



# **Návod na používanie programu Easy Interactive Tools**

|  |           |   |           |
|--|-----------|---|-----------|
| <b>Poznámky použité v tejto príručke</b>                               | <b>4</b>  |   |           |
| <b>Používanie príručky na vyhľadávanie informácií</b>                  | <b>5</b>  |   |           |
| Vyhľadávanie podľa kľúčového slova                                     | 5         |   |           |
| Preskočenie priamo zo záložiek   | 5         |   |           |
| Tlač len tých strán, ktoré potrebujete                                 | 5         |   |           |
| <b>Úvod do softvérov Easy Interactive Tools</b>                        | <b>6</b>  |   |           |
| <b>Funkcie programu Easy Interactive Tools</b>                         | <b>7</b>  |   |           |
| Kreslenie na jednoduché pozadie (Režim bielej tabule)                  | 7         |   |           |
| Kreslenie na premietanom obraze (Režim anotácie)                       | 7         |   |           |
| Iné interaktívne funkcie   | 7         |   |           |
| Konverzia starých údajov kreslenia bielej tabule (Epson EWF Converter) | 8         |   |           |
| <b>Nastavenie softvéru po prvýkrát</b>                                 | <b>9</b>  |   |           |
| <b>Systémové požiadavky pre aplikáciu Easy Interactive Tools</b>       | <b>10</b> |   |           |
| <b>Inštalácia softvéru</b>   | <b>11</b> |   |           |
| Inštalácia softvéru Easy Interactive Tools (Windows)                   | 11        |   |           |
| Inštalácia softvéru Easy Interactive Tools (Mac)                       | 11        |   |           |
| <b>Používanie softvéru Easy Interactive Tools</b>                      | <b>12</b> |   |           |
| <b>Príprava na používanie softvéru s projektorom</b>                   | <b>13</b> |   |           |
| <b>Spustenie softvéru Easy Interactive Tools</b>                       | <b>14</b> |   |           |
| <b>Ovládanie interaktívneho pera</b>                                   | <b>15</b> |   |           |
| <b>Operácie dotykom prsta</b>  | <b>16</b> |   |           |
| <b>Obrazovky a režimy kreslenia</b>                                    | <b>17</b> |   |           |
| Kreslenie v Režime bielej tabule                                       | 19        |   |           |
| Zmena medzi úplným zobrazením a zobrazením okna                        | 20        |   |           |
|  |           | Kreslenie v Režime anotácie   | 20        |
|  |           | Nastavenie a úprava tvarov a obrázkov                                       | 20        |
|  |           | Možnosti vedľajšej ponuky panela s nástrojmi                                | 21        |
|  |           | Zväčšenie oblasti   | 22        |
|  |           | Zatienie oblasti  | 22        |
|  |           | Zapnutie svetelného kužeľa v oblasti  | 23        |
|  |           | Kreslenie cez dve obrazovky   | 23        |
|  |           | Ovládanie myši z premietaného obrazu (operácie myšou)                       | 24        |
|  |           | <b>Ukladanie obrazoviek do súboru</b>                                       | <b>25</b> |
|  |           | Podporované typy súborov  | 25        |
|  |           | <b>Používanie softvéru s kamerou na dokumenty</b>                           | <b>27</b> |
|  |           | <b>Používanie Nástrojov na kreslenie v prezentácii</b>                      | <b>28</b> |
|  |           | Funkcie panela s nástrojmi na kreslenie programu PowerPoint Drawing Toolbar | 28        |
|  |           | <b>Ukončenie softvéru Easy Interactive Tools</b>                            | <b>30</b> |
|  |           | <b>Konverzia súborov .ewf na formát .ewf2</b>                               | <b>31</b> |
|  |           | <b>Prehľad obrazovky</b>  | <b>32</b> |
|  |           | <b>Funkcie panela s nástrojmi</b>   | <b>33</b> |
|  |           | Funkcie panela nástrojov  | 34        |
|  |           | Obrazovka fotoaparátu   | 35        |
|  |           | Obrazovka Nastavenia  | 36        |
|  |           | Karta Všeobecné   | 37        |
|  |           | Karta Zväčšenie obrazovky   | 39        |
|  |           | Karta Jazyk (len v systéme Windows)   | 40        |
|  |           | Karta Uložiť  | 41        |
|  |           | Karta Kamera na dokumenty   | 43        |
|  |           | Karta Režim bielej tabule   | 44        |
|  |           | <b>Funkcie nástrojov bielej tabule</b>                                      | <b>46</b> |

**Riešenie problémov 47****Riešenie problémov so softvérom Easy Interactive Tools ..... 48****Príloha 50****Aktualizácia a odinštalovanie softvéru ..... 51**

Získanie najnovšej verzie softvéru .....51

Odinštalovanie softvéru Easy Interactive Tools(Windows 10/Windows 11) .....51

Odinštalovanie softvérov Easy Interactive Tools Software (operačný systém Mac)

..... 51

**Poznámky ..... 52**

Poznámka týkajúca sa autorských práv .....52

Informácie o označeniach .....52

Všeobecné upozornenie .....52

Open Source Software License .....53



Prisúdenie autorského práva ..... 53

# Poznámky použité v tejto príručke



## Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto produktu.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

|  |   |
|--|---|
|  <b>Výstraha</b>    | Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.  |
|  <b>Upozornenie</b> | Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie. |

## Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

|  |  |
|--|--|
|  <b>Pozor</b> | Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.         |
|              | Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.  |
| [Názov tlačidla]   | Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli.<br>Príklad: tlačidlo [Esc]                       |
| Názov ponuky/nastavenia  | Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora.<br>Príklad:<br>Vyberte ponuku <b>Obraz</b><br>☛ <b>Obraz &gt; Rozšírené</b> |
| ▶▶   | Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.   |
| ☛  | Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.  |

## ▶▶ Súvisiace odkazy

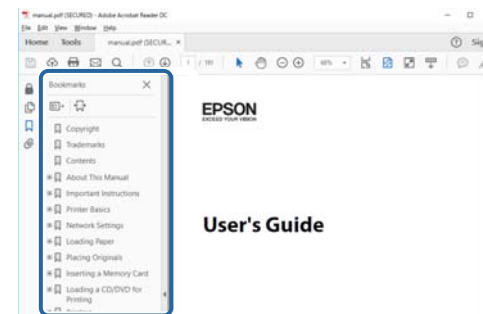
- "Používanie príručky na vyhľadávanie informácií" [str.5](#)

Príručka vo formáte PDF umožňuje vyhľadávanie informácií, ktoré vyhľadáte, podľa kľúčového slova alebo umožňuje preskočiť priamo na konkrétne sekcie prostredníctvom záložiek. Môžete tiež tlačiť len strany, ktoré potrebujete. Táto časť vysvetľuje, ako používať príručku vo formáte PDF, ktorá bola otvorená v programe Adobe Reader X v počítači.

## ► Súvisiace odkazy

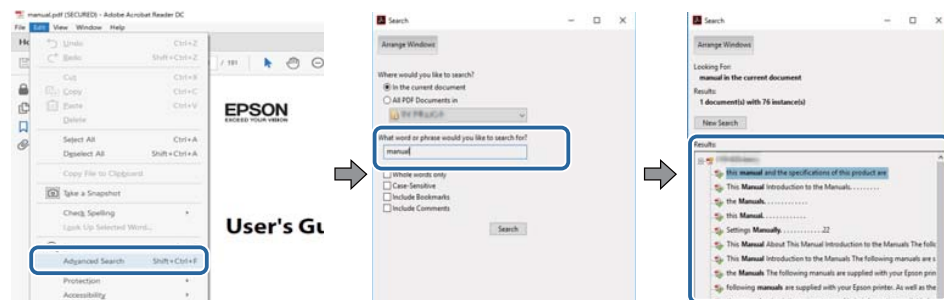
- "Vyhľadávanie podľa kľúčového slova" [str.5](#)
- "Preskočenie priamo zo záložiek" [str.5](#)
- "Tlač len tých strán, ktoré potrebujete" [str.5](#)

- Mac OS: podržte stlačený kláves Command a potom stlačte ←.



## Vyhľadávanie podľa kľúčového slova

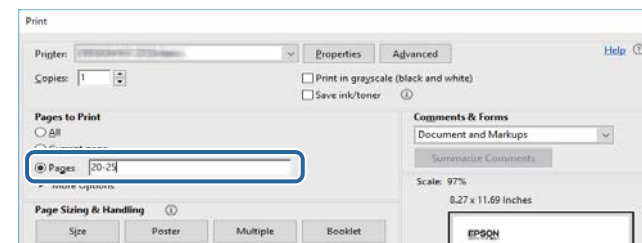
Kliknite na položky Upraviť > Rozšírené vyhľadávanie. Do vyhľadávacieho okna zadajte kľúčové slovo (text) pre informáciu, ktorú chcete nájsť a potom kliknite na možnosť Vyhľadať. Výsledky sa zobrazia ako zoznam. Kliknutím na jeden zo zobrazených výsledkov preskočíte na príslušnú stranu.



## Tlač len tých strán, ktoré potrebujete

Môžete extrahovať a tlačiť len strany, ktoré potrebujete. Kliknite na položku Tlačiť v ponuke Súbor a potom zadajte strany, ktoré chcete tlačiť v položke Strany v Strany na tlač.

- Ak chcete zadať rad strán, zadajte medzi úvodnou a koncovou stranou pomlčku.  
Príklad: 20-25
- Ak chcete zadať strany, ktoré nie sú v rade, oddelte ich čiarkami.  
Príklad: 5, 10, 15



## Preskočenie priamo zo záložiek

Kliknutím na nadpis preskočíte na príslušnú stranu. Kliknite na + alebo >, ak chcete zobrazíť nadpisy nižšej úrovne v danej časti. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu stranu, vykonajte na klávesnici nasledujúcu operáciu.

- Windows: podržte stlačené Alt a potom stlačte ←.

# Úvod do softvérov Easy Interactive Tools

Ak sa chcete dozvedieť viac o softvéri Easy Interactive Tools, informácie nájdete v tejto časti.

## ► Súvisiace odkazy

- "Funkcie programu Easy Interactive Tools" [str.7](#)

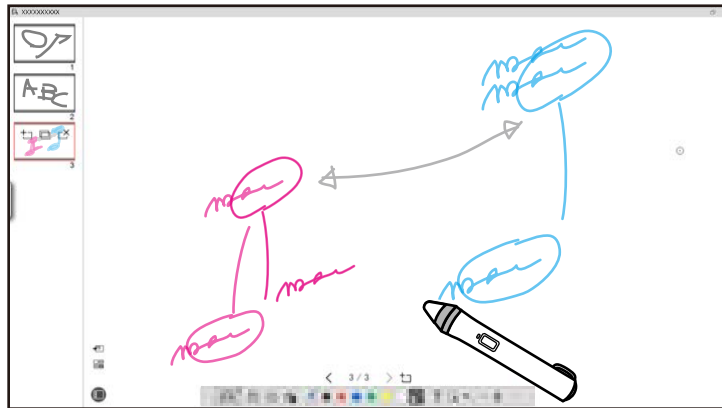
Softvér Easy Interactive Tools je aplikácia, ktorá umožňuje kresliť na premietané obrazy. Pomocou prsta (na projektoroch, ktoré podporujú dotykové ovládanie prstom) alebo interaktívneho pera dodávaného s projektorom, alebo počítačovej myši sa prístupia rôzne interaktívne funkcie.

## ► Súvisiace odkazy

- "Kreslenie na jednoduché pozadie (Režim bielej tabule)" [str.7](#)
- "Kreslenie na premietanom obraze (Režim anotácie)" [str.7](#)
- "Iné interaktívne funkcie" [str.7](#)
- "Konverzia starých údajov kreslenia bielej tabule (Epson EWF Converter)" [str.8](#)

## Kreslenie na jednoduché pozadie (Režim bielej tabule)

Režim bielej tabule umožňuje pridávať text alebo obrázky na jednofarebné pozadie. Môžete si tiež vybrať rôzne pozadia, napríklad čiary mriežky alebo notovú osnovu. Linajkované pozadia by mohli byť užitočné pri písaní zápisníc alebo poznámok počas schôdze.

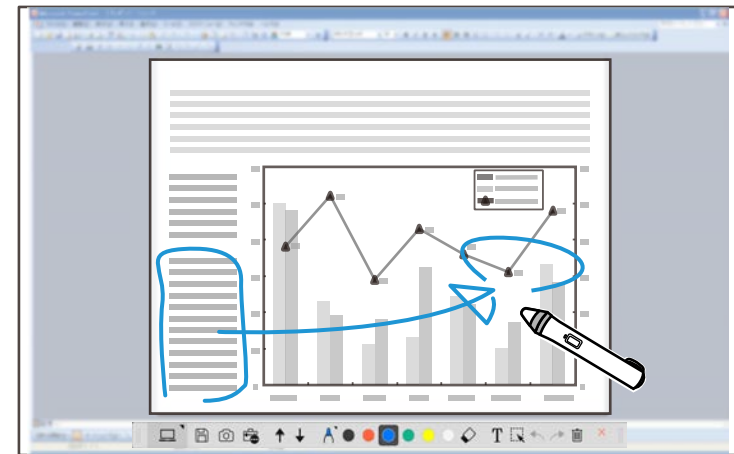


## ► Súvisiace odkazy

- "Funkcie panela nástrojov" [str.34](#)
- "Kreslenie v Režime bielej tabule" [str.19](#)
- "Nastavenie a úprava tvarov a obrázkov" [str.20](#)

## Kreslenie na premietanom obraze (Režim anotácie)

Režim anotácie umožňuje pridávať poznámky na premietaný obraz. Pomocou ilustrácií, obrázkov a grafiky môžete vylepšiť výučbu v triede a vytvoriť pôsobivejšie prezentácie.



## ► Súvisiace odkazy

- "Kreslenie v Režime anotácie" [str.20](#)

## Iné interaktívne funkcie

Pomocou softvéru Easy Interactive Tools môžete tiež vykonávať nasledujúce operácie:

- Ovládať myš počítača
- Ovládať kameru na dokumenty Epson pripojenú k počítaču
- Upravovať obsah nakreslený na premietanej obrazovke
- Uložiť obsah, ktorý ste vytvorili
- Telekonferencie cez sieť

Keď pripojíte projektor k počítaču cez sieť pomocou softvéru Epson iProjection, môžete zdieľať premietanú obrazovku so vzdialeným umiestnením.

Pri používaní so softvérom Easy Interactive Tools, môžete zdieľať anotácie a kresby vytvorené na premietanej obrazovke s viacerými umiestneniami.

Viac informácií o softvéri Epson iProjection nájdete na webovej stránke spoločnosti Epson Web.

## ► Súvisiace odkazy

- "Funkcie panela nástrojov" [str.34](#)
- "Ovládanie myši z premietaného obrazu (operácie myšou)" [str.24](#)
- "Používanie softvéru s kamerou na dokumenty" [str.27](#)
- "Nastavenie a úprava tvarov a obrázkov" [str.20](#)

---

## Konverzia starých údajov kreslenia bielej tabule (Epson EWF Converter)

Keď do počítača nainštalujete Easy Interactive Tools, nainštaluje sa aj Epson EWF Converter. Epson EWF Converter dokáže konvertovať súbory .ewf do formátu .ewf2 bez spustenia Easy Interactive Tools. Táto funkcia umožňuje načítať údaje kresieb bielej tabule vytvorené na starých projektoroch pomocou nových projektorov.

## ► Súvisiace odkazy

- "Konverzia súborov .ewf na formát .ewf2" [str.31](#)



# Nastavenie softvéru po prvýkrát

Skontrolujte požiadavky na systém, ktoré sú potrebné na spustenie softvéru Easy Interactive Tools, a potom nainštalujte softvér.

## ► Súvisiace odkazy

- "Systémové požiadavky pre aplikáciu Easy Interactive Tools" [str.10](#)
- "Inštalácia softvéru" [str.11](#)

Aby bolo možné používať softvér Easy Interactive Tools, váš počítač musí spĺňať nasledujúce systémové požiadavky.

| Požiadavka             | Operačný systém Windows   | Operačný systém Mac  |
|------------------------|---|--|
| Operačný systém        | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Home (32- a 64-bitový)</li> <li>• Pro (32- a 64-bitový)</li> <li>• Enterprise (32- a 64-bitový)</li> <li>• Education (32- a 64-bitový)</li> </ul> Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Home (64-bitový)</li> <li>• Pro (64-bitový)</li> <li>• Enterprise (64-bitový)</li> <li>• Education (64-bitový)</li> </ul> | macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 11.x (64-bitový)</li> <li>• 12.x (64-bitový)</li> <li>• 13.x (64-bitový)</li> <li>• 14.x (64-bitový)</li> </ul> |
| Centrálny procesor     | Intel Core2 Duo 1,2 GHz alebo rýchlejší<br>(Odporúčaný je Intel Core i3 alebo rýchlejší)  | Intel Core2 Duo 1,2 GHz alebo rýchlejší<br>(Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)   |
| Pamäť                  | 4 GB alebo viac<br>(odporúča sa 8 GB alebo viac)  |  |
| Miesto na pevnom disku | 10 GB alebo viac<br>(odporúča sa 20 GB alebo viac)  |  |
| Zobrazenie             | Rozlíšenie 1024 × 768 (XGA) až 1920 × 1200 (WUXGA)<br>16-bitové farby alebo vyššie  |  |

Nainštalujte softvér Easy Interactive Toolsn po jeho stiahnutí z webovej stránky spoločnosti Epson.



Ak pri inštalácii vyberiete iný jazyk, ako jazyk operačného systému, obrazovky sa nemusia zobraziť správne.

## ► Súvisiace odkazy

- "Inštalácia softvéru Easy Interactive Tools (Windows)" [str.11](#)
- "Inštalácia softvéru Easy Interactive Tools (Mac)" [str.11](#)

## Inštalácia softvéru Easy Interactive Tools (Windows)

Nainštalujte softvér Easy Interactive Tools do počítača.



Na inštalovanie softvéru potrebujete práva správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Stiahnite si softvér z webovej stránky spoločnosti Epson.
- 4** Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na obrazovke.
- 5** Keď sa zobrazí licenčná zmluva, prijmite podmienky a kliknite na tlačidlo **Ďalšie**.
- 6** Kliknite na možnosť **Inštalovať**.

## Inštalácia softvéru Easy Interactive Tools (Mac)

Nainštalujte softvér Easy Interactive Tools do počítača.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Stiahnite si softvér z webovej stránky spoločnosti Epson.
- 4** Inštaláciu vykonajte podľa pokynov na obrazovke.
- 5** Keď sa zobrazí licenčná zmluva, prijmite podmienky, kliknite na tlačidlo **Pokračovať** a potom kliknite na možnosť **Súhlasím**.
- 6** Kliknite na možnosť **Inštalovať**.



Pre interaktívne projektory je potrebné nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver pre Mac. Navštívte webovú stránku spoločnosti Epson, odkiaľ si môžete stiahnuť ovládač Easy Interactive Driver pre konkrétny model projektora.

# Používanie softvéru Easy Interactive Tools

Pri používaní softvéru Easy Interactive Tools postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

## ► Súvisiace odkazy

- "Príprava na používanie softvéru s projektorom" [str.13](#)
- "Spustenie softvéru Easy Interactive Tools" [str.14](#)
- "Ovládanie interaktívneho pera" [str.15](#)
- "Operácie dotykcom prsta" [str.16](#)
- "Obrazovky a režimy kreslenia" [str.17](#)
- "Ukladanie obrazoviek do súboru" [str.25](#)
- "Používanie softvéru s kamerou na dokumenty" [str.27](#)
- "Používanie Nástrojov na kreslenie v prezentácii" [str.28](#)
- "Ukončenie softvéru Easy Interactive Tools" [str.30](#)
- "Konverzia súborov .ewf na formát .ewf2" [str.31](#)

Na použitie softvéru Easy Interactive Tools s projektorom vykonajte nasledujúce prípravy.



- Niektoré modely projektorov vyžadujú pre interaktivitu kábel USB. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.
- Ak sa zobrazí výzva na povolenie prístupu k iným aplikáciám v zariadení Mac, vyberte položku **OK**.

## Pri pripájaní počítača k projektoru pomocou kábla USB:

- Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.
- Nastavte interaktívne pero alebo dotykovú funkciu prsta pomocou systému ponuky projektoru. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.


## Pri pripájaní počítača k projektoru cez sieť:

- Nakonfigurujte sieťové nastavenia tak, aby sa počítač mohol pripojiť k sieti.
- Pripojte modul bezdrôtovej siete LAN (ak je to potrebné) alebo kábel LAN, aby sa projektor mohol pripojiť k sieti.
- V systéme ponuky projektoru vyberte sieťové nastavenia.
- Nainštalujte softvér Epson iProjection do počítača.
- V softvéri Epson iProjection otvorte obrazovku **Nastaviť možnosti**, vyberte kartu **Všeobecné nastavenia** a vyberte položku **Použiť aplikáciu Easy Interactive Tools**.

Softvér Easy Interactive Tools môžete spustiť týmito krokmi.

**1** Zapnite projektor a premietajte obrazy z počítača.

**2** Spustíte softvér Easy Interactive Tools v počítači.

- **Windows 10/11:** kliknite na  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**
- **Mac:** v priečinku Aplikácie dvakrát kliknite na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**

Softvér Easy Interactive Tools sa spustí.



Obrazovka na výber režimu spustenia sa zobrazí pri prvom spustení softvéru. Môžete si vybrať režim anotácie alebo režim bielej tabule.



- Ak spustíte softvér Easy Interactive Tools počas prehrávania filmu, obrazovka prehrávania filmu sa môže zmeniť na čiernu. Reštartujte aplikáciu, ktorá prehráva film.
- Skôr než začnete kresliť na premietanom obraze pomocou tohto softvéru, uložte všetky kresby nakreslené interaktívnou funkciou projektoru a vymažte obrazovku.
- Režim, ktorý sa zobrazí ihneď po spustení softvéru, si môžete vybrať na karte **Všeobecné** na obrazovke **Nastavenia**.

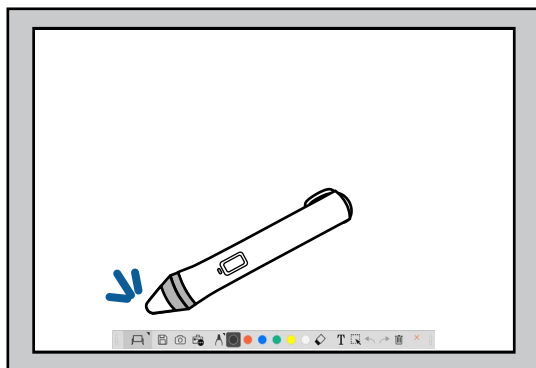
## ► Súvisiace odkazy

- "Karta Všeobecné" [str.37](#)

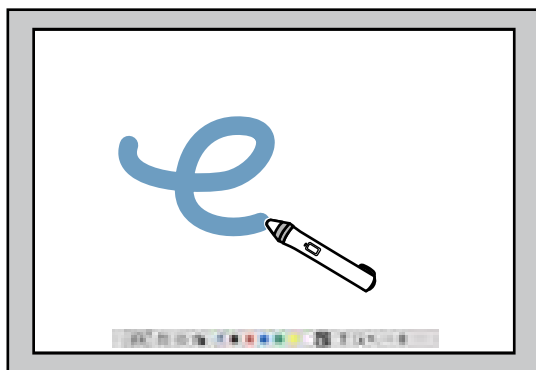
Na ovládanie softvéru Easy Interactive Tools môžete použiť interaktívne pero dodané s projektorom. Funkcie a tvar interaktívneho pera sa líšia v závislosti od modelu projektoru, s ktorým bolo dodané. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

**1** Skontrolujte, či je v interaktívnom pere batéria a potom ho zapnite.

**2** Tlačidlo hrotu pera pritlačte na obrazovku a vyberte ikonu.



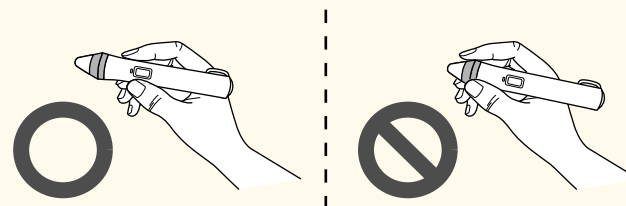
**3** Ak chcete kresliť, pritlačte pero na obrazovku a pohybujte ním.



- Môžete použiť dve interaktívne perá naraz, ak je to k dispozícii pre model projektoru. Pri pripojení k sieti alebo v okne zobrazenom v Režime bielej tabule však môžete používať len jedno. Viac informácií nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.
- Softvér Easy Interactive Tools môžete ovládať až šiestimi zariadeniami súčasne (až tromi zariadeniami so systémom Mac), napríklad myšou pripojenou k počítaču, interaktívnymi perami a dotykom prsta v závislosti od modelu projektoru.
- Nasledujúce operácie možno vykonávať len jedným zariadením:
  - Operácie na obrazovke Nastavenia, obrazovke Kamera na dokumenty, obrazovke Vložiť obrázok, obrazovke Vybrať pozadie, obrazovke Otvoriť súbor, obrazovke Uložiť súbor, obrazovke Exportovať a obrazovke Tlačiť
  - Nastavenie a úprava identických tvarov a obrázkov
  - Zadávanie textu
  - Operácie v okne zobrazenom v Režime bielej tabule

## Upozornenie

Nedržte interaktívne pero za hrot alebo ho nenechajte, aby popraskalo alebo sa znečistilo. V opačnom prípade by interaktívne pero nemuselo fungovať.



Na projektoroch, ktoré podporujú dotykové ovládanie prstom, môžete pomocou prsta vykonávať rovnaké funkcie ako interaktívnym perom.

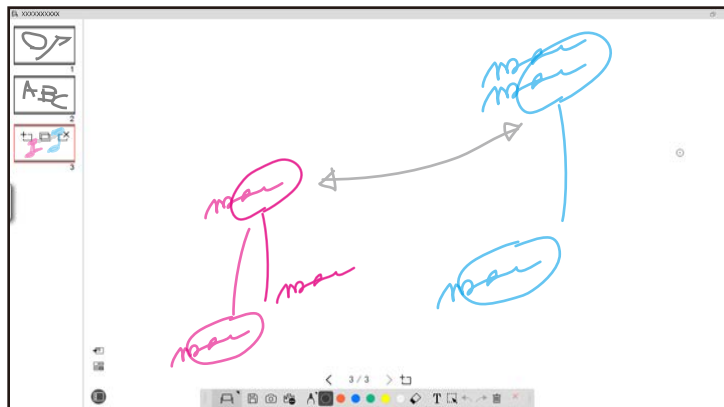
Pri vykonávaní operácií dotykom prsta môžete použiť dva prsty na viacdotykové operácie, ako napríklad na zväčšenie alebo zmenšenie obrázka. Projektor rozpozná až šesť viacdotykových bodov. Keď skupina ľudí vykonáva operácie dotykom prsta, všetci členovia musia používať rovnaký nástroj na kreslenie.



Softvér Easy Interactive Tools poskytuje dva režimy kreslenia. Keď zmeníte režim, obrazovka sa zmení, ako to je znázornené nižšie.

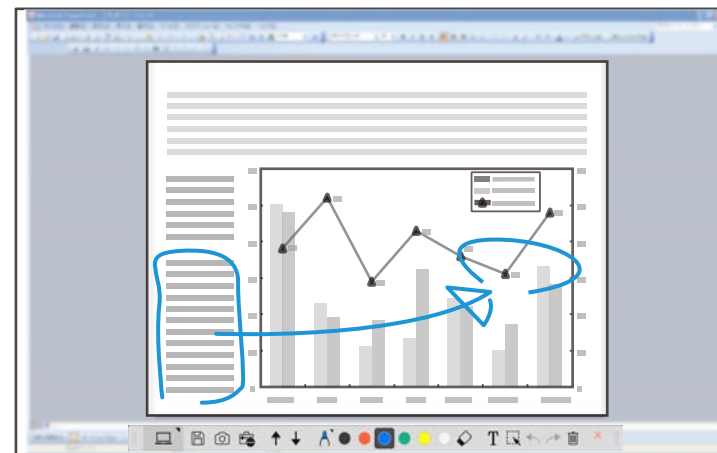
## Režim Biela tabuľa

Umožňuje zobrazovať a kresliť na jednoduchú obrazovku. S oblasťou na kreslenie môžete zaobchádzať ako so stranou a môžete vytvoriť viac strán, na ktoré možno kresliť. Svoje kresby môžete uložiť ako súbor (pomocou formátu súboru .eit alebo .iwb) a znova ich otvoriť neskôr.



## Režim anotácie

Umožňuje kresliť na obraz, ktorý sa aktuálne zobrazuje na počítači. Je to užitočné, keď potrebujete zvýrazniť určité body alebo pridať poznámky. Môžete tiež kresliť na obrázky z kamery na dokumenty.





## Operácie myšou

Umožňuje ovládať počítač z premietaného obrazu. Pomocou interaktívneho pera môžete vykonávať operácie, ako je kliknutie, kliknutie pravým tlačidlom myši a presúvanie myšou.

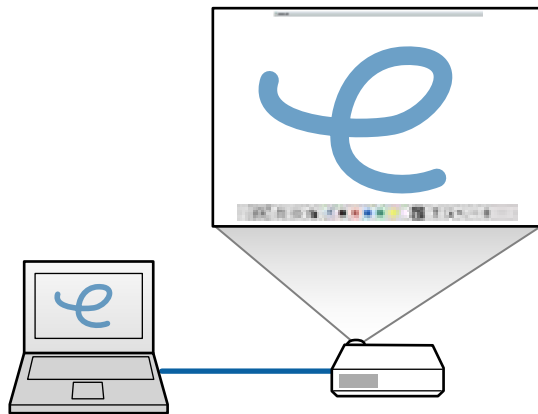


V softvéri Easy Interactive Tools môžete vybrať obrazovku kreslenia podľa prostredia, v ktorom používate projektor. Ak chcete povoliť anotácie na sekundárnom displeji alebo rozšírenej pracovnej ploche, kliknite na možnosti

 >  na paneli s nástrojmi a potom vyberte nastavenia na karte **Zväčšenie obrazovky**.

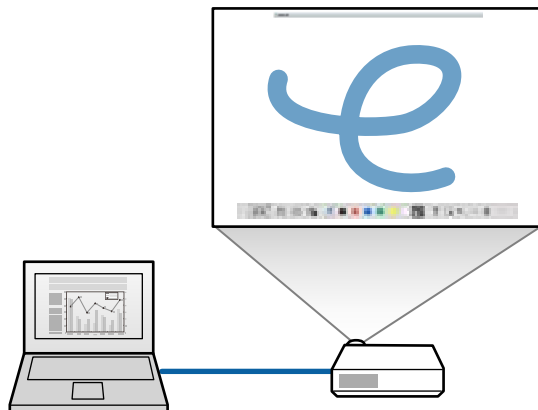
## Primárny displej

Môžete premietnuť obrazovku počítača, aby ste kreslil na premietanú obrazovku.



## Sekundárny displej (rozšírená pracovná plocha)

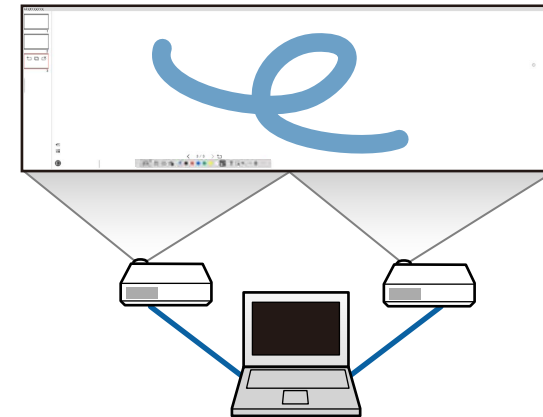
Počas zobrazovania obsahu na obrazovke počítača môžete z projektora premietiť iný obsah. Kresliť môžete len na premietanú obrazovku.



Najprv musíte nakonfigurovať nastavenia displeja počítača pre Sekundárny displej (rozšírená pracovná plocha). Viac informácií nájdete v dokumentácii k počítaču.

## Použiť Premietanie na viacerých displejoch

Môžete premietiť obrázky z viacerých projektorov a kresliť cez dve premietané obrazovky.







## ► Súvisiace odkazy

- "Kreslenie v Režime bielej tabule" [str.19](#)
- "Kreslenie v Režime anotácie" [str.20](#)
- "Nastavenie a úprava tvarov a obrázkov" [str.20](#)
- "Zväčšenie oblasti" [str.22](#)
- "Zatienenie oblasti" [str.22](#)
- "Zapnutie svetelného kužeľa v oblasti" [str.23](#)
- "Kreslenie cez dve obrazovky" [str.23](#)
- "Ovládanie myši z premietaného obrazu (operácie myšou)" [str.24](#)

## Kreslenie v Režime bielej tabule

V Režime bielej tabule môžete kresliť na jednoduchú stranu. Môžete pridávať strany a zobraziť obrazovku so zoznamom strán, na ktorej môžete vykonávať ďalšie operácie so stranami.

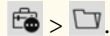
- 1 Uistite sa, že je na paneli s nástrojmi zobrazená položka . Ak je zobrazené  alebo , kliknite naň a vyberte .




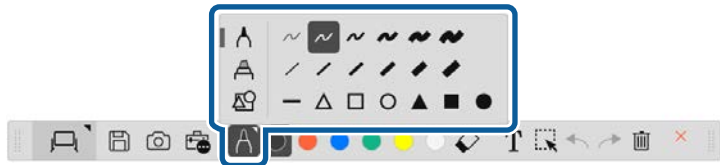
Spustí sa Režim bielej tabule a zobrazí sa nová strana.



Ak chcete otvoriť už uložený súbor, vyberte na paneli s nástrojmi



- 2 Vyberte možnosť , ak chcete vybrať typ, hrúbku alebo tvar pera.





- 3 Na paneli s nástrojmi vyberte farbu pera alebo tvar, ktorý používate.









- 4 Kreslite na stranu.

- 5 Ak chcete vymazať kresby, vyberte na paneli s nástrojmi jeden z nasledujúcich nástrojov:

-  umožňuje používať interaktívne pero alebo prst (ak sa podporuje) ako gumu.
-  zmaže všetky aktuálne kresby.





- 6 Kliknutím na položku  zobrazíte obrazovku so zoznamom strán, na ktorej môžete pridávať, odstraňovať, duplikovať alebo presúvať strany.

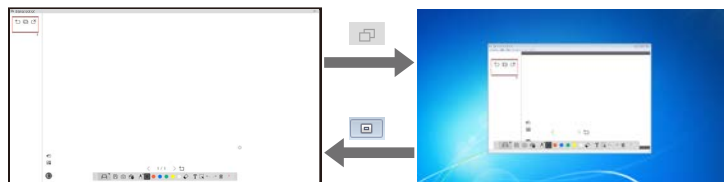
- Ak chcete pridať a zobraziť novú stranu, kliknite na položku .
- Ak chcete duplikovať aktuálne zobrazenú stranu, kliknite na položku .
- Ak chcete odstrániť aktuálne zobrazenú stranu, kliknite na položku .
- Ak chcete zmeniť stranu zobrazenú na obrazovke so zoznamom strán, vyberte obrázok miniatúry.
- Ak chcete zmeniť poradie zobrazenia, presuňte obrázok miniatúry myšou.
- Ak chcete vložiť obrázok, kliknite na položku .
- Ak chcete vybrať pozadie, kliknite na položku .

### » Súvisiace odkazy

- "Zmena medzi úplným zobrazením a zobrazením okna" [str.20](#)
- "Ukladanie obrazoviek do súboru" [str.25](#)

## Zmena medzi úplným zobrazením a zobrazením okna



Keď v Režime bielej tabule vyberiete  alebo , môžete prepínať obrazovku kreslenia medzi úplným zobrazením a zobrazením okna.



Počas zobrazenia okna môžete použiť len jeden prst (ak sa podporuje) alebo jedno interaktívne pero a operácie mimo okna sa stanú operáciami myši.


## Kreslenie v Režime anotácie

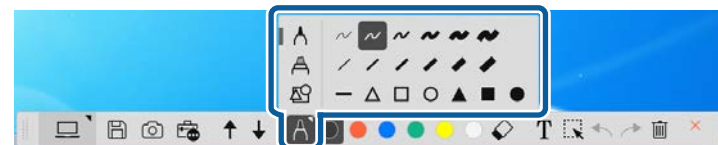
V Režime anotácie môžete kresliť na obrázky premietané z obrazovky počítača alebo kamery na dokumenty.

**1** Na paneli s nástrojmi vyberte  > .



Spustí sa Režim anotácie a zobrazí sa obrazovka počítača.

**2** Vyberte možnosť , ak chcete vybrať typ, hrúbku alebo tvar pera.





**3** Na paneli s nástrojmi vyberte farbu pera alebo tvar, ktorý používate.



**4** Kreslite na premietaný obraz.

**5** Ak chcete vymazať kresby, vyberte na paneli s nástrojmi jeden z nasledujúcich nástrojov:

-  umožňuje používať interaktívne pero alebo prst (ak sa podporuje) ako gumu.
-  zmaže všetky aktuálne kresby.



### » Súvisiace odkazy


- "Obrazovka fotoaparátu" [str.35](#)
- "Ukladanie obrazoviek do súboru" [str.25](#)

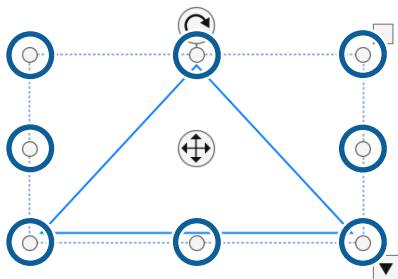
## Nastavenie a úprava tvarov a obrázkov

Pomocou nástrojov na paneli s nástrojmi môžete nastaviť a upraviť tvary, čiary a obrázky, ktoré ste vložili do svojich výkresov.




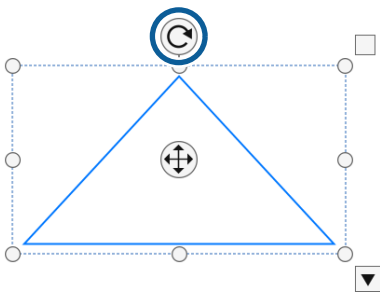
Pri výbere objektov nakreslených čiarami sa uistite, že ste vybrali plnú čiaru.

- Ak chcete zväčšiť alebo zmenšiť objekt, vyberte položku , vyberte objekt a zmeňte veľkosť potiahnutím tu zobrazených bodov myšou.





Pri použití dotyku prstom (ak je k dispozícii) vyberte na objekte dva body. Ak ho chcete zväčšiť, posuňte prsty od seba. Ak ho chcete zmenšiť, posuňte prsty bližšie k sebe.

- Ak chcete objekt otočiť, vyberte položku , vyberte objekt a otočte ho pomocou tu zobrazeného bodu otáčania.



Pri použití dotyku prstom (ak je k dispozícii) vyberte na objekte dva body a pohybujte prstami v smere, ktorým chcete objekt otáčať.

- Ak chcete na objekte vykonávať všetky ďalšie dostupné možnosti panela s nástrojmi, vyberte možnosť , vyberte objekt a vyberte položku , čím otvoríte možnosti vedľajšej ponuky.

## ► Súvisiace odkazy

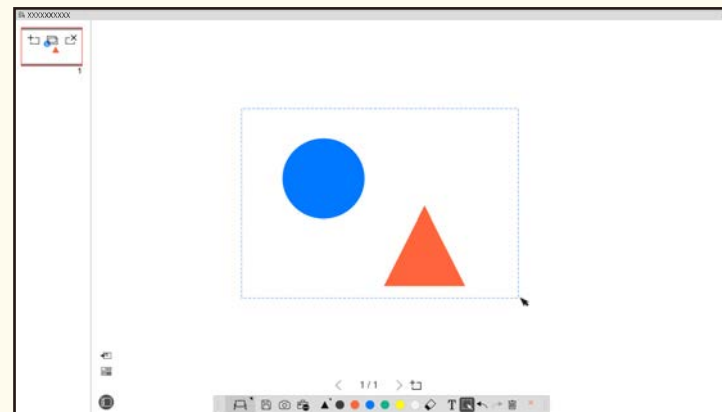
- "Možnosti vedľajšej ponuky panela s nástrojmi" [str.21](#)

## Možnosti vedľajšej ponuky panela s nástrojmi

Vo vedľajšej ponuke panela s nástrojmi môžete vybrať možnosti vykonávania ďalších operácií.



Môžete vybrať viac objektov a vykonávať na nich operácie naraz ťahaním myši nad objektmi.






| Možnosť                     | Popis  |
|-----------------------------|--|
| Hrúbka čiary                | Slúži na výber hrúbky čiary vybraného objektu.   |
| Duplikát                    | Vytvorí duplikát aktuálne vybraného objektu a umiestni ho do pravej dolnej časti objektu.  |
| Nekonečné klonovanie        | Prejde do režimu Nekonečného klonovania, ktorý umožňuje kopírovať vybrané objekty ich presúvaním myšou. Môžete tiež vybrať <input type="checkbox"/> v pravom hornom rohu rámu objektu. Ikona sa zmení na <input checked="" type="checkbox"/> , čím indikuje, že ste v režime Nekonečného klonovania. |
| Zrušiť nekonečné klonovanie | Zruší režim Nekonečného klonovania pre vybraný objekt. Môžete tiež vybrať <input checked="" type="checkbox"/> v pravom hornom rohu rámu objektu. Ikona sa zmení na <input type="checkbox"/> , čím indikuje, že ste zrušili režim Nekonečného klonovania.   |
| Kopírovať                   | Kopíruje vybraný objekt do schránky. Môžete vybrať viac objektov na kopírovanie naraz. (V softvéri Easy Interactive Tools nie je k dispozícii klávesová skratka Ctrl + c.)   |
| Prilepiť                    | Prilepí objekt zo schránky na výkres. (V softvéri Easy Interactive Tools nie je k dispozícii klávesová skratka Ctrl + v.)  |
| Upraviť                     | Umožňuje upraviť vybraný text.   |
| Zoskupiť                    | Zoskupí viac vybraných objektov dohromady a vytvorí jeden objekt.  |
| Oddeliť                     | Odstráni zoskupenie predtým zoskupených objektov.  |
| Dopredu                     | Zmení poradie prekrytia vybraného objektu vo vzťahu k iným objektom.   |
| Dozadu                      |  |
| Presunúť dopredu            |  |
| Presunúť dozadu             |  |

| Možnosť   | Popis                    |
|-----------|--------------------------|
| Odstrániť | Odstráni vybraný objekt. |




## Zväčšenie oblasti

Môžete priblížiť časť obrázka a zväčšiť ju na obrazovke.

- 1 Na paneli s nástrojmi vyberte  > . Na obrazovke sa zobrazí vlasový kríž.
- 2 Potiahnite myš nad oblasť, ktorú chcete priblížiť. Zobrazí sa obrazovka na **Zväčšiť oblasť**.
- 3 Ak chcete zatvoriť obrazovku **Zväčšiť oblasť**, vyberte položku  v pravom hornom rohu.




## Zatienenie oblasti

Časť obrázka alebo celú premietanú obrazovku môžete prekryť čiernou obrazovkou.

- 1 Na paneli s nástrojmi vyberte  > . Na premietanej obrazovke sa zobrazí tieniaca obrazovka.
- 2 Veľkosť tieniacej obrazovky upravte ťahaním za okraj obrazovky.
- 3 Polohu tieniacej obrazovky upravte ťahaním kdekoľvek v čiernej oblasti.
- 4 Ak chcete zatvoriť tieniacu obrazovku, vyberte položku  v pravom hornom rohu.

## Zapnutie svetelného kužela v oblasti

Môžete zobrazíť časť premietanej obrazovky a skryť jej zvyšok.

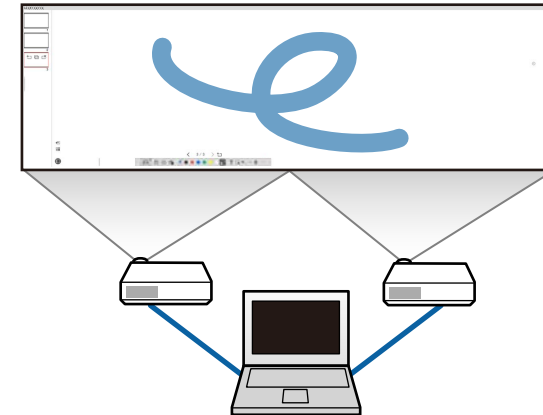
- 1** Na paneli s nástrojmi vyberte  > .  
Zobrazí sa obrazovka svetelného kužela.
- 2** Veľkosť oblasti svetelného kužela upravte ťahaním za okraj oblasti svetelného kužela.
- 3** Polohu oblasti svetelného kužela upravte ťahaním kdekoľvek v čiernej oblasti.
- 4** Ak chcete zatvoriť obrazovku svetelného kužela, vyberte položku  v pravom hornom rohu.

## Kreslenie cez dve obrazovky

Keď je k počítaču pripojených viac projektorov, môžete kresliť cez dve obrazovky.



Na kreslenie cez dve obrazovky je potrebné nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver Ver.4.0. Funkcie viacerých obrazoviek sa líšia v závislosti od modelu projektoru. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.





Pred kreslením cez dve obrazovky vykonajte nasledujúce:

- K počítaču a projektorom pripojte kábel obrazového signálu, napríklad kábel počítača alebo kábel HDMI.
- Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B v projektore.
- Nastavte projektor tak, aby ste mohli používať interaktívne funkcie s jednotnou oblasťou obrazu vytvorenou viacerými projektormi. Podrobnosti nájdete v *Používateľskej príručke* projektoru.

Skontrolujte vo svojom počítači nasledujúce:



- Rozlíšenie primárneho a sekundárneho displeja je rovnaké.
- Primárny a sekundárny displej sa zobrazujú v rovnakej výške.
- Sekundárny displej je umiestnený napravo od primárneho displeja.
- Uistite sa, že **Konfigurácia systému > Mission Control > Pracovný priestor pre každý displej** je nastavené na **Vypnuté** (len pre Mac).

**1** V softvéri Easy Interactive Tools kliknite na paneli s nástrojmi na  > .  
Zobrazí sa obrazovka **Nastavenia**.

**2** Na karte **Zväčšenie obrazovky** vyberte položku **Použiť Premietanie na viacerých displejoch** v možnosti **Použiť nastavenia obrazovky**.

---




## Ovládanie myši z premietaného obrazu (operácie myšou)

Keď na paneli s nástrojmi vyberiete možnosti  > , budete môcť ovládať počítač z premietaného obrazu (operácie myšou). Keď sú aktivované operácie myšou, môžete pomocou interaktívneho pera vykonávať operácie, ako je kliknutie, kliknutie pravým tlačidlom myši a presúvanie myšou.

- Ak chcete kliknúť, stlačte a umiestnite hrot pera mimo premietaného obrazu.
- Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom, stlačte tlačidlo na interaktívnom pere alebo na niekoľko sekúnd podržte hrot pera na premietanom obraze a potom ho dajte preč.
- Ak chcete vykonať presunutie myšou, zatlačte hrot pera na ikonu alebo objekt, ktorý chcete presunúť, potiahnite hrotom pera na miesto, kam chcete objekt presunúť a potom dajte hrot pera preč z premietaného obrazu.



Obsah obrazoviek a kresieb môžete uložiť do súboru.

**1** Na paneli s nástrojmi vyberte . Ak sa  nezobrazí na paneli s nástrojmi, kliknite na .

**2** Vyberte miesto uloženia, názov súboru a formát súboru. Všetky strany s kresbami môžete uložiť vo formátoch .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit alebo .iwb. Ak budete chcieť súbor v budúcnosti znova upravovať, musíte ho uložiť vo formáte .eit alebo .iwb.



- Uloženie vo formáte .jpg, .bmp alebo .png uloží všetky strany spracovaním jednej strany ako jedného súboru. Uloženie vo formáte .pdf, .eit alebo .iwb uloží všetky strany ako jeden súbor.
- Miesto uloženia, názov súboru a formát súboru môžete vybrať na karte **Uložiť** na obrazovke **Nastavenia**.

### ► Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov" [str.25](#)

## Podporované typy súborov

So softvérom Easy Interactive Tools môžete používať tieto typy súborov.

### **.eit**

Priradené typy súborov pre softvér Easy Interactive Tools.

### **.iwb**

Typy súborov pre Režim interaktívnej bielej tabule.

### **.ewf/.ewf2**

Typy súborov pre Režim bielej tabule projektorov Epson.

### **.avi (pre Windows)/.mov (pre Mac)**

Typy video súborov pre každý operačný systém.

### **.pdf**

Typy súborov dokumentov.

### **.jpg/.bmp/.png**

Typy súborov s obrázkami.

Pozrite si nasledujúcu tabuľku, ak si chcete overiť podporovaný vstupný/výstupný formát pre tento softvér.

| Typy súborov   | Vstup         | Výstup        |
|----------------|---------------|---------------|
| .eit           | Podporované   | Podporované   |
| .iwb           | Podporované   | Podporované   |
| .ewf           | Podporované   | Nepodporované |
| .ewf2          | Podporované   | Podporované   |
| .avi           | Podporované   | Nepodporované |
| .mov           | Podporované   | Nepodporované |
| .pdf           | Nepodporované | Podporované   |
| .jpg/.bmp/.png | Nepodporované | Podporované   |







- Keď v softvéri Easy Interactive Tools otvoríte súbor vo formáte .ewf/ewf2, farby a čiary sa môžu zobraziť inak ako v originály.
- Softvér Easy Interactive Tools nepodporuje mnohouholníky, animácie GIF a niektoré mediálne objekty, napríklad filmy alebo zvuk vložený vo formáte .iwb. Majte na pamäti nasledujúce obmedzenia.
  - Mnohouholníky sa skonvertujú na objekty statických obrázkov.
  - Animácie GIF sa nezobrazia a zobrazí sa len prvý obrázok z animácie.
  - Mediálne objekty, ako súbory .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav, a .mp3 sa zobrazia ako nepodporované objekty.
  - Farby alebo čiary sa môžu zobraziť inak ako v originály.
  - Bodkované čiary alebo prerušované čiary sa zobrazia ako plné čiary.
  - Keď v softvéri Easy Interactive Tools otvoríte súbor .iwb a uložíte obsah kreslenia do súboru .eit, nepodporované objekty sa stratia. Ak budete chcieť obnoviť tieto objekty, vyberte typ súboru .iwb.
- Ak otvoríte súbor .eit, .iwb, .ewf alebo .ewf2 v inom počítači s odlišným rozlíšením zobrazenia, niektoré časti kresby sa nemusia zobraziť alebo sa môže zobraziť čierny pás.
- Pri ukladaní výkresov vo formáte .ewf2 vezmite na vedomie nasledujúce obmedzenia.
  - Pozadie sa zobrazuje ako biele.
  - Hudba, filmy a textové údaje sa nekonvertujú.
  - Niektoré časti výkresu sa nemusia zobraziť v závislosti od veľkosti súboru.

Môžete kresliť na obrazy premietané z kamery na dokumenty.



Pri používaní kamery na dokumenty pripojte počítač k projektoru pomocou kábla HDMI alebo VGA.

- 1** Na paneli nástrojov kliknite na  > .
- 2** Zo zobrazeného zoznamu vyberte kameru na dokumenty, z ktorej chcete premietiť.  
Na obrazovke **Kamera na dokumenty** sa zobrazí obraz premietaný z kamery na dokumenty.
- 3** Kreslite na obrazy premietané z kamery na dokumenty.
- 4** Ak chcete prilepiť aktuálne zobrazovaný obraz kamery na dokumenty na stranu v Režime bielej tabule, vyberte na paneli s nástrojmi položku .
- 5** Na paneli s nástrojmi vyberte položku , ak chcete obrazovku uložiť do súboru.

## ► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka fotoaparátu" [str.35](#)

Pri premietaní prezentácie programu PowerPoint sa panel s nástrojmi zmení tak, že budete môcť používať nástroje programu PowerPoint na kreslenie.

Podporované sú nasledujúce verzie programu PowerPoint:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



Môžete si vybrať, či chcete alebo nechcete používať nástroje programu PowerPoint na kreslenie a môžete pre ne vybrať možnosti na karte **Všeobecné** na obrazovke **Nastavenia**.

- 1** Spustíte softvér Easy Interactive Tools, potom spustíte prezentáciu programu PowerPoint.  
Panel s nástrojmi sa zmení na panel s nástrojmi na kreslenie programu PowerPoint.



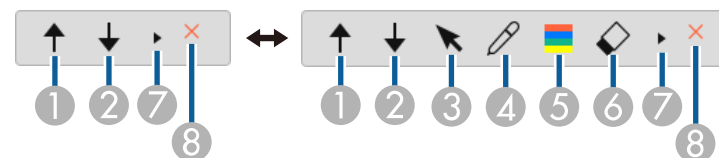
- 2** Použijete nástroje na kreslenie do prezentácie programu PowerPoint podľa potreby.
- 3** V systéme Windows môžete uložiť prezentáciu programu PowerPoint s nakresleným obsahom. (V systéme Mac môžete len kresliť.)

### » Súvisiace odkazy

- "Funkcie panela s nástrojmi na kreslenie programu PowerPoint Drawing Toolbar" [str.28](#)
- "Karta Všeobecné" [str.37](#)

## Funkcie panela s nástrojmi na kreslenie programu PowerPoint Drawing Toolbar




Na paneli s nástrojmi na kreslenie programu PowerPoint môžete vykonávať nasledujúce funkcie.



|   |   |
|---|---|
| 1 | <b>Naspäť</b><br>Vráti sa späť na predchádzajúcu stránku v prezentácii.   |
| 2 | <b>Ďalšie</b><br>Prejde na ďalšiu stránku v prezentácii.  |
| 3 | <b>Šípka</b><br>Prepne pero na kurzor.  |
| 4 | <b>Pero</b><br>Prepne kurzor na pero.   |
| 5 | <b>Farba</b><br>Vyberá farbu pera.  |
| 6 | <b>Guma (Windows)/Vymazať obrazovku (Mac)</b><br>Prepne na gumu alebo vymaže všetky kresby zo zobrazenej strany.          |
| 7 | <b></b><br>Prepína panel s nástrojmi na kreslenie programu PowerPoint na <b>Jednoduché</b> alebo <b>Úplné</b> zobrazenie. |


|   |  |
|---|--|
| 8 |  Ukončiť prezentáciu<br>Ukončí prezentáciu. |
|---|--|

Softvér Easy Interactive Tools môžete ukončiť jedným z nasledujúcich spôsobov:

- Na paneli s nástrojmi kliknite na položku .
- Windows: pravým tlačidlom myši kliknite na položku  na paneli úloh a kliknite na možnosť **Skončiť**.
- Mac: S podržaním Control kliknite na  v Doku, prejdite na softvér Easy Interactive Tools a vyberte **Ukončiť program Easy Interactive Tools**.

Epson EWF Converter dokáže konvertovať súbory .ewf do formátu .ewf2 bez spustenia Easy Interactive Tools. Táto funkcia umožňuje načítať údaje kresieb bielej tabule vytvorené na starých projektoroch pomocou nových projektorov.

**1** Spustíte v počítači softvér Epson EWF Converter.

- **Windows 10/11:** kliknite na  > **Epson EWF Converter**.
- **Mac:** v priečinku Aplikácie dvakrát kliknite na **Epson EWF Converter**. Softvér Epson EWF Converter sa spustí.

**2** Podľa pokynov na obrazovke vyberte súbor .ewf a vykonajte konverziu.



Keď konvertujete súbory .ewf do formátu .ewf2, pozadie sa zobrazuje ako biele.

# Prehľad obrazovky

V týchto častiach nájdete viac informácií o obrazovkách Easy Interactive Tools.

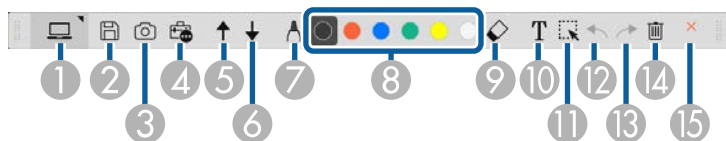
## ► Súvisiace odkazy

- "Funkcie panela s nástrojmi" [str.33](#)
- "Funkcie nástrojov bielej tabule" [str.46](#)

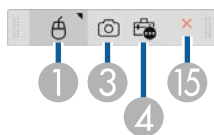


Na paneli s nástrojmi môžete vykonávať nasledujúce funkcie.





Režim bielej tabule/Režim anotácie












Režim myši



- Formát zobrazenia panela s nástrojmi je optimalizovaný pre režim a veľkosť okna, ktoré používate.
- Po kliknutí pravým tlačidlom myši kamkoľvek v oblasti kreslenia môžete použiť aj miniatúrny panel s nástrojmi. Na miniatúrnom paneli s nástrojmi môžete prepnúť typ pera alebo gumy.

|   |  |
|---|--|
| 1 |  <b>Režim bielej tabule/Režim anotácie/Myš</b><br>Vyberte na prepnutie každého režimu.  |
| 2 |  <b>Uložiť</b><br>Slúži na uloženie zobrazenej obrazovky. Uložený súbor môžete otvoriť v Režime bielej tabule. Ak ukladáte vo formáte .pdf, .eit alebo .iwb, všetky strany sa ukládajú ako jeden súbor.<br><br>Ak sa  nezobrazí na paneli s nástrojmi, kliknite na  . |

|    |  |
|----|--|
| 3  |  <b>Zachytiť</b><br>Zachytí aktuálnu obrazovku a skopíruje ju na bielu tabuľu.<br>V Režime bielej tabule sa všetky kresby mimo rámu aktuálneho okna neskopírujú.      |
| 4  |  <b>Iné nástroje</b><br>Zobrazuje panel nástrojov.  |
| 5  |  <b>Strana nahor</b> (len pre Režim anotácie)<br>Posúva nahor vo vybratom dokumente.  |
| 6  |  <b>Strana nadol</b> (len pre Režim anotácie)<br>Posúva nadol vo vybratom dokumente.  |
| 7  |  <b>Nastavenia pera</b><br>Zobrazuje dostupný typ, hrúbku alebo tvar pera.  |
| 8  |  <b>Čierna/Červená/Modrá/Zelená/Žltá/Biela</b><br>(Žltá/Zelená/Jasná zelenomodrá/Ružová/Červená/Modrá pre zvýrazňovač)<br>Prepína farby pre kreslenie.                |
| 9  |  <b>Guma</b><br>Prepína na gumu. Vyberte veľkosť gummy.  |
| 10 |  <b>Zadajte text</b><br>Prepína do režimu zadávania textu. Vyberte oblasť kreslenia na zobrazenie textového poľa.   |
| 11 |  <b>Vybrať</b><br>Slúži na výber nakresleného obsahu alebo vloženého obrázka, takže môžete vykonávať operácie, ako je presunutie položky alebo úprava jej veľkosti. |

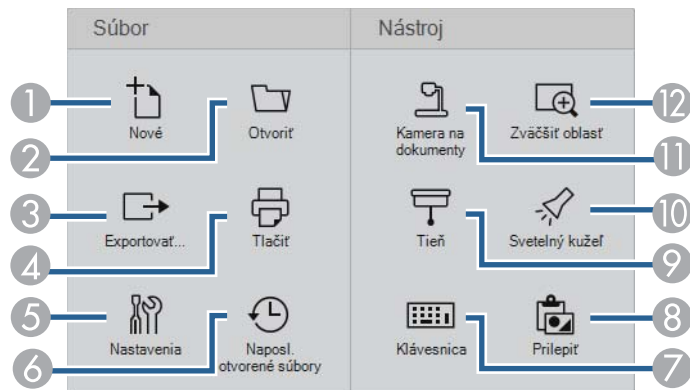
|    |                   |  |
|----|-------------------|--|
| 12 | Späť              | Vráti predchádzajúcu operáciu                              |
| 13 | Znova             | Zruší operáciu vrátenia späť a obnoví predchádzajúci stav. |
| 14 | Vymazať obrazovku | Vymaže celú kresbu zo zobrazenej strany.                   |
| 15 | Skončiť           | Ukončí softvér Easy Interactive Tools.                     |

### ► Súvisiace odkazy

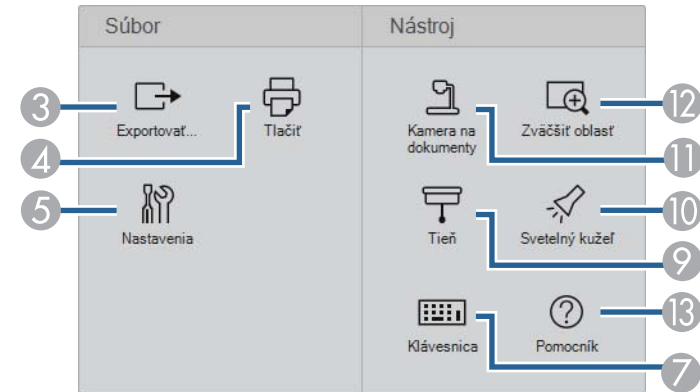
- "Funkcie panela nástrojov" [str.34](#)
- "Obrazovka fotoaparátu" [str.35](#)
- "Obrazovka Nastavenia" [str.36](#)

## Funkcie panela nástrojov

Po výbere možnosti na paneli s nástrojmi sa zobrazí panel nástrojov.  
Režim Biela tabuľa














### Režim anotácie/Režim myši





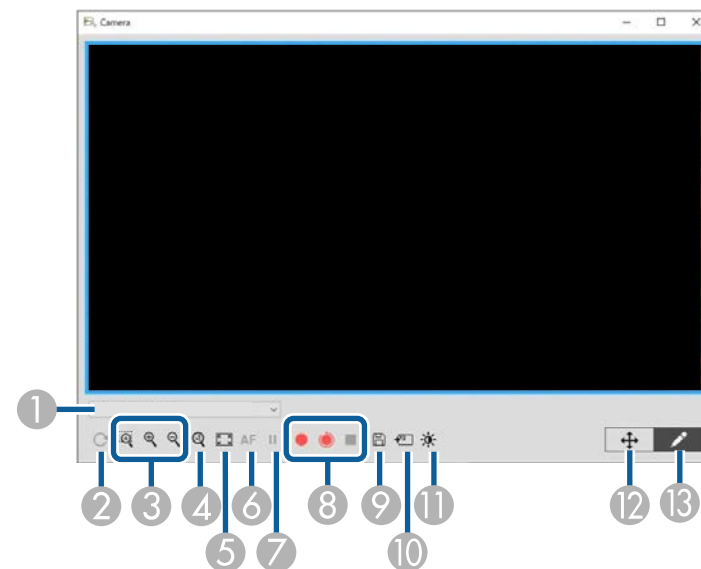
Formát zobrazenia panela nástrojov je optimalizovaný pre režim, ktorý používate.

|   |                                       |   |
|---|---------------------------------------|---|
| 1 | Nové (len pre Režim bielej tabule)    | Slúži na vytvorenie nového súboru.  |
| 2 | Otvoriť (len pre Režim bielej tabule) | Slúži na otváranie už uložených súborov.  |
| 3 | Exportovať...                         | Slúži na uloženie zobrazenej obrazovky vo formáte .pdf, .eit alebo .iwb a všetky strany sa ukládajú ako jeden súbor. Uložený súbor môžete otvoriť v Režime bielej tabule. |
| 4 | Tlačiť                                | Vytlačí aktuálnu obrazovku. V Režime bielej tabule sa vytlačia všetky strany. Strany, ktoré chcete vytlačiť, môžete vybrať aj obrazovke s nastaveniami tlače.             |

|    |   |
|----|---|
| 5  |  <b>Nastavenia</b><br>Otvorí obrazovku <b>Nastavenia</b> .   |
| 6  |  <b>Naposl. otvorené súbory</b> (len pre Režim bielej tabule)<br>Zobrazí zoznam naposledy uložených súborov.   |
| 7  |  <b>Klávesnica</b><br>Zobrazuje zobrazenú klávesnicu, ktorú môžete použiť na zadávanie znakov.   |
| 8  |  <b>Prilepiť</b> (len pre Režim bielej tabule)<br>Prilepí obsah zo schránky.   |
| 9  |  <b>Tieň</b><br>Prekryje displej tieňom. Potiahnutím za okraj zatienennej oblasti zmeníte jej veľkosť. Kliknutím na položku  odstránite tieň.   |
| 10 |  <b>Svetelný kužeľ</b><br>Zvýraznite časť displeja pomocou efektu svetelného kužeľa. Potiahnutím okraja svetelného kužeľa vyberte oblasť zvýraznenia. Kliknutím na položku  odstránite svetelný kužeľ.<br>Tvar svetelného kužeľa môžete zmeniť na karte <b>Všeobecné</b> na obrazovke <b>Nastavenia</b> . |
| 11 |  <b>Kamera na dokumenty</b><br>Zobrazuje obraz z kamery na dokumenty Epson pripojenej k počítaču.  |
| 12 |  <b>Zväčšiť oblasť</b><br>Zobrazuje zväčšené zobrazenie obrazu. Potiahnite kurzor nad oblasť, ktorú chcete zväčšiť.  |
| 13 |  <b>Pomocník</b> (len operácie myšou)<br>Zobrazuje informácie pomocníka.   |







## Obrazovka fotoaparátu



Po výbere možnosti  >  na paneli s nástrojmi sa zobrazí Obrazovka fotoaparátu.



Obrazovka fotoaparátu umožňuje zobrazovať obrázky z pripojenej kamery na dokumenty Epson. Obrázky môžete podľa potreby upraviť a uložiť ich ako obrazový alebo filmový súbor v závislosti od modelu kamery na dokumenty.

|   |  |
|---|--|
| 1 | Zo zobrazeného zoznamu vyberte kameru na dokumenty, z ktorej chcete premietiť. |
| 2 | Otočí obraz o 180°.  |

|    |   |
|----|---|
| 3  | <p>Služi na zväčšenie alebo zmenšenie obrazu nasledujúcim spôsobom:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: Umožňuje potiahnutie kurzora na zväčšenie vybratej oblasti obrazu v novom okne. (Zväčšený obraz nemožno nahráť alebo uložiť.)</li> <li>: Zväčšuje obraz.</li> <li>: Zmenšuje obraz.</li> </ul>  |
| 4  | Zobrazuje obraz v jeho skutočnej veľkosti.  |
| 5  | Prepína medzi zobrazením na celú obrazovku a zobrazením okna.   |
| 6  | Automaticky zaostruje obraz.  |
| 7  | Dočasne zastaví obraz.  |
| 8  | <p>Zaznamenáva obraz a uloží ho vo formáte .avi v systéme Windows alebo .mov v systéme Mac. Vyberte miesto uloženia na karte <b>Kamera na dokumenty</b> na obrazovke <b>Nastavenia</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: Zaznamenáva obrázky a zvuk (okrem kresieb) kamery na dokumenty. V pravom dolnom rohu obrazu zobrazuje dobu zaznamenávania. Ak sa zvuk nezaznamenal, upravte nastavenia vstupného zvukového zariadenia na karte <b>Kamera na dokumenty</b> na obrazovke <b>Nastavenia</b>.</li> <li>: Zaznamenáva obrázky kamery na dokumenty v jedno sekundových intervaloch (okrem kresieb). Nezaznamenal sa žiadny zvuk.</li> <li>: Zastaví zaznamenávanie.</li> </ul> |
| 9  | Uloží aktuálne zobrazený obraz a kresby ako statický obraz.   |
| 10 | Prilepí aktuálne zobrazený obraz kamery na dokumenty na stranu v Režime bielej tabule.  |

|    |   |
|----|---|
| 11 | <p>Zobrazí okno Kvalita obrazu. (Nie je k dispozícii, ak kamera na dokumenty neposkytuje úpravy jas, kontrastu alebo vyváženia bielej.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: Nastavuje kontrast obrazu pomocou posúvača.</li> <li>: Nastavuje jas obrazu pomocou posúvača.</li> <li><b>WB</b>: Nastavuje vyváženie bielej obrazu (odtieň). Ak chcete zvýšiť modrý odtieň, posuňte posúvač doprava. Ak chcete zvýšiť červený odtieň, posuňte posúvač doľava. (Ak ste vybrali možnosť <b>Automatické vyváženie bielej</b>, odtieň sa nastavuje automaticky.)</li> <li>Vynulovať: obnoví predvolené nastavenia jas, kontrastu a vyváženia bielej.</li> </ul> |
| 12 | Umožňuje posúvať a nakláňať zväčšený obrázok jeho presunutím myšou.   |
| 13 | Otvorí panel s nástrojmi, aby ste mohli kresliť na obraz.   |

## » Súvisiace odkazy

- "Karta Kamera na dokumenty" [str.43](#)

## Obrazovka Nastavenia

Ak chcete zobraziť obrazovku **Nastavenia**, vyberte na paneli s nástrojmi  >



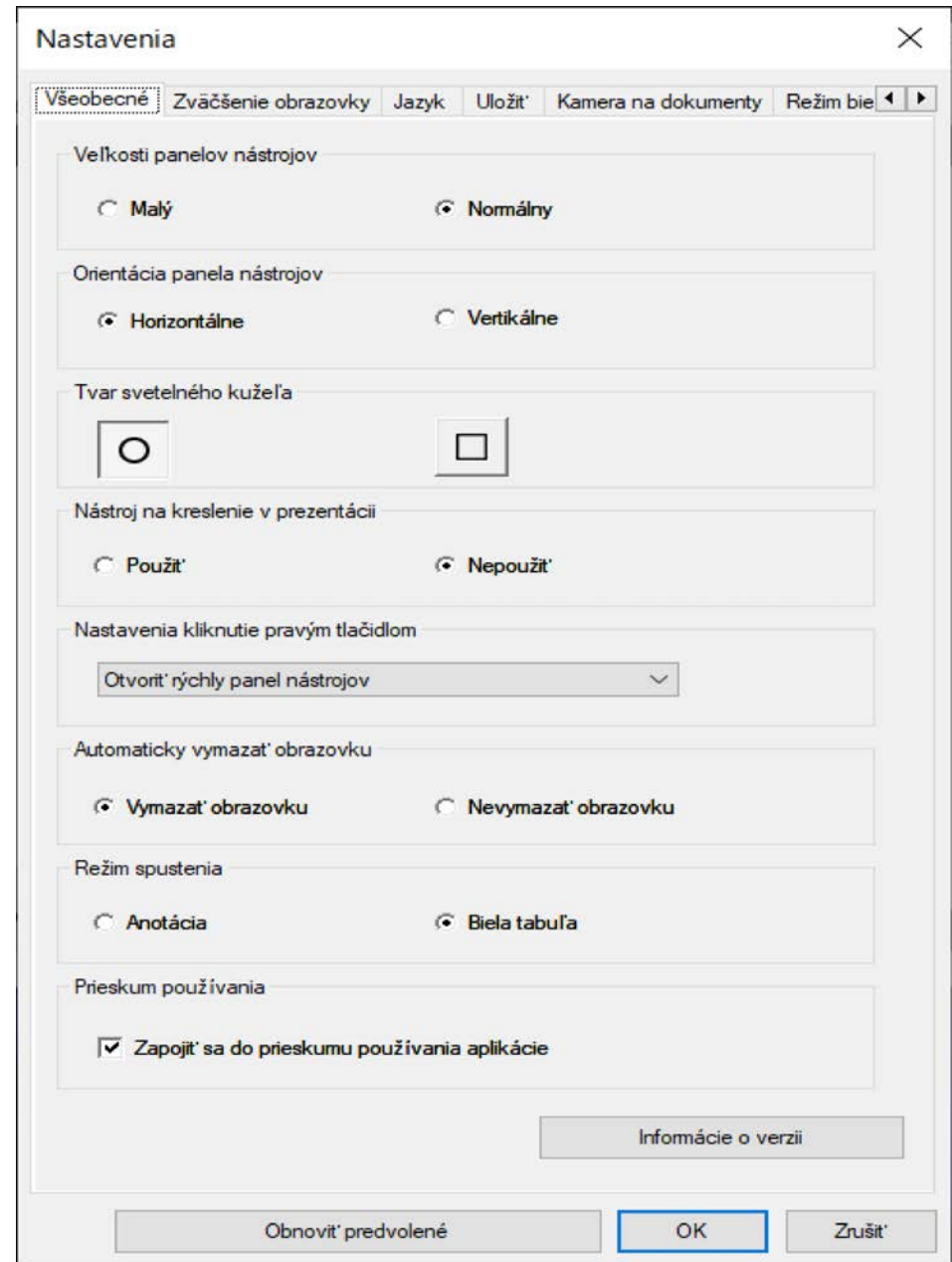
Výberom kariet na obrazovke **Nastavenia** zobrazíte a vyberiete dostupné nastavenia.

## » Súvisiace odkazy

- "Karta Všeobecné" [str.37](#)
- "Karta Zväčšenie obrazovky" [str.39](#)
- "Karta Jazyk (len v systéme Windows)" [str.40](#)
- "Karta Uložiť" [str.41](#)
- "Karta Kamera na dokumenty" [str.43](#)
- "Karta Režim bielej tabule" [str.44](#)

## Karta Všeobecné

Vyberte všeobecné nastavenia na karte Všeobecné na obrazovke Nastavenia.



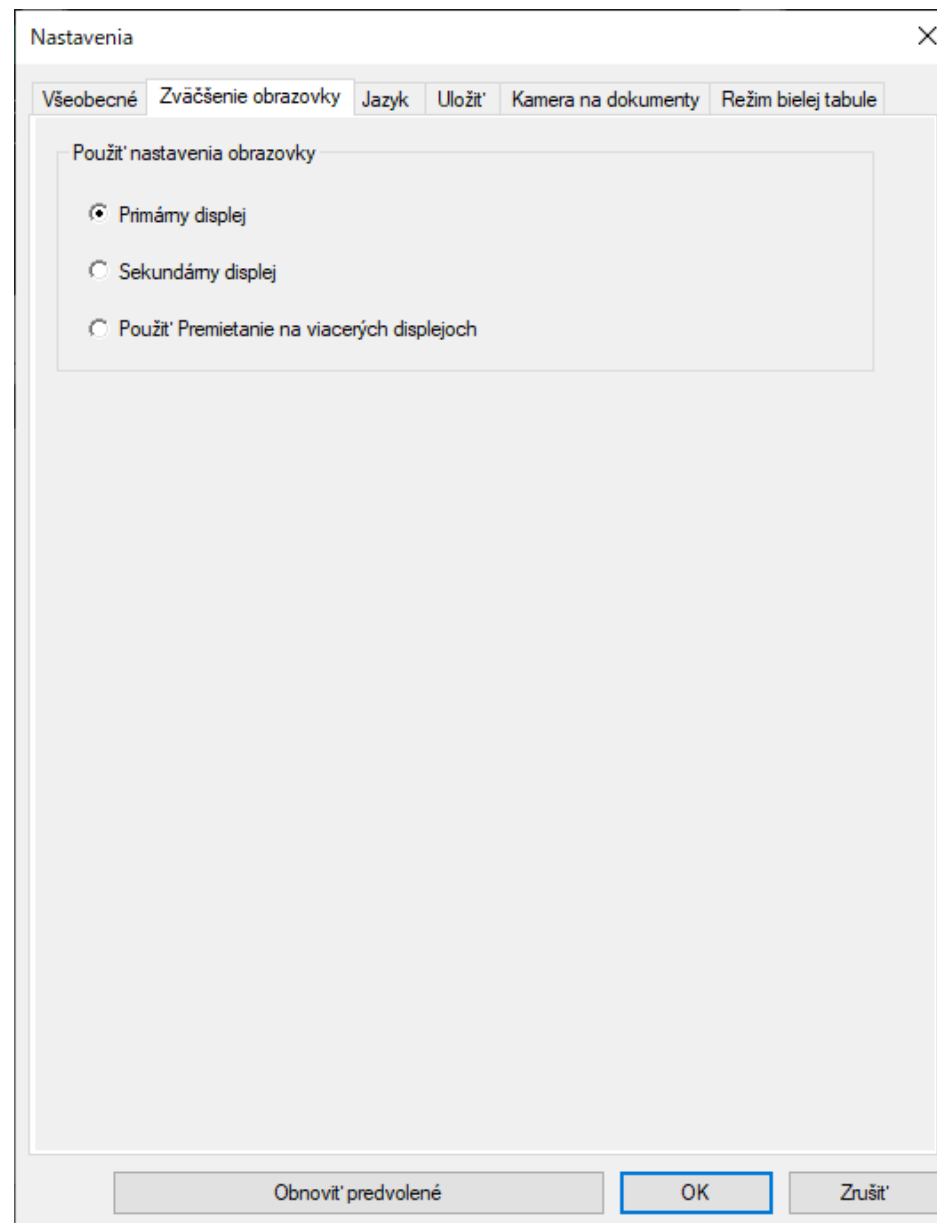
| Nastavenie                            | Možnosti/Popis   |
|---------------------------------------|--|
| Veľkosti panelov nástrojov            | Vyberte veľkosť panela s nástrojmi.  |
| Orientácia panela nástrojov           | Vyberte orientáciu panela s nástrojmi.   |
| Tvar svetelného kužeľa                | Vyberte tvar svetelného kužeľa.  |
| Nástroj na kreslenie v prezentácii    | Vyberte, ak chcete pri premietaní prezentácie programu PowerPoint použiť priradený panel s nástrojmi prezentácie.  |
| Nastavenia kliknutie pravým tlačidlom | <p>Vyberte operáciu vykonanú pri kliknutí pravým tlačidlom myši v oblasti kreslenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Otvoriť rýchly panel nástrojov:</b> otvorí miniatúrny panel s nástrojmi.</li> <li>• <b>Zmeniť na režim myši:</b> v Režime anotácie prepne z kreslenia na operácie myši.</li> <li>• <b>Vymeniť pero za gumu:</b> prepína medzi funkciami kreslenia a mazania.</li> <li>• <b>Vymazať obrazovku:</b> vymaže z obrazovky všetky kresby.</li> <li>• <b>Vypnuté:</b> pri kliknutí pravým tlačidlom myši sa nevykonajú žiadne operácie.</li> </ul> |
| Automaticky vymazať obrazovku         | Vyberte možnosti vymazanie obrazovky. <b>Vymazať obrazovku</b> vymaže všetok nakreslený obsah, keď prepnete na operácie myši v Režime anotácie, alebo vyberiete stranu nahor alebo stranu nadol.   |
| Režim spustenia                       | <p>Vyberte režim spustenia.</p> <p>Keď spustíte funkciu <b>Obnoviť predvolené</b>, režim spustenia sa nastaví na <b>Biela tabuľa</b>.</p>  |
| Prieskum používania                   | Výberom povolíte spoločnosti Epson získavanie informácií o používaní aplikácií. Viac podrobností nájdete v časti <b>Prehlásenie o ochrane osobných údajov</b> .  |
| Informácie o verzii                   | Zobrazuje informácie o verzii softvéru Easy Interactive Tools.   |

## ► Súvisiace odkazy

- "Funkcie panela s nástrojmi" [str.33](#)
- "Používanie Nástrojov na kreslenie v prezentácii" [str.28](#)
- "Zapnutie svetelného kužeľa v oblasti" [str.23](#)

## Karta Zväčšenie obrazovky

Vyberte, na ktorých obrazovkách budete môcť kresliť, pomocou karty **Zväčšenie obrazovky** na obrazovke **Nastavenia**.



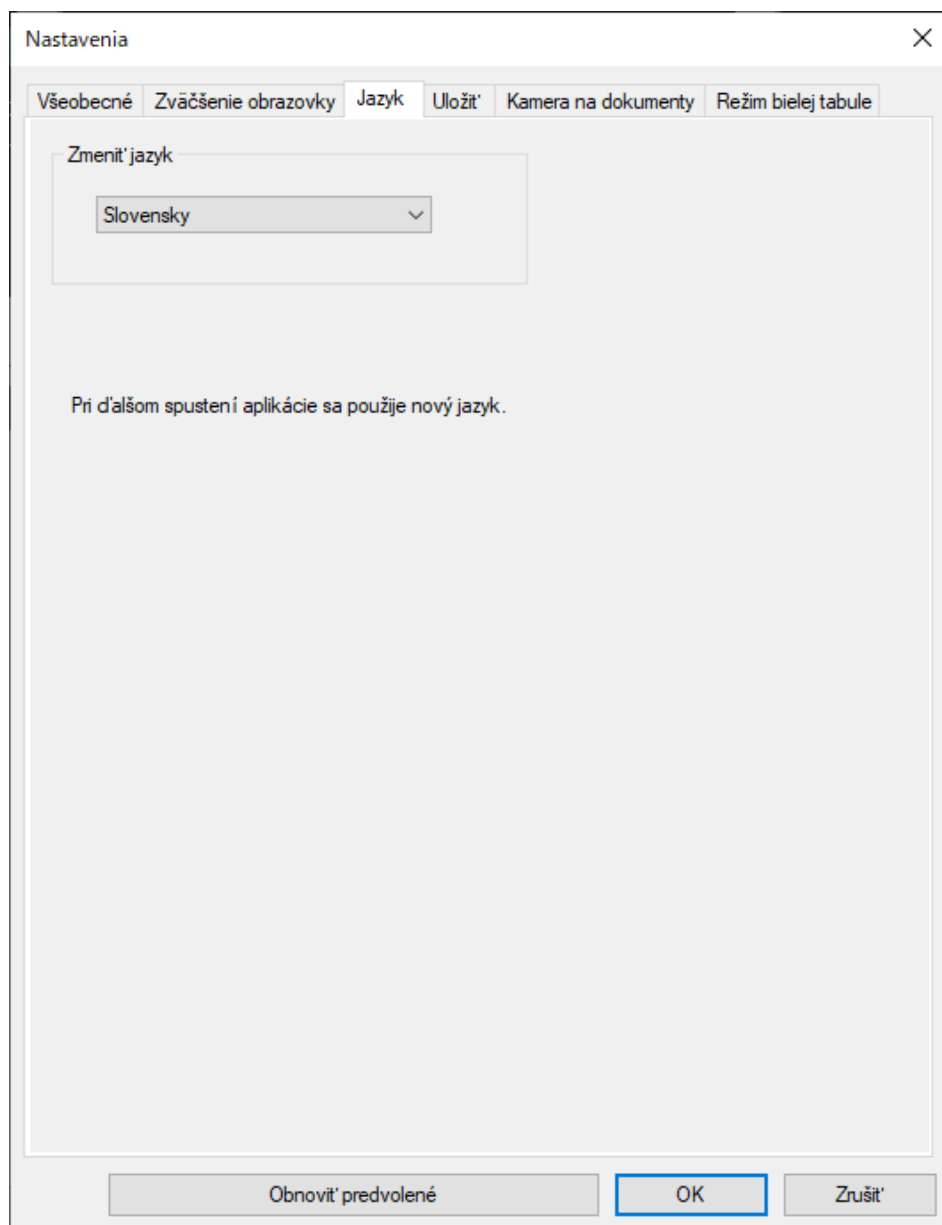
Vyberte jedno z nasledujúcich ako možnosť položky **Použiť nastavenia obrazovky**:

- **Primárny displej**: umožňuje kresliť len na primárny displej.
- **Sekundárny displej**: umožňuje kresliť len na sekundárny displej.
- **Použiť Premietanie na viacerých displejoch**: umožňuje kresliť cez primárny a sekundárny displej.

## Karta Jazyk (len v systéme Windows)

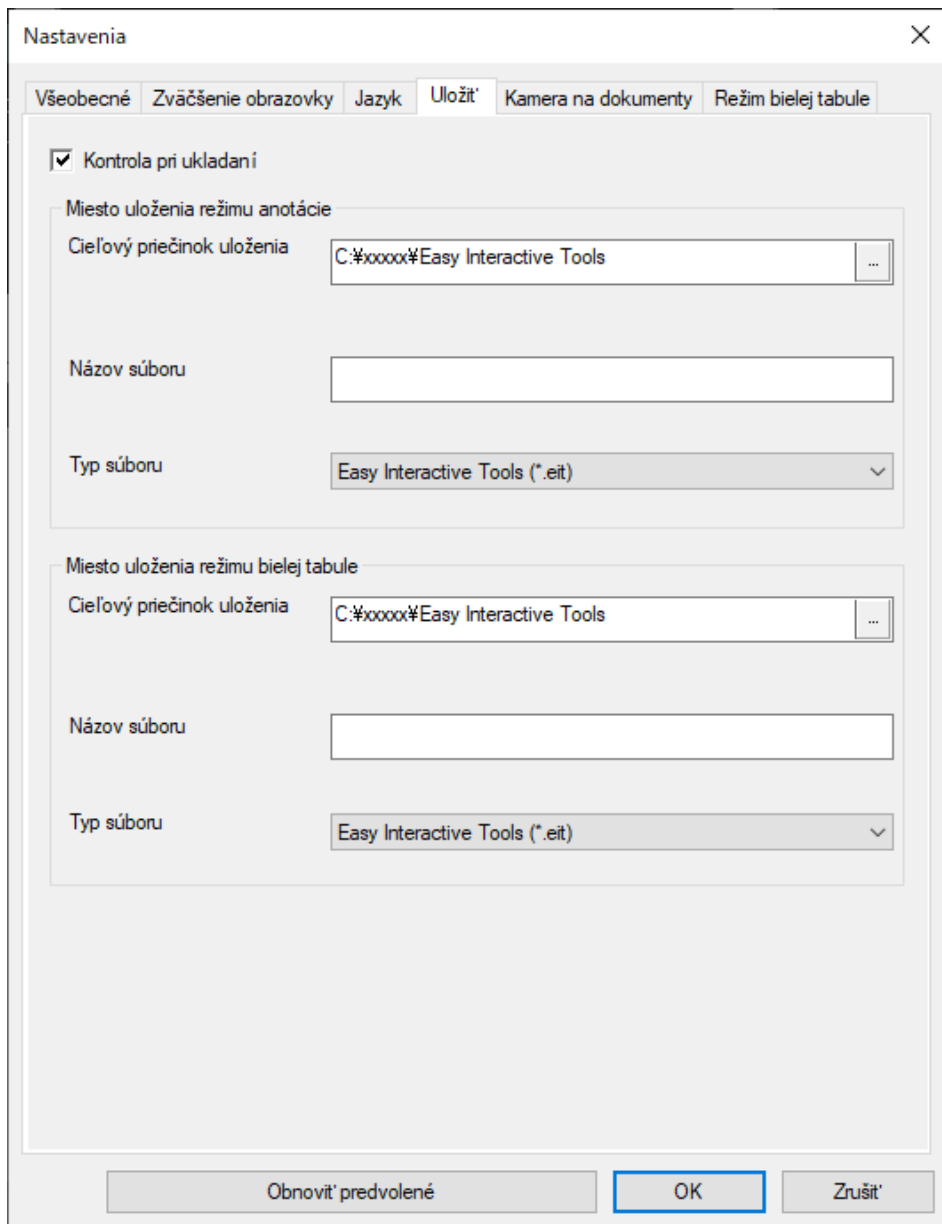
Jazyk, ktorý sa má používať v softvéri Easy Interactive Tools, vyberte na karte **Jazyk** na obrazovke **Nastavenia**.





## Karta Uložiť

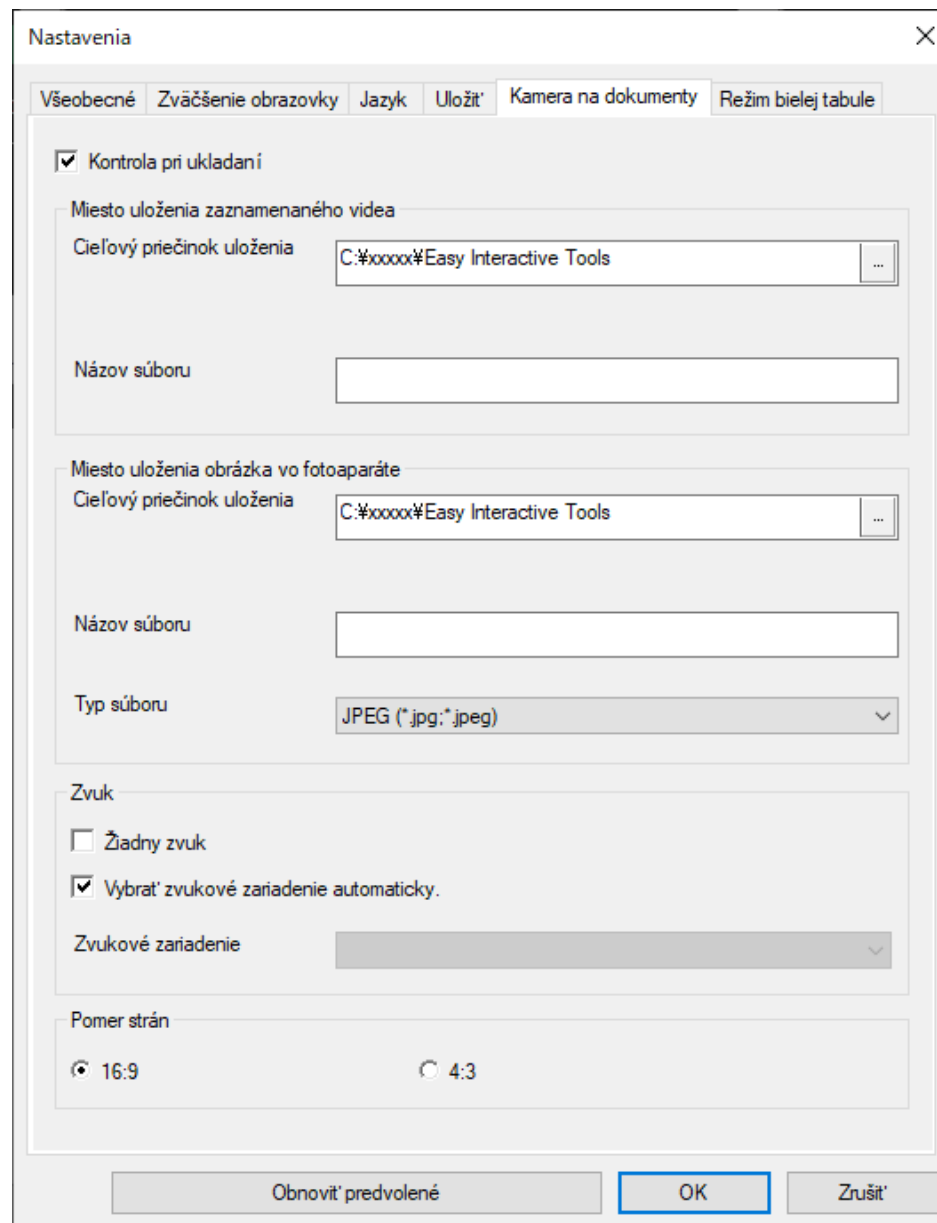
Nastavenia ukladania súborov pre každý režim softvéru Easy Interactive Tools vyberte na karte **Uložiť** na obrazovke **Nastavenia**.



| Nastavenie                 | Možnosti/Popis   |
|----------------------------|--|
| Kontrola pri ukladaní      | Vyberte, ak chcete zobraziť obrazovku, ktorá umožňuje pri ukladaní obrázkov vybrať miesto uloženia, názov súboru a formát súboru.  |
| Cielový priečinok uloženia | Umožňuje vybrať priečinok na ukladanie obrázkov. Ak nevyberiete priečinok, použijú sa nasledujúce predvolené priečinky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows:<br/>&lt;startup_drive&gt;\používateľa\&lt;user_name&gt;\Dokumenty\Easy Interactive Tools</li> <li>Operačný systém Mac<br/>&lt;startup_drive&gt;\Používateľia\&lt;user_name&gt;\Dokumenty\Easy Interactive Tools</li> </ul> |
| Názov súboru               | Umožňuje pre uložené súbory zadať názov súboru s dĺžkou až 32 znakov. Každý súbor sa automaticky očísľuje, ako napríklad AAA0001.jpg. V názve súboru nepoužívajte tieto znaky: \/:? "<>!   |
| Typ súboru                 | Umožňuje vybrať formát súboru pre uložené súbory.  |

**Karta Kamera na dokumenty**

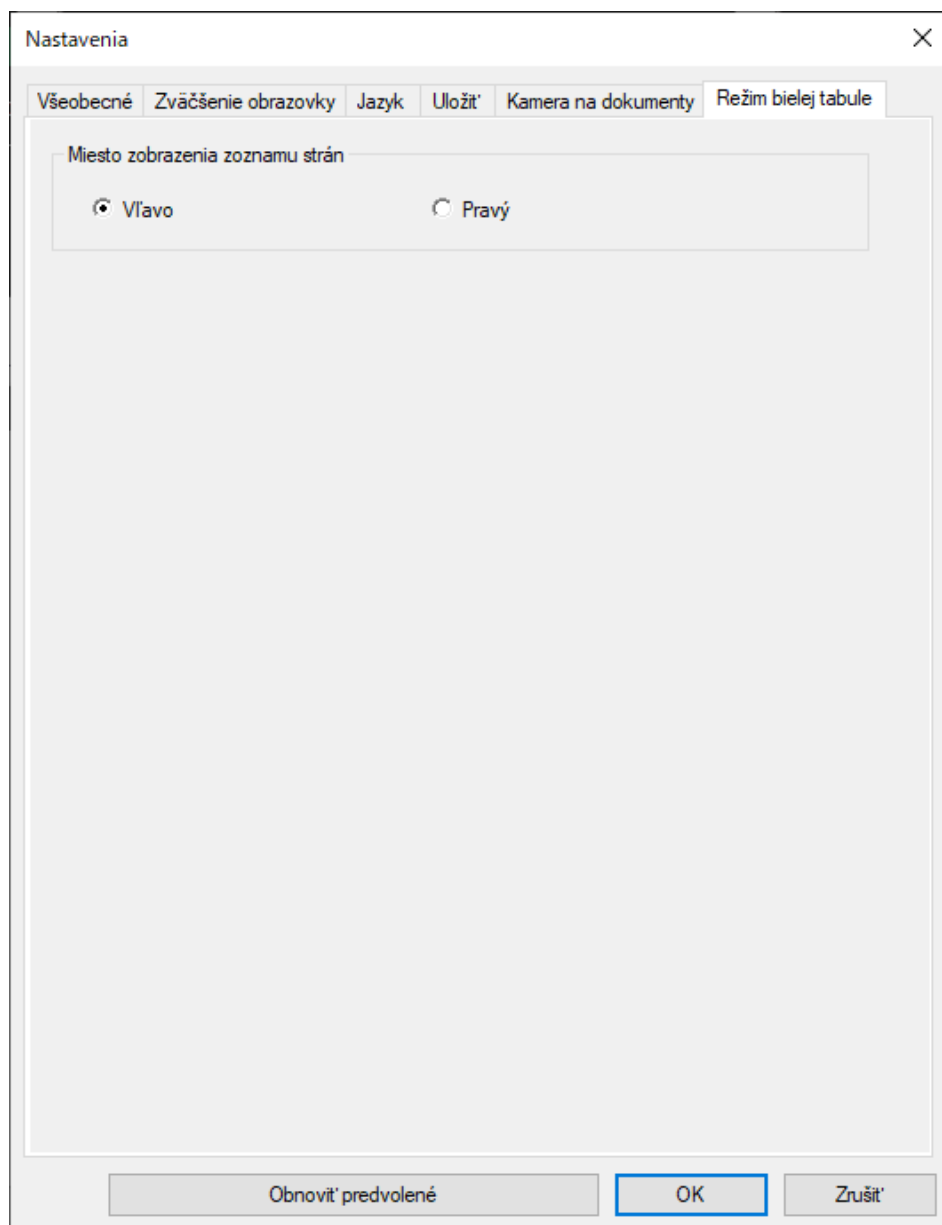
Vyberte nastavenia zaznamenávania a ukladania súborov pre premietanie z kamery na dokumenty na karte **Kamera na dokumenty** na obrazovke **Nastavenia**.



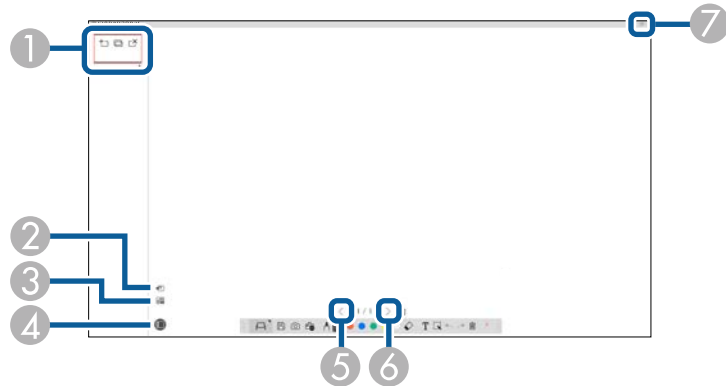
| Nastavenie                             | Možnosti/Popis  |
|--|---|
| Kontrola pri ukladaní                  | Vyberte, ak chcete zobraziť obrazovku, ktorá umožňuje pri ukladaní filmov alebo obrázkov vybrať miesto uloženia, názov súboru a formát súboru.  |
| Cieľový priečinok uloženia             | Umožňuje vybrať priečinok na ukladanie filmov alebo obrázkov.<br>Ak nevyberiete priečinok, použijú sa nasledujúce predvolené priečinky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows:<br/>&lt;startup_drive&gt;:\používateľa\&lt;user_name&gt;\Dokumenty\Easy Interactive Tools</li> <li>Operačný systém Mac<br/>&lt;startup_drive&gt;:\Používateľa\&lt;user_name&gt;\Dokumenty\Easy Interactive Tools</li> </ul> |
| Názov súboru                           | Umožňuje pre uložené súbory zadať názov súboru s dĺžkou až 32 znakov. Každý súbor sa automaticky očísľuje, ako napríklad AAA0001.avi.<br>V názve súboru nepoužívajte tieto znaky: \:?"<>!   |
| Typ súboru                             | Umožňuje vybrať formát súboru pre uložené súbory.   |
| Žiadny zvuk                            | Vyberte, ak chcete vypnúť nahrávanie zvuku pre filmy.   |
| Vybrať zvukové zariadenie automaticky. | Vyberte, ak chcete pri zaznamenávaní filmov automaticky vybrať zvukové zariadenie.  |
| Zvukové zariadenie                     | Vyberte zvukové zariadenie, ktoré chcete použiť pri zaznamenávaní filmov. (Nie je k dispozícii, ak je vybraná možnosť <b>Vybrať zvukové zariadenie automaticky</b> .)   |
| Pomer strán                            | Vyberte pomer strán obrazovky fotoaparátu.  |

## Karta Režim bielej tabule

Vyberte polohu zobrazenia zoznamu strán Bielej tabule na karte **Režim bielej tabule** na obrazovke **Nastavenia**.



S nástrojmi bielej tabule môžete vykonávať nasledujúce funkcie.



|   |  |
|---|--|
| 1 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nová strana</b><br/>Pridá novú stranu za aktuálne zobrazenú stranu.</li> <li>• <b>Duplicitná stránka</b><br/>Duplikuje aktuálnu stranu a pridá ju za aktuálnu stranu.</li> <li>• <b>Odstrániť stranu</b><br/>Odstráni aktuálnu stranu.</li> </ul>  |
| 2 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vložiť obrázok</b><br/>Umožňuje vybrať obrazový súbor .jpg, .bmp alebo .png na vloženie do aktuálne zobrazenej strany.</li> </ul>  |
| 3 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Vybrať pozadie</b><br/>Umožňuje vybrať jedno z nasledujúcich ako obrázok na pozadí: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeden zo 6 poskytnutých vzorov z 3 farieb</li> <li>• Statický obrázok pracovnej plochy počítača</li> <li>• Súbor s obrázkom</li> <li>• Obráz kamery na dokumenty</li> </ul> </li> </ul> |

|   |   |
|---|---|
| 4 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoznam strán</b><br/>Zobrazuje obrazovku Zoznam strán. Ak chcete zoznam strán skryť, znova kliknite na tlačidlo.</li> </ul> |
| 5 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Predchádzajúca strana</b><br/>Zobrazuje predchádzajúcu stranu.</li> </ul>   |
| 6 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nasledujúca strana</b><br/>Zobrazí ďalšiu stranu.</li> </ul>  |
| 7 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zobrazenie okna</b><br/>Prepína obrazovku kreslenia medzi úplným zobrazením a zobrazením okna.</li> </ul>                   |

# Riešenie problémov

Riešenia problémov, ktoré sa môžu vyskytnúť pri používaní softvéru Easy Interactive Tools, si pozrite v nasledujúcej časti.

## ► Súvisiace odkazy

- "Riešenie problémov so softvérom Easy Interactive Tools" [str.48](#)

Ak budete mať pri používaní softvéru Easy Interactive Tools akékoľvek problémy, tu skontrolujte riešenia.

| Problém   | Riešenie  |
|---|---|
| Po zmene jazyka sa znaky zobrazujú skomolené.                               | V operačnom systéme nie sú k dispozícii písma pre vybraný jazyk. Vyberte možnosť <b>Obnoviť predvolené</b> na obrazovke <b>Nastavenia</b> , aby ste vrátili predvolené nastavenia.  |
| Keď dvaja ľudia používajú interaktívne perá, jedno z pier nefunguje.        | Vykonávate jednu z nasledujúcich úloh, ktoré umožňujú používať len jedno interaktívne pero: <ul style="list-style-type: none"> <li>Operácie na obrazovke Nastavenia, obrazovke Kamera na dokumenty, obrazovke Vložiť obrázok, obrazovke Vybrať pozadie, obrazovke Otvoriť súbor, obrazovke Uložiť súbor, obrazovke Exportovať a obrazovke Tlačiť</li> <li>Nastavenie a úprava identických tvarov a obrázkov</li> <li>Zadávanie textu</li> <li>Operácie v okne zobrazenom v Režime bielej tabule</li> <li>Používate ponuky.</li> </ul> |
| S použitím zariadenia Mac nemôžete kresliť na prezentáciu programu Keynote. | V zariadení Mac nemôžete kresliť na snímky programu Keynote.  |
| Obrazy vo zväčšenej oblasti sa nezobrazujú správne.                         | Uistite sa, že nezobrazujete obrazy z prehrávača DVD.   |
| Nemožno ukladať ani tlačiť obrazy z programu Windows Media Player.          | Vykonávate jednu z nasledujúcich nepovolených operácií: <ul style="list-style-type: none"> <li>Používate aplikáciu, ktorá vyžaduje funkciu Microsoft DirectX.</li> <li>Zobrazujete obrazy z prehrávača DVD.</li> </ul>  |

| Problém  | Riešenie  |
|--|---|
| Pri otváraní súborov .eit, .iwb, .ewf or .ewf2 sa niektoré kresby nezobrazujú správne.     | Došlo k jednému z nasledujúceho: <ul style="list-style-type: none"> <li>Súbor máte otvorený v Režime anotácie v počítači s iným rozlíšením displeja ako v počítači, v ktorom bol súbor pôvodne uložený. Pre najlepšie výsledky zjednoťte rozlíšenie zobrazenia súboru.</li> <li>Niektoré typy objektov pre súbory .iwb/.ewf/.ewf2 sa v softvéri Easy Interactive Tools nepodporujú. Otvorte súbor v pôvodnom prostredí alebo znova vytvorte kresbu a súbor v softvéri Easy Interactive Tools.</li> <li>Súbor mohol byť poškodený. Vytvorte kresbu a súbor znova.</li> </ul> |
| Zaznamenané filmy nie je možné prehrávať správne.  | Pre čo najlepšie výsledky použite na prehrávanie filmov zaznamenaných pomocou kamery na dokumenty aplikáciu Windows Media Player. Ak nie je počuť zvuk, vyskytlo sa jedno z nasledujúceho: <ul style="list-style-type: none"> <li>Film mohol byť zaznamenaný nekompatibilnou kamerou na dokumenty.</li> <li>Zvuk je vo formáte súboru .mp3, ktorý sa nepodporuje.</li> </ul>  |
| Kresby cez dve obrazovky sú orezané.   | Skontrolujte, či je nainštalovaný ovládač Easy Interactive Driver Ver. 4.0. (Prostredie inštalácie projektorov môže tiež spôsobiť orezanie kresieb, preto skontrolujte inštaláciu projektorov.)   |
| Kameru na dokumenty nemožno ovládať so zariadením Mac.                                     | V zariadení Mac vyberte <b>Systémové nastavenia &gt; Bezpečnosť a súkromie &gt; Súkromie</b> a skontrolujte, či má softvér Easy Interactive Tools prístup k aplikácii, ktorú nemôžete ovládať.  |
| Panel s nástrojmi na kreslenie programu PowerPoint nemožno ovládať pomocou zariadenia Mac. |   |



## ► Súvisiace odkazy

- "Obrazovka Nastavenia" [str.36](#)

# Príloha

V týchto častiach sa dozviete viac o softvéri Easy Interactive Tools.

## ► Súvisiace odkazy

- "Aktualizácia a odinštalovanie softvéru" [str.51](#)
- "Poznámky" [str.52](#)

Pri aktualizovaní alebo odinštalovaní softvéru Easy Interactive Tools postupujte podľa týchto pokynov.

## ► Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie softvéru" [str.51](#)
- "Odinštalovanie softvéru Easy Interactive Tools(Windows 10/Windows 11)" [str.51](#)
- "Odinštalovanie softvérov Easy Interactive Tools Software (operačný systém Mac)" [str.51](#)

## Získanie najnovšej verzie softvéru

Na webovej stránke spoločnosti môžu byť k dispozícii aktualizácie tohto softvéru a jeho príručka.


Navštívte [epson.sn](http://epson.sn).

## Odinštalovanie softvéru Easy Interactive Tools(Windows 10/Windows 11)

Ak chcete odinštalovať softvéry Easy Interactive Tools, postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.



Na odinštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Stlačením klávesu  na klávesnici zobrazíte všetky aplikácie.

- 4** Pravým tlačidlom myši kliknite (stlačte a podržte) na **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** a potom vyberte možnosť **Odinštalovať**.

- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

## Odinštalovanie softvérov Easy Interactive Tools Software (operačný systém Mac)

Ak chcete odinštalovať softvéry Easy Interactive Tools, v prípade operačného systému Mac postupujte podľa nižšie uvedených pokynov.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Uistite sa, že všetky spustené aplikácie sú zatvorené.
- 3** Otvorte priečinok **Applications**.
- 4** Otvorte priečinok **Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Tools** a potom dvakrát kliknite na **Easy Interactive Tools Uninstaller**.
- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

V týchto častiach si pozrite dôležité poznámky týkajúce sa softvéru.

#### ► Súvisiace odkazy

- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.52](#)
- "Informácie o označeniach" [str.52](#)
- "Všeobecné upozornenie" [str.52](#)
- "Open Source Software License" [str.53](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.53](#)

## Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

## Informácie o označeniach

- Operačný systém Microsoft® Windows® 10
- Operačný systém Microsoft® Windows® 11

V tejto príručke sa vyššie uvedené operačné systémy označujú ako systémy „Windows 10“ a „Windows 11“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

V tejto príručke sa používa spoločný termín „Mac“ na označenie všetkých operačných systémov uvedených vyššie.

## Všeobecné upozornenie

EPSON je registrovaná ochranná známka spoločnosti Seiko Epson Corporation. Keynote, Mac, OS X a macOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc. Microsoft, DirectX, PowerPoint a Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/ alebo iných krajinách.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochranné známky príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Autorské práva k softvéru: Tento produkt používa voľne šírený softvér, ako aj softvér, na ktorý táto spoločnosť vlastní práva.

## Open Source Software License

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

## Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.3 Ver.5.20 SK