



## **Gebruikershandleiding**

# **Multimedia Projector**

**EB-810E**

**EB-815E**

## Gebruikte symbolen en tekens 8

### Gebruik de handleiding om informatie te zoeken ..... 9

Zoeken op trefwoord ..... 9

Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan ..... 9

Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt..... 9

### De nieuwste versie van de documenten verkrijgen ..... 10

## Kennismaken met uw projector 11

### Kenmerken van de Projector ..... 12

Een nieuwe videoconferentie-ervaring leveren met een hoog gevoel van aanwezigheid en het verstrekken van informatie in een oogopslag..... 12

Een ruimtebesparend groot scherm tonen..... 12

Snelle en eenvoudige installatie..... 13

Flexibele verbinding..... 13

### Onderdelen en functies van de projector ..... 15

Projectoronderdelen - Voorkant..... 15

Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant..... 16

Projectoronderdelen - Onderkant..... 17

Projectoronderdelen - Interfacepoorten ..... 18

Projectoronderdelen - Bedieningspaneel ..... 19

Projectoronderdelen - Afstandsbediening ..... 20

## De projector installeren 22

### Plaatsing van de projector ..... 23

Configuratie van de projector en opties voor de montage..... 24

Voorzorgsmaatregelen bij de installatie..... 25

### De beveiligingskabel installeren ..... 27

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt ..... 27

Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt ..... 28

Wanneer u de instelplaat ELPMB75 gebruikt ..... 29

## Projectoraansluitingen ..... 32

Aansluiten op een computer ..... 32

Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio ..... 32

Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio ..... 33

Aansluiten op videobronnen ..... 33

Aansluiten op een HDMI-videobron ..... 34

Aansluiten op externe USB-apparaten..... 34

Projectie USB-apparaat..... 34

Verbinden met een USB-apparaat ..... 34

Een USB-apparaat loskoppelen..... 35

Aansluiten op een documentcamera ..... 35

Verbinden met een HDBaseT-zender ..... 35

## Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten ..... 37

Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling ..... 37

## De zijklep bevestigen en verwijderen ..... 38

## Batterijen in de afstandsbediening plaatsen ..... 39

## Gebruik van de afstandsbediening ..... 40

## De basisfuncties van de projector gebruiken 41

### De projector inschakelen ..... 42

Startscherm..... 43

### De projector uitschakelen ..... 45

### De datum en tijd instellen..... 46

### De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 48

### Projectiemodi ..... 49

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening ..... 49

De projectiemodus wijzigen via de menu's..... 49

### Het schermtypen instellen ..... 51

De beeldpositie aanpassen met de schermpositie ..... 52

<b>De beeldhoogte aanpassen.....</b>	<b>54</b>
<b>Een testpatroon weergeven.....</b>	<b>55</b>
<b>Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel .....</b>	<b>57</b>
<b>Beeldvorm.....</b>	<b>58</b>
Vervorming in het beeld corrigeren met de wizard .....	58
De beeldvorm corrigeren met Quick Corner .....	59
De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie.....	62
De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie.....	64
De beeldvorminstelling laden uit het geheugen.....	66
<b>De grootte van het beeld aanpassen met digitale zoom.....</b>	<b>67</b>
<b>De beeldpositie aanpassen met Beeldverschuiving.....</b>	<b>68</b>
<b>Een beeldbron selecteren.....</b>	<b>70</b>
<b>Hoogte-breedteverhouding beeld .....</b>	<b>72</b>
De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen .....	72
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	72
<b>Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus) .....</b>	<b>74</b>
De kleurmodus wijzigen .....	74
Beschikbare kleurmodi.....	74
De automatische luminantie-aanpassing inschakelen .....	75
<b>Frame-interpolatie instellen .....</b>	<b>77</b>
<b>De beeldkleur aanpassen .....</b>	<b>79</b>
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen .....	79
Het gamma aanpassen.....	80
<b>De beeldresolutie bijstellen .....</b>	<b>83</b>
<b>De helderheid aanpassen.....</b>	<b>85</b>
Werkingstijd lichtbron .....	86
<b>Het volume regelen met de volumeknoppen .....</b>	<b>88</b>
<b>De geluidinstellingen (geluidsmodus) aanpassen.....</b>	<b>89</b>
Beschikbare geluidsmodi .....	89

<b>De audiokanalen omwisselen .....</b>	<b>91</b>
---	-----------

## **Projectorfuncties aanpassen 92**

<b>Twee beelden tegelijk projecteren .....</b>	<b>93</b>
Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm.....	94
Beperkingen projectie gesplitst scherm .....	94
<b>Een PC Free-presentatie projecteren .....</b>	<b>95</b>
Ondersteunde PC Free-bestandstypen.....	95
Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie .....	96
Een PC Free-diavoorstelling starten .....	96
PC Free-filmvoorstelling starten .....	98
PC Free-weergave-opties .....	99
<b>Projecteren in de modus Inhoudsweergave .....</b>	<b>101</b>
Schakelen naar de modus Inhoudsweergave .....	101
Uw afspeellijsten projecteren.....	102
Afspeellijsten maken met Epson Web Control .....	102
Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld .....	105
Beperkingen in de modus Inhoudsweergave .....	106
<b>Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen .....</b>	<b>107</b>
<b>De video-actie tijdelijk stoppen .....</b>	<b>108</b>
<b>In- en uitzoomen op beelden .....</b>	<b>109</b>
<b>Het beeld van een gebruikerslogo opslaan .....</b>	<b>110</b>
<b>Een gebruikerspatroon opslaan .....</b>	<b>112</b>
<b>Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken .....</b>	<b>114</b>
<b>Meerdere projectors gebruiken .....</b>	<b>115</b>
Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors.....	115
Instellen van de projector-id.....	115
De projector die u wilt bedienen, selecteren .....	116

Kleurgelijkheid aanpassen.....	117
Beelden naast elkaar plaatsen in één beeld.....	119
Naast elkaar configureren.....	120
De randen van het beeld laten overlappen .....	120
De beeldkleuren afstemmen.....	122
Het zwartniveau aanpassen .....	123
Het aanpassingsgebied van het zwartniveau wijzigen .....	125
RGBCMY aanpassen .....	126
Een beeld schalen.....	126
<b>Beveiligingsfuncties projector.....</b>	<b>129</b>
Soorten wachtwoordbeveiliging .....	129
Een wachtwoord instellen .....	129
Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren.....	130
Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector.....	131
De projectorknoppen vergrendelen.....	131
De projectorknoppen ontgrendelen .....	132
Een beveiligingskabel installeren .....	132

## **De projector op een netwerk gebruiken 134**

<b>Projectie vast netwerk.....</b>	<b>135</b>
Verbinden met een vast netwerk .....	135
Instellingen voor een vast netwerk selecteren.....	135
<b>Projectie draadloos netwerk.....</b>	<b>139</b>
Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module .....	139
Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie.....	140
De draadloze LAN-module installeren.....	140
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren .....	141
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows.....	145
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac .....	145
Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de Enkel AP-modus .....	145
Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de infrastructuurmodus.....	146
Ondersteunde client- en CA-certificaten .....	148

Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat .....	148
Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer ...	149
Het Wireless Presentation System gebruiken voor het verbinden van Windows-/Mac-computers.....	149
Het Wireless Presentation System voor de eerste keer instellen.....	150
Projecteren met het Wireless Presentation System.....	151

## **Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)..... 152**

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren.....	152
Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie .....	154
Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10 .....	155
Verbinden via Screen Mirroring in Windows 11 .....	155

## **Beveiligde HTTP .....**

Een webservercertificaat importeren via de menu's.....	157
Ondersteunde webservercertificaten.....	158

## **Schermdelen..... 159**

Het scherm delen.....	159
Schermdelen beëindigen.....	160
Gedeelde schermbeelden ontvangen .....	161

## **Bewaking en bediening van de projector 162**

<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>163</b>
<b>Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser .....</b>	<b>164</b>
Opties voor Webcontrole.....	165
<b>Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser .....</b>	<b>173</b>
<b>E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen ...</b>	<b>174</b>
E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector .....	174
<b>Bewaking instellen met SNMP.....</b>	<b>175</b>
<b>ESC/VP21-commando's gebruiken .....</b>	<b>176</b>
Lijst met ESC/VP21-commando's.....	176
Kabelindelingen.....	176

<b>PJLink-ondersteuning .....</b>	<b>177</b>
<b>Art-Net .....</b>	<b>178</b>
<b>Ondersteuning voor Crestron Connected .....</b>	<b>179</b>
Ondersteuning voor Crestron Connected instellen .....	179
<b>Web API.....</b>	<b>181</b>
Web API inschakelen .....	181
<b>Schema's projectorgebeurtenissen instellen .....</b>	<b>182</b>

## **De menu-instellingen aanpassen 185**

<b>De projectormenu's gebruiken.....</b>	<b>186</b>
<b>Het weergegeven toetsenbord gebruiken .....</b>	<b>187</b>
Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken .....	187
<b>Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding .....</b>	<b>188</b>
<b>Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O .....</b>	<b>190</b>
<b>Installatie-instellingen projector - Menu Installatie.....</b>	<b>193</b>
<b>Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven.....</b>	<b>196</b>
<b>Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking .....</b>	<b>198</b>
<b>Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer.....</b>	<b>202</b>
Lijst Event ID-codes.....	204
<b>Instellingen projectornetwerk - Menu Network .....</b>	<b>206</b>
Menu Network - Menu Netwerkinstellingen .....	207
Menu Network - Menu Draadloos LAN.....	208
Menu Network - Menu Vast netwerk.....	211
Menu Network - Menu E-mailmelding.....	211
Menu Network - Menu Projectorbediening .....	212
Menu Network - Menu Netwerkpjectie .....	214
<b>Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie.....</b>	<b>215</b>

<b>Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen .....</b>	<b>217</b>
<b>Instellingen configuratie van de projector - Menu ECO .....</b>	<b>218</b>
<b>Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen .....</b>	<b>219</b>
<b>Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling) .....</b>	<b>220</b>
Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation .....	220
Instellingen overdragen vanaf een computer .....	221
Foutmelding batchinstelling .....	222

## **De projector onderhouden 223**

<b>Onderhoud projector.....</b>	<b>224</b>
<b>Het projectievenster reinigen.....</b>	<b>225</b>
<b>Reinigen van de obstakelsensor.....</b>	<b>226</b>
<b>De projectorbehuizing reinigen .....</b>	<b>227</b>
<b>Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen.....</b>	<b>228</b>
De Luchtfilter Reinigen .....	228
De luchtfilter vervangen .....	229
De luchtinlaatopeningen reinigen .....	231
<b>De kleurconvergentie aanpassen (Paneeluitlijning) .....</b>	<b>232</b>
<b>De firmware bijwerken.....</b>	<b>234</b>
Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat.....	234
De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel.....	235

## **Problemen oplossen 237**

<b>Projectieproblemen .....</b>	<b>238</b>
<b>Status projectorlampjes .....</b>	<b>239</b>
<b>Beeld- of geluidsproblemen oplossen .....</b>	<b>242</b>

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt .....	242
Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie .....	242
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt .....	243
Weergeven vanaf een Windows-laptop .....	243
Weergeven vanaf een Mac-laptop .....	243
Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt .....	244
Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt .....	244
Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is .....	245
Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is .....	245
Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is .....	245
Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn .....	246
Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft ..	246
Oplossingen voor geluidsproblemen .....	246
Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free .....	247
Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie .....	247
<b>Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen .....</b>	<b>248</b>
Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector .....	248
Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening .....	248
Oplossingen voor wachtwoordproblemen .....	249
Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt .....	249
<b>Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave .</b>	<b>250</b>
<b>Netwerkproblemen oplossen .....</b>	<b>251</b>
Oplossingen wanneer u geen toegangspunt kunt zoeken .....	251
Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt .....	251
Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet .....	251
Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen .....	252
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie .....	252
Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring .....	252

Oplossingen wanneer u geen twee Screen Mirroring-bronnen kunt gebruiken .....	253
Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding .....	253
Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen .....	253

## **Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt .....**

## **254**

## **Bijlage**

## **Optionele accessoires en reserveonderdelen .....**

## **256**

Schermen .....	256
Beugels .....	256
Externe apparaten .....	256
Reserve-onderdelen .....	256
Voor draadloze verbinding .....	256
Compatibele accessoires van andere projectors .....	257

## **Schermgrootte en projectieafstand .....**

## **258**

## **Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven .....**

## **260**

## **Specificaties van de projector .....**

## **261**

Specificaties connectors .....	261
--------------------------------	-----

## **Externe afmetingen .....**

## **263**

## **Systeemvereisten USB Display .....**

## **264**

## **Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager .....**

## **265**

## **Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies .....**

## **266**

## **Informatie laserveiligheid .....**

## **268**

Laserwaarschuwinglabels .....	268
-------------------------------	-----

## **Woordenlijst .....**

## **270**

## **Mededelingen .....**

## **272**

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	272
---	-----



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	272
Gebruiksbeperkingen.....	272
Referenties besturingssysteem.....	272
Handelsmerken.....	273
Kennisgeving betreffende auteursrechten .....	273
Toekenning van auteursrechten .....	274

# Gebruikte symbolen en tekens




## Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen en -tekens

 <b>Let op</b>	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Naam knop]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
<b>Menunaam/naam van instelling</b>	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu <b>Beeld</b> .
»»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

## »» Verwante koppelingen

- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.9](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)



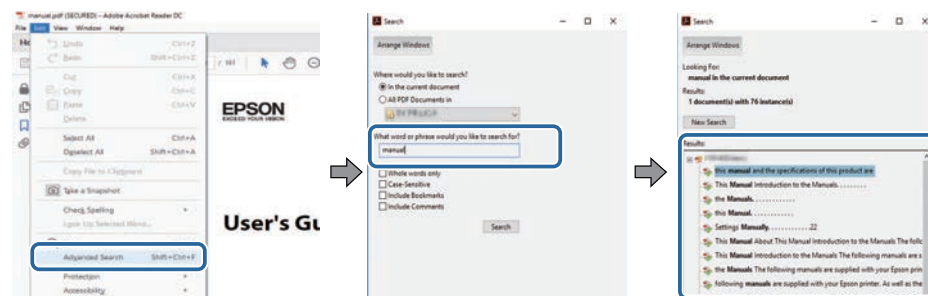
Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

## » Verwante koppelingen

- "Zoeken op trefwoord" [pag.9](#)
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" [pag.9](#)
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" [pag.9](#)

## Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken** > **Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.

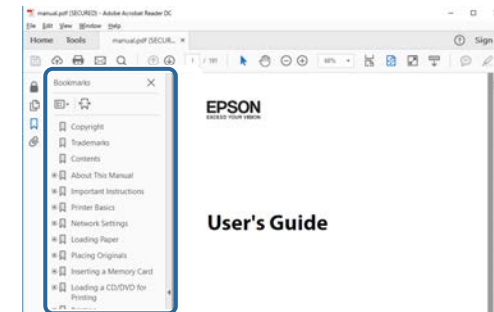


## Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: Houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op **←**.

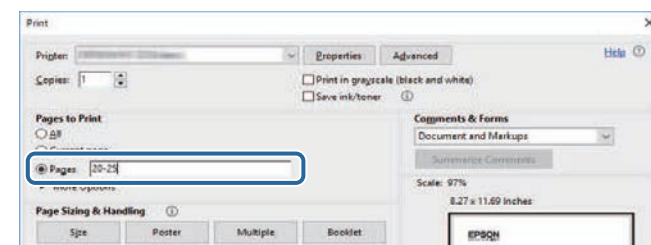
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op **←**.



## Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's** in **Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.  
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.  
Voorbeeld: 5, 10, 15



U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](https://www.epson.sn) en voer uw modelnaam in.

# Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

## » **Verwante koppelingen**

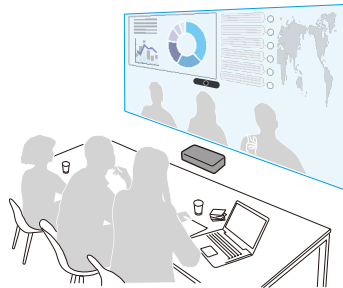
- "Kenmerken van de Projector" [pag.12](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.15](#)

Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

## » Verwante koppelingen

- "Een nieuwe videoconferentie-ervaring leveren met een hoog gevoel van aanwezigheid en het verstrekken van informatie in een oogopslag" [pag.12](#)
- "Een ruimtebesparend groot scherm tonen" [pag.12](#)
- "Snelle en eenvoudige installatie" [pag.13](#)
- "Flexibele verbinding" [pag.13](#)

## Een nieuwe videoconferentie-ervaring leveren met een hoog gevoel van aanwezigheid en het verstrekken van informatie in een oogopslag



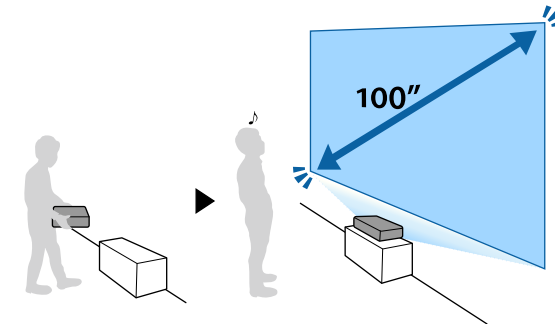
- Deze projector ondersteunt een ultrabrede beeldverhouding van 21:9. Door een videovergadering te houden met horizontale brede en grote schermbeelden, kunt u communicatie op afstand realiseren met een hoog gevoel van aanwezigheid.
- U kunt ook meerdere instellingsitems tegelijk wijzigen voor de videovergaderzalen met Instellingen voor videovergaderzalen in het menu **Installatie** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.193](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.51](#)

## Een ruimtebesparend groot scherm tonen

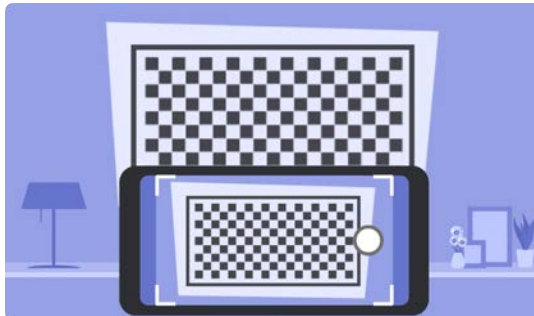
U kunt een indrukwekkend 100" scherm gemakkelijk installeren in een kleine ruimte.



- 5.000 lm van hoge helderheid toont heldere, zuivere beelden, zelfs in heldere omgevingen.
- Met de hoge resolutie van 4K-verbeteringstechnologie kunt u meer informatie weergeven wanneer u WUXGA of Full HD gebruikt.
- De projector kan worden gedragen door één persoon en kan gemakkelijk worden geïnstalleerd door deze gewoon naast een muur te plaatsen.
- U kunt een 100" scherm projecteren vanaf de projector die dicht bij de muur is geïnstalleerd. Omdat het geprojecteerde licht niet wordt geblokkeerd door schaduwen, kunt u doeltreffend gebruik maken van uw vergaderruimte.
- U kunt de projector installeren op verschillende posities, zoals op een bureau, aan de muur of het plafond.

## Snelle en eenvoudige installatie

- Om de vervorming gemakkelijker te corrigeren kunt u de toepassing Epson Setting Assistant gebruiken op een smartphone of tablet die een camerafunctie heeft.



### » Verwante koppelingen

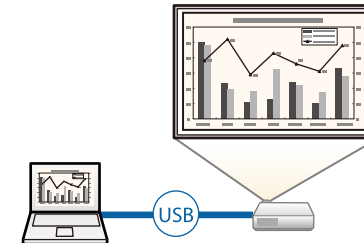
- "Vervorming in het beeld corrigeren met de wizard" [pag.58](#)

## Flexibele verbinding

Deze projector ondersteunt een uitgebreid gamma van verbindingsopties zoals hieronder weergegeven.

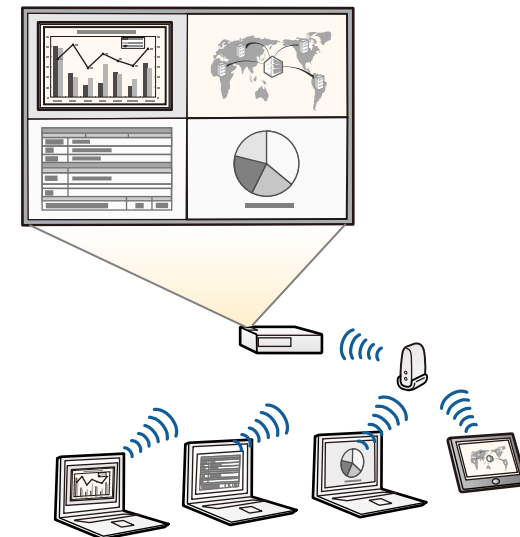
- U kunt een HDMI-kabel gebruiken voor het uitvoeren van video en audio vanaf uw computer of een videobron.
- Om een HDMI- of RS-232C-sigitaal over een lange afstand te verzenden, kunt u de projector verbinden met een HDBaseT-zender via een 100Base-TX-netwerkkabel.
- U kunt een USB-apparaat of een documentcamera aansluiten.

- Verbinden met één USB-kabel voor het projecteren van beelden en het uitvoeren van geluid (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) voor het projecteren van maximaal vier beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. U kunt beelden projecteren vanaf computers op het netwerk of vanaf smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd.

Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor details.





- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:  
[epson.sn](http://epson.sn)

- Epson iProjection (iOS/Android) voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat via de app die beschikbaar is in de App Store of Google Play.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) voor het draadloos verbinden van uw projector en uw Chromebook-apparaat via de app die beschikbaar is op Google Play. Raadpleeg de *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)* voor details.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met Google Play.

- Screen Mirroring voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat via Miracast-technologie.



## » Verwante koppelingen

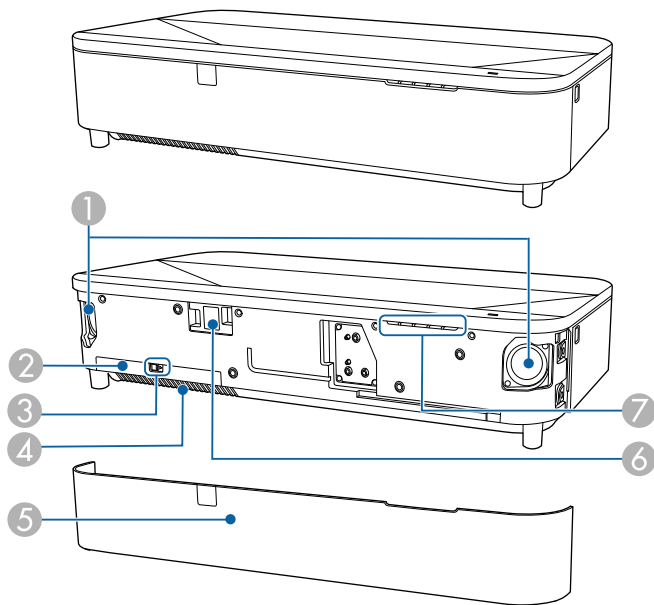
- "Projectie vast netwerk" [pag.135](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.139](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.152](#)
- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.32](#)

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectoronderdelen - Voorkant" [pag.15](#)
- "Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant" [pag.16](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.17](#)
- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.18](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.19](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.20](#)

## Projectoronderdelen - Voorkant



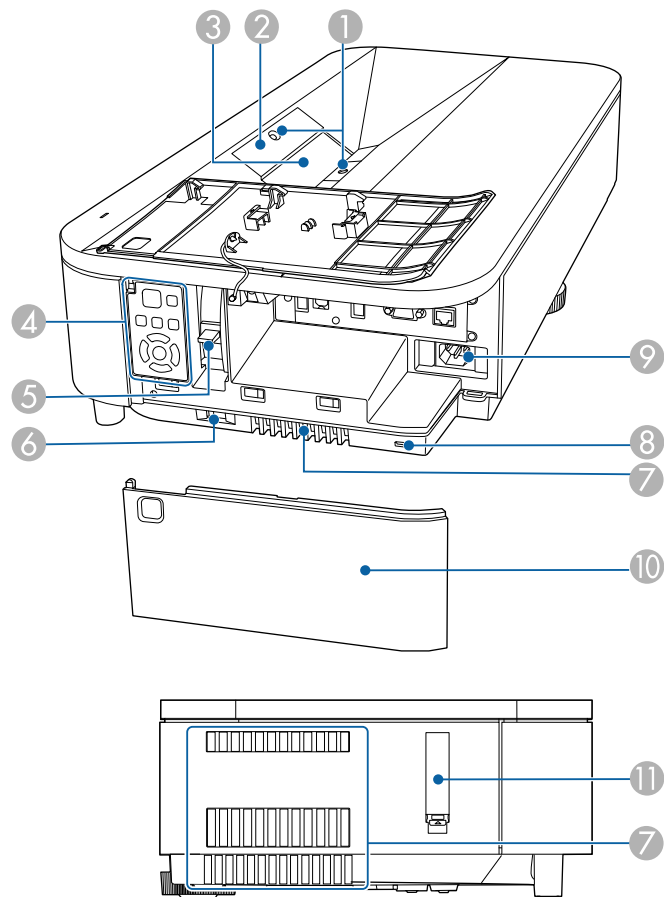
Naam		Functie
1	Luidspreker	Geeft het geluid weer.

Naam		Functie
2	Luchtfilterdeksel	Openen om toegang te krijgen tot luchtfilter.
3	Veerslot luchtfilterdeksel	Verschuif deze om het luchtfilterdeksel te verwijderen.
4	Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
5	Voorklep	Openen om toegang te krijgen tot het luchtfilterdeksel.
6	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
7	Statusindicatielampje	Geeft de projectorstatus weer.

» **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.228](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.40](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.239](#)

## Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant



Naam	Naam	Functie
1	Obstakelsensoren	Detecteert obstakels die het projectiegebied hinderen en de helderheid verminderen van de lichtbron voor de veiligheid.
2	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

Naam	Naam	Functie
3	Projectievenster	Beelden worden geprojecteerd vanaf de lens in de projector. <div><b>⚠ Waarschuwing</b><ul style="list-style-type: none"><li>Kijk tijdens het projecteren niet in het projectievenster.</li><li>Plaats geen voorwerpen of uw handen in de buurt van het projectievenster. Dat kan brandwonden of brand veroorzaken en voorwerpen kunnen vervormen omdat de geconcentreerde lichtbundel erg heet is.</li></ul></div>
4	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
5	Hendel voor scherpteregeling	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
6	Veerslot zijklep	Schuif dit veerslot om de zijklep te verwijderen.
7	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div><b>⚠ Let op</b><p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchttuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p></div>
8	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
9	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
10	Zijklep	Open deze om toegang te krijgen tot de interfacepoorten, de hendel voor scherpteregeling en het bedieningspaneel.

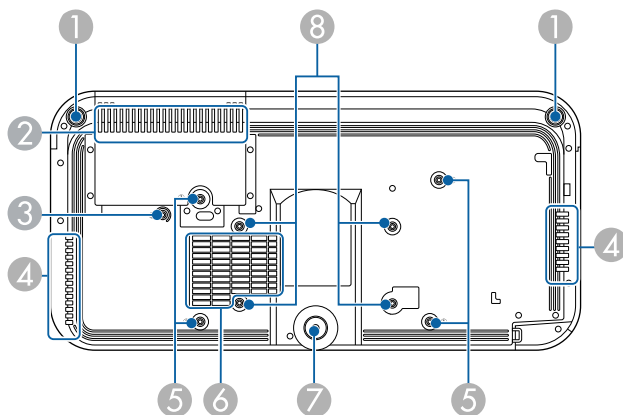


Naam	Functie
① Bevestigingspunt van beveiligingskabel	<p>Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af.</p> <p>Verwijder de klep wanneer u het bevestigingspunt van de beveiligingskabel gebruikt.</p> <p>U kunt de afdekking van het bevestigingspunt van de beveiligingskabel vastmaken aan de achterkant van de zijklep zodat deze niet verloren gaat.</p>

## » Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.228](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.19](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.40](#)
- "Reinigen van de obstakelsensor" [pag.226](#)
- "Het projectievenster reinigen" [pag.225](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.57](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.132](#)
- "De zijklep bevestigen en verwijderen" [pag.38](#)

## Projectoronderdelen - Onderkant



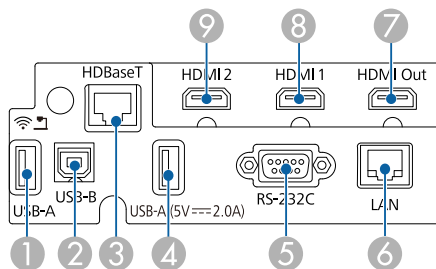
Naam	Functie
① Regelbare voeten aan voorzijde	<p>Als de projector op een plat oppervlak zoals een bureau is geplaatst, draait u de voeten naar de correcte beeldvervorming.</p> <div> <p><b>⚠ Let op</b></p> <p>Verwijder alle voetjes wanneer u de projector aan de muur of aan het plafond installeert.</p> </div>
② Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
③ Bevestigingspunt draadklem	<p>Wanneer u de optionele plafondmontage gebruikt, bevestigt u de karabijnhaak hier om de veiligheidsdraad vast te maken en te verhinderen dat de projector van het plafond valt.</p> <p>Dit punt is gemarkeerd met een ② op de projector.</p>
④ Ventilatieopening	<p>Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.</p> <div> <p><b>⚠ Let op</b></p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p> </div>
⑤ Bevestigingspunten (vier punten)	<p>Gebruik deze punten voor het bevestigen van de optionele ophangbeugel wanneer u de projector aan een wand of een plafond monteert.</p> <p>Dit punt is gemarkeerd met een ① op de projector.</p>
⑥ Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.




Naam	Functie
7 Verstelbare achterste voet	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.  <b>⚠ Let op</b> Verwijder alle voetjes wanneer u de projector aan de muur of aan het plafond installeert.
8 VESA-bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Gebruik deze punten om een in de handel verkrijgbare montage, compatibel met de VESA-montageinterfacestandaard (100 × 200 mm) te bevestigen wanneer u de projector installeert aan een muur, of wanneer u de projector ophangt aan een plafond.


## » Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.228](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.132](#)

## Projectoronderdelen - Interfacepoorten



Naam	Functie
1 USB-A-poort (USB-A1)	Gebruik deze poort voor het aansluiten van een USB-geheugenapparaat of een digitale camera voor het projecteren van films of beelden met de PC Free-functie of in de modus Inhoudsweergave. Gebruik deze poort voor het verbinden van de optionele documentcamera. Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan. Gebruik deze poort om de draadloze LAN-module te verbinden.   In deze handleiding wordt naar de poorten USB-A1 en USB-A2 collectief verwezen als USB-A-poort.
2 USB-B-poort	Gebruik deze poort voor het aansluiten van een USB-kabel op de computer om computerbeelden te projecteren.
3 HDBaseT-poort (RJ-45)	Gebruiken deze poort om een LAN-kabel aan te sluiten op de HDBaseT-zender. U kunt een netwerkkabel met een lengte tot 100 m gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een STP-kabel Cat. 5e of beter te gebruiken. De werking is echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen. Deze poort is compatibel met HDCP2.3. Controleer de volgende instellingen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om communicatie van ethernet- en seriële poorten mogelijk te maken op de zender, selecteert u <b>Aan</b> als de instelling <b>Bediening&amp;communicatie</b> in het menu <b>Signaal I/O</b> van de projector.   <b>Signaal I/O &gt; HDBaseT &gt; Bediening&amp;communicatie</b></li> <li>• Als u een Extron XTP-zender of schakelaar hebt aangesloten, selecteert u <b>Aan</b> als de instelling <b>Extron XTP</b> in het menu <b>Signaal I/O</b> van de projector.   <b>Signaal I/O &gt; HDBaseT &gt; Extron XTP</b></li> </ul>

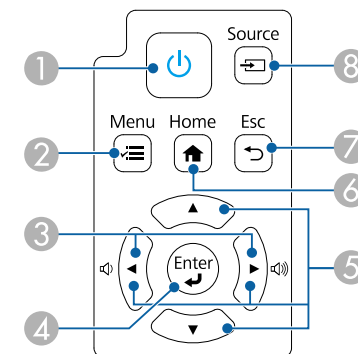
Naam	Functie
④ USB-A (5V---2.0A )-poort (USB-A2)	<p>Gebruik deze poort voor het aansluiten van een USB-geheugenapparaat of een digitale camera voor het projecteren van films of beelden met de PC Free-functie of in de modus Inhoudsweergave.</p> <p>Gebruik deze poort voor het verbinden van de optionele documentcamera.</p> <p>Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan.</p> <p>Biedt een aansluiting voor een in de handel verkrijgbare streaming mediaspeler om deze in te schakelen.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• U kunt de draadloze LAN-module niet installeren.</li> <li>• In deze handleiding wordt naar de poorten USB-A1 en USB-A2 collectief verwezen als USB-A-poort.</li> </ul> </div>
⑤ RS-232C-poort	Gebruik deze poort voor het aansluiten van een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (Deze poort dient voor besturing en wordt normaliter niet gebruikt.)
⑥ LAN-poort	Gebruik deze poort voor het aansluiten van een LAN-kabel voor verbinding met een netwerk.
⑦ HDMI Out-poort	<p>Voert signalen uit naar een externe monitor of een andere projector.</p> <p>Door het aansluiten van een HDMI-kabel van deze poort op de HDMI-poort van een andere projector, kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors.</p> <p>De afbeelding wordt alleen uitgevoerd vanaf de HDMI Out-poort wanneer HDMI1 is geselecteerd als de beeldbron.</p> <p>Deze poort is compatibel met HDCP2.3.</p>


Naam	Functie
⑧ HDMI1-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Compatibel met HDCP 2.3.
⑨ HDMI2-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Compatibel met HDCP 2.3.

## » Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" pag.32
- "Een beveiligingskabel installeren" pag.132

## Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



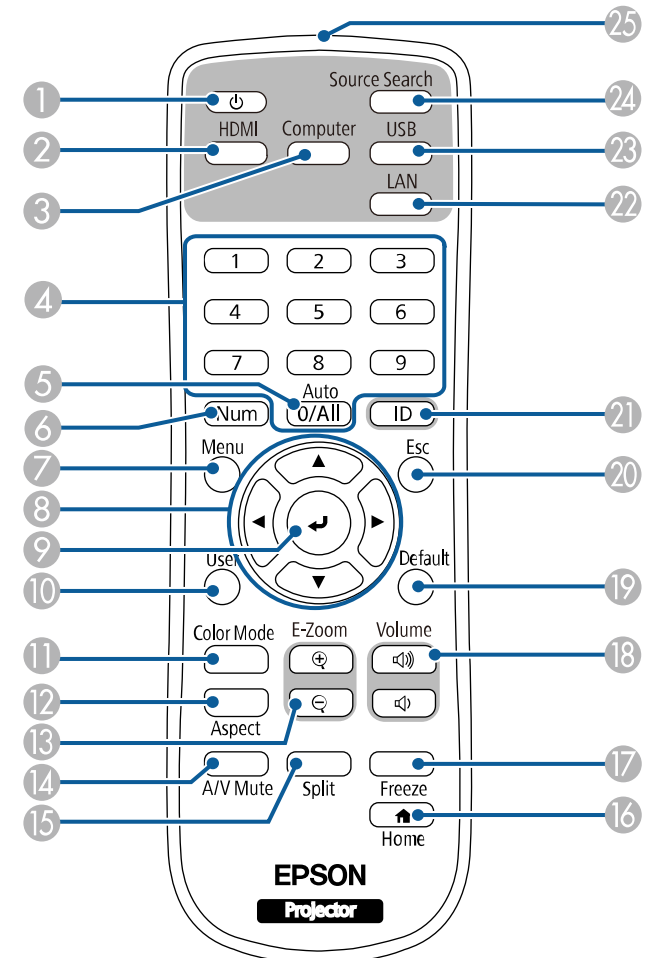
Naam	Functie
① Aan/uit-knop [  ]	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
③ Volumeknoppen	<p>Hiermee past u het luidsprekervolume aan.</p> <p>Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.</p>

Naam	Functie
4 [Enter]-knop [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
5 Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
6 [Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
7 Knop [Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
8 Knop [Source]	Schakelt naar de volgende ingangsbron.

## » Verwante koppelingen

- "Startscherm" [pag.43](#)
- "De projector inschakelen" [pag.42](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.70](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.185](#)

## Projectoronderdelen - Afstandsbediening



Naam	Functie
1 Aan/uit-knop [⏻]	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
2 [HDMI]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de HDMI- en HDBaseT-poorten.

Naam	Functie
③ [Computer]-knop	Deze knop wordt niet gebruikt.
④ Numerieke knoppen	Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt. Voer in de modus Inhoudsweergave nummers in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt om uw favoriete afspeellijsten af te spelen.
⑤ Knop [Auto]	De functie [Auto] is niet beschikbaar.
⑥ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen.
⑦ Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
⑧ Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑨ [Enter]-knop [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑩ Knop [User]	Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling <b>Knop gebruiker</b> in het menu <b>Beheer</b> van de projector.
⑪ Knop [Color Mode]	Wijzigt de kleurmodus.
⑫ [Aspect]-knop	Wijzigt de hoogte-breedteverhouding.
⑬ Knoppen [E-Zoom] +/-	Maakt het geprojecteerde beeld groter/kleiner.
⑭ Knop [A/V Mute]	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
⑮ Knop [Split]	Projecteert maximaal twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
⑯ [Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
⑰ [Freeze]-knop	Pauzeert of hervat beelden.
⑱ Knoppen [Volume] omhoog/omlaag	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
⑲ [Default]-knop	Zet de instelling terug naar de standaard-waarde.

Naam	Functie
⑳ Knop [Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
㉑ [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
㉒ [LAN]-knop	Schakelt de beeldbron tussen apparaten die via het netwerk zijn verbonden.
㉓ [USB]-knop	Schakelt de beeldbron tussen het USB-scherf en de USB-A-poort.
㉔ Knop [Source Search]	Schakelt naar de volgende invoerbron.
㉕ LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.101](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.74](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.72](#)
- "Startscherm" [pag.43](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.40](#)
- "De projector inschakelen" [pag.42](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.70](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.109](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.107](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.93](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.108](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.88](#)
- "Instellen van de projector-id" [pag.115](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.185](#)

# De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

## » **Verwante koppelingen**

- "Plaatsing van de projector" [pag.23](#)
- "De beveiligingskabel installeren" [pag.27](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.32](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.37](#)
- "De zijklep bevestigen en verwijderen" [pag.38](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.39](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.40](#)

U kunt de projector aan een muur of plafond installeren, of op een tafel plaatsen voor het projecteren van beelden.

Om de projector te installeren aan een wand of vanaf het plafond, kunt u een optionele montage of een in de handel verkrijgbare montage gebruiken die compatibel is met de VESA-montage-interfacestandaard (100 × 200 mm).

De projector kan onder verschillende hoeken worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.
- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector zo dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.

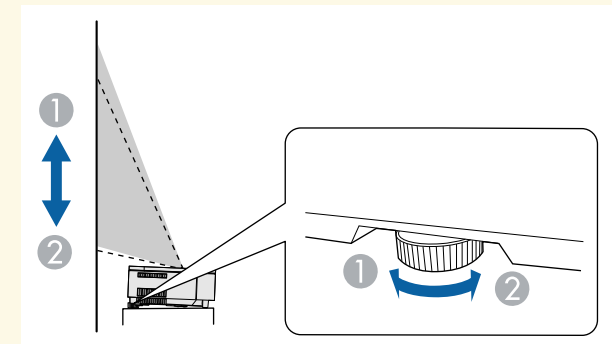
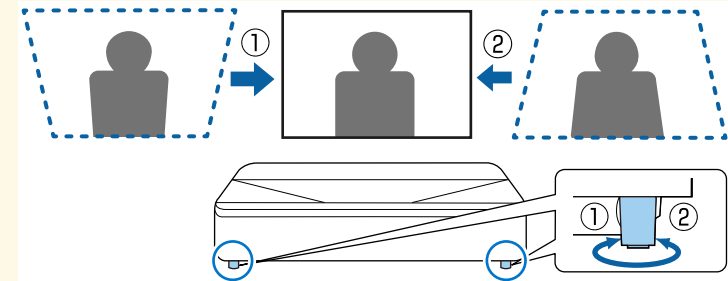


Als u de projector niet recht voor het scherm kunt installeren, moet u de keystone-vervalsing corrigeren met de projectorbediening. Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

- Wanneer u de projector installeert op een vaste locatie, schakelt u de instelling **Vaste installatie** in het menu **Installatie** van de projector in.



U kunt de vervorming en de hoogte van het geprojecteerde beeld aanpassen met de instelbare voeten aan de voorzijde en de instelbare voet achteraan.



## Waarschuwing

- Om de projector aan een wand of plafond op te hangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de instelplaat of andere montagebevestigingspunten om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Als u de plafondmontage en de projector niet correct installeert, kan de projector vallen. Zorg dat u, na het installeren van de specifieke Epson-beugel die uw projector ondersteunt, de beugel aan alle bevestigingspunten voor plafondmontage van de projector vastmaakt. Maak ook de projector en montagestukken stevig vast met de veiligheidsdraad die bij de projector is geleverd of met een optionele draad.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. De behuizing van de projector zou tevens kunnen verslechteren en beschadigd worden, waardoor de projector van de montage kan vallen.

### **Voorbeelden van omgevingen die ertoe zouden kunnen leiden dat de projector valt als gevolg van verslechtering van de behuizing**

- Locaties die onderhevig zijn aan overmatige rook of oliedeeltjes in de lucht, zoals fabrieken of keukens
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemicaliën bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar de projector onderworpen zou kunnen worden aan reinigingsmiddelen of chemicaliën, zoals fabrieken of keukens
- Locaties waar aromatische oliën vaak worden gebruikt, zoals ontspanningsruimtes.
- In de buurt van apparaten die overmatige rook, oliedeeltjes in de lucht of schuim produceren bij voorvallen
- Locaties dicht bij luchtbevochtigers

## Waarschuwing

- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. De kwaliteit van het geprojecteerde beeld kan anders verminderen of de luchtfilter kan verstopt raken. Dit kan resulteren in een storing of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

## **Let op**

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Installatie** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel rook van open vuren of tabaksrook.

## » **Verwante koppelingen**

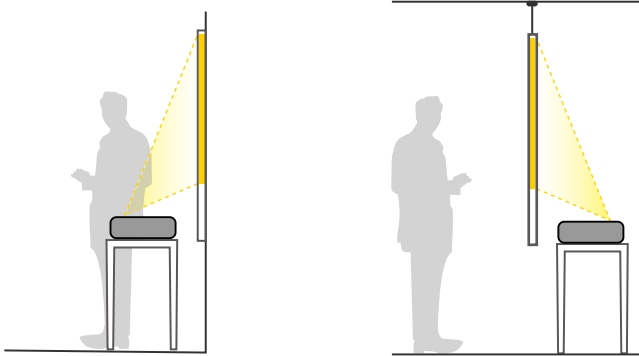
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.24](#)
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.25](#)

## **Configuratie van de projector en opties voor de montage**

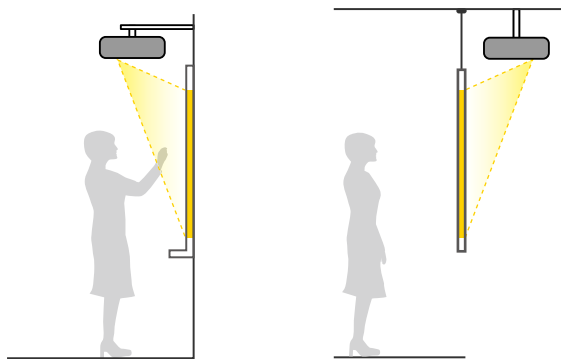
U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:



## Voor/achter



## Voor ondersteboven/Achter ondersteboven



Selecteer de juiste optie **Projectie** in het menu **Installatie** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt. Indien nodig, zet u de instelling **Knop omgek. richting** in het menu **Bewerking** van de projector aan en past u de instelling **Menu Rotatie** in het menu **Weergeven** van de projector aan.



- De standaardinstelling voor **Projectie** is **Voorkant**.
- U kunt de **Projectie**-instelling als volgt wijzigen door de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt te houden.
  - Schakel **Voorkant** naar/van **Voor/Ondersteboven**
  - Schakel **Achterkant** naar/van **Achter/Ondersteboven**

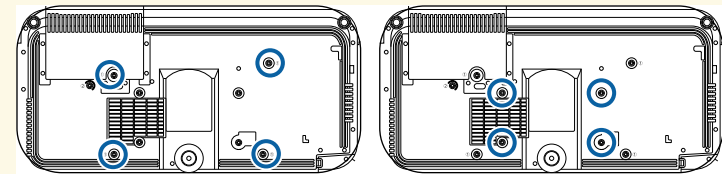
### » Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.49](#)

## Voorzorgsmaatregelen bij de installatie

### Let op

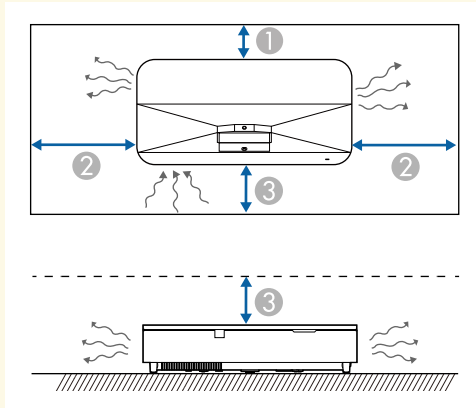
- Als de projector in een hoek is geïnstalleerd, moet deze worden geïnstalleerd door gekwalificeerde technici met montagehardware, ontworpen voor het gebruik met deze projector.
- Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt.
- Gebruik M4-schroeven (tot een diepte van 9 mm) om de bevestigingspunten van de projector of de VESA-montagebevestigingspunten op vier punten te bevestigen op de montagehardware.



## Installatieruimte

### Let op

Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.

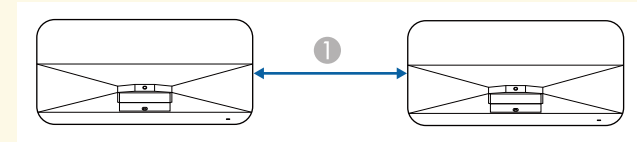


- ① 2,3 cm
- ② 20 cm
- ③ 10 cm

## Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

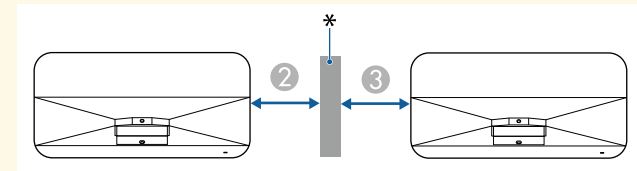
### Let op

- Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene projector niet in het luchtafvoerventiel van een andere projector komt.



- ① 75 cm of meer

- Als u een tussenschot gebruikt, kunt u de ruimte tussen de projectors smaller maken.



- ② 10 cm of meer
- ③ 35 cm of meer
- \* Tussenschot

U kunt de beveiligingskabel installeren om te verhinderen dat de projector van het plafond valt.

## Waarschuwing

Zorg dat u de beveiligingskabel die bij de Epson-plafondmontage is geleverd, gebruikt. De beveiligingskabel is beschikbaar als een optionele set beveiligingskabels ELPWR01.

### » Verwante koppelingen

- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt" [pag.27](#)
- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt" [pag.28](#)
- "Wanneer u de instelplaat ELPMB75 gebruikt" [pag.29](#)

## Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

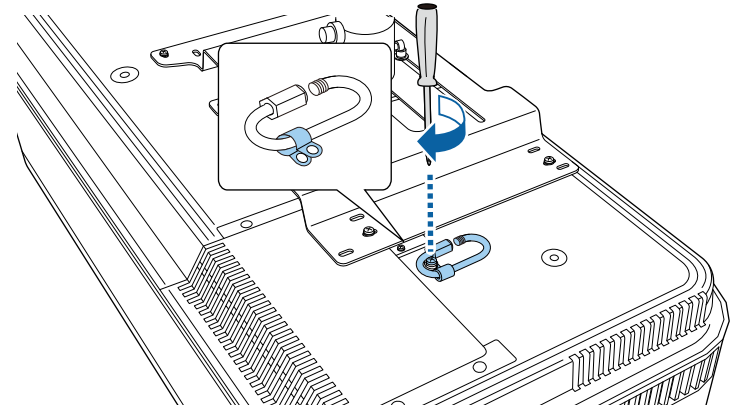
Voordat u begint, moet u de afstelbare voet aan de voorzijde en achterzijde verwijderen. Controleer daarnaast ook of de ELPMB22-plafondmontage stevig bevestigd is aan projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB22.)
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

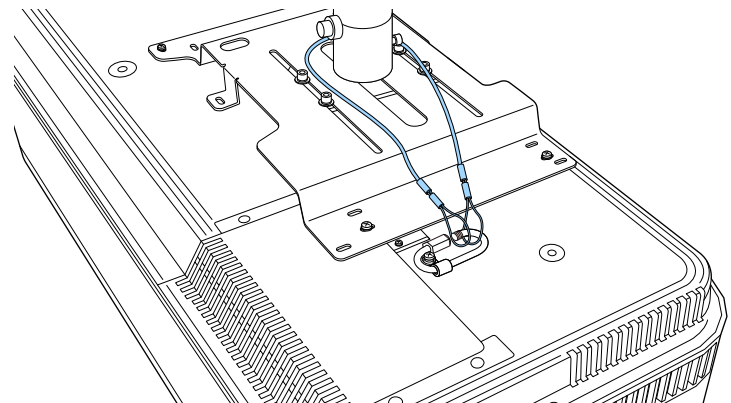


Raadpleeg de *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual* voor details over het installeren van de ELPMB22.

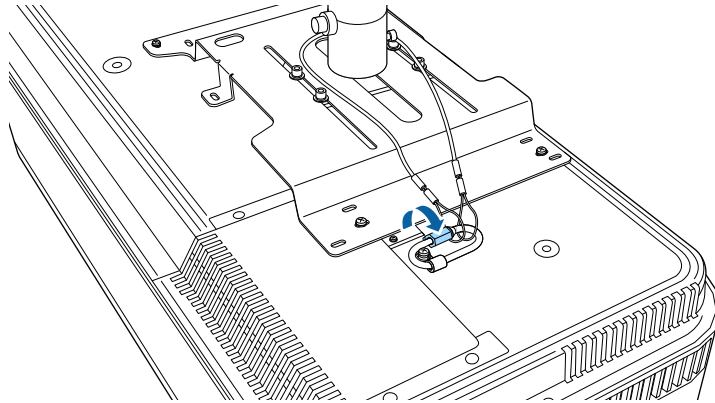
- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem vast te maken aan het draadklembevestigingspunt (2) op de projector.



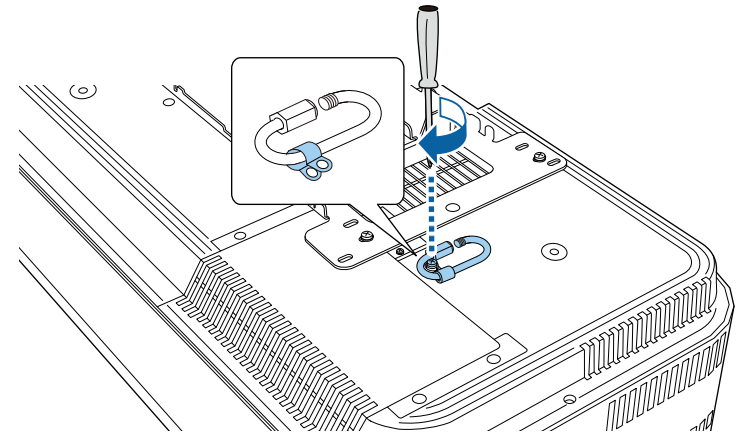
- 2** Stop de veiligheidsdraad in een lus rond de steunas van de plafondmontage en bevestig beide uiteinden aan de karabijnhaak op de projector.



- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem op de schroef vast te maken aan het draadklembevestigingspunt (2) op de projector.



## Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

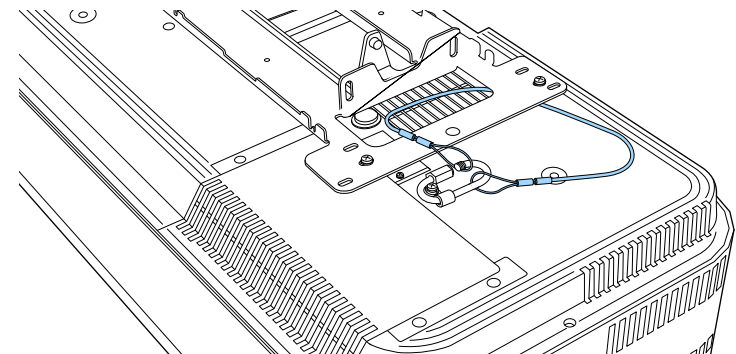
Voordat u begint, moet u de afstelbare voet aan de voorzijde en achterzijde verwijderen. Controleer ook of u de projectorplaat voor de ELPMB30 plafondmontage stevig hebt bevestigd aan de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB30.)
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

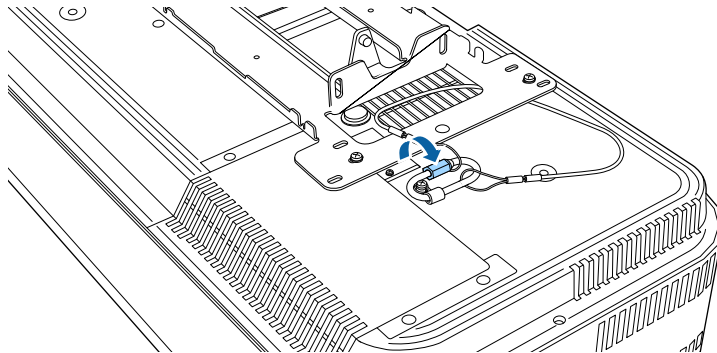


Meer details over het installeren van de ELPMB30 vindt u in de *ELPMB30 User's Guide*.

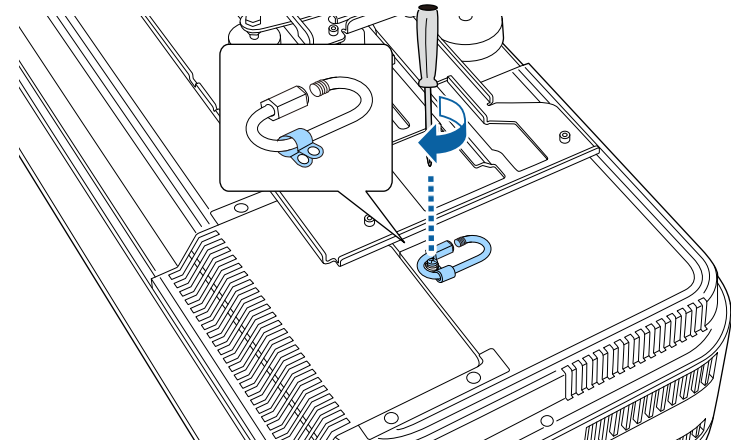
- 2** Stop de beveiligingskabel in een lus door de opening in de plafondmontage en bevestig dan beide uiteinden aan de karabijnhaak.



- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem op de schroef vast te maken aan het draadklembevestigingspunt (2) op de projector.



## Wanneer u de instelplaat ELPMB75 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

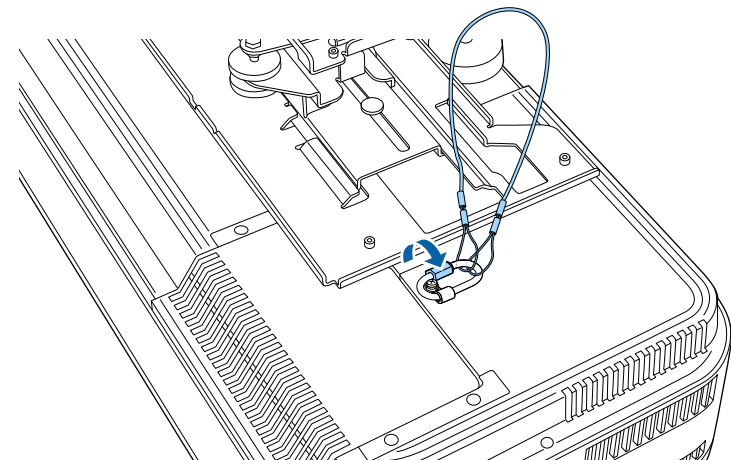
Voordat u begint, moet u de afstelbare voet aan de voorzijde en achterzijde verwijderen. Controleer daarnaast ook of de ELPMB75-instelplaat stevig bevestigd is aan projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

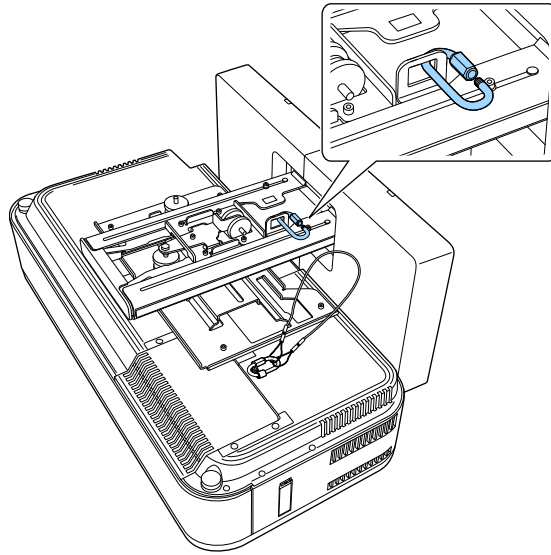


Meer details over het installeren van de ELPMB75 vindt u in de *ELPMB75 User's Guide*.

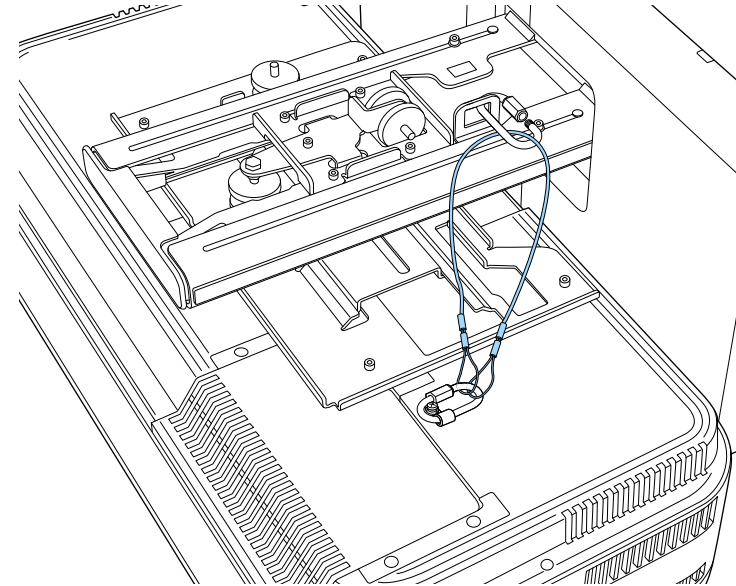
- 2** Stop beide uiteinden van de beveiligingskabel door de karabijnhaak en maak dan het slot van de karabijnhaak vast.



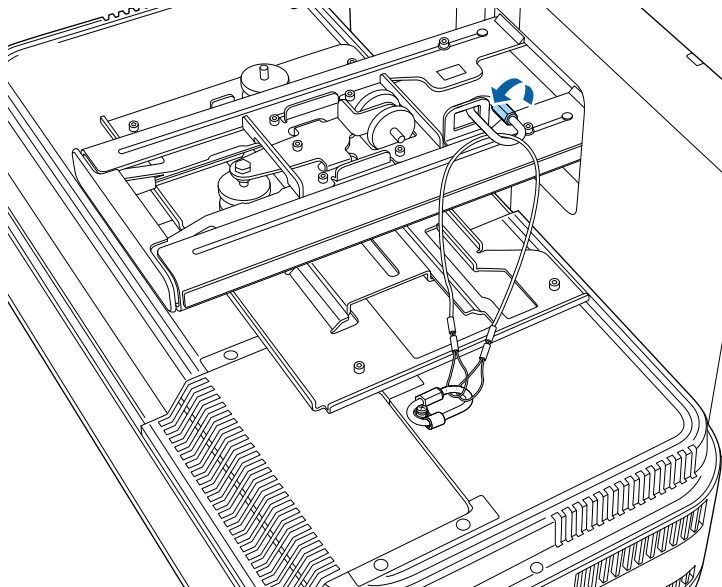
- 3** Stop de andere karabijnhaak door de opening in de arm van de instelplaat.



- 4** Stop de beveiligingskabel door de karabijnhaak en bevestig ze aan de instelplaat.



- 5** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

## Let op

- Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat en de vorm van de kabel, zult u de zijklep mogelijk niet kunnen vastmaken aan de projector. In dat geval mag u het deksel niet op zijn plaats forceren. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Introductiehandleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.32](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.33](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.34](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.35](#)
- "Verbinden met een HDBaseT-zender" [pag.35](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

## Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.32](#)
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.33](#)

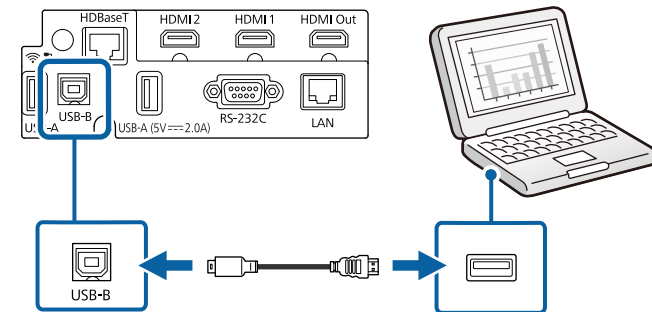
## Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio

Als uw computer voldoet aan de systeemvereisten, kunt u video en audio overbrengen naar de projector via de USB-poort van de computer. Deze functie wordt USB Display genoemd. Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.



- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.

- 1** Sluit de kabel aan op de USB-B-poort van uw projector.



- 2** Sluit het andere uiteinde aan op een beschikbare USB-poort op uw computer.

- 3** Schakel de projector en uw computer in.

- 4** Voer één van de volgende zaken uit om de software Epson USB Display te installeren:





U hoeft deze software alleen te installeren wanneer u de projector voor de eerste keer aansluit op de computer.

- Windows: selecteer **EMP\_UDSE.EXE uitvoeren** in het dialoogvenster dat wordt weergegeven om de software Epson USB Display te installeren.
- Mac: de installatiemap voor Epson USB Display wordt weergegeven op het scherm. Selecteer **USB Display Installer** en volg de instructies op het scherm om de Epson USB Display software te installeren. Als de map USB Display **Instellingen** niet automatisch wordt weergegeven, dubbelklikt u op **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Volg alle instructies op het scherm.

Koppel de USB-kabel niet los of schakel de projector niet uit tot de projector een beeld weergeeft.

De projector toont het beeld van het bureaublad van uw computer en voert geluiden uit als uw presentatie audio bevat.



- Als de projector geen beelden projecteert, voert u een van de volgende bewerkingen uit:
  - Windows: klik op **Alle programma's** of **Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Dubbelklik op het pictogram **USB Display** in de map **Programma**.
- Voer één van de volgende bewerking uit wanneer u de projectie beëindigt:
  - Windows: koppel de USB-kabel los. Het is niet nodig **Hardware veilig verwijderen** te gebruiken.
  - Mac: selecteer **Verbreek verbinding** in het menu voor pictogrammen **USB Display** in de menubalk of het **Dock** en koppel de USB-kabel los.

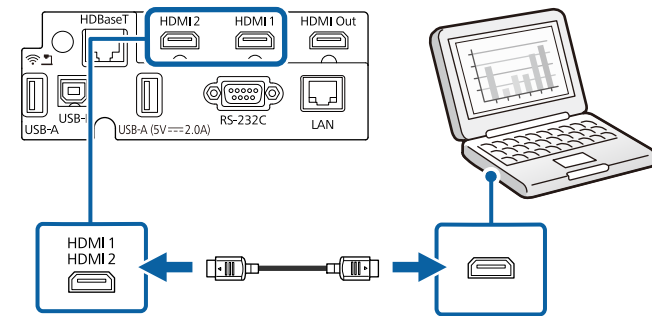
## » Verwante koppelingen

- "Systeemvereisten USB Display" [pag.264](#)

## Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



## Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.34](#)

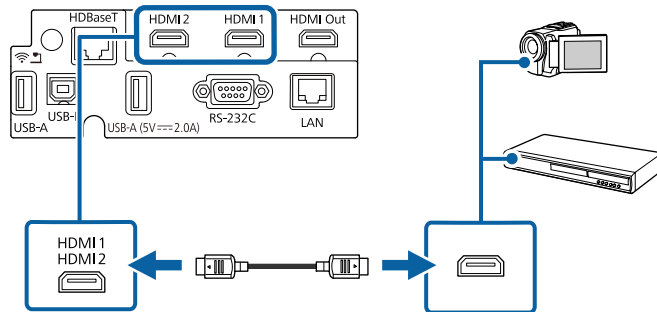
## Aansluiten op een HDMI-videobron

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

### Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



## Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Projectie USB-apparaat" [pag.34](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.34](#)
- "Een USB-apparaat loskoppelen" [pag.35](#)

## Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
  - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
  - Geformatteerd in FAT16/32
  - Met eigen stroomvoorziening via eigen wisselstroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
  - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt ook afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die zijn opgeslagen op een USB-flashstation via Inhoudsweergavemodus.

## » Verwante koppelingen

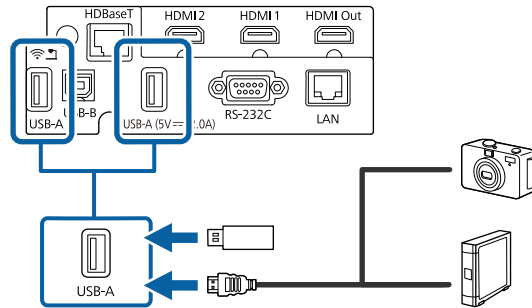
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.101](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.95](#)

## Verbinden met een USB-apparaat

U kunt uw USB-apparaat aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

- 1** Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.

- 2 Sluit de USB-kabel of het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



## Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.

- 3 Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

## Een USB-apparaat loskoppelen

Als u klaar bent met de projectie met een aangesloten USB-apparaat, koppelt u het apparaat los van de projector.

- 1 Schakel, indien nodig, het apparaat uit en koppel het los.
- 2 Koppel het USB-apparaat los van de projector.

## Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.

## » Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

## Verbinden met een HDBaseT-zender

Om een HDMI- of RS-232C-sigitaal over een lange afstand te verzenden, kunt u de projector verbinden met een HDBaseT-zender via een 100Base-TX-netwerkkabel. Dit is handig als u een signaal wilt verzenden of de projector wilt bedienen vanaf een externe locatie, zoals een zaal of een evenementenlocatie, omdat u een netwerkkabel met een lengte tot 100 m kunt gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een STP-kabel Cat. 5e of beter te gebruiken. De werking is echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.



- Om communicatie van het Ethernet en seriële poorten op de zender in te schakelen, zet u de instelling **Bediening&communicatie op Aan** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld.  
☛ **Signaal I/O > HDBaseT > Bediening&communicatie**
- Als u een Extron XTP-zender of schakelaar hebt aangesloten op de HDBaseT-poort van de projector, zet u de instelling **Extron XTP op Aan** in het menu **Signaal I/O** van de projector.  
☛ **Signaal I/O > HDBaseT > Extron XTP**
- Als u de projector wilt bedienen wanneer de projector geen beelden projecteert, zet u de instelling **A/V-uitvoer op Altijd** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

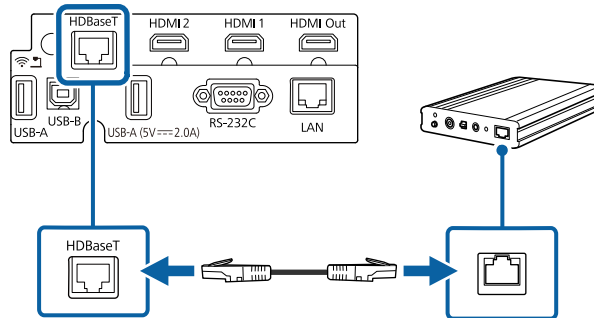
- 1 Schakel de projector en de HDBaseT-zender uit.



Zorg dat de projector en HDBaseT-zender uitgeschakeld zijn wanneer u een netwerkkabel aansluit of loskoppelt tussen de twee apparaten.

**2** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op de HDBaseT-poort op de zender.

**3** Sluit het andere uiteinde aan op de HDBaseT-poort van de projector.



Raadpleeg de documentatie die bij de HDBaseT-zender is geleverd voor instructies over het aansluiten ervan op uw video-apparaat of computer.

**4** Schakel de projector en de HDBaseT-zender in.

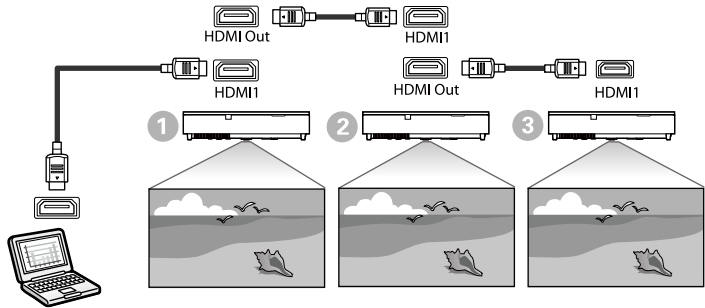
U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors.

U kunt meerdere projectors verbinden met een van de volgende methoden: serieschakeling of distributeursverbinding. U kunt maximaal vier projectors in serie aansluiten.


**Let op**  
Wanneer u de projectors installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.

- » **Verwante koppelingen**
- "Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling" [pag.37](#)

## Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling




- 1** Sluit de projector aan op de computer met de HDMI-kabel en sluit dan de HDMI1-poort en HDMI Out-poort van de projectors met de HDMI-kabel.



- De afbeelding wordt alleen uitgevoerd vanaf de HDMI Out-poort wanneer HDMI1 is geselecteerd als de beeldbron.
- Als u projectors in een serieschakeling aansluit, sluit u ze aan zoals weergegeven.

- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer de nodige instelling **HDMI-link** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Raadpleeg de volgende lijst voor voorbeeldinstellingen wanneer u drie projectors aansluit.

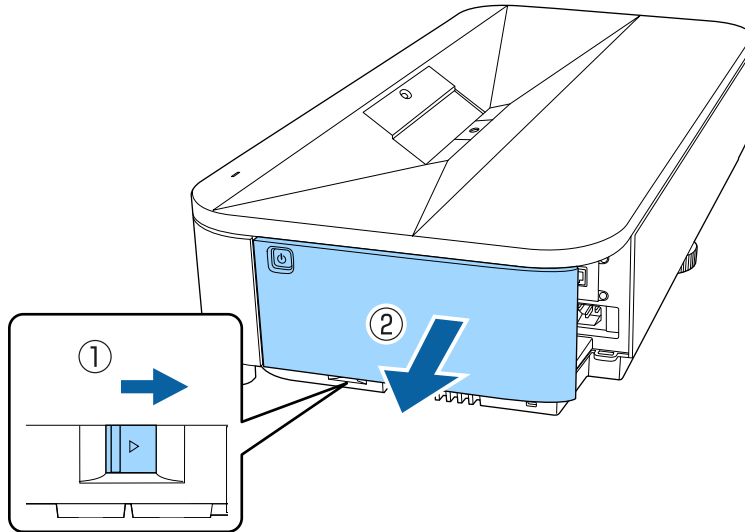
Instellingsitem	①	②	③
	Eerste projector om te verbinden met het apparaat	Projectors in het midden	Terminal projector
HDMI Out Power Link	Aan	Aan	Aan
HDMI Out Einde terminal	Uit	Uit	Aan



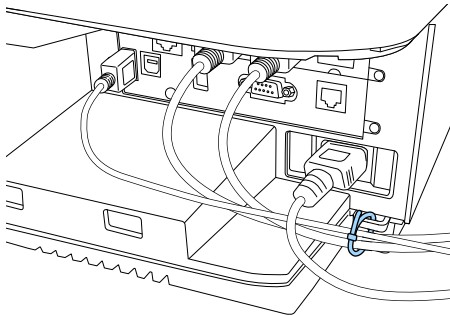
Dit werkt mogelijk niet als er vijf of meer projectors in serie zijn geschakeld of als de instellingen niet correct zijn.

U kunt de zijklep bevestigen om de aangesloten kabels te verbergen.

- 1 Verwijder de zijklep van de projector.



- 2 Steek een in de handel verkrijgbare kabelbinder door de kabelhouder en bind de kabels samen.



## **Let op**

Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 3 Plaats de zijklep terug.

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

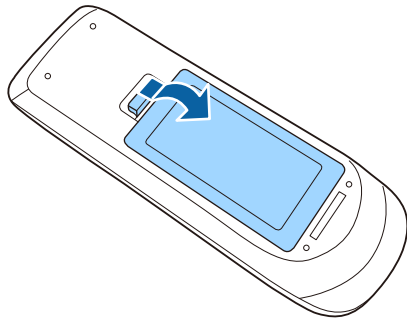
## Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.



Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn. De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

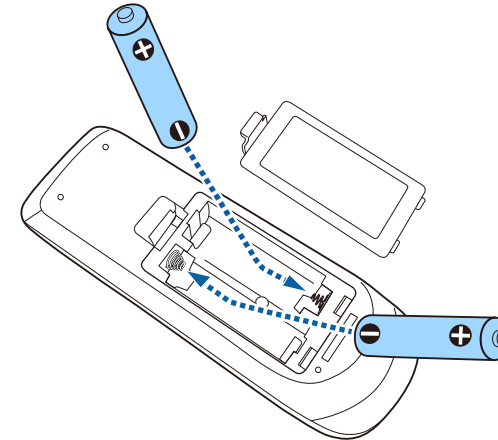


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

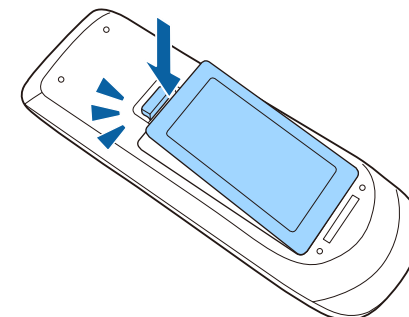
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



## ⚠ Waarschuwing

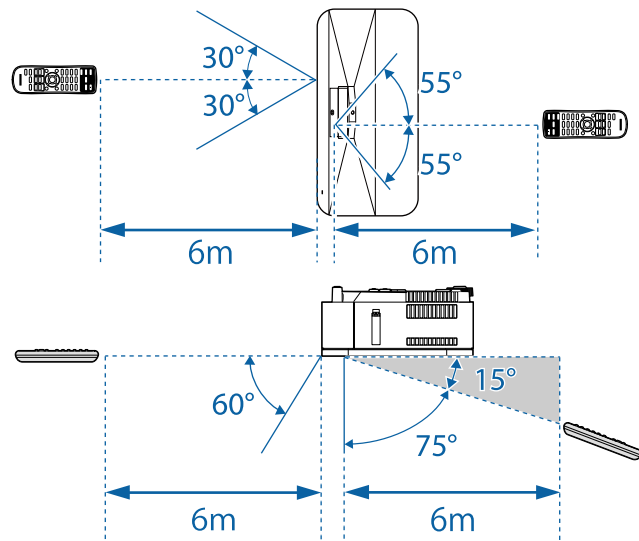
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



- Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.



# De basisfuncties van de projector gebruiken

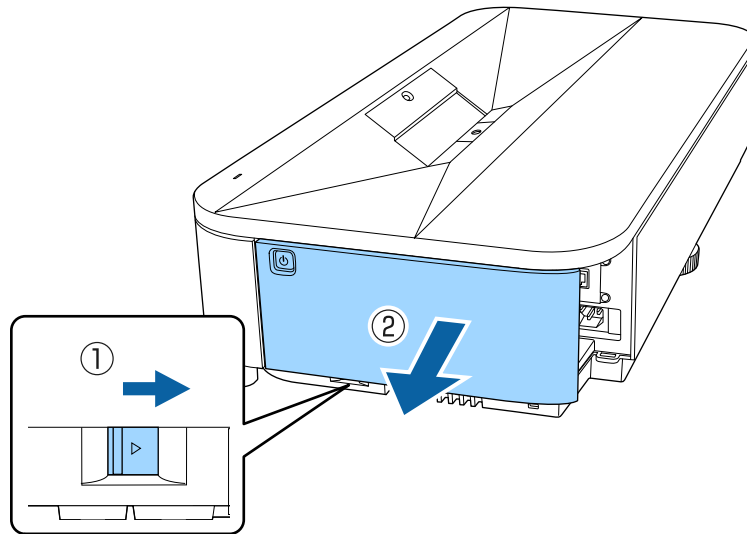
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

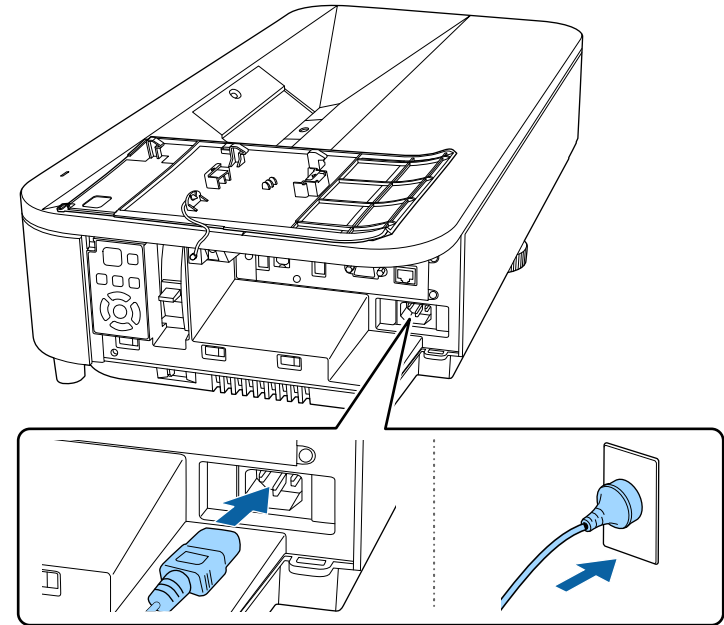
- "De projector inschakelen" [pag.42](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.45](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.46](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.48](#)
- "Projectiemodi" [pag.49](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.51](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.54](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.55](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.57](#)
- "Beeldvorm" [pag.58](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met digitale zoom" [pag.67](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Beeldverschuiving" [pag.68](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.70](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.72](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.74](#)
- "Frame-interpolatie instellen" [pag.77](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.79](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.83](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.85](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.88](#)
- "De geluidsinstellingen (geluidsmodus) aanpassen" [pag.89](#)
- "De audiokanalen omwisselen" [pag.91](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1** Verwijder het zijpaneel.



- 2** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



## **⚠ Waarschuwing**

Zorg voor de aardeaansluiting voordat u de stekker in het stopcontact steekt. Als u de aardeaansluiting verwijdert, koppelt u de voedingskabel los en koppelt u deze los van de aarde.

Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 3** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.



- Wanneer u de projector voor de eerste keer inschakelt, wordt de eerste installatiewizard weergegeven. Geef de instellingen **Projectie**, **Taal** en **Datum & tijd** op met de pijl en de [Enter]-knoppen op het bedieningspaneel of afstandsbediening. Schakel vervolgens de instelling **Snel opstarten** in om de projector sneller te starten indien dat nodig is. Denk eraan dat het inschakelen van dit item het stroomverbruik in stand-by verhoogt. Pas tot slot de instellingen voor vorm en positie voor het geprojecteerde beeld aan zoals nodig.
- U kunt ook de instelling **Snel opstarten** in het menu **Bewerking** van de projector selecteren.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Plaats een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de knop [Source] op het bedieningspaneel of op de knop [Source Search] op de afstandsbediening om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de bron die u wilt projecteren.

## Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.

## » Verwante koppelingen

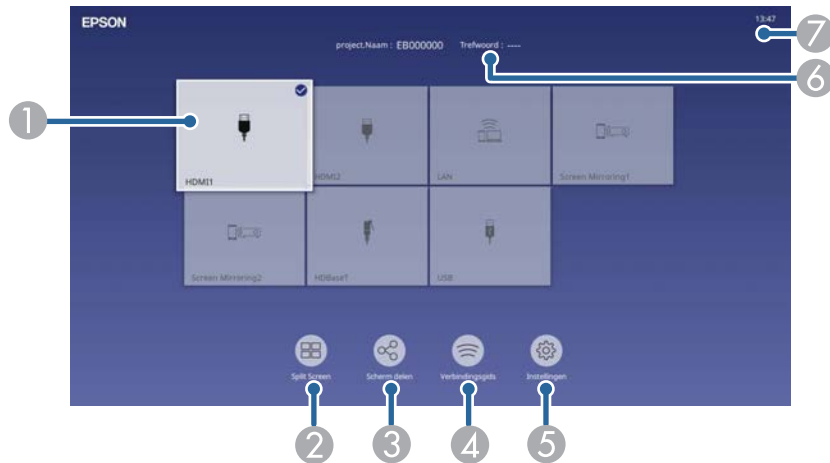
- "Startscherm" [pag.43](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)

---

## Startscherm

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen. U kunt het Startscherm weergegeven door op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home] te drukken. Het Startscherm wordt ook weergegeven wanneer u de projector inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd.

Druk op de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een menu-item te selecteren en druk dan op [Enter].



❶ Selecteert de bron die u wilt projecteren.

Een vinkje verschijnt bovenaan rechts van de huidige ingangsbron.

U kunt een voorbeeld van het huidige ingevoerde beeld voor de meeste bronnen bekijken als miniatuur (anders dan de USB/ ingangsbron in de modus Inhoudsweergave).

❷ Projecteert beelden van twee verschillende beeldbronnen tegelijk in een rasterformaat.

❸ Deelt uw geprojecteerde scherm afbeelding met andere projectors die verbonden zijn met hetzelfde netwerk.

❹ Toont de Verbindingsgids. U kunt de draadloze verbindingmethoden selecteren in overeenstemming met de apparaten die u gebruikt, zoals smartphones of computers.

❺ Hiermee kunt u de volgende algemene projectorinstellingen selecteren (de instellingen kunnen verschillen afhankelijk van andere geselecteerde instellingen):

- **Kleurmodus**
- **Helderheidsniveau**
- **Volume**
- **Geometrische corr.** (Quick Corner is beschikbaar.)
- **Hoogte-breedte**
- **Opnieuw installeren**



De instelling **Geometrische corr.** wordt alleen weergegeven wanneer **Vaste installatie** is ingesteld op **Uit** en **Geometrische corr.** is ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Installatie** van de projector.

❻ Toont de naam en het trefwoord van de projector.

❼ Toont de huidige tijd.



Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

## » Verwante koppelingen

- "Scherm delen" [pag.159](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.93](#)

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Als de instelling **Kalibratie licht** is ingesteld op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Beheer** van de projector, start de kalibratie van de lichtbron automatisch als u de projector uitschakelt en de volgende omstandigheden aanwezig zijn:
  - 100 uur is verstreken sinds de laatste lichtbronkalibratie
  - U hebt de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 20 minuten
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

**3**


Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

**1**

Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

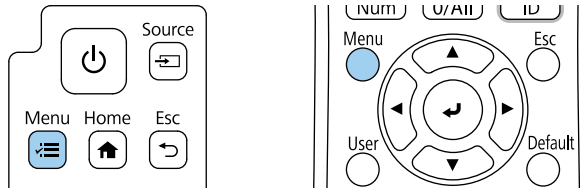
**2**

Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De projector piept twee keer, de lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

U kunt de datum en tijd instellen voor de projector.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3 Selecteer de instelling **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer
Afbeelding	Knop gebruiker Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo
Installatie	Gebruikerspatroon
Weergeven	Toetsvergrendeling Uit
Bewerking	4K verbetering Aan
<b>Beheer</b>	Kleurgelijkheid
Netwerk	Kleurmatching
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus
Geheugen	Kalibratie licht
ECO	Datum & tijd
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster
	Voeding draadl. LAN
	Draadloze LAN-diagn. 1
	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik
	Taal Nederlands
	Informatie

- 4 Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].  
U ziet dit scherm:

[ Datum & tijd ]
Terug

Datum & tijd

Zomertijd instellen

Zomertijd Uit

Begin zomertijd

Einde zomertijd

Aanpassing zomertijd (min.) 0

Internettijd

- 5 Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].  
U ziet dit scherm:

[ Datum & tijd ]
Terug

Datum 2010-01-01

Tijd 00:00

Tijdsverschil (UTC) +

00:00

Instellen

- 6 Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 7 Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de huidige lokale tijd in te voeren.



Om **Tijdsverschil (UTC)** in te voeren zoals uitgelegd in Stap 8, voert u de Gecoördineerde Universele Tijd in plaats van de huidige lokale tijd in.

- 8** Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdsverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 9** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 10** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en zet u deze op **Aan**. Selecteer dan de instellingen.

[ Zomertijd instellen ]		Terug
Zomertijd	Aan	^
Aanpassing zomertijd (min.)	0	
Begin zomertijd		
Maand	1	
Week	1	
Dag van de week	Maa	
Tijd	00:00	
Einde zomertijd		
Maand	1	
Week	1	
Dag van de week	Maa	
Tijd	00:00	
		Instellen

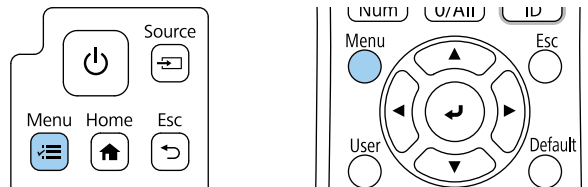
- 11** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 12** Om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver, selecteert u de instelling **Internettijd** en zet u deze op **Aan**. Selecteer dan de instellingen.

[ Internettijd ]		Terug
Internettijd	Aan	^
Internettijdserver	0.0.0.0	
		Instellen

- 13** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 14** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3** Selecteer de instelling **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Knop gebruiker	Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Gebruikerspatroon	
Weergeven	Toetsvergrendeling	Uit
Bewerking	4K verbetering	Aan
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Kleurmatching	
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus	
Geheugen	Kalibratie licht	
ECO	Datum & tijd	
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster	
	Voeding draadl. LAN	
	Draadloze LAN-diagn.	1
	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik	
	Taal	Nederlands
	Informatie	

- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/Ondersteboven** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een wandmontageset of vanaf het plafond.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/Ondersteboven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een wandmontage of plafond en van achter een doorzichtig scherm.

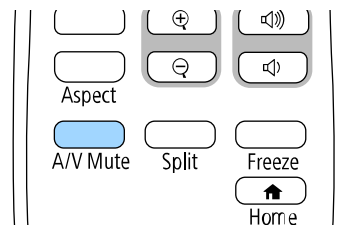
## » Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.49](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.49](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.24](#)

## De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



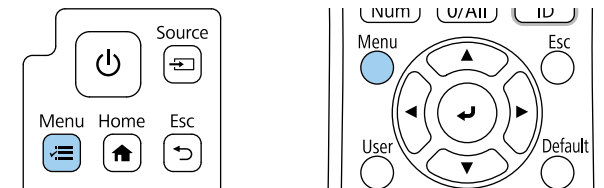
Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3 Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

## De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie
Afbeelding	Vaste installatie      Uit
Signaal I/O	Testpatroon
Installatie	Installatiehandleiding instel...
Weergeven	Projectie      Voorkant
Bewerking	Geometrische corr.      Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...
Multiprojectie	Digitale zoom      ^
Geheugen	Beeldverschuiving
ECO	Externe receiver      Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe      16:9      v
	Hoogtemodus      Uit
	Bron      HDMI1
	Wissen
	Resetten naar standaardw...
	Instellingen voor videoverga...
	Opnieuw installeren

**4** Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

**5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

[ Projectie ]	Terug
Voorkant	
Achterkant	
✓ Voor/Ondersteboven	
Achter/Ondersteboven	

**6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

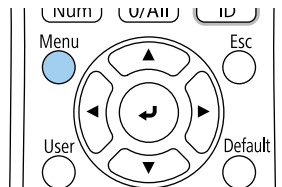
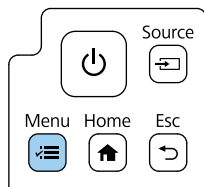
U kunt de instelling **Schermtyp** gebruiken voor het afstemmen van de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld met het scherm dat u gebruikt.



- U kunt de instelling **Schermtyp** niet wijzigen wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Bewerking** van de projector.
- Als u de instelling **Schermtyp**, worden de instellingen voor **Geometrische corr.** geïnitieerd.

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie
Afbeelding	Vaste installatie Uit
Signaal I/O	Testpatroon
Installatie	Installatiehandleiding instel...
Weergeven	Projectie Voorkant
Bewerking	Geometrische corr. Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...
Multiprojectie	Digitale zoom ^
Geheugen	Beeldverschuiving
ECO	Externe receiver Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtyp 16:9 v
	Hoogtemodus Uit
	Bron HDMI1
	Wissen
	Resetten naar standaardw...
	Instellingen voor videoverga...
	Opnieuw installeren

**4** Selecteer **Schermtyp** en druk op [Enter].

**5** Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm en druk op [Enter].

[ Schermtyp ]	Terug
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Druk op [Menu] om de menu's af te sluiten.



U moet de projector opnieuw opstarten. Volg de aanwijzingen op het scherm.

- 7 Pas de beeldverhouding voor het geprojecteerde beeld aan indien nodig.



Wanneer de instelling **Schermtyp** wijzigt, worden de **EDID**-instellingen automatisch aangepast.

## » Verwante koppelingen

- "De beeldpositie aanpassen met de schermpositie" [pag.52](#)

## De beeldpositie aanpassen met de schermpositie

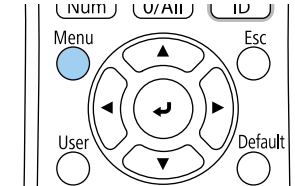
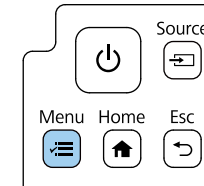
Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde kader van het scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen.



U kunt de schermpositie niet aanpassen als de instelling **Schermtyp** is ingesteld op **16:9**.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

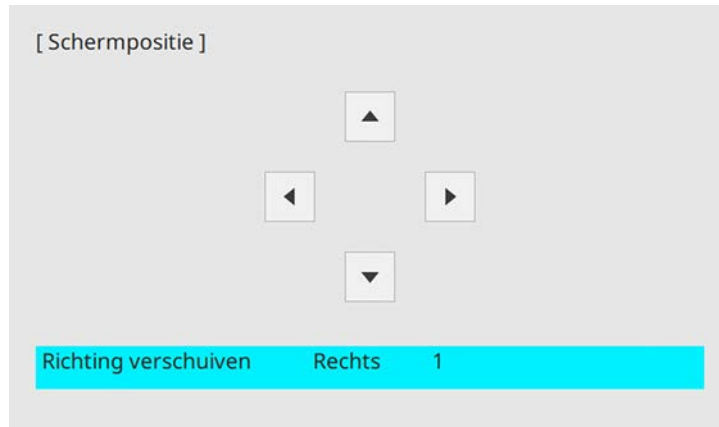


- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Vaste installatie	Uit
Signaal I/O	Testpatroon	
Installatie	Installatiehandleiding instel...	
Weergeven	Projectie	Voorkant
Bewerking	Geometrische corr.	Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.	
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...	
Multiprojectie	Digitale zoom	
Geheugen	Beeldverschuiving	
ECO	Externe receiver	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtyp	16:9
	Hoogtemodus	Uit
	Bron	HDMI1
	Wissen	
	Resetten naar standaardw...	
	Instellingen voor videoverga...	
	Opnieuw installeren	

- 4 Selecteer **Schermp** en druk op [Enter].

- 5** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de beeldpositie aan te passen.

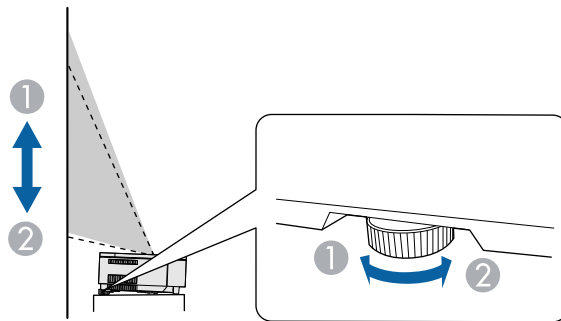


- 6** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector.

Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai de voeten aan de achterzijde om de beeldhoogte aan te passen.



- ① De achterste voet uitschuiven
- ② De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.58](#)

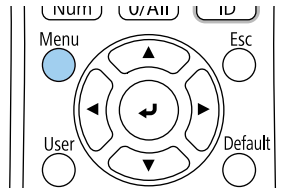
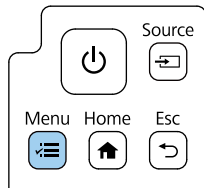
U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld zonder een computer of video-apparaat aan te sluiten.



- De vorm van het testpatroon wordt vastgesteld voor de instelling **Schermtipe**. Zorg dat u het juiste schermtype instelt voordat u aanpast met het testpatroon.
- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

**1** Zet de projector aan.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Vaste installatie	Uit
Signaal I/O	Testpatroon	
Installatie	Installatiehandleiding instel...	
Weergeven	Projectie	Voorkant
Bewerking	Geometrische corr.	Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.	
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...	
Multiprojectie	Digitale zoom	
Geheugen	Beeldverschuiving	
ECO	Externe receiver	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe	16:9
	Hoogtemodus	Uit
	Bron	HDMI1
	Wissen	
	Resetten naar standaardw...	
	Instellingen voor videoverga...	
	Opnieuw installeren	

**4** Selecteer **Testpatroon** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer het testpatroon en druk dan op [Enter].



The screenshot shows a dialog box titled "[ Testpatroon ]" with a "Terug" button in the top right corner. Below the title bar is a two-column list of test patterns. The first column contains: "Standaard" (highlighted in blue), "Kruislijnen", "Kruislijnen R", "Kruislijnen G", "Kruislijnen B", "Kruislijnen C", "Kruislijnen M", "Kruislijnen Y", and "Kleurbalken V". The second column contains: "Kleurbalken H", "Grijstinten", "Grijsbalken V", "Grijsbalken H", "Schaakbord 1", "Schaakbord 2", "Wit", "Zwart", and "Beeldkader".

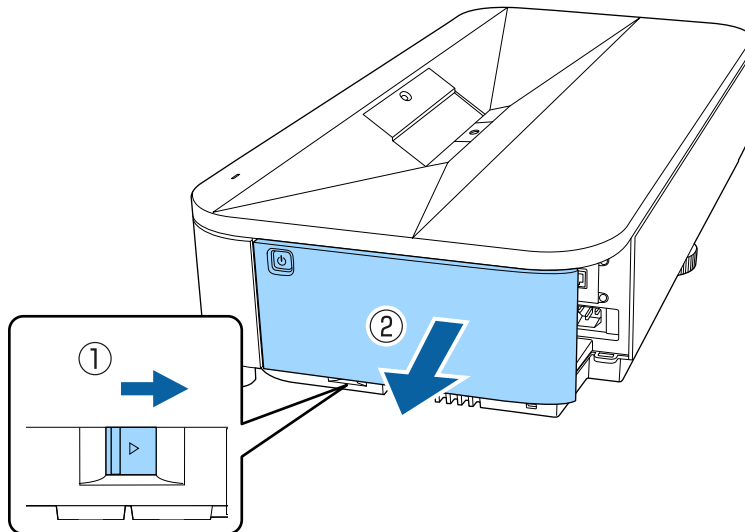
[ Testpatroon ]	
Standaard	Kleurbalken H
Kruislijnen	Grijstinten
Kruislijnen R	Grijsbalken V
Kruislijnen G	Grijsbalken H
Kruislijnen B	Schaakbord 1
Kruislijnen C	Schaakbord 2
Kruislijnen M	Wit
Kruislijnen Y	Zwart
Kleurbalken V	Beeldkader

- 6** Pas het beeld aan zoals nodig.
- 7** Druk op [Esc] om het testpatroon te verwijderen.

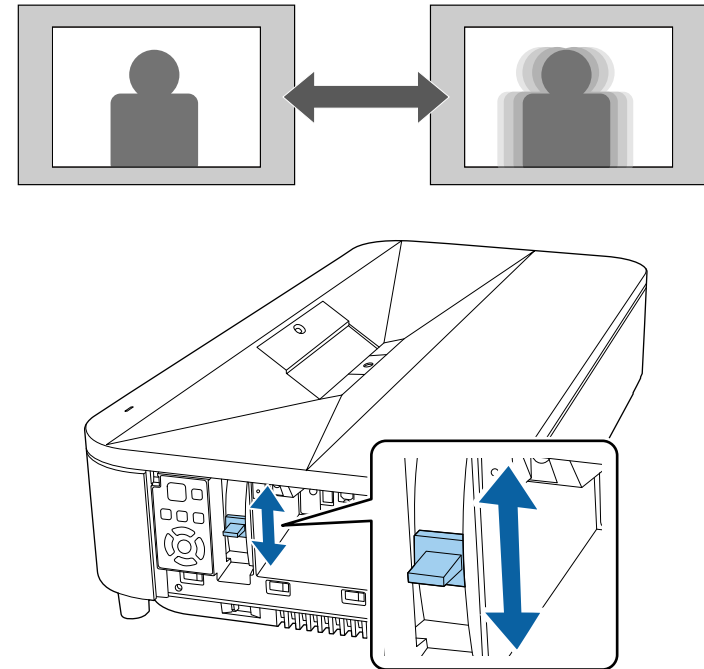


U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelhendel.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Verwijder het zijpaneel.



- 3** Beweeg de hendel voor scherpteregeling om de scherpstelling aan te passen.



- 4** Plaats de zijklep terug.

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.



Als u de schermpositie aanpast met de functie Beeldverschuiving, voert u Beeldverschuiving uit vóór de Geometrische corr.

## » Verwante koppelingen

- "Vervorming in het beeld corrigeren met de wizard" [pag.58](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.59](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie" [pag.62](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.64](#)
- "De beeldvorminstelling laden uit het geheugen" [pag.66](#)

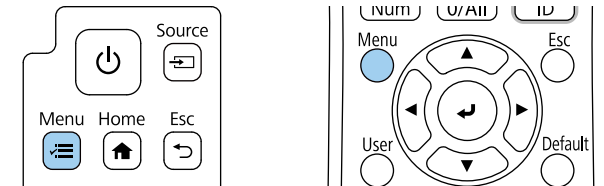
## Vervorming in het beeld corrigeren met de wizard

U kunt de vervorming in het geprojecteerde beeld corrigeren door de instructies op het scherm van het menu **Installatie** te volgen.



Om de vervorming gemakkelijker te corrigeren, kunt u de toepassing Epson Setting Assistant gebruiken op een smartphone of tablet die een camerafunctie heeft. Installeer de toepassing met de QR-code die wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. De klant is verantwoordelijk voor alle communicatiekosten die worden aangerekend bij het downloaden van de app.

- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

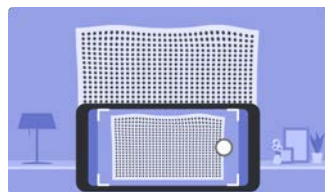
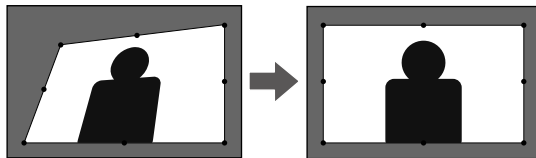
Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Vaste installatie	Uit
Signaal I/O	Testpatroon	
Installatie	Installatiehandleiding instel...	
Weergeven	Projectie	Voorkant
Bewerking	Geometrische corr.	Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.	
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...	
Multiprojectie	Digitale zoom	
Geheugen	Beeldverschuiving	
ECO	Externe receiver	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe	16:9
	Hoogtemodus	Uit
	Bron	HDMI1
	Wissen	
	Resetten naar standaardw...	
	Instellingen voor videoverga...	
	Opnieuw installeren	

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

- 4** Selecteer de **Wizard Geometrische corr.** en druk op [Enter].



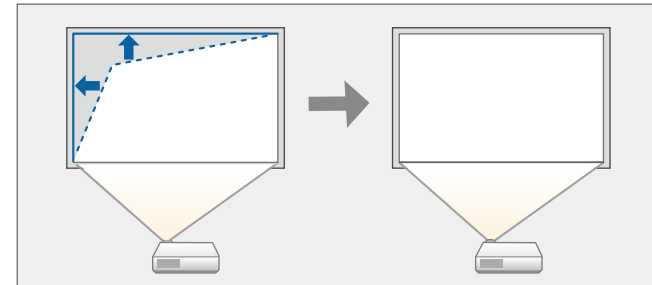
- 5** Volg de instructies op het scherm om de vervorming in het beeld te corrigeren.



- 6** Om de menu's te sluiten, drukt u op [Esc].

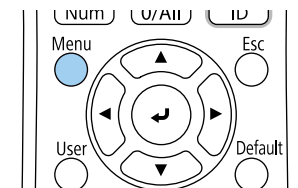
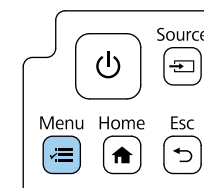
## De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling **Quick Corner** van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



Als u de instellingen **Schermtyp** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Vaste installatie	Uit
Signaal I/O	Testpatroon	
Installatie	Installatiehandleiding instel...	
Weergeven	Projectie	Voorkant
Bewerking	Geometrische corr.	Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.	
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...	
Multiprojectie	Digitale zoom	^
Geheugen	Beeldverschuiving	
ECO	Externe receiver	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe	16:9 v
	Hoogtemodus	Uit
	Bron	HDMI1
	Wissen	
	Resetten naar standaardw...	
	Instellingen voor videoverga...	
	Opnieuw installeren	

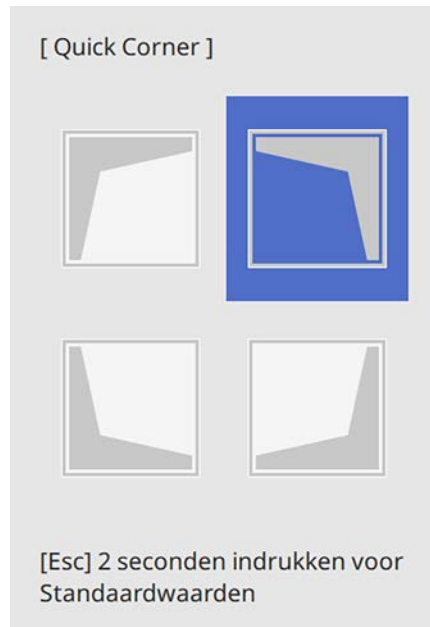
**4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

**5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Selecteer dan **Ja** en druk op [Enter] indien nodig.

[ Geometrische corr. ]	Terug
✓ Quick Corner	
Boogcorrectie	
Puntcorrectie	
Vervorming corrigeren met gebruik van smartphone	
Passen op scherm met gebruik van smartphone	
Geheugen	

U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



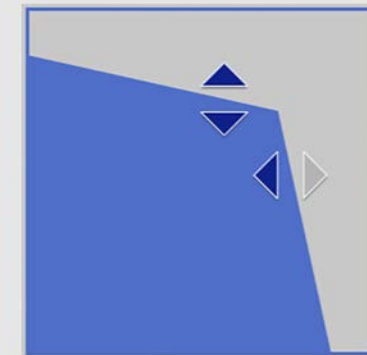
Om de correcties voor **Quick Corner** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



- U kunt het gebied ook selecteren door op de volgende numerieke knoppen op de afstandsbediening te drukken.
- [1] selecteert het gebied bovenaan links.
- [3] selecteert het gebied bovenaan rechts.
- [7] selecteert het gebied onderaan links.
- [9] selecteert het gebied bovenaan rechts.
- Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.

[ Quick Corner ]



Gebruik de cijfertoetsen om een gebied te selecteren.  
[1] Linksonder [3] Rechtsboven  
[7] Linksonder [9] Rechtsonder

- 8** Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 9** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

De instelling **Geometrische corr.** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Installatie** van de projector.

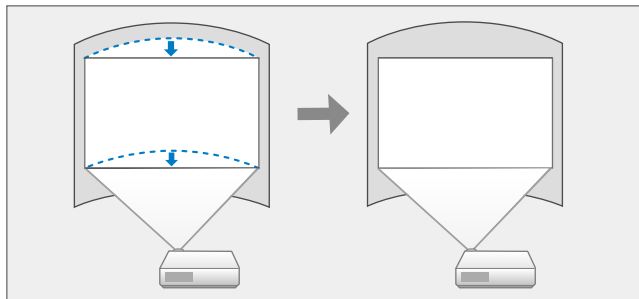


Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.

**Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**

## De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie

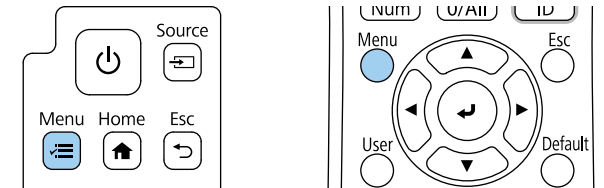
U kunt de instelling **Boogcorrectie** gebruiken om de vorm van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen of bolvormig oppervlak aan te passen.



Als u de instellingen **Schermtipe** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Vaste installatie	Uit
Signaal I/O	Testpatroon	
Installatie	Installatiehandleiding instel...	
Weergeven	Projectie	Voorkant
Bewerking	Geometrische corr.	Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.	
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...	
Multiprojectie	Digitale zoom	
Geheugen	Beeldverschuiving	
ECO	Externe receiver	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe	16:9
	Hoogtemodus	Uit
	Bron	HDMI1
	Wissen	
	Resetten naar standaardw...	
	Instellingen voor videoverga...	
	Opnieuw installeren	

**4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Boogcorrectie** en druk op [Enter].



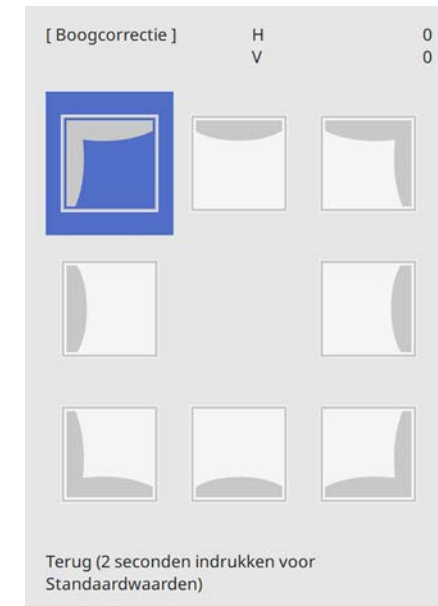
U ziet het scherm **Boogcorrectie**.

- 6** Selecteer **Boogcorrectie** en druk op [Enter].



U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 7** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



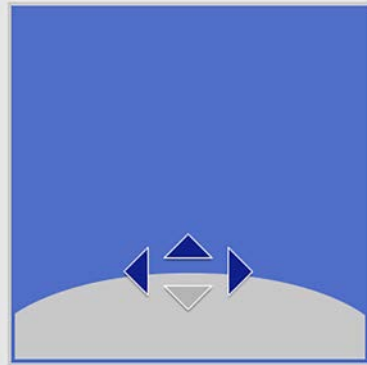
- 8** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm van het geselecteerde gebied aan te passen, zoals nodig.

Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.

[ Boogcorrectie ] H: 0  
V: 97



**9** Herhaal stappen 7 en 8 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

**10** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



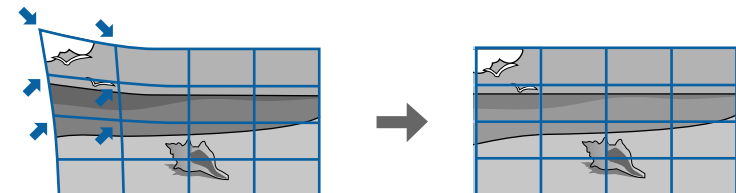
- U kunt de gecorrigeerde resultaten fijn afstellen. Gebruik **Quick Corner** om de kantelhoek van de afbeelding aan te passen en gebruik dan **Puntcorrectie** voor fijn afstemmen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm in stap 6.
- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.  
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**
- Om de instellingen voor **Boogcorrectie** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.59](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.64](#)

## De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie

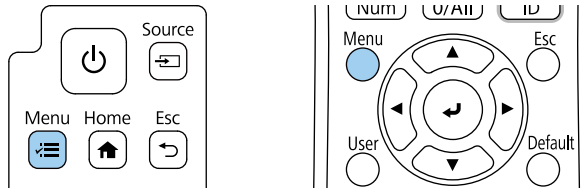
U kunt de instelling **Puntcorrectie** van de projector gebruiken voor fijn afstemmen van de beeldvorm in delen van een beeld. Het beeld wordt onderverdeeld in een raster waarmee u snijpunten op het raster kunt verplaatsen zoals nodig om de vervorming te corrigeren.



Als u de instellingen **Schermttype** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.



- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie
Afbeelding	Vaste installatie Uit
Signaal I/O	Testpatroon
Installatie	Installatiehandleiding instel...
Weergeven	Projectie Voorkant
Bewerking	Geometrische corr. Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...
Multiprojectie	Digitale zoom ^
Geheugen	Beeldverschuiving
ECO	Externe receiver Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe 16:9 v
	Hoogtemodus Uit
	Bron HDMI1
	Wissen
	Resetten naar standaardw...
	Instellingen voor videoverga...
	Opnieuw installeren

- 4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter]. Selecteer dan **Ja** en druk op [Enter] indien nodig.

[ Geometrische corr. ]	Terug
Quick Corner	
Boogcorrectie	
✓ Puntcorrectie	
Vervorming corrigeren met gebruik van smartphone	
Passen op scherm met gebruik van smartphone	
Geheugen	

- 6 Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].

[ Puntcorrectie ]	Terug
Quick Corner	
Puntcorrectie	
Resetten	



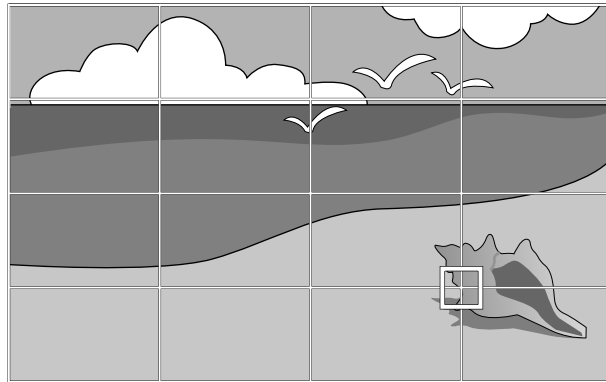
Voor de fijnafstemming selecteert u **Quick Corner** om de vorm en grootte van een beeld ruwweg te corrigeren. Selecteer dan **Puntcorrectie** om ze nauwkeurig aan te passen.

- 7 Selecteer het puntnummer en druk op [Enter].  
U ziet het raster op het geprojecteerde beeld.

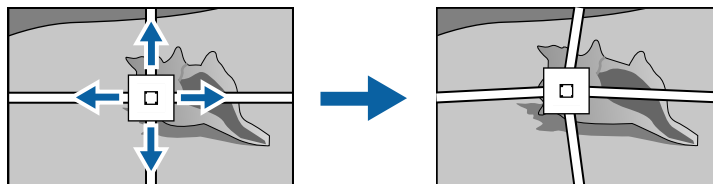


Als u de rasterkleur wilt wijzigen voor zichtbaarheid, drukt u op [Esc], en selecteert u vervolgens een andere instelling **Patroonkleur** in het menu **Puntcorrectie**.

- 8** Gebruik de pijlknoppen om het punt dat u wilt corrigeren, te verplaatsen en druk dan op [Enter].



- 9** Gebruik de pijlknoppen om de vervorming te corrigeren zoals nodig.



- 10** Om eventueel resterende punten te corrigeren, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm en herhaalt u stappen 8 en 9.

- 11** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.  
**Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**
- Om de instellingen voor **Puntcorrectie** te resetten naar hun originele posities, selecteert u **Resetten** op het scherm **Puntcorrectie**.

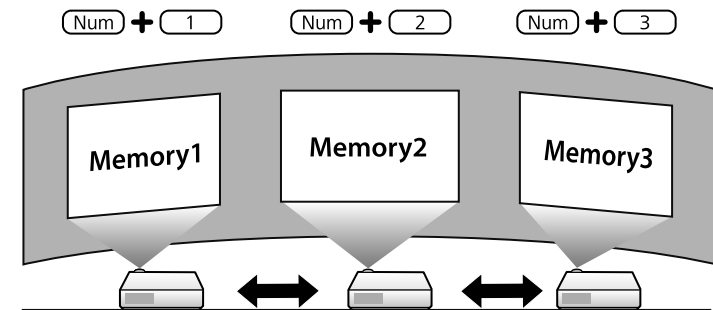
## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.59](#)

## De beeldvorminstelling laden uit het geheugen

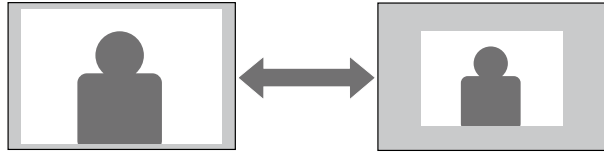
U kunt de beeldvorminstellingen die u hebt geselecteerd en in het geheugen van de projector hebt opgeslagen, laden en ze toepassing op het huidige beeld.

- Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en druk dan op de numerieke knop (1, 2 of 3) die overeenkomt met het nummer van de opgeslagen instelling.



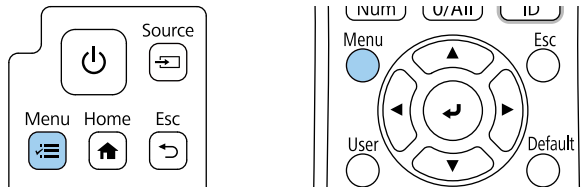
- Als u klaar bent met het laden van de instellingen, volgt u de instructies op het scherm.

U kunt de grootte van het beeld wijzigen met het menu van de projector.



**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie
Afbeelding	Vaste installatie Uit
Signaal I/O	Testpatroon
Installatie	Installatiehandleiding instel...
Weergeven	Projectie Voorkant
Bewerking	Geometrische corr. Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...
Multiprojectie	Digitale zoom ^
Geheugen	Beeldverschuiving
ECO	Externe receiver Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe 16:9 v
	Hoogtemodus Uit
	Bron HDMI1
	Wissen
	Resetten naar standaardw...
	Instellingen voor videoverga...
	Opnieuw installeren

**4** Selecteer **Digitale zoom** en druk op [Enter]

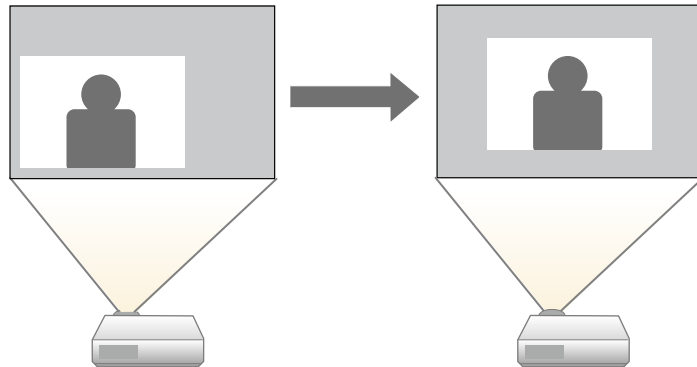
**5** Druk op de pijlknop naar links of rechts om de zoominstelling van het beeld aan te passen en druk op [Enter].

**6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de functie **Beeldverschuiving** gebruiken voor het aanpassen van de beeldpositie zonder de projector te verplaatsen.

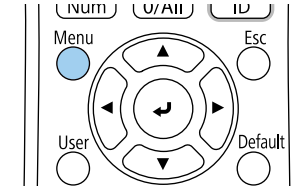
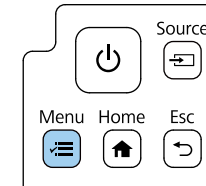


- Deze functie is beschikbaar wanneer u het beeld verkleint met de instelling Digitale zoom.
- We raden u aan de beeldpositie minimaal 30 minuten voordat u begint met projecteren aan te passen omdat beelden niet direct stabiel zijn na het inschakelen van de projector,
- U kunt de app Epson Setting Assistant en de functie Beeldverschuiving niet samen gebruiken. Als u de schermgrootte en -positie wilt aanpassen wanneer u de app Epson Setting Assistant gebruikt, past u dit aan met Quick Corner.



**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

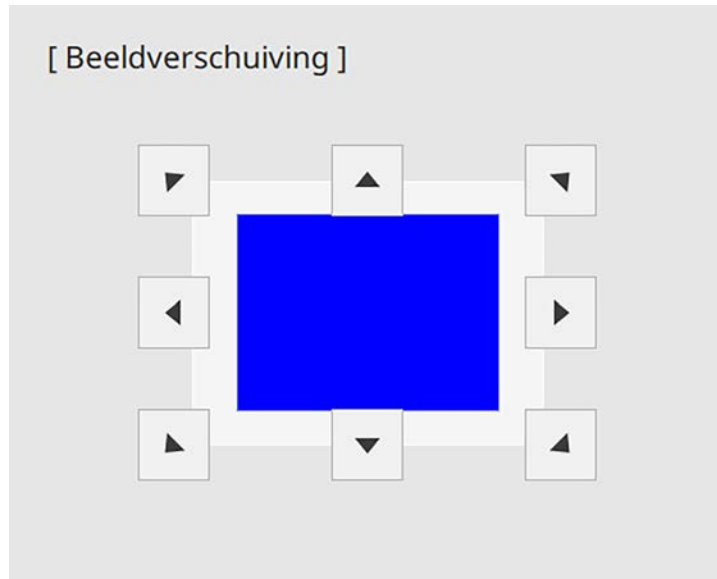


**3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Vaste installatie	Uit
Signaal I/O	Testpatroon	
Installatie	Installatiehandleiding instel...	
Weergeven	Projectie	Voorkant
Bewerking	Geometrische corr.	Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.	
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...	
Multiprojectie	Digitale zoom	
Geheugen	Beeldverschuiving	
ECO	Externe receiver	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtipe	16:9
	Hoogtemodus	Uit
	Bron	HDMI1
	Wissen	
	Resetten naar standaardw...	
	Instellingen voor videoverga...	
	Opnieuw installeren	

**4** Selecteer **Beeldverschuiving** en druk op [Enter].

- 5** Druk op de pijlknoppen om de beeldpositie aan te passen.



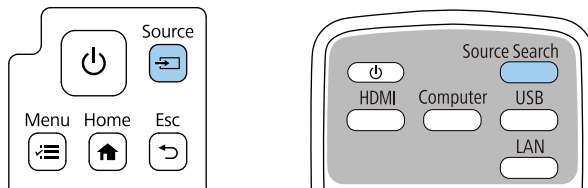
- 6** Druk op de [Esc]-knop om het instelscherm te sluiten.  
Het instelscherm verdwijnt indien u gedurende ongeveer 10 seconden geen bediening uitvoert.




- De ingestelde **Beeldverschuiving** blijft bewaard wanneer de projector wordt uitgeschakeld. U moet de positie opnieuw afstellen wanneer u de installatieplaats of hoek van de projector verandert.


Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
  - Druk op het bedieningspaneel op de knop [Source] of op de knop [Source Search] op de afstandsbediening tot u het beeld ziet van de gewenste bron.

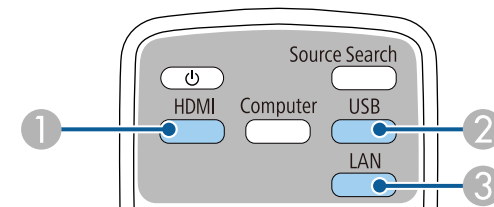


 Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.

[ Bron zoeken ]	
Signaalstatus	
HDMI1	Uit
HDMI2	Uit
HDBaseT	Uit
USB	
LAN	Uit
Screen Mirroring1	Uit
Screen Mirroring2	Uit

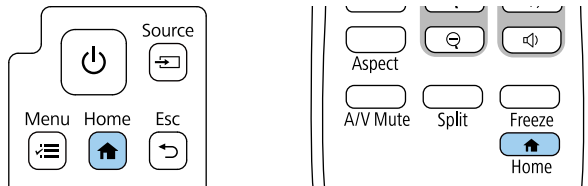
Voer een beeldsignaal in.  
Druk op  om de bron te selecteren.

- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.



- ① HDMI- en HDBaseT-bronnen (HDMI1-, HDMI2- en HDBaseT-poorten)
- ② USB-poort bronnen (USB-B-poort en externe apparaten aangesloten op de USB-A-poorten)
- ③ Netwerkbron (LAN en Screen Mirroring)

- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home].



Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.



- De weergavevolgorde van de ingangsbronnen wijzigt wanneer de projector een ingangssignaal detecteert. (De gedetecteerde ingangsbron verschijnt in de positie bovenaan links.)
- Een vinkje verschijnt op het beeld van de huidige ingangsbron. U kunt een voorbeeld van het huidige ingevoerde beeld voor de meeste bronnen bekijken als miniatuur (anders dan de USB/ ingangsbron in de modus Inhoudsweergave).

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt het ingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld.

Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Afbeelding** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.72](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.72](#)

## De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

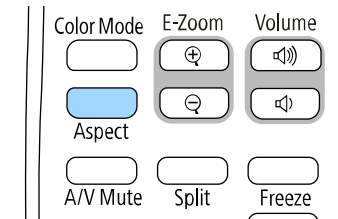
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.



- Stel **Schermtyp**e in het menu **Installatie** van de projector in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
- Alleen beschikbaar wanneer aan de volgende voorwaarden is voldaan:
  - De instelling **Schaal** is uitgeschakeld of de instelling **Schaalmodus** is ingesteld op **Volledige weerg.**  
☛ **Afbeelding > Schaal > Schaalmodus**
- De huidige bron is HDMI, HDBaseT of USB en documentcamera.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

- 2** Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



De vorm en grootte van het weergegeven beeld verandert en de naam van de hoogte-breedteverhouding verschijnt kort op het scherm.

- 3** Om te bladeren door de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Aspect].



- De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.
- Als er marges zijn tussen de rand van het beeld en het frame van het geprojecteerde scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen met de instelling **Schermpositie** in het menu **Installatie** van de projector.  
☛ **Installatie > Schermtyp**e > **Schermpositie**

## Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van de geselecteerde instelling onder **Schermtyp**e en het ingangssignaal van uw beeldbron.





- Als u de beeldverhoudingsfunctie van de projector gebruikt voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor openbare weergave, kan dit een inbreuk betekenen van de rechten van de copyrighthouder van dat beeld op basis van de wet op auteursrecht.
- Bij het projecteren van beelden van een Epson-documentcamera die verbonden is via USB, kunt u alleen **Automatisch**, **H-zoom**, en **V-zoom** selecteren.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal.
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
H-zoom V-zoom (Niet beschikbaar wanneer <b>Schermtipe</b> is ingesteld op <b>16:6</b> .)	Toont beelden op de volledige breedte (H-zoom) of volledige hoogte (V-zoom) van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
Bronformaat (Niet beschikbaar wanneer <b>Schermtipe</b> is ingesteld op <b>16:6</b> .)	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden). Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

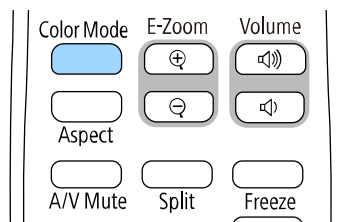
## » Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.74](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.74](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.75](#)

## De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



De naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm en daarna wijzigt het uiterlijk van het beeld.

- 3** Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uwingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Color Mode].



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Afbeelding** van de projector.

## Beschikbare kleurmodi

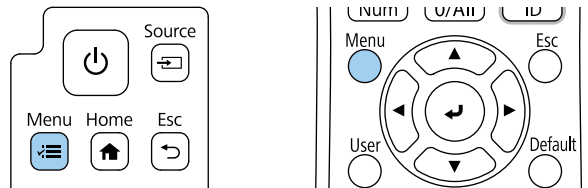
U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Presentatie	Ideaal voor het projecteren van levendige beelden.
Helderheid gezicht	Dit maakt het gezicht van een persoon helderder. Ideaal om inhoud te beschermen, zoals videovergaderingen
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films.
Natuurlijk	Ideaal voor het accuraat reproduceren van de kleurvoorstelling van de inhoud.
Schoolbord	Optimaal voor het direct projecteren van beelden op een groen schoolbord.
DICOM SIM	Ideaal voor het projecteren van röntgenfoto's en andere medische beelden. Deze modus is uitsluitend bedoeld ter referentie en mag niet worden gebruikt voor het verrichten van medische diagnoses.
Multiprojectie	Ideaal voor het projecteren vanaf meerdere projectors (vermindert het verschil in de kleurtint tussen de beelden).

## De automatische luminantie-aanpassing inschakelen

U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

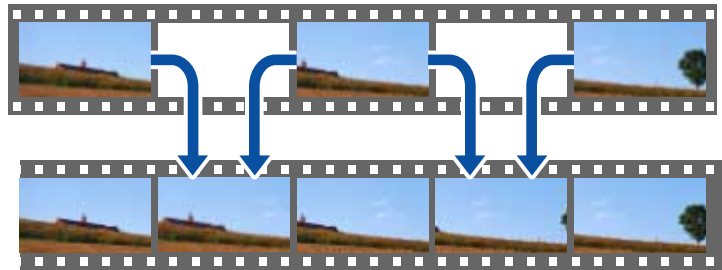
Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	5
Netwerk	Witbalans	
Multiprojectie	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Dynamisch contrast	Uit
ECO	Beeldverbetering	
Aanvankelijke/Alle inst...	Scèneaap. gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardw...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch
	Resetten naar standaardw...	

- 4** Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].
- 5** Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:
  - **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.
  - **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.

[ Dynamisch contrast ]	Terug
Hoge snelheid	
Normaal	
✓ Uit	

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de functie **Frame-interpolatie** van de projector gebruiken om snel bewegende video vloeiender te maken door het vergelijken van opeenvolgende beeldframes en het invoegen van een tussenliggend beeldframe ertussen.

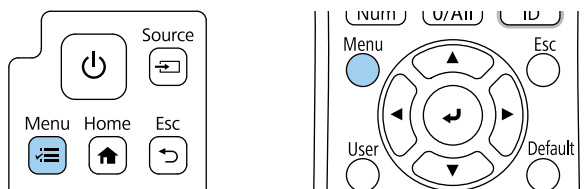


Frame-interpolatie is beschikbaar in deze omstandigheden:

- Deze instelling is beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:
  - HDMI1
  - HDMI2
  - HDBaseT
- **Randoverlapping** is ingesteld op **Uit** in het menu **Multiprojectie** van de projector.

**1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	5
Netwerk	Witbalans	
Multiprojectie	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Dynamisch contrast	Uit
ECO	Beeldverbetering	
Aanvankelijke/Alle inst...	Scèneaanp. gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardw...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch
	Resetten naar standaardw...	

**4** Selecteer **Frame-interpolatie** en druk op [Enter].

**5** Selecteer het niveau van interpolatie en druk op [Enter].

[ Frame-interpolatie ]	Terug
✓ Uit	
Laag	
Normaal	
Hoog	

**6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



Als uw resulterende beelden ruis bevatten, schakelt u de instelling **Frame-interpolatie** uit.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

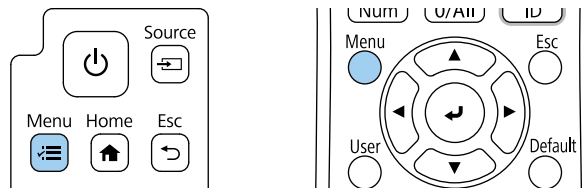
## » Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.79](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.80](#)

## De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



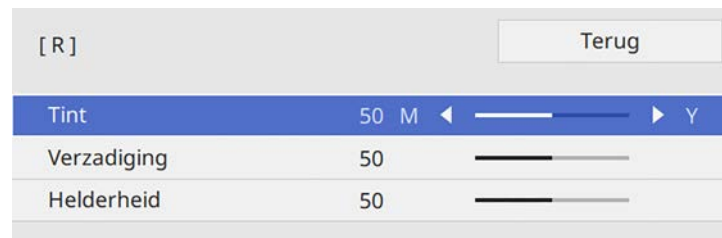
- 3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	5
Netwerk	Witbalans	
Multiprojectie	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Dynamisch contrast	Uit
ECO	Beeldverbetering	
Aanvankelijke/Alle inst...	Scènaanp. gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardw...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch
	Resetten naar standaardw...	

- 4 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].

[ RGBCMY ]			Terug
	Tint	Verzadiging	Helderheid
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 6** Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
- Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
  - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
  - Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.



- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## Het gamma aanpassen

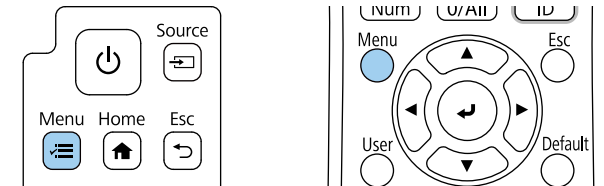
U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.



Om de kleurtint te optimaliseren volgens de scène, en voor en levendiger beeld, corrigeert u het beeld door de instelling **Scèneaanp. gamma**.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



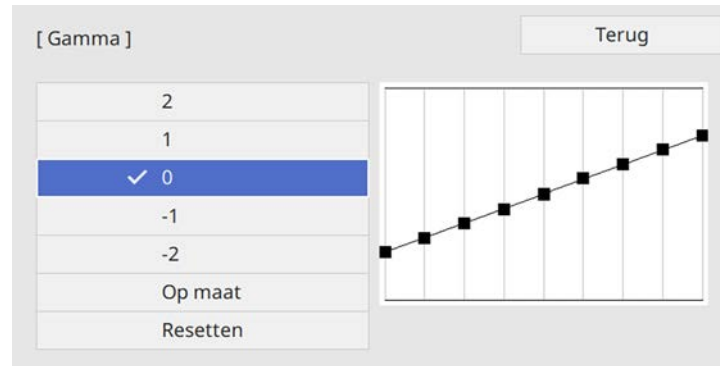
- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	5
Netwerk	Witbalans	
Multiprojectie	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Dynamisch contrast	Uit
ECO	Beeldverbetering	
Aanvankelijke/Alle inst...	Scèneaanp. gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardw...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch
	Resetten naar standaardw...	

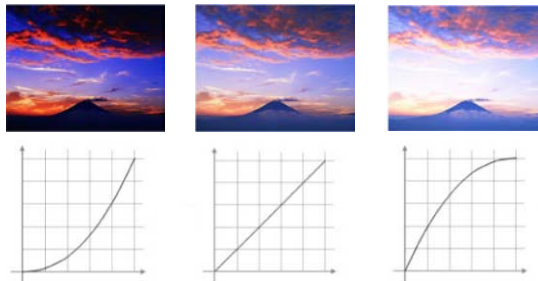
- 4** Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].



## 5 Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



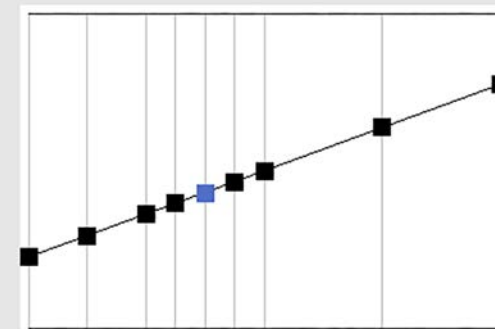
- Als u de instelling **Kleurmodus** instelt op **DICOM SIM** in het menu **Afbeelding** van de projector, selecteert u de aanpassingswaarde volgens de projectiegrootte.
- Als de projectiegrootte 100 inch of minder is, selecteert u een kleine waarde.
- Als de projectiegrootte 100 inch of meer is, selecteert u een grotere waarde.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct gereproduceerd op basis van uw instellingen en schermspecificaties.

## 6 Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].

## 7 Druk op de pijlknop links of rechts om de kleurtint die u wilt aanpassen op de gamma-aanpassingsgrafiek, te selecteren. Druk dan op de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk op [Enter].

[ Gamma ]

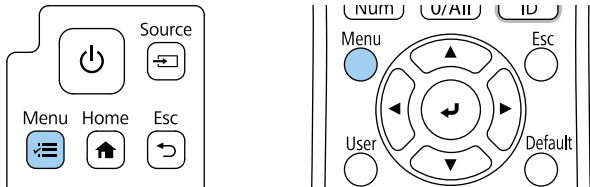
Knipperend gebied is het aanpassingsdoel.



- 8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen om een zuiver beeld te reproduceren met een nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

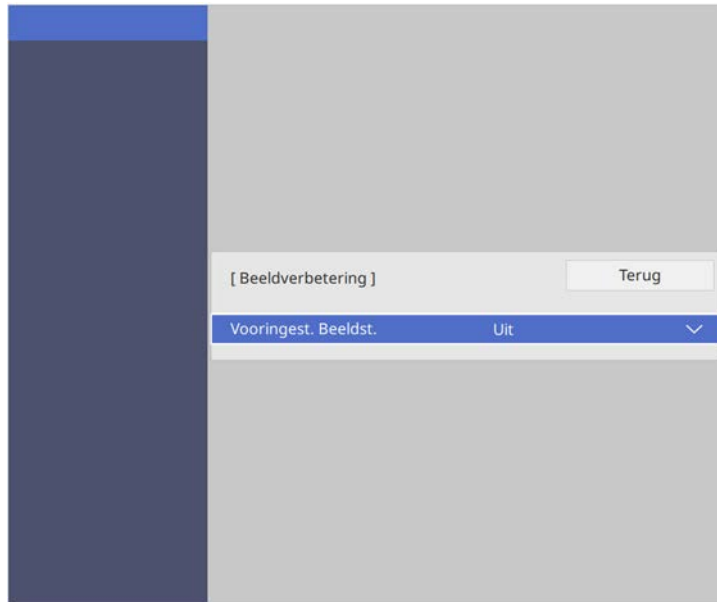


- 3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

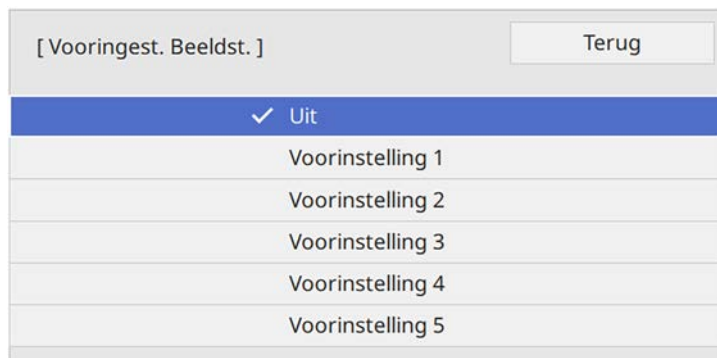
Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	5
Netwerk	Witbalans	
Multiprojectie	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Dynamisch contrast	Uit
ECO	Beeldverbetering	
Aanvankelijke/Alle inst...	Scèneaanp. gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardw...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch
	Resetten naar standaardw...	

- 4 Selecteer **Beeldverbetering** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Voorinst. Beeldst.** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer de voorinstellingsoptie en druk op [Enter].



De volgende instellingen die zijn opgeslagen in de voorinstellingsoptie, worden toegepast op het beeld.

- **Ruisvermindering**
- **MPEG ruisonderdrukking**
- **Super-resolution**
- **Autom. contrast verbeteren**

- 7** Pas elke instelling in het menu **Afbeelding** van de projector individueel aan zoals nodig.

- Om het flikkeren in beelden te verminderen, past u de instelling **Ruisvermindering** aan.
- Om ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video, past u de instelling **MPEG ruisonderdrukking** aan.
- Om een wazig beeld te verminderen dat verschijnt wanneer u een beeld met lage resolutie projecteert, past u de instelling **Super-resolution** aan.
- Om een zuiverder en scherper contrast te creëren door het contrast automatisch aan te passen, past u de instelling **Autom. contrast verbeteren** aan.

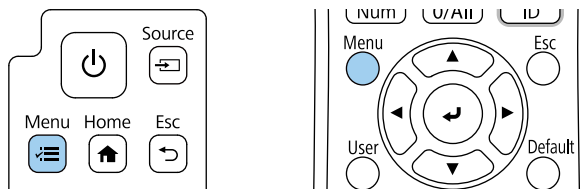


De instellingswaarde in de voorinstellingsoptie is overschreven.

- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3** Selecteer het menu **Bewerking** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Bewerking	
Afbeelding	Autom. bron zoeken	Aan
Signaal I/O	Helderheidsaanpassing licht...	
Installatie	Dir. Inschakelen	Uit
Weergeven	Autom. inschakeling	Uit
<b>Bewerking</b>	Sluimerstand	Aan
Beheer	Tijd sluimerstand	10 min.
Netwerk	Timer A/V dempen	Aan
Multiprojectie	Stand-by modus	Communicatie aan
Geheugen	Poort	Vast netwerk
ECO	Snel opstarten	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	USB-voeding	Aan bij projectie
	Indicatoren	Aan
	Knop omgek. richting	Uit
	Inhoudsweergave	Uit
	Bewerkingsinstellingen rese...	
	Beheer	
	Knop gebruiker	Lichtmodus

- 4** Selecteer **Helderheidsaanpassing lichtbron** en druk op [Enter].

- 5** Als u de helderheid op een specifiek niveau wilt behouden, selecteert u de instelling **Helderheid behouden** en selecteert u **Aan**.

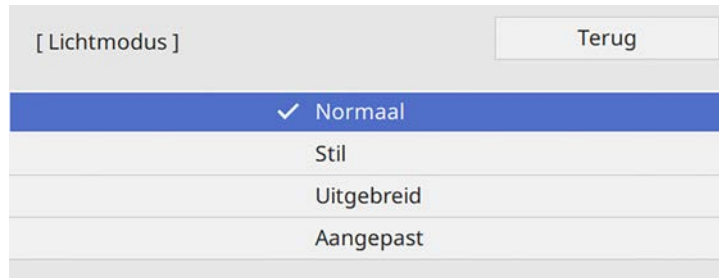
[ Helderheidsaanpassing lichtbron ]		Terug
Helderheid behouden	Aan	
Helderheidsniveau behouden	100 %	
Lichtmodus	Normaal	
Helderheidsniveau	100 %	

- 6** Als u **Helderheid behouden** inschakelt, selecteert u de instelling **Helderheidsniveau behouden**.

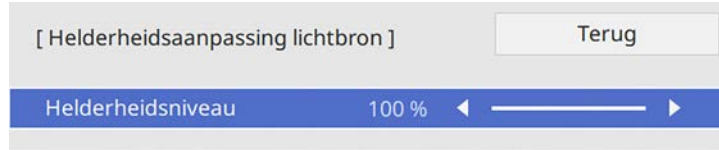
- 7** Als u **Helderheid behouden** uitschakelt, selecteert u de instelling **Lichtmodus**:

- Met **Normaal** kunt u de helderheid instellen naar het maximumniveau. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
- Met **Stil** kunt u de helderheid instellen tot 70% en de ventilatorruis verminderen. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
- Met **Uitgebreid** kunt u de helderheid instellen tot 70% en wordt de levensverwachting van de lichtbron uitgebreid. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 30.000 uur.

- Met **Aangepast** kunt u een aangepast helderheidsniveau selecteren tussen 50 en 100%.



- 8** Als u de instelling **Lichtmodus** instelt op **Aangepast**, selecteert u **Helderheidsniveau** en gebruik de linker- en rechterknoppen om de helderheid te selecteren.



- 9** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



Voor de beste resultaten in het behoud van een constante helderheid, stelt u de instelling **Kalibratie licht** in op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Beheer** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Werkingstijd lichtbron" [pag.86](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.261](#)

## Werkingstijd lichtbron

De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de instelling **Helderheidsniveau** en of **Helderheid behouden** aan of uit is.

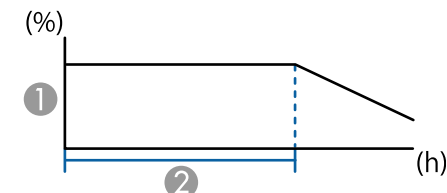


- De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.
- De hier weergegeven uren zijn bij benadering en niet gegarandeerd.
- U moet mogelijk de interne onderdelen sneller vervangen dan de geschatte bedrijfstijd van de lichtbron.
- Als **Helderheid behouden** is ingeschakeld en u de hier weergegeven gebruiksuren hebt overschreden, kunt u mogelijk geen hoge instelling voor **Helderheidsniveau behouden** selecteren.

## Helderheid behouden uit

Instelling Helderheidsniveau	Tijd voordat de helderheid van de lichtbron met de helft wordt verminderd (bij benadering)
100%	20.000 uur
90%	21.000 uur
80%	24.000 uur
70%	30.000 uur
60%	37.000 uur
50%	47.000 uur

## Helderheid behouden aan



- ① Helderheidsniveau behouden
- ② Tijd dat de projector de constante helderheid kan behouden (bij benadering)

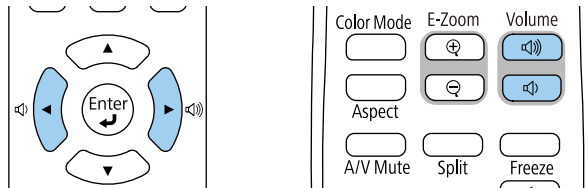
Instelling Helderheidsniveau behouden	Tijd dat de projector de constante helderheid kan behouden (bij benadering)
85%	6.000 uur
80%	10.000 uur
70%	19.000 uur
60%	29.000 uur
50%	41.000 uur

De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.

U kunt ook het volume regelen van elke externe luidspreker die u op de projector hebt aangesloten.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

## Let op

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.



De projector biedt verschillende geluidsinstellingen voor het fijn afstemmen van de geluidskwaliteit voor verschillende luisteromgevingen.

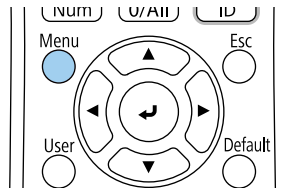
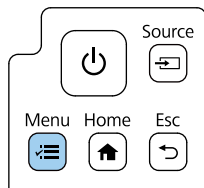
U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.



De geluidsinstellingen die zijn uitgelegd in de volgende sectie, zijn alleen beschikbaar voor geluid dat wordt uitgevoerd vanaf de luidspreker van de projector.

**1** Schakel de projector in en start een video.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



**3** Selecteer het menu **Signaal I/O** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Signaal I/O	
Afbeelding	Volume	
Signaal I/O	Geluidsmodus	
Installatie	Bron	HDMI1
Weergeven	Signaalformaat	
Bewerking	Kleurruimte	Automatisch
Beheer	Dynamisch bereik	
Netwerk	Resetten naar standaardw...	
Multiprojectie	EDID	
Geheugen	HDMI IN EQ-niveau	
ECO	A/V-uitvoer	Bij projectie
Aanvankelijke/Alle inst...	Audio omkeren	Uit
	HDMI-link	
	HDBaseT	
	Signaal I/O-instellingen rese...	
	Installatie	
	Vaste installatie	Uit
	Testpatroon	

**4** Selecteer **Geluidsmodus** en druk op [Enter].

**5** Selecteer uw geluidsmodus en druk op [Enter].

**6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Beschikbare geluidsmodi" [pag.89](#)

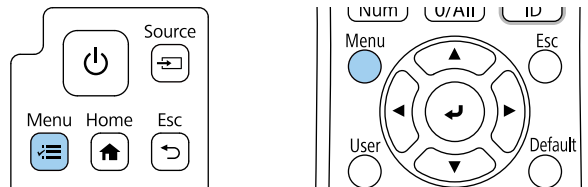
## Beschikbare geluidsmodi

U kunt de volgende geluidsmodi instellen in het menu **Geluid** van de projector.

Geluidsmodus	Beschrijving
Standaard	Voert het geluid uit met normale geluidskwaliteit.
Heldere stem	Past de stem zo aan, dat deze duidelijk hoorbaar is.

U kunt de linker- en rechterkanalen van de audio omwisselen om deze af te stemmen op de installatiepositie van de projector.

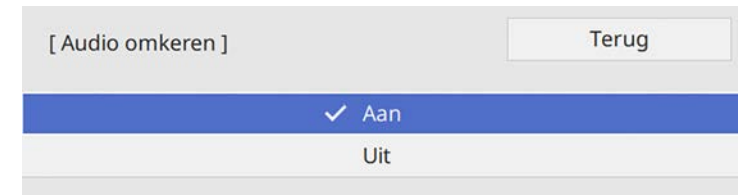
- 1 Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3 Selecteer het menu **Signaal I/O** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Signaal I/O	
Afbeelding	Volume	
Signaal I/O	Geluidsmodus	
Installatie	Bron	HDMI1
Weergeven	Signaalformaat	
Bewerking	Kleurruimte	Automatisch
Beheer	Dynamisch bereik	
Netwerk	Resetten naar standaardw...	
Multiprojectie	EDID	
Geheugen	HDMI IN EQ-niveau	
ECO	A/V-uitvoer	Bij projectie
Aanvankelijke/Alle inst...	Audio omkeren	Uit
	HDMI-link	
	HDBaseT	
	Signaal I/O-instellingen rese...	
	Installatie	
	Vaste installatie	Uit
	Testnaatroom	

- 4 Selecteer **Audio omkeren** en druk dan op [Enter].
- 5 Selecteer de instelling volgens de installatiepositie en druk op [Enter].
  - Wanneer de projector wordt gemonteerd aan een wand of plafond, zet u dit op **Aan**.
  - Wanneer de projector op een tafel wordt geplaatst, zet u dit op **Uit**.



- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

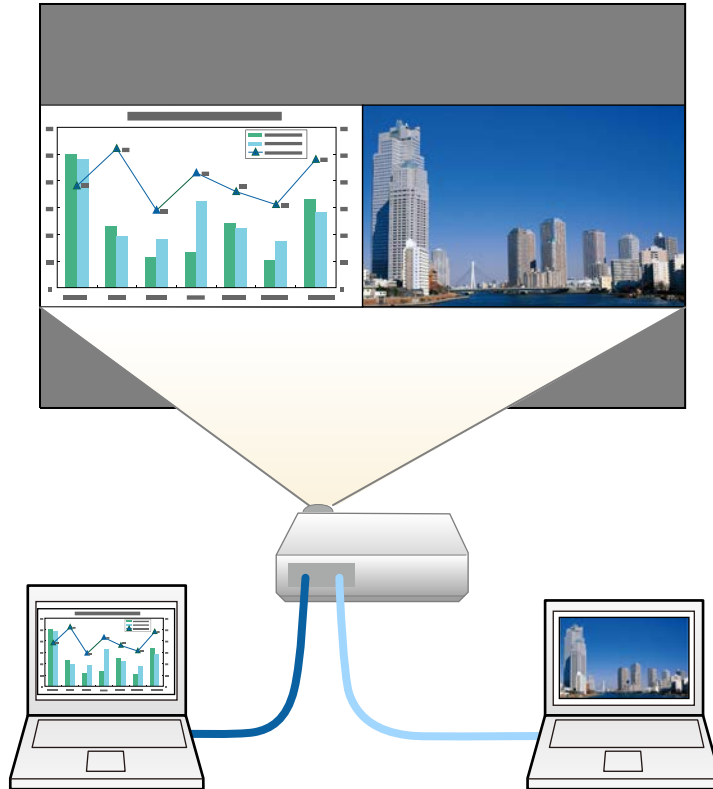
# Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

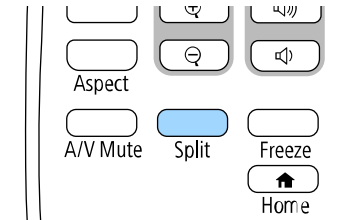
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.93](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.95](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.101](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.107](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.108](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.109](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.110](#)
- "Een gebruikerspatroon opslaan" [pag.112](#)
- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.114](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.115](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.129](#)

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen. U kunt de functie Split screen bedienen met de afstandsbediening of de menu's van de projector.



- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op beide beelden.
- U kunt geen split screen-projectie uitvoeren wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Bewerking** van de projector.
- U zult mogelijk geen split screen-projectie kunnen uitvoeren wanneer u de functie **Schaal** of **Randoverlapping** gebruikt.

**1** Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.



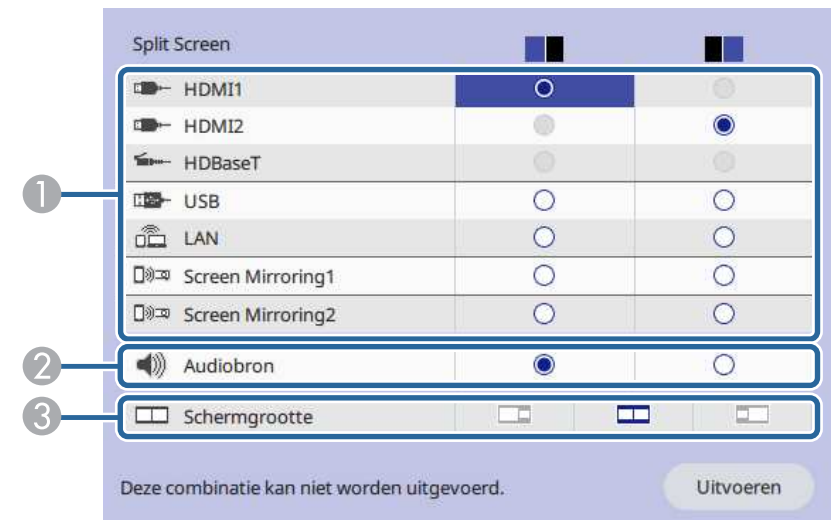
Het beeld van de huidige bron wordt naar links in het scherm verplaatst.



U kunt dezelfde bewerkingen uitvoeren vanaf **Split Screen** in het menu **Weergeven** van de projector.

**2** Druk op de knop [Menu].

**3** Doe het volgende zoals nodig:



- 1 Selecteer de ingangsbron.



U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.

- 2 Selecteer het scherm waarvan u audio wilt horen.
- 3 Selecteer de grootte van het scherm.

**4** Selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].

**5** Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Split] of [Esc].

#### » Verwante koppelingen

- "Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm" [pag.94](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.94](#)

---

## Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm

Deze ingangsbroncombinaties kunnen niet simultaan worden geprojecteerd.

- HDMI1, HDMI2 en HDBaseT
- USB, USB Display en LAN

---

## Beperkingen projectie gesplitst scherm

### Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen

- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **Auto**)
- Bewerkingen met de knop [User] op de afstandsbediening, behalve het weergeven van de netwerkinformatie van het geprojecteerde oppervlak.
- De instelling **Dynamisch contrast** toepassen
- De instelling **Beeldverschuiving** toepassen
- Weergeven van de netwerkinformatie op het geprojecteerde oppervlak met een andere methode dan op de knop [User] te drukken.
- De Screen Mirroring-informatiebalk weergeven

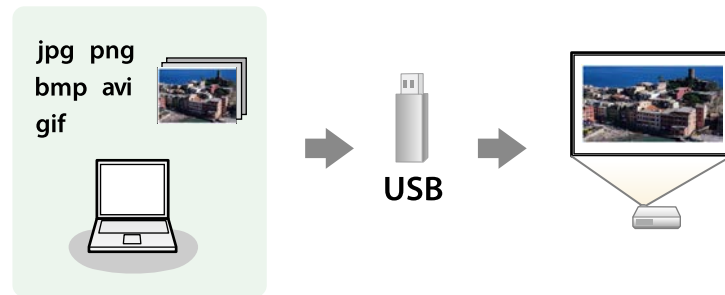
### Beeldbeperkingen

- Zelfs als u **Geen-signaalscherm** instelt op **Logo** in het menu **Weergeven** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

#### » Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.72](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.109](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.75](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.185](#)

U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.95](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.96](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.96](#)
- "PC Free-filmvoorstelling starten" [pag.98](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.99](#)

## Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.



- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• CMYK-formaat</li><li>• Progressief formaat</li><li>• Zeer gecomprimeerd</li><li>• Een hogere resolutie dan <math>8.192 \times 8.192</math></li></ul>
	.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• Een hogere resolutie dan <math>1.280 \times 800</math></li></ul>
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• Een hogere resolutie dan <math>1.280 \times 800</math></li><li>• Geanimeerd</li><li>• Geïnterlineerd</li></ul>
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• Een hogere resolutie dan <math>1.920 \times 1.200</math></li><li>• Geïnterlineerd</li></ul> <p>Wanneer u een projector gebruikt met een resolutie van 1.080p, kunt u een bestand projecteren met een maximumresolutie van <math>1.920 \times 1.200</math>.</p>

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versie: alleen AVI 1.0</li> <li>• Resolutie: 1280 × 720 of minder</li> <li>• Grootte: 2 GB of minder</li> <li>• Filmcodec: Motion JPEG</li> <li>• Beeldsnelheid: tot 30 fps</li> <li>• Audiocodec: LPCM of IMA ADPCM</li> <li>• Audiobemonsteringsfrequentie: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz of 48 kHz</li> </ul>

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolutie: 1920 × 1200 of minder</li> <li>• Grootte: 2 GB of minder</li> <li>• Filmcodec: H.264/MPEG-4 AVC of H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>• Beeldsnelheid: tot 30 fps</li> <li>• Profiel: <ul style="list-style-type: none"> <li>• H.264/MPEG-4 AVC: Basislijnprofiel, Hoofdprofiel, Hoog profiel</li> <li>• H.265/MPEG-H HEVC: Hoofdprofiel</li> </ul> </li> <li>• Kleurformaat: YUV420</li> <li>• Enkele schijfstructuur</li> <li>• Audio-codec: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC, of LPCM</li> <li>• Audiokanaal: tot 2 kanalen (kanaal 2)</li> <li>• Audiobits: 8-bits of 16-bits</li> <li>• Bemonsteringsfrequentie: <ul style="list-style-type: none"> <li>• MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz of 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

## Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- U kunt geen USB-sleutel gebruiken voor functies van PC Free.
- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.
- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.
- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan tegelijkertijd maximaal 5 kaarten die in de aangesloten kaartlezer zijn gestopt, herkennen.
- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.
  - Bevriezen
  - A/V dempen
  - E-Zoom

### » Verwante koppelingen

- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.108](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.107](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.109](#)

## Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.





- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.

- 1 Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening tot het scherm met de PC Free-bestandslijst verschijnt.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

- 2 Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

- 3 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

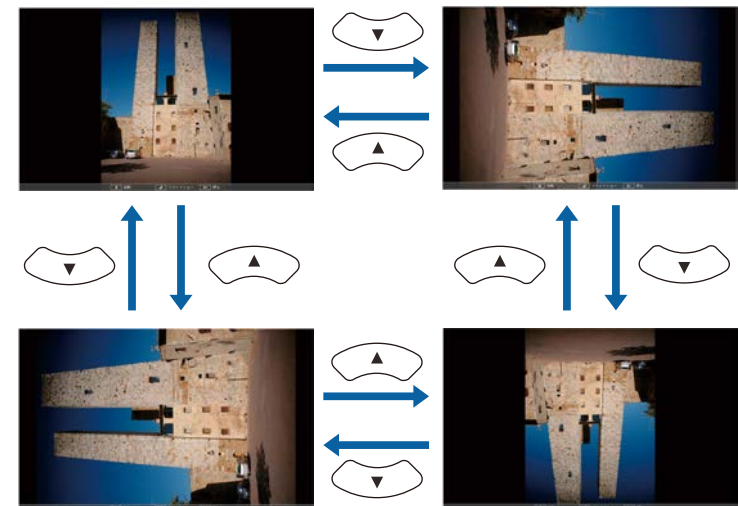
- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandenlijst.)
- Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].



- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

- 4 Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

**5** Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

**6** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.99](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.34](#)

## PC Free-filmvoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

**1** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening tot het scherm met de PC Free-bestandslijst verschijnt.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

**2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

**3** Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

**4** Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

**5** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.99](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.34](#)

## PC Free-weergave-opties

U kunt deze weergave-opties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavevolgorde	Volgrd:naam	Toont bestanden op volgorde naam
	Volgd:datum	Toont bestanden op volgorde datum
Sorteervolgorde	Oplopend	Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste
	Aflopend	Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste
Continu afspelen	Aan	Speelt een diavoorstelling doorlopend af
	Uit	Speelt een diavoorstelling eenmaal af

Instelling	Opties	Beschrijving
Wisseltijd	Nee	Toont het volgende bestand niet automatisch
	1 seconde tot 60 seconden	Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen.
Effect	Nee	Geen effect
	Wegvegen	Overgangen tussen beelden met een veegeffect
	Oplossen	Overgangen tussen beelden met een oploseffect
	Willekeurig	Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten

Via de functie Inhoudsweergave van de projector kunt u uw digital signage-inhoud projecteren. U kunt gemakkelijk afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die op een extern opslagapparaat zijn opgeslagen. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



## » Verwante koppelingen

- "Schakelen naar de modus Inhoudsweergave" [pag.101](#)
- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.102](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.105](#)
- "Beperkingen in de modus Inhoudsweergave" [pag.106](#)

## Schakelen naar de modus Inhoudsweergave

Voordat u uw afspeellijsten kunt projecteren, moet u schakelen naar de modus Inhoudsweergave.



Als u de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** zet wanneer de instelling **Schermtipe** is ingesteld op een andere beeldverhouding van de projectorresolutie, wordt de instelling **Schermtipe** gereset.

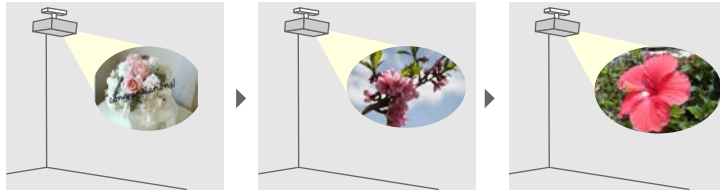
- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Bewerking** en druk dan op [Enter].

Veelgebruikte items	Bewerking	
Afbeelding	Autom. bron zoeken	Aan
Signaal I/O	Helderheidsaanpassing licht...	
Installatie	Dir. Inschakelen	Uit
Weergeven	Autom. inschakeling	Uit
<b>Bewerking</b>	Sluimerstand	Aan
Beheer	Tijd sluimerstand	10 min.
Netwerk	Timer A/V dempen	Aan
Multiprojectie	Stand-by modus	Communicatie aan
Geheugen	Poort	Vast netwerk
ECO	Snel opstarten	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	USB-voeding	Aan bij projectie
	Indicatoren	Aan
	Knop omgek. richting	Uit
	Inhoudsweergave	Uit
	Bewerkingsinstellingen rese...	
	Beheer	
	Knop gebruiker	Lichtmodus

- 3** Selecteer de instelling **Inhoudsweergave** en stel dit in op **Aan**.  
U ziet een bevestigingsbericht.
- 4** Schakel de projector uit en schakel hem opnieuw in om de modus Inhoudsweergave in te schakelen.

## Uw afspeellijsten projecteren

U kunt afspeellijsten die beelden en films bevatten, projecteren in de modus Inhoudsweergave.



**1** Maak uw afspeellijsten en exporteer ze naar een USB-flashstation met een van de volgende methoden:

- Met de Epson Projector Content Manager-software kunt u afspeellijsten maken en ze opslaan op een extern opslagapparaat. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld en afspeellijsten plannen.

U kunt de software Epson Projector Content Manager Epson Projector downloaden en installeren van de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

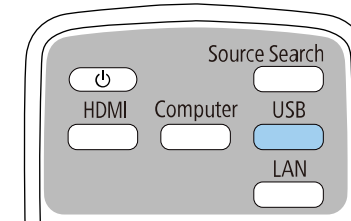
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor instructies.

- Met Epson Web Control kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een extern opslagapparaat dat is aangesloten op een projector op een netwerk. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.
- Met de app Epson Creative Projection kunt u inhoud maken op iOS-apparaten. U kunt inhoud ook draadloos overdragen naar de projector.

U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.

**2** Sluit in de modus Inhoudsweergave het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector.

**3** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.



De afspeellijst die het laatst werd afgespeeld, wordt geprojecteerd. Als er een tijdrooster is toegewezen, dan speelt de afspeellijst af volgens het schema in het tijdrooster.



- U kunt ook [Num]-toets en de cijferknoppen ingedrukt houden om uw favoriete afspeellijst te projecteren. U kunt een sneltoets op de afstandsbediening instellen via de software die u hebt gebruikt om de afspeellijsten te maken.
- Om de doelafspeellijst te selecteren in de lijst, kiest u voor **USB-viewer** in het menu **Bewerking** van de projector en gebruikt u de pijlknoppen.

### » Verwante koppelingen

- "Afspeellijsten maken met Epson Web Control" [pag.102](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

## Afspeellijsten maken met Epson Web Control

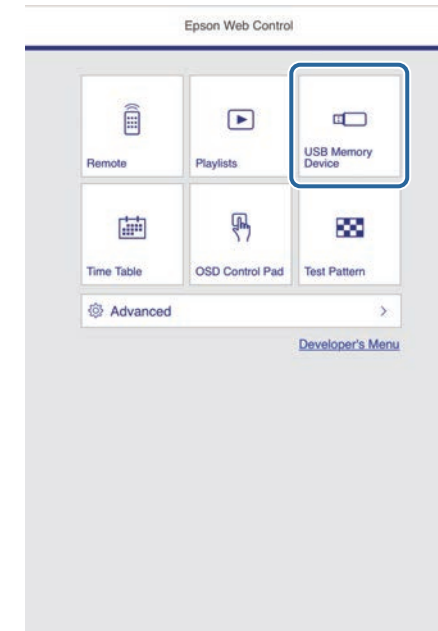
In de modus Inhoudsweergave kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een USB-flashstation dat is aangesloten op een projector of een netwerk.

**Let op**

Verwijder het USB-flashstation niet uit de projector en koppel de voedingskabel van de projector niet los tijdens het maken van afspeellijsten. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

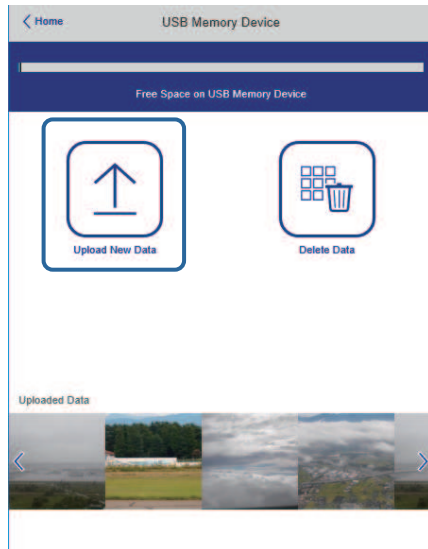
- 1** Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave werkt.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Zorg dat een USB-flashstation is aangesloten op de USB-A-poort van de projector.
- 4** Start uw webbrowser op uw computer of apparaat.
- 5** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].

- 6** Selecteer **USB-geheugenapparaat**.





## 7 Selecteer **Nieuwe gegevens uploaden**.



## 8 Selecteer de afbeeldingen of filmbestanden bevat die u wilt toevoegen aan de afspeellijst.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

Als u mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.

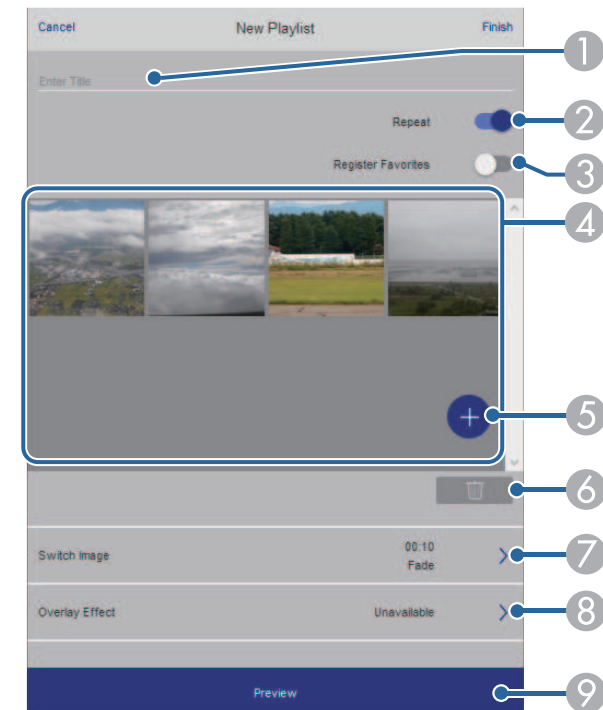
De geselecteerde bestanden worden gekopieerd naar het aangesloten USB-flashstation.

## 9 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

- Om ze toe te voegen aan de bestaande afspeellijst, selecteert u **Toevoegen aan afspeellijst** en selecteert u de afspeellijst waaraan u ze wilt toevoegen.

- Om een nieuwe afspeellijst te maken en ze eraan toe te voegen, selecteert u **Nieuwe afspeellijst maken**.

## 10 De afspeellijst bewerken



- Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- Registreert de afspeellijst bij uw favorieten.  
Wanneer een afspeellijst is geregistreerd als een favoriet, kunt u het afspelen snel starten via het scherm **Remote** of via de afstandsbediening.
- Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.



- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de afspeellijst.
- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.  
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.  
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

**11** Wanneer u klaar bent met het bewerken van de afspeellijst, selecteert u **Voltooien**.



- U kunt de afspeellijst afspelen vanaf het scherm **Remote of Afspeellijst**.
- Wanneer u wilt opgeven wanneer de afspeellijst start en eindigt, plant u de afspeellijst met de software Epson Projector Content Manager.

## » Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.165](#)

## Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld

U kunt kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld in de modus Inhoudsweergave.



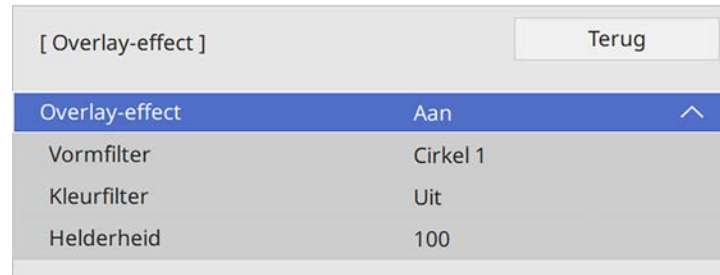
- Om de effectfuncties te gebruiken, moet u regelmatig de **Vernieuwingsmodus** uitvoeren.  
☛ **Beheer > Vernieuwingsmodus**
- Deze functie is niet beschikbaar wanneer u de functie **Randoverlapping** gebruikt.

**1** Druk in de modus Inhoudsweergave op de knop [Menu], selecteer het menu **Bewerking** en druk dan op [Enter].

Veelgebruikte items	Bewerking	
Afbeelding	Autom. bron zoeken	Aan
Signaal I/O	Helderheidsaanpassing licht...	
Installatie	Dir. Inschakelen	Uit
Weergeven	Autom. inschakeling	Uit
<b>Bewerking</b>	Sluimerstand	Aan
Beheer	Tijd sluimerstand	10 min.
Netwerk	Timer A/V dempen	Aan
Multiprojectie	Stand-by modus	Communicatie aan
Geheugen	Poort	Vast netwerk
ECO	Snel opstarten	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	USB-voeding	Aan bij projectie
	Indicatoren	Aan
	Knop omgek. richting	Uit
	Inhoudsweergave	Uit
	Bewerkingsinstellingen rese...	
	Beheer	
	Knop gebruiker	Lichtmodus

**2** Selecteer **Inhoudsweergave > Overlay-effect** en druk op [Enter].

- 3** Selecteer **Aan** als de instelling **Overlay-effect** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Vormfilter** en druk op [Enter].

- 5** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Vorm** voor het selecteren van het gewenste vormeffect, zoals cirkels, rechthoeken of aangepaste vormen.



U kunt uw beelden toevoegen als vormen op maat met de software Epson Projector Content Manager. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.

- **Filtereffect** om te selecteren of de binnenkant of buitenkant van de geselecteerde vorm te verbergen.
- **Grootte** om de grootte van de vorm in te stellen.
- **Positie** om de positie van de vorm in te stellen.



Wanneer u een aangepaste vorm gebruikt, kunt u de instellingen **Grootte** en **Positie** niet wijzigen.

- 6** Selecteer **Kleurfilter** en druk op [Enter].

- 7** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Kleurfilter** voor het selecteren van de kleur.

- **Aangepast** voor het instellen van een aangepaste kleur door **Rood**, **Groen** en **Blauw** afzonderlijk aan te passen.

- 8** Selecteer **Helderheid** om het helderheidsniveau in te stellen.

- 9** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

## Beperkingen in de modus Inhoudsweergave

### Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunnen niet worden uitgevoerd in de modus Inhoudsweergave.

- Als u de instelling **Kleurtemperatuur** in het menu **Afbeelding** wijzigt (wanneer **Warm wit** of **Koel wit** is geselecteerd als **Kleurfilter**)
- Split Screen
- De instelling **Schermtyp** in het menu **Installatie**
- De instelling **Geen-signaalscherm** in het menu **Weergeven**
- De instelling **Opslagbest.logboek** in het menu **Beheer** wijzigen
- **Randoverlapping** gebruiken met de functie **Effecten**
- Het ingangssignaal automatisch detecteren
- Het **Wachtwoord Remote** in het menu **Netwerkinstellingen** wijzigen
- PC Free
- USB-documentcamera
- Schermleveringsfunctie met de Epson iProjection-software

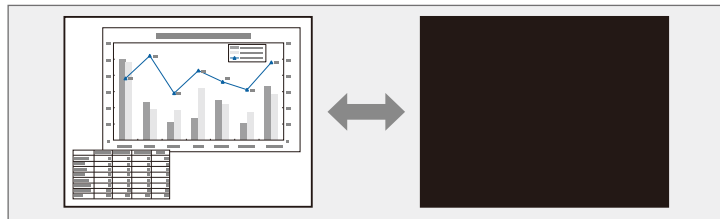
### » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.93](#)
- "Het schermtyp instellen" [pag.51](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.95](#)

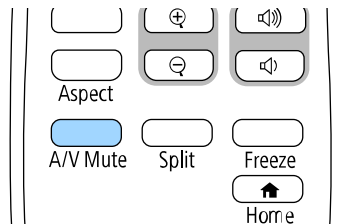
U kunt het geprojecteerde beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.

Dit is doeltreffend wanneer u de aandacht van uw publiek wilt omleiden tijdens een presentatie.

Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de projectie tijdelijk te stoppen en eventuele geluiden te dempen.



- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].

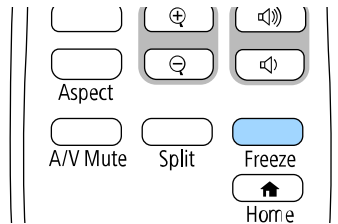


- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen.

**Bewerking > Timer A/V dempen**

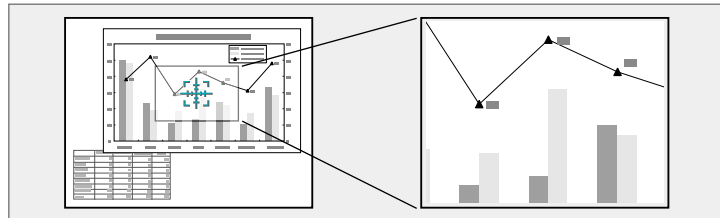
U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.



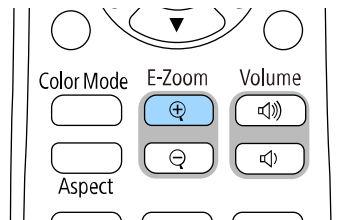
- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].

U kunt de aandacht vestigen op onderdelen van een presentatie door in te zoomen op een gedeelte van het beeld en dit te vergroten op het scherm.



Deze functie is niet beschikbaar als de instelling **Schaal** in het menu **Afbeelding** van de projector is ingeschakeld.

**1** Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.



U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aangeeft.

**2** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop [E-Zoom] + ingedrukt om sneller in te zoomen.

- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] -.
- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op [Esc].

Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

U kunt het geselecteerde gebied een tot vier keer vergroten in 25 incrementele stappen.

Wanneer u beelden projecteert vanaf een Epson-documentcamera met een USB-aansluiting, kunt u het geselecteerde gebied vergroten van één tot acht keer zijn grootte in 57 incrementele stappen.

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geen ingangssignaal ontvangt. Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Als u **Menu Bescherming** voor de instelling **Gebruikerslogo** hebt ingeschakeld, stel dit dan in op **Uit** voordat u de stappen hier uitvoert om het gebruikerslogo op te slaan.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.
- Wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**, kunt u het gebruikerslogo alleen weergeven wanneer de projector opstart.

**1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

**2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Knop gebruiker	Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Gebruikerspatroon	
Weergeven	Toetsvergrensdeling	Uit
Bewerking	4K verbetering	Aan
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Kleurmatching	
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus	
Geheugen	Kalibratie licht	
ECO	Datum & tijd	
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster	
	Voeding draadl. LAN	
	Draadloze LAN-diagn.	1
	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik	
	Taal	Nederlands
	Informatie	

**3** Selecteer **Gebruikerslogo** > **Instelling starten** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen, zoals **Geometrische correctie**, **E-Zoom**, **Hoogte-breedte**, **Schaal** of **Schermtyp**e worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

**4** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Afhankelijk van het huidige beeldsignaal, kan de schermgrootte aangepast worden aan de resolutie van het beeldsignaal.

- 5** Controleer het weergegeven beeld en selecteer dan **Ja** om het op te slaan als gebruikerslogo.

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

- 6** Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

- 7** Selecteer het menu **Weergeven** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Weergeven	
Afbeelding	Patroonweergave	
Signaal I/O	Patroontype	
Installatie	Geen-signaalscherm	Blauw
Weergeven	Opstartscherm	Aan
Bewerking	Startscherm auto weerg	Aan
Beheer	Miniaturen bron sorteren	Aan
Netwerk	Bericht	Aan
Multiprojectie	Menu Rotatie	Uit
Geheugen	Menu Kleur	Wit
ECO	Paneeluitlijning	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Split Screen-instelling	
	Weergave-instellingen reset...	
	Bewerking	
	Autom. bron zoeken	Aan
	Helderheidsaanpassing licht...	
	Dir. Inschakelen	Uit
	Autom. inschakeling	Uit

- 8** Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:

- Om dit weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is, selecteert u **Geen-signaalscherm** en stelt u dit in op **Logo**.
- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.



Om wijzigingen aan de instellingen voor **Gebruikerslogo** te verhinderen, zet u **Menu Bescherming** voor de instelling **Gebruikerslogo** in en stel u het wachtwoord in.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.130](#)

Er zijn vier typen patronen vooraf geregistreerd in de projector, zoals liniaallijnen en rasterpatronen. U kunt deze patronen projecteren om te helpen bij presentaties met de instellingen **Patroonweergave**.

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd ook opslaan als Gebruikerspatroon.



- Nadat u een Gebruikerspatroon eenmaal hebt opgeslagen, kan het standaardpatroon niet meer worden teruggezet.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.

**1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het Gebruikerspatroon.

**2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Knop gebruiker	Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Gebruikerspatroon	
Weergeven	Toetsvergrendeling	Uit
Bewerking	4K verbetering	Aan
Beheer	Kleurrijkheid	
Netwerk	Kleurmatching	
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus	
Geheugen	Kalibratie licht	
ECO	Datum & tijd	
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster	
	Voeding draadl. LAN	
	Draadloze LAN-diagn.	1
	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik	
	Taal	Nederlands
	Informatie	

**3** Selecteer **Gebruikerspatroon** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als het Gebruikerspatroon.



Aanpassingen zoals **Geometrische corr.**, **E-Zoom**, **Hoogtebreedte** of **Beeldverschuiving** worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerspatroon** selecteert.

**4** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of u het beeld wilt opslaan als het Gebruikerspatroon.

**5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

U ziet een voltooiingsbericht.

**6** Selecteer het menu **Weergeven** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Weergeven	
Afbeelding	Patroonweergave	
Signaal I/O	Patroontype	
Installatie	Geen-signaalscherm	Blauw
Weergeven	Opstartscherm	Aan
Bewerking	Startscherm auto weerg	Aan
Beheer	Miniaturen bron sorteren	Aan
Netwerk	Bericht	Aan
Multiprojectie	Menu Rotatie	Uit
Geheugen	Menu Kleur	Wit
ECO	Paneeluitlijning	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Split Screen-instelling	
	Weergave-instellingen reset...	
	Bewerking	
	Autom. bron zoeken	Aan
	Helderheidsaanpassing licht...	
	Dir. Inschakelen	Uit
	Autom. inschakeling	Uit

**7** Selecteer **Patroontype** en stel dit in op **Gebruikerspatroon**.



- 8 Selecteer **Patroonweergave** en druk op [Enter].  
Het opgeslagen beeld wordt geprojecteerd.

U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Geheugen** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Naamgeving
Afbeelding	RGBCMY
Signaal I/O	Multiprojectie-instellingen r...
Installatie	Geheugen
Weergeven	Opslaan in geheugen
Bewerking	Ophalen uit geheugen
Beheer	Naam geheugen wijz.
Netwerk	Geheugen wissen
Multiprojectie	Geheugeninstellingen resett...
Geheugen	ECO
ECO	Lichtmodus Normaal
Aanvankelijke/Alle inst...	Sluimerstand Aan ^
	Tijd sluimerstand 10 min.
	Timer A/V dempen Aan
	Stand-by modus Communicatie aan
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

- 3** Selecteer een van de volgende opties:
  - Met **Opslaan in geheugen** kunt u uw huidige instellingen opslaan in het geheugen (er zijn 10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).



- U kunt de volgende instellingen opslaan:
  - De instellingen van het menu **Beeld** voor elke kleurmodus
  - **Videobereik** en in het menu **Signaal I/O**
  - **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau** in het menu **Bewerking**
  - **Kleurmatching** in het menu **Multiprojectie**
  - Een geheugen-naam die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markering. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.

- Met **Ophalen uit geheugen** kunt u uw huidige instellingen overschrijven met de opgeslagen instellingen.
- Met **Naam geheugen wijz.** kunt u de naam van een opgeslagen geheugen wijzigen.
- Met **Geheugen wissen** kunt u de geselecteerde geheugeninstellingen wissen.

- 4** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

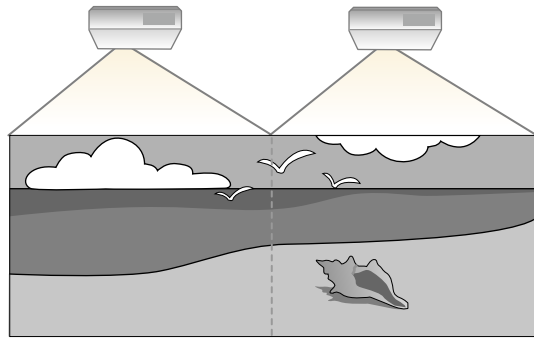


- De opgeslagen Kleurmodus wordt weergegeven rechts van de geheugen-naam.
- Om alle opgeslagen geheugens te verwijderen, selecteert u **Geheugeninstellingen resetten**.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)
- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.215](#)

U kunt de geprojecteerde beelden van twee of meer projectors combineren om één eenvormig beeldgebied te maken. (Multiprojectie)



- Voordat u de projectie start, moet u de instelling **Kleurmodus** op **Multiprojectie** instellen in het menu **Beeld** voor alle projectors.
- Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.
- Als de verschillen in helderheid en kleurtint na verloop van tijd duidelijker worden, herhaalt u de aanpassingen.

Voor de beste resultaten selecteert u de instellingen en aanpassingen voor meerdere projectorbeelden in deze volgorde:

- Instellen van de projector-id
- Kleurgelijkheid aanpassen
- De randen van het beeld laten overlappen
- De beeldkleuren afstemmen
- Het zwartniveau aanpassen
- RGBCMY aanpassen
- Een beeld schalen



We raden u aan minimaal 30 minuten voordat u begint met projecteren, het beeld aan te passen omdat de beelden niet direct stabiel zijn na het inschakelen van de projector,

## » Verwante koppelingen

- "Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors" [pag.115](#)
- "Kleurgelijkheid aanpassen" [pag.117](#)
- "Beelden naast elkaar plaatsen in één beeld" [pag.119](#)
- "De randen van het beeld laten overlappen" [pag.120](#)
- "De beeldkleuren afstemmen" [pag.122](#)
- "Het zwartniveau aanpassen" [pag.123](#)
- "RGBCMY aanpassen" [pag.126](#)
- "Een beeld schalen" [pag.126](#)

## Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors

Als u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van beelden, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector corrigeren zodat de beelden vrijwel overeenkomen.

U kunt een unieke projector-ID instellen voor elke projector om deze individueel te bedienen met een afstandsbediening. Corrigeer daarna de helderheid en kleur voor elke projector.

## » Verwante koppelingen

- "Instellen van de projector-id" [pag.115](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.116](#)

## Instellen van de projector-id

Om meerdere projectoren te bedienen vanaf één afstandsbediening, moet u elke projector een unieke id geven.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Multiprojectie
Afbeelding	Projector-id      Uit
Signaal I/O	Naast elkaar
Installatie	Geometrische corr.      Quick Corner
Weergeven	Randoverlapping
Bewerking	Schaal
Beheer	Kleurgelijkheid
Netwerk	Lichtmodus      Normaal
Multiprojectie	Kleurmatching
Geheugen	RGBCMY
ECO	Multiprojectie-instellingen r...
Aanvankelijke/Alle inst...	Geheugen
	Opslaan in geheugen
	Ophalen uit geheugen
	Naam geheugen wijz.
	Geheugen wissen
	Geheugeninstellingen resett...

- 2 Selecteer **Projector-id** en druk op [Enter].

- 3 Gebruik de pijlknoppen om het identificatienummer dat u wilt gebruiken voor de projector, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].

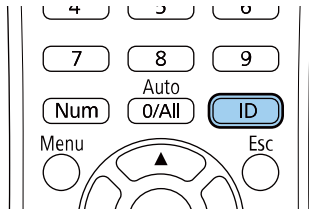
[ Projector-id ]	Terug
✓	Uit
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.
- 5 Herhaal deze stappen voor alle andere projectoren die u wilt bedienen vanaf één afstandsbediening.

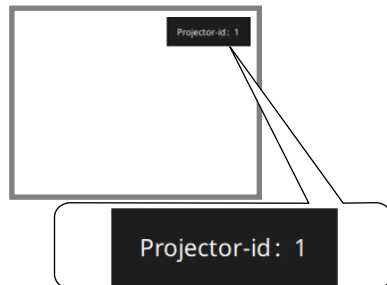
## De projector die u wilt bedienen, selecteren

Selecteer na het instellen van de projector-id, de id voor de projector die u wilt bedienen met de afstandsbediening.

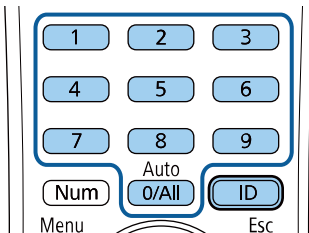
- 1** Richt de afstandsbediening op de doelprojector en druk op de knop [ID].



De huidige projector-id wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. Deze verdwijnt na ongeveer 3 seconden.



- 2** Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De projector die u wilt bedienen, wordt geselecteerd.



- Als u [0/All] selecteert op de afstandsbediening kunt u alle projectoren bedienen, ongeacht de instelling voor **Projector-id**.
- Wanneer u de instelling **Projector-id** op **Uit** zet, kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening, ongeacht de id die u selecteert op de afstandsbediening.
- De instelling voor projector-id wordt opgeslagen in de afstandsbediening. Zelfs als de batterijen van de afstandsbediening wordt verwijderd om ze te vervangen en dergelijke, blijft de opgeslagen ID-instelling behouden. Als de batterijen echter langere tijd uit de afstandsbediening worden gelaten, dan keert ID terug naar de standaard-instelling (0/All).
- Wanneer u meerdere afstandsbedieningen tegelijk gebruikt, kunt u de projectoren mogelijk niet bedienen zoals bedoeld vanwege de infrarood storing.


## Kleurgelijkheid aanpassen

Als de kleurtoon van de afbeelding ongelijk is, kunt u de kleurtoonbalans aanpassen. Pas de instelling **Kleurgelijkheid** aan voor elke projector.

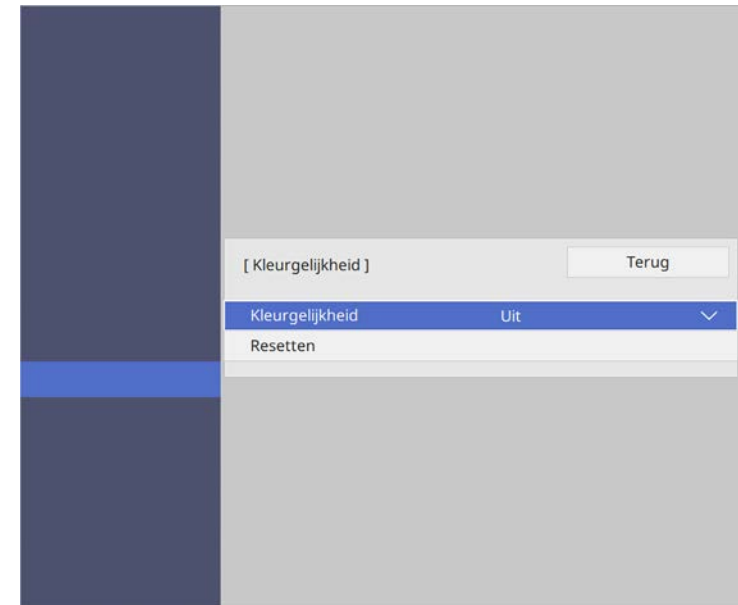


De kleurtint is mogelijk niet uniform, zelfs na het aanpassen van de kleurgelijkheid.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer
Afbeelding	Knop gebruiker Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo
Installatie	Gebruikerspatroon
Weergeven	Toetsvergrendeling Uit
Bewerking	4K verbetering Aan
<b>Beheer</b>	Kleurgelijkheid
Netwerk	Kleurmatching
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus
Geheugen	Kalibratie licht
ECO	Datum & tijd
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster
	Voeding draadl. LAN
	Draadloze LAN-diagn. 1
	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik
	Taal  Nederlands
	Informatie

- 2 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].



- 3 Selecteer opnieuw **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer **Aan** en druk op [Enter]. Druk dan op [Esc].
- 5 Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk op [Enter].
- 6 Selecteer het eerste aanpassingsniveau dat u wilt aanpassen en druk op [Esc].





Er zijn acht aanpassingsniveaus, van wit via grijs tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [Enter] drukt.

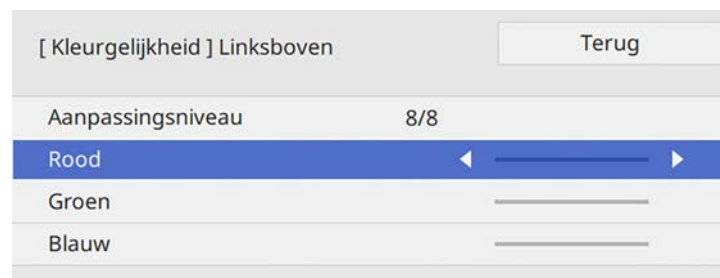
**7** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

**8** Selecteer het beeldgebied dat u wilt aanpassen en druk op [Enter].



Pas elk gebied individueel aan en selecteer dan **Alles** en pas het volledige scherm aan.

**9** Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas, indien nodig, de kleurtint aan.



**10** Druk op [Esc] om naar het Scherm voor de gebiedsselectie terug te keren.

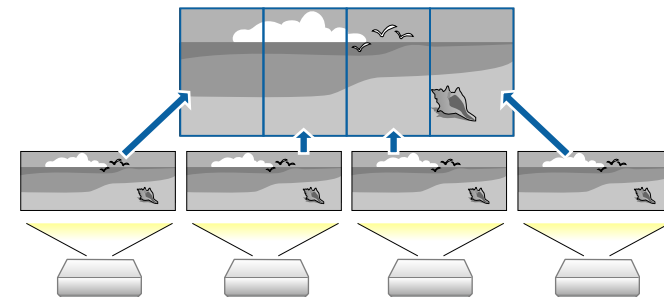
**11** Herhaal de kleuraanpassingen voor elk gebied.

**12** Keer terug naar stap 5 en herhaal alle stappen om andere niveaus aan te passen.

**13** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om af te sluiten.

## Beelden naast elkaar plaatsen in één beeld

U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf maar liefst 4 projectors om één groot beeld te maken met de functie Naast elkaar.



Voordat u de beelden naast elkaar plaatst, moet u zorgen dat de beelden van uw projectors rechthoekig, het correcte formaat hebben en scherpgesteld zijn.

### » Verwante koppelingen

- "Naast elkaar configureren" [pag.120](#)

## Naast elkaar configureren

U kunt Naast elkaar handmatig configureren.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Multiprojectie	
Afbeelding	Projector-id	Uit
Signaal I/O	Naast elkaar	
Installatie	Geometrische corr.	Quick Corner
Weergeven	Randoverlapping	
Bewerking	Schaal	
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Lichtmodus	Normaal
Multiprojectie	Kleurmatching	
Geheugen	RGBCMY	
ECO	Multiprojectie-instellingen r...	
Aanvankelijke/Alle inst...	Geheugen	
	Opslaan in geheugen	
	Ophalen uit geheugen	
	Naam geheugen wijz.	
	Geheugen wissen	
	Geheugeninstellingen resett...	

- 3** Selecteer **Naast elkaar** > **Kolom** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het aantal kolommen dat ie u instelt als de instelling voor **Kolom**. Selecteer dan **Terug** en druk op [Enter].
- 5** Herhaal de vorige stappen met elke projector die u instelt voordat u doorgaat met de volgende stap.
- 6** Selecteer **Kolomvolgorde** en druk op [Enter].

- 7** Selecteer de positie van elk geprojecteerde beeld als de instelling voor **Kolomvolgorde**. Maak de schermen op van links naar rechts, te beginnen met **1** aan de linkerzijde. Druk vervolgens op [Enter].

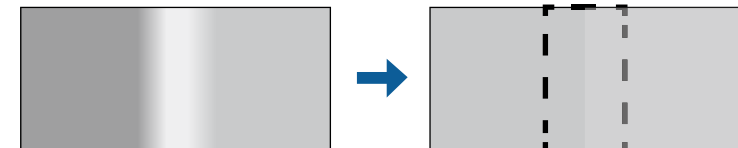


- 8** Herhaal de vorige stap met elke projector die u instelt voordat u doorgaat met de volgende stap.
- 9** Selecteer het ingangssignaal om een beeld weer te geven.

Nadat u de stappen hier hebt uitgevoerd, past u de beelden aan voor alle openingen en verschillen in kleur.

## De randen van het beeld laten overlappen

U kunt de functie Randoverlapping van de projector gebruiken om een naadloos beeld te creëren met meerdere projectors.





- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Multiprojectie	
Afbeelding	Projector-id	Uit
Signaal I/O	Naast elkaar	
Installatie	Geometrische corr.	Quick Corner
Weergeven	Randoverlapping	
Bewerking	Schaal	
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Lichtmodus	Normaal
Multiprojectie	Kleurmatching	
Geheugen	RGBCMY	
ECO	Multiprojectie-instellingen r...	
Aanvankelijke/Alle inst...	Geheugen	
	Opslaan in geheugen	
	Ophalen uit geheugen	
	Naam geheugen wijz.	
	Geheugen wissen	
	Geheugeninstellingen resett...	

- 2 Selecteer **Randoverlapping** en druk dan op [Enter].
- 3 Schakel de instellingen **Randoverlapping**, **Lijnhulp** en **Patroonhulp** in.



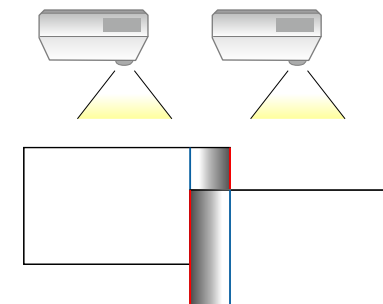
Selecteer een andere instelling voor **Hulpkleur** voor elke projector zodat u het overlappend gebied duidelijk kunt zien.

- 4 Selecteer de rand die u op elke projector wilt laten overlappen en druk op [Enter].

U ziet een scherm zoals het volgende:

[ Bovenrand ]	Terug	
Overlapping	Uit	
Startpositie mengen	0	—————
Overlappingsbereik	0	—————
Overlappingscurve	0	

- 5 Selecteer de instelling **Overlapping** en selecteer **Aan**.
- 6 Selecteer de instelling **Startpositie mengen** en pas de startpositie voor het mengen aan.
- 7 Selecteer de instelling **Overlappingsbereik** en gebruik de pijlknoppen om de breedte van het te overlappen gebied te selecteren zodat de weergegeven hulpen zich bij de rand van het overlappingsgebied tussen de twee beelden bevinden.



- 8 Selecteer de instelling **Overlappingscurve** en selecteer een gradiënt voor het afgedekte gebied op de projectors.

- 9** Als de randen overlappen, zet u de instellingen **Lijnhulp** en **Patroonhulp** op elke projector uit om de uiteindelijke instellingen te controleren.

- 10** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.



## De beeldkleuren afstemmen

U kunt de weergavekwaliteit van meerdere projectors die naast elkaar zullen projecteren, afstemmen op elkaar.

Voordat u begint, moet u alle projectors uitschakelen zodat u de beeldkwaliteitsinstellingen die passen op het eenvormig scherm, kunt selecteren.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Multiprojectie	
Afbeelding	Projector-id	Uit
Signaal I/O	Naast elkaar	
Installatie	Geometrische corr.	Quick Corner
Weergeven	Randoverlapping	
Bewerking	Schaal	
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Lichtmodus	Normaal
Multiprojectie	Kleurmatching	
Geheugen	RGBCMY	
ECO	Multiprojectie-instellingen r...	
Aanvankelijke/Alle inst...	Geheugen	
	Opslaan in geheugen	
	Ophalen uit geheugen	
	Naam geheugen wijz.	
	Geheugen wissen	
	Geheugeninstellingen resett...	

- 2** Selecteer **Kleurmatching** en druk op [Enter].

[ Kleurmatching ] Terug

Aanpassingsniveau

1 ◀ ◯ ▶

Rood

Groen

Blauw

Helderheid

− +

- 3** Stel Aanpassingsniveau in op 8.

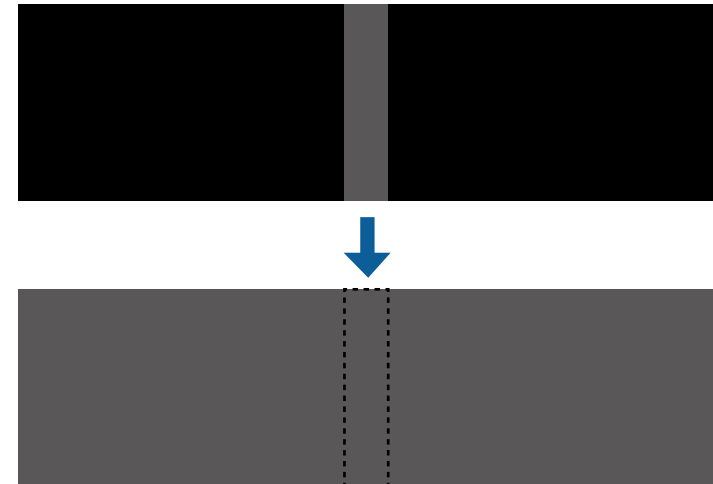


Stel dit in op **Alles** om de kleurtoon voor elke kleur in de batch aan te passen van niveau 2 tot 8.

- 4** Selecteer **Helderheid** en pas de waarde aan.
- 5** Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas, indien nodig, de kleurtint aan.
- 6** Keer terug naar het menu van het hoogste niveau, selecteer het menu **Bewerking** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer **Helderheidsaanpassing lichtbron** en druk op [Enter].
- 8** Stel **Lichtmodus** in op **Aangepast**.
- 9** Pas het **Helderheidsniveau** aan.
- 10** Herhaal meerdere keren stappen 1 tot en met 5 en selecteer telkens om de niveaus 7 tot en met 1 op dezelfde manier te aan te passen.
- 11** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

## Het zwartniveau aanpassen

U kunt de helderheid en kleurtint aanpassen van de gebieden waar de beelden niet overlappen om een naadloos beeld te creëren.



- U kunt de instelling **Zwartniveau** niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde **Geometrische corr.** zeer groot is, zult u wellicht **Zwartniveau** niet correct kunnen aanpassen.
- De helderheid en tint kunnen verschillen in gebieden waar de beelden overlappen, evenals in andere gebieden, zelfs na het aanpassen van **Zwartniveau**.
- Als u de instelling **Randoverlapping** wijzigt, keert de instelling **Zwartniveau** terug naar zijn standaardwaarde.
- Alleen beschikbaar wanneer minstens een van de instellingen **Linkerrand** en **Rechterrاند** is ingesteld op **Aan** in de instellingen voor **Randoverlapping**.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

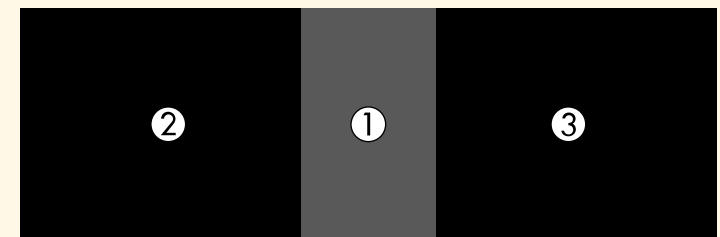
Veelgebruikte items	Multiprojectie	
Afbeelding	Projector-id	Uit
Signaal I/O	Naast elkaar	
Installatie	Geometrische corr.	Quick Corner
Weergeven	Randoverlapping	
Bewerking	Schaal	
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Lichtmodus	Normaal
Multiprojectie	Kleurmatching	
Geheugen	RGBCMY	
ECO	Multiprojectie-instellingen r...	
Aanvankelijke/Alle inst...	Geheugen	
	Opslaan in geheugen	
	Ophalen uit geheugen	
	Naam geheugen wijz.	
	Geheugen wissen	
	Geheugeninstellingen resett...	

- 2** Selecteer **Zwartniveau** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Kleuraanpassing** en druk op [Enter].  
De aanpassingsgebieden worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.
- 4** Gebruik de pijlknoppen om het gebied dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk op [Enter].

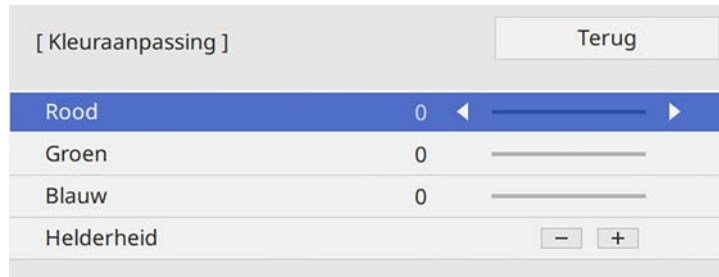
Het geselecteerde gebied wordt oranje weergegeven.



Wanneer meerdere schermen overlappen, voert u de aanpassing uit op het gebied met de meeste overlapping (het helderste gebied). In de onderstaande afbeelding lijnt u eerst (2) uit op (1), en past u dit zo aan dat (3) wordt uitgelijnd op (2).



- 5** Pas de zwarte tint aan.



U kunt de knoppen **Helderheid** gebruiken om de RGB-waarden tegelijk aan te passen.

- 6** Herhaal stappen 4 en 5 zoals nodig om resterende schermgebieden aan te passen.

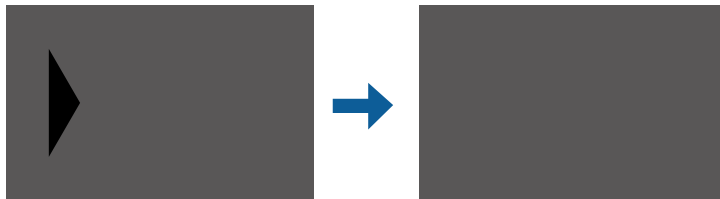
- 7** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

## » Verwante koppelingen

- "Het aanpassingsgebied van het zwartniveau wijzigen" [pag.125](#)

## Het aanpassingsgebied van het zwartniveau wijzigen

Als er gebieden zijn waar de kleur niet overeenkomt na het aanpassen van de instelling **Zwartniveau**, kunt u ze individueel aanpassen.



- 1** Selecteer **Gebiedscorrectie** in de instelling **Zwartniveau** en druk op [Enter].

- 2** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

Grenslijnen die aangeven waar beelden overlappen, worden weergegeven. De lijnen worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.

- 3** Gebruik de pijlknoppen om de grenslijn die u wilt aanpassen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].

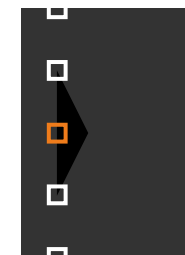
De geselecteerde lijn wordt oranje weergegeven.



- 4** Druk op de pijlknoppen om de lijnpositie aan te passen. Druk vervolgens op [Enter].

- 5** Gebruik de pijlknoppen om het punt u wilt verplaatsen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].

Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.





U kunt het aantal weergegeven punten wijzigen met de instelling **Punten**.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om het punt te verplaatsen.
- 7** Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen, drukt u op [Esc] en herhaalt u stappen 5 en 6.
- 8** Om nog een grenslijn aan te passen, drukt u op [Esc] tot het scherm verschijnt dat in stap 3 wordt getoond.
- 9** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

## RGBCMY aanpassen

U kunt de instellingen **Tint**, **Verzadiging** en **Helderheid** aanpassen voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Voordat u begint, moet u alle projectors uitschakelen zodat u de Printerinstellingen die passen op het eenvormig scherm, kunt selecteren.

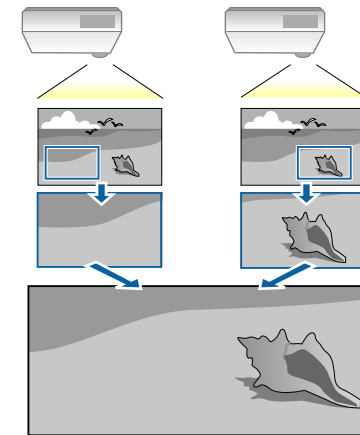
Zie "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" voor details.

### » Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.79](#)

## Een beeld schalen

U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors en de functie **Schaal** gebruiken om ze bij te snijden en te combineren in één eenvormig beeldgebied.



- 1** Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Multiprojectie	
Afbeelding	Projector-id	Uit
Signaal I/O	Naast elkaar	
Installatie	Geometrische corr.	Quick Corner
Weergeven	Randoverlapping	
Bewerking	Schaal	
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Lichtmodus	Normaal
Multiprojectie	Kleurmatching	
Geheugen	RGBCMY	
ECO	Multiprojectie-instellingen r...	
Aanvankelijke/Alle inst...	Geheugen	
	Opslaan in geheugen	
	Ophalen uit geheugen	
	Naam geheugen wijz.	
	Geheugen wissen	
	Geheugeninstellingen reset...	

- 3** Selecteer **Schaal** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:

[ Schaal ]	Terug
Schaal	Uit

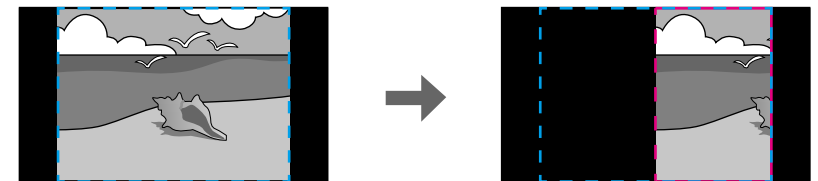
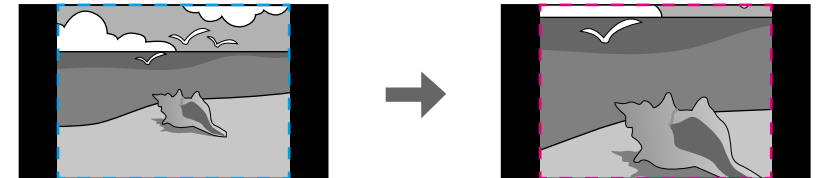
- 4** Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:

- **Auto** voor het automatisch instellen van de uitsnede positie afhankelijk van de instellingen voor **Naast elkaar** en **Randoverlapping**.

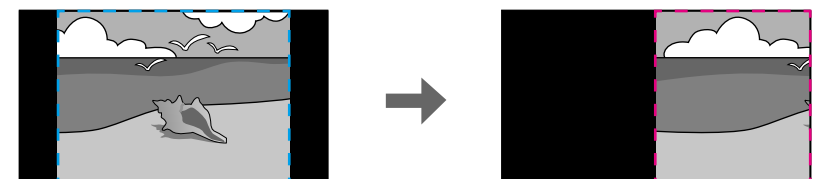
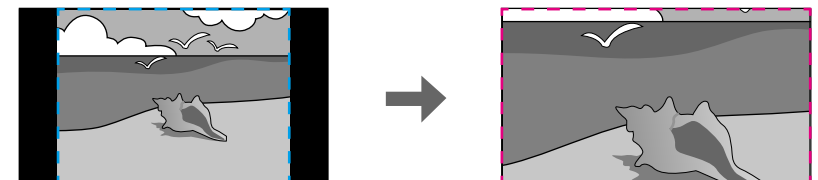
- **Handmatig** voor het handmatig aanpassen van de uitsnede bereiken en -positie.

- 5** Selecteer de instelling **Schaalmodus** en selecteer een van deze opties:

- **Zoomweergave** voor het behouden van de hoogte-breedteverhouding wanneer u het beeld schaaft.



- **Volledige weerg.** voor het aanpassen van het beeld naar de schermgrootte van de projector wanneer u het beeld schaaft.



- 6** Als u **Handmatig** kiest, selecteert u een of meer van de volgende schaalopties en pas ze aan zoals nodig:
  - - of + om het beeld tegelijk horizontaal en verticaal te schalen.
  - **Verticaal schalen** om het beeld alleen verticaal te schalen.
  - **Horizontaal schalen** om het beeld alleen horizontaal te schalen.
- 7** Selecteer **Uitsnede-aanpassing** om een voorbeeld weer te geven van de coördinaten en de grootte van elk beeld.
- 8** Selecteer **Uitsnedegebied** om een voorbeeld weer te geven van het uitgesneden gebied dat u hebt geselecteerd.
- 9** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.



U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel. Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.129](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.131](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.132](#)

## Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op **Dir. Inschakelen** en **Autom. inschakeling**.
- **Menu Bescherming** van **Gebruikerslogo** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat wordt weergegeven wanneer de projector inschakelt of een ingangssignaal ontvangt. Het aangepaste scherm belet diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.
- **Menu Bescherming** van **Schema** verhindert dat iemand e schema-instellingen van de projector wijzigt.

- **Menu Bescherming** van **Netwerk** verhindert dat iemand de **Netwerkinstellingen** van de projector wijzigt.

## » Verwante koppelingen

- "Een wachtwoord instellen" [pag.129](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.130](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.131](#)

## Een wachtwoord instellen

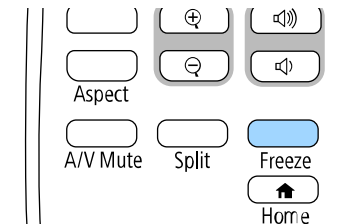
Als u de projector voor het eerst gebruikt, moet u een wachtwoord instellen.



Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. U moet een wachtwoord instellen.

**1**

Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveiliging.



- Als er geen wachtwoord is ingesteld, wordt een scherm waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen, weergegeven voordat u het instellingsmenu **Wachtwoordbeveiliging** kunt weergeven.
- Als **Wachtwoordbeveiliging** al is ingeschakeld, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu **Wachtwoordbeveiliging** weer te geven.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



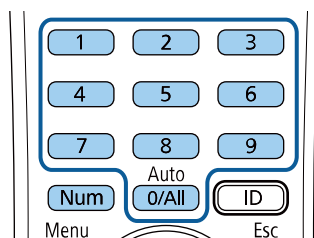
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. opnieuw weergegeven.

- 4** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als \*\*\*\* terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.

U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

- 6** Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.

- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

## Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, zet u **Inschakelbeveiliging** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de instellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Menu Bescherming**, drukt u op [Enter] en selecteert u de opties zoals nodig.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, zet u **Gebruikerslogo** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de roosterinstellingen van de projector te verhinderen, stelt u de instelling **Schema** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen van de projector te verhinderen, stelt u de instelling **Netwerk** op **Aan**.

U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

## Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

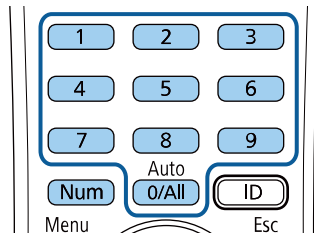
Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.

[ Wachtwoord ]

Voer het wachtwoord in.

Raadpleeg de documentatie voor meer informatie.

- 1 Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt terwijl u het wachtwoord invoert met de cijferknoppen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2 Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.


### Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen**: xxxxx" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereenvolgend een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

## De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer
Afbeelding	Knop gebruiker Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo
Installatie	Gebruikerspatroon
Weergeven	Toetsvergrendeling Uit
Bewerking	4K verbetering Aan
Beheer	Kleurgelijkheid
Netwerk	Kleurmatching
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus
Geheugen	Kalibratie licht
ECO	Datum & tijd
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster
	Voeding draadl. LAN
	Draadloze LAN-diagn. 1
	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik
	Taal  Nederlands
	Informatie

- 2 Selecteer **Toetsvergrendeling** en druk op [Enter].
- 3 Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:
  - Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**
  - Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen, selecteert u **Behalve stroom**.

[ Toetsvergrendeling ]	Terug
Voll. vergrend.	
Behalve stroom	
✓ Uit	

U ziet een bevestigingsbericht.

- 4 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].  
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt van kracht.

## » Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.132](#)

## De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.
- Stel **Toetsvergrendeling** in op **Uit** in het menu **Beheer** van de projector.

## Een beveiligingskabel installeren

U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

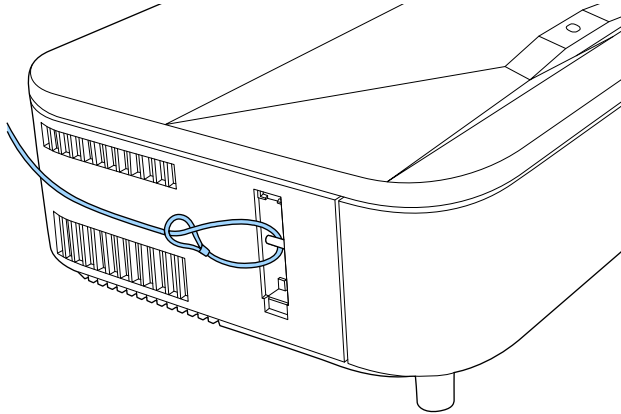
- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



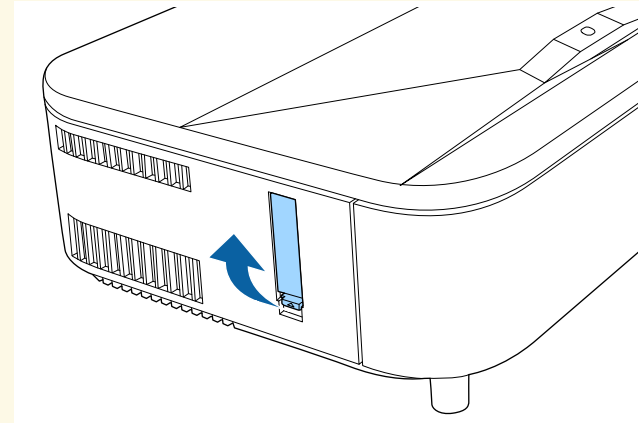
Voor meer informatie over het Microsaver Security System gaat u naar de website van Kensington.

<https://www.kensington.com/>

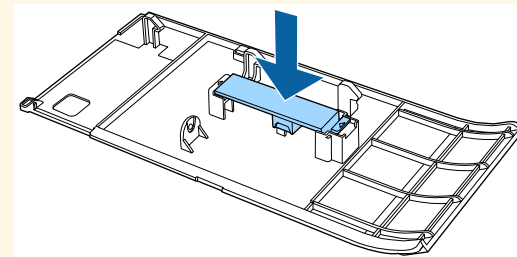
- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



- Verwijder eerst de afdekking van het bevestigingspunt van de beveiligingskabel om het bevestigingspunt te gebruiken.



- U kunt de afdekking van het bevestigingspunt van de beveiligingskabel vastmaken aan de achterkant van de zijklep zodat deze niet verloren gaat.



# De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectie vast netwerk" [pag.135](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.139](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.152](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.157](#)
- "Scherm delen" [pag.159](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, downloadt en installeert u Epson iProjection (Windows/Mac) vanaf de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

De software Epson iProjection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.



Als **Wachtwoord Remote** en **Wachtwoord webctrl** niet zijn ingesteld, verschijnt een scherm met de vraag om een wachtwoord in te stellen verschijnt wanneer u het menu **Netwerkinstellingen** voor de eerste keer selecteert.

## » Verwante koppelingen

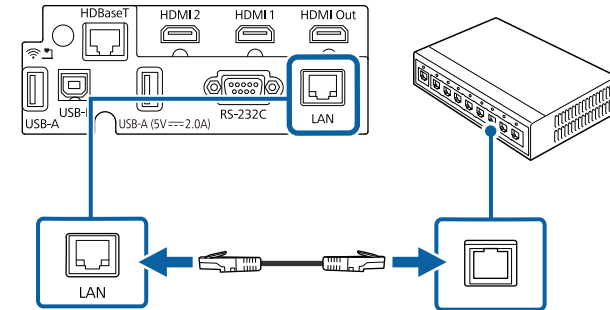
- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.135](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.135](#)

## Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.

- 2** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



## Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Netwerk
Afbeelding	Info Draadloos LAN.
Signaal I/O	Info Vast netwerk.
Installatie	Art-Net-kanaalinformatie
Weergeven	Netwerkinstellingen
Bewerking	Zenderinstellingen
Beheer	Netwerkinstellingen resetten
<b>Netwerk</b>	Multiprojectie
Multiprojectie	Projector-id Uit
Geheugen	Naast elkaar
ECO	Geometrische corr. Quick Corner
Aanvankelijke/Alle inst...	Randoverlapping
	Schaal
	Kleurgelijkheid
	Lichtmodus Normaal
	Kleurmatching
	RGBCMY
	Multiprojectie-instellingen r

- 2 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3 Om de projector te identificeren via het netwerk, selecteert u **Projectornaam** en voert u een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens.
- 4 Stel de instelling **Prioriteit bedieningsinterface** in op **Vast netwerk**.

- 5 Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].

[ Vast netwerk ]	Terug
<b>IP-instellingen</b>	
DNS-server 1	0.0.0.0
DNS-server 2	0.0.0.0
IPv6	Uit
Weergave IP-adres	Aan

- 6 Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.
  - Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
  - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- 7 Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm Netwerkinfo, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.



- 8** Selecteer het menu **Netwerkprojectie** en druk op [Enter].

[ Netwerkprojectie ]	Terug
Trefwoord projector	Uit
Epson iProjection	Aan ^
SSID-weergave	Aan
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code
Moderatorwachtwoord	
Weergave trefwoordonderbreking	Uit
Screen Mirroring	Aan ^
Verbinding onderbr.	Aan
Prestaties aanpassen	1 (Fijn)
Info Screen Mirroring.	Aan
Message Broadcasting	Uit
Schermdelen	Aan

- 9** Schakel de instelling **Trefwoord projector** in als u toegang tot de projector wilt verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt.



Wanneer u deze instelling inschakelt, moet u een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

- 10** Zet de instelling **Epson iProjection** op **Aan**.

[ Epson iProjection ]	Terug
✓ Aan	
Uit	

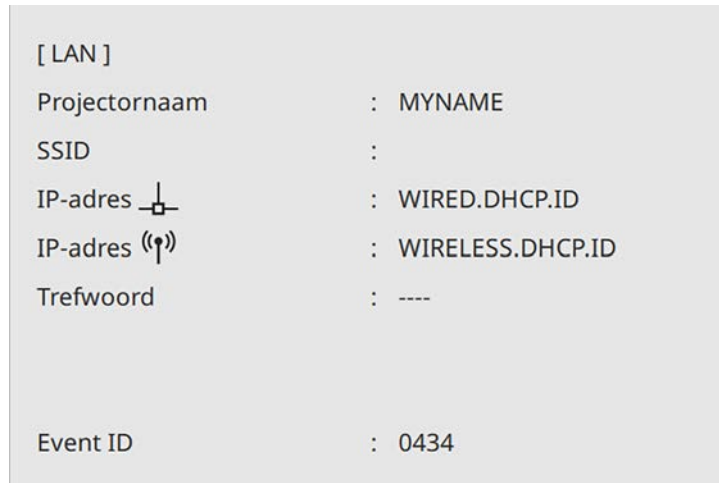
- 11** Selecteer de opties zoals nodig.

- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Met **Weergave trefwoordonderbreking** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.

- 12** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 13** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm Netwerkinfo.



## » Verwante koppelingen

- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk. Hiervoor moet u uw projector en computer instellen voor draadloze projectie. U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.



Als **Wachtwoord Remote** en **Wachtwoord webctrl** niet zijn ingesteld, verschijnt een scherm met de vraag om een wachtwoord in te stellen verschijnt wanneer u het menu **Netwerkinstellingen** voor de eerste keer selecteert.

Na het instellen van de projector, downloadt en installeert u de netwerksoftware vanaf de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software Epson iProjection (Windows/Mac) kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.  
U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Met de Epson iProjection (Chromebook)-app kunt u projecteren vanaf Chromebook-apparaten.  
U kunt Epson iProjection downloaden van Google Play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met Google Play. Raadpleeg de *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)* voor instructies.

## » Verwante koppelingen

- "Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module" [pag.139](#)
- "Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie" [pag.140](#)
- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.140](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.141](#)

- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.145](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac" [pag.145](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de Enkel AP-modus" [pag.145](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de infrastructuurmodus" [pag.146](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.148](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.149](#)
- "Het Wireless Presentation System gebruiken voor het verbinden van Windows-/Mac-computers" [pag.149](#)

## Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module

Deze projector bevat ingebouwde draadloze LAN-modules. Zorg dat u deze belangrijke richtlijnen volgt wanneer u een draadloze LAN-verbinding gebruikt.



### Waarschuwing

- Gebruik het apparaat niet in de buurt van medische apparatuur, zoals pacemakers. Wanneer u het apparaat gebruikt, moet u ook controleren of er geen medische apparatuur, zoals pacemakers, in de omgeving is. Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken.
- Elektromagnetische storing kan ervoor zorgen dat automatisch bediende apparatuur defect raakt waardoor een ongeval kan ontstaan. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch bediende apparatuur zoals automatische deuren of brandalarmen.



### Let op

Zorg dat u een afstand van minstens 20 cm behoudt tussen het apparaat en uw lichaam. Anders kunt u zich hierdoor onwel voelen.

## Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie

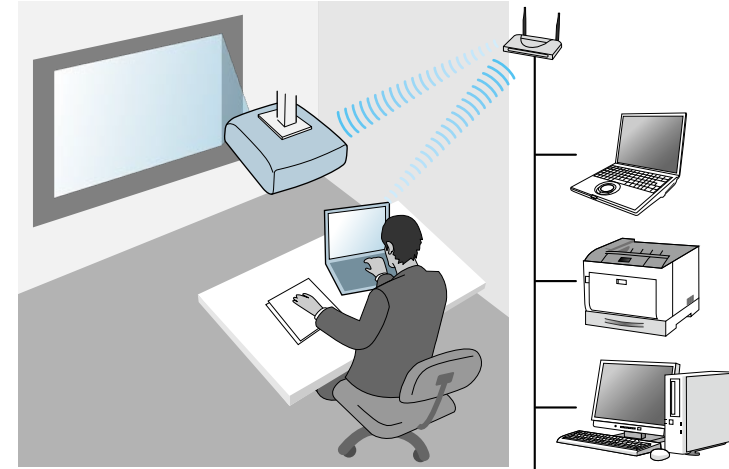
Kies een verbindingsmethode voor het verbinden van de computer en de projector via een netwerk, afhankelijk van uw netwerkomgeving.

- Met de modus Enkel AP kunt u directe verbinding maken met smartphones, tablets of computers met uw projector als toegangspunt. Wanneer u deze methode gebruikt, verbindt u de projector met de **Snelle verbinding** van de Epson iProjection-software of gebruikt u Screen Mirroring.



- Met de Infrastructuurmodus kunt u verbinding maken met smartphones, tablets of computers via een draadloos netwerktoegangspunt. Wanneer u

deze methode gebruikt, verbindt u de projector met de **Geavanceerde verbinding** van de Epson iProjection-software.



Bij de monitoring of het regelen van de projector via een draadloos LAN in de stand-bymodus, sluit u de computer en projector aan met de infrastructuurmodus.

Uw projector heeft ingebouwde draadloze LAN-modules. Als u een extra optionele draadloze LAN-module installeert, kunt u beide netwerkverbindingsmethoden tegelijkertijd gebruiken. Wanneer u de draadloze LAN-module installeert, zet dan de instelling **Enkel AP** op **Aan**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Enkel AP**

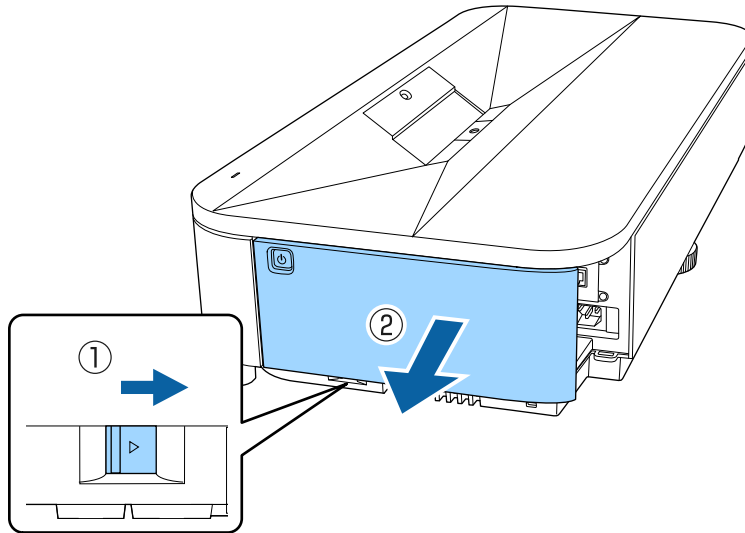
## De draadloze LAN-module installeren

Om extra draadloze verbindingen te gebruiken, installeert u de draadloze LAN-module van Epson. Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

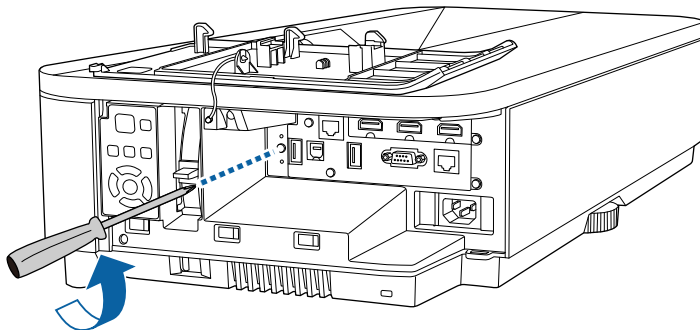
**Let op**

Verwijder de module nooit terwijl het lampje blauw is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

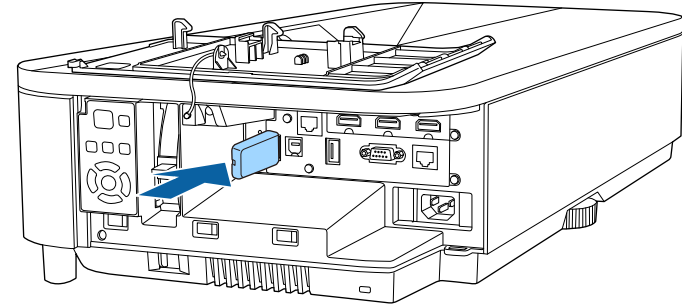
- 1** Verwijder het zijpaneel.



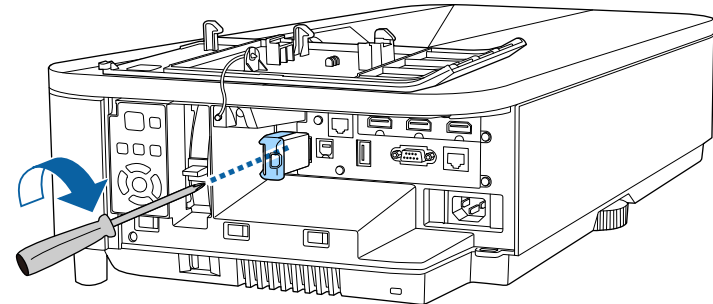
- 2** Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef te verwijderen waarmee de kap op de draadloze LAN-module vastzit.



- 3** Sluit de draadloze LAN-module aan op de USB-A1-poort.



- 4** Bevestig de kap die bij uw draadloze LAN-module is geleverd, en bevestig deze op zijn plaats met de schroef.



## Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Knop gebruiker	Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Gebruikerspatroon	
Weergeven	Toetsvergrendeling	Uit
Bewerking	4K verbetering	Aan
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Kleurmatching	
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus	
Geheugen	Kalibratie licht	
ECO	Datum & tijd	
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster	
	Voeding draadl. LAN	
	Draadloze LAN-diagn.	1
	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik	
	Taal	Nederlands
	Informatie	

- 2 Zet de instelling **Voeding draadl. LAN** op **Aan**.

[ Voeding draadl. LAN ]	Terug
✓ Aan	
Uit	

- 3 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Netwerk	
Afbeelding	Info Draadloos LAN.	
Signaal I/O	Info Vast netwerk.	
Installatie	Art-Net-kanaalinformatie	
Weergeven	Netwerkinstellingen	
Bewerking	Zenderinstellingen	
Beheer	Netwerkinstellingen resetten	
Netwerk	Multiprojectie	
Multiprojectie	Projector-id	Uit
Geheugen	Naast elkaar	
ECO	Geometrische corr.	Quick Corner
Aanvankelijke/Alle inst...	Randoverlapping	
	Schaal	
	Kleurgelijkheid	
	Lichtmodus	Normaal
	Kleurmatching	
	RGBCMY	
	Multiprojectie-instellingen r	

- 4 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 5 Om de projector te identificeren via het netwerk, selecteert u **Projectornaam** en voert u een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens.
- 6 Zet de instelling **Prioriteit bedieningsinterface** op **Draadloos LAN**.
- 7 Selecteer de verbindingmethode.
  - Voor de modus Enkel AP, zet u **Enkel AP** op **Aan** en gaat u verder naar stap 12.



U moet de **Wachtwoordzin** instellen wanneer u de modus Enkele AP voor het eerst gebruikt. Volg de instructies op het scherm om de wachtwoordzin in te stellen.

- Voor de infrastructuurmodus zet u de instelling **Enkel AP** op **Uit** en gaat u naar de volgende stap.
- Als u de optionele draadloze LAN-module hebt geïnstalleerd en beide verbindingsmethoden tegelijk wilt gebruiken, zet u **Enkel AP** op **Aan** en gaat u naar de volgende stap.

[ Enkel AP ]	Terug
✓ Aan	
Uit	

- 8** Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].

[ Draadloos LAN ]		Terug
Toegangspunt zoeken		
SSID		
Beveiliging	Openen	
IP-instellingen		
DNS-server 1	0.0.0.0	
DNS-server 2	0.0.0.0	
IPv6	Uit	▼
Weergave IP-adres	Aan	

De projector begint te zoeken naar toegangspunten.



U kunt ook handmatig toegangspunten zoeken met de instelling **Toegangspunt zoeken**. Zie *Specifications* voor meer details over ondersteunde kanalen.

- 9** Selecteer het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 10** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.

- 11** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm Netwerkinfo, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

- 12** Selecteer het menu **Netwerkprojectie** en druk op [Enter].

[ Netwerkprojectie ]		Terug
Trefwoord projector	Uit	
Epson iProjection	Aan	^
SSID-weergave	Aan	
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code	
Moderatorwachtwoord		
Weergave trefwoordonderbreking	Uit	
Screen Mirroring	Aan	^
Verbinding onderbr.	Aan	
Prestaties aanpassen	1 (Fijn)	
HDMI Out-beelduitvoer	Uit	
Info Screen Mirroring.	Aan	
Message Broadcasting	Uit	
Schermdelen	Aan	^
Aansluitmodus	Trefwoord aan	

- 13** Schakel de instelling **Trefwoord projector** in als u toegang tot de projector wilt verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt.



Wanneer u deze instelling inschakelt, moet u een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

- 14** Zet de instelling **Epson iProjection** op **Aan**.

[ Epson iProjection ]		Terug
	✓ Aan	
	Uit	

- 15** Selecteer de opties zoals nodig.



- Onder **SSID-weergave** kunt u selecteren of u de SSID van de projector wilt weergeven op het scherm Netwerkinfo en het startscherm.
- **LAN-info weergeven**: hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Met **Weergave trefwoordonderbreking** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.

- 16** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 17** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.



De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm Netwerkinfo.

[ LAN ]	
Projectornaam	: MYNAME
SSID	:
IP-adres 	: WIRED.DHCP.ID
IP-adres 	: WIRELESS.DHCP.ID
Trefwoord	: ----
Event ID	: 0434

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1 Klik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.

- 2 Wanneer u een verbinding maakt met apparaten via een toegangspunt van een draadloos netwerk, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

- 3 Klik op **Verbinden**.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in Mac.

- 1 Klik op het wifi-pictogram in de menubalk bovenaan het scherm.
- 2 Wanneer u een verbinding maakt met apparaten via een toegangspunt van een draadloos netwerk, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

## Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de Enkel AP-modus

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk met de Enkel AP-modus. U kunt WPA2-PSK-beveiliging gebruiken.



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 3 Selecteer **Wachtwoordzin**, druk op [Enter] en voer een wachtwoordzin in van 8 tot 63 tekens.

- 4 Wanneer u klaar bent met het invoeren van een wachtwoordzin, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

## Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de infrastructuurmodus

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk met de infrastructuurmodus. Stel één van de volgende beveiligingstypen in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA3-PSK-beveiliging
- WPA2/WPA3-PSK-beveiliging
- WPA3-EAP-beveiliging
- WPA2/WPA3-EAP-beveiliging



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1 Als u de WPA3-EAP- of WPA2/WPA3-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met het projectorregistratietype en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

[ Beveiliging ]	Terug
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Openen	

- 7** Voer een van de volgende bewerkingen uit, afhankelijk van de beveiliging die u hebt geselecteerd.
- **WPA3-PSK** of **WPA2/WPA3-PSK**: selecteer **Wachtwoordzin**, druk op [Enter] en voer een wachtwoordzin in van 8 tot 63 tekens. Ga vervolgens naar stap 16.
  - **WPA3-EAP** of **WPA2/WPA3-EAP**: selecteer **EAP-type** en druk op [Enter].

- 8** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling voor **EAP-type**.

[ EAP-type ]	Terug
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].
- **Clientcertificaat** voor het **PEAP-TLS**- of **EAP-TLS**-type

- **CA-certificaat** voor alle EAP-types



U kunt de digitale certificaten ook registreren met uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 10** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].
- 11** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 12** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 13** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 14** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.
- 15** Selecteer uw EAP-instellingen zoals vereist.
- Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
  - In **Wachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren met maximum 64 alfanumerieke tekens voor de authenticatie wanneer u het type **PEAP** of **EAP-FAST** gebruikt.
  - Met **Servercertificaat verifiëren** kunt u bepalen of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
  - Met **Naam RADIUS-server** kunt u de te controleren servernaam invoeren.

- 16** Wanneer u klaar bent met het opgeven van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.148](#)

## Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

### Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens; vereist

### CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

## Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection (iOS/Android).



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

**1**

Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.



- Als u de QR-code niet ziet, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** in het menu **Netwerk** van de projector.  
**Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Epson iProjection > LAN-info weergeven.**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op [Esc].
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op [Enter] om de code weer te geven.

**2**


Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

**3**

Lees de geprojecteerde QR-code af met Epson iProjection om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding wordt gemaakt, selecteert u het menu **Contents** onder  en selecteert u het bestand dat u wilt projecteren.

## Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer

U kunt uw USB-flashstation instellen als een USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een door draadloos LAN ondersteunde Windows-computer. Na het maken van de USB-sleutel, kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkprojector.

- 1 Stel de USB-sleutel in met **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling** van de Epson iProjection-software (Windows).



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

- 2 Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw projector is ingebouwd.
- 3 Zet de projector aan.
- 4 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.  
U ziet het scherm met de netwerkinformatie. Controleer of een SSID- en IP-adres worden weergegeven.
- 5 Sluit de USB-sleutel aan op de USB-A-poort van de projector.

U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.

- 6 Verwijder de USB key.
- 7 Sluit de USB key aan op een USB-poort op uw computer.
- 8 Volg de instructies op het scherm om de nodige toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als dat niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector.

- 9 Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdt u de USB-sleutel uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

### » Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

## Het Wireless Presentation System gebruiken voor het verbinden van Windows-/Mac-computers

U kunt het optionele draadloos presentatiesysteem gebruiken om de projector snel en draadloos te verbinden met een computers en uw beeld te projecteren.

Uw draadloos presentatiesysteem (ELPWP10) bevat twee draadloze zenders (ELPWT01) en één draadloze LAN-module (ELPAP11).

Raadpleeg de *Epson Wireless Presentation System Gebruikershandleiding* voor details.

## » Verwante koppelingen

- "Het Wireless Presentation System voor de eerste keer instellen" pag.150
- "Projecteren met het Wireless Presentation System" pag.151

## Het Wireless Presentation System voor de eerste keer instellen

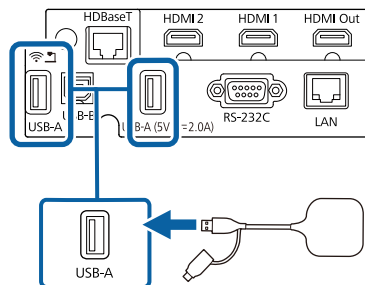
Wanneer u het draadloos presentatiesysteem voor het eerst gebruikt, moet u voorbereidingen treffen, zoals het koppelen van de draadloze zenders met de projector.



- Selecteer de netwerkinstellingen voor de projector voordat u het koppelen uitvoert.
- U moet de draadloze zenders opnieuw koppelen wanneer u **Projectornaam** of **Wachtwoordzin** wilt wijzigen in het menu **Netwerkinstellingen**.
- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:  
[epson.sn](http://epson.sn)

**1** Zet de projector aan.

**2** Sluit de draadloze zender aan op de USB-A-poort van de projector.



De netwerkinformatie wordt geschreven en een voltooiingsbericht verschijnt. Het kan even duren tot het koppelen is voltooid.

## ⚠ Let op

Koppel de voedingskabel of de draadloze zender niet los van de projector terwijl de netwerkinformatie wordt geschreven. Als de voedingskabel of de draadloze zender wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten. Controleer of het voltooiingsbericht wordt weergegeven voordat u de draadloze zender loskoppelt.

**3** Sluit de andere draadloze zenders aan als u wilt doorgaan met koppelen.

**4** Selecteer **Ja** om **Weergave verbindingsgids** op **Aan** te zetten indien dat nodig is.



- Wij raden u aan **Ja** te selecteren. Als u de projector de volgende keer inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd, wordt de verbindingsgids voor de draadloze zender (Epson Wireless Presentation) weergegeven.
- Het bericht met de vraag om **Weergave verbindingsgids** op **Aan** te zetten, wordt weergegeven wanneer **Weergave verbindingsgids** is ingesteld op **Uit** en **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit**.
- U kunt de weergave van de verbindingsgids wijzigen vanaf het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Zenderinstellingen > Weergave verbindingsgids**

**5** Verwijder de draadloze zender van de projector en stop de draadloze LAN-module in dezelfde poort die wordt gebruikt voor de draadloze zender.


**6** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 7** Zorg dat **voeding draadl. LAN** is ingesteld op **Aan** in het menu **Beheer** van de projector en dat **Enkel AP** is ingesteld op **Aan** in het menu **Netwerkinstellingen** van de projector.

Wij raden u aan de projector uit en vervolgens opnieuw in te schakelen om de weergave van de verbindingsgids in te schakelen.



Als u de instelling **Autom. inschakeling** op **Aan** zet in het menu **Netwerk** van de projector, kunt u de projector starten, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

 **Netwerk > Zenderinstellingen > Autom. inschakeling**

## Projecteren met het Wireless Presentation System

U kunt de gekoppelde draadloze zender gebruiken om snel een directe verbinding tot stand te brengen tussen de projector (ontvanger) en Windows/Mac-computers en om uw beelden gemakkelijk te projecteren.



Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd in uw projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Sluit de draadloze zender aan op een USB-poort op uw computer.
- 3** Projecteer uw inhoud met de Epson Wireless Presentation-software in de draadloze zender. Raadpleeg de *Epson Wireless Presentation System Gebruikershandleiding* voor details.



U kunt een beeld naar uw projector verzenden vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets, met Miracast-technologie.

U kunt twee apparaten die de Miracast-technologie gebruiken tegelijkertijd verbinden. De projector detecteert de ingangsbronnen als Screen Mirroring1 and Screen Mirroring2. U moet de instelling **Verbinding onderbr.** Instellen op **Uit**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring > Verbinding onderbr.**

Als uw apparaat Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren. Als u een Windows-computer gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de benodigde adapter voor de Miracast-verbinding beschikbaar is.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Screen Mirroring-functies gebruikt.

- U kunt geen geïnterlineerd beeld weergeven.
- U kunt geen meerkanaals audio afspelen via 3ch (kanaal 3).
- Afhankelijk van de resolutie en de framesnelheid zult u wellicht geen beelden kunnen projecteren.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- Afhankelijk van uw apparaat zult u de inhoud mogelijk niet kunnen weergeven met auteursrechtelijke bescherming met een Miracast-verbinding.
- Wijzig de instelling **Screen Mirroring** van de projector niet tijdens de Screen Mirroring-projectie. Hierdoor kan de verbinding van de projector worden verbroken en kan het even duren om opnieuw te verbinden.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**

- Schakel de projector niet direct uit via de stroomonderbreker tijdens de Screen Mirroring-projectie.



Mobiele apparaten met Android of waarop Windows 8.1 of later is geïnstalleerd, ondersteunen hoofdzakelijk Miracast.

Ondersteuning voor Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.

## » Verwante koppelingen

- "De instellingen voor Screen Mirroring selecteren" [pag.152](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie" [pag.154](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10" [pag.155](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 11" [pag.155](#)

## De instellingen voor Screen Mirroring selecteren

U moet de instellingen voor **Screen Mirroring** selecteren voor uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.



Als u Windows 10/11 gebruikt, kunt u beelden uitzenden met de volgende verbindingen:

- Beelden uitzenden van uw apparaat direct naar de projector
- Beelden uitzenden via een LAN-netwerk

Wanneer u beelden uitzendt via een LAN-netwerk, is de verbinding stabiel en veiliger. Voer een van de volgende bewerkingen uit om uw projector te verbinden met een LAN-netwerk:

- Sluit een LAN-kabel aan.
- Selecteer de instelling **Draadloos LAN** om te verbinden met het draadloos toegangspunt.

Om verbinding te maken met een draadloos toegangspunt, moet u de optionele draadloze LAN-module installeren.



- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer
Afbeelding	Knop gebruiker Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo
Installatie	Gebruikerspatroon
Weergeven	Toetsvergrendeling Uit
Bewerking	4K verbetering Aan
Beheer	Kleurgelijkheid
Netwerk	Kleurmatching
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus
Geheugen	Kalibratie licht
ECO	Datum & tijd
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster
	Voeding draadl. LAN
	Draadloze LAN-diagn. 1
	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik
	Taal Nederlands
	Informatie

- 2** Zet de instelling **Voeding draadl. LAN** op **Aan**.

[ Voeding draadl. LAN ]	Terug
✓ Aan	
Uit	

- 3** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Netwerk
Afbeelding	Info Draadloos LAN.
Signaal I/O	Info Vast netwerk.
Installatie	Art-Net-kanaalinformatie
Weergeven	Netwerkinstellingen
Bewerking	Zenderinstellingen
Beheer	Netwerkinstellingen resetten
Netwerk	Multiprojectie
Multiprojectie	Projector-id Uit
Geheugen	Naast elkaar
ECO	Geometrische corr. Quick Corner
Aanvankelijke/Alle inst...	Randoverlapping
	Schaal
	Kleurgelijkheid
	Lichtmodus Normaal
	Kleurmatching
	RGBCMY
	Multiprojectie-instellingen r

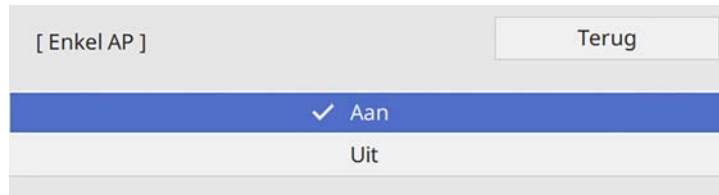
- 4** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Prioriteit bedieningsinterface** en druk op [Enter].

- 6** Kies een van de volgende opties:

- Als u de gegevens uitzendt via een lokaal netwerk met behulp van een vast LAN- LAN-netwerk, selecteert u **Vast netwerk**.
- Als u de gegevens direct of via een draadloos toegangspunt uitzendt, selecteert u **Draadloos LAN**.
- Als uw apparaat alleen direct uitzenden van gegevens ondersteunt, selecteert u **Draadloos LAN**.

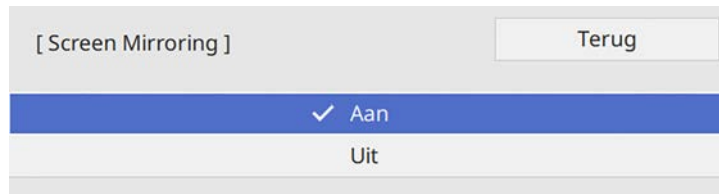
- 7** Zet de instelling **Enkel AP** op **Aan**.



Als er geen **Wachtwoordzin** is ingesteld, verschijnt een scherm met de vraag de **Wachtwoordzin** in te stellen. Volg de instructies op het scherm om **Wachtwoordzin** in te stellen.

- 8** Keer terug naar het scherm **Netwerkinstellingen** en selecteer **Netwerkprojectie**.

- 9** Zet de instelling **Screen Mirroring** op **Aan**.



- 10** Selecteer de opties zoals nodig.

- Met **Verbinding onderbr.** Kunt u kiezen om te verbinden met een ander mobiel apparaat tijdens de Screen Mirroring-projectie of om exclusief te verbinden met één apparaat. Als u twee Screen Mirroring-bronnen wilt gebruiken, stelt u dit in op **Uit**.
- Onder **Prestaties aanpassen** kunt u de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aanpassen. Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.
- **Info Screen Mirroring** toont de verbindinginformatie wanneer u de Screen Mirroring-bron projecteert.

- 11** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

## Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer indien nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het scherm met de netwerkinformatie.
- 3** Gebruik uw Miracast-functie op uw mobiel apparaat om de projector te zoeken.  
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.
- 4** Selecteer Projectornaam van de projector in de lijst.
- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het netwerkinformatiescherm of op het geprojecteerde beeld.  
De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



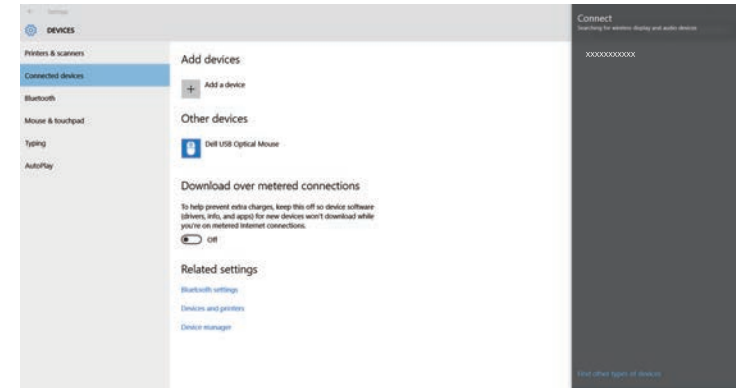
Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken. Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

## Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie en audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door te verbinden met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer indien nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het scherm met de netwerkinfo.
- 3** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **K** op uw toetsenbord.  
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

- 4** Selecteer Projectornaam van de projector in de lijst.



- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het scherm Netwerkinfo of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.  
De projector toont het beeld van uw computer.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

## Verbinden via Screen Mirroring in Windows 11

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie en audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door te verbinden met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer indien nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het scherm met de netwerkinfo.

**3** Klik op het luidsprekerpictogram op de taakbalk van uw computer.

**4** Klik op **Cast**.

U ziet een lijst van beschikbare apparaten.



Als **Cast** niet wordt weergegeven of als een ander bericht wordt weergegeven, raadpleegt u de handleiding die bij de computer is geleverd.

**5** Selecteer Projectornaam van de projector in de lijst.

**6** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het scherm Netwerkinfo of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw computer.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat deze communicatie toe. Omdat dit zelfondertekende certificaat echter de betrouwbaarheid van de server niet kan verifiëren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing verhindert de communicatie niet.

#### » Verwante koppelingen

- "Een webservercertificaat importeren via de menu's" [pag.157](#)

## Een webservercertificaat importeren via de menu's

U kunt uw webservercertificaat aanmaken en het vervolgens importeren met de projectormenu's en een extern opslagapparaat.



- Voor dit model kunt u een USB-flashstation gebruiken als extern opslagapparaat.
- U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 1** Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].

[ Projectorbediening ]

Terug

Opdrachtcommunicatie	Beschermd
Web API-instellingen	
PJLink	Uit
SNMP	Uit
AMX Device Discovery	Uit
Crestron Connected	Uit
Crestron XiO Cloud	Uit
Control4 SDDP	Uit
Art-Net	Aan
Beveiligde HTTP	Aan
Webservercertificaat	

- 5** Zet de instelling **Beveiligde HTTP** op **Aan**.
- 6** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].
- 8** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 9** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 10** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 11** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].

Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.158](#)

## Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

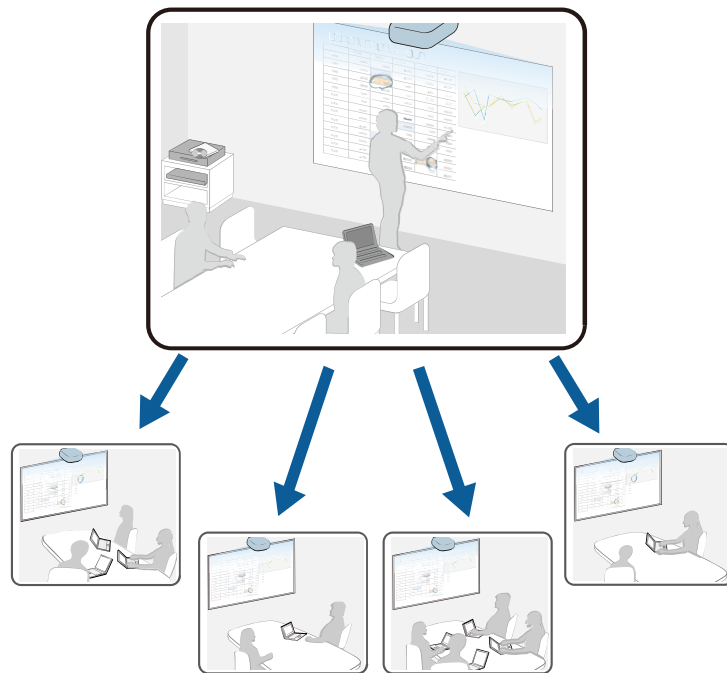
### Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens; vereist

U kunt het momenteel geprojecteerde schermbeeld verdelen over maximaal vier projectors die met hetzelfde netwerk zijn verbonden. Hierdoor kunt u het beeld tegelijkertijd vanaf andere projectors weergeven.



- Deze functie is niet beschikbaar in de modus **Inhoudsweergave**.
- Deze functie is niet beschikbaar wanneer de instelling **4K verbetering** is ingesteld op **Aan** in het menu **Beheer** van de projector.



Let op de volgende beperkingen wanneer u de functie Scherm delen gebruikt.

- U kunt het scherm delen met projectors die de functie voor het delen van het scherm ondersteunen.
- Als de firmwareversie van de projectors die het scherm delen, niet dezelfde is, moet u mogelijk de firmware van de projector bijwerken voor het delen van uw scherm.

- U kunt geen beelden die beschermd worden door HDCP, verdelen.
- U kunt de **Netwerkinstellingen** van de projector niet wijzigen tijdens Scherm delen.

## » Verwante koppelingen

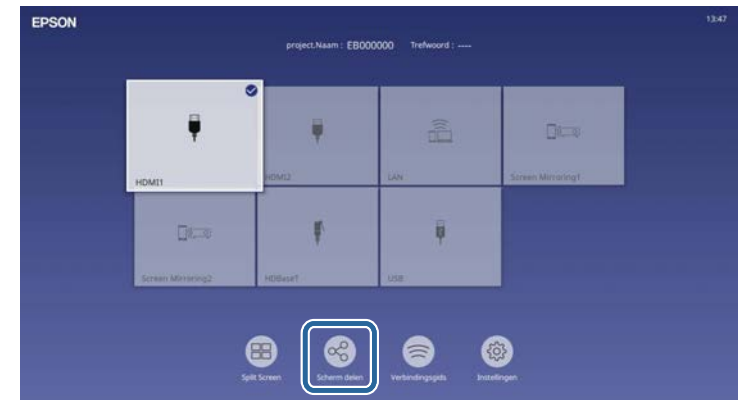
- "Het scherm delen" [pag.159](#)
- "Gedeelde schermbeelden ontvangen" [pag.161](#)

## Het scherm delen

Voordat u het scherm deelt, moet u de instellingen selecteren op uw projector.

- Verbind de projector met het netwerk.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.  
**Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Scherm delen**

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Home].
- 3** Selecteer **Schermdelen**.



## 4 Selecteer Scherm delen starten.



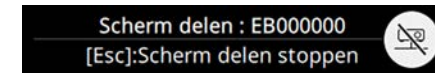
## 5 Geef de projector op waarmee u uw scherm wilt delen.



- 1 Voer het IP-adres in met het numerieke toetsenblok.
- 2 Voer het trefwoord projector indien vereist in met het numerieke toetsenblok. Het trefwoord projector wordt weergegeven op het geprojecteerde beeld van de ontvangende projector.
- 3 Toont de verbindingsgeschiedenis. Om te verbinding te maken met een projector waarmee u eerder een verbinding tot stand hebt gebracht, selecteert u het IP-adres in de weergegeven lijst.



## 6 Selecteer Verbinding maken.

Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, verschijnt de balk die de gedeelde status aangeeft, rechtsboven op het scherm. U kunt de positie van de gedeelde statusbalk slepen en neerzetten.



## 7 Herhaal stappen 3 en 6 zoals nodig om meer projectors te verbinden.

## 8 Selecteer om tekenen op het gedistribueerde scherm toe te staan.

-  : u kunt tekenen vanaf de ontvangende projector.
-  : u kunt niet tekenen vanaf de ontvangende projector.


## 9 Selecteer de ingangsbron voor het projecteren van de beelden die u wilt delen.

Het beeld wordt verdeeld naar de ontvangende projectors.

### » Verwante koppelingen

- "Schermdelen beëindigen" [pag.160](#)

## Schermdelen beëindigen

Om het delen te beëindigen, selecteert u het pictogram  in de gedeelde statusbalk. Deze optie koppelt alle projectors tegelijk los. Volg de onderstaande stappen als u een specifieke projectors wilt loskoppelen.

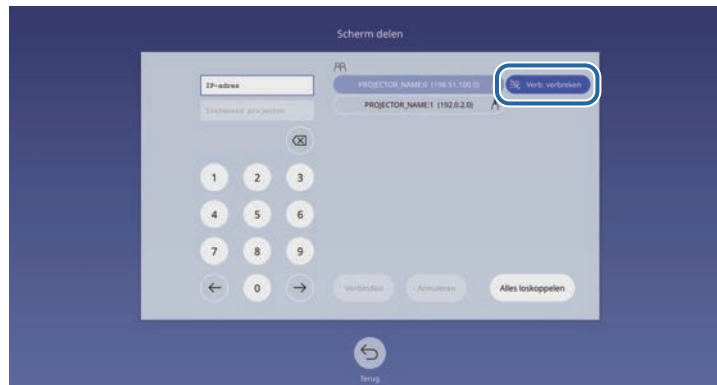
## 1 Druk op de knop [Home].



## 2 Selecteer Scherm delen.



## 3 Selecteer de projector waarvan u de verbinding wilt verbreken en selecteer **Verbinding verbreken**.



De geselecteerde projector wordt losgekoppeld en scherm delen wordt beëindigd op deze projector.

## 4 Herhaal stap 3 zoals nodig om meer projectors los te koppelen.



Wanneer u **Alles loskoppelen** selecteert, verandert de knop naar **Bevestigen**. Selecteer de knop opnieuw om alle projectors los te koppelen.

## Gedeelde schermbeelden ontvangen

Voordat u het scherm ontvangt, moet u de instellingen selecteren op uw projector.

- Verbind de projectoren met hetzelfde netwerk als de projector die beelden deelt.
- Controleer of er geen ander apparaat verbinding maakt met de projector via de Epson iProjection-software.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.

🖱 **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Scherm delen**

Wanneer de andere projector start met het delen van het scherm, wordt de gedeelde schermafbeelding automatisch weergegeven.

Indien niet, drukt u op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

Om het gedeelde beeld tijdens de projectie te verwijderen, drukt u op de knop [Esc].



Als u het IP-adres niet hebt voor uw projector, drukt u op de knop [Home] en selecteert u **Schermdelen**. U kunt het IP-adres dat wordt weergegeven op het helpscherm, controleren.

# Bewaking en bediening van de projector

Controleer deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

## » **Verwante koppelingen**

- "Epson Projector Management" [pag.163](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.164](#)
- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.173](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.174](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.175](#)
- "ESC/VP21-commando's gebruiken" [pag.176](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.177](#)
- "Art-Net" [pag.178](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.179](#)
- "Web API" [pag.181](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.182](#)

Met de Epson Projector Management-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management* voor instructies.

U kunt Epson Projector Management downloaden van de volgende website:

[epson.sn](http://epson.sn)

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

In de modus Inhoudsweergave, kunt u ook afspeellijsten bewerken.

## Let op

In de modus Inhoudsweergave, verwijdt u het USB-flashstation niet uit de projector of koppelt u de voedingskabel van de projector niet los in de volgende situaties. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- Wanneer het scherm **Afspeellijsten** wordt weergegeven
- Wanneer het scherm **USB-geheugenapparaat** wordt weergegeven



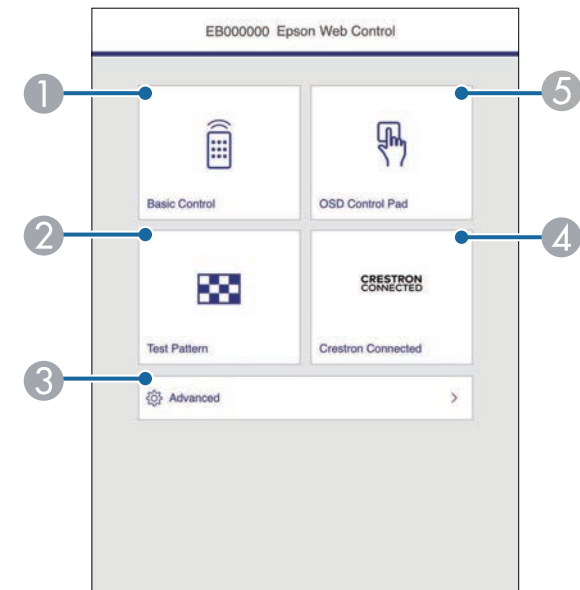
- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.
- U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Tijdens het gebruik van de webbrowser mag u geen verbinding maken via een proxyserver. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **Bewerking** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).
- U kunt de projector ook beheren met een webbrowser via de app Epson iProjection (iOS/Android).

- 1** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.

- 4** Ga naar het scherm **Epson Web Control** door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].

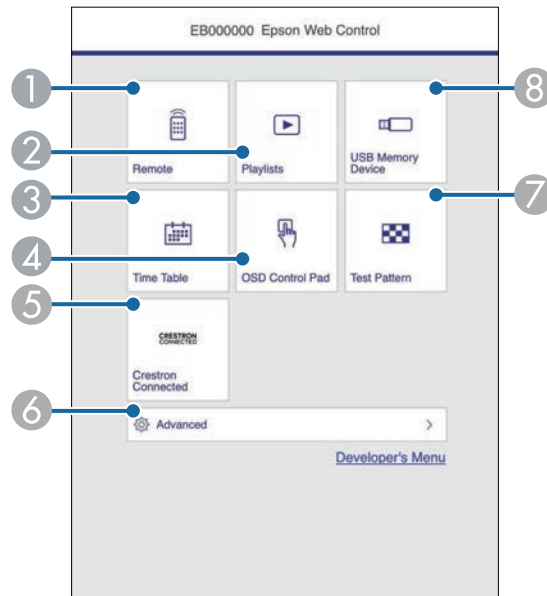
U ziet het scherm **Epson Web Control**.

- In normale modus



- 1** Beheert de projector op afstand.
- 2** Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 3** Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 4** Opent de bedieningsvensters Crestron Connected en Crestron XiO Cloud.
- 5** Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.

- In de modus Inhoudsweergave



- 1 Beheert de projector op afstand.
- 2 Selecteert de afspeellijst die u wilt afspelen en waarmee u afspeellijsten kunt maken of bewerken.
- 3 Toont het scherm **Tijdschema**.
- 4 Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5 Opent de bedieningsvensters Crestron Connected en Crestron XiO Cloud.
- 6 Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 7 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 8 Registreert of verwijdert de gegevens voor een afspeellijst op het USB-flashstation.



- U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm **Epson Web Control**. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in.
- Wanneer u de optie **Basisbediening** opent, is de gebruikersnaam **EPSONREMOTE**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Wanneer u de functie voor het eerst gebruikt, volgt u de instructies op het scherm om een wachtwoord in te stellen.
- Wanneer u de andere opties opent, is de gebruikersnaam **EPSONWEB**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Als er geen **Wachtwoord webctrl** is ingesteld, wordt een foutscherm van de browser weergegeven. Stel het wachtwoord in het menu **Netwerkinstellingen** in.
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.
  - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord Remote**
  - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl**

## » Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.165](#)

## Opties voor Webcontrole

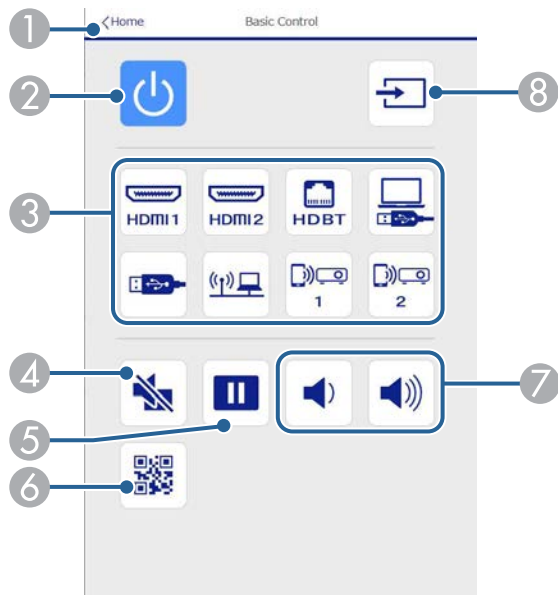
### Basisbediening

Via de opties op het scherm **Basisbediening** kunt u de ingangsbron selecteren en de projector bedienen.

- 5** Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Wanneer u de functie voor het eerst gebruikt, volgt u de instructies op het scherm om een wachtwoord in te stellen.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.  
**Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord Remote**

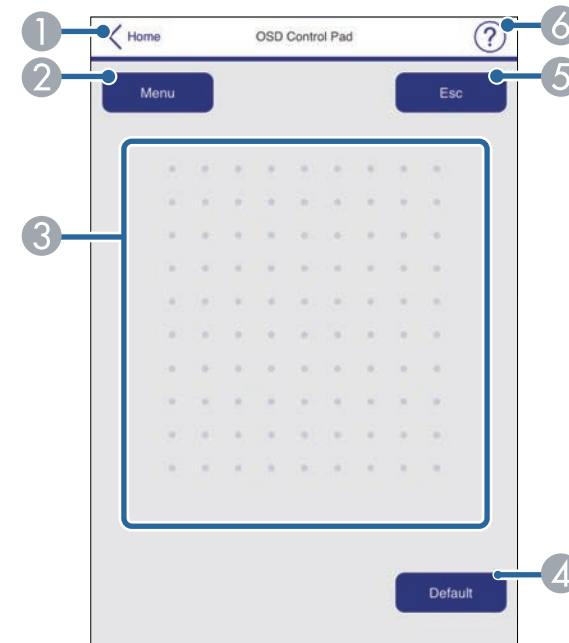


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Pauzeert of hervat beelden.
- 6 Toont de QR-code.

- 7 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 8 Zoekt naar bronnen.

## OSD-bedieningspad

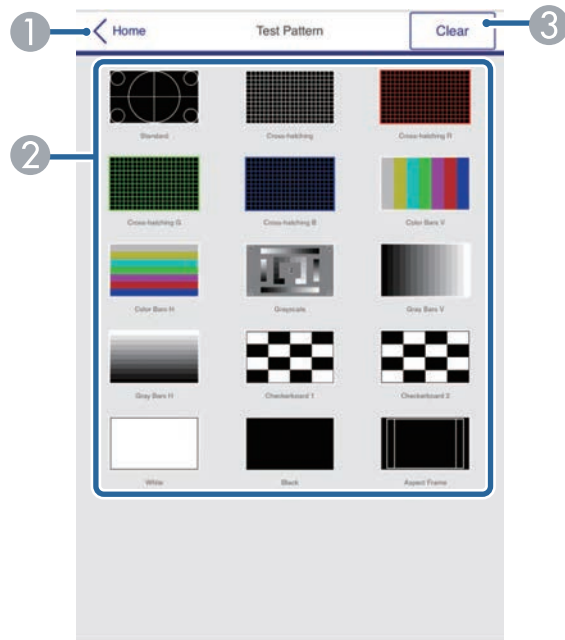
Opties op het scherm **OSD-bedieningspad** tonen de instellingsmenu's van de projector en bieden u de mogelijkheid ze te selecteren door uw vinger of muis op de pad te bewegen.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Toont de instellingsmenu's van de projector.
- 3 Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.
- 4 Zet de instelling terug naar de standaardwaarde.
- 5 Keert terug naar het vorige menu.
- 6 Toont de hulponderwerpen.

## Testpatroon

Het scherm **Testpatroon** toont de beschikbare testpatronen en laat u toe het te projecteren.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Toont beschikbare testpatronen; selecteer om een testpatroon te projecteren. (De beschikbare testpatronen verschillen, afhankelijk van uw projectormodel.)
- 3 Schakelt de testpatroonweergave uit.

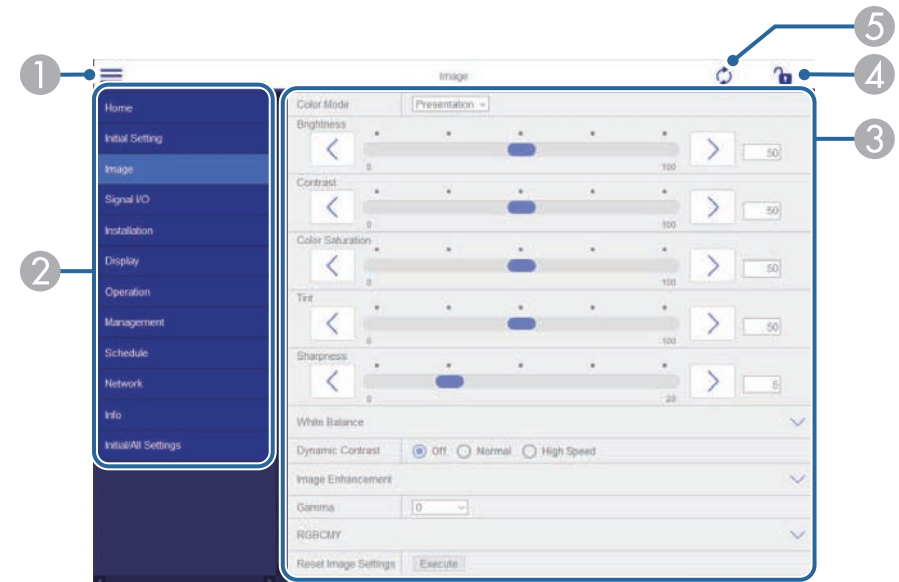
## Geavanceerd

Via het scherm **Geavanceerd** kunt u de instellingen van de projector selecteren.



Als er geen **Wachtwoord webctrl** is ingesteld, wordt een fout scherm van de browser weergegeven. Stel het wachtwoord in het menu **Netwerkinstellingen** in.

Wij raden u sterk aan uw wachtwoord regelmatig te wijzigen om onbevoegde toegang tot uw projector te voorkomen.



- 1 Opent de menu's.
- 2 Toon de menunaam die u hebt geselecteerd.
- 3 Bepaalt de projectorinstellingen. (De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Vergrendelt/ontgrendelt de projectorinstellingen. Vergrendeling voorkomt onopzettelijke wijzigingen aan de instellingen van Epson Web Control.
- 5 Werkt de projectorinstellingen bij.



U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

- **HDMI-link**
- **Vaste installatie**
- **Installatiehandleiding instelplaat**
- **Beeldverschuiving**
- **Opnieuw installeren**
- **Inhoudsweergave**
- **Gebruikerslogo**
- **Gebruikerspatroon**
- **Draadloze LAN-diagn.**
- **Taal**
- **Status weergeven**
- **Art-Net-kanaalinformatie**
- **Toegangspunt zoeken**
- **Koppelen starten**
- **Event ID**
- **Antenneniveau**
- **Netwerkinstellingen resetten**
- **Firmware-update**

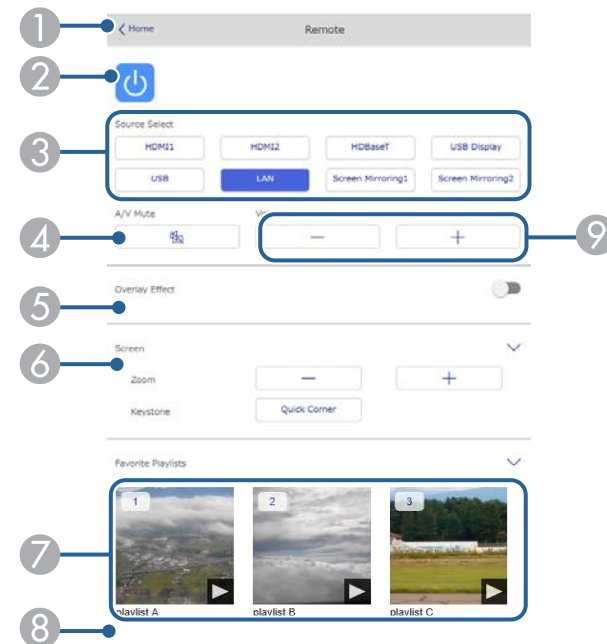


De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met Epson Web Control.

- **Eerste instelling**
- **Monitor-wachtwoord** (maximaal 16 alfanumerieke tekens)  
Wanneer u opdrachtcommunicatie voor het eerst uitvoert, moet u een wachtwoord instellen in de webbrowser.
- **IPv6-instellingen** (handmatig)
- **HTTP-poort** (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- **Logboeken weergeven**

## Remote (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Remote** kunt u de ingangsbron selecteren, de projector bedienen en het projecteren van afspeellijsten starten.

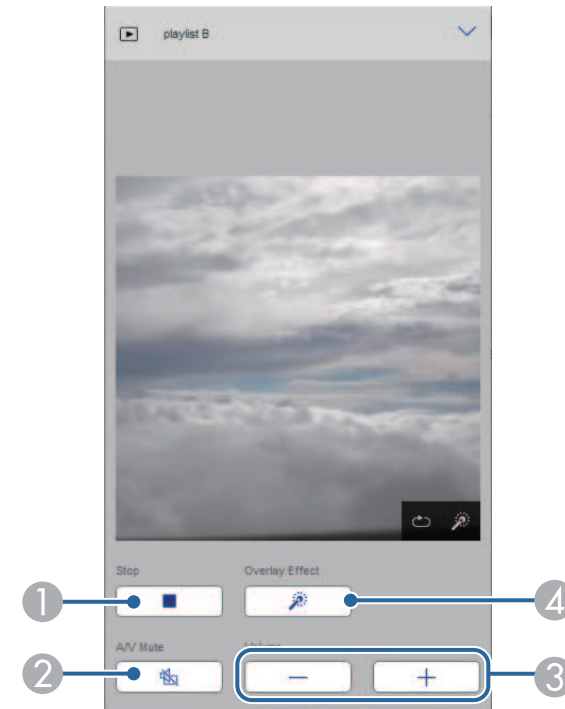


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.



- 5 De optie **Overlay-effect** wordt weergegeven wanneer de huidige bron iets anders is dan USB.  
Schakelt **Overlay-effect** in of uit om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan een afspeellijst.  
Bij het inschakelen, wordt het scherm **Effecten** weergegeven. U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 6 Geeft de scherminstellingen op.
- 7 Toont uw favoriete afspeellijsten. Selecteer een afspeellijst om het projecteren te starten.
- 8 Toont informatie voor de afspeellijst die wordt geprojecteerd.  
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.  
🔍 : er zijn overlay-effecten toegepast  
🔄 : herhaalde weergave is toegepast  
⏱ : lengte van de afspeellijst  
Selecteer de pijl onderaan rechts om het volgende scherm weer te geven.
- 9 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

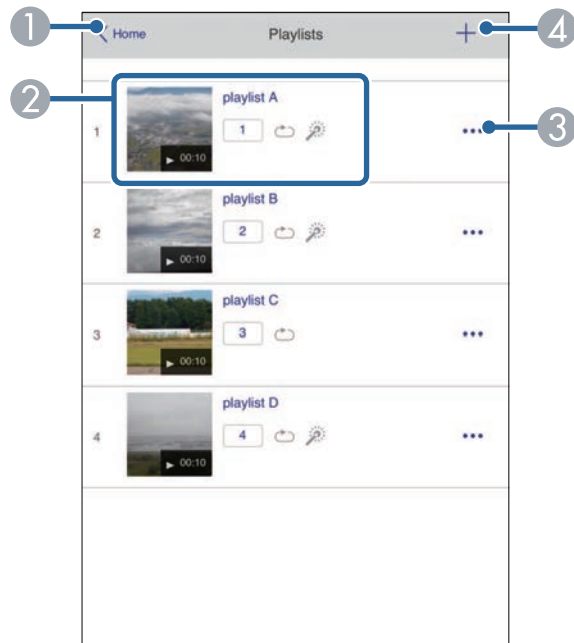
Schermbord wordt weergegeven tijdens het projecteren van de afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)



- 1 Stopt de projectie.
- 2 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. Audio en video blijven echter lopen zodat u de projectie niet kunt hervatten op het punt waar u deze functie hebt geactiveerd.
- 3 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 4 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend. U kunt vooraf ingestelde effecten selecteren of kiezen voor individuele filters voor de helderheid, kleur en vormeffect.

## Afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)

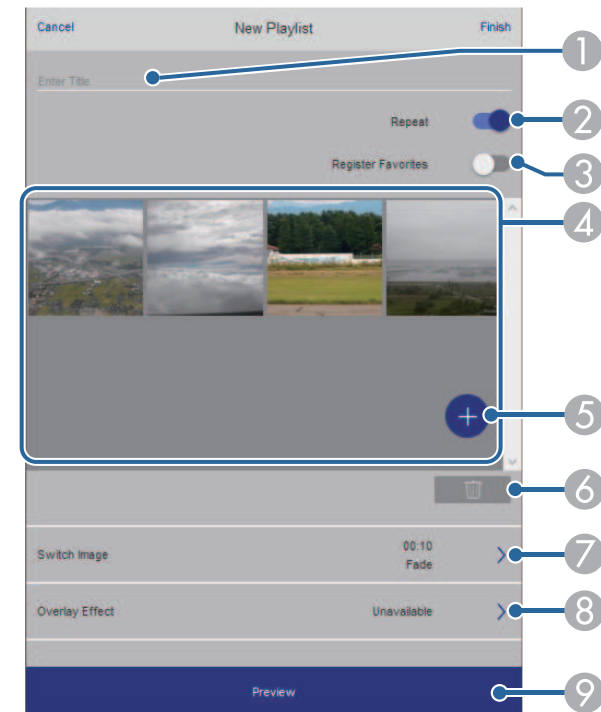
Via de opties op het scherm **Afspeellijst** kunt u de afspeellijst selecteren die u wilt afspelen in de lijst en kunt afspeellijsten maken of bewerken.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Start het projecteren van de afspeellijst.  
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.  
1: nummer dat is toegewezen aan uw favoriete afspeellijsten  
⏮: herhaalde weergave is toegepast  
⚙: er zijn overlay-effecten toegepast
- 3 Opent het menu waarmee u kunt bewerken, kopiëren en registreren in uw favorieten, of waarmee u de afspeellijst kunt verwijderen.  
Wanneer u **Bewerken** of **Dupliceren** selecteert, wordt het scherm **Afspeellijst bewerken**, weergegeven.

- 4 Opent het scherm **Nieuwe afspeellijst** waar u een nieuwe afspeellijst kunt maken.

## Scherm Nieuwe afspeellijst/Afspeellijst bewerken (alleen in de modus Inhoudsweergave)



- 1 Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- 2 Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- 3 Registreert de afspeellijst als favorieten.  
Wanneer u favorieten registreert, kunt u snel de weergave van de favoriete afspeellijst starten via het scherm **Remote** of de afstandsbediening.
- 4 Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.

- 5 Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de lijst.
- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.  
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.  
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

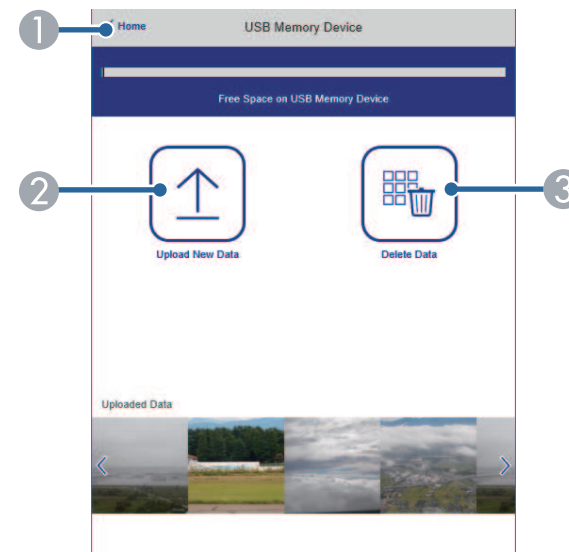
## USB-geheugenapparaat (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **USB-geheugenapparaat** kunt u gegevens voor een afspeellijst uploaden naar het USB-flashstation of de gegevens op het USB-flashstation verwijderen.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

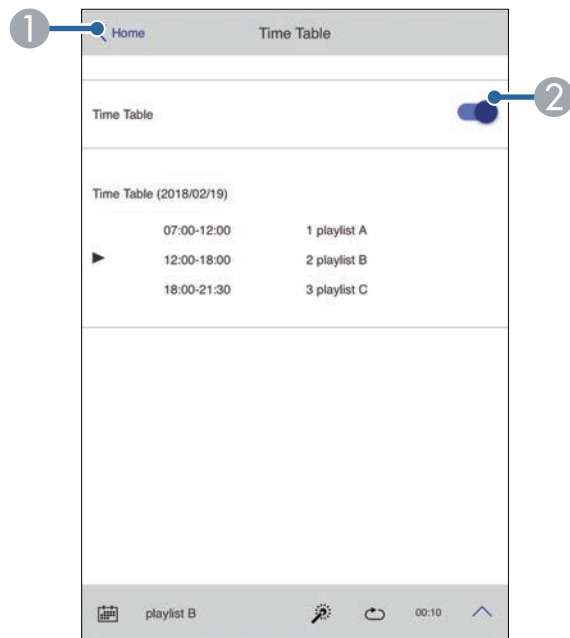
Als u de mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Kopieert afbeeldingen of films die u wilt toevoegen aan afspeellijsten naar een USB-flashstation.
- 3 Verwijdert afbeeldingen of films op het USB-flashstation.

## Tijdschema (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Tijdschema** kunt u de functies van het opgegeven tijdschema in- of uitschakelen.



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Hiermee schakelt u het tijdschema in of uit.



U kunt opgeven wanneer elke afspeellijst start en eindigt met de tijdschemafunctie in de Epson Projector Content Manager-software. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager*.

U kunt de digitale certificaten op de projector registreren om beveiliging te bieden voor uw presentatiebestanden.



U kunt de digitale certificaten ook registreren in het menu **Netwerk** van de projector. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > Clientcertificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > CA-certificaat**

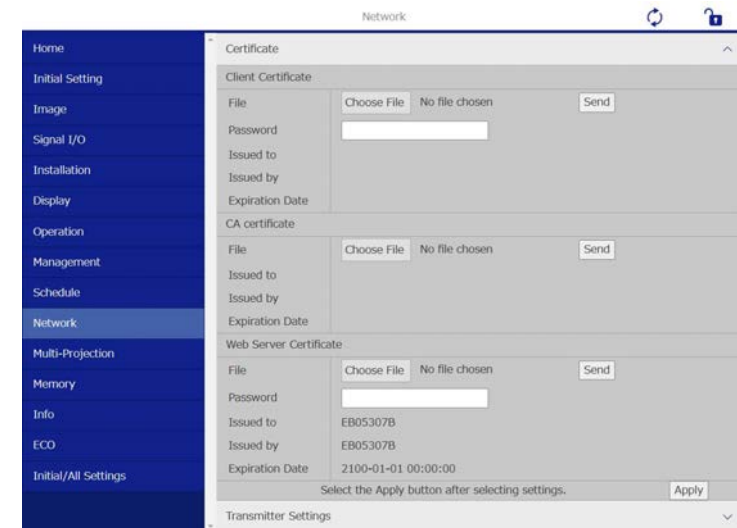
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Projectorbediening > Beveiligde HTTP > Webservercertificaat**

- 1** Controleer of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie.
- 2** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 3** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.
- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat het scherm Geavanceerd wordt weergegeven. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB**. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Als er geen **Wachtwoord webctrl** is ingesteld, wordt een foutscherm van de browser weergegeven. Stel het wachtwoord in het menu **Netwerkinstellingen** in.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.
  - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl**

- 6** Selecteer om de menu's te openen, selecteer **Netwerk** en **Certificaat**.



- 7** Selecteer het certificaatbestand dat u wilt registreren.
- 8** Voer het wachtwoord in het vak **Wachtwoord** in en klik dan op **Verzenden**.
- 9** Als u klaar bent met het registreren van het certificaat, klikt u op **Toepassen** om uw wijzigingen toe te passen en de registratie te voltooien.

U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het projectormenu **Bewerking**, kunt u de e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

**2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

**3** Selecteer het menu **E-mailmelding** en druk op [Enter].



**4** Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.

**5** Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik geen "127.x.x.x" (waar x een cijfer is van 0 tot 255) voor de SMTP-server.

**6** Selecteer type **Authenticatie** van de SMTP-server.

**7** Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 1 tot 65535 (standaard is 25).

**8** Voer een **Gebruikersnaam** in voor de SMTP-server.

**9** Voer een **Wachtwoord** in voor de SMTP-serverauthenticatie.

**10** Typ het e-mailadres dat moet worden aangeduid als de afzender in **Van**.

**11** Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.



Uw e-mailadres kan maximaal 64 alfanumerieke tekens lang zijn.

**12** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

## » Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector" [pag.174](#)

## E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].

[ Projectorbediening ]		Terug
Opdrachtcommunicatie	Beschermd	
Web API-instellingen		
PJLink	Uit	▼
SNMP	Uit	▼
AMX Device Discovery	Uit	
Crestron Connected	Uit	
Crestron XiO Cloud	Uit	
Control4 SDDP	Uit	
Art-Net	Aan	
Beveiligde HTTP	Aan	▲
Webservercertificaat		

- 4** Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 5** Als er geen SNMP **Gemeenschap** is ingesteld, verschijnt een scherm met de vraag om een **Gemeenschap** in te stellen. Voer een naam voor de SNMP-gemeenschap in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren.

- 6** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen als de instellingen **Trap IP Adres 1** en **Trap IP Adres 2**, met 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255. Deze projector ondersteunt SNMP agent versie 1 (SNMPv1).

- 7** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

» **Verwante koppelingen**

- "Lijst met ESC/VP21-commando's" [pag.176](#)
- "Kabelindelingen" [pag.176](#)

## Lijst met ESC/VP21-commando's

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat het over naar opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

U kunt de beschikbare opdrachten raadplegen in de *Specifications* van de projector.

» **Verwante koppelingen**

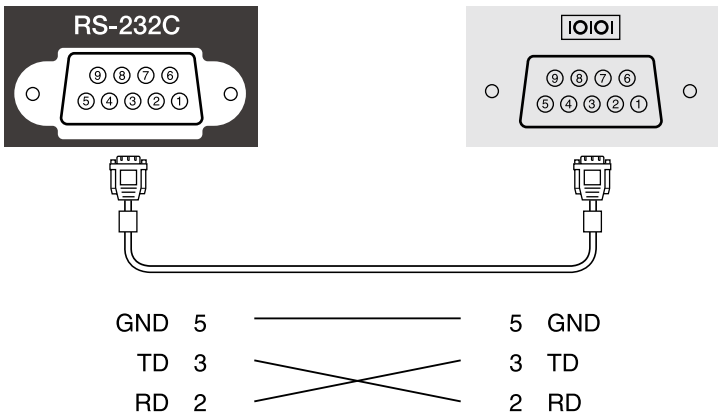
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

## Kabelindelingen

**Seriële aansluiting**

- Soort connector: D-Sub 9-pins (bol)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende afbeelding wordt de projectorzijde aan de linkerkant getoond en de computerzijde aan de rechterkant:



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

**Communicatieprotocol**

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Stroomregeling: Geen



PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet **PJLink** activeren en het **Wachtwoord PJLink** instellen voordat u PJLink kunt gebruiken.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Projectorbediening > PJLink**

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaard compatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's  
U kunt niet-compatibele opdrachten controleren in de *Specifications* van de projector.
- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT	56
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
**EPSON**
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

EPSON 815E/810E

#### » **Verwante koppelingen**

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Art-Net is een Ethernet-communicatieprotocol op basis van het TCP/IP-protocol. U kunt de projector beheren door een DMX-controller of een applicatiesysteem te gebruiken.

Raadpleeg *Specifications* van de projector voor meer informatie.

Als u het netwerkcontrole- en besturingssysteem Crestron Connected gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron Connected kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management niet gebruiken wanneer u Crestron Connected gebruikt.
- Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het projectormenu **Bewerking**, kunt u de projector besturen, zelfs als de projector in stand-by modus is (wanneer de voeding uit is).

Ga naar de Crestron-website voor meer informatie over Crestron Connected.

<https://www.crestron.com/>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron Fusion van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Voor het controleren of bedienen van uw projector en andere verschillende apparaten via een netwerk, kunt u Crestron XiO Cloud gebruiken. U kunt meerdere apparaten beheren vanaf één locatie. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteuning voor Crestron Connected instellen" pag.179

## Ondersteuning voor Crestron Connected instellen

Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron Connected-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden.

Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].

[ Projectorbediening ]		Terug
Opdrachtcommunicatie	Beschermd	
Web API-instellingen		
PJLink	Uit	▼
SNMP	Uit	▼
AMX Device Discovery	Uit	
Crestron Connected	Uit	
Crestron XiO Cloud	Uit	
Control4 SDDP	Uit	
Art-Net	Aan	
Beveiligde HTTP	Aan	▲
Webservercertificaat		

- 4** Stel **Crestron Connected** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.



- Als er geen wachtwoord is ingesteld, wordt een scherm waarin u wordt gevraagd een wachtwoord in te stellen, weergegeven voordat u **Crestron Connected** kunt instellen op **Aan**. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord in te stellen.
- Om de Crestron XiO Cloud-service in te schakelen, stelt u **Crestron XiO Cloud** in op **Aan**.

- 5** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 6** Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.
- 7** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 8** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.
- 9** Selecteer de instellingen voor **Crestron Connected**. Bezoek de website van Crestron voor details.

U kunt Web API gebruiken voor het bedienen van de projector in de modus Inhoudsweergave. Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.



- U kunt Web API-communicatie verifiëren met gebruik van API-verificatie (Verificatiesamenvatting).
- De gebruikersnaam voor API-verificatie is **EPSONWEB**; gebruik het wachtwoord dat is ingesteld voor **Wachtwoord webctrl**.  
 ➤ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl**

#### » Verwante koppelingen

- "Web API inschakelen" [pag.181](#)

## Web API inschakelen

U kunt Web API inschakelen via het menu van de projector.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 3** Selecteer **Projectorbediening** en druk op [Enter].

[ Projectorbediening ]

Terug

Opdrachtcommunicatie	Beschermd
Web API-instellingen	
PJLink	Uit
SNMP	Uit
AMX Device Discovery	Uit
Crestron Connected	Uit
Crestron XiO Cloud	Uit
Control4 SDDP	Uit
Art-Net	Aan
Beveiligde HTTP	Aan
Webservercertificaat	

- 4** Selecteer **Web API-instellingen**.
- 5** Stel **Web API** in op **Aan**.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen zo plannen, dat ze automatisch plaatsvinden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de invoerbron. De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het schema dat u hebt opgemaakt.

## Waarschuwing

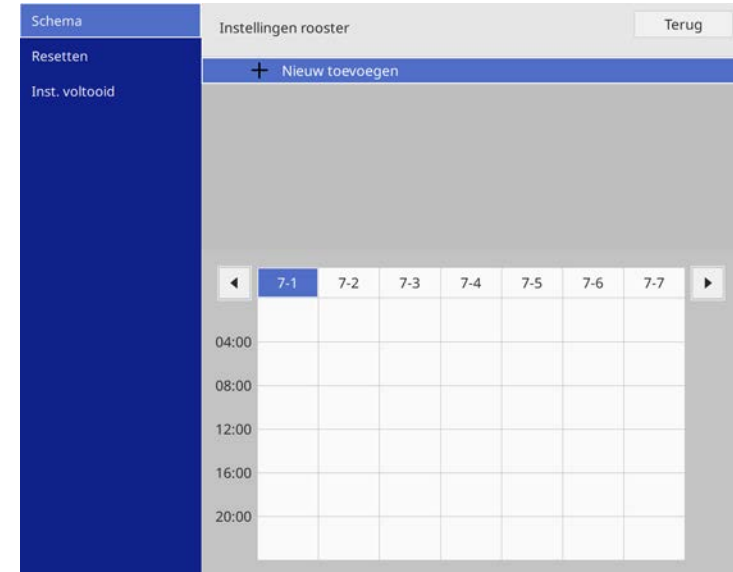
Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het schema instelt om automatisch in te schakelen, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.



- Als u **Menu Bescherming** onder **Schema** heeft ingesteld op **Aan**, moet u dat eerst uitschakelen.
- **Kalibratie licht** start niet als de projector niet ononderbroken wordt gebruikt gedurende 20 minuten of wordt gewoon uitgeschakeld door de voeding uit te schakelen. Stel de gebeurtenissen van **Kalibratie licht** in om alleen op te treden na 100 uur gebruik.

- 1** Stel de datum en tijd in het menu **Datum & tijd** in het menu **Beheer** van de projector.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Schema** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].



	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

**6** Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.

Schema

Gebeurtenis instellen

Voeding Niet gewijzigd

Bron Niet gewijzigd

Lichtmodus Niet gewijzigd

A/V dempen Niet gewijzigd

Volume Niet gewijzigd

Kalibratie licht Niet gewijzigd

Vernieuwingsmodus Niet gewijzigd

Datum/tijd instellen

Type Datum Dag van de week

Datum 2019-07-01

Dag van de week

Tijd 00:00

Opslaan Annuleren

**7** Selecteer de datum en tijd waarop u wilt dat de gebeurtenis zich voordoet.

Schema

Gebeurtenis instellen

Voeding Niet gewijzigd

Bron Niet gewijzigd

Lichtmodus Niet gewijzigd

A/V dempen Niet gewijzigd

Volume Niet gewijzigd

Kalibratie licht Niet gewijzigd

Vernieuwingsmodus Niet gewijzigd

Datum/tijd instellen

Type Datum Dag van de week

Datum 2019-07-01

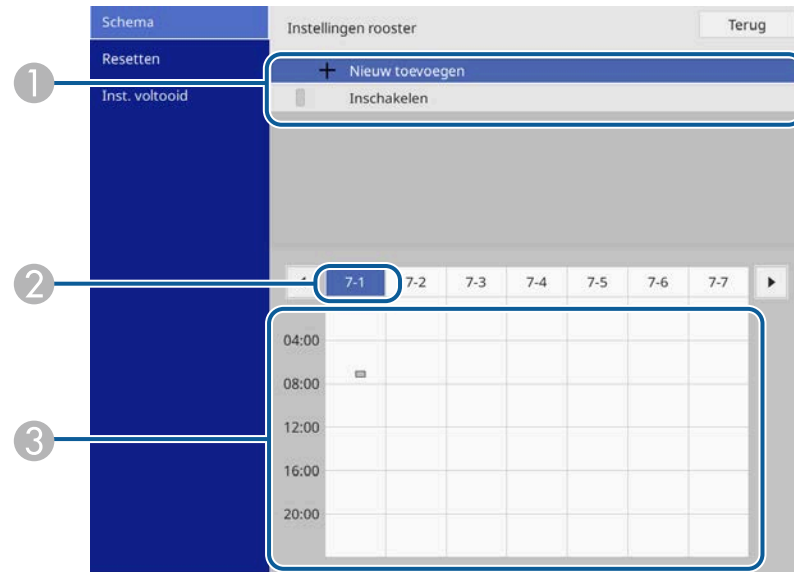
Dag van de week








Tijd 00:00

Opslaan Annuleren

**8** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- 1 : geldig schema  
: normaal schema  
: ongeldig schema
- 2 De momenteel geselecteerde datum (gemarkeerd)
- 3 : eenmalig schema  
: normaal schema  
: stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)  
: ongeldig schema

**9** Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Enter].

- 10** Selecteer een optie in het weergegeven menu.
- Met **Aan** of **Uit** kunt u de geselecteerde gebeurtenis in- of uitschakelen.
  - Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
  - Met **Wissen** kunt u de geplande gebeurtenis verwijderen uit een lijst.
  - Met **Nieuw toevoegen** kunt u een nieuwe gebeurtenis toevoegen op dezelfde dag waarop al een gebeurtenis is gepland.

**11** Selecteer **Inst. voltooid** om **Instellingen rooster** te sluiten.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Resetten**.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.130](#)



# De menu-instellingen aanpassen

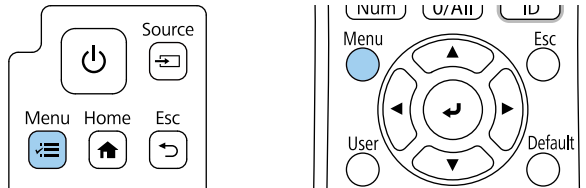
Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

## » Verwante koppelingen

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.186](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.193](#)
- "Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven" [pag.196](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.206](#)
- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.215](#)
- "Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen" [pag.217](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - Menu ECO" [pag.218](#)
- "Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen" [pag.219](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.220](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



U ziet het menuscherm.

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	5
Netwerk	Witbalans	
Multiprojectie	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Dynamisch contrast	Uit
ECO	Beeldverbetering	
Aanvankelijke/Alle inst...	Scèneaap. gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardw...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch
	Resetten naar standaardw...	


- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5** Om alle menu-instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Aanvankelijke/Alle instellingen**.
- 6** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

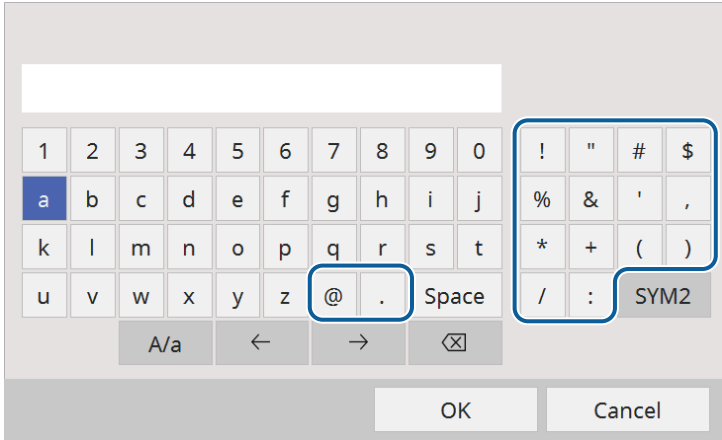


De pijl  geeft aan dat het menu subitems bevat. Wanneer u een menu-instelling inschakelt of een specifiek waarde ervoor selecteert, toont het menusysteem de subitems.



U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken om cijfers en tekens in te voeren.

- 1
- Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **A/a**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2
- Na het invoeren van de tekst, selecteert u **OK** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer.  
Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het weergegeven toetsenbord. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)

**Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken**

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\ ] ^_`{ }~

Met de instellingen in het menu **Afbeelding** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde kleurmodus en ingangsbron.

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	5
Netwerk	Witbalans	
Multiprojectie	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Dynamisch contrast	Uit
ECO	Beeldverbetering	
Aanvankelijke/Alle inst...	Scèneaanp. gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardw...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch
	Resetten naar standaardw...	

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.

Instelling	Opties	Beschrijving
Tint	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherpte	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherpheid of zachtheid van beelddetails.
Witbalans	Kleurtemperatuur	stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Kleurfilter</b> niet is ingesteld op <b>Warm wit</b> of <b>Koel wit</b> . ☛ <b>Bewerking &gt; Inhoudsweergave &gt; Overlay-effect &gt; Kleurfilter</b>
	G-M-correctie	Brengt fijne aanpassingen aan de kleurtint aan. Hogere waarden geven het beeld een groene tint en lagere waarden een rode.
	Op maat	Pas de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
Frame-interpolatie	Uit Laag Normaal Hoog	Pas de vloeiende overgang van beeldbeweging aan. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Randoverlapping</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.</li> <li>• De huidige bron is HDMI of HDBaseT.</li> </ul> ☛ <b>Multiprojectie &gt; Randoverlapping</b>
Dynamisch contrast	Hoge snelheid Normaal Uit	Past de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid.
Beeldverbetering	Vooringest. Beeldst.	Stelt de opties <b>Beeldverbetering</b> in als een batch met vooraf ingestelde waarden.
	Ruisvermindering	Vermindert de flikkering in beelden.

Instelling	Opties	Beschrijving
	MPEG ruisonderdrukking	Verminder de ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video.
	Super-resolution	Verminder vervaging bij het projecteren van beelden met een lage resolutie.
	Autom. contrast verbeteren	Creëer een zuiverder en scherper contrast door het contrast automatisch aan te passen aan het geprojecteerde beeld.
	Resetten	Stelt alle aanpassingswaarden van de instelling <b>Beeldverbetering</b> in op hun standaardinstellingen.
Scèneaanp. gamma	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de kleur aan afhankelijk van de scène en levert een levendiger beeld op. Selecteer een hoger getal om het contrast te verbeteren.
Gamma	-2 tot 2 Op maat	Past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren of door verwijzing naar een gammagrafiek.
RGBCMY	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk aan.
Resetten naar standaardwaarden	—	Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige kleurmodus.
Bron	—	Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron. Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron. (Schakel de instelling <b>Schaal</b> uit of stel de instelling <b>Schaalmodus</b> eerst in op <b>Volledige weerg.</b> ) De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron HDMI, HDBaseT of USB en documentcamera is.
Resetten naar standaardwaarden	—	Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron.
Schaal	Verschillende schaalopties	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan de schaal in van het beeld dat door elke projector wordt weergegeven.
Beeldinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Afbeelding</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.



- De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u **Helderheidsaanpassing lichtbron** in het menu **Bewerking** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Beschikbare kleurmodi" [pag.74](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.72](#)
- "Een beeld schalen" [pag.126](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.79](#)


Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal I/O** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.

Veelgebruikte items	Signaal I/O	
Afbeelding	Volume	
Signaal I/O	Geluidsmodus	
Installatie	Bron	HDMI1
Weergeven	Signaalformaat	
Bewerking	Kleurruimte	Automatisch
Beheer	Dynamisch bereik	
Netwerk	Resetten naar standaardw...	
Multiprojectie	EDID	
Geheugen	HDMI IN EQ-niveau	
ECO	A/V-uitvoer	Bij projectie
Aanvankelijke/Alle inst...	Audio omkeren	Uit
	HDMI-link	
	HDBaseT	
	Signaal I/O-instellingen rese...	
	Installatie	
	Vaste installatie	Uit
	Testpatroon	

Instelling	Opties	Beschrijving
Volume	Verschillende niveaus beschikbaar voor elke bron	Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector. U kunt ook het volume van de externe luidsprekers regelen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de audio niet wordt uitgevoerd naar het AV-systeem.

Instelling	Opties	Beschrijving
Geluidsmodus	HDMI1 HDMI2 HDBaseT USB Display USB LAN Screen Mirroring1 Screen Mirroring2	Selecteer uw favoriete modus voor geluidsuitvoer van het luidsprekersysteem van de projector afhankelijk van de inhoud van de weergave.
Bron	—	Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron. Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.
Signaalformaat	Videobereik	Stelt het videobereik in volgende de instelling van de ingangsbron. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron HDMI of HDBaseT.
Kleurruimte	Automatisch BT.709 BT.2020	Stelt het conversiescherm in voor de kleurruimte. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kleurmodus</b> is niet ingesteld op <b>DICOM SIM</b>.</li> <li>• De huidige bron is HDMI of HDBaseT.</li> </ul>
Dynamisch bereik	Dynamisch bereik	Wijzigt het bereik van donkere en heldere gebieden in beelden; kies tussen <b>Automatisch</b> (aanbevolen), <b>SDR</b> , <b>HDR10</b> of <b>HLG</b> . De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kleurmodus</b> is niet ingesteld op <b>DICOM SIM</b>.</li> <li>• De huidige bron is HDMI of HDBaseT.</li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Signaalstatus	Toont het gedetecteerd ingangsbeeldsignaal.
	HDR10-instelling	Wijzigt de PQ-curve (Perceptual Quantizer) van het dynamisch bereik in de HDR PQ-methode.  Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>Automatisch</b> en als <b>Signaalstatus</b> is ingesteld op <b>HDR10</b> , of als <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>HDR10</b> .
	HLG-instelling	Wijzigt de HLG-curve (Hybrid Log Gamma) van het dynamisch bereik met de HDR HLG-methode.  Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>Automatisch</b> en <b>Signaalstatus</b> is ingesteld op <b>HLG</b> of als <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>HLG</b> .
Resetten naar standaardwaarden	—	Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron.
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Beschrijft de weergavecapaciteiten van uw projector. Wijzig deze instelling zoals nodig volgens de resolutie van het beeld.  U kunt de EDID-instellingen selecteren voor individuele ingangsbronnen zonder de ingangsbron te wijzigen.
HDMI IN EQ-niveau	HDMI1 HDMI2	Past het niveau van het HDMI-ingangssignaal aan afhankelijk van de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort. Als er veel ruis in het beeld is of als er een probleem is, zoals wanneer geen dergelijk beeld wordt geprojecteerd, wijzigt u de instelling.  U kunt de instellingen selecteren voor individuele ingangsbronnen zonder de ingangsbron te wijzigen.

Instelling	Opties	Beschrijving
A/V-uitvoer	Bij projectie Altijd	Stel dit in op <b>Altijd</b> om geluid en beelden uit te voeren naar externe apparaten wanneer de projector geen beelden projecteert.  De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>HDMI1</b> en <b>Activering bij start</b> is ingesteld op <b>Plug-indetectie</b>.</li> <li>• <b>Snel opstarten</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.</li> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.</li> </ul>  <b>Netwerk &gt; Zenderinstellingen &gt; Autom. inschakeling</b>
Audio omkeren	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de linker- en rechterkanalen van de audio om te wisselen om deze af te stemmen op de installatiepositie van de projector.
HDMI-link	Apparaatverbindingen	Toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poorten.  De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>HDMI-link</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .
	HDMI-link	Stel dit in op <b>Aan</b> om de functie HDMI-link in te schakelen.
	Audiouitvoerapparaat	Selecteert of audio moet worden uitgevoerd van de interne luidsprekers of een aangesloten audio-/videosysteem.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Link aan	<p>Bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirectioneel</b>: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd.</li> <li>• <b>Apparaat -&gt; PJ</b>: schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Apparaat</b>: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.</li> </ul>
	Link uit	Bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.
	HDMI Out Power Link	Schakelt de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI Out-poort in of uit wanneer u de projector in- of uitschakelt.
	HDMI Out Einde terminal	Selecteert of de projector moet worden gebruikt als de eindprojector.
HDBaseT	Bediening&communicatie	<p>Hiermee wordt de communicatie van ethernet- en seriële poorten op de HDBaseT-zender of -schakelaar in- of uitgeschakeld. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Extron XTP</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.</p>
	Extron XTP	<p>Stel dit in op <b>Aan</b> wanneer u verbinding maakt met een Extron XTP-zender of -schakelaar met de HDBaseT-poorten. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem.</p> <p><a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a></p>

Instelling	Opties	Beschrijving
Signaal I/O-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Signaal I/O</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.



De instellingen in het menu **Installatie** helpen u bij het instellen van uw projector in uw installatieomgeving.

Veelgebruikte items	Installatie
Afbeelding	Vaste installatie Uit
Signaal I/O	Testpatroon
Installatie	Installatiehandleiding instel...
Weergeven	Projectie Voorkant
Bewerking	Geometrische corr. Quick Corner
Beheer	Wizard Geometrische corr.
Netwerk	Verbinden met Setting Assis...
Multiprojectie	Digitale zoom ^
Geheugen	Beeldverschuiving
ECO	Externe receiver Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Schermtyp 16:9 v
	Hoogtemodus Uit
	Bron HDMI1
	Wissen
	Resetten naar standaardw...
	Instellingen voor videoverga...
	Opnieuw installeren

Instelling	Opties	Beschrijving
Vaste installatie	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector hebt geïnstalleerd op een vaste locatie.
Testpatroon	—	Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).
Installatiehandleiding instelplaat	—	Toont een hulpscherm bij het installeren van de projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
Projectie	Voorkant Achterkant Voor/Ondersteboven Achter/Ondersteboven	Stelt de manier in waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
Geometrische corr.	Quick Corner	Corrigeert de beeldvorm en uitlijning via een weergave op het scherm.
	Boogcorrectie	Corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak.
	Puntcorrectie	Verdeelt het geprojecteerde beeld in een raster en corrigeert de vervorming door het geselecteerde snijpunt te verplaatsen van links naar rechts en van boven naar onder.
	Vervorming corrigeren met gebruik van smartphone	Corrigeert de vervorming van geprojecteerde beelden met de app Epson Setting Assistant.
	Passen op scherm met gebruik van smartphone	Corrigeert de vorm en positie van beelden zodat ze passen op uw scherm met de app Epson Setting Assistant.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Geheugen	<p>Slaat aangepaste sets van instellingen op in het geheugen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Opslaan in geheugen:</b> slaat de huidige vorm op van een beeld dat u hebt aangepast.</li> <li>• <b>Ophalen uit geheugen:</b> laadt de instellingen die u hebt gemaakt en opgeslagen.</li> <li>• <b>Naam geheugen wijz.:</b> wijzigt de naam van de geheugeninstellingen.</li> <li>• <b>Geheugen wissen:</b> verwijdert een opgeslagen geheugen.</li> <li>• <b>Geheugen resetten:</b> stel alle opgeslagen geheugens opnieuw in.</li> </ul>
Wizard Geometrische corr.	—	Helpt u stapsgewijs doorheen het corrigeren van de beeldvorm.
Verbinden met Setting Assistant	—	Toont de QR-code om verbinding te maken met de app Epson Setting Assistant.
Digitale zoom	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Hiermee past u de grootte van het geprojecteerde beeld aan.
Beeldverschuiving	Er zijn verschillende posities beschikbaar	<p>Verschuift de beeldpositie horizontaal en verticaal.</p> <p>Deze functie is niet beschikbaar als de optie <b>Digitale zoom</b> is ingesteld op de breedste instelling.</p>
Externe receiver	Voor/achter Voorkant Achterkant Uit	Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; <b>Uit</b> schakelt alle ontvangers uit.

Instelling	Opties	Beschrijving
Schermtipe	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	<p>Stelt de hoogte-breedteverhouding van het beeld in volgens het beeld in het projectiegebied.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.</p>
Schermpositie	Er zijn verschillende posities beschikbaar	<p>Verschuift de beeldpositie horizontaal en verticaal.</p> <p>Deze functie is niet beschikbaar als u de instelling <b>Schermtipe</b> instelt op dezelfde hoogte-breedteverhouding als de projectorresolutie.</p>
Hoogtemodus	Aan Uit	Regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
Bron	—	<p>Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron.</p> <p>Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.</p>
Wissen	Boven Onder Links Rechts	<p>Verbergt een gebied van het geprojecteerde beeld dat u selecteert met de pijlknoppen.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.</p>
Resetten naar standaardwaarden	—	<p>Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.</p>
Instellingen voor videovergaderzalen	—	Wijzigt meerdere menu-items tegelijk voor videovergaderzalen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Opnieuw installeren	—	Opent de wizard voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld wanneer u de projector opnieuw installeert.
Installatie-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Installatie</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Digitale zoom</b></li><li>• <b>Beeldverschuiving</b></li></ul>

## » Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.49](#)
- "Beeldvorm" [pag.58](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.24](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.57](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met digitale zoom" [pag.67](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.51](#)

Met de instellingen in het menu **Weergeven** kunt u verschillende weergavefuncties van de projector aanpassen.

Veelgebruikte items	Weergeven
Afbeelding	Patroonweergave
Signaal I/O	Patroontype
Installatie	Geen-signaalscherm Blauw
Weergeven	Opstartscherm Aan
Bewerking	Startscherm auto weerg Aan
Beheer	Miniaturen bron sorteren Aan
Netwerk	Bericht Aan
Multiprojectie	Menu Rotatie Uit
Geheugen	Menu Kleur Wit
ECO	Paneeluitlijning Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Split Screen-instelling
	Weergave-instellingen reset...
	Bewerking
	Autom. bron zoeken Aan
	Helderheidsaanpassing licht...
	Dir. Inschakelen Uit
	Autom. inschakeling Uit

Instelling	Opties	Beschrijving
Patroonweergave	—	Toont het geselecteerde patroontype op het scherm om u te helpen bij de presentatie.  <b>Let op</b> Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.

Instelling	Opties	Beschrijving
Patroontype	Patroon 1 tot Patroon 4 Gebruikerspatroon	Stelt een type weergavepatroon in. Patronen 1 tot 4 zijn lijn- of rasterpatronen met liniaal, geleverd door de projector.  Om een aangepast weergavepatroon te maken, selecteert u <b>Gebruikerspatroon</b> in het menu <b>Beheer</b> , keert u terug naar dit menu en selecteert u <b>Gebruikerspatroon</b> .
Geen-signaalscherm	Zwart Blauw Logo Gradatie	hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.
Opstartscherm	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om een logo weer te geven wanneer de projector start.
Startscherm auto weerg	Aan Uit	Zet dit op <b>Aan</b> om het startscherm automatisch weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is bij het inschakelen van de projector.
Miniaturen bron sorteren	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de gedetecteerde invoerbron linksboven op het startscherm weer te geven. De weergavevolgorde van de ingangsbronnen wijzigt wanneer de projector een ingangssignaal detecteert.
Bericht	Aan Uit	stel dit in op <b>Aan</b> om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
Menu Rotatie	90 graden rechts 90 graden links Uit	Draait de menuweergave 90°.
Menu Kleur	Zwart Wit	Stelt het kleurthema van het startscherm en het menusysteem van de projector in.
Paneeluitlijning	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de verkeerde kleuruitlijning in het geprojecteerde beeld te corrigeren.
	Kleur selecteren	Selecteer de te corrigeren kleur.
	Patroonkleur	Selecteer het patroon dat gebruikt moet worden voor de correctie.
	Aanpassingen starten	Start de paneeluitlijning.
	Resetten	Stel alle aanpassingswaarden van de instelling <b>Paneeluitlijning</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.
Split Screen-instelling	Audio-uitgangbron weergeven	Zet dit op <b>Aan</b> om een pictogram weer te geven met de bron die audio-uitvoer levert tijdens de split screen-projectie. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .
	Uitlijnen	Als u twee schermbeelden hebt gesplitst, selecteert u de positie van de beelden die moeten worden uitgelijnd <b>Boven</b> of in het <b>Midden</b> van het beeldgebied. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .
Weergave-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Weergeven</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.



Als u het **Menu Bescherming** onder **Gebruikerslogo** inschakelt, kunt u de volgende weergave-instellingen van het gebruikerslogo niet wijzigen. U moet eerst **Menu Bescherming** onder **Gebruikerslogo** uitschakelen.

- **Geen-signaalscherm**
- **Opstartscherm**

## » Verwante koppelingen

- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.93](#)

Met de instellingen in het menu **Bewerking** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.


Veelgebruikte items	Bewerking
Afbeelding	Autom. bron zoeken Aan
Signaal I/O	Helderheidsaanpassing licht...
Installatie	Dir. Inschakelen Uit
Weergeven	Autom. inschakeling Uit
Bewerking	Sluimerstand Aan
Beheer	Tijd sluimerstand 10 min.
Netwerk	Timer A/V dempen Aan
Multiprojectie	Stand-by modus Communicatie aan
Geheugen	Poort Vast netwerk
ECO	Snel opstarten Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	USB-voeding Aan bij projectie
	Indicatoren Aan
	Knop omgek. richting Uit
	Inhoudsweergave Uit
	Bewerkingsinstellingen rese...
	Beheer
	Knop gebruiker Lichtmodus


Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. bron zoeken	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om automatisch het ingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is. Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer u de projector uitschakelt in het menu <b>Snel opstarten</b> . De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .
Helderheidsaanpassing lichtbron	Helderheid behouden	Stel dit in op <b>Aan</b> om een constante helderheid te behouden voor de lichtbron.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Helderheidsniveau behouden	Selecteer het helderheidsniveau dat u constant wilt behouden. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Helderheid behouden</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .
	Lichtmodus	Selecteer de helderheid voor de lichtbron. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normaal</b>: maximale helderheid.</li> <li>• <b>Stil</b>: 70% helderheid bij verminderde ventilatorruis.</li> <li>• <b>Uitgebreid</b>: 70% helderheid en verlengt de levensverwachting van de lichtbron.</li> <li>• <b>Aangepast</b>: selecteer een aangepast helderheidsniveau.</li> </ul> De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Helderheid behouden</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .
	Helderheidsniveau	Selecteer het gewenste <b>Aangepaste</b> helderheidsniveau. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Helderheid behouden</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .
Dir. Inschakelen	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de projector in te schakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
Autom. inschakeling	HDMI1 USB Display Uit	Stelt de beeldbron in waarvan u de projectie automatisch wilt starten. Wanneer de projector het ingangssignaal van de geselecteerde beeldbron detecteert, projecteert deze automatisch in stand-bymodus.

Instelling	Opties	Beschrijving
Activering bij start	Plug-indetectie Signaaldetectie	Bepaalt hoe de projector inschakelt wanneer <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>HDMI1</b> . <b>Plug-indetectie</b> : schakelt de projector automatisch in wanneer deze detecteert dat een aangesloten apparaat is ingeschakeld. <b>Signaaldetectie</b> : schakelt de projector automatisch in wanneer deze een HDMI-videosignaal detecteert. Wanneer dit is ingesteld op <b>Signaaldetectie</b> , neemt het stand-byvermogen toe. Houd rekening met de omgeving voordat u eventuele wijzigingen aanbrengt.
Sluimerstand	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de projector automatisch uit te schakelen na een interval van inactiviteit.
Tijd sluimerstand	1 tot 30 minuten	Stelt het interval in voor de <b>Sluimerstand</b> .
Timer A/V dempen	Aan Uit	Schakelt de projector automatisch uit als <b>A/V dempen</b> is ingeschakeld en er 30 minuten inactiviteit zijn verstreken.

Instelling	Opties	Beschrijving
Stand-by modus	Communicatie aan Communicatie uit	Stel dit in op <b>Communicatie aan</b> om bewaking en bediening van de projector via een netwerk mogelijk te maken wanneer de projector in stand-by modus is. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is niet ingesteld op <b>HDMI1</b> en <b>Activering bij start</b> is ingesteld op <b>Plug-indetectie</b>.</li> <li>• <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Bij projectie</b> in het menu <b>Signaal I/O</b> van de projector.</li> <li>• <b>USB-voeding</b> is ingesteld op <b>Aan bij projectie</b>.</li> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.</li> </ul> 🖱️ <b>Netwerk &gt; Zenderinstellingen &gt; Autom. inschakeling</b>
Poort	Vast netwerk Draadloos LAN	Stelt de poort in die moet worden gebruikt terwijl de instelling <b>Stand-by modus</b> is ingesteld op <b>Communicatie aan</b> .
Opstartbron	Verschillende ingangsbronnen beschikbaar	Selecteer de beeldbron die u wilt projecteren wanneer de projector wordt ingeschakeld in de modus Inhoudsweergave.

Instelling	Opties	Beschrijving
Snel opstarten	20 min. 60 min. 90 min. Onbeperkt Uit	<p>Stelt de periode in voor de modus Snel opstarten. De projector gaat naar deze modus wanneer u deze uitschakelt. U kunt beginnen met projecteren binnen ca. 5 seconden door de voedingsknop in te drukken.</p> <p>Het kan echter langer duren om gebruiksklaar te zijn in de volgende situaties:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer u projecteert vanaf de USB-poort van de projector</li> <li>• Bij het projecteren met de Screen Mirroring-functies</li> </ul> <p>De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>HDMI1</b> en <b>Activering bij start</b> is ingesteld op <b>Plug-indetectie</b>.</li> <li>• <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Bij projectie</b> in het menu <b>Signaal I/O</b> van de projector.</li> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.   <b>Netwerk &gt; Zenderinstellingen &gt; Autom. inschakeling</b></li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
USB-voeding	Aan bij projectie Altijd	<p>Stel dit in op <b>Altijd</b> om het stroom te blijven leveren aan de streaming-mediaspeler wanneer de projector geen beelden projecteert.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>HDMI1</b> en <b>Activering bij start</b> is ingesteld op <b>Plug-indetectie</b>.</li> <li>• <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Bij projectie</b> in het menu <b>Signaal I/O</b> van de projector.</li> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.   <b>Netwerk &gt; Zenderinstellingen &gt; Autom. inschakeling</b></li> </ul> <p>Wanneer dit is ingesteld op <b>Altijd</b>, neemt het stand-byvermogen toe.</p>
Indicatoren	Aan Uit	Stel dit in op <b>Uit</b> om de indicators op de projector uit te schakelen, behalve wanneer een fout of waarschuwing optreedt.
Knop omgek. richting	Aan Uit	Wanneer u de projector aan een plafond hangt, zet u dit op <b>Aan</b> om de bedieningsrichting van de pijlknoppen op het bedieningspaneel om te keren.
Inhoudsweergave	Aan Uit	Zet dit op <b>Aan</b> om een afspeellijst af te spelen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Overlay-effect	Overlay-effect Vormfilter Kleurfilter Helderheid	Voegt kleur- en vormeffecten toe aan het geprojecteerde beeld. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Randoverlapping</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Multiprojectie</b> van de projector.</li> <li>• In de modus Inhoudsweergave, kan de afspeellijst worden afgespeeld en treedt er geen schrijfbare fout op.</li> </ul>
USB-viewer	—	Selecteert en speelt een afspeellijst af die is opgeslagen op het USB-flashstation.
Bewerkingsinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Bewerking</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.

## » Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.101](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.85](#)

Met de instellingen in het menu **Beheer** kunt u verschillende beheerfuncties van de projector aanpassen.

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Knop gebruiker	Lichtmodus
Signaal I/O	Gebruikerslogo	
Installatie	Gebruikerspatroon	
Weergeven	Toetsvergrendeling	Uit
Bewerking	4K verbetering	Aan
Beheer	Kleurgelijkheid	
Netwerk	Kleurmatching	
Multiprojectie	Vernieuwingsmodus	
Geheugen	Kalibratie licht	
ECO	Datum & tijd	
Aanvankelijke/Alle inst...	Instellingen rooster	
	Voeding draadl. LAN	
	Draadloze LAN-diagn.	1
	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik	
	Taal	Nederlands
	Informatie	

Instelling	Opties	Beschrijving
Knop gebruiker	Verschillende menuopties beschikbaar	Wijst een menu-optie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.
Gebruikerslogo	Instelling starten Resetten	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren.
Gebruikerspatroon	—	Neemt een geprojecteerd scherm op en bewaart het als een patroon voor weergave. Selecteer <b>Patroonweergave</b> in het menu <b>Weergeven</b> om het opgeslagen patroon weer te geven.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toetsvergrendeling	Voll. vergrend. Behalve stroom Uit	Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Voll. vergrend.:</b> vergrendelt alle knoppen.</li> <li>• <b>Behalve stroom:</b> om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen.</li> <li>• <b>Uit:</b> geen knoppen vergrendeld.</li> </ul>
4K verbetering	Aan Uit	Projecteert een beeld met een verdubbelde resolutie door 1 pixel diagonaal te verschuiven in stappen van 0,5 pixel. Een beeldsignaal met hoge resolutie wordt geprojecteerd in de kleinste details.  U kunt deze instelling niet selecteren wanneer de instelling <b>Hoogte-breedte</b> is ingesteld op <b>Bronformaat</b> in het menu <b>Signaal I/O</b> van de projector.
Kleurgelijkheid	Kleurgelijkheid	stel dit in op <b>Aan</b> om de kleurtintbalans voor het hele scherm aan te passen.
	Aanpassingsniveau	Stelt het aanpassingsniveau in.
	Aanpassingen starten	Past de rode, groene en blauwe kleurtinten individueel aan voor het geselecteerde gebied.
	Resetten	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Kleurgelijkheid</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.
Kleurmatching	—	Raadpleeg de menutabel <b>Multiprojectie</b> voor details over de instellingen voor <b>Kleurmatching</b> .
Vernieuwingsmodu s	Timer	Stelt een periode in tijdens dewelke de projector het vernieuwde beeld toont.
	Bericht	Stel dit in op <b>Aan</b> om een bericht weer te geven dat u informeert dat de projector in de vernieuwingsmodus is.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Start	Start het proces van de vernieuwingsmodus om elk geprojecteerd schaduwbeeld te wissen en de projector uit te schakelen na een bepaalde tijd. Druk op elke knop op de afstandsbediening om dit proces te annuleren.
Kalibratie licht	Nu uitvoeren	Start de kalibratie licht voor het optimaliseren van de witbalans van het momenteel geprojecteerde beeld. U kunt de kalibratie niet starten als de omgevingstemperatuur van de projector buiten het vereiste bereik is. (Wacht 30 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de kalibratie start voor de beste resultaten.)
	Periodiek uitvoeren	Schakel dit <b>Aan</b> om de lichtbronkalibratie periodiek uit te voeren na elke 100 uur gebruik.
	Laatste uitvoering	Toont de datum en tijd van de laatste kalibratie van het licht.
Datum & tijd	Datum & tijd Zomertijd Internettijd	Past de instellingen voor de systeemtijd en -datum van de projector aan. Selecteer <b>Zomertijd</b> om de instellingen voor de zomertijd voor uw regio in te stellen. Selecteer <b>Internettijd</b> om de tijd automatisch te verkrijgen vanaf een internettijdserver.
Instellingen rooster	—	Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen.
Voeding draadl. LAN	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om beelden te projecteren via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Draadloze LAN-diagn.	Ping IP-adres Ping tot gestopt Start	Zendt Ping uit om de communicatiestatus te bevestigen.
Opslagbest.logboek	Intern geheugen USB- en intern geheugen	Stelt de locatie in waar de fout- en bewerkingslogboekbestanden worden opgeslagen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.
Batchconf. bereik	Alles Beperkt	Selecteer <b>Alles</b> om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer <b>Beperkt</b> als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instellingen <b>Wachtwoordbeveiliging</b></li> <li>• <b>EDID</b> in het menu <b>Signaal I/O</b></li> <li>• Instellingen in het menu <b>Netwerk</b></li> </ul>
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.
Informatie	Verschillende informatie	Toont informatie over de projector en ingangsbronnen. De weergegeven instellingen verschillen afhankelijk van de huidige ingangsbron.
Status weergeven	System Version Network Wired Network Wireless Input Signal Output Signal	Toont de statusgegevens van de projector.
Logboeken weergeven	Info tijdel.wrsch. Gesch. aan/uit	Toont de logboekgegevens opgeslagen naar de locatie die is opgegeven in de instelling <b>Opslagbest.logboek</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
Beheerinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Beheer</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Gebruikerspatroon</b></li> <li>• <b>Taal</b></li> </ul>



Wanneer u **Menu Bescherming** van **Schema** in op **Aan**, kunt u de instellingen niet wijzigen in **Instellingen rooster**. Stel eerst **Menu Bescherming** van **Schema** op **Uit**.

## » Verwante koppelingen



- "Lijst Event ID-codes" [pag.204](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.110](#)
- "Een gebruikerspatroon opslaan" [pag.112](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.131](#)
- "Kleurrijkheid aanpassen" [pag.117](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.46](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.182](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.48](#)

## Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** op het scherm **Informatie** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat verwant is aan de code.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0026 0032 0036 0037	Er is een communicatiefout van screen mirroring opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in of start de netwerksoftware opnieuw op.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Onstabiele communicatie screen mirroring. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0023 0024 0025	Verbinding mislukt. Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het scherm Netwerkinfo of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld. Indien het probleem hierdoor niet wordt opgelost, start u de projector en de aangesloten apparaten opnieuw op en controleert u daarna de instellingen van de verbinding.
0043	Het videoformaat wordt niet ondersteund. Wijzig de resolutie van het mobiele apparaat en maak dan opnieuw verbinding. Of wijzig de instelling <b>Prestaties aanpassen</b> voor de projector en maak dan opnieuw verbinding.
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2/WPA3-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0895	Communicatie met een aangesloten apparaat is verbroken. Controleer de verbindingstatus van uw apparaat.
0898	Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling <b>DHCP</b> op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.  <b>Netwerk &gt; Netwerkinstellingen &gt; Vast netwerk &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b>  <b>Netwerk &gt; Netwerkinstellingen &gt; Draadloos LAN &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b>
0899	Overige communicatiefouten.
089A	Het EAP-verificatietype komt niet overeen met het netwerk. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089C	EAP-clientverificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
089D	Sleuteluitwisseling mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
0920	De interne batterij die de datum- en tijdsinstellingen van de projector opslaat, is bijna leeg. Neem contact op met Epson voor hulp.
0B01	De interne opslag is niet op de juiste manier gedetecteerd. Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los. Sluit vervolgens de voedingskabel opnieuw aan en schakel de projector opnieuw in. Wanneer de projector is ingeschakeld, worden het beveiligingscertificaat en het adresboek verwijderd. Als het probleem hierdoor niet is opgelost, neemt u contact op met Epson voor hulp.

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerkinformatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Veelgebruikte items	Netwerk
Afbeelding	Info Draadloos LAN.
Signaal I/O	Info Vast netwerk.
Installatie	Art-Net-kanaalinformatie
Weergeven	Netwerkinstellingen
Bewerking	Zenderinstellingen
Beheer	Netwerkinstellingen resetten
<b>Netwerk</b>	<b>Multiprojectie</b>
Multiprojectie	Projector-id Uit
Geheugen	Naast elkaar
ECO	Geometrische corr. Quick Corner
Aanvankelijke/Alle inst...	Randoverlapping
	Schaal
	Kleurgelijkheid
	Lichtmodus Normaal
	Kleurmatching
	RGBCMY
	Multiprojectie-instellingen r



Wanneer u **Menu Bescherming** van **Netwerk** instelt op **Aan**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel eerst **Menu Bescherming** van **Netwerk** op **Uit**.

Instelling	Opties	Beschrijving
Info Draadloos LAN.	Verschillende informatie	Toont de status en details van een draadloos netwerk.
Info Vast netwerk.	Verschillende informatie	Toont de status en details van een vast netwerk.
Art-Net-kanaalinformatie	Verschillende informatie	Toont de functies van de projector en de instellingen die zijn toegewezen aan de Art-Net-kanalen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinstellingen	—	Configureert de netwerkinstellingen van uw projector. Raadpleeg de menutabel <b>Netwerk</b> voor details over de <b>Netwerkinstellingen</b> .
Zenderinstellingen	Koppelen starten	Werkt de netwerkinformatie van de draadloze zender van uw computer bij met de Epson-software voor draadloze zenderinstellingen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Wireless Transmitter Settings</i> voor details. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer de draadloze LAN-module is geïnstalleerd en <b>Enkel AP</b> is ingesteld op <b>Aan</b> in het menu <b>Netwerkinstellingen</b> van de projector.
	Autom. inschakeling	Zet dit op <b>Aan</b> om de projector automatisch in te schakelen wanneer u een computer aansluit met de optionele draadloze presentatiesystemen. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Bij projectie</b> in het menu <b>Signaal I/O</b> van de projector.</li> <li>• Wanneer <b>Snel opstarten</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.</li> <li>• Wanneer <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>HDMI1</b> en <b>Activering bij start</b> is ingesteld op <b>Plug-indetectie</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.</li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Weergave verbindingsgids	Zet dit op <b>Aan</b> om de verbindingsgids voor de draadloze zender (Epson Wireless Presentation) automatisch weer te geven in plaats van het startscherm wanneer er geen ingangssignaal is wanneer u de projector inschakelt. De gewijzigde instelling wordt van kracht wanneer u de projector de volgende keer inschakelt.  Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.
Netwerkinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Netwerk</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.  <b>Let op</b> Alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu <b>Netwerk</b> worden ook gereset en u moet ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door apparaatmachtigingen gebruikers, zet u <b>Netwerk</b> op <b>Aan</b> in het <b>Menu Bescherming</b> .



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie regelen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

## Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen

Via de instellingen in het menu **Netwerkinstellingen** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.



Als u verbinding maakt via een draadloos LAN, moet u ervoor zorgen dat u de draadloze LAN-instellingen inschakelt:

- Schakel de instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Beheer** van de projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.
Wachtwoord Remote	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in dat u wilt gebruiken om toegang te krijgen tot de projector via <b>Basisbediening</b> in Epson Web Control. (De gebruikersnaam is <b>EPSONREMOTE</b> . Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Wanneer u de functie voor het eerst gebruikt, volgt u de instructies op het scherm om een wachtwoord in te stellen.)  De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Bewerking</b> van de projector.

### » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Art-Net" [pag.178](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoord webctrl	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in dat u wilt gebruiken om toegang te krijgen tot de projector via internet. (De gebruikersnaam is <b>EPSONWEB</b> . Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Als er geen <b>Wachtwoord webctrl</b> is ingesteld, wordt een fout scherm van de browser weergegeven. Stel het wachtwoord in het menu <b>Netwerkinstellingen</b> in.)
Prioriteit bedieningsinterface	Vast netwerk Draadloos LAN	Stelt de gateway met prioriteit in.
Enkel AP	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de enkele toegangspuntmodus in te schakelen voor directe verbinding tussen uw projector en invoerapparaten. Zorg dat u ook het volgende doet: <ul style="list-style-type: none"> <li>De <b>Snelle verbinding</b> van Epson iProjection gebruiken</li> <li>De Screen Mirroring-verbinding gebruiken</li> </ul> Instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Voeding draadl. LAN</b> is ingesteld op <b>Aan</b> in het menu <b>Beheer</b> van de projector.
SSID	Automatisch toegewezen SSID	Toont de SSID van de projector voor selectie op uw apparaat in enkele AP-verbindingen.
Beveiliging	WPA2-PSK	Toont het beveiligingstype voor enkele AP-verbindingen.
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens	Voer de wachtwoordzin van de projector in voor toegang tot uw apparaat in enkele AP-verbindingen. U moet de <b>Wachtwoordzin</b> instellen wanneer u de modus Enkele AP voor het eerst gebruikt.

Instelling	Opties	Beschrijving
Draadl. LAN-syst.	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Stelt de communicatiemethode tussen de projector en het mobiele apparaat in. De beschikbare methoden verschillen afhankelijk van het land en de regio.
Kanaal	Er zijn verschillende kanalen beschikbaar	Stel de frequentieband (kanaal) in met enkele AP-verbindingen.
Draadloos LAN	—	Raadpleeg de menutabel <b>Draadloos LAN</b> voor details.
Vast netwerk	—	Raadpleeg de menutabel <b>Vast netwerk</b> voor details.
E-mailmelding	—	Raadpleeg de menutabel <b>E-mailmelding</b> voor details.
Projectorbediening	—	Raadpleeg de menutabel <b>Projectorbediening</b> voor details.
Netwerkprojectie	—	Raadpleeg de menutabel <b>Netwerkprojectie</b> voor details.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.208](#)
- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.211](#)
- "Menu Netwerk - Menu E-mailmelding" [pag.211](#)
- "Menu Netwerk - Menu Projectorbediening" [pag.212](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.214](#)

## Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.





- Schakel de instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Beheer** van de projector.
- Als u geen optionele draadloze LAN-module hebt geïnstalleerd, schakelt u de instelling **Enkel AP** in om draadloze LAN-instellingen te kunnen selecteren.

Wanneer u verbindt met een draadloos netwerk is het sterk aanbevolen de beveiliging in te stellen. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.

WPA is een codering die AES-coderingsmethoden ondersteunt.



WPA2/WPA3-EAP en WPA3-EAP bieden geen ondersteuning voor WPA3 192-bit beveiliging.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten van het draadloos netwerk. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer de SSID (netwerknnaam) in van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld.
Beveiliging	WPA2/WPA3-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA2/WPA3-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.
	WPA2/WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA2/WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.

Instelling	Opties	Beschrijving
	WPA3-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA3-modus. Communicatie wordt uitgevoerd met WPA3-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.
	WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
	Openen	Beveiliging is niet ingesteld.
Wachtwoordzin (Voor WPA2/WPA3-PSK- en WPA3-PSK-beveiliging)	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens	Voer de vooraf gedeelde wachtwoordzin in die wordt gebruikt op het netwerk. Wanneer u de wachtwoordzin hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*).  Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïntialiseerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.
EAP-type (Voor WPA2/WPA3-EAP- en WPA3-EAP-beveiliging)	PEAP	Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server.
	PEAP-TLS	Verificatieprotocol dat wordt gebruikt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat.
	EAP-TLS	Verificatieprotocol dat veel wordt gebruikt met een clientcertificaat.
	EAP-FAST	Selecteer dit als deze verificatieprotocollen worden gebruikt.

Instelling	Opties	Beschrijving
Gebruikersnaam	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een gebruikersnaam in voor het netwerk. Om een domeinnaam op te nemen, voegt u deze toe vóór een backslash en de gebruikersnaam (domein\gebruikersnaam). Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor de authenticatie. Nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd en <b>Instellen</b> hebt geselecteerd, wordt het wachtwoord weergegeven als een sterretje (*). De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>EAP-type</b> is ingesteld op <b>PEAP</b> of <b>EAP-FAST</b> .
Clientcertificaat	—	Importeert het clientcertificaat. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>EAP-type</b> is ingesteld op <b>PEAP-TLS</b> of <b>EAP-TLS</b> .
Servercertificaat verifiëren	Aan Uit	Stel dit op <b>Aan</b> om het servercertificaat te verifiëren wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
CA-certificaat	—	Importeert het CA-certificaat.
Naam RADIUS-server	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer de te controleren servernaam in.

Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	Stel <b>DHCP</b> in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
DNS-server 1 DNS-server 2	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres voor de DNS-server in met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. Gebruik de volgende IP-adressen niet: 127.x.x.x (waarbij x is een nummer van 0 tot 255 is). Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld en 0.0.0.0 blijft, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. Na het ophalen van de informatie, blijven de waarden 0.0.0.0.
IPv6	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PLink.
Autom. configuratie	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
Gebruik tijdelijk adres	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergave IP-adres	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om het IP-adres weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm.

## Menu Netwerk - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	Stel <b>DHCP</b> in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
DNS-server 1 DNS-server 2	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres voor de DNS-server in met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. U kunt de volgende IP-adressen niet gebruiken: 127.x.x.x (waarbij x is een nummer van 0 tot 255 is).  Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld en 0.0.0.0 blijft, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. Na het ophalen van de informatie, blijven de waarden 0.0.0.0.

Instelling	Opties	Beschrijving
IPv6	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6.  IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PLink.
Autom. configuratie	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
Gebruik tijdelijk adres	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om het IP-adres weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm.

## Menu Netwerk - Menu E-mailmelding


Via de instellingen in het menu **E-mailmelding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x is een getal is van 0 tot 255).

Instelling	Opties	Beschrijving
Authenticatie	Openen Auth SSL TLS	Selecteer het type verificatie van de SMTP-server.
Poortnummer	1 tot 65535 (standaard is 25)	Voer een nummer in voor het poortnummer van de SMTP-server.
Gebruikersnaam	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een gebruikersnaam in voor de SMTP-server.
Wachtwoord	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor authenticatie op de SMTP-server.
Van	Maximaal 64 alfanumerieke tekens	Voer het e-mailadres van de afzender in.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	(gebruikt geen " ( ) , ; < > [ \ ] spaties)	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen.

## Menu Netwerk - Menu Projectorbediening

Met de instellingen in het menu **Projectorbediening** kunt u instellingen selecteren voor het bedienen van de projector via een netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Opdrachtcommunicatie	Beschermd Compatibel	Selecteert de authenticatiemethode voor opdrachtcommunicatie. Wanneer u Opdrachtcommunicatie gebruikt, stelt u het <b>Monitor-wachtwoord</b> of het <b>Wachtwoord webctrl</b> in.  <b>Netwerk &gt; Netwerkinstellingen &gt; Wachtwoord webctrl</b> Stel dit in op <b>Beschermd</b> wanneer u een digest-authenticatie uitvoert met <b>Wachtwoord webctrl</b> . U moet de nieuwste versie van de software Epson Projector Management installeren. Stel dit in op <b>Compatibel</b> wanneer u de verificatie van gewone tekst uitvoert met het <b>Monitor-wachtwoord</b> (maximaal 16 alfanumerieke tekens). Selecteer <b>Compatibel</b> wanneer u projectors controleert met een schakelaar en een systeemcontroller of als u Epson Projector Management ver. 5.30 of vroeger gebruikt.
Web API-instellingen	Web API	Selecteer <b>Aan</b> om de functie Web API in te schakelen.
	Authenticatie	Selecteert de beveiliging voor uw projector voor gebruik tijdens Web API-communicatie. <b>Openen:</b> beveiliging is niet ingesteld. <b>Digest:</b> communicatie wordt uitgevoerd met API-verificatie (Digest-authenticatie). Raadpleeg <i>Web API Specifications for Projectors</i> voor details.
PJLink	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de functie PJLink-melding in te schakelen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoord PjLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de bediening van de projector. U moet <b>Wachtwoord PjLink</b> instellen wanneer u de functie PjLink voor het eerst gebruikt.
Gemeld IP-adres	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PjLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
SNMP	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	Verschillende IP-adressen	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
Gemeenschap	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Stel de SNMP-gemeenschapsnaam in. U moet de <b>Gemeenschap</b> instellen wanneer u de SNMP-functie voor het eerst gebruikt.
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.

Instelling	Opties	Beschrijving
Crestron Connected	Aan Uit	Schakel dit alleen <b>Aan</b> bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected. Als u Crestron Connected inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software uitgeschakeld.
Crestron XiO Cloud	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om uw projector en andere apparaten te bewaken of regelen via het netwerk met de Crestron XiO Cloud-service.
Control4 SDDP	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Art-Net	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de projector te bedienen via Art-Net. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Net:</b> voer een nummer in voor het projectornetwerk van 0 tot 127 (standaard is 0).</li> <li>• <b>Sub-Net:</b> voer een nummer in voor het subnetwerk van de projector van 0 tot 15 (standaard is 0).</li> <li>• <b>Universe:</b> voer een nummer in voor Universe van de projector van 0 tot 15 (standaard is 0).</li> <li>• <b>Kanaal starten:</b> voer het startkanaal in dat Art-Net behandelt van 1 tot 495 (standaard is 1).</li> </ul>
Beveiligde HTTP	Aan Uit	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op <b>Aan</b> te zetten.
Webservercertificaat	—	Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP.

## Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie

Via de instellingen in het menu **Netwerkprojectie** kunt u de instellingen met betrekking tot de netwerkprojectie selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
Epson iProjection	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om Epson iProjection te gebruiken.
SSID-weergave	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de SSID weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm.
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code Tekst	Stelt het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. U kunt het mobiele apparaat met de projector verbinden via een netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection.
Moderatorwachtwoord	Viercijferig nummer	Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Weergave trefwoordonderbreking	Aan Uit	Zet dit in op <b>Aan</b> om een projectortrefwoord weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.  Beschikbaar wanneer <b>Trefwoord projector</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
Screen Mirroring	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de functie Screen Mirroring te gebruiken.
Verbinding onderbr.	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om andere gebruikers toe te staan de beeldprojectie te onderbreken.  Als u twee Screen Mirroring-bronnen wilt gebruiken, stelt u dit in op <b>Uit</b> .
Prestaties aanpassen	1 (Fijn) 2 3 4 (Snel)	Past de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aan.  1: verhoogt de beeldkwaliteit. 4: verhoogt de verwerkingssnelheid.
Info Screen Mirroring.	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de verbindinginformatie weer te geven wanneer u projecteert vanaf een Screen Mirroring-bron.
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om het bericht dat door Epson Projector Management is geleverd, te ontvangen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management</i> voor details.  Instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Crestron Connected</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Projectorbediening</b> van de projector.
Schermdelen	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om het delen van het scherm tussen netwerkprojectors in te schakelen.
Aansluitmodus	Trefwoord aan Trefwoord uit	Stel dit in op <b>Trefwoord uit</b> om de authenticatie van trefwoorden voor andere projectors over te slaan zodat u er snel mee kunt verbinden.

### » Verwante koppelingen

- "Schermdelen" [pag.159](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Met de instellingen in het menu **Multiprojectie** kunt u meerdere projectors instellen voor het projecteren van een eenvormig beeld.

Veelgebruikte items	Multiprojectie
Afbeelding	Projector-id Uit
Signaal I/O	Naast elkaar
Installatie	Geometrische corr. Quick Corner
Weergeven	Randoverlapping
Bewerking	Schaal
Beheer	Kleurgelijkheid
Netwerk	Lichtmodus Normaal
Multiprojectie	Kleurmatching
Geheugen	RGBCMY
ECO	Multiprojectie-instellingen r...
Aanvankelijke/Alle inst...	Geheugen
	Opslaan in geheugen
	Ophalen uit geheugen
	Naam geheugen wijz.
	Geheugen wissen
	Geheugeninstellingen resett...

Instelling	Opties	Beschrijving
Projector-id	Uit 1 tot en met 9	Wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.
Naast elkaar	Kolom Kolomvolgorde	Stel het aantal split screens en de positie van elk beeld in.
Geometrische corr.	—	Raadpleeg de menutabel <b>Installatie</b> voor details over de instellingen voor <b>Geometrische corr.</b>

Instelling	Opties	Beschrijving
Randoverlapping	Randoverlapping Linkerrand Rechterrاند Lijnhulp Patroonhulp Hulpkleur	Laat de rand tussen meerdere beelden overlopen om een naadloos scherm te creëren.
Zwartniveau	Kleuraanpassing Gebiedscorrectie Resetten	Past de zwarte kleur van het overlappende beeldgebied aan. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Overlapping</b> is ingesteld op <b>Aan</b> voor de instelling <b>Bovenrand</b> , <b>Onderrand</b> , <b>Linkerrand</b> of <b>Rechterrاند</b> .
Schaal	—	Raadpleeg de menutabel <b>Afbeelding</b> voor details over de instellingen voor <b>Schaal</b> .
Kleurgelijkheid	—	Raadpleeg de menutabel <b>Beheer</b> voor details over de instellingen voor <b>Kleurgelijkheid</b> .
Lichtmodus	—	Raadpleeg de menutabel <b>Bewerking</b> voor details over de instellingen voor <b>Lichtmodus</b> .
Kleurmatching	Aanpassingsniveau Rood Groen Blauw Helderheid	Corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
RGBCMY	—	Raadpleeg de menutabel <b>Afbeelding</b> voor details over de instellingen voor <b>RGBCMY</b> .
Multiprojectie-instellingen resetten	—	Reset alle aanpassingswaarden voor het menu <b>Multiprojectie</b> naar hun standaardwaarden.

### » Verwante koppelingen

- "Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors" [pag.115](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.193](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)
- "De randen van het beeld laten overlappen" [pag.120](#)
- "Het zwartniveau aanpassen" [pag.123](#)
- "De beeldkleuren afstemmen" [pag.122](#)



Via de instellingen in het menu **Geheugen** kunt u het opslaan en laden van beeldkwaliteitsinstellingen beheren in het geheugen van de projector.

Veelgebruikte items	RGBCMY
Afbeelding	Multiprojectie-instellingen r...
Signaal I/O	Geheugen
Installatie	Opslaan in geheugen
Weergeven	Ophalen uit geheugen
Bewerking	Naam geheugen wijz.
Beheer	Geheugen wissen
Netwerk	Geheugeninstellingen resett...
Multiprojectie	ECO
Geheugen	Lichtmodus Normaal
ECO	Sluimerstand Aan ^
Aanvankelijke/Alle inst...	Tijd sluimerstand 10 min.
	Timer A/V dempen Aan
	Stand-by modus Communicatie aan
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken"  
[pag.114](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
Opslaan in geheugen	Geheugen 1 tot 10	Slaat aangepaste sets van instellingen op in het geheugen.
Ophalen uit geheugen	Geheugen 1 tot 10	Laadt de opgeslagen geheugeninstellingen op en past ze toe op het huidige beeld.
Naam geheugen wijz.	Geheugen 1 tot 10	Wijzigt de naam van de geheugeninstellingen.
Geheugen wissen	Geheugen 1 tot 10	Verwijdert een opgeslagen geheugen.
Geheugeninstelling en resetten	—	Reset alle opgeslagen geheugens.

Via de instellingen in het menu **ECO** kunt u de projectorfuncties aanpassen om energie te besparen.

Veelgebruikte items	RGBCMY
Afbeelding	Multiprojectie-instellingen r...
Signaal I/O	Geheugen
Installatie	Opslaan in geheugen
Weergeven	Ophalen uit geheugen
Bewerking	Naam geheugen wijz.
Beheer	Geheugen wissen
Netwerk	Geheugeninstellingen resett...
Multiprojectie	ECO
Geheugen	Lichtmodus Normaal
ECO	Sluimerstand Aan ^
Aanvankelijke/Alle inst...	Tijd sluimerstand 10 min.
	Timer A/V dempen Aan
	Stand-by modus Communicatie aan
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

Instelling	Opties	Beschrijving
Stand-by modus	—	Raadpleeg de menutabel <b>Bewerking</b> voor details over de instellingen voor <b>Stand-by modus</b> .

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
Lichtmodus	—	Raadpleeg de menutabel <b>Bewerking</b> voor details over de instellingen voor <b>Lichtmodus</b> .
Sluimerstand	—	Raadpleeg de menutabel <b>Bewerking</b> voor details over de instellingen voor <b>Sluimerstand</b> .
Tijd sluimerstand	—	Raadpleeg de menutabel <b>Bewerking</b> voor details over de instellingen voor <b>Tijd sluimerstand</b> .
Timer A/V dempen	—	Raadpleeg de menutabel <b>Bewerking</b> voor details over de instellingen voor <b>Timer A/V dempen</b> .

Via de instellingen in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** kunt u bepaalde projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden en de projector plaatsten in de modus Firmware-update zodat u de firmware kunt bijwerken.

Veelgebruikte items	RGBCMY
Afbeelding	Multiprojectie-instellingen r...
Signaal I/O	Geheugen
Installatie	Opslaan in geheugen
Weergeven	Ophalen uit geheugen
Bewerking	Naam geheugen wijz.
Beheer	Geheugen wissen
Netwerk	Geheugeninstellingen resett...
Multiprojectie	ECO
Geheugen	Lichtmodus Normaal
ECO	Sluimerstand Aan ^
Aanvankelijke/Alle inst...	Tijd sluimerstand 10 min.
	Timer A/V dempen Aan
	Stand-by modus Communicatie aan
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

Instelling	Opties	Beschrijving
Alle standaardw.	—	Hiermee kunt u menu's selecteren om de standaardwaarden opnieuw in te stellen op hun standaardwaarden.
Firmware-update	—	Gat naar de modus Firmware-update om de firmware bij te werken via de USB-A- of USB-B-poort.

## Alle opties resetten

Wanneer u **Alle standaardw.** selecteert, ziet u het volgende scherm.



Als u de waarden in specifieke menu's niet wilt resetten, schakelt u het selectievakje naast de betreffende menunamen uit. Als u klaar bent om de waarden opnieuw in te stellen, selecteert u **Uitvoeren**.

U kunt de volgende instellingen niet resetten:

- Digitale zoom
- Beeldverschuiving
- Gebruikerspatroon
- Taal

### Let op

Als u **Alle standaardw.** uitvoert, worden alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu **Netwerk** ook gereset en moet u ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door apparaatmachtigingen gebruikers, zet u **Netwerk** op **Aan** in het **Menu Bescherming**.



Als u voor het menu **Netwerk** de instelling **Menu Bescherming** inschakelt, keren de instellingen niet terug naar hun standaardwaarden wanneer u de optie **Alle standaardw.** gebruikt.

## » Verwante koppelingen

- "De firmware bijwerken" [pag.234](#)

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel
- met Epson Projector Management

U kunt geen unieke informatie kopiëren naar een individuele projector, zoals **Uren licht** of **Status**.



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vertormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
  - Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
  - Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
    - Instellingen **Wachtwoordbeveiliging**
    - **EDID** in het menu **Signaal I/O**
    - Instellingen in het menu **Netwerk**
- ☛ **Beheer > Batchconf. bereik**

## **Let op**

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

### » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.220](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.221](#)

## Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



- Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

### **Let op**

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- 5** Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden. (De lampjes blijven gedurende ongeveer 75 seconden branden.)

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## **Let op**

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.

## Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.



- U kunt deze batchinstellingsmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:
  - Windows 10 en later
  - macOS 10.13.x en later

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).

- 7** Koppel de USB-kabel los.  
De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 9** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.  
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 14** Koppel de USB-kabel los.  
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



## Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

## » Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.222](#)

## Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>• Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten.</p> <p>Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voeding: blauw - snel knipperend</li> <li>• Status: blauw - snel knipperend</li> <li>• Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>• Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p>

# De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

## » **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.224](#)
- "Het projectievenster reinigen" [pag.225](#)
- "Reinigen van de obstakelsensor" [pag.226](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.227](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.228](#)
- "De kleurconvergentie aanpassen (Paneeluitlijning)" [pag.232](#)
- "De firmware bijwerken" [pag.234](#)

U moet mogelijk het projectievenster en de obstakelsensor periodiek reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

### **Waarschuwing**

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.



Reinig het projectievenster regelmatig of wanneer u merkt dat er stof of vegen op het oppervlak zit.

- Om stof of vlekken te verwijderen, veegt u het projectievenster voorzichtig af met schoon en droog lensreinigingspapier.
- Als er stof op het projectievenster zit, blaast u dit weg met een blazer en veegt u daarna het projectievenster af.

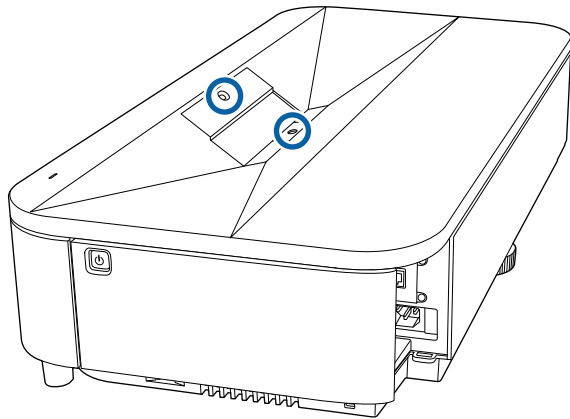
## **Waarschuwing**

- Voordat u het projectievenster reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.
- Gebruik geen brandbare gassprays, zoals spuitbussen met perslucht om stof weg te blazen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

## **Let op**

- Veeg het projectievenster niet meteen na het uitschakelen van de projector af. Dit kan het projectievenster beschadigen.
- Gebruik geen ruwe materialen voor het reinigen van het projectievenster en stel het projectievenster niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken.

Reinig regelmatig het glas van de obstakelsensor van de projector of doe dat wanneer u een bericht ziet met de vraag obstakels die het projectiegebied hinderen, te verwijderen. Om stof of vlekken te verwijderen, veegt u de sensoren schoon met lensreinigingspapier.



### **Waarschuwing**

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat om de obstakelsensor te reinigen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

### **Let op**

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de obstakelsensor en stel deze sensor niet bloot aan eventuele impact. Een beschadigd oppervlak van de sensor kan een onjuiste werking veroorzaken.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

**Let op**

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig het luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur in de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen te reinigen over een periode van 20.000 uur. Reinig ze vaker als u de projector in een omgeving gebruikt die meer stof bevat dan verwacht. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m<sup>3</sup>.)

## Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

## » Verwante koppelingen

- "De Luchtfilter Reinigen" [pag.228](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.229](#)
- "De luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.231](#)

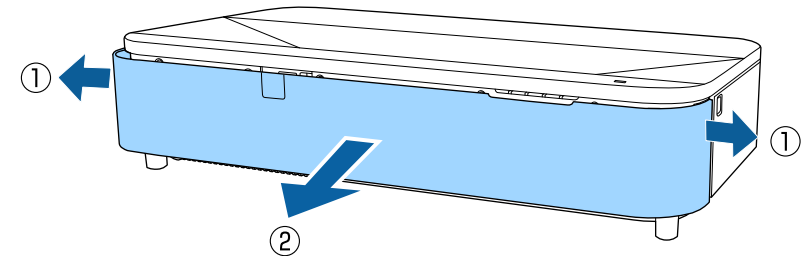
## De Luchtfilter Reinigen

U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

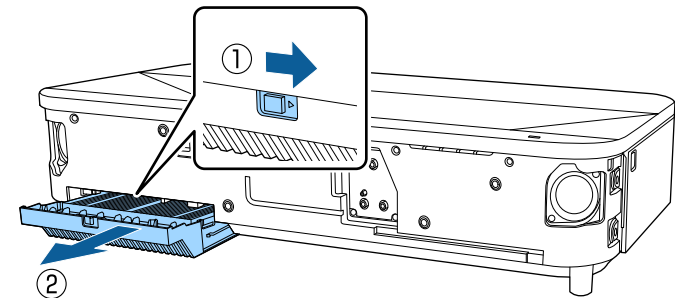
- De filter wordt stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.

**1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

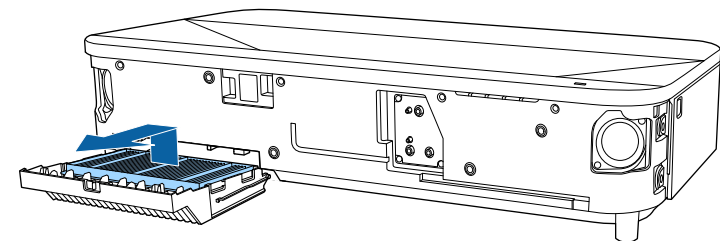
**2** Verwijder de voorklep.



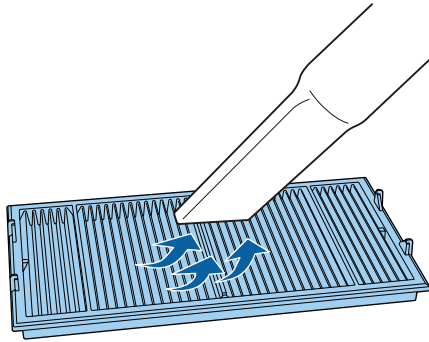
**3** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en trek het luchtfilterdeksel uit.



**4** Trek de luchtfilter uit het luchtfilterdeksel.



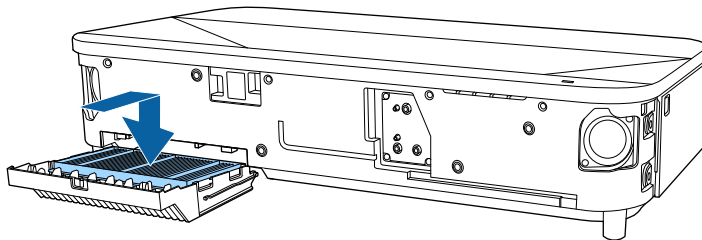
- 5** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



### Let op

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

- 6** Plaats de luchtfilter met de vier lipjes omlaag gericht zoals weergegeven.

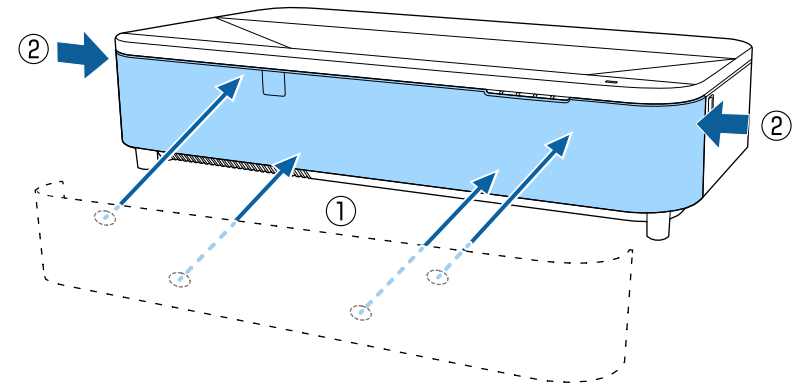


### Let op

Forceer het luchtfilterdeksel niet om het te sluiten wanneer de lipjes op de luchtfilter omhoog zijn gericht. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 7** Installeer het luchtfilterdeksel tot het op zijn plaats klikt.

- 8** Plaats de voorklep terug.



## De luchtfilter vervangen

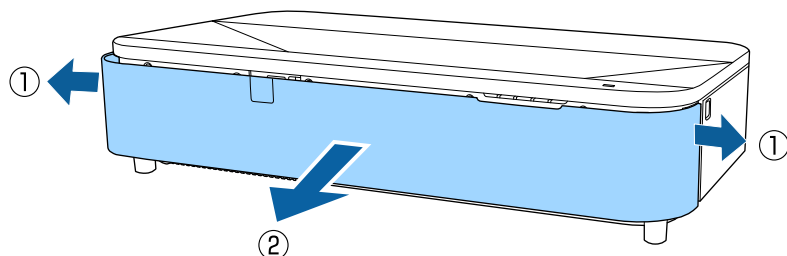
U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

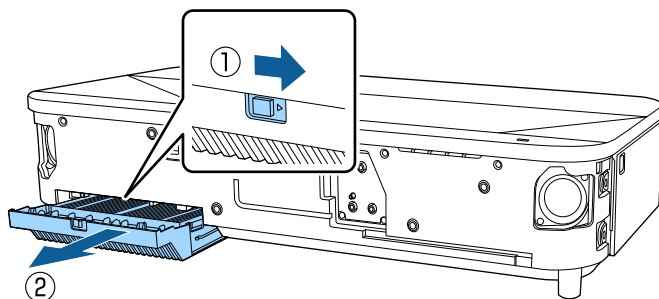
U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

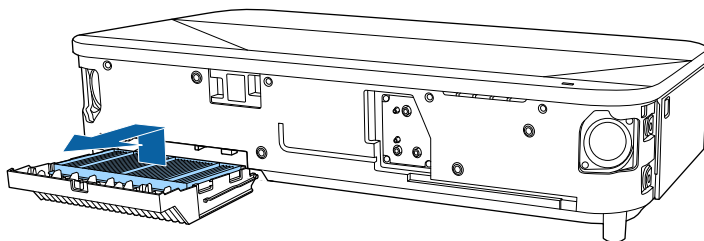
- 2** Verwijder de voorklep.



- 3** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en trek het luchtfilterdeksel uit.



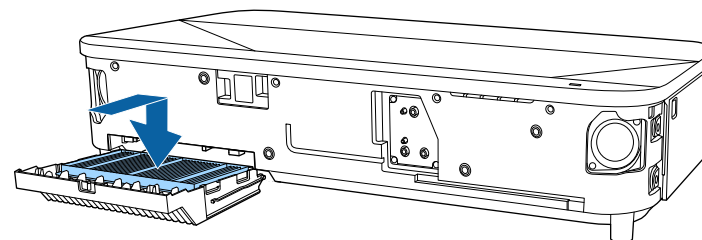
- 4** Trek de luchtfilter uit de projector.



Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen, PET

- 5** Plaats de nieuwe luchtfilter met de vier lipjes omlaag gericht zoals weergegeven.

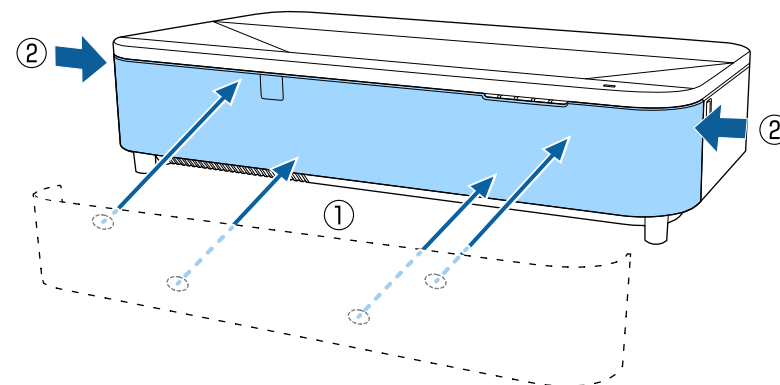


### Let op

Forceer het luchtfilterdeksel niet om het te sluiten wanneer de lipjes op de luchtfilter omhoog zijn gericht. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 6** Installeer het luchtfilterdeksel tot het op zijn plaats klikt.

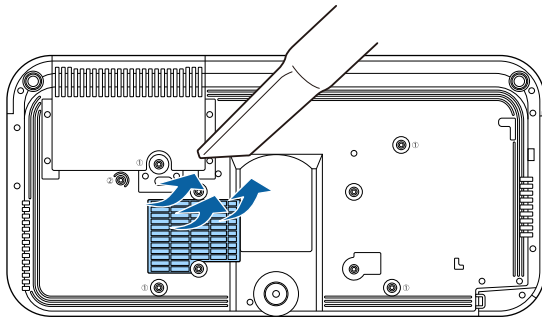
- 7** Plaats de voorklep terug.



## De luchtinlaatopeningen reinigen

Reinig de luchtinlaatopeningen van de projector periodiek of wanneer u stof opmerkt op het oppervlak van de ventilatieopeningen om te voorkomen dat de projector oververhit door een geblokkeerde ventilatie.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Zet de projector ondersteboven.
- 3** Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.



U kunt de functie Paneeluitlijning gebruiken voor het handmatig aanpassen van de kleurconvergentie (de uitlijning van de rode en blauwe kleuren) in het geprojecteerde beeld. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van  $\pm 3$  pixels.



- U kunt alleen de rode of blauwe kleurconvergentie aanpassen. Groen is het standaard kleurenpaneel en kan niet worden aangepast.
- Na het uitvoeren van de Paneeluitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Weergeven** en druk dan op [Enter].

Veelgebruikte items	Weergeven
Afbeelding	Patroonweergave
Signaal I/O	Patroontype
Installatie	Geen-signaalscherm Blauw
<b>Weergeven</b>	Opstartscherm Aan
Bewerking	Startscherm auto weerg Aan
Beheer	Miniaturen bron sorteren Aan
Netwerk	Bericht Aan
Multiprojectie	Menu Rotatie Uit
Geheugen	Menu Kleur Wit
ECO	Paneeluitlijning Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Split Screen-instelling
	Weergave-instellingen reset...
	Bewerking
	Autom. bron zoeken Aan
	Helderheidsaanpassing licht...
	Dir. Inschakelen Uit
	Autom. inschakeling Uit

**2** Selecteer **Paneeluitlijning** en druk op [Enter].

**3** Selecteer **Paneeluitlijning** en stel dit in op **Aan**.

Veelgebruikte items	Weergeven
Afbeelding	Patroonweergave
Signaal I/O	Patroontype
Installatie	Geen-signaalscherm Blauw
<b>Weergeven</b>	Opstartscherm Aan
Bewerking	Startscherm auto weerg Aan
Beheer	Miniaturen bron sorteren Aan
Netwerk	Bericht Aan
Multiprojectie	Menu Rotatie Uit
Geheugen	Menu Kleur Wit
ECO	<b>Paneeluitlijning Aan</b>
Aanvankelijke/Alle inst...	Kleur selecteren R
	Patroonkleur R/G/B
	Aanpassingen starten
	Resetten
	Split Screen-instelling
	Weergave-instellingen reset...
	Bewerking

**4** Selecteer **Kleur selecteren** en kies een van de volgende opties:

- **R** voor het aanpassen van de rode kleurconvergentie.
- **B** voor het aanpassen van de blauwe kleurconvergentie.

**5** Selecteer **Patroonkleur** en kies de rasterkleur die wordt weergegeven bij het maken van aanpassingen. De beschikbare kleur verschilt afhankelijk van de instelling **Kleur selecteren**.

- **R/G/B** om de rasterkleur in het wit weer te geven.
- **R/G** om de rasterkleur in het geel weer te geven.
- **G/B** om de rasterkleur in cyaan weer te geven.

**6** Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer een van de volgende opties:
- Selecteer **Volledig paneel verschuiven** om het volledige paneel tegelijkertijd aan te passen en naar de volgende stap te gaan.
  - Selecteer **Pas de vier hoeken aan.** voor het individueel aanpassen van de hoeken van het paneel en ga naar stap 10.

- 8** Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om de kleuruitlijning die is geselecteerd in **Kleur selecteren** aan te passen en druk dan op [Enter].



De aanpassing beïnvloedt de rasterlijnen op het volledige scherm.

- 9** Selecteer een van de volgende opties:
- Selecteer **Pas de vier hoeken aan.** om uw aanpassingen fijn af te stemmen.
  - Selecteer **Afsluiten** voor het voltooien van de aanpassingen.
- 10** Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om de kleuruitlijning van de schermhoek die is gemarkeerd door het oranje venster aan te passen en druk dan op [Enter].
- 11** Wanneer u klaar bent met het aanpassen van elke hoek van het scherm, drukt u op [Enter].
- 12** Selecteer een van de volgende opties:
- Als uw projector externe paneeluitlijning vereist, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren**. Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om de hoek van elk verkeerd uitgelijnd vak op het scherm te markeren, druk op [Enter], breng de nodige aanpassingen aan en druk dan opnieuw op [Enter]. Herhaal deze stap zoals nodig voor de andere intersecties.
  - Selecteer **Afsluiten** voor het voltooien van de aanpassingen.

Wanneer u de optie **Firmware-update** selecteert in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** van de projector, gaat de projector naar de modus voor de firmware-update en is het apparaat gereed voor het uitvoeren van een firmware-update via de USB-A- of USB-B-poort.

U kunt de projectorfirmware ook bijwerken via het netwerk met de software Epson Projector Management. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management* voor instructies.

## » Verwante koppelingen

- "Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat" [pag.234](#)
- "De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel" [pag.235](#)

## Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat

U kunt de firmware van de projector bijwerken met een USB-opslagapparaat.



Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.

**1** Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.

**2** Kopieer het gedownloade firmwarebestand naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van het USB-opslagapparaat.



- Het USB-opslagapparaat moet worden geformatteerd in FAT-formaat.
- Kopieer geen andere bestanden naar het USB-opslagapparaat.
- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

**3** Sluit het USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.



- Sluit het USB-opslagapparaat rechtstreeks op de projector aan. Als het USB-opslagapparaat is verbonden via een USB-hub, wordt de firmware-update mogelijk niet correct toegepast.

**4** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Inaanmeening	
Afbeelding	RGBCMY	
Signaal I/O	Multiprojectie-instellingen r...	
Installatie	Geheugen	
Weergeven	Opslaan in geheugen	
Bewerking	Ophalen uit geheugen	
Beheer	Naam geheugen wijz.	
Netwerk	Geheugen wissen	
Multiprojectie	Geheugeninstellingen resett...	
Geheugen	ECO	
ECO	Lichtmodus	Normaal
Aanvankelijke/Alle inst...	Sluimerstand	Aan
	Tijd sluimerstand	10 min.
	Timer A/V dempen	Aan
	Stand-by modus	Communicatie aan
	Aanvankelijke/Alle instellingen	
	Alle standaardw.	
	Firmware-update	

**5** Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

**6** Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



- Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- Koppel de het USB-opslagapparaat niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als het USB-opslagapparaat is losgekoppeld, wordt de update mogelijk niet correct toegepast.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** in het menu **Beheer** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.



- Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.
- Uw computer moet een van de volgende besturingssystemen uitvoeren om de firmware te kunnen bijwerken.
  - Windows 10 of later
  - macOS 10.13.x of later

## 1

Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.



- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

## 2

Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.

## De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel

U kunt de firmware van de projector bijwerken met de hulp van een computer en een USB-kabel.

- 3** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Media-aanpakking	
Afbeelding	RGBCMY	
Signaal I/O	Multiprojectie-instellingen r...	
Installatie	Geheugen	
Weergeven	Opslaan in geheugen	
Bewerking	Ophalen uit geheugen	
Beheer	Naam geheugen wijz.	
Netwerk	Geheugen wissen	
Multiprojectie	Geheugeninstellingen resett...	
Geheugen	ECO	
ECO	Lichtmodus	Normaal
	Sluimerstand	Aan
Aanvankelijke/Alle inst...	Tijd sluimerstand	10 min.
	Timer A/V dempen	Aan
	Stand-by modus	Communicatie aan
	Aanvankelijke/Alle instellingen	
	Alle standaardw.	
	Firmware-update	

- 4** Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Alle indicatoren van de projector lichten op en de projector gaat naar de firmware-updatemodus. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 6** Kopieer het firmwarebestand op de computer naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van de verwisselbare schijf.



- Kopieer geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf. Anders gaan de bestanden of mappen verloren.
- De projector wordt automatisch uitgeschakeld als de USB-kabel of de voedingskabel wordt losgekoppeld voordat het firmwarebestand kan worden gekopieerd naar de verwisselbare schijf. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

- 7** Voer de stappen uit om een USB-apparaat veilig te verwijderen van de computer en de USB-kabel los te koppelen van de projector.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** in het menu **Beheer** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



- Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.
- Als er gedurende 20 minuten geen bewerkingen worden uitgevoerd in de updatemodus, schakelt de projector automatisch uit. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

# Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.238](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.239](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.242](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.248](#)
- "Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave" [pag.250](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.251](#)
- "Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt" [pag.254](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

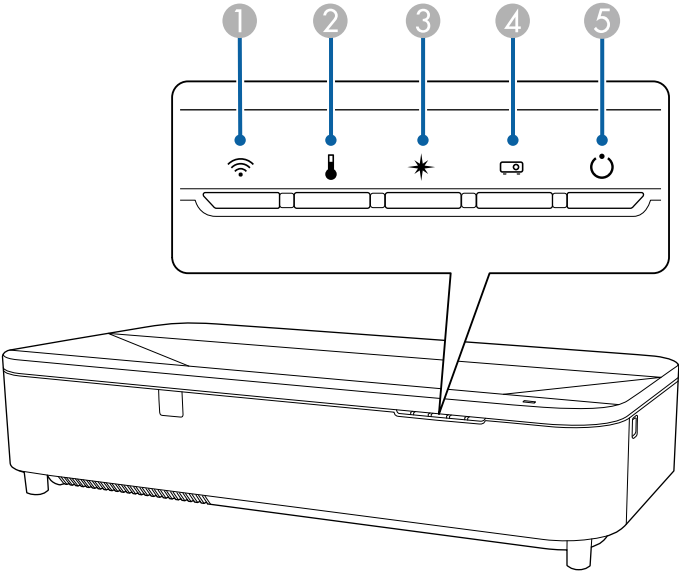
Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.

- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Wanneer de instelling **Indicatoren** op **Uit** staat in het menu **Bewerking** van de projector, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.



- 1 WLAN-lampje (draadloos LAN)
- 2 Temp-lampje (temperatuur)
- 3 Laserindicatielampje
- 4 Statusindicatielampje
- 5 Indicator Aan/Stand-by (voeding)


## Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laser: uit Temp: uit	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit	Opwarmen, uitschakelen of afkoelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen, uitschakelen en afkoelen.
Voeding: blauw opgelicht Status: uit Laser: uit Temp: uit	Stand-by, sluimerstand of controle. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Laser: uit Temp: uit	Voorbereiden voor bewaking of snelle opstartmodus. Alle functies zijn uitgeschakeld.
Voeding: statuslampje varieert Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	Vernieuwingsmodus is bezig. Beheer > Vernieuwingsmodus
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: knipperend oranje	Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li><li>• Reinig of vervang het luchtfilter.</li><li>• Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li></ul>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: oranje opgelicht	<p>De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling <b>Hoogtemodus</b> op <b>Aan</b> in het menu <b>Installatie</b> van de projector.</li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	<p>Laserwaarschuwing</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: knipperend oranje	<p>Waarschuwing obstakeldetectie.</p> <p>Er wordt een pieptoon weergegeven en het bericht "Weergave is gestopt omwille van veiligheidsredenen. Ga verder van de lens af staan of verwijder eventuele obstakels rond de lens." verschijnt.</p> <p>De helderheid van de lichtbron neemt af.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of er geen obstakels zijn die het projectievenster storen. Verwijder eventuele obstakels.</li> <li>Reinig de obstakelsensor indien er geen obstakels zijn.</li> </ul> <p>De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien u geen actie onderneemt.</p>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: uit	<p>Er is een probleem met de laser.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: knipperend oranje	<p>Er is een probleem met een ventilator of sensor.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: uit	<p>Interne projectorfout</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: oranje opgelicht	<p>Fout obstakeldetectie.</p> <p>Als er geen obstakels in de weg zitten van het projectievenster, schakelt u de projector uit, koppelt u deze los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: status lampje varieert Temp: status lampje varieert	<p>Luchtstroom laag door luchtfilter</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit	<p>Luchtstroom laag door projector</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>



Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	De projector kan geen constante helderheid behouden en de instelling wordt uitgeschakeld.  <b>Instellingen &gt; Helderheidsinstell. &gt; Constante modus</b>

## Status draadloos LAN

Lampje status van draadloos LAN	Probleem en oplossingen
Blauw opgelicht	Draadloos LAN is beschikbaar.
Blauw knipperend (snel)	Verbinden met een apparaat.
Blauw knipperend (langzaam)	Er is een fout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
Uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of de instelling <b>Voeding draadl. LAN</b> op <b>Aan</b> staat in het menu <b>Beheer</b> van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "De Luchtfiler Reinigen" [pag.228](#)
- "De luchtfiler vervangen" [pag.229](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

## » Verwante koppelingen


- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.242](#)
- "Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie" [pag.242](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.243](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.244](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.244](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.245](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.245](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.245](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.246](#)
- "Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft" [pag.246](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.246](#)
- "Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free" [pag.247](#)
- "Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie" [pag.247](#)

## Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling**

in het menu **Beheer** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

- Als de projector niet reageert wanneer u op een knop op de projector drukt, is er mogelijk een interne fout opgetreden in de projector. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Pas de instelling **Helderheid** in het menu **Afbeelding** van de projector aan om de individuele beeldkleuren te verbeteren.
- Pas de helderheid van de lichtbron van uw projector aan.  
 **Bewerking > Helderheidsaanpassing lichtbron**
- Controleer of de instelling **Berichten** op **Aan** staat in het menu **Weergeven** van de projector.
- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.

## » Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)
- "Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven" [pag.196](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.132](#)

## Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie

Als er geen beeld verschijnt of als het beeld onjuist verschijnt met de functie USB Display, kunt u één van de volgende oplossingen proberen:

- Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
- Koppel de USB-kabel los en sluit deze opnieuw aan.

- Controleer of de Epson USB Display-software goed is geïnstalleerd. Afhankelijk van uw besturingssysteem of de computerinstellingen, wordt de software mogelijk niet automatisch geïnstalleerd. Download de recentste software van de volgende website en installeer deze.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Selecteer voor Mac, het pictogram **USB Display** in de map **Dock**. Als het pictogram niet verschijnt op het **Dock**, dubbelklikt u op **USB Display** in de map **Toepassingen**.  
Als u **Afsluiten** selecteert in het pictogrammenu **USB Display** in **Dock**, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.
- Als de muiscursor flinkt, selecteert u **Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer.
- Schakel de instelling **Gelaagd venster verzenden** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer uit.
- Als u de computerresolutie wijzigt tijdens de projectie, kunnen de prestaties en kwaliteit van de video afnemen.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.

#### » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.32](#)

## Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op het bedieningspaneel op de knop [Source] of op de knop [Source Search] op de afstandsbediening en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.

- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

#### » Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een Windows-laptop" [pag.243](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.243](#)

### Weergeven vanaf een Windows-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de Windows-laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **P** op uw toetsenbord. Klik dan op **Dupliceren**.
- 2** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld.
- 3** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Spiegelen** of **Dupliceren**.

### Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.

- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

## Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, wijzigt u de instelling **HDMI IN EQ-niveau** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Na het wijzigen van de instelling, moet u de projector mogelijk opnieuw opstarten. Volg de aanwijzingen op het scherm.
- Als u projecteert met een mediastreaming-apparaat op miniatuurgrootte, zet u de **HDMI IN EQ-niveau** op **Auto** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Wijzig de instelling als een probleem optreedt.

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.260](#)

## Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Controleer of u de juiste instelling voor **Schermtipe** hebt geselecteerd in het menu **Installatie** van de projector voor het scherm dat u gebruikt. Als er marges zijn tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde schermframe, pas dan de positie van het beeld aan.
- Controleer of de instelling **Schaal** is uitgeschakeld in het menu **Afbeelding** van de projector.
- Als u de beeldgrootte hebt aangepast met de instelling **Digitale zoom** in het menu **Installatie** van de projector, voert u **Beeldverschuiving** uit om de beeldpositie aan te passen.
  - ☛ **Installatie > Digitale zoom > Beeldverschuiving**
- Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] tot de projector terugkeert naar een volledige weergave.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector.
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt.
- Als u projecteert in Inhoudsweergavemodus, zorg dan dat u de juiste instellingen voor **Overlay-effect** gebruikt.
  - ☛ **Bewerking > Inhoudsweergave > Overlay-effect**
- Controleer of u de juiste instellingen voor **Projectie** hebt geselecteerd in het menu **Installatie** van de projector.

### » Verwante koppelingen

- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.193](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.260](#)
- "De beeldpositie aanpassen met de schermpositie" [pag.52](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.105](#)

## Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Pas de instelling **Quick Corner** aan om de beeldvorm te corrigeren.  
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Quick Corner**
- Pas de instelling **Boogcorrectie** aan om de beeldvorm die wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak, te corrigeren.  
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Boogcorrectie**
- Pas de instelling **Puntcorrectie** aan om een lichte vervorming die gedeeltelijk optreedt, te corrigeren.  
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Puntcorrectie**

### » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.59](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie" [pag.62](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.64](#)

## Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
  - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
  - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
  - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Pas de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** aan in het menu **Afbeelding** van de projector.  
☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**

### ☛ Beeld > Beeldverbetering > MPEG ruisonderdrukking

- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- Controleer of u de juiste instelling voor **EDID** hebt geselecteerd in het menu **Signaal I/O** van de projector, indien beschikbaar voor uw beeldbron.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Gelaagd venster verzenden** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.260](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)

## Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Geef een testpatroon weer en gebruik het om de scherpstelling van het beeld aan te passen met de focushendel.
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Het projectievenster reinigen.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.260](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.57](#)
- "Het projectievenster reinigen" [pag.225](#)

---

## Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.
- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Afbeelding** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleurverzadiging** en **RGBCMY**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Signaalformaat** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal I/O** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de instelling **Kalibratie licht** in het menu **Beheer** op alle projectors is ingesteld op dezelfde optie en of de projectors recent zijn gekalibreerd. Als bepaalde

projectors niet recent zijn gekalibreerd, zullen de witbalans en het helderheidsniveau mogelijk niet overeenkomen met de andere projectors.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.74](#)

---

## Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft

Als u een schaduwbeeld in het geprojecteerde beeld ziet, moet u de functie **Vernieuwingsmodus** gebruiken om dit te wissen. Selecteer **Vernieuwingsmodus** > **Start** in het menu **Beheer** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)

---

## Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Audio weergeven op projector** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.
- Als u audio wilt uitvoeren vanaf een aangesloten audiobron wanneer de projector geen beelden projecteert, selecteert u deze instellingen in de menu's van de projector:
  - Schakel **Snel opstarten** in het menu **Bewerking**.

- Zet de instelling **A/V-uitvoer** op **Altijd** in het menu **Signaal I/O**.
- Selecteer de juiste audio-uitvoer in de instelling **Audiouitvoerapparaat**.  
☛ **Signaal I/O > HDMI-link > Audiouitvoerapparaat**
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, dient u te controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector. (Wanneer u Epson iProjection (Windows/Mac) of USB Display gebruikt.)

## » Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.32](#)
- "Instellingen ingangsignaal - Menu Signaal I/O" [pag.190](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.88](#)

---

## Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free

Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen worden verkort of gewijzigd in PC Free. Kort de bestandsnaam in of wijzig de naam.

---

## Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie

Als u geen beeld kunt projecteren met de PC Free-functie, probeert u de volgende oplossingen:

- Als u het USB-apparaat gebruikt met een trage overdrachtsnelheid, zult u de films mogelijk niet correct kunnen projecteren.



Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.248](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.248](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.249](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.249](#)

---

## Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Installatie** van de projector.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Beheer** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de slaapmodus uit te schakelen, zet u de instelling **Sluimerstand** op **Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.
- Als de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Stel **Timer A/V dempen** in op **Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.

- Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

## » Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.193](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.132](#)

---

## Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoeek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- Zorg dat minstens een van de externe receivers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Installatie** van de projector.



- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Druk op de 0 (nul)- knop op de afstandsbediening terwijl u de [ID]-knop ingedrukt houdt. Door 0 te selecteren op de afstandsbediening, kunt u alle projectors bedienen, ongeacht de instelling voor projector-id.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

## » Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.40](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.193](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.39](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.116](#)

## Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

## Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

### Let op

Als u **Alle standaardw.** of **Netwerkinstellingen resetten** in het menu projector uitvoert, worden alle wachtwoorden die zijn ingesteld voor het menu **Netwerk** ook gereset en moet u ze opnieuw instellen. Om te verhinderen dat de wachtwoorden worden gereset door apparaatmachtigingen gebruikers, zet u **Netwerk** op **Aan** in het **Menu Bescherming**.

Als u een afspeellijst niet correct kunt afspelen, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**.  
☛ **Bewerking > Inhoudsweergave**
- Controleer of het USB-flashstation een afspeellijst bevat.
- Zorg dat het USB-flashstation direct op de projector is aangesloten. Gebruik geen multi-kaartlezer of een USB-hub voor het uitbreiden van een USB-poort.
- Als het USB-flashstation is gepartitioneerd, zult u de afspeellijsten misschien niet kunnen weergeven. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op het USB-flashstation.
- Deel geen afspeellijst tussen projectors die verschillen in resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd via **Overlay-effect**, worden misschien niet correct gereproduceerd.

☛ **Bewerking > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer u geen toegangspunt kunt zoeken" [pag.251](#)
- "Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt" [pag.251](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.251](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.252](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.252](#)
- "Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring" [pag.252](#)
- "Oplossingen wanneer u geen twee Screen Mirroring-bronnen kunt gebruiken" [pag.253](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding" [pag.253](#)
- "Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen" [pag.253](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen toegangspunt kunt zoeken

Als u geen draadloze netwerktoegangspunten kunt zoeken, probeert u de volgende oplossingen:

- Ondersteunde draadloze kanaalbanden verschillen afhankelijk van het land of de regio. Zie *Specifications* voor meer details over ondersteunde kanalen.

---

## Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt

Als u problemen ondervindt met de verificatie, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Als de draadloze instellingen juist zijn, maar de authenticatie mislukt, moet u de instellingen voor **Datum & tijd** in het menu **Beheer** van de projector mogelijk bijwerken.
  - Controleer de instellingen voor **Beveiliging** in het menu **Netwerk** van de projector.
    - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > Beveiliging**
  - Als de beveiliging van het toegangspunt WPA3-EAP is, wijzigt u de instelling van het toegangspunt naar WPA2/WPA3-EAP.
- ## » Verwante koppelingen
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
  - "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.208](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer **EPSONWEB** in voor de gebruikers-ID. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Er is standaard geen wachtwoord ingesteld. Als er geen **Wachtwoord webctrl** is ingesteld, wordt een foutscherm van de browser weergegeven. Stel het wachtwoord in het menu **Netwerkinstellingen** in.
- Controleer voor de infrastructuurmodus of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm **Epson Web Control** niet worden vertoond. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **Bewerking** van de projector, moet u controleren of het netwerkapparaat is ingeschakeld. Na het inschakelen van het netwerkapparaat, schakelt u de projector in.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)

## Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **E-mailmelding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** in het menu **Bewerking** van de projector zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-by modus.  
En wijzig de instelling **Poort** volgens uw netwerkomgeving.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu E-mailmelding" [pag.211](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.198](#)

## Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

## Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring

Als u niet in staat bent de projector te verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer de instellingen van de projector.
  - Zet de instelling **Enkel AP** op **Aan**.  
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Enkel AP**
  - Zet de instelling **Screen Mirroring** op **Aan**.  
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**
  - Selecteer de instelling **Screen Mirroring** op **Uit** en selecteer nogmaals **Aan**.  
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**
- Controleer de instellingen van het mobiele apparaat.
  - Controleer of de instellingen op het mobiele apparaat correct zijn.
  - Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
  - Start het mobiele apparaat opnieuw.

- Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Screen Mirroring, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.214](#)

---

## Oplossingen wanneer u geen twee Screen Mirroring-bronnen kunt gebruiken

Als u geen twee Screen Mirroring-bronnen tegelijk kunt gebruiken, probeert u de volgende instellingen:

- Zet de instelling **Verbinding onderbr.** op **Uit**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.214](#)

---

## Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding

Als het weergegeven beeld of geluid statisch is bij het verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Probeer het afdekken van de WiFi-antenne van het mobiele apparaat te vermijden.
- Als u tegelijkertijd een Screen Mirroring-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of ruis bevatten. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.

- Controleer of de weergave-inhoud voldoet aan de Screen Mirroring-vereisten.
- Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.
- Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

---

## Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen

Als u geen gedeelde apparaten kunt ontvangen van andere projectors, probeert u de volgende oplossingen:

- Verbind de projector met hetzelfde netwerk als de projector die beelden deelt.
- Controleer of de projector niet in de modus Inhoudsweergave is.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.  
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Schermdelen**
- Controleer of er geen ander apparaat verbinding maakt met de projector via de Epson iProjection-software.
- Als de firmwareversie van de projectors die het scherm delen, niet dezelfde is, moet u mogelijk de firmware van de projector bijwerken voor het delen van uw scherm.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.214](#)

Als u de aangesloten apparaten niet kunt bedienen met de functies van HDMI-link, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Controleer of alle voor de HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Zorg dat de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld en in stand-bystatus staan. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Als u een nieuw apparaat aansluit of de aansluiting wijzigt, stelt u de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start u het apparaat opnieuw op.
- Sluit nooit 4 of meer multimediaspelers aan. U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-norm voldoen, tegelijk aansluiten.

### » **Verwante koppelingen**

- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie"  
[pag.215](#)

# Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

## » **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.256](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.258](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.260](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.261](#)
- "Externe afmetingen" [pag.263](#)
- "Systeemvereisten USB Display" [pag.264](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager" [pag.265](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.266](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.268](#)
- "Woordenlijst" [pag.270](#)
- "Mededelingen" [pag.272](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: april 2023.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## » Verwante koppelingen

- "Schermen" [pag.256](#)
- "Beugels" [pag.256](#)
- "Externe apparaten" [pag.256](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.256](#)
- "Voor draadloze verbinding" [pag.256](#)
- "Compatibele accessoires van andere projectors" [pag.257](#)

---

## Schermen

**Ultra-korteafstand scherm ELPSC35 (100")**

**Ultra-korteafstand scherm ELPSC36 (120")**

Schermen die aan een wand moeten worden gemonteerd. (Hoogte-breedteverhouding 16:9)

---

## Beugels

**Instelplaat ELPMB75**

Gebruik deze als u de projector aan een wand installeert.

**Ophangbeugel ELPMB22**

**Ophangbeugel (laagprofiel) ELPMB30**

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

**Set beveiligingskabels ELPWR01**

Gebruik de installatiebeugel bij het verbinden van de projector om te voorkomen dat de projector naar beneden valt.

**Plafondbuis (450 mm) ELPFP13**

**Plafondbuis (700 mm) ELPFP14**

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

---

## Externe apparaten

**Documentcamera ELPDC30**

**Documentcamera ELPDC21**

**Documentcamera ELPDC13**

**Documentcamera ELPDC07**

Gebruik deze voor het weergeven van beelden, zoals boeken of gedrukte materialen.

**Aansluitings- en bedieningsdoos ELPCB03**

Als de projector aan een wand is gemonteerd of is opgehangen aan het plafond, installeer dan de afstandsbediening om de betreffende projector te bedienen.

---

## Reserve-onderdelen

**Luchtfilter ELPAF64**

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

---

## Voor draadloze verbinding

**Draadloze LAN-module ELPAP11**

Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie.



### **Draadloos presentatiesysteem ELPWP10**

Gebruik dit wanneer u direct verbinding maakt met Windows/Mac-computers en beelden draadloos projecteert. Bevat twee draadloze zenders (ELPWT01) en één draadloze LAN-module (ELPAP11).

### **Draadloos presentatiesysteem ELPWP20**

Gebruik dit wanneer u direct verbinding maakt met Windows/Mac-computers en beelden draadloos projecteert. Bevat twee draadloze zenders (ELPWT01) en één basiseenheid (ELPBU01).

### **Draadloze zender ELPWT01**

Extra draadloze zender voor draadloos presentatiesysteem.

---

## **Compatibele accessoires van andere projectors**

De volgende optionele accessoires zijn compatibel.

### **Externe apparaten**

**Documentcamera ELPDC20**

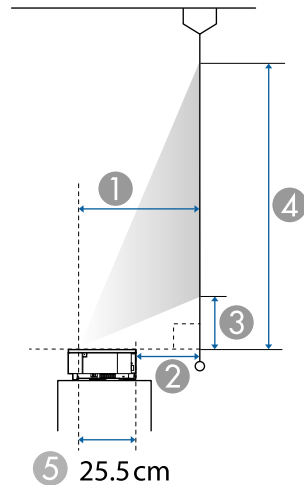
**Documentcamera ELPDC12**

**Documentcamera ELPDC11**

**Documentcamera ELPDC06**

Gebruik deze voor het projecteren van beelden, zoals boeken, OHP-documenten of dia's.

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② De afstand vanaf de achterkant van de projector tot het scherm (cm)
- ③ De afstand van de projector tot de onderkant van het scherm (cm)
- ④ De afstand van de projector tot de bovenkant van het scherm (cm)
- ⑤ Afstand vanaf het midden van de lens tot de achterkant van de projector (cm)

16:9 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.8	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
140"	310 × 174	50.3	24.7	23	197.4

16:9 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
160"	354 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

4:3 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.4	207.3
130"	264 × 198	57.4	31.9	26.9	225.1

16:10 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.7	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
148"	319 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

16:6 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
75"	178 × 67	28	2.5	27.6	94.5

16:6 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
80"	190 × 71	30	4.5	29.9	101.2
90"	214 × 80	34.1	8.5	34.3	114.5
100"	238 × 89	38.1	12.6	38.7	127.9
110"	262 × 98	42.1	16.6	43.1	141.2
120"	285 × 107	46.1	20.6	47.5	154.6
130"	309 × 116	50.1	24.6	52	167.9
148"	352 × 132	57.4	31.9	59.9	191.9

21:9 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
76"	177 × 76	27.9	2.3	22.7	98.8
80"	187 × 80	29.4	3.9	24.2	104.3
90"	210 × 90	33.4	7.9	27.9	118
100"	233 × 100	37.3	11.8	31.6	131.7
110"	257 × 110	41.3	15.8	35.3	145.4
120"	280 × 120	45.2	19.7	39.1	159.1
130"	304 × 130	49.2	23.7	42.8	172.9
151"	353 × 151	57.5	31.9	50.6	201.7

Raadpleeg de *Specifications* voor gedetailleerde informatie over compatibele vernieuwingsfrequenties en resoluties voor elk compatibel videoweergaveformaat.

Productnaam	EB-810E/EB-815E
Afmetingen	695 (B) × 145 (H) × 341 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	0,62"
Weergavemethode	Polysiliconen TFT actieve matrix
Aantal pixels	Full HD (1.920 (B) × 1.080 (H) punten) × 3
Schermresolutie	4.147.200 pixels *
Scherpte instellen	Handmatig
Lichtbron	Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron	Tot 108 W
Golflengte	449 tot 461 nm
Levensduur lichtbron **	Tot ca. 20.000 uren
Max. audio-uitvoer	8 W × 8 W Stereo
Luidspreker	2 kanaals (luidspreker × 2)
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 4,0 - 1,8 A
Stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	Operationeel stroomverbruik (wanneer de helderheid van de lichtbron 100% is): 398 W Operationeel stroomverbruik (wanneer de helderheid van de lichtbron 70% is): 296 W
Stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	Operationeel stroomverbruik (wanneer de helderheid van de lichtbron 100% is): 380 W Operationeel stroomverbruik (wanneer de helderheid van de lichtbron 70% is): 286 W
Stroomverbruik in stand-by	Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,4 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur	Hoogte van 0 tot 2.286 m: 0 tot +40°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 0 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)

Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (luchtvochtigheid van 10 tot 90%, geen condensatie)
Gewicht	Ca. 12,5 kg

\* Pixelverschuivingstechnologie bereikt 4K resolutie op het scherm.

\*\* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m<sup>3</sup>. De geschatte tijd verschilt afhankelijk van het projectorgebruik en de bedrijfsomstandigheden.)

Het typeplaatje is bevestigd aan de onderkant van de projector.

## Kantelhoek

Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

## » Verwante koppelingen

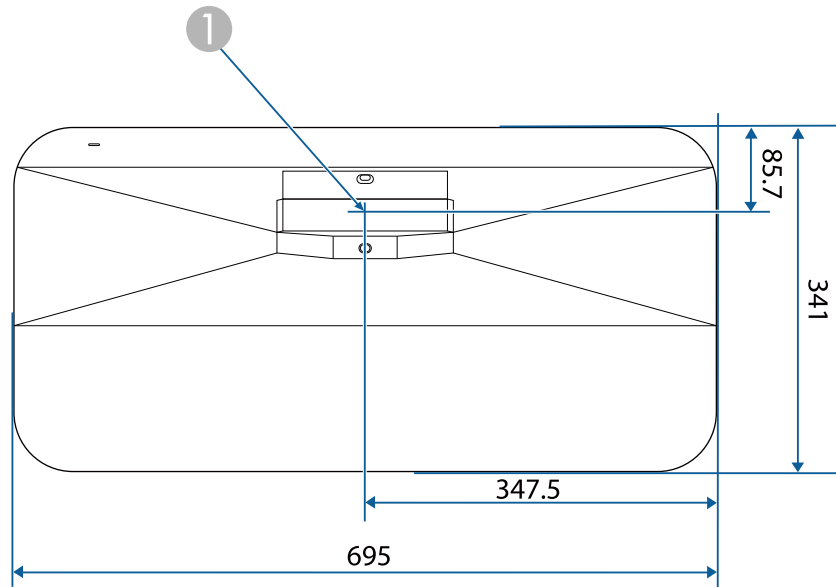
- "Specificaties connectors" [pag.261](#)

## Specificaties connectors

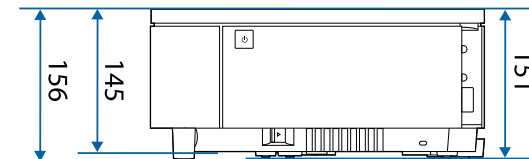
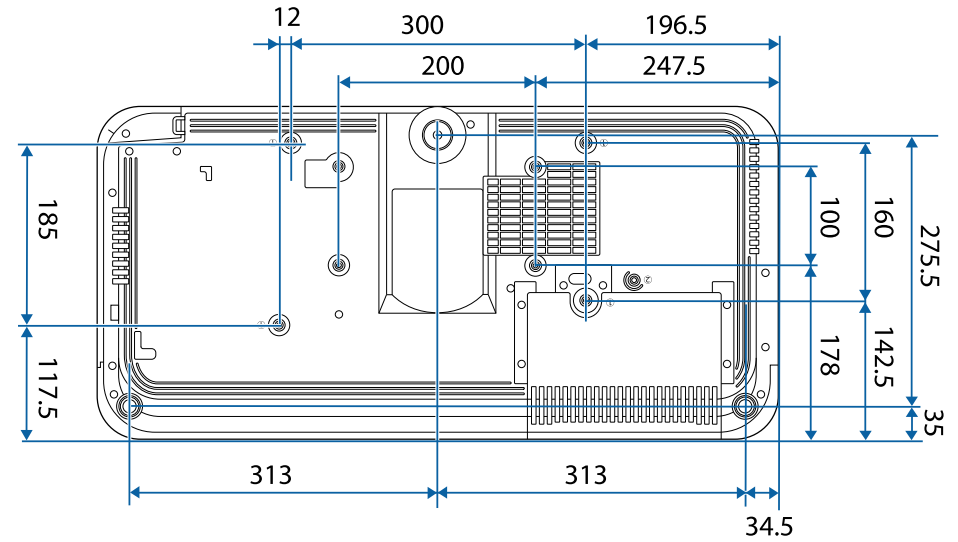
HDMI-poort	3	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pins (mannelijk)
HDBaseT-poort	1	RJ-45
USB-A-poort	2	USB-connector (type A)
USB-B-poort	1	USB-connector (type B)
LAN-poort	1	RJ-45



- Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
- USB-B-poort biedt geen ondersteuning voor USB 1.1.



1 Midden van het projectievenster



De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

Om de projectorsoftware Epson USB Display te gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende systeemvereisten.








Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	<p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul> <p>Windows 11</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 11 Home (64-bits)</li> <li>• Windows 11 Pro (64-bits)</li> <li>• Windows 11 Enterprise (64-bits)</li> <li>• Windows 11 Education (64-bits)</li> </ul>	<p>macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.13.x (64-bits)</li> <li>• 10.14.x (64-bits)</li> <li>• 10.15.x (64-bits)</li> <li>• 11.0.x (64-bits)</li> <li>• 12.0.x (64-bits)</li> </ul>
Processor	Intel Core2Duo of sneller (Intel Core i3 of sneller aanbevolen)	Intel Core2Duo of sneller (Intel Core i5 of sneller aanbevolen)
Geheugen	2 GB of meer (4 GB of meer aanbevolen)	
Harde schijfruimte	20 MB of meer	
Weergeven	Resolutie tussen 640 × 480 en 1920 × 1200 16-bits kleuren of hoger	















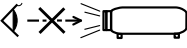


Uw projector ondersteunt de volgende functies en opties van de Epson Projector Content Manager-software.

Functies/opties		EB-810E/EB-815E
Gelijktijdig afspelen		-
De afspeellijst opslaan naar de projector via een netwerk		✓
<b>Instellingen &gt; Videoformaat</b>	Automatisch selecteren	✓
	AVI-formaat	✓
	MP4-formaat	✓

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1:2014 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

## **Waarschuwing**

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

## **Let op**

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggoien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.

## » **Verwante koppelingen**

- "Laserwaarschuwinglabels" [pag.268](#)

## Laserwaarschuwinglabels

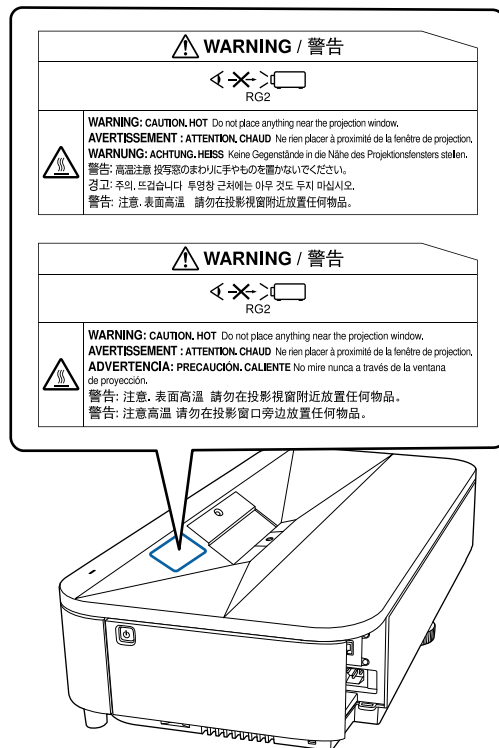
Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

## Binnenkant



## Boven

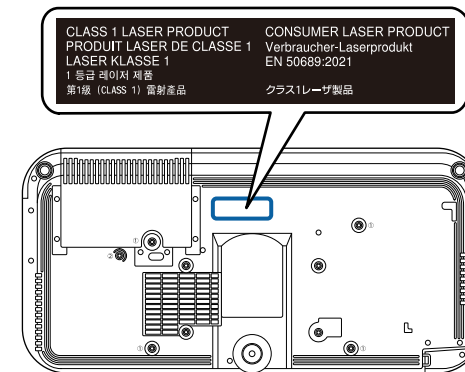
Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## ⚠ Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

## Onder



Deze projector is een consumentenlaserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de norm EN50689:2021.

Het label dat aan de projector is bevestigd, verschilt afhankelijk van de landen en regio's.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde doelapparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Full HD	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) × 1.080 (verticaal) punten.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.

HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd)</li> <li>• Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9</li> </ul>
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.

Vernieuwingssnelheid.	<p>Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort.</p> <p>Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen.</p> <p>Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).</p>
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
WUXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) × 1.200 (verticaal) punten.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

## » Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.272](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pag.272](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.272](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.272](#)
- "Handelsmerken" [pag.273](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.273](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.274](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

## Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem



- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 11 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 8,1", "Windows 10" en "Windows 11". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

In deze handleiding wordt naar de hierboven vermelde besturingssystemen verwezen als "macOS 10.13.x", "macOS 10.14.x", "macOS 10.15.x", "macOS 11.0.x" en "macOS 12.0.x". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming "Mac" worden gebruikt om te verwijzen naar al deze systemen.

## Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation.

Mac en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Wi-Fi®, WPA2®, WPA3®, en Miracast® zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance®.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Chrome, Chromebook en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.



"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView® en Crestron XiO Cloud® zijn geregistreerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de VS en/of andere landen.

Wi-Fi® en Miracast™ zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance®.

Extron® en XTP® zijn gedeponeerde handelsmerken van RGB Systems Incorporated.

HDBaseT™ en het HDBaseT Alliance-logo zijn handelsmerken van HDBaseT Alliance.

Adobe en Adobe Reader zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden veelevoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde

Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden gewijzigd of bijgewerkt zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

---

## Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.4 414412700NL