



# **Manual do Utilizador**

## **Multimedia Projector**

**EB-L775U**

**EB-L770U**

**EB-L570U**

## **Simbologia Utilizada Neste Manual 7**

### **Utilizar o manual para procurar informações ..... 8**

- Procurar por palavra-chave..... 8
- Aceder directamente a partir de marcadores..... 8
- Imprimir apenas as páginas necessárias ..... 8

### **Obter a versão mais recente da Documentação ..... 9**

## **Apresentação do projector 10**

### **Características do projector ..... 11**

- Paz de espírito durante a utilização e mobilidade de arranque instantâneo ..... 11
- Tecnologia de aprimoramento 4K para projetar ainda mais informações de forma nítida e limpa ..... 11
- Configuração de projecção múltipla fácil e rápida..... 11
- Instalar em vários ambientes ..... 11
- Projecção simples e fácil de cartazes digitais e produções de montras ..... 11

### **Componentes e funções do projector..... 12**

- Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior ..... 12
- Componentes do projetor - Traseira..... 13
- Componentes do projetor - Base..... 13
- Componentes do projetor - Portas de interface ..... 14
- Componentes do projetor - Paine de controlo ..... 15
- Componentes do projetor - Controlo remoto ..... 16

## **Configurar o projector 18**

### **Colocação do projector ..... 19**

- Notas sobre o transporte..... 21
- Opções de configuração e instalação do projector ..... 21
- Precauções relativas à instalação ..... 21
- Distância de projecção..... 23

### **Instalar o cabo de segurança ..... 24**

- Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22 ..... 24
- Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30 ..... 25

### **Ligações do projector ..... 27**

- Ligação a um computador..... 27
- Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI ..... 27
- Ligação a fontes de vídeo ..... 27
- Ligação a um equipamento de vídeo HDMI ..... 28
- Ligação a dispositivos USB externos..... 28
- Projecção de dispositivo USB..... 28
- Ligar a um dispositivo USB ..... 28
- Desligar um dispositivo USB ..... 29
- Ligação a uma câmara para documentos..... 29
- Ligar a um Transmissor HDBaseT ..... 29
- Ligar à unidade base ..... 30
- Ligação a dispositivos externos..... 30
- Ligar a altifalantes externos..... 31

### **Ligar vários projetores do mesmo modelo ..... 32**

- Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia ..... 32

### **Colocar e remover a tampa de cabos..... 33**

### **Instalar pilhas no controlo remoto ..... 34**

- Utilização do controlo remoto ..... 35

## **Utilizar as funções básicas do projector 36**

### **Ligar o projector ..... 37**

- Tela Inicial..... 38

### **Desligar o projector ..... 40**

### **Configurar a Data e Hora..... 41**

### **Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 43**

### **Modos de projecção..... 44**

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto.....	44
Mudar o modo de projecção utilizando os menus .....	44
<b>Definir o tipo de tela.....</b>	<b>46</b>
Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela .....	46
<b>Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente .....</b>	<b>48</b>
<b>Exibir um padrão de teste .....</b>	<b>50</b>
<b>Ajustar a altura da imagem.....</b>	<b>51</b>
<b>Forma da imagem .....</b>	<b>52</b>
Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V .....	52
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	53
Corrigir a forma da imagem com a função Corrigir forma.....	55
Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos .....	56
Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória .....	58
<b>Redimensionar a imagem com o anel de zoom .....</b>	<b>59</b>
<b>Focar a imagem utilizando o anel de focagem .....</b>	<b>60</b>
<b>Selecionar uma fonte de imagem.....</b>	<b>61</b>
<b>Relação de aspecto da imagem .....</b>	<b>63</b>
Alterar a relação de aspecto da imagem.....	63
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	63
<b>Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor).....</b>	<b>65</b>
Mudar o modo de cor .....	65
Modos de cor disponíveis .....	65
Activar o ajuste automático de luminância.....	66
<b>Ajustar a cor da imagem .....</b>	<b>67</b>
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho .....	67
Ajustar a gama.....	67
<b>Ajustar a resolução da imagem .....</b>	<b>70</b>
<b>Ajustar o brilho .....</b>	<b>71</b>
Duração da luz.....	72

<b>Controlar o volume com os botões de volume .....</b>	<b>73</b>
---	-----------

## **Ajustar as funções do projector 74**

<b>Projectar duas imagens em simultâneo .....</b>	<b>75</b>
Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido .....	77
Restrições da projecção em ecrã dividido .....	77
<b>Projetar uma apresentação PC Free.....</b>	<b>78</b>
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free .....	78
Precauções sobre a projeção com a função PC Free.....	78
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free .....	79
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme .....	80
Opções de exibição da função PC Free .....	81
<b>Projectar no modo de reprodução de conteúdo .....</b>	<b>83</b>
Formatos de ficheiro suportados para listas de reprodução .....	83
Mudar para o modo de reprodução de conteúdo .....	84
Projectar listas de reprodução.....	85
Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control .....	85
Adicionar efeitos à imagem projectada.....	87
Restrições do modo de reprodução de conteúdo.....	88
<b>Interromper temporariamente a imagem e o som .....</b>	<b>90</b>
<b>Parar temporariamente a acção do vídeo .....</b>	<b>91</b>
<b>Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom).....</b>	<b>92</b>
Reduzir imagens .....	92
Ampliar imagens.....	92
<b>Guardar uma imagem de logótipo do utilizador .....</b>	<b>94</b>
<b>Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas .....</b>	<b>95</b>
<b>Funcionalidades de Projeção Múltipla .....</b>	<b>96</b>
Condições para a função de correcção de câmara.....	96

Visão geral do procedimento .....	96	Ligar a uma rede com fios .....	114
Preparação para Projeção Múltipla .....	97	Seleccionar as definições de rede com fios .....	114
Inicializar projetores .....	97	<b>Projeção através de rede sem fios.....</b>	<b>117</b>
Definir um projetor principal .....	97	Instalar o módulo de Rede sem fios .....	117
Calibrar projetores.....	97	Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios .....	118
Instalar projetores.....	98	Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows .....	120
Realizar ajustes de imagem aproximados.....	98	Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac.....	121
Ligar projetores a uma rede .....	98	Configurar a segurança da rede sem fios .....	121
Composição da imagem.....	98	Certificados de Cliente e de AC suportados .....	123
Combinação simples usando o menu do projetor e a câmara externa		Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel .....	123
opcional.....	99	Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows .....	124
Mesclar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara		<b>Secure HTTP.....</b>	<b>125</b>
opcional .....	100	Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus.....	125
Mesclar usando o menu do projetor (ajustando manualmente offline) .....	100	Certificados do Servidor Web suportados.....	126
Empilhamento simples usando o menu do projetor .....	104	<b>Monitorizar e controlar o projector</b>	<b>127</b>
Empilhar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a		<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>128</b>
câmara opcional .....	105	<b>Controlar um projector numa rede utilizando um Web</b>	
Ajustar cores .....	105	<b>browser .....</b>	<b>129</b>
<b>Utilização da câmara externa .....</b>	<b>106</b>	Opções do Controlo Web .....	131
Ligar a uma câmara opcional .....	106	<b>Registar certificados digitais a partir de um Web browser .....</b>	<b>138</b>
<b>Executar a Calibração de luz.....</b>	<b>107</b>	<b>Configurar alertas de e-mail do projector na rede.....</b>	<b>140</b>
<b>Funções de segurança do projector.....</b>	<b>108</b>	Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede.....	140
Tipos de segurança por palavra-passe .....	108	<b>Configurar a monitorização com SNMP.....</b>	<b>141</b>
Definir uma palavra-passe .....	108	<b>Utilizar comandos ESC/VP21 .....</b>	<b>142</b>
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe .....	109	Lista de comandos ESC/VP21 .....	142
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector .....	110	Esquemas de cabos.....	142
Bloquear os botões do projector.....	110	<b>Suporte PJLink .....</b>	<b>143</b>
Desbloquear os botões do projector.....	111	<b>Suporte Crestron Connected .....</b>	<b>144</b>
Bloquear os botões do controlo remoto .....	111	Configurar o suporte Crestron Connected.....	144
Instalar um cabo de segurança .....	112		
<b>Utilizar o projector numa rede</b>	<b>113</b>		
<b>Projeção através de rede com fios .....</b>	<b>114</b>		

**Controlar o projetor usando o API Web ..... 146**

Activar o API Web ..... 146

**Configurar programas de eventos do projetor ..... 147****Ajustar as definições do menu ..... 150****Utilizar os menus do projetor ..... 151****Utilizar o teclado exibido ..... 152**

Texto disponível utilizando o teclado exibido ..... 152

**Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem ..... 153****Definições do sinal de entrada - Menu Sinal ..... 156****Definições das funções do projetor - Menu Definições ..... 158****Definições de configuração do projetor - Menu Avançado ..... 162****Definições de rede do projetor - Menu Rede ..... 168**

Menu Rede - Menu Básicas ..... 169

Menu Rede - Menu Rede s. fios ..... 170

Menu Rede - Menu Rede com fios ..... 173

Menu Rede - Menu de Notificação ..... 174

Menu Rede - Menu Outros ..... 175

Menu Rede - Menu Reiniciar ..... 177

**Exibição de informações do projetor - Menu Informação ..... 178**

Menu Informação - Menu Info de projetor ..... 178

Lista de códigos de ID de Evento ..... 179

Menu Informação - Menu Informações de luz ..... 180

**Opções de reposição do projetor - Menu Reiniciar ..... 181****Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote) ..... 183**

Transferir definições de uma unidade flash USB ..... 183

Transferir definições de um computador ..... 184

Notificação de erro de configuração em lote ..... 185

**Manutenção do projetor ..... 186****Manutenção do projetor ..... 187****Limpar a Lente ..... 188****Limpar a caixa do projetor ..... 189****Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação ..... 190**

Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar ..... 190

Substituir o filtro do ar ..... 192

**Resolver Problemas ..... 194****Problemas de projecção ..... 195****Estado dos indicadores do projetor ..... 196****Visualizar a exibição de estado ..... 199**

Mensagens de estado do projetor ..... 199

**Utilizar as informações de ajuda do projetor ..... 202****Resolver problemas de imagem ou som ..... 203**

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada ..... 203

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal" ..... 204

Exibição a partir de um computador portátil Windows ..... 204

Exibição a partir de um computador portátil Mac ..... 204

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado" ..... 204

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial ..... 205

Soluções quando a imagem não é rectangular ..... 205

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas ..... 205

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida ..... 206

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas ..... 206

Soluções para quando os ajustes automáticos não são aplicados corretamente ..... 207

Soluções para quando o empilhamento simples não é aplicado corretamente ..... 208

Soluções para quando a combinação simples não é aplicada corretamente ..... 208

Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada ....	208
Soluções para problemas de som .....	208
Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free.....	209
<b>Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto.....</b>	<b>210</b>
Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector .....	210
Soluções para problemas do controlo remoto .....	210
Soluções para problemas da palavra-passe .....	211
Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca" .....	211
<b>Resolver problemas de rede .....</b>	<b>212</b>
Soluções para quando a autenticação sem fios falha.....	212
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web .....	212
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede .....	212
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede.....	213
<b>Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo ...</b>	<b>214</b>
<b>Soluções quando a Ligação HDMI não funciona .....</b>	<b>215</b>
<b>Apêndice .....</b>	<b>216</b>
<b>Acessórios opcionais e peças de substituição .....</b>	<b>217</b>
Ecrãs .....	217
Montagens.....	217
Para ligação sem fios .....	217
Dispositivos externos .....	217
Peças de substituição .....	218
<b>Tamanho do ecrã e distância de projecção.....</b>	<b>219</b>
<b>Resoluções de ecrã suportadas .....</b>	<b>221</b>
<b>Especificações do projetor .....</b>	<b>222</b>
Especificações dos conectores.....	223



<b>Dimensões externas.....</b>	<b>224</b>
<b>Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>225</b>
<b>Lista de símbolos e instruções de segurança .....</b>	<b>226</b>
<b>Informações de segurança relativas a laser .....</b>	<b>228</b>
Etiquetas de aviso do laser.....	228
<b>Avisos .....</b>	<b>230</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	230
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	230
Limitações de utilização .....	230
Referência a sistemas operativos.....	230
Marcas Comerciais.....	231
Aviso de direitos de autor .....	231
Atribuição de direitos de autor .....	232

# Simbologia Utilizada Neste Manual



## Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 <b>Aviso</b>	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 <b>Atenção</b>	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

## Notas de informação geral

<b>Importante</b>	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu <b>Imagem</b>
»»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

## »» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.8](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

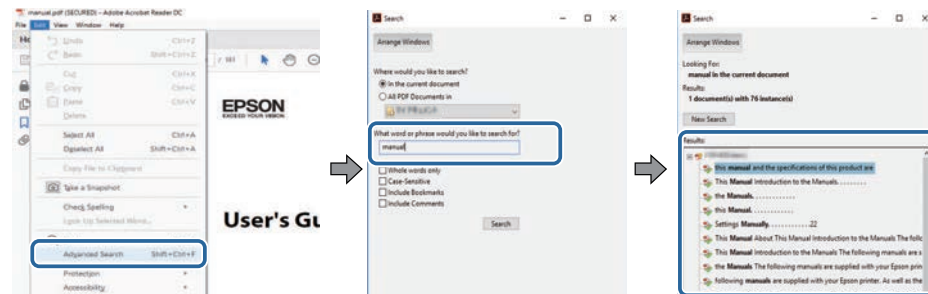
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

## ► Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.8
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.8
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.8

## Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

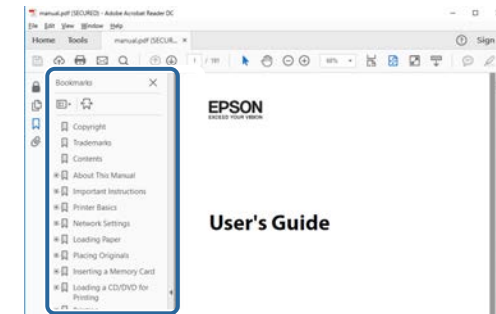


## Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

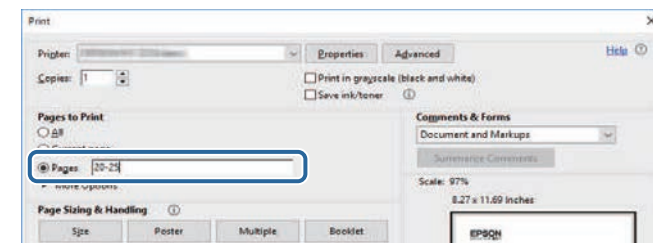
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



## Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.  
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.  
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite [epson.sn](http://epson.sn) e introduza o nome do modelo.

# Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

## » Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.11](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.12](#)

Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

## » Links relacionados

- "Paz de espírito durante a utilização e mobilidade de arranque instantâneo" [Pág.11](#)
- "Tecnologia de aprimoramento 4K para projetar ainda mais informações de forma nítida e limpa" [Pág.11](#)
- "Configuração de projeção múltipla fácil e rápida" [Pág.11](#)
- "Instalar em vários ambientes" [Pág.11](#)
- "Projeção simples e fácil de cartazes digitais e produções de montras" [Pág.11](#)

## Paz de espírito durante a utilização e mobilidade de arranque instantâneo

Uma fonte de luz laser de estado sólido permite um funcionamento praticamente sem manutenção até que o brilho da luz diminua.

## Tecnologia de aprimoramento 4K para projetar ainda mais informações de forma nítida e limpa

- A alta resolução da tecnologia de aprimoramento 4K permite-lhe exibir mais informações do que ao utilizar WUXGA ou Full HD.
- Os 7000 lm de alto brilho produzem imagens nítidas e limpas mesmo em ambientes claros.
- A alta reprodutibilidade de cor da tecnologia 3LCD permite-lhe desfrutar de imagens repletas de cor.
- As funcionalidades de processamento de imagem, tais como, super-resolution, otimização de detalhes, redução de ruído e gama adaptativa a vídeo, permitem-lhe visualizar imagens nítidas com alta visibilidade.

## Configuração de projeção múltipla fácil e rápida

- Quando utilizar vários projetores, pode encaixar uma câmara externa opcional para compensar automaticamente as irregularidades de brilho e cor que ocorrem devido à instalação e à passagem do tempo.
- O software Epson Projector Professional Tool permite-lhe configurar e ajustar facilmente vários projetores e executar correção geométrica avançada.
- Ao permitir ligações em cadeia, pode projetar simultaneamente sem ter de utilizar um distribuidor.

## Instalar em vários ambientes

- A estrutura leve e compacta proporciona uma instalação para poupança de espaço.
- O zoom de x1,6 ou superior em conjunto com a capacidade de deslocamento da lente permite-lhe evitar tetos e iluminação irregulares durante a instalação.

## Projeção simples e fácil de cartazes digitais e produções de montras

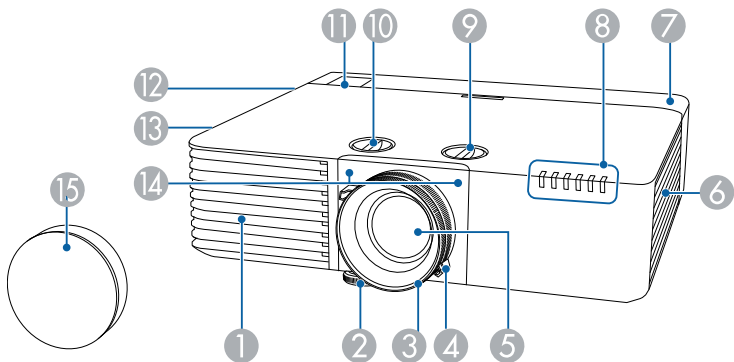
- Suporta atualizações de rede para projetores que permitem a mudança de conteúdo com facilidade.
- A fonte de alimentação USB de 5 V/2 A permite-lhe utilizar o projetor com um leitor de multimédia externo apenas com ligação simples.
- O projetor pode reproduzir multimédia diretamente a partir de uma unidade de memória USB.

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

» **Links relacionados**

- "Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior" [Pág.12](#)
- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.13](#)
- "Componentes do projetor - Base" [Pág.13](#)
- "Componentes do projetor - Portas de interface" [Pág.14](#)
- "Componentes do projetor - Pannel de controlo" [Pág.15](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto" [Pág.16](#)

## Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior



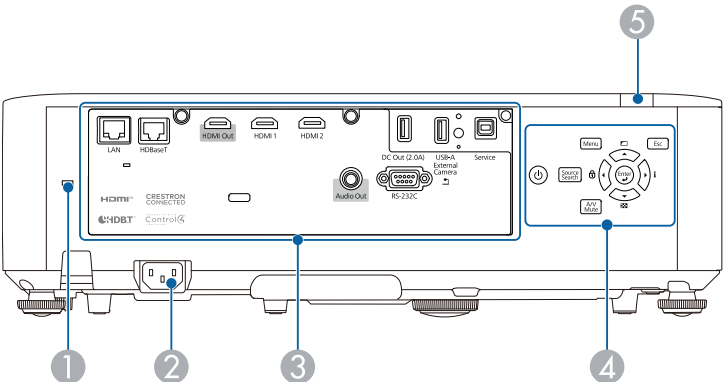
Nome	Função
1 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
2 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
3 Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
4 Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem.

Nome	Função
5 Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
6 Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
7 Tampa do cabo	Tampa para a secção de portas de interface traseira. Desaperte os dois parafusos e retire a tampa para a ligação de cabos de dispositivos externos ou instalação do módulo de Rede sem fios.
8 Indicadores	Indica o estado do projetor.
9 Botão de deslocamento vertical da lente	Rode o botão para mover a posição da imagem projectada para cima ou para baixo.
10 Botão de deslocamento horizontal da lente	Rode o botão para mover a posição da imagem projectada para a esquerda ou para direita.
11 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
12 Altifalantes externos	Emite áudio.
13 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projetor. <div><b>⚠ Atenção</b> Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</div>
14 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
15 Tampa da lente	Coloque quando não estiver a utilizar o projetor para proteger a lente.

» **Links relacionados**

- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.190](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.196](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.35](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.59](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.60](#)

## Componentes do projector - Traseira



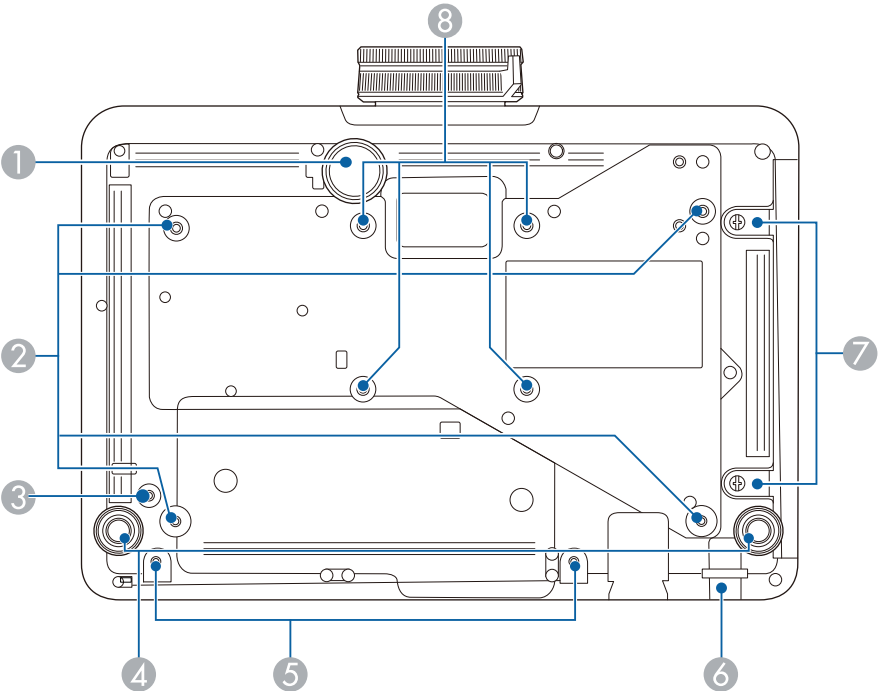
Nome	Função
1 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
2 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
3 Portas de interface	Permite ligar cabos de dispositivos externos.
4 Pannel de controlo	Controla o projector.
5 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

» **Links relacionados**


- "Componentes do projector - Portas de interface" [Pág.14](#)

- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.112](#)

## Componentes do projector - Base



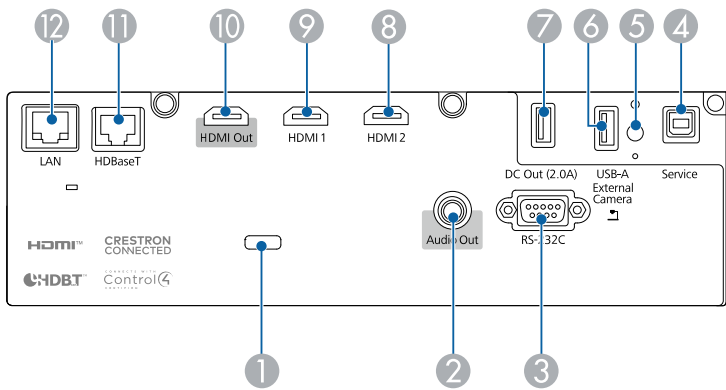
Nome	Função
1 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.
2 Pontos de fixação do suporte para montagem no teto (quatro pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no teto opcional quando pretender suspender o projector no teto.

Nome	Função
3	Ponto de fixação da braçadeira do cabo
4	Pés posteriores
5	Orifícios de parafusos para a tampa de cabos
6	Ponto para fixação do cabo de segurança
	<div> <b>Aviso</b> Não fixe o cabo de segurança neste ponto.</div>
7	Parafusos da tampa do filtro do ar
8	Pontos de fixação (quatro pontos)

» **Links relacionados**

- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.112](#)

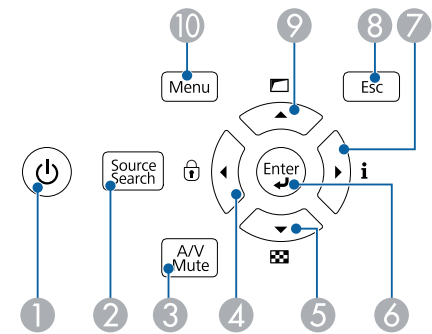
## Componentes do projetor - Portas de interface



Nome	Função
1	Suporte para cabos
2	Porta Audio Out
3	Porta RS-232C
4	Porta Service
5	Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios

Nome	Função
6 Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo USB e projetar vídeos ou imagens. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Utilize para ligar o módulo LAN sem fios. Utilize para ligar a câmara externa. Utilize para emparelhar o transmissor sem fios opcional. Utilize para ligar um dispositivo de memória USB para guardar ficheiro de erro e de registo.
7 Porta de Saída DC (2.0A)	Permite ligar e fornecer energia a um leitor de transmissão de multimédia. Não suporta a transferência de dados através de USB.
8 Porta HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
9 Porta HDMI1	
10 Porta HDMI Out	Ao ligar um cabo HDMI desta porta à porta HDMI de outro projetor, poderá projetar uma imagem unificada. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
11 Porta HDBaseT	Permite ligar um cabo de rede ao transmissor HDBaseT opcional. Esta porta é compatível com HDCP2.3.
12 Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.

Componentes do projetor - Painel de controlo



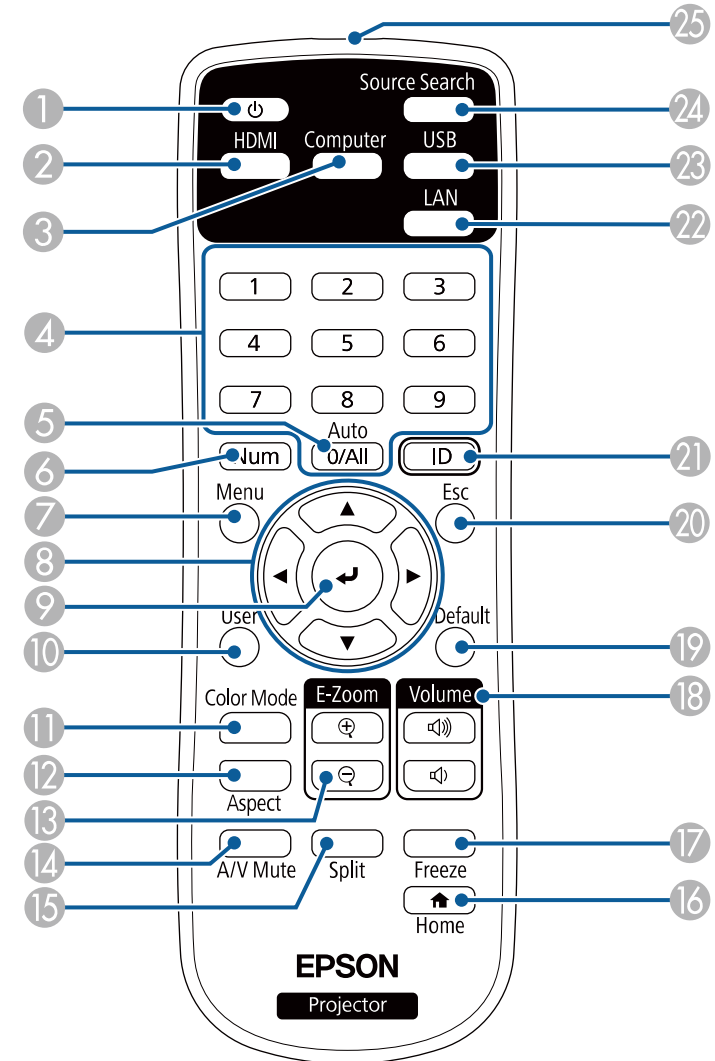
Nome	Função
1 Botão de energia (⏻)	Liga ou desliga o projetor.
2 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
3 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
4 Botão direccional para a esquerda	Exibe o ecrã <b>Bloqueio operação</b> . Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
5 Botão direccional para baixo	É apresentado um padrão de teste. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
6 Botão [Enter] (↵)	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projetor.
7 Botão direcional para a direita	Exibe o ecrã de Informação. Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projetor.
8 Botão [Esc]	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.

Nome	Função
9 Botão direcional para cima	Exibe o ecrã <b>Correção Geométrica</b> . Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
10 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.

## ► Links relacionados

- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.61](#)

## Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia (⏻)	Liga ou desliga o projetor.
2 Botão [HDMI]	Muda a fonte de imagem entre as portas HDMI1, HDMI2 e HDBaseT
3 Botão [Computer]	Este botão não está disponível neste projetor.
4 Botões numéricos	Introduzem números no menu do projetor enquanto mantém premido o botão [Num].
5 Botão [Auto]	Este botão não está disponível neste projetor.
6 Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
7 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projetor.
8 Botões direccionais	Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projetor.
9 Botão [Enter] (↵)	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projetor.
10 Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção <b>Botão Usuário</b> do menu <b>Definição</b> do projetor.
11 Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
12 Botão [Aspect]	Muda o modo de aspeto da imagem.
13 Botões [E-Zoom] +/-	Redimensiona a imagem projetada.
14 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
15 Botão [Split]	Projeta até duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projetado.
16 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
17 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
18 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
19 Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição selecionada.

Nome	Função
20 Botão [Esc]	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
21 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para selecionar a ID do projetor que pretende utilizar com o controlo remoto.
22 Botão [LAN]	Muda a fonte da imagem para o dispositivo ligado à rede.
23 Botão [USB]	Selecciona a porta USB-A como fonte de imagem.
24 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
25 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

## » Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.83](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.65](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.63](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.92](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)
- "Tela Inicial" [Pág.38](#)
- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.61](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.90](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.75](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.91](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.73](#)
- "Ajustar as definições do menu" [Pág.150](#)

# Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

## ► Links relacionados

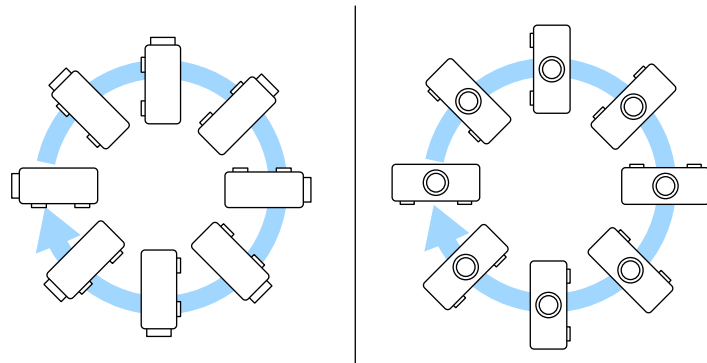
- "Colocação do projector" [Pág.19](#)
- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.24](#)
- "Ligações do projector" [Pág.27](#)
- "Ligar vários projetores do mesmo modelo" [Pág.32](#)
- "Colocar e remover a tampa de cabos" [Pág.33](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.34](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

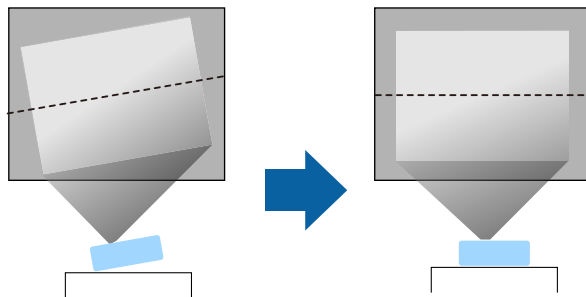
Pode também utilizar um suporte de montagem comercialmente disponível e compatível com a Interface de Montagem VESA Padrão (100 × 100 mm).

O projector pode ser instalado em vários ângulos. Não existe limite vertical ou horizontal para a instalação do projector.

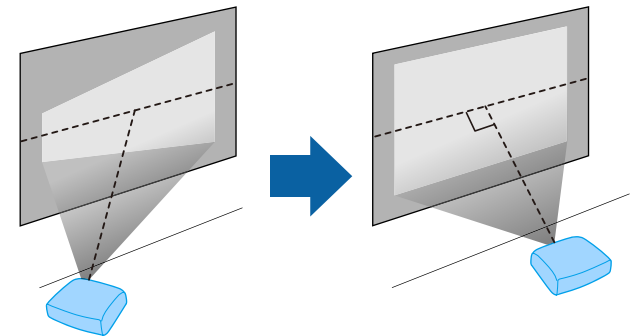


Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



## Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Isto poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no teto e do projetor poderá provocar a queda do projetor. Depois de instalar o suporte específico da Epson que suporta o projetor, fixe o suporte a todos os pontos de fixação do suporte para montagem no teto do projetor. Fixe também o projetor e o suporte com um cabo suficientemente resistente para suportar o peso.
- Não instale o projetor num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projetor pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projetor do suporte.


### Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projetor devido à deterioração da caixa

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projetor pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos
- Locais próximos de humidificadores

## Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir. Se existir pó acumulado na lente ou no filtro de ar, poderá originar uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projetor numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projetor corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projetor poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.

## Importante

- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é corretamente regulada.  
 **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projetor em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

## » Links relacionados

- "Notas sobre o transporte" [Pág.21](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.21](#)
- "Distância de projecção" [Pág.23](#)
- "Forma da imagem" [Pág.52](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

## Notas sobre o transporte

No interior do videoprojector, existem muitas peças em vidro e componentes de precisão. Para evitar danos causados por impactos durante o transporte, manuseie o videoprojector da forma seguidamente indicada.

- Desligue todos os equipamentos ligados ao projetor.
- Coloque a tampa da lente fornecida com o projetor.
- Ao transportar o projetor a longa distância ou como bagagem, embale-o numa caixa firme almofadada e marque a caixa com a palavra “Frágil”.
- Quando enviar o projetor para reparação, coloque-o na embalagem original, se possível, ou utilize materiais equivalentes com amortecimento à volta do projetor. Marque a caixa com a palavra “Frágil”.

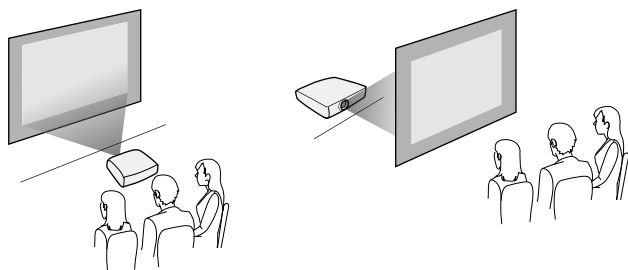


A Epson não será responsável por quaisquer danos ocorridos durante o transporte.

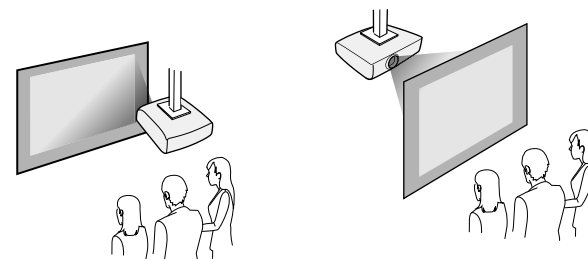
## Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Teto/Posterior Teto



Selecione a opção de **Projectção** correta no menu **Instalação** do projetor, de acordo com o método de instalação utilizado. Se necessário, ative a definição **Botão Inv Direção** no menu **Operação** e ajuste a definição **Rotação do menu** no menu **Visor** do projetor.

### » Links relacionados

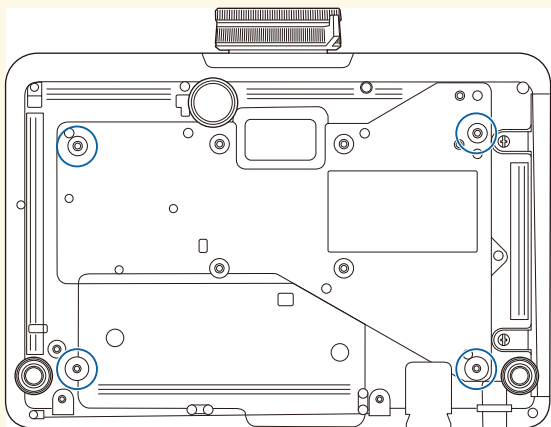
- "Precauções relativas à instalação" [Pág.21](#)
- "Modos de projecção" [Pág.44](#)

## Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projetor.

## Importante

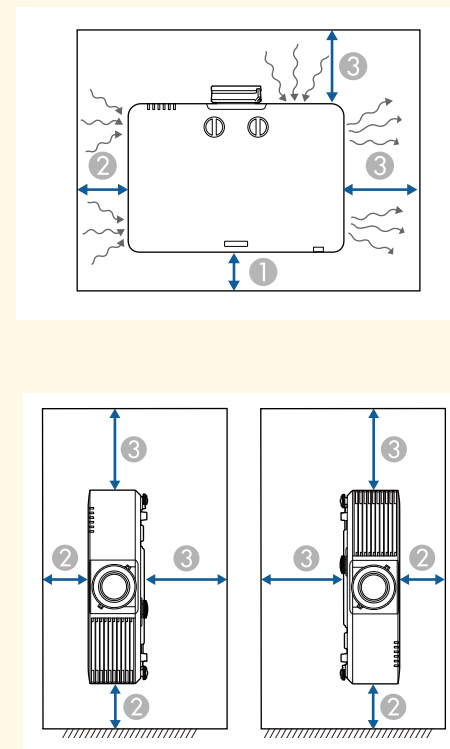
- Se o projector for instalado de forma inclinada, deverá ser instalado por técnicos qualificados utilizando acessórios de montagem específicos para este projector.
- Instale o projector de forma adequada para impedir a sua queda.
- Utilize parafusos M4 (com um comprimento de até 9 mm) para fixar o suporte de montagem do projector no tecto em quatro pontos.



## Espaço de instalação

### Importante

Deixe o seguinte espaço à volta do projetor para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



① 10 cm

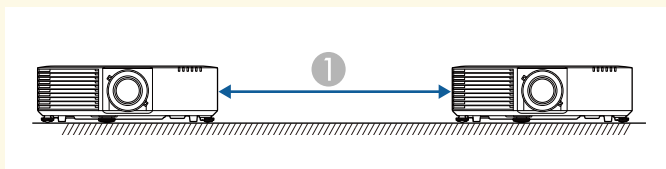
② 20 cm

③ 40 cm

## Espaço de instalação (quando instalar vários projectores lado a lado)

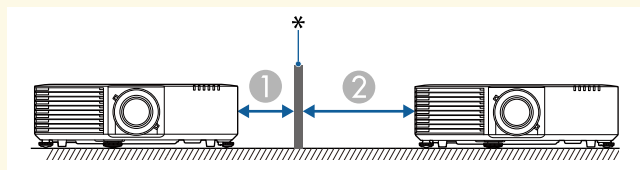
### Importante

- Se instalar vários projectores lado a lado, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projector não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projector.



① 150 cm

- Se utilizar um separador, poderá diminuir o espaço entre os projectores.

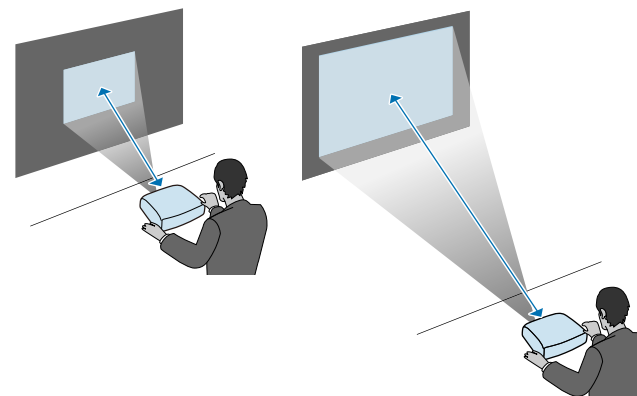


① 20 cm

② 40 cm

\* Separador

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



### » Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.219](#)

## Distância de projecção

A distância em que o projetor está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projetor estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Pode utilizar o cabo de segurança para impedir a queda projetor do teto.

## **Aviso**

Certifique-se de que utiliza o cabo de segurança fornecido com o suporte da Epson para montagem no teto. O cabo de segurança está disponível como conjunto de Cabo de segurança ELPWR01 opcional.

### » Links relacionados

- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22" [Pág.24](#)
- "Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30" [Pág.25](#)

## Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB22

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

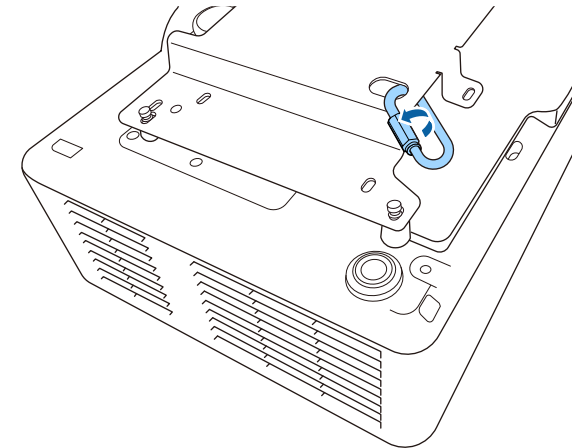
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente o suporte de montagem no teto ELPMB22 no projetor e de que tem os seguintes itens incluídos no conjunto de cabo de segurança:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

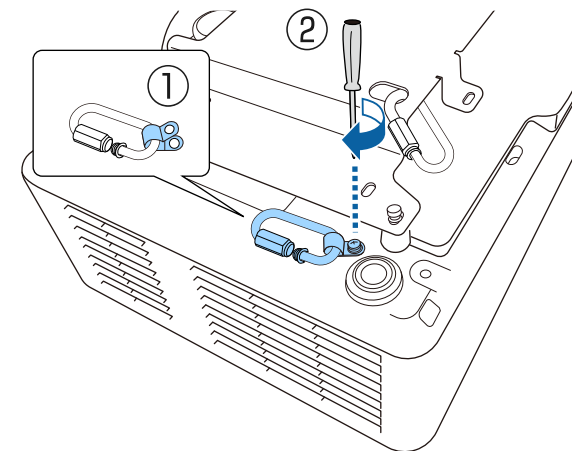


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB22, consulte o *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

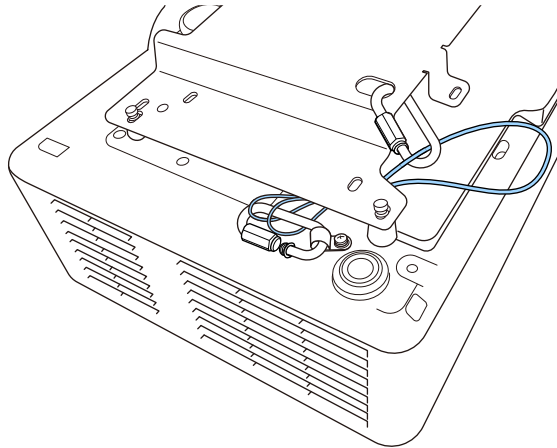
- 1** Fixe um mosquetão no orifício do suporte de montagem no teto, e aperte o fecho do mosquetão.



- 2** Fixe a braçadeira noutro mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



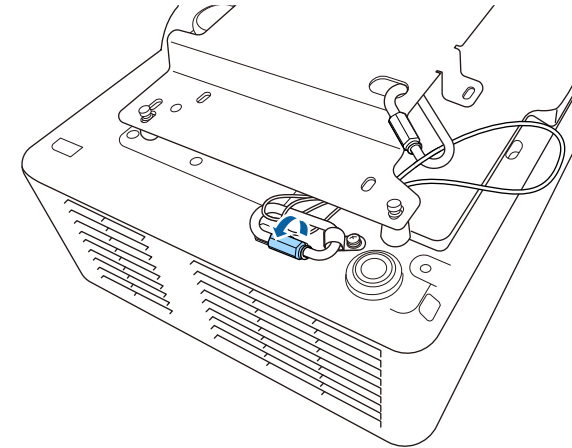
- 3** Passe o cabo de segurança através do mosquetão no suporte de montagem no teto, e fixe ambas as extremidades ao mosquetão no projetor.



**⚠ Aviso**

Não fixe o cabo de segurança ao ponto para fixação do cabo de segurança.

- 4** Aperte o fecho do mosquetão.



## Quando utilizar o suporte para montagem no teto ELPMB30

Pode fixar um fio de segurança ao seu projetor para aumentar a segurança, como ilustrado.

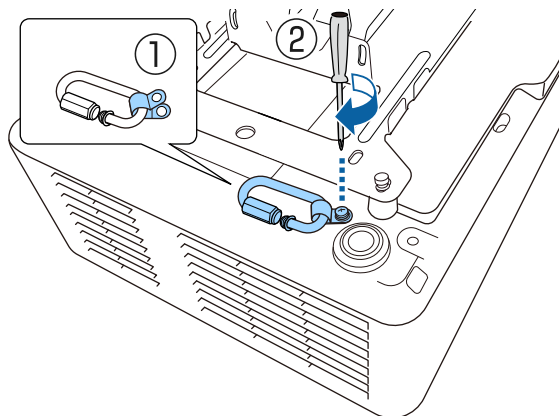
Antes de começar, certifique-se de que instalou firmemente a placa do projetor para o suporte de montagem no teto ELPMB30 no projetor e de que o conjunto de cabo de segurança inclui os seguintes itens:

- Cabo de segurança × 1
- Mosquetão × 2 (no suporte ELPMB30 é utilizado apenas um mosquetão).
- Braçadeira de cabo × 1
- Parafuso de fixação (M4 × 10 mm) × 1

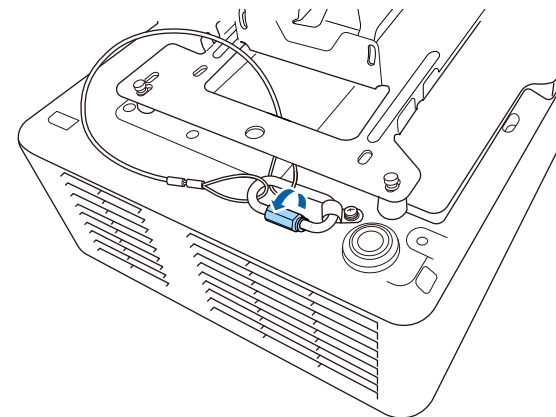


Para detalhes sobre a instalação do suporte ELPMB30, consulte o *ELPMB30 Manual do utilizador*.

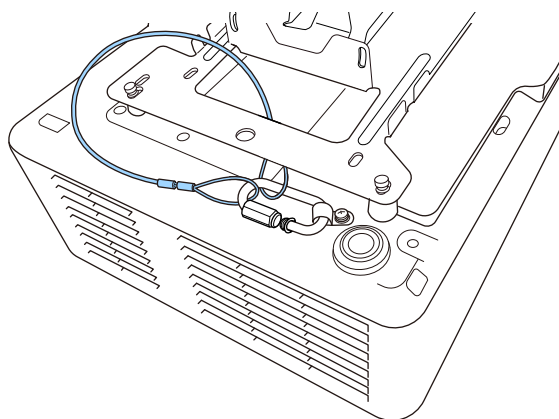
- 1** Fixe a braçadeira no mosquetão e, em seguida, utilize o parafuso para fixar a braçadeira no ponto de fixação da braçadeira no projetor.



- 3** Aperte o fecho do mosquetão.



- 2** Passe o cabo de segurança através do orifício no suporte de montagem no teto e, em seguida, fixe ambas as extremidades ao mosquetão.



**⚠ Aviso**

Não fixe o cabo de segurança ao ponto para fixação do cabo de segurança.

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

## Importante

- Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o Guia de *Referência Rápida* para verificar a lista de cabos fornecidos com o projector. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

## » Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.27](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.27](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.28](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.29](#)
- "Ligar a um Transmissor HDBaseT" [Pág.29](#)
- "Ligar à unidade base" [Pág.30](#)
- "Ligação a dispositivos externos" [Pág.30](#)

## Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

## » Links relacionados

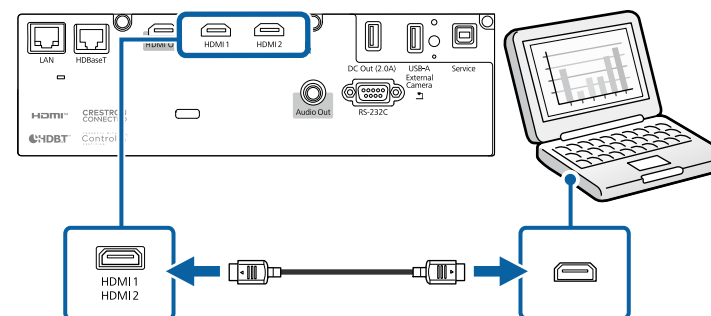
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.27](#)

## Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projetor utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projetada.

**1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

**2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projetor.



## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

## Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projetor.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.
- Se o áudio não for emitido correctamente, verifique as definições em **Disp. Saída de Áudio**.  
👉 Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio

## » Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.28](#)

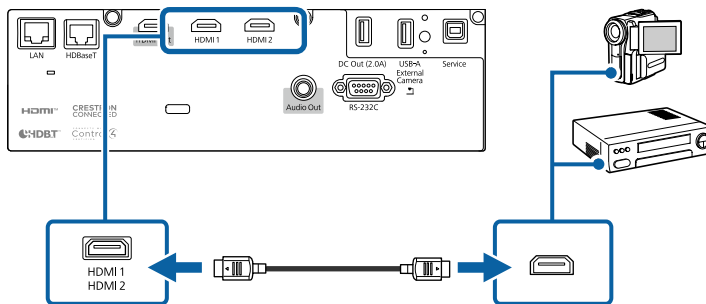
## Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

### Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projetor. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

## Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

## » Links relacionados

- "Projectção de dispositivo USB" [Pág.28](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.28](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.29](#)

## Projectção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
  - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
  - Formatado em FAT16/32
  - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
  - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível também projectar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados numa unidade flash USB no modo Reprod. de conteúdo.

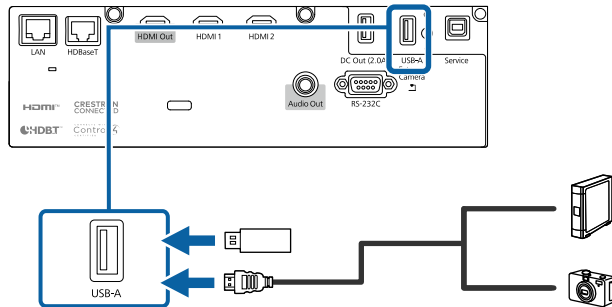
## » Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.83](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.78](#)

## Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1** Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.
- 2** Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projetor conforme indicado.



### Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar corretamente.

- 3** Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

## Desligar um dispositivo USB

Após a projecção com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projetor.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2** Desligue o dispositivo USB do projetor.

## Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

## Ligar a um Transmissor HDBaseT

Para enviar um sinal HDMI ou RS-232C a longa distância, pode ligar o projector a um Transmissor HDBaseT opcional utilizando um cabo de rede 100Base-TX. Isto pode ser útil se pretender enviar um sinal ou controlar o projector a partir de uma localização remota como, por exemplo, uma sala ou o local de um evento, uma vez que pode utilizar um cabo de rede com um máximo de 100 m de comprimento. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo STP de Categoria 5e ou superior. Contudo, o funcionamento não está garantido em todos os dispositivos de entrada/saída e ambientes.



- Para permitir a comunicação a partir das portas Ethernet e de série no transmissor, selecione **Activado** para a definição **Comunic. Controle** no menu **Avançado** do projetor. Ao ativar esta definição desativa as portas LAN e RS-232C do projetor.  
☛ **Avançado > HDBaseT > Comunic. Controle**
- Se ligou um transmissor Extron XTP ou um comutador à porta HDBaseT do projetor, selecione **Activado** para a definição **Extron XTP** no menu **Avançado** do projetor (**Comunic. Controle** automaticamente definido para **Activado** e **Modo de espera** automaticamente definido para **Comunic. Activada**).  
☛ **Avançado > HDBaseT > Extron XTP**  
☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

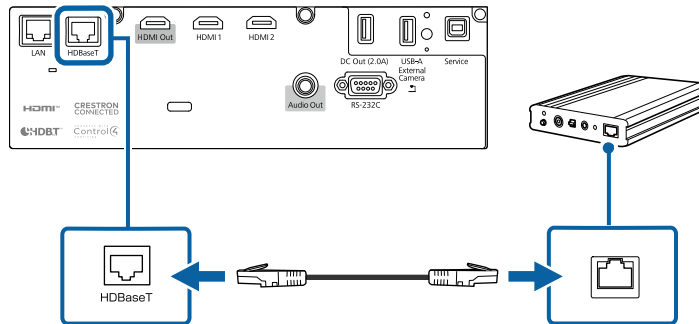
- 1** Desligue o projetor e o transmissor HDBaseT.



Certifique-se de que o projector e o transmissor HDBaseT estão desligados quando ligar ou desligar um cabo de rede entre os dois dispositivos.

**2** Ligue uma extremidade do cabo de rede à porta HDBaseT do transmissor.

**3** Ligue a outra extremidade à porta HDBaseT do projector.



Consulte a documentação fornecida com o transmissor HDBaseT para instruções sobre como ligá-lo ao seu dispositivo de vídeo ou computador.

**4** Ligue o projector e o transmissor HDBaseT.

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

## Ligar à unidade base

Pode utilizar o sistema de apresentação sem fios para projetar através da unidade de base (recetor). O seu sistema de apresentação sem fios (ELPWP20) inclui uma unidade de base (ELPBU01) e dois transmissores sem fios

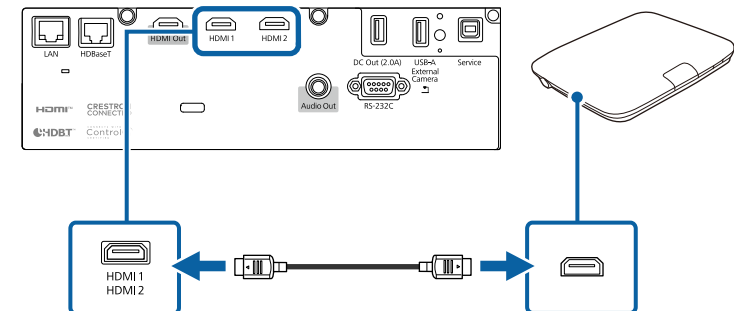
(ELPWT01). Utilizar o projetor com transmissores sem fios permite-lhe ligar a computadores Windows/Mac através da unidade de base e projetar as suas imagens facilmente.



Consulte o *ELPWP20 Quick Start Guide* para obter mais detalhes sobre a instalação da unidade de base.

**1** Ligue o cabo HDMI fornecido com o seu sistema de apresentação sem fios à porta HDMI Out na unidade de base.

**2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



**3** Ligue o transmissor sem fios a uma porta USB do seu computador. Para mais detalhes, consulte o *Epson Wireless Presentation System Manual do Utilizador*.

## Ligação a dispositivos externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

## » Links relacionados

- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.31](#)

## Ligar a altifalantes externos

Pode ligar o projector a altifalantes amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.

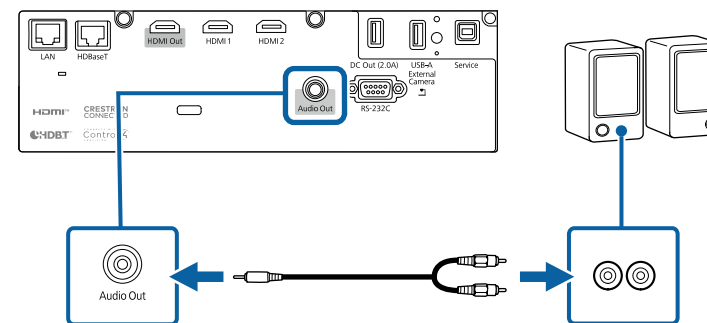
Para emitir áudio a partir altifalantes externos, defina o **Disp. Saída de Áudio** para **Projector** no menu **Definição** do projector. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projector, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

🖱️ **Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**



- Se pretender transmitir áudio a partir dos altifalantes externos quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
  - 🖱️ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

- 4** Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.



### » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

- 1** Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.
- 2** Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

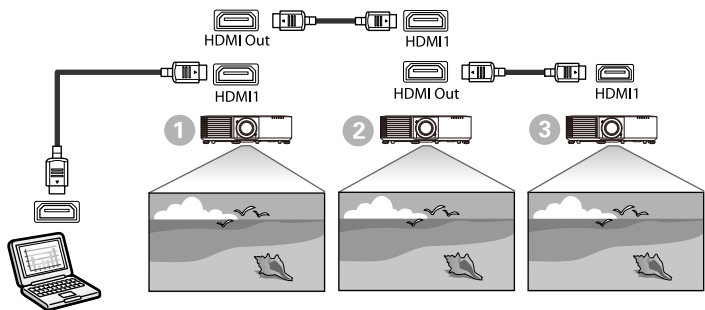
Pode projetar a mesma imagem a partir de vários projetores.

Pode ligar vários projetores utilizando um dos métodos seguintes: ligação em cadeia ou ligação por distribuidor. Pode ligar até quatro projetores em cadeia.

**Importante**  
Quando instalar os projetores, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projetor não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projetor.

- » **Links relacionados**
- "Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia" [Pág.32](#)
  - "Precauções relativas à instalação" [Pág.21](#)

## Projetar a mesma imagem numa ligação em cadeia



- 1** Ligue o projetor ao computador utilizando o cabo HDMI e, em seguida, ligue a porta HDMI1 e a porta HDMI Out do projetor utilizando o cabo HDMI.

A imagem é produzida a partir da porta HDMI Out apenas quando seleciona HDMI1 como a fonte de imagem.

Se estiver a ligar três ou quatro projetores em cadeia, ligue os projetores tal como ilustrado.

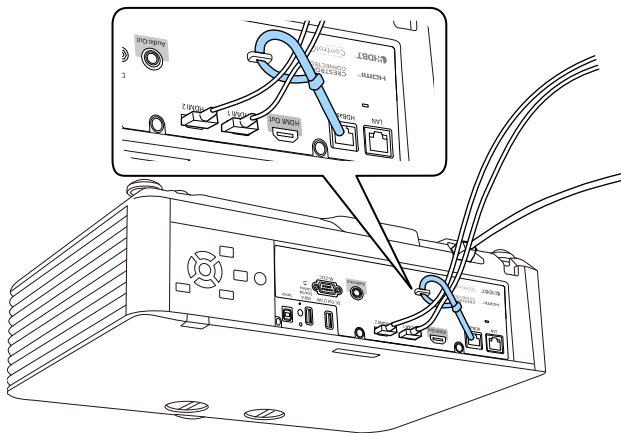
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione a definição **Ligação HDMI > Definição de saída HDMI** necessária no menu **Definição** do projetor. Consulte a lista de definições para mais informações.

Item de definição	1	2	3
	Primeiro projetor ligado do dispositivo	Projetores no meio	Projetor final
Definição de saída HDMI	Lig. Ligar/Desligar: Ativado  Ponto Terminal: Desactivado	Lig. Ligar/Desligar: Ativado  Ponto Terminal: Desactivado	Lig. Ligar/Desligar: Ativado  Ponto Terminal: Ativado

Isto pode não funcionar se estiverem ligados cinco ou mais projetores em cadeia, ou se as definições não estiverem corretas.

Quando suspender o projector no tecto, pode colocar a tampa de cabos fornecida com o seu projector para ocultar os cabos ligados.

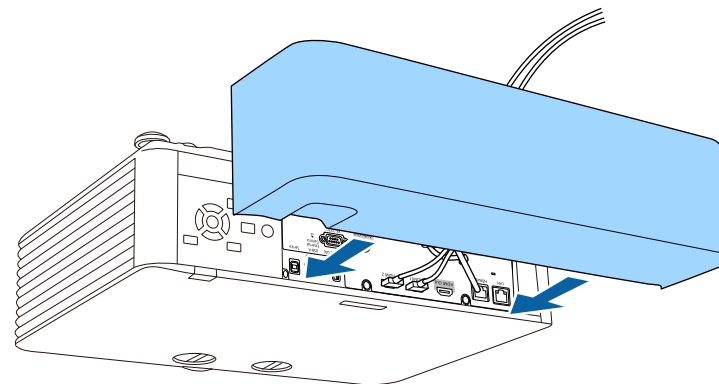
- 1** Passe uma braçadeira através do suporte para cabos e fixe os cabos.



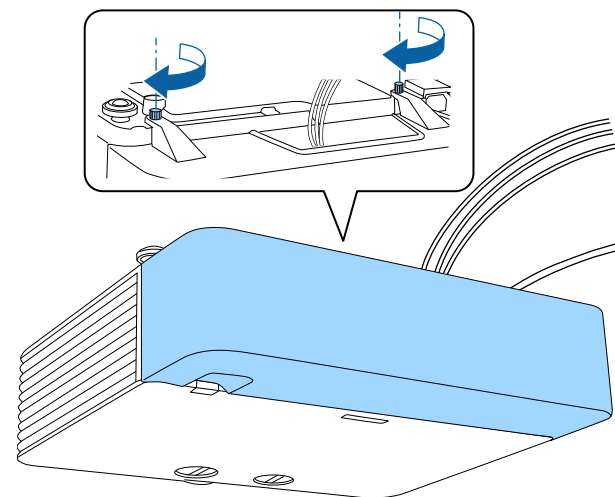
## **⚠ Atenção**

Não junte o cabo de alimentação com outros cabos. Caso contrário poderá ocorrer um incêndio.

- 2** Coloque a tampa de cabos no projector conforme ilustrado, passando os cabos através da ranhura na base da tampa de cabos.



- 3** Aperte os parafusos da tampa de cabos.



O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

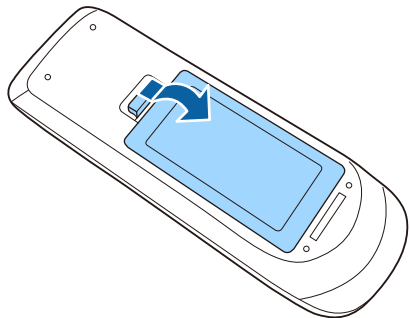
## Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.



Substitua as pilhas logo que estejam gastas. O controlo remoto utiliza duas pilhas de magnésio ou alcalinas tipo AA.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

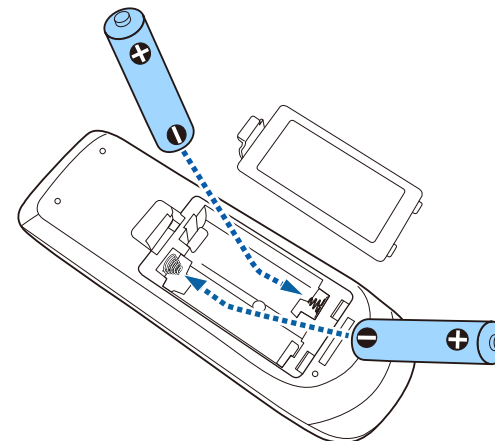


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

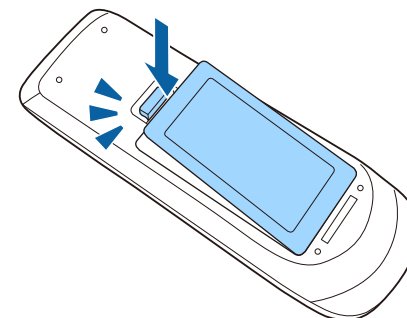
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



## ⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



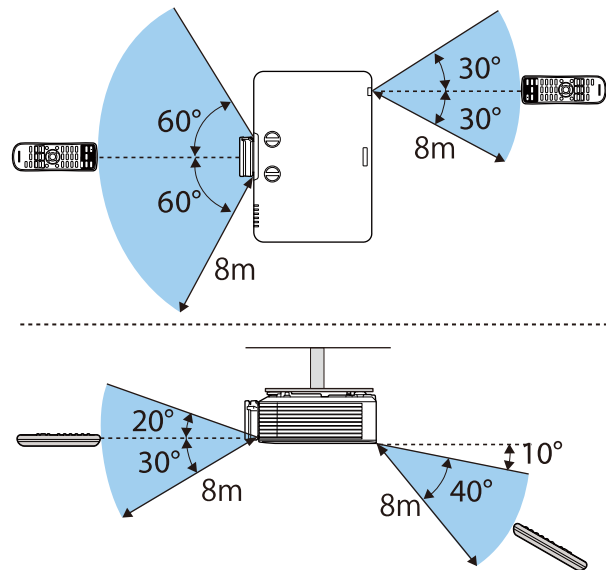
## » Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.35](#)

## Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



- Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

# Utilizar as funções básicas do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

## ► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.37](#)
- "Desligar o projector" [Pág.40](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.41](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.43](#)
- "Modos de projecção" [Pág.44](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.46](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.48](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.50](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.51](#)
- "Forma da imagem" [Pág.52](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.59](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.60](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.61](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.63](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.65](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.67](#)
- "Ajustar a resolução da imagem" [Pág.70](#)
- "Ajustar o brilho" [Pág.71](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.73](#)

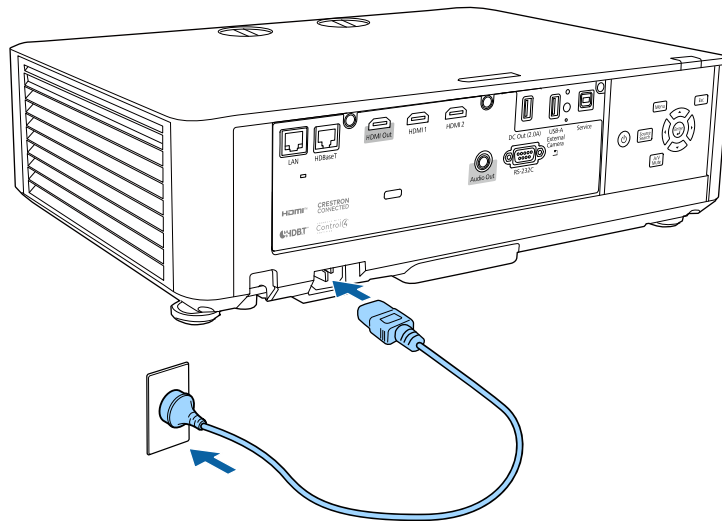
Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projetor.

## 1 Ligue o dispositivo ao projetor.

### ⚠ Atenção

Ligue o cabo de alimentação após ligar o dispositivo ao projetor.

## 2 Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projetor e a uma tomada elétrica.



### ⚠ Aviso

Efectue a ligação à terra antes de ligar o equipamento. Quando remover a ligação à terra, desligue o cabo de alimentação e desligue da terra.

O indicador de energia do projetor acende-se com a cor azul. Isso indica que o projetor está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

## 3 Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projetor.

O projetor irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projetor estiver a aquecer. Após o aquecimento do projetor, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.



- Quando a **Inicialização rápida** estiver activada no menu **Avançado** do projetor, o projetor estará pronto a ser utilizado em apenas alguns segundos na próxima vez que premir o botão de energia.

➡ **Avançado > Operação > Inicialização rápida**

Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, selecione a fonte que pretende projectar.

### ⚠ Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projetor quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projetor com um livro ou outros objectos. Se a luz do projetor for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projetor. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projetor.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que o cabo seja ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.

☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**

- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.

☛ **Avançado > Operação > Ligação automática**

## » Links relacionados

- "Tela Inicial" Pág.38
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" Pág.162

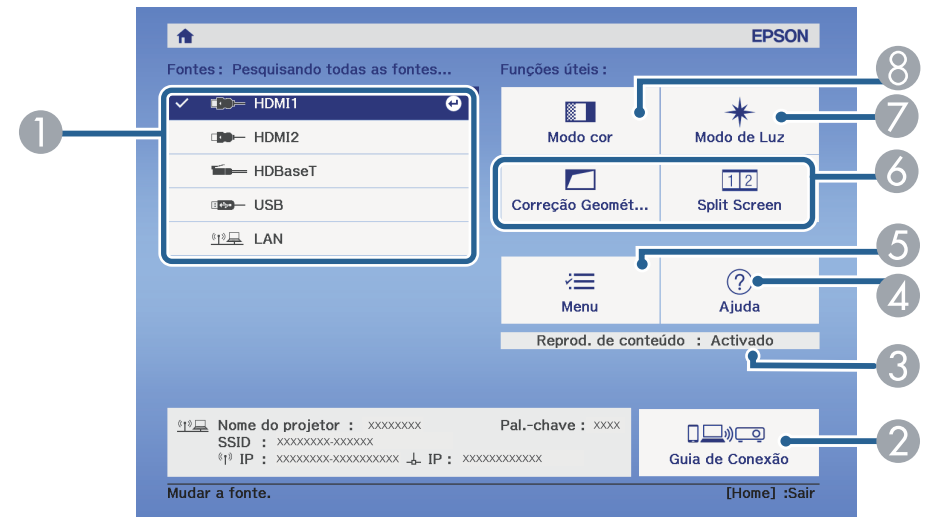
## Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis.

É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no controlo remoto. Se deseja exibir a Tela Inicial quando ligar o projetor e nenhum sinal estiver a ser recebido, defina **Auto Exib.Tela Inicial** para **Activado**.

☛ **Avançado > Tela Inicial > Auto Exib.Tela Inicial**

Prima os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
- 2 Exibe o Guia de Conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.
- 3 Indica que o projector se encontra no modo Reprod. de conteúdo.
- 4 Exibe o ecrã de Ajuda.
- 5 Exibe o menu do projector.
- 6 Executa as opções do menu atribuídas a **Tela Inicial** no menu **Avançado** do projector.
- 7 Selecciona o brilho da luz.
- 8 Altera o modo de cor do projector.



- Após 10 minutos de inatividade, a Tela Inicial irá desaparecer e voltará ao ecrã exibido anteriormente (o ecrã da entrada atual ou a mensagem de ausência de sinal).

## » Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.52](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.123](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.151](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.202](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.75](#)

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- A calibração da luz inicia automaticamente se o projector for desligado e se forem cumpridas as seguintes condições:
  - A definição **Calibração de luz** está definida para **Executar periodicam.** no menu **Reiniciar** do projector
  - Tiverem passado 100 horas desde a última calibragem da fonte de luz
  - Se tiver usado o projector de forma contínua durante mais de 20 minutos
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento direto, pode ser desligado diretamente utilizando o disjuntor.

o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.


**4**

Encaixe a tampa da lente.

**1**

Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto. O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?

Sim : Prima o botão   
Não: Prima um outro botão

**2**

Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)

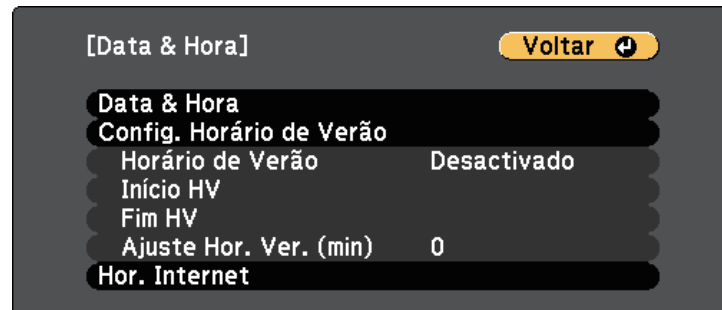
O projector emitirá dois avisos sonoros e a luz e o indicador de estado apagar-se-ão.

**3**

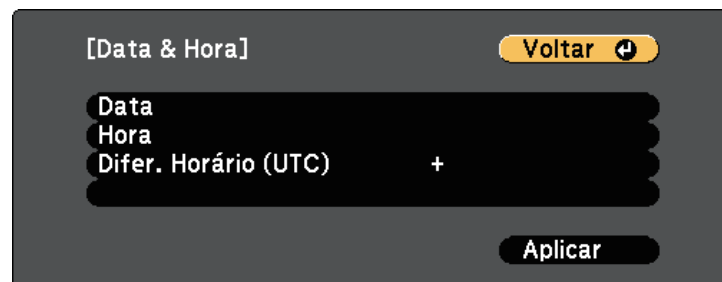
Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e

Pode definir a data e a hora do projector.

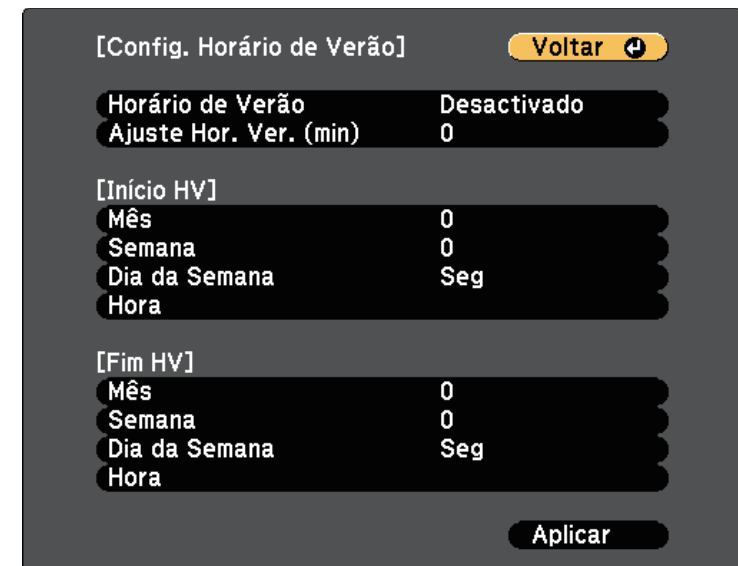
- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 4** Selecciona a definição **Operação** e prima [Enter].
- 5** Selecciona a definição **Data & Hora** e prima [Enter].  
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 6** Selecciona a definição **Data & Hora** e prima [Enter].  
Será apresentado o seguinte ecrã:

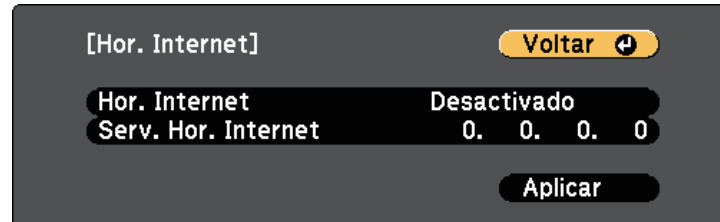


- 7** Selecciona **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data atual.
- 8** Selecciona **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para aceder à hora universal coordenada.
- 9** Selecciona **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 10** Quando terminar, secciona **Apicar** e prima [Enter].
- 11** Para ativar o horário de Verão, secciona a definição **Config. Horário de Verão** e prima [Enter]. Em seguida, secciona as definições.



- 12** Quando terminar, secciona **Apicar** e prima [Enter].

- 13** Para atualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, selecione a definição **Hor. Internet** e prima [Enter]. Em seguida, selecione as definições.



- 14** Quando terminar, selecione **Aplicar** e prima [Enter].

- 15** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

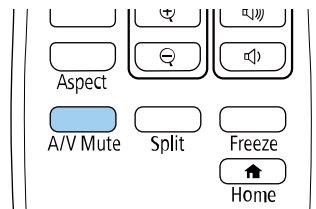
## » Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.44](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.44](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.21](#)

## Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

## Mudar o modo de projecção utilizando os menus

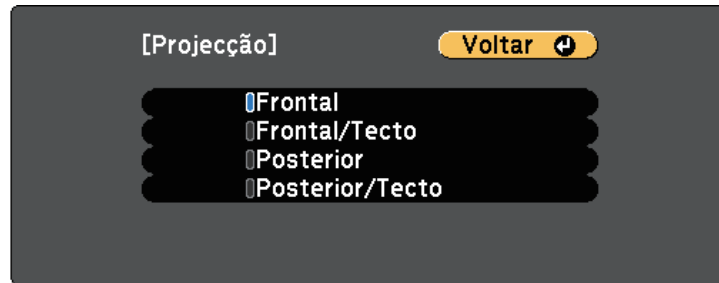
Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Projectão** e prima [Enter].

- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



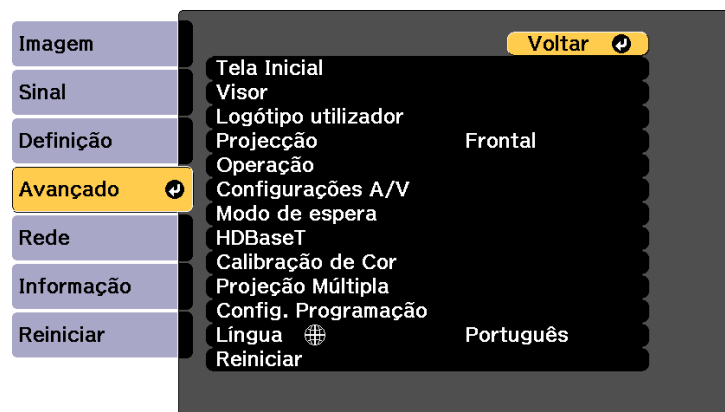
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar a definição Tipo de Tela para fazer coincidir a proporção da imagem exibida com o ecrã utilizado.



- Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada.
- USB
- LAN
- Não é possível alterar a definição **Tipo de Tela** quando a definição **Reprod. de conteúdo** está definida para **Activado** no menu **Definição** do projetor.
- Se alterar a definição de **Tipo de Tela**, as definições de **Correção Geométrica** serão inicializadas.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Visor > Tela > Tipo de Tela**.

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 5 Seleccione a proporção do seu ecrã e prima [Enter].
- 6 Prima [Menu] para sair dos menus.
- 7 Ajuste a proporção da imagem projetada, caso necessário.



Quando a definição **Tipo de Tela** alterar, as definições de **EDID** serão automaticamente ajustadas.

☛ Sinal > Avançado > EDID

## » Links relacionados

- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.46](#)

## Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela

Pode ajustar a posição da imagem se existirem margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado.

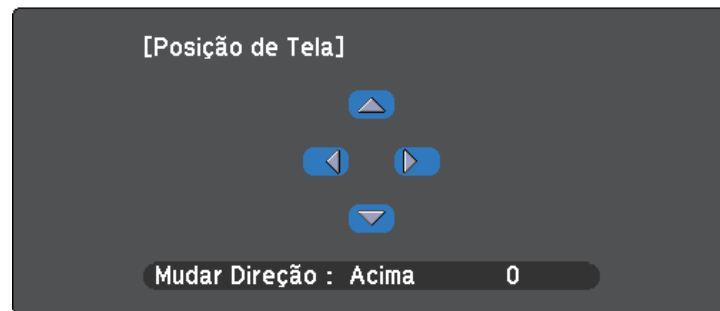


- Não é possível ajustar a posição do ecrã se a definição **Tipo de Tela** estiver definida como **16:10**.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Visor > Tela > Posição de Tela**.
- 5 Utilize os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para ajustar a posição da imagem.



- 6 Quando terminar, prima [Menu].

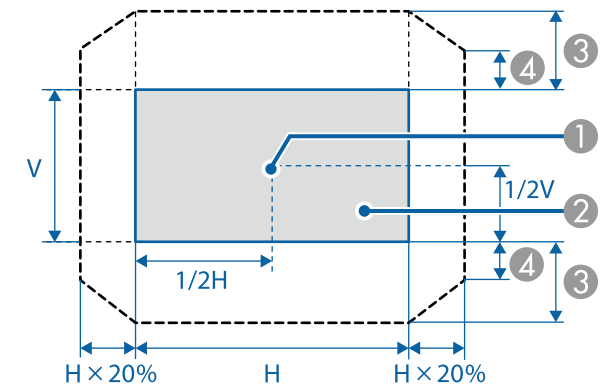
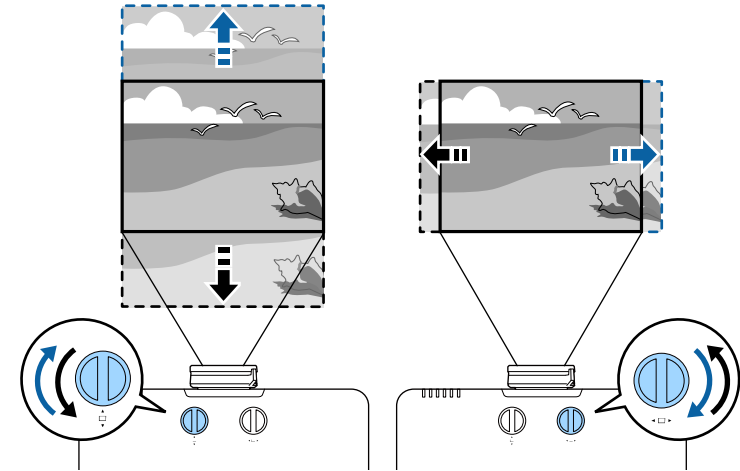
Caso não seja possível instalar o projetor diretamente à frente do ecrã, pode ajustar a posição da imagem projetada com a função de deslocamento da lente.



- Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.
- Mantenha os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente nas posições centrais para obter a imagem mais nítida.

**1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.

**2** Rode os ajustes de deslocamento vertical e horizontal da lente no projetor para ajustar a posição da imagem projectada conforme necessário.



- 1 Centro da lente
- 2 Imagem projectada quando a lente está colocada na posição inicial
- 3 Limite máximo:  $V \times 50\%$
- 4 Quando a direção horizontal estiver no valor máximo:  $V \times 12\%$



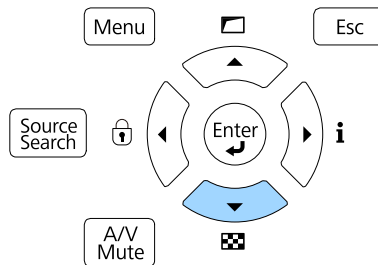
Quando a lente for deslocada até ao máximo na vertical, não será possível deslocar a imagem horizontalmente.

É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



- A forma do padrão de teste é determinada pela definição **Tipo de Tela**. Defina o tipo de ecrã correcto antes de efectuar o ajuste com o padrão de teste.
  - ☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Tipo de Tela**
- Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projetada, projete uma imagem a partir do dispositivo ligado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão direcional para baixo no painel de controlo.



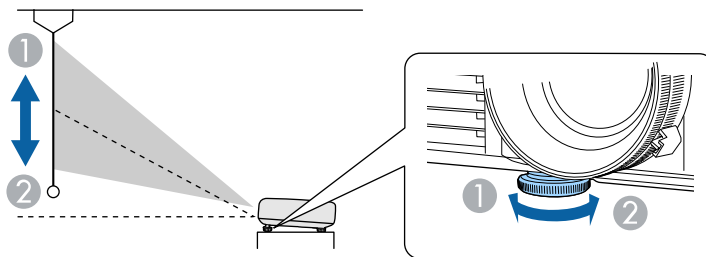
Também pode exibir um padrão de teste a partir do menu **Definição** utilizando o controlo remoto.

- 3** Pressione o botão direcional para a esquerda ou para a direita no controlo remoto ou pressione [Enter] no apinell de controlo para alternar entre os padrões de teste disponíveis.
- 4** Ajuste a imagem conforme necessário.
- 5** Prima [Esc] para fechar o padrão de teste.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

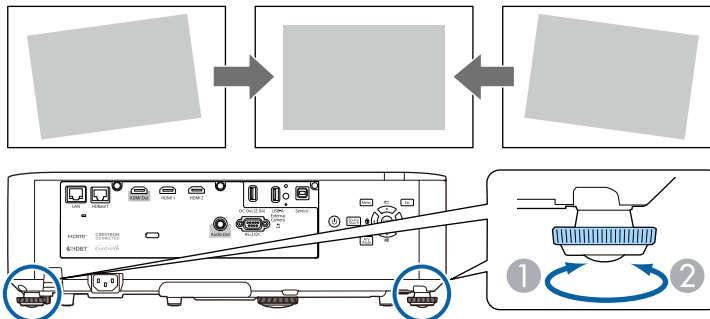
Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Para ajustar a altura da imagem, rode o pé frontal para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé frontal
- 2** Diminuir o pé frontal

- 3** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé posterior
- 2** Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

## » Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.52](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

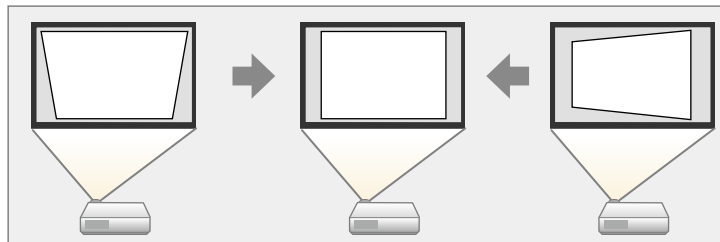
Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

## » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.52](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.53](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Corrigir forma" [Pág.55](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.56](#)
- "Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória" [Pág.58](#)

## Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V

Pode utilizar a definição **H/V-Keystone** do projector para corrigir a forma de uma imagem com lados irregulares.

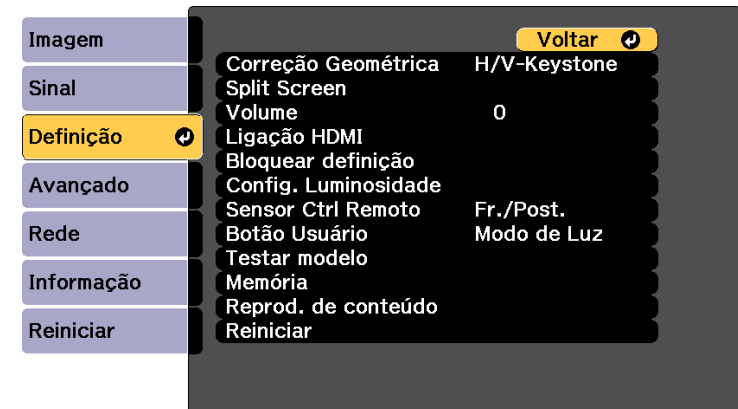


Não é possível combinar a correcção H/V-Keystone com outros métodos de correcção da forma da imagem.

**1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

**2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

**3** Selecciona o menu **Definição** e prima [Enter].



**4** Selecciona **Correcção Geométrica** e prima [Enter].



Pode também aceder ao ecrã **Correcção Geométrica** premindo o botão direccional para cima no painel de controlo.

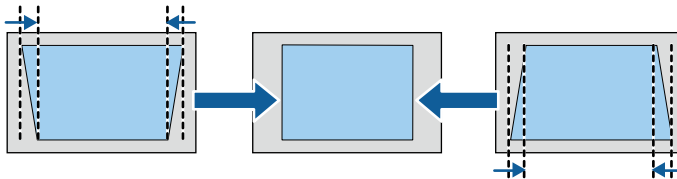
**5** Selecciona **H/V-Keystone** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Enter] novamente.

Será apresentado o ecrã de ajuste **H/V-Keystone**:

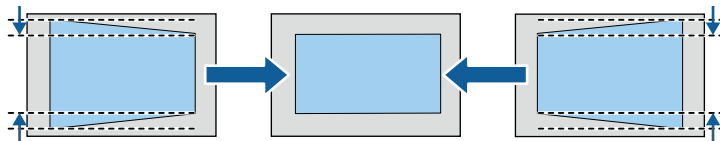


- 6** Utilize os botões direccionais no projector ou no controlo remoto para seleccionar entre a correcção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

- **V-Keystone**

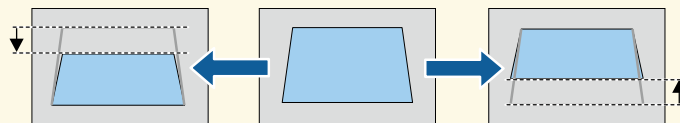


- **H-Keystone**

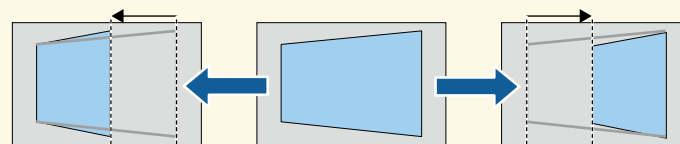


Caso tenha ajustado a posição da imagem projetada com a função de deslocamento da lente, ajuste as definições **Equilíbrio V** e **Equilíbrio H** conforme necessário.

- **Equilíbrio V**



- **Equilíbrio H**



- 7** Quando terminar, prima [Esc].  
Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.



Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.

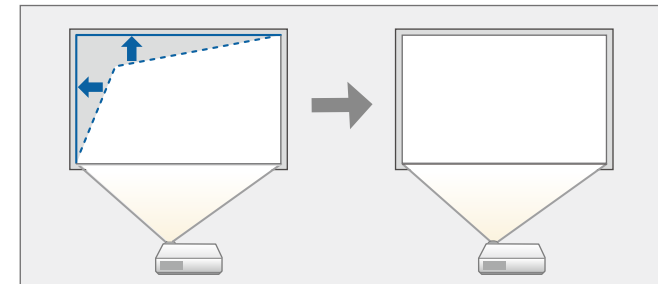
☛ **Definição > Correção Geométrica > Memória**

» **Links relacionados**

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.158](#)

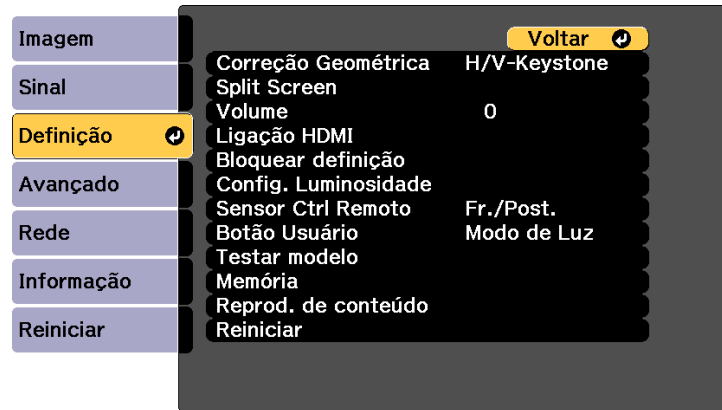
## Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].

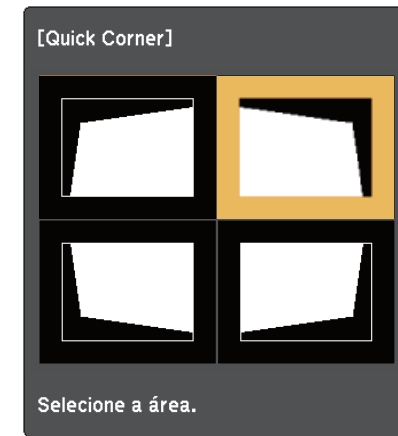


- 4** Seleccione **Correção Geométrica** e prima [Enter].

- 5** Seleccione **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.

O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].



Para repor as correcções de Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



**8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

**9** Quando terminar, prima [Esc].



Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.

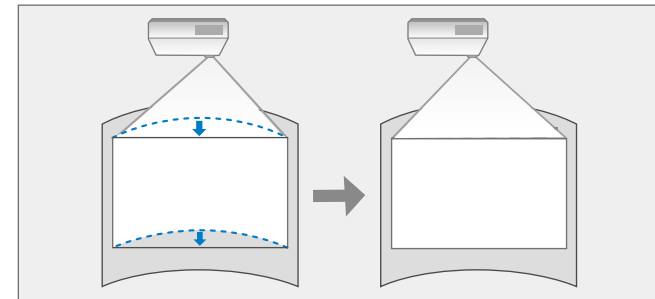
☛ Definição > Correção Geométrica > Memória

## » Links relacionados

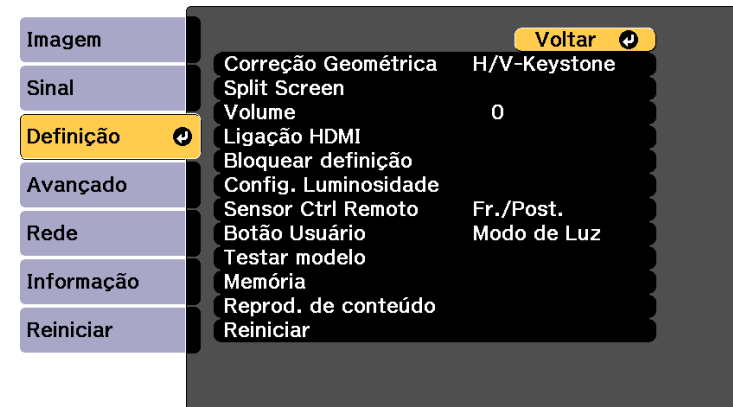
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.158](#)

## Corrigir a forma da imagem com a função Corrigir forma

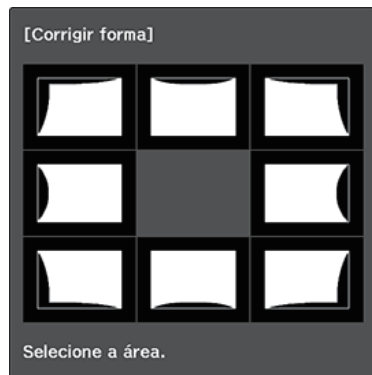
Pode utilizar a definição Superfície Curvada para ajustar a forma de uma imagem projetada numa superfície curva ou esférica.



- Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
- 5** Selecione **Superfície Curvada** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.
- 6** Selecione **Superfície Curvada** e prima [Enter].
- 7** Selecione **Corrigir forma** e prima [Enter].  
O ecrã de selecção de área é apresentado.
- 8** Utilize os botões direccionais para seleccionar a área da imagem que pretende ajustar e prima [Enter].

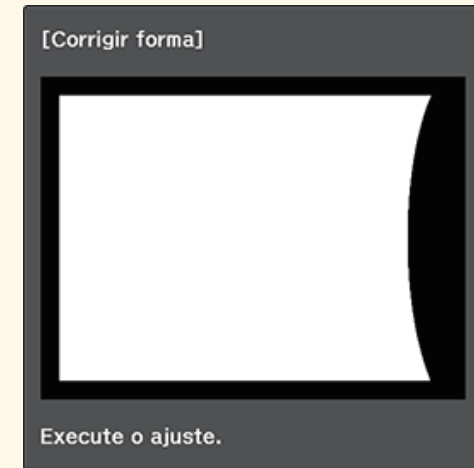


Para repor as definições de Correção de Arcos, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

- 9** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem da área seleccionada.  
Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- 10** Repita os passos 8 e 9, conforme necessário, para ajustar as restantes áreas.
- 11** Quando terminar, prima [Esc].

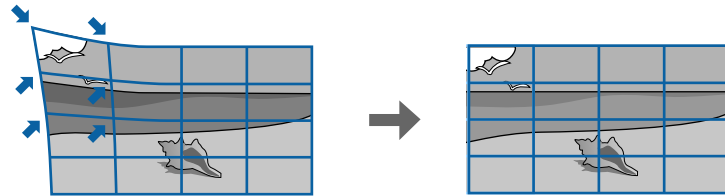


- Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, seleccione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Memória**
- Para repor as definições da **Superfície Curvada** para as posições originais, seleccione **Reiniciar** no ecrã **Superfície Curvada**.

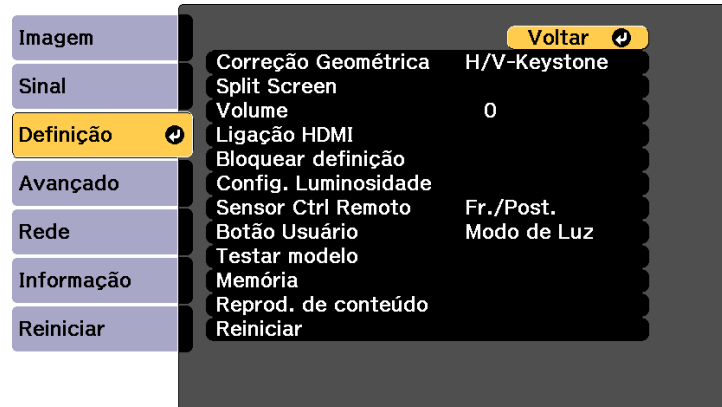
## Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos

Pode usar a definição de **Correção de Pontos** para afinar a forma da imagem em porções de uma imagem. A imagem está dividida numa grelha que

permite mover pontos de intersecção na grelha, conforme necessário, para corrigir a distorção.



- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Correção Geométrica** e prima [Enter].
- 5** Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.
- 6** Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter].



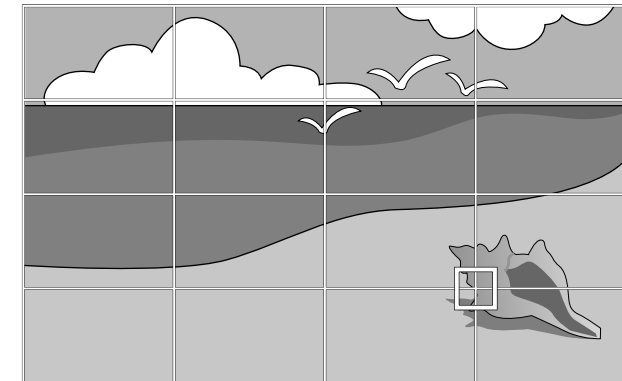
Para ajustar, selecione **Quick Corner** para corrigir aproximadamente a forma e o tamanho de uma imagem e, em seguida, selecione **Correção de Pontos** para ajustar com precisão.

- 7** Selecione o número de grelhas para **Pontos (Vert.)** e **Pontos (Horiz.)**.
- 8** Selecione **Correção de Pontos** e prima [Enter].  
Pode ver a grelha na imagem projetada:

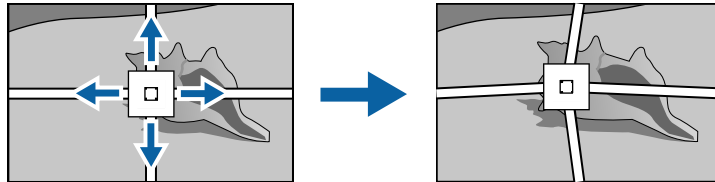


Se deseja alterar a cor da grelha para melhor visibilidade, pressione [Esc] e, em seguida, selecione uma definição de **Cor do Padrão** diferente no menu **Correção de Pontos**.

- 9** Utilize os botões direcionais para mover para o ponto que pretende corrigir e prima [Enter].



- 10** Utilize os botões direcionais para corrigir a distorção, conforme necessário.



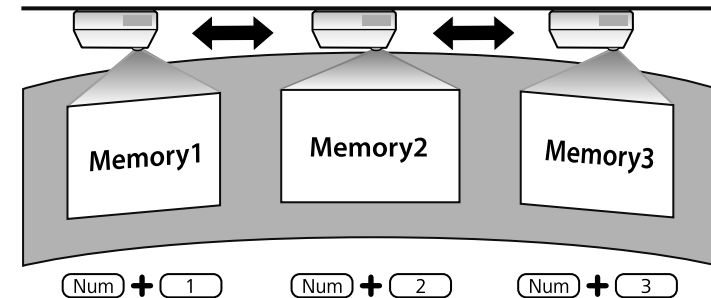
- 11** Para corrigir quaisquer pontos remanescentes, prima [Esc] para regressar ao ecrã anterior, depois repita os passos 9 e 10.

- 12** Quando terminar, prima [Esc].



- Para guardar a forma atual de uma imagem ajustada, selecione **Salvar a memória**. Pode guardar até três formas de imagem na memória.  
**Definição > Correção Geométrica > Memória**
- Para repor as definições da **Correção de Pontos** para as posições originais, selecione **Reiniciar** no ecrã **Correção de Pontos**.

- 2** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e prima o botão numérico (1, 2 ou 3) que corresponde ao número da definição guardada.



- A ilustração acima é meramente ilustrativa.
- Pode também carregar as definições de forma da imagem selecionando **Chamar a memória** no menu **Definição**.

## Carregar uma definição de forma de imagem a partir da memória

Pode carregar as definições de forma da imagem que seleccionou e guardou na memória do projector e aplicá-las à imagem actual.

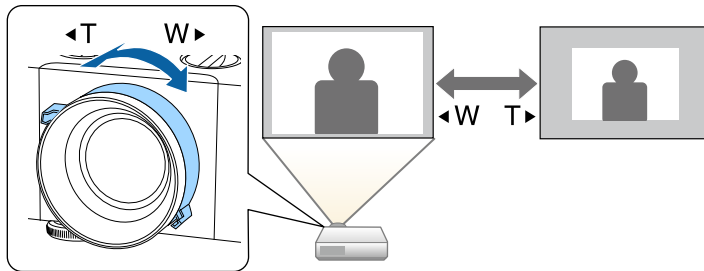
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

Pode redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projetor.



Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

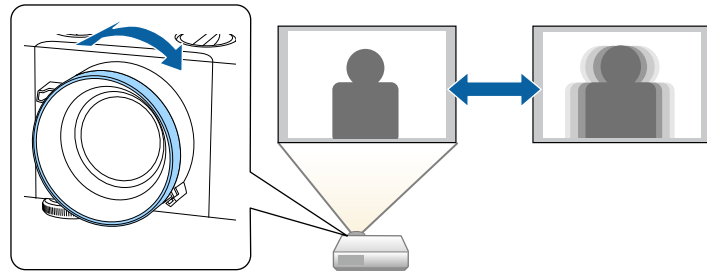
- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.



Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

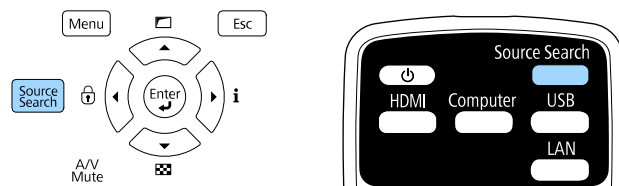


Aguarde 20 minutos depois de ligar o projector antes de configurar a focagem, o zoom e o deslocamento da lente para obter uma maior precisão.

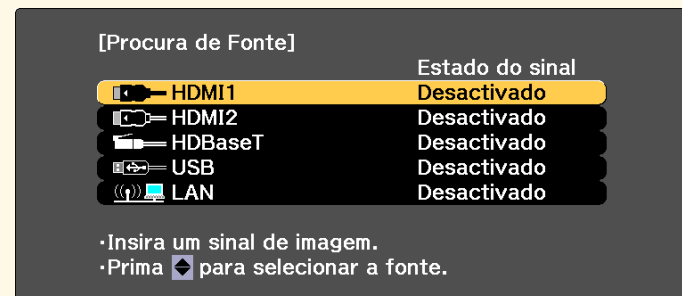


Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

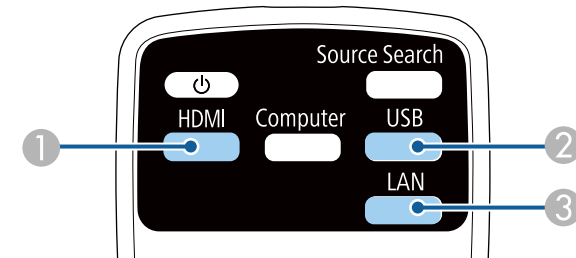
- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
  - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte de imagem.

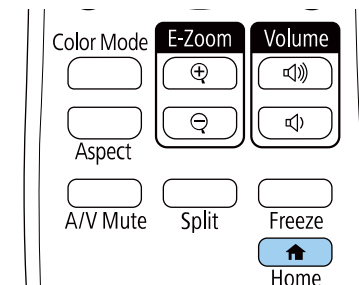


- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.

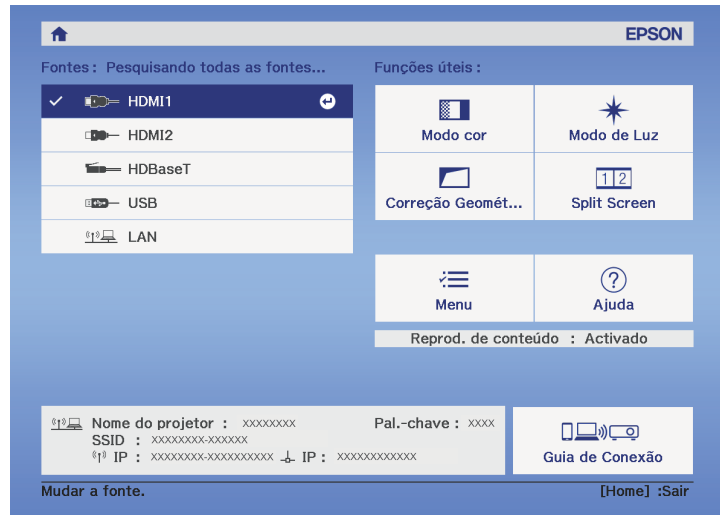


- 1** Fontes HDMI e HDBaseT (portas HDMI1, HDMI2 e HDBaseT)
- 2** Fonte da porta USB
- 3** Fonte LAN

- Prima o botão [Home] no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



## » Links relacionados

- "Componentes do projetor - Controlo remoto" [Pág.16](#)

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, pode alterar a relação de aspecto de determinadas imagens para se ajustar ao ecrã.

Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspecto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projector.

## » Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.63](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.63](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)

## Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspeto da imagem exibida.



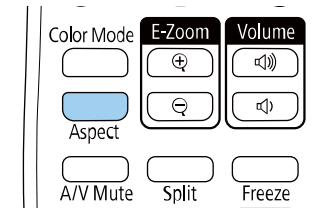
- Esta definição está disponível apenas quando a definição **Modo de Escala** está definida para **Tela Inteira**.  
☛ **Sinal > Escala > Modo de Escala**
- Disponível apenas quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada:
  - HDMI
  - HDBaseT
- Defina o **Tipo de Tela** no menu **Avançado** do projetor antes de alterar a relação de aspeto.  
☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Tipo de Tela**

**1**

Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

**2**

Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



A forma e o tamanho da imagem exibida irá alterar e o nome da relação de aspecto será apresentado brevemente no ecrã.

**3**

Para alternar entre as relações de aspeto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



- A definição de relação de aspeto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Para exibir imagens sem faixas pretas, aplique a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Sinal** do projetor, de acordo com a resolução do computador.
- Se existirem margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projetado, pode ajustar a posição da imagem com a definição de **Posição de Tela** no menu **Avançado** do projetor.  
☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Posição de Tela**
- A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

## » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)

## Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo da definição **Tipo de Tela** seleccionada e do sinal de entrada da fonte de imagem.



- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a <b>Resolução</b> .
4:3	Converte a relação de aspecto da imagem para 4:3.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom H Zoom V (Disponível quando <b>Tipo de Tela</b> está definido para <b>4:3</b> , <b>16:9</b> , <b>16:10</b> ou <b>21:9</b> )	Exibe imagens utilizando a largura máxima (Zoom H) ou a altura máxima (Zoom V) da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem. As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.
Nativa (Disponível quando <b>Tipo de Tela</b> está definido para <b>4:3</b> , <b>16:9</b> , <b>16:10</b> ou <b>21:9</b> )	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas). As áreas que ultrapassam as margens do ecrã projectado não são projectadas.

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

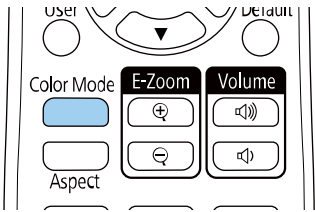
» **Links relacionados**

- "Mudar o modo de cor" [Pág.65](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.65](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.66](#)

## Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1
- Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2
- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.

- 3
- Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

» **Links relacionados**

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)

## Modos de cor disponíveis

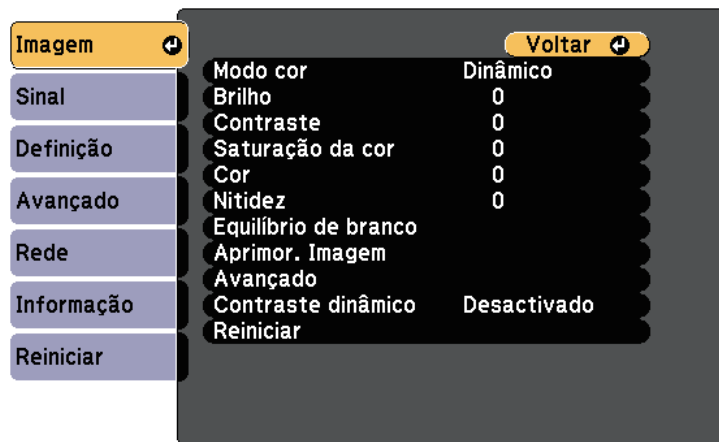
Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Este modo é o ideal para ser usado em salas com claridade.
Apresentação	As imagens adquirem vivacidade e dinamismo. É ideal para apresentações ou ver um programa de TV numa sala com claridade.
Natural	Reproduz fielmente as cores. Ideal para projetar imagens estáticas, como fotografias.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
BT.709	Produz imagens em conformidade com a norma ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Isto produz imagens com sombras nítidas. Ideal para projetar imagens raio-X e outras imagens médicas. O projetor não é um dispositivo médico e não pode ser utilizado para diagnóstico médico.
Projeção Múltipla	Minimiza a diferença do tom de cor entre cada imagem projetada. Ideal para projetar a partir de vários projetores.

## Activar o ajuste automático de luminância

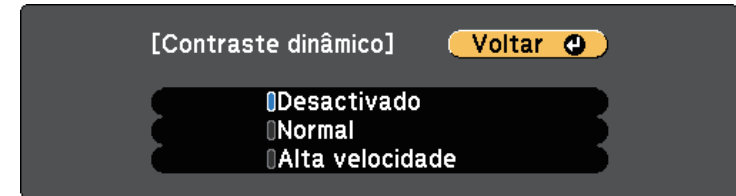
Pode activar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Contraste dinâmico** e prima [Enter].
- 5 Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:
  - **Normal** para um ajuste normal do brilho.

- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.



- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

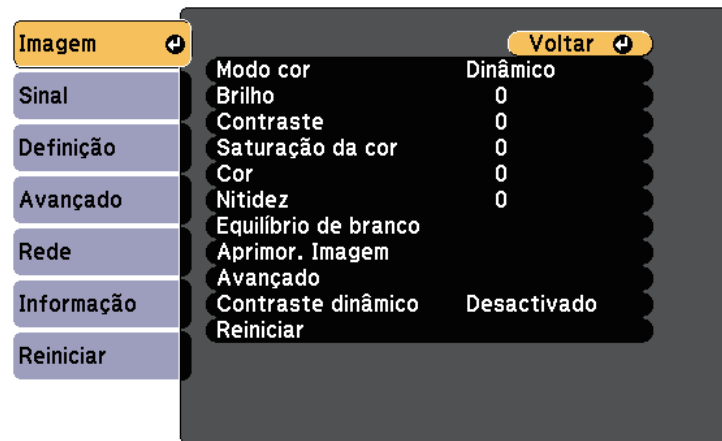
## » Links relacionados

- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.67](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.67](#)

## Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

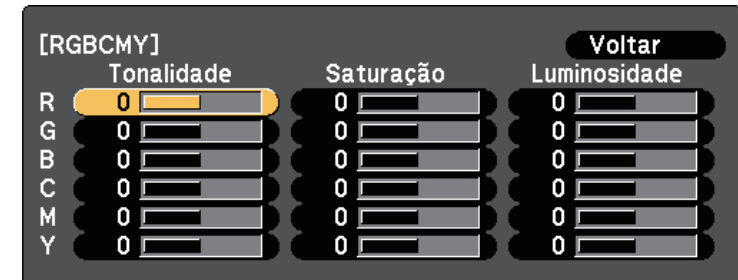
Pode ajustar as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].

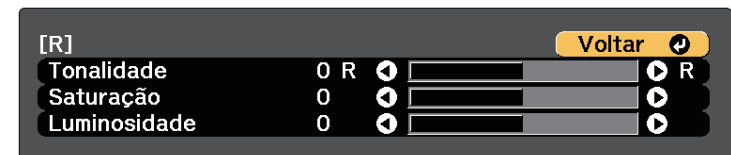


- 4 Seleccione **Avançado** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **RGBCMY** e prima [Enter].

- 6 Seleccione a cor a ajustar e prima [Enter].



- 7 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:
  - Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
  - Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
  - Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.



- 8 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

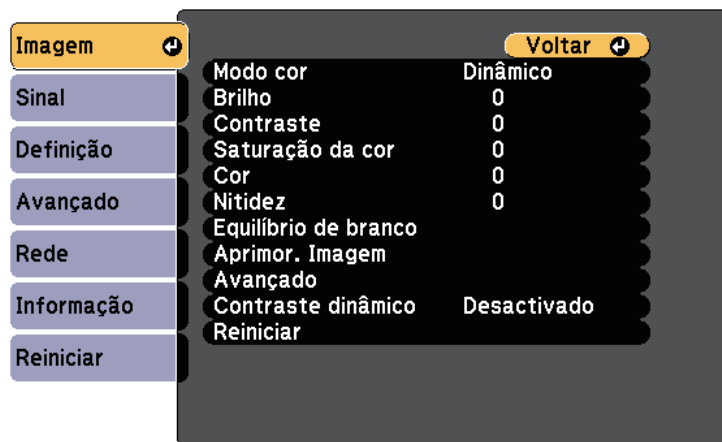
## Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projetada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de Gamma.



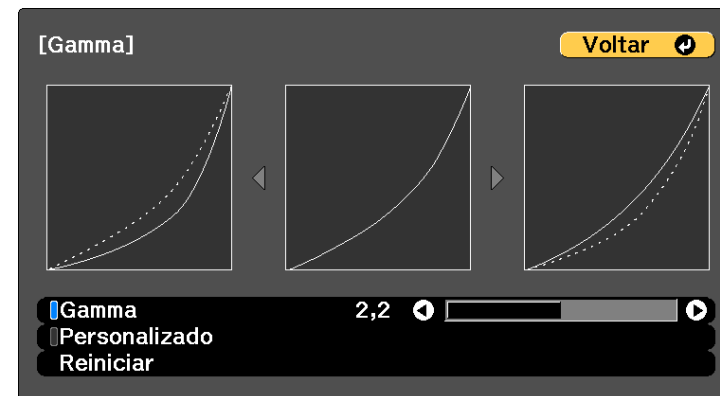
Para otimizar o tom da cor de acordo com o cenário e obter uma imagem mais vívida, corrija a imagem ajustando a definição **Gamma adapt. à cena**.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4 Selecciona **Avançado** e prima [Enter].
- 5 Selecciona **Gamma** e prima [Enter].

- 6 Selecciona e ajuste o valor de correcção.



Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.





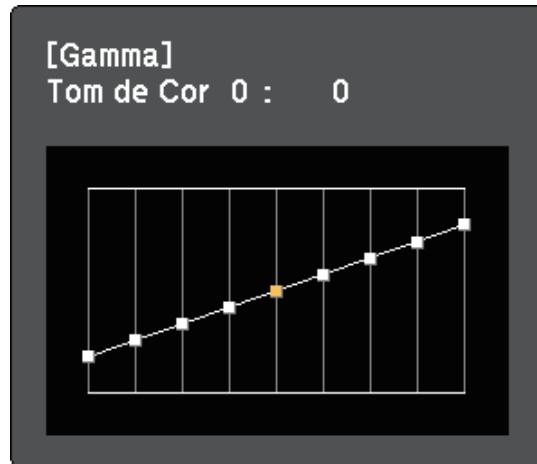
- Se configurar a definição **Modo cor** para **DICOM SIM** no menu **Imagem** do projector, seleccione o valor de ajuste de acordo com o tamanho da projecção.
- Se o tamanho da projecção for igual ou inferior a 80 polegadas, seleccione um valor inferior.
- Se o tamanho da projecção for igual ou superior a 80 polegadas, seleccione um valor superior.
- As imagens clínicas poderão não ser corretamente reproduzidas, dependendo das definições e das especificações do ecrã.

## » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)

**7** Se pretender efetuar ajustes mais precisos, seleccione **Personalizado** e pressione [Enter].

**8** Prima os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para seleccionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de gama. Em seguida, prima o botão direcional para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima [Enter].



**9** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode ajustar a resolução da imagem para reproduzir uma imagem nítida com textura e material enfáticos.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Imagem** e prima [Enter].
- 4** Selecione **Aprimor. Imagem** e prima [Enter].
- 5** Selecione **Modos Predef. Imagem** e prima [Enter].
- 6** Selecione a opção predefinida e prima [Enter].

As seguintes definições guardadas na opção predefinida são aplicadas à imagem.

- **Redução ruído**
- **Red. Ruido MPEG**
- **Desentrelaçamento**
- **Super-resolution**
- **Otimiz. Detalhes**

- 7** Ajuste individualmente cada definição no menu **Imagem** do projetor, conforme necessário.
  - Para reduzir a cintilação nas imagens, ajuste a definição de **Redução ruído**.
  - Para reduzir o ruído ou artefactos apresentados em vídeo MPEG, ajuste a definição de **Red. Ruido MPEG**.
  - Para converter sinais de vídeo entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens, ajuste a definição **Desentrelaçamento**.
    - **Desactivado**: para imagens com movimento rápido.
    - **Vídeo**: para a maioria das imagens de vídeo.
    - **Film/Auto**: para filmes, gráficos de computador e animação.



Definição apresentada apenas quando o sinal atual é um sinal entrelaçado (1080i).

- Para reduzir a desfocagem durante a projeção de imagens de baixa resolução, ajuste a definição **Super-resolution**.

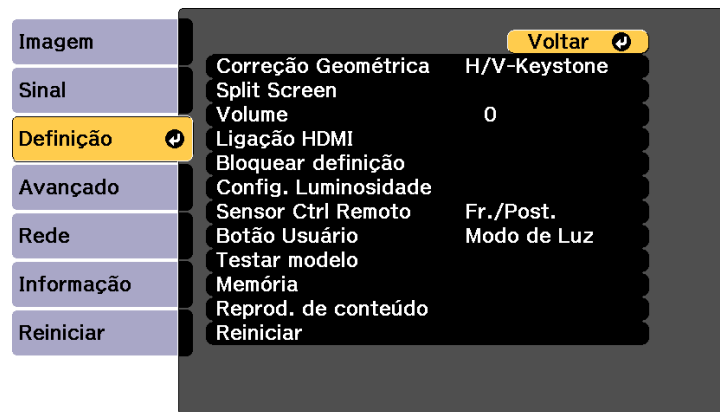


O valor da opção predefinida será substituído.

- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

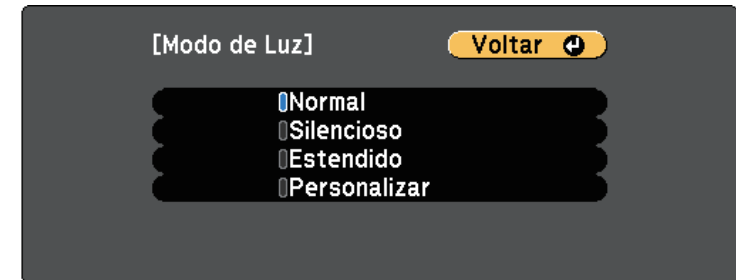
Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

- 1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Config. Luminosidade** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **Modo de Luz** e prima [Enter].

- 6 Seleccione uma das seguintes opções:



- **Normal** permite definir o brilho para o nível máximo. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
- **Silencioso** permite definir o brilho para 70% e reduz o ruído da ventoinha. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 20 000 horas.
- **Avançado** permite definir o brilho para 70% e prolonga a duração estimada da luz. Neste modo, o tempo de utilização da luz é de aproximadamente 30 000 horas.
- **Personalizar** permite seleccionar um nível de brilho personalizado entre 70 e 100%.

- 7 Se seleccionar **Personalizar**, seleccione **Nível do Brilho** no ecrã Config. Luminosidade e utilize os botões direccionais para a esquerda e para a direita para seleccionar o brilho.

- 8 Para manter um brilho constante, active a definição **Modo Constante**.



Se activar o **Modo Constante**, não poderá alterar as definições **Modo de Luz** e **Nível do Brilho**. Se desactivar o **Modo Constante**, a definição de **Nível do Brilho** será alterada de acordo com o estado da fonte de luz.

- 9 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



Agende eventos periódicos de **Calibração de luz** no menu **Reiniciar** do projetor nas seguintes situações:

- Se utilizar o projetor de forma contínua durante mais de 24 horas no Modo Constante

Caso contrário, a definição **Modo Constante** poderá não funcionar corretamente.

☛ **Avançado > Config. Programação**



Para obter os melhores resultados na manutenção de um brilho constante, configure a definição de **Calibração de luz** para **Executar periodicam.** no menu **Reiniciar** do projetor.

## » Links relacionados

- "Duração da luz" [Pág.72](#)

## Duração da luz

A duração da luz varia consoante as definições de **Nível do Brilho** e **Modo Constante** estejam activadas ou desactivadas.



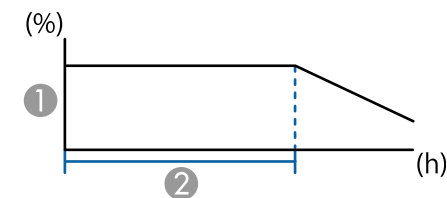
- A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e de utilização.
- As horas aqui indicadas são aproximadas e não são garantidas.
- Poderá ser necessário substituir componentes internos mais cedo do que o tempo de utilização previsto da luz.
- Se o **Modo Constante** estiver activado e as horas de utilização aqui indicadas tiverem sido excedidas, poderá não ser possível seleccionar uma definição de **Nível do Brilho** alto.

### Modo Constante desactivado

Definição do Nível do Brilho	Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)
100%	20 000 horas

Definição do Nível do Brilho	Tempo após o qual o brilho da luz será reduzido para metade (aproximado)
90%	21 000 horas
80%	24 000 horas
70%	30 000 horas

### Modo Constante ativado



① Nível do Brilho

② Tempo durante o qual o projector pode manter o brilho constante (aproximado)

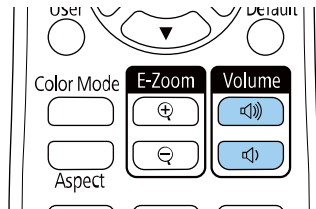
Definição do Nível do Brilho	Horas
85%	6 000 horas
80%	10 000 horas
75%	14 000 horas
70%	19 000 horas

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto, tal como ilustrado.



O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

## **Atenção**

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

## » **Links relacionados**

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.158](#)

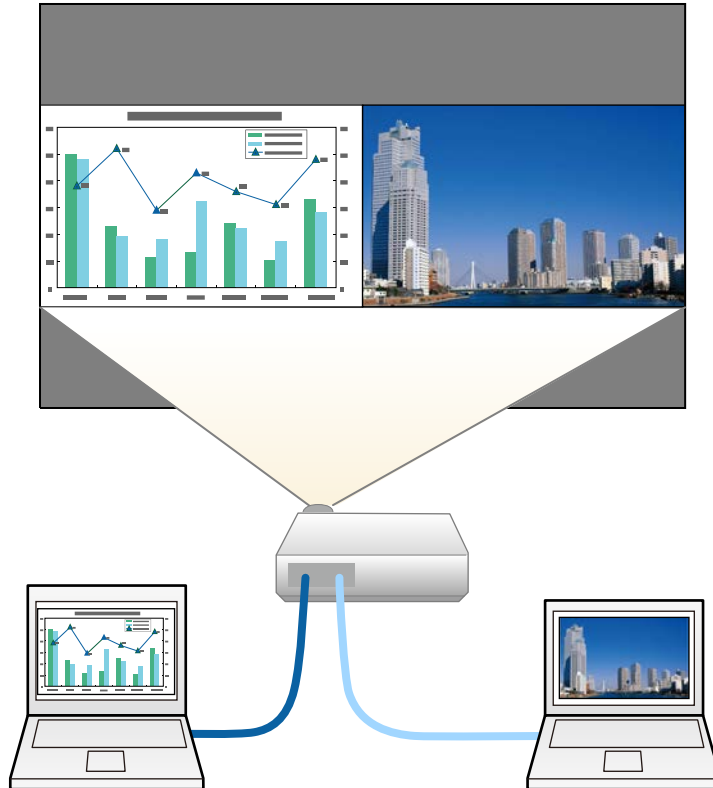
# Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

## » Links relacionados

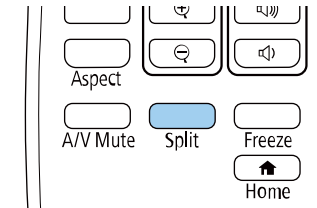
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.75](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.78](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.83](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.90](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.91](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.92](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.94](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.95](#)
- "Funcionalidades de Projeção Múltipla" [Pág.96](#)
- "Utilização da câmara externa" [Pág.106](#)
- "Executar a Calibração de luz" [Pág.107](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.108](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projector.



- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projetor poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.
- Não é possível executar a projecção em ecrã dividido quando a definição **Reprod. de conteúdo** está definida para **Activado** no menu **Definição** do projetor
- Não é possível executar a configuração **Escala** ao realizar a projecção em ecrã dividido.

- 1 Prima o botão [Split] no controlo remoto.



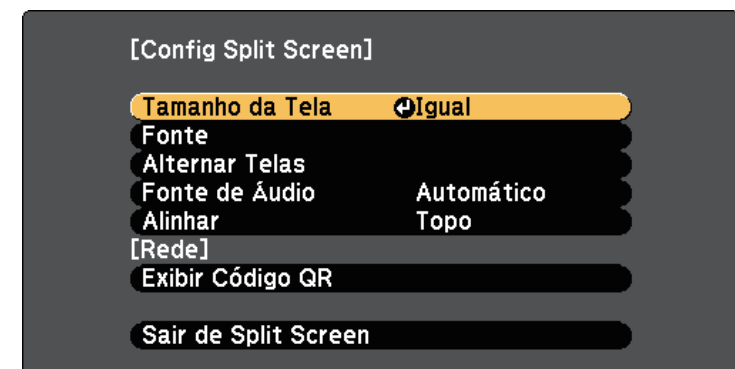
A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.



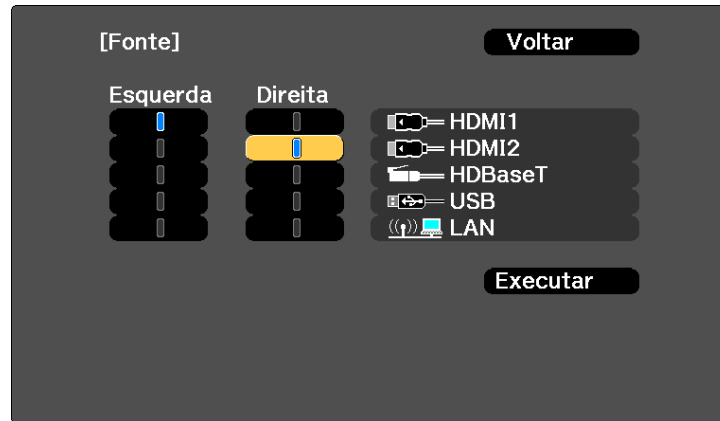
Pode executar as mesmas operações com a definição **Split Screen** no menu **Definição** do projetor.

- 2 Prima o botão [Menu].

Será apresentado o seguinte ecrã:

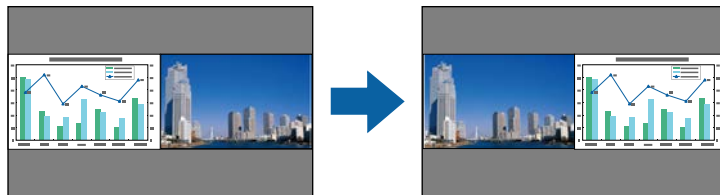


- 3** Para seleccionar uma fonte de entrada para outra imagem, selecione a definição **Fonte**, prima [Enter], selecione a fonte de entrada, selecione **Executar** e prima [Enter].

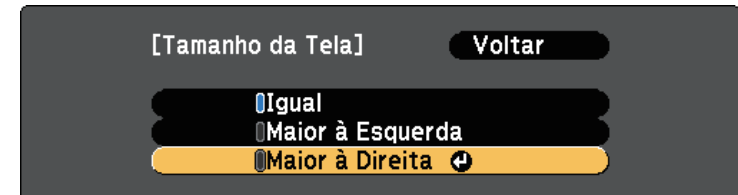


- Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.
- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, o ecrã de **Fonte** será exibido quando a fonte de entrada for mudada com o controlo remoto.

- 4** Para mudar as imagens, selecione **Alternar Telas** e prima [Enter]. As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



- 5** Para ampliar uma imagem enquanto reduz a outra imagem, selecione **Tamanho da Tela**, prima [Enter], selecione um tamanho e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens poderão não ser exibidas com o mesmo tamanho, mesmo que seja seleccionada a definição **Igual**.

- 6** Para seleccionar o áudio, selecione **Fonte de Áudio**, prima [Enter], selecione uma opção de áudio e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



Selecione **Automático** para ouvir o áudio do ecrã maior ou do ecrã do lado esquerdo.

- 7** Para alinhar as imagens projectadas, selecione **Alinhar**, prima [Enter], selecione a definição e prima [Enter] novamente. Para sair do menu, prima [Menu].

- 8** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

## » Links relacionados

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [Pág.77](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.77](#)

## Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projetadas num ecrã dividido.

- HDMI1 e HDMI2
- USB e LAN

Não são suportados sinais de entrada com uma resolução horizontal superior a 1920.

## Restrições da projecção em ecrã dividido

### Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar o modo de relação de aspecto
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Contraste dinâmico
- Desentrelaçamento
- Redução ruído
- Mesclar Bordas
- Faixa dinâmica
- Gamma adapt. à cena

### Restrições de imagem

- Se efectuar ajustes nas definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor**, **Cor** e **Nitidez** no menu **Imagem** do projector, poderá aplicá-los apenas na imagem do lado esquerdo. Os ajustes predefinidos serão aplicados na imagem do lado direito. Os ajustes que afectam toda a imagem projectada,

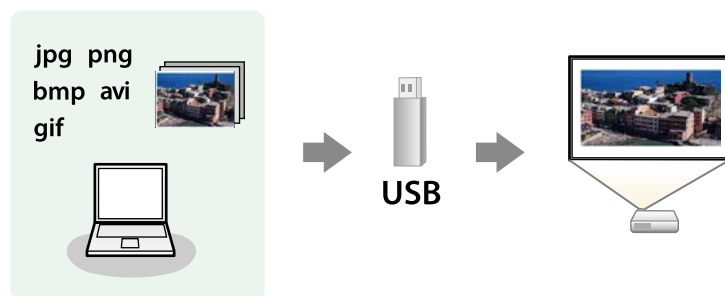
tais como o **Modo cor** e a **Temp. cor** serão aplicados às imagens de ambos os lados.

- Mesmo que efectue ajustes para as definições de **Redução ruído** e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projector, as definições de **Redução ruído** estará definida para 0 e o **Desentrelaçamento** estará definido para **Desactivado** para a imagem do lado direito.  
☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**  
☛ **Imagem > Avançado > Desentrelaçamento**
- Mesmo que a definição **Visualizar fundo** esteja definida para **Logo** no menu **Avançado** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

### » Links relacionados

- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.92](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.63](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.65](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.158](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.67](#)

Pode utilizar a função PC Free do projetor sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efetuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



## » Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.78](#)
- "Precauções sobre a projeção com a função PC Free" [Pág.78](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.79](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.80](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.81](#)

## Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projetar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projetor.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projetar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem o formato CMYK</li> <li>• Tem formato progressivo</li> <li>• Está altamente comprimido</li> <li>• Tem uma resolução superior a 8 192 × 8 192</li> </ul>
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1 280 × 800</li> </ul>
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1 280 × 800</li> <li>• É animado</li> <li>• É entrelaçado</li> </ul>
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1 920 × 1 200</li> <li>• Entrelaçado</li> </ul>
Filme	.avi	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Está guardado com um codec de vídeo diferente de Motion JPEG</li> <li>• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM</li> <li>• Resolução superior a 1280 × 720</li> <li>• Mais de 2 GB</li> </ul>

## Precauções sobre a projeção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada elétrica quando utilizar o dispositivo com o projetor.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projetor.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projeção com a função PC Free.
  - Congelamento
  - A/V Mute

## » Links relacionados

- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.92](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.91](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.90](#)

## Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

**1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

**2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione [Enter].

**3** Execute uma das seguintes opções:

- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direccionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)

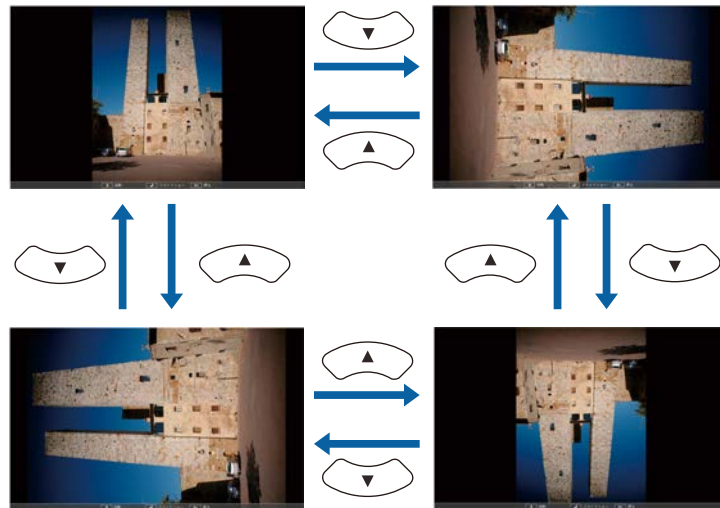
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direcionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

**4** Durante a projeção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direcional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

**5** Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

**6** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

## » Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.81](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.28](#)

## Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

**1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.  
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.





- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- Para ver ficheiros adicionais numa pasta, realce **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione [Enter].

3

Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

4

Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

5

Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

## » Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.81](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.28](#)

## Opções de exibição da função PC Free

Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exhibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

A função Reprod. de conteúdo do projetor permite-lhe projetar os seus conteúdos de sinalização digital. Pode projectar facilmente listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.



## ► Links relacionados

- "Formatos de ficheiro suportados para listas de reprodução" [Pág.83](#)
- "Mudar para o modo de reprodução de conteúdo" [Pág.84](#)
- "Projectar listas de reprodução" [Pág.85](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.87](#)
- "Restrições do modo de reprodução de conteúdo" [Pág.88](#)

## Formatos de ficheiro suportados para listas de reprodução

O projetor suporta os seguintes tipos de ficheiros para listas de reprodução.

Tipo de ficheiro de imagem (extensão)	Detalhes
.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Está altamente comprimido</li><li>• Tem uma resolução superior a <math>8192 \times 8192</math></li></ul>
.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Tem uma resolução superior a <math>1280 \times 800</math></li></ul>
.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Tem uma resolução superior a <math>1280 \times 800</math></li><li>• É animado</li><li>• Entrelaçado</li></ul>
.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"><li>• Tem uma resolução superior a <math>1280 \times 800</math></li><li>• Entrelaçado</li></ul>

Tipo de ficheiro de vídeo (extensão)	Detalhes
.avi (Motion JPEG)	Suporta apenas AVI 1.0. <ul style="list-style-type: none"><li>• Resolução: <math>1280 \times 800</math> ou inferior</li><li>• Resolução: <math>320 \times 240</math> ou superior</li><li>• Tamanho: 2 GB ou inferior</li><li>• Velocidade de fotogramas: até 30 fps</li><li>• Codec de áudio: LPCM</li><li>• Canal de áudio: até 2 canais (canal 2)</li><li>• Bits de áudio: 8 ou 16 bits</li><li>• Velocidade de amostragem de áudio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</li></ul>

\* Versão High Profile ou anterior suportada.

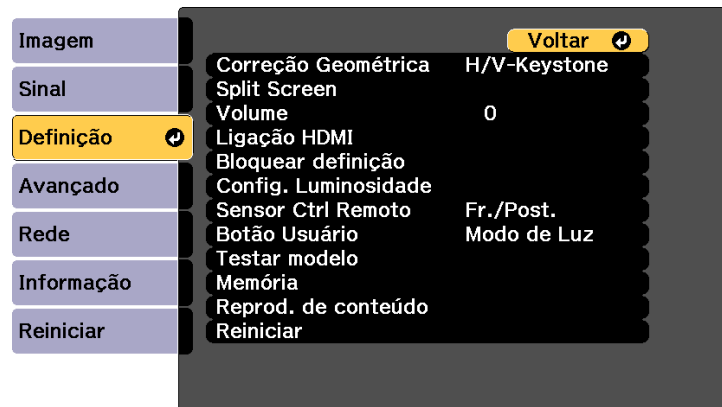


- Não são suportados ficheiros que não possam ser reproduzidos pelo Windows Media Player ou QuickTime.
- Se a resolução do ficheiro for superior a 1280 x 800, o ficheiro será redimensionado para coincidir com a resolução quando convertido.
- Após a conversão, se o tamanho do ficheiro for superior a 2 GB, o mesmo será dividido em vários ficheiros.
- O tipo de ficheiro wmv (WMV9) não é suportado.

## Mudar para o modo de reprodução de conteúdo

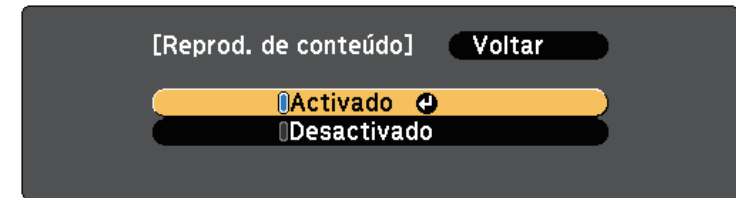
Antes de projectar as suas listas de reprodução, deverá mudar para o modo Reprod. de conteúdo.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



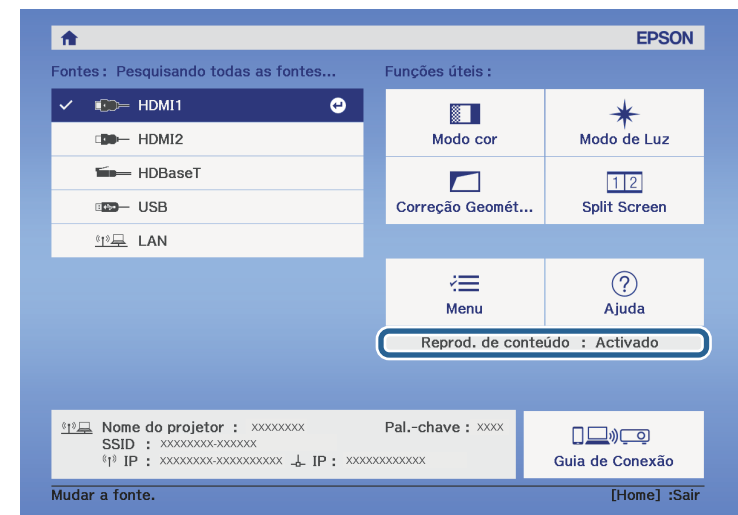
- 3** Selecione **Reprod. de conteúdo** e prima [Enter].

- 4** Selecione **Activado** e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 5** Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar o modo Reprod. de conteúdo.
- 6** Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto. O ecrã inicial é exibido.
- 7** Certifique-se de que o projector se encontra no modo Reprod. de conteúdo.



## Projectar listas de reprodução

Pode projectar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos no modo Reprod. de conteúdo.



**1** Crie as suas listas de reprodução e exporte-as para uma unidade flash USB utilizando um dos seguintes métodos:

- O software Epson Projector Content Manager permite-lhe criar listas de reprodução e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada e agendar listas de reprodução.

Pode transferir e instalar o Epson Projector Content Manager a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

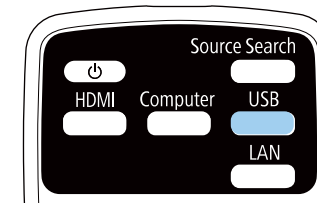
Consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager* para obter instruções.

- O Epson Web Control permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las num dispositivo de armazenamento externo ligado a um projetor numa rede. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projetada.
- A aplicação Epson Creative Projection permite criar conteúdos em dispositivos iOS. Pode também transferir conteúdos para o projetor através de ligação sem fios.

Pode transferir o Epson Creative Projection a partir da App Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a App Store são da responsabilidade do cliente.

**2** No modo Reprod. de conteúdo, ligue a unidade flash USB à porta USB-A do projetor.

**3** Prima o botão [USB] no controlo remoto.



Será projectada a última lista de reprodução reproduzida. Se existir um horário atribuído, a lista de reprodução será reproduzida de acordo com a programação do horário.



- Pode também manter premido o botão [Num] e os botões numéricos para projetar a sua lista de reprodução favorita. Pode configurar um botão de atalho do controlo remoto através do software utilizado para criar a lista de reprodução.
- Para seleccionar a lista de reprodução pretendida na lista, selecione **USB Viewer** no menu **Definição** do projetor e utilize os botões direccionais.  
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > USB Viewer**

### » Links relacionados

- "Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control" [Pág.85](#)

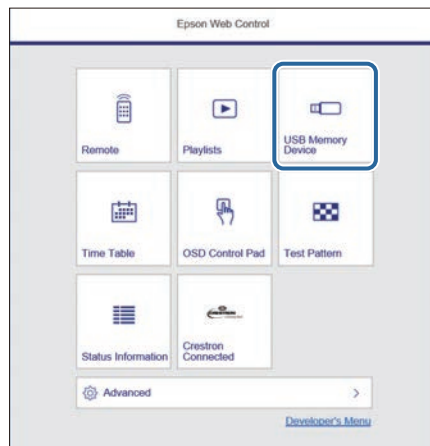
## Criar listas de reprodução utilizando o Epson Web Control

O modo Reprod. de conteúdo permite criar listas de reprodução utilizando um navegador web e guardá-las numa unidade flash USB ligada a um projetor numa rede.

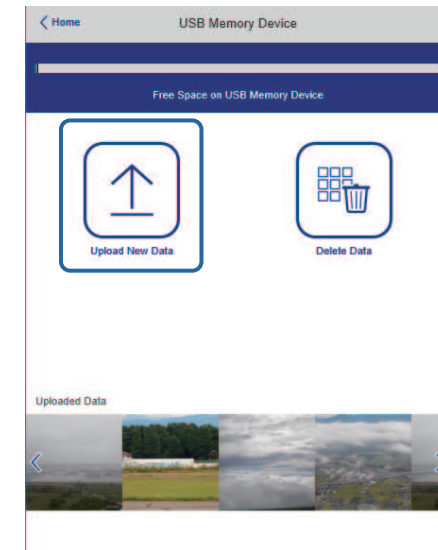
## Importante

Não remova a unidade flash USB do projetor nem desligue o cabo de alimentação do projetor durante a criação de listas de reprodução. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- 1** Certifique-se de que o projetor está a funcionar no modo Reprod. de conteúdo.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 3** Certifique-se de que existe uma unidade flash USB ligada à porta USB-A do projetor.
- 4** Abra o navegador web no seu computador ou dispositivo.
- 5** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].
- 6** Selecione **Dispositivo de Memória USB**.



- 7** Selecione **Faça o upload de novos dados**.



- 8** Selecione as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução.



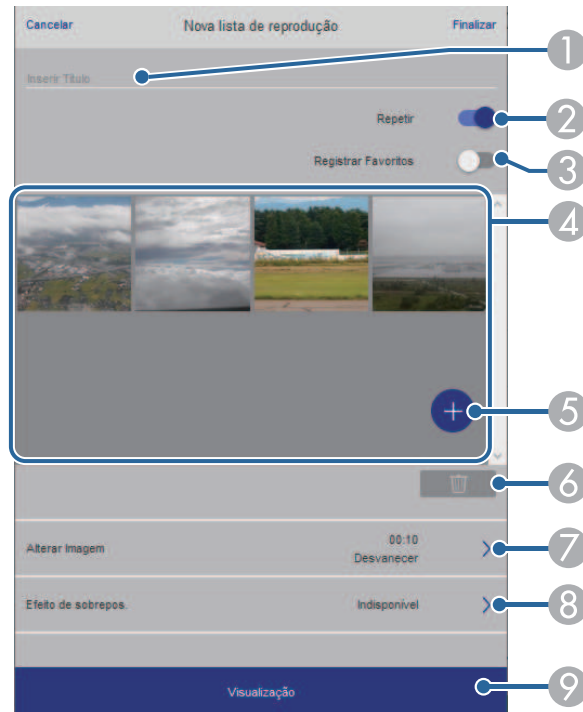
É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif. Se deseja adicionar ficheiros .mp4 ou .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.

Os ficheiros seleccionados serão copiados para a unidade flash USB ligada.

- 9** Execute uma das seguintes opções:

- Para os adicionar a uma lista de reprodução existente, selecione **Adicionar à Lista de Reprodução** e selecione a lista de reprodução à qual os deseja adicionar.
- Para criar uma nova lista de reprodução e adicionar os ficheiros, selecione **Criar Nova Lista de Reprodução**.

## 10 Editar a lista de reprodução.



- 1 Edita o nome da lista de reprodução.
- 2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.
- 3 Regista a lista de reprodução nos seus favoritos.  
Se uma lista de reprodução for registada nos favoritos, poderá iniciar a reprodução rapidamente utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.
- 4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.
- 5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.
- 6 Elimina imagens ou vídeos da lista de reprodução.

## 7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.

Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também seleccionar um efeito de transição.

## 8 Abre o ecrã **Efeitos**.

Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.

## 9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

## 11 Quando terminar a edição da lista de reprodução, selecione **Finalizar**.



- Pode reproduzir a lista de reprodução a partir do ecrã **Remoto** ou **Lista de reprodução**.
- Se pretender especificar o início e o fim da lista de reprodução, agende a lista de reprodução utilizando o software Epson Projector Content Manager.

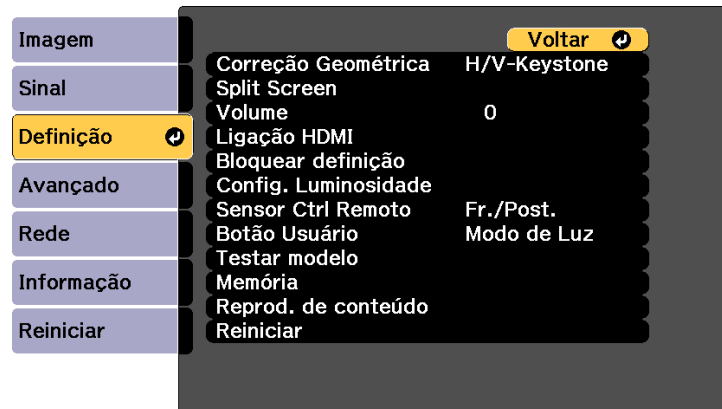
## Adicionar efeitos à imagem projectada

Pode adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada no modo Reprod. de conteúdo.

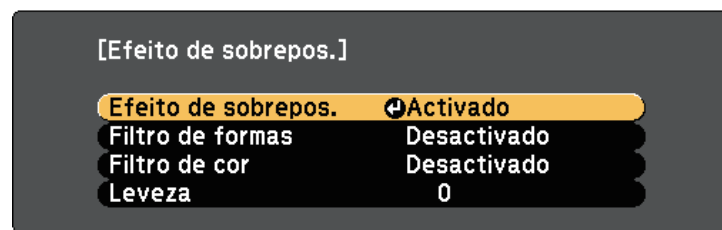


- Para utilizar as funções de efeitos, execute regularmente a opção **Atualizar modo**.  
🖱️ **Reiniciar > Atualizar modo**

- 1** No modo Reprod. de conteúdo, prima o botão [Menu], selecione o menu **Definição** e, em seguida, prima [Enter].



- 2** Selecione **Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].
- 3** Selecione **Activado** como definição de **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Filtro de formas** e prima [Enter].
- 5** Ajuste as seguintes opções conforme necessário:
- **Forma** para seleccionar o efeito de forma que pretende: círculos, retângulos ou formas personalizadas.



Pode adicionar as suas imagens como formas personalizadas utilizando o software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

- **Efeito do filtro** para seleccionar se a máscara deve estar dentro ou fora da forma seleccionada.
- **Tamanho** para definir o tamanho da forma.
- **Posição** para definir a posição da forma.



Se utilizar uma forma personalizada, não poderá alterar as definições de **Tamanho** e **Posição**.

- 6** Selecione **Filtro de cor** e prima [Enter].
- 7** Ajuste as seguintes opções conforme necessário:
- **Filtro de cor** para seleccionar a cor.
  - **Personalizar** para definir uma cor personalizada ajustando individualmente as cores **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.
- 8** Selecione **Leveza** para definir o nível do brilho.
- 9** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

## » Links relacionados

- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.181](#)

## Restrições do modo de reprodução de conteúdo

### Restrições de funcionamento

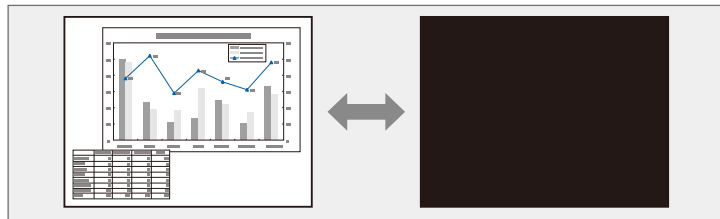
As seguintes operações não podem ser executadas no modo Reprod. de conteúdo.

- Alterar a definição **Temp. cor** no menu **Imagem** (quando estiver selecionado **Branco quente** ou **Branco frio** como **Filtro de cor**)
- Split Screen
- Alterar a configuração **Em branco** no menu **Sinal**
- Tipo de Tela
- Alterar a configuração **Visualizar fundo** no menu **Avançado**
- Alterar a configuração **Ecrã** no menu **Avançado**
- Alterar a configuração **Destino Salvar Log** no menu **Avançado**
- Deteta o sinal de entrada automaticamente
- Alterar Senha Remote no menu **Rede**
- PC Free
- Câmara para documentos USB
- Função de transmissão de ecrã utilizando o software Epson iProjection

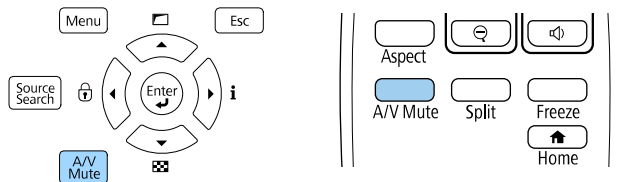
É possível desactivar temporariamente o som e a imagem projectada.

É eficaz se pretender redireccionar a atenção do público durante uma apresentação.

No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



- 1** Prima o botão [A/V Mute] no painel de controlo ou no controlo remoto.



A luz irá apagar e a imagem projectada e o som serão interrompidos.

- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



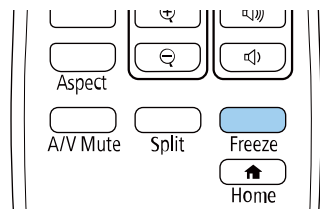
- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Esta função pode ser desativada.  
☛ **Avançado > Operação > Configur. mudo A/V > Tempor. Mudo A/V**
- Se seleccionar **A/V Mute** como definição de **Desativar A/V Mute** no menu **Estendido**, poderá continuar a controlar o projetor enquanto a função A/V Mute estiver ativada.  
☛ **Avançado > Operação > Configur. mudo A/V > Desativar A/V Mute**

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

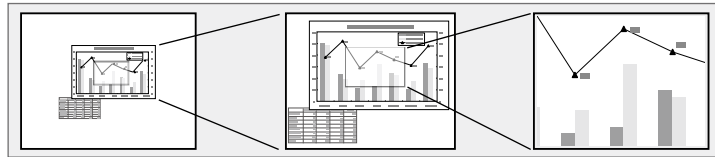
- 1 Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



- 2 Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

É possível aumentar ou diminuir o zoom da imagem projetada utilizando o botão [E-Zoom] no controlo remoto.

O tamanho e a posição da imagem ampliada mantêm-se mesmo depois de mudar a fonte de entrada ou desligar o projetor.

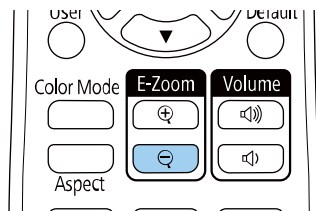


## » Links relacionados

- "Reduzir imagens" [Pág.92](#)
- "Ampliar imagens" [Pág.92](#)

## Reduzir imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] - no controlo remoto.



A imagem projetada será reduzida. Pode reduzir a imagem de 100% até 50% em níveis incrementais.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem reduzida durante a exibição da taxa de zoom:
  - Prima repetidamente o botão [E-Zoom] - para reduzir a imagem projetada.

- Para deslocar a imagem reduzida na área de projeção, utilize os botões direcionais.
- Para ampliar a imagem, prima o botão [E-Zoom] +.

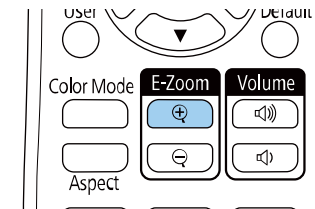


- Pode também utilizar os botões [E-Zoom] + e - da câmara para documentos a partir da qual está a projetar.

Quando a taxa de zoom desaparecer, o tamanho e a posição da imagem ampliada serão guardados. Pressione os botões [E-Zoom] +/- para voltar a ajustar.

## Ampliar imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



A imagem projetada é ampliada a partir do centro da imagem. Pode ampliar a imagem de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada durante a exibição da taxa de zoom:
  - Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a imagem.
  - Para se deslocar na imagem ampliada, utilize os botões direcionais.
  - Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.



- Pode também utilizar os botões [E-Zoom] + e - da câmara para documentos a partir da qual está a projetar.

Quando a taxa de zoom desaparecer, o tamanho e a posição da imagem ampliada serão guardados. Pressione os botões [E-Zoom] +/- para voltar a ajustar.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector.

Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal.

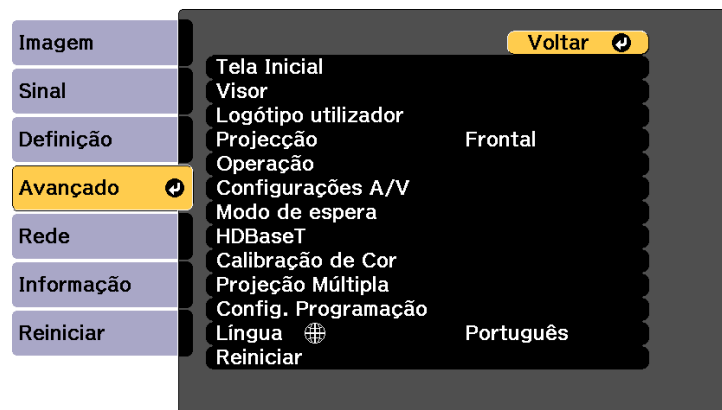
Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador. Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se a definição **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no menu **Palavra-passe protegida**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.
- No modo **Reprod. de conteúdo**, é possível reproduzir o logótipo do utilizador apenas quando o projetor for iniciado.

**1** Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

**2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



**3** Selecione **Logótipo utilizador** > **Iniciar Definição** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como Keystone, Zoom, Aspeto ou Escala serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

**4** Selecione **Sim** e prima [Enter].

**5** Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

**6** Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

**7** Selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].

**8** Selecione **Visor** e prima [Enter].

**9** Selecione **Ativado** na definição **Ecrã inicial** se deseja exibir o ecrã de Logótipo utilizador sempre que ligar o projetor.

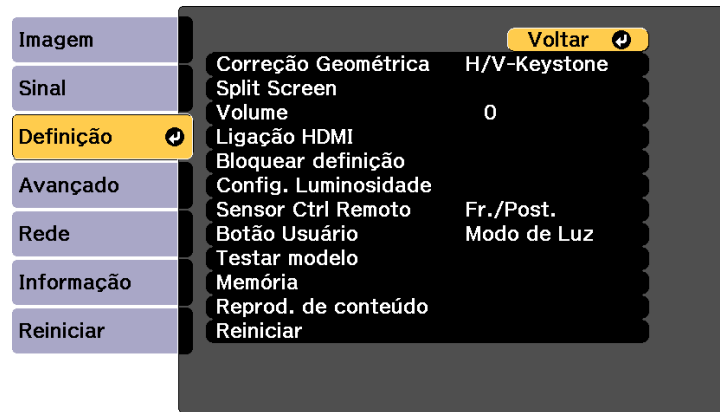
Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Ativado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

## » Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.109](#)

É possível personalizar definições e seleccionar definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Definição** e prima [Enter].

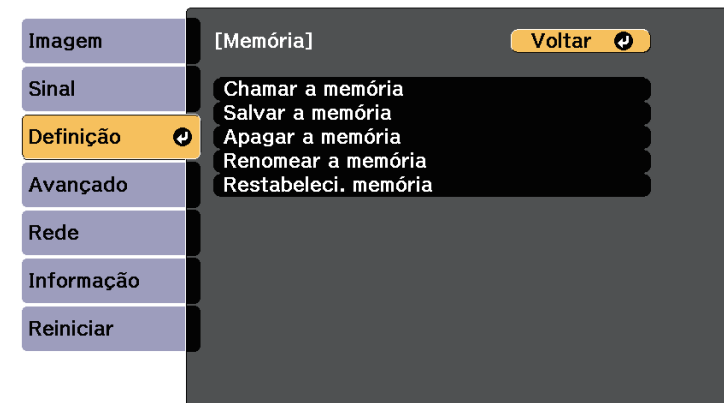


- 3 Selecione **Memória** e prima [Enter].
- 4 Selecione **Memória** e prima [Enter].
- 5 Seleccione uma das seguintes opções:
  - **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições atuais com as definições guardadas.
  - **Salvar a memória** permite-lhe guardar as suas definições atuais na memória (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



- Pode guardar as seguintes definições:
  - Definições do menu **Imagem**
  - **Correspond. cores** no menu **Avançado**
- Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.
- **Restabeleci. memória** permite-lhe repor os nomes e definições da memória registados.



- 6 Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



- O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.
- Para eliminar todas as memórias guardadas, selecione **Redefinir memória** no menu **Reiniciar** do projetor.

É possível combinar as imagens projetadas de vários projetores para criar uma imagem brilhante ou uma imagem grande sem falhas (Projeção Múltipla).

O número de projetores que podem ser utilizados depende da função e do método utilizado.

- Projetar uma imagem grande através da composição de várias imagens
  - Utilizar o menu do projetor com uma câmara externa opcional: até 2 projetores (combinação simples)
  - Utilizar o software Epson Projector Professional Tool e uma câmara externa opcional, ou utilizar o menu do projetor: até 15 projetores (mesclar)
- Projetar uma imagem brilhante sobrepondo as imagens
  - Utilizar o software Epson Projector Professional Tool com a câmara externa opcional: até 6 projetores (empilhamento)
  - Utilizar o menu do projetor com a câmara externa opcional: até 2 projetores (empilhamento simples)

## » Links relacionados

- "Condições para a função de correção de câmara" [Pág.96](#)
- "Visão geral do procedimento" [Pág.97](#)
- "Preparação para Projeção Múltipla" [Pág.97](#)
- "Composição da imagem" [Pág.98](#)
- "Ajustar cores" [Pág.105](#)
- "Utilização da câmara externa" [Pág.106](#)

## Condições para a função de correção de câmara

Recomendamos que cumpra as condições seguintes quando utilizar a função de correção de câmara.

- Está instalada uma câmara externa opcional em cada projetor.
- Aguarde 2 minutos depois de ligar dois projetores antes de iniciar o processo de empilhamento simples.
- Está a projetar numa tela de difusão branco mate plana e nivelada.
- O projetor está colocado diretamente em frente à tela e não está inclinado.

- Nenhum objeto está a bloquear a câmara externa opcional e a imagem projetada.
- A relação de luminância na superfície da tela ao projetar numa tela totalmente branca e numa tela totalmente preta é igual ou superior a 8:1. (Quando a luminância do ecrã for igual ou inferior a 40 lux, é recomendado um tamanho de projeção dentro dos seguintes limites).
  - Até 9,9 Klm: 50 a 200 polegadas
  - 10 a 14,9 Klm: 60 a 300 polegadas
  - 15 a 19,9 Klm: 70 a 350 polegadas
  - 20 a 24,9 Klm: 80 a 400 polegadas
  - 25 a 29,9 Klm: 90 a 450 polegadas
  - 30 Klm ou mais: 100 a 500 polegadas
- A resolução original de todos os projetores é a mesma. (Exceto para Encaixe de Tela)
- A opção **Projeção** no menu **Avançado** do projetor está definida para **Frontal** ou **Frontal/Tecto** em todos os projetores.

## Visão geral do procedimento

Recomendamos que utilize o seguinte procedimento para Projeção Múltipla.

### Preparação

- Inicializar projetores
- Definir um projetor principal
- Calibrar projetores
- Instalar projetores
- Realizar ajustes de imagem aproximados
- Ligar projetores a uma rede

### Composição da imagem

- Mesclar
- Mosaico
- Empilhamento

## Ajustar cores

- Ajuste as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.
- Ajuste a tonalidade geral da imagem.

## Preparação para Projeção Múltipla

Esta secção explica como configurar definições básicas antes de instalar o projetor e preparar antecipadamente para uma utilização mais fácil mais tarde.

### » Links relacionados

- "Inicializar projetores" [Pág.97](#)
- "Definir um projetor principal" [Pág.97](#)
- "Calibrar projetores" [Pág.97](#)
- "Instalar projetores" [Pág.98](#)
- "Realizar ajustes de imagem aproximados" [Pág.98](#)
- "Ligar projetores a uma rede" [Pág.98](#)

## Inicializar projetores

É necessário corrigir a diferença nas definições de cada projetor.

Execute as seguintes operações em todos os projetores:

- Repor os valores predefinidos das definições do projetor.  
☛ **Reiniciar > Reiniciar tudo**
- Repor os valores predefinidos das definições no menu **Uniformidade de Cor**.  
☛ **Avançado > Visor > Uniformidade de Cor > Reiniciar**
- Ajustar a definição **Nível de Ajuste** para **Todos** no menu **Correspond. cores** e, seleccionar **0** para **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.  
☛ **Avançado > Projeção Múltipla > Revestim. de Grupo > Encaixe de Tela > Correspond. cores**
- Ajuste a definição **Aprimoramento 4K** para **Desactivado**.  
☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Aprimoramento 4K**

- Ajuste a definição **Modo Repouso** para **Desactivado**.

☛ **Avançado > Operação > Modo Repouso**

## Definir um projetor principal

Selecione um projetor para funcionar como base para os ajustes.

Exiba os padrões de teste de todos os projetores e selecione o que tem menos desníveis de cor como projetor principal.



- Recomendamos a exibição dos seguintes padrões de teste:  
**Escala de cinzentos, Barras cinza V, Barras cinza H e Branco**
- Se utilizar o controlo remoto, recomendamos a atribuição da mesma ID para o projetor principal e para o controlo remoto para limitar o alvo de controlo.

## Calibrar projetores

Execute as seguintes operações em todos os projetores para ajustar o equilíbrio e brilho da cor que se deteriorou com o tempo, e minimizar a diferença de tom de cor entre cada imagem projetada:

- Executar a calibração de luz.  
☛ **Reiniciar > Calibração de luz**
- Execute a calibração de cor se instalar a câmara externa opcional.  
☛ **Avançado > Calibração de Cor**
- Execute a **Uniformidade de Cor** se não instalar a câmara externa opcional ou se a calibração de cor não tiver sido executada com êxito.  
☛ **Avançado > Projeção Múltipla > Revestim. de Grupo > Encaixe de Tela > Uniformidade de Cor**
- Ajuste a definição **Modo cor** para **Projeção Múltipla**.  
☛ **Imagem > Modo cor**



- Recomendamos que defina **Executar periodicam.** para **Desactivado** no menu **Calibração de luz**. Se definir **Activado**, a cor ajustada em Projeção Múltipla poderá ser alterada devido à autocalibragem.
- Também é possível alterar o **Modo cor** utilizando o botão [Color Mode] no controlo remoto.

## Instalar projetores

Instale todos os projetores num local apropriado.

Se instalar o projetor principal no centro, poderá facilmente calibrar as cores porque qualquer irregularidade no centro da área projetada será reduzida.

## Realizar ajustes de imagem aproximados

Execute as seguintes operações em todos os projetores para ajustar a posição e a forma das imagens projetadas retangulares.

A apresentação do padrão de teste torna mais fácil o ajuste da posição e da forma da projeção.

- Para a posição de projeção, ajuste a localização, o ângulo e o deslocamento da lente.
- Para o tamanho da projeção, ajuste a localização e o zoom.
- Para a focagem da imagem, ajuste ajusta a focagem.



- As imagens projetadas não serão estáveis logo após o arranque do projetor. Recomendamos o ajuste do projetor pelo menos 20 minutos após o início da projeção.
- Recomendamos a exibição dos seguintes padrões de teste:  
**Escala de cinzentos, Barras cinza V, Barras cinza H e Branco**
- Quando ajustar a altura da imagem com o deslocamento vertical da lente, ajuste movendo a imagem de baixo para cima.  
Se ajustar de cima para baixo, a posição da imagem pode deslocar-se ligeiramente para baixo após o ajuste.
- Não recomendamos que execute a correção geométrica pelas seguintes razões:
  - A qualidade da imagem poderá diminuir.
  - Se o valor de correção for demasiado grande, poderá dificultar a calibragem da imagem.

## Ligar projetores a uma rede

Ligue todos os projetores ao concentrador de rede com os cabos de rede.

Quando for estabelecida uma ligação, verifique se foram atribuídos endereços IP a todos os projetores.



Se estiver a combinar imagens de vários projetores ligados a uma rede, pode definir um projetor como “principal” e ajustar automaticamente todas as imagens para coincidir com a imagem “principal”. Se os projetores não estiverem ligados a uma rede, pode fazer coincidir manualmente as imagens de cada projetor.

## Composição da imagem

É possível criar uma imagem composta brilhante e uma imagem grande a partir de vários projetores.

Escolha um método de ajuste para compor imagens com base no seu ambiente.

- Se tiver instalado a câmara externa opcional, pode ajustar facilmente a imagem usando o menu do projetor.
- Se tiver instalado a câmara externa opcional e o software Epson Projector Professional Tool estiver disponível, pode ajustar automaticamente a imagem usando a função Camera Assist do software Epson Projector Professional Tool.
- Caso não tenha instalado a câmara externa opcional ou o software Epson Projector Professional Tool não esteja disponível, pode ajustar a imagem manualmente utilizando o menu do projetor:



Pode transferir o software Epson Projector Professional Tool e o respetivo manual a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

## » Links relacionados

- "Combinação simples usando o menu do projetor e a câmara externa opcional" [Pág.99](#)
- "Mesclar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional" [Pág.100](#)
- "Mesclar usando o menu do projetor (ajustando manualmente offline)" [Pág.100](#)
- "Empilhamento simples usando o menu do projetor" [Pág.104](#)
- "Empilhar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional" [Pág.105](#)

## Combinação simples usando o menu do projetor e a câmara externa opcional

Pode criar uma imagem horizontal larga projetada a partir de dois projetores utilizando a câmara externa opcional.

Esta função está disponível apenas quando a câmara externa opcional está instalada e os projetores estão ligados com um distribuidor.

- 1** Ligue dois projetores com um cabo de rede.

- 2** Certifique-se de que a definição DHCP está ativada no menu Rede dos dois projetores.



Aguarde 1 minutos depois de atribuir um endereço IP automaticamente.

- 3** Selecione **Avançado > Projeção Múltipla > Combinação Simples** e pressione [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.

- 4** Selecione a definição **Config.Localização** e especifique o aspeto do projetor principal através de **A1** ou **B1**.

- 5** Selecione o aspeto da imagem na definição **Aspeto Tela Toda** para a imagem larga mesclada.

Consulte a tabela abaixo para preparar e introduzir conteúdo de vídeo que corresponda a largura do ecrã à altura do ecrã do aspeto selecionado.

A largura mesclada é automaticamente definida para corresponder ao aspeto da imagem mesclada.

Aspeto Tela Toda	Largura do ecrã após mesclar (pixéis)	Altura do ecrã após mesclar (pixéis)	Largura mesclada (pixéis)
21:9	2844	1200	996
16:6	3200	1200	640
3:1	3600	1200	240
32:10	3600	1125	240
32:9	3600	1012	240

- 6** Executar **Iniciar Ajuste Auto**. Se a posição de projeção não puder ser ajustada completamente usando os reguladores de deslocamento da lente, desloque o projetor de modo a sobrepor os padrões verde e magenta até ficarem brancos.

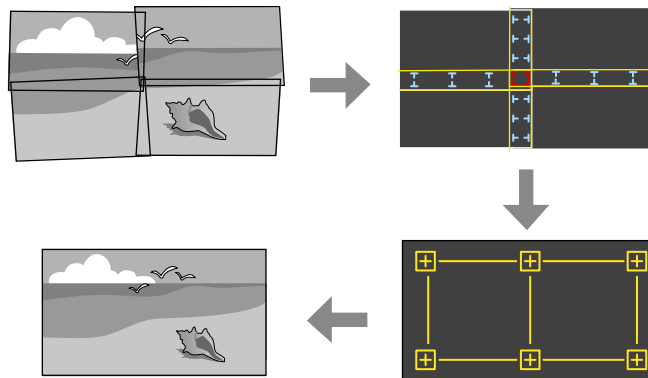
**7** Após a conclusão do ajuste automático, execute a função **Corrigir forma** seguindo as instruções no ecrã.

**8** Execute a função **Encaixe de Tela** para ajustar o brilho e a cor das imagens.

## Mesclar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional

É possível projetar uma imagem grande de até 15 projetores utilizando a câmara externa opcional e o software Epson Projector Professional Tool.

Para mais detalhes, consulte o *Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



- 1** Inicie o software Epson Projector Professional Tool.
- 2** Crie um grupo de projetores no separador **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifique a posição de cada projetor utilizando **Tiling and Stacking Settings** no ecrã **Edit Group**.
- 4** Inicie o assistente **Geometry Correction Assist - Tiling Function**.

Quando o assistente terminar, execute as seguintes operações, conforme necessário:

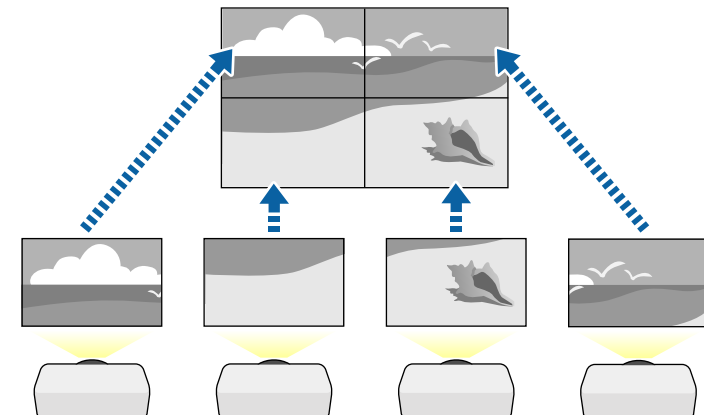
- **Encaixe de Tela** para corrigir a tonalidade e o brilho de cada imagem projetada.
- **Correção de Pontos** para ajustar os espaços nas posições da imagem projetada.
- **Escala** para recortar e/ou dimensionar partes da imagem.



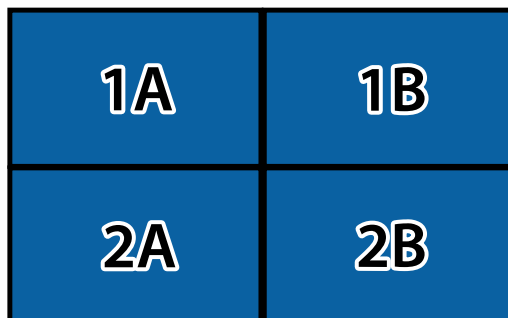
- O tempo necessário para configurar o mosaico varia automaticamente de acordo com a disposição e o número de projetores. Demora aproximadamente 8 minutos.
- O tempo necessário para a função de encaixe de tela varia de acordo com a disposição e o número de projetores. Demora aproximadamente 18 minutos.

## Mesclar usando o menu do projetor (ajustando manualmente offline)

Caso não tenha instalado a câmara externa opcional ou o software Epson Projector Professional Tool não esteja disponível, pode projetar uma imagem grande a partir de até 15 projetores utilizando o menu do projetor. Esta secção explica como ajustar as imagens manualmente a partir de todos os projetores.



- 1** Selecione a definição **ID do Projetor** e atribua uma ID exclusiva a cada projetor para controlar vários projetores a partir de um controlo remoto.
- 2** Defina a ID do controlo remoto para coincidir com a ID do projetor para controlar apenas um determinado projetor. Pressione o botão [ID] no controlo remoto e, em seguida, pressione o botão numérico que corresponde à ID do projetor dentro de 5 segundos. (Introduza um número de um ou dois dígitos).
- 3** Selecione a definição **Projeção Múltipla** no menu **Avançado** do projetor.
- 4** Selecione a definição **Revestim. de Grupo** no projetor principal, e pressione [Enter].
- 5** Selecione a definição **Revestimento** para ajustar o ordenamento das imagens para criar uma imagem grande.
  - Selecione **Layout** e, em seguida, selecione o número de linhas e colunas que deseja configurar nas definições de **Linha** e **Coluna**.
  - Depois de configurar as definições de **Layout**, selecione **Config.Localização**. Selecione a posição de cada imagem projetada, como indicado em seguida: **Ordem da Linha** para dispor os ecrãs de cima para baixo em ordem sequencial começando com 1 no topo, **Ordem da Coluna** para dispor os ecrãs da esquerda para a direita começando com A à esquerda.

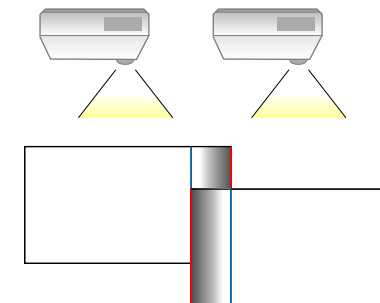


- Selecione as definições **Layout** e **Config.Localização** em cada projetor configurado.

**6** Selecione o sinal de entrada para exibir uma imagem.

**7** Selecione **Mesclar Bordas** para ajustar as extremidades das imagens.

- Ajuste primeiro a definição **Mesclar Bordas** para **Mesclar/Nível preto** e ative **Guia Linha** e **Guia Modelo**.
- Selecione a margem que pretende mesclar em cada projetor e ajuste a definição **Mesclar** para **Activado**.
- Selecione a definição **Mesclar Pos.Início** e ajuste a posição inicial da mesclagem.
- Selecione a definição **Área Mesclada** e utilize os botões direcionais para seleccionar a largura da área mesclada para que as guias exibidas se encontrem nas extremidades da área sobreposta entre as duas imagens.



- Selecione a definição **Curva de Mescla** e selecione uma gradação para a área sombreada nos projetores.

Quando as margens estiverem mescladas, desative as definições **Guia Linha** e **Guia Modelo** em cada projetor para verificar as definições finais.

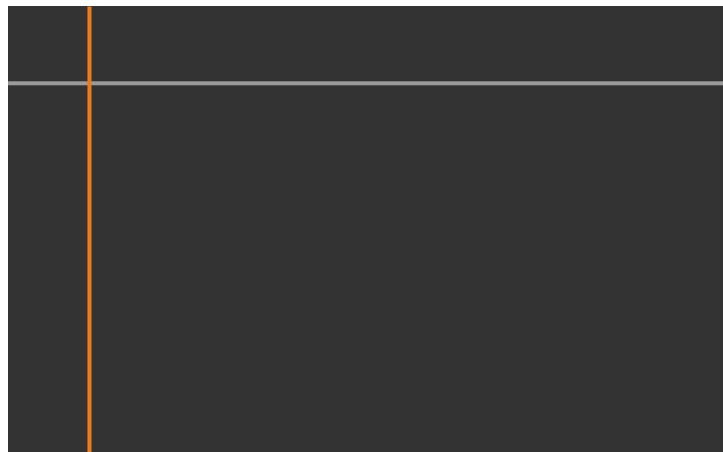
**8** Selecione as definições de **Nível preto** para tornar a diferença menos perceptível para áreas sobrepostas.

- Selecione primeiro **Ajuste de cor**.

As áreas de ajuste são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.

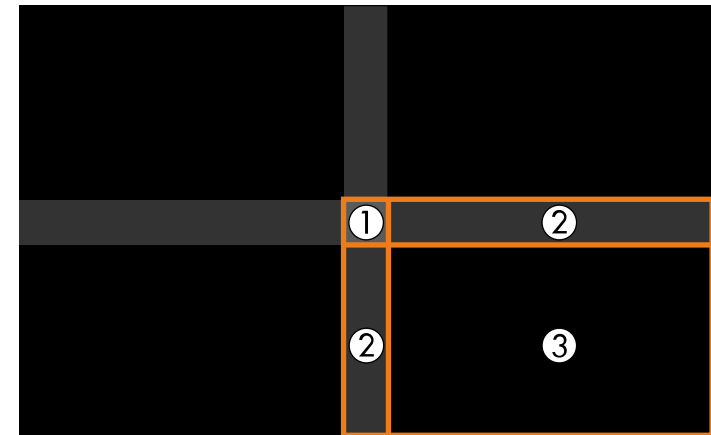
- Utilize os botões direcionais para seleccionar a área que pretende ajustar e prima [Enter].

A área seleccionada é apresentada a laranja. Ajuste o tom de preto.



- Quando houver vários ecrãs sobrepostos, ajuste com base na área com a maior sobreposição (a área mais brilhante). Na ilustração

abaixo, alinhe primeiro (2) com (1) e depois ajuste de forma que (3) alinhe com (2).



- Repita estes passos, conforme necessário, para ajustar as restantes áreas do ecrã.
- Quando terminar, pressione o botão [Esc].

**9** Se existirem áreas onde a cor não coincide, selecione **Correção de Área**.

- Selecione primeiro **Iniciar Ajustes**.

As linhas de limites indicam onde as imagens estão sobrepostas. As linhas são apresentadas com base na definição **Mesclar Bordas**.

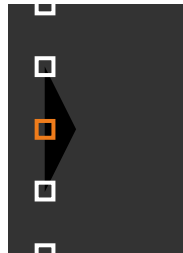
- Utilize os botões direcionais para seleccionar a linha de limite que pretende ajustar e, em seguida, pressione [Enter].

A linha seleccionada é apresentada a laranja.



- Utilize os botões direcionais para ajustar a posição da linha e, em seguida, pressione [Enter]. Em seguida, utilize os botões direcionais para seleccionar o ponto que pretende mover e, em seguida, pressione [Enter].

O ponto seleccionado é apresentado a laranja. Pode mover o ponto utilizando os botões direcionais.



- Pode alterar o número de pontos apresentados com a definição **Pontos**.
- Para continuar para outro ponto, pressione [Esc] e, em seguida, repita passos anteriores.
- Para ajustar outra linha de limite, pressione [Esc] até ser apresentado o ecrã.

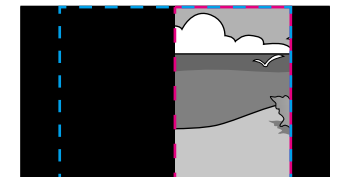
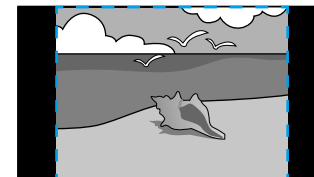
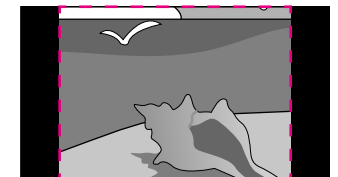
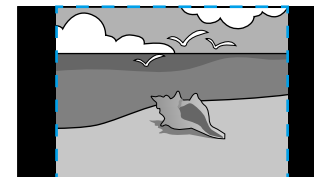
**Correspond. cores** para ajustar manualmente o brilho e a tonalidade das imagens.

- Selecione um valor para a definição **Nível de Ajuste** e ajuste o tom da cores **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e, em seguida, ajuste a definição de **Brilho**.
- Repita estes passos, conforme necessário, para ajustar cada nível de ajuste.

**11**

Selecione a definição **Escala** para seleccionar secções das imagens.

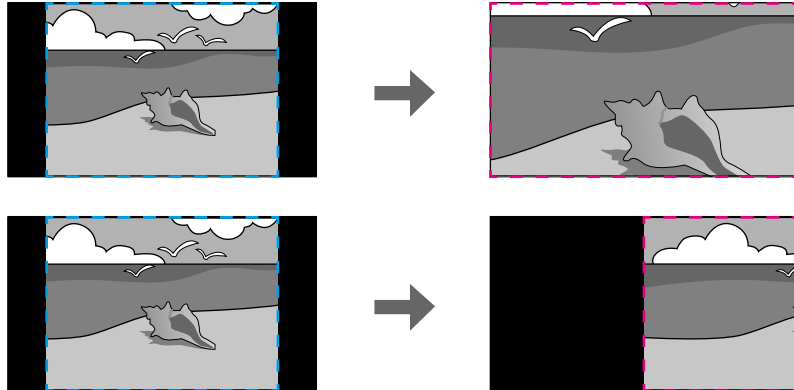
- Ajuste primeiro a definição **Escala** para **Auto** ou **Manual**.
- Selecione a definição **Modo de Escala** e selecione uma das seguintes opções:
  - **Zoom** para manter a proporção da imagem durante o seu dimensionamento.



**10**

Se os projetores não estiverem ligados a uma rede ou se deseja ajustar manualmente após os ajustes automáticos, selecione a definição

- **Tela Inteira** para ajustar a imagem ao tamanho do ecrã durante o seu dimensionamento.



- Selecione uma ou mais das seguintes opções de dimensionamento e ajuste conforme necessário:
  - - ou + para dimensionar a imagem na horizontal e na vertical em simultâneo.
  - **Escala Vertical** para dimensionar a imagem apenas na vertical.
  - **Escala Horizontal** para dimensionar a imagem apenas na horizontal.
- Selecione a definição **Ajuste de Corte** e utilize os botões direcionais para ajustar as coordenadas e o tamanho de cada imagem.
- Selecione **Faixa da Corte** para pré-visualizar a área de corte selecionada.


## Empilhamento simples usando o menu do projetor

Se o software Epson Projector Professional Tool não estiver disponível, pode criar uma imagem brilhante sobrepondo imagens de até 2 projetores utilizando o menu do projetor.



Esta função está disponível apenas quando a câmara externa opcional está instalada.

- 1** Ligue dois projetores com um cabo de rede.
- 2** Certifique-se de que a definição **DHCP** está ativada no menu **Rede** dos dois projetores.

 Aguarde 1 minutos depois de atribuir um endereço IP automaticamente.
- 3** Selecione **Avançado > Projeção Múltipla > Empilhamento Simples > Correção de Pontos** e ajuste a posição, a forma e a focagem da imagem num dos projetores (este projetor será definido como principal), utilizando o menu **Quick Corner**.
- 4** Selecione **Iniciar Ajuste Auto.** e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Quando o ajuste automático terminar, se existirem espaços entre os pixéis das imagens projetadas, ajuste manualmente a definição **Correção de Pontos**.

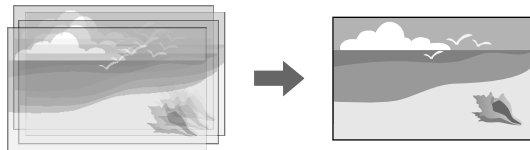


- O tempo necessário para o empilhamento simples varia de acordo da disposição dos projetores. Demora aproximadamente 4 minutos.
- Caso não tenha instalado a câmara externa opcional, ajuste manualmente as seguintes definições:
  - Focalização
  - Zoom
  - Deslocam. da Lente
  - Correção Geométrica

## Empilhar utilizando o software Epson Projector Professional Tool e a câmara opcional

É possível criar uma imagem brilhante, sobrepondo imagens de até 15 projetores utilizando a câmara externa opcional e o software Epson Projector Professional Tool.

Para mais detalhes, consulte o *Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



- 1** Inicie o software Epson Projector Professional Tool.
- 2** Crie um grupo de projetores no separador **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifique a posição de cada projetor utilizando **Tiling and Stacking Settings** no ecrã **Edit Group**.
- 4** Inicie o assistente **Geometry Correction Assist - Stacking Function**.

Quando o assistente terminar, se existirem espaços entre os pixéis das imagens projetadas, ajuste manualmente a definição **Correção de Pontos**.



- O tempo necessário para configurar automaticamente o empilhamento varia de acordo com a disposição e o número de projetores. Demora aproximadamente 9 minutos.

## Ajustar cores

Mostrar os padrões de teste de todos os projetores para verificar cada tom de cor.

Caso seja necessário ajustar o tom da cor, execute as seguintes operações:

- Ajuste as definições de Tonalidade, Saturação e Brilho para cores individuais.
  - ☛ **Imagem > Avançado > RGBCMY**
- Ajuste a tonalidade geral da imagem.
  - ☛ **Imagem > Equilíbrio de branco**



- Recomendamos a exibição dos seguintes padrões de teste:  
**Barras cinza V, Barras cinza H e Branco**

Se instalar a câmara externa opcional no projetor, pode utilizar as seguintes funções para ajudar a ajustar a imagem.

- Ajustar a imagem automaticamente utilizando o software Epson Projector Professional Tool (função Camera Assist)
- Criar uma imagem projetada brilhante através da sobreposição das imagens de dois projetores (Empilhamento Simples).
- Verificar a imagem que captada utilizando a câmara externa opcional no Epson Web Control (Ac Câmara Remota).
- Corrigir diferenças na tonalidade e brilho entre os projetores para otimizar a qualidade de visualização da imagem combinada (Encaixe de Tela).
- Ajustar o tom da cor de todo o ecrã quando o mesmo tiver deteriorado ao longo do tempo (Calibração de Cor).

Visto que a câmara externa é instalada no projetor ou na lente, é desnecessário um tripé e espaço de instalação para o mesmo. Também não é necessário ajustar a focagem, o ângulo e a exposição.

Consulte o método de instalação no manual da câmara externa.



- Pode transferir o software Epson Projector Professional Tool e o respetivo manual a partir do seguinte website.  
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Links relacionados

- "Ligar a uma câmara opcional" [Pág.106](#)

## Ligar a uma câmara opcional

Pode ligar uma câmara externa opcional ELPEC01 ao projetor para ajustar as imagens projetadas de vários projetores.

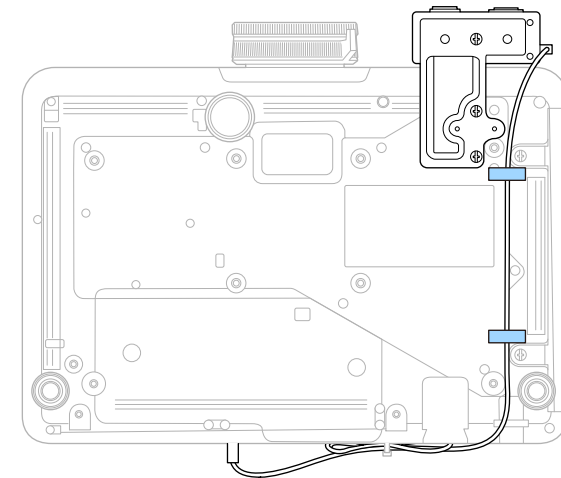
Após encaixar a câmara externa ELPEC01 no projetor seguindo o Manual do Utilizador da câmara ELPEC01, prenda o cabo USB fornecido com a câmara ELPEC01 ao projetor conforme exibido.

Antes de começar, certifique-se de que possui os itens seguintes:

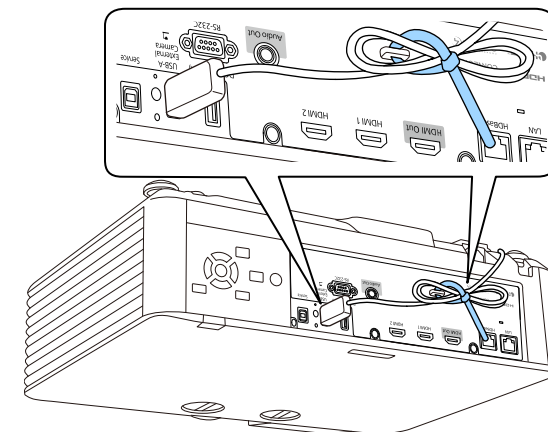
- Fita de fixação de cabo × 2

- Braçadeira disponível comercialmente × 1

- 1** Após instalar a câmara externa, prenda o cabo USB à parte inferior do projetor usando a fita de fixação.



- 2** Após ligar a extremidade do cabo USB ao projetor, passe a braçadeira pelo suporte para cabos do projetor e, em seguida, dobre o cabo USB e prenda com a braçadeira.

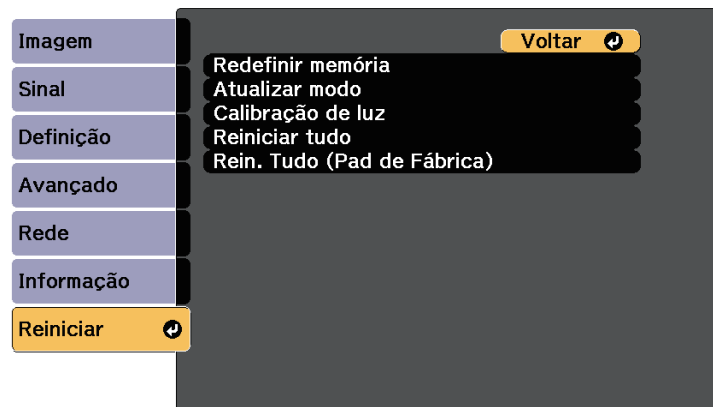


A Calibração de luz ajusta automaticamente a diferença entre o equilíbrio de branco e o nível de brilho da luz. A calibração de luz deve ser executada após cada 100 horas de utilização do projetor. Pode também agendar a calibração automática ou executar a calibração de luz manualmente utilizando os menus.

A calibração de luz automática poderá não iniciar nas seguintes condições:

- Num período de 20 minutos depois de ligar o projetor.
- Quando for utilizado o encerramento direto.
- Se o projetor tiver sido utilizado de forma contínua durante mais de 24 horas
- Se o brilho da luz do projetor diminuir automaticamente devido a altas temperaturas.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].



**2** Selecione **Calibração de luz** e prima [Enter].

**3** Selecione uma das seguintes opções:

- Para executar a calibração de luz de imediato, selecione **Executar agora**.
- Para executar a calibração de luz automaticamente após cada 100 horas de utilização do projetor, selecione **Executar periodicam.**

- Para agendar a calibração automática, selecione **Config. Programação**.
- Para verificar a última execução de uma calibração, consulte **Última execução**.



Se utilizar o projetor de forma contínua durante mais de 24 horas ou utilizar regularmente o encerramento direto, selecione **Config. Programação** para agendar a calibração de luz periodicamente.

**4** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

#### » Links relacionados

- "Configurar programas de eventos do projetor" [Pág.147](#)

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.  
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.
- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.  
Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

## » Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.108](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.110](#)
- "Bloquear os botões do controlo remoto" [Pág.111](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.112](#)

## Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A função **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido quando o projector é ligado ou quando não existe entrada de sinal. O ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.
- A **Protecção programa** impede que alguém altere as definições de programação do projector.
- A **palavra-passe de Ac Câmera Remota** impede que alguém mude o **Ac Câmera Remota** do projector.

## » Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.108](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.109](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.110](#)

## Definir uma palavra-passe

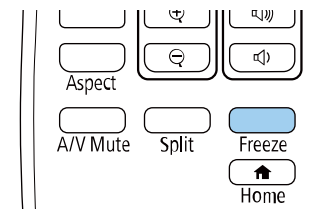
Na primeira vez que utilizar o projector, tem de definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

**1**

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

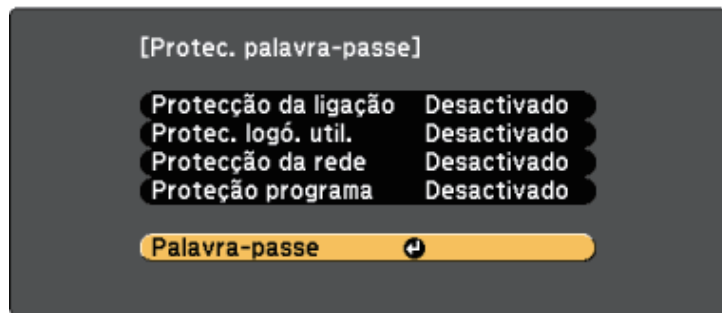


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2** Seleccione **Palavra-passe** e prima [Enter].



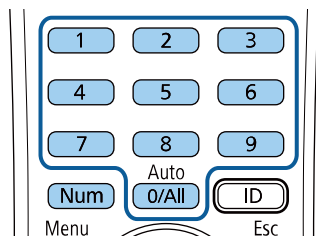
Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3** Selecione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como \*\*\*\*. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.

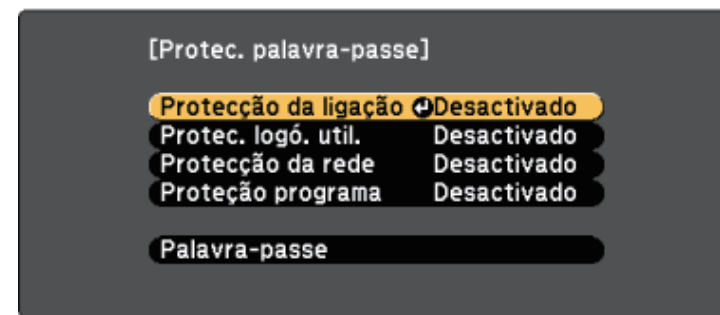
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

- 6** Prima [Esc] para voltar ao menu.

- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

## Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cinco segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projetor, selecione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, selecione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**
- Para impedir alterações às definições de rede, selecione **Activado** como definição de **Protecção da rede**.
- Para impedir alterações às definições de programação do projector, selecione **Activado** como definição de **Protecção programa**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

## Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

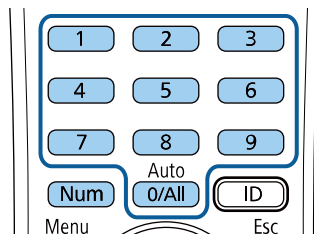
Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

[Palavra-passe]

Introduza a palavra-passe.

Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

- 1 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2 Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

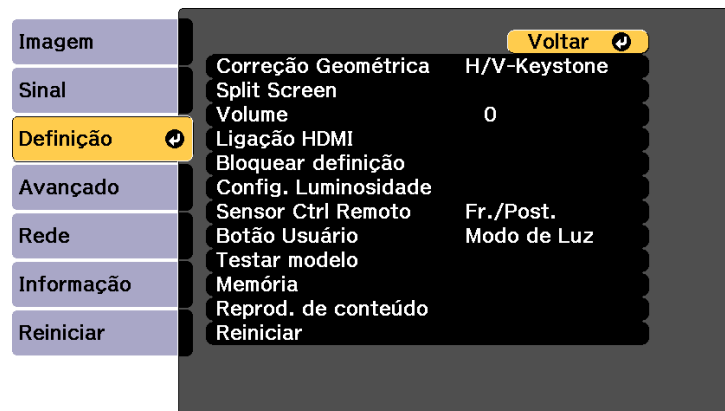
### Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "Código de pedido: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

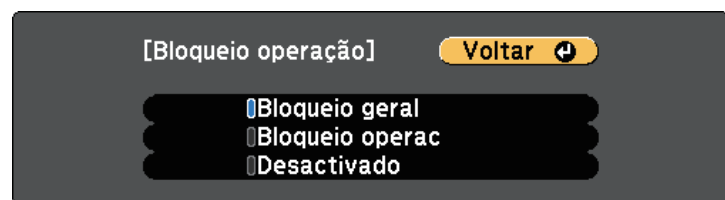
## Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode continuar a utilizar o projetor com o controlo remoto.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 2** Selecione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:
- Para bloquear todos os botões do projector, selecione **Bloqueio geral**.
  - Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, selecione **Bloqueio operac.**



Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 3** Selecione **Sim** e prima [Enter].  
A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

#### » Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.111](#)

## Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Selecione **Desactivado** na definição **Bloqueio operação** no menu **Definição** do projector.

☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

#### » Links relacionados

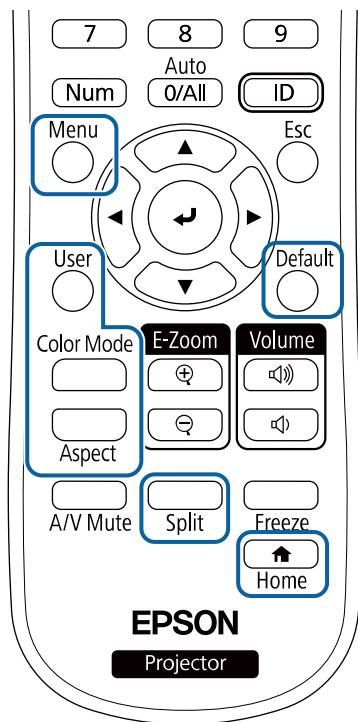
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.158](#)

## Bloquear os botões do controlo remoto

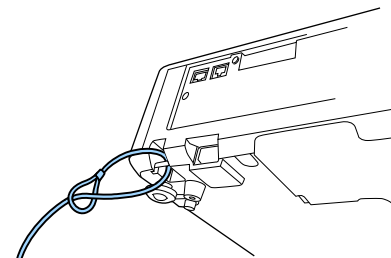
É possível bloquear alguns dos botões do controlo remoto.

Para bloquear os botões do controlo remoto aqui indicados, mantenha premido o botão [Home] no controlo remoto durante aproximadamente 5 segundos.

Para desbloquear os botões, mantenha premido o botão [Home] novamente durante aproximadamente 5 segundos.



- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projetor para encaixar um cabo e fixá-lo a um objeto ou móvel pesado.



## Instalar um cabo de segurança

Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<https://www.kensington.com/>

# Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

## » Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.114](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.117](#)
- "Secure HTTP" [Pág.125](#)

Pode enviar imagens para o seu projectador através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projectção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

O software Epson iProjection configura o seu computador para projectção através da rede. Permite-lhe também efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

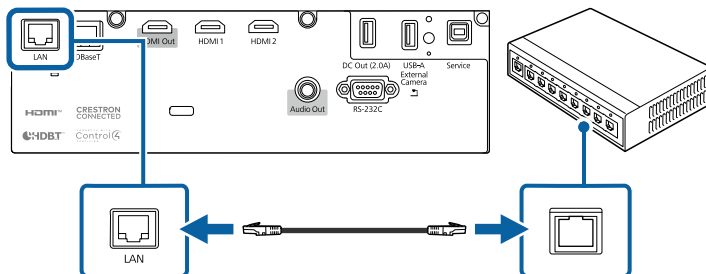
## » Links relacionados

- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.114](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.114](#)

## Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1** Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.
- 2** Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



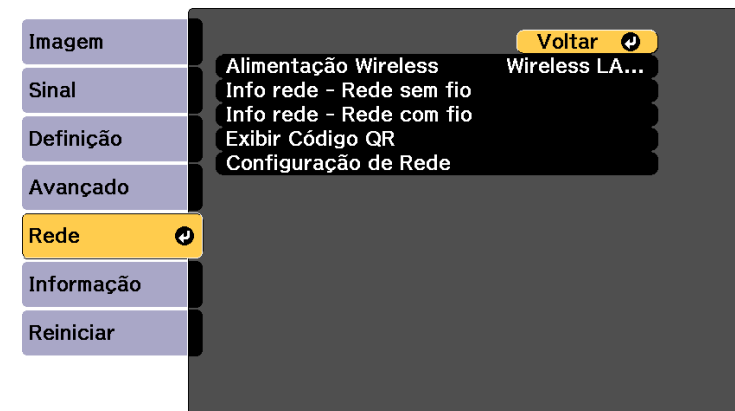
## Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



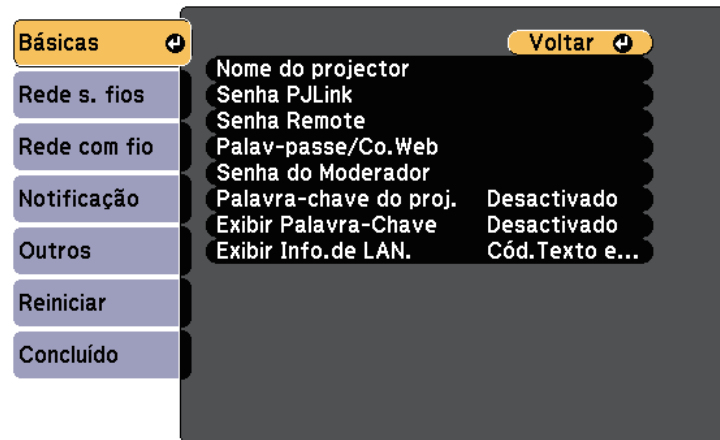
Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 3** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



- 4** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

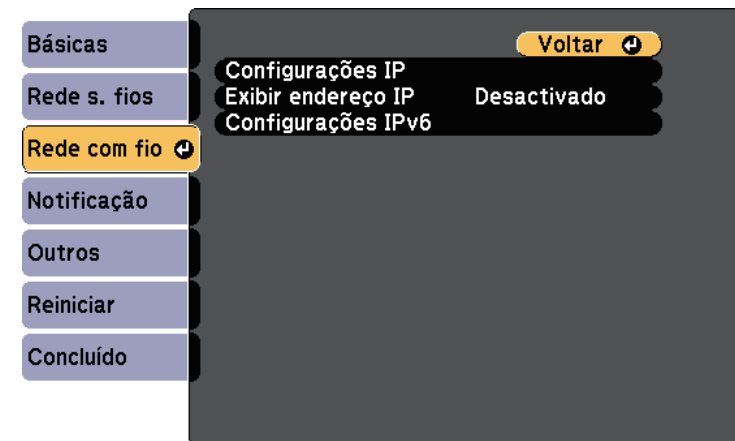
- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PLink para controlar o projector.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é o número de série do projector).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é o número de série do projector).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

- **Senha do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar. Pode também introduzir números pressionando os botões numéricos enquanto mantém pressionado o botão [Num] no controlo remoto.

- 5** Seleccione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



- 6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
  - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
  - Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.





Para realçar os números que pretende no teclado exibido, prima os botões direccionais no controlo remoto. Para seleccionar o número realçado, prima [Enter].

- 7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.
- 8** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 9** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

[LAN]

Nome do projector	:
SSID	:
Endereço IP 	:
Endereço IP 	:
Palavra-chave	:
Event ID	:

Pode enviar imagens para o seu projetor através de uma rede sem fios.

- Para o fazer, deve instalar o módulo de rede sem fios 802.11a/b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projetor e o computador para projecção sem fios.

Pode ligar o projetor à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projetor.

Depois de instalar o módulo de Rede sem fios e configurar o projetor, instale o software de rede a partir do CD-ROM Epson Projector Software (se disponível) ou transfira o software, se necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios:

Depois de configurar o projetor, transfira e instale o software de rede a partir do seguinte website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios:

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projetar a partir de dispositivos iOS ou Android.  
Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

## » Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.117](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.118](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.120](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.121](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.121](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.123](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.124](#)

## Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projector numa rede sem fios, instale o módulo de rede sem fios 802.11a/b/g/n da Epson. Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

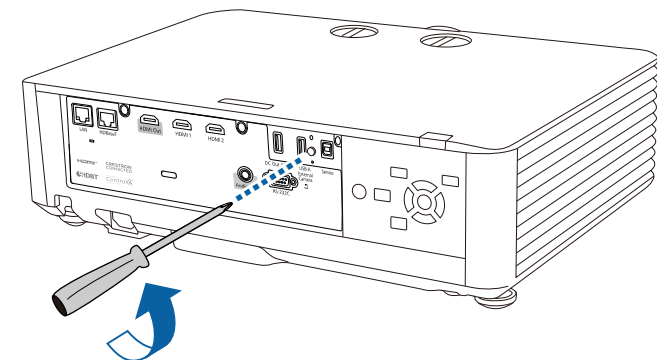
### Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projetar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

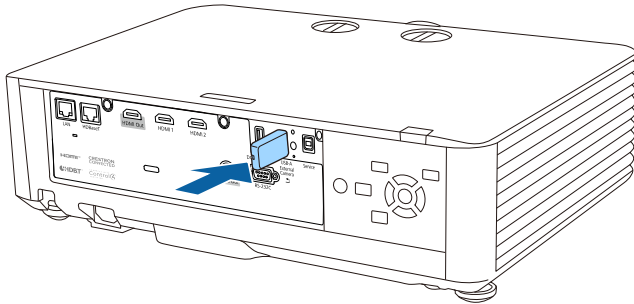


O indicador do módulo de rede sem fios não funciona. Confira o indicador de rede sem fios no projetor para verificar o estado da rede sem fios.

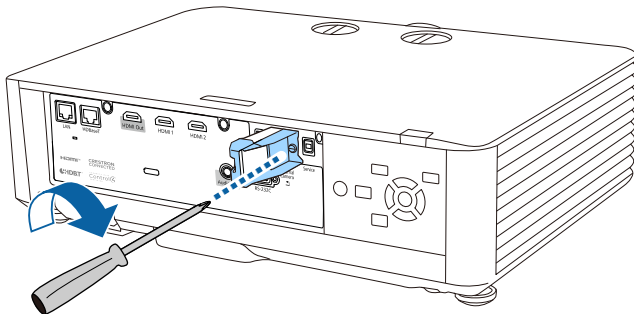
- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 3** Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



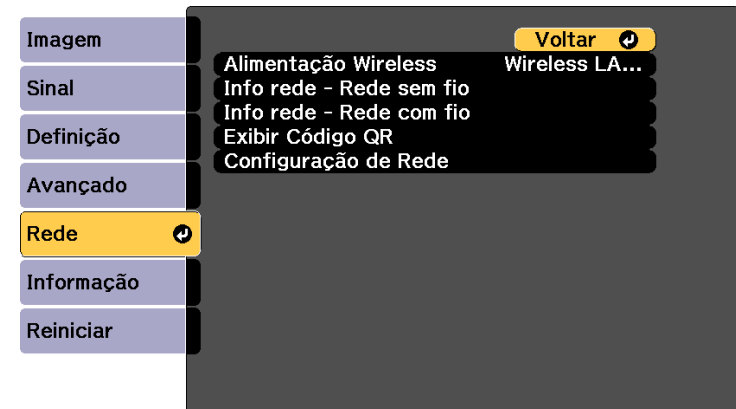
- 4** Instale a tampa do módulo de rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



## Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

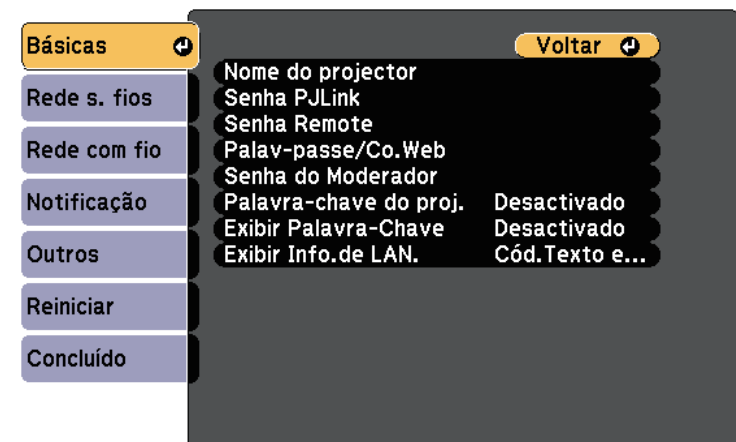
- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Selecione **Wireless LAN ON** na definição **Alimentação Wireless**.

- 3** Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Selecione o menu **Básicas** e prima [Enter].



## 5 Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projetor** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projetor.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projetor através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projetor através da web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projetor como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Senha do projetor** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projetor na imagem projectada ao aceder ao projetor utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projetor.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar. Pode também introduzir números pressionando os botões numéricos enquanto mantém pressionado o botão [Num] no controlo remoto.

## 6 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



## 7 Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.
- **Avançado** permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.



Quando estiver a monitorizar ou a controlar o projetor utilizando uma rede sem fios no modo de espera, defina o **Modo de ligação** para **Avançado**.

## 8 Caso tenha seleccionado o modo de ligação **Avançado**, seleccione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

**9** Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.

**10** Para evitar que o SSID ou o endereço IP sejam apresentados no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

**11** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

**12** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

[LAN]

Nome do projector :  
SSID :  
Endereço IP :  
Endereço IP ((q)) :  
Palavra-chave :  
  
Event ID :

Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

## Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3** Clique em **Conectar**.

## Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1 Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

## Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2-PSK \*
- Segurança WPA3-PSK \*\*
- Segurança WPA2/WPA3-PSK \*\*
- Segurança WPA3-EAP \*\*
- Segurança WPA2/WPA3-EAP \*\*

\* Disponível apenas para o modo de ligação Rápido.

\*\* Disponível apenas para o modo de ligação Avançado.



Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

- 1 Se pretender configurar a segurança WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projetor e está colocado diretamente no dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

- 3 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4 Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].

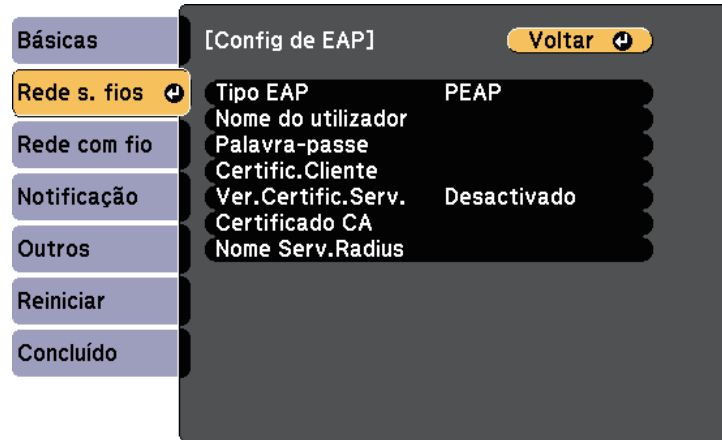


- 5 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

- 6 Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.

- **WPA2-PSK, WPA3-PSK, ou WPA2/WPA3-PSK:** Seleccione **Concluído** e siga as instruções apresentadas no ecrã para guardar as suas definições e sair dos menus.
- **WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP:** Seleccione **Config de EAP** e prima [Enter].

- 7** Selecione o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.



- 8** Para importar o seu certificado, seleccione o tipo de certificado e prima [Enter].

- **Certificado do Cliente** para o tipo **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificado CA** para todos os tipos EAP



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 9** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].

- 10** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.

- 11** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.

- 12** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida.

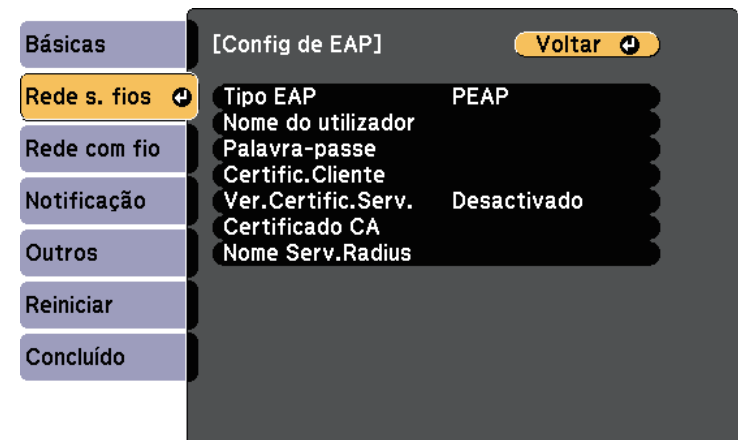
Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.

- 13** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter].

O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

- 14** Seleccione as suas definições de EAP, conforme necessário.

- **Nome do utilizador** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
- **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 63 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP**, **EAP-FAST**. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.
- **Ver. Certific. Serv.** permite-lhe seleccionar se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado de AC tiver sido definido.
- **Nome Serv. Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.



- 15** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

## » Links relacionados

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.123](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.170](#)

## Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

### Certificado de Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatória

### Certificado de AC (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binary

\* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

## Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projetor, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

**1**

Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

O código QR é exibido na superfície projectada.



- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN.** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Exibir Info.de LAN.**
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.


**2**

Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

- 3** Effectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projector.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, selecione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, selecione o ficheiro que pretende projetar.

## Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

- 1** Configure a chave USB utilizando o software Epson iProjection (Windows/Mac).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Configure a chave USB utilizando o software **Ferramenta de configuração de chave USB** do software Epson iProjection (Windows).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 3** Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.

- 4** Ligue o projector.

- 5** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.  
É apresentado o ecrã de espera da LAN. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.

- 6** Desligue o módulo de Rede sem fios da porta USB-A do projector (se instalado) e insira a chave USB na mesma porta.

Será exibida uma mensagem a informar que a atualização das informações da rede está concluída.

- 7** Remova a chave USB.

Se o seu projector precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projector.

- 8** Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.

- 9** Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desativar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

- 10** Quando terminar a projeção sem fios, selecione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projetor e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projetor e ativar a definição **Secure HTTP** nos menus do projetor para verificar a fiabilidade do navegador Web.

#### ☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Secure HTTP

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projetor cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projetor a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

#### » Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.125](#)

## Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projetor e um dispositivo de armazenamento externo.

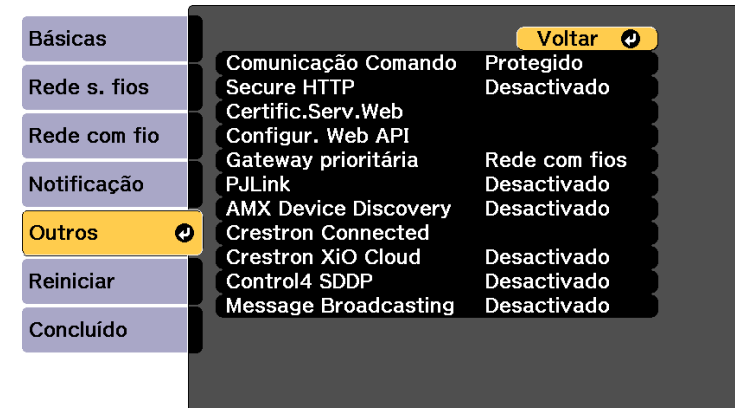


- Pode utilizar uma unidade flash USB como dispositivo de armazenamento externo para este modelo.
- Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efetuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado corretamente.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

**2** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

**3** Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



**4** Configure a definição de **Secure HTTP** para **Activado**.

**5** Seleccione **Certific.Serv.Web** e prima [Enter].

**6** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].

**7** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projetor.

**8** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.

**9** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.

**10** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

**» Links relacionados**

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.126](#)

**Certificados do Servidor Web suportados**

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

**Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)**

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatória

\* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

# Monitorizar e controlar o projector

Verifique estas secções para monitorizar e controlar o projetor numa rede.

## » Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.128](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.129](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.138](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.140](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.141](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.142](#)
- "Suporte PJLink" [Pág.143](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.144](#)
- "Controlar o projetor usando o API Web" [Pág.146](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.147](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

[epson.sn](http://epson.sn)

Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isso permite-lhe aceder ao projetor remotamente.

No modo Reprod. de conteúdo, pode também editar listas de reprodução.

## Importante

No modo Reprod. de conteúdo, não remova a unidade flash USB do projetor nem desligue o cabo de alimentação nas situações indicadas em seguida. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- Quando for apresentado o ecrã **Listas de reprodução**
- Quando for apresentado o ecrã **Dispositivo de Memória USB**



- Certifique-se de que o computador e o projetor estão ligados à rede. Ao projectar imagens utilizando uma rede sem fios, efectue a ligação no modo de ligação **Avançado**.
- Pode utilizar os seguintes navegadores Web.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projetor ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Nas seguintes condições, pode utilizar um navegador Web para seleccionar definições e controlar a projecção mesmo que o projetor esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
  - Quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic. Activada**.
    - ☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
  - Quando ligar a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado** ou quando ligar a uma rede com fios
    - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**
- Pode também controlar o projetor utilizando um Web browser através da aplicação Epson iProjection (iOS/Android).

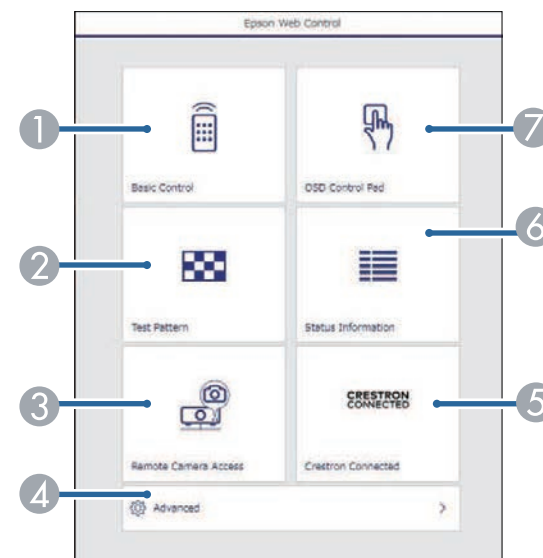
**2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.

**3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.

**4** Aceda ao ecrã do **Epson Web Control** introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].

O ecrã do **Epson Web Control** é exibido.

- No modo normal



- ① Controla o projetor remotamente.
- ② É apresentado um padrão de teste.
- ③ Efetua a captura da imagem exibida a partir de um local remoto. Disponível apenas quando o menu **Ac Câmera Remota** está ativado no menu **Rede** do projetor.
- ④ Configura definições detalhadas do projetor.

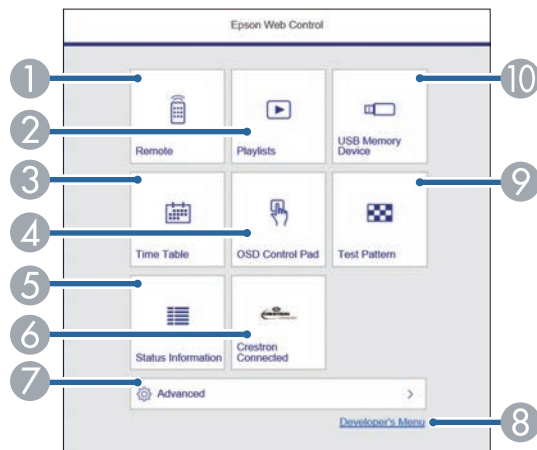
**1** Certifique-se de que o projetor se encontra ligado.

- 5 Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 6 Exibe o estado do projetor.
- 7 Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.



Pode também verificar os ficheiros de registo do projetor introduzindo "https://<endereço IP do projetor>/logs/" na barra de URL do navegador quando definir **Destino Salvar Log para USB e Memória Interna** no menu **Avançado**.

- No modo Reprod. de conteúdo



- 1 Controla o projetor remotamente.
- 2 Seleciona a lista de reprodução que deseja reproduzir e permite criar ou editar listas de reprodução.
- 3 Exibe o ecrã **Tabela de tempo**.
- 4 Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.
- 5 Exibe o estado do projetor.

- 6 Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 7 Configura definições detalhadas do projetor.
- 8 Exibe o ecrã de **Menu do Desenvolvedor**.
- 9 É apresentado um padrão de teste.
- 10 Regista ou elimina os dados de uma lista de reprodução na unidade flash USB.

**5**

Selecione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do **Epson Web Control**. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe.
  - Ao aceder à opção **Controle básico**, o nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor.
  - Ao aceder a outras opções, o nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor.
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palavra-passe/Co.Web**

## » Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.131](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.169](#)

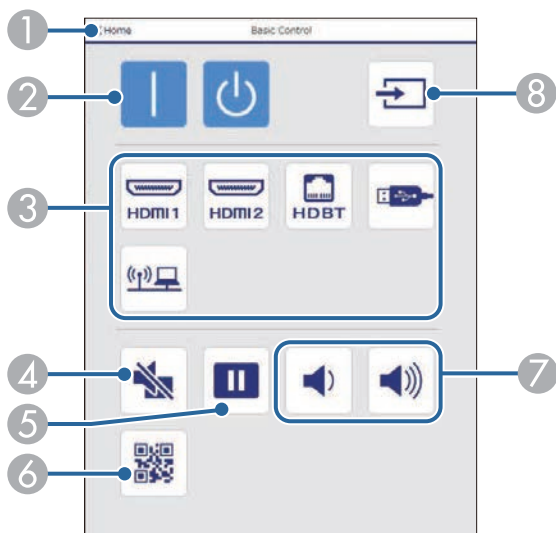
## Opções do Controlo Web

### Controle básico

As opções do menu **Controle básico** permitem seleccionar a fonte de entrada e controlar o projetor.



- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.  
🖱 **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**

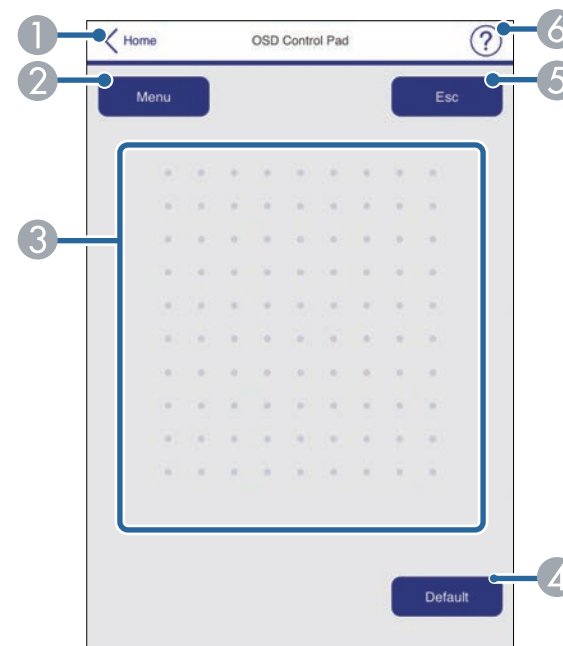


- Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- Liga ou desliga o projetor.
- Selecciona a fonte de entrada.
- Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.

- Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- Exibe o código QR.
- Regula o volume do altifalante.
- Procura fontes de entrada.

### Painel de controle OSD

As opções do ecrã **Painel de controle OSD** permitem exibir os menus de definição do projetor e seleccionar com o dedo ou rato no painel.

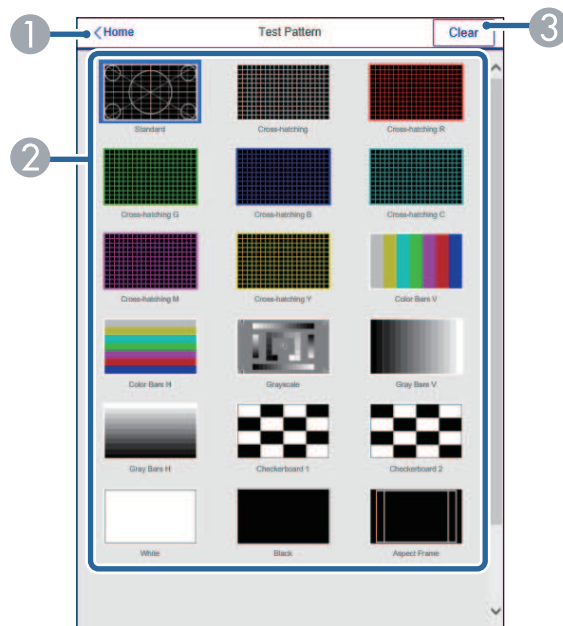


- Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- Exibe os menus de configuração do projetor.
- Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.

- 5 Volta ao menu anterior.
- 6 Exibe os tópicos de ajuda.

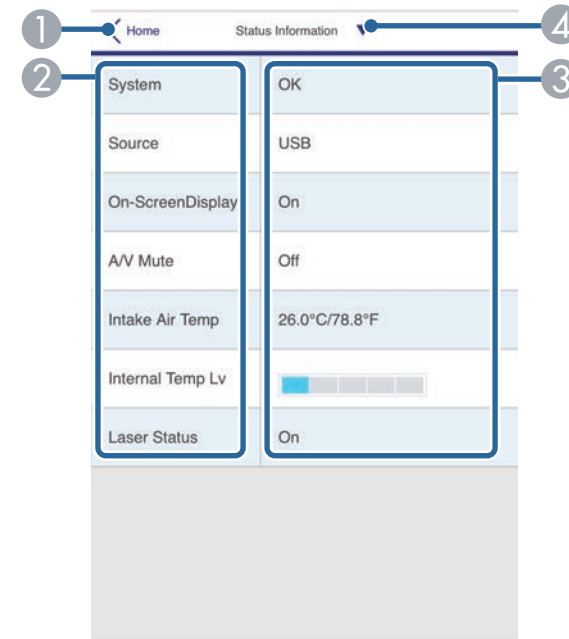
## Testar modelo

O ecrã **Testar modelo** exibe os padrões de teste disponíveis e permite seleccioná-los para projecção.



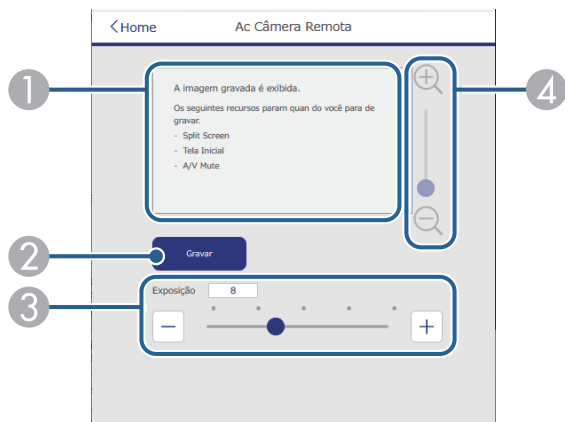
- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecciona para projectar um padrão de teste.
- 3 Desactiva a exibição do padrão de teste.

## Informação de Estado



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Exibe uma lista de definições monitorizadas.
- 3 Exibe o estado da configuração.
- 4 Seleccione para ver uma informação de estado diferente.

## Ac Câmera Remota (apenas no modo normal)



- 1 Exibe a imagem captada com o botão **Gravar**.
- 2 Tira uma fotografia da imagem projetada utilizando a câmara externa opcional instalada no projector.
- 3 Ajusta a exposição da imagem.
- 4 Amplia ou reduz a imagem capturada.

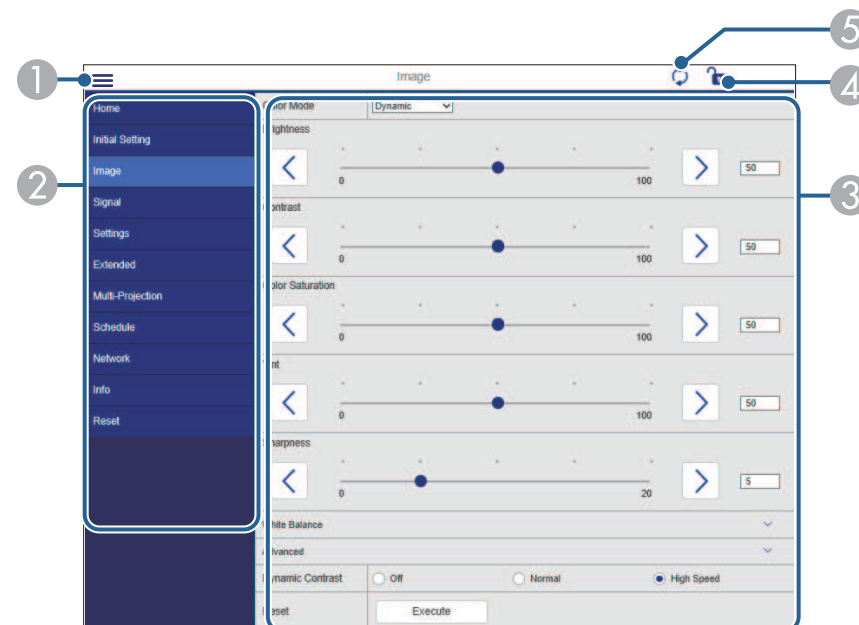
## Avançado

O ecrã **Avançado** permite seleccionar as definições do projector.



Se utilizar a palavra-passe predefinida (número de série do projector) como palavra-passe, será exibido um ecrã a solicitar que altere a palavra-passe antes de exibir o ecrã **Avançado**. Siga as instruções exibidas no ecrã para alterar a palavra-passe.

É altamente recomendável que altere o palavra-passe regularmente para impedir acesso não autorizado ao seu projector.



- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projector. (As definições disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projector).
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- 5 Actualiza as definições do projector.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Definição **Personalizado** para **Gamma**
- **EDID**
- **Ligação HDMI**
- **Botão Usuário**
- **Testar modelo**
- **Reprod. de conteúdo**
- **Combinação Simples**
- **Posição mensagem**
- **Logótipo utilizador**
- **Língua**
- **Ac Câmera Remota**
- **Diagn.LAN Sem Fio**
- **Procurar Ponto de Acesso**
- **Crestron Connected**
- **Event ID**
- **Nível Sinal HDBaseT**
- **Nível da antena**

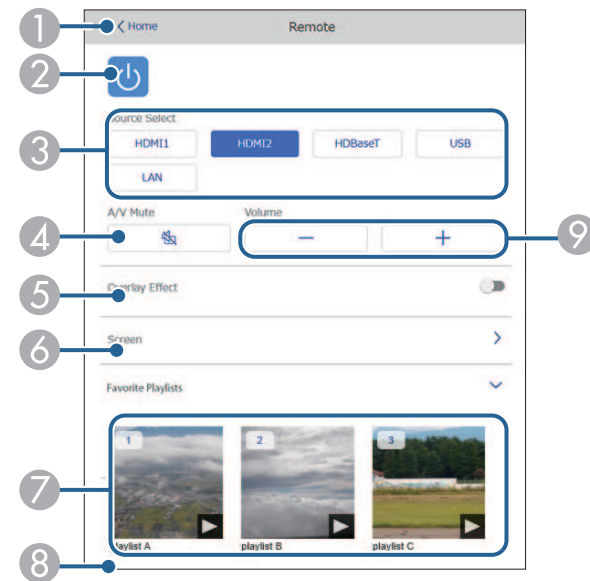


Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
- Configurações IPv6 (manual)
- Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, exceto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Visualizar os Logs

## Remoto (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

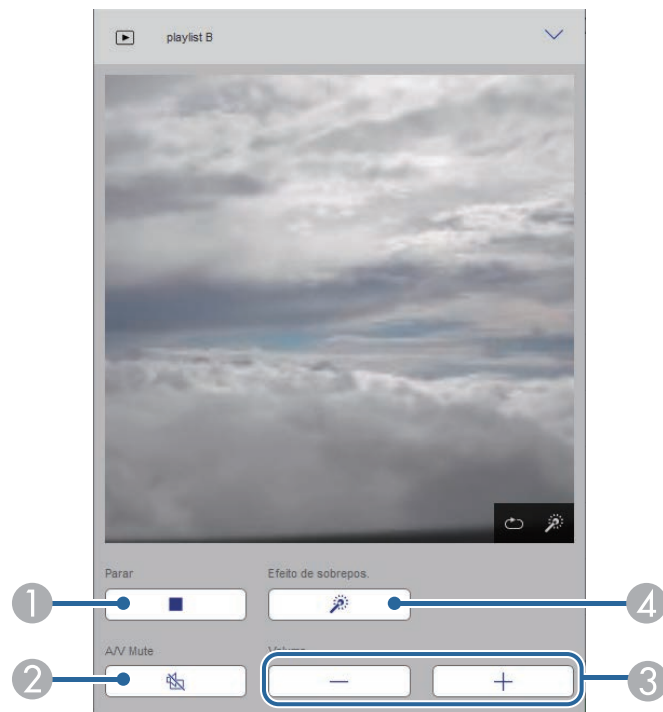
As opções do menu **Remoto** permitem seleccionar a fonte de entrada, controlar o projetor e iniciar a projeção de listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Selecciona a fonte de entrada. (As fontes disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projetor).
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 A opção **Efeito de sobrepos.** é exibida apenas quando a fonte atual for diferente de USB.  
Ativa ou desativa o **Efeito de sobrepos.** para adicionar efeitos de cor e sombra à lista de reprodução.  
Quando estiver ativado, será apresentado o ecrã **Efeitos**. Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- 6 Especifica as definições do ecrã.

- 7 Exibe as listas de reprodução favoritas. Selecione uma lista de reprodução para iniciar a projeção.
- 8 Exibe informações da lista de reprodução projetada.  
Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.  
🔍 : os efeitos de sobreposição foram aplicados  
🔄 : a repetição da reprodução foi aplicada  
⏱ : duração da lista de reprodução  
Selecione a seta no canto inferior direito para exibir o ecrã seguinte.
- 9 Regula o volume do altifalante.

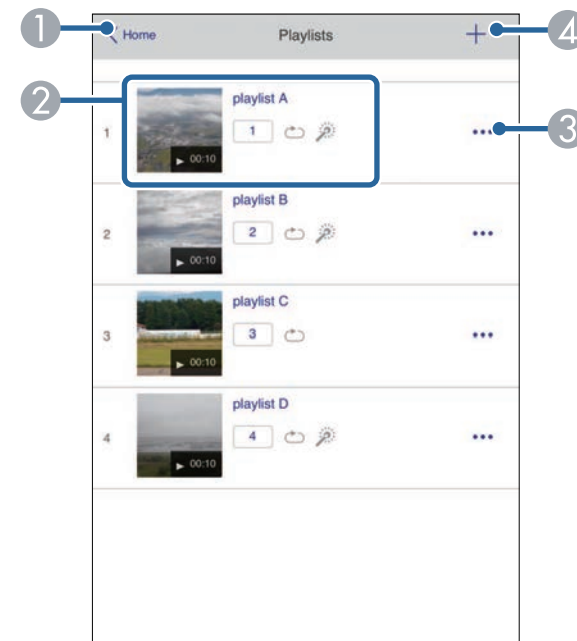
## Ecrã exibido durante a reprodução da lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)



- 1 Para a projeção.
- 2 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio. No entanto, o áudio e o vídeo continuará a ser reproduzido, por conseguinte, não será possível retomar a projeção no ponto em que a função foi ativada.
- 3 Regula o volume do altifalante.
- 4 Abre o ecrã **Efeitos**. Pode seleccionar efeitos predefinidos ou seleccionar filtros de efeitos de brilho, cor e forma individuais.

## Lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

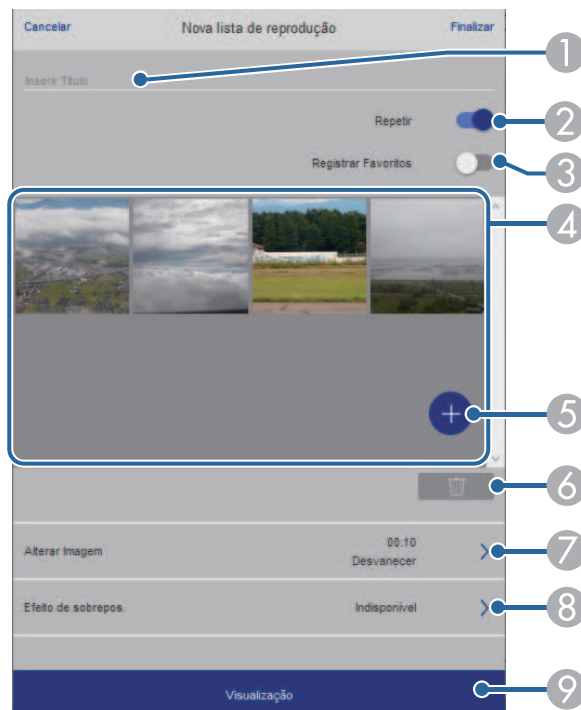
As opções do ecrã **Lista de reprodução** permitem seleccionar a lista de reprodução que deseja reproduzir na lista e criar ou editar listas de reprodução.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.

- 2 Inicia a projeção da lista de reprodução.  
Os ícones indicam as definições da lista de reprodução.  
1 : número atribuído às suas listas de reprodução favoritas  
: a repetição da reprodução foi aplicada  
: os efeito de sobreposição foram aplicados
- 3 Abre o menu que permite editar, copiar, registar nos favoritos, ou eliminar a lista de reprodução.  
Se seleccionar **Editar** ou **Duplicar**, será exibido o ecrã **Editar lista de reprodução**.
- 4 Abre o ecrã de **Nova lista de reprodução** onde pode criar uma nova lista de reprodução.

## Ecrã Nova lista de reprodução/Editar lista de reprodução (apenas no modo Reprod. de conteúdo)



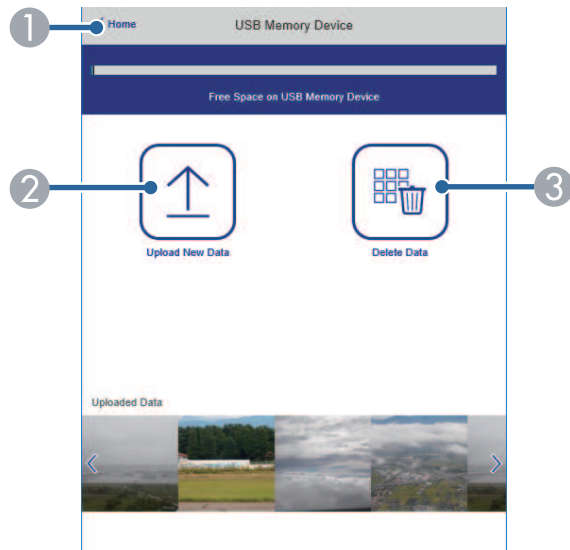
- 1 Edita o nome da lista de reprodução.
- 2 Permite ativar ou desativar a repetição da reprodução.
- 3 Regista a lista de reprodução nos favoritos.  
Ao registar favoritos, pode iniciar rapidamente a reprodução da lista de reprodução favorita utilizando o ecrã **Remoto** ou o controlo remoto.
- 4 Exibe as imagens ou vídeos que deseja adicionar à lista de reprodução. A lista de reprodução reproduz as imagens ou vídeos por ordem.
- 5 Adiciona imagens ou vídeos à lista de reprodução.
- 6 Elimina imagens ou vídeos da lista.
- 7 Abre o ecrã **Alterar Imagem**.  
Pode especificar o intervalo para mudar para o ficheiro de imagem seguinte. Pode também seleccionar um efeito de transição.
- 8 Abre o ecrã **Efeitos**.  
Pode adicionar filtros predefinidos de cor e efeitos de forma à lista de reprodução. Pode também criar um efeito de personalizado.
- 9 Permite pré-visualizar a lista de reprodução.

## Dispositivo de memória USB (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do ecrã **Dispositivo de Memória USB** permite enviar os dados de uma lista de reprodução para a unidade flash USB ou eliminar os dados da unidade flash USB.



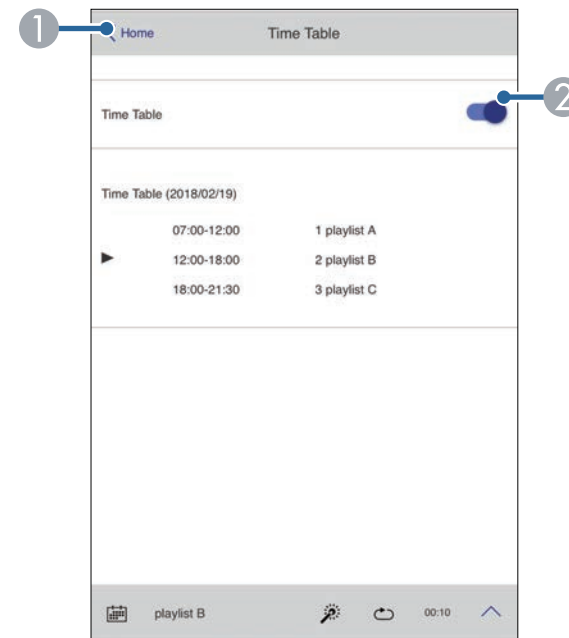
É possível carregar ficheiros .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.  
Se deseja adicionar ficheiros .mp4 e .mov à lista de reprodução, utilize o software Epson Projector Content Manager ou a aplicação Epson Creative Projection.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Copia imagens ou vídeos que pretende adicionar a listas de reprodução para uma unidade flash USB.
- 3 Elimina imagens ou vídeos na unidade flash USB.

## Tabela de tempo (apenas no modo Reprod. de conteúdo)

As opções do ecrã **Tabela de tempo** permitem ativar ou desativar as funções da tabela de tempo especificadas.



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Ativa ou desativa a tabela de tempo.



Pode especificar o início e o fim de cada lista de reprodução utilizando a função de tabela de tempo no software Epson Projector Content Manager.

Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento de Epson Projector Content Manager*.

Pode registar certificados digitais no projetor para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projetor. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

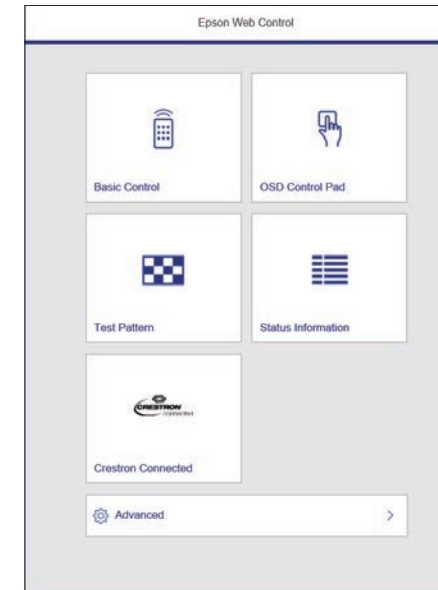
☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado CA**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Certificado do Servidor Web**

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projetor.
- 2** Certifique-se de que o projetor se encontra ligado.
- 3** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 5** Selecione **Avançado**.



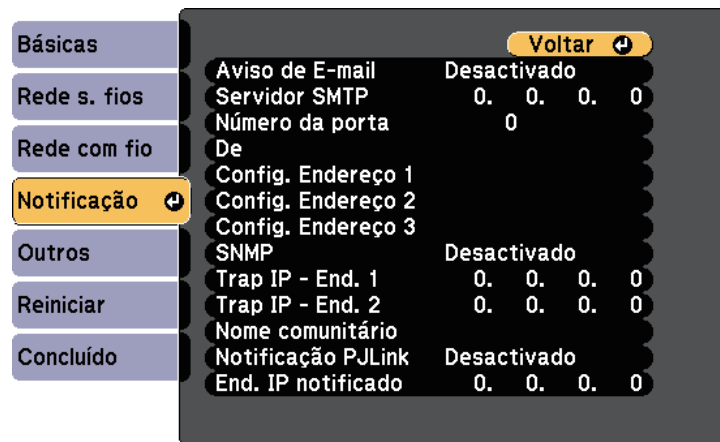
- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palavra-passe/Co.Web**

- 6** Selecione o ficheiro de certificado que pretende registar.
- 7** Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.

- 8 Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Selecione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 5 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

- 6 Selecione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).
- 7 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.

- 8 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.
- 9 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

## » Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.140](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

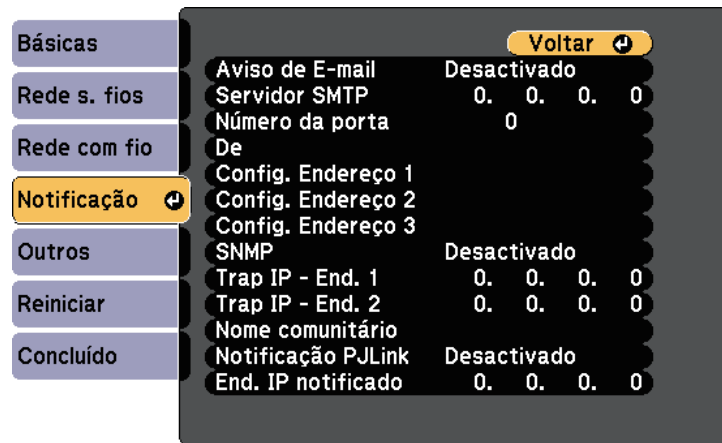
## Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4** Defina **SNMP** para **Activado**.
- 5** Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, tais como, as definições **Trap IP - End. 1** e **Trap IP - End. 2** utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255. Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

- 6** Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- 7** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

» **Links relacionados**

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.142](#)
- "Esquemas de cabos" [Pág.142](#)

## Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

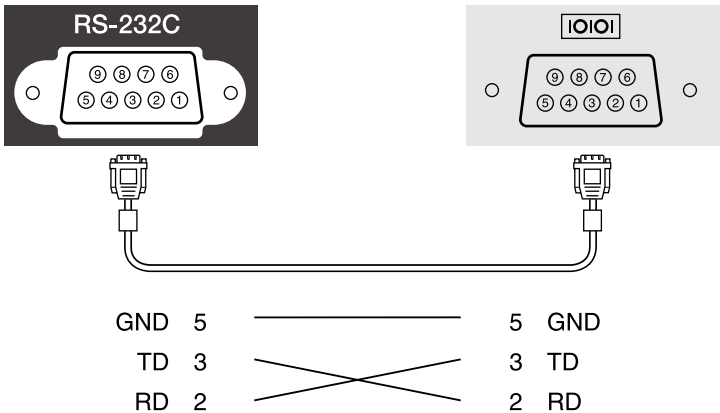
Pode verificar os comandos disponíveis nas *Specifications* do projector.

## Esquemas de cabos

**Ligação em série**

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projector: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

**Protocolo de comunicação**

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

A norma PJLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PJLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PJLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Portas de entrada e respetivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

**EPSON**

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"

- EPSON L775U/L770U

- EPSON L570U

## ► Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.113](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.
- Nas seguintes condições, é possível controlar o projetor mesmo que este esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
  - Quando o **Modo de espera** estiver definido para **Comunic. Activada**.
    - ☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
  - Quando ligar a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado** ou quando ligar a uma rede com fios
    - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um navegador Web.

## » Links relacionados

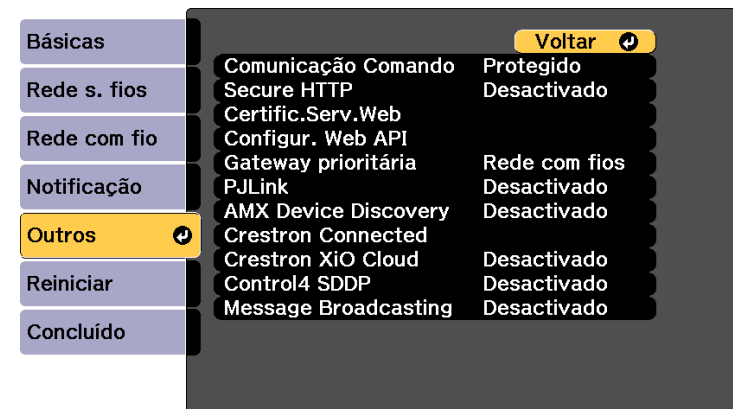
- "Configurar o suporte Crestron Connected" [Pág.144](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

## Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede.

Se estiver ligado sem fios, configure o projector utilizando o modo de ligação de rede Avançado.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 4 Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.
- 5 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 6 Desligue o projetor e volte a ligá-lo para ativar a definição.
- 7 Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.

- 8** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador.
- 9** Selecione as definições de **Crestron Connected**. Para obter mais informações, visite website da Crestron.

Pode utilizar o API Web para controlar o projetor no modo Reprod. de conteúdo. Consulte detalhes em *Web API Specifications for Projectors*.



- Pode autenticar as comunicações do API Web utilizando a Autenticação API (Autenticação Digest).
- O nome do utilizador para autenticação API é **EPSONWEB**; utilize a palavra-passe definida para **Palav-passe/Co.Web**.
  - ☛ Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web

## » Links relacionados

- "Activar o API Web" [Pág.146](#)

---

## Activar o API Web

Pode activar o API Web a partir de um navegador Web.

- 1** Seleccione o **Menu do Desenvolvedor** no ecrã **Epson Web Control**.
- 2** Defina **Habilitar API** para **Activado**.

Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

## Aviso

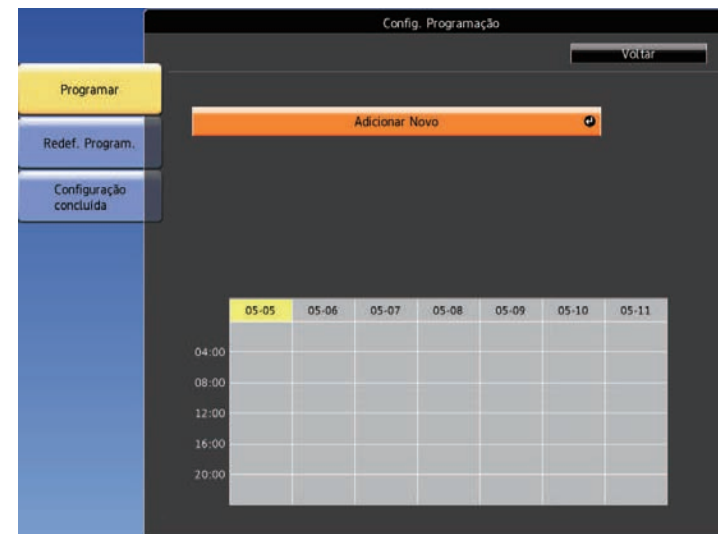
Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



- Se estiver definida uma palavra-passe para **Proteção programa**, desactive primeiro a palavra-passe para **Proteção programa**.

- 1** Defina a data e a hora no menu **Data & Hora**.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 3** Selecciona **Config. Programação** e prima [Enter].
- 4** Selecciona **Programar** e prima [Enter].

- 5** Selecciona **Adicionar Novo** e prima [Enter].



- 6** Selecciona os detalhes do evento que pretende executar.

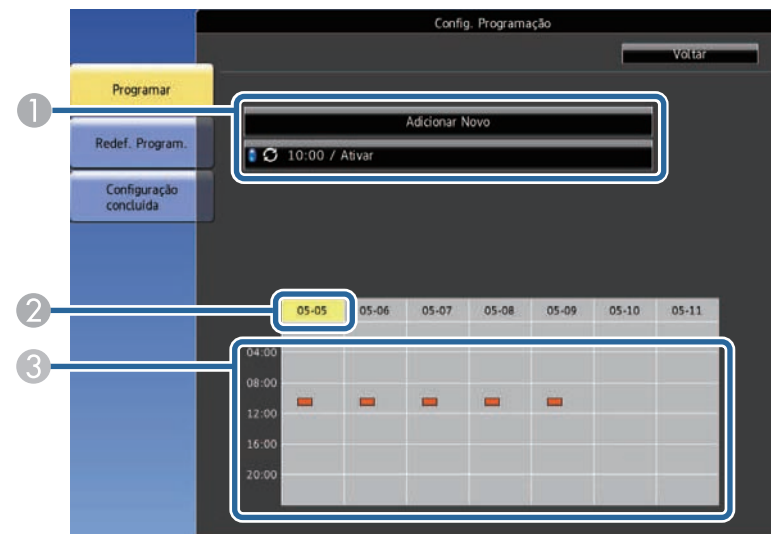


- 7** Seccione a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.



- 8** Seccione **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- ① : programa válido
- : programa regular
- : programa inválido
- ② A data actualmente seleccionada (realçada a amarelo)
- ③ : programa único
- : programa regular
- : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- : programa inválido

- 9** Para editar um evento programado, seccione o programa e prima [Esc].

- 10** Selecione uma opção no menu apresentado.
- A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
  - **Adicionar Novo** permite adicionar um novo evento no mesmo dia que já tem um evento agendado.

- 11** Selecione **Concluído** para fechar o ecrã de **Config. Programação**.

Para eliminar todos os eventos programados, selecione **Reiniciar**

» **Links relacionados**

- "Configurar a Data e Hora" [Pág.41](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.109](#)

# Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

## » Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.151](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.152](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.158](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.168](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.178](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.181](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.183](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projetor apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima os botões direcionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.
- 2** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 3** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 4** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].
- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1 Utilize os botões direccionais no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2 Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.

## » Links relacionados

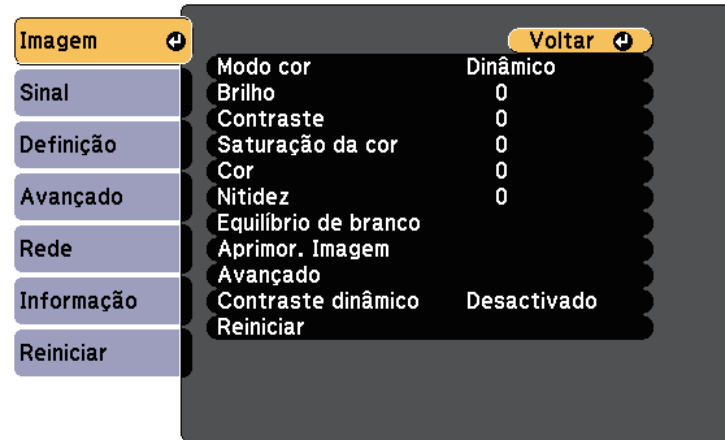
- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.152](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.129](#)

## Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Equilíbrio de branco		Ajusta a cor global da imagem.
	Temp. cor	Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.  Disponível quando o <b>Filtro de cor</b> não está definido para <b>Branco quente</b> ou <b>Branco frio</b> .
	Correção G-M	<b>Correção G-M:</b> efectua ajustes pormenorizados ao tom da cor. Os valores mais altos tornarão a imagem mais verde e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	<b>Personalizado:</b> ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Aprimor. Imagem		Ajusta a resolução perceptível da imagem:
	Aprimoramento 4K	É possível projetar uma imagem com o dobro da resolução através da mudança de 1 pixel diagonalmente em incrementos de 0,5 pixéis. Um sinal de imagem de alta resolução é projetado com elevado detalhe.  Não é possível seleccionar esta definição quando a definição <b>Aspetto</b> está definida para <b>Nativa</b> no menu <b>Sinal</b> do projetor.
	Modos Predef. Imagem	<b>Modos Predef. Imagem:</b> selecciona as definições previamente preparadas e as definições para <b>Redução ruído</b> , <b>Red. Ruído MPEG</b> e <b>Otimiz. Detalhes</b> .

Definição	Opções	Descrição
	Desentrelaçamento (Para entrada de sinal entrelaçado [1080i])	<b>Desentrelaçamento:</b> define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Desactivado:</b> para imagens com movimento rápido.</li> <li>• <b>Vídeo:</b> para a maioria das imagens de vídeo.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> para filmes, gráficos de computador e animação.</li> </ul>
	Redução ruído	<b>Redução ruído:</b> reduz a cintilação em imagens analógicas. Este item está desativado nos seguintes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Está a ser apresentada uma imagem que excede a resolução 2k</li> <li>• Se <b>Aprimoramento 4K</b> estiver definido para qualquer opção exceto <b>Desactivado</b>.</li> <li>• Se <b>Modos Predef. Imagem</b> estiver definido para <b>Desativado</b>.</li> </ul>
	Red. Ruido MPEG	<b>Red. Ruido MPEG:</b> reduz a cintilação nas imagens MPEG. Este item está desativado nos seguintes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Está a ser apresentada uma imagem que excede a resolução 2k</li> <li>• Se <b>Aprimoramento 4K</b> estiver definido para qualquer opção exceto <b>Desactivado</b>.</li> <li>• Se <b>Modos Predef. Imagem</b> estiver definido para <b>Desativado</b>.</li> </ul>
	Super-resolution	<b>Super-resolution:</b> reduz a desfocagem ao projetar imagens com baixa resolução. Este item está desativado quando a definição <b>Modos Predef. Imagem</b> está definida para <b>Desativado</b> .

Definição	Opções	Descrição
	Otimiz. Detalhes	<b>Otimiz. Detalhes:</b> cria uma textura mais enfática e dá corpo à imagem. Este item está desativado quando a definição <b>Modos Predef. Imagem</b> está definida para <b>Desativado</b> .
	Reiniciar (Aprimor. Imagem)	É possível repor todas as predefinições de <b>Aprimor. Imagem</b> . Não é possível seleccionar esta definição quando a definição <b>Modos Predef. Imagem</b> está definida para Desativado.
Avançado		Selecione definições de imagem detalhadas:
	Gamma adapt. à cena	Gamma adapt. à cena: ajusta o tom de acordo com a cena, e proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste.
	Gamma	<b>Gamma:</b> ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correção de gama ou consultando o gráfico de gama. Selecione <b>Reiniciar</b> para repor todas as predefinições de ajuste.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
Contraste dinâmico	Desactivado Normal Alta velocidade	Ajusta a luminosidade projetada com base no brilho da imagem.
Reiniciar (menu Imagem)	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu <b>Imagem</b> .



- A definição **Brilho** não afecta o brilho da luz. Para alterar o brilho da luz, seleccione **Config. Luminosidade**.  
☞ **Definição > Config. Luminosidade**

### » Links relacionados

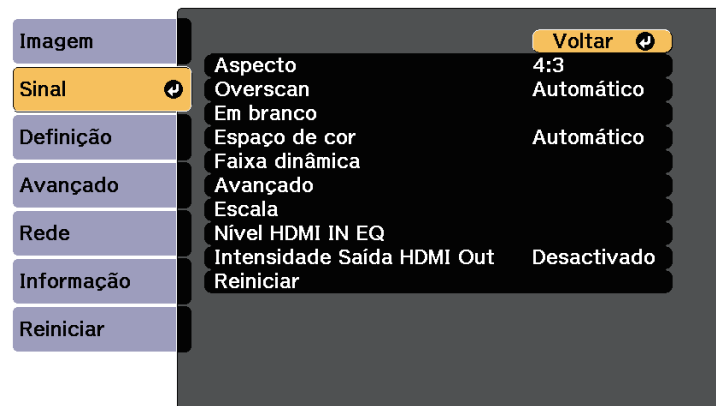
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.65](#)

Geralmente, o projector detecta e optimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Não é possível ajustar definições no menu **Sinal** quando a fonte de entrada for uma das seguintes:

- USB
- LAN



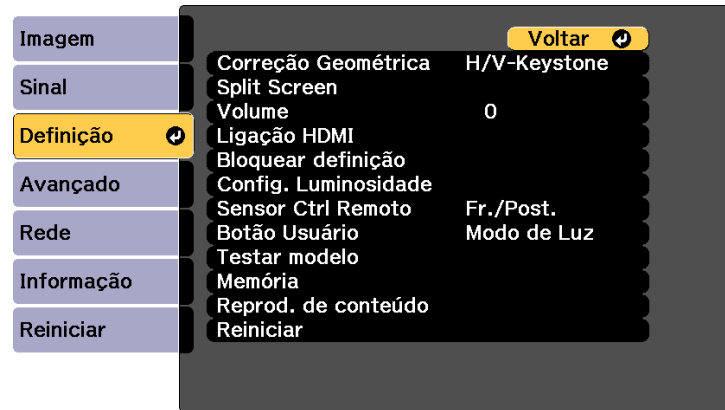
Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspeto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Overscan	Automático Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspeto da imagem projetada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente. <b>Automático</b> está disponível apenas quando o sinal de entrada é HDMI.

Definição	Opções	Descrição
Em branco	Topo Abaixo Esquerda Direita	Oculta uma área da imagem projetada seleccionada com os botões direccionais.  Disponível quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Definição</b> do projetor.
Espaço de cor	Automático BT.709 BT.2020	Define o sistema de conversão para o espaço de cor.  Indisponível quando o Modo cor está definido para BT.709 ou DICOM SIM
Faixa dinâmica	Faixa dinâmica	Muda a extensão de áreas escuras e claras em imagens; escolha entre <b>Auto</b> (recomendado), <b>SDR</b> , <b>HDR10</b> ou <b>HLG</b> .
	Estado do sinal	Exibe o sinal imagem de entrada detetado.
	Config. HDR10	Muda a curva PQ (Quantizador perceptual) da faixa dinâmica utilizando o método HDR PQ.  Esta configuração é exibida apenas quando a <b>Faixa dinâmica</b> está definida para <b>Automático</b> e o Estado do sinal está definido para HDR10, ou quando a <b>Faixa dinâmica</b> está definida para <b>HDR10</b> .
	Config. HLG	Muda a curva HLG (Gama de registo híbrido) da faixa dinâmica utilizando o método HDR HLG.  Esta configuração é exibida apenas quando a <b>Faixa dinâmica</b> está definida para <b>Automático</b> e o Estado do sinal está definido para HLG, ou quando a <b>Faixa dinâmica</b> está definida para <b>HLG</b> .
Avançado	Faixa de vídeo	Define o intervalo de vídeo para corresponder à definição da fonte de entrada.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Limitado (16-235)</b>: para um intervalo de brilho de 16 a 235.</li> <li>• <b>Completo (0-255)</b>: para um intervalo de brilho de 0 a 255.</li> </ul>


Definição	Opções	Descrição
	EDID	Descreve as capacidades de exibição do projector para fontes de vídeo HDMI ou HDBaseT. Altere esta definição conforme necessário, de acordo com a resolução da fonte de entrada actual.
Escala	Várias opções de escala	Quando utilizar vários projetores para projetar uma imagem, ajuste a escala da imagem apresentada por cada projetor.
Nível HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada.  Pode seleccionar as definições para fontes de entrada individuais sem alterar a fonte de entrada.
Intensidade Saída HDMI Out	Desactivado Baixo Médio Elevado	Ajusta a intensidade de entrada do sinal da porta HDMI Out. Altere esta definição caso não seja possível exibir corretamente imagens a partir da porta HDMI Out.
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Sinal</b> .

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Correção Geométrica		Ajusta a forma da imagem para retangular.
	Desactivado	Cancela temporariamente a correção geométrica.
	H/V-Keystone	Corrige manualmente os lados horizontais e verticais. <b>V-Keystone:</b> permite corrigir manualmente o lado vertical. <b>Equilíbrio V:</b> permite corrigir manualmente o equilíbrio vertical. <b>H-Keystone:</b> permite corrigir manualmente o lado horizontal. <b>Equilíbrio H:</b> permite corrigir manualmente o equilíbrio horizontal.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.

Definição	Opções	Descrição
	Superfície Curvada	<b>Superfície Curvada:</b> corrige os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva.
	Parede do Canto	<b>Parede do Canto:</b> corrige os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva com ângulos retos.
	Correção de Pontos	Corrige os cantos e os lados de uma imagem projetada numa superfície curva. Esta opção não está disponível quando a função <b>Calibração Posição</b> está definida para <b>Activado</b> e migrou de <b>Correção de Pontos</b> na configuração <b>Empilhamento Simples</b> no menu <b>Avançado</b> .
	Memória	Guardar conjuntos personalizados de definições na memória. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Chamar a memória:</b> pode carregar a memória guardada. As definições aplicadas à imagem atual serão substituídas pelas definições na memória.</li> <li>• <b>Salvar a memória:</b> guarda a forma atual de uma imagem ajustada.</li> <li>• <b>Apagar a memória:</b> exclui uma memória salva.</li> <li>• <b>Renomear a memória:</b> renomeia uma memória guardada.</li> <li>• <b>Restabeleci. memória:</b> Redefine todas as memórias guardadas.</li> </ul>
Split Screen	—	Divide a área de visualização na horizontal e exibe duas imagens lado a lado (prima [Esc] para cancelar a visualização em ecrã dividido). A definição está disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Definição</b> .

Definição	Opções	Descrição
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projetor. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. Os valores das definições são guardados para cada fonte. Não disponível quando a definição <b>Disp. Saída de Áudio</b> está definida para <b>Sistema AV</b> .  <b>Definição &gt; Ligação HDMI &gt; Disp. Saída de Áudio</b>
Ligação HDMI		Ajusta as opções de Ligação HDMI:
	Ligações Dispositivo	<b>Ligações Dispositivo:</b> apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI. A definição só está disponível quando <b>Ligação HDMI</b> está definido para <b>Ativado</b> .
	Ligação HDMI	<b>Ligação HDMI:</b> activa ou desactiva as funcionalidades de Ligação HDMI.
	Disp. Saída de Áudio	<b>Disp. Saída de Áudio:</b> selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo. A definição só está disponível quando <b>Ligação HDMI</b> está definido para <b>Ativado</b> .

Definição	Opções	Descrição
	Ligação	<b>Ligação:</b> controla o que acontece quando ligar o projetor ou o dispositivo ligado ao mesmo. A definição só está disponível quando <b>Ligação HDMI</b> está definido para <b>Ativado</b> . Indisponível quando a <b>Lig. Ligar/Desligar</b> está definida para <b>Ativado</b> na <b>Definição de saída HDMI</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirecional:</b> liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa.</li> <li>• <b>Dispositivo -&gt; PJ:</b> liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Dispositivo:</b> liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado.</li> </ul>
	Desligar	<b>Desligar:</b> controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projetor for desligado. Indisponível quando a <b>Lig. Ligar/Desligar</b> está definida para <b>Ativado</b> na <b>Definição de saída HDMI</b> .
	Definição de saída HDMI	Definida ao ligar vários projetores do mesmo modelo em cadeia. <b>Lig. Ligar/Desligar:</b> definida para <b>Ativado</b> para sincronizar a operação ligar/desligar de todos os projetores. <b>Ponto Terminal:</b> definido para <b>Ativado</b> apenas para o projetor no final da cadeia.
Bloquear definição	Bloqueio operação	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projetor: <b>Bloqueio total:</b> bloqueia todos os botões. <b>Bloqueio parcial:</b> bloqueia todos os botões excepto o botão de energia. <b>Desactivado:</b> nenhum botão bloqueado.

Definição	Opções	Descrição
Config. Luminosidade		Selecciona o modo de brilho do projetor.
	Modo de Luz	<b>Modo de Luz:</b> configura o brilho da luz. Não disponível quando <b>Modo Constante</b> estiver definido para <b>Ativado</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal:</b> brilho máximo.</li> <li>• <b>Silencioso:</b> 70% do brilho com ruído da ventoinha reduzido.</li> <li>• <b>Avançado:</b> 70% do brilho e aumenta o tempo de vida útil da luz.</li> <li>• <b>Personalizar:</b> seleccione um nível de brilho personalizado.</li> </ul>
	Nível do Brilho	<b>Nível do Brilho:</b> seleccione o nível de brilho pretendido em <b>Personalizar</b> . Disponível quando <b>Modo de Luz</b> estiver definido para <b>Personalizar</b> .
	Modo Constante	<b>Modo Constante:</b> mantém um brilho constante. A activação desta definição impede a alteração das definições de <b>Modo de Luz</b> e <b>Nível do Brilho</b> . Disponível quando <b>Modo de Luz</b> estiver definido para <b>Personalizar</b> .
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção dos sinais do controlo remoto pelo receptor seleccionado; <b>Desactivado</b> desactiva todos os receptores.
Botão Usuário	Modo de Luz Informação Testar modelo Exibir Código QR Indicações no ecrã Aprimor. Imagem Reprod. de conteúdo	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.

Definição	Opções	Descrição
Testar modelo	—	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).
Memória	Memória Correção Geométrica	<b>Memória:</b> selecciona várias opções de memória nas definições personalizadas. <b>Correção Geométrica:</b> selecciona várias opções de memória nas definições de formato de imagem.
Reprod. de conteúdo	Reprod. de conteúdo	Defina para <b>Ativado</b> para reproduzir uma lista de reprodução criada com o software Epson Projector Content Manager.
	Efeito de sobrepos.	Adiciona efeitos de cor e formas à imagem projectada. (Disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> está definida como <b>Ativado</b> ). A definição é exibida apenas nos seguintes casos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando <b>Mesclar Bordas</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Projeção Múltipla</b>.</li> <li>• No modo Reprod. de conteúdo, a lista de reprodução pode ser reproduzida sem ocorrer um erro de escrita.</li> </ul>
	USB Viewer	Selecciona e reproduz uma lista de reprodução guardada na unidade flash USB. (Disponível apenas quando <b>Reprod. de conteúdo</b> está definida como <b>Ativado</b> ).

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	<p>Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Definição</b>, excepto o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Disp. Saída de Áudio</b></li> <li>• <b>Ligação</b></li> <li>• <b>Desligar</b></li> <li>• <b>Botão Usuário</b></li> <li>• <b>Memória</b></li> <li>• <b>Reprod. de conteúdo</b></li> <li>• <b>Lig. Ligar/Desligar</b></li> <li>• <b>Ponto Terminal</b></li> </ul> <p>As definições seguintes são inicializadas (as definições estão desativadas). Reinicie o projetor para ativar as definições.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Reprod. de conteúdo</b></li> </ul>

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Tela Inicial		Selecciona as opções de exibição do ecrã inicial do projector:
	Auto Exib.Tela Inicial	<b>Auto Exib.Tela Inicial:</b> selecciona se deve ou não exibir automaticamente o ecrã inicial se não existir nenhum sinal de entrada ao ligar o projector.
	Função Person.1 Função Person.2	<b>Função Person.1/Função Person.2:</b> selecione para definir funções e opções de exibição como Tela Inicial personalizada.  Define para <b>Informação</b> quando a função <b>Reprod. de conteúdo</b> está definida para <b>Activado</b> e a função <b>Split Screen</b> é seleccionada no arranque do projetor.
Visor		Permite seleccionar várias opções de exibição:
	Posição de menu	Selecciona a posição do menu do projector exibido no ecrã.

Definição	Opções	Descrição
	Posição mensagem	Selecciona a posição das mensagens exibidas no ecrã.
	Mensagem	<b>Mensagem:</b> defina para <b>Activado</b> para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projectada. Defina para <b>Desactivado</b> se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	<b>Visualizar fundo:</b> define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.  Disponível quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Definição</b> do projetor.
	Ecrã inicial	<b>Ecrã inicial:</b> defina para <b>Activado</b> para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
	Aviso Limp Filtro Ar	Exibe uma mensagem quando é detectada uma obstrução no filtro do ar.
	Ecrã	Define a proporção e a posição da imagem projetada de acordo com o tipo de ecrã utilizado.  Disponível quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Definição</b> do projetor.

Definição	Opções	Descrição
	Uniformidade de Cor	<p>Não disponível quando o <b>Modo cor</b> estiver definido para <b>Dinâmico</b> no menu <b>Imagem</b> do projetor.</p> <p><b>Uniformidade de Cor:</b> defina para <b>Activado</b> para ajustar o tom da cor para todo o ecrã.</p> <p><b>Nível de Ajuste:</b> definir o nível de ajuste.</p> <p><b>Iniciar Ajustes:</b> selecione a área na qual pretende ajustar individualmente o tom da cor vermelha, verde e azul.</p> <p><b>Reiniciar:</b> repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Uniformidade de Cor</b>.</p>
	Rotação do OSD	Roda o menu 90°.
Logótipo utilizador	—	<p>Cria um ecrã que será exibido pelo projetor para se identificar e aumentar a segurança.</p> <p>Selecione <b>Reiniciar</b> para repor todas as predefinições de ajuste.</p>
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação		Permite seleccionar várias opções de operação:
	Direct Power On	<b>Direct Power On:</b> permite ligar o projector ligando o cabo de alimentação sem premir o botão de energia.
	Modo Repouso	Desliga automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade (quando <b>Activado</b> ).
	Hora Modo Repouso	Define o intervalo para o Modo Repouso.

Definição	Opções	Descrição
	Modo Alta Altitude	<b>Modo Alta Altitude:</b> regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1 500 m.
	Procurar Fonte Auto	<b>Procurar Fonte Auto:</b> defina para <b>Activado</b> para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal.
	Ligação automática	<p><b>HDMI1:</b> selecione para ligar automaticamente o projetor quando for detetado um sinal de vídeo HDMI1.</p> <p>Isto é útil para reuniões de vídeo que utilizam Salas Microsoft Teams. O projetor irá ligar automaticamente quando receber um sinal de vídeo HDMI de um dispositivo que suporta Salas Microsoft Teams e poderá iniciar a reunião imediatamente.</p>
	Fonte de inicia.	Selecione a fonte da imagem que pretende projectar quando o projector for ligado no modo Reprod. de conteúdo.
	Inicialização rápida	<p><b>Inicialização rápida:</b> selecione o período para o modo Inicialização rápida. O projetor entrará neste modo quando for desligado. Pode iniciar a projeção após aproximadamente sete segundos premindo o botão de energia.</p> <p>A ativação deste item aumenta o consumo de energia em modo de suspensão.</p> <p>Defina primeiro <b>Saída A/V</b> para <b>Durante Projeção</b>.</p> <p>☛ <b>Avançado &gt; Configurações A/V &gt; Saída A/V</b></p>

Definição	Opções	Descrição
	Força USB	<p>Defina para <b>Sempre</b> para continuar a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia disponível comercialmente quando o projetor não estiver a projetar imagens. Este procedimento permite que o leitor de transmissão de multimédia disponível comercialmente inicie mais cedo.</p> <p>Quando definido para <b>Sempre Ligado</b>, o consumo de energia aumenta enquanto o projetor está desligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Defina primeiro <b>Saída A/V</b> para <b>Durante Projeção</b> em <b>Configurações A/V</b>.</li> <li>Indisponível quando a função <b>Ligação automática</b> está definida para <b>HDMI1</b> na configuração <b>Operação</b>.</li> </ul>
	Configur. mudo A/V	<p>Ajusta as definições de A/V Mute.</p> <p><b>Tempor. Mudo A/V:</b> desliga automaticamente o projetor se a função A/V Mute estiver ativada e decorrerem 30 minutos de inatividade.</p> <p><b>Desativar A/V Mute:</b> selecione A/V <b>Mute</b> se pretende utilizar apenas o botão [A/V Mute] para desativar a função A/V Mute, ou selecione <b>Qualquer</b> para utilizar qualquer botão para desativá-la.</p>

Definição	Opções	Descrição
	Avançado	<p><b>Bipe:</b> controla o aviso sonoro emitido ao ligar ou desligar o projetor.</p> <p><b>Indicadores:</b> seleccione <b>Desactivado</b> para desligar as luzes do projetor, excepto em estado de aviso.</p> <p><b>Botão Inv Direção:</b> ative esta definição se o projetor estiver instalado no teto e pretende inverter a direção dos botões direcionais no painel de controlo.</p> <p><b>Destino Salvar Log:</b> define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados. Disponível quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Definição</b> do projetor.</p> <p><b>Variaç Conf. Grupos:</b> selecione <b>Todos</b> para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote. Seleccione <b>Limitado</b> se não pretende copiar as seguintes definições:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Definições de <b>Palavra-passe protegida</b></li> <li><b>EDID</b> no menu <b>Sinal</b></li> <li>Definições do menu <b>Rede</b></li> </ul>
	Data & Hora	<p><b>Data &amp; Hora:</b> ajusta as definições de data e hora do sistema do projetor.</p> <p><b>Horário de Verão:</b> defina para <b>Activado</b> para activar a hora de Verão.</p> <p><b>Hor. Internet:</b> defina para <b>Activado</b> para actualizar automaticamente a hora através de um servidor de hora na Internet.</p>
Configurações A/V		<p>Permite seleccionar várias definições de saída de áudio e vídeo:</p> <p>Disponível apenas quando <b>Inicialização rápida</b> estiver definido para <b>Desactivado</b>, e <b>Ligação automática</b> estiver definido para <b>Desactivado</b>.</p>

Definição	Opções	Descrição
	Saída A/V	<b>Saída A/V:</b> defina para <b>Sempre</b> para transmitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projector estiver em modo de espera. Defina primeiro a opção <b>Inicialização rápida</b> para <b>Desactivado</b> .
Modo de espera		Disponível nas seguintes condições. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Saída A/V</b> está definido para <b>Durante Projeção</b></li> <li>• <b>Ligação automática</b> está definido para <b>Desactivado</b>.</li> <li>• Quando <b>Força USB</b> estiver definido para <b>Durante Projeção</b>.</li> </ul>
	Modo de espera	<b>Comunic.Activada</b> indica que o projetor pode ser monitorizado através de uma rede quando o projetor se encontra em modo de espera. Ative esta definição para permitir a seguinte operação quando o projetor se encontra em modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorizar e controlar o projetor através de uma rede</li> </ul> Quando estiver a monitorizar ou a controlar o projetor utilizando uma rede sem fios, defina o <b>Modo de ligação</b> para <b>Avançado</b> .
	Porta	Seleciona a porta a utilizar a partir de <b>Rede com fios</b> ou <b>Rede sem fios</b> quando a definição <b>Modo de espera</b> está definida para <b>Comunic.Activada</b> .
HDBaseT		Seleciona as definições de comunicação para ligações a um transmissor ou comutador HDBaseT.

Definição	Opções	Descrição
	Comunic. Controle	<b>Comunic. Controle:</b> ativa ou desativa a comunicação a partir das portas Ethernet e série no transmissor; ao ativar esta definição desativará as portas LAN e RS-232C do projetor.  Quando <b>Configurações A/V</b> estiver definido pra <b>Sempre Ligado</b> , e <b>Comunic. Controle</b> estiver definido para <b>Ativado</b> , a comunicação a partir da porta HDBaseT estará ativada mesmo que o projetor se encontre no modo de espera.
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> defina para <b>Activado</b> quando ligar um transmissor ou comutador Extron XTP às portas <b>HDBaseT</b> . Para mais detalhes sobre o sistema XTP, consulte o seguinte Web site da Extron. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Calibração de Cor	Calibração de Cor	Defina para <b>Activado</b> para ativar a função de calibração de cor.
	Iniciar Ajuste Auto.	Iniciar Ajuste Auto.
	Desfazer	É possível anular o ajuste automático.
	Refazer	Selecione <b>Desfazer</b> para restaurar o estado da imagem após o ajuste automático.
	Uniformidade de Cor	É possível ajustar o equilíbrio do tom de cor para toda a imagem.
	Reiniciar	É possível repor todas as predefinições dos valores de ajuste das definições do menu Calibração de Cor.
Projeção Múltipla		Ajustar definições quando projectar a partir de vários projectores:
	ID do Projector	<b>ID do Projector:</b> atribui uma ID ao projetor quando utilizar vários projectores.

Definição	Opções	Descrição
	Revestim. de Grupo	<p><b>Agrupamento:</b> cria um grupo de projetores que podem ser controlados em simultâneo.</p> <p><b>Revestimento:</b> projeta a mesma imagem a partir de até 15 projetores para criar uma imagem grande utilizando a função de <b>Revestimento</b>.</p> <p><b>Escala:</b> ajusta a dimensão da imagem exibida em cada projetor.</p>
	Correção Geométrica	<b>Correção Geométrica:</b> corrige a distorção da imagem.
	Mesclar Bordas	Mistura as margens entre várias imagens para criar um ecrã sem falhas.
	Nível preto	<p>Ajustar a cor preta da área da imagem sobreposta.</p> <p>Esta definição está disponível apenas quando <b>Mesclar</b> estiver definido para <b>Activado</b> para a definição <b>Borda Superior</b>, <b>Borda Inferior</b>, <b>Borda Esquerda</b> ou <b>Borda Direita</b>.</p>
	Reiniciar	<b>Reiniciar:</b> repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu <b>Projeção Múltipla</b> .

Definição	Opções	Descrição
	Encaixe de Tela	<p>É possível ajustar a tonalidade, o brilho, nível negro e curva de mescla de vários projetores de modo a que estes correspondam melhor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>A função de ajuste automático está disponível apenas nas seguintes condições.</li> <li>Quando a posição de cada imagem for definida utilizando <b>Config.Localização</b> no menu <b>Revestimento</b></li> <li>Quando uma câmara opcional é instalada</li> <li>Quando <b>Calibração de Cor</b> está definido para <b>Activado</b></li> <li>Apenas é possível desfazer ou refazer o procedimento de encaixe de tela quando o <b>Modo de Luz</b> estiver definido para <b>Personalizar</b>.</li> </ul>
	Empilhamento Simples	É possível criar facilmente uma imagem projetada brilhante sobrepondo as imagens de dois projetores ligados através de rede com fios.
	Combinação Simples	É possível criar facilmente uma imagem grande compondo várias imagens de dois projetores ligados através de rede com fios.
Config. Programação	Para o menu Config. Programação	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Avançado</b> , exceto o seguinte: * Apenas quando ajustar a definição <b>Protec. logó. util.</b> para <b>Activado</b> no menu de definições <b>Protec. palavra-passe</b> .



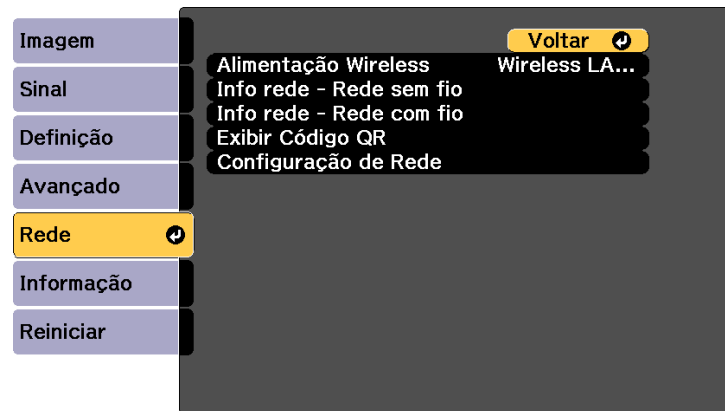
- Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Palavra-passe protegida**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial** na definição **Visor** e **Desativar A/V Mute** na definição **Configur. mudo A/V**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.
- Quando a definição **Hora Modo Repouso** estiver activada e não existir entrada de sinal durante um determinado período, a luz diminuirá antes de o projector se desligar.

## » Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.109](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Alimentação Wireless	Wireless LAN ON Desactivado	Configura as definições da rede sem fios. Seleccione <b>Wireless LAN ON</b> quando ligar o projector a um computador através de uma Rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.

Definição	Opções	Descrição
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios.  Disponível quando definir <b>Alimentação Wireless</b> para <b>Wireless LAN ON</b> .  As seguintes definições são exibidas quando for seleccionada a opção <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Endereço IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> <li>Endereço IPv6</li> <li>Compr prefixo</li> <li>Endereço gateway</li> </ul> </li> <li>Endereço IPv6 (Auto) <ul style="list-style-type: none"> <li>Endereço temporário</li> <li>Endereço link-local</li> <li>Endereço sem status</li> <li>Endereço com status</li> </ul> </li> </ul>
Info rede - Rede com fio	Nome do projector DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Endereço IPv6 (Manual) Endereço IPv6 (Auto)	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios.  As seguintes definições serão exibidas quando for seleccionada a opção <b>Endereço IPv6 (Manual)</b> ou <b>Endereço IPv6 (Auto)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>Endereço IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> <li>Endereço IPv6</li> <li>Compr prefixo</li> <li>Endereço gateway</li> </ul> </li> <li>Endereço IPv6 (Auto) <ul style="list-style-type: none"> <li>Endereço temporário</li> <li>Endereço link-local</li> <li>Endereço sem status</li> <li>Endereço com status</li> </ul> </li> </ul>
Exibir Código QR	—	Exibe um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.

Definição	Opções	Descrição
Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.
Ac Câmera Remota	Ac Câmera Remota Senha	Pode exibir a imagem captada pela câmara externa opcional usando o Epson Web Control.  <b>Palavra-passe:</b> introduza uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos. (Não utilize * : espaços).

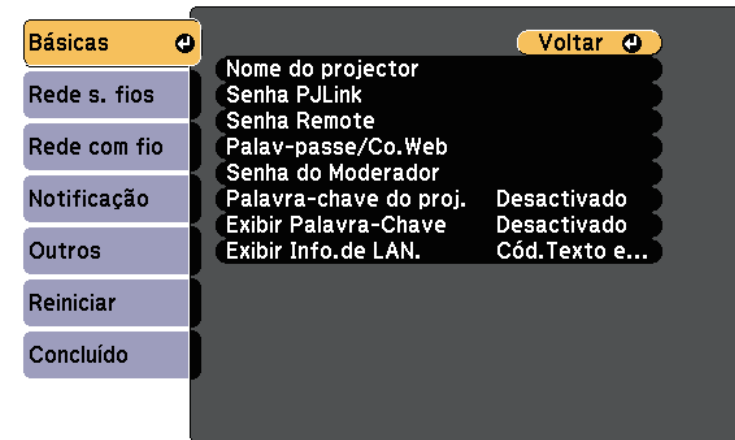
## » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.169](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.170](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.173](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.174](#)
- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.175](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.177](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.109](#)

## Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Básicas



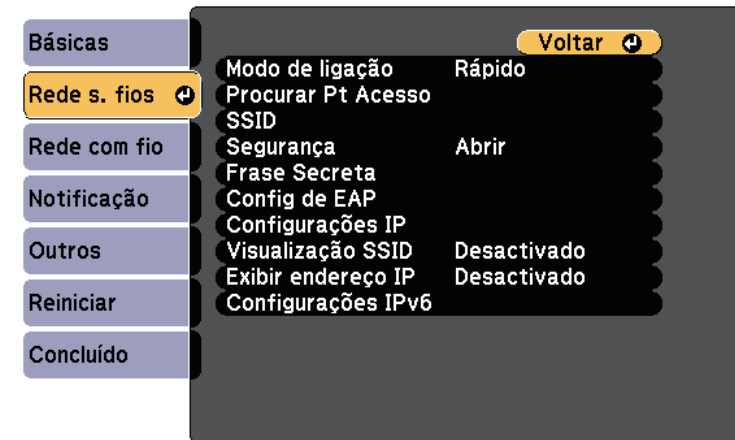
Definição	Opções	Descrição
Nome do projector	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha PjLink	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PjLink para controlar o projector.
Senha Remote	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector utilizando o Controle básico do Epson Web Control. (O nome de utilizador é <b>EPSONREMOTE</b> ; a palavra-passe predefinida é o número de série do projector).  Disponível quando <b>Reprod. de conteúdo</b> estiver definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Definição</b> do projector.

Definição	Opções	Descrição
Palav-passe/Co.Web	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é <b>EPSONWEB</b> ; a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Senha do projetor	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para ativar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
Exibir Palavra-Chave	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection. Disponível quando <b>Senha do projetor</b> estiver definido para <b>Activado</b> .
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é <b>Cód.Texto e QR</b> .

## Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios.

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios



Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido	<b>Seleccione o tipo de ligação sem fios:</b>  <b>Rápido:</b> permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.  Ao seleccionar o modo de ligação Rápido, o projector funcionará como ponto de acesso simples. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho da projecção).
	Avançado	<b>Avançado:</b> permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procura pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.

Definição	Opções	Descrição
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança		Selecciona o tipo de segurança utilizada na rede sem fios. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.
	Open	A segurança não está definida.
	WPA2-PSK	A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA3-PSK	A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA2/WPA3-PSK	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.
	WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	WPA2/WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um browser Web: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	No caso da segurança <b>WPA2-PSK</b> , <b>WPA3-PSK</b> e <b>WPA2/WPA3-PSK</b> , será selecionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Config de EAP		Ajuste as definições EAP para a segurança <b>WPA3-EAP</b> e <b>WPA2/WPA3-EAP</b> .
	Tipo EAP	<b>Tipo EAP:</b> selecciona o protocolo para autenticação. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Selecciona esta opção quando utilizar um certificado de cliente.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente.</li> <li>• <b>EAP-FAST:</b> seleccione esta opção quando o protocolo de autenticação for utilizado.</li> </ul>

Definição	Opções	Descrição
	Nome do utilizador	<b>Nome do utilizador:</b> introduza até 64 caracteres alfanuméricos. É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projetor. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Pode introduzir um nome de domínio adicionando-o antes do nome de utilizador, separado por uma barra invertida (domínio\nome de utilizador).  Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
	Palavra-passe	<b>Palavra-passe:</b> introduza uma palavra-passe composta por um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando <b>Tipo EAP</b> estiver definido como <b>PEAP</b> ou <b>EAP-FAST</b> . É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projetor. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar <b>Aplicar</b> , a palavra-passe será exibida como asteriscos (*).
	Certificado do Cliente	<b>Certificado do Cliente:</b> importa o certificado do cliente quando <b>Tipo EAP</b> estiver definido como <b>PEAP-TLS</b> ou <b>EAP-TLS</b> .
	Ver.Certific.Serv.	<b>Ver.Certific.Serv.:</b> defina para <b>Activado</b> para verificar o certificado de servidor quando um certificado de AC tiver sido definido.
	Certificado CA	<b>Certificado CA:</b> importa o certificado CA.

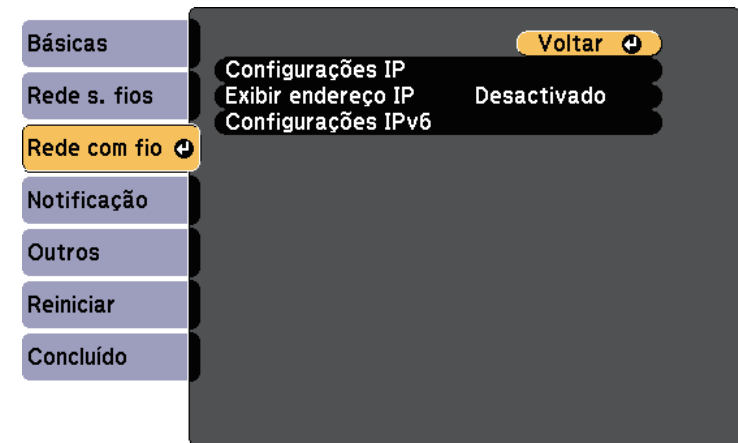
Definição	Opções	Descrição
	Nome Serv.Radius	<b>Nome Serv.Radius:</b> introduza o nome do servidor que deseja verificar. Pode introduzir até 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.
Canal	Estão disponíveis vários canais	No modo de ligação Rápido, selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela rede sem fios.  Não disponível quando <b>Alimentação Wireless</b> está definido para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b> do projetor.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<b>DHCP:</b> defina para <b>Activado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desactivado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b> , <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.

Definição	Opções	Descrição
	Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Introduza o endereço IP do servidor DNS do projetor utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não utilize os seguintes endereços IP: 127.x.x.x (sendo que x é um número de 0 a 255).  Se estas definições não forem ajustadas e o valor permanecer 0.0.0.0, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP. Após a obtenção das informações, o valor permanece 0.0.0.0.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina se pretende exibir o endereço IP no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PLink.
	Auto configuração	<b>Auto configuração:</b> defina para <b>Activado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	<b>Usar ender. tempor.:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

## Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede com fios**



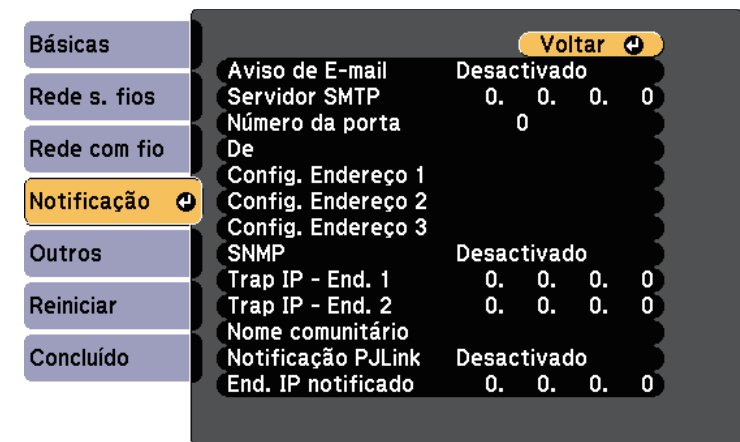
Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<b>DHCP:</b> defina para <b>Activado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desactivado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b> , <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
	Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	<b>Servidor DNS 1/Servidor DNS 2:</b> introduza o endereço IP para o servidor DNS, utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. O servidor DNS resolve o nome do anfitrião. Não é possível utilizar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x (sendo que x é um número de 0 a 255). Se estas definições não forem ajustadas, as informações do servidor DNS serão obtidas através de DHCP.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.
Configurações IPv6		Seleccione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PLink.

Definição	Opções	Descrição
	Auto configuração	<b>Auto configuração:</b> defina para <b>Activado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	<b>Usar ender. tempor.:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

## Menu Rede - Menu de Notificação

As definições do menu **Notificação** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Notificação**



Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado	Defina para <b>Activado</b> para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
	Desactivado	

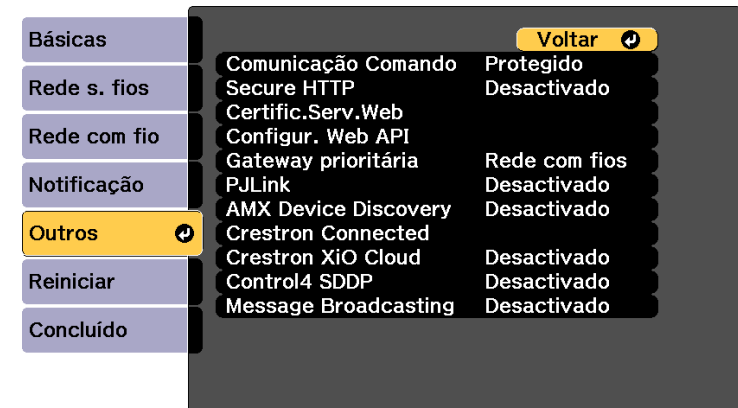
Definição	Opções	Descrição
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	0 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.
De	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	Até 64 caracteres alfanuméricos no browser Web (não utilize " ( ) , ; ; < > [ \ ] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.
SNMP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Defina o nome comunitário SNMP.
Notificação PJLink	Activado Desactivado	Activa ou desactiva a função de Notificação PJLink.

Definição	Opções	Descrição
End. IP notificado	Endereço IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PJLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

## Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros**



Definição	Opções	Descrição
Comunicação Comando	Protegido Compatível	<p>Seleciona o método de autenticação para a comunicação de comandos.</p> <p>Selecione <b>Protegido</b> quando efetuar uma autenticação digest usando <b>Palav-passe/Co.Web</b>. É necessário instalar a versão mais recente do software Epson Projector Management.</p> <p>Selecione <b>Compatível</b> quando executar a autenticação em texto simples usando a <b>Senha Monitor</b> (comprimento até 16 caracteres alfanuméricos).</p> <p>Selecione <b>Compatível</b> quando monitorizar projetores com um comutador e um controlador do sistema ou usando o Epson Projector Management ver.5.30 ou anterior.</p>
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como <b>Activado</b> .
Certific.Serv.Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.
Configur. Web API	Web API	Selecione <b>Activado</b> para ativar a função Web API.
	Autenticação	<p>Seleciona a segurança a utilizar para o projetor durante comunicações Web API.</p> <p><b>Abrir:</b> a segurança não está definida.</p> <p><b>Digest:</b> A comunicação é efetuada utilizando autenticação API (Autenticação Digest).</p> <p>Consulte detalhes em <i>Web API Specifications for Projectors</i>.</p>
Gateway prioritária	Rede com fios Rede sem fios	Pode definir o gateway prioritário.

Definição	Opções	Descrição
PJLink	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para ativar a função Notificação PJLink.
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para <b>Activado</b> .
Crestron Connected	Crestron Connected	<p>Defina para <b>Activado</b> apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projetor através da rede utilizando o Crestron Connected.</p> <p>A activação do Crestron Connected desactivará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.</p>
Crestron XiO Cloud	Activado Desactivado	Defina como <b>Activado</b> para monitorizar ou controlar o projetor e outros dispositivos através da rede utilizando o serviço Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Activado Desactivado	<p>Defina para <b>Activado</b> para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i>.</p> <p>Disponível apenas quando <b>Crestron Connected</b> está definido como <b>Desactivado</b>.</p>

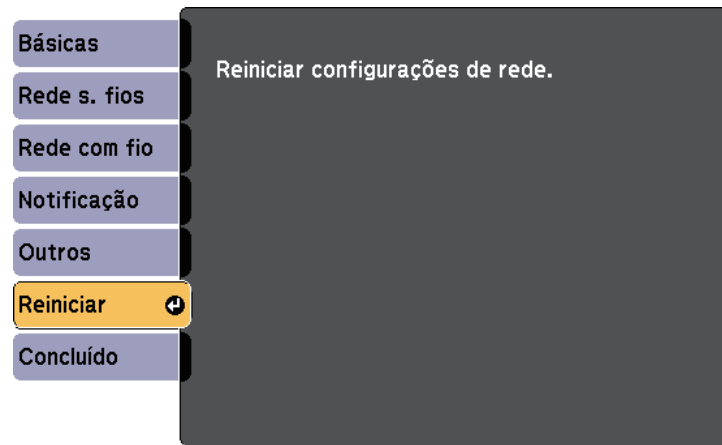
## » Links relacionados

- "Suporte Crestron Connected" [Pág.144](#)

## Menu Rede - Menu Reiniciar

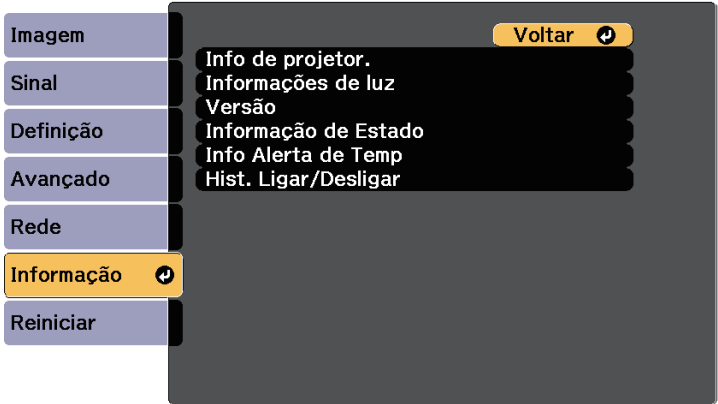
As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

☛ Rede > Configuração de Rede > Reiniciar



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	—	Repõe todas as definições de rede.

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



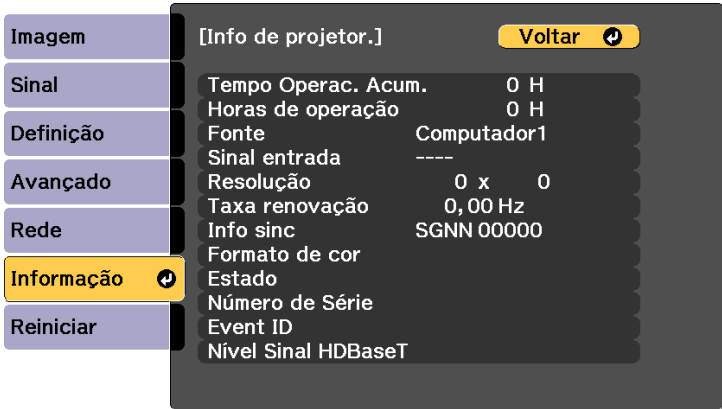
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Informações de luz	Exibe as informações da luz do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.
Informação de Estado	Exibe informações básicas de estado.
Info Alerta de Temp	Exibe vários avisos de temperatura elevada.
Hist. Ligar/Desligar	Exibe o histórico de projector ligado e desligado.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.178](#)
- "Menu Informação - Menu Informações de luz" [Pág.180](#)

## Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Tempo Operac. Acum.	Exibe o número de horas de utilização do projector desde sempre.
Horas de operação	Exibe o número de horas de utilização do projector desde que foi ligado.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Formato de cor	Exibe informações sobre o <b>Espaço de cor e Faixa dinâmica</b> .

Item de informação	Descrição
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento.
Nível Sinal HDBaseT	Exibe o nível do sinal do transmissor HDBaseT; se a informação for exibida a amarelo, o nível do sinal não é suficiente.

## » Links relacionados



- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.179](#)

## Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Info de projetor**, exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

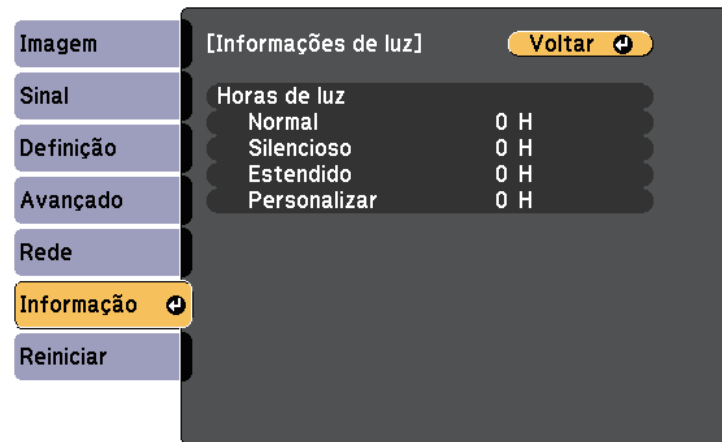
Event ID	Causa e solução
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projetor.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projetor.

Event ID	Causa e solução
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e volte a ligar o projetor.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projetor.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de <b>DHCP</b> para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b> do projetor.  <b>Rede &gt; Configuração de Rede &gt; Rede sem fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b>  <b>Rede &gt; Configuração de Rede &gt; Rede com fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b>
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.

Event ID	Causa e solução
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
0920	A pilha interna que guarda as definições de data e hora do projector está fraca. Contacte a Epson para obter ajuda.

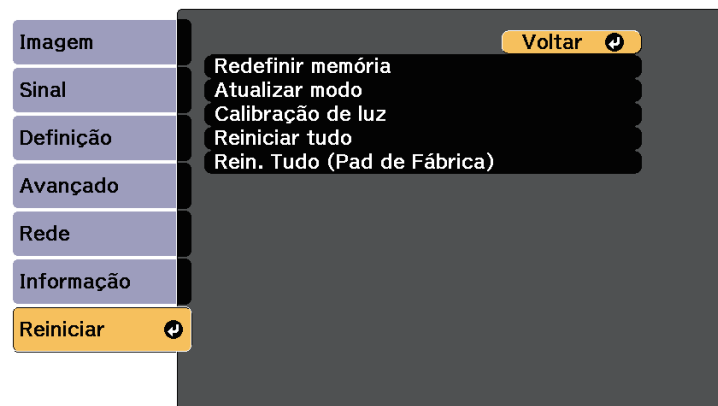
## Menu Informação - Menu Informações de luz

Pode exibir informações sobre a luz do projector acedendo a **Informações de luz** no menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Horas de luz	Exibe o número de horas de funcionamento de cada definição de <b>Modo de Luz</b> do projector.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando o menu **Reiniciar**.



Definição	Opções	Descrição
Redefinir memória	—	Repõe o nome e as definições de uma memória guardada.
Atualizar modo		Limpa qualquer imagem residual projetada e desliga o projetor após o período de tempo especificado. Também pode definir a Config. Programação para Atualizar modo no menu <b>Avançado</b> do projetor.
	Temporizador	Define um período de tempo durante o qual o projetor apresenta a imagem actualizada.
	Mensagem	Defina para <b>Activado</b> para apresentar uma mensagem a informar que o projetor está no modo de atualização.

Definição	Opções	Descrição
	Inciar	Inicia o processo de modo de atualização. Nas seguintes condições, a função Atualizar modo irá parar automaticamente e o projetor irá desligar. <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando receber Message Broadcasting</li> <li>Quando receber uma notificação de erro</li> </ul>
Calibração de luz		Selecione opções para executar a calibração de luz para manter o equilíbrio da cor da imagem projectada.
	Executar agora	Inicia imediatamente a calibração de luz. Poderá não ser possível iniciar a calibração, dependendo da temperatura ambiente. (Aguarde 20 minutos depois de ligar o projetor antes de executar a calibração de luz para obter uma maior precisão).
	Executar periodicam.	Defina para <b>Activado</b> para executar a calibração de luz periodicamente a cada 100 horas de utilização.
	Config. Programação	Muda para o ecrã Config. Programação.
	Última execução	Apresenta a data e hora da última calibração de luz.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.
Rein. Tudo (Pad de Fábrica)	—	Repõe todas as predefinições do projector. Se necessário, defina a sua palavra-passe.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Memória
- Logótipo utilizador

- Visualizar fundo \*
- Ecrã inicial \*
- Uniformidade de Cor
- Correspond. cores
- Config. Programação
- Língua
- Exceto os seguintes itens do menu Rede:
  - Energia LAN Sem Fio
  - Alimentação Wireless
- Palavra-passe
- Definições de Palavra-passe protegida

\* Apenas quando ajustar a definição **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu de definições **Protec. palavra-passe**.

Não é possível repor as seguintes definições com a opção **Rein. Tudo (Pad de Fábrica)**:

- Data & Hora
- Horas de luz
- Palavra-passe
- Definições de Palavra-passe protegida

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projetor com um cabo USB
- utilizando o Epson Projector Management.

As seguintes definições do menu não serão copiadas para outro projetor.

- **Informações de luz** no menu **Informação**
- **Informação de Estado** no menu **Informação**



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
  - Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
  - Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
    - Definições de **Palavra-passe protegida**
    - **EDID** no menu **Sinal**
    - Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- ☛ **Avançado > Operação > Avançado > Variaç Conf. Grupos**

## ⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

### » Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.183](#)

- "Transferir definições de um computador" [Pág.184](#)

## Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projetor.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].  
Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## ⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.
- 8** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 9** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].  
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## **Atenção**

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.



Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows 8.1 e mais recente
- macOS 10.13.x e mais recente

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].  
O computador reconhece o projetor como um disco amovível.
- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Eje o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7** Desligue o cabo USB.  
O projetor irá desligar-se.

## Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.

**8** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

**9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service do projetor.

**10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

**11** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Menu].

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

**12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

**13** Ejete o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

**14** Desligue o cabo USB.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## **Atenção**

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

## » Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.185](#)

## Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB poderá não estar ligada correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB, desligue e volte a ligar o cabo de alimentação do projecto e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Energia: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Estado: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Laser: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projecto.</p> <p>Interrompa a utilização do projecto e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

# Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

## » Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.187](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.188](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.189](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.190](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

### **Aviso**

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

## **Aviso**

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

## **Importante**

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

### **Importante**

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 20 000 horas. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor num local com mais pó do que o esperado. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferior a 0,04 a 0,2 mg/m<sup>3</sup>.)

## Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projetor Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projetor atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projetor, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projetor.

### » Links relacionados

- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.190](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.192](#)

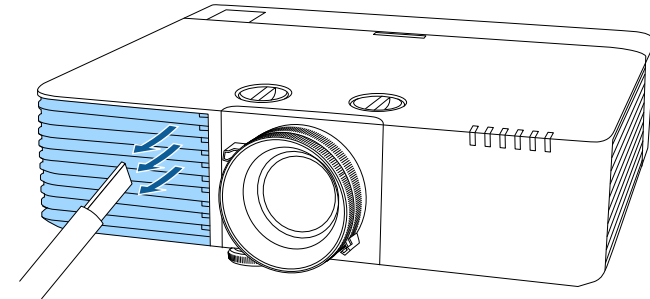
## Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar

Deverá limpar o filtro do ar do projetor nas seguintes situações:

- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- Quando for apresentada uma mensagem para o limpar o filtro.
- O indicador do filtro está intermitente com a cor laranja.

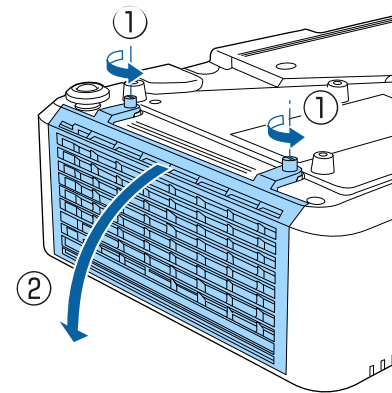
**1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

**2** Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.

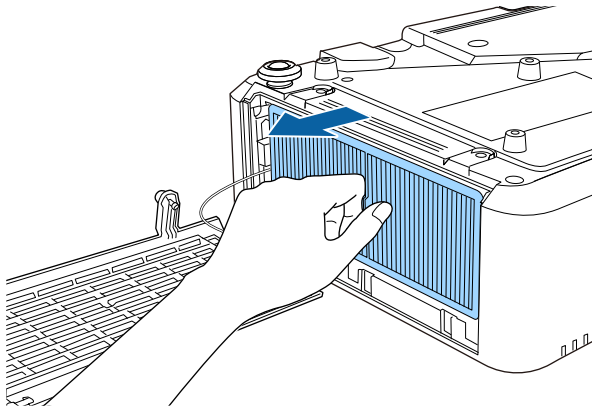


**3** Vire o projetor ao contrário.

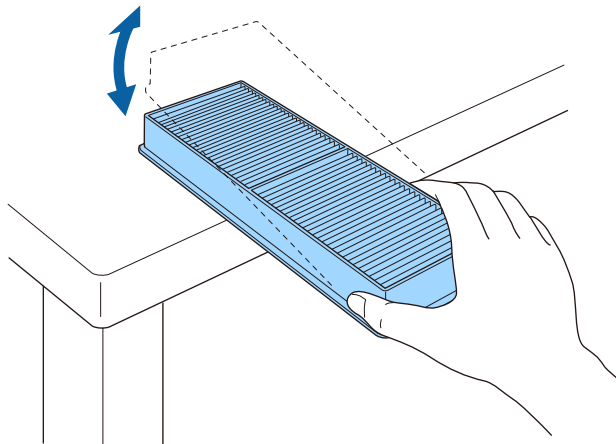
**4** Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



- 5** Retire o filtro do ar do projector.



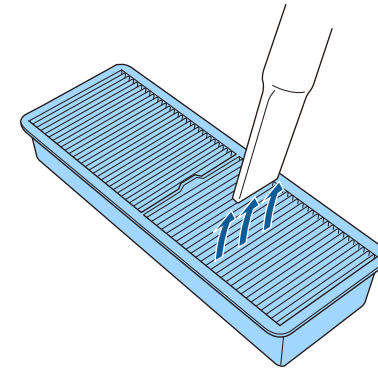
- 6** Toque em ambos os lados do filtro do ar 4 a 5 vezes para limpar o excesso de pó.



### Importante

Não exerça força excessiva ao tocar no filtro, pois o mesmo poderá quebrar e tornar-se instável.

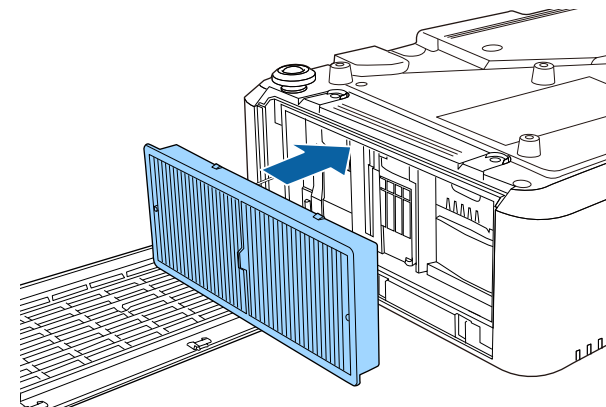
- 7** Aspire a parte frontal do filtro do ar (o lado das patilhas) para remover qualquer pó restante.



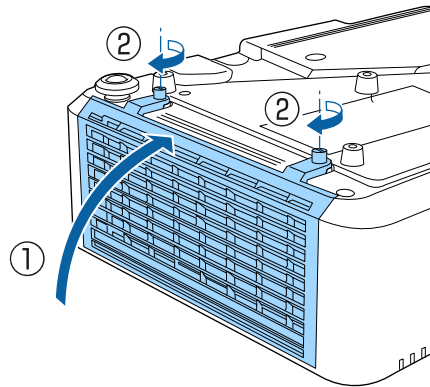
### Importante

- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos óticos do projetor ou outras áreas sensíveis.

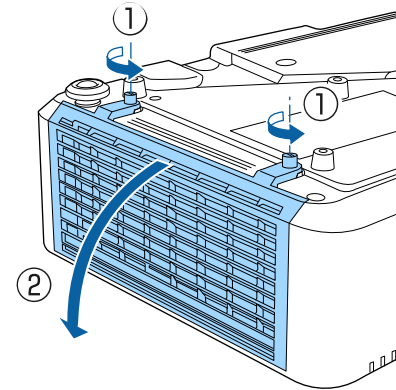
- 8** Coloque o filtro do ar no projector conforme ilustrado.



- 9** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



- 3** Desaperte os parafusos para abrir a tampa do filtro do ar.



## Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

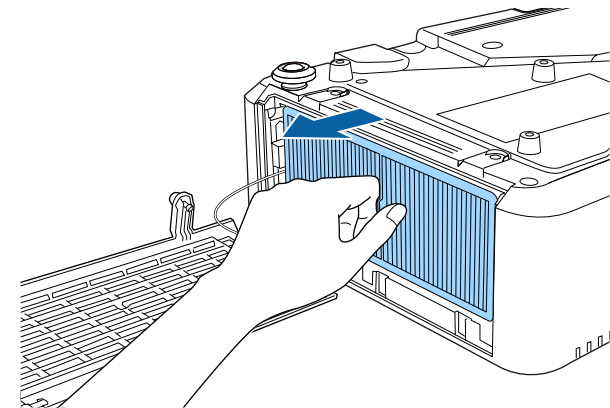
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- Depois de limpar o filtro do ar, o indicador do filtro do projetor piscará em laranja.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projetor estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

- 2** Vire o projetor ao contrário.

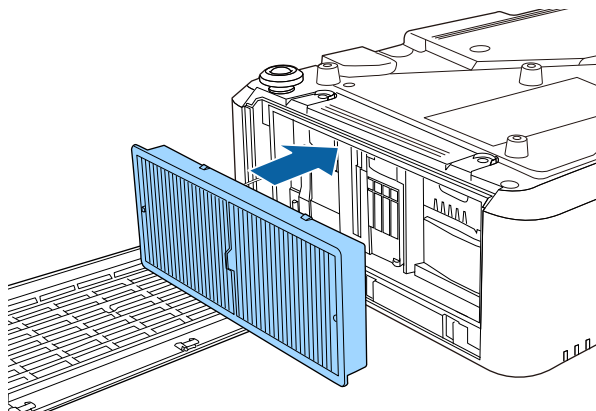
- 4** Retire o filtro do ar do projetor.



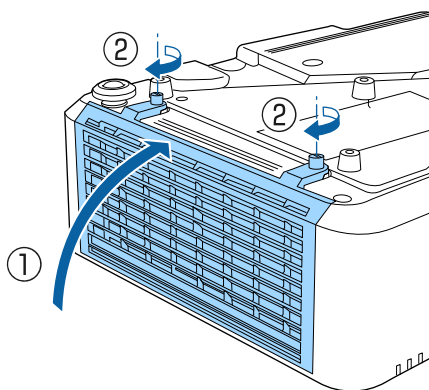
Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

- 5** Coloque o novo filtro do ar no projector, conforme ilustrado.



- 6** Feche a tampa do filtro do ar e aperte os parafusos.



### » Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.218](#)

# Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

## » Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.195](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.196](#)
- "Visualizar a exibição de estado" [Pág.199](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.202](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.203](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.210](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.212](#)
- "Soluções para problemas no modo de Reprod. de conteúdo" [Pág.214](#)
- "Soluções quando a Ligação HDMI não funciona" [Pág.215](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

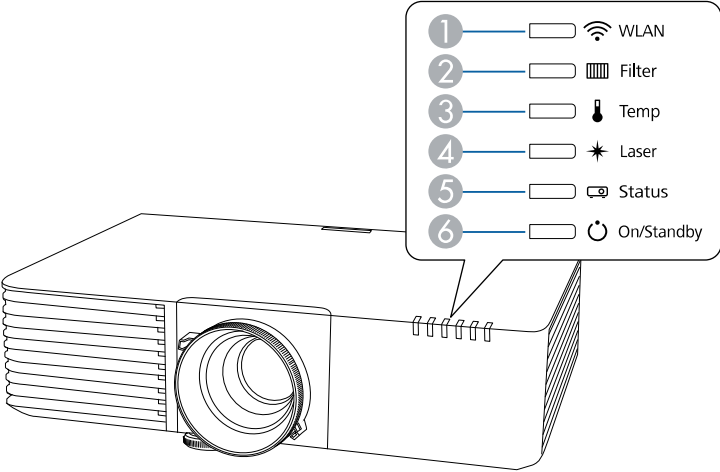
Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projector pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.


- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projetor e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Quando a definição **Indicadores** estiver definida para **Desactivado**, no menu **Avançado** do projetor, todos os indicadores estarão apagados em condições normais de projecção.  
☛ **Avançado > Operação > Avançado > Indicadores**




- 1 Indicador WLAN (Rede sem fios)
- 2 Indicador do filtro
- 3 Indicador de temperatura
- 4 Indicador Laser
- 5 Indicador de estado
- 6 Indicador Ligado/Suspensão (energia)

## Estado do projector

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	Modo de espera ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Apagado	A preparar para monitorizar ou modo de inicialização rápida. Todas as funções estão desactivadas.
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Atualizar modo em curso. ☛ <b>Reiniciar &gt; Atualizar modo</b>

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente Filtro: O estado do indicador varia	O projetor está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> </ul>
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja aceso Filtro: Apagado	O projetor sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição <b>Modo Alta Altitude</b> para <b>Activado</b> no menu do projetor.   <b>Avançado &gt; Operação &gt; Modo Alta Altitude</b></li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	Aviso de laser Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja aceso Temp: Apagado Filtro: Apagado	Existe um problema no laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Laranja intermitente Filtro: Apagado	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Laranja intermitente Temp: Apagado Filtro: Apagado	Erro interno do projetor Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja intermitente	Limpar o filtro do ar.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Laser: O estado do indicador varia Temp: O estado do indicador varia Filtro: Laranja aceso	Fluxo de ar baixo através do filtro do ar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Laser: Apagado Temp: Apagado Filtro: Laranja aceso	Fluxo de ar baixo através do projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: O estado do indicador varia Estado: O estado do indicador varia Laser: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia Filtro: O estado do indicador varia	O projetor não consegue manter o brilho constante e a definição está desativada.  <b>Definição &gt; Config. Luminosidade &gt; Modo Constante</b>

## Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projetor e volte a ligá-lo.

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

## » Links relacionados

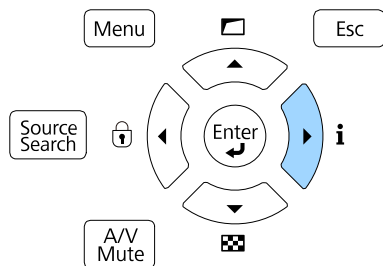
- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.190](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.192](#)

É possível monitorizar o estado do projetor e visualizar informações de erro a partir da exibição do estado.

- 1

Ligue o projetor.
- 2

Prima o botão direcional para a direita no painel de controlo.



- 3

Pressione os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para ver diferentes categorias de informações.
- **Status Information:** estado de funcionamento do projetor
  - **Source:** informação do sinal de entrada
  - **Signal Information:** informação do sinal de entrada digital
  - **Network Wired:** definições da rede com fios
  - **Network Wireless:** definições da rede sem fios
  - **Maintenance:** tempo de funcionamento do projetor e da luz
  - **Version:** versão de firmware do projetor

- » **Links relacionados**
- "Mensagens de estado do projetor" [Pág.199](#)

## Mensagens de estado do projetor

As categorias da exibição do estado permitem visualizar informações sobre o projetor e o seu funcionamento.



- As mensagens de estado estão disponíveis em inglês.

### Categoria Status Information

Informação	Descrição
System	Ver a <b>System</b> tabela de informações de estado.
Source	Exibe a fonte que está a ser utilizada.
On-ScreenDisplay	Exibe as definições dos menus apresentados no ecrã. Quando desativado, os menus ou mensagens não serão exibidas nas imagens projetadas.
A/V Mute	Exibe o estado de A/V Mute.
Intake Air Temp	Exibe a temperatura da entrada de ar.
Internal Temp Lv	Exibe a temperatura interna do projetor.
Laser Status	Exibe o estado de funcionamento da luz.
ExtCam Status	Exibe o estado de funcionamento da câmara externa opcional.

### Categoria Source

Informação	Descrição
Source	Exibe a fonte que está a ser utilizada.
Resolution	Exibe a resolução do sinal de entrada atual.
Color Space	Exibe o espaço de cor do sinal de entrada atual.
H-Frequency	Exibe a frequência horizontal do sinal de entrada atual.
V-Frequency	Exibe a frequência vertical do sinal de entrada atual.
Video Range	Exibe o nível de vídeo do projetor.

## Categoria Signal Information

Informação	Descrição
5V Detect	Exibe os resultados da detecção de sinais de 5V.
TMDS Clock	Exibe a frequência TMDS do sinal de entrada atual.
H-Frequency	Exibe a frequência horizontal do sinal de entrada atual.
V-Frequency	Exibe a frequência vertical do sinal de entrada atual.
Stable Time	Exibe o tempo de funcionamento desde que a fonte de entrada foi determinada.
HDCP Status	Exibe o estado de HDCP.
HDCP Ver	Exibe a versão de HDCP.
AVI VIC	Exibe as informações VIC (AVI) do sinal de entrada atual.
AVI Checksum	Exibe o resultado da soma de verificação para AVI.
AVI Sampling Str	Exibe a amostragem de cor para AVI.
Signal Mode	Exibe o modo do sinal.
HDR Mode	Exibe o modo HDR.
EDID Mode	Exibe o modo EDID.
HDBaseT Level	Exibe as informações sobre o sinal de imagem da porta HDBaseT.

## Categoria Network Wired

Informação	Descrição
Projector Name	Exibe o nome utilizado para identificar o projetor quando este está ligado a uma rede.
Connection Mode	Exibe o caminho de ligação para a rede local.
DHCP	Exibe as definições de DHCP.
IP Display	Exibe as definições de exibição do endereço IP.
IP Address	Exibe o endereço IP.
MAC Address	Apresenta o endereço MAC.

## Categoria Network Wireless

Informação	Descrição
Projector Name	Exibe o nome utilizado para identificar o projetor quando este está ligado a uma rede.
Connection Mode	Exibe o modo de ligação a utilizar quando ligar o projetor a um computador através de uma rede sem fios.
SSID Display	Exibe as definições de exibição do SSID.
SSID	Exibe o SSID.
DHCP	Exibe as definições de DHCP.
IP Display	Exibe as definições de exibição do endereço IP.
IP Address	Exibe o endereço IP.
MAC Address	Apresenta o endereço MAC.
Security	Exibe as definições de segurança.
Antenna Level	Exibe o estado de receção de Wi-Fi.

## Categoria Maintenance

Informação	Descrição
Operation Time	Exibe o tempo total de funcionamento do projetor.
Laser Op. Time	Exibe o tempo de funcionamento do laser para cada definição de Modo de Luz.

## Categoria Version

Informação	Descrição
Serial No.	Exibe o número de série do projetor.

Informação	Descrição
Main	Exibe a informação da versão de firmware do projetor.
Video2	
HDMI1	
HDMI2	
HDBaseT	
Pixel Shift	

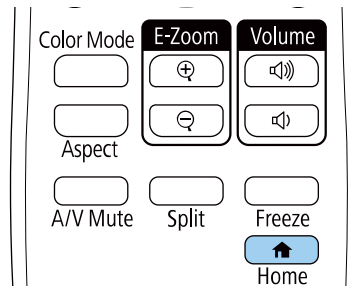
Estado	Descrição
Temp Error FE	Ocorreu um erro de laser porque a temperatura do laser é demasiado elevada.
Temp Warning FE	Ocorreu um aviso de laser porque a temperatura do laser é demasiado elevada.

## Informação de estado System

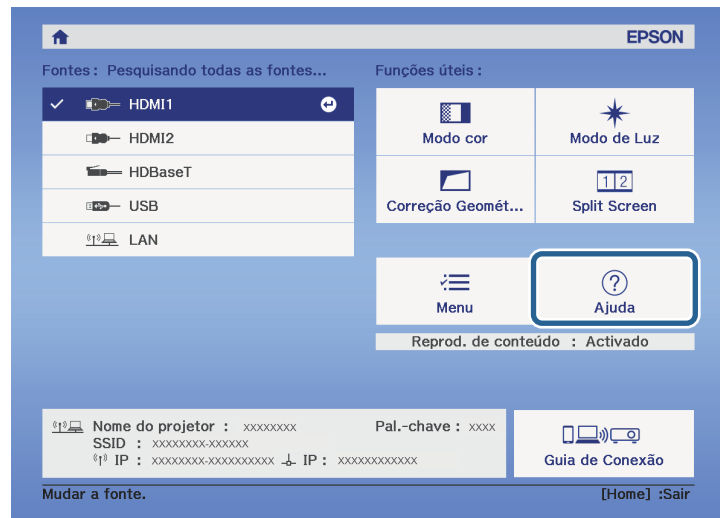
Estado	Descrição
OK	O projetor encontra-se em modo de funcionamento normal.
Warm-up	O projetor está a aquecer.
Standby	O projetor está no modo de suspensão.
Cool Down	O projetor está a arrefecer.
Temp Error	Ocorreu um erro de temperatura elevada.
Fan Error	Ocorreu um erro de ventilador.
Sensor Error	Ocorreu um erro de sensor.
Power Error	Ocorreu um erro de energia.
Internal Error	Ocorreu um erro interno.
Airflow Error	Ocorreu um erro de fluxo de ar do filtro.
Temp Warning	Ocorreu um aviso de temperatura elevada.
Internal Warning	Ocorreu um aviso relacionado com o sistema interno.
Airflow Decline	Ocorreu um erro de fluxo de ar baixo do filtro.
Power Warning	Ocorreu um aviso de energia.
Clean Filter	Ocorreu um aviso do filtro de ar, limpe o filtro de ar.
Laser Error	Ocorreu um erro de laser.
Laser Warning	Ocorreu um aviso de laser.

Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Home] no controlo remoto.



- 3** Selecione **Ajuda** no ecrã Tela Inicial.



- 4** Utilize os botões direccionais para cima e para baixo para realçar o problema que pretende resolver.

[Ajuda]

A imagem está pequena. ↺  
A imagem é projectada com um efeito trapezoidal.  
O tom de cor não é normal.  
Não há som ou está muito baixo.

- 5** Prima [Enter] para ver as soluções.
- 6** Execute uma das seguintes acções quando terminar.
  - Para seleccionar outro problema, prima [Esc].
  - Para sair do sistema de ajuda, prima o botão [Menu].

Será apresentado o menu de Ajuda.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

## » Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.203](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.204](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.204](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.205](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.205](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.205](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.206](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.206](#)
- "Soluções para quando os ajustes automáticos não são aplicados correctamente" [Pág.207](#)
- "Soluções para quando o empilhamento simples não é aplicado correctamente" [Pág.208](#)
- "Soluções para quando a combinação simples não é aplicada correctamente" [Pág.208](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.208](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.208](#)
- "Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free" [Pág.209](#)

## Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [A/V Mute] no projetor ou no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projetor e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projetor para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projetor

se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma proteção de ecrã preta.

- Se o projetor não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projetor.

☛ **Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação**

- Se o projetor não responder quando premir os botões no projetor, poderá ter ocorrido um erro interno no projetor. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Ajuste a definição **Brilho** no menu **Imagem** do projetor.
- Ajuste o brilho da luz do seu projetor.

☛ **Definição > Config. Luminosidade**

- Certifique-se de que **Mensagem** está definido para **Activado** no menu **Avançado** do projetor.

☛ **Avançado > Visor > Mensagem**

- O projetor poderá não ser capaz de projetar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
- No caso de imagens projetadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Desbloquear os botões do projetor" [Pág.111](#)

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

### » Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil Windows" [Pág.204](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.204](#)

## Exibição a partir de um computador portátil Windows

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Windows, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha pressionada a tecla Windows e pressione a tecla **P** em simultâneo e, em seguida, clique em **Duplicar**.
- 2** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projetor, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está ativada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desativado.

- 3** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de vários monitores para **Espelhar** ou **Duplicar**.

## Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.
- 3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.
- 4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **Sinal** do projetor.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projetor. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador.
- Se estiver a projetar a partir de uma fonte HDMI, altere a definição **Nível HDMI IN EQ** no menu **Sinal** do projetor.
- Se estiver a projetar com um dispositivo de armazenamento de transmissão de multimédia, ajuste a definição **Nível HDMI IN EQ** para **Auto** no menu **Sinal** do projetor. Se ocorrer um problema, altere a definição.

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)

## Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Selecione a definição correta de **Tipo de Tela** para o ecrã utilizado.  
☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Tipo de Tela**
- Certifique-se de que a definição **Escala** está desativada no menu **Sinal** projetor.
- Experimente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição de Tela**.  
☛ **Avançado > Visor > Ecrã > Posição de Tela**
- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para selecionar uma relação de aspeto diferente.
- Altere a definição **Em branco** no menu **Sinal** do projetor para que a imagem apareça como pretendido.
- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Esc] até que o projetor volte a exibir a imagem completa.
- Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.
- Quando projetar no modo Reprod. de conteúdo, certifique-se de que utiliza as definições de **Efeito de sobrepos.** corretas.  
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Projecção** no menu **Avançado** do projetor.

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)

## Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projetor diretamente em frente ao centro do ecrã.
- Ajuste a forma da imagem utilizando as definições de **Correção Geométrica**.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > H/V-Keystone**  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Quick Corner**
- Ajuste a definição **Superfície Curvada** para corrigir a forma da imagem projetada numa superfície curva.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Superfície Curvada**
- Ajuste a **Correção de Pontos** para corrigir uma ligeira distorção que ocorra parcialmente.  
☛ **Definição > Correção Geométrica > Correção de Pontos**

## » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.52](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.53](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Correção de Pontos" [Pág.56](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Corrigir forma" [Pág.55](#)

## Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:

- Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
- Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
- Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Caso estejam disponíveis para a sua fonte de vídeo, ajuste as definições de **Desentrelaçamento** e **Redução ruído** no menu **Imagem** do projetor.
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- Ajuste as definições de **Redução ruído**, **Red. Ruído MPEG**, e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projetor.
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Red. Ruído MPEG**
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- Selecione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projetor.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projetar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Faixa de vídeo** ou **EDID** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.
  - ☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**
  - ☛ **Sinal > Avançado > EDID**

## » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)

## Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projetada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Apresente um padrão de teste e use-o para ajustar o foco da imagem com o anel de focagem.
- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

## » Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com a correcção de distorção H/V" [Pág.52](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.60](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.188](#)

## Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Saturação da cor** e **RGBCMY**.
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Faixa de vídeo** ou **EDID** no menu **Sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.
  - ☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**
  - ☛ **Sinal > Avançado > EDID**
- Certifique-se de que os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Certifique-se de que as **Config. Luminosidade** estão correctamente definidas.
  - ☛ **Definição > Config. Luminosidade**
- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Quando utilizar vários projectores, certifique-se de que a **Calibração de luz** no menu **Reiniciar** está correctamente definida em todos os projectores. Se a calibração de luz for executada apenas em alguns dos projectores, o equilíbrio do branco e o nível do brilho da imagem projectada poderão diferir entre os projectores

## » Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.65](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.153](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.156](#)

## Soluções para quando os ajustes automáticos não são aplicados corretamente

Se os ajustes automáticos não estiverem a ser aplicados corretamente, experimente as seguintes soluções:

- Aguarde pelo menos 20 minutos depois de ligar o projetor antes de executar os ajustes automáticos. Isso permitirá ao projetor estabilizar a temperatura.
- Certifique-se de que não existe sujidade ou obstáculos em torno da câmara opcional.
- Certifique-se de que a câmara externa opcional está firmemente ligada ao projetor.
- A câmara externa opcional poderá estar defeituosa. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Se estiver a projetar a partir de uma fonte de entrada analógica, a mudança de cor e brilho da imagem pode fazer com que os ajustes automáticos não sejam aplicados corretamente.
- Certifique-se de que o ambiente de projeção não está exposto a iluminação potente ou luz natural intensa que interfere com os ajustes automáticos.
- Certifique-se de que as definições de correção e mistura da imagem estão dentro de valores razoáveis. Se o ângulo de projeção for demasiado grande, experimente desativar a definição **Correção Geométrica** ou reduza o ângulo de projeção. Se estiver a utilizar a definição **Mesclar Bordas**, certifique-se de que a largura de mistura é de 15 a 43%.
- Se for exibida uma mensagem de erro durante os ajustes automáticos, verifique os códigos de erro apresentados na mensagem.

Durante Encaixe de Tela:

- 0101: Erro de valor de medição
- 0102: Falha da medição
- 0103: Falha ao mudar a câmara
- 0104/0105: Erro de correspondência de modelo
- 0108: Erro da câmara

Durante Correspond. cores:

- 0201: Erro de valor de medição
- 0202: Falha da medição
- 0203: Falha ao mudar a câmara
- 0208: Erro da câmara

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

## Soluções para quando o empilhamento simples não é aplicado corretamente

Se o empilhamento simples não estiver a ser aplicado corretamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que os projetores estão corretamente colocados e ligue utilizando um cabo de rede.
- Certifique-se de que a câmara externa opcional está corretamente instalada e o cabo está firmemente ligado ao projetor.
- A câmara externa opcional poderá estar defeituosa. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Certifique-se de que o ambiente de projeção não está exposto a iluminação potente ou luz natural intensa que interfere com o empilhamento simples.
- Redimensione o tamanho da imagem projetada.
- Se for exibida uma mensagem de erro durante o empilhamento simples, verifique os códigos de erro apresentados na mensagem.
  - 0302: Falha da medição
  - 0306: Erro de correção geométrica
  - 0307/0308: A câmara externa opcional poderá estar defeituosa, ou ocorreu um erro de comunicação.

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

## Soluções para quando a combinação simples não é aplicada corretamente

Se a combinação simples não estiver a ser aplicada corretamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que os projetores estão corretamente colocados e ligue utilizando um cabo de rede.
- Certifique-se de que a câmara externa opcional está corretamente instalada e o cabo está firmemente ligado ao projetor.

- A câmara externa opcional poderá estar defeituosa. Contacte a Epson para obter ajuda.
- Certifique-se de que o ambiente de projeção não está exposto a iluminação potente ou luz natural intensa que interfere com o empilhamento simples.
- Redimensione o tamanho da imagem projetada.
- Se for exibida uma mensagem de erro durante o empilhamento simples, verifique os códigos de erro apresentados na mensagem.
  - 0402: Falha da medição
  - 0406: Erro de correção geométrica
  - 0407/0408: A câmara externa opcional poderá estar defeituosa, ou ocorreu um erro de comunicação.

Contacte a Epson para obter mais detalhes.

## Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função **Atualizar modo** para a eliminar. Seleccione **Atualizar modo** > **Iniciar** no menu **Reiniciar** do projetor.

## Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projetor.
- Prima o botão [A/V Mute] no projetor ou no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está ativado e a saída de áudio está definida para a fonte correta.
- Seleccione a entrada de áudio correta na definição **Configurações A/V** no menu **Avançado** do projetor.

- Se pretender utilizar uma fonte de áudio ligada quando o projetor está desligado, defina a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** e certifique-se de que as opções **Configurações A/V** estão corretamente definidas no menu **Avançado** do projetor.  
☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**
  - Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
  - Quando ligar o projetor a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI.
  - Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projetor estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projetor. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac)).
- » **Links relacionados**
- "Ligações do projector" [Pág.27](#)
  - "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
  - "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.73](#)

---

### Soluções quando não é possível projetar imagens utilizando a função PC Free

Caso não seja possível projetar uma imagem utilizando a função PC Free, experimente as seguintes soluções:

- Se utilizar um dispositivo USB com baixa velocidade de transferência de dados, poderá não ser possível projetar filmes corretamente.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

## » Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.210](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.210](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.211](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.211](#)

## Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projetor e a uma tomada elétrica operacional.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projetor, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projetor.
- Os botões do projetor poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projetor.

### ☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- Se a luz do projetor se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desativar o modo de repouso, defina **Modo Repouso** para **Desactivado**.

### ☛ Avançado > Operação > Modo Repouso

- Se o projetor se desligar inesperadamente, poderá significar que a função Tempor. Mudo A/V está ativada. Para desativar o tempor. Mudo A/V, defina **Tempor. Mudo A/V** para **Desactivado**.

### ☛ Avançado > Operação > Configur. mudo A/V > Tempor. Mudo A/V

- Se a luz do projetor se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projetor sobreaqueceu e se desligou.
- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projetor. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.196](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.158](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.111](#)

## Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de receção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.

- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto estão disponíveis na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Pressione o botão 0 (zero) no controlo remoto enquanto mantém pressionado o botão [ID]. Ao seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente das definições de ID do projector.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

## » Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.35](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.158](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu Avançado" [Pág.162](#)

- Se definir uma palavra-passe remota (no Epson Web Control) e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
  - ID de utilizador: **EPSONREMOTE**
  - Palavra-passe predefinida: número de série do projetor
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

---

## Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

---

## Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
  - ID de utilizador: **EPSONWEB**
  - Palavra-passe predefinida: número de série do projetor

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

## » Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.212](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.212](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.212](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.213](#)

## Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem corretas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário atualizar as definições de **Data & Hora**.  
☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**
- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projector.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios**
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, altere a definição do ponto de acesso para WPA2/WPA3-EAP.

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.162](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.170](#)

## Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)

- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projector. A palavra-passe predefinida é o número de série do projector.
- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projector se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu do projector no modo de espera, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projector.

☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

E ligue a uma rede com fios ou a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado**.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

## » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.169](#)

## Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projector).
- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projector no menu **Notificação** de rede do projector ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorizar o projector no modo de espera.  
☛ **Avançado > Modo de espera > Modo de espera**

- Ligue a uma rede com fios ou a uma rede sem fios com o **Modo de ligação** definido para **Avançado**.
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Modo de ligação**
- Altere a definição da **Porta** de acordo com o ambiente da rede sem fios.
  - ☛ **Avançado > Modo de espera > Porta**

## » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.174](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.34](#)

---

## Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Se não conseguir reproduzir corretamente uma lista de reprodução, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a **Reprod. de conteúdo** está definida como **Activado**.  
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Reprod. de conteúdo**
- Certifique-se de que a unidade flash USB contém uma lista de reprodução.
- Certifique-se de que a unidade flash USB está directamente ligada ao projector. Não utilize um leitor multi-cartões ou um concentrador USB para expandir uma porta USB.
- Se a unidade flash USB estiver particionada, poderá não ser possível reproduzir listas de reprodução. Elimine todas as partições antes de guardar as listas de reprodução na unidade flash USB.
- Não partilhe uma lista de reprodução entre projectores com resoluções diferentes. Os efeitos de cor e formas adicionados com **Efeito de sobrepos.** poderão não ser reproduzidos corretamente.  
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função de Ligação HDMI, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão corretamente ligados.
- Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se ligou um altifalante, configure-o para saída PCM.
- Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Não ligue 4 ou mais leitores de multimédia. Pode ligar em simultâneo até 3 leitores de multimédia que cumpram a norma HDMI CEC.
- Se o dispositivo não for apresentado na lista Ligações Dispositivo, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.

# Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

## » Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.217](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.219](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.221](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.222](#)
- "Dimensões externas" [Pág.224](#)
- "Funcionalidades suportadas para o Epson Projector Content Manager" [Pág.225](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.226](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.228](#)
- "Avisos" [Pág.230](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquiria estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição estará disponível a partir de: janeiro de 2023.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

## » Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.217](#)
- "Montagens" [Pág.217](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.217](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.217](#)
- "Peças de substituição" [Pág.218](#)

## Ecrãs

### Ecrã tipo X móvel de 80" ELPSC21

Ecrãs tipo X portáteis. (Relação de aspecto de 16:9)

### Ecrã multi-formatos ELPSC26

Ecrã portátil multiformatos.

## Montagens

### Suporte para montagem no tecto ELPMB22

### Suporte para montagem no tecto (baixo perfil) ELPMB30

Utilize este acessório quando instalar o projector no tecto.

### Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projector ao suporte de instalação para impedir a queda do projector.

### Extensão (450 mm) ELPFP13

### Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.



Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

## Para ligação sem fios

### Módulo de Rede sem fios ELPAP11

Utilize este acessório para projetar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

### Sistema de apresentação sem fios ELPWP20

Utilize quando ligar diretamente a computadores Windows/Mac e projetar imagens sem fios. Inclui dois transmissores sem fios (ELPWT01) e uma unidade base (ELPBU01).

## Dispositivos externos

### Câmara para documentos ELPDC21

### Câmara para documentos ELPDC13

### Câmara para documentos ELPDC07

Utilize quando pretender exibir imagens como livros ou materiais impressos.

### Altifalante externo ELPSP02

Altifalante externo amplificado.

### Transmissor HDBaseT ELPHD01

Utilize quando transmitir um sinal HDMI a longa distância. (HDCP 2.2 não é suportado)

### Câmara externa ELPEC01

Utilize para ajustar automaticamente as imagens projetadas por vários projetores.

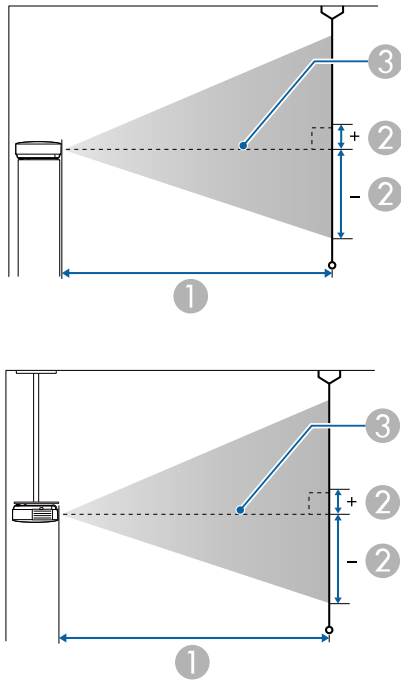
---

### Peças de substituição

#### Filtro de ar ELPAF56

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- 1 Distância de projecção (cm)
- 2 Distância desde o centro da lente até à base do ecrã (este valor varia consoante a definição de deslocamento vertical da lente) (cm).
- 3 Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:10		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0

Tamanho do ecrã 16:10		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Tamanho do ecrã 4:3		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
49"	108 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
400"	886 × 498	1213 - 1959	-526 - 28
486"	1076 × 605	1474 - 2381	-639 - 34

Tamanho do ecrã 16:6		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
46"	109 × 41	147 - 239	-55 - 14
50"	119 × 45	160 - 260	-59 - 15
60"	143 × 54	192 - 313	-71 - 18
70"	166 × 62	225 - 366	-83 - 21
80"	190 × 71	258 - 418	-95 - 24
100"	238 × 89	323 - 524	-119 - 30
120"	285 × 107	388 - 629	-143 - 36
150"	357 × 134	486 - 787	-178 - 45
200"	476 × 178	650 - 1051	-238 - 59
300"	713 × 268	976 - 1578	-357 - 89

Tamanho do ecrã 16:6		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
452"	1075 × 403	1473 - 2379	-537 - 134

Tamanho do ecrã 21:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
47"	110 × 47	147 - 240	-58 - 11
50"	117 × 50	157 - 255	-61 - 11
60"	140 × 60	189 - 307	-74 - 14
80"	187 × 80	253 - 410	-98 - 18
100"	233 × 100	317 - 514	-123 - 23
120"	280 × 120	381 - 617	-148 - 28
150"	350 × 150	477 - 773	-184 - 34
200"	467 × 200	638 - 1031	-246 - 46
300"	700 × 300	958 - 1549	-369 - 69
400"	934 × 400	1279 - 2066	-492 - 92
461"	1076 × 461	1475 - 2382	-567 - 106

Consulte as *Specifications* para obter informações detalhadas sobre as frequências de atualização e resoluções compatíveis para cada formato de exibição de vídeo.

Nome do produto	EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Dimensões	440 (L) × 122 (A) × 304 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,67"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2 304 000 píxeis WUXGA (1 920 (L) × 1 200 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1,0 a 1,6 (Zoom digital)
Deslocam. da Lente	Manual Direcção vertical máxima: Aprox. ±50% Direcção horizontal máxima: Aprox. ±20%
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> Até 124 W <b>EB-L570U:</b> Até 88 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm
Tempo de funcionamento da luz *	Modo de Luz Normal ou Silencioso: até cerca de 20 000 horas Modo de Luz Avançado: até cerca de 30 000 horas
Saída de áudio máx.	10 W
Altifalante	1
Fonte de alimentação	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,9 - 1,8 A <b>EB-L570U:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Consumo de energia em funcionamento (100 a 120 V)	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> 382 W <b>EB-L570U:</b> 323 W

Consumo de energia em funcionamento (220 a 240 V)	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> 366 W <b>EB-L570U:</b> 312 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação ativada: 2,0 W Comunicação desativada: 0,5 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento (com instalação de apenas um projetor) **	Altitude de 0 a 2 286 m: 0 a +45°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 0 a +40°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de funcionamento (com instalação de vários projetores) **	d Altitude de 0 a 2 286 m: 0 a +40°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: 0 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C (sem condensação)
Peso	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> Aprox. 8,5kg <b>EB-L570U:</b> Aprox. 8,3 kg

\* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num ambiente com partículas suspensas de 0,04 a 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Este é um guia aproximado e poderá sofrer alterações dependendo da utilização do projetor e das condições ambientais.)

\*\* A luminosidade da fonte de luz diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

A etiqueta de características está fixada na superfície inferior do projetor.

## » Links relacionados

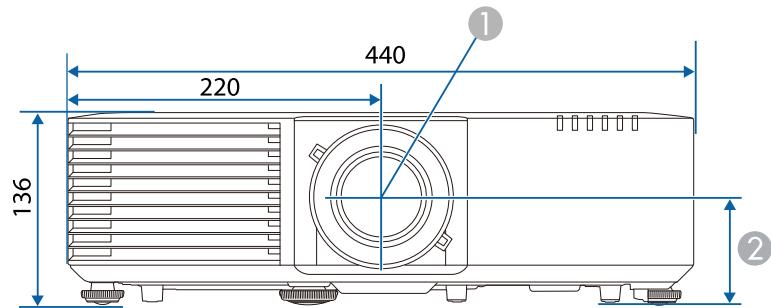
- "Especificações dos conectores" [Pág.223](#)

## Especificações dos conectores

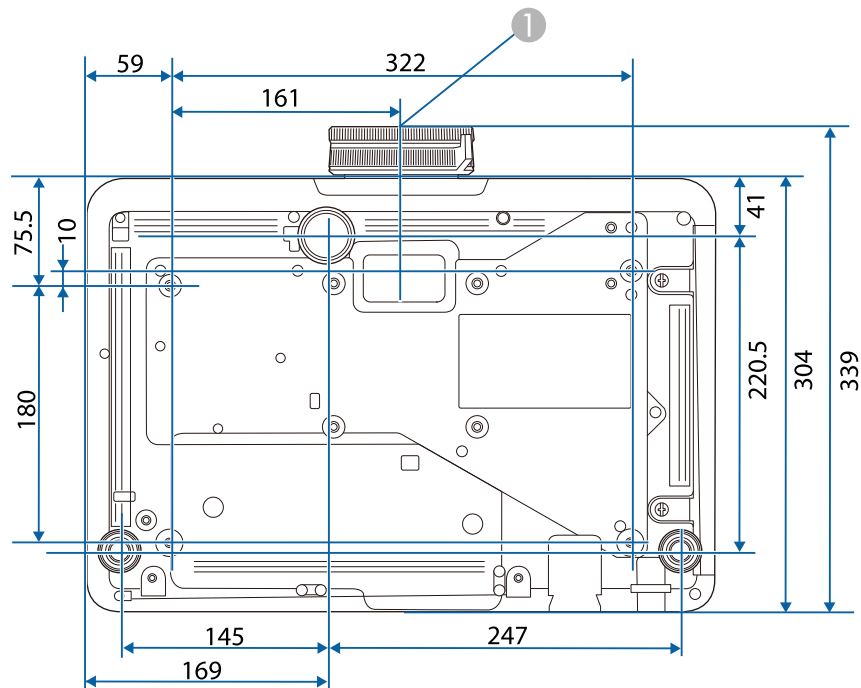
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta HDMI1	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI Out	1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Porta DC Out (para alimentação)	1	Conector USB (Tipo A)
Porta Service	1	Conector USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta HDBaseT	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)



- Não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.



A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.
















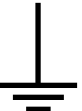

- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no teto: 74 mm

Seu projetor oferece suporte aos seguintes recursos e opções do software Epson Projector Content Manager.

Funcionalidades/Opções		EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Reprodução simultânea		-
Guardar a lista de reprodução no projetor através de uma rede		✓
<b>Definição &gt; Formato de vídeo</b>	Autosseleção	✓
	Formato AVI	✓
	Formato MP4	-

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma internacional IEC/EN60825-1:2014 relativa a lasers.

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projetor.

## ⚠ Aviso

- Não abra a caixa do projetor. O projetor está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.

## ⚠ Atenção

Não desmonte o projetor aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



O projetor utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.

- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.

## » Links relacionados

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.228](#)

## Etiquetas de aviso do laser

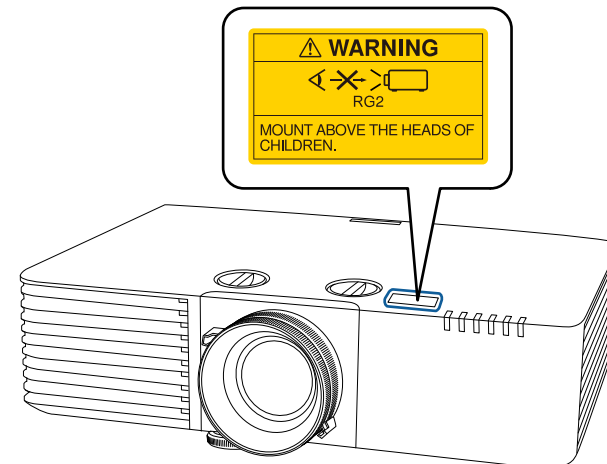
Existem etiquetas de aviso de laser no projetor.

## No interior



## Topo

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



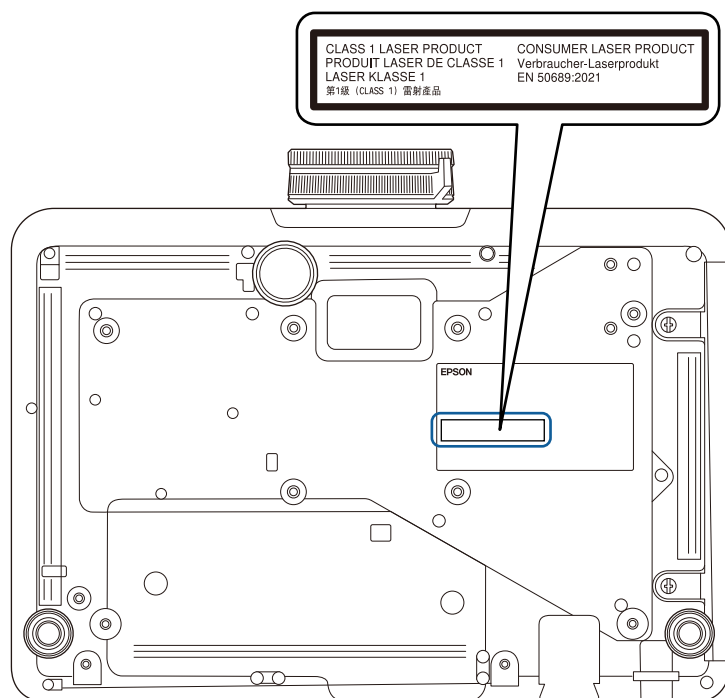
## **⚠ Aviso**

- Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças e animais.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que ninguém está a olhar para a lente.
- Não permita que crianças pequenas utilizem o projetor. As crianças devem ser acompanhadas por um adulto.
- Não olhe para a lente de durante a projeção. Também não deve olhar para a lente com dispositivos óticos, tais como, lupas ou telescópios. Se o fizer poderá causar lesões oculares.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma EN50689:2021.

A etiqueta colocada no projetor varia consoante os países e regiões.

**Abaixo**



Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» **Links relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.230](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [Pág.230](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.230](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.230](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.231](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.231](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.232](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidooost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

## Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

---

## Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION e os respetivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e Windows Server são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Wi-Fi®, WPA2™ e WPA3™ são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance®.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® e Crestron RoomView® são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Extron® e XTP® são marcas comerciais registadas da RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ e o logótipo HDBaseT Alliance são marcas comerciais da HDBaseT Alliance.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

---

## Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

---

## Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.02 414370700PT