



Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-810E

EB-815E

Oznake u Priručniku 8

Korištenje priručnika za traženje informacija 9

Traženje uporabom ključne riječi 9

Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka..... 9

Ispisivanje samo stranica koju trebate..... 9

Dobivanje najnovije verzije dokumenata 10

Uvod u projektor 11

Značajke projektor..... 12

Pružanje novog videokonferencijskog iskustva sa snažnim osjećajem prisutnosti i prenošenje informacija na prvi pogled..... 12

Stvaranje velikog zaslona koji štedi prostor..... 12

Brzo i jednostavno postavljanje..... 13

Fleksibilna povezivost..... 13

Dijelovi i funkcije projektor..... 15

Dijelovi projektor - prednji dio..... 15

Dijelovi projektor - gornji/bočni dio 16

Dijelovi projektor - baza 17

Dijelovi projektor - priključci sučelja..... 18

Dijelovi projektor - upravljačka ploča 19

Dijelovi projektor - daljinski upravljač..... 20

Postavljanje projektor 22

Položaj i mjesto projektor..... 23

Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju..... 24

Mjere opreza prilikom postavljanja 25

Postavljanje sigurnosnog kabela 27

Pri uporabi stropnog nosača ELPMB22..... 27

Pri uporabi stropnog nosača ELPMB30..... 28

Prilikom korištenja ploče za namještanje ELPMB75..... 29

Priključci projektor 32

Priključivanje na računalo 32

Priključivanje na računalo za USB video i zvuk..... 32

Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk..... 33

Priključivanje na video izvore 33

Priključivanje na HDMI video izvor 33

Priključivanje na vanjske USB uređaje..... 34

Projekcija USB uređaja..... 34

Povezivanje na USB uređaj 34

Odspajanje USB uređaja..... 35

Priključivanje na kameru za dokumente 35

Povezivanje na HDBaseT odašiljač. 35

Priključivanje više projektor istog modela 37

Projiciranje iste slike s lančano povezanih projektor 37

Pričvršćivanje i skidanje bočnog poklopca 38

Stavite baterije u daljinski upravljač 39

Rad daljinskog upravljača 40

Korištenje osnovnih funkcija projektor 41

Uključivanje projektor..... 42

Početni zaslon..... 43

Isključivanje projektor..... 45

Postavljanje datuma i vremena 46

Odabir jezika za izbornike projektor 48

Načini projekcije 49

Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača 49

Promjena načina projekcije pomoću izbornika 49

Podešavanje vrste ekrana 51

Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana..... 52

Podešavanje visine slike.....	54
Prikazuje testni uzorak.....	55
Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa	57
Oblik slike	58
Ispravljanje izobličenja slike pomoću čarobnjaka.....	58
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner.....	59
Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka.....	62
Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke.....	64
Učitavanje postavke oblika slike iz memorije.....	66
Promjena veličine slike pomoću digitalnog zuma.....	67
Podešavanje položaja slike s pomoću pomaka slike.....	68
Biranje izvora slike.....	70
Format slike	72
Promjena formata slike	72
Dostupni formati slike	72
Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)	74
Promjena načina rada u boji.....	74
Dostupni načini rada u boji	74
Uključivanje automatskog podešavanja svjetline.....	74
Postavka interpolacije okvira	76
Podešavanje boje slike	78
Podešavanje tona, zasićenja i svjetline	78
Podešavanje game.....	79
Podešavanje razlučivosti slike	82
Podešavanje svjetline.....	84
Radni vijek izvora svjetlosti.....	85
Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću	87
Podešavanje postavki zvuka (Način „zvuk“)......	88
Dostupni načini rada sa zvukom	88

Zamjena audio kanala	90
-----------------------------------	-----------

Prilagodba značajki projektora 91

Projiciranje dviju slika istodobno	92
Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom.....	93
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu.....	93
Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free	94
Podržane vrste PC Free datoteka	94
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free	95
Pokretanje PC Free dijaprojekcije	95
Pokretanje PC Free filmske prezentacije	97
Opcije prikaza značajke PC Free	98
Projiciranje u načinu Reprodukcia sadržaja.....	99
Prelazak na način Reprodukcia sadržaja.....	99
Projiciranje vlastitih popisa za reprodukciju.....	100
Stvaranje popisa za reprodukciju pomoću Epson Web Control	100
Dodavanje efekata na projiciranu sliku	102
Ograničenja načina reprodukcije sadržaja	104
Privremeno isključivanje slike i zvuka.....	105
Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa	106
Zumiranje slika	107
Spremanje slike korisničkog logotipa	108
Spremanje korisničkog uzorka	110
Spremanje postavki u memoriju i korištenje spremljenih postavki	112
Korištenje više projektora.....	113
Sustav za identifikaciju projektora za upravljanje više projektora.....	113
Namještanje ID-a projektora.....	113
Odabir projektora kojime želite upravljati.....	114

Podešavanje ujednačenosti boja	115
Popločavanje slika u jednu sliku	117
Konfiguracija značajke Popločavanje	118
Stapanje rubova slike	118
Prilagođavanje boja slike	120
Prilagođavanje razine crne	121
Izmjena područja podešavanja razine crne	123
Podešavanje RGBCMY	124
Skaliranje slike	124
Sigurnosne značajke projektor	127
Vrste sigurnosnih lozinki	127
Određivanje lozinke	127
Odabir vrsta sigurnosnih lozinki	128
Unos lozinke za korištenje projektor	129
Zaključavanje gumba projektor	129
Otključavanje gumba projektor	130
Montaža sigurnosnog užeta	130

Korištenje projektor na mreži 132

Projekcija preko kableske mreže	133
Spajanje na žičnu mrežu	133
Odabir postavki kableske mreže	133
Projiciranje putem bežične mreže	136
Sigurnosne upute za ugrađeni modul bežične LAN mreže	136
Načini povezivanja za bežično mrežno projiciranje	136
Instaliranje modula bežične LAN mreže	137
Ručni odabir postavki bežične mreže	138
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows	141
Odabir postavki bežične mreže na Mac računalo	142
Postavljanje sigurnosti bežične mreže s jednostavnim AP način rada	142
Postavljanje sigurnosti bežične mreže za infrastrukturni način rada	142
Podržani klijentski i CA certifikati	144

Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja	144
Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo	145
Upotreba bežičnog prezentacijskog sustava za povezivanje Windows/Mac računala	146
Prvo postavljanje bežičnog prezentacijskog sustava	146
Projiciranje upotrebom bežičnog prezentacijskog sustava	147

Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring) 148

Odabir postavki za Screen Mirroring	148
Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast	150
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10	151
Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 11	151

Sigurni HTTP 153

Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika	153
Podržani certifikati web poslužitelja	154

Dijeljenje zaslona 155

Dijeljenje zaslona	155
Završetak dijeljenja zaslona	156
Primanje podijeljenog zaslona	157

Nadzor i upravljanje projektorom 158

Epson Projector Management 159

Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika 160

Mogućnosti internetske web kontrole	161
---	-----

Registracija digitalnih certifikata s web preglednika 168

Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektor... 169

Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor	169
--	-----

Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP 170

Korištenje naredbi ESC/VP21 171

Popis naredbi ESC/VP21	171
------------------------------	-----

Raspored kabela	171
Podrška za PJLink	172
Art-Net	173
Podrška za Crestron Connected	174
Postavljanje podrške softvera Crestron Connected	174
Web API.....	176
Omogućavanje Web API-ja	176
Podešavanje rasporeda događaja projektor	177

Podešavanje postavki izbornika 180

Korištenje izbornika projektor	181
Korištenje zaslonske tipkovnice.....	182
Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice.....	182
Postavke kvalitete slike - izbornik Slika	183
Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal.....	185
Postavke ugradnje projektor - izbornik Instalacija	188
Postavke prikaza projektor - izbornik Zaslon.....	190
Postavke značajki projektor - izbornik Radnja	192
Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje	195
Popis šifri ID-a događaja.....	197
Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža	199
Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže.....	200
Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN.....	201
Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN	203
Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti	204
Izbornik Mreža - izbornik Upravljanje projektorom	204
Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije	206
Postavke rada više projektor - izbornik Multiprojekcija	208

Postavke memorije za kvalitetu slika - izbornik Memorija	210
Postavke projektor - izbornik ECO	211
Početne postavke projektor i mogućnosti poništavanja - izbornik Početna / sve postavke.....	212
Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)	214
Prijenos postavki s USB memorijskog pogona.....	214
Prijenos postavki s računala.....	215
Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja.....	216

Održavanje projektor 217

Održavanje projektor	218
Čišćenje prozora za projekciju.....	219
Čišćenje senzora za prepreke	220
Čišćenje kućišta projektor	221
Održavanje filtra zraka i otvora	222
Čišćenje zračnog filtra	222
Zamjena filtra zraka.....	223
Čišćenje otvora za usis zraka	225
Podešavanje konvergencije boja (poravnanje palete)	226
Ažuriranje firmvera.....	228
Ažuriranje firmearea pomoću USB memorije	228
Ažuriranje firmwarea pomoću računala i USB kabela.....	229

Rješavanje problema 231

Problemi s projekcijom	232
Stanje pokazivača projektor	233
Rješavanje problema sa slikom i zvukom	236

Rješenja kada nema slike	236
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display	236
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"	237
Prikazivanje s prijenosnog računala sa sustavom Windows.....	237
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala.....	237
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"	238
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike	238
Rješenja za sliku koja nije pravokutna	238
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom.....	239
Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku.....	239
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje.....	240
Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika	240
Rješenja za probleme sa zvukom.....	240
Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free	241
Rješenja kad nije moguće projicirati slike uporabom značajke PC Free.....	241
Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača	242
Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora	242
Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem.....	242
Rješenja za probleme sa lozinkom	243
Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"	243
Rješenje problema u načinu rada Reproduk. sadržaja.....	244
Rješavanje problema s mrežom	245
Rješenja kada nije moguće tražiti pristupnu točku	245
Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti	245
Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta	245
Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže	246
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije	246
Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring	246
Rješenja kad nije moguće koristiti dva Screen Mirroring izvora.....	247
Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja	247

Rješenja kad ne možete primati dijeljenje slike	247
Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI.....	248

Dodatak

Dodatna oprema i zamjenski dijelovi	250
Zaslone	250
Nosači	250
Vanjski uređaji	250
Zamjenski dijelovi.....	250
Za bežičnu vezu.....	250
Kompatibilna dodatna oprema s drugih projektoru	251
Veličina zaslona i udaljenost za projekciju	252
Podržane razlučivosti zaslona monitora	254
Tehnički podaci projektora.....	255
Tehnički podaci priključaka.....	255
Vanjske dimenzije	256
Zahtjevi sustava za USB Display.....	257
Značajke koje podržava Epson Projector Content Manager	258
Popis simbola o sigurnosti i upute.....	259
Sigurnosne informacije o laseru.....	261
Naljepnice s upozorenjem o laseru.....	261
Rječnik.....	263
Obavijesti.....	265
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	265
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	265
Ograničenje uporabe.....	265
Vrste operacijskih sustava.....	265
Trgovački znakovi	266



Obavijest o pravima na softver.....	266
Pripisivanje autorskog prava	267

Oznake u Priručniku



Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Button name]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik Slika
»»	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektor.

»» Srodne poveznice

- "Korištenje priručnika za traženje informacija" [str.9](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

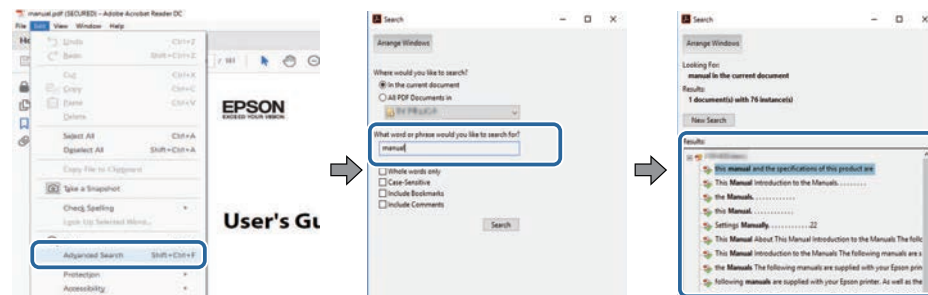
Priručnik u PDF formatu omogućava traženje informacija uporabom ključnih riječi ili izravno učitavanje određenih poglavlja uporabom knjižnih oznaka. Isto tako možete ispisivati samo one stranice koje trebate. Ovo poglavlje opisuje kako koristiti priručnik u PDF formatu koji ćete otvoriti programom Adobe Reader X na svojem računalu.

» Srodne poveznice

- "Traženje uporabom ključne riječi" [str.9](#)
- "Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka" [str.9](#)
- "Ispisivanje samo stranica koju trebate" [str.9](#)

Traženje uporabom ključne riječi

Kliknite **Uredi > Napredno traženje**. Unesite ključnu riječ (tekst) za informaciju koju želite pronaći u prozoru za traženje i zatim kliknite **Pretraži**. Popis prikazuje sve pogotke. Kliknite jedan od prikazanih pogodaka za učitavanje te stranice.

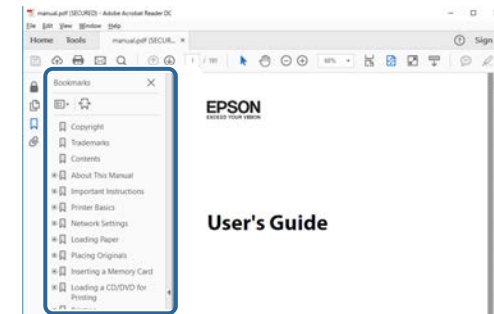


Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka

Kliknite na naslov za učitavanje te stranice. Kliknite + ili > za pregled niže razine naslova u tom poglavlju. Za povratak na prethodnu stranicu na tipkovnici izvršite sljedeću radnju.

- Windows: držite pritisnutom tipku **Alt** i zatim pritisnite ←.

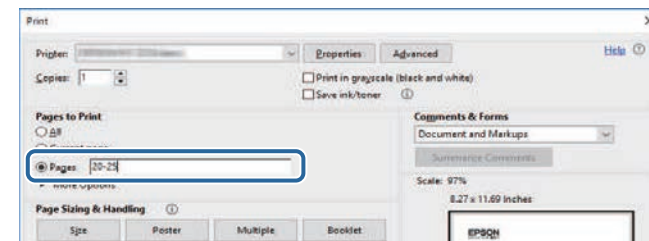
- Mac OS: držite pritisnutim tipku za naredbu i zatim pritisnite ←.



Ispisivanje samo stranica koju trebate

Možete odvojiti i ispisati samo stranice koje trebate. Kliknite **Ispis** u izborniku **Datoteka** i zatim navedite stranice koje želite ispisati u polju **Stranice** u **Stranice za ispis**.

- Za navođenje niza stranica, između početne i završne stranice unesite crticu. Primjer: 20-25
- Za navođenje stranica koje nisu u nizu, odvojite stranice zarezom. Primjer: 5, 10, 15



Najnovije verzije priručnika i tehničkih podataka možete dobiti na Epson eb stranici.

Posjetite epson.sn i unesite naziv modela.

Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

» Srodne poveznice

- "Značajke projektor" [str.12](#)
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.15](#)

Ovaj projektor opremljen je posebnim značajkama. Više pojedinosti potražite u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Pružanje novog videokonferencijskog iskustva sa snažnim osjećajem prisutnosti i prenošenje informacija na prvi pogled" [str.12](#)
- "Stvaranje velikog zaslona koji štedi prostor" [str.12](#)
- "Brzo i jednostavno postavljanje" [str.13](#)
- "Fleksibilna povezivost" [str.13](#)

Pružanje novog videokonferencijskog iskustva sa snažnim osjećajem prisutnosti i prenošenje informacija na prvi pogled



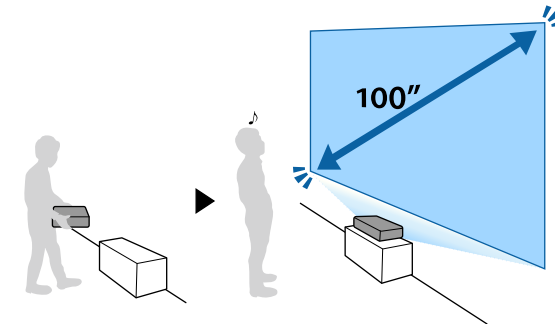
- Ovaj projektor podržava ultra široki format zaslona 21:9. Održavanjem videokonferencije s vodoravno položenim širokim i velikim zaslonskim slikama možete ostvariti komunikaciju na daljinu sa snažnim osjećajem prisutnosti.
- Odjednom je moguće promijeniti više postavki sobe za videokonferencije i to pomoću Postavke za sobe za videokonferencije u izborniku **Instalacija** projektor.

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektor - izbornik Instalacija" [str.188](#)
- "Podešavanje vrste ekrana" [str.51](#)

Stvaranje velikog zaslona koji štedi prostor

Impresivan 100-inčni zaslon možete jednostavno postaviti i u malom prostoru.



- Visoka svjetlina od 5.000 lm pruža oštre, čiste slike čak i u svijetloj okolini.
- Visoka razlučivost tehnologije 4K poboljšanja omogućuje prikazivanje više informacija nego kada koristite WUXGA ili Full HD.
- Projektor može nositi jedna osoba i jednostavno se postavlja tako da se smjesti pokraj zida.
- S projektor postavljenog pokraj zida moguće je projicirati 100-inčni zaslon. Budući da projiciranu svjetlost ne blokiraju sjene prostor za sastanke može se učinkovito iskoristiti.
- Projektor možete postaviti na različite položaje kao što su stol, zid ili strop.

Brzo i jednostavno postavljanje

- Za jednostavnije ispravljanje slike možete koristiti aplikaciju Epson Setting Assistant na pametnom telefonu ili tabletu koji imaju funkciju fotoaparata.



» Srodne poveznice

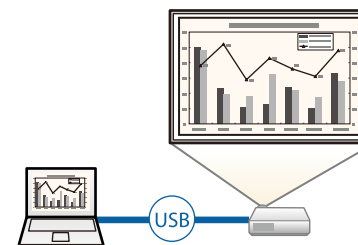
- "Ispravljanje izobličenja slike pomoću čarobnjaka" [str.58](#)

Fleksibilna povezivost

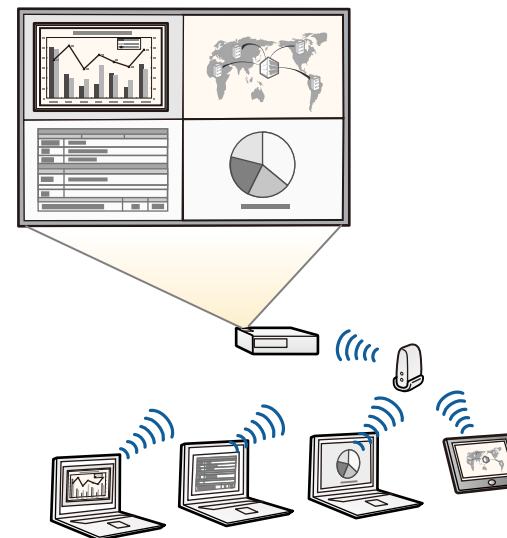
Ovaj projektor podržava širok raspon mogućnosti povezivanja, kao što je prikazano u nastavku.

- HDMI kabel možete koristiti za videoizlaz ili izlaz zvuka s računala ili videoizvora.
- Za slanje HDMI ili RS-232C signala preko velikih udaljenosti možete priključiti projektor na HDBaseT odašiljač putem mrežnog kabela 100Base-TX.
- Možete priključiti USB uređaj ili kameru za dokumente.

- Povežite s jednim USB kabelom radi projiciranja slika i slanja zvuka (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) za projiciranje do četiri slike istovremeno dijeljenjem projiciranog zaslona. Projicirati možete slike s računala na mreži, pametnih telefona ili tablet uređaja na kojima je instaliran program Epson iProjection. Pojediniosti potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:
epson.sn

- Epson iProjection (iOS/Android) za povezivanje projektora i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u trgovini App Store ili Google Play.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za spajanje projektora i Chromebook uređaja bežičnim putem aplikacije dostupne u trgovini Google Play. Pojednosti potražite u odjeljku *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom Google Play.

- Screen Mirroring za povezivanje projektora i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću tehnologije Miracast.



» Srodne poveznice

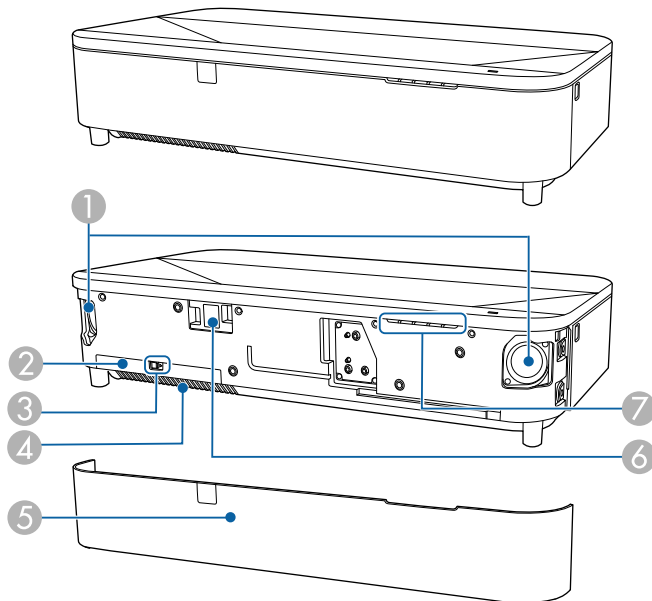
- "Projekcija preko kablanske mreže" [str.133](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.136](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.148](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.32](#)

U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.

» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - prednji dio" [str.15](#)
- "Dijelovi projektor - gornji/bočni dio" [str.16](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.17](#)
- "Dijelovi projektor - priključci sučelja" [str.18](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.19](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.20](#)

Dijelovi projektor - prednji dio



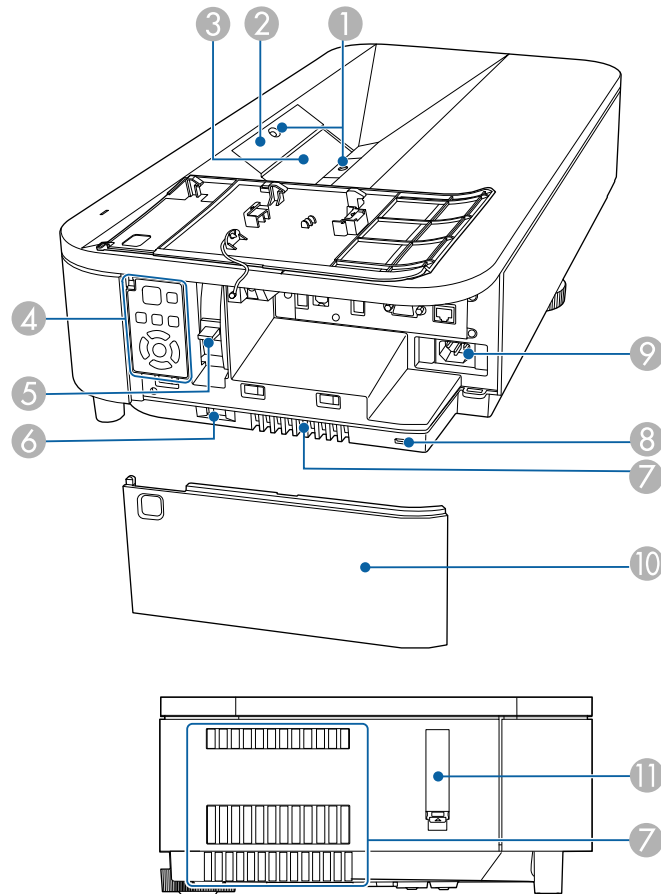
Naziv		Funkcija
3	Zasun poklopca zračnog filtra	Pomaknite radi uklanjanja poklopca zračnog filtra.
4	Otvor za usis zraka (filtrar zraka)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
5	Prednji poklopac	Otvorite za pristup do poklopca zračnog filtra.
6	Daljinski prijemnik	Prima signale s daljinskog upravljača.
7	Pokazivač statusa	Označava status projektor.

» Srodne poveznice

- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.222](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.40](#)
- "Stanje pokazivača projektor" [str.233](#)

Naziv		Funkcija
1	Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
2	Poklopac filtra zraka	Otvorite za pristup do filtra zraka.

Dijelovi projektor - gornji/bočni dio



Naziv	Funkcija
1	Senzori prepreka
2	Daljinski prijemnik
3	Otkriva prepreke koje smetaju u području projekcije i radi sigurnosti smanjuje jakost svjetla.
4	Primanje signala daljinskog upravljača.

Naziv	Funkcija
3	Prozor za projekciju
4	Upravljačka ploča
5	Poluga fokusa
6	Zasun bočnog poklopca
7	Zračni odvod
8	Sigurnosni utor
9	Priključak za napajanje
10	Bočni poklopac

⚠ Upozorenje

- Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju.
- Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavljajte ruke pokraj prozora za projekciju. To bi moglo uzrokovati opekline, požar ili deformaciju predmeta jer se na ovom području postižu visoke temperature zbog koncentrirane svjetlosti projektor.

⚠ Oprez

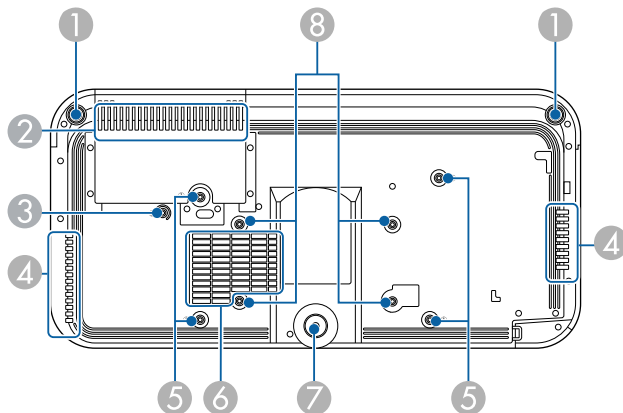
Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.

Naziv	Funkcija
① Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	<p>Provucite sigurnosno uže (dostupno u prodaji) i učvrstite ga.</p> <p>Skinite poklopac kada koristite mjesto postavljanja sigurnosnog užeta.</p> <p>Poklopac mjesta postavljanja sigurnosnog užeta možete pričvrstiti na stražnju stranu bočnog poklopca kako se ne bi izgubio.</p>

» Srodne poveznice

- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.222](#)
- "Dijelovi projektor - upravljačka ploča" [str.19](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.40](#)
- "Čišćenje senzora za prepreke" [str.220](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.219](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.57](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.130](#)
- "Pričvršćivanje i skidanje bočnog poklopca" [str.38](#)

Dijelovi projektor - baza



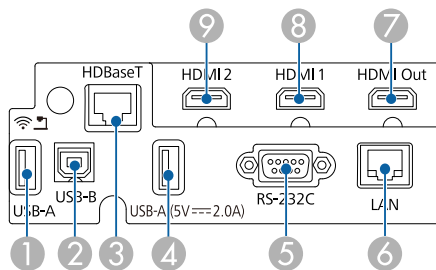
Naziv	Funkcija
① Podesive prednje nožice	<p>Prilikom postavljanja projektor na površinu kao što je stol, okrećite nožice radi ispravljanja izobličenja slike.</p> <div> <p>⚠ Oprez</p> <p>Ako projektor postavljate na zid ili vješate na stropu, skinite sve nožice.</p> </div>
② Otvor za usis zraka (filter zraka)	<p>Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.</p>
③ Mjesto pričvršćivanja stezaljke kabela	<p>Ako koristite dodatnu ploču za namještanje ili stropni nosač ovdje smjestite karabiner radi pričvršćivanja sigurnosnog kabela kako biste spriječili pad projektor sa zida ili stropa.</p> <p>Ta točka označena je na projektoru s ②.</p>
④ Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.</p> <div> <p>⚠ Oprez</p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p> </div>
⑤ Mjesta učvršćenja (četiri mjesta)	<p>Koristite ova mjesta za pričvršćivanje dodatnog nosača kada projektor postavljate na zid ili vješate na strop.</p> <p>Ta točka označena je na projektoru s ①.</p>
⑥ Otvor za usis zraka	<p>Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.</p>
⑦ Stražnja podesiva nožica	<p>Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.</p> <div> <p>⚠ Oprez</p> <p>Ako projektor postavljate na zid ili vješate na stropu, skinite sve nožice.</p> </div>


Naziv	Funkcija
8 Točke za fiksiranje na VESA nosač (četiri točke)	Koristite ta mjesta za priključivanje nosača dostupnog u slobodnoj prodaji koji je kompatibilan s VESA standardnim sučeljem za montažu (100 × 200 mm) prilikom ugradnje projektor na zid ili vješanjem sa stropa.


» Srodne poveznice

- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.222](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.130](#)

Dijelovi projektor - priključci sučelja



Naziv	Funkcija
1 USB-A priključak (USB-A1)	<p>Koristite za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika pomoću značajke PC Free ili u načinu rada Reproduk. sadržaja.</p> <p>Koristite za priključivanje dodatne kamere za dokumente.</p> <p>Koristite za povezivanje USB memorijskog uređaja radi pohrane datoteka pogreške i dnevnčkih datoteka.</p> <p>Za povezivanje modula za bežični LAN.</p> <div>  <p>U ovom vodiču priključci USB-A1 i USB-A2 navode se pod zajedničkim nazivom USB-A priključak.</p> </div>
2 USB-B priključak	Koristite za priključivanje USB kabela na računalo radi projiciranja slika s računala.
3 HDBaseT priključak (RJ-45)	<p>Koristite za priključivanje LAN kabela radi povezivanja s HDBaseT odašiljačem. Može se koristiti mrežni kabel duljine do 100 m. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite kabel kategorije 5e STP ili bolji. Međutim, nije zajamčen rad za sve ulazne/izlazne uređaje i okruženja.</p> <p>Ovaj priključak je kompatibilan s HDCP2.3.</p> <p>Provjerite sljedeće postavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kako biste omogućili komunikaciju između Ethernet i serijskih priključaka na odašiljaču, za postavku Upravl.j komunikacije odaberite Uključeno u izborniku U/I signal projektor. ☛ U/I signal > HDBaseT > Upravl.j komunikacije • Ako ste priključili Extron XTP odašiljač ili preklopnik, za postavku Extron XTP odaberite Uključeno u izborniku U/I signal projektor. ☛ U/I signal > HDBaseT > Extron XTP

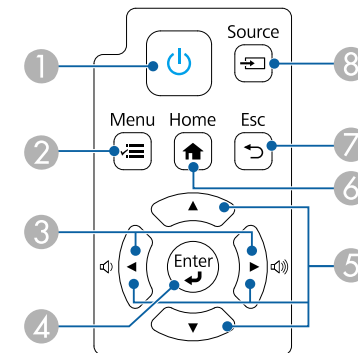
Naziv	Funkcija
4 USB-A (5V==2.0A) priključak (USB-A2)	<p>Koristite za priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika pomoću značajke PC Free ili u načinu rada Reproduk. sadržaja.</p> <p>Koristite za priključivanje dodatne kamere za dokumente.</p> <p>Koristite za povezivanje USB memorijskog uređaja radi pohrane datoteka pogreške i dnevnčkih datoteka.</p> <p>Služi za povezivanje dodatnog ili zasebno nabavljenog reproduktora internetskih medija (za strujanje medija).</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Ne možete instalirati modul bežične mreže LAN. • U ovom vodiču priključci USB-A1 i USB-A2 navode se pod zajedničkim nazivom USB-A priključak. </div>
5 RS-232C priključak	Koristite za priključivanje RS-232C kabela za upravljanje projektorom s računala. (Ovaj priključak služi samo za upravljanje i inače se ne bi trebao koristiti.)
6 LAN priključak	Koristite za priključivanje LAN kabela radi povezivanja s mrežom.
7 HDMI Out priključak	<p>Pruž a izlaz signala na vanjski monitor ili drugi projektor.</p> <p>Priključivanje HDMI kabela s ovog priključka na HDMI priključak drugog projektor a omogućava projiciranje iste slike s više projektor a.</p> <p>Slika se projicira s priključka HDMI Out samo kada je kao ulazni izvor odabran HDMI1.</p> <p>Ovaj priključak je kompatibilan s HDCP2.3.</p>
8 HDMI1 priključak	<p>Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala.</p> <p>Kompatibilan s HDCP 2.3.</p>



Naziv	Funkcija
9 HDMI2 priključak	<p>Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala.</p> <p>Kompatibilan s HDCP 2.3.</p>

» Srodne poveznice

- "Priključci projektor a" [str.32](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.130](#)

Dijelovi projektor a - upravljačka ploča



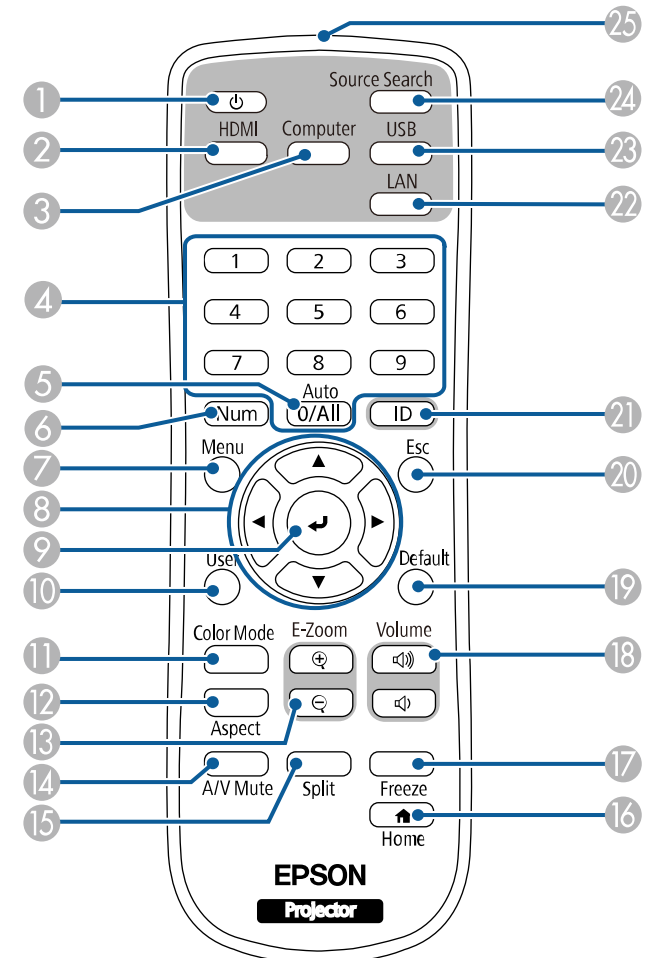
Naziv	Funkcija
1 Gumb za uključivanje/isključivanje []	Uključivanje i isključivanje projektor a.
2 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor a.
3 Gumbi za glasnoću	<p>Namještanje glasnoće zvučnika.</p> <p>Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor a.</p>
4 Gumb [Enter] []	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor a.

Naziv	Funkcija
5	Gumbi sa strelicama
6	Gumb [Home]
7	Gumb [Esc]
8	Gumb [Source]

» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.43](#)
- "Uključivanje projektor" [str.42](#)
- "Biranje izvora slike" [str.70](#)
- "Podešavanje postavki izbornika" [str.180](#)

Dijelovi projektor - daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1	Gumb za uključivanje/isključivanje []

Naziv	Funkcija
2 Gumb [HDMI]	Izmjenjuje ulazni izvor između priključaka HDMI i HDBaseT.
3 Gumb [Computer]	Ovaj se gumb ne koristi.
4 Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektor dok je pritisnut gumb [Num]. U načinu Reproduk. sadržaja unesite brojeve dok držite pritisnutim gumb [Num] radi reprodukcije omiljenih popisa za reprodukciju.
5 Gumb [Auto]	Funkcija [Auto] nije dostupna.
6 Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
7 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
8 Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
9 Gumb [Enter] [↵]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor.
10 Gumb [User]	Provodi postavke dodijeljene u Korisnički gumb u izborniku projektor Upravljanje .
11 Gumb [Color Mode]	Mijenja način rada u boji.
12 Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Mijenja veličinu projicirane slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
15 Gumb [Split]	Projicira istodobno do dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
16 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara početni zaslon.
17 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
18 Gumbi za povećavanje/smanjivanje glasnoće [Volume]	Namještanje glasnoće zvučnika.
19 Gumb [Default]	Vraća odabranu postavku na zadanu vrijednost.

Naziv	Funkcija
20 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
21 Gumb [ID]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskajte numeričke gumb za odabir ID-a projektor kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.
22 Gumb [LAN]	Prebacuje izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.
23 Gumb [USB]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka USB Display i USB-A.
24 Gumb [Source Search]	Prebacuje na sljedeći ulazni izvor.
25 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje u načinu Reprodukcijski sadržaj" [str.99](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.74](#)
- "Format slike" [str.72](#)
- "Početni zaslon" [str.43](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.40](#)
- "Uključivanje projektor" [str.42](#)
- "Biranje izvora slike" [str.70](#)
- "Zumiranje slika" [str.107](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.105](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.92](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.106](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.87](#)
- "Namještanje ID-a projektor" [str.113](#)
- "Podešavanje postavki izbornika" [str.180](#)

Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

» Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.23](#)
- "Postavljanje sigurnosnog kabela" [str.27](#)
- "Priklučci projektora" [str.32](#)
- "Priključivanje više projektora istog modela" [str.37](#)
- "Pričvršćivanje i skidanje bočnog poklopca" [str.38](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.39](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.40](#)

Projektor možete postaviti na zid ili strop ili ga smjestiti na stol radi projiciranja.

Za postavljanje projektora na zid ili vješanja sa stropa možete koristiti nosač dostupan u slobodnoj prodaji koji je kompatibilan s VESA standardnim sučeljem za montažu (100 × 200 mm).

Projektor se može ugraditi pod različitim kutovima. Nema vertikalnog ili horizontalnog ograničenja kako ugraditi projektor.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.
- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Postavite projektor tako da je pod pravim kutom okrenut prema projekcijskom zaslonu, a nikako ne pod kutom.

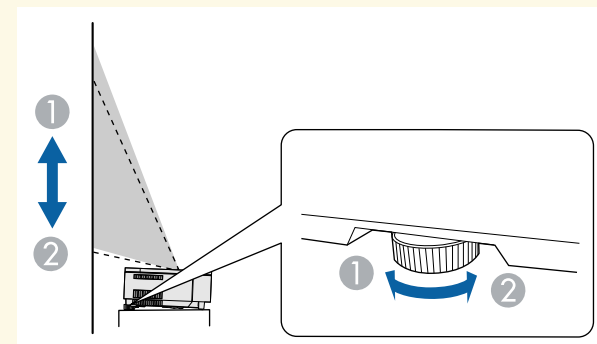
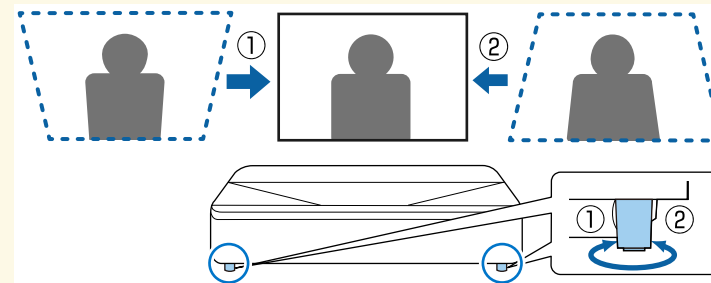


Ako ne možete projektor postaviti pod pravim kutom prema zaslonu, ispravite izobličenje geometrije slike pomoću kontrola projektora. Za najbolju kvalitetu slika preporučujemo prilagođavanje položaja ugradnje projektora kako bi se postigla pravilna veličina i oblik slike.

- Kad projektor fiksno postavljate na stalno mjesto, uključite postavku **Stalna ugradnja** u izborniku **Instalacija** projektora.



Moguće je podesiti izobličenje i visinu projicirane slike pomoću prednjih i stražnjih podesivih nožica.



Upozorenje

- Koristite poseban način ugradnje prilikom vješanja projektora na zid ili strop. Ako projektor ne ugradite na pravilan način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Ne koristite ljepila na mjestima za fiksiranje na ploči za namještanje ili drugeim točkama za fiksiranje radi sprječavanja opuštanja vijaka, ne koristite sredstva za podmazivanje, ulja ili slične tvari na projektoru; kućište projektora može napuknuti i pasti s nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača, a projektor bi se mogao jako oštetiti.
- Neispravno postavljanje stropnog nosača i projektora može prouzročiti pad projektora. Nakon instalacije namjenskog Epsonovog nosača za vaš projektor, provjerite jeste li ga učvrstili u svim točkama za fiksiranje na stropni nosač projektora. Uz to pričvrstite projektor i nosače upotrebom sigurnosnog kabela isporučenog s projektorom ili dodatnog kabela.
- Ne ugrađujte projektor na mjesta podložna visokoj količini prašine ili vlage ili na mjestima gdje ima dima ili pare. U suprotnom to bi moglo prouzročiti požar ili strujni udar. U suprotnom je moguće pogoršanje kvalitete ili oštećenje kućišta projektora što može prouzročiti pad projektora s nosača.

Primjeri okoline koja može prouzročiti pad projektora zbog narušavanja kvalitete/oštećivanja

- Mjesta s puno dima ili uljnih čestica u zraku poput tvornica ili kuhinja
- Mjesta koja sadrže hlapljiva otapala ili kemikalije, kao što su tvornice ili laboratoriji
- Mjesta na kojima projektor može biti izložen deterdžentima ili kemijskim tvarima poput tvornica ili kuhinja
- Mjesta na kojim se često koriste ulja arome, kao što su sobe za opuštanje
- U blizini uređaja koji proizvode prekomjernu količinu dima ili izbacuju čestice ulja ili pjenu u zrak
- Mjesta u blizini ovlaživača

Upozorenje

- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne koristite niti ga ne pohranjujte na mjestima gdje ima prašine ili prljavštine. U suprotnom je moguće pogoršanje projicirane slike ili se zračni filter može začepiti što može prouzročiti kvar ili požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Nemojte postavljati na mjesta na kojima mogu nastati oštećenja zbog soli ili na mjesta izložena korozivnim plinovima, kao što je sumporni plin iz vrućih izvora. U protivnom, korozija može prouzročiti pad projektora. Također može prouzročiti kvar projektora.

Pozor

- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama višim od 1.500 m, postavku **Način velike visine** postavite na **Uključeno** u izborniku **Instalacija** projektora kako biste osigurali pravilno reguliranje unutarnje temperature projektora.
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjesta niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

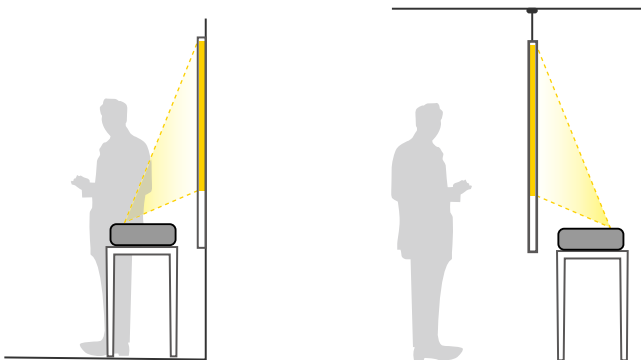
» Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.24](#)
- "Mjere opreza prilikom postavljanja" [str.25](#)

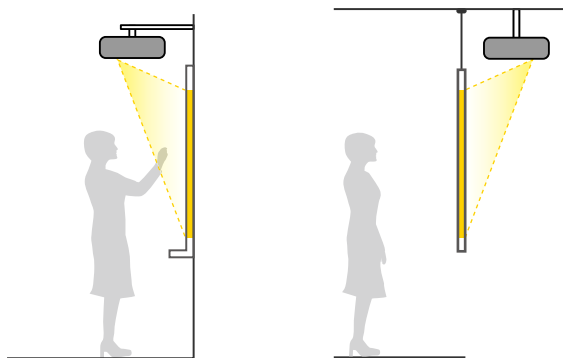
Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju

Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

Prednja/stražnja



Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore



Odaberite ispravnu opciju **Projekcija** u izborniku **Instalacija** projektora u skladu s načinom postavljanja i ugradnje. Prema potrebi uključite postavku **Tipka obr.smjera** u izborniku **Radnja** projektora i prilagodite postavku **Rotacija izbornika** u izborniku **Zaslon** projektora.



- Zadana postavka za **Projekcija** je **Prednja**.
- Postavku **Projekcija** možete promijeniti pritiskom gumba [A/V Mute] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike 5 sekundi.
- Prebacite **Prednja** na/sa **Prednja/Dno prema gore**
- Prebacite **Stražnja** na/sa **Stražnja/Dno prema gore**

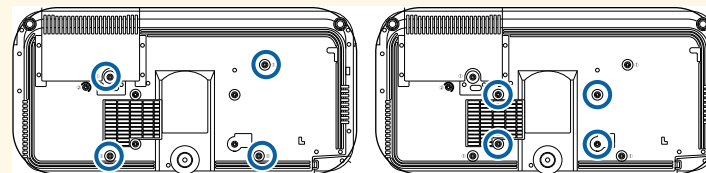
» Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.49](#)

Mjere opreza prilikom postavljanja

Pozor

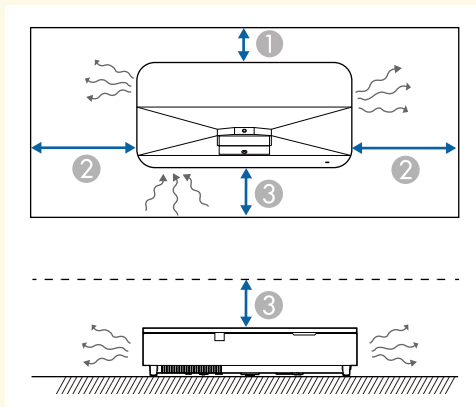
- Ako odlučite projektor postaviti pod kutom, prepustite to kvalificiranim tehničarima koji će pritom koristiti opremu za ugradnju posebno predviđenu za ovaj projektor.
- Pravilno postavite projektor kako ne bi pao.
- Koristite vijke M4 (do dubine od 9 mm) da biste sigurno pričvrstili četiri točke za fiksiranje projektor ili mjesta za pričvršćivanje VESA nosača na opremu za ugradnju u četiri točke.



Prostor ugradnje

Pozor

Svakako ostavite dovoljno prostora oko projektora kako se otvori za usis ispuštanje zraka ne bi blokirali prema podacima dolje.

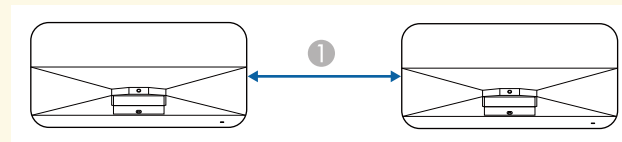


- ① 2,3 cm
- ② 20 cm
- ③ 10 cm

Prostor ugradnje (prilikom ugradnje više projektora jednog pored drugog)

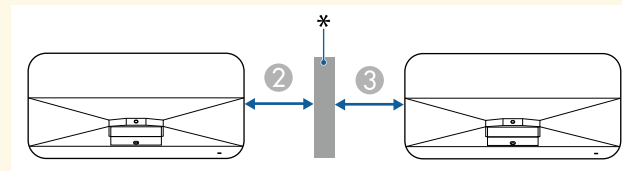
Pozor

- Ako postavljate više projektora jedan pokraj drugog, provjerite kako vrući zrak iz ispušnih otvora jednog projektora ne ide u ulazni otvor za zrak drugog projektora.



- ① 75 cm ili više

- Ako koristite pregradu možete suziti prostor između projektora.



- ② 10 cm ili više
- ③ 35 cm ili više

* Pregrada

Može se priključiti sigurnosni kabel kako biste bi se projektor zaštitio od pada sa stropa ili zida.

Upozorenje

Svakako koristite sigurnosni kabel koji tvrtka Epson isporučuje sa stropnim nosačem. Sigurnosni kabel dostupan je kao dodatni komplet sigurnosnih kabela ELPWR01.

» Srodne poveznice

- "Pri uporabi stropnog nosača ELPMB22" [str.27](#)
- "Pri uporabi stropnog nosača ELPMB30" [str.28](#)
- "Prilikom korištenja ploče za namještanje ELPMB75" [str.29](#)

Pri uporabi stropnog nosača ELPMB22

Radi veće sigurnosti na projektor možete pričvrstiti sigurnosni kabel kako je prikazano slikom.

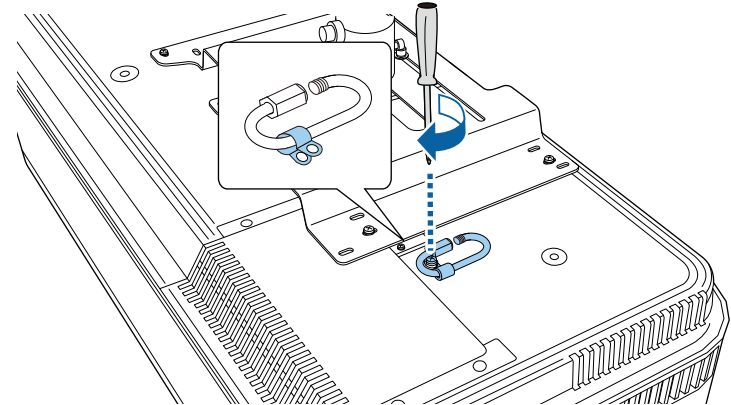
Prije početka potrebno je skinuti prednje i stražnju podesivu nožicu s projektor. Isto tako, provjerite je li na projektor sigurno pričvršćen stropni nosač ELPMB22 i imate li sljedeće stavke iz kompleta sigurnosnog kabela:

- Sigurnosni kabel × 1
- Karabiner × 2 (za ELPMB22 koristi se samo jedan karabiner)
- Stezaljka kabela × 1
- Vijak za pričvršćivanje (M4 × 10 mm) × 1

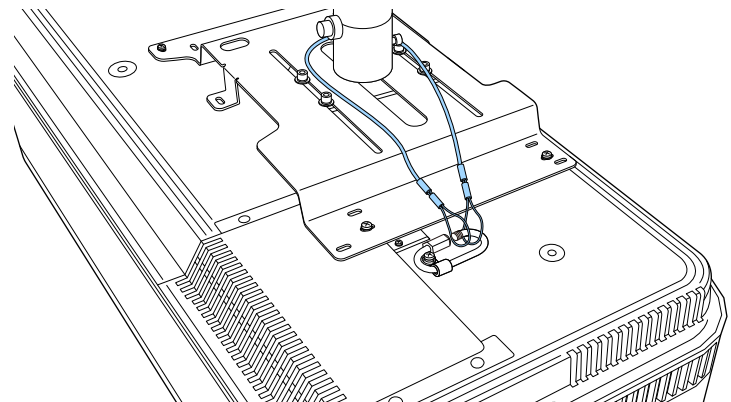


Za pojedinosti o ugradnji ELPMB22 pogledajte *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

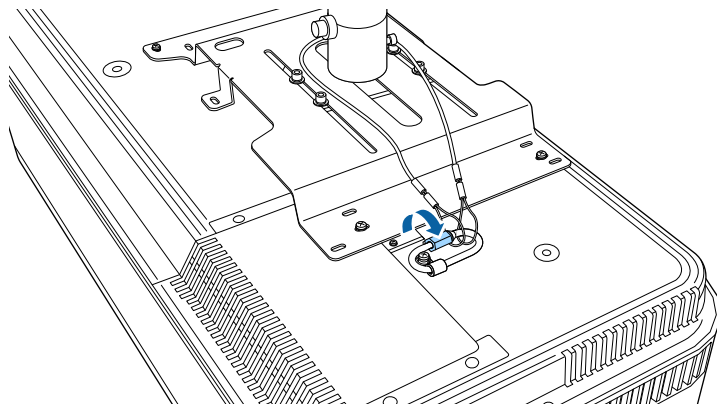
- 1** Pričvrstite stezaljku kabela na karabiner i zatim je vijkom pričvrstite na mjesto za pričvršćivanje stezaljke kabela na projektoru (2).



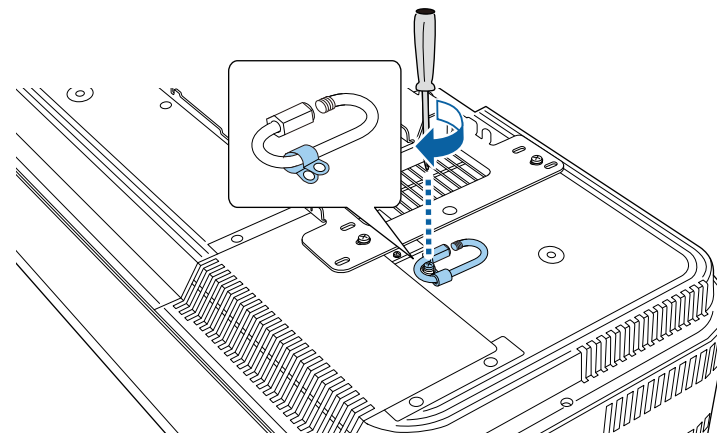
- 2** Provedite sigurnosni kabel oko osovine stropnog nosača, a zatim oba kraja pričvrstite u karabiner na projektoru.



3 Zaključajte bravu karabinera.



1 Pričvrstite stezaljku kabela na karabiner i zatim je vijkom pričvrstite na mjesto za pričvršćivanje stezaljke kabela na projektoru (2).



Pri uporabi stropnog nosača ELPMB30

Radi veće sigurnosti na projektor možete pričvrstiti sigurnosni kabel kako je prikazano slikom.

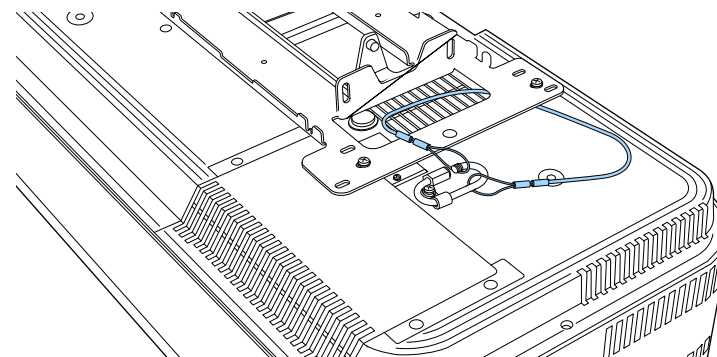
Prije početka potrebno je skinuti prednje i stražnju podesivu nožicu s projektor. Isto tako, provjerite je li na projektor sigurno pričvršćen stropni nosač ELPMB30 i imate li sljedeće stavke iz kompleta sigurnosnog kabela:

- Sigurnosni kabel × 1
- Karabiner × 2 (za ELPMB30 koristi se samo jedan karabiner)
- Stezaljka kabela × 1
- Vijak za pričvršćivanje (M4 × 10 mm) × 1

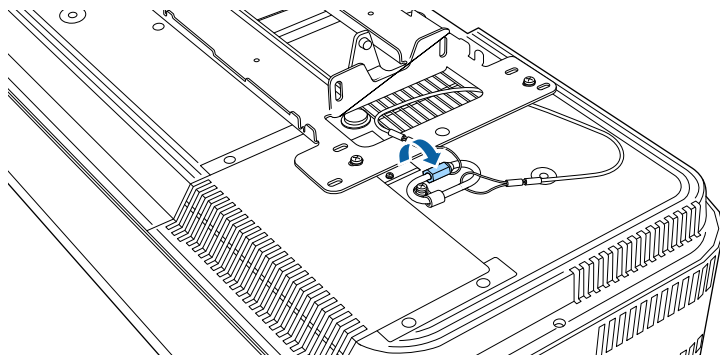


Za pojedinosti o postavljanju ELPMB30 pogledajte *ELPMB30 User's Guide*.

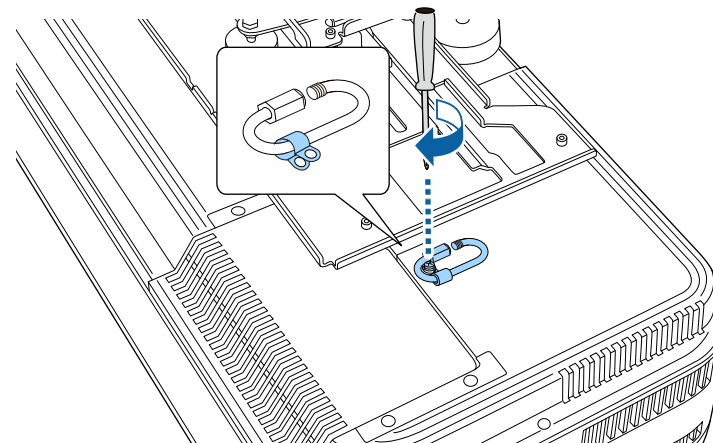
2 Provedite sigurnosni kabel kroz otvor u stropnom nosaču, a zatim oba kraja pričvrstite u karabiner.



3 Zaključajte bravu karabinera.



1 Pričvrstite stezaljku kabela na karabiner i zatim je vijkom pričvrstite na mjesto za pričvršćivanje stezaljke kabela na projektoru (2).



Prilikom korištenja ploče za namještanje ELPMB75

Radi veće sigurnosti na projektor možete pričvrstiti sigurnosni kabel kako je prikazano slikom.

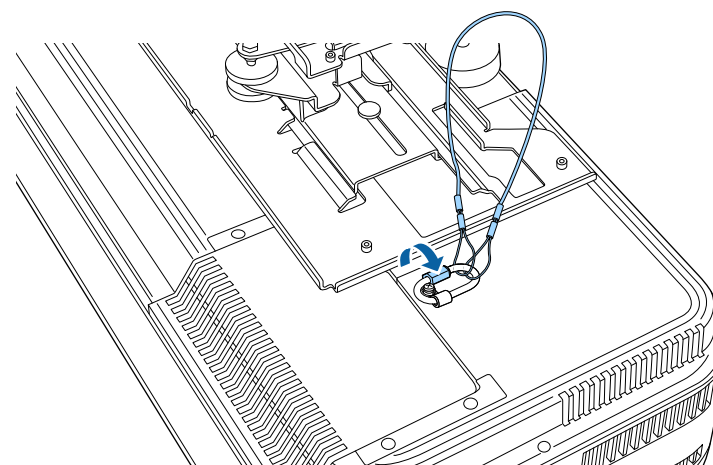
Prije početka potrebno je skinuti prednje i stražnju podesivu nožicu s projektor. Isto tako, provjerite je li na projektor sigurno pričvršćen na ploču za namještanje ELPMB75 i imate li sljedeće stavke iz kompleta sigurnosnog kabela:

- Sigurnosni kabel × 1
- Karabiner × 2
- Stezaljka kabela × 1
- Vijak za pričvršćivanje (M4 × 10 mm) × 1

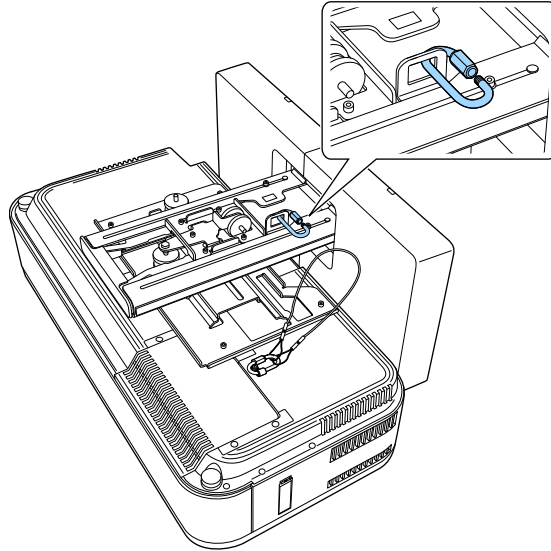


Za pojedinosti o postavljanju ELPMB75 pogledajte *ELPMB75 User's Guide*.

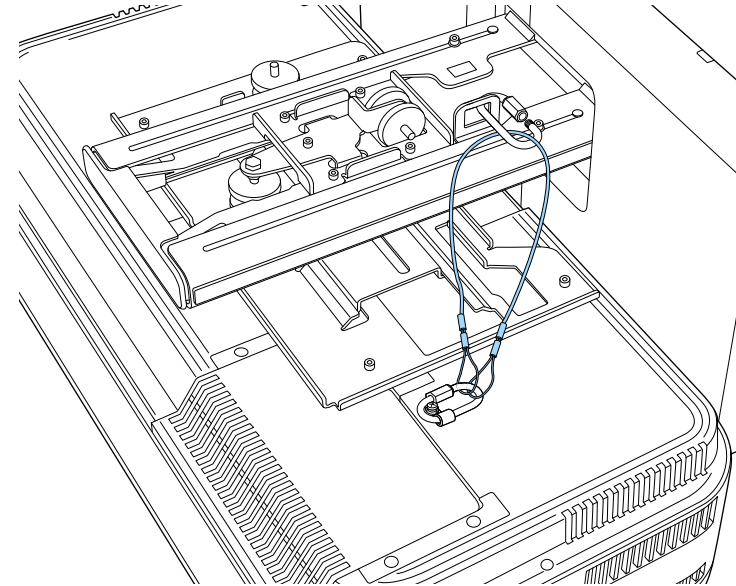
2 Provucite oba kraja sigurnosnog kabela kroz karabiner, a zatim zategnite bravu karabinera.



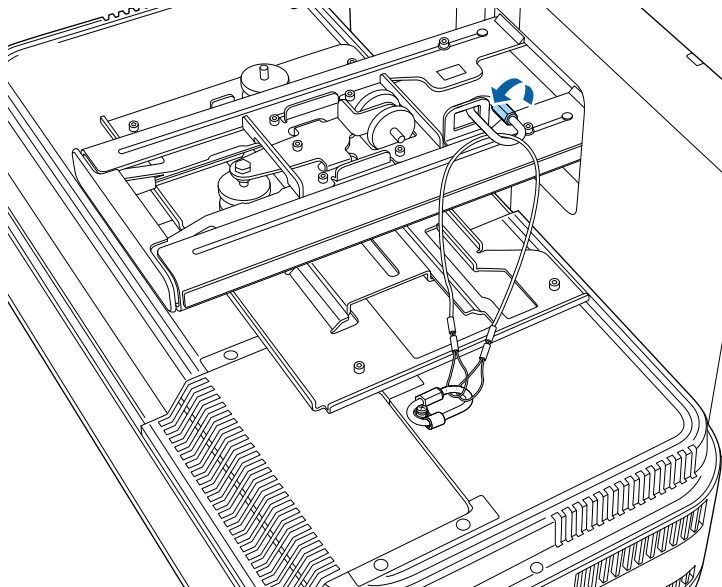
- 3** Provucite drugi karabiner kroz otvor na kraku ploče za namještanje.



- 4** Provucite sigurnosni kabel kroz karabiner pričvršćujući ga na ploču za namještanje.



- 5** Zaključajte bravu karabinera.



Pogledajte te sekcije za priključivanje projektora na različite projekcijske izvore.

Pozor

- Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili je moguć kvar.
- Ovisno o priključenom uređaju i obliku kabela, možda na projektor nećete moći postaviti bočni poklopac. U tom slučaju nemojte ga postavljati silom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili je moguć kvar.



U dokumentu *Kratke upute* pronaći ćete popis kabela isporučenih uz vaš projektor. Kupite komercijalno dostupne kabele kada je to potrebno.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.32](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.33](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.34](#)
- "Priključivanje na kameru za dokumente" [str.35](#)
- "Povezivanje na HDBaseT odašiljač." [str.35](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Priključivanje na računalo

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.32](#)
- "Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk" [str.33](#)

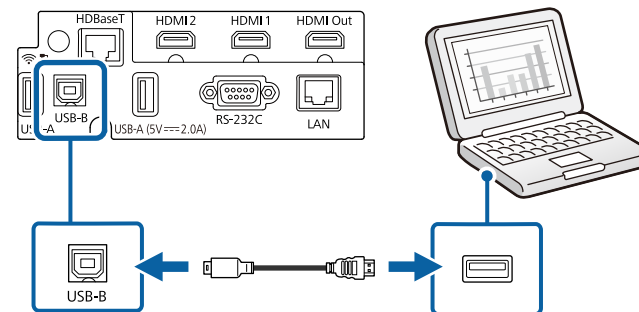
Priključivanje na računalo za USB video i zvuk

Ako vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalo. Ta se funkcija naziva USB Display. Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB koncentrator, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.

1 Priključite kabel u USB-B priključak na projektoru.



2 Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalu.

3 Uključite projektor i računalo.

4 Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektora i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- Mac: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Pratite sve upute na zaslonu.

Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektora dok se projiciraju slike s projektora.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Kliknite **Svi programi** ili **Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija**.
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
 - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
 - Mac: Odaberite **Prekini vezu** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabel.

» Srodne poveznice

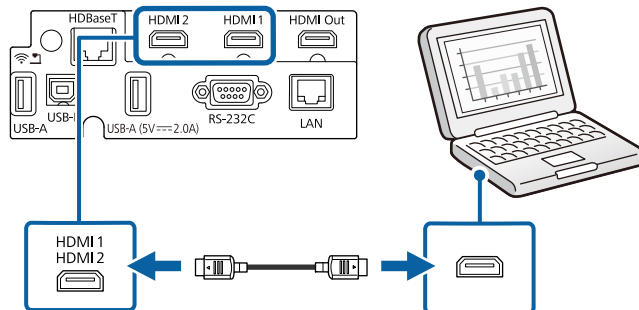
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.257](#)

Priključivanje na računalu za HDMI video i zvuk

Ako je računalu opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala.

1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.

2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.33](#)

Priključivanje na HDMI video izvor

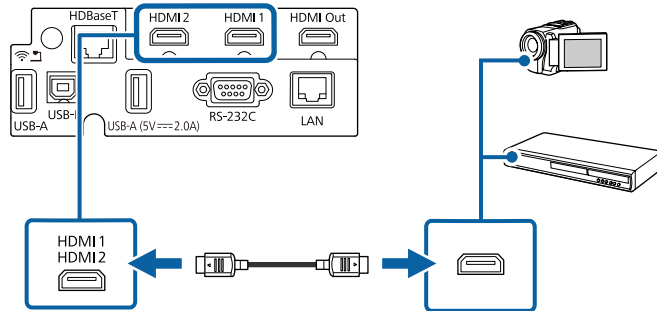
Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.

2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Priključivanje na vanjske USB uređaje

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

» Srodne poveznice

- "Projekcija USB uređaja" [str.34](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.34](#)
- "Odspajanje USB uređaja" [str.35](#)

Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
 - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
 - Formatirano u FAT16/32
 - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
 - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Moguće je projicirati popise za reprodukciju koji sadrže slike i filmove spremljene na USB izbrisivom memorijskom pogonu u načinu Reproduk. sadržaja.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje u načinu Reproduk. sadržaja" [str.99](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.94](#)

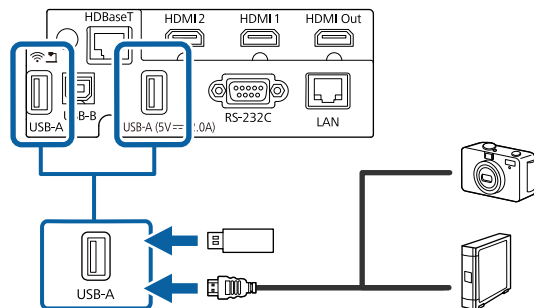
Povezivanje na USB uređaj

Svoj USB uređaj možete spojiti u priključak projektora USB-A i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.

1

Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.

- 2** Priključite USB kabel ili USB memorijski pogon u priključak projektora USB-A kako je prikazano.



Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.

- 3** Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

Odspajanje USB uređaja

Kada završite s prezentacijom s povezanog USB uređaja, odvojite uređaj od projektora.

- 1** Po potrebi isključite i odvojite uređaj.
- 2** Odvojite USB uređaj od projektora.

Priključivanje na kameru za dokumente

Kameru za dokumente možete priključiti na projektor kako biste projicirali slike koje vidite na kameri.

Način priključivanja ovisi o modelu Epson kamere za dokumente. Pojediniosti potražite u priručniku kamere za dokumente.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Povezivanje na HDBaseT odašiljač.

Za slanje HDMI ili RS-232C signala preko velikih udaljenosti možete priključiti projektor na HDBaseT odašiljač putem mrežnog kabela 100Base-TX. Ovo je korisno kad želite poslati signal ili udaljeno upravljati projektorom, npr. u dvorani ili na mjestu nekog događanja, zbog toga što možete koristiti mrežni kabel duljine do 100 m. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite kabel kategorije 5e STP ili bolji. Međutim, nije zajamčen rad za sve ulazne/izlazne uređaje i okruženja.



- Kako biste omogućili komunikaciju između Ethernet i serijskih priključaka na odašiljaču postavite **Upravl.j komunikacije** na **Uključeno** u izborniku **U/I signal** projektora. Uključivanje ove postavke onemogućava LAN i RS-232C priključke projektora.
☛ **U/I signal > HDBaseT > Upravl.j komunikacije**
- Ako ste priključili Extron XTP odašiljač ili preklopnik na priključak HDBaseT projektora postavite **Extron XTP** na **Uključeno** u izborniku **U/I signal** projektora.
☛ **U/I signal > HDBaseT > Extron XTP**
- Ako želite upravljati projektorom dok on ne projicira slike, podesite postavku **A/V izlaz** na **Uvijek** uključeno u izborniku **U/I signal** projektora.

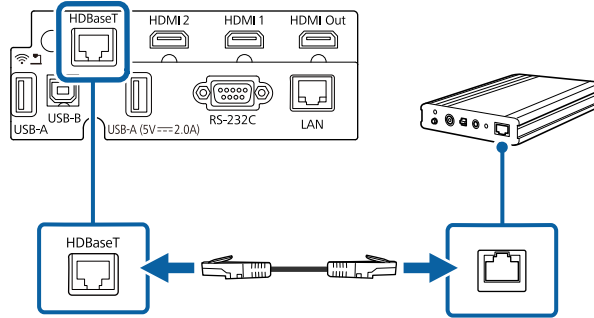
- 1** Isključite projektor i HDBaseT odašiljač.



Pobrinite se da su projektor i HDBaseT odašiljač isključeni dok priključujete ili iskopčavate mrežni kabel među uređajima.

- 2** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u HDBaseT priključak na odašiljaču.

- 3** Drugi kraj priključite u HDBaseT priključak projektora.



Provjerite dokumentaciju priloženu uz HDBaseT odašiljač za upute o povezivanju s video uređajem ili računalom.

- 4** Uključite projektor i HDBaseT odašiljač.

Ista slika može se projicirati pomoću više projektor.

Više projektor možete povezati na jedan od sljedećih načina: lančano povezivanje ili povezivanje razdjelnika. Lančano je moguće povezati najviše četiri projektor.

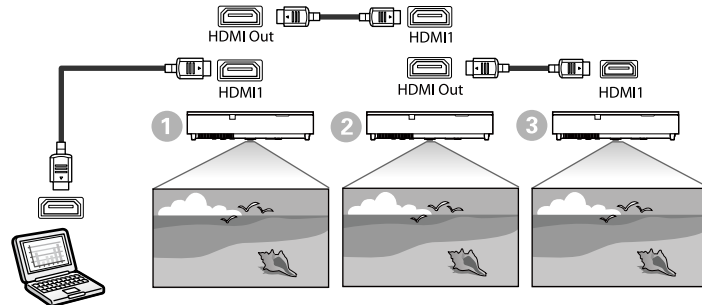
Pozor

Prilikom postavljanja projektor provjerite da vruć zrak iz ispušnog otvora jednog projektor ne ide u ulazni otvor za zrak drugog projektor.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje iste slike s lančano povezanih projektor" [str.37](#)

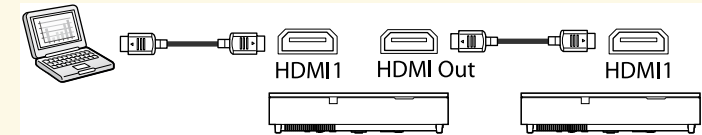
Projiciranje iste slike s lančano povezanih projektor



- 1 HDMI kabelom povežite projektor s računalom, a zatim HDMI kabelom povežite priključke HDMI1 i HDMI Out susjednih projektor.



- Slika se projicira s priključka HDMI Out samo kada je kao ulazni izvor odabran HDMI1.
- Ako projektore lančano povezujete učinite to kao što je prikazano u nastavku.



- 2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

- 3 Odaberite potrebnu postavku **Veza HDMI** u izborniku **U/I signal** projektor. Pogledajte sljedeći popis za primjere postavki prilikom povezivanja tri projektor.

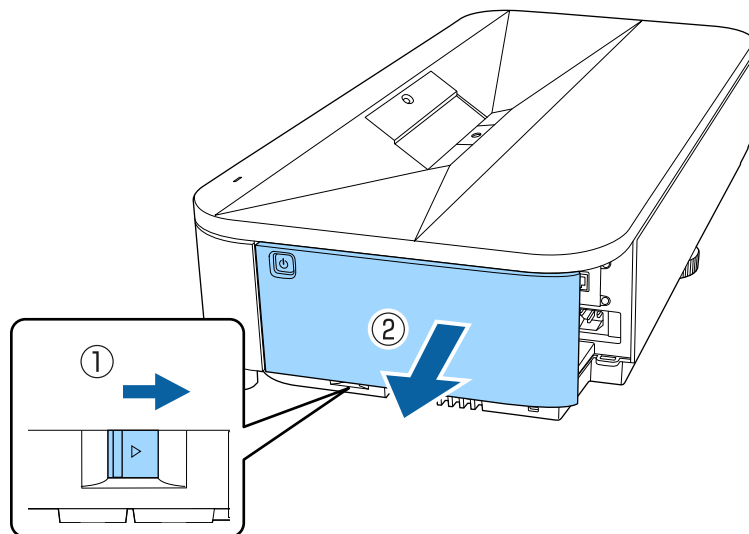
Stavka podešavanja	1	2	3
	Prvi projektor povezan s uređajem	Projektori u sredini	Završni projektor
Uklj./isklj. putem HDMI Out	Uključeno	Uključeno	Uključeno
HDMI Out terminalski kraj	Isključeno	Isključeno	Uključeno



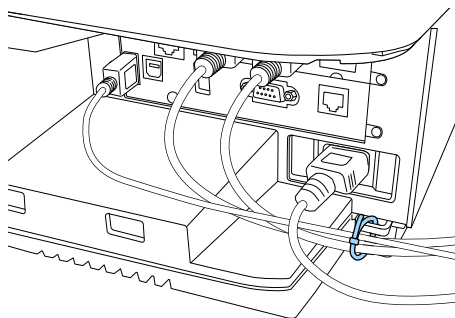
To možda neće raditi ako je lančano povezano pet ili više projektor ili ako postavke nisu točne.

Možete pričvrstiti bočni poklopac kako biste sakrili priključene kabele od gledatelja.

- 1** Skinite bočni poklopac s projektor.



- 2** Provucite komercijalno dostupnu kabljsku vezicu kroz držač kabela i pričvrstite zajedno kabele.



Oprez

Ne pričvršćujte kabel za napajanje s drugim kablama. U suprotnom može nastati požar.

- 3** Ponovno stavite bočni poklopac.

Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

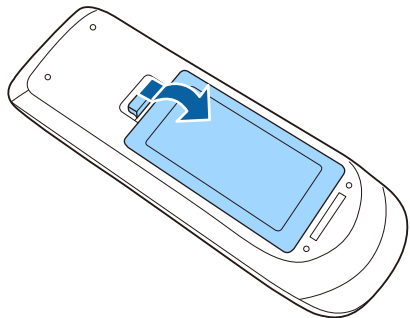
Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.



Zamijenite baterije čim se istroše. Daljinski upravljač koristi dvije AA manganske ili alkalne baterije.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

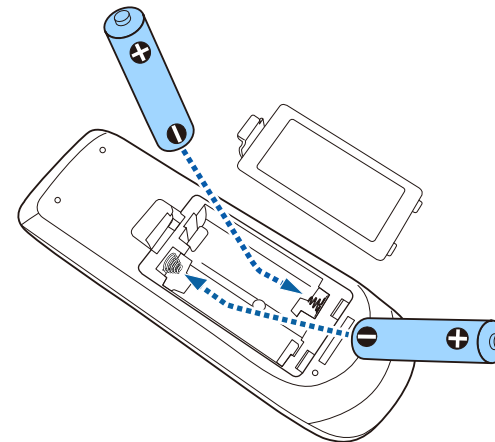


- 2 Izvadite stare baterije ako su u upravljaču.



Iskorištene baterije zbrinite sukladno lokalnim propisima.

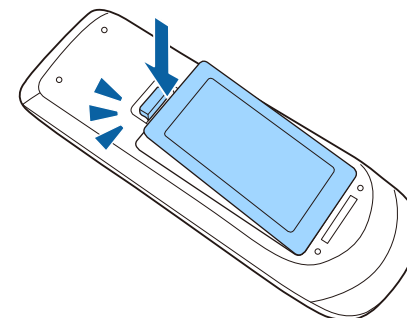
- 3 Umetnite bateriju sa stranama + i - usmjerenim kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

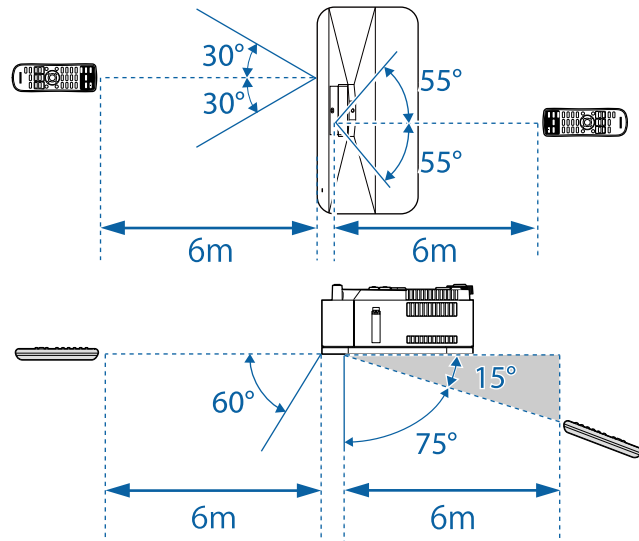
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



- Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

Korištenje osnovnih funkcija projektora

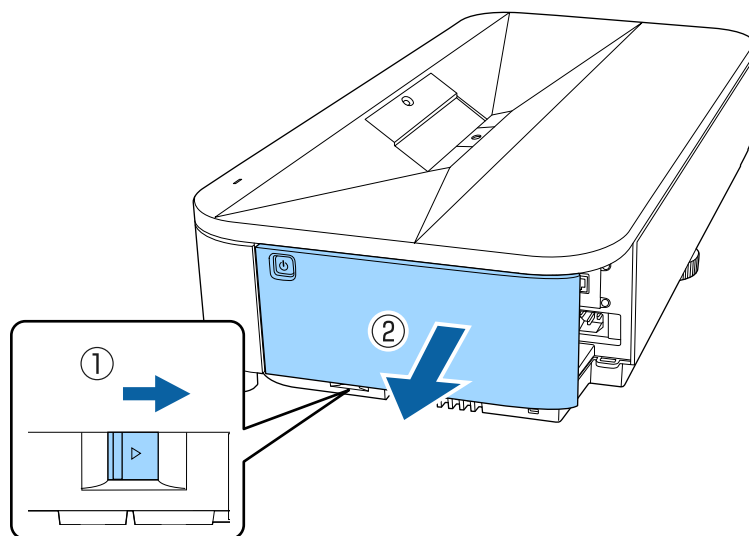
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

» Srodne poveznice

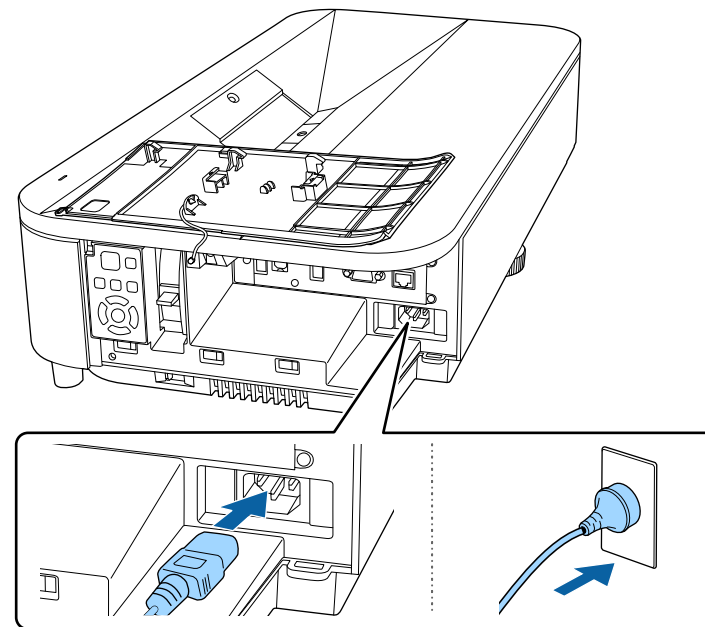
- "Uključivanje projektora" [str.42](#)
- "Isključivanje projektora" [str.45](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.46](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.48](#)
- "Načini projekcije" [str.49](#)
- "Podešavanje vrste ekrana" [str.51](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.54](#)
- "Prikazuje testni uzorak" [str.55](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.57](#)
- "Oblik slike" [str.58](#)
- "Promjena veličine slike pomoću digitalnog zuma" [str.67](#)
- "Podešavanje položaja slike s pomoću pomaka slike" [str.68](#)
- "Biranje izvora slike" [str.70](#)
- "Format slike" [str.72](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.74](#)
- "Postavka interpolacije okvira" [str.76](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.78](#)
- "Podešavanje razlučivosti slike" [str.82](#)
- "Podešavanje svjetline" [str.84](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.87](#)
- "Podešavanje postavki zvuka (Način „zvuk“)" [str.88](#)
- "Zamjena audio kanala" [str.90](#)

Uključite računalu ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Skinite bočni poklopac.



- 2** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.



⚠ Upozorenje

Prije priključivanja svakako spojite uzemljenje. Prilikom uklanjanja uzemljenja, prvo odvojite kabel napajanja i zatim odvojite uzemljenje.

Pokazivač napajanja projektor će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 3** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako biste uključili projektor.

Projektor će ispustiti zvučni signal, a pokazivač stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.



- Kada projektor uključite po prvi puta prikazat će se pomoćnik za početno podešavanje. Namjestite postavke **Projekcija**, **Jezik** i **Datum i vrijeme** koristeći gumb sa strelicama i [Enter] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Nakon toga uključite postavku **Brzo pokretanje** radi bržeg pokretanja projektor ako je potrebno. Imajte na umu da kada omogućite tu stavku raste potrošnja energije u mirovanju. Naposljetku po potrebi prilagodite postavke oblika i položaja projicirane slike.
- Postavku **Brzo pokretanje** možete odabrati i na izborniku **Radnja** projektor.



- Kad je **Izr. napajanje uklj.** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Radnja** projektor, projektor se uključuje čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.
- Ako odaberete određeni priključak za postavku **Autom. uključivanje** u izborniku **Radnja** projektor, projektor se uključuje čim otkrije signal ili priključivanje kabela u taj priključak.

Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.
- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source] na upravljačkoj ploči ili [Source Search] na daljinskom upravljaču radi otkrivanja izvora.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
- Ako je se prikazuje početni zaslon, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.

⚠ Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključen izvor svjetla. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijati djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.

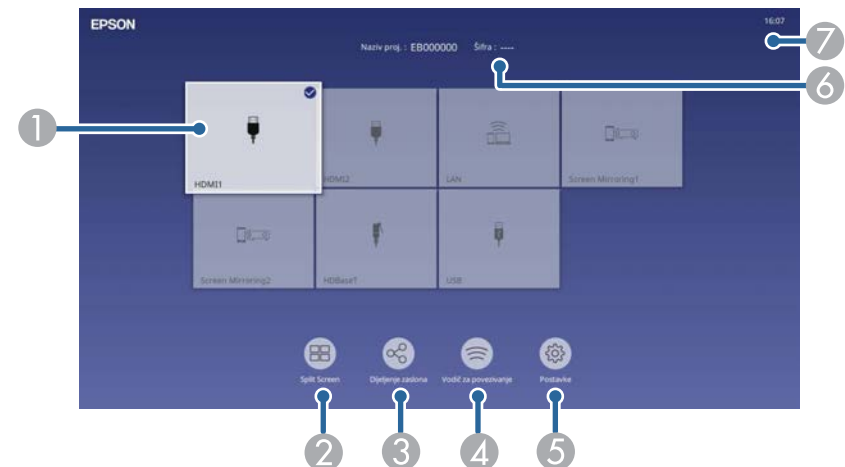
» Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.43](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Radnja" [str.192](#)

Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i kada nema primljenog signala pri uključivanju projektor.

Koristeći gumb sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].



- ❶ Odabir izvora koji želite projicirati.
Na trenutnom ulaznom izvoru gore desno pojavljuje se oznaka kvačice.
Za većinu izvora moguće je u obliku minijature provjeriti pregled slike s trenutnog ulaza (ulazni izvor različit od USB u načinu rada Reproduk. sadržaja).
- ❷ Istodobno projicira slike u obliku mreže iz dva različita izvora slika.
- ❸ Dijeli sliku projiciranog zaslona s drugim projektorima povezanim na istu mrežu.
- ❹ Prikazuje se vodič za povezivanje. Načine bežičnog povezivanja birajte sukladno uređajima koje koristite, primjerice pametni telefoni i računala.
- ❺ Omogućava odabir sljedećih uobičajenih postavki projektora (postavke se mogu razlikovati ovisno o ostalim odabranim postavkama):
 - **Način rada u boji**
 - **Razina svjetline**
 - **Glasnoća**
 - **Geom. ispravljanje** (dostupna je značajka **Quick Corner**.)
 - **Dimenzija**
 - **Ponovna instalacija**



Postavka **Geom. ispravljanje** prikazuje se samo kad je **Stalna ugradnja** postavljena na **Isključeno** i **Geom. ispravljanje** je postavljeno na **Quick Corner** u izborniku **Instalacija** projektora.

- ❻ Prikazuje naziv projektora i šifru projektora.
- ❼ Prikazuje trenutno vrijeme.



Početni zaslon nestat će nakon 10 minuta neaktivnosti.

» Srodne poveznice

- "Dijeljenje zaslona" [str.155](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.92](#)

Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektora. Radni vijek izvora svjetla ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.
- Ako je postavke **Kalibracija svjetla** namještena na **Pokreći redovito** u izborniku **Upravljanje** projektora, kalibracija svjetla automatski se pokreće ako isključite projektor i zadovoljeni su sljedeći uvjeti:
 - prošlo je 100 sati od zadnje kalibracije svjetla
 - projektor se stalno tijekom više od 20 minuta
- S obzirom da projektor podržava značajku izravnog isključivanja, može se izravno isključiti koristeći prekidač.

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da: Pritisnite gumb 

Ne: Pritisnite bilo koji drugi gumb

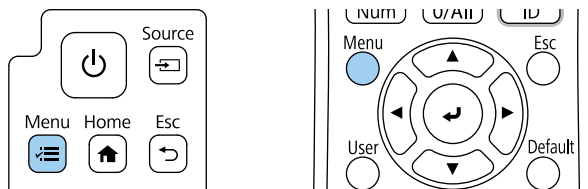
- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom, izvor svjetla će se isključiti, a pokazivač stanja će se isključiti.

- 3** Prije transporta ili skladištenja projektora provjerite svijetli li pokazivač napajanja plavo (ali da ne trepće) i da je pokazivač stanja isključen, a zatim odvojite kabel napajanja.

Možete postaviti datum i vrijeme za projektor.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite postavku **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujedinjenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postave	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

- 4** Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].
Prikazat će se ovaj zaslon:

[Datum i vrijeme]
Vrati

Datum i vrijeme

Podešavanje ljetnog vremena

Ljetno računanje vremena
Isključeno

Početak ljetnog vremena

Kraj ljetnog vremena

Podešavanje ljetnog vremena (min)
0

Internetsko vrijeme

- 5** Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].
Prikazat će se ovaj zaslon:

[Datum i vrijeme]
Vrati

Datum
2010-01-01

Vrijeme
00:00

Vremenska razlika (UTC)
+

00:00

Postavi

- 6** Odaberite **Datum**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite današnji datum.
- 7** Odaberite **Vrijeme**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite trenutno lokalno vrijeme.



Pri namještanju postavke **Vremenska razlika (UTC)** u skladu s uputama u 8. koraku, unesite koordinirano univerzalno vrijeme umjesto trenutnog lokalnog vremena.

8 Odaberite **Vremenska razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] i postavite vremensku razliku između Koordiniranog svjetskog vremena.

9 Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

10 Ako želite aktivirati ljetno računanje vremena, odaberite postavku **Ljetno vrijeme** i podesite na **Uključeno**. Zatim odaberite postavke.

[Podešavanje ljetnog vremena]		Vrati
Ljetno računanje vremena	Uključeno	^
Podešavanje ljetnog vremen...	0	
Početak ljetnog vremena		
Mjesec	1	
Tjedan	1	
Dan u tjednu	Pon	
Vrijeme	00:00	
Kraj ljetnog vremena		
Mjesec	1	
Tjedan	1	
Dan u tjednu	Pon	
Vrijeme	00:00	
		Postavi

11 Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

12 Za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme, odaberite postavku **Internetsko vrijeme** i podesite na **Uključeno**. Zatim odaberite postavke.

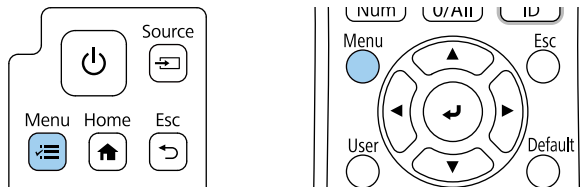
[Internetsko vrijeme]		Vrati
Internetsko vrijeme	Uključeno	^
Poslužitelj za internetsko vrije...	0.0.0.0	
		Postavi

13 Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

14 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 4** Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

- 3** Odaberite postavku **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postave	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.

- **Prednja** vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
- **Prednja/Dno prema gore** izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropa ili zidnog nosača.
- **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
- **Stražnja/Dno prema gore** izokreće sliku od vrha prema dnu i horizontalno radi projekcije sa stropa ili zidnog nosača i iza prozirnog zaslona.

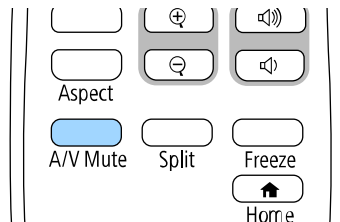
» Srodne poveznice

- "Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača" [str.49](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.49](#)
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.24](#)

Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pet sekundi držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču.



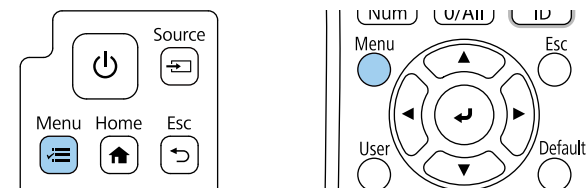
Slika će nakratko nestati i ponovno se pojaviti izokrenuta od vrha prema dnu.

- 3 Ako želite vratiti projekciju na izvorni način, ponovno pet sekundi zadržite gumb [A/V Mute].

Promjena načina projekcije pomoću izbornika

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektor.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	^
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9 v
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

4 Odaberite **Projekcija** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite način projekcije pa pritisnite [Enter].

[Projekcija]	Vrati
Prednja	
Stražnja	
✓ Prednja/Dno prema gore	
Stražnja/Dno prema gore	

6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

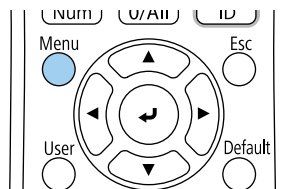
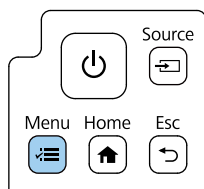
Možete koristiti postavku **Vrsta ekrana** za prilagodbu formata prikaza slike koju prikazujete i zaslona koji koristite.



- Nije moguće promijeniti postavku **Vrsta ekrana** ako je postavka **Reprodukc. sadržaja** postavljena na **Uključeno** u izborniku **Radnja** projektora.
- Ako promijenite postavu **Vrsta ekrana** inicijalizirat će se postavke **Geom. ispravljanje**.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za videoko...	
	Ponovna instalacija	

4 Odaberite **Vrsta ekrana** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite format prikaza zaslona i pritisnite [Enter].

[Vrsta ekrana]	Vrati
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

6 Pritisnite [Menu] za izlaz iz izbornika.



Potrebno je ponovno pokrenuti projektor. Slijedite upute na zaslonu.

7 Ako je potrebno, prilagodite format prikaza projiciranoj slici.



Kad se promijeni postavka **Vrsta ekrana** automatski će se namjestiti postavka **EDID**.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana" [str.52](#)

Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana

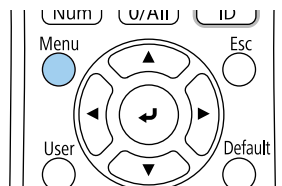
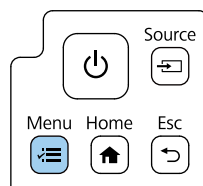
Možete podesiti položaj slike ako postoje margine između ruba slike i okvira projiciranog zaslona.



Položaj ekrana ne možete podešavati ako je postavka **Vrsta ekrana** postavljena na **16:9**.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

4 Odaberite **Položaj ekrana** i pritisnite [Enter].

- 5** Koristite gumbe sa strelicama na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču za podešavanje položaja slike.

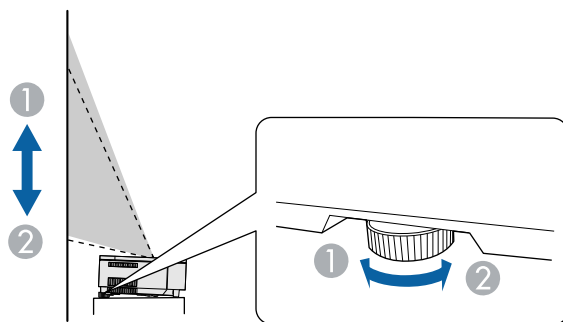


- 6** Nakon završetka pritisnite [Menu].

Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor.

Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Zakrenite stražnje nožice radi podešavanja visine slike.



- 1** Izvlačenje stražnje nožice
- 2** Uvlačenje stražnje nožice

Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

» Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.58](#)

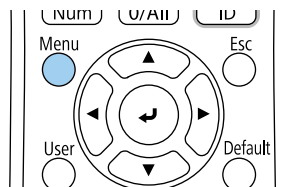
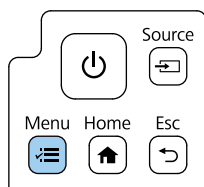
Možete prikazati testni uzorak za podešavanje projicirane slike bez spajanja računala ili video uređaja.



- Oblik testnog uzorka određen je postavkom **Vrsta ekrana**. Uvjerite se da ste postavili pravilnu vrstu ekrana prije podešavanja testnim uzorkom.
- Za postavljanje stavki izbornika koje nije moguće postaviti dok se prikazuje testni uzorak ili za fino podešavanje projicirane slike, projicirajte sliku s povezanog uređaja.

1 Uključite projektor.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

4 Odaberite **Testni uzorak** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite testni uzorak i zatim pritisnite [Enter].

[Testni uzorak]

Vrati

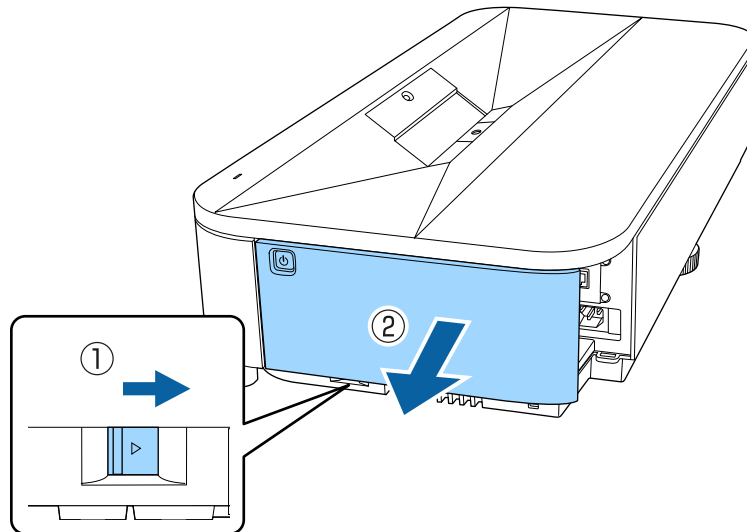
Standardno	Trake u boji H
Križanje	Sivi tonovi
Križanje R	Sive trake V
Križanje G	Sive trake H
Križanje B	Šahovska ploča 1
Križanje C	Šahovska ploča 2
Križanje M	Bijelo
Križanje Y	Crna
Trake u boji V	Format slike

- 6** Podesite sliku prema potrebi.

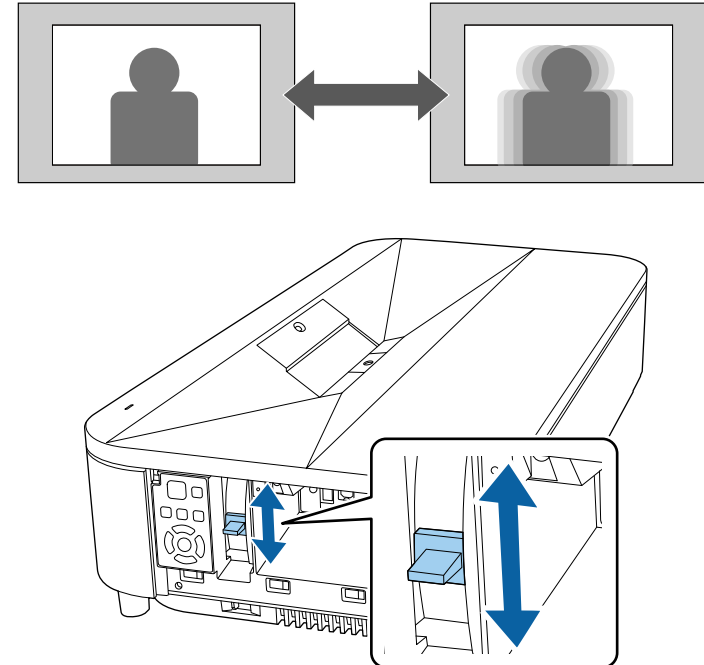
- 7** Za uklanjanje testnog uzorka pritisnite [Esc].

Fokus možete ispraviti pomoću poluge fokusa.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Skinite bočni poklopac.



- 3** Pomaknite polugu fokusa radi prilagodbe fokusa.



- 4** Ponovno stavite bočni poklopac.

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.

Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.

Za najbolju kvalitetu slika preporučujemo prilagođavanje položaja ugradnje projektoru kako bi se postigla pravilna veličina i oblik slike.



Ako podesite položaj ekrana pomoću značajke Pomak slike, izvršite Pomak slike prije nego izvršite Geom. ispravljanje.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje izobličenja slike pomoću čarobnjaka" [str.58](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.59](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka" [str.62](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke" [str.64](#)
- "Učitavanje postavke oblika slike iz memorije" [str.66](#)

Ispravljanje izobličenja slike pomoću čarobnjaka

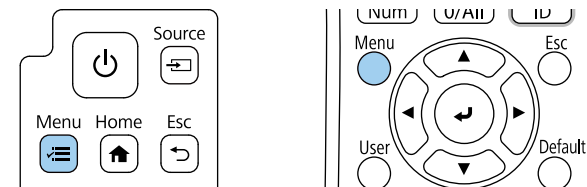
Izobličenje projicirane slike možete ispraviti prateći upute iz izbornika **Instalacija** a zaslonu.



Za jednostavnije ispravljanje slike možete koristiti aplikaciju Epson Setting Assistant na pametnom telefonu ili tabletu koji imaju funkciju fotoaparata. Instalirajte aplikaciju pomoću QR koda prikazanog na projiciranom zaslonu. Korisnik je odgovoran za sve komunikacijske naknade koje mogu nastati zbog preuzimanja aplikacija.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

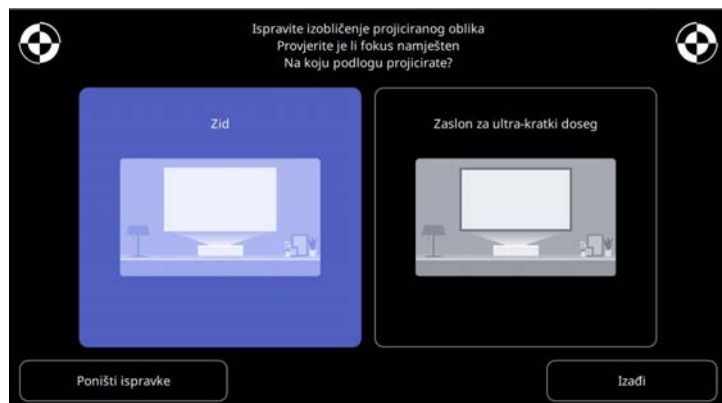
2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



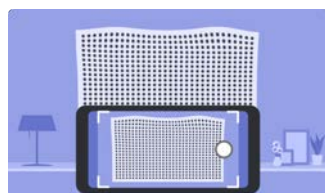
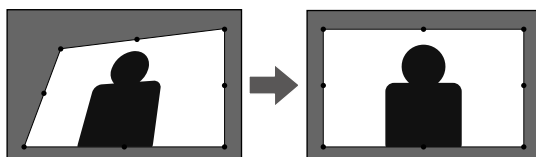
3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

- 4** Odaberite **Čarobnj. za geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].



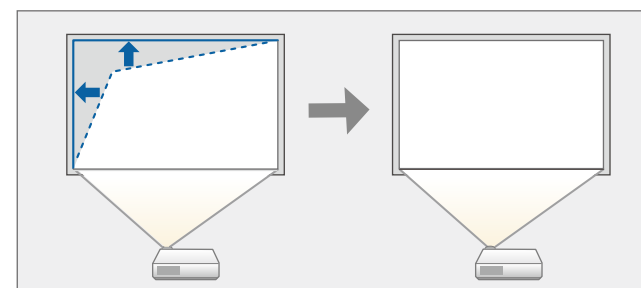
- 5** Slijedite upute na zaslonu kako biste ispravili izobličenje slike.



- 6** Za zatvaranje izbornika pritisnite [Esc].

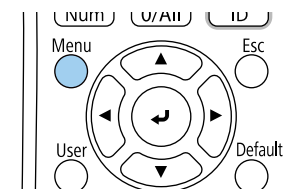
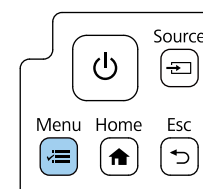
Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

Koristeći postavku **Quick Corner** projektor možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.



Ako promijenite postavke **Vrsta ekrana** i **Položaj ekrana** podešavanja će se poništiti.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum ^	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9 v
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

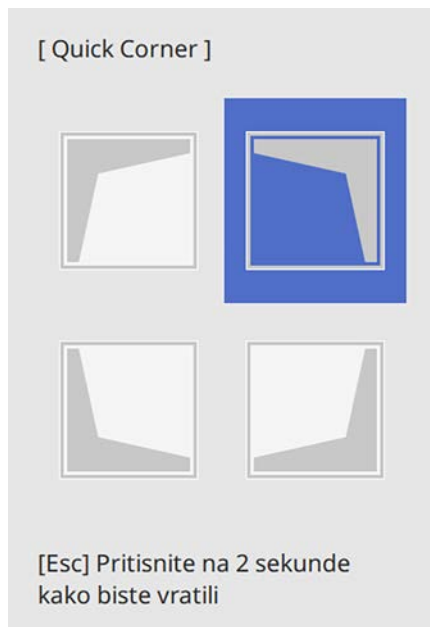
4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite **Quick Corner** pa pritisnite [Enter]. Zatim odaberite **Da** i prema potrebi pritisnite [Enter].

[Geom. ispravljanje]	Vrati
✓ Quick Corner	
Ispravljanje luka	
Ispravljanje točke	
Ispravak izobličenja pametnim telefonom	
Uklapanje na zaslon pomoću pametnog telefona	
Memorija	

Prikazat će se zaslon za odabir područja.

- 6** Koristite gumbe sa strelicama za odabir područja slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



Za resetiranje ispravljanja funkcije **Quick Corner**, držite pritisnutim [Esc] približno 2 sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

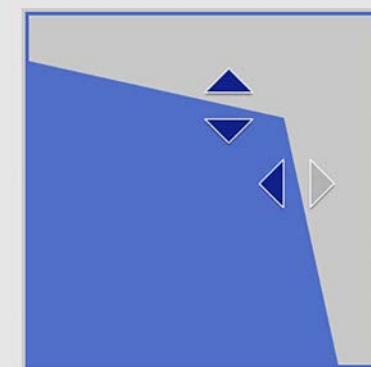
- 7** Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



- Područje možete odabrati i pritiskom sljedećih broječnih tipki na daljinskom upravljaču:
- [1] odabire gornje lijevo područje.
- [3] odabire gornje desno područje.
- [7] odabire donje lijevo područje.
- [9] odabire donje desno područje.
- Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.

[Quick Corner]



Koristite tipke s brojkama radi odabira područja.
[1] Gore lijevo [3] Gore desno
[7] Dolje lijevo [9] Dolje desno

- 8** Prema potrebi ponovite korake 6 i 7 za podešavanje preostalih kutova.

- 9** Kada završite, pritisnite [Esc].

Postavka **Geom. ispravljanje** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku **Instalacija** projektora.

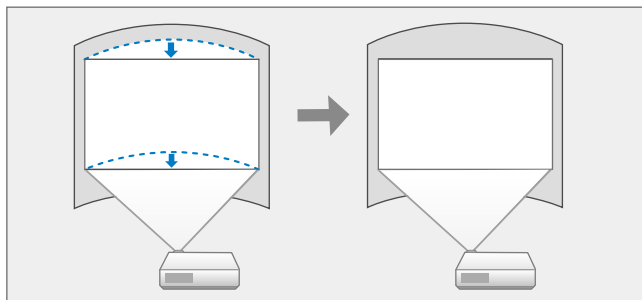


Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste prilagodili, odaberite **Spremi memoriju**. U memoriju možete spremiti do tri oblika slike.

☛ Instalacija > Geom. ispravljanje > Memorija > Spremi memoriju

Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka

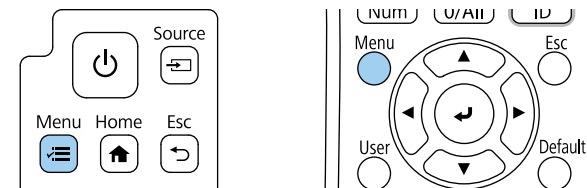
Možete koristiti postavku **Ispravljanje luka** projektor za podešavanje oblika slike projicirane na zakrivljenu ili sfernu površinu.



Ako promijenite postavke **Vrsta ekrana** i **Položaj ekrana** podešavanja će se poništiti.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

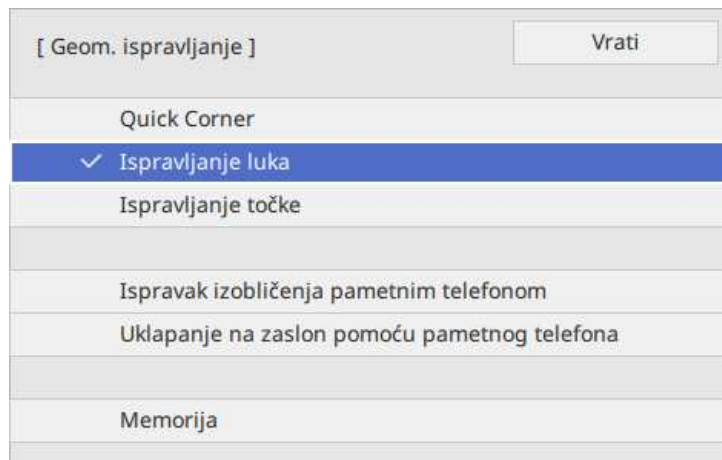


3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

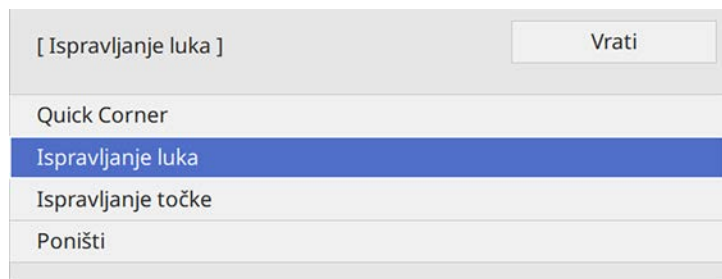
4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



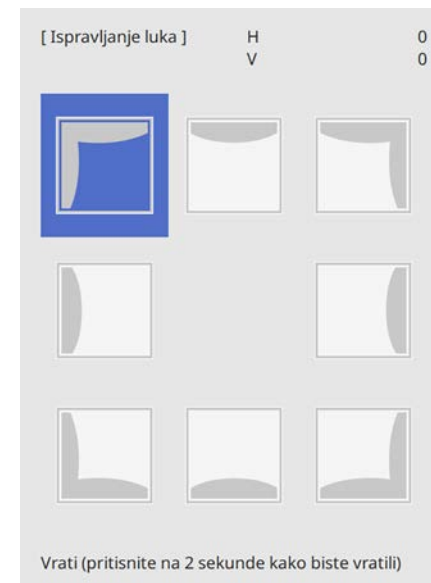
Prikazat će se zaslon **Ispravljanje luka**.

- 6** Odaberite **Ispravljanje luka** i pritisnite [Enter].



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

- 7** Koristite gumbe strelica za odabir područja slike koje želite prilagoditi, zatim pritisnite [Enter].



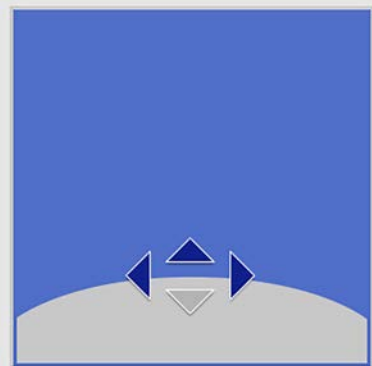
- 8** Pritisnite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike odabranog područja prema potrebi.

Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.

[Ispravljanje luka] H: 0
V: 80



9 Prema potrebi ponovite korake 7 i 8 za podešavanje preostalih kutova.

10 Kada završite, pritisnite [Esc].



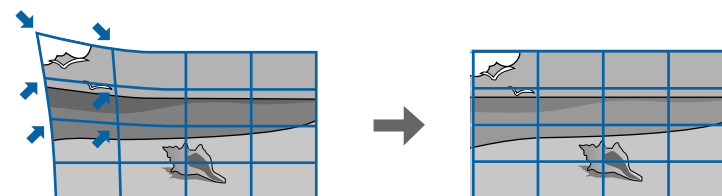
- Možete fino ugoditi ispravljene rezultate. Koristite **Quick Corner** za podešavanje nagiba slike, a zatim **Ispravljanje točke** za fino ugađanje. Odaberite **Quick Corner** ili **Ispravljanje točke** na zaslonu u točki 6.
- Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste prilagodili, odaberite **Spremi memoriju**. U memoriju možete spremiti do tri oblika slike. **Instalacija > Geom. ispravljanje > Memorija > Spremi memoriju**
- Za resetiranje postavki **Ispravljanje luka**, držite pritisnutim [Esc] približno 2 sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.59](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke" [str.64](#)

Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke

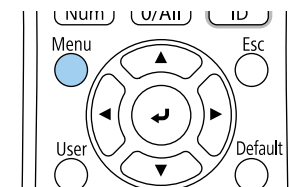
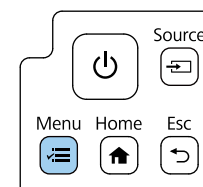
Možete koristiti postavku **Ispravljanje točke** projektor za fino ugađanje oblika slike po dijelovima slike. Slika je podijeljena u mrežu koja omogućava pomicanje točki sjecišta na mreži kako je potrebno radi ispravljanja izobličenja.



Ako promijenite postavke **Vrsta ekrana** i **Položaj ekrana** podešavanja će se poništiti.

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

4 Odaberite **Geom. ispravljanje** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite **Ispravljanje točke** i pritisnite [Enter]. Zatim odaberite **Da** i prema potrebi pritisnite [Enter].

[Geom. ispravljanje]	Vrati
Quick Corner	
Ispravljanje luka	
✓ Ispravljanje točke	
Ispravak izobličenja pametnim telefonom	
Uklapanje na zaslon pomoću pametnog telefona	
Memorija	

6 Odaberite **Ispravljanje točke** i pritisnite [Enter].

[Ispravljanje točke]	Vrati
Quick Corner	
Ispravljanje točke	
Poništi	



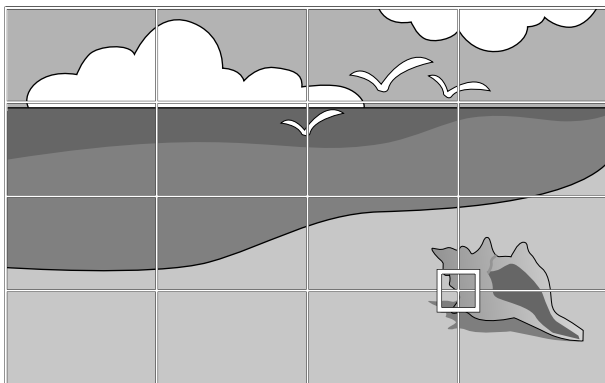
Za fino ugađanje odaberite **Quick Corner** radi grubog ispravljanja oblika i veličine slika, a zatim odaberite **Ispravljanje točke** radi preciznog podešavanja.

7 Odaberite broj točki i pritisnite [Enter].
Na projiciranoj slici vidjet ćete mrežu.

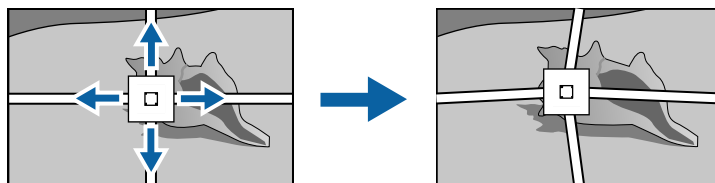


Ako želite promijeniti boju mreže radi bolje vidljivosti pritisnite [Esc], zatim odaberite drugu postavku **Dodaj uzorak u boji** u izborniku **Ispravljanje točke**.

- 8** Koristite gumb strelica za odabir točke koju želite ispraviti, zatim pritisnite [Enter].



- 9** Prema potrebi koristite gumb za strelicama za ispravljanje izobličenja.



- 10** Za ispravljanje preostalih točaka pritisnite [Esc] za povrat na prethodni zaslon i zatim ponovite korake 8 i 9.

- 11** Kada završite, pritisnite [Esc].



- Za spremanje trenutnog oblika slike koju ste prilagodili, odaberite **Spremi memoriju**. U memoriju možete spremiti do tri oblika slike.
☛ **Instalacija > Geom. ispravljanje > Memorija > Spremi memoriju**
- Za poništavanje postavki **Ispravljanje točke** i vraćanje na originalne položaje odaberite **Poništi** na zaslonu **Ispravljanje točke**.

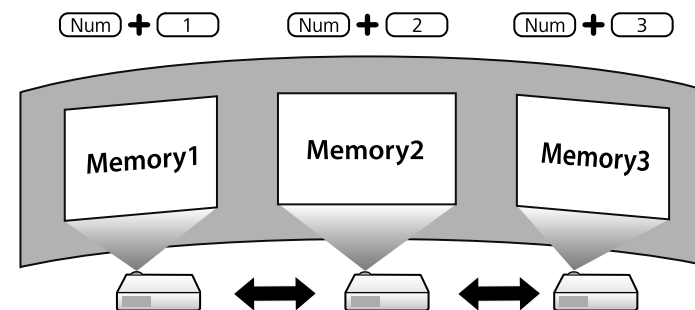
» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.59](#)

Učitavanje postavke oblika slike iz memorije

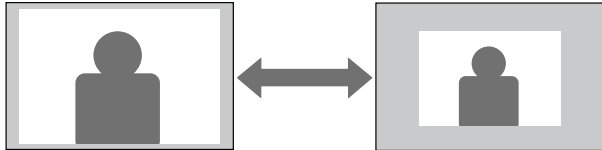
Možete učitati postavke oblika slike koje ste odabrali i pohranili u memoriju projektor i primijeniti ih na trenutnu sliku.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču, a zatim pritisnite gumb s brojem (1, 2 ili 3) koji odgovara broju spremljene postavke.



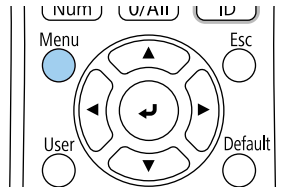
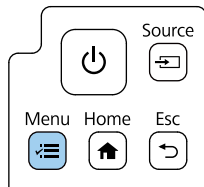
- 3** Kad dovršite učitavanje postavki, slijedite upute na zaslonu.

Pomoću izbornika projektor možete promijeniti veličinu slike.



1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	^
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9 v
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za videoako...	
	Ponovna instalacija	

4 Odaberite **Digitalni zum** i pritisnite [Enter].

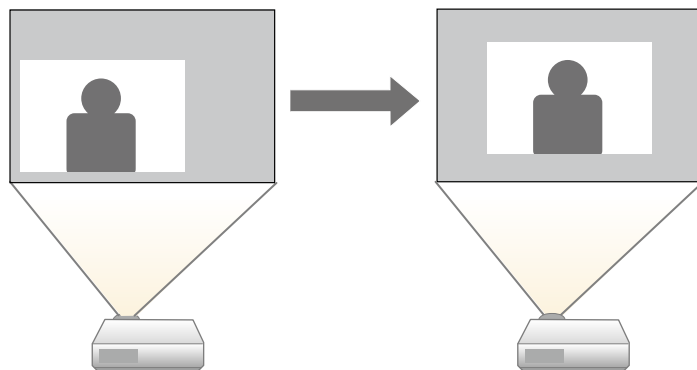
5 Pritisnite strelicu ulijevo ili udesno kako biste podesili postavku zumiranja i pritisnite [Enter].

6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete koristiti značajku **Pomak slike** za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.

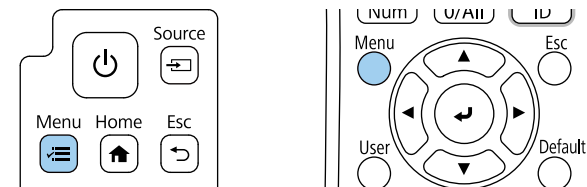


- Ova značajka dostupna je kad smanjite sliku s pomoću postavke Digitalni zum.
- Predlažemo podešavanje položaja slike najmanje 30 minuta nakon početka projiciranja jer nakon uključivanja projektoru slike neće biti stabilne.
- Nije moguće istodobno koristiti aplikaciju Epson Setting Assistant i značajku Pomak slike. Ako želite podesiti veličinu i položaj zaslona dok koristite aplikaciju Epson Setting Assistant učinite to pomoću značajke Quick Corner.



1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

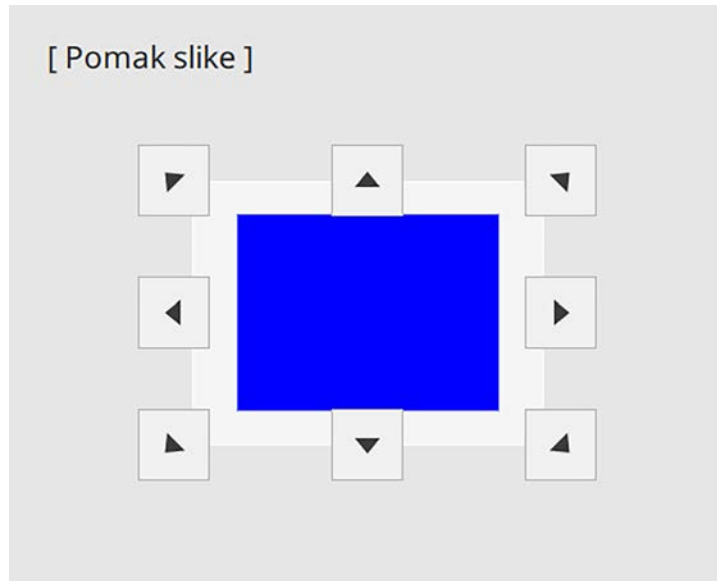


3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum	^
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9 v
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

4 Odaberite izbornik **Pomak slike** i pritisnite [Enter].

- 5** Koristite gumbе za strelicama za podešavanje položaja slike.



- 6** Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje.

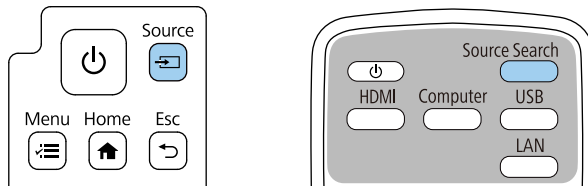
Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



- Postavka **Pomak slike** ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektora, morate ponovno podesiti položaj.

Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalo i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
 - Pritišćite gumb [Source] na upravljačkoj ploči ili [Source Search] na daljinskom upravljaču dok se ne prikaže slika iz željenog izvora.

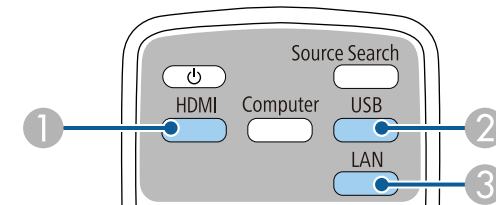


Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kabelske spojeve između projektora i izvora slike.

[Pretraživanje izvora]	
Status signala	
HDMI1	Isključeno
HDMI2	Isključeno
HDBaseT	Isključeno
USB	
LAN	Isključeno
Screen Mirroring1	Isključeno
Screen Mirroring2	Isključeno

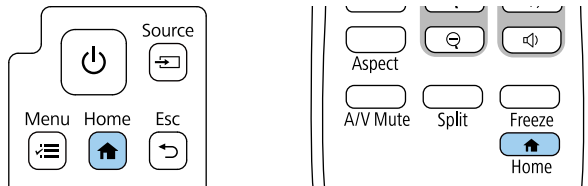
Dodavanje signala slike.
Pritisnite kako biste odabrali izvor.

- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.



- 1** Izvori HDMI i HDBaseT (priključci HDMI1, HDMI2 i HDBaseT)
- 2** Izvori USB priključka (priključak USB-B i vanjski uređaji povezani na priključke USB-A)
- 3** Mrežni izvor (LAN i Screen Mirroring)

- Pritisnite gumb [Home] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.



- Redoslijed prikazivanja ulaznih izvora mijenja se kad projektor otkrije ulazni signal. (Otkriveni ulazni izvor pojavljuje se gore lijevo.)
- Na slici iz trenutnog ulaznog izvora pojavljuje se oznaka kvačice. Za većinu izvora moguće je u obliku minijature provjeriti pregled slike s trenutnog ulaza (ulazni izvor različit od USB u načinu rada Reprodukcijski sadržaj).

Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Slika** projektor.

» Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.72](#)
- "Dostupni formati slike" [str.72](#)

Promjena formata slike

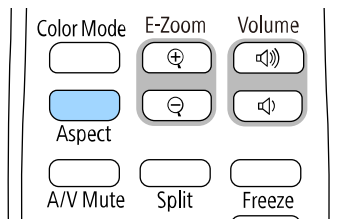
Možete promijeniti format prikazane slike.



- Namjestite postavku **Vrsta ekrana** u izborniku **Instalacija** projektor prije promjene formata zaslona.
- Dostupno samo kada su zadovoljeni sljedeći uvjeti:
 - Postavka **Skala** je isključena ili je **Način skaliranja** postavljen na **Cijeli zaslon**.
☛ **Slika > Skala > Način skaliranja**
- Trenutni izvor je HDMI, HDBaseT ili USB i kamera za dokumente.

1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



Oblik i veličina prikazane slike se mijenja, a na zaslonu se kratko pojavljuje naziv formata zaslona.

3 Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



- Dostupna postavka formata zaslona ovisi o ulaznom signalu.
 - Ako između rubova slike i okvira projiciranog zaslona postoje margine, položaj slike možete prilagoditi pomoću postavke **Položaj ekrana** u izborniku **Instalacija** projektor.
- ☛ **Instalacija > Vrsta ekrana > Položaj ekrana**

Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o odabranoj postavki **Vrsta ekrana** i ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Primijetite kako upotrebom funkcije projektor za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike na temelju zakona o autorskim pravima.
- Prilikom projekcije slika s Epson kamere za dokumente povezane putem USB-a, možete odabrati samo **Auto**, **H-Zoom** i **V-Zoom**.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.

Način određivanja formata zaslona	Opis
H-Zoom V-Zoom (Nije dostupno ako je Vrsta ekrana postavljena na 16:6)	Prikazuje slike po cijeloj širini (H-Zoom) ili visini (V-Zoom) projekcijskog područja i zadržava format slike. Područja koja izlaze izvan rubova projiciranog zaslona ne projiciraju se.
Izvorno (Nije dostupno ako je Vrsta ekrana postavljena na 16:6)	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju). Područja koja izlaze izvan rubova projiciranog zaslona ne projiciraju se.

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

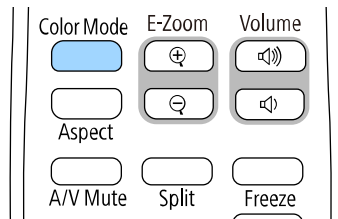
» Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.74](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.74](#)
- "Uključivanje automatskog podešavanja svjetline" [str.74](#)

Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektoru možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Naziv za Način rada u boji kratko se pojavljuje na zaslonu i promijenit će se izgled slike.

- 3 Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektoru **Slika**.

Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

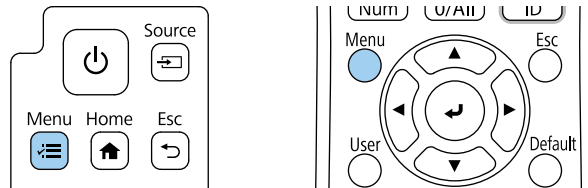
Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Prezentacija	Najbolje za projiciranje jarkih slika.
Svjetlina lica	To posvjetljuje lice osobe. Najbolje za projiciranja sadržaja poput video konferencija.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.
Prirodno	Najbolje za vjernu reprodukciju boja u sadržaju.
Crna podloga	Najbolje za projiciranje slika izravno na zelenoj ploči.
DICOM SIM	Najbolje za projiciranje rendgenskih fotografija i drugih medicinskih slika. Ovaj način rada služi samo u referentne svrhe i ne smije se koristiti kao liječnička dijagnoza.
Multiprojekcija	Najbolje za projiciranje s više projektoru (smanjuje razliku u tonu boje između različitih slika).

Uključivanje automatskog podešavanja svjetline

Uključite Dinamički kontrast ako želite automatsku optimizaciju svjetline slike. Tako se poboljšava kontrast slike na temelju svjetline sadržaja koji projicirate.

- 1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



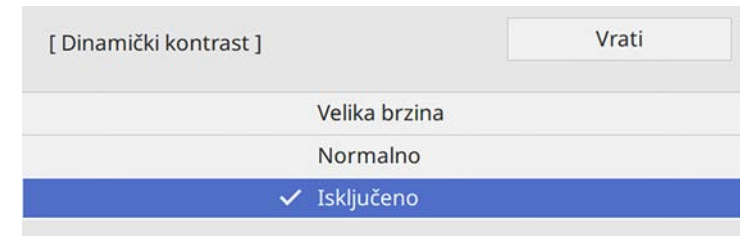
- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Dinamično
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	5
Mreža	Nijansa bijele boje	
Multiprojekcija	Interpolacija okvira	Isključeno
Memorija	Dinamički kontrast	Isključeno
ECO	Poboljšanje slike	
Početna / sve postavke	Gama prilag. Prizoru	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Vrati na zadano	
	Izvor	HDMI1
	Dimenzija	Auto
	Vrati na zadano	

- 4** Odaberite **Dinamički kontrast** i pritisnite [Enter].

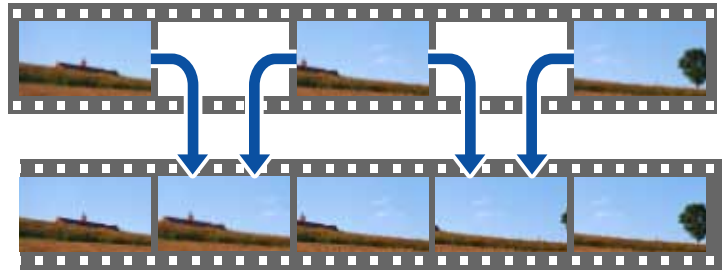
- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:

- **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.



- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Značajka **Interpolacija okvira** projektor služi za ujednačavanje videozapisa s brzim pokretima što se vrši uspoređivanjem uzastopnih okvira slika i umetanjem okvira slike između njih.

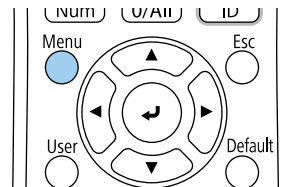
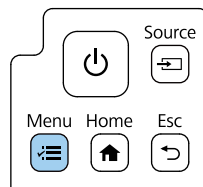


Interpolacija okvira dostupna je u sljedećim uvjetima:

- Ova postavka bit će raspoloživa kada koristite jedan od sljedećih izvora:
 - HDMI1
 - HDMI2
 - HDBaseT
- Postavka **Stapanje rubova** namještena je na **Isključeno** u izborniku **Multiprojekcija** projektor.

1 Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Dinamično
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	5
Mreža	Nijansa bijele boje	
Multiprojekcija	Interpolacija okvira	Isključeno
Memorija	Dinamički kontrast	Isključeno
ECO	Poboljšanje slike	
Početna / sve postavke	Gama prilag. Prizoru	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Vrati na zadano	
	Izvor	HDMI1
	Dimenzija	Auto
	Vrati na zadano	

4 Odaberite **Interpolacija okvira** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite razinu interpolacije i pritisnite [Enter].

[Interpolacija okvira]	Vrati
✓ Isključeno	
Nisko	
Normalno	
Visoko	

6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



Ako dobivene slike sadrže smetnje isključite postavku **Interpolacija okvira**.

Možete fino podesiti različite aspekte prikazivanja boja na projiciranim slikama.

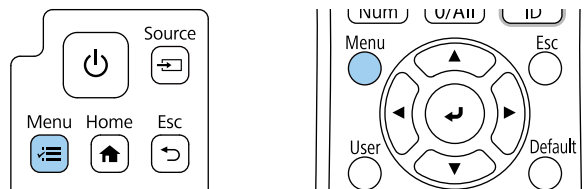
» Srodne poveznice

- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.78](#)
- "Podešavanje game" [str.79](#)

Podešavanje tona, zasićenja i svjetline

Možete podesiti postavke za Ton, Zasićenje i Svjetlina za boje pojedine slike.

- 1** Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



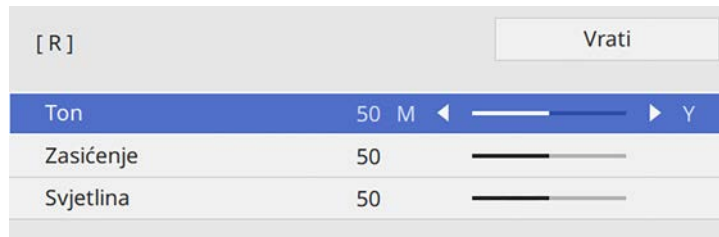
- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Dinamično
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	5
Mreža	Nijansa bijele boje	
Multiprojekcija	Interpolacija okvira	Isključeno
Memorija	Dinamički kontrast	Isključeno
ECO	Poboljšanje slike	
Početna / sve postavke	Gama prilag. Prizoru	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Vrati na zadano	
	Izvor	HDMI1
	Dimenzija	Auto
	Vrati na zadano	

- 4** Odaberite **RGBCMY** i pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite boju za podešavanje i pritisnite [Enter].

[RGBCMY]			Vrati
	Ton	Zasićenje	Svjetlina
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 6** Učinite sljedeće prema potrebi za svaku postavku:
- Za podešavanje ukupnog tona boje, plavkasto - zelenkasto - crvenkasto, podesite postavku **Ton**.
 - Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.
 - Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.



- 7** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Podešavanje game

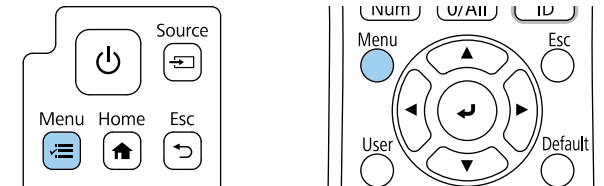
Razlike u bojama projicirane slike koje se javljaju između različitih izvora slike možete ispraviti podešavanjem postavke Gama.



Za optimiziranje tona boje u skladu s prizorom i za dobivanje jarkijih slika, ispravite sliku podešavanjem postavke **Gama prilag. Prizoru**.

- 1** Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

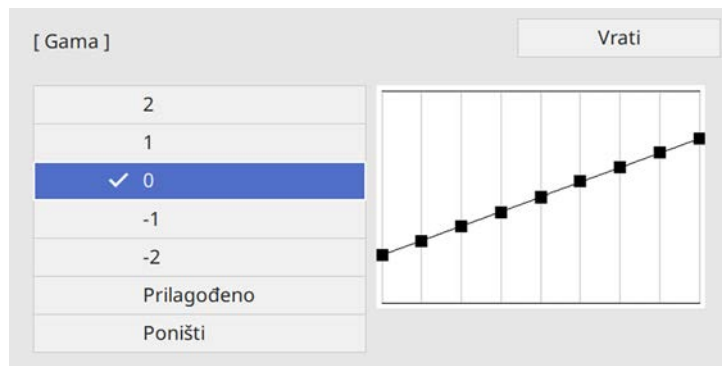


- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].

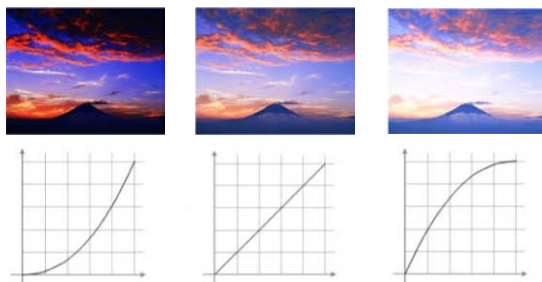
Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Dinamično
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	5
Mreža	Nijansa bijele boje	
Multiprojekcija	Interpolacija okvira	Isključeno
Memorija	Dinamički kontrast	Isključeno
ECO	Poboljšanje slike	
Početna / sve postavke	Gama prilag. Prizoru	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Vrati na zadano	
	Izvor	HDMI1
	Dimenzija	Auto
	Vrati na zadano	

- 4** Odaberite **Gama** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite i podesite vrijednost koju želite ispraviti.



Ako odaberete manju vrijednost, moći ćete smanjiti ukupnu svjetlinu slike, zbog čega će ona postati oštija. Ako odaberete veću vrijednost, tamna područja slike će postati svjetlija, ali zasićenje boje svjetlijih područja postat će slabije.



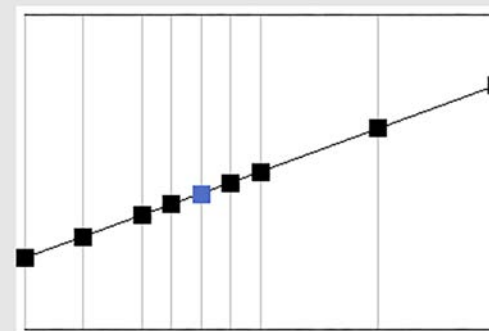
- Ako postavku **Način rada u boji** postavite na **DICOM SIM** u izborniku **Slika** projektor, odaberite vrijednost podešavanja prema veličina projekcije.
- Ako veličina projekcije iznosi 100 inča ili manje, odaberite malu vrijednost.
- Ako veličina projekcije iznosi 100 inča ili više, odaberite veliku vrijednost.
- Medicinske slike možda neće biti pravilno reproducirane, što ovisi o vašim postavkama i specifikacijama zaslona.

6 Ako želite izvršiti preciznija podešavanja, odaberite **Prilagođeno** i pritisnite [Enter].

7 Pritisnite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno kako biste odabrali ton boje koju želite prilagoditi na grafikonu za podešavanje game. Zatim pritisnite gumb sa strelicom gore ili strelicom dolje kako biste prilagoditi vrijednost, nakon toga pritisnite [Enter].

[Gama]

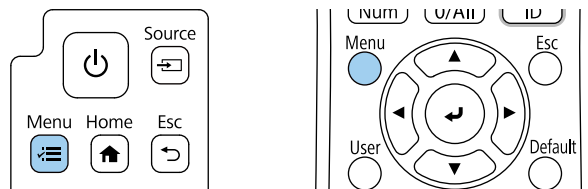
Područje koje pulsira je predmet podešavanja.



8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete podešavati razlučivost slike kako bi reproducirali sliku naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta slike.

- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

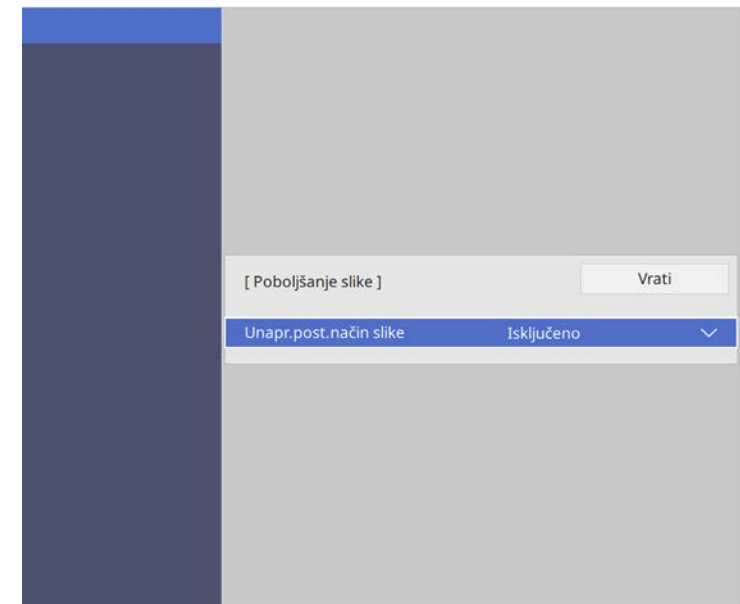


- 3** Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite [Enter].

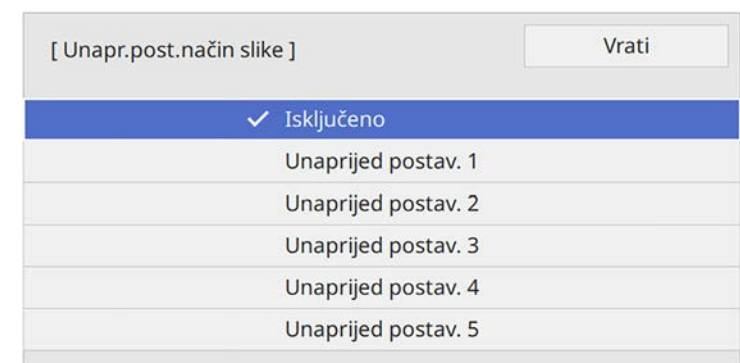
Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Dinamično
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	5
Mreža	Nijansa bijele boje	
Multiprojekcija	Interpolacija okvira	Isključeno
Memorija	Dinamički kontrast	Isključeno
ECO	Poboljšanje slike	
Početna / sve postavke	Gama prilag. Prizoru	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Vrati na zadano	
	Izvor	HDMI1
	Dimenzija	Auto
	Vrati na zadano	

- 4** Odaberite izbornik **Poboljšanje slike** pa pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Unapr.post.način slike** i pritisnite [Enter].



- 6** Odaberite iz opcija zadanog profila i pritisnite [Enter].



Na sliku se primjenjuju sljedeće opcije zadanog profila.

- **Smanjenje buke**
- **MPEG smanjenje buke**
- **Super-resolution**
- **Automat. poboljš. kontrasta**

7 Prema potrebi namjestite svaku postavku u izborniku **Slika** projektora.

- Za smanjenje treperenja slika podesite postavku regulacije šuma **Smanjenje buke**.
- Za smanjenje šum ili smetnje koje se vide na MPEG videozapisu podesite postavku **MPEG smanjenje buke**.
- Kako biste smanjili zamagljivanje pri projiciranju slike niske razlučivosti, podesite postavku **Super-resolution**.
- Kako biste automatskim podešavanjem kontrasta dobili jasniju i oštrij sliku namjestite postavku **Automat. poboljš. kontrasta**.

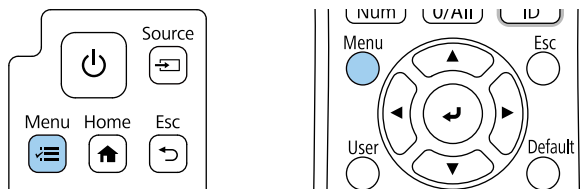


Prepisuje se preko vrijednost postavki u opcijama zadanog profila.

8 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Možete podesiti svjetlinu izvora svjetla vašeg projektor.

- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **Radnja** i pritisnite [Enter].

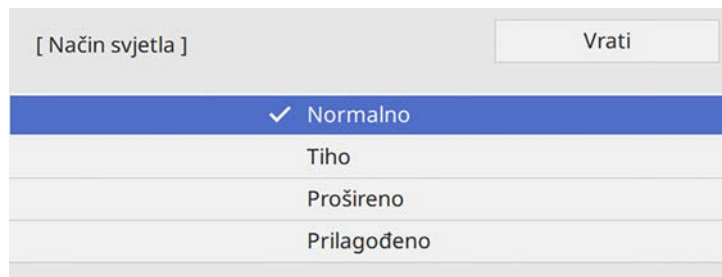
Često korištene stavke	Radnja	
Slika	Aut. traženje izvora	Uključeno
U/I signal	Regulacija svjetline svjetla	
Instalacija	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
Zaslon	Autom. uključivanje	Isključeno
Radnja	Način mirovanja	Uključeno
Upravljanje	Vrijeme Načina mir.	10 min
Mreža	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
Multiprojekcija	Način na čekanju	Komunik. uklj.
Memorija	Priključak	Kabelski LAN
ECO	Brzo pokretanje	Isključeno
Početna / sve postavke	USB napajanje	Uklj. pri projekciji
	Indikatori	Uključeno
	Tipka obr.smjera	Isključeno
	Reprodukc. sadržaja	Isključeno
	Poništi postavke radnje	
	Upravljanje	
	Korisnički numb.	Način svjetla

- 4** Odaberite **Regulacija svjetline svjetla** i pritisnite [Enter].
- 5** Ako želite održavati svjetlinu na određenoj razini odaberite postavku **Zadrži svjetlinu** i odaberite **Uključeno**.

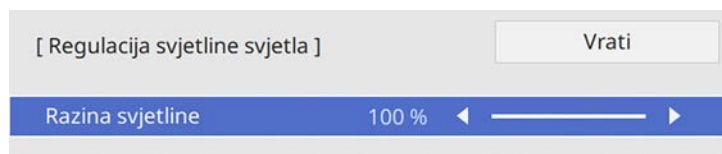
[Regulacija svjetline svjetla]		Vrati
Zadrži svjetlinu	Uključeno	
Zadrži razinu svjetline	100 %	
Način svjetla	Normalno	
Razina svjetline	100 %	

- 6** Ako uključite **Zadrži svjetlinu**, odaberite postavku **Zadrži razinu svjetline**.
- 7** Ako isključite **Zadrži svjetlinu**, odaberite postavku **Način svjetla**:
 - **Normalno** omogućuje postavljanje svjetline na maksimalnu razinu. To omogućava trajanje vremena rada izvora svjetla tijekom približno 20.000 sati.
 - **Tiho** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i smanjenje buke ventilatora. To omogućava trajanje vremena rada izvora svjetla tijekom približno 20.000 sati.
 - **Prošireno** omogućuje postavljanje svjetline na 70% i produljuje očekivano trajanje izvora svjetla. To omogućava trajanje vremena rada izvora svjetla tijekom približno 30.000 sati.

- **Prilagođeno** omogućuje odabir prilagođene razine svjetline, između 50 i 100 %.



- 8** Ako namjestite postavku **Način svjetla** na **Prilagođeno**, odaberite **Razina svjetline** i koristite gumbе lijeve i desne strelice za odabir svjetline.



- 9** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



Za najbolje rezultate u održavanju stalne svjetline, namjestite postavku **Kalibracija svjetla** na **Pokreći redovito** u izborniku projektora **Upravljanje**.

► Srodne poveznice

- "Radni vijek izvora svjetlosti" [str.85](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.255](#)

Radni vijek izvora svjetlosti

Radni vijek izvora svjetlosti ovisi o vrijednosti postavke **Razina svjetline** i o tome je li postavka **Zadrži svjetlinu** uključena ili isključena.

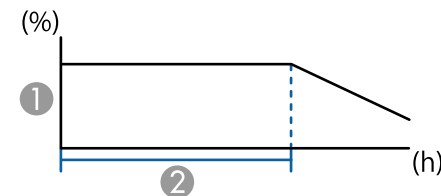


- Radni vijek izvora svjetla ovisi o radnim uvjetima i načinu korištenja.
- Broj sati koji je ovdje naveden je samo okviran i nije zajamčen.
- Možda će biti potrebno zamijeniti unutarnje dijelove ranije od procijenjenog radnog vijeka izvora svjetlosti.
- Ako je uključena postavka **Zadrži svjetlinu**, a prekoračili ste ovdje naveden broj sati uporabe, možda nećete moći odabrati visoku vrijednost postavke **Zadrži razinu svjetline**.

Zadrži svjetlinu isključeno

Postavka Razina svjetline	Vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola jačine (približno)
100%	20.000 sati
90%	21.000 sati
80%	24.000 sati
70%	30.000 sati
60%	37.000 sati
50 %	47.000 sati

Zadrži svjetlinu uključeno



- 1 Zadrži razinu svjetline

- ② Vrijeme koje projektor može održavati jednaku razinu svjetline (približno)

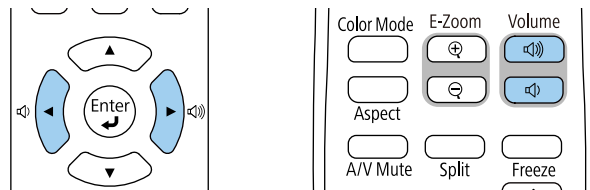
Postavka Zadrži razinu svjetline	Vrijeme koje projektor može održavati jednaku razinu svjetline (približno)
85%	6.000 sati
80%	10.000 sati
70%	19.000 sati
60%	29.000 sati
50 %	41.000 sati

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.

Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.

- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumbe [Volume] na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3** Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku **U/I signal** projektor.

Oprez

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenađni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Projektor nudi različite postavke zvuka za fino ugađanje kvalitete zvuka za različite okoline slušatelja.

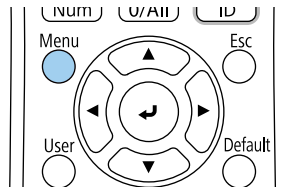
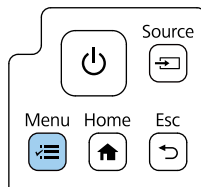
Možete odabrati način predviđen za vašu sliku, a možete i isprobavati sve raspoložive načine rada.



Postavke zvuka objašnjene u sljedećem odjeljku dostupne su samo za zvuk koji se reproducira kao izlaz iz zvučnika projektor.

1 Uključite projektor i pokrenite videozapis.

2 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



3 Odaberite izbornik **U/I signal** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	U/I signal
Slika	Glasnoća
U/I signal	Način "zvuk"
Instalacija	Izvor HDMI1
Zaslon	Format signala
Radnja	Prostor boje Auto
Upravljanje	Dinamični raspon
Mreža	Vrati na zadano
Multiprojekcija	EDID
Memorija	Razina HDMI IN EQ
ECO	A/V izlaz Pri projekciji
Početna / sve postavke	Prebaci audio Isključeno
	Veza HDMI
	HDBaseT
	Poništi postavke U/I signala
	Instalacija
	Stalna ugradnja Isključeno
	Testni uzorak

4 Odaberite **Način „zvuk“** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite željeni način za zvuk i pritisnite [Enter].

6 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada sa zvukom" [str.88](#)

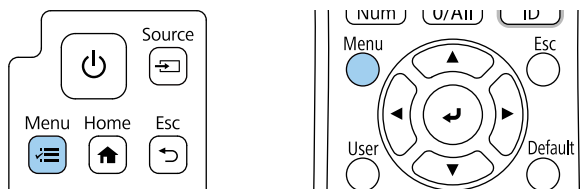
Dostupni načini rada sa zvukom

U izborniku **Zvuk** projektor možete postaviti sljedeće načine reprodukcije zvuka.

Način „zvuk“	Opis
Standardno	Izlaz zvuka normalne kvalitete.
Jasan glas	Podešava glas kako bi bio jasan i razumljiv.

Možete zamijeniti lijevi i desni audio kanal kako bi odgovarao položaju ugradnje projektora.

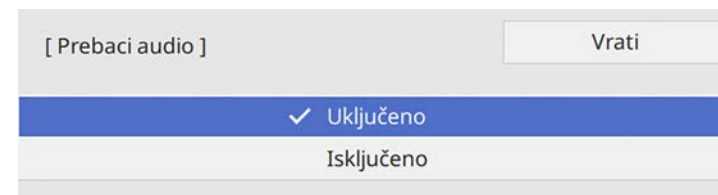
- 1** Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



- 3** Odaberite izbornik **U/I signal** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	U/I signal
Slika	Glasnoća
U/I signal	Način "zvuk"
Instalacija	Izvor HDMI1
Zaslon	Format signala
Radnja	Prostor boje Auto
Upravljanje	Dinamični raspon
Mreža	Vrati na zadano
Multiprojekcija	EDID
Memorija	Razina HDMI IN EQ
ECO	A/V izlaz Pri projekciji
Početna / sve postavke	Prebaci audio Isključeno
	Veza HDMI
	HDBaseT
	Poništi postavke U/I signala
	Instalacija
	Stalna ugradnja Isključeno
	Testni uzorak

- 4** Odaberite **Prebaci audio** i pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite postavku prema položaju ugradnje i pritisnite [Enter].
 - Kad je projektor postavljen na zid ili strop postavite na **Uključeno**.
 - Kad je projektor postavljen na stol postavite na **Isključeno**.



- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

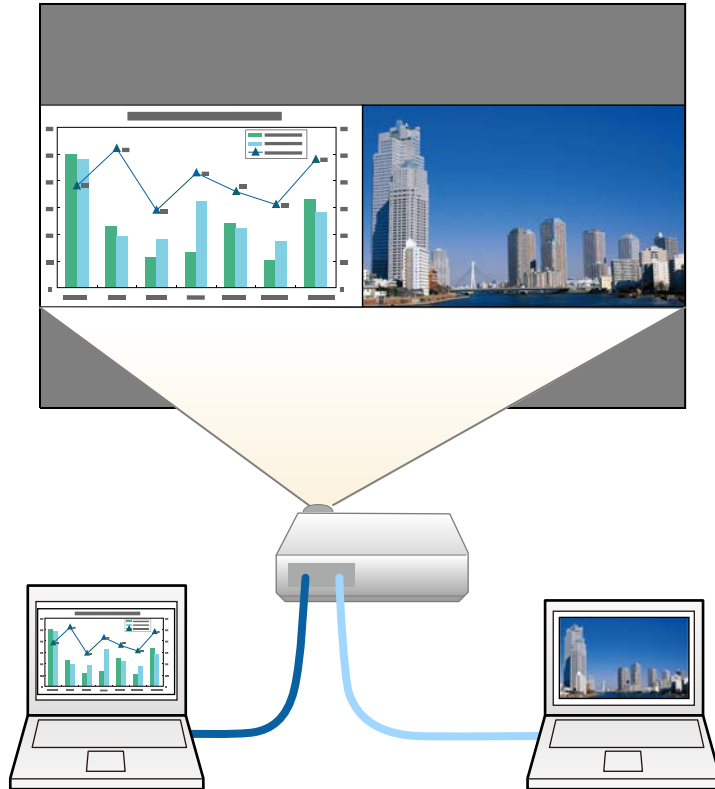
Prilagodba značajki projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

» Srodne poveznice

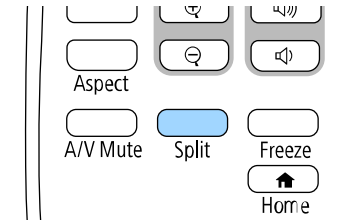
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.92](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.94](#)
- "Projiciranje u načinu Reprodukcijski sadržaj" [str.99](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.105](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.106](#)
- "Zumiranje slika" [str.107](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.108](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.110](#)
- "Spremanje postavki u memoriju i korištenje spremljenih postavki" [str.112](#)
- "Korištenje više projektora" [str.113](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.127](#)

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora slike. Značajkom podijeljenog zaslona upravlja se pomoću daljinskog upravljača ili izbornika projektora.



- Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektoru neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na obje slike.
- Nije moguće projiciranje podijeljenog zaslona ako je **Reprodukcija sadržaja** postavljena na **Uključeno** u izborniku **Radnja projektoru**.
- Možda neće biti moguće vršiti projekciju podijeljenog zaslona kad koristite značajku **Skala** ili **Stapanje rubova**.

1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.



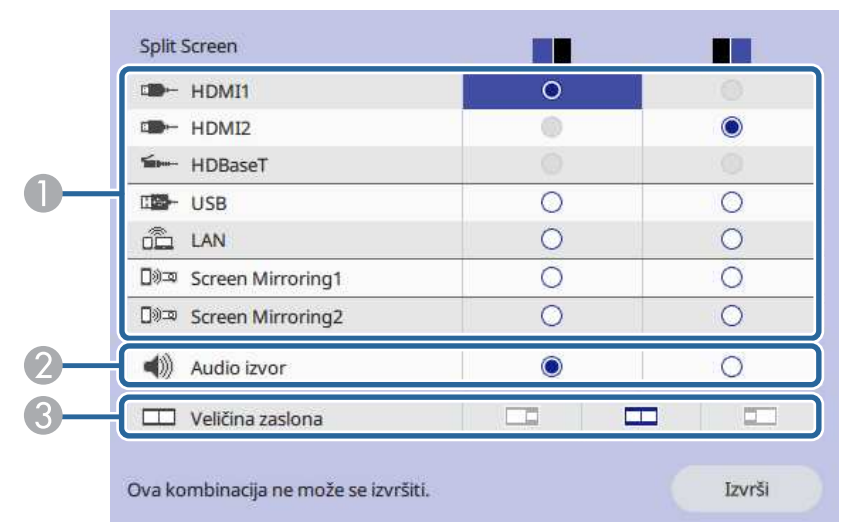
Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.



Iste funkcije možete izvršiti iz **Split Screen** u izborniku **Zaslon** projektor.

2 Pritisnite gumb [Menu].

3 Ako je potrebno, učinite sljedeće:



- 1 Odaberite ulazni izvor.



Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.

- 2 Odaberite zaslon s kojeg želite čuti zvuk.
- 3 Odaberite veličinu zaslona.

- 4 Odaberite **Izvrši** i pritisnite [Enter].

- 5 Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

» Srodne poveznice

- "Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" [str.93](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.93](#)

Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati istodobno.

- HDMI1, HDMI2 i HDBaseT
- USB, USB Display i LAN

Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

Ograničenja u radu

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektora
- E-Zoom
- Izmjena formata zaslona (format zaslona postavljen je na **Auto**)
- Radnje upotrebe gumba [User] na daljinskom upravljaču osim za prikazivanje informacija o mreži na projiciranoj površini.
- Primjena postavke **Dinamički kontrast**
- Primjena postavke **Pomak slike**
- Prikazivanje informacija o mreži na projiciranoj površini na drugačiji način od pritiska gumba [User].
- Prikazivanje trake s informacijama za Screen Mirroring

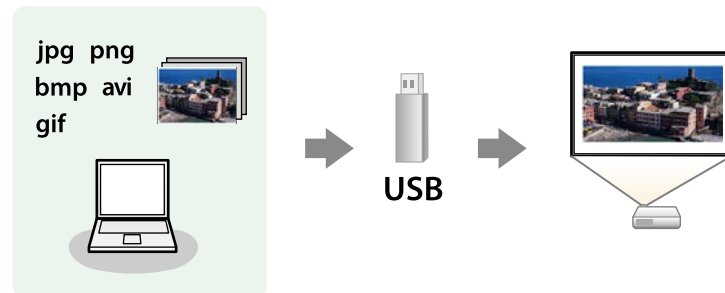
Ograničenja u vezi slika

- Čak i ako postavite **Zaslon Nema signala** na **Logotip** u izborniku **Zaslon** projektora, prikazat će se plavi zaslon ako nema ulaznog signala slike.

» Srodne poveznice

- "Format slike" [str.72](#)
- "Zumiranje slika" [str.107](#)
- "Uključivanje automatskog podešavanja svjetline" [str.74](#)
- "Podešavanje postavki izbornika" [str.180](#)

PC Free značajku projektor možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektor.



» Srodne poveznice

- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.94](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.95](#)
- "Pokretanje PC Free diaprojekcije" [str.95](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.97](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.98](#)

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteka (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • u CMYK formatu • u progresivnom formatu • jako komprimirana • Razlučivost veća od 8.192×8.192
	.bmp	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • Razlučivost veća od 1.280×800
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • Razlučivost veća od 1.280×800 • animirana • Isprepleteno
	.png	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> • Razlučivost veća od 1.920×1.200 • Isprepleteno <p>Kad koristite projektor razlučivosti 1.080p možete projicirati datoteku maksimalne razlučivosti 1.920×1.200.</p>

Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektor.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteka (nastavak)	Pojedinosti
Film	.avi (JPEG s pokretima)	<ul style="list-style-type: none"> • Verzija: samo AVI 1.0 • Razlučivost: 1280×720 ili manje • Veličina: 2 GB ili manje • Codec filma: pokretni JPEG • Frekvencija okvira: do 30 okvira/s • Audio Codec: LPCM ili IMA ADPCM • Brzina uzorkovanja zvuka: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ili 48 kHz

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteka (nastavak)	Pojedinosti
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> • Razlučivost: 1920 × 1200 ili manje • Veličina: 2 GB ili manje • Codec filma: H.264/MPEG-4 AVC ili H.265/MPEG-H HEVC • Frekvencija okvira: do 30 okvira/s • Profil: <ul style="list-style-type: none"> • H.264/MPEG-4 AVC: Baseline Profile, Main Profile, High Profile • H.265/MPEG-H HEVC: Main Profile • Format boje: YUV420 • Jednoslojna struktura • Audio Codec: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC, ili LPCM • Audio kanal: do 2ch (kanal 2) • Audio bita: 8 bitni ili 16 bitni • Brzina uzorkovanja zvuka: <ul style="list-style-type: none"> • MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ili 48 kHz

- Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.
- Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
- Projektor odjednom može prepoznati do 5 kartica umetnutih u priključeni čitač kartica.
- Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V bez tona
 - E-Zoom

» Srodne poveznice

- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.106](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.105](#)
- "Zumiranje slika" [str.107](#)

Pokretanje PC Free dijaprojeksijske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojeksijsku prezentaciju.



- Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajke PC Free.

- USB mrežni adapter ne možete koristiti za značajke PC Free.
- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.
- Na određenim USB memorijama sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.

- 1** Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču dok se ne pojavi zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

- 2** Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapi na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter].

- 3** Učinite nešto od sljedećeg:

- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)

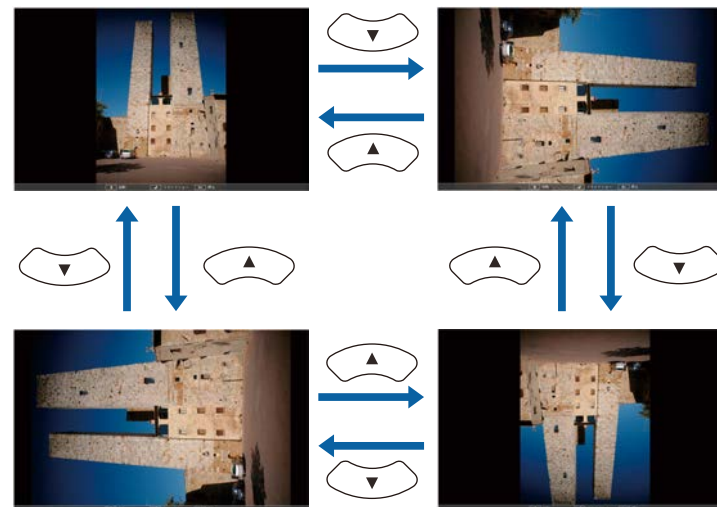
- Za prikaz dijaprojekcije svih slika u mapi, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].



- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

- 4** Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gumb sa strelicom gore i dolje.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

- 5** Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.98](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.34](#)

Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



- Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču dok se ne pojavi zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon Odaberi pogon, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

2 Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].
- Za pregled dodatnih datoteka u mapi označite **Sljedeća stranica** ili **Prethodna stranica** i pritisnite [Enter].

3 Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

4 Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

5 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

» Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.98](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.34](#)

Opcije prikaza značajke PC Free

Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].



Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 sekunda do 60 sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivosti prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata

Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna reprodukcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju

Značajka projektor Reprodukcijski sadržaj omogućava projiciranje vašeg sadržaja za izložbe i sajmove kao vašeg digitalnog znaka. Moguće je jednostavno projicirati popise za reprodukciju koji sadrže slike i filmove pohranjene na vanjskom memorijskom uređaju. Projiciranoj slici možete dodati i efekte boje i oblika.



» Srodne poveznice

- "Prelazak na način Reprodukcijski sadržaj" [str.99](#)
- "Projiciranje vlastitih popisa za reprodukciju" [str.100](#)
- "Dodavanje efekata na projiciranu sliku" [str.102](#)
- "Ograničenja načina reprodukcije sadržaja" [str.104](#)

Prelazak na način Reprodukcijski sadržaj

Prije projiciranja popisa za reprodukciju, potrebno je prijeći na način Reprodukcijski sadržaj.



Ako postavku **Reprodukcijski sadržaj** namjestite na **Uključeno** kad je **Vrsta ekrana** postavljena na različiti format zaslona od razlučivosti projektor, postavka **Vrsta ekrana** će se ponovno postaviti.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Radnja** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Radnja	
Slika	Aut. traženje izvora	Uključeno
U/I signal	Regulacija svjetline svjetla	
Instalacija	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
Zaslon	Autom. uključivanje	Isključeno
Radnja	Način mirovanja	Uključeno
Upravljanje	Vrijeme Načina mir.	10 min
Mreža	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
Multiprojekcija	Način na čekanju	Komunik. uklj.
Memorija	Priključak	Kabelski LAN
ECO	Brzo pokretanje	Isključeno
Početna / sve postavke	USB napajanje	Uklj. pri projekciji
	Indikatori	Uključeno
	Tipka obr.smjera	Isključeno
	Reprodukcijski sadržaj	Isključeno
	Poništi postavke radnje	
	Upravljanje	
	Korisnički gumb	Način svjetla

- 3 Odaberite postavku **Reprodukcijski sadržaj** i postavite na **Uključeno**. Prikazat će se upit za potvrdu.
- 4 Način Reprodukcijski sadržaj ćete omogućiti isključivanjem i ponovnim uključivanjem projektor.

Projiciranje vlastitih popisa za reprodukciju

Moguće je projicirati popise za reprodukciju i filmove u načinu Reprodukcijski sadržaj.



1 Načinite vlastite popise za reprodukciju i izvezite ih na USB izbrisivi memorijski pogon na jedan od sljedećih načina:

- Epson Projector Content Manager softver omogućava stvaranje popisa za reprodukciju i njihovu pohranu na vanjski uređaji za pohranu. Projiciranoj slici možete dodati i efekte boje i oblika i zakazati popise za reprodukciju.

Softver Epson Projector Content Manager možete preuzeti i instalirati sa sljedeće internetske stranice.

epson.sn

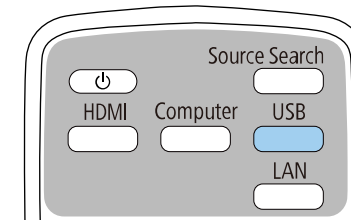
Upute pogledajte u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.

- Epson Web Control omogućava stvaranje popisa za reprodukciju pomoću web preglednika i njihovu pohranu na vanjski uređaji za pohranu koji je na mreži povezan s projektorom. Projiciranoj slici možete dodati i efekte boje i oblika.
- Aplikacija Epson Creative Projection omogućava stvaranje sadržaja na iOS uređajima. Sadržaj možete bežično prenijeti na projektor.

Epson Creative Projection možete preuzeti iz trgovine App Store. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store.

2 U načinu Reprodukcijski sadržaj, priključite USB izbrisivi memorijski pogon u USB-A priključak projektora.

3 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.



Projicira se popis za reprodukciju koji je zadnji reproduciran. Ako postoji dodijeljeni raspored, popis za reprodukciju će se reproducirati u skladu s redoslijedom u tom rasporedu.



- Možete držati pritisnutima gumb [Num] i određenu znamenku radi projiciranja omiljenog popisa za reprodukciju. Pomoću softvera koji ste koristili za stvaranje popisa za reprodukciju možete definirati i tipku prečaca na daljinskom upravljaču.
- Za odabir ciljnog popisa za reprodukciju s popisa, odaberite **USB preglednik** u izborniku **Radnja** projektora, a zatim koristite gumb strelica.

» Srodne poveznice

- "Stvaranje popisa za reprodukciju pomoću Epson Web Control" [str.100](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

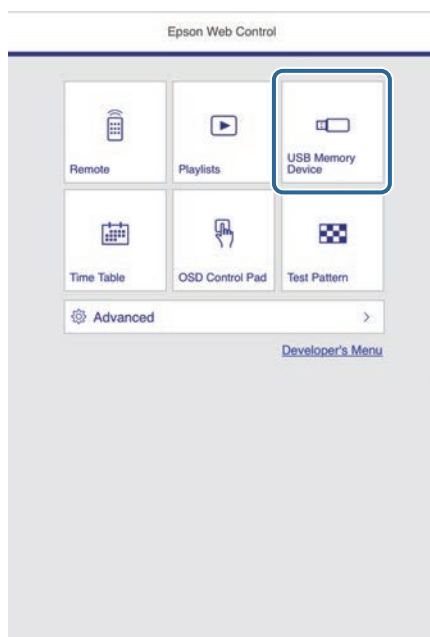
Stvaranje popisa za reprodukciju pomoću Epson Web Control

U načinu rada Reprodukcijski sadržaj možete stvarati popise za reprodukciju pomoću internetskog preglednika i pohranjivati ih na USB izbrisivi memorijski pogon koji je na mreži povezan s projektorom.

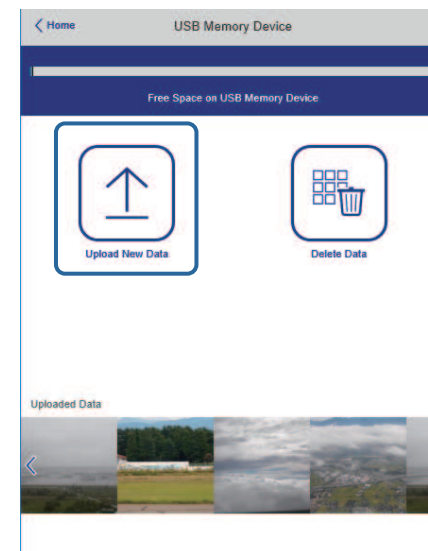
Pozor

Tijekom stvaranja popisa za reprodukciju ne uklanjajte USB izbrisivi memorijski pogon s projektora niti ne odvajate kabel za napajanje projektora. Podaci pohranjeni na USB izbrisivom memorijskom pogonu mogu biti oštećeni.

- 1 Provjerite radi li projektor u načinu Reprodukcijski sadržaj.
- 2 Provjerite je li vaše računalo ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3 Uvjerite se da je USB izbrisivi memorijski pogon priključen na USB-A priključak projekora.
- 4 Pokrenite internetski preglednik na računalo ili uređaju.
- 5 Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projekora u adresnu traku u pregledniku. Kod unošenja IPv6 adrese, zagrada adresu s [i].
- 6 Odaberite **USB memorijski uređaj**.



- 7 Odaberite **Prenesite Nove podatke**.



- 8 Odaberite slike ili filmove koje želite dodati u popis za reprodukciju.



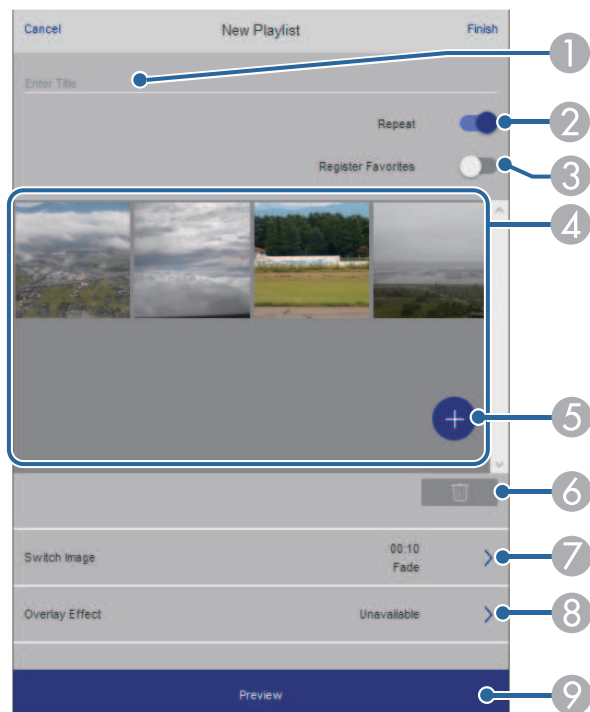
Prenijeti možete datoteke .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ili .gif. Ako u popis za reprodukciju želite dodati .mp4 ili .mov datoteke koristite softver Epson Projector Content Manager software ili aplikaciju Epson Creative Projection.

Odaberite datoteke kopiraju se na priključeni USB izbrisivi memorijski pogon.

- 9 Učinite nešto od sljedećeg:

- Za dodavanje datoteka na postojeći popis za reprodukciju odaberite **Dodaj na popis za reprodukciju** i odaberite popis za reprodukciju na koji ih želite dodati.
- Za stvaranje novog popisa za reprodukciju i dodavanje datoteka odaberite **Izradi novi popis za reprodukciju**.

10 Uređivanje popisa za reprodukciju.



- 1 Uređuje naziv popisa za reprodukciju.
- 2 Odaberite želite li omogućiti ponavljanje popisa za reprodukciju ili ne.
- 3 Registrira popis za reprodukciju u vaše favorite.
Kad je popis za reprodukciju zabilježen kao favorit možete brzo započeti reprodukciju iz zaslona **Daljinski** ili uporabom daljinskog upravljača.
- 4 Prikazuje slike ili filmove koje želite dodati u popis za reprodukciju.
Popis za reprodukciju redom reproducira slike ili filmove.
- 5 Dodaje slike ili filmove na popis za reprodukciju.
- 6 Briše slike ili filmove s popisa za reprodukciju.

- 7 Otvara zaslon **Zamjena slika**.
Možete odrediti vremenski interval prelaska na sljedeću slikovnu datoteku. Možete odabrati i prijelazni efekt.
- 8 Otvara zaslon **Efekt**.
Popisu za reprodukciju možete dodati unaprijed definirane filtre s efektima boje i oblika. Možete kreirati i prilagođeni efekt.
- 9 Pregled popisa za reprodukciju.

11 Nakon završetka uređivanja popisa za reprodukciju odaberite **Završi**.



- Popis za reprodukciju možete reproducirati sa zaslona **Daljinski** ili **Popis za reprodukciju**.
- Ako želite navesti vrijeme pokretanja i završetka izvođenja popisa za reprodukciju zakažite vrijeme pomoću softvera Epson Projector Content Manager.

» Srodne poveznice

- "Mogućnosti internetske web kontrole" [str.161](#)

Dodavanje efekata na projiciranu sliku

Projiciranoj slici možete dodati efekte boje i oblika u načinu rada Reprodukcijski sadržaj.





- Za korištenje funkcija efekata redovito izvršavajte **Način osvježavanja**.
 ➤ **Upravljanje > Način osvježavanja**
- Ova značajka nije dostupna pri korištenju značajke **Stapanje rubova**.

1 U načinu Reproduk. sadržaja pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Radnja** i zatim pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Radnja	
Slika	Aut. traženje izvora	Uključeno
U/I signal	Regulacija svjetline svjetla	
Instalacija	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
Zaslon	Autom. uključivanje	Isključeno
Radnja	Način mirovanja	Uključeno
Upravljanje	Vrijeme Načina mir.	10 min
Mreža	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
Multiprojekcija	Način na čekanju	Komunik. uklj.
Memorija	Priključak	Kabelski LAN
ECO	Brzo pokretanje	Isključeno
Početna / sve postavke	USB napajanje	Uklj. pri projekciji
	Indikatori	Uključeno
	Tipka obr.smjera	Isključeno
	Reprodukc. sadržaja	Isključeno
	Poništi postavke radnje	
	Upravljanje	
	Korisnički gumb	Način svjetla

2 Odaberite **Efekt preklapanja** pa pritisnite [Enter].

3 Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Efekt preklapanja** pa pritisnite [Enter].

[Efekt preklapanja]	Vrati
Efekt preklapanja	Uključeno
Filtar oblika	Krug 1
Filtar boja	Isključeno
Svjetlina	100

4 Odaberite **Filtar oblika** pa pritisnite [Enter].

5 Prema potrebi podesite svaku od sljedećih postavki:

- **Oblik** za odabir efekta oblika koji želite, od krugova, pravokutnika do prilagođenih oblika.



Pomoću softvera Epson Projector Content Manager možete dodati vlastite slike kao prilagođene oblike. Pojednostosti ćete pronaći u *Vodiču za Epson Projector Content Manager*.

- **Efekt filtra** za odabir želite li zakriti unutar ili izvan odabranog oblika.
- **Veličina** za postavljanje veličine oblika.
- **Položaj** za postavljanje položaja oblika.



Ako se koristi prilagođeni oblik nije moguće mijenjati postavke **Veličina** i **Položaj**.

6 Odaberite **Filtar boja** pa pritisnite [Enter].

7 Prema potrebi podesite svaku od sljedećih postavki:

- **Filtar boja** za odabir boje.

- **Prilagođeno** za postavljanje prilagođene boje pojedinačnim podešavanjem **Crvena, Zelena i Plava**.

8 Odaberite **Svjetlina** za podešavanje razine svjetline.

9 Nakon završetka pritisnite gumb [Menu] za izlaz iz izbornika.

Ograničenja načina reprodukcije sadržaja

Ograničenja u radu

U načinu rada Reprodukcijski sadržaj nije moguće vršiti sljedeće postupke.

- Promjena postavke **Temperatura boje** u izborniku **Slika** (kad je odabrano **Topla bijela** ili **Hladna bijela** kao **Filtar boja**)
- Split Screen
- Promjena postavke **Vrsta ekrana** u izborniku **Instalacija**
- Promjena postavke **Zaslon Nema signala** u izborniku **Zaslon**
- Promjena postavke **Mjesto spr. dnevnika** u izborniku **Upravljanje**
- Uporaba **Stapanje rubova** sa značajkom **Efekti**
- Automatsko otkrivanje ulaznog signala
- Promjena **Lozinka za Remote** u izborniku **Mrežne postavke**
- PC Free
- USB kamera za dokumente
- Funkcija isporuke na zaslon pomoću softvera Epson iProjection

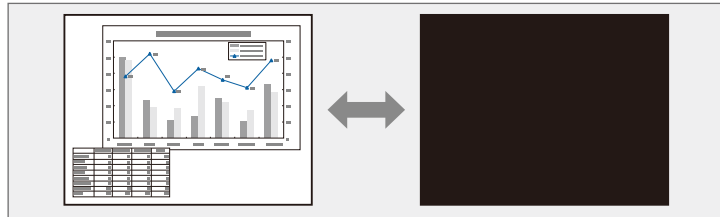
» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.200](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.92](#)
- "Podešavanje vrste ekrana" [str.51](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.94](#)

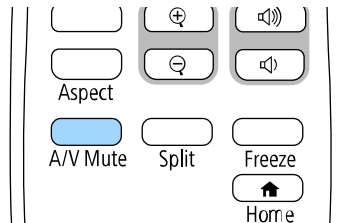
Privremeno možete isključiti projiciranu sliku i zvuk.

To je učinkovito kad želite privući pažnju svoje publike tijekom prezentacije.

Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.



- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.



- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].

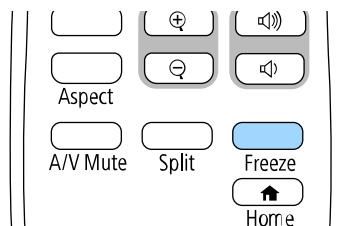


- Napajanje projektora automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V bez tona. Možete onemogućiti tu funkciju.

☛ **Radnja > Tajmer A/V utišav.**

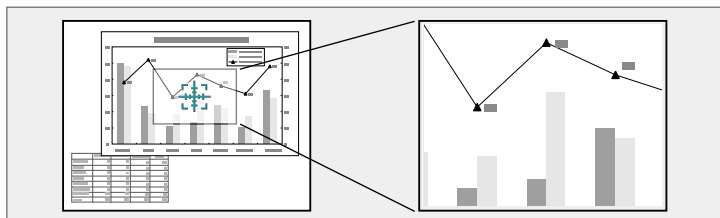
Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastaviti će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.



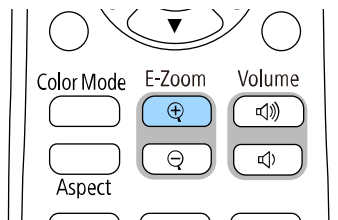
- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

Ako želite privući pažnju na određeni dio prezentacije, možete zumirati dio slike i povećati njen prikaz na zaslonu.



Ova značajka nije dostupna ako je postavka **Skala** u izborniku **Slika** projektora omogućena.

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskom upravljaču.



Na zaslonu će se prikazati ciljnik koji označava sredinu područja za zumiranje.

2 Koristite sljedeće gumbе na daljinskom upravljaču za podešavanje zumirane slike:

- Koristite gumbе za strelicama za postavljanje ciljnika u područje slike koje želite zumirati. Za dijagonalno pomicanje ciljnika istodobno pritisnite bilo koji par susjednih gumba sa strelicama.
- Više puta pritisnite gumb [E-Zoom] + za zumiranje područja slike. Pritisnite i zadržite gumb [E-Zoom] + za brže zumiranje.

- Za panoramsko pomicanje po zumiranom području slike koristite gumbе sa strelicama.
- Ako želite odzumirati sliku, pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za povratak na izvornu veličinu slike pritisnite [Esc].

Projicira se povećana slika, a na zaslonu se prikazuje i omjer povećanja.

Odabrano područje može se povećati od jedan do četiri puta u 25 koraka.

Kod projiciranja slika s Epson kamere za dokumente putem USB veze možete povećati odabrano područje od jedan do osam puta u 57 koraka.

Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobiva ulazni signal. Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrtke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektoru u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.



- Ako ste uključili **Zaštita izbornika** za postavku **Korisnički logotip**, prije nastavka provođenja ovdje navedenih koraka postavite ga na **Isključeno** radi pohrane korisničkog logotipa.
- Kada kopirate postavke izbornika s jednog na drugi projektor koristeći značajku skupnog podešavanja, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.
- Ne možete spremati sadržaj koji je zaštićen putem HDCP.
- Kad je postavka **Reprodukc. sadržaja** namještena na **Uključeno**, korisnički logotip možete prikazati samo prilikom pokretanja projektoru.

1 Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.

2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postave	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

3 Odaberite **Korisnički logotip > Početak podešavanja** pa pritisnite [Enter].

Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



Podešavanja kao što su **Geom. ispravljanje**, **E-Zoom**, **Dimenzija**, **Skala** ili **Vrsta ekrana** privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički logotip**.

4 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ovisno o trenutnom signalu slike, veličina zaslona mogla bi se promijeniti tako da odgovara razlučivosti signala slike.

- 5** Provjerite prikazanu sliku i odaberite **Da** za njezinu pohranu kao korisničkog logotipa.
- Korisnički logotip će biti prepisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

- 6** Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

- 7** Odaberite izbornik **Zaslon** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Zaslon	
Slika	Prikaz uzorka	
U/I signal	Tip uzorka	
Instalacija	Zaslon Nema signala	Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja	Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl.	Uključeno
Upravljanje	Sortiraj minijature izvora	Uključeno
Mreža	Poruke	Uključeno
Multiprojekcija	Rotacija izbornika	Isključeno
Memorija	Boja izbornika	Bijelo
ECO	Poravnanje ploče	Isključeno
Početna / sve postavke	Postavka Split Screen	
	Poništi postavke zaslona	
	Radnja	
	Aut. traženje izvora	Uključeno
	Regulacija svjetline svjetla	
	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
	Autom. uključivanje	Isključeno

- 8** Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:
- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Zaslon Nema signala** i postavite na **Logotip**.
 - Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektora, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.



Za sprječavanje promjene postavki **Korisnički logotip** uključite **Zaštita izbornika** za postavku **Korisnički logotip** i postavite lozinku.

» Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.128](#)

Postoje četiri vrste uzoraka koji su unaprijed registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže. Te uzorke možete projicirati radi pomoći pri prezentaciji pomoću postavke **Prikaz uzorka**.

Također možete spremi sliku koja se trenutno projicira kao Korisnički uzorak.



- Nakon spremanja Korisnički uzorak, uzorak se ne može vratiti na tvorničke postavke.
- Ne možete spremi sadržaj koji je zaštićen putem HDCP.

- Projicirajte sliku koju želite pohraniti kao Korisnički uzorak.
- Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postavke	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

- Odaberite **Korisnički uzorak** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao Korisnički uzorak.



Podešavanja kao što su **Geom. ispravljanje**, **E-Zoom**, **Dimenzija** ili **Pomak slike** privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički uzorak**.

- Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Prikazat će se upit o tome želite li sliku spremi kao Korisnički uzorak.
- Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Pojavit će se poruka o dovršenju.
- Odaberite izbornik **Zaslon** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Zaslon	
Slika	Prikaz uzorka	
U/I signal	Tip uzorka	
Instalacija	Zaslon Nema signala	Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja	Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl.	Uključeno
Upravljanje	Sortiraj minijature izvora	Uključeno
Mreža	Poruke	Uključeno
Multiprojekcija	Rotacija izbornika	Isključeno
Memorija	Boja izbornika	Bijelo
ECO	Poravnanje ploče	Isključeno
Početna / sve postavke	Postavka Split Screen	
	Poništi postavke zaslona	
	Radnja	
	Aut. traženje izvora	Uključeno
	Regulacija svjetline svjetla	
	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
	Autom. uključivanje	Isključeno

- Odaberite **Tip uzorka** i postavite na **Korisnički uzorak**.

- 8 Odaberite **Prikaz uzorka** i pritisnite [Enter].
Projicira se spremljena slika.

Možete pohraniti prilagođene postavke i zatim odabrati te postavke kad god ih želite koristiti.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Memorija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Uklapanje boje
Slika	RGBCMY
U/I signal	Poništi postavke multiprojek...
Instalacija	Memorija
Zaslon	Spremi memoriju
Radnja	Učitaj memoriju
Upravljanje	Preimenuj memoriju
Mreža	Izbriši memoriju
Multiprojekcija	Poništavanje postavke mem...
Memorija	ECO
ECO	Način svjetla Normalno
Početna / sve postavke	Način mirovanja Uključeno ^
	Vrijeme Načina mir. 10 min
	Tajmer A/V utišav. Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve
	Ažuriranje firmvera

- 3** Odaberite neku od sljedećih opcija:
 - **Spremi memoriju** omogućava pohranu trenutačnih postavki u memoriju (dostupno je 10 memorija različitih naziva).



- Možete pohraniti sljedeće postavke:
 - Postavke izbornika **Slika** za svaki način rada u boji
 - **Raspon videa** u izborniku **U/I signal**
 - **Način svjetla** i **Razina svjetline** u izborniku **Radnja**
 - **Uklapanje boje** u izborniku **Multiprojekcija**
 - Naziv memorije koji se već koristi označen je plavom oznakom. Spremanje u prethodno popunjenu memoriju prepisuje trenutne postavke preko postavki spremljenih u memoriji.

- **Učitaj memoriju** omogućava prepisivanje trenutnih postavki spremljenim postavkama.
- **Preimenuj memoriju** omogućava preimenovanje spremljene memorije.
- **Izbriši memoriju** omogućava brisanje postavki odabrane memorije.

- 4** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

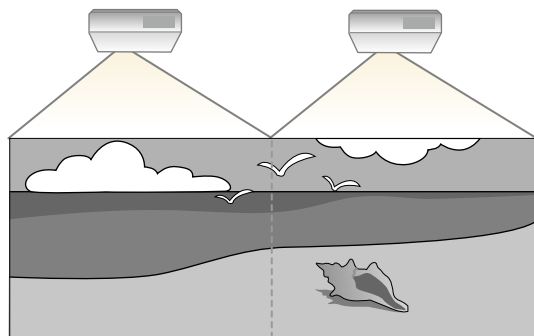


- Spremljeni Način rada u boji prikazuje se s desne strane naziva memorije.
- Za brisanje svih spremljenih memorija odaberite **Poništavanje postavke memorije**.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.192](#)
- "Postavke rada više projektora - izbornik Multiprojekcija" [str.208](#)

Možete kombinirati projicirane slike s dva ili više projektor



- Prije početka projiciranja provjerite jeste li za sve projektore postavku **N**ačin **r**ada u **b**oji namjestili na **M**ultiprojekcija u izborniku **S**lika svih projektor
- U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Ako razlike u svjetlini i nijansi boje s vremenom postaju izraženije, ponovite postavljanje.

Za najbolje rezultate odaberite postavke i podešavanja za slike s više projektor

- Namještanje ID-a projektor
- Podešavanje ujednačenosti boja
- Stapanje rubova slike
- Prilagođavanje boja slike
- Prilagođavanje razine crne
- Podešavanje RGBCMY
- Skaliranje slike



Predlažemo podešavanje slike najmanje 30 minuta nakon početka projiciranja jer nakon uključivanja projektor

» Srodne poveznice

- "Sustav za identifikaciju projektor za upravljanje više projektor" [str.113](#)
- "Podešavanje ujednačenosti boja" [str.115](#)
- "Popločavanje slika u jednu sliku" [str.117](#)
- "Stapanje rubova slike" [str.118](#)
- "Prilagođavanje boja slike" [str.120](#)
- "Prilagođavanje razine crne" [str.121](#)
- "Podešavanje RGBCMY" [str.124](#)
- "Skaliranje slike" [str.124](#)

Sustav za identifikaciju projektor za upravljanje više projektor

Kada povežete više projektor za projiciranje slika, možete ispraviti svjetlinu i nijansu boje za sliku svakog projektor tako da boje slika sa svakog projektor budu vrlo slične.

Možete odrediti jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispraviti svjetlinu i boju za svaki projektor.

» Srodne poveznice

- "Namještanje ID-a projektor" [str.113](#)
- "Odabir projektor kojime želite upravljati" [str.114](#)

Namještanje ID-a projektor

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektor, odredite svakom projektoru jedinstveni ID.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Popločavanje	
Instalacija	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujedačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Multiprojekcija	Uklapanje boje	
Memorija	RGBCMY	
ECO	Poništi postavke multiprojek...	
Početna / sve postavke	Memorija	
	Spremi memoriju	
	Učitaj memoriju	
	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništavanje postavke mem...	

- 2** Odaberite **ID projektora** pa pritisnite [Enter].

- 3** Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].

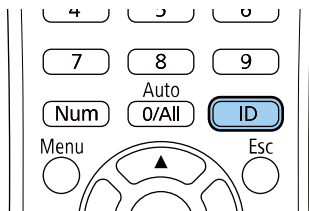
[ID projektora]	Vrati
✓ Isključeno	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.
- 5** Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

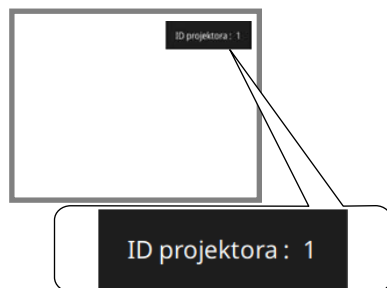
Odabir projektora kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektora, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

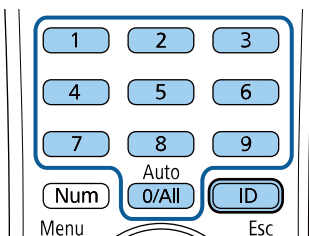
- 1 Usmjerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2 Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite bročani gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.



- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete [0/All] moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za **ID projektor**.
- Kad postavku **ID projektor** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.
- Postavka ID projektor spremljena je u daljinski upravljač. Čak i nakon uklanjanja baterija daljinskog upravljača radi zamjene ili slično, postavka ID projektor ostat će pohranjena. No ako su baterije uklonjene iz daljinskog upravljača na dulje vrijeme, ID se vraća na zadanu vrijednost (0/All).
- Ako istodobno koristite više daljinskih upravljača možda nećete moći upravljati projektorima kako ste zamislili zbog međudjelovanja infracrvenog zračenja.

Podešavanje ujednačenosti boja

Ako je ton boje slike koja se projicira neujednačen, možete prilagoditi ravnotežu tona boje. Za svaki projektor prilagodite postavku **Ujednačenost boja**.

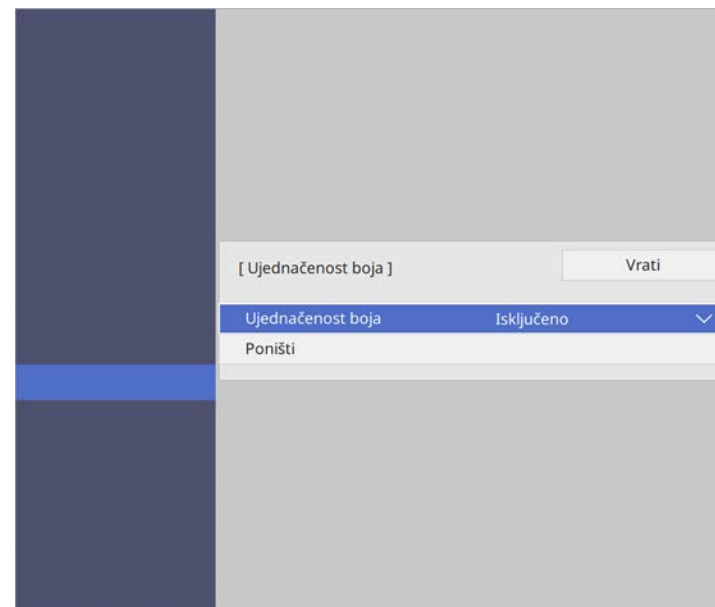


Ton boje možda neće biti ujednačen čak ni nakon ujednačavanja boje.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postave	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

- 2** Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].



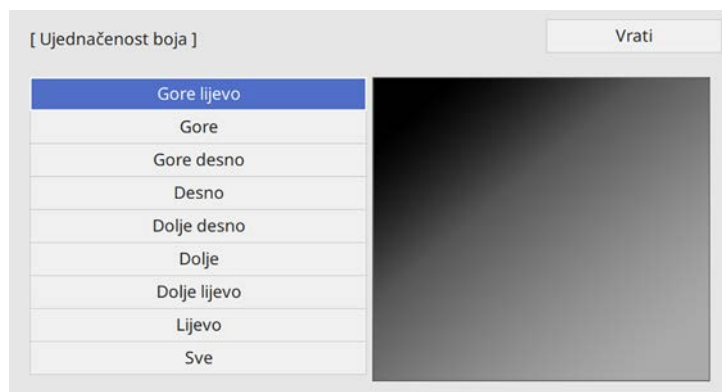
- 3** Ponovno odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter]. Zatim pritisnite [Esc].
- 5** Odaberite **Razina podešavanja** i pritisnite [Enter].
- 6** Odaberite prvu razinu podešavanja koju želite podesiti i pritisnite [Esc].





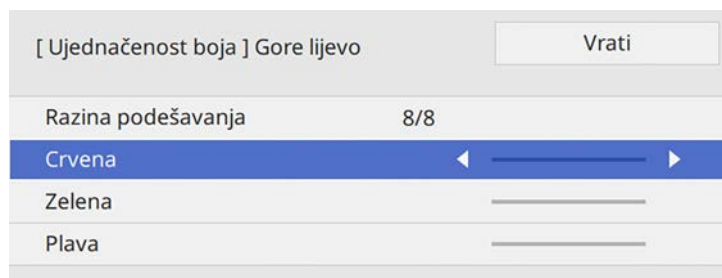
Postoji osam razina podešavanja, od bijele, preko sive, sve do crne. Svaku razinu možete pojedinačno podesiti.

- 7** Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].
- 8** Odaberite područje slike koje želite podesiti i pritisnite [Enter].



Prilagodite svako područje zasebno, zatim odaberite **Sve** i podesite cijeli zaslon.

- 9** Odaberite **Crvena**, **Zelena** ili **Plava** i prema potrebi prilagodite ton boje.

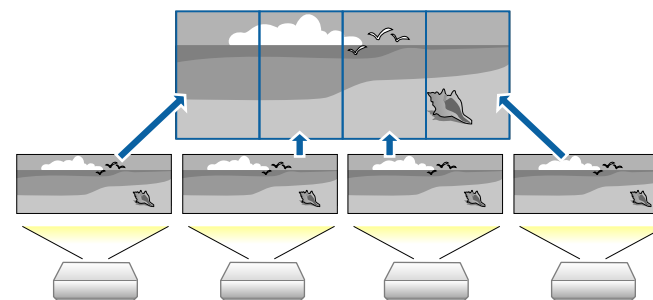


Zaslon za podešavanje mijenja se svaki put kad pritisnete [Enter].

- 10** Pritisnite [Esc] za povratak na zaslon za odabir područja.
- 11** Ponovite podešavanja za svako područje.
- 12** Vratite se na korak 5 i ponovite sve korake za podešavanje ostalih razina.
- 13** Nakon što završite pritisnite [Menu] za izlaz.

Popločavanje slika u jednu sliku

Upotrebom značajke Popločavanje možete projicirati istu sliku s najviše 4 projektora i tako stvoriti jednu veliku sliku.



Prije popločavanja provjerite imaju li prikazane slike s projektora pravokutan oblik, pravilnu veličinu i jesu li fokusirane.

» Srodne poveznice

- "Konfiguracija značajke Popločavanje" [str.118](#)

Konfiguracija značajke Popločavanje

Popločavanje možete ručno konfigurirati.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Popločavanje	
Instalacija	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Multiprojekcija	Uklapanje boje	
Memorija	RGBCMY	
ECO	Poništi postavke multiprojek...	
Početna / sve postavke	Memorija	
	Spremi memoriju	
	Učitaj memoriju	
	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništavanje postavke mem...	

- 3** Odaberite **Popločavanje** > **Stupac** i pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite broj stupaca koje postavljate u **Stupac**. Zatim odaberite **Vrati** i pritisnite [Enter].
- 5** Ponovite prethodne korake za svaki projektor koji postavljate prije nego prijedete na sljedeći korak.
- 6** Odaberite **Redoslijed stupca** i pritisnite [Enter].

- 7** Odaberite položaj svake projicirane slike kao postavku **Redoslijed stupca**. Izgled zaslona slijeva na desno, počevši s **1** na lijevoj strani. Zatim pritisnite [Enter].

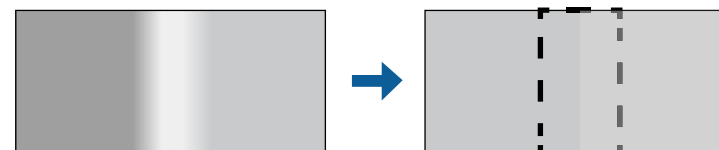


- 8** Ponovite prethodni korak za svaki projektor koji postavljate prije nego prijedete na sljedeći korak.
- 9** Odaberite ulazni signal za prikaz slike.

Nakon provođenja ovdje opisanih koraka, prilagodite slike u smislu eventualnih razmaka i razlika u boji.

Stapanje rubova slike

Možete koristiti značajku projektora Stapanje rubova za stvaranje besprijekorne slike s više projektora.



- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektor	Isključeno
U/I signal	Popločavanje	
Instalacija	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujedinjenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Multiprojekcija	Uklapanje boje	
Memorija	RGBCMY	
ECO	Poništi postavke multiprojek...	
Početna / sve postavke	Memorija	
	Spremi memoriju	
	Učitaj memoriju	
	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništavanje postavke mem...	

- 2 Odaberite **Stapanje rubova** i pritisnite [Enter].
- 3 Uključite postavke **Stapanje rubova**, **Linija vodiča** i **Obrasci vodiča**.



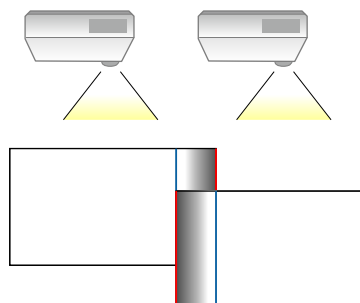
Za svaki projektor odaberite različitu postavku **Boja vodiča** kako biste jasno vidjeli područje preklapanja.

- 4 Odaberite rub koji želite izgladiti na svakom projektoru i pritisnite [Enter].

Prikazat će se zaslon poput sljedećeg:

[Gornji rub]	Vrati	
Preklapanje	Isključeno	
Poč. polož. prel.	0	_____
Raspon preklapanja	0	_____
Krivulja preklapanja	0	_____

- 5 Odaberite postavku **Preklapanje** i odaberite **Uključeno**.
- 6 Odaberite postavku **Poč. polož. prel.** i prilagodite početni položaj stapanja.
- 7 Odaberite postavku **Raspon preklapanja** i koristite gume strelica za odabir širine područja koja se stapaju tako da su prikazani elementi vodiča na rubovima preklapajućeg područja između dvije slike.



- 8 Odaberite postavku **Krivulja preklapanja** i odaberite gradijent za osjenčano područje na projektorima.
- 9 Kad su rubovi stopljeni isključite postavke **Linija vodiča** i **Obrasci vodiča** na svakom projektoru kako biste provjerili konačne postavke.

10 Nakon završetka pritisnite [Menu].



- Ako se područje stapanja pravilno ne preklapa ispravite oblik područja preklapanja pomoću postavke **Ispravljanje točke**.
- Kada želite izraditi besprijekorne slike s više projektora bez upotrebe značajke projektora Stapanje rubova, isključite postavku **Stapanje rubova**.

Prilagođavanje boja slike

Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektora koji će projicirati jedan pored drugog.

Prije početka uključite sve projektore kako biste mogli odabrati kvalitetu slike koja odgovara za unificirani zaslon.

1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Popločavanje	
Instalacija	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Multiprojekcija	Uklapanje boje	
Memorija	RGBCMY	
ECO	Poništi postavke multiprojek...	
Početna / sve postavke	Memorija	
	Spremi memoriju	
	Učitaj memoriju	
	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništavanje postavke mem...	

2 Odaberite **Uklapanje boje** i pritisnite [Enter].

[Uklapanje boje]

Vrati

Razina podešavanja

1

Crvena

Zelena

Plava

Svjetlina

-

+

3 Namjestite postavku **Razina podešavanja** na 8.

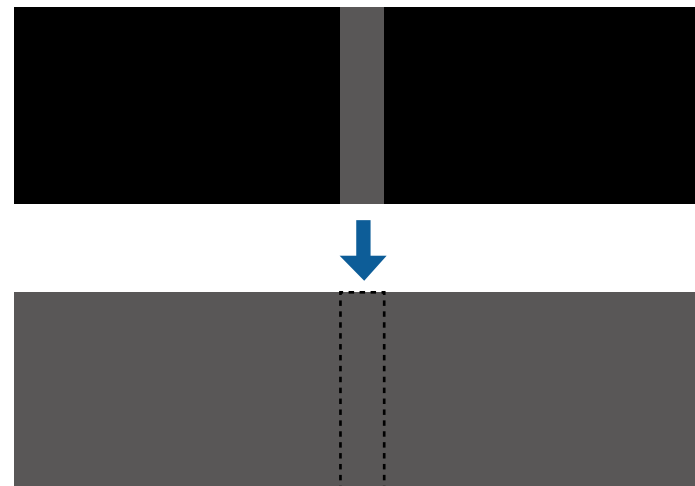


Namjestite na **Sve** ako želite prilagoditi ton boje za svaku boju u seriji od razine 2 do 8.

- 4** Odaberite **Svjetlina** i podesite vrijednost.
- 5** Odaberite **Crvena**, **Zelena** ili **Plava** i prema potrebi prilagodite ton boje.
- 6** Otvorite ponovno najvišu razinu izbornika i odaberite izbornik **Radnja** i pritisnite [Enter].
- 7** Odaberite **Regulacija svjetline svjetla** i pritisnite [Enter].
- 8** Postavite **Način svjetla** na **Prilagođeno**.
- 9** Podesite postavku **Razina svjetline**.
- 10** Više puta ponovite korake 1 do 5 i svaki puta odaberite podešavanje razina 7 do 1 na isti način.
- 11** Nakon završetka pritisnite [Menu].

Prilagođavanje razine crne

Možete prilagoditi svjetlinu i ton boje područja na kojima se slike ne preklapaju kako biste stvorili besprijekornu sliku.



- Ne možete podešavati postavku **Razina crne** dok je prikazan testni uzorak.
- Ako je vrijednost **Geom. ispravljanje** vrlo velika možda nećete ispravno moći podesiti postavku **Razina crne**.
- Svjetlina i ton se mogu razlikovati u područjima gdje se slike preklapaju kao i u drugim područjima čak i nakon provođenja prilagodbe postavke **Razina crne**.
- Ako promijenite postavku **Stapanje rubova** postavka **Razina crne** se vraća na zadanu vrijednost.
- Dostupno je samo kad je barem jedan **Lijevi rub** i **Desni rub** postavljen na **Uključeno** u postavci **Stapanje rubova**.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

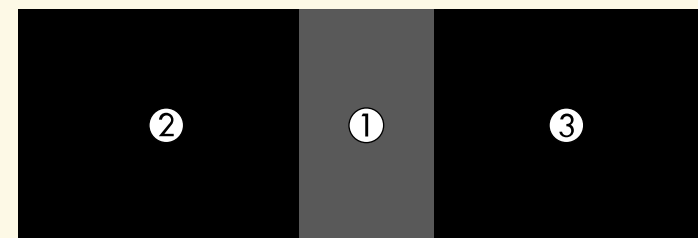
Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Popločavanje	
Instalacija	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujedačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Multiprojekcija	Uklapanje boje	
Memorija	RGBCMY	
ECO	Poništi postavke multiprojek...	
Početna / sve postavke	Memorija	
	Spremi memoriju	
	Učitaj memoriju	
	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništavanje postavke mem...	

- 2 Odaberite **Razina crne** i pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Podešavanje boje** i pritisnite [Enter].
Područja podešavanja su prikazani na temelju postavke **Stapanje rubova**.
- 4 Koristite gumbke strelica za odabir područja koje želite prilagoditi i pritisnite [Enter].

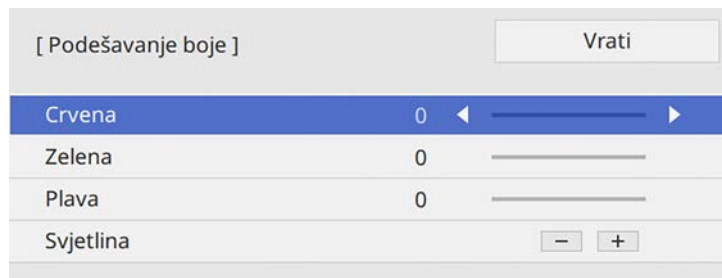
Odabrano područje prikazano je narančasto.



Prilikom preklapanaj više zaslona prilagodite temeljem područja s većinom preklapanja (najsvjetlije područje). Na crtežu dolje najprije pravnaite (2) s (1), a zatim prilagodite tako da se (3) poravna s (2).



5 Prilagodite ton crne.



Istodobno možete koristiti gumb **Svjetlina** za podešavanje RGB vrijednosti.

6 Prema potrebi ponovite korake 4 i 5 za podešavanje preostalih područja zaslona.

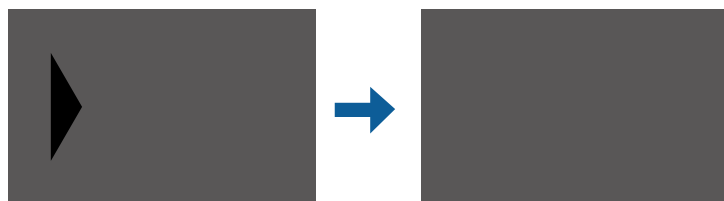
7 Nakon završetka pritisnite [Menu].

» Srodne poveznice

- "Izmjena područja podešavanja razine crne" [str.123](#)

Izmjena područja podešavanja razine crne

Ako postoje područja gdje boja ne odgovara nakon podešavanja postavke **Razina crne** možete ih pojedinačno prilagoditi.



1 Odaberite **Korekcija područja** u postavci **Razina crne** i pritisnite [Enter].

2 Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].

Prikazuju se granične crte koje označavaju gdje se slike preklapaju. Crte se prikazuju na temelju postavke **Stapanje rubova**.

3 Koristite gumb sa strelicama za odabir rubne crte koje želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].

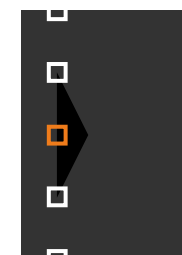
Odabrana crta prikazuje se u narančastoj boji.



4 Koristite gumb sa strelicama za podešavanje položaja crte. Zatim pritisnite [Enter].

5 Koristite gumb sa strelicama za odabir točke koju želite pomaknuti. Zatim pritisnite [Enter].

Odabrana točka prikazuje se u narančastoj boji.



Broj prikazanih točaka možete mijenjati pomoću postavke **Točke**.

- 6** Koristite gumbe sa strelicama za pomicanje točke.
- 7** Za nastavak i pomicanje druge točke pritisnite [Esc] i ponovite korake 5 i 6.
- 8** Za podešavanje druge granične crte pritisnite [Esc] dok se ne prikaže zaslon prikazan u koraku 3.
- 9** Nakon završetka pritisnite [Menu].

Podešavanje RGBCMY

Možete podesiti postavke za **Ton**, **Zasićenje** i **Svjetlinu**, za R (crvenu), G (zelenu), B (plavu), C (cijan), M (magenta) i Y (žutu) komponentu boje.

Prije početka uključite sve projektore kako biste kako biste mogli odabrati kvalitetu slike koja odgovara za unificirani zaslon.

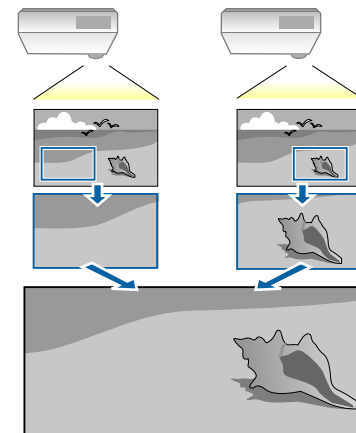
Pojedinosti potražite u odjeljku „Podešavanje tona, zasićenja i svjetline“.

» Srodne poveznice

- "Podešavanje tona, zasićenja i svjetline" [str.78](#)

Skaliranje slike

Istu sliku je moguće projicirati s više projektora i koristiti značajku **Skala** za izrezivanje i njihovo kombiniranje u jednu veću sliku.



- 1** Dovedite signal slike za prikaz slike.

- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Popločavanje	
Instalacija	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Multiprojekcija	Uklapanje boje	
Memorija	RGBCMY	
ECO	Poništi postavke multiprojek...	
Početna / sve postavke	Memorija	
	Spremi memoriju	
	Učitaj memoriju	
	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništavanje postavke mem...	

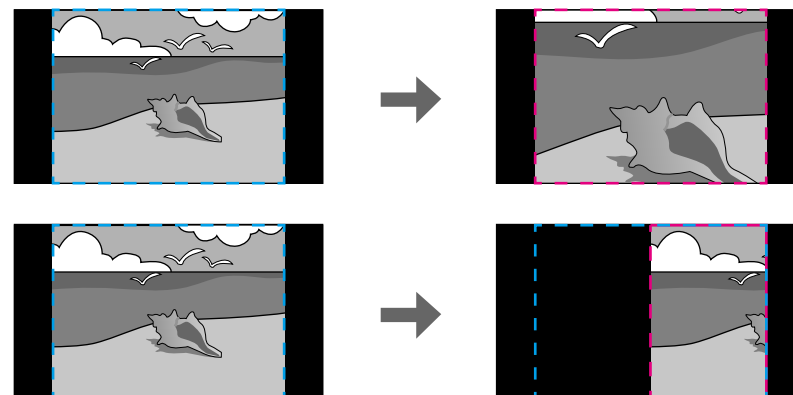
- 3** Odaberite **Skala** i pritisnite [Enter].
Prikazat će se ovaj zaslon:

[Skala]	Vrati
Skala	Isključeno

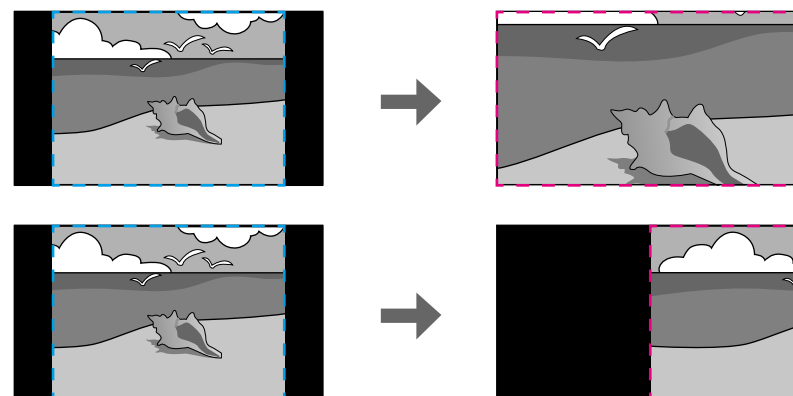
- 4** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:
- Auto** za automatsko postavljanje položaja isječka ovisno o postavkama **Popločavanje** i **Stapanje rubova**.
 - Ručno** za ručno podešavanje raspona izrezivanja i položaja.

- 5** Odaberite postavku **Način skaliranja** i odaberite jednu od sljedećih opcija:

- Zumiranje slike** radi zadržavanja formata slike dok skalirate sliku.



- Cijeli zaslon** za podešavanje slike na veličinu zaslona projektora dok skalirate sliku.



- 6** Ako odaberete **Ručno**, odaberite jednu ili više od sljedećih opcija skaliranja i prema potrebi prilagodite:
- ili + za istodobno vodoravno i okomito skaliranje slike.

- **Okomito skaliranje** ako je potrebno samo okomito skalirati sliku.
- **Vodoravno skaliranje** ako je potrebno samo vodoravno skalirati sliku.

7 Odaberite **Podešavanje isječka** za pregled koordinata i veličine svake slike.

8 Odaberite **Raspon isječka** za pregled područja isječka kojeg ste odabrali.

9 Nakon završetka pritisnite [Menu].

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama.
Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
- Sigurnosno zaključavanje gumba blokira korištenje projektor pomoću gumba na upravljačkoj ploči.
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba.
- Sigurnosno užе fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

» Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinke" [str.127](#)
- "Zaključavanje gumba projektor" [str.129](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.130](#)

Vrste sigurnosnih lozinke

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinke koristeći jednu zajedničku lozinku:

- **Zaštita pri uklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod upokčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za **Izr. napajanje uklj.** i **Autom. uključivanje**.
- **Zaštita izbornika za Korisnički logotip** sprječava promjenu prilagođenog zaslona koji se prikazuje tijekom uključivanja projektor ili primanja ulaznog signala. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- **Zaštita izbornika za Raspored** sprječava promjenu postavki rasporeda projektor.
- **Zaštita izbornika za Mreža** onemogućava promjenu postavki **Mreža** projektor.

» Srodne poveznice

- "Određivanje lozinke" [str.127](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinke" [str.128](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.129](#)

Određivanje lozinke

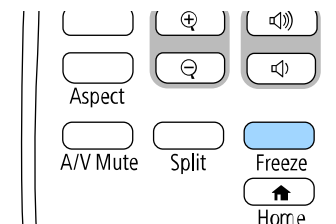
Postavite lozinku prilikom prve upotrebe projektor.



Nema zadane lozinke. Morate postaviti lozinku.

1

Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.

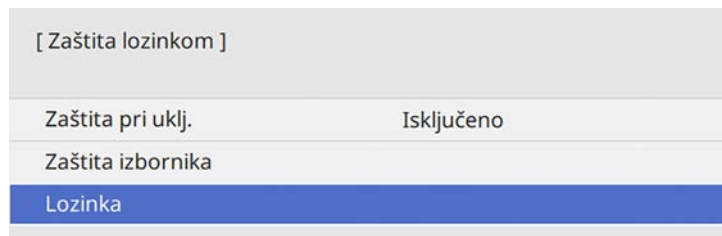


Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.



- Ako nema postavljene lozinke, prikazat će se zaslon s upitom za postavljanje lozinke koji je uvijek za prikaz izbornika postavki **Zaštita lozinkom**.
- Ako je **Zaštita lozinkom** već omogućena, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki **Zaštita lozinkom**.

- 2** Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].



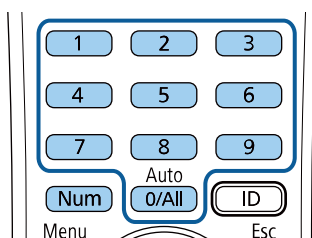
Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ako odaberete **Ne**, ponovno će se prikazati izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 4** Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gumbе, odredite četveroznamenkastu lozinku.



Lozinka se prikazuje u obliku **** kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

- 5** Ponovno unesite lozinku.

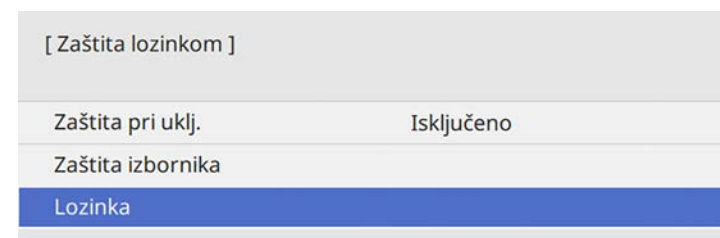
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

- 6** Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.

- 7** Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštenog korištenja projektora postavite **Zaštita pri uklj.** na **Uključeno**.
- Za sprječavanje promjena postavki projektora odaberite postavku **Zaštita izbornika**, pritisnite [Enter] i odaberite željene opcije.
 - Za sprječavanje promjena zaslona Korisnički logotip ili povezanih postavki prikaza postavite **Korisnički logotip** na **Uključeno**.
 - Za sprječavanje promjena postavki rasporeda projektora, postavite **Raspored** na **Uključeno**.
 - Za sprječavanje promjena postavki mreže projektora, postavite **Mreža** na **Uključeno**.

Na projektor možete zalijepiti naljepnicu obavijesti o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

Unos lozinke za korištenje projektor

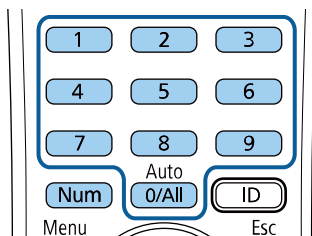
Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.

[Lozinka]

Unesite lozinku.

Više informacija potražite u dokumentaciji.

- 1 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

- 2 Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva:** xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji. Prikazano je ", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

Zaključavanje gumba projektor

Možete zaključati gume na upravljačkoj ploči ako svima želite onemogućiti korištenje projektor. Projektorom se i dalje može upravljati pomoću daljinskog upravljača.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postave	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

- 2** Odaberite **Zaključ. upr. ploče** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite jednu od ovih vrsta zaključavanja pa pritisnite [Enter]:
 - Za zaključavanje svih gumba projektora odaberite **Potpuno zaklj.**
 - Za zaključavanje svih gumba osim gumba za uključivanje odaberite **Osim gumba za uključivanje**.

[Zaključ. upr. ploče]	Vrati
Potpuno zaklj.	
Osim gumba za uključivanje	
✓ Isključeno	

Prikazat će se upit za potvrdu.

- 4** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
Postavka **Zaključ. upr. ploče** se primjenjuje.

» Srodne poveznice

- "Otključavanje gumba projektora" [str.130](#)

Otključavanje gumba projektora

Ako su gumbi projektora zaključani, učinite nešto od sljedećeg da ih otključate.

- Držite pritisnutim gumb [Enter] na upravljačkoj ploči u trajanju od sedam sekundi. Prikazat će se poruka, a upravljačka ploča će se otključati.
- Postavite **Zaključ. upr. ploče** na **Isključeno** u izborniku projektora **Upravljanje**.

Montaža sigurnosnog užeta

Na projektor možete montirati sigurnosno uže za onemogućavanje krađe.

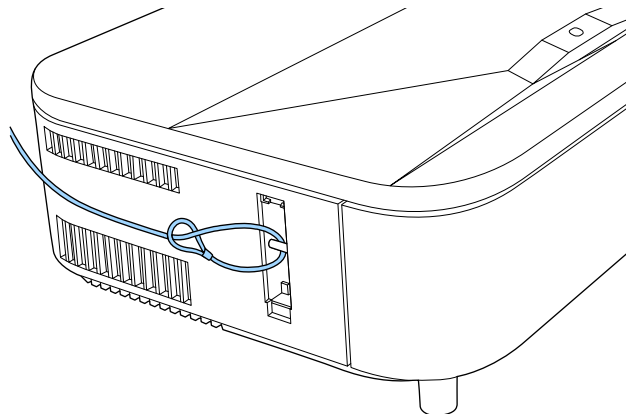
- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.



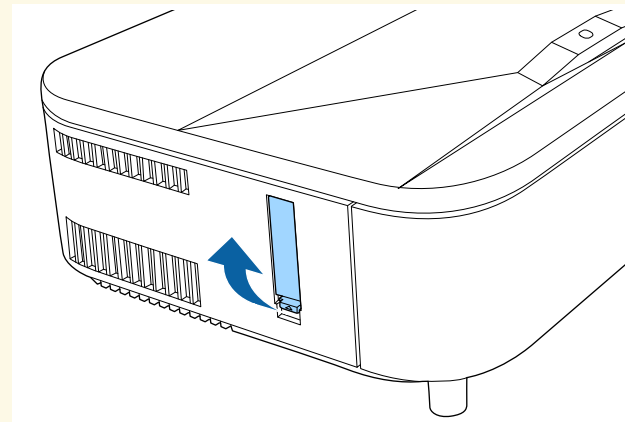
Za više informacija o zaštitnom sustavu Microsaver Security System posjetite internetsku stranicu Kensingtona.

<https://www.kensington.com/>

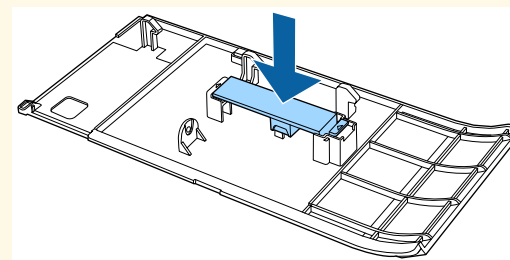
- Za pričvršćenje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



- Najprije skinite poklopac mjesta postavljanja sigurnosnog užeta da biste koristili to mjesto postavljanja sigurnosnog užeta.



- Poklopac mjesta postavljanja sigurnosnog užeta možete pričvrstiti na stražnju stranu bočnog poklopca kako se ne bi izgubio.



Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

» Srodne poveznice

- "Projekcija preko kableske mreže" [str.133](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.136](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže s mobilnog uređaja (Screen Mirroring)" [str.148](#)
- "Sigurni HTTP" [str.153](#)
- "Dijeljenje zaslona" [str.155](#)

Slike na projektor možete poslati preko kabelske mreže. Za to morate povezati projektor s mrežom, a zatim postaviti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i postavljanja projektoru prema ovim uputama, preuzmite i instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) s internetske stranice.

epson.sn

Softver Epson iProjection služi za pripremu računala za mrežnu projekciju. On preko mreže projicira računalne zaslone korisnika i tako omogućava održavanje interaktivnih sastanaka. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.



Ako nije postavljeno **Lozinka za Remote** i **Lozinka web-kontr.** kada po prvi puta odaberete izbornik **Mrežne postavke** prikazat će se zaslon s upitom za postavljanje lozinke.

» Srodne poveznice

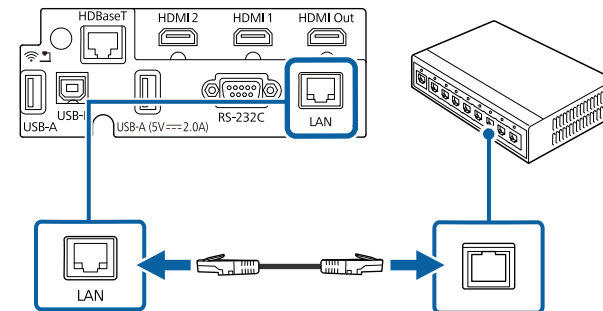
- "Spajanje na žičnu mrežu" [str.133](#)
- "Odabir postavki kabelske mreže" [str.133](#)

Spajanje na žičnu mrežu

Ako projektor želite spojiti na žičnu lokalnu mrežu (LAN) koristite 100Base-TX ili 10Base-T mrežni kabel. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite oklopljeni kabel 5. kategorije ili bolji.

- 1** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u mrežni konzentator, sklopku ili usmjerivač.

- 2** Drugi kraj kabela spojite u priključak projektoru LAN.



Odabir postavki kabelske mreže

S računala u mreži ćete moći projicirati ako ste odabrali mrežne postavke na projektoru.



Najprije priključite projektor u kabelsku mrežu putem LAN priključka.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Mreža
Slika	Informacije za bežični LAN
U/I signal	Informacije za kabelski LAN
Instalacija	Informacije o Art-Net kanalu
Zaslon	Mrežne postavke
Radnja	Postavke predajnika
Upravljanje	Poništi mrežne postavke
Mreža	Multiprojekcija
Multiprojekcija	ID projektora Isključeno
Memorija	Popločavanje
ECO	Geom. ispravljanje Quick Corner
Početna / sve postavke	Stapanje rubova
	Skala
	Ujednačenost boja
	Način svjetla Normalno
	Uklapanje boje
	RGBCMY
	Poništi postavke multiprojek

- 2** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 3** Za identifikaciju projektora na mreži odaberite **Naziv proj.** i unesite naziv do 16 alfanumeričkih znakova.
- 4** Postavite **Sučelje prioritnog upravljanja** na **Kabelski LAN**.

- 5** Odaberite izbornik **Kabelski LAN** pa pritisnite [Enter].

[Kabelski LAN]	Vrati
IP postavke	
DNS poslužitelj 1	0.0.0.0
DNS poslužitelj 2	0.0.0.0
IPv6	Isključeno
Prikaz IP adrese	Uključeno

- 6** Prema potrebi unesite postavke IP adrese za vašu mrežu.
- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
 - Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.
- 7** Radi sprječavanja prikaza IP adrese na zaslonu informacija o mreži, namjestite postavku **Prikaz IP adrese** na **Isključeno**.

8 Odaberite izbornik **Projiciranje putem mreže** i pritisnite [Enter].

[Projiciranje putem mreže]		Vrati
Šifra projektora	Isključeno	
Epson iProjection	Uključeno	^
SSID zaslon	Uključeno	
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod	
Lozinka moderatora		
Prikaz prekida šifre	Isključeno	
Screen Mirroring	Uključeno	^
Prekid veze	Uključeno	
Prilagodi rad	1 (Fino)	
Informacije za Screen Mirroring	Uključeno	
Message Broadcasting	Isključeno	
Dijeljenje zaslona	Uključeno	

9 Uključite postavku **Šifra projektora** ako želite spriječiti pristup projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je projektor.



Kad uključite tu postavku morate unijeti prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koji koristi softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.

10 Namjestite postavku **Epson iProjection** na **Uključeno**.

[Epson iProjection]		Vrati
✓ Uključeno		
Isključeno		



11 Opcije odaberite prema potrebi.

- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Prikaz prekida šifre** omogućava odabir želite li prikazati šifru projektora na projiciranoj slici prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection.

12 Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu. za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

13 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke kabeleske mreže dovršene su kada se na zaslonu informacija o mreži prikaže ispravna IP adresa.

[LAN]	
Naziv proj.	: MYNAME
SSID	:
IP adresa 	: WIRED.DHCP.ID
IP adresa 	: WIRELESS.DHCP.ID
Šifra	: ----
Event ID	: 0434

» **Srodne poveznice**

- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.182](#)

Slike na projektor možete poslati preko bežične mreže.

Da biste to učinili potrebno je postaviti projektor i računalo za bežičnu zaštitu.

Projektor možete povezati s bežičnom mrežom tako da konfigurirate vezu ručno pomoću izbornika projektora **Mreža**.



Ako nije postavljeno **Lozinka za Remote** i **Lozinka web-kontr.** kada po prvi puta odaberete izbornik **Mrežne postavke** prikazat će se zaslon s upitom za postavljanje lozinke.

Nakon postavljanja projektora preuzmite i instalirajte mrežni softver sa sljedeće web stranice.

epson.sn

Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju:

- Softver Epson iProjection (Windows/Mac) omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogućava projiciranje s iOS i Android uređaja.
Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) omogućuje projiciranje s Chromebook uređaja.
Program Epson iProjection možete preuzeti iz trgovine Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom Google Play. Upute potražite u dokumentu *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.

» Srodne poveznice

- "Sigurnosne upute za ugrađeni modul bežične LAN mreže" [str.136](#)
- "Načini povezivanja za bežično mrežno projiciranje" [str.136](#)
- "Instaliranje modula bežične LAN mreže" [str.137](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.138](#)

- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.141](#)
- "Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu" [str.142](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže s jednostavnim AP način rada" [str.142](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže za infrastrukturni način rada" [str.142](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.144](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo" [str.145](#)
- "Upotreba bežičnog prezentacijskog sustava za povezivanje Windows/Mac računala" [str.146](#)

Sigurnosne upute za ugrađeni modul bežične LAN mreže

Ovaj projektor ima ugrađene module bežične LAN mreže. Ako koristite bežičnu LAN vezu, provjerite ove važne smjernice.



Upozorenje

- Ne koristite uređaj u blizini medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Nadalje, prilikom korištenja uređaja provjerite kako u okolini nema medicinske opreme kao što su srčani elektrostimulatori. Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti neispravan rad medicinske opreme.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme što za posljedicu može imati nesreće. Ne koristite uređaj u blizini automatski upravljane opreme kao što su automatska vrata ili vatrodajni alarmi.



Oprez

Održavajte razdaljinu od najmanje 20 cm između uređaja i tijela. U suprotnom biste mogli osjetiti neugodu.

Načini povezivanja za bežično mrežno projiciranje

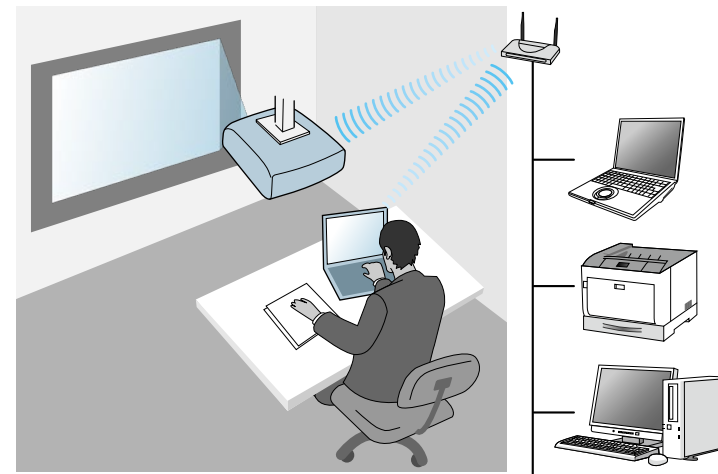
Odaberite način povezivanja kojim ćete povezati računalo i projektor putem mreže prema mrežnoj okolini koju imate.

- Način jednostavnog AP omogućava izravno povezivanje s pametnim telefonima, tablet računalima ili računalima uporabom projektora kao pristupne točke. Kad koristite tu metodu, povežite projektor uporabom **Način rada Brzo povezivanje** softvera Epson iProjection ili koristite Screen Mirroring.



- Infrastrukturni način omogućava povezivanje na pametne telefone, tablet računala ili računala putem pristupne točke bežične mreže. Kad koristite tu

metodu, povežite projektor uporabom **Način rada Napredno pov.** softvera Epson iProjection.



Prilikom nadziranja ili upravljanja projektorom bežičnom LAN mrežom u stanju mirovanja, računalo i projektor povežite infrastrukturnim načinom.

Vaš projektor ima ugrađene module bežičnog LAN-a. Ako postavite dodatni modul za bežični LAN možete istodobno koristiti oba načina mrežnog povezivanja. Ako postavite dodatni modula bežične LAN mreže namjestite postavku **Jednostavan AP** na **Uključeno**.

☛ **Mreža > Mrežne postavke > Jednostavan AP**

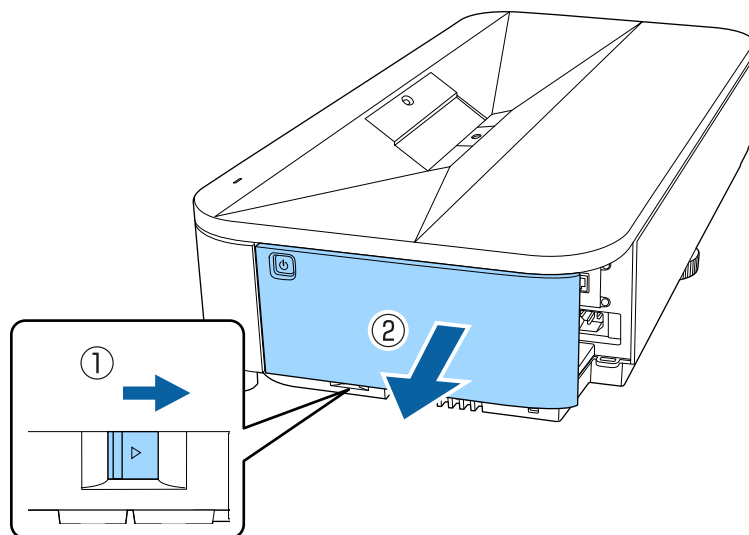
Instaliranje modula bežične LAN mreže

Za korištenje dodatnih bežičnih veza instalirajte Epson modul bežične LAN mreže. Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

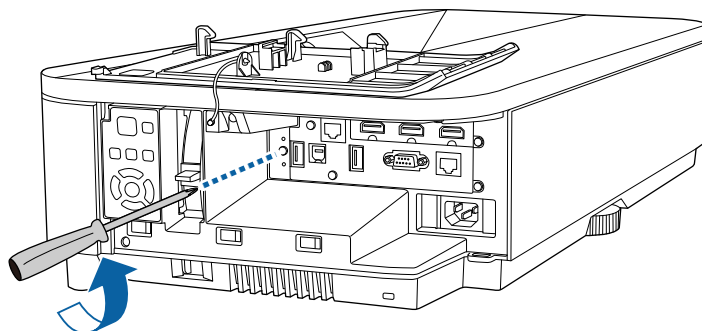
Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli plavo ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

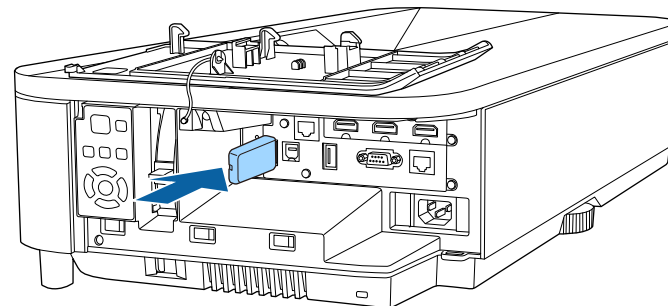
- 1** Skinite bočni poklopac.



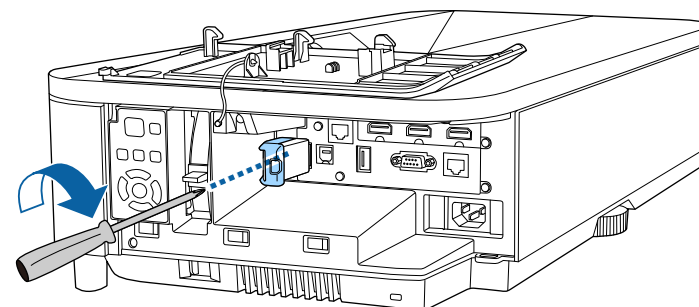
- 2** Vijak koji pričvršćuje poklopac za modul bežične LAN mreže odvijte križnim odvijačem.



- 3** Povežite modul za bežični LAN na USB-A1 priključak.



- 4** Stavite poklopac isporučen s modulom bežičnog LAN-a i pričvrstite ga vijkom.



Ručni odabir postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujedinjenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postavke	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

- 2** Namjestite postavku **Napaj. bežične mreže** na **Uključeno**.

[Napaj. bežične mreže]	Vrati
✓ Uključeno	
Isključeno	

- 3** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Mreža	
Slika	Informacije za bežični LAN	
U/I signal	Informacije za kabelski LAN	
Instalacija	Informacije o Art-Net kanalu	
Zaslon	Mrežne postavke	
Radnja	Postavke predajnika	
Upravljanje	Poništi mrežne postavke	
Mreža	Multiprojekcija	
Multiprojekcija	ID projektor	Isključeno
Memorija	Popločavanje	
ECO	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Početna / sve postavke	Stapanje rubova	
	Skala	
	Ujedinjenost boja	
	Način svjetla	Normalno
	Uklapanje boje	
	RGBCMY	
	Poništi postavke multiprojekcije	

- 4** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 5** Za identifikaciju projektor na mreži odaberite **Naziv proj.** i unesite naziv do 16 alfanumeričkih znakova.

- 6** Postavite **Sučelje prioritarnog upravljanja** na **Bežični LAN**.

- 7** Odaberite način povezivanja.

- Za način s jednostavnim AP postavite **Jednostavan AP** na **Uključeno** i idite na korak 12.



Prilikom prvog korištenja način rada jednostavan AP potrebno je odrediti postavu **Lozinka**. Slijedite upute na zaslonu za postavljanje lozinke.

- Za infrastrukturni način postavite **Jednostavan AP** na **Isključeno** i idite na sljedeći korak.
- Ako ste instalirali dodatni modul bežične LAN mreže i želite istodobno koristiti oba načina povezivanja postavite **Jednostavan AP** na **Uključeno** i idite na sljedeći korak.

[Jednostavan AP]	Vrati
✓ Uključeno	
Isključeno	

- 8** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].

[Bežični LAN]		Vrati
Traži pristupnu točku		
SSID		
Sigurnost	Otvori	
IP postavke		
DNS poslužitelj 1	0.0.0.0	
DNS poslužitelj 2	0.0.0.0	
IPv6	Isključeno	▼
Prikaz IP adrese	Uključeno	

Projektor počinje tražiti pristupne točke.



Pristupne točke možete tražiti i ručno pomoću postavke **Traži pristupnu točku**. Pogledajte *Specifications* za pojedinosti o podržanim kanalima.

- 9** Odaberite pristupnu točku na koju se želite povezati.



Ako želite ručno dodijeliti SSID, odaberite **SSID** i unesite ga ručno.

- 10** Prema potrebi unesite postavke IP adrese za vašu mrežu.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.

- 11** Radi sprječavanja prikaza IP adrese na zaslonu informacija o mreži, namjestite postavku **Prikaz IP adrese** na **Isključeno**.

- 12** Odaberite izbornik **Projiciranje putem mreže** i pritisnite [Enter].

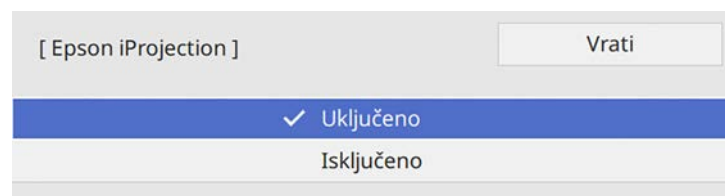
[Projiciranje putem mreže]		Vrati
Šifra projektora	Isključeno	
Epson iProjection	Uključeno	^
SSID zaslona	Uključeno	
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod	
Lozinka moderatora		
Prikaz prekida šifre	Isključeno	
Screen Mirroring	Uključeno	^
Prekid veze	Uključeno	
Prilagodi rad	1 (Fino)	
Informacije za Screen Mirroring	Uključeno	
Message Broadcasting	Isključeno	
Dijeljenje zaslona	Isključeno	▼

- 13** Uključite postavku **Šifra projektora** ako želite spriječiti pristup projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je projektor.



Kad uključite tu postavku morate unijeti prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koji koristi softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslom.

- 14** Namjestite postavku **Epson iProjection** na **Uključeno**.



- 15** Opcije odaberite prema potrebi.

- **SSID zaslon** omogućava odabir želite li prikazati SSID projektora na zaslonu s informacijama o mreži i početnom zaslonu.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektora.
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Prikaz prekida šifre** omogućava odabir želite li prikazati šifru projektora na projiciranoj slici prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection.

- 16** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu. za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 17** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke bežične mreže su namještene kada se na zaslonu s informacijama o mreži prikaže točna IP adresa.



Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor putem bežične mreže.

» Srodne poveznice

- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.182](#)

Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.

2 Prilikom povezivanja putem pristupne točke bežične mreže, provjerite je li Wi-Fi uključen i odaberite naziv (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

3 Kliknite **Spoji se**.

Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na Mac računalu.

1 Kliknite Wi-Fi ikonu u traci izbornika u vrhu zaslona.

2 Prilikom povezivanja putem pristupne točke bežične mreže, provjerite je li Wi-Fi uključen i odaberite naziv (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže s jednostavnim AP način rada

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži s jednostavnim AP načinom rada. Možete koristiti WPA2-PSK sigurnost.



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].

2 Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

3 Odaberite **Lozinka**, pritisnite [Enter] i unesite lozinku od najmanje 8 i najviše 63 znakova.

4 Nakon što završite s odabirom lozinke vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Postavljanje sigurnosti bežične mreže za infrastrukturni način rada

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži u infrastrukturnom načinu rada. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA3-PSK sigurnost
- WPA2/WPA3-PSK sigurnost
- WPA3-EAP sigurnost
- WPA2/WPA3-EAP sigurnost



Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

- 1** Ako želite postaviti WPA3-EAP ili WPA2/WPA3-EAP sigurnost, pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektora i postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].

[Bežični LAN]		Vrati
Traži pristupnu točku		
SSID		
Sigurnost	Otvori	
IP postavke		
DNS poslužitelj 1	0.0.0.0	
DNS poslužitelj 2	0.0.0.0	
IPv6	Isključeno	▼
Prikaz IP adrese	Uključeno	

- 5** Odaberite postavku **Sigurnost** i pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama vaše mreže.

[Sigurnost]	Vrati
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Otvori	

- 7** Učinite nešto od sljedećeg ovisno o odabranoj sigurnosti.
 - **WPA3-PSK** ili **WPA2/WPA3-PSK**: odaberite **Lozinka**, pritisnite [Enter] i unesite lozinku od najmanje 8 i najviše 63 znakova. Zatim idite na korak 16.
 - **WPA3-EAP** ili **WPA2/WPA3-EAP**: Odaberite **EAP vrsta** i pritisnite [Enter].
- 8** Protokol za provjeru autentičnosti namjestite kao vrijednost postavke **EAP vrsta**.

[EAP vrsta]	Vrati
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Kod uvoza certifikata odaberite vrstu certifikata i pritisnite [Enter].
 - **Certifikat klijenta** za vrstu **PEAP-TLS** ili **EAP-TLS**

- **CA certifikat** za sve EAP vrste



Možete registrirati digitalne certifikate putem svojeg internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 10** Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].
- 11** Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektor.
- 12** Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.
- 13** Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu.
Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.
- 14** Unesite lozinku i pritisnite [Enter].
Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.
- 15** Ako je potrebno, odaberite svoje EAP postavke.
 - **Korisničko ime** omogućava unos korisničkog imena sastavljenog od najviše 64 alfanumerička znaka. Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
 - **Lozinka** omogućava unos lozinku uporabom 64 alfanumeričkih znakova za provjeru autentičnosti prilikom korištenja **PEAP** ili **EAP-FAST** vrste.
 - **Ovjeri certifikat posluž.** omogućuje hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
 - **Naziv Radius Servera** omogućuje unos naziva poslužitelja za ovjeru.
- 16** Nakon što završite s odabirom postavki vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Podržani klijentski i CA certifikati" [str.144](#)

Podržani klijentski i CA certifikati

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

Klijentski certifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka; obvezna

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifikacija	Opis
Format	X509v3
Nastavak	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Kodiranje	BASE64/Binary

Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja

Kada odaberete postavke bežične mreže za projektor, moći ćete prikazati QR kod na zaslonu i koristiti ga za povezivanje mobilnog uređaja pomoću aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).



- Na uređaj instalirajte najnoviju verziju programa Epson iProjection.
- Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u Brzom načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.

- 1** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Na projiciranoj slici prikazat će se QR kod.




- Ako ne vidite QR kod, namjestite postavku **Prikaži LAN info.** na **Tekst ili QR kod** u izborniku projektor **Mreža**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Epson iProjection > Prikaži LAN info.**
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].
- Kad je QR kod skriven, pritisnite gumb [Enter] za prikaz koda.

- 2** Pokrenite Epson iProjection na mobilnom uređaju.
- 3** Očitajte projicirani QR kod koristeći Epson iProjection kako bi se on povezao s projektorom.



Kako bi očitavanje QR koda bilo ispravno, okrenite se izravno prema zaslonu i dovoljno blizu tako da projicirani kod stane u vodilicu čitača QR koda na mobilnom uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se uspostavi veza, odaberite izbornik **Contents** na  i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu

Možete postaviti USB memorijski pogon kao USB ključ za brzo povezivanje projektor na računalo koje podržava bežični LAN. Nakon kreiranja USB ključa, možete brzo projicirati slike s mrežnog projektor.

- 1** Postavite USB ključ pomoću **Alata za postavu USB ključa** za Epson iProjection (Windows) softver.



Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Provjerite je li modul za bežični LAN instaliran ili ugrađen u projektor.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.
Prikazat će se zaslon s podacima o mreži. Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.
- 5** Priključite USB ključ u USB-A priključak na projektoru.
Vidjet ćete projiciranu poruku da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.
- 6** Uklonite USB ključ.
- 7** Priključite USB ključ u USB priključak na računalu.
- 8** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju potrebne aplikacije.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se instalacija ne pokrene automatski, dvaput kliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala.

- 9** Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalo da bi se reaktivirala bežična LAN veza.

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Upotreba bežičnog prezentacijskog sustava za povezivanje Windows/Mac računala

Za brzo bežično povezivanje projektor s Windows računalom i projekciju slike možete koristiti dodatni bežični prezentacijski sustav. Vaš bežični prezentacijski sustav (ELPWP10) sadrži dva bežična predajnika (ELPWT01) i jedan bežični LAN modul (ELPAP11).

Pojedinosti potražite u odjeljku *Epson Wireless Presentation System User's Guide*.

» Srodne poveznice

- "Prvo postavljanje bežičnog prezentacijskog sustava" [str.146](#)
- "Projiciranje upotrebom bežičnog prezentacijskog sustava" [str.147](#)

Prvo postavljanje bežičnog prezentacijskog sustava

Bežični prezentacijski sustav prije početka upotrebe morate pripremiti uparivanjem bežičnih predajnika s projektorom.



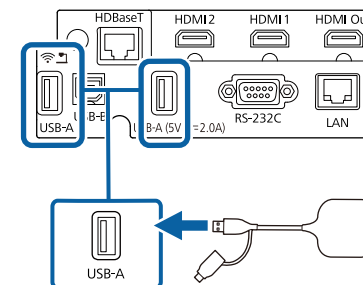
- Odaberite mrežne postavke projektor prije uparivanja.
- Bežične predajnike potrebno je ponovno upariti ako promijenite postavke **Naziv projektor** ili **Lozinka** u izborniku **Mrežne postavke**.
- Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:
epson.sn

1

Uključite projektor.

2

Spojite bežični predajnik u USB-A priključak na projektoru.



Mrežni će se podaci upisati i prikazat će se poruka o dovršetku. Uparivanje može potrajati.

⚠ Oprez

Za vrijeme upisivanja mrežnih podataka ne odspajajte kabel napajanja ili bežični predajnik s projektor. Ako se kabel napajanja ili bežični predajnik odspoji, projektor se možda neće moći pravilno pokrenuti. Uvjerite se da je prikazana poruka o dovršetku prije odspajanja bežičnog predajnika.

3 Ako želite nastaviti uparivanje, spojite druge bežične predajnike.

4 Odaberite **Da** da biste namjestili postavku **Prikaz Vodiča za povezivanje** na **Uključeno**, ako je to potrebno.



- Preporučujemo odabir mogućnosti **Da**. Ako nakon sljedećeg uključivanja projektoru nema ulaznog signala, prikazat će se vodič za povezivanje bežičnog predajnika (Epson Wireless Presentation).
- Poruka za namještanje postavke **Prikaz Vodiča za povezivanje** na **Uključeno** prikazuje se kada je postavka **Prikaz Vodiča za povezivanje** namještena na **Isključeno**, a postavka **Reprodukc. sadržaja** je namještena na **Isključeno**.
- Prikaz Vodiča za povezivanje možete promijeniti u izborniku projektoru **Mreža**.
☛ **Mreža > Postavke predajnika > Prikaz Vodiča za povezivanje**

5 Uklonite bežični predajnik iz projektoru i umetnite bežični LAN modul u isti priključak koji ste koristili za bežični predajnik.

6 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.

7 Provjerite je li postavka **Napaj. bežične mreže** namještena na **Uključeno** u izborniku projektoru **Upravljanje** i je li postavka **Jednostavan AP** namještena na **Uključeno** u izborniku projektoru **Mrežne postavke**.

Preporučujemo da isključite pa ponovno uključite projektor da biste omogućili prikaz Vodiča za povezivanje.



- Ako ste postavku **Autom. uključivanje** namjestili na **Uključeno** u izborniku projektoru **Mreža**, moći ćete započeti projekciju čak i ako je projektor u stanju pripravnosti (kada je napajanje isključeno).
- ☛ **Mreža > Postavke predajnika > Autom. uključivanje**

Projiciranje upotrebom bežičnog prezentacijskog sustava

Upareni bežični predajnik možete koristiti za brzo uspostavljanje izravne veze između projektoru (prijemnika) i Windows/Mac računala i za jednostavno projiciranje slika.



Provjerite je li modul za bežični LAN ugrađen u projektor.

1 Uključite projektor.

2 Spojite bežični predajnik u USB priključak na računalu.

3 Projicirajte sadržaj upotrebom softvera Epson Wireless Presentation na bežičnom predajniku. Pojednosti potražite u odjeljku *Epson Wireless Presentation System User's Guide*.

Možete slati sliku na projektor s mobilnih uređaja poput prijenosnih računala, pametnih telefona i tableta koristeći tehnologiju Miracast.

Istodobno je moguće povezati dva uređaja koji koriste Miracast tehnologiju. Projektor otkriva ulazne izvore kao Screen Mirroring1 i Screen Mirroring2. Trebate postaviti **Prekid veze** na **Isključeno**.

☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring > Prekid veze**

Ako uređaj podržava Miracast, nećete morati instalirati dodatni softver. Kod korištenja Windows računala uvjerite se u dostupnost potrebnog adaptera za Miracast vezu.

Ne zaboravite na sljedeća ograničenja pri korištenju značajki Screen Mirroring.

- Ne može se reproducirati isprepletena slika.
 - Ne može se reproducirati višekanalni zvuk putem 3ch (kanala 3).
 - Možda nećete moći projicirati slike ovisno o razlučivosti i frekvenciji okvira.
 - Ne može se reproducirati 3D video.
 - Ovisno o uređaju, možda nećete moći pregledavati sadržaj sa zaštićenim autorskim pravima putem Miracast veze.
 - Ne mijenjajte postavku za **Screen Mirroring** projektora tijekom Screen Mirroring projiciranja. U suprotnom može doći do prekida veze s projektorom i ponovno povezivanje može potrajati određeno vrijeme.
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring**
- Tijekom Screen Mirroring projiciranja ne gasite projektor izravno koristeći prekidač.



Mobilni uređaji s instaliranim Android ili Windows 8.1 ili novijim sustavom uglavnom podržavaju Miracast. Podrška za Miracast razlikuje se ovisno o mobilnom uređaju. Pojednosti potražite u priručniku mobilnih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Odabir postavki za Screen Mirroring" [str.148](#)

- "Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast" [str.150](#)
- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10" [str.151](#)
- "Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 11" [str.151](#)

Odabir postavki za Screen Mirroring

Ako želite projicirati slike s mobilnog uređaja, morat ćete odabrati postavke za **Screen Mirroring** za projektor.



Ako koristite Windows 10/11, možete prenositi slike koristeći sljedeće veze:

- Izravno prenošenje slika iz vašeg uređaja na projektor
- prenošenje slika putem lokalne mreže LAN

Kad prenosite slike putem lokalne mreže LAN, veza je stabilnija i sigurnija. Za povezivanje projektor na lokalnu mrežu LAN učinite sljedeće:

- Priključite LAN kabel.
- Odaberite **Bežični LAN** za povezivanje na pristupnu točku bežične mreže.

Za povezivanje putem bežične pristupne točke, instalirajte dodatni modul bežične LAN mreže.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujedinjenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postavke	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

- 2** Namjestite postavku **Napaj. bežične mreže** na **Uključeno**.

[Napaj. bežične mreže]	Vrati
✓ Uključeno	
Isključeno	

- 3** Odaberite izbornik **Mreža** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Mreža	
Slika	Informacije za bežični LAN	
U/I signal	Informacije za kabelski LAN	
Instalacija	Informacije o Art-Net kanalu	
Zaslon	Mrežne postavke	
Radnja	Postavke predajnika	
Upravljanje	Poništi mrežne postavke	
Mreža	Multiprojekcija	
Multiprojekcija	ID projektor	Isključeno
Memorija	Popločavanje	
ECO	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Početna / sve postavke	Stapanje rubova	
	Skala	
	Ujedinjenost boja	
	Način svjetla	Normalno
	Uklapanje boje	
	RGBCMY	
	Poništi postavke multiprojekcije	

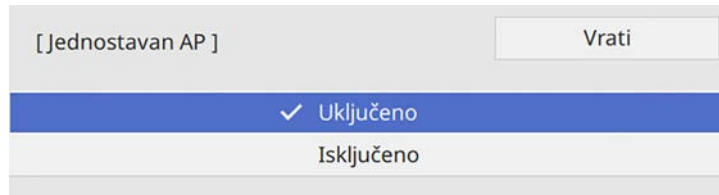
- 4** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite **Sučelje prioritarnog upravljanja** i pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite jednu od sljedećih opcija:

- Ako prenosite podatke putem lokalne mreže uporabom kabelskog LAN-a odaberite **Kabelski LAN**.
- Ako izravno prenosite podatke ili putem bežične pristupne točke odaberite **Bežični LAN**.
- Ako vaš uređaj podržava samo izravni prijenos podataka odaberite **Bežični LAN**.

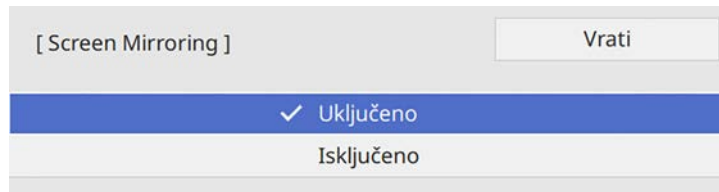
- 7** Namjestite postavku **Jednostavan AP** na **Uključeno**.



Ako nije postavljena **Lozinka**, prikazat će se zaslon za namještanje postavke **Lozinka**. Slijedite upute na zaslonu za postavljanje značajke **Lozinka**.

- 8** Idite natrag na zaslon **Mrežne postavke** i odaberite **Projiciranje putem mreže**.

- 9** Namjestite postavku **Screen Mirroring** na **Uključeno**.



- 10** Opcije odaberite prema potrebi.

- **Prekid veze** omogućava odabir veze na drugi mobilni uređaj tijekom Screen Mirroring projiciranja ili ekskluzivno povezivanje na samo jedan uređaj. Ako želite koristiti dva Screen Mirroring izvora postavite to na **Isključeno**.
- **Prilagodi rad** omogućava podešavanje brzine/kvalitete značajke Screen Mirroring. Ako želite poboljšati kvalitetu, odaberite mali broj, a ako želite povećati brzinu, odaberite veliki broj.
- **Pod. za Screen Mirroring** prikazuju informacije o povezivanju prilikom projiciranja iz Screen Mirroring izvora.

- 11** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Povezivanje koristeći značajku Screen Mirroring pomoću funkcije Miracast

Ako mobilni uređaj kao što je pametni telefon podržava Miracast, možete ga bežično povezati na projektor i projicirati slike. Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektoru povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite postavku **Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.
Prikazat će se zaslon s podacima o mreži.
- 3** Na mobilnom uređaju koristite funkciju Miracast za pretraživanje projektoru.
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.
- 4** S popisa odaberite Naziv proj.
- 5** Ako se na mobilnom uređaju prikazuje zaslon za unos PIN-a, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili na projiciranoj slici.
Projektor će prikazati sliku s mobilnog uređaja.

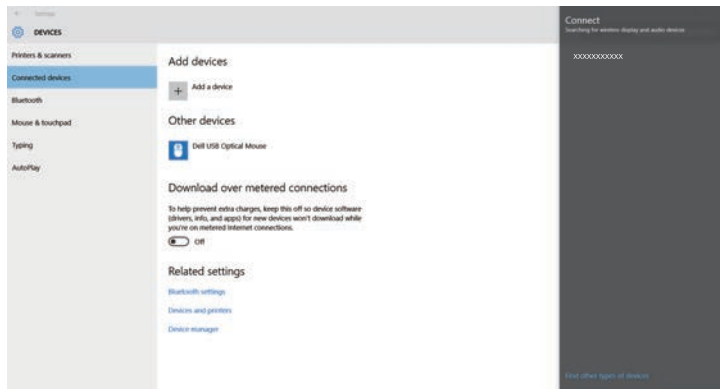


Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektoru. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.
Ovisno o mobilnom uređaju, možda ćete morati izbrisati uređaj tijekom povezivanja. Slijedite upute na zaslonu uređaja.

Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 10

Možete postaviti računalo za bežičnu projekciju i reproducirati zvuk putem sustava zvučnika projektora povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite postavku **Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.
Prikazat će se zaslon s podacima o mreži.
- 3** Istodobno držite pritisnutom Windows tipku i tipku **K** na tipkovnici.
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.
- 4** S popisa odaberite Naziv proj.



- 5** Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili u donjem desnom kutu projicirane slike.
Projektor će prikazati sliku s računala.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektora. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

Povezivanje pomoću značajke Screen Mirroring u sustavu Windows 11

Možete postaviti računalo za bežičnu projekciju i reproducirati zvuk putem sustava zvučnika projektora povezivanjem koristeći značajku Screen Mirroring.

- 1** Prema potrebi odaberite postavku **Screen Mirroring** na projektoru.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču za prijelaz na izvor za Screen Mirroring.
Prikazat će se zaslon s podacima o mreži.
- 3** Kliknite ikonu zvučnika na programskoj traci računala.
- 4** Kliknite **Emitiraj**.
Prikazuje se popis dostupnih uređaja.



Ako **Emitiraj** nije prikazano ili je prikazana neka druga poruka, pogledajte priručnik isporučen s računalom.

- 5** S popisa odaberite Naziv proj.
- 6** Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili u donjem desnom kutu projicirane slike.
Projektor će prikazati sliku s računala.



Uspostavljanje veze moglo bi potrajati određeno vrijeme. Za vrijeme povezivanja, ne odvajajte kabel napajanja projektor. To može dovesti do zamrzavanja uređaja ili neispravnog rada.

Možete koristiti HTTPS protokol za povećanje sigurnosti između projektor i web-preglednika koji s njim komunicira. Za to je potrebno stvoriti certifikat poslužitelja, instalirati ga na projektor i uključiti postavku **Sigurni HTTP** na izbornicima projektor za ovjeru pouzdanosti web-preglednika.

Čak i ako ne instalirate certifikat poslužitelja projektor će automatski stvoriti certifikat s vlastitim potpisom i omogućiti komunikaciju. Međutim, budući da taj certifikat vlastitog potpisa ne može potvrditi pouzdanost s web preglednika, pojavljuje se upozorenje o pouzdanosti poslužitelja kada se projektoru pristupi s web preglednika. Ovo upozorenje ne sprječava komunikaciju.

» Srodne poveznice

- "Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika" [str.153](#)

Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika

Možete stvoriti vlastiti certifikat web poslužitelja i uvesti ga pomoću izbornika projektor i vanjskog memorijskog uređaja.



- Za ovaj model možete koristiti USB memorijski pogon kao vanjski memorijski uređaj.
- Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 1** Provjerite je li datoteka vašeg digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projekta i je li postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite izbornik **Upravljanje projektorom** i pritisnite [Enter].

[Upravljanje projektorom]		Vrati
Komunik. za naredbe	Zaštićeno	
Web API postavke		
PJLink	Isključeno	▼
SNMP	Isključeno	▼
AMX Device Discovery	Isključeno	
Crestron Connected	Isključeno	
Crestron XiO Cloud	Isključeno	
Control4 SDDP	Isključeno	
Art-Net	Uključeno	
Sigurni HTTP	Uključeno	▲
Certifikat web poslužitelja		

- 5** Namjestite postavku **Sigurni HTTP** na **Uključeno**.
- 6** Odaberite **Certifikat web poslužitelja** i pritisnite [Enter].
- 7** Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].
- 8** Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektor.
- 9** Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.
- 10** Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.
- 11** Unesite lozinku i pritisnite [Enter].
Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.

» Srodne poveznice

- "Podržani certifikati web poslužitelja" [str.154](#)

Podržani certifikati web poslužitelja

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

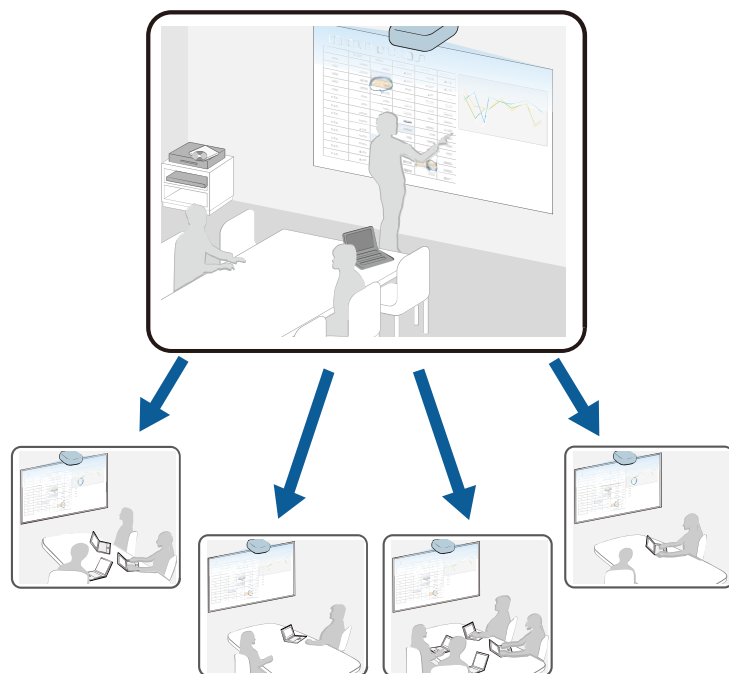
Certifikat web poslužitelja (Sigurni HTTP)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Uobičajeni naziv	Ime mrežnog poslužitelja
Organizacija	Nije obavezno.
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka; obvezna

Moguće je distribuirati trenutno projicirani zaslon slike na do četiri projektora povezana na istu mrežu. To omogućava istodobni prikaz slike s drugih projektor.



- Funkcija nije dostupna u načinu rada **Reprodukc. sadržaja**.
- Ova funkcija nije dostupna kada je **4K poboljšanje** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Upravljanje** projektor.



Primijetite sljedeća ograničenja kada koristite funkciju dijeljenja zaslona.

- Možete dijeliti zaslon s projektorima koji podržavaju funkciju dijeljenja zaslona.
- Ako verzija firmvera projektor koji dijele zaslon nije ista možda ćete trebati ažurirati firmver projektor radi dijeljenja svojeg zaslona.
- Ne možete distribuirati slike zaštićene s HDCP.

- Ne možete mijenjati postavke projektor **Mreža** tijekom dijeljenja zaslona.

» Srodne poveznice

- "Dijeljenje zaslona" [str.155](#)
- "Primanje podijeljenog zaslona" [str.157](#)

Dijeljenje zaslona

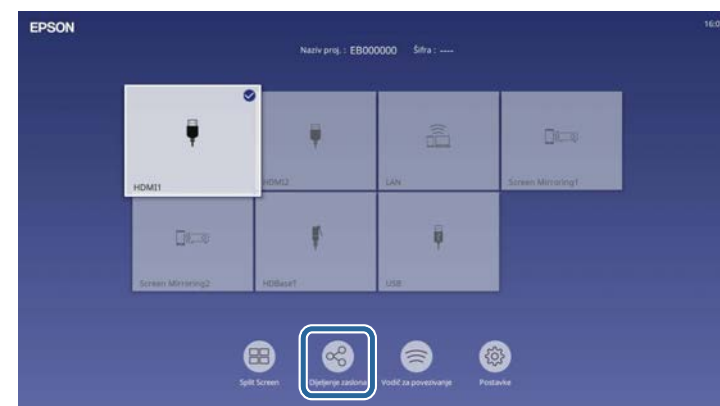
Prije dijeljenja zaslona trebate odabrati postavke na projektoru.

- Spojite projektor na mrežu.
- Provjerite je li postavka **Dijeljenje zaslona** postavljena na **Uključeno**.
 ➤ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona**

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb [Home].

3 Odaberite **Dijeljenje zaslona**.



4 Odaberite **Pokreni dijeljenje zaslona**.



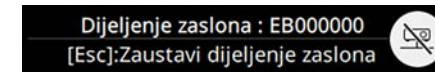
5 Navedite projektor s kojim želite dijeliti svoj zaslon.



- 1 Numeričkom tipkovnicom unesite IP adresu.
- 2 Prema potrebi numeričkom tipkovnicom unesite šifru projektor. Šifra projektor prikazana je na projiciranoj slici prijemnog projektor.
- 3 Prikazuje se povijest povezivanja. Za povezivanje na projektor koji ste prethodno povezali odaberite IP adresu iz prikazanog popisa.



6 Odaberite **Poveži**.

Nakon uspostave veze u gornjem desnom dijelu zaslona prikazat će se traka koja prikazuje status dijeljenja. Povlačenjem i ispuštanjem moguće je premjestiti traku stanja dijeljenja.



7 Prema potrebi ponovite korake 3 i 6 za povezivanje ostalih projektor.

8 Odaberite kako bi omogućili crtanje na dijeljenom zaslonu.

-  : moguće je crtati s prijemnog projektor.
-  : nije moguće crtati s prijemnog projektor.


9 Odaberite ulazni izvor za projiciranje slika koje želite dijeliti.

Slika se prenosi na prijemne projektore.

» Srodne poveznice

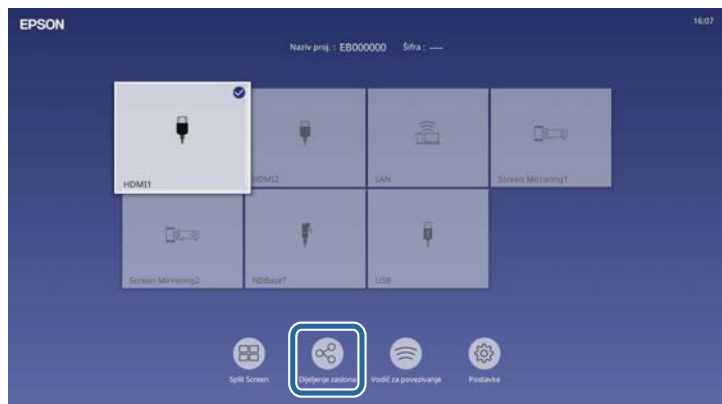
- "Završetak dijeljenja zaslona" [str.156](#)

Završetak dijeljenja zaslona

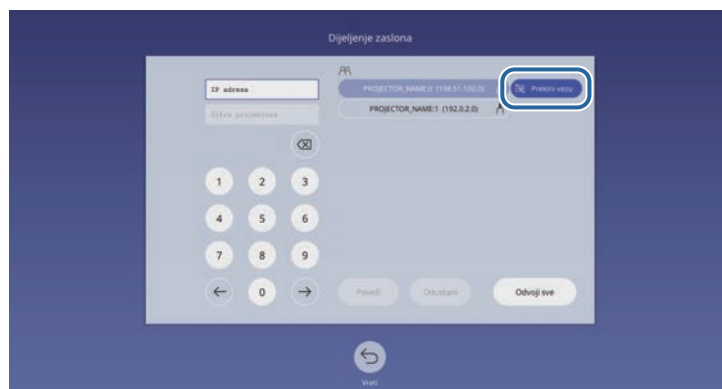
Za završetak dijeljenja odaberite ikonu  na traci stanja dijeljenja. Ova opcija istodobno prekida vezu sa svim projektorima. Ako želite prekinuti vezu samo s određenim projektorom slijedite dolje navedene korake.

1 Pritisnite gumb [Home].

2 Odaberite **Dijeljenje zaslona**.



3 Odaberite projektor na s kojim želite prekinuti vezu i odaberite **Prekini vezu**.



Veza s odabranim projektorom je prekinuta i završava se dijeljenje zaslona s tim projektorom.

4 Prema potrebi ponovite korak 3 za prekid veze s više projektorima.



Kad odaberete **Odvoji sve** gumb se mijenja u **Potvrdi**. Ponovno odaberite gumb za prekidanje veze sa svim projektorima.

Primanje podijeljenog zaslona

Prije primanja zaslona trebate odabrati postavke na svojem projektoru.

- Povežite projektore na istu mrežu na kojoj je projektor koji dijeli slike.
- Pomoću softvera Epson iProjection provjerite da na projektor nije priključen neki drugi uređaj.
- Provjerite je li postavka **Dijeljenje zaslona** postavljena na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona**

Kad drugi projektor započne dijeliti zaslon automatski se prikazuje slika dijeljenog zaslona.

Ako se to ne dogodi pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Za uklanjanje dijeljene slike tijekom projekcije pritisnite gumb [Esc].



Ako nemate IP adresu svojeg projektor pritisnite gumb [Home] i odaberite **Dijeljenje zaslona**. IP adresu možete provjeriti na prikazanom zaslonu vodiča.

Nadzor i upravljanje projektorom

Proučite ove odjeljke s uputama za nadzor i upravljanje projektorom putem mreže.

» Srodne poveznice

- "Epson Projector Management" [str.159](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.160](#)
- "Registracija digitalnih certifikata s web preglednika" [str.168](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.169](#)
- "Postavljanje nadzora pomoću softvera SNMP" [str.170](#)
- "Korištenje naredbi ESC/VP21" [str.171](#)
- "Podrška za PJLink" [str.172](#)
- "Art-Net" [str.173](#)
- "Podrška za Crestron Connected" [str.174](#)
- "Web API" [str.176](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektora" [str.177](#)

Softver Epson Projector Management (samo za Windows) služi za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management*.

Softver Epson Projector Management preuzmite sa sljedeće internetske stranice.

epson.sn

Nakon povezivanja projektor s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.

U načinu rada Reproduk. sadržaja možete i uređivati popise za reprodukciju.

Pozor

U načinu rada Reproduk. sadržaja ne uklanjajte USB izbrisivi memorijski pogon iz projektor niti ne iskapčajte kabel za napajanje projektor u sljedećim situacijama. Podaci pohranjeni na USB izbrisivom memorijskom pogonu mogu biti oštećeni.

- Dok je prikazan zaslon **Popisi za reprodukciju**
- Dok je prikazan zaslon **USB memorijski uređaj**



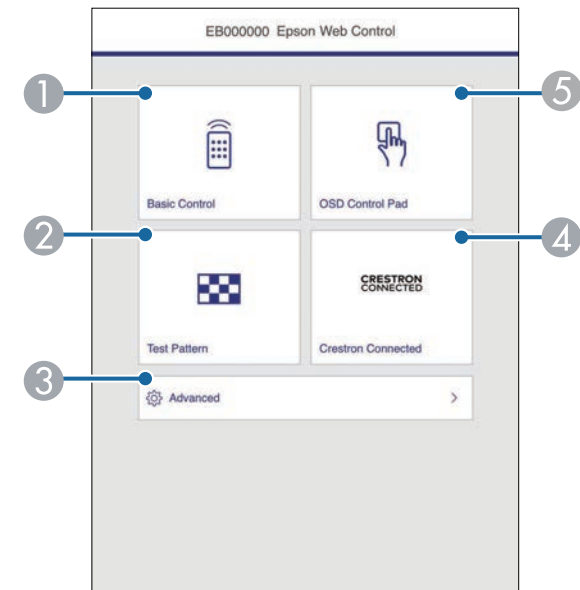
- Provjerite jesu li računalno i projektor spojeni na mrežu. Ako ćete koristiti bežičnu vezu, povežite se na uređaje putem pristupne točke bežične mreže.
- Možete koristiti sljedeće internetske preglednike.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Pri korištenju internetskog preglednika, nemojte se povezivati putem proxy poslužitelja. Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sve postavke u izborniku projektor niti upravljati svim funkcijama projektor.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektor, web preglednik ćete moći koristiti za odabir postavki i upravljanje projekcijom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kad je napajanje isključeno).
- Također je moguće upravljati projektorom uporabom internetskog preglednika iz aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).

- 1** Provjerite je li projektor uključen.
- 2** Provjerite je li vaše računalno ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3** Pokrenite internetski preglednik na računalu ili uređaju.

- 4** Uđite na zaslon **Epson Web Control** tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku. Kod unošenja IPv6 adrese, zagradite adresu s [i].

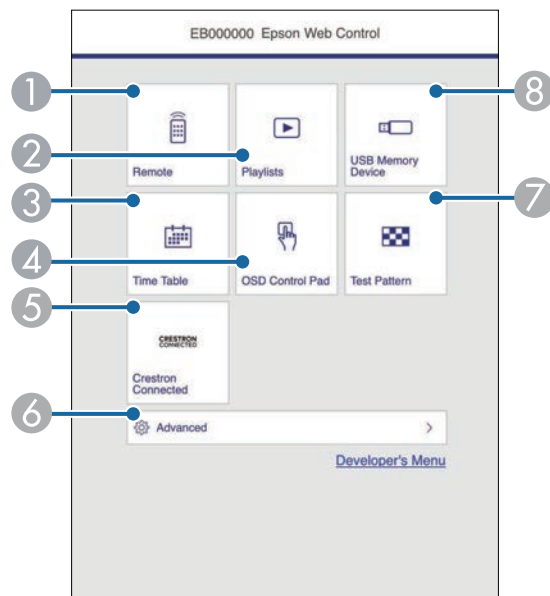
Prikazat će se zaslon **Epson Web Control**.

- U normalnom načinu rada



- 1** Daljinsko upravljanje projektorom.
- 2** Prikaz uzorka za provjeru.
- 3** Postavlja detaljne postavke projektor.
- 4** Otvara radne prozore softvera Crestron Connected i Crestron XiO Cloud.
- 5** Upravljanje postavkama izbornika projektor prstom ili mišem.

- U načinu rada Reprodukcia sadržaja



- 1 Daljinsko upravljanje projektorom.
- 2 Odabire popis za reprodukciju koji želite reproducirati i omogućava stvaranje ili uređivanja popisa za reprodukciju.
- 3 Prikazuje zaslon **Raspored**.
- 4 Upravljanje postavkama izbornika projektor prstom ili mišem.
- 5 Otvara radne prozore softvera Crestron Connected i Crestron XiO Cloud.
- 6 Postavlja detaljne postavke projektor.
- 7 Prikaz uzorka za provjeru.
- 8 Snima ili briše podatke za popis za izvođenje na USB izbrisivom memorijskom pogonu.



- Možda ćete se morati prijaviti radi pristupa nekim od opcija na zaslonu **Epson Web Control**. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku.
- Prilikom pristupa mogućnosti **Osnovna kontrola** korisničko ime je **EPSONREMOTE**. Nema zadane lozinke. Prilikom prvog korištenja funkcije slijedite upute na zaslonu da biste postavili lozinku.
- Prilikom pristupa drugim mogućnostima, korisničko ime je **EPSONWEB**. Nema zadane lozinke. Ako nije postavljena **Lozinka web-kontr.** prikazat će se zaslon pogreške preglednika. Postavite lozinku u izborniku **Mrežne postavke**.
- Lozinku možete promijeniti u izborniku **Mreža projektor**.
 ➡ **Mreža > Mrežne postavke > Lozinka za Remote**
 ➡ **Mreža > Mrežne postavke > Lozinka web-kontr.**

» Srodne poveznice

- "Mogućnosti internetske web kontrole" [str.161](#)

Mogućnosti internetske web kontrole

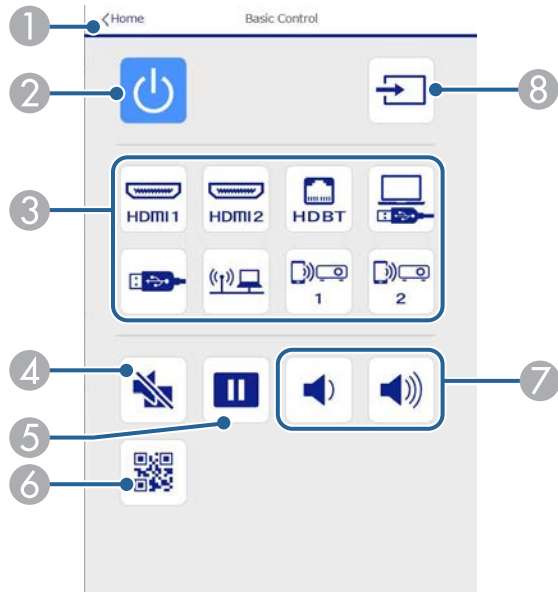
Osnovno upravljanje

Opcije na zaslonu **Osnovna kontrola** omogućava odabir ulaznog izvora i upravljanje projektorom.

- 5 Odaberite opciju koja odgovara funkciji projektor kojom želite upravljati.



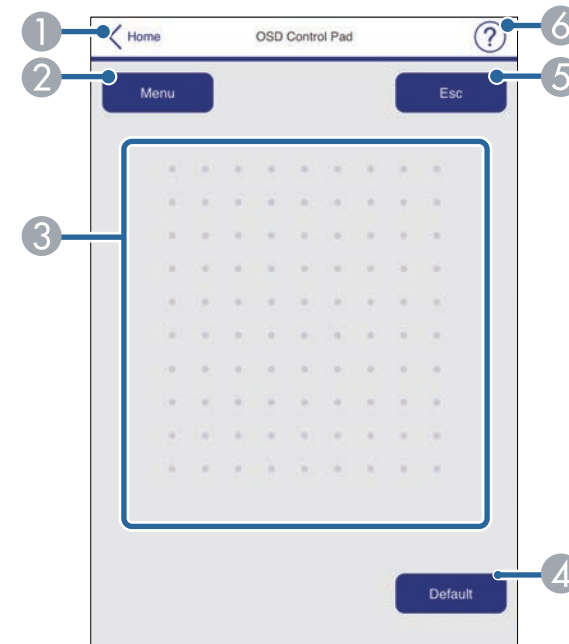
- Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**. Nema zadane lozinke. Prilikom prvog korištenja funkcije slijedite upute na zaslonu da biste postavili lozinku.)
- Lozinku možete promijeniti u izborniku **Mreža** projektor.
Mreža > Mrežne postavke > Lozinka za Remote



- Vraća na zaslon **Epson Web Control**.
- Uključivanje i isključivanje projektor.
- Odabire ulazni izvor. (Dostupni izvori razlikuju se ovisno o modelu projektor.)
- Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
- Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
- Prikazuje QR kod.
- Namještanje glasnoće zvučnika.
- Traženje izvora.

OSD upravljačka ploča

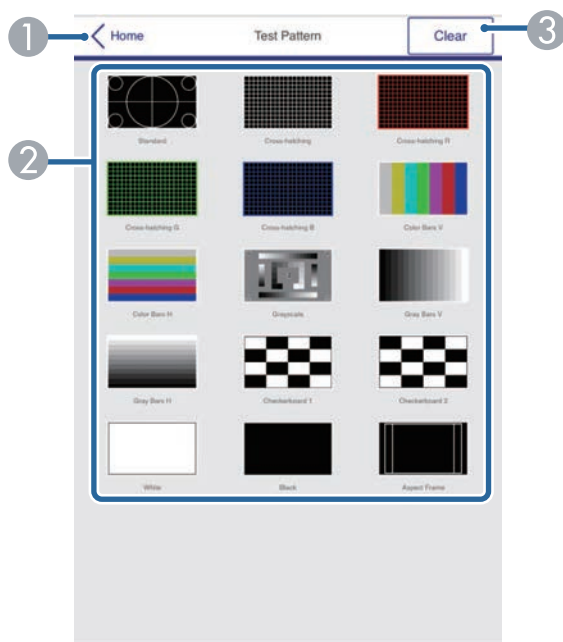
Opcije na zaslonu **OSD upr. ploče** omogućavaju prikaz izbornika postavki projektor i njihov odabir pomicanjem prsta ili miša po Control Pad.



- Vraća na zaslon **Epson Web Control**.
- Prikazuje se izbornik postavki projektor.
- Izbornicima se krećite pomoću prsta ili miša.
- Vraća odabranu postavku na zadanu vrijednost.
- Vraća na prethodni izbornik.
- Prikazuje teme pomoći.

Testni uzorak

Zaslon **Testni uzorak** prikazuje dostupne testne uzorke i omogućavaju odabir uzorka za projiciranje.



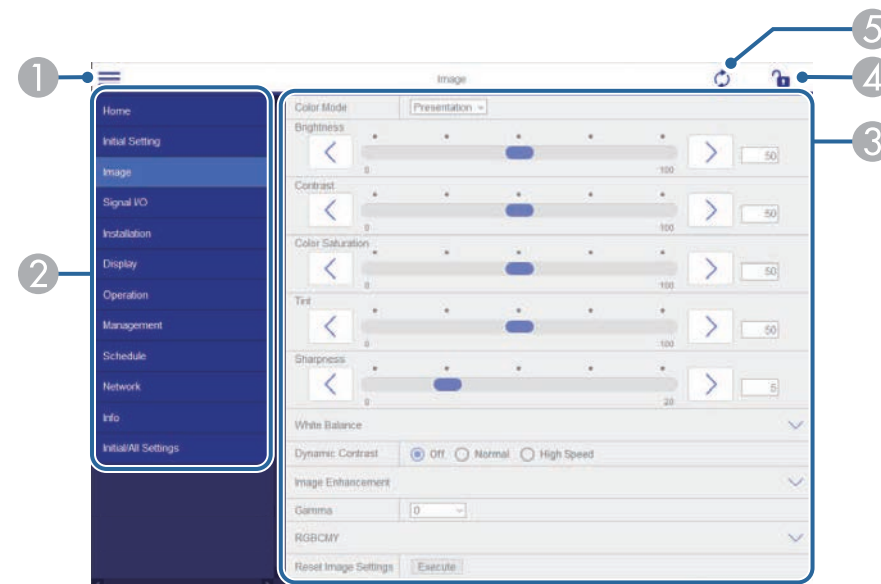
- 1 Vraća na zaslon **Epson Web Control**.
- 2 Prikazuje dostupne testne uzorke; odaberite za projiciranje testnog uzorka. (Dostupni testni uzorci razlikuju se ovisno o modelu projektoru.)
- 3 Isključuje prikaz testnog uzorka.

Napredno

Zaslon **Napredno** omogućava odabir postavki projektoru.



Ako nije postavljena **Lozinka web-kontr.** prikazat će se zaslon pogreške preglednika. Postavite lozinku u izborniku **Mrežne postavke**. Izričito je preporučljivo redovito mijenjati lozinku radi sprječavanja neovlaštenog pristupa projektoru.



- 1 Otvara izbornike.
- 2 Prikazuje naziv izbornika koji ste odabrali.
- 3 Navodi postavke projektoru. (Dostupne postavke razlikuju se ovisno o modelu projektoru.)
- 4 Zaključava/otključava postavke projektoru. Zaključavanje sprječava nehotične promjene postavki aplikacije Epson Web Control.
- 5 Ažurira postavke projektoru.



Pomoću aplikacije Epson Web Control nije moguće mijenjati sljedeće postavke.

- **Veza HDMI**
- **Stalna ugradnja**
- **Upute za ugradnju ploče za namještanje**
- **Pomak slike**
- **Ponovna instalacija**
- **Reprodukc. sadržaja**
- **Korisnički logotip**
- **Korisnički uzorak**
- **Dijagn. za bež. LAN**
- **Jezik**
- **Prikaži stanje**
- **Informacije o Art-Net kanalu**
- **Traži pristupnu točku**
- **Započni uparivanje**
- **Event ID**
- **Doseg antene**
- **Poništi mrežne postavke**
- **Ažuriranje firmvera**

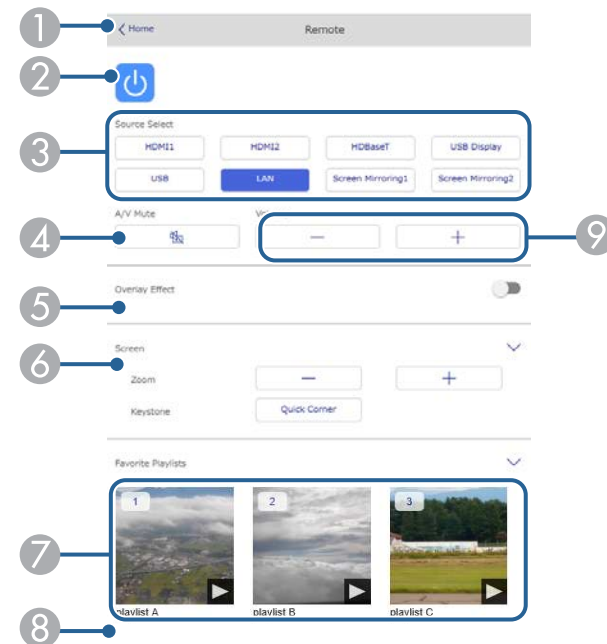


Sljedeće postavke možete podesiti samo pomoću Epson Web Control.

- **Početna postavka**
- **Lozinka zaslona** (do 16 alfanumeričkih znakova)
Prilikom prvog provođenja komunikacije za naredbe potrebno je postaviti lozinku u internetskom pregledniku.
- **Postavke za IPv6** (ručno)
- **HTTP priključak** (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 [Default], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- **Prikaz zapisnika**

Daljinski (samo u načinu rada Reprodukcijski sadržaj)

Opcije na zaslonu **Daljinski** omogućavaju odabir ulaznog izvora, upravljanje projektorom i pokretanje projiciranja popisa za reprodukciju.



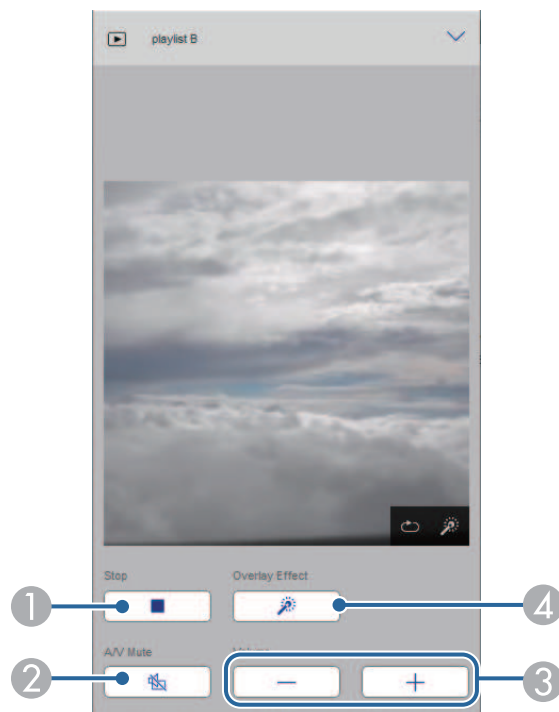
1. Vraća na zaslon **Epson Web Control**.
2. Uključivanje i isključivanje projektor.
3. Odabire ulazni izvor. (Dostupni izvori razlikuju se ovisno o modelu projektor.)
4. Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
5. Opcija **Efekt preklapanja** prikazuje se samo ako je trenutni izvor bilo što osim USB-a.

Uključuje ili isključuje značajku **Efekt preklapanja** radi dodavanja efekata boje i oblika popisu za reprodukciju.

Prilikom uključivanja prikazan je zaslon **Efekt**. Popisu za reprodukciju možete dodati unaprijed definirane filtre s efektima boje i oblika. Možete kreirati i prilagođeni efekt.

- 6 Služi za namještanje postavki zaslona.
- 7 Prikazuje vaše omiljene popise za reprodukciju. Odaberite popis za reprodukciju radi pokretanja projekcije.
- 8 Prikazuje informacije o popisu za reprodukciju koji se projicira.
Ikone pokazuju postavke popisa za reprodukciju.
🔊 : primijenjen je efekt preklapanja
🔄 : primijenjeno je ponavljanje reprodukcije
00:10 : duljina popisa za reprodukciju
Odaberite strelicu na donjem desnom dijelu radi prikaza sljedećeg zaslona.
- 9 Namještanje glasnoće zvučnika.

Zaslon prikazan tijekom projiciranja popisa za reprodukciju (samo u načinu rada Reprodukcijski sadržaj)



- 1 Zaustavlja projekciju.
- 2 Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta gdje ste aktivirali tu funkciju.
- 3 Namještanje glasnoće zvučnika.
- 4 Otvara zaslon **Efeti**. Možete odabrati efekte zadanog profila ili možete pojedinačno odabrati filtre s efektima svjetline, boje i oblika.

Popis za reprodukciju (samo u načinu rada Reprodukcijski sadržaj)

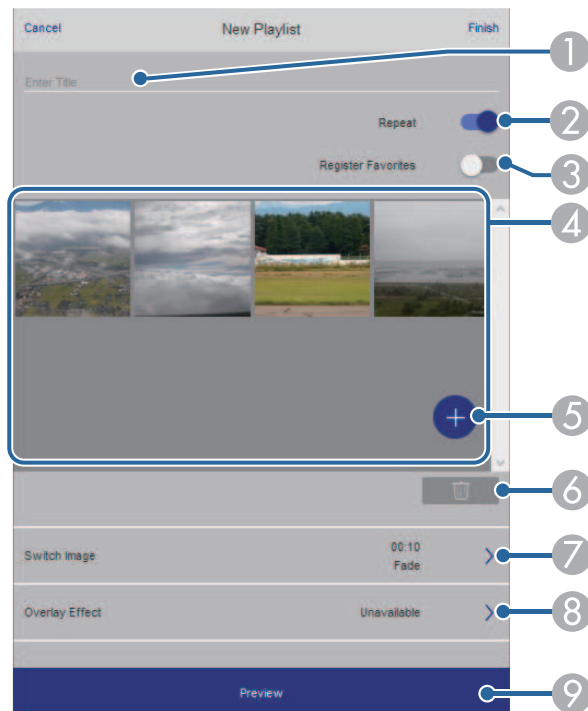
Opcije na zaslonu **Popis za reprodukciju** omogućavaju odabir popisa za reprodukciju koji želite reproducirati te stvaranje i uređivanje popisa za reprodukciju.



- 1 Vraća na zaslon **Epson Web Control**.

- 2 Pokreće projiciranje popisa za reprodukciju.
Ikone pokazuju postavke popisa za reprodukciju.
 [1] : broj dodijeljen vašim omiljenim popisima za reprodukciju
 [2] : primijenjeno je ponavljanje reprodukcije
 [3] : primijenjen je efekt preklapanja
- 3 Otvara izbornik koji omogućava uređivanje, kopiranje, snimanje u favorite ili brisanje popisa za reprodukciju.
Kad odaberete **Urediti** ili **Udvostruči** prikazat će se zaslon **Uredi popis za reprodukciju**.
- 4 Otvara zaslon **Novi popis za reprodukciju** na kojemu možete izraditi novi popis za reprodukciju.

Zaslon Novi popis za reprodukciju / Uredi popis za reprodukciju (samo u načinu rada Reproduk. sadržaja)



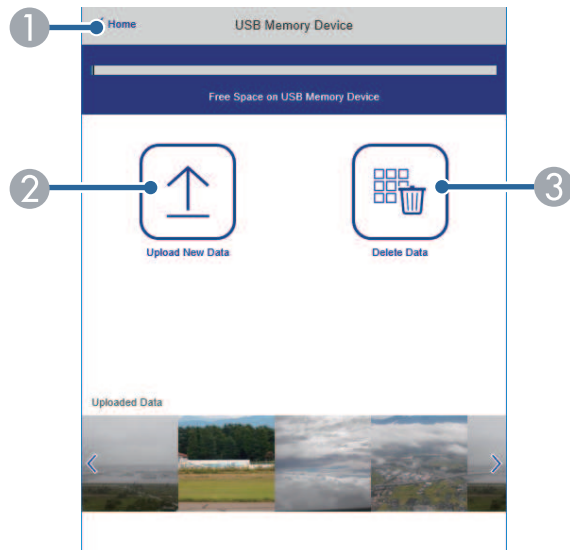
- 1 Uređuje naziv popisa za reprodukciju.
- 2 Odaberite želite li omogućiti ponavljanje popisa za reprodukciju ili ne.
- 3 Snima popis za reprodukciju u favorite.
Prilikom snimanja u favorite možete brzo započeti reprodukciju omiljenog popisa za reprodukciju pomoću zaslona **Daljinski** ili daljinskim upravljačem.
- 4 Prikazuje slike ili filmove koje želite dodati u popis za reprodukciju. Popis za reprodukciju redom reproducira slike ili filmove.
- 5 Dodaje slike ili filmove na popis za reprodukciju.
- 6 Briše slike ili filmove s popisa.
- 7 Otvara zaslon **Zamjena slika**.
Možete odrediti vremenski interval prelaska na sljedeću slikovnu datoteku. Možete odabrati i prijelazni efekt.
- 8 Otvara zaslon **Efekt**.
Popisu za reprodukciju možete dodati unaprijed definirane filtre s efektima boje i oblika. Možete kreirati i prilagođeni efekt.
- 9 Pregled popisa za reprodukciju.

USB memorijski uređaj (u načinu rada Reprodukcijski sadržaj)

Opcije na zaslonu **USB memorijski uređaj** omogućava prijenos podataka za popis za reprodukciju na USB izbrisivom memorijskom pogonu ili brisanje podataka na s USB izbrisivog memorijskog pogona.



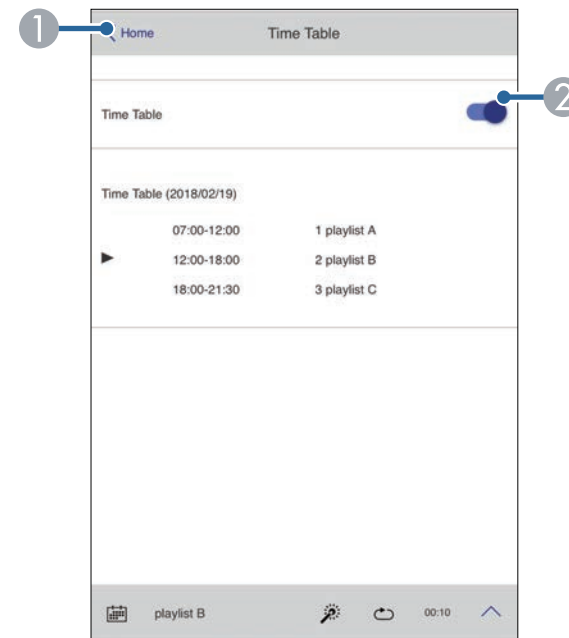
Prenijeti možete datoteke .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ili .gif.
Ako u popis za reprodukciju želite dodati .mp4 i .mov datoteke koristite softver Epson Projector Content Manager ili aplikaciju Epson Creative Projection.



- 1 Vraća na zaslon **Epson Web Control**.
- 2 Kopira slike ili filmove koje želite dodati u popis za reprodukciju na USB izbrisivi memorijski pogon.
- 3 Briše slike ili filmove s USB izbrisivog memorijskog pogona.

Raspored (samo u načinu rada Reprodukcijski sadržaj)

Opcije na zaslonu **Raspored** omogućavaju aktiviranje ili deaktiviranje određenih značajki rasporeda.



- 1 Vraća na zaslon **Epson Web Control**.
- 2 Uključuje i isključuje raspored.



Pomoću rasporeda u softveru Epson Projector Content Manager možete odrediti kojim popisom za reprodukciju započinje, a kojim završava projiciranje.
Pojediniosti ćete pronaći u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.

Na projektoru možete registrirati digitalne certifikate što pruža zaštitu vaših prezentacijskih datoteke.




Također možete registrirati digitalne certifikate u izborniku **Mreža** projektor. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

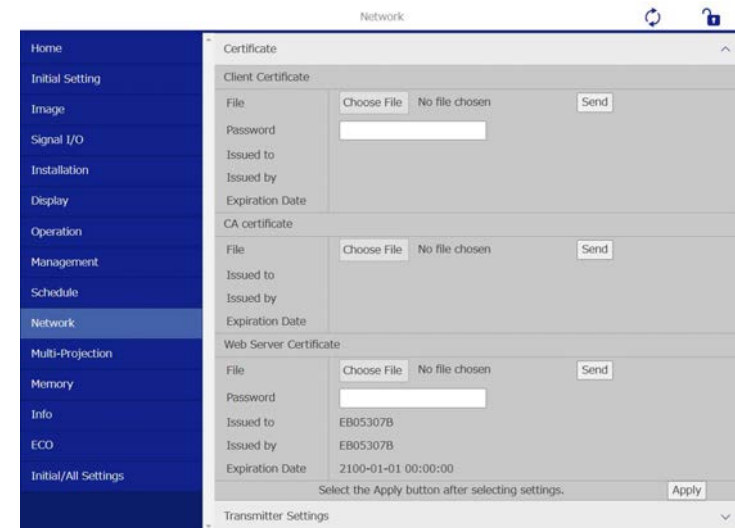
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > Certifikat klijenta**
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > CA certifikat**
- ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Upravljanje projektorom > Sigurni HTTP > Certifikat web poslužitelja**

- 1** Pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektor.
- 2** Provjerite je li projektor uključen.
- 3** Pokrenite web preglednik na računalu ili uređaju povezanim s mrežom.
- 4** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku.
- 5** Odaberite **Napredno**.



- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslon Napredno. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**. Nema zadane lozinke. Ako nije postavljena **Lozinka web-kontr.** prikazat će se zaslon pogreške preglednika. Postavlja lozinku u izborniku **Mrežne postavke**.)
- Lozinku možete promijeniti u izborniku **Mreža** projektor.
 - ☛ **Mreža > Mrežne postavke > Lozinka web-kontr.**

- 6** Odaberite  za otvaranje izbornika, odaberite **Mreža** i odaberite **Certifikat**.



- 7** Odaberite datoteku certifikata koju želite registrirati.
- 8** Unesite lozinku u okvir **Lozinka** i kliknite **Pošalji**.
- 9** Nakon što registrirate certifikat, kliknite **Primijeni** kako biste dovršili promjene i završili registraciju.

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako postavku **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektora, primit ćete poruke upozorenja o e-pošti čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kada je napajanje isključeno).

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite izbornik **Obavijest o pošti** i pritisnite [Enter].



- 4** Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.
- 5** Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite "127.x.x.x" (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255) za **SMTP poslužitelj**.

- 6** Odaberite vrstu **Provjera autentičnosti** SMTP poslužitelja.
- 7** Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 1 i 65535 (zadani je 25).
- 8** Unesite **Korisničko ime** za SMTP poslužitelj.
- 9** Unesite postavku **Lozinka** za provjeru autentičnosti SMTP poslužitelja.
- 10** Unos adrese e-pošte koja se prikazuje kao pošiljalac u **Šalje**.

- 11** Odaberite polje za adresu, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primiti. Ponovite za najviše tri adrese.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 64 alfanumerička znaka.

- 12** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primiti upozorenje putem e-pošte.

» Srodne poveznice

- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.169](#)

Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora

Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa e-pošte postavljena u **Šalje** predstavlja pošiljalca pošte
- **Epson Projector** u retku predmeta
- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu

Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite izbornik **Upravljanje projektorom** i pritisnite [Enter].

[Upravljanje projektorom]		Vrati
Komunik. za naredbe	Zaštićeno	
Web API postavke		
PJLink	Isključeno	▼
SNMP	Isključeno	▼
AMX Device Discovery	Isključeno	
Crestron Connected	Isključeno	
Crestron XiO Cloud	Isključeno	
Control4 SDDP	Isključeno	
Art-Net	Uključeno	
Sigurni HTTP	Uključeno	▲
Certifikat web poslužitelja		

- 4** Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 5** Ako nije postavljen **Naziv zajednice** za SNMP, prikazat će se zaslon koji vas traži da postavite **Naziv zajednice**. Unesite **Naziv zajednice** za SNMP. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka.
- 6** Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti kao **IP adr. 1 pristupa** i **IP adr. 2 pristupa** koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite adrese: 224.0.0.0 do 255.255.255.255. Ovaj projektor podržava verziju 1 SNMP agenta (SNMPv1).

- 7** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu. za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

» Srodne poveznice

- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.171](#)
- "Raspored kabela" [str.171](#)

Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3 Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Možete provjeriti raspoložive naredbe u *Specifications* projektora.

» Srodne poveznice

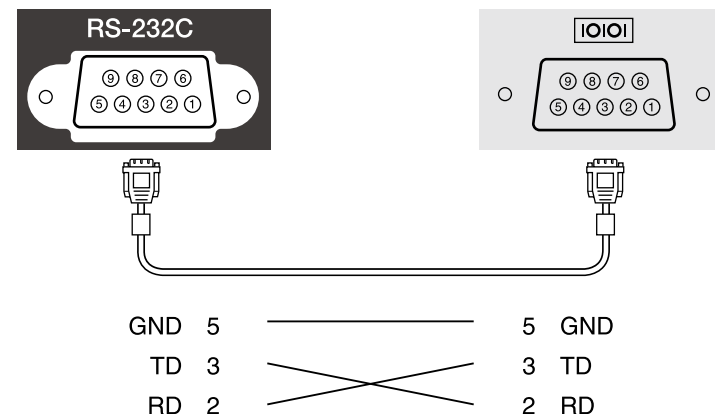
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Raspored kabela

Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-polni (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektora je prikazana na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Protokol za komunikaciju

- Zadana brzina prijenosa u baudima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Završni bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

PJLink je JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanska udruga industrije poslovnih strojeva i informacijske tehnologije) utvrdila kao protokol za upravljanje mrežnim projektorima u sklopu njihovih napora za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor je sukladan standardu PJLink Class2 kojeg je utvrdila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PJLink je 4352 (UDP).

Da biste mogli koristiti softver PJLink, morate aktivirati **PJLink** i postaviti **Lozinka PJLink**.

☛ **Mreža > Mrežne postavke > Upravljanje projektorom > PJLink**

On zadovoljava sve naredbe osim sljedećih, koje je su definirane protokolom PJLink Class2, a sporazum je potvrđen provjerom prilagodljivosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne komande
Nekompatibilne naredbe možete provjeriti u *Specifications*.
- Ulazni priključci i odgovarajući broj ulaznog izvora

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT	56
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- Naziv proizvođača prikazan za "Upit za unos naziva proizvođača"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Upit za unos naziva proizvoda"
EPSON 815E/810E

» Srodne poveznice

- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Art-Net je Ethernet komunikacijski protokol baziran na TCP/IP protokolu. Projektorom možete upravljati upotrebom DMX upravljača ili aplikacijskog sustava.

Pojedinosti potražite u odjeljku *Specifications* za projektor.

Ako koristite sustav za mrežni nadzor i upravljanje Crestron Connected, moći ćete pripremiti projektor za korištenje na tom sustavu. Crestron Connected omogućava upravljanje i nadzor nad projektorom pomoću internetskog preglednika.



- Tijekom korištenja Crestron Connected nije moguće koristiti značajku Message Broadcasting za Epson Projector Management.
- Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektor, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).

Dodatne informacije o softveru Crestron Connected pronaći ćete na internetskoj stranici tvrtke Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Za praćenje uređaja u sustavu koristite Crestron RoomView Express ili Crestron Fusion tvrtke Crestron. Možete komunicirati sa službom za pomoć i slati poruke u slučaju hitnosti. Pojediniosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ako projektor ili druge uređaje želite nadzirati ili njima upravljati putem mreže, u tu svrhu možete koristiti softver Crestron XiO Cloud. Možete upravljati nekočinom uređaja s jedne lokacije. Pojediniosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

U ovom priručniku opisano je kako se izvode radnje na računalu pomoću internetskog preglednika.

» Srodne poveznice

- "Postavljanje podrške softvera Crestron Connected" [str.174](#)

Postavljanje podrške softvera Crestron Connected

Ako projektor želite postaviti za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron Connected, povežite računalo i projektor s mrežom.

Ako ćete koristiti bežičnu vezu, povežite se na uređaje putem pristupne točke bežične mreže.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2 Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite izbornik **Upravljanje projektorom** i pritisnite [Enter].

[Upravljanje projektorom]		Vrati
Komunik. za naredbe	Zaštićeno	
Web API postavke		
PJLink	Isključeno	▼
SNMP	Isključeno	▼
AMX Device Discovery	Isključeno	
Crestron Connected	Isključeno	
Crestron XiO Cloud	Isključeno	
Control4 SDDP	Isključeno	
Art-Net	Uključeno	
Sigurni HTTP	Uključeno	▲
Certifikat web poslužitelja		

- 4 Postavku **Crestron Connected** namjestite na **Uključeno** kako biste omogućili otkrivanje projektor.



- Ako nema postavljene lozinke, prikazat će se zaslon s upitom za postavljanje lozinke koji je uvjet da biste uslugu **Crestron Connected** mogli namjestiti na **Uključeno**. Slijedite upute na zaslonu za postavljanje lozinke.
- Ako želite omogućiti uslugu Crestron XiO Cloud, namjestite **Crestron XiO Cloud** na **Uključeno**.

- 5** Nakon što završite s odabirom postavki, vratite se na zaslon **Mrežne postavke**, odaberite **Postavi** i slijedite upute na zaslonu. za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- 6** Postavku ćete omogućiti tako da projektor isključite pa ponovno uključite.
- 7** Pokrenite web preglednik na računalu ili uređaju povezanim s mrežom.
- 8** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektora u adresnu traku u pregledniku.
- 9** Odaberite postavke **Crestron Connected**. Pojednosti ćete pronaći na Crestron internetskoj stranici.

Web API možete koristiti za upravljanje projektorom u načinu rada Reprodukcijski sadržaj. Pojednostavljeno potražite u odjeljku *Web API Specifications for Projectors*.



- Možete provjeriti autentičnost komunikacije u Web API-ju upotrebom provjere autentičnosti API-ja (Digest provjera autentičnosti).
- Korisničko ime za provjeru autentičnosti API-ja je **EPSONWEB**; upotrijebite lozinku koja je postavljena za **Lozinka web-kontr.**
 ➡ **Mreža > Mrežne postavke > Lozinka web-kontr.**

» Srodne poveznice

- "Omogućavanje Web API-ja" [str.176](#)

Omogućavanje Web API-ja

Pomoću izbornika projektor možete omogućiti Web API.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2** Odaberite **Mrežne postavke** i pritisnite [Enter].

- 3** Odaberite **Upravljanje projektorom** pa pritisnite [Enter].

[Upravljanje projektorom]		Vrati
Komunik. za naredbe	Zaštićeno	
Web API postavke		
PJLink	Isključeno	▼
SNMP	Isključeno	▼
AMX Device Discovery	Isključeno	
Crestron Connected	Isključeno	
Crestron XiO Cloud	Isključeno	
Control4 SDDP	Isključeno	
Art-Net	Uključeno	
Sigurni HTTP	Uključeno	▲
Certifikat web poslužitelja		

- 4** Odaberite **Web API postavke**.
- 5** Namjestite **Web API** na **Uključeno**.

Možete odrediti termin do 30 događaja koji će se automatski pojaviti na projektoru, kao što je njegovo uključivanje i isključivanje ili promjena ulaznog izvora. Projektor će izvršiti odabrane događaje na zadani datum i vrijeme u postavljenom rasporedu.

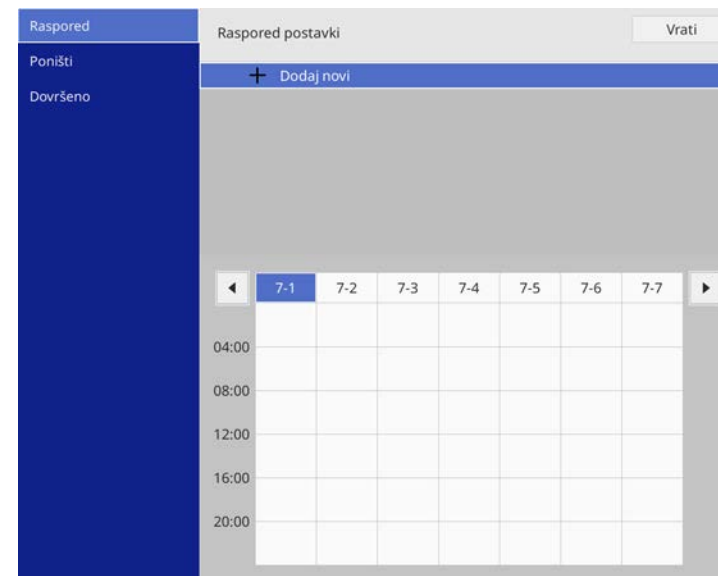
Upozorenje

Ne stavljajte zapaljive predmete ispred objektiva. Ako odredite termin za automatsko uključivanje projektora, zapaljivi predmeti ispred objektiva mogu se zapaliti.



- Ako postavite **Zaštita izbornika** za **Raspored** na **Uključeno**, najprije to isključite.
- **Kalibracija svjetla** neće započeti ako se projektor koristi bez prekida više od 20 minuta ili ako se redovito isključuje odvajanjem iz električne utičnice. Događaje za **Kalibracija svjetla** postavite tako da se pojavljuju samo nakon 100 sati upotrebe.

5 Odaberite **Dodaj novi** pa pritisnite [Enter].



1 Datum i vrijeme postavite u izborniku **Datum i vrijeme** u izborniku **Upravljanje** projektora.

2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Upravljanje** i pritisnite [Enter].

3 Odaberite **Raspored postavki** pa pritisnite [Enter].

4 Odaberite **Raspored** pa pritisnite [Enter].

6 Odaberite pojedinosti o događaju koji želite izvršiti.

7 Odaberite datum i vrijeme kada želite da se pojavi događaj.

8 Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].

Planirani događaji prikazat će se na zaslonu s ikonama koje označavaju stanje događaja.

- 1 : važeći raspored
- : uobičajeni raspored
- : neispravan raspored
- 2 Trenutno odabrani datum (označen)
- 3 : jednokratni raspored
- : uobičajeni raspored
- : raspored načina na čekanju (uključivanje i isključivanje komunikacije tijekom načina na čekanju)
- : neispravan raspored

9 Za uređivanje planiranog događaja odaberite raspored i pritisnite [Enter].

- 10** Odaberite opciju iz prikazanog izbornika.
- **Uključeno** ili **Isključeno** služi za omogućavanje i onemogućavanje odabranog događaja.
 - **Urediti** služi za promjenu pojedinosti o događaju ili datuma i vremena.
 - **Izbriši** služi za uklanjanje planiranog događaja s popisa.
 - Mogućnost **Dodaj novi** služi za dodavanje novog događaja za dan za koji je već zakazan određeni događaj.

- 11** Odaberite **Dovršeno** da biste zatvorili **Raspored postavki**.

Za brisanje svih planiranih događaja, odaberite **Poništi**.

» Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.128](#)

Podešavanje postavki izbornika

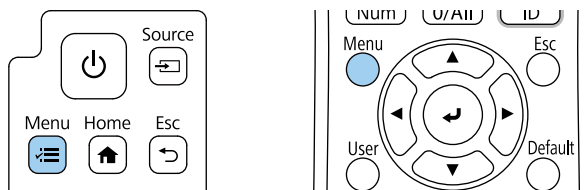
Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektor i mijenjanje postavki projektor.

» Srodne poveznice

- "Korištenje izbornika projektor" [str.181](#)
- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.182](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)
- "Postavke ugradnje projektor - izbornik Instalacija" [str.188](#)
- "Postavke prikaza projektor - izbornik Zaslon" [str.190](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Radnja" [str.192](#)
- "Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje" [str.195](#)
- "Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža" [str.199](#)
- "Postavke rada više projektor - izbornik Multiprojekcija" [str.208](#)
- "Postavke memorije za kvalitetu slika - izbornik Memorija" [str.210](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.211](#)
- "Početne postavke projektor i mogućnosti poništavanja - izbornik Početna / sve postavke" [str.212](#)
- "Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)" [str.214](#)

Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na upravljačkoj ploči ili na daljinskom upravljaču.



Prikazat će se zaslon izbornika.

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Dinamično
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	5
Mreža	Nijansa bijele boje	
Multiprojeckija	Interpolacija okvira	Isključeno
Memorija	Dinamički kontrast	Isključeno
ECO	Poboljšanje slike	
Početna / sve postavke	Gama prilag. Prizoru	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Vrati na zadano	
	Izvor	HDMI1
	Dimenzija	Auto
	Vrati na zadano	


- 2 Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3 Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4 Koristite gumbe sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5 Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Početna / sve postavke**.
- 6 Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].
- 7 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

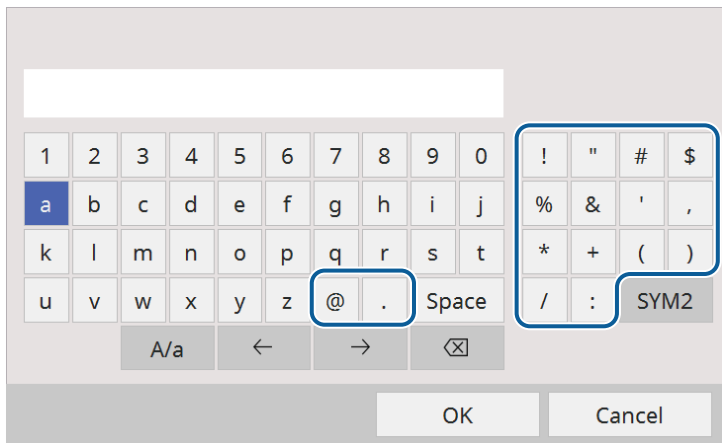


Strelica  pokazuje da izbornik sadrži postavke. Kad uključite postavku izbornika ili odaberete određenu vrijednost za njega, sustav izbornika prikazuje postavke.



Zaslonsku tipkovnicu možete koristiti za unos brojeva i znakova.

- 1** Koristite gumbе sa strelicama na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču da označite broj ili znak koji želite unijeti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Korištenjem tipke **A/a** mijenjaju se veliki i mali znakovi.
Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2** Nakon unosa teksta odaberite **OK** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.



Možete odabrati postavke projektora i upravljati projekcijom preko mreže koristeći web preglednik s računala.
Neki simboli ne mogu se unositi pomoću zaslonske tipkovnice.
Koristite web preglednik za unos teksta.

Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice

Možete upisati sljedeći tekst kada koristite zaslonsku tipkovnicu.

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

» Srodne poveznice

- "Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice" [str.182](#)

Postavke u izborniku **Slika** omogućavaju prilagođavanje kvalitete slike. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom način rada u boji i ulaznom izvoru.

Često korištene stavke	Slika	
Slika	Način rada u boji	Dinamično
U/I signal	Svjetlina	50
Instalacija	Kontrast	50
Zaslon	Zasićenje boje	50
Radnja	Nijansa	50
Upravljanje	Oštrina	5
Mreža	Nijansa bijele boje	
Multiprojekcija	Interpolacija okvira	Isključeno
Memorija	Dinamički kontrast	Isključeno
ECO	Poboljšanje slike	
Početna / sve postavke	Gama prilag. Prizoru	0
	Gama	0
	RGBCMY	
	Vrati na zadano	
	Izvor	HDMI1
	Dimenzija	Auto
	Vrati na zadano	

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su razne razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su razne razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su razne razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su razne razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.

Postavka	Opcije	Opis
Oštrina	Dostupne su razne razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.
Nijansa bijele boje	Temperatura boje	Postavlja temperaturu boje u skladu s odabranim načinom rada u boji. Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu. Postavka se prikazuje samo kad Filtar boja nije postavljen na Topla bijela ili Hladna bijela . ☛ Radnja > Reproduk. sadržaja > Efekt preklapanja > Filtar boja
	G-M ispravljanje	Koristite za fino podešavanje tona boje. Veće vrijednosti će dati zelenu nijansu slici, a niže crvenu.
	Prilagođeno	Podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.
Interpolacija okvira	Isključeno Nisko Normalno Visoko	Podesite glatkoću pokreta slike. Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima: • Stapanje rubova je postavljena na Isključeno . • Trenutačni izvor je HDMI ili HDBaseT. ☛ Multiprojekcija > Stapanje rubova
Dinamički kontrast	Velika brzina Normalno Isključeno	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike.
Poboljšanje slike	Unapr.post.način slike	Postavlja opcije Poboljšanje slike kao skupno podešavanje uporabom vrijednosti zadanog profila.
	Smanjenje buke	Smanjuje podrhtavanje slika.
	MPEG smanjenje buke	Smanjuje šum ili smetnje koje se vide na MPEG videozapisu.

Postavka	Opcije	Opis
	Super-resolution	Smanjuje zamagljivanje prilikom projiciranja slika male razlučivosti.
	Automat. poboljš. kontrasta	Stvara jasniju i oštrij sliku automatskim podešavanjem kontrasta projicirane slike.
	Poništi	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Poboljšanje slike i vraća ih na zadane vrijednosti.
Gama prilag. Prizoru	Dostupne su razne razine	Podešava boju prema prizoru radi postizanja jarkije slike. Odaberite veliki broj za pojačanje kontrasta.
Gama	-2 do 2 Prilagođeno	Podešavanje boja odabirom jedne od vrijednosti ispravljanja gama faktora ili pregledom projicirane slike ili gama grafikona.
RGBCMY	Dostupne su razne razine	Za podešavanje nijanse, zasićenosti i svjetline svake boje pojedinačno: R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta), Y (žuta).
Vrati na zadano	—	Vraća na početne vrijednosti sve postavke za trenutni način rada u boji.
Izvor	—	Prikazuje postavke spremljene za svaki ulazni izvor. Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor. (Isključuje postavku Skala ili podešava postavku Način skaliranja najprije na Cijeli zaslon .) Postavka se prikazuje samo ako je trenutni izvor HDMI, HDBaseT ili USB i kamera za dokumente.
Vrati na zadano	—	Poništava sve postavke za trenutni ulazni izvor.

Postavka	Opcije	Opis
Skala	Različite mogućnosti mjerenja	Pri korištenju više projektor za projiciranje jedne slike podešava mjerilo slike koju prikazuje svaki projektor.
Poništi postavke slike	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Slika i vraća ih na zadane vrijednosti.



- Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu izvora svjetla. Za promjenu svjetline izvora svjetla, odaberite **Regulacija svjetline svjetla** u izborniku **Radnja** projektor.

» Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada u boji" [str.74](#)
- "Dostupni formati slike" [str.72](#)
- "Skaliranje slike" [str.124](#)
- "Podešavanje boje slike" [str.78](#)


Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **U/I signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.

Često korištene stavke	U/I signal	
Slika	Glasnoća	
U/I signal	Način "zvuk"	
Instalacija	Izvor	HDMI1
Zaslon	Format signala	
Radnja	Prostor boje	Auto
Upravljanje	Dinamični raspon	
Mreža	Vrati na zadano	
Multiprojekcija	EDID	
Memorija	Razina HDMI IN EQ	
ECO	A/V izlaz	Pri projekciji
Početna / sve postavke	Prebaci audio	Isključeno
	Veza HDMI	
	HDBaseT	
	Poništi postavke U/I signala	
	Instalacija	
	Stalna ugradnja	Isključeno
	Testni uzorak	

Postavka	Opcije	Opis
Glasnoća	Za svaki izvor dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektor. Osim toga, možete prilagoditi glasnoću vanjskih zvučnika. Postavka se prikazuje samo kad audioizlaz nije na AV sustavu.

Postavka	Opcije	Opis
Način „zvuk“	HDMI1 HDMI2 HDBaseT USB Display USB LAN Screen Mirroring1 Screen Mirroring2	Odaberite svoj omiljeni način izlaza zvuka putem sustava zvučnika projektor prema sadržaju koji se reproducira.
Izvor	—	Prikazuje postavke spremljene za svaki ulazni izvor. Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.
Format signala	Raspon videa	Postavlja raspon videa kako bi odgovarao postavci ulaznog izvora. Postavka se prikazuje samo kad je trenutni izvor HDMI ili HDBaseT.
Prostor boje	Auto BT.709 BT.2020	Postavlja sustav pretvorbe za prostor boje. Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima: <ul style="list-style-type: none"> • Način rada u boji nije postavljen na DICOM SIM. • Trenutačni izvor je HDMI ili HDBaseT.
Dinamični raspon	Dinamični raspon	Mijenja raspon tamnih i svijetlih područja na slikama; odaberite između Auto (preporučeno), SDR , HDR10 ili HLG . Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima: <ul style="list-style-type: none"> • Način rada u boji nije postavljen na DICOM SIM. • Trenutačni izvor je HDMI ili HDBaseT.

Postavka	Opcije	Opis
	Status signala	Prikazuje otkriveni ulazni signal slike.
	HDR10 podešavanje	Mijenja krivulju PQ (percepcijski kvantizator) dinamičkog raspona korištenjem metode HDR PQ. Ova postavka prikazuje se samo kad je Dinamični raspon postavljen na Auto , a Status signala je HDR10 ili kada je Dinamički raspon postavljen na HDR10 .
	HLG podešavanje	Mijenja krivulju HLG (hibridni zapisnik game) dinamičkog raspona korištenjem metode HDR HLG. Ova postavka prikazuje se samo kad je Dinamični raspon postavljen na Auto , a Status signala je HLG ili kada je Dinamički raspon postavljen na HLG .
Vrati na zadano	—	Poništava sve postavke za trenutni ulazni izvor.
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Opisuje mogućnost prikaza vašeg projektora. Prema potrebi promijenite tu postavku prema razlučivosti slike. Možete odabrati EDID postavke za pojedinačne ulazne izvore bez promjene ulaznog izvora.
Razina HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Prilagođavanje razine ulaznog signala HDMI ulaza ovisno o uređajima spojenim na HDMI priključak. Ako na slici ima puno smetnji ili ako se pojavi problem, primjerice slika se ne projicira, promijenite postavku. Postavke pojedinih ulaznih izvora možete promijeniti i bez mijenjanja ulaznog izvora.

Postavka	Opcije	Opis
A/V izlaz	Pri projekciji Uvijek	Postavite na Uvijek ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje dok projektor ne projicira slike. Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima: <ul style="list-style-type: none"> Postavka Autom. uključivanje namještena je na HDMI1, a postavka Okidač za uključivanje namještena je na Otkrivanje ukopčavanja. Postavka Brzo pokretanje namještena je na Isključeno u izborniku projektora Radnja. Postavka Autom. uključivanje namještena je na Isključeno u izborniku projektora Mreža.  Mreža > Postavke predajnika > Autom. uključivanje
Prebaci audio	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za izmjenu lijevog i desnog kanala kako bi odgovarala položaju ugradnje projektora.
Veza HDMI	Priključi uređaja	Navodi popis uređaja spojenih na HDMI priključke. Postavka se prikazuje samo kad je Veza HDMI postavljeno na Uključeno .
	Veza HDMI	Postavite na Uključeno ako želite omogućiti značajke Veza HDMI.
	Audio izlaz	Odabir hoće li se zvuk reproducirati s unutarnjih zvučnika ili priključenog audio/video sustava.

Postavka	Opcije	Opis
	Veza uključ.	<p>Određuje što slijedi nakon uključivanja projektora ili povezanog uređaja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • U dva smjera: povezani uređaj automatski se uključuje prilikom uključivanja projektora i obratno. • Uređaj -> Pr.: automatsko uključivanje projektora prilikom uključivanja povezanog uređaja. • Pr. -> Uređaj: automatsko uključivanje povezanog uređaja prilikom uključivanja projektora.
	Veza isključ.	Određuje hoće li se povezani uređaji isključiti nakon isključivanja projektora.
	Uklj./isklj. putem HDMI Out	Uključuje ili isključuje uređaje povezane na priključak HDMI Out kada uključite ili isključite projektor
	HDMI Out terminalski kraj	Odabire hoće li se projektor koristiti kao krajnji projektor.
HDBaseT	Upravl.j. komunikacije	<p>Omogućava i onemogućava komunikaciju iz Ethernet i serijskih priključaka na HDBaseT odašiljaču ili preklopniku, uključivanjem ove postavke onemogućavaju se priključci LAN i RS-232C na projektoru.</p> <p>Postavka se prikazuje samo kad je Extron XTP postavljeno na Isključeno.</p>
	Extron XTP	<p>Postavite na Uključeno ako ste priključili Extron XTP odašiljač ili preklopnik u HDBaseT priključke. Na sljedećoj Extron internetskoj stranici pronaći ćete više pojedinosti o XTP sustavu.</p> <p>http://www.extron.com/</p>
Poništi postavke U/I signala	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku U/I signal i vraća ih na zadane postavke.

Postavke u izborniku **Instalacija** pomažu u postavljanju projektora na predviđeno mjesto.

Često korištene stavke	Instalacija	
Slika	Stalna ugradnja	Isključeno
U/I signal	Testni uzorak	
Instalacija	Upute za ugradnju ploče za ...	
Zaslon	Projekcija	Prednja
Radnja	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Upravljanje	Čarobnj. za geom. ispravljanje	
Mreža	Povežite sa Setting Assistant	
Multiprojekcija	Digitalni zum ^	
Memorija	Pomak slike	
ECO	Daljinski prijemnik	Isključeno
Početna / sve postavke	Vrsta ekrana	16:9 v
	Način velike visine	Isključeno
	Izvor	HDMI1
	Orezivanje rubova	
	Vrati na zadano	
	Postavke za sobe za video...	
	Ponovna instalacija	

Postavka	Opcije	Opis
Stalna ugradnja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako ste projektor ugradili na stalnu lokaciju.
Testni uzorak	—	Prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] da odbacite prikaz uzorka).
Upute za ugradnju ploče za namještanje	—	Prikazuje vodič na zaslonu tijekom instalacije projektora.

Postavka	Opcije	Opis
Projekcija	Prednja Stražnja Prednja/Dno prema gore Stražnja/Dno prema gore	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Geom. ispravljanje	Quick Corner	Ispravlja oblik slike i poravnanje pomoću zaslonskog izbornika.
	Ispravljanje luka	Ispravlja kutove i strane slike projicirane na zakrivljenoj površini.
	Ispravljanje točke	Dijeli projiciranu sliku mrežom i ispravlja izobličenja pomicanjem odabrane točke sjecišta lijevo-desno ili gore-dolje.
	Ispravak izobličenja pametnim telefonom	Ispravlja izobličenje projicirane slike uporabom aplikacije Epson Setting Assistant.
	Uklapanje na zaslon pomoću pametnog telefona	Pomoću aplikacije Epson Setting Assistant ispravlja oblik i položaj slika da bi se smjestile na zaslon.
	Memorija	Sprema prilagođenu skupinu postavki u memoriju. <ul style="list-style-type: none"> • Spremi memoriju: spremanje trenutnog oblika slike kojeg ste namjestili. • Učitaj memoriju: učitavanje namještenih i spremljenih postavki. • Preimenuj memoriju: mijenja naziv postavke memorije. • Izbriši memoriju: briše pohranjenu memoriju. • Poništi memoriju: poništava sve pohranjene memorije.
Čarobnj. za geom. ispravljanje	—	Vođenje korak po korak postupkom ispravljanja oblika slike.

Postavka	Opcije	Opis
Povežite sa Setting Assistant	—	Prikazuje QR kod za povezivanje s aplikacijom Epson Setting Assistant.
Digitalni zum	Dostupne su razne razine	Podešava veličinu projicirane slike.
Pomak slike	Dostupni su različiti položaji	Pomiče položaj slike vodoravno i okomito. Ova značajka nije dostupna ako je opcija Digitalni zum postavljena na najširu postavku.
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; Isključeno isključuje sve prijemnike.
Vrsta ekrana	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Namješta format zaslona kako bi se slika pravilno smjestila u područje projekcije. Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljena na Isključeno u izborniku Radnja projektor.
Položaj ekrana	Dostupni su različiti položaji	Pomiče položaj slike vodoravno i okomito. Ova značajka nije dostupna ako postavku Vrsta ekrana namjestite na isti format zaslona kao i razlučivost projektor.
Način velike visine	Uključeno Isključeno	Regulira radnu temperaturu projektor na nadmorskim visinama iznad 1.500 m.
Izvor	—	Prikazuje postavke spremjene za svaki ulazni izvor. Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Orezivanje rubova	Vrh Dolje Lijevo Desno	Sakriva područje projicirane slike koje ste odabrali gumbima strelica. Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljena na Isključeno u izborniku Radnja projektor.
Vrati na zadano	—	Poništava sve postavke za trenutni ulazni izvor. Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljena na Isključeno u izborniku Radnja projektor.
Postavke za sobe za videokonferencije	—	Odjednom mijenja više stavki izbornika za sobe za videokonferencije
Ponovna instalacija	—	Otvora čarobnjak za namještanje projicirane slike tijekom ponovnog postavljanja projektor.
Poništi postavke instalacije	—	Poništava sve vrijednosti prilagodbe u izborniku Instalacija i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> • Digitalni zum • Pomak slike

» Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.49](#)
- "Oblik slike" [str.58](#)
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.24](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.57](#)
- "Promjena veličine slike pomoću digitalnog zuma" [str.67](#)
- "Podešavanje vrste ekrana" [str.51](#)

Postavke u izborniku **Zaslon** omogućavaju prilagodbu raznih značajki prikaza projektora.

Često korištene stavke	Zaslon	
Slika	Prikaz uzorka	
U/I signal	Tip uzorka	
Instalacija	Zaslon Nema signala	Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja	Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl.	Uključeno
Upravljanje	Sortiraj minijature izvora	Uključeno
Mreža	Poruke	Uključeno
Multiprojekcija	Rotacija izbornika	Isključeno
Memorija	Boja izbornika	Bijelo
ECO	Poravnanje ploče	Isključeno
Početna / sve postavke	Postavka Split Screen	
	Poništi postavke zaslona	
	Radnja	
	Aut. traženje izvora	Uključeno
	Regulacija svjetline svjetla	
	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
	Autom. uključivanje	Isključeno

Postavka	Opcije	Opis
Prikaz uzorka	—	Prikazuje odabrane vrste uzorka na zaslonu kao pomoć pri prezentaciji. Pozor Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.

Postavka	Opcije	Opis
Tip uzorka	Uzorak 1 do Uzorak 4 Korisnički uzorak	Određuje vrstu prikazanog uzorka. Uzorci 1 do 4 su crte ili uzorci mreže koje pruža projektor. Za stvaranje prilagođenog uzorka prikaza odaberite Korisnički uzorak u izborniku Upravljanje , zatim se vratite na ovaj izbornik i odaberite Korisnički uzorak .
Zaslon Nema signala	Crna Plava Logotip Gradacija	Postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema prijema signala. Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljena na Isključeno u izborniku Radnja projektora.
Zaslon pokretanja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikaz logotipa pri pokretanju projektora.
Aut. prik. poč. zasl.	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatski prikaz početnog zaslona ako pri uključivanju projektora nema ulaznog signala.
Sortiraj minijature izvora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno radi prikaza otkrivenih ulaznih izvora u gornjem lijevom dijelu početnog zaslona. Redoslijed prikazivanja ulaznih izvora mijenja se kad projektor otkrije ulazni signal.
Poruke	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako bi se na projiciranoj slici prikazivali poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi.
Rotacija izbornika	Desno 90 stupnjeva Lijevo 90 stupnjeva Isključeno	Rotira prikaz izbornika za 90°.
Boja izbornika	Crna Bijelo	Postavlja boju teme početnog zaslona i sustava izbornika projektora.

Postavka	Opcije	Opis
Poravnanje ploče	Uključeno	Postavite na Uključeno radi ispravljanja neusklađenosti boje na projiciranoj slici.
	Isključeno	
	Odaberi boju	Odabir boje za ispravku.
	Dodaj uzorak u boji	Odabire uzorak koji se koristi za ispravku.
	Započni podešavanje	Započinje poravnanje ploče.
	Poništi	Poništava sve vrijednosti podešavanja postavke Poravnanje ploče i vraća ih na zadane vrijednosti.
Postavka Split Screen	Izlazni izvor zvuka prikaza	Postavite na Uključeno za prikaz ikone s izvorom koji pruža audio izlaz tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu. Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljeno na Isključeno .
	Poravnaj	Ako ste podijelili dvije slike zaslona, odaberite položaj slike koji će se poravnati na Vrh ili Sredina područja slike. Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljeno na Isključeno .
Poništi postavke zaslona	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Zaslon i vraća ih na zadane vrijednosti.



Ako uključite **Zaštita izbornika** za **Korisnički logotip**, ne možete mijenjati postavke prikaza korisničkog logotipa; najprije morate isključiti **Zaštita izbornika** za **Korisnički logotip**.

- **Zaslon Nema signala**
- **Zaslon pokretanja**

» Srodne poveznice

- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.92](#)


Postavke u izborniku **Radnja** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Često korištene stavke	Radnja	
Slika	Aut. traženje izvora	Uključeno
U/I signal	Regulacija svjetline svjetla	
Instalacija	Izr. napajanje uklj.	Isključeno
Zaslon	Autom. uključivanje	Isključeno
Radnja	Način mirovanja	Uključeno
Upravljanje	Vrijeme Načina mir.	10 min
Mreža	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
Multiprojekcija	Način na čekanju	Komunik. uklj.
Memorija	Priključak	Kabelski LAN
ECO	Brzo pokretanje	Isključeno
Početna / sve postavke	USB napajanje	Uklj. pri projekciji
	Indikatori	Uključeno
	Tipka obr.smjera	Isključeno
	Reprodukc. sadržaja	Isključeno
	Poništi postavke radnje	
	Upravljanje	
	Korisnički numb.	Način svjetla

Postavka	Opcije	Opis
Aut. traženje izvora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala. Ova funkcija je onemogućena kada uključite projektor u načinu rada Brzo pokretanje . Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljeno na Isključeno .
Regulacija svjetline svjetla	Zadrži svjetlinu	Postavite na Uključeno za održavanje stalne svjetline izvora svjetla.

Postavka	Opcije	Opis
	Zadrži razinu svjetline	Odaberite razinu svjetline koju želite stalno održavati. Postavka se prikazuje samo kad je Zadrži svjetlinu postavljeno na Uključeno .
	Način svjetla	Odaberite svjetline izvora svjetla. <ul style="list-style-type: none"> • Normalno: maksimalna svjetlina. • Tiho: 70% svjetline uz smanjenu buku ventilatora. • Prošireno: 70% svjetline i veći očekivani životni vijek izvora svjetla. • Prilagođeno: odaberite razinu svjetline koja vam odgovara. Postavka se prikazuje samo kad je Zadrži svjetlinu postavljeno na Isključeno .
	Razina svjetline	Odaberite razinu svjetline Prilagođeno vašim potrebama. Postavka se prikazuje samo kad je Zadrži svjetlinu postavljeno na Isključeno .
Izr. napajanje uklj.	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za uključivanje projektora priključivanjem, bez pritiska gumba za uključivanje.
Autom. uključivanje	HDMI1 USB Display Isključeno	Postavlja izvor slike s kojeg želite automatski pokrenuti projekciju. Kada projektor otkrije ulazni signal s odabranog izvora slike, on će automatski projicirati u načinu čekanja.

Postavka	Opcije	Opis
Okidač za uključivanje	Otkrivanje ukopčavanja Otkrivanje signala	Služi za postavljanje načina uključivanja projektora kada je postavka Autom. uključivanje namještena na HDMI1 . Otkrivanje ukopčavanja: automatski uključuje projektor kada otkrije uključivanje povezanog uređaja. Otkrivanje signala: automatski uključuje projektor kada otkrije HDMI videosignal. Kada je namješteno na Otkrivanje signala , povećava se potrošnja energije u stanju mirovanja. Pazite na okoliš prije provedbe promjena.
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko isključivanje projektora nakon određenog vremena neaktivnosti.
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za Način mirovanja .
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor ako je A/V bez tona omogućeno i prošlo je 30 minuta bez ikakve aktivnosti.

Postavka	Opcije	Opis
Način na čekanju	Komunik. uklj. Komunik. isklj.	Postavite na Komunik. uklj. za omogućavanje nadzora i upravljanja projektorom putem mreže kad je projektor u načinu na čekanju. Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima: <ul style="list-style-type: none"> Postavka Autom. uključivanje nije namještena na HDMI1, a postavka Okidač za uključivanje namještena je na Otkrivanje ukopčavanja. Postavka A/V izlaz namještena je na Pri projekciji u izborniku projektora U/I signal. Postavka USB napajanje namještena je na Uklj. pri projekciji. Postavka Autom. uključivanje namještena je na Isključeno u izborniku projektora Mreža.  Mreža > Postavke predajnika > Autom. uključivanje
Priključak	Kabelski LAN Bežični LAN	Postavlja priključak koji će se koristiti dok je postavka Način na čekanju na Komunik. uklj.
Izvor pokretanja	Dostupni su različiti ulazni izvori	Odaberite izvor slike koju želite projicirati prilikom uključivanja projektora u načinu Reproduk. sadržaja.
Brzo pokretanje	20 min 60 min 90 min Neograničeno Isključeno	Postavlja vremensko razdoblje za način rada Brzo pokretanje. Projektor će ući u ovaj način rada kada ga isključite. Moći ćete početi projicirati za približno 5 sekundi ako pritisnete gumb za uključivanje. Međutim, priprema za upotrebu može trajati nešto dulje u sljedećim situacijama: <ul style="list-style-type: none"> Prilikom projiciranja s USB priključka projektora U slučaju projiciranja korištenjem značajki za Screen Mirroring

Postavka	Opcije	Opis
		<p>Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima:</p> <ul style="list-style-type: none"> Postavka Autom. uključivanje namještena je na HDMI1, a postavka Okidač za uključivanje namještena je na Otkrivanje ukopčavanja. Postavka A/V izlaz namještena je na Pri projekciji u izborniku projektora U/I signal. Postavka Autom. uključivanje namještena je na Isključeno u izborniku projektora Mreža.  Mreža > Postavke predajnika > Autom. uključivanje
USB napajanje	Uklj. pri projekciji Uvijek	<p>Namjestite na Uvijek ako želite da se nastavi isporučivati napajanje za reproduktor internetskih medija kada projekt ne projicira slike.</p> <p>Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima:</p> <ul style="list-style-type: none"> Postavka Autom. uključivanje namještena je na HDMI1, a postavka Okidač za uključivanje namještena je na Otkrivanje ukopčavanja. Postavka A/V izlaz namještena je na Pri projekciji u izborniku projektora U/I signal. Postavka Autom. uključivanje namještena je na Isključeno u izborniku projektora Mreža.  Mreža > Postavke predajnika > Autom. uključivanje <p>Kada je namješteno na Uvijek, povećava se potrošnja energije u stanju mirovanja.</p>
Indikatori	Uključeno Isključeno	<p>Postavite na Isključeno za isključivanje svjetla indikatora na projektoru osim kad se pojavi pogreška ili upozorenje.</p>

Postavka	Opcije	Opis
Tipka obr.smjera	Uključeno Isključeno	Kad je projektor visi sa stropa, postavite na Uključeno kako biste obrnuli smjer djelovanja gumba sa strelicama na upravljačkoj ploči.
Reprodukc. sadržaja	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno radi izvođenja popisa za reprodukciju.
Efekt preklapanja	Efekt preklapanja Filtar oblika Filtar boja Svjetlina	<p>Projiciranoj slici dodaje efekte boje i oblika.</p> <p>Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima:</p> <ul style="list-style-type: none"> Postavka Stapanje rubova namještena je na Isključeno u izborniku Multiprojekcija projektora. U načinu rada Reproduk. sadržaja moguća je reprodukcija popisa za reprodukciju i ne pojavljuje se pogreška upisivanja.
USB preglednik	—	Odabire i reproducira popis za reprodukciju pohranjen na USB izbrisivom memorijskom pogonu.
Poništi postavke radnje	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku Radnja i vraća ih na zadane postavke.

» Srodne poveznice

- "Projiciranje u načinu Reprodukcia sadržaja" [str.99](#)
- "Podešavanje svjetline" [str.84](#)

Postavke u izborniku **Upravljanje** omogućavaju prilagodbu različitih značajki za administriranje projektora.

Često korištene stavke	Upravljanje	
Slika	Korisnički gumb	Način svjetla
U/I signal	Korisnički logotip	
Instalacija	Korisnički uzorak	
Zaslon	Zaključ. upr. ploče	Isključeno
Radnja	4K poboljšanje	Uključeno
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Uklapanje boje	
Multiprojekcija	Način osvježavanja	
Memorija	Kalibracija svjetla	
ECO	Datum i vrijeme	
Početna / sve postavke	Raspored postavki	
	Napaj. bežične mreže	
	Dijagn. za bež. LAN	1
	Mjesto spr. dnevnika	USB i interna memorija
	Raspon skup. postave	
	Jezik	Hrvatski
	Informacije	

Postavka	Opcije	Opis
Korisnički gumb	Dostupne su razne opcije izbornika	Dodjeljuje stavku izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.
Korisnički logotip	Početak podešavanja Poništi	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.
Korisnički uzorak	—	Snima projicirani zaslon i pohranjuje ga kao uzorak za prikaz. Odaberite Prikaz uzorka u izborniku Zaslon za prikaz spremljenog uzorka.

Postavka	Opcije	Opis
Zaključ. upr. ploče	Potpuno zaklj. Osim gumba za uključivanje Isključeno	Upravlja zaključavanjem gumba projektora radi njegova osiguranja: <ul style="list-style-type: none"> • Potpuno zaklj.: zaključava sve gumbe. • Osim gumba za uključivanje: blokira sve gumbe osim gumba za uključivanje. • Isključeno: gumbi se ne zaključavaju.
4K poboljšanje	Uključeno Isključeno	Projicira sliku u dvostruko razlučivosti dijagonalnim pomakom 1 piksela u koracima od po 0,5 piksela. Projicira se signal slike visoke razlučivosti s najfinijim pojedinostima. Ovu postavku nije moguće odabrati kada je postavka Dimenzija postavljena na Izvorno u izborniku U/I signal projektora.
Ujednačenost boja	Ujednačenost boja	Postavite na Uključeno za prilagodbu ravnoteže nijansi boja za cijeli zaslon.
	Razina podešavanja	Postavlja razinu podešavanja.
	Započni podešavanje	Pojedinačno podešava tonove crvene, zelene i plave boje za odabrano područje.
	Poništi	Poništava sve namještene vrijednosti u izborniku Ujednačenost boja na zadane postavke.
Uklapanje boje	—	Pogledajte tablicu izbornika Multiprojekcija za pojedinosti o postavkama Uklapanje boje .
Način osvježavanja	Brojač	Postavlja vremensko razdoblje tijekom kojeg projektor prikazuje osvježenu sliku.
	Poruke	Postavite na Uključeno za prikaz poruke s obavijesti da je projektor u načinu osvježavanja.

Postavka	Opcije	Opis
	Pokreni	Pokreće postupak načina osvježavanja za brisanje projicirane naknadne slike ako postoji i isključivanje projektora nakon definiranog vremenskog razdoblja. Pritisnite bilo koji gumb na daljinskom upravljaču za obustavu ovog postupka.
Kalibracija svjetla	Pokreni sada	Pokreće kalibraciju izvora svjetla za optimizaciju balansa bijele boje trenutno projicirane slike. Možda nećete moći pokrenuti kalibraciju ako je okolna temperatura izvan raspona. (Za najbolje rezultate pričekajte 30 minuta nakon uključivanja projektora prije početka kalibriranja.)
	Pokreći redovito	Postavite na Uključeno za redovito kalibriranje izvora svjetla svakih 100 sati korištenja.
	Zadnje pokretanje	Prikazuje datum i vrijeme zadnje kalibracije svjetla.
Datum i vrijeme	Datum i vrijeme Ljetno vrijeme Internetsko vrijeme	Podešava postavke vremena i datuma u sustavu projektora. Odaberite Ljetno vrijeme za podešavanje ljetnog vremena za vašu regiju. Odaberite Internetsko vrijeme za automatski dohvat vremena s internetskog poslužitelja za vrijeme.
Raspored postavki	—	Planira događaje projektora tako da se pojavljuju automatski na odabrane datume i u odabrana vremena.
Napaj. bežične mreže	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za projiciranje slika putem bežičnog LAN-a. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.
Dijagn. za bež. LAN	Ping IP adresa Ping do zaustavlj. Pokreni	Prenosi ping za potvrdu komunikacijskog statusa.

Postavka	Opcije	Opis
Mjesto spr. dnevnika	Interna memorija USB i interna memorija	Postavlja lokaciju na koju će se spremati datoteke pogreški i dnevnika rada. Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljena na Isključeno u izborniku Radnja projektora.
Raspon skup. postavke	Sve Ograničeno	Odaberite Sve za kopiranje svih postavki izbornika projektora uporabom značajke skupnog podešavanja. Odaberite Ograničeno ako ne želite kopirati sljedeće postavke: <ul style="list-style-type: none"> • Postavke Zaštita lozinkom • EDID u izborniku U/I signal • Postavke izbornika Mreža
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.
Informacije	Različite informacije	Prikazuje informacije o projektoru i ulaznim izvorima. Prikazane stavke razlikuju se ovisno o trenutnom ulaznom izvoru.
Prikaži stanje	System Version Network Wired Network Wireless Input Signal Output Signal	Prikazuje informacije o statusu projektora.
Prikaz zapisnika	Upozorenje temp. Povijest uklj/isklj	Prikazuje dnevničke podatke pohranjene na mjesto definirano postavkom Mjesto spr. dnevnika .
Poništi postavke upravljanja	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Upravljanje na njihove zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> • Korisnički uzorak • Jezik



Kad postavite **Zaštita izbornika** za **Raspored** na **Uključeno**, ne možete mijenjati postavke rasporeda na **Raspored postavki**. Najprije postavite **Zaštita izbornika** za **Raspored** na **Isključeno**.

» Srodne poveznice

- "Popis šifri ID-a događaja" [str.197](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.108](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.110](#)
- "Zaključavanje gumba projektor" [str.129](#)
- "Podešavanje ujednačenosti boja" [str.115](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.46](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektor" [str.177](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektor" [str.48](#)

Popis šifri ID-a događaja

Ako opcija **Event ID** na zaslonu **Informacije** prikazuje brojnu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom povezan s odgovarajućom šifrom.

Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0026 0032 0036 0037	Pojavila se pogreška u komunikaciji funkcije zrcaljenja zaslona. Isključite pa uključite projektor ili ponovno pokrenite mrežni softver.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilna komunikacija funkcije zrcaljenja zaslona. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.

Event ID	Uzrok i rješenje
0023 0024 0025	Povezivanje nije uspjelo. Ako se prikaže zaslon za unos PIN-a na računalu, unesite PIN prikazan na zaslonu s podacima o mreži ili u donjem desnom kutu projicirane slike. Ako se na taj način ne riješi problem, ponovno pokrenite projektor i povezane uređaje i provjerite postavke povezivanja.
0043	Video format nije podržan. Promijenite razlučivost mobilnog uređaja i zatim ga ponovno povežite. Ili promijenite postavku Prilagodi rad za projektor i zatim ga ponovno povežite.
0432 0435	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Ponovno pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0483 04FE	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Ponovno pokrenite mrežni softver.
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	Pojavila se pogreška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	WPA/WPA2/WPA3 vrsta provjere vjerodostojnosti se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta TKIP/AES šifriranja se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.

Event ID	Uzrok i rješenje
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0895	Komunikacija s priključenim uređajem je prekinuta. Provjerite status veze uređaja.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku DHCP na Isključeno u izborniku Mreža projektora. ☛ Mreža > Mrežne postavke > Kabelski LAN > IP postavke > DHCP ☛ Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > IP postavke > DHCP
0899	Ostale komunikacijske pogreške.
089A	Vrsta EAP autentifikacije ne podudara se s mrežom. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089B	EAP provjera autentičnosti poslužitelja nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089C	Provjera autentičnosti EAP klijenta nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089D	Razmjena ključa nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
0920	Unutarnja baterija koja sprema datum i vrijeme projektora je gotovo prazna. Obratite se u Epson za pomoć.
0B01	Unutarnju memoriju nije moguće pravilno otkriti. Isključite projektor i odvojite kabel napajanja, zatim ponovno spojite kabel pa uključite projektor. Nakon uključivanja projektora, certifikat o sigurnosti i adresar se brišu. Ako se na taj način ne riješi problem, obratite se u Epson radi pomoći.

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za upravljanje putem mreže.

Često korištene stavke	Mreža
Slika	Informacije za bežični LAN
U/I signal	Informacije za kabelski LAN
Instalacija	Informacije o Art-Net kanalu
Zaslon	Mrežne postavke
Radnja	Postavke predajnika
Upravljanje	Poništi mrežne postavke
Mreža	Multiprojekcija
Multiprojekcija	ID projektora Isključeno
Memorija	Popločavanje
ECO	Geom. ispravljanje Quick Corner
Početna / sve postavke	Stapanje rubova
	Skala
	Ujednačenost boja
	Način svjetla Normalno
	Uklapanje boje
	RGBCMY
	Poništi postavke multiprojektora



Kad postavite **Zaštita izbornika** za **Mreža** na **Uključeno**, ne možete mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Zaštita izbornika** za **Mreža** na **Isključeno**.

Postavka	Opcije	Opis
Mrežne postavke	—	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki projektora. Pogledajte tablicu izbornika Mreža za pojedinosti o Mrežne postavke .
Postavke predajnika	Započni uparivanje	Služi za ažuriranje mrežnih podataka bežičnog predajnika s računala upotrebom softvera Epson Wireless Transmitter Settings. Pojedinosti potražite u odjeljku <i>Epson Wireless Transmitter Settings Operation Guide</i> . Ta se postavka prikazuje samo kada je instaliran modul za bežični LAN, a postavka Jednostavan AP namještena je na Uključeno u izborniku projektora Mrežne postavke .
	Autom. uključivanje	Namjestite na Uključeno ako želite da se projektor automatski uključuje kada računalo povežete upotrebom opcijskih bežičnih prezentacijskih sustava. Postavka se prikazuje samo u sljedećim slučajevima: <ul style="list-style-type: none"> Kada je postavka A/V izlaz namještena na Pri projekciji u izborniku projektora U/I signal. Kada je postavka Brzo pokretanje namještena na Isključeno u izborniku projektora Radnja. Kada je postavka Autom. uključivanje namještena na HDMI1, a postavka Okidač za uključivanje je namještena na Otkrivanje ukopčavanja u izborniku projektora Radnja.

Postavka	Opcije	Opis
Informacije za bežični LAN	Različite informacije	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži.
Informacije za kabelski LAN	Različite informacije	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži.
Informacije o Art-Net kanalu	Različite informacije	Prikazuje značajke projektora i postavke pridijeljene Art-Net kanalima.

Postavka	Opcije	Opis
	Prikaz Vodiča za povezivanje	Postavite na Uključeno ako želite da se za bežični predajnik automatski prikazuje vodič za povezivanje (Epson bežična prezentacija) umjesto početnog zaslona kada nema ulaznog signala nakon uključivanja projektora. Izmijenjena postavka stupa na snagu prilikom sljedećeg uključivanja projektora. Ova postavka prikazuje se samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljena na Isključeno u izborniku Radnja projektora.
Poništi mrežne postavke	—	Poništava sve vrijednosti podešavanja u izborniku Mreža i vraća ih na zadane vrijednosti. Pozor Sve lozinke koje su postavljene za izbornik Mreža također su poništene i morate ih ponovno postaviti. Ako želite onemogućiti da lozinke poništavaju neovlašteni korisnici, namjestite postavku Mreža na Uključeno u izborniku Zaštita izbornika .



Nakon povezivanja projektora s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. Ovo omogućava udaljeni pristup projektoru.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.200](#)
- "Art-Net" [str.173](#)

Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže

Postavke u izborniku **Mrežne postavke** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.



Ako povezujete putem bežične LAN mreže provjerite sljedeće kako biste omogućili postavke bežičnog LAN-a:

- Uključite postavku **Napaj. bežične mreže** u izborniku projektora **Upravljanje**.

Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfanumeričkih znakova (ne koristite " * + , / ; < = > ? [\] ' razmake)	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.
Lozinka za Remote	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate koristeći opciju Osnovna kontrola softveru Epson Web Control. (Korisničko ime je EPSONREMOTE . Nema zadane lozinke. Prilikom prvog korištenja funkcije slijedite upute na zaslonu da biste postavili lozinku.) Postavka se prikazuje samo kad je Reprodukc. sadržaja postavljena na Isključeno u izborniku Radnja projektora.
Lozinka web-kontr.	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate putem interneta. (Korisničko ime je EPSONWEB . Nema zadane lozinke. Ako nije postavljena Lozinka web-kontr. prikazat će se zaslon pogreške preglednika. Postavlja lozinku u izborniku Mrežne postavke .)

Postavka	Opcije	Opis
Sučelje prioritnog upravljanja	Kabelski LAN Bežični LAN	Određuje prioritni pristupnik.
Jednostavan AP	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili jednostavni način pristupne točke za izravno povezivanje projektor i ulaznih uređaja. Svakako učinite i sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> Koristite Način rada Brzo povezivanje u Epson iProjection Korištenje Screen Mirroring povezivanja Postavka se prikazuje samo kad je Napaj. bežične mreže postavljena na Uključeno u izborniku Upravljanje projektor.
SSID	Automatski dodijeljen SSID	Prikazuje SSID projektor za odabir na vašem uređaju pri povezivanju s jednostavnim AP.
Sigurnost	WPA2-PSK	Prikazuje vrstu sigurnosti pri povezivanju s jednostavnim AP.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 63 znaka	Unesite lozinku projektor za ulaz na vaš uređaj pri povezivanju s jednostavnim AP. Prilikom prvog korištenja način rada jednostavan AP potrebno je odrediti postavu Lozinka .
Sust. bež. LAN-a	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Postavlja način komunikacije između projektor i mobilnog uređaja. Dostupnost metoda razlikuje se ovisno o državi i regiji.
Kanal	Dostupni su različiti kanali	Postavlja raspon frekvencija (kanal) koje se koriste u jednostavnim AP vezama.
Bežični LAN	—	Pogledajte tablicu izbornika Bežični LAN za pojedinosti.
Kabelski LAN	—	Pogledajte tablicu izbornika Kabelski LAN za pojedinosti.

Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	—	Pogledajte tablicu izbornika Obavijest o pošti za pojedinosti.
Upravljanje projektorom	—	Pogledajte tablicu izbornika Upravljanje projektorom za pojedinosti.
Projiciranje putem mreže	—	Pogledajte tablicu izbornika Projiciranje putem mreže za pojedinosti.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.201](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.203](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti" [str.204](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Upravljanje projektorom" [str.204](#)
- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.206](#)

Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.



- Uključite postavku **Napaj. bežične mreže** u izborniku projektor **Upravljanje**.
- Ako niste postavili dodatni modul bežične LAN mreže isključite postavku **Jednostavan AP** kako biste mogli odabrati postavke bežičnog LAN-a.

Prilikom povezivanja na bežičnu mrežu izuzetno je preporučljivo postaviti vrstu sigurnosti. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.

WPA je sustav šifriranja koji podržava AES načine šifriranja.



WPA2/WPA3-EAP i WPA3-EAP ne podržavaju WPA3 192-bit sigurnost.

Postavka	Opcije	Opis
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Tražite dostupne pristupne točke bežične mreže. Ovisno o postavkama pristupnih točki, one možda neće biti prikazane na popisu.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje.
Sigurnost	WPA2/WPA3-PSK	Povezuje u WPA2/WPA3 osobnom načinu. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku.
	WPA2/WPA3-EAP	Povezuje u WPA2/WPA3 poslovnom načinu. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke.
	WPA3-PSK	Povezuje u WPA3 osobnom načinu. Komunikacija se vrši korištenjem WPA3 sigurnosti. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektora, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.
	WPA3-EAP	Povezuje u WPA3 poslovnom načinu. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke.
	Otvori	Sigurnost nije postavljena.
Lozinka (Za WPA2/WPA3-PSK i WPA3-PSK sigurnost)	Razne lozinke od 8 do 63 znaka	Unesite prethodno podijeljenu lozinku koja se koristi na mreži. Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter] vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*). Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako su mrežne postavke inicijalizirane, vraća se na početnu lozinku.

Postavka	Opcije	Opis
EAP vrsta (Za WPA2/WPA3-EAP i WPA3-EAP sigurnost)	PEAP	Protokol za provjeru autentičnosti puno se koristi u sustavu Windows Server.
	PEAP-TLS	Protokol za provjeru autentičnosti se koristi u sustavu Windows Server. Odaberite ako koristite certifikat klijenta.
	EAP-TLS	Protokol za provjeru autentičnosti puno se koristi pri korištenju certifikata klijenta.
	EAP-FAST	Odaberite ako koristite ove protokole za provjeru autentičnosti.
Korisničko ime	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite korisničko ime za mrežu. Za uključivanje naziva domene dodajte ga prije obrnute kose crte i korisničkog imena (domena\korisničko ime). Pri uvozu klijenskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za provjeru autentičnosti. Kada unesete lozinku i odaberete Postavi lozinka će se prikazati u obliku zvjezdica (*). Postavka se prikazuje samo kad je EAP vrsta postavljena na PEAP ili EAP-FAST .
Certifikat klijenta	—	Uvoz certifikata klijenta. Postavka se prikazuje samo kad je EAP vrsta postavljena na PEAP-TLS ili EAP-TLS .
Ovjeri certifikat posluž.	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za provjeru certifikata poslužitelja kad je postavljen CA certifikat.
CA certifikat	—	Uvoz CA certifikata.

Postavka	Opcije	Opis
Naziv Radius Servera	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite naziv poslužitelja za provjeru.
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	Postavite DHCP na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
DNS poslužitelj 1 DNS poslužitelj 2	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za DNS poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. DNS poslužitelj razrješava naziv glavnog računala. Ne možete koristiti sljedeće IP adrese: 127.x.x.x (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255). Ako te postavke nisu namještene i ostaju 0.0.0.0, podaci o DNS poslužitelju prikupljaju se pomoću DHCP-a. Nakon prikupljanja informacija vrijednosti ostaju 0.0.0.0.
IPv6	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6. IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PLink.
Auto. konfiguracija	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.

Postavka	Opcije	Opis
Koristi privrem. adresu	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno prikaz IP adrese na zaslonu informacija o mreži i na početnom zaslonu.

Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	Postavite DHCP na Uključeno ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na Isključeno za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: IP adresa , Maska podmreže i Adresa pristupnika koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
DNS poslužitelj 1 DNS poslužitelj 2	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za DNS poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. DNS poslužitelj razrješava naziv glavnog računala. Ne možete koristiti sljedeće IP adrese: 127.x.x.x (gdje je x broj od 0 do 255). Ako te postavke nisu namještene i ostaju 0.0.0.0, podaci o DNS poslužitelju prikupljaju se pomoću DHCP-a. Nakon prikupljanja informacija vrijednosti ostaju 0.0.0.0.

Postavka	Opcije	Opis
IPv6	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6. IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PLink.
Auto. konfiguracija	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.
Koristi privrem. adresu	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno prikaz IP adrese na zaslonu informacija o mreži i na početnom zaslonu.

Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti


Postavke u izborniku **Obavijest o pošti** omogućavaju prijem obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem.

Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	Različite IP adrese	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu. Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x i 224.0.0.0 do 255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255).
Provjera autentičnosti	Otvori Auth SSL TLS	Odaberite vrstu provjere autentičnosti SMTP poslužitelja.

Postavka	Opcije	Opis
Broj priključka	1 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Unesite broj za priključak SMTP poslužitelja.
Korisničko ime	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite korisničko ime za SMTP poslužitelj.
Lozinka	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za provjeru autentičnosti na SMTP poslužitelju.
Od	Do 64 alfanumerička znaka	Unesite adresu e-pošte pošiljatelja.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3	(ne koristite " () , : ; < > [\] razmake)	Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati.

Izbornik Mreža - izbornik Upravljanje projektorom

Postavke u izborniku **Upravljanje projektorom** omogućavaju odabir postavki za upravljanje projektorom putem mreže.

Postavka	Opcije	Opis
Komunik. za naredbe	Zaštićeno	<p>Odabire se način provjere autentičnosti za komunikaciju za naredbe.</p> <p>Kada koristite Komunik. za naredbe, postavite lozinku u Monitor lozinka ili Lozinka web-kontr.</p> <p> Mreža > Mrežne postavke > Lozinka web-kontr.</p> <p>Postavite na Zaštićeno prilikom izvođenja provjere autentičnosti sažetka pomoću Lozinka web-kontr. Trebate instalirati najnoviju verziju softvera Epson Projector Management.</p> <p>Postavite na Kompatibilno kad prilikom provođenja provjere autentičnosti običnog teksta pomoću Monitor lozinka (duljina do 16 alfanumeričkih znakova).</p> <p>Odaberite Kompatibilno pri praćenju projektora s preklopnikom i kontrolerom sustava ili korištenjem Epson Projector Management verzije 5.30 ili starijima.</p>
	Kompatibilno	
Web API postavke	Web API	Odaberite Uključeno da biste omogućili funkciju Web API.
	Provjera autentičnosti	<p>Služi za odabir sigurnosti projektora prilikom korištenja komunikacije u Web API-ju.</p> <p>Otvoren: sigurnost nije postavljena.</p> <p>Digest: komunikacija se izvodi provjerom autentičnosti API-ja (Digest provjera autentičnosti).</p> <p>Pojedinosti potražite u odjeljku <i>Web API Specifications for Projectors</i>.</p>
PJLink	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili funkciju PJLink obavijesti.

Postavka	Opcije	Opis
Lozinka PJLink	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Unesite lozinku za korištenje PJLink protokola za upravljanje projektorom. Prilikom prvog korištenja funkcije PJLink potrebno je odrediti postavku Lozinka PJLink .
Naved. IP adresa	Različite IP adrese	<p>Unesite IP adresu za primanje radnog statusa projektora kada je omogućena funkcija PJLink obavijest. Unesite adrese koristeći brojeve 0 do 255 u svako adresno polje.</p> <p>Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).</p>
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	Različite IP adrese	<p>Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.</p> <p>Ne koristite sljedeće adrese: 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).</p>
Naziv zajednice	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Unesite naziv SNMP zajednice. Prilikom prvog korištenja funkcije SNMP potrebno je odrediti postavku Naziv zajednice .
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.

Postavka	Opcije	Opis
Crestron Connected	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno samo prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron Connected. Omogućavanje Crestron Connected onemogućava značajku Epson Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management.
Crestron XiO Cloud	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako projektor ili druge uređaje želite nadzirati ili njima upravljati putem mreže i upotrebom usluge Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako biste omogućili pribavljanje podataka pomoću protokola Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Art-Net	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno radi upravljanja projektorom uporabom Art-Net. <ul style="list-style-type: none"> • Net: unesite broj mreže projektora u obliku broja u rasponu 0 do 127 (zadano je 0). • Sub-Net: unesite broj podmreže projektora u obliku broja u rasponu 0 do 15 (zadano je 0). • Universe: unesite broj za Universe projektora u obliku broja u rasponu 0 do 15 (zadano je 0). • Početni kanal: unesite početni kanal koji upravlja s Art-Net u obliku broja od 1 do 495 (zadano je 1).
Sigurni HTTP	Uključeno Isključeno	Komunikacija između projektora i računala u web kontroli je šifrirana čime se povećava sigurnost. Ako se sigurnost postavlja s web kontrolom preporučuje se namještanje na Uključeno .
Certifikat web poslužitelja	—	Za uvoz certifikata web poslužitelja za sigurni HTTP.

Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije

Postavke u izborniku **Projiciranje putem mreže** omogućavaju odabir postavki u svezi mrežne projekcije.

Postavka	Opcije	Opis
Šifra projektora	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje nisu u prostoriji gdje je projektor. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
Epson iProjection	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste koristili Epson iProjection.
SSID zaslon	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikaz SSID na zaslonu informacija o mreži i na početnom zaslonu.
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod Tekst	Postavlja format prikaza za informacije o mreži projektora. Jednostavnim očitavanjem QR koda pomoću Epson iProjection, mobilni uređaj možete povezati s projektorom preko mreže.
Lozinka moderatora	Četveroznamenkast i broj	Unesite lozinku za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
Prikaz prekida šifre	Uključeno Isključeno	Namjestite na Uključeno kako bi se, prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection, prikazala ključna riječ projektora na projiciranoj slici. Dostupno ako ste postavku Šifra projektora namjestili na Uključeno .
Screen Mirroring	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno ako želite koristiti značajku Screen Mirroring.

Postavka	Opcije	Opis
Prekid veze	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili prekid projiciranja slike koju vrši drugi korisnik. Ako želite koristiti dva Screen Mirroring izvora postavite to na Isključeno .
Prilagodi rad	1 (Fino) 2 3 4 (Brzo)	Podešava brzinu/kvalitetu Screen Mirroring. 1: povećava kvalitetu slike. 4: povećava brzinu obrade.
Informacije za Screen Mirroring	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prikazivanje informacije o povezivanju prilikom projiciranja iz Screen Mirroring izvora.
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno za prijem poruka koje šalje softver Epson Projector Management. Pojednostoji ćete pronaći u <i>Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management</i> . Postavka se prikazuje samo kad je Crestron Connected postavljeno na Isključeno u izborniku projektora Upravljanje projektorom .
Dijeljenje zaslona	Uključeno Isključeno	Postavite na Uključeno kako biste omogućili dijeljenje zaslona između mrežnih projektor.
Način povezivanja	Šifra uključena Šifra isključena	Postavite na Šifra isključena kako biste preskočili provjeru autentičnosti lozinka za ostale projektore radi bržeg povezivanja s njima.

» Srodne poveznice

- "Dijeljenje zaslona" [str.155](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Postavke u izborniku **Multiprojekcija** omogućavaju podešavanje više projektora kako bi projicirali jednu unificiranu sliku.

Često korištene stavke	Multiprojekcija	
Slika	ID projektora	Isključeno
U/I signal	Popločavanje	
Instalacija	Geom. ispravljanje	Quick Corner
Zaslon	Stapanje rubova	
Radnja	Skala	
Upravljanje	Ujednačenost boja	
Mreža	Način svjetla	Normalno
Multiprojekcija	Uklapanje boje	
Memorija	RGBCMY	
ECO	Poništi postavke multiprojek...	
Početna / sve postavke	Memorija	
	Spremi memoriju	
	Učitaj memoriju	
	Preimenuj memoriju	
	Izbriši memoriju	
	Poništavanje postavke mem...	

Postavka	Opcije	Opis
ID projektora	Isključeno 1 do 9	Služi za dodjeljivanje ID-a projektoru prilikom korištenja više projektora.
Popločavanje	Stupac Redoslijed stupca	Služi za postavljanje broja podijeljenih zaslona i položaja svake slike.
Geom. ispravljanje	—	Pogledajte tablicu izbornika Instalacija za pojedinosti o postavkama Geom. ispravljanje .

Postavka	Opcije	Opis
Stapanje rubova	Stapanje rubova Lijevo rub Desni rub Linija vodiča Obrasci vodiča Boja vodiča	Stapanje granica između više slika radi stvaranja besprijekorne slike na zaslonu.
Razina crne	Podešavanje boje Korekcija područja Poništi	Podešavate crnu boju područja preklapanja slike. Ova postavka prikazuje se samo kada je Preklapanje postavljeno na Uključeno za postavke Gornji rub , Donji rub , Lijevo rub ili Desni rub .
Skala	—	Pogledajte tablicu izbornika Slika za pojedinosti o postavkama Skala .
Ujednačenost boja	—	Pogledajte tablicu izbornika Upravljanje za pojedinosti o postavkama Ujednačenost boja .
Način svjetla	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način svjetla .
Uklapanje boje	Razina podešavanja Crvena Zelena Plava Svjetlina	Ispravlja razliku između nijanse i svjetline na svakoj projiciranoj slici.
RGBCMY	—	Pogledajte tablicu izbornika Slika za pojedinosti o postavkama RGBCMY .
Poništi postavke multiprojekcije	—	Poništava sve podešene vrijednosti u izborniku Multiprojekcija na zadane postavke.

» Srodne poveznice

- "Sustav za identifikaciju projektora za upravljanje više projektora" [str.113](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.188](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)

- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.195](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.192](#)
- "Stapanje rubova slike" [str.118](#)
- "Prilagođavanje razine crne" [str.121](#)
- "Prilagođavanje boja slike" [str.120](#)

Postavke u izborniku **Memorija** omogućavaju upravljanje pohranjivanjem i učitavanjem postavki kvalitete slike u memoriju projektora.

Često korištene stavke	Ekspozicija boje
Slika	RGBCMY
U/I signal	Poništi postavke multiprojek...
Instalacija	Memorija
Zaslon	Spremi memoriju
Radnja	Učitaj memoriju
Upravljanje	Preimenuj memoriju
Mreža	Izbriši memoriju
Multiprojekcija	Poništavanje postavke mem...
Memorija	ECO
ECO	Način svjetla Normalno
Početna / sve postavke	Način mirovanja Uključeno ^
	Vrijeme Načina mir. 10 min
	Tajmer A/V utišav. Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve
	Ažuriranje firmvera

Postavka	Opcije	Opis
Spremi memoriju	Memorija 1 do 10	Sprema prilagođenu skupinu postavki u memoriju.
Učitaj memoriju	Memorija 1 do 10	Učitava spremljene postavke memorije i primjenjuje ih na trenutnu sliku.
Preimenuj memoriju	Memorija 1 do 10	Mijenja naziv postavki memorije.
Izbriši memoriju	Memorija 1 do 10	Briše pohranjenu memoriju.
Poništavanje postavke memorije	—	Poništava sve pohranjene memorije.

» Srodne poveznice

- "Spremanje postavki u memoriju i korištenje spremljenih postavki" [str.112](#)

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektora za uštedu energije.

Često korištene stavke	Ekspozicija boje
Slika	RGBCMY
U/I signal	Poništi postavke multiprojek...
Instalacija	Memorija
Zaslon	Spremi memoriju
Radnja	Učitaj memoriju
Upravljanje	Preimenuj memoriju
Mreža	Izbriši memoriju
Multiprojekcija	Poništavanje postavke mem...
Memorija	ECO
ECO	Način svjetla Normalno
Početna / sve postavke	Način mirovanja Uključeno ^
	Vrijeme Načina mir. 10 min
	Tajmer A/V utišav. Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve
	Ažuriranje firmvera

Postavka	Opcije	Opis
Način na čekanju	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način na čekanju .

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.192](#)

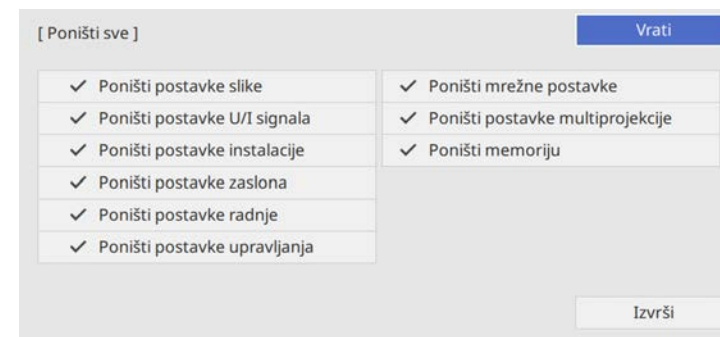
Postavka	Opcije	Opis
Način svjetla	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način svjetla .
Način mirovanja	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Način mirovanja .
Vrijeme Načina mir.	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Vrijeme Načina mir.
Tajmer A/V utišav.	—	Pogledajte tablicu izbornika Radnja za pojedinosti o postavkama Tajmer A/V utišav.

Postavke u izborniku **Početna / sve postavke** omogućavaju ponovno postavljanje određenih postavki projektora na njihove zadane vrijednosti i pokretanje načina rada za ažuriranje firmvera projektora kako bi projektor ažurirao firmver.

Često korištene stavke	RGBCMY
Slika	Poništi postavke multiprojek...
U/I signal	Memorija
Instalacija	Spremi memoriju
Zaslon	Učitaj memoriju
Radnja	Preimenuj memoriju
Upravljanje	Izbriši memoriju
Mreža	Poništavanje postavke mem...
Multiprojekcija	ECO
Memorija	Način svjetla Normalno
ECO	Način mirovanja Uključeno ^
Početna / sve postavke	Vrijeme Načina mir. 10 min
	Tajmer A/V utišav. Uključeno
	Način na čekanju Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke
	Poništi sve
	Ažuriranje firmvera

Poništavanje svih opcija

Kad odaberete **Poništi sve** prikazat će se sljedeći zaslon.



Ako ne želite poništiti vrijednosti u određenom izborniku, uklonite oznaku s okvira za odabir pokraj naziva tog izbornika. KAD ste spremni poništiti vrijednosti postavke odaberite **Izvrši**.

Ne možete poništiti sljedeće postavke:

- Digitalni zum
- Pomak slike
- Korisnički uzorak
- Jezik

Pozor

Ako izvršite radnju **Poništi sve**, sve lozinke koje su postavljene za izbornik **Mreža** također su poništene i morate ih ponovno postaviti. Ako želite onemogućiti da lozinke poništavaju neovlašteni korisnici, namjestite postavku **Mreža** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita izbornika**.



Za izbornik **Mreža**, ako uključite postavku **Zaštita izbornika**, nakon upotrebe opcije **Poništi sve** postavke se neće vratiti na svoje zadane vrijednosti.

Postavka	Opcije	Opis
Poništi sve	—	Omogućava odabir izbornika za ponovno podešavanje postavki na zadane vrijednosti.
Ažuriranje firmvera	—	Pokreće način ažuriranja firmvera i spreman je za ažuriranje firmvera s priključka USB-A ili USB-B.

» Srodne poveznice

- "Ažuriranje firmvera" [str.228](#)

Nakon odabira postavki izbornika za jedan projektor, na sljedeće načine ćete moći kopirati postavke na druge projektore, uz uvjet da su istog modela.

- pomoću USB memorijskog pogona
- povezivanjem računala i projektoru putem USB kabela
- korištenjem Epson Projector Management

Nije moguće kopirati bilo koji podatak koji je jedinstven za pojedini projektor kao što je na primjer **Sati rada svjetla** ili **Status**.



- Provedite skupno podešavanje prije podešavanja postavki slike, kao što je ispravljanje geometrije slike. S obzirom da se vrijednosti za podešavanje slike također kopiraju na drugi projektor, postavke namještene prije izvođenja skupnog podešavanja bit će prebrisane, a projicirani zaslon koji ste prilagodili mogao bi se promijeniti.
 - Prilikom kopiranja postavki izbornika s jednog na drugi projektor, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.
 - Postavku **Raspon skup. postavke** svakako postavite na **Ograničeno** ako ne želite kopirati sljedeće postavke:
 - Postavke **Zaštita lozinkom**
 - **EDID** u izborniku **U/I signal**
 - Postavke izbornika **Mreža**
- ☛ **Upravljanje > Raspon skup. postavke**

Oprez

Epson ne snosi odgovornost za kvarove tijekom skupnog podešavanja i troškove popravka zbog nestanka napajanja, komunikacijskih grešaka i drugih problema koji mogu uzrokovati te kvarove.

» **Srodne poveznice**

- "Prijenos postavki s USB memorijskog pogona" [str.214](#)
- "Prijenos postavki s računala" [str.215](#)

Prijenos postavki s USB memorijskog pogona

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela koristeći USB memorijski pogon.



- USB memorijski pogon mora koristiti FAT format i ne smije imati ugrađenu bilo kakvu sigurnosnu funkciju. Izbrišite sve datoteke na pogonu prije njegovog korištenja za skupno podešavanje ili se postavke neće pravilno spremiti.

- 1** Odvojite kabel za napajanje s projektoru i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite prazan USB memorijski pogon izravno u priključak USB-A na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektoru uključe, otpustite gumb [Esc]. Indikatori će početi treptati, a datoteka skupnog podešavanja će se upisati na USB memorijski pogon. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektoru. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 5** Uklonite USB memorijski pogon.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Odvojite kabel napajanja s projektor na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektor.
- 7** Priključite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.
- 8** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 9** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu]. (Indikatori će biti uključeni otprilike 75 sekundi.)

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 10** Uklonite USB memorijski pogon.

Prijenos postavki s računala

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela tako da računalo i projektor povežete pomoću USB kabela.



- Ovaj način skupnog podešavanja možete koristiti sa sljedećim verzijama operativnih sustava:
 - Windows 10 i noviji
 - macOS 10.13.x i noviji

- 1** Odvojite kabel za napajanje s projektor i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite USB kabel u USB priključak na računalu i u priključak USB-B na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektor uključe, otpustite gumb [Esc]. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 5** Otvorite ikonu uklonjivog diska ili mapu i spremite datoteku skupnog podešavanja na računalo.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).
- 7** Odvojite USB kabel. Projektor će se isključiti.
- 8** Odvojite kabel napajanja s projektor na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektor.

- 9** Priključite USB kabel u USB priključak na računalu i u priključak USB-B na projektoru.
- 10** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči i priključite kabel napajanja u projektor.
- 11** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu]. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 12** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.



Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

- 13** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).
- 14** Odvojite USB kabel.
Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.



Oprez

Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektor. Ako odvojite kabel za napajanje, projektor se možda neće pravilno pokrenuti.

» Srodne poveznice

- "Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja" [str.216](#)

Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja

Pokazivači projektor obavještavaju vas ako se pojavi greška za vrijeme skupnog podešavanja. Provjerite stanje pokazivača projektor i slijedite upute navedene u sljedećoj tablici.

Status indikacije	Problem i rješenja
<ul style="list-style-type: none"> Laser: narančasto - brzo trepće Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda je datoteka skupnog kopiranja neispravna ili nije moguće ispravno povezati USB memorijski pogon. Odvojite USB memorijski pogon, odvojite i zatim ponovno spojite kabel napajanja projektor i zatim pokušajte ponovno.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Napajanje: plavo - trepće brzo Status: plavo - trepće brzo Laser: narančasto - brzo trepće Temp: narančasto - trepće brzo 	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektor. Prestanite koristiti projektor, izvadite utikač iz električne utičnice. Obratite se u Epson za pomoć.</p>

Održavanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektora.

» Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.218](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.219](#)
- "Čišćenje senzora za prepreke" [str.220](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.221](#)
- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.222](#)
- "Podešavanje konvergencije boja (poravnanje palete)" [str.226](#)
- "Ažuriranje firmvera" [str.228](#)

Povremeno je potrebno očistiti prozor za projekciju i senzor prepreka te filter zraka i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini dijelovi koje trebate mijenjati su filter zraka i baterije daljinskog upravljača. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

Prozor za projekciju čistite povremeno ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu.

- Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite prozor za projekciju čistim i suhim papirom za čišćenje objektiva.
- Ako je prozor za projekciju prašnjav ispušite puhalom, a zatim prebrišite prozor za projekciju.

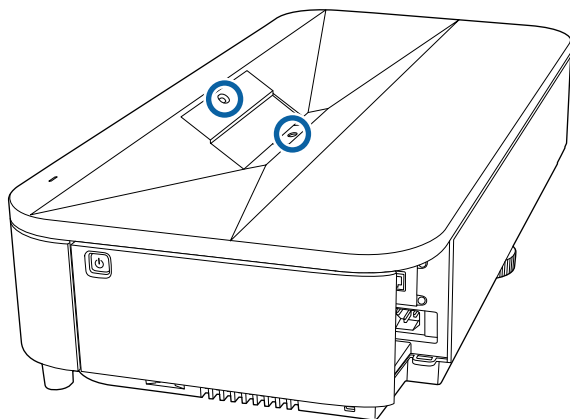
Upozorenje

- Prije čišćenja prozora za projekciju isključite projektor i odvojite kabel za napajanje.
- Za ispuhivanje prašine ne koristite raspršivače sa zapaljivim plinom kao što su zračni ispuhivači. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

- Ne brišite prozor za projekciju odmah nakon isključivanja projektor. Time možete oštetiti prozor za projekciju.
- Za čišćenje prozora za projekciju nemojte koristiti grube materijale i ne izlažite prozor za projekciju udarcima jer se u suprotnome može oštetiti.

Redovito čistite staklo senzora prepreka projektora ili ako se prikaže poruka kako trebate ukloniti prepreke u području za projekciju. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite senzore papirom za čišćenje objektiv.



Upozorenje

Pri čišćenju senzora za prepreke, ne koristite sredstvo za čišćenje objektiv koje sadrži zapaljivi plin. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

Pri čišćenju senzora prepreka ne koristite sredstvo za čišćenje stakla ili grube materijale i nemojte udarati senzor prepreka. Oštećenje na površini senzora može biti uzrok neispravnog rada.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

Pozor

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektor važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo čišćenje ovih dijelova barem svakih 20.000 sati. Čistite ih češće ako projektor koristite u okolini s više prašine od očekivanog. (Pod pretpostavkom da se projektor koristi u atmosferskim uvjetima sa česticama u zraku u količini manjoj od 0,04 do 0,2 mg/m³.)

Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Ne čekajte pojavu upozorenja kako biste održavali filter projektor jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor.

» Srodne poveznice

- "Čišćenje zračnog filtra" [str.222](#)
- "Zamjena filtra zraka" [str.223](#)
- "Čišćenje otvora za usis zraka" [str.225](#)

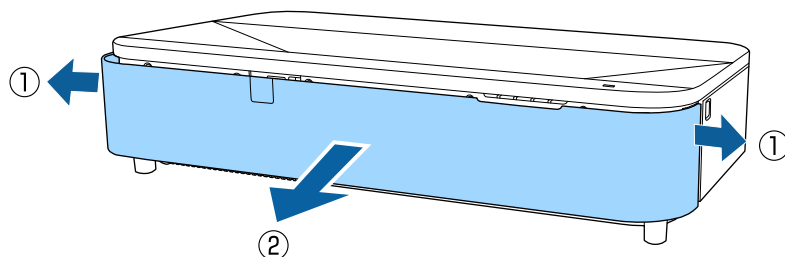
Čišćenje zračnog filtra

Filtre zraka projektor treba čistiti u sljedećim situacijama:

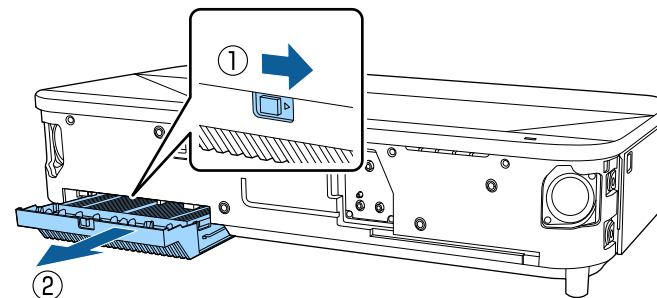
- Filtri su prašnjava.
- Pojavila se poruka o potrebi čišćenja.

1 Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

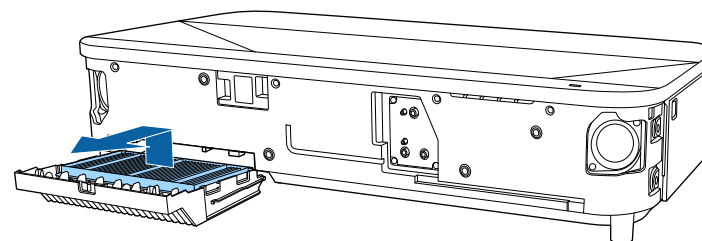
2 Skinite prednji poklopac.



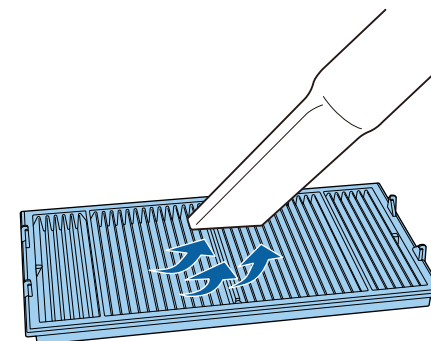
3 Povucite zasun poklopca zračnog filtra i izvucite poklopac zračnog filtra.



4 Izvucite zračni filter iz poklopca zračnog filtra.



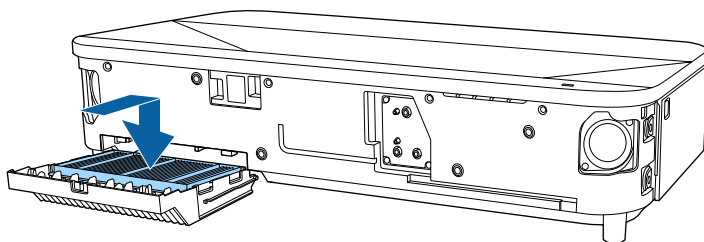
5 Usisajte prednju stranu filtra zraka (stranu s jezičcima) i tako uklonite ostatak prašine.



Pozor

- Ne uranjajte filter zraka u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitne materijala u optičke dijelove projektor ili druga osjetljiva područja.

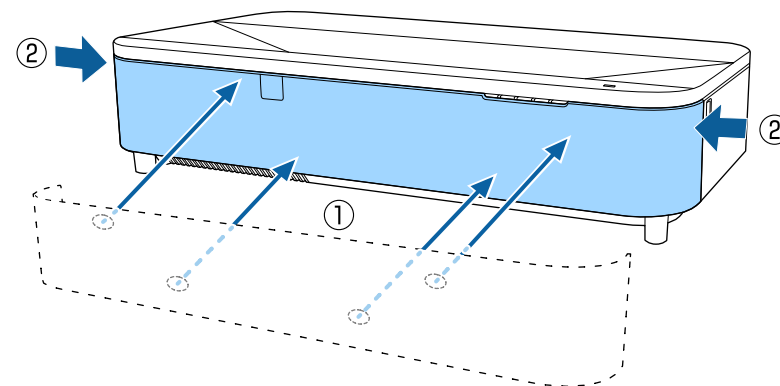
- 6** Stavite zračni tako da četiri zupca budu usmjerena prema dolje kako je prikazano.

**Pozor**

Ne zatvarajte poklopac zračnog filtra na silu dok su zupci na zračnom filtru okrenuti prema gore. Time možete oštetiti projektor.

- 7** Umetnite poklopac zračnog filtra dok ne sjedne na mjesto.

- 8** Stavite prednji poklopac.



Zamjena filtra zraka

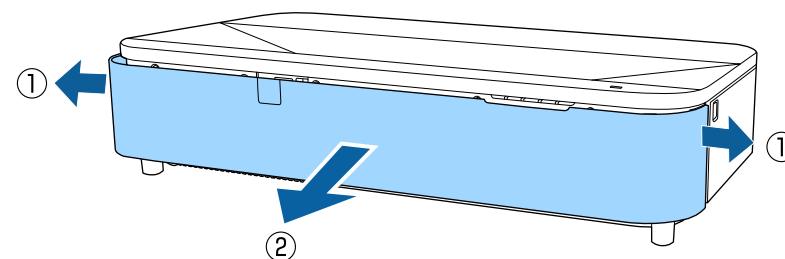
Filtar zraka morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

- Nakon čišćenja filtra zraka prikazuje se poruka treba li ga očistiti ili zamijeniti.
- Filtar zraka je poderan ili oštećen.

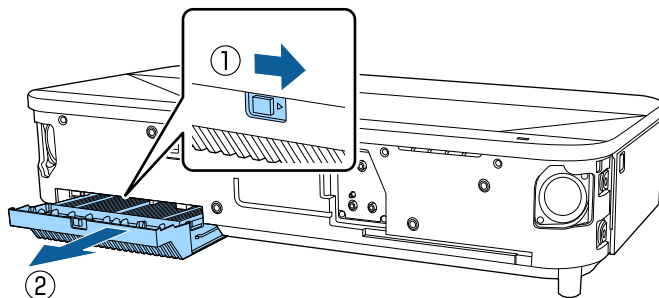
Filtar zraka možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

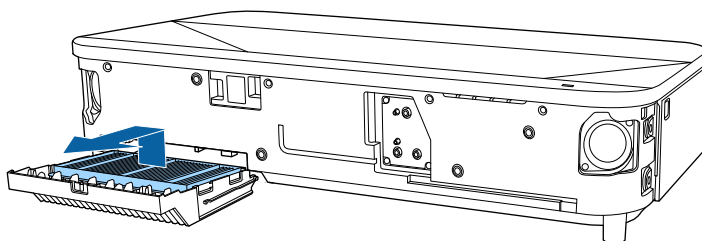
- 2** Skinite prednji poklopac.



- 3** Povucite zasun poklopca zračnog filtra i izvucite poklopac zračnog filtra.



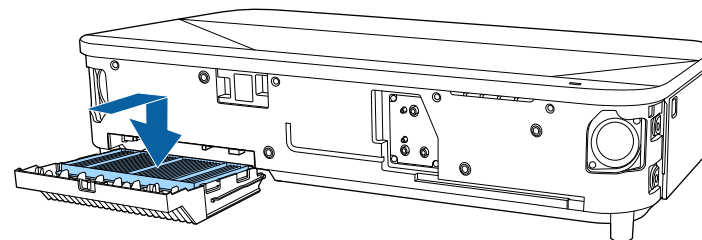
- 4** Izvucite filter zraka iz projektora.



Iskorištene filtre zraka zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen, PET

- 5** Postavite novi zračni filter sa četiri zupca usmjerena prema dolje kako je prikazano.

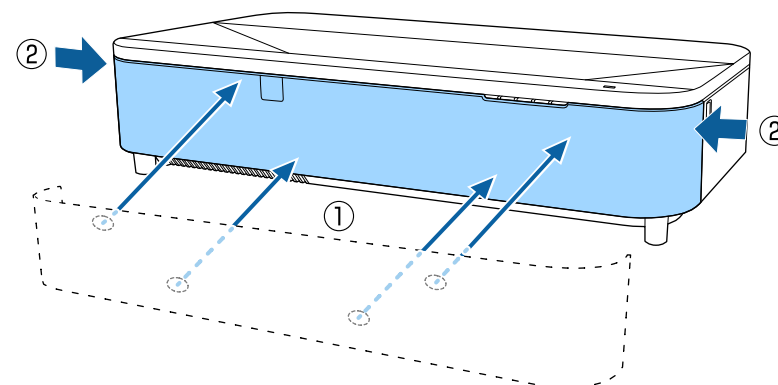


Pozor

Ne zatvarajte poklopac zračnog filtra na silu dok su zupci na zračnom filtru okrenuti prema gore. Time možete oštetiti projektor.

- 6** Umetnite poklopac zračnog filtra dok ne sjedne na mjesto.

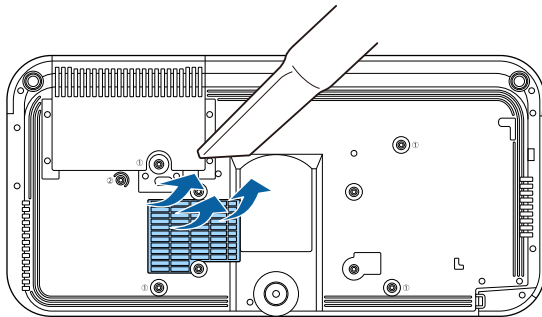
- 7** Stavite prednji poklopac.



Čišćenje otvora za usis zraka

Povremeno očistite otvore za usis zraka, a osobito ako primijetite prašinu na površini tih otvora kako biste spriječili pregrijavanje projektora zbog onemogućene ventilacije.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Okrenite projektor naopako.
- 3** Pažljivo uklonite prašinu usisavačem ili četkom.



Značajku Poravnanje ploče koristite za ručno podešavanje konvergencije boja (uravnotežavanje crvene i plave boje) na projiciranoj slici. Piksele je moguće podesiti vodoravno i okomito u koracima od po 0,125 piksela u rasponu od ± 3 piksela.



- Moguće je podešavanje konvergencije samo crvene ili plave boje. Zelena je standardna u paleti boja i nije ju moguće podešavati.
- Nakon provođenja postupka Poravnanje ploče moguće je pogoršanje kvalitete slike.
- Slike za piksele koji se protežu izvan ruba projiciranog zaslona se ne prikazuju.

1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Zaslon** pa pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Zaslon
Slika	Prikaz uzorka
U/I signal	Tip uzorka
Instalacija	Zaslon Nema signala Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl. Uključeno
Upravljanje	Sortiraj minijature izvora Uključeno
Mreža	Poruke Uključeno
Multiprojekcija	Rotacija izbornika Isključeno
Memorija	Boja izbornika Bijelo
ECO	Poravnanje ploče Isključeno
Početna / sve postavke	Postavka Split Screen
	Poništi postavke zaslona
	Radnja
	Aut. traženje izvora Uključeno
	Regulacija svjetline svjetla
	Izr. napajanje uklj. Isključeno
	Autom. uključivanje Isključeno

2 Odaberite **Poravnanje ploče** pa pritisnite [Enter].

3 Odaberite opciju **Poravnanje ploče** i podesite je na **Uključeno**.

Često korištene stavke	Zaslon
Slika	Prikaz uzorka
U/I signal	Tip uzorka
Instalacija	Zaslon Nema signala Plava
Zaslon	Zaslon pokretanja Uključeno
Radnja	Aut. prik. poč. zasl. Uključeno
Upravljanje	Sortiraj minijature izvora Uključeno
Mreža	Poruke Uključeno
Multiprojekcija	Rotacija izbornika Isključeno
Memorija	Boja izbornika Bijelo
ECO	Poravnanje ploče Uključeno
Početna / sve postavke	Odaberi boju R
	Dodaj uzorak u boji R/G/B
	Započni podešavanje
	Poništi
	Postavka Split Screen
	Poništi postavke zaslona
	Radnja

4 Odaberite **Odaberi boju** i jednu od postavki:

- **R** za podešavanje konvergencije crvene boje.
- **B** za podešavanje konvergencije plave boje.

5 Odaberite **Dodaj uzorak u boji** i odaberite boju mreže koja se prikazuje prilikom podešavanja. Dostupne boje razlikuju se ovisno o postavci **Odaberi boju**.

- **R/G/B** za prikaz mreže u bijeloj boji.
- **R/G** za prikaz mreže u žutoj boji.
- **G/B** za prikaz mreže u cijan boji.

6 Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].

- 7** Odaberite neku od sljedećih opcija:
- Odaberite **Pomakni cijelu ploču** za istodobno podešavanje cijele palete i idite na sljedeći korak.
 - Odaberite **Podesite četiri kuta** za podešavanje kutova jedne po jedne palete i idite na korak 10.

- 8** Gumbima sa strelicama na daljinskom upravljaču podešavajte usklađivanje boja odabrano u **Odaberi boju** pa pritisnite [Enter].



Podešavanje utječe na crte mreže na cijelom zaslonu.

- 9** Odaberite neku od sljedećih opcija:
- Odaberite **Podesite četiri kuta** radi finog ugađanja izvršenog podešavanja.
 - Odaberite **Izadi** za završetak podešavanja.
- 10** Gumbima sa strelicama na daljinskom upravljaču podešavajte usklađivanje boja kutova zaslona označenih narančastim okvirom pa pritisnite [Enter].
- 11** Nakon završetka podešavanja svakog kuta zaslona pritisnite [Enter].
- 12** Odaberite neku od sljedećih opcija:
- Ako projektor treba dodatno poravnanje palete, odaberite **Odaberite sjecište i izvršite podešavanje**. Gumbima sa strelicama na daljinskom upravljaču označite kut bilo kojeg neporavnatog okvira na zaslonu, pritisnite [Enter], izvršite potrebna podešavanja pa ponovno pritisnite [Enter]. Prema potrebi ponavljajte korak za sva ostala sjecišta.
 - Odaberite **Izadi** za završetak podešavanja.

Kad odaberete **Ažuriranje firmvera** u izborniku projektora **Početna / sve postavke** projektor pokreće način rada za ažuriranje firmvera i spreman je za ažuriranje firmvera s USB-A ili USB-B priključka.

Firmver projektora možete ažurirati i putem mreže koristeći softver Epson Projector Management. Upute ćete pronaći u *Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management*.

» Srodne poveznice

- "Ažuriranje firmearea pomoću USB memorije" [str.228](#)
- "Ažuriranje firmwarea pomoću računala i USB kabela" [str.229](#)

Ažuriranje firmearea pomoću USB memorije

Firmware projektora možete ažurirati pomoću USB memorije.



Ažuriranje firmwarea je korisnikova odgovornost. Ako je ažuriranje firmwarea bilo neuspješno zbog problema poput nestanka električne energije ili komunikacijskih problema, naplatit će se naknada za moguće potrebne popravke.

- 1** Preuzmite datoteku firmwarea projektora s Epsonove web stranice.
- 2** Kopirajte preuzetu datotekufirmwarea u korijensku mapu (mapa na najvišoj razini u stablu mapa) USB memorije.



- USB memorija mora biti formatirana u FAT formatu.
- Na taj USB memorijski uređaj ne kopirajte nikakve druge datoteke.
- Ne mijenjajte naziv datoteke firmwarea. Ako promijenite naziv datoteke, ažuriranje firmwarea neće započeti.
- Provjerite je li datoteka firmwarea koju ste kopirali ispravna datoteka za model projektora koji posjedujete. Ako datoteka firmvera nije ispravna, ažuriranje firmvera neće započeti.

- 3** Priključite USB memorijski uređaj na USB-A priključak projektora.



- Priključite USB memorijski uređaj izravno na projektor. Ako je USB memorijski uređaj priključen pomoću USB koncentratora ažuriranje firmwarea možda neće biti pravilno primijenjeno.

- 4** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Početna / sve postavke** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Umjesto toga	
Slika	RGBCMY	
U/I signal	Poništi postavke multiprojek...	
Instalacija	Memorija	
Zaslon	Spremi memoriju	
Radnja	Učitaj memoriju	
Upravljanje	Preimenuj memoriju	
Mreža	Izbriši memoriju	
Multiprojeckija	Poništavanje postavke mem...	
Memorija	ECO	
ECO	Način svjetla	Normalno
Početna / sve postavke	Način mirovanja	Uključeno ^
	Vrijeme Načina mir.	10 min
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
	Način na čekanju	Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke	
	Poništi sve	
	Ažuriranje firmvera	

- 5** Odaberite izbornik **Ažuriranje firmvera** pa pritisnite [Enter].

- 6** Odaberite **Da** za pokretanje ažuriranja firmwarea.



- Tijekom ažuriranja firmwarea ne odvajajte kabel za napajanje s projektora. Ako odvojite kabel za napajanje, projektor se možda neće pravilno pokrenuti.
- Tijekom ažuriranja firmwarea ne odvajajte USB memorijski uređaj iz projektora. Ako odvojite USB memorijski uređaj ažuriranje firmwarea možda neće biti pravilno primijenjeno.

Svi indikatori projektora započet će treptati i započet će ažuriranje firmvera. Ako je ažuriranje pravilno završeno, projektor će pokrenuti stanje pripravnosti (indikator napajanja zasvijetlit će plavo). Ako je **Izr. napajanje uklj.** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Radnja** projektora, projektor će se ponovno uključiti.

Nakon završetka ažuriranja provjerite izbornik **Informacije** u izborniku projektora **Upravljanje** kako biste se uvjerali je li ažurirana informacija **Inačica** na ispravnu inačicu firmvera.



Kad svi indikatori brzo trepću ažuriranje firmvera možda je bilo neuspješno. Najprije odvojite, a zatim ponovno priključite kabel za napajanje na projektor. Ako indikatori nastave treptati i nakon ponovnog priključivanja kabela za napajanje, uklonite utikač za napajanje iz električne utičnice i kontaktirajte Epson.

Ažuriranje firmwarea pomoću računala i USB kabela

Firmware projektora možete ažurirati pomoću računala i USB kabela.



- Ažuriranje firmwarea je korisnikova odgovornost. Ako je ažuriranje firmwarea bilo neuspješno zbog problema poput nestanka električne energije ili komunikacijskih problema, naplatit će se naknada za moguće potrebne popravke.
- Vaše računalo mora koristiti jedan od sljedećih operacijskih sustava kako bi se moglo izvršiti ažuriranje firmvera.
 - Windows 10 ili noviji
 - macOS 10.13.x ili noviji

1 Preuzmite datoteku firmwarea projektora s Epsonove web stranice.



- Ne mijenjajte naziv datoteke firmwarea. Ako promijenite naziv datoteke, ažuriranje firmwarea neće započeti.
- Provjerite je li datoteka firmwarea koju ste kopirali ispravna datoteka za model projektora koji posjedujete. Ako datoteka firmvera nije ispravna, ažuriranje firmvera neće započeti.

2 Priključite USB kabel u USB priključak na računalu i u priključak USB-B na projektoru.

3 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Početna / sve postavke** i pritisnite [Enter].

Često korištene stavke	Svjetlo	
Slika	RGBCMY	
U/I signal	Poništi postavke multiprojek...	
Instalacija	Memorija	
Zaslon	Spremi memoriju	
Radnja	Učitaj memoriju	
Upravljanje	Preimenuj memoriju	
Mreža	Izbriši memoriju	
Multiprojekcija	Poništavanje postavke mem...	
Memorija	ECO	
ECO	Način svjetla	Normalno
Početna / sve postavke	Način mirovanja	Uključeno ^
	Vrijeme Načina mir.	10 min
	Tajmer A/V utišav.	Uključeno
	Način na čekanju	Komunik. uklj.
	Početna / sve postavke	
	Poništi sve	
	Ažuriranje firmvera	

4 Odaberite izbornik **Ažuriranje firmvera** pa pritisnite [Enter].

5 Odaberite **Da** za pokretanje ažuriranja firmwarea.



Tijekom ažuriranja firmwarea ne odvajajte kabel za napajanje s projektora. Ako odvojite kabel za napajanje, projektor se možda neće pravilno pokrenuti.

Svi indikatori projektoru će se uključiti i započet će ažuriranje firmwarea. Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.

6

Na računalu datoteku firmvera kopirajte u korijensku mapu (mapa na najvišoj razini u stablu mapa) izmjenjivog diska.



- Na izmjenjivi disk ne kopirajte nikakve druge datoteke ili mape. U suprotnom datoteke ili mape mogu biti izgubljene.
- Projektor će se automatski isključiti ako odvojite USB kabel ili kabel za napajanje prije završetka kopiranja datoteke firmvera na izmjenjivi disk. Ako se to dogodi kopiranje izvršite ponovno.

7

Izvršite sigurno odvajanje USB uređaja s računala i odvojite USB kabel iz projektoru.

Svi indikatori projektoru započet će treptati i započet će ažuriranje firmvera. Ako je ažuriranje pravilno završeno, projektor će pokrenuti stanje pripravnosti (indikator napajanja zasvijetlit će plavo). Ako je **Izr. napajanje uklj.** postavljeno na **Uključeno** u izborniku **Radnja** projektoru, projektor će se ponovno uključiti.

Nakon završetka ažuriranja provjerite izbornik **Informacije** u izborniku projektoru **Upravljanje** kako biste se uvjerali je li ažurirana informacija **Inačica** na ispravnu inačicu firmvera.



- Kad svi indikatori brzo trepću ažuriranje firmvera možda je bilo neuspješno. Najprije odvojite, a zatim ponovno priključite kabel za napajanje na projektor. Ako indikatori nastave treptati i nakon ponovnog priključivanja kabela za napajanje, uklonite utikač za napajanje: iz električne utičnice i kontaktirajte Epson.
- Ako tijekom 20 minuta nije izvršena nikakva radnja u načinu rada za ažuriranje, projektor će se automatski isključiti. Ako se to dogodi kopiranje izvršite ponovno.

Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektor, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.232](#)
- "Stanje pokazivača projektor" [str.233](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.236](#)
- "Rješavanje problema u radu projektor ili daljinskog upravljača" [str.242](#)
- "Rješenje problema u načinu rada Reproduk. sadržaja" [str.244](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.245](#)
- "Rješenja ako ne radi funkcija Veza HDMI" [str.248](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

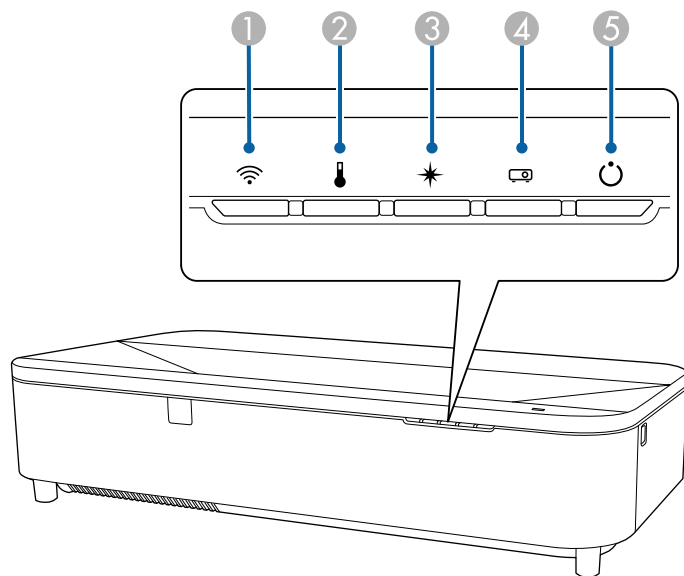
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektora i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



- Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Kada je postavka **Indikatori** namještena na **Isključeno** u izborniku **Radnja** projektora, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni.




- Indikator za WLAN (bežični LAN)
- Pokazivač Temp (temperatura)
- Pokazivač lasera
- Pokazivač statusa
- Pokazatelj uključenog stanja/čekanja (napajanja)

Status projektora

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: svijetli plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Normalan rad.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Zagrijavanje, isključivanje ili hlađenje. Tijekom zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi kako bi se prikazala slika. Za vrijeme zagrijavanja, isključivanja i hlađenja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Laser: isključen Temp: isključeno	Priprema za praćenje ili način rada za brzo pokretanje. Sve značajke su onemogućene.
Napajanje: stanje pokazivača se mijenja Stanje: trepće plavo Laser: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Način osvježavanja je u tijeku. Upravljanje > Način osvježavanja
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: stanje pokazivača se mijenja Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Očistite ili zamijenite filter zraka. Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijavao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka. Očistite ili zamijenite filter zraka. Ako projektor koristite na velikoj nadmorskoj visini, postavite postavku Način velike visine na Uključeno u izborniku Instalacija projektora. Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Upozorenje na laser Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: trepće narančasto	Upozorenje u vezi otkrivanja prepreke. Oglašava se zvučni signal pištanja i pojavljuje se poruka "Reprodukcija je zaustavljena zbog sigurnosnih razloga. Odmaknite od objektiva ili uklonite prepreke oko objektiva." Svjetlina izvora svjetla je smanjena. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite kako nema prepreka koje smetaju u području prozora za projekciju. Uklonite sve prepreke. Očistite senzor prepreka ako nema prepreka. Ako se ne poduzimaju nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: svijetli narančasto Temp: isključeno	Postoji problem s laserom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektora Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Greška otkrivanja prepreke Ako nema prepreka u području prozora projiciranja, isključite projektor, iskopčajte ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: stanje pokazivača se mijenja Temp: stanje pokazivača se mijenja	Mali protok zraka kroz zračni filter. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Očistite ili zamijenite filter zraka. Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Laser: isključen Temp: isključeno	Mali protok zraka kroz projektor. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Očistite ili zamijenite filter zraka. Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
Napajanje: stanje pokazivača se mijenja Stanje: stanje pokazivača se mijenja Laser: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Projektor ne može održavati stalnu svjetlinu i postavka svjetline Stalni način je onemogućena.  Postavke > Postavke svjetline > Stalni način

Status za bežični LAN

Status indikatora bežičnog LAN-a	Problem i rješenja
Svijetli plavo	Bežični LAN je dostupan.
Trepće plavo (brzo)	Povezivanje s uređajem.
Trepće plavo (sporo)	Došlo je do pogreške. Isključite i ponovno uključite projektor.
Isključeno	Bežični LAN nije dostupan. Provjerite je li Napaj. bežične mreže postavljeno na Uključeno u izborniku projektora Upravljanje .

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.195](#)
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.222](#)
- "Zamjena filtra zraka" [str.223](#)

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.


» Srodne poveznice

- "Rješenja kada nema slike" [str.236](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.236](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.237](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.238](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.238](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.238](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.239](#)
- "Rješenja za neizoštreu ili zamagljenu sliku" [str.239](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.240](#)
- "Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika" [str.240](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.240](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.241](#)
- "Rješenja kad nije moguće projicirati slike uporabom značajke PC Free" [str.241](#)

Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da svi potrebni kabeli budu priključeni na siguran način te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektoru kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Ako projektor ne reagira na pritisak gumba na upravljačkoj ploči, oni su možda zaključani radi sigurnosti. Otključajte gumbe u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektoru **Upravljanje** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.

- Ako projektor ne reagira kada pritisnete bilo koji gumb na projektoru možda je nastala unutarnja greška na projektoru. Obratite se u Epson za pomoć.
- Namjestite postavku **Svjetlina** u izborniku **Slika** projektoru za pojedinačne boje slike.
- Namjestite svjetlinu izvora svjetla projektoru.
 **Radnja > Regulacija svjetline svjetla**
- Provjerite je li postavka **Poruke** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaslon** projektoru.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalo. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektoru - izbornik Upravljanje" [str.195](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Radnja" [str.192](#)
- "Postavke prikaza projektoru - izbornik Zaslon" [str.190](#)
- "Otključavanje gumba projektoru" [str.130](#)

Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.
- Odvojite USB kabel, a zatim ga ponovno priključite.
- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display.

Softver se možda neće automatski instalirati, što ovisi vašem OS-u i postavkama računala. Preuzmite najnoviji softver sa sljedeće internetske stranice i instalirajte ga.

epson.sn

- Za Mac odaberite ikonu **USB Display** u mapi **Dock**. Ako se ikona ne prikazuje u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**. Ako odaberete **Izadi** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladi** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Ako tijekom projekcije promijenite razlučivost računala, moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete videozapisa.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.32](#)

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source] na upravljačkoj ploči ili gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču i pričekajte nekoliko sekundi dok se ne pojavi slika.
- Uključite priključeno računalo ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.
- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.

- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalo ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ako projicirate s HDMI izvora, zamijenite HDMI kabel kraćim.

» Srodne poveznice

- "Prikazivanje s prijenosnog računala sa sustavom Windows" [str.237](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.237](#)

Prikazivanje s prijenosnog računala sa sustavom Windows

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete podesiti prijenosno računalo sa sustavom Windows na prikazivanje na vanjskom monitoru.

- 1** Istodobno držite pritisnutom Windows tipku i tipku **P** na tipkovnici i zatim kliknite **Udvostruči**.
- 2** Ako prijenosno računalo i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslon** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala.
- 3** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Zrcali** ili **Udvostruči**.

Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalo za zrcaljeni prikaz. (Pojedini potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1** Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.
- 2** Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3** Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.

4 Odaberite Mirror Displays.

Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li u izborniku **U/I signal** projektor odabran ispravan ulazni signal.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektor. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo.
- Ako projicirate iz HDMI izvora, promijenite postavku **Razina HDMI IN EQ** u izborniku projektor **U/I signal**. Nakon promjene postavke možda ćete morati ponovno pokrenuti projektor. Slijedite upute na zaslonu.
- Ako projicirate s malog uređaja za internetski prijenos medija, namjestite postavku **Razina HDMI IN EQ** na **Auto** u izborniku projektor **U/I signal**. Ako se pojavi problem, promijenite postavku.

» Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.254](#)

Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li u izborniku **Vrsta ekrana** u izborniku **Instalacija** projektor odabran ispravan zaslon koji koristite.
Ako postoje margine između ruba slike i okvira projiciranog zaslona, namjestite položaj slike.
- Provjerite je li postavka **Skala** isključena u izborniku **Slika** projektor.
- Ako ste namjestili veličinu slike pomoću postavke **Digitalni zum** u izborniku **Instalacija** projektor, izvršite **Pomak slike** da biste namjestili položaj slike.

☛ Instalacija > Digitalni zum > Pomak slike

- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Ako ste povećali ili smanjili sliku koristeći gumbe [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc] dok se projektor ne vrati na cijeli zaslon.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektor.
- Pregledajte razlučivost dodijelenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost.
- Prilikom projiciranja u načinu Reproduk. sadržaja provjerite koristite li odgovarajuće postavke **Efekt preklapanja**.

☛ Radnja > Reproduk. sadržaja > Efekt preklapanja

- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku **Projekcija** u izborniku **Instalacija** projektor.

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektor - izbornik Instalacija" [str.188](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.254](#)
- "Podešavanje položaja slike s pomoću položaja ekrana" [str.52](#)
- "Dodavanje efekata na projiciranu sliku" [str.102](#)

Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Prilagodite postavku **Quick Corner** za ispravljanje oblika slike.
☛ Instalacija > Geom. ispravljanje > Quick Corner
- Podesite postavku **Ispravljanje luka** za ispravljanje oblika slike projicirane na zakrivljenu površinu.
☛ Instalacija > Geom. ispravljanje > Ispravljanje luka

- Namjestite postavku **Ispravljanje točke** radi ispravljanja malog izobličenja koje se pojavi na dijelu prikaza.

☛ **Instalacija > Geom. ispravljanje > Ispravljanje točke**

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.59](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem luka" [str.62](#)
- "Ispravljanje oblika slike s ispravljanjem točke" [str.64](#)

Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalo ili video izvor s projektorom. Oni:
 - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
 - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
 - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel

- Namjestite postavke **Smanjenje buke**, **MPEG smanjenje buke** u izborniku **Slika** projektor.

☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**

☛ **Slika > Poboljšanje slike > MPEG smanjenje buke**

- Odaberite razlučivost video slike na računalo i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektor, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku **Slika** projektor kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **EDID** u izborniku **U/I signal** projektor, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojevit prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalo.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.254](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)

Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prikazuje testni uzorak i koristi ga za podešavanje fokusa slike pomoću poluge fokusa.
- Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
- Očistite prozor za projekciju.



Pričajte da se projektor zagrije na temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektor iz hladne okoline.

- Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektor **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.
- Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektor.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.254](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.57](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.219](#)

Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
- Provjerite postavke video izvora.
- Prilagodite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektor **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa** i **Zasićenje boje** i **RGBCMY**.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Format signala** ili **EDID** u izborniku **U/I signal** projektor, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
- Postavite projektor dovoljno blizu zaslona.
- Kad koristite više projektor, provjerite je li postavka **Kalibracija svjetla** u izborniku projektor **Upravljanje** postavljena na istu opciju na svim projektorima te jesu li projektori nedavno kalibrirani. Ako neki projektori nisu nedavno kalibrirani, nijansa bijele boje i razina svjetline možda neće odgovarati drugim projektorima.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.183](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)
- "Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje" [str.195](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.74](#)

Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika

Ako na projiciranoj slici vidite naknadnu zaostalu sliku koristite značajku **Način osvježavanja** kako biste je očistili. Odaberite **Način osvježavanja** > **Pokreni** u izborniku projektor **Upravljanje**.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektor - izbornik Upravljanje" [str.195](#)

Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalu ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Ako želite izlaz zvuka iz povezanog audio izvora dok projektor ne projicira slike, odaberite sljedeće postavke u izbornicima projektor:
 - Isključite **Brzo pokretanje** u izborniku **Radnja**.
 - Postavite **A/V izlaz** na **Uvijek** uključeno u izborniku **U/I signal**.
- Odaberite odgovarajući uređaj za audio izlaz u postavci **Audio izlaz**.
☛ **U/I signal** > **Veza HDMI** > **Audio izlaz**
- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Kada projektor HDMI kabelom priključujete na Mac računalo, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka.
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektor. (Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac) ili USB Display.)

» Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.32](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik U/I signal" [str.185](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.87](#)

Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.

Rješenja kad nije moguće projicirati slike uporabom značajke PC Free

Ako nije moguće projicirati sliku uporabom značajke PC Free pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Ako koristite USB uređaj male brzine prijenosa možda neće biti moguće ispravno projicirati filmove.

Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.242](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.242](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.243](#)
- "Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"" [str.243](#)

Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije i provjerite je li dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku **Instalacija** projektora.
- Gumbi projektora možda su zaključani iz sigurnosnih razloga. Otključajte gumb u postavci **Zaključ. upr. ploče** u izborniku projektora **Upravljanje** ili uključite projektor pomoću daljinskog upravljača.
- Ako se izvor svjetla projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Za isključivanje način mirovanja postavite **Način mirovanja** na **Isključeno** u izborniku **Radnja** projektora.
- Ako se projektor neočekivano isključi, mjerač vremena odnosno (timer) A/V utišavanja može biti omogućen. Postavite **Tajmer A/V utišav.** na **Isključeno** u izborniku **Radnja** projektora.
- Ako se izvor svjetla projektora isključi, a pokazivač stanja trepće sok pokazivač temperature svijetli, projektor se pregrijao i isključio.

- Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektora - izbornik Upravljanje" [str.195](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.192](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.188](#)
- "Otključavanje gumba projektora" [str.130](#)

Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.
- Provjerite je li dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku **Instalacija** projektora.
- Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.

- Ako ste radi upravljanja s više projektora putem daljinskog upravljača projektoru dodijelili ID broj, morat ćete provjeriti ili promijeniti ID.
- Pritisnite gumb 0 (ništica) na daljinskom upravljaču dok držite pritisnutim gumb [ID]. Ako na daljinskom upravljaču odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektora.
- Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

» Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.40](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.188](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.39](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.114](#)

Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektora.
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

Pozor

Ako u izborniku projektora izvršite radnju **Poništi sve** ili **Poništi mrežne postavke**, sve lozinke koje su postavljene za izbornik **Mreža** također su poništene i morate ih ponovno postaviti. Ako želite onemogućiti da lozinke poništavaju neovlašteni korisnici, namjestite postavku **Mreža** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita izbornika**.

Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"

Ako se prikaže poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.", kontaktirajte Epson za pomoć.

Ako nije moguće pravilno reproducirati popis za reprodukciju, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li **Reproduk. sadržaja** postavljeno na **Uključeno**.
☛ **Radnja > Reproduk. sadržaja**
- Provjerite postoji li na USB izbrisivom memorijskom pogonu popis za reprodukciju.
- Provjerite je li USB izbrisivi memorijski pogon priključen izravno na projektor. Ne koristite čitač za više kartica ili USB koncentrator za proširenje USB priključka.
- Ako USB izbrisivi memorijski pogon ima particije možda neće biti moguće reproducirati popise za reprodukciju. Izbrišite sve particije prije pohrane popisa za reprodukciju na USB izbrisivi memorijski pogon.
- Ne dijelite popis za reprodukciju među projektorima različite razlučivosti. Efekti boje i oblika dodani pomoću značajke **Efekt preklapanja** možda se neće pravilno reproducirati.
☛ **Radnja > Reproduk. sadržaja > Efekt preklapanja**

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.192](#)
- "Dobivanje najnovije verzije dokumenata" [str.10](#)

Ako imate problema pri korištenju projektoru preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Rješenja kada nije moguće tražiti pristupnu točku" [str.245](#)
- "Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti" [str.245](#)
- "Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta" [str.245](#)
- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.246](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.246](#)
- "Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring" [str.246](#)
- "Rješenja kad nije moguće koristiti dva Screen Mirroring izvora" [str.247](#)
- "Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja" [str.247](#)
- "Rješenja kad ne možete primati dijeljenje slike" [str.247](#)

Rješenja kada nije moguće tražiti pristupnu točku

Ako nije moguće tražiti pristupnu točku bežične mreže, pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Podržani frekvencijski pojasevi bežične mreže razlikuju se ovisno o zemlji ili regiji. Pogledajte *Specifications* za pojedinosti o podržanim kanalima.

Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti

Ako imate problema s provjerom autentičnosti, isprobajte sljedeća rješenja:

- Ako su bežične postavke ispravne ali provjera autentičnosti ne uspijeva možda trebate ažurirati postavke za **Datum i vrijeme** u izborniku projektoru **Upravljanje**.
- Provjerite postavke za **Sigurnost** u izborniku **Mreža** projektoru.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Bežični LAN > Sigurnost**
- Ako je sigurnost pristupne točke WPA3-EAP, promijenite postavku pristupne točke na WPA2/WPA3-EAP.

» Srodne poveznice

- "Postavke administriranja projektoru - izbornik Upravljanje" [str.195](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.201](#)

Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta

Ako niste u mogućnosti pristupiti projektoru putem web preglednika, provjerite koristite li točan ID i lozinku.

- Kao korisnički ID unesite **EPSONWEB**. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Kao lozinku unesite lozinku zadanu u izborniku **Mreža** projektoru. Nema zadane lozinke. Ako nije postavljena **Lozinka web-kontr.** prikazat će se zaslon pogreške preglednika. Postavite lozinku u izborniku **Mrežne postavke**.
- Za infrastrukturni način rada provjerite imate li pristup mreži s kojom je povezan projektor.
- Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon **Epson Web Control** se ne može prikazati. Postavite postavke za povezivanje bez korištenja proxy poslužitelja.
- Ako postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektoru, mrežni uređaj mora biti uključen. Nakon uključivanja mrežnog uređaja, uključite projektor.



Korisnički ID i lozinka osjetljivi su na velika i mala slova.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.200](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Radnja" [str.192](#)

Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primete e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključi zbog greške, e-pošta se neće isporučiti.)
 - Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektora **Obavijest o pošti** ili u mrežnom softveru.
 - Namjestite postavku **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku **Radnja** projektora tako da mrežni softver može nadgledati projektor u načinu na čekanju.
- Promijenite postavku za **Priključak** u skladu s okruženjem mreže.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijest o pošti" [str.204](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Radnja" [str.192](#)

Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Provjerite da nema smetnji s dugih uređaja poput Bluetooth uređaja ili mikrovalne pećnice. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

Rješenja kad se ne možete povezati koristeći Screen Mirroring

Ako se ne možete povezati na projektor koristeći Screen Mirroring, probajte sljedeća rješenja:

- Provjerite postavke projektora.
 - Namjestite postavku **Jednostavan AP** na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Jednostavan AP**
 - Namjestite postavku **Screen Mirroring** na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring**
 - Postavite **Screen Mirroring** na **Isključeno** i ponovno postavite na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring**
- Provjerite postavke mobilnog uređaja.
 - Pobrinite se da su postavke na mobilnom uređaju ispravne.
 - Kod ponovnog povezivanja neposredno nakon odvajanja, bit će potrebno neko vrijeme da se postavi veza. Ponovno se povežite nakon nekog vremena.
 - Ponovno pokrenite mobilni uređaj.
 - Kad ste se povezali koristeći Screen Mirroring, informacije o vezi projektora mogu se zabilježiti na mobilnom uređaju. Međutim, možda nećete moći ponovno povezati na projektor uz zabilježene informacije. Odaberite projektor s popisa dostupnih uređaja.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik postavki mreže" [str.200](#)
- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.206](#)

Rješenja kad nije moguće koristiti dva Screen Mirroring izvora

Ako nije moguće istodobno koristiti dva Screen Mirroring izvora, isprobajte sljedeća rješenja:

- Postavite **Prekid veze** na **Isključeno**.

☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Screen Mirroring**

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.206](#)

Rješenja kad slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom Screen Mirroring povezivanja

Ako prikazana slika ili zvuk sadrže smetnje tijekom povezivanja koristeći Screen Mirroring, isprobajte sljedeća rješenja:

- Izbjegavajte blokiranje Wi-Fi antene mobilnog uređaja.
- Ako istovremeno koristite vezu Screen Mirroring i internetsku vezu, slika se može zamrznuti ili sadržavati šum. Prekinite internetsku vezu za proširenje opsega bežične mreže i poboljšanje brzine veze mobilnog uređaja.
- Uvjerite se da prikazani sadržaji zadovoljavaju zahtjeve za Screen Mirroring.
- Ovisno o postavkama mobilnog uređaja, veza se može izgubiti kad uređaj uđe u način rada s uštedom energije. Provjerite postavke za uštedu energije na mobilnom uređaju.
- Upravljački program za bežičnu funkciju ili firmver na mobilnom uređaju ažurirajte na najnoviju verziju.

Rješenja kad ne možete primiti dijeljenje slike

Ako ne možete primiti slike dijeljene s drugih projektora pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Povežite projektor na istu mrežu na kojoj je projektor koji dijeli slike.
- Pobrinite se da projektor nije u načinu rada Reproduk. sadržaja.
- Provjerite je li postavka **Dijeljenje zaslona** postavljena na **Uključeno**.
☛ **Mreža > Mrežne postavke > Projiciranje putem mreže > Dijeljenje zaslona**
- Pomoću softvera Epson iProjection provjerite da na projektor nije priključen neki drugi uređaj.
- Ako verzija firmvera projektora koji dijele zaslon nije ista možda ćete trebati ažurirati firmver projektora radi dijeljenja svojeg zaslona.

» Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - postavke mrežne projekcije" [str.206](#)

Ako povezanim uređajima ne možete upravljati koristeći značajke Veza HDMI, pokušajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite zadovoljava li kabel HDMI CEC standard.
- Provjerite zadovoljava li povezani uređaj HDMI CEC standard. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Provjerite jesu li kabeli potrebni za značajku Veza HDMI sigurno priključeni.
- Provjerite jesu li povezani uređaji uključeni i jesu li postavljeni u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Ako ste priključili novi uređaj ili promijenili vezu, ponovno postavite funkciju CEC za povezani uređaj i ponovno ga pokrenite.
- Nemojte priključiti 4 ili više uređaja za reprodukciju multimedijских sadržaja. Istodobno možete povezati do 3 uređaja za reprodukciju multimedijских sadržaja koji zadovoljavaju standard HDMI CEC.

» Srodne poveznice

- "Postavke rada više projektora - izbornik Multiprojekcija" [str.208](#)

Dodatak

Tehničke podatke i važne napomene o proizvodu pronaći ćete u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.250](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.252](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.254](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.255](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.256](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.257](#)
- "Značajke koje podržava Epson Projector Content Manager" [str.258](#)
- "Popis simbola o sigurnosti i upute" [str.259](#)
- "Sigurnosne informacije o laseru" [str.261](#)
- "Rječnik" [str.263](#)
- "Obavijesti" [str.265](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Sljedeći popis dodatne opreme i potrošnog pribora važeći je od travnja 2023.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

» Srodne poveznice

- "Zaslone" [str.250](#)
- "Nosai" [str.250](#)
- "Vanjski uređaji" [str.250](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.250](#)
- "Za bežičnu vezu" [str.250](#)
- "Kompatibilna dodatna oprema s drugih projektor" [str.251](#)

Zaslone

Zaslon za ultra-kratki doseg ELPSC35 (100")

Zaslon za ultra-kratki doseg ELPSC36 (120")

Zaslone za postavljanje na zid. (Format prikaza 16:9)

Nosai

Ploča za namještanje ELPMB75

Koristite kod montaže projektor na zid.

Stropni nosai ELPMB22

Stropni nosai (mali profil) ELPMB30

Služi za montažu projektor na strop.

Komplet sigurnosnih kabela ELPWR01

Koristite prilikom priključivanja projektor na nosai za ugradnju radi sprječavanja pada projektor.

Stropna cijev (450 mm) ELPFP13

Stropna cijev (700 mm) ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.



Potrebna je posebna stručnost za ovješnje projektor sa stropa. Obratite se u Epson za pomoć.

Vanjski uređaji

Kamera za dokumente ELPDC30

Kamera za dokumente ELPDC21

Kamera za dokumente ELPDC13

Kamera za dokumente ELPDC07

Koristi se za prikazivanje slika kao što su knjige ili tiskani materijali.

Spajanje i upravljačka kutija ELPCB03

Kada je projektor ugrađen na zid ili obješen na strop, instalirajte daljinski upravljač kako biste jednostavno upravljali projektorom.

Zamjenski dijelovi

Zračni filter ELPAP64

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Za bežičnu vezu

Modul bežične mreže LAN ELPAP11

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze.

Bežični prezentacijski sustav ELPWP10

Koristite ga prilikom izravnog povezivanja s Windows/Mac računalima i bežičnog projiciranja slika. Sadrži dva bežična predajnika (ELPWT01) i jedan bežični LAN modul (ELPAP11).

Bežični prezentacijski sustav ELPWP20

Koristite ga prilikom izravnog povezivanja s Windows/Mac računalima i bežičnog projiciranja slika. Sadrži dva bežična predajnika (ELPWT01) i jednu baznu jedinicu (ELPBU01).

Bežični predajnik ELPWT01

Dodatni bežični predajnik za bežični prezentacijski sustav.

Kompatibilna dodatna oprema s drugih projektora

Kompatibilna je sljedeća dodatne oprema.

Vanjski uređaji

Kamera za dokumente ELPDC20

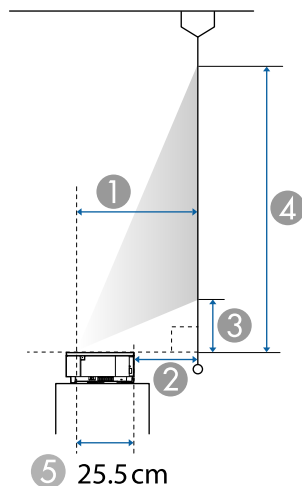
Kamera za dokumente ELPDC12

Kamera za dokumente ELPDC11

Kamera za dokumente ELPDC06

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost od stražnje strane projektora do zaslona (cm)
- ③ Udaljenost od projektora do dna zaslona (cm)
- ④ Udaljenost od projektora do vrha zaslona (cm)
- ⑤ Udaljenost od sredine objektiva do stražnje strane projektora (cm)

Veličina zaslona 16:9		①	②	③	④
		Široko			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.8	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
140"	310 × 174	50.3	24.7	23	197.4

Veličina zaslona 16:9		①	②	③	④
		Široko			
160"	354 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

Veličina zaslona 4:3		①	②	③	④
		Široko			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.4	207.3
130"	264 × 198	57.4	31.9	26.9	225.1

Veličina zaslona 16:10		①	②	③	④
		Široko			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.7	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
148"	319 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

Veličina zaslona 16:6		①	②	③	④
		Široko			
75"	178 × 67	28	2.5	27.6	94.5

Veličina zaslona 16:6		①	②	③	④
		Široko			
80"	190 × 71	30	4.5	29.9	101.2
90"	214 × 80	34.1	8.5	34.3	114.5
100"	238 × 89	38.1	12.6	38.7	127.9
110"	262 × 98	42.1	16.6	43.1	141.2
120"	285 × 107	46.1	20.6	47.5	154.6
130"	309 × 116	50.1	24.6	52	167.9
148"	352 × 132	57.4	31.9	59.9	191.9

Veličina zaslona 21:9		①	②	③	④
		Široko			
76"	177 × 76	27.9	2.3	22.7	98.8
80"	187 × 80	29.4	3.9	24.2	104.3
90"	210 × 90	33.4	7.9	27.9	118
100"	233 × 100	37.3	11.8	31.6	131.7
110"	257 × 110	41.3	15.8	35.3	145.4
120"	280 × 120	45.2	19.7	39.1	159.1
130"	304 × 130	49.2	23.7	42.8	172.9
151"	353 × 151	57.5	31.9	50.6	201.7

Pogledajte *Specifications* za više informacija o kompatibilnim brzinama osvježavanja i razlučivostima za svaki kompatibilni format videoprikaza.

Naziv proizvoda	EB-810E/EB-815E
Dimenzije	695 (Š) × 145 (V) × 341 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	0,62"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Broj piksela	Full HD (1.920 (Š) × 1.080 (V) točaka) × 3
Razlučivost zaslona	4.147.200 piksela *
Podešavanje fokusa	Ručno
Izvor svjetla	Laserska dioda
Izlazna snaga izvora svjetla	Do 108 W
Valna duljina	449 do 461 nm
Radni vijek izvora svjetla **	Do približno 20.000 sati
Maks. snaga zvuka	8 W × 8 W stereo
Zvučnik	2ch (zvučnik × 2)
El. napajanje	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 4,0 - 1,8 A
Potrošnja energije (područje od 100 do 120 V)	Potrošnja energije tijekom rada (kada je izvor svjetla 100 %): 398 W Potrošnja energije tijekom rada (kada je izvor svjetla 70 %): 296 W
Potrošnja energije (područje od 220 do 240 V)	Potrošnja energije tijekom rada (kada je izvor svjetla 100 %): 380 W Potrošnja energije tijekom rada (kada je izvor svjetla 70 %): 286 W
Potrošnja energije u mirovanju	Komunikacija uključena: 2,0 W Komunikacija isključena: 0,4 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.048 m
Radna temperatura	Nadmorska visina od 0 do 2.286 m: 0 do +40 °C (vlažnost od 20 do 80 %, bez kondenzacije) Visina od 2.287 do 3.048 m: 0 do +35°C (vlažnost od 20 do 80%, bez kondenzacije)

Skladišna temperatura	-10 do +60 °C (vlažnost od 10 do 90%, bez kondenzacije)
Masa	Oko 12,5 kg

* Tehnologija pomaka piksela postiže 4K razlučivost na zaslonu.

** Približno vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola izvorne vrijednosti. (Pod pretpostavkom da se projektor koristi u atmosferskim uvjetima sa česticama u zraku u količini manjoj od 0,04 do 0,2 mg/m3. Procijenjeno vrijeme razlikuje se s obzirom na korištenje projektor i radne uvjete.)

Nazivna pločica postavljena je na dno projektor.

Kut nagiba

Nema vertikalnog ili horizontalnog ograničenja kako ugraditi projektor.

» Srodne poveznice

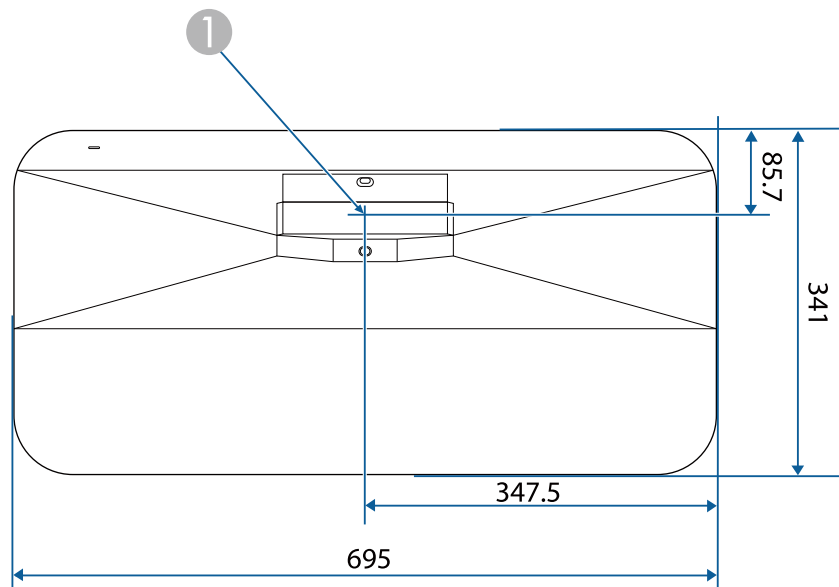
- "Tehnički podaci priključaka" [str.255](#)

Tehnički podaci priključaka

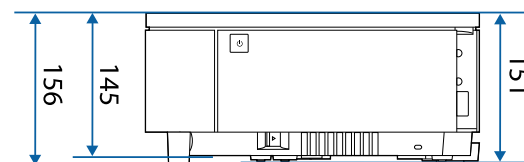
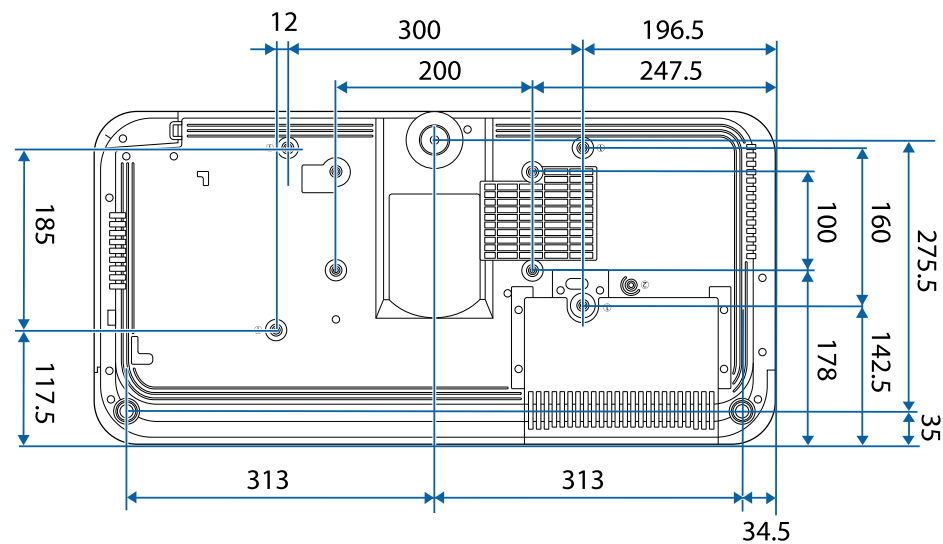
HDMI priključak	3	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-polni (muški)
HDBaseT priključak	1	RJ-45
Priključak USB-A	2	USB priključak (Type A)
USB-B priključak	1	USB priključak (vrsta B)
LAN priključak	1	RJ-45



- Nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- USB-B priključak ne podržava USB 1.1.



1 Sredina prozora za projekciju



Jedinice na ovim ilustracijama su mm.








Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalo mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.









Zahtjev	Windows	Mac
Operacijski sustav	<div>Windows 10</div> <ul style="list-style-type: none"> Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni) Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni) Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni) <div>Windows 11</div> <ul style="list-style-type: none"> Windows 11 Home (64-bitni) Windows 11 Pro (64-bitni) Windows 11 Enterprise (64-bitni) Windows 11 Education (64-bitni) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> 10.13.x (64-bitni) 10.14.x (64-bitni) 10.15.x (64-bitni) 11.0.x (64-bitni) 12.0.x (64-bitni)
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i3 ili brži)	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)
Memorija	2 GB ili više (preporučuje se 4 GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	
Zaslon	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	

Vaš projektor podržava sljedeće značajke i opcije softvera Epson Projector Content Manager software.

Značajke/opcije		EB-810E/EB-815E
Istodobna reprodukcija		-
Pohrana popisa za reprodukciju na projektor putem mreže		✓
Settings > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	✓

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No. 5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No. 5008	"ISKLUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No. 5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No. 5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No. 5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No. 5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No. 5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No. 5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No. 5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.
26		IEC60417 No. 6056	Pažnja (Pokretne lopatice ventilatora) Za svaki slučaj stojite dalje od pokretnih lopatica ventilatora.
27		IEC60417 No. 6043	Oprez (Oštri kutovi) Označava oštre kutove koje ne biste smjeli dirati.
28		—	Označava zabranu gledanja leća objektiva tijekom projiciranja.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Upozorenje, optičko zračenje (poput UV, vidljivog zračenja, infracrvenog) Pazite kako biste spriječili ozljede očiju i kože u blizini optičkog zračenja.
30		IEC60417 No. 5109	Nije za upotrebu u stambenim područjima. Označava električnu opremu koja nije prikladna za upotrebu u stambenim područjima.

Ovaj projektor je laserski proizvod klase 1 koji zadovoljava međunarodni standard IEC/EN60825-1:2014 za lasere.

Pri korištenju projektoru pridržavajte se sljedećih sigurnosnih uputa.

Upozorenje

- Ne otvarajte kućište projektoru. Projektor je opremljen laserom velike snage.
- Potencijalno opasno optičko zračenje iz ovog proizvoda. Ne gledajte u izvor svjetla u radnom stanju. Može doći do oštećenja očiju.

Oprez

Projektor nemojte rastaviti kada ga zbrinjavate. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



Projektor za izvor svjetla koristi laser. Laser ima sljedeća obilježja.

- Ovisno o okolini, svjetlina izvora svjetla može se smanjiti. Svjetlina će se jako smanjiti kada je temperatura previsoka.
- Svjetlina izvora svjetla smanjuje se s njegovim korištenjem. Možete postaviti odnos postavki vremena korištenja i svjetline.

» Srodne poveznice

- "Naljepnice s upozorenjem o laseru" [str.261](#)

Naljepnice s upozorenjem o laseru

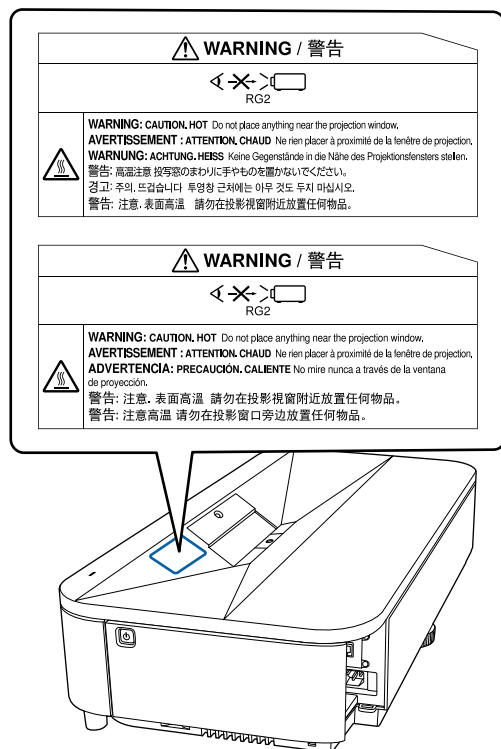
Naljepnice s upozorenjem o laseru postavljene su na projektor.

Unutrašnjost



Vrh

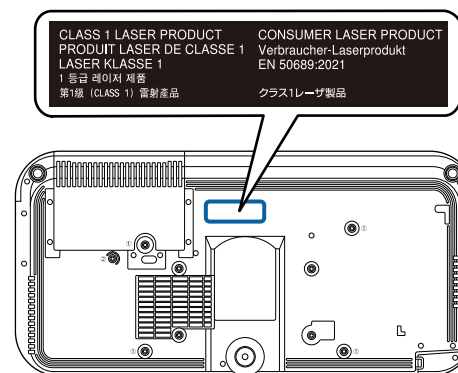
Ne gledajte izravno u zraku svjetlosti, što vrijedi za svaki izvor jake svjetlosti; RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



⚠ Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektora dok je laser uključen. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeti djeci i kućnim ljubimcima.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Ne dozvolite djeci upravljanje projektorom. Djeca moraju biti pod nadzorom odraslih.
- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Isto tako ne gledajte u objektiv pomoću optičkih uređaja poput povećala ili teleskopa. To može prouzročiti oštećenja vida.

Dolje



Ovaj je projektor potrošački laserski proizvod klase 1 koji je usklađen sa standardom EN50689:2021.

Naljepnica na projektoru razlikuje se između država i regija.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
Full HD	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.080 (okomitih) točaka.
DICOM	Kratice za digitalno snimanje i komunikacije u medicini. Međunarodni standard koji definira standarde slika i komunikacijski protokol za medicinske slike.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI	Kratice od High Definition Multimedia Interface. HDMI je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratice od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1.080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno) • Format zaslona 16:9
Infrastrukturni način rada	Način rada bežične LAN veze gdje uređaji komuniciraju preko pristupnih točaka.
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranje jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

Učestalost osvjež.	<p>Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju.</p> <p>Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti.</p> <p>Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).</p>
SDTV	Kratice od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratice za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

» Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.265](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [str.265](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.265](#)
- "Vrste operacijskih sustava" [str.265](#)
- "Trgovački znakovi" [str.266](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.266](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.267](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

Vrste operacijskih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 10

- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 11

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se „Windows 8.1“, „Windows 10“ i „Windows 11“. Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

U ovom priručniku gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se „macOS 10.13.x“, „macOS 10.14.x“, „macOS 10.15.x“, „macOS 11.0.x“ i „macOS 12.0.x“. Osim toga, skupni naziv „Mac“ koristi se za sve te sustave.

Trgovački znakovi

EPSON je registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation.


Mac i macOS su zaštitni znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows i logotip Windows zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ i Miracast® su zaštitni znakovi Wi-Fi Alliance®.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play su trgovački znakovi tvrtke Google LLC.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je trgovački znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView® i Crestron XiO Cloud® su registrirani trgovački znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® je registrirani zaštitni znak tvrtke Intel Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama.

Wi-Fi® i Miracast™ su zaštitni znakovi Wi-Fi Alliance®.

Extron® i XTP® su registrirani trgovački znakovi tvrtke RGB Systems Incorporated.

HDBaseT™ i logotip HDBaseT Alliance su zaštitni znakovi tvrtke HDBaseT Alliance.

Adobe i Adobe Reader su ili registrirani zaštitni znakovi ili zaštitni znakovi tvrtke Adobe Systems Incorporated u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.4 414412700HR