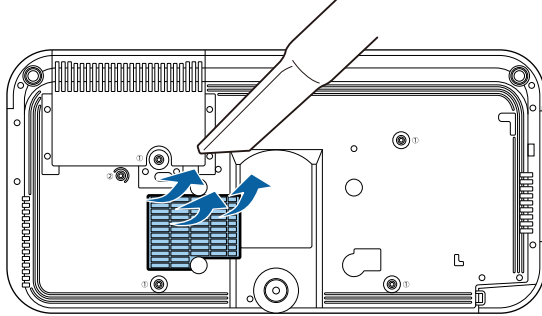
## » İlgili Bağlantılar

- "Yedek Parçalar" [s.111](#)

## Hava Giriş Deliklerini Temizleme

Tıkanmış havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için, projektörün hava giriş deliklerini düzenli aralıklarla veya havalandırma deliklerinin yüzeyinde toz fark ettiğinizde temizleyin.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2** Projektörü baş aşağı çevirin.
- 3** Elektrikli süpürge veya fırça kullanarak tozu dikkatlice temizleyin.



# Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.96](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.97](#)
- "Projektörün Güç Açma veya Güç Kapatma Sorunlarını Giderme" [s.99](#)
- "Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.100](#)
- "Ses Sorunlarını Giderme" [s.104](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.106](#)
- "HDMI CEC Sorunlarını Çözme" [s.107](#)
- "Wi-Fi Ağ Sorunlarını Giderme" [s.108](#)
- "Android TV Sorunlarını Çözme" [s.109](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.



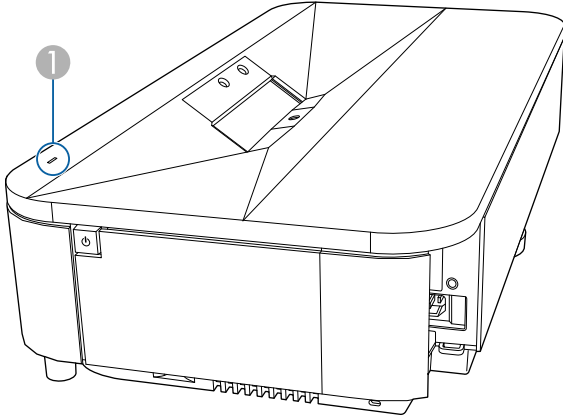
Epson, projektörü onardıktan sonra size ilk durumunda iade edebilir. Yerel satıcınız veya Epson onarım merkeziyle irtibata geçmeden önce her bir çevrimiçi hizmetin hesap bilgilerini not ettiğinizden emin olun.



Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.



Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.



① Durum göstergesi

## Projektör durumu

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
Mavi yanıyor	Normal çalışma.
Yanıp sönen mavi	Projektörü ısıtma veya kapatma. Gösterge mavi yanıp söndüğünde uzaktan kumanda işlemleri devre dışı bırakılabilir.
Kapalı	Bekleme modu. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
Turuncu yanıyor	<p>Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> <li>Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin.</li> <li>Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün menüsünde <b>Yüksek İrtifa Modu</b>'nu <b>Açık</b> olarak ayarlayın.  <b>Ayarlar &gt; Yüksek İrtifa Modu</b></li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul> <p>Engel algılama uyarısı. Bir bip sesi duyulur ve "Güvenlik nedeniyle oynatma durduruldu. Mercekten uzaklaşın veya merceğin etrafındaki engelleri kaldırın." mesajı görüntülenir. Işık kaynağının parlaklığı azalır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Yansıtma penceresinde herhangi bir engel olmadığından emin olun. Tüm engelleri kaldırın.</li> <li>Engel yoksa engel sensörünü temizleyin.</li> </ul> <p>Herhangi bir eylem yapılmazsa projektör otomatik olarak kapanır.</p> <p>Hareket algılama uyarısı. Bir bip sesi duyulur ve "Güvenlik nedeniyle oynatma durduruldu. Mercekten uzaklaşın veya merceğin etrafındaki engelleri kaldırın." mesajı görüntülenir. Işık kaynağının parlaklığı azalır.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Yansıtma penceresine kimsenin bakmadığından emin olun. Yansıtma penceresinden uzaklaşın.</li> <li>Yansıtma penceresinin yakınında kimse yoksa hareket sensörünü temizleyin.</li> </ul> <p>Lazer uyarısı. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p>

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
Yanıp sönen turuncu	Lazerde sorun var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
	Engel algılama hatası. Yansıtma penceresine müdahale eden bir engel yoksa, projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
	Dahili projektör hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)
- "Hava Filtresini temizleme" [s.91](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.92](#)
- "Hava Giriş Deliklerini Temizleme" [s.94](#)

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa bu bölümlerdeki çözümleri deneyin:

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Güç Sorunlarını Giderme" [s.99](#)
- "Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme" [s.99](#)

## Projektörün Güç Sorunlarını Giderme

Güç düğmesine bastığınızda projektör açılmazsa, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- 2** Uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, uzaktan kumandanın pillerini kontrol edin.
- 3** Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.36](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.31](#)

## Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme

Projektör beklenmedik bir şekilde kapanırsa, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Projektörler, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Uyku Zamanlayıcı**'da belirtilen zaman aralığı geçtikten sonra bekleme moduna girmiş olabilir. Projektörü uyandırmak için projektörde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.



Projektörü uyandırdıktan sonra, **Uyku Zamanlayıcı** otomatik olarak **Kapalı** durumuna geçer.

**2**

Durum göstergesi turuncu yandığında, projektör aşırı ısınmış ve kapanmıştır.



Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.

**3**

Aşağıdaki öğeleri kontrol edin:

- Yansıtma penceresinde herhangi bir engel olmadığından emin olun. Tüm engelleri kaldırın.
- Engel yoksa engel sensörünü temizleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)

Yansıtılan görüntüler ile ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar


- "Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.100](#)
- "Eğri veya Dikdörtgen Olmayan Görüntü Sorunlarını Çözme" [s.101](#)
- "Döndürülmüş Görüntü Sorunlarını Çözme" [s.101](#)
- "Küçük Görüntü Sorunlarını Çözme" [s.101](#)
- "Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama" [s.101](#)
- "Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.102](#)
- "Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama" [s.102](#)
- "Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama" [s.103](#)

## Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme

Görüntü yoksa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

**1**

Projektörün durumunu kontrol edin:

- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basın.
- Projektörün normal çalışma durumunda olduğunu kontrol etmek için durum göstergesini kontrol edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme modundan çıkarın.

☛ **Ayarlar > Uyku Zamanlayıcı**

**2**

Kablo bağlantısını kontrol edin:

- Gerekli tüm kabloların sağlam bir şekilde bağlandığından ve projektördeki gücün açık olduğundan emin olun.
- Video kaynağını doğrudan projektöre bağlayın.
- HDMI kablosunu kısıyası ile değiştirin.
- 4K 60Hz 4: 4: 4 gibi 18 Gb/sn görüntüler gönderirken bir HDMI kablosu (premium yüksek hız) kullanın.

**3**

Projektörün **Resim** menüsünde, video ekipmanı, görüntü sinyalleri ve HDMI kabloları tarafından desteklenen standartlara uygun **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.

**4**

Video kaynağınızın durumunu kontrol edin:

- Bir akış medya oynatıcısından yansıtıyorsanız, projektördeki güç kaynağı USB kablosuyla çalıştığından emin olun.
- Bağlı akış medya oynatıcısını veya video kaynağını açın ve gerekirse bir video başlatmak için oynat düğmesine basın.
- Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.

**5**

Aşağıdaki öğeleri kontrol edin:

- Çevrimiçi içeriği görüntülemek için İnternet bağlantısı gerekir. Wi-Fi'nizin açık olduğundan emin olun.
- Projektörü ve bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Projektörü, bağlanan video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı tekrar başlatın.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aşmadığını teyit edin. Gerekliyorsa bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)
- Projektörün tüm ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlar.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)

## Eğri veya Dikdörtgen Olmayan Görüntü Sorunlarını Çözme

Yansıtılan görüntü eğriyse veya düzgün bir dikdörtgen değilse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.



- 1 Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.
- 2 **Kurulum** menüsünü kullanarak yansıtılan görüntüdeki bozulmayı düzeltin.

### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntüdeki Bozulmayı Düzeltme" [s.43](#)

## Döndürülmüş Görüntü Sorunlarını Çözme

Yansıtılan görüntü yatay olarak döndürülmüşse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.



- 1 Yansıtılan görüntüyü **Resmi Ters Çevir** işlevini kullanarak döndürdüyseniz, **Esnek Resim** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından işlevi devre dışı bırakmak için  tekrar düğmesine basın.

### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntüyü Yatay Olarak Çevirme (Esnek Resim)" [s.65](#)

## Küçük Görüntü Sorunlarını Çözme

Yansıtılan görüntü çok küçükse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1 Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarladıysanız, **Esnek Resim** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından yansıtılan görüntü doğru boyuta gelene kadar  düğmesine basın.

### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Boyutunu veya Konumunu Değiştirme (Esnek Resim)" [s.64](#)

## Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.



- 1 Odak kolunu kullanarak görüntü odağını ayarlayın.
- 2 Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- 3 Yansıtma penceresini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğuşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- 4 Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Resim** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.

☛ **Resim > Özel Ayarlar > Netlik**

- 5 Yansıtılan görüntünün kenarlarını **Kenar Bulanıklaştırma** işlevini kullanarak bulanıklaştırdıysanız, **Esnek Resim** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından işlevi devre dışı bırakmak için  düğmesine basın.



- 6** Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)
- "Yansıtma Penceresini Temizleme" [s.88](#)
- "Görüntünün Kenarlarını Bulanıklaştırma (Esnek Resim)" [s.66](#)

## Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme

Eğer sadece kısmi bir bilgisayar görüntüsü varsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1** Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarladıysanız, **Esnek Resim** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın ve ardından yansıtılan görüntü doğru boyuta gelene kadar  düğmesine basın.
- 2** **Resim** menüsündeki **En Boy Oranı** ayarı **Yakınlaştırma** olarak ayarlanmışsa, **Normal** olarak değiştirin.
- 3** Doğru yansıtma modunu seçtiğinizden emin olun. Bunu, projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Yansıtma** ayarını kullanarak seçebilirsiniz.
- 4** Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)
- "Görüntü Boyutunu veya Konumunu Değiştirme (Esnek Resim)" [s.64](#)

## Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama

Yansıtılan görüntü elektronik parazit (gürültü) veya statik içeriyorsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1** Video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
- Parazitin önleneyeceği biçimde güç kablosundan ayrılmış
  - Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
  - Bir uzatma kablosuna bağlanmamış
- 2** Projektörün **Resim** menüsünde **Parazit Azaltma** ayarını yapın.
- 3** Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Resim** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- ☛ **Resim > Özel Ayarlar > Netlik**
- 4** Projektörün **Resim** menüsünde, video ekipmanı, görüntü sinyalleri ve HDMI kabloları tarafından desteklenen standartlara uygun **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- 5** Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.
- 6** Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)

## Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok parlaksa ya da renkler doğru değilse sorun giderilinceye kadar aşağıdaki adımları deneyin:

- 1** Projektörün **Resim** menüsünde **Renk Modu** ayarını seçerek görüntünüz ve ortamınız için farklı renk modlarını deneyin.
- 2** Projektörün **Resim** menüsünde **Uyarlanabilir Işık Çıkışı** ayarını seçerek farklı ayarları deneyin.
- 3** Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- 4** Geçerli giriş kaynağı için **Resim** menüsünde aşağıdaki ayarları yapın.
  - **Sahne Uyrlmalı Gama**
  - **Özel Ayarlar**
  - **Renk Sıcaklığı**
  - **Çerçeve Ent.**
  - **Dinamik Kontrast**
  - **Parazit Azaltma**
  - **Super-resolution**
  - **Otomatik Kontrast Pekiştirme**
  - **En Boy Oranı**
- 5** Görüntü kaynağınız için kullanılabiliyorsa, projektörün **Resim** menüsünde doğru **HDMI Video Aralığı**, **HDR** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- 6** Görüntünüzü duvara yansıtırken, projektörün **Kurulum** menüsünde **Rengi ayarla** ayarını seçerek görüntü ve ortam için farklı duvar rengi türleri deneyin.

**7** Tüm kabloların projektöre ve video ekipmanınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.

**8** Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.

### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Resim Menüsü" [s.77](#)




Yansıtılan sesle ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.



## » İlgili Bağlantılar

- "Eksik veya Düşük Ses Sorunlarını Giderme" [s.104](#)
- "Bluetooth Hoparlör Modu Sorunlarını Çözme" [s.104](#)

## Eksik veya Düşük Ses Sorunlarını Giderme

Ses yoksa veya ses seviyesi çok düşükse, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Uzaktan kumandadaki  veya  düğmesini kullanarak projektörün ses ayarlarını ayarlayın.
- 2** Projektör ile video kaynağınız arasındaki kablo bağlantısını kontrol edin.
- 3** Geçici olarak ses kapatılmışsa, sesi tekrar açmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.
- 4** Video ekipmanınızdaki aşağıdaki ayarları kontrol edin:
  - Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, video kaynağını kontrol edin.
  - Bağlı aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
- 5** Projektörün hoparlöründen ses çıkışı almak istiyorsanız, **Ses** menüsünde **Ses Çıkışı** ayarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
- 6** HDMI kablosu kullanarak harici bir ses cihazına ses çıkışı yapmak istiyorsanız, aşağıdaki çözümleri deneyin:
  - HDMI kablosunun, HDMI2 (ARC) bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun.

- Sesin projektörün hoparlöründen veya Optical Out bağlantı noktasından geldiğinden emin olun.
- **Ayarlar** menüsünde **HDMI CEC** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.  
 **Ayarlar** > **HDMI CEC** > **CEC Kontrolü**
- **Ayarlar** menüsünde **HDMI2 ARC** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.  
 **Ayarlar** > **HDMI CEC** > **CEC Kontrolü**
- **Ses** menüsünde **HDMI3 (Game)** harici ayarını **ARC/Optical (PCM)** olarak belirleyin.
- HDMI kablosu (Ethernet ile) kullandığınızdan emin olun.



HDMI kablosu kullanarak HDMI ARC'yi desteklemeyen harici bir ses cihazına ses çıkışı verirken, **Ayarlar** menüsünde **HDMI CEC**'i **Kapalı** olarak ayarlayın.

- 7** Optik bir dijital ses kablosu kullanarak harici bir ses cihazına ses çıkışı yapmak istiyorsanız, **Ses** menüsünde **Ses Çıkışı** ayarının doğru olduğunu kontrol edin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Ses Kalitesi Ayarları - Ses Menüsü" [s.79](#)

## Bluetooth Hoparlör Modu Sorunlarını Çözme

Projektöre bir Bluetooth audio aygıtını bağlayamıyorsanız, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- 1** Projektörün menüsünde **Bluetooth Hoparlör Modu**'nu **Açık** olarak ayarlayın.
- 2** Cihazınızda görüntülenen kullanılabilir Bluetooth cihazı listesinde **Projector** ögesini seçin.



**3** Projektöre yalnızca bir Bluetooth cihazının bağlı olduğundan emin olun.

Birden fazla Bluetooth ses aygıtını projektöre aynı anda bağlayamazsınız.

**4** Cihazın, projektörün Bluetooth özelliklerine uygun olduğundan emin olun.

**5** Aşağıdaki öğeleri kontrol edin:

- Bluetooth ses aygıtı ile projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- Bağlı Bluetooth ses aygıtının belirtilen iletişim mesafesinde olduğundan emin olun.
- Projektörü kablosuz ağların, mikrodalga fırınların, 2,4 GHz kablosuz telefonların veya 2,4 GHz frekans bandını kullanan diğer aygıtların yakınında kullanmaktan kaçının. Bu aygıtlar projektör ve Bluetooth ses aygıtı arasındaki sinyali engelleyebilir.

### » İlgili Bağlantılar

- "Bluetooth Teknik Özellikleri" [s.67](#)
- "Projektörü Bluetooth Hoparlör Olarak Kullanma" [s.67](#)

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin:



Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.31](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.97](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.31](#)

**1** Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekliyse pilleri yenileriyle değiştirin.

**2** Giriş kaynağının HDMI3 (Game) olarak ayarlanmadığından emin olun.




Giriş kaynağı HDMI3 (Game) olarak ayarlandığında, uzaktan kumandadaki bazı düğmeler kullanılamaz.

**3** Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkıştırarak kumandanın bekleme moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.

**4** Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.

**5** Projektörün normal çalışma durumunda olduğunu kontrol etmek için durum göstergesini kontrol edin.

**6** Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.

**7** Eşleştirme ekranı görüntülenirse, uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesini ve  düğmesini aynı anda yaklaşık üç saniye basılı tutarak eşleştirmeyi tekrar gerçekleştirin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası" [s.13](#)

Projektörden bağlı aygıtları çalıştıramazsanız sorun giderilinceye kadar aşağıdaki adımları deneyin:

- 1** Kablonun HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun.
- 2** Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtlı sağlanan belgelere bakın.
- 3** **Ayarlar** menüsünde **HDMI CEC** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın.  
☛ **Ayarlar > HDMI CEC > CEC Kontrolü**
- 4** Tüm kabloların projektöre ve video ekipmanınıza doğru bağlandığından emin olun.




HDMI kablosunu projektörün HDMI2 (ARC) bağlantı noktasına bağladığınızdan emin olun.

- 5** Bağlı aygıtların açıldığından ve bekleme durumunda olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtlı sağlanan belgelere bakın.
- 6** Yeni bir aygıt bağlarsanız veya bağlantıyı değiştirirseniz, bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı yeniden başlatın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.82](#)
- "Bağlı Aygıtları HDMI CEC Özelliklerini Kullanarak Çalıştırma" [s.70](#)

Bir Wi-Fi ağına bağlanamıyorsanız, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- 1** Wi-Fi yönlendiricinizin ve modeminizin düzgün çalıştığından emin olun. Bu aygıtların yeniden başlatılması ağ bağlantısı sorununu çözebilir.
- 2** Wi-Fi yönlendirici ile projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- 3** Uzaktan kumandadaki  düğmesine bastığınızda görüntülenen menüden ağ ayarlarını kontrol edebilirsiniz.
- 4** Projektörü başlatırsanız, ilk kurulum ekranında tekrar ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Başlatma" [s.74](#)

Android TV ile ilgili sorunlar için aşağıdaki sayfaya bakın.

<https://support.google.com/androidtv/>

# Ek

Ürününüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.111](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.112](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.114](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.115](#)
- "Dış Boyutlar" [s.117](#)
- "Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar" [s.118](#)
- "Lazer Güvenliği Bilgileri" [s.120](#)
- "Sözlük" [s.122](#)
- "İkazlar" [s.123](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

İsteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Temmuz 2022.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Montaj parçaları" [s.111](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.111](#)
- "Ekranlar" [s.111](#)
- "Yedek Parçalar" [s.111](#)

## Montaj parçaları

**Tavan askısı ELPMB22**

**Tavan askısı (Düşük profil) ELPMB30**

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

**Güvenlik Kablosu Seti ELPWR01**

Projektörün aşağı düşmesini önlemek için projektörü kurulum montajına bağlarken kullanın.

**Tavan çubuğu (450 mm) ELPFP13**

**Tavan çubuğu (700 mm) ELPFP14**

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Harici Aygıtlar

**Akış Ortam Yürütücü ELPAP12**

Çevrimiçi içeriği izlemek için bu ortam yürütücüyü kullanın.

## Ekranlar

**Ultra Kısa Mesafeli Ekran ELPSC35 (100")**

**Ultra Kısa Mesafeli Ekran ELPSC36 (120")**

Ekranlar duvara monte edilecektir. (En boy oranı 16:9)

## Yedek Parçalar

**Hava filtresi ELPAF64**

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

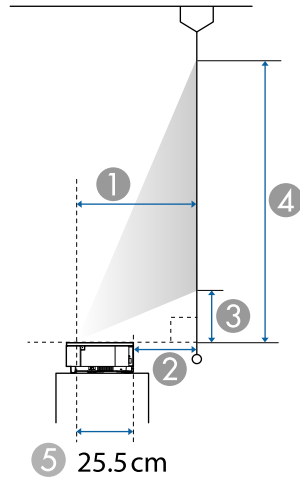
## ► İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.92](#)

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



**Esnek Resim** menüsünü kullanarak projektörü hareket ettirmeden yansıtılan görüntünün boyutunu küçültülebilir ve görüntünün konumunu değiştirebilirsiniz.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Projektörün arkasından perdeye olan mesafe (cm)
- ③ Projektörden ekranın alt kısmına olan mesafe (cm)
- ④ Projektörden ekranın üst kısmına olan mesafe (cm)
- ⑤ Merceğin merkezinden projektörün arkasına olan mesafe (cm)

16:9 ekran boyutu		①	②	③	④
		Geniş			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.9	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4

16:9 ekran boyutu		①	②	③	④
		Geniş			
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
130"	288 × 161	46.5	21	21	182.9
150"	332 × 187	54	28.5	25.1	211.9

4:3 ekran boyutu		①	②	③	④
		Geniş			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
110"	226 × 168	48.3	22.7	22	189.6
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.5	207.3
122"	248 × 186	53.8	28.2	25	210.9

16:10 ekran boyutu		①	②	③	④
		Geniş			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.8	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
138"	297 × 186	53.7	28.2	24.9	210.7



### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Boyutunu veya Konumunu Değiştirme (Esnek Resim)" [s.64](#)

Her bir uyumlu video görüntüleme biçimi için uyumlu yenileme hızları ve çözünürlükleri hakkında ayrıntılı bilgi almak üzere *Supplemental A/V Support Specification* kısmına bakın.

Ürün adı	EH-LS800W/EH-LS800B
Boyutlar	695 (G) × 145 (Y) × 341 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	0,62"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	2.073.600 piksel * Full HD (1920 (W) × 1080 (H) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Işık kaynağı	Lazer diyot
Işık kaynağı çıkış gücü	88 W değerine kadar
Dalga boyu	449 ila 461 nm
Işık kaynağı ömrü **	Yaklaşık 20.000 saate kadar
Maks. ses çıkışı	20 W
Hoparlör	2,1 kanal (Hoparlör × 2, Woofer × 1)
Güç kaynağı	100-240V AC±%10 50/60Hz 3,5 - 1,6 A
Enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	İşletme enerji tüketimi: 350 W
Enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	İşletme enerji tüketimi: 335 W
Beklemede enerji tüketimi	İletişim Açık: 2,0 W İletişim Kapalı: 0,4 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3048 m irtifa
Çalıştırma sıcaklığı	0 ila 2286 m irtifa: 0 ila +40°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: 0 ila +35°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız)
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (%10 ila %90 nem, Yoğuşmasız)
Ağırlık	Yaklaşık 12,3 kg

\*\* Işık kaynağı parlaklığı orijinal değerinin yarısına düşene kadar yaklaşık süre. (Projektörün, havadaki partikül maddenin 0,04 ila 0,2 mg/m3'ten daha az olduğu bir atmosferde kullanıldığı farz edildiğinde. Tahmini süre projektör kullanımına ve çalışma koşullarına bağlı olarak değişir.)

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

## Eğme açısı

Projektörün kurulabileceği dikey veya yatay sıdnır yoktur.

## İlgili Bağlantılar

- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" s.115

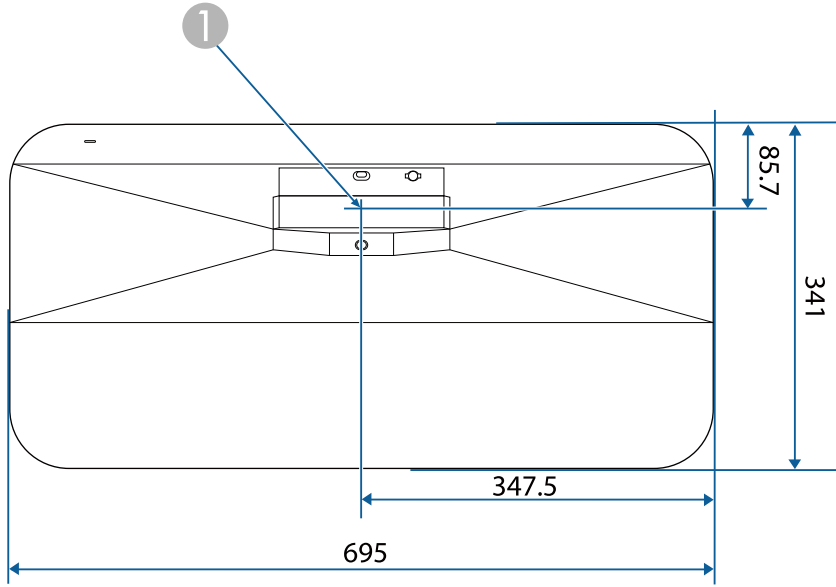
## Bağlayıcı Teknik Özellikleri

HDMI1 bağlantı noktası	1	HDMI
HDMI2 (ARC) bağlantı noktası	1	HDMI
HDMI3 (Game) bağlantı noktası	1	HDMI
USB-A bağlantı noktası	2	USB bağlayıcı (Tip A)
Service bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Mini B)
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
Optical Out bağlantı noktası	1	Optik dijital ses konnektörü (S/PDIF)
DC Out (2.0A) bağlantı noktası	1	USB bağlayıcı (Tip A)

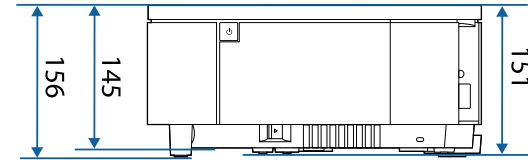
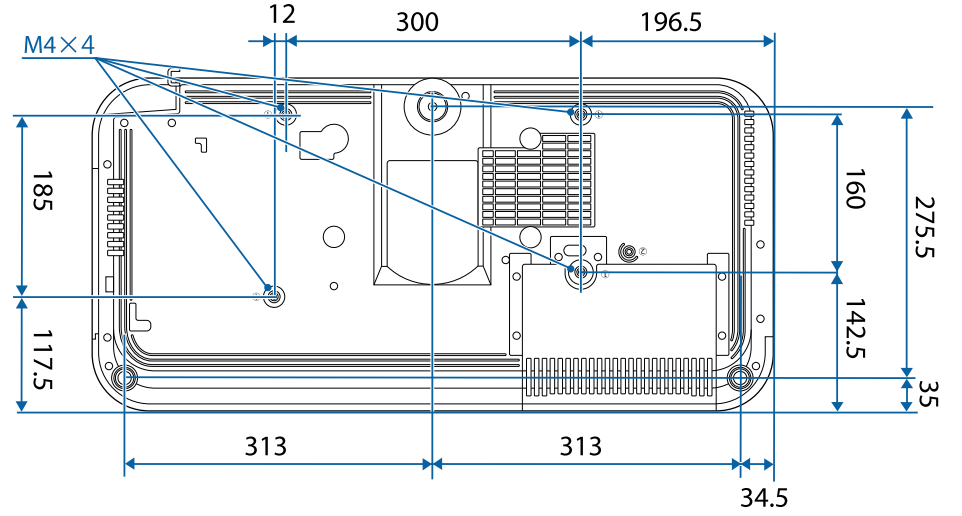
\* Piksel kaydırma teknolojisi, ekranda 4K çözünürlük sağlar.



USB-A bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.



















1 Yansıtma penceresinin merkezi



Bu gösterimlerde "mm" birimi kullanılmaktadır.

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretleli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.
8		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
9		—	No. 8 ile aynı.
10		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No. 11 ile aynı.
13		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No. 5017	Toprak No. 13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
16		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
17		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.
26		IEC60417 No. 6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak hareketli fan kanatlarından uzak durun.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
27		IEC60417 No. 6043	Dikkat (Keskin Köşeler) Dokunulmaması gereken keskin köşeleri belirtmek içindir.
28		—	Yansıtılırken merceğe doğru bakmaya izin verilmediğini belirtmek içindir.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, Optik radyasyon (UV, görünür radyasyon, IR gibi) Optik radyasyonun yakınındayken gözlerin ve cildin zarar görmemesi için özen gösterin.
30		IEC60417 No. 5109	Konut alanlarında kullanılmamalıdır. Bir yerleşim bölgesi için uygun olmayan elektrikli ekipmanı tanımlamak.

Bu projektör, lazerler için IEC/EN60825-1:2014 uluslararası standardına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür.

Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

## Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.

## Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.



Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.

- Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
- Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Parlaklık ayarlarında kullanım süresi ve düşüş arasındaki ilişkiyi değiştirebilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Lazer Uyarı Etiketleri" [s.120](#)

## İçinde



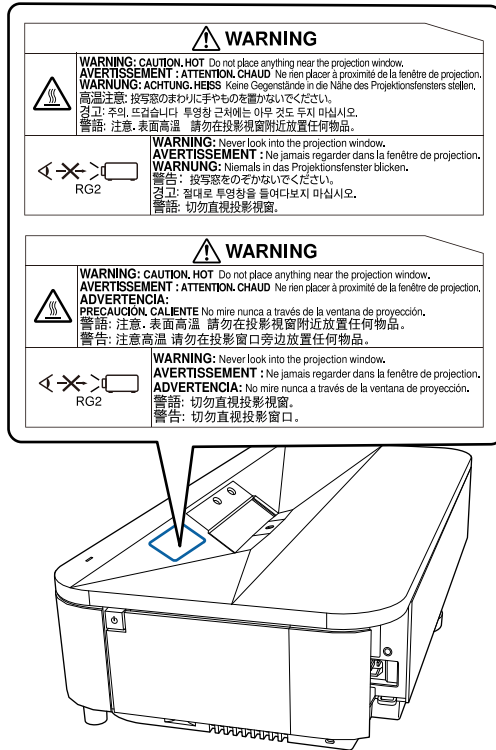
## Lazer Uyarı Etiketleri

Lazer uyarı etiketleri projektör üzerinde bulunur.



## Üst

Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## ⚠️ Uyarı

- Lazer açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar ve evcil hayvanlar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin bakmadığından emin olun.
- Küçük çocukların projektörü kullanmasına izin vermeyin. Çocuklara bir yetişkin eşlik etmelidir.
- Yansıtma sırasında lense bakmayın. Ayrıca, büyüteç veya teleskop gibi optik cihazları kullanarak lense bakmayın. Bu, görme bozukluğuna neden olabilir.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en-boy oranına sahiptir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
Ful HD	1920 (yatay) × 1080 (dikey) noktalı çözünürlükte ekran boyutu standardı.
HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli)</li> <li>• 16:9 ekran en boy oranı</li> </ul>

Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.123](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.123](#)
- "Ticari markalar" [s.123](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.124](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.124](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay

ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

## Ticari markalar

EPSON tescilli ticari bir markadır, EXCEED YOUR VISION ve logoları, Seiko Epson Corporation'un tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.


Mac, OS X ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Google, Google Play, Android TV, yerleşik Chromecast ve diğer markalar Google LLC'nin ticari markalarıdır.

Google Asistan belirli dillerde ve ülkelerde mevcut değildir. Hizmetlerin kullanılabilirliği ülkeye ve dile göre değişir.

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby, Dolby Audio ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

"QR Kodu", DENSO WAVE INCORPORATED'in tescilli ticari markasıdır.

Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® şirketinin bir ticari markasıdır.

Bluetooth® sözcük işareti ve logoları, Bluetooth SIG, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır ve Seiko Epson Corporation bu işareti lisans altında kullanmaktadır. Diğer ticari markalar veya ticari adlar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Adobe ve Adobe Reader, Adobe Systems Incorporated'ın Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

---

## Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

---

## Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.7 414293900TR