

EPSON[®]

Easy Interactive Tools - Návod na použití

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce **4**

Používání příručky k vyhledávání informací 5

Hledání podle klíčového slova	5
Přímé přecházení ze záložek	5
Tisk vybraných stránek	5

Představení softwaru Easy Interactive Tools **6**

Funkce softwaru Easy Interactive Tools 7

Kreslení na prázdnou plochu (režim tabule)	7
Kreslení na promítaný obraz (režim poznámek)	7
Další interaktivní funkce	7
Převádění starých dat kreslení na tabuli (Epson EWF Converter)	8

První nastavení softwaru **9**

Požadavky softwaru Easy Interactive Tools na systém 10

Instalace softwaru 11

Instalace softwaru Easy Interactive Tools (Windows)	11
Instalace softwaru Easy Interactive Tools (Mac)	11

Používání aplikace Easy Interactive Tools **12**

Příprava na používání softwaru s projektořem 13

Spuštění softwaru Easy Interactive Tools 14

Obsluha interaktivního pera 15

Operace dotykem prstu 16

Obrazovky a režimy kreslení 17

Kreslení v režimu tabule	18
--------------------------------	----

Změna mezi plným zobrazením a zobrazením okna	20
Kreslení v režimu poznámek	20
Změny a úpravy tvarů a obrázků	20
Možnosti podnabídky nástrojů	21
Zvětšení plochy	22
Zastínění oblasti	22
Zapnutí světelného kužele v oblasti	22
Kreslení přes dva obrazy	23
Obsluha myši z promítaného obrazu (operace myši)	23

Ukládání ploch do souboru 25

Podporované typy souborů	25
--------------------------------	----

Použití softwaru s projektořem dokumentů 27

Používání nástrojů pro kreslení v prezentaci 28

Funkce panelu nástrojů kreslení softwaru PowerPoint	28
---	----

Ukončení softwaru Easy Interactive Tools 30

Převádění souborů .ewf na formát .ewf2 31

Souhrnná obrazovka **32**

Funkce Panel nástrojů 33

Funkce panelu nástrojů	34
Obrazovka projektořu	35
Obrazovka Nastavení	36
Karta Obecná	37
Karta Zvětšit obraz	39
Karta Jazyk (pouze systém Windows)	40
Karta Uložit	41
Karta Projektoř dokumentů	43
Karta Režim tabule	44

Funkce nástrojů bílé tabule 46

Řešení problémů 47**Odstraňování problémů se softwarem Easy Interactive Tools 48****Příloha 50****Aktualizování a odinstalování softwaru51**

Jak získat nejaktuálnější verzi softwaru51

Odinstalace softwaru Easy Interactive Tools Software (Windows 10 / Windows 11)
.....51

Odinstalování softwaru Easy Interactive Tools (Mac) 51

Poznámky52

Odkaz na autorské právo52

Označení 52

Obecná poznámka52

Open Source Software License53



Určení zdroje autorských práv53

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce



Bezpečnostní symboly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání produktu.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

Označení obecných informací

 Upozornění	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Nabídka/Název nastavení	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku Obraz ☛ Obraz > Upřesnit
▶▶	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
☛	Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.

▶▶ Související odkazy

- "Používání příručky k vyhledávání informací" [s.5](#)

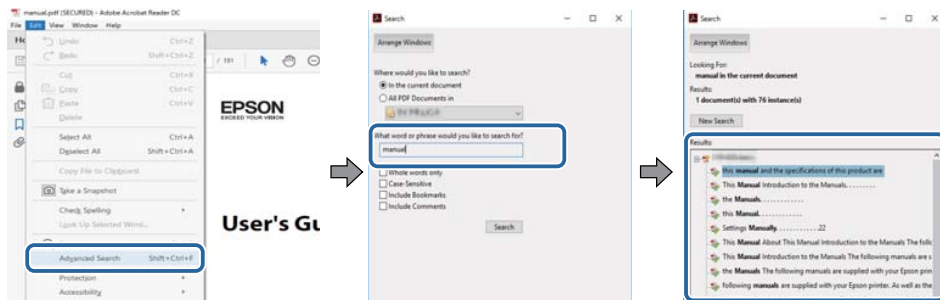
V příručce PDF můžete vyhledávat informace podle klíčového slova nebo můžete přejít přímo na konkrétní části pomocí záložek. Můžete rovněž tisknout pouze stránky, které potřebujete. Tato část obsahuje pokyny pro používání příručky PDF, která se otevře v programu Adobe Reader X ve vašem počítači.

► Související odkazy

- "Hledání podle klíčového slova" [s.5](#)
- "Přímé přecházení ze záložek" [s.5](#)
- "Tisk vybraných stránek" [s.5](#)

Hledání podle klíčového slova

Klikněte na položku Úpravy > Pokročilé hledání. Do okna vyhledávání zadejte klíčové slovo (text) pro informaci, kterou chcete najít, a potom klikněte na tlačítko Hledat. Zobrazí se seznam výsledků. Kliknutím na jeden ze zobrazených výsledků přejdete na příslušnou stránku.

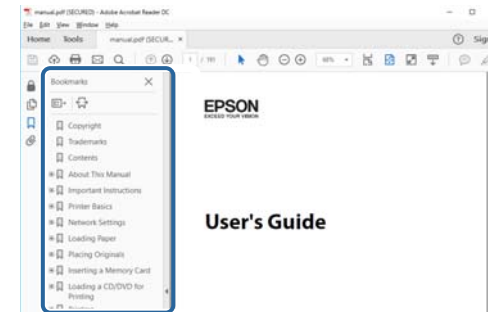


Přímé přecházení ze záložek

Kliknutím na titul přejdete přímo na příslušnou stranu. Kliknutím na + nebo > zobrazí podtituly v dané části. Chcete-li se vrátit na předchozí stranu, proveďte na klávesnici následující operaci.

- Operační systém Windows: stiskněte a podržte **Alt** a potom stiskněte **←**.

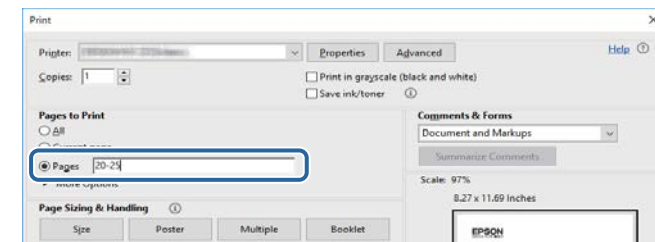
- Operační systém Mac: stiskněte a podržte příkazovou klávesu a potom stiskněte **←**.



Tisk vybraných stránek

Můžete extrahovat a vytisknout pouze stránky, které potřebujete. Klikněte na položku Tisk v nabídce Soubor a potom zadejte strany, které chcete vytisknout, v části Strany v Strany k tisku.

- Chcete-li zadat posloupnou řadu stran, zadejte pomlčku mezi počáteční a koncovou stranou.
Příklad: 20-25
- Chcete-li zadat jednotlivé strany, které netvoří posloupnost, oddělte strany čárkami.
Příklad: 5, 10, 15



Představení softwaru Easy Interactive Tools

Zde najdete další informace o softwaru Easy Interactive Tools.

► Související odkazy

- "Funkce softwaru Easy Interactive Tools" [s.7](#)

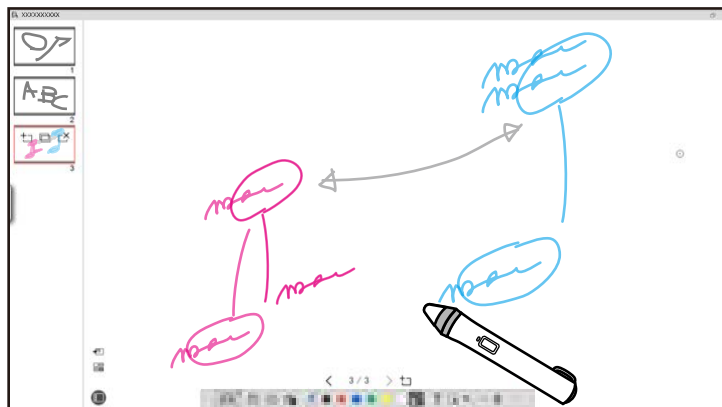
Software Easy Interactive Tools je aplikace, která umožňuje kreslit na promítaný obraz. Pomocí prstu (na projektorech, které podporují dotykové ovládání prstem) nebo interaktivním perem dodávaným s projektorem nebo počítačovou myší jsou k dispozici různé interaktivní funkce.

► Související odkazy

- "Kreslení na prázdnou plochu (režim tabule)" [s.7](#)
- "Kreslení na promítaný obraz (režim poznámek)" [s.7](#)
- "Další interaktivní funkce" [s.7](#)
- "Převádění starých dat kreslení na tabuli (Epson EWF Converter)" [s.8](#)

Kreslení na prázdnou plochu (režim tabule)

Režim tabule umožňuje přidávat na prázdné barevné pozadí text nebo obrázky. Můžete použít také jiné druhy pozadí, jako jsou čáry mřížky nebo notový list. Linkované pozadí je vhodné pro zápis průběhu porad nebo poznámek během schůze.

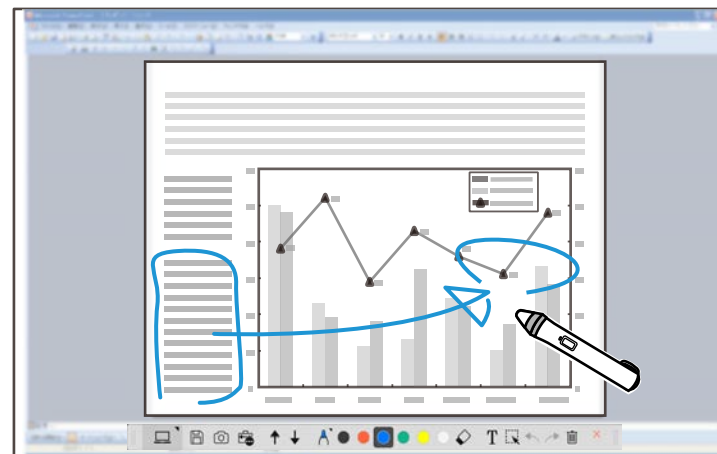


► Související odkazy

- "Funkce panelu nástrojů" [s.34](#)
- "Kreslení v režimu tabule" [s.18](#)
- "Změny a úpravy tvarů a obrázků" [s.20](#)

Kreslení na promítaný obraz (režim poznámek)

Režim poznámek umožňuje k promítanému obrázku přidávat komentáře. Používáním ilustrací, obrázků a grafických prvků můžete ozvláštnit vyučovací hodiny a vytvářet poutavější prezentace.



► Související odkazy

- "Kreslení v režimu poznámek" [s.20](#)

Další interaktivní funkce

Se softwarem Easy Interactive Tools můžete rovněž provádět následující operace:

- Používání myši počítače
- Ovládání projektoru dokumentů Epson připojeného k počítači
- Úpravy obsahu nakreslený na promítací ploše
- Uložení vytvořeného obsahu
- Síťové telekonference

Pokud připojíte k počítači prostřednictvím sítě projektor pomocí softwaru Epson iProjection, můžete sdílet promítanou obrazovku se vzdáleným umístěním.

Při používání softwaru Easy Interactive Tools můžete sdílet poznámky a kresby na promítané obrazovce s větším počtem lokací.

Další informace o softwaru Epson iProjection naleznete na webu společnosti Epson.

► Související odkazy

- "Funkce panelu nástrojů" [s.34](#)
- "Obsluha myši z promítaného obrazu (operace myši)" [s.23](#)
- "Použití softwaru s projektorem dokumentů" [s.27](#)
- "Změny a úpravy tvarů a obrázků" [s.20](#)

Převádění starých dat kreslení na tabuli (Epson EWF Converter)

Při instalaci softwaru Easy Interactive Tools do počítače bude rovněž nainstalován software Epson EWF Converter. Software Epson EWF Converter dokáže převádět soubory .ewf na formát .ewf2 bez spuštění softwaru Easy Interactive Tools. Tyto funkce umožňuje s novými projektory načítat data kreslení na tabuli, která byla vytvořena na starých projektorech.

► Související odkazy

- "Převádění souborů .ewf na formát .ewf2" [s.31](#)

První nastavení softwaru

Zkontrolujte, zda jsou splněny systémové požadavky nezbytné pro používání softwaru Easy Interactive Tools, a potom nainstalujte software.

► Související odkazy

- "Požadavky softwaru Easy Interactive Tools na systém" [s.10](#)
- "Instalace softwaru" [s.11](#)

Aby bylo možné používat software Easy Interactive Tools, musí váš počítač splňovat následující požadavky.

Požadavek	Windows	Mac
Operační systém	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Home (32 a 64 bitů) • Pro (32 a 64 bitů) • Enterprise (32 a 64 bitů) • Education (32 a 64 bitů) Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> • Home (64 bitů) • Pro (64 bitů) • Enterprise (64 bitů) • Education (64 bitů) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 11.x (64 bitů) • 12.x (64 bitů) • 13.x (64 bitů) • 14.x (64 bitů)
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz nebo výkonnější (Doporučen Intel Core i3 nebo výkonnější)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz nebo výkonnější (Doporučen Intel Core i5 nebo výkonnější)
Paměť	4 GB nebo více (Doporučeno 8 GB nebo více)	
Prostor na pevném disku	10 GB nebo více (Doporučeno 20 GB nebo více)	
Zobrazení	Rozlišení mezi 1024 × 768 (XGA) a 1920 × 1200 (WUXGA) 16bitové nebo lepší zobrazení barev	

Nainstalujte software Easy Interactive Tools stažením z webu společnosti Epson.



Pokud se jazyk vybraný pro instalaci liší od jazyka používaného operačního systému, obrazovky se nemusí zobrazovat správně.

► Související odkazy

- "Instalace softwaru Easy Interactive Tools (Windows)" [s.11](#)
- "Instalace softwaru Easy Interactive Tools (Mac)" [s.11](#)

Instalace softwaru Easy Interactive Tools (Windows)

Nainstalujte software Easy Interactive Tools do počítače.



K instalaci softwaru jsou zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stáhněte software z webu společnosti Epson.
- 4** Při instalaci postupujte podle zobrazených pokynů.
- 5** Po zobrazení licenční smlouvy přijměte podmínky a klikněte na tlačítko **Další**.
- 6** Klikněte na tlačítko **Instalovat**.

Instalace softwaru Easy Interactive Tools (Mac)

Nainstalujte software Easy Interactive Tools do počítače.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stáhněte software z webu společnosti Epson.
- 4** Při instalaci postupujte podle zobrazených pokynů.
- 5** Po zobrazení licenční smlouvy přijměte podmínky, klikněte na **Pokračovat** a potom klikněte na **Souhlasím**.
- 6** Klikněte na tlačítko **Instalovat**.



Pro interaktivní projektory je nutno nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver for Mac. Přejděte na web společnosti Epson a stáhněte si ovladač Easy Interactive pro váš model projektoru.

Používání aplikace Easy Interactive Tools

Při používání aplikace Easy Interactive Tools dodržujte pokyny v těchto oddílech.

► Související odkazy

- "Příprava na používání softwaru s projektorem" [s.13](#)
- "Spuštění softwaru Easy Interactive Tools" [s.14](#)
- "Obsluha interaktivního pera" [s.15](#)
- "Operace dotykem prstu" [s.16](#)
- "Obrazovky a režimy kreslení" [s.17](#)
- "Ukládání ploch do souboru" [s.25](#)
- "Použití softwaru s projektorem dokumentů" [s.27](#)
- "Používání nástrojů pro kreslení v prezentaci" [s.28](#)
- "Ukončení softwaru Easy Interactive Tools" [s.30](#)
- "Převádění souborů .ewf na formát .ewf2" [s.31](#)

Pro použití softwaru Easy Interactive Tools s projektorem proveďte následující přípravy.



- Některé modely projektorů vyžadují pro interaktivitu kabel USB. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
- Pokud se zobrazí zpráva s výzvou k povolení přístupu k jiným aplikacím v počítači Mac, vyberte možnost **OK**.

Při připojování počítače k projektoru pomocí kabelu USB:

- Připojte kabel USB k portu USB na počítači a portu USB-B projektoru.
- Nastavte interaktivní pero nebo dotyk prstem pomocí nabídky systému projektoru. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.


Při připojování počítače k projektoru přes síť:

- Nakonfigurujte síťová nastavení pro připojení počítače k síti.
- Připojte modul bezdrátové sítě LAN (v případě potřeby) nebo kabel LAN, aby bylo možné připojit projektor k síti.
- Vyberte síťová nastavení v nabídce systému projektoru.
- Nainstalujte software Epson iProjection do počítače.
- V softwaru Epson iProjection otevřete obrazovku **Nastavit volby**, vyberte kartu **Obecná nastavení** a vyberte **Použít Easy Interactive Tools**.

Podle těchto kroků lze spustit software Easy Interactive Tools.

1 Zapněte projektor a začněte promítat obrázky z počítače.

2 Spusťte v počítači software Easy Interactive Tools.

- **Windows 10/11:** Klikněte na  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**
- **Mac:** Ve složce Aplikace klikněte dvakrát na položku **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**

Software Easy Interactive Tools se spustí.



Při prvním spuštění softwaru se zobrazí obrazovka, na které lze vybrat režim při spuštění. Můžete vybrat režim poznámek nebo režim tabule.



- Spustíte-li software Easy Interactive Tools při přehrávání filmu, může obrazovka přehrávání filmu zčernat. Restartujte software, který používáte k přehrávání filmu.
- Než začnete kreslit na promítaný obraz pomocí tohoto softwaru, uložte všechny kresby nakreslené interaktivní funkcí projektoru a vymažte obraz.
- Režim, který bude aktivní okamžitě po spuštění softwaru, můžete vybrat na obrazovce **Nastavení** na kartě **Obecná**.

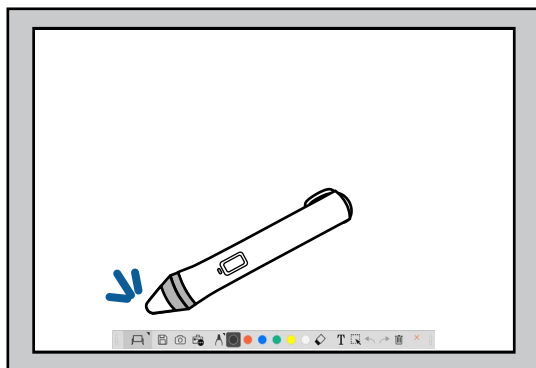
► Související odkazy

- "Karta Obecná" [s.37](#)

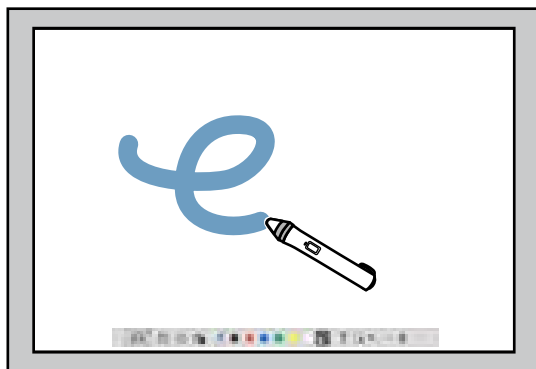
Pomocí interaktivního pera, které bylo dodáno společně s projektorem, můžete pracovat se softwarem Easy Interactive Tools. Funkce a tvar interaktivního pera se liší v závislosti na modelu projektoru, se kterým bylo pero dodáno. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.

1 Ověřte, zda byla do interaktivního pera vložena baterie, a poté jej zapněte.

2 Stisknutím tlačítka hrotu pera na obrazovce označte ikonu.



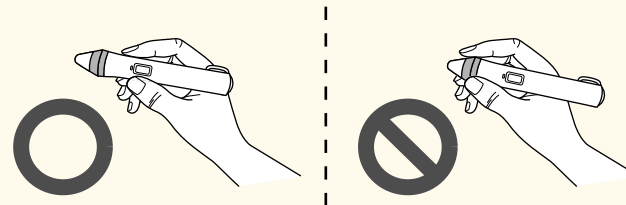
3 Stisknutím a přesunem pera na obrazovce můžete začít kreslit.



- Pokud jsou pro model projektoru k dispozici, můžete současně používat dvě interaktivní pera. Můžete je však používat pouze při připojení k síti nebo v okně zobrazeném v režimu tabule. Další informace viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
- Software Easy Interactive Tools můžete ovládat až se šesti zařízeními najednou (až tři zařízení s operačním systémem Mac), například myš připojenou k počítači, interaktivní pera a dotyk prstem, v závislosti na modelu projektoru.
- Následující operace lze provádět pouze s jedním zařízením:
 - Operace na obrazovce Nastavení, Projektor dokumentů, Vložit obrázek, Vybrat pozadí, Otevřít soubor, Uložit soubor, Exportovat... a Tisk
 - Změny a úpravy identických tvarů a obrázků
 - Zadávání textu
 - Operace v okně zobrazeném v režimu tabule

Výstraha

Nedržte interaktivní pero přímo za hrot (a) a zamezte jeho poškození nebo zašpinění. V opačném případě nemusí pero správně fungovat.



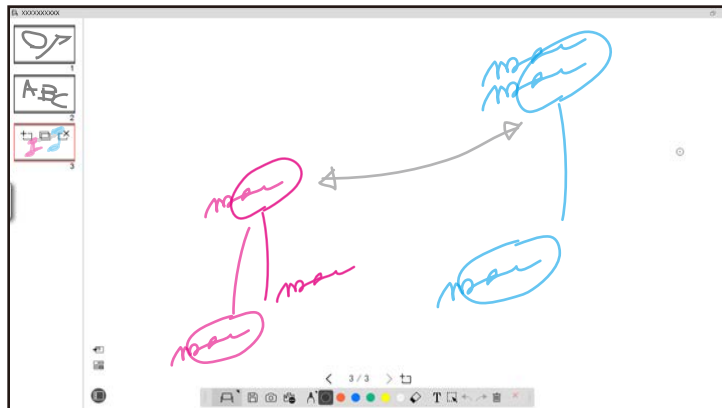
Na projektorech s podporou operací dotykem prstu můžete provádět prstem stejné funkce jako v případě interaktivního pera.

Při provádění operací dotykem prstu můžete dvěma prsty provádět vícedotykové operace, jako např. zvětšování a zmenšování velikosti obrázků. Projektor dokáže rozeznat celkem až šest vícedotykových bodů. Pokud operace dotykem prstu provádí skupina osob, musí všichni členové používat stejný nástroj pro kreslení.

Software Easy Interactive Tools nabízí dva režimy kreslení. Pokud změňte režim, dojde k následující změně obrazovky.

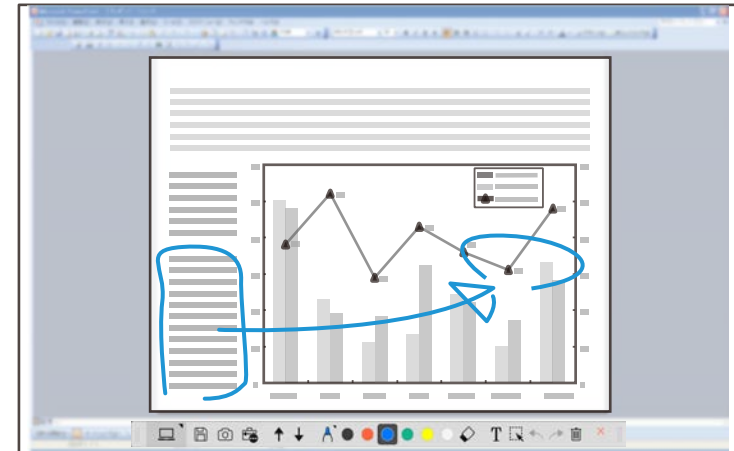
Režim Tabule

Umožňuje zobrazení a kreslení na jednoduché obrazovce. Kreslicí oblast můžete využít jako stránku a také vytvářet větší počet stránek, na které lze kreslit. Kresby můžete uložit jako soubor (formát souboru .eit nebo .iwb) a otevřít je později.



Režim poznámek



Umožňuje kreslit na obrázek, který je aktuálně zobrazený na počítači. Jedná se o užitečnou funkci v případě, že chcete zvýraznit některé body nebo přidat poznámky. Můžete také kreslit na obrázky z projektoru dokumentů.



Operace myši

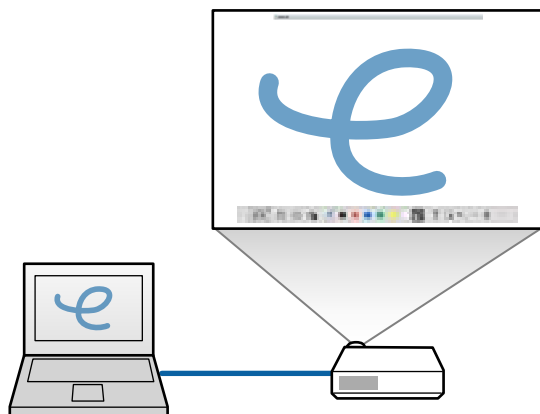
Umožňuje ovládat počítač z promítaného obrazu. Můžete pomocí interaktivního pera provádět operace běžného kliknutí, kliknutí pravým tlačítkem a přetáhnutí.



V softwaru Easy Interactive Tools můžete vybrat kreslicí obrazovku podle prostředí, ve kterém používáte projektor. Chcete-li aktivovat anotování na sekundárním zobrazení nebo na rozšířené pracovní ploše, na panelu nástrojů klikněte na  >  a potom vyberte nastavení na kartě **Zvětšit obraz**.

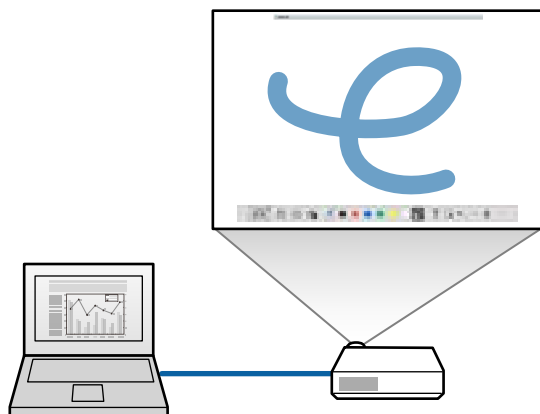
Primární zobrazení

Můžete promítat zobrazení z počítače a kreslit na promítaný obraz.



Sekundární zobrazení (rozšířená pracovní plocha)

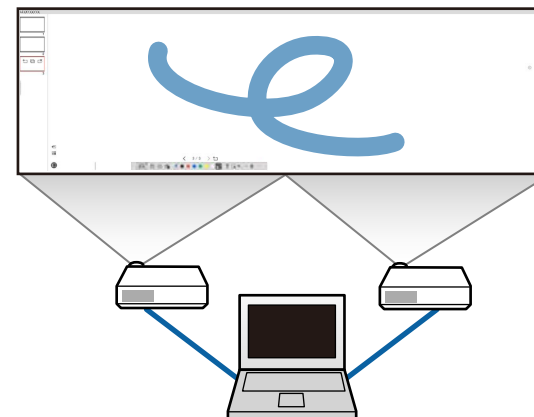
Během zobrazení obsahu z počítače můžete z projektoru promítat jiný obsah. Kreslit lze pouze na promítaný obraz.



Nejdříve musíte nakonfigurovat nastavení svého počítačového displeje pro sekundární zobrazení (rozšířenou pracovní plochu). Další informace najdete v dokumentaci k počítači.

Použití Vícenásobná projekce

Můžete promítat obraz z více připojených projektorů a kreslit před dva promítané obrazy.







► Související odkazy

- "Kreslení v režimu tabule" [s.18](#)
- "Kreslení v režimu poznámek" [s.20](#)
- "Změny a úpravy tvarů a obrázků" [s.20](#)
- "Zvětšení plochy" [s.22](#)
- "Zastínění oblasti" [s.22](#)
- "Zapnutí světelného kužele v oblasti" [s.22](#)
- "Kreslení přes dva obrazy" [s.23](#)
- "Obsluha myši z promítaného obrazu (operace myši)" [s.23](#)

Kreslení v režimu tabule



V režimu tabule můžete kreslit na obyčejné stránce. Můžete přidávat stránky a zobrazit obrazovku se seznamem stránek, na kterých můžete provádět další operace.


- 1** Zkontrolujte, zda je na panelu nástrojů zobrazeno . Je-li zobrazeno  nebo , klikněte na ně a vyberte .

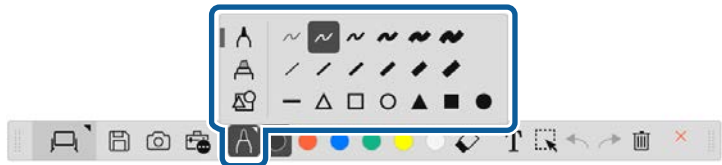


Spustí se režim tabule a zobrazí se nová stránka.



Chcete-li otevřít dříve uložený soubor, vyberte  >  na panelu nástrojů.

- 2** Vyberte  a vyberte typ pera, tloušťku a tvar.




- 3** Na panelu nástrojů vyberte používanou barvu pera nebo tvar.




- 4** Na obrázek umístěte kresbu.






- 5** Chcete-li kresbu vymazat, na panelu nástrojů vyberte jeden z následujících nástrojů:

-  umožňuje použít interaktivní pero nebo prst (je-li podporováno) jako gumu.

-  vymaže všechny aktuální kresby.





- 6** Kliknutím na  zobrazíte obrazovku seznamu stránek, na které můžete přidávat, odstraňovat, duplikovat nebo přesouvat stránky.

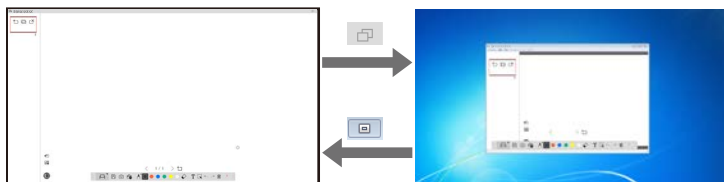
- Chcete-li přidat a zobrazit novou stránku, klikněte na .
- Chcete-li duplikovat aktuálně zobrazenou stránku, klikněte na .
- Chcete-li odstranit aktuálně zobrazenou stránku, klikněte na .
- Chcete-li změnit zobrazenou stránku na obrazovce se seznamem stránek, vyberte obrázek miniatury.
- Chcete-li změnit pořadí zobrazení, přetáhněte miniaturu obrázku.
- Chcete-li vložit obrázek, klikněte na .
- Chcete-li vybrat pozadí, klikněte na .

► Související odkazy

- "Změna mezi plným zobrazením a zobrazením okna" [s.20](#)
- "Ukládání ploch do souboru" [s.25](#)

Změna mezi plným zobrazením a zobrazením okna

Když vyberete  nebo  v režimu tabule, můžete přepínat obrazovku kreslení mezi plným zobrazením a zobrazením okna.



Během zobrazení okna můžete použít pouze jeden prst (pokud je tato funkce podporována) nebo jedno interaktivní pero a operace mimo okno se stávají operacemi počítačové myši.


Kreslení v režimu poznámek

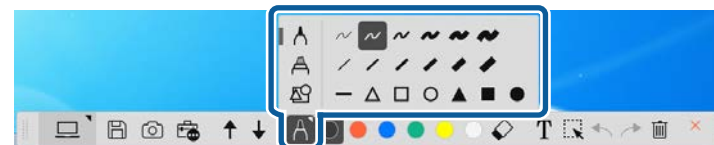
V režimu poznámek můžete kreslit na obrázky obrazovky počítače nebo projektoru dokumentů.

1 Na panelu nástrojů vyberte  > .



Spustí se režim poznámek a bude zobrazena obrazovka počítače.

2 Vyberte  a vyberte typ pera, tloušťku a tvar.





3 Na panelu nástrojů vyberte používanou barvu pera nebo tvar.



4 Na promítaný obrázek umístěte kresbu.

5 Chcete-li kresbu vymazat, na panelu nástrojů vyberte jeden z následujících nástrojů:

-  umožňuje použít interaktivní pero nebo prst (je-li podporováno) jako gumu.
-  vymaže všechny aktuální kresby.



» Související odkazy


- "Obrazovka projektoru" [s.35](#)
- "Ukládání ploch do souboru" [s.25](#)

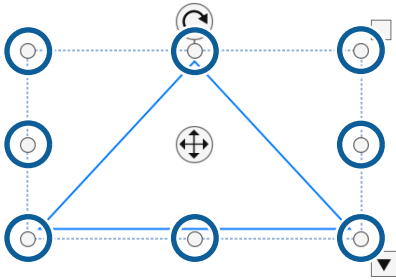
Změny a úpravy tvarů a obrázků

Můžete upravovat tvary, čáry a obrázky, které jste vložili do kreseb, pomocí nástrojů na panelu nástrojů.




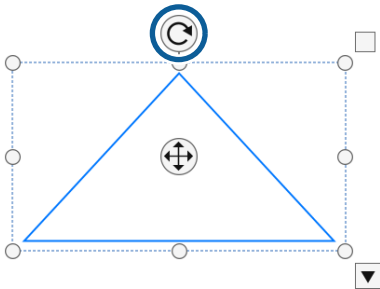
Pokud vyberete objekty obsahující čáry, nepamenejte vybrat plnou čáru.

- Chcete-li zvětšit nebo zmenšit objekt, vyberte , vyberte objekt a přetažením bodů sem změňte velikost.





Při použití dotyku prstem (pokud je k dispozici) vyberte dva body na objektu. Roztažením prstů objekt zvětšíte. Přiblížením prstů objekt zmenšíte.

- Chcete-li objekt otočit, vyberte , vyberte objekt a otočte jej pomocí bodu otáčení zobrazeného zde.



Když používáte dotyk prstem (pokud je k dispozici), vyberte dva body na objektu a pohybuje prsty ve směru, kterým chcete objekt otočit.

- Chcete-li ve svém objektu provádět další dostupné možnosti na panelu nástrojů, vyberte , vyberte objekt a výběrem  otevřete podnabídku možností.

► Související odkazy

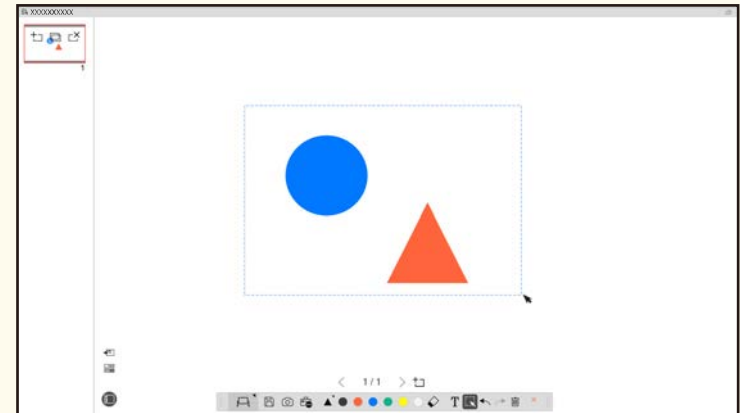
- "Možnosti podnabídky nástrojů" s.21

Možnosti podnabídky nástrojů

V podnabídce nástrojů můžete vybírat možnosti pro provádění doplňkových operací.






Můžete vybrat více objektů a provádět na nich operace současně přetažením myši nad objekty.



Možnost	Popis
Tloušťka čáry	Vybere tloušťku čáry vybraného objektu.
Duplikovat	Vytvoří duplikát aktuálně vybraného objektu a umístí jej do pravého dolního rohu objektu.
Nekonečné klonování	Přejde do režimu nekonečného klonování, který umožňuje přetažením kopírovat vybrané objekty. Můžete také vybrat <input type="checkbox"/> v pravém horním rohu rámečku objektu. Ikona se změní na <input checked="" type="checkbox"/> , což znamená, že jste v režimu nekonečného klonování.
Zrušit nekonečné klonování	Zruší režim nekonečného klonování pro vybraný objekt. Můžete také vybrat <input checked="" type="checkbox"/> v pravém horním rohu rámečku objektu. Ikona se změní na <input type="checkbox"/> , což znamená, že jste zrušili režim nekonečného klonování.
Kopírovat	Zkopíruje vybraný objekt do schránky. Můžete vybrat více objektů současně pro kopírování. (Klávesová zkratka Ctrl + c není dostupná v softwaru Easy Interactive Tools.)
Vložit	Vloží objekt ze schránky do vaší kresby. (Klávesová zkratka Ctrl + v není dostupná v softwaru Easy Interactive Tools.)
Úpravy	Umožňuje upravit vybraný text.
Seskupit podle	Seskupí vybrané objekty pro vytvoření jednoho objektu.
Neseskupovat	Odstraní seskupení dříve seskupených objektů.
Přenést do popředí	Změní pořadí překrývání vybraného objektu ve vztahu k ostatním objektům.
Přenést do pozadí	
Přenést blíž	
Přenést dál	
Odstranit	Odstraní vybraný objekt.




Zvětšení plochy

Můžete přiblížit část obrazu a zvětšit jej na ploše.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte  > . Na ploše se zobrazí nitkový kříž.
- 2 Přetáhněte myš nad oblast, kterou chcete přiblížit. Zobrazí se obrazovka **Zvětšit plochu**.
- 3 Chcete-li zavřít obrazovku **Zvětšit plochu**, vyberte  v pravém horním rohu.




Zastínění oblasti

Část obrazu nebo celou promítanou plochu můžete zastínit černou plochou.

- 1 Na panelu nástrojů vyberte  > . Na promítané ploše se zobrazí stínící plocha.
- 2 Upravte velikost stínící plochy přetažením okraje plochy.
- 3 Upravte polohu stínící plochy potažením na libovolném místě stínící plochy.
- 4 Chcete-li stínící plochu zavřít, vyberte  v pravém horním rohu.

Zapnutí světelného kužele v oblasti

Lze zobrazit část promítané plochy a zbytek skrýt.

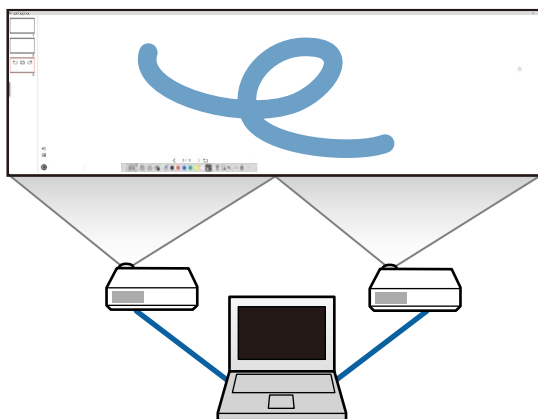
- 1** Na panelu nástrojů vyberte  > .
Zobrazí se obrazovka světelného kužele.
- 2** Přetažením okraje oblasti světelného kužele upravte její velikost.
- 3** Upravte polohu oblasti světelného kužele potažením kdekoli v černé oblasti.
- 4** Chcete-li zavřít obrazovku světelného kužele, vyberte  v pravém horním rohu.

Kreslení přes dva obrazy

Když je k počítači připojeno více projektorů, můžete kreslit přes dvě plochy.





Aby bylo možné kreslit přes dvě plochy, je nutno nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver Ver.4.0. Funkce více ploch se liší v závislosti na modelu projektoru. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.





Před kreslením přes dvě plochy proveďte následující kroky:

- Připojte kabel signálu obrazu, například počítačový kabel nebo kabel HDMI, ke svému počítači a k projektorům.
 - Připojte kabel USB k portu USB na počítači a portu USB-B projektoru.
 - Projektor nastavte tak, abyste mohli používat interaktivní funkce s jednotnou oblastí obrazu vytvořenou více projektory. Podrobnosti viz *Uživatelská příručka* k projektoru.
- Zkontrolujte následující položky ve svém počítači:
- Rozlišení primárního a sekundárního zobrazení je stejné.
 - Primární a sekundární zobrazení se nacházejí ve stejné výšce.
 - Sekundární zobrazení je umístěno napravo od primárního zobrazení.
 - Zkontrolujte, zda jsou položky **Konfigurace systému > Ovládání mise > Provozní prostor jednotlivého zobrazení** nastaveny na **Vypnuto** (pouze systém Mac).

- 1** V softwaru Easy Interactive Tools klikněte na  >  na panelu nástrojů.
Zobrazí se obrazovka **Nastavení**.
- 2** Na kartě **Zvětšit obraz** vyberte položku **Použít Vícenásobná projekce** v části **Použít nastavení obrazu**.



Obsluha myši z promítaného obrazu (operace myši)

Když vyberete  >  na panelu nástrojů, můžete ovládat počítač ovládat z promítaného obrazu (operace myši). Pokud jsou operace myši aktivní, můžete pomocí interaktivního pera provádět operace běžného kliknutí, kliknutí pravým tlačítkem a přetáhnutí.

- Chcete-li provést kliknutí, stiskněte a odeberte pero z promítaného obrazu.
- Chcete-li provést kliknutí pravým tlačítkem, stiskněte tlačítko interaktivního pera nebo podržte pero po dobu několika sekund na promítaném obrazu a poté jej odejměte.

- Chcete-li provést přetažení, stiskněte pomocí pera ikonu nebo objekt, který chcete přesunout, přetáhněte pero do polohy, kam chcete objekt přesunout, a poté hrot pera odeberte z promítaného obrázku.

Obsah ploch a kresby můžete uložit do souboru.

1 Na panelu nástrojů vyberte . Pokud  není zobrazeno na panelu nástrojů, klikněte na .

2 Vyberte umístění uložení, název souboru a formát souboru.
Všechny stránky s kresbami lze ukládat ve formátu .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit nebo .iwb. Pokud chcete soubor v budoucnu znovu upravit, vyberte formát .eit nebo .iwb.



- Ve formátu .jpg, .bmp nebo .png budou jednotlivé stránky uloženy do jednotlivých souborů. Ve formátu .pdf, .eit nebo .iwb budou všechny stránky uloženy do jednoho souboru.
- Na kartě **Uložit** na obrazovce **Nastavení** můžete vybrat umístění uložení, název souboru a formát souboru.

► **Související odkazy**

- "Podporované typy souborů" [s.25](#)

Podporované typy souborů

Tyto typy souborů můžete používat se softwarem Easy Interactive Tools.

.eit

Vyhrazené typy souborů pro software Easy Interactive Tools.

.iwb

Typy souborů pro režim interaktivní tabule.

.ewf/.ewf2

Typy souborů pro režim tabule pro projektory Epson.

.avi (pro Windows)/.mov (pro Mac)

Typy videosouborů pro jednotlivé operační systémy.

.pdf

Typy souborů dokumentu.

.jpg/.bmp/.png

Typy obrazových souborů.

Informace o podporovaném formátu vstupu/výstupu tohoto softwaru naleznete v následující tabulce.

Typy souborů	Vstup	Výstup
.eit	Podporováno	Podporováno
.iwb	Podporováno	Podporováno
.ewf	Podporováno	Nepodporováno
.ewf2	Podporováno	Podporováno
.avi	Podporováno	Nepodporováno
.mov	Podporováno	Nepodporováno
.pdf	Nepodporováno	Podporováno
.jpg/.bmp/.png	Nepodporováno	Podporováno







- Pokud otevřete soubor formátu .ewf/ewf2 v softwaru Easy Interactive Tools, barvy nebo čáry mohou být zobrazeny odlišně od originálu.
- V softwaru Easy Interactive Tools nejsou podporovány polygony, animace GIF a některé mediální objekty, například filmy nebo zvuk vložený ve formátu .wb. Věnujte pozornost následujícím omezením.
 - Polygony jsou převedeny na objekty statických obrázků.
 - Animace GIF se nezobrazí a zobrazí se pouze první obrázek animace.
 - Objekty médií, jako jsou soubory .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav a .mp3 se zobrazují jako nepodporované objekty.
 - Barvy nebo čáry mohou být zobrazeny jinak než originál.
 - Tečkované čáry nebo přerušované čáry jsou zobrazeny jako plné čáry.
 - Když otevřete soubor .iwb a uložíte obsah kreseb do souboru .eit v softwaru Easy Interactive Tools, nepodporované objekty budou ztraceny. Pokud chcete tyto objekty obnovit, vyberte typ souboru .iwb.
- Pokud otevřete soubor .eit, .ww, .ewf nebo .ewf2 na jiném počítači s jiným rozlišením zobrazení, některé části kresby nemusí být zobrazeny nebo může být zobrazen černý pruh.
- Při ukládání kreseb ve formátu .ewf2 vezměte na vědomí následující omezení.
 - Pozadí je zobrazeno bíle.
 - Hudební, filmová a textová data se nepřevádí.
 - V závislosti na velikosti souboru se některé části kreslení nemusí zobrazit.

Můžete také kreslit na obrazy promítané z projektořu dokumentů.



Při použití projektořu dokumentů připojte počítač k projektořu kabelem HDMI nebo VGA.

- 1** Na panelu nástrojů klikněte na  > .
- 2** Ze zobrazeného seznamu vyberte projektoř dokumentů, ze kterého chcete promítat.
Na obrazovce **Projektor dokumentů** se zobrazí obraz promítaný z projektořu dokumentů.
- 3** Kreslete na obrazy promítané z projektořu dokumentů.
- 4** Chcete-li vložit aktuálně promítaný obraz projektořu dokumentů na stránku v režimu tabule, vyberte  na panelu nástrojů.
- 5** Výběrem  na panelu nástrojů uložte plochu do souboru.

► Související odkazy

- "Obrazovka projektořu" [s.35](#)

Při promítání prezentace PowerPoint se panel nástrojů změní, takže můžete používat nástroje pro kreslení PowerPoint.

Jsou podporovány následující verze PowerPoint:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



Můžete zvolit, zda chcete používat nástroje pro kreslení PowerPoint či nikoli a vybrat pro ně možnosti na kartě **Obecná** na obrazovce **Nastavení**.

- 1** Spustíte software Easy Interactive Tools a potom spustíte prezentaci PowerPoint.

Panel nástrojů se změní na panel nástrojů PowerPoint pro kreslení.



- 2** Pomocí těchto nástrojů podle potřeby kreslete do své prezentace PowerPoint.

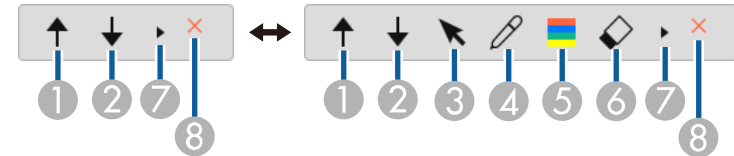
- 3** V operačním systému Windows můžete uložit svoji prezentaci PowerPoint s nakresleným obsahem. (V operačním systému Mac můžete pouze kreslit.)

► Související odkazy


- "Funkce panelu nástrojů kreslení softwaru PowerPoint" [s.28](#)
- "Karta Obecná" [s.37](#)

Funkce panelu nástrojů kreslení softwaru PowerPoint




Na panelu nástrojů kreslení softwaru PowerPoint můžete používat následující funkce.




1	Zpět Přejde zpět na předchozí stránku prezentace.
2	Další Přejde na další stránku prezentace.
3	Šipka Přepíná pero na kurzor.
4	Pero Přepíná kurzor na pero.
5	Barva Slouží k výběru barvy pera.
6	Guma (Windows)/Vymazat obraz (Mac) Přepne na gumu nebo vymaže všechny kresby ze zobrazené stránky.
7	 Přepne panel nástrojů PowerPoint na zobrazení Jednoduchý nebo Plný .

8	 Ukončit prezentaci Ukončí prezentaci.
---	--

Software Easy Interactive Tools můžete ukončit jedním z následujících způsobů:

- Klikněte na  na panelu nástrojů.
- Windows: Klepněte pravým tlačítkem myši na  na hlavním panelu a klikněte na **Konec**.
- Mac: Klikněte na  v doku, přejděte do softwaru Easy Interactive Tools a vyberte možnost **Ukončit Easy Interactive Tools**.

Software Epson EWF Converter dokáže převádět soubory .ewf na formát .ewf2 bez spuštění softwaru Easy Interactive Tools. Tyto funkce umožňuje s novými projektory načítat data kreslení na tabuli, která byla vytvořena na starých projektorech.

- 1** Spusťte software Epson EWF Converter v počítači.
 - **Windows 10/11** : Klikněte na  > **Epson EWF Converter** .
 - **Mac** : Ve složce Aplikace dvakrát klikněte na **Epson EWF Converter** . Spustí se software Epson EWF Converter.
- 2** Podle zobrazených pokynů vyberte soubor .ewf a proveďte převod.



Při převádění souborů .ewf na formát .ewf2 je pozadí zobrazeno bíle.

Souhrnná obrazovka

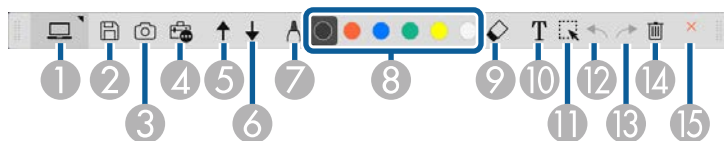
Tyto části obsahují další informace o obrazovkách aplikace Easy Interactive Tools.

► Související odkazy

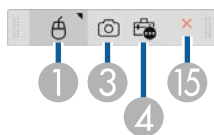
- "Funkce Panel nástrojů" [s.33](#)
- "Funkce nástrojů bílé tabule" [s.46](#)

Můžete provádět následující funkce na panelu nástrojů.





Režim tabule/režim poznámek












Režim myši



- Formát zobrazení panelu nástrojů je optimalizován pro režim a velikost okna, kterou používáte.
- Můžete také použít miniaturní panel nástrojů kliknutím pravým tlačítkem kdekoli v oblasti kreslení. Na miniaturním panelu nástrojů můžete přepínat typ pera nebo gumy.

1	 Režim tabule/Režim poznámek/Myš Umožňuje přepínat jednotlivé režimy.
2	 Uložit Uloží zobrazenou plochu. Uložený soubor lze otevřít v režimu tabule. Pokud použijete formát .pdf, .eit nebo .iwb, budou všechny stránky uloženy jako jeden soubor. Pokud  není zobrazeno na panelu nástrojů, klikněte na  .

3	 Zachytit Zachytí aktuální plochu a zkopíruje ji do bílé tabule. V režimu tabule se nekopírují žádné kresby mimo rámec aktuálního okna.
4	 Další nástroje Zobrazí panel nástrojů.
5	 O stránku nahoru (pouze režim poznámek) Posune vybraný dokument nahoru.
6	 O stránku dolů (pouze režim poznámek) Posune vybraný dokument dolů.
7	 Nastavení pera Zobrazuje dostupný typ pera, tloušťku nebo tvar.
8	 Černá/Červená/Modrá/Zelená/Žlutá/Bílá (Žlutá/Zelená/Azurová/Růžová/Červená/Modrá pro pero zvýrazňovače) Přepíná barvu pro kreslení.
9	 Guma Přepíná na gumu. Vyberte velikost gumy.
10	 Zadat text Přejde do režimu zadávání textu. Pokud vyberete kreslicí oblast, zobrazí se textové pole.
11	 Zvol Vyberte nakreslený obsah nebo vložený obrázek a potom můžete provádět operace, například přemístění položky nebo úprava velikosti.

12	Zpět Vrací zpět předchozí operaci.
13	Znovu Ruší operaci vrácení a obnovuje předchozí stav.
14	Vymazat obrazovku Vymaže všechny kresby ze zobrazené stránky.
15	Konec Ukončí software Easy Interactive Tools.

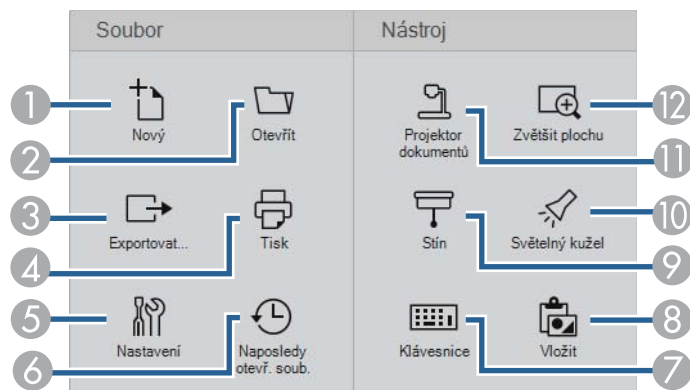
► Související odkazy

- "Funkce panelu nástrojů" s.34
- "Obrazovka projektoru" s.35
- "Obrazovka Nastavení" s.36

Funkce panelu nástrojů

Když vyberete na panelu nástrojů, zobrazí se panel nástrojů.

Režim tabule



Režim poznámek/režim myš



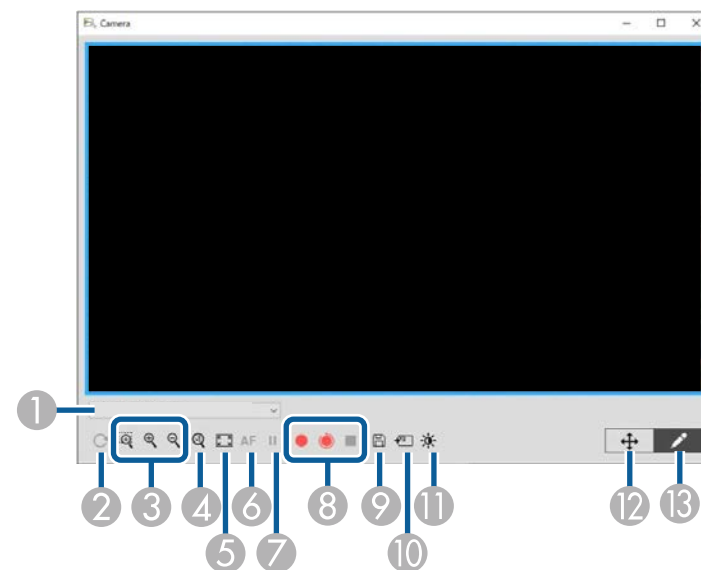
Formát zobrazení panelu nástrojů je optimalizován pro režim, který používáte.

1	Nový (pouze režim tabule) Vytvoří nový soubor.
2	Otevřít (pouze režim tabule) Otevře dříve uložené soubory.
3	Exportovat... Uloží zobrazený obraz ve formátu .pdf, .eit nebo .iwb a všechny stránky jsou uloženy jako jeden soubor. Uložený soubor lze otevřít v režimu tabule.
4	Tisk Vytiskne aktuální plochu. V režimu tabule se vytisknou všechny stránky. Na obrazovce nastavení tisku můžete také vybrat stránky, které chcete vytisknout.
5	Nastavení Otevře obrazovku Nastavení.

6	Naposledy otevř. soub. (pouze režim tabule) Zobrazí seznam naposledy uložených souborů.
7	Klávesnice Zobrazí klávesnici, kterou můžete použít k zadávání znaků.
8	Vložit (pouze režim tabule) Vloží obsah ze schránky.
9	Stín Překrývá promítaný obraz stínem. Přetáhněte okraj stínované oblasti, aby se velikost změnila. Kliknutím na odstraníte odstín.
10	Světelný kužel Zvýrazní část zobrazení pomocí efektu světelného kužele. Přetažením okraje světelného kužele vyberte oblast zvýraznění. Kliknutím na odstraníte světelný kužel. Tvar světelného kužele můžete změnit na kartě Obecná na obrazovce Nastavení .
11	Projektor dokumentů Zobrazí snímek z projektoru dokumentů Epson připojeného k počítači.
12	Zvětšit plochu Zobrazí zvětšený obrázek. Přetažením kurzoru vyberte oblast, kterou chcete zvětšit.
13	Nápověda (pouze operace myši) Zobrazí témata nápovědy.







Obrazovka projektoru



Když vyberte > na panelu nástrojů, zobrazí se obrazovka projektoru.



Na obrazovce projektoru lze zobrazovat obraz z připojeného projektoru dokumentů Epson. Můžete upravovat obraz podle potřeby a ukládat jej do souboru s obrázkem nebo videem v závislosti na modelu projektoru dokumentů.

1	Ze zobrazeného seznamu vyberte projektor dokumentů, ze kterého chcete promítat.
2	Otočí obraz o 180°.



3	<p>Zvětší nebo zmenší obraz následujícím způsobem:</p> <ul style="list-style-type: none"> : Umožňuje přetažením kurzoru zvětšit vybranou plochu obrazu v novém okně. (Zvětšený obraz nelze nahrát ani uložit.) : Zvětšuje obraz. : Zmenšuje obraz.
4	Zobrazí obraz v jeho skutečné velikosti.
5	Přepíná mezi zobrazením na celou obrazovku nebo v zobrazení okna.
6	Automaticky zaostří obraz.
7	Dočasně zmrazí obraz.
8	<p>Nahráje obraz a uloží jej ve formátu .avi v systému Windows nebo ve formátu .mov v systému Mac. Vyberte místo pro uložení na kartě Projektor dokumentů nebo na obrazovce Nastavení.</p> <ul style="list-style-type: none"> : Nahrává obraz (s výjimkou kreseb) a zvuk projektoru dokumentů. Zobrazuje čas nahrávání v dolním pravém rohu obrazu. Pokud se nenahrává zvuk, nastavte zvukové vstupní zařízení na kartě Projektor dokumentů na obrazovce Nastavení. : Nahrává obraz (s výjimkou kreseb) v jednosekundových intervalech. Nenahrává se žádný zvuk. : Zastaví nahrávání.
9	Uloží aktuálně zobrazený obraz a kresby jako fotografii.
10	Vloží aktuální obraz projektoru dokumentů do stránky v režimu tabule.

11	<p>Zobrazí okno Kvalita tisku. (Není k dispozici, pokud projektor dokumentů neumožňuje nastavení jasu, kontrastu nebo vyvážení bílé.)</p> <ul style="list-style-type: none"> : Upravuje kontrast obrazu pomocí posuvníku. : Upravuje jas obrazu pomocí posuvníku. WB: Upravuje vyvážení bílé obrazu (odstín). Chcete-li zvýšit modrý odstín, posuňte posuvník doprava. Chcete-li zvýšit červený odstín, posuňte posuvník doleva. (Pokud jste vybrali možnost Automatické vyvážení bílé, je odstín nastaven automaticky.) Reset: Obnoví výchozí nastavení jasu, kontrastu a vyvážení bílé.
12	Umožňuje přetažením posunout a naklonit zvětšený obraz.
13	Otevře panel nástrojů, abyste mohli kreslit na obraz.

► Související odkazy

- "Karta Projektor dokumentů" [s.43](#)

Obrazovka Nastavení

Chcete-li zobrazit obrazovku **Nastavení**, vyberte  >  na panelu nástrojů.

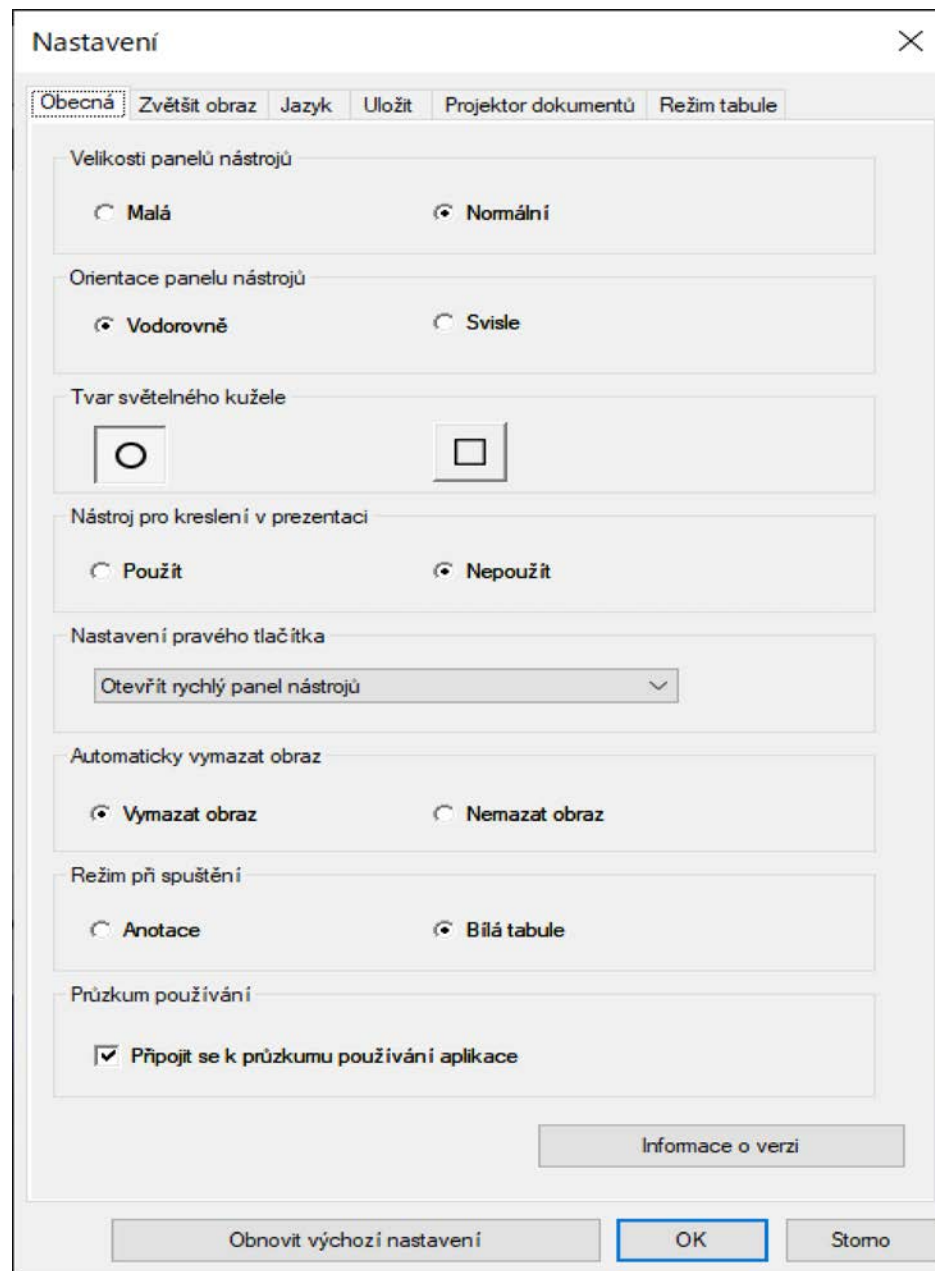
Chcete-li zobrazit a vybrat všechna dostupná nastavení, vyberte karty na obrazovce **Nastavení**.

► Související odkazy

- "Karta Obecná" [s.37](#)
- "Karta Zvětšit obraz" [s.39](#)
- "Karta Jazyk (pouze systém Windows)" [s.40](#)
- "Karta Uložit" [s.41](#)
- "Karta Projektor dokumentů" [s.43](#)
- "Karta Režim tabule" [s.44](#)

Karta Obecná

Vyberte obecná nastavení na kartě Obecná na obrazovce Nastavení.



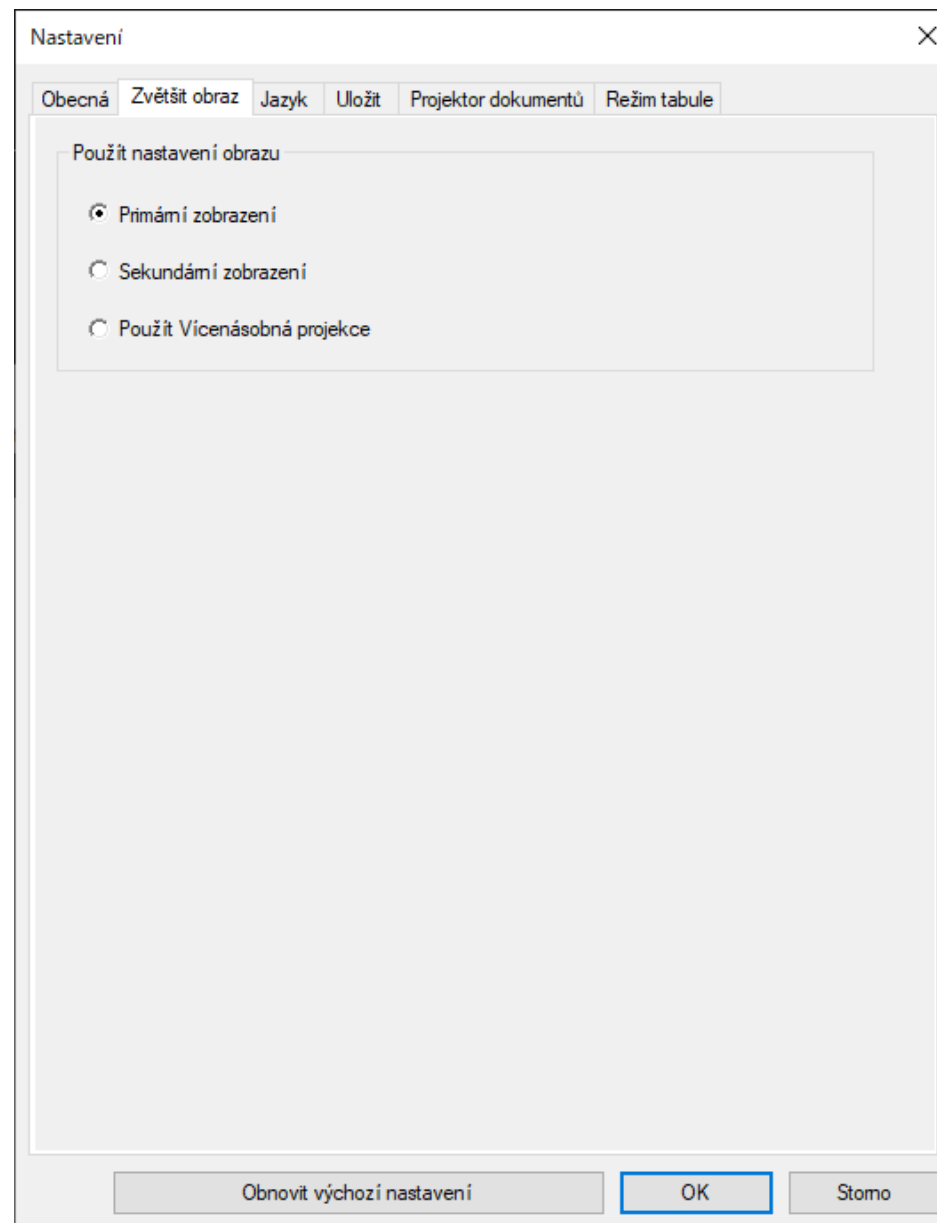
Nastavení	Možnosti/popis
Velikosti panelů nástrojů	Slouží k výběru velikosti panelu nástrojů.
Orientace panelu nástrojů	Vyberte orientaci panelu nástrojů.
Tvar světelného kužele	Vyberte tvar světelného kužele.
Nástroj pro kreslení v prezentaci	Tuto možnost vyberte, chcete-li při promítání snímků aplikace PowerPoint použít panel nástrojů prezentace.
Nastavení pravého tlačítka	<p>Vyberte operaci, která se provede kliknutím pravým tlačítkem v oblasti kreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Otevřít rychlý panel nástrojů: Otevře miniaturní panel nástrojů. • Přepnout na režim myši: Přepíná z kreslení na operace myši v Režimu poznámek. • Přepínat mezi perem a gumou: Přepíná mezi funkcí kreslení a mazání. • Vymazat obraz: Vymaže všechny kresby z obrazu. • Vypnuto: Při klepnutí pravým tlačítkem myši neprovádí žádné operace.
Automaticky vymazat obraz	Vyberte možnosti mazání obrazu. Vymazat obraz vymaže veškerý nakreslený obsah, když přepnete na operace myši v Režimu poznámek nebo přejdete o stránku nahoru nebo dolů.
Režim při spuštění	Slouží k výběru režimu při spuštění. Když použijete funkci Obnovit výchozí nastavení , jako režim při spuštění se nastaví možnost Bílá tabule .
Průzkum používání	Výběrem této možnosti povolíte společnosti Epson shromažďovat informace o používání aplikace. Další podrobnosti viz Prohlášení o ochraně osobních údajů.
Informace o verzi	Zobrazuje informace o verzi pro používaný software Easy Interactive Tools.

► Související odkazy

- "Funkce Panel nástrojů" [s.33](#)
- "Používání nástrojů pro kreslení v prezentaci" [s.28](#)
- "Zapnutí světelného kužele v oblasti" [s.22](#)

Karta Zvětšit obraz

Pomocí karty **Zvětšit obraz** na obrazovce **Nastavení** vyberte, na kterých obrazech lze kreslit.

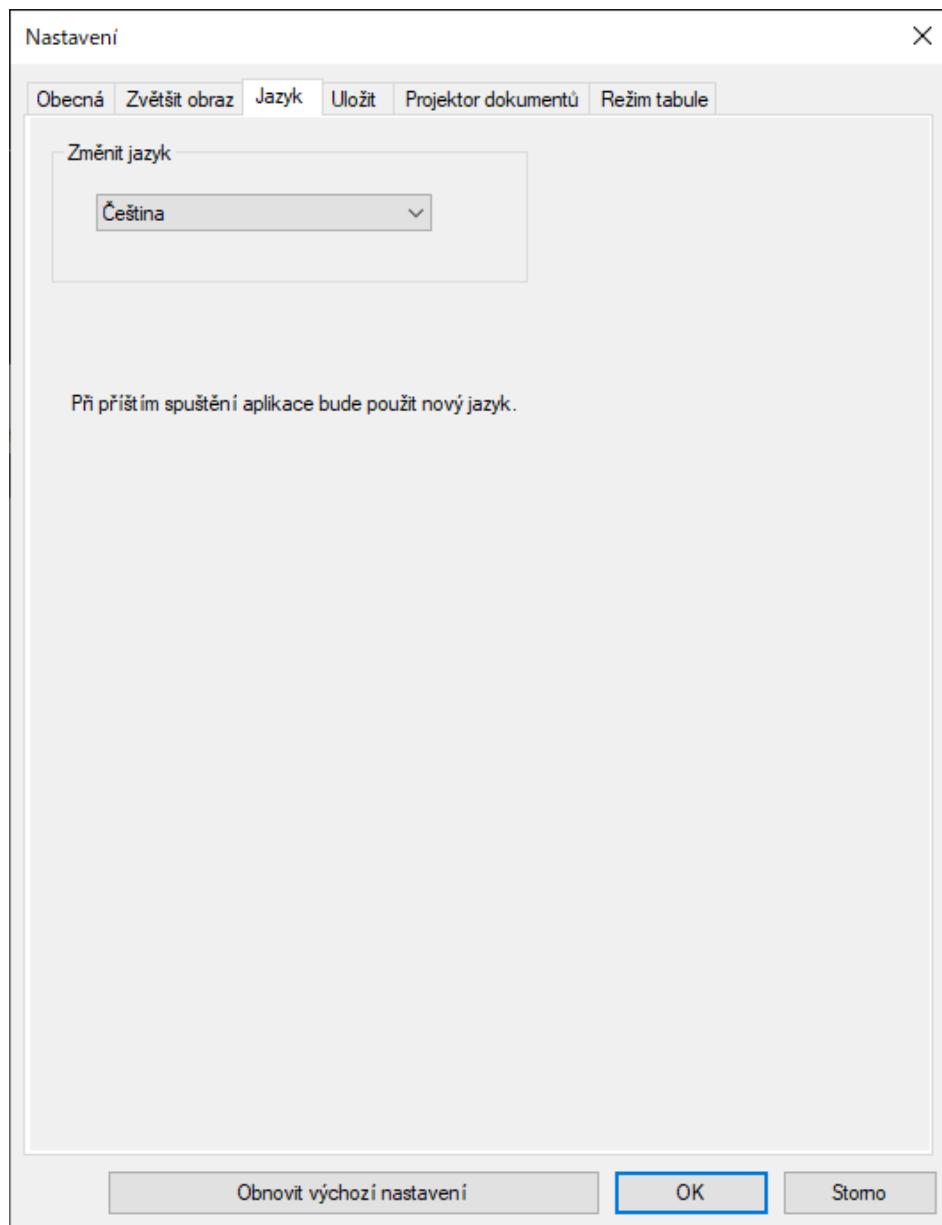


Jako možnost **Použití nastavení obrazu** vyberte jednu z následujících možností:

- **Primární zobrazení:** Umožňuje kreslit pouze na primárním zobrazení.
- **Sekundární zobrazení:** Umožňuje kreslit pouze na sekundárním zobrazení.
- **Použití Vícenásobná projekce:** Umožňuje kreslit mezi primárním a sekundárním zobrazením.

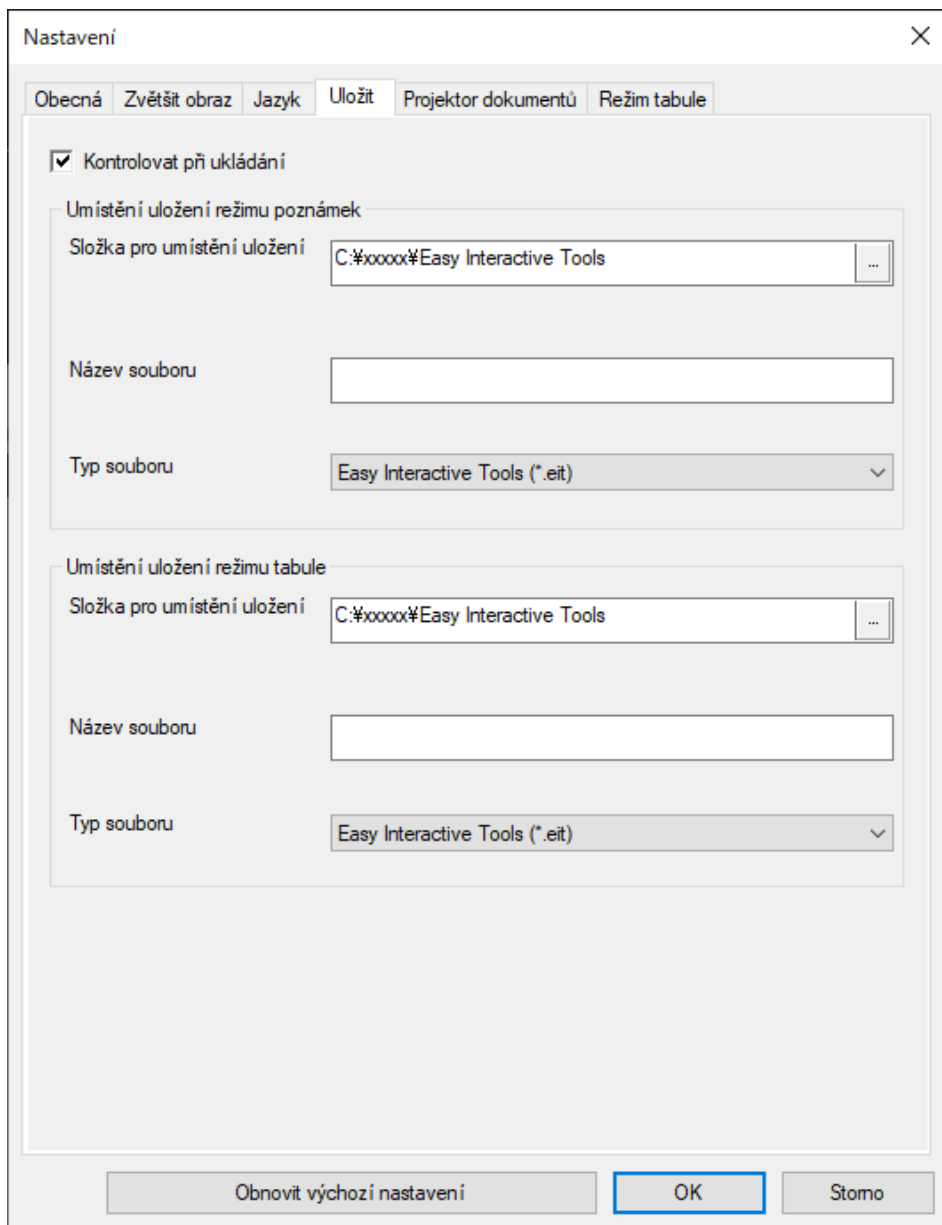
Karta Jazyk (pouze systém Windows)

Vyberte jazyk používaný pro software Easy Interactive Tools na kartě **Jazyk** na obrazovce **Nastavení**.



Karta Uložit

Vyberte nastavení uložení souboru pro každý režim softwaru Easy Interactive Tools na kartě **Uložit** na obrazovce **Nastavení**.



Nastavení	Možnosti/popis
Kontrolovat při ukládání	Vyberte zobrazení obrazovky, která umožňuje při ukládání filmů nastavit místo uložení, název a formát souboru.
Složka pro umístění uložení	Umožňuje vybrat složku pro ukládání ploch. Pokud nevyberete žádnou složku, použijí se tyto výchozí složky: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Název souboru	Umožňuje zadat název souboru o délce až 32 znaků pro uložené soubory. Každý soubor je automaticky číslován, například AAA0001.jpg. Nepoužívejte tyto znaky v názvu souboru: \/:?<>!
Typ souboru	Umožňuje vybrat formát souboru pro ukládání.

Karta Projektor dokumentů

Na kartě **Projektor dokumentů** na obrazovce **Nastavení** vyberte nastavení nahrávání a ukládání souborů pro projektor dokumentů.

The screenshot shows the 'Nastavení' (Settings) dialog box with the 'Projektor dokumentů' (Projector documents) tab selected. The dialog has a title bar with a close button (X) and a tab bar with options: 'Obecná', 'Zvětšit obraz', 'Jazyk', 'Uložit', 'Projektor dokumentů', and 'Režim tabule'. The main content area is divided into several sections:

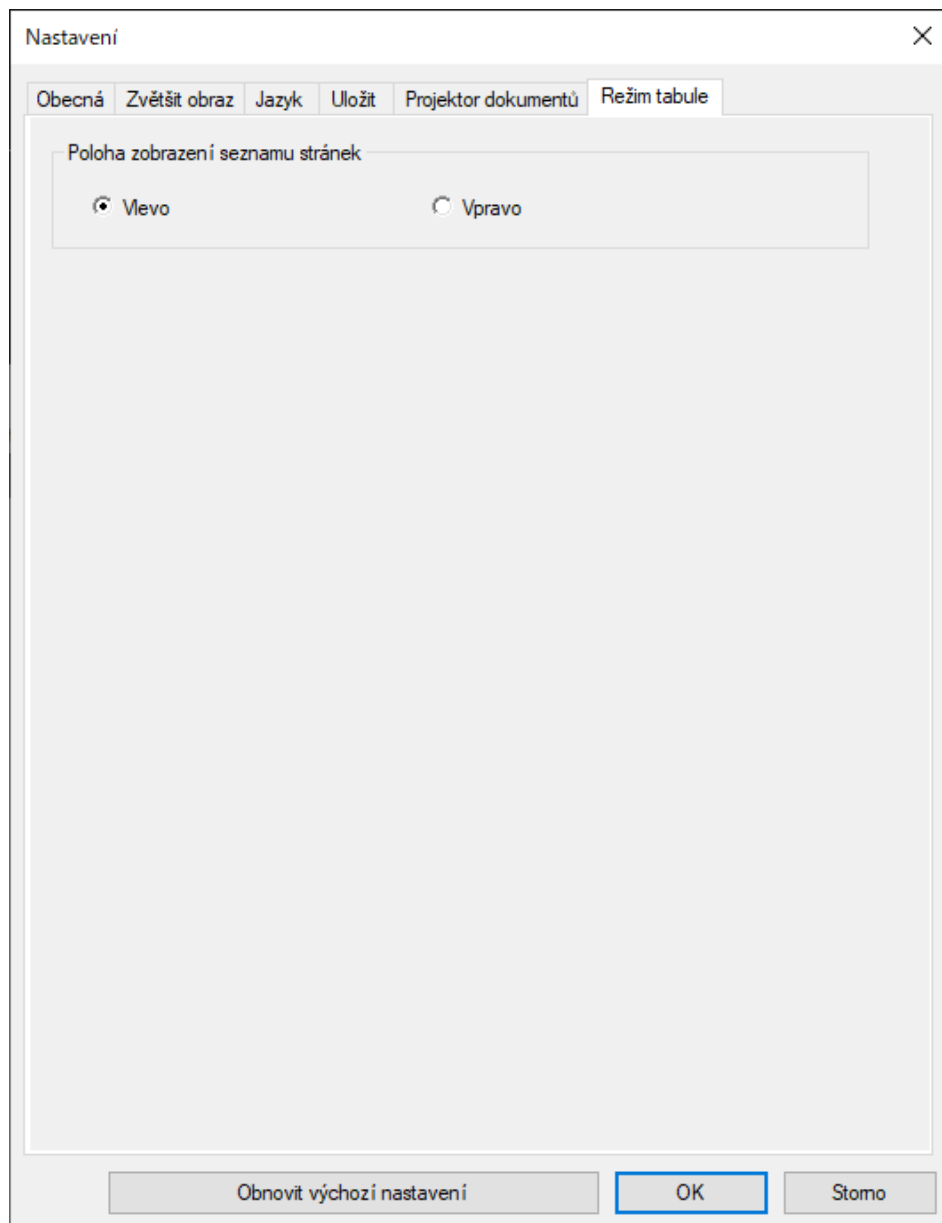
- Kontrolovat při ukládání** (checked):
 - Umístění pro ukládání nahraného videa**:
 - Složka pro umístění uložení: C:\xxxx\Easy Interactive Tools
 - Název souboru: [empty text box]
 - Umístění pro ukládání snímků fotoaparátu**:
 - Složka pro umístění uložení: C:\xxxx\Easy Interactive Tools
 - Název souboru: [empty text box]
 - Typ souboru: JPEG (*.jpg;*.jpeg)
- Zvuk**:
 - Žádný zvuk
 - Vybere zvukové zařízení automaticky.
 - Zvukové zařízení: [dropdown menu]
- Poměr stran**:
 - 16:9
 - 4:3

At the bottom, there are three buttons: 'Obnovit výchozí nastavení', 'OK', and 'Storno'.

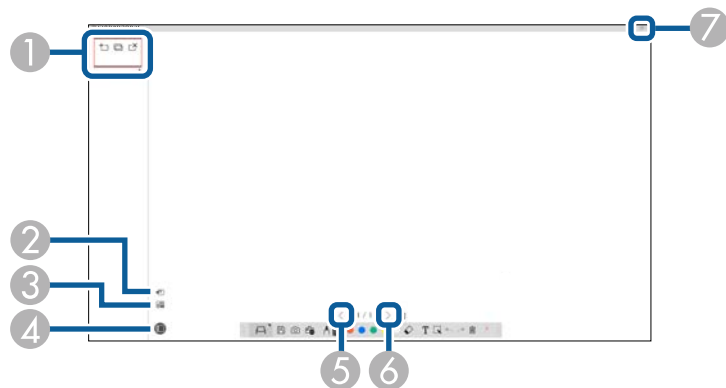
Nastavení	Možnosti/popis
Kontrolovat při ukládání	Vyberte zobrazení obrazovky, která umožňuje při ukládání obrazů nastavit místo uložení, název a formát souboru.
Složka pro umístění uložení	Umožňuje vybrat složku pro ukládání filmů nebo obrazů. Pokud nevyberete žádnou složku, použijí se tyto výchozí složky: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Název souboru	Umožňuje zadat název souboru o délce až 32 znaků pro uložené soubory. Každý soubor je automaticky číslován, například AAA0001.avi. Nepoužívejte tyto znaky v názvu souboru: \/:?"<>!
Typ souboru	Umožňuje vybrat formát souboru pro ukládání.
Žádný zvuk	Slouží k vypnutí záznamu zvuku pro filmy.
Vybere zvukové zařízení automaticky.	Automaticky vybere používané zvukové zařízení při nahrávání klipů.
Zvukové zařízení	Vyberte zvukové zařízení, které chcete použít při nahrávání filmů. (Není k dispozici, pokud je vybráno Vybere zvukové zařízení automaticky.)
Poměr stran	Vyberte poměr stran obrazovky projektoru dokumentů.





Karta Režim tabule






Vyberte pozici zobrazení seznamu stránek tabule na kartě **Režim tabule** na obrazovce **Nastavení**.



S nástroji tabule ze provádět následující funkce.



4	<p> Seznam stránek Zobrazí obrazovku se seznamem stránek. Chcete-li seznam stránek skrýt, znovu klikněte na tlačítko.</p>
5	<p> Předchozí stránka Zobrazí předchozí stránku.</p>
6	<p> Další stránka Zobrazí další stránku.</p>
7	<p> Zobrazení okna Přepíná mezi režimem celé obrazovky a zobrazení v okně kreslicí plochy.</p>

1	<ul style="list-style-type: none"> •  Nová stránka Přidá novou stránku za aktuálně zobrazenou stránku. •  Duplikovat stránku Zkopíruje stávající stránku a přiloží ji za stávající stránku. •  Odstranit stránku Odstraní aktuální stránku.
2	<p> Vložit obrázek Umožňuje vybrat soubor s obrázkem .jpg, .bmp nebo .png pro vložení na aktuálně zobrazenou stránku.</p>
3	<p> Vybrat pozadí Umožňuje vybrat jeden z následujících obrázků jako pozadí:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jeden z 6 poskytnutých vzorků 3 barev • Statický obraz pracovní plochy počítače • Soubor s obrázkem • Obraz z projektoru dokumentů

Řešení problémů

V následující části jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů se softwarem Easy Interactive Tools.

► Související odkazy

- "Odstraňování problémů se softwarem Easy Interactive Tools" [s.48](#)

Máte-li při používání softwaru Easy Interactive Tools problémy, vyhledejte řešení v této části.

Problém	Řešení
Po změně jazyka se zobrazují zkomolené znaky.	Písmata pro vybraný jazyk nejsou ve vašem operačním systému k dispozici. Výběrem možnosti Obnovit výchozí nastavení na kartě Nastavení obnovte výchozí nastavení.
Když dvě osoby používají interaktivní pera, jedno z per nefunguje.	Provádíte jeden z následujících úkolů, které umožňují použít pouze jedno interaktivní pero: <ul style="list-style-type: none"> • Operace na obrazovce Nastavení, Projektor dokumentů, Vložit obrázek, Vybrat pozadí, Otevřít soubor, Uložit soubor, Exportovat... a Tisk • Změny a úpravy identických tvarů a obrázků • Zadávání textu • Operace v okně zobrazeném v režimu tabule • Používáte nabídky.
V systému Mac nelze kreslit na prezentaci snímků Keynote.	V systému Mac nelze kreslit na snímky Keynote.
Obrázky se nezobrazují správně v oblasti Zvětšit plochu.	Ujistěte se, že se nepromítáte obraz z přehrávače DVD.
Nelze ukládat nebo tisknout obrazy z aplikace Windows Media Player.	Provádíte některou z následujících nedovolených operací: <ul style="list-style-type: none"> • Používáte aplikaci, která vyžaduje funkci Microsoft DirectX. • Zobrazujete obrazy z přehrávače DVD.

Problém	Řešení
Při otevírání souboru .eit, .iwb, .ewf nebo .ewf2 se některé kresby nezobrazují správně.	Došlo k jedné z následujících situací: <ul style="list-style-type: none"> • Otevřeli jste soubor v režimu poznámek v počítači s jiným rozlišením zobrazení, než měl počítač, v kterém byl soubor původně uložen. Chcete-li dosáhnout nejlepších výsledků, použijte shodné rozlišení zobrazení souboru. • Některé typy objektů pro soubor .iwb/.ewf/.ewf2 nejsou v softwaru Easy Interactive Tools podporovány. Otevřete soubor v původním prostředí nebo vytvořte kresbu a soubor znovu v softwaru Easy Interactive Tools. • Soubor je pravděpodobně poškozen. Vytvořte kresbu a soubor znovu.
Nelze správně přehrávat nahrané filmy.	Nejlepších výsledků dosáhnete, pokud pro přehrávání filmů nahraných pomocí projektoru dokumentů použijete software Windows Media Player. Pokud neslyšíte zvuk, došlo k jedné z následujících situací: <ul style="list-style-type: none"> • Film byl pravděpodobně nahrán v nekompatibilním projektoru dokumentů. • Zvuk je v souboru formátu .mp3, který není podporován.
Kresby přes dvě plochy jsou oříznuté.	Ujistěte se, že jste nainstalovali ovladač Easy Interactive Driver Ver.4.0. (Instalační prostředí projektorů může také způsobit oříznutí kreseb, proto zkontrolujte instalaci projektorů.)
Projektor dokumentů nelze ovládat v systému Mac.	V systému Mac vyberte Předvolby systému > Zabezpečení a soukromí > Soukromí a ujistěte se, že software Easy Interactive Tools má přístup k aplikaci, kterou nelze ovládat.
Panel nástrojů pro kreslení softwaru PowerPoint nelze ovládat v systému Mac.	

► Související odkazy

- "Obrazovka Nastavení" [s.36](#)

Příloha

V těchto částech najdete další informace o softwaru Easy Interactive Tools.

► Související odkazy

- "Aktualizování a odinstalování softwaru" [s.51](#)
- "Poznámky" [s.52](#)

Tyto pokyny slouží k aktualizování nebo odinstalování softwaru Easy Interactive Tools.

► Související odkazy

- "Jak získat nejaktuálnější verzi softwaru" [s.51](#)
- "Odinstalace softwaru Easy Interactive Tools Software (Windows 10 / Windows 11)" [s.51](#)
- "Odinstalování softwaru Easy Interactive Tools (Mac)" [s.51](#)

Jak získat nejaktuálnější verzi softwaru

Aktualizace tohoto softwaru a jeho průvodce mohou být k dispozici na webu společnosti Epson.


Navštivte epson.sn.

Odinstalace softwaru Easy Interactive Tools Software (Windows 10 / Windows 11)

Podle následujících pokynů odinstalujete software Easy Interactive Tools.



K odinstalování softwaru je zapotřebí oprávnění správce.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Stisknutím klávesy  na klávesnici zobrazte všechny aplikace.
- 4** Klikněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) na Easy Interactive Tools Ver.X.XX a potom vyberte volbu **Odinstalovat**.

- 5** Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Odinstalování softwaru Easy Interactive Tools (Mac)

V případě systému Mac odinstalujete software Easy Interactive Tools podle následujících pokynů.

- 1** Zapněte počítač.
- 2** Ukončete všechny spuštěné aplikace.
- 3** Otevřete složku **Aplikace**.
- 4** Otevřete složku **Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Nástroje** a potom dvakrát klikněte na položku **Easy Interactive Tools Uninstaller**.
- 5** Postupujte podle pokynů na obrazovce.

Tyto části obsahují důležité poznámky k softwaru.

► Související odkazy

- "Odkaz na autorské právo" s.52
- "Označení" s.52
- "Obecná poznámka" s.52
- "Open Source Software License" s.53
- "Určení zdroje autorských práv" s.53

Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Označení

- Operační systém Microsoft® Windows® 10
- Operační systém Microsoft® Windows® 11

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 10“ a „Windows 11“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Windows“.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

V této příručce je pro všechny výše uvedené operační systémy použito označení „Mac“.

Obecná poznámka

EPSON je registrovaná ochranná známka společnosti Seiko Epson Corporation. Keynote, Mac, OS X a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. Microsoft, DirectX, PowerPoint a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených Státech a/nebo dalších zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Autorská práva pro software: tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.3 Ver.5.20 CS