

**EPSON®**

מדריך למשתמש

## Multimedia Projector

EB-695Wi	EB-685W
EB-685Wi	EB-675W
EB-680Wi	EB-680
EB-675Wi	EB-670

29..... חיבור למקורות וידאו

30..... חיבור למקור וידאו מסוג HDMI

30..... חיבור למקור וידאו מסוג Component-to-VGA

31..... חיבור למקור וידאו מסוג Composite

32..... חיבור להתקני USB חיצוניים

32..... הקרנה מהתקן USB

32..... חיבור להתקן USB

33..... ניתוק התקן USB

33..... חיבור למצלמת מסמכים

33..... חיבור להתקני פלט חיצוניים

33..... חיבור לצג VGA

34..... חיבור לרמקולים חיצוניים

35..... חיבור מיקרופון

35..... חיבור מספר מקרנים מאותו דגם

**38..... הכנסת סוללות לשלט הרחוק**

**39..... הכנסת סוללות לעטים**

**40..... שימוש בשלט**

**41..... שימוש בתכונות הבסיסיות של המקרן**

---

42..... הפעלת המקרן

43..... מסך הבית

44..... כיבוי המקרן

45..... הגדרת תאריך ושעה

47..... בחירת שפה עבור התפריטים המוקרנים

48..... מצבי הקרנה

48..... שינוי מצב ההקרנה מהשלט

48..... שינוי מצב ההקרנה מהתפריטים

50..... מיקוד התמונה

53..... כוונן גובה התמונה

54..... צורת התמונה

7

סימנים המשמשים במדריך זה

8

מבוא למקרן

**9..... תכונות המקרן**

9..... תכונות אינטראקטיביות ייחודיות

9..... הגדרות מהירות וקלות

9..... חיבור גמיש

10..... חיבור למחשב

10..... חיבור למכשירים ניידים

11..... הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת המסמכים

**12..... חלקי המקרן ותפקידם**

12..... חלקי המקרן - קדמי/צדדי

13..... חלקי המקרן - למעלה/צדדי

14..... חלקי המקרן - ממשק

16..... חלקי המקרן - בסיס

16..... חלקי המקרן - לוח בקרה

17..... חלקי המקרן - שלט

18..... חלקי המקרן - עטים אינטראקטיביים

20..... חלקי המקרן - מגש העט

20..... חלקי המקרן - יחידת המגע

22

הגדרת המקרן

**23..... מיקום**

23..... הגדרות המקרן ואפשרויות התקנה

24..... הגדרות כשמתמשים בתכונות האינטראקטיביות

25..... הגדרות כשמתמשים ביחידת המגע

**26..... חיבורי המקרן**

26..... חיבור למחשב

26..... חיבור למחשב לצורך העברת וידאו VGA ושמע

27..... חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB

28..... חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות HDMI

29..... חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים

86 ..... שרטוט על תמונה מוקרנת (מצב ביאור)

88..... שימוש במסך המוקרן כלוח לבן (מצב לוח לבן)

90 ..... שליטה בתכונות המחשב ממסך מוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב)

90 ..... דרישות מערכת לעבודה במצב אינטראקציה עם מחשב

91 ..... שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב

93..... התאמת שטח הפעולה של העט

94 ..... התקנת OS X-b Easy Interactive Driver

95 ..... אינטראקציה עם המסך

95 ..... שינוי המצב אינטראקציה

95 ..... סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן

97..... בחירת רוחב קו וצבע

98..... בחירת תבניות ללוח לבן

98..... שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון

100..... שמירת תוכן הציור

100..... הדפסת תוכן הציור

100 ..... בחירת מכשיר תצוגה ברשת

102 ..... שימוש בתכונות האינטראקטיביות דרך הרשת

102..... אמצעי בטיחות כשמתחברים למקרן דרך רשת משנה אחרת

103 ..... כלי דיו וקלט עט של Windows

103 ..... אפשרות כלי דיו וקלט עט של Windows

104..... שימוש בכלי דיו וקלט עט של Windows

105 ..... תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנת שתי תמונות במקביל

105..... מעבר למצב הקרנה מפוצל

106 ..... בחירת ההגדרות לתכונות האינטראקטיביות במסך מפוצל

107 ..... תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנה עם שני מקרנים

107 ..... שימוש זמני בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים

109 ..... כיוון תכונות המקרן

110 ..... הקרנת שתי תמונות בו-זמנית

111 ..... שילובי אות מקור שאינם נתמכים עבור הקרנה של מסך מפוצל (Split Screen)

112..... הגבלות הקרנה במסך מפוצל

54..... תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone

55 ..... תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner

57..... תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום

59..... טעינת הגדרות צורת תמונה מהזיכרון

61..... שינוי גודל התמונה בעזרת הלחצנים

62 ..... כוונון מיקום התמונה

63 ..... בחירת מקור תמונה

65 ..... יחס הגובה-רוחב של התמונה

65 ..... שינוי יחס גובה-רוחב של התמונה

65 ..... יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה

66 ..... מראה התמונה המוקרנת בכל מצב גובה-רוחב

67 ..... מצב צבעים

67 ..... החלפת מצב צבעים

67 ..... מצבי צבעים זמינים

67 ..... הגדרת קשתית אוטומטית

69..... כוונון צבעי התמונה

69..... הגדרת הגוון, הרוויה והבהירות

71..... שליטה בעוצמה באמצעות לחצני העוצמה

72 ..... שימוש בתכונות האינטראקטיביות

73 ..... מצבי התכונות האינטראקטיביות

75..... הכנה לשימוש בתכונות האינטראקטיביות

75 ..... הוראות בטיחות לתכונות אינטראקטיביות

75..... שימוש בעטים האינטראקטיביים

77..... כיוול העט

77..... כיוול אוטומטי

77..... כיוול ידני

78.....

80..... ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע

81 ..... כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע

84..... הוראות בטיחות בביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות

84 ..... תוויות אזהרה למוצר לייזר

**141 שימוש במקרן דרך הרשת**

**142** ..... הקרנה באמצעות רשת קווית

142 ..... חיבור לרשת קווית

142 ..... בחירת ההגדרות של רשת קווית

**145** ..... הקרנה באמצעות רשת אלחוטית

145 ..... התקנת מודול רשת ה-LAN האלחוטית

147 ..... בחירה ידנית של הגדרות רשת אלחוטית

149 ..... בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-Windows

149 ..... בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-OS X

149 ..... הגדרת אבטחה עבור רשת אלחוטית

150 ..... שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד

151 ..... שימוש במפתח USB להתחברות למחשב Windows

**153 ניטור ובקרה של המקרן**

**154**..... EasyMP Monitor

**155** ..... שליטה במקרן רשת באמצעות דפדפן אינטרנט

**157**..... הגדרת התראות דואר אלקטרוני ברשת עבור המקרן

157 ..... הודעות התראה של המקרן בדואר אלקטרוני דרך הרשת

**158** ..... הגדרת ניטור באמצעות SNMP

**159** ..... שימוש בפקודות ESC/VP21

159 ..... רשימת פקודות ESC/VP21

159 ..... פריסות כבלים

**161**..... תמיכה ב-PJLink

**162**..... תמיכה ב-Crestron RoomView

162..... הגדרת התמיכה ב-Crestron RoomView

162..... שליטה במקרן רשת באמצעות Crestron RoomView

163..... חלון השימוש ב-Crestron RoomView

164..... חלון הכלים של Crestron RoomView

**113** ..... הקרנת מצגת PC Free

113..... סוגי הקבצים שנתמכים על ידי PC Free

113..... אמצעי זהירות בהקרנת PC Free

114..... התחלת מצגת של PC Free

115..... התחלת מצגת סרטים של PC Free

116 ..... אפשרויות תצוגה של PC Free

**118** ..... כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל

**119** ..... הפסקה זמנית של פעולת הווידאו

**120** ..... זום בתמונות

**121** ..... שימוש בשלט כעכבר אלחוטי

**122** ..... שימוש בשלט כמצביע

**123** ..... שמירה של תמונת לוגו משתמש

**125**..... שמירת תבנית משתמש

**126**..... שימוש במספר מקרנים

126 ..... מערכת לזיהוי מקרנים לשליטה במספר מקרנים

126 ..... הגדרת מזהה המקרן

127 ..... בחירת המקרן הרצוי להפעלה

127 ..... כיוון אחידות צבעים

129..... כיוון בהירות הנורה

130..... התאמה של צבעי התמונה

132 ..... כיוון RGBCMY

**134**..... הקרנת תמונות מהזיציאה HDMI3 באמצעות קופסת הממשק האופציונלית

**136** ..... תכונות אבטחת המקרן

136 ..... סוגי אבטחת סיסמה

136..... הגדרת סיסמה

137 ..... בחירת סוגי אבטחת סיסמה

138 ..... הזנת סיסמה לשימוש במקרן

138..... נעילת לחצני המקרן

139..... שחרור לחצני המקרן

140 ..... התקנת כבל אבטחה



**165 כיוון הגדרות התפריט**

166 ..... שימוש בתפריטי המקרן

167 ..... שימוש במקלדת המסך

167 ..... הטקסט שזמין כשמשתמשים במקלדת המסך

168 ..... הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה

169 ..... הגדרות אות כניסה - תפריט אות

171 ..... הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות

174 ..... אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב

177 ..... התפריט מורחב - התפריט Easy Interactive Function

177 ..... כללי

178 ..... אינטראקציה עם מחשב

179 ..... הגדרות רשת המקרן - תפריט רשת

180 ..... תפריט רשת - תפריט בסיסי

181 ..... תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלוטית

182 ..... תפריט רשת - תפריט רשת LAN קווית

182 ..... תפריט רשת - תפריט התראה

183 ..... תפריט רשת - תפריט אחרים

184 ..... תפריט רשת - תפריט אפס

186 ..... אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO

188 ..... תצוגת פרטי מקרן - תפריט מידע

188 ..... תפריט מידע - תפריט פרטי מקרן

189 ..... רשימת קודי Event ID

190 ..... אפשרויות איפוס מקרן - תפריט אפס

191 ..... העתקת הגדרות תפריט בין מקרנים (הגדרה באצווה)

191 ..... העברת הגדרות מכוון Flash מסוג USB

192 ..... העברת הגדרות ממחשב

193 ..... הודעת שגיאה להגדרת אצווה

**194 תחזוקת המקרן**

195 ..... ניקוי של חלון ההקרנה

196 ..... ניקוי חיישן המכשולים

197 ..... ניקוי מארז המקרן

198 ..... תחזוקת פתח האורור ומסנן האוויר

198 ..... ניקוי מסנן האוויר

199 ..... החלפת מסנן אוויר

202 ..... תחזוקת נורת המקרן

202 ..... החלפת הנורה

205 ..... איפוס טיימר הנורה

206 ..... החלפת סוללות בשלט

207 ..... החלפת הסוללה של העט האינטראקטיבי

208 ..... החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי

208 ..... החלפת הקצה הרך של העט

209 ..... החלפת הקצה הרך בקצה הקשיח של העט

**210 פתרון בעיות**

211 ..... בעיות הקרנה

212 ..... סטטוס מחווני המקרן

214 ..... שימוש בתצוגות העזרה של המקרן

215 ..... פתרון בעיות שקשורות בתמונה או בצליל

215 ..... פתרונות למקרים בהם לא מוצגת תמונה

215 ..... פתרונות לתמונה שגויה תוך שימוש בתכונה USB Display

216 ..... פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "אין אות"

216 ..... הצגה ממחשב נישא

216 ..... הצגה ממחשב נייד של Mac

217 ..... פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "לא נתמך"

217 ..... פתרונות למקרים בהם מוצגת תמונה חלקית

229.....גודל מסך ומרחק ההקרנה

231.....רזולוציות נתמכות למסך התצוגה

233.....מפרטים המקרן

234.....מפרט מחברים

236.....מידות חיצוניות

238.....דרישות מערכת עבור USB Display

239.....דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver

240.....רשימת סמלי בטיחות (מתאימה ל-IEC60950-1 A2)

242.....מילון מונחים

244.....הודעות

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

244.....הגבלות שימוש

244.....הפניות למערכת הפעלה

244.....סימנים מסחריים

245.....הודעת זכויות יוצרים

245.....הודעה בנושא זכויות יוצרים

217.....פתרונות למקרים בהם התמונה אינה מרובעת

217.....פתרונות למקרים בהם התמונה מכילה רעש או רעש סטטי

218.....פתרונות למקרים בהם התמונה מטושטשת או מעורפלת

218.....פתרונות למקרים בהם בהירות או צבעי התמונה שגויים

219.....פתרונות לבעיות בצליל

219.....פתרונות לבעיות שקשורות במיקרופון

219.....פתרונות במקרים בהם שמות קובצי התמונות אינם מוצגים כשורה ב-PC Free

220.....פתרון בעיות שקשורות בהפעלת המקרן או השלט

220.....פתרונות לבעיות בהפעלה או בכיבוי המקרן

220.....פתרונות לבעיות בשלט

220.....פתרונות לבעיות שקשורות בסיסמה

221.....פתרון למצב שבו מופיעה ההודעה "הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן"

222.....פתרון בעיות שקשורות בתכונה האינטראקטיבית

222.....פתרון למקרה בו מוצגת ההודעה "אירעה שגיאה במקלט Easy Interactive Function"

222.....פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים אינם פועלים

222.....פתרונות למקרים בהם כיוול ידני אינו פועל

223.....פתרונות למקרים בהם לא ניתן להפעיל מחשב מהמסך המוקרן

223.....פתרונות למקרים בהם מיקום העט האינטראקטיבי אינו מדויק

223.....פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים איטיים או שקשה להשתמש בהם

224.....פתרונות למקרים בהם פעולת המגע האינטראקטיבית אינה פועלת

225.....פתרון בעיות רשת

225.....פתרונות למקרים בהם לא ניתן לגשת אל המקרן מהאינטרנט

225.....פתרונות למקרים בהם לא מתקבלות התרעות רשת בדואר אלקטרוני

225.....פתרונות למצבים בהם ישנו רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת

226

נספח

227.....אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים

227.....כבלים

227.....תושבות

227.....לתכונה האינטראקטיבית

227.....לחיבור אלחוטי



227.....התקנים חיצוניים

228.....חלקי חילוף





# סימנים המשמשים במדריך זה

## סמלי בטיחות

המקורן והמדריכים שלהם משתמשים בסמלים גרפיים ובתוויות להצגת תוכן אשר מסביר כיצד להשתמש במקורן בצורה בטוחה. קרא והקפד לפעול בהתאם להוראות שבסמלים ובתוויות הללו כדי למנוע פציעה של בני אדם או פגיעה ברכוש.

סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפציעה בגוף ואף בנפש.	 אזהרה
סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפציעה בגוף או לנזק פיזי בגלל שימוש לא נכון.	 זהירות

## התוויות מידע כללי

תווית זו מציינת הליכים שעלולים לגרום לנזק או לפציעה ללא תשומת לב מתאימה.	 שים לב
תווית זו מציינת מידע נוסף שעשוי להיות שימושי.	
מציין את שמות הלחצנים בשלט הרחוק או בלוח הבקרה. דוגמה: לחצן [Esc]	[שם לחצן]
מציין את שם התפריט/הגדרה של המקורן. דוגמה: בחר בתפריט תמונה תמונה < מתקדם	שם תפריט/הגדרה
תווית זו מציינת קישורים לדפים הרלוונטיים.	
תווית זו מציינת עמוד בו ניתן למצוא מידע מפורט אודות נושא מסוים.	

## מבוא למקרן

עיין בסעיפים הבאים לקבלת פרטים נוספים אודות התכונות ושמות החלקים של המקרן.

◀ קישורים רלבנטיים

- "תכונות המקרן" עמ' 9
- "חלקי המקרן ותפקידם" עמ' 12

המקרן כולל כמה תכונות מיוחדות. למידע נוסף, עיין בחלקים הבאים.

◀ קישורים רלבנטיים

- "תכונות אינטראקטיביות ייחודיות" עמ' 9
- "הגדרות מהירות וקלות" עמ' 9
- "חיבור גמיש" עמ' 9

- הדפסה, שמירה ושליחת המצגות בקלות.
- פעולות המחשב מהמסך המוקרן.
- פעולות מגע אינטראקטיביות באמצעות האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi).

הגדרות מהירות וקלות

- התכונה הדלקה ישירה מאפשרת הפעלה של המקרן כאשר הוא מחובר לחשמל.
- התכונה הפעלה אוטומטית תפעיל את המקרן כאשר יזוהה אות תמונה ביציאה שצינית עבור מקור הפעלה אוטומטית.
- בעזרת התכונה מסך הבית ניתן לבחור בקלות מקור תמונה ולגשת אל תכונות שימושיות.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הפעלת המקרן" עמ' 42
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

חיבור גמיש

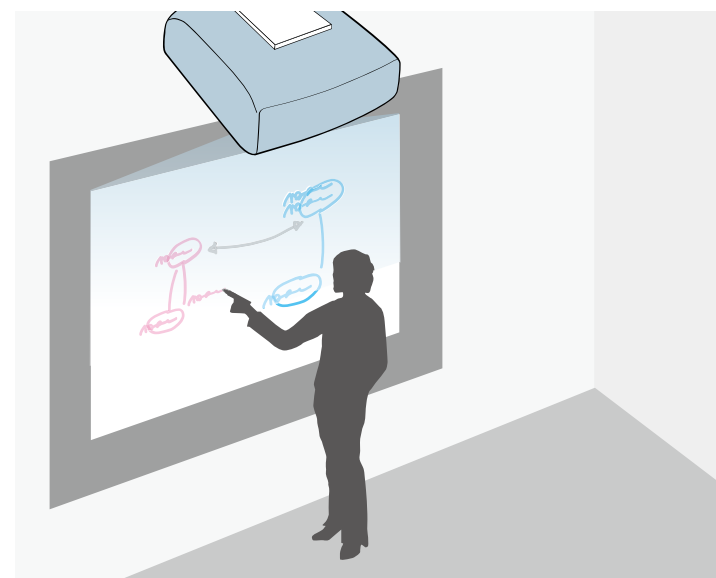
מקרן זה תומך במגוון רחב של אפשרויות חיבור קלות כפי שמוצג בהמשך.

◀ קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב" עמ' 10
- "חיבור למכשירים ניידים" עמ' 10
- "הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת המסמכים" עמ' 11

תכונות אינטראקטיביות ייחודיות

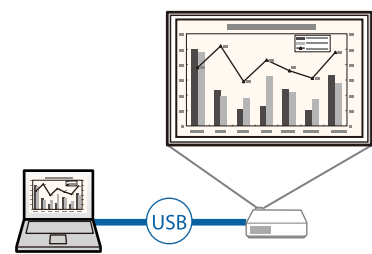
ניתן לסמן פריטים על המסך המוקרן באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



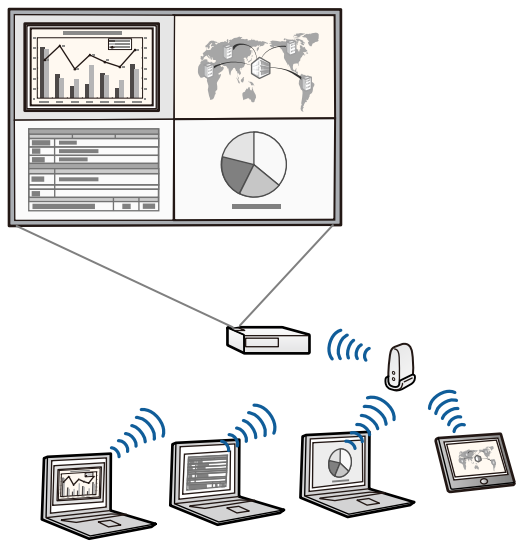
- סימון עם או ללא מחשב.
- סימון עם שני עטים במקביל.
- סרגל כלים קל חריז שמאפשר לסמן על המסך.
- פעולות המקרן מהמסך המוקרן.

חיבור למחשב

- התחברות באמצעות כבל USB לתמונות המוקרנות ויציאת שמע (USB Display).



- EasyMP Multi PC Projection משמש להקרנה בו זמנית של עד ארבע תמונות על ידי פיצול המסך המוקרן. תוכל להקרין דרך הרשת תמונות ממחשב, מסמארטפון או מטאבלט בהם מותקנת האפליקציה Epson iProjection. לפרטים, ראה את מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.



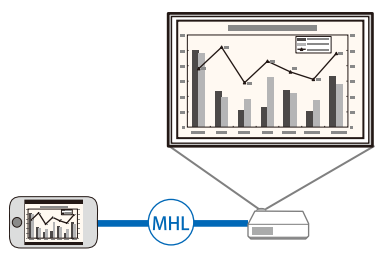
- כשמקרנים תמונות באמצעות רשת LAN אלחוטית יש להתקין את מודול ה-LAN האלחוטי n/11b/g/802.11b/Epson, ולאחר מכן להגדיר את המקרן ואת המחשב להקרנה אלחוטית.
- ייתכן שמודול הרשת האלחוטי n/11b/g/802.11b/Epson אינו מצורף למקרן.
- תוכל להוריד את התוכנות והמדריכים הדרושים מהאתר הבא:  
<http://www.epson.com/>

קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב" עמ' 26
- "שימוש במקרן דרך הרשת" עמ' 141
- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ' 227

חיבור למכשירים ניידים

- יציאת HDMI1/MHL לחיבור כבל MHL בין המכשיר הנייד למקרן.



- Epson iProjection משמש לחיבור אלחוטי בין המקרן למכשיר הנייד תוך שימוש באפליקציה אותה ניתן להוריד מ-App Store או מ-Google Play.



כל החיובים שעשויים לנבוע מההתקשרות אל App Store או Google Play הינם באחריות הלקוח.

קישורים רלבנטיים

- "חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים" עמ' 29

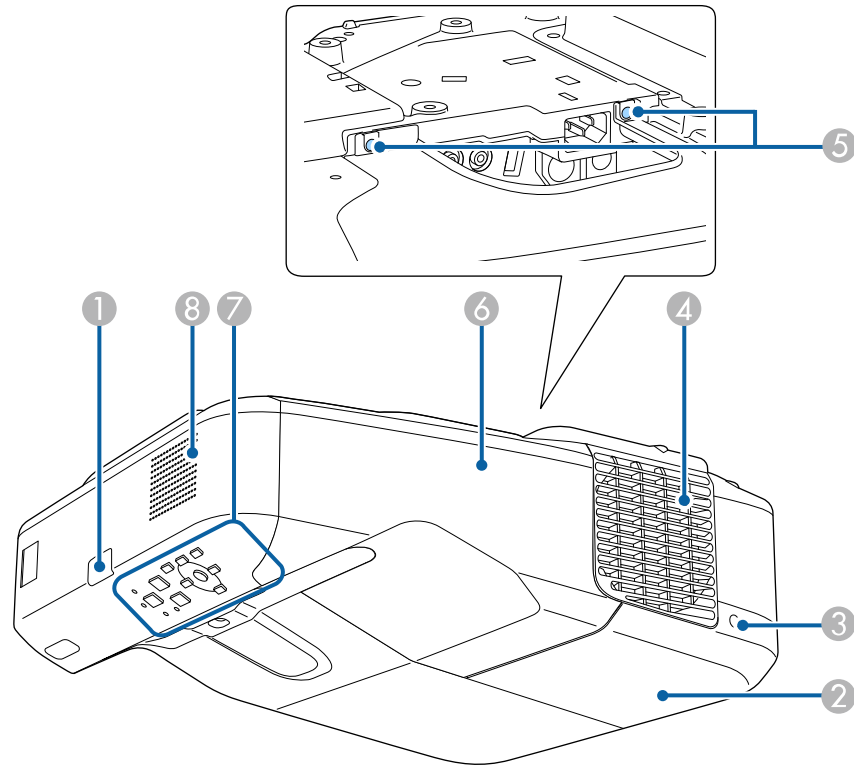
**הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת המסמכים**

שימוש במצלמת מסמכים כדי להקרין מסמכים ודפים.

ניתן להשתמש בפעולות של מצלמת המסמכים מהמסך המוקרן  
(EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

אי אפשר להשתמש בפעולות של ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 מהמסך  
המוקרן.

## חלקי המקרן - קדמי/צדדי



הסעיפים הבאים מתארים את חלקי המקרן ואת תפקידם.

כל התכונות במדריך זה מוסברות בעזרת איורים של EB-695Wi אלא אם צוין אחרת.

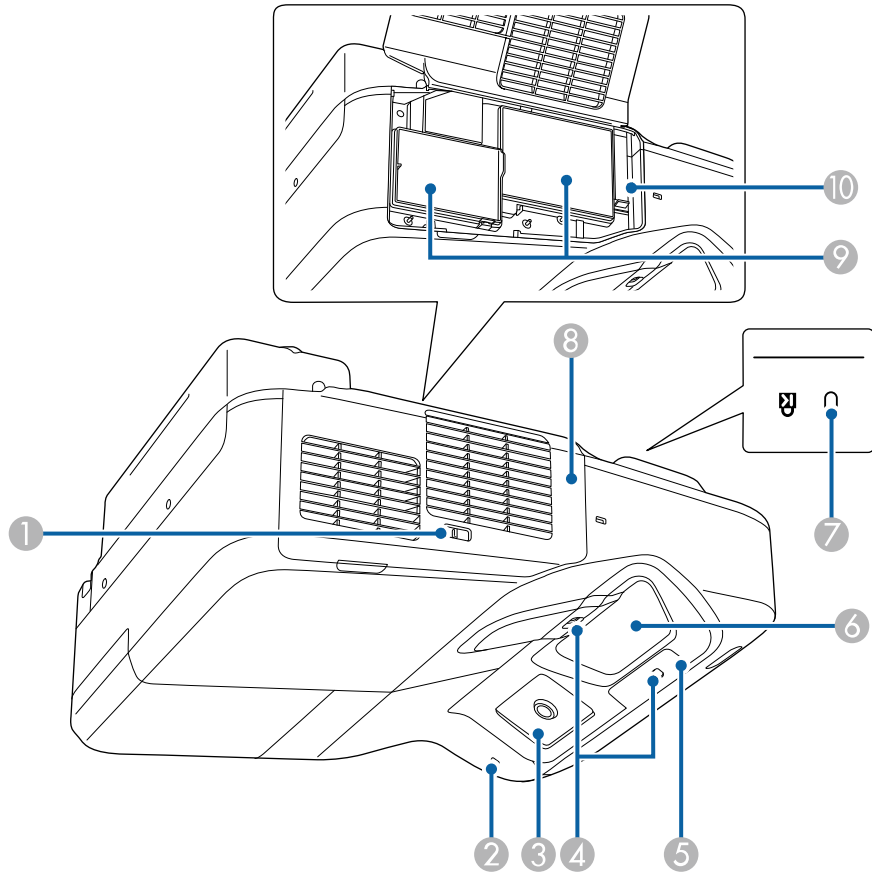
◀ קישורים רלבנטיים

- "חלקי המקרן - קדמי/צדדי" עמ' 12
- "חלקי המקרן - למעלה/צדדי" עמ' 13
- "חלקי המקרן - ממשק" עמ' 14
- "חלקי המקרן - בסיס" עמ' 16
- "חלקי המקרן - לוח בקרה" עמ' 16
- "חלקי המקרן - שלט" עמ' 17
- "חלקי המקרן - עטים אינטראקטיביים" עמ' 18
- "חלקי המקרן - מגש העט" עמ' 20
- "חלקי המקרן - יחידת המגע" עמ' 20

שם	פונקציה
1 מקלט מרוחק	מקבל אותות מהשלט הרחוק.
2 מכסה הנורה	פתח כדי לגשת אל מנורת המקרן.
3 בורג קיבוע למכסה הנורה	בורג לקיבוע מכסה המנורה במקומו.



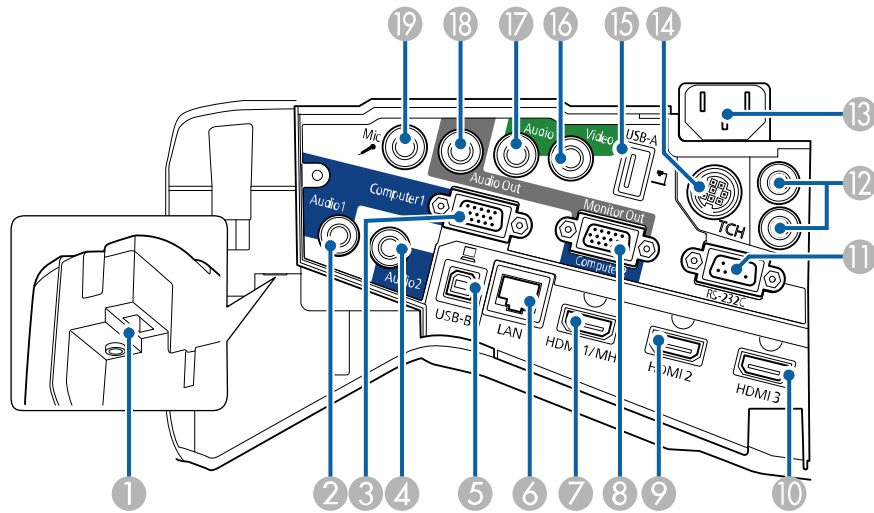
חלקי המקרן - למעלה/צדדי



שם	פונקציה
4 פתח אוורור	<p>פתח אוורור המשמש לקירור חלקו הפנימי של המקרן.</p> <p><b>אזהרה</b> ⚠</p> <p>אל תביט אל תוך פתחי האוורור. אם הנורה תתפוצץ, גזים עלולים להיפלט ושברי זכוכית קטנים עלולים להתפזר ולגרום לפציעה. אם שאפת רסיסים של זכוכית שבורה או שהרסיסים חדרו אל עיניך או אל פיך, פנה לרופא.</p> <p><b>זהירות</b> ⚠</p> <p>בזמן ההקרנה, אל תקרב את פניך או את ידיך אל פתח יציאת האוויר, ואל תניח חפצים שעלולים להתעוות או להינזק מחום ליד פתח האוורור. אוויר חם יוצא מפתח האוורור ועלול לגרום לכוויות, לעיוות משטחים ועצמים או לתאונות.</p>
5 בורגי קיבוע חמכסה הכבל	ברגים לקיבוע מכסה הכבל במקומו.
6 מכסה כבל	שחרר את שני הברגים ופתח את המכסה כשאתה מחבר כבלים להתקנים חיצוניים או מתקין את מודול רשת ה-LAN האלחוטית.
7 לוח בקרה	מפעיל את המקרן.
8 רמקול	מפיק שמע.


שם	פונקציה
1 תפס למכסה מסנן	פותח וסוגר את מכסה מסנן האוויר.
2 מחוון רשת LAN אלחוטית	מציין את סטטוס הגישה למודול רשת ה-LAN האלחוטית.

חלקי המקרן - ממשק



שם	פונקציה
1	התקנת מודול רשת ה-LAN האלחוטית.
2	הזרמת שמע מציוד המחובר לכניסה Computer1.
3	כניסת אותות תמונה ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים.
4	הזרמת שמע מציוד המחובר לכניסה Computer2.
5	לחיבור כבל USB אל המחשב לצורך הקרנה של תמונות מחשב או לשימוש בתכונה עכבר אלחוטית.
6	מאפשרת לחבר את המקרן למחשב באמצעות כבל USB המצורף כדי להשתמש בעט האינטראקטיבי בתור עכבר (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
6	מחברת כבל LAN לחיבור לרשת.

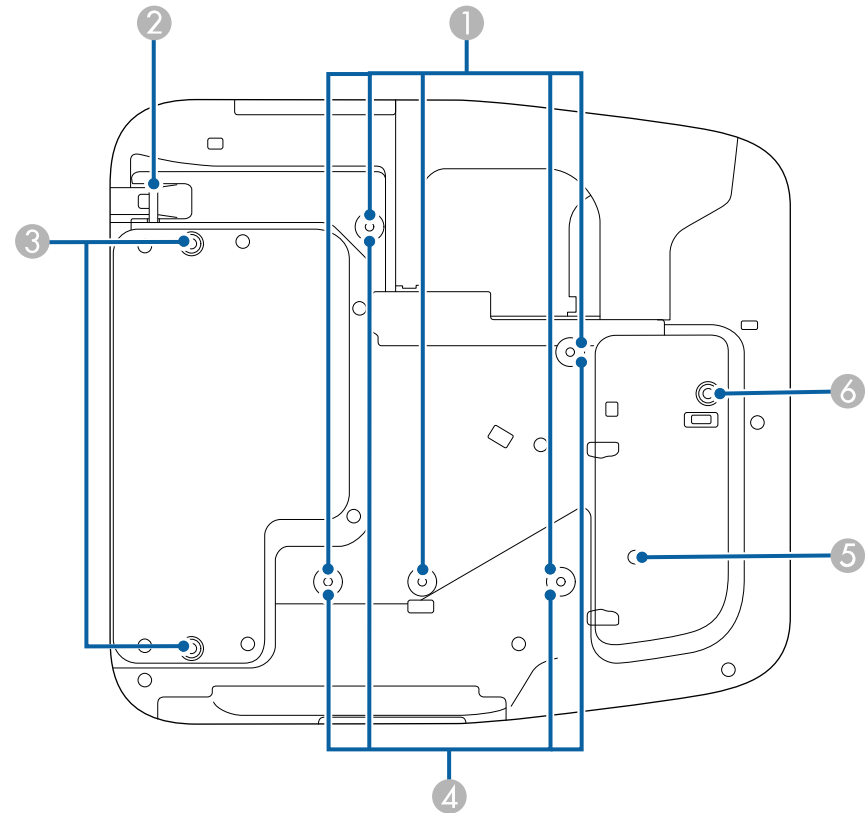
שם	פונקציה
3	מקלט עט אינטראקטיבי (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
4	מגלה מכשולים המתנגשים עם אזור ההקרנה.
5	מקלט מרוחק.
6	התמונות מוקרנות מכאן.
<p><b>אזהרה</b> ⚠</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• אין להסתכל אל תוך חלון ההקרנה בזמן הקרנה.</li> <li>• אין להניח חפצים או את ידך ליד חלון ההקרנה. הפעולה עלולה לגרום לכוויות, לשריפה, או לעיוות של החפץ, מפני שאזור זה מגיע לטמפרטורות גבוהות עקב אור ההקרנה המרוכז.</li> </ul>	
7	חריץ אבטחה
8	חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System המיוצרת על-ידי Kensington.
8	מכסה מסנן אוויר
9	פתח אותו כדי לגשת למסנן האוויר או לידית המיקוד.
9	מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן.
10	לכיוון המיקוד של התמונה.
10	פתח את מכסה מסנן האוויר להפעלה.

שם	פונקציה
7	יציאת HDMI1/MHL קולטת אותות וידאו מצידו וידאו ומחשבים תואמי HDMI או ממכשירים ניידים תואמי MHL (Mobile High-Definition). מקרן זה תואם HDCP.
8	יציאת Monitor Out/Computer2 כאשר יציאה מהצג מוגדרת לאפשרות פלט צג בתפריט מורחב של המקרן, אותות RGB אנלוגיים שמתקבלים דרך היציאה Computer1 יוצאים לצג החיצוני. לא ניתן להעביר קלט אותות מיציאות אחרות או מאותות component video. אם יציאה מהצג מוגדרת לאפשרות מחשב2 בתפריט מורחב של המקרן, אותות תמונה מהמחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים יועברו אליה.  מורחב < הפעלה < יציאה מהצג
9	יציאת HDMI2 קולטת אותות וידאו מצידו וידאו וממחשבים תואמי HDMI. מקרן זה תואם HDCP.
10	יציאת HDMI3 קולטת אותות וידאו מצידו וידאו וממחשבים תואמי HDMI. מקרן זה תואם HDCP.
11	יציאת RS-232C מתחברת לכבל RS-232C כדי לשלוט במקרן ממחשב. (יציאה זו משמשת לצורך בקרה ואין להשתמש בה באופן רגיל.)
12	היציאה SYNC IN/OUT EB-695Wi/ EB-685Wi/ EB-680Wi/ (EB-675Wi) כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות באותו החדר עם מספר גרסאות של אותו המקרן, צריך לחבר את הערכה האופציונלית של כבל השלט הרחוק למקרנים. כאשר ערכת הכבל מחוברת, העט האינטראקטיבי יפעל בצורה חלקה.
13	כניסת חשמל חיבור בין כבל החשמל למקרן.
14	יציאת TCH EB-695Wi/ (EB-680Wi) מחברת את כבל החיבור של יחידת המגע ליחידת המגע.
15	יציאת USB-A חיבור התקן USB או מצלמה דיגיטלית והקרנת סרטים או תמונות באמצעות PC Free. מחברת את מצלמת מסמכים האופציונלית.

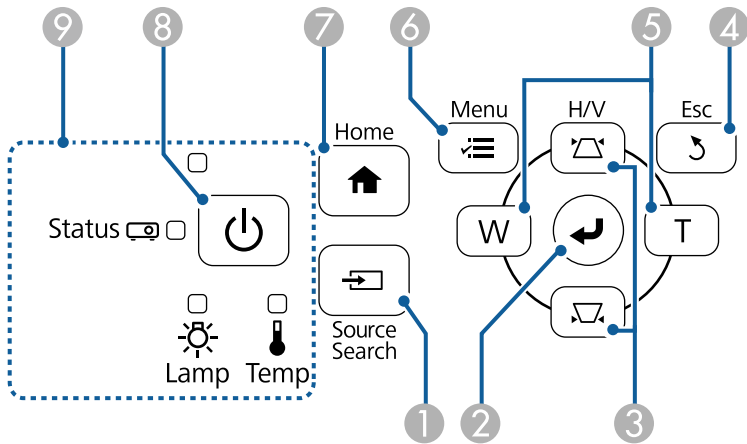
שם	פונקציה
16	כניסת Video קבלת אותות Composite Video ממקורות וידאו.
17	יציאת Audio מעביר את האודיו מהצידו המחובר לנקודת הכניסה Video. הזרמת שמע מהתקנים אחרים בעת הקרנת תמונות מההתקן המחובר לכניסת USB-A.
18	יציאת Audio Out מוציאה את השמע ממקור הקלט הנוכחי או מהיציאה Mic לרמקול חיצוני.
19	כניסת Mic הזרמת שמע מהמיקרופון.

שם	פונקציה
4	נקודות קיבוע מתלה לקיר (ארבע נקודות) חבר את לוח החיבור שסופק או האופציונלי בזמן הקיבוע לקיר.
5	חיישן תאורה מזהה את רמת הבהירות בסביבה ומכוון אוטומטית את בהירות המסך. הגדר את צריכת חשמל לאוטומטי מהתפריט ECO של המקרן.
6	נקודת קיבוע רגל קדמית חבר את הרגל עם שומר מרחק בזמן שימוש במקרן על משטח כגון שולחן עבודה. (רק דגמים עם רגליים מסופקות)

חלקי המקרן - בסיס



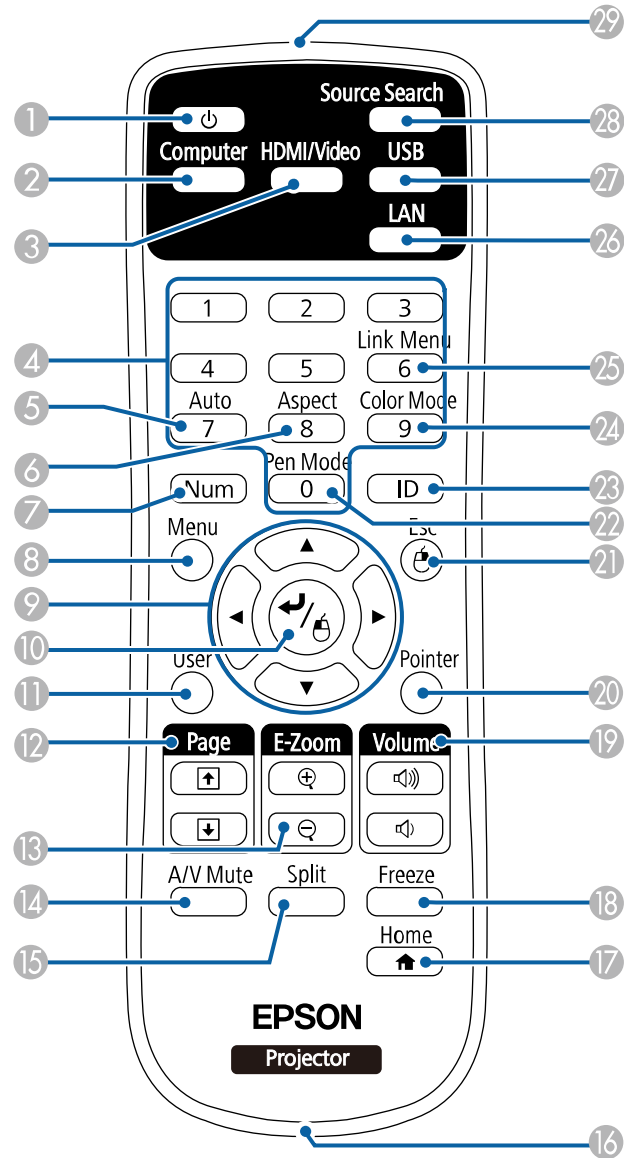
חלקי המקרן - לוח בקרה



שם	פונקציה
1	לחצן [Source Search] עובר אל אות המקור הבא.
2	לחצן [Enter] [↵] מפעיל את הבחירה הנוכחית ועובר לרמה הבאה תוך הצגת תפריט המקרן או עזרה. משפר את האפשרויות עקיבה, סנכרון, וכן מיקום בתפריט אות של המקרן תוך הקרנת אות RGB אנלוגי מהיציאה Computer. מכאן והלאה, הלחצן נקרא [Enter].

שם	פונקציה
1	נקודות קיבוע מתלה לתקרה (חמש נקודות) חבר לכאן את מתלה התקרה האופציונלי בעת תליית מקרן מהתקרה.
2	נקודת חיבור לכבל אבטחה העבר מנעול כבל הזמין באופן מסחרי דרך הנקודה ונעל אותה במקום. אל תעביר דרך כאן כבלים למניעת נפילה כאשר אתה מחבר את המקרן לקיר או תולה אותו מהתקרה.
3	נקודות קיבוע לרגל אחורית (שתי נקודות) חבר את הרגל בזמן שימוש במקרן על משטח כגון שולחן עבודה. (רק דגמים עם רגליים מסופקות)

חלקי המקרן - שלט



שם	פונקציה
3	לחצני כיוון Keystone ולחצני חיצים הצגת המסך Keystone מאפשרת לך לתקן עיוות Keystone. בוחר פריטי תפריט תוך כדי הצגת תפריט המקרן או עזרה.
4	לחצן [Esc] עוצר את הפונקציה הנוכחית. חוזר אל רמת התפריט הקודמת תוך הצגת תפריט המקרן.
5	לחצני Wide/Tele ולחצני החצים מגדיל את התמונה המוקרנת. <b>W</b> מקטין את התמונה המוקרנת. <b>T</b> תיקון עיוות הטרפז האופקי כאשר המסך Keystone מוצג. בוחר פריטי תפריט תוך כדי הצגת תפריט המקרן או עזרה.
6	לחצן [Menu] מציג וסוגר את תפריט המקרן.
7	לחצן [Home] מציג וסוגר את מסך הבית.
8	לחצן הפעלה [Power] מפעיל או מכבה את המקרן. מכאן והלאה, הלחצן נקרא לחצן ההפעלה.
9	מחווים מציין את סטטוס המקרן.

קישורים רלבנטיים

- "מסך הבית" עמ' 43
- "תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone" עמ' 54
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 169
- "סטטוס מחווני המקרן" עמ' 212

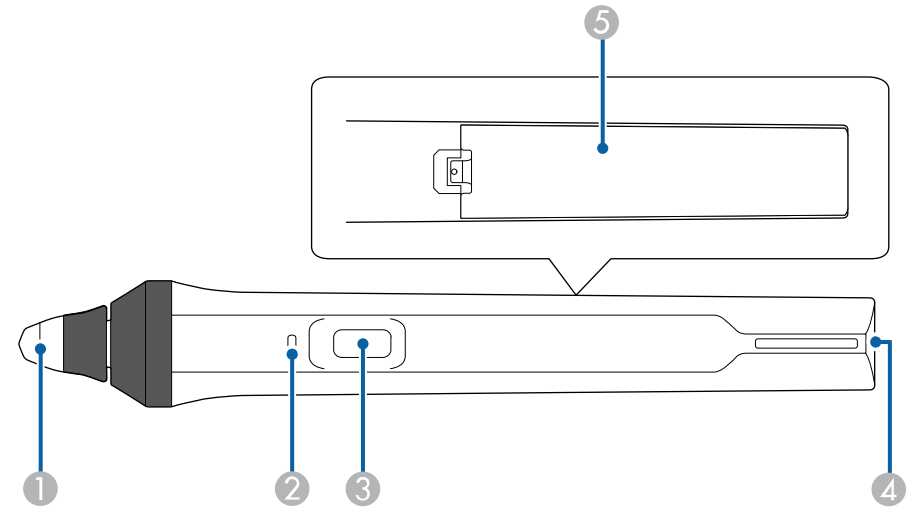
שם	פונקציה
1	לחצן הפעלה [  ] מפעיל או מכבה את המקרן. מכאן והלאה, הלחצן נקרא לחצן ההפעלה.
2	לחצן [Computer] מחליף את מקור התמונה בין היציאות Computer1 ו-Computer2.
3	לחצן [HDMI/Video] מחליף את מקור התמונה בין היציאות HDMI ו-Video.
4	לחצני מספרים מזין ספרות בתפריט המקרן תוך החזקת הלחצן [Num].
5	לחצן [Auto] משפר את האפשרויות עקיבה, סנכרון, וכן מיקום בתפריט אות של המקרן תוך הקרנת אות RGB אנלוגי מהיציאה Computer.
6	לחצן [Aspect] משנה את מצב יחס הגובה-רוחב.
7	לחצן [Num] לחץ והחזק לחצן זה כדי להזין מספרים תוך שימוש בלחצני המספרים.
8	לחצן [Menu] מציג וסוגר את תפריט המקרן.
9	לחצני חיצים בוחר פריטי תפריט תוך כדי הצגת תפריט המקרן או עזרה.
10	לחצן [Enter]  מפעיל את הבחירה הנוכחית ועובר לרמה הבאה תוך הצגת תפריט המקרן או עזרה. משמש כלחצן עכבר שמאלי בעת השימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. מכאן והלאה, הלחצן נקרא [Enter].
11	לחצן [User] מבצע את ההגדרות המשויות בהגדרה לחצן משתמש שבתפריט ההגדרות של המקרן.
12	לחצני [Page] למעלה/למטה שולט בהעברת דפים במחשב כאשר המקרן מחובר למחשב באמצעות כבל USB או דרך רשת. מציג את המסך הקודם או הבא באמצעות התכונה PC Free.
13	לחצני [E-Zoom] +/- מתקרב או מתרחק מאזור התמונה.
14	לחצן [A/V Mute] מפעיל ומכבה זמנית את השמע של הווידאו.
15	לחצן [Split] הקרנה בו זמנית של שתי תמונות משני מקורות שונים על ידי פיצול המסך המוקרן.
16	מקום לחיבור רצועה מאפשר לך להצמיד לשלט הרחוק רצועה הזמינה מסחרית.

שם	פונקציה
17	לחצן [Home] מציג וסוגר את מסך הבית.
18	לחצן [Freeze] משהה או ממשיך הצגת תמונות.
19	לחצני [Volume] למעלה/למטה כוונן עוצמת הרמקול.
20	לחצן [Pointer] מציג את הסמן על גבי המסך.
21	לחצן [Esc] עוצר את הפונקציה הנוכחית. חוזר אל רמת התפריט הקודמת תוך הצגת תפריט המקרן. משמש בתור לחצן עכבר ימני בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי.
22	לחצן [Pen Mode] מחליף בין הפעלת המחשב או שרטוט באמצעות העט האינטראקטיבי.
23	לחצן [ID] לחץ והחזק לחצן זה ולחץ על לחצני הספרות כדי לבחור מזהה עבור המקרן שתוצה להפעיל באמצעות השלט.
24	לחצן [Color Mode] משנה את מצב הצבעים.
25	לחצן [Link Menu] מציג את הגדרות התפריט של המכשיר שמחובר ליציאות HDMI של המקרן.
26	לחצן [LAN] מחליף את אות התמונה בין המכשירים המחוברים ברשת.
27	לחצן [USB] מחליף את אות התמונה בין USB Display ליציאה USB-A.
28	לחצן [Source Search] עובר אל אות המקור הבא.
29	אזור פליטת אור של השלט הרחוק שולח אותות שלט רחוק.

**חלקי המקרן - עטים אינטראקטיביים**

העטים האינטראקטיביים כלולים עם EB-675Wi/EB-680Wi/EB-685Wi/EB-695Wi בלבד.

החזק את העט והוא יידלק אוטומטית. העטים כבים אוטומטית 15 שניות אחרי שמניחים אותם.



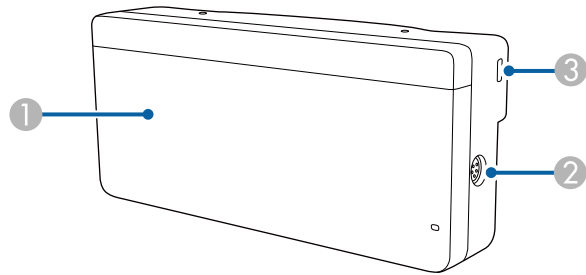
שם	פונקציה
1 קצה העט	קצה רך הניתן להחלפה. אם קשה להשתמש בקצה הרך על גבי משטח ממרקם מסוים, החלף אותו בקצה הקשיח.
2 מחוון הסוללה	<p>לחץ על הלחצן שבצד העט כדי לציין כמה עוצמה נותרה בסוללה.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>כאשר הסוללה טעונה, המחוון דולק באור כחול כל עוד מחזיקים את הלחצן.</li> <li>כאשר הסוללה עומדת להתרוקן, המחוון מהבהב באור כחול כל עוד מחזיקים את הלחצן.</li> <li>לא נדלק כאשר הסוללה מרוקנת. החלף את הסוללה.</li> </ul>

שם	פונקציה
3 לחצן	<p>כאשר פעולת לחצן עט מוגדרת לאפשרות מחק בתפריט מורחב, לחץ על הלחצן כדי לעבור במהלך הציור בין פונקציות הקצה - עט ומחק.</p> <p>כאשר פעולת לחצן עט מוגדרת לאפשרות פתוח סרגלכלים ציור, לחץ על הלחצן כדי לפתוח את סרגל הכלים ליד קצה העט.</p> <p>כאשר פעולת לחצן עט מוגדרת לאפשרות נקה מסך, לחץ על הלחצן כדי למחוק את כל התוכן שציור במסך המוקרן.</p> <p>מורחב &lt; <b>Easy Interactive Function</b> &lt; כללי &lt; מתקדם &lt; פעולת לחצן עט</p> <p>לחץ על הלחצן כדי לבצע פעולות של לחיצה ימנית בעכבר בזמן שאתה משתמש בעט בתור עכבר.</p>
4 מקום לחיבור רצועה	מאפשר לך לחבר רצועה הזמינה מסחרית.
5 מכסה סוללה	פתח מכסה זה להחלפת הסוללה.

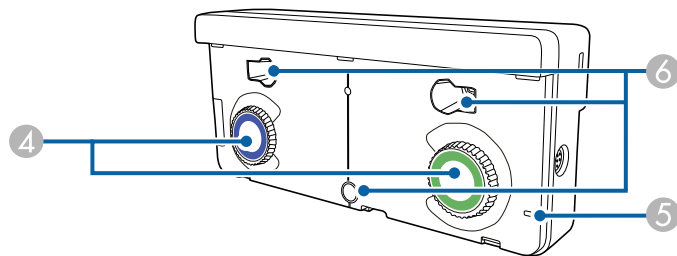
קישורים רלבנטיים

- "החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי" עמ' 208

צד קדמי



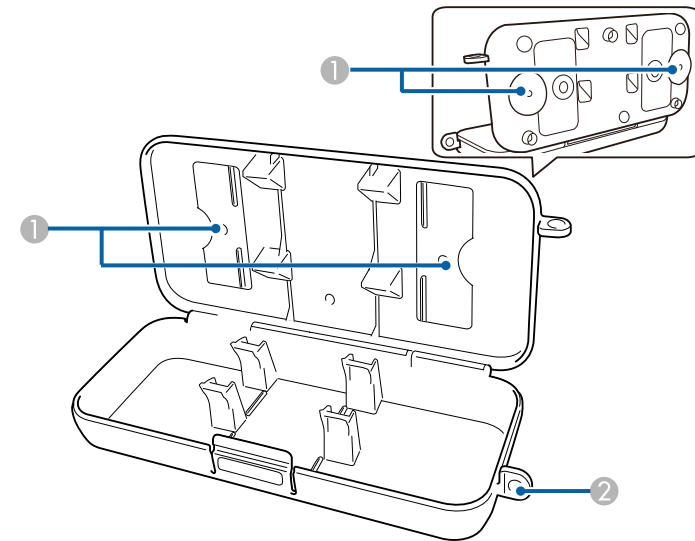
כאשר מכסה החוגות אינו מחובר



שם	פונקציה
1	מכסה חוגה הסר כדי להשתמש בחוגות הכוונון.
2	יציאת TCH מחברת את המקרן ליחידת המגע בעזרת כבל החיבור של יחידת המגע.
3	חריץ אבטחה חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System המיוצרת על-ידי Kensington.
4	חוגות כוונון כוונון הזווית.
5	מחווך דולק כאשר יחידת המגע פועלת.
6	חורי ברגים (להתקנה) חורי הברגים לקיבוע יחידת המגע.

חלקי המקרן - מגש העט

מגש העט כולל עם EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi בלבד.



שם	פונקציה
1	נקודות קיבוע חבר את מגש העט ללוח לבן או לקיר.
2	חריץ אבטחה העבר מנעול הזמין מסחרית דרך מקום זה.

מומלץ להדק את מגש העט עם שני ברגי M5 הזמינים מסחרית.



חלקי המקרן - יחידת המגע

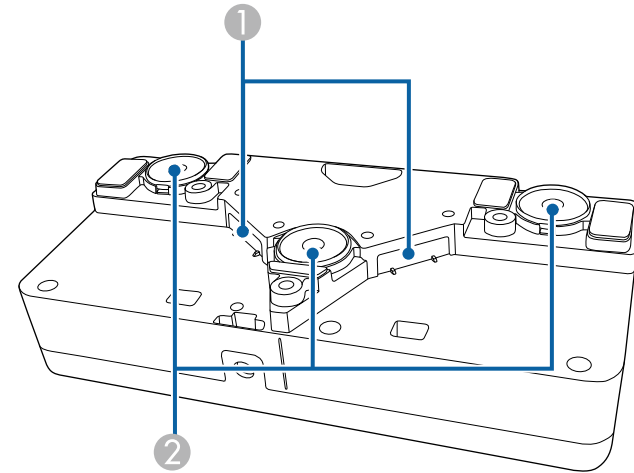
יחידת המגע כלולה עם EB-695Wi/EB-680Wi בלבד.



**שים לב**

- אל תחבר את יחידת המגע לאף מכשיר למעט EB-695Wi/EB-680Wi. המכשיר עלול להתקלקל או שאור הלייזר עלול לצאת מהגבולות שלו.
- הקפד להשתמש בכבל המצורף של חיבור יחידת המגע. לא ניתן להשתמש בכבלים אחרים שזמינים בשוק.
- בעת השלכת יחידת המגע, אל תפרק אותה. השלך אותה בהתאם לתקנות או לחוקים המקומיים או הלאומיים.

למידע על שיטות התקנה וכוונון הזווית של יחידת המגע, עיין במדריך התקנה שלה.



שם	פונקציה
1 יציאות קרן לייזר	הקרנת קרני לייזר לזיהוי המיקום של האצבעות.
2 מגנטים להתקנה	מגנטים המשמשים להתקנה.

**אזהרה** ⚠️

אל תשתמש ביחידת המגע ליד ציוד רפואי כגון קוצבי לב. בנוסף, כשאתה משתמש ביחידת המגע, ודא שאין ציוד רפואי בסביבה, כגון קוצבי לב. הפרעות אלקטרומגנטיות עלולות לגרום לתקלות בציוד רפואי.

**זהירות** ⚠️

- אל תשתמש ביחידת המגע ליד מדיית אחסון מגנטי כגון כרטיסים מגנטיים או התקנים אלקטרוניים מדויקים כגון מחשבים, שעונים דיגיטליים או טלפונים ניידים. הנתונים עלולים להיפגע או שעלולה להיות תקלה.
- כשאתה מתקין את יחידת המגע על גבי משטח מגנטי, היזהר שהאצבעות או חלקי גוף אחרים שלך לא ילכדו בין המגנט לבין המשטח ההתקנה.

## הגדרת המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי להגדיר את המקרן.

◀◀ קישורים רלבנטיים

- "מיקום" עמ' 23
- "חיבורי המקרן" עמ' 26
- "הכנסת סוללות לשלט הרחוק" עמ' 38
- "הכנסת סוללות לעטים" עמ' 39
- "שימוש בשלט" עמ' 40

**שים לב**

- אם אתה משתמש במקרן באזור שגובהו מעל 1500 מטרים, העבר את האפשרות מצב גובה רב למצב פועל מהתפריט מורחב של המקרן כדי להבטיח כי הטמפרטורה הפנימית של המקרן תהיה תקינה.
- מורחב < הפעלה < מצב גובה רב
- יש לנסות להמנע מלהתקין את המקרן במקומות החשופים ללחות גבוהה ולאבק, או במקומות החשופים לעשן משריפות או מעישון טבק.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הגדרות המקרן ואפשרויות התקנה" עמ' 23
- "הגדרות כשמשמששים בתכונות האינטראקטיביות" עמ' 24
- "צורת התמונה" עמ' 54
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174
- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ' 227

ניתן להתקין את המקרן על גבי קיר או להניח אותו על שולחן כדי להקרין תמונות. אם תולים את המקרן מהתקרה, מתקינים אותו על גבי קיר או מניחים אותו אנכית על שולחן, יש להשתמש בלוחיות ההתקנה האופציונליות.

שים לב לנקודות הבאות כאשר אתה בוחר מיקום עבור המקרן:

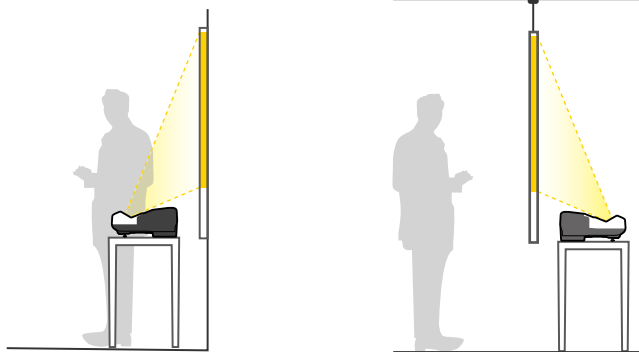
- מקם את המקרן על משטח ישר או באמצעות תושבת תואמת.
- השאר מרווח גדול סביב ומתחת למקרן לצורך אוורור, ואל תניח אותו בקרבת או על עצמים שעלולים לחסום את פתחי האוורור.
- מקם את המקרן בקרבת שקע חשמל או כבל מאריך עם הארקה.
- מקם את המקרן במקביל למסך.

אם אינך יכול להתקין את המקרן במקביל למסך, בצע תיקון של עיוות keystone תוך שימוש בבקרי המקרן.



**הגדרות המקרן ואפשרויות התקנה**

ניתן להגדיר או להתקין את המקרן בדרכים הבאות:  
קדמי/אחורי



בעת השימוש במקרן על גבי משטח כגון שולחן חבר את הרגל (אם צורפה).



**אזהרה** ⚠

- יש צורך בשיטת התקנה מיוחדת כשתולים את המקרן מקיר או תקרה. אם לא תתקין את המקרן כשורה הוא עלול ליפול ולגרום לנזק ואף לפציעה.
- אין להשתמש בחומרים דביקים בנקודות החיבור לקיר של לוחית ההתקנה או בנקודות החיבור לקיר בנקודות החיבור של המתלה לתקרה כדי למנוע מהברגים להתרופף. כמו כן, אין להשתמש בחומרי גירוז, בשמנים או בחומרים דומים במקרן; מארז המקרן עלול להיסדק וליפול מהמתלה לתקרה. זה עלול לגרום לפציעה גופנית חמורה לכל מי שנמצא מתחת למתלה ועלול להזיק למקרן.
- אל תכסה את פתח כניסת האוויר של המקרן או את פתח האוורור שלו. אם הפתחים של המקרן חסומים, הטמפרטורה בתוך המכשיר עלולה לעלות ולגרום לשריפה.
- אין להתקין אותו על משטח שאינו יציב, או במקום שדירוג העומס שלו אינו מספיק. הוא עלול ליפול או לקרוס, ולגרום לתאונה או לפגיעה.
- בעת התקנת המקרן במקום גבוה, הקפד להגן עליו מפני נפילה בעזרת חיווט מתאים כדי לשמור על הבטיחות במקרי חירום, כגון רעידות אדמה, ולמנוע תאונות. אם אינו מותקן בצורה נכונה, המקרן עלול ליפול ולגרום לתאונה ולפגיעה.

### הגדרות כשמשתמשים בתכונות האינטראקטיביות

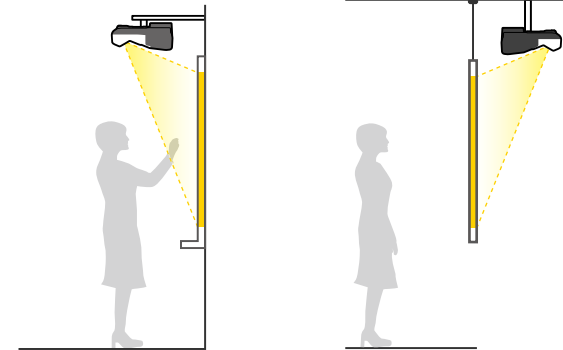
כשמשתמשים בתכונות האינטראקטיביות, יש להקרין מלפני המסך (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).  
הגדר את הקרנה למצב חלק קדמי/הפוך או חלק קדמי.

#### שים לב

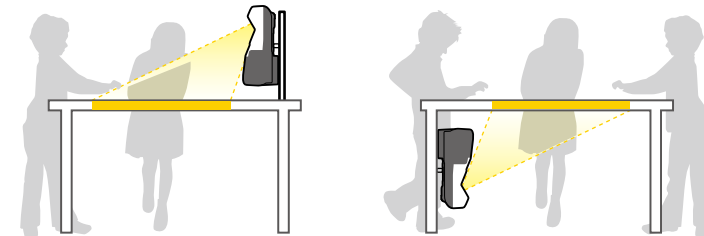
התכונות האינטראקטיביות פועלות באמצעות תקשורת אינפרא-אדום. שים לב לנקודות הבאות כשאתה מתקין את המקרן.

- ודא שאין אור חזק או אור שמש המקרין ישירות על המקלט של העט האינטראקטיבי, מסך ההקרנה, המקרן עצמו או החלק האחורי של המקרן.
- אין להתקין את המקרן במקום שבו הוא עשוי להיחשף לאור שמש ישיר דרך חלון. התכונות האינטראקטיביות עשויות שלא לפעול כהלכה.
- התקן את המקרן כך שהמקלט של העט האינטראקטיבי לא יהיה קרוב מדי לנורות פלורסנט. אם הסביבה בהירה מדי, התכונות האינטראקטיביות עשויות שלא לפעול כהלכה.
- אבק על המקלט של העט האינטראקטיבי עלול להפריע לתקשורת אינפרא-אדום כך שהתכונות האינטראקטיביות לא יפעלו כהלכה. נקה את המקלט אם הוא מלוכלך.
- אין לצבוע או להדביק מדבקות על גבי המקלט של העט האינטראקטיבי.
- כשאתה משתמש בתכונות האינטראקטיביות, אל תשתמש בשלט רחוק או מיקרופון אינפרא-אדום באותו החדר. העט האינטראקטיבי עלול שלא לפעול כהלכה.
- אל תשתמש במכשירים שיוצרים רעש חזק, כגון מכשירים מסתובבים או שנאים ליד המקרן. התכונות האינטראקטיביות עלולות שלא לפעול כהלכה.

חלק קדמי הפוך/חלק אחורי הפוך



חלק קדמי הפוך/חלק אחורי הפוך (לאורך)



הקפד לבחור באפשרות הנכונה של הקרנה מהתפריט מורחב של המקרן, בהתאם לשיטת ההתקנה שבה אתה משתמש.

- הגדרת ברירת המחדל של הקרנה היא חלק קדמי/הפוך.
- ניתן לשנות את ההגדרה הקרנה על-ידי לחיצה על הלחצן [A/V Mute] בשלט במשך חמש שניות.
- החלפה בין חלק קדמי לבין חלק קדמי/הפוך
- החלפה בין חלק אחורי לבין חלק אחורי/הפוך





- מומלץ להשתמש במסך חלק דמוי לוח ללא שקעים או בליטות. אם במסך ההקרנה יהיו שקעים או בליטות, התמונה המוקרנת עשויה להיראות מעוותת.
- בהתאם לסוג המסך ולשיטת ההתקנה, עשויים להיות עיוותים בתמונה המוקרנת.
- כשמתמשים בתכונות האינטראקטיביות, יש להתקין את המקרן כך שהמסך המוקרן הוא בצורת מלבן ללא כל עיוות.
- כשמתמשים בתכונות האינטראקטיביות באותו החדר יחד עם מספר מקרנים, פעולת העט האינטראקטיבי עלולה להיות לא יציבה. במקרה כזה, חבר את הערכה אופציונלית של כבל השלט הרחוק למקרנים ושנה את ההגדרה של סנכרון מקרנים לאפשרות קווית בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב **Easy Interactive Function** < כללי < מתקדם < סנכרון מקרנים

◀ קישורים רלבנטיים

- "הגדרות כשמתמשים ביחידת המגע" עמ' 25
- "חיבור מספר מקרנים מאותו דגם" עמ' 35

הגדרות כשמתמשים ביחידת המגע

- אם אתה משתמש ביחידת המגע, התקן את המקרן באמצעות אחת מהשיטות הבאות (EB-695Wi/EB-680Wi). לא ניתן להשתמש ביחידת המגע אם משתמשים בשיטה אחרת.
- תליית המקרן על הקיר או מהתקרה והקרנת התמונות מלפני המסך (כשתולים את המקרן מהתקרה, יש להשתמש במתלה לתקרה האופציונלי).
  - התקנה אנכית על שולחן והקרנה מלפני השולחן (צריך להשתמש ברכיב להתקנה על שולחן - (Interactive Table Mount).

◀ קישורים רלבנטיים

- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ' 227

### קישורים רלבנטיים



- "חיבור למחשב לצורך העברת וידאו VGA ושמע" עמ' 26
- "חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB" עמ' 27
- "חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות HDMI" עמ' 28

### חיבור למחשב לצורך העברת וידאו VGA ושמע

תוכל לחבר את המקרן למחשב באמצעות כבל VGA.

ניתן לנגן שמע במערכת הרמקולים של המקרן על ידי חיבור כבל שמע רגיל מסוג 3.5 mini-jack מ"מ.



- כדי לחבר מחשב Mac שלא מצויד ביציאת VGA, יש לקנות מתאם שמאפשר לחבר את המחשב ליציאת הווידאו VGA של המקרן.
- כשמקרינים מקור תמונות המחובר ליציאת Monitor Out/Computer2, יש להגדיר את האפשרות יציאה מהצג לערך מחשב2 בתפריט מורחב של המקרן.
-  מורחב < הפעלה < יציאה מהצג
- ניתן גם להגדיר את היציאה שמשמשת לכניסת שמע בתפריט של המקרן.
-  מורחב < הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע
- ודא שכבל השמע נושא את התווית "ללא התנגדות".

**1** חבר את כבל ה-VGA של המחשב אל יציאת הצג של המחשב.

ניתן לחבר את המקרן אל מגוון מקורות שמע ווידאו או מחשבים ולהציג מצגות, סרטים או תמונות מסוג אחר, עם או בלי קול.

### שים לב

בדוק את הצורה ואת הכיוון של המחברים בכל כבל שאתה מתכנן לחבר. אל תחבר בכוח מחבר ליציאה אם הוא אינו מתאים לה. הדבר עלול לגרום תקלות ונזק להתקן.



לרשימת הכבלים המצורפים למקרן, עיין ב מדריך להפעלה מהירה. במידת הצורך, ניתן לרכוש מאיתנו או מחנויות מתמחות אחרות כבלים נוספים.

- חבר מחשב עם יציאת USB, יציאת וידאו (צג) סטנדרטית, או יציאת HDMI.
- להקרנת וידאו, חבר מכשירים כגון נגני DVD, קונסולות משחקים, מצלמות דיגיטליות וסמארטפונים עם יציאות וידאו ותואמות.
- אם המצגת או הסרטון שברשותך כוללים קול, תוכל לחבר כבלי שמע.
- להצגת שקופיות או מצגות ללא מחשב, ניתן לחבר התקני USB (כגון כונן נייד או מצלמה) או את מצלמת המסמכים האופציונלית של Epson.

### קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב" עמ' 26
- "חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים" עמ' 29
- "חיבור למקורות וידאו" עמ' 29
- "חיבור להתקני USB חיצוניים" עמ' 32
- "חיבור למצלמת מסמכים" עמ' 33
- "חיבור להתקני פלט חיצוניים" עמ' 33
- "חיבור מספר מקרנים מאותו דגם" עמ' 35
- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ' 227

### חיבור למחשב

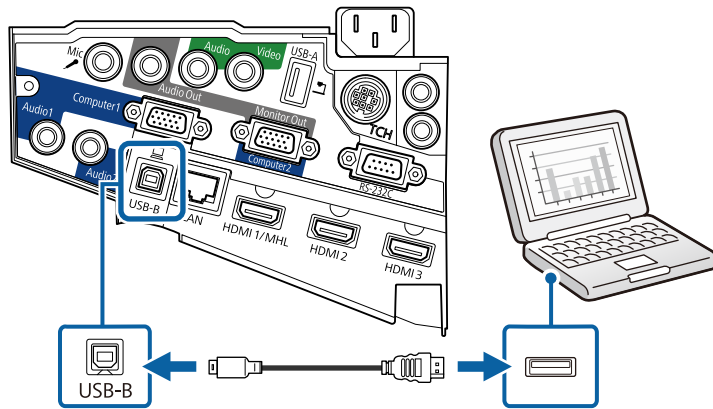
פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר מחשב למקרן.

**חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB**

אם המחשב שברשותך עומד בדרישות המערכת, תוכל לשלוח אותות וידאו ושמע אל המקרן דרך יציאת ה-USB של המחשב. פונקציה זו נקראת USB Display. חבר את המקרן למחשב באמצעות כבל USB.

- אם אתה משתמש במפצל USB, ייתכן שהחיבור לא יפעל כראוי. חבר את כבל ה-USB ישירות למקרן.
- כדי להשתמש בפונקציה USB Display בחר באפשרות **USB Display/Easy** או **Interactive Function** עכבר אלחוטי/USB Display בהגדרה **USB Type B** בתפריט מורחב של המקרן (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

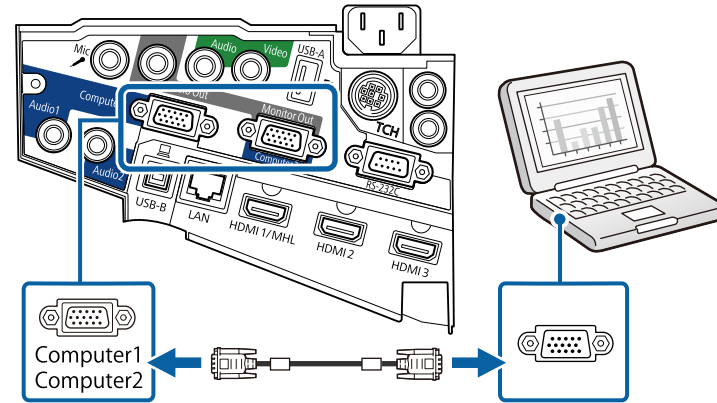
**1** חבר את הכבל אל יציאת USB-B של המקרן.



**2** חבר את הקצה השני לכל אחת מיציאות ה-USB במחשב.

**3** הפעל את המקרן והמחשב.

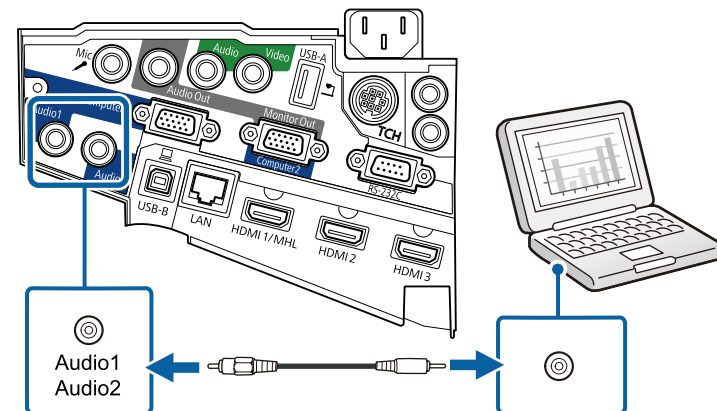
**2** חבר את הקצה השני אל היציאה Computer במקרן.



**3** סגור והדק את הברגים במחבר ה-VGA.

**4** חבר את כבל השמע אל מחבר האוזניות או יציאת השמע של המחשב הנייד, או אל רמקולי המחשב השולחני או יציאת השמע שלו.

**5** חבר את הקצה השני אל היציאה Audio במקרן.



**חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות HDMI**

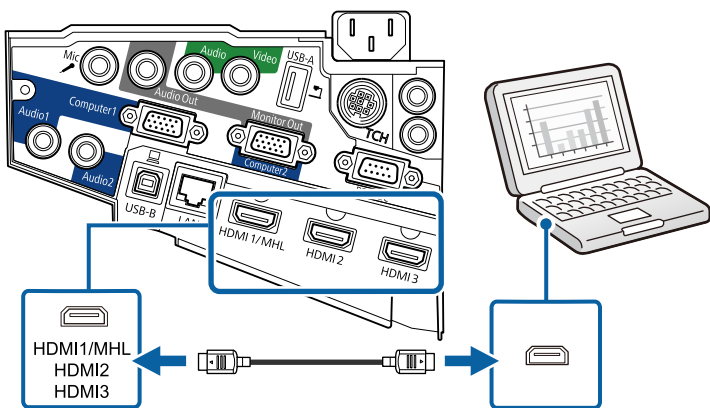
אם יש למחשב שלך יציאת HDMI, תוכל לחבר אותו אל המקרן באמצעות כבל HDMI רגיל ולשלוח את השמע מהמחשב יחד עם התמונה המוקרנת.

כדי לחבר מחשב Mac שלא מצויד ביציאת HDMI, יש לקנות מתאם שמאפשר לחבר את המחשב ליציאת HDMI של המקרן. למידע נוסף על אפשרויות המתאם, צור קשר עם חברת Apple. ייתכן שמחשבי Mac ישנים יותר (עד שנת 2009) לא יתמכו ביציאת שמע דרך חיבור HDMI.



**1** חבר את כבל ה-HDMI אל יציאת ה-HDMI של המחשב.

**2** חבר את הקצה השני אל היציאה HDMI במקרן.



אם נתקלת בבעיה בהעברת השמע דרך חיבור HDMI, חבר קצה אחד של כבל שמע רגיל מסוג 3.5 mini-jack מ"מ אל יציאת Audio של המקרן ואת הקצה השני אל יציאת השמע של המחשב. בתפריט מורחב של המקרן, בחר את יציאת השמע שאליה התחברת.



- 🔊 מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI1
- 🔊 מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI2
- 🔊 מורחב < הגדרות שמע/וידאו > יציאת שמע HDMI3

**4** בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי להתקין את התוכנה Epson USB Display:

עליך להתקין תוכנה זו רק בפעם הראשונה שתחבר את המקרן אל המחשב.



- Windows: בחר באפשרות EMP\_UDSE.EXE הפעלתיתבת הדו-שיח שמוצגת כדי להתקין את התוכנה Epson USB Display.
- OS X: תיקיית ההתקנה Epson USB Display תוצג. בחר באפשרות **USB Display Installer** ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי להתקין את התוכנה Epson USB Display. אם התיקייה **USB Display Setup** אינה מוצגת אוטומטית, לחץ לחיצה כפולה על **USB Display Installer < EPSON\_PJ\_UD**

**5** פעל על פי ההוראות שבמסך.

אל תנתק את כבל ה-USB ואל תכבה את המקרן עד שתוצג בו תמונה.

המקרן יציג את התמונה משולחן העבודה של המחשב וישמיע קול במידה והמצגת מכילה שמע.

- אם המקרן אינו מקרין תמונות, בצע את אחת מהפעולות הבאות:
- Windows: לחץ על כל התוכניות < Epson Projector < Epson USB Display Ver.x.xx < Display
- OS X: לחץ לחיצה כפולה על הסמל **USB Display** שבתיקייה יישומים.
- בסיום ההקרנה, בצע את אחת מהפעולות הבאות:
- Windows: נתק את כבל ה-USB. אין צורך להשתמש בתכונה הוצאת חומרה באופן בטוח.
- OS X: בחר באפשרות התנתק מהסמל **USB Display** שבסרגל התפריטים או **Dock** ונתק את כבל ה-USB.



◀ קישורים רלבנטיים

- "דרישות מערכת עבור USB Display" עמ' 238



הסמארטפון או הטאבלט המחוברים יתחילו להיטען כאשר התמונות מוקרנות. אם תבצע את החיבור תוך שימוש במתאם MHL-HDMI רגיל, ייתכן שהסמארטפון או הטאבלט לא ייטענו או שלא ניתן יהיה לבצע פעולות תוך שימוש בשלט המקרן.

- אם צריכת הסוללה תהיה גבוהה, למשל בזמן ניגון סרט, ייתכן שלא תוכל לטעון את המכשיר.
- כשהמקרן במצ המתנה או כשהסוללה של הסמארטפון או הטאבלט ריקה הטעינה לא עובדת.

אם התמונות לא מוקרנות כהלכה, נתק וחבר מחדש את כבל ה-MHL.

### חיבור למקרנות וידאו

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר התקני וידאו למקרן.

- במידה והיציאה בהתקן שאתה מחבר הינה בצורה לא שגרתית, השתמש בכבל המצורף להתקן או בכבל אופציונלי לחיבור עם המקרן.
- הכבל משתנה בהתאם לאות הפלט מצידו הוידאו המחובר.
- סוגים מסוימים של ציוד וידאו מסוגלים להפיק אותות מסוגים שונים. בדוק את המדריך למשתמש המצורף לציוד הוידאו כדי לוודא את סוג האותות שניתן להפיק.

#### קישורים רלבנטיים

- "חיבור למקרן וידאו מסוג HDMI" עמ' 30
- "חיבור למקרן וידאו מסוג Component-to-VGA" עמ' 30
- "חיבור למקרן וידאו מסוג Composite" עמ' 31

#### קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

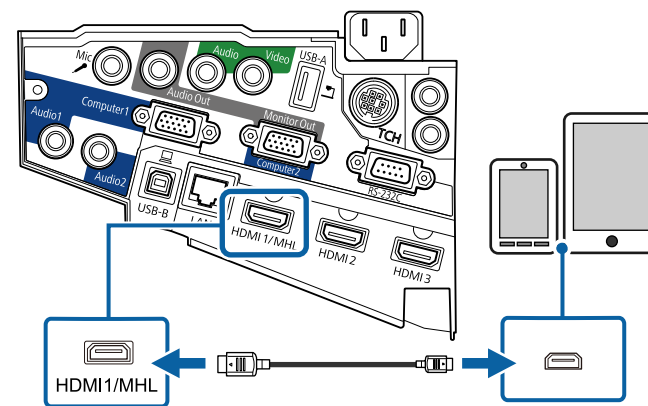
### חיבור לסמארטפונים או לטאבלטים

ניתן לחבר את המקרן אל סמארטפונים ואל טאבלטים באמצעות כבל MHL רגיל ולשלוח את השמע יחד עם התמונה המוקרנת.

- ייתכן שלא תוכל להקרין כהלכה, בהתאם לדגם ולהגדרות של הסמארטפון או הטאבלט.
- ייתכן שלא תוכל לחבר כבל MHL לכל המכשירים. כדי לבדוק אם הסמארטפון או הטאבלט שלך תומך ב-MHL, פנה ליצרן המכשיר.

**1** חבר את כבל ה-MHL אל יציאת ה-Micro-USB של המכשיר.

**2** חבר את הקצה השני אל היציאה HDMI1/MHL במקרן.



#### שים לב

אם חיברת כבל MHL שאינו תומך בתקני MHL, הסמארטפון או הטאבלט עלולים להתחמם או לדלוף ואף להתפוצץ.

קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

### חיבור למקרן וידאו מסוג Component-to-VGA

אם מקור הווידאו שלך מכיל יציאות וידאו מסוג component, תוכל לחבר אותו למקרן תוך שימוש בכבל וידאו מסוג component-to-VGA. בהתאם ליציאות ה-component הקיימות, ייתכן שיהיה עליך להשתמש בכבל מתאם יחד עם כבל ה-component.

ניתן לנגן שמע במערכת הרמקולים של המקרן על ידי חיבור כבל שמע סטריאו רגיל.

- כשמקרינים מקור תמונות המחובר ליציאה Monitor Out/Computer2, יש להגדיר את האפשרות יציאה מהצג לערך מחשב2 בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב < הפעלה < יציאה מהצג
- ניתן גם להגדיר את היציאה שמשמשת לכניסת קול בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב < הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע
- ודא שכבל השמע נושא את התווית "ללא התנגדות".



1 חבר את מחברי Component אל יציאות Component Video בעלות שלושת הצבעים של אות המקור.

בדרך כלל היציאות מסומנות ב-Y, Pb, Pr או Y, Cb, Cr. אם אתה משתמש במתאם, חבר את המחברים הללו אל כבל ה-component שברשותך.



### חיבור למקרן וידאו מסוג HDMI

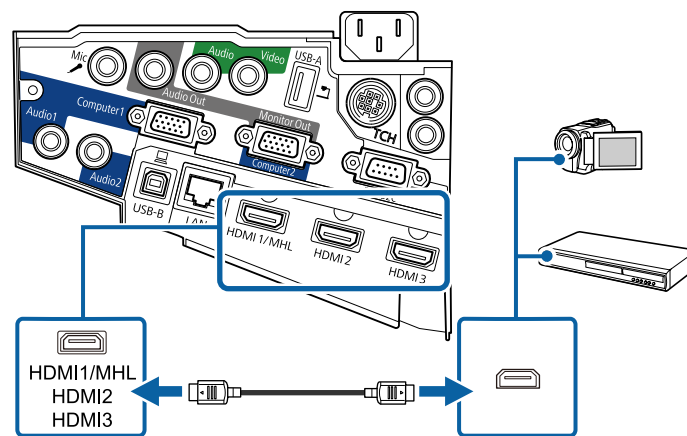
אם יש למקרן הווידאו שברשותך יציאת HDMI, תוכל לחבר אותו אל המקרן באמצעות כבל HDMI רגיל ולשלוח את השמע ממקרן התמונה יחד עם התמונה המוקרנת.

#### שים לב

אל תפעיל את מקור הווידאו לפני שתחבר אותו אל המקרן. הדבר עלול לגרום נזק למקרן.

1 חבר את כבל ה-HDMI אל יציאת ה-HDMI במקור הווידאו.

2 חבר את הקצה השני אל היציאה HDMI במקרן.



אם נתקלת בבעיה בהעברת השמע דרך חיבור HDMI, חבר קצה אחד של כבל שמע רגיל מסוג 3.5 mini-jack מ"מ אל יציאת Audio של המקרן ואת הקצה השני אל יציאת השמע של מקור הווידאו. בתפריט מורחב של המקרן, בחר את יציאת השמע שאליה התחברת.



- מורחב < הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע HDMI1
- מורחב < הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע HDMI2
- מורחב < הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע HDMI3

אם צבעי התמונה שגויים, ייתכן שיהיה עליך לשנות את ההגדרות אות כניסה שבתפריט אות של המקרן.

אות < מתקדם < אות כניסה

קישורים רלבנטיים

• "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 169

### חיבור למקרן וידאו מסוג Composite

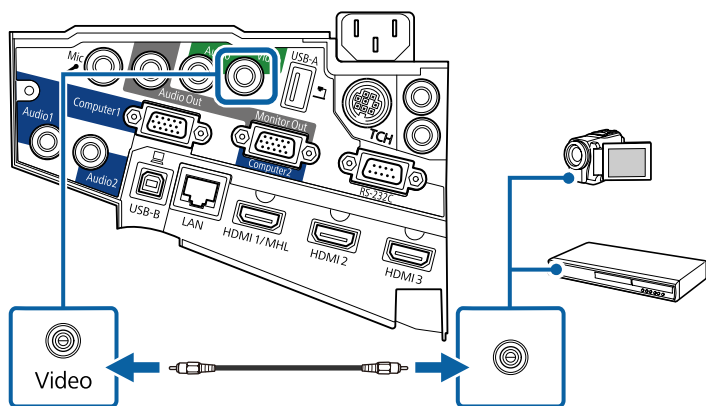
אם מקור הווידאו שלך מכיל יציאות וידאו מסוג composite, תוכל לחבר אותו למקרן תוך שימוש בכבל וידאו רגיל עם חיבורי RCA או בכבל A/V. ניתן לנגן שמע במערכת הרמקולים של המקרן על ידי חיבור כבל שמע סטריאו רגיל.

ודא שכבל השמע נושא את התווית "ללא התנגדות".

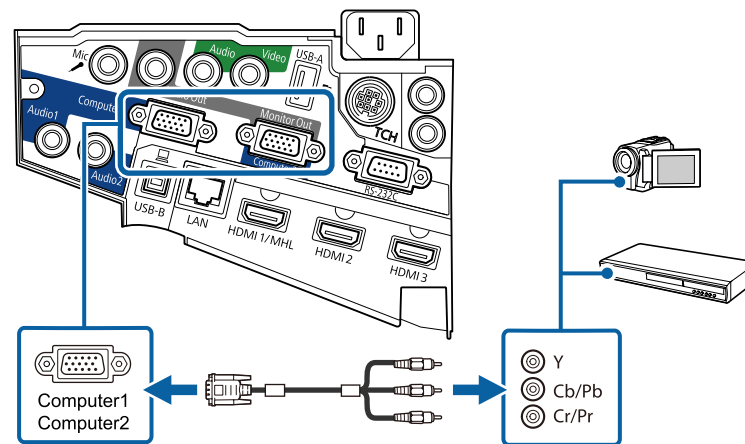


**1** חבר את הכבל בעל המחבר הצהוב אל יציאת הווידאו הצהובה של אות המקרן.

**2** חבר את הקצה השני אל היציאה Video במקרן.



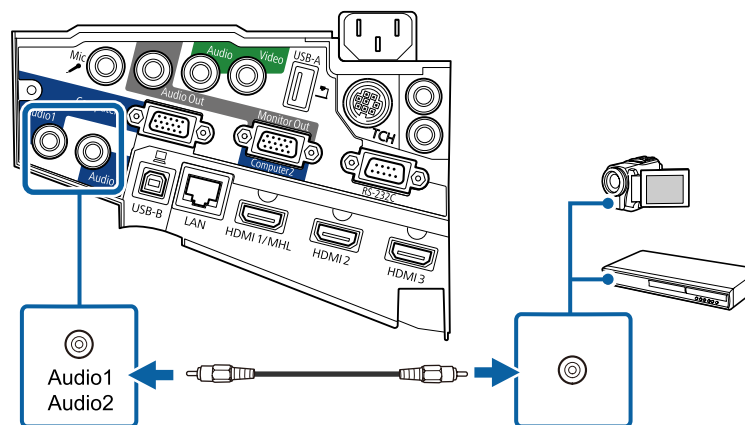
**2** חבר את מחבר ה-VGA אל היציאה Computer במקרן.



**3** סגור והדק את הברגים במחבר ה-VGA.

**4** חבר את כבל השמע אל יציאות השמע של מקור הווידאו.

**5** חבר את הקצה השני אל היציאה Audio במקרן.



- כונן קשיח עם חיבור USB
- נגן מולטימדיה

- מצלמות דיגיטליות או סמארטפונים חייבים להיות התקנים בעלי חיבור USB, ולא התקנים תואמי TWAIN, ועליהם להיות תואמי USB Mass Storage Class.
- כוננים קשיחים מסוג USB חייבים לעמוד בדרישות הבאות:
- התקן תואם USB Mass Storage Class (לא כל התקני USB Mass Storage Class נתמכים)
- מפורמט עם מערכת קבצים FAT או FAT32
- פועלים על מתח מספק כוח נפרד משלהם (לא מומלץ להשתמש בכוננים קשיחים הפועלים על מתח ה-bus)
- יש להימנע משימוש בכוננים קשיחים עם מספר מחיצות

ניתן להקרין מצגות מקובצי תמונה בהתקן ה-USB המחובר.

- ◀ קישורים רלבנטיים
- "הקרנת מצגת PC Free" עמ' 113

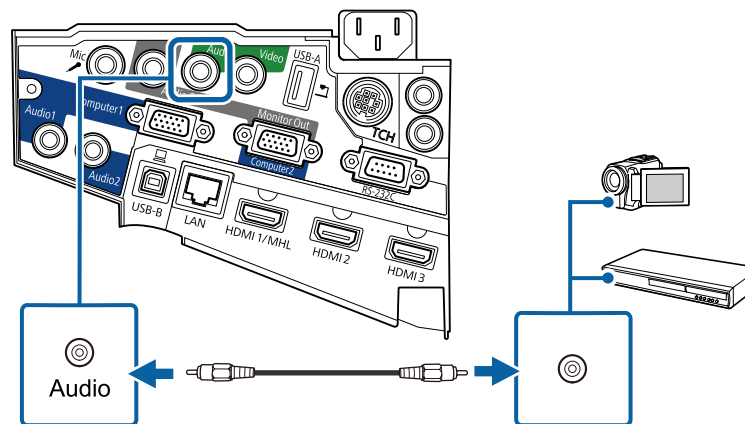
### חיבור להתקן USB

תוכל לחבר את התקן ה-USB אל היציאה USB-A של המקרן ולהשתמש בו להקרנת תמונות ותוכן נוסף.

**1** אם התקן ה-USB כולל ספק כוח, חבר את ההתקן לשקע חשמל.

**3** חבר את כבל השמע אל יציאות השמע של מקור הווידאו.

**4** חבר את הקצה השני אל היציאה Audio במקרן.



### חיבור להתקני USB חיצוניים

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר התקני USB חיצוניים למקרן.

- ◀ קישורים רלבנטיים
- "הקרנה מהתקן USB" עמ' 32
- "חיבור להתקן USB" עמ' 32
- "ניתוק התקן USB" עמ' 33

### הקרנה מהתקן USB

תוכל להקרין תמונות ותוכן נוסף מבלי להשתמש במחשב או בהתקן וידאו, על ידי חיבור אחד מההתקנים הבאים אל המקרן:

- כונן USB flash
- מצלמה דיגיטלית או סמארטפון

### חיבור למצלמת מסמכים

ניתן לחבר מצלמת מסמכים למקרן ולהקרין את התמונות שהמצלמה מציגה. אופן החיבור משתנה בהתאם לדגם מצלמת המסמכים של Epson. לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של מצלמת המסמכים.

### חיבור להתקני פלט חיצוניים

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי לחבר התקנים חיצוניים למקרן.

◀ קישורים רלבנטיים

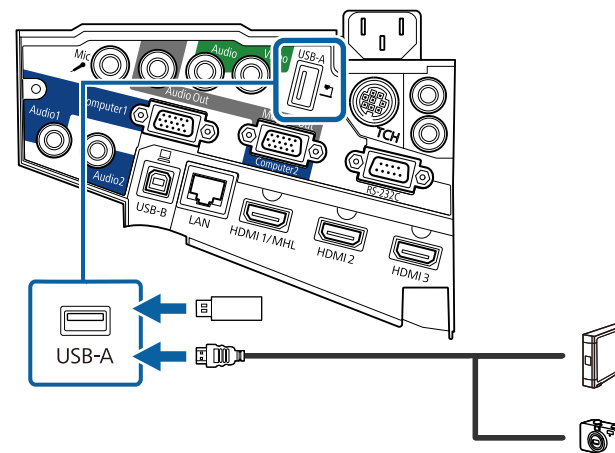
- "חיבור לצג VGA" עמ' 33
- "חיבור לרמקולים חיצוניים" עמ' 34
- "חיבור מיקרופון" עמ' 35

### חיבור לצג VGA

אם מחברים את המקרן למחשב באמצעות היציאה Computer, ניתן לחבר אליו גם צג חיצוני. כך ניתן להציג את המצגת בצג החיצוני גם כשהתמונה המוקרנת לא זמינה.

- אם רוצים שהתמונות יוצגו בצג חיצוני בזמן שהמקרן כבוי, יש לבצע את הפעולות הבאות:
- בחר באפשרות תקשורת פועלת עבור ההגדרה מצב המתנה בתפריט ECO של המקרן.
- בחר באפשרות תמיד עבור ההגדרה יציאת שמע/וידאו בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב > הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע/וידאו
- כדי להציג תמונות בצג חיצוני, הגדר את האפשרות יציאה מהצג לערך פלט צג בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב > הפעלה < יציאה מהצג
- התוכן שמשורטט על המסך באמצעות התכונות האינטראקטיביות לא מוצג בצג חיצוני (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi). כדי להציג את התוכן שמשורטט בצג החיצוני, יש להשתמש ב-Easy Interactive Tools.
- צגים עם קצב רענון של פחות מ-60Hz לא תמיד יוכלו להציג את התמונות כהלכה.

2 חבר את כבל ה-USB או את הכונן הנייד למקרן באמצעות יציאת USB-A של המקרן, כמוצג באיור.



### שים לב

- השתמש בכבל ה-USB המצורף או בכבל שמתאים לשימוש עם ההתקן.
- אין לחבר רכזת USB או כבל USB שאורכו עולה על 3 מטרים. הדבר עלול לפגוע בפעולת ההתקן.

3 חבר את הקצה השני אל המכשיר במידת הצורך.

### ניתוק התקן USB

בסיום ההצגה מהתקן USB המחובר למקרן, נתק את ההתקן מהמקרן.

1 כבה ונתק את ההתקן במידת הצורך.

2 נתק את התקן ה-USB מהמקרן.

- אם רוצים שהרמקולים החיצוניים ישמיעו את השמע בזמן שהמקרן כבוי, יש לבצע את הפעולות הבאות:
- בחר באפשרות תקשורת פועלת עבור ההגדרה מצב המתנה בתפריט ECO של המקרן.
- בחר באפשרות תמיד עבור ההגדרה יציאת שמע/וידאו בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב > הגדרות שמע/וידאו < יציאת שמע/וידאו
- ניתן לחבר את המקרן גם למגבר עם רמקולים.
- כשמחברים רמקולים חיצוניים מערכת הרמקולים המובנים של המקרן מושבתת.

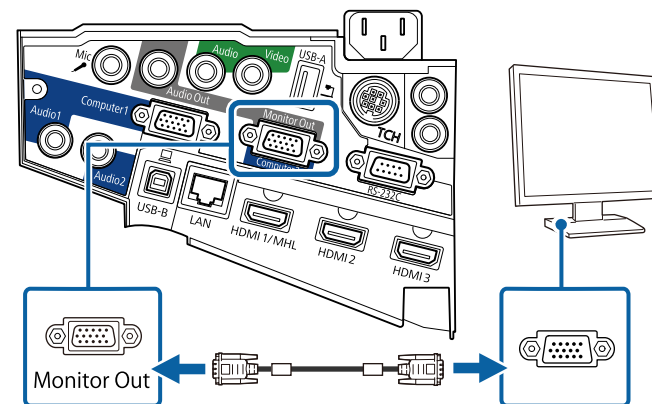


**1** ודא שהמחשב מחובר ליציאה Computer של המקרן.

- אם למחשב יש שתי יציאות, השתמש ביציאה Computer1.
- ניתן להוציא לצג חיצוני רק אותות RGB אנלוגיים מהיציאה Computer1. לא ניתן להעביר קלט אותות מייציאות אחרות או מאותות component video.



**2** חבר את הכבל של הצג החיצוני ליציאה Monitor Out.

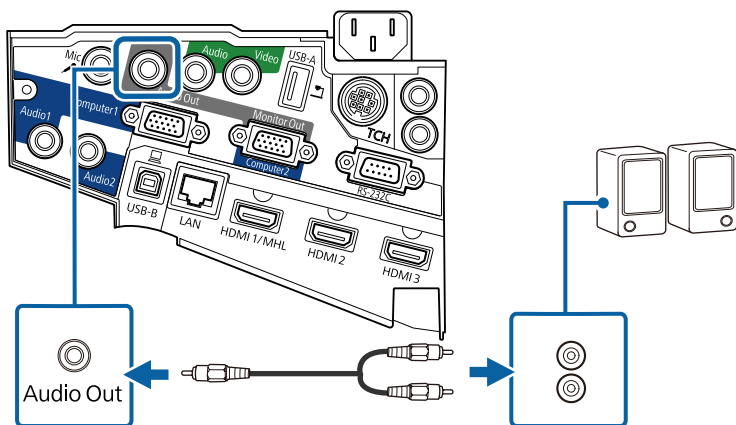


**1** ודא שהמחשב או מקור הווידאו מחובר למקרן גם עם כבל שמע וגם עם כבל וידאו.

**2** מצא את הכבל המתאים לחיבור לרמקולים החיצוניים, כגון כבל סטריאו או כל סוג אחר של כבל או מתאם.

**3** חבר את הקצה האחד של הכבל לרמקולים החיצוניים.

**4** חבר את הקצה של הסטריאו בכבל ליציאה Audio Out של המקרן.



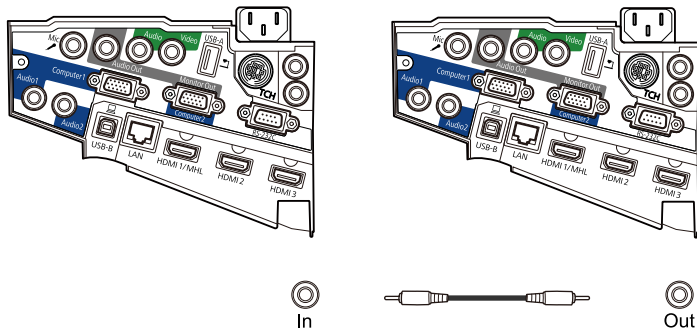
חיבור לרמקולים חיצוניים

כדי לשפר את השמע במצגות ניתן לחבר את המקרן לרמקולים חיצוניים עצמאיים. ניתן לשלוט בעוצמת השמע באמצעות השלט של המקרן.

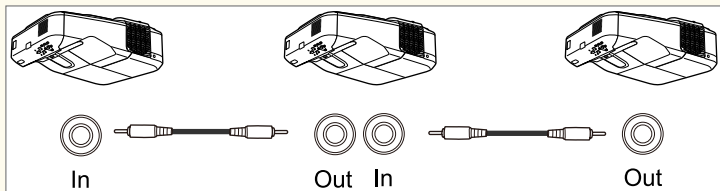
חיבור מספר מקרנים מאותו דגם

אם משתמשים בתכונות האינטראקטיביות של מספר מקרנים מאותו דגם באותו חדר, צריך לסנכרן את המקרנים. לשם כך, חבר את הכבל של השלט הרחוק לציאה SYNC בכל אחד מהמקרנים.

**1** חבר קצה אחד של הכבל לציאה SYNC IN במקרן אחד ואת הקצה השני לציאה SYNC OUT במקרן אחר.



אם אתה מחבר שלושה מקרנים או יותר, חבר את המקרנים בשרשרת, כמו באיור.

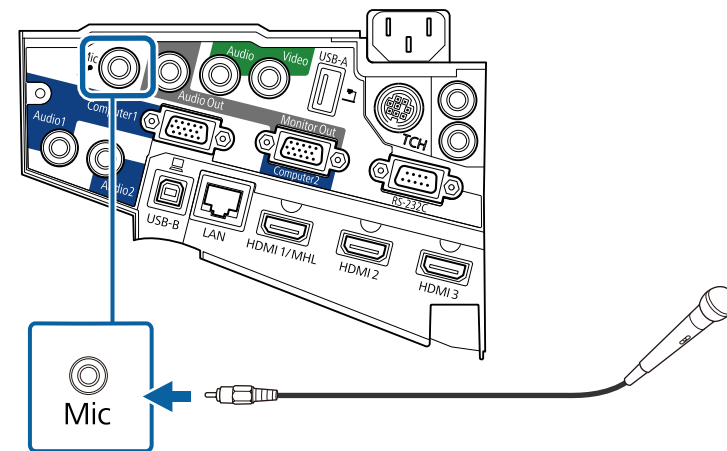


חיבור מיקרופון

- ניתן לחבר מיקרופון לציאה Mic של המקרן כדי לספק תמיכה בשמע בזמן מצגות. אם רוצים שהמיקרופון יעבוד בזמן שהמקרן כבוי, יש לבצע את הפעולות הבאות:
- בחר באפשרות תקשורת פועלת עבור ההגדרה מצב המתנה בתפריט ECO של המקרן.
  - בחר באפשרות תמיד עבור ההגדרה יציאת שמע/וידאו בתפריט מורחב של המקרן.

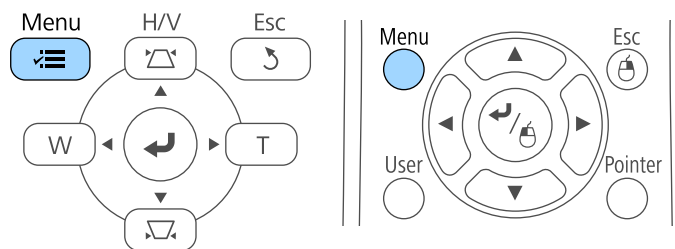
- הזרמת חשמל התקן אינה נתמכת.
  - יש לכוונן את רמת קלט מיקרופון באם קשה לשמוע את שמע המיקרופון, או אם הוא בעוצמה גבוהה מדי וכפעל יוצא גורם לצליל פצפוצים.
- הגדרות < רמת קלט מיקרופון

**1** חבר את כבל המיקרופון אל היציאה Mic במקרן.



**2** הדלק את המיקרופון במידת הצורך.

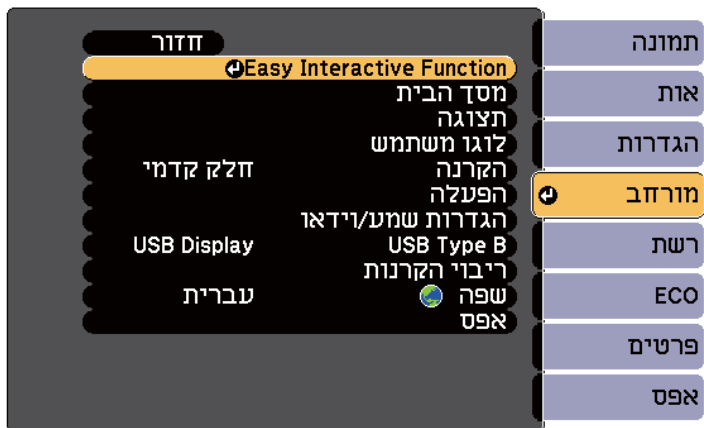
**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**3** בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



**4** בחר את ההגדרה Easy Interactive Function ולחץ על [Enter].



**5** בחלק כללי בחר באפשרות מתקדם ולחץ על [Enter].





6 בחר באפשרות סנכרון מקרנים ולחץ על [Enter].



7 בחר באפשרות קווית ולחץ על [Enter].

8 לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

- אם משתמשים במקרן באותו חדר יחד עם מקרן אחר שאינו תומך בחיבור בכבלים, יש להגדיר את מצב סנכרון עם כבל לאפשרות מצב 2 בתפריט מורחב במקרן.
- מורחב > Easy Interactive Function > כללי > מתקדם > מצב סנכרון עם כבל
- אם אין את הערכה האופציונלית של כבל השלט הרחוק יש לשנות את ההגדרה מרחק המקרנים בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב > Easy Interactive Function > כללי > מתקדם > מרחק המקרנים

**אזהרה** ⚠️

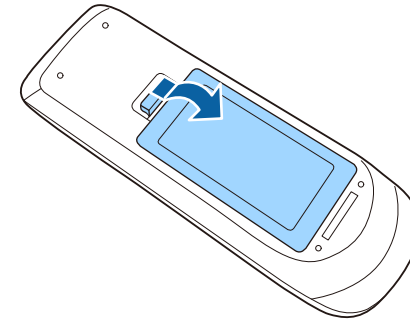
בדוק את המיקומים של סימני ה- (+) וה- (-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון. שימוש לא נכון בסוללות עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפגיעה או לנזק למוצר.

השלט פועל על שתי סוללות מסוג AA המצורפות למקרון.

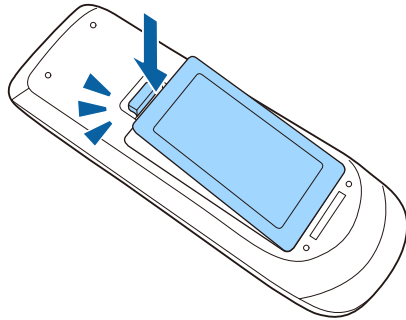
**שים לב**

הקפד לקרוא את הוראות בטיחות לפני הטיפול בסוללות.

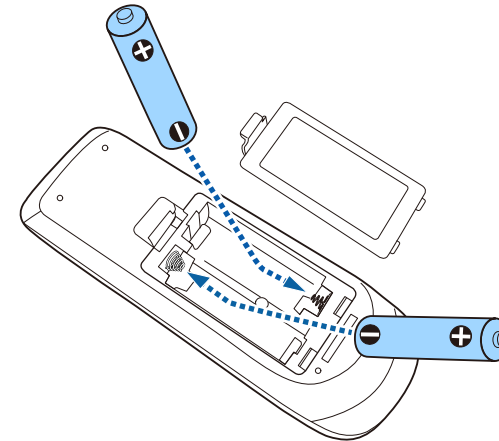
**1** הסר את מכסה הסוללות כפי שמוצג.



**3** החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.



**2** הכנס את הסוללות כאשר הקטבים + ו- בכיוון המוצג.

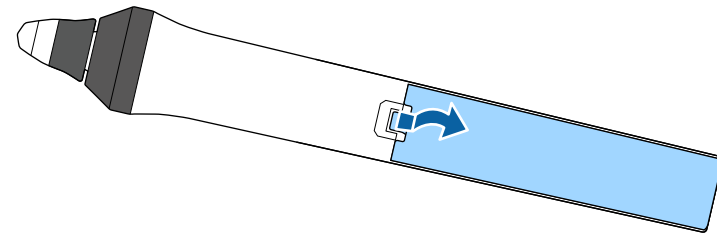


כל עט משתמש בסוללת AA אחת.

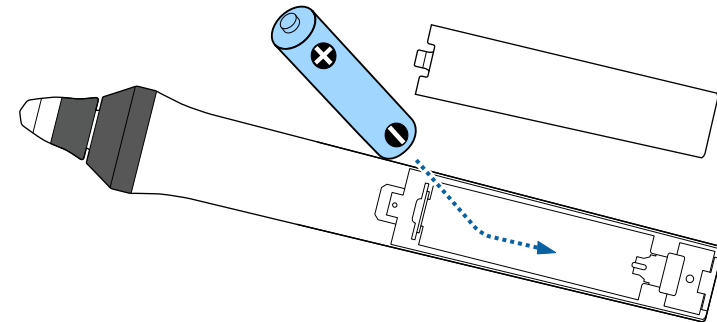
### שים לב

הקפד לקרוא את הוראות בטיחות לפני השימוש בסוללות.

**1** פתח את מכסה הסוללות כפי שמוצג.



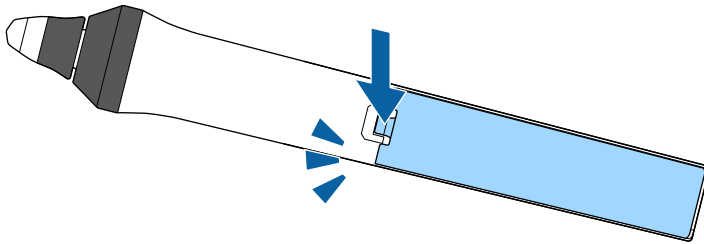
**2** הכנס את הסוללות כאשר הקטבים + ו- בכיוון המוצג.



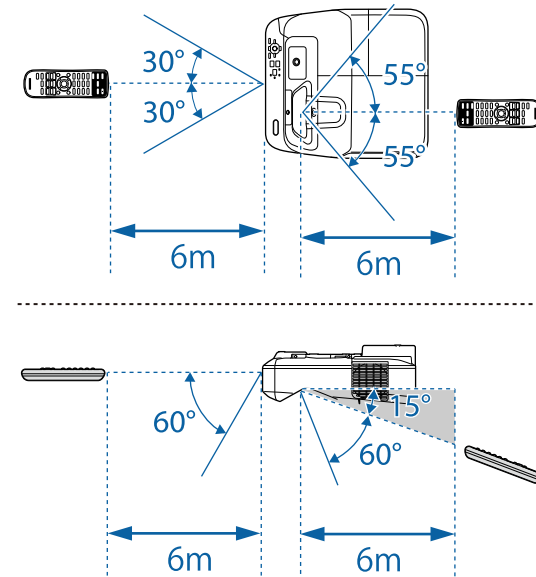
### אזהרה ⚠

בדוק את המיקומים של הסימונים (+) ו- (-) בתא הסוללה כדי לוודא שהסוללה הוכנסה נכון. שימוש לא נכון בסוללה עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפציעה או לנזק למוצר.

**3** החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.



בעזרת השלט ניתן לשלוט במקרן כמעט מכל פינה בחדר.  
הקפד לכוון את השלט אל מקלטי המקרן בזווית ובמרחק המוצגים כאן.



השתדל לא להשתמש בשלט כשיש תאורת פלורסנט חזקה או אור שמש ישיר, כיוון שייתכן שהמקרן לא יגיב לפקודות. אם אינך מתעתד להשתמש בשלט למשך זמן רב, הוצא את הסוללות.



## שימוש בתכונות הבסיסיות של המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי להשתמש בתכונות הבסיסיות של המקרן.

◀ קישורים רלבנטיים

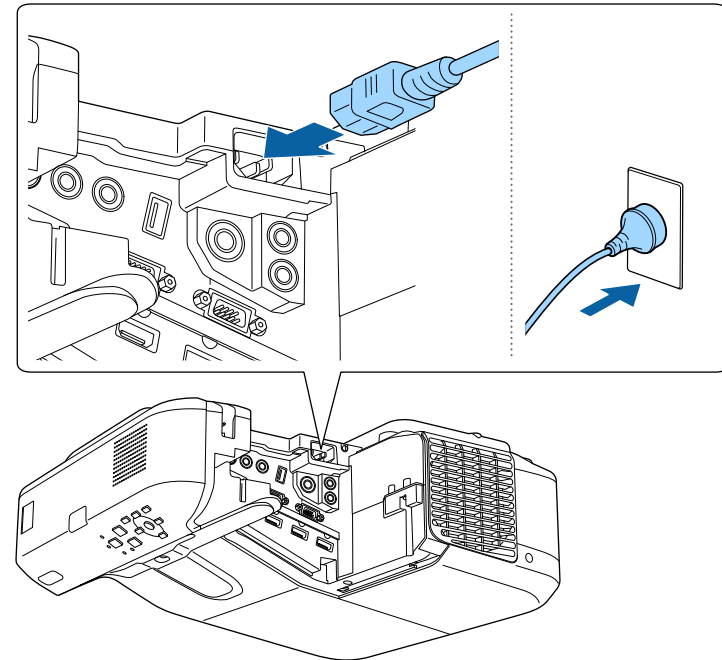
- "הפעלת המקרן" עמ' 42
- "כיבוי המקרן" עמ' 44
- "הגדרת תאריך ושעה" עמ' 45
- "בחירת שפה עבור התפריטים המוקרנים" עמ' 47
- "מצבי הקרנה" עמ' 48
- "מיקוד התמונה" עמ' 50
- "כוונון גובה התמונה" עמ' 53
- "צורת התמונה" עמ' 54
- "שינוי גודל התמונה בעזרת הלחצנים" עמ' 61
- "כוונון מיקום התמונה" עמ' 62
- "בחירת מקור תמונה" עמ' 63
- "יחס הגובה-רוחב של התמונה" עמ' 65
- "מצב צבעים" עמ' 67
- "כוונון צבעי התמונה" עמ' 69
- "שליטה בעוצמה באמצעות לחצני העוצמה" עמ' 71

- לחץ על הלחצן [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה כדי לזהות את אות המקור.
- לחץ על הלחצן המתאים עבור מקור האות הרצוי בשלט.
- אם מוצג מסך הבית, בחר במקור שברצונך להקרין.

הפעל את המחשב או את ציוד הווידאו שבו תרצה להשתמש רק לאחר הפעלת המקרן.

**1**

חבר את כבל החשמל אל כניסת החשמל של המקרן ואל שקע חשמל בקיר.



מחווון ההפעלה של המקרן יידלק בצבע כחול. חיווי זה מציין כי המקרן מקבל מתח חשמלי, אך עדיין לא הופעל (הוא במצב המתנה).

**2**

- לחץ על לחצן ההפעלה בלוח הבקרה או בשלט כדי להפעיל את המקרן.
- המקרן יצפצף ומחווון הסטטוס יהבהב בצבע כחול כאשר המקרן יתחמם. לאחר שהמקרן התחמם, מחווון הסטטוס יפסיק להבהב וישנה את צבעו לכחול.
- במידה ולא מוקרנת תמונה, נסה את הפעולות הבאות.
- הפעל את המחשב או מכשיר הווידאו המחוברים.
- אם אתה משתמש במחשב נייד, החלף את יציאת המסך מהמחשב.
- הכנס מדיית DVD או מדיית וידאו אחרת, ולחץ על נגן (במידת הצורך).

**אזהרה** ⚠️

- לעולם אין להביט אל עדשת המקרן כאשר הנורה דולקת. הדבר עלול לגרום נזק לעיניים והוא מסוכן במיוחד עבור ילדים.
- כשמפעילים את המקרן מרחוק באמצעות שלט רחוק יש לוודא שאף אחד לא מביט לתוך העדשות.
- במהלך ההקרנה, אל תחסום את האור הבוקע מהמקרן באמצעות ספר או אובייקט אחר. אם האור הבוקע מהמקרן ייחסם, האזור שעליו הנורה מאירה יתחמם ועלול להימס, להיחרך ואף לעלות באש. כמו כן, העדשה עלולה להתחמם בשל האור המוחזר והדבר עלול לגרום לתקלה במקרן. להפסקת ההקרנה, השתמש בפונקציה השתקת קול/וידאו, או כבה את המקרן.
- מקור האור של המקרן הוא נורת כספית בעלת לחץ פנימי גבוה. אם הנורה רועדת או סופגת חבטה, או אם נעשה בה שימוש למשך זמן ארוך מדי, היא עלולה להישבר או שלא להידלק. אם הנורה תתפוצץ, גזים עלולים להיפלט ושברי זכוכית קטנים עלולים להתפזר ולגרום לפציעה. הקפד לפעול על פי ההנחיות שבהמשך.
- אין לפרק או לגרום נזק לנורה ויש למנוע ממנה לספוג זעזועים או חבטות.
- אין לקרב את הפנים אל המקרן כאשר הוא בשימוש.
- יש לנקוט משנה זהירות במהלך ההתקנה של המקרן על הקיר או בתקרה, משום שעלולות ליפול ממנו חתיכות קטנות של זכוכית כאשר מסירים את כיסוי המנורה. אם אתה מנקה את המקרן או מחליף את הנורה, היזהר מחדירת חתיכות הזכוכית אל תוך העיניים או הפה.
- אם הנורה נשברה, יש לאורר מיד את האזור. אם רסיסי הזכוכית השבורה חדרו לעיניים או לפה, יש לפנות לרופא.



- כשהגדרה הדלקה ישירה היא במצב פועל בתפריט מורחב של המקרן, המקרן נדלק ברגע שמחברים אותו לחשמל. לתשומת לבך, המקרן יופעל באופן אוטומטי גם במקרים אחרים, לדוגמה לאחר שאספקת החשמל תחודש.
- מורחב < הפעלה < הדלקה ישירה
- אם בחרת ביציאה ספציפית עבור ההגדרה הפעלה אוטומטית בתפריט מורחב של המקרן, המקרן יידלק לאחר שיוזה אות או חיבור כבל מיציאה זו.
- מורחב < הפעלה < הפעלה אוטומטית

- 1 בחירה במקור שברצונך להקרין.
- 2 הצגת קוד ה-QR והקרנת נתונים במכשיר סמארטפון או טאבלט.
- 3 הצגת מסך העזרה.
- 4 סגירת מסך הבית.
- 5 שינוי ההגדרות של התכונות האינטראקטיביות (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 6 מציג את הסטטוס הנוכחי של המקרן בעת שינוי של הגדרות כמו צריכת חשמל במסך הבית באמצעות שימוש בעט האינטראקטיבי או באצבע (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 7 ביצוע אפשרויות בתפריט המוקצות למסך הבית שבתפריט מורחב של המקרן.
- 8 הקרנה בו זמנית של שתי תמונות משני מקורות שונים על ידי פיצול המסך המוקרן.
- 9 בחירת מצב הבהירות של נורת המקרן.

מסך הבית ייעלם לאחר 10 דקות של חוסר פעילות.



קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב" עמ' 26
- "צורת התמונה" עמ' 54
- "שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד" עמ' 150
- "שימוש בתפריטי המקרן" עמ' 166
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174
- "שימוש בתצוגות העזרה של המקרן" עמ' 214

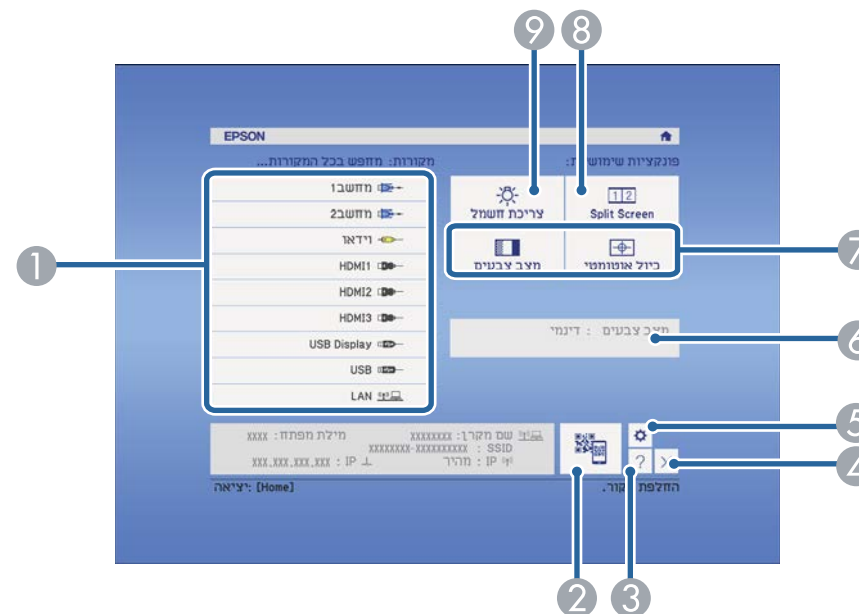
קישורים רלבנטיים

- "מסך הבית" עמ' 43
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 186

מסך הבית

בעזרת התכונה מסך הבית תוכל לבחור בקלות מקור תמונה ולגשת אל תכונות שימושיות. ניתן להציג את מסך הבית על ידי לחיצה על [Home] בלוח הבקרה או בשלט. מסך הבית מוצג גם כאשר מפעילים את המקרן ובמידה ולא מזהה אות קלט ממקור האות הנבחר. לחץ על לחצני החצים שבלוח הבקרה או בשלט כדי לבחור פריט מהתפריט, ולאחר מכן לחץ על [Enter].

ניתן לבחור פריטי תפריט גם באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



כבה את המקרן לאחר השימוש.

- כבה את המוצר כאשר הוא אינו בשימוש כדי להאריך את חיי המקרן. תוחלת חיי הנורה משתנה בהתאם למצב הנבחר, לתנאי הסביבה ולשימוש. הבהירות דועכת במשך הזמן.



**1** לחץ על לחצן ההפעלה בשלט או בלוח הבקרה. המקרן יציג מסך לאישור הכיבוי.



**2** לחץ שנית על לחצן ההפעלה. (להשאר המכשיר פועל, לחץ על לחצן אחר.) המקרן יצפצף פעמיים, הנורה תכבה ומחווון הסטטוס יכבה.

- טכנולוגיית הכיבוי המידי של Epson מונעת את הצורך בזמן התקררות כך שניתן להרים את המקרן ולהעביר אותו מיד לאחר שכיבית אותו.



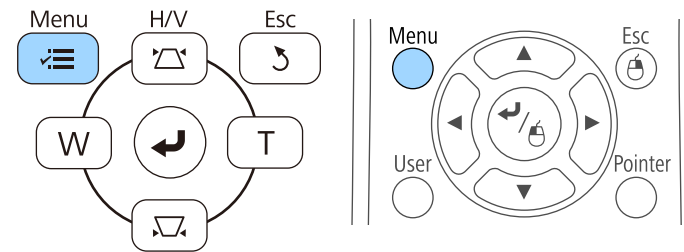
**3** להעברה או לאחסון המקרן, ודא שמחווון ההפעלה כחול (אך אינו מהבהב) ולאחר מכן נתק את כבל החשמל.



ניתן להגדיר במקרון את התאריך ואת השעה.  
(EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

**1** הפעל את המקרון.

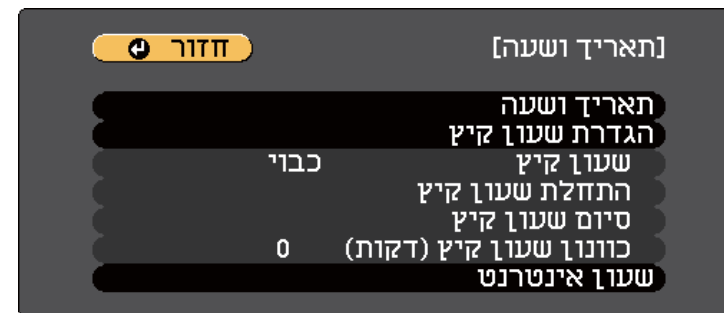
**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



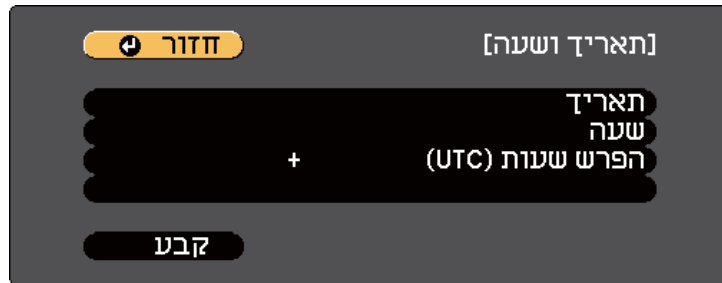
**3** בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].

**4** בחר בהגדרה הפעלה ולאחר מכן לחץ [Enter].

**5** בחר בהגדרה תאריך ושעה ולאחר מכן לחץ [Enter].  
כעת יוצג המסך הבא:



**6** בחר בהגדרה תאריך ושעה ולאחר מכן לחץ [Enter].  
כעת יוצג המסך הבא:



**7** בחר בהגדרה תאריך, לחץ [Enter], והזן את התאריך הנוכחי באמצעות המקלדת המוצגת.

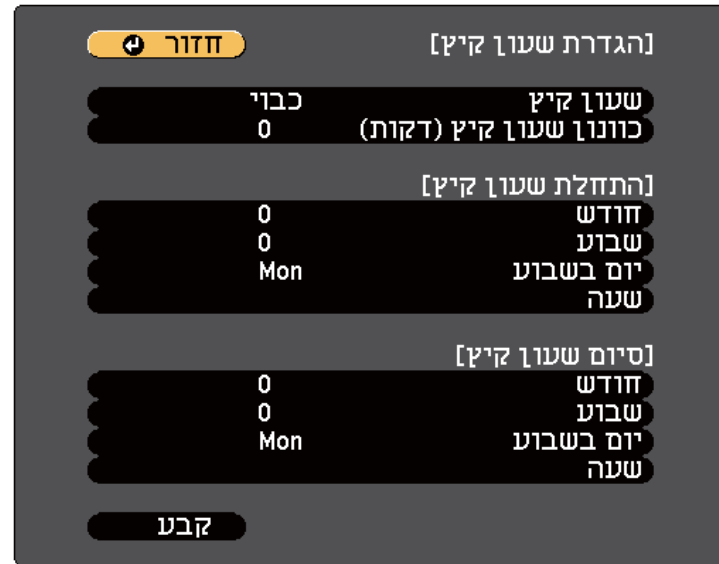
**8** בחר בהגדרה שעה, לחץ [Enter], והזן את השעה הנוכחית באמצעות המקלדת המוצגת.

**9** בחר באפשרות הפרש שעות (UTC), לחץ [Enter], וקבע את הפרש השעות מזמן UTC.

**10** לסיום, בחר באפשרות קבע ולחץ [Enter].

11

להפעלה של הגדרת שעות קיץ, בחר באפשרות הגדרת שעות קיץ ולחץ על [Enter]. לאחר מכן, בחר הגדרות.

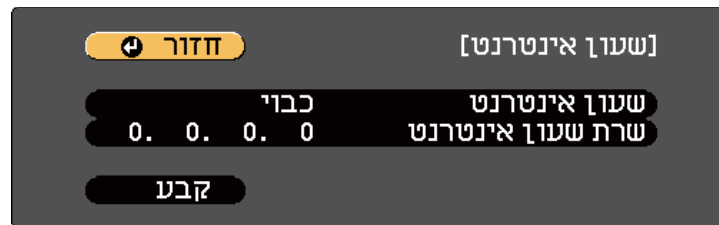


12

לסיום, בחר באפשרות קבע ולחץ [Enter].

13

לעדכון אוטומטי של הזמן באמצעות שרת שעות אינטרנט, בחר באפשרות שעות אינטרנט ולחץ [Enter]. לאחר מכן, בחר הגדרות.



14

לסיום, בחר באפשרות קבע ולחץ [Enter].

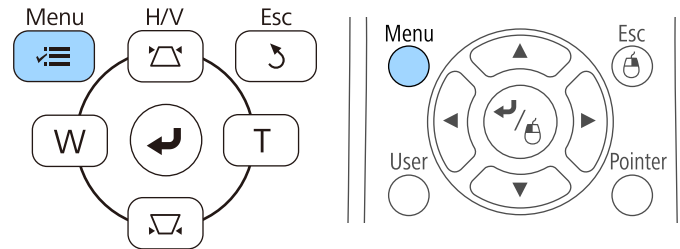
15

לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

אם תרצה להציג את תפריטי ואת הודעות המקרן בשפה אחרת, תוכל לשנות את הגדרות שפה.

**1** הפעל את המקרן.

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**6** לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

**3** בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



**4** בחר בהגדרה שפה ולאחר מכן לחץ [Enter].

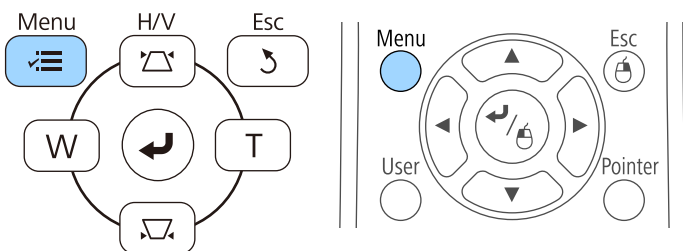
**5** בחר בשפה הרצויה ולאחר מכן לחץ [Enter].

## שינוי מצב ההקרנה מהתפריטים

ניתן לשנות את מצב ההקרנה ולהפוך את התמונה מלמעלה למטה ו/או משמאל לימין באמצעות תפריטי המקרן.

**1** הפעל את המקרן והצג תמונה.

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**3** בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



בהתאם למיקום המקרן, ייתכן שיהיה עליך לשנות את מצב ההקרנה כדי שהתמונות המוקרנות יוצגו כהלכה.

- חלק קדמי מאפשר הקרנה משולחן שנמצא לפני המסך.
- חלק קדמי/הפוך (ברירת המחדל) הופך את התמונה בציר האנכי כדי להקרין תמונה הפוכה מהתקרה או מתושבת קיר.
- חלק אחורי הופך אופקית את התמונה להקרנה מאחורי מסך שקוף.
- ההגדרה חלק אחורי/הפוך הופכת את התמונה מלמעלה למטה ולרוחב, כדי לאפשר להקרין מהתקרה או מתלייה על קיר, להקרנה מאחורי מסך שקוף.

◀ קישורים רלבנטיים

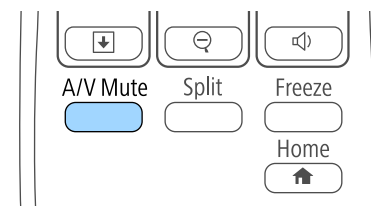
- "שינוי מצב ההקרנה מהשלט" עמ' 48
- "שינוי מצב ההקרנה מהתפריטים" עמ' 48
- "הגדרות המקרן ואפשרויות התקנה" עמ' 23

## שינוי מצב ההקרנה מהשלט

ניתן לשנות את מצב ההקרנה ולהפוך את התמונה מלמעלה למטה.

**1** הפעל את המקרן והצג תמונה.

**2** החזק את הלחצן [A/V Mute] בשלט למשך 5 שניות.



התמונה תיעלם לזמן קצר ותופיע שוב כשהיא הפוכה.

**3** להחזרת המקרן למצב המקורי, החזק שוב את הלחצן [A/V Mute] למשך 5 שניות.

**4** בחר בהגדרה הקרנה ולאחר מכן לחץ [Enter].



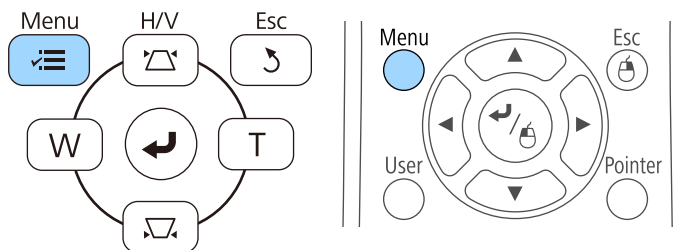
**5** בחר מצב הקרנה ולאחר מכן לחץ [Enter].

**6** לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

תוכל להציג את תבנית הבדיקה ולאחר מכן לכוון את המיקוד.

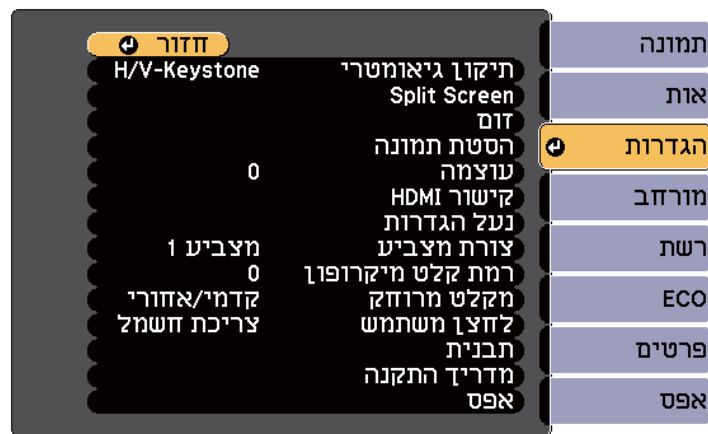
**1**

לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



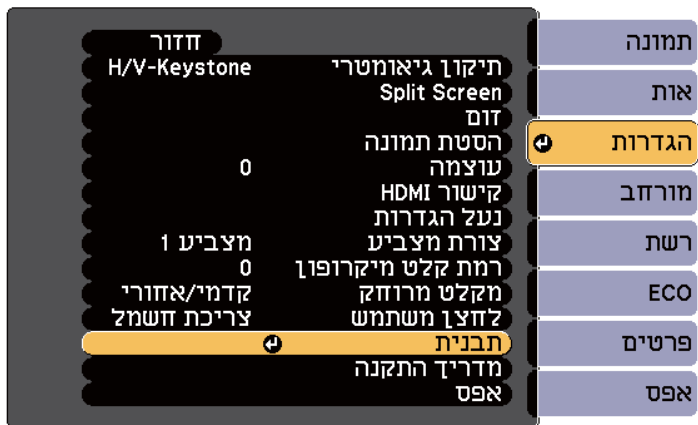
**2**

בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



**3**

בחר באפשרות תבנית ולחץ על [Enter].



**4**

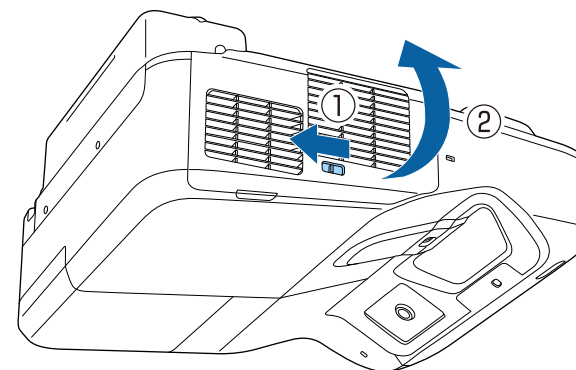
בחר באפשרות תבנית בדיקה ולחץ על [Enter].



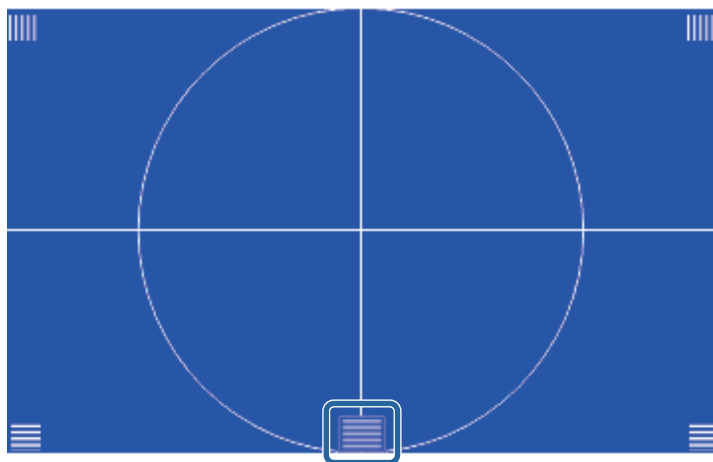
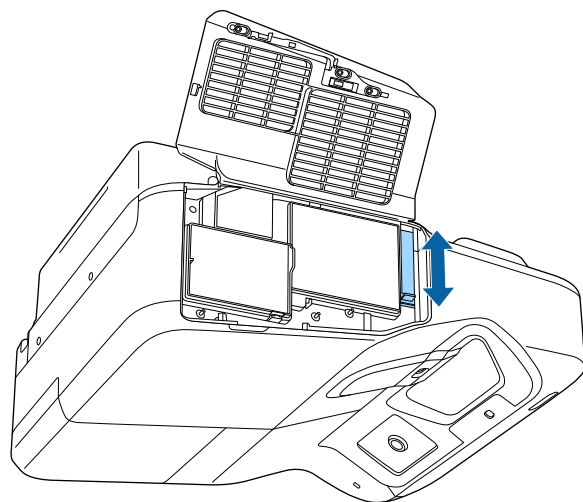
כאשר מוקרנות תמונות על גבי מסך 4:3 תוך שימוש במקרן עם מסך רחב, בחר באפשרות 4:3 עבור מדריך התקנה מהתפריט הגדרות של המקרן.



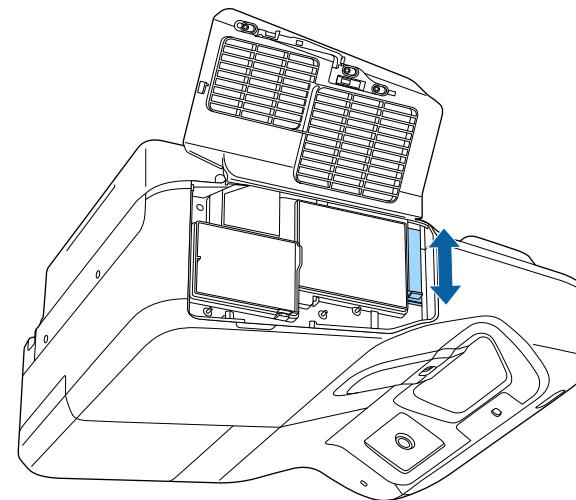
**5** פתח את מכסה מסנן האוויר.



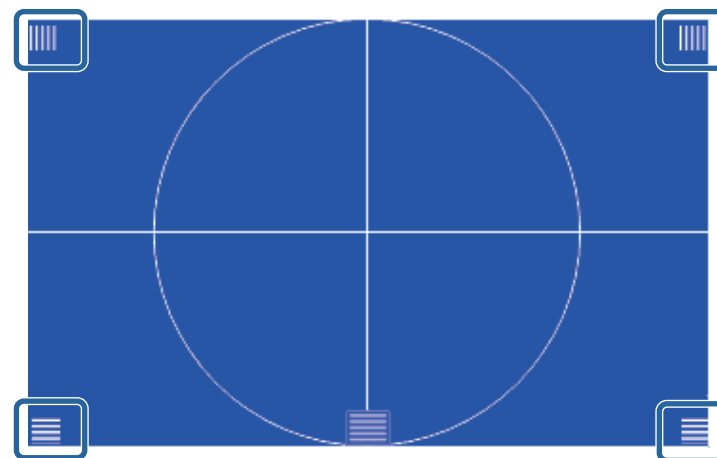
**6** העבר את ידיית המיקוד ואת המיקוד אל החלק המרכזי התחתון של המסך המוקרן.



**7** בדוק שהמיקוד תואם לפינות של המסך המוקרן.



**8** להסרת תבנית הבדיקה לחץ על הלחצן [Esc] בשלט הרחוק או לוח הבקרה.



אם חלק מהאזורים אינם ממוקדים השתמש בידית המיקוד כדי לכוונן אותם עד שהפינות באותה רמת מיקוד.



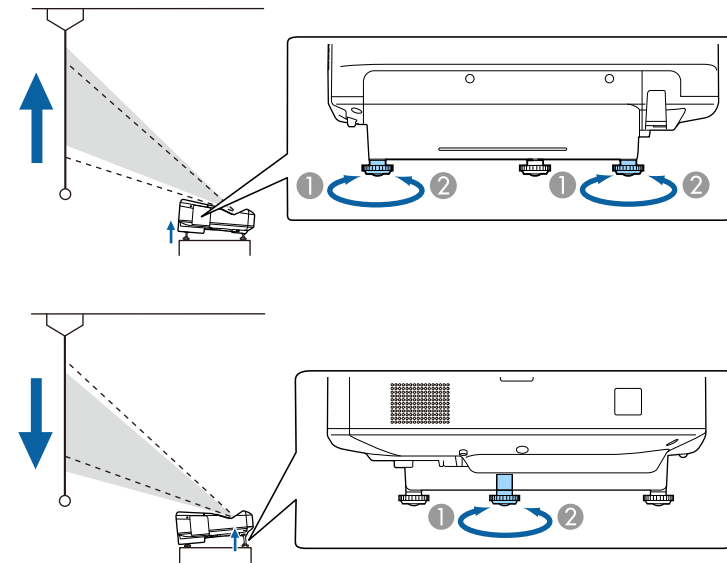


אם אתה מקרין משולחן או ממשטח ישר והתמונה גבוהה או נמוכה מדי, תוכל לכוון את גובה התמונה בעזרת הרגלית המתכווננת של המקרן (רק עבור דגמים המגיעים עם רגלית).

ככל שזווית ההטיה גדולה יותר, כך יהיה קשר יותר למקד את התמונה. מקם את המקרן באופן שיחייב הטיה בזווית קטנה בלבד.

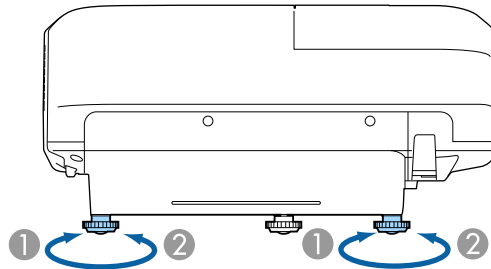
**1** הפעל את המקרן והצג תמונה.

**2** לכוון גובה התמונה, סובב את הרגלית הקדמית או האחורית כדי להאריך או לקצר אותה.



- 1** הארך את הרגלית הקדמית או האחורית  
**2** קצר את הרגלית הקדמית או האחורית

**3** במידה והתמונה נטויה, סובב את הרגלית האחורית כדי לכוון את גובהה.

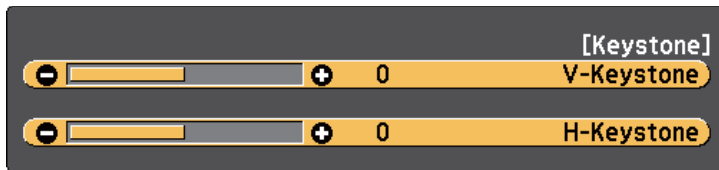
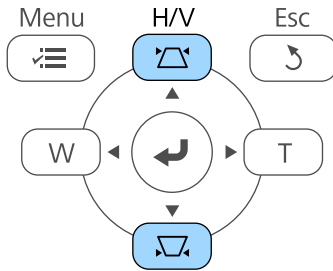


- 1** פתח את הרגלית האחורית  
**2** משוך את הרגלית האחורית

במידה והתמונה המוקרנת היא מרובע לא סימטרי, עליך לכוון את צורת התמונה.

- ◀ קישורים רלבנטיים  
 • "צורת התמונה" עמ' 54

2 לחץ על אחד מלחצני כיוון ה-keystone בלוח הבקרה כדי להציג את מסך כיוון ה-Keystone.



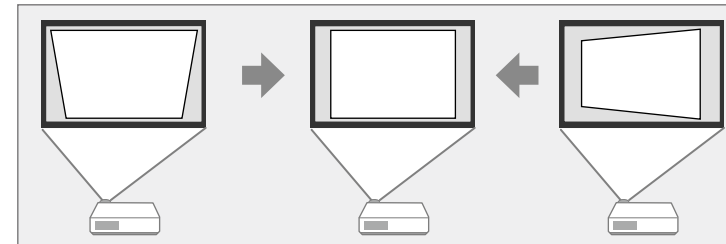
ניתן להקרין תמונה מרובעת וישרה על ידי מיקום המקרן ישירות לפני מרכז המסך ושמירה על משטח ישר. אם תניח את המקרן בזווית מסוימת מול המסך, או שתטה אותו למעלה, למטה או הצידה, ייתכן שיהיה עליך לתקן את צורת התמונה.

◀ קישורים רלבנטיים

- "תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone" עמ' 54
- "תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner" עמ' 55
- "תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום" עמ' 57

## תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone

ניתן להשתמש בלחצני תיקון ה-Keystone של המקרן לתיקון צורתה של תמונה בעלת מרובע לא סימטרי.

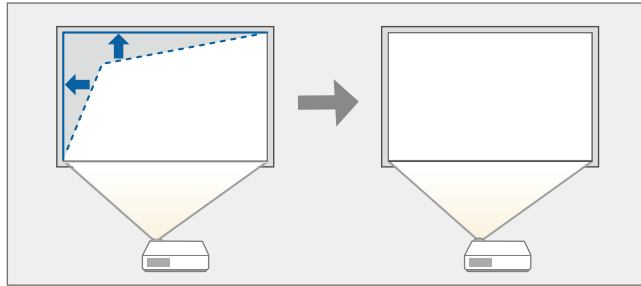


ניתן ללחוץ על לחצני ה-keystone כדי לתקן תמונות בזווית של עד 3° ימינה, שמאלה, למעלה או למטה.

1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

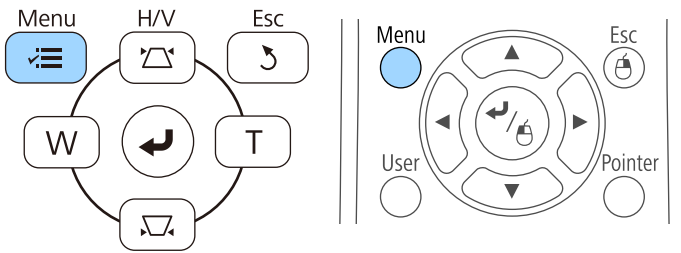
### תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner

ניתן להשתמש בהגדרה Quick Corner של המקרן לתיקון צורתה וגודלה של תמונה בעלת מרובע לא סימטרי.

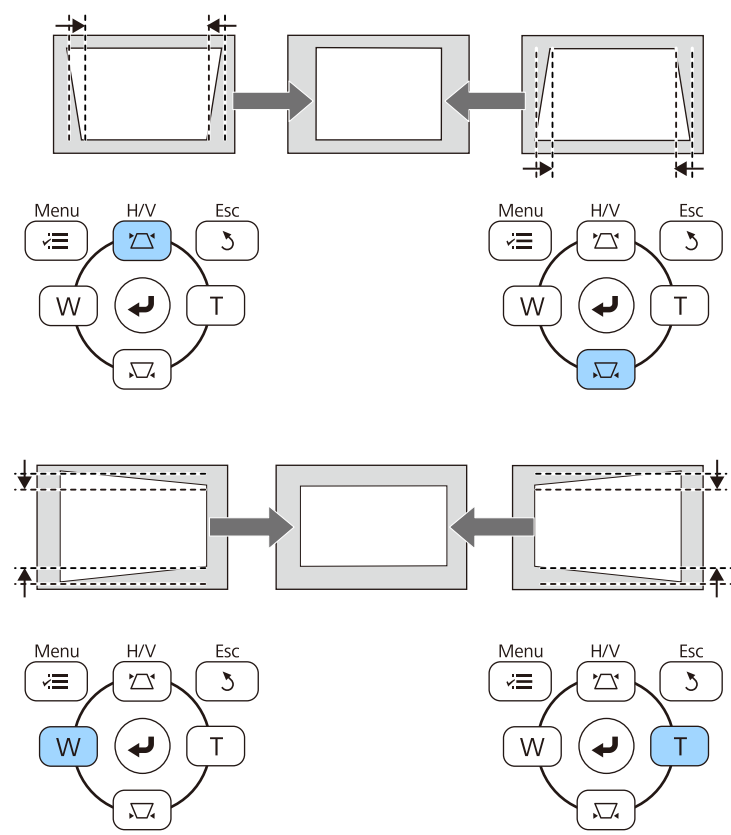


**1** הפעל את המקרן והצג תמונה.

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**3** לחץ על לחצן keystone כדי לכוון את צורת התמונה.



לאחר התיקון, התמונה תהיה קצת יותר קטנה.

במידה והמקרן מותקן במקום שאינו נגיש, תוכל גם לתקן את צורת התמונה באמצעות השלט.  
 הגדרות < תיקון גיאומטרי H/V-Keystone

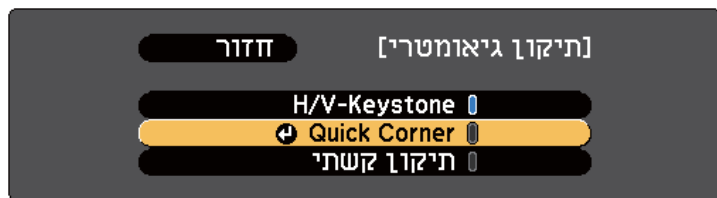
3 בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



4 בחר באפשרות תיקון גיאומטרי ולחץ על [Enter].



5 בחר Quick Corner ולאחר מכן לחץ על [Enter]. לחץ שנית על [Enter] במידת הצורך.



כעת יוצג מסך בחירת האזור.

6 לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בפינת התמונה אותה תרצה לכוון. לאחר מכן, לחץ על [Enter].



לאיפוס התכונה תיקון Quick Corner, החזק את המקש [Esc] למשך כשתי שניות כאשר מוצג מסך בחירת האזור, ולאחר מכן בחר באפשרות כן.

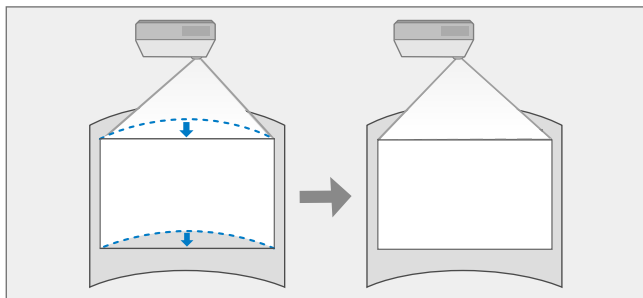


7 לחץ על לחצני החיצים כדי לכוון את צורת התמונה בהתאם לצורך.

לחזרה אל מסך בחירת האזור, לחץ [Enter].

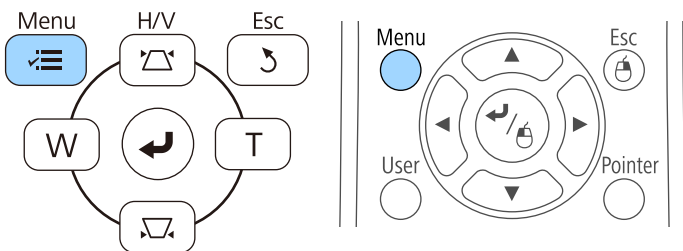
### תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום

תוכל להשתמש בהגדרה תיקון קשתי של המקרן כדי לכוון תמונה המוקרנת על גבי משטח עקום.



**1** הפעל את המקרן והצג תמונה.

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**8** חזור על שלבים 6 ו-7 כדי לכוון את שאר הפינות כנדרש.

**9** לסיום, לחץ [Esc].

ההגדרה תיקון גיאומטרי מוגדרת עכשיו לאפשרות **Quick Corner** בתפריט הגדרות של המקרן. בפעם הבאה שתלחץ על לחצני כיוון Keystone בשלט, מסך בחירת האזור יוצג.

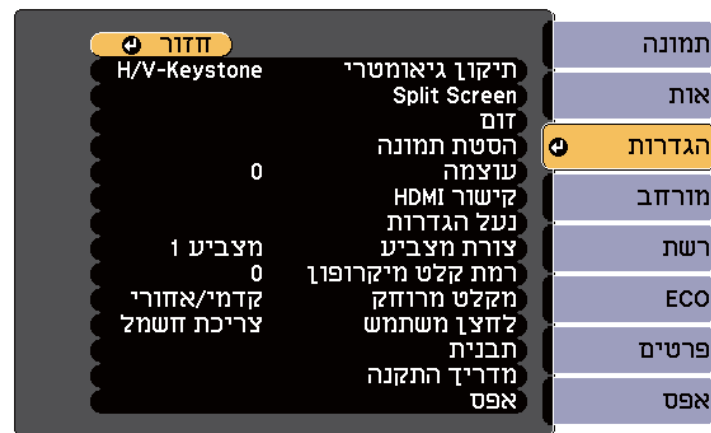
◀ קישורים רלבנטיים

• "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 171

• אם מוצג מסך זה, לא תוכל לכוון יותר את הצורה בכיוון המצוין על ידי המשולש האפור.



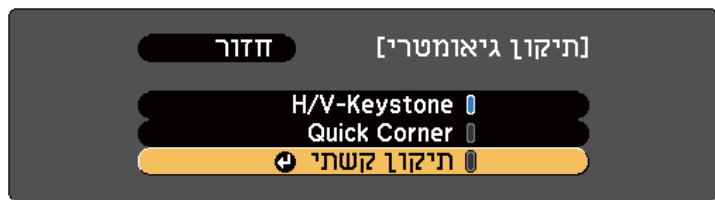
**3** בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



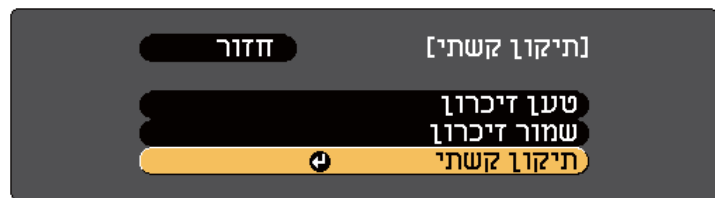
**4** בחר באפשרות תיקון גיאומטרי ולחץ על [Enter].



**5** בחר באפשרות תיקון קשתי ולחץ על [Enter].



**6** בחר באפשרות תיקון קשתי ולחץ על [Enter].



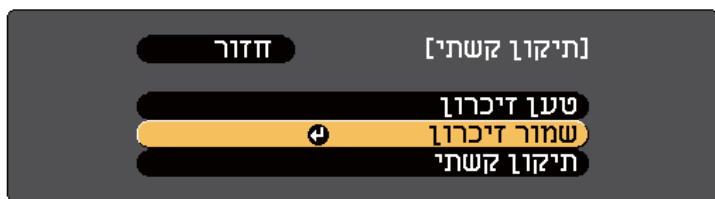
כעת יוצג מסך בחירת האזור.

**7** לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור באזור התמונה אותו תרצה לכוון, ולאחר מכן לחץ על [Enter].



## 10 לסיום, לחץ [Esc].

לשמירת הצורה הנוכחית של תמונה אותה כיוונת, בחר באפשרות שמור זיכרון בהגדרה תיקון קשתי. תוכל לשמור עד שלוש צורות תמונה בזיכרון התכונה תיקון קשתי.



◀ קישורים רלבנטיים

- "טעינת הגדרות צורת תמונה מהזיכרון" עמ' 59

### טעינת הגדרות צורת תמונה מהזיכרון

תוכל לטעון הגדרות שביצעת ושמרת באפשרות תיקון קשתי.

לפני טעינת הזיכרון, ודא שהאפשרות תיקון גיאומטרי מוגדרת לערך תיקון קשתי בתפריט הגדרות של המקרן.



## 1 הפעל את המקרן והצג תמונה.

לאיפוס התכונה תיקון קשתי, החזק את המקש [Esc] למשך כשתי שניות כאשר מוצג מסך בחירת האזור, ולאחר מכן בחר באפשרות כן.



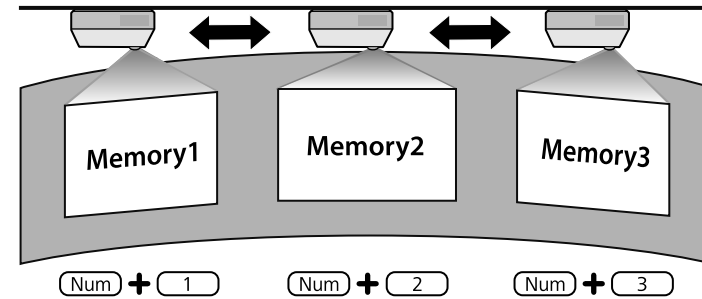
8 לחץ על לחצני החיצים כדי לכוון את צורת התמונה של האזור הנבחר בהתאם לצורך. לחזרה אל מסך בחירת האזור, לחץ [Enter].

אם מוצג מסך זה, לא תוכל לכוון יותר את הצורה בכיוון המצוין על ידי המשולש האפור.



9 חזור על שלבים 7 ו-8 כדי לכוון את שאר האזורים כנדרש.

**2** החזק את הלחצן [Num] בשלט, ולאחר מכן לחץ על לחצן הספרה הרצוי (1, 2 או 3) התואם למספר ההגדרה ששמרת.



**3** בסיום טעינת ההגדרות, פעל בהתאם להוראות המוצגות.

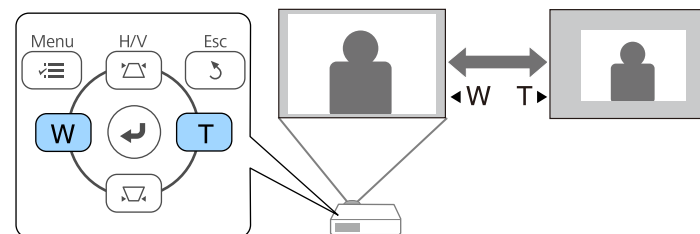
- תוכל גם לטעון את ההגדרות מהאפשרות טען זיכרון שבתפריט הגדרות של המקרן.
  - במידה ומחובר התקן נייד תואם MHL אל המקרן, טען את ההגדרות מהאפשרות טען זיכרון שבתפריט הגדרות של המקרן.
- 👉 הגדרות < תיקון גיאומטרי < תיקון קשתי < טען זיכרון



ניתן לשנות את גודל התמונה באמצעות הלחצנים Wide ו-Tele.

**1** הפעל את המקרן והצג תמונה.

**2** לחץ על הלחצן Wide בלוח הבקרה של המקרן כדי להגדיל את התמונה. לחץ על הלחצן Tele כדי להקטין את התמונה.



תוכל להסיט את התמונה גם באלכסון על ידי לחיצה על צמד לחצנים סמוכים בלוח הבקרה או בשלט.



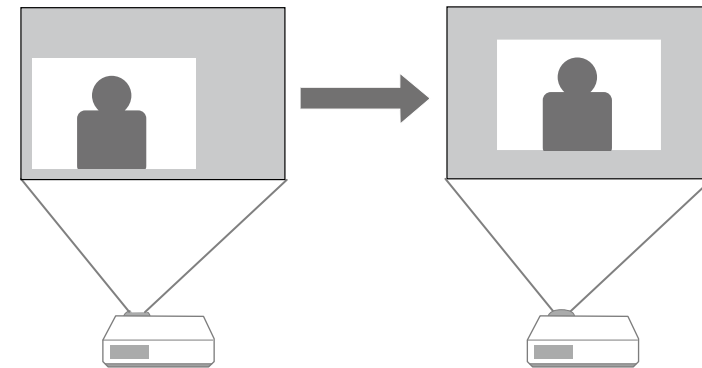
**4** לחץ על לחצן [Esc] לסגירת מסך ההתאמה.  
מסך ההתאמה יעלם במידה ולא התבצעה כל פעולה במשך כ 10 שניות.

- הגדרות הסטת תמונה נשמרות גם אם המקרן מכובה. יש לכוון מחדש את המיקום כאשר משנים את מקום ההתקנה או את זווית המקרן.
- ניתן להשתמש גם בתפריט הגדרות לכוונון הערך הסטת תמונה.



תוכל להשתמש בתכונה הסטת תמונה כדי לכוון את מיקום התמונה מבלי להזיז את המקרן.

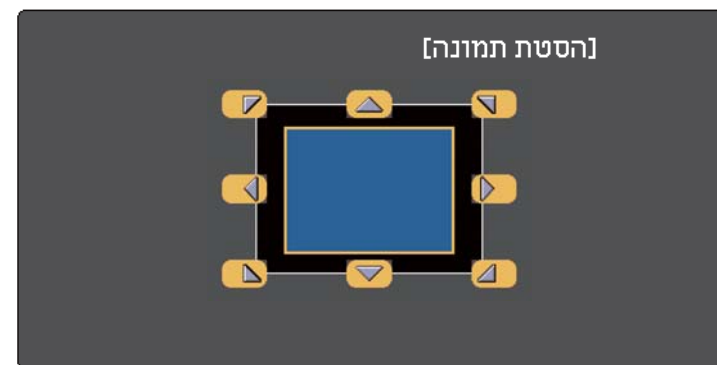
תכונה זו לא תהיה זמינה במידה והאפשרות זום קיבלה את הערך הרחב ביותר.



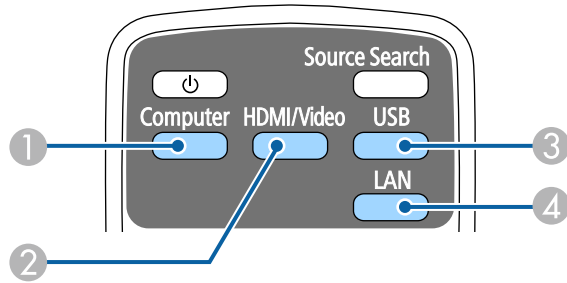
**1** הפעל את המקרן והצג תמונה.

**2** כוון את גודל התמונה באמצעות הלחצנים Wide ו-Tele. לאחר שקבעת את גודל התמונה, יוצג המסך הסטת תמונה באופן אוטומטי.

**3** לחץ על לחצני החיצים שבמקרן או בשלט כדי לשנות את מיקום התמונה.

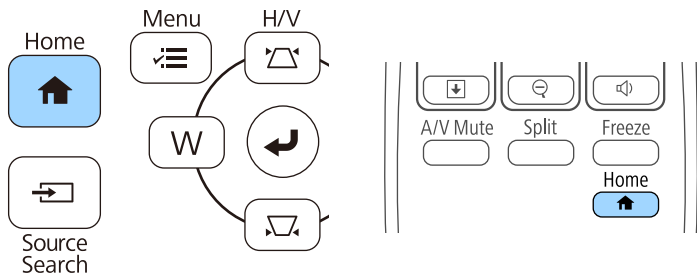


- לחץ על הלחצן המתאים עבור מקור האות הרצוי בשלט. אם יש כמה יציאות במקור זה, לחץ שנית על הלחצן כדי לעבור בין המקורות.



- 1 מקור יציאת מחשב (Computer1 ו-Computer2)
- 2 מקורות HDMI, Video, MHL, ו-HDMI1/MHL, HDMI2, HDMI3 וכן HDMI3
- 3 מקורות יציאת USB (היציאה USB-B ומכשירים חיצוניים המחוברים ליציאה USB-A)
- 4 מקור רשת (LAN)

- לחץ על הלחצן [Home] בשלט או בלוח הבקרה.



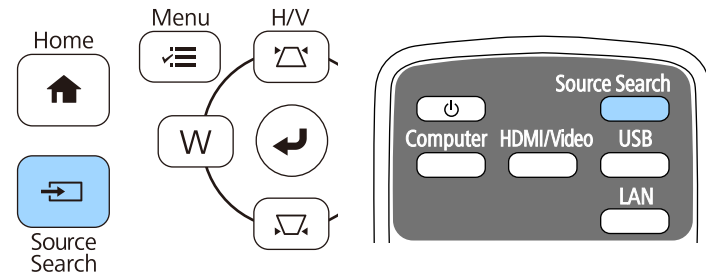
אם מחוברים מספר מקורות תמונה למקרן, כגון מחשב ונגן DVD, תוכל לעבור ממקור תמונה אחד לשני.

**1** ודא שמקור התמונה המחובר, בו תרצה להשתמש, פועל.

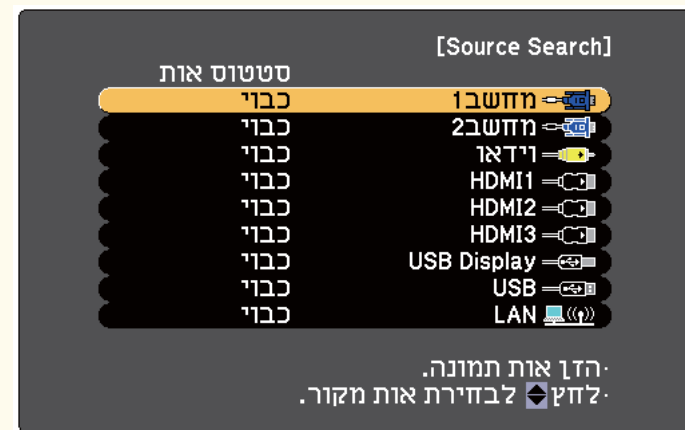
**2** למקורות וידאו, הכנס דיסק DVD או כל דיסק/קלטת אחרת ולחץ נגן.

**3** בצע את אחת מהפעולות הבאות:

- לחץ על [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה עד שתוצג תמונה מהמקור הרצוי.



מסך זה מוצג במידה ולא זוהה אות תמונה. בדוק את חיבורי הכבלים בין המקור למקור התמונה.



לאחר מכן, בחר במקור הרצוי מהמסך המוצג.




קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'169

יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה

תוכל לבחור ביחסים הבאים של גובה-רוחב לתמונה, בהתאם לאות הכניסה של מקור האות.



- ביחסים מסוימים עלולים להופיע פסים שחורים ותמונות חתוכות, בהתאם ליחס הגובה-רוחב ולרזולוציה של אות הכניסה.
- ההגדרה אוטומטי עבור יחס גובה-רוחב זמינה רק למקורות תמונה מסוג HDMI.
- שים לב כי שימוש בפונקציית יחס הגובה והרוחב במקרן על מנת להקטין, להגדיל או לפצל את התמונה המוקרנת למטרות מסחריות או לצפייה ציבורית עלול להוביל להפרת זכויותיו של מחזיק זכויות היוצרים של התמונה, בהתאם לחוק זכויות היוצרים.

עבור מקרנים עם רזולוציה של WXGA (800 × 1280)

מזב גובה-רוחב	תיאור
אוטומטי	קובע אוטומטית את יחס הגובה-רוחב בהתאם לאות הכניסה ולהגדרה רזולוציה.
רגיל	מציג תמונות תוך שימוש במלוא שטח ההקרנה ושומר על יחס גובה-רוחב של התמונה.
16:9	ממיר את יחס הגובה-רוחב של התמונה ל-16:9.
מלא	מציג תמונות תוך שימוש בגודל המלא של שטח ההקרנה, אך אינו שומר על יחס גובה-רוחב של התמונה.
זום	מציג תמונות תוך שימוש ברוב המלא של שטח ההקרנה ושומר על יחס גובה-רוחב של התמונה.
מקורי	מציג תמונות כפי שהן (שמירה על יחס גובה-רוחב ורזולוציה).

המקרן מסוגל להקרין תמונות ביחסים שונים של רוחב-גובה. לרוב, אות הכניסה ממקור הווידאו קובע את יחס הגובה-רוחב של התמונה. עם זאת, ניתן לשנות את יחס הגובה-רוחב של תמונות מסוימות כך שיתאימו למסך.

אם תרצה להשתמש ביחס גובה-רוחב ספציפי עבור מקור וידאו מסוים, תוכל לבחור בו מהתפריט אות.

קישורים רלבנטיים

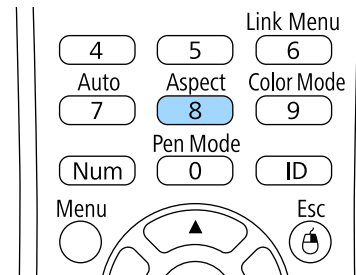
- "שינוי יחס גובה-רוחב של התמונה" עמ'65
- "יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה" עמ'65
- "מראה התמונה המוקרנת בכל מצב גובה-רוחב" עמ'66
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'169

שינוי יחס גובה-רוחב של התמונה

ניתן לשנות את יחס הגובה-רוחב של התמונה המוצגת.

**1** הפעל את המקרן ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

**2** לחץ [Aspect] בשלט.



**3** למעבר בין יחסי הגובה-רוחב הזמינים עבור אות המקור הנבחר, לחץ מספר פעמים על הלחצן [Aspect].

להצגת תמונות ללא פסים שחורים, קבע את רזולוציה כרחב או רגיל בתפריט אות של המקרן, בהתאם לרזולוציית המחשב.



יחס גובה-רוחב לאותות כניסה			מצב גובה-רוחב
4:3	16:9	16:10	
			מלא
			זום
			מקורי

עבור מקרנים עם רזולוציה של XGA (768 × 1024)

יחס גובה-רוחב לאותות כניסה			מצב גובה-רוחב
4:3	16:9	16:10	
			רגיל אוטומטי
			4:3
			16:9

עבור מקרנים עם רזולוציה של XGA (768 × 1024)

תיאור	מצב גובה-רוחב
קובע אוטומטית את יחס הגובה-רוחב בהתאם לאות הכניסה ולהגדרה רזולוציה.	אוטומטי
מציג תמונות תוך שימוש במלוא שטח ההקרנה ושומר על יחס גובה-רוחב של התמונה.	רגיל
ממיר את יחס הגובה-רוחב של התמונה ל-4:3.	4:3
ממיר את יחס הגובה-רוחב של התמונה ל-16:9.	16:9

מראה התמונה המוקרנת בכל מצב גובה-רוחב

ביחסים מסוימים עלולים להופיע פסים שחורים ותמונות חתוכות, בהתאם ליחס הגובה-רוחב ולרזולוציה של אות הכניסה. עיין בטבלה הבאה כדי לאשר את המיקום של הפסים השחורים ושל התמונות החתוכות.

התמונה עבור מקורי תשתנה בהתאם לאות המקור.

עבור מקרנים עם רזולוציה של WXGA (800 × 1280)

יחס גובה-רוחב לאותות כניסה			מצב גובה-רוחב
4:3	16:9	16:10	
			רגיל אוטומטי
			16:9

תוכל לשנות את ערך ההגדרה מצב צבעים גם מהתפריט תמונה של המקרן.



קישורים רלבנטיים

- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ' 168

### מצבי צבעים זמינים

תוכל להגדיר את המקרן לשימוש במצבי הצבעים הבאים, בהתאם לאות המקור שבו אתה משתמש:

תיאור	מצב צבעים
המצב המתאים ביותר למצגות צבעוניות ולתמונות מטלוויזיה בחדר מואר, עם תמונות חיות וניגודיות חדה.	מצגת
אידיאלי להקרנה בחדר מואר. זהו המצב הבהיר ביותר.	דינמי
אידיאלי לסרטים המוקרנים בחדר חשוך עם תמונות בגוון טבעי.	קולנוע
אידיאלי לתמונות המוקרנות בחדר מואר התואם לתקן הצבעים sRGB.	sRGB
אידיאלי למצגות על גבי לוח גירים ירוק (הצבעים יכוונו בהתאם).	לוח שחור

### הגדרת קשתית אוטומטית

ניתן להפעיל את התכונה קשתית אוטומטית כדי למטב אוטומטית את התמונה על פי בהירות התוכן. הגדרה זו זמינה עבור מצבי הצבעים דינמי או קולנוע.

- 1 הפעל את המקרן ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

המקרן מאפשר מספר מצבי צבעים לקבלת בהירות אופטימלית, וכן אפשרויות צבע למגוון סביבות תצוגה וסוגי תמונה. תוכל לבחור במצב המתאים לתמונה ולסביבה שלך, או להתנסות במצבים הזמינים.

קישורים רלבנטיים

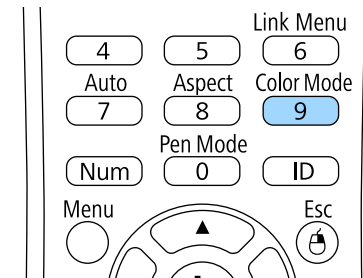
- "החלפת מצב צבעים" עמ' 67
- "מצבי צבעים זמינים" עמ' 67
- "הגדרת קשתית אוטומטית" עמ' 67

### החלפת מצב צבעים

תוכל לשנות את מצב צבעים של המקרן מהשלט, כדי למטב את התמונות בהתאם לסביבת התצוגה שלך.

- 1 הפעל את המקרן ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

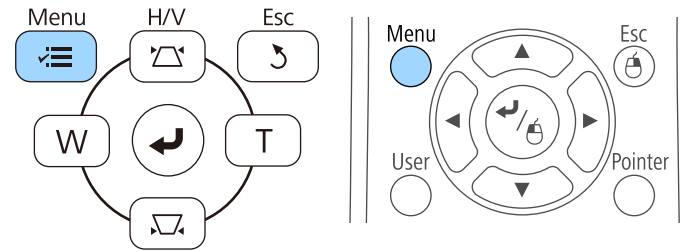
- 2 לחץ [Color Mode] בשלט כדי להחליף את מצב צבעים.



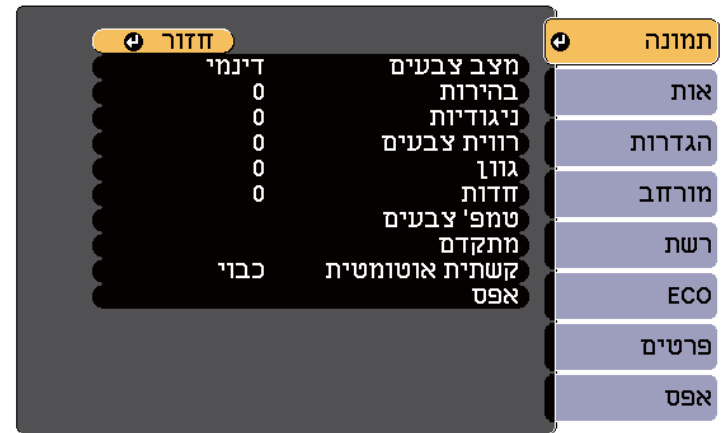
שם מצב צבעים יופיע בקצרה במסך ולאחר מכן מראה התמונה ישתנה.

- 3 למעבר בין כל מצבי הצבעים הזמינים עבור אות הכניסה, לחץ מספר פעמים על [Color Mode].

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**3** בחר בתפריט תמונה ולאחר מכן לחץ [Enter].



**4** בחר בהגדרה קשתית אוטומטית ולאחר מכן לחץ [Enter].



**5** בחר באחת מהאפשרויות הבאות ולאחר מכן לחץ [Enter]:

- מהירות גבוהה כדי לכוון את הבהירות מיד כאשר הסצנה משתנה.
- רגיל לכיוון רגיל של הבהירות.

**6** לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.



תוכל לבצע הגדרה משופרת של פרמטרי גובה-רוחב שונים ולקבוע את אופן הצגת הצבעים בתמונות המוקרנות.

קישורים רלבנטיים

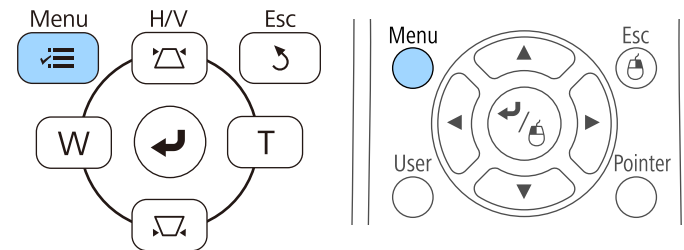
- "הגדרת הגוון, הרוויה והבהירות" עמ' 69

### הגדרת הגוון, הרוויה והבהירות

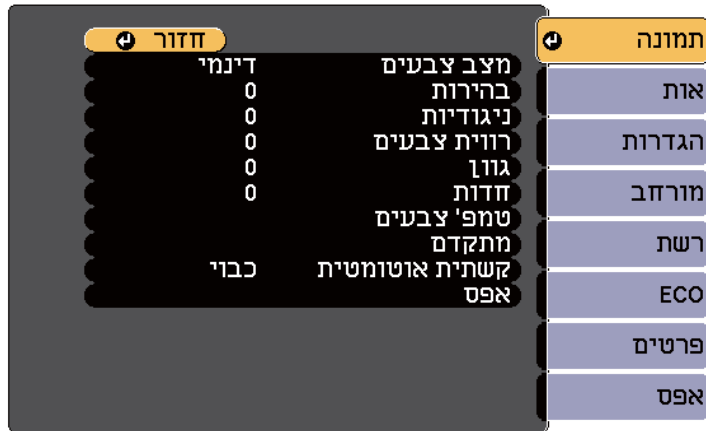
תוכל לכוון את הערכים גוון, רוויה, וכן בהירות עבור צבעים נפרדים בתמונה.

**1** הפעל את המקרן ועבור אל מקור התמונה הרצוי.

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**3** בחר בתפריט תמונה ולאחר מכן לחץ [Enter].



**4** בחר באפשרות מתקדם ולחץ על [Enter].

**5** בחר באפשרות RGBCMY ולחץ על [Enter].

**6** בצע את הפעולות הבאות על פי הצורך עבור כל צבע R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה) וכן Y (צהוב):

- לכיוון הגוון הכולל של הצבע, כחלחל - ירקרק - אדמדם, כוון את הערך גוון.
- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך רוויה.
- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך בהירות.

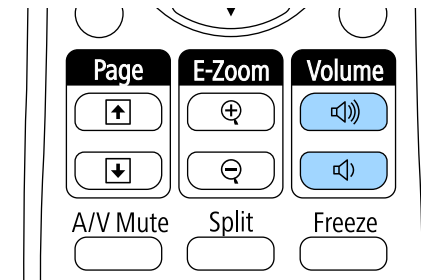


7 לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

לחצני העוצמה שולטים במערכת הרמקולים הפנימית של המקרן. ניתן גם לשלוט בעוצמה של כל רמקול חיצוני אותו חיברת אל המקרן. עליך לכוון בנפרד את העוצמה עבור כל אות מקור שחיברת.

**1** הפעל את המקרן והתחל מצגת.

**2** להנמכה או להגברה של העוצמה, לחץ [Volume] בשלט, כפי שמוצג.



כעת יוצג מד עוצמה.

**3** לקביעת עוצמה על פי רמה ספציפית עבור אות מקור, בחר באפשרות עוצמה מהתפריט הגדרות של המקרן.

#### ⚠️ זהירות

אל תתחיל מצגת עם עוצמת קול גבוהה. צלילים פתאומיים בעוצמה גבוהה עלולים לפגוע בשמיעה. יש להנמיך את העוצמה לפני הכיבוי כדי שתוכל להפעיל ואז להגביר את העצמה בהדרגה.

◀ קישורים רלבנטיים

• "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 171

## שימוש בתכונות האינטראקטיביות

בצע את ההוראות בסעיפים אלה כדי להשתמש בתכונות האינטראקטיביות.

### ◀ קישורים רלבנטיים

- "מצבי התכונות האינטראקטיביות" עמ' 73
- "הכנה לשימוש בתכונות האינטראקטיביות" עמ' 75
- "שרטוט על תמונה מוקרנת (מצב ביאור)" עמ' 86
- "שימוש במסך המוקרן כלוח לבן (מצב לוח לבן)" עמ' 88
- "שליטה בתכונות המחשב ממסך מוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב)" עמ' 90
- "אינטראקציה עם המסך" עמ' 95
- "שימוש בתכונות האינטראקטיביות דרך הרשת" עמ' 102
- "כלי דיו וקלט עט של Windows" עמ' 103
- "תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנת שתי תמונות במקביל" עמ' 105
- "תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנה עם שני מקרנים" עמ' 107

- במצב ביאור תוכל להשתמש בעטים אינטראקטיביים או באצבע כדי להוסיף הערות לתוכן המוקרן ממחשב, מטאבלט, ממצלמת מסמכים או ממקור אחר.



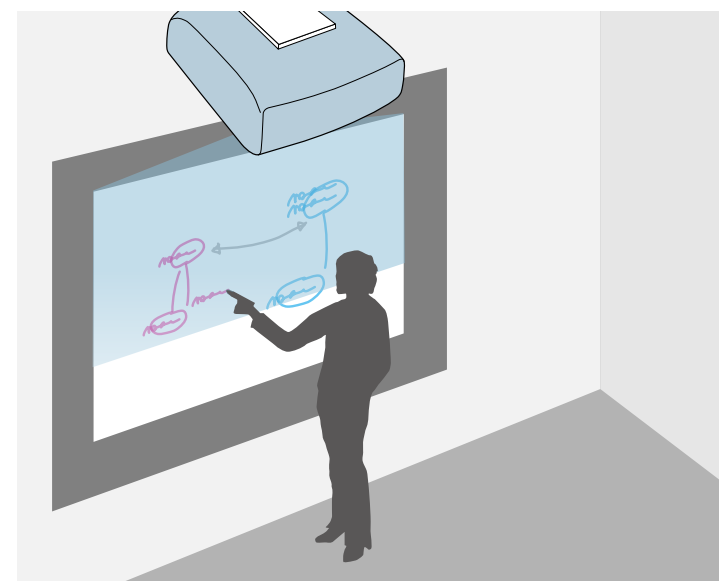
תכונה זו מאפשרת לך להדגיש חלק מהמידע המוקרן או להוסיף הערות כדי שהשיעורים והמצגות יהיו אפקטיביים יותר. ניתן גם לשמור ולהדפיס את המסך המוקרן עם ההערות.

ניתן לבצע את הפעולות הבאות באמצעות התכונות האינטראקטיביות:

- התכונות האינטראקטיביות זמינות רק עבור .EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi
- פעולות המוגע עם האצבע זמינות רק בדגמים EB-695Wi/EB-680Wi.

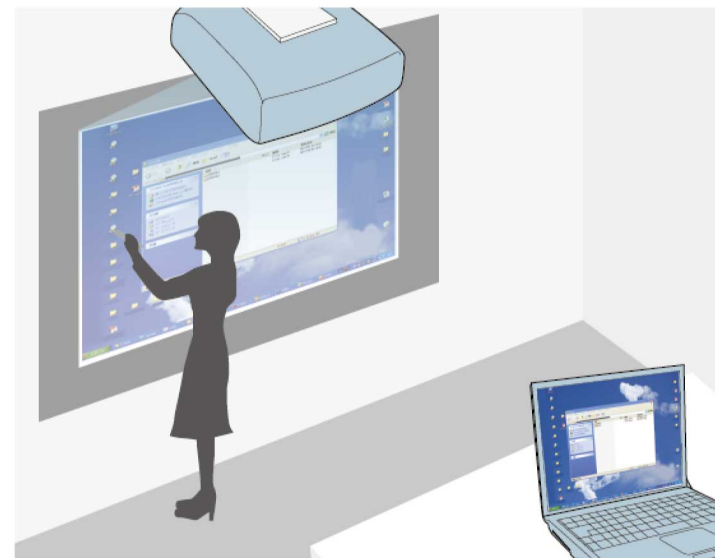


- במצב לוח לבן, ניתן להשתמש בעטים אינטראקטיביים או באצבע כדי לכתוב על "הלוח הלבן" המוקרן.



אין צורך להשתמש במחשב או להתקין תוכנה נוספת כלשהי כדי להשתמש בתכונת השרטוט המובנית בלוח הלבן. זהו מאפיין שימושי בישיבות כתחליף ללוח לבן. ניתן גם לשמור ולהדפיס את התוכן המצויר.

- במצב אינטראקציה עם מחשב ניתן להשתמש בעטים אינטראקטיביים או באצבע כמו בעכבר. תכונה זו מאפשרת לך לנווט, לבחור ולגלול תוכן המוקרן מהמחשב שלך.



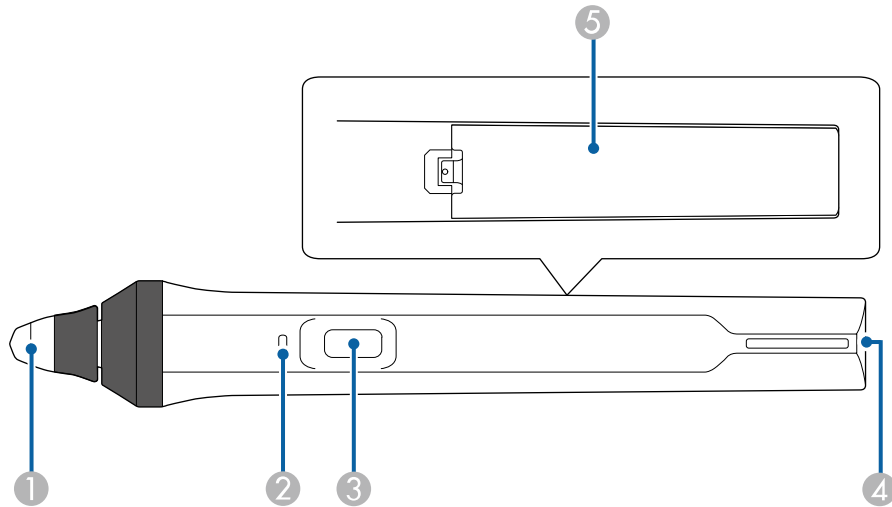
ניתן גם להשתמש בתוכנה Easy Interactive Tools כדי ליהנות מתכונות אינטראקטיביות נוספות, למשל שמירה והדפסה של ביאורים. להוראות נוספות, עיין ב מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools שבתוכנה.



◀ קישורים רלבנטיים

- "שרטוט על תמונה מוקרנת (מצב ביאור)" עמ' 86
- "שימוש במסך המוקרן כלוח לבן (מצב לוח לבן)" עמ' 88
- "שליטה בתכונות המחשב ממוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב)" עמ' 90

וודא שסוללות העט מותקנות.



- 1 קצה העט
- 2 מחוון הסוללה
- 3 לחצן
- 4 מקום לחיבור רצועה
- 5 מכסה סוללה

החזק את העט כדי להדליק אותו.

עם סיום השימוש בעט, השאר אותו כמו שהוא הרחק מהמסך המוקרן.

#### שים לב

- אין להשתמש בעטים האינטראקטיביים בידיים רטובות, או במקומות שבהם העטים עשויים להירטב. העטים האינטראקטיביים אינם חסיני-מים.
- הרחיקו את המקרן ואת מסך המקרן משמש ישירה, אחרת התכונות האינטראקטיביות עשויות שלא לפעול.

סעיף זה מספק הוראות בטיחות להגדרה ולשימוש בעטים האינטראקטיביים, או לביצוע פעולות מגע באמצעות האצבע. קרא את ההוראות הללו לפני השימוש בתכונות האינטראקטיביות.

#### קישורים רלבנטיים

- "הוראות בטיחות לתכונות אינטראקטיביות" עמ'75
- "שימוש בעטים האינטראקטיביים" עמ'75
- "ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע" עמ'80

### הוראות בטיחות לתכונות אינטראקטיביות

התכונות האינטראקטיביות פועלות באמצעות תקשורת אינפרא-אדום. שים לב לנקודות החשובות הבאות בזמן שימוש בתכונה הזו.

- ודא שאין אור חזק או אור שמש המקרין ישירות על המקלט של העט האינטראקטיבי ומסך ההקרנה.
- אבק על המקלט של העט האינטראקטיבי עלול להפריע לתקשורת אינפרא-אדום כך שלא תוכל להשתמש בתכונות האלה כהלכה. נקה את המקלט אם הוא מלוכלך.
- אין לצבוע או להדביק מדבקות על גבי המקלט של העט האינטראקטיבי.
- אל תשתמש בשלט רחוק או במיקרופון אינפרא-אדום באותו החדר מכיוון שזה עלול לפגוע בפעולת העט האינטראקטיבי.
- אל תשתמש במכשירים שיוצרים רעש חזק, כגון מכשירים מסתובבים או שנאים ליד המקרן. ייתכן שלא תוכל להפעיל את התכונות האינטראקטיביות.

#### קישורים רלבנטיים

- "תחזוקת המקרן" עמ'194

### שימוש בעטים האינטראקטיביים

המקרן מגיע עם עט כחול ועט כתום, הניתנים לזיהוי על פי הצבע שבקצה העט. ניתן להשתמש בעט אחד או בשני העטים בו-זמנית (אחד מכל צבע).

- השתמש בעט כעכבר במצב אינטראקציה עם מחשב.



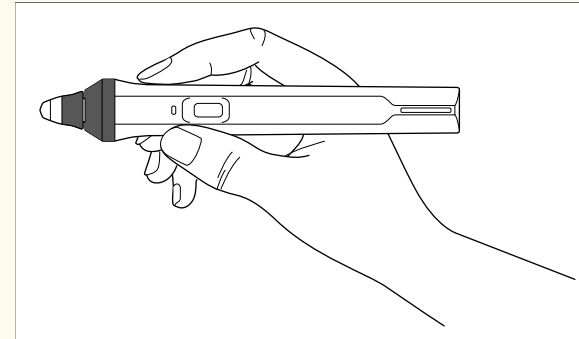
- כדי ללחוץ לחיצה שמאלית, הקש על הלוח עם קצה העט.
- כדי ללחוץ לחיצה כפולה, הקש פעמיים עם קצה העט.
- כדי ללחוץ לחיצה ימנית, לחץ על הלחצן הצדדי.
- כדי ללחוץ ולגרור, הקש וגרור עם העט.
- כדי להזיז את המצביע, רחף מעל המשטח מבלי לגעת בו.

- אם אינך רוצה להשתמש בתכונת הריחוף, תוכל לכבות אותה על ידי ההגדרה ריחוף בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב < Easy Interactive Function > ריחוף
- כדי לגרום ללחיצה ארוכה של העט להתנהג כמו לחיצה ימנית, בחר את ההגדרות הבאות בתפריט מורחב של המקרן.
- הגדר את מצב תפעול עט לאפשרות מצב **Ubuntu**.
- מורחב < Easy Interactive Function > מצב תפעול עט
- העבר את ההגדרה אפשר לחיצה ימנית לאפשרות פועל.
- מורחב < Easy Interactive Function > אפשר לחיצה ימנית

#### קישורים רלבנטיים

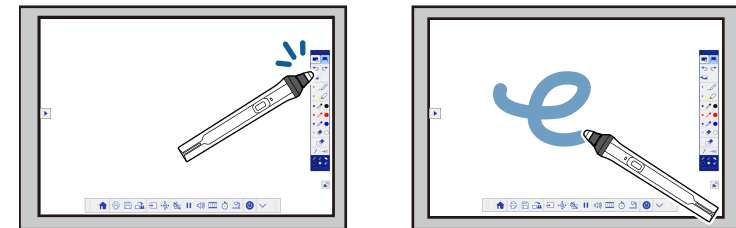
- "כיוול העט" עמ'77
- "כיוול אוטומטי" עמ'77
- "כיוול ידני" עמ'78
- "חלקי המקרן - עטים אינטראקטיביים" עמ'18

- העט כבה אוטומטית אחרי 15 שניות מהנחתו. החזק את העט כדי להדליק אותו שוב.
- לרמת ביצועים מיטבית, החזק את העט במאונך ללוח, כמוצג להלן. אין לכסות את הפס השחור הקרוב לקצה העט.



ניתן לבצע את הפעולות הבאות בעזרת העט:

- לכתוב או לשרטט על משטח ההקרנה במצב לוח לבן וביאור.



- כדי לבחור פריט מוקרן, למשל סמל, הקש על משטח ההקרנה עם קצה העט.
- כדי לשרטט על המסך המוקרן, הקש על משטח ההקרנה עם העט וגרור אותו כנדרש.
- כדי להזיז את המצביע המוקרן, רחף מעל המשטח מבלי לגעת בו.
- כדי לעבור בין פעולות העט שרטוט, מחק או פונקציות אחרות שנבחרו בתפריט מורחב של המקרן, לחץ על הלחצן שבצד.
- מורחב < Easy Interactive Function > כללי < מתקדם > פעולת לחצן עט



כיוול העט

פעולת הכיוול מתאמת בין מיקום העט ומיקום הסמן. עליך לבצע כיוול רק בשימוש הראשון במקרן. ניתן להשתמש באפשרות כיוול אוטומטי כדי לכייל את המערכת אך גם באפשרות כיוול ידני אם רוצים לבצע התאמות לאצבעות או אם האפשרות כיוול אוטומטי נכשלה.

- הרחק כל עט שאינו בשימוש ממסך ההקרנה בעת כיוול המערכת.
- כיוול שוב את המערכת במקרה של אי התאמה כלשהי במיקום לאחר ביצוע אחת מהפעולות הבאות:
  - ביצוע תיקון גיאומטרי
  - כונון גודל התמונה
  - שימוש בתכונה הסטת תמונה
  - שינוי מיקום המקרן
- תוצאות הכיוול מוצגות עד לביצוע כיוול חוזר.



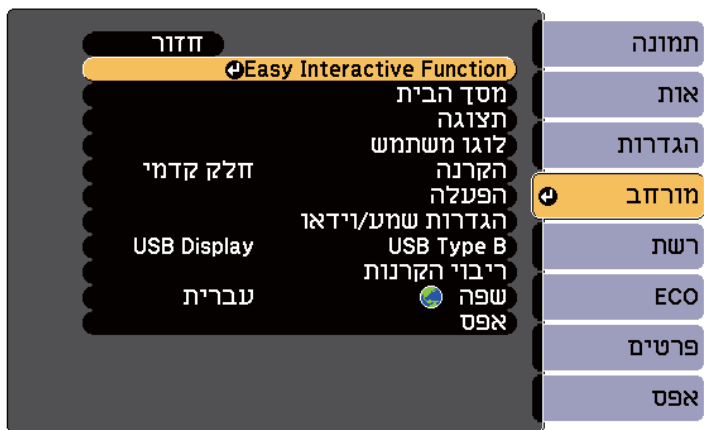
1

לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על הלחצן [Enter].



2

בחר את ההגדרה Easy Interactive Function ולחץ על הלחצן [Enter].



כיוול אוטומטי

עליך לבצע כיוול בשימוש הראשון במקרן, ואין צורך בעטים או במחשב לביצוע כיוול אוטומטי.

אפשר להפעיל את מצב כיוול אוטומטי גם על ידי לחיצה על הלחצן [User] בשלט.



3

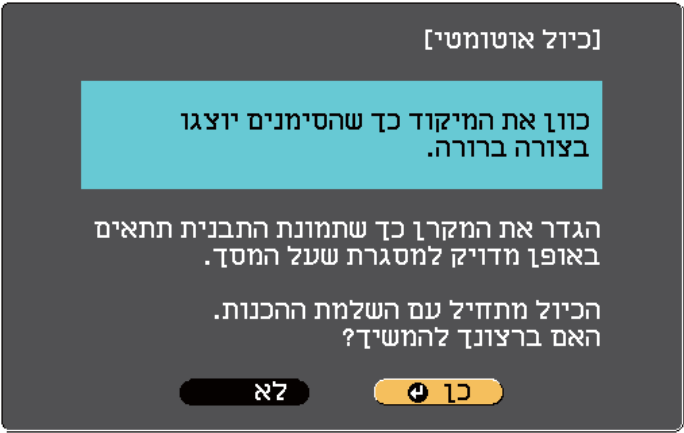
בחר את כיוול אוטומטי ולחץ על הלחצן [Enter].



יוצג המסך הבא.

4

כוונן את המיקוד במידת הצורך, על ידי פתיחת מכסה מסנן האוויר בצדו של המקרן והססת ידית המיקוד.

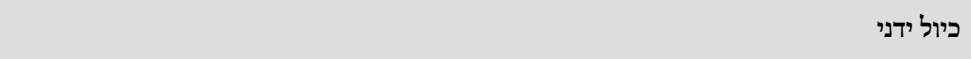


5

בחר כן ולחץ [Enter].

תבנית תופיע ותיעלם, ולאחר מכן המערכת תהיה מכוילת. אם תוצג הודעה שהכיול נכשל, בצע כיוול ידני.

מיקום הסמן ומיקום העט צריכים להתאים לאחר הכיול. במקרה ולא, ייתכן ותצטרך לבצע כיוול ידני.



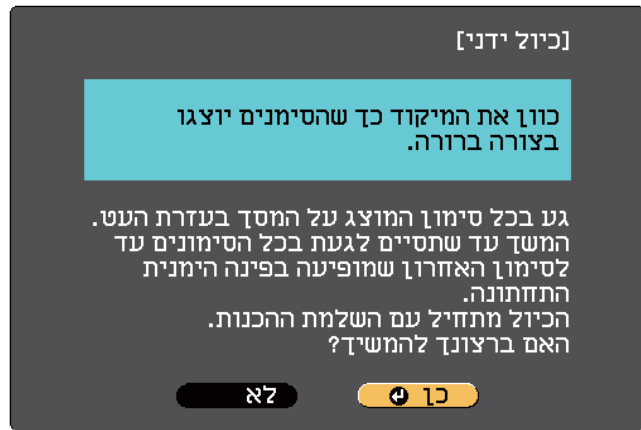
אם מיקום הסמן ומיקום העט אינם תואמים לאחר הכיול האוטומטי, בצע כיוול ידני. הקפד לבצע את הכיול הידני כשאתה מקרין תמונות על משטח מעוגל.

1

לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על הלחצן [Enter].



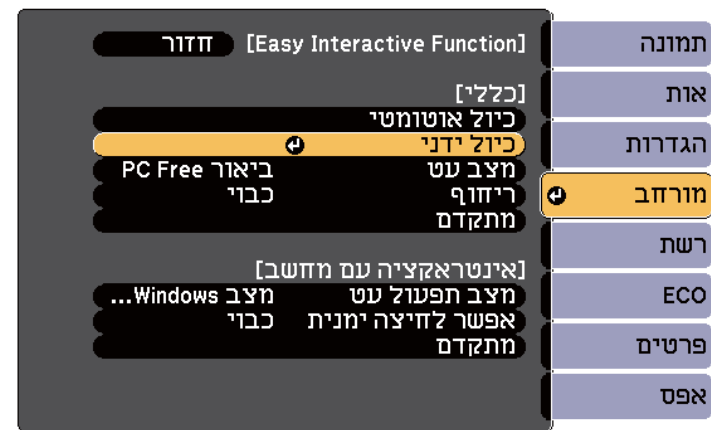
יוצג המסך הבא.



2 בחר את ההגדרה Easy Interactive Function ולחץ על הלחצן [Enter].



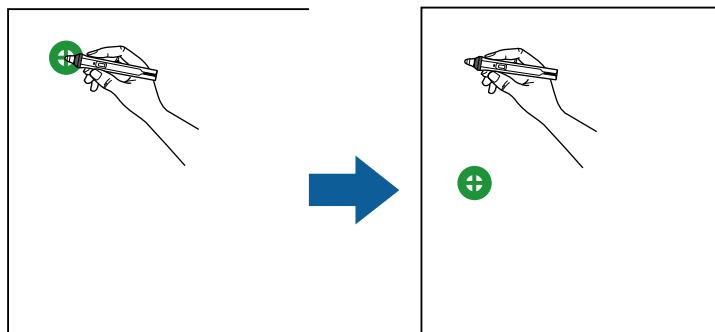
3 בחר את כיוול ידני ולחץ על הלחצן [Enter].



4 כוונן את המיקוד במידת הצורך, על ידי פתיחת מכסה מסנן האוויר בצדו של המקרן והסטת ידית המיקוד.

5 בחר כן ולחץ [Enter].  
בפינה השמאלית העליונה של התמונה המוקרנת יופיע עיגול ירוק מהבהב.

6 גע במרכז העיגול עם הקצה של העט.  
העיגול ייעלם ועיגול אחר יופיע מתחת למיקום של העיגול הראשון.



### ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע

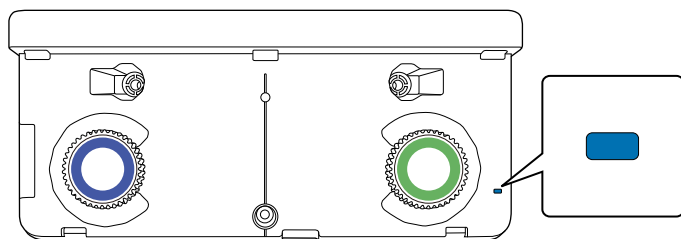
ניתן להשתמש באצבע כדי לבצע פעולות במסך המוקרן, כפי שמשמשים בעט אינטראקטיבי (EB-695Wi/EB-680Wi). ניתן להשתמש בעט או באצבע או בשניהם בו-זמנית.

המקרן מזהה עד שש נקודות מגע במצב אינטראקציה עם מחשב. בביצוע פעולות מגע עם האצבע, ניתן להשתמש בשתי אצבעות במצב ביאור ובמצב לוח לבן.

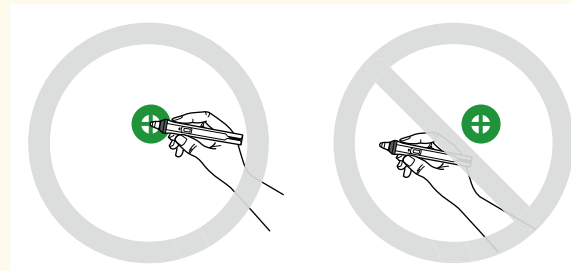
בצע את הפעולות הבאות לפני השימוש באצבעך לפעולות מגע.

- התקן את יחידת המגע
- כייל את המערכת באופן ידני עבור העט
- כוונן את הזווית עבור יחידת המגע
- כייל את המערכת לשימוש בפעולות מגע למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה.

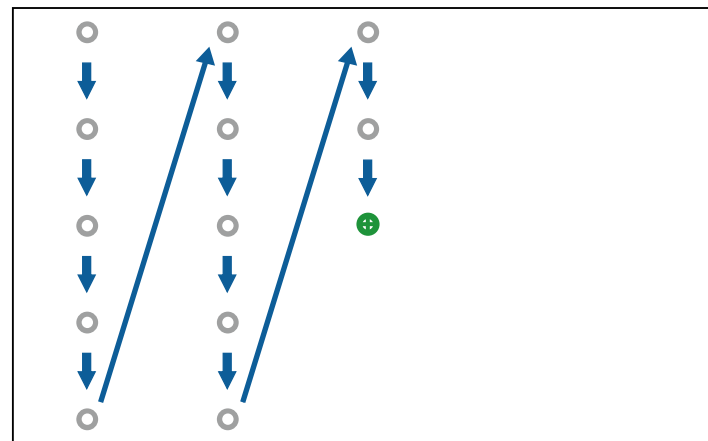
יחידת המגע דולקת ומוכנה לפעולות מגע באמצעות האצבע עם הדלקת המקרן ולאחר שנוריות החיווי דולקות בצבע כחול.



כדי לכייל באופן המדויק ביותר, גע במרכז העיגול.



7 גע במרכז העיגול הבא וחזור על הפעולה. כאשר תגיע לתחתית העמודה, העיגול הבא יופיע בראש העמודה הבאה.



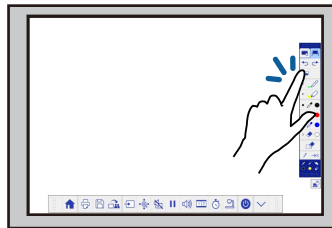
- וודא שאינך חוסם את האות בין העט והמקלט האינטראקטיבי.
- אם ביצעת טעות, לחץ על הלחצן [Esc] בשלט כדי לחזור לעיגול הקודם.
- כדי לבטל את תהליך הכיול, לחץ לחיצה ארוכה על הלחצן [Esc] במשך 2 שניות.

8 המשך עד שכל העיגולים ייעלמו.

- ניתן גם לבצע את הפעולות הבאות אם ההתקן שלך תומך בפונקציות אלה:
- כדי להגדיל ולהקטין את התצוגה, גע בפריט עם שתי אצבעות, והזז את אצבעותיך כך שיתרחקו אחת מהשנייה (מתיחה, להגדלת התצוגה) או יתקרבו אחת אל השנייה (צביטה, להקטנת התצוגה).
- כדי לסובב את התמונה, גע בתמונה עם שתי אצבעות וסובב את ירך.
- כדי לגלול למעלה או למטה, או כדי לנווט קדימה או אחורה בחלון הדפדפן, השתמש בתנועת החלקה עם האצבע.
- ניתן להשתמש רק בכלי אחד עם אצבע אחת בו-זמנית.



- לכתוב או לשרטט על משטח ההקרנה במצב ביאור או במצב לוח לבן.



- כדי לבחור פריט מוקרן, למשל סמל, הקש על משטח ההקרנה עם האצבע.
- כדי לשרטט על המסך המוקרן בפעם הראשונה, הדלק את המקרן, בחר עט בסרגל הכלים והקש עם האצבע על משטח ההקרנה. אם לא תעשה זאת, האצבע שלך תפעל בתור מחק בפעם הראשונה שתשתמש בפעולות המגע.

◀ קישורים רלבנטיים

- "כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע" עמ' 81
- "הוראות בטיחות בביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות" עמ' 84
- "תוויות אזהרה למוצר לייזר" עמ' 84

כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע

פעולת הכיוול מתאמת בין מיקום האצבע ומיקום הסמן (EB-695Wi/EB-680Wi). במקרה אין תיאום בין מיקום הסמן ומיקום האצבע שלך, בצע כיוול פעם נוספת.

- במידה ויחידת המגע אינה נדלקת, בדוק את הדברים הבאים.
- ההגדרה מתח שבתפריט הגדרת יחידת מגע מוגדרת לאפשרות פועל.
- מורחב < Easy Interactive Function > הגדרת יחידת מגע < מתח
- יחידת המגע מחוברת אל היציאה TCH במקרן באמצעות כבל לחיבור יחידת המגע.
- בהתאם לזווית שבה נמצאת האצבע או הכיוון שאליו אתה מצביע, ייתכן שיהיו אי התאמות.
- פעולות מגע עם האצבע עשויות שלא לפעול היטב עם ציפורניים ארוכות או מלאכותיות, או אם אצבעותיך מכוסות בפלסטר.
- אם האצבעות קרובות מדי אחת לשנייה או מוצלבות ייתכן שפעולות המגע או העטים לא יזוהו.
- כאשר ביווד או חלק אחר של גופך בא במגע או מתקרב מאוד למסך, פעולות המגע עשויות שלא לפעול היטב.
- אם תיגע במסך ביד השנייה בזמן ביצוע פעולות מגע, ייתכן שפעולות המגע לא יפעלו כהלכה.



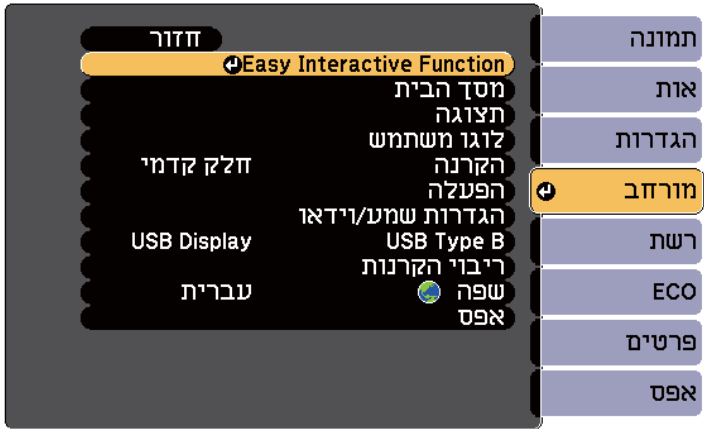
ניתן לבצע את פעולות המגע הבאות בעזרת האצבע.

- השתמש באצבע כעכבר במצב אינטראקציה עם מחשב.



- כדי ללחוץ לחיצה שמאלית, הקש על הלוח עם האצבע.
- כדי ללחוץ לחיצה כפולה, הקש פעמיים עם האצבע.
- כדי ללחוץ ולגרור, לחץ עם האצבע על גרור את פריט.

2 בחר את ההגדרה Easy Interactive Function ולחץ על [Enter].



- מיקום האצבע שלך מותאם בדרך כלל בעת ההתקנה של יחידת המגע. למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה.
- ודא שכיילת את המערכת עבור העט בעזרת כיוול אוטומטי או כיוול ידני לפני ביצוע הכיוול לפעולות מגע עם האצבע.
- כייל את המערכת לפעולות מגע עם האצבע שוב במקרה של אי התאמה כלשהי במיקום לאחר ביצוע אחת מהפעולות הבאות:
  - כיוול המערכת לשימוש בעט (אוטומטי או ידני)
  - ביצוע כווננים ליחידת המגע
  - ביצוע תיקון גיאומטרי
  - כוונן גודל התמונה
  - שימוש בתכונה הסטת תמונה
  - שינוי מיקום המקרן



3 בחר את הגדרת יחידת מגע ולחץ על הלחצן [Enter].



1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].

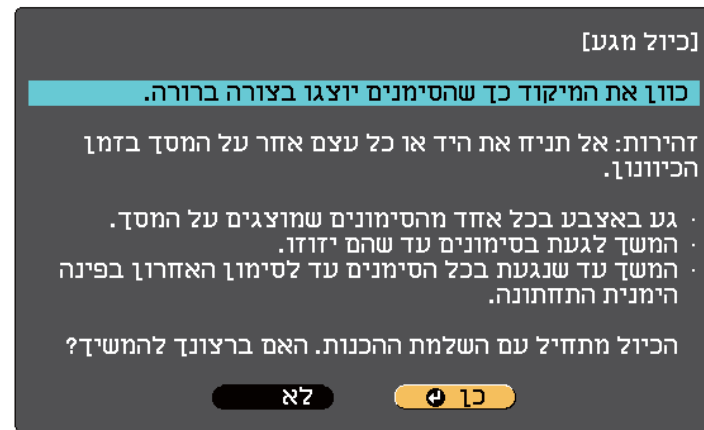


1

**4** בחר את כיוול מגע ולחץ על הלחצן [Enter].



יוצג המסך הבא.



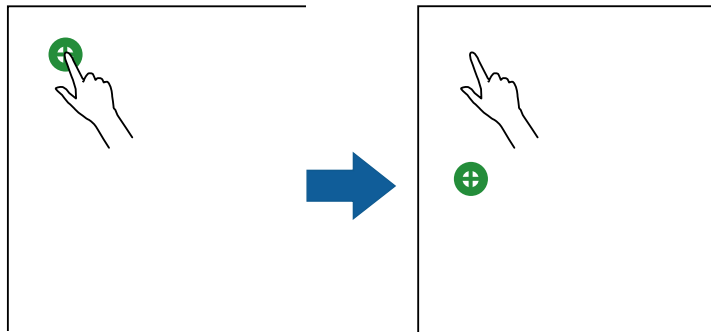
**5** כוונן את המיקוד במידת הצורך, על ידי פתיחת מכסה מסנן האוויר בצדו של המקרן והססת ידית המיקוד.

**6** בחר כן ולחץ [Enter].

בפינה השמאלית העליונה של התמונה המוקרנת יופיע עיגול ירוק מהבהב.

**7**

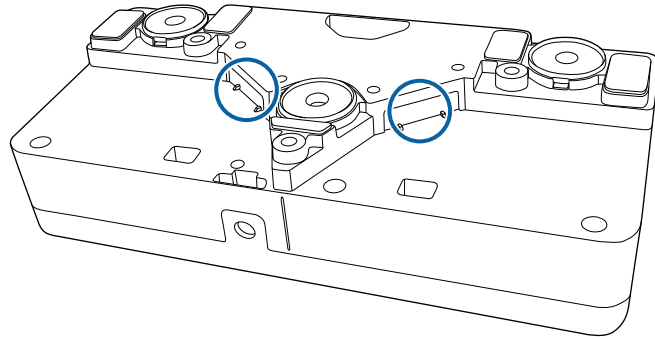
גע והחזק במרכז העיגול עם האצבע עד שהעיגול ייעלם ועיגול אחר יופיע, ואז שחרר אותו.



- כדי לכייל באופן המדויק ביותר, גע במרכז העיגול.

- גע בעיגול רק באמצעות קצה האצבע ולא שום דבר אחר.

הלייזר מקרין מייציאות הקרנת הלייזר שבגב יחידת המגע:



בזמן ביצוע פעולות המגע, שים לב לנקודות החשובות הבאות.

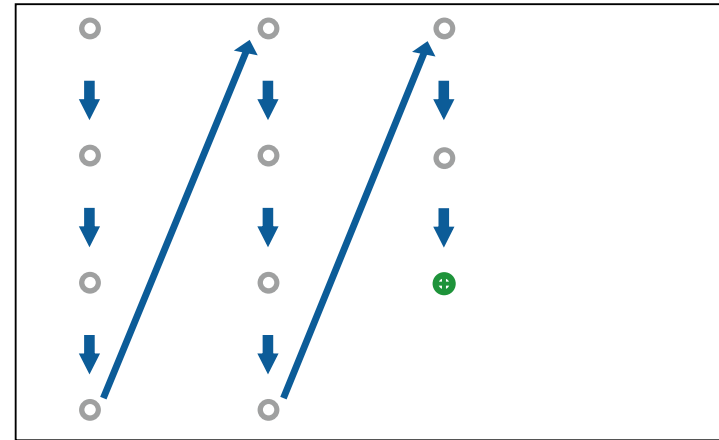
#### אזהרה ⚠

- לעולם אין לפתוח את מכסי המקרן או יחידת המגע. לעולם אין לנסות לפרק או לשנות את המקרן או את יחידת המגע. המתח החשמלי בתוך המקרן יכול לגרום לפציעה חמורה.
- אם נתקלת בבעיות כלשהן במקרן או ביחידת המגע, נתק את המקרן מהחשמל ומסור אותו לתיקון למעבדת שירות מורשית. שימוש ממושך ביחידת המגע עשוי לגרום לדליקה או להאונות ועלול לגרום נזק לעיניים.

#### תוויות אזהרה למוצר לייזר

יחידת המגע מסווגת כמוצר לייזר Class 1 העומד בדרישות תקן IEC/EN60825-1:2007.

**8** גע במרכז העיגול הבא עם האצבע וחזור על הפעולה. כאשר תגיע לתחתית העמודה, העיגול הבא יופיע בראש העמודה הבאה.



- ודא שאינך חוסם את האות בין האצבע והמקלט האינטראקטיבי.
- אם נגעת במיקום שגוי, לחץ על הלחצן [Esc] בשלט או בלוח הבקרה.
- כדי לבטל את כיוול המגע, לחץ לחיצה ארוכה על הלחצן [Esc] במשך שתי שניות.

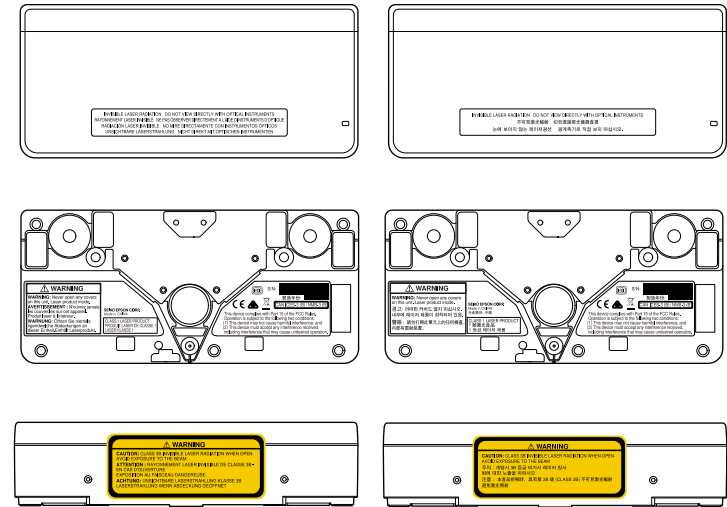
**9** המשך עד שכל העיגולים ייעלמו.

#### הוראות בטיחות בביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות

היכולת לבצע פעולות מגע באמצעות האצבע מתאפשרת אם מתקינים את יחידת המגע הכוללת לייזר מובנה בעוצמה גבוהה (EB-695Wi/EB-680Wi).



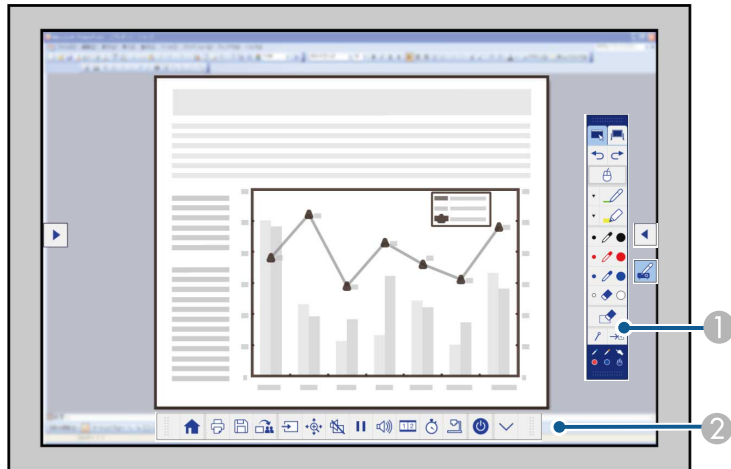
תווית אזהרה ותוויית המזהה את יחידת המגע כמוצר לייזר Class 1 יופיעו במקומות הבאים:



על התוויות יצוין:

- מוצר לייזר CLASS 1
- אזהרה: אסור לפתוח את מכסי היחידה. מכיל מוצר לייזר.
- אזהרה:
- זהירות: קרינת לייזר מסוג CLASS 3B בלתי נראית בפתיחה
- הימנע מחשיפה לקרן

**3** כדי לכתוב או לשרטט, הקש על  או  בסרגל הכלים. סרגל הכלים יוצג על התמונה המוקרנת, לדוגמה:



- 1 סרגל הכלים ציור
- 2 סרגל הכלים התחתון

כשסרגלי הכלים מוצגים, ניתן לכתוב במסך המוקרן באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi).

סרגל הכלים ציור כולל כלי שרטוט כגון עט ומחק.

סרגל הכלים התחתון כולל כלים נוספים, כגון כלים לשליטה במקרן או לשמירת המסך המוקרן.

- ניתן גם לשלוט במקרן מהמסך המוקרן באמצעות סרגל הכלים התחתון המוצג על המסך. הקש על כרטיסיית סרגל הכלים  אם סרגל הכלים התחתון אינו מוצג.
- ניתן להזיז את כרטיסיות סרגל הכלים  ו- למעלה ולמטה ואת כרטיסיית סרגל הכלים  ימינה ושמאלה.



מצב ביאור מאפשר להקרין תוכן ממחשב, ממכשיר טאבלט, ממכשיר וידאו או ממקרן אחר ולהוסיף הערות לתוכן המוקרן בעזרת העטים האינטראקטיביים או עם האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi).

- ניתן להשתמש בשני העטים בו-זמנית.
- ניתן להשתמש בשני העטים ובשתי אצבעות בו-זמנית (EB-695Wi/EB-680Wi).
- ודא שביצעת כיוול קודם.

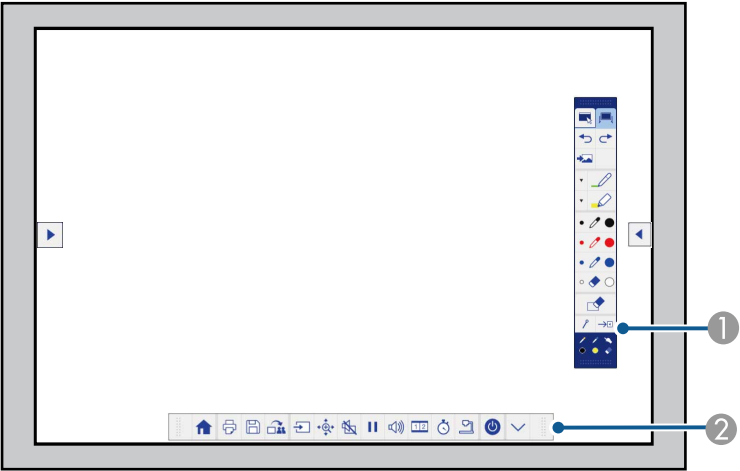
**1** הקרנת תמונה ממכשיר המחובר למערכת.

**2** החזק את העט האינטראקטיבי קרוב למסך המוקרן או הקש על המסך המוקרן באמצעות האצבע.

◀◀ קישורים רלבנטיים

- "סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן" עמ'95
- "שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון" עמ'98

**3** הקש על הסמל בסרגל הכלים. הלוח הלבן וסרגל כלים יוצגו, לדוגמה:



1 סרגל הכלים ציור

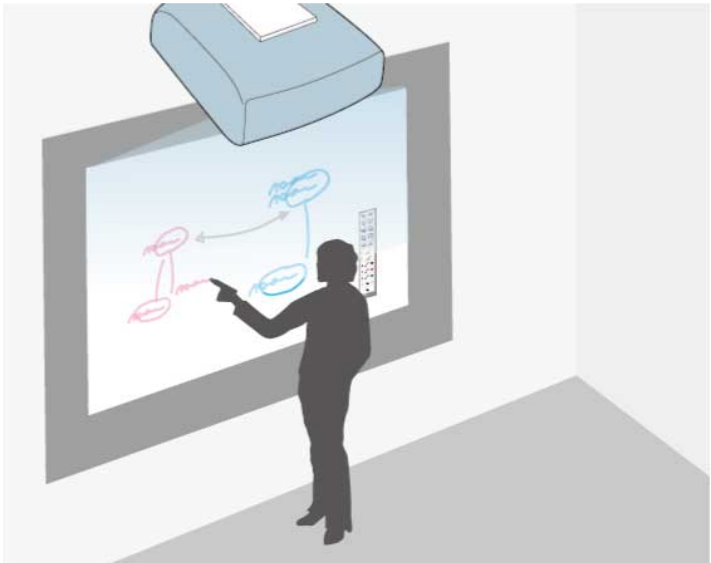
2 סרגל הכלים התחתון

כשסרגלי הכלים מוצגים, ניתן לכתוב במסך המוקרן באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi).

סרגל הכלים ציור כולל כלי שרטוט כגון עט ומחק.

סרגל הכלים התחתון כולל כלים נוספים, כגון כלים לשליטה במקרן או לשמירת המסך המוקרן.

- ניתן גם לשלוט במקרן מהמסך המוקרן באמצעות סרגל הכלים התחתון המוצג על המסך. הקש על כרטיסיית סרגל הכלים  אם סרגל הכלים התחתון אינו מוצג.
- ניתן להזיז את כרטיסיות סרגל הכלים  ו- למעלה ולמטה ואת כרטיסיית סרגל הכלים  ימינה ושמאלה.



ניתן להשתמש בעטים האינטראקטיביים או באצבע (EB-695Wi/EB-680Wi) כדי לכתוב או לצייר על משטח ההקרנה בדומה לכתביה או ציור על לוח.

- ניתן להשתמש בשני העטים בו-זמנית.
- ניתן להשתמש בשני העטים ובשתי אצבעות בו-זמנית (EB-695Wi/EB-680Wi).
- ודא שביצעת כיוול קודם.

**1** החזק את העט האינטראקטיבי קרוב למסך המוקרן או הקש על המסך המוקרן באמצעות האצבע.

**2** הקש על  או  בסרגל הכלים. סרגל הכלים מוצג.

ניתן גם להשתמש בתוכנת Easy Interactive Tools לתכונות אינטראקטיביות נוספות, כגון טיפול באזור השרטוט כדרך ויצירת מספר דפים לשרטוט. להוראות נוספות, עיין ב *מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools*.



◀ קישורים רלבנטיים

- "סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן" עמ'95
- "שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון" עמ'98

- "שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב" עמ' 91
- "התאמת שטח הפעולה של העט" עמ' 93
- "התקנת Easy Interactive Driver ב-OS X" עמ' 94

## דרישות מערכת לעבודה במצב אינטראקציה עם מחשב

אחת ממערכות ההפעלה הבאות חייבת לפעול במחשב שלך כדי שתוכל להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב.

Windows Vista Service Pack 2	Windows
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 סיביות)</li> <li>• Enterprise (32 סיביות)</li> <li>• Business (32 סיביות)</li> <li>• Home Premium (32 סיביות)</li> <li>• Home Basic (32 סיביות)</li> </ul>	
Windows 7 Service Pack 1	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (64/32 סיביות)</li> <li>• Enterprise (64/32 סיביות)</li> <li>• Professional (64/32 סיביות)</li> <li>• Home Premium (64/32 סיביות)</li> </ul>	
Windows 8	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	
Windows 8.1	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	



אם המקרן מחובר למחשב באמצעות כבל USB, ניתן להפעיל את המחשב מהמסך המוקרן באמצעות העטים האינטראקטיביים או האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi), בדומה לשימוש בעכבר. ניתן לנווט, לבחור ולבצע פעולות בתכניות מחשב מהמסך המוקרן.

- בעת השימוש בצגים מרובים ב- Windows 7 ומעלה ושימוש במצב אינטראקציה עם מחשב בצג המשני, קבע את ההגדרות הבאות:
- הגדר את מצב תפעול עט לאפשרות מצב **Windows/Mac** בהגדרה **Easy Interactive Function** בתפריט מורחב של המקרן.
- עבור אל לוח הבקרה < חומרה וקול < הגדרות למחשב לוח < הגדרה כדי לפתוח את תכנית ההתקנה ולהגדיר את התכונות האינטראקטיביות.
- אם תתקין צג שלישי, לא תוכל להשתמש בתכונות אינטראקטיביות עם אותו הצג. לא ניתן לכתוב או לשרטט על פני צגים מרובים.
- כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת, עליך להתקין את EasyMP Multi PC Projection גרסה 2.10 ואילך (עבור Windows או OS X).

◀ קישורים רלבנטיים

- "דרישות מערכת לעבודה במצב אינטראקציה עם מחשב" עמ' 90

**4** הקרן את מסך המחשב שלך.

**5** לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



**6** בחר בהגדרה USB Type B, ולאחר מכן לחץ [Enter].



Windows 10	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 10 Home (64/32 סיביות)</li> <li>Windows 10 Pro (64/32 סיביות)</li> </ul>	
OS X	
<ul style="list-style-type: none"> <li>OS X 10.7.x</li> <li>OS X 10.8.x</li> <li>OS X 10.9.x</li> <li>OS X 10.10.x</li> <li>OS X 10.11.x</li> </ul>	Mac
Ubuntu	
<ul style="list-style-type: none"> <li>14.10</li> <li>15.04</li> <li>15.10</li> <li>16.04 LTS</li> </ul>	Ubuntu

### שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב

ניתן לשלוט בתכונות המחשב מהמסך המוקרן באמצעות מצב אינטראקציה עם מחשב.

**1** אם אתה משתמש ב-OS X, התקן את Easy Interactive Driver על המחשב בשימוש הראשון בתכונות האינטראקטיביות.

**2** חבר את המקרן למחשב באמצעות כבל USB.

- אם אתה משתמש במצב אינטראקציה עם מחשב ברשת אין צורך בכבל USB.



**3** הפעל את המקרן.

7

בחר באחת מהאפשרויות הבאות:

- כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם המחשב יחד עם כבל מחשב, כבל HDMI או דרך הרשת, בחר **Easy Interactive Function**.
- כדי להשתמש בו-זמנית במצב אינטראקציה עם מחשב ו-USB Display, בחר את **USB Display/Easy Interactive Function**.

- הסמל מוצג מימין בפעם הראשונה. בפעם הבאה, הוא יוצג בצד שפתחת ממנו את סרגל הכלים בפעם האחרונה.
- אם הסמל לא מוצג, העבר את ההגדרה סמל מצב עט למצב פועל בתפריט מורחב של המקרן.

מורחב < תצוגה < סמל מצב עט

11

בחר את הסמל ולאחר מכן את הסמל .



ניתן גם לשנות למצב אינטראקציה עם מחשב אופן הבא:

- לחיצה על הלחצן [Pen Mode] בשלט.
- שינוי ההגדרה מצב עט בתפריט מורחב של המקרן לאפשרות אינטראקציה עם מחשב.

מורחב < Easy Interactive Function < מצב עט

כעת תוכל להשתמש במחשב באמצעות העט האינטראקטיבי או האצבע. תוכל להשתמש גם בתכונות הבאות:

- לוח הקלט של Tablet PC ב-7 Windows או Windows Vista.
- כלי דיו להערות ביישומי Microsoft Office.

קישורים רלבנטיים

- "דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver" עמ'239
- "התקנת Easy Interactive Driver ב-OS X" עמ'94
- "שימוש בתכונות האינטראקטיביות דרך הרשת" עמ'102
- "כלי דיו וקלט עט של Windows" עמ'103
- "כיוול העט" עמ'77

8

לחץ [Menu] כדי לצאת מהתפריטים.

9

וודא שכיילת את המקרן בשימוש הראשון בו.

10

החזק את העט האינטראקטיבי קרוב למסך המוקרן או גע במסך המוקרן עם האצבע.

הסמל מוצג על המסך המוקרן.

- זמן התגובה עשוי להיות איטי יותר כשמקרנים באמצעות USB Display.
- שימוש בשני עטים אינטראקטיביים בו-זמנית עלול לגרום להפרעה ביישומים מסוימים. הרחק את העט האינטראקטיבי מהמסך המוקרן.
- בחר בהגדרה מצב תפעול עט שב-**Easy Interactive Function** בתפריט מורחב בהתאם למערכת ההפעלה של המחשב המחובר.

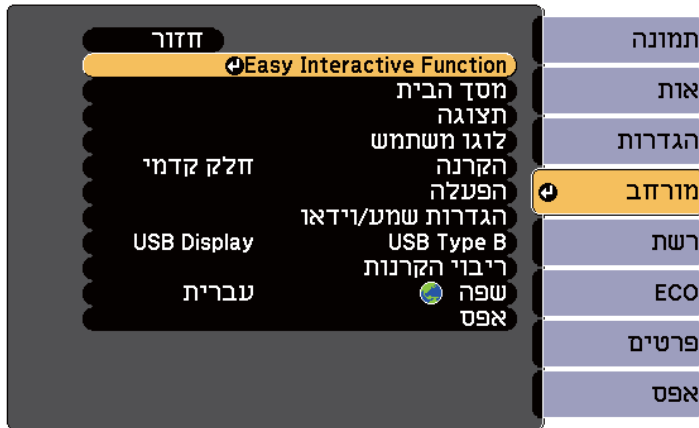
מורחב < Easy Interactive Function < מצב תפעול עט

תמונה	[Easy Interactive Function] <b>זזור</b>
אות	[כללי]
הגדרות	כיוול אוטומטי כיוול ידני
מורחב	ביאור PC Free מצב עט ריחוף מתקדם
רשת	[אינטראקציה עם מחשב]
ECO	מצב תפעול עט מצב Windows ...
פרטים	אפשר לחיצה ימנית כבוי מתקדם
אפס	



• "כיוול לצורך ביצוע פעולות מגע בעזרת האצבע" עמ' 81

**3** בחר את ההגדרה **Easy Interactive Function** ולחץ על [Enter].



### התאמת שטח הפעולה של העט

בדרך כלל, בחיבור מחשב שונה או כוונן רזולוציית המחשב, שטח פעולת העט יותאם באופן אוטומטי. אם מיקום העט אינו נכון בהפעלת המחשב דרך המסך המוקרן (מצב אינטראקציה עם מחשב), תוכל לכוונן את אזור העט באופן ידני.

לא ניתן לכוונן ידנית בעת הקרנה ממקור LAN.

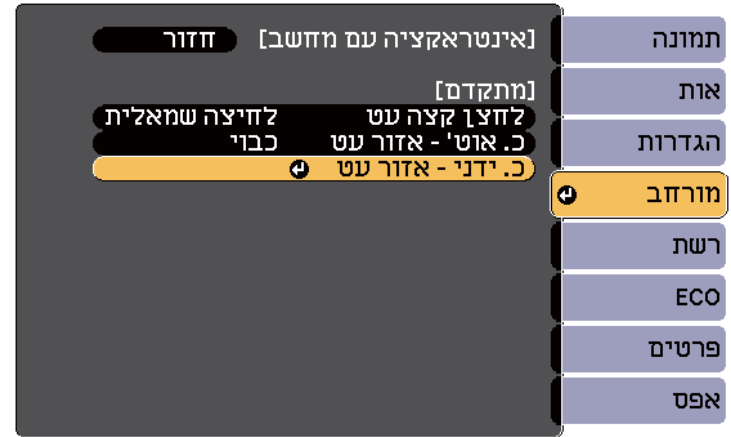
**1** עבור למצב אינטראקציה עם מחשב לפי הצורך.

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].

**4** בקטע אינטראקציה עם מחשב בחר באפשרות מתקדם ולחץ על [Enter].



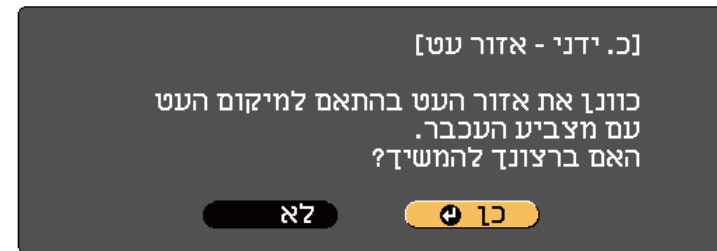
**5** בחר באפשרות כ. ידני - אזור עט ולחץ על הלחצן [Enter].



אם ההגדרה כ. אוט' - אזור עט מוגדרת לאפשרות פועל, שנה זאת לאפשרות כבוי.



**6** בחר כן ולחץ [Enter].



מצביע העכבר זו לכיוון הפינה השמאלית העליונה.

**7** כאשר מצביע העכבר עוצר בפינה השמאלית העליונה של התמונה, גע בקצה המצביע עם העט. מצביע העכבר יזוז לכיוון הפינה הימנית התחתונה.

**8** כאשר מצביע העכבר עוצר בפינה הימנית התחתונה של התמונה, גע בקצה המצביע עם העט.

- קישורים רלבנטיים
- "שימוש במצב אינטראקציה עם מחשב" עמ' 91

## התקנת Easy Interactive Driver ב-OS X

התקן את Easy Interactive Driver על המחשב כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב.

ייתכן שכבר התקנת את Easy Interactive Tools באמצעות האפשרות **Easy Install** אשר מתקינה גם את Easy Interactive Driver. לפרטים נוספים, עיין ב *מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools* שבתקליטור של התיעוד.



**1** הפעל את המחשב.

**2** הכנס את התקליטור "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function" לתוך המחשב.

מצא את חלון EPSON.

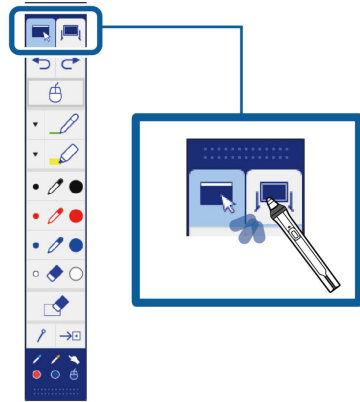
**3** לחץ לחיצה כפולה על הסמל **Install Navi** בחלון של EPSON.

**4** בחר באפשרות התקנה מותאמת אישית.

**5** בצע את ההוראות שעל המסך כדי להתקין את התוכנה.

**6** הפעל מחדש את המחשב.

- כדי לעבור בין מצב ביאור למצב לוח לבן, בחר את הסמל הבא מסרגל הכלים.



עקוב אחר ההוראות הבאות כדי לבצע פעולות עם התמונה המוקרנת או כדי לשלוט במקרן.

קישורים רלבנטיים

- "שינוי המצב אינטראקציה" עמ'95
- "סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן" עמ'95
- "שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון" עמ'98
- "דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver" עמ'239

שינוי המצב אינטראקציה

ניתן לשנות בקלות את מצב האינטראקציה.

- כדי לעבור בין מצב אינטראקציה עם מחשב למצב ביאור, בחר באחד מהסמלים הבאים:
- כדי לעבור בין מצב ביאור למצב אינטראקציה עם מחשב:



- כדי לעבור בין מצב אינטראקציה עם מחשב למצב ביאור:

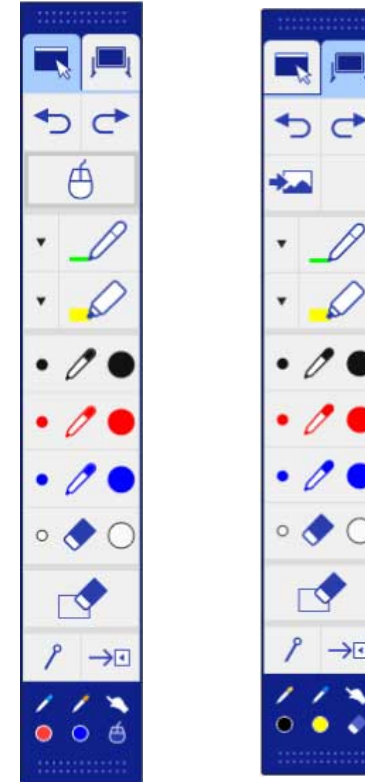




- ניתן גם לשנות את מצב האינטראקציה באופן הבא:
- לחיצה על הלחצן [Pen Mode] בשלט.
- שינוי לאפשרות ביאור **PC Free** או אינטראקציה עם מחשב בהגדרה מצב עט שבתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב **Easy Interactive Function** < מצב עט
- לא ניתן לעבור למצב אינטראקציה עם המחשב כשבוחרים בהגדרה **USB Type B** בתפריט מורחב של המקרן את האפשרות עכבר אלחוטי/**USB Display**.
- לאחר המעבר למצב אינטראקציה עם מחשב, התוכן שמשרטטים תוך שימוש במצב ביאור נשמר.

סרגלי הכלים של מצב ביאור ומצב לוח לבן

סרגל הכלים של מצב ביאור או סרגל הכלים של מצב לוח לבן מאפשר לך לשרטט ולכתוב על המסך המוקרן. סרגל הכלים אף מאפשר לעבור בקלות למצב ביאור או לוח לבן.

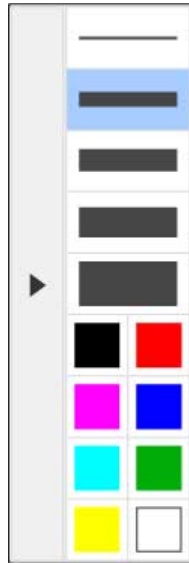
בתרשים הבא, סרגל הכלים של מצב ביאור מוצג בצד שמאל, וסרגל הכלים של מצב לוח לבן מוצג בצד ימין:



	 <p>עובר למצב ביאור.</p>
	 <p>עובר למצב לוח לבן.</p>

<p>מבטל את הפעולה הקודמת.</p>	
<p>מבצע שוב את הביטול האחרון.</p>	
<p>מעבר למצב אינטראקציה עם מחשב.</p>	
<p>בוחר רקע לבן או שחור או אחת מארבע תבניות.</p>	
<p>כותב או משרטט קווים חופשיים בעזרת עט מותאם. בחר את הסמל כדי לשנות את הצבע והרוחב המותאמים אישית של העט.</p>	
<p>כותב או משרטט קווים חופשיים בעזרת עט מדגיש. בחר את הסמל כדי לשנות את הצבע והרוחב של עט הסימון.</p>	
<p>עט שחור (דק משמאל, עבה מימין).</p>	
<p>עט אדום (דק משמאל, עבה מימין).</p>	
<p>עט כחול (דק משמאל, עבה מימין).</p>	

**1** בחר את הסמל שליד העט המותאם אישית או הסימון בכלי הביאור. תופיע תיבה כמו בדוגמה הבאה:



**2** בחר את רוחב הקו והצבע עבור העט או כלי הסימון.

- בעת ריחוף מעל לפלטת הצבעים, שם הצבע יוצג.
- ניתן לשנות את הגוון של פלטת הצבעים באמצעות ההגדרה פלטת צבעים בתפריט מורחב של המקרן.

מורחב < **Easy Interactive Function** < כללי < מתקדם < פלטת צבעים

**3** בחר בכלי או השתמש בעט או באצבע (EB-695Wi/EB-680Wi) כדי לכתוב או לצייר במשטח ההקרנה.









	מחק (דק משמאל, עבה מימין).
	מנקה את כל השרטוטים.
	מסתיר או מציג את סרגל הכלים תוך כדי ציור. : סרגל הכלים מוסתר במהלך הציור. : סרגל הכלים מוצג תמיד.
	סוגר את סרגל הכלים.
	מציג את סרגל הכלים שבו משתמשים עם העט או האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi). : שימוש בכלי העט צבע הסמל מציין את צבע העט. : שימוש בכלי המחוק. : שימוש בעט או באצבע כעכבר.

◀ קישורים רלבנטיים

- "בחירת רוחב קו וצבע" עמ' 97
- "בחירת תבניות ללוח לבן" עמ' 98

**בחירת רוחב קו וצבע**

ניתן לבחור את צבע ורוחב הקו הן עבור העט המותאם והן עבור כלי הסימון.

<p>הצגת מסך הבית.</p>	
<p>הדפסת המסך המוקרן.</p> <p>לא ניתן להדפיס תוכן המוגן באמצעות HDCP.</p>	
<p>שמירת המסך המוקרן בהתקן האחסון מסוג USB שמחובר.</p> <p>לא ניתן לשמור תוכן המוגן באמצעות HDCP.</p>	
<p>שיתוף המסך הנוכחי באמצעות התוכנה EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection.</p> <p>לא ניתן לשתף מסך המוגן באמצעות HDCP.</p>	
<p>שינוי מקור התמונה באמצעות הרשימה המוצגת. כדי לסגור את רשימת מקורות התמונה, בחר בסמל  שבראש הרשימה.</p>	
<p>הגדלת או הקטנת התמונה המוקרנת.</p>	
<p>כיבוי הווידאו והשמע. גע במסך כדי להפעיל בחזרה את הווידאו ואת השמע.</p>	

כאשר מספר אנשים משרטטים על המסך המוקרן ומשתמשים במספר עטים, ניתן לבחור צבעים ורוחבי קו שונים עבור כל עט. כשמתמשים בפעולות המגע, כל המשתמשים חולקים את אותו הצבע ואותו רוחב קו.



בחירת תבניות ללוח לבן

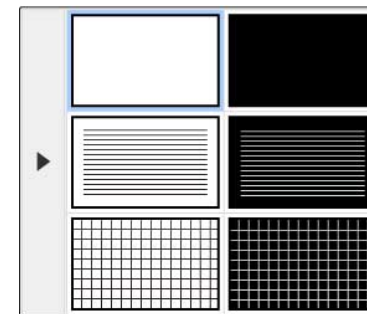
במצב לוח לבן, ניתן לשנות את צבע הרקע ולהכניס שורות או תבנית רקע.



1 במצב לוח לבן, בחר את הסמל .

1

התיבה הבאה תופיע.



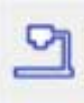

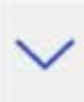
2 בחר באחת מהתבניות.


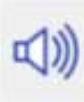


2

שליטה במקרן דרך סרגל הכלים התחתון

סרגל הכלים התחתון מאפשר לשמור או להדפיס את העמודים ולשלוט בתכונות השונות של המקרן.



<p>הצגת סרגל הכלים לשליטה במצלמת המסמכים. ניתן להשתמש גם בתכונות הבאות.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>התכונות הזמינות משתנות בהתאם לדגם של מצלמת המסמכים של Epson.</p> </div> <p>AF : מיקוד אוטומטי של התמונה ממצלמת המסמכים.</p> <p>⏸ : השהיית הווידאו במצלמת המסמכים.</p> <p>🔍 : הגדלה או הקטנה של התמונות ממצלמת המסמכים.</p> <p>🔄 : סיבוב התמונה ממצלמת המסמכים ב-180 מעלות.</p> <p>📷 : שמירת תמונה ממצלמת המסמכים.</p> <p>📹 : התחלה או עצירה של צילום וידאו ממצלמת המסמכים.</p> <p>▶ : נגינת הסרט של מצלמת המסמכים.</p> <p>✕ : סגירת סרגל הכלים של מצלמת המסמכים.</p>	
<p>כיבוי המקרן.</p>	
<p>סגירת סרגל הכלים התחתון.</p>	

<p>השהיית פעולת הווידאו.</p>	
<p>הגברת או הנמכת עוצמת השמע.</p>	
<p>פיצול המסך להקרנה בו זמנית של שתי תמונות. כשמפעלים את המסך, ניתן לבחור בסמל הזה כדי להגדיר הגדרות נוספות ולהשתמש בתכונות האינטראקטיביות במסך המפוצל.</p>	
<p>ספירת זמן לאחור או קדימה.</p>	

- "הדפסת תוכן הציור" עמ'100
- "בחירת מכשיר תצוגה ברשת" עמ'100

**1** בחר את הסמל  בסרגל הכלים התחתון. המסך הדפס יוצג.


**2** ציין את מספר העותקים במסך הדפס (עד 20 דפים).

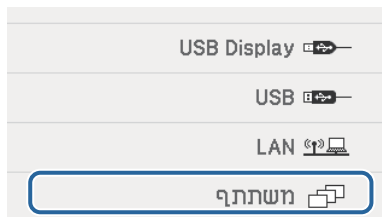
**3** בחר באפשרות הדפס.

**בחירת מכשיר תצוגה ברשת**

אם חיברת מכשירים למקרן ברשת, תוכל לבחור את התמונה המוקרנת מהמכשירים האלה. ניתן לבחור את מקור התמונה ממחשבים המריצים את תוכנת EasyMP Multi PC Projection, ומטלפונים חכמים או מכשירי טאבלט שבהם פועלת תוכנת Epson iProjection.

ניתן לבחור להקרין מכל התקן רשת מחובר, גם אם המשתמש התחבר באמצעות תוכנת EasyMP Multi PC Projection כשתכונת המנחה פועלת. לפרטים על תכונת המנחה, עיין ב מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.


**1** בחר את הסמל  בסרגל הכלים התחתון ולאחר מכן את משתתף מרשימת מקור התמונה.



מסך בחירת המשתמשים יוצג.

**שמירת תוכן הציור**

ניתן לשמור את תוכן הציור אותו יצרת במסך המוקרן בזיכרון נייד. ניתן לשמור בפורמט JPG. אם אי אפשר לגשת לזיכרון הנייד, תופיע שגיאה. שם הקובץ נקבע אוטומטית.

המוצר אינו תומך בהתקני אחסון USB עם הגנת סיסמה. 

**1** יש לחבר את התקן האחסון מסוג USB ליציאה USB-A.

**2** בחר את הסמל  בסרגל הכלים התחתון. בחר באפשרות כן כדי לשמור את תוכן הציור.

**הדפסת תוכן הציור**

תוכל להדפיס את תוכן הציורים שיצרת באמצעות הגדרות המדפסת שבתת התפריט הגדרות מדפסת בתפריט רשת של המקרן. מתרחשת שגיאה אם לא מחוברת מדפסת. פקודות בקרת המדפסת הבאות נתמכות\*.

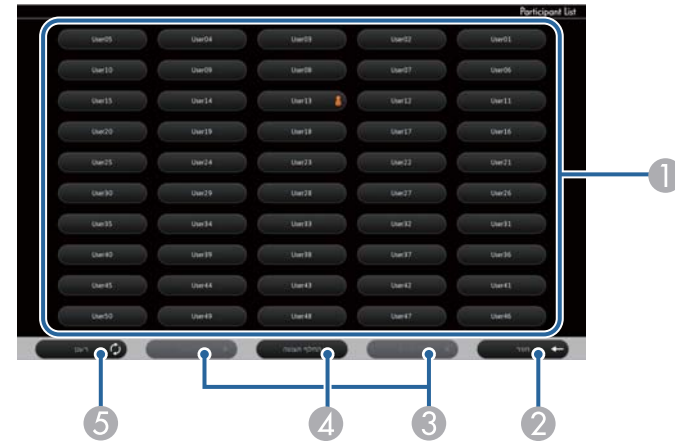
אופני חיבור	פקודות בקרה
דרך רשת	ESC/P-R
	ESC/Page-Color ,ESC/Page
	PCL6

\* לא כל המדפסות נתמכות. לפרטים נוספים אודות דגמים נתמכים, צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.




תוצג תמונת המסך של המשתמש הנבחר.  
בעת שינוי המשתמש, חזור על הצעדים האלה.

2 בחר את שם המשתמש עבור ההתקן שברצונך להקרין ממנו.



1 מציג את שמות המשתמשים להתקני הרשת המחוברים למקרן.

הסמל  יוצג ליד שם המשתמש של המכשיר שמוקרן כעת (רק כשמציגים עמודים עם סמלים).

2 סוגר את מסך בחירת משתמשים וחוזר למסך הקודם.

3 בעת הצגת תמונות ממוזערות, לחץ כאן כדי לעבור לעמוד הקודם או לעמוד הבא.

4 מעבר בין הצגת תמונות ממוזערות או סמלים בהצגה של מסך בחירת המשתמשים.

5 רענון מסך בחירת המשתמשים.

כאשר משתמש נוסף מתחבר למקרן דרך הרשת, בחר בלחצן זה כדי לעדכן את רשימת המשתמשים.

- בזמן שמסך בחירת משתמשים מוצג, לא ניתן לבצע את הפעולות הבאות:
  - בחירת מקור תמונה אחר
  - שימוש בתכונות אחרות האינטראקטיביות
  - שליטה במקרן מסרגל הכלים התחתון
  - חיבור למספר מקרנים
  - שמיעת קול מהמקרן (הוא כבוי זמנית)
- הקרנת תמונה באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection

- לא ניתן לגשת אל מסך משתתף כאשר מתחברים למספר מקרנים באמצעות EasyMP Multi PC Projection ולהקרין את אותה התמונה (שיקוף).
- אם פעולות העט או המגע לא פועלות במסך בחירת המשתמשים, ניתן לחזור למסך הקודם על ידי לחיצה על הלחצן [Esc] בשלט או בלוח הבקרה.



- וודא כי מקרן הרשת מחזיר תשובת הדהוד לבקשת הדהוד שנשלחת באמצעות פקודת ping. כאשר האפשרות Internet Control Message Protocol (ICMP) מושבת בנתב, ניתן להתחבר למקרן ממקומות מרוחקים גם אם לא ניתן לקבל תשובת הדהוד.
- וודא כי היציאות הבאות פתוחות.

יציאה	פרוטוקול	שימוש	תקשורת
3620	TCP/UDP	להתחברות ושליטה	דו-סטריט
3621	TCP	להעברת תמונות	דו-סטריט
3629	TCP	לשליטה במקרן	דו-סטריט

- ודא שהאפשרויות של סינון כתובות MAC ואפשרויות הסינון של האפליקציה מוגדרות נכון בראוטר.
- אם נעשה ביישום שימוש לניהול רוחב הפס לתקשורת בין מיקומים שונים ו-EasyMP Multi PC Projection עובר את רוחב הפס המותר, ייתכן שלא יהיה ניתן להתחבר למקרן ממיקומים מרוחקים.

Epson אינה מבטיחה הצלחה בהתחברות למקרן דרך רשת משנה אחרת באמצעות EasyMP Multi PC Projection גם אם כל הדרישות הללו נענות. בעת תכנון היישום, חשוב לבדוק את החיבור בסביבת הרשת שלך.



ניתן להשתמש במקרן במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת.

אם ברצונך לבאר בזמן השימוש במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת, עליך להשתמש ב-Easy Interactive Tools (או בתוכנית ביאור אחרת). תוכנת Easy Interactive Tools מאפשרת לך להשתמש במספר כלי שרטוט, לטפל באזור השרטוט כדף, ולשמור את השרטוט כקובץ לשימוש שמאוחר יותר. ניתן להתקין את תוכנת Easy Interactive Tools מהתקליטור "EPSON Projector Software for Easy Interactive Function". ניתן גם להוריד את התוכנה מהאתר של Epson.

השתמש ב-EasyMP Multi PC Projection גרסה 2.10 ומעלה (עבור Windows ו-OS X) כדי להגדיר את המקרן ברשת מחשבים ולהשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב דרך הרשת. בחר באפשרות השתמש בעט האינטראקטיבי בכרטיסייה **General settings** ובאפשרות העבר חלון עם שכבות בכרטיסייה כוונן ביצועים.

לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.

- מספר העטים או האצבעות (EB-695Wi/EB-680Wi) שבהם ניתן להשתמש בו זמנית:
- Windows: שני עטים ושש אצבעות
- OS X: עט אחד או אצבע אחת
- התגובה עשויה להיות איטית יותר על פני רשת.
- לא ניתן לשנות את ההגדרה מצב תפעול עט מהתפריט מורחב של המקרן.
- ניתן לחבר עד ארבעה מקרנים בו-זמנית באמצעות EasyMP Multi PC Projection. בזמן החיבור למספר מקרנים, תכונת מצב אינטראקציה עם מחשב תפעל לכל מקרן. פעולות המבוצעות על מקרן אחד, ישתקפו במקרנים אחרים.



◀ קישורים רלבנטיים

- "אמצעי בטיחות כשמתחברים למקרן דרך רשת משנה אחרת" עמ' 102

## אמצעי בטיחות כשמתחברים למקרן דרך רשת משנה אחרת

- אם אתה מתחבר למקרן דרך רשת משנה (subnet) אחרת ומשתמש בתכונות האינטראקטיביות באמצעות EasyMP Multi PC Projection, הקפד על אמצעי הבטיחות הבאים:
- חפש את המקרן ברשת לפי כתובת ה-IP של המקרן. לא ניתן לבצע חיפוש לפי שם המקרן.

**2** בחר את ההגדרה **Easy Interactive Function** ולחץ על הלחצן [Enter].



אם אתה משתמש ב-Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, או Windows Vista, תוכל להשתמש בקלט העט ובכלי הדיו כדי להוסיף לעבודתך תוכן והערות בכתב יד.

ניתן גם להשתמש בתכונות קלט העט והדיו דרך הרשת על ידי קביעת התכונות האינטראקטיביות כזמינות ברשת שלך.

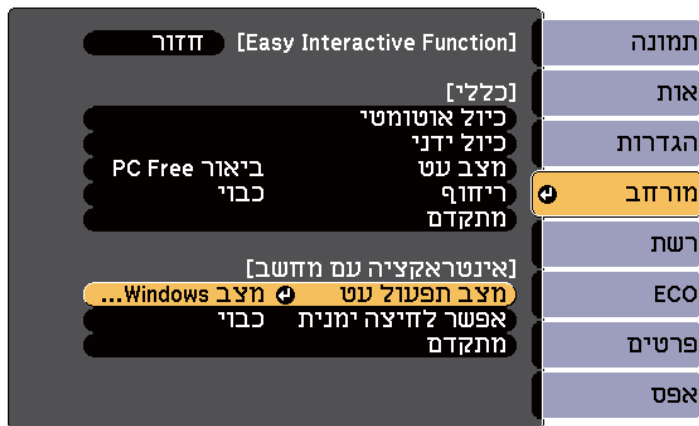
◀ קישורים רלבנטיים

- "אפשר כלי דיו וקלט עט של Windows" עמ' 103
- "שימוש בכלי דיו וקלט עט של Windows" עמ' 104

## אפשר כלי דיו וקלט עט של Windows

אם ברצונך להשתמש בתכונות קלט עט ודיו ב-Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, Windows Vista או Windows 7, כוונן את הגדרות העט בתפריט מורחב.

**3** בחר את ההגדרה מצב תפעול עט ולחץ על הלחצן [Enter].



**1** לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על הלחצן [Enter].




**4** בחר באפשרות מצב Windows/Mac ולחץ על [Enter].

## שימוש בכלי דיו וקלט עט של Windows

אם אתה משתמש ב-Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, או Windows Vista, תוכל להוסיף קלט בכתב יד ולהפוך אותו לטקסט. אם יש לך Microsoft Office 2007 ומעלה, תוכל גם להשתמש בכלי דיו כדי להוסיף הערות בכתב יד למסמכי Word, גיליונות Excel, ומצגות PowerPoint.

השמות של האפשרויות בפעולות הביאור עשויים להשתנות, בהתאם לגרסה של Microsoft Office שבידיך.



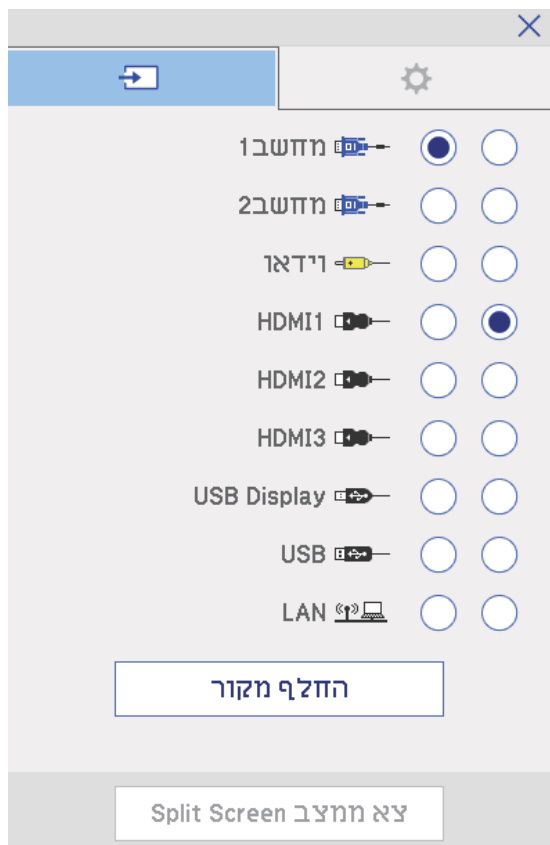
- כדי לפתוח את מקלדת המגע ב-Windows 10, לחץ לחיצה ימנית או הקש והחזק את סרגל המשימות, ולאחר מכן בחר את הצג את לחצן מקלדת המגע. בחר בסמל המקלדת שבמסך.
- כדי לפתוח את מקלדת המגע ב-Windows 8, לחץ לחיצה ימנית או הקש והחזק את סרגל המשימות, ולאחר מכן בחר את סרגלי כלים < מקלדת מגע. בחר את סמל המקלדת שעל המסך ולאחר מכן בחר את סמל העט.
- כדי לפתוח את לוח הקלט של מחשב לוח ב-Windows 7 או Windows Vista, בחר את  כל התוכניות < עזרים < Tablet PC < לוח קלט של Tablet PC. תוכל לכתוב בתיבה באמצעות העט או האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi), ולאחר מכן לבחור ממגוון אפשרויות העריכה וההמרה של הטקסט.
- כדי להוסיף ביאורי דיו ביישומי Microsoft Office, בחר את התפריט סקירה ולאחר מכן את התחל צביעה בדיו.

ב-Microsoft Word או Excel, בחר את הכרטיסייה הוספה ולחץ על התחל צביעה בדיו.



- כדי להוסיף הערות לשקופיות שלך ב-PowerPoint במצב 'מצגת', לחץ על הלחצן בצדו של העט או לחץ על משטח ההקרנה עם האצבע למשך כ-3 שניות, ולאחר מכן בחר את אפשרויות מצביע < עט בתפריט הנפתח.
- למידע נוסף על תכונות אלה, עיין בעזרה של Windows.

**2** בחר באותות המקור עבור המסך השמאלי והימני.



ניתן לבחור רק אותות מקור שניתן לשלב ביניהם.

**3** בחר החלף מקור.

ניתן להקרין בו-זמנית תמונות משני מקורות שונים על שני צידי המסך, הימני והשמאלי, ולהשתמש בתכונות האינטראקטיביות.

תוכל לכתוב או לשרטט על פני המסכים.



- ניתן להשתמש אך ורק במצב אינטראקציה עם מחשב באחד מהמסכים.
- ניתן להקיף את האזור שבו ניתן לכתוב ולצייר במסגרת. אם אתה מקרין שתי תמונות בו זמנית, לחץ [Menu] וקבע את ערך ההגדרה הצג אזור שרטוט כפועל.
- זמן התגובה עשוי להיות איטי יותר.

◀ קישורים רלבנטיים

- "מעבר למצב הקרנה מפוצל" עמ' 105
- "בחירת ההגדרות לתכונות האינטראקטיביות במסך מפוצל" עמ' 106
- "הקרנת שתי תמונות בו-זמנית" עמ' 110

## מעבר למצב הקרנה מפוצל

ניתן לפצל את המסך להקרנה בו-זמנית של שתי תמונות באמצעות סרגל הכלים התחתון או השלט. כדי לעבור להקרנה במסך מפוצל באמצעות סרגל הכלים התחתון, בצע את השלבים הבאים.


**1** בחר את הסמל בסרגל הכלים התחתון.





בחירת ההגדרות לתכונות האינטראקטיביות במסך מפוצל


כדי לבחור את הגדרות ההקרנה במסך המפוצל באמצעות סרגל הכלים התחתון, בצע את השלבים הבאים.


- 1  בחר את הסמל בסרגל הכלים התחתון. מסך ההגדרה של המסך המפוצל יוצג.
- 2  בחר בכרטיסייה .


3  בחר בהגדרות הבאות למסך המפוצל.



- גודל מסך: הגדלת תמונה אחת תוך הקטנת התמונה השנייה. כתלות באותות הכניסה של הווידאו, ייתכן שהתמונות לא תוצגנה באותו הגודל גם אם תבחר בסמל  (שווה).
- מצב עט יעד: מאפשרת להשתמש בעט או באצבע כעכבר בשני המסכים.
- מקור שמע: בחירת השמע. בחר בסמל  (אוטו') כדי לשמוע את השמע מהמסך הגדול יותר או המסך השמאלי.

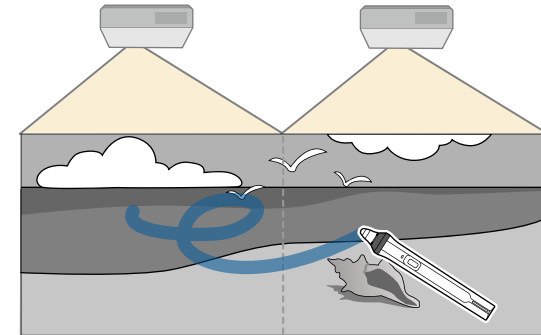
4  בחר בסמל במסך ההגדרה של המסך המפוצל כדי לצאת מהמסך.

**1** לחץ על הלחצן [Home] בשלט או על הסמל  בסרגל הכלים התחתון. מסך הבית יוצג.


**2** לחץ על הסמל  .



ניתן להשתמש בתכונות האינטראקטיביות של המקרן כשמקרנים עם שני מקרנים המותקנים זה לצד זה. התקנת Epson Projector Software for Easy Interactive Driver Ver. 4.0 מתקליטור Easy Interactive Function.



להוראות נוספות על התקנת מספר מקרנים והגדרת התכונות האינטראקטיביות, עיין במדריך התקנה.

ייתכן שלא תוכל לכתוב ולשרטט על גבי גבולות התמונות. 

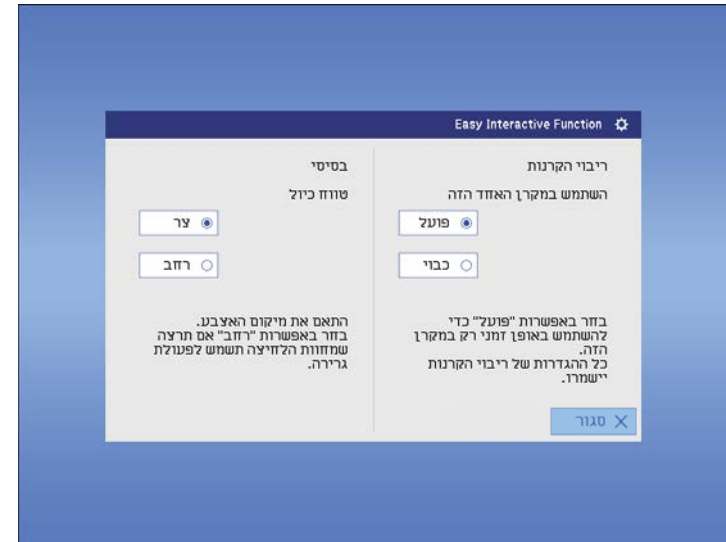
קישורים רלבנטיים

- "שימוש זמני בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים" עמ' 107
- "חיבור מספר מקרנים מאותו דגם" עמ' 35
- "שימוש במספר מקרנים" עמ' 126
- "דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver" עמ' 239

### שימוש זמני בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים

כשמשמשים בתכונות האינטראקטיביות במסך המוקרן על ידי שני מקרנים, ניתן להשתמש זמנית בתכונות האינטראקטיביות רק באחד מהמקרנים על ידי בחירת ההגדרות הבאות. הגדרה זו זמינה אך ורק במסך הבית.

**3** בחר באפשרות פועל בהגדרה השתמש במקרן האחד הזה.



**4** לחץ על סגור כדי לחזור למסך הקודם. כעת ניתן להשתמש בתכונות האינטראקטיביות תוך שימוש באחד מהמקרנים בלבד.

כשהמקרן כבה, ההגדרה השתמש במקרן האחד הזה חוזרת לאפשרות כבוי.





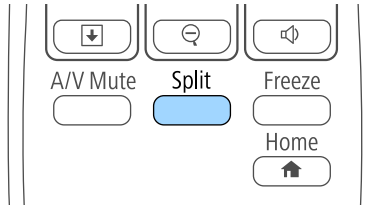
## כיוון תכונות המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי להשתמש בתכונות הכיוון של המקרן.

### ◀ קישורים רלבנטיים

- "הקרנת שתי תמונות בו-זמנית" עמ'110
- "הקרנת מצגת PC Free" עמ'113
- "כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל" עמ'118
- "הפסקה זמנית של פעולת הווידאו" עמ'119
- "זום בתמונות" עמ'120
- "שימוש בשלט כעכבר אלחוטי" עמ'121
- "שימוש בשלט כמצביע" עמ'122
- "שמירה של תמונת לוגו משתמש" עמ'123
- "שמירת תבנית משתמש" עמ'125
- "שימוש במספר מקרנים" עמ'126
- "הקרנת תמונות מהיציאה HDMI3 באמצעות קופסת הממשק האופציונלית" עמ'134
- "תכונות אבטחת המקרן" עמ'136

**1** לחץ על הלחצן [Split] שעל השלט הרחוק.

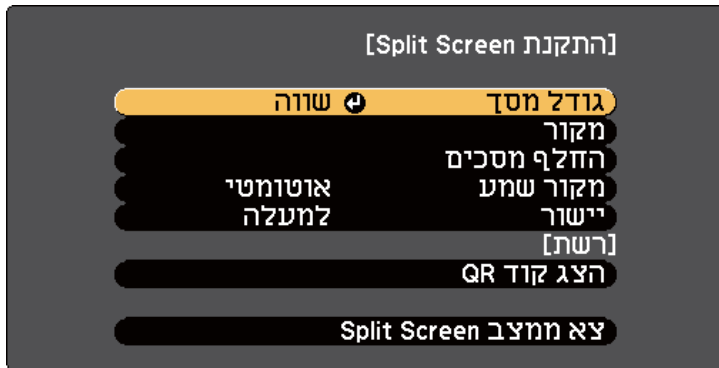


מקור הקלט הנבחר יעבור לצד שמאל של המסך.

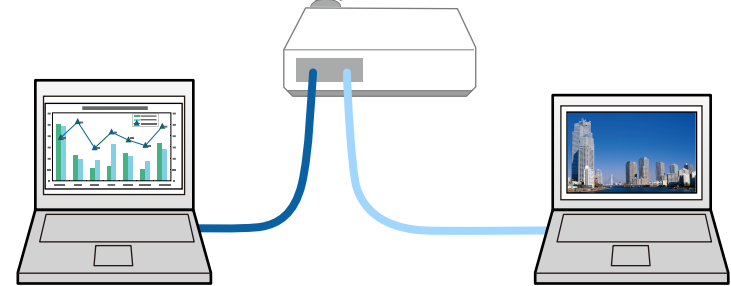
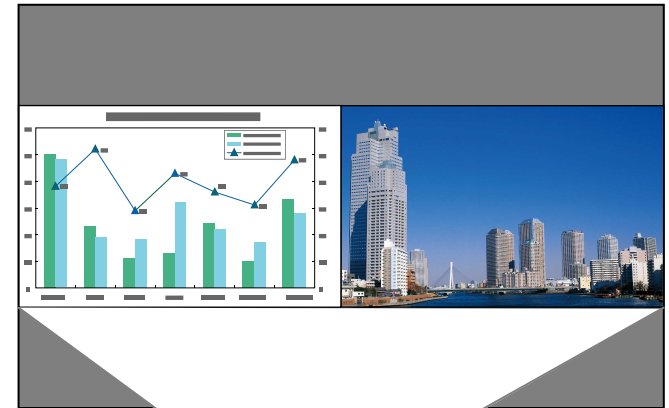
תוכל לבצע את אותה הפעולה מהאפשרות **Split Screen** שבתפריט הגדרות של המקרן.



**2** לחץ על הלחצן [Menu].  
כעת יוצג המסך הבא:



תוכל להשתמש בתכונת המסך המפוצל כדי להקרין בו זמנית שתי תמונות משני מקורות תמונה שונים. תוכל לשלוט בתכונה Split Screen מהשלט או מתפריטי המקרן.

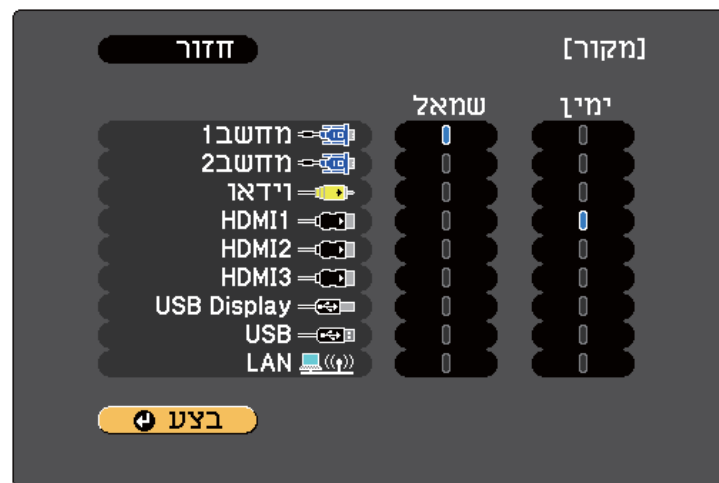


- אם אתה משתמש בתכונה Split Screen, ייתכן שתכונות נוספות של המקרן לא תהיינה זמינות וייתכן שחלק מהגדרות יוחלו אוטומטית על שתי התמונות.
- לא ניתן להקרין במסך מפוצל כאשר ערך האפשרות חבר את ELPCB02 הינו פעיל בתפריט מורחב של המקרן.

👉 מורחב < הפעלה < חבר את ELPCB02

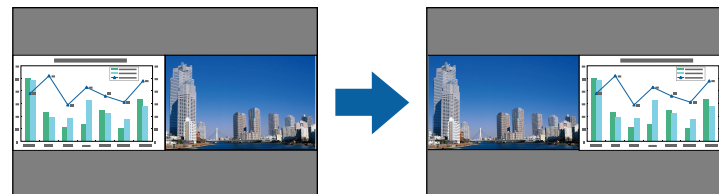


**3** לבחירת אות כניסה עבור התמונה האחרת, בחר בהגדרה מקור, לחץ [Enter], בחר באות המקור, בחר באפשרות בצע, ולאחר מכן לחץ [Enter].



- ניתן לבחור רק אותות מקור שניתן לשלב ביניהם.
- במהלך השימוש בתכונת המסך המפוצל, מסך מקור יופיע כאשר תחליף את אות המקור מהשלט.

**4** להחלפה בין התמונות, בחר באפשרות החלף מסכים ולחץ [Enter]. התמונות המוקרנות בצד שמאל ובצד ימין מתחלפות זו בזו.



**5** להגדלת תמונה אחת תוך כדי הקטנה של התמונה השנייה, בחר באפשרות גודל מסך, לחץ על [Enter], בחר גודל ולחץ על [Enter]. ליציאה מהתפריט, לחץ על [Menu].

כתלות באותות הכניסה של הווידאו, ייתכן שהתמונות לא תוצגנה באותו הגודל גם אם תבחר באפשרות שווה.

**6** לבחירת השמע, בחר באפשרות מקור שמע, לחץ על [Enter], בחר אפשרות שמע ולחץ על [Enter]. ליציאה מהתפריט, לחץ על [Menu].

בחר באפשרות אוטומטי כדי להאזין לשמע מהמסך הגדול יותר או מהמסך השמאלי.

**7** ליישור התמונות המוקרנות עם החלק העליון של המסך, בחר באפשרות יישור, לחץ על [Enter], בחר באפשרות למעלה, ולחץ שוב על [Enter]. ליציאה מהתפריט, לחץ על [Menu].

**8** ליציאה ממצב מסך מפוצל, לחץ [Split] או [Esc].

◀ קישורים רלבנטיים

- "שילובי אות מקור שאינם נתמכים עבור הקרנה של מסך מפוצל (Split Screen)" עמ' 111
- "הגבלות הקרנה במסך מפוצל" עמ' 112
- "תכונות אינטראקטיביות במהלך הקרנת שתי תמונות במקביל" עמ' 105

## שילובי אות מקור שאינם נתמכים עבור הקרנה של מסך מפוצל (Split Screen)

לא ניתן להקרין את שילובי אותות המקור הבאים במסך מפוצל.

- מחשב 1 עם מחשב 2
- מחשב 1/מחשב 2 ווידאו
- USB Display ו-USB/LAN

• LAN ו-USB

- ◀ קישורים רלבנטיים
- "יחס הגובה-רוחב של התמונה" עמ' 65
  - "זום בתמונות" עמ' 120
  - "הגדרת קשתית אוטומטית" עמ' 67
  - "מצב צבעים" עמ' 67
  - "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 169
  - "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 171
  - "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

## הגבלות הקרנה במסך מפוצל

### הגבלות הפעלה

את הפעולות הבאות לא ניתן לבצע בזמן הקרנת מסך מפוצל.

- הגדרות בתפריט המקרן
- E-Zoom
- החלפת יחס הגובה-רוחב (מצב גובה-רוחב מוגדר כ רגיל)
- פעולות באמצעות הלחצן [User] בשלט
- קשתית אוטומטית

ניתן להציג עזרה רק כאשר אותות תמונה לא נקלטים או כאשר מוצגת שגיאה או אזהרה.



### הגבלות תמונה

- אם כיוונת ערכים כגון בהירות, ניגודיות, רווית צבעים, גוון, וכן חדות בתפריט תמונה של המקרן, תוכל להחיל אותם רק על התמונה שמשמאל. על התמונה שמימין יחולו כיווני ברירת המחדל. כיווני ערכים שמשפיעים על כל התמונה המוקרנת, כגון מצב צבעים וכן טמפ' צבעים מוחלים גם על התמונה שמימין גם על זו שמשמאל.

- גם אם תכוון את הערכים של הפחתת רעשים או ביטול שזירה בתפריט תמונה של המקרן, האפשרות הפחתת רעשים תקבל את הערך 0 והאפשרות ביטול שזירה תקבל את הערך כבוי עבור התמונה שמימין.

🔊 תמונה < שיפור תמונה < הפחתת רעשים

🔊 תמונה < מתקדם < ביטול שזירה

- גם אם תגדיר את רקע תצוגה לאפשרות לוגו בתפריט מורחב של המקרן, המסך הכחול יופיע כאשר לא יתקבל אות תמונה בכניסה.

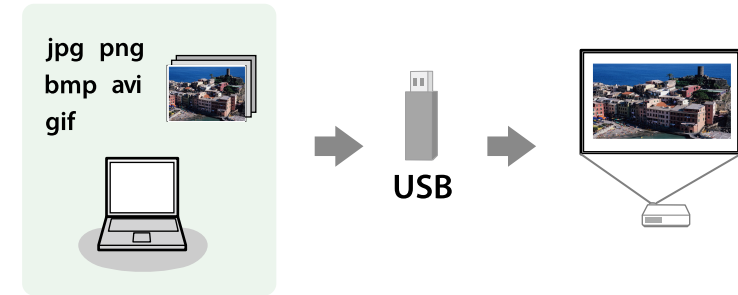
תוכן קובץ	סוג קובץ (סיומת)	פרטים
תמונה	.jpg	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>בתבנית CMYK</li> <li>בתבנית מדורגת (Progressive)</li> <li>בדחיסה גבוהה</li> <li>ברזולוציה שמעל 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ברזולוציה שמעל 800 × 1280</li> </ul>
	.gif	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ברזולוציה שמעל 800 × 1280</li> <li>מונפש</li> </ul>
	.png	<p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ברזולוציה שמעל 800 × 1280 *</li> </ul>
סרט	.avi (Motion JPEG)	<p>תומך ב-AVI 1.0 בלבד.</p> <p>ודא שהקובץ אינו:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>נשמר עם קידוד שמע שאינו PCM או ADPCM</li> <li>ברזולוציה שמעל 720 × 1280</li> <li>גדול מ-2GB</li> </ul>

### אמצעי זהירות בהקרנת PC Free

שים לב לנקודות הזהירות הבאות כאשר אתה משתמש בתכונות PC Free.

- אל תנתק את התקן ה-USB כאשר הוא בשימוש; פעולה זו עלולה לגרום לתקלה בפעולת PC Free.
- ייתכן שלא תוכל להשתמש ב-PC Free יחד עם תכונות אבטחה של התקני אחסון מסוימים מסוג USB.

תוכל להשתמש בתכונה של PC Free של המקרן בכל פעם שתחבר התקן USB המכיל קובצי מצגת ותואמים. דבר זה יאפשר לך להפעיל מצגת בקלות ובמהירות ולשלוט בה מהשלט של המקרן.



◀ קישורים רלבנטיים

- "סוגי הקבצים שנתמכים על ידי PC Free" עמ' 113
- "אמצעי זהירות בהקרנת PC Free" עמ' 113
- "התחלת מצגת של PC Free" עמ' 114
- "התחלת מצגת סרטים של PC Free" עמ' 115
- "אפשרויות תצוגה של PC Free" עמ' 116

### סוגי הקבצים שנתמכים על ידי PC Free

ניתן להקרין את סוגי הקבצים הבאים כשמשתמשים בתכונה של PC Free של המקרן.

- לקבלת התוצאות הטובות ביותר, העתק את הקבצים למדיה המפורמטת בתבנית FAT16/32.
- אם נתקלת בבעיה במהלך ההקרנה ממדיה אשר פורמטה עם מערכת קבצים שאינה של Windows, נסה לפרמט את המדיה למערכת תואמת Windows.



**1** לחץ [USB] בשלט.

מסך רשימת הקבצים של PC Free יוצג.



- במידה ומוצג המסך בחר כונן, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בכונן ולאחר מכן לחץ [Enter].
- להצגת המסך בחר כונן, בחר באפשרות בחר כונן שבראש מסך רשימת הקבצים ולאחר מכן לחץ [Enter].

**2** בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי לאתר את הקבצים שלך:

- אם עליך להציג קבצים שנמצאים בתוך תיקיית משנה בהתקן, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בתיקייה ולאחר מכן לחץ [Enter].
- לחזרה אל תיקייה ברמה גבוהה יותר בהתקן, בחר באפשרות חזרה להתחלה ולחץ [Enter].
- להצגת קבצים נוספים בתיקייה, בחר באפשרות דף הבא או דף קודם ולחץ [Enter], או לחץ על לחצני [Page] למעלה ולמטה בשלט.

**3** בצע את אחת מהפעולות הבאות:

- להצגת תמונה אינדיבידואלית, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בתמונה ולאחר מכן לחץ [Enter]. (לחץ [Esc] כדי לחזור אל מסך רשימת הקבצים.)

• אם אתה מחבר התקן USB שכולל ספק כוח, חבר את ספק הכוח לשקע חשמל כאשר אתה משתמש בהתקן יחד עם המקרן.

- חלק מקוראי הכרטיסים מסחריים בחיבור USB לא תואמים למקרן.
- המקרן מסוגל לזהות עד 5 כרטיסים בו זמנית מקורא הכרטיסים המחובר.
- לא ניתן לתקן עיוותי keystone תוך כדי הקרנה באמצעות PC Free. משום כך, עליך לתקן את צורת התמונה לפני שתתחיל בהקרנת המצגת.
- ניתן להשתמש בפונקציות הבאות בעת הקרנת קובץ באמצעות PC Free.

- הקפא
- השתקת קול/וידאו
- E-Zoom
- מצביע

## ◀ קישורים רלבנטיים

- "הפסקה זמנית של פעולת הווידאו" עמ' 119
- "כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל" עמ' 118
- "זום בתמונות" עמ' 120
- "שימוש בשלט כמצביע" עמ' 122

## התחלת מצגת של PC Free

לאחר שחיברת התקן USB למקרן, תוכל לעבור אל אות מקור ה-USB ולהתחיל להקרין את המצגת.

- תוכל לשנות את אפשרויות ההפעלה של PC Free או להוסיף אפקטים מיוחדים על ידי הדגשה של אפשרות בתחתית המסך ולחיצה על [Enter].
- תוכל להפעיל המצגת שלך תוך שימוש בעט האינטראקטיבי או באצבע במקום בשלט (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



**5** כדי להפסיק את התצוגה, פעל בהתאם להוראות המוצגות או לחץ [Esc].  
כעת תחזור אל מסך רשימת הקבצים.

**6** כבה את התקן ה-USB, במידת הצורך, ולאחר מכן נתק את ההתקן מהמקרון.

- ◀ קישורים רלבנטיים
- "חיבור להתקן USB" עמ' 32
- "אפשרויות תצוגה של PC Free" עמ' 116

### התחלת מצגת סרטים של PC Free

לאחר שחיברת התקן USB למקרון, תוכל לעבור אל אות מקור ה-USB ולהתחיל להקרין את הסרט.

- תוכל לשנות את אפשרויות ההפעלה של PC Free על ידי הדגשה של אפשרות בתחתית המסך ולחיצה על [Enter].

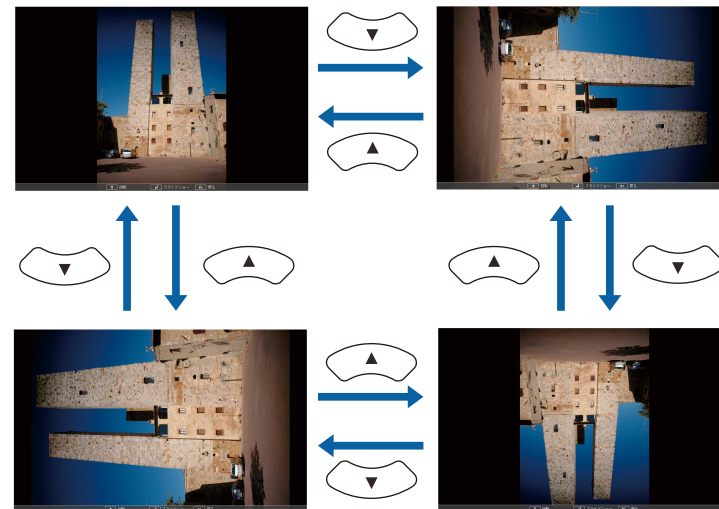
**1** לחץ [USB] בשלט.  
מסך רשימת הקבצים של PC Free יוצג.



- להצגת מצגת של כל התמונות בתיקייה, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור באפשרות מצגת בתחתית המסך ולאחר מכן לחץ [Enter].

- תוכל לשנות את זמן החלפת התמונה על ידי הדגשת הפריט אפשרות שבתחתית המסך ולחיצה על [Enter].
- אם השם של קובץ מסוים ארוך משטח התצוגה או כולל סמלים שאינם נתמכים, ייתכן ששם הקובץ יתקצר או ישתנה בתצוגת המסך בלבד.

- 4** במהלך ההקרנה, השתמש בפקודות הבאות כדי לשלוט בתצוגה:
- לסיבוב התמונה המוצגת, לחץ על לחצן החץ למעלה או למטה.
  - תוכל לסובב את התמונה גם על-ידי הקפצתה באמצעות העט האינטראקטיבי (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) או האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi).



- למעבר אל התמונה הקודמת או הבאה, לחץ על החץ ימינה או שמאלה.
- תוכל לדפדף קדימה או אחורה על ידי הקפצתה באמצעות העט האינטראקטיבי (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) או האצבע (EB-695Wi/EB-680Wi).

## אפשרויות תצוגה של PC Free

ניתן לבחור באפשרויות התצוגה הבאות כאשר משתמשים ב-PC Free. כדי לגשת אל מסך זה, בחר אפשרות בתחתית מסך רשימת הקבצים של PC Free ולאחר מכן לחץ [Enter].



הגדרות	אפשרויות	תיאור
סדר תצוגה	סדר שמות	מציג קבצים לפי סדר השמות
	סדר תאריכים	מציג קבצים לפי תאריכים
סדר מיון	עולה	ממיין קבצים מהראשון לאחרון
	יורד	ממיין קבצים מהאחרון לראשון
נגינה רציפה	פועל	מפעיל מצגת באופן מחזורי
	כבוי	מפעיל מצגת פעם אחת
זמן החלפת מסך	לא	אינו מציג אוטומטית את הקובץ הבא
	1 שנייה עד 60 שניות	מציג קבצים למשך הזמן הנבחר ולאחר מכן עובר אוטומטית לקובץ הבא; ייתכן שתמונות ברזולוציה גבוהה תוחלפנה בקצב איטי יותר
אפקט	לא	ללא אפקט

- במידה ומוצג המסך בחר כונו, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בכונו ולאחר מכן לחץ [Enter].
- להצגת המסך בחר כונו, בחר באפשרות בחר כונו שבראש מסך רשימת הקבצים ולאחר מכן לחץ [Enter].



**2** בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי לאתר את הקבצים שלך:

- אם עליך להציג קבצים שנמצאים בתוך תיקיית משנה בהתקן, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בתיקייה ולאחר מכן לחץ [Enter].
- לחזרה אל תיקייה ברמה גבוהה יותר בהתקן, בחר באפשרות חזרה להתחלה ולחץ [Enter].
- להצגת קבצים נוספים בתיקייה, בחר באפשרות דף הבא או דף קודם ולחץ [Enter], או לחץ על לחצני [Page] למעלה ולמטה בשלט.

**3** לנגינה של סרט, לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור בקובץ ולאחר מכן לחץ [Enter].

- אם השם של קובץ מסוים ארוך משטח התצוגה או כולל סמלים שאינם נתמכים, ייתכן ששם הקובץ יתקצר או ישתנה בתצוגת המסך בלבד.
- אם תרצה לנגן את כל הסרטים שבתיקייה לפי הסדר, בחר באפשרות מצגת בתחתית המסך.



**4** להפסקת נגינת הסרט, לחץ [Esc], בחר באפשרות יציאה, ולאחר מכן לחץ [Enter].

קעת תחזור אל מסך רשימת הקבצים.

**5** כבה את התקן ה-USB, במידת הצורך, ולאחר מכן נתק את ההתקן מהמקרון.

◀ קישורים רלבנטיים

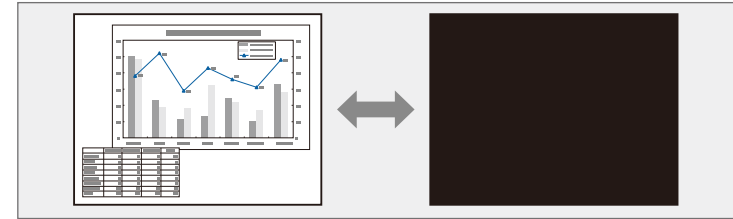
- "חיבור להתקן USB" עמ' 32
- "אפשרויות תצוגה של PC Free" עמ' 116



תיאור	אפשרויות	הגדרות
מעברים בין תמונות תוך שימוש באפקט הניגוב	נגב	
מעברים בין תמונות תוך שימוש באפקט הפיזור	פזר	
מעברים בין תמונות תוך שימוש אקראי בכל האפקטים	אקראי	

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 186

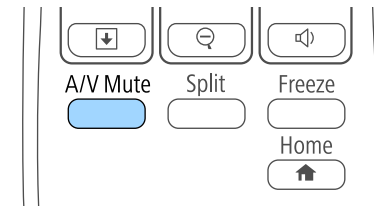
ניתן לכבות זמנית את התמונה המוקרנת ואת הקול אם תרצה להסב את תשומת ליבו של הקהל במהלך מצגת. שים לב שהצלילים או הווידאו ימשיכו להתנגן, ולכן לא תוכל להמשיך את ההקרנה מהנקודה בה הפסקת.



אם תרצה להציג תמונה, כגון לוגו חברה או תמונה, בלחיצה על [A/V Mute] תוכל לבחור במסך המוצג בהגדרה השתקת קול/וידאו שבתפריט מורחב של המקרן.  
 מורחב > תצוגה < השתקת קול/וידאו



**1** לחץ [A/V Mute] בשלט כדי להפסיק זמנית את ההקרנה וכדי להשתיק צלילים.



**2** להחזרת הצלילים והתמונה, לחץ שנית על [A/V Mute].

- המקרן יכבה אוטומטית לאחר 30 דקות מהפעלת מצב השתקת קול/וידאו. תוכל לנטרל תכונה זו מהתפריט ECO של המקרן.  
 ECO < טיימר השתקה של A/V
- הנורה ממשיכה לדלוק בעת השתקת קול/וידאו, כך ששעות הנורה ממשיכות להצטבר.

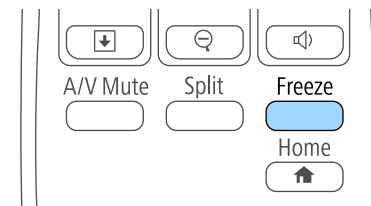


◀ קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

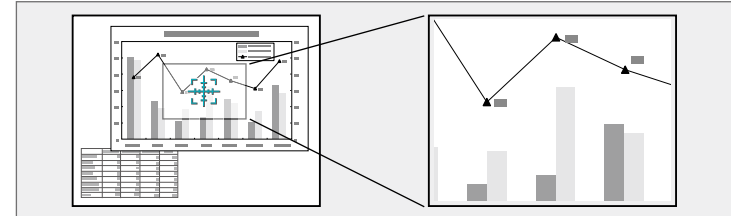
ניתן להפסיק זמנית את הצגת הווידאו או המצגת מהמחשב ולהמשיך להציג את התמונה הנוכחית. שים לב שהצלילים או הווידאו ימשיכו להתנגן, ולכן לא תוכל להמשיך את ההקרנה מהנקודה בה הפסקת.

**1** לחץ על [Freeze] בשלט כדי לעצור את נגינת הווידאו.

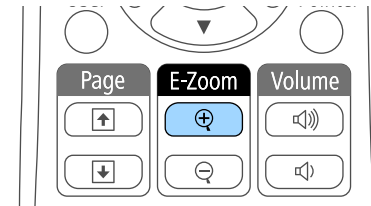


**2** להפעלה מחדש של נגינה הווידאו המתבצעת, לחץ שנית על [Freeze].

תוכל להסב את תשומת הלב של הקהל לחלקים במצגת על ידי קירוב חלק מהתמונה והגדלתו במסך.



**1** לחץ [E-Zoom] + בשלט.



כעת יוצג פס ומציין את מרכז שטח הזום.

**2** לחץ על הלחצנים הבאים בשלט כדי לכוון את התמונה המקורבת.

- לחץ על לחצני החיצים כדי למקם את הפס בשטח התמונה אותו תרצה לקרב. להזזה אלכסונית של הפס, לחץ בו זמנית על זוג לחצני חיצים סמוכים.
- לחץ מספר פעמים על [E-Zoom] + כדי לבצע זום בשטח התמונה. לחץ ממושכות על הלחצן [E-Zoom] + כדי לקרב מהר יותר. ניתן להגדיל את האזור הנבחר פי אחד עד ארבעה ב-25 הפרשים קבועים.
- למעבר סביב שטח התמונה המקורב, לחץ על לחצני החיצים.
- להרחקת התמונה, לחץ [E-Zoom] -.
- לחזרה אל גודל התמונה המקורי, לחץ [Esc].
- התמונה המוגדלת מוקרנת ויחס ההגדלה יופיע בתצוגה.

- ללחיצה שמאלית, לחץ פעם אחת על [Enter] (לחץ פעמיים ללחיצה כפולה). ללחיצה ימנית, לחץ [Esc].
- לגרירה והשמטה, החזק את הלחצן [Enter] תוך כדי הזזת הסמן באמצעות לחצני החיצים, ולאחר מכן שחרר את הלחצן [Enter] ביעד.

- אם הגדרות לחצן העכבר הפוכות במחשב, גם פעולת לחצני השלט תתהפך.
- פונקציית העכבר האלחוטי לא פועלת בתנאים הבאים:
  - כאשר תפריט המקרן או המסך עזרה מוצגים.
  - כאשר האפשרות **USB Type B** מוגדרת לערך **Easy Interactive Function** או **USB Display/Easy Interactive Function** בתפריט מורחב של המקרן (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
  - בעת הפעלת פונקציות אחרות פרט לעכבר אלחוטי (כגון כיוון העוצמה).
  - עם זאת, בעת שימוש בפונקציית E-Zoom או מצביע, פונקציית דף למעלה או דף למטה זמינה.



#### קישורים רלבנטיים

- "זום בתמונות" עמ' 120
- "שימוש בשלט כמצביע" עמ' 122

ניתן להשתמש בשלט כעכבר אלחוטי ולשלוט בהקרנה גם אם אינך סמוך למחשב.

ניתן להשתמש בתכונות העכבר האלחוטי במערכת ההפעלה Windows Vista ומעלה, או OS X 10.7.x ומעלה.



**1** חבר את המקרן אל מחשב מהיציאה **USB-B, Computer**, או **HDMI** של המקרן.

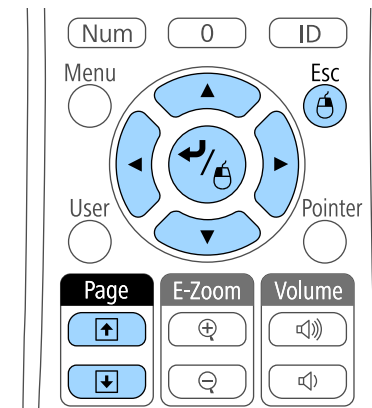
תכונת העכבר האלחוטי אינה פועלת כאשר מקרינים תמונות ממכשיר המחובר אל היציאה **HDMI1/MHL** באמצעות כבל **MHL**.



**2** אם חיברת את המחשב אל יציאה שונה מ-**USB-B**, עליך לחבר גם כבל **USB** אל היציאה **USB-B** במקרן ואל יציאת **USB** במחשב (לתמיכה בעכבר אלחוטי).

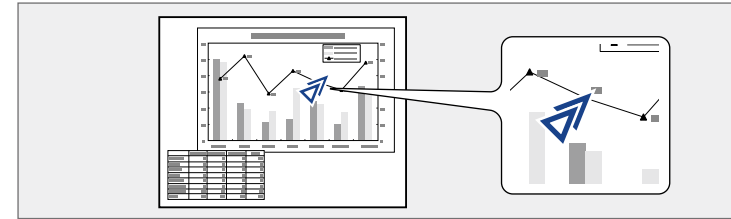
**3** התחל את המצגת.

**4** לחץ על הלחצנים הבאים בשלט כדי לשלוט במצגת:

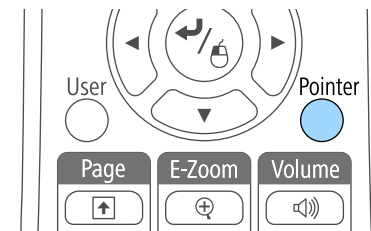


- למעבר דרך שקופיות או דפים, לחץ על לחצני **[Page]** מעלה או מטה.
- להזזת הסמן בתצוגה, לחץ על לחצני החצים. להזזה אלכסונית של הסמן, לחץ בו זמנית על זוג לחצני חצים סמוכים.

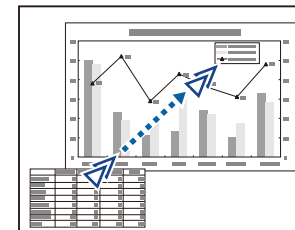
ניתן להשתמש בשלט כמצביע וכך למקד את תשומת לב הקהל במידע חשוב שמוצג. צורת ברירת המחדל של המצביע היא חץ. ניתן לשנות את הצורה מההגדרה צורת מצביע שבתפריט הגדרות במקרה.



**1** לחץ על [Pointer] בשלט.



**2** לחץ על לחצני החצים כדי להזיז את הסמן על המסך. להזזה אלכסונית של המצביע, לחץ בו זמנית על זוג לחצני חצים סמוכים.



**3** לחץ על [Esc] כדי להעלים את הסמן מהתצוגה.

◀ קישורים רלבנטיים

• "הגדרות תכונות המקרה - תפריט הגדרות" עמ' 171

4 בחר בהגדרה לוגו משתמש ולאחר מכן לחץ [Enter].



כעת תוצג שאלה אם תרצה להשתמש בתמונה המוצגת כלוגו משתמש.

כיוונים כמו Keystone, E-Zoom או גובה-רוחב מבוטלים זמנית כאשר אתה בוחר באפשרות לוגו משתמש.

5 בחר כן ולחץ [Enter].  
כעת תוצג תיבת בחירה מעל לתמונה.

כתלות באות התמונה הנוכחית, ייתכן שמידות המסך ישתנו בהתאם לרזולוציית אות התמונה.

תוכל לשמור תמונה במקרן ולהציג אותה בכל הפעלה שלו. תוכל גם להציג את התמונה כאשר המקרן אינו מקבל אות כניסה או במידה והפסקת זמנית את ההקרנה (על ידי לחיצה על השתקת קול/וידאו). תמונה זו נקראת מסך לוגו המשתמש.

תוכל לבחור צילום, גרפיקה, או לוגו חברה ולקבוע אותם כלוגו משתמש. הדבר שימושי כאשר רוצים לבדוק מי הבעלים של המקרן ולאחר מקרנים גנובים. תוכל למנוע שינויים בלוגו המשתמש על ידי הגדרה של סיסמה.

- לאחר ששמרת את לוגו המשתמש, לא תוכל לחזור אל לוגו ברירת המחדל.
- במידה וההגדרה הגנת לוגו משתמש מוגדרת כפועל בתפריט הגדרות הגנת סיסמה, העבר אותה למצב כבוי לפני שמירת לוגו המשתמש.
- אם אתה מעתיק את הגדרות התפריט ממקרן אחד למקרן אחד תוך שימוש בתכונת הגדרות האצווה, לוגו המשתמש יועתק אף הוא. אל תשמור את הפרטים שאינך רוצה לשתף בין מקרנים שונים, למשל לוגו המשתמש.

1 הצג את התמונה אותה תרצה להקרין כלוגו משתמש.

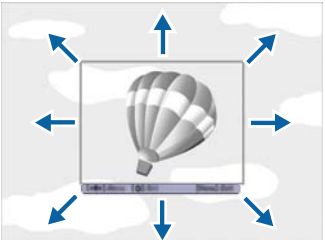
2 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

3 בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



6

לחץ על לחצני החיצים כדי להקיף את שטח התמונה בו תרצה להשתמש כלוגו משתמש, ולאחר מכן לחץ [Enter].



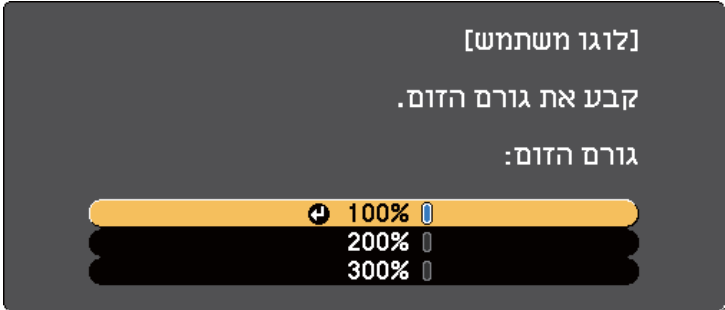
כעת תוצג שאלה אם תרצה לבחור בשטח תמונה זה.

לא ניתן לשנות את מידות שטח התמונה (300 x 400 פיקסלים).

7

בחר כן ולחץ [Enter]. (אם תרצה לשנות את השטח הנבחר, בחר לא, לחץ [Enter], וחזור על השלב האחרון).  
כעת יוצג תפריט גורם הזום של לוגו משתמש.

8



כעת תוצג שאלה אם תרצה לשמור את התמונה כלוגו משתמש.

9

בחר כן ולחץ [Enter].  
לוגו המשתמש ישוכתב ותוצג הודעת סיום.

10

לחץ [Esc] כדי לצאת ממסך ההודעות.

11

בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].

12

בחר תצוגה ולאחר מכן לחץ [Enter].

13

בחר מתי להציג את המסך לוגו משתמש:

- להצגת הלוגו כאשר לא מזוהה אות כניסה, בחר באפשרות רקע תצוגה וקבע את הערך כלוגו.
  - להצגת הלוגו בהפעלת המקרן, בחר באפשרות מסך התחלה וקבע את הערך כפועל.
  - להצגת הלוגו בכל פעם שתלחץ [A/V Mute], בחר באפשרות השתקת קול/וידאו וקבע את הערך כלוגו.
- למניעת שינוי של הגדרות לוגו משתמש מבלי להזין תחילה סיסמה, קבע את ההגדרה הגנת לוגו משתמש כפועל בתפריט הגדרות הגנת סיסמה וקבע את הסיסמה.

קישורים רלבנטיים

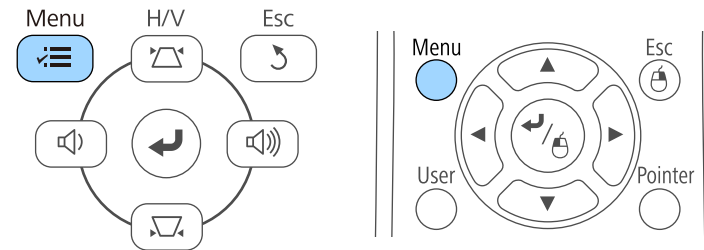
- "כיבוי זמני של התמונה ושל הצליל" עמ'118
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ'137



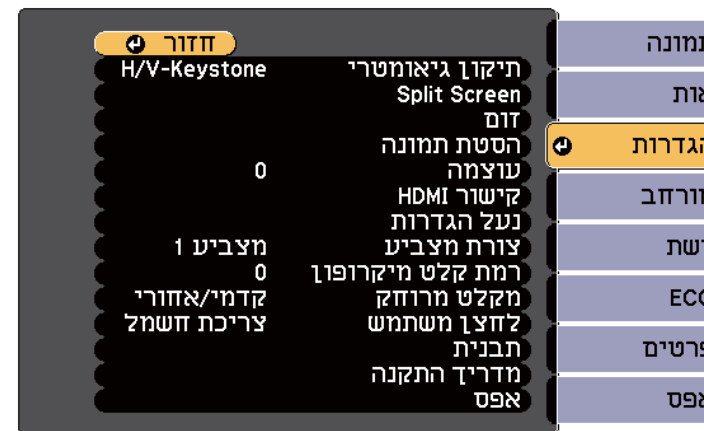
במקרה שמורים מראש ארבעה סוגי תבניות כגון קווי סרגל או תבניות רשת. תוכל להקרין את התבניות הללו לסיוע בהקרנה של מצגות, תוך שימוש באפשרות תצוגת תבנית שבתפריט הגדרות של המקרן. ניתן גם לשמור את התמונה המוקרנת כרגע בתור תבנית משתמש.

לאחר שמירת תבנית משתמש, לא ניתן לשחזר את התבנית להגדרות המחדל של המפעל.

1 הקרן את התמונה אותה תרצה לשמור תבנית משתמש ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Menu] בלוח הבקרה או בשלט.



2 בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



3 בחר באפשרות תבנית ולחץ על [Enter].



4 בחר באפשרות תבנית משתמש ולחץ על [Enter].

כעת תוצג שאלה אם תרצה להשתמש בתמונה המוצגת תבנית משתמש.

כיוונים כגון Keystone, E-Zoom, גובה-רוחב, כיוון זום, או הסטת תמונה יתבטלו זמנית כאשר נבחרת תבנית משתמש.

5 בחר כן ולחץ [Enter].

כעת תוצג שאלה אם תרצה לשמור את התמונה המוצגת תבנית משתמש.

6 בחר כן ולחץ [Enter].

כעת תוצג הודעת סיום.

- במקרים מסוימים ייתכן שהבהירות וגוון הצבע לא יהיו זהים לחלוטין גם לאחר התיקון.
- במידה והבדלי הבהירות וגוון הצבע נעשים משמעותיים יותר במשך הזמן, חזור על הכיוונים.



#### קישורים רלבנטיים

- "הגדרת מזהה המקרן" עמ' 126
- "בחירת המקרן הרצוי להפעלה" עמ' 127

#### הגדרת מזהה המקרן

לשליטה במספר מקרנים משלט רחוק, הענק לכל מקרן מזהה ייחודי.

**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

**2** בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].

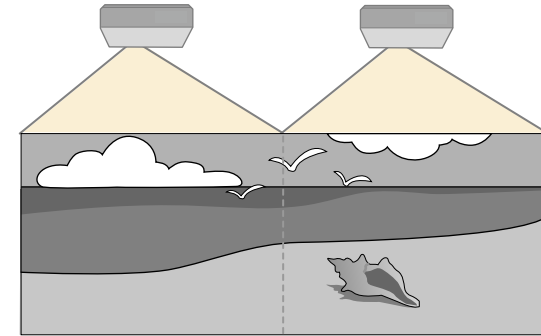
**3** בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].

**4** בחר מזהה מקרן ולאחר מכן לחץ על [Enter].

**5** לחץ על לחצני החיצים כדי לבחור במספר המזהה שאותו תרצה לשייך למקרן. לאחר מכן, לחץ על [Enter].



תוכל לשלב את התמונות המוקרנות משני מקרנים או יותר וליצור תמונה גדולה אחת.



- לפני שתתחיל בהקרנה, ודא שקבע את ערך האפשרות ריבוי הקרנות כפעיל עבור כל המקרנים.



מורחב > ריבוי הקרנות > ריבוי הקרנות

- לפני שתתחיל בהקרנה, ודא שבחרת באותו מצב צבעים עבור כל המקרנים.

מורחב > ריבוי הקרנות > מצב צבעים

#### קישורים רלבנטיים

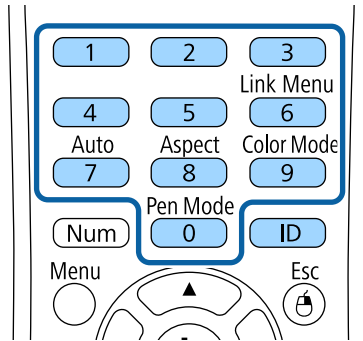
- "מערכת לזיהוי מקרנים לשליטה במספר מקרנים" עמ' 126
- "כיוון אחידות צבעים" עמ' 127
- "כיוון בהירות הנורה" עמ' 129
- "התאמה של צבעי התמונה" עמ' 130
- "כיוון RGBCMY" עמ' 132

#### מערכת לזיהוי מקרנים לשליטה במספר מקרנים

אם חיברת מספר מקרנים להקרנת תמונות, תוכל לתקן את הבהירות ואת גוון הצבעים של כל מקרן כך שצבעי התמונות יתאימו בקירוב בכל מקרן.

תוכל לקבוע מזהה ייחודי עבור כל מקרן כדי לבצע בו פעולות בנפרד בעזרת השלט, ולאחר מכן לתקן את הבהירות ואת הצבעים עבור כל מקרן בנפרד.

**2** במהלך לחיצה על לחצן [ID], לחץ על לחצן ספרה התואם למזהה המקרן שאותו מעוניין להפעיל.



המקרן שברצונך להפעיל ייבחר.

**3** לחץ על [ID] כדי לבדוק אם תהליך הגדרת המזהה הצליח. כעת המקרן יציג הודעה.

- במידה והשלט מופיע כ פועל, תוכל להפעיל את המקרן מהשלט.
- במידה והשלט מופיע כ כבוי, לא תוכל להפעיל את המקרן מהשלט. חזור על השלבים הקודמים כדי להפעיל את השלט.

- אם בחרת בערך 0 בשלט, תוכל להפעיל את כל המקרנים ללא תלות ב מזהה מקרן.
- בכל פעם שתפעיל את המקרן אותו הגדרת לשליטה יהיה עליך לבחור בשלט את מזהה המקרן הזה. כשתדליק את המקרן, הערך 0 ייבחר בשלט עבור מזהה המקרן.
- אם ביטלת את ההגדרה מזהה מקרן והעברת את הערך לכבוי, תוכל להפעיל את המקרן מהשלט עם כל מזהה שבחרת בו.

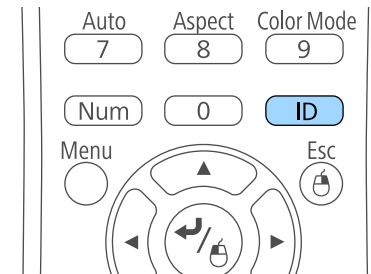


**6** לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים. חזור על השלבים הקודמים במקרנים האחרים אותם תרצה להפעיל מהשלט.

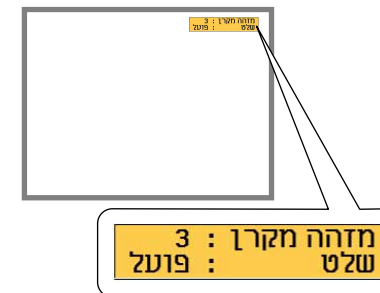
### בחירת המקרן הרצוי להפעלה

לאחר שקבעת את מזהה המקרן, בחר בשלט את המזהה של המקרן שברצונך להפעיל.

**1** כוון את השלט למקרן היעד ולאחר מכן לחץ [ID].



מזהה המקרן הנוכחי יופיע על גבי מסך ההקרנה. המזהה ייעלם לאחר כ-3 שניות.



### כיוונון אחידות צבעים

במידה וגוון הצבע במסך המוקרן אינו זהה בין המקרנים, כוון את איזון גוון הצבע מהתפריט מורחב של כל מקרן.

**3** בחר באפשרות אחידות צבעים ולחץ על [Enter].



**4** בחר באפשרות אחידות צבעים ולחץ על [Enter].

**5** בחר באפשרות פעיל ולחץ על [Enter]. לאחר מכן, לחץ על [Esc].

**6** בחר באפשרות רמת כיוון ולחץ על [Enter].



**7** בחר ברמה הרצויה ולחץ על [Esc].



**8** בחר באפשרות התחל בכוונן ולחץ על [Enter].

- ייתכן שגוון הצבע לא יהיה אחיד גם לאחר שתבצע פעולת אחידות צבעים.
- במידה והאפשרות מצב צבעים דינמי, הפונקציה תיחסם.
- תמונה < מצב צבעים
- פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.



**1** לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



**2** בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].



## כיוון בהירות הנורה

בהקרנה באמצעות מספר מקרנים, יש לכוון את הגדרות הבהירות עבור כל מקרן. הפעל את כל המקרנים ובחר באפשרות רמת בהירות בתפריט מורחב של כל אחד מהמקרנים, כך שכל המקרנים יגיעו לרמת הבהירות של הנורה הכהה ביותר במסך המשולב.

- גם לאחר כיוון רמות הבהירות, ייתכן שהבהירות לא תהיה זהה לגמרי בין כל הנורות.
- פונקציה זו זמינה רק כאשר צריכת חשמל במצב רגיל.  
ECO < צריכת חשמל
- פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.



1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



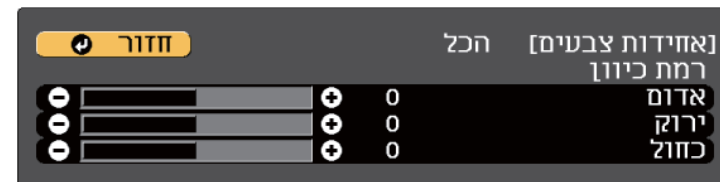
9 בחר באזור שתוצאה לכוון, ולאחר מכן לחץ על [Enter].



כוון תחילה את ההיקף. לבסוף, בחר באפשרות הכל, ולאחר מכן כוון את המסך כולו.

10 בחר בצבע (אדום, ירוק, או כחול) שתוצאה לכוון, ולחץ על החץ שמאלה כדי להחליש את גוון הצבע ועל החץ ימינה כדי לחזק אותו.

מסך הכיוון ישתנה בכל פעם שתלחץ [Enter].



11 לחץ על [Esc] כדי לחזור אל מסך בחירת האזור.

12 חזור על הפעולות הללו לכיוון כל אזור.

13 לחץ על [Esc] כדי לחזור אל המסך הקודם.

**2** בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].

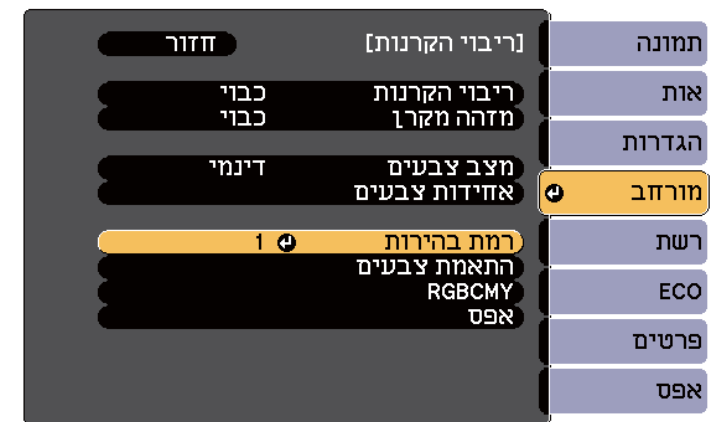


**4** בחר ברמת הבהירות, ולחץ על [Enter].



**5** לחץ על [Esc] כדי לחזור אל המסך הקודם.

**3** בחר באפשרות רמת בהירות ולחץ על [Enter].



### התאמה של צבעי התמונה

ניתן להתאים את איכות התצוגה של מספר מקרנים, כך שיקרינו אחד ליד השני. הפעל את כל המקרנים ובחר באפשרות התאמת צבעים בתפריט מורחב של כל אחד מהמקרנים, כך שכל המקרנים יגיעו לאיכות תואמת במסך המשולב.

פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.



**1** לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



**3** בחר באפשרות התאמת צבעים ולחץ על [Enter].



**2** בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].



**4** בחר באפשרות רמת כיוון.

ישנן שש רמות כיוון, מלבן דרך אפור ועד שחור. ניתן לכוון כל רמה בנפרד.



**5** בחר באפשרות אדום, ירוק, או כחול, וכוון את גוון הצבע.

**6** בחר באפשרות בהירות, וכוון את הערך.

**7** חזור אל שלב 4 וכוון רמה אחרת.

**8** לחץ על הלחצן [Esc] כדי לחזור למסך הקודם.

## כיוון RGBCMY

תוכל לכוון את ערך ההגדרות גוון, רוויה, וכן בהירות עבור רכיבי הצבעים R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה), וכן Y (צהוב).

הפעל את כל המקרנים ובחר באפשרות RGBCMY בתפריט מורחב של כל אחד מהמקרנים, כך שגוון הצבעים במסך המשולב יהיה אחיד לגמרי.

פונקציה זו אינה זמינה במצב לוח לבן.



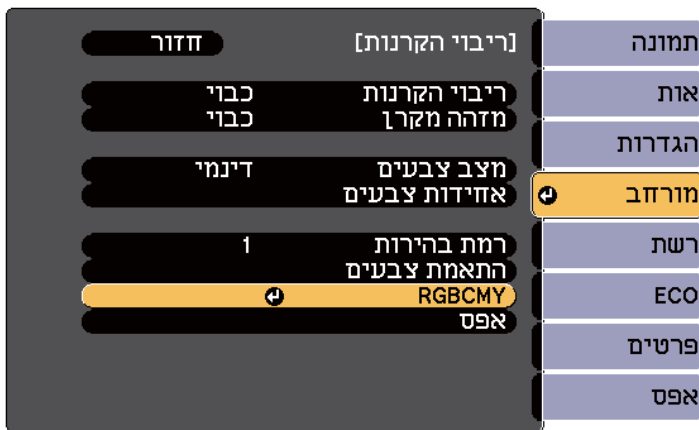
1 לחץ על הלחצן [Menu] בחר את התפריט מורחב ולחץ על [Enter].



2 בחר באפשרות ריבוי הקרנות ולחץ על [Enter].



3 בחר באפשרות RGBCMY ולחץ על [Enter].



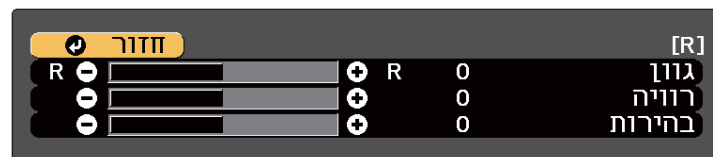
4 בחר בצבע שתוצא לכוון, ולאחר מכן לחץ על [Enter].

5 בצע את הפעולות הבאות, על פי הצורך, עבור כל הגדרה:

- לכיוון הגוון הכולל של הצבע, כחלחל - ירקרק - אדמדם, כוון את הערך גוון.



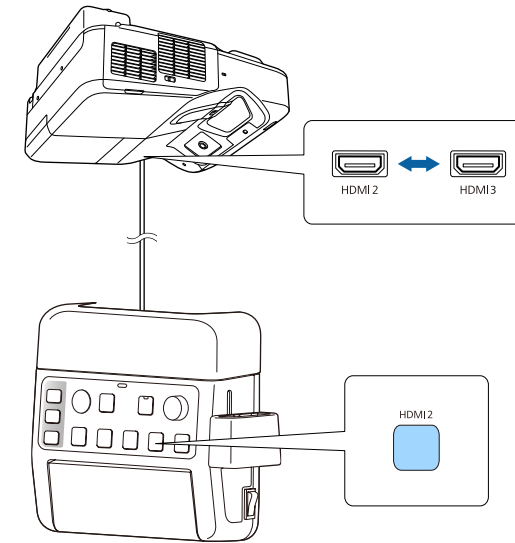
- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך רוויה.
- לכיוון המראה החי הכולל של הצבע, כוון את הערך בהירות.



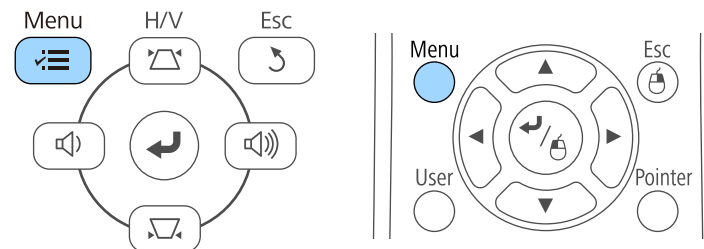
לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

**6**

אם קופסת הממשק האופציונלית (ELPCB02) מחוברת אל המקרן, יהיה עליך לבחור בהגדרות הבאות כדי להקרין תמונות מההתקן המחובר אל היציאה HDMI3 של המקרן. לאחר בחירה בהגדרות, מקור הקלט מתחלף בין HDMI2 ו-HDMI3 בכל פעם שלוחצים על הלחצן [HDMI2] בקופסת הממשק.



**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



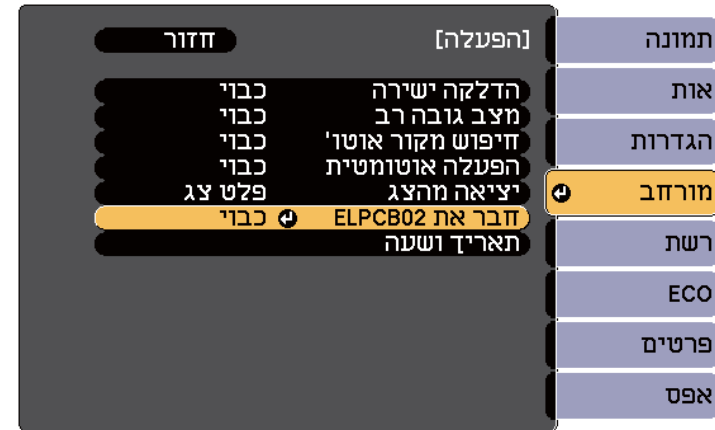
**2** בחר בתפריט מורחב ולאחר מכן לחץ [Enter].



**3** בחר באפשרות הפעלה ולחץ על [Enter].



4 בחר באפשרות חבר את ELPCB02 ולאחר מכן לחץ [Enter].



5 בחר באפשרות פעיל ולחץ על [Enter].



מקור הקלט מתחלף בין HDMI2 ו-HDMI3 בכל פעם שלוחצים על הלחצן [HDMI2] בקופסת הממשק.

6 לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

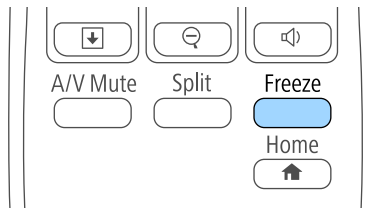
הגדרת סיסמה

בפעם הראשונה שתשתמש במקרן יהיה עליך לבחור סיסמה.

כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה. עליך לבחור סיסמה.



**1** החזק את הלחצן [Freeze] בשלט למשך כ-5 שניות.

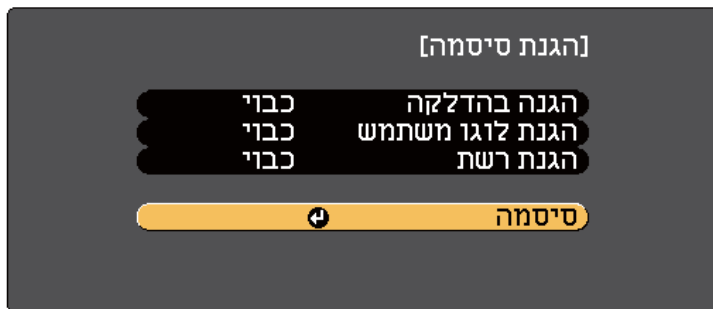


כעת יוצג תפריט ההגדרות של הגנת סיסמה.

- אם לא תבחר סיסמה, תוצג בקשה לקביעת סיסמה לפני שתוכל לעבור אל תפריט ההגדרות הגנת סיסמה.
- במידה והאפשרות הגנת סיסמה כבר פעילה, עליך להזין את הסיסמה הנכונה כדי להציג את תפריט ההגדרות של הגנת סיסמה.



**2** בחר בהגדרה סיסמה ולאחר מכן לחץ [Enter].



תוכל להגן על המקרן מפני גניבה ושימוש לא רצוי על ידי הגדרת תכונות האבטחה הבאות:

- אבטחת סיסמה למניעת שימוש במקרן על ידי אנשים שאינם יודעים את הסיסמה, ומניעת ביצוע שינויים במסך ההתחלה ובהגדרות אחרות.
- תכונה זו הינה נגד גניבה, כך שלא ניתן להשתמש במקרן גם אם הוא נגנב, וניתן להגביל את האנשים המורשים להשתמש במקרן.
- אבטחת נעילת לחצן לחסימת הפעלה של המקרן תוך שימוש בלחצנים שעל גבי לוח הבקרה. אפשרות זו שימושית באירועים או בתצוגות שבהם ברצונך לבטל את הפעלת כל הלחצנים בעת הקרנה, או בבתי ספר, כאשר ברצונך להגביל פעולת לחצן.
- כבלי אבטחה להגנה פיזית על המקרן ולהשארתו במקום.

קישורים רלבנטיים

- "סוגי אבטחת סיסמה" עמ' 136
- "נעילת לחצני המקרן" עמ' 138
- "התקנת כבל אבטחה" עמ' 140

סוגי אבטחת סיסמה

תוכל להגדיר את סוגי אבטחת הסיסמה הבאים תוך שימוש בסיסמה משותפת:

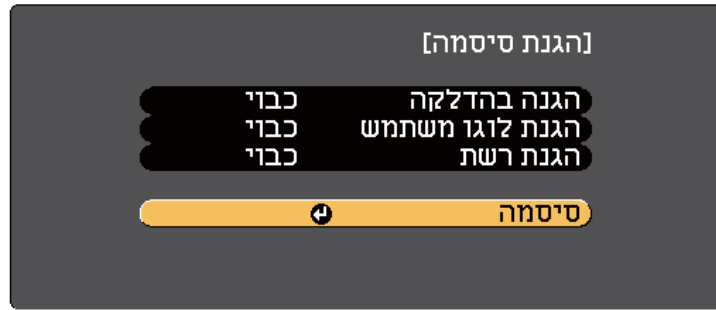
- הגנה בהדלקה מונעת שימוש במקרן ללא הזנת סיסמה. כשאתה מחבר את כבל המתח ומפעיל את המקרן בפעם הראשונה, עליך להזין את הסיסמה המתאימה. הדבר חל גם על הדלקה ישירה וכן הפעלה אוטומטית.
- סיסמת הגנת לוגו משתמש מונעת שינוי של המסך המותאם אשר מוצג בהפעלה, כאשר לא מתקבל אות או כאשר נעשה שימוש בתכונה השתקת קול/וידאו. הצגת המסך המותאם מרתיעה גנבים אשר רואים מהי זהות בעלי המקרן.
- סיסמת הגנת רשת מונעת שינוי של הגדרות רשת.

קישורים רלבנטיים

- "הגדרת סיסמה" עמ' 136
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ' 137
- "הזנת סיסמה לשימוש במקרן" עמ' 138

בחירת סוגי אבטחת סיסמה

לאחר שהגדרת סיסמה, יוצג תפריט זה בו תוכל לבחור בסוגי אבטחת הסיסמה בהם תרצה להשתמש.



אם לא יוצג תפריט זה, החזק את הלחצן [Freeze] בשלט למשך 5 שניות עד שיוצג התפריט.

- למניעת שימוש בלתי מורשה במקרן, בחר בערך פועל עבור ההגדרה הגנה בהדלקה.
- למניעת שינויים בלוגו משתמש או בהגדרות התצוגה הרלבנטיות, בחר באפשרות פועל עבור ההגדרה הגנת לוגו משתמש.
- למניעת שינויים בהגדרות הרשת, בחר בערך פועל עבור ההגדרה הגנת רשת. תוכל להדביק את מדבקת הגנת הסיסמה למקרן כאמצעי נוסף להרתעה מפני גניבה.

שמור את השלט במקום בטוח; אם תאבד אותו, לא תוכל להזין את הסיסמה.



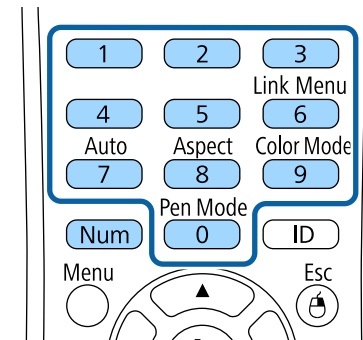
כעת תוצג השאלה לשנות סיסמה?.

**3** בחר כן ולחץ [Enter].

אם תבחר באפשרות לא, תפריט ההגדרות של הגנת סיסמה יוצג שוב.



**4** החזק את הלחצן [Num] בשלט והזן סיסמה בת ארבע ספרות על ידי לחיצה על הלחצנים המספריים.



הסיסמה תוצג ככוכביות \*\*\*\* תוך כדי ההזנה. לאחר שהזנת את הספרה הרביעית, תוצג בקשת אישור.

**5** הן שנית את הסיסמה. כעת תוצג ההודעה הסיסמה התקבלה. אם תזין סיסמה שגויה, תוצג הודעה המבקשת ממך להזין שוב את הסיסמה.

**6** לחץ [Esc] כדי לחזור אל התפריט.

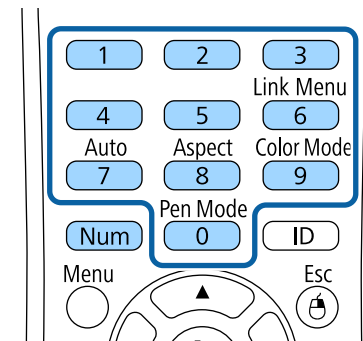
**7** רשום לעצמך את הסיסמה ושמור אותה במקום בטוח.

הזנת סיסמה לשימוש במקרן

כאשר יוצג מסך הסיסמה, הזן את הסיסמה הנכונה.



1 לחצן את הלחצן [Num] בשלט תוך כדי הזנת הסיסמה המספרית.



מסך הסיסמה ייסגר.

2

במידה והסיסמה שגויה, תוצג הודעה ותתבקש לנסות שנית. הזן את הסיסמה הנכונה כדי להמשיך.

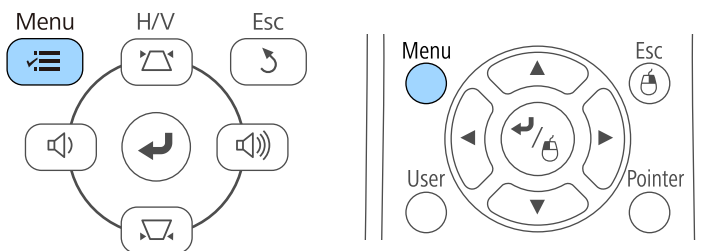
שים לב

- אם תזין סיסמה לא נכונה שלוש פעמים ברצף, ההודעה המקרן יינעל. תוצג למשך כחמש דקות ולאחר מכן המקרן יעבור למצב המתנה. במקרה מעין זה, שלוף את תקע החשמל מהשקע החשמלי ולאחר מכן הכנס אותו שוב והפעל את המקרן מחדש. המקרן יציג את מסך הזנת הסיסמה שוב, כך שבאפשרותך להזין את הסיסמה הנכונה.
- אם שכחת את הסיסמה, רשום את מספר " בקש קוד: xxxxxx" המופיע על-גבי המסך וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.
- אם תמשיך לחזור על הפעולות שלעיל ותזין סיסמה שגויה 30 פעמים ברצף, ההודעה המקרן יינעל. צור קשר עם Epson כמתואר בהיעוד שברשותך. תוצג ואי אפשר יהיה להזין שוב סיסמה. צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

נעילת לחצני המקרן

תוכל לנעול את הלחצנים שעל גבי לוח הבקרה כדי למנוע שימוש במקרן. ניתן להמשיך ולהפעיל את המקרן באמצעות השלט.

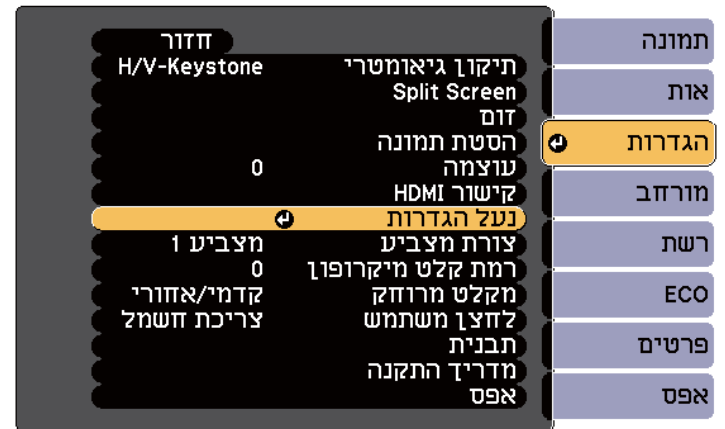
1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



**2** בחר בתפריט הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



**3** בחר בהגדרה נעל הגדרות ולאחר מכן לחץ על [Enter].



**4** בחר נעילת לוח בקרה ולחץ [Enter].



**5** בחר באחד מסוגי הנעילה הבאים ולאחר מכן לחץ [Enter]:

- לנעילת כל לחצני המקרן, בחר באפשרות נעילה מלאה.
- לנעילת כל הלחצנים פרט ללחצן ההפעלה, בחר באפשרות נעילה חלקית.
- כעת תוצג הודעת אישור.

**6** בחר כן ולחץ [Enter].

ההגדרה נעילת לוח בקרה נכנסת לתוקף.

◀ קישורים רלבנטיים

- "שחרור לחצני המקרן" עמ' 139

שחרור לחצני המקרן

במידה ולחצני המקרן ננעלו, בצע את אחת מהפעולות הבאות כדי לשחרר אותם.

- החזק את הלחצן [Enter] בלוח הבקרה למשך 7 שניות. כעת תוצג הודעה והנעילה תבוטל.
  - בחר בערך כבוי עבור ההגדרה נעילת לוח בקרה שבתפריט הגדרות של המקרן.
- הגדרות > נעל הגדרות > נעילת לוח בקרה

◀◀ קישורים רלבנטיים

- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 171

## התקנת כבל אבטחה

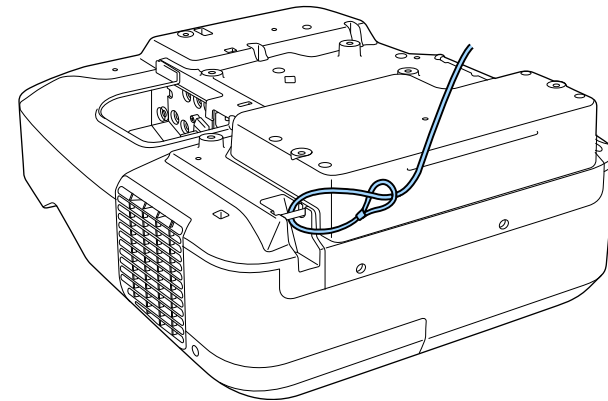
תוכל להתקין במקרן את כבל האבטחה כדי למנוע גניבות.

- השתמש בחריץ האבטחה במקרן כדי לחבר מערכת אבטחה של Kensington Microsaver.

לפרטים נוספים אודות מערכת האבטחה Microsaver, ראה <http://www.kensington.com/>



- השתמש בנקודת החיבור לכבל אבטחה הנמצאת על המקרן כדי לחבר כבל ולאבטח אותו לנקודה קבועה בחדר או לרהיט כבד.



תוכל להשתמש במנעול כבל רגיל למניעת גניבה. עיין בתיעוד המצורף למנעול הכבל לצורך קבלת הוראות נעילה.





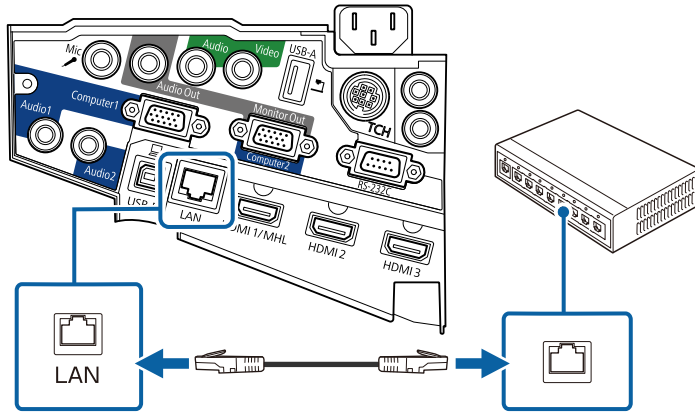
## שימוש במקרן דרך הרשת

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הבאים כדי להגדיר את המקרן לשימוש ברשת.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הקרנה באמצעות רשת קווית" עמ'142
- "הקרנה באמצעות רשת אלחוטית" עמ'145

**2** חבר את הקצה השני של הכבל ליציאה LAN של המקרן.



### בחירת ההגדרות של רשת קווית

לפני שתוכל להקרין מהמחשבים ברשת, עליך לבחור את הגדרות הרשת במקרן.

ודא שחיברת את המקרן לרשת הקווית באמצעות כבל המחובר ליציאה LAN.

**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

ניתן לשלוח למקרן תמונות באמצעות רשת קווית. לשם כך, חבר את המקרן לרשת והגדר את המקרן והמחשב להקרנה ברשת.

אחרי חיבור והגדרת המקרן כמתואר כאן, התקן את EasyMP Multi PC Projection תקליטור מהדיסק של Epson Projector Software אם הוא קיים. אם לא, הורד אותה מאתר האינטרנט.

התוכנה EasyMP Multi PC Projection תגדיר את המחשב להקרנה מהרשת. היא גם מאפשרת לערוך פגישות אינטראקטיביות על ידי הקרנת מסכי המחשבים של המשתמשים ברשת. לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.

אם לא נבחרה סיסמת בקרת Web, תוצג בקשה לקביעת סיסמה כשתשמור את הגדרות הרשת. פעל לפי ההוראות המוצגות כדי לבחור סיסמה.



◀ קישורים רלבנטיים

- "חיבור לרשת קווית" עמ'142
- "בחירת ההגדרות של רשת קווית" עמ'142

### חיבור לרשת קווית

כדי לחבר את המקרן לרשת מקומית (LAN) באמצעות כבל, השתמש בכבל רשת מסוג 100Base-TX או 10Base-T. כדי לשמור על שידור נתונים תקין, השתמש בכבל מסוכך מקטגוריה 5 או טוב יותר.

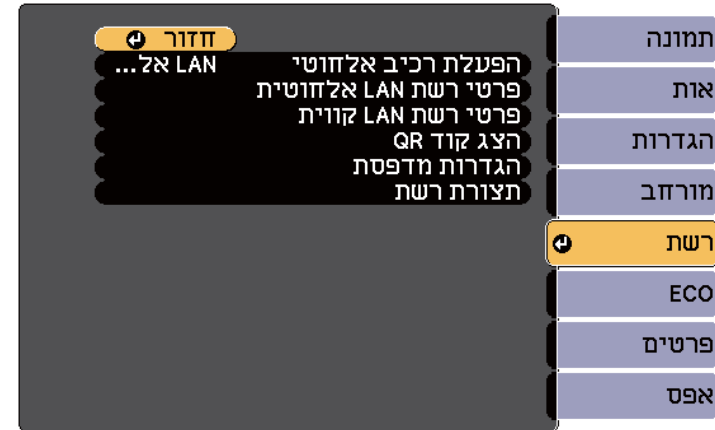
**1** חבר קצה אחד של כבל הרשת לרכוז, מתג או הראוטר.

- **סיסמת PLink** מאפשרת הזנה של סיסמה באורך של עד 32 סימנים אלפאנומריים לשימוש בפרוטוקול PLink כאשר שולטים במקרן.
- ההגדרה **סיסמה ל-Remote** מאפשרת להזין סיסמה המכילה עד 8 אותיות וספרות כדי לגשת למקרן מרחוק באמצעות האינטרנט. (שם המשתמש הוא **EPSONREMOTE**. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- **סיסמת בקרת Web** תאפשר הזנה של סיסמה באורך של עד 8 סימנים אלפאנומריים לגישה אל המקרן דרך ה-web. (שם המשתמש הוא **EPSONWEB**. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- ההגדרה **סיסמת מנהל** מאפשרת להזין סיסמה בת ארבע ספרות כדי לגשת למקרן כמנהל באמצעות **EasyMP Multi PC Projection** או **Epson iProjection**. (כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- מילת מפתח למקרן מאפשרת הפעלה של סיסמת אבטחה למניעת גישה אל המקרן על ידי כל מי שאינו נמצא בחדר בו נמצא המקרן. עליך להזין את מילת המפתח האקראית המוצגת ממחשב כלשהו באמצעות **EasyMP Multi PC Projection** או **Epson iProjection** כדי לגשת למקרן ולשתף את המסך הנוכחי.
- ההגדרה **הצג פרטי LAN** מאפשרת להגדיר את פורמט ההצגה של פרטי הרשת של המקרן.

השתמש במקלדת המוצגת כדי להזין שם, סיסמאות ומילת מפתח. לחץ על לחצני החיצים בשלט כדי לבחור בסימנים ולחץ [Enter] כדי לבחור בהם.

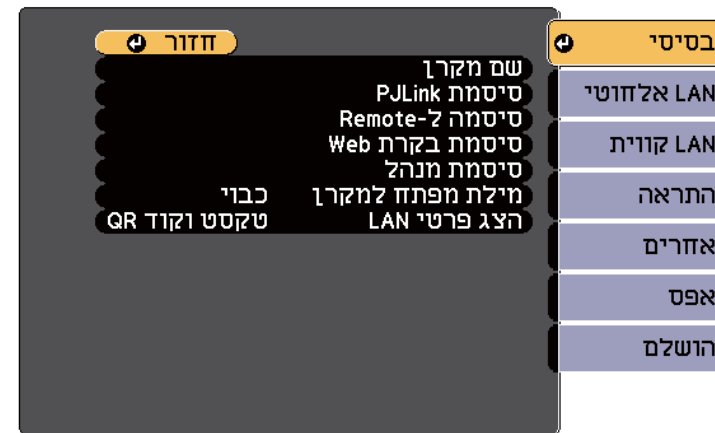


2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].



3 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

4 בחר בתפריט בסיסי ולאחר מכן לחץ [Enter].



5 בחר באפשרויות הבסיסיות בהתאם לצורך.

- שם מקרן מאפשר הזנת שם באורך של עד 16 סימנים אלפאנומריים לזיהוי המקרן ברשת.

**6** בחר בתפריט רשת LAN קווית ולאחר מכן לחץ [Enter].



**7** בחר באפשרות הגדרות IP ולאחר מכן לחץ [Enter].

**8** בחר הגדרות IP לפי הצורך.

- אם הרשת שאליה אתה מתחבר מקצה כתובות אוטומטית, הגדר את DHCP לאפשרות פועל.
- אם עליך להגדיר את הכתובות ידנית, הגדר את DHCP לאפשרות כבוי והזן ערכים בשדות כתובת IP, מיוסך Subnet וכתובת שער לפי הערכים של המקור.

כדי לסמן את המספרים שאתה רוצה במקלדת המוצגת, לחץ על לחצני החצים בשלט הרחוק. כדי לבחור באחד מהמספרים המסומנים, לחץ על [Enter].

**9** כדי שכתובת ה-IP לא תוצג במסך ההמתנה של רשת ה-LAN ובמסך הבית, הגדר את הצגת כתובת IP לאפשרות כבוי.

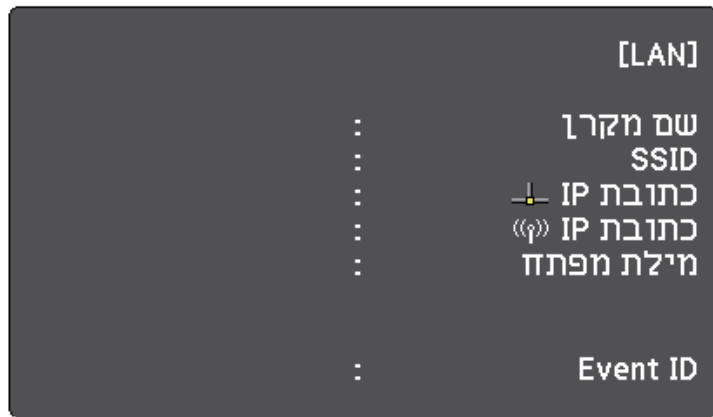
**10** אם תרצה לסיים את בחירת ההגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

אם לא נבחרה סיסמת בקרת Web, תוצג בקשה לקביעת סיסמה לפני שניתן יהיה לשמור את ההגדרות. פעל לפי ההוראות המוצגות כדי לבחור סיסמה.



**11** לחץ [LAN] בשלט.

הגדרות הרשת הקווית יושלמו כאשר כתובת ה-IP הנכונה תוצג במסך ההמתנה לרשת האלחוטית.



**שים לב**

לעולם אל תסיר את המודול כאשר המחווון כחול או מהבהב, או במהלך הקרנה אלחוטית. הדבר עלול לגרום נזק למודול ואף לאבדן נתונים.

ניתן לשלוח למקרן תמונות באמצעות רשת אלחוטית.

לשם כך, עליך להתקין את מודול רשת ה-LAN האלחוטית Epson 802.11b/g/n, ולאחר מכן להגדיר את המקרן ואת המחשב להקרנה אלחוטית באמצעות תפריטי רשת של המקרן.

לאחר התקנת מודול רשת ה-LAN האלחוטית והגדרת המקרן, התקן את תוכנת הרשת מהדיסק של תוכנת Epson Projector CD-ROM (אם קיים) או הורד את התוכנה במידת הצורך. השתמש בתוכנה הבאה ובתיעוד כדי להגדיר ולשלוט בהקרנה אלחוטית.

- בעזרת תוכנת EasyMP Multi PC Projection תוכל לקיים פגישות אינטראקטיביות על ידי הקרנה של מסכי המחשב למשתמשים דרך הרשת. לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.
- היישום Epson iProjection מאפשר לך להקרין ממכשירי iOS או Android. ניתן להוריד את Epson iProjection מ-App Store או מ-Google Play. כל החיובים שעשויים לנבוע מההתקשרות אל App Store או Google Play הינם באחריות הלקוח.

אם לא נבחרה סיסמת בקרת Web, תוצג בקשה לקביעת סיסמה כשתשמור את הגדרות הרשת. פעל לפי ההוראות המוצגות כדי לבחור סיסמה.



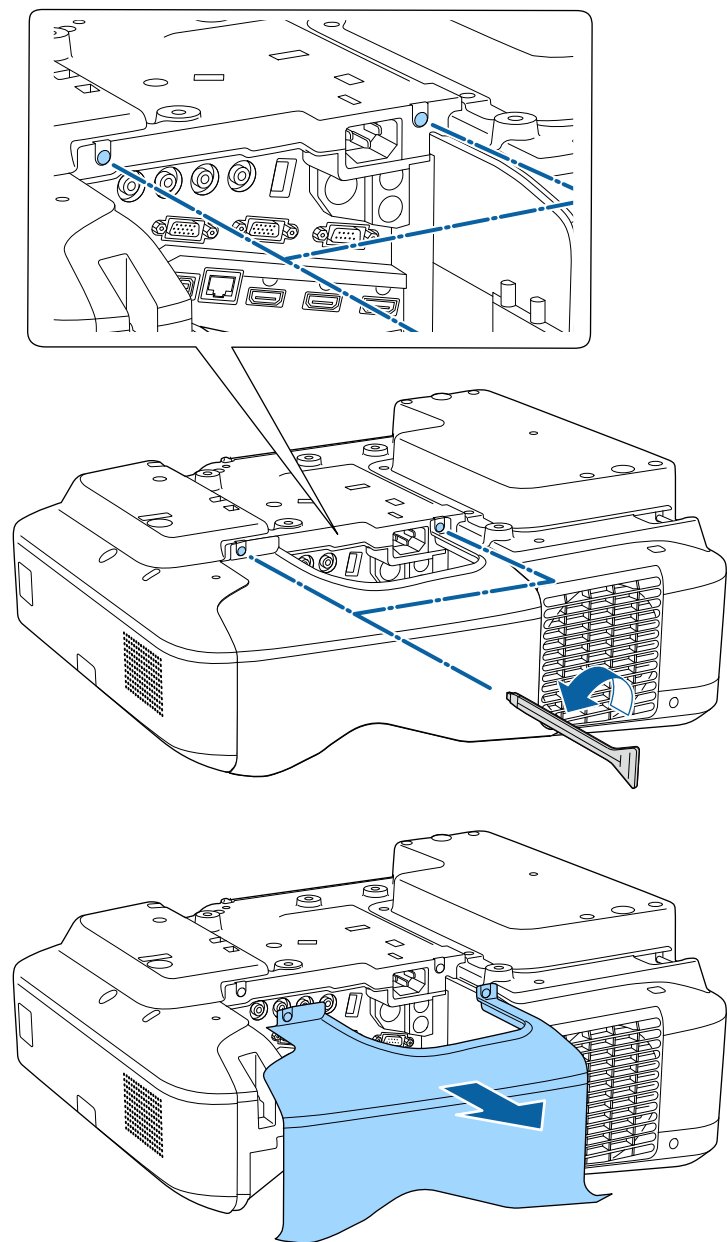
#### ◀ קישורים רלבנטיים

- "התקנת מודול רשת ה-LAN האלחוטית" עמ' 145
- "בחירה ידנית של הגדרות רשת אלחוטית" עמ' 147
- "בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-Windows" עמ' 149
- "בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-OS X" עמ' 149
- "הגדרת אבטחה עבור רשת אלחוטית" עמ' 149
- "שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד" עמ' 150
- "שימוש במפתח USB להתחברות למחשב Windows" עמ' 151

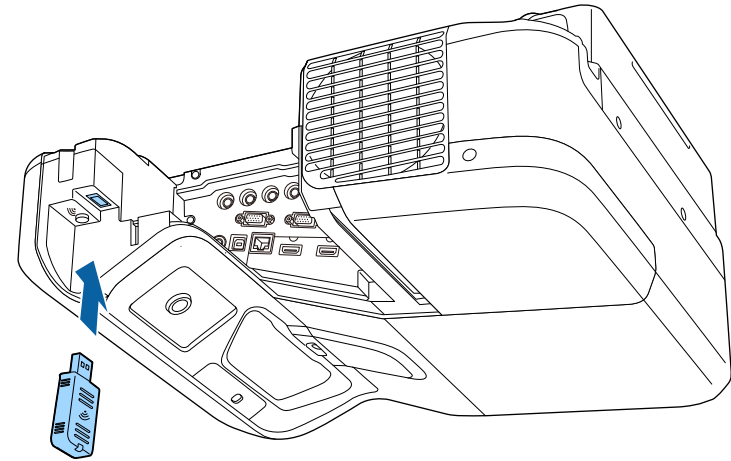
## התקנת מודול רשת ה-LAN האלחוטית

כדי להשתמש במקרן דרך רשת אלחוטית, התקן את מודול רשת ה-LAN האלחוטית Epson 802.11b/g/n. אל תתקין מודול אחר של רשת LAN אלחוטית.

1 הסר את שני הברגים שמקבעים את מכסה הכבלים כדי לפתוח אותו.



**2** חבר את מודול ה-LAN האלחוטי לחריץ האלחוטי של מודול LAN.



**2** בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].



### בחירה ידנית של הגדרות רשת אלחוטית

לפני שתוכל להקרין מהרשת האלחוטית, עליך לבחור הגדרות רשת במקרן.

**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

**3** בחר בערך LAN אלחוטי פועלת עבור ההגדרה הפעלת רכיב אלחוטי.



**4** בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

- ההגדרה הצג פרטי LAN מאפשרת להגדיר את פורמט ההצגה של פרטי הרשת של המקרן.

השתמש במקלדת המוצגת כדי להזין שם וסיסמה. לחץ על לחצני החיצים בשלט כדי לבחור בסימנים ולחץ [Enter] כדי לבחור בהם.



7 בחר בתפריט רשת LAN אלחוטית ולאחר מכן לחץ [Enter].



8 בחר בהגדרה מצב התחברות.

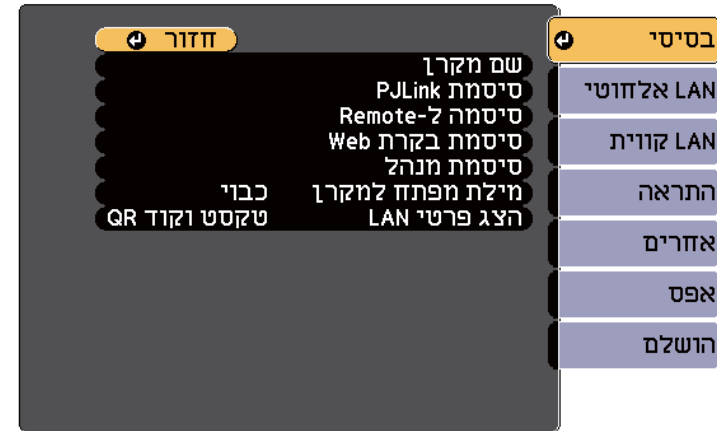
- האפשרות מהיר מאפשרת לך להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באופן ישיר באמצעות תקשורת אלחוטית.
- האפשרות מתקדם מאפשרת לך להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באמצעות נקודת גישה לרשת אלחוטית.

9 במידה ובחרת במצב התחברות מתקדם, בחר באפשרות חפש נקודת גישה כדי לבחור בנקודת הגישה אליה תרצה להתחבר.

אם עליך להקצות דינית את ה-SSID, בחר באפשרות SSID כדי להזין את ה-SSID.



5 בחר בתפריט בסיסי ולאחר מכן לחץ [Enter].



6 בחר באפשרויות הבסיסיות בהתאם לצורך.

- שם מקרן מאפשר הזנת שם באורך של עד 16 סימנים אלפאנומריים לזיהוי המקרן ברשת.
- סיסמת PLink מאפשרת הזנה של סיסמה באורך של עד 32 סימנים אלפאנומריים לשימוש בפרוטוקול PLink כאשר שולטים במקרן.
- ההגדרה סיסמה ל-Remote מאפשרת להזין סיסמה המכילה עד 8 אותיות וספרות כדי לגשת למקרן מרחוק באמצעות האינטרנט. (שם המשתמש הוא EPSONREMOTE. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- סיסמת בקרת Web תאפשר הזנה של סיסמה באורך של עד 8 סימנים אלפאנומריים לגישה אל המקרן דרך ה-web. (שם המשתמש הוא EPSONWEB. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- ההגדרה סיסמת מנהל מאפשרת להזין סיסמה בת ארבע ספרות כדי לגשת למקרן כמנהל באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection. (כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- מילת מפתח למקרן מאפשרת הפעלה של סיסמת אבטחה למניעת גישה אל המקרן על ידי כל מי שאינו נמצא בחדר בו נמצא המקרן. עליך להזין את מילת המפתח האקראית המוצגת ממחשב כלשהו באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection כדי לגשת למקרן ולשתף את המסך הנוכחי.



בסיום ההגדרות האלחוטיות עבור המקרן, עליך לבחור את הרשת האלחוטית במחשב. לאחר מכן, הפעל את תוכנת הרשת כדי לשלוח תמונות אל המקרן באמצעות רשת אלחוטית.

### בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-Windows

לפני שתתחבר אל המקרן, בחר ברשת האלחוטית המתאימה במחשב.

- 1 לנישה אל תוכנת הרשת האלחוטית שמותקנת, לחץ לחיצה כפולה על סמל הרשת שבסרגל המשימות של Windows.
- 2 כשאתה מתחבר במצב מתקדם, בחר בשם הרשת (SSID) אליה המקרן מתחבר.
- 3 לחץ התחבר.

### בחירה של הגדרות רשת אלחוטית ב-OS X

לפני שתתחבר אל המקרן, בחר ברשת האלחוטית המתאימה ב-OS X.

- 1 לחץ על הסמל AirPort בסרגל התפריטים שבחלק העליון של התצוגה.
- 2 כשאתה מתחבר במצב מתקדם, ודא ש-AirPort פעיל ובחר בשם הרשת (SSID) אליה המקרן מתחבר.

### הגדרת אבטחה עבור רשת אלחוטית

ניתן להגדיר אבטחה עבור מקרן כאשר הוא משתמש ברשת אלחוטית. הגדר את אפשרויות האבטחה הבאות כך שיתאימו להגדרות בהן אתה משתמש ברשת:

- אבטחת WPA2-PSK
- אבטחת WPA/WPA2-PSK \*
- \* אפשרות זו זמינה רק עבור מצב ההתחברות מתקדם.

**10** למצב התחברות מתקדם, הקצה את הגדרות ה-IP עבור הרשת על פי ההגדרות הדרושות.

- במידה והרשת אליה אתה מתחבר מקצה כתובות באופן אוטומטי, בחר באפשרות הגדרות IP כדי להעביר את ערך ההגדרה DHCP למצב פועל.
- אם עליך להגדיר את הכתובות ידנית, בחר באפשרות הגדרות IP כדי לקבוע את ערך DHCP ככבוי והזן את כתובת IP, מיסוך Subnet, וכן כתובת שער על פי הצורך.

**11** כדי ששם הרשת או כתובת ה-IP לא יוצגו במסך ההמתנה של רשת ה-LAN ובמסך הבית, הגדר את תצוגת SSID או הצגת כתובת IP לאפשרות כבוי.

**12** אם סיימת לבחור בהגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

אם לא נבחרה סיסמת בקרת Web, תוצג בקשה לקביעת סיסמה לפני שניתן יהיה לשמור את ההגדרות. פעל לפי ההוראות המוצגות כדי לבחור סיסמה.



**13** לחץ [LAN] בשלט.

הגדרות הרשת האלחוטית הושלמו כאשר כתובת ה-IP הנכונה תוצג במסך ההמתנה לרשת האלחוטית.



צור קשר עם מנהל הרשת לקבלת הנחיות בנוגע להזנה של הפרטים הנכונים.

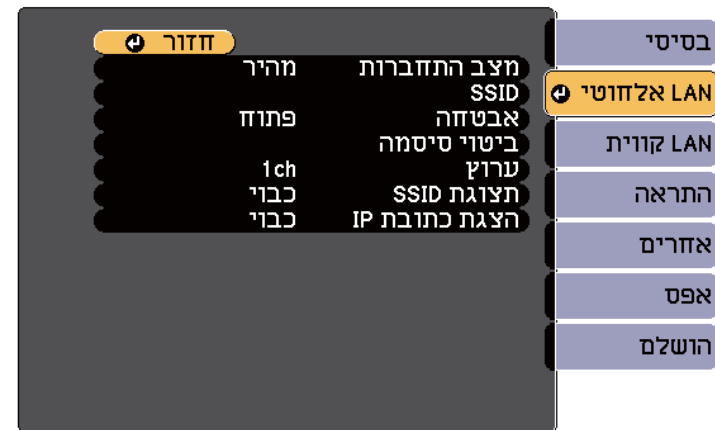


**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

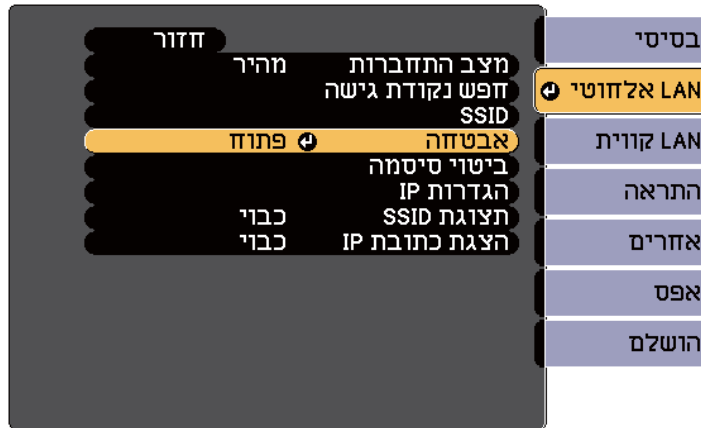
**2** בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

**3** בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

**4** בחר בתפריט רשת LAN אלחוטית ולאחר מכן לחץ [Enter].



**5** בחר בהגדרה אבטחה ולאחר מכן לחץ על [Enter].



**6** בחר בהגדרות האבטחה על פי הגדרות הרשת.

**7** אם סיימת לבצע את ההגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

◀ קישורים רלבנטיים

• "תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלחוטית" עמ' 181

### שימוש בקוד QR לחיבור מכשיר נייד

לאחר בחירה בהגדרות הרשת האלחוטית עבור המקרן, תוכל להציג קוד QR במסך ולהשתמש בו כדי לחבר מכשיר נייד באמצעות היישום Epson iProjection.

## שימוש במפתח USB להתחברות למחשב Windows

באפשרותך להגדיר את כוונן ההבזק מסוג USB שלך בתור מפתח USB כדי לחבר את המקרן במהירות למחשב Windows שמחובר לרשת LAN אלחוטית. אחרי שתיצור מפתח USB תוכל להקרין במהירות תמונות מהמקרן המחובר לרשת.

**1** הגדר את מפתח ה-USB באמצעות EasyMP Multi PC Projection.

לקבלת הוראות, ראה מדריך הפעלה ל-EasyMP Multi PC Projection.



**2** ודא שמודול רשת ה-LAN האלחוטית מחובר למקרן.

**3** הפעל את המקרן.

**4** לחץ [LAN] בשלט.

כעת יוצג מסך ההמתנה של הרשת. ודא ששם הרשת (SSID) ושכתובת ה-IP מוצגים.

**5** חבר את מפתח ה-USB אל יציאת USB-A של המקרן.

כעת תוקרן הודעה על כך שעדכון פרטי הרשת הושלם.

**6** הסר את מפתח ה-USB.

**7** חבר את מפתח ה-USB אל יציאת USB במחשב.

ב-Windows Vista, אם מוצג חלון ההפעלה האוטומטית, בחר באפשרות MPPLaunch.exe, ולאחר מכן בחר אפשר.



- כדי להשתמש בתכונה הזו ודא שהתקנת את הגרסה העדכנית של Epson iProjection (V1.3.0 ואילך) במכשיר.
- ניתן להוריד את Epson iProjection בחינם מ-App Store או מ-Google Play. כל החיובים שעשויים לנבוע מההתקשרות אל App Store או Google Play הינם באחריות הלקוח.
- אם משתמשים ב-Epson iProjection במצב חיבור מהיר, מומלץ להגדיר אמצעי אבטחה.



**1** לחץ [LAN] בשלט.

קוד ה-QR יוצג בשטח ההקרנה.

- אם אינך רואה את קוד ה-QR, קבע את ההגדרה הצג פרטי LAN לערך טקסט וקוד QR בתפריט רשת של המקרן.
- רשת > תצורת רשת > בסיסי > הצג פרטי LAN
- להסרת קוד ה-QR, לחץ על [Esc].
- כאשר קוד ה-QR מוסתר, לחץ על הלחצן [Enter] כדי להציגו.
- ניתן גם להציג את קוד ה-QR על ידי בחירת הסמל במסך הבית.




**2** הפעל את Epson iProjection במכשיר הנייד.

**3** קרא את קוד ה-QR המוקרן באמצעות Epson iProjection כדי לחבר אותו אל המקרן.

כדי לקרוא נכון את קוד ה-QR, ודא שאתה עומד בדיוק מול המסך המוקרן וקרוב מספיק כדי שהקוד המוקרן יהיה בתוך הסימון של קורא ה-QR במכשיר הנייד. אם אתה רחוק מדי מהמסך, ייתכן שהקוד לא ייקרא.



כאשר נוצר חיבור, בחר בתפריט Contents תחת , ולאחר מכן בחר את הקובץ שברצונך להקרין.

**8** פעל לפי ההוראות שעל המסך להתקנת היישום הדרוש.

- במידה ומוצגת הודעת Windows Firewall, לחץ כן כדי לנטרל את ה-firewall.
- נדרשת הרשאת מנהל מערכת כדי להתקין את התוכנה.
- אם התוכנה לא מותקנת אוטומטית, לחץ לחיצה כפולה על הקובץ **MPPLaunch.exe** במפתח ה-USB.



לאחר מספר דקות, תמונת המחשב תוצג במקרן.

**9** בסיום ההקרנה האלחוטית, בחר באפשרות הסרה בטוחה של חומרה שבסרגל המשימות של Windows, ולאחר מכן שלוף את מפתח ה-USB מהמחשב.

ייתכן שיהיה עליך להפעיל מחדש את המחשב כדי להפעיל מחדש את החיבור לרשת LAN אלחוטית.



# ניטור ובקרה של המקרן

פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי לנטר ולשלוט במקרן דרך רשת.

◀ קישורים רלבנטיים

- "EasyMP Monitor" עמ'154
- "שליטה במקרן רשת באמצעות דפדפן אינטרנט" עמ'155
- "הגדרת התראות דואר אלקטרוני ברשת עבור המקרן" עמ'157
- "הגדרת ניטור באמצעות SNMP" עמ'158
- "שימוש בפקודות ESC/VP21" עמ'159
- "תמיכה ב-PJLink" עמ'161
- "תמיכה ב-Crestron RoomView" עמ'162

תוכנת EasyMP Monitor (Windows בלבד) תאפשר לך לנטר ולשלוט במקרן דרך הרשת.  
לקבלת הנחיות, ראה *EasyMP Monitor* מדריך הפעלה.  
תוכל להוריד את EasyMP Monitor מאתר האינטרנט הבא.

<http://www.epson.com/>

לאחר שחיברת את המקרן לרשת, תוכל לבחור בהגדרות המקרן ולשלוט בהקרנה באמצעות דפדפן אינטרנט תואם. בדרך זו תוכל לגשת אל המקרן מרחוק.

6

לבחירה בהגדרות תפריט המקרן, בחר בשם התפריט ופעל בהתאם להוראות המוצגות.



- אין אפשרות לבחור בהגדרות הבאות מדפדפן אינטרנט.
  - הסטת תמונה
  - קישור HDMI
  - צורת מצביע
  - לחצן משתמש
  - תבנית בדיקה
  - מדריך התקנה
  - Easy Interactive Function
  - לוגו משתמש
  - USB Type B
  - שפה
  - Event ID
  - אפס שעות נורה
  - הגדרות מדפסת
- ניתן לבחור בהגדרות הבאות רק מדפדפן אינטרנט.
  - סיסמת Monitor (עד 16 תווים אלפא-נומריים)
  - יציאת HTTP (מספר יציאה לבקרת Web פרט ל-80 [ברירת מחדל], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)



- ודא כי המחשב והמקרן מחוברים לרשת. בעת הקרנת תמונות באמצעות רשת LAN אלחוטית, חבר במצב חיבור מתקדם.
- הגדרות האינטרנט ותכונות השליטה תומכות ב-Internet Explorer 9.0 ואילך (Windows), וכן ב-Safari (OS X) ברשתות שלא נעשה בהן שימוש בשרת proxy לצורך התחברות. לא ניתן לבחור בכל הגדרות התפריטים של המקרן או לשלוט בכל תכונות המקרן באמצעות דפדפן אינטרנט.
- אם הגדרת את האפשרות מצב המתנה כתקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן, תוכל להשתמש בדפדפן האינטרנט כדי לבחור הגדרות ולשלוט בהקרנה גם אם המקרן במצב המתנה (כאשר המכשיר כבוי).

1

ודא שהמקרן פועל.

2

ודא שהמחשב או המכשיר מחובר לאותה רשת שאליה מחובר המקרן.

3

הפעל את דפדפן האינטרנט במחשב או במכשיר.

4

עבור למסך Epson Web Control על-ידי הזנת כתובת ה-IP של המקרן בתיבת הכתובות שבדפדפן.

5



בחר בסמל כדי לעבור למסך בקרת Web.



- ייתכן שתצטרך להיכנס למערכת לפני שתוכל להציג את המסך בקרת Web. אם מסך הכניסה מוצג, הזן את שם המשתמש והסיסמה שלך. (שם המשתמש הוא EPSONWEB. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- תוכל לשנות את הסיסמה תחת סיסמת בקרת Web בתפריט רשת של המקרן.
  - רשת > תצורת רשת > בסיסי > סיסמת בקרת Web

7

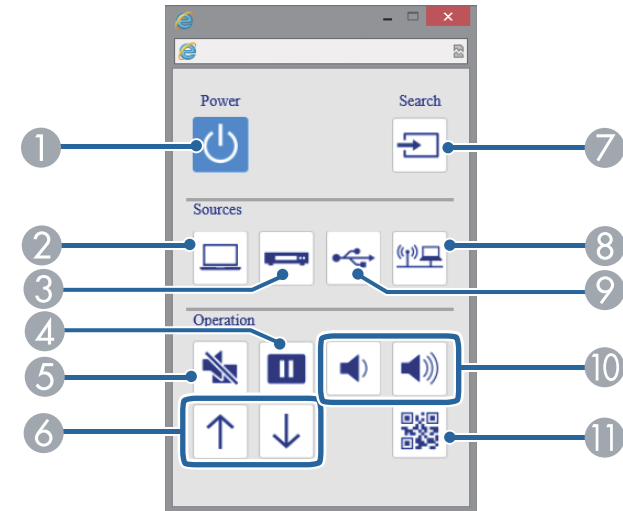


כדי לשלוט בהקרנה מרחוק, בחר בסמל



- לנישה אל האפשרות EPSONREMOTE, עליך להתחבר עם שם המשתמש ועם סיסמה ל-Remote. (כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
- קבע את האפשרות שליטה בסיסית במצב פועל בתפריט רשת של המקרן, ולאחר מכן קבע סיסמה.
  - רשת > תצורת רשת > אחרים > שליטה בסיסית

8 בחר בסמל המתאים לפונקציית המקרן בה תרצה לשלוט.



- 1 בקרת לחצן הפעלה
- 2 בוחר את יציאת המחשב
- 3 בוחר את יציאות הווידאו ו-HDMI
- 4 בקרת לחצן Freeze
- 5 בקרת לחצן A/V Mute
- 6 בקרות לחצני דפדוף מעלה ומטה
- 7 מחפש מקורות
- 8 בוחר את מקור הרשת
- 9 בוחר ב-USB Display או במקור התקן USB
- 10 בקרות לחצני עוצמה
- 11 מציג את קוד ה-QR

◀ קישורים רלבנטיים

- "תפריט רשת - תפריט בסיסי" עמ' 180
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 186



**7** בחר מספר עבור האפשרות **מספר יציאה של שרת ה-SMTP**, בין 1 ל-65535 (ברירת המחדל הינה 25).

**8** הזן את כתובת הדוא"ל שתופיע ככתובת של השולח בשדה **מאת**.

**9** בחר בשדה כתובת, הזן את כתובת הדואר האלקטרוני ובחר בהתראות שברצונך לקבל. חזור על הפעולה עבור עד שלוש כתובות.

ניתן לציין כתובת דואר אלקטרוני באורך של עד 32 תווים אלפאנומריים.



**10** אם תרצה לסיים את בחירת ההגדרות, בחר באפשרות **הושלם** ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

במידה והמקרן כבה בשל בעיה קריטית, ייתכן שלא תקבל התראה בדואר אלקטרוני.



◀ קישורים רלבנטיים

- "הודעות התראה של המקרן בדואר אלקטרוני דרך הרשת" עמ' 157
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 186

## הודעות התראה של המקרן בדואר אלקטרוני דרך הרשת

אם התעוררה בעיה במקרן המחובר לרשת, ובחרת קבלה של התראות בדואר אלקטרוני, תקבל הודעת דואר אלקטרוני ובה המידע הבא:

- כתובת הדוא"ל שמוגדרת בשדה **מאת** בתור שולח הדואר
- הכיתוב **Epson Projector** בשורת הנושא
- שם המקרן בו התגלתה הבעיה
- כתובת ה-IP של המקרן הרלבנטי
- מידע מפורט בנוגע לבעיה

תוכל להגדיר את המקרן כך שישלח התראה בדואר אלקטרוני דרך הרשת במידה והתגלתה בעיה במקרן.

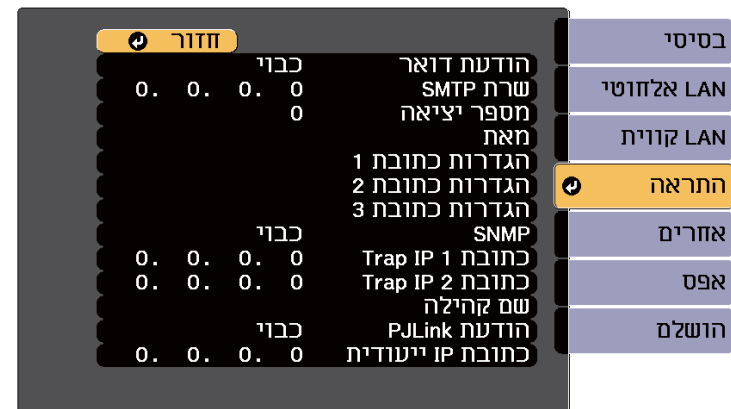
אם הגדרת את ערך האפשרות **מצב המתנה כ-תקשורת פועלת** בתפריט **ECO** של המקרן, תוכל לקבל התראות בדואר אלקטרוני גם אם המקרן במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).

**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

**2** בחר בתפריט **רשת** ולאחר מכן לחץ [Enter].

**3** בחר **תצורת רשת** ולאחר מכן לחץ [Enter].

**4** בחר בתפריט **התראה** ולחץ על [Enter].



**5** קבע את ההגדרה הודעת דואר לערך **פועל**.

**6** הזן את כתובת ה-IP עבור האפשרות **שרת SMTP**.

אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).



**7** הזן שם קהילה של SNMP, באורך של עד 32 תווים אלפנומריים.

**8** אם סיימת לבחור בהגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

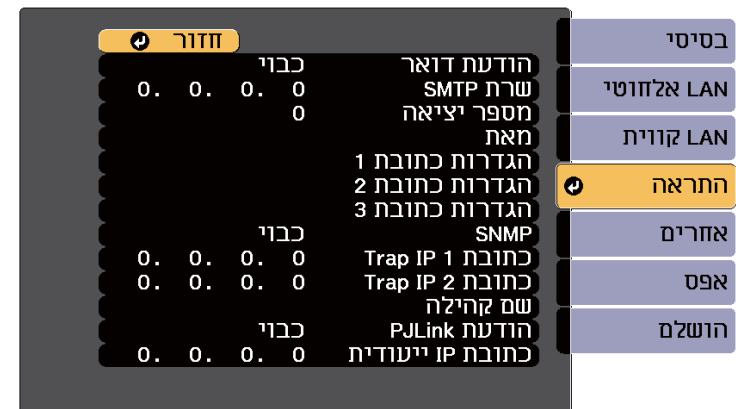
מנהלי רשת יכולים להתקין תוכנת SNMP (Simple Network Management Protocol) במחשבי רשת ולנטר את המקרנים. במידה ונעשה שימוש בתוכנה זו ברשת, תוכל להגדיר את המקרן לניטור SNMP.

**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

**2** בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

**3** בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

**4** בחר בתפריט התראה ולחץ על [Enter].



**5** קבע את ההגדרה SNMP לערך פועל.

**6** הזן עד שתי כתובות IP לקבלת הודעות SNMP, תוך שימוש בערך שבין 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת.

אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255). מקרן זה תומך בסוכן SNMP גרסה 1 (SNMPv1).

פקודה	פריט	
SOURCE 41	וידאו	
SOURCE 51	USB Display	
SOURCE 52	USB	
SOURCE 53	LAN	
MUTE ON	פועל	השתקת קול/וידאו פועל/כבוי
MUTE OFF	כבוי	

הוסף קוד Carriage Return (CR) (0Dh) בסוף כל פקודה ושדר.  
צור קשר עם Epson לקבלת פרטים נוספים.

### פריסות כבלים

#### חיבור טורי

- צורת מחבר: D-Sub 9-pin (זכר)
- שם כניסת מקרן: RS-232C
- סוג הכבל: כבל מוצלב (Null modem)

ניתן לשלוט במקרן ממכשיר חיצוני באמצעות ESC/VP21.

#### קישורים רלבנטיים

- "רשימת פקודות ESC/VP21" עמ' 159
- "פריסות כבלים" עמ' 159

### רשימת פקודות ESC/VP21

כאשר הפקודה מועברת למקרן, החשמל מחובר והמקרן נכנס למצב התחממות. כאשר המקרן הופעל, מוחזר סימן נקודתיים ":" (3Ah).

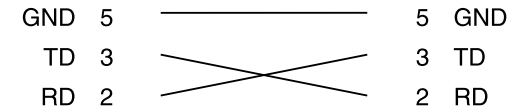
כאשר נקלטת פקודה, המקרן מבצע את הפקודה, מחזיר סימן ":" ולאחר מכן מקבל את הפקודה הבאה.

אם הפקודה המעובדת מסתיימת באופן חריג, מתקבלת הודעת שגיאה ומוחזר סימן ":".

הפקודות הבאות זמינות.

פקודה	פריט	
PWR ON	פועל	הפעלה/כיבוי
PWR OFF	כבוי	
SOURCE 1F	אוטומטי	Computer1
SOURCE 11	RGB	
SOURCE 14	Component	
SOURCE 2F	אוטומטי	Computer2
SOURCE 21	RGB	
SOURCE 24	Component	
SOURCE 30	HDMI1/MHL	
SOURCE A0	HDMI2	
SOURCE C0	HDMI3	

בתרשים הבא, המקרן מוצג משמאל והמחשב מוצג מימין:



שם אות	פונקציה
GND	חוט אוח, הארקה
TD	שידור נתונים
RD	קליטת נתונים

**פרוטוקול תקשורת**

- ברירת מחדל להגדרת קצב baud: 9600 סיביות לשנייה
- אורך נתונים: 8 סיביות
- סיבית ביקורת: ללא
- סיבית עצירה: 1 סיבית
- בקרת זרימה: ללא

- שם היצרן המוצג עבור "שאילתת מידע על שם היצרן"  
**EPSON**
- שם הדגם המוצג עבור "שאילתת מידע על שם המוצר"  
EPSON 695Wi/695WT •  
EPSON 685Wi/685WT •  
EPSON 680Wi •  
EPSON 675Wi •  
EPSON 685W •  
EPSON 675W •  
EPSON 680 •  
EPSON 670 •

PJLink נקבע על ידי איגוד תעשיות המחשבים העסקיים ומערכות המידע ביפן (Japan JBMIA Business Machine and Information System Industries Association) כתקן לפרוטוקול השליטה במקורני רשת, כחלק ממאמצי האיגוד ליצור תקן אחיד לפרוטוקולים של בקרה ושליטה.

המקורן תואם לתקן PJLink Class2 שנקבע על ידי JBMIA.

מספר היציאה המשמשת עבור פונקציית החיפוש של PJLink הוא 4352 (UDP).

עליך להגדיר את הרשת לפני שתוכל להשתמש ב-PJLink.

הוא תואם לכל הפקודות, פרט לפקודות הבאות, המוגדרות ב-PJLink Class2. ההסכם אושר על ידי אישור ההתאמה לתקן PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

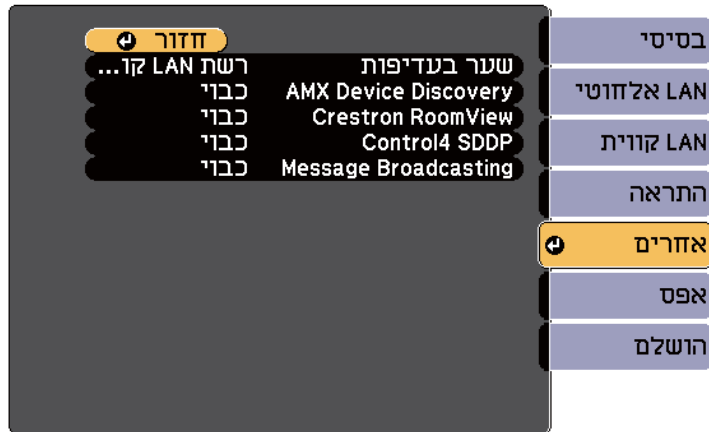
- פקודות לא-תואמות

פונקציה		PJLink פקודה
הגדרות השתקה	השתקת תמונה הוגדרה	AVMT 11
	השתקת שמע הוגדרה	AVMT 21

- יציאות קלט ומספר מקור הקלט הרלוונטי

שם יציאת הקלט	מספר מקור הקלט
מחשב 1	11
מחשב 2	12
וידאו	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53

4 בחר בתפריט אחרים ולאחר מכן לחץ [Enter].



5 הגדר את Crestron RoomView לאפשרות פועל כדי לאפשר לזהות את המקרן.

6 אם סיימת לבחור בהגדרות, בחר באפשרות הושלם ופעל על פי ההוראות המוצגות כדי לשמור את ההגדרות וכדי לצאת מהתפריטים.

7 כבה את המקרן והדלק אותו מחדש כדי להפעיל את ההגדרה.

## שליטה במקרן רשת באמצעות Crestron RoomView

לאחר שמגדירים את Crestron RoomView במקרן ניתן לשלוט בהקרנה באמצעות דפדפן מתאים.

1 הפעל את דפדפן האינטרנט במחשב שמחובר לרשת.

אם אתה משתמש במערכת הבקרה ברשת של Crestron RoomView ניתן להגדיר את המקרן כדי להשתמש במערכת. Crestron RoomView מאפשרת לשלוט במקרן באמצעות דפדפן.

- אי אפשר להשתמש בתכונה Epson Web Control או בתוסף Message Broadcasting של EasyMP Monitor כשמשתמשים ב-Crestron RoomView.
- אם הגדרת את מצב המתנה לאפשרותקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן, תוכל לשלוט במקרן גם אם המקרן במצב המתנה (כאשר הוא כבוי).

למידע נוסף על Crestron RoomView, בקר באתר של Crestron.

<http://www.crestron.com>

כדי לשלוט במכשירים שבמערכת ניתן להשתמש ב-Crestron RoomView Express או ב-Crestron RoomView Server Edition של Crestron. ניתן לפנות למוקד התמיכה ולשלוח הודעות חירום. לפרטים נוספים, עיין באתר האינטרנט הבא.

<http://www.crestron.com/getroomview>

מדריך זה מתאר כיצד לבצע פעולות במחשב באמצעות דפדפן אינטרנט.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הגדרת התמיכה ב-Crestron RoomView" עמ' 162
- "שליטה במקרן רשת באמצעות Crestron RoomView" עמ' 162

## הגדרת התמיכה ב-Crestron RoomView

כדי להגדיר את מערכת הבקרה של Crestron RoomView במקרן כדי להשתמש בה, ודא שהמחשב והמקרן מחוברים לרשת. אם החיבור הוא אלחוטי, צריך להגדיר את המקרן באמצעות מצב חיבור הרשת מתקדם.

1 לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

2 בחר בתפריט רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

3 בחר תצורת רשת ולאחר מכן לחץ [Enter].

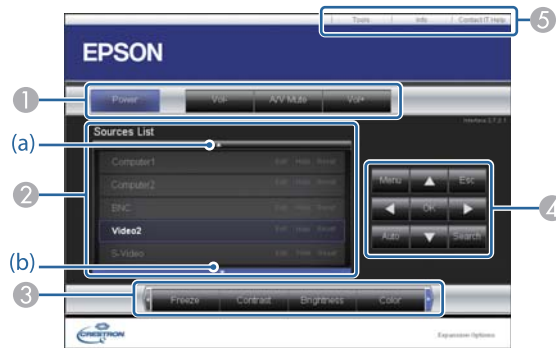
קישורים רלבנטיים

- "חלון השימוש ב-Crestron RoomView" עמ' 163
- "חלון הכלים של Crestron RoomView" עמ' 164

**2** הזן את כתובת ה-IP של המקרן בתיבת הכתובת של הדפדפן ולחץ על מקש ה-Enter של המחשב.  
 כעת יוצג המסך הבא:

חלון השימוש ב-Crestron RoomView

ההגדרות שבחלון השימוש מאפשרות לשלוט במקרן ולהתאים את תמונת המקרן.



**3** בחר את מקור הקלט שבו תרצה לשוט מהתיבה Sources List. ניתן לגלול בין המקורות השונים באמצעות חצים למעלה ולמטה בתיבה.

**4** כדי לשלוט במקרן מרחוק, לחץ על הלחצנים שבמסך. הלחצנים תואמים ללחצנים שבשלט הרחוק של המקרן. ניתן לגלול בין אפשרויות הלחצנים שבתחתית המסך.

הלחצנים הבאים במסך אינם תואמים במדויק ללחצנים שבשלט הרחוק של המקרן:

- OK פועל בתור הלחצן [Enter]
- Menu מציג את תפריט המקרן

**5** כדי להציג מידע על המקרן, לחץ על הכרטיסייה **Info**.

**6** כדי לשנות את ההגדרות של המקרן, Crestron והסיסמה, לחץ על הכרטיסייה Tools, בחר הגדרות במסך המוצג ולחץ על Send.

**7** בסיום, לחץ על **Exit** כדי לצאת מהתוכנית.

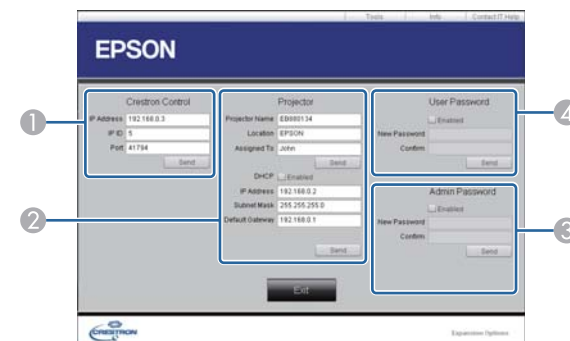
מפעיל או מכבה את המקרן.	Power	<b>1</b>
מכוון את עוצמת הקול.	Vol-/Vol+	
מפעיל ומכבה את הווידיאו והשמע.	A/V Mute	
עובר לתמונה ממקור הקלט הנבחר. כדי להציג מקורות קלט שאינם מוצגים ב-Sources List, לחץ על (a) או (b) כדי לגלול למעלה או למטה. מקור קלט אות הווידיאו הנוכחי מוצג בכחול. ניתן לשנות את שם המקור במידת הצורך.		<b>2</b>
תמונות מושהות או ממשיכות.	Freeze	<b>3</b>
משנה את הניגודיות בין החלקים המוארים והמוצלים בתמונה.	Contrast	
משנה את בהירות התמונה.	Brightness	
מכוונן את רוויית הצבע עבור התמונות.	Color	
מכוונן את חדות התמונה.	Sharpness	

עריכת ההגדרות של Crestron.		1
Projector Name	הזן שם כדי להבדיל בין המקרן המחובר כעת לבין מקרנים אחרים ברשת. (עד 16 תווים של אותיות וספרות)	2
Location	הזן שם למיקום ההתקנה עבור המקרן המחובר כעת ברשת. (עד 32 תווים של אותיות וספרות וסמלים)	
Assigned To	הזן שם משתמש לרשת. (עד 32 תווים של אותיות וספרות וסמלים)	
DHCP	בחר להשתמש ב-DHCP. לא ניתן להזין כתובת IP אם DHCP מופעל.	
IP Address	הזן את כתובת ה-IP שברצונך להקצות למקרן המחובר כעת.	
Subnet Mask	הזן מסיך Subnet עבור המקרן המחובר כעת.	
Default Gateway	הזן את כתובת השער עבור המקרן המחובר כעת.	
Send	לחץ על הלחצן הזה כדי לאשר את השינויים שבוצעו במקרן.	
Admin) Enabled (Password	בחר כדי להגן על פתיחת החלון Tools באמצעות סיסמה.	3
New Password	הזן את הסיסמה החדשה לפתיחת החלון Tools. (עד 26 תווים של אותיות וספרות)	
Confirm	הזן את אותה הסיסמה שהזנת בשדה New Password. אם הסיסמאות אינן זהות, מוצגת שגיאה.	
Send	לחץ על הלחצן הזה כדי לאשר את השינויים שבוצעו ב-Admin Password.	
User) Enabled (Password	בחר באפשרות הזו כדי להגן על פתיחת חלון השימוש במחשב באמצעות סיסמה.	4
New Password	הזן את הסיסמה החדשה לפתיחת חלון השימוש. (עד 26 תווים של אותיות וספרות)	
Confirm	הזן את אותה הסיסמה שהזנת בשדה New Password. אם הסיסמאות אינן זהות, מוצגת שגיאה.	
Send	לחץ על הלחצן הזה כדי לאשר את השינויים שבוצעו ב-User Password.	

Zoom	הגדלה או הקטנה של התמונה מבלי לשנות את גודל ההקרנה. לחץ על לחצני החצים כדי לשנות את המיקום של התמונה המוגדלת.	
לחצני חיצים	מבצעים את אותן הפעולות כמו לחצני החצים בשלט הרחוק.	4
OK	מבצע את אותה הפעולה כמו הלחצן [Enter] בשלט הרחוק.	
Menu	מציג וסוגר את תפריט המקרן.	
Auto	משפר את האפשרויות עקיבה, סנכרון ומיקום בתפריט אות של המקרן כשמקרינים את RGB אנלוגי מהציאה Computer1 או Computer2.	
Search	עובר למקור הקלט הבא ששולח תמונה.	
Esc	מבצע את אותה הפעולה כמו הלחצן [Esc] בשלט הרחוק.	
Contact IT Help	הצגת חלון מחלקת התמיכה. משמש לשליחת הודעות למנהל ולקבלת הודעות ממנו באמצעות Crestron RoomView Express.	5
Info	הצגת מידע על המקרן המחובר כעת.	
Tools	שינוי הגדרות במקרן המחובר כעת.	

חלון הכלים של Crestron RoomView

בעזרת ההגדרות שבחלון Tools ניתן להתאים אישית את תכונות המקרן.





## כיוון הגדרות התפריט

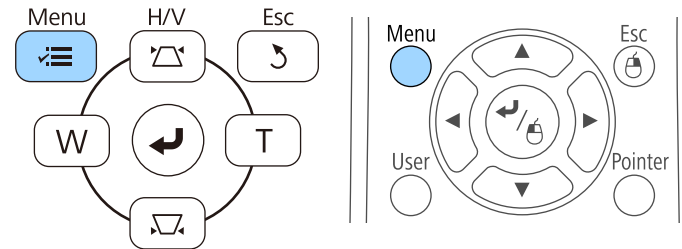
פעל בהתאם להוראות שבסעיפים הללו כדי לגשת אל מערכת התפריטים של המקרן וכדי לשנות את הגדרותיו.

### ◀ קישורים רלבנטיים

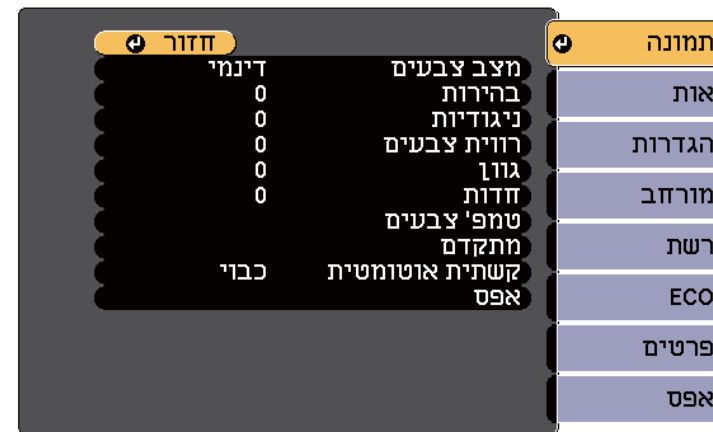
- "שימוש בתפריטי המקרן" עמ'166
- "שימוש במקלדת המסך" עמ'167
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ'168
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'169
- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ'171
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ'174
- "הגדרות רשת המקרן - תפריט רשת" עמ'179
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ'186
- "תצוגת פרטי מקרן - תפריט מידע" עמ'188
- "אפשרויות איפוס מקרן - תפריט אפס" עמ'190
- "העתקת הגדרות תפריט בין מקרנים (הגדרה באצווה)" עמ'191

תוכל להשתמש בתפריטי המקרן לכיוון ההגדרות אשר שולטות באופן הפעולה שלו. המקרן יציג את התפריטים על גבי המסך.

**1** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.



כעת יוצג מסך התפריטים ובו הגדרות התפריט תמונה.



**2** לחץ על לחצני החיצים למעלה או למטה כדי לעבור דרך התפריטים המופיעים משמאל. ההגדרות עבור כל תפריט מוצגות מימין.

ההגדרות הזמינות תלויות באות המקור הנבחר.



**3** לשינוי ההגדרות בתפריט המוצג, לחץ [Enter].

**4** לחץ על לחצני החיצים למעלה ולמטה כדי לעבור בין ההגדרות.

**5** שנה את ההגדרות באמצעות הלחצנים שבתחתית מסכי התפריטים.

**6** להחזרת כל הגדרות התפריט לערכי ברירת המחדל שלהם, בחר באפשרות אפס.

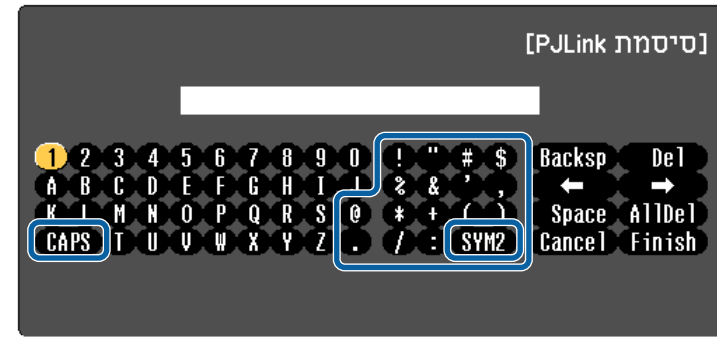
**7** בסיום שינויי ההגדרות, לחץ [Esc].

**8** לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

סוג טקסט	פרטים
מספרים	0123456789
אלפבית	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ Z abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
סמלים	^ [\ ] @ ? < = > ; : / . - , + * ( ) ' & % \$ # " ! ~ {   } ` _

מקלדת המסך מוצגת כאשר צריך להזין ספרות ותווים.

**1** לחץ על לחצני החיצים שבלוח הבקרה או בשלט כדי להדגיש את המספר או את התו שברצונך להזין, ולחץ על [Enter].



בכל לחיצה על המקש CAPS, האותיות ישתנו בין אותיות רישיות לקטנות. בכל לחיצה על המקש SYM1/2, הסמלים שתחומים במסגרת ישתנו.



**2** בסיום הזנת הטקסט, בחר Finish במקלדת כדי לאשר את המידע שהזנת. בחר Cancel כדי לבטל את הזנת הטקסט.

תוכל לבחור בהגדרות המקרן ולשלט בהקרנה דרך רשת מדפדפן במחשב. לא ניתן להזין סמלים מסוימים במקלדת המסך. להזנת הטקסט, השתמש בדפדפן.



◀ קישורים רלבנטיים

- "הטקסט שזמין כשמשתמשים במקלדת המסך" עמ' 167
- "שליטה במקרן רשת באמצעות דפדפן אינטרנט" עמ' 155

## הטקסט שזמין כשמשתמשים במקלדת המסך

תוכל להזין את הטקסט הבא באמצעות מקלדת המסך.

בעזרת ההגדרות שבתפריט תמונה תוכל לכוון את איכות התמונה עבור אות המקור בו אתה משתמש. ההגדרות הזמינות תלויות באות המקור הנבחר.



לשינוי ההגדרות של אות המקור, ודא שהאות מחובר ובחר באות זה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
מצב צבעים	הצגת רשימה של מצבי הצבעים הזמינים	מתאים את המראה החי של צבעי התמונה עבור סביבות וסוגים שונים של תמונות.
בהירות	ניתן לבחור רמות שונות	מבהיר או מכהה את התמונה הכוללת.
ניגודיות	ניתן לבחור רמות שונות	משנה את ההבדל בין האזורים הכהים והבהירים של התמונה.
רווית צבעים	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את עוצמת הצבעים בתמונה.
גוון	ניתן לבחור רמות שונות	מאזן בין גווני הירוק למגנטה בתמונה.
חדות	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את החדות או הרכות של פרטי התמונה.
טמפ' צבעים		קביעת גוון הצבעים בטמפרטורת הצבעים. גוון התמונה יהיה כחול כאשר תבחר ערך גבוה ואדום כאשר תבחר ערך נמוך.
טמפ' צבעים	טמפ' צבעים	הגדרת טמפרטורת הצבעים בהתאם למצב הצבעים שנבחר.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	מותאם אישית	מותאם אישית: כיוון הרכיבים הנפרדים של R (אדום), G (ירוק) ו-B (כחול) של ההיסט או התוספת.
שיפור תמונה	הפחתת רעשים	הקטנת ההבהוב בתמונות אנלוגיות.
מתקדם		בחירת הגדרות לצבעים השונים::
	RGBCMY	<b>RGBCMY</b> : התאמת הגוון, הרוויה והבהירות של כל אחד מהצבעים R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה), Y (צהוב) בנפרד.
	ביטול שזירה (לכניסת אות שזירה [480i/576i/1080i])	ביטול שזירה: בחירה אם להמיר אותות שזורים למדורגים בסוגים מסוימים של סרטונים. <ul style="list-style-type: none"> <li>כבוי: לתמונות וידאו מהירות.</li> <li>וידאו: לרוב תמונות הווידאו.</li> <li>סרט/אוטומטי: לסרטים, גרפיקת מחשב ואנימציה.</li> </ul>
קשתית אוטומטית	כבוי רגיל מהירות גבוהה	כוונן הלומיננס המוקרנת לפי בהירות התמונה. האפשרות הזו זמינה רק כאשר ההגדרה מצב צבעים מוגדרת לאפשרות דינמי או קולנוע. פריט זה מושבת כאשר האפשרות ריבוי הקרנות מוגדרת לערך פעיל.  מורחב < ריבוי הקרנות < ריבוי הקרנות
אפס	—	איפוס כל ערכים שכוונו פרט להגדרה מצב צבעים בתפריט תמונה, להגדרות ברירת המחדל שלהן.

• ההגדרה בהירות אינה משפיעה על בהירות הנורה. לשינוי מצב הבהירות של הנורה, השתמש בהגדרה צריכת חשמל שבתפריט ECO של המקרן.

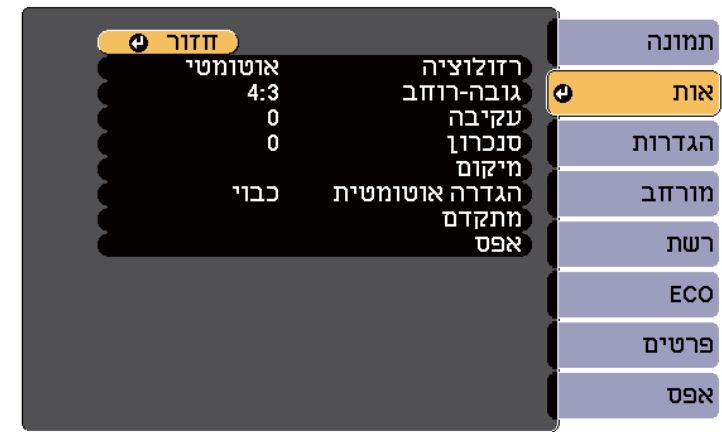
◀ קישורים רלבנטיים  
 • "מצבי צבעים זמינים" עמ' 67

הגדרות	אפשרויות	תיאור
גובה-רוחב	הצגת רשימה של יחסי גובה-רוחב זמינים.	קובע את יחס הגובה-רוחב עבור אות המקור שנבחר.
עקיבה	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את האות למניעת פסים אנכיים בתמונות מחשב.
סנכרון	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את האות למניעת טשטוש או הבהוב בתמונות מחשב.
מיקום	—	מכוון את מיקום התמונה במסך.
הגדרה אוטומטית	פועל כבוי	מיטוב אוטומטי של איכות תמונת המחשב (כאשר האפשרות במצב פועל).
Overscan	אוטומטי כבוי %4 %8	משנה את יחס התמונה המוקרנת כדי לחשוף את השוליים. ניתן לקבוע את גודל השוליים באחוזים או להגדיר שהם ייקבעו באופן אוטומטי.
מתקדם	HDMI טווח וידאו	<b>HDMI טווח וידאו:</b> קביעת טווח הווידאו בהתאם להגדרה של המכשיר שמחובר ליציאה HDMI. <ul style="list-style-type: none"> <li>אוטומטי: מזהה אוטומטית את טווח הווידאו.</li> <li>רגיל: לרוב מתאים לתמונות מהתקן שאינו מחשב; ניתן לבחור באפשרות זו גם אם השטחים השחורים של התמונה בהירים מדי.</li> <li>מורחב: לרוב מתאים לתמונות מחשב; ניתן לבחור באפשרות זו גם אם התמונה כהה מדי.</li> </ul>
	אות כניסה	אות כניסה: מציין את סוג האות ממקורות הקלט שמחוברים ליציאות המחשב. <ul style="list-style-type: none"> <li>אוטומטי: מזהה אותות באופן אוטומטי.</li> <li><b>RGB:</b> מזין אותות וידאו ממחשב/מסוג RGB.</li> <li><b>Component:</b> מזין אותות וידאו מסוג Component.</li> </ul>

לרוב, המקרן מזהה ומשפר את הגדרות אות הכניסה באופן אוטומטי. אם עליך להתאים אישית את ההגדרות, תוכל לעשות זאת מהתפריט אות. ההגדרות הזמינות תלויות באות המקור הנבחר.

לא ניתן לבחור בהגדרות התפריט אות כאשר אות המקור הנוכחי הוא אחד מהסוגים הבאים:

- USB Display
- USB
- LAN



ניתן לשחזר את ערכי ברירת המחדל של ההגדרות עקיבה, סנכרון, וכן מיקום על ידי לחיצה על [Auto] בשלט.



לשינוי ההגדרות של אות המקור, ודא שהאות מחובר ובחר באות זה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
רוולוציה	אוטומטי רגיל רחב	קובע את רוולוציית אות הכניסה במידה והיא לא נקבעת אוטומטית על ידי האפשרות אוטומטי.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	אות וידאו	אות וידאו: מציין את סוג האות ממקורות הקלט שמחוברים ליציאות הווידאו. במידה ומופיעה הפרעה או שלא מוצגת תמונה כאשר נבחרת האפשרות אוטומטי, בחר באות המתאים לציוד המחובר.
אפס	—	מאפס את כל ערכי הכיוון בתפריט אות לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרויות הבאות: <ul style="list-style-type: none"> <li>• אות כניסה</li> </ul>

◀ קישורים רלבנטיים

- "יחסי גובה-רוחב זמינים של התמונה" עמ' 65

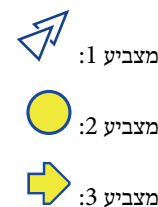



בעזרת האפשרויות שבתפריט הגדרות תוכל להתאים אישית את תכונות המקרן.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
תיקון גיאומטרי	H/V-Keystone	תיקון צורת התמונה לטרפז.
	Quick Corner	<b>Quick Corner</b> : בחר באפשרות זו כדי לתקן את צורת התמונה וכדי ליישר אותה בתצוגה.
	תיקון קשתי	תיקון קשתי: תיקון הפינות והצדדים של התמונה המוקרנת על גבי משטח מעוגל. <ul style="list-style-type: none"> <li>• טען זיכרון: טעינת ההגדרות שבוצעו ונשמרו.</li> <li>• שמור זיכרון: שמירת הצורה הנוכחית של התמונה שתוקנה.</li> </ul>

הגדרות	אפשרויות	תיאור
Split Screen (אפשרות זו זמינה כאשר האפשרות חבר את <b>ELPCB02</b> * מוגדרת לערך כבוי.)	גודל מסך מקור החלף מסכים מקור שמע יישור מצב עט * מצב עט יעד* הצג אזור שרטוט * הצג קוד QR צא ממצב Split Screen	מבצע חלוקה אופקית של שטח התצוגה ומציג שתי תמונות אחת לצד השנייה (לחץ [Esc] כדי לבטל מצב תצוגה מפרצל).
זום	ניתן לבחור רמות שונות	מקטין את גודל התמונה המוקרנת.
הסטת תמונה	זמינים מיקומים שונים	כוונן מיקום התמונה ללא הזזת המקרן.
עוצמה	ניתן לבחור רמות שונות	מכוון את עוצמת מערכת הרמקולים של המקרן. ערכי ההגדרה נשמרים עבור כל מקור.
קישור HDMI		התאמת האפשרויות של קישור HDMI:
	חיבורי התקן	חיבורי התקן: רשימת המכשירים שמחוברים ליציאות HDMI.
	קישור HDMI	קישור HDMI: הפעלת או השבתת התכונות של קישור HDMI.
	קישור הפעלה	קישור הפעלה: בחירה מה יקרה כשמדליקים את המקרן או המכשיר המחובר. <ul style="list-style-type: none"> <li>• דו-כיווני: הדלקה אוטומטית של המכשיר המחובר כשמדליקים את המקרן ולהיפך.</li> <li>• התקן -&gt; מקרן: הדלקת המקרן אוטומטית כשמדליקים את המכשיר המחובר.</li> <li>• מקרן -&gt; התקן: מפעיל את המכשיר המחובר באופן אוטומטי עם הפעלת המקרן.</li> </ul>

הגדרות	אפשרויות	תיאור
לחצן משתמש	צריכת חשמל פרטים ביטול שזירה רזולוציה רמת קלט מיקרופון תצוגת תבנית כיוול אוטומטי * הצג קוד QR מדריך התקנה	מקצה אפשרות תפריט ללחצן [User] בשלט, לצורך גישה בנגיעה אחת.
תבנית	בחירת אפשרויות שונות לתצוגת תבנית.	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p><b>שים לב</b></p> <p>אם תבנית מוצגת במשך זמן רב, עלולים להופיע שרידי התמונה בתמונות המוקרנות.</p> </div>
תצוגת תבנית	תצוגת תבנית: הצגת סוג התבנית שנבחר במסך כדי לעזור במצגת.	
סוג תבנית	סוג תבנית: בחירה מבין תבניות 1 עד 4 או באפשרות תבנית משתמש. תבניות 1 עד 4 הן תבניות המוגדרות מראש במקרן כגון קווי סרגל או תבניות רשת.	
תבנית משתמש	תבנית משתמש: צילום המסך המוקרן ושמירתו כתבנית להצגה.	

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	קישור כיבוי	קישור כיבוי: בחירה אם המכשירים המחוברים ייכבו כשמכבים את המקרן.
	קשר מאגר	קשר מאגר: שיפור הביצועים של פעולות מקושרות על-ידי שינוי של ההגדרות אם הפונקציה קישור HDMI לא עובדת כהלכה.
נעל הגדרות	נעילת לוח בקרה	שולט בנעילת הלחצנים של המקרן לאבטחת המקרן: נעילה מלאה: נועל את כל הלחצנים. נעילה חלקית: נועל את כל הלחצנים פרט ללחצן ההפעלה. כבוי: אף לחצן לא יינעל.
צורת מצביע	 <p>מצביע 1: </p> <p>מצביע 2: </p> <p>מצביע 3: </p>	משנה את צורתו של מצביע השלט.
רמת קלט מיקרופון	—	כיוון עוצמת השמע של מערכת הרמקולים של המקרן כשמשתמשים במיקרופון המחובר: כאשר מגבירים את השמע באמצעות רמת קלט מיקרופון, עוצמת השמע של המכשיר השני שמחובר נחלשת; כשמחלישים את השמע, עוצמת השמע של המכשיר השני שמחובר מוגברת.
מקלט מרוחק	קדמי/אחורי חלק קדמי חלק אחורי כבוי	מגביל את הקליטה של אותות השלט למקלט הנבחר; האפשרות כבוי תכבה את כל המקלטים.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
	תבנית בדיקה	<p>תבנית בדיקה: הצגת תבנית בדיקה שמסייעת להתמקד ולבחור את גודל התמונה לתיקון צורת התמונה (לחץ על הלחצן [Esc] כדי לבטל את הצגת התבנית).</p> <p><b>שים לב</b></p> <p>אם תבנית מוצגת במשך זמן רב, עלולים להופיע שרידי התמונה בתמונות המוקרנות.</p>
מדריך התקנה	16:10 4:3 (EB-695Wi/ EB-685Wi/ EB-680Wi/ EB-675Wi/ EB-685W/ EB-675W)	<p>הצגת מסך הדרכה כשמתקינים את המקרן. ניתן לבחור את האפשרויות בהתאם לסוג המסך שבו משתמשים.</p>
	— (EB-680/EB-670)	הצגת מסך הדרכה כשמתקינים את המקרן.
אפס	—	<p>מאפס את כל ערכי הכיוון בתפריט הגדרות לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרויות הבאות:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• זום</li> <li>• הסטת תמונה</li> <li>• קישור הפעלה</li> <li>• קישור כיבוי</li> <li>• קשר מאגר</li> <li>• לחצן משתמש</li> </ul>

\* האפשרויות זמינה רק עבור EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

בעזרת ההגדרות שבתפריט מורחב תוכל להתאים אישית הגדרות שונות של המקרן.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
Easy Interactive * Function	אל התפריט Easy Interactive Function	בחירת ההגדרות השונות של המקרן כשמשתמשים בתכונות האינטראקטיביות.
מסך הבית		בחירת אפשרויות עבור הצגת מסך הבית של המקרן:
	הצגת מסך הבית אוטו'	הצגת מסך הבית אוטו': בחירה אם להציג את מסך הבית אוטומטית או לא כשמדליקים את המקרן ואין אות קלט.
	פונקציה מותאמת 1 פונקציה מותאמת 2	פונקציה מותאמת 1/פונקציה מותאמת 2: בחר באפשרות זו כדי לקבוע פונקציות ואת הצגת מסך בית מותאם אישית.
תצוגה		בחירת אפשרויות תצוגה שונות:
	הודעות	הודעות: קבע כפועל כדי להציג הודעות כגון שם אות מקור, שם מצב צבעים, יחס גובה-רוחב, הודעה במקרה שלא מזהה אות, או אזהרת טמפרטורה גבוהה בתמונה המוקרנת. קבע ככבוי אם לא תרצה להציג הודעות.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
רקע תצוגה	רקע תצוגה	רקע תצוגה: קובע את צבע המסך או הלוגו אשר יוצג כאשר לא מתקבל אות.
	מסך התחלה	מסך התחלה: הגדר לפועל כדי להציג לוגו בעת הדלקת המקרן.
השתקת קול/וידאו	השתקת קול/וידאו	השתקת קול/וידאו: קובע את צבע המסך או הלוגו להצגה כאשר האפשרות השתקת קול/וידאו פעילה.
אחידות צבעים	אחידות צבעים	אחידות צבעים: הגדר לאפשרות פועל כדי להתאים את איזון גווני הצבע לכל המסך. <ul style="list-style-type: none"> <li>רמת כיוון: הגדרת רמת ההתאמה.</li> <li>התחל בכיוון: בחר את האזור שבו תרצה לכווון את גוון הצבע לגווני אדום, ירוק וכחול בנפרד.</li> </ul>
	סרגלי כלים *	סרגלי כלים: בחירה אם להציג תמיד את סרגל הכלים ציור כשמשתמשים בתכונות האינטראקטיביות. ברירת המחדל היא הסתר לזמן מוגדר.
סמל מצב עט *	סמל מצב עט *	סמל מצב עט: הגדר לאפשרות פועל כדי להציג את הסמל המאפשר לשנות את מצב העט בזמן השימוש בתכונות האינטראקטיביות.
	בקרת מקרן *	בקרת מקרן: הגדר לאפשרות פועל כדי להציג את סרגל הכלים התחתון בזמן השימוש בתכונות האינטראקטיביות.
לוגו משתמש	—	יצר מסך אותו המקרן מציג לזיהוי עצמי ולשיפור האבטחה.
הקרנה	חלק קדמי חלק קדמי/הפוך חלק אחורי חלק אחורי/הפוך	בחירה באופן בו המקרן פונה בכיוון המסך כדי לכוון את התמונה בהתאם.
	הפעלה	בוחר אפשרויות הפעלה שונות:
הדלקה ישירה	הדלקה ישירה	הדלקה ישירה: מאפשר הפעלה של המקרן על ידי חיבור לחשמל בלי ללחוץ על לחצן ההפעלה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	מצב גובה רב	מצב גובה רב: מוסת את טמפרטורה הפעולה של המקרן בגבהים שמעל 1500 מטרים.
	חיפוש מקור אוטו'	חיפוש מקור אוטו': קבע לאפשרות פועל כדי לזהות את הכניסה באופן אוטומטי ולהקרין תמונות כאשר אין אות כניסה.
	הפעלה אוטומטית	הפעלה אוטומטית: בחר במקור התמונה ממנו תרצה להתחיל הקרנה באופן אוטומטי. כאשר המקרן יזהה אות כניסה ממקור התמונה הנבחר, הוא יקרין אותו אוטומטית במצב המתנה.
	יציאה מהצג	יציאה מהצג: שינוי הקלט והפלט ליציאות Computer2/Monitor Out. כשמוציאים תמונות לצג חיצוני, בחר את פלט צג. כשאותות התמונה נכנסים ממחשב או כשאותות component video נכנסים ממקורות וידאו אחרים בחר את מחשב2.
	חבר את ELPCB02	חבר את ELPCB02: אם קופסת הממשק האופציונלית מחוברת למקרן, הגדר לאפשרות פועל כדי להקרין תמונות מהמכשיר שמחובר ליציאה HDMI3. כשהאפשרות פועל מוגדרת, מקור הקלט מתחלף בין HDMI2 ו-HDMI3 בכל פעם שלוחצים על הלחצן [HDMI2] בקופסת הממשק האופציונלית.
	מתקדם	טווח הגדרה באצווה: בחר באפשרות הכל כדי להעתיק את כל הגדרות התפריט של המקרן באמצעות תכונת ההגדרה באצווה. בחר באפשרות מצומצם, אם אתה לא רוצה להעתיק את ההגדרות הבאות: <ul style="list-style-type: none"> <li>ההגדרות של הגנת סיסמה</li> <li>ההגדרות של התפריט רשת</li> </ul>

הגדרות	אפשרויות	תיאור
	תאריך ושעה *	תאריך ושעה: כיוון הגדרות השעה והתאריך של מערכת המקרן. <ul style="list-style-type: none"> <li>שעון קיץ: הגדר לערך פועל כדי להפעיל את שעון הקיץ.</li> <li>שעון אינטרנט: הגדר לערך פועל כדי שהשעה תתעדכן אוטומטית דרך שרת שעון אינטרנט.</li> </ul>
	הגדרות שמע/וידאו	בחירת הגדרות שונות עבור יציאת השמע והוידאו:
	יציאת שמע/וידאו	יציאת שמע/וידאו: קבע כתמיד כדי להעביר את השמע והתמונות להתקנים חיצוניים כאשר המקרן במצב המתנה. (קודם עליך להגדיר את מצב המתנה לערך תקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן.)
	יציאת שמע	יציאת שמע: בחירת מקור השמע כשמקרינים תמונות מיציאות אחרות שאינן יציאות HDMI. כדי להשתמש ביציאה Audio, בחר באפשרות שמע3 כמקור השמע.
	יציאת שמע HDMI1 יציאת שמע HDMI2 יציאת שמע HDMI3	יציאת שמע HDMI1/יציאת שמע HDMI2/יציאת שמע HDMI3: בחירת יציאת השמע כשמקרינים תמונות מיציאות HDMI. כדי להשתמש ביציאה Audio, בחר באפשרות שמע3 כמקור השמע.
	Easy Interactive Function	Easy Interactive Function: בחירה להשתמש בתכונות האינטראקטיביות כדי להפעיל מחשבים (מצב אינטראקציה עם המחשב). פונקציות USB Display ו עכבר אלחוטי אינן זמינות.
	USB Display/Easy Interactive Function	USB Display/Easy Interactive Function: בחירה להשתמש בתכונות האינטראקטיביות כדי להפעיל מחשבים (מצב אינטראקציה עם המחשב) ואת USB Display. פונקציית עכבר אלחוטי אינה זמינה.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
שפה	שפות שונות זמינות	בחירת נשפה עבור תפריט המקרן וההודעות שמוצגות.
אפס	—	איפוס כל הערכים שכוונו בתפריט מורחב לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרויות הבאות: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Function</b> *</li> <li>• סרגלי כליים *</li> <li>• סמל מצב עט *</li> <li>• בקרת מקרן *</li> <li>• לוגו משתמש</li> <li>• הקרנה</li> <li>• מצב גובה רב</li> <li>• חיפוש מקור אוטו'</li> <li>• יציאה מהצג</li> <li>• חבר את <b>ELPCB02</b></li> <li>• תאריך ושעה*</li> <li>• יציאת שמע/וידאו</li> <li>• <b>USB Type B</b> *</li> <li>• ריבוי הקרנות</li> <li>• מזהה מקרן</li> <li>• מצב צבעים</li> <li>• התאמת צבעים</li> <li>• שפה</li> </ul>

\* האפשרות זמינה רק עבור EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
ריבוי הקרנות	עכבר אלחוטי/USB Display	עכבר אלחוטי/ <b>USB Display</b> : בחירה להשתמש בפונקציה עכבר אלחוטי-USB Display. לא ניתן להשתמש בתכונות האינטראקטיביות כדי להפעיל מחשבים (מצב אינטראקציה עם המחשב).
	ריבוי הקרנות	בחירת ההגדרות כשמקרנים ממספר מקרנים: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ריבוי הקרנות: קבע כפועל כדי להתאים את איכות התצוגה של מספר מקרנים. כאשר האפשרות במצב פועל, האפשרויות הבאות נקבעות אוטומטית כדי למנוע חוסר איזון במסך הימני והשמאל. <ul style="list-style-type: none"> <li>• תמונה &lt; קשתית אוטומטית &lt; כבוי</li> <li>• <b>ECO</b> &lt; צריכת חשמל &lt; רגיל</li> </ul> </li> </ul>
מזהה מקרן	מזהה מקרן	מזהה מקרן: מקצה מזהה עבור המקרן כאשר משתמשים במספר מקרנים.
מצב צבעים	מצב צבעים	מצב צבעים: מתאים את המראה החי של צבעי התמונה עבור סביבות וסוגים שונים של תמונות. במידה ונעשה שימוש במספר מקרנים, ודא שבחירת במצב צבעים זהה עבור כל המקרנים.
אחידות צבעים	אחידות צבעים	אחידות צבעים: מתאים את איזון גווני הצבע לכל המסך.
רמת בהירות	רמת בהירות	רמת בהירות: הגדרת רמת הבהירות של הנורה בין העוצמות 1-5 אם רוצים לבחור בהירות שונה לכל נורה. ניתן לשנות את הפריט הזה רק כשהגדרה צריכת חשמל מוגדרת לאפשרות רגיל בתפריט <b>ECO</b> .
התאמת צבעים	התאמת צבעים	התאמת צבעים: תיקון ההבדלים בין הגוון והבהירות בכל אחת מהתמונות המוקרנות.
RGBCMY	RGBCMY	<b>RGBCMY</b> : קובע את הערך גוון, רוויה, וכן בהירות רכיבי הצבעים R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (מגנטה), וכן Y (צהוב).
אפס	אפס	אפס: איפוס כל השינויים שבוצעו בערכים בתפריט ריבוי הקרנות לערכי ברירת המחדל.

אם תגדיר את הגנת לוגו משתמש לאפשרות פועל במסך הגנת סיסמה, לא תוכל לשנות את ההגדרות הקשורות להצגת לוגו המשתמש (רקע תצוגה, מסך התחלה, השתקת קול/וידאו, בהגדרה תצוגה). קודם עליך להגדיר את הגנת לוגו משתמש לאפשרות כבוי.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
מצב עט	ביאור PC Free אינטראקציה עם מחשב	בחירת המצב לעטים האינטראקטיביים. כאשר מגדר הערך <b>ביאור PC Free</b> , ניתן לשרטט על המסך המוקרן. כאשר מגדירים אל <b>אינטראקציה עם מחשב</b> , ניתן להפעיל את המחשב מהמסך המוקרן.
ריחוף	פועל כבוי	כאשר ההגדרה מוגדרת לאפשרות <b>פועל</b> הסמן עוקב אחרי העט כשמרחפים איתה ומזיזים אותה על המסך.
מתקדם (החלק מתקדם)	מרחק המקרנים	מרחק המקרנים: בחר <b>מצב 2</b> . אם המרחק בין המקרנים גדול מ-2 מטר או אם פעולת העט האינטראקטיבי אינה יציבה כשבחרת באפשרות <b>מצב 2</b> , בחר באפשרות <b>מצב 1</b> .
סנכרון מקרנים	סנכרון מקרנים	סנכרון מקרנים: אם המקרנים מחוברים באמצעות הערכה האופציונלית של כבל השלט הרחוק, בחר באפשרות קווית.
ריבוי הקרנות	ריבוי הקרנות	ריבוי הקרנות: בוחר את המיקום (ימין או שמאל) עבור כל מסך מוקרן כאשר תקבע את התכונות האינטראקטיביות של המקרן במצב בו שני מקרנים מותקנים אחד לצד השני.
מצב סנכרון עם כבל	מצב סנכרון עם כבל	<b>מצב סנכרון עם כבל</b> : אם המקרנים אינם מחוברים באמצעות הערכה האופציונלית של כבל השלט הרחוק או אם פעולת העט האינטראקטיבי אינה יציבה כשבחרת באפשרות <b>מצב 1</b> , בחר באפשרות <b>מצב 2</b> .
עובי עט מוגדר מראש	עובי עט מוגדר מראש	עובי עט מוגדר מראש: בחירת אחת מהאפשרויות רגיל או דק לעובי הקו כדי להחליט אם הקו יהיה עבה או דק.
גודל מחק	גודל מחק	גודל מחק: בחירת אחת מהאפשרויות רגיל או גדול למחק כדי להחליט אם אזור המחיקה יהיה דק או עבה.
פלטת צבעים	פלטת צבעים	פלטת צבעים: ניתן לבחור באפשרות פלטה 2 אם קשה לראות את חלק מהצבעים בפלטת הצבעים שמוגדרת כברירת מחדל.

◀ קישורים רלבנטיים

- "התפריט מורחב - התפריט Easy Interactive Function" עמ' 177
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ' 137

## התפריט מורחב - התפריט Easy Interactive Function

ההגדרות בתפריט **Easy Interactive Function** מאפשרות לך להתאים אישית הגדרות שונות לשימוש בתכונות האינטראקטיביות של המקרן.

◀ קישורים רלבנטיים

- "כללי" עמ' 177
- "אינטראקציה עם מחשב" עמ' 178

כללי

ההגדרות בחלק כללי מאפשרות לך לקבוע הגדרות שונות בעת שימוש בתכונות האינטראקטיביות.

📌 מורחב < Easy Interactive Function < כללי

הגדרות	אפשרויות	תיאור
כיול אוטומטי	—	התחלת הכיול של פעולות העט.
כיול ידני		
הגדרת יחידת מגע *		בחירת ההגדרות של יחידת המגע.
	תבנית התקנה	תבנית התקנה: מציג נקודות התייחסות שעוזרות לקבוע את מיקום ההתקנה של יחידת המגע.
	מתח	מתח: הדלקת יחידת המגע.
	כיוון זווית	כיוון זווית: כיוון הזווית של הקרנת לייזר.
	כיול מגע	כיול מגע: ביצוע הכיול לפעולות מגע עם האצבע.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
אפשר לחיצה ימנית	פועל כבוי	כשההגדרה מוגדרת לאפשרות פועל, לחיצה ארוכה עם קצה העט או האצבע פועלת כמו לחיצה ימנית בעכבר.
		(האפשרות זמינה רק כשמגדירים את מצב תפעול עט לאפשרות מצב Ubuntu).
מתקדם	לחצן קצה עט	לחצן קצה עט: בחירה אם לחיצה עם קצה העט תפעל כלחיצה ימנית או שמאלית.
		(האפשרות זמינה רק כשמגדירים את מצב תפעול עט לאפשרות מצב Ubuntu).
		כ. אוט' - אזור עט
	כ. אוט' - אזור עט	כ. אוט' - אזור עט: כאשר ההגדרה מוגדרת לאפשרות פועל, אזור העט מכוון אוטומטית כשהרזולוציה של המחשב המחובר משתנה. הגדר זאת לאפשרות כבוי אם כוונת את אזור העט ידנית ואינך רוצה שהוא יכוון אוטומטית.
	כ. ידני - אזור עט	כ. ידני - אזור עט: כיוון ידני של אזור העט.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
מתקדם (החלק ביאור PC Free)	פעולת לחצן עט	פעולת לחצן עט: הגדרת הפעולה של הלחצן שבצידו של העט האינטראקטיבי.
	ברירת המחדל לנגיעה	ברירת המחדל לנגיעה: ניתן לבחור אם להפעיל את הפעולה מחק או אינטראקציה עם מחשב כשעוברים למצב ביאור.
	אשר ניקוי מסך	אשר ניקוי מסך: כאשר מגדירים זאת אל פועל, מוצג מסך אישור לפני שכל התוכן ששורטט במסך המוקרן מנוקה.

\* האפשרות זמינה רק עבור EB-695Wi/EB-680Wi.

**אינטראקציה עם מחשב**

ההגדרות בחלק אינטראקציה עם מחשב מאפשרות לך לקבוע הגדרות שונות כשברצונך לתפעל מחשב מהמסך המוקרן.

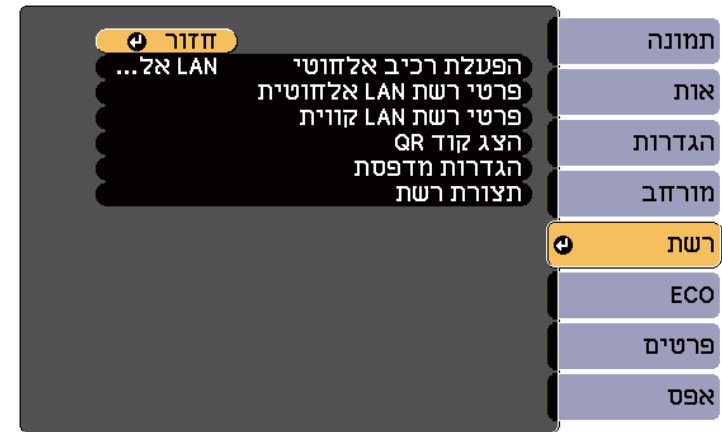
מורחב **Easy Interactive Function** < אינטראקציה עם מחשב

הגדרות	אפשרויות	תיאור
מצב תפעול עט		בחירת מצב הפעולה של העט האינטראקטיבי או האצבע בהתאם למערכת ההפעלה של המחשב.
	Windows/Mac	מצב Windows/Mac: כשמתמשים ב-Windows או ב-Mac.
	Ubuntu	מצב Ubuntu: כשמתמשים ב-Ubuntu. כשבוחרים את המצב הזה אי אפשר להשתמש בפונקציית הדיו של Windows באמצעות העט האינטראקטיבי.

- "חייבור מספר מקרנים מאותו דגם" עמ' 35

קישורים רלבנטיים

ההגדרות בתפריט רשת מאפשרות לך להציג את פרטי הרשת ולהגדיר את המקרן לשליטה דרך רשת. אם תגדיר את הגנת רשת לאפשרות פועל במסך הגנת סיסמה, לא תוכל לשנות את הגדרות הרשת. קודם עליך להגדיר את הגנת רשת לאפשרות כבוי.



אם לא נבחרה סיסמת בקרת Web, תוצג בקשה לקביעת סיסמה לפני שניתן יהיה לשמור את הגדרות הרשת. פעל לפי ההוראות המוצגות כדי לבחור סיסמה.

תיאור	אפשרויות	הגדרות
מציג סטטוס ופרטים עבור הרשת האלחוטית.	מצב התחברות מערכת WLAN רמת אנטנה שם מקרן SSID DHCP כתובת IP מיסוך Subnet כתובת שער כתובת MAC קוד אזור	פרטי רשת LAN אלחוטית
מציג סטטוס ופרטים עבור הרשת הקווית.	שם מקרן DHCP כתובת IP מיסוך Subnet כתובת שער כתובת MAC	פרטי רשת LAN קווית
מציג קוד QR להתחברות למכשירי iOS או Android באמצעות האפליקציה Epson iProjection.	—	הצג קוד QR
הגדרת המרפסת שמשמשת להדפסת הצیורים בתכונה האינטראקטיבית.	כתובת IP איכות גודל נייר	הגדרות מדפסת *
קובע את הגדרות הרשת.	לתפריט רשת נוספים	תצורת רשת

\* האפשרות זמינה רק עבור EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

לאחר שחיברת את המקרן לרשת, תוכל לבחור בהגדרות המקרן ולשלוט בהקרנה באמצעות דפדפן אינטרנט תואם. כך תוכל לגשת למקרן מרחוק.

תיאור	אפשרויות	הגדרות
קובע את הגדרות רשת ה-LAN האלחוטית בחר באפשרות LAN אלחוטי פועלת בעת חיבור המקרן ומחשב באמצעות רשת LAN אלחוטית. אם אינך רוצה להתחבר באמצעות רשת LAN אלחוטית, העבר את ההגדרה לכבוי כדי למנוע גישה בלתי מורשית על ידי אחרים.	LAN אלחוטי פועלת כבוי	הפעלת רכיב אלחוטי

הגדרות	אפשרויות	תיאור
סיסמת PjLink	עד 32 תווים של אותיות וספרות	הזן סיסמה לשימוש בפרוטוקול PjLink לצורך שליטה במקרן.
סיסמה ל-Remote	עד 8 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש בסימנים * : וברוחים)	הזן סיסמה כדי לגשת אל המקרן דרך האינטרנט מרחוק. (שם המשתמש הוא EPSONREMOTE. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
סיסמת בקרת Web	עד 8 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש בסימנים * : וברוחים)	הזן סיסמה לגישה אל המקרן דרך האינטרנט. (שם המשתמש הוא EPSONWEB. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
סיסמת מנהל	מספר בן ארבע ספרות	הזן סיסמה בת ארבע ספרות כדי לגשת למקרן כמנהל באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection. (כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.)
מילת מפתח למקרן	פועל כבוי	הגדר לאפשרות פועל כדי לאפשר סיסמת אבטחה אשר תמנע גישה אל המקרן על ידי כל מי שאינו נמצא באותו החדר בו נמצא המקרן. עליך להזין את מילת המפתח האקראית המוצגת ממחשב כלשהו באמצעות EasyMP Multi PC Projection או Epson iProjection כדי לגשת למקרן ולשתף את המסך הנוכחי.
הצג פרטי LAN	טקסט וקוד QR טקסט	קבע את תבנית התצוגה עבור פרטי הרשת של המקרן. ניתן לחבר את ההתקן הנייד למקרן דרך הרשת על-ידי קריאת קוד QR באמצעות Epson iProjection. ערך ברירת המחדל הינו טקסט וקוד QR.

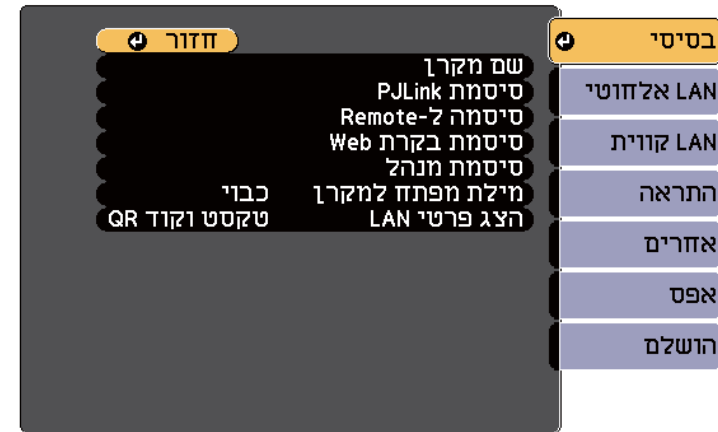
קישורים רלבנטיים

- "תפריט רשת - תפריט בסיסי" עמ'180
- "תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלוטית" עמ'181
- "תפריט רשת - תפריט רשת LAN קווית" עמ'182
- "תפריט רשת - תפריט התראה" עמ'182
- "תפריט רשת - תפריט אחרים" עמ'183
- "תפריט רשת - תפריט אפס" עמ'184
- "בחירת סוגי אבטחת סיסמה" עמ'137

תפריט רשת - תפריט בסיסי

בעזרת ההגדרות שבתפריט בסיסי תוכל לבחור בהגדרות הרשת הבסיסיות.

רשת > תצורת רשת < בסיסי



הגדרות	אפשרויות	תיאור
שם מקרן	עד 16 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש בסימנים " * , / ; > = < ? [ \   רווחים)	הזן שם לזיהוי המקרן ברשת.

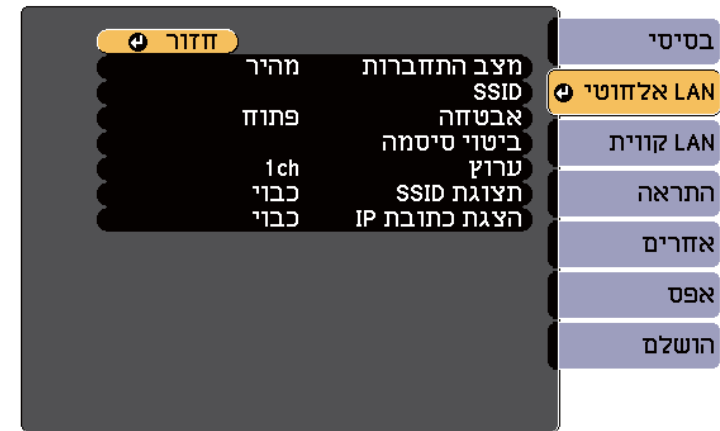


הגדרות	אפשרויות	תיאור
חפש נקודת גישה	לתצוגת חיפוש	מחפש נקודות גישה אלחוטיות זמינות במצב התחברות מתקדם. בהתאם להגדרות נקודת הגישה, ייתכן כי הן לא יוצגו ברשימה.
SSID	עד 32 תווים של אותיות וספרות	קובע את ה-SSID (שם הרשת) של רשת ה-LAN האלחוטית אליה המקרן מחובר.
אבטחה		בוחר בסוג האבטחה שבשימוש ברשת האלחוטית. אם אתה משתמש באבטחה, פעל בהתאם להוראות מנהל הרשת שאליה תרצה להתחבר.
	פתוח	פתוח: לא מוגדרת אבטחה.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK</b> : התקשורת מתבצעת באמצעות אבטחת WPA2. שימוש בשיטת AES להצפנה. בעת יצירת חיבור ממחשב למקרן, הזן את הערך המוגדר בביטוי הסיסמה.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK</b> : התחברות במצב WPA אישי. ההצפנה נבחרת אוטומטית בהתאם להגדרות נקודת הגישה. הגדר ביטוי סיסמה הזהה לזה של נקודת הגישה.
ביטוי סיסמה	ביטויי סיסמה באורך שבין 8 ל-32 תווים (כאשר מזינים מדפדפן: ביטויי סיסמה שונים באורך של בין 8 ל-63 תווים)	אם האבטחה הינה מסוג <b>WPA2-PSK</b> או <b>WPA</b> , בחר בביטוי סיסמה מוגדר מראש אשר בשימוש ברשת. כאשר תזין את ביטוי הסיסמה ותלחץ על הלחצן [Enter], הערך יוגדר ויוצג ככוכבית (*). מומלץ לשנות מעת לעת את ביטוי הסיסמה מטעמי אבטחה. אם הגדרות הרשת יאותחלו, ביטוי הסיסמה יחזור לביטוי הסיסמה הראשוני.
ערוץ	1ch 6ch 11ch	במצב התחברות מהיר, בוחר בפס התדרים (ערוץ) בו משתמשת רשת ה-LAN האלחוטית.

תפריט רשת - תפריט רשת LAN אלחוטית

בעזרת ההגדרות שבתפריט רשת LAN אלחוטית, תוכל לבחור בהגדרות של רשת ה-LAN האלחוטית.

רשת > תצורת רשת < LAN אלחוטי



הגדרות	אפשרויות	תיאור
מצב התחברות		בחר בסוג החיבור האלחוטית:
	מהיר	מהיר: מאפשר להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באופן ישיר באמצעות תקשורת אלחוטית. השתמש ב-EasyMP Multi PC Projection כדי להתחבר במצב התחברות זה. המקרן משמש כנקודת גישה נוחה. (מומלץ להגביל את מספר המכשירים לשישה לכל היותר, כדי שלא לפגוע בביצועי המקרן.)
	מתקדם	מתקדם: מאפשר להתחבר לכמה סמארטפונים, טאבלטים או מחשבים באמצעות נקודת גישה לרשת אלחוטית.

רשת > תצורת רשת < LAN קווית



הגדרות	אפשרויות	תיאור
הגדרות IP	DHCP כתובת IP מיסוך Subnet כתובת שער	<b>DHCP</b> : קבע כפועל במידה והרשת מקצה כתובות באופן אוטומטי; קבע ככבוי כדי להזין ידנית את כתובת <b>IP</b> , מיסוך <b>Subnet</b> , וכן כתובת שער תוך הזנת ערך שבין 0 ל-255 בכל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 0.0.0.0, 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255) עבור כתובת IP וכתובת שער, וכן בערכים 0.0.0.0 ו-255.255.255.255 עבור מסכת רשת משנה.
תצוגת SSID	פועל כבוי	בחר אם להציג את שם ה-SSID במסך ההמתנה של הרשת ובמסך הבית.
הצגת כתובת IP	פועל כבוי	בחר אם להציג את כתובת ה-IP במסך ההמתנה של הרשת ובמסך הבית.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
הגדרות IP	DHCP כתובת IP מיסוך Subnet כתובת שער	<b>DHCP</b> : קבע כפועל במידה והרשת מקצה כתובות באופן אוטומטי; קבע ככבוי כדי להזין ידנית את כתובת <b>IP</b> , מיסוך <b>Subnet</b> , וכן כתובת שער תוך הזנת ערך שבין 0 ל-255 בכל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 0.0.0.0, 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255) עבור כתובת IP וכתובת שער, וכן בערכים 0.0.0.0 ו-255.255.255.255 עבור מסכת רשת משנה.
הצגת כתובת IP	פועל כבוי	בחר אם להציג את ערך כתובת ה-IP במסך ההמתנה של הרשת.

סוג אבטחה

כשמתחברים לרשת אלחוטית במצב חיבור מתקדם, מומלץ לקבוע אבטחה.  
WPA הינו תקן הצפנה אשר משפר את אבטחת הרשתות האלחוטיות. המקרן תומך בשיטות ההצפנה TKIP ו-AES.  
WPA כולל גם פונקציות לאימות המשתמש. אימות WPA מוצע בשתי שיטות: שימוש בשרת אימות או אימות בין מחשב ונקודת גישה ללא שימוש בשרת. מקרן זה תומך בשיטה השנייה, אימות ללא שרת.

לפרטים נוספים לגבי ההגדרות, פעל לפי ההוראות של מנהל הרשת שלך.

תפריט רשת - תפריט התראה

ההגדרות בתפריט התראה מאפשרות לקבל התראה בדוא"ל אם במקרן מופיעה בעיה או אזהרה.

תפריט רשת - תפריט רשת LAN קווית

בעזרת ההגדרות שבתפריט רשת LAN קווית תוכל לבחור בהגדרות של רשת ה-LAN הקווית.

רשת > תצורת רשת > התראה



הגדרות	אפשרויות	תיאור
SNMP	פועל כבוי	בחר בערך פועל כדי לנטר את המקרן באמצעות SNMP. לניטור המקרן, יש צורך בתוכנית המנהל של ה-SNMP במחשב. SNMP צריך להיות מנוהל על-ידי מנהל רשת. ברירת המחדל הינה כבוי.
כתובת 1 Trap IP כתובת 2 Trap IP	כתובת IP	הזן עד שתי כתובות IP לקבלת הודעות SNMP, תוך שימוש בערך שבין 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).
שם קהילה	עד 32 תווים של אותיות וספרות (אין להשתמש ברווחים או בסמלים למעט @)	הגדרת שם הקהילה ב-SNMP.
הודעת PLink	פועל כבוי	הפעלה או השבתה של הפונקציה 'הודעת PLink'.
כתובת IP ייעודית	כתובת IP	הזן את כתובת ה-IP כדי לקבל את סטטוס ההפעלה של המקרן כאשר הפונקציה של הודעת PLink מופעלת. הזן את הכתובות באמצעות 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).

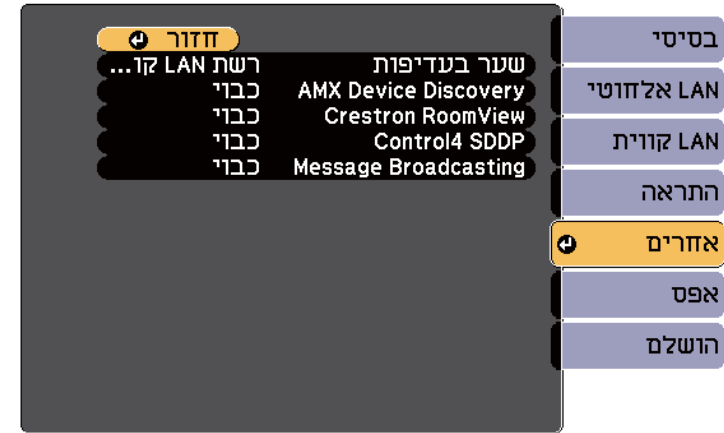
הגדרות	אפשרויות	תיאור
הודעת דואר	פועל כבוי	בחר בערך פועל כדי לשלוח דואר אלקטרוני אל כתובות מוגדרות מראש במקרה של בעיה או אזהרה שקשורה במקרן.
שרת SMTP	כתובת IP	הזן את כתובת ה-IP עבור שרת ה-SMTP של המקרן תוך שימוש בערך שבין 0 עד 255 עבור כל שדה כתובת. אין להשתמש בכתובות הבאות: 127.x.x.x או 224.0.0.0 עד 255.255.255.255 (כאשר x הוא מספר בין 0 ל-255).
מספר יציאה	1 עד 65535 (ערך ברירת המחדל הוא 25)	בחר מספר עבור השדות שרת SMTP וכן מספר יציאה.
מאת	עד 32 תווים של אותיות וספרות	הזן את כתובת הדוא"ל של השולח.
הגדרות כתובת 1 הגדרות כתובת 2 הגדרות כתובת 3	עד 64 תווים אלפנומריים מדפדפן האינטרנט (אין להשתמש בסימנים [ \ ] < > ; : , ( ) וברווחים)	הזן את כתובת הדואר האלקטרוני ובחר בהתראות שברצונך לקבל. חזור על הפעולה עבור עד 3 כתובות.

**תפריט רשת - תפריט אחרים**

בעזרת ההגדרות שבתפריט אחרים תוכל לבחור בהגדרות נוספות עבור הרשת.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
Control4 SDDP	פועל כבוי	הגדר לערוך פועל כדי לאפשר לקבל את פרטי המכשיר באמצעות Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	פועל כבוי	קבע כפועל כדי לאפשר את התכונה EPSON Message Broadcasting באפשרותך להוריד את Message Broadcasting ואת מדריך ההפעלה שלו מאתר האינטרנט הבא. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

רשת > תצורת רשת > אחרים



תפריט רשת - תפריט אפס

בעזרת ההגדרות שבתפריט אפס תוכל לאפס את כל הגדרות הרשת.

רשת > תצורת רשת > אפס



הגדרות	אפשרויות	תיאור
שער בעדיפות	רשת LAN קווית רשת LAN אלחוטית	ניתן להגדיר את השער בעדיפות.
שליטה בסיסית	פועל כבוי	העבר למצב פועל כדי לנטר ולשלוט במקרן באמצעות שליטה בסיסית ב-Epson Web Control.
PJLink	פועל כבוי	שנה למצב פועל כדי להפעיל את הפונקציה הודעת PJLink.
AMX Device Discovery	פועל כבוי	הגדר לאפשרות פועל אם תרצה לאפשר זיהוי של המקרן על ידי AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	פועל כבוי	הגדר לאפשרות פועל רק בעת ניטור או בקרה של המקרן ברשת באמצעות Crestron RoomView. הפעלת התכונה Crestron RoomView יבטל את התכונה Epson Message Broadcasting בתוכנת EasyMP Monitor.

תיאור	אפשרויות	הגדרות
<p data-bbox="1279 296 1626 320">בחר כן כדי לאפס את כל הגדרות הרשת.</p> <div data-bbox="1178 352 1563 619" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p data-bbox="1469 368 1547 392" style="color: red; text-align: center;"><b>שים לב</b></p> <p data-bbox="1207 416 1547 600">כל הסיסמאות שנקבעו עבור התפריט רשת תאופסנה אף הן ויהיה עליך לקבוע אותן מחדש. כדי למנוע ממשתמשים לא מורשים מלאפס סיסמאות, קבע את האפשרות רשת כפועל בתפריט הגנת התפריט.</p> </div>	<p data-bbox="1832 296 1861 360" style="text-align: center;">כן לא</p>	<p data-bbox="1933 296 2089 320">אפס הגדרות רשת.</p>

בעזרת ההגדרות שבתפריט ECO תוכל להתאים אישית את תכונות המקרן לחיסכון בחשמל. אם בחרת בהגדרות חיסכון בחשמל, יוצג סמל עלה ליד פריט התפריט.



הגדרות	אפשרויות	תיאור
צריכת חשמל		בחירת מצב בהירות של נורת המקרן. אם משתמשים במקרן בגובה רב או במקומות החשופים לטמפרטורה גבוהה, לא ניתן יהיה לבחור הגדרות. פריט זה מושבת כאשר האפשרות ריבוי הקרנות מוגדרת לערך פעיל.  מורחב < ריבוי הקרנות < ריבוי הקרנות
	אוטומטי	אוטומטי: מורה למקרן לזהות את בהירות הנורה המיטבית על פי הצורך, ומשנה בהתאם את בהירות הנורה. פריט זה זמין רק אם המקרן מותקן הפוך.
	רגיל	רגיל: קובע בהירות מרבית לנורה.
	ECO	ECO: מקטין את בהירות הנורה ואת רעש המאוורר, חוסך הספק ומאריך את חיי הנורה.
	*ECO2	ECO2: הפחתת רעש המאוורר לפחות מ-ECO.

הגדרות	אפשרויות	תיאור
ממטב אור	פועל כבוי	כשהאפשרות במצב פועל, בהירות המנורה תתאים לתמונה המוקרנת. הדבר מסייע להפחית את צריכת החשמל על ידי הקטנת בהירות המנורה בהתאם לסצנה המוקרנת. ההגדרה מאוחסנת עבור כל מצב צבעים. פריט זה מאפשר כאשר: <ul style="list-style-type: none"> <li>צריכת חשמל במצברגיל או אוטומטי.</li> <li>האפשרות קשתית אוטומטית במצב כבוי.</li> <li>תמונה &lt; קשתית אוטומטית </li> <li>האפשרות ריבוי הקרנות במצב כבוי.</li> <li>מורחב &lt; ריבוי הקרנות &lt; ריבוי הקרנות </li> </ul>
מצב שינה	פועל כבוי	מכבה אוטומטית את המקרן לאחר פרק זמן מוגדר של חוסר פעילות (כאשר ערך האפשרות הינו פועל).
טיימר מצב שינה	1 עד 30 דקות	קובע את מרווח מצב השינה.
טיימר השתקה של A/V	פועל כבוי	מכבה אוטומטית את המקרן לאחר 30 דקות במידה והתכונה השתקת קול/וידאו מאפשרת (כאשר ערך האפשרות הינו פועל).
מצב המתנה	תקשורת פועלת תקשורת כבויה	תקשורת פועלת מציינת כי ניתן לנטר את המקרן דרך רשת כאשר המקרן במצב המתנה. הפעל הגדרה זו כדי לאפשר את הפעולות הבאות כאשר המקרן במצב המתנה: <ul style="list-style-type: none"> <li>ניטור ובקרה של המקרן ברשת</li> <li>הוצא שמע ותמונות להתקן חיצוני (רק כאשר הפריט יציאת שמע/וידאו מוגדר לאפשרות תמיד)</li> <li>הוצא שמע מיקרופון מהרמקול של המקרן (רק כאשר הפריט יציאת שמע/וידאו מוגדר לאפשרות תמיד)</li> <li>מורחב &lt; הגדרות שמע/וידאו &lt; יציאת שמע/וידאו </li> </ul>

הגדרות	אפשרויות	תיאור
תצוגת ECO	פועל כבוי	מציג את סמל העלה בפינה השמאלית התחתונה של המסך המוקרן לציון סטטוס חיסכון בחשמל כאשר בהירות הנורה משתנה (כאשר האפשרות מוגדרת לערך פועל).
אפס	—	מאפס את כל ערכי הכיוון בתפריט ECO לערכי ברירת המחדל שלהם, פרט לאפשרות מצב המתנה.

\* האפשרות זמינה רק עבור EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680.

- כאשר טיימר מצב שינה פועל, הנורה תעומעם לפרק זמן קצר לפני הגעה אל הגבלת הטיימר וכיבוי המקרן.

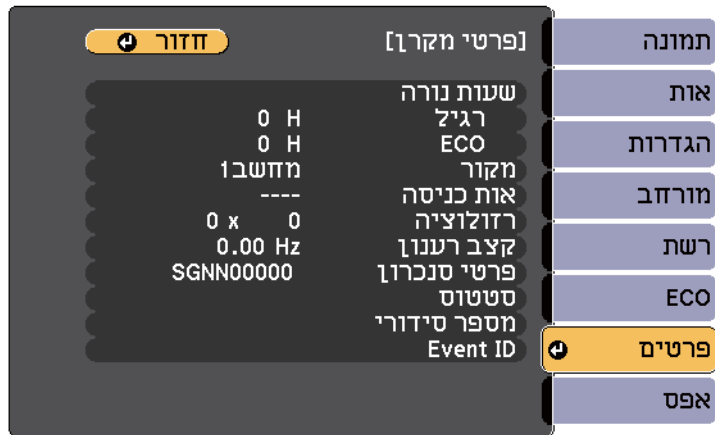


◀ קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

תפריט מידע - תפריט פרטי מקרן

תוכל להציג פרטים אודות המקרן ואותות הכניסה שלו על ידי הצגת התפריט פרטי מקרן שבתפריט פרטים.



תוכל להציג פרטים אודות המקרן והגרסה שלו על ידי הצגת התפריט פרטים. עם זאת, לא ניתן לשנות הגדרות בתפריט.



פריט מידע	תיאור
פרטי מקרן	הצגת פרטי המקרן.
גרסה	מציג את גרסת הקושחה של המקרן.
ייצא הגדרות אצווה	מייצא את הגדרות התפריט של המקרן לכונן USB או למחשב, ומאפשר להעתיק אותן למקרנים נוספים מאותו הדגם.
ייבא הגדרות אצווה	מייבא את הגדרות התפריט שנשמרו לכונן USB או למחשב.

ההגדרות הזמינות תלויות באות המקור הנבחר. טיימר השימוש בנורה לא יראה ערך ממשי עד לאחר שהשתמשת בנורה במשך 10 שעות לפחות.



פריט מידע	תיאור
שעות נורה	מציג את מספר השעות (H) בהן נעשה שימוש בנורה במצבים רגיל וכן ECO של צריכת חשמל; אם המידע מוצג בצבע צהוב, עליך להחליף בקרוב את הנורה בנורת Epson מקורית.
מקור	מציג את שם היציאה אליה מחובר מקור האות הנוכחי.
אות כניסה	מציג את הגדרות אות הכניסה של אות הכניסה הנוכחי.
רזולוציה	מציג את הרזולוציה של אות הכניסה הנוכחי.
אות וידאו	מציג את תבנית אות הווידאו של אות הכניסה הנוכחי.
קצב רענון	מציג את קצב הרענון של אות הכניסה הנוכחי.

קישורים רלבנטיים

• "תפריט מידע - תפריט פרטי מקרן" עמ' 188



קוד Event ID	סיבה ופתרון
0479 04FF	אירעה שגיאת מקרן. כבה את המקרן והפעל אותו שוב.
0891	לא ניתן לאתר נקודת גישה עם SSID זהה. הגדר שם SSID זהה עבור המחשב, נקודת הגישה, והמקרן.
0892	סוג האימות WPA/WPA2 אינו תואם. ודא שהגדרות האבטחה של הרשת האלחוטית נכונות.
0893	סוג הצפנת TKIP/AES אינו תואם. ודא שהגדרות האבטחה של הרשת האלחוטית נכונות.
0894	התקשורת עם נקודת גישה לא מורשה התנתקה. צור קשר עם מנהל הרשת.
0898	לא ניתן לקבל נתוני DHCP. ודא ששרת ה-DHCP פועל כשורה. אם אינך משתמש ב-DHCP, קבע את ערך האפשרות DHCP ככבוי בתפריט רשת של המקרן. 🖱️ רשת < תצורת רשת < LAN אלחוטי < הגדרות IP < DHCP
0899	שגיאות תקשורת אחרות.

פריט מידע	תיאור
פרטי סנכרון	מציג מידע שייתכן ויידרש עבור טכנאי השירות.
סטטוס	מציג מידע אודות בעיות במקרן שייתכן ויידרש עבור טכנאי השירות.
מספר סידורי	מציג את המספר הסידורי של המקרן.
Event ID	מציג מספר Event ID המתאים לבעיית רשת; עיין ברשימת קודי Event ID.

◀ קישורים רלבנטיים

- "רשימת קודי Event ID" עמ' 189

### רשימת קודי Event ID

אם האפשרות **Event ID** שבתפריט פרטים מציגה מספר קוד, בדוק את רשימת הקודים של מזהה האירוע כדי למצוא את הפתרון לבעיה במקרן שהקוד מסמן. במידה ולא הצלחת לפתור את הבעיה, צור קשר עם מנהל הרשת המקומית או עם התמיכה של Epson.

קוד Event ID	סיבה ופתרון
0432 0435	תוכנת הרשת לא הופעלה. כבה את המקרן והפעל אותו שוב.
0433	לא ניתן להציג את התמונות שהועברו. הפעל מחדש את תוכנת הרשת.
0434 0481 0482 0485	תקשורת רשת לא יציבה. בדוק את סטטוס תקשורת הרשת, המתן מספר רגעים ולאחר מכן נסה להתחבר אל הרשת פעם נוספת.
0483 04FE	תוכנת הרשת הפסיקה לפעול באופן לא צפוי. בדוק את סטטוס תקשורת הרשת, ולאחר מכן כבה והפעל את המקרן.
0484	התקשורת עם המחשב התנתקה. הפעל מחדש את תוכנת הרשת.

תוכל לאפס את רוב הגדרות המקרן לערכי ברירת המחדל שלהן על ידי בחירה באפשרות אפס הכל שבתפריט אפס.

תוכל גם לאפס את טיימר השימוש בנורה לאחר החלפת נורה, מהאפשרות אפס שעות נורה.



לא ניתן לאפס את ההגדרות הבאות מהאפשרות אפס הכל:

- אות כניסה
- זום
- הסטת תמונה
- לוגו משתמש
- אחידות צבעים
- התאמת צבעים
- שפה
- תאריך ושעה
- פריטי תפריט רשת
- שעות נורה
- סיסמה

- יש להשתמש בכונן USB עם מערכת קבצים מסוג FAT16/32 וללא תכונות אבטחה. מחק קבצים שנמצאים בכונן לפני שתשתמש בו לצורך הגדרות האצווה, אחרת ייתכן שהגדרות לא תישמרנה כשורה.
- תוכל גם להשתמש בשיטה זו של הגדרות אצווה מתפריט המקרן.



**1** נתק את כבל המתח מהמקרן, וודא שכל מחווני המקרן כבו.

**2** חבר כונן נייד ריק ישירות אל היציאה USB-A של המקרן.

**3** החזק את המקש [Esc] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקרן.

**4** לאחר שכל מחווני המקרן נדלקו, שחרר את הלחצן [Esc]. המחווים יתחילו להבהב וקובץ הגדרות האצווה ייכתב לכונן ה-USB. בסיום הכתיבה, המקרן יכבה.

**⚠️ זהירות**

אל תנתק את כבל החשמל או את כונן ה-USB מהמקרן תוך כדי כתיבה של הקובץ. אם כבל החשמל או כונן USB ינותקו, ייתכן שהמקרן לא יתחיל לפעול כשורה.

**5** הוצא בבטחה את כונן ה-USB.

שם קובץ הגדרות האצווה הינו PJCONFDATA.bin. אם עליך לשנות את שם הקובץ, הוסף טקסט לאחר PJCONFDATA והשתמש אך ורק באותיות וספרות. אם תשנה את החלק PJCONFDATA של שם הקובץ, ייתכן שהמקרן לא יוכל לזהות את הקובץ.



**6** נתק את כבל החשמל מהמקרן שאליו תרצה להעתיק את ההגדרות וודא שכל מחווני המקרן כבו.

**7** חבר את הכונן הנייד המכיל את קובץ הגדרות האצווה אל היציאה USB-A של המקרן.

אחרי בחירת הגדרות התפריט למקרן אחד, ניתן להשתמש בדרכים הבאות כדי להעתיק את ההגדרות למקרנים נוספים, כל עוד הם מאותו הדגם.

- באמצעות כונן נייד
- באמצעות חיבור המחשב והמקרן בעזרת כבל USB
- באמצעות EasyMP Network Updater
- הגדרות התפריט אינן מועתקות למקרן האחר, כמו בדוגמאות הבאות.
- הגדרות תפריט רשת (פרט לתפריט התראה ולתפריט אחרים)
- תפריט שעות נורה וכן סטטוס מהתפריט פרטים

בצע את הגדרות האצווה לפני כיוון הגדרות התמונה כגון Keystone. ערכי כיוון התמונה מועתקים אף הם אל המקרן האחר, ולכן הכיוונים שביצעת לפני הגדרות האצווה יימחקו והמסך המוקרן שכיוונת עשוי להשתנות. אם אתה מעתיק את הגדרות התפריט ממקרן אחד למקרן אחר, לוגו המשתמש יועתק אף הוא. אל תשמור את הפרטים שאינך רוצה לשתף בין מקרנים שונים, למשל לוגו המשתמש.



**⚠️ זהירות**

Epson לא תישא באחריות לכישלון הגדרות האצווה ולעלויות תיקון כתוצאה מהפסקות חשמל, מתקלות בתקשורת, או מבעיות נוספות שעלולות לגרום תקלות כאלה.

◀ קישורים רלבנטיים

- "העברת הגדרות מכונן Flash מסוג USB" עמ' 191
- "העברת הגדרות ממחשב" עמ' 192

**העברת הגדרות מכונן Flash מסוג USB**

תוכל להעתיק את הגדרות התפריט ממקרן אחד למקרן אחר במידה ודגם המקרנים זהה, תוך שימוש בכונן USB.

**5** פתח את סמל או תיקיית הכונן הנייד, ושמור את קובץ הגדרות האצווה במחשב.

שם קובץ הגדרות האצווה הינו PJCONFDATA.bin. אם עליך לשנות את שם הקובץ, הוסף טקסט לאחר PJCONFDATA והשתמש אך ורק באותיות וספרות. אם תשנה את החלק PJCONFDATA של שם הקובץ, ייתכן שהמקרון לא יוכל לזהות את הקובץ.



**6** הוצא בבטחה את התקן ה-USB (Windows) או גרור את סמל הכונן הנייד אל סל המחזור (OS X).

**7** נתק את כבל ה-USB. המקרון יכבה.

**8** נתק את כבל החשמל מהמקרון שאליו תרצה להעתיק את ההגדרות וודא שכל מחווני המקרון כבו.

**9** חבר כבל USB ליציאת USB של המחשב ואל היציאה USB-B של המקרון.

**10** החזק את המקש [Menu] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקרון.

**11** לאחר שכל מחווני המקרון נדלקו, שחרר את הלחצן [Menu]. המחשב יזהה את המקרון ככונן נייד.

**12** העתק את קובץ הגדרות האצווה (PJCONFDATA.bin) ששמרת במחשב אל התיקייה הראשית של הכונן הנייד.

אל תעתיק לכונן הנייד קבצים או תיקיות פרט לקובץ הגדרות האצווה.



**13** הוצא בבטחה את התקן ה-USB (Windows) או גרור את סמל הכונן הנייד אל סל המחזור (OS X).

**8** החזק את המקש [Menu] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקרון.

**9** לאחר שכל מחווני המקרון נדלקו, שחרר את הלחצן [Menu]. (המחוונים ימשיכו לדלוך למשך כ-75 שניות.)

לאחר שכל המחווונים יתחילו להבהב, ההגדרות תיכתבנה. בסיום הכתיבה, המקרון יכבה.

**זהירות** ⚠️

אל תנתק את כבל החשמל או את כונן ה-USB מהמקרון תוך כדי כתיבה של הקובץ. אם כבל החשמל או ינותק, ייתכן שהמקרון לא יתחיל לפעול כשורה.

**10** הוצא בבטחה את כונן ה-USB.

העברת הגדרות ממחשב

ניתן להעתיק את הגדרות התפריט ממקרון אחד למקרון אחר במידה ודגם המקרנים זהה, על ידי חיבור המחשב והמקרון באמצעות כבל USB.

- ניתן להשתמש בשיטת הגדרות האצווה בגרסאות הבאות של מערכת ההפעלה:
- Windows 8.1 ואילך
- macOS 10.13.x ואילך
- תוכל גם להשתמש בשיטה זו של הגדרות אצווה מתפריט המקרון.

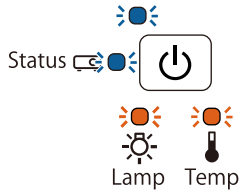


**1** נתק את כבל המתח מהמקרון, וודא שכל מחווני המקרון כבו.

**2** חבר כבל USB ליציאת USB של המחשב ואל היציאה USB-B של המקרון.

**3** החזק את המקש [Esc] לחוץ בשלט או בלוח הבקרה וחבר את כבל החשמל למקרון.

**4** לאחר שכל מחווני המקרון נדלקו, שחרר את הלחצן [Esc]. המחשב יזהה את המקרון ככונן נייד.

סטטוס המחווין	בעיה ופתרון
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• מתח: כחול - מהבהב במהירות</li> <li>• סטטוס: כחול - מהבהב במהירות</li> <li>• נורה: כתום - מהבהב במהירות</li> <li>• טמפרטורה: כתום - מהבהב במהירות</li> </ul>	<p>ייתכן שכתובת ההגדרות נכשלה ושאיננה שגיאה בקושחת המקרן. הפסק להשתמש במקרן, שלוף את תקע החשמל מהשקע שבקיר. צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>

**14**

נתק את כבל ה-USB.

לאחר שכל המחווים יתחילו להבהב, ההגדרות תיכתבנה. בסיום הכתיבה, המקרן יכבה.

**⚠️ זהירות**

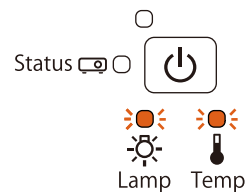
אל תנתק את כבל המתח מהמקרן תוך כדי כתיבה של הקובץ. אם כבל המתח ינותק, ייתכן שהמקרן לא יופעל כשורה.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הודעת שגיאה להגדרת אצווה" עמ' 193

**הודעת שגיאה להגדרת אצווה**

מחווני המקרן יידעו אותך במידה ואינך שגיאה במהלך פעולת הגדרת אצווה. בדוק את מצב מחווני המקרן ופעל על פי ההנחיות שבטבלה.

סטטוס המחווין	בעיה ופתרון
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• נורה: כתום - מהבהב במהירות</li> <li>• טמפרטורה: כתום - מהבהב במהירות</li> </ul>	<p>ייתכן שקובץ הגדרות האצווה פגום, או שכונן ה-USB או כבל ה-USB אינם מחוברים היטב. נתק את כונן ה-USB או את כבל ה-USB, נתק ולאחר מכן חבר את כבל המתח של המקרן ונסה שנית.</p>

## תחזוקת המקרן

ייתכן שיהיה עליך לנקות את עדשות המקרן מעת לעת, וכן לנקות את מסנן האוויר ואת פתחי האוורור כדי למנוע התחממות יתר של המקרן בשל חסימת האוורור. החלקים היחידים שיש להחליף הם נורה, מסנן אוויר, סוללות השלט הרחוק, סוללות העט האינטראקטיבי והקצה של העט האינטראקטיבי. במידה ויש צורך בחלקי חילוף אחרים, צור קשר עם Epson או עם ספק שירות מורשה של Epson.

### ⚠ אזהרה

לפני ניקוי של חלק כלשהו במקרן, כבה אותו ונתק את כבל החשמל. לעולם אל תפתח מכסה במקרן, אלא אם הדבר מוסבר באופן ספציפי במדריך זה. המקרן מכיל מתחים חשמליים מסוכנים העלולים לגרום פציעה קשה.

### ◀ קישורים רלבנטיים

- "ניקוי של חלון ההקרנה" עמ'195
- "ניקוי חיישן המכשולים" עמ'196
- "ניקוי מארז המקרן" עמ'197
- "תחזוקת פתח האוורור ומסנן האוויר" עמ'198
- "תחזוקת נורת המקרן" עמ'202
- "החלפת סוללות בשלט" עמ'206
- "החלפת הסוללה של העט האינטראקטיבי" עמ'207
- "החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי" עמ'208

נקה את חלון ההקרנה מעת לעת, או אם אתה מבחין באבק או בסימני מריחה על פני השטח. להסרת אבק או סימני מריחה, נגב בעדינות את חלון ההקרנה בעזרת נייר לניקוי עדשות.

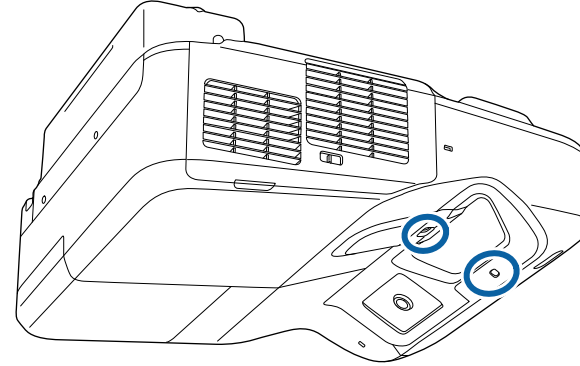
**אזהרה** 

אל תשתמש בחומר לניקוי עדשות המכיל גז דליק. החום הרב שנוצר על ידי נורת המקרן עלול לגרום לדליקה.

**שים לב**

אין להשתמש בחומר לניקוי זכוכיות או בחומרים גסים כלשהם לניקוי חלון ההקרנה, ואין לחשוף אותו לחבטות משום שעלול להיגרם לו נזק.

נקה את זכוכית חיישן המכשולים של המקרן מעת לעת. אם לא תעשה זאת, תופיע הודעה המבקשת להסיר מכשולים שמפריעים באזור ההקרנה. להסרת אבק או סימני מריחה, נגב בעדינות את העדשה בעזרת מטלית לניקוי עדשות.



#### אזהרה

אל תשתמש בחומר לניקוי עדשות המכיל גז דליק כדי לנקות את חיישן המכשולים. החום הרב שנוצר על ידי נורת המקרן עלול לגרום לדליקה.

#### שים לב

אל תשתמש בחומר לניקוי זכוכיות או חומרים חזקים כדי לנקות את חיישן המכשולים והקפד לשמור שחיישן המכשולים לא יקבל מכות. נזק על משטח החיישן יכול לגרום לבעיות בתפקוד.

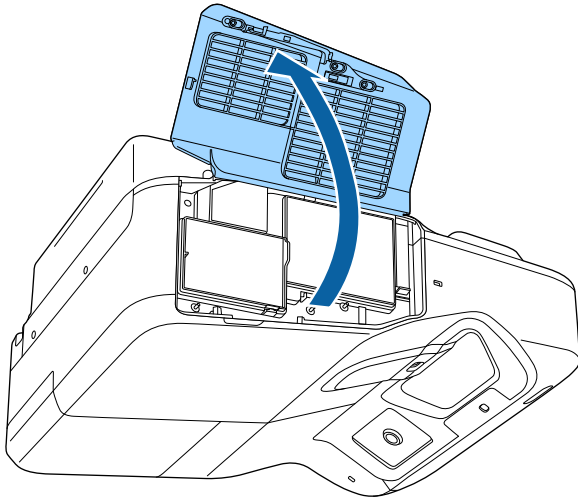
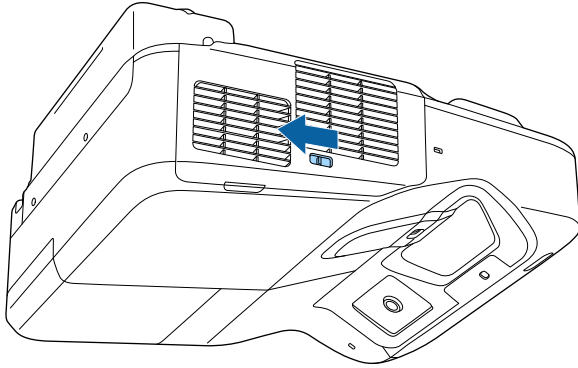


- לפני הניקוי של מארז המקרן, כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.
- להסרת אבק או לכלוך, השתמש במטלית רכה, יבשה ונטולת סיבים.
  - להסרת לכלוך קשה, השתמש במטלית רכה עם מעט מים וסבון עדין. אל תרסס נוזלים ישירות על המקרן.

**שים לב**

אין להשתמש בשעווה, באלכוהול, בבנזין, במדלל צבע, או בכימיקלים נוספים לניקוי מארז המקרן. החומרים הללו עלולים לגרום נזק למארז. אין להשתמש באוויר מתרסיסים. הגזים עלולים להשאיר משקעים דליקים.

**2** הזז את תפס הנעילה של מכסה מסנן האוויר, ופתח את מכסה מסנן האוויר.



חשוב לבצע תחזוקה שוטפת של המסנן כדי לשמור על המקרן. נקה את מסנן האוויר במידה ומוצגת הודעה על כך שהטמפרטורה הפנימית של המקרן גבוהה. מומלץ לנקות חלקים אלה לפחות אחת לשלושה חודשים. נקה אותם בתדירות גבוהה אף יותר אם אתה משתמש במקרן בסביבה מאובקת במיוחד.

#### שים לב

אם לא תבצע תחזוקה שוטפת, מקרן Epson יציג הודעה כאשר הטמפרטורה הפנימית שלו תגיע לרמה גבוהה. אל תמתין עד להצגת אזהרה זו כדי לנקות את מסנן המקרן. חשיפה ממושכת לטמפרטורה גבוהה עלולה לקצר את חיי המקרן או הנורה.

◀ קישורים רלבנטיים

- "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 198
- "החלפת מסנן אוויר" עמ' 199

#### ניקוי מסנן האוויר

נקה את מסנן האוויר או פתחי האוורור של המקרן במידה והם מאובקים או אם מוצגת הודעה על כך שעליך לנקות אותם.

**1** כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.

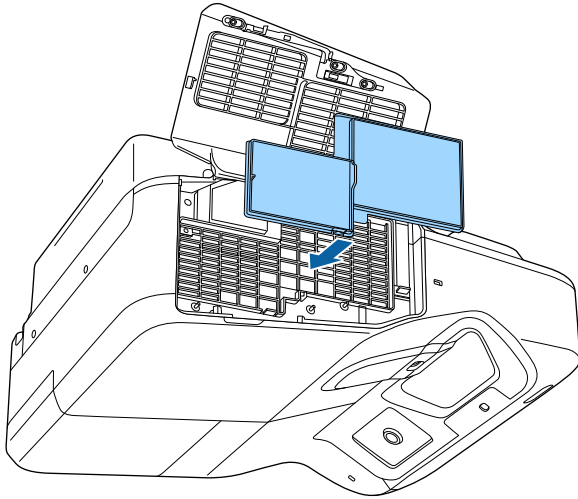
אל תשטוף את מסנן האוויר במים, ואל תשתמש בחומר ניקוי או בממס.



### שים לב

אין להשתמש באוויר מתרסיס. הגזים עלולים להשאיר משקעים דליקים או לדחוף אבק ולכלוך אל תוך רכיבי האופטיקה של המקרן או לאזורים רגישים אחרים.

**5** הכנס את מסנן האוויר החדש למקרן כפי שמוצג ודחוף בעדינות עד שיינעל במקומו בנקישה.



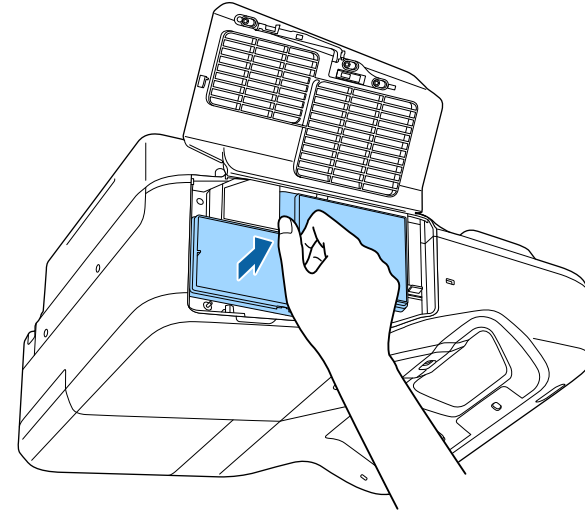
**6** סגור את מכסה מסנן האוויר.

## החלפת מסנן אוויר

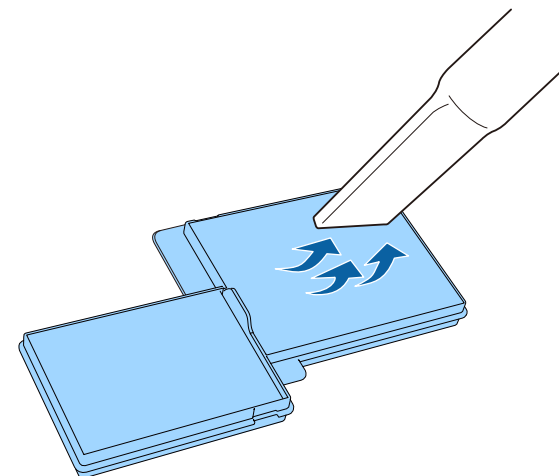
עליך להחליף את מסנן האוויר במקרים הבאים:

- לאחר ניקוי מסנן האוויר תוצג הודעה בה תתבקש לנקות או להחליף את המסנן
- מסנן האוויר קרוע או ניזוק

**3** הוצא את מסנן האוויר מהמקרן.



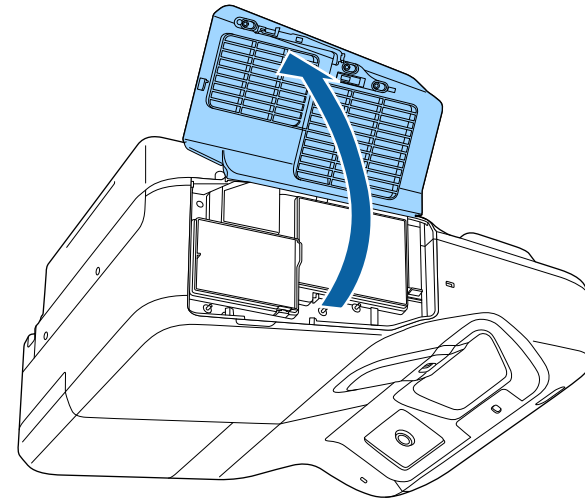
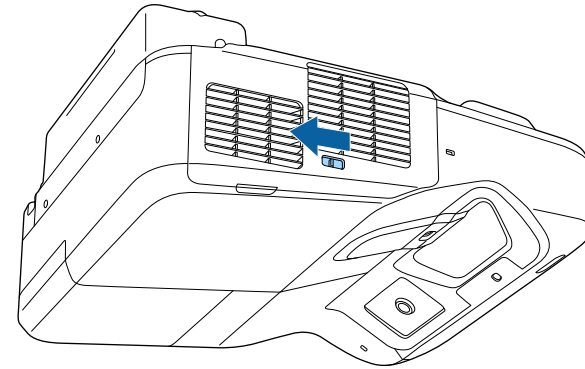
**4** הסר בעדינות את האבק תוך שימוש בשואב אבק קטן המיועד למחשבים או במברשת רכה מאוד (כגון מברשת צבע).



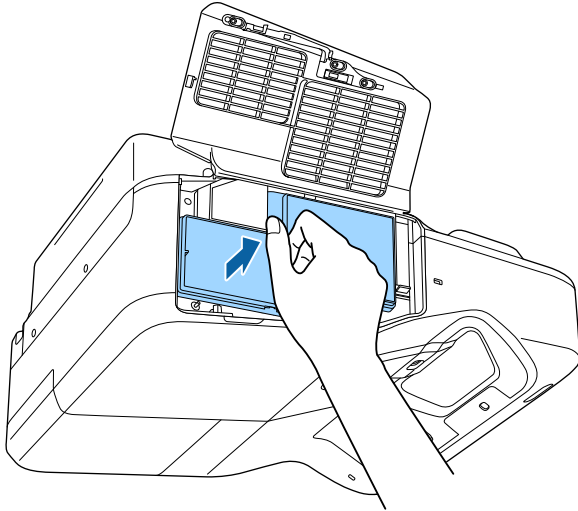
ניתן להחליף את מסנן האוויר כאשר המקרן תלוי מהתקרה או כשהוא מונח על שולחן.

**1** כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.

**2** הזז את תפס הנעילה של מכסה מסנן האוויר, ופתח את מכסה מסנן האוויר.



**3** הוצא את מסנן האוויר מהמקרן.

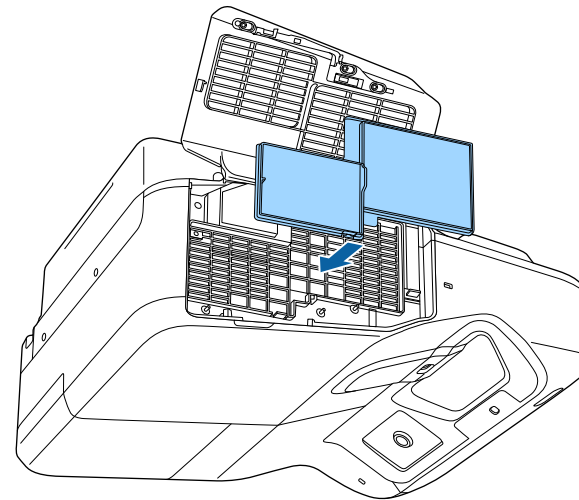


השלך את מסנני האוויר המשומשים על פי התקנות המקומיות.

- מסגרת מסנן: פוליפרופילן
- מסנן: פוליפרופילן



**4** הכנס את מסנן האווריר החדש למקרן כפי שמוצג ודחוף בעדינות עד שיינעל במקומו בנקישה.



**5** סגור את מכסה מסנן האווריר.

◀ קישורים רלבנטיים  
• "חלקי חילוף" עמ' 228

**שים לב**

- אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר מועד החלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. כאשר תופיע הודעת החלפת הנורה, החליף את הנורה בנורה חדשה בהקדם האפשרי, גם אם היא עדיין עובדת.
- אל תכבה את המוצר ותפעיל אותו שוב מיד. הפעלה וכיבוי בתדירות גבוהה עלולה לקצר את תוחלת החיים של הנורה.
- בהתאם למאפייני הנורה ולאופן השימוש בה, הנורה עשויה להתכהות או להפסיק לעבוד עוד לפני שתופיע הודעת החלפת הנורה. עליך להחזיק תמיד נורה רזרבית, למקרה הצורך.
- מומלץ להשתמש בנורות חלופיות ומקוריות של Epson. השימוש בנורות לא מקוריות עלול להשפיע על איכות ובטיחות ההקרנה. כל נזק או תקלה שייגרמו כתוצאה משימוש בנורות לא מקוריות לא יהיה מכוסה על ידי האחריות של Epson.

**קישורים רלבנטיים**

- "החלפת הנורה" עמ' 202
- "איפוס טיימר הנורה" עמ' 205
- "מפרטים המקרן" עמ' 233

**החלפת הנורה**

ניתן להחליף את הנורה כאשר המקרן מונח על שולחן או תלוי מהתקרה.

**אזהרה**

- הנח לנורה להתקרר לגמרי לפני שתחליף אותה, כדי למנוע פציעה.
- לעולם אל תפרק ואל תבצע שינויים בנורה. אם במקרן מותקנת נורה ששונתה או פורקה, היא עלולה לגרום לשריפה, להתחשמלות או לנזק או פציעה אחרים.

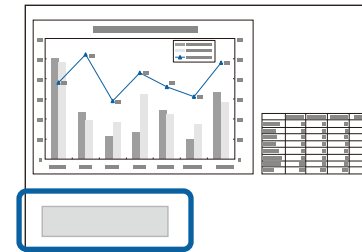
**1** כבה את המקרן ונתק את כבל החשמל.

**2** אפשר לנורת המקרן להתקרר במשך שעה אחת לפחות.

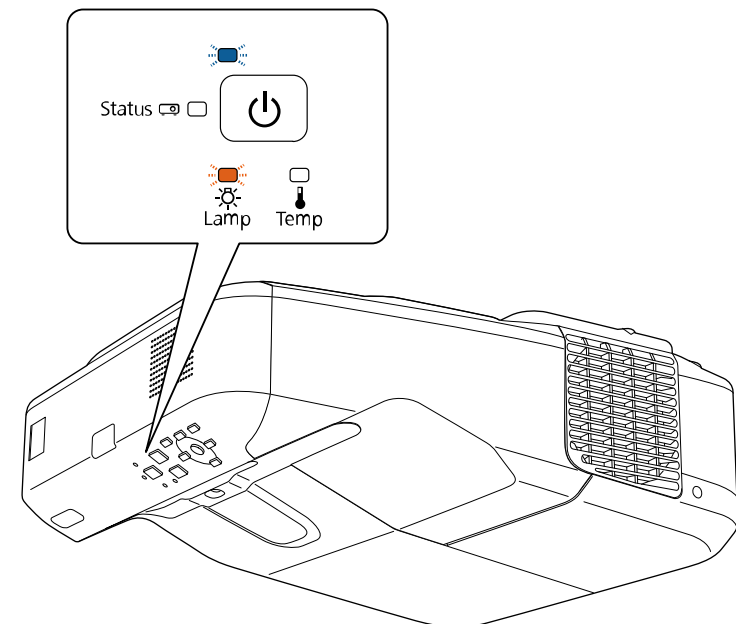
המקרן מנטר את כמות שעות השימוש בנורה ומציג מידע זה במערכת התפריטים של המקרן.

החליף את הנורה בהקדם האפשרי במקרים הבאים:

- התמונה המוקרנת מתכהה או שאיכותה מתחילה להידרדר
- הודעה מוצגת בעת הפעלת המקרן, ומציינת כי יש להחליף את הנורה (ההודעה מוצגת 100 שעות לפני סיום תוחלת חיי הנורה והיא מוצגת למשך 30 שניות)



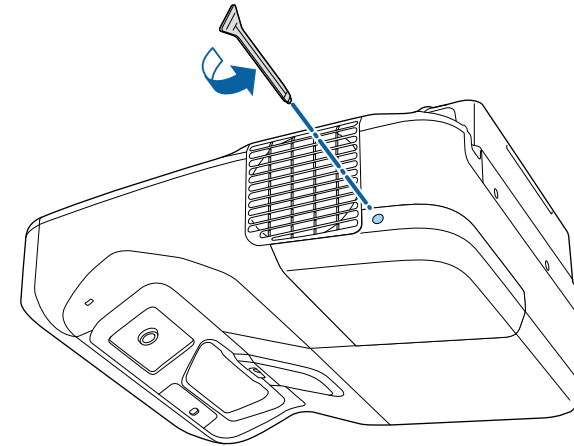
- מחוון ההפעלה/כיבוי של המקרן מהבהב בכחול ומחוון הנורה מהבהב בכתום.



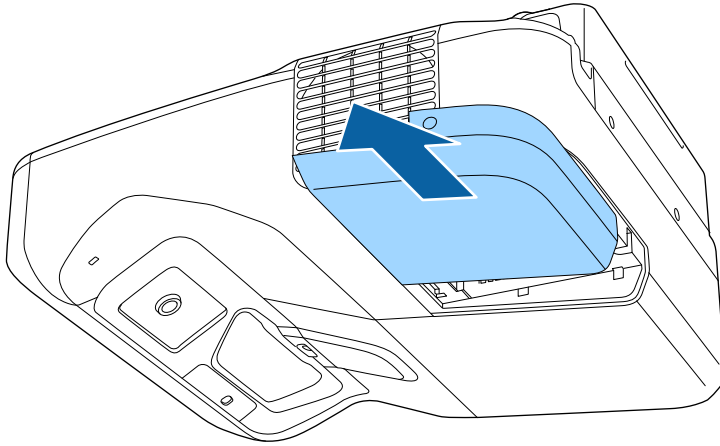
**3** השתמש במברג המצורף לנורה החלופית כדי לשחרר את הבורג המהדק את מכסה הנורה.

#### אזהרה ⚠

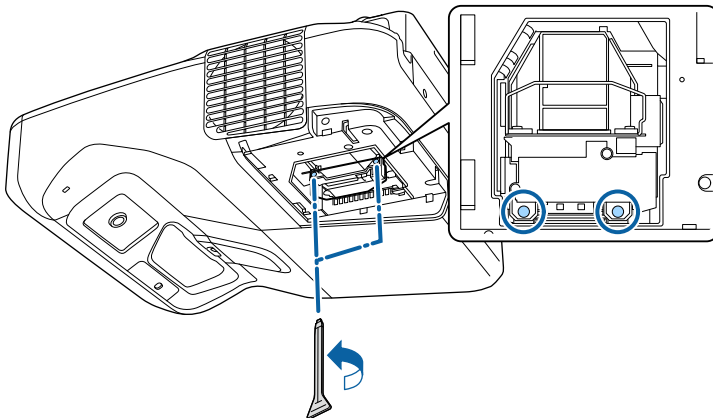
אם אתה מחליף את הנורה, ייתכן והנורה שבורה. אם אתה מחליף נורה של מקרן שתלוי מהתקרה או על גבי קיר, תמיד עליך להניח שיתכן והנורה סדוקה ועליך לעמוד לצד מכסה הנורה ולא מתחתיו. הסר בעדינות את מכסה הנורה. היזהר בעת הסרת מכסה הנורה, מאחר ששברי זכוכית עלולים ליפול החוצה ולגרום לפציעה. אם שברי זכוכית חדרו לעיניים או לפה, פנה מיד לקבלת טיפול רפואי.



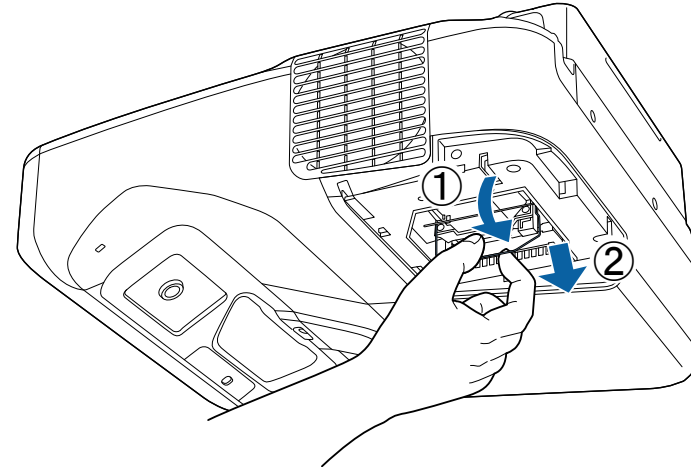
**4** החלק החוצה את מכסה הנורה.



**5** שחרר את הברגים המהדקים את הנורה אל המקרן. הברגים אינם יוצאים לגמרי.



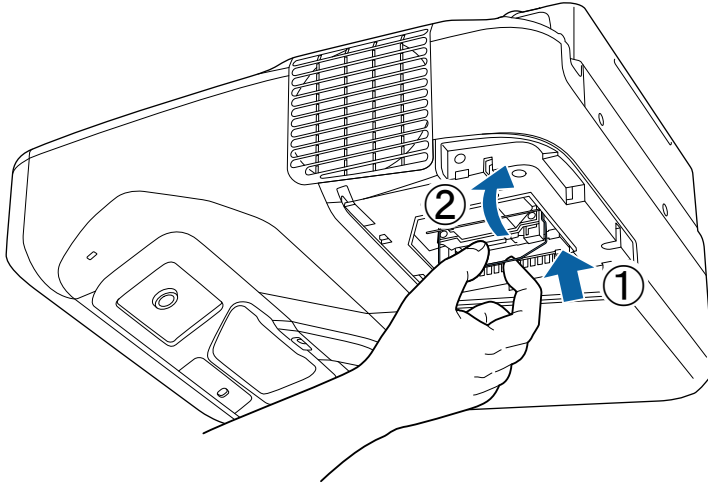
**6** אחוז בידית הנורה ומשוך בזהירות את הנורה אל מחוץ למקרן.



- אם הבחנת בסדקים בנורה, החלף אותה בנורה חדשה או צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.
- הנורות שבמוצר זה מכילות כספית (Hg). למידע נוסף על השלכה נכונה או מחזור, בדוק את החוק ואת התקנות המקומיות. אין להשליך לפח הרגיל.



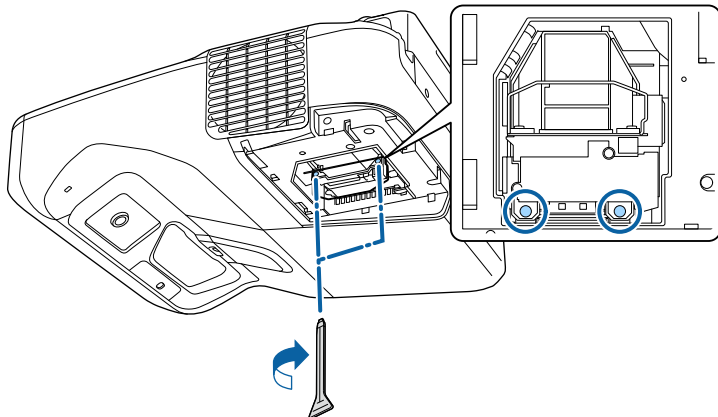
**7** הכנס בעדינות את הנורה החדשה אל תוך המקרן. במידה והנורה אינה נכנסת בקלות, ודא שהיא פונה לכיוון הנכון. דחוף את הידית כלפי מעלה.



### שים לב

אין לגעת בחלקי הזכוכית של מכלול הנורה כדי למנוע תקלה בנורה לפני תום חייה.

**8** דחוף בחוזקה את הנורה והדק את הברגים כדי לאבטח אותה.





אין לאפס את טיימר הנורה במידה ולא החלפת את הנורה. הדבר יגרום להצגה של נתוני שימוש שגויים.

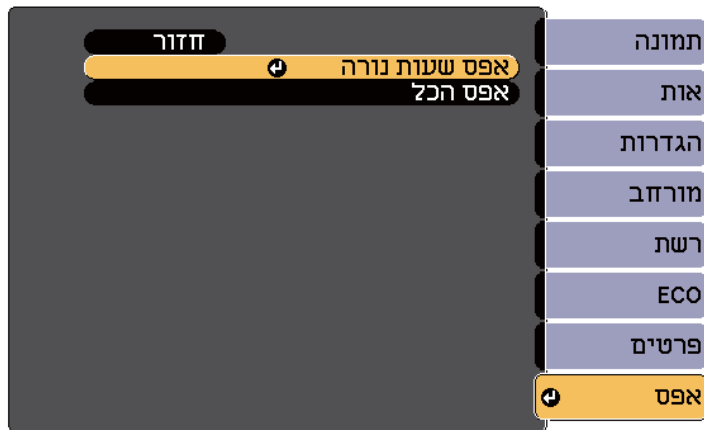


**1** הפעל את המקרן.

**2** לחץ על הלחצן [Menu] בשלט או בלוח הבקרה.

**3** בחר בתפריט אפס ולאחר מכן לחץ [Enter].

**4** בחר אפס שעות נורה ולאחר מכן לחץ [Enter].

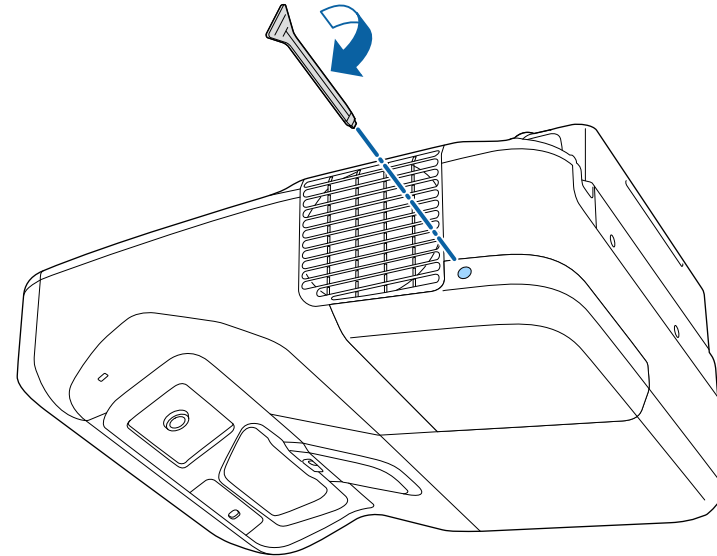


קעת תוצג שאלה אם תרצה לאפס את שעות הנורה.

**5** בחר כן ולחץ [Enter].

**6** לחץ על [Menu] או על [Esc] כדי לצאת מהתפריטים.

**9** החזר את מכסה הנורה למקומו וסגור את הברגים כדי להדק אותו.



- ודא שמכסה הנורה מאובטח על ידי הברגים, אחרת המקרן לא יידלק.
- אין להפעיל כוח רב מדי על מכסה המנורה כאשר מחזירים אותו למקומו, ויש לוודא שהכיסוי אינו מעוות.



אפס את טיימר הנורה כדי לעקוב אחרי השימוש בנורה החדשה.

◀ קישורים רלבנטיים  
• "חלקי חילוף" עמ' 228

## איפוס טיימר הנורה

עליך לאפס את טיימר הנורה לאחר החלפת נורת המקרן, כדי לבטל את הודעת ההחלפה של הנורה וכדי לעקוב אחרי השימוש הנכון בנורה החדשה.

**אזהרה** ⚠️

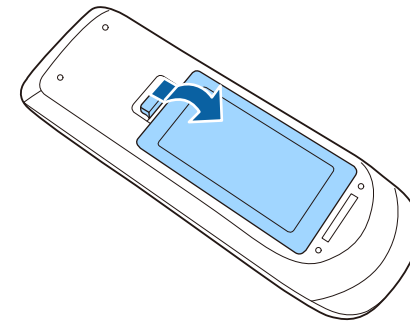
בדוק את המיקומים של סימני ה-(+) וה-(-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון. שימוש לא נכון בסוללות עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפגיעה או לנזק למוצר.

השלט משתמש בשתי סוללות מנגן או אלקליין בגודל AA. אם הסוללות נגמרו, החלף אותן בהקדם.

**שים לב**

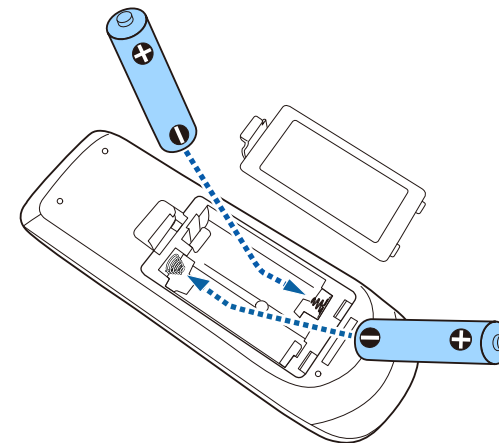
הקפד לקרוא את הוראות בטיחות לפני הטיפול בסוללות.

**1** הסר את מכסה הסוללות כפי שמוצג.

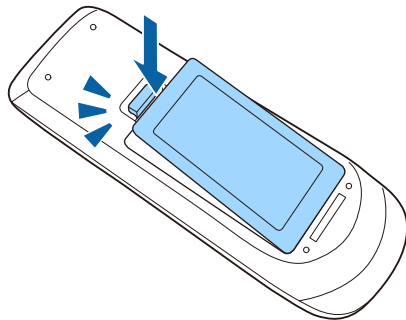


**2** הוצא את הסוללות הישנות.

**3** הכנס את הסוללות כאשר הקטבים + ו-- בכיוון המוצג.



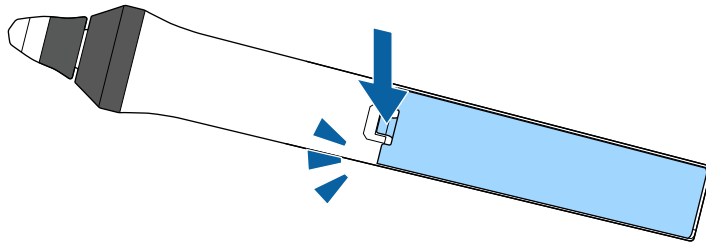
**4** החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.



**אזהרה** ⚠️

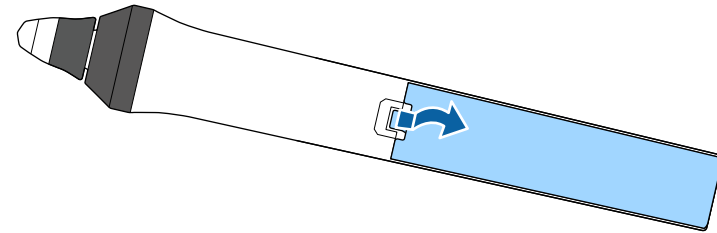
בדוק את המיקומים של הסימונים (+) ו- (-) בתא הסוללה כדי לוודא שהסוללה הוכנסה נכון. שימוש לא נכון בסוללה עלול לגרום לפיצוץ או לדליפה שיובילו לדליקה, לפציעה או לנזק למוצר.

**4** החזר את מכסה הסוללה ולחץ אותו למטה עד שיינעל במקומו בנקישה.

**שים לב**

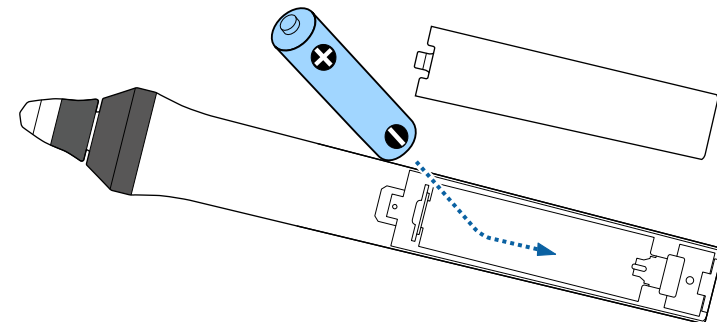
הקפד לקרוא את הוראות בטיחות לפני הטיפול בסוללות.

**1** הסר את מכסה הסוללות כפי שמוצג.

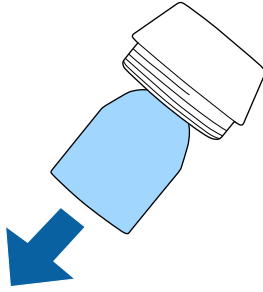


**2** הוצא את הסוללה הישנה.

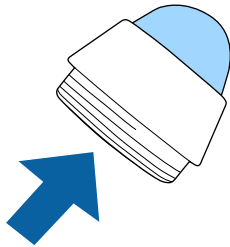
**3** הכנס את הסוללה כאשר הקטבים + ו-- בכיוון הנכון, כמוצג באיור.



**2** משוך את הקצה הרך החוצה.



**3** חבר קצה חדש.



למקרה מצורפים שני עטים אינטראקטיביים, המגיעים עם שני סוגים של קצוות, קצה רך וקצה קשיח. כברירת מחדל הקצה הרך מחובר לעטים.

- אם הקצה הרך מתלכלך או ניזוק, התגובה עלולה להיפגע. יש להחליף אותו בקצה חדש מהקצוות שצורפו למוצר.
- אם קשה להשתמש בקצה הרך על גבי משטח ממרקם מסוים, החליף אותו בקצה הקשיח.

אם הקצה הקשיח מתבלה או ניזוק, יש להחליף אותו בחדש.

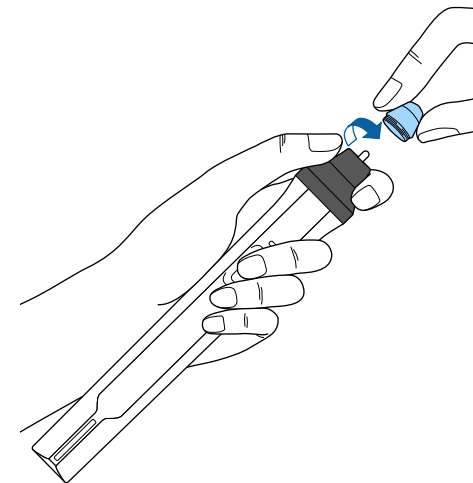


◀ קישורים רלבנטיים

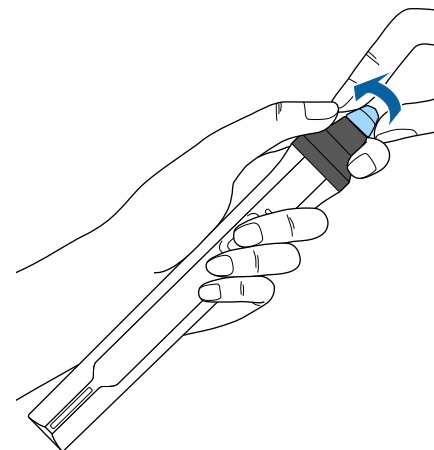
- "החלפת הקצה הרך של העט" עמ' 208
- "החלפת הקצה הרך בקצה הקשיח של העט" עמ' 209
- "לתכונה האינטראקטיבית" עמ' 227

## החלפת הקצה הרך של העט

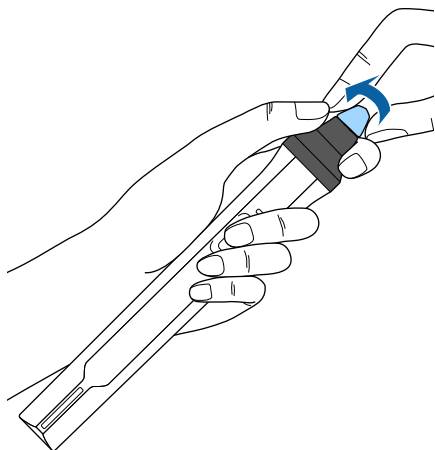
**1** סובב את קצה העט כדי להסיר אותו.



**4** סובב את קצה העט בכיוון הפוך.

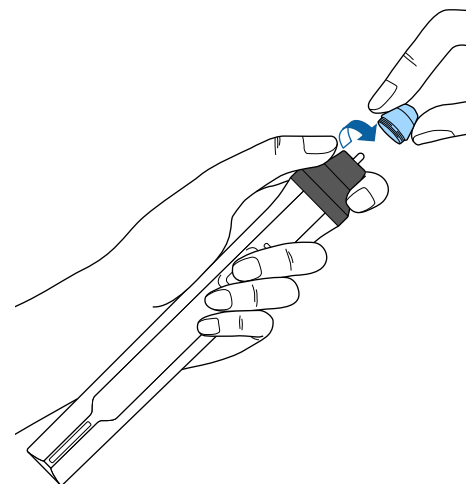


**2** סובב את קצה העט הקשיח בכיוון הפוך.



החלפת הקצה הרך בקצה הקשיח של העט

**1** סובב את קצה העט כדי להסיר אותו.



## פתרון בעיות

בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות במהלך השימוש במקרן.

◀ קישורים רלבנטיים

- "בעיות הקרנה" עמ' 211
- "סטטוס מחווני המקרן" עמ' 212
- "שימוש בתצוגות העזרה של המקרן" עמ' 214
- "פתרון בעיות שקשורות בתמונה או בצליל" עמ' 215
- "פתרון בעיות שקשורות בהפעלת המקרן או השלט" עמ' 220
- "פתרון בעיות שקשורות בתכונה האינטראקטיבית" עמ' 222
- "פתרון בעיות רשת" עמ' 225

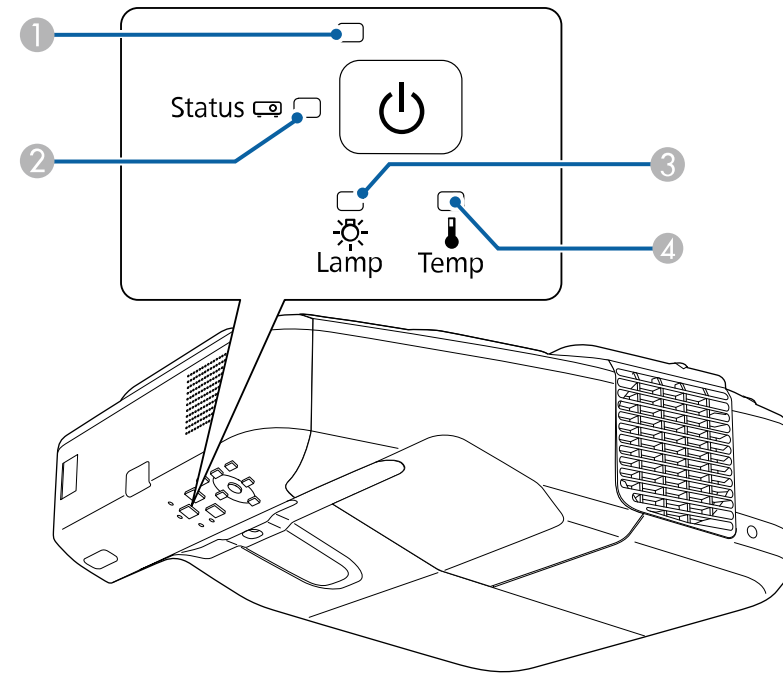
- אם המקרן אינו פועל כשורה, כבה אותו, נתק אותו מהחשמל ולאחר מכן חבר אותו בחזרה והפעל.  
במידה והבעיה לא נפתרה, בדוק את הדברים הבאים:
- המחווניס שעל המקרן עשויים לסמן מהי הבעיה.
  - גם הפתרונות שבמדריך זה יכולים לסייע לך לפתור בעיות רבות.
- במידה ואף אחד מהפתרונות המוצעים אינו פותר את הבעיה, צור קשר עם התמיכה של Epson.

סטטוס המקרן

המחוננים שעל המקרן מציינים את סטטוס המקרן ומיידעים במידה ואירעה בעיה. בדוק את הסטטוס ואת הצבע של המחוננים ולאחר מכן עיין בטבלה הבאה לקבלת הפתרון.

• במידה והמחוננים פועלים בדפוס שאינו מופיע בטבלה שבהמשך, כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

מחונן וסטטוס	בעיות ופתרונות
<p>הפעלה: דולק בצבע כחול סטטוס: דולק בצבע כחול נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי</p>	<p>פעולה רגילה.</p>
<p>הפעלה: דולק בצבע כחול סטטוס: מהבהב בצבע כחול נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי</p>	<p>התחממות או כיבוי במהלך ההתחממות, המתן כ-30 שניות עד שתוצג תמונה. כל הלחצנים מושבתים במהלך ההתחממות והכיבוי.</p>
<p>הפעלה: דולק בצבע כחול סטטוס: כבוי נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי</p>	<p>המתנה, מצב שינה או ניטור. כאשר לוחצים על לחצן ההפעלה ההקרנה מתחילה.</p>
<p>הפעלה: מהבהב בצבע כחול סטטוס: כבוי נורה: כבוי טמפרטורה: כבוי</p>	<p>הכנה לניטור וכל התכונות מנוטרלות.</p>
<p>הפעלה: מהבהב בצבע כחול סטטוס: משתנה מנורה: מצב המחונן משתנה טמפרטורה: מהבהב בצבע כתום</p>	<p>המקרן חם מדי.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שפתחי האורור ומסנן האוויר לא נסתמו באבק ושחפצים סמוכים אינם חוסמים אותם.</li> <li>• נקה או החלף את מסנן האוויר.</li> <li>• ודא שטמפרטורת הסביבה אינה חמה מדי.</li> </ul>



- 1 מחונן הפעלה
- 2 מחונן סטטוס
- 3 מחונן נורה
- 4 מחונן טמפרטורה



מחווין וסטטוס	בעיות ופתרונות
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: כבוי</p> <p>טמפרטורה: דולק בצבע כתום</p>	<p>המקרן התחמם יתר על המידה והוא כבה. השאר את המקרן כבוי כדי להניח לו להתקרר במשך 5 דקות.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שפתחי האוורור ומסנן האוויר לא נסתמו באבק ושחפצים סמוכים אינם חוסמים אותם.</li> <li>• נקה או החלף את מסנן האוויר.</li> <li>• אם אתה מפעיל את המקרן בגובה רב, קבע את האפשרות מצב גובה רב כפועל בתפריט מורחב של המקרן.</li> <li>•  מורחב &lt; הפעלה &lt; מצב גובה רב</li> <li>• במידה והבעיה ממשיכה, נתק את המקרן וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</li> </ul>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: דולק בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: כבוי</p>	<p>בעיה בנורה.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• בדוק אם הנורה לא נשרפה, נשברה או הותקנה בצורה שגויה. מקם את הנורה מחדש או החלף אותה בהתאם לצורך.</li> <li>• נקה את מסנן האוויר.</li> <li>• אם אתה מפעיל את המקרן בגובה רב, קבע את האפשרות מצב גובה רב כפועל בתפריט מורחב של המקרן.</li> <li>•  מורחב &lt; הפעלה &lt; מצב גובה רב</li> <li>• במידה והבעיה ממשיכה, נתק את המקרן וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</li> </ul>
<p>הפעלה: מהבהב בצבע כחול</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: דולק בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: מהבהב בצבע כתום</p>	<p>החלף את הנורה בהקדם כדי למנוע נזק. יש להפסיק את השימוש במקרן.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: כבוי</p> <p>טמפרטורה: מהבהב בצבע כתום</p>	<p>בעיה במאוורר או בחיישן. כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>

מחווין וסטטוס	בעיות ופתרונות
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: מהבהב בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: כבוי</p>	<p>שגיאה פנימית במקרן. כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: מהבהב בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: מהבהב בצבע כתום</p>	<p>שגיאה קשתית אוט' כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: דולק בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: דולק בצבע כתום</p>	<p>שגיאת מתח (Ballast). כבה את המקרן, נתק אותו וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>
<p>הפעלה: כבוי</p> <p>סטטוס: מהבהב בצבע כחול</p> <p>נורה: דולק בצבע כתום</p> <p>טמפרטורה: דולק בצבע כתום</p>	<p>שגיאת גילוי מכשול. נשמע צפצוף וההודעה "הסר מכשולים המפריעים לאזור ההקרנה". מוצגת. המקרן יכבה אוטומטית במידה ולא תיעשה אף פעולה.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שאין מכשולים המפריעים לחלון ההקרנה. הסר את כל המכשולים.</li> <li>• נקה את חיישן המכשולים אם אין שום מכשול.</li> </ul> <p>במידה והבעיה ממשיכה, כבה את המקרן וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.</p>

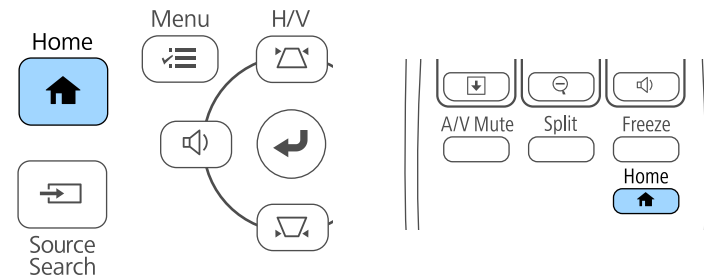
קישורים רלבנטיים

- "ניקוי מסנן האוויר" עמ' 198
- "החלפת מסנן אוויר" עמ' 199
- "החלפת הנורה" עמ' 202

בעזרת מערכת העזרה של המקרן ניתן להציג מידע ששייך לך לפתור בעיות שכיחות.

**1** הפעל את המקרן.

**2** לחץ על הלחצן [Home] בשלט או בלוח הבקרה.

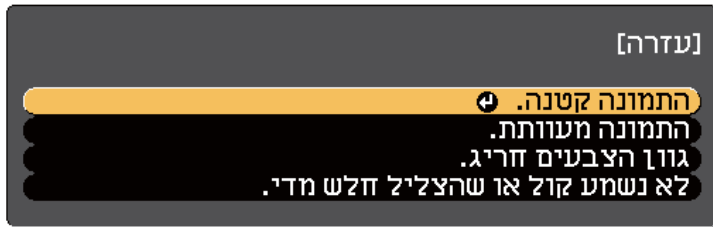


**3** בחר בסמל ? שבמסך הבית.



תפריט העזרה יוצג.

**4** לחץ על לחצני החצים למעלה ולמטה כדי לסמן את הבעיה שברצונך לפתור.



**5** לחץ על [Enter] כדי להציג את הפתרונות.

**6** בצע את אחת מהפעולות הבאות בסיום התהליך.

- לבחירה בפתרון של בעיה אחרת, לחץ על [Esc].
- ליציאה ממערכת העזרה, לחץ על [Menu].

בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות שקשורות בהקרנה של תמונות או בהשמעת צלילים.

#### קישורים רלבנטיים

- "פתרונות למקרים בהם לא מוצגת תמונה" עמ'215
- "פתרונות לתמונה שגויה תוך שימוש בתכונה USB Display" עמ'215
- "פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "אין אות" עמ'216
- "פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "לא נתמך" עמ'217
- "פתרונות למקרים בהם מוצגת תמונה חלקית" עמ'217
- "פתרונות למקרים בהם התמונה אינה מרובעת" עמ'217
- "פתרונות למקרים בהם התמונה מכילה רעש או רעש סטטי" עמ'217
- "פתרונות למקרים בהם התמונה מטושטשת או מעורפלת" עמ'218
- "פתרונות למקרים בהם בהירות או צבעי התמונה שגויים" עמ'218
- "פתרונות לבעיות בצליל" עמ'219
- "פתרונות במקרים בהם שמות קובצי התמונות אינם מוצגים כשורה ב-PC Free" עמ'219

### פתרונות למקרים בהם לא מוצגת תמונה

- במידה ולא מוצגת תמונה, נסה את הפתרונות הבאים:
- לחץ על לחצן ההפעלה כדי להפעיל את המכשיר.
- לחץ על [A/V Mute] בשלט כדי לבדוק אם התמונה כובתה זמנית.
- ודא שכל הכבלים הנחוצים מחוברים היטב ושהחשמל פועל בשקע שאליו מחובר המקרן ומקורות הווידאו המחוברים אליו.
- ודא שהתמונה המוקרנת אינה שחורה לגמרי (רק כאשר מוקרנת תמונה ממחשב).
- ודא שהגדרות תפריט המקרן תקינות.
- לחץ על לחצן ההפעלה של המקרן כדי להחזיר אותו לפעולה ממצב המתנה או שינה. כמו כן, ודא שהמחשב המחובר אינו במצב שינה ואינו מציג שומר מסך שחור.
- כשמקרינים מקור תמונות המחובר ליציאה Monitor Out/Computer2, יש להגדיר את האפשרות יציאה מהצג לערך מחשב2 בתפריט מורחב של המקרן.
- מורחב < הפעלה < יציאה מהצג
- ודא שההגדרות בתפריט אות של המקרן תקינות עבור מקור הווידאו הנבחר.

- כוון את הגדרת ה בהירות בתפריט תמונה של המקרן.

- בחר בערך רגיל עבור ההגדרה צריכת חשמל.

#### ECO < צריכת חשמל

- בדוק את ההגדרה תצוגה בתפריט מורחב של המקרן וודא שערך האפשרות הודעות הינו פועל.
- אם המקרן אינו מגיב ללחיצה על לחצני השלט, ייתכן שהלחצנים נעולים מטעמי אבטחה. שחרר את הלחצנים מההגדרה נעילת לוח בקרה שבתפריט הגדרות של המקרן או הפעל את המקרן מהשלט.
- הגדרות < נעל הגדרות < נעילת לוח בקרה
- במידה והמקרן אינו מגיב ללחיצה על לחצני השלט, ודא שמקלטי השלט פועלים.
- אם מוקרנות תמונות באמצעות Windows Media Center, הקטן את גודל המסך כך שלא יהיה במצב מסך מלא.
- אם מוקרנות תמונות מיישומים באמצעות Windows DirectX, כבה את הפונקציות של DirectX.
- ייתכן שהמקרן לא יוכל להקרין סרטונים המוגנים בזכויות יוצרים שאתה מנגן במחשב. לקבלת פרטים נוספים, עיין במדריך המצורף למחשב.

#### קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'169
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ'168
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ'186
- "שחרור לחצני המקרן" עמ'139
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ'174

### פתרונות לתמונה שגויה תוך שימוש בתכונה USB Display

- אם לא מוצגת תמונה, או אם התמונה שגויה כאשר משתמשים באפשרות USB Display, נסה את הפתרונות הבאים:
- לחץ [USB] בשלט.
- ודא שהתוכנה Epson USB Display הותקנה כשורה. במידת הצורך, בצע התקנה ידנית.
- עבור OS X: לחץ על הסמל USB Display שבתיקייה Dock. אם הסמל לא מופיע ב-Dock, לחץ לחיצה כפולה על USB Display בתיקייה Applications.

## הצגה ממחשב נישא

במידה וההודעה **אין** אות מוצגת במהלך הקרנה ממחשב נייד, עליך להגדיר את המחשב הנייד להצגה בצג חיצוני.

**1** החזק את המקש **Fn** של המחשב הנייד ולחץ על המקש הנושא סמל של צג או **CRT/LCD**. (לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המחשב הנייד). המתן מספר שניות עד שתוצג תמונה.

**2** להצגה בצג המחשב ובמקרה, נסה ללחוץ שנית על שילוב המקשים הללו.

**3** במידה והתמונה אינה מוצגת במחשב הנייד ובמקרה, הפעל את תכנית השירות תצוגה של Windows וודא שיציאת הצג החיצוני הופעלה ושמצב שולחן העבודה המורחב מבוטל. (לקבלת הוראות, עיין במדריך המחשב או Windows).

**4** במידת הצורך, בדוק את הגדרות כרטיס המסך וקבע את אפשרות ריבוי התצוגות כ-**Clone** או **Mirror**.

## הצגה ממחשב נייד של Mac

במידה וההודעה **אין** אות מוצגת במהלך הקרנה ממחשב נייד של Mac, עליך להגדיר את המחשב הנייד לתצוגת מראה. (לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המחשב הנייד).

**1** פתח את תכנית השירות העדפות מערכת ובחר תצוגות.

**2** בחר באפשרות תצוגה או **LCD צבעוני** על פי הצורך.

**3** עבור לכרטיסיה סדר או סידור.

**4** בחר באפשרות תמונת מראה של התצוגות.

אם תבחר באפשרות **צא** בתפריט **USB Display** שבשולחן העבודה, **USB Display** לא יפעל אוטומטית כשתחבר כבל USB.

- אם מוקרנות תמונות באמצעות Windows Media Center, הקטן את גודל המסך כך שלא יהיה במצב מסך מלא.
- אם מוקרנות תמונות מיישומים באמצעות Windows DirectX, כבה את הפונקציות של DirectX.
- אם סמן העכבר מהבהב, בחר באפשרות הפוך את תנועת מצביע העכבר לחלקה (הפוך את תנועת מצביע העכבר לחלקה) בהגדרות התוכנית **Epson USB Display** במחשב.
- בטל את ההגדרה העבר חלון עם שכבות שביישום **Epson USB Display** - הגדרות במחשב.

◀ קישורים רלבנטיים

- "חיבור למחשב להעברת וידאו ושמע באמצעות USB" עמ' 27

## פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "אין אות"

במידה ומוצגת ההודעה **אין** אות, נסה את הפתרונות הבאים:

- לחץ [Source Search] והמתן מספר שניות עד להופעת תמונה.
- הפעל את המחשב או מקור הווידאו המחובר, ולחץ על נגן כדי להתחיל במצגת, במידת הצורך.
- ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב.
- חבר את מקור הווידאו ישירות אל המקרן.
- אם אתה מקרין ממחשב נייד, ודא שהוא מוגדר לתצוגה בצג חיצוני.
- ודא שהמחשב המחובר אינו במצב שינה.
- במידת הצורך, כבה את המקרן ואת המחשב או את מקור הווידאו המחובר, ולאחר מכן הפעל אותם מחדש.
- אם אתה מקרין ממקרן HDMI, החלף את כבל ה-HDMI בכבל קצר יותר.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הצגה ממחשב נישא" עמ' 216
- "הצגה ממחשב נייד של Mac" עמ' 216

- "רוזולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ' 231
- "כוונון מיקום התמונה" עמ' 62

## פתרונות למקרים בהם התמונה אינה מרובעת

במידה והתמונה המוקרנת אינה מרובעת ישר, נסה את הפתרונות הבאים:

- מקם את המקרן ישירות מול מרכז המסך, כאשר הוא פונה אל המסך בצורה סימטרית עד כמה שניתן.
- אם כיוונת את גובה המקרן בעזרת הרגלית, לחץ על לחצני ה-keystone שבמקרן כדי לכוון את צורת התמונה.
- כוון את ההגדרה Quick Corner לתיקון צורת התמונה.
- הגדרות > תיקון גיאומטרי < Quick Corner
- כוון את האפשרות תיקון קשתי לתיקון צורת התמונה המוקרנת על גבי משטח עקום.
- הגדרות > תיקון גיאומטרי < תיקון קשתי

◀ קישורים רלבנטיים

- "תיקון צורת התמונה על ידי לחצני Keystone" עמ' 54
- "תיקון צורת התמונה בעזרת Quick Corner" עמ' 55
- "תיקון צורת תמונה באמצעות משטח עקום" עמ' 57

## פתרונות למקרים בהם התמונה מכילה רעש או רעש סטטי

במידה והתמונה המוקרנת מכילה הפרעה אלקטרונית (רעש) או רעש סטטי, נסה את הפתרונות הבאים:

- בדוק את חיבורי הכבלים בין המחשב או מקור הווידאו למקרן. ודא שהכבלים:
  - מופרדים מכבל המתח למניעת הפרעות
  - מחוברים היטב בשני הקצוות
  - אינם מחוברים לכבל מאריך
- ודא שההגדרות בתפריט אות של המקרן תואמות למקור הווידאו.

## פתרונות למקרים בהם מוצגת ההודעה "לא נתמך"

במידה ומוצגת ההודעה לא נתמך, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שבחרת באות הכניסה הנכון בתפריט אות של המקרן.
- ודא שרוזולוציית התצוגה של המחשב אינה חורגת מהגבלות הרוזולוציה והתדר של המקרן. במידת הצורך, בחר רוזולוציית תצוגה שונה עבור המחשב. (לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המחשב.)

◀ קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 169

## פתרונות למקרים בהם מוצגת תמונה חלקית

במידה ומוצגת תמונה חלקית בלבד מהמחשב, נסה את הפתרונות הבאים:

- לחץ על הלחצן [Auto] בשלט כדי לשפר את התמונה.
- נסה לכוון את מיקום התמונה באמצעות ההגדרה מיקום שבתפריט אות של המקרן.
- לחץ על [Aspect] בשלט כדי לבחור יחס גובה-רוחב שונה לתמונה.
- שנה את ערך ההגדרה רוזולוציה בתפריט אות של המקרן בהתאם לאות הציוד המחובר.
- אם קירבת או הרחקת את התמונה באמצעות לחיצה על לחצני [E-Zoom], לחץ [Esc] עד שהמקרן יחזור לתצוגה מלאה.
- בדוק את הגדרות התצוגה של המחשב, בטל תצוגה כפולה (dual display) וקבע את הרוזולוציה כך שתהיה בגבולות הנתמכים על ידי המקרן. (לפרטים נוספים, עיין במדריך למשתמש של המחשב.)
- בדוק אם הרוזולוציה שנוצרה עבור קובצי המצגת שונה. (לפרטים נוספים, עיין בעזרה לתוכנה.)
- ודא שבחרת במצב ההקרנה הנכון. תוכל לכוון את ערך ההגדרה הקרנה גם מהתפריט מורחב של המקרן.
- בצע הסטת תמונה לכיוון מיקום התמונה לאחר ביצוע כוון גדול או Keystone.

◀ קישורים רלבנטיים




- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ' 169
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

- אם אתה מקרין ממחשב, לחץ על [Auto] בשלט כדי לכוון אוטומטית את העקיבה ואת הסנכרון. במידה ונותרים פסים או טשטוש כללי, הצג תמונה בעלת תבנית אחידה במסך וכוון ידנית את ההגדרות עקיבה וכן סנכרון בתפריט אות של המקרן.
- אם אתה מקרין ממחשב, הקטן את הרזולוציה או בחר ברזולוציה שמתאימה לרזולוציה הטבעית של המקרן.

#### קישורים רלבנטיים

- "ניקוי של חלון ההקרנה" עמ'195
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'169
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ'168
- "רזולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ'231

### פתרונות למקרים בהם בהירות או צבעי התמונה שגויים

- במידה והתמונה המוקרנת כהה או בהירה מדי, או שהצבעים שגויים, נסה את הפתרונות הבאים:
- לחץ על [Color Mode] בשלט כדי לנסות מצבי צבעים שונים עבור התמונה והסביבה.
- בדוק את הגדרות מקור הווידאו.
- כוון את ההגדרות הזמינות בתפריט תמונה של המקרן עבור מקור האות הנוכחי, כגון בהירות, ניגודיות, גוון, טמפ' צבעים ו/או רוויית צבעים.
- ודא שבחרת בערך הנכון עבור ההגדרה אות כניסה או אות וידאו בתפריט אות של המקרן, אם ההגדרות זמינות עבור מקור התמונה שבשימוש.
  -  אות < מתקדם < אות כניסה
  -  אות < מתקדם < אות וידאו
- ודא שכל הכבלים מחוברים היטב אל המקרן ואל מכשיר הווידאו. אם חיברת כבלים ארוכים, נסה לחבר כבלים קצרים יותר.
- אם אתה משתמש באפשרות **ECO** במצב צריכת חשמל, נסה לבחור בערך רגיל.
  -  ECO < צריכת חשמל

בגובה רב, או במקומות החשופים לטמפרטורות גבוהות, ייתכן שהתמונה תהיה כהה יותר ולא ניתן יהיה לכוון את ההגדרה צריכת חשמל.



- אם האפשרות זמינה עבור מקור הווידאו שברשותך, כוון את ההגדרות ביטול שזירה והפחתת רעשים בתפריט תמונה.
- בחר רזולוציה לסרטוני מחשב וקצב רענון התואמים למקרן.
- אם אתה מקרין ממחשב, לחץ על [Auto] בשלט כדי לכוון אוטומטית את ההגדרות עקיבה וסנכרון. במידה והתמונות לא כווננו כראוי, בצע כיוון ידני של ההגדרות עקיבה וסנכרון שבתפריט אות של המקרן.
- בחר בערך אוטומטי עבור ההגדרה רזולוציה שבתפריט אות של המקרן.
- אם תכוון את צורת התמונה מבקרות המקרן, נסה להקטין את הערך חדות שבתפריט תמונה של המקרן כדי לשפר את איכות התמונה.
- אם חיברת כבל מאריך לכבל החשמל, נסה להקרין בלעדיו כדי לבדוק אם הוא גורם להפרעה באות.
- אם אתה משתמש באפשרות USB Display, בטל את ההגדרה העבר חלון עם שכבות שבייטום **Epson USB Display** - הגדרות במחשב.

#### קישורים רלבנטיים

- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'169
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ'168
- "רזולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ'231

### פתרונות למקרים בהם התמונה מטושטשת או מעורפלת

- במידה והתמונה המוקרנת מטושטשת או מעורפלת, נסה את הפתרונות הבאים:
- כוון את מיקוד התמונה.
- נקה את עדשת המקרן.

אם העברת את המקרן ממקום קר, כדי למנוע התעבות הנח לו להתחמם ולהגיע לטמפרטורת החדר לפני השימוש.



- מקם את המקרן כך שיהיה מספיק קרוב למסך.
- מקם את המקרן כך שזווית הכיוון של התכונה keystone לא תהיה רחבה עד שתעוות את התמונה.
- כוון את ערך האפשרות חדות מתפריט תמונה של המקרן כדי לשפר את איכות התמונה.

- אם עוצמת הקול של המחשב מכוונת למינימום כאשר המקרן מוגדר לערך המקסימלי, ייתכן שישמע רעש. הגבר את עוצמת המחשב והנמך את עוצמת המקרן. (בעת שימוש ב-EasyMP Multi PC Projection או ב-USB Display).
- סמל את ההגדרה רמת קלט מיקרופון שבתפריט הגדרות של המקרן. במידה וערך ההגדרה גבוה מדי, השמע המופק ממכשירים אחרים שמחוברים יהיה חלש מדי.

#### קישורים רלבנטיים

- "פתרונות לבעיות שקשורות במיקרופון" עמ'219
- "שליטה בעוצמה באמצעות לחצני העוצמה" עמ'71
- "חיבורי המקרן" עמ'26
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ'174
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ'186

#### פתרונות לבעיות שקשורות במיקרופון

- אם לא נשמע צליל כאשר נעשה שימוש במיקרופון המחובר אל המקרן, נסה את הפתרונות הבאים:
- ודא שהמיקרופון מחובר היטב אל המקרן.
  - ודא שאתה משתמש במיקרופון דינמי ולא בקונדנסר.
  - כוון את הערך רמת קלט מיקרופון על פי הצורך בתפריטי המקרן.

#### פתרונות במקרים בהם שמות קובצי התמונות אינם מוצגים כשורה ב-PC

#### Free

- אם השם של קובץ ארוך משטח התצוגה או כולל סמלים שאינם נתמכים, שם הקובץ יתקצר או ישתנה ב-PC Free. קצר או שנה את שם הקובץ.

- מקם את המקרן כך שיהיה מספיק קרוב למסך.
- אם התמונה מתכהה בהדרגה, ייתכן שיהיה עליך להחליף את נורת המקרן בקרוב.

#### קישורים רלבנטיים

- "מצב צבעים" עמ'67
- "הגדרות אות כניסה - תפריט אות" עמ'169
- "הגדרות איכות תמונה - תפריט תמונה" עמ'168
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ'186

#### פתרונות לבעיות בצליל

אם לא נשמע צליל או שהעוצמה חלשה מדי, נסה את אחד מהפתרונות הבאים:

- כוון את הגדרות העוצמה של המקרן.
- לחץ על [A/V Mute] בשלט כדי להמשיך בהצגת הווידאו והשמע אם הם הופסקו זמנית.
- בדוק את המחשב או את אות הווידאו וודא שערך העוצמה גבוה ושמוצא השמע מוגדר עבור המקור הנכון.
- נתק את כבל השמע וחבר אותו מחדש.
- בדוק את חיבורי כבל השמע בין המקרן למקור הווידאו.
- אם אינך שומע צליל ממקור HDMI, בחר בהתקן המחובר ליציאה PCM.
- ודא שכל כבלי השמע המחוברים מסומנים בתווית כ"ללא התנגדות".
- אם אתה משתמש באפשרות USB Display, הפעל את ההגדרה פלט שמע מהמקרן שביישום Epson USB Display - הגדרות במחשב.
- בחר בכניסת השמע המתאימה שבאפשרות הגדרות שמע/וידאו מהתפריט מורחב של המקרן.
- אם אתה מחבר את המקרן למחשב Mac באמצעות כבל HDMI, ודא שהמחשב תומך בהעברת שמע דרך יציאת ה-HDMI.
- אם תרצה להשתמש במקור שמע מחובר כאשר המקרן כבוי, קבע את ערך האפשרות מצב המתנה כתקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן וודא שאפשרויות הגדרות שמע/וידאו הוגדרו כשורה בתפריט מורחב של המקרן.

- "סטטוס מחווני המקרן" עמ' 212
- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 171

## פתרונות לבעיות בשלט

- במידה והמקרן אינו מגיב לפקודות השלט, נסה את הפתרונות הבאים:
- ודא שסוללות השלט הוכנסו בקוטביות הנכונה ושהן אינן ריקות. במידת הצורך, החלף את הסוללות.
- ודא שאתה מפעיל את השלט בזווית ובטווח הקליטה של המקרן.
- ודא שהמקרן אינו מתחמם או כבה.
- ודא שלחצני השלט אינם תקועים. דבר זה עלול לגרום למקרן לעבור למצב שינה. שחרר את הלחצן כדי להפעיל בחזרה את השלט.
- תאורת פלורסנט חזקה, אור שמש ישיר או אותות מהתקן אינפרה אדום עלולים לשבש את פעולתם של מקלטי המקרן. עמעם את התאורה או הרחק את המקרן מהשמש או מהציוד שגורם להפרעות.
- ודא שלפחות אחד מהמקלטים המרוחקים זמין בהגדרה מקלט מרוחק שבתפריט הגדרות של המקרן.
- במידה והאפשרות מקלט מרוחק כבויה, החזק את הלחצן [Menu] בשלט למשך 15 שניות לפחות כדי לאפס את ההגדרה לערך ברירת המחדל שלה.
- אם שייכת מספר זיהוי למקרן כדי להפעיל מספר מקרנים מהשלט, ייתכן שיהיה עליך לבדוק או לשנות את הגדרות המזוהה.
- אם איבדת את השלט, תוכל להזמין שלט נוסף מ-Epson.

### קישורים רלבנטיים

- "שימוש בשלט" עמ' 40
- "בחירת המקרן הרצוי להפעלה" עמ' 127
- "החלפת סוללות בשלט" עמ' 206
- "הגדרות תכונות המקרן - תפריט הגדרות" עמ' 171

## פתרונות לבעיות שקשורות בסיסמה

- אם אינך מצליח להזין או לזכור את הסיסמה, נסה את הפתרונות הבאים:

בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות בהפעלת המקרן או השלט.

### קישורים רלבנטיים

- "פתרונות לבעיות בהפעלה או בכיבוי המקרן" עמ' 220
- "פתרונות לבעיות בשלט" עמ' 220
- "פתרונות לבעיות שקשורות בסיסמה" עמ' 220
- "פתרון למצב שבו מופיעה ההודעה "הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן"" עמ' 221

## פתרונות לבעיות בהפעלה או בכיבוי המקרן

- אם המקרן אינו נדלק בלחיצה על לחצן ההפעלה, או אם הוא כבה בפתאומיות, נסה את הפתרונות הבאים:
- ודא שכבל החשמל מחובר היטב למקרן ולשקע חשמל תקין.
- ייתכן שלחצני המקרן ייגעלו מטעמי אבטחה. שחרר את הלחצנים מההגדרה נעילת לוח בקרה שבתפריט הגדרות של המקרן או הפעל את המקרן מהשלט.
- הגדרות < נעל הגדרות > נעילת לוח בקרה
- ייתכן שכבל החשמל פגום. נתק את כבל החשמל וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה.
- במידה ונורת המקרן כבתה באופן בלתי צפוי, ייתכן שהמקרן עבר למצב שינה לאחר פרק זמן של חוסר פעילות. בצע פעולה כלשהי כדי להחזיר אותו לפעילות. לביטול מצב שינה, בחר בערך כבוי עבור ההגדרה מצב שינה שבתפריט ECO של המקרן.
- במידה ונורת המקרן כבתה באופן בלתי צפוי, ייתכן שטיימר ההשתקה של A/V פעיל. לביטול טיימר ההשתקה של A/V, בחר בערך כבוי עבור ההגדרה טיימר השתקה של A/V שבתפריט ECO של המקרן.
- במידה ונורת המקרן כבתה, מחוון הסטטוס מהבהב והמחוון Temp (טמפרטורה) דולק, המקרן התחמם יתר על המידה וייכבה.
- אם לחצן ההפעלה שבשלט אינו מפעיל את המקרן, בדוק את סוללות השלט וודא שלפחות אחד ממקלטי השלט זמין בהגדרה מקלט מרוחק שבתפריט הגדרות של המקרן.

### קישורים רלבנטיים

- "שחרור לחצני המקרן" עמ' 139
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט ECO" עמ' 186



- אם הזנת סיסמה שגויה יותר מדי פעמים ומוצגת הודעה בה עליך להזין קוד, רשום את הקוד וצור קשר עם Epson לקבלת עזרה. ספק את הקוד המבוקש ואת הוכחת הבעלות כדי לקבל סיוע בשחרור המקרן.
- אם איבדת את השלט, לא תוכל להזין סיסמה. הזמן שלט חדש מ-Epson.

**שים לב**

אם תבצע אפס הגדרות רשת מהתפריט 'רשת' של המקרן, כל הסיסמאות שנקבעו בתפריט רשת יאופסו אף הן ויהיה עליך לקבוע אותן מחדש. כדי למנוע ממשתמשים לא מורשים מלאפס סיסמאות, קבע את האפשרות רשת כפועל בתפריט הגנת התפריט.

## פתרון למצב שבו מופיעה ההודעה "הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן"

במידה ומוצגת ההודעה הסוללה המשמשת לתפעול השעון עומדת להתרוקן, צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

- עמעם את תאורת החדר וכבה נורות פלורסנט. ודא שמשטח ההקרנה ומקלט העט אינם חשופים לאור שמש ישיר או למקורות אחרים של אור חזק.
- ודא שמקלט העט האינטראקטיבי שבמקרן נקי ושאינן עליו אבק.
- ודא שאינן הפרעות משלטי אינפרא-אדום, מעכברים או ממיקרופוני אינפרא-אדום.
- הקפד לבצע כיוול עט כאשר אתה משתמש בעט האינטראקטיבי בפעם הראשונה כך שהמקרן יזהה נכון את מיקום העט.
- ודא שההגדרות מצב עט וכן מצב תפעול עט נקבעו עם הערכים הנכונים באפשרויות **Easy Interactive Function** שבתפריט מורחב.
- כאשר נעשה שימוש במספר מקרנים ועטים אינטראקטיביים באותו החדר, תיתכנה הפרעות וכתוצאה מכך פעולות העט עלולות להיות לא יציבות. חבר את הערכה האופציונלי של כבל השלט הרחוק. אם אין את הערכה של כבל השלט הרחוק יש לשנות את ההגדרה מרחק המקרנים בתפריט מורחב של המקרן.
-  מורחב < **Easy Interactive Function** < כללי < מתקדם < מרחק המקרנים
- נסה להחליף את קצה העט הרך בקצה עט קשה. כך אולי תצליח לשפר את פונקציונליות העט, משום שדגמי מקרן מסוימים לא תומכים בקצה עט רך.

#### קישורים רלבנטיים

- "החלפת הסוללה של העט האינטראקטיבי" עמ' 207
- "החלפת הקצה של העט האינטראקטיבי" עמ' 208
- "כיוול העט" עמ' 77
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

### פתרונות למקרים בהם כיוול ידני אינו פועל

- במידה ונתקלת בבעיה בכיוול הידני, נסה את הפתרונות הבאים:
- ודא שהמקרן אינו קרוב מדי אל משטח ההקרנה.
- העבר את המקרן או כבה את ההתקן המפריע כגון מקור אור הפולט קרני אינפרא-אדום.

אם נתקלת בבעיות במהלך השימוש בתכונות האינטראקטיביות, בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

#### קישורים רלבנטיים

- "פתרון למקרה בו מוצגת ההודעה "אירעה שגיאה במקלט Easy Interactive Function"" עמ' 222
- "פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים אינם פועלים" עמ' 222
- "פתרונות למקרים בהם כיוול ידני אינו פועל" עמ' 222
- "פתרונות למקרים בהם לא ניתן להפעיל מחשב מהמסך המוקרן" עמ' 223
- "פתרונות למקרים בהם מיקום העט האינטראקטיבי אינו מדויק" עמ' 223
- "פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים איטיים או שקשה להשתמש בהם" עמ' 223
- "פתרונות למקרים בהם פעולת המגע האינטראקטיבית אינה פועלת" עמ' 224

## פתרון למקרה בו מוצגת ההודעה "אירעה שגיאה במקלט Easy Interactive Function"

במידה וההודעה אירעה שגיאה במקלט **Easy Interactive Function**, צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.

### פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים אינם פועלים

במידה והעטים האינטראקטיביים אינם פועלים, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שאינך מכסה את האזור השחור שליד קצה העט.
- נסה לאחוז בעט מזווית שונה כך שידך לא תחסום את האות.
- לחץ על הלחצן שבצד העט כדי לבדוק כמה עוצמה נותרה בסוללה. אם מחוון הסוללה לא נדלק, החלף את הסוללה.
- ודא שהקצה של העט מחובר היטב לעט.
- במידה וקצה העט בלוי או ניזוק, ייתכן שיהיה עליך להחליף אותו.
- ודא שאינך חוסם את האות בין העט והמקלט של העט האינטראקטיבי במקרן.
- ודא שמכסה הכבל נמצא במקומו ומונע מהכבלים מלחסום את האות.

## פתרונות למקרים בהם לא ניתן להפעיל מחשב מהמסך המוקרן

במידה ולא הצלחת להפעיל מחשב מהמסך המוקרן, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שהאפשרות **USB Type B** שבתפריט מורחב הינה **Easy Interactive Function** או **USB Display/Easy Interactive Function**.
- הקפד לבצע כיוול עט כאשר אתה משתמש בעט האינטראקטיבי בפעם הראשונה כך שהמקרן יזהה נכון את מיקום העט.
- לחץ על לחצן [Pen Mode] בשלט כדי לבחור באפשרות אינטראקטיבית עם מחשב עבור ההגדרה מצב עט. תוכל לכוון את ערך ההגדרה מצב עט גם מהתפריט מורחב של המקרן.
-  מורחב < **Easy Interactive Function** < מצב עט
- ודא שכבל ה-USB מחובר היטב. נתק את כבל ה-USB וחבר אותו מחדש.
- במידה ומוקרנת תמונה תוך שימוש בשני מקרנים המותקנים זה לצד זה, יהיה עליך לבחור בהגדרה ריבוי הקרנות כדי להשתמש בתכונות האינטראקטיביות. יהיה עליך להתקין את **Easy Interactive Function Driver Ver. 4.0** מתקליטור Epson Projector Software for Easy Interactive Function במחשב בו תרצה לפעול מהמסך המוקרן.
-  מורחב < **Easy Interactive Function** < מתקדם < ריבוי הקרנות
- במהלך הקרנה של תמונה כאשר רק אחד משני המקרנים המותקנים זה לצד זה, ייתכן שלא תוכל להפעיל את המחשב מהמסך המוקרן. בחר בסמל  שבמסך הבית, ולאחר מכן קבע את ערך ההגדרה השתמש במקרן האחד הזה כ-פעיל.



◀ קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174
- "כיוול העט" עמ' 77

## פתרונות למקרים בהם מיקום העט האינטראקטיבי אינו מדויק

במידה ומיקום העט אינו זהה לזה של מצביע העכבר, נסה את הפתרונות הבאים:

- הקפד לבצע כיוול עט כאשר אתה משתמש בעט האינטראקטיבי בפעם הראשונה כך שהמקרן יזהה נכון את מיקום העט. אם מיקום הסמן ומיקום העט אינם תואמים לאחר הכיול האוטומטי, בצע כיוול ידני.

- ודא שמכסה הכבל נמצא במקומו ומונע מהכבלים מלחסום את האות.
- נסה לכוון את אזור פעולות העט.
- אם אתה משתמש בלחצן [E-Zoom] + בשלט כדי להגדיל את התמונה, מיקום העט לא יהיה מדויק. לאחר שתחזיר את התמונה לגודל המקורי שלה, המיקום אמור להיות מדויק.
- אם קבעת את ערך האפשרות מצב עט כ-אינטראקטיבית עם מחשב בתפריט מורחב של המקרן, קבע את האפשרות כ. אוט' - אזור עט ככבוי, ולאחר מכן בחר באפשרות כ. ידני - אזור עט.
-  מורחב < **Easy Interactive Function** < כללי < מתקדם < כ. אוט' - אזור עט
-  מורחב < **Easy Interactive Function** < כללי < מתקדם < כ. ידני - אזור עט
- נסה לשנות את רוזולוציית המחשב ל- $800 \times 1280$ .

◀ קישורים רלבנטיים

- "כיוול העט" עמ' 77
- "התאמת שטח הפעולה של העט" עמ' 93
- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ' 174

## פתרונות למקרים בהם העטים האינטראקטיביים איטיים או שקשה להשתמש

## בהם

במידה וקשה להשתמש בעטים או שהם מגיבים לאט מדי, נסה את הפתרונות הבאים:


- לתפעול קל יותר החזק את העט בניצב למשטח ההקרנה.
- לקבלת הביצועים הטובים ביותר, חבר את המחשב אל המקרן באמצעות כבל VGA או HDMI עבור התצוגה, ובאמצעות כבל USB עבור התכונות האינטראקטיביות.
- אם אתה משתמש ב-USB Display ב-Windows, ייתכן שיהיה עליך לבטל את התכונה Windows Aero ביישום **Epson USB Display** שבמחשב.

◀ קישורים רלבנטיים

- "חיבורי המקרן" עמ' 26

### פתרונות למקרים בהם פעולת המגע האינטראקטיבית אינה פועלת

אם פעולות המגע באמצעות האצבע לא עובדות, נסה את הפתרונות הבאים  
(EB-695Wi/EB-680Wi):

- ודא שיחידת המגע הותקנה כשורה ושכבל החשמל מחובר היטב. למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה של המקרן.
- אם המחווון שביחידת המגע אינו נדלק, בדוק שהפריט הגדרת יחידת מגע - מתח מוגדר לאפשרות פועל בתפריט מורחב של המקרן.
- כוון את הזווית ביחידת המגע. למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה של המקרן.
- ודא שאין מכשולים (כגון כבלים או מגש לעט) בין יציאת הלייזר של יחידת המגע למשטח ההקרנה. אם יש עצמים שקשה להזיז, חבר את מחזירי האור האינפרה-אדום אל משטח ההקרנה. למידע נוסף, עיין ב מדריך התקנה של המקרן.
- ודא שאין הפרעות משלטי אינפרא-אדום, מעכברים או ממיקרופוני אינפרא-אדום.
- במידה ומיקום האצבע אינו תואם את מיקום הסמן המוצג, בצע כיול מגע בתפריט מורחב של המקרן.
- אם יש אנשים במרחק של עד 10 ס"מ לפני או מאחורי מסך ההקרנה, או עצמים שגורמים להפרעה, ייתכן שיחידת המגע לא תפעל כשורה.
- כאשר ביגוד או חלק אחר של גופך מתקרב מאוד אל המסך, פעולות המגע עשויות שלא לפעול היטב. התרחק לפחות ס"מ אחד מהמסך.
- במידה ופעולות המגע אינן פועלות כשורה גם לאחר ביצוע הכיול, לחץ על הסמל  שבמסך הבית כדי לבדוק את הגדרות טווח כיול.
- במידה ופעולות הכיול מזוהות בטעות כפעולות גרירה, בחר באפשרות רחב.
- במידה ופעולות העכבר אינן מתבצעות בצורה טובה, בחר באפשרות צר.

◀ קישורים רלבנטיים

- "אפשרויות הגדרת המקרן - תפריט מורחב" עמ'174
- "ביצוע פעולות מגע אינטראקטיביות בעזרת האצבע" עמ'80

- ודא שהגדרת כשורה את התראות הדוא"ל של המקרן מהאפשרות התראה שבתפריט הרשת של המקרן או בתוכנת הרשת.
- קבע את ערך ההגדרה מצב המתנה כתקשורת פועלת בתפריט ECO של המקרן כך שתוכנת הרשת תוכל לנטר את המקרן במצב המתנה.
- ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.

#### קישורים רלבנטיים

- "תפריט רשת - תפריט התראה" עמ' 182

## פתרונות למצבים בהם ישנו רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת

במידה והתמונה המוקרנת מכילה רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שאין אף מכשול בין נקודת הגישה, המחשב, המכשיר הנייד והמקרן, ושנה את מיקומם לשיפור התקשורת.
- ודא שנקודת הגישה, המחשב, המכשיר הנייד והמקרן אינם רחוקים מדי זה מזה. קרב אותם אחד אל השני ונסה להתחבר פעם נוספת.
- אם החיבור האלחוטי איטי או שהתמונה המוקרנת מכילה רעש, בדוק אם ישנה הפרעה מציוד אחר, כגון התקן Bluetooth או מכשיר מיקרוגל. הרחק את ההתקן שגורם את ההפרעה או הגדל את רוחב הפס האלחוטי.
- אם מהירות החיבור קטנה, הפחת את מספר המכשירים המחוברים.

בדוק אם ישנו פתרון מתאים בסעיפים הבאים, במידה ונתקלת בבעיות במהלך השימוש במקרן ברשת.

#### קישורים רלבנטיים

- "פתרונות למקרים בהם לא ניתן לגשת אל המקרן מהאינטרנט" עמ' 225
- "פתרונות למקרים בהם לא מתקבלות התרעות רשת בדואר אלקטרוני" עמ' 225
- "פתרונות למצבים בהם ישנו רעש סטטי במהלך הקרנה מהרשת" עמ' 225

## פתרונות למקרים בהם לא ניתן לגשת אל המקרן מהאינטרנט

אם אינך מצליח לגשת אל המקרן מדפדפן, ודא שאתה משתמש במזהה ובסיסמה הנכונים.

- ודא שאתה משתמש במזהי המשתמש הבאים. (לא ניתן לשנות את מזהי המשתמש).
- לגישה אל האפשרות שליטה בסיסית, הזן EPSONREMOTE.
- לגישה לאפשרויות נוספות ולשמירת ההגדרות, הזן EPSONWEB.
- הזן את הסיסמה שנקבעה בתפריט רשת של המקרן. כברירת מחדל, לא מוגדרת סיסמה.
- ודא שיש לך גישה אל הרשת אליה המקרן מחובר.
- אם דפדפן האינטרנט שלך מוגדר להתחבר דרך שרת proxy, לא ניתן להציג את המסך בקרת Web. בצע הגדרות להתחברות ללא שרת Proxy.

מזהה המשתמש והסיסמה הינם תלויי רישיות.



#### קישורים רלבנטיים

- "תפריט רשת - תפריט בסיסי" עמ' 180

## פתרונות למקרים בהם לא מתקבלות התרעות רשת בדואר אלקטרוני

אם לא קיבלת התרעה בדואר אלקטרוני על בעיות בשימוש במקרן דרך הרשת, נסה את הפתרונות הבאים:

- ודא שהמקרן פועל ושהחיבור לרשת תקין. (אם המחשב נכבה כתוצאה משגיאה, ייתכן שהודעת הדוא"ל לא תתקבל).

## נספח

בדוק את הסעיפים הבאים לקבלת מפרטים טכניים והודעות חשובות אודות המקרן.

### ◀ קישורים רלבנטיים

- "אביזרים וחלקי חילוף אופציונליים" עמ'227
- "גודל מסך ומרחק ההקרנה" עמ'229
- "רזולוציות נתמכות למסך התצוגה" עמ'231
- "מפרטים המקרן" עמ'233
- "מידות חיצוניות" עמ'236
- "דרישות מערכת עבור USB Display" עמ'238
- "דרישות מערכת עבור Easy Interactive Driver" עמ'239
- "רשימת סמלי בטיחות (מתאימה ל-IEC60950-1 A2)" עמ'240
- "מילון מונחים" עמ'242
- "הודעות" עמ'244

צינור לתקרה (450 מ"מ) **ELPFP13**

צינור לתקרה (700 מ"מ) **ELPFP14**

השתמש לתליית המקרן מתקרה גבוהה.

**Interactive Table Mount ELPMB29**

השתמש להתקנת המקרן על שולחן.

לתליית המקרן מהתקרה נדרש ידע מתאים. צור קשר עם Epson לקבלת עזרה.



### לתכונה האינטראקטיבית

עט אינטראקטיבי **ELPPN05A**

עט אינטראקטיבי **ELPPN05B**

השתמש בה בעת הפעלת מסך המחשב במשטח ההקרנה.

קצוות עט קשיחים חלופיים **ELPPS03**

קצוות עט קשיחים חלופיים **ELPPS04**

החלפת קצוות העט של עטים אינטראקטיביים.

### לחיבור אלחוטי

מודול רשת LAN אלחוטי **ELPAP10**

השתמש באפשרות זו להקרנת תמונות ממחשב באמצעות חיבור אלחוטי. (רצועת תדרים: 2.4 GHz)

### התקנים חיצוניים

מצלמת מסמכים **ELPDC21**

השתמש בעת הקרנת תמונות כגון ספרים, מסמכי OHP או שקופיות.

רמקול חיצוני **ELPSP02**

רמקול חיצוני עם מתח עצמי.

להלן האביזרים וחלקי החילוף האופציונליים הזמינים. רכוש מוצרים אלה אם וכאשר תזדקק להם.

רשימת האביזרים וחלקי החילוף האופציונליים הבאה עדכנית נכון ל: ספטמבר 2016.

פרטי האביזרים עשויים להשתנות ללא הודעה והזמינות עשויה להשתנות בהתאם לארץ הרכישה.

◀ קישורים רלבנטיים

• "כבלים" עמ' 227

• "תושבות" עמ' 227

• "לתכונה האינטראקטיבית" עמ' 227

• "לחיבור אלחוטי" עמ' 227

• "התקנים חיצוניים" עמ' 227

• "חלקי חילוף" עמ' 228

### כבלים

כבל מחשב **ELPKC02** (1.8 מטר - עבור **mini D-sub 15-pin/mini D-Sub 15pin**)

כבל מחשב **ELPKC09** (3 מטר - עבור **mini D-sub 15-pin/mini D-Sub 15pin**)

כבל מחשב **ELPKC10** (20 מטר - עבור **mini D-sub 15-pin/mini D-Sub 15pin**)

השתמש לחיבור אל יציאת Computer.

כבל וידאו **Component ELPKC19** (3 מטר - עבור **3 x mini D-Sub 15-pin/RCA male**)

השתמש לחיבור מקור Component Video.

ערכת כבל השלט הרחוק **ELPKC28**

השתמש בחיבור מספר מקרנים שתומכים בתכונה האינטראקטיבית.

כבל מאריך **USB ELPKC31**

השתמש בחיבור לכבל USB אם הכבל קצר מדי.

### תושבות

לוחית קיבוע **ELPMB46**

השתמש לתליית המקרן על הקיר.

מתלה לתקרה **ELPMB23**

השתמש לתליית המקרן מתקרה.

**ELPCB02** תיבת התממשקות

כשהמקרן מחובר לקיר או תלויה מהתקרה, התקן את השלט הרחוק כדי להפעיל את המקרן.

---

**חלקי חילוף**

יחידת נורה **(EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670)ELPLP90**

יחידת נורה **(EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680)ELPLP91**

להחלפת נורות משומשות.

מסנן אוויר **ELPAF49**

להחלפת מסנני אוויר משומשים.



## (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) WXGA

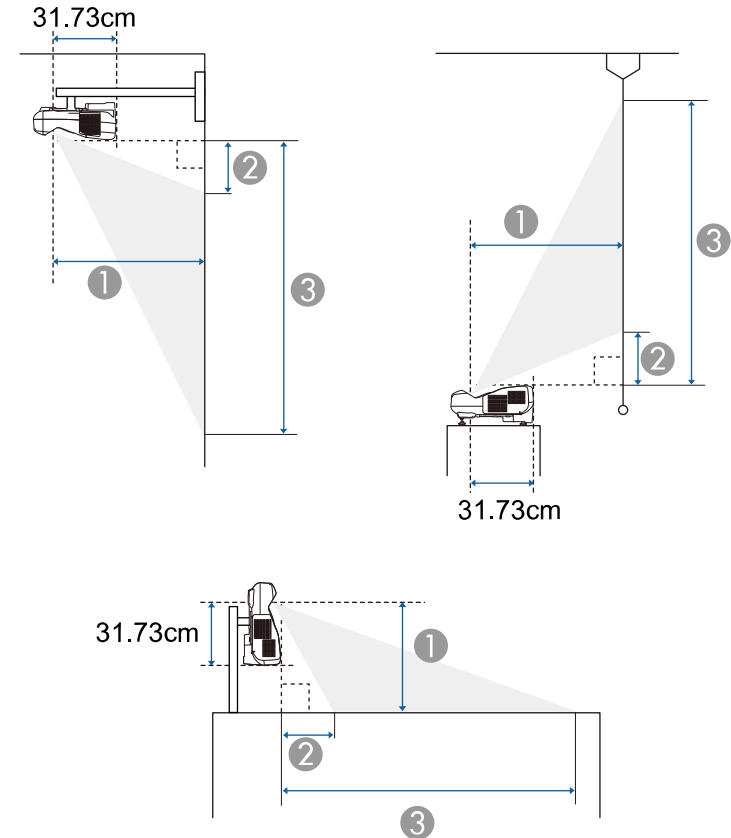
③	②	①	גודל מסך 16:10	
			מינימום (רוחב)	מינימום (רוחב)
		מינימום עד (Wide) מקסימום (Tele)	81 × 129	60"
89.5	8.7	48.4 - 35.4	94 × 151	70"
105.8	11.5	56.7 - 41.6	108 × 172	80"
122.0	14.3	60.1 - 47.7	121 × 194	90"
138.3	17.1	60.1 - 53.9	135 × 215	100"
154.6	19.9	60.1		

## (EB-685W/EB-675W) WXGA

③	②	①	גודל מסך 16:10	
			מינימום (רוחב)	מינימום (רוחב)
		מינימום עד (Wide) מקסימום (Tele)	81 × 129	60"
89.5	8.7	48.4 - 35.4	94 × 151	70"
105.8	11.5	56.7 - 41.6	108 × 172	80"
122.0	14.3	60.1 - 47.7	121 × 194	90"
138.3	17.1	60.1 - 53.9	135 × 215	100"
154.6	19.9	60.1		

③	②	①	גודל מסך 4:3	
			מינימום (רוחב)	מינימום (רוחב)
		מינימום עד (Wide) מקסימום (Tele)	81 × 108	53"
89.5	8.7	48.4 - 35.4	91 × 122	60"
102.4	10.9	55.0 - 40.3		

עיון בטבלה הבאה כדי לקבוע באיזה מרחק עליך למקם את המקרן מהמסך על פי מידות התמונה המוקרנת.



- ① מרחק הקרנה (ס"מ)
  - ② המרחק בין המקרן והחלק העליון של המסך (כאשר מתקינים על קיר או תקרה, או מתקינים אנכית) (ס"מ)
  - ③ המרחק בין המקרן והחלק התחתון של המסך (כאשר מתקינים על משטח כגון שולחן עבודה) (ס"מ)
- ① מרחק הקרנה (ס"מ)
- ② המרחק בין המקרן והחלק העליון של המסך (כאשר מתקינים על קיר או תקרה, או מתקינים אנכית) (ס"מ)
- ③ המרחק בין המקרן והחלק התחתון של המסך (כאשר מתקינים על משטח כגון שולחן עבודה) (ס"מ)

③	②	①	גודל מסך 4:3	
152.5	15.3	60.1 - 58.2	137 × 183	90"
156.0	15.8	60.1 - 59.6	140 × 187	92"

③	②	①	גודל מסך 16:9	
82.2	17.4	49.3 - 36.1	65 × 115	52"
96.1	21.4	57.1 - 41.9	75 × 133	60"
113.4	26.3	60.1 - 49.1	87 × 155	70"
130.8	31.2	60.1 - 56.4	100 × 177	80"
139.5	33.6	60.1 - 60.0	106 × 188	85"

③	②	①	גודל מסך 4:3	
120.8	14.1	60.1 - 47.3	107 × 142	70"
139.2	17.3	60.1 - 54.3	122 × 163	80"
153.9	19.8	60.1	134 × 179	88"

③	②	①	גודל מסך 16:9	
86.5	13.0	48.9 - 35.8	74 × 131	59"
88.1	13.3	49.8 - 36.4	75 × 133	60"
104.1	16.9	58.3 - 42.8	87 × 155	70"
120.1	20.5	60.1 - 49.1	100 × 177	80"
136.1	24.1	60.1 - 55.5	112 × 199	90"
147.4	26.6	60.1 - 59.9	121 × 215	97"

**(EB-680/EB-670)XGA**

③	②	①	גודל מסך 4:3	
91.8	6.5	48.7 - 35.7	85 × 114	56"
98.9	7.5	52.3 - 38.4	91 × 122	60"
116.8	10.1	60.1 - 45.0	107 × 142	70"
134.6	12.7	60.1 - 51.6	122 × 163	80"

## Component Video

רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
480 × 720	60	SDTV (480i/480p)
576 × 720	50	SDTV (576i/576p)
720 × 1280	50/60	HDTV (720p)
1080 × 1920	50/60	HDTV (1080i)

## Composite video

רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
480 × 720	60	TV (NTSC)
576 × 720	50	TV (SECAM)
576 × 720	50/60	TV (PAL)

## אות כניסה HDMI

רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
480 × 640	60	VGA
600 × 800	60	SVGA
768 × 1024	60	XGA
800 × 1280	60	WXGA
768 × 1366	60	
900 × 1440	60	WXGA+
900 × 1600	60	WXGA++
1200 × 1600	60	UXGA
1050 × 1680	60	* WSXGA+

הטבלה הבאה מציגה את קצב הרענון התואם ואת הרזולוציה עבור כל תבנית תצוגת וידאו תואמת.

## אותות Component (RGB אנלוגי)

רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
480 × 640	60/72/75/85	VGA
600 × 800	60/72/75/85	SVGA
768 × 1024	60/70/75/85	XGA
768 × 1280	60	WXGA
768 × 1366	60	
800 × 1280	60/75/85	
900 × 1440	60/75/85	WXGA+
900 × 1600	60	WXGA++
864 × 1152	70/75/85	SXGA
960 × 1280	60/75/85	
1024 × 1280	60/75/85	
1050 × 1400	60/75	SXGA+
1050 × 1680	60	* WSXGA+
1200 × 1600	60	UXGA

\* WSXGA+ זמין רק עבור EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W ותואם רק כאשר הערך רחב נבחר עבור ההגדרה רזולוציה בתפריט אות של המקרן. גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. עם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.

רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
960 × 1280	60	SXGA
1024 × 1280	60	
1050 × 1400	60	SXGA+
480 × 720	60	SDTV (480i/480p)
576 × 720	50	SDTV (576i/576p)
720 × 1280	50/60	HDTV (720p)
1080 × 1920	50/60	HDTV (1080i)
1080 × 1920	24/30/50/60	HDTV (1080p)

\* זמין רק עבור EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W.

#### אות כניסה MHL

רזולוציה (נקודות)	קצב ריענון (הרץ)	אות
480 × 640	60	VGA
480 × 720	60	SDTV (480i/480p)
576 × 720	50	SDTV (576i/576p)
720 × 1280	50/60	HDTV (720p)
1080 × 1920	50/60	HDTV (1080i)
1080 × 1920	24/30	HDTV (1080p)

<p><b>:EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• במצב צריכת חשמל רגילה: עד 5,000 שעות</li> <li>• במצב צריכת חשמל חסכונית: עד 10,000 שעות</li> <li>• במצב צריכת חשמל ECO2: עד 9,000 שעות</li> </ul> <p><b>:EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• במצב צריכת חשמל רגילה: עד 5,000 שעות</li> <li>• במצב צריכת חשמל חסכונית: עד 10,000 שעות</li> </ul>	אורך חיי הנורה	
16 וואט	פלט שמע מרבי	
1	רמקול	
<p><b>:EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3.8 - 1.7 A</p> <p><b>:EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3.4 - 1.5 A</p>	אספקת חשמל	
<p><b>:EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680</b> פעולה: 373 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.2 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.23 וואט</p> <p><b>:EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670</b> פעולה: 333 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.2 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.23 וואט</p>	כ-100 עד 120 וולט	צריכת חשמל
<p><b>:EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680</b> פעולה: 354 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.3 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.37 וואט</p> <p><b>:EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670</b> פעולה: 317 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 2.3 וואט</p> <p>צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.37 וואט</p>	כ-220 עד 240 וולט	

EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W/EB-680/EB-670	שם המוצר
367 (ר') × 149 (ג') × 400 (ע') מ"מ (לא כולל החלק המוגבה)	מידות
<p><b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W</b> 0.59"</p> <p><b>:EB-680/EB-670</b> 0.55"</p>	מידות פנל LCD
Polysilicon TFT	שיטת תצוגה
<p><b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W</b> 1,024,000 פיקסלים</p> <p>WXGA 1,280 (ר') × 800 (ג') (נקודות) × 3</p> <p><b>:EB-680/EB-670</b> 786,432 פיקסלים</p> <p>XGA 1,024 (ר') × 768 (ג') (נקודות) × 3</p>	רזולוציה
ידיני	כוונן מיקוד
1.0 - 1.35 (זום דיגיטלי)	כוונן זום
<p><b>:EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680</b> נורת UHE, 250 ואט, מס' דגם: ELPLP91</p> <p><b>:EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670</b> נורת UHE, 215 ואט, מס' דגם: ELPLP90</p>	מנורה

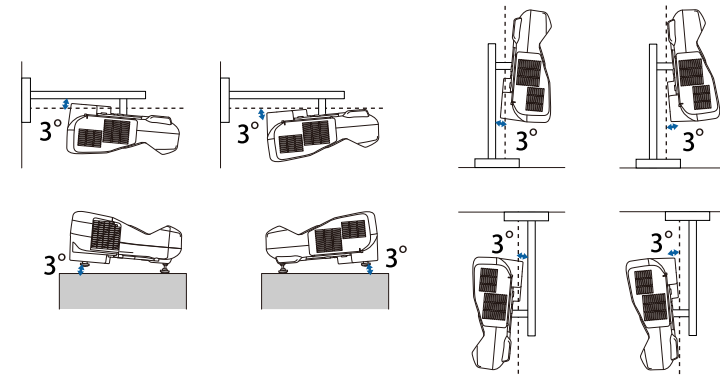
מפרט מחברים

Computer1 יציאת	1	Mini D-Sub15-pin (נקבה)
Computer2/Monitor יציאת Out	1	Mini D-Sub15-pin (נקבה)
Video כניסת	1	RCA חיבור
ממשק 1 Audio	1	mini pin jack סטריאו
ממשק 2 Audio	1	mini pin jack סטריאו
יציאת Audio	1	mini pin jack סטריאו
Mic כניסת	1	mini pin jack סטריאו
יציאת Audio Out	1	mini pin jack סטריאו
HDMI1/MHL יציאת	1	HDMI (השמע נתמך רק ב-PCM)
HDMI2 יציאת	1	HDMI (השמע נתמך רק ב-PCM)
HDMI3 יציאת	1	HDMI (השמע נתמך רק ב-PCM)
USB-A יציאת	1	חיבור USB (Type A)
USB-B יציאת	1	חיבור USB (Type B)
יציאת USB (עבור מודול רשת LAN אלחוטי)	1	חיבור USB (Type A)
LAN יציאת	1	RJ-45
RS-232C יציאת	1	Mini D-Sub 9-pin (זכר)
SYNC יציאת	2	mini pin jack סטריאו
TCH יציאת (EB-695Wi/EB-680Wi)	1	Mini DIN 8 פינים

גובה הפעלה	גובה של 0 עד 3,000 מ'
טמפרטורת הפעלה	+5 עד +40°C* (ללא עיבוי) (בגובה 0 עד 2,286 מ') +5 עד +35°C* (ללא עיבוי) (בגובה 2,287 עד 3,000 מ')
טמפרטורת אחסון	-10 עד +60°C (ללא עיבוי)
מסה	<b>:EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi</b> כ-5.8 ק"ג <b>:EB-685W/EB-675W/EB-680/EB-670</b> כ-5.7 ק"ג

\* אם הטמפרטורה הסובבת מגיעה לרמות גבוהות מדי, הבהירות עלולה להתעמעם באופן אוטומטי. תווית הדירוג נמצאת בתחתית המקרן.

זווית הטיה

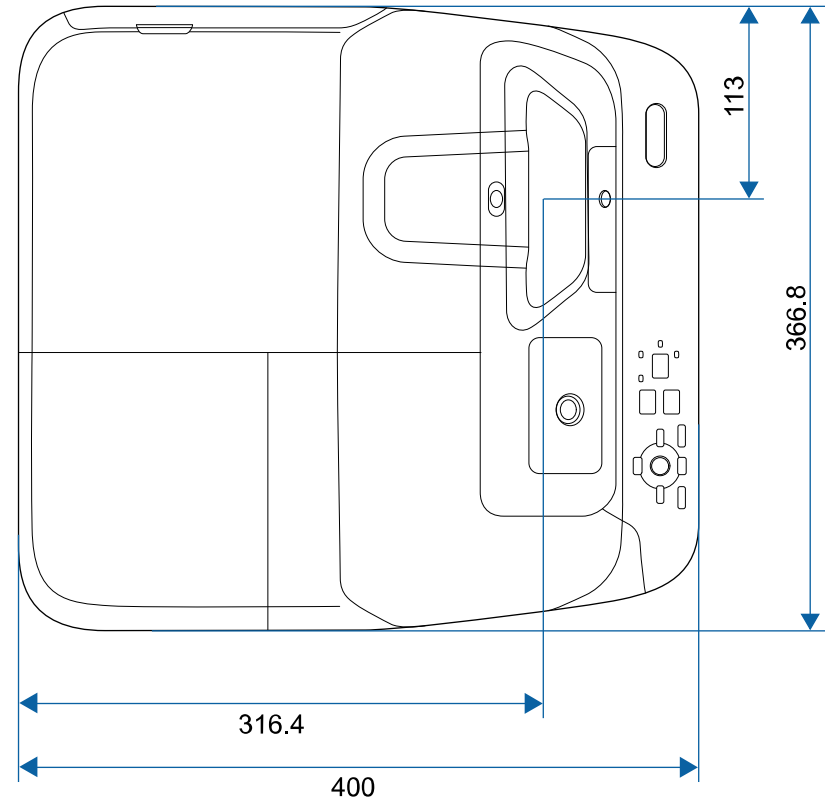
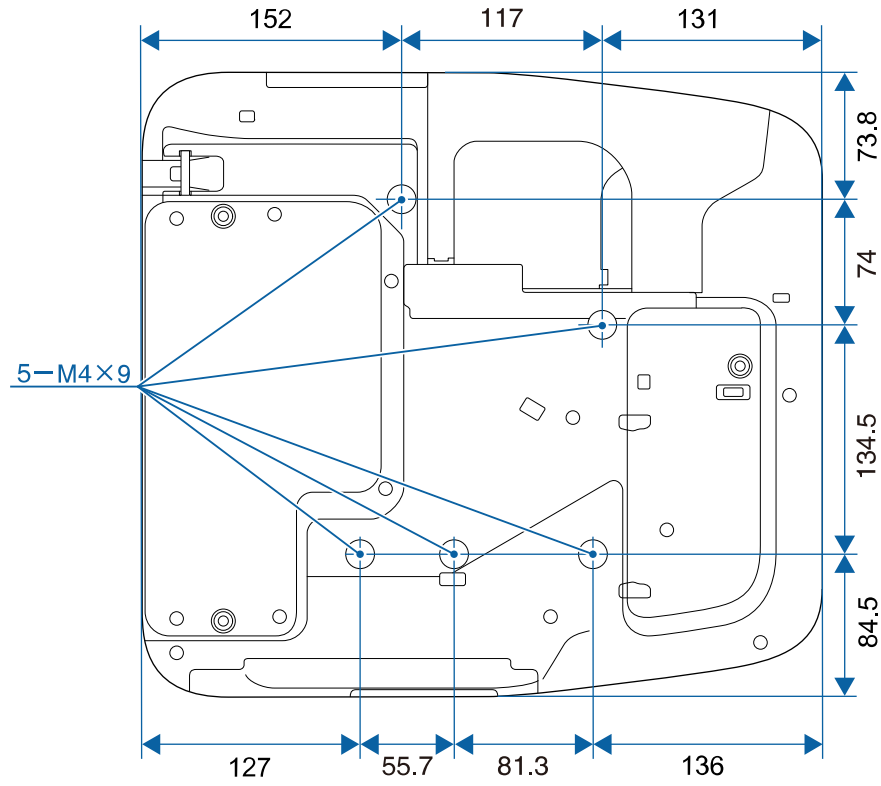


אם אתה משתמש במקרן כשהוא מוטה בזווית של יותר מ-3°, הוא עלול להיזנק ולגרור לתאונה.

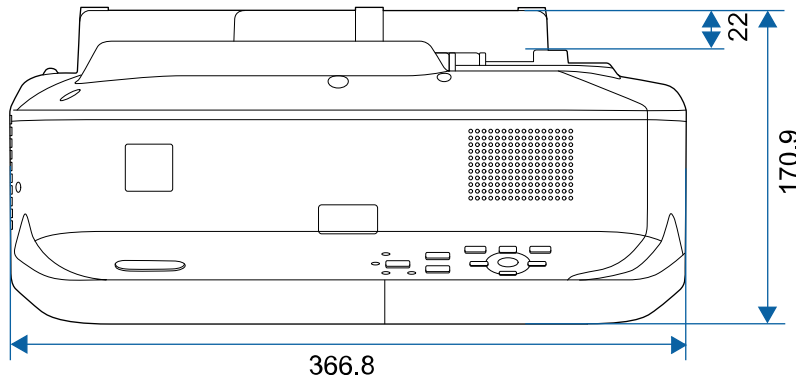
◀ קישורים רלבנטיים  
• "מפרט מחברים" עמ' 234

- היציאות USB-A וכן USB-B תומכות ב-USB 2.0. עם זאת, לא ניתן להבטיח שיציאות USB יפעלו עם כל המכשירים התומכים ב-USB.
- היציאה USB-B אינה תומכת ב-USB 1.1.



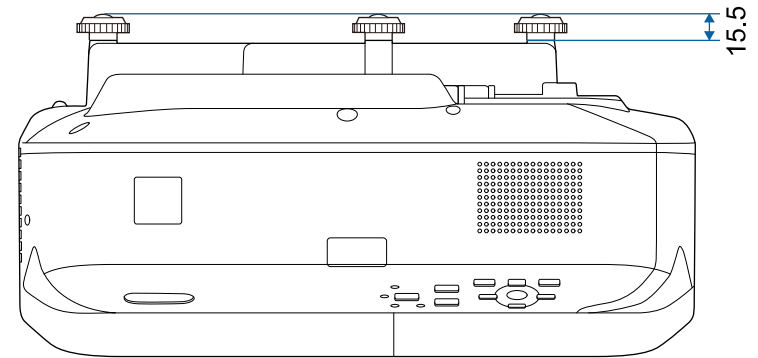


ללא רגליים





עם רגליים



ערך היחידה בטבלה זו הינו מ"מ.

לשימוש בתוכנת Epson USB Display של המקור, על המחשב שברשותך לעמוד בדרישות המערכת הבאות.

דרישה	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 10 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	
מעבד	Intel Core2Duo או מהיר יותר (מומלץ Intel Core i3 או מהיר יותר)	Intel Core2Duo או מהיר יותר (מומלץ Intel Core i5 או מהיר יותר)
זיכרון	2GB ומעלה (מומלץ 4GB ומעלה)	
שטח פנוי בדיסק הקשיח	20 MB או יותר	
תצוגה	רוזולוציה בין 480 × 640 ל-1200 × 1920 צבע ב-16 סיביות צבע או יותר	

פעולה תקינה אינה מובטחת ב-Windows Vista ללא service packs מותקנות, או Windows Vista Service Pack 1.



דרישה	Windows	Mac
מערכת הפעלה	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 סיביות)</li> <li>• Enterprise (32 סיביות)</li> <li>• Business (32 סיביות)</li> <li>• Home Premium (32 סיביות)</li> <li>• Home Basic (32 סיביות)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (64/32 סיביות)</li> <li>• 10.8.x (64 סיביות)</li> <li>• 10.9.x (64 סיביות)</li> <li>• 10.10.x (64 סיביות)</li> <li>• 10.11.x (64 סיביות)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (64/32 סיביות)</li> <li>• Enterprise (64/32 סיביות)</li> <li>• Professional (64/32 סיביות)</li> <li>• Home Premium (64/32 סיביות)</li> <li>• Home Basic (32 סיביות)</li> <li>• Starter (32 סיביות)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	

Mac	Windows	דרישה
1 GB או יותר מומלץ: 2 GB או יותר	1 GB או יותר מומלץ: 2 GB או יותר	זיכרון
100 MB או יותר	100 MB או יותר	שטח פנוי בדיסק הקשיח
רזולוציה XGA (768 x 1024) לפחות ועד WUXGA (1200 x 1920) צבע ב-16 סיביות צבע או יותר	רזולוציה XGA (768 x 1024) לפחות ועד WUXGA (1200 x 1920) צבע ב-16 סיביות צבע או יותר	תצוגה

התקן את Easy Interactive Driver על המחשב כדי להשתמש במצב אינטראקציה עם מחשב.  
בדוק מהן דרישות המערכת להפעלת התכנית.

Mac	Windows	דרישה
OS X	Windows 7	מערכת הפעלה
<ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x (64/32 סיביות)</li> <li>• OS X 10.8.x (64 סיביות)</li> <li>• OS X 10.9.x (64 סיביות)</li> <li>• OS X 10.10.x (64 סיביות)</li> <li>• OS X 10.11.x (64 סיביות)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (64/32 סיביות)</li> <li>• Enterprise (64/32 סיביות)</li> <li>• Professional (64/32 סיביות)</li> <li>• Home Premium (64/32 סיביות)</li> <li>• Home Basic (32 סיביות)</li> </ul>	
	Windows 8	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	
	Windows 8.1	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	
	Windows 10	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 10 Pro (64/32 סיביות)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (64/32 סיביות)</li> </ul>	
מומלץ Core2 Duo 1.2 GHz ומעלה (מומלץ i5 ומעלה)	מומלץ Core2 Duo 1.2 GHz ומעלה (מומלץ i3 ומעלה)	מעבד

מספר	סימון סמל	תקנים מאושרים	תיאור
9		—	זהה למספר 8.
10		IEC60417 No.5001B	סוללה, כללי בציוד הפועל על סוללות לזיהוי פריט כגון מכסה תא הסוללות או חיבורי ההדקים.
11		IEC60417 No.5002	מיקום תא לזיהוי תושבת הסוללה עצמה ולזיהוי מיקום התאים שבתוך תושבת הסוללה.
12		—	זהה למספר 11.
13		IEC60417 No.5019	הארקה מגן לזיהוי הדקים המיועדים לחיבור אל מוליך חיצוני לצורך הגנה מפני התחשמלות במקרה של תקלה, או חיבור של אלקטרודת הארקה להגנה.
14		IEC60417 No.5017	הארקה לזיהוי הדק הארקה במקרים בהם אין צורך מפורש בסמל מספר 13.
15		IEC60417 No.5032	זרם חילופין לציון על לוחית הדירוג כי הציוד מתאים לזרם חילופין בלבד; לזיהוי ההדקים הרלוונטיים.
16		IEC60417 No.5031	זרם ישר לציון על לוחית הדירוג כי הציוד מתאים לזרם ישר בלבד; לזיהוי ההדקים הרלוונטיים.
17		IEC60417 No.5172	ציוד Class II לזיהוי ציוד העומד בדרישות הבטיחות שצוינו עבור ציוד Class II בהתאם לתקנה IEC 61140.

הטבלה הבאה מפרטת את משמעות סמלי הבטיחות המופיעים על תוויות הציוד.

מספר	סימון סמל	תקנים מאושרים	תיאור
1		IEC60417 No.5007	"פועל" (חשמל) לציון חיבור אל אספקת החשמל.
2		IEC60417 No.5008	"כבוי" (חשמל) לציון ניתוק מאספקת החשמל.
3		IEC60417 No.5009	המתנה לזיהוי המתג או מיקום המתג שבאמצעותו ניתן להעביר את הציוד למצב המתנה.
4		ISO7000 ,No.0434B IEC3864-B3.1	זהירות לזיהוי אזהרות כלליות במהלך השימוש במוצר.
5		IEC60417 No.5041	זהירות, משטח חם לציון כי הפריט המסומן עלול להיות חם ויש להיזהר כאשר נוגעים בו.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	זהירות, סכנת התחשמלות לזיהוי ציוד בו קיימת סכנת התחשמלות.
7		IEC60417 No.5957	לשימוש בתוך מבנה בלבד לזיהוי ציוד חשמלי המיועד בעיקר לשימוש בתוך מבנה.
8		IEC60417 No.5926	קוטביות חיבור זרם ישר (DC) לזיהוי הקוטב החיובי והשלילי (הקוטביות) בציוד המחובר אל זרם ישר (DC).

מספר	סימון סמל	תקנים מאושרים	תיאור
18		ISO 3864	איסור כללי לזיהוי פעולות או פעילויות אסורות.
19		ISO 3864	איסור מגע לציון פגיעה שעלולה להיגרם כתוצאה ממגע בחלק ספציפי של הציוד.
20		—	לעולם אין להביט אל עדשת המקרן כאשר הוא פועל.
21		—	מצוין כי הפריט המסומן אינו ממקם דבר על המקרן.
22		ISO3864 IEC60825-1	זהירות, קרינת לייזר לציון כי הציוד מכיל חלק עם קרינת לייזר.
23		ISO 3864	אסור לפרק לציון סכנת פגיעה, כגון התחשמלות, במידה והציוד מפורק.
24		IEC60417 No. 5266	המתנה, המתנה חלקית לציון שיש חלק בציוד שנמצא בסטטוס מוכן.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	זהירות, חלקים נעים לציון כך שיש להתרחק מהחלקים הנעים בהתאם לתקני הבטיחות.

סעיף זה מתאר בקצרה את המונחים המורכבים שאינם מוסברים בטקסט במדריך זה. למידע נוסף, עיין בפרסומים אחרים.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery היא טכנולוגיה שפותחה על-ידי AMX כדי לפשט את מערכות הבקרה של AMX להבטחת הפעלה קלה יותר של ציוד היעד. Epson משתמשת בטכנולוגיה של פרוטוקול זה ואף מספקת הגדרה שתפשט את תפקוד הפרוטוקול (ON). למידע נוסף, בקר באתר האינטרנט של AMX. כתובת אתר <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
יחס גובה-רוחב	היחס בין האורך והגובה של תמונה. מסכים עם יחס אופקי:אנכי של 16:9, כגון מסכי HDTV, נקראים מסכים רחבים. למסכי SDTV ולצגי מחשב רגילים יש יחס גובה-רוחב של 4:3.
Component Video	שיטה אשר מחלקת את אות הווידאו לרכיב הפצת אור (Y) ולרכיבי כחול מינוס הארה (Cb או Pb) ולאדום מינוס הארה (Cr או Pr).
Composite video	שיטה אשר משלבת את וידאו לרכיב הפצת אור ולרכיב צבע לצורך שידור בכבל יחיד.
ניגודיות	ניתן להגדיל או להקטין את הבהירות היחסית של אזורי האור והחושך בתמונה כדי לגרום לטקסט או לגרפיקה לבלוט באופן ברור יותר, או כדי לשוות להם מראה רך יותר. התאמת המאפיין הספציפי הזה של התמונה נקראת 'התאמת ניגודיות'.
DHCP	קיצור של Dynamic Host Configuration Protocol. פרוטוקול זה מקצה כתובת IP באופן אוטומטי לציוד המחובר לרשת.
כתובת שער	שרת (נתב) לתקשורת ברשת משנה (subnet), המחולקת בהתאם למסכת רשת המשנה.
HDCP	HDCP הם ראשי תיבות של High-bandwidth Digital Content Protection. זהו אמצעי למניעת העתקה בלתי חוקית ולהגנה על זכויות יוצרים על ידי הצפנת אותות דיגיטליים הנשלחים דרך כניסות DVI ו-HDMI. המקרן יכול להציג תמונות דיגיטליות המוגנות בטכנולוגיית HDCP משום שיציאת ה-HDMI שלו תומכת ב-HDCP. אולם ייתכן שהמקרן לא יוכל להקרין תמונות דיגיטליות המוגנות עם גרסה מעודכנת או משופרת של הצפנת HDCP.

HDMI™	קיצור של High Definition Multimedia Interface. HDMI™ הנו תקן המיועד למחשבים ולמוצרי אלקטרוניקה ביתיים דיגיטליים. זהו התקן בו משודרים תמונות HD ואותות שמע באופן דיגיטלי. היות והוא אינו דוחס את האות הדיגיטלי, ניתן להעביר את התמונה באיכות הגבוהה ביותר האפשרית. הוא מספק גם פונקציית קידוד לאות הדיגיטלי.
HDTV	קיצור של High-Definition Television, מערכות בהבחנה גבוהה אשר עונות על התנאים הבאים: • הרזולוציה האנכית היא 720p או 1080i או יותר (p = מדורג, i = שזירה) • יחס הגובה-רוחב של המסך הוא 16:9
מצב תשתית	שיטת חיבור לרשת LAN אלחוטית, שבה מכשירים מתקשרים זה עם זה דרך נקודות גישה.
שזירה	שידור המידע הדרוש כדי ליצור מסך שלם באמצעות שליחה של שורות לסירוגין, החל מהחלק העליון של התמונה ועד לתחתיתה. הסיכוי להבחנה של תמונות גדל משום שפריים אחד מוצג כל שורה שנייה.
IP כתובת	מספר לזיהוי מחשב המחובר לרשת.
MHL	קיצור של Mobile High-Definition Link, תקן לחיבור מכשירים ניידים כגון סמארטפונים וטאבלטים. באמצעותו ניתן להעביר תמונות באיכות ובמהירות גבוהה בלי לדחוס את האות הדיגיטלי וגם לטעון את המכשירים שמחוברים.
מדורג	הקרנת המידע כדי ליצור מסך אחד בכל פעם, תוך הצגת התמונה עבור פריים אחד. גם כאשר מספר שורות הסריקה זהה, כמות ההבחנה של התמונות קטנה משום שנפח המידע הוכפל בהשוואה למערכת שזירה.
קצב הרענון	הרכיב פולט האור של התצוגה שומר על אותם רכיבי אור וצבע למשך פרק זמן קצר במיוחד. בשל כך, יש לסרוק את התמונה פעמים רבות בשנייה כדי לרענן את הרכיב פולט האור. מספר פעולות הרענון המבוצעות בשנייה נקרא קצב הרענון, והוא מבוסס ביחידות הרץ (Hz).
SDTV	קיצור של Standard Definition Television. הכוונה למערכות בהבחנה רגילה, אשר אינן עונות על התנאים של HDTV - או טלוויזיה בהבחנה גבוהה.

קיצור של Simple Network Management Protocol, פרוטוקול לפיקוח ושליטה על מכשירים כגון ראוטרים ומחשבים, המחוברים לרשת TCP/IP.	SNMP
תקן בינלאומי למרווחי צבע אשר תוכנן כדי שניתן יהיה לטפל בקלות בצבעים הנוצרים על ידי ציוד וידאו במערכות ההפעלה של מחשבים ובאינטרנט. אם המקור המחובר כולל מצב sRGB, הגדר הן את המקרן והן את מקור האות המחובר כ-sRGB.	sRGB
SSID הוא שם רשת ה-LAN האלחוטית המשמשת להתחברות אל מכשיר. ניתן לקיים תקשורת בין שני מכשירים המחוברים לאותו SSID.	SSID
ערך מספרי המגדיר את מספר הסיביות המשמש את כתובת הרשת ברשת מחולקת (subnet) מכתובת IP.	מסכת רשת משנה
תקן מידות מסך ברזולוציה של 800 (אופקי) x 600 (אנכי) נקודות.	SVGA
תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,280 (אופקי) x 1,024 (אנכי) נקודות.	SXGA
לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת הפאזות של אותות אלה (המיקום היחסי של הנקודה העליונה והנקודה התחתונה באות) נקרא סנכרון. אם האותות אינם מסונכרנים, מתרחשים הבהוב, טשטוש והפרעות אופקיות.	סנכרון
לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת התדר של אותות אלה (מספר נקודות השיא באות) נקרא עקיבה. אם העקיבה לא מבוצעת כראוי, יופיעו רצועות מאונכות רחבות באות.	עקיבה
זוהי כתובת IP של מחשב היעד, המשמשת לשליחת הודעות השגיאה ב-SNMP.	כתובת Trap IP
תקן מידות מסך ברזולוציה של 640 (אופקי) x 480 (אנכי) נקודות.	VGA
תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,024 (אופקי) x 768 (אנכי) נקודות.	XGA
תקן מידות מסך ברזולוציה של 1,280 (אופקי) x 800 (אנכי) נקודות.	WXGA

מכיוון שמוצר זה לא תוכנן לשימוש ביישומים הדורשים רמת אמינות/בטיחות גבוהה במיוחד כגון ציוד תעופה, ציוד תקשורת מרכזי, ציוד בקרת מתקני מתח גרעיניים, או ציוד רפואי הקשור לטיפולים רפואיים ישירים וכו'; נא להפעיל שיקול דעת לגבי מידת ההתאמה של המוצר לאחר בחינה מלאה.

### הפניות למערכת הפעלה

- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows Vista®
- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 7
- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 8
- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 8.1
- מערכת ההפעלה Microsoft® Windows® 10

במדריך זה, מערכות ההפעלה הנזכרות נקראות "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" ו-"Windows 10". בנוסף, המונח הקולקטיבי "Windows" משמש להתייחסות אל כולן.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

במדריך זה, מערכות ההפעלה הנזכרות נקראות "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" ו-"OS X 10.11.x". בנוסף, המונח הקולקטיבי "OS X" משמש להתייחסות אל כולן.

### סימנים מסחריים

EPSON הוא סימן מסחרי רשום, ELPLP והלוגו שלו הם סימנים מסחריים רשומים או סימנים מסחריים של Seiko Epson Corporation.  
Mac OS, Mac OS X ו-Apple Inc. הם סימנים מסחריים של חברת Apple Inc.

בדוק את הסעיפים הבאים לקבלת הודעות חשובות אודות המקרן.

### ◀ קישורים רלבנטיים

- Indication of the manufacturer and the importer in accordance with "requirements of EU directive עמ'244"
- "הגבלות שימוש" עמ'244
- "הפניות למערכת הפעלה" עמ'244
- "סימנים מסחריים" עמ'244
- "הודעת זכויות יוצרים" עמ'245
- "הודעה בנושא זכויות יוצרים" עמ'245

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost

The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

### הגבלות שימוש

כאשר מוצר זה נמצא בשימוש עבור יישומים הדורשים רמת אמינות/בטיחות גבוהה כגון מתקני תחבורה הקשורים לתעופה, רכבות, ספנות וכו'; מתקני מניעת אסונות, מתקני בטיחות שונים וכו'; או מתקנים פונקציונליים/מדויקים וכו'; יש להשתמש במוצר רק לאחר שקילת האפשרות להוסיף חסיני-כשל ויתריות בשלב התיכנון על מנת לשמור על רמת בטיחות ואמינות מוחלטת של המערכת.



תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation. התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת. האיורים במדריך זה והמקורן בפועל עשויים להיות שונים.

### הודעה בנושא זכויות יוצרים

מידע זה עשוי להשתנות ללא הודעה מראש.  
©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.  
2024.3 413049001/413088701HE

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint והלוגו של Windows הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארה"ב ו/או בארצות נוספות.

WPA™, WPA2™ ו-Wi-Fi Protected Setup™ הם סימנים מסחריים רשומים של Wi-Fi Alliance.

App Store הוא סימן שירות של Apple Inc.

Google Play הוא סימן מסחרי של Google Inc.

HDMI High-Definition Multimedia Interface ו-HDMI Licensing LLC הם סימנים מסחריים רשומים של HDMI Licensing LLC. 

MHL, לוגו MHL ו-Mobile High-Definition Link הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של MHL ו-LLC בארה"ב ו/או בארצות נוספות.

"QR Code" (קוד QR) הוא סימן מסחרי רשום של חברת DENSO WAVE INCORPORATED.

הסימן המסחרי של PjLink הוא סימן מסחרי שלגביו הוגשה בקשה לרישום, או שכבר נרשם, ביפן, בארצות הברית וכן במדינות ובאזורים נוספים.

Crestron® ו-Crestron RoomView® הם סימנים מסחריים רשומים של Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu ו-Canonical Ltd. הינם סימני מסחר רשומים של Canonical Ltd.

Eneloop® הוא סימן מסחרי רשום של חברת Panasonic Group.

שמות מוצרים אחרים המוזכרים במסמך זה נועדו למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם בהתאמה. Epson מתנערת מכל זכות שהיא בסימנים אלה.

### הודעת זכויות יוצרים

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקיחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: