

**EPSON®**

**Guia de l'usuari**

**Multimedia Projector**

**EB-PQ2220B**

**Indicacions utilitzades en aquesta guia 8****Ús del manual per cercar informació ..... 10**

Cerques per paraula clau .....	10
Accés directe des d'un preferit .....	10
Com imprimir només les pàgines que es necessiten .....	10

**Obtenció de la darrera versió dels documents .....12****Introducció al projector 13****Components i funcions del projector .....14**

Components del projector - part frontal/superior .....	14
Components del projector - Part posterior .....	15
Components del projector - Interfície .....	16
Components del projector - Base .....	19
Instal·lació del cable de seguretat .....	19
Components del projector - Panell de control .....	20
Components del projector - Comandament a distància .....	21
Instal·lació de les piles al comandament a distància .....	24
Funcionament del comandament a distància .....	25
Bloqueig dels botons del comandament a distància .....	26
Parts del projector: càmera externa .....	26

**Configuració del projector 28****Notes sobre el transport ..... 29****Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació .....30****Col·locar i treure un objectiu ..... 33**

Col·locar un objectiu .....	33
Com treure un objectiu .....	37

**Com instal·lar i treure la coberta del cable ..... 39****Alimentació del projector ..... 40**

Encendre el projector .....	40
Apagar el projector .....	42

**Connexió mitjançant una xarxa amb cable ..... 43**

Connexió a una xarxa cablejada .....	43
Selecció de la configuració de la xarxa cablejada .....	43

**Connexió de xarxa sense fil .....45**

Instal·lació del mòdul LAN sense fil .....	45
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment .....	46
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows .....	48
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac .....	48
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil .....	48
Clients i certificats CA compatibles .....	49
Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil .....	50
Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows .....	50

**HTTP segur ..... 52**

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús .....	52
Certificats de servidor web compatibles .....	52

**Ajustar les opcions dels menús 54****Pantalla d'inici .....55****Ús dels menús del projector ..... 56****Ús del teclat visualitzat ..... 57**

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat .....	57
--	----

**Ús de les funcions bàsiques del projector ..... 58**

Configuració del projector .....	58
Missatges .....	58
Confirmació espera .....	58
Mode de repòs .....	58
Avís sonor .....	59
Indicadors .....	59
Data i Hora .....	59
Idioma .....	59

Visualitz. Pantalla .....	59
Mode estalvi energia .....	59
Projectar imatges .....	60
Recerca de Font .....	60
Obturador .....	60
Congelar .....	61
Volum .....	61
Aspecte .....	61
Tipus de pantalla .....	61
Projecció .....	62
Patró de prova .....	62
Reprod. contingut .....	62
Mostrar fons .....	63
Pantalla d'inici .....	63
Ajustar la posició i la forma de la imatge .....	63
Canvi d'objectiu .....	63
Zoom .....	64
H/V-Keystone .....	64
Quick Corner .....	64
Superf. corba .....	64
Paret cantonera .....	65
Correcció de punts .....	65
Ajustar la qualitat de la imatge .....	65
Enfoc/Distorsió .....	65
Mode de color .....	66
Millora d'imatge .....	66
Gamma .....	66
RGBCMY .....	66
Config. Lluminositat .....	67
Utilitzar diversos projectors .....	67
Mosaic .....	67
Fusió de marges .....	67
Nivell negre .....	68
Escala .....	68
Mateixos colors .....	68
Apilament senzill .....	68
Fusió senzilla .....	69
Manteniment de la qualitat del projector .....	69

Alineació de panells .....	69
Uniformitat de color .....	69
Mode d'actualització .....	69
Calibr. de llum .....	70
Gestionar els ajustos del projector. ....	70
Memòria .....	70
Ajustos planificació .....	70
Bloqueig dels botons .....	70
Bloqueig d'objectiu .....	71
Contrasenya protegida .....	71

## **Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots) ..... 73**

Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash .....	73
Transferència dels ajustos des d'un ordinador .....	74
Notificació d'error de configuració per lots .....	75

## **Menú Ajustos ..... 77**

### **Menú Imatge ..... 78**

Mode de color .....	78
Lluentor .....	78
Contrast .....	79
Saturació de color .....	79
Tint .....	79
Nitidesa .....	79
Balanç de blancs .....	79
Modes predet. imatge .....	79
Interpolació trames .....	80
Super-resolution .....	80
Gamma adapt. escena .....	80
Gamma .....	80
RGBCMY .....	81
Contrast dinàmic .....	81
Control apagat llum .....	81
Reinicialitzar (menú Imatge) .....	81

### **Menú Senyal ..... 82**

Aspecte .....	82	Mostrar fons .....	99
Obturació .....	83	Pantalla d'inici .....	99
Espai de color .....	83	Confirmació espera .....	99
Marge dinàmic .....	83	Pantalla .....	99
Interval de vídeo .....	83	Alineació de panells .....	100
EDID .....	83	Uniformitat de color .....	100
Escala .....	84	Rotació OSD .....	101
Canvi d'origen de còpia de seguretat .....	84	Logotip de l'usuari .....	101
Reinicialitzar (menú Senyal) .....	85	Projecció .....	101
<b>Menú Ajustos .....</b>	<b>86</b>	Direct Power On .....	102
Correcció geomètrica .....	86	Mode de repòs .....	102
Volum .....	88	Temps Mode de repòs .....	102
Enllaç HDMI .....	88	Mode alta altitud .....	102
Bloq. Panell control .....	88	Cerca autom. de font .....	102
Bloqueig d'objectiu .....	89	Encès automàtic .....	102
Mode llum .....	89	Font en iniciar .....	103
Nivell de lluentor .....	89	Inici ràpid .....	103
Mode constant .....	89	Alimentació USB .....	103
T. restant estimat .....	90	Config. obturador .....	103
Hores d'ús amb el mode constant .....	90	Avis sonor .....	104
Temps de funcionament de la font de llum .....	91	Indicadors .....	104
Mode estalvi energia .....	91	Dest. emmag. regis. ....	104
Receptor remot .....	92	Interval conf. lots .....	104
Botó d'usuari .....	92	Superv. de tensió CA .....	104
Patró de prova .....	92	Data i Hora .....	104
Memòria .....	93	Calibratge de lent .....	105
Reprod. contingut .....	93	Configuració A/V .....	105
Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control .....	94	Mode d'espera .....	105
Tipus de fitxers compatibles amb el mode de reproducció de contingut .....	95	HDBaseT .....	105
Restriccions del mode de reproducció de contingut .....	96	Calibratge del color .....	106
Configuració d'NFC .....	96	Condicions per al calibratge del color .....	106
Reinicialitzar (menú Ajustos) .....	96	ID del projector .....	106
<b>Menú Ampliada .....</b>	<b>98</b>	Config. per lots .....	107
Pantalla d'inici .....	98	Agrupació .....	107
Posició del menú .....	98	Mosaic .....	107
Posició missatges .....	99	Fusió de marges .....	108
Missatges .....	99	Nivell negre .....	109
		Reinicialitzar (Menú de multiprojecció) .....	109

Coincid. pantalles .....	109	Notificació Mail .....	121
Condicions per a la coincidència de pantalles .....	110	Missatges d'avis per correu electrònic del projector en xarxa .....	121
Mateixos colors .....	110	Servidor SMTP .....	121
Apilament senzill .....	110	Número de port .....	121
Condicions per a l'apilament senzill .....	111	De .....	121
Fusió senzilla .....	111	Ajust Adreça 1/Ajust Adreça 2/Ajust Adreça 3 .....	122
Condicions per a la fusió senzilla .....	112	SNMP .....	122
Ajustos planificació .....	112	Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2 .....	122
Icones d'estat de la planificació .....	113	Nom comunitat .....	122
Idioma .....	114	Notificació PJLink .....	122
Reinicialitzar (Menú Ampliada) .....	114	Adr. IP notific. ....	122
<b>Menú Xarxa .....</b>	<b>115</b>	Comunicació d'ordres .....	122
Alimen. sense fil .....	115	HTTP segur .....	123
Inf. xarxa-LAN sense fil .....	116	Certificat de servidor web .....	123
Inf. xarxa-LAN amb cable .....	116	Configuració Web API .....	123
Mostrar el codi QR .....	116	Pass. prioritat .....	123
Accés càmera remot .....	116	Control bàsic .....	123
Nom del projector .....	116	PJLink .....	124
Contrasenya PJLink .....	116	AMX Device Discovery .....	124
Contrasenya Remote .....	116	Crestron Connected .....	124
Contras. control Web .....	117	Crestron Xio Cloud .....	124
Contrasenya de monitor .....	117	Art-Net .....	124
Contras. moderador .....	117	sACN .....	124
Paraula clau projector .....	117	Message Broadcasting .....	125
Mostra par. clau .....	117	Reinicialitzar (Menú Xarxa) .....	125
Mostrar info LAN .....	117	<b>Menú d'informació .....</b>	<b>126</b>
Mode connexió .....	117	Info projector .....	126
Cerca punt d'accés .....	118	Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID) .....	126
SSID .....	118	Informació de llum .....	127
Seguretat .....	118	Versió .....	127
Contrasenya .....	119	Info d'estat .....	128
Config. EAP .....	119	Info advert. tensió .....	128
Canal .....	120	Inf. adv. temperat. ....	128
Paràmetres IP .....	120	Historial enc./apag. ....	128
Visualització SSID .....	120	Actualització del microprogramari .....	128
Mostrar direcció IP .....	120	Exporta la conf. dels lots .....	128
Ajustos IPv6 .....	120	Importa la configuració del lot .....	129

<b>Menú Reinicialitzar .....</b>	<b>130</b>
Rest. totes memòries .....	130
Mode d'actualització .....	130
Calibr. de llum .....	130
Reinicialitzar tot .....	131
Restaurar tot (Predet.) .....	131

## **Ajustar les funcions del projector 133**

<b>Funcions de multiprojecció .....</b>	<b>134</b>
Resum del procediment .....	134
Preparació per a la multiprojecció .....	134
Connexió dels projectors .....	134
Inicialització dels projectors .....	135
Assignació d'un projector principal .....	136
Calibratge dels projectors .....	136
Instal·lació dels projectors .....	137
Realització d'ajustos elementals de la imatge .....	137
Connexió dels projectors a una Xarxa .....	137
Composició de la imatge .....	138
Fusió amb el programari Epson Projector Professional Tool .....	138
Creació d'un mosaic mitjançant el menú del projector .....	139
Fusió senzilla mitjançant el menú del projector i la càmera externa opcional ..	143
Apilament amb el programari Epson Projector Professional Tool .....	144
Apilament mitjançant el menú del projector (Apilament senzill) .....	145
Apilament i fusió amb el programari Epson Projector Professional Tool .....	146
Com ajustar els colors .....	147

## **Ús de la càmera externa .....**

## **Supervisió i control del projector 149**

<b>Opcions de supervisió i de control del projector .....</b>	<b>150</b>
Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management .....	150
Epson Web Control .....	150
SNMP .....	151

Ordres ESC/VP21 .....	151
Ordres ESC/VP.net .....	151
PJLink .....	151
Art-Net .....	152
sACN .....	152
Suport del Crestron Connected .....	152
Web API .....	152

## **Accedir a un projector en xarxa mitjançant un navegador web ..153**

Opcions de control Web .....	154
Comprovació de la imatge projectada des d'una ubicació remota .....	163

## **Manteniment del projector 165**

### **Manteniment del projector .....**

### **Netejar l'Objectiu .....**

### **Neteja de la carcassa del projector .....**

### **Neteja de les reixetes de ventilació .....**

## **Solució dels problemes 170**

### **Problemes de projecció .....**

### **Estat dels indicadors del projector .....**

### **Resoldre problemes d'imatge o de so .....**

Solucions si no apareix cap imatge .....	177
Solucions si apareix el missatge "Sense senyal" .....	177
Visualització des d'un portàtil Windows .....	178
Visualització des d'un portàtil Mac .....	178
Solucions si apareix el missatge "No Suportat" .....	178
Solucions si només apareix una imatge parcial .....	178
Solucions quan la imatge no és rectangular .....	179
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques .....	179
Solucions per a imatges borroses .....	180

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges .....	180
Solucions quan els ajustos automàtics no s'apliquen correctament .....	181
Solucions quan l'apilament senzill no s'aplica correctament .....	181
Solucions quan la fusió senzilla no s'aplica correctament .....	182
Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada ....	182
Solucions per als problemes de so .....	182

## **Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància ..... 184**

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació .....	184
Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància .....	184
Solucions per als problemes de contrasenya .....	185
Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant" .....	185
Solucions quan no podeu controlar el projector amb HDBaseT .....	185

## **Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut ..... 186**

### **Solució de problemes de xarxa ..... 187**

Solucions quan falla l'autenticació sense fil .....	187
Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa ....	187
Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa ..	187
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa .....	188
Solucions que podeu aplicar quan no es pot supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa .....	188

## **Apèndix ..... 189**

### **Accessoris opcionals i peces de recanvi ..... 190**

Objectiu .....	190
Cables .....	190
Suports .....	190
Dispositius externs .....	191
Per a connexió sense fil .....	191

### **Mida de la pantalla i distància de projecció ..... 192**

Fórmula de distància de projecció .....	192
---	-----

Distància de projecció .....	195
------------------------------	-----

### **Especificacions del projector .....201**

### **Funcions compatibles amb l'Epson Projector Content Manager .203**

### **Llista de símbols i instruccions de seguretat .....204**

### **Informació de seguretat del làser ..... 207**

Etiquetes d'avertència de làser .....	207
Distància de perill segons IEC62471-5 .....	208

### **Avisos .....209**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	209
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive .....	209
Restriccions d'ús .....	209
Referències al sistema operatiu .....	210
Marques registrades .....	210
Avís de copyright .....	210
Atribució dels drets d'autor .....	211

# Indicacions utilitzades en aquesta guia



## Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguïu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 <b>Avís</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 <b>Precaució</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

## Indicacions d'informació general

<b>Atenció</b>	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del boto]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: Botó [Esc]
<b>Nom de menú/opció</b>	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Seleccioneu el menú <b>Imatge</b>
▶▶	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

## ▶▶ Enllaços relacionats

- "Ús del manual per cercar informació" [pàg.10](#)



- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.12](#)

Assumim que aquest manual l'utilitzaran especialistes amb coneixements tècnics i experiència en la instal·lació i l'ajust de projectors.

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans d'utilitzar el projector.

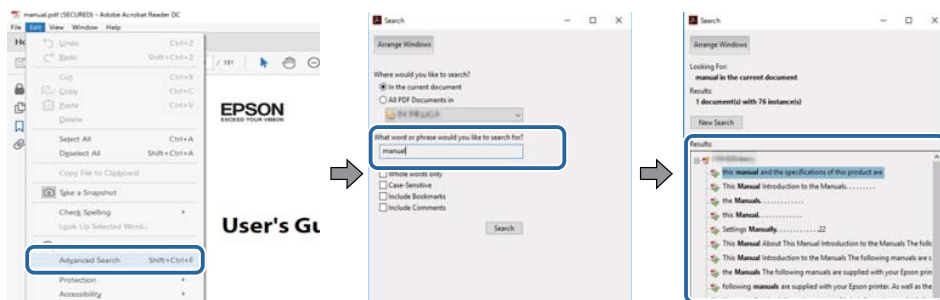
El manual en PDF us permet cercar la informació que esteu cercant per paraula clau o que aneu directament a seccions específiques amb els marcadors. També us permet imprimir només les pàgines que necessiteu. En aquesta secció s'explica com utilitzar un manual en PDF obrint-lo amb l'Adobe Reader X a l'ordinador.

## ► Enllaços relacionats

- "Cerques per paraula clau" [pàg.10](#)
- "Accés directe des d'un preferit" [pàg.10](#)
- "Com imprimir només les pàgines que es necessiten" [pàg.10](#)

## Cerques per paraula clau

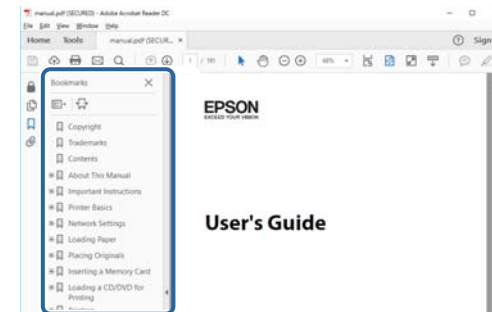
Feu clic a **Edita > Cerca avançada**. Introduïu la paraula clau (text) de la informació que voleu cercar a la finestra de cerca i, seguidament, feu clic a **Cerca**. Els termes coincidents es mostren en forma de llista. Feu clic en un dels termes coincidents per anar a la pàgina corresponent.



## Accés directe des d'un preferit

Feu clic en un títol per anar a la pàgina corresponent. Feu clic a + o > per veure els títols de nivell inferior de la mateixa secció. Per tornar a la pàgina anterior, executeu l'operació següent al teclat.

- Windows: Premeu i manteniu **Alt** i, seguidament, premeu ←.
- Mac OS: Premeu i manteniu la tecla **Command** i, seguidament, premeu ←.



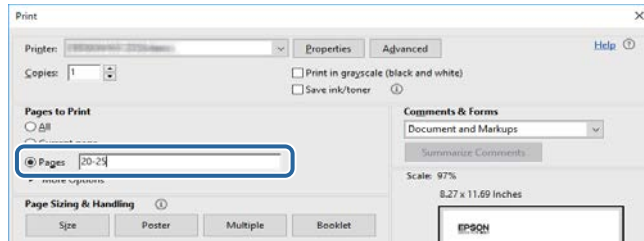
## Com imprimir només les pàgines que es necessiten

Podeu extreure i imprimir només les pàgines necessàries. Feu clic a **Imprimeix** del menú **Fitxer** i, seguidament, especifiqueu les pàgines que voleu imprimir a **Pàgines de Pàgines per imprimir**.

- Per especificar un conjunt de pàgines, afegiu un guionet entre la pàgina d'inici i la pàgina final.

Exemple: 20-25

- Per especificar pàgines individuals, separeu-les amb comes.  
Exemple: 5, 10, 15



Podeu obtenir la versió més recent dels manuals i les especificacions a la pàgina web d'Epson.

Visiteu [epson.sn](https://www.epson.sn) i introduïu-hi el nom del model.

# Introducció al projector

Consulteu aquests apartats per obtenir més informació sobre del projector.

## ▶ Enllaços relacionats

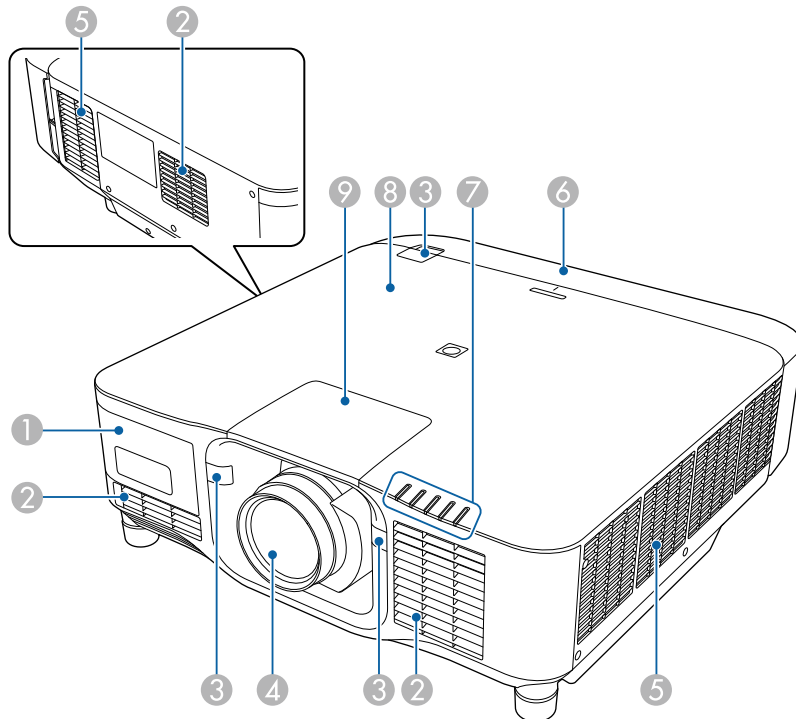
- "Components i funcions del projector" [pàg.14](#)

Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Components del projector - part frontal/superior" [pàg.14](#)
- "Components del projector - Part posterior" [pàg.15](#)
- "Components del projector - Interfície" [pàg.16](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.19](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.20](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.21](#)
- "Parts del projector: càmera externa" [pàg.26](#)

## Components del projector - part frontal/superior



Nom	Funció
① Tapa de la càmera externa	Obriu aquesta tapa per instal·lar la càmera externa opcional. Quan utilitzeu l'objectiu zoom d'ultracurta distància, instal·leu la càmera externa opcional a l'objectiu.
② Entrada d'aire	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
③ Receptors remots	Recepció dels senyals del comandament a distància.
④ Objectiu	Projecta les imatges.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>⚠️ Avís</b> No mireu directament a la lent de projecció mentre s'estigui projectant.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>⚠️ Precaució</b> No col·loqueu objectes ni apropieu les mans a la lent de projecció. Podrien produir-se cremades o incendis, o l'objecte es podria deformar, perquè aquesta zona assoleix una alta temperatura a causa de la llum de projecció concentrada.</p> </div>
⑤ Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>⚠️ Precaució</b> Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p> </div>
⑥ Coberta del cable	Coberta de la secció posterior del cable d'interfície.

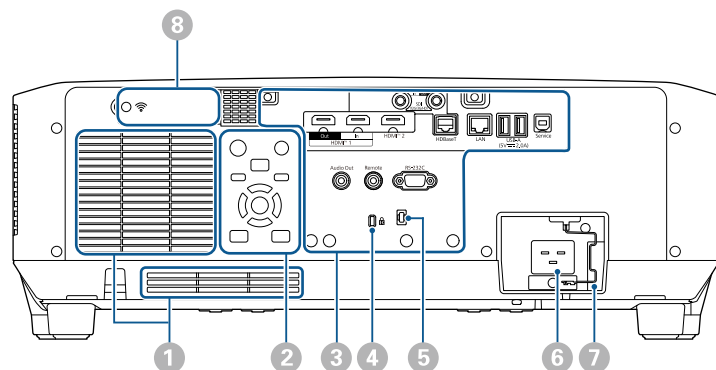
Nom	Funció
7 Llums indicadors	Indica l'estat del projector.
8 Etiqueta NFC	Utilitza la tecnologia NFC per transferir informació del projector a través del vostre dispositiu mòbil. L'aplicació Projector Config Tool permet escanejar la informació del projector i escriure'n els ajustos. Podeu descarregar l'aplicació Projector Config Tool gratuïtament des de l'App Store o des del Google Play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
9 Tapa de substitució de l'objectiu	Traieu-la quan col·loqueu o traieu un objectiu.

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.172](#)
- "Com instal·lar i treure la coberta del cable" [pàg.39](#)
- "Col·locar i treure un objectiu" [pàg.33](#)

Nom	Funció
1 Entrada d'aire	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
2 Tauler de control	Opera el projector.
3 Ports del connector	Connecta cables d'interfície.
4 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. Per obtenir més informació sobre el sistema Microsaver Security System, visiteu el lloc Web de Kensington. <a href="https://www.kensington.com/">https://www.kensington.com/</a>
5 Suport per a cable	Passeu-hi un fixador de cables que podeu comprar en qualsevol botiga per tal de fixar els cables.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>⚠ Avís</b></p> <p>No lligueu el cable d'alimentació amb la resta de cables. Si ho feu, podeu provocar un incendi.</p> </div>
6 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
7 Fixació del cable	Fixa el cable d'alimentació per evitar que pugui caure.
8 Coberta del mòdul LAN sense fil	Obriu aquesta tapa per instal·lar el mòdul LAN sense fil.

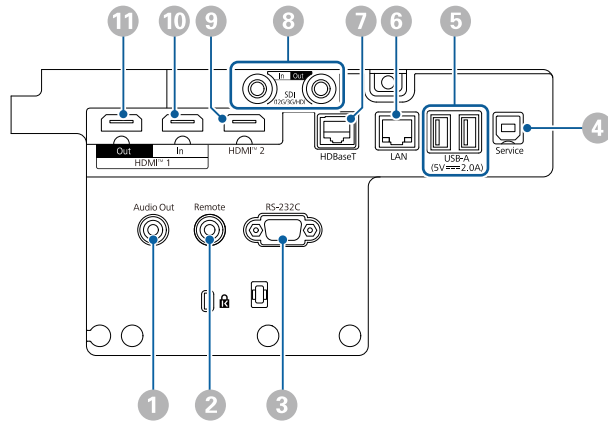
## Components del projector - Part posterior



### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.45](#)

## Components del projector - Interfície



### Atenció


- Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.
- No enceneu la font d'entrada abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.
- Si és necessari, utilitzeu un adaptador que us permeti connectar-vos a un port d'entrada del projector.

Nom	Funció
<p>① Port Audio Out (Connector mini estèreo)</p>	<p>Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern. També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.</p> <p>Per transmetre l'àudio des de l'altaveu connectat a aquest port, seleccioneu <b>Projector</b> com a <b>Disp. sortida àudio</b> al menú <b>Ajustos</b> del projector. Si no hi ha cap sistema d'àudio/vídeo connectat al projector, l'àudio es transmet des de l'altaveu connectat a aquest port tot i que <b>Disp. sortida àudio</b> s'hagi definit com a <b>Sistema AV</b>.</p> <p>☛ <b>Ajustos &gt; Enllaç HDMI &gt; Disp. sortida àudio</b></p> <p>Si voleu transmetre àudio per a la font HDMI des dels altaveus externs amb el projector apagat, seleccioneu <b>Sempre</b> com a <b>Sortida A/V</b> al menú <b>Ampliada</b> del projector.</p> <p>☛ <b>Ampliada &gt; Configuració A/V &gt; Sortida A/V</b></p>
<p>② Port Remote (Connector mini estèreo)</p>	<p>Utilitzeu-lo per projector mitjançant el joc de cables per al comandament a distància opcional i els senyal d'entrada procedents del comandament a distància. Quan el comandament a distància es connecta, el receptor remot del projector es desactiva.</p>
<p>③ Port RS-232C (D-Sub mini de 9 contactes, mascle)</p>	<p>Utilitzeu-lo per connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador.</p>
<p>④ Port Service (Connector USB Tipus B)</p>	<p>Aquest port s'utilitza per a les configuracions per lots i per a l'actualització del microprogramari.</p>




Nom	Funció
<p>5 Port USB-A (Connector USB Tipus A)</p>	<p>Utilitzeu-lo per connectar un dispositiu de memòria USB per projectar pel·lícules o imatges en el mode Reprod. contingut. També s'utilitza per a les configuracions en lots i per a l'actualització del microprogramari.</p> <p>Utilitzeu-lo per connectar la càmera opcional quan feu servir l'objectiu zoom d'ultracurta distància opcional.</p> <p>Ofereix una connexió per a un reproducció multimèdia en streaming.</p> <p>Aquest projector es pot alimentar amb una potència de 5 V/2 A.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Atenció</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.</li> <li>• No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.</li> </ul> </div>
<p>6 Port LAN (RJ-45)</p>	<p>Utilitzeu-lo per connectar un cable LAN per connectar a una xarxa.</p> <p>Feu servir un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T.</p> <p>Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.</p>

Nom	Funció
<p>7 Port HDBaseT (RJ-45)</p>	<p>Utilitzeu-lo per connectar un cable LAN al transmissor HDBaseT opcional. Podeu utilitzar un cable de xarxa de fins a 100 metres de llargada. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable STP de Categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns.</p> <p>Aquest port és compatible amb HDCP2.3.</p> <p>Reviseu els següents ajustaments:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Per permetre la comunicació des de l'Ethernet i els ports sèrie del transmissor, seleccioneu <b>Activat</b> a l'ajust <b>Control Comunic.</b> del menú <b>Ampliada</b> del projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Ampliada &gt; HDBaseT &gt; Control Comunic.</b></li> </ul> </li> <li>• Si heu connectat un transmissor o un commutador Extron XTP, seleccioneu <b>Activat</b> per a <b>Extron XTP</b> al menú <b>Ampliada</b> del projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Ampliada &gt; HDBaseT &gt; Extron XTP</b></li> </ul> </li> </ul>
<p>8 Port SDI In (BNC)</p>	<p>Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo compatibles amb SDI.</p>

Nom	Funció
8 Port SDI Out (BNC)	<p>Emet senyals de vídeo des del port SDI In a un monitor extern.</p> <p>Podeu connectar dos projectors en cadena amb un cable SDI.</p> <p>Per transmetre les imatges a un monitor extern amb el projector apagat, seleccioneu <b>Sempre</b> com a <b>Sortida A/V</b> al menú <b>Ampliada</b> del projector.</p> <p>☛ <b>Ampliada &gt; Configuració A/V &gt; Sortida A/V</b></p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Quan utilitzeu 12G-SDI, utilitzeu un cable que admeti 12G-SDI.</p> <p>Assegureu-vos que el cable que utilitzeu sigui el més curt possible. És possible que les imatges no es mostrin correctament quan utilitzeu un cable llarg.</p> </div>
9 Port HDMI2 (HDMI)	<p>Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI.</p> <p>Connecta la unitat base opcional de l'Epson Wireless Presentation System.</p> <p>Aquest port és compatible amb HDCP2.3. (només PCM és compatible amb l'àudio)</p>
10 Port HDMI1 In (HDMI)	<p>Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI.</p> <p>Connecta la unitat base opcional de l'Epson Wireless Presentation System.</p> <p>Aquest port és compatible amb HDCP2.3. (només PCM és compatible amb l'àudio)</p>

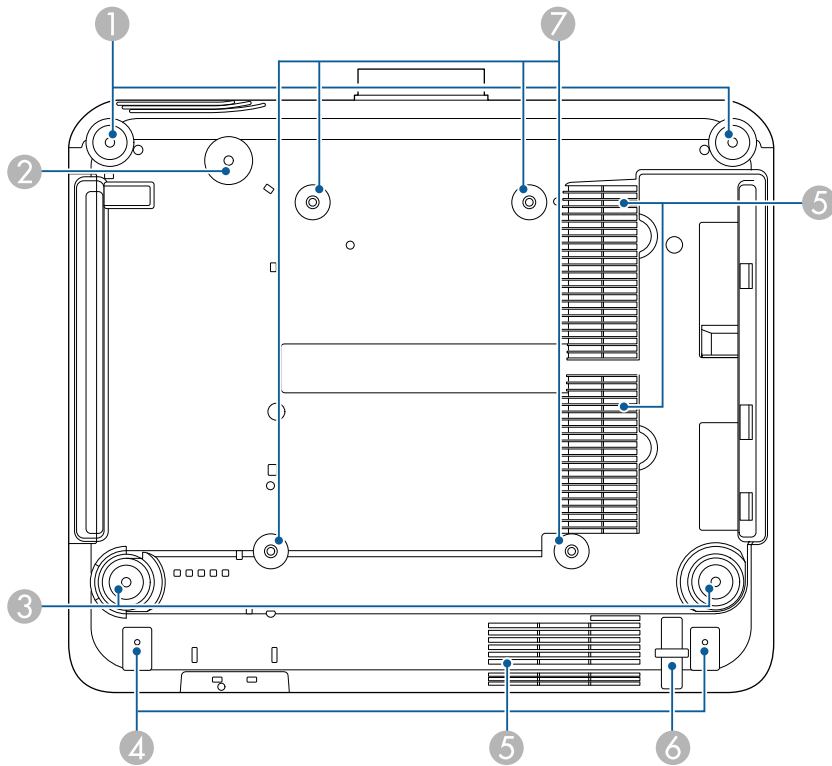
Nom	Funció
11 Port HDMI1 Out (HDMI)	<p>Senyals de sortida a una pantalla externa o a un altre projector.</p> <p>Si connecteu un cable HDMI des d'aquest port al port HDMI1 In d'un altre projector, podreu crear i projectar una única imatge unificada.</p> <p>Recomanem connectar-lo a un projector del mateix model.</p> <p>Aquest port és compatible amb HDCP2.3.</p>



- Quan envieu imatges 4K60 4:4:4 de 18 Gbps, feu servir un cable HDMI premium. Si feu servir un cable incompatible, és possible que les imatges no es vegin correctament. Si les imatges no es mostren a 18 Gbps, podeu mostrar-les baixant l'ajust **Resolució** a **EDID** al menú **Imatge**.

☛ **Senyal > Avançat > EDID**

## Components del projector - Base



Nom	Funció
③ Peus posteriors	Si el projector està en una superfície com un escriptori, gireu els peus per alçar-lo i abaixar-lo i poder ajustar la inclinació horitzontal.  Podeu ajustar la inclinació en un interval de $\pm 5^\circ$ . Els peus posteriors poden separar-se. Podeu estendre els peus aproximadament 35 mm abans que no se separin.
④ Orificis per als cargols (de la coberta del cable)	Els orificis per als cargols que fixen la coberta del cable.  Comproveu que els cables han passat per l'osca de la part inferior de la coberta dels cables abans de la instal·lació de la coberta dels cables.
⑤ Entrada d'aire	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
⑥ Punt de fixació del cable de seguretat	Passeu un cademat per a cables antirobatoris per aquest punt i bloquegeu-lo.
⑦ Punts de fixació del suport per a sostre (ELPMB67, 4 punts)	Utilitzeu aquests punts per col·locar-hi el suport opcional per al sostre quan instal·leu el projector en una paret o el pengeu del sostre.

### ► Enllaços relacionats

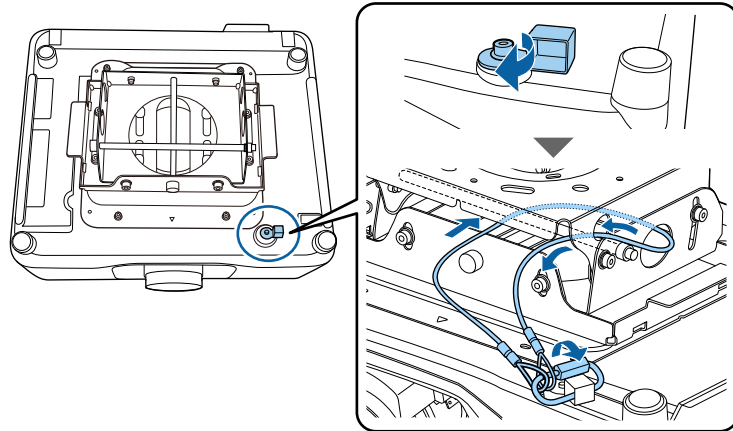
- "Instal·lació del cable de seguretat" [pàg.19](#)

### Instal·lació del cable de seguretat

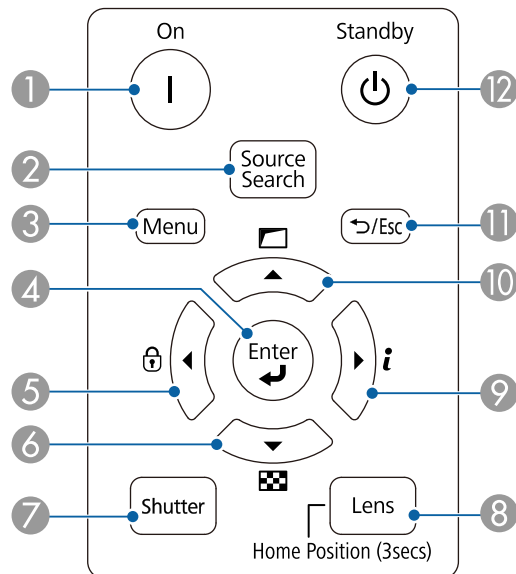
Si feu servir el suport de sostre opcional, podeu instal·lar el cable de seguretat per evitar que el projector pugui caure del sostre o de la paret.

Nom	Funció
① Peus frontals	Si el projector està en una superfície com un escriptori, gireu els peus per alçar-lo i abaixar-lo i poder ajustar la inclinació horitzontal.  Podeu ajustar la inclinació en un interval de $\pm 5^\circ$ . Els peus frontals poden separar-se. Podeu estendre els peus aproximadament 35 mm abans que no se separin.
② Orifici rosca (per a l'anell del cable de seguretat)	Orifici rosca per fixa-hi l'anell del cable de seguretat per evitar que el projector pugui caure del sostre o de la paret.

Fixeu l'anella amb el pern de M6 × 15 mm subministrat amb el joc de cable de seguretat i feu passar el cable de seguretat pel suport de sostre per fixar-lo, tal com es veu a la imatge.



## Components del projector - Panell de control



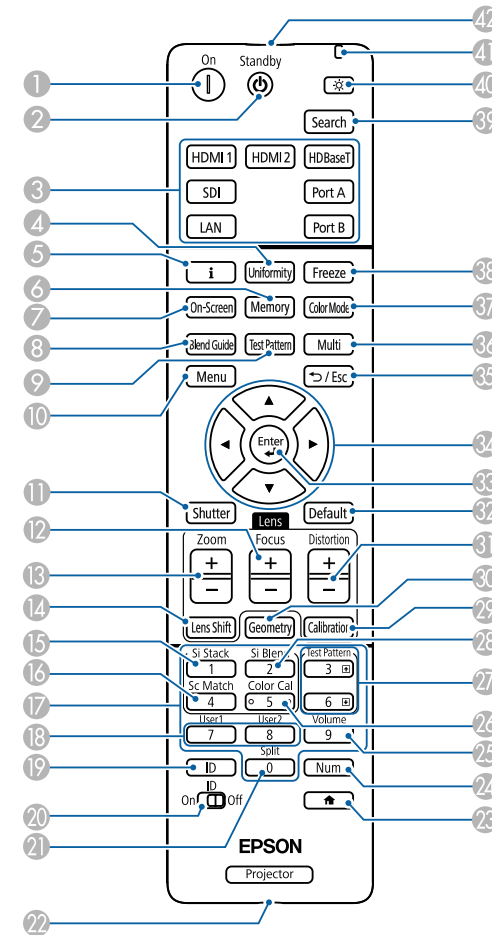
Nom	Funció
1 Botó [On]	Engega el projector.
2 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
3 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
4 Botó [Enter] [↩]	Permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent quan es mostra el menú del projector.
5 Botó de bloqueig del panell de control i botó de fletxa	Mostra la pantalla <b>Bloq. Panell control</b> que permet bloquejar els botons del panell de control. Per desbloquejar-los, seguïu un dels passos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Establiu l'ajust <b>Bloq. Panell control</b> en <b>Desactivat</b>.</li> <li>• Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant més de 7 segons.</li> </ul> Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
6 Botó de patró de prova i botó de fletxa	Mostra un patró de prova. La forma del patró de prova ve determinada per l'ajust de <b>Tipus de pantalla</b> . Definiu el tipus de pantalla correcte abans d'ajustar el patró de prova. <b>Ampliada &gt; Pantalla &gt; Pantalla &gt; Tipus de pantalla</b> Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
7 Botó [Shutter]	Encén o apaga el vídeo i l'àudio temporalment mitjançant l'obertura o el tancament de l'obturador mecànic. L'alimentació del projector s'apaga automàticament dues hores després d'activar la funció de l'obturador. Podeu desactivar aquesta opció <b>Ampliada &gt; Funcionament &gt; Config. obturador &gt; Temporitz. obturador</b>

Nom	Funció
8 Botó [Lens]	Mostra les pantalles d'ajustament de canvi d'objectiu, zoom, enfocament i distorsió en aquest ordre cada vegada que es prem el botó. Engegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió.  Quan ajusteu la posició de la imatge amb el canvi d'objectiu vertical, ajusteu-la desplaçant la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.  Manteniu aquest botó durant més de 3 segons per moure l'objectiu a la posició inicial. Manteniu l'objectiu a la posició inicial per obtenir una imatge més nítida.
9 Botó d'informació [i] i fletxes	Mostra el menú <b>Informació</b> del projector. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
10 Botó de correcció geomètrica i botó de fletxa	Corregeix la forma de la de imatge utilitzant l'ajust de <b>Correcció geomètrica</b> . Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
11 Botó [Esc] [↵ / Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
12 Botó [Standby]	Apaga el projector.


### ▶▶ Enllaços relacionats


- "Correcció geomètrica" [pàg.86](#)
- "Bloqueig dels botons" [pàg.70](#)
- "Patró de prova" [pàg.62](#)
- "Obturador" [pàg.60](#)


## Components del projector - Comandament a distància






Nom	Funció
1 Botó [On]	Engega el projector.
2 Botó [Standby]	Apaga el projector.

Nom	Funció
3 Botons de canviar font d'imatges	Canvieu la font d'imatge de cada port. Els botons Port A i Port B no estan disponibles.
4 Botó [Uniformity]	Mostra la pantalla <b>Uniformitat de color</b> , que permet ajustar l'enfocament i la distorsió de la imatge projectada.
5 Botó d'informació [i]	Mostra el menú <b>Informació</b> del projector.
6 Botó [Memory]	Mostra la pantalla <b>Memòria</b> que permet desar els ajustos personalitzats i carregar els ajustos desats. Un nom de memòria que ja s'ha utilitzat apareix amb una marca blava. Si deseu en una memòria que ja heu utilitzat, sobreescrïeu els ajusts anteriors amb els actuals.
7 Botó [On-Screen]	Activa/desactiva la funció Visualitz. Pantalla.
8 Botó [Blend Guide]	Activa/desactiva les funcions <b>Guia de línies</b> i <b>Guia de patrons</b> del menú <b>Fusió de marges</b> .
9 Botó [Test Pattern]	Mostra un patró de prova. La forma del patró de prova ve determinada per l'ajust de <b>Tipus de pantalla</b> . Definiu el tipus de pantalla correcte abans d'ajustar el patró de prova.  <b>Ampliada &gt; Pantalla &gt; Pantalla &gt; Tipus de pantalla</b>
10 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector. Premeu i manteniu aquest botó durant més de 15 segons per encendre tots els receptors remots.

Nom	Funció
11 Botó [Shutter]	Encén o apaga el vídeo i l'àudio temporalment mitjançant l'obertura o el tancament de l'obturador mecànic. L'alimentació del projector s'apaga automàticament dues hores després d'activar la funció de l'obturador. Podeu desactivar aquesta opció  <b>Ampliada &gt; Funcionament &gt; Config. obturador &gt; Temporitz. obturador</b> Premeu i manteniu aquest botó durant més de 5 segons per capgirar la imatge.
12 Botons +/- [Focus]	Ajusta l'enfocament de la imatge projectada.
13 Botons +/- [Zoom]	Ajusta la mida de la imatge.
14 Botons [Lens Shift]	Ajusta la posició de la imatge projectada. Engegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió. Quan ajusteu la posició de la imatge amb el canvi d'objectiu vertical, ajusteu-la desplaçant la imatge de baix a dalt. Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust. Manteniu aquest botó durant més de 3 segons per moure l'objectiu a la posició inicial. Manteniu l'objectiu a la posició inicial per obtenir una imatge més nítida.
15 Botó [Si Stack]	Mostra la el menú Apilament senzill.
16 Botó [Sc Match]	Mostra el menú Coincid. pantalles.
17 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num]. En mode Reprod. contingut, introduïu els números mentre premeu i manteniu el botó [Num] per reproduir les vostres llistes de reproducció preferides.

Nom	Funció
18 Botons [User]	Executen la funció assignada al <b>Botó d'usuari</b> del menú <b>Ajustos</b> del projector.
19 Botó [ID]	Premeu aquest botó i premeu un botó numèric en 5 segons per seleccionar l'identificador del projector que voleu controlar amb el comandament a distància. (Feu servir identificadors d'un dígit o de dos dígits). Si desconeixeu l'identificador del projector, premeu aquest botó durant la projecció per veure temporalment l'identificador del projector i l'identificador del comandament a distància en pantalla.
20 Canvi d'[ID]	Habilita (Activa) o deshabilita (Desactiva) els ajustos d'ID del comandament a distància
21 Botó [Split]	Aquest botó no es fa servir.
22 Botó [Remote]	Utilitzeu-lo per projector mitjançant el joc de cables per al comandament a distància opcional i els senyals d'entrada procedents del comandament a distància. Quan el comandament a distància es connecta, el receptor remot del projector es desactiva.
23 Botó 	Mostra i tanca la pantalla d'inici. Premeu i manteniu aquest botó durant més de 5 segons per bloquejar o desbloquejar els botons del comandament a distància.
24 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
25 Botó [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
26 Botó [Color Cal]	Mostra el botó Calibratge del color.

Nom	Funció
27 Botons per apujar/ abaixar el [Test Pattern]	Permeten mostra el patró de prova anterior o següent durant la visualització d'un patró de prova. Controla les tecles Re Pàg i Av Pàg de l'ordinador quan es connecta un projector i un ordinador mitjançant una xarxa.
28 Botó [Si Blend]	Mostra el menú Fusió senzilla.
29 Botó [Calibration]	Ajusta el calibratge de la lent.
30 Botó [Geometry]	Mostra la pantalla <b>Correcció geomètrica</b> , que permet corregir la distorsió keystone de la imatge projectada.
31 Botons +/- [Distortion]	Ajusta la distorsió de la imatge projectada.
32 Botó [Default]	Recupera els valors per defecte del paràmetre seleccionat. Premeu i manteniu aquest botó durant més de 3 segons per iniciar el procés de calibratge de la lent.
33 Botó [Enter] 	Permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent quan es mostra el menú del projector.
34 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
35 Botó [Esc]  / Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
36 Botó [Multi]	Mostra el menú <b>Multiprojecció</b> del projector.
37 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.

Nom	Funció
38 Botó [Freeze]	<p>Atura o reprèn la reproducció d'imatges. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.</p> <p>Premeu i manteniu aquest botó durant més de 5 segons per configurar la seguretat de la contrasenya.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Quan utilitzeu una imatge fixa com a patró de prova, podeu canviar els ajustos següents encara que la imatge estigui congelada mitjançant la funció de congelació.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correcció geomètrica</li> <li>• Enfocament, Zoom, Desplaçament de la lent, Distorsió</li> <li>• Ajust Mode de color</li> <li>• Balanç de blancs</li> </ul> </div>
39 Botó [Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
40 Botó d'il·luminació [☀️]	Il·lumina els botons del comandament a distància durant 15 segons aproximadament. És útil per fer servir el comandament a distància a la foscor.
41 Indicador	S'emet un llum quan surten els senyals del comandament a distància.
42 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

- "Bloqueig dels botons del comandament a distància" [pàg.26](#)
- "Contrasenya protegida" [pàg.71](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.55](#)
- "Correcció geomètrica" [pàg.86](#)
- "Memòria" [pàg.93](#)
- "Patró de prova" [pàg.62](#)
- "Obturador" [pàg.60](#)

## Instal·lació de les piles al comandament a distància

El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

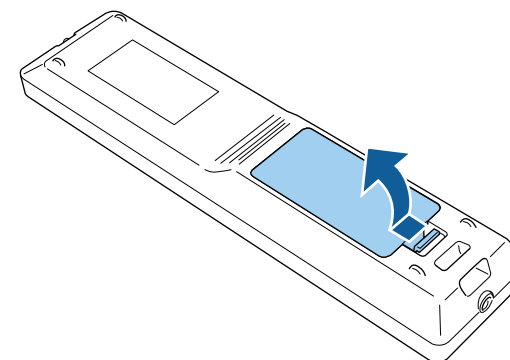
### Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.



Substituiu les piles quan calgui. El comandament a distància fa servir dues piles alcalines o de manganès de mida AA.

- 1 Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.



### ▶ Enllaços relacionats

- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.24](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.25](#)



- 2** Si és necessari, traiu les piles usades.



Desfeu-vos de les bateries usades d'acord amb les normatives aplicables.

- 3** Inseriu les bateries.

## **⚠** Avís

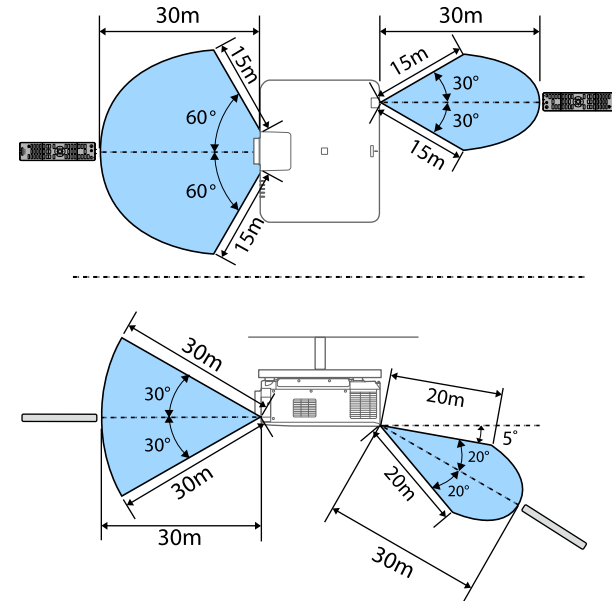
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 4** Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.

## Funcionament del comandament a distància

El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.


Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.




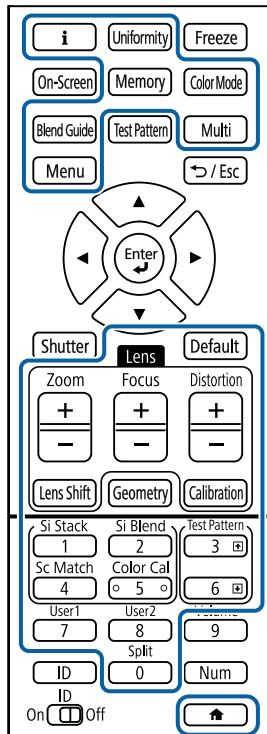
- En funció de l'entorn d'instal·lació, pot reduir-se la distància i els angles disponibles.
- Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traiu les piles.
- Si utilitzeu diversos projectors a la mateixa sala o si hi ha algun obstacle al voltant del receptor remot, connecteu el comandament a distància al projector amb el joc de cables opcional del comandament a distància. Quan el comandament a distància es connecta, el receptor remot del projector es desactiva.

## Bloqueig dels botons del comandament a distància

Podeu bloquejar alguns botons del comandament a distància.

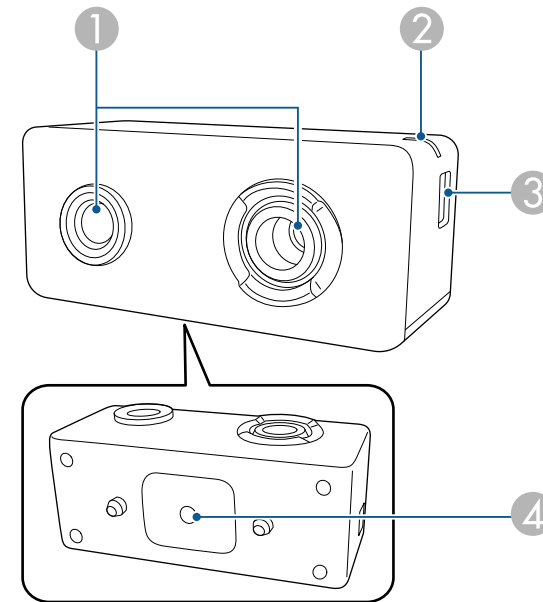
Per bloquejar els botons del comandament a distància, premeu i manteniu el botó  del comandament a distància durant aprox. 5 segons.

Per desbloquejar els botons, premeu i manteniu el botó  una altra vegada durant aprox. 5 segons.



Podeu obtenir el manual de la càmera externa del lloc web d'Epson següent.

<https://epson.sn/?MKN=EB-PQ2220B&PINF=voption>



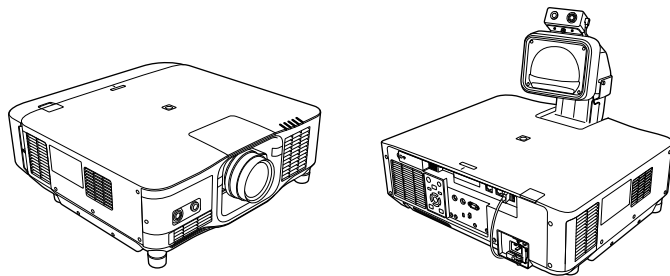
Nom	Funció
1 Objectiu de la càmera	Fa fotos.  <b>Atenció</b> No utilitzeu ni emmagatzemeu la càmera externa en llocs en què quedi exposada a llum forta. Es pot cremar o pot causar errors de funcionament.

## Parts del projector: càmera externa

Podeu instal·lar la càmera externa opcional a la part frontal del projector o de l'objectiu. Trobareu el mètode d'instal·lació al manual de la càmera externa.

Nom	Funció
② Llum indicador	Indica l'estat de la càmera externa. <ul style="list-style-type: none"><li>• Encès: en espera</li><li>• Intermitent (interval·s de 0,25 segons): la càmera externa no funciona correctament</li><li>• Intermitent (interval·s de 0,5 segons): la càmera externa funciona</li><li>• Intermitent (interval·s d'1 segon): s'està actualitzant el microprogramari</li></ul>
③ Port micro USB-B	Connecta el cable USB subministrat al projector.
④ Orificis dels cargols (per a la instal·lació)	Fixa el suport per instal·lar la càmera externa.

## Exemple



## ► Enllaços relacionats

- "Ús de la càmera externa" [pàg.148](#)

# Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Notes sobre el transport" [pàg.29](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació" [pàg.30](#)
- "Col·locar i treure un objectiu" [pàg.33](#)
- "Com instal·lar i treure la coberta del cable" [pàg.39](#)
- "Alimentació del projector" [pàg.40](#)
- "Connexió mitjançant una xarxa amb cable" [pàg.43](#)
- "Connexió de xarxa sense fil" [pàg.45](#)
- "HTTP segur" [pàg.52](#)

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.

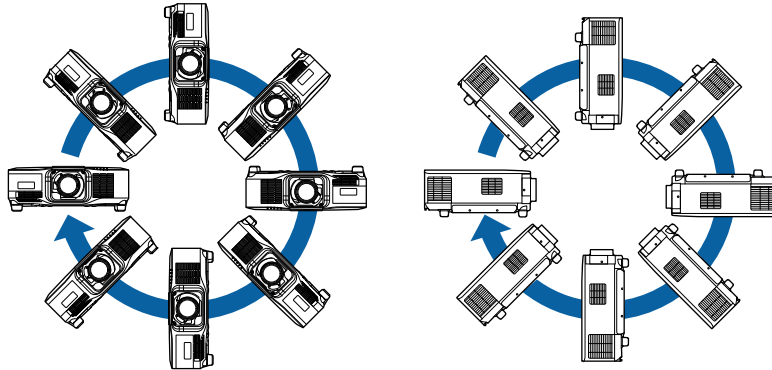
## Precaució

- No hauríeu de transportar el projector tot sol. Per desembalar i transportar el projector calen com a mínim dues persones.
- Quan desplaceu el projector, no l'agafeu per la tapa de substitució de l'objectiu o per l'objectiu. Podrien separar-se i fer que el projector caigui i us provoqui una lesió.

## Atenció

- No transporteu el projector amb l'objectiu instal·lat. Si ho feu, podríeu fer malbé el projector i l'objectiu.
- Si el projector no té cap objectiu, poseu-hi la coberta que hi havia a la muntura de l'objectiu quan se us va subministrar el projector.

Podeu instal·lar el projector o penjar-lo del sostre en qualsevol angle horitzontal o vertical. Quan instal·leu el projector, tingueu en compte les precaucions següents:



## **Avís**

- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector.
- No instal·leu el projector a una ubicació amb molta pols o humitat, o a una ubicació amb fum o vapors. En cas contrari, es podria provocar un foc o un xoc elèctric. La carcassa del projector també es podria deteriorar, el que podria fer que aquest caigués des del suport.

### **Exemples d'entorns que podrien provocar que el projector caigui pel deteriorament**

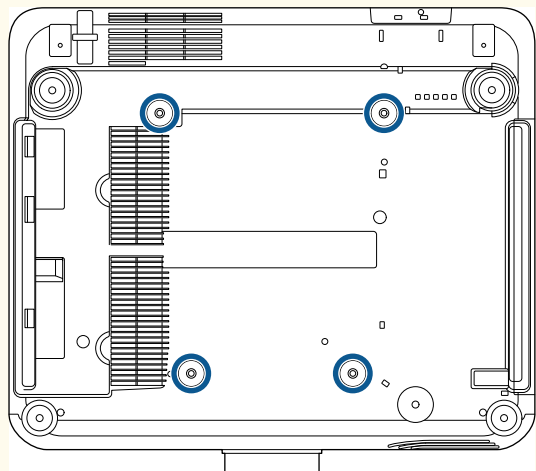
- Ubicacions amb molt de fum o partícules de pols grasses, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions amb dissolvents o químics volàtils, com ara fàbriques o laboratoris
- Ubicacions on el projector podria estar sotmès a detergents o químics, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions en les que es fan servis olis essencials, com llocs de relaxació
- Dispositius propers que produeixen molt de fum, partícules de pols grasses o escuma a esdeveniments

## **Atenció**

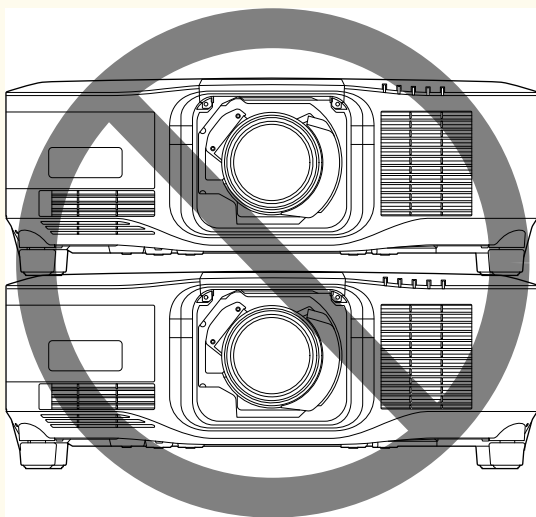
Instal·leu el tallacircuit per als valors de 13 A a 20 A al cablejat de l'edifici que subministra electricitat al projector. No connecteu altres dispositius al cablejat en què heu instal·lat el tallacircuit i utilitzeu aquest cablejat exclusivament per al projector.

## Atenció

- Utilitzeu cargols M6 (fins a una profunditat de 14 mm) per fixar els punts de fixació del suport per a sostre del projector i el suport de muntatge pels quatre punts.



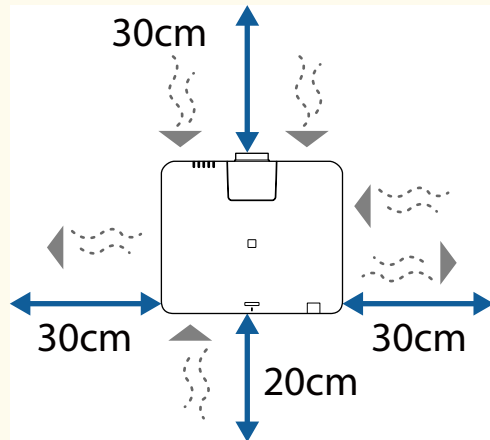
- No apileu projectors un directament sobre l'altre.



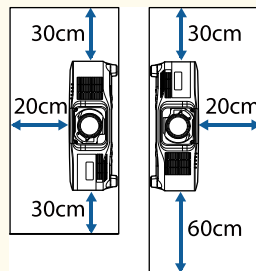
## Espai d'instal·lació

## Atenció

- Deixeu l'espai següent al voltant del projecteur per no bloquejar la sortida d'aire i les entrades d'aire.



Consulteu les *Specifications* del projecteur per obtenir ubicacions detallades de la ventilació d'entrada d'aire i la sortida d'aire.



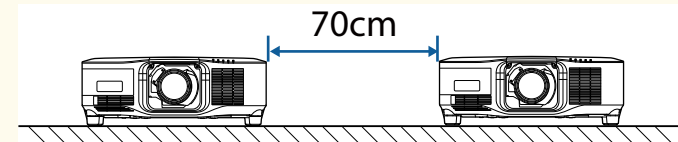
- No instal·leu el projecteur en un lloc que no permeti la circulació de l'aire, com ara en un prestatge o en una caixa.  
Si voleu instal·lar el projecteur en un prestatge o en un recinte, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.
- Si no hi ha prou espai al voltant del projecteur i la temperatura interna del projecteur augmenta, la brillantor de la font de llum pot disminuir.

Assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri a la ventilació d'entrada d'aire.

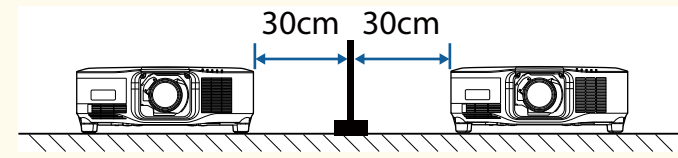
## Espai d'instal·lació (per instal·lar múltiples projectors un al costat de l'altre)

### Atenció

- Si instal·leu més d'un projecteur un al costat de l'altre, assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri per l'entrada d'aire d'un altre projecteur.



- Si feu servir una partició, podeu reduir l'espai entre els projectors.





Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per col·locar o treure un objectiu compatible.

Aquests són els objectius disponibles.

- ELPLX02
- ELPLX02W
- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLL08

## **Avís**

Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric abans de col·locar o treure un objectiu. Podríeu patir una descàrrega elèctrica.

## **Atenció**

- Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un funcionament incorrecte. Respecteu les precaucions següents durant la manipulació.
  - Quan instal·leu o traieu l'objectiu, comproveu que la part frontal del projector no mira cap amunt.
  - Retireu l'objectiu només quan sigui necessari.
  - Deseu el projector amb l'objectiu instal·lat.
- Eviteu tocar l'objectiu amb les mans desprotegides per evitar empremtes o fer malbé la superfície de l'objectiu.

## ► Enllaços relacionats

- "Col·locar un objectiu" [pàg.33](#)
- "Com treure un objectiu" [pàg.37](#)

---

## Col·locar un objectiu

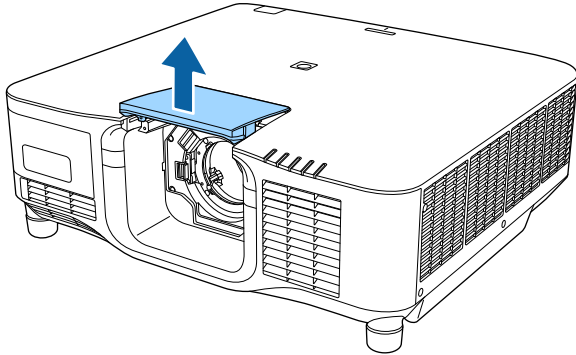
Podeu col·locar un objectiu compatible al projector.



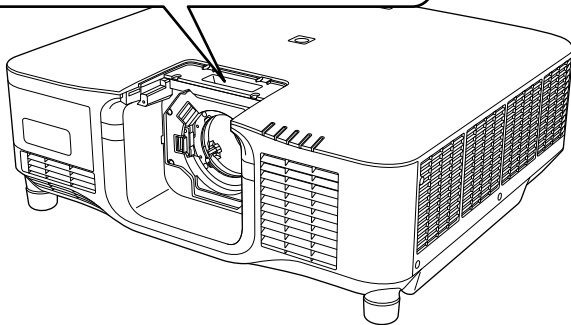
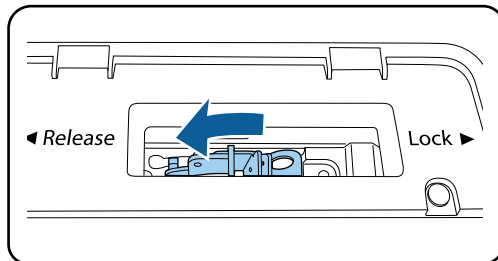
Per obtenir informació sobre la instal·lació d'un objectiu zoom d'ultracurta distància, consulteu la *Guia de l'usuari* subministrada amb l'objectiu.

- 1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.

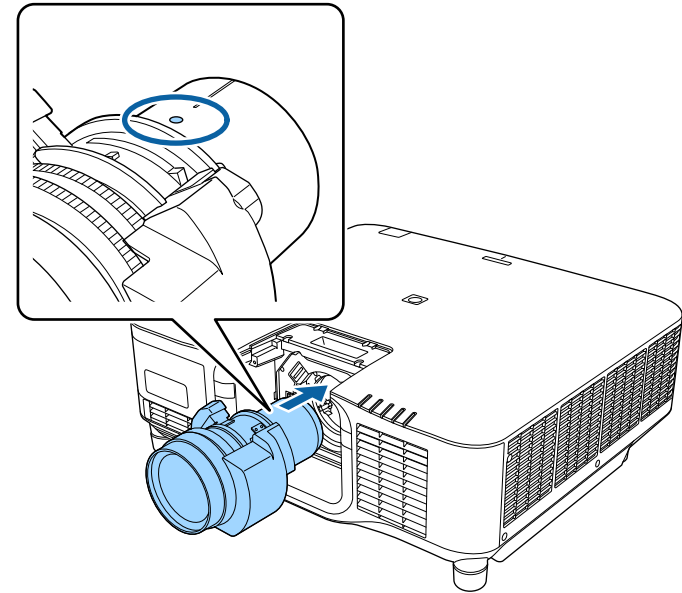
- 2** Traieu la tapa per a la substitució de l'objectiu.



- 3** Premeu la palanca de bloqueig i desplaceu-la a la posició **Release**.



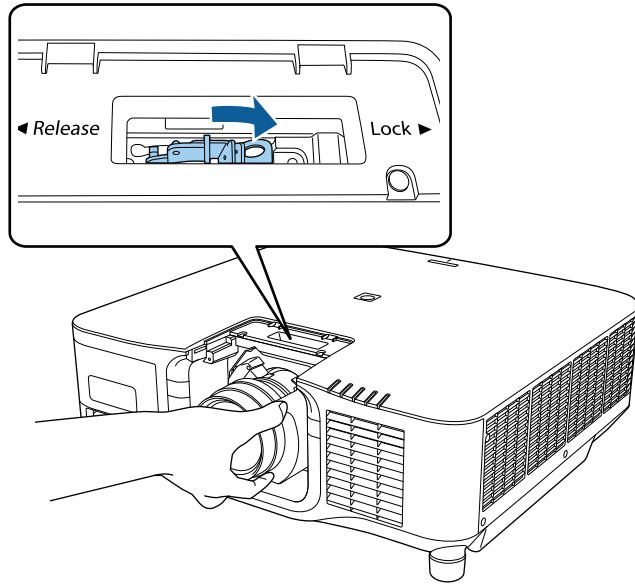
- 4** Inseriu l'objectiu directament a l'allotjament de l'objectiu del projectador amb el punt blanc cap a dalt.



**⚠ Precaució**

Per evitar lesions, aneu amb compte que no us quedin els dits atrapats entre el projectador i l'objectiu.

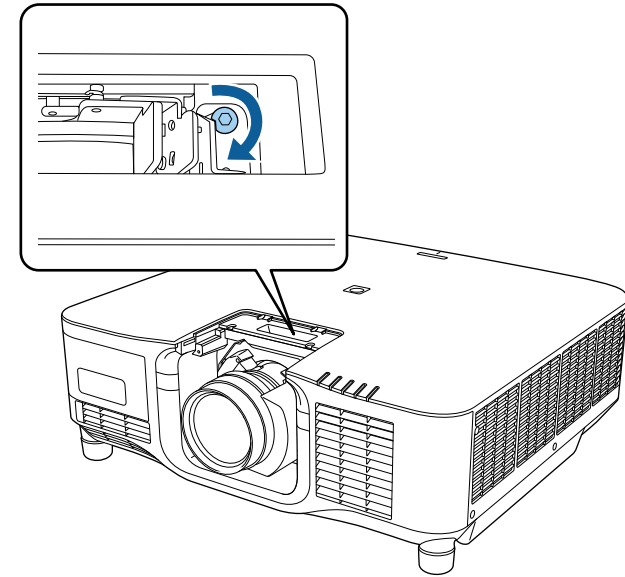
- 5** Agafeu bé l'objectiu, premeu la palanca de bloqueig i desplaceu-la a la posició **Lock**.



**⚠️ Avís**

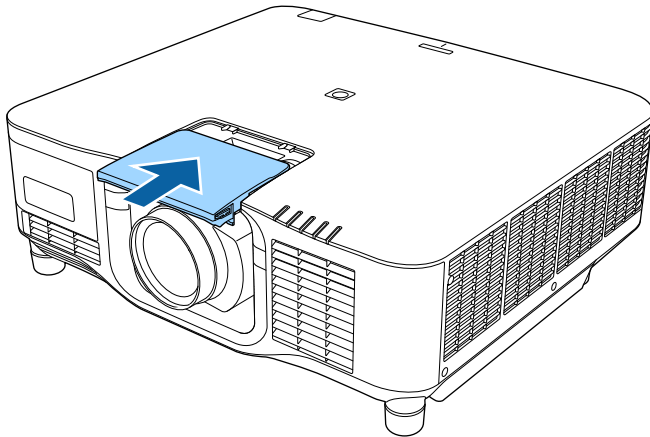
Comproveu que l'objectiu està ben fixat.  
En cas contrari, podria caure i provocar-vos una lesió quan desplaceu el projector.

- 6** Si voleu fixar millor l'objectiu, colleu el cargol que hi ha al costat de la palanca de bloqueig amb una clau hexagonal (2,5mm).

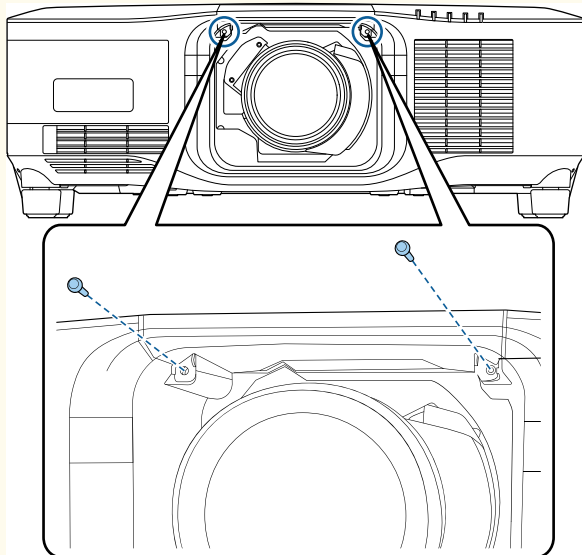


Si feu servir els models ELPLX02S/ELPLX02WS, l'objectiu queda fixat fins i tot sense fer servir el bloqueig mitjançant cargol.

- 7** Substituiu la tapa per a la substitució de l'objectiu.



Si projecteu cap avall, us recomanem fixar la tapa de substitució de l'objectiu amb cargols que trobareu a la ferreteria (M3×12 mm).



- 8** Per executar el calibratge de l'objectiu, enceneu el projector.

- 9** Quan aparegui un missatge que us indiqui que inicieu el calibratge de l'objectiu, seleccioneu **Sí**.

El calibratge de l'objectiu s'inicia i ajuda el projector a adquirir correctament la posició de l'objectiu el rang d'ajust. Triga com a màxim 100 segons. Quan el calibratge finalitza, l'objectiu torna a la seva posició original.

Els objectius següents tornen a la posició estàndard.

- ELPLX02S/02
- ELPLX02WS/02W



- Si no apareix cap missatge després d'encendre el projector, seguiu un dels mètodes següents per executar manualment el calibratge de l'objectiu.
  - Premeu el botó [Calibration] del comandament a distància.
  - Premeu i manteniu el botó [Default] del comandament a distància durant aproximadament 3 segons.
  - Canvieu el menú del projector:
    - ☛ **Ampliada > Funcionament > Calibratge de lent**
- Si no calibreu l'objectiu, les funcions següents potser no funcionaran correctament.
  - Enfoc
  - Distorsió
  - Zoom
  - Canvi d'objectiu
  - Memòria (posició de l'objectiu)

## Atenció

Si la icona indica que el calibratge de la lent ha fallat, traieu l'objectiu i torneu a instal·lar-lo. Si el missatge apareix encara, deixeu d'utilitzar el projector, desendol·leu-lo de la paret i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

## Com treure un objectiu

Podeu treure un objectiu per substituir-lo per un altre.

### ⚠ Precaució

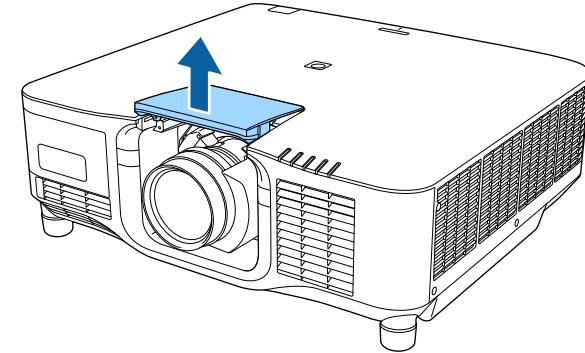
Espereu com a mínim 30 minuts per treure o substituir l'objectiu després d'apagar el projector. Si toqueu la unitat de l'objectiu abans de refredar-se, potser us cremareu.



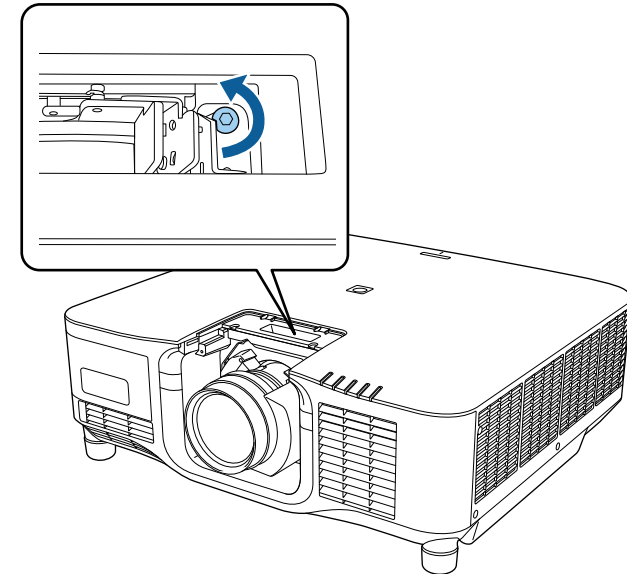
El projector utilitza un làser com a font de llum. Com a mesura de seguretat, la font de llum s'apaga en treure l'objectiu. Col·loqueu l'objectiu i premeu el botó [On] per tornar a engegar-lo.

- 1** Premeu i manteniu el botó [Lens Shift] (comandament a distància) o [Lens] (panell de control) durant aproximadament 3 segons per desplaçar l'objectiu a la posició inicial.
- 2** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.

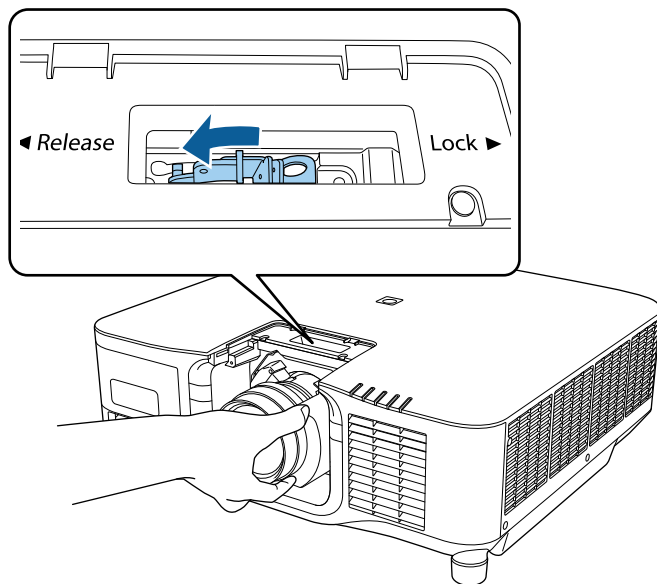
- 3** Traieu la tapa per a la substitució de l'objectiu.



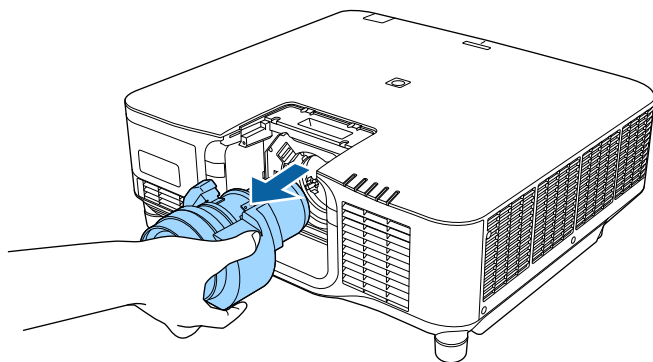
- 4** Si cal, afluixeu el cargol que hi ha al costat de la palanca de bloqueig.



- 5** Agafeu bé l'objectiu, premeu la palanca de bloqueig i desplaceu-la a la posició **Release**.

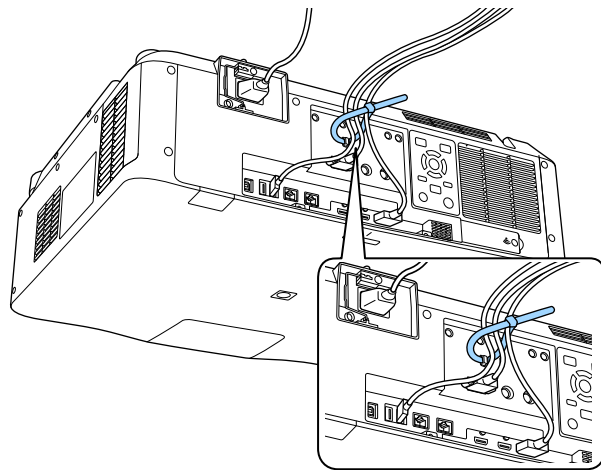


- 6** Estireu amb compte i traieu l'objectiu del projector.



Si pengeu el projecteur del sostre, podeu col·locar-hi la coberta del cable inclosa amb el projecteur per amagar els cables de la vista.

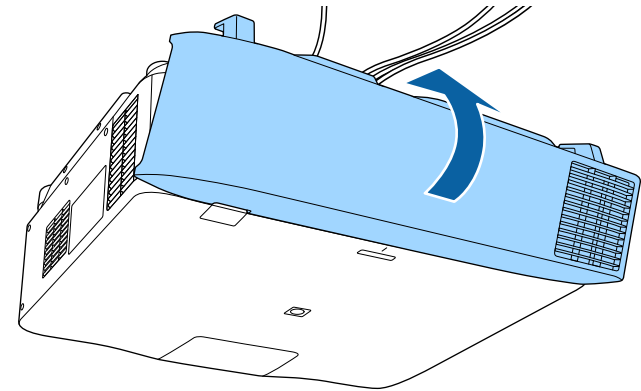
- 1** Passeu un fixador de cables a través del suport de cables, disponible en qualsevol botiga especialitzada, per lligar-los tots junts.



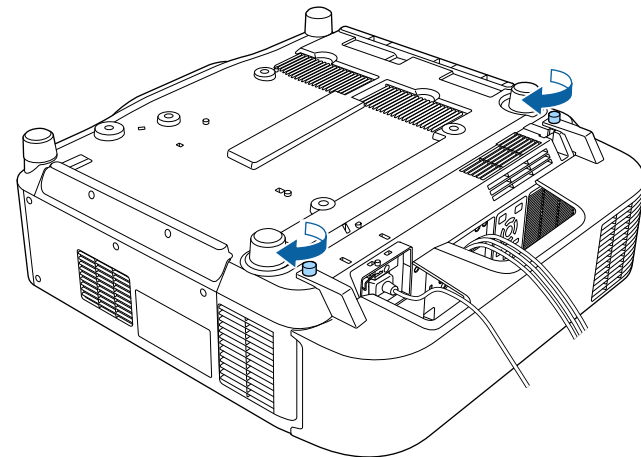
## Precaució

No lligueu el cable d'alimentació amb la resta de cables. Si ho feu, podeu provocar un incendi.

- 2** Col·loqueu la coberta del cable al projecteur, com veieu a la imatge, i feu passar els cables per l'osca de la part inferior de la coberta del cable.



- 3** Colleu els cargols de la coberta del cable.



Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per gestionar l'alimentació del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.40](#)
- "Apagar el projector" [pàg.42](#)

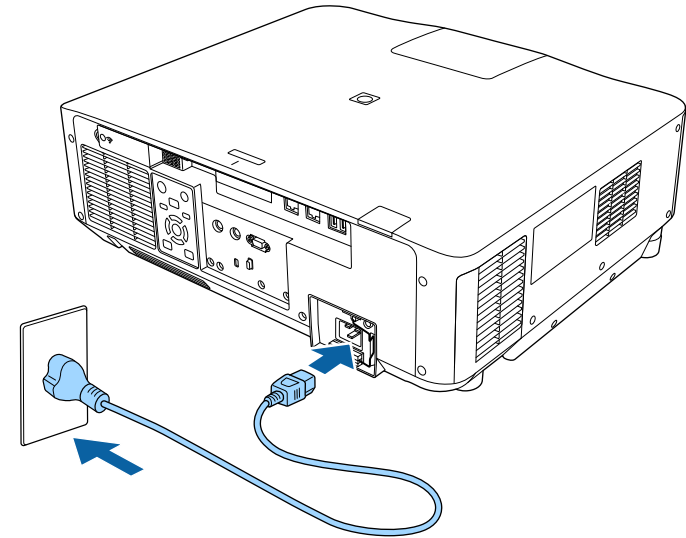
## Encendre el projector

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

### **Atenció**

Abans d'encendre el projector, connecteu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu utilitzar al projector.

- 1** Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endolieu-lo a una presa de corrent.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).





Podeu utilitzar el cable d'alimentació de 100 V per fer servir el projector temporalment per determinar la ubicació de la instal·lació.

Quan es projecta amb el cable d'alimentació de 100 V, la brillantor màxima està limitada.

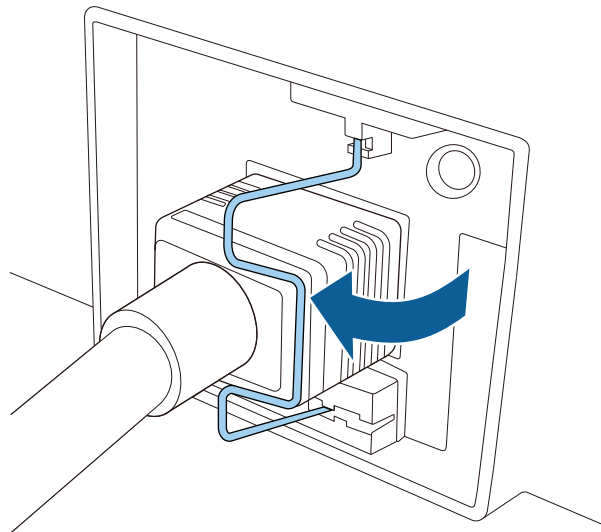
Utilitzeu el cable d'alimentació de 200 V per ajustar la imatge projectada o l'objectiu.

El cable d'alimentació de 100 V no permet utilitzar les funcions següents.

- Mode llum
- T. restant estimat
- Mode d'actualització
- Calibr. de llum

Connecteu l'endoll a terra amb un cable de connexió a terra un endoll de tres pins.

**2** Si cal, fixeu el cable d'alimentació per evitar que pugui caure.



**3** Premeu el botó [On] del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.



- Si s'activa l' **Inici ràpid** al menú **Ampliada** del projector, el projector està a punt per utilitzar-se en un segons la propera vegada que es prem el botó d'encendre.

☛ **Ampliada > Funcionament > Inici ràpid**

Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Search] del panell de control o del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

## **Avís**

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan el llum està encès. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. A més, la lent també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o obturador, o apagueu el projector.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Tingueu en compte que el projector també s'encén automàticament en casos com ara la recuperació d'un tall de corrent.
  - ☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port.
  - ☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

## ▶ **Enllaços relacionats**

- "Pantalla d'inici" [pàg.55](#)

## Apagar el projector

Apagueu el projector després d'usar-lo.



- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil del llum varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- El calibratge de la font de llum s'inicia automàticament en apagar el projector si es donen les condicions següents:
  - L'ajust **Calibr. de llum** s'ha establert en **Executar periòdicam.** al menú **Reinicialitzar** del projector
  - Han passat 100 hores des del darrer calibratge de la font de llum.
  - Si heu utilitzat el projector de manera continuada durant més de 20 minuts
- El projector admet la funció d'apagada directa i, per tant, pot tancar-se directament amb el interruptor.

- 1** Premeu el botó [Standby] del panell de control o del comandament a distància.  
El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.
- 2** Torneu a prémer el botó [Standby]. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).  
El projector emet dos "bips", el llum s'apaga i l'indicador d'estat s'apaga.
- 3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'estat del projector està apagat, seguidament desendolheu el cable d'alimentació.

Podeu enviar imatges al projector, supervisar-lo i controlar-lo a través d'una xarxa.

Per realitzar aquestes operacions, abans cal que feu el següent:

- Connecteu el projector a la vostra xarxa.
- Configureu el projector i l'ordinador amb els menús **Xarxa** del projector.
- Descarregueu i instal·leu el programari de xarxa següent del lloc web que apareix a continuació.

[epson.sn](http://epson.sn)

- El programari Epson iProjection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Permet projectar la pantalla dels ordinadors de diversos de usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- El programari Epson Projector Management (només Windows) configura l'ordinador per a la supervisió i el control dels projectors. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.

## ► Enllaços relacionats

- "Connexió a una xarxa cablejada" [pàg.43](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa cablejada" [pàg.43](#)

## Connexió a una xarxa cablejada

Per connectar el projector a la xarxa d'àrea local amb cable (LAN), utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.

- 1** Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador de la xarxa, a l'endoll o a l'encaminador.

- 2** Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.

## Selecció de la configuració de la xarxa cablejada

Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



Comproveu que el projector està connectat a la xarxa cablejada mitjançant el port LAN.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].
- 4** Configureu les opcions bàsiques com calgui.
  - **Nom del projector** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projector a la xarxa.
  - **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projector.
  - La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projector fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
  - **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígitos per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.
- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu els botons de fletxa del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los. També podeu introduir números amb els botons numèrics alhora que premeu el botó [Num] del comandament a distància.



Per destacar els números que voleu utilitzar del teclat en pantalla, premeu els botons de les fletxes del comandament a distància. Per seleccionar un número destacat, premeu [Enter].

- 7** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la Pantalla d'inici, definiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.
- 8** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desfer les opcions i tancar els menús.



Si no s'ha establert cap **Contras. control Web**, es mostrarà una pantalla que us demanarà que establiu una contrasenya. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.

- 9** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància. Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa amb cables correctament.

## ► Enllaços relacionats

- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.57](#)

- 5** Seleccioneu el menú **LAN amb cables** i premeu [Enter].
- 6** Assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari
  - Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
  - Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
  - Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.

Podeu enviar imatges al projector, supervisar-lo i controlar-lo a través d'una xarxa.

Per realitzar aquestes operacions, abans cal que feu el següent:

- Instal·leu el mòdul LAN Epson 802.11a/b/g/n sense fil al projector.
- Configureu el projector i l'ordinador amb els menús **Xarxa** del projector.
- Descarregueu i instal·leu el programari de xarxa següent del lloc web que apareix a continuació.

[epson.sn](http://epson.sn)

- El programari Epson iProjection (Windows/Mac) us permet projectar la pantalla de l'ordinador de l'usuari per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet visualitzar imatges des de dispositius iOS, Android o Chromebook.

Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- El programari Epson Projector Management (només Windows) configura l'ordinador per a la supervisió i el control dels projectors. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.

## ► Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.45](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.46](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.48](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac" [pàg.48](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.48](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.50](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.50](#)

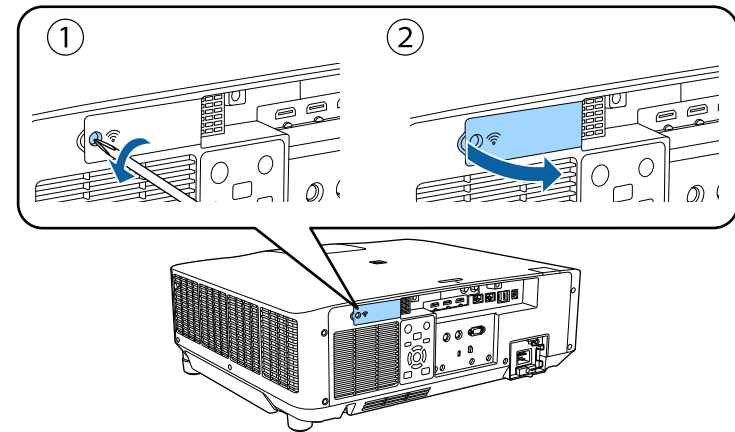
## Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11a/b/g/n. No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

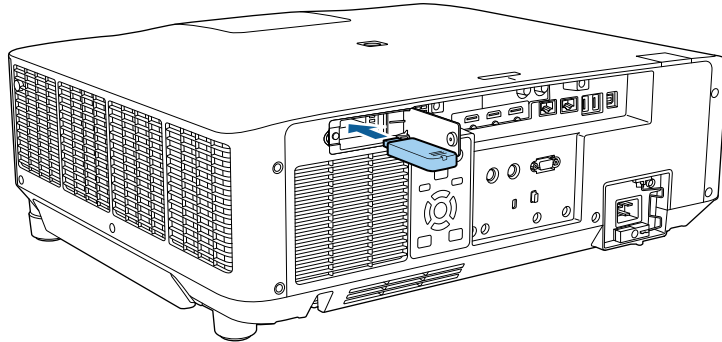
### Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador de WLAN (LAN sense fil) en el projector emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

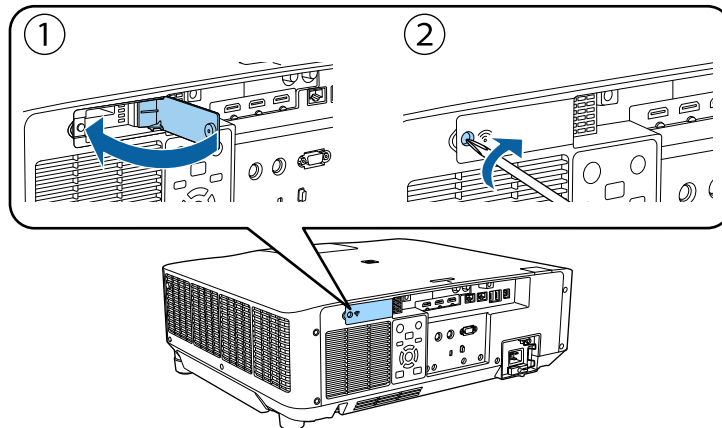
- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.
- 2** Afluïxeu els cargols i traieu la tapa del mòdul LAN sense fil com es mostra.



- 3** Connecteu el mòdul LAN sense fil a la ranura del mòdul LAN sense fil.



- 4** Substituiu la tapa del mòdul LAN sense fil tal com es mostra i colleu els cargols.



## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Activat** per a **Alim. LAN sense fil**.
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].
- 5** Configureu les opcions bàsiques com calgui.
  - **Nom del projector** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projector a la xarxa.
  - **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projector.
  - La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projector fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
  - **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
  - **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígit per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
  - **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

També podeu introduir números amb els botons numèrics alhora que premeu el botó [Num] del comandament a distància.

- 6** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].
- 7** Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.
  - **Ràpid** podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil.
  - **Avançat** us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.
- 8** Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

- 9** Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.
  - Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.

- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.

- 10** Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs de la LAN i la Pantalla d'inici, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

- 11** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desfer les opcions i tancar els menús.



Si no s'ha establert cap **Contras. control Web**, es mostrarà una pantalla que us demanarà que establiu una contrasenya. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.

- 12** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.  
Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.

Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

## » Enllaços relacionats

- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.57](#)

## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al Mac.

- 1** Feu clic a la icona Wi-Fi de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

## Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK \*

- Seguretat WPA3-PSK \*\*
- Seguretat WPA2/WPA3-PSK \*\*
- Seguretat WPA3-EAP \*\*
- Seguretat WPA2/WPA3-EAP \*\*

\* Només disponible per al mode de connexió Ràpid.

\*\* Només disponible per al mode de connexió Avançat.



Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1** Si voleu configurar la seguretat WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP, comproveu que el vostre fitxer del certificat digital és compatible amb el registre d'un projector i que s'ha desat directament a la memòria USB.
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Enter].
- 6** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.
- 7** Seguiu un dels passos següents segons el mode de seguretat seleccionat.
  - **WPA2-PSK, WPA3-PSK o WPA2/WPA3-PSK:** Seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
  - **WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP:** Seleccioneu **Config. EAP** i premeu [Enter].



- 8** Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com al paràmetre **Tipus EAP**.
- 9** Per importar el vostre certificat, seleccioneu el tipus de certificat i premeu [Enter].
  - **Certificat de client** per al tipus **EAP-TLS**
  - **Certificat CA** per a tots els tipus EAP



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 10** Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].
- 11** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 12** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 13** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 14** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.
- 15** Seleccioneu els paràmetres EAP necessaris.
  - A **Nom usuari** podeu introduir un nom d'usuari utilitzant fins a 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.

- A **Contrasenya** podeu introduir una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir el tipus **PEAP**. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
- **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que voleu verificar.

- 16** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

## » Enllaços relacionats

- "Clients i certificats CA compatibles" [pàg.49](#)

## Clients i certificats CA compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

### Certificat de client (EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya *	Fins a 64 caràcters alfanumèrics; obligatòria

## Certificat de CA (PEAP/EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binària

\*Per introduir més de 32 caràcters, haureu d'utilitzar el navegador web.

## Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).



- Comproveu que heu instal·lat la versió més recent de l'Epson iProjection al dispositiu.
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

- 1** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.  
La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN en Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.  
**Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN**
- Per amagar el codi QR, premeu [Esc].
- Si el codi QR està ocult, premeu [Enter] per mostrar-lo.

- 2** Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.

- 3** Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

## Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. Després de crear la Clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa.

- 1** Configureu la clau USB amb l'**Eina de configuració de la clau USB** del programari Epson iProjection (Windows).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 2** Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat al projector.

- 3** Engegueu el projector.

- 4** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.  
Apareix la pantalla de repòs de LAN. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.

- 5** Traieu el mòdul LAN sense fil del port USB-A del projector (si l'heu instal·lat) i inseriu-hi la clau USB.  
Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

- 6** Retireu la clau USB.  
Si el projector necessita el mòdul LAN sense fil, torneu a introduir-lo al projector.

- 7** Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.

- 8** Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.

- 9** Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Podeu utilitzar el protocol HTTPS per millorar la seguretat entre el projector i un navegador d'Internet en comunicació. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo al projector i activeu la funció **HTTP segur** als menús del projector per comprovar la fiabilitat del navegador web.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > HTTP segur**

Si no s'ha instal·lat cap certificat de servidor, el projector crea automàticament un certificat d'autosignatura i permet la comunicació. Atès que el certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no impedeix la comunicació.

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús" [pàg.52](#)

## Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús

Podeu crear un certificat de servidor web i importar-lo amb els menús del projector i un dispositiu d'emmagatzematge extern.



- Podeu utilitzar una unitat flaix USB com a dispositiu d'emmagatzematge extern per a aquest model.
- També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 1** Assegureu-vos que l'arxiu del certificat digital és compatible amb el registre del projector i que es desa directament en un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].
- 5** Establiu **HTTP segur** en **Activat**.
- 6** Seleccioneu **Certif. servidor web** i premeu [Enter].
- 7** Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].
- 8** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 9** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 10** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 11** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Certificats de servidor web compatibles" [pàg.52](#)

## Certificats de servidor web compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

## Certificat de servidor web (HTTP segur)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya *	Fins a 64 caràcters alfanumèrics; obligatòria

\*Per introduir més de 32 caràcters, haureu d'utilitzar el navegador web.


# Ajustar les opcions dels menús

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

## ► Enllaços relacionats

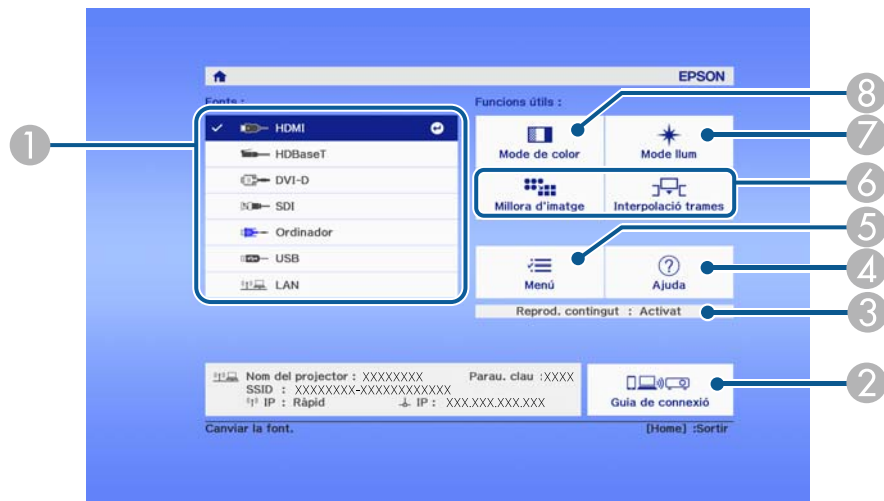
- "Pantalla d'inici" [pàg.55](#)
- "Ús dels menús del projector" [pàg.56](#)
- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.57](#)
- "Ús de les funcions bàsiques del projector" [pàg.58](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.73](#)

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils.

Per veure la Pantalla d'inici, premeu el botó  del comandament a distància. Si voleu veure la pantalla d'inici quan s'encén el projector i no rep cap senyal d'entrada, establiu **Veure pant. inici auto** en **Activat**.

## **Ampliada > Pantalla d'inici > Veure pant. inici auto**

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].



## 8 Canvia el mode de color del projector.



- Després de 10 minuts d'inactivitat, la pantalla d'inici desapareix i es torna a mostrar la pantalla anterior (la pantalla de la font d'entrada actual o un missatge que informa que no hi ha senyal).

- 1 Selecciona la font que voleu projectar.
- 2 Mostra la Guia de connexió. Podeu seleccionar els mètodes de connexió sense fil en funció dels dispositius que utilitzeu, p. ex. telèfons intel·ligents o ordinadors.
- 3 Indica que el projector es troba en mode Reprod. contingut.
- 4 Mostra la pantalla d'ajuda.
- 5 Mostra el menú del projector.
- 6 Executa les opcions de menú assignades a la **Pantalla d'inici** del menú **Ampliada** del projector.
- 7 Selecciona la lluentor del llum.

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.

- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.

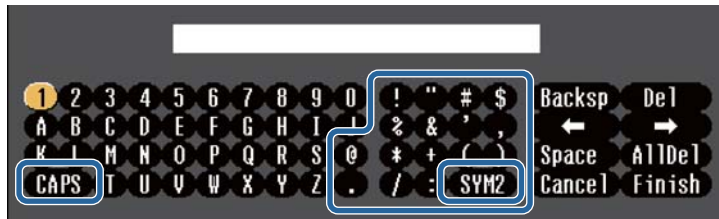
- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].

- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.



Podeu utilitzar el teclat visualitzat per introduir números i caràcters.

- 1 Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2 Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.



Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador. Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat visualitzat. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

## ► Enllaços relacionats

- "Text disponible utilitzant el teclat visualitzat" [pàg.57](#)

## Text disponible utilitzant el teclat visualitzat

Amb el teclat visualitzat podeu introduir el text següent.

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^ _`{ }~

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Configuració del projector" [pàg.58](#)
- "Projectar imatges" [pàg.60](#)
- "Ajustar la posició i la forma de la imatge" [pàg.63](#)
- "Ajustar la qualitat de la imatge" [pàg.65](#)
- "Utilitzar diversos projectors" [pàg.67](#)
- "Manteniment de la qualitat del projector" [pàg.69](#)
- "Gestionar els ajustos del projector." [pàg.70](#)

## Configuració del projector

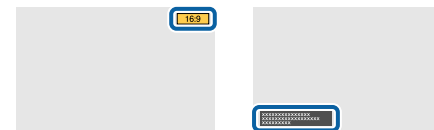
Aquesta secció ofereix instruccions per configurar el projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Missatges" [pàg.58](#)
- "Confirmació espera" [pàg.58](#)
- "Mode de repòs" [pàg.58](#)
- "Avís sonor" [pàg.59](#)
- "Indicadors" [pàg.59](#)
- "Data i Hora" [pàg.59](#)
- "Idioma" [pàg.59](#)
- "Visualitz. Pantalla" [pàg.59](#)
- "Mode estalvi energia" [pàg.59](#)

## Missatges

Podeu visualitzar o amagar missatges que apareixen sobre la imatge projectada, com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge d'absència de senyal o l'avís de temperatura alta.



### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Pantalla > Missatges

## Confirmació espera

Si s'estableix en **Desactivat**, podeu apagar el projector prement el botó corresponent una sola vegada.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Pantalla > Confirmació espera

## Mode de repòs

Establiu aquesta opció en **Activat** per apagar el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat.

També podeu establir l'interval a l'ajust **Temps Mode de repòs**.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Funcionament > Mode de repòs

☛ Ampliada > Funcionament > Temps Mode de repòs

## Avís sonor

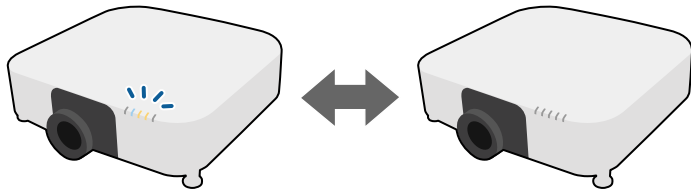
Si s'estableix en **Desactivat**, podeu desactivar l'avís sonor de confirmació que indica que el dispositiu s'ha engegat, s'ha apagat o ha acabat de refredar-se.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Funcionament > Avançat > Avís sonor

## Indicadors

Si s'estableix aquesta opció en **Desactivat**, podeu apagar els indicadors del projector.



### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Funcionament > Avançat > Indicadors

## Data i Hora

Permet ajustar els ajustos de data i hora del sistema del projector.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Funcionament > Data i Hora

## Idioma

Permet seleccionar l'idioma del menú del projector i dels missatges.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Idioma

## Visualitz. Pantalla

Podeu visualitzar o amagar els menús o els missatges que apareixen sobre la imatge projectada.

### Mètode d'execució

Premeu el botó [On-Screen] del comandament a distància.



- Els menús i missatges es mostren o s'amaguen cada vegada que premeu el botó.
- Si activeu **Visualitz. Pantalla**, no podreu treballar amb el menú del projector (excepte per canviar el mode de color i la font d'entrada).

## Mode estalvi energia

Si s'estableix en **Activat**, podeu reduir el consum d'energia ajustant automàticament la lluentor de la font de llum. La brillantor de la llum s'ajusta gradualment al llarg d'un període de 60 minuts i no espatlla l'aparença de la imatge.

Quan utilitzeu els paràmetres **Multiprojecció** o **Mode constant**, establiu-los en **Desactivat** per corregir les diferències de lluentor entre diferents projectors.

### Mètode d'execució

☛ Ajustos > Config. Lluminositat > Mode estalvi energia



Aquesta funció està desactivada en els casos següents:

- Quan el paràmetre **Fusió de marges** s'estableix en **Fusió/Nivell negre** o **Nivell negre**.
  - ☛ **Ampliada > Multiprojecció > Fusió de marges**
- Quan el paràmetre **Mode de color** s'estableix en **Multiprojecció**.
  - ☛ **Imatge > Mode de color**
- Quan el paràmetre **Mode llum** s'estableix en **Personalitzada**.
  - ☛ **Ajustos > Config. Lluminositat > Mode llum**

## Projectar imatges

Aquesta secció ofereix instruccions per projectar imatges.


### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Recerca de Font" [pàg.60](#)
- "Obturador" [pàg.60](#)
- "Congelar" [pàg.61](#)
- "Volum" [pàg.61](#)
- "Aspecte" [pàg.61](#)
- "Tipus de pantalla" [pàg.61](#)
- "Projecció" [pàg.62](#)
- "Patró de prova" [pàg.62](#)
- "Reprod. contingut" [pàg.62](#)
- "Mostrar fons" [pàg.63](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.63](#)

## Recerca de Font

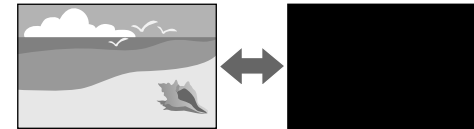
Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

### Mètode d'execució

- Premeu el botó [Search] (comandament a distància) o [Source Search] (tauler de control) fins que aparegui la imatge de la font que voleu.
- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.
- Premeu el botó  del comandament a distància. Seleccioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.

## Obturador

Per amagar la imatge projectada i el so temporalment, tanqueu l'obturador mecànic. El so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt en què es va tancar l'obturador.



### Mètode d'execució

Premeu el botó [Shutter] del panell de control o del comandament a distància. Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [Shutter].



- Podeu afegir un procés de fos de sortida o fos d'entrada en encendre o apagar el vídeo.
- Podeu limitar la forma d'alliberar la funció Obturador.
  - ☛ **Ampliada > Funcionament > Config. obturador**

## Congelar

Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

### Mètode d'execució

Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància. Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].



Quan premeu el botó **Freeze** al comandament a distància, es mostra una pantalla que us pregunta si voleu capturar la imatge que s'està projectant actualment i utilitzar-la com a patró de prova.

Si premeu el botó [Enter] i captureu la imatge projectada com a patró de prova durant Congelar, podeu utilitzar la imatge capturada com un dels patrons de prova. Mentre projecteu la imatge capturada, podeu realitzar ajustos com ara el desplaçament de la lent, l'enfocament, la distorsió i la correcció de la geometria.

El patró de prova capturat està disponible fins que apagueu el projector.

## Volum

Permet ajustar el volum de l'àudio del port Audio Out.

### Mètode d'execució

- Canvieu el menú del projector:

☛ **Ajustos > Volum**

## Aspecte

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de

vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. Malgrat tot, podeu canviar la relació d'aspecte de determinades imatges per ajustar-les a la pantalla.



### Mètode d'execució

- Canvieu el menú del projector:

☛ **Senyal > Aspecte**



Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

## Tipus de pantalla

Podeu utilitzar l'ajust **Tipus de pantalla** per fer coincidir la relació d'aspecte de la imatge visualitzada amb la pantalla que feu servir.

### Mètode d'execució

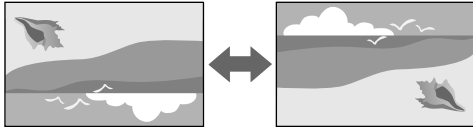
☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**



- Ajusteu la relació d'aspecte de la imatge projectada (només si és necessari).
- Quan canvia l'ajust de **Tipus de pantalla**, els ajustos d'EDID s'ajusten automàticament.

## Projecció

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.



### Mètode d'execució

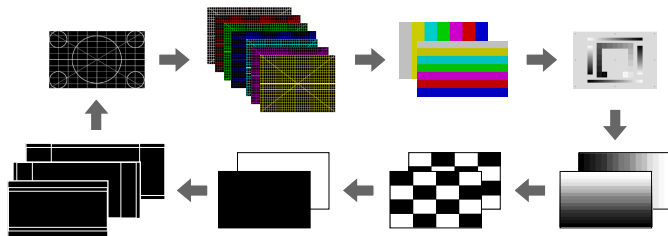
☛ **Ampliada > Projecció**



Per canviar el mode de projecció i girar la imatge de dalt a baix, premeu el botó [Shutter] del comandament a distància durant aproximadament 5 segons.

## Patró de prova

Podeu mostrar un patró de prova per ajustar la imatge projectada sense connectar un ordinador o un dispositiu de vídeo.



### Mètode d'execució

- Premeu el botó [Test Pattern] del panell de control o del comandament a distància.

- Canvieu el menú del projector:

☛ **Ajustos > Patró de prova**

## Reprod. contingut

La funció Reprod. contingut del projector permet projectar contingut de cartellera electrònica. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.



Podeu utilitzar el programari següent per crear contingut que pugui reproduir-se en mode de Reproducció de contingut.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

### Mètode d'execució

☛ **Ajustos > Reprod. contingut**

## Mostrar fons

Permet seleccionar el fons de pantalla que voleu utilitzar quan no entri un senyal d'imatge.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Pantalla > Mostrar fons

## Pantalla d'inici

Si establiu aquesta opció en **Activat**, veureu un logotip quan s'iniciï el projector.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Pantalla > Pantalla d'inici

## Ajustar la posició i la forma de la imatge

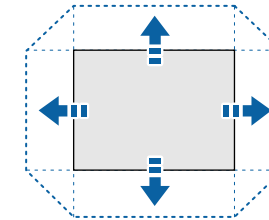
Aquesta secció ofereix instruccions per ajustar la posició i la forma de la imatge sense moure el projector.

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Canvi d'objectiu" [pàg.63](#)
- "Zoom" [pàg.64](#)
- "H/V-Keystone" [pàg.64](#)
- "Quick Corner" [pàg.64](#)
- "Superf. corba" [pàg.64](#)
- "Paret cantonera" [pàg.65](#)
- "Correcció de punts" [pàg.65](#)

## Canvi d'objectiu

Si no podeu instal·lar el projector just davant de la pantalla, podeu ajustar la posició de la imatge projectada amb la funció de desplaçament o canvi d'objectiu.



Podeu consultar el rang disponible de canvi d'objectiu a les *Specifications* del projector.

### Mètode d'execució

- Premeu el botó [Lens Shift] del comandament a distància.
- Premeu el botó [Lens] del panell de control fins que aparegui la pantalla d'ajustament del canvi d'objectiu.

### ⚠ Precaució

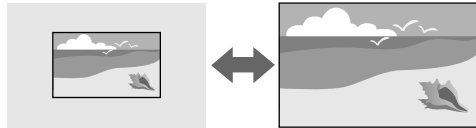
Quan desplaçeu l'objectiu, no poseu les mans a prop de l'objectiu. Us podrien quedar els dits atrapats entre l'objectiu i el projector, i us podeu fer mal.



- Engegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar el canvi d'objectiu per a màxima precisió.
- Quan ajusteu l'alçada de la imatge, col·loqueu la imatge més avall d'allà on realment voleu que aparegui i aneu-la pujant. D'aquesta manera evitarem que la imatge es desplaci cap a baix després d'ajustar-la.
- La imatge és més clara quan l'objectiu es troba a la posició inicial. Per desplaçar l'objectiu a la posició inicial, premeu i manteniu el botó [Lens Shift] del comandament a distància o el botó [Lens] del panell de control durant més de 3 segons.

## Zoom

Permet redimensionar la imatge.

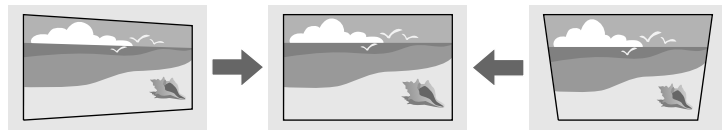


### Mètode d'execució

- Premeu el botó [Zoom] del comandament a distància.
- Premeu el botó [Lens] del panell de control fins que aparegui la pantalla d'ajustament del zoom.
- Utilitzeu els botons de fletxa del tauler de control o del comandament a distància per ajustar la mida de la imatge.

## H/V-Keystone

Permet corregir la distorsió en les direccions horitzontal i vertical de forma independent.

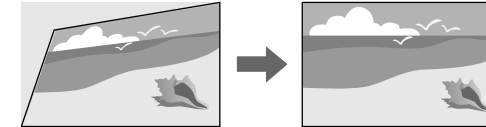


### Mètode d'execució

- Ajustos > Correcció geomètrica > H/V-Keystone

## Quick Corner

Podeu corregir cadascuna de les quatre cantonades de la imatge projectada de forma independent.

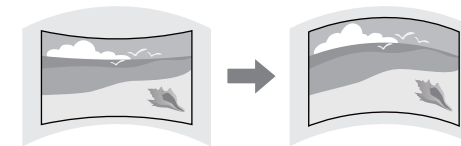


### Mètode d'execució

- Ajustos > Correcció geomètrica > Quick Corner

## Superf. corba

Permet corregir les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba amb el mateix radi.



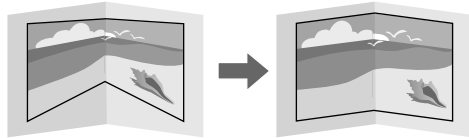
### Mètode d'execució

- Ajustos > Correcció geomètrica > Superf. corba



## Paret cantonera

Permet corregir les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba amb angles rectes.



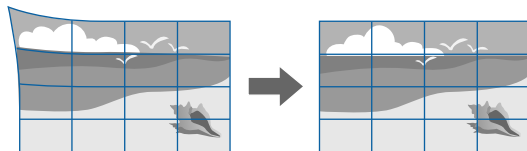
Mètode d'execució

☛ Ajustos > Correcció geomètrica > Paret cantonera

## Correcció de punts

Aquesta funció divideix la imatge projectada en una quadrícula i permet corregir la distorsió en increments de 0,5 píxels movent el punt d'intersecció seleccionat lateralment i verticalment.

Podeu canviar al mode que corregeix tots els punts d'una columna vertical o fila horitzontal especificada alhora.



Mètode d'execució

☛ Ajustos > Correcció geomètrica > Correcció de punts

## Ajustar la qualitat de la imatge

Aquesta secció ofereix instruccions per ajustar la qualitat de la imatge.

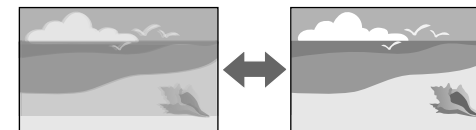
## ► Enllaços relacionats

- "Enfoc/Distorsió" [pàg.65](#)
- "Mode de color" [pàg.66](#)
- "Millora d'imatge" [pàg.66](#)
- "Gamma" [pàg.66](#)
- "RGBCMY" [pàg.66](#)
- "Config. Lluminitat" [pàg.67](#)

## Enfoc/Distorsió

Podeu corregir l'enfocament i la distorsió de la imatge.

Si heu instal·lat un objectiu opcional de curta distància, en primer lloc corregiu l'enfocament el centre de la pantalla i, a continuació, corregiu qualsevol distorsió del voltant. Quan enfoqueu el centre de la pantalla, l'àrea del voltant es pot veure distorsionada i desenfocada.



Mètode d'execució

- Premeu el botó [Focus] del comandament a distància per corregir l'enfocament.
- Premeu el botó [Distortion] del comandament a distància per corregir la distorsió de la imatge.
- Premeu el botó [Lens] del tauler de control fins que aparegui la pantalla d'ajustament de l'enfocament o la pantalla d'ajustament de la distorsió.
- Utilitzeu els botons de fletxa del tauler de control o del comandament a distància per corregir l'enfocament o la distorsió.



Aquest projector funciona amb una pantalla 4K mitjançant la tecnologia Shift. Si teniu dificultats per ajustar l'enfocament o la distorsió de la imatge, feu servir el botó [Enter] del comandament a distància per seleccionar **4K <-> Full HD**.

## Mode de color

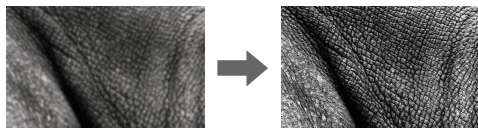
El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

### Mètode d'execució

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància.
- Canvieu el menú del projector:
  - ☛ **Imatge > Mode de color**

## Millora d'imatge

Podeu ajustar la resolució de la imatge per reproduir una imatge clara amb una textura i una sensació material amb més força.

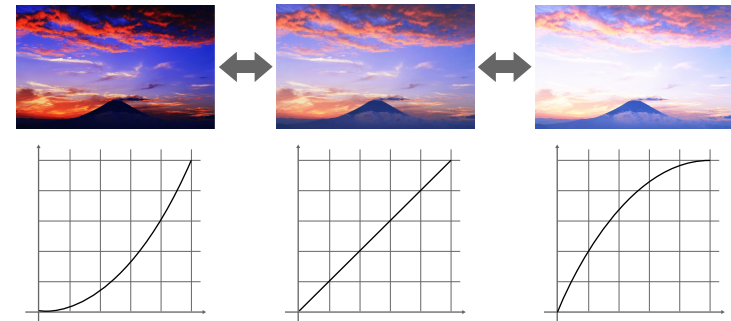


### Mètode d'execució

- ☛ **Imatge > Millora d'imatge**

## Gamma

Permet ajustar la lluentor dels tons mitjans tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o referint-se a una gràfica de gamma.

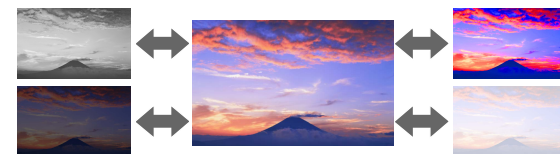


### Mètode d'execució

- ☛ **Imatge > Avançat > Gamma**

## RGBCMY

Permet ajustar el matís, la saturació i la lluentor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta), Y (groc) per separat.

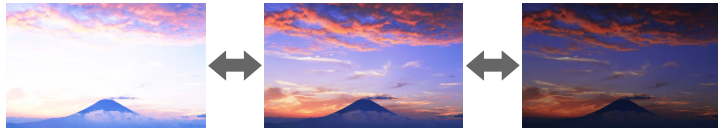


### Mètode d'execució

- ☛ **Imatge > Avançat > RGBCMY**

## Config. Luminositat

Permet seleccionar la lluentor de la font de llum.



Mètode d'execució

☛ Ajustos > Config. Luminositat

## Utilitzar diversos projectors

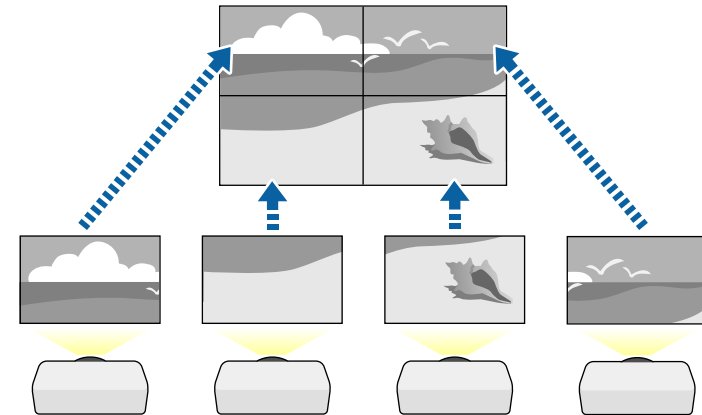
Podeu combinar les imatges projectades de dos o més projectors per crear una imatge gran unificada. (Multiprojecció)

### ▶ Enllaços relacionats

- "Mosaic" [pàg.67](#)
- "Fusió de marges" [pàg.67](#)
- "Nivell negre" [pàg.68](#)
- "Escala" [pàg.68](#)
- "Mateixos colors" [pàg.68](#)
- "Apilament senzill" [pàg.68](#)
- "Fusió senzilla" [pàg.69](#)
- "Connexió dels projectors" [pàg.134](#)

## Mosaic

Podeu assignar una posició de projecció a cada projector.

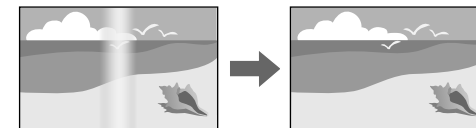


Mètode d'execució

☛ Ampliada > Multiprojecció > Mosaic

## Fusió de marges

Permet utilitzar la funció **Fusió de marges** per crear una imatge continua amb diversos projectors.

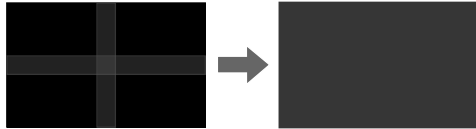


Mètode d'execució

☛ Ampliada > Multiprojecció > Fusió de marges

## Nivell negre

Podeu ajustar la lluentor i la tonalitat del color de les àrees en què les imatges no se superposen per crear una imatge continua.

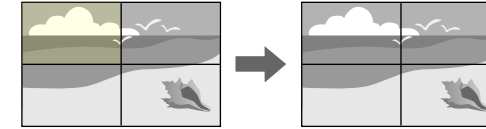


### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Multiprojecció > Nivell negre

## Mateixos colors

Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

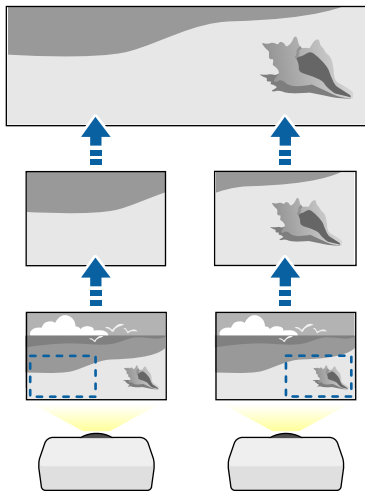


### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Mateixos colors

## Escala

Podeu utilitzar la funció **Escala** per retallar-les i combinar-les en una imatge unificada.

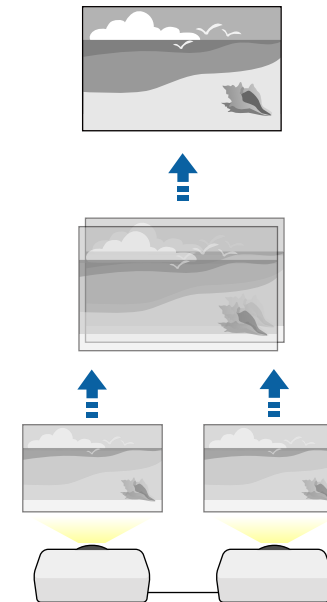


### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Multiprojecció > Escala

## Apilament senzill

Podeu crear d'una manera senzilla i ràpida una imatge projectada brillant superposant les imatges de dos projectors.

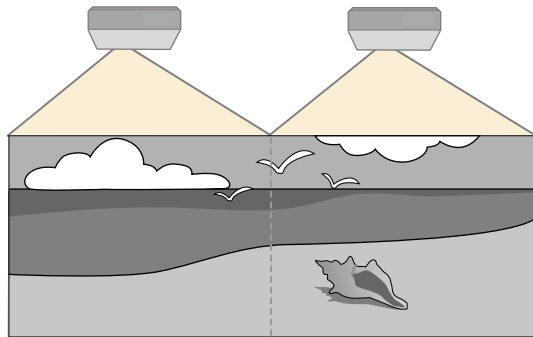


## Mètode d'execució

☛ Ampliada > Multiprojecció > Apilament senzill

## Fusió senzilla

Podeu combinar les imatges projectades de dos o més projectors per crear una imatge gran unificada.



## Mètode d'execució

☛ Ampliada > Multiprojecció > Fusió senzilla

## Manteniment de la qualitat del projector

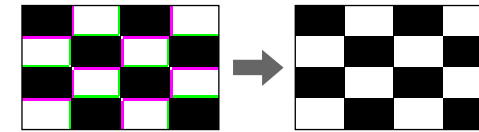
Aquesta secció ofereix informació sobre el manteniment de la qualitat de les imatges projectades.

### ► Enllaços relacionats

- "Alineació de panells" [pàg.69](#)
- "Uniformitat de color" [pàg.69](#)
- "Mode d'actualització" [pàg.69](#)
- "Calibr. de llum" [pàg.70](#)

## Alineació de panells

Podeu ajustar el canvi de color en píxels del panell LCD. Podeu ajustar els píxels horitzontalment i verticalment a raó d'increments de 0,125 píxels en un rang de  $\pm 3$  píxels.

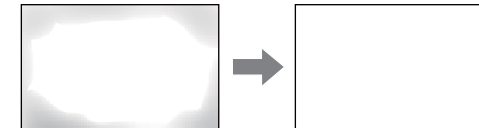


## Mètode d'execució

☛ Ampliada > Pantalla > Alineació de panells

## Uniformitat de color

Si la tonalitat del color de la imatge no és uniforme, podeu ajustar-ne el balanç.



## Mètode d'execució

☛ Ampliada > Pantalla > Uniformitat de color

## Mode d'actualització

El procés del mode d'actualització esborra les imatges fantasma i apaga el projector després d'un període de temps especificat.

## Mètode d'execució

☛ Reinicialitzar > Mode d'actualització

## Calibr. de llum

El procés de calibratge de la font de llum optimitza l'equilibri cromàtic de la imatge projectada actualment.

### Mètode d'execució

☛ Reinicialitzar > Calibr. de llum

## Gestionar els ajustos del projector.

Aquesta secció ofereix informació per gestionar els ajustos del projector.

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Memòria" [pàg.70](#)
- "Ajustos planificació" [pàg.70](#)
- "Bloqueig dels botons" [pàg.70](#)
- "Bloqueig d'objectiu" [pàg.71](#)
- "Contrasenya protegida" [pàg.71](#)

## Memòria

Podeu desar ajusts personalitzats i, després, seleccionar els ajusts que hem desat quan els volem utilitzar.

### Mètode d'execució

- Premeu el botó [Memory] del comandament a distància.
- Canvieu el menú del projector:
  - ☛ Ajustos > Memòria

## Ajustos planificació

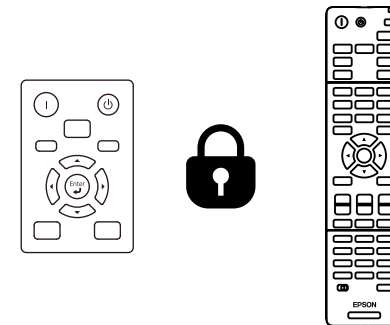
Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar la font d'entrada). El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.

### Mètode d'execució

☛ Ampliada > Ajustos planificació

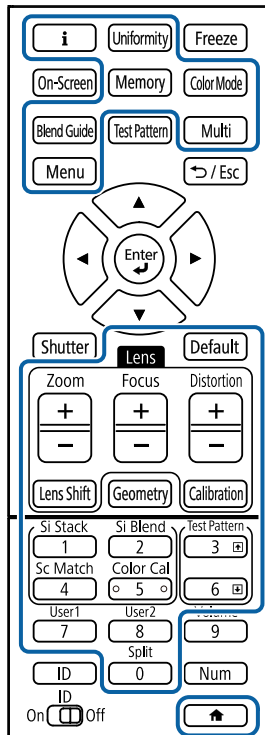
## Bloqueig dels botons

El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control o del comandament a distància.





Si bloqueu els botons del panell de control, podreu seguir utilitzant el comandament a distància de la forma habitual.

La funció de bloqueig dels botons del comandament a distància bloqueja els botons següents.



## Mètode d'execució

- Per bloquejar els botons del panell de control, premeu i manteniu el botó de bloqueig del panell de control que trobareu al propi panell de control. Per desbloquejar els botons del panell de control, premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant aproximadament 7 segons.
- Per bloquejar els botons del comandament a distància, manteniu el botó  del comandament a distància durant aproximadament 5 segons. Per desbloquejar els botons del comandament a distància, premeu i manteniu el botó  una altra vegada durant aproximadament 5 segons.

## Bloqueig d'objectiu

Podeu desactivar el funcionament dels botons [Lens Shift], [Zoom] i [Focus] del comandament a distància.

### Mètode d'execució

➡ Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloqueig d'objectiu

## Contrasenya protegida

Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres.



Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de **Direct Power On** i d'**Encès automàtic**.
- **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que es mostra quan el projector s'encén o quan no hi ha cap senyal d'entrada. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.
- La **Protecció Planificació** evita que es puguin canviar els ajustos de planificació del projector.

- L' **Accés càmera remot** evita que una persona externa pugui utilitzar la funció d'Accés càmera remot.

## Mètode d'execució

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant aproximadament 5 segons.



La primera vegada que es fa servir el projector, cal establir una contrasenya. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte.

Podeu establir una contrasenya de quatre dígits. Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya.

## Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge **El projector quedarà bloquejat**. durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendolieu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número " **Codi sol·licitud: xxxxx**" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge **El projector quedarà bloquejat**. Es mostra **Contacteu amb Epson tal com indica la documentació**. i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.



Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model i versió de microprogramari.

- amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- utilitzant l'Epson Projector Management.

No podeu copiar cap informació única d'un projector individual, como ara les **hores de llum** o l'estat.



- Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. correcció de distorsió Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobrecriuen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
- Si no voleu copiar els ajusts següents, comproveu que **Interval conf. lots** s'estableix en **Limitat**:
  - Ajusts de **Protecc. contrasenya**
  - **EDID** al menú **Senyal**
  - Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)

## Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

## ► Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajusts des d'una unitat USB Flash" [pàg.73](#)

- "Transferència dels ajusts des d'un ordinador" [pàg.74](#)
- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.75](#)

## Transferència dels ajusts des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



- La unitat de memòria USB s'ha de formatar en FAT 32, ser inferior a 32 GB i no tenir cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desfer els ajusts.
- També podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots des del menú del projector.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endolfeu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector excepte l'indicador de la WLAN (LAN sense fil) deixeu anar el botó [Esc].  
Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.

## Precaució

No desendolleu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolleu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

**5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

**6** Desendolleu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

**7** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu de configuració en cadena desat al port USB-A del projector.

**8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endolleu el cable al projector.

**9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector excepte l'indicador de la WLAN (LAN sense fil) deixeu anar el botó [Menu]. (Els indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.)

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

## Precaució

No desendolleu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolleu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

**10** Retireu la memòria USB.

## Transferència dels ajustos des d'un ordinador

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.



- Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:
  - Windows 10 i posterior
  - macOS 10.13.x i posteriors
- També podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots des del menú del projector.

**1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.

**2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port Service del projector.

**3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endolleu el cable al projector.

**4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector excepte l'indicador de la WLAN (LAN sense fil) deixeu anar el botó [Esc].

L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).

- 7** Desconnecteu el cable USB.  
El projector s'apaga.

- 8** Desendolleteu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

- 9** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port Service del projector.

- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endolleteu el cable al projector.

- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector excepte l'indicador de la WLAN (LAN sense fil) deixeu anar el botó [Menu].  
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).

- 14** Desconnecteu el cable USB.  
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.



## Precaució

No desendolleteu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolleteu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

## Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solucions
<ul style="list-style-type: none"><li>Làser: Taronja - intermitent ràpid</li><li>Temp: Taronja - intermitent ràpid</li></ul>	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB no està connectat correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB, desendolleteu el cable d'alimentació i després endolleteu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>

Estat de l'indicador	Problema i solucions
<ul style="list-style-type: none"><li>• Alimentació: Blau - Intermitent ràpid</li><li>• Estat: Blau - Intermitent ràpid</li><li>• Làser: Taronja - intermitent ràpid</li><li>• Temp: Taronja - intermitent ràpid</li></ul>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendolieu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

# Menú Ajustos

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre els ajustos del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Menú Imatge" [pàg.78](#)
- "Menú Senyal" [pàg.82](#)
- "Menú Ajustos" [pàg.86](#)
- "Menú Ampliada" [pàg.98](#)
- "Menú Xarxa" [pàg.115](#)
- "Menú d'informació" [pàg.126](#)
- "Menú Reinicialitzar" [pàg.130](#)

Els ajustos del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge. Les opcions disponibles depenen del mode de color i de la font d'entrada seleccionats en cada moment. Els ajustos es desen per separat per a cada mode de color seleccionat.

## ► Enllaços relacionats

- "Mode de color" [pàg.78](#)
- "Lluentor" [pàg.78](#)
- "Contrast" [pàg.79](#)
- "Saturació de color" [pàg.79](#)
- "Tint" [pàg.79](#)
- "Nitidesa" [pàg.79](#)
- "Balanç de blancs" [pàg.79](#)
- "Modes predet. imatge" [pàg.79](#)
- "Interpolació trames" [pàg.80](#)
- "Super-resolution" [pàg.80](#)
- "Gamma adapt. escena" [pàg.80](#)
- "Gamma" [pàg.80](#)
- "RGBCMY" [pàg.81](#)
- "Contrast dinàmic" [pàg.81](#)
- "Control apagat llum" [pàg.81](#)
- "Reinicialitzar (menú Imatge)" [pàg.81](#)

## Mode de color

☛ **Imatge > Mode de color**

☛ **Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Mode de color**

Podeu ajustar la intensitat dels colors de la imatge per a diversos tipus i entorns d'imatge. La lluentor de la imatge varia en funció del mode seleccionat.

### Dinàmic

Aquest és el mode amb més brillantor. Ideal per utilitzar en una habitació amb molta llum.

## Presentació

Es mostren imatges vives i plenes de vida. Ideal per fer presentacions o veure un programa de TV en una sala amb molta llum.

## Natural

Reprodueix els colors amb fidelitat. Ideal per projectar imatges estàtiques, com ara fotos.

## Cinema

Confereix a les imatges una tonalitat natural. Ideal per veure pel·lícules en una habitació fosca.

## BT.709

Produeix imatges que s'ajusten a l'estàndard ITU-R BT.709.

## DICOM SIM

Produeix imatges amb ombres clares. Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. El projector no és un aparell mèdic i no es pot utilitzar per a la diagnòsi mèdica.

## Multiprojecció

Minimitzeu la diferència de tonalitat del color entre cada imatge projectada. Ideal per projectar des de múltiples projectors.



També podeu canviar el Mode de color del projector amb el botó [Color Mode] del comandament a distància.

## Lluentor

☛ **Imatge > Lluentor**

Podeu aclarir o enfosquir tota la imatge.



Aquesta opció no afecta la lluentor de la font de llum. Per canviar la lluentor de la font de llum, seleccioneu **Mode llum** al menú **Ajustos**.

☛ **Ajustos > Config. Lluminositat > Mode llum**

---

## Contrast

### ☛ Imatge > Contrast

Podeu ajustar la diferència entre les zones clares i fosques de la imatge.

---

## Saturació de color

### ☛ Imatge > Saturació de color

Podeu ajustar la intensitat dels colors de la imatge.

---

## Tint

### ☛ Imatge > Tint

Podeu ajustar l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.

---

## Nitidesa

### ☛ Imatge > Nitidesa

Permet ajustar la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.

#### Estàndard

Podeu ajustar la nitidesa de la imatge perquè mostri un balanç suficient.

#### Intensif. línia prima

Amb valors més alts, s'aconsegueix millorar detalls com ara el cabell o els patrons de la roba.

#### Intensif. línia gruix.

Els valors més alts milloren el contorn, el fons i la resta de parts dels objectes de la imatge perquè es vegin clarament.

---

## Balanç de blancs

### ☛ Imatge > Balanç de blancs

Podeu ajustar el tint general de la imatge.

#### Temp. color

Podeu ajustar el tint general de la imatge en un rang d'entre 3200 K i 10000 K. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat blavosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellosa.

Si el **Mode de color** s'estableix en **Dinàmic**, la temperatura del color establerta pot diferir de la temperatura del color real del llum procedent del projector. Utilitzeu aquest menú com a guia.

#### Correcció V-M

Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat verdosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellosa.

#### Offset R/Offset G/Offset B/Guany R/Guany G/Guany B

Podeu ajustar els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.

---

## Modes predet. imatge

### ☛ Imatge > Millora d'imatge > Modes predet. imatge

Permet establir les opcions de **Millora d'imatge** per lots utilitzant els valors predefinitos.

Els ajustos següents es desen als valors predefinitos.

- Interpolació trames
- Super-resolution



- Per minimitzar els retards, seleccioneu **Desactivat**.
- Si seleccioneu **Desactivat**, no podreu establir la resta d'elements d'ajust de **Millora d'imatge**.
- Després de seleccionar del **Preajust 1** al **Preajust 5**, podeu fer un ajust precís de cada ajust individualment. Se sobreesciuren els valors dels ajustos a l'opció predefinida.

## Interpolació trames

### ☛ Imatge > Millora d'imatge > Interpolació trames

Per reproduir imatges en ràpid moviment amb fluïdesa, creeu quadres intermedis entre els quadres originals.

Si les imatges resultats tenen soroll, establiu-lo en **Desactivat**.



- No podeu seleccionar aquest paràmetre en els casos següents.
  - Si l' **Escala** s'estableix en **Auto** o **Manual**.
  - La **Fusió de marges** s'estableix en **Fusió/Nivell negre** o **Nivell negre**.
  - Si el **Modes predet. imatge** s'estableix en **Desactivat**.

## Super-resolution

### ☛ Imatge > Millora d'imatge > Super-resolution

Podeu reduir el desenfocament quan es projecten imatges de baixa resolució.

#### Ajust línia fina

Amb valors més alts, s'aconsegueix millorar detalls com ara el cabell o els patrons de la roba.

#### Detall enfoc. suau

Els valors més alts milloren el contorn, el fons i la resta de parts dels objectes de la imatge perquè es vegin clarament.



No podeu seleccionar aquest paràmetre si el **Modes predet. imatge** està **Desactivat**.

## Gamma adapt. escena

### ☛ Imatge > Avançat > Gamma adapt. escena

Podeu ajustar la tonalitat del color en funció de l'escena i obtenir una imatge més viva.

Els valors més alts milloren el contrast.

## Gamma

### ☛ Imatge > Avançat > Gamma

Permet ajustar el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o referint-se a una gràfica de gamma. Si heu de fer ajustos més fins, seleccioneu **Personalitzat**.

En seleccionar un valor més petit, podeu reduir la lluentor general de la imatge per obtenir una imatge més nítida. En seleccionar-se un valor més gran, les zones més obscures de les imatges obtenen més lluentor, però la saturació de color per a les zones menys lluent pot ser més dèbil.





- Projecteu una imatge fixa per ajustar la gamma. No podeu ajustar la gamma correctament durant la projecció de pel·lícules.
- Si establiu l'ajust del **Mode de color** en **DICOM SIM** al menú **Imatge** del projector, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.
  - Si la mida de la projecció és 120 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
  - Si la mida de la projecció és 120 polzades o més, seleccioneu un valor gran.
- És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament dependent de les especificacions de la configuració i de la pantalla.

## RGBCMY

### ☛ Imatge > Avançat > RGBCMY

Permet ajustar el matís, la saturació i la lluentor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta), Y (groc) per separat.

## Contrast dinàmic

### ☛ Imatge > Contrast dinàmic

Podeu ajustar la lluminància projectada en funció de la lluentor de la imatge.

#### Contrast dinàmic

Trieu **Activat** per ajustar automàticament la quantitat de llum.

#### Velocitat resposta

Seleccioneu **Velocitat alta** per ajustar la quantitat de llum quan l'escena canviï.

#### Nivell negre

Establiu el nivell de negre quan el nivell de lluentor del senyal d'imatge sigui zero. Si seleccioneu **0%**, s'apaga la font de llum.

## Control apagat llum

### ☛ Imatge > Control apagat llum

Podeu configurar la font de llum perquè s'apagui automàticament.

#### Control apagat llum

Establiu-lo en **Activat** per desactivar automàticament la font de llum quan el nivell de senyal caigui per sota del nivell de referència durant un període de temps determinat.

#### Niv. senyal apag. Llum

Establiu el nivell de lluentor per al senyal de vídeo que s'està controlant. Després d'apagar-se automàticament, s'engega immediatament en superar el nivell d'imatge especificat.

#### Temp. apag. llum

Establiu l'interval de temps per apagar automàticament la font de llum.

## Reinicialitzar (menú Imatge)

### ☛ Imatge > Reinicialitzar

Podeu restablir els valors per defecte de tots els ajustos del menú **Imatge**.

Normalment, el projector detecta i optimitza automàticament els ajustos del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment. Els ajustos es desen per separat per a cada font d'entrada seleccionada.

## ► Enllaços relacionats

- "Aspecte" [pàg.82](#)
- "Obturació" [pàg.83](#)
- "Espai de color" [pàg.83](#)
- "Marge dinàmic" [pàg.83](#)
- "Interval de vídeo" [pàg.83](#)
- "EDID" [pàg.83](#)
- "Escala" [pàg.84](#)
- "Canvi d'origen de còpia de seguretat" [pàg.84](#)
- "Reinicialitzar (menú Senyal)" [pàg.85](#)

## Aspecte

### ☛ Senyal > Aspecte

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. En ocasions, es pot canviar la relació d'aspecte de les imatges per ajustar-les a la pantalla.

### Auto

Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció **Resolució**.

### Normal

Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.

### 4:3

Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 4:3.

### 16:9

Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.

## Zoom H/Zoom V

Mostra les imatges utilitzant tota l'amplada disponible (Zoom H) o tota l'alçada (Zoom V) de l'àrea de projecció i manté la relació d'aspecte de la imatge. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.

## Natiu

Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució). Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.



- Disponible només quan la font actual s'estableix en una de les següents:
  - HDMI
  - HDBaseT
  - SDI
- Disponible només si s'ha **Desactivat** l'ajust d'**Escala** o si l'ajust **Mode d'escala** s'ha establert en **Pant. completa**.
  - ☛ **Senyal > Escala > Mode d'escala**
- Establiu l'ajust **Tipus de pantalla** del menú **Ampliada** del projector abans de canviar la relació d'aspecte.
  - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**
- L'ajust de relació d'aspecte disponible varia en funció del **Tipus de pantalla** seleccionat i del senyal d'entrada de la font d'imatge.
- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.
- Si hi ha marges entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada, podeu ajustar la posició de la imatge amb l'ajust **Posició en pantalla** del menú **Ampliada** del projector.
  - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Posició en pantalla**

## Obturació

### ☛ Senyal > Obturació

Podeu amagar imatges a l'àrea especificada.

Utilitzeu els botons de fletxa del panell de control o del comandament a distància per ajustar l'àrea. Podeu amagar fins a la meitat de la imatge projectada en cada direcció (excepte un píxel).



La funció només es mostra si l'ajust **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat** al menú **Ajustos** del projector.

## Espai de color

### ☛ Senyal > Espai de color

Podeu canviar l'espai de color que pot gestionar la informació de color de la imatge d'entrada.

Seleccioneu **Auto** per aplicar un espai de color apropiat per a l'AVI InfoFrame de la imatge.



L'ajust només es visualitza en els casos següents.

- La font actual és HDMI, HDBaseT o SDI.
- **Mode de color** s'estableix en un valor diferent de **BT.709** o **DICOM SIM**.

## Marge dinàmic

### ☛ Senyal > Marge dinàmic

Podeu establir l'interval de vídeo en funció de la font d'entrada.

Seleccioneu **Auto** per identificar automàticament el marge dinàmic del senyal d'entrada.

El resultat de l'ajust seleccionat es mostra com a **Estat del senyal**.

### Config. HDR10

Podeu ajustar la corba PQ del marge dinàmic amb el mètode HDR PQ (Perceptual Quantizer).

### Config. HLG

Podeu ajustar la corba HLG del marge dinàmic amb el mètode HDR HLG (Hybrid Log Gamma).



- L'ajust només es visualitza en els casos següents.
- La font actual és HDMI, HDBaseT o SDI.
- **Mode de color** s'estableix en un valor diferent de BT.709 o DICOM SIM.
- L'ajust **Config. HDR10** només està disponible si **Estat del senyal** s'estableix en **HDR10** o **Marge dinàmic** s'estableix en **HDR10**.
- L'ajust **Config. HLG** només està disponible si **Estat del senyal** s'estableix en **HLG** o **Marge dinàmic** s'estableix en **HLG**.

## Interval de vídeo

### ☛ Senyal > Avançat > Interval de vídeo

Podeu establir defineix l'interval de vídeo en funció del valor de la font d'entrada procedent del port HDMI o HDBaseT.

#### Limitat (16-235)

Per a l'interval de tonalitat del color de 16 a 235.

#### Complet (0-255)

Per a l'interval de tonalitat del color de 0 a 255.

## EDID

### ☛ Senyal > Avançat > EDID

Fins i tot si configureu múltiples pantalles amb resolucions diferents, podeu establir el mateix EDID que la pantalla estàndard i canviar l'EDID de la font actual per unificar l'EDID en totes les pantalles.

## Mode EDID

Podeu establir les opcions d'EDID per lots utilitzant els valors predefinitos.

Els ajustos següents es desen als valors predefinitos.

- Resolució
- Veloc. Refresc
- Profund. color

Podeu canviar els valors predefinitos si cal.



- Aquesta opció només apareix quan la font actual és HDMI o HDBaseT.
- Seleccioneu **Reinicialitzar** per recuperar tots els valors per defecte d'EDID.

## Escala

☛ **Senyal > Escala**

☛ **Ampliada > Multiprojecció > Mosaic de grup > Escala**

Podeu ampliar o reduir la imatge en direcció vertical i horitzontal. Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, podeu ajustar l'escala de la imatge visualitzada per cada projector.

### Escala

Si s'estableix en **Auto**, la posició en què es retallarà es determina automàticament en funció dels ajustos de **Fusió de marges** i **Mosaic**.

Després de seleccionar **Auto**, podreu ajustar els valors manualment en més detall.

Seleccioneu **Manual** per ajustar l'interval en què es de retalla la imatge i la posició manualment.

### Mode d'escala

Seleccioneu com voleu canviar l'ampliació.

- **Visualitz. zoom** per conservar la posició i la relació d'aspecte de la imatge.
- **Pant. completa** per ajustar la imatge en funció de la posició de la imatge i de la relació d'aspecte.

### Escala horitzontal/Escala vertical

Podeu ajustar l'ampliació horitzontal i verticalment en increments de 0,01x, i ampliar o reduir la imatge. (D'una ampliació mínima de 0,5 a una ampliació màxima de 10.)

### Ajust de tall

Utilitzeu els botons de fletxa per ajustar les coordenades i la mida de cada imatge en pantalla mentre visualitzeu la pantalla.

### Rang de tall

Podeu veure l'àrea retallada que heu seleccionat.

## Canvi d'origen de còpia de seguretat

☛ **Senyal > Conf. orig. còp. seg. HDMI1**

Si es produeix un problema en què el senyal de vídeo s'interromp mentre es projecta imatges des de la font d'entrada HDMI1, podeu configurar un origen de còpia de seguretat per canviar automàticament la font d'entrada.

### Origen de còpia de seguretat

Seleccioneu un d'aquests orígens de còpia de seguretat:

- HDMI2
- HDBaseT
- SDI

### Estat

Mostra si actualment és possible o no canviar a l'origen de còpia de seguretat seleccionat.



- Introduïu el mateix senyal al port HDMI1 In i a l'origen de còpia de seguretat amb antelació i, a continuació, comproveu l' **Estat** per veure si podeu canviar la font d'entrada o no.
- Si la font d'entrada es canvia a l'origen de còpia de seguretat, la informació de la font d'entrada actual no es reflectirà a la **Info d'estat** al menú **Informació** del projector fins que es canviï la font d'entrada la propera vegada.
- L'origen de còpia de seguretat ha de tenir els mateixos senyals que la font HDMI1 In per als elements següents.
  - Resolució
  - Freqüència
  - Profunditat de color
  - Espai de color
- Després de canviar a l'origen de còpia de seguretat, la configuració del menú **Imatge** per a la font HDMI1 In s'aplica a la imatge de l'origen de còpia de seguretat.

## Reinicialitzar (menú Senyal)

### Senyal > Reinicialitzar

Podeu restablir els valors per defecte de tots els valors d'ajust al menú **Senyal**, excepte de les següents:

- EDID

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Correcció geomètrica" [pàg.86](#)
- "Volum" [pàg.88](#)
- "Enllaç HDMI" [pàg.88](#)
- "Bloq. Panell control" [pàg.88](#)
- "Bloqueig d'objectiu" [pàg.89](#)
- "Mode llum" [pàg.89](#)
- "Nivell de lluentor" [pàg.89](#)
- "Mode constant" [pàg.89](#)
- "T. restant estimat" [pàg.90](#)
- "Mode estalvi energia" [pàg.91](#)
- "Receptor remot" [pàg.92](#)
- "Botó d'usuari" [pàg.92](#)
- "Patró de prova" [pàg.92](#)
- "Memòria" [pàg.93](#)
- "Reprod. contingut" [pàg.93](#)
- "Configuració d'NFC" [pàg.96](#)
- "Reinicialitzar (menú Ajustos)" [pàg.96](#)

## Correcció geomètrica

☛ **Ajustos > Correcció geomètrica**

☛ **Ampliada > Multiprojecció > Correcció geomètrica**

☛ **Ampliada > Multiprojecció > Apilament senzill > Correcció de punts**

Podeu ajustar la forma de la imatge a rectangular. Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.

Podeu consultar el rang d'ajust disponible a les *Specifications* del projector.



Si canvieu l'ajust de Tipus de pantalla, es reinicialitzen els ajustos de Correcció geomètrica.

### Desactivat

Cancel·la temporalment la correcció geomètrica. Els valors de correcció es desen tot i estar **Desactivat**.

### H/V-Keystone

Corregeix la distorsió en les direccions horitzontal i vertical de forma independent. Si l'aspecte de la imatge no és correcte, ajusteu-ne el balanç amb **Balanç V** i **Balanç H**.

No podeu combinar-ho amb altres mètodes de correcció.

### Quick Corner

Corregeix cadascuna de les quatre cantonades de la imatge projectada de forma independent.

### Superf. corba

Corregeix les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba amb el mateix radi.



- Moveu l'objectiu a la posició inicial.
- Si es fa un ajustament molt gran, l'enfocament pot no ser uniforme, fins i tot després de fer els ajustaments necessaris.
- Si establiu l'ajust **Mantén relació aspecte** en **Activat** després de fer les correccions, pot ser que les correccions no s'apliquin. Restabliu els valors per defecte de les correccions o reduïu el nivell de correcció i torneu-ho a provar.
- Si canvieu la línia estàndard durant la correcció, es restableixen els ajustos actuals.

### Paret cantonera

Corregeix les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba amb angles rectes.

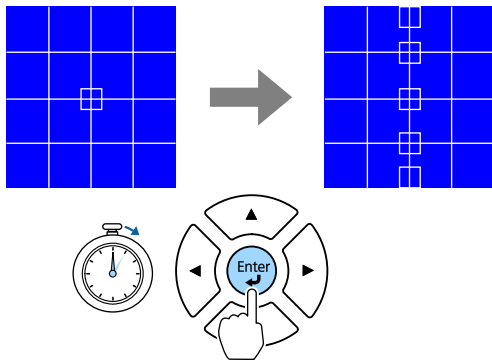


- Moveu l'objectiu a la posició inicial.
- Si es fa un ajustament molt gran, l'enfocament pot no ser uniforme, fins i tot després de fer els ajustaments necessaris.
- Us recomanem que ajusta la forma de la imatge basant-vos en el punt més proper al centre de la pantalla.

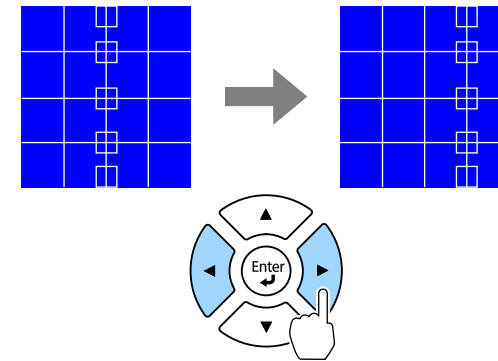
## Correcció de punts

Divideix la imatge projectada en una graella i corregeix la distorsió en increments de 0,5 píxels movent el punt seleccionat d'intersecció en qualsevol direcció. Podeu moure els punts de la graella entre 0,5 i 600 píxels en qualsevol direcció, inclosa la part exterior del rang de projecció.

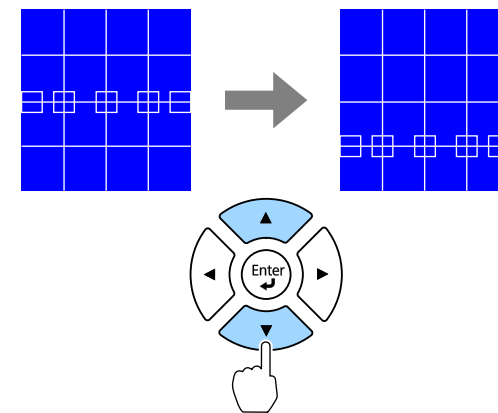
Premeu el botó [Enter] per canviar al mode que corregeix tots els punts d'una columna vertical o fila horitzontal especificada alhora.



- Utilitzeu els botons de fletxa esquerra i dreta per seleccionar la columna que voleu ajustar i, a continuació, premeu [Enter].



- Utilitzeu els botons de fletxa amunt i avall per seleccionar la fila que voleu ajustar i, a continuació, premeu [Enter].



## Memòria

Podeu desar la forma d'una imatge que heu ajustat i carregar-la quan sigui necessari.



- També podeu obrir la pantalla Correcció geomètrica amb el botó [Geometry] del panell de control o del comandament a distància.
- També podeu obrir la pantalla Memòria amb el botó [Memory] del comandament a distància.

## Volum

### Ajustos > Volum

Podeu ajustar el volum de l'altaveu connectat al port Audio Out del projector.

### Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

## Enllaç HDMI

### Ajustos > Enllaç HDMI

Podeu ajustar les opcions de l'Enllaç HDMI que permeten controlar dispositiu connectats mitjançant HDMI amb el comandament a distància del projector.

#### Connex. dispositiu

Es mostren els dispositius connectats als ports HDMI.

#### Enllaç HDMI

Establiu-lo en **Activat** per activar les funcions de l'Enllaç HDMI.

#### Disp. sortida àudio

Per emetre àudio a l'altaveu connectat al port Audio Out del projector, seleccioneu **Projector**. Si teniu un sistema d'àudio/vídeo connectat al projector i voleu emetre l'àudio des d'aquest sistema, seleccioneu **Sistema AV**. Si no teniu cap sistema d'àudio/vídeo connectat al projector, l'àudio

s'emet des de l'altaveu connectat al port Audio Out, tot i que **Disp. sortida àudio** s'hagi definit com a **Sistema AV**.

#### Enllaç activació

Podeu controlar què passa quan s'encén el projector o el dispositiu connectat.

- **Bidireccional**: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector i viceversa.
- **Disp -> PJ**: encén automàticament el projector en encendre el dispositiu connectat.
- **PJ -> Disp.**: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector.

#### Enllaç desactiv.

Podeu controlar si els dispositius connectats s'apaguen quan s'apaga el projector.

#### Ajust de sortida HDMI

Establiu-lo quan connecteu diversos projectors del mateix model en cadena.

- **Enllaç enc./apag.**: Establert en **Activat** per sincronitzar el funcionament d'encesa/apagada de tots els projectors.
- **Part terminal**: Establert en **Activat** només per al projector que es troba al final de la cadena.



En primer lloc, establiu l'ajust **Enllaç HDMI** en **Activat** per ajustar les opcions.

## Bloq. Panell control

### Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control

Podeu controlar el bloqueig del botó del projector per protegir el projector.



## Bloqueig total

Tots els botons bloquejats.

## Bloqueig parcial

Tots els botons excepte el botó [On] i el botó [Standby] bloquejats.

## Desactivat

Cap botó bloquejat.



- Podeu controlar el botó del projector utilitzant el botó de bloqueig dels botons del panell de control que trobareu al propi panell de control.
- Per desbloquejar els botons, premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant aproximadament 7 segons. Apareix un missatge i es desbloquegen els botons.

## Bloqueig d'objectiu

### ☛ Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloqueig d'objectiu

Podeu desactivar el funcionament dels botons [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] i [Calibration] del comandament a distància.

## Mode llum

### ☛ Ajustos > Config. Luminositat > Mode llum

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Config. Luminositat > Mode llum

Permet seleccionar la lluentor de la font de llum.

#### Normal

Lluentor màxima. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 20.000 hores.

#### Silenci

Lluentor del 70% amb soroll del ventilador reduït. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 20.000 hores.

## Ampliada

Lluentor del 70% i amplia la vida útil del llum. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 30.000 hores.

## Personalitzada

Podeu seleccionar un nivell de lluentor personalitzat.



L'ajust només es mostra si **Mode constant** s'estableix en **Desactivat**.

## Nivell de lluentor

### ☛ Ajustos > Config. Luminositat > Nivell de lluentor

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Config. Luminositat > Nivell de lluentor

Podeu seleccionar el nivell de lluentor **Personalitzada** que voleu.



L'ajust només apareix quan **Mode llum** s'estableix en **Personalitzada**.

## Mode constant

### ☛ Ajustos > Config. Luminositat > Mode constant

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Config. Luminositat > Mode constant

Podeu mantenir la lluentor de la font de llum establerta a l'ajust **Nivell de lluentor**.



- L'ajust només apareix quan **Mode llum** s'estableix en **Personalitzada**.
  - Si l'establiu en **Activat**, no podreu canviar els ajustos de **Mode llum** i **Nivell de lluentor**.
  - Si l'establiu en **Desactivat**, l'ajust **Nivell de lluentor** canvia en funció de l'estat de la font de llum.
  - Si utilitzeu aquesta funció, us recomanem que establiu l'ajust **Mode estalvi energia** en **Desactivat**.
- ☛ Ajustos > Config. Lluminositat > Mode estalvi energia

## T. restant estimat

- ☛ Ajustos > Config. Lluminositat > T. restant estimat
- ☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Config. Lluminositat > T. restant estimat

Podeu consultar el temps durant el qual el projector pot mantenir una lluentor constant.



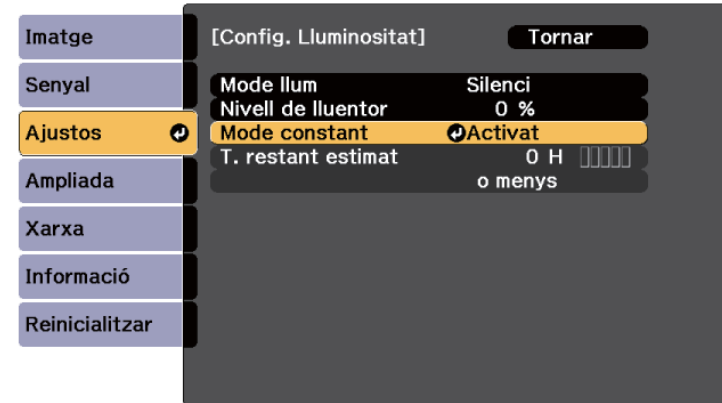
L'ajust només es mostra si **Mode constant** s'estableix en **Activat**.

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Hores d'ús amb el mode constant" [pàg.90](#)
- "Temps de funcionament de la font de llum" [pàg.91](#)

## Hores d'ús amb el mode constant

Si activeu el **Mode constant**, el número d'hores que el projector pot mantenir una lluentor constant es mostra com a **T. restant estimat**.



Mostrar nivell	Hores restants estimades
	10.000 hores o més
█	De 8.000 a 9.999 hores
██	De 6.000 a 7.999 hores
███	De 4.000 a 5.999 hores
████	De 2.000 a 3.999 hores
█████	De 0 a 1.999 hores



El número d'hores que apareix com a **T. restant estimat** és només una guia.

## Temps de funcionament de la font de llum

El temps útil estimat del llum varia en funció del **Nivell de lluentor** i de si s'ha activat o s'ha desactivat el **Mode constant**.

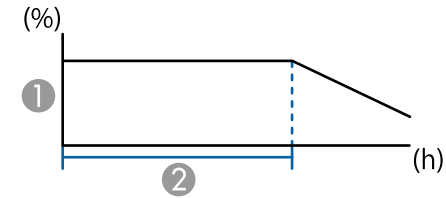


- El temps útil del llum varia en funció de les condicions ambientals i de l'ús que se'n faci.
- Les hores indicades són una aproximació i no estan garantides.
- Potser heu de canviar parts internes abans del que es preveia segons el temps estimat de funcionament del llum.
- Si el **Mode constant** està activat i heu superat les hores d'ús indicades, potser no podreu seleccionar un paràmetre alt de **Nivell de lluentor**.

### Mode constant **desactivat**

Paràmetre de Nivell de lluentor	Temps que queda perquè la lluentor del llum es redueixi a la meitat (aproximat)
100%	20.000 hores
90%	21.000 hores
80%	24.000 hores
70%	30.000 hores
60%	37.000 hores
50%	30.000 hores
40%	61.000 hores
30% o menys	De 71.000 hores o més

### Mode constant **activat**



- 1 Nivell de lluentor
- 2 Temps durant el qual el projector pot mantenir una lluentor constant (aproximat)

Paràmetre de Nivell de lluentor	Temps durant el qual el projector pot mantenir una lluentor constant (aproximat)
85%	6.000 hores
80%	10.000 hores
70%	19.000 hores
60%	29.000 hores
50%	41.000 hores
40%	56.000 hores
30% o menys	De 78.000 hores o més

## Mode estalvi energia

### 🔧 Ajustos > Config. Lluminositat > Mode estalvi energia

Si s'estableix en **Activat**, podeu reduir el consum d'energia ajustant automàticament la lluentor de la font de llum. La brillantor de la llum s'ajusta gradualment al llarg d'un període de 60 minuts i no espatlla l'aparença de la imatge.

Quan utilitzeu els paràmetres **Multiprojecció** o **Mode constant**, establiu-los en **Desactivat** per corregir les diferències de lluentor entre diferents projectors.



Aquesta funció està desactivada en els casos següents:

- Quan el paràmetre **Fusió de marges** s'estableix en **Fusió/Nivell negre** o **Nivell negre**.
  - ☛ **Ampliada > Multiprojecció > Fusió de marges**
- Quan el paràmetre **Mode de color** s'estableix en **Multiprojecció**.
  - ☛ **Imatge > Mode de color**
- Quan el paràmetre **Mode llum** s'estableix en **Personalitzada**.
  - ☛ **Ajustos > Config. Lluminositat > Mode llum**

- Interpolació trames
- Menú de l'enllaç
- Reprod. contingut
- USB



L'opció USB només es mostra quan **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat**.

## Receptor remot

### ☛ Ajustos > Receptor remot

Si el comandament a distància no funciona de forma estable perquè rep soroll procedent d'altres dispositius, podeu limitar la recepció dels senyals del comandament a distància al receptor seleccionat; **Desactivat** apaga tots els receptors.



Per activar tots els receptors remots, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant aproximadament 15 segons.

## Botó d'usuari

### ☛ Ajustos > Botó d'usuari

Podeu assignar les opcions de menú següents als botons [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.

- Mode llum
- Mostrar el codi QR
- Millora d'imatge

## Patró de prova

### ☛ Ajustos > Patró de prova

Podeu mostrar un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge.



- Premeu el botó [Page] per canviar el patró de prova mentre es mostra un patró de prova.
- Premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró.
- La forma del patró de prova ve determinada per l'ajust de **Tipus de pantalla**. Definiu el tipus de pantalla correcte abans d'ajustar el patró de prova.
  - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**
- Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.
- També podeu mostrar un patró de prova amb el botó del panell de control o del comandament a distància.
- Si captureu la imatge projectada com a patró de prova durant Congelar, podeu utilitzar la imatge capturada com un dels patrons de prova.

## Memòria

### ☛ Ajustos > Memòria

Podeu desar ajustos personalitzats i, després, seleccionar els ajustos que hem desat quan els volem utilitzar.

### Memòria

Podeu desar els ajustos següents. Podeu registrar fins a 10 memòries amb noms diferents.

- Ajusts del menú **Imatge**
- **Escala** al menú **Senyal**
- **Mode llum** i **Nivell de lluentor** del menú **Ajustos**
- **Fusió de marges**, **Mateixos colors** i **Nivell negre** al menú **Ampliada**

### Posició de lent

Podeu desar la posició ajustada de l'objectiu utilitzant les opcions canvi d'objectiu, zoom, enfocament i distorsió. Podeu registrar fins a 10 memòries amb noms diferents.

### Correcció geomètrica

Podeu desar el valor d'ajustament de la correcció geomètrica. Podeu registrar fins a 3 memòries amb noms diferents.

Podeu utilitzar les opcions següents per a cada tipus de memòria.

### Recuperar memòria

Podeu carregar la memòria desada. Els ajustos que s'apliquen a la imatge actual se substitueixen pels ajustos de la memòria.

### Guardar memòria

Podeu desar els ajustos actuals a la memòria.

### Esborrar memòria

Podeu esborrar els ajustos de la memòria seleccionats.

### Canvia nom memòria

Podeu canviar el nom d'una memòria desada.

### Restableix els paràmetres de la memòria

Podeu esborrar totes les memòries desades.



- Un nom de memòria que ja s'ha utilitzat apareix amb una marca blava. Si deseua en una memòria que ja heu utilitzat, sobreescrïeu els ajustos anteriors amb els actuals.
- La posició de l'objectiu quan una memòria es carrega pot no coincidir completament amb la posició de l'objectiu quan es va desar la memòria. Si hi ha una diferència important entre la posició de l'objectiu, calibreu l'objectiu.
- També podeu obrir la pantalla Memòria amb el botó [Memory] del comandament a distància.

## Reprod. contingut

### ☛ Ajustos > Reprod. contingut

Podeu projectar fàcilment el contingut de signatura digital: les llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un dispositiu d'emmagatzematge extern.

### Reprod. contingut

Establiu-lo en **Activat** per reproduir una llista de reproducció.

### Efecte superpos.

Podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.

### Visualitzador USB

Podeu seleccionar i reproduir una llista de reproducció desada a la unitat de memòria USB.



- No podeu seleccionar l'ajust **Efecte superpos.** en els casos següents.
  - Quan el paràmetre **Fusió de marges** s'estableix en **Fusió/Nivell negre** o **Nivell negre** al menú **Ampliada** del projector.
  - Quan la font actual és USB i no es reproduïx cap llista de reproducció.
  - Quan la font actual és USB i s'ha produït un error d'escriptura.
- Podeu fer servir un dels mètodes següents per crear llistes de reproducció.
  - Amb l'Epson Projector Content Manager a l'ordinador. Podeu descarregar i instal·lar l'Epson Projector Content Management de la pàgina web següent.  
[epson.sn](http://epson.sn)
  - Amb l'Epson Web Control en un navegador d'Internet.
  - Amb l'Epson Creative Projection en dispositius iOS. Podeu descarregar l'Epson Creative Projection de l'App Store. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store són responsabilitat del client.
- Si assigneu la funció USB al botó [User] del comandament a distància amb l'ajust **Botó d'usuari** del menú **Ajustos** del projector, podeu iniciar la llista de reproducció amb el botó [User]. Si s'ha establert un calendari, la llista de reproducció es reproduïx en funció de la planificació d'aquest calendari.
- També podeu prémer i mantenir els botons [Num] i els botons numèrics per projectar la vostra llista de reproducció preferida. Podeu establir una drecera al comandament a distància amb el programari que heu fet servir per crear les llistes de reproducció.

## Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control

En el mode de Reprod. contingut, podeu crear llistes de reproducció amb un navegador web i desar-les en una unitat de memòria USB connectada a un projector de la xarxa.

### Atenció

No traieu la unitat de memòria USB del projector ni desconnecteu el cable elèctric del projector durant la creació de llistes de reproducció. Les dades de la unitat de memòria USB potser s'han fet malbé.

- 1** Comproveu que el projector es troba en funcionament en mode Reprod. contingut.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Comproveu que hi ha una unitat de memòria USB connectada al port USB-A del projector.
- 4** Inicieu el navegador web a l'ordinador o al dispositiu.
- 5** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [ i ].

### ► Enllaços relacionats

- "Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control" [pàg.94](#)
- "Tipus de fitxers compatibles amb el mode de reproducció de contingut" [pàg.95](#)
- "Restriccions del mode de reproducció de contingut" [pàg.96](#)

- 6** Selec. **Dispositiu de memòria USB**.
- 7** Seleccioneu **Carrega dades noves**.
- 8** Seleccioneu les imatges o pel·lícules que voleu afegir a la llista de reproducció.



Podeu carregar fitxers .avi, jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif. Si voleu afegir fitxers .mp4 o .mov a la llista de reproducció, utilitzeu el programari Epson Projector Content Manager o l'app Epson Creative Projection.

Els fitxers seleccionats es copien a la unitat de memòria USB connectada.

- 9** Seguiu un dels passos següents:
  - Per afegir-los a la llista de reproducció existent, seleccioneu **Afegir a la llista de reproducció** i seleccioneu la llista de reproducció a la qual els voleu afegir.
  - Per crear una llista de reproducció nova i afegir-los-hi, seleccioneu **Crea una llista de reproducció nova**.

- 10** Edita la llista de reproducció.

- 11** Quan acabeu d'editar la llista de reproducció, seleccioneu **Finalitza**.



- Per obtenir més informació, consulteu la secció d'aquesta guia que descriu les opcions de Control Web.
- Podeu reproduir la llista de reproducció des de la pantalla **Remot** o **Llista reproducció**.
- Si voleu especificar l'inici i la finalització de la llista de reproducció, programeu-la amb el programari Epson Projector Content Manager.

## ► Enllaços relacionats

- "Epson Web Control" [pàg.150](#)

## Tipus de fitxers compatibles amb el mode de reproducció de contingut

La funció Reprod. contingut del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Recomanem JPEG fets amb una càmera digital compatible amb l'estàndard Exif.</li> <li>• El nombre de píxels verticals i horitzontals ha de ser un múltiple de 8.</li> <li>• Comproveu que el fitxer:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• No està en format progressiu</li> <li>• Resolució de més de 8192 × 8192</li> </ul> </li> </ul>
	.bmp	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolució de més de 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La imatge ha de ser un gif transparent amb un fons negre.</li> <li>• Comproveu que el fitxer:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolució de més de 1280 × 800</li> <li>• No és un fitxer animat</li> <li>• Entrellaçat</li> </ul> </li> </ul>

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
	.png	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolució de més de 1280 × 800</li> <li>• Entrellaçat</li> </ul>
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versió: Només AVI 1.0</li> <li>• Resolució: 1280 × 800 o menys</li> <li>• Mida: 2 GB o menys</li> <li>• Còdec de vídeo: Motion JPEG</li> <li>• Còdec d'àudio: LPCM, IMA ADPCM o Sense àudio</li> <li>• Freqüència de mostratge de l'àudio: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz, o 48 kHz</li> </ul>

## Restriccions del mode de reproducció de contingut

### Limitacions d'ús

Les operacions següents no són possibles en mode Reprod. contingut.

- Canviar l'ajust de **Temp. color** al menú **Imatge** (quan s'ha seleccionat **Blanc càlid** o **Blanc fred** com a **Filtre de color**)
- Split Screen
- Obturació
- Canviar l'ajust de **Mostrar fons** al menú **Ampliada**
- Canviar l'ajust de **Pantalla** al menú **Ampliada**
- Canviar l'ajust de **Dest. emmag. regis.** al menú **Ampliada**
- Ús de la **Fusió de marges** amb la funció **Efectes**
- Detectar automàticament el senyal d'entrada

- Canviar la **Contrasenya Remote** al menú **Config. Xarxa**

A més, no podeu utilitzar Epson Projector Professional Tool en mode de reproducció de contingut.

## Configuració d'NFC

### Ajustos > Configuració d'NFC

Podeu evitar que s'escanegin els ajustos del projector.

#### **Protec. escript. NFC**

Podeu evitar que una persona s'escanegi els ajustos del projector.

#### **Contras. escr. NFC**

Establiu una contrasenya per escanejar els ajustos del projector de fins a 32 caràcters alfanumèrics.



Si no establiu una **Contras. escr. NFC**, la **Protec. escript. NFC** s'activa automàticament en engegar el projector. Si voleu escanejar la informació del projector utilitzant l'etiqueta NFC del projector, establiu l'ajust **Contras. escr. NFC** en **Desactivat**.

## Reinicialitzar (menú Ajustos)

### Ajustos > Reinicialitzar

Podeu restablir els valors per defecte de les opcions del menú **Ajustos**, excepte de les següents:

- Disp. sortida àudio
- Enllaç activació
- Enllaç desactiv.
- Ajust de sortida HDMI
- Botó d'usuari



- Configuració d'NFC

Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diversos paràmetres del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [pàg.98](#)
- "Posició del menú" [pàg.98](#)
- "Posició missatges" [pàg.99](#)
- "Missatges" [pàg.99](#)
- "Mostrar fons" [pàg.99](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.99](#)
- "Confirmació espera" [pàg.99](#)
- "Pantalla" [pàg.99](#)
- "Alineació de panells" [pàg.100](#)
- "Uniformitat de color" [pàg.100](#)
- "Rotació OSD" [pàg.101](#)
- "Logotip de l'usuari" [pàg.101](#)
- "Projecció" [pàg.101](#)
- "Direct Power On" [pàg.102](#)
- "Mode de repòs" [pàg.102](#)
- "Temps Mode de repòs" [pàg.102](#)
- "Mode alta altitud" [pàg.102](#)
- "Cerca autom. de font" [pàg.102](#)
- "Encès automàtic" [pàg.102](#)
- "Font en iniciar" [pàg.103](#)
- "Inici ràpid" [pàg.103](#)
- "Alimentació USB" [pàg.103](#)
- "Config. obturador" [pàg.103](#)
- "Avis sonor" [pàg.104](#)
- "Indicadors" [pàg.104](#)
- "Dest. emmag. regis." [pàg.104](#)
- "Interval conf. lots" [pàg.104](#)
- "Superv. de tensió CA" [pàg.104](#)
- "Data i Hora" [pàg.104](#)
- "Calibratge de lent" [pàg.105](#)
- "Configuració A/V" [pàg.105](#)
- "Mode d'espera" [pàg.105](#)

- "HDBaseT" [pàg.105](#)
- "Calibratge del color" [pàg.106](#)
- "ID del projector" [pàg.106](#)
- "Config. per lots" [pàg.107](#)
- "Agrupació" [pàg.107](#)
- "Mosaic" [pàg.107](#)
- "Fusió de marges" [pàg.108](#)
- "Nivell negre" [pàg.109](#)
- "Reinicialitzar (Menú de multiprojecció)" [pàg.109](#)
- "Coincid. pantalles" [pàg.109](#)
- "Mateixos colors" [pàg.110](#)
- "Apilament senzill" [pàg.110](#)
- "Fusió senzilla" [pàg.111](#)
- "Ajustos planificació" [pàg.112](#)
- "Idioma" [pàg.114](#)
- "Reinicialitzar (Menú Ampliada)" [pàg.114](#)

---

## Pantalla d'inici

### ☛ Ampliada > Pantalla d'inici

Podeu fer els ajustos necessaris a la pantalla d'inici.

#### **Veure pant. inici auto**

Establiu-lo en **Activat** per mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector.

#### **Funció pers. 1/Funció pers. 2**

Seccioneu les opcions de menú que voleu assignar a la pantalla d'inici.

---

## Posició del menú

### ☛ Ampliada > Pantalla > Posició del menú

Podeu seleccionar la posició del menú del projector que es mostra en pantalla.

## Posició missatges

☛ Ampliada > Pantalla > Posició missatges

Podeu seleccionar la posició dels missatges que es mostren en pantalla.

## Missatges

☛ Ampliada > Pantalla > Missatges

Podeu controlar si els missatges es mostren en pantalla.

## Mostrar fons

☛ Ampliada > Pantalla > Mostrar fons

Podeu seleccionar el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebi cap senyal.



La funció només es mostra si **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat**.

## Pantalla d'inici

☛ Ampliada > Pantalla > Pantalla d'inici

Podeu controlar si voleu que aparegui una pantalla especial en iniciar el projector.



Aquesta funció està desactivada quan s'encén el projector en el mode d'**Inici ràpid**.

## Confirmació espera

☛ Ampliada > Pantalla > Confirmació espera

Podeu mostrar en pantalla un missatge de confirmació després de prémer el botó [Standby] al comandament a distància.

Si s'ha establert en **Desactivat**, per apagar el projector només cal que premeu una vegada el botó [Standby].

## Pantalla

☛ Ampliada > Pantalla > Pantalla

Podeu definir la relació d'aspecte i la posició de la imatge projectada segons el tipus de pantalla que s'utilitza.

### Tipus de pantalla

Establiu la relació d'aspecte de la pantalla per ajustar la imatge a l'àrea de projecció.

### Posició en pantalla

Podeu moure la posició de la imatge horitzontal o verticalment si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada degut a l'ajust de **Tipus de pantalla**.



- Ajusteu la relació d'aspecte de la imatge projectada (només si és necessari).
- Quan canvia l'ajust de **Tipus de pantalla**, els ajustos d'**EDID** s'ajusten automàticament.
- Els ajustos només es mostren si **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat**.
- Aquest ajust no està disponible quan es projecten imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa.
- L'ajust de **Tipus de pantalla** no és compatible amb l'ajust de Message Broadcasting al programari Epson Projector Management.
- Si establiu l'ajust **Tipus de pantalla** a la mateixa relació d'aspecte que la resolució del projector, no podreu ajustar la posició en pantalla.
- L'ajust **Posició en pantalla** no està disponible quan **Tipus de pantalla** està establert en **16:9**.
- L'ajust **Posició en pantalla** s'inicialitza si executeu **Geometry Assist** a l'Epson Projector Professional Tool, **Fusió senzill**, o **Apilament senzill**.

## Alineació de panells

### ☛ Ampliada > Pantalla > Alineació de panells

Podeu utilitzar la funció d'alineació de panells per ajustar manualment la convergència de colors (l'alineació dels colors vermell i blau) a la imatge projectada. Podeu ajustar els píxels horitzontalment i verticalment a raó d'increments de 0,125 píxels en un rang de  $\pm 3$  píxels.

#### Alineació de panells

Establiu-lo en **Activat** per corregir els errors d'alineació del color a la imatge projectada.

#### Selecció de color

Selecioneu el color que vulgueu ajustar.

#### Color del patró

Selecioneu el color de la graella visualitzada durant l'ajustament.

- R/G/B per veure el color de la graella en blanc.
- R/G per veure el color de la graella en groc.
- G/B per veure el color de la graella en cian.

El color disponible varia en funció de l'ajust de **Selecció de color**.

#### Inicia ajustos

Inicia el procés d'alineació de panells.

Mentre s'ajusta, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

- Trieu **Desplaçar tot el panell** per ajustar-lo tot aproximadament.
- **Ajusteu les quatre cantonades** de forma precisa. Si calen ajustos addicionals, seleccioneu **Selecioneu la intersecció i ajusteu** per ajustar la imatge amb més precisió.

#### Reinicialitzar

Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú **Alineació de panells**.



- Després d'una alineació, és possible que la qualitat de la imatge es redueixi.
- Les imatges corresponents al píxels que superin el marge de la pantalla projectada no es mostren.

## Uniformitat de color

### ☛ Ampliada > Pantalla > Uniformitat de color

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Uniformitat de color

Podeu utilitzar la funció d'uniformitat de color per ajustar manualment la tonalitat del color de la imatge projectada.

#### Uniformitat de color

Establiu-lo en **Activat** per ajustar la tonalitat del color de tota la pantalla.

## Nivell ajust

Seleccioneu el nivell d'ajust que voleu aplicar.

Hi ha vuit nivells d'ajust, des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Ajusteu cada nivell individualment.

Establiu-lo en **Tot** per ajustar el tint de cada color del nivell 2 al nivell 8 en lots. (Si el vermell, el blau o el verd tenen el valor màxim o mínim per a qualsevol nivell, no podreu fer més ajustos).

## Inicia ajustos

Inicia l'ajust del nivell d'ajust seleccionat.

Mentre s'ajusta, és possible que la imatge es vegi distorsionada. En finalitzar els ajustos, la imatge es restaura.

Ajusteu primer les àrees externes i després ajusteu tota la pantalla.

## Reinicialitzar

Podeu restablir els valors d'ajust per defecte del menú **Uniformitat de color**.



És possible que la tonalitat del color no sigui uniforme fins i tot després d'ajustar la uniformitat de color.

## Rotació OSD

☛ **Ampliada > Pantalla > Rotació OSD**

Podeu girar la pantalla de menús 90°.

## Logotip de l'usuari

☛ **Ampliada > Logotip de l'usuari**

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. Aquesta imatge també es pot mostrar quan el projector no rebi cap senyal d'entrada. Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari".

Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.

Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari i, seguidament, seleccioneu aquest ajust.



- Si l'ajust **Protecc logo usuari** del menú **Protecc. contrasenya** s'ha establert en **Activat**, establiu-lo en **Desactivat** abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
- No podeu desar el contingut protegit per HDCP.
- Si **Reprod. contingut** s'estableix en **Activat**, només podreu veure el logotip de l'usuari quan el projector s'iniciï.
- Els ajustos de la forma de la imatge i l'interval de visualització queden temporalment cancel·lats en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.
- Aquest ajust no està disponible si el **Patró de prova** està establert en **Imatge capturada**.

## Projecció

☛ **Ampliada > Projecció**

Podeu seleccionar la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.



Per canviar el mode de projecció i girar la imatge de dalt a baix, premeu el botó [Shutter] del comandament a distància durant aproximadament 5 segons.

## Direct Power On

### ☛ Ampliada > Funcionament > Direct Power On

Establiu aquesta opció en **Activat** per activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar.

Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.

## Mode de repòs

### ☛ Ampliada > Funcionament > Mode de repòs

Establiu aquesta opció en **Activat** per apagar el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat.

## Temps Mode de repòs

### ☛ Ampliada > Funcionament > Temps Mode de repòs

Podeu establir el temps per apagar el projector automàticament entre 1 i 30 minuts.



Aquesta funció només s'habilita si **Mode de repòs** s'estableix en **Activat**.

## Mode alta altitud

### ☛ Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud

Si l'operador s'utilitza a una alçada en què l'aire és poc dens, la velocitat de gir normal dels ventiladors no és suficient per refredar el projector.

Establiu-lo en **Activat** per accelerar la velocitat de gir dels ventiladors a alçades per sobre de 1500 m.



Si s'estableix en **Activat**, la temperatura de funcionament del projector augmentarà.

## Cerca autom. de font

### ☛ Ampliada > Funcionament > Cerca autom. de font

Establiu aquesta funció en **Activat** per detectar automàticament la senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada.



- La funció només es mostra si **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat**.
- Aquesta funció està desactivada quan s'encén el projector en el mode d'**Inici ràpid**.

## Encès automàtic

### ☛ Ampliada > Funcionament > Encès automàtic

#### HDMI1

Selecioneu aquesta opció per encendre automàticament el projector quan detecta un senyal de vídeo HDMI.

Aquesta configuració només està disponible quan s'està entrant un senyal des del port HDMI1 In.

És útil per a reunions de vídeo amb el Microsoft Teams Rooms. El projector s'encén automàticament quan rep un senyal de vídeo HDMI procedent d'un dispositiu compatible amb el Microsoft Teams Rooms i permet iniciar la reunió immediatament.



Quan s'estableix en **HDMI**, el consum d'energia augmenta quan el projector està apagat. Feu la configuració en funció del vostre entorn d'ús.

## Font en iniciar

☛ **Ampliada > Funcionament > Font en iniciar**

Podeu seleccionar la font d'imatge que voleu projectar en engegar el projector en mode Reprod. contingut.

## Inici ràpid

☛ **Ampliada > Funcionament > Inici ràpid**

Podeu establir el període de temps per al mode d'Inici ràpid. El projector entra en aquest mode quan l'apagueu. Podeu començar a projectar en aproximadament 7 segons prement el botó d'accionament.



- Quan s'estableix en un valor diferent a **Desactivat**, el consum d'energia augmenta quan el projector està apagat. Feu la configuració en funció del vostre entorn d'ús.
- En primer lloc, establiu **Sortida A/V** en **Durant projecció**.
- Disponible només quan **Encès automàtic** s'estableix en **Desactivat**.

## Alimentació USB

☛ **Ampliada > Funcionament > Alimentació USB**

Establiu-lo en **Sempre** per seguir alimentant el reproductor multimèdia d'streaming quan el projector no projecti imatges. Això permet que el reproductor multimèdia d'streaming s'engegui abans o permet fer

actualitzacions automàtiques del microprogramari a través d'una xarxa quan cal.



- En primer lloc, establiu **Sortida A/V** en **Durant projecció**.
- Disponible només quan **Encès automàtic** s'estableix en **Desactivat**.

## Config. obturador

☛ **Ampliada > Funcionament > Config. obturador**

Podeu definir els ajustos de l'obturador.

### Fos d'entrada

Establiu el número de segons per a l'efecte de transició amb fos d'entrada en visualitzar una imatge.

### Fos de sortida

Establiu el número de segons per a l'efecte de transició amb fos de sortida en amagar una imatge.

### Temporitz. obturador

Apaga el projector automàticament després de dos hores d'inactivitat si l'obturador estava activat.

### Allibera obturador

Seleccioneu **Obturador** per apagar la funció de l'obturador només amb el botó [Shutter] o mitjançant l'enviament d'una ordre per apagar l'obturador. Seleccioneu **Qualsevol** per utilitzar qualsevol botó per apagar la funció de l'obturador.

### Inici

Estableix l'estat de l'obturador quan el projector està encès.

### En espera

Estableix l'estat de l'obturador quan el projector està apagat. Seleccioneu **Darrer utilitzat** si voleu mantenir l'estat actual de l'obturador quan el projector s'apagui.

## Avís sonor

☛ Ampliada > Funcionament > Avançat > Avís sonor

Podeu controlar l'avís sonor que s'emet en activar o desactivar el projector.

## Indicadors

☛ Ampliada > Funcionament > Avançat > Indicadors

Establiu aquesta opció en **Desactivat** per apagar els indicadors del projector excepte en cas d'error.

## Dest. emmag. regis.

☛ Ampliada > Funcionament > Avançat > Dest. emmag. regis.

Podeu definir on voleu desar els registres de funcionament del projector.

Seleccioneu **USB i memòria interna** per desar els registres com a arxius de text (.log) en un llapis de memòria USB que haureu introduït al port USB-A del projector.



La funció només es mostra si **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat**.

## Interval conf. lots

☛ Ampliada > Funcionament > Avançat > Interval conf. lots

Podeu seleccionar quins ajustos del menú voleu copiar.

### Tot

Seleccioneu aquesta opció per copiar tots els ajustos del menú del projector amb la funció de configuració per lots.

## Limitat

Seleccioneu aquesta opció si no voleu copiar els ajustos del menú **Contrasenya protegida**, **EDID**, i **Xarxa**.

## Superv. de tensió CA

☛ Ampliada > Funcionament > Avançat > Superv. de tensió CA

Establiu-lo en **Activat** per supervisar l'estat de la tensió del projector i obtenir un registre quan es produeixi un avís, una desconnexió o una interrupció elèctrica.

Si apagueu regularment el projector desconnectant-lo de l'endoll (apagada directa), establiu-lo en **Desactivat**.



Podeu consultar el registre al menú **Informació** del projector.

☛ **Informació** > **Info advert. tensió**

## Data i Hora

☛ Ampliada > Funcionament > Data i Hora

Permet ajustar els ajustos de data i hora del sistema del projector.

### Configuració d'horari d'estiu

Ajusteu la configuració d'horari d'estiu de la vostra regió.

### Hora Internet

Activeu aquest ajust per actualitzar la data i l'hora automàticament des d'un servidor horari d'Internet.



Si establiu la **Protec. Planificació** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de data i hora. Establiu abans la **Protec. Planificació** en **Desactivat**.



## Calibratge de lent

### ☛ Ampliada > Funcionament > Calibratge de lent

Podeu veure informació sobre l'objectiu que s'està actualitzant en aquest moment.

Normalment, cal dedicar-hi aproximadament 100 segons. Quan acaba el calibratge, l'objectiu torna a la posició en què es trobava abans del calibratge.

Els objectius següents tornen a la posició estàndard.

- ELPLX02S/02
- ELPLX02WS/02W

## Configuració A/V

### ☛ Ampliada > Configuració A/V

Podeu forçar que l'àudio s'emeti en un dispositiu extern quan el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

Seleccioneu **Sempre** si voleu que l'àudio s'emeti en dispositius externs quan el projector no projecti imatges.



- Només està disponible quan **Inici ràpid** s'estableix en **Desactivat** i **Encès automàtic** s'estableix en **Desactivat**.
- Si s'estableix en **Sempre**, podeu moure la posició de l'objectiu a la posició inicial tot i que el projector sigui en mode d'espera.

## Mode d'espera

### ☛ Ampliada > Mode d'espera

Establiu-lo en **Com. activada** per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.



- En primer lloc, establiu **Sortida A/V** en **Durant projecció**.
- Disponible només quan **Encès automàtic** s'estableix en **Desactivat**.
- Disponible només quan **Alimentació USB** s'estableix en **Activat en projecció**.
- Encara que **Com. activada** estigui establerta per a una connexió LAN per cable, si la connexió entre el projector i el dispositiu de xarxa no s'estableix durant més de 15 minuts, el projector entrarà en un estat d'alimentació en el qual la comunicació de xarxa no és possible.  
A continuació es mostren els estats quan no s'estableix la connexió entre el projector i el dispositiu de xarxa:
  - No hi ha un cable LAN connectat
  - L'alimentació està apagada per als dispositius de xarxa com els concentradors

## HDBaseT

### ☛ Ampliada > HDBaseT

Podeu seleccionar els ajustos de comunicació per establir connexions a un transmissor o a un commutador HDBaseT.

#### Control Comunic.

Podeu activar o desactivar la comunicació en el transmissor o el commutador HDBaseT des dels ports Ethernet i ports de sèrie; seleccioneu **Activat** per desactivar els ports LAN i RS-232C i Remote del projector.



Per utilitzar la comunicació de control encara que el projector estigui en mode d'espera, seleccioneu **Sempre** per a l'opció **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.

☛ Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V

## Extron XTP

Establiu-los en **Activat** quan connecteu un transmissor o un commutador Extron XTP als ports HDBaseT. Vegeu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP.

<http://www.extron.com/>



- **Control Comunic.** només es mostra si **Extron XTP** s'estableix en **Desactivat**.
- Si **Extron XTP** s'estableix en **Activat**, els ventiladors de refrigeració poden engegar-se fins i tot en estat d'espera. No es tracta de cap error de funcionament.
- Si **Configuració A/V** s'estableix en **Sempre** i **Control Comunic.** s'estableix en **Activat**, es permet la comunicació des del port HDBaseT fins i tot amb el projecteur en mode d'espera.

## Calibratge del color

### ☛ Ampliada > Calibratge del color

El procés de calibratge del color ajusta els deterioraments de l'equilibri del color i la lluentor al llarg del temps, basant-se en les imatges realitzades amb la càmera externa opcional, i restableix la qualitat per defecte de la imatge.

### Calibratge del color

Establiu-lo en **Activat** per activar el procés de calibratge del color.

### Inicia ajust. autom.

Inicia l'ajustament automàtic.

### Desfer

Podeu desfer l'ajustament automàtic.

### Refer

Seleccioneu aquesta opció després de seleccionar **Desfés** per restaurar la imatge a l'estat després de l'ajustament.

### Uniformitat de color

Podeu ajustar l'equilibri de la tonalitat del color de tota la imatge.

## Reinicialitzar

Podeu restablir els valors d'ajust per defecte del menú **Calibratge del color**.



Aquesta funció no està disponible quan utilitzeu els objectius opcionals següents:

- ELPLX02/ELPLX02W
- ELPLL08

### » Enllaços relacionats

- "Condicions per al calibratge del color" [pàg.106](#)

## Condicions per al calibratge del color

Podeu utilitzar la funció de calibratge del color en aquests casos:

- S'ha instal·lat la càmera externa opcional a tots els projectors.
- La projecció es realitza sobre una pantalla de difusió blanca mat que és plana i regular.
- El projecteur s'ha col·locat de forma que queda de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.
- No hi ha res que bloquegi la càmera externa opcional i la imatge projectada.
- Han passat més de 20 minuts des del moment en que s'ha encès el projecteur.
- La mida de projecció està entre 80 i 200 polzades.

## ID del projecteur

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > ID del projecteur

Podeu establir un número concret d'identificació del projecteur que us permeti utilitzar un comandament a distància per controlar els projectors

individualment. Això pot ser útil per controlar diversos projectors amb un sol comandament a distància.



- L'identificador del comandament a distància ha de coincidir amb l'identificador del projector per poder controlar un projector en concret.  
Per establir l'identificador del comandament a distància, col·loqueu l'interruptor [ID] del comandament a distància en **On**. Premeu el botó [ID] del comandament a distància i premeu el botó numèric corresponent a l'identificador del projector en un espai de temps de 5 segons. (Feu servir identificadors d'un dígit o de dos dígits).
- Si desconeixeu l'identificador del projector, premeu el botó [ID] durant la projecció per veure temporalment l'identificador del projector i l'identificador del comandament a distància en pantalla. (Només disponible si es fa servir el comandament a distància que s'inclou amb el projector).
- Podeu establir fins a un màxim de 30 identificadors.

## Config. per lots

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Config. per lots

Podeu realitzar els paràmetres necessaris com a lot utilitzant aquest menú abans de començar a projectar la mateixa imatge des de diversos projectors per crear una imatge gran.

Inicialitza el següent per a la Multiprojecció

- Uniformitat de color
- Coincid. pantalles
- Mateixos colors
- Imatge
- Nivell negre
- Nivell de lluentor

Canvia el següent per a la Multiprojecció

- Mode de color
- Contrast dinàmic
- Mode llum
- Mode de repòs

---

## Agrupació

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Mosaic de grup > Agrupació

Podeu crear un grup de projectors que podeu controlar simultàniament.

---

## Mosaic

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Mosaic de grup > Mosaic

La funció Mosaic permet projectar la mateixa imatge des de fins a 15 projectors per crear una imatge gran.

#### Mosaic

Si s'instal·la la càmera externa opcional, establiu aquesta opció en **Auto** per configurar el mosaic automàticament.

Si no instal·leu la càmera externa opcional o no heu pogut crear automàticament un mosaic amb les imatges, seleccioneu **Manual** i, seguidament, seleccioneu individualment els ajustos de **Disposició** i **Ajust ubicació**.

#### Disposició

Seleccioneu el nombre de files i de columnes que esteu configurant.

#### Ajust ubicació

Seleccioneu la posició de cada imatge projectada de la manera següent:

- **Ordre files** per ajustar la disposició de les pantalles de dalt a baix, començant amb la número 1 a dalt i per ordre seqüencial.

- **Ordre columnes** per disposar les pantalles d'esquerra a dreta, començant amb l'A a l'esquerra, per ordre alfabètic.

## Info d'ubicació

Podeu veure el nom, l'adreça IP i l'identificador del projector que establiu.



- Comproveu que no hi ha res que bloquegi la càmera externa opcional mentre es crea el mosaic automàticament.
- No canvieu els noms del projector ni les adreces IP o les imatges no s'ajustaran automàticament.
- La funció de mosaic automàtic no està disponible quan utilitzeu els objectius opcionals següents:
  - ELPLX02S/ELPLX02WS
  - ELPLL08

## ► Enllaços relacionats

- "Creació d'un mosaic mitjançant el menú del projector" [pàg.139](#)

## Fusió de marges

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Fusió de marges

Podeu fusionar el marge entre les diverses imatges per tal de crear una pantalla uniforme.

### Fusió de marges

Establiu-lo en **Fusió/Nivell negre** o **Nivell negre** per activar la funció **Fusió de marges**.

Seleccioneu **Nivell negre** quan no necessiteu utilitzar la funció **Correcció geomètrica** del projector, com ara quan ajusteu l'àrea de fusió amb un altre dispositiu, com ara un servidor multimèdia. Quan **Nivell negre** està establert, **Guia de línies**, **Guia de patrons** i **Color de la guia** no estan disponibles.

Si no projecteu imatges de múltiples projectors, seleccioneu **Desactivat**.

Quan **Fusió de marges** està establert en **Nivell negre** o **Desactivat**, **Pos. inicial fusió/Interval de fusió/Corba de fusió de Marge superior/Marge inferior/Marge esquerre/Marge dret** no estan disponibles.

### Marge superior/Marge inferior/Marge esquerre/Marge dret

Seleccioneu el marge que voleu fusionar en cada projector.

- **Fusió** per activar la funció de fusió de marges per al marge seleccionat. S'aplica una gradació a l'interval de fusió.
- **Pos. inicial fusió** per ajustar el punt en què s'inicia la fusió de marges en increments d'1 píxel. La posició d'inici de la fusió es mostra amb una línia de color vermell.
- **Interval de fusió** per seleccionar l'amplada de l'àrea fusionada en increments d'1 píxel. Podeu seleccionar fins al 70% de la resolució del projector.
- **Corba de fusió** per seleccionar un gradient per a l'àrea ombrejada a la imatge projectada.

### Guia de línies

Establiu-lo en **Activat** per mostrar una guia a l'àrea fusionada.

### Guia de patrons

Establiu-lo en **Activat** per mostrar una quadrícula per ajustar l'àrea fusionada.

### Color de la guia

Seleccioneu una combinació de colors de guia.



- **Pos. inicial fusió**, **Interval de fusió**, **Corba de fusió**, **Guia de línies**, **Guia de patrons** i **Color de la guia** només es troben disponibles si **Fusió de marges** s'ha establert en **Fusió/Nivell negre**.
- Establiu l'opció **Mode de color** en **Multiprojecció** al menú **Imatge** del projector per a tots els projectors.
- Si ajusteu l'àrea de fusió amb un altre dispositiu, com ara un servidor multimèdia, seleccioneu **Nivell negre**.

## Nivell negre

☛ Ampliada > Multiprojecció > Nivell negre

☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Nivell negre

Podeu ajustar les diferències de lluentor i tonalitat a les imatges superposades.

### Ajust de color

Podeu ajustar la lluentor i la tonalitat de les àrees. Les àrees d'ajust es mostren en funció de l'ajust de **Fusió de marges**.

Quan se superposen múltiples pantalles, ajusteu les àrees que se superposen començant primer per les àrees més brillants. En darrer lloc, ajusteu les àrees que no se superposen (la part més fosca).

### Correcció d'àrea

Si la tonalitat d'algunes àrees no coincideix, podeu ajustar-la individualment.

### Reinicialitzar

Podeu restablir els valors d'ajust per defecte del menú **Nivell negre**.



- La funció Nivell negre només està disponible quan es compleixen les condicions següents als ajustos de **Fusió de marges**.
  - La **Fusió de marges** s'estableix en qualsevol valor excepte **Desactivat**
  - Com a mínim una de les opcions **Marge superior**, **Marge inferior**, **Marge esquerre** i **Marge dret** s'ha establert en **Activat**.
- Mentre es mostra un patró de prova, no es pot ajustar el **Nivell negre**.
- Si el valor de **Correcció geomètrica** és molt elevat, és possible que no pugueu ajustar correctament el **Nivell negre**.
- La lluentor i la tonalitat poden diferir tant en les àrees on les imatges se superposen com també en altres, fins i tot després de dur a terme l'ajust de **Nivell negre**.
- Si es canvien els ajustos de **Marge superior**, **Marge inferior**, **Marge esquerre**, **Marge dret**, el **Nivell negre** torna al valor per defecte.

## Reinicialitzar (Menú de multiprojecció)

☛ Ampliada > Multiprojecció > Reinicialitzar

Podeu recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions del menú **Multiprojecció**.

## Coincid. pantalles

☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles

Podeu ajustar el tint, la lluentor, el nivell de negre i la corba de fusió de múltiples projectors per fer-los coincidir entre ells.

Si els projectors formen part d'una xarxa, la lluentor i el tint de múltiples projectors es corregeixen automàticament en funció del projector més fosc.

Si els projectors no formen part d'una xarxa o no es pot realitzar l'ajust automàtic, podeu ajustar el tint i la lluentor de múltiples projectors manualment.



- La funció d'ajust automàtic només està disponible en els casos següents.
  - Quan s'estableix la posició de cada imatge amb **Ajust ubicació** al menú **Mosaic**
  - Quan el **Calibratge del color** s'estableix en **Activat**
- No podeu desfer o refer el procediment de coincidència de pantalles només quan **Mode llum** s'ha establert en **Personalitzat**.
- El temps necessari per aplicar la coincidència de pantalles varia en funció de la disposició dels projectors. Normalment cal dedicar-hi aproximadament 18 minuts.
- Aquesta funció no està disponible quan utilitzeu els objectius opcionals següents:
  - ELPLX02S/ELPLX02WS
  - ELPLO8

## ► Enllaços relacionats

- "Condicions per a la coincidència de pantalles" [pàg.110](#)

## Condicions per a la coincidència de pantalles

Podeu utilitzar la funció de coincidència de pantalles en aquests casos:

- Tots els projectors són del mateix model i la càmera externa opcional està instal·lada en tots els projectors.
- La projecció es realitza sobre una pantalla de difusió blanca mat que és plana i regular.
- El projector s'ha col·locat de forma que queda de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.
- No hi ha res que bloquegi la càmera externa opcional i la imatge projectada.
- Han passat més de 20 minuts des del moment en que s'ha encès el projector.
- Els projectors que voleu ajustar estan agrupats.
- Les imatges projectades no se superposen ni hi ha espais entre elles, i creen una imatge rectangular quan es crea el mosaic.
- La relació de luminància a la superfície de la pantalla en projectar una pantalla totalment blanca i una pantalla totalment negra és de 8:1 o més. (Quan la luminància de la pantalla és de 40 lux o menys, us recomanem que utilitzeu mides de projecció dins dels intervals següents per a cada projector.)
  - Fins a 9,9 Klm: entre 50 i 200 polzades
  - De 10 Klm a 14,9 Klm: entre 60 i 300 polzades
  - De 15 Klm a 19,9 Klm: entre 70 i 350 polzades
  - De 20 Klm a 24,9 Klm: entre 80 i 400 polzades
  - De 25 Klm a 29,9 Klm: entre 90 i 450 polzades
  - 30 Klm: entre 100 i 500 polzades
- Tots els projectors estan connectats a la mateixa xarxa i projecten imatges amb la mateixa resolució.

- L'ajust de l'interval de fusió o Blend Range Setting està entre el 15 i el 45%.
- La **Projecció** del menú **Ampliada** del projector s'ha establert en **Frontal** o **Frontal/Sostre** per a tots els projectors.

## Mateixos colors

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Mateixos colors

Podeu ajustar el tint i la lluentor de la tonalitat del color del blanc al negre. Quan s'apliquen els mateixos colors, la meitat de la zona superposada apareix en negre perquè sigui fàcil trobar la vora de la imatge.

#### Nivell ajust

Seleccioneu el nivell d'ajust que voleu aplicar.

Hi ha vuit nivells d'ajust, des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Ajusteu cada nivell individualment.

Establiu-lo en **Tot** per ajustar el tint de cada color del nivell 2 al nivell 8 en lots. (Si el vermell, el blau o el verd tenen el valor màxim o mínim per a qualsevol nivell, no podreu fer més ajustos).

#### Vermell/Verd/Blau

Podeu ajustar la tonalitat de cada color.

#### Lluentor

Podeu ajustar la lluentor de la imatge.

## Apilament senzill

### ☛ Ampliada > Multiprojecció > Apilament senzill

Podeu crear d'una manera senzilla una imatge projectada brillant superposant les imatges de dos projectors connectats mitjançant una LAN amb cables.

#### Correcció de punts

Ajusteu la forma de la imatge al projector principal. Seleccioneu **Quick Corner** per corregir-la aproximadament i, seguidament, seleccioneu **Correcció de punts** per corregir-la en més detall.

## Inicia ajust. autom.

Podeu ajustar automàticament la imatge projectada amb la càmera externa.

El projector en què s'executa aquesta funció es converteix en el projector principal i les imatges de la resta de projectors se superposen en funció de la imatge del projector principal.



- Connecteu dos projectors directament amb un cable LAN.
- Seguiu els passos següents abans d'ajustar res:
  - Establiu l'ajust **DHCP** en **Activat** al menú **Xarxa** del projector per a tots dos projectors.
    - ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Paràmetres IP**
  - Ajusteu la posició, la forma i l'enfocament de la imatge al projector principal. Si ajusteu la forma de la imatge al projector principal, utilitzeu el menú **Correcció de punts** a l'ajust **Apilament senzill**.
- El temps necessari per a l'apilament senzill varia en funció de la disposició dels projectors. Normalment cal dedicar-hi aproximadament 4 minuts.
- Després de completar el procés d'apilament senzill, **Mostrar fons** s'estableix automàticament en **Negre**.
  - ☛ **Ampliada > Pantalla > Mostrar fons**
- Aquesta funció no està disponible quan utilitzeu els objectius opcionals següents:
  - ELPLX02S/ELPLX02WS
  - ELPLL08

## ► Enllaços relacionats

- "Condicions per a l'apilament senzill" [pàg.111](#)
- "Correcció geomètrica" [pàg.86](#)
- "Apilament mitjançant el menú del projector (Apilament senzill)" [pàg.145](#)

## Condicions per a l'apilament senzill

Podeu utilitzar la funció d'apilament senzill en aquests casos:

- S'ha instal·lat una càmera externa opcional o una càmera integrada en tots els projectors.
- Espereu 2 minuts després d'encendre els dos projectors per iniciar el procés d'apilament senzill.
- La projecció es realitza sobre una pantalla de difusió blanca mat que és plana i regular.
- El projector s'ha col·locat de forma que queda de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.
- No hi ha res que bloquegi la càmera externa opcional i la imatge projectada.
- La relació de luminància a la superfície de la pantalla en projectar una pantalla totalment blanca i una pantalla totalment negra és de 8:1 o més. (Quan la luminància de la pantalla és de 40 lux o menys, us recomanem que utilitzeu mides de projecció dins dels intervals següents per a cada projector.)
  - Fins a 9,9 Klm: entre 50 i 200 polzades
  - De 10 Klm a 14,9 Klm: entre 60 i 300 polzades
  - De 15 Klm a 19,9 Klm: entre 70 i 350 polzades
  - De 20 Klm a 24,9 Klm: entre 80 i 400 polzades
  - De 25 Klm a 29,9 Klm: entre 90 i 450 polzades
  - 30 Klm: entre 100 i 500 polzades
- La resolució original de tots els projectors és la mateixa.
- La **Projecció** del menú **Ampliada** del projector s'ha establert en **Frontal** o **Frontal/Sostre** per a tots els projectors.

## Fusió senzilla

- ☛ **Ampliada > Multiprojecció > Fusió senzilla**

Fa configuracions de fusió senzilla.

### Ajust ubicació

Estableix la posició del projector.

### Aspecte pant. compl.

Seleccioneu la relació d'aspecte per a pantalles compostes.

Els elements seleccionables varien en funció de la configuració del tipus de pantalla.

Aspecte pant. compl.	Tipus de pantalla				
	16:9	16:10	4:3	21:9	16:6
21:9 (EDID 3440×1440)	✓	✓	✓	-	-
21:9 (EDID 2560×1080)	✓	✓	✓	-	-
16:6 (EDID 2880×1080)	✓	✓	✓	-	-
16:6 (EDID 1920×720)	✓	✓	✓	-	-
3:1 (EDID 3240×1080)	✓	✓	✓	-	-
32:10 (EDID 3456×1080)	✓	✓	✓	✓	-
32:9 (EDID 3200×900)	✓	✓	✓	✓	✓

### Inicia ajust. autom.

Ajusta automàticament les imatges projectades mitjançant una càmera externa.

### Coincid. pantalles

Corregeix la tonalitat, la brillantor, els nivells de negre i les corbes de fusió de diversos projectors.

### ► Enllaços relacionats

- "Condicions per a la fusió senzilla" [pàg.112](#)

## Condicions per a la fusió senzilla

Podeu utilitzar la funció de fusió senzilla en aquests casos:

- S'ha instal·lat una càmera externa opcional o una càmera integrada en tots els projectors.
- Espereu 2 minuts després d'encendre els dos projectors per iniciar el procés d'apilament senzill.
- La projecció es realitza sobre una pantalla de difusió blanca mat que és plana i regular.
- El projector s'ha col·locat de forma que queda de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.
- No hi ha res que bloquegi la càmera externa opcional i la imatge projectada.
- La relació de luminància a la superfície de la pantalla en projectar una pantalla totalment blanca i una pantalla totalment negra és de 8:1 o més. (Quan la luminància de la pantalla és de 40 lux o menys, us recomanem que utilitzeu mides de projecció dins dels intervals següents per a cada projector.)
  - Fins a 9,9 Klm: entre 50 i 200 polzades
  - De 10 Klm a 14,9 Klm: entre 60 i 300 polzades
  - De 15 Klm a 19,9 Klm: entre 70 i 350 polzades
  - De 20 Klm a 24,9 Klm: entre 80 i 400 polzades
  - De 25 Klm a 29,9 Klm: entre 90 i 450 polzades
  - 30 Klm: entre 100 i 500 polzades
- La resolució original de tots els projectors és la mateixa.
- La **Projecció** del menú **Ampliada** del projector s'ha establert en **Frontal** o **Frontal/Sostre** per a tots els projectors.

## Ajustos planificació

☛ Ampliada > Ajustos planificació



☛ **Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Ajustos planificació**

Podeu planificar diverses tasques del projector.

**Planificació/Planific. ampliada**

Seleccioneu **Afegir un de nou** per planificar esdeveniments. Per desar els esdeveniments, seleccioneu **Configuració acabada** i, seguidament, seleccioneu **Sí**.

- Seleccioneu **Configurar esdeveniment** per seleccionar els detalls de l'esdeveniment que voleu executar. Trieu **No modificat** per als elements que no voleu canviar quan l'esdeveniment tingui lloc.
- Trieu **Configurar Data / Hora** per seleccionar la data i l'hora de l'esdeveniment. Podeu planificar esdeveniments amb una antelació de fins a 4 setmanes.

**Reiniciar planificació**

Podeu suprimir tots els esdeveniments programats. Per suprimir els esdeveniments del tot, haureu de seleccionar **Configuració acabada** i, seguidament, **Sí**.

**Configuració acabada**

Desa els canvis al menú **Ajustos planificació**.

 **Avís**

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.










- El menú **Planificació** permet planificar fins a 30 esdeveniments.
- Al menú **Planific. ampliada**, podeu planificar exclusivament un esdeveniment per a **Calibratge del color** o **Coincid. pantalles**.
- Els esdeveniments de calibratge de la font llum no s'inicien automàticament si el projector s'utilitza de forma continuada durant més de 24 hores o si s'apaga regularment desconnectant-lo de l'endoll de paret. Establiu els esdeveniments següents:
  - Encendre el projector 20 minuts abans d'executar el calibratge de la font de llum.
  - Executar periòdicament el calibratge de la font de llum.

» **Enllaços relacionats**

- "Icones d'estat de la planificació" [pàg.113](#)

**Icones d'estat de la planificació**

Les icones del calendari es descriuen a la taula següent.

	Planificació vàlida
	Planificació regular
	Planificació no vàlida
	Planificació única
	Planificació regular
	Planificació en espera (activa o desactiva la comunicació durant l'espera)
	Planificació no vàlida

## Idioma

### ☛ Ampliada > Idioma

Permet seleccionar l'idioma del menú del projector i dels missatges.

## Reinicialitzar (Menú Ampliada)

### ☛ Ampliada > Reinicialitzar

Podeu restablir els valors per defecte de les opcions del menú **Ampliada**, excepte de les següents:

- Pantalla
- Projecció
- Mode alta altitud
- Cerca autom. de font
- Alimentació USB
- Allibera obturador
- Configuració A/V
- Mode d'espera
- HDBaseT
- ID del projector
- Idioma
- Correcció de punts (al menú Apilament senzill)
- Coincid. pantalles (menú Fusió senzilla)



Si establiu la **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar els paràmetres següents relacionats amb la visualització del logotip de l'usuari. Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

- Mostrar fons
- Pantalla d'inici

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar la configuració de la xarxa. Premeu i manteniu el botó [Freeze] durant més de 5 segons per desactivar l'ajust **Protecció xarxa**.



Si no s'ha establert cap contrasenya, es mostrarà una pantalla que us demanarà que establiu una contrasenya. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.

### ► Enllaços relacionats

- "Alimen. sense fil" [pàg.115](#)
- "Inf. xarxa-LAN sense fil" [pàg.116](#)
- "Inf. xarxa-LAN amb cable" [pàg.116](#)
- "Mostrar el codi QR" [pàg.116](#)
- "Accés càmera remot" [pàg.116](#)
- "Nom del projector" [pàg.116](#)
- "Contrasenya PJLink" [pàg.116](#)
- "Contrasenya Remote" [pàg.116](#)
- "Contras. control Web" [pàg.117](#)
- "Contrasenya de monitor" [pàg.117](#)
- "Contras. moderador" [pàg.117](#)
- "Paraula clau projector" [pàg.117](#)
- "Mostra par. clau" [pàg.117](#)
- "Mostrar info LAN" [pàg.117](#)
- "Mode connexió" [pàg.117](#)
- "Cerca punt d'accés" [pàg.118](#)
- "SSID" [pàg.118](#)
- "Seguretat" [pàg.118](#)
- "Contrasenya" [pàg.119](#)
- "Config. EAP" [pàg.119](#)
- "Canal" [pàg.120](#)
- "Paràmetres IP" [pàg.120](#)
- "Visualització SSID" [pàg.120](#)
- "Mostrar direcció IP" [pàg.120](#)

- "Ajustos IPv6" [pàg.120](#)
- "Notificació Mail" [pàg.121](#)
- "Servidor SMTP" [pàg.121](#)
- "Número de port" [pàg.121](#)
- "De" [pàg.121](#)
- "Ajust Adreça 1/Ajust Adreça 2/Ajust Adreça 3" [pàg.122](#)
- "SNMP" [pàg.122](#)
- "Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2" [pàg.122](#)
- "Nom comunitat" [pàg.122](#)
- "Notificació PJLink" [pàg.122](#)
- "Adr. IP notific." [pàg.122](#)
- "Comunicació d'ordres" [pàg.122](#)
- "HTTP segur" [pàg.123](#)
- "Certificat de servidor web" [pàg.123](#)
- "Configuració Web API" [pàg.123](#)
- "Pass. prioritat" [pàg.123](#)
- "Control bàsic" [pàg.123](#)
- "PJLink" [pàg.124](#)
- "AMX Device Discovery" [pàg.124](#)
- "Crestron Connected" [pàg.124](#)
- "Crestron Xio Cloud" [pàg.124](#)
- "Art-Net" [pàg.124](#)
- "sACN" [pàg.124](#)
- "Message Broadcasting" [pàg.125](#)
- "Reinicialitzar (Menú Xarxa)" [pàg.125](#)

## Alimen. sense fil

### ☛ Xarxa > Alimen. sense fil

Podeu configurar els ajustos de la LAN sense fil.

Establiu-lo en **Activ. LAN sense fil** per projectar imatges a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant una LAN sense fil, ajusteu aquesta opció com a **Desactivat** per evitar accessos no autoritzats.



Per connectar el projector a l'ordinador amb un sistema de xarxa sense fil, instal·leu el mòdul opcional de LAN sense fil.

---

## Inf. xarxa-LAN sense fil

☛ **Xarxa > Inf. xarxa - LAN sense fil**

Podeu consultar l'estat i els detalls de la xarxa sense fil.

---

## Inf. xarxa-LAN amb cable

☛ **Xarxa > Inf. xarxa - LAN amb cables**

Podeu consultar l'estat i els detalls de la xarxa amb cable.

---

## Mostrar el codi QR

☛ **Xarxa > Mostrar el codi QR**

Podeu veure un codi QR per connectar amb dispositius iOS o Android utilitzant l'aplicació Epson iProjection.

---

## Accés càmera remot

☛ **Xarxa > Accés càmera remot**

Podeu veure la imatge realitzada per la càmera externa opcional amb l'Epson Web Control.

### Accés càmera remot

Establiu-lo en **Activat** per activar la funció Accés càmera remot.

Heu d'establir una contrasenya per utilitzar la funció Accés càmera remot.

## Contrasenya

És útil per accedir al projector a través d'Internet. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

Introduïu una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu \* : espais).

---

## Nom del projector

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Nom del projector**

És útil per identificar el projector a la xarxa.

Introduïu un nom de fins a 16 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu " \* + , / : ; < = > ? [ \ ] ` | espais.)

---

## Contrasenya PjLink

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya PjLink**

És útil per al control del projector mitjançant el protocol PjLink.

Introduïu una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics. (No feu servir espais ni símbols que no siguin @.)

---

## Contrasenya Remote

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. Monitor**

És útil per accedir al projector a través de Web Remote.

- Nom usuari: **EPSONREMOTE**
- Contrasenya: No hi ha cap contrasenya establerta per defecte.

Introduïu una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu \* : espais).



- La funció només es mostra si **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat**.
- Disponible quan **Control bàsic** s'estableix en **Activat**.

## Contras. control Web

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

És útil per accedir al projector a través d'Internet.

- Nom usuari: **EPSONWEB**
- Contrasenya: No hi ha cap contrasenya establerta per defecte.

Introduïu una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu \* : espais).

## Contrasenya de monitor

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. Monitor**

És útil per supervisar projectors amb un commutador i un controlador del sistema, o utilitzeu l'Epson Projector Management versió 5.30 o anterior. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

Introduïu fins a 16 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @).

## Contras. moderador

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. moderador**

És útil per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

Introduïu una contrasenya de quatre dígitos.

## Paraula clau projector

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Paraula clau projector**

Podeu activar una contrasenya de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector.

Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

## Mostra par. clau

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostra par. clau**

Podeu seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.



Disponible quan el valor de **Paraula clau projector** s'estableix en **Activat**.

## Mostrar info LAN

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN**

Podeu seleccionar el format de pantalla per a la informació de xarxa del projector.

Per connectar el dispositiu mòbil al projector a través de la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és **Codi QR i text**.

## Mode connexió

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mode connexió**

Podeu seleccionar el tipus de connexió sense fil.

## Ràpid

Podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes o ordinadors directament fent servir una comunicació sense fil.

En seleccionar aquest mode de connexió, el projector actua com a un punt d'accés fàcil. (Us recomanem limitar el nombre de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció.)

## Avançat

Podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil. La connexió s'estableix en mode infraestructura.

## Cerca punt d'accés

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Cerca punt d'accés

Podeu cercar els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.



- La marca blava identifica els punts d'accés que ja s'han establert.
- El cadenat identifica els punts d'accés amb seguretat establerta. Si seleccioneu un punt d'accés on s'hagi configurat la seguretat, apareixerà el menú **Seguretat**. Seleccioneu el tipus de seguretat d'acord amb la configuració de seguretat del punt d'accés.

## SSID

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > SSID

Podeu establir l'SSID (nom de la xarxa) del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector.

## Seguretat

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Seguretat

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil.

#### Obre

La seguretat no està configurada.

#### WPA2-PSK

La comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'enciptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.

#### WPA3-PSK

Es connecta en mode WPA3 personal. La comunicació fa servir la seguretat WPA3. amb el mètode d'enciptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.

#### WPA2/WPA3-PSK

Es connecta en mode WPA2/WPA3 personal. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.

#### WPA3-EAP

Es connecta en mode WPA3 empresa. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés.

#### WPA2/WPA3-EAP

Es connecta en mode WPA2/WPA3 empresa. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés.



- WPA2-PSK només està disponible per al mode de connexió ràpida.
- WPA3-PSK, WPA2/WPA3-PSK, WPA3-EAP i WPA2/WPA3-EAP estan disponibles només per al mode de connexió avançada.
- WPA és un estàndard de xifratge que millora la seguretat de les xarxes sense fil. El projector admet els mètodes de xifratge TKIP i AES. WPA també inclou les funcions d'autenticació d'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense fer servir un servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.
- Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.

## Contrasenya

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Contrasenya**

Per a seguretat **WPA2-PSK**, **WPA3-PSK** i **WPA2/WPA3-PSK**, introduïu la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. Podeu introduir diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters alfanumèrics.

En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (\*).

Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat.



- Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
- Si proveu d'establir **Mode connexió** en **Ràpid** quan no s'ha establert cap frase de contrasenya, es mostrarà una pantalla que us demanarà que establiu una frase de contrasenya.

Podeu establir la configuració EAP per a la seguretat **WPA3-EAP** i **WPA2/WPA3-EAP**.

### Tipus EAP

Seleccioneu el protocol d'autenticació.

#### PEAP

Protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server.

#### EAP-TLS

Protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client.

### Nom usuari

Introduïu un nom d'usuari per a la xarxa amb una longitud de fins a 64 caràcters alfanumèrics. Per incloure un nom de domini, afegiu-lo abans de la barra invertida i el nom de l'usuari (domini\nom d'usuari).

Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.

### Contrasenya

Introduïu una contrasenya per autenticar-vos de fins a 64 caràcters alfanumèrics. Introduïu la contrasenya i seleccioneu **Finalitza**, la contrasenya es mostra amb asteriscs (\*).

### Certificat de client

Importeu el certificat del client.

### Verifica certificat servidor

Podeu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.

### Certificat CA

Importa el certificat CA.

### Nom servidor Radius

Introduïu un nom del servidor que voleu verificar amb una longitud de fins a 32 caràcters alfanumèrics.

## Config. EAP

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP**



- El menú del projector admet longituds de com a màxim 32 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
- La **Contrasenya** només apareix quan **Tipus EAP** s'estableix en **PEAP**.
- El **Certificat de client** només apareix quan **Tipus EAP** s'estableix en **EAP-TLS**.

## Canal

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Canal**

Estableix la banda de freqüència (canal) que s'utilitza en el mode de connexió Ràpid.

Si hi ha interferències d'altres senyals, feu servir un altre canal.

## Paràmetres IP

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Paràmetres IP**

Establiu **DHCP** en **Activat** si la vostra xarxa assigna adreces automàticament.

Establiu-lo en **Desactivat** per introduir manualment l'**Adreça IP** de la xarxa, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** i feu servir valors entre 0 i 255 per al camp de l'adreça.

No feu servir aquestes adreces:

- per a l'adreça IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o de 224.0.0.0 a 255.255.255.255
- per a la màscara subxarxa: 255.255.255.255 o de 0.0.0.0 a 254.255.255.255
- per a la Direcció passarel·la: 0.0.0.0, 127.x.x.x o de 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)

## Visualització SSID

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Visualització SSID**

Podeu seleccionar si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.

## Mostrar direcció IP

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mostrar direcció IP**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Mostrar direcció IP**

Podeu seleccionar si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.

## Ajustos IPv6

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Ajustos IPv6**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Ajustos IPv6**

Podeu seleccionar els ajustos IPv6 en connectar el projector a la xarxa mitjançant IPv6.

### IPv6

Establiu aquesta opció en **Activat** per connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6.

Quan s'utilitza IPv6, sempre s'estableix una adreça d'enllaç local. Està formada per l'identificador de la interfície creat a partir de fe80:: i l'adreça MAC del projector.

IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.

### Config. automàtica

Establiu aquesta opció en **Activat** per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.

L'adreça es forma tal com es mostra a continuació:



## Adreça sense estat (de 0 a 6)

Es crea automàticament mitjançant la combinació del prefix adquirit de l'RA (Router Advertisement) i l'identificador de la interfície creada a partir de l'adreça MAC del projector.

## Adreça amb estat (de 0 a 1)

Es crea automàticament des del servidor DHCP utilitzant DHCPv6.

## Utilitza adreça temporal

Establiu aquesta opció en **Activat** si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.



Podeu establir l'adreça IPv6 manualment al menú **Avançat** a l'Epson Web Control.

## Notificació Mail

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Notificació Mail

Seleccioneu **Activat** per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.

### ▶ Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.121](#)

## Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema

- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

## Servidor SMTP

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Servidor SMTP

Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça.

No feu servir aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

## Número de port

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Número de port

Introduïu un número per al servidor SMTP Número de port entre 1 i 65535 (el port per defecte és el 25).

## De

### ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > De

Introduïu l'adreça de correu electrònic de l'emissor de com a màxim 64 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu " ( ) , ; < > [ \ ] espais.)



El menú del projector admet longituds de com a màxim 32 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.

## Ajust Adreça 1/Ajust Adreça 2/Ajust Adreça 3

- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Ajust Adreça 1
- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Ajust Adreça 2
- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Ajust Adreça 3

Introduïu l'adreça de correu electrònic per rebre notificacions de com a màxim 64 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu " ( ) , ; < > [ \ ] espais) i seleccioneu les alertes que voleu rebre.



El menú del projector admet longituds de com a màxim 32 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.

## SNMP

- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > SNMP

Seleccioneu **Activat** per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.

La primera vegada que utilitzeu la funció SNMP haureu de configurar el **Nom comunitat**.

## Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2

- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Interr. IP Adreça 1
- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Interr. IP Adreça 2

Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.

No feu servir aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

## Nom comunitat

- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Nom comunitat

Introduïu el nom de comunitat SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics). (No feu servir espais ni símbols que no siguin @.)

## Notificació PJLink

- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Notificació PJLink

Seleccioneu **Activat** per activar la funció de notificació PJLink amb l'ajust PJLink activat.

## Adr. IP notific.

- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Adr. IP notific.

Introduïu l'adreça IP per rebre l'estat de funcionament del projector en haver activat la funció de notificacions de PJLink. Introduïu les adreces utilitzant els valors de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.

No feu servir aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

## Comunicació d'ordres

- ☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Comunicació d'ordres

Podeu seleccionar el mètode d'autenticació, per a la comunicació d'ordres.

### Protegida

Seleccioneu-lo quan realitzeu una autenticació amb credencials utilitzant **Contras. control Web**. Haureu d'instal·lar la versió més recent del programari Epson Projector Manager.

## Compatible

Seleccioneu-lo quan realitzeu una autenticació en text sense format utilitzant la contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics).



Seleccioneu **Compatible** quan superviseu projectors amb un commutador i un controlador del sistema, o utilitzeu l'Epson Projector Management versió 5.30 o anterior.

## HTTP segur

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > HTTP segur

Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a **Activat**.

## Certificat de servidor web

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Certificat de servidor web

Importa el certificat del servidor web per a HTTP segur.

## Configuració Web API

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Configuració Web API

Podeu seleccionar la configuració Web API quan utilitzeu les comunicacions Web API.

### Web API

Establiu-lo en **Activat** per activar la funció Web API.

Heu d'establir una **Contras. control Web** quan utilitzeu les comunicacions de l'API web per primera vegada.

## Autenticació

Podeu establir la seguretat del projector per utilitzar durant les comunicacions Web API.

### Open

La seguretat no està configurada.

### Digest

La comunicació es duu a terme utilitzant l'autenticació API (autenticació amb credencials).



Per obtenir més informació, consulteu *Web API Specifications for Projectors*.

## Pass. prioritat

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Pass. prioritat

Podeu definir la passarel·la prioritària.

## Control bàsic

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Control bàsic

Seleccioneu **Activat** per supervisar el projector remotament amb Control bàsic. Heu d'establir una **Contrasenya Remote** la primera vegada que activeu aquesta configuració.



La funció només es mostra si **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat**.

---

## PJLink

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > PJLink

Seleccioneu **Activat** per supervisar el projector amb PJLink.

La primera vegada que utilitzeu la funció PJLink, haureu de configurar la **Contrasenya PJLink**.

---

## AMX Device Discovery

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > AMX Device Discovery

Establiu aquesta opció en **Activat** si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector.

---

## Crestron Connected

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Crestron Connected

### Crestron Connected

Seleccioneu **Activat** només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron Connected.

Si no heu establert una contrasenya, apareix una pantalla que us demana que l'establiu per poder configurar **Crestron Connected** en **Activat**.

### Contrasenya

És útil per accedir al projector a través d'Internet. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).

Introduïu una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu \* : espais).

Reinicieu el projector per habilitar els canvis.



En activar Crestron Connected es desactiva l'opció de Message Broadcasting al programari Epson Projector Management.

---

## Crestron Xio Cloud

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Crestron Xio Cloud

Establiu-lo en **Activat** per supervisar o controlar el projector i altres dispositius a través de la xarxa amb el servei Crestron Xio Cloud.

---

## Art-Net

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Art-Net

Seleccioneu **Activat** si voleu controlar el projector amb Art-Net.

### Net

Introduïu un número per a la xarxa del projector de 0 a 127 (el valor per defecte és 0).

### Sub-Net

Introduïu un número per a la subxarxa del projector de 0 a 15 (el valor per defecte és 0).

### Universe

Introduïu un número per a Universe del projector de 0 a 15 (el valor per defecte és 0).

### Canal d'inici

Introduïu el canal d'inici que s'ocupa d'Art-Net del 1 a 495 (el valor per defecte és 1).

### Informació de canal

Podeu consultar la informació de canal.

---

## sACN

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > sACN

Seleccioneu **Activat** si voleu controlar el projector amb sACN.

## Universe

Introduïu un número per a Universe del projector de l'1 al 63999 (el valor per defecte és 1).

## Canal d'inici

Introduïu el canal d'inici que s'ocupa de sACN de l'1 al 495 (el valor per defecte és 1).

## Informació de canal

Podeu consultar la informació de canal.

## Atenció

També es restableixen totes les contrasenyes que s'han establert per al menú **Xarxa** i, per tant, caldrà tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu **Protecció xarxa** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**.

---

## Message Broadcasting

### Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Message Broadcasting

Establiu aquesta opció en **Activat** per rebre el missatge enviat per l'Epson Projector Management. Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.



Aquest ajust només està disponible quan **Crestron Connected** s'estableix en **Desactivat**.

---

## Reinicialitzar (Menú Xarxa)

### Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar

Podeu restablir els valors per defecte de tots els ajustos al menú **Xarxa**, excepte dels següents:

- Alimen. sense fil

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.

## ► Enllaços relacionats

- "Info projector" [pàg.126](#)
- "Informació de llum" [pàg.127](#)
- "Versió" [pàg.127](#)
- "Info d'estat" [pàg.128](#)
- "Info advert. tensió" [pàg.128](#)
- "Inf. adv. temperat." [pàg.128](#)
- "Historial enc./apag." [pàg.128](#)
- "Actualització del microprogramari" [pàg.128](#)
- "Exporta la conf. dels lots" [pàg.128](#)
- "Importa la configuració del lot" [pàg.129](#)

## Info projector

### ☛ Informació > Info projector

Podeu consultar la informació del projector.

#### Hores funcionament

Mostra el número d'hores que s'ha utilitzat el projector des de que es va encendre.

El temps d'utilització acumulatiu es visualitza com "0H" durant les primeres 10 hores. En superar les 10 hores, es mostra com a "10H" i "11H" en unitats d'1 hora.

#### Font

Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.

#### Senyal d'entrada

Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.

#### Resolució

Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.

#### Veloc. Refresc

Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.

#### Info Sinc

Mostra informació sobre els senyals de vídeo que pot ser necessària per al tècnic de servei.

#### Format del color

Mostra el format del color de la font d'entrada actual.

#### Estat

Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.

#### Número de sèrie

Mostra el número de sèrie del projector.

#### Tipus de lent

Mostra el número de model de l'objectiu instal·lat.

#### Event ID

Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic de la xarxa; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID).

#### Niv. senyal HDBaseT

Mostra el nivell del senyal del transmissor HDBaseT; si la informació apareix en groc, el nivell del senyal no és suficient.

## ► Enllaços relacionats

- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.126](#)

## Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Info projector** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

Event ID	Causa i solució
0432 0435	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el software de la xarxa.
0434 0481 0482 0485	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0483 04FE	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el software de la xarxa.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2/WPA3 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0895	S'ha interromput la comunicació amb un dispositiu connectat. Comproveu l'estat de la connexió del dispositiu.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció <b>DHCP</b> en <b>Desactivat</b> al menú <b>Xarxa</b> del projector.

Event ID	Causa i solució
0899	Altres errors de comunicació.
089A	El tipus d'autenticació EAP no coincideix amb el de la xarxa. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089D	L'intercanvi de claus ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.

## Informació de llum

### ☛ Informació > Informació de llum

Podeu consultar la informació de la font de llum del projector.

### Hores de llum

Mostra el número d'hores de funcionament de cada ajust del **Mode llum** del projector.

### T. restant estimat

Si l'ajust **Mode constant** està activat, mostra només el número d'hores restant que el projector pot mantenir una lluminositat constant.

### ☛ Ajustos > Config. Lluminositat > Mode constant

## Versió

### ☛ Informació > Versió

Podeu consultar la informació de microprogramari del projector.

---

## Info d'estat

### ☛ Informació > Info d'estat

Podeu consultar la informació d'estat bàsica del projector.

Cada categoria inclou la informació següent.

#### Status Information

L'estat de funcionament del projector.

#### Source

Informació del senyal d'entrada.

#### Signal Information

Informació del senyal d'entrada digital.

#### Output Signal

L'estat del senyal de la font de sortida actual.

#### Network Wired

Ajustos de la LAN amb cables.

#### Network Wireless

Ajustos de la LAN sense fil.

#### Maintenance

Temps de funcionament del projector i de la font de llum.

#### Version

Versió de firmware del projector

---

## Info advert. tensió

### ☛ Informació > Info advert. tensió

Podeu veure diverses advertències de tensió.

Si seleccioneu **Detall** quan apareix una advertència o un error, podreu revisar els registres amb informació detallada anterior i posterior a l'error.

---

## Inf. adv. temperat.

### ☛ Informació > Inf. adv. temperat.

Podeu veure diverses advertències de temperatura alta.

Si seleccioneu **Detall** quan apareix una advertència o un error, podreu revisar els registres amb informació detallada anterior i posterior a l'error.

---

## Historial enc./apag.

### ☛ Informació > Historial enc./apag.

Podeu veure els registres en engegar/apagar.

---

## Actualització del microprogramari

### ☛ Informació > Actualització del microprogramari

Executa una actualització del microprogramari del projector.

Seguiu les instruccions a la pantalla per utilitzar un dels mètodes següents per actualitzar el microprogramari.

- Connexió d'una unitat de memòria USB buida directament al port USB-A
- Connexió d'un cable USB al port USB de l'ordinador i al port Service

[epson.jp/support/download/](http://epson.jp/support/download/)

---

## Exporta la conf. dels lots

### ☛ Informació > Exporta la conf. dels lots

Podeu exportar la configuració del menú del projector a una unitat de memòria USB o un ordinador, la qual cosa us permet copiar-les a altres projectors del mateix model.



---

## Importa la configuració del lot

☛ **Informació > Importa la conf. dels lots**

Podeu importar la configuració del menú desada a una unitat de memòria USB o a un ordinador.

Els ajustos del menú **Reinicialitzar** permeten restablir els valors per defecte d'alguns ajustos del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Rest. totes memòries" [pàg.130](#)
- "Mode d'actualització" [pàg.130](#)
- "Calibr. de llum" [pàg.130](#)
- "Reinicialitzar tot" [pàg.131](#)
- "Restaurar tot (Predet.)" [pàg.131](#)

---

## Rest. totes memòries

### ☛ Reinicialitzar > Rest. totes memòries

Podeu esborrar totes les memòries desades a la **Memòria**, la **Posició de lent** i la **Correcció geomètrica**.

---

## Mode d'actualització

### ☛ Reinicialitzar > Mode d'actualització

El procés del mode d'actualització esborra les imatges fantasma i apaga el projector després d'un període de temps especificat.

#### Temporitzador

Establiu el període de temps durant el qual el projector mostra la imatge actualitzada.

#### Missatges

Establiu-lo en **Activat** per mostrar un missatge que indica que el projector es troba en mode d'actualització.

#### Inici

Inicia el procés del mode d'actualització per esborrar les imatges fantasma i apagar el projector després d'un període de temps especificat. Premeu qualsevol botó del comandament a distància per cancel·lar el procés.

---

## Calibr. de llum

### ☛ Reinicialitzar > Calibr. de llum

El procés de calibratge de la font de llum optimitza l'equilibri cromàtic de la imatge projectada actualment.

#### Executar ara

Inicia el calibratge de la font de llum per optimitzar l'equilibri de color de la imatge projectada actualment. Si la temperatura ambiental del projector està fora dels límits establerts, és possible que no pugueu iniciar el calibratge. (Per obtenir millors resultats, espereu 20 minuts abans d'engegar el projector després d'iniciar el calibratge).

El **Calibr. de llum** no s'inicia en els casos següents.

- Si el projector o s'utilitza de forma continuada durant més de 20 minuts.
- Si la temperatura ambiental és massa alta, la lluentor es fa més tènue automàticament.
- Si utilitzeu les funcions següents i la lluentor de la font de llum es redueix a un nivell específic o inferior.
  - Contrast dinàmic
  - Control apagat llum
  - Obturador
- Si **Config. Luminositat** s'estableix en un 30% o menys.

#### Executar periòdicam.

Establiu aquesta opció en **Activat** per executar un calibratge periòdic de la font de llum cada 100 hores d'ús.

Si s'estableix en **Desactivat** per mantenir la imatge projectada que s'ha ajustat amb la multiprojecció, executeu el calibratge amb **Executar ara** o establiu l'esdeveniment **Calibr. de llum** per executar-lo periòdicament a la pantalla **Ajustos planificació**.

#### Ajustos planificació

Mostra la pantalla **Ajustos planificació**. Establiu un esdeveniment **Calibr. de llum** perquè s'executi periòdicament.

## Darrera execució

Mostra la data i l'hora del darrer calibratge de la font de llum.

---

## Reinicialitzar tot

### ☛ Reinicialitzar > Reinicialitzar tot

Podeu restablir els valors per defecte de la majoria dels ajustos del projector.

No podeu reinicialitzar els ajustos següents:

- Memòria
- Pantalla d'inici \*
- Alineació de panells
- Uniformitat de color
- Logotip de l'usuari \*
- Data i Hora
- Mateixos colors
- Ajustos planificació
- Idioma
- Elements del menú Xarxa que no pertanyen a **Alimen. sense fil**
- Configuració d'NFC

\* Aquests ajustos es restableixen quan **Protecc logo usuari** s'estableix en **Desactivat**.

---

## Restaurar tot (Predet.)

### ☛ Reinicialitzar > Restaurar tot (Predet.)

Podeu restablir el valor d'ajust als valors que heu establert o als valors per defecte de fàbrica.

## Rest tot (Predet usuari)

Podeu aplicar els valors que heu establert al menú **Valor predet. usuari**.

## Restaurar tot (Predet.)

Podeu restablir els valors per defecte de fàbrica de la majoria dels ajustos del projector.

Si no heu establert una contrasenya, apareix una pantalla que us demana que l'establiu per poder executar **Restaurar tot (Predet.)**.

No podeu reinicialitzar els ajustos següents:

- Informació de llum
- Hores funcionament
- Contrasenya protegida
- Ajustos planificació \*
- Data i Hora

\* Aquests ajustos es restableixen quan **Protec. Planificació** s'estableix en **Desactivat**.

### Atenció

També es restableixen totes les contrasenyes que s'han establert per al menú **Xarxa i**, per tant, caldrà tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu **Protecció xarxa** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**.

## Valor predet. usuari

Podeu definir el valor per defecte utilitzat en executar les funcions **Rest tot (Predet usuari)**.

Podeu establir el valor dels ajustos següents:

- Mode de color
- Mode llum
- Nivell de lluentor
- Mode estalvi energia
- Mode constant

- Missatges
- Confirmació espera
- Temporitz. obturador
- Allibera obturador
- Avís sonor
- Configuració A/V
- Mode d'espera
- Mode de repòs
- Idioma
- Alimen. sense fil
- DHCP (al menú LAN amb cables)
- Comunicació d'ordres

## **Definició de la contrasenya**

Podeu establir una contrasenya per restablir els valors predeterminats de l'usuari o els valors per defecte de fàbrica. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. Heu d'establir una contrasenya.

# Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Funcions de multiprojecció" [pàg.134](#)
- "Ús de la càmera externa" [pàg.148](#)

Podeu combinar les imatges projectades a partir de les imatges de múltiples projectors per crear una única imatge brillant o una imatge uniforme gran (Multiprojecció).

El nombre de projectors que es pot utilitzar depèn de la funció i del mètode.

- Projectió d'una imatge gran mitjançant la composició de diverses imatges (mosaic): fins a 15 projectors
- Projectió d'una imatge brillant mitjançant la superposició d'imatges (apilament)
  - Ús del programari Epson Projector Professional Tool: fins a 6 projectors
  - Ús del menú del projector: fins a 2 projectors

## ► Enllaços relacionats

- "Resum del procediment" [pàg.134](#)
- "Preparació per a la multiprojecció" [pàg.134](#)
- "Composició de la imatge" [pàg.138](#)
- "Com ajustar els colors" [pàg.147](#)

## Resum del procediment

Us recomanem utilitzar el procediment següent per a la multiprojecció.

### Preparació

- Connexió dels projectors
- Inicialització dels projectors
- Assignació d'un projector principal
- Calibratge dels projectors
- Instal·lació dels projectors
- Realització d'ajustos elementals de la imatge
- Connexió dels projectors a una xarxa

### Composició de la imatge

- Mosaic
- Apilament

### Ajust dels colors

- Ajusteu el matís, la saturació i la lluminositat dels colors d'imatges individuals.
- Ajusta el tint global de la imatge.

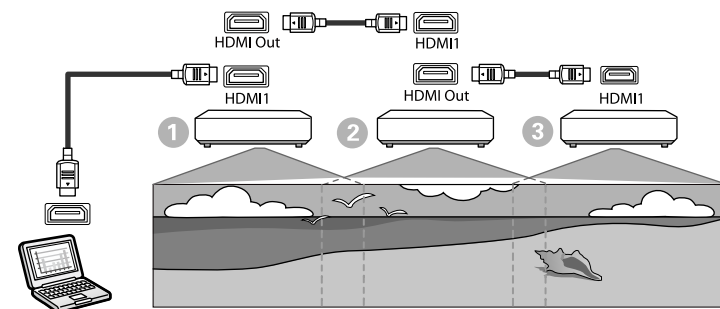
## Preparació per a la multiprojecció

Aquesta secció explica com realitzar els ajustos bàsics abans d'instal·lar el projector i com preparar-se per a un funcionament posterior més senzill.


### ► Enllaços relacionats

- "Connexió dels projectors" [pàg.134](#)
- "Inicialització dels projectors" [pàg.135](#)
- "Assignació d'un projector principal" [pàg.136](#)
- "Calibratge dels projectors" [pàg.136](#)
- "Instal·lació dels projectors" [pàg.137](#)
- "Realització d'ajustos elementals de la imatge" [pàg.137](#)
- "Connexió dels projectors a una Xarxa" [pàg.137](#)

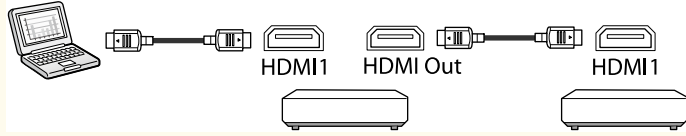
## Connexió dels projectors



**1** Connecteu el projector a l'ordinador mitjançant el cable HDMI i, a continuació, connecteu el port HDMI1 In i el port de HDMI Out dels projectors mitjançant el cable HDMI.



- La imatge s'emet des del port de HDMI Out només quan se selecciona HDMI1 com a font d'imatge.
- Si connecteu projectors en cadena, connecteu-los tal com es mostra a continuació.




**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

**3** Seleccioneu **Multiprojecció** per al paràmetre **Mode de color** al menú **Imatge** del projector per a tots els projectors.

**4** Seleccioneu l'ajust **Enllaç HDMI > Ajust de sortida HDMI** necessari al menú **Ajustos** del projector. Consulteu el llistat d'opcions si voleu obtenir més informació.

Ítem que es configura	①	②	③
		Primer projector que es connecta al dispositiu	Projectors del mig
Ajust de sortida HDMI	Enllaç enc./apag.: Activat Part terminal: Desactivat	Enllaç enc./apag.: Activat Part terminal: Desactivat	Enllaç enc./apag.: Activat Part terminal: Activat



- És possible que això no funcioni si cinc o més projectors estan connectats en cadena o si la configuració no és correcta.
- L'àudio surt des de tots els altaveus del projector. Podeu ajustar el volum d'àudio per a cada projector.
- Només podeu controlar el projector connectat des del projector terminal mitjançant la funció Enllaç HDMI.

**5** Seleccioneu els ajustos necessaris al menú **Multiprojecció** del projector.

**6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

## Inicialització dels projectors

Haureu de corregir les diferències d'ajustament de cada projector.

Podeu fer les configuracions necessàries com a lot mitjançant la **Config. per lots** abans d'iniciar la multiprojecció.

Assegureu-vos de fer les configuracions necessàries per a tots els projectors.

## ☛ Ampliada > Multiprojecció > Config. per lots

- Inicialitza el següent
  - Uniformitat de color
  - Coincid. pantalles
  - Mateixos colors
  - Imatge
  - Nivell negre
  - Nivell de lluentor
- Canvia el següent
  - **Multiprojecció** per a **Mode de color**
  - **Desactivat** per a **Contrast dinàmic**
  - **Personalitzat** per a **Mode llum**
  - **Desactivat** per a **Mode de repòs**

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "Config. per lots" [pàg.107](#)
- "Mode de repòs" [pàg.102](#)
- "Reinicialitzar tot" [pàg.131](#)

## Assignació d'un projector principal

Seleccioneu un projector com a base per a l'ajust.

Visualitzeu els patrons de prova de tots els projectors i seleccioneu com a projector principal el que mostri un patró amb menys irregularitats de color.



- Per visualitzar el patró de prova, premeu el botó [Patró de prova] del panell de control o del comandament a distància.
- Us recomanem visualitzar els patrons de prova següents:  
**Escala de grisos, Barres grises V, Barres grises H i Blanc**
- Si feu servir el comandament a distància, us recomanem que assigneu el mateix id. al projector principal i al comandament a distància per limitar l'objectiu de control.

### ▶▶ Enllaços relacionats

- "ID del projector" [pàg.106](#)

## Calibratge dels projectors

Realitzeu les operacions següents per a tots els projectors si voleu ajustar l'equilibri del color i la lluentor que s'ha deteriorat al llarg del temps, i minimitzar les diferències de tonalitat de color entre cada imatge projectada:

- Realitzeu el calibratge de la font de llum.
  - ☛ **Reinicialitzar > Calibr. de llum**
- Si instal·leu la càmera externa opcional, realitzeu el calibratge del color.
  - ☛ **Ampliada > Calibratge del color**
- Si no instal·leu la càmera externa opcional o si no heu pogut realitzar el calibratge del color, executeu l'ajust d' **Uniformitat de color**.
  - ☛ **Ampliada > Multiprojecció > Coincid. pantalles > Uniformitat de color**
- Establiu l'ajust **Mode de color** en **Multiprojecció**.
  - ☛ **Imatge > Mode de color**
- Establiu l'ajust **Mode estalvi energia** en **Desactivat**.
  - ☛ **Ajustos > Config. Lluminositat > Mode estalvi energia**





- Us recomanem que ajusteu **Executar periòdicam.** en **Desact.** al menú **Calibr. de llum.** Si l'establiu en **Activat**, el color ajustat a la multiprojecció pot canviar degut al calibratge automàtic.
- També podeu canviar el **Mode de color** del projector amb el botó [Color Mode] del comandament a distància.

## Instal·lació dels projectors

Instal·leu tots els projectors en una ubicació apropiada.

Si instal·leu el projector principal al centre, podreu calibrar fàcilment els colors perquè qualsevol irregularitat al centre de l'àrea projectada es redueix.

## Realització d'ajustos elementals de la imatge

Realitzeu les operacions següents per a tots els projectors per tal d'ajustar la posició i la forma de les imatges rectangulars projectades.

Mostrar el patró de prova permet ajustar la posició i la forma de projecció més fàcilment.

- Per a la posició de projecció, ajusteu la ubicació, l'angle i el canvi d'objectiu.
- Per a la mida de projecció, ajusteu la ubicació i el zoom.
- Per a l'enfocament de la imatge, ajusteu l'enfocament.



- Les imatges projectades no són estables en el moment en què s'encén el projector. Us recomanem que ajusteu el projector com a mínim 20 minuts després de començar a projectar.
- Us recomanem visualitzar els patrons de prova següents:  
**Escala de grisos, Barres grises V, Barres grises H i Blanc**
- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el canvi d'objectiu vertical, ajusteu-la desplaçant la imatge de baix a dalt.  
Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.
- No us recomanem executar la correcció geomètrica pel motius següents:
  - Es pot reduir la qualitat de la imatge.
  - Si el valor de correcció és massa gran, pot ser difícil calibrar la imatge.

## ► Enllaços relacionats

- "Canvi d'objectiu" [pàg.63](#)
- "Zoom" [pàg.64](#)
- "Enfoc/Distorsió" [pàg.65](#)

## Connexió dels projectors a una Xarxa

Connecteu tots els projectors al concentrador de xarxa mitjançant cables LAN. Quan establiu una connexió, comproveu que s'ha assignat a tots els projectors la seva pròpia adreça IP.



Si combineu imatges de diversos projectors en una xarxa, podeu assignar un projector com a "principal" i ajustar automàticament totes les imatges en funció de la imatge "principal". Si els projectors no estan connectats a una xarxa, podeu ajustar les imatges dels projectors manualment.

## ► Enllaços relacionats

- "Connexió mitjançant una xarxa amb cable" [pàg.43](#)

## Composició de la imatge

Podeu crear una imatge composta brillant i una imatge gran a partir de les imatges de múltiples projectors.

Seleccioneu un mètode d'ajust per compondre imatges en funció de l'entorn.

- Si heu instal·lat la càmera externa opcional i teniu el programari Epson Projector Professional Tool, podeu ajustar automàticament la imatge amb la funció Camera Assist del programari Epson Projector Professional Tool.
- Si no heu instal·lat la càmera externa opcional o el programari Epson Projector Professional Tool no està disponible, podeu ajustar manualment la imatge amb el menú del projector:



- Podeu descarregar el programari Epson Projector Professional Tool i el seu manual del lloc web següent.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Si composeu imatges projectades amb la funció d'assistència a la càmera del programari Epson Projector Professional Tool, les funcions següents admeten superfícies corbes.
  - Coincidència de pantalles (no s'admeten superfícies convexes)
  - Calibratge del color
  - Fusió
  - Apilament
  - Apilament i fusió

## ► Enllaços relacionats

- "Fusió amb el programari Epson Projector Professional Tool" [pàg.138](#)
- "Creació d'un mosaic mitjançant el menú del projector" [pàg.139](#)

- "Fusió senzilla mitjançant el menú del projector i la càmera externa opcional" [pàg.143](#)
- "Apilament amb el programari Epson Projector Professional Tool" [pàg.144](#)
- "Apilament mitjançant el menú del projector (Apilament senzill)" [pàg.145](#)
- "Apilament i fusió amb el programari Epson Projector Professional Tool" [pàg.146](#)

## Fusió amb el programari Epson Projector Professional Tool

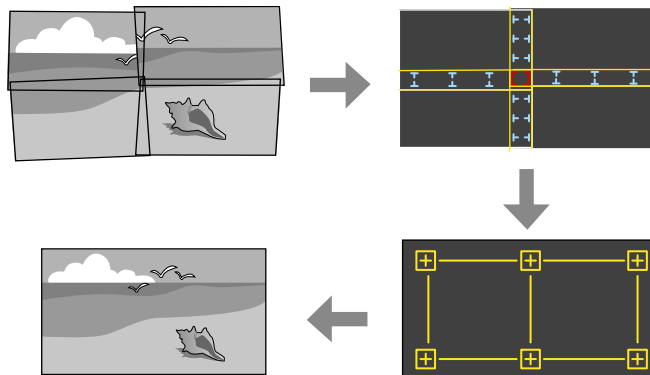
Podeu projectar una imatge gran amb les imatges de fins a 15 projectors utilitzant la càmera externa opcional i el programari Epson Projector Professional Tool.

Trobareu més informació a l'*Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



Quan la luminància de la pantalla és de 40 lux o menys, us recomanem que utilitzeu mides de projecció dins dels intervals següents per a cada projector.

- Fins a 9,9 Klm: entre 50 i 200 polzades
- De 10 Klm a 14,9 Klm: entre 60 i 300 polzades
- De 15 Klm a 19,9 Klm: entre 70 i 350 polzades
- De 20 Klm a 24,9 Klm: entre 80 i 400 polzades
- De 25 Klm a 29,9 Klm: entre 90 i 450 polzades
- 30 Klm: entre 100 i 500 polzades



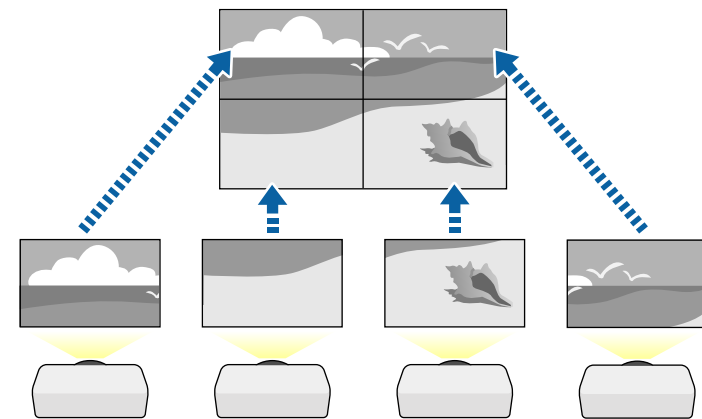
- **Coincid. pantalles** per corregir les diferències de tint i lluentor de cada imatge projectada.
- **Correcció de punts** per ajustar els espais en blanc a les posicions de la imatge projectada.
- **Escala** er retallar o escalar parts de la imatge.



- El temps necessari per configurar automàticament el mosaic varia en funció de la disposició i del nombre de projectors. Normalment cal dedicar-hi aproximadament 8 minuts.
- El temps necessari per a la coincidència de pantalles varia en funció de la disposició i del nombre de projectors. Normalment cal dedicar-hi aproximadament 18 minuts.

## Creació d'un mosaic mitjançant el menú del projector

Si no heu instal·lat la càmera externa opcional o el programari Epson Projector Professional Tool no està disponible, podeu projectar una imatge gran procedent de fins a 15 projectors amb el menú del projector.



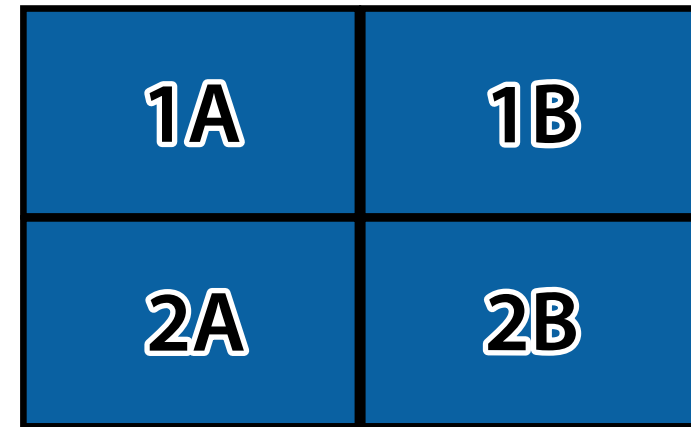
- 1** Iniciu el programari Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creeu un grup de projectors a la pestanya **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifiqueu la posició de cada projector utilitzant **Blending and Stacking Settings** a la pantalla **Edit Group**.
- 4** Iniciu l'assistent **Geometry Assist - Blending Function**.

Quan l'assistent acabi, executeu les operacions següents si és necessari:

- 1** Seleccioneu l'ajust **Multiprojecció** al menú **Ampliada** del projector.

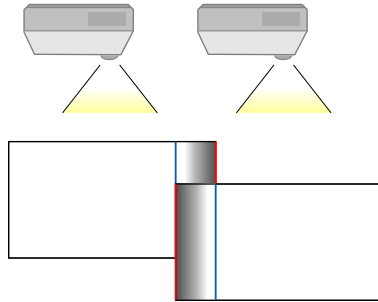
- 2** Seleccioneu l'**ID del projector** i assigneu a cada projector un ID únic per controlar diversos projectors des d'un comandament a distància.
- 3** Configureu l'ID del comandament a distància de manera que coincideixi amb l'ID del projector per poder controlar un projector en concret. Configureu l'[ID] del comandament a distància en **On**, premeu el botó [ID] del comandament a distància i premeu el botó numèric corresponent a l'identificador del projector en un espai de temps de 5 segons. (Feu servir identificadors d'un dígit o de dos dígits).
- 4** Si combineu imatges de diversos projectors d'una xarxa, seleccioneu l'ajust **Agrupació** al projector principal i creeu un grup de projectors que puguen controlar alhora.
- 5** Seleccioneu l'ajust **Mosaic** per ajustar la disposició de les imatges i crear una sola imatge gran.
  - Si heu instal·lat la càmera externa opcional, seleccioneu **Auto** al projector principal.
  - Si no heu instal·lat la càmera externa opcional o no heu pogut crear automàticament un mosaic amb les imatges, seleccioneu **Manual**.
  - Si seleccioneu **Manual**, després seleccioneu la **Disposició** i el nombre de files i columnes que esteu configurant com a ajustos de **Fila** i **Columna**.

- Després de definir els ajustos de **Disposició**, seleccioneu **Ajust ubicació**. Seleccioneu la posició de cada imatge projectada de la manera següent: **Ordre files** per ajustar la disposició de les pantalles de dalt a baix de forma seqüencial començant per la **1** a dalt, **Ordre columnes** per disposar les pantalles d'esquerra a dreta, començant per la **A** a l'esquerra.



- Seleccioneu els ajustos **Disposició** i l'**Ajust ubicació** de cada projector que esteu configurant.
- 6** Seleccioneu el senyal d'entrada per veure una imatge.
  - 7** Seleccioneu **Fusió de marges** per ajusteu les vores de la imatge.
    - Establiu l'ajust **Fusió de marges** en **Fusió/Nivell negre** o **Nivell negre** i, abans, activeu els ajustos **Guía de línies** i **Guia de patrons**. Si ajusteu l'àrea de fusió amb un altre dispositiu, com ara un servidor multimèdia, seleccioneu **Nivell negre**.
    - Seleccioneu el marge que voleu fusionar en cada projector i establiu l'ajust **Fusió** en **Activat**.
    - Seleccioneu l'ajust **Pos. inicial fusió** i ajusteu la posició inicial de fusió.

- Seleccioneu el paràmetre **Interval de fusió** i utilitzeu les fletxes per seleccionar l'amplada de l'àrea fusionada de forma que les guies visualitzades quedin a les vores de l'àrea que se solapa entre dues imatges.



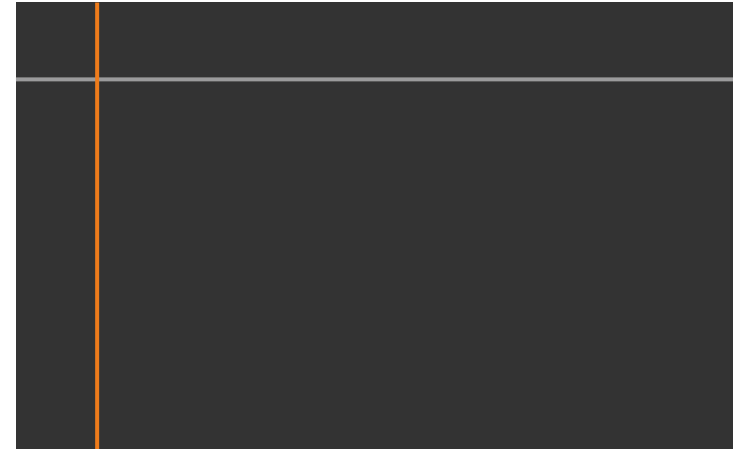
- Seleccioneu la **Corba de fusió** i trieu un gradient per a l'àrea ombrejada en els projectors.

Quan s'hagin fusionat els marges, desactiveu la **Guia de línies** i la **Guia de patrons** de cada projector per veure el resultat final.

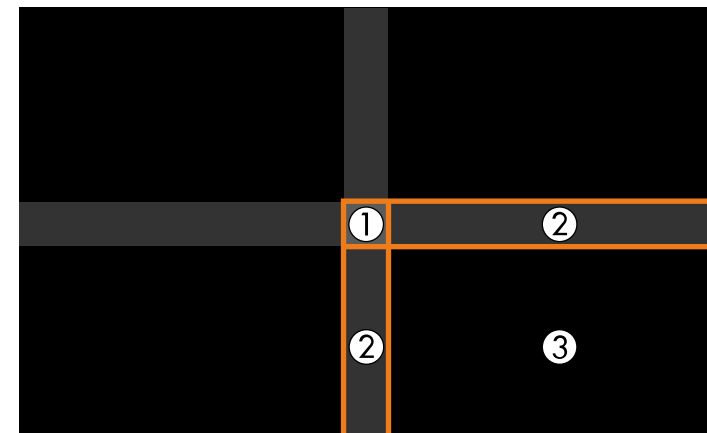
- 8** Seleccioneu els ajustos **Nivell negre** per diluir la diferència a les àrees que se superposen.

- Seleccioneu **Ajust de color** en primer lloc.  
Les àrees d'ajust es mostren en funció de l'ajust de **Fusió de marges**.

- Utilitzeu les fletxes per seleccionar l'àrea que voleu ajustar i, seguidament, premeu [Enter].  
L'àrea seleccionada es mostra de color taronja. Ajusteu la tonalitat de negre.



- Si hi ha diverses pantalles superposades, ajusteu-la en funció de l'àrea que es troba més superposada (la més lluent). A la il·lustració inferior, en primer lloc alineu (2) amb (1) i després ajusteu-ho de tal manera perquè (3) s'alineï amb (2).



- Repetiu aquests passos les vegades que calgui per tal d'ajustar la resta d'àrees de la pantalla.
- Quan acabeu, premeu el botó [Esc].

## 9 Si hi ha àrees en què el color no coincideix, seleccioneu **Correcció d'àrea**.

- Seleccioneu **Inicia ajustos** en primer lloc.

Es mostren les línies del límit que indiquen les zones en què se superposen les imatges. Les línies es mostren en funció de l'ajust de **Fusió de marges**.

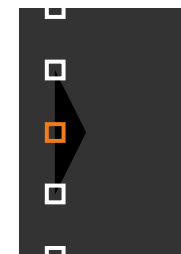
- Utilitzeu els botons de les fletxes per seleccionar les línies del límit que voleu ajustar , i, seguidament, aleshores premeu [Enter].

La línia seleccionada es mostra de color taronja.



- Utilitzeu els botons de les fletxes per ajustar la posició de la línia i, seguidament, premeu [Enter]. Seguidament, utilitzeu els botons de les fletxes per seleccionar el punt que voleu moure, i, seguidament, premeu [Enter].

El punt seleccionat es mostra de color taronja. Podeu moure el punt amb els botons de fletxa.



- Podeu canviar el nombre de punts seleccionats amb l'ajust **Punts**.
- Per continuar i moure un altre punt, premeu [Esc] i repetiu els passos anteriors.
- Per ajustar una altra línia de límit, premeu [Esc] fins que aparegui la pantalla.

## 10 Si combineu imatges de diversos projectors en una xarxa, seleccioneu l'ajust **Coincid. pantalles** per ajustar la lluentor i el tint de les imatges.



El temps necessari per a la coincidència de pantalles varia en funció de la disposició i del nombre de projectors. Cal dedicar-hi aproximadament 18 minuts.

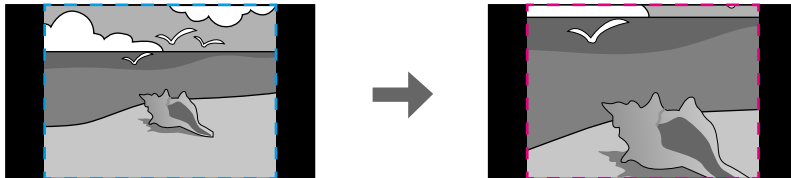
## 11 Si els projectors no estan connectats a una xarxa o bé voleu ajustar-los manualment després d'executar els ajustaments automàtics, seleccioneu **Mateixos colors** per ajustar manualment la lluentor i el tint de les imatges.

- Seleccioneu un valor per al **Nivell ajust** i ajusteu la tonalitat del color dels ajustos **Vermell**, **Verd** o **Blau** i, a continuació, ajusteu la **Lluentor**.

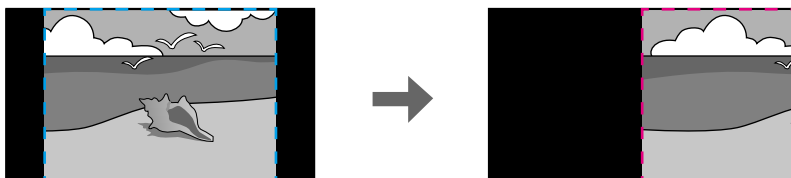
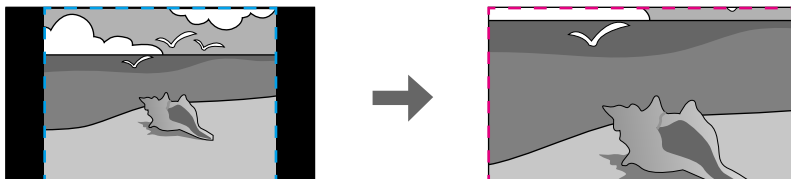
- Repetiu aquests passos per ajustar cada nivell d'ajust.

## 12 Seleccioneu l'**Escala** per seleccionar seccions de les imatges.

- En primer lloc, establiu l'ajust **Escala** en **Auto** o **Manual**.
- Seleccioneu el **Mode d'escala** i seleccioneu una de les opcions següents:
  - **Visualitz. zoom** per mantenir la relació d'aspecte de la imatge quan l'escaleu.



- **Pant. completa** per ajustar la imatge a la mida de pantalla del projector quan l'escaleu.



- Seleccioneu una o més de les opcions d'escalat següents i ajusteu-les en funció de les vostres necessitats:
  - - o + per ampliar o reduir una imatge en sentit horitzontal i vertical alhora.
  - **Escala vertical** per escalar la imatge només en vertical.
  - **Escala horitzontal** per escalar la imatge només en horitzontal.
- Seleccioneu **Ajust de tall** i utilitzeu els botons de fletxa per ajustar les coordenades i la mida de cada imatge en pantalla.
- Seleccioneu **Rang de tall** per accedir a una visualització prèvia de l'àrea retallada que heu seleccionat.

### ► Enllaços relacionats

- "ID del projector" [pàg.106](#)
- "Agrupació" [pàg.107](#)
- "Mosaic" [pàg.107](#)
- "Fusió de marges" [pàg.108](#)
- "Nivell negre" [pàg.109](#)
- "Coincid. pantalles" [pàg.109](#)
- "Mateixos colors" [pàg.110](#)
- "Escala" [pàg.84](#)

### Fusió senzilla mitjançant el menú del projector i la càmera externa opcional

Amb la càmera externa opcional, podeu crear una imatge de pantalla ampla projectada horitzontalment des de dos projectors.

Aquesta funció només està disponible si s'ha instal·lat la càmera externa opcional.

- 1 Connecteu dos projectors amb un cable LAN.

- 2** Comproveu que l'ajust DHCP està activat al menú Xarxa del projector per a tots dos projectors.



Espereu 1 minut després d'assignar una adreça IP automàticament.

- 3** Seleccioneu **Ampliada > Multiprojecció > Fusió senzilla**, i premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.

- 4** Seleccioneu l'ajust **Ajust ubicació** i especifiqueu el projector principal entre **A1** o **B1**.

- 5** Seleccioneu l'aspecte de la imatge a l'ajust **Aspecte pant. compl.** per a la imatge ampla combinada.



Podeu configurar els aspectes següents mitjançant el menú **Aspecte pant. compl.**

Els elements seleccionables varien en funció de la configuració del tipus de pantalla.

- 21:9 (EDID 3440x1440)
- 21:9 (EDID 2560x1080)
- 16:6 (EDID 2880x1080)
- 16:6 (EDID 1920x720)
- 3:1 (EDID 3240x1080)
- 32:10 (EDID 3456x1080)
- 32:9 (EDID 3200x900)

- 6** Executeu **Inicia ajust. autom.**

Seguiu les instruccions de la pantalla per ajustar la posició de la imatge projectada. Si no podeu ajustar la posició de la projecció mitjançant únicament el botó [Lens Shift] del comandament a distància o el botó [Lens] al panell de control, moveu els projectors de manera que el patró verd i el patró magenta se superposin i es tornin blancs.

- 7** Un cop finalitzat l'ajust automàtic, seguiu les instruccions de la pantalla per executar la funció **Corregeix forma**.

- 8** Executeu **Coincid. pantalles** per ajustar la lluentor i el tint de les imatges.

## » Enllaços relacionats

- "Fusió senzilla" [pàg.111](#)

## Apilament amb el programari Epson Projector Professional Tool

Ara podeu crear una imatge brillant superposant les imatges de fins a 6 projectors amb la càmera externa opcional i el programari Epson Projector Professional Tool.

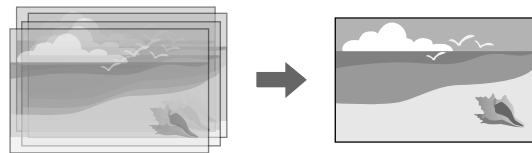
Trobareu més informació a l'*Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.





Quan la luminància de la pantalla és de 40 lux o menys, us recomanem que utilitzeu mides de projecció dins dels intervals següents per a cada projector.

- Fins a 9,9 Klm: entre 50 i 200 polzades
- De 10 Klm a 14,9 Klm: entre 60 i 300 polzades
- De 15 Klm a 19,9 Klm: entre 70 i 350 polzades
- De 20 Klm a 24,9 Klm: entre 80 i 400 polzades
- De 25 Klm a 29,9 Klm: entre 90 i 450 polzades
- 30 Klm: entre 100 i 500 polzades



- 1** Inicieu el programari Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creeu un grup de projectors a la pestanya **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifiqueu la posició de cada projector utilitzant **Blending and Stacking Settings** a la pantalla **Edit Group**.
- 4** Inicieu l'assistent **Geometry Correction Assist - Stacking Function**.

Quan l'assistent acabi, si detecteu espais en blanc als píxels de les imatges projectades, ajusteu manualment l'ajust de **Correcció de punts**.



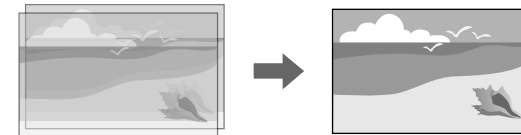
El temps necessari per configurar automàticament l'stacking varia en funció de la disposició i del nombre de projectors. Cal dedicar-hi aproximadament 9 minuts.

## ► Enllaços relacionats

- "Menú Ampliada" [pàg.98](#)

## Apilament mitjançant el menú del projector (Apilament senzill)

Si el programari Epson Projector Professional Tool no està disponible, podeu crear una imatge brillant superposant les imatges de fins a 2 projectors amb el menú del projector.



Aquesta funció només està disponible si s'ha instal·lat la càmera externa opcional.

- 1** Connecteu dos projectors amb un cable LAN.
- 2** Comproveu que l'ajust **DHCP** està activat al menú **Xarxa** del projector per a tots dos projectors.



Espereu 1 minut després d'assignar una adreça IP automàticament.

- 3** Seleccioneu **Ampliada > Multiprojecció > Apilament senzill > Correcció de punts** i ajusteu la posició de la imatge, la forma i l'enfocament en un dels projectors (aquest projector es converteix en el projector principal) utilitzant el menú **Quick Corner**.

- 4** Seleccioneu **Inicia ajustos auto.** i seguiu les instruccions que es mostren a la pantalla.

Quan l'ajustament automàtic acabi, si detecteu espais en blanc als píxels de les imatges projectades, ajusteu manualment l'ajust de **Correcció de punts**.



- El temps necessari per a l'apilament senzill varia en funció de la disposició dels projectors. Cal dedicar-hi aproximadament 4 minuts.
- Si no heu instal·lat la càmera externa opcional, ajusteu el següent manualment:
  - Enfoc
  - Zoom
  - Canvi d'objectiu
  - Correcció geomètrica

## ▶ Enllaços relacionats

- "Apilament senzill" [pàg.110](#)
- "Condicions per a l'apilament senzill" [pàg.111](#)
- "Paràmetres IP" [pàg.120](#)
- "Correcció de punts" [pàg.65](#)
- "Correcció geomètrica" [pàg.86](#)
- "Enfoc/Distorsió" [pàg.65](#)
- "Zoom" [pàg.64](#)
- "Canvi d'objectiu" [pàg.63](#)
- "Menú Ampliada" [pàg.98](#)

## Apilament i fusió amb el programari Epson Projector Professional Tool

Podeu utilitzar l'assistent **Geometry Assist - Stacking & Blending Function** per crear de manera fàcil i ràpida una única imatge gran, brillant i projectada unint i superposant les imatges de diversos projectors.

Trobareu més informació a l'*Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



Quan la luminància de la pantalla és de 40 lux o menys, us recomanem que utilitzeu mides de projecció dins dels intervals següents per a cada projector.

- Fins a 9,9 Klm: entre 50 i 200 polzades
- De 10 Klm a 14,9 Klm: entre 60 i 300 polzades
- De 15 Klm a 19,9 Klm: entre 70 i 350 polzades
- De 20 Klm a 24,9 Klm: entre 80 i 400 polzades
- De 25 Klm a 29,9 Klm: entre 90 i 450 polzades
- 30 Klm: entre 100 i 500 polzades

- 1** Inicieu el programari Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creeu un grup de projectors que admetin Stacking & Blending a la pestanya **Layout/Monitoring**.
- 3** Seleccioneu **Blending and Stacking Settings** a la pantalla **Create Group**.
- 4** Especifiqueu les posicions dels projectors a **Blending and Stacking Settings**.
- 5** Inicieu l'assistent **Geometry Assist - Stacking & Blending Function**.  
Quan l'assistent acabi, executeu les operacions següents si és necessari:
  - **Coincid. pantalles** per corregir les diferències de tint i lluentor de cada imatge projectada.
  - **Correcció de punts** per ajustar els espais en blanc a les posicions de la imatge projectada.

## Com ajustar els colors

Visualitzeu el patró de prova de tots els projectors per revisar la tonalitat del color de cadascun d'ells.

Realitzeu les operacions següents per ajustar la tonalitat del color:

- Ajusteu el matis, la saturació i la lluminositat dels colors d'imatges individuals.

☛ **Imatge > Avançat > RGBCMY**

- Ajusta el tint global de la imatge.

☛ **Imatge > Balanç de blancs**



Us recomanem visualitzar els patrons de prova següents:

**Barres grises V, Barres grises H i Blanc**

Si instal·leu la càmera externa opcional al projector, podreu utilitzar les funcions següents per ajustar la imatge.

- Ajusteu la imatge de forma automàtica amb el programari Epson Projector Professional Tool (funció Camera Assist).
- Creeu una imatge projectada brillant superposant les imatges de dos projectors ( Apilament senzill).
- Creeu una imatge projectada de pantalla àmplia horitzontal a partir de dos projectors ( Fusió senzilla).
- Reviseu la imatge capturada amb la càmera externa opcional a l'Epson Web Control ( Accés càmera remot).
- Corregiu les diferències de tint i lluentor entre els projectors per optimitzar la qualitat de visualització de la imatge combinada.( Coincid. pantalles).
- Ajusteu la tonalitat del color de tota la pantalla quan es redueixi amb el pas del temps ( Calibratge del color).

Com que la càmera externa està instal·lada al projector o l'objectiu, no cal trípode ni cal preveure espai per a la instal·lació. Tampoc cal ajustar l'enfocament, l'angle i l'exposició.

Trobareu el mètode d'instal·lació al manual de la càmera externa.



- Podeu descarregar el programari Epson Projector Professional Tool i el manual del lloc web següent.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Aquesta funció no està disponible quan utilitzeu els objectius opcionals següents:
  - ELPLL08

## ► Enllaços relacionats

- "Funcions de multiprojecció" [pàg.134](#)
- "Opcions de control Web" [pàg.154](#)
- "Apilament senzill" [pàg.110](#)
- "Coincid. pantalles" [pàg.109](#)

- "Calibratge del color" [pàg.106](#)

# Supervisió i control del projector

Seguiu aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

## ► Enllaços relacionats

- "Opcions de supervisió i de control del projector" [pàg.150](#)
- "Accedir a un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.153](#)

Podeu supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa de diverses formes.

## ► Enllaços relacionats

- "Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management" [pàg.150](#)
- "Epson Web Control" [pàg.150](#)
- "SNMP" [pàg.151](#)
- "Ordres ESC/VP21" [pàg.151](#)
- "Ordres ESC/VP.net" [pàg.151](#)
- "PJLink" [pàg.151](#)
- "Art-Net" [pàg.152](#)
- "sACN" [pàg.152](#)
- "Suport del Crestron Connected" [pàg.152](#)
- "Web API" [pàg.152](#)

## Epson Projector Management Connected/Epson Projector Management

El programari Epson Projector Management i Epson Projector Management (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

Amb Epson Projector Management Connected, la informació del projector es gestiona en un servidor al núvol, de manera que es pot supervisar i controlar de forma remota des de qualsevol dispositiu.

Epson Projector Management és un programari només per a Windows que us permet supervisar i controlar projectors dins de la mateixa xarxa des del vostre ordinador.

Trieu un dels programes de programari esmentats anteriorment en funció del vostre entorn i propòsit d'ús.

Per a més informació, visiteu el lloc web següent.

<https://www.projection-service.epson.com/epm-connected/>



El mètode d'autenticació utilitzat per registrar projectors varia en funció de la versió del programari Epson Projector Management que utilitzeu. Per obtenir millors resultats, us recomanem que utilitzeu la versió més recent del programari Epson Projector Management.

## Epson Web Control

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

El mode de reproducció de contingut també permet editar llistes de reproducció.



- Podeu usar els navegadors d'Internet següents.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- No establiu cap connexió mitjançant un servidor proxy mentre utilitzeu el navegador d'Internet. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si configureu **Mode d'espera** en **Com. activada**, podeu fer servir un navegador web per seleccionar els ajustos i controlar la projecció, fins i tot si el projector està en mode d'espera.
  - ☛ **Ampliada > Mode d'espera**

## ► Enllaços relacionats

- "Accedir a un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.153](#)

## SNMP

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > SNMP**



Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

## Ordres ESC/VP21

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Consulteu les *Specifications* del projector per obtenir més informació.



També podeu executar algunes ordres ESC/VP21 mitjançant l'API web. Per obtenir més informació, consulteu *Web API Specifications for Projectors*.

## Ordres ESC/VP.net

Podeu supervisar el projector utilitzant les ordres ESC/VP.net.

Si l'ajust **Comunicació d'ordres** s'estableix en **Protegida**, podeu connectar el projector amb la versió 2.0 mitjançant una **Contras. control Web**.

Si l'ajust **Comunicació d'ordres** s'estableix en **Compatible**, podeu connectar el projector amb la versió 2.0 o la versió 1.0. Utilitzeu la **Contras. Monitor** per a la versió 1.0.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Comunicació d'ordres**

Heu d'establir **Contras. control Web** o **Contras. Monitor** abans d'utilitzar les ordres ESC/VP.net.

Consulteu les *Specifications* del projector per obtenir més informació.

## PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class2 establert per la JBMIA.

El número de port utilitzat per a la funció de cerca PJLink és 4352 (UDP).

Abans d'utilitzar PJLink, cal configurar adequadament la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya PJLink**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació > Notificació PJLink**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > PJLink**

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

Ordres no compatibles:

Funció		Ordre PJLink
Ajustos de silenci	Ajustar desactivació de la imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment de l'àudio	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Consulteu les *Specifications* del projector per obtenir més informació.

---

## Art-Net

Art-Net és un protocol de comunicació per Ethernet basat en el protocol TCP/IP. Podeu controlar el projector amb un controlador DMX o un sistema d'aplicacions.

Consulteu les *Specifications* del projector per obtenir més informació.

---

## sACN

sACN és un protocol de comunicació per Ethernet basat en el protocol TCP/IP. Podeu controlar el projector amb un controlador DMX o un sistema d'aplicacions. sACN es comunica mitjançant el mètode multicast.

Consulteu les *Specifications* del projector per obtenir més informació.

---

## Suport del Crestron Connected

Amb el sistema de control i supervisió de la xarxa Crestron Connected podeu configurar el projector que voleu utilitzar al sistema. Crestron Connected permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.

Podeu accedir a la finestra de funcionament del Crestron Connected des de l'Epson Web Control. Haureu d'activar Crestron Connected al menú **Xarxa** del projector per poder-lo utilitzar.

☛ **Xarxa** > **Configuració de la xarxa** > **Altres** > **Crestron Connected**



- No podeu utilitzar la funció Message Broadcasting a l'Epson Projector Management quan utilitzeu el Crestron Connected.

Per obtenir més informació sobre el Crestron Connected, visiteu el lloc web de Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar el programari Crestron RoomView Express o Crestron Fusion que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

---

## Web API

Podeu fer servir l'API web per operar el projector. Per obtenir més informació, consulteu *Web API Specifications for Projectors*.



- Podeu autenticar les comunicacions de l'API web l'autenticació de l'API (autenticació amb credencials).
- L'usuari per l'autenticació de l'API és **EPSONWEB**; feu servir la contrasenya establerta com a **Contras. control Web**.
  - ☛ **Xarxa** > **Configuració de la xarxa** > **Bàsic** > **Contras. control Web**



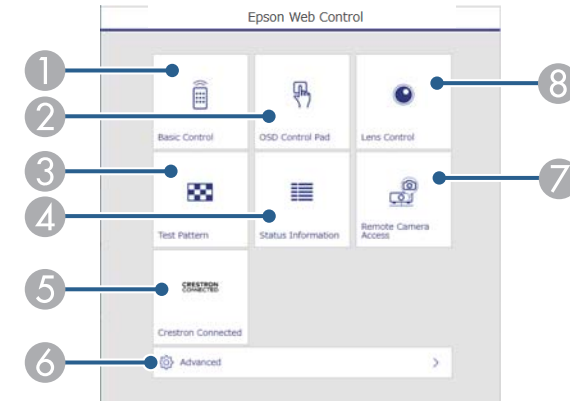
Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



També podeu controlar el projector mitjançant el navegador web des de "Epson iProjection (iOS/Android)".

- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla **Epson Web Control** introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [ i ].  
Veureu la pantalla **Epson Web Control**.

- Em mode normal

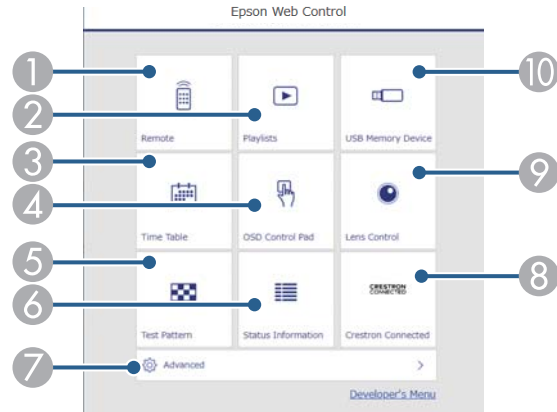


- 1** Controla el projector a distància.
- 2** Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.
- 3** Mostra un patró de prova.
- 4** Indica l'estat del projector.
- 5** Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.
- 6** Obre els ajustos detallats del projector.
- 7** Fa una captura de la imatge visualitzada des d'una ubicació remota.
- 8** S'encarrega del funcionament de l'objectiu del projector.



Per consultar els fitxers de registre del projector, també podeu introduir "https://<projector's IP address>/logs/" a la barra URL del navegador quan s'estableix **Dest. emmag. regis. en USB i memòria interna** al menú **Ampliada** del projector.

- En mode de reproducció de contingut



- 1 Controla el projector a distància.
- 2 Selecciona la llista de reproducció que voleu reproduir i us permet crear o editar llistes de reproducció.
- 3 Obre la pantalla **Taula horària**.
- 4 Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.
- 5 Mostra un patró de prova.
- 6 Indica l'estat del projector.
- 7 Obre els ajustos detallats del projector.
- 8 Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.
- 9 S'encarrega del funcionament de l'objectiu del projector.
- 10 Registra o suprimeix les dades d'una llista de reproducció a la unitat de memòria USB.

- 5 Seleccioneu l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



- Potser heureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla **Epson Web Control**. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya.
  - Per accedir a l'opció **Control bàsic**, el nom de l'usuari és **EPSONREMOTE**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte.
  - Per accedir a altres opcions, el nom de l'usuari és **EPSONWEB**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte.
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.
  - ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**
  - ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

## ► Enllaços relacionats

- "Opcions de control Web" [pàg.154](#)

## Opcions de control Web

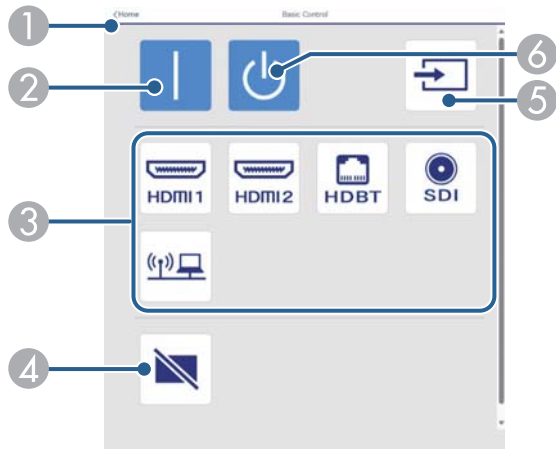
### Control bàsic(només en mode normal)

Les opcions de la pantalla **Control bàsic** us permeten seleccionar la font d'entrada i controlar el projector.



- Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.

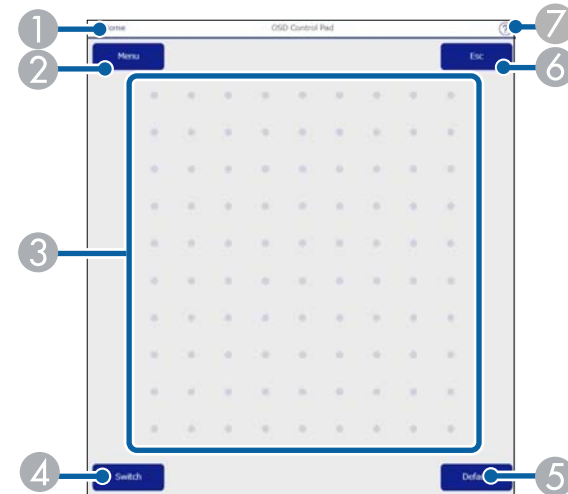
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Engega el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada. (Les fonts disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 Detecta automàticament el senyal d'entrada.
- 6 Apaga el projector.

## Tauler de control OSD

Les opcions de la pantalla **Tauler de control OSD** permeten mostrar els menús per a la configuració del projector i seleccionar les opcions amb el dit o el ratolí del coixinet.

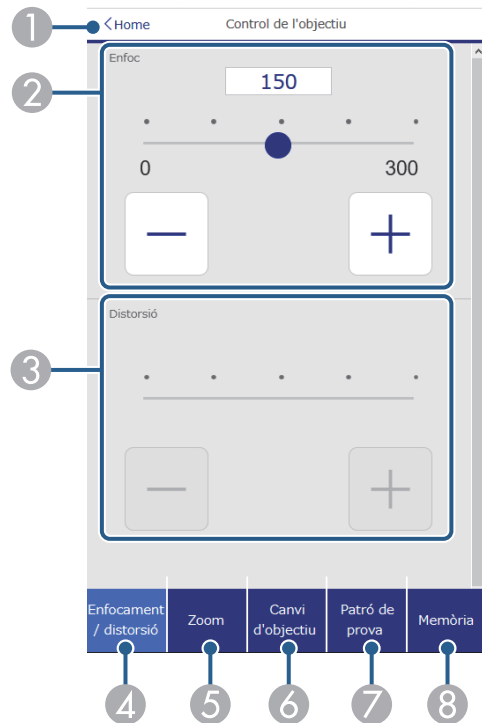


- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Mostra els menús per a la configuració del projector.
- 3 Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- 4 Canvia el mètode d'operació al funcionament dels botons.
- 5 Restableix els valors per defecte del paràmetre seleccionat.
- 6 Torna al menú anterior.
- 7 Mostra els temes d'ajuda.

## Control de l'objectiu

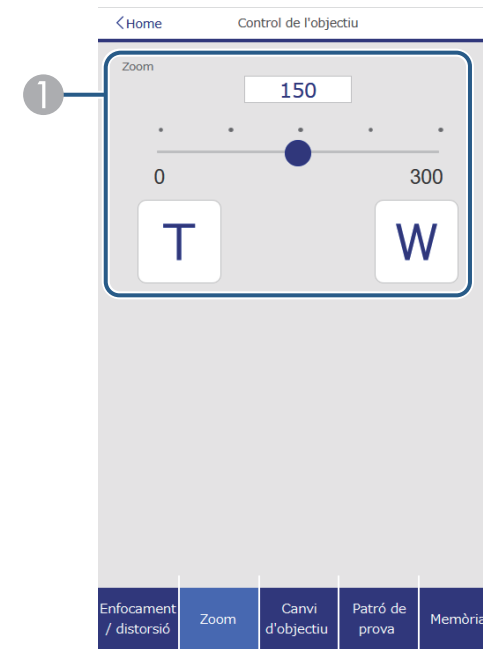
Les opcions de la pantalla **Control de l'objectiu** us permeten controlar l'objectiu del projector.

## Pantalla d'enfocament / distorsió



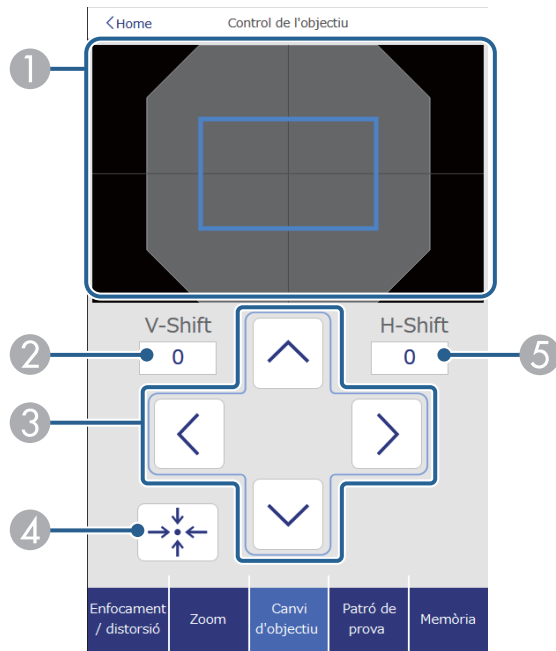
- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Ajusta l'enfocament de la imatge.
- 3 Ajusta la distorsió de la imatge.
- 4 Mostra la pantalla **Enfocament/Distorsió**.
- 5 Mostra la pantalla **Zoom**.
- 6 Mostra la pantalla **Canvi d'objectiu**.
- 7 Mostra la pantalla **Patró de prova**.
- 8 Mostra la pantalla **Memòria**.

## Pantalla de zoom



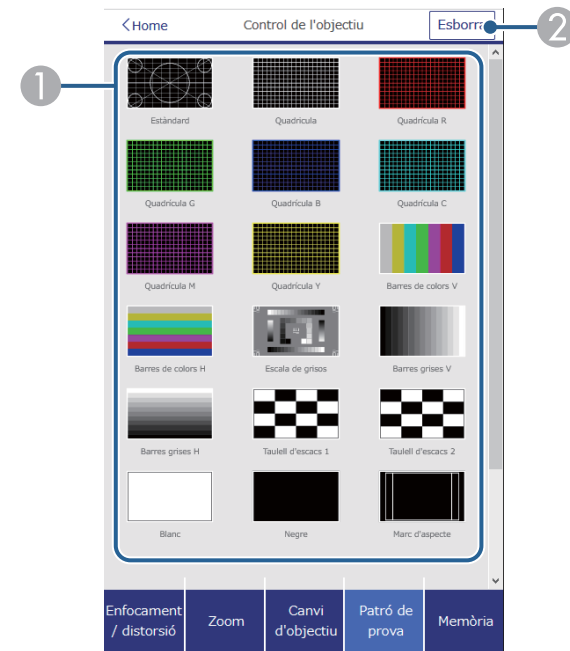
- 1 Ajusta la mida de la imatge.  
**W**: Amplia la mida de la imatge projectada.  
**T**: Redueix la mida de la imatge projectada.

## Pantalla de canvi d'objectiu



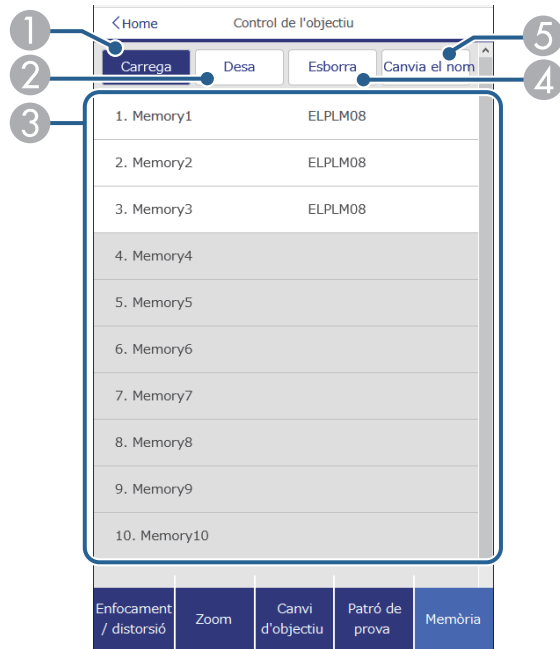
- 1 El quadrat blau mostra la posició de la imatge actual i el quadrat vermell mostra la posició de la imatge nova.
- 2 Mostra la posició de la imatge vertical; seleccioneu aquesta opció per canviar el valor.
- 3 Mou la posició de la imatge cap a dalt, cap a baix, cap a l'esquerra o la dreta.
- 4 Mou l'objectiu a la posició inicial.
- 5 Mostra la posició de la imatge horitzontal; seleccioneu aquesta opció per canviar el valor.

## Pantalla de patró de prova



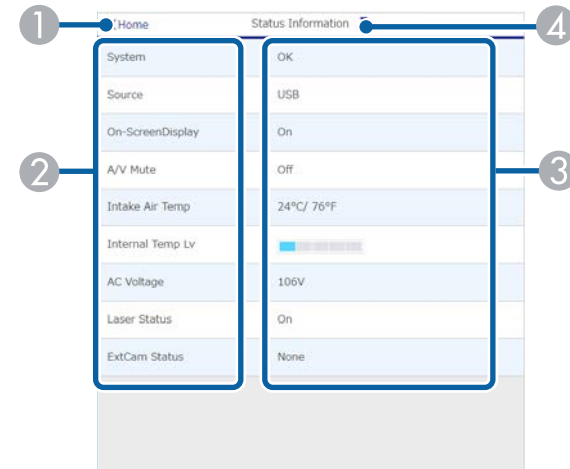
- 1 Mostra els patrons de prova disponibles; seleccioneu-ne un per projectar un patró de prova.
- 2 Desactiva la visualització del patró de prova.

## Pantalla de memòria



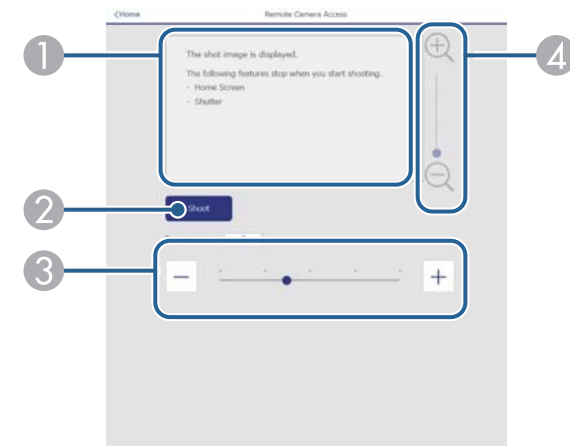
- 1 Sobreescriu els ajustos actuals pels ajustos desats.
- 2 Desa els ajustos actuals a la memòria.
- 3 Mostra una llista de memòries desades.
- 4 Esborra una memòria desada.
- 5 Canvia el nom d'una memòria desada.

## Info d'estat



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Mostra una llista d'ajustos monitorats.
- 3 Indica l'estat de l'ajust.
- 4 Seleccioneu-ne un per veure informació d'estat diferent.

## Accés càmera remot (només en mode normal)



- 1 Mostra la imatge que heu capturat amb el botó **Gravar**.
- 2 Fa una fotografia de la imatge projectada utilitzant la càmera externa opcional instal·lada al projector.
- 3 Ajusta l'exposició de la imatge.
- 4 Amplia o redueix la imatge capturada.

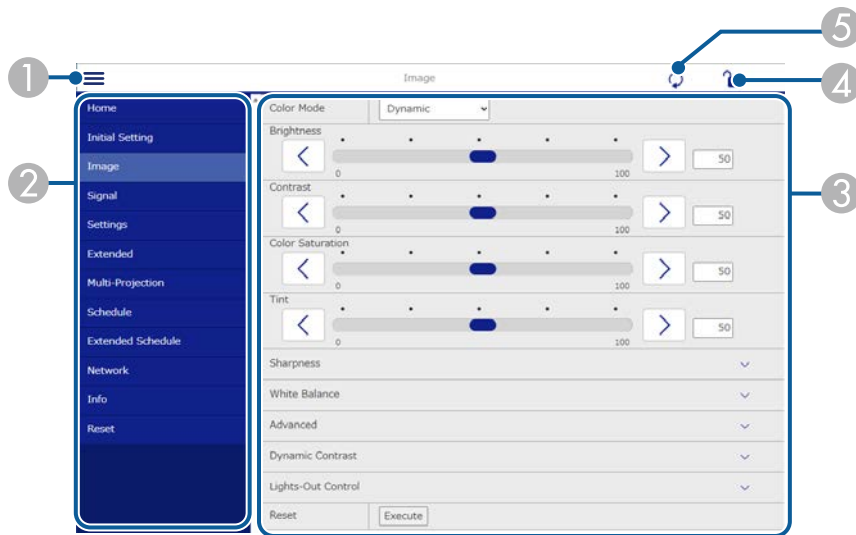
## Avançada

La pantalla **Avançada** permet seleccionar els ajustos del projector.



Si no heu establert una **Contras. control Web**, apareix una pantalla que us demana que l'establiu abans de mostrar la pantalla **Avançada**. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.

Es recomana canviar la contrasenya regularment per evitar l'accés no autoritzat al projector.



- 1 Obre els menús.
- 2 Mostra el nom del menú seleccionat.

- 3 Especifica la configuració del projector. (Els ajustos disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Bloca/desbloca la configuració del projector.
- 5 Actualitza la configuració del projector.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

- Ajust **Personalitzat** per a **Gamma**
- **EDID**
- **Enllaç HDMI**
- **Botó d'usuari**
- **Reprod. contingut**
- **Apilament senzill**
- **Fusió senzilla**
- **Posició missatges**
- **Logotip de l'usuari**
- **Calibratge de lent**
- **Idioma**
- **Accés càmera remot**
- **Cerca punt d'accés**
- **Event ID**
- **Niv. senyal HDBaseT**
- **Nivell antena**

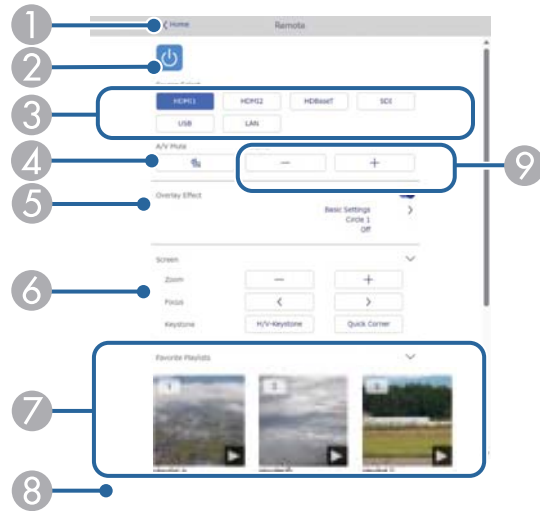


Podeu seleccionar les opcions següents només amb l'Epson Web Control.

- **Contras. Monitor** (fins a 16 caràcters alfanumèrics) (només si l'ajust Comunicació d'ordres s'ha establert en Compatible)
- **Mostra els registres**

## Remot (només en mode de reproducció de contingut)

Les opcions de la pantalla **Remot** us permeten seleccionar la font d'entrada, controlar el projector i començar a projectar llistes de reproducció.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada. (Les fonts disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 L'opció **Efecte superpos.** apareix quan la font actual no és USB.  
Activa o desactiva l'**Efecte superpos.** per afegir efectes de forma i de color a una llista de reproducció.  
Quan s'activa, es mostra la pantalla **Efectes**. Podeu afegir filtres d'efectes predefinits de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.
- 6 Especifica els paràmetres de la pantalla.
- 7 Mostra les llistes de reproducció preferides. Seleccioneu una llista de reproducció per iniciar la projecció.

- 8 Mostra informació per a la llista de reproducció projectada.  
Les icones indiquen els ajustos de la llista de reproducció.

: S'han aplicat efectes de superposició

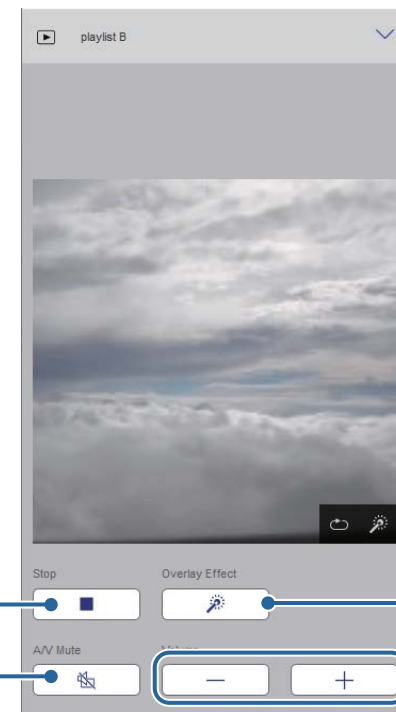
: S'ha aplicat la reproducció repetida

: Longitud de la llista de reproducció

Seleccioneu la fletxa des de la cantonada inferior dreta per mostrar la pantalla següent.

- 9 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.

## Pantalla visualitzada durant la reproducció de la llista de reproducció (només en mode de reproducció de contingut)



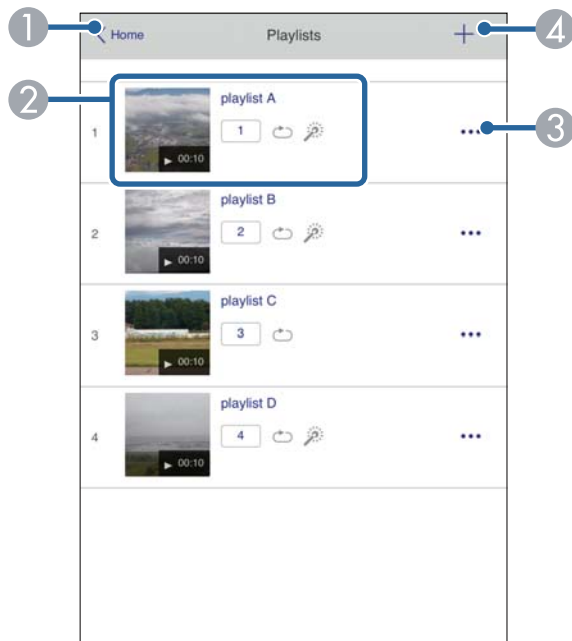
- 1 Atura la projecció.



- ② Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio. Malgrat tot, l'àudio i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.
- ③ Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
- ④ Obre la pantalla **Efectes**. Podeu seleccionar efectes predefinits o seleccionar filtres individuals d'efectes de lluentor, color i forma.

## Llista de reproducció (només en mode de reproducció de contingut)

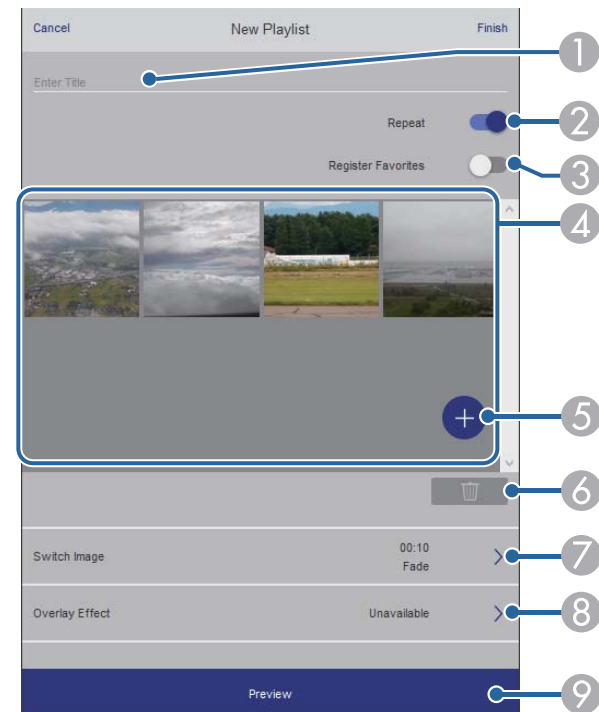
Les opcions de la pantalla **Llista de reproducció** permeten seleccionar la llista de reproducció que voleu reproduir de la llista, i crear o editar llistes de reproducció.



- ① Torna a la pantalla **Epson Web Control**.

- ② Inicia la projecció de la llista de reproducció.  
Les icones indiquen els ajustos de la llista de reproducció.  
  - ① : Número assignat a les llistes de reproducció preferides
  - 🔄 : S'ha aplicat la reproducció repetida
  - ☀️ : S'han aplicat efectes de superposició
- ③ Obre el menú que permet editar, copiar, registrar als preferits o suprimir la llista de reproducció.  
Si seleccioneu **Editar** o **Duplicar**, apareix la pantalla **Edita la llista de reproducció**.
- ④ Obre la pantalla **Nova llista de reproducció** que permet crear una llista de reproducció nova.

## Pantalla Nova llista de reproducció/Edita la llista de reproducció (només en mode Repr. contingut)



- 1 Edita el nom de la llista de reproducció.
- 2 Selecciona si s'activa o no la reproducció repetida.
- 3 Registra la llista de reproducció als preferits.  
Si registreu una llista de reproducció als preferits, podeu iniciar-ne ràpidament la reproducció amb la pantalla **Remot** o amb el comandament a distància.
- 4 Mostra les imatges o pel·lícules que heu afegit a la llista de reproducció. La llista de reproducció reproduceix les imatges o pel·lícules en ordre.
- 5 Afegeix imatges o pel·lícules a la llista de reproducció.
- 6 Suprimeix imatges o pel·lícules de la llista.
- 7 Obre la pantalla **Canvia la imatge**.  
Podeu especificar l'interval de temps per canviar a l'arxiu d'imatge següent. També podeu seleccionar un efecte de transició.
- 8 Obre la pantalla **Efectes**.  
Podeu afegir filtres d'efectes predefinits de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.
- 9 Mostra una vista prèvia de la llista de reproducció.

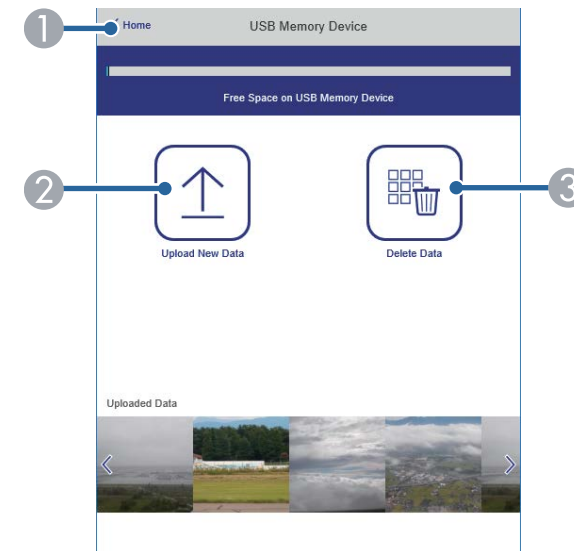
## Dispositiu de memòria USB (només en mode de reproducció de contingut)

Les opcions de la pantalla **Dispositiu de memòria USB** us permeten carregar dades per a una llista de reproducció a la unitat flaix USB o esborrar les dades de la unitat flaix USB.



Podeu carregar fitxers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif.

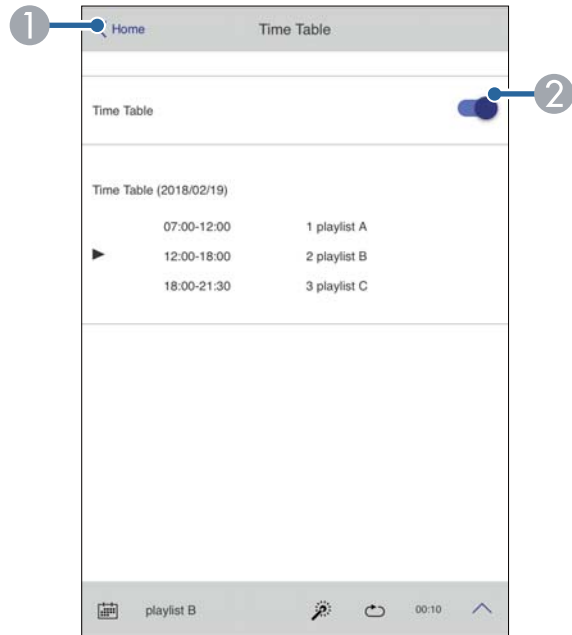
Si voleu afegir fitxers .mp4 o .mov a la llista de reproducció, utilitzeu el programari Epson Projector Content Manager o l'app Epson Creative Projection.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Copia les imatges o les pel·lícules que voleu afegir a les llistes de reproducció a una unitat de memòria USB.
- 3 Suprimeix les imatges o les pel·lícules de la unitat de memòria USB.

## Taula horària (només en mode de reproducció de contingut)

Les opcions de la **Taula horària** permeten activar o desactivar funcions específiques de la taula horària.



1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.

2 Activa i desactiva la taula horària.



Podeu especificar quan comença i quan acaba cada llista de reproducció amb la funció de taula horària del programari Epson Projector Content Manager.

Per obtenir-ne més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

### ► Enllaços relacionats

- "Comprovació de la imatge projectada des d'una ubicació remota" [pàg.163](#)

## Comprovació de la imatge projectada des d'una ubicació remota

En disparar la imatge projectada des d'una ubicació remota, podeu comprovar-la al dispositiu que utilitzeu.



- Tingueu en compte que **HTTP segur** està establert en **Activat** al menú **Xarxa** del projector.

☛ **Xarxa > Altres > HTTP segur**

- La funció **Accés càmera remot** no està disponible quan s'utilitzen les funcions següents.
  - Quan utilitzeu la càmera integrada (mosaic, assistent de correcció de geometria (funcions de mosaic i apilament), coincidència de pantalles, calibració de color)
  - Calibratge de lent
  - Funció de difusió de missatges per a Epson Projector Management
- Les funcions següents es cancel·len quan s'utilitza la funció **Accés càmera remot**.
  - Pausa A/V
  - Visualització en pantalla (quan el missatge està amagat)

**1** A la pantalla **Protecció amb contrasenya**, establiu **Accés càmera remot a Desactivat**.

**2** Seguiu les instruccions en pantalla.

**3** Si es mostra la pantalla de contrasenya, introduïu la contrasenya creada i, a continuació, premeu [OK].

Es mostra un missatge a la imatge projectada i comença el rodatge. Es triga uns sis segons a adquirir la imatge.



- Ajusta la imatge de la forma necessària.
- Després de fer els ajustos, torneu a disparar la imatge projectada i comproveu-la.
- Durant la fotografia, no podeu fer cap altra operació que apagar el projector.
- No podeu disparar missatges com ara advertències i precaucions.

# Manteniment del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per al manteniment del projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.166](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.167](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.168](#)
- "Neteja de les reixetes de ventilació" [pàg.169](#)

Potser haureu de netejar l'objectiu del projectador periòdicament i netejar les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projectador se sobreescalfi.

Podeu substituir les peces següents d'aquest projectador:

- Piles del comandament a distància
- Objectiu

Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

### **Avís**

Abans de netejar cap part del projectador, apagueu-lo i desendol-leu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projectador, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projectador pot provocar lesions greus.

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per treure la pols o les taques que hi pugui haver, netegeu l'objectiu amb una tovallola seca i neta.
- Si hi ha pols, feu servir un bufador per treure la pols de l'objectiu i després netegeu-lo.

## **Avís**

- Abans de netejar l'objectiu, apagueu el projector i desendolceu el cable.
- No feu servir esprais de gas inflamable, com ara bufadors d'aire, per treure la pols. Les temperatures elevades generades pel projector poden provocar un incendi.

## **Atenció**

- No netegeu l'objectiu just després d'apagar el projector. Si ho feu, podríeu fer malbé l'objectiu.
- No feu servir materials abrasius per netejar l'objectiu ni permeteu que rebi cap cop; podria fer-se malbé.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu-lo de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

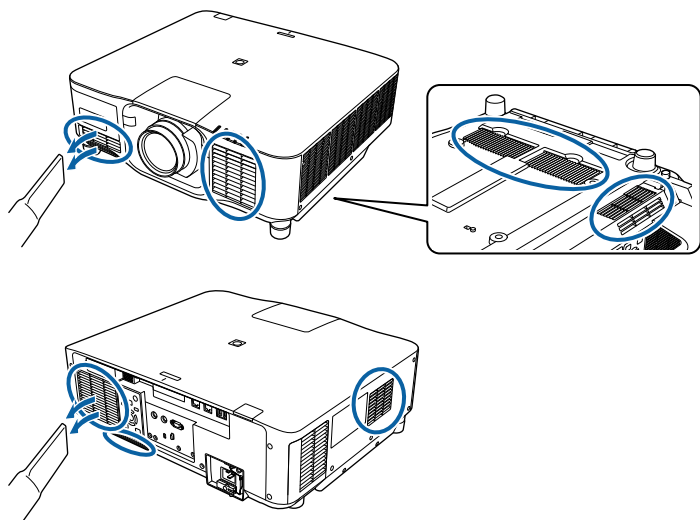
### **Atenció**

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.



Netegeu les reixetes de ventilació del projector periòdicament o quan veieu que hi ha pols a la superfície de les reixetes per evitar que la ventilació quedi bloquejada i el projector se sobreescalfi.

- 1** Apagueu el projector i desendolfeu el cable elèctric.
- 2** Traieu amb cura la pols utilitzant una aspiradora o un raspall.



# Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

## ► Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.171](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.172](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.177](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.184](#)
- "Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut" [pàg.186](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.187](#)

Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol-leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, comproveu el següent:

- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- L'opció d'ajuda de la pantalla d'inici pot mostrar informació sobre problemes comuns, si el projector està en funcionament.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

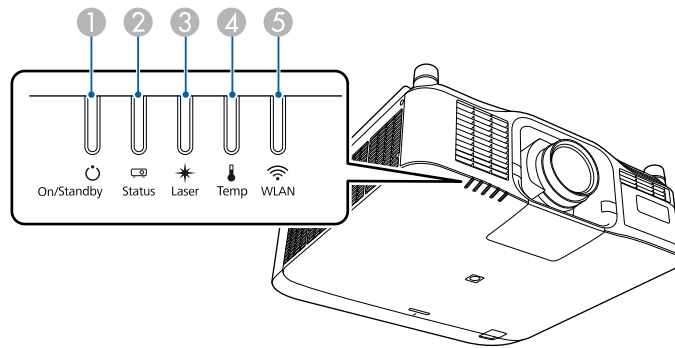
Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.



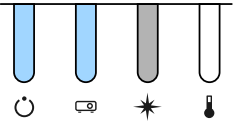
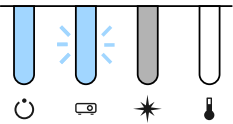
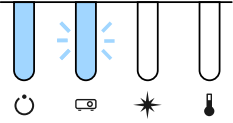
- Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendol-leu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si l'ajust **Indicadors** s'estableix en **Desactivat** al menú **Ampliada** del projector, tots els indicadors estan apagats.

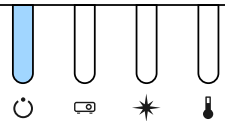
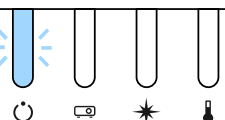
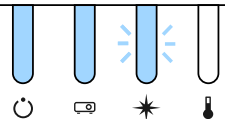
☛ **Ampliada > Funcionament > Avançat > Indicadors**

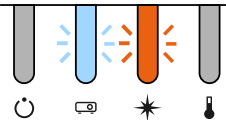
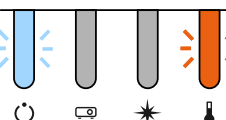


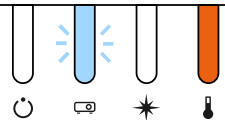
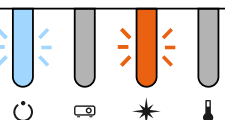
- ① Indicador d'Activat/En espera (alimentació)
- ② Indicador d'estat
- ③ Indicador de làser
- ④ Indicador de temp (temperatura)
- ⑤ Indicador WLAN (LAN sense fil)

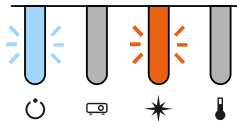
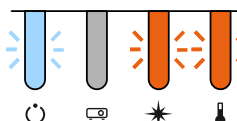
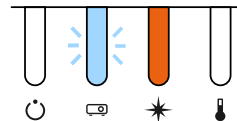
## Estat del projector

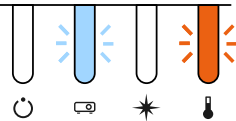
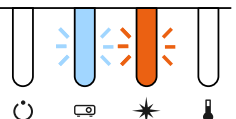
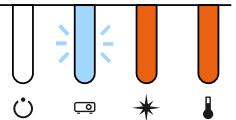
Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: Llum blau Estat: Llum blau Làser: L'estat de l'indicador varia Temp: Desactivat 	Funcionament normal.
Alimentació: Llum blau Estat: Blau intermitent Làser: L'estat de l'indicador varia Temp: Desactivat 	Escalfament. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Durant l'escalfament, es desactiven tots els botons.
Alimentació: Llum blau Estat: Blau intermitent Làser: Desactivat Temp: Desactivat 	Quan s'apaga o es refreda. Quan s'apaga o es refreda, es desactiven tots els botons.

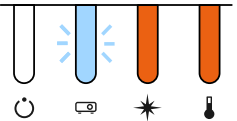
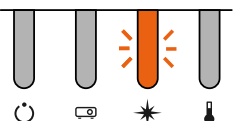
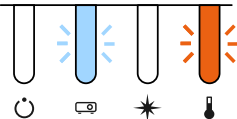
Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: Llum blau Estat: Desactivat Làser: Desactivat Temp: Desactivat 	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: Blau intermitent Estat: Desactivat Làser: Desactivat Temp: Desactivat 	S'està preparant per a les funcions següents. Totes les funcions estan inhabilitades. <ul style="list-style-type: none"> <li>• S'està monitorant</li> <li>• Inici ràpid</li> <li>• Alimentació USB</li> </ul>
Alimentació: Llum blau Estat: Llum blau Làser: Blau intermitent Temp: Desactivat 	La funció Obturador està activada.

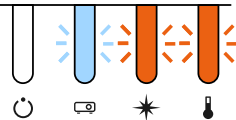
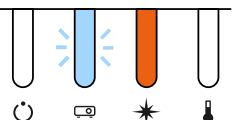
Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: L'estat de l'indicador varia Estat: Blau intermitent Làser: Parpelleig taronja Temp: L'estat de l'indicador varia 	Mode d'actualització en curs. 🖱️ <b>Reinicialitzar &gt; Mode d'actualització</b>
Alimentació: Blau intermitent Estat: L'estat de l'indicador varia Làser: L'estat de l'indicador varia Temp: Parpelleig taronja 	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que les reixetes no estan obturades i que el projector no s'ha instal·lat a prop d'objectes que obstaculitzin el flux de l'aire, com ara un prestatge o un lloc tancat.</li> <li>• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.</li> </ul>



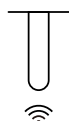
Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Desactivat Temp: Taronja fix 	El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que les reixetes no estan obturades i que el projector no s'ha instal·lat a prop d'objectes que obstaculitzin el flux de l'aire, com ara un prestatge o un lloc tancat.</li> <li>• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.</li> <li>• Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el <b>Mode alta altitud</b> en <b>Activat</b> al menú del projector.  <b>Amplia</b> &gt; <b>Funcionament</b> &gt; <b>Mode alta altitud</b></li> <li>• Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</li> </ul>
Alimentació: Blau intermitent Estat: L'estat de l'indicador varia Làser: Parpelleig taronja Temp: L'estat de l'indicador varia 	Advertència de làser Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: Blau intermitent Estat: L'estat de l'indicador varia Làser: Parpelleig taronja Temp: L'estat de l'indicador varia 	Advertència de l'objectiu S'ha instal·lat un objectiu no compatible, desinstal·leu-lo i instal·leu-ne un compatible.
Alimentació: Blau intermitent Estat: L'estat de l'indicador varia Làser: Parpelleig taronja Temp: Parpelleig taronja 	Advertència de l'obturador Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Taronja fix Temp: Desactivat 	El làser o la placa de retard té un problema. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

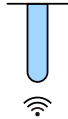
Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Desactivat Temp: Parpelleig taronja 	Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendolleu el projecteur, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Parpelleig taronja Temp: Desactivat 	Error intern del projecteur Apagueu i desendolleu el projecteur, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Taronja fix Temp: Taronja fix 	Error de canvi d'objectiu Error de tensió de subministrament Error de comunicació amb el controlador AC Micro Apagueu i desendolleu el projecteur, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Taronja fix Temp: Taronja fix 	Un objectiu té un problema o no hi ha cap objectiu instal·lat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instal·leu un objectiu.</li> <li>• Si ja hi ha un objectiu instal·lat, traieu-lo i torneu-lo a instal·lar.</li> <li>• Si el problema es repeteix, desendolleu el projecteur i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</li> </ul>
Alimentació: L'estat de l'indicador varia Estat: L'estat de l'indicador varia Làser: Parpelleig taronja Temp: L'estat de l'indicador varia 	El projecteur no pot mantenir una brillantor constant i aquest ajust es desactiva. ➔ <b>Ajustos &gt; Config. Lluminositat &gt; Mode constant</b>
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Desactivat Temp: Parpelleig taronja 	Error del sistema de refrigeració Apagueu i desendolleu el projecteur, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Parpelleig taronja Temp: Parpelleig taronja 	Error de l'obturador Apagueu i desendolleu el projecteur, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: Desactivat Estat: Blau intermitent Làser: Taronja fix Temp: Desactivat 	Error d'obertura de caixa superior Apagueu i desendolleu el projecteur, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Parpelleig ràpid amb llum blau 	Connexió a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau 	S'ha produït un error. Apagueu el projecteur i torneu-lo a engegar.
Desactivat 	LAN sense fil no disponible. Comproveu que la configuració de la LAN sense fil és correcta.

## Estat de la LAN sense fil

Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Llum blau 	LAN sense fil disponible.



Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

## ► Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.177](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.177](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.178](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.178](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.179](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.179](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.180](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.180](#)
- "Solucions quan els ajustos automàtics no s'apliquen correctament" [pàg.181](#)
- "Solucions quan l'apilament senzill no s'aplica correctament" [pàg.181](#)
- "Solucions quan la fusió senzilla no s'aplica correctament" [pàg.182](#)
- "Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada" [pàg.182](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.182](#)

---

## Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Shutter] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.

- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se per a una major seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.

☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

- Si el projector no respon quan es premen els botons del projector, potser s'ha produït un error intern al projector. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Ajusteu la **Lluentor** del menú **Imatge** del projector.
- Podeu ajustar la lluentor de la font de llum del projector.  
☛ **Ajustos > Config. Lluminositat**
- Comproveu que **Missatges** està **Activat** al menú **Ampliada** del projector  
☛ **Ampliada > Pantalla > Missatges**
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïxen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.

---

## Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge **Sense senyal**, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Search] (comandament a distància) o [Source Search](panell de control) del panell de control o del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.
- Engegueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.

- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

## ▶ Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil Windows" [pàg.178](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.178](#)

## Visualització des d'un portàtil Windows

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge **Sense senyal**, haureu de configurar el portàtil Windows per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu la tecla Windows i, al mateix temps, premeu la tecla **P** del teclat; seguidament, feu clic a **Duplica**.
- 2** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat.
- 3** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Mirall** o **Duplica**.

## Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge **Sense senyal**, haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.
- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

## Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge **No suportat**, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador.

## Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat l'ajust de **Tipus de pantalla** correcte per a la pantalla que utilitzeu.
    - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**
- Si hi ha marges entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada, ajusteu la posició de la imatge.
- ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Posició en pantalla**

- Comproveu que l'ajust d' **Escala** s'ha desactivat al menú **Senyal** del projector.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- Canvieu l'ajust **Obturació** del menú **Senyal** del projector perquè la imatge tingui l'aspecte desitjat.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector.
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent.
- Quan projecteu en mode Reprod. contingut, assegureu-vos que utilitzeu els paràmetres apropiats per a l'**Efecte superpos.**
  - ☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Efecte superpos.**
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust de **Projecció** correcte al menú **Ampliada** del projector.

## Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Premeu el botó [Geometry] del panell de control o del comandament a distància per ajustar la forma de la imatge.
  - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > H/V-Keystone**
- Ajusteu l'opció **Quick Corner** per corregir la forma de la imatge.
  - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Quick Corner**

- Ajusteu la **Superf. corba** per corregir les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba amb el mateix radi.
  - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Paret cantonera**
- Ajusteu la **Paret cantonera** per corregir les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba amb angles rectes.
  - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Superf. corba**
- Ajusteu la **Correcció de punts** per corregir petites distorsions que es puguin produir.
  - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Correcció de punts**

## Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
  - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
  - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
  - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Seleccioneu una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.

- Comproveu que heu seleccionat l'ajust correcte per a **Interval de vídeo** o **EDID** al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font de la imatge.
  - ☛ **Senyal > Avançat > Interval de vídeo**
  - ☛ **Senyal > Avançat > EDID**
- Quan s'introdueixen senyals entrellaçats, no es realitza el processament del duplicador de línia, de manera que la imatge projectada pot parpellejar. Recomanem que els senyals entrellaçats es converteixin progressivament mitjançant un dispositiu extern abans de ser introduïts.

## Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

## Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint** i **Saturació de color**.
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust correcte per a **Interval de vídeo** o **EDID** al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font de la imatge.
  - ☛ **Senyal > Avançat > Interval de vídeo**
  - ☛ **Senyal > Avançat > EDID**
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust **RGBCMY** correcte al menú **Imatge** del projector.
  - ☛ **Imatge > Avançat > RGBCMY**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Comproveu que la **Config. Lluminositat** és correcta.
  - ☛ **Ajustos > Config. Lluminositat**
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si feu servir diversos projectors, comproveu que **Calibr. de llum** del menú **Reinicialitzar** està ben configurat en tots els projectors. Si el calibratge de la font de llum només es realitza en alguns projectors, el balanç de blancs i el nivell de lluentor de la imatge projectada poden variar d'un projector a un altre.

## Solucions quan els ajustos automàtics no s'apliquen correctament

Si teniu problemes amb l'aplicació correcta dels ajustos automàtics, proveu les solucions següents:

- Espereu com a mínim 20 minuts després d'encendre el projector o alliberar l'obturador per executar els ajustaments automàtics. D'aquesta manera, la temperatura del projector es pot estabilitzar.
- Comproveu que la zona de la càmera està neta.
- Comproveu que el cable de la càmera externa opcional està ben connectat al projector.
- La càmera externa opcional pot ser defectuosa. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- En funció de l'objectiu instal·lat, potser no podreu executar els ajustos automàtics. L'ajustament automàtic no està disponible per als objectius següents:
  - ELPLL08
- Comproveu que no hi ha cap focus potent de llum o font de llum natural intensa que il·lumini l'entorn de projecció i interfereixi amb els ajustos automàtics.
- Comproveu que els ajustos de correcció d'imatge i fusió d'imatge tenen valors raonables. Si l'angle de projecció és molt pronunciat, proveu de desactivar l'ajust **Correcció geomètrica** o reduir l'angle de projecció. Si utilitzeu l'ajust **Fusió de marges**, comproveu que l'amplada de fusió està entre el 15 i el 43%.

- Si apareix un missatge d'error durant els ajustos automàtics, reviseu els codis d'error del missatge.

Durant la coincidència de pantalles:

- 0101: Error del valor de mesurament
- 0102: Error de mesurament
- 0103: Error de canvi de càmera
- 0104/0105: Els models no coincideixen
- 0108: Error de la càmera

Durant la coincidència de colors:

- 0201: Error del valor de mesurament
- 0202: Error de mesurament
- 0203: Error de canvi de càmera
- 0208: Error de la càmera

Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

## Solucions quan l'apilament senzill no s'aplica correctament

Si teniu problemes amb l'aplicació correcta de l'apilament senzill, proveu les solucions següents:

- Comproveu que els projectors estan ben col·locats i que estan connectats mitjançant un cable LAN.
- Comproveu que la càmera externa opcional s'ha instal·lat correctament i que el cable està ben connectat al projector.
- La càmera externa opcional pot ser defectuosa. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

- En funció de l'objectiu instal·lat, potser no podreu utilitzar l'apilament senzill. L'apilament senzill no està disponible per als objectius següents:
    - ELPLL08
  - Comproveu que no hi ha cap focus potent de llum o font de llum natural intensa que il·lumini l'entorn de projecció i interfereixi amb l'apilament senzill.
  - Canvieu la mida de projecció.
  - Si apareix un missatge d'error durant el procés d'apilament senzill, reviseu els codis d'error del missatge.
    - 0302: Error de mesurament
    - 0306: Error de correcció geomètrica
    - 0307/0308: La càmera externa pot ser defectuosa o s'ha produït un error en la comunicació.
- Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

## ► Enllaços relacionats

- "Condicions per a l'apilament senzill" [pàg.111](#)

---

## Solucions quan la fusió senzilla no s'aplica correctament

Si teniu problemes amb l'aplicació correcta de la fusió senzilla, proveu les solucions següents:

- Comproveu que els projectors estan ben col·locats i que estan connectats mitjançant un cable LAN.
- Comproveu que la càmera externa opcional s'ha instal·lat correctament i que el cable està ben connectat al projector.
- La càmera externa opcional pot ser defectuosa. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

- En funció de l'objectiu instal·lat, potser no podreu utilitzar l'apilament senzill. L'apilament senzill no està disponible per als objectius següents:
    - ELPLL08
  - Comproveu que no hi ha cap focus potent de llum o font de llum natural intensa que il·lumini l'entorn de projecció i interfereixi amb l'apilament senzill.
  - Canvieu la mida de projecció.
  - Si apareix un missatge d'error durant el procés d'apilament senzill, reviseu els codis d'error del missatge.
    - 0402: Error de mesurament
    - 0406: Error de correcció geomètrica
    - 0407/0408: La càmera externa pot ser defectuosa o s'ha produït un error en la comunicació.
- Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

---

## Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada

Si apareix una imatge romanent sobre la imatge projectada, feu servir el **Mode d'actualització** per esborrar-la. Seleccioneu **Mode d'actualització** > **Inici** al menú **Reinicialitzar** del projector.

---

## Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [Shutter] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han aturat temporalment.

- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
- Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
- Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
- Si voleu emetre l'àudio des d'una font d'àudio connectada quan el projector no projecti imatges, seleccioneu aquests ajustos als menús del projector:
  - Desactiveu **Inici ràpid** al menú **Ampliada**.  
☛ **Ampliada > Funcionament > Inici ràpid**
  - Establiu l'ajust **Sortida A/V** en **Sempre** al menú **Ampliada**.  
☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI. Si no ho és, haureu de connectar un cable d'àudio.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Si feu servir l'Epson iProjection (Windows/Mac)).

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

## ► Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.184](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.184](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.185](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.185](#)
- "Solucions quan no podeu controlar el projector amb HDBaseT" [pàg.185](#)

## Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
- Si el llum del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Per desactivar el mode de repòs, establiu l'ajust del **Mode de repòs** en **Desactivat**.

☛ **Ampliada** > **Funcionament** > **Mode de repòs**


- Si el projector s'apaga inesperadament, pot ser que el temporitzador de l'obturador estigui activat. Per desactivar el temporitzador de l'obturador; seleccioneu **Desactivat** per a l'ajust **Temporitz. obturador**.  
☛ **Ampliada** > **Funcionament** > **Config. obturador** > **Temporitz. obturador**
- Si el llum del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.
- Els ventiladors poden funcionar en el mode en espera, en funció dels ajustos del projector. A més, quan el projector surt de l'estat en espera, els ventiladors poden fer un soroll inesperat. No es tracta de cap error de funcionament.
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.

## Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenuueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.



- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si heu activat el bloqueig dels botons del comandament a distància, premeu i manteniu el botó  durant aproximadament 5 segons per desactivar aquesta opció.
- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Establiu el commutador d' [ID] del comandament a distància en **Off**. Podeu controlar tots els projectors independentment dels ajustos d'id. del projector.
- Comproveu que el projector i el comandament a distància no estan connectats per cable. Si deixeu el cable connectat al port Remote del projector, el comandament a distància no pot controlar el projector.
- Comproveu que l'ajust **Control Comunic.** o **Extron XTP** del menú **Ampliada** s'estableix en **Desactivat** si utilitzeu el comandament a distància connectat al port Remote del projector.
  - ☛ **Ampliada > HDBaseT > Control Comunic.**
  - ☛ **Ampliada > HDBaseT > Extron XTP**
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

## Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

### Atenció

L'opció **Reinicialitzar config. xarxa.** del menú **Xarxa** del projector també restableix totes les contrasenyes que s'han establert per al menú **Xarxa** i haureu de tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu **Protecció xarxa** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**.

## Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge **La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.**, poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

## Solucions quan no podeu controlar el projector amb HDBaseT

Si no podeu controlar el projector mitjançant un HDBaseT quan el projector està en mode d'espera, assegureu-vos d'haver fet les configuracions següents.

- Seleccioneu **Activat** com l'ajust **Control Comunic.** al menú **Ampliada** del projector.
  - ☛ **Ampliada > HDBaseT > Control Comunic.**
- Seleccioneu **Sempre** per a l'opció **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
  - ☛ **Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V**

Si no podeu reproduir una llista de reproducció correctament, proveu una d'aquestes solucions:

- Comproveu que **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat**.  
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Reprod. contingut**
- Comproveu que la unitat de memòria USB conté una llista de reproducció.
- Connecteu la unitat de memòria USB directament al projector. No utilitzeu un lector de múltiples targetes o un concentrador USB per ampliar un port USB.
- Si la unitat de memòria USB té particions, potser no podreu reproduir llistes de reproducció. Suprimiu totes les particions abans de desar les llistes de reproducció a la unitat de memòria USB.
- No compartiu una llista de reproducció entre projectors amb resolucions diferents. Els colors i els efectes de formes que s'afegeixen amb l' **Efecte superpos.** poden no reproduir-se correctament.  
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Efecte superpos.**

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

## ► Enllaços relacionats

- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.187](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.187](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.187](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.188](#)
- "Solucions que podeu aplicar quan no es pot supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa" [pàg.188](#)

## Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si l'autenticació no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Si la configuració sense fils és correcta però falla l'autenticació, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i Hora**.  
☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**
- Comproveu els ajustos de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.  
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**
- Si la seguretat del punt d'accés és WPA3-EAP, canvieu el punt d'accés a WPA2/WPA3-EAP.

## Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Introduïu **EPSONWEB** per a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Xarxa** del projector. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte.
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla **Epson Web Control**. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.
- Si establiu l'ajust **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú del projector en mode d'espera, comproveu que el dispositiu de xarxa està activat. Enceneu el dispositiu de xarxa i, seguidament, enceneu el projector.

### ☛ **Ampliada > Mode d'espera**

I connecteu-vos a una LAN amb cables o sense fil amb l'ajust **Mode connexió** establert en **Avançat**.

### ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mode connexió**



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

## Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'avisos per correu electrònic del projector al menú **Notificació** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.

- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.

☛ **Ampliada > Mode d'espera**

I connecteu-vos a una LAN amb cables o sense fil amb l'ajust **Mode connexió** establert en **Avançat**.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mode connexió**

---

## Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

---

## Solucions que podeu aplicar quan no es pot supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa

Si no podeu supervisar i controlar el projector mitjançant la comunicació d'ordres amb ESC/VP.net, establiu l'ajust **Comunicació d'ordres** en **Compatible**.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Comunicació d'ordres**

# Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el producte.

## ► Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.190](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.192](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.201](#)
- "Funcions compatibles amb l'Epson Projector Content Manager" [pàg.203](#)
- "Llista de símbols i instruccions de seguretat" [pàg.204](#)
- "Informació de seguretat del làser" [pàg.207](#)
- "Avisos" [pàg.209](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data de: Febrer de 2024.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

## ► Enllaços relacionats

- "Objectiu" [pàg.190](#)
- "Cables" [pàg.190](#)
- "Suports" [pàg.190](#)
- "Dispositius externs" [pàg.191](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.191](#)

---

## Objectiu

**ELPLX02S/02**

**ELPLX02WS/02W**

Objectiu zoom d'ultracurta distància.

**ELPLU03S**

**ELPLU04**

**ELPLU03**

Objectiu zoom de curta distància.

**ELPLW05**

**ELPLW08**

**ELPLW06**

Objectiu zoom de distància ampla.

**ELPLM08**

**ELPLM15**

**ELPLM10**

**ELPLM11**

**ELPLM09**

Objectiu zoom de distància mitjana.

**ELPLL08**

Objectiu zoom de llarga distància.

---

## Cables

**Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**

**Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**

**Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)**

Utilitzeu-lo per connectar al port de l'Computer.

**Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28**

Utilitzeu-los per connectar el projector al comandament a distància quan voleu utilitzar el projector amb fiabilitat amb el comandament a distància.

---

## Suports

**Suport de sostre ELPMB67**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre paret o en una paret.

**Suport de sostre baix ELPMB47**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre baix.

**Suport de sostre alt ELPMB48**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.

## Adaptador de suspensió ELPPFP15

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

## Sistema de presentació sense fil ELPWP20

Utilitzeu-lo quan us connecteu directament a ordinadors Windows/Mac i projecteu imatges sense fil. Inclou dos transmissor sense fil (ELPWT01) i una estació base (ELPBU01).

---

## Dispositius externs

### Càmera de documents ELPDC13/ELPDC21

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

### Altaveu extern ELPSP02

Altaveu extern amb alimentació pròpia.

### Transmissor HDBaseT ELPHD01

Utilitzeu-lo per enviar un senyal HDMI a llarga distància. (No és compatible amb HDCP 2.2)

### Reproductor multimèdia d' streaming ELPAP12

Utilitzeu el reproductor multimèdia en streaming per veure contingut en línia.

### Càmera externa ELPEC01

Utilitzeu-la per ajustar automàticament les imatges projectades des de diversos projectors.

---

## Per a connexió sense fil

### Mòdul LAN sense fil ELPAP11

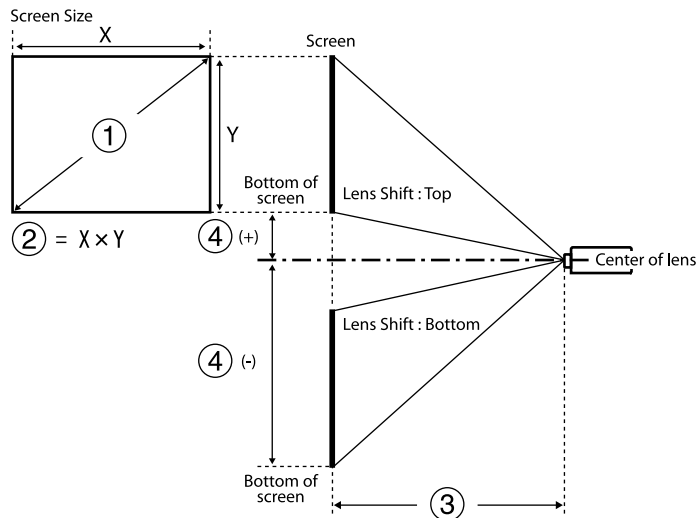
Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.

Consulteu les taules d'aquests apartats per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.

► **Enllaços relacionats**

- "Fórmula de distància de projecció" [pàg.192](#)
- "Distància de projecció" [pàg.195](#)

## Fórmula de distància de projecció



- ① Mida de la pantalla (polzades)
- ② Mida de la pantalla (amplada × alçada)
- ③ Distància de projecció (mínim: gran a màxim: tele)
- ④ Distància del centre de l'objectiu a la part inferior de la pantalla

**16:9**

Objectiu		Fórmula de distància de projecció	Relació de distància (distància de projecció/x)
ELPLX02 ELPLX02W ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (polzades) × 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,68 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59



Objectiu	Fórmula de distància de projecció		Relació de distància (distància de projecció/x)
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 16,10 - 31,78	

Objectiu	Distància del centre de la lent a la base de la pantalla
ELPLX02 ELPLX02W ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,22 ④ (-) (cm) = ① (polzades) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,40 ④ (-) (cm) = ① (polzades) × 0,85
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,10 ④ (-) (cm) = ① (polzades) × 1,35

## 4:3

Objectiu	Fórmula de distància de projecció		Relació de distància (distància de projecció/x)
ELPLX02 ELPLX02W ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (polzades) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,86 - 5,81	
ELPLW08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,29 - 3,98	1,11 - 1,56
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,22 - 5,13	
ELPLW06	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,18 - 7,47	1,53 - 2,09
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 4,32 - 6,97	
ELPLM08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,81 - 5,10	1,36 - 2,18
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 4,50 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 4,19 - 8,09	2,03 - 3,30
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 6,78 - 8,00	
ELPLM10	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 6,48 - 13,19	3,13 - 4,78

Objectiu	Fórmula de distància de projecció		Relació de distància (distància de projecció/x)
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 9,85 - 13,07	
ELPLM11	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 9,50 - 23,84	4,56 - 6,97
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 14,38 - 23,54	
ELPLL08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 14,11 - 32,22	6,79 - 9,55
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 19,71 - 31,78	

Objectiu	Distància del centre de la lent a la base de la pantalla
ELPLX02 ELPLX02W ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,27 ④ (-) (cm) = ① (polzades) × 0,08
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,49 ④ (-) (cm) = ① (polzades) × 1,04
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,12 ④ (-) (cm) = ① (polzades) × 1,65

## 16:10

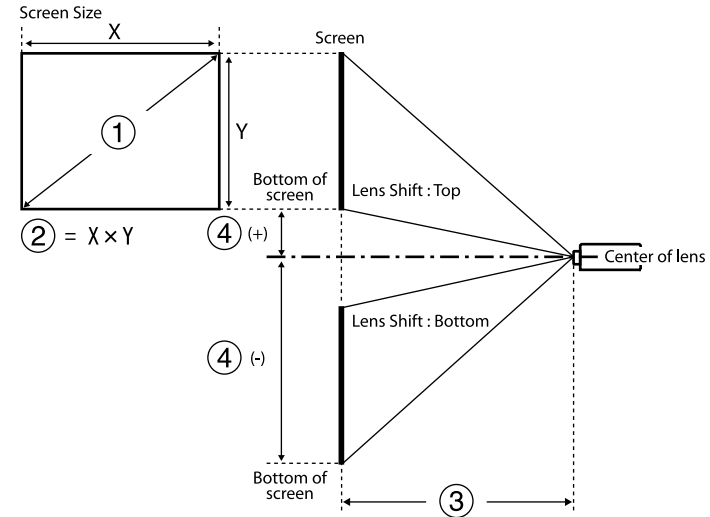
Objectiu	Fórmula de distància de projecció		Relació de distància (distància de projecció/x)
ELPLX02 ELPLX02W ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (polzades) × 0,83 - 3,41	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,13 - 3,47	0,51 - 0,62
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,35 - 3,28	
ELPLU04	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,52 - 5,23	0,68 - 0,83
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,83 - 5,30	
ELPLW05	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 1,83 - 7,87	0,82 - 1,15
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,52 - 5,81	
ELPLW08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,02 - 3,98	0,93 - 1,30
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,84 - 5,13	
ELPLW06	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,815 - 7,47	1,27 - 1,74
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,81 - 6,97	
ELPLM08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 2,48 - 5,10	1,14 - 1,82
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,98 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 3,70 - 8,09	1,69 - 2,75
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 5,98 - 8,00	
ELPLM10	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 5,72 - 13,19	2,61 - 3,99

Objectiu	Fórmula de distància de projecció		Relació de distància (distància de projecció/x)
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 8,70 - 13,07	
ELPLM11	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 8,39 - 23,84	3,80 - 5,81
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 12,71 - 23,54	
ELPLL08	Mínim	③ (cm) = ① (polzades) × 12,46 - 32,22	5,66 - 7,96
	Màxim	③ (cm) = ① (polzades) × 17,41 - 31,78	

Objectiu	Distància del centre de la lent a la base de la pantalla
ELPLX02	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,24
ELPLX02W	④ (-) (cm) = ① (polzades) × 0,07
ELPLX02S	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,24
ELPLX02WS	④ (-) (cm) = ① (polzades) × 0,07
ELPLU03	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,43
ELPLU03S	④ (-) (cm) = ① (polzades) × 0,92
ELPLW05	
ELPLM08	
ELPLU04	④ (+) (cm) = ① (polzades) × 0,11
ELPLW08	④ (-) (cm) = ① (polzades) × 1,45
ELPLW06	
ELPLM09	
ELPLM15	
ELPLM10	
ELPLM11	
ELPLL08	

## Distància de projecció

Les distàncies de projecció són valors aproximats.



- ① Mida de la pantalla (polzades)
- ② Mida de la pantalla (amplada × alçada) (cm)
- ③ Distància de projecció (mínim: gran a màxim: tele) (cm)
- ④ Distància del centre de l'objectiu a la part inferior de la pantalla (cm)

Si projecteu una imatge de més de 500 polzades, la imatge es pot veure una mica desdibuixada.

**16:9**

**ELPLX02S/ELPLX02WS/ELPLX02/ELPLX02W**

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLX02S/ELPLX02WS/ELPLX02/ ELPLX02W	
100	221 × 125	73	-6 - 22
110	244 × 137	81	-7 - 25
120	266 × 149	89	-7 - 27
150	332 × 187	112	-9 - 33
200	443 × 249	150	-12 - 45
300	664 × 374	227	-19 - 67
500	1107 × 623	380	-31 - 111
600	1328 × 747	457	-37 - 134
800	1771 × 996	611	-50 - 178
1000	2214 × 1245	764	-62 - 223

## ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 × 100	80-97	179-290	-68 - -32
100	221 × 137	101-122	225-363	-85 - -40
120	266 × 149	121-147	271-437	-102 - -48
150	332 × 187	153-184	340-547	-127 - -60
200	443 × 249	205-247	455-731	-169 - -80
250	553 × 311	257-309	570-915	-212 - -100

①	②	③		④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
300	664 × 374	309-372	684-1099	-254 - -119
500	1107 × 623	517-622	1144-1835	-423 - -199
800	1771 × 996	830-998	1834-2939	-678 - -319
1000	2214 × 1245	1038-1248	2293-3674	-847 - -398

## ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLU04	ELPLW06	ELPLW08	ELPLM09 ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
60	133 × 75	79-96	148-205	108-153	198-324	304-470	442-682	659-934	-81 - 6
80	177 × 100	107-130	200-275	146-205	266-435	410-631	597-917	890-1256	-108 - 8
100	221 × 137	135-164	252-346	183-258	335-546	516-791	752-1152	1121-1578	-135 - 10
120	266 × 149	163-198	304-416	220-310	403-656	622-952	908-1387	1351-1900	-161 - 12
150	332 × 187	205-249	382-522	276-389	506-822	781-1194	1140-1740	1697-2384	-202 - 15
200	443 × 249	276-333	512-699	370-520	677-1099	1046-1596	1529-2327	2273-3189	-269 - 20

①	②	③							④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLU04	ELPLW06	ELPLW08	ELPLM09 ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
300	664 × 374	416-503	772-1052	557-783	1020-1653	1575-2400	2305-3503	3426-4799	-404 - 30
500	1107 × 623	697-841	1291-1757	931-1309	1705-2760	2634-4010	3857-5853	5732-8019	-673 - 50
800	1771 × 996	1119-1349	2070-2816	1491-2097	2733-4421	4222-6423	6186-9380	9190-12850	-1076 - 80
1000	2103 × 1183	1399-1688	2589-3522	1865-2623	3419-5528	5280-8032	7738-11730	11496-16070	-1345 - 100

## ELPLW05

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-51 - -24
80	177 × 100	128-181	-68 - -32
100	221 × 137	161-228	-85 - -40
120	266 × 149	195-274	-102 - -48
150	332 × 187	246-344	-127 - -60
200	443 × 249	331-461	-169 - -80
300	664 × 374	500-695	-254 - -119
500	1107 × 623	839-1162	-423 - -199
800	1771 × 996	1346-1862	-678 - -319

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLW05	
1000	2103 × 1183	1685-2329	-847 - -398

## 4:3

### ELPLX02S/ELPLX02WS/ELPLX02/ELPLX02W

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLX02S/ELPLX02WS/ELPLX02/ ELPLX02W	
100	215 × 135	91	-8 - 27
110	237 × 148	100	-8 - 30
120	258 × 162	109	-9 - 33
150	323 × 202	138	-11 - 41
200	431 × 269	185	-15 - 55
300	646 × 404	278	-23 - 82
500	1077 × 673	466	-38 - 136
600	1297 × 808	560	-46 - 164
800	1723 × 1077	748	-61 - 218

### ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-83 - -39

①	②	③		④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
100	203 × 152	124-150	276-446	-104 - -49
120	224 × 168	149-180	332-536	-124 - -58
150	244 × 183	188-226	417-671	-155 - -73
200	406 × 305	251-303	558-896	-207 - -97
250	508 × 3817	315-380	698-1121	-259 - -122
300	610 × 457	379-456	839-1346	-311 - -146
500	10167 × 7623	634-762	1401-2247	-518 - -244
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-829 - -390

**ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/  
ELPLL08**

①	②	③							④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-252	133-188	244-399	376-578	546-840	814-1151	-99 - 7
80	163 × 122	132-160	247-338	179-252	327-534	505-775	736-1127	1096-1545	-132 - 10
100	203 × 152	167-202	310-425	225-316	411-670	635-972	926-1415	1379-1939	-165 - 12
120	224 × 168	201-243	374-511	271-381	495-805	764-1168	1116-1703	1661-2333	-198 - 15

①	②	③							④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
150	244 × 183	253-306	469-641	339-477	621-1008	959-1464	1401-2134	2084-2924	-247 - 18
200	406 × 305	339-409	628-857	453-638	831-1347	1283-1956	1876-2853	2789-3909	-329 - 24
300	508 × 3817	511-616	946-1289	682-960	1250-2025	1930-2941	2826-4292	4200-5880	-494 - 37
500	610 × 457	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-823 - 61
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1317 - 98

**ELPLW05**

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-62 - -29
80	163 × 122	158-223	-83 - -39
100	203 × 152	199-280	-104 - -49
120	224 × 168	241-337	-124 - -58
150	244 × 183	303-423	-155 - -73
200	406 × 305	406-566	-207 - -97
300	508 × 3817	614-825	-311 - -146

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLW05	
500	610 × 457	1028-1423	-518 - -244
800	1626 × 1219	1650-2280	-829 - -390

## 16:10

### ELPLX02S/ELPLX02WS/ELPLX02/ELPLX02W

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLX02S/ELPLX02WS/ELPLX02/ ELPLX02W	
100	215 × 135	80	-7 - 24
110	237 × 148	88	-7 - 27
120	258 × 162	96	-8 - 29
150	323 × 202	121	-10 - 36
200	431 × 269	163	-14 - 48
300	646 × 404	246	-20 - 72
500	1077 × 673	412	-34 - 120
600	1297 × 808	495	-41 - 145
800	1723 × 1077	661	-54 - 193

### ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-73 - -34
100	215 × 135	109-132	243-393	-92 - -43
120	258 × 162	132-159	293-473	-110 - -52
150	323 × 202	165-200	368-592	-137 - -65
200	431 × 269	222-267	492-791	-183 - -86
250	538 × 337	278-335	616-990	-229 - -108
300	646 × 404	334-402	740-1189	-275 - -129
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-458 - -215
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-733 - -344

### ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ ELPLL08

①	②	③							④
		ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-87 - 6
80	215 × 135	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-116 - 9
100	237 × 148	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-145 - 11

①	②	③							④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-175 - 13
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-218 - 16
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-291 - 22
300	1077 × 673	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-436 - 32
500	1297 × 808	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-727 - 54
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1163 - 86

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLW05	
300	1077 × 673	541-752	-275 - -129
500	1297 × 808	907-1256	-458 - -215
800	1723 × 1077	1456-2014	-733 - -344
1000	2154 × 1346	1822-2519	-916 - -431

## ELPLW05

①	②	③	④
Polzades	Amplada × Alçada	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-55 - -26
80	215 × 135	139-196	-73 - -34
100	237 × 148	175-247	-92 - -43
120	258 × 162	212-297	-110 - -52
150	323 × 202	267-373	-137 - -65
200	431 × 269	358-499	-183 - -86



Element	Especificacions
Nom del producte	EB-PQ2220B
Dimensions	586 (ampl.) × 185 (alç.) × 492 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Sistema de projecció	Obturador RGB de cristall líquids
Mida del panell LCD (diagonal)	1,04"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Nombre de píxels	Full HD (1.920 (ample) × 1.080 (alt) punts) × 3
Resolució de la pantalla	8.294.400 punts (1920 x 1080 x 4)
Ajust d'enfocament	Endollat
Ajust del zoom	De 1,0 a 1,6 (zoom òptic)
Objectiu de projecció	Admet objectiu opcional. Objectiu estàndard: ELPLM15
Canvi d'objectiu	Endollat Direcció vertical màxima: Aprox. ±58% Direcció horitzontal màxima: Aprox. ±16%
Font de llum	Díode làser
Longitud d'ona	De 449 a 461 nm
Potència de sortida de la font de llum	Màx. 97 W x 12 (1.164 W)
Classe de làser (font de llum làser interna)	Classe 4
Temps de funcionament de la font de llum *1	Mode llum: Normal, Silenci: Fins a 20.000 hores Mode llum: Ampliada: Fins a 30.000 hores

Element	Especificacions
Lluentor*2	Mode llum: Normal: 20.000 lm Mode llum: Silenci, Ampliada: 14.000 lm
Relació de contrast	5.000.000:1 superada (Contrast dinàmic Normal/Alta velocitat)
Capacitat de reproducció del color	Fins a 1.070 milions de colors (depèn de l'interfície)
Freqüència d'escaneig	<b>HDMI1/2:</b> Horitzontal: De 26,97 a 135 kHz Vertical: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60 Hz <b>HDBaseT:</b> Horitzontal: De 26,97 a 135 kHz Vertical: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60 Hz <b>SDI:</b> Horitzontal: De 26,97 a 135 kHz Vertical: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60 Hz
Font d'alimentació	100 - 120 VAC 50/60 Hz 12,0 A 200 - 240 VAC 50/60 Hz 7,3 A
Consum d'energia en funcionament (entre 100 V i 120 V)	Mode llum: Normal, Personalitzat: 1.193 W
Consum d'energia en funcionament (entre 220 V i 240 V)	Mode llum: Normal, Personalitzat: 1.431 W
Consum d'energia en espera	Com. activada: 2,0 W Com. desactivada: 0,5 W
Sortida tèrmica (màx.)	Àrea de 100 a 120 V: 4056 BTU/h Àrea de 220 a 240 V: 4865 BTU/h
Flux d'aire (màx.)	354 CFM

Element	Especificacions
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament (per a la instal·lació d'un únic projector) *3	Altitud de 0 a 2.286 m: De 0 a +50°C (humitat entre el 20 i el 80%, sense condensació) Altitud de 2.287 a 3.048 m: De 0 a +45°C (humitat entre el 20 i el 80%, sense condensació)
Temperatura de funcionament (per a la instal·lació de múltiples projectors) *3	Altitud de 0 a 2.286 m: De 0 a +45°C (humitat entre el 20 i el 80%, sense condensació) Altitud de 2.287 a 3.048 m: De 0 a +40°C (humitat entre el 20 i el 80%, sense condensació)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (humitat entre el 10 y el 90%, sense condensació)
Pes (sense l'objectiu)	Aprox. 29,2 kg
Xarxa	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) x 1, connector USB (tipus A) x 1 (unitat LAN sense fil ELPAP11 corresponent a IEEE802.11a(5GHz)/b(2,4GHz)/g(2,4GHz)/n(2,4GHz, 5GHz) IEEE 802.11ac (5 GHz))

\*1 Temps aproximat fins que la lluentor del llum es redueix a la meitat del valor original. (Assumint que el projector es fa servir en un entorn amb partícules de pols de 0,04 mg/m<sup>3</sup> o menys. Aquesta és una aproximació i pot canviar depenent de l'ús del projector i de l'ambient al voltant.)

\*2 Aquestes especificacions corresponen a un projector amb un objectiu estàndard instal·lat.








\*3 La lluentor de la font de llum baixa automàticament quan la temperatura ambient puja excessivament. (Aproximadament 40 °C a una altitud de 0 a 2.286 m i aproximadament 35 °C a una altitud de 2.287 a 3.048 m; no obstant, aquestes dades poden variar en funció de l'entorn).







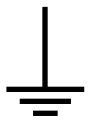
El projector admet les següents funcions i opcions del programari Epson Projector Content Manager.



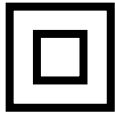


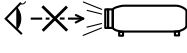


Funcions/opcions		EB-PQ2220B
Reproducció simultània		-
Deseu la llista reproducció al projector a través de la xarxa		✓
<b>Ajustos &gt; Format de vídeo</b>	Selecció automàtica	✓
	Format AVI	✓
	Format MP4	-


Quan creeu un projecte per a aquest projector amb el programari Epson Projector Content Manager, seleccioneu **Full HD (1920x1080)** com a **Resolució del projector**.


La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Pausa Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 Nº. 0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No. 5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No. 5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
8		IEC60417 No. 5926	Polaritat del connector de corrent contínua Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.
9		—	Igual que N°. 8.
10		IEC60417 Nº. 5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No. 5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que N°. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaría o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol n°. 13.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
15		IEC60417 No. 5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No. 5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.
17		IEC60417 No. 5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretats especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 No. 5266	Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció.
26		IEC60417 No. 6056	Atenció (pales del ventilador en moviment) Com a mesura de seguretat, allunyeu-vos de les pales del ventilador en moviment.
27		IEC60417 No. 6043	Atenció (cantonades punxegudes) Es fa servir per indicar cantonades punxegudes que val més no tocar.
28		—	Indica que està prohibit mirar l'objectiu directament durant la projecció.
29		ISO7010 Núm. W027 ISO 3864	Avís, radiació òptica (com ara raig UV, radiació visible, infraroigs, etc.) Aneu amb compte amb les radiacions òptiques per evitar lesions oculars i lesions a la pell.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
30		IEC60417 No. 5109	No l'utilitzeu en zones residencials. Per identificar els equips elèctrics no apropiats per a zones residencials.

Aquest projector és un producte làser de Classe 1 que compleix la directriu internacional IEC/EN60825-1:2014 per a làsers.

Quan feu servir el projector, seguiu aquestes instruccions de seguretat.

## **Avís**

- Aquest és un producte de Classe A. En un entorn domèstic, aquest producte pot provocar interferències de ràdio i, en aquest cas, l'usuari haurà de prendre les mesures que calgui.
- No obriu la caixa del projector. El projector conté un làser d'alta potència.
- Aquest producte emet radiacions òptiques perilloses. No mireu a l'interior de la font de llum amb el producte en funcionament. Pot ocasionar lesions oculars.
- No exposeu la llum del projector a dispositius òptics, com ara una lupa o reflectors. Utilitzar el projector de forma continuada en aquestes condicions, podria provocar-vos malestar, també pot provocar incendis o accidents.
- No es permet una exposició directa al feix de llum, RG3 IEC 62471-5:2015.
- Els operadors han de controlar l'accés al feix de llum dins de la distància de perill o instal·lar el producte a una alçada que impedeixi l'exposició ocular dins de la distància de perill.

## **Precaució**

No desmunteu el projector per llençar-lo. Recicleu-la segons la legislació i la normativa local o nacional.



El projector utilitza un làser com a font de llum. El làser té les característiques següents.

- En funció de l'entorn, pot baixar la lluentor de la font de llum. La lluentor baixa molt quan la temperatura és massa alta.
- La lluentor de la font de llum baixa gradualment a mesura que s'utilitza. Podeu modificar la relació entre el temps d'ús i la reducció de la lluentor a Config. Luminositat.

## ► Enllaços relacionats

- "Etiquetes d'avertència de làser" [pàg.207](#)
- "Distància de perill segons IEC62471-5" [pàg.208](#)

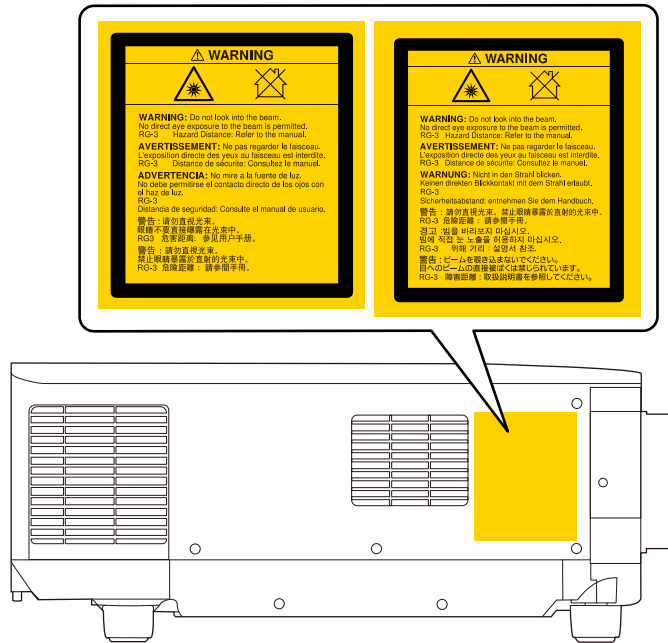
## Etiquetes d'avertència de làser

Al projector s'hi han enganxat etiquetes d'avís de làser. Les etiquetes poden variar en funció del país o del lloc en què es compri.

### Dins



## Lateral



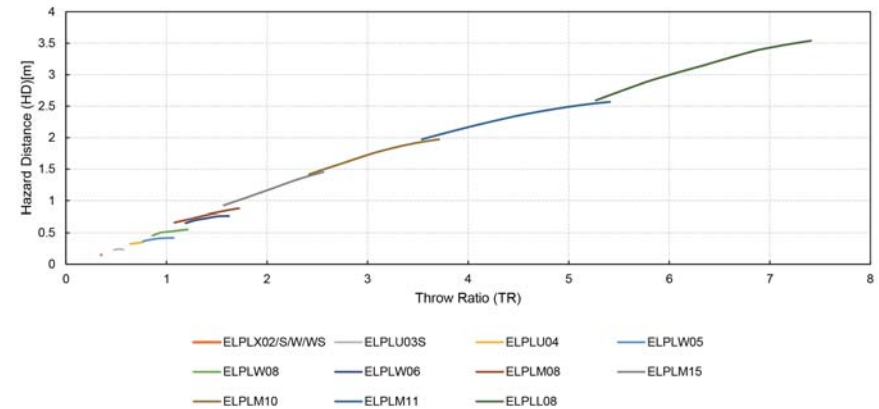
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent.
- No permeteu que els nens utilitzin el projector. Els nens han d'anar acompanyats d'un adult.
- No mireu la lent directament durant la projecció. A més, no mireu mai la lent amb dispositius òptics com ara una lupa o un telescopi. Aquesta acció podria provocar ceguesa.

- Aquest projector pot ser del RG3 si s'hi instal·la un objectiu intercanviable amb una relació de distància de més de 3,0. Abans de posar-lo en funcionament, consulteu la llista d'objectius i les distàncies de perill. Aquestes combinacions de projector i objectiu estan destinades exclusivament a l'ús professional i no estan destinades a l'ús domèstic.
- Els operadors han de controlar l'accés al feix de llum dins de la distància de perill o instal·lar el producte a una alçada que impedeixi l'exposició ocular dins de la distància de perill.
- No es permet una exposició directa al feix de llum.

## Distància de perill segons IEC62471-5

Quan s'utilitzen projectors i objectius intercanviables del Grup de risc 3, està prohibida l'exposició directa al feix de llum. Els operadors han de controlar l'accés al feix de llum dins de la distància de perill o instal·lar el producte a una alçada que impedeixi l'exposició ocular dins de la distància de perill.

Mirar l'objectiu a distàncies inferiors a les indicades pot danyar la vista.





A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

#### ► Enllaços relacionats

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.209](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pàg.209](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.209](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.210](#)
- "Marques registrades" [pàg.210](#)
- "Avis de copyright" [pàg.210](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.211](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

### Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

## Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 11

En aquesta guia, ens referim als sistemes operatius anteriors com a "Windows 8.1" i "Windows 10". A més, el terme col·lectiu "Windows" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

A la guia, s'utilitza el terme col·lectiu "Mac" per referir-se a tots els sistemes operatius anteriors.

## Marques registrades

EPSON és una marca comercial registrada de Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X i macOS són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft i Windows són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA2® i WPA3® són marques comercials de la Wi-Fi Alliance®.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play són marques registrades de Google LLC.

HDMI, el logotip d'HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca PJLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® i Crestron RoomView® són marques registrades de Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Extron® i XTP® són marques comercials registrades d'RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ i el logotip d'HDBaseT Alliance són marques comercials d'HDBaseT Alliance.

N-Mark és una marca comercial o registrada d'NFC Forum, Inc. als Estats Units i altres països.

Els altres noms de productes utilitzats en aquesta publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

## Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

---

## **Atribució dels drets d'autor**

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.2 414476100CA