

EPSON®

Manual de funcionamento de Easy Interactive Tools

Simbologia Utilizada Neste Manual	4
Utilizar o manual para procurar informações	5
Procurar por palavra-chave	5
Aceder directamente a partir de marcadores	5
Imprimir apenas as páginas necessárias	5
Apresentação do software Easy Interactive Tools	6
Características do Easy Interactive Tools	7
Desenhar num quadro vazio (Modo de quadro branco)	7
Desenhar na imagem projectada (Modo de anotação)	7
Outras funções interactivas	7
Converter dados de desenhos antigos do quadro branco (Epson EWF Converter)	8
Configurar o software pela primeira vez	9
Requisitos do sistema para Easy Interactive Tools	10
Instalar o Software	11
Instalar o software Easy Interactive Tools (Windows)	11
Instalar o software Easy Interactive Tools (Mac)	11
Utilizar o software Easy Interactive Tools	12
Preparar a utilização do software com o seu projector	13
Iniciar o software Easy Interactive Tools	14
Utilizar a Caneta interactiva	15
Operações tácteis	16
Ecrãs e modos de desenho	17
Desenhar no Modo de quadro branco	19
Alternar entre a vista de ecrã inteiro e vista de janela	20
Desenhar no Modo de anotação	20
Ajustar e editar formas e imagens	20
Opções de submenu da barra de ferramentas	21
Ampliar uma área	22
Cobrir uma área	22
Activar a função de projector numa área	23
Desenhar em dois ecrãs	23
Utilizar um rato a partir da imagem projectada (Operações com o rato)	24
Guardar os ecrãs num ficheiro	25
Tipos de ficheiros suportados	25
Utilizar o software com uma câmara para documentos	27
Utilizar as Ferramenta de desenho do Slide Show	28
Funções da barra de ferramentas de desenho do PowerPoint	28
Sair do software Easy Interactive Tools	30
Converter ficheiros .ewf para o formato .ewf2	31
Resumo dos ecrãs	32
Funções da barra de ferramentas	33
Funções do painel de ferramentas	34
Ecrã Câmara para documentos	36
Ecrã Configurações	37
Separador Gerais	38
Separador Ampliar ecrã	40
Separador Língua (Apenas Windows)	41
Separador Salvar	42
Separador Câmara para documentos	44
Separador Modo de quadro branco	45
Funções das ferramentas do quadro branco	47

Resolver Problemas 48

Resolver problemas do software Easy Interactive Tools 49

Apêndice 51

Actualizar e desinstalar o software 52

- Obter a versão mais recente do software 52
- Desinstalar o software Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)52
- Desinstalar o software Easy Interactive Tools (Mac)52



Avisos53

- Aviso de direitos de autor53
- Sobre simbologia 53
- Aviso Geral53
- Open Source Software License54
- Atribuição de direitos de autor 54


Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o produto de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no painel de controlo. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu Imagem ☛ Imagem > Avançado
▶▶	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
☛	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

▶▶ Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.5](#)

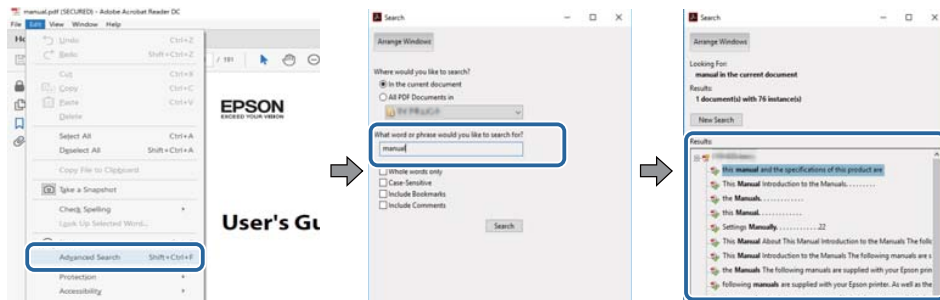
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

▶ Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.5
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.5
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.5

Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

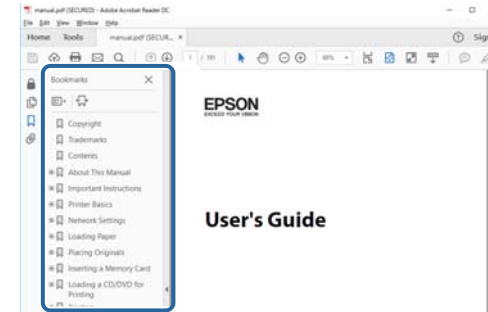


Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima **←**.

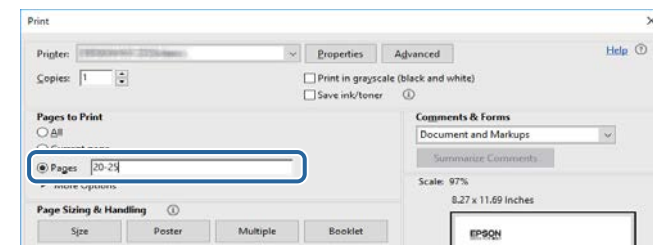
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima **←**.



Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Apresentação do software Easy Interactive Tools

Consulte as informações desta secção para saber mais sobre o software Easy Interactive Tools.

▶ Links relacionados

- "Características do Easy Interactive Tools" [Pág.7](#)

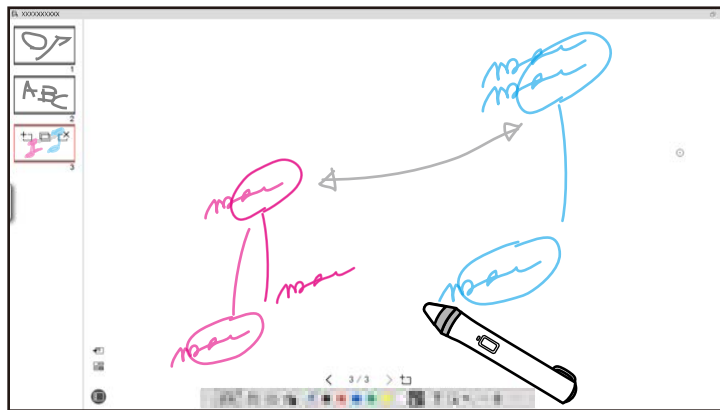
O software Easy Interactive Tools é uma aplicação que permite desenhar sobre imagens projectadas. Utilizando os dedos (em projectores que suportam operações tácteis) ou a caneta interactiva fornecida com um projector ou o rato do computador, ficam disponíveis várias funções interactivas.

▶ Links relacionados

- "Desenhar num quadro vazio (Modo de quadro branco)" [Pág.7](#)
- "Desenhar na imagem projectada (Modo de anotação)" [Pág.7](#)
- "Outras funções interactivas" [Pág.7](#)
- "Converter dados de desenhos antigos do quadro branco (Epson EWF Converter)" [Pág.8](#)

Desenhar num quadro vazio (Modo de quadro branco)

O modo de quadro branco permite-lhe adicionar texto ou imagens a um fundo de cor sólida. Pode também seleccionar fundos diferentes, tais como linhas de grelha ou uma pauta de música. Os fundos com linhas podem ser úteis para escrever actas ou outras notas durante uma reunião.

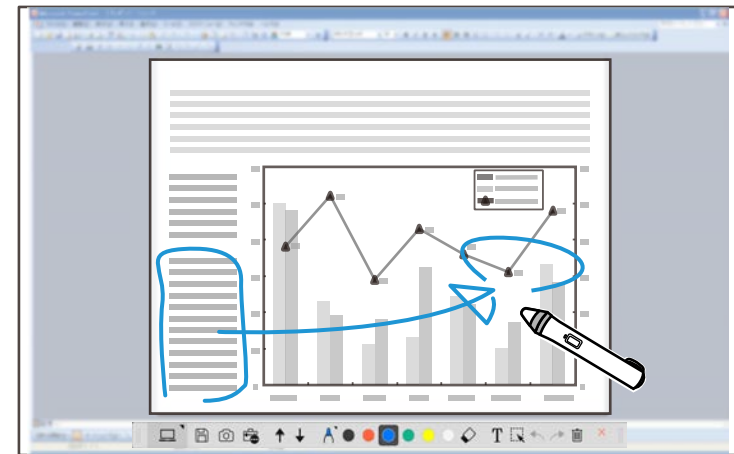


▶ Links relacionados

- "Funções do painel de ferramentas" [Pág.34](#)
- "Desenhar no Modo de quadro branco" [Pág.19](#)
- "Ajustar e editar formas e imagens" [Pág.20](#)

Desenhar na imagem projectada (Modo de anotação)

O Modo de anotação permite adicionar notas à imagem projectada. Ao utilizar ilustrações, imagens e gráficos, pode melhorar as suas aulas e criar apresentações mais apelativas.



▶ Links relacionados

- "Desenhar no Modo de anotação" [Pág.20](#)

Outras funções interactivas

É possível também realizar as seguintes operações com o software Easy Interactive Tools:

- Controlar o rato do computador
- Controlar uma câmara para documentos da Epson ligada a um computador
- Editar conteúdos desenhados no ecrã projectado
- Guardar os conteúdos criados
- Realizar teleconferências através da rede

Quando ligar o projector a um computador através da rede utilizando o software Epson iProjection, poderá partilhar o ecrã projectado com uma localização remota.

Quando utilizado com o software Easy Interactive Tools, pode partilhar anotações e desenhos feitos no ecrã projectado com múltiplas localizações.

Para mais informações sobre o software Epson iProjection, visite o website da Epson.

▶ Links relacionados

- "Funções do painel de ferramentas" [Pág.34](#)
- "Utilizar um rato a partir da imagem projectada (Operações com o rato)" [Pág.24](#)
- "Utilizar o software com uma câmara para documentos" [Pág.27](#)
- "Ajustar e editar formas e imagens" [Pág.20](#)

Converter dados de desenhos antigos do quadro branco (Epson EWF Converter)

Quando instalar o Easy Interactive Tools no seu computador, também será instalado o Epson EWF Converter. O Epson EWF Converter é capaz de converter ficheiros .ewf para o formato .ewf2 sem iniciar o Easy Interactive Tools. Esta funcionalidade permite ler dados de desenhos do quadro branco criados em projetores antigos com o seu novo projetor.

▶ Links relacionados

- "Converter ficheiros .ewf para o formato .ewf2" [Pág.31](#)

Configurar o software pela primeira vez

Verifique os requisitos do sistema necessários para executar o software Easy Interactive Tools e, em seguida, instale o software.

▶ Links relacionados

- "Requisitos do sistema para Easy Interactive Tools" [Pág.10](#)
- "Instalar o Software" [Pág.11](#)

O seu computador deverá cumprir os seguintes requisitos do sistema para utilizar o software Easy Interactive Tools.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Home (32 e 64 bits)• Pro (32 e 64 bits)• Enterprise (32 e 64 bits)• Education (32 e 64 bits)	macOS <ul style="list-style-type: none">• 11.x (64 bits)• 12.x (64 bits)• 13.x (64 bits)• 14.x (64 bits)
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none">• Home (64 bits)• Pro (64 bits)• Enterprise (64 bits)• Education (64 bits)	
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou mais rápido (Intel Core i3 ou mais rápido recomendado)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ou mais rápido (Intel Core i5 ou mais rápido recomendado)
Memória	4 GB ou mais (Recomendado: 8 GB ou mais)	
Espaço disponível no disco	10 GB ou mais (Recomendado: 20 GB ou mais)	
Exibição	Resolução entre 1024 × 768 (XGA) e 1920 × 1200 (WUXGA) Cor de 16 bits ou superior	

Instale o software Easy Interactive Tools transferindo-o a partir do website da Epson.



Se o idioma seleccionado para a instalação for diferente do utilizado pelo sistema operativo, os ecrãs poderão não ser apresentados corretamente.

▶ Links relacionados

- "Instalar o software Easy Interactive Tools (Windows)" [Pág.11](#)
- "Instalar o software Easy Interactive Tools (Mac)" [Pág.11](#)

Instalar o software Easy Interactive Tools (Windows)

Instale o software Easy Interactive Tools no seu computador.



Para instalar o software são necessários direitos de administrador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Transfira o software a partir do website da Epson.
- 4** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.
- 5** Quando o acordo de licença for exibido, aceite os termos e clique em **Seguinte**.
- 6** Clique em **Instalar**.

Instalar o software Easy Interactive Tools (Mac)

Instale o software Easy Interactive Tools no seu computador.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Transfira o software a partir do website da Epson.
- 4** Faça a instalação seguindo as instruções no ecrã.
- 5** Quando o acordo de licença for exibido, aceite os termos, clique em **Continuar** e, em seguida, clique em **Aceitar**.
- 6** Clique em **Instalar**.



Em projectores interactivos, é necessário instalar o Easy Interactive Driver para Mac. Visite o website da Epson para transferir o Easy Interactive Driver para o modelo do seu projector.

Utilizar o software Easy Interactive Tools

Sigas as instruções apresentadas nestas secções para utilizar o software Easy Interactive Tools.

► Links relacionados

- "Preparar a utilização do software com o seu projector" [Pág.13](#)
- "Iniciar o software Easy Interactive Tools" [Pág.14](#)
- "Utilizar a Caneta interactiva" [Pág.15](#)
- "Operações tácteis" [Pág.16](#)
- "Ecrãs e modos de desenho" [Pág.17](#)
- "Guardar os ecrãs num ficheiro" [Pág.25](#)
- "Utilizar o software com uma câmara para documentos" [Pág.27](#)
- "Utilizar as Ferramenta de desenho do Slide Show" [Pág.28](#)
- "Sair do software Easy Interactive Tools" [Pág.30](#)
- "Converter ficheiros .ewf para o formato .ewf2" [Pág.31](#)

Efectue as seguintes preparações para utilizar o software Easy Interactive Tools com o seu projector.



- Alguns modelos de projector requerem um cabo USB para permitir a interactividade. Para detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do projector.
- Se for exibida uma mensagem a solicitar acesso a outras aplicações num computador Mac, seleccione OK.

Quando ligar um computador ao projector com um cabo USB:

- Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- Configure a função de caneta interactiva ou a função táctil utilizando o sistema de menus do projector. Para detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do projector.


Quando ligar um computador a um projector através de uma rede:

- Configure as definições de rede para que o computador possa ligar-se à rede.
- Ligue um módulo de LAN sem fios (se necessário) ou um cabo LAN para que o projector possa ligar-se à rede.
- Seleccione as definições no sistema de menus do projector.
- Instale o software Epson iProjection no seu computador.
- No software Epson iProjection, abra o ecrã **Definir opções**, seleccione o separador **Definições gerais** e seleccione **Usar Easy Interactive Tools**.

Pode iniciar o software Easy Interactive Tools executando os passos indicados em seguida.

1 Ligue o projector e projecte imagens a partir do computador.

2 Inicie o software Easy Interactive Tools no computador.

- **Windows 10/11:** Clique em  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**
- **Mac:** Na pasta Aplicações, faça duplo clique em **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**

O software Easy Interactive Tools irá iniciar.



O ecrã de seleção do modo de inicialização é apresentado quando inicia o software pela primeira vez. Pode seleccionar o modo de anotação ou o modo de quadro branco.



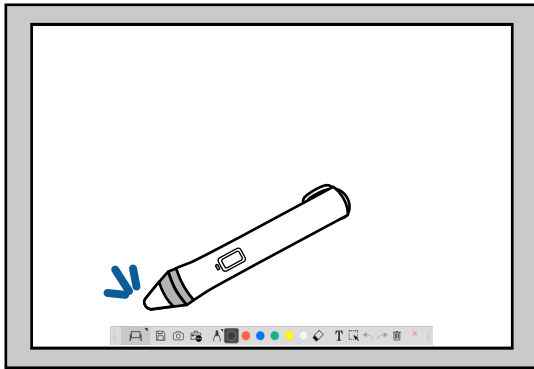
- Se iniciar o software Easy Interactive Tools durante a reprodução de um vídeo, o ecrã de reprodução do vídeo poderá ficar sem imagem. Reinicie a aplicação que está a reproduzir o vídeo.
- Antes de começar a desenhar na imagem projectada com este software, guarde todos os desenhos com a função interactiva do projector e limpe o ecrã.
- Pode seleccionar o modo que é apresentado imediatamente após iniciar o software no separador **Gerais** do ecrã **Configurações**.

▶▶ Links relacionados

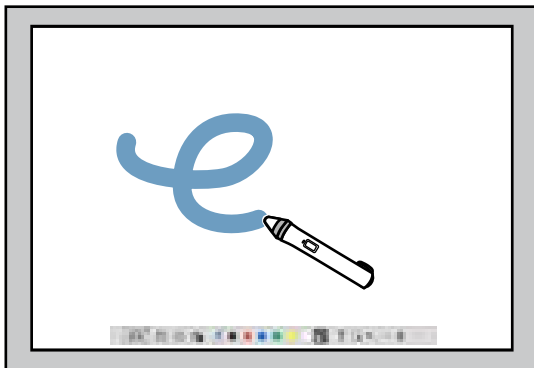
- "Separador Gerais" [Pág.38](#)

Pode utilizar a caneta interactiva fornecida com o projector para controlar o software Easy Interactive Tools. As funções e a forma da caneta interactiva variam de acordo com o modelo do projector com o qual foi fornecida. Para detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector.

- 1** Verifique se a caneta interactiva possui uma pilha e, em seguida, ligue-a.
- 2** Pressione a ponta da caneta contra o ecrã para seleccionar um ícone.



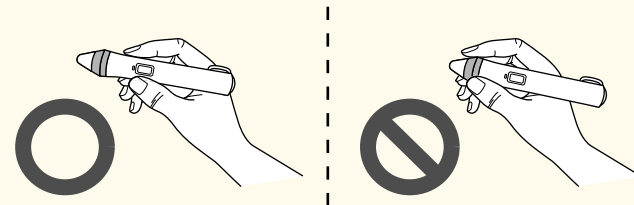
- 3** Pressione e movimente a caneta no ecrã para desenhar.



- Pode utilizar duas canetas em simultâneo, caso essa função seja disponibilizada pelo modelo do seu projector. No entanto, apenas poderá utilizar uma quando estiver ligado a uma rede ou quando estiver a utilizar uma janela exibida no modo de quadro branco. Para mais informações, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector.
- Pode controlar o software Easy Interactive Tools com um máximo de seis dispositivos em simultâneo (máximo de três dispositivos no Mac), tais como um rato ligado a um computador, canetas interactivas e o dedo, dependendo do modelo do seu projector.
- As seguintes operações apenas podem ser efectuadas através de um dispositivo:
 - Operações nos ecrãs Configurações, Câmara para documentos, Inserir imagem, Seleccionar fundo, Abrir ficheiro, Salvar ficheiro, Exportar e Imprimir
 - Ajustar e editar formas e imagens idênticas
 - Introduzir texto
 - Operações numa janela exibida no modo de quadro branco

Atenção

Não segure na ponta da caneta interactiva nem permita que a mesma parta ou acumule sujidade. Caso contrário, a caneta interactiva poderá não funcionar correctamente.



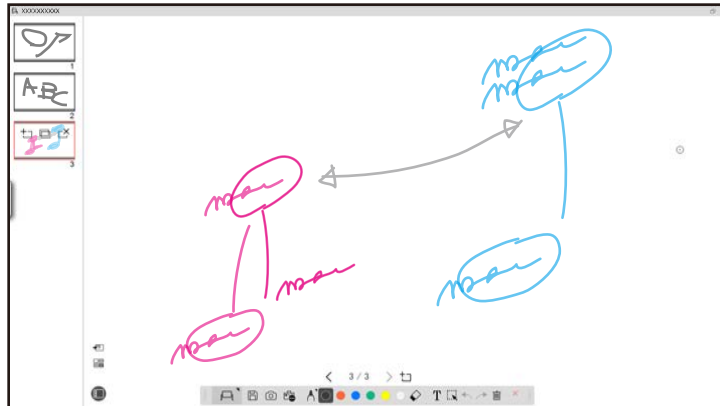
Em projectores que suportam operações tácteis, pode utilizar o dedo para efectuar as mesmas funções da caneta interactiva.

Ao efectuar operações tácteis, pode também utilizar dois dedos para operações multitoque, tais como ampliar ou reduzir a imagem. O projector reconhece até seis pontos multitoque. Quando um grupo de pessoas efectuar operações tácteis, todos os membros devem utilizar a mesma ferramenta de desenho.

O software Easy Interactive Tools disponibiliza dois modos de desenho. Quando alterar o modo, o ecrã irá mudar tal como indicado abaixo.

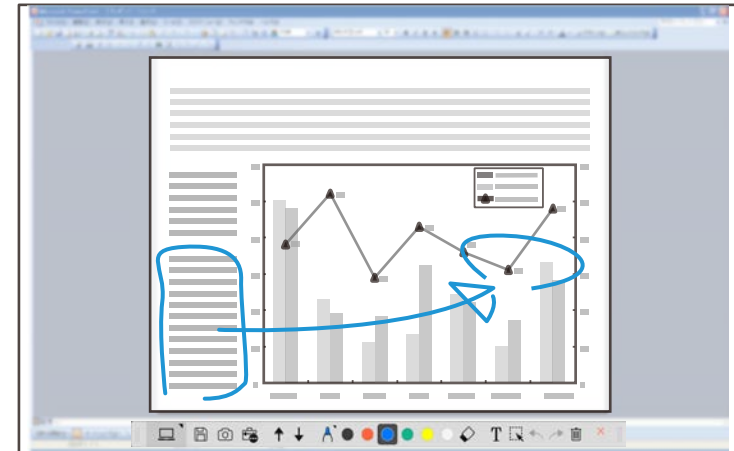
Modo de quadro branco

Permite exibir e desenhar num ecrã vazio. Pode tratar a área de desenho como uma página e criar várias páginas onde pode desenhar. Pode também guardar os seus desenhos num ficheiro (utilizando o formato de ficheiro .eit ou .iwb) e abri-los mais tarde.



Modo de anotação

Permite-lhe desenhar sobre a imagem exibida no computador. Esta função é útil quando é necessário realçar determinados pontos ou adicionar notas. Pode também desenhar sobre imagens de uma câmara para documentos.





Operações com o rato

Permite controlar o computador a partir da imagem projectada. Pode utilizar a caneta interactiva para efectuar operações, tais como clicar, clicar com o botão direito e arrastar e largar.

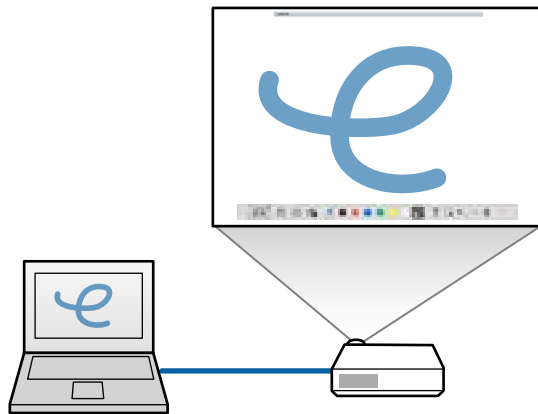


No software Easy Interactive Tools, pode seleccionar um ecrã de desenho de acordo com o ambiente no qual o projector está a ser utilizado. Para permitir a anotação num ecrã secundário ou ambiente de trabalho expandido, clique em

 >  na barra de ferramentas e, em seguida, seleccione as definições no separador Ampliar ecrã.

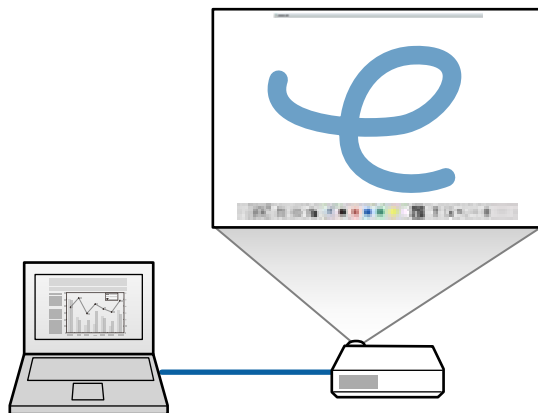
Ecrã primário

É possível projectar o ecrã do computador para desenhar no ecrã projectado.



Ecrã secundário (Ambiente de trabalho expandido)

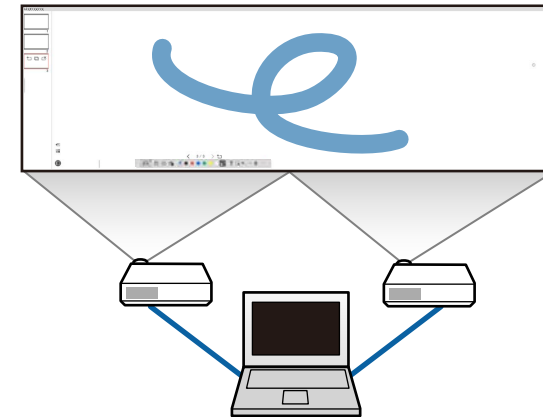
Enquanto exhibe conteúdos no ecrã do seu computador, pode projectar conteúdos diferentes no projectador. Apenas poderá desenhar no ecrã projectado.



Deve configurar primeiro as definições de exibição do seu computador para o Ecrã secundário (Ambiente de trabalho expandido). Para mais informações, consulte a documentação do seu computador.

Utilizar Multi-projeção

É possível projectar imagens a partir de vários projectores e desenhar em dois dos ecrãs projectados.







▶▶ Links relacionados

- "Desenhar no Modo de quadro branco" [Pág.19](#)
- "Desenhar no Modo de anotação" [Pág.20](#)
- "Ajustar e editar formas e imagens" [Pág.20](#)
- "Ampliar uma área" [Pág.22](#)
- "Cobrir uma área" [Pág.22](#)
- "Activar a função de projector numa área" [Pág.23](#)
- "Desenhar em dois ecrãs" [Pág.23](#)
- "Utilizar um rato a partir da imagem projectada (Operações com o rato)" [Pág.24](#)

Desenhar no Modo de quadro branco



Pode desenhar numa página em branco no Modo de quadro branco. Pode adicionar páginas e exibir um ecrã com a lista de páginas, onde pode executar operações adicionais.


- 1 Certifique-se de que o ícone  é exibido na barra de ferramentas. Se for exibido o ícone  ou , clique no ícone e seleccione .

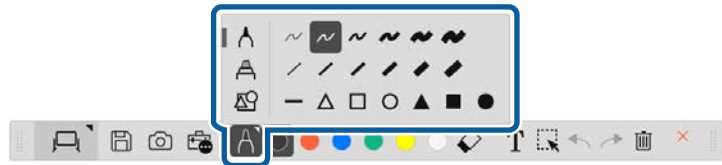


O Modo de quadro branco será iniciado e será exibida uma nova página.



Para abrir um ficheiro guardado anteriormente, seleccione  >  na barra de ferramentas.

- 2 Seleccione  para escolher o tipo, a espessura ou a forma da caneta.





- 3 Seleccione na barra de ferramentas a cor ou a forma da caneta que está a utilizar.









- 4 Desenhe na página.

- 5 Para apagar desenhos, seleccione uma das seguintes ferramentas na barra de ferramentas:

-  permite utilizar a caneta interactiva ou o dedo (se suportado) como borracha.
-  apaga todos os desenhos.





- 6 Clique em  para exibir o ecrã da lista de páginas onde pode adicionar, eliminar, duplicar ou mover páginas.

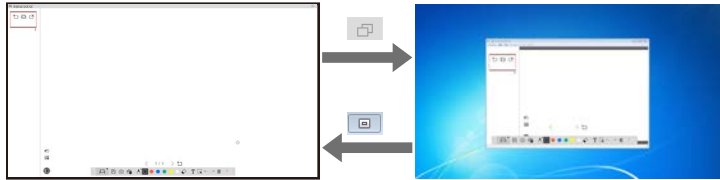
- Para adicionar e exibir uma nova página, clique em .
- Para duplicar a página exibida, clique em .
- Para eliminar a página exibida, clique em .
- Para alterar a página exibida no ecrã da lista de páginas, seleccione uma miniatura de imagem.
- Para alterar a ordem de exibição, arraste e largue uma miniatura de imagem.
- Para inserir a imagem, clique em .
- Para seleccionar o fundo, clique em .

▶▶ Links relacionados

- "Alternar entre a vista de ecrã inteiro e vista de janela" [Pág.20](#)
- "Guardar os ecrãs num ficheiro" [Pág.25](#)

Alternar entre a vista de ecrã inteiro e vista de janela



Se seleccionar  ou  no modo de quadro branco, poderá alternar o ecrã de desenho entre a vista de ecrã inteiro e a vista de janela.



Na vista de janela, pode utilizar apenas um dedo (se suportado) ou uma caneta interactiva, e as operações fora da janela serão executadas com o rato.


Desenhar no Modo de anotação

No Modo de anotação, é possível desenhar sobre imagens a partir do ecrã de um computador ou câmara para documentos.

1 Seleccionar  >  na barra de ferramentas.



O Modo de anotação será iniciado e o ecrã do computador será exibido.

2 Seleccionar  para escolher o tipo, a espessura ou a forma da caneta.





3 Seleccionar na barra de ferramentas a cor ou a forma da caneta que está a utilizar.



4 Desenhe na imagem projectada.

5 Para apagar desenhos, seleccione uma das seguintes ferramentas na barra de ferramentas:

-  permite utilizar a caneta interactiva ou o dedo (se suportado) como borracha.
-  apaga todos os desenhos.



► Links relacionados


- "Ecrã Câmara para documentos" [Pág.36](#)
- "Guardar os ecrãs num ficheiro" [Pág.25](#)

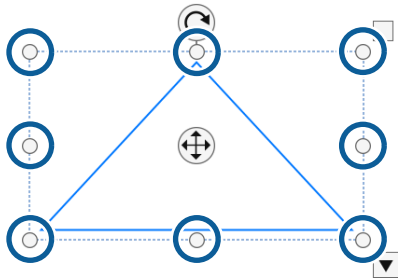
Ajustar e editar formas e imagens

As ferramentas da barra de ferramentas permitem ajustar e editar formas, linhas e imagens inseridas nos desenhos.




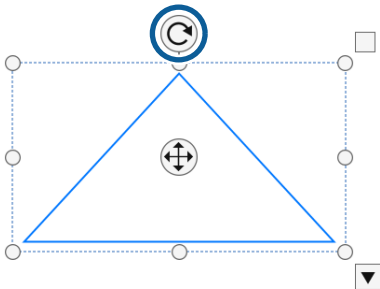
Quando seleccionar objectos com linhas, seleccione a linha sólida.

- Para ampliar ou reduzir um objecto, seleccione , seleccione o objecto e arraste os pontos aqui ilustrados para alterar o tamanho.





Quando utilizar os dedos (se suportado), seleccione dois pontos no objecto. Para ampliar, afaste os dedos. Para reduzir, aproxime os dedos.

- Para rodar um objecto, seleccione , seleccione o objecto e rode-o utilizando o ponto de rotação ilustrado aqui.



Quando utilizar os dedos (se suportado), seleccione dois pontos no objecto e rode os dedos na direcção em que deseja rodar o objecto.

- Para executar outras opções disponíveis na barra de ferramentas, seleccione , seleccione o objecto e seleccione  para abrir as opções do submenu.

▶ Links relacionados

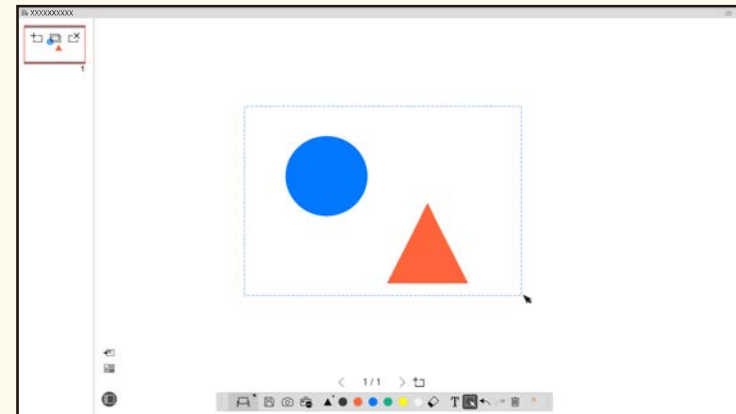
- "Opções de submenu da barra de ferramentas" [Pág.21](#)

Opções de submenu da barra de ferramentas

O submenu da barra de ferramentas permite seleccionar opções para executar operações adicionais.



Podem seleccionar vários objectos e efectuar operações simultaneamente arrastando o rato sobre os objectos.






Opção	Descrição
Espessura da linha	Selecciona a espessura da linha do objecto seleccionado.

Opção	Descrição
Duplicar	Cria um duplicado do objecto seleccionado e coloca-o na parte inferior direita do objecto original.
Clonagem infinita	Activa o modo de Clonagem infinita, que permite copiar objectos seleccionados arrastando e largando-os. Pode também seleccionar <input type="checkbox"/> na parte superior direita da moldura do objecto. O ícone mudará para <input checked="" type="checkbox"/> de modo a indicar que o modo de Clonagem infinita está activado.
Cancelar clonagem infinita	Cancela o modo de Clonagem infinita para o objecto seleccionado. Pode também seleccionar <input checked="" type="checkbox"/> na parte superior direita da moldura do objecto. O ícone mudará para <input type="checkbox"/> de modo a indicar que o modo de Clonagem infinita foi cancelado.
Copiar	Copia o objecto seleccionado para a área de transferência. Pode seleccionar vários objectos para copiá-los simultaneamente. (O atalho de teclado Ctrl + c não está disponível no software Easy Interactive Tools).
Colar	Cola um objecto no seu desenho a partir da área de transferência. (O atalho de teclado Ctrl + v não está disponível no software Easy Interactive Tools).
Editar	Permite editar o texto seleccionado.
Agrupar por	Agrupar diversos objectos seleccionados para criar um só objecto.
Desagrupar	Desagrupa os objectos anteriormente agrupados.
Trazer para a Frente	Altera a ordem de sobreposição do objecto seleccionado em relação a outros objectos.
Enviar para Trás	
Avançar	
Recuar	

Opção	Descrição
Eliminar	Elimina o objecto seleccionado.




Ampliar uma área

Pode aumentar uma parte da imagem e ampliá-la no ecrã.

- 1 Seccione  >  na barra de ferramentas. Será apresentada uma mira no ecrã.
- 2 Arraste o rato sobre a área que deseja ampliar. Será apresentado o ecrã **Ampliar área**.
- 3 Para fechar o ecrã **Ampliar área**, seccione  no canto superior direito.




Cobrir uma área

Pode ocultar uma parte da imagem ou todo o ecrã projectado cobrindo com um ecrã preto.

- 1 Seccione  >  na barra de ferramentas. Será apresentado o ecrã de cobertura sobre o ecrã projectado.
- 2 Ajuste o tamanho do ecrã de cobertura arrastando a extremidade do ecrã.
- 3 Ajuste a posição do ecrã de cobertura arrastando em qualquer parte do ecrã preto.
- 4 Para fechar o ecrã de cobertura, seccione  no canto superior direito.

Activar a função de projector numa área

É possível exibir uma parte da imagem projectada e ocultar o resto do ecrã.

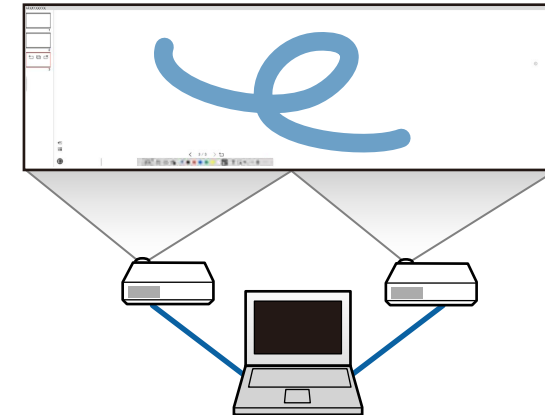
- 1** Seleccione  >  na barra de ferramentas. Será apresentado o ecrã Projector.
- 2** Ajuste o tamanho do ecrã de projector arrastando a extremidade da área do projector.
- 3** Ajuste a posição do ecrã da área do projector arrastando em qualquer parte da área preta.
- 4** Para fechar o ecrã de projector, seleccione  no canto superior direito.

Desenhar em dois ecrãs

É possível desenhar em dois ecrãs quando vários projectores estiverem ligados a um computador.



Precisa de instalar o Easy Interactive Driver Ver.4.0 para desenhar ao longo de dois ecrãs. As funções de múltiplos ecrãs variam de acordo com o modelo do projector. Para detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector.





Antes de desenhar em dois ecrãs, faça o seguinte:

- Ligue um cabo de sinal como, por exemplo, um cabo de computador ou um cabo HDMI ao seu computador e aos projectores.
- Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- Configure o projector para que possa utilizar as funcionalidades interactivas com uma área unificada da imagem criada por vários projectores. Para detalhes, consulte o *Manual do Utilizador* do seu projector.



Verifique o seguinte no seu computador:

- O monitor principal e o monitor secundário têm a mesma resolução.
- O monitor principal e o monitor secundário encontram-se à mesma altura.
- O monitor secundário está colocado à direita do monitor principal.
- Certifique-se de que a opção **Configuração do Sistema > Mission Control > Espaço entre cada monitor** está definida para **Desativado** (apenas Mac).

1 No software Easy Interactive Tools, clique em  >  na barra de ferramentas.
Será apresentado o ecrã de **Configurações**.



2 No separador **Ampliar ecrã**, seleccione **Utilizar Multi-projeção** em **Utilizar definições de ecrã**.

Utilizar um rato a partir da imagem projectada (Operações com o rato)

Se seleccionar  >  na barra de ferramentas, poderá controlar o computador a partir da imagem projectada (operações com o rato). Quando as operações com o rato estiverem activadas, pode utilizar a caneta interactiva para efectuar operações, tais como clicar, clicar com o botão direito e arrastar e largar.

- Para clicar, pressione e levante a ponta da caneta da imagem projectada.
- Para clicar com o botão direito, pressione o na caneta interactiva, ou mantenha a ponta da caneta pressionada na imagem projectada durante alguns segundos e, em seguida, levante-a.
- Para arrastar e largar, pressione a ponta da caneta no ícone ou objecto que deseja mover, arraste a ponta da caneta para onde deseja mover o objecto e, em seguida, levante a ponta da caneta da imagem projectada.

Pode guardar os conteúdos dos ecrãs e desenhos num ficheiro.

1 Seleccione  na barra de ferramentas. Se o ícone  não for exibido na barra de ferramentas, clique em .

2 Seleccione o local para guardar, o nome do ficheiro e o formato do ficheiro.

Pode guardar todas as páginas com desenhos nos formatos .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit ou .iwb. Se desejar editar novamente um ficheiro no futuro, deverá guardá-lo no formato .eit ou .iwb.



- Se guardar no formato .jpg, .bmp, ou .png, todas as páginas serão guardadas como ficheiros independentes. Se guardar no formato .pdf, .eit, ou .iwb, todas as páginas serão guardadas num único ficheiro.
- Pode seleccionar o local para guardar, o nome do ficheiro e o formato do ficheiro no separador **Salvar** no ecrã **Configurações**.

▶ Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados" [Pág.25](#)

Tipos de ficheiros suportados

É possível utilizar os seguintes tipos de ficheiros com o software Easy Interactive Tools

.eit

Tipos de ficheiros dedicados do software Easy Interactive Tools.

.iwb

Tipos de ficheiros para o Modo de quadro branco interactivo

.ewf/.ewf2

Tipos de ficheiros para o Modo de quadro branco de projectores Epson.

.avi (para Windows)/.mov (para Mac)

Tipos de ficheiros de vídeo para cada sistema operativo.

.pdf

Tipos de ficheiros de documentos

.jpg/.bmp/.png

Tipos de ficheiros de imagens

Consulte a tabela abaixo para confirmar os formatos de entrada/saída suportados por este software.

Tipos de ficheiros	Entrada	Saída
.eit	Suportado	Suportado
.iwb	Suportado	Suportado
.ewf	Suportado	Não suportado
.ewf2	Suportado	Suportado
.avi	Suportado	Não suportado
.mov	Suportado	Não suportado
.pdf	Não suportado	Suportado
.jpg/.bmp/.png	Não suportado	Suportado







- Quando abrir um ficheiro no formato .ewf/ewf2 no software Easy Interactive Tools, as cores ou linhas poderão ser exibidas de forma diferente da original.
- Polígonos, animações GIF e alguns objectos multimédia, tais como vídeos e áudio incorporados no formato .iwb, não são suportados no software Easy Interactive Tools. Tenha atenção às seguintes limitações.
 - Os polígonos são convertidos em imagens estáticas.
 - As animações GIF não são exibidas e apenas será apresentada a primeira imagem da animação.
 - Objectos multimédia, tais como ficheiros .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav e .mp3 são exibidos como objectos não suportados.
 - As cores e linhas poderão ser exibidas de forma diferente da original.
 - Linhas pontilhadas ou tracejadas são exibidas como linhas sólidas.
 - Quando abrir um ficheiro .iwb e guardar o conteúdo dos seus desenhos num ficheiro .eit no software Easy Interactive Tools, os objectos não suportados serão perdidos. Seleccione o tipo de ficheiro .iwb se deseja restaurar esses objectos.
- Se abrir um ficheiro .eit, .iwb, .ewf ou .ewf2 noutra computador com uma resolução de exibição diferente, algumas partes do desenho poderão não ser exibidas ou poderá ser apresentada uma barra preta.
- Tenha em atenção as seguintes limitações quando guardar desenhos no formato .ewf2.
 - O fundo será exibido em branco.
 - Os dados de músicas, vídeos e texto não serão convertidos.
 - Algumas partes do desenho poderão não ser exibidas, dependendo do tamanho do ficheiro.

É possível desenhar sobre imagens projectadas a partir de uma câmara para documentos.



Ligue o computador ao seu projector com um cabo HDMI ou VGA quando utilizar uma câmara para documentos.

- 1** Clique em  >  na barra de ferramentas.
- 2** Selecciona a câmara para documentos a partir da qual pretende projectar a lista exibida.
A imagem projectada da câmara para documentos será exibida no ecrã **Câmara para documentos**.
- 3** Desenhe sobre as imagens projectadas a partir da câmara para documentos.
- 4** Se deseja colar a imagem exibida da câmara para documentos numa página no modo de quadro branco, seleccione  na barra de ferramentas.
- 5** Selecciona  na barra de ferramentas para guardar o ecrã num ficheiro.

▶ Links relacionados

- "Ecrã Câmara para documentos" [Pág.36](#)

Ao projectar uma apresentação de diapositivos do PowerPoint, a barra de ferramentas mudará para que possa utilizar as ferramentas de desenho do PowerPoint.

São suportados as seguintes versões do PowerPoint.

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



Pode escolher se pretende utilizar as ferramentas de desenho do PowerPoint e seleccionar as respectivas opções no separador **Gerais** no ecrã **Configurações**.

- 1** Inicie o software Easy Interactive Tools e, em seguida, inicie uma apresentação de diapositivos do PowerPoint.
A barra de ferramentas mudará para a barra de ferramentas de desenho do PowerPoint.



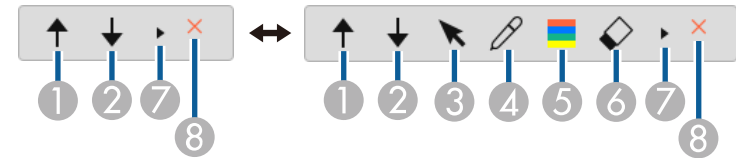
- 2** Utilize as ferramentas para desenhar na sua apresentação de diapositivos do PowerPoint.
- 3** No Windows, pode guardar a sua apresentação de diapositivos do PowerPoint com o conteúdo desenhado. (No Mac, apenas pode desenhar).

► **Links relacionados**


- "Funções da barra de ferramentas de desenho do PowerPoint" [Pág.28](#)
- "Separador Gerais" [Pág.38](#)

Funções da barra de ferramentas de desenho do PowerPoint




Pode realizar as seguintes funções na barra de ferramentas de desenho do PowerPoint.




1	Anterior Regressa à página anterior da apresentação de diapositivos.
2	Seguinte Avança para a página seguinte da apresentação de diapositivos.
3	Seta Muda a caneta para cursor.
4	Caneta Muda o cursor para a caneta.
5	Cor Selecciona a cor da caneta.
6	Borracha (Windows)/Limpar ecrã (Mac) Muda para uma borracha ou limpa todos os desenhos na página exibida.
7	Total Muda a barra de ferramentas de desenho do PowerPoint para a vista Simples ou Total .

- | | |
|---|---|
| 8 |  Terminar apresentação de diapositivos
Sai da apresentação de diapositivos. |
|---|---|

Para sair do software Easy Interactive Tools utilize um dos seguintes métodos:

- Clique em  na barra de ferramentas.
- Windows: Clique com o botão direito do rato em  no tabuleiro de tarefas e clique em **Sair**.
- Mac: Clique enquanto pressiona a tecla Control  na Dock, aceda ao software Easy Interactive Tools e seleccione **Sair do Easy Interactive Tools**.

O Epson EWF Converter é capaz de converter ficheiros .ewf para o formato .ewf2 sem iniciar o Easy Interactive Tools. Esta funcionalidade permite ler dados de desenhos do quadro branco criados em projetores antigos com o seu novo projetor.

- 1** Inicie o software Epson EWF Converter no computador.
 - **Windows 10/11:** Clique em  > **Epson EWF Converter** .
 - **Mac:** Na pasta Aplicações, faça duplo clique em **Epson EWF Converter**. O software Epson EWF Converter irá iniciar.
- 2** Siga as instruções apresentadas no ecrã para seleccionar o ficheiro .ewf e executar a conversão.



Quando converter ficheiros .ewf para o formato .ewf2, o fundo será exibido em branco.

Resumo dos ecrãs

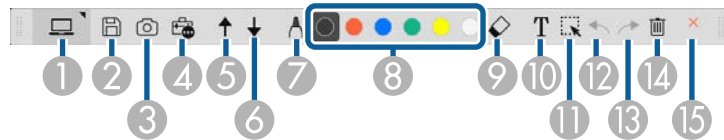
Consulte estas secções para obter mais informações sobre os ecrãs do Easy Interactive Tools.

► Links relacionados

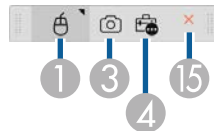
- "Funções da barra de ferramentas" [Pág.33](#)
- "Funções das ferramentas do quadro branco" [Pág.47](#)

Pode utilizar as seguintes funções na barra de ferramentas.





Modo de quadro branco/Modo de anotação












Modo de rato



- O formato de exibição da barra de ferramentas está otimizado para o modo e tamanho da janela utilizado.
- É também possível utilizar a mini caixa de ferramentas clicando com o botão direito do rato em qualquer local da área de desenho. Pode mudar o tipo de caneta ou borracha na mini caixa de ferramentas.

1	 Modo de quadro branco/Modo de anotação/Mouse Seleccione para mudar para o modo desejado.
2	 Salvar Guarda o ecrã exibido. Pode abrir o ficheiro guardado no Modo de quadro branco. Se guardar no formato .pdf, .eit ou .iwb todas as páginas serão guardadas num único ficheiro. Se o ícone  não for exibido na barra de ferramentas, clique em  .

3	 Captura Captura o ecrã e copia-o para o quadro branco. No modo de quadro branco, quaisquer desenhos fora da janela não serão copiados.
4	 Outras ferramentas Exibe o painel de ferramentas.
5	 Página acima (apenas Modo de anotação) Desloca o documento seleccionado para cima.
6	 Página abaixo (apenas Modo de anotação) Desloca o documento seleccionado para baixo.
7	 Ajustes com caneta Exibe o tipo de caneta disponível, a espessura ou a forma.
8	 Preto/Vermelho/Azul/Verde/Amarelo/Branco (Amarelo/Verde/Azul-piscina/Rosa-choque/Vermelho/Azul para caneta fluorescente) Muda a cor dos desenhos.
9	 Borracha Muda para uma borracha. Seleccionar o tamanho da borracha.
10	 Introduzir texto Muda para o modo de introdução de texto. Seleccionar a área de desenho para exibir a caixa de texto.
11	 Seleção Selecciona o conteúdo desenhado ou uma imagem inserida para realizar operações, tais como mover o item ou ajustar o tamanho.

12	Desfazer Anula a operação anterior.
13	Refazer Cancela uma operação de anulação e repõe o estado anterior.
14	Limpar ecrã Limpa todos os desenhos na página exibida.
15	Sair Fecha o software Easy Interactive Tools

► **Links relacionados**

- "Funções do painel de ferramentas" [Pág.34](#)
- "Ecrã Câmara para documentos" [Pág.36](#)
- "Ecrã Configurações" [Pág.37](#)

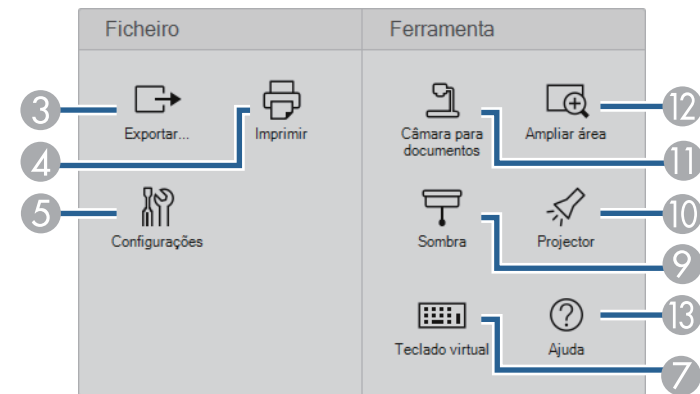
Funções do painel de ferramentas

O painel de ferramentas. será exibido quando seleccionar na barra de ferramentas.

Modo de quadro branco

















Modo de anotação/Modo de rato





O formato de exibição do painel de ferramentas está otimizado para o modo utilizado.

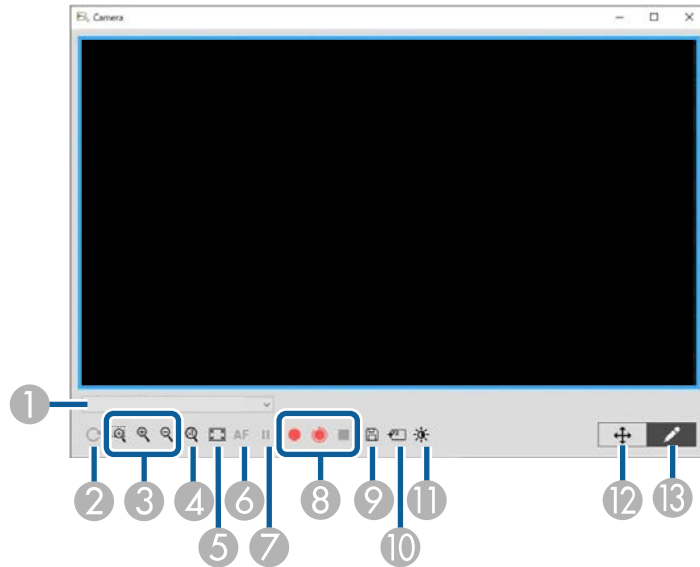
1	Novo (apenas Modo de quadro branco) Cria um novo ficheiro.
---	--

2	 Abrir (apenas Modo de quadro branco) Abre ficheiros guardados anteriormente.
3	 Exportar... Guarda o ecrã exibido no formato .pdf, .eit, ou .iwb e todas as páginas serão guardadas num único ficheiro. Pode abrir o ficheiro guardado no Modo de quadro branco.
4	 Imprimir Imprime o ecrã actual. No Modo de quadro branco, todas as páginas são impressas. Pode também seleccionar as páginas que deseja imprimir no ecrã de definições de impressão.
5	 Configurações Abre o ecrã Configurações .
6	 Arquivos recentes (apenas Modo de quadro branco) Exibe a lista de ficheiros guardados recentemente.
7	 Teclado virtual Exibe um teclado que pode ser utilizado para introduzir caracteres.
8	 Colar (apenas Modo de quadro branco) Cola o conteúdo da área de transferência.
9	 Sombra Tapa o ecrã com uma cobertura. Arraste a extremidade da área da cobertura para a dimensionar. Clique em  para eliminar a cobertura.

10	 Projector Realça a parte do ecrã utilizando um efeito de projector. Arraste a extremidade do projector para seleccionar a área a realçar. Clique em  para eliminar o efeito de projector. Pode seleccionar alterar a forma do projector no separador Gerais no ecrã Configurações .
11	 Câmara para documentos Exibe a imagem a partir de uma câmara para documentos da Epson ligada ao computador
12	 Ampliar área Exibe uma vista aumentada da imagem. Arraste o cursor sobre a área que deseja ampliar.
13	 Ajuda (apenas operações com o rato) Exibe informações de ajuda.







Ecrã Câmara para documentos



O ecrã da Câmara para documentos será exibido se seleccionar  >  na barra de ferramentas.



O ecrã da Câmara para documentos permite exibir imagens a partir de uma câmara para documentos Epson ligada. Pode ajustar as imagens conforme necessário e guardá-las como ficheiros de imagem ou vídeo, dependendo do modelo da câmara para documentos.

1	Selecione a câmara para documentos a partir da qual pretende projectar a lista exibida.
2	Roda a imagem 180°.

3	Amplia ou reduz a imagem como indicado em seguida. <ul style="list-style-type: none">  : permite arrastar o cursor para ampliar uma área seleccionada da imagem numa nova janela. (Não é possível gravar ou guardar a imagem ampliada.)  : amplia a imagem.  : reduz a imagem.
4	Exibe a imagem no seu tamanho real.
5	Alterna entre a vista de ecrã inteiro e vista de janela.
6	Foca a imagem automaticamente.
7	Para a imagem temporariamente.
8	Grava a imagem e guarda-a no formato .avi no Windows ou no formato .mov no Mac. Seleccione a localização para guardar no separador Câmara para documentos no ecrã Configurações . <ul style="list-style-type: none">  : Grava as imagens e o áudio da câmara para documentos (excepto desenhos). Exibe o tempo de gravação no canto inferior direito da imagem. Se o áudio não for gravado, ajuste as definições do dispositivo de entrada de áudio no separador Câmara para documentos no ecrã Configurações.  : Grava imagens da câmara para documentos em intervalos de um segundo (excepto desenhos). O áudio não é gravado.  : Pára a gravação.
9	Guarda a imagem e os desenhos apresentados como fotografia.
10	Cola a imagem exibida da câmara para documentos numa página no modo de quadro branco.



11	<p>Apresenta a janela de Qualidade da Imagem. (Não disponível se a câmara para documentos não disponibilizar ajustes para brilho, contraste ou equilíbrio de brancos)</p> <ul style="list-style-type: none">• : Ajusta o contraste da imagem com um controlo de deslize.• : Ajusta o brilho da imagem com um controlo de deslize.• WB: Ajusta o equilíbrio de brancos da imagem (tonalidade). Para aumentar a tonalidade azul, desloque o controlo de deslize para a direita. Para aumentar a tonalidade vermelha, desloque o controlo de deslize para a esquerda. (Se seleccionar Equilíbrio de brancos automático a tonalidade será ajustada automaticamente).• Reiniciar: Restaura as predefinições de brilho, contraste e equilíbrio de brancos.
12	<p>Permite deslocar a imagem ampliada na horizontal e na vertical arrastando e largando.</p>
13	<p>Abre a barra de ferramentas para permitir desenhar na imagem.</p>

- "Separador Modo de quadro branco" [Pág.45](#)

▶ Links relacionados

- "Separador Câmara para documentos" [Pág.44](#)

Ecrã Configurações

Para exibir o ecrã **Configurações**, seleccione  >  na barra de ferramentas.

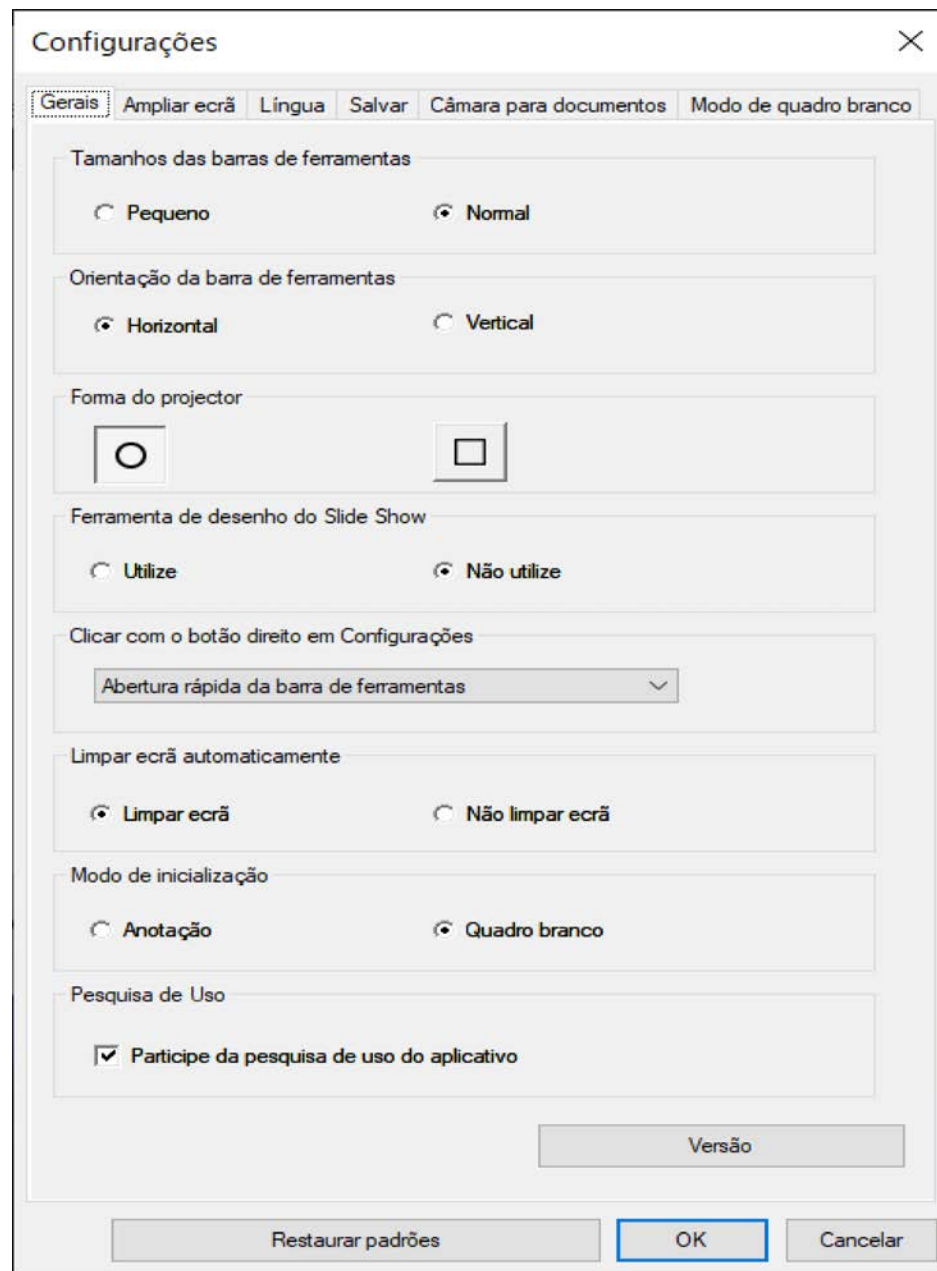
Selecione os separadores no ecrã **Configurações** para ver e seleccionar todas as definições disponíveis.

▶ Links relacionados

- "Separador Gerais" [Pág.38](#)
- "Separador Ampliar ecrã" [Pág.40](#)
- "Separador Língua (Apenas Windows)" [Pág.41](#)
- "Separador Salvar" [Pág.42](#)
- "Separador Câmara para documentos" [Pág.44](#)

Separador Gerais

Selecione as definições gerais no separador Gerais no ecrã Configurações.



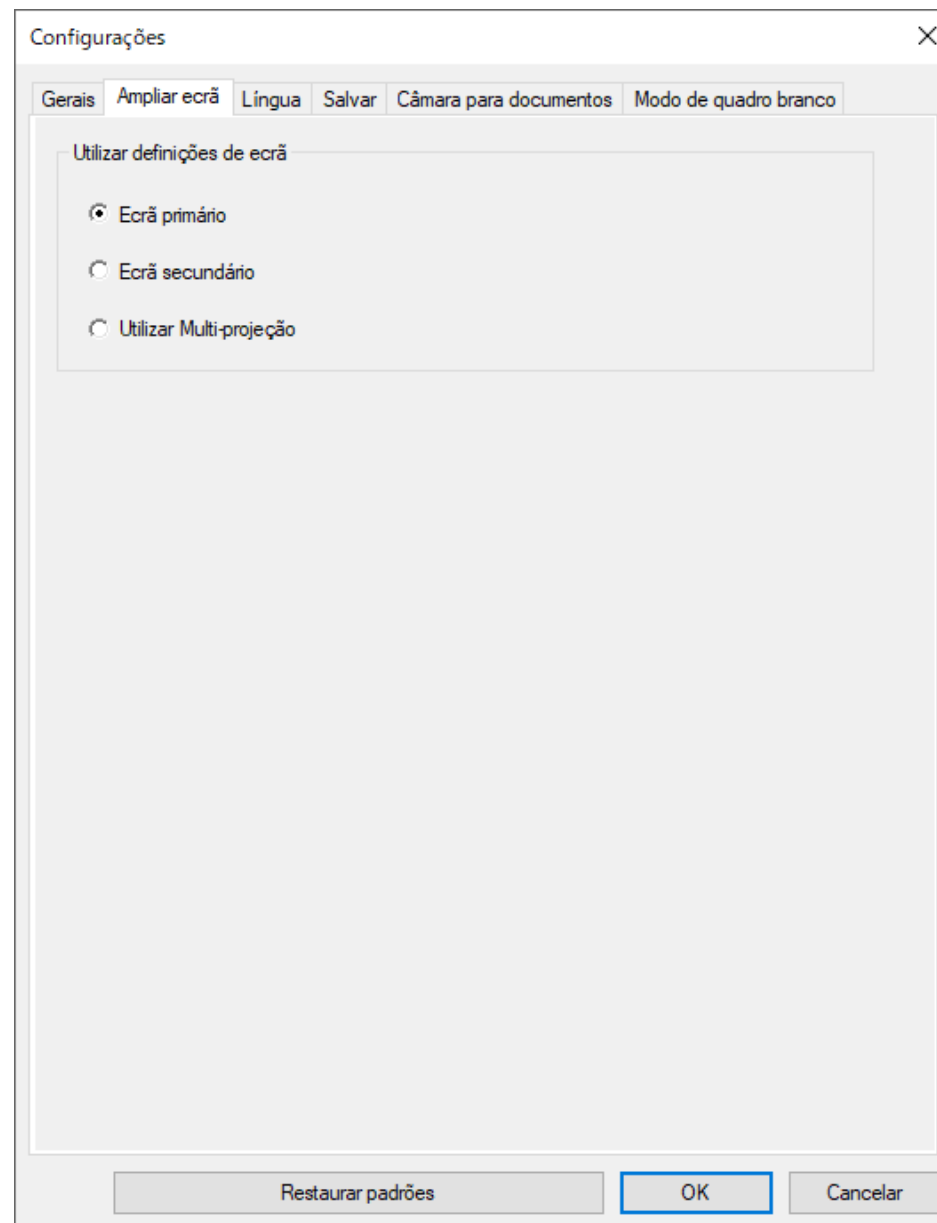
Definição	Opções/Descrição
Tamanhos das barras de ferramentas	Selecione o tamanho da barra de ferramentas.
Orientação da barra de ferramentas	Selecione a orientação da barra de ferramentas.
Forma do projector	Selecione a forma do projector.
Ferramenta de desenho do Slide Show	Selecione para utilizar a barra de ferramentas dedicada para apresentações de diapositivos do PowerPoint.
Clicar com o botão direito em Configurações	<p>Selecione a operação efectuada quando clicar com o botão direito na área de desenho.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abertura rápida da barra de ferramentas: Abre a mini caixa de ferramentas. • Alterar para modo de Mouse: Muda da função de desenho para operações de rato no modo de anotação. • Alterar entre Caneta e Borracha: Muda entre as funções de desenho e de borracha. • Limpar ecrã: Limpa todos os desenhos do ecrã. • Desactivado: Não são executadas operações ao clicar com o botão direito.
Limpar ecrã automaticamente	Selecione opções para limpar o ecrã: Limpar ecrã apaga todos os desenhos quando mudar para as operações com o rato no modo de anotação, ou quando seleccionar página acima ou página abaixo.
Modo de inicialização	Selecione o modo de inicialização. Quando executar Restaurar padrões , o modo de inicialização fica definido para Quadro branco .
Pesquisa de Uso	Selecione para permitir que a Epson recolha informações de utilização da aplicação. Consulte mais detalhes na Declaração de Privacidade.
Versão	Exibe as informações da versão do software Easy Interactive Tools.

► Links relacionados

- "Funções da barra de ferramentas" [Pág.33](#)
- "Utilizar as Ferramenta de desenho do Slide Show" [Pág.28](#)
- "Activar a função de projector numa área" [Pág.23](#)

Separador Ampliar ecrã

Selecione os ecrãs onde pode desenhar no separador **Ampliar ecrã** no ecrã **Configurações**.

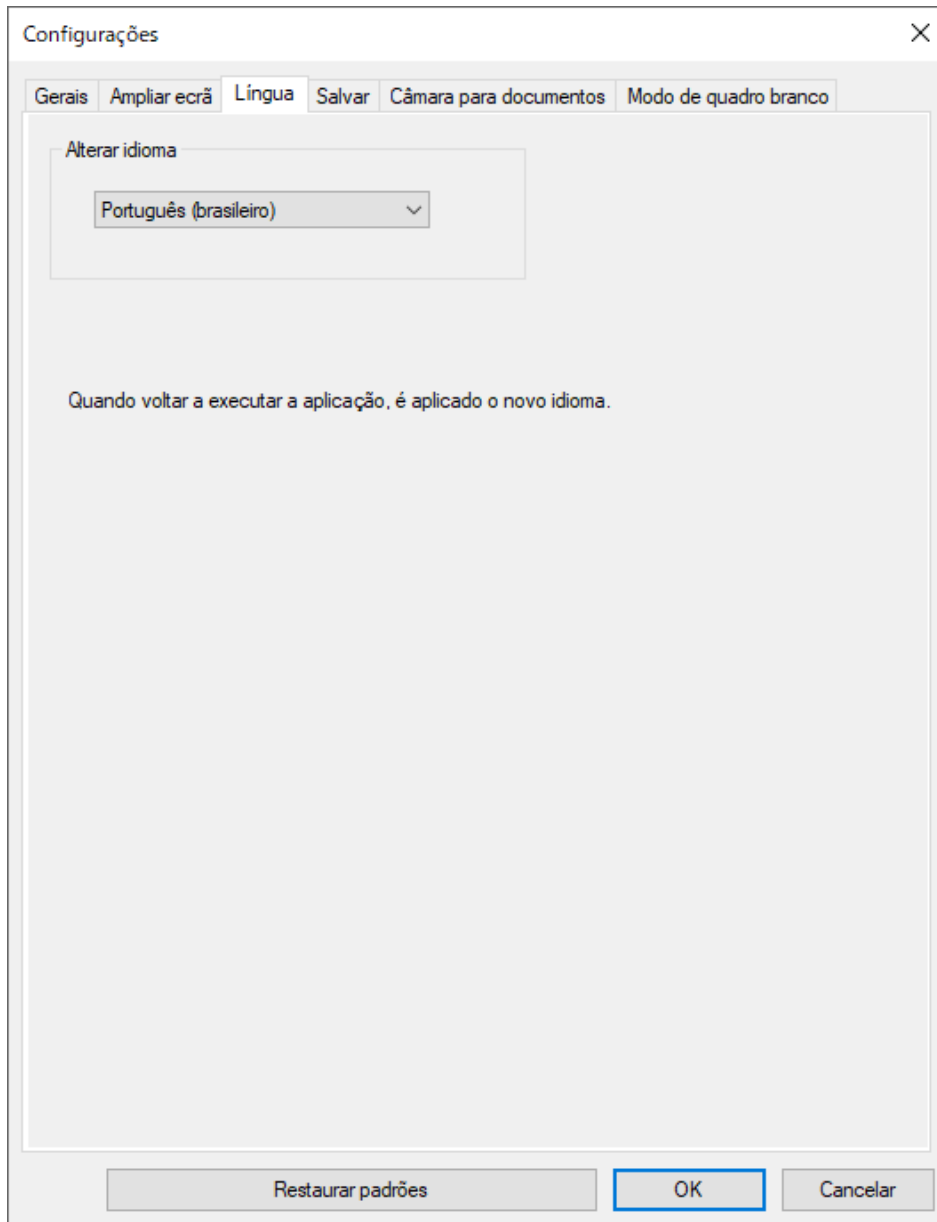


Selecione uma das seguintes opções para **Utilizar definições de ecrã**:

- **Ecrã primário:** Permite desenhar apenas no ecrã primário.
- **Ecrã secundário:** Permite desenhar apenas no ecrã secundário.
- **Utilizar Multi-projeção:** Permite desenhar nos ecrãs primário e secundário.

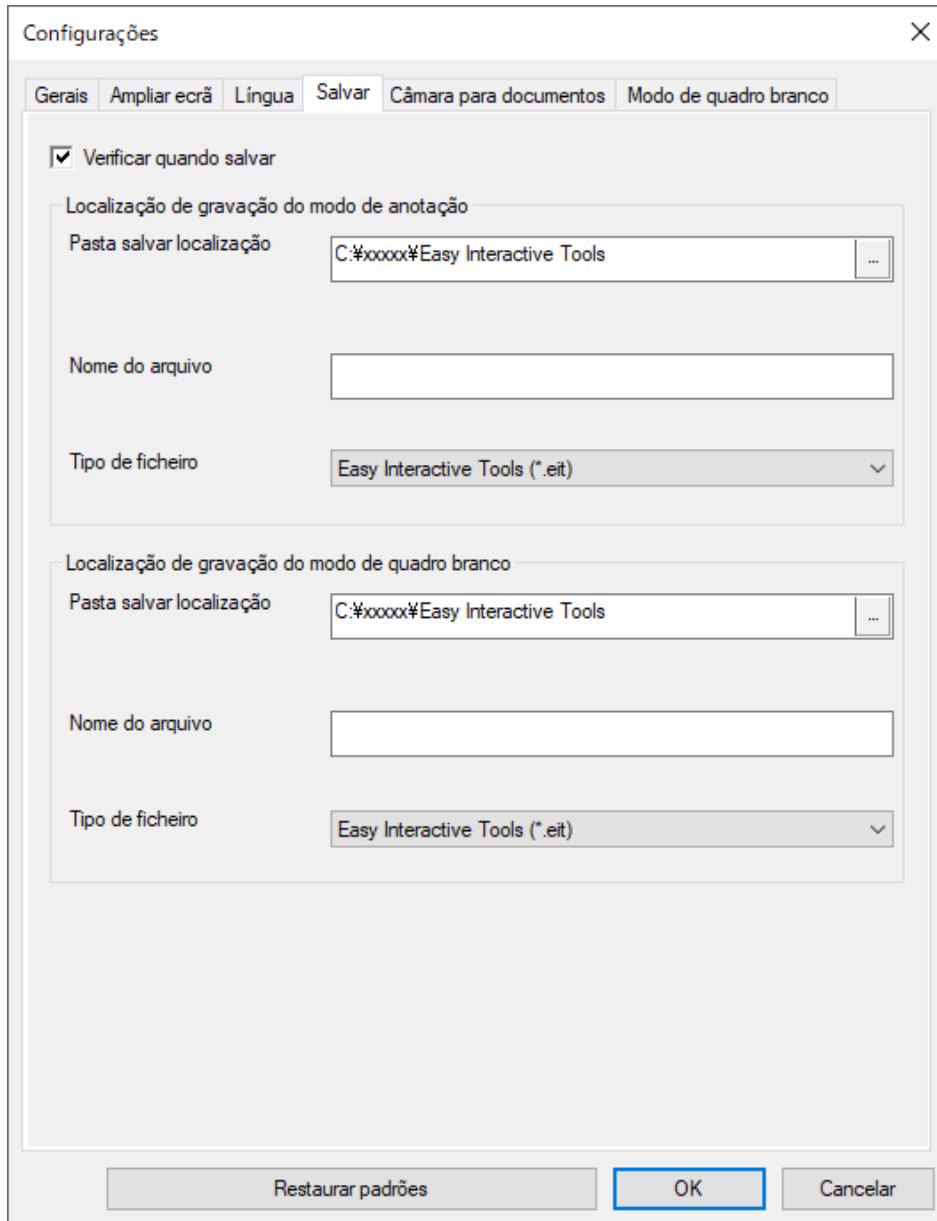
Separador Língua (Apenas Windows)

Selecione o idioma utilizado no software Easy Interactive Tools no separador **Língua** no ecrã **Configurações**.



Separador Salvar

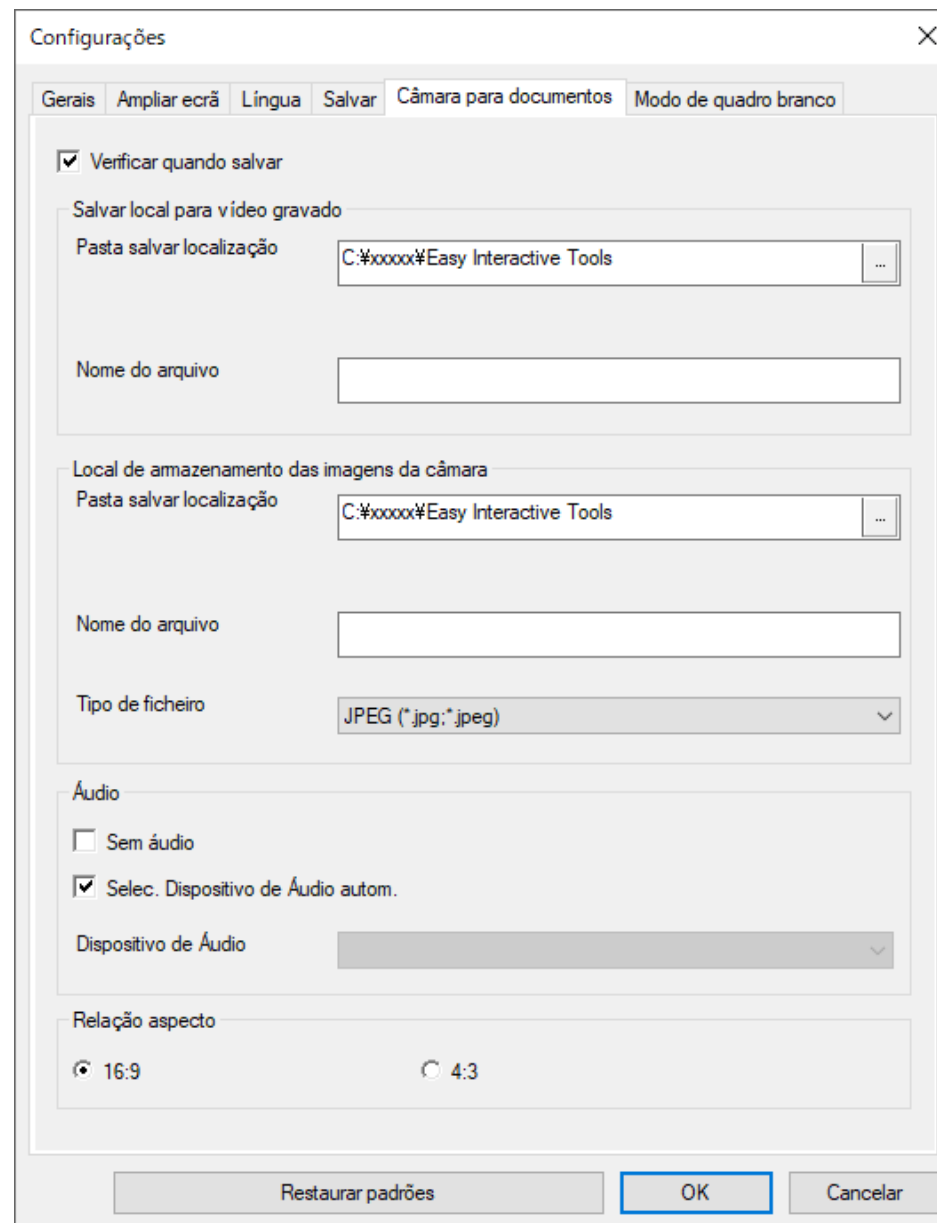
Selecione as definições para guardar ficheiros para cada modo do software Easy Interactive Tools no separador **Salvar** no ecrã **Configurações**.



Definição	Opções/Descrição
Verificar quando salvar	Selecione para exibir um ecrã que permite seleccionar a localização para guardar, o nome e o formato do ficheiro quando guardar imagens.
Pasta salvar localização	Permite seleccionar uma pasta para guardar ecrãs. Se não seleccionar uma pasta, serão utilizadas as seguintes pastas predefinidas: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>\utilizadores\<user_name>\Documentos\Easy Interactive Tools Mac: <startup_drive>\Utilizadores\<user_name>\Documentos\Easy Interactive Tools
Nome do arquivo	Permite introduzir um nome de ficheiro com um máximo de 32 caracteres para os ficheiros guardados. Cada ficheiro será numerado automaticamente como, por exemplo, AAA0001.jpg. Não utilize os seguintes caracteres no nome do ficheiro: \\:?"<>!
Tipo de ficheiro	Permite seleccionar o formato do ficheiro para os ficheiros guardados.

Separador Câmara para documentos

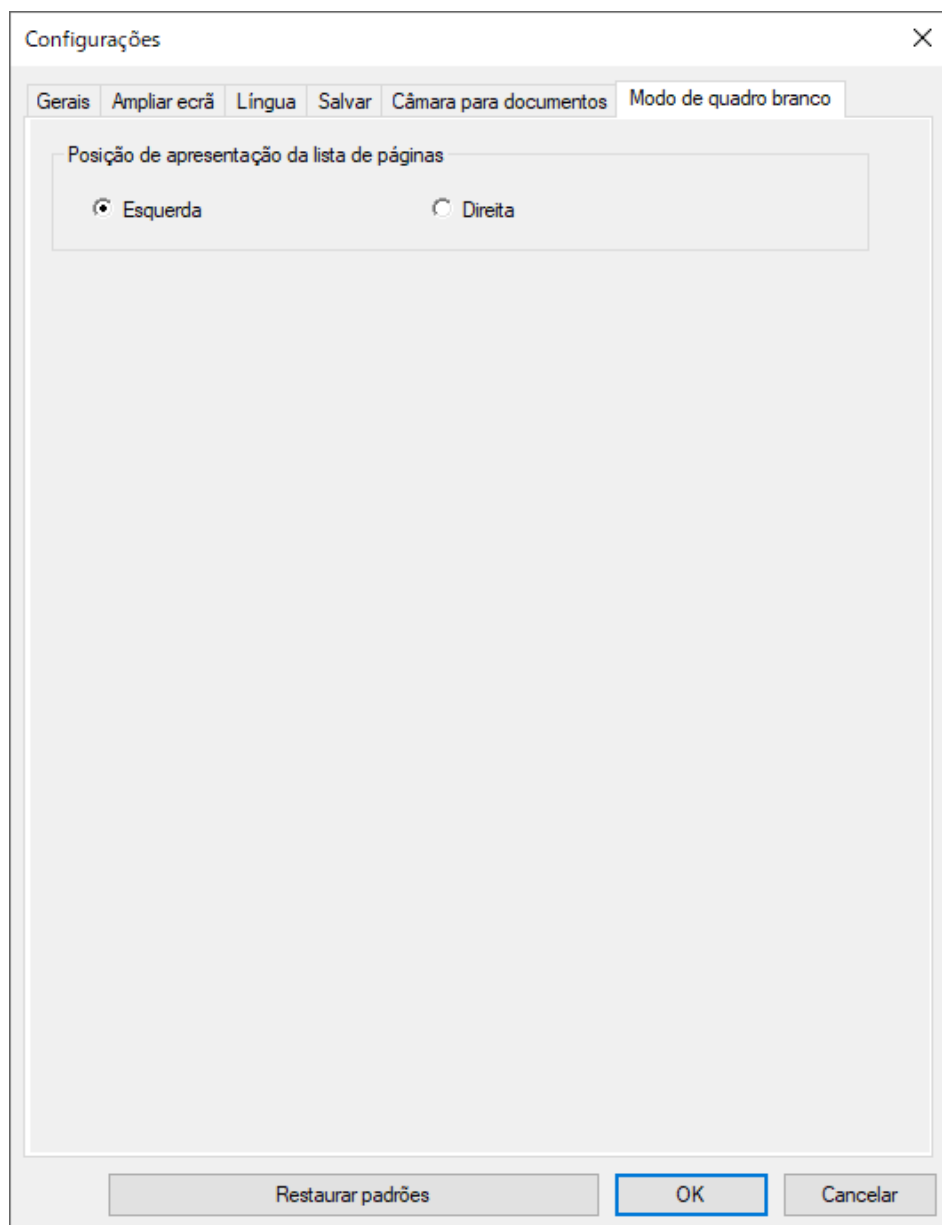
Selecione as definições de gravação e a localização para guardar para a projecção da câmara para documentos no separador **Câmara para documentos** no ecrã **Configurações**.



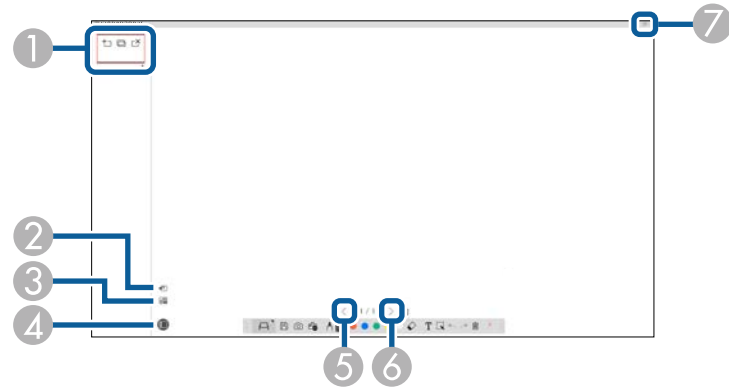
Definição	Opções/Descrição
Verificar quando salvar	Selecione para exibir um ecrã onde pode seleccionar a localização para guardar, o nome e o formato do ficheiro quando guardar imagens.
Pasta salvar localização	<p>Permite seleccionar uma pasta para guardar vídeos ou imagens.</p> <p>Se não seleccionar uma pasta, serão utilizadas as seguintes pastas predefinidas:</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\utilizadores\<user_name>\documentos\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Utilizadores\<user_name>\documentos\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documentos\easy></user_name>\documentos\easy>
Nome do arquivo	<p>Permite introduzir um nome de ficheiro com um máximo de 32 caracteres para os ficheiros guardados. Cada ficheiro será numerado automaticamente como, por exemplo, AAA0001.avi.</p> <p>Não utilize os seguintes caracteres no nome do ficheiro: \\:?"<>!</p>
Tipo de ficheiro	Permite seleccionar o formato do ficheiro para os ficheiros guardados.
Sem áudio	Selecione para desactivar a gravação de áudio em vídeos.
Selec. Dispositivo de Áudio autom.	Selecione para seleccionar automaticamente o dispositivo de áudio quando gravar vídeos.
Dispositivo de Áudio	Selecione o dispositivo de áudio que deseja utilizar para gravar vídeos. (Não disponível se seleccionar Selec. Dispositivo de Áudio autom).
Relação aspecto	Selecione a proporção do ecrã da câmara.





Separador Modo de quadro branco






Selecione a posição de exibição da lista de páginas de Quadro branco no separador **Modo de quadro branco** no ecrã **Configurações**.



Pode utilizar as seguintes funções com as ferramentas do quadro branco.



4	 Lista de páginas Exibe o ecrã de lista de páginas. Clique no botão novamente se deseja ocultar a lista de páginas.
5	 Página anterior Exibe a página anterior.
6	 Próxima página Exibe a página seguinte.
7	 Visor da Janela Alterna o ecrã de desenho entre a vista de ecrã inteiro e vista de janela.

1	<ul style="list-style-type: none">  Página nova Adiciona uma nova página depois da página apresentada actualmente.  Duplicar página Duplica a página actual e adiciona-a após a página actual.  Apagar página Elimina a página actual.
2	 Inserir imagem Permite seleccionar um ficheiro de imagem .jpg, .bmp ou .png para inserir na página exibida.
3	 Seleccionar fundo Permite seleccionar uma das seguintes opções como imagem de fundo: <ul style="list-style-type: none"> Um dos 6 padrões de 3 cores fornecidos Uma imagem estática do computador Um ficheiro de imagem Uma imagem da câmara para documentos

Resolver Problemas

Consulte as secções seguintes para verificar soluções para problemas que poderão ocorrer durante a utilização do software Easy Interactive Tools.

▶ Links relacionados

- "Resolver problemas do software Easy Interactive Tools" [Pág.49](#)

Se ocorrerem quaisquer problemas durante a utilização do software Easy Interactive Tools, verifique as seguintes soluções.

Problema	Solução
Os caracteres aparecem distorcidos depois de alterar o idioma.	Os tipos de letra do idioma seleccionado não estão disponíveis no seu sistema operativo. Selecciona Restaurar padrões no ecrã Configurações para repor as predefinições.
Quando duas pessoas utilizam canetas interactivas, uma das canetas não funciona.	Está a executar uma das seguintes tarefas que permitem a utilização de apenas uma caneta interactiva: <ul style="list-style-type: none"> • Operações nos ecrãs Configurações, Câmara para documentos, Inserir imagem, Seleccionar fundo, Abrir ficheiro, Salvar ficheiro, Exportar e Imprimir • Ajustar e editar formas e imagens idênticas • Introduzir texto • Operações numa janela exibida no modo de quadro branco • Está a utilizar menus.
Não é possível desenhar numa apresentação de diapositivos do Keynote utilizando um computador Mac.	Não é possível desenhar em diapositivos do Keynote num computador Mac.
As imagens não são exibidas correctamente em Ampliar área.	Certifique-se de que não está a exibir imagens a partir de um leitor de DVD.
Não é possível guardar ou imprimir imagens a partir do Windows Media Player.	Está a executar uma das seguintes operações não permitidas: <ul style="list-style-type: none"> • Está a utilizar uma aplicação que requer a função do Microsoft DirectX. • Está a exibir imagens a partir de um leitor de DVD.

Problema	Solução
Ao abrir um ficheiro .eit, .iwb, .ewf ou .ewf2, alguns dos desenhos são exibidos incorrectamente.	Ocorreu uma das seguintes situações: <ul style="list-style-type: none"> • Abriu o ficheiro no modo de anotação num computador com uma resolução de ecrã diferente do computador que originalmente guardou o ficheiro. Para obter melhores resultados utilize a resolução de ecrã igual à do ficheiro. • Alguns tipos de ficheiros .iwb/.ewf/.ewf2 não são suportados no software Easy Interactive Tools. abra o ficheiro no ambiente original ou crie o desenho e o ficheiro novamente no software Easy Interactive Tools. • O ficheiro poderá estar danificado. Crie o desenho e o ficheiro novamente.
Não é possível reproduzir correctamente vídeos gravados.	Para obter melhores resultados, utilize o Windows Media Player para reproduzir vídeos gravados com uma câmara para documentos. Caso o áudio não seja reproduzido, poderá ter ocorrido uma das seguintes situações: <ul style="list-style-type: none"> • O vídeo poderá ter sido gravado a partir de uma câmara para documentos incompatível. • O áudio está gravado num formato de ficheiro .mp3 que não é suportado.
Os desenhos em dois ecrãs são cortados.	Certifique-se de que o Easy Interactive Driver Ver.4.0 está instalado. (O ambiente de instalação dos projectores poderá também cortar os desenhos, por isso verifique a instalação dos seus projectores).
Não é possível utilizar a câmara num computador Mac.	No Mac, seleccione Preferências do Sistema > Segurança e Privacidade > Privacidade e certifique-se de que o software Easy Interactive Tools tem permissão para aceder à aplicação que não é possível utilizar.
Não é possível utilizar a barra de ferramentas de desenho do PowerPoint num computador Mac.	

▶ Links relacionados

- "Ecrã Configurações" [Pág.37](#)

Apêndice

Consulte estas secções para saber mais sobre o software Easy Interactive Tools.

► Links relacionados

- "Actualizar e desinstalar o software" [Pág.52](#)
- "Avisos" [Pág.53](#)

Siga estas instruções para actualizar ou desinstalar o software Easy Interactive Tools.

▶ Links relacionados

- "Obter a versão mais recente do software" [Pág.52](#)
- "Desinstalar o software Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)" [Pág.52](#)
- "Desinstalar o software Easy Interactive Tools (Mac)" [Pág.52](#)

Obter a versão mais recente do software

Poderão ser disponibilizadas actualizações para este software e para este manual no website da Epson.


Visite epson.sn.

Desinstalar o software Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)

Siga as instruções abaixo para desinstalar o software Easy Interactive Tools.



São necessários direitos de administrador para desinstalar o software.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Prima a tecla  para exibir todas as aplicações.
- 4** Clique com o botão direito (mantenha premido) em **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** e, em seguida, seleccione **Desinstalar**.

- 5** Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Desinstalar o software Easy Interactive Tools (Mac)

Para desinstalar o software Easy Interactive Tools no Mac, siga as instruções apresentadas abaixo.

- 1** Ligue o computador.
- 2** Feche todas as aplicações em execução.
- 3** Abra a pasta **Applications**.
- 4** Abra a pasta **Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Ferramentas** e, em seguida, faça duplo clique em **Easy Interactive Tools Uninstaller**.
- 5** Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu software.

▶ Links relacionados

- "Aviso de direitos de autor" [Pág.53](#)
- "Sobre simbologia" [Pág.53](#)
- "Aviso Geral" [Pág.53](#)
- "Open Source Software License" [Pág.54](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.54](#)

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

Sobre simbologia

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "Windows 10" e "Windows 11". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo coletivo "Windows" para os referir.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

Neste manual, o termo colectivo "Mac" é utilizado para designar os sistemas operativos supracitados.

Aviso Geral

A EPSON é uma marca comercial registada da Seiko Epson Corporation.

Keynote, Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint e Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Direitos de autor do software: Este produto utiliza software gratuito bem como software cujos direitos são propriedade desta empresa.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.3 Ver.5.20 PT