



# **Brukerhåndbok**

## **Multimedia Projector**

<b>EB-695Wi</b>	<b>EB-685W</b>
<b>EB-685Wi</b>	<b>EB-675W</b>
<b>EB-680Wi</b>	<b>EB-680</b>
<b>EB-675Wi</b>	<b>EB-670</b>

**Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken****7****Introduksjon til projektoren****8****Projektorfunksjoner ..... 9**

Unike interaktive funksjoner .....	9
Rask og enkelt oppsett .....	9
Fleksible tilkoblingsmuligheter .....	9
Koble til datamaskiner .....	10
Koble til fra mobile enheter .....	10
Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet .....	11

**Projektordeler og -funksjoner ..... 12**

Projektordeler - Forside/side .....	12
Projektordeler - Topp/side .....	13
Projektordeler - grensesnitt .....	14
Projektordeler - Base .....	16
Projektordeler - Kontrollpanel .....	17
Projektordeler - Fjernkontroll .....	18
Projektordeler - Interaktive pennene .....	19
Projektordeler - Penneholder .....	20
Projektordeler - Berøringsenhet .....	20

**Sette opp projektoren****23****Projektorplassering ..... 24**

Projektoroppsett og installasjonsalternativer .....	25
Innstillinger ved bruk av interaktive funksjoner .....	25
Innstillinger ved bruk av berøringsenheten .....	26

**Projektortilkoblinger ..... 27**

Koble til en datamaskin .....	27
Koble til en datamaskin for VGA-video og lyd .....	27
Koble til en datamaskin for USB Video og Lyd .....	28

Koble til en datamaskin for HDMI-video og lyd .....	29
Koble til smarttelefoner eller nettbrett .....	30
Koble til videokilder .....	30
Koble til en HDMI-videokilde .....	31
Koble til en komponent-til-VGA-videokilde .....	31
Koble til en komposittvideokilde .....	32
Koble til eksterne USB-enheter .....	33
USB-enhetsprojisering .....	33
Koble til en USB-enhet .....	34
Koble fra en USB-enhet .....	34
Koble til et dokumentkamera .....	34
Koble til eksterne utgangsenheter .....	34
Koble til en VGA-skjerm .....	35
Koble til eksterne høyttalere .....	35
Koble til en mikrofon .....	36
Koble sammen flere projektorer av samme modell .....	36

**Sette batterier i fjernkontrollen ..... 39****Sette batterier i pennene ..... 40****Bruk av fjernkontrollen ..... 41****Bruke grunnleggende projektorfunksjoner ..... 42****Slå på projektoren ..... 43**

Hjem-skjerm .....	44
-------------------	----

**Slå av projektoren ..... 46****Stille inn dato og klokkeslett ..... 47****Velge språk for projektorens menyer ..... 49****Projeksjonsmoduser ..... 50**

Endre projeksjonsmodus ved å bruke fjernkontrollen .....	50
Endre projeksjonsmodus ved å bruke menyene .....	50

**Fokusere bildet ..... 52****Justere bildehøyden ..... 55**

<b>Bildeform .....</b>	<b>56</b>		
Korrigerer av bildeform med keystone-knapper .....	56		
Korrigerer av bildeform med Quick Corner .....	57		
Korrigerer bildeform med buet overflate .....	59		
Laste bildeforminnstilling fra minne .....	61		
<b>Endre størrelsen på bildet med knappene .....</b>	<b>63</b>		
<b>Justere bildeposisjonen .....</b>	<b>64</b>		
<b>Velge en bildekilde .....</b>	<b>65</b>		
<b>Bredde/høyde-forhold for bilde .....</b>	<b>67</b>		
Endring av bredde/høyde-forhold .....	67		
Tilgjengelige bredde/høyde-forhold .....	67		
Det projiserte bildets utseende med hvert bildeforhold .....	68		
<b>Fargemodus .....</b>	<b>70</b>		
Endre fargemodus .....	70		
Tilgjengelige fargemoduser .....	70		
Stille inn automatisk iris .....	70		
<b>Justere bildefargen .....</b>	<b>72</b>		
Justere nyanse, metning og lysstyrke .....	72		
<b>Kontrollere volumet med volumknappene .....</b>	<b>74</b>		
<b>Bruk av interaktive funksjoner .....</b>	<b>75</b>		
<hr/>			
<b>Moduser for interaktiv funksjon .....</b>	<b>76</b>		
<b>Forberedelser før interaktive funksjoner tas i bruk .....</b>	<b>78</b>		
Sikkerhetsinstruksjoner for interaktive funksjoner .....	78		
Bruke de interaktive pennene .....	78		
Pennekalibrering .....	80		
Automatisk kalibrering .....	80		
Manuell kalibrering .....	82		
Bruke Interaktive berøringshandlinger med fingeren .....	84		
Kalibrere berøringshandlinger med fingeren .....	85		
Sikkerhetsinstruksjoner for interaktive berøringshandlinger .....	88		
		Advarselsmerker for laser .....	88
<b>Tegne på et projisert bilde (Merknadsmodus) .....</b>	<b>90</b>		
<b>Bruke den projiserte skjermen som en tavle (Tavlemodus) .....</b>	<b>92</b>		
<b>Kontroller datamaskinfunksjoner fra en projisert skjerm (Interakt. datamaskin-modus) .....</b>	<b>94</b>		
Systemkrav for Interakt. datamaskin-modus .....	94		
Bruke Interakt. datamaskin-modus .....	95		
Justere pennens driftsområde .....	97		
Installere Easy Interactive Driver på OS X .....	99		
<b>Samhandling med skjermen .....</b>	<b>100</b>		
Bytte til interaktiv modus .....	100		
Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer .....	100		
Velge linjebredde og farge .....	102		
Velge tavlemaler .....	103		
Nedre verktøylinje for projektorkontroll .....	103		
Lagre tegnet innhold .....	105		
Skrive ut tegnet innhold .....	105		
Velge visning av nettverksenhet .....	105		
<b>Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk .</b>	<b>107</b>		
Forholdsregler når du kobler til en projektor på et annet delnettverk .....	107		
<b>Penneinndata og håndskriftsverktøy i Windows .....</b>	<b>108</b>		
Aktivering av penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows .....	108		
Bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows .....	109		
<b>Interaktive funksjoner ved projisering av to bilder samtidig .....</b>	<b>110</b>		
Bytte Split Screen-projisering .....	110		
Velge innstillinger for delt skjerm for den interaktive funksjonen .....	111		
<b>Interaktive funksjoner med to projektorer .....</b>	<b>113</b>		
Bruke interaktive funksjoner midlertidig med bare én av projektorene .....	113		
<b>Justere projektorfunksjoner .....</b>	<b>115</b>		
<hr/>			
<b>Projisering av to bilder samtidig .....</b>	<b>116</b>		

Ustøttede inngangskildekombinasjoner for projisering med delt skjerm .....	117
Begrensninger for Split Screen .....	118
<b>Projisere en PC Free-presentasjon .....</b>	<b>119</b>
Støttede filtyper for PC Free .....	119
Forholdsregler for PC Free-projisering .....	119
Starte lysbildefremvisning med PC Free .....	120
Starte filmpresentasjon med PC Free .....	122
Visningsalternativer for PC Free .....	123
<b>Slå av bildet og lyden midlertidig .....</b>	<b>124</b>
<b>Stoppe videohandling midlertidig .....</b>	<b>125</b>
<b>Zoom på bilder .....</b>	<b>126</b>
<b>Bruke fjernkontrollen som en trådløs mus .....</b>	<b>127</b>
<b>Bruke fjernkontrollen som en peker .....</b>	<b>128</b>
<b>Lagre bildet for en brukerlogo .....</b>	<b>129</b>
<b>Lagre et brukermønster .....</b>	<b>132</b>
<b>Bruke flere projektorer .....</b>	<b>133</b>
Projektoridentifiseringssystem for kontroll av flere projektorer .....	133
Stille inn projektor-ID .....	133
Velge projektoren du vil betjene .....	134
Justere Fargeutjevning .....	135
Justere lampens lysstyrke .....	137
Tilpasse bildefargene .....	138
Justere RGBCMY .....	139
<b>Projiserer bilder fra HDMI3-porten med den valgfrie gresnesnittboksen .....</b>	<b>141</b>
<b>Sikkerhetsfunksjoner for projektoren .....</b>	<b>143</b>
Typer passordsikkerhet .....	143
Stille inn et passord .....	143
Sikkerhetstyper for valg av passord .....	144
Oppgi et passord for å bruke projektoren .....	145
Låse projektorens Knapper .....	146

Låse opp projektorens knapper .....	147
Installere en sikkerhetskabel .....	147

## **Bruke projektoren på et nettverk 148**

### **Trådbundet nettverksprojisering 149**

Koble til et kablet nettverk .....	149
Velge innstillinger for kablet nettverk .....	149

### **Trådløs nettverksprojisering 152**

Installere den trådløse LAN-modulen .....	152
Velge innstillinger for trådløst nettverk manuelt .....	154
Velge innstillinger for trådløst nettverk i Windows .....	156
Velge innstillinger for trådløst nettverk i OS X .....	157
Sette opp sikkerhet for trådløst nettverk .....	157
Bruk en QR-kode for å koble til en mobil enhet .....	158
Bruk en USB-nøkkel til å koble til en Windows-datamaskin .....	158

## **Overvåke og styre projektoren 160**

### **EasyMP Monitor 161**

### **Kontrollere en nettverksprojektor med en nettleser 162**

### **Sette opp e-postvarsler for projektoren 165**

E-postvarselmeldinger for nettverksprojektor .....	165
--	-----

### **Sette opp overvåking ved hjelp av SNMP 166**

### **Bruke ESC/VP21-kommandoer 167**

Liste over ESC/VP21-kommandoer .....	167
Ledningsoppsett .....	167

### **PJLink-støtte 169**

### **Crestron RoomView-støtte 170**

Sette opp støtte for Crestron RoomView .....	170
Kontrollere en nettverksprojektor med Crestron RoomView .....	171





Styringsvindu for Crestron RoomView .....	172	Overføre innstillinger fra en datamaskin .....	203
Verktøyvindu for Crestron RoomView .....	173	Melding ved feil med gruppeoppsett .....	204
<b>Justere menyinnstillingene</b> .....	<b>174</b>	<b>Vedlikeholde projektoren</b> .....	<b>206</b>
<b>Bruke projektorens menyer</b> .....	<b>175</b>	<b>Rengjøre projeksjonsvinduet</b> .....	<b>207</b>
<b>Bruke skjermtastaturet</b> .....	<b>176</b>	<b>Rengjøring av hindersensoren</b> .....	<b>208</b>
Tekst som kan skrives med skjermtastaturet .....	176	<b>Rengjøring av projektorkabinettet</b> .....	<b>209</b>
<b>Bildekvalitetsinnstillinger - Bilde-meny</b> .....	<b>177</b>	<b>Vedlikehold av luftfilter og ventiler</b> .....	<b>210</b>
<b>Inngangssignalinnstillinger - Signal-meny</b> .....	<b>179</b>	Rengjøre luftfilteret .....	210
<b>Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny</b> .....	<b>181</b>	Skifte luftfilteret .....	211
<b>Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny</b> .....	<b>184</b>	<b>Vedlikehold av projektorlampe</b> .....	<b>214</b>
Utvidet meny - Easy Interactive Function-meny .....	187	Skifte Lampen .....	215
Generelt .....	187	Tilbakestille lampens brukstid .....	218
Interaktiv PC .....	188	<b>Skifte batterier i fjernkontrollen</b> .....	<b>219</b>
<b>Nettverksinnstillinger for projektor - Nettverk-meny</b> .....	<b>190</b>	<b>Bytte batteriet i den interaktive pennen</b> .....	<b>220</b>
Nettverk-meny - Grunnleggende-meny .....	191	<b>Bytte pennetuppen på den interaktive pennen</b> .....	<b>221</b>
Nettverk-meny - Trådløst LAN-meny .....	192	Bytte den myke pennetuppen .....	221
Nettverk-meny - Trådb. LAN-meny .....	194	Bytte den myke pennetuppen ut mot den harde pennetuppen .....	222
Nettverk-meny - Varsel-meny .....	194	<b>Løse problemer</b> .....	<b>223</b>
Nettverk-meny - Annet-meny .....	195	<b>Projeksjonsproblemer</b> .....	<b>224</b>
Nettverk-meny - Tilbakestill-meny .....	196	<b>Statusindikator på projektoren</b> .....	<b>225</b>
<b>Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny</b> .....	<b>197</b>	<b>Bruke projektorens hjelpvisning</b> .....	<b>227</b>
<b>Visning av projektorinformasjon - Info-meny</b> .....	<b>199</b>	<b>Løse bilde- eller lydproblemer</b> .....	<b>228</b>
Info-meny - Projektorinformasjon-meny .....	199	Løsninger når du ikke får noe bilde .....	228
Event ID-kodeliste .....	200	Løsninger når bildet er feil ved bruk av USB Display-funksjonen .....	229
<b>Alternativer for projektortilbakestilling - Tilbakestill-meny</b> .....	<b>201</b>	Løsninger når meldingen "Ingen signal" vises .....	229
<b>Kopiere menyinnstillinger mellom projektorer (gruppeoppsett)</b> .....	<b>202</b>	Vise fra en bærbar PC .....	229
Overføre innstillinger fra en USB-minnepinne .....	202		

Vise fra en bærbar Mac .....	230	Eksterne enheter .....	242
Løsninger når du får meldingen "Støttes ikke" .....	230	Reservedeler .....	242
Løsninger når bare en del av et bilde vises .....	230	<b>Skjermformat og omtrentlig projiseringsavstand .....</b>	<b>243</b>
Løsninger når bildet ikke er firkantet .....	231	<b>Skjermoppløsninger som støttes .....</b>	<b>245</b>
Løsninger når bildet har støy eller forstyrrelser .....	231	<b>Projektorspesifikasjoner .....</b>	<b>247</b>
Løsninger når bildet er utydelig eller uskarpt .....	231	Spesifikasjoner for kontakter .....	248
Løsninger når bildets lysstyrke eller farger ikke er riktige .....	232	<b>Utvendige mål .....</b>	<b>250</b>
Løsninger for lydproblemer .....	232	<b>Systemkrav for USB Display .....</b>	<b>252</b>
Løsninger på mikrofonproblemer .....	233	<b>Systemkrav for Easy Interactive Driver .....</b>	<b>253</b>
Løsninger når bildefilnavn ikke vises riktig i PC Free .....	233	<b>Liste over sikkerhetssymboler (i samsvar med IEC60950-1 A2) ..</b>	<b>254</b>
<b>Løse driftsproblemer med projektoren eller fjernkontrollen .....</b>	<b>234</b>	<b>Ordliste .....</b>	<b>256</b>
Løsninger for problemer med projektorstrøm eller avstengning .....	234	<b>Merknader .....</b>	<b>258</b>
Løsninger på problemer med fjernkontrollen .....	234	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	258
Løsninger på problemer med passord .....	235	Bruksbegrensninger .....	258
Løsningen når meldingen "Det er lite strøm i batteriet til klokken" vises .....	235	Referanser for operativsystemer .....	258
<b>Løse problemer med interaktive funksjoner .....</b>	<b>236</b>	Varemerker .....	259
Løsninger når meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function" vises .....	236	Copyrighterklæring .....	259
Løsninger når de Interaktive pennene ikke fungerer .....	236	Tillegg om opphavsrett .....	259
Løsninger når Manuell kalibrering ikke fungerer .....	237		
Løsninger når du ikke kan betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen ...	237		
Løsninger når posisjonen for den interaktive pennen ikke er nøyaktig .....	237		
Løsninger når de Interaktive pennene er trege eller vanskelige å bruke .....	238		
Løsninger når Interaktiv berøringsbetjening ikke fungerer .....	238		
<b>Løse nettverksproblemer .....</b>	<b>239</b>		
Løsninger når du ikke får tilgang til projektoren via nettleser .....	239		
Løsninger når nettverks-e-postvarsler ikke mottatts .....	239		
Løsninger når bildet har støy eller forstyrrelser under nettverksprojisering .....	239		
<b>Tillegg .....</b>	<b>240</b>		
<b>Ekstraustyr og reservedeler .....</b>	<b>241</b>		
Kabler .....	241		
Montering .....	241		
For interaktive funksjoner .....	241		
For trådløs tilkobling .....	241		


# Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken

## Sikkerhetssymboler

Projektoren og bruksanvisningene bruker grafiske symboler og etiketter for å indikere innhold som forteller deg hvordan du skal bruke projektoren trygt. Les og følg nøye instruksjonene som er merket med disse symbolene og etikettene for å unngå personskade eller materielle skader.

 <b>Advarsel</b>	Dette symbolet angir informasjon som, hvis den ikke respekteres, kan føre til personskader eller til og med død.
 <b>Forsiktig</b>	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

## Merking for generell informasjon

<b>Obs!</b>	Dette merket angir prosedyrer som kan føre til personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Denne etiketten indikerer ytterligere informasjon som kan være nyttig å vite.
[Knappnavn]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
<b>Meny-/innstillingsnavn</b>	Indikerer navn på projektormenyer og innstillinger. For eksempel: Velg menyen <b>Bilde</b> . ☛ <b>Bilde</b> > <b>Avansert</b>
»	Denne etiketten viser koblinger til beslektede sider.
☛	Denne etiketten viser en side der man kan finne detaljert informasjon om et emne.

# Introduksjon til projektoren

Se disse delene for å lære mer om projektorens funksjoner og delenavn.

## ► Relaterte koblinger

- "Projektorfunksjoner" [s.9](#)
- "Projektordeler og -funksjoner" [s.12](#)

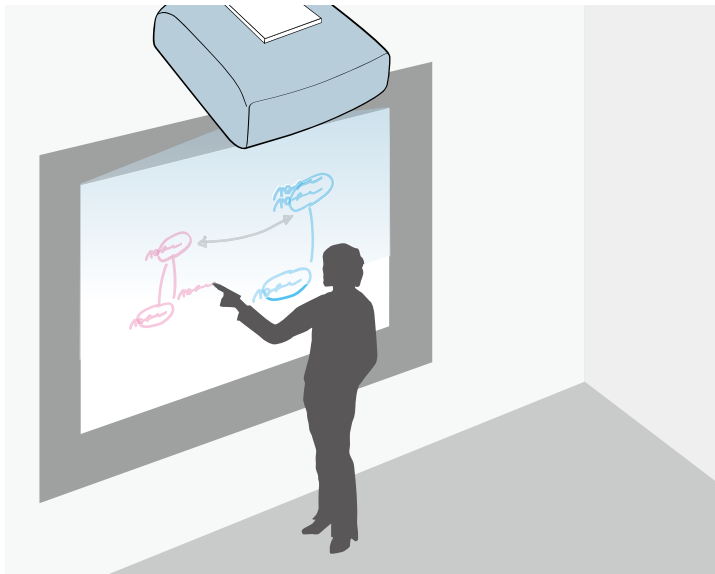
Projektoren kommer med disse spesialfunksjonene. Se avsnitt disse delene for mer informasjon.

## ► Relaterte koblinger

- "Unike interaktive funksjoner" [s.9](#)
- "Rask og enkelt oppsett" [s.9](#)
- "Fleksible tilkoblingsmuligheter" [s.9](#)

## Unike interaktive funksjoner

Skriv enkelt merknader på den projiserte skjermen ved hjelp av den interaktive pennen eller fingeren (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



- Merknader med eller uten en datamaskin.
- Merknader med to penner samtidig.
- Rask og enkel verktøylinje for å hjelpe deg med å skrive merknader å skjermen.

- Utfør projektoroperasjoner fra den projiserte skjermen.
- Skriv enkelt ut, lagre og lever presentasjoner.
- Utfør datamaskinoperasjoner fra den projiserte skjermen.
- Berøringsbasert interaktivitet med fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi).

## Rask og enkelt oppsett

- Direkte strøm på-funksjonen vil slå på projektoren så snart du plugges den i.
- Auto. slå på-funksjonen slår på projektoren når den registrerer et bildesignal fra porten du har angitt som **Auto. slå på**-kilde.
- Hjem-skjermen gjør det lett å velge en inngangskilde og nyttige funksjoner.

## ► Relaterte koblinger

- "Slå på projektoren" [s.43](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)

## Fleksible tilkoblingsmuligheter

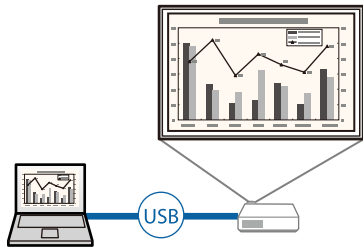
Projektoren støtter et bredt utvalg av brukervennlige tilkoblingsmuligheter som vist nedenfor.

## ► Relaterte koblinger

- "Koble til datamaskiner" [s.10](#)
- "Koble til fra mobile enheter" [s.10](#)
- "Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet" [s.11](#)

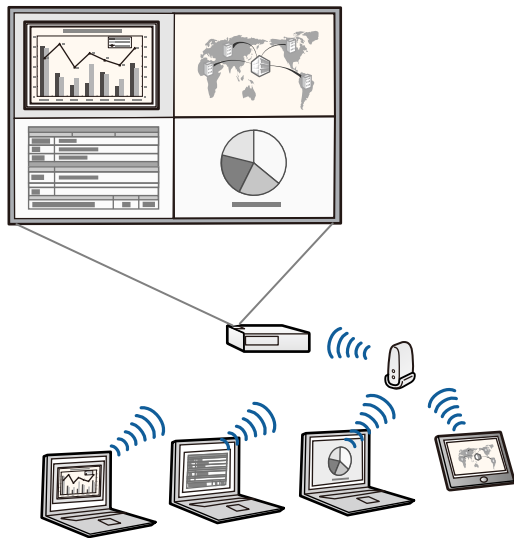
## Koble til datamaskiner

- Koble til med en USB-kabel for å projisere bilder og sende lyd ( USB Display).



- Du kan bruke EasyMP Multi PC Projection til å projisere opp til fire bilder samtidig ved å dele den projiserte skjermen. Du kan projisere bilder fra datamaskiner på nettverket eller fra smarttelefoner eller nettbrett som har Epson iProjection installert.

Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for detaljer.



- Når du skal projisere bilder med trådløst LAN, må du montere den trådløse modulen Epson 802.11b/g/n og deretter sette opp projektoren og datamaskinen for trådløs projisering.

Den trådløse modulen Epson 802.11b/g/n følger i noen tilfeller ikke med projektoren.

- Du kan laste ned nødvendig programvare og bruksanvisninger fra følgende nettsted:

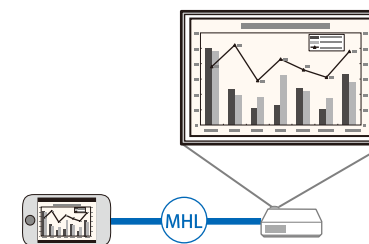
<http://www.epson.com/>

## ► Relaterte koblinger

- "Koble til en datamaskin" s.27
- "Bruke projektoren på et nettverk" s.148
- "Ekstraustyr og reservedeler" s.241

## Koble til fra mobile enheter

- Du kan bruke HDMI1/MHL-porten til å koble MHL-kabelen til den mobile enheten og projektoren.



- Du kan bruke Epson iProjection til å koble projektoren og mobile enheter sammen trådløst ved hjelp av programmer som du finner på App Store eller Google Play.



Kunden påtar seg eventuelle kostnader som pådras ved kommunikasjon med App Store eller Google Play.

## ► Relaterte koblinger

- "Koble til smarttelefoner eller nettbrett" [s.30](#)

## Forstørre og projisere filer med dokumentkameraet

Valgfritt dokumentkamera for å projisere papirdokument og gjenstander.

Du kan bruke dokumentkameraet fra den projiserte skjermen (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

Du kan ikke bruke ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 fra projiserte skjermen.

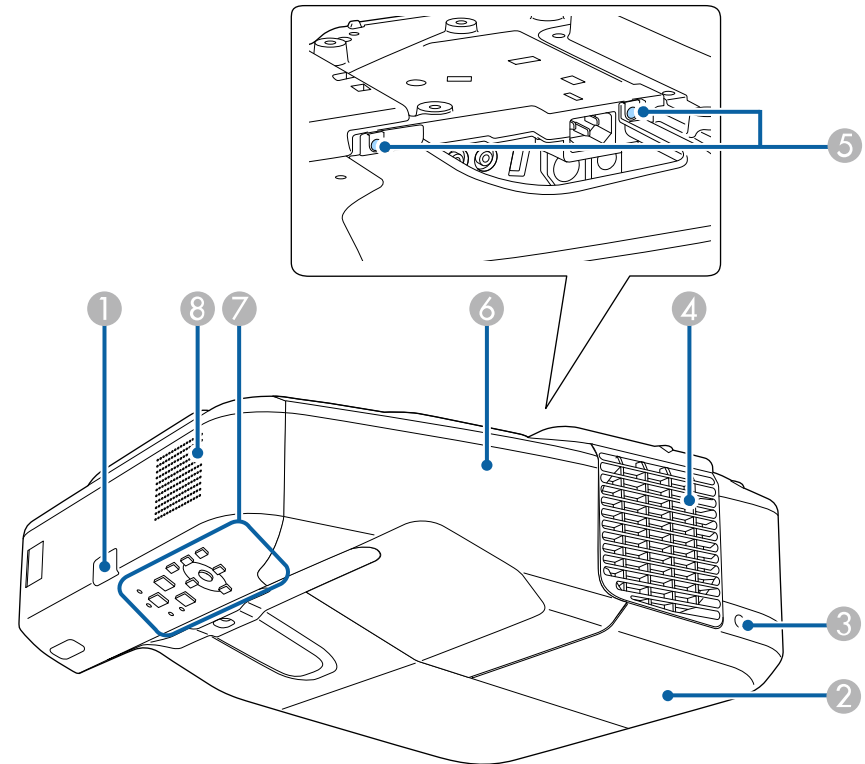
Følgende seksjoner forklarer prosjektordelene og deres funksjoner.

Alle funksjoner i denne håndboken forklares ved hjelp av illustrasjoner av EB-695Wi med mindre annet er nevnt.

► **Relaterte koblinger**

- "Prosjektordeler - Forside/side" [s.12](#)
- "Prosjektordeler - Topp/side" [s.13](#)
- "Prosjektordeler - grensesnitt" [s.14](#)
- "Prosjektordeler - Base" [s.16](#)
- "Prosjektordeler - Kontrollpanel" [s.17](#)
- "Prosjektordeler - Fjernkontroll" [s.18](#)
- "Prosjektordeler - Interaktive penner" [s.19](#)
- "Prosjektordeler - Penneholder" [s.20](#)
- "Prosjektordeler - Berøringsenhet" [s.20](#)

## Prosjektordeler - Forside/side

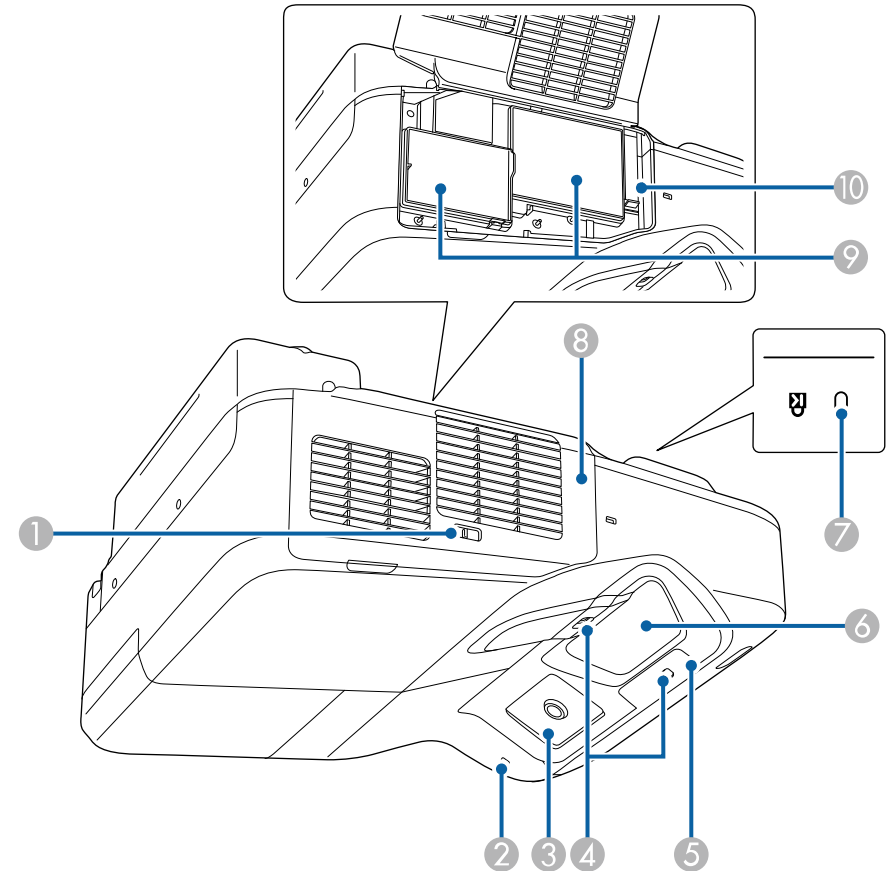


Navn	Funksjon
① Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
② Lampedeksel	Åpne for å få tilgang til projektorlampen.
③ Skruer for lampedeksel	Skrue for å feste lampedekelet.



Navn	Funksjon
4 Luftutløpsåpning	<p>Luftutløp for luft som kjøler ned projektoren innvendig.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>⚠ Advarsel</b></p> <p>Ikke se inn i ventilene. Hvis lampen eksploderer, kan gass slippe ut, og små glassfragmenter kan spres og forårsake skade. Kontakt lege dersom noen glassfragmenter blir inhalert eller kommer i øynene eller munnen på noen.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><b>⚠ Forsiktig</b></p> <p>Ikke plasser hendene eller ansiktet nær luftutløpsåpningen under projisering, og plasser heller ikke objekter som kan skades eller deformeres av varme i nærheten av den. Varm luft fra utløpsåpningen kan forårsake brannskade, deformasjon eller ulykker.</p> </div>
5 Kabeldekselskruer	Skruer for å feste kabeldekslet.
6 Kabeldeksel	Løsne de to skruene og åpne dekslet når du kobler kabler til for eksterne enheter eller installerer den trådløse LAN-modulen.
7 Kontrollpanel	Betjener projektoren.
8 Høyttaler	Sender ut lyd.

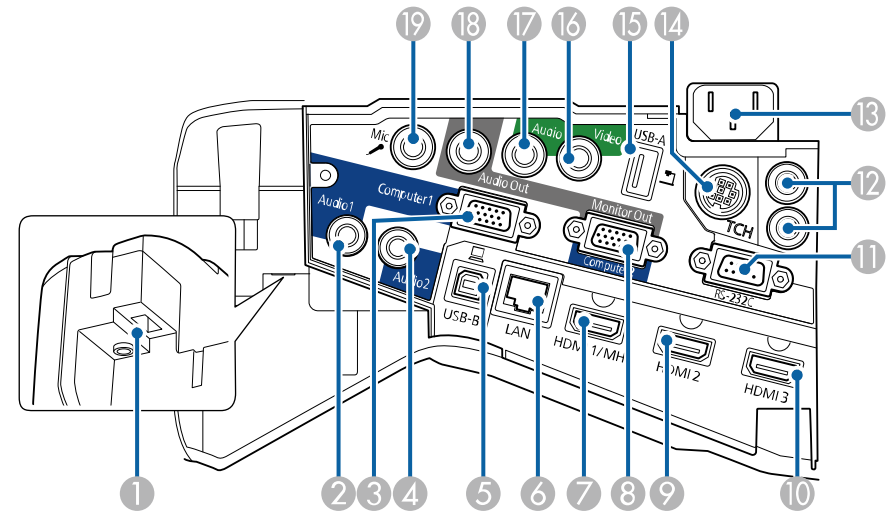
## Projektordeler - Topp/side




Navn	Funksjon
1 Filterdeksellås	Åpner og lukker dekslet til luftfilteret.
2 Trådløst LAN-indikator	Indikerer tilgangstatus for den trådløse LAN-modulen, som kan fås som tillegg utstyr.

Navn	Funksjon
3 Mottaker for interaktiv penn (EB-695Wi/ EB-685Wi/EB-680Wi/ EB-675Wi)	Mottar signaler fra den interaktive pennen.
4 Hindersensor	Oppdager hindringer som forstyrrer projiseringsområdet.
5 Fjernmottaker	Mottar signaler fra fjernkontrollen.
6 Prosjeksjonsvindu u	Bildene projiseres herfra.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>⚠ Advarsel</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ikke se inn i projeksjonsvinduet under projisering.</li> <li>Ikke plasser objekter eller legg hånden din i nærheten av projeksjonsvinduet. Det kan forårsake brannskade, brann, eller at objektet deformeres fordi dette område når en høy temperatur grunnet det konsentrerte projiseringslyset.</li> </ul> </div>
7 Sikkerhetsåpning	Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.
8 Deksel til luftfilter	Åpne for å få tilgang til luftfilteret eller fokusspaken.
9 Luftinntaksåpning (Luftfilter)	Tar inn luft for å kjøle ned projektoren internt.
10 Fokusspake	Justerer bildefokuset. Åpne dekselet til luftfilteret for å bruke.

## Projektordeler - grensesnitt

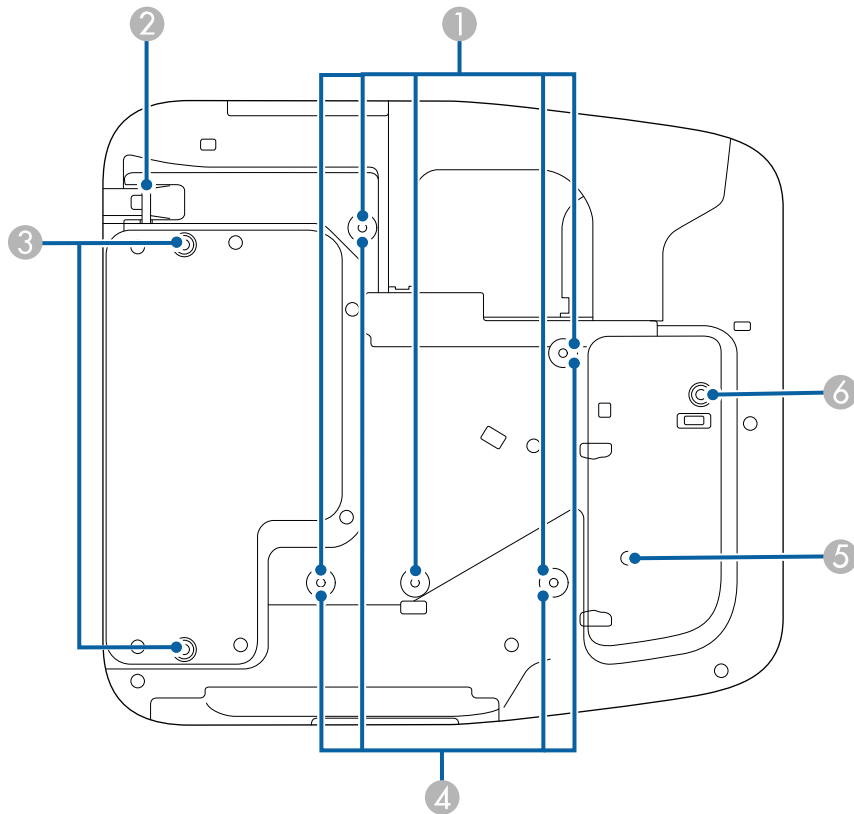


Navn	Funksjon
1 Spor for trådløs LAN-modul	Installer den valgfrie trådløse LAN-modulen.
2 Audio 1-port	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer1-inngangen.
3 Computer1-inngang	Tar imot videosignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.
4 Audio 2-port	Inngang for lyd fra utstyr som er tilkoblet Computer2-inngangen.
5 USB-B-port	Kobler en USB-kabel til datamaskinen for å projisere databilder eller for å bruke Trådløs mus-funksjonen. Kobler projektoren til en datamaskin ved hjelp av en inkludert USB-kabel for å bruke den interaktive pennen som en mus (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

Navn	Funksjon
⑥ LAN-port	Kontakt for en LAN-kabel for å koble til et nettverk.
⑦ HDMI1/MHL-port	Tar imot videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner, eller MHL-kompatible (Mobile High-Definition) mobile enheter. Denne projektoren er kompatibel med HDCP.
⑧ Monitor Out- / Computer2-port	Når <b>Skjermutgang-port</b> er satt til <b>Skjermutgang</b> i <b>Utvidet</b> -menyen på projektoren, sendes analoge RGB-signaler fra Computer1-porten til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler. Når <b>Skjermutgang-port</b> er satt til <b>Datamaskin 2</b> fra <b>Utvidet</b> -menyen på projektoren, mottas bildesignaler fra en datamaskin og komponentvideosignaler fra andre videokilder.  <b>Utvidet &gt; Drift &gt; Skjermutgang-port</b>
⑨ HDMI2-port	Tar imot videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med HDCP.
⑩ HDMI3-port	Tar imot videosignaler fra HDMI-kompatibelt videoutstyr og datamaskiner. Denne projektoren er kompatibel med HDCP.
⑪ RS-232C-port	Kobles til en RS-232C-kabel for å styre projektoren fra en datamaskin. Denne porten er for styring, og den skal vanligvis ikke brukes.
⑫ SYNC IN/OUT-port (EB-695Wi/ EB-685Wi/EB-680Wi/ EB-675Wi)	Når du bruker de interaktive funksjonene i samme rom som flere versjoner av den samme projektoren, må du koble det valgfrie fjernkontrollkabelsettet til projektorene. Når kabelen er tilkoblet, fungerer den interaktive pennen godt.
⑬ Strøminntak	Kobler strømledningen til projektoren.

Navn	Funksjon
⑭ TCH-port (EB-695Wi/ EB-680Wi)	Kobler den medfølgende berøringsenhetstilkoblingskabelen til berøringsenheten.
⑮ USB-A-port	Kobler til en USB-lagringsenhet eller et digitalkamera og projiserer filmer eller bilder ved hjelp av PC Free. Kobler til Dokumentkamera (tilleggsutstyr).
⑯ Video-port	Inngang for komposittvideosignaler fra videokilder.
⑰ Audio-port	Tar inn lyd fra utstyr som er tilkoblet Video-inngangen. Inngang for lyd fra andre enheter ved projisering av bilder fra enheten som er koblet til USB-A-porten.
⑱ Audio Out-port	Sender lyden fra gjeldene inngangskilde eller Mic-porten til en ekstern høyttaler.
⑲ Mic-inngang	Inngang for lyd fra mikrofonen.

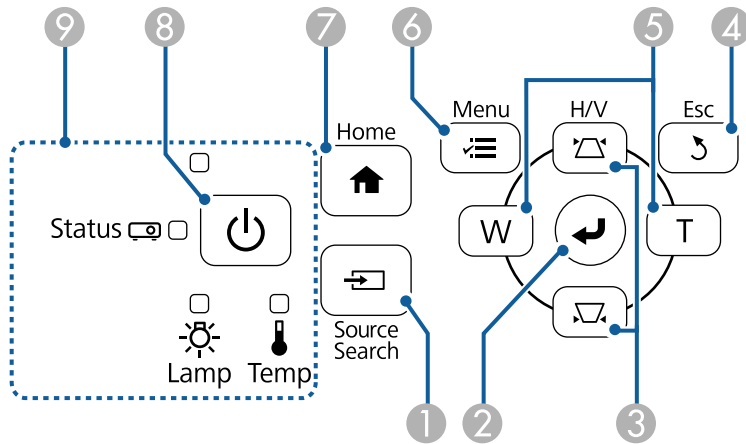
## Projektordeler - Base



Navn	Funksjon
2 Festepunkt for sikkerhetskabel	Før en vanlig vaierlås gjennom festepunktet og lås den på plass. Ikke før fallforebyggende ledninger gjennom her når du monterer projektoren på en vegg eller henger den fra et tak.
3 Festepunkter for bakre fot (to punkter)	Fest føttene når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult. (Kun modeller med medfølgende føtter)
4 Festepunkter for veggmontering (fire punkter)	Fest den medfølgende eller valgfrie festeplaten ved montering på vegg.
5 Belysningssensor	Registrerer lysstyrken i omgivelsene og justerer lysstyrken på skjermen automatisk. Sett <b>Strømforbruk</b> til <b>Automatisk</b> i projektorens <b>ECO</b> -meny.
6 Festepunkter for fremre fot	Fest foten med et avstandsstykke når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult. (Kun modeller med medfølgende føtter)

Navn	Funksjon
1 Festepunkter ved takmontering (fem punkter)	Fest valgfri takmontering her når du henger projektoren fra taket.

## Prosjektordeler - Kontrollpanel



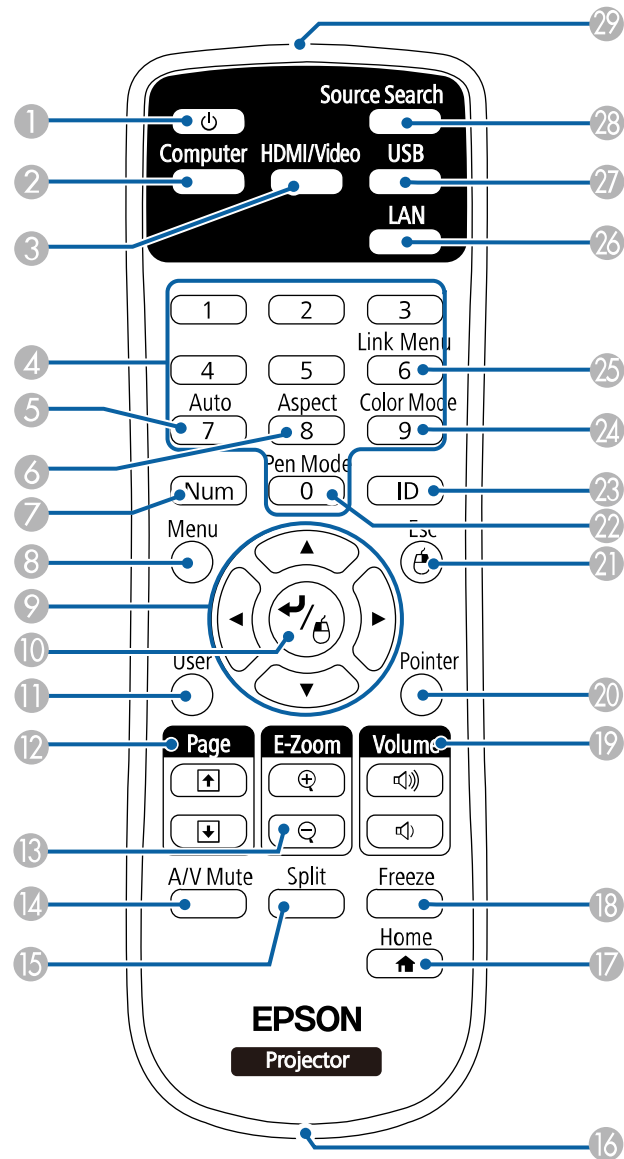
Navn	Funksjon
1 [Source Search]-knapp	Bytter til den neste inngangskilden.
2 [Enter]-knapp [↵]	Åpner gjeldende valg og går til neste nivå mens projektorens meny eller hjelp vises. Optimaliserer <b>Bildejustering</b> , <b>Synk</b> , og <b>Plassering</b> i projektorens <b>Signal</b> -meny mens du projiserer analogt RGB-signal fra Computer-porten. Fra nå av referert til som [Enter]-knappen.
3 Knapper og piltaster for Keystone-korrigerings	Viser Keystone-skjermen slik at du kan korrigere bildevinkler. Velger menyelementer mens projektorens meny eller hjelp vises.
4 [Esc]-knapp	Stopper gjeldende funksjon. Går tilbake til forrige meny nivå når projektormenyen vises.

Navn	Funksjon
5 Bred-/Tele-knapper og piltaster	<p>W: Forstørrer det projiserte bildet.</p> <p>T: Forminsker det projiserte bildet.</p> <p>Korrigerer keystone-forvriddning i vannrett retning når Keystone-skjermen vises.</p> <p>Velger menyelementer mens projektorens meny eller hjelp vises.</p>
6 [Menu]-knapp	Viser og lukker projektorens meny.
7 [Home]-knapp	Viser og lukker Home-skjermen.
8 Strømknapp [⏻]	Slår projektoren på eller av. Fra nå av referert til som strømbryteren.
9 Indikatorer	Indikerer statusen for projektoren.

### » Relaterte koblinger

- "Hjem-skjerm" [s.44](#)
- "Korrigerings av bildeform med keystone-knapper" [s.56](#)
- "Inngangssignalinnstillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Statusindikator på projektoren" [s.225](#)

## Projektordeler - Fjernkontroll



Navn	Funksjon
1 Strømknapp [ ⏻ ]	Slår projektoren på eller av. Fra nå av referert til som strømbryteren.
2 [Computer]-knapp	Veksler bildekilde mellom Computer1 og Computer2.
3 [HDMI/Video]-knapp	Veksler bildekilde mellom HDMI og Video.
4 Numeriske knapper	Angir tall i projektorens meny mens du holder nede [Num]-knappen.
5 [Auto]-knapp	Optimaliserer <b>Bildejustering</b> , <b>Synk</b> , og <b>Plassering</b> i projektorens <b>Signal</b> -meny mens du projiserer analogt RGB-signal fra Computer-porten.
6 [Aspect]-knapp	Endrer bildeforholdet.
7 [Num]-knapp	Hold nede denne tasten for å skrive tall ved hjelp av de numeriske knappene.
8 [Menu]-knapp	Viser og lukker projektorens meny.
9 Piltaster	Velger menyelementer mens projektorens meny eller hjelp vises.
10 [Enter]-knapp [ ↵ ]	Åpner gjeldende valg og går til neste nivå mens projektorens meny eller hjelp vises. Fungerer som venstre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus. Fra nå av referert til som [Enter]-knappen.
11 [User]-knapp	Utfører innstillinger tildelt i <b>Brukerknapp</b> -innstillingen i projektorens <b>Innstillinger</b> -meny.
12 [Page] opp/ned-knapper	Utfører side opp og ned på datamaskinen når du kobler til en projektor og datamaskin med en USB-kabel eller via nettverket. Viser forrige eller neste skjerm mens du bruker PC Free-funksjonen.

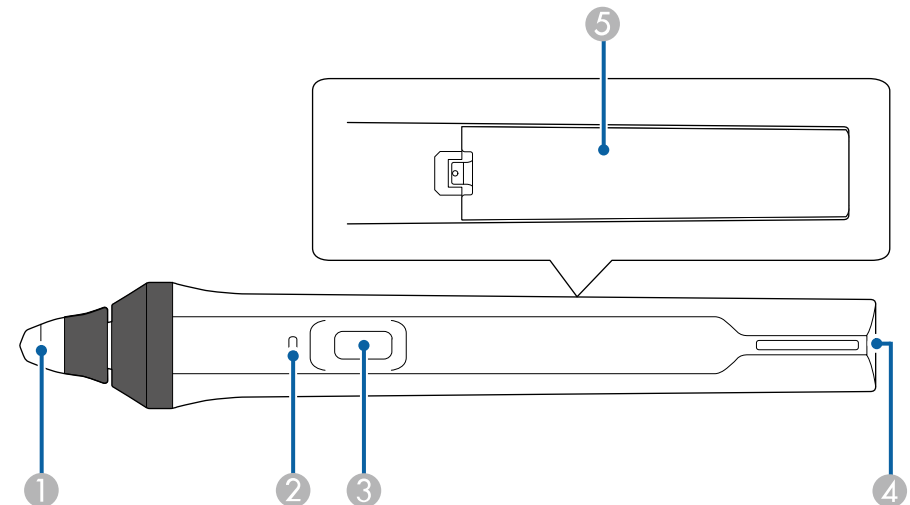
Navn	Funksjon
13 [E-Zoom] +/- -knapper	Zoomer inn eller ut av bildeområdet.
14 [A/V Mute]-knapp	Slår videoen og lyden på eller av midlertidig.
15 [Split]-knapp	Projiserer to bilder fra ulike bildekilder samtidig ved å dele opp den projiserte skjermen.
16 Hull for å feste stropp	Gjør at du kan feste en vanlig rem til fjernkontrollen.
17 [Home]-knapp	Viser og lukker Home-skjermen.
18 [Freeze]-knapp	Tar pause eller fortsetter visning av bilder.
19 [Volume] opp-/ned- knapper	Justerer høyttalervolumet.
20 [Pointer]-knapp	Viser pekeren på skjermen.
21 [Esc]-knapp	Stopper gjeldende funksjon. Går tilbake til forrige menynivå når projektormenyen vises. Fungerer som høyre museknapp når du bruker funksjonen for Trådløs mus.
22 [Pen Mode]-knapp	Endringer mellom drift av maskinen eller tegning ved hjelp av den interaktive pennen.
23 [ID]-knapp	Hold nede denne knappen og trykk på talltastene for å velge ID-en til projektoren du ønsker å styre med fjernkontrollen.
24 [Color Mode]-knapp	Endrer fargemodus.
25 [Link Menu]-knapp	Viser innstillingsmenyen for enheten knyttet til projektorens HDMI-porter.
26 [LAN]-knapp	Bytter bildekilde mellom nettverkstilkoblede enheter.
27 [USB]-knapp	Bytter bildekilde mellom USB Display og USB-A-porten.

Navn	Funksjon
28 [Source Search]- knapp	Bytter til den neste inngangskilden.
29 Fjernkontrollens lysutstrålende område	Sender ut fjernkontrollsignaler.

## Projektordeler - Interaktive pennner

De interaktive pennene følger kun med EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

Hold pennen for å slå den på automatisk. Pennene slår seg av automatisk etter 15 sekunder når du setter dem ned.



Navn	Funksjon
1 Pennetupp	Utskiftbar myk pennetupp. Hvis det er vanskelig å bruke den myke tuppen på en ru overflate, bytter du ut med den harde tuppen.

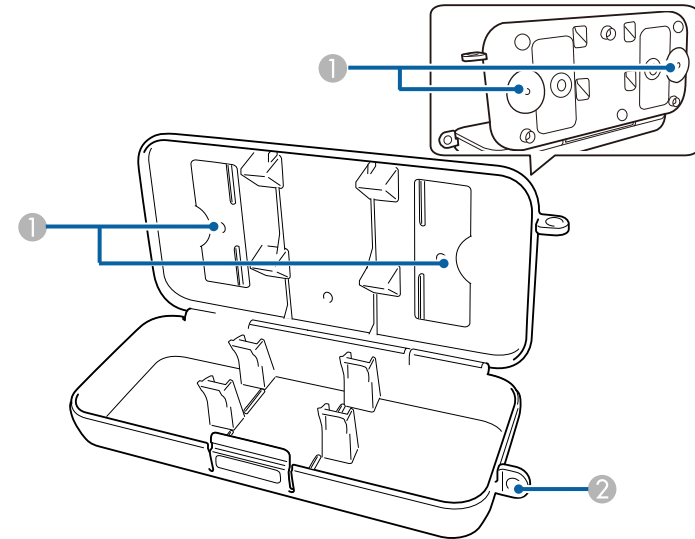
Navn	Funksjon
② Batteriindikator	<p>Trykk på knappen på siden av pennen for å indikere gjenværende batteristrøm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Når batteriet er ladet, lyser indikatoren blått til du slipper knappen.</li> <li>Når batterinivået er lavt, blinker indikatoren blått til du slipper knappen.</li> <li>Lyser ikke når batteriet er utladet. Skift batteriet.</li> </ul>
③ Knapp	<p>Når <b>Penneknapp-handling</b> er satt til <b>Viskelær</b> i <b>Utvidet</b>-menyen på projektoren, kan du trykke knappen for å veksle tuppens funksjon mellom penn og viskelær mens du tegner.</p> <p>Når <b>Penneknapp-handling</b> er satt til <b>Åpne Tegneverktøyl.</b>, kan du trykke knappen for å vise verktøylinjen nær pennetuppen.</p> <p>Når <b>Penneknapp-handling</b> er satt til <b>Tøm skjerm</b>, kan du trykke knappen for å slette alt innholdet som er tegnet på den projiserte skjermen.</p> <p>☛ <b>Utvidet &gt; Easy Interactive Function &gt; Generelt &gt; Avansert &gt; Penneknapp-handling</b></p> <p>Trykk på knappen for å utføre et høyreklikk mens du bruker pennen som en mus.</p>
④ Hull for å feste stropp	Gjør at du kan feste en vanlig stropp.
⑤ Batterideksel	Åpne dette dekslet når du skifter batteri.

► **Relaterte koblinger**

- "Bytte pennetuppen på den interaktive pennen" [s.221](#)

## Projektordeler - Penneholder

Penneholderen følger kun med EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



Navn	Funksjon
① Festepunkter	Fest penneholderen til en hvit tavle eller en vegg.
② Sikkerhetslåshull	Før en vanlig lås gjennom her.



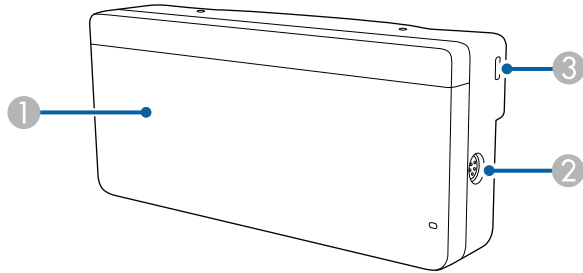
Det anbefales at penneholderen strammes med to vanlige M5-skruer.

## Projektordeler - Berøringsenhet

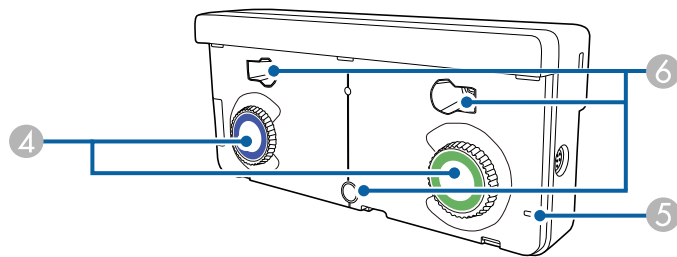
Berøringsenheten følger kun med EB-695Wi/EB-680Wi.



## Foran

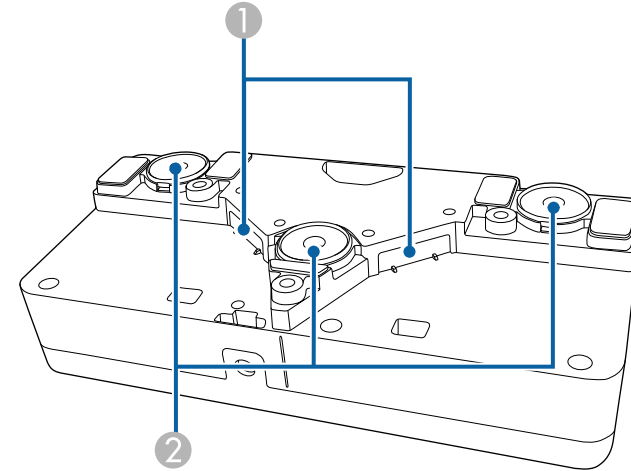


Når hjuldekslet ikke er festet



Navn	Funksjon
1 Hjuldeksel	Ta av for å bruke justeringshjulene.
2 TCH-port	Kobler projektoren til berøringsenheten med berøringsenhetstilkoblingskabelen.
3 Sikkerhetsåpning	Sikkerhetsåpningen er kompatibel med Microsaver Security System fra Kensington.
4 Justeringshjul	Utfør vinkeljustering.
5 Indikator	Lyser når berøringsenheten er slått på.
6 Skruehull (for montering)	Skruehullene brukes til å feste berøringsenheten.

## Bak



Navn	Funksjon
1 Laserdiffusjonsporter	Sprer laserlys for å se posisjonene til fingrene.
2 Monteringsmagneter	Magneter som brukes til montering.

### Advarsel

Ikke bruk berøringsenheten i nærheten av medisinsk utstyr som pacemakere. Videre, når du bruker berøringsenheten, må du sørge for at det ikke er noe medisinsk utstyr som pacemakere i det nærheten. Elektromagnetisk interferens kan føre til funksjonsfeil på medisinsk utstyr.

## **Forsiktig**

- Ikke bruk berøringsenheten nær magnetiske lagringsmedier som magnetkort, eller presise elektroniske enheter som datamaskiner, digitale klokker eller mobiltelefoner. Data kan bli skadet, eller det kan oppstå en funksjonsfeil.
- Når du installerer berøringsenheten på en magnetisk overflate, må du være forsiktig så du ikke klemmer fingrene eller noen annen del av kroppen din mellom magneten og oppstillingsflaten.

## **Obs!**

- Ikke koble berøringsenheten til noen enheter, bortsett fra EB-695Wi/EB-680Wi. Enheten kan svikte, eller laserlys kan lekke over grensen.
- Sørg for at du bruker den medfølgende berøringsenhetstilkoblingskabelen. Det er ikke mulig å bruke en alminnelig kabel.
- Når du avhender berøringsenheten, må du ikke ta den fra hverandre. Avhend i samsvar med lokale eller nasjonale lover og forskrifter.



Se *Installasjonsveiledning* for metoder for installasjon og vinkeljustering av berøringsenheten.

# Sette opp projektoren

Følg instruksjonene i disse delene for å sette opp projektoren.

## ► Relaterte koblinger

- "Projektorplassering" [s.24](#)
- "Projektortilkoblinger" [s.27](#)
- "Sette batterier i fjernkontrollen" [s.39](#)
- "Sette batterier i pennene" [s.40](#)
- "Bruk av fjernkontrollen" [s.41](#)

Du kan montere projektoren på en vegg eller plassere den på et bord for å projisere bilder.

Du trenger de valgfrie brakettene når du skal henge projektoren fra taket, montere den på en vegg eller plassere den vertikalt på et bord.

Vær oppmerksom på følgende når du velger en projektorplassering:

- Plasser projektoren på et solid, flatt underlag, eller monter det ved hjelp av en kompatibel montering.
- La det være godt med plass rundt og under projektoren for ventilasjon, og ikke plasser den på toppen av eller ved siden av noe som kan blokkere luftinntakene.
- Plasser projektoren innenfor rekkevidden til en jordet stikkontakt eller skjøteledning.
- Plasser projektoren parallelt med lerretet.



Hvis du ikke kan montere projektoren parallelt med skjermen, må du utføre keystone-korrigerings ved hjelp av projektorkontrollene.

## Advarsel

- Projektoren må monteres på en spesiell måte når den skal henge på veggen eller fra taket. Hvis du ikke monterer projektoren på riktig måte, kan den falle ned og forårsake skade eller personskade.
- Du må ikke bruke lim på festepunktene for veggmontering eller festepunktene for takmontering for å hindre at skruene løsner, eller bruke smøremidler, oljer, eller lignende stoffer på projektoren. Projektorkabinettet kan sprekke, og det kan falle fra montasjen. Dette kan forårsake alvorlig personskade hvis noen befinner seg under festet, og det kan også skade selve projektoren.
- Du må ikke dekke til luftinntakene eller luftuttakene. Hvis ventilene er dekket, kan den interne temperaturen stige og forårsake brann.
- Ikke monter projektoren på en ustabil overflate eller på et sted som ikke tåler vekten av den. Hvis du gjør dette, kan projektoren falle eller velte og forårsake ulykke og skade.
- Når du monterer projektoren på et høyt sted, må du feste den forsvarlig for å hindre at den faller og forårsaker en ulykke i en nødssituasjon, som for eksempel et jordskjelv. Hvis den ikke installeres korrekt, kan den falle ned og forårsake skader.

## Obs!

- Hvis du bruker projektoren i høyder over 1500 m, må du stille **Høyfjellsmodus** til **På** i projektorens **Utvidet**-meny for å sikre at projektorens interne temperatur blir regulert riktig.  
**☛ Utvidet > Drift > Høyfjellsmodus**
- Unngå å sette opp projektoren på steder med høy luftfuktighet eller mye støv, eller der det forekommer røyk fra ildsteder eller sigaretter.

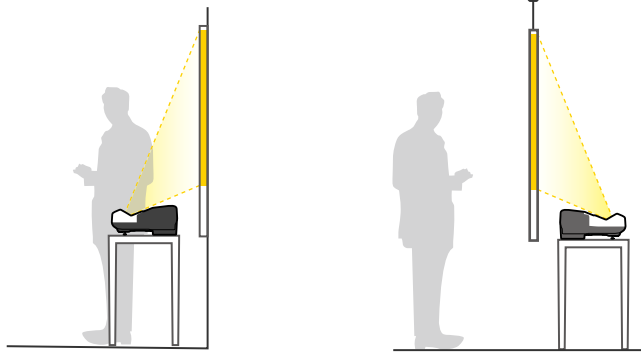
## » Relaterte koblinger

- "Projektoroppsett og installasjonsalternativer" [s.25](#)
- "Innstillinger ved bruk av interaktive funksjoner" [s.25](#)
- "Bildeform" [s.56](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Ekstraustyr og reservedeler" [s.241](#)

## Projektoroppsett og installasjonsalternativer

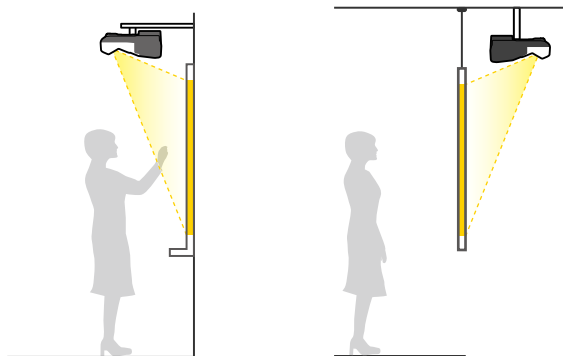
Du kan sette opp eller installere projektoren på følgende måter:

Foran/Bak

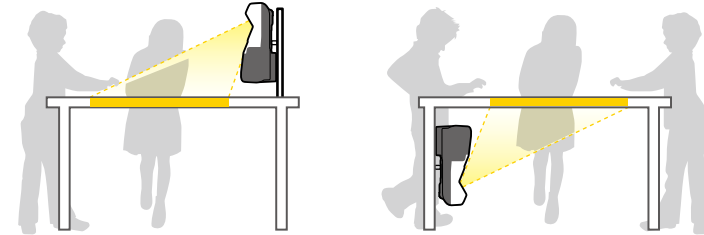


Fest føttene (hvis aktuelt) når du bruker projektoren på overflater som for eksempel skrivepult.

Foran opp ned, Bak opp ned



Foran opp ned, Bak opp ned (vertikalt)



Pass på at du velger riktig alternativ for **Projisering** i **Utvidet**-menyen på projektoren i henhold til hvordan projektoren er montert.



- Standardinnstillingen for **Projisering** er **Foran/Opp ned**.
- Du kan endre innstillingen for **Projisering** ved å holde [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen nede i ca. fem sekunder.
  - Veksle mellom **Foran** og **Foran/Opp ned**
  - Veksle mellom **Bak** og **Bak/Opp ned**

### » Relaterte koblinger

- "Projeksjonsmoduser" s.50

## Innstillinger ved bruk av interaktive funksjoner

Når du bruker interaktive funksjoner, må du projisere fra foran skjermen (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

Sett **Projisering** til **Foran/Opp ned** eller **Foran**.

## Obs!

De interaktive funksjonene fungerer via infrarød kommunikasjon. Vær oppmerksom på følgende når du installerer projektoren.

- Pass på at det ikke er sterkt lys eller at sollys skinner på mottakeren til den interaktive pennen, projiseringsskjermen, selve projektoren eller baksiden av projektoren.
- Ikke monter projektoren på et sted der den kan bli utsatt for direkte sollys gjennom et vindu. Dette kan føre til at de interaktive funksjonene svikter.
- Monter projektoren slik at mottakeren til den interaktive pennen ikke står for nære fluorescerende lys. Hvis området rundt er for lyst, kan de interaktive funksjonene ikke fungere som de skal.
- Hvis det sitter fast støv på mottakeren til den interaktive pennen, kan det forstyrre infrarød kommunikasjon og gjøre at den interaktive ikke fungerer riktig. Rengjør mottakeren hvis den er skitten.
- Ikke legg maling eller klistremerker på dekslet til mottakeren til den interaktive pennen.
- Når du bruker de interaktive funksjonene, må du ikke bruke en infrarød fjernkontroll eller mikrofon i samme rom. Den interaktive pennen kan svikte.
- Ikke bruk enheter som genererer kraftig støy, for eksempel roterende enheter eller transformatorer, i nærheten av projektoren, da det kan føre til at de interaktive funksjonene ikke fungerer riktig.



- Vi anbefaler at du bruker en glatt tavleskjerm uten ujevnheter. Hvis projektorskjermen er ujevn, kan det oppstå skjevheter i det projiserte bildet.
- Skjevheter kan oppstå i det projiserte bildet avhengig av materialet på skjermen og installasjonsmetoden.
- Når du bruker de interaktive funksjonene, må du montere projektoren slik at den projiserte skjermen er et rektangel uten noen forvridding.
- Når du bruker de interaktive funksjonene i samme rom som flere projektorer, kan operasjoner med den interaktive pennen bli ustabile. I så fall kan du koble det valgfrie settet med fjernkontrollkabel til projektorene og endre **Synk. av projektorer** til **Trådbundet** fra **Utvidet**-menyen.  
☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert > Synk. av projektorer**

## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger ved bruk av berøringsenheten" [s.26](#)
- "Koble sammen flere projektorer av samme modell" [s.36](#)

## Innstillinger ved bruk av berøringsenheten

Når du bruker berøringsenheten, må du installere projektoren med en av følgende metoder (EB-695Wi/EB-680Wi). Berøringsenheten kan ikke brukes hvis projektoren er montert på en annen måte.

- Monter projektoren på veggen, eller heng den fra et tak, og projiser bilder fra forsiden av skjermen. (Festeplaten eller takmonteringen må brukes.)
- Monter loddrett på et bord, og projiser fra forsiden av bordet. (Du må bruke Interaktiv bordmontering, som er tilleggsutstyr.)

## ► Relaterte koblinger

- "Ekstraustyr og reservedeler" [s.241](#)

Du kan koble projektoren til ulike datamaskiner og video- og lydkilder for å vise presentasjoner, filmer eller andre bilder, med eller uten lyd.

## Obs!

Sjekk formen og retningen til kontaktene på kabler du skal koble til. Ikke tving en plugg inn i en port hvis den ikke passer. Enheten eller projektoren kan bli skadet eller slutte å fungere.



I *Hurtigveiledning* finner du en liste over kabler som følger med projektoren. Kjøp ekstra kabler hvis nødvendig.

- Koble til en datamaskin som har en USB-port, standard videoutgang (skjermport) eller HDMI-port.
- For videoprojeksjon kan du koble til enheter som DVD-spillere, spillkonsoller, digitale kameraer og smarttelefoner med kompatible video-utgangsporter.
- Hvis presentasjonen eller videoen inkluderer lyd, kan du koble til lydinngangskabler.
- For bildevisninger eller presentasjoner uten en datamaskin kan du koble til USB-enheter (for eksempel en minnepinne eller et kamera) eller bruke Epson-dokumentkameraet (ekstrautstyr).

## ► Relaterte koblinger

- "Koble til en datamaskin" [s.27](#)
- "Koble til smarttelefoner eller nettbrett" [s.30](#)
- "Koble til videokilder" [s.30](#)
- "Koble til eksterne USB-enheter" [s.33](#)
- "Koble til et dokumentkamera" [s.34](#)
- "Koble til eksterne utgangsenheter" [s.34](#)
- "Koble sammen flere projektorer av samme modell" [s.36](#)
- "Ekstrautstyr og reservedeler" [s.241](#)

## Koble til en datamaskin

Følg instruksjonene i disse delene for å koble en datamaskin til projektoren.

### ► Relaterte koblinger

- "Koble til en datamaskin for VGA-video og lyd" [s.27](#)
- "Koble til en datamaskin for USB Video og Lyd" [s.28](#)
- "Koble til en datamaskin for HDMI-video og lyd" [s.29](#)

## Koble til en datamaskin for VGA-video og lyd

Du kan koble projektoren til datamaskinen med en VGA-datakabel.

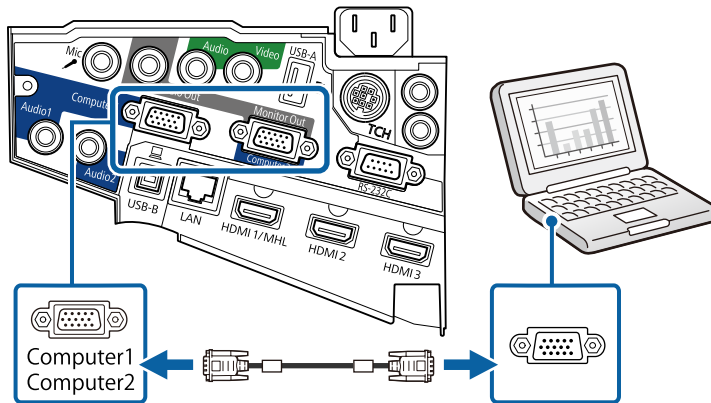
Du kan spille av lyd via projektorens høyttalersystem ved å koble til en vanlig 3,5 mm stereo minijack-lydkabel.



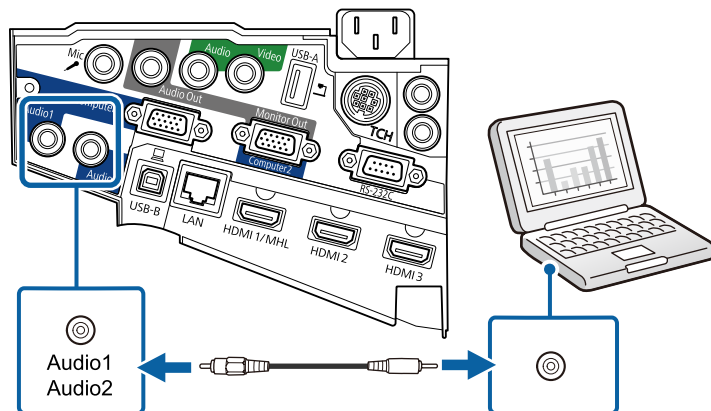
- Hvis du skal koble til en Mac uten VGA-videoport, trenger du en adapter som lar deg koble til projektorens VGA-videoport.
- Hvis du skal projisere en bildekilde koblet til Monitor Out/Computer2-porten, setter du **Skjermutgang-port** til **Datamaskin 2** i **Utvidet**-menyen på projektoren.
  - ☛ **Utvidet > Drift > Skjermutgang-port**
- Du kan også stille inn porten som brukes for lydinngang i menyen på projektoren.
  - ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > Lydeffekt**
- Kontroller at lyd-kabelen er merket "No resistance".

**1** Koble VGA-datakabelen til datamaskinens skjermport.

- 2** Koble den andre enden til en Computer-port på projektoren.



- 3** Trekk til skruene på VGA-kontakten.
- 4** Koble lydkabelen til din hodetelefon- eller lydutgangen på den bærbare datamaskinen eller høyttaler- eller lyd-ut-porten på PC-en.
- 5** Koble den andre enden til projektorens Audio-port.



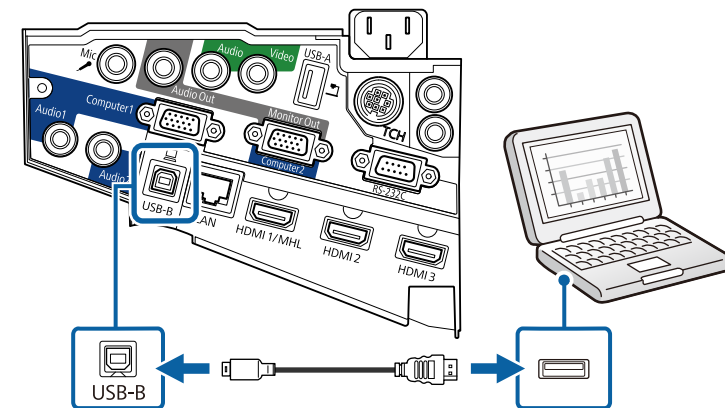
## Koble til en datamaskin for USB Video og Lyd

Hvis datamaskinen oppfyller systemkravene, kan du sende video og audio til projektoren via datamaskinens USB-port. Denne funksjonen kalles USB Display. Koble projektoren til datamaskinen med en USB-kabel.



- Hvis du bruker en USB-hub, er det ikke sikkert at tilkoblingen vil fungere korrekt. Koble USB-kabelen direkte til projektoren.
- Hvis du vil bruke USB Display-funksjonen, velger du **USB Display/ Easy Interactive Function** eller **Trådløs mus/USB Display** som innstilling for **USB Type B** i projektorens **Utvidet**-meny (EB-695Wi/ EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

- 1** Koble kabelen til projektorens USB-B-port.



- 2** Koble den andre enden til en ledig USB-port på datamaskinen.
- 3** Slå på projektoren og datamaskinen.



## 4 Gjør ett av følgende for å installere programvaren Epson USB Display:



Du må installere denne programvaren første gang du kobler projektoren til datamaskinen.

- Windows: Velg **Kjør EMP\_UDSE.EXE** i dialogboksen som vises for å installere Epson USB Display-programvaren.
- OS X: Oppsettmappen til Epson USB Display vises på skjermen. Velg **USB Display Installer**, og følg instruksjonene på skjermen for å installere Epson USB Display. Hvis USB DisplayOppsett-mappen ikke vises automatisk, kan du dobbeltklikke **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

## 5 Følg instruksjonene på skjermen.

Du må ikke koble fra USB-kabelen eller slå av strømmen til projektoren før projektoren viser et bilde.

Projektoren viser bildet fra datamaskinens skrivebord og sender ut lyd hvis presentasjonen inneholder lyd.



- Hvis projektoren ikke projiserer bilder, gjør du ett av følgende:
  - Windows: Klikk **Alle programmer > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Dobbeltklikk på **USB Display**-ikonet i **Programmer**-mappen.
- Når du er ferdig med å projisere, gjør du ett av følgende:
  - Windows: Koble fra USB-kabelen. Du trenger ikke utføre **Trygg fjerning av maskinvare**.
  - OS X: Velg **Koble fra** i **USB Display**-ikonmenyen på menylinjen eller i **Dock**, og koble fra USB-kabelen.

### ► Relaterte koblinger

- "Systemkrav for USB Display" [s.252](#)

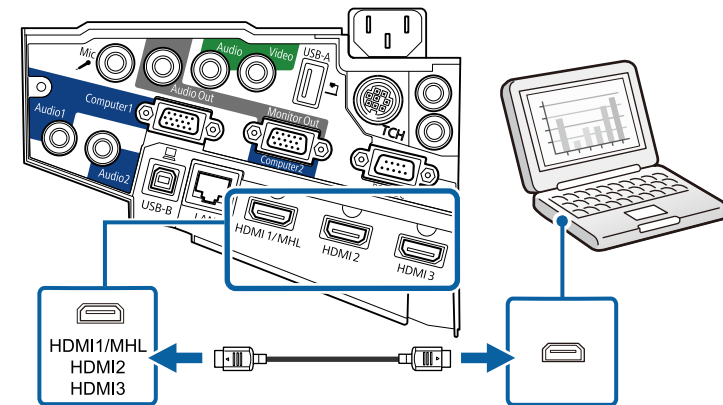
## Koble til en datamaskin for HDMI-video og lyd

Hvis datamaskinen har en HDMI-port, kan du koble den til projektoren med en HDMI-kabel og sende lyd fra datamaskinen sammen med det projiserte bildet.



Hvis du skal koble til en Mac uten HDMI-port, trenger du en adapter som lar deg koble til projektorens HDMI-port. Ta kontakt med Apple for kompatible adapteralternativer. Eldre Mac-maskiner (2009 og tidligere) støtter gjerne ikke lyd via HDMI-porten.

- 1 Koble HDMI-kabelen til datamaskinens HDMI-utgang.
- 2 Koble den andre enden til projektorens HDMI-port.



Hvis du har problemer med å høre lyd gjennom HDMI-tilkoblingen, kobler du den ene enden av en vanlig 3,5 mm stereo minijack-lydkabel til projektorens Audio-port og den andre enden til datamaskinens lyduttgang. Velg lydinnngangsporten du koblet til i **Utvidet**-menyen på projektoren.

- ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > HDMI1-lydeffekt**
- ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > HDMI2-lydeffekt**
- ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > HDMI3-lydeffekt**

## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)

## Koble til smarttelefoner eller nettbrett

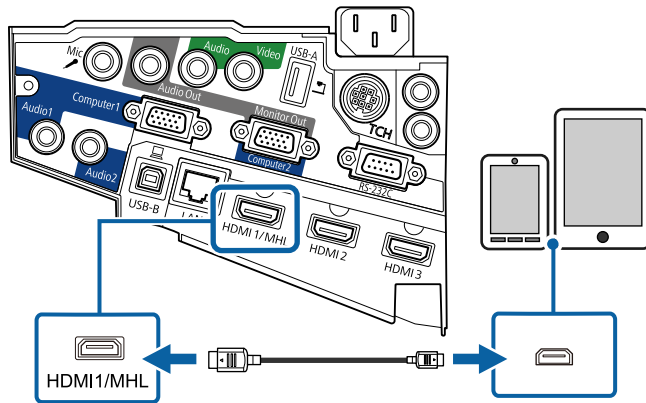
Du kan koble projektoren til smarttelefoner og nettbrett ved hjelp av en MHL-kabel og sende lyd med det projiserte bildet.



- Du kan ikke være i stand til å projisere riktig avhengig av modell og innstillingene til smarttelefonen eller nettbrettet.
- Du kan ikke være i stand til å koble en MHL-kabel til alle enheter. Kontakt produsenten av smarttelefonen eller nettbrettet for å sjekke om enheten støtter MHL.

**1** Koble MHL-kabelen til enhetens Micro-USB-port.

**2** Koble den andre enden til projektorens HDMI1/MHL-port.



## Obs!

Hvis du kobler til en MHL-kabel som ikke støtter MHL-standarder, kan smarttelefonen eller nettbrettet bli varm, lekke, eller eksplodere.

Den tilkoblede smarttelefon eller nettbrettet begynner å lade når bilder projiseres. Hvis du kobler til ved hjelp av en MHL-HDMI-adapter, lader smarttelefonen eller nettbrettet kanskje ikke, eller du kan kanskje ikke være i stand til å utføre operasjoner med projektorens fjernkontroll.



- Lading kan ikke fungere når du bruker mye strøm, for eksempel når du spiller av en film.
- Lading fungerer ikke når projektoren er i ventemodus eller når batteriet til smarttelefonen eller nettbrettet er oppbrukt.



Hvis bilder ikke projiseres riktig, kobler du fra og deretter tilbake MHL-kabelen.

## Koble til videokilder

Følg instruksjonene i disse delene for å koble videoenheter til projektoren.



- Hvis porten på enheten du kobler til har en uvanlig form, bruker du kabelen som følger med enheten eller en valgfri kabel for å koble til projektoren.
- Kabelen varierer avhengig av utgangssignalet fra tilkoblet videoutstyr.
- Enkelte typer videoutstyr kan sende ulike signaltyper. Se i brukerhåndboken som fulgte med videoutstyret for å se hva slags signaler som kan sendes.

## ► Relaterte koblinger

- "Koble til en HDMI-videokilde" [s.31](#)

- "Koble til en komponent-til-VGA-videokilde" s.31
- "Koble til en komposittvideokilde" s.32

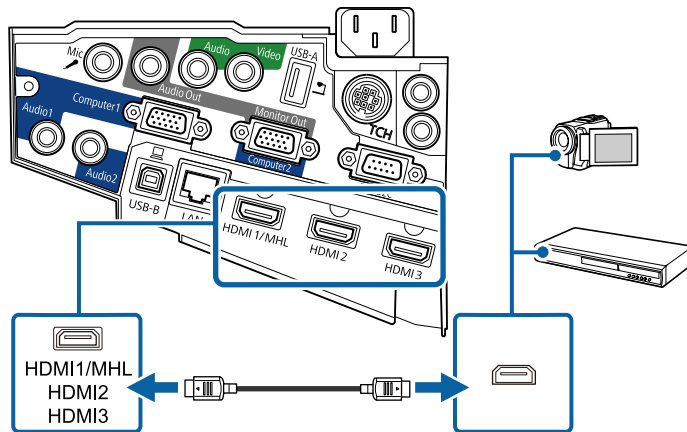
## Koble til en HDMI-videokilde

Hvis videokilden har en HDMI-port, kan du koble den til projektoren med en HDMI-kabel og sende bildekildens lyd sammen med det projiserte bildet.

### Obs!

Ikke slå på videokilden før du har koblet den til projektoren. Dette kan skade projektoren.

- 1** Koble HDMI-kabelen til videokildens HDMI-utgang.
- 2** Koble den andre enden til projektorens HDMI-port.



Hvis du har problemer med å høre lyd gjennom HDMI-tilkoblingen, kobler du den ene enden av en vanlig 3,5 mm stereo minijack-lydkabel til projektorens Audio-port og den andre enden til videokildens lydutgang. Velg lydinnangspporten du koblet til i **Utvidet**-menyen på projektoren.

- ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > HDMI1-lydeffekt**
- ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > HDMI2-lydeffekt**
- ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > HDMI3-lydeffekt**

### ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" s.184

## Koble til en komponent-til-VGA-videokilde

Hvis videokilden har komponentvideoporter, kan du koble den til projektoren med en komponent-til-VGA-videokabel. Avhengig av komponentportene må du kanskje bruke en adapterkabel sammen med komponentvideokabelen.

Du kan spille av lyd via projektorens høyttalersystem ved å koble til en vanlig stereo minijack-lydkabel.



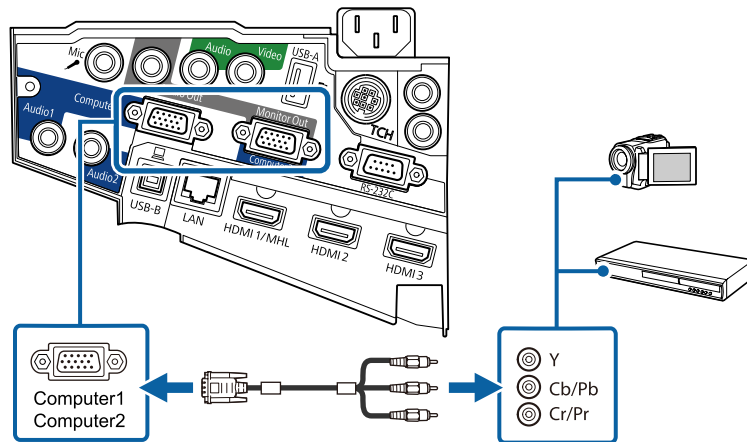
- Hvis du skal projisere en bildekilde koblet til Monitor Out/Computer2-porten, setter du **Skjermutgang-port** til **Datamaskin 2** i **Utvidet**-menyen på projektoren.
  - ☛ **Utvidet > Drift > Skjermutgang-port**
- Du kan også stille inn porten som brukes for lydinnang i **Utvidet**-menyen på projektoren.
  - ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > Lydeffekt**
- Kontroller at lydkabelen er merket "No resistance".

- 1** Koble komponentkontaktene til de fargekodede komponentvideoutgangene på videokilden.



Portene er vanligvis merket Y, Pb, Pr eller Y, Cb, Cr. Hvis du bruker en adapter, kobler du disse kontaktene til komponentvideokabelen.

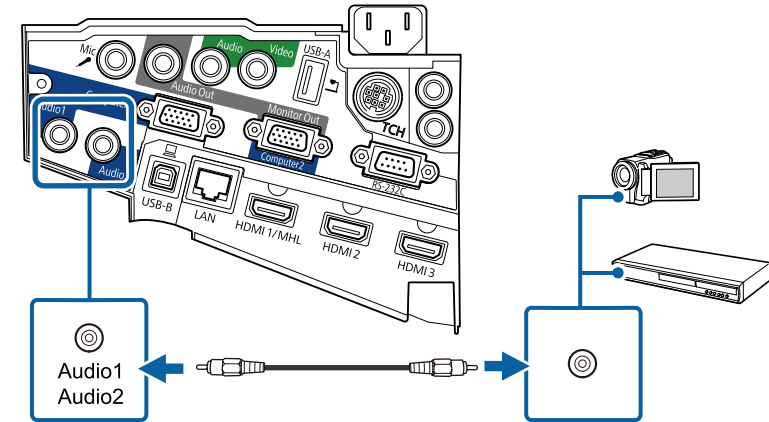
- 2** Koble VGA-kontakten til en Computer-port på projektoren.



- 3** Trekk til skruene på VGA-kontakten.

- 4** Koble lyd-kabelen til videokildens lyd-ut-porter.

- 5** Koble den andre enden til projektorens Audio-port.



Hvis bildefargene virker feil, må du kanskje endre innstillingen for **Inngangssignal** i projektorens **Signal**-menyen.

☛ **Signal > Avansert > Inngangssignal**

## ► Relaterte koblinger

- "Inngangssignalinstillinger - Signal-meny" [s.179](#)

## Koble til en komposittvideokilde

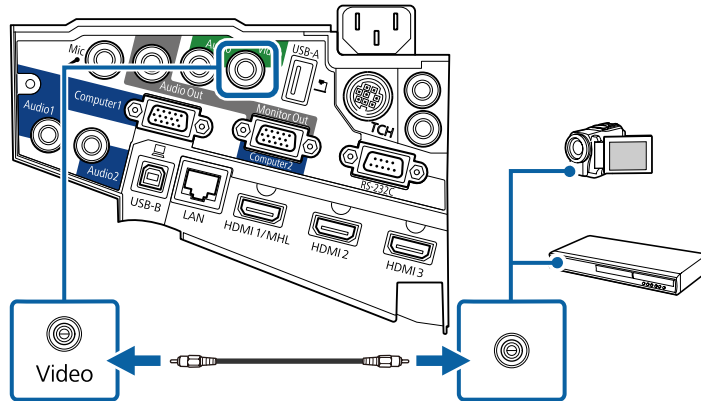
Hvis videokilden har en komposittvideoutgang, kan du koble den til projektoren med en RCA-video- eller A/V-kabel.

Du kan spille av lyd via projektorens høyttalersystem ved å koble til en vanlig stereo minijack-lydkabel.

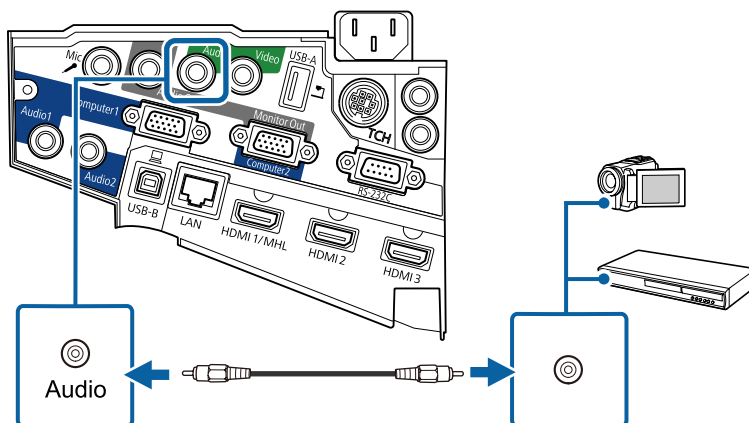


Kontroller at lyd-kabelen er merket "No resistance".

- 1** Koble kabelen med den gule kontakten til videokildens gule videoutgang.
- 2** Koble den andre enden til projektorens Video-port.



- 3** Koble lydkabelen til videokildens lyd-ut-porter.
- 4** Koble den andre enden til projektorens Audio-port.



## Koble til eksterne USB-enheter

Følg instruksjonene i disse delene for å koble USB-enheter til projektoren.

### ► Relaterte koblinger

- "USB-enhetsprojisering" [s.33](#)
- "Koble til en USB-enhet" [s.34](#)
- "Koble fra en USB-enhet" [s.34](#)

## USB-enhetsprojisering

Du kan projisere bilder og annet innhold uten å bruke en datamaskin eller videoenhet ved å koble noen av disse enhetene til projektoren:

- USB-minnepinne
- Digitalkamera eller smarttelefon
- USB-harddisk
- Multimedia-lagringsviser



- Digitalkameraer eller smarttelefoner må være USB-monterte enheter, ikke TWAIN-kompatible enheter, og må være kompatible med USB Mass Storage Class.
- USB-harddisker må oppfylle disse kravene:
  - Kompatible med USB Mass Storage Class (ikke alle USB Mass Storage Class-enheter støttes)
  - Formatert i FAT eller FAT32
  - Selvdrevet av sine egne AC-strømforsyninger (buss-drevne harddisker anbefales ikke)
  - Unngå å bruke harddisker med flere partisjoner

Du kan projisere lysbildeprosjeksjoner med bildefilene på en tilkoblet USB-enhet.

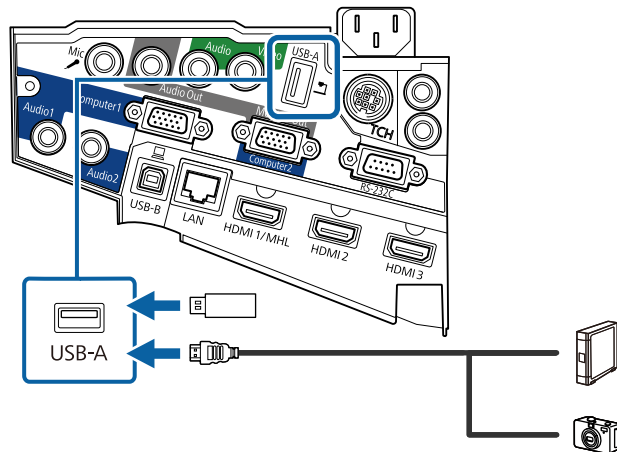
## ► Relaterte koblinger

- "Projisere en PC Free-presentasjon" [s.119](#)

## Koble til en USB-enhet

Du kan koble en USB-enhet eller et kamera til projektorens USB-A-port og bruke den til å projisere bilder og annet innhold.

- 1** Hvis USB-enheten ble levert med en strømadapter, kobler du enheten til et strømuttak.
- 2** Koble USB-kabelen eller USB-stasjonen til projektorens USB-A-port som vist.



### Obs!

- Bruk USB-kabelen som følger med eller er spesifisert for bruk med enheten.
- Ikke koble til en USB-hub eller en USB-kabel som er lengre enn 3 meter. Da kan ikke enheten fungere riktig.

- 3** Koble den andre enden til enheten din, hvis det er nødvendig.

## Koble fra en USB-enhet

Når du er ferdig med å presentere med en tilkoblet USB-enhet, kobler du enheten fra projektoren.

- 1** Slå av og koble fra enheten, dersom nødvendig.
- 2** Koble USB-enheten fra projektoren.

## Koble til et dokumentkamera

Du kan koble et dokumentkamera til projektoren for å projisere bildene kameraet tar.

Tilkoblingsmetoden varierer avhengig av modellen til Epson-dokumentkameraet. Se bruksanvisningen til dokumentkameraet for mer informasjon.

## Koble til eksterne utgangsenheter

Følg instruksjonene i disse delene for å koble enheter til projektoren.

### ► Relaterte koblinger

- "Koble til en VGA-skjerm" [s.35](#)
- "Koble til eksterne høyttalere" [s.35](#)
- "Koble til en mikrofon" [s.36](#)

## Koble til en VGA-skjerm

Hvis du koblet projektoren til en datamaskin ved hjelp av en Computer-port, kan du også koble en ekstern skjerm til projektoren. Dette lar deg se presentasjonen på den eksterne skjermen, selv når det projiserte bildet ikke er synlig.



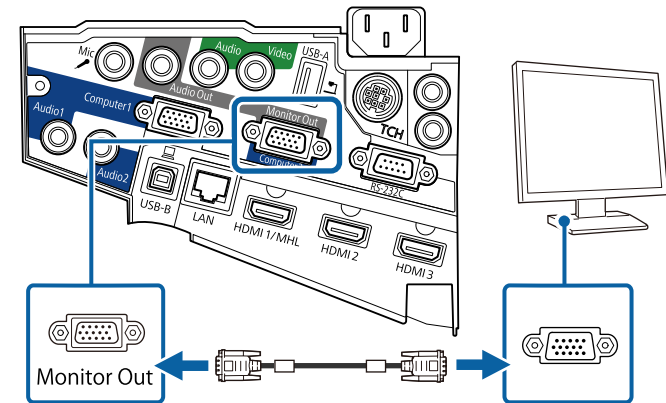
- Hvis du vil sende bilder ut til en ekstern skjerm når projektoren er slått av, må du gjøre følgende:
  - Velg **Kommunikasjon på** som **Ventemodus**-innstilling i projektorens **ECO**-meny.
  - Velg **Alltid** som **A/V-utgang**-innstilling i projektorens **Utvidet**-meny.
    - ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > A/V-utgang**
- Når du skal sende bilder til en ekstern skjerm, sett **Skjermutgang-port** til **Skjermutgang** i **Utvidet**-menyen på projektoren.
  - ☛ **Utvidet > Drift > Skjermutgang-port**
- Innhold som tegnes på skjermen med de interaktive funksjonene vises ikke på en ekstern skjerm (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi). Du kan se tegnet innhold på en ekstern skjerm ved å bruke Easy Interactive Tools, som følger med.
- Skjermer som bruker en frekvens på mindre enn 60 Hz kan ikke være i stand til å vise bildene riktig.

### 1 Sørg for at datamaskinen er koblet til projektorens Computer-port.



- Hvis det er to datamaskinporter, må du bruke Computer1.
- Bare analoge RGB-signaler fra Computer1-inngangen kan sendes ut til en ekstern skjerm. Du kan ikke sende ut signaler fra andre innganger eller komponentvideosignaler.

### 2 Koble den eksterne skjermkabelen til projektorens Monitor Out-port.



## Koble til eksterne høyttalere

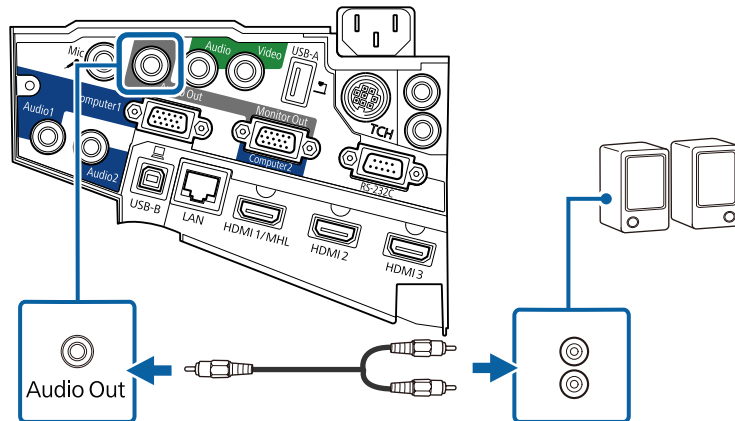
For å forbedre lyden fra presentasjonen kan du koble projektoren til eksterne selvdrevne høyttalere. Du kan kontrollere volumet ved hjelp av projektorens fjernkontroll.



- Hvis du vil overføre lyd fra de eksterne høyttalere når projektoren er slått av, må du gjøre følgende:
  - Velg **Kommunikasjon på** som **Ventemodus**-innstilling i projektorens **ECO**-meny.
  - Velg **Alltid** som **A/V-utgang**-innstilling i projektorens **Utvidet**-meny.
    - ☛ **Utvidet > A/V-innstillinger > A/V-utgang**
- Du kan også koble projektoren til en forsterker med høyttalere.
- Projektorens innebygde høyttalersystemet er deaktivert når du kobler til eksterne høyttalere.



- 1** Sørg for at datamaskinen eller videokilden er koblet til projektoren med både lyd- og videokabler etter behov.
- 2** Finn riktig kabel for å koble til de eksterne høyttalerne, for eksempel en stereo minijack-til-RCA-kabel eller en annen type kabel eller adapter.
- 3** Koble den ene enden av kabelen til de eksterne høyttalerne.
- 4** Koble stereo minijack-lydkabel til projektorens Audio Out-port.



## Koble til en mikrofon

Du kan koble en mikrofon til projektorens Mic-port for å snakke under presentasjoner.

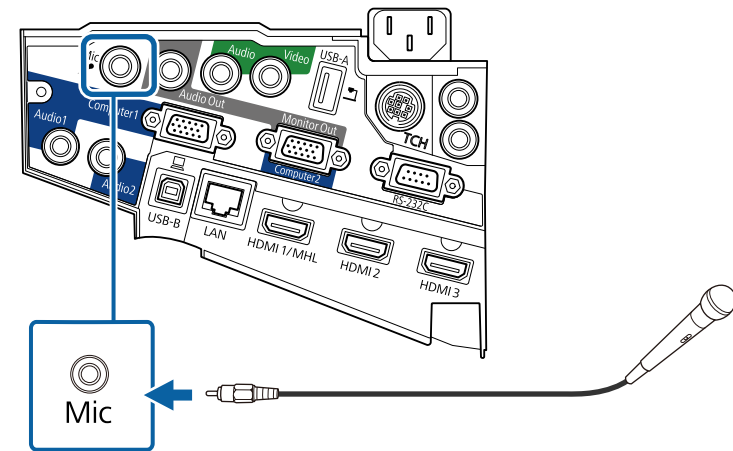
Hvis du vil overføre lyd fra en mikrofon når projektoren er slått av, må du gjøre følgende:

- Velg **Kommunikasjon** på som **Ventemodus**-innstilling i projektorens **ECO**-meny.
- Velg **Alltid** som **A/V-utgang**-innstilling i projektorens **Utvidet**-meny.



- Pluggbar strøm støttes ikke.
- Juster **Mik. inngangsvolum** hvis det er vanskelig å høre mikrofonlyden eller hvis den er så høy at det spraker.  
☛ Innstillinger > Mik. inngangsvolum

- 1** Koble mikrofonkabelen til Mic-porten på projektoren.



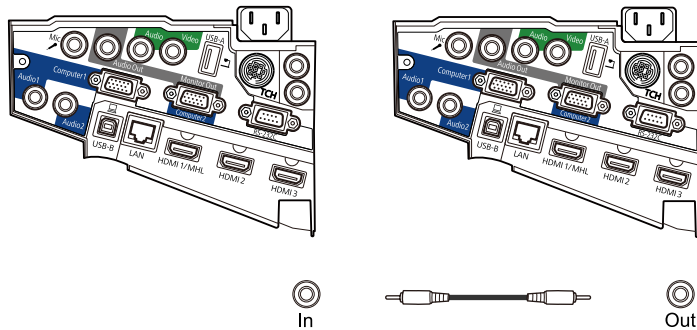
- 2** Slå på mikrofonen hvis nødvendig.

## Koble sammen flere projektorer av samme modell

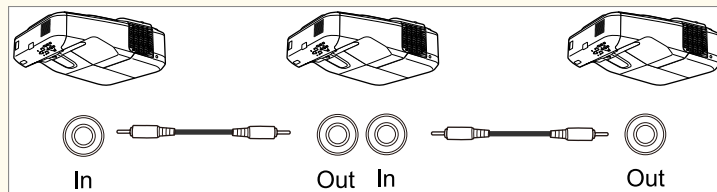
Hvis du bruker interaktive funksjoner på flere projektorer av samme modell i samme rom, må du synkronisere projektorene. For å gjøre dette må du koble det valgfrie settet med fjernkontrollkabel til SYNC-porten på hver projektor.



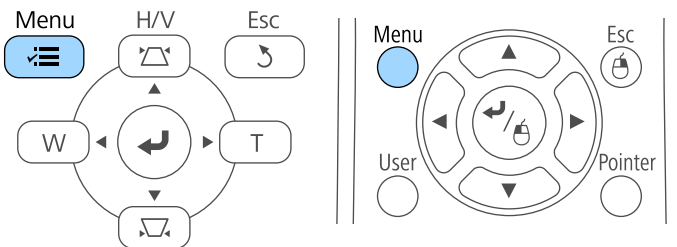
- 1** Koble den ene enden av kabelen til SYNC IN-port på én projektor, og koble den andre enden til SYNC OUT-porten på den neste projektoren.



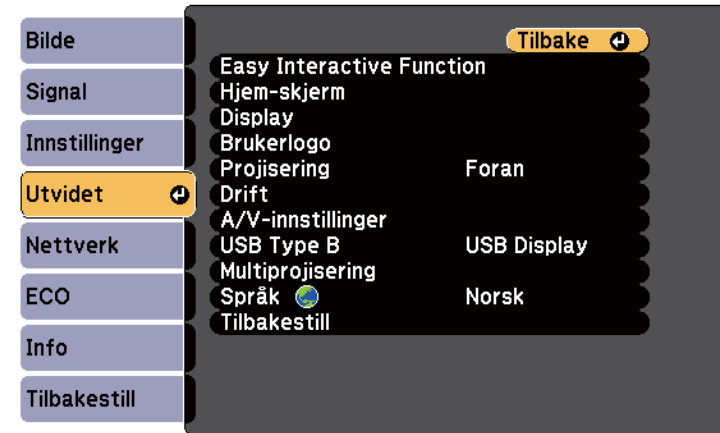
Hvis du kobler sammen tre eller flere projektorer, kobler projektorene i en kjede som vist.



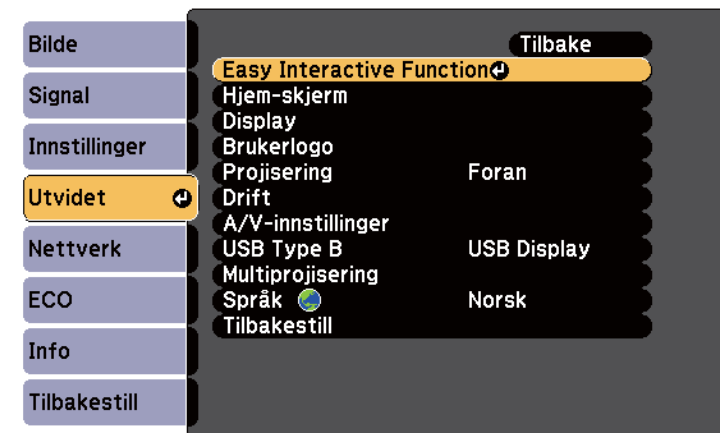
- 2** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



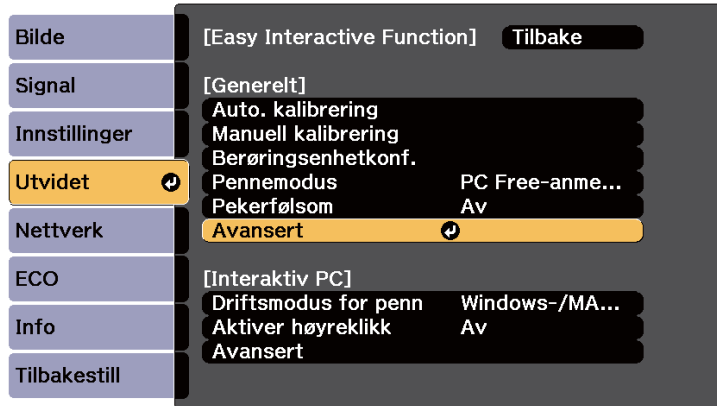
- 3** Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].



- 4** Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk [Enter].



**5** Gå til **Generelt**-delen, velg **Avansert**, og trykk deretter [Enter].

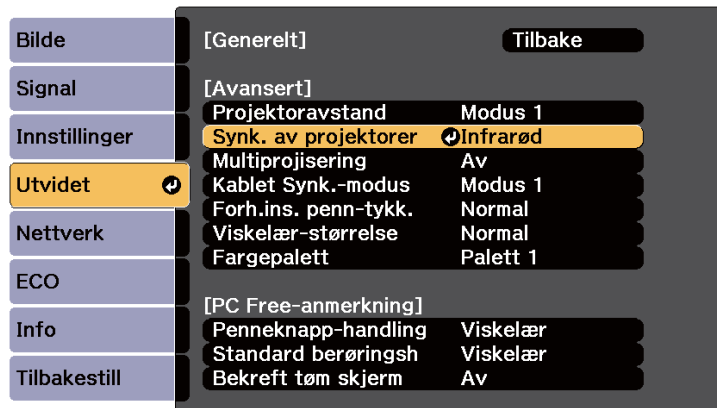


**8** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.



- Hvis du bruker projektoren i samme rom som en annen projektor som ikke støtter kabeltilkobling, setter du **Kablet Synk.-modus** til **Modus 2** i **Utvidet**-menyen på projektoren.
  - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert > Kablet Synk.-modus**
- Hvis du ikke har det valgfrie settet med fjernkontrollkabel, endrer du **Projektoravstand**-innstillingen fra projektorens **Utvidet**-meny.
  - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert > Projektoravstand**

**6** Velg **Synk. av projektorer**, og trykk [Enter].



**7** Velg **Trådbundet**, og trykk [Enter].

Fjernkontrollen bruker to AA-batterier. Slike følger med projektoren.

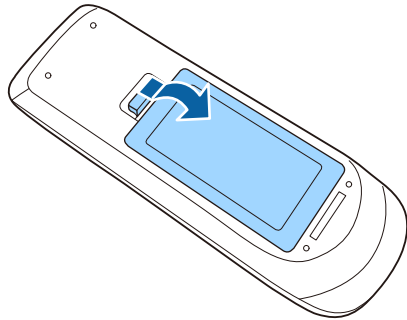
## Obs!

Sørg for at du leser *Sikkerhetsinstruksjonene* før du håndterer batteriet.

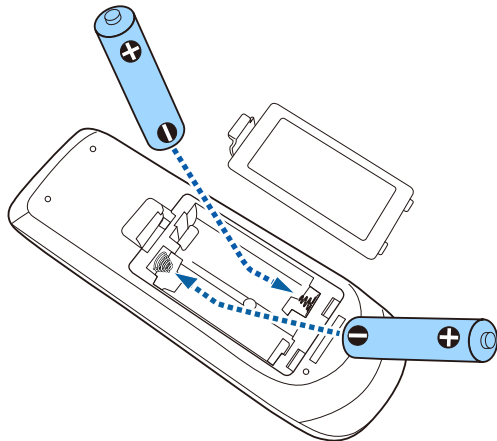
## ⚠ Advarsel

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei. Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

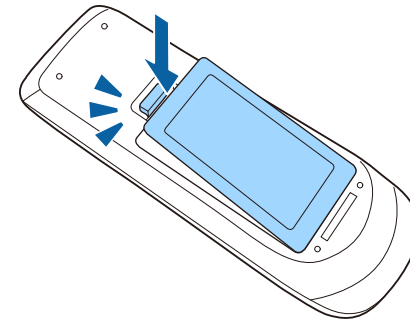
- 1 Ta av batteridekselet som vist.



- 2 Sett inn batteriene med endene + og - som vist.



- 3 Sett på batteridekselet, og trykk det ned til det klikker på plass.

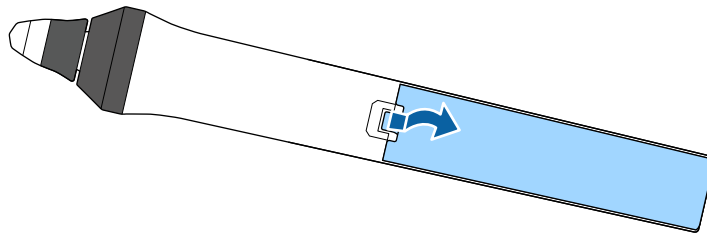


Hver penn bruker ett AA-batteri.

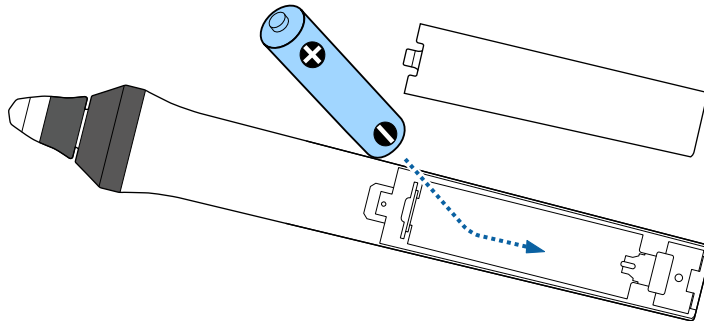
## Obs!

Sørg for at du leser *Sikkerhetsinstruksjonene* før du håndterer batteriet.

- 1 Åpne batteridekselet som vist.



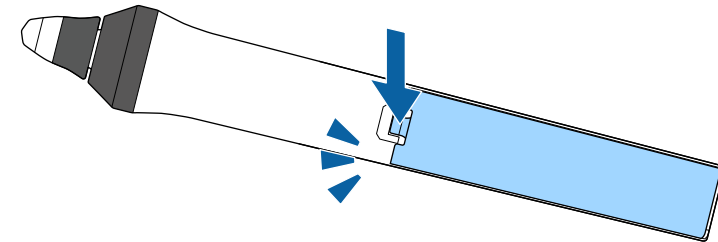
- 2 Sett inn batteriet med endene + og – som vist.



## ⚠ Advarsel

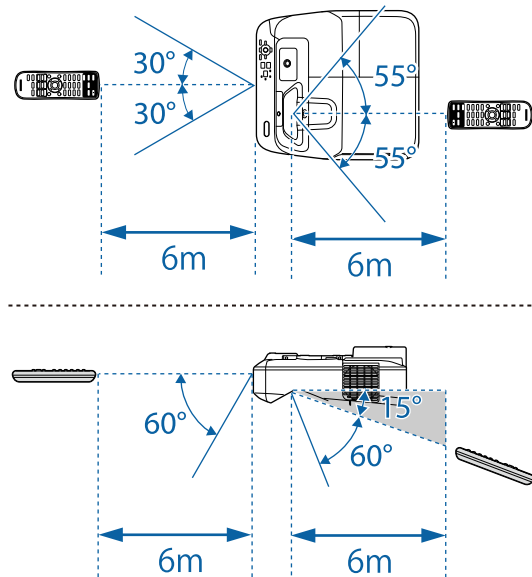
Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriet riktig vei. Hvis batteriet ikke brukes på riktig måte, kan det eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

- 3 Sett på batteridekselet, og trykk det ned til det klikker på plass.



Med fjernkontrollen kan du styre projektoren fra nesten hvor som helst i rommet.

Sørg for at du sikter fjernkontrollen mot projektorens mottakere innenfor avstanden og vinklene som er oppført her.



Unngå å bruke fjernkontrollen i forhold der det er sterke lysrør eller direkte sollys. Hvis ikke kan projektoren ikke svare på kommandoer. Hvis du ikke skal bruke fjernkontrollen over lengre tid, bør du ta ut batteriene.

# Bruke grunnleggende projektorfunksjoner

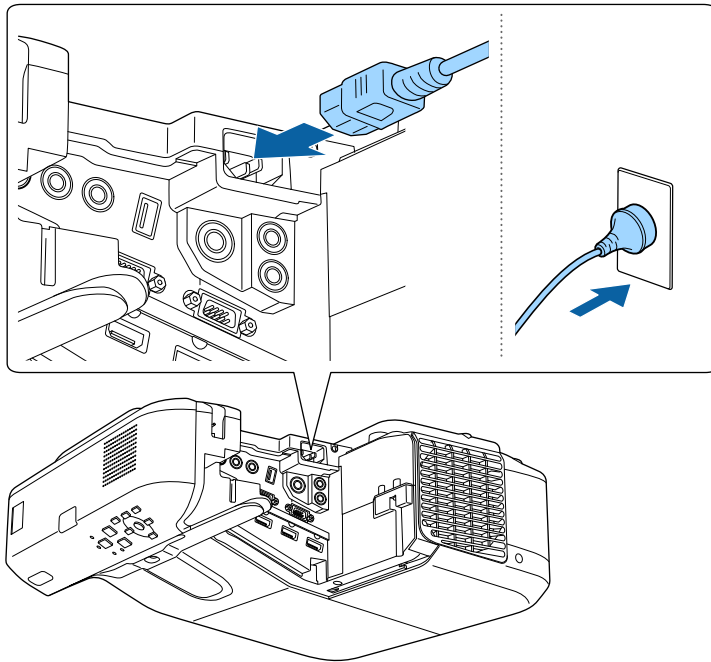
Følg instruksjonene i disse delene for å bruke projektorens grunnleggende funksjoner.

## ► Relaterte koblinger

- "Slå på projektoren" [s.43](#)
- "Slå av projektoren" [s.46](#)
- "Stille inn dato og klokkeslett" [s.47](#)
- "Velge språk for projektorens menyer" [s.49](#)
- "Projeksjonsmoduser" [s.50](#)
- "Fokusere bildet" [s.52](#)
- "Justere bildehøyden" [s.55](#)
- "Bildeform" [s.56](#)
- "Endre størrelsen på bildet med knappene" [s.63](#)
- "Justere bildeposisjonen" [s.64](#)
- "Velge en bildekilde" [s.65](#)
- "Bredde/høyde-forhold for bilde" [s.67](#)
- "Fargemodus" [s.70](#)
- "Justere bildefargen" [s.72](#)
- "Kontrollere volumet med volumknappene" [s.74](#)

Slå på datamaskinen eller videoutstyret du ønsker å bruke etter at du skrur på projektoren.

- 1** Koble strømkabelen til projektorens strøminntak, og koble den til en stikkontakt.



Projektorens strømindikator lyser blått. Dette indikerer at projektoren får strøm, men ennå ikke er slått på (den er i ventemodus).

- 2** Trykk på strømknappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen for å slå på projektoren.

Projektoren piper, og statusindikatoren blinker blått mens projektoren varmer opp. Når projektoren er varmet opp, slutter statusindikatoren å blinke, og lyser blått.

Prøv følgende hvis du ikke ser et projisert bilde.

- Slå på den tilkoblede datamaskinen eller videoenheten.
- Endre utgangsskjermen fra datamaskinen når du bruker en bærbar datamaskin.
- Sett inn en DVD eller annet videomateriale, og trykk på Play (om nødvendig).
- Trykk på [Source Search]-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen for å finne kilden.
- Trykk på knappen for ønsket videokilde på fjernkontrollen.
- Hvis Hjem-skjermen vises, velger du kilden du vil projisere.

## Advarsel

- Du må aldri se direkte på projektorlinsen når lampen er på. Dette kan skade øynene dine, og er spesielt farlig for barn.
- Når du slår på projektoren fra en avstand med fjernkontrollen, må du passe på at ikke er noen som ser inn i linsen.
- Under projeksjon skal du ikke blokkere lyset fra projektoren med bøker eller lignende. Hvis lyset fra projektoren blir blokkert, blir området som lyset skinner på varmt. Da kan den smelte, brenne, eller ta fyr. Linsen kan bli varm på grunn av det reflekterte lyset, og det kan føre til at projektoren får en feil. Du kan stoppe projiseringen med A/V av-funksjonen eller ved å slå av projektoren.
- Projektorens lyskilde er en kvikksølvlampe med høyt innvendig trykk. Hvis lampen blir utsatt for vibrasjoner eller støt, eller hvis den brukes over veldig lang tid, kan det hende at lampen ryker eller at den ikke kan slås på. Hvis lampen eksploderer, kan gass slippe ut, og små glassfragmenter kan spres og forårsake skade. Sørg for at instruksjonene nedenfor følges.
  - Du må ikke ta fra hverandre eller skade lampen eller utsette den for slag eller støt.
  - Du må ikke ta ansiktet nær projektoren mens den er i bruk.
  - Du må være spesielt forsiktig når projektoren er montert på en vegg eller i taket, da små glasskår kan falle ned når lampedekselet er fjernet. Ved rengjøring av projektoren eller når du bytter lampen på egen hånd, må du være svært forsiktig slik at slike glasskår ikke kommer inn i øynene eller munnen.Hvis lampen går i stykker, må du ventilere området umiddelbart og kontakte lege dersom noen glassfragmenter blir inhalert eller kommer i øynene eller munnen på noen.



- Når **Direkte strøm på**-innstillingen er satt til **På** i projektorens **Utvidet**-meny, slås projektoren på så snart du plugges den i. Vær oppmerksom på at projektoren slås på automatisk når strømmen kommer tilbake, for eksempel etter strømbrudd.
  - ☛ **Utvidet > Drift > Direkte strøm på**
- Hvis du velger en bestemt port som **Auto. slå på** i projektorens **Utvidet**-meny, slår projektoren seg på så snart den oppdager et signal eller en kabeltilkobling fra denne porten.
  - ☛ **Utvidet > Drift > Auto. slå på**

## ► Relaterte koblinger

- "Hjem-skjerm" [s.44](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)

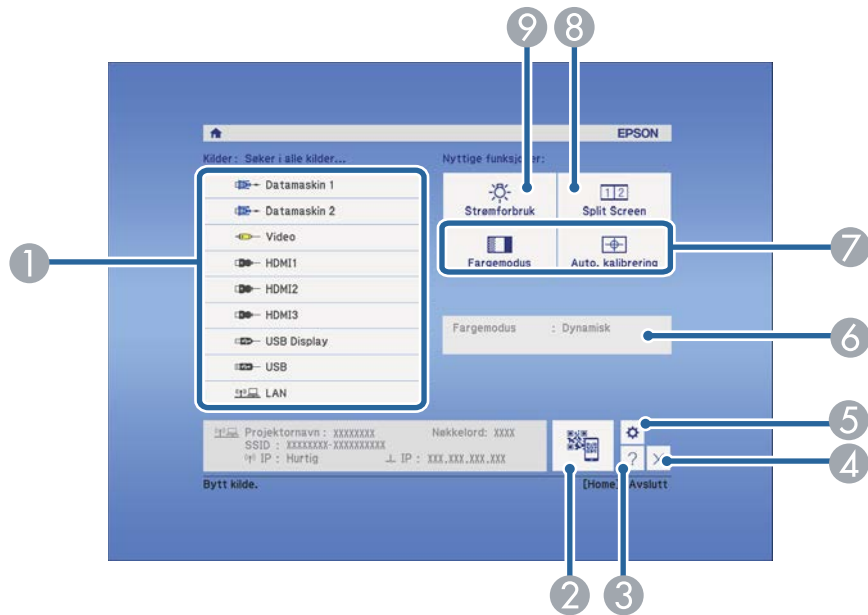
## Hjem-skjerm

På Hjem-skjermen kan du enkelt velge en bildekilde og få tilgang til nyttige funksjoner. Du kan åpne Hjem-skjermen ved å trykke på [Home]-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen. Hjem-skjermen vises også når du slår på projektoren og signal ikke mottas fra den valgte inngangskilden.

Trykk på piltastene på kontrollpanelet eller fjernkontrollen for å velge et menyelement, og trykk på [Enter].



Du kan nå velge menyelementer ved bruk av den interaktive pennen eller fingeren din (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



- 1 Velger kilden du vil projisere.
- 2 Viser QR-koden og projiserer data på en smarttelefon eller et nettbrett.
- 3 Viser hjelpskjermen.
- 4 Lukker Hjem-skjermen.
- 5 Gjør innstillinger for interaktive funksjoner (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 6 Viser gjeldende projektorstatus når du endrer innstilling som **Strømforbruk** på Hjem-skjermen ved hjelp av den interaktive pennen eller fingeren din (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 7 Utfører menyalternativer tilordnet til **Hjem-skjerm** i **Utvidet**-menyen på projektoren.
- 8 Projiserer to bilder fra ulike bildekilder samtidig ved å dele opp den projiserte skjermen.
- 9 Velger lysstyrken til projektorlampen.



Hjem-skjermen forsvinner etter 10 minutter uten aktivitet.

## ► Relaterte koblinger

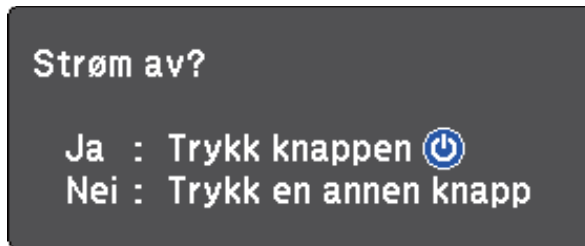
- "Koble til en datamaskin" [s.27](#)
- "Bildeform" [s.56](#)
- "Bruk en QR-kode for å koble til en mobil enhet" [s.158](#)
- "Bruke projektorens menyer" [s.175](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Bruke projektorens hjelpvisning" [s.227](#)

Slå av projektoren etter bruk.



- Slå av dette produktet når det ikke er i bruk for å forlenge levetiden til projektoren. Lampens levetid varierer avhengig av valgt modus, miljøforhold og bruk. Lystyrken avtar over tid.

- 1** Trykk på strømknappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen. Projektoren viser en bekreftelsesskjerm for avslåing.



- 2** Trykk på strømknappen på nytt. (For å la den være på trykker du på en annen knapp.)  
Projektoren piper to ganger, lampen slås av, og statusindikatoren slås av.

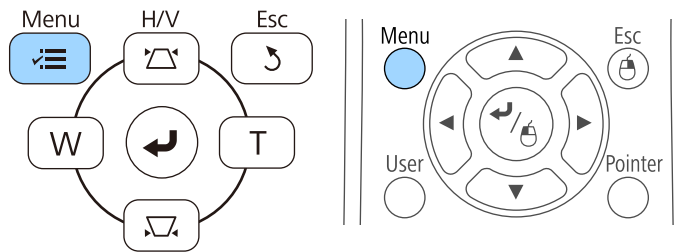


Med Epsons Øyeblikkelig av-teknologi, er det ingen nedkjølingsperiode. Dette betyr at du kan pakke opp projektoren for transport med én gang.

- 3** Når du skal transportere eller lagre projektoren, må du kontrollere at strømindikatoren lyser blått (men ikke blinker) og at statusindikatoren er av. Du kan så trekke ut strømledningen.

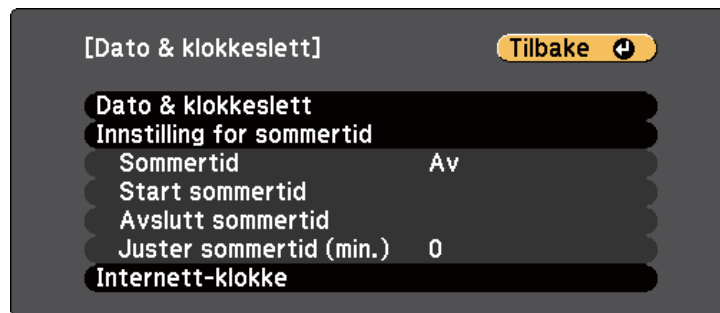
Du kan stille inn dato og klokkeslett for projektoren (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

- 1 Slå på projektoren.
- 2 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



- 3 Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].
- 4 Velg **Drift**-innstilling, og trykk på [Enter].
- 5 Velg **Dato & klokkeslett**-innstillingen og trykk [Enter].

Du ser denne skjermen:



- 6 Velg **Dato & klokkeslett**-innstillingen og trykk [Enter].

Du ser denne skjermen:



- 7 Velg **Dato**, trykk [Enter] og bruk tastaturet som vises til å skrive inn dagens dato.
- 8 Velg **Klokkeslett**, trykk [Enter] og bruk tastaturet som vises til å skrive inn gjeldende tid.
- 9 Velg **Tidsforskjell (UTC)**, trykk [Enter] og angi tidsforskjellen fra GMT.
- 10 Når du er ferdig velger du **Angi** og trykker [Enter].

- 11** For å aktivere sommertid velger du **Innstilling for sommertid** og trykker [Enter]. Velg innstillinger.

[Innstilling for sommertid] **Tilbake** ←

Sommertid Av  
Juster sommertid (min.) 0

[Start sommertid]  
Måned 0  
Uke 0  
Ukedag Man  
Klokkeslett

[Avslutt sommertid]  
Måned 0  
Uke 0  
Ukedag Man  
Klokkeslett

**Angi**

- 12** Når du er ferdig velger du **Angi** og trykker [Enter].

- 13** For å oppdatere tiden automatisk via en tidsserver på Internett, velg **Internett-klokke**-innstillingen og trykk [Enter]. Velg innstillinger.

[Internett-klokke] **Tilbake** ←

Internett-klokke Av  
Tidsserver på Internett 0. 0. 0. 0

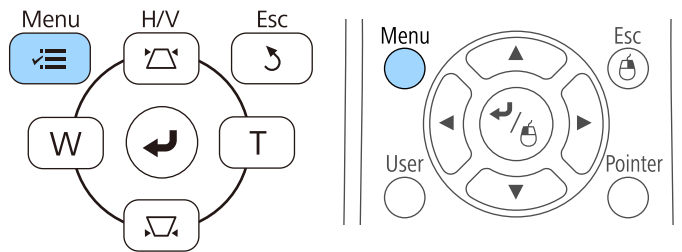
**Angi**

- 14** Når du er ferdig velger du **Angi** og trykker [Enter].

- 15** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

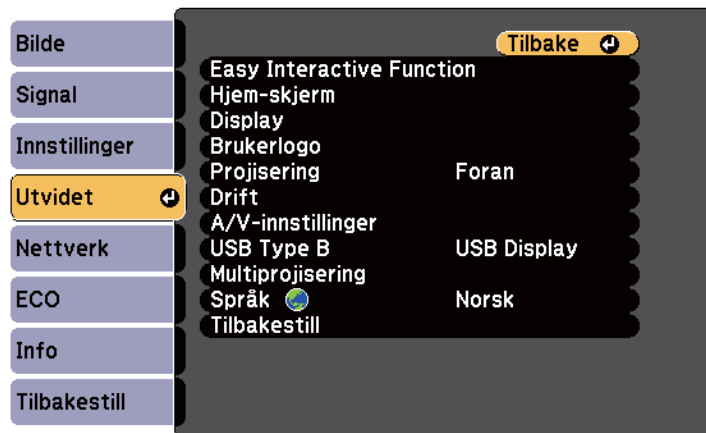
Hvis du vil vise projektorens menyer og meldinger på et annet språk, kan du endre innstillingen for **Språk**.

- 1 Slå på projektoren.
- 2 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



- 6 Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

- 3 Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].



- 4 Velg **Språk**-innstilling, og trykk på [Enter].
- 5 Velg språket du vil bruke, og trykk på [Enter].

Avhengig av hvordan du har plassert projektoren, må du kanskje endre projeksjonsmodus slik at bildene projiseres riktig.

- **Foran** lar deg projisere fra et bord foran skjermen.
- **Foran/Opp ned** (standardinnstilling) vender bildet opp ned for å projisere opp ned fra et tak eller en veggmontering.
- **Bak** speilvender bildet vannrett for å projisere bak en gjennomskinnelig skjerm.
- **Bak/Opp ned** vender bildet både opp ned og speilvender det vannrett for å projisere fra et tak eller en veggmontering og bak en gjennomskinnelig skjerm.

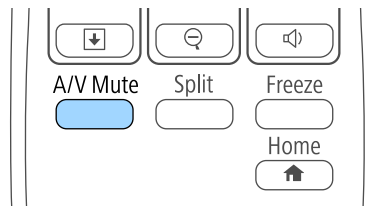
## ► Relaterte koblinger

- "Endre projeksjonsmodus ved å bruke fjernkontrollen" [s.50](#)
- "Endre projeksjonsmodus ved å bruke menyene" [s.50](#)
- "Projektoroppsett og installasjonsalternativer" [s.25](#)

## Endre projeksjonsmodus ved å bruke fjernkontrollen

Du kan endre projeksjonsmodus for å vende bildet opp ned.

- 1** Slå på projektoren og vis et bilde.
- 2** Hold nede [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen i 5 sekunder.



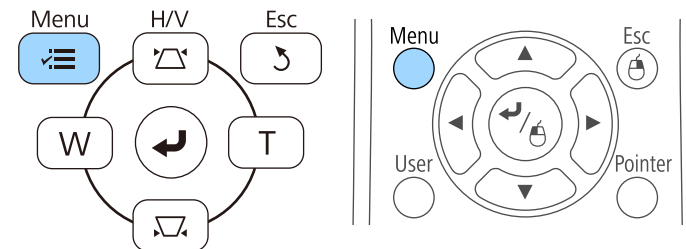
Bildet forsvinner en liten stund og dukker opp igjen snudd opp ned.

- 3** For å bytte projeksjonen tilbake til den opprinnelige modusen holder du nede [A/V Mute]-knappen igjen i 5 sekunder.

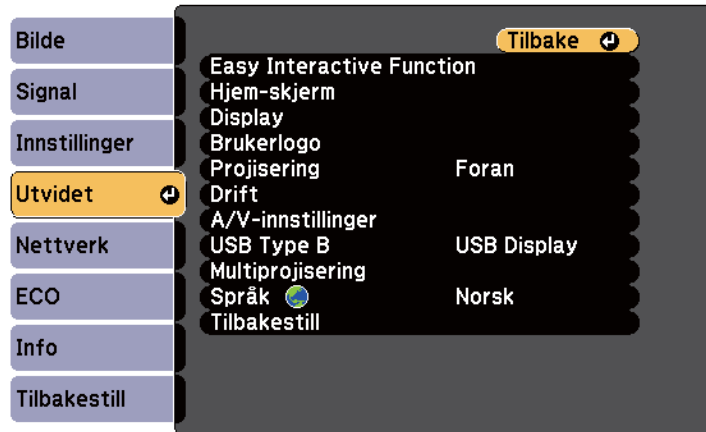
## Endre projeksjonsmodus ved å bruke menyene

Du kan endre projeksjonsmodus til å vende bildet opp ned og eller speilvende det med projektormenyene.

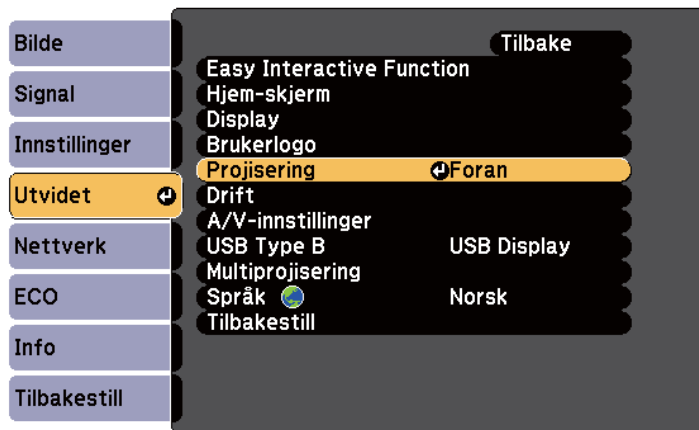
- 1** Slå på projektoren og vis et bilde.
- 2** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



**3** Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].



**4** Velg **Projisering**, og trykk [Enter].

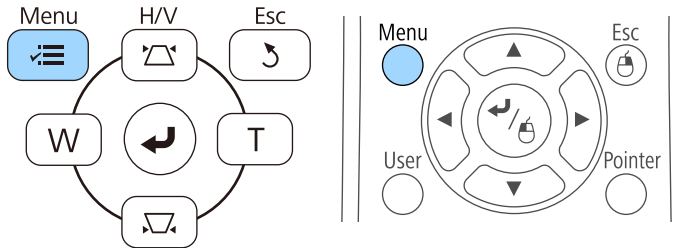


**5** Velg projeksjonsmodus og trykk på [Enter].

**6** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

Du kan vise prøvemønstret og deretter justere fokus.

**1** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



**2** Velg **Innstillinger**-menyen, og trykk på [Enter].



**3** Velg **Mønster**, og trykk [Enter].



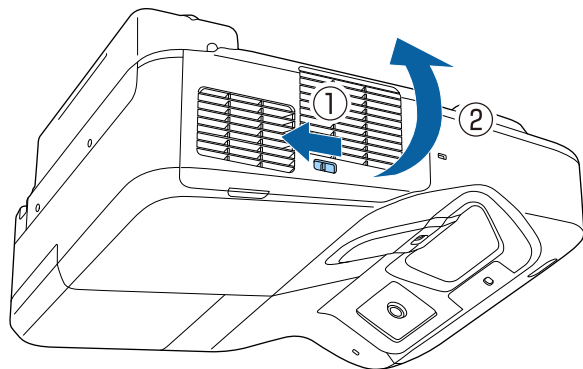
**4** Velg **Prøvemønster**, og trykk [Enter].



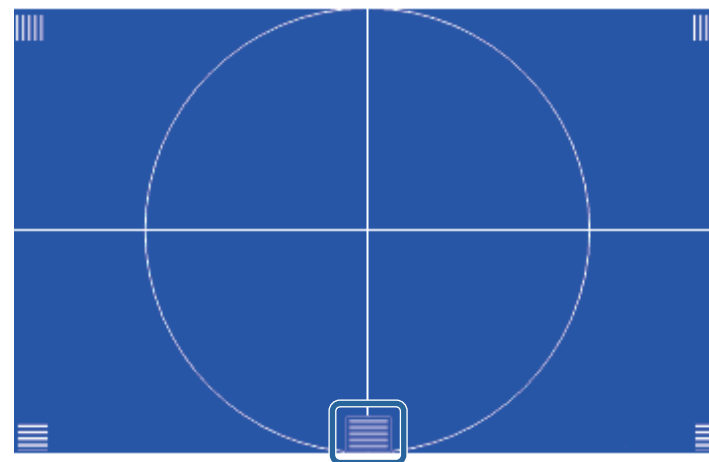
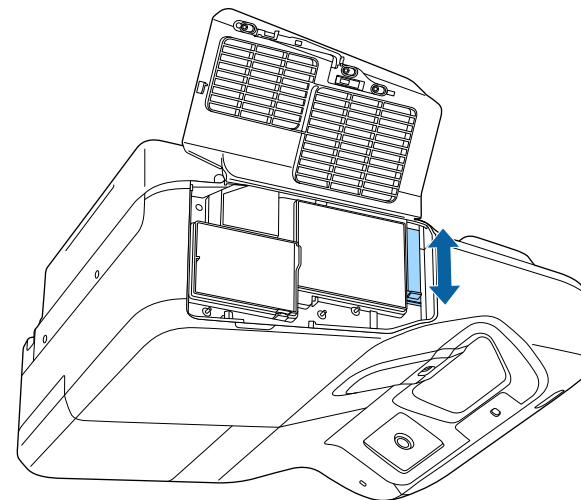
Når du projiserer bilder på en 4:3-skjerm som bruker en vidvinkelprojektor, velger du **4:3** for **Installasjonsveiledning** i projektorens **Innstillinger**-meny.



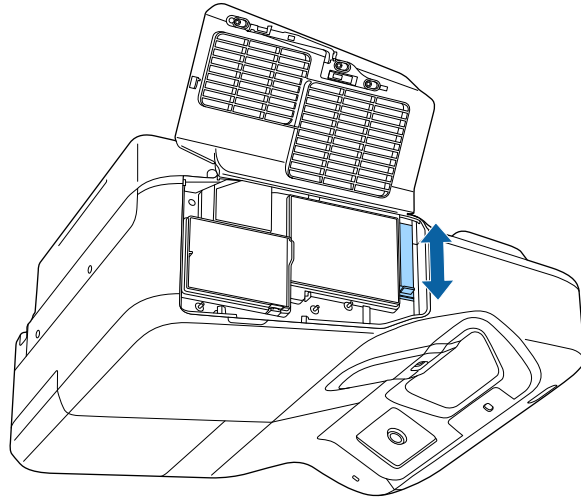
**5** Åpne dekselet til luftfilteret.



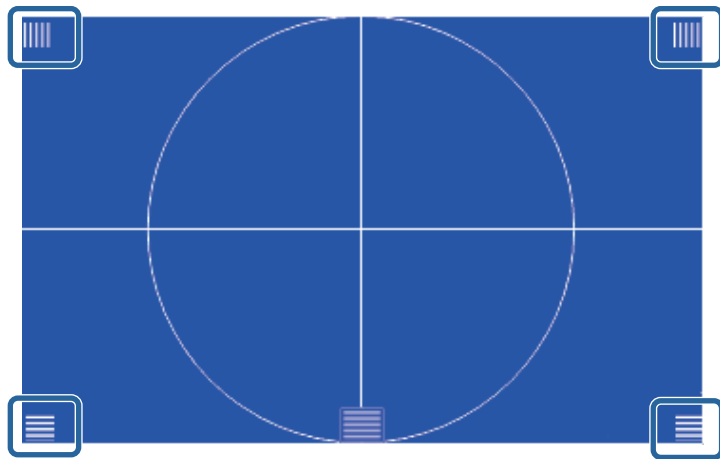
**6** Flytt fokusspaken og fokuser til midten av bunnen på det projiserte bildet.



**7** Kontroller at fokuset samsvarer med hjørnene på den projiserte skjermen.



**8** For å fjerne prøvemønstret trykker du [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



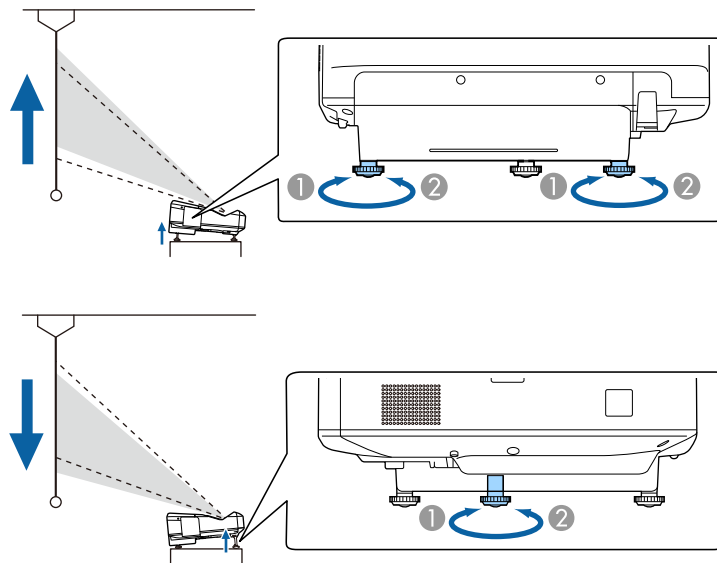
Hvis noen av områdene er ute av fokus, bruker du fokusspaken til å justere til hjørnene har samme fokus.

Hvis du projiserer fra et bord eller en annen flat overflate, og bildet er for høyt eller lavt, kan du justere bildehøyden ved hjelp av projektorens justerbare føtter (kun for modeller som er levert med føtter).

Jo større vinkel, desto vanskeligere blir det å fokusere. Plasser projektoren slik at den bare må skråstilles litt.

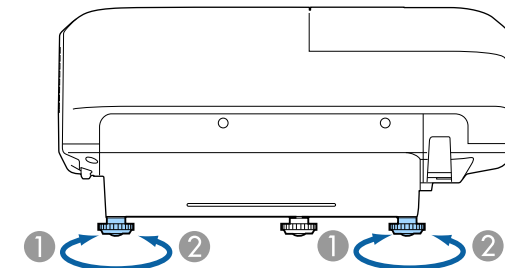
**1** Slå på projektoren og vis et bilde.

**2** Roter de fremre eller bakre føttene for å justere høyden.



- 1 Forleng de fremre eller bakre føttene
- 2 Forkort de fremre eller bakre føttene

**3** Hvis bildet står på skrå, roterer du de bakre føttene for å justere høyden.



- 1 Trekk ut bakfoten.
- 2 Trekk tilbake bakfoten.

Hvis det projiserte bildet er ujevnt firkantet, må du justere bildeformen.

## ► Relaterte koblinger

- "Bildeform" [s.56](#)

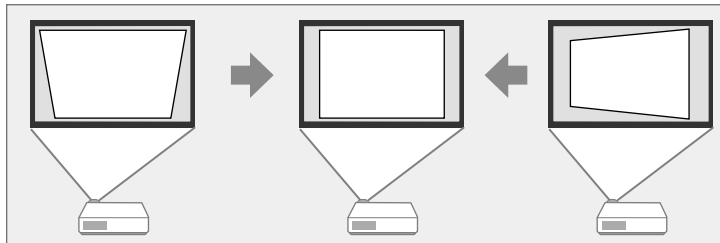
Du kan projisere et jevnt, rektangulært bilde ved å plassere projektoren direkte foran midten av skjermen og holde den jevn. Hvis du plasserer projektoren vinklet i forhold til skjermen, eller vipper den opp eller ned, eller ut til siden, må du kanskje korrigere bildeformen.

► **Relaterte koblinger**

- "Korrigerings av bildeform med keystone-knapper" [s.56](#)
- "Korrigerings av bildeform med Quick Corner" [s.57](#)
- "Korrigerings bildeform med buet overflate" [s.59](#)

## Korrigerings av bildeform med keystone-knapper

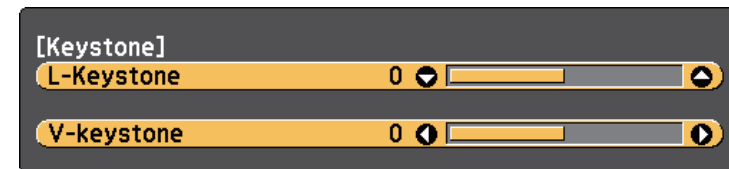
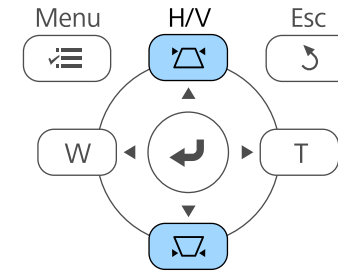
Du kan bruke projektorens trapeskorreksjonsknapper til å justere formen på bilder som ikke er jevne firkanter.



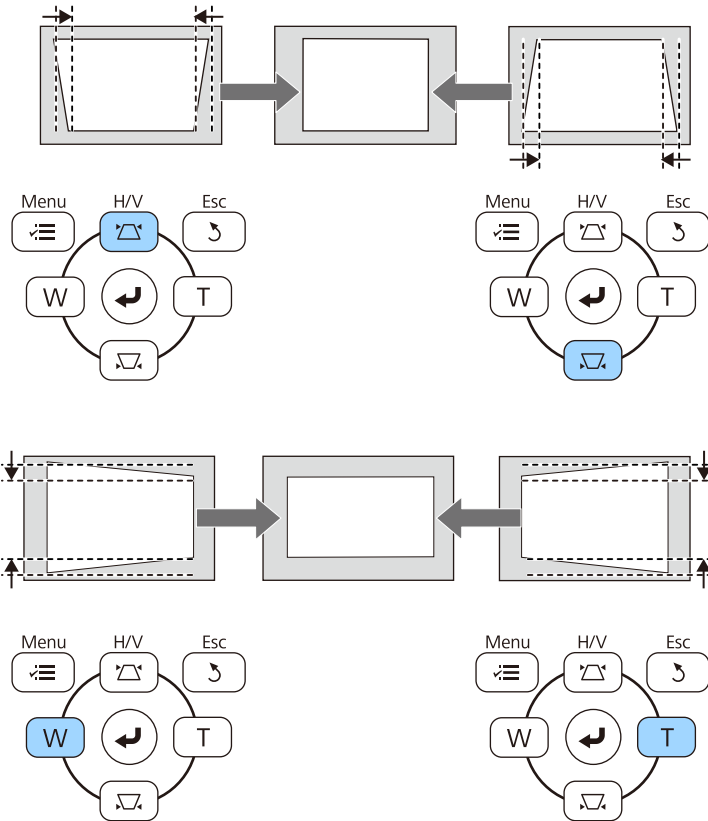
Du kan bruke keystone-knappene til å korrigerings bilder opp til 3° mot høyre, venstre, opp eller ned.

**1** Slå på projektoren og vis et bilde.

**2** Trykk på en av keystone-justeringsknappene på kontrollpanelet for å vise Keystone-justeringsskjermbildet.



**3** Trykk på en keystone-knapp for å justere bildeformen.



Etter korrigering blir bildet litt mindre.



Hvis projektoren er installert slik at du ikke kan nå den, kan du også korrigere bildeformen ved bruk av fjernkontrollen.

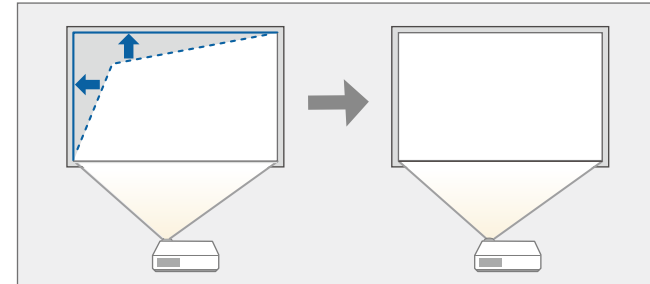
☛ **Innstillinger > Geometrisk korrig. > V/L-Keystone**

► **Relaterte koblinger**

- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)

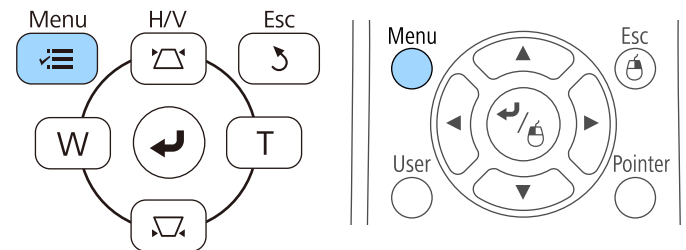
## Korrigering av bildeform med Quick Corner

Du kan bruke projektorens Quick Corner-innstillingen til å korrigere formen og størrelsen på bilder som ikke er jevne firkanter.



**1** Slå på projektoren og vis et bilde.

**2** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



**3** Velg **Innstillinger**-menyen, og trykk på [Enter].



**4** Velg **Geometrisk korrig.** og trykk [Enter].

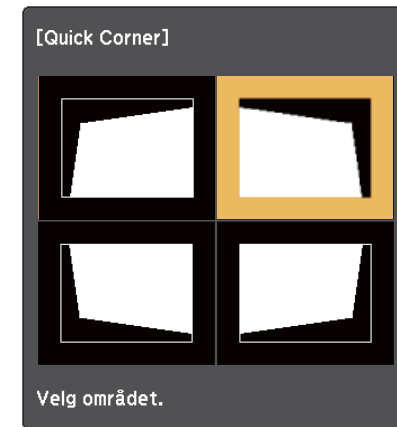


**5** Velg **Quick Corner**, og trykk på [Enter]. Trykk [Enter] igjen hvis nødvendig.



Du ser områdevalg-vinduet.

**6** Bruk piltastene til å velge det hjørnet av bildet som du vil justere. Trykk deretter på [Enter].



For å tilbakestille Quick Corner-korrigering holder du nede [Esc] i omtrent to sekunder mens områdevalg-skjermen vises og velger deretter **Ja**.

**7** Trykk på piltastene for å justere bildeformen som nødvendig. Trykk [Enter] for å returnere til områdevalg-skjermen.



- Hvis du ser denne skjermen, kan du ikke justere formen videre i retningen vist av den grå trekanten.



**8** Gjenta trinn 6 og 7 etter behov for å justere de andre hjørnene.

**9** Trykk på [Esc] når du er ferdig.

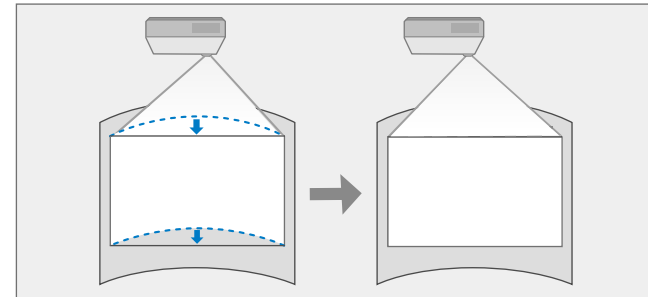
Innstillingen for **Geometrisk korriger** er nå satt til **Quick Corner** i projektorens **Innstillinger**-meny. Neste gang du trykker på keystone-justeringsknappene på kontrollpanelet vises skjermen for områdevalg.

► **Relaterte koblinger**

- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)

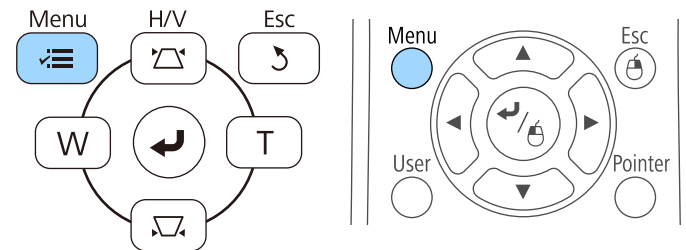
## Korrigerer bildeform med buet overflate

Du kan bruke projektorens innstilling Buekorrigering til å justere formen på et bilde som projiseres på en buet eller sfærisk overflate.



**1** Slå på projektoren og vis et bilde.

**2** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



**3** Velg **Innstillinger**-menyen, og trykk på [Enter].



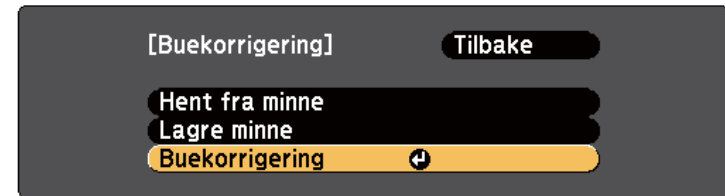
**4** Velg **Geometrisk korriger.** og trykk [Enter].



**5** Velg **Buekorrigering** og trykk [Enter].



**6** Velg **Buekorrigering** og trykk [Enter].



Du ser områdevalg-vinduet.

**7** Bruk piltastene til å velge det området av bildet som du vil justere og trykk deretter [Enter].







For å tilbakestille innstillinger for Buekorrigering holder du nede [Esc] i omtrent 2 sekunder mens skjermen for områdevalg vises og velger deretter **Ja**.

- 8** Trykk på piltastene for å justere bildeformen for det valgte området som nødvendig.  
Trykk [Enter] for å returnere til områdevalg-skjermen.



Hvis du ser denne skjermen, kan du ikke justere formen videre i retningen vist av den grå trekanten.

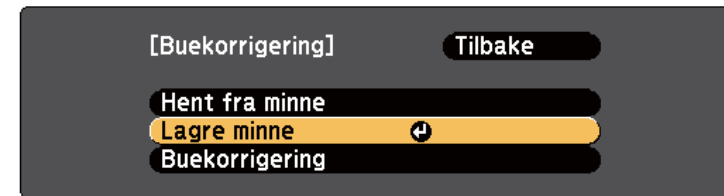


- 9** Gjenta trinn 7 og 8 etter behov for å justere eventuelle gjenværende områder.

- 10** Trykk på [Esc] når du er ferdig.



For å lagre den gjeldende formen til et bilde du har justert velger du **Lagre minne** i innstillingen **Buekorrigering**. Du kan lagre opp til tre bildeformer i Buekorrigering-minnet.



#### ► Relaterte koblinger

- "Laste bildeforminnstilling fra minne" [s.61](#)

### Laste bildeforminnstilling fra minne

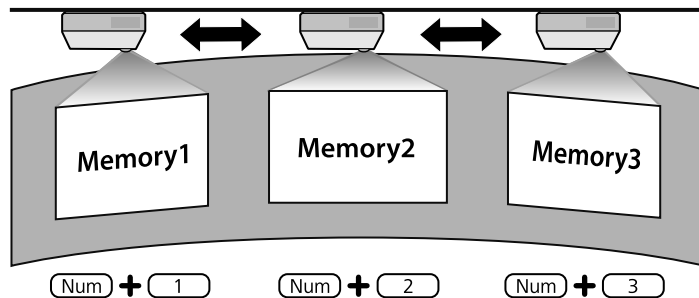
Du kan laste innstillingene du har gjort og lagret i innstillingene **Buekorrigering**.



Før minnet hentes inn, påse at innstillingen for **Geometrisk korrig.** er satt til **Buekorrigering** i projektorens **Innstillinger**-meny.

- 1** Slå på projektoren og vis et bilde.

- 2** Hold nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og trykk talltastene (1, 2 eller 3) som samsvarer med nummeret for den lagrede innstillingen.



- 3** Når du har lastet innstillingene følger du instruksjonene på skjermen.

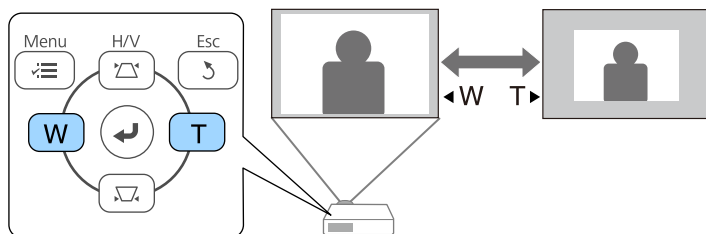


- Du kan også laste innstillingene fra **Hent fra minne** i projektorens **Innstillinger**-meny.
- Når en MHL-kompatibel mobil enhet er koblet til projektoren kan du laste innstillingene fra **Hent fra minne** i projektorens **Innstillinger**-meny.

☛ **Innstillinger > Geometrisk korrig. > Buekorrigering > Hent fra minne**

Du kan endre størrelsen på bildet ved hjelp av Wide- og Tele-knappene.

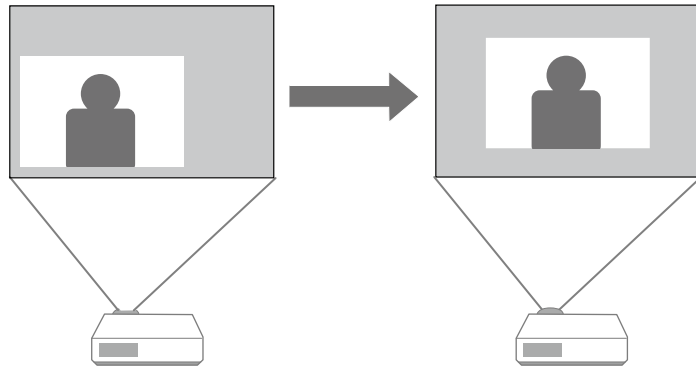
- 1** Slå på projektoren og vis et bilde.
- 2** Trykk på Wide-knappen på projektorens kontrollpanel for å forstørre bildet. Trykk på Tele-knappen for å redusere bildestørrelsen.



Du kan bruke Bildeforskyvning-funksjonen til å justere posisjonen til bildet uten å flytte projektoren.

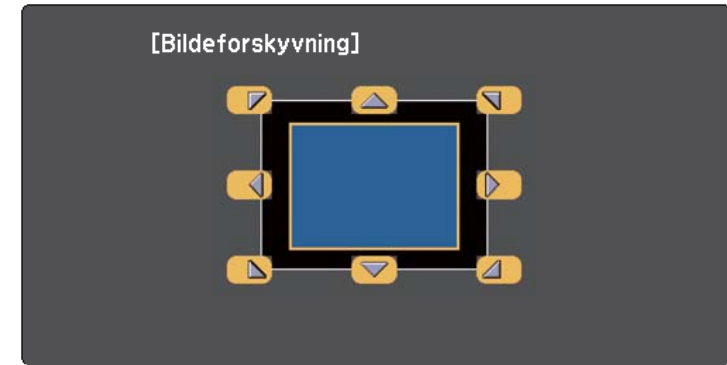


Denne funksjonen er ikke tilgjengelig hvis alternativet Zoom er satt til den videste innstillingen.



- 1** Slå på projektoren og vis et bilde.
- 2** Juster størrelsen på bildet ved hjelp av Wide- og Tele-knappene. Skjermen Bildeforskyvning vises automatisk etter du har utført justeringer.

- 3** Bruk pilknappene på projektoren eller fjernkontrollen til å justere bildeposisjonen.



Du kan skifte bildet diagonalt ved å trykke på et par tilstøtende pilknapper på kontrollpanelet eller fjernkontrollen.

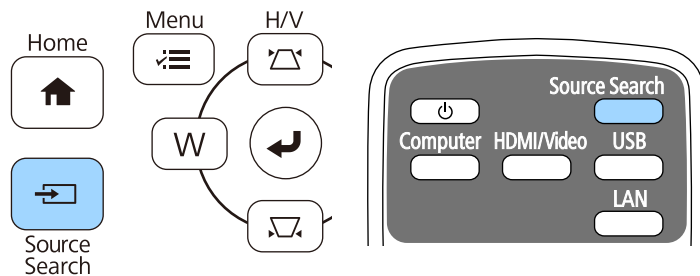
- 4** Trykk på knappen [Esc] for å lukke justeringsskjermen. Justeringsskjermen forsvinner dersom det ikke utføres en handling etter omtrent 10 sekunder.



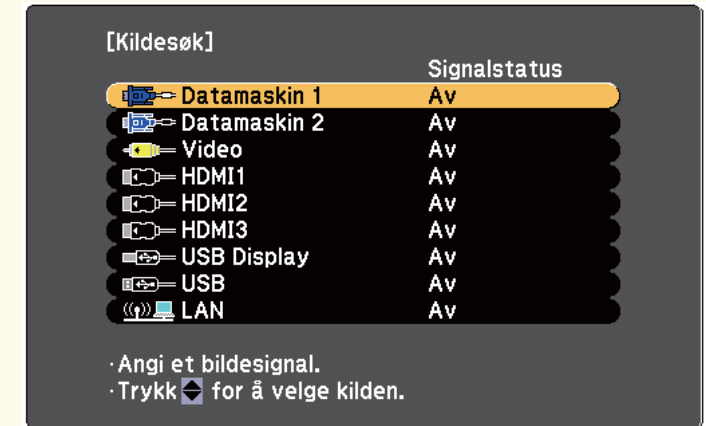
- Innstillingen Bildeforskyvning beholdes selv om projektoren slås av. Du må justere posisjonen på nytt dersom du endrer installasjonsstedet eller vinkelen på projektoren.
- Du kan også bruke menyen **Innstillinger** til å justere innstillingen **Bildeforskyvning**.

Når flere bildekilder er koblet til projektoren, for eksempel en datamaskin og DVD-spiller, kan du bytte fra én bildekilde til en annen.

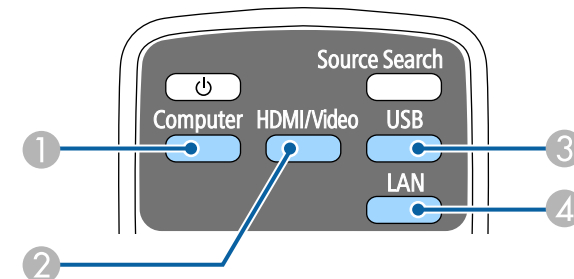
- 1** Pass på at den tilkoblede bildekilden du vil bruke er slått på.
- 2** For videobildekilder setter du inn en DVD eller annet videomedium og trykker på Play.
- 3** Gjør ett av følgende:
  - Trykk på [Source Search]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet til du ser bildet fra kilden du ønsker.



Denne skjermen vises når ingen bildesignal oppdages. Kontroller at ledningene mellom projektoren og bildekilden er tilkoblet.



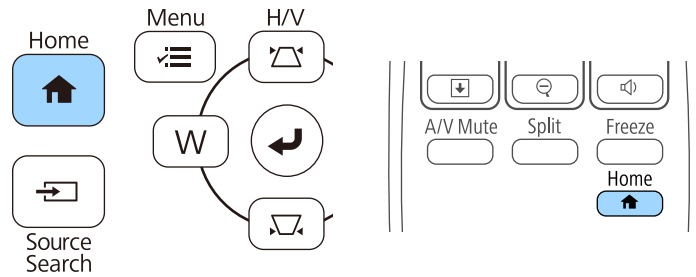
- Trykk på knappen for ønsket kilde på fjernkontrollen. Hvis det er mer enn én port for den kilden, trykker du på knappen igjen for å gå gjennom kildene.



- 1** Datamaskinkilde (Computer1- og Computer2-porter)
- 2** Video-, HDMI- og MHL-kilder (Video-, HDMI1/MHL, HDMI2 og HDMI3-porter)
- 3** USB-portkilder (USB-B-port og eksterne enheter som er koblet til USB-A-portene)

## 4 Nettverkskilde (LAN)

- Trykk på [Home]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



Deretter velger du kilden du vil bruke fra skjermen som vises.



Projektoren kan vise bilder i ulike bredde-til-høyde-forhold. Dette kaller vi for Bredde/høyde-forhold. Normalt vil inngangssignalet fra videokilden avgjøre bildets bredde/høyde-forhold. Men for enkelte typer bilder kan du endre bredde/høyde-forholdet slik at det passer skjermen.

Hvis du alltid vil bruke et bestemt bildeforhold for en bestemt video inngangskilde, kan du velge den ved hjelp av projektorens **Signal**-meny.

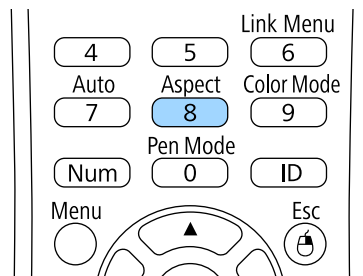
### ► Relaterte koblinger

- "Endring av bredde/høyde-forhold" [s.67](#)
- "Tilgjengelige bredde/høyde-forhold" [s.67](#)
- "Det projiserte bildets utseende med hvert bildeforhold" [s.68](#)
- "Inngangssignalinstillinger - Signal-meny" [s.179](#)

## Endring av bredde/høyde-forhold

Du kan endre bredde/høyde-forhold for bildet som vises.

- 1 Slå på projektoren og bytt til bildekilden du vil bruke.
- 2 Trykk på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen.



- 3 Du kan bla gjennom de tilgjengelige bredde/høyde-forholdene for inngangssignalet ved å trykke på [Aspect]-knappen gjentatte ganger.



For å vise bilder uten svarte striper setter du **Opplysning** til **Vidvinkel** eller **Normal** i projektorens **Signal**-meny i henhold til datamaskinens oppløsning.

### ► Relaterte koblinger

- "Inngangssignalinstillinger - Signal-meny" [s.179](#)

## Tilgjengelige bredde/høyde-forhold

Du kan velge mellom følgende bredde/høyde-forhold, avhengig av inngangssignalet fra bildekilden.



- Svarte bånd og beskjærte bilder kan vises i visse bredde/høyde-forhold, avhengig av bredde/høyde-forholdet og oppløsningen til inngangssignalet.
- **Automatisk**-innstillingen for bredde/høyde-forhold er bare tilgjengelig for HDMI-bildeskilder.
- Husk at hvis du bruker projektorens funksjon for bredde/høyde-forhold til å forminske, forstørre eller dele det projiserte bildet til kommersielle formål eller offentlig visning, kan dette være brudd på rettighetene til innehaveren av opphavsretten til bildet i henhold til lover om opphavsrett.

### For projektorer med WXGA-oppløsning (1280 × 800)

Bildeforholdmodus	Beskrivelse
Automatisk	Stiller automatisk inn bredde/høyde-forhold i henhold til inngangssignalet og innstillingen for <b>Opplysning</b> .
Normal	Viser bilder med det hele projiseringsområdet, og opprettholder bredde/høyde-forholdet til bildet.
16:9	Konverterer bredde/høyde-forholdet for bildet til 16:9.

Bildeforholdmodus	Beskrivelse
Full	Viser bilder med den hele størrelsen av projiseringsområdet, men opprettholder ikke bredde/høyde-forholdet.
Zoom	Viser bilder med den hele bredden av projiseringsområdet, og opprettholder bredde/høyde-forholdet til bildet.
Innebygd	Viser bilder som de er (bredde/høyde-forhold og oppløsning opprettholdes).

## For projektorer med XGA-oppløsning (1024 × 768)

Bildeforholdmodus	Beskrivelse
Automatisk	Stiller automatisk inn bredde/høyde-forhold i henhold til inngangssignalet og innstillingen for <b>Oppløsning</b> .
Normal	Viser bilder med det hele projiseringsområdet, og opprettholder bredde/høyde-forholdet til bildet.
4:3	Konverterer bredde/høyde-forholdet for bildet til 4:3.
16:9	Konverterer bredde/høyde-forholdet for bildet til 16:9.

## Det projiserte bildets utseende med hvert bildeforhold

Svarte bånd og beskjærte bilder kan vises i visse bredde/høyde-forhold, avhengig av bredde/høyde-forholdet og oppløsningen til inngangssignalet. Se tabellen nedenfor for å bekrefte plasseringen av svarte bånd og beskjærte bilder.



Bilder for **Innebygd** varierer avhengig av inngangssignalet.

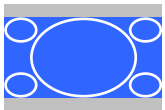

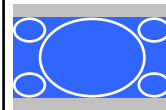
## For projektorer med WXGA-oppløsning (1280 × 800)

Bildeforholdmodus	Bredde/høyde-forhold for inngangssignaler		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automatisk			
16:9			
Full			
Zoom			
Innebygd			

## For projektorer med XGA-oppløsning (1024 × 768)

Bildeforholdmodus	Bredde/høyde-forhold for inngangssignaler		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automatisk			
4:3			



Bildeforholdmodus	Bredde/høyde-forhold for inngangssignaler		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Projektoren har forskjellige fargemoduser for å gi optimal lysstyrke, kontrast og farge for en rekke visningsmiljøer og bildetyper. Du kan velge et modus som passer bildet og miljøet, eller eksperimentere med de tilgjengelige modusene.

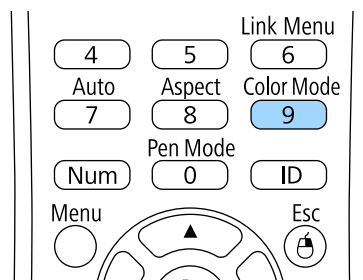
## ► Relaterte koblinger

- "Endre fargemodus" [s.70](#)
- "Tilgjengelige fargemoduser" [s.70](#)
- "Stille inn automatisk iris" [s.70](#)

## Endre fargemodus

Du kan endre projektorens Fargemodus ved hjelp av fjernkontrollen for å optimalisere bildet slik at det passer omgivelsene.

- 1 Slå på projektoren og bytt til bildekilden du vil bruke.
- 2 Trykk på [Color Mode]-knappen på fjernkontrollen for å bytte Fargemodus:



Navnet til valgt Fargemodus vises kort på skjermen, og bildet endrer utseende.

- 3 For å bla gjennom alle de tilgjengelige fargemodi på inngangssignalet trykker du på [Color Mode]-knappen flere ganger.



Du kan også angi innstillingen for **Fargemodus** i projektorens **Bilde-meny**.

## ► Relaterte koblinger

- "Bildekvalitetsinnstillinger - Bilde-meny" [s.177](#)

## Tilgjengelige fargemoduser

Du kan stille projektoren til å bruke disse fargemodusene avhengig av inngangskilden du bruker:

Fargemodus	Beskrivelse
Presentasjon	Best for fargepresentasjoner og tv-bilder i et lyst rom, med levende bilder og skarp kontrast.
Dynamisk	Best for projisering i et lyst rom. Dette er lyseste modus.
Kino	Best for filmer som projiseres i et mørkt rom med naturlige toner.
sRGB	Best for stillbilder som projiseres i et lyst rom som samsvarer med sRGB-fargestandarden.
Tavle	Best for presentasjoner på en grønn tavle (justerer fargene for å passe).

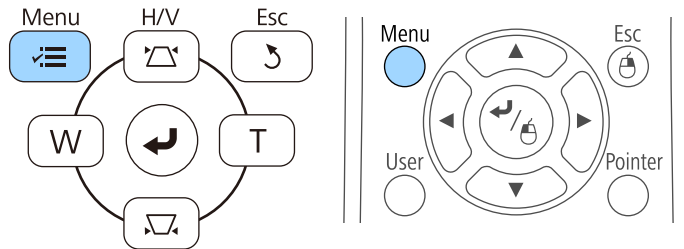
## Stille inn automatisk iris

Du kan slå på Automatisk iris for å optimalisere bildet automatisk basert på lysstyrken til innholdet.

Denne innstillingen er tilgjengelig for fargemodusene **Dynamisk** eller **Kino**.

- 1 Slå på projektoren og bytt til bildekilden du vil bruke.

**2** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



**3** Velg **Bilde**-menyen, og trykk på [Enter].



**4** Velg **Automatisk iris**, og trykk på [Enter].



**5** Velg ett av følgende alternativer, og trykk [Enter]:

- **Høy hastighet** for å justere lysstyrken så snart Scenen endres.
- **Normal** for standard justering av lysstyrke.

**6** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

Du kan finjustere hvordan forskjellige aspekter av farge vises i dine projiserte bilder.

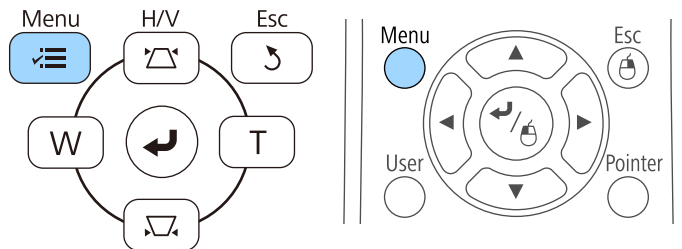
## ► Relaterte koblinger

- "Justere nyanse, metning og lysstyrke" [s.72](#)

## Justere nyanse, metning og lysstyrke

Du kan justere innstillingene Nyanse, Metning og Lysstyrke for individuelle bildefarger.

- 1 Slå på projektoren og bytt til bildekilden du vil bruke.
- 2 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

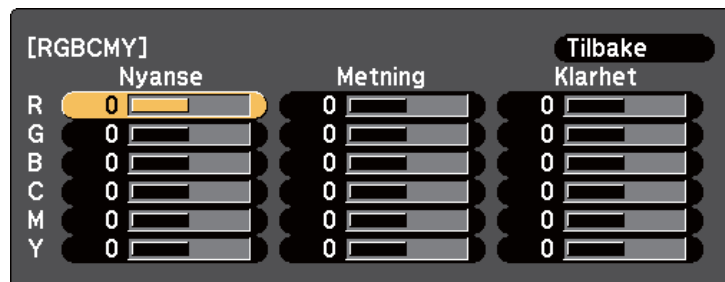


- 3 Velg **Bilde**-menyen, og trykk på [Enter].



- 4 Velg **Avansert**, og trykk [Enter].
- 5 Velg **RGBCMY**, og trykk [Enter].
- 6 Gjør følgende etter behov for hver R (rød), G (grønn), B (blå), C (cyan), M (magenta) og Y (gul):
  - Juster innstillingen **Nyanse** for å justere den totale fargen, blåaktig - grønnaktig - rødaktig.
  - Juster innstillingen **Metning** for å justere den overordnede livaktigheten i bildet.

- Juster innstillingen **Klarhet** for å justere den overordnede fargeklarheten i bildet.



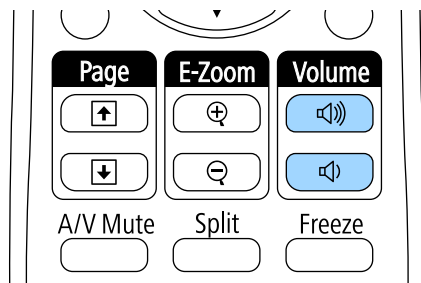
**7** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

Volumknappene kontrollerer projektorens interne høyttalersystem.

Du kan også kontrollere lydstyrken til eventuelle eksterne høyttalere du har koblet til projektoren.

Du må justere volumet separat for hver tilkoblet inngangskilde.

- 1** Slå på projektoren og start en presentasjon.
- 2** Du kan senke eller øke volumet med [Volume]-knappene på fjernkontrollen som vist.



En volummåler vises på skjermen.

- 3** For å sette volumet til et bestemt nivå for en inngangskilde velger du **Volum** i projektorens **Innstillinger**-meny.

## **⚠ Forsiktig**

Ikke start en presentasjon når volumet er stilt høyt. Plutselige høye lyder kan føre til hørselstap.

Senk alltid volumet før du slår av, slik at du kan slå på strømmen og gradvis øke volumet.

## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)

# Bruk av interaktive funksjoner

Følg instruksjonene i disse delene for å bruke de interaktive funksjonene.

## ► Relaterte koblinger

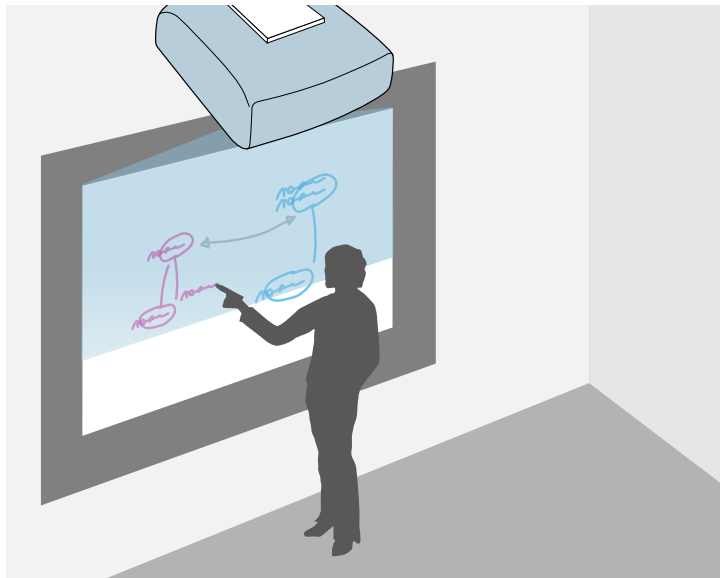
- "Moduser for interaktiv funksjon" [s.76](#)
- "Forberedelser før interaktive funksjoner tas i bruk" [s.78](#)
- "Tegne på et projisert bilde (Merknadsmodus)" [s.90](#)
- "Bruke den projiserte skjermen som en tavle (Tavlemodus)" [s.92](#)
- "Kontroller datamaskinfunksjoner fra en projisert skjerm (Interakt. datamaskin-modus)" [s.94](#)
- "Samhandling med skjermen" [s.100](#)
- "Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk" [s.107](#)
- "Penneinndata og håndskriftsverktøy i Windows" [s.108](#)
- "Interaktive funksjoner ved projisering av to bilder samtidig" [s.110](#)
- "Interaktive funksjoner med to projektorer" [s.113](#)

Du kan utføre følgende handlinger med de interaktive funksjonene:



- De interaktive funksjonene er kun tilgjengelige for EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.
- Berøringsoperasjoner med fingeren er kun tilgjengelig for EB-695Wi/EB-680Wi.

- I tavlemodus kan du bruke interaktive penner eller fingeren til å skrive på den projiserte «tavlen».



Du trenger ikke å bruke en datamaskin eller installere noen ekstra programvare for å bruke den innebygde tavletegningsfunksjonen. Dette er nyttig på møter i stedet for en hvit tavle. Du kan også lagre og skrive ut det tegnede innholdet.

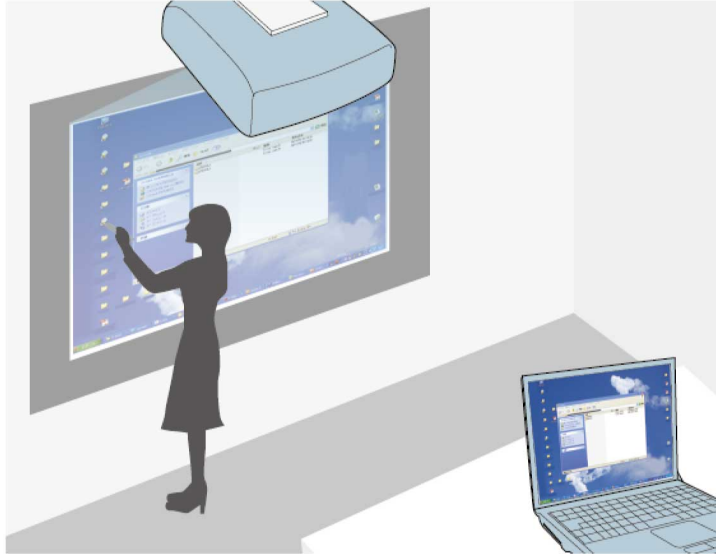
- I merknadsmodus kan du bruke interaktive penner eller fingeren din til å legge til notater til innhold som projiseres fra en datamaskin, et nettbrett, et dokumentkamera, eller en annen kilde.



Du kan bruke denne funksjonen til å utheve informasjonen som projiseres eller inkludere flere notater for mer effektive leksjoner eller presentasjoner. Du kan også lagre og skrive ut den projiserte skjermen med merknader.



- I modusen Interakt. datamaskin kan du bruke interaktive pinner eller fingeren som du bruker en mus. Dette gjør at du kan navigere, velge og bla gjennom innhold som projiseres fra datamaskinen.



Du kan også bruke Easy Interactive Tools-programvaren for å få ytterligere interaktive funksjoner, som å lagre og skrive ut merknader. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* bygget inn i programvaren for instruksjoner.

## ► Relaterte koblinger

- "Tegne på et projisert bilde (Merknadsmodus)" [s.90](#)
- "Bruke den projiserte skjermen som en tavle (Tavlemodus)" [s.92](#)
- "Kontroller datamaskinfunksjoner fra en projisert skjerm (Interakt. datamaskin-modus)" [s.94](#)

Denne delen gir deg sikkerhetsinstruksjoner for å sett opp og bruke de interaktive pennen og for å utføre berøringsoperasjoner med fingeren din. Les disse instruksjonene før du tar i bruk de interaktive funksjonene.

## ► Relaterte koblinger

- "Sikkerhetsinstruksjoner for interaktive funksjoner" [s.78](#)
- "Bruke de interaktive pennene" [s.78](#)
- "Bruke Interaktive berøringshandlinger med fingeren" [s.84](#)

## Sikkerhetsinstruksjoner for interaktive funksjoner

De interaktive funksjonene drives av infrarød kommunikasjon. Merk følgende viktige punkter når du bruker denne funksjonen.

- Sørg for at det ikke kommer sterkt lys eller sollys på mottakeren til den interaktive pennen eller projiseringsskjermen.
- Hvis støv har festet seg på mottakeren til den interaktive pennen, kan det forstyrre den infrarøde kommunikasjonen, og du vil kanskje ikke være i stand til å bruke funksjonene på normal måte. Rengjør mottakeren hvis den er skitten.
- Ikke legg maling eller klistremerker på dekslet til mottakeren til den interaktive pennen.
- Ikke bruk en infrarød fjernkontroll eller infrarød mikrofon i samme rom, siden dette kan føre til at den interaktive pennen ikke fungerer på korrekt måte.
- Ikke bruk enheter som genererer kraftig støy, for eksempel roterende enheter eller transformatorer, i nærheten av projektoren. Du kan ikke være i stand til å bruke de interaktive funksjonene.

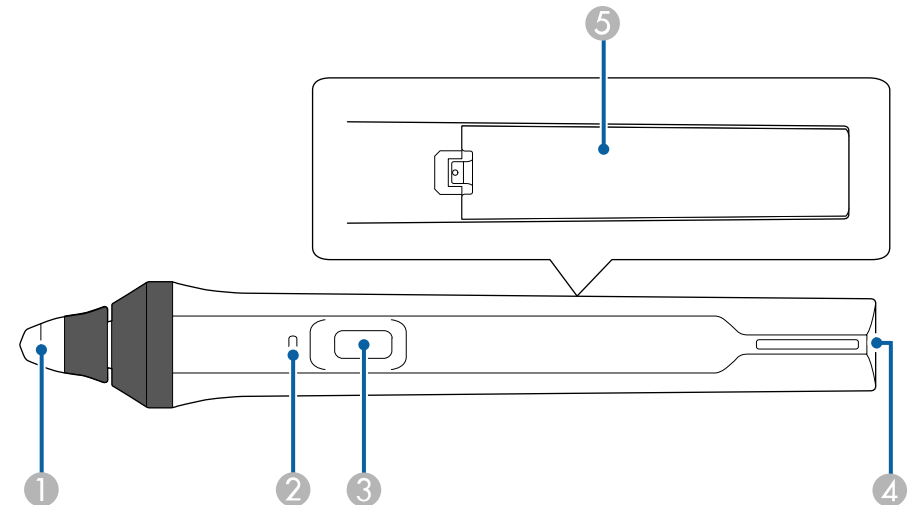
## ► Relaterte koblinger

- "Vedlikeholde projektoren" [s.206](#)

## Bruke de interaktive pennene

Projektoren leveres med en blå penn og en oransje penn, merket med fargen på enden av pennen. Du kan bruke enten av pennene, eller begge samtidig (en av hver farge).

Pass på at pennen har batterier.



- 1 Pennetupp
- 2 Batteriindikator
- 3 Knapp
- 4 Hull for å feste stropp
- 5 Batterideksel

Hold pennen for å slå den på.

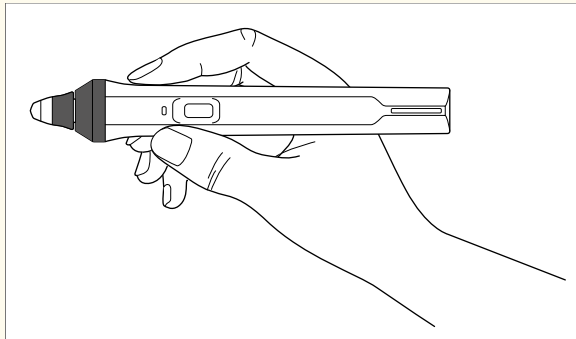
Når du er ferdig med å bruke pennen, legger du pennen langt fra projiseringsskjermen.

## Obs!

- Ikke bruk interaktive pennener med våte hender eller på steder der pennener kan bli våte. De interaktive pennene er ikke vanntette.
- Hold projektoren og projiserings skjermen ute av direkte sollys, eller så kan de interaktive funksjonene ikke fungere.

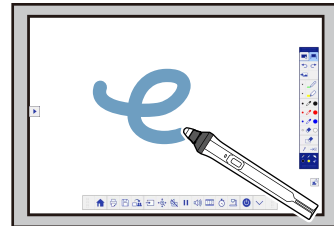
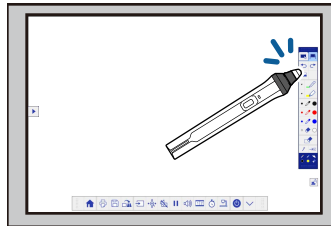


- Pennener slår seg av automatisk etter 15 sekunder når du setter dem ned. Hold pennen for å slå den på igjen.
- For best ytelse må du holde pennen vinkelrett med tavlen, som vist nedenfor. Ikke dekk til det svarte båndet nær tuppen av pennen.



Du kan gjøre følgende med pennen:

- Skrive eller tegne på projiseringsflaten i hvit tavlemodus og merknadsmodus.



- Hvis du vil velge et projisert element, for eksempel et ikon, trykker du på projiseringsflaten med pennen.

- Hvis du vil tegne på den projiserte skjermen, trykker du på projiseringsflaten med pennen og tegner.
- Hvis du vil flytte den projiserte pekeren, holder du den over overflaten uten å berøre den.
- Du kan bytte pennefunksjonen fra tegning til viskelær eller andre funksjoner du har valgt i **Utvidet**-menyen på projektoren ved å trykke knappen på siden.
  - **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert > Penneknapp-handling**
- Bruk pennen som mus i interakt. datamaskin-modus.



- Hvis du vil venstreklikke, trykker du tavlen med pennen.
- Du dobbeltklikker ved å trykke to ganger med pennen.
- Hvis du vil høyreklikke, trykker du på knappen på siden.
- Du kan klikke og dra ved å trykke og drar med pennen.
- Hvis du vil flytte markøren, holder du pennen over brettet uten å berøre den.



- Hvis du ikke ønsker å bruke pekerfølsom-funksjonen, kan du slå den av ved hjelp av **Pekerfølsom**-innstillingen i **Utvidet**-menyen på projektoren.

☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Pekerfølsom**

- Hvis du vil at et langt trykk med pennen skal fungere som et høyreklikk, velger du følgende innstillinger i **Utvidet**-menyen på projektoren.
  - Sett innstillingen for **Driftsmodus for penn** til **Ubuntu-modus**.  
☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Driftsmodus for penn**
  - Still **Aktiver høyreklikk**-innstillingen til **På**.  
☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Aktiver høyreklikk**

## ► Relaterte koblinger

- "Pennekalibrering" [s.80](#)
- "Automatisk kalibrering" [s.80](#)
- "Manuell kalibrering" [s.82](#)
- "Projektordeler - Interaktive penner" [s.19](#)

## Pennekalibrering

Kalibrering gjør at posisjonen til pennen samsvarer med plasseringen av markøren. Du må bare kalibrere første gangen du bruker projektoren.

Du kan bruke **Auto. kalibrering** til å kalibrere systemet, men **Manuell kalibrering** er også tilgjengelig for finere justeringer eller hvis **Auto. kalibrering** mislyktes.



- Flytt penner du ikke bruker bort fra projiserings skjermen mens systemet kalibreres.
- Kalibrer systemet på nytt hvis du oppdager eventuelle avvik i posisjonering etter du har gjort noe av det følgende:
  - Utføre Geometrisk korrig.
  - Justere bildestørrelsen
  - Bruke Bildeforskyvning-funksjonen
  - Endre projektorens posisjon
- Kalibreringsresultatene blir brukt til du kalibrerer på nytt.

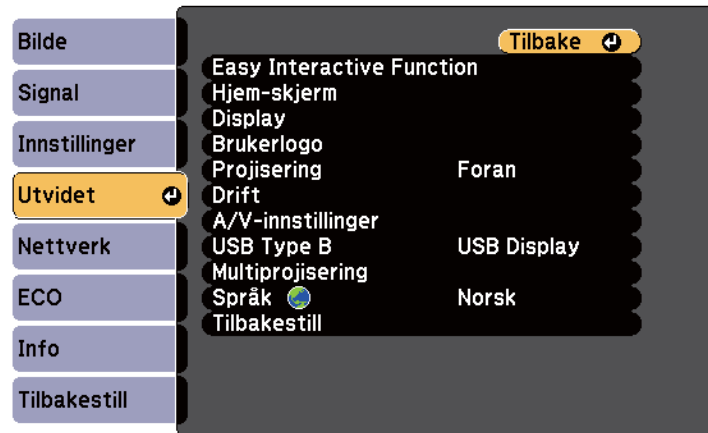
## Automatisk kalibrering

Du må kalibrere den første gangen du bruker projektoren, og du trenger ikke pennene eller en datamaskin for **Auto. kalibrering**.

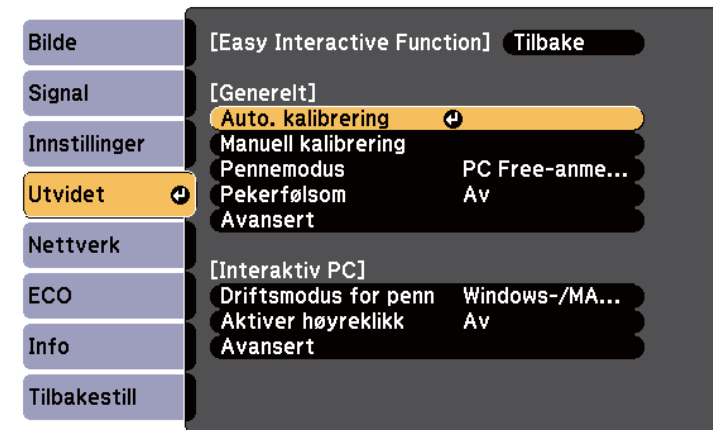


Du kan også Starte **Auto. kalibrering** ved å trykke [User]-knappen på fjernkontrollen.

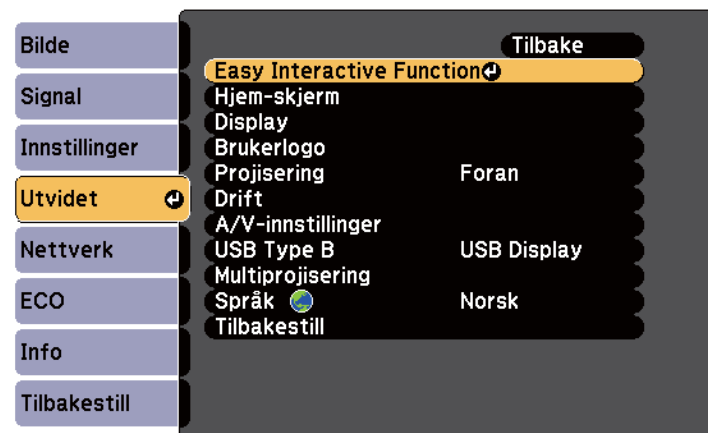
- 1** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter]-knappen.



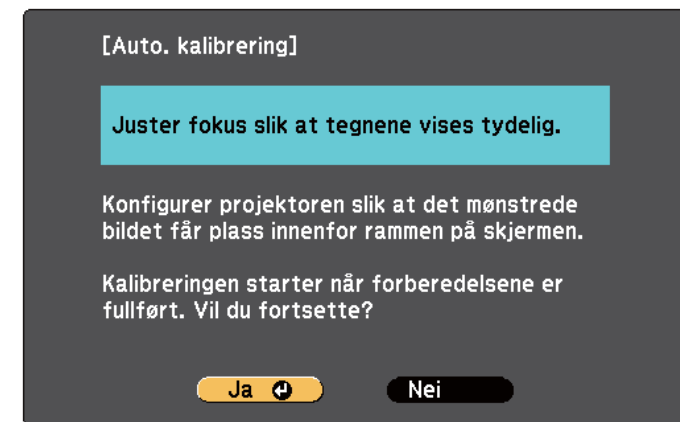
- 3** Velg **Auto. kalibrering**, og trykk [Enter]-knappen.



- 2** Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk [Enter]-knappen.



Følgende skjerm vises.



- 4** Juster fokus, om nødvendig, ved å åpne deksel til luftfilter på siden av projektoren og skyve fokusspaken.

## 5 Velg **Ja** og trykk deretter på [Enter]-knappen.

Et mønster vises og forsvinner, og systemet er kalibrert. Hvis du ser en melding om at kalibrering mislyktes, må du kalibrere manuelt.

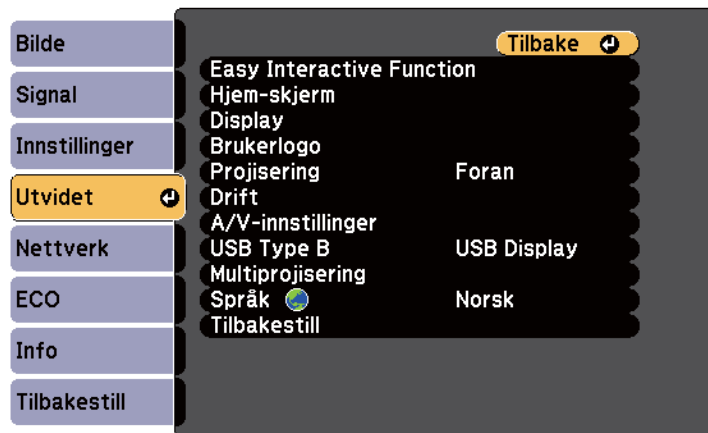
Markørplasseringen og penneposisjonen skal samsvare etter kalibrering. Hvis ikke kan det hende du trenger å kalibrere manuelt.

## Manuell kalibrering

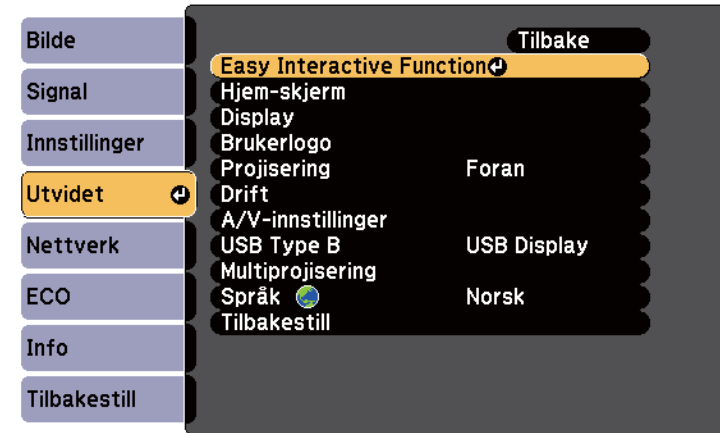
Hvis markørens plassering og penneposisjonen ikke samsvarer etter auto kalibrering, kan du kalibrere manuelt.

Sørg for at du utfører manuell kalibrering hvis du projiserer bilder på en buet overflate.

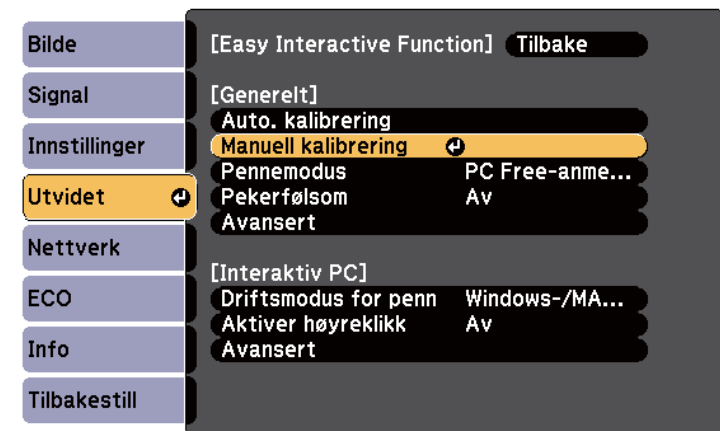
## 1 Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter]-knappen.



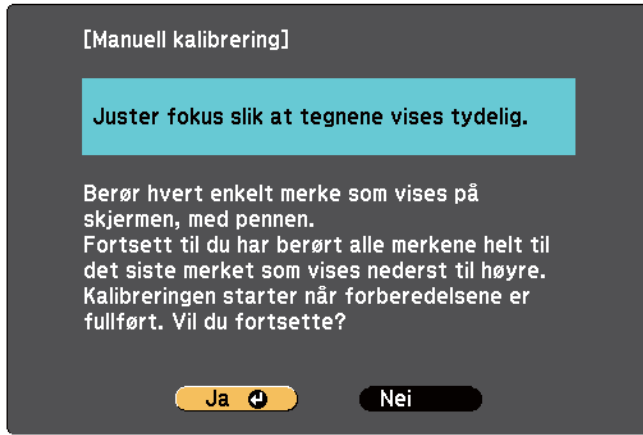
## 2 Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk [Enter]-knappen.



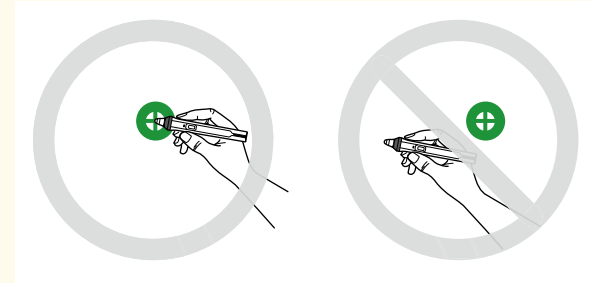
## 3 Velg **Manuell kalibrering**, og trykk [Enter]-knappen.



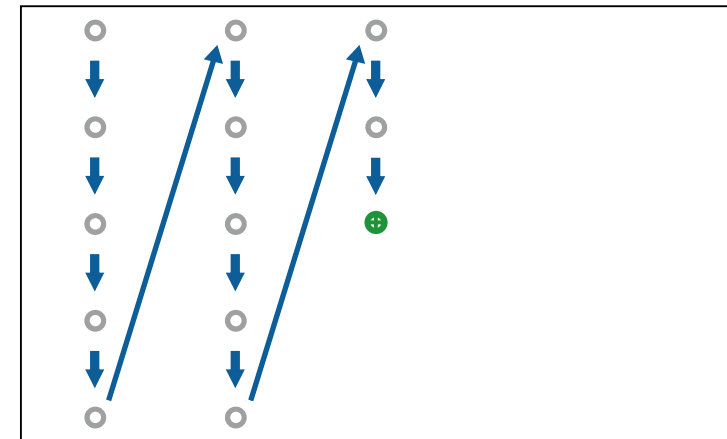
Følgende skjerm vises.



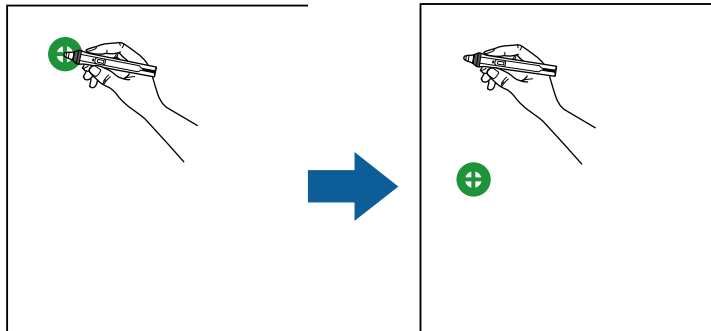
For mest mulig nøyaktig kalibrering må du sørge for at du trykker på midten av sirkelen.



- 7** Trykk i midten av den neste sirkelen, og gjenta. Når du kommer til bunnen av kolonnen, vil den neste sirkelen vises på toppen av en ny kolonne.



- 4** Juster fokus, om nødvendig, ved å åpne deksel til luftfilter på siden av projektoren og skyve fokusspaken.
- 5** Velg **Ja** og trykk deretter på [Enter]-knappen. En blinkende grønn sirkel vises i øvre venstre hjørne av det projiserte bildet.
- 6** Trykk i midten av sirkelen med tuppen av pennen. Sirkelen forsvinner, og du ser en annen sirkel under den første.





- Pass på at du ikke blokkerer signalet mellom pennen og den interaktive mottakeren.
- Hvis du gjør en feil, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å gå tilbake til forrige sirkel.
- Hvis du vil avbryte kalibreringsprosessen, trykker og holder du [Esc]-knappen i 2 sekunder.

**8** Fortsett slik til alle sirklene forsvinne.

## Bruke Interaktive berøringshandlinger med fingeren

Du kan bruke fingeren til å samhandle med den projiserte skjermen, akkurat som du bruker en interaktiv penn (EB-695Wi/EB-680Wi). Du kan bruke enten en penn eller fingeren, eller bruke begge samtidig.

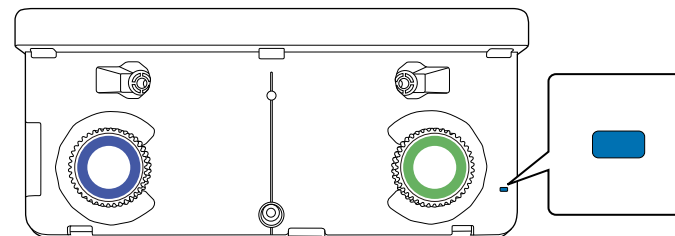
Projektoren gjenkjenner opptil seks berøringspunkter i interakt. datamaskinmodus. Når du utfører berøringshandlinger med fingeren, kan du bruke to fingre i merknads- og tavlemodusene.

Gjør følgende før du bruker fingeren til berøringshandlinger:

- Installer berøringsenheten
- Kalibrer systemet manuelt for pennen
- Utfør vinkeljustering for berøringsenheten
- Kalibrer systemet for berøringshandlinger

Se *Installasjonsveiledning* for detaljer.

Berøringsenheten slås på og er klar for berøringshandlinger med fingeren når du skrur på projektoren, og indikatoren lyser blått.



- Sjekk følgende hvis berøringsenheten ikke skrur seg på.
- **Strøm**-innstillingen i **Berøringsenhetkonf.**-menyen er satt til **På**.  
☞ **Utvidet > Easy Interactive Function > Berøringsenhetkonf. > Strøm**
- Berøringsenheten er tilkoblet projektorens TCH-utgang med en tilkoblingskabel for berøringsenhet.
- Det kan forekomme avvik med posisjonering avhengig av vinkelen på fingeren eller retningen du peker i.
- Berøringshandlinger med fingeren kan ikke fungere ordentlig med lange eller kunstige negler, eller med fingrene innpakket i bandasjer.
- Berøringshandlinger kan ikke bli gjenkjent på riktig måte hvis fingrene eller pennene er for nær hverandre eller krysset.
- Hvis klær eller en annen del av kroppen din kommer nær eller berører skjermen, kan ikke berøringshandlinger fungere som de skal.
- Hvis du berører skjermen med den andre hånden din under berøringshandlinger, kan berøringshandlingene ikke fungere som de skal.

Du kan utføre følgende berøringshandlinger med fingeren:



- Bruk fingeren som mus i interakt. datamaskin-modus.



- Hvis du vil velge et projisert element, for eksempel et ikon, trykker du på projiseringsflaten med fingeren.
- Når du skal tegne på den projiserte skjermen for første gang etter du har slått på projektoren, velger du en penn i verktøylinjen og trykker på projiseringsflaten med fingeren. Hvis du ikke gjør dette, fungerer fingeren som et viskelær den første gangen du bruker berøringshandlinger.

## » Relaterte koblinger

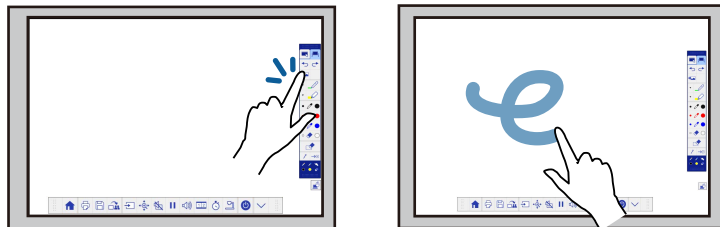
- "Kalibrere berøringshandlinger med fingeren" [s.85](#)
- "Sikkerhetsinstruksjoner for interaktive berøringshandlinger" [s.88](#)
- "Advarselsmerker for laser" [s.88](#)

- Hvis du vil venstreklikke, trykker du tavlen med fingeren.
- Hvis du vil dobbeltklikke, trykker du to ganger med fingeren.
- For å klikke og dra trykker du på og drar et element med fingeren.



- Hvis enheten støtter disse funksjonene, kan du også gjøre følgende:
  - Hvis du vil zoome inn eller ut, trykker du på et element ved hjelp av to fingre og enten flytte fingrene fra hverandre (strek for å zoome inn) eller mot hverandre (knip for å zoome ut).
  - Hvis du vil rotere bildet, trykker du på bildet ved hjelp av to fingre og roterer hånden.
  - Hvis du vil bla opp eller ned på siden, eller flytte bakover eller fremover i et netteservindu, bruker du bevegelser som sveiping.
  - Du kan bare bruke ett verktøy med én finger av gangen.

- Skrive eller tegne på projiseringsflaten i merknadsmodus og tavlemodus.



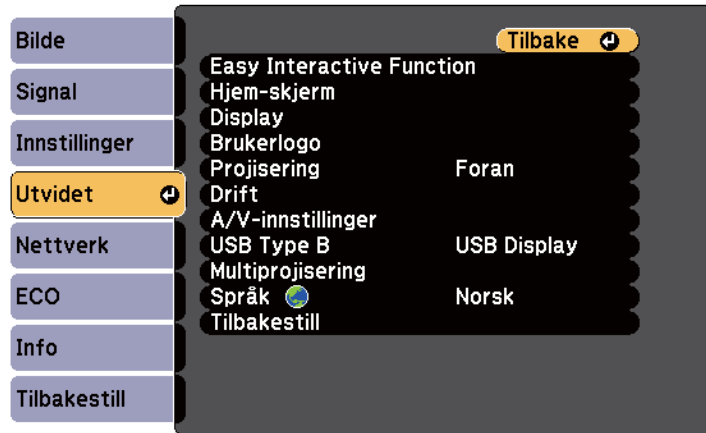
## Kalibrere berøringshandlinger med fingeren

Kalibrering justerer plasseringen til fingeren mot plasseringen av markøren (EB-695Wi/EB-680Wi). Hvis markørens plassering og fingerens posisjon ikke stemmer overens, må du kalibrere på nytt.

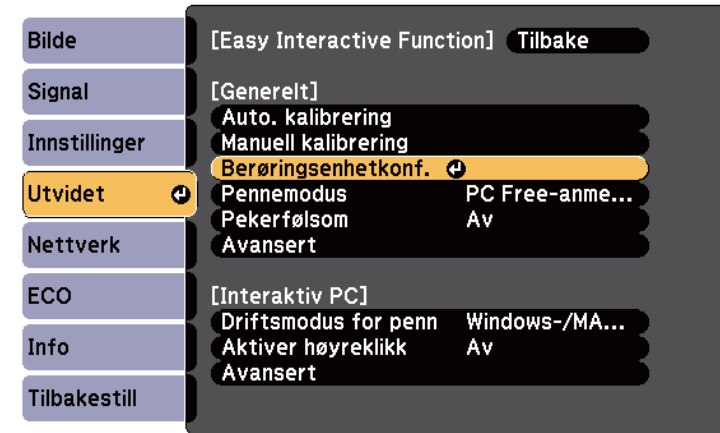


- Posisjoneringen av fingeren justeres vanligvis når berøringsenheten er installert. Se *Installasjonsveiledning* for detaljer.
- Kontroller at du har kalibrert systemet for pennen ved hjelp av **Auto. kalibrering** eller **Manuell kalibrering** før du kalibrerer berøringshandlinger med fingeren.
- Kalibrer for berøringshandlinger på nytt hvis du oppdager eventuelle avvik i posisjonering etter du har gjort noe av det følgende:
  - Kalibrere systemet for bruk sammen med pennen (automatisk eller manuelt)
  - Utføre vinkeljustering for berøringsenheten
  - Utføre Geometrisk korrig.
  - Justere bildestørrelsen
  - Bruke Bildeforskyvning-funksjonen
  - Endre projektorens posisjon

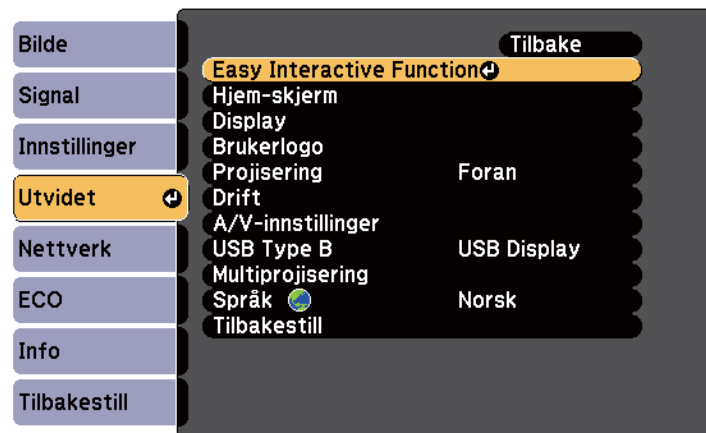
- 1** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter].



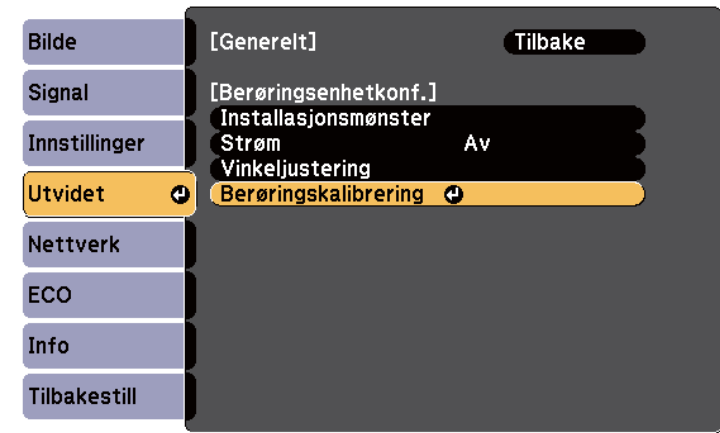
- 3** Velg **Berøringsenhetkonf.**, og trykk [Enter]-tasten.



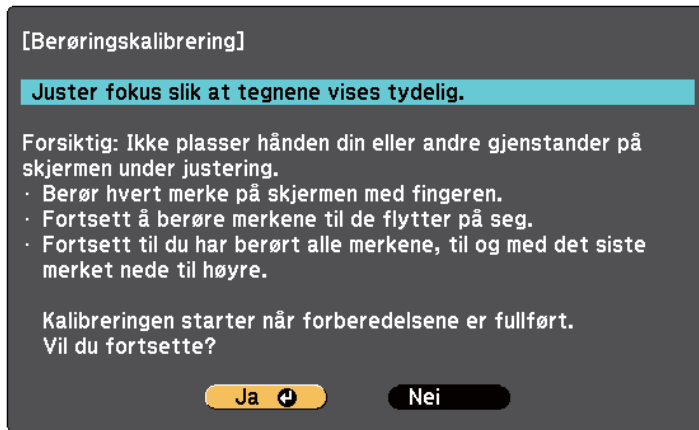
- 2** Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk [Enter].



- 4** Velg **Berøringskalibrering**, og trykk [Enter]-tasten.



Følgende skjerm vises.



- For mest mulig nøyaktig kalibrering må du sørge for at du trykker på midten av sirkelen.

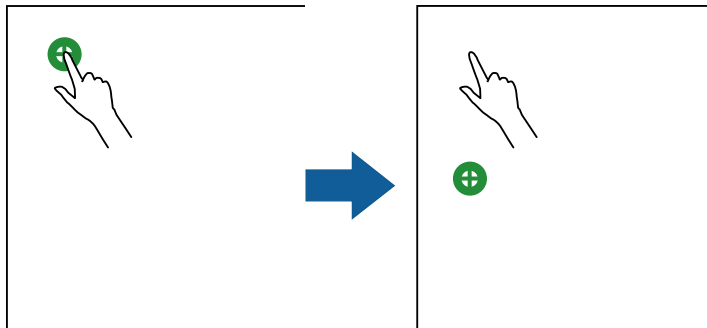


- Ikke trykk sirkelen med noe annet enn tuppen av fingeren.

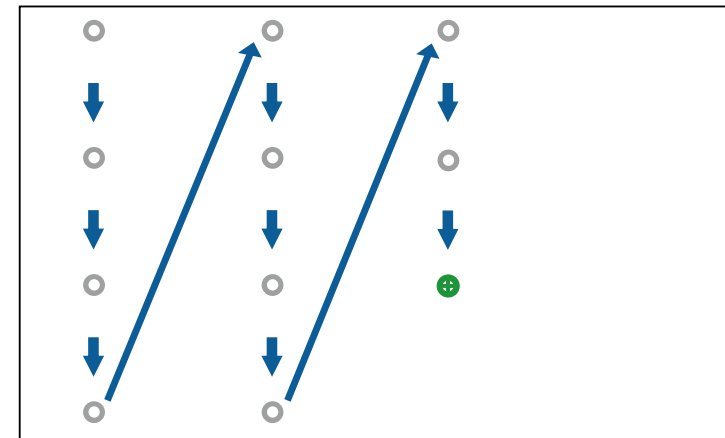
**5** Juster fokus, om nødvendig, ved å åpne deksel til luftfilter på siden av projektoren og skyve fokusspaken.

**6** Velg **Ja** og trykk deretter på [Enter]-knappen.  
En blinkende grønn sirkel vises i øvre venstre hjørne av det projiserte bildet.

**7** Trykk og hold midten av sirkelen med fingeren til sirkelen forsvinner og en annen sirkel vises, og så slipp den.



**8** trykk midten av neste sirkel med fingeren, og gjenta. Når du kommer til bunnen av kolonnen, vil den neste sirkelen vises på toppen av en ny kolonne.





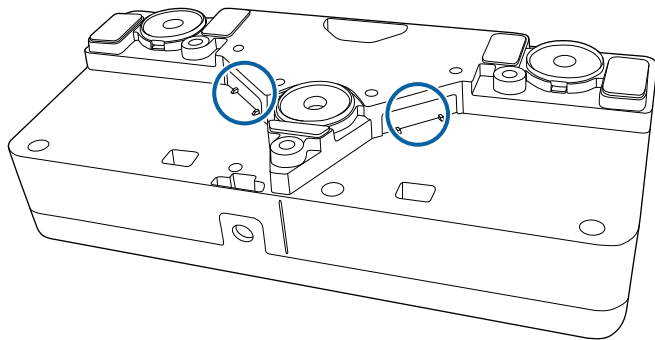
- Pass på at du ikke blokkerer signalet mellom fingeren og den interaktive mottakeren.
- Hvis du trykker på feil sted, trykker du på [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
- Du avbryter berøringskalibreringen ved å holde nede [Esc]-knappen i to sekunder.

**9** Fortsett slik til alle sirklene forsvinne.

## Sikkerhetsinstruksjoner for interaktive berøringshandlinger

Berøringshandling med fingeren aktiveres ved å installere berøringsenheten med en innebygd høyeffekt laser (EB-695Wi/EB-680Wi).

Laseren sender fra laserdiffusjonsporene på baksiden av berøringsenheten:



Merk følgende viktige punkter når du utfører berøringshandlinger.

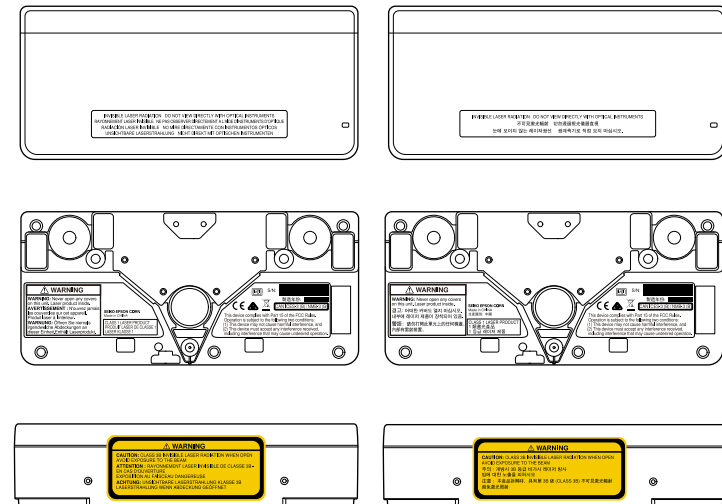
## **⚠** Advarsel

- Du må aldri åpne projektoren eller berøringsenheten. Forsøk aldri å demontere eller modifisere projektoren eller berøringsenheten. Elektriske spenninger inne i projektoren kan føre til alvorlig personskade.
- Koble projektoren fra stikkontakten og henvis alle reparasjoner til kvalifisert personell hvis det oppstår problemer med projektoren eller berøringsenheten. Fortsatt bruk av berøringsenheten kan føre til brann eller ulykker, og kan også skade øynene dine.

## Advarselmerker for laser

Berøringsenheten er et klasse 1-laserprodukt som samsvarer med IEC/EN60825-1: 2007.

Etikettene som indikerer Klasse 1 laserprodukt og advarsler er plassert på følgende steder på berøringsenheten:



Etikettene indikerer følgende:

- KLASSE 1 LASERPRODUKT
- ADVARSEL: Ikke åpne noen deksler på denne enheten. Laserprodukt på innsiden.
- ADVARSEL:
  - FORSIKTIG: KLASSE 3B USYNLIG LASERSTRÅLING NÅR ÅPEN
  - UNNGÅ EKSPONERING FOR STRÅLEN





Merknadsmodus lar deg projisere fra en datamaskin, nettbrett, videoenhet, eller en annen kilde og legge notater til det projiserte innholdet ved hjelp av interaktive penner eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi).

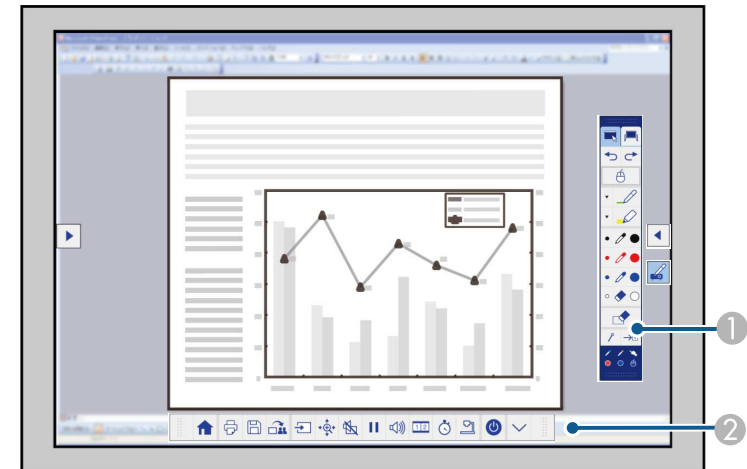


- Du kan bruke to penner samtidig.
- Du kan bruke to penner og to fingre samtidig. (EB-695Wi/EB-680Wi).
- Sørg for at utfører kalibrering først.

**1** Projisere et bilde fra en tilkoblet enhet.

**2** Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen, eller trykk på den projiserte skjermen med fingeren.





**3** For å skrive eller tegne trykker du verktøylinjefanen  eller . Du ser verktøylinjen på det projiserte bildet, for eksempel:



- 1 Tegneverktøylinje
- 2 Nedre verktøylinje

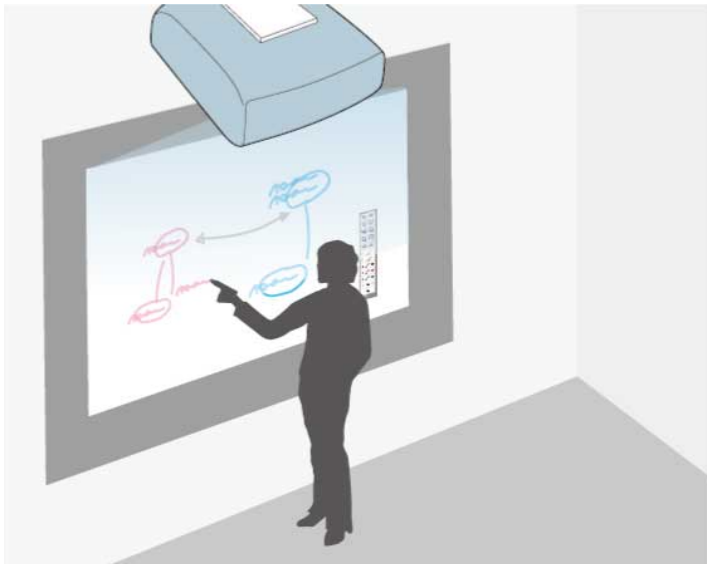
Når verktøylinjene vises, kan du skrive på den projiserte skjermen ved bruk av den interaktive pennen eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi). Tegneverktøylinjen har tegnefunksjoner som en penn og viskelær. Den nedre verktøylinjen har ekstra verktøy for slikt som å kontrollere projektoren eller lagre skjermen som projiseres.



- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av verktøylinjen som vises nederst på skjermen. Trykk -verktøylinjefanen hvis den nedre verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte - og -verktøylinjefanene opp og ned og -verktøylinjefanen til høyre og venstre.

### ► Relaterte koblinger

- "Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer" [s.100](#)
- "Nedre verktøylinje for projektorkontroll" [s.103](#)






Du kan bruke de interaktive pennene eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi) til å skrive eller tegne på projiseringsflaten akkurat som du ville gjort på en tavle.



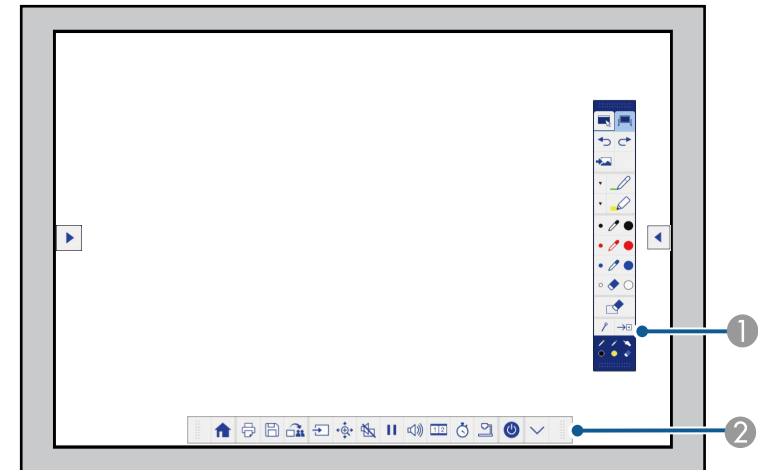
- Du kan bruke to penner samtidig.
- Du kan bruke to penner og to fingre samtidig. (EB-695Wi/EB-680Wi).
- Sørg for at utfører kalibrering først.

**1** Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen, eller trykk på den projiserte skjermen med fingeren.

**2** Trykk verktøylinjekategorien  eller .  
Verktøylinjen vises.

**3** Trykk -ikonet på verktøylinjen.

Du ser tavleskjermen og verktøylinjen, for eksempel:



- 1 Tegneverktøylinje
- 2 Nedre verktøylinje





Når verktøylinjene vises, kan du skrive på den projiserte skjermen ved bruk av den interaktive pennen eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi).

Tegneverktøylinjen har tegnefunksjoner som en penn og viskelær.

Den nedre verktøylinjen har ekstra verktøy for slikt som å kontrollere projektoren eller lagre skjermen som projiseres.





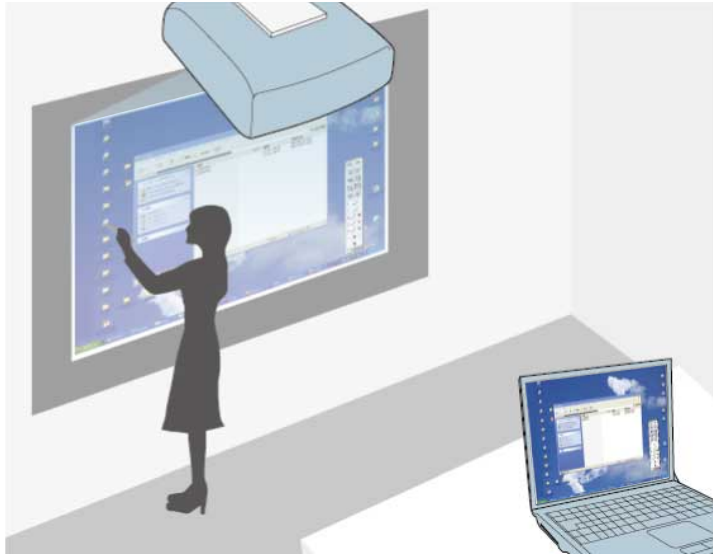
- Du kan også styre projektoren fra den projiserte skjermen ved bruk av verktøylinjen som vises nederst på skjermen. Trykk -verktøylinjefanen hvis den nedre verktøylinjen ikke vises.
- Du kan flytte - og -verktøylinjefanene opp og ned og -verktøylinjefanen til høyre og venstre.



Du kan også bruke Easy Interactive Tools-programvaren for å få ytterligere interaktive funksjoner, for eksempel for å behandle tegneområdet som en side og opprette flere sider å tegne på. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* for instruksjoner.

## ► Relaterte koblinger

- "Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer" [s.100](#)
- "Nedre verktøylinje for projektorkontroll" [s.103](#)



Når projektoren er tilkoblet til en datamaskin med en USB-kabel, kan du bruke datamaskinen fra den projiserte skjermen ved bruk av de interaktive pennene eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi), på samme måte som du ville med en mus. Du kan navigere, velge og kommunisere med datamaskinprogrammene dine fra den projiserte skjermen.



- Når du bruker flere skjermer med Windows 7 eller nyere og bruker interaktive funksjoner på den sekundære skjermen, gjør du følgende innstillinger:

- Still **Driftsmodus for penn**-innstillingen til **Windows-/MAC-modus** i **Easy Interactive Function**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.

- Gå til **Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Innstillinger for Tablet PC > Installasjon** for å starte installasjonsprogrammet og konfigurere de interaktive funksjonene.

Hvis du setter opp en tredje skjerm, kan du ikke bruke interaktive funksjoner med den skjermen.

Du kan ikke skrive eller tegne på tvers av flere skjermer.

- Hvis du vil bruke interaktiv modus over et nettverk, må du installere EasyMP Multi PC Projection versjon 2.10 eller nyere (for Windows og OS X).

## ► Relaterte koblinger

- "Systemkrav for Interakt. datamaskin-modus" [s.94](#)
- "Bruke Interakt. datamaskin-modus" [s.95](#)
- "Justere pennens driftsområde" [s.97](#)
- "Installere Easy Interactive Driver på OS X" [s.99](#)

## Systemkrav for Interakt. datamaskin-modus

Datamaskinen må bruke ett av følgende operativsystemer for å bruke Interakt. datamaskin-modus.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 eller nyere
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-biters)</li> <li>• Enterprise (32-biters)</li> <li>• Business (32-biters)</li> <li>• Home Premium (32-biters)</li> <li>• Home Basic (32-biters)</li> </ul>
	Windows 7 Service Pack 1
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- og 64-biters)</li> <li>• Enterprise (32- og 64-biters)</li> <li>• Professional (32- og 64-biters)</li> <li>• Home Premium (32- og 64-biters)</li> </ul>
	Windows 8
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul>	
Windows 8.1	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul>	
Windows 10	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- og 64-biters)</li> </ul>	

Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> <li>• OS X 10.10.x</li> <li>• OS X 10.11.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 14.10</li> <li>• 15.04</li> <li>• 15.10</li> <li>• 16.04 LTS</li> </ul>

## Bruke Interakt. datamaskin-modus

Du kan kontrollere dataprogrammer fra den projiserte skjermen ved hjelp av interaktiv datamaskin-modus.

**1** Hvis du bruker OS X, må du installere Easy Interactive Driver på datamaskinen den første gangen du bruker de interaktive funksjonene.

**2** Koble projektoren til datamaskinen med en USB-kabel.

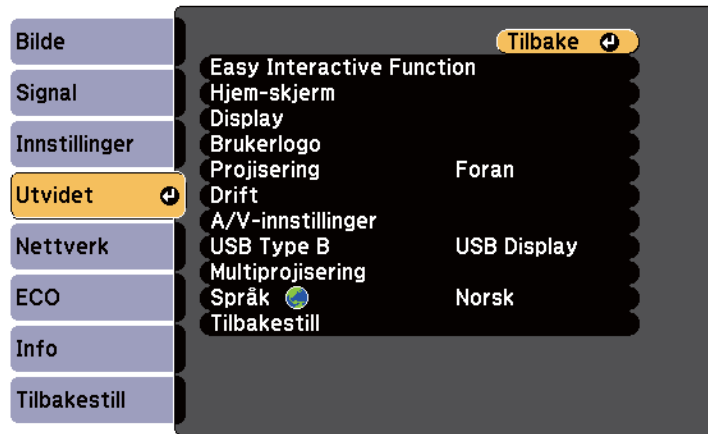


- Når du bruker interaktiv datamaskin-modus over et nettverk, trenger du ikke bruke en USB-kabel.

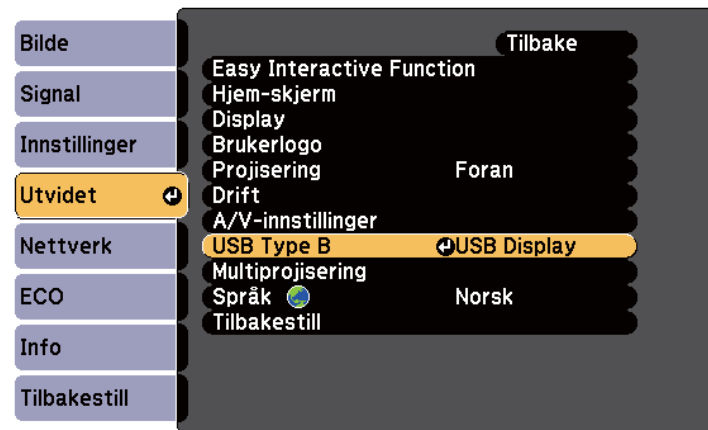
**3** Slå på projektoren.

**4** Projiser datamaskinens skjerm.

**5** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter].



**6** Velg **USB Type B**-innstillinger, og trykk deretter på [Enter]-knappen.



**7** Velg ett av følgende:

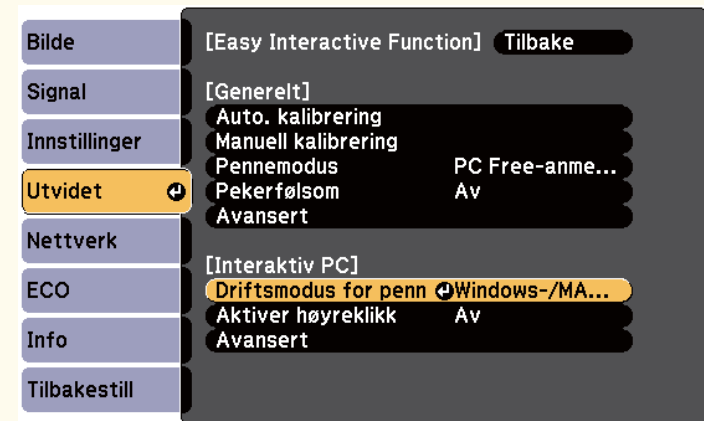
- Hvis du vil bruke interaktiv modus med en datamaskin-kabel, en HDMI-kabel, eller over et nettverk, velger du **Easy Interactive Function**.

- Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus og USB Display samtidig, velger du **USB Display/Easy Interactive Function**.



- Når du bruker USB Display til projisering, kan responstiden være tregere.
- Når du bruker to interaktive pennen samtidig kan det føre til forstyrrelser i noen programmer. Flytt den ubrukte interaktive pennen bort fra projiseringsskjermen.
- Velg **Driftsmodus for penn**-innstillinger i **Easy Interactive Function** innstillinger i **Utvidet**-menyen på projektoren i henhold til operativsystemet på den tilkoblede datamaskinen.


☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Driftsmodus for penn**





**8** Trykk [Menu]-knappen for å gå ut av menyene.

**9** Kontroller at du har kalibrert den første gangen du bruker projektoren.

- 10** Hold en interaktiv penn nær den projiserte skjermen, eller trykk den projiserte skjermen med fingeren.

Ikonet  vises på den projiserte skjermen.



-  -ikonet vises til høyre første gangen. Neste gang så vil vises det på siden der du sist åpnet verktøylinjen.
- Hvis ikonet  ikke vises, angir du **Ikon for pennemodus**-innstillingen til **På** i projektorens **Utvidet**-meny.  
☛ **Utvidet > Display > Ikon for pennemodus**

- 11** Velg ikonet , og velg ikonet .



Du kan også bytte til interakt. datamaskin-modus ved å gjøre følgende:

- Trykk [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen.
- Endre **Pennemodus**-innstillingen på projektorens **Utvidet**-meny **Interaktiv PC**.  
☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Pennemodus**

Du kan nå bruke datamaskinen ved bruk av den interaktive pennen eller fingrene dine. Du kan også bruke følgende:

- Tavle-PC-innskrivingspanel i Windows 7 eller Windows Vista.
- Håndskriftsverktøy for merknader i Microsoft Office-programmer.

## ► Relaterte koblinger

- "Systemkrav for Easy Interactive Driver" [s.253](#)
- "Installere Easy Interactive Driver på OS X" [s.99](#)
- "Bruke de interaktive funksjonene funksjonen over et nettverk" [s.107](#)
- "Penneinndata og håndskriftsverktøy i Windows" [s.108](#)
- "Pennekalibrering" [s.80](#)
- "Kalibrere berøringshandlinger med fingeren" [s.85](#)

## Justere pennens driftsområde

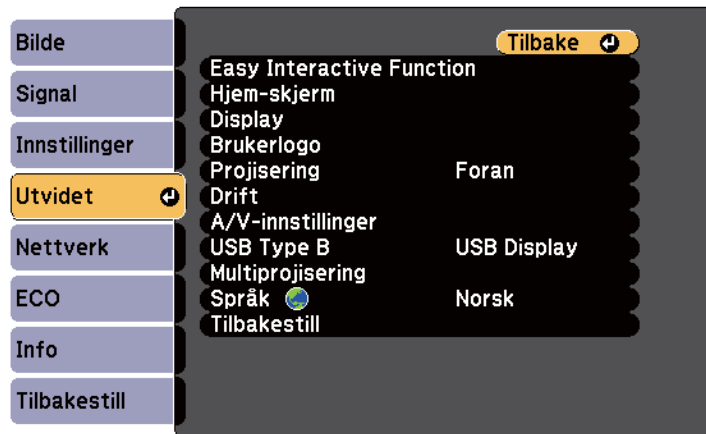
Pennens driftsområde justeres normalt automatisk hvis du kobler til en annen datamaskin eller justerer datamaskinens oppløsning. Hvis du oppdager at pennens plassering ikke er riktig når du bruker datamaskinen fra den projiserte skjermen (interakt. datamaskin-modus), kan du justere penneområdet manuelt.



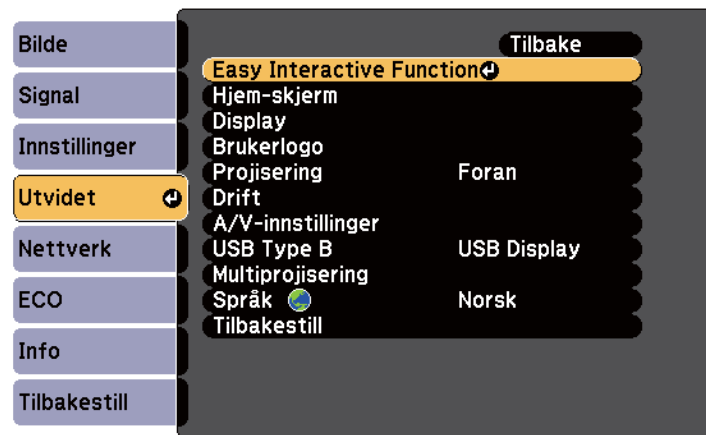
Manuell justering er ikke tilgjengelig når du projiserer fra en LAN-kilde.

**1** Bytt til interakt. datamaskin-modus hvis det er nødvendig.

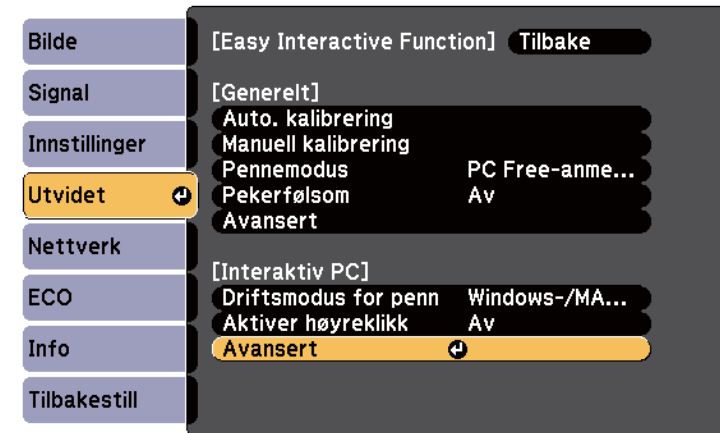
**2** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter].



**3** Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk [Enter].



**4** Gå til **Interaktiv PC**-delen, velg **Avansert**, og trykk deretter [Enter].

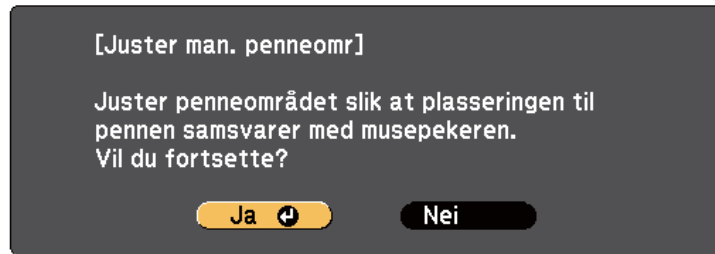


**5** Velg **Juster man. penneomr**, og trykk [Enter]-knappen.



Hvis **Juster auto penneomr** er satt til **På** setter du det til **Av**.

- 6 Velg **Ja** og trykk deretter på [Enter]-knappen.



Musepekeren beveger seg mot øverste venstre hjørne.

- 7 Når musepekeren stopper øverst i venstre hjørne av bildet, trykker du på tuppen av trykkeren med pennen.

Musepekeren beveger seg mot nederste høyre hjørne.

- 8 Når musepekeren stopper nederst i høyre hjørne av bildet, trykker du på tuppen av trykkeren med pennen.

## ► Relaterte koblinger

- "Bruke Interakt. datamaskin-modus" [s.95](#)

---

## Installere Easy Interactive Driver på OS X

Installer Easy Interactive Driver på datamaskinen for å bruke interakt. datamaskin-modus.



Du har kanskje allerede installert Easy Interactive Tools ved hjelp av **Enkel installasjon**-alternativet, som også installerer Easy Interactive Driver. Se *Driftshåndbok for Easy Interactive Tools* på CD-en med dokumentasjon for detaljer.

- 1 Slå på datamaskinen.

- 2 Sett CD-en med EPSON Projector-programvare for Easy Interactive Function inn i datamaskinen.

Du ser EPSON-vinduet.

- 3 Dobbeltklikk på **Install Navi**-ikonet i EPSON-vinduet.

- 4 Velg **Tilpasset installasjon**.

- 5 Følg anvisningene på skjermen for å installere programvaren.

- 6 Start datamaskinen på nytt.

Følg disse instruksjonene for å samhandle med det projiserte bildet eller kontrollere projektoren.

## ► Relaterte koblinger

- "Bytte til interaktiv modus" s.100
- "Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer" s.100
- "Nedre verktøylinje for projektorkontroll" s.103
- "Systemkrav for Easy Interactive Driver" s.253

## Bytte til interaktiv modus

Du kan enkelt bytte interaktiv modus.

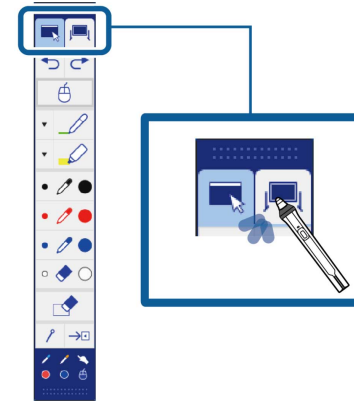
- Hvis du vil bytte mellom interakt. datamaskin-modus og merknadsmodus, velger du ett av følgende ikoner:
  - Slik endrer du fra merknadsmodus til interaktiv datamaskin-modus:



- Slik endrer du fra interaktiv datamaskin-modus til merknadsmodus eller tavlemodus:



- Hvis du vil bytte mellom merknadsmodus og tavlemodus, velger du det følgende ikonet i verktøylinjen.



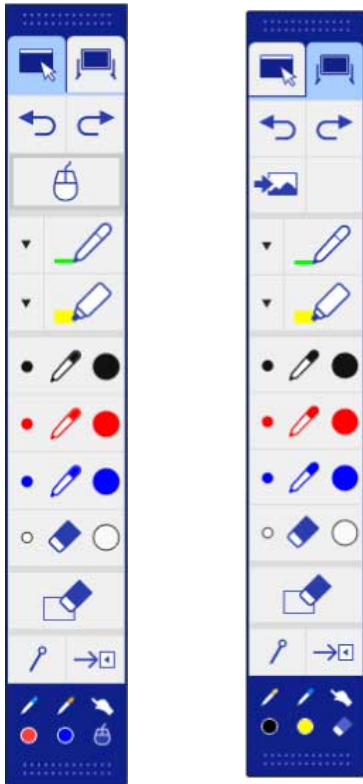
- Du kan også bytte til interaktiv modus ved å gjøre følgende:
  - Trykk [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen.
  - Bytte til **PC Free-anmerkning** eller **Interaktiv PC** i **Pennemodus**-innstillingen på projektorens **Utvidet**-meny.
    - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Pennemodus**
  - Du kan ikke bytte til interakt. datamaskin-modus når **USB Type B**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny er satt til **Trådløs mus/USB Display**.
  - Når du har skiftet til interakt. datamaskin-modus, beholdes innhold tegnet med merknadsmodus.




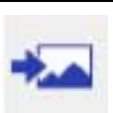







## Merknadsmodus- og tavlemodus-verktøylinjer



Merknadsmodus-verktøylinjen eller tavlemodus-verktøylinjen lar deg tegne og skrive på den projiserte skjermen. Verktøylinjen lar deg også enkelt bytte til merknads- eller tavlemodus.

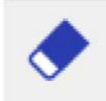














I illustrasjonen nedenfor vises merknadsmodus-verktøylinjen til venstre og tavlemodus-verktøylinjen til høyre:



	Angrer forrige handling.
	Gjør om siste angring.
	Bytter til interaktiv modus for datamaskin.
	Velger en hvit eller svart bakgrunn eller ett av fire mønstre.
	Skriver eller tegner frihåndslinjer med tilpasset penn. Velg  -ikonet for å endre tilpasset pennefarge og -bredde.
	Skriver eller tegner frihåndslinjer med en gjennomsiktig merkepenn. Velg  -ikonet for å endre merkepennfarge og -bredde.
	Svart penn (fin spiss på venstre, tykk på høyre).
	Rød penn (fin spiss på venstre, tykk på høyre).
	Blå penn (fin spiss på venstre, tykk på høyre).

	Bytter til Merknadsmodus.
	Bytter til Tavlemodus.


	Viskelær (tynn bredde på venstre, tykk på høyre).
	Fjerner alle tegninger.
	Skjuler eller viser verktøylinjen når du tegner.  : Verktøylinjen skjules når du tegner.  : Verktøylinjen vises alltid.
	Lukker verktøylinjen.
	Viser hvilket verktøy du bruker med pennen   eller fingeren  (EB-695Wi/EB-680Wi).  : Ved bruk av penneverktøy. Fargen på ikonet indikerer fargen på pennen.  : Ved bruk av viskelærverktøy.  : Bruker pennen eller fingeren som mus.

### ► Relaterte koblinger

- "Velge linjebredde og farge" s.102
- "Velge tavlemaler" s.103

## Velge linjebredde og farge


Du kan velge farge og linjebredde for både tilpasset penn og merkepenn.



- 1 Velg  -ikonet ved siden av den egendefinerte pennen eller Merkepenn-verktøyet.  
En boks som denne vises:



- 2 Velg linjebredde og farge du vil bruke for pennen eller merkepennen.



- Mens du holder trykkeren over fargepaletten, vises navnet på fargen.
- Du kan endre nyansen til fargepaletten med **Fargepalett**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny.  
 **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert - Fargepalett**


- 3 Velg  - eller  -verktøyet, og bruk pennen eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi) til å skrive eller tegne på projiseringsflaten.

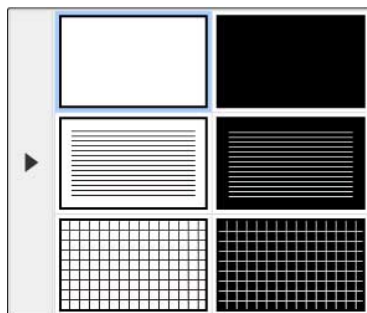


Når flere mennesker tegner på den projiserte skjermen ved hjelp av flere pinner, kan du velge ulike farger og linjebredder for hver penn. Når du bruker berøringshandlinger, har alle brukere samme farge og linjebredde.

## Velge tavlemaler

I tavlemodus, kan du endre bakgrunnsfargen og sette inn vannrette linjer eller en bakgrunnsmal.

- 1 I tavlemodus velger du  -ikonet. Følgende boks vises.















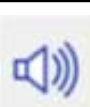


- 2 Velg ett av malmønstrene.

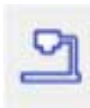









## Nedre verktøylinje for projektorkontroll

Den nederste verktøylinjen lar deg lagre, skrive ut sider og kontrollere de ulike projektorfunksjonene.



	Viser startskjermen.
	Skriver ut den projiserte skjermen. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Du kan ikke skrive ut innhold som er beskyttet av HDCP.</div>
	Lagrer den projiserte skjermen til den tilkoblede minnepinnen. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Du kan ikke lagre innhold som er beskyttet av HDCP.</div>
	Deler skjermen som vises ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Du kan ikke dele skjerm som er beskyttet av HDCP.</div>
	Endrer bildekilde ved hjelp av listen som vises. Hvis du vil lukke bildekildelisten, velger du  -ikonet på toppen av listen.
	Forstørrer og forminsker det projiserte bildet.
	Slår videoen og lyden av. Berør skjermen for å slå video og lyd på igjen.

	Setter video på pause.
	Hever eller senker lydstyrken.
	Splitter skjermen for å projisere to bilder samtidig. Mens du utfører projisering med delt skjerm, kan du velge dette ikonet for å stille inn detaljerte innstillinger for bruk av de interaktive funksjonene.
	Teller tiden opp eller ned.

	<p>Viser verktøylinjen for å kontrollere dokumentkameraet. Du kan også bruke disse funksjonene.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #fff9c4; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> Tilgjengelige funksjoner varierer avhengig av modellen til Epson-dokumentkameraet.</p> </div> <p><b>AF</b> : Fokuser dokumentkameraets bilde automatisk.</p> <p><b>  </b> : Ta pause i dokumentkameraets video.</p> <p> : Zoom inn og ut av dokumentkameraets bilder.</p> <p> : Roter dokumentkameraets bilde med 180 grader.</p> <p> : Ta stillbilde med dokumentkameraet.</p> <p> : Start og stopp videoopptak med dokumentkameraet.</p> <p> : Spill av filmen til dokumentkameraet.</p> <p> : Lukk verktøylinjen til dokumentkameraet.</p>
	Slår av projektoren.
	Lukker den nedre verktøylinjen.

►► **Relaterte koblinger**

- "Lagre tegnet innhold" [s.105](#)


- "Skrive ut tegnet innhold" s.105
- "Velge visning av nettverksenhet" s.105

## Lagre tegnet innhold

Du kan lagre innholdet du har tegnet på den projiserte skjermen på en USB-minnepinne. Du kan lagre i JPG-format. Det oppstår en feil hvis du ikke får tilgang til USB-minnepinnen. Filnavnet angis automatisk.



USB lagringsenheter med passordbeskyttelse støttes ikke.

- 1** Koble en USB-minnepinnen til projektorens USB-A-port.
- 2** Velg  -ikonet på verktøylinjen. Velg **Ja** for å lagre tegnet innhold.


## Skrive ut tegnet innhold

Du kan skrive ut innhold du har tegnet med skriverinnstillingene under **Skriverinnstillinger** i **Nettverk**-menyen på projektoren. En feil oppstår hvis en skriver ikke er koblet til.

Følgende skriverkommandoer støttes.\*

Kontrollkommandoer	Tilkoblingsmetode
ESC/P-R	Over et nettverk
ESC/Page, ESC/Page-Color	
PCL6	

\* Ikke alle skrivere støttes. Kontakt Epson for flere detaljer om støttede modeller.


- 1** Velg  -ikonet på verktøylinjen. Skriv ut-skjermen vises.
- 2** Spesifiser antall eksemplarer på Skriv ut-skjermen (opptil 20 ark).
- 3** Velg **Skriv ut**.

## Velge visning av nettverksenhet

Hvis du har koblet andre enheter til projektoren via et nettverk, kan du velge å projisere et bilde fra disse enhetene. Du kan velge bildekilden fra datamaskiner som kjører EasyMP Multi PC Projection og smarttelefoner eller nettbrett som kjører Epson iProjection.



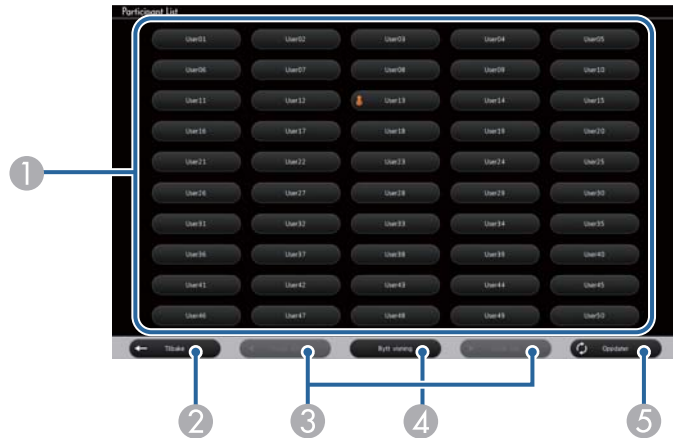
Du kan velge alle tilkoblede nettverksenheter for projisering, selv om brukeren er tilkoblet ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection-programvaren med moderatorfunksjonen aktivert. Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for detaljer om moderatorfunksjonen.

- 1** Velg  -ikonet på den nedre verktøylinjen, og velg **Deltakerliste** fra bildekildelisten.




Skjermen for å velge bruker vises.

**2** Velg brukernavnet for enheten du vil projisere fra.



1 Viser brukernavnene til datamaskinene som er koblet til projektorene.

Ikonet  vises ved siden av brukernavnet til enheten som projiseres (kun ved visning av sider med ikoner).

2 Lukker brukervalgskjermen og går tilbake til forrige skjerm.

3 Klikk for å gå til forrige eller neste side når du viser et miniatyrbilde.

4 Veksler skjermen for brukervalgskjermen mellom miniatyrbilder eller ikoner.

5 Oppdaterer brukervalgskjermen.

Når en ekstra bruker kobler til projektoren via et nettverk, velger du denne knappen for å oppdatere brukerlisten.



- Når brukervalgskjermen vises, kan du ikke gjøre følgende:
  - Velge en annen bildekilde
  - Bruke andre interaktive funksjoner
  - Styre projektoren fra den nedre verktøylinjen
  - Koble til flere projektorer
  - Høre lyd fra projektoren (den er slått av midlertidig)
  - Projisere et bilde ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection

Du ser den valgte brukerens skjermbilde.

Når du endrer bruker, gjentar du disse trinnene.



- Du kan ikke få tilgang til Deltakerliste-skjermen når du kobler til flere projektorer ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection og projiserer det samme bildet (speiling).
- Hvis handlinger med penn eller berøring ikke fungerer, kan du gå tilbake til forrige skjermbilde ved å trykke [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

Du kan bruke projektoren i interakt. datamaskin-modus over et nettverk. Hvis du vil kommentere når du bruker interakt. datamaskin-modus over et nettverk, må du bruke Easy Interactive Tools (eller en annen merknad program). Easy Interactive Tools lar deg bruke ulike tegneverktøy, behandle tegneområdet som en side og lagre tegningene som en fil for senere bruk. Du kan installere Easy Interactive Tools CD-en med EPSON Projector-programvare for Easy Interactive Function. Du kan også laste ned programvaren fra Epsons nettsted.

Bruk EasyMP Multi PC Projection versjon 2.10 eller nyere (for Windows og OS X) til å sette opp projektoren på et datanettverk og bruke interaktiv datamaskin-modus over nettverket.

Velg **Bruk interaktiv penn** på **Generelle innstillinger**-kategorien og **Vindu med lagdelt overføring** på kategorien **Juster ytelse**.

Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for instruksjoner.



- Antallet pinner eller fingre (EB-695Wi/EB-680Wi) du kan bruke samtidig er som følger.
  - Windows: to pinner og seks fingre
  - OS X: en penn eller en finger
- Responsten kan være tregere over nettverket.
- Du kan ikke endre **Driftsmodus for penn**-innstillingen fra projektorens **Utvidet**-meny.
- Du kan koble til opptil fire projektorer samtidig ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection. Når du er koblet til flere projektorer, fungerer funksjonene til Interakt. datamaskin-modus alle projektorene. Operasjoner som utføres på én projektor blir reflektert på andre projektorer.

## ► Relaterte koblinger

- "Forholdsregler når du kobler til en projektor på et annet delnettverk" [s.107](#)

## Forholdsregler når du kobler til en projektor på et annet delnettverk

Følg disse forholdsreglene når du kobler til en projektor på et annet delnett ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection og bruker interaktive funksjoner:

- Søk etter projektorer på nettverket ved å angi IP-adressen eller navnet til projektoren. Du kan ikke søke etter den ved å spesifisere projektornavnet.
- Sørg for at du får et ekkosvar tilbake fra nettverksprojektoren når du sender en ekkoforespørsel med ping-kommandoen. Når alternativet Internet Control Message Protocol (ICMP) er deaktivert på ruterens, kan du koble til projektoren fra eksterne steder, selv om du ikke kan få ekkosvar tilbake.
- Kontroller at følgende porter er åpne.

Port	Protokoll	Bruk	Kommunikasjon
3620	TCP/UDP	For tilkobling og kontroll	to-veis
3621	TCP	For overføring av bilder	to-veis
3629	TCP	For å kontrollere projektoren	to-veis

- Kontroller at MAC-adressefiltrering og alternativer for applikasjonsfiltrering er riktig konfigurert på ruterens.
- Når båndbreddestyring brukes for kommunikasjon mellom steder, og EasyMP Multi PC Projection går over den definerte båndbredden, kan du ikke være i stand til å koble til projektoren på eksterne steder.



Epson garanterer ikke at tilkoblingen til projektoren på et annet delnett ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection vil fungere selv om du oppfyller kravene ovenfor. Når du vurderer gjennomføringen, må du sørge for å teste tilkoblingen i nettverksmiljøet.

Hvis du bruker Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du bruke Penneinndata og Håndskriftsverktøy til å legge til håndskreven tekst og merknader til arbeidet ditt.

Du kan også bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner over et nettverk når du setter interaktive funksjoner til å være tilgjengelige på nettverket.

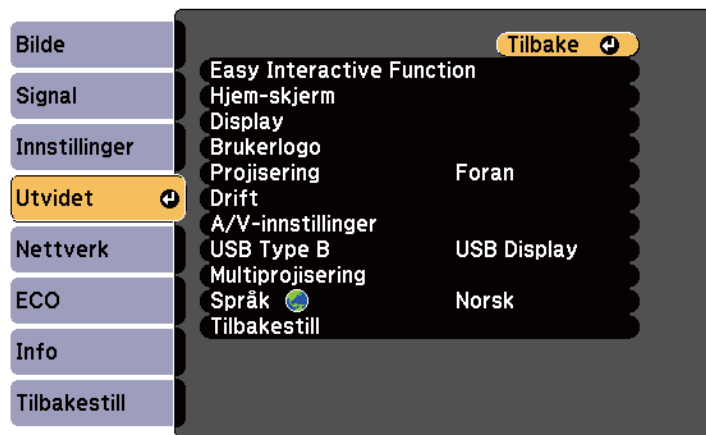
## ► Relaterte koblinger

- "Aktivering av penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows" [s.108](#)
- "Bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows" [s.109](#)

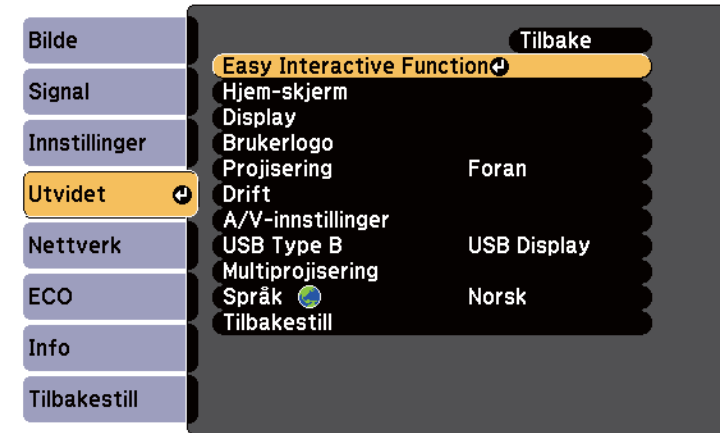
## Aktivering av penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows

Hvis du vil bruke penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, må du justere penneinnstillingene i projektorens **Utvidet**-meny.

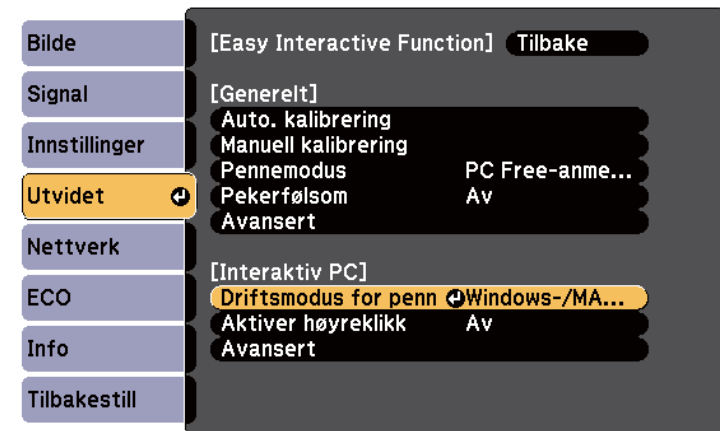
**1** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter]-knappen.



**2** Velg **Easy Interactive Function**-innstillingen, og trykk [Enter]-knappen.



**3** Velg **Driftsmodus for penn**-innstilling, og trykke på [Enter]-tasten.



**4** Velg **Windows-/MAC-modus**, og trykk [Enter].




## Bruke Penneinndata og håndskriftfunksjoner i Windows

Hvis du bruker Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 eller Windows Vista, kan du skrive for hånd og konvertere til tekst.

Hvis du har Microsoft Office 2007 eller senere, kan du også bruke Blekkfunksjonen til å legge håndskrevne notater til et Word-dokument, Excel-regneark eller PowerPoint-presentasjon.



Alternativnavnene for merknadsfunksjonene kan variere avhengig av hvilken versjon av Microsoft Office du bruker.

- Hvis du vil åpne Berøringstastaturet i Windows 10, høyreklikker eller trykker og holder du på oppgavelinjen og velger **Vis tast for berøringstastatur**. Velg tastaturikonet på skjermen.
- Hvis du vil åpne Berøringstastaturet i Windows 8, høyreklikker eller trykker og holder du på oppgavelinjen og velger **Verktøylinjer > Berøringstastatur**. Velg tastaturikonet på skjermen, og velg penneikonet.
- Hvis du vil åpne Tablet PC Inndatapanel i Windows 7 eller Windows Vista, velger du  > **Alle programmer > Tilbehør > Tablet PC > Tablet PC Inndatapanel**. Du kan skrive i boksen ved hjelp av pennen eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi), og så kan du velge mellom en rekke alternativer for å redigere og konvertere teksten.
- Hvis du vil legge til Håndskriftmerknader i Microsoft Office-programmer, velg **Se gjennom**-menyen, og velg **Start håndskriftregistrering**.



I Microsoft Word eller Excel velger du **Sett inn**-kategorien, og klikker **Start håndskriftregistrering**.

- Hvis du vil kommentere PowerPoint-lysbilder i Lysbildefremvisning-modus, trykker du knappen på siden av pennen eller trykker på projiseringsflaten

med fingeren i ca 3 sekunder, så velger du **Pekeralternativer > Penn** fra hurtigmenyen.

For mer informasjon om disse funksjonene kan du se Windows Hjelp.

Du kan projisere bilder fra to kilder samtidig på høyre og venstre side av skjermen, og bruke de interaktive funksjonene.

Du kan skrive og tegne på tvers av skjermene.




- Du kan kun bruke interaktiv datamaskin-modus på en av skjermene.
- Du kan vise området hvor du kan skrive og tegne med en ramme. Når du projiserer to bilder samtidig, kan du trykke [Menu]-knappen og sette **Vis tegneområde**-innstillingen til **På**.
- Reaksjonstiden kan være tregere.

## ► Relaterte koblinger

- "Bytte Split Screen-projisering" [s.110](#)
- "Velge innstillinger for delt skjerm for den interaktive funksjonen" [s.111](#)
- "Projisering av to bilder samtidig" [s.116](#)

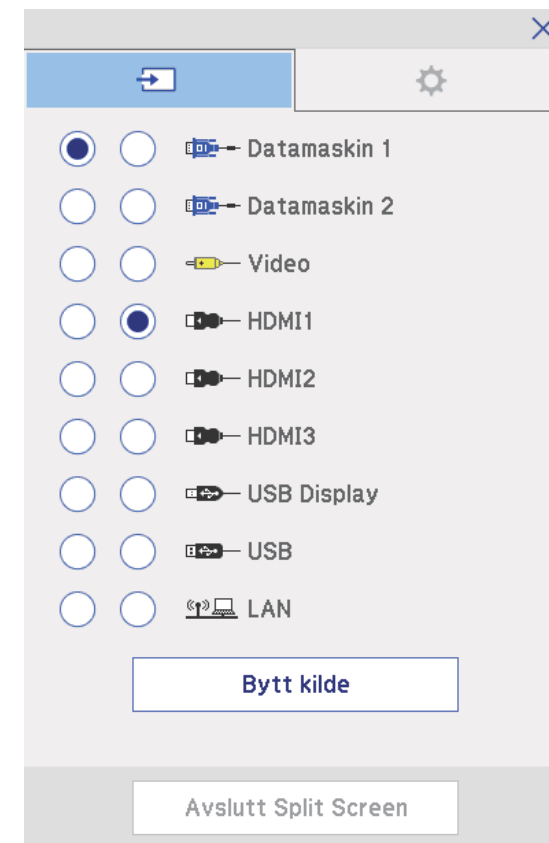
## Bytte Split Screen-projisering

Du kan dele skjermen for å projisere to bilder samtidig ved bruk av den nedre verktøylinjen eller fjernkontrollen. Følg trinnene under for å bytte til projisering med delt skjerm ved hjelp av den nedre verktøylinjen.

**1** Velg -ikonet på verktøylinjen.



**2** Velg inngangskilder for venstre og høyre skjerm.




Du kan bare velge inngangskilder som kan kombineres.

## 3 Velg Bytt kilde.

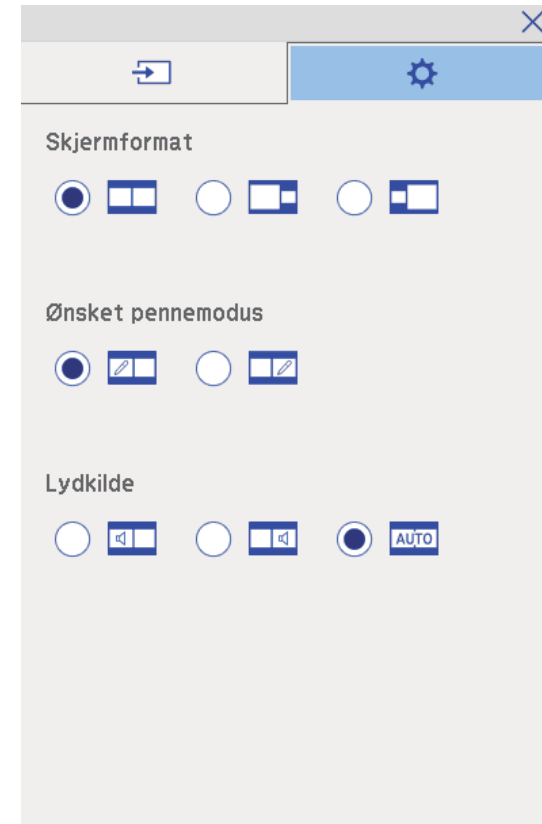
### Velge innstillinger for delt skjerm for den interaktive funksjonen



Følg trinnene under for å velge innstillinger for projisering med delt skjerm ved hjelp av den nedre verktøylinjen.


1 Velg -ikonet på verktøylinjen.  
Skjermen for å sette opp delt skjerm vises.

2 Velg kategorien .

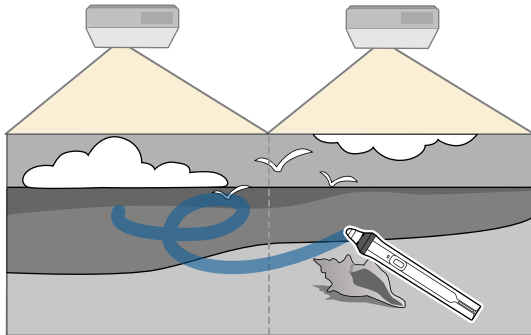
## 3 Velg følgende innstillinger for delt skjerm.



- **Skjermformat:** Forstørrer ett bilde og reduserer samtidig det andre bildet. Avhengig av videoinngangssignalene kan bildene ikke være samme størrelse selv om du velger -ikonet (**Lik**).
- **Ønsket pennemodus:** lar deg bruke pennen eller fingeren som en mus på hvilken som helst av skjermene.
- **Lydkilde:** velger lyden. Velg -ikonet (**Automatisk**) for å høre lyd fra den største skjermen eller den venstre skjermen.

**4** Velg -ikonet på skjermen for å sette opp delte skjermer for å gå ut.

Du kan bruke projektorens interaktive funksjoner med to projektorer som er montert ved siden av hverandre. Installer Easy Interactive Driver versjon 4.0 fra CD-en med Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Se *Installasjonsveiledning* for mer informasjon om hvordan du monterer flere projektorer og stiller inn interaktive funksjoner.




Du kan kanskje ikke skrive og trekke over bildenes kanter.

## ► Relaterte koblinger

- "Bruke interaktive funksjoner midlertidig med bare én av projektorene" [s.113](#)
- "Koble sammen flere projektorer av samme modell" [s.36](#)
- "Bruke flere projektorer" [s.133](#)
- "Systemkrav for Easy Interactive Driver" [s.253](#)

## Bruke interaktive funksjoner midlertidig med bare én av projektorene

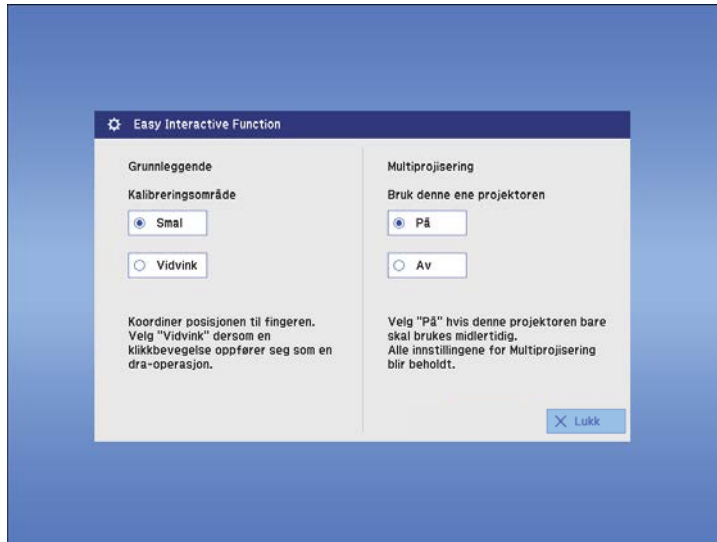
Når du bruker de interaktive funksjonene på en skjerm projisert med to projektorer, kan du midlertidig bruke de interaktive funksjonene på bare én av projektorene ved å velge følgende innstillinger. Denne innstillingen er kun tilgjengelig på Hjem-skjermen.

**1** Trykk [Home]-knappen på fjernkontrollen eller  -ikonet på nedre verktøylinje. Hjem-skjermen vises.

**2** Trykk  -ikonet.



### 3 Velg På for Bruk denne ene projektoren.



### 4 Trykk Lukk for å gå tilbake til forrige skjerm.

Du kan nå midlertidig bruke de interaktive funksjonene på bare én av projektorene.



Når du har slått av projektoren, kan du sette **Bruk denne ene projektoren** tilbake til **Av**.

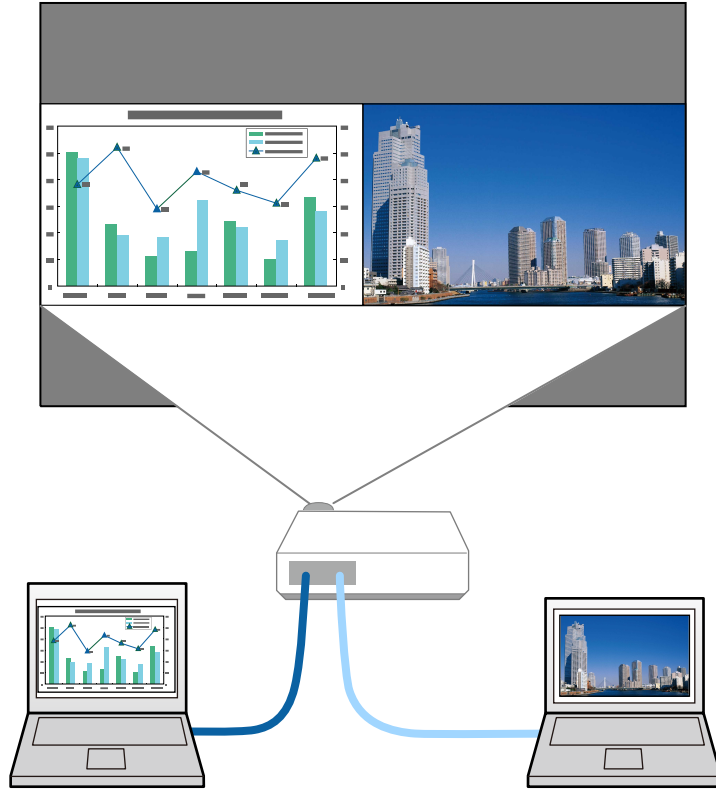
# Justere projektorfunksjoner

Følg instruksjonene i disse delene for å bruke projektorens justeringsfunksjoner.

## ► Relaterte koblinger

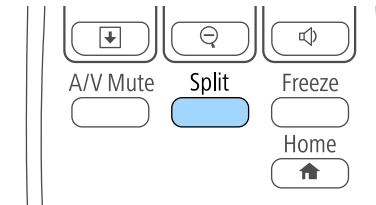
- "Projisering av to bilder samtidig" [s.116](#)
- "Projisere en PC Free-presentasjon" [s.119](#)
- "Slå av bildet og lyden midlertidig" [s.124](#)
- "Stoppe videohandling midlertidig" [s.125](#)
- "Zoome på bilder" [s.126](#)
- "Bruke fjernkontrollen som en trådløs mus" [s.127](#)
- "Bruke fjernkontrollen som en peker" [s.128](#)
- "Lagre bildet for en brukerlogo" [s.129](#)
- "Lagre et brukermønster" [s.132](#)
- "Bruke flere projektorer" [s.133](#)
- "Projiserer bilder fra HDMI3-porten med den valgfrie grensesnittboksen" [s.141](#)
- "Sikkerhetsfunksjoner for projektoren" [s.143](#)

Du kan bruke Split Screen-funksjonen til å samtidig projisere to bilder fra ulike bildekilder. Du kan styre Split Screen-funksjonen ved hjelp av fjernkontrollen eller projektorens menyer.



- Når du bruker Split Screen-funksjonen, kan andre projektorfunksjoner ikke være tilgjengelige, og noen innstillinger kan automatisk brukes på begge bildene.
- Du kan ikke projisere med delt skjerm når **Koble til ELPCB02** er satt til **På** i projektorens **Utvidet**-meny.
  - ☛ **Utvidet > Drift > Koble til ELPCB02**

**1** Trykk på [Split]-knappen på fjernkontrollen.

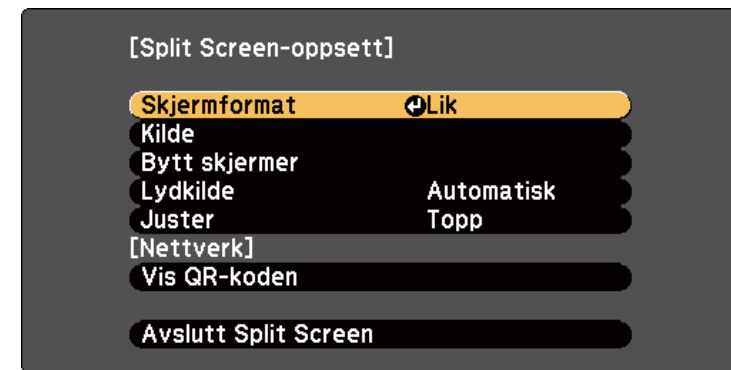


Den gjeldende valgte inngangskilden projiseres på venstre del av skjermen.



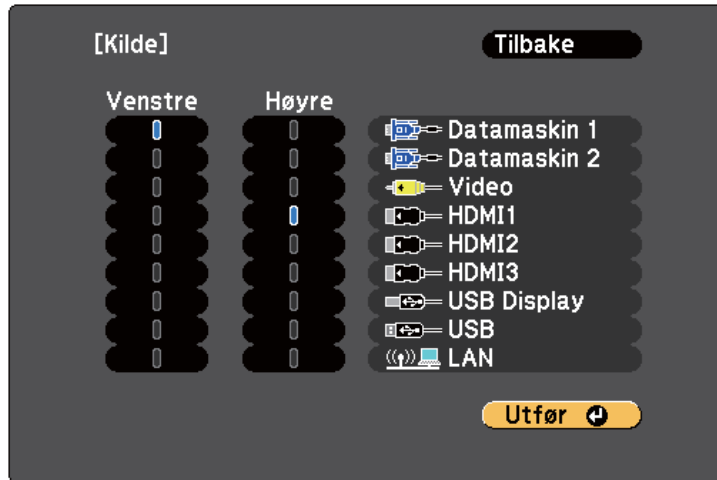
Du kan utføre de samme operasjonene fra **Split Screen** i projektorens **Innstillinger**-meny.

**2** Trykk på [Menu]-knappen.  
Du ser denne skjermen:



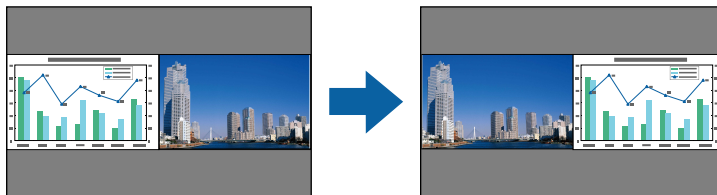


- 3** For å velge en signalkilde for det andre bildet, velger du **Kilde**-innstillingen, trykker [Enter], velger inngangskilden, velger **Utfør**, og trykker [Enter].



- Du kan bare velge inngangskilder som kan kombineres.
- Når du bruker Split Screen-funksjonen, vises **Kilde**-skjermen når du endrer inngangskilden fra fjernkontrollen.

- 4** Hvis du vil bytte bilder, velger du **Bytt skjermer** og trykker [Enter]. De projiserte bildene på venstre og høyre skjerm byttes om.



- 5** For å forstørre ett bilde og samtidig forminske det andre bildet velger du **Skjermformat**, trykker [Enter], velger en størrelse og trykker [Enter]. Trykk [Menu] for å gå ut av menyen.



Avhengig av videoinngangssignalene kan bildene ikke være samme størrelse selv om du velger **Lik**.

- 6** For å velge lyd velger du **Lydkilde**, trykker på [Enter], velger et lydalternativ og trykker [Enter]. Trykk [Menu] for å gå ut av menyen.



Velg **Automatisk** for å høre lyd fra den største skjermen eller den venstre skjermen.

- 7** Slik justerer du de projiserte bildene til toppen av skjermen: Velg **Juster**, trykk [Enter], velg **Topp** og trykk [Enter] igjen. Trykk [Menu] for å gå ut av menyen.

- 8** Du avslutter Split Screen-funksjonen ved å trykke [Split] eller [Esc].

### ► Relaterte koblinger

- "Ustøttede inngangskildekombinasjoner for projisering med delt skjerm" [s.117](#)
- "Begrensninger for Split Screen" [s.118](#)
- "Interaktive funksjoner ved projisering av to bilder samtidig" [s.110](#)

## Ustøttede inngangskildekombinasjoner for projisering med delt skjerm

Disse inngangskildekombinasjonene kan ikke projiseres med Split Screen.

- Datamaskin 1 og Datamaskin 2

- Datamaskin 1, Datamaskin 2 og Video
- USB Display og USB/LAN
- USB og LAN

## Begrensninger for Split Screen

### Driftsbegrensninger

De følgende operasjonene kan ikke utføres under projisering av delt skjerm.

- Innstilling av projektorens meny
- E-Zoom
- Bytte bildeforhold (bildeforhold blir stilt til **Normal**.)
- Operasjoner med [User]-knappen på fjernkontrollen
- Automatisk iris



Hjelp kan kun vises når bildesignaler ikke mottas, eller når en melding om feil eller advarsel vises.

### Begrensninger for bilde

- Hvis du foretar justeringer som **Lysstyrke**, **Kontrast**, **Fargemetning**, **Nyanse** og **Skarphet** i projektorens **Bilde**-meny, kan du bruke dem på bare bildet til venstre. Standardjusteringer brukes på bildet til høyre. Justeringer som påvirker hele det projiserte bildet, som **Fargemodus** og **Fargetemp.**, brukes på både venstre og høyre bilde.
- Selv om du justerer **Støyreduksjon** og **Deinterlacing** i projektorens **Bilde**-meny, er **Støyreduksjon** satt til 0, og **Deinterlacing** satt til **Av** for bildet til høyre.

☛ **Bilde** > **Bildeforbedring** > **Støyreduksjon**

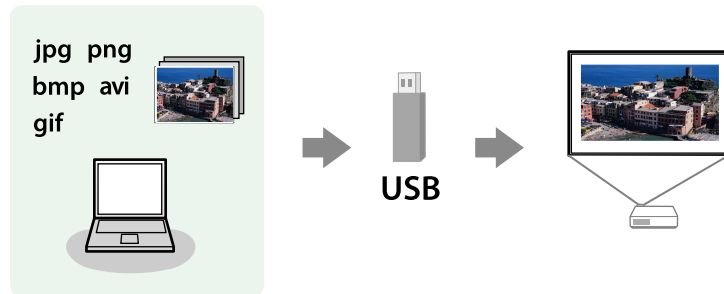
☛ **Bilde** > **Avansert** > **Deinterlacing**

- Selv om du stiller **Displaybakgrunn** til **Logo** i projektorens **Utvidet**-meny, vises den blå skjermen når ingen bildesignal mottas.

### ► Relaterte koblinger

- "Bredde/høyde-forhold for bilde" [s.67](#)
- "Zoome på bilder" [s.126](#)
- "Stille inn automatisk iris" [s.70](#)
- "Fargemodus" [s.70](#)
- "Inngangssignalinnstillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)

Du kan bruke projektorens PC Free-funksjon når du kobler til en USB-enhet som inneholder kompatible presentasjonsfiler. Dette gjør at du raskt og enkelt kan vise en presentasjon og kontrollere den ved hjelp av projektorens fjernkontroll.



## ► Relaterte koblinger

- "Støttede filtyper for PC Free" [s.119](#)
- "Forholdsregler for PC Free-projisering" [s.119](#)
- "Starte lysbildefremvisning med PC Free" [s.120](#)
- "Starte filmpresentasjon med PC Free" [s.122](#)
- "Visningsalternativer for PC Free" [s.123](#)

## Støttede filtyper for PC Free

Du kan projisere slike filer ved hjelp av PC Free-funksjonen på projektoren.



- For best resultat legger du filene på medier som er formatert i FAT16/32.
- Hvis du har problemer med å projisere fra media formatert for filsystemer som ikke er Windows, bør du prøve å formatere mediet for Windows i stedet.

Filinnhold	Filtype (typefelt)	Detaljer
Bilde	.jpg	Kontroller at filen ikke er: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK-format</li> <li>• Progressivt format</li> <li>• Høyt komprimert</li> <li>• Over en oppløsning på 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Kontroller at filen ikke er: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Over en oppløsning på 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Kontroller at filen ikke er: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Over en oppløsning på 1280 × 800</li> <li>• Animert</li> </ul>
	.png	Kontroller at filen ikke er: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Over en oppløsning på 1280 × 800 *</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Støtter bare AVI 1.0. Kontroller at filen ikke er: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lagret med en lydkodek som ikke er PCM eller ADPCM</li> <li>• Over en oppløsning på 1280 × 720</li> <li>• Større enn 2 GB</li> </ul>

## Forholdsregler for PC Free-projisering

Vær oppmerksom på følgende forholdsregler når du bruker PC Free-funksjoner.

- Ikke koble fra USB-lagringsenheten mens den er i bruk. Dette kan føre til at PC Free ikke fungerer riktig.
- Du kan ikke være i stand til å bruke sikkerhetsfunksjonene på enkelte USB-lagringsenheter med PC Free-funksjoner.

- Når du kobler til en USB-enhet som har en strømadapter, kobler du strømadapteren til en stikkontakt når du bruker enheten med projektoren.
- Noen USB-kortlesere er ikke kompatible med projektoren.
- Projektoren kan gjenkjenne opptil 5 kort satt inn i den tilkoblede kortleseren på én gang.
- Du kan ikke korrigere keystone-forvrengning mens du projiserer på PC Free, så du må korrigere bildeformen før du starter presentasjonen.
- Du kan bruke følgende funksjoner mens du projiserer med PC Free.
  - Stillbilde
  - A/V av
  - E-Zoom
  - Peker

## ► Relaterte koblinger

- "Stoppe videohandling midlertidig" [s.125](#)
- "Slå av bildet og lyden midlertidig" [s.124](#)
- "Zoome på bilder" [s.126](#)
- "Bruke fjernkontrollen som en peker" [s.128](#)

## Starte lysbildefremvisning med PC Free

Når du har koblet en USB-enhet til projektoren, kan du bytte til USB-inngangskilden og starte lysbildefremvisningen.



- Du kan endre PC Free-betjeningsvalg eller legge til spesialeffekter ved å markere **Alternativ** nederst på skjermen og trykke på [Enter].
- Du kan nå kjøre lysbildefremvisning ved bruk av den interaktive pennen eller fingeren din i stedet for fjernkontrollen (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

- 1** Trykk på [USB]-knappen på fjernkontrollen. Skjermbildet for fillisten til PC Free vises.



- Hvis Velg stasjon-skjermen vises, trykker du på pilknappene for å velge stasjonen og trykker på [Enter].
- For å vise Velg stasjon-skjermen markerer du **Velg stasjon** på toppen av fil-listeskjermen, og trykker på [Enter].

- 2** Gjør ett av følgende for å finne filene dine:

- Hvis du har behov for å vise filer i en undermappe på enheten, trykker du på pilknappene for å markere mappen, og trykker på [Enter].
- For å flytte opp et mappenivå på enheten markerer du **Til toppen**, og trykker [Enter].
- Hvis du vil vise flere filer i en mappe, uthever du **Neste side** eller **Forrige side**, og trykker på [Enter], eller trykker på [Page] opp-eller-ned-knappene på fjernkontrollen.

### 3 Gjør ett av følgende:

- For å vise ett enkelt bilde trykker du på pilknappene for å markere bildet, og trykker på [Enter]. (Trykk på [Esc]-knappen for å gå tilbake til skjermen med filliste.)
- Hvis du vil vise en lysbildefremvisning av alle bildene i en mappe, trykker du på pilknappene for å markere **Bildevis.**-alternativet nederst på skjermen, og trykker på [Enter].

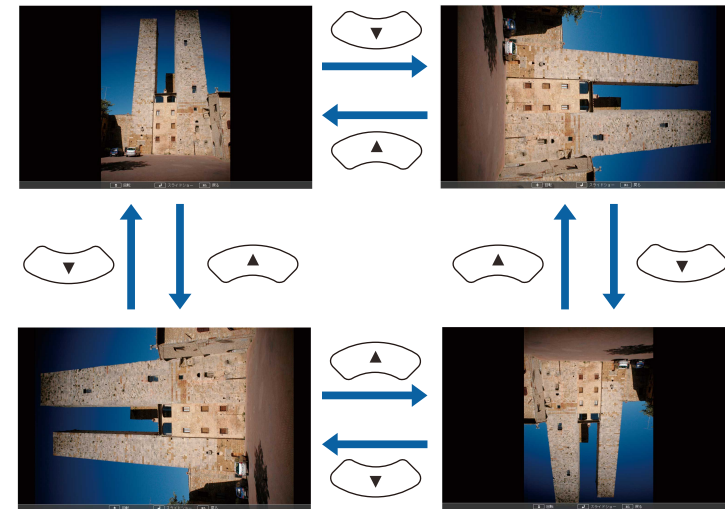


- Du kan endre bildebyttetid ved å markere **Alternativ** nederst på skjermen og trykke på [Enter].
- Hvis noen filnavn er lengre enn visningsområdet, eller inkluderer symboler som ikke støttes, kan filnavnene bare forkortes eller endres i skjermvisningen.

### 4 Under projisering bruker du følgende kommandoer for å styre visningen:

- For å rotere et bilde som vises trykker du på piltast opp eller piltast ned.

Du kan også rotere bildet ved å flippe det med den interaktive pennen (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi).



- For å gå til neste eller forrige bilde trykker du på venstre eller høyre piltast.

Du kan også flytte forover eller bakover ved å flippe bildet med den interaktive pennen (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) eller fingeren (EB-695Wi/EB-680Wi).

### 5 For å stoppe visning følger instruksjonene på skjermen eller trykker på [Esc]-knappen.

Du kommer tilbake til fillisteskjermen.

### 6 Slå av USB-enheten, hvis nødvendig, og koble enheten fra projektoren.

#### » Relaterte koblinger

- "Koble til en USB-enhet" [s.34](#)
- "Visningsalternativer for PC Free" [s.123](#)

## Starte filmpresentasjon med PC Free

Når du har koblet en USB-enhet til projektoren, kan du bytte til USB-inngangskilden og starte filmen.



- Du kan endre betjeningsvalg for PC Free ved å markere **Alternativ** nederst på skjermen og trykke på [Enter].

- 1** Trykk på [USB]-knappen på fjernkontrollen. Skjermbildet for fillisten til PC Free vises.



- Hvis Velg stasjon-skjermen vises, trykker du på pilknappene for å velge stasjonen og trykker på [Enter].
- For å vise Velg stasjon-skjermen markerer du **Velg stasjon** på toppen av fil-listeskjermen, og trykker på [Enter].

- 2** Gjør ett av følgende for å finne filene dine:

- Hvis du har behov for å vise filer i en undermappe på enheten, trykker du på pilknappene for å markere mappen, og trykker på [Enter].

- For å flytte opp et mappenivå på enheten markerer du **Til toppen**, og trykker [Enter].
- Hvis du vil vise flere filer i en mappe, uthever du **Neste side** eller **Forrige side**, og trykker på [Enter], eller trykker på [Page] opp-eller-ned-knappene på fjernkontrollen.

- 3** Hvis du vil spille av en film, trykker du på piltastene for å markere filen, og trykker [Enter].



- Hvis noen filnavn er lengre enn visningsområdet, eller inkluderer symboler som ikke støttes, kan filnavnene bare forkortes eller endres i skjermvisningen.
- Hvis du vil spille av alle filmene i en mappe i rekkefølge, velger du alternativet **Bildevis.** nederst på skjermen.

- 4** Du kan stoppe avspillingen ved å trykke på [Esc]-knappen, markere **Avslutt**, og trykke på [Enter]. Du kommer tilbake til fillisteskjermen.

- 5** Slå av USB-enheten, hvis nødvendig, og koble enheten fra projektoren.

### » Relaterte koblinger

- "Koble til en USB-enhet" [s.34](#)
- "Visningsalternativer for PC Free" [s.123](#)

## Visningsalternativer for PC Free

Du kan velge disse visningsalternativene når du bruker PC Free. For å få tilgang til denne skjermen markerer du **Alternativ** nederst på PC Free-fyllisteskjermen, og trykker på [Enter].

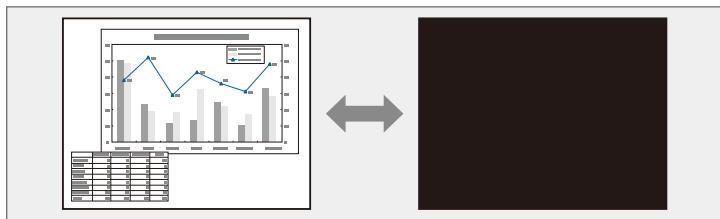


Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	1 sekund til 60 sekunder	Viser filer for den valgte tiden, og bytter til neste fil automatisk. Høyoppløselige bilder kan byttes noe langsommere
Effekt	Nei	Ingen effekt
	Stryk	Går mellom bilder med en strykeeffekt
	Oppløs	Går mellom bilder ved hjelp av en oppløsingeffekt
	Tilfeldig	Går mellom bilder ved hjelp av et tilfeldig utvalg av effekter

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Visningsrekkefølge	Etter navn	Viser filer i rekkefølge etter navn
	Etter dato	Viser filer i rekkefølge etter dato
Sorteringsrekkefølge	Stigende	Viser filer i rekkefølge etter først-til-sist
	Synkende	Viser filer i rekkefølge etter sist-til-først
Kontinuerlig avspilling	På	Viser en lysbildeframvisning kontinuerlig
	Av	Viser en lysbildeframvisning én gang
Tidspunkt for skifte av skjermbilde	Nei	Viser ikke den neste filen automatisk



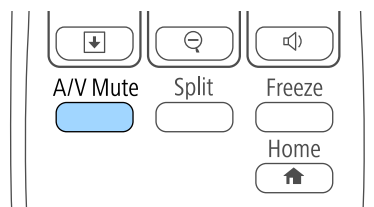
Du kan midlertidig slå av det projiserte bildet og lyden hvis du vil kapre publikums oppmerksomhet under en presentasjon. Lyd- eller videohandlinger fortsetter imidlertid å kjøre, så du kan ikke gjenoppta projiseringen på det punktet du stoppet den.



Hvis du vil vise et bilde, for eksempel en firmalogo eller et bilde når [A/V Mute]-knappen er trykket, kan du velge et bilde i for A/V av-innstillingsskjermen i projektorens **Utvidet**-meny.

☛ **Utvidet > Display > A/V av**

- 1 Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å midlertidig stoppe projeksjonen og dempe all lyd.



- 2 For å slå bildet og lyden på igjen, trykker du på [A/V Mute] igjen.



- Projektoren slår automatisk av strømmen 30 minutter etter at A/V av er aktivert. Du kan deaktivere denne funksjonen i projektorens ECO-meny.

☛ **ECO > Tidsur for A/V av**

- Lampen lyser fortsatt under A/V av, slik at antall lampetimer øker.

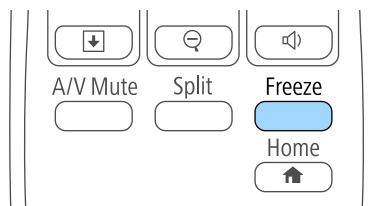
## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)



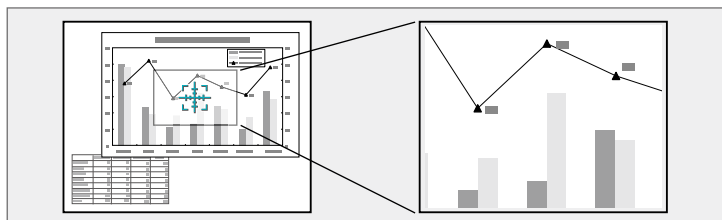
Du kan midlertidig stoppe handlingen i en video eller datamaskinpresentasjon og beholde et bilde på skjermen. Lyd- eller videohandlinger fortsetter imidlertid å kjøre, så du kan ikke gjenoppta projiseringen på det punktet du stoppet den.

- 1 Trykk på [Freeze]-knappen på fjernkontrollen for å fryse videoen.



- 2 Du kan starte videoen igjen ved å trykke på [Freeze] på nytt.

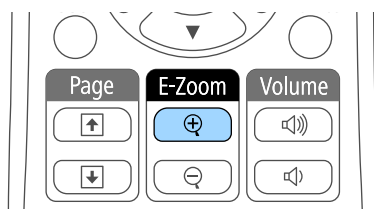
Du kan trekke oppmerksomheten til en del av en presentasjon ved å zoome inn på en del av bildet og forstørre den på skjermen.



- Hvis du vil gå tilbake til den opprinnelige bildestørrelsen, trykker du [Esc].

Det forstørrede bildet projiseres, og forstørrelsesforholdet vises på skjermen.

- 1** Trykk på [E-Zoom] +-knappen på fjernkontrollen.



Du ser et trådkors på skjermen som indikerer midten av zoomområdet.

- 2** Bruk følgende knapper på fjernkontrollen til å justere det zoomede bildet:

- Bruk piltastene til å plassere trådkorset i bildeområdet du vil zoome inn på. For å flytte trådkorset diagonalt trykker du på et par av de tilstøtende piltastene samtidig.
- Trykk på [E-Zoom] +-knappen flere ganger for å zoome inn på bildeområdet. Trykk og hold nede [E-Zoom] + for å zoome inn raskere. Det valgte området kan forstørres til mellom én og fire ganger i 25 gradvis økende trinn.
- For å panorere rundt det zoomede bildet området bruker du pilknappene.
- For å zoome ut på bildet trykker du på [E-Zoom] – -knappen.

Du kan bruke projektorens fjernkontroll som en trådløs mus. Dette gjør at du kan styre projiseringen en viss avstand fra datamaskinen.



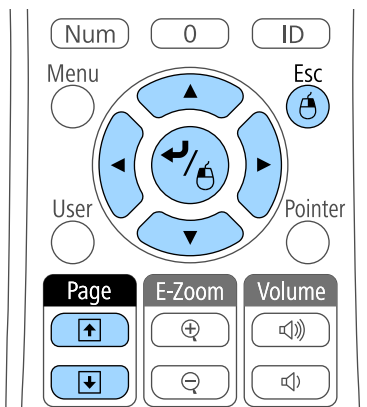
Du kan bruke de funksjoner for trådløs mus med Windows Visoa og nyere eller OS X 10.7.x og nyere.

- 1** Koble projektoren til en datamaskin ved hjelp av projektorens USB-B-, Computer- eller HDMI-port.



Trådløs mus fungerer ikke når det projiseres bilder fra en enhet som er koblet til HDMI1/MHL-porten med en MHL-kabel.

- 2** Hvis du har koblet datamaskinen til noe annet enn USB-B-porten, må du også koble en USB-kabel til projektorens USB-B-port og en USB-port på datamaskinen (for trådløs mus).
- 3** Start presentasjonen.
- 4** Bruk følgende knapper på fjernkontrollen til å styre presentasjonen:



- For å gå gjennom lysbilder eller sider trykker du på [Page] opp- eller ned-knappene.
- Bruk pilknappene til å flytte markøren på skjermen. For å flytte pekeren diagonalt trykker du på et par av de tilstøtende piltastene samtidig.
- Du kan venstreklikke ved å trykke på [Enter]-knappen én gang (trykk på den to ganger for å dobbeltklikke). For å høyreklikke trykker du på [Esc]-knappen.
- For å dra-og-slippe holder du nede [Enter]-knappen mens du flytter markøren med piltastene, og slipper [Enter] ved målet.

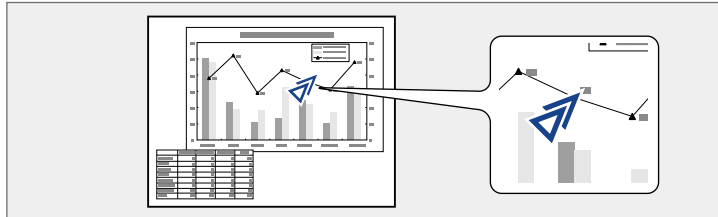


- Hvis museknappinnstillingene er stilt til omvendt på datamaskinen, vil bruken av fjernkontrollknappene også bli reversert.
- Funksjonen Trådløs mus virker ikke under følgende omstendigheter:
  - Når projektorens meny eller et Hjelp-skjermbilde vises.
  - Når **USB Type B** er satt til **Easy Interactive Function** eller **USB Display/Easy Interactive Function** fra projektorens **Utvidet**-meny (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
  - Når du bruker andre funksjoner enn funksjonen Trådløs mus (for eksempel når du justerer volumet).  
Imidlertid når du bruker E-Zoom- eller Peker-funksjonen, er ikke side opp og ned tilgjengelige.

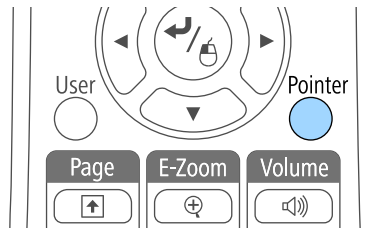
## ► Relaterte koblinger

- "Zoome på bilder" [s.126](#)
- "Bruke fjernkontrollen som en peker" [s.128](#)

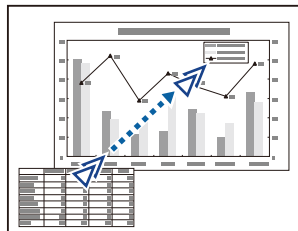
Du kan bruke projektorens fjernkontroll som en peker for å hjelpe deg med å rette publikums fokus mot viktig informasjon på skjermen. Standard pekerform er en pil. Du kan endre formen med innstillingen **Pekerform** i projektorens **Innstillinger**-meny.



**1** Trykk på [Pointer]-knappen på fjernkontrollen.



**2** Bruk piltastene til å flytte pekeren på skjermen. For å flytte pekeren diagonalt trykker du på et par av de tilstøtende piltastene samtidig.



**3** Trykk [Esc] for å fjerne pekeren fra skjermen.

## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)

Du kan lagre et bilde på projektoren og vise det når projektoren slås på. Du kan også vise bildet når projektoren ikke mottar et inngangssignal, eller når du midlertidig stopper projiseringen (ved hjelp av A/V av). Dette bildet kalles brukerlogoskjermen.

Du kan velge et bilde, en grafikk eller en firmalogo som brukerlogo. Dette gjør det enklere å identifisere projektorens eier, noe som kan bidra til å hindre tyveri. Du kan hindre endringer i brukerlogoen ved å sette opp passordbeskyttelse.

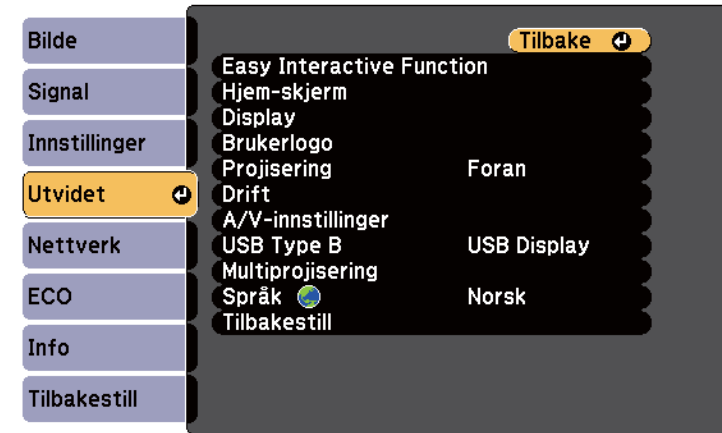


- Når du lagrer en brukerlogo, kan du ikke gå tilbake til fabrikkinnstilling logo.
- Hvis innstillingen for **Brukerlogobeskytts.** er satt til **På** i **Passordbeskyttelse**-menyen, må du slå den **Av** før du lagrer brukerlogoen.
- Når du kopierer menyinnstillingene fra én projektor til en annen ved hjelp av gruppeoppsettfunksjonen, blir brukerlogoen også kopiert. Ikke registrer informasjon som du ikke vil dele mellom flere projektorer, som en brukerlogo.

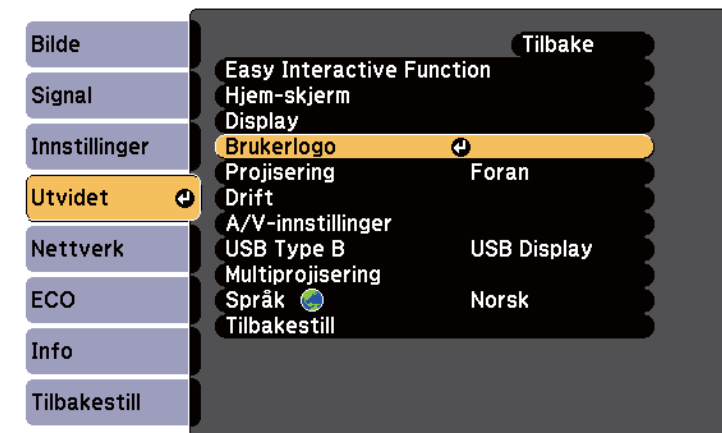
**1** Vis bildet som du vil prosjektet som brukerlogo.

**2** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

**3** Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].



**4** Velg **Brukerlogo**, og trykk [Enter].



Du ser en melding som spør om du vil bruke bildet på skjermen som en brukerlogo.



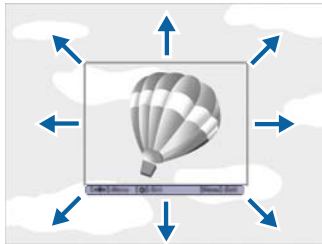
Justeringer som Keystone, E-Zoom, eller Bildeforhold er midlertidig avbrutt når du velger **Brukerlogo**.

- 5** Velg **Ja**, og trykk på [Enter].  
En markeringsboks vises over bildet.



Avhengig av den aktuelle bildesignalet kan skjermstørrelsen endres i henhold til oppløsningen på bildesignalet.

- 6** Bruk piltastene til å markere bildeområdet du vil bruke som brukerlogo, og trykk på [Enter].



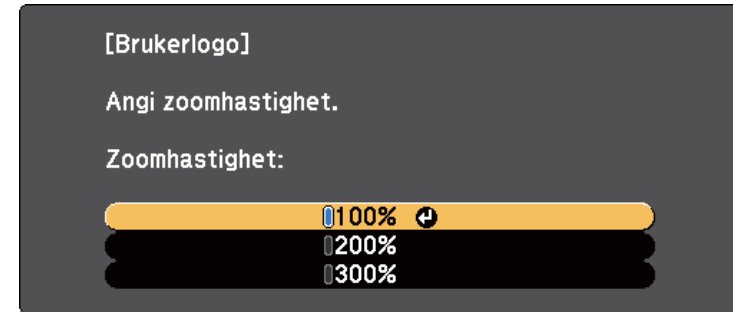
Du ser en melding som spør om du vil velge dette bildeområdet.



Du kan ikke endre størrelsen på bildeområdet (400 × 300 piksler).

- 7** Velg **Ja**, og trykk på [Enter]. (Hvis du ønsker å endre det valgte området, velger du **Nei**, trykker [Enter], og gjentar forrige trinn.)  
Du se zoomhastighetsmenyen for Brukerlogo.

- 8** Velg en mengde for zoom, og trykk på [Enter].



Du ser en melding som spør om du vil lagre bildet som brukerlogo.

- 9** Velg **Ja**, og trykk på [Enter].  
Brukerlogoen blir overskrevet, og en ferdigmelding vises.

- 10** Trykk [Esc] for å gå ut av meldingsskjermen.

- 11** Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].

- 12** Velg **Display**, og trykk på [Enter].

- 13** Velg når du vil vise skjermen for Brukerlogo:
- For å vise den når det ikke er et inngangssignal velger du **Displaybakgrunn** og setter denne til **Logo**.
  - For å vise den når du slår projektoren på velger du **Oppstartskjerm** og setter denne til **På**.
  - For å vise det når du trykker på [A/V Mute]-knappen velger du **A/V av** og setter det til **Logo**.

Hvis du vil hindre at noen endrer innstillinger for Brukerlogo uten å skrive inn et passord, setter du innstillingen for **Brukerlogobeskytts.** til **På** i **Passordbeskyttelse**-menyen, og velger et passord.

### ► Relaterte koblinger

- "Slå av bildet og lyden midlertidig" [s.124](#)
- "Sikkerhetstyper for valg av passord" [s.144](#)

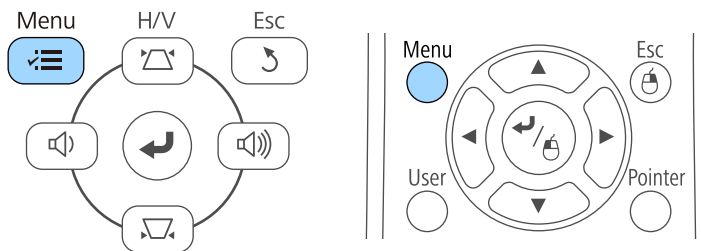
Det er forhåndsregistrert fire mønstertyper for projektoren, slik som rette linjer og rutemønstre. Du kan projisere disse mønstrene til hjelp ved presentasjoner ved bruk av innstillingene **Mønstervisning** i menyen **Innstillinger**.

Du kan lagre bildet som projiseres som et Brukermønster.



Når man har lagret et Brukermønster, kan mønsteret ikke stilles tilbake til standard fra fabrikk.

- 1 Projiser bildet du vil lagre som Brukermønster og trykk på [Menu]-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen.



- 2 Velg **Innstillinger**-menyen, og trykk på [Enter].



- 3 Velg **Mønster**, og trykk [Enter].



- 4 Velg **Brukermønster**, og trykk [Enter].

Du ser en melding som spør om du vil bruke bildet på skjermen som et Brukermønster.



Justeringer som Keystone, E-Zoom, Bildeforhold, Juster zoom eller Bildeforskyvning er midlertidig avbrutt når du velger **Brukermønster**.

- 5 Velg **Ja**, og trykk på [Enter].

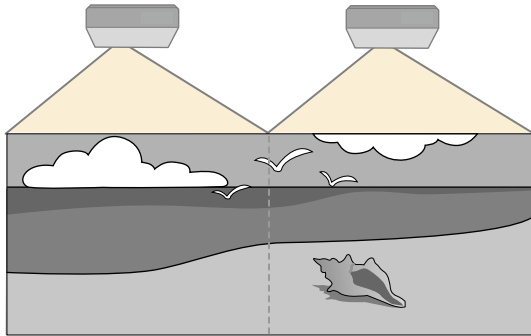
Du ser en melding som spør om du vil lagre bildet som Brukermønster.

- 6 Velg **Ja**, og trykk på [Enter].

Du ser en ferdigmelding.



Du kan kombinere de projiserte bildene fra to eller flere projektorer til å lage ett stort bilde.



- Før du starter projisering må du passe på at du angir **Multiprojisering** til **På** for alle projektorene.
  - ☛ **Utvidet > Multiprojisering > Multiprojisering**
- Påse at du velger samme fargemodus for alle projektorene.
  - ☛ **Utvidet > Multiprojisering > Fargemodus**

## ► Relaterte koblinger

- "Projektoridentifiseringssystem for kontroll av flere projektorer" [s.133](#)
- "Justere Fargeutjevning" [s.135](#)
- "Justere lampens lysstyrke" [s.137](#)
- "Tilpasse bildefargene" [s.138](#)
- "Justere RGBCMY" [s.139](#)

## Projektoridentifiseringssystem for kontroll av flere projektorer

Når flere projektorer er stilt opp og projiserer bilder, kan du korrigere lysstyrken og fargetonen for hver projektors bilde slik at fargene på bildene fra projektorene er like.

Du kan gi en unik projektor-ID til hver projektor slik at du kan betjene dem individuelt ved hjelp av en fjernkontroll og deretter korrigere lysstyrke og farge for hver projektor.



- I noen tilfeller kan det hende at lysstyrken og fargetonen ikke er helt like, selv etter korrigering.
- Hvis forskjeller i lysstyrke og fargetone blir mer merkbare over tid, må du justere på nytt.

## ► Relaterte koblinger

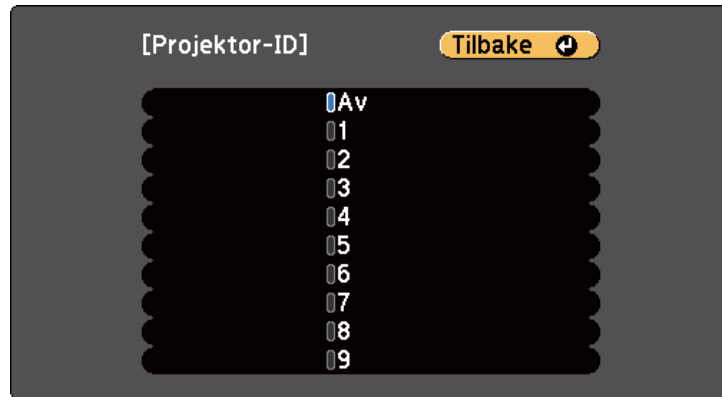
- "Stille inn projektor-ID" [s.133](#)
- "Velge projektoren du vil betjene" [s.134](#)

## Stille inn projektor-ID

For å kontrollere flere projektorer fra én fjernkontroll gir du hver projektor en unik ID.

- 1** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
- 2** Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].
- 3** Velg **Multiprojisering** og trykk [Enter].
- 4** Velg **Projektor-ID**, og trykk på [Enter].

- 5 Bruk piltastene til å velge identifikasjonsnummeret du vil bruke for projektoren. Trykk deretter på [Enter].

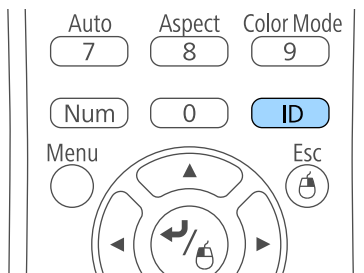


- 6 Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene. Gjenta disse trinnene for alle de andre projektorene du vil drive fra én fjernkontroll.

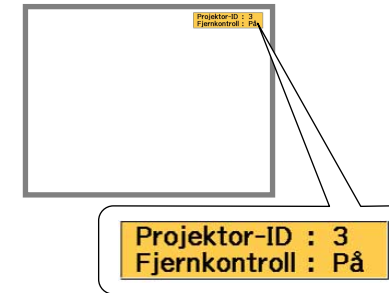
## Velge projektoren du vil betjene

Når du har satt opp projektorens ID, kan du velge ID-en til projektoren du vil styre ved hjelp av fjernkontrollen.

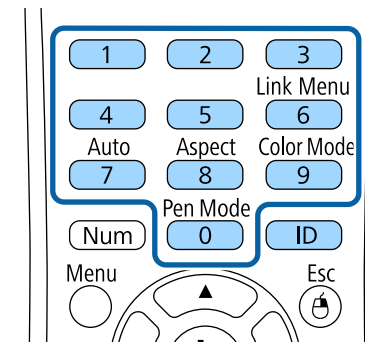
- 1 Rett fjernkontrollen mot målprojektoren, og trykk på [ID]-knappen.



ID-en til den nåværende projektoren vises på projektorskjermen. Den forsvinner etter omtrent 3 sekunder.



- 2 Samtidig som du holder nede [ID]-knappen, trykker du på en nummerknapp som skal samsvare med ID-en til projektoren du vil betjene.



Projektoren du vil betjene, er valgt.

- 3 Trykk på [ID]-knappen for å sjekke om ID-innstillingen ble satt. Projektoren viser en melding.

- Hvis fjernkontrollen er oppført som **På**, kan du bruke projektoren fra fjernkontrollen.

- Hvis fjernkontrollen er oppført som **Av**, kan du ikke bruke projektoren fra fjernkontrollen. Gjenta trinnene ovenfor for å aktivere fjernkontrollen.



- Når du velger 0 på fjernkontrollen, kan du betjene alle projektorer uavhengig av innstilling for Projektor-ID.
- Du må stille inn projektor-ID fra fjernkontrollen hver gang du skrur på projektoren du har satt den til å styre. Når du slår på projektoren, er 0 valgt som fjernkontrollens projektor-ID.
- Når du setter **Projektor-ID**-innstillingen til **Av**, kan du bruke projektoren med fjernkontrollen uansett hvilken ID du velger med fjernkontrollen.

## Justere Fargetjevning

Hvis fargetonen på den projiserte skjermen er ujevn i hver projektor, juster fargetonebalansen med hver projektors **Utvidet**-meny.

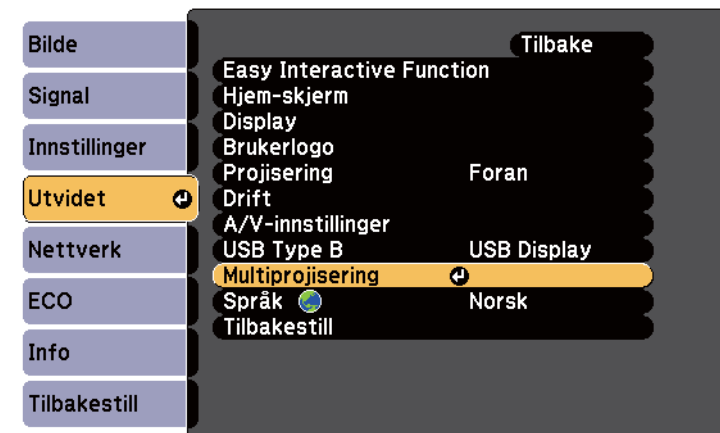


- Det kan hende at fargetonen ikke er helt jevn selv om du har utført fargetjevning.
- Når Fargemodus er satt til **Dynamisk** er denne funksjonen deaktivert.  
☛ **Bilde > Fargemodus**
- Denne funksjonen er deaktivert i tavlemodus.

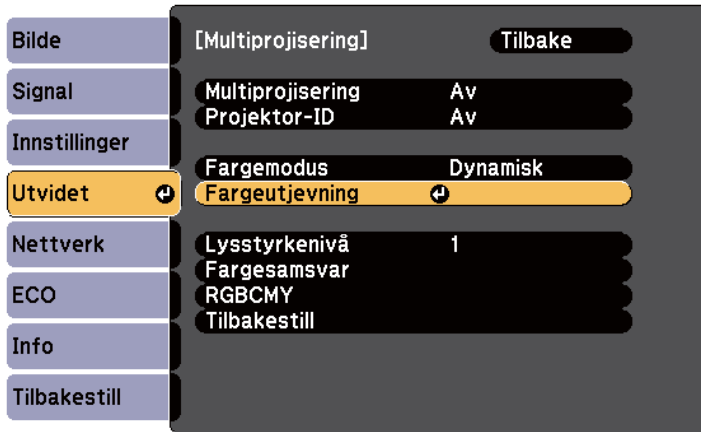
- 1 Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter].



- 2 Velg **Multiprojisering** og trykk [Enter].



**3** Velg **Fargeutjevning** og trykk [Enter].



**4** Velg **Fargeutjevning** og trykk [Enter].

**5** Velg **På** og trykk [Enter]. Trykk deretter på [Esc].

**6** Velg **Justeringsnivå** og trykk [Enter].



**7** Velg nivået og trykk [Esc].




**8** Velg **Utfør justeringer** og trykk [Enter].

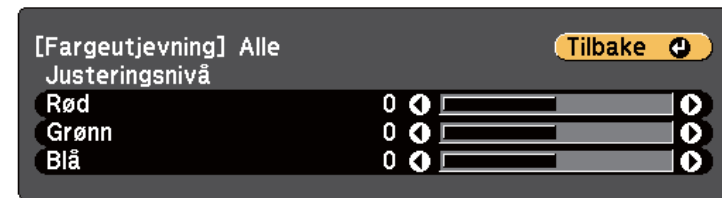
**9** Velg området som skal justeres og trykk [Enter].



Juster omkretsen først. Velg til slutt **Alle** og juster hele skjermen.

**10** Velg fargen (**Rød**, **Grønn** eller **Blå**) som du vil justere og bruk venstre piltast til å dempe fargetonen og høyre piltast til å styrke fargetonen.

 Justeringsskjermen endres hver gang du trykker på [Enter].



**11** Trykk [Esc] for å returnere til områdevalg-skjermen.

**12** Gjenta disse trinnene for å justere hvert område.

**13** Trykk [Esc] for å gå tilbake til den forrige skjermen.

## Justere lampens lysstyrke

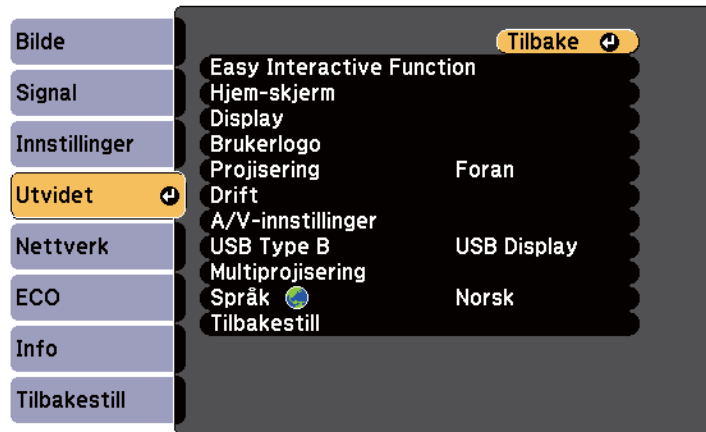
Når du projiserer med flere projektorer må du justere hver projektors innstilling for lysstyrke.

Slå på alle projektorer og velg innstillingen **Lysstyrkenivå** i hver projektors **Utvidet**-meny, slik at alle projektorene er så lyse som den mørkeste lampen på den kombinerte skjermen.

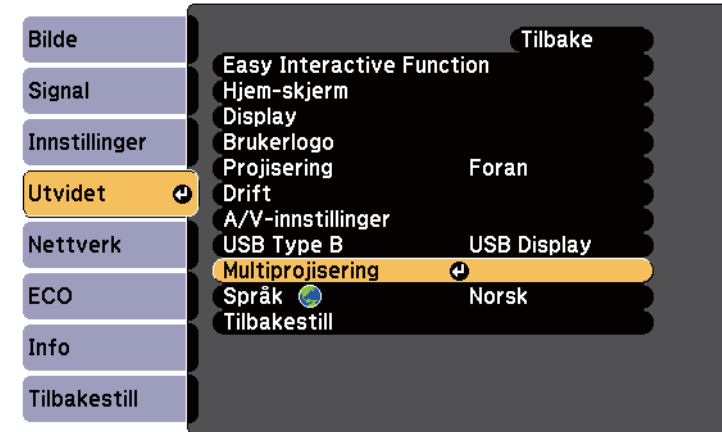


- Selv etter justering av lysstyrkenivået kan det hende at lampene ikke har lik lysstyrke.
- Denne funksjonen er bare tilgjengelig når **Strømforbruk** er angitt til **Normal**.
  - ☛ ECO > Strømforbruk
- Denne funksjonen er deaktivert i tavlemodus.

**1** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter].



**2** Velg **Multiprojisering** og trykk [Enter].



**3** Velg **Lysstyrkenivå** og trykk [Enter].



- 4** Velg lysstyrkenivået og trykk [Enter].



- 5** Trykk [Esc] for å gå tilbake til den forrige skjermen.

## Tilpasse bildefargene

Du kan tilpasse skjermkvalitet for flere projektorer som projiserer ved siden av hverandre.

Slå på alle projektorer og velg innstillingen **Fargesamsvar** i hver projektors **Utvidet**-meny, slik at alle projektorenes visningskvalitet samsvarer på den kombinerte skjermen.

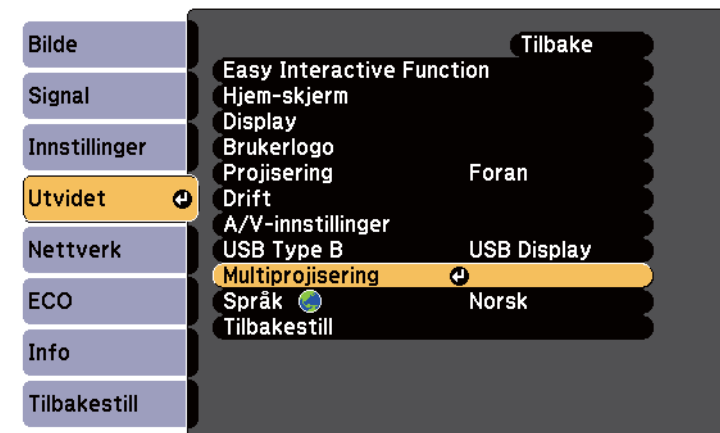


Denne funksjonen er deaktivert i tavlemodus.

- 1** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter].



- 2** Velg **Multiprojisering** og trykk [Enter].



**3** Velg **Fargesamsvar** og trykk [Enter].



**4** Velg **Justeringsnivå**.

Det er seks justeringsnivåer fra hvit til grå og opp til svart. Du kan justere hvert enkelt nivå individuelt.



**5** Velg **Rød**, **Grønn** eller **Blå**, og juster deretter fargetonen.

**6** Velg **Lysstyrke** og juster verdien.

**7** Gå tilbake til trinn 4 og velg et annet nivå.

**8** Trykk [Esc] for å gå tilbake til forrige skjerm.

## Justere RGBCMY

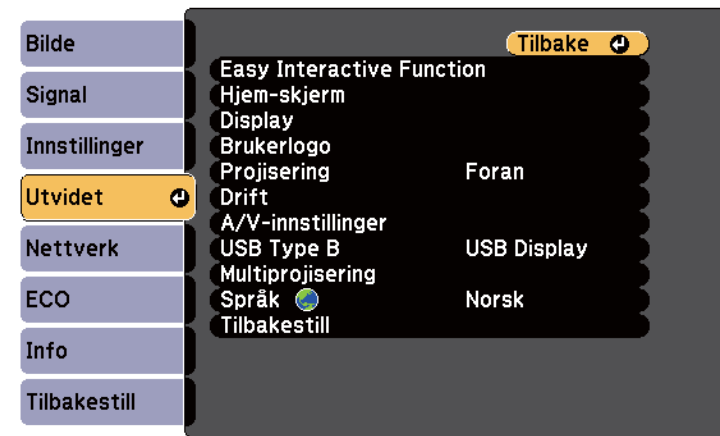
Du kan justere **Nyanse**, **Metning** og **Lysstyrke** for hver av fargekomponentene R (rød), G (grønn), B (blå), C (cyan), M (magenta) og Y (gul).

Slå på alle projektorer og velg innstillingen **RGBCMY** i hver projektor's **Utvidet**-meny, slik at fargetonene på den kombinerte skjermen blir helt jevne.

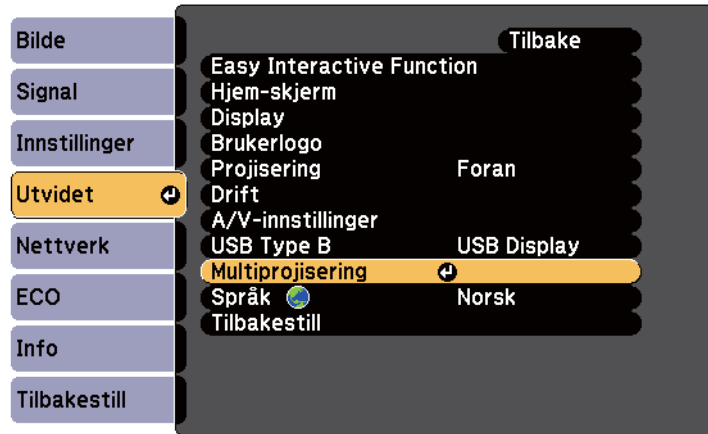


Denne funksjonen er deaktivert i tavlemodus.

**1** Trykk [Menu]-knappen, velg **Utvidet**-menyen, og trykk [Enter].



**2** Velg **Multiprojisering** og trykk [Enter].



**3** Velg **RGBCMY**, og trykk [Enter].



**4** Velg den fargen som skal justeres og trykk [Enter].

**5** Gjør følgende etter behov for hver innstilling:

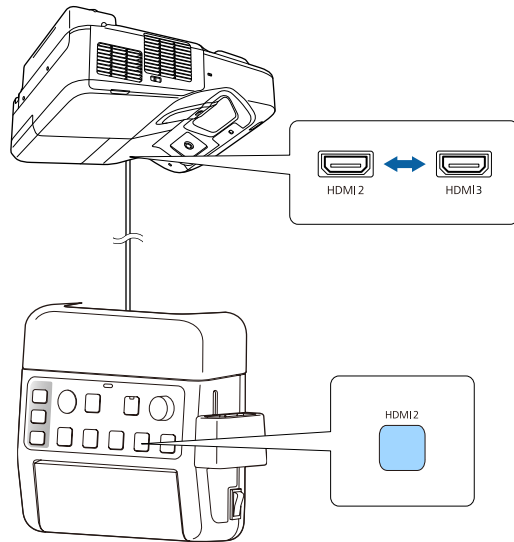
- Juster innstillingen **Nyanse** for å justere den totale fargen, blåaktig - grønnaktig - rødaktig.
- Juster innstillingen **Metning** for å justere den overordnede livaktigheten i bildet.
- Juster innstillingen **Klarhet** for å justere den overordnede fargeklarheten i bildet.



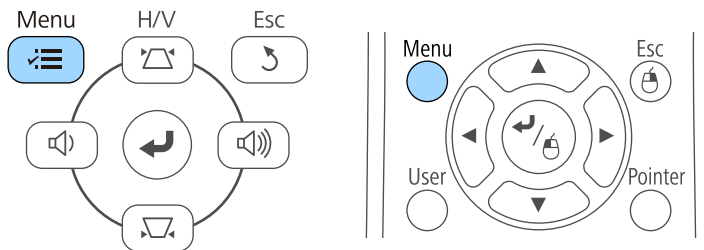
**6** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.



Når den valgfrie grensesnittboksen (ELPCB02) er koblet til projektoren må du velge følgende innstillinger for å projisere bilder fra enheten som er koblet til projektorens HDMI3-port. Etter at innstillingene er valgt bytter inngangskilden mellom HDMI2 og HDMI3 hver gang du trykker [HDMI2]-knappen på grensesnittboksen.



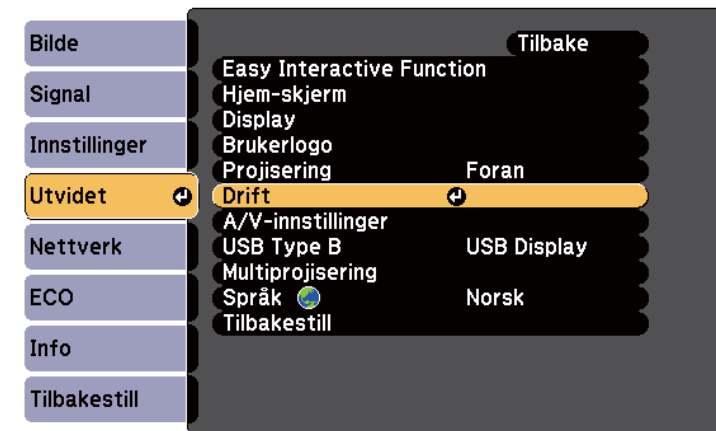
**1** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



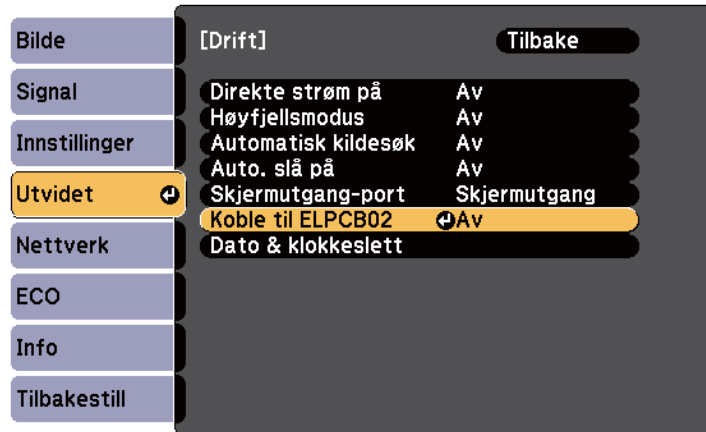
**2** Velg **Utvidet**-menyen, og trykk på [Enter].



**3** Velg **Drift**, og trykk [Enter].



**4** Velg **Koble til ELPCB02**, og trykk [Enter].



**5** Velg **På** og trykk [Enter].



Inngangskilden bytter mellom HDMI2 og HDMI3 hver gang du trykker [HDMI2]-knappen på grensesnittboksen.

**6** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

Du kan sikre din projektor for å forhindre tyveri eller utilsiktet bruk ved å sette opp følgende sikkerhetsfunksjoner:

- Passordsikkerhet for å hindre at folk som ikke kjenner passordet bruker projektoren og for å hindre endringer i oppstartskjermen og andre innstillinger.

Dette fungerer som en tyveriforhindrende funksjon, da projektoren ikke kan brukes om den blir stjålet, og du kan begrense hvem som kan bruke projektoren.

- Knappelås for å blokkere bruk av projektoren ved hjelp av knappene på kontrollpanelet.

Dette er nyttig ved tilstelninger eller show der du vil deaktivere alle knappene under projiseringen, eller på skoler når du vil begrense bruken av knappene.

- Sikkerhetskabel for å fysisk feste projektoren på plass.

## ► Relaterte koblinger

- "Typer passordsikkerhet" [s.143](#)
- "Låse projektorens Knapper" [s.146](#)
- "Installere en sikkerhetskabel" [s.147](#)

## Typer passordsikkerhet

Du kan sette opp følgende typer passordsikkerhet ved hjelp av ett felles passord:

- Passord for **Strøm på-beskyttelse** hindrer at noen bruker projektoren uten først å legge inn et passord. Når du plugger inn strømledningen og slår på projektoren første gang, må du oppgi riktig passord. Dette gjelder også Direkte strøm på og Auto. slå på.
- Passord for **Brukerlogobeskytts.** hindrer at noen endrer den tilpassede skjermen som vises når projektoren slås på, når signal ikke mottas, eller når du bruker A/V av-funksjonen. Den tilpassede skjermen gjør tyveri mindre sannsynlig da projektorens eier vises.
- Passord for **Nettverksb.skyt.** passord at noen endrer innstillingene i projektorens **Nettverk**-meny.

## ► Relaterte koblinger

- "Stille in et passord" [s.143](#)
- "Sikkerhetstyper for valg av passord" [s.144](#)
- "Oppgi et passord for å bruke projektoren" [s.145](#)

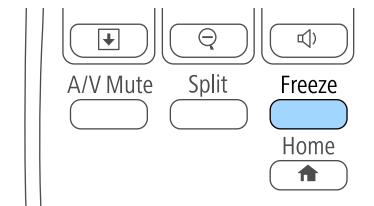
## Stille in et passord

Første gang du bruker projektoren, må du angi et passord.



Som standard er ikke noe passord angitt. Du må angi et passord.

- 1 Hold nede [Freeze]-knappen på fjernkontrollen i ca. 5 sekunder.

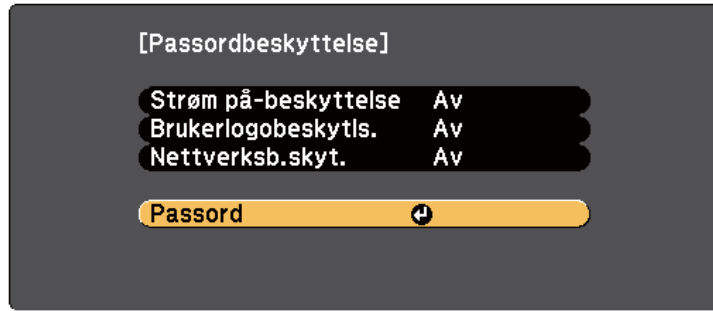


Du ser Passordbeskyttelse-innstillingsmenyen.



- Hvis det ikke er angitt et passord, vises et skjermbilde som ber deg angi et passord før du kan se Passordbeskyttelse-innstillingsmenyen.
- Hvis Passordbeskyttelse allerede er aktivert, må du angi riktig passord for å åpne Passordbeskyttelse-innstillingsmenyen.

- 2** Velg **Passord**, og trykk på [Enter].



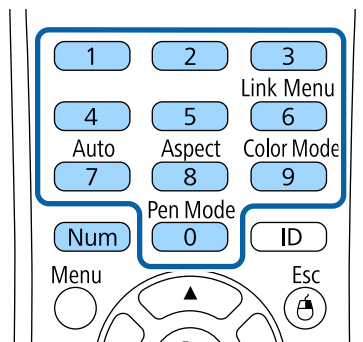
Du ser teksten **Endre passord?**.

- 3** Velg **Ja**, og trykk på [Enter].



Hvis du velger **Nei**, vil Passordbeskyttelse-innstillingsmenyen vises på nytt.

- 4** Hold nede [Num]-knappen på fjernkontrollen, og bruk talltastene til å angi et firesifret passord.



Passord vises som \*\*\*\* når det skrives. En bekreftelsesmelding vises når du har skrevet det fjerde sifferet.

- 5** Angi passordet på nytt.  
Du ser meldingen **Det nye passordet er lagret**. Hvis du angir feil passord, vises en melding med beskjed om å angi passordet på nytt.
- 6** Trykk [Esc] for å gå tilbake til menyen.
- 7** Noter passordet, og oppbevar det på et trygt sted.

## Sikkerhetstyper for valg av passord

Når du har satt et passord, ser du denne menyen slik at du kan velge passordsikkerhetstypene du vil bruke.



Hvis du ikke ser denne menyen, holder du nede [Freeze]-knappen på fjernkontrollen i 5 sekunder til menyen vises.

- For å hindre uautorisert bruk av projektoren velger du **På** som innstilling for **Strøm på-beskyttelse**.
- For å hindre endringer på Brukerlogo-skjermen eller relaterte skjerminnstillinger velger du **På** som innstilling for **Brukerlogobeskytts**.

- For å hindre endringer i nettverksinnstillingene velger du **På** som innstilling for **Nettverksb.skyt**.

Du kan feste Klistremerke Om Passordbeskyttelse til projektoren som en ekstra tyverisikring.



Pass på å holde fjernkontrollen på et trygt sted. Hvis du mister den, vil du ikke være i stand til å oppgi passordet.

## Oppgi et passord for å bruke projektoren

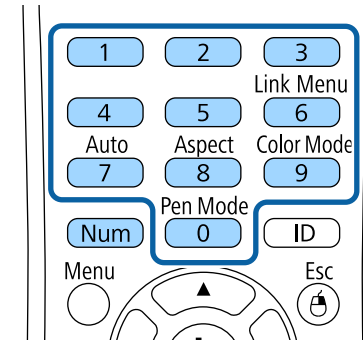
Når passordskjermen vises, oppgir du riktig passord.

[Passord]

Angi det nye passordet.  
Bruk bare numeriske tegn (0 til 9).



- 1** Hold nede [Num]-knappen på fjernkontrollen mens du skriver inn passordet ved hjelp av talltastene.



Passordskjermen lukkes.

- 2** Hvis passordet er feil, ser du en melding og en beskjed om å prøve på nytt. Angi riktig passord for å fortsette.

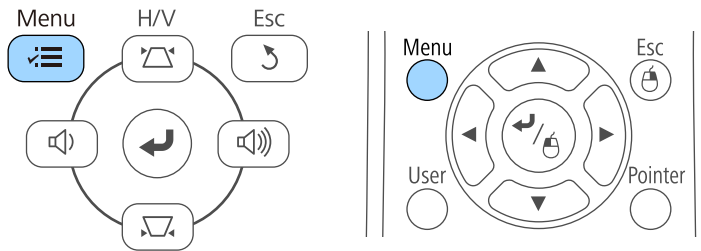
### Obs!

- Hvis feil passord angis tre ganger på rad, vises meldingen **Driften av projektoren er låst**. i ca. fem minutter, og deretter går projektoren over i ventemodus. Hvis dette skjer, tar du støpselet ut av strømuttaket, setter det inn på nytt, og slår projektorens på igjen. Projektoren viser skjermbildet for angivelse av passordet igjen, slik at du kan angi korrekt passord.
- Hvis du har glemt passordet, noterer du ned nummeret " **Forespørselskode: xxxxx**" som vises på skjermen, og tar kontakt med Epson for å få hjelp.
- Hvis du fortsetter å gjenta operasjonen ovenfor og legger inn feil passord 30 ganger på rad, vises meldingen **Driften av projektoren er låst. Ta kontakt med Epson slik det er beskrevet i dokumentasjonen**. Projektoren godtar da ikke noen flere passord. Kontakt Epson for å få hjelp.

## Låse projektorens Knapper

Du kan låse knappene på kontrollpanelet for å hindre noen fra å bruke projektoren. Projektoren kan fortsatt styres ved hjelp av fjernkontrollen.

**1** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



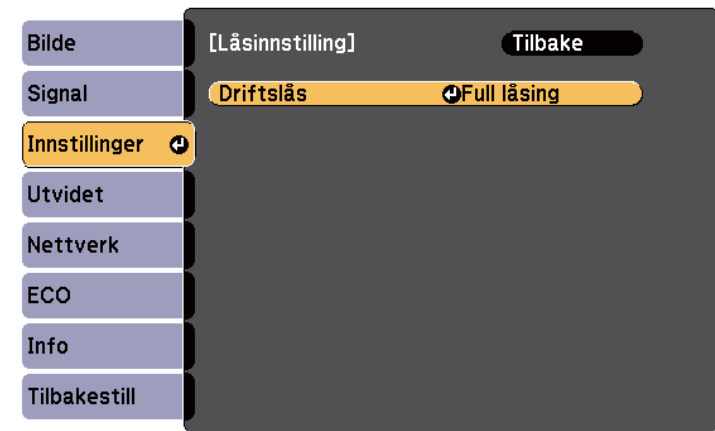
**2** Velg **Innstillinger**-menyen, og trykk på [Enter].



**3** Velg **Låsinnstilling** og trykk på [Enter].



**4** Velg **Driftslås**, og trykk [Enter].



**5** Velg en av disse låstypene, og trykk [Enter]:

- For å låse alle projektorens knapper velger du **Full låsing**.
- For å låse alle knappene bortsett fra strømknappen velger du **Betjeningslås**.

Du ser en bekreftelsesmelding.

- 6** Velg **Ja**, og trykk på [Enter].  
Innstillingen **Driftslås** trer i kraft.

## ► Relaterte koblinger

- "Låse opp projektorens knapper" [s.147](#)

## Låse opp projektorens knapper

Hvis projektorens knappene har blitt låst, må du gjøre ett av følgende for å låse dem opp.

- Hold inne [Enter]-knappen på kontrollpanelet i ca. 7 sekunder. Det vises en melding og låsen frigjøres.
- Velg **Av** som innstillingen for **Driftslås** på projektorens **Innstillinger**-meny.

☛ **Innstillinger > Låsinnstilling > Driftslås**

## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)

## Installere en sikkerhetskabel

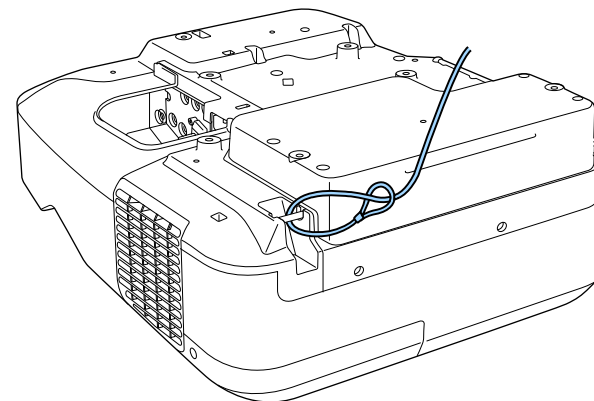
Du kan montere sikkerhetskabelen på projektoren for å hindre tyveri.

- Bruk sikkerhetsåpningen på projektoren for å feste et Kensington Microsaver Security-system.



Du finner mer informasjon om Microsaver Security System på <http://www.kensington.com/>.

- Bruk sikkerhetskabelfestepunktet på projektoren for å feste en vaierkabel, og fest denne til et feste i rommet eller et tungt møbel.



Du kan bruke en vanlig tyveriforebyggende vaierlås. Se i dokumentasjonen som fulgte med kabellåsen, om hvordan du låser den.

# Bruke projektoren på et nettverk

Følg instruksjonene i disse delene for å sette opp projektoren for bruk på et nettverk.

## ► Relaterte koblinger

- "Trådbundet nettverksprosjisering" [s.149](#)
- "Trådløs nettverksprosjisering" [s.152](#)



Du kan sende bilder til projektoren gjennom et kablet nettverk. For å gjøre dette kobler du projektoren til nettverket, og setter opp projektoren og datamaskinen for nettverksprojisering.

Når du har koblet til og satt opp projektoren som beskrevet her, installerer du EasyMP Multi PC Projection fra CD-en med Epson Projector Software (hvis tilgjengelig) eller fra nettet.

EasyMP Multi PC Projection-programvaren setter opp datamaskinen for nettverksprojisering. Det gjør også at du kan holde interaktive møter ved å projisere brukeres dataskjermer over et nettverk. Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for instruksjoner.



Hvis **Passord Web-kontroll** ikke er angitt, vises et skjermbilde som ber deg angi et passord når du lagrer nettverksinnstillingene. Følg instruksjonene på skjermen for å angi passordet.

## ► Relaterte koblinger

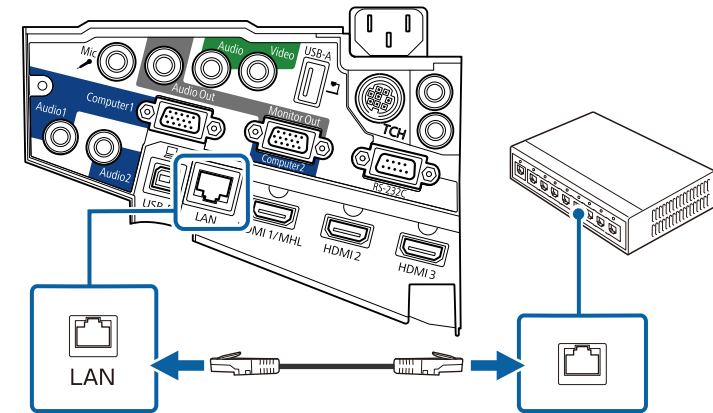
- "Koble til et kablet nettverk" [s.149](#)
- "Velge innstillinger for kablet nettverk" [s.149](#)

## Koble til et kablet nettverk

Hvis du vil koble projektoren til et kablet lokalnettverk (LAN), må du bruke en nettverkskabel som støtter 100Base-TX eller 10Base-T. For å sikre riktig dataoverføring kan du bruke en skjermet kategori 5-kabel eller bedre.

- 1** Koble den ene enden av nettverkskabelen til nettverkshuben, svitsjen eller ruter.

- 2** Koble den andre enden av kabelen til projektorens LAN-port.



## Velge innstillinger for kablet nettverk

Før du kan projisere fra datamaskiner på nettverket, må du velge nettverksinnstillingene på projektoren.



Sørg for at du har koblet projektoren til det kablede nettverket med LAN-porten.

- 1** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

**2** Velg **Nettverk**-menyen, og trykk på [Enter].



**3** Velg **Til Nettverkskonfigurering**, og trykk [Enter].

**4** Velg **Grunnlegg.**-menyen, og trykk på [Enter].



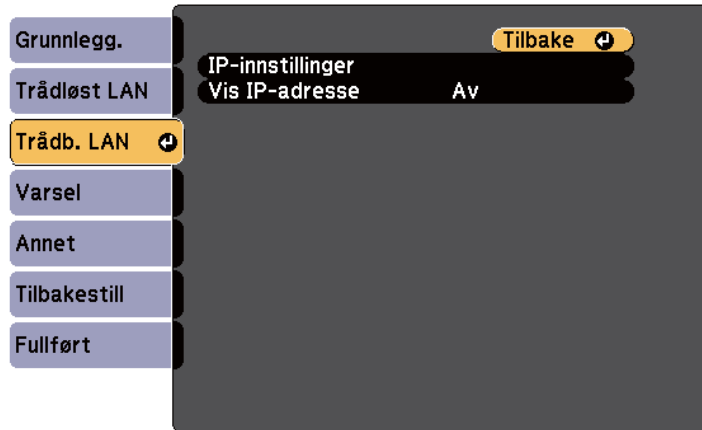
**5** Velg grunnleggende alternativer som nødvendig.

- **Projektornavn** lar deg skrive inn et navn på opptil 16 alfanumeriske tegn for å identifisere projektoren via nettverket.
- **PJLink-passord** lar deg skrive inn et passord på opptil 32 alfanumeriske tegn for å bruke PJLink-protokollen for projektorkontroll.
- **Passord for Remote** lar deg skrive inn et passord på opptil åtte alfanumeriske tegn for å få tilgang til projektoren via den nettbaserte fjernkontrollen. (Brukernavnet er **EPSONREMOTE**. Som standard er ikke noe passord angitt.)
- **Passord Web-kontroll** lar deg skrive inn et passord på opptil åtte alfanumeriske tegn for å få tilgang til projektoren via nettet. (Brukernavnet er **EPSONWEB**. Som standard er ikke noe passord angitt.)
- Under **Moderatorpassord** kan du skrive inn en firesifret kode for å få tilgang til projektoren som moderator fra EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection. (Som standard er ikke noe passord satt.)
- **Projektornøkkelord** lar deg slå på et sikkerhetspassord for å hindre tilgang til projektoren av noen som ikke er i samme rom. Det vises et tilfeldig søkeord som du må angi på en datamaskin ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection for å få tilgang til projektoren og dele skjermen.
- Under **Vis LAN-info.** kan du stille inn visningsformat for projektorens nettverksinformasjon.



Bruk tastaturet som vises til å skrive inn navn, passord og nøkkelord. Trykk på piltastene på fjernkontrollen for å markere tegn, og trykk på [Enter] for å velge dem.

**6** Velg **Trådb. LAN**-menyen, og trykk [Enter].



**7** Velg **IP-innstillinger**, og trykk [Enter].

**8** Velg **IP-innstillinger** som nødvendig.

- Hvis nettverket tilordner adresser automatisk, setter du **DHCP**-innstillingen til **På**.
- Hvis du må angi adresser manuelt, setter du **DHCP** til **Av** og angir projektorens **IP-adresse**, **Subnettmaske** og **Gateway-adresse** som nødvendig.



For å markere tallene du ønsker fra tastaturet som vises trykker du på piltastene på fjernkontrollen. For å velge et uthevet nummer trykker du på [Enter].

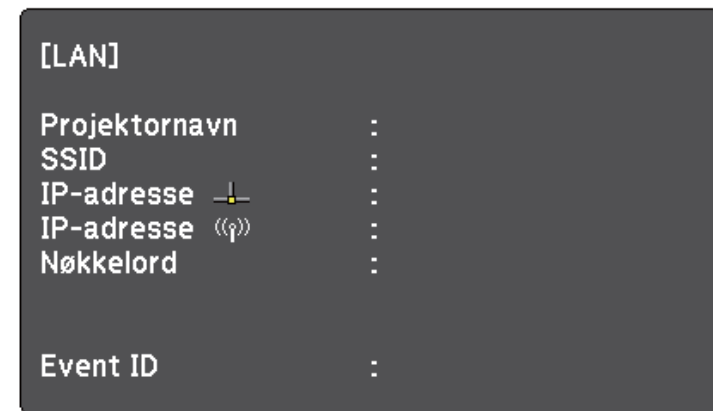
**9** Hvis du ikke vil at IP-adressen skal vises på LAN-ventemodusskjermen og Hjem-skjermen, stiller du **Vis IP-adresse** til **Av**.

**10** Når du er ferdig med innstillingene, velger du **Fullført**, og følger anvisningene på skjermen for å lagre innstillingene og gå ut av menyene.



Hvis **Passord Web-kontroll** ikke er angitt, vises et skjermbilde som ber deg angi et passord før du kan lagre innstillingene. Følg instruksjonene på skjermen for å angi passordet.

**11** Trykk på [LAN]-knappen på fjernkontrollen. Innstillinger for kablet nettverk er stilt inn når du ser riktig IP-adresse på LAN-ventemodusskjermen.



Du kan sende bilder til projektoren gjennom et trådløst nettverk.

For å gjøre dette må du installere den trådløse modulen Epson 802.11b/g/n, og deretter sette opp projektoren og datamaskinen for trådløs projisering med **Nettverk**-menyene på projektoren.

Når den trådløse LAN-modulen er installert og projektoren er satt opp, installerer du nettverksprogramvaren fra CD-ROM-en med Epson Projector Software (hvis tilgjengelig) eller laster ned programvaren etter behov. Bruk følgende programvare og dokumentasjon for å sette opp og kontrollere trådløs projisering:

- EasyMP Multi PC Projection-programvaren gjør at du kan holde interaktive møter ved å projisere dataskjermene til brukere over et nettverk. Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for instruksjoner.
- Epson iProjection-appen lar deg projisere fra iOS- eller Android-enheter. Du kan laste ned Epson iProjection fra App Store eller Google Play. Kunden påtar seg eventuelle kostnader som pådras ved kommunikasjon med App Store eller Google Play.



Hvis **Passord Web-kontroll** ikke er angitt, vises et skjermbilde som ber deg angi et passord når du lagrer nettverksinnstillingene. Følg instruksjonene på skjermen for å angi passordet.

## ► Relaterte koblinger

- "Installere den trådløse LAN-modulen" [s.152](#)
- "Velge innstillinger for trådløst nettverk manuelt" [s.154](#)
- "Velge innstillinger for trådløst nettverk i Windows" [s.156](#)
- "Velge innstillinger for trådløst nettverk i OS X" [s.157](#)
- "Sette opp sikkerhet for trådløst nettverk" [s.157](#)
- "Bruk en QR-kode for å koble til en mobil enhet" [s.158](#)
- "Bruke en USB-nøkkel til å koble til en Windows-datamaskin" [s.158](#)

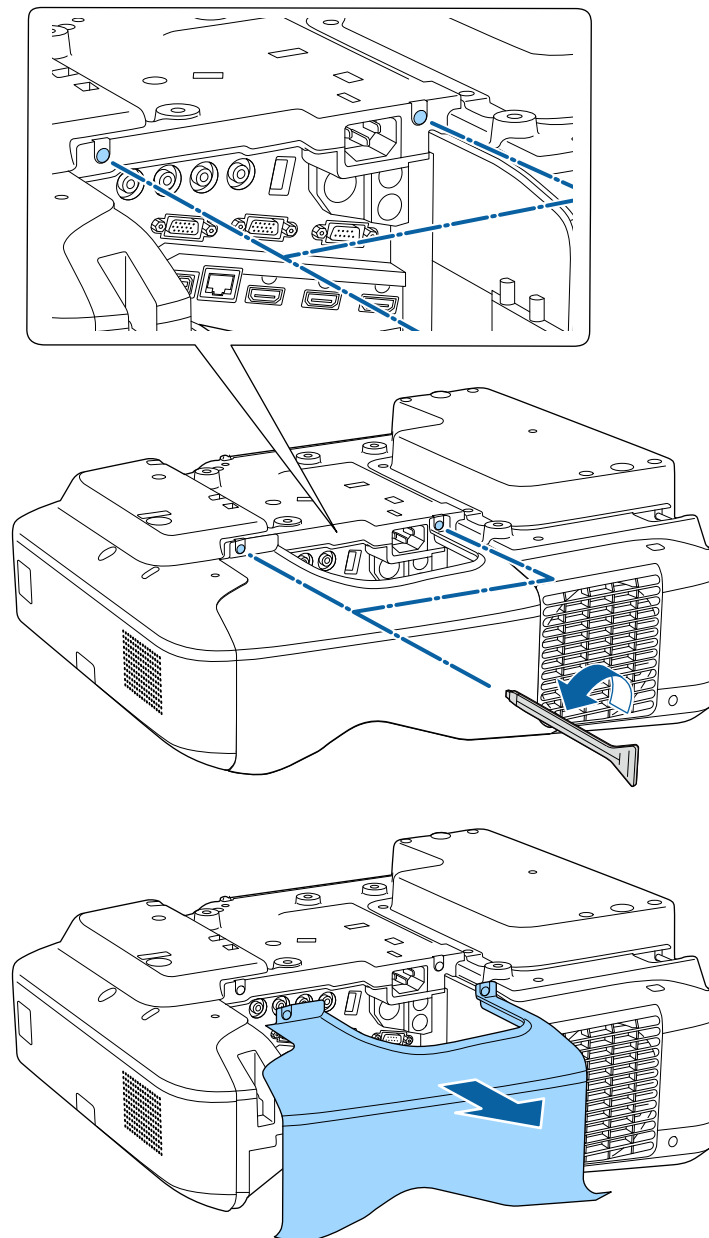
## Installere den trådløse LAN-modulen

For å bruke projektoren over et trådløst nettverk kan du installere den trådløse modulen Epson 802.11b/g/n. Ikke installer noen annen form for trådløs LAN-modul.

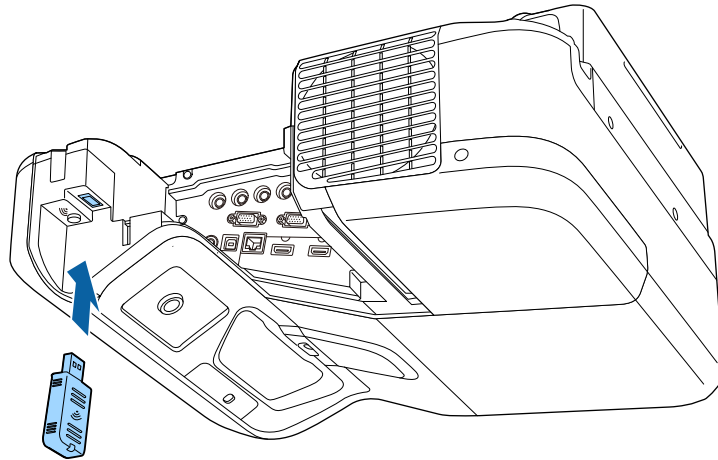
### Obs!

Fjern aldri modulen mens indikatoren er blå eller blinker, eller mens du projiserer trådløst. Dette kan skade modulen eller miste data.

- 1** Fjern begge skruene for kabeldekselet for å åpne kabeldekselet.



- 2 Koble den trådløse LAN-modulen til modulsporet for trådløs LAN.



## Velge innstillinger for trådløst nettverk manuelt

Før du kan projisere fra det trådløse nettverket, må du konfigurere nettverksinnstillinger for projektoren.

- 1 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

- 2 Velg **Nettverk**-menyen, og trykk på [Enter].



- 3 Velg **Trådløs LAN på** som innstilling for **Trådløs strøm**.



- 4 Velg **Til Nettverkskonfigurering**, og trykk [Enter].

**5** Velg **Grunnlegg.**-menyen, og trykk på [Enter].



**6** Velg grunnleggende alternativer som nødvendig.

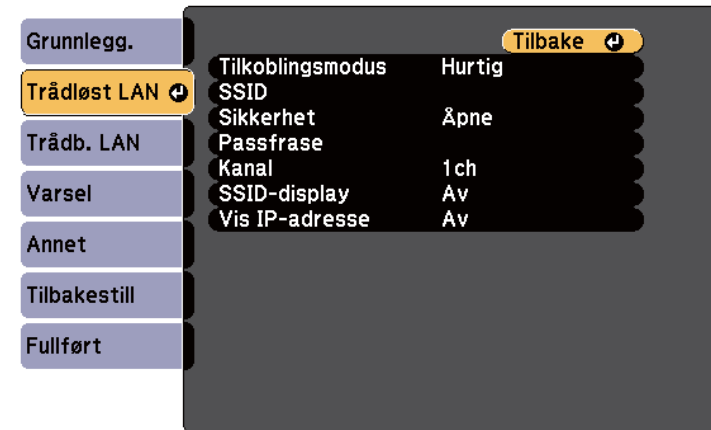
- **Prosjektnavn** lar deg skrive inn et navn på opptil 16 alfanumeriske tegn for å identifisere projektoren via nettverket.
- **PJLink-passord** lar deg skrive inn et passord på opptil 32 alfanumeriske tegn for å bruke PJLink-protokollen for projektorkontroll.
- **Passord for Remote** lar deg skrive inn et passord på opptil åtte alfanumeriske tegn for å få tilgang til projektoren via den nettbaserte fjernkontrollen. (Brukernavnet er **EPSONREMOTE**. Som standard er ikke noe passord angitt.)
- **Passord Web-kontroll** lar deg skrive inn et passord på opptil åtte alfanumeriske tegn for å få tilgang til projektoren via nettet. (Brukernavnet er **EPSONWEB**. Som standard er ikke noe passord angitt.)
- Under **Moderatorpassord** kan du skrive inn en firesifret kode for å få tilgang til projektoren som moderator fra EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection. (Som standard er ikke noe passord satt.)

- **Prosjektnøkkelord** lar deg slå på et sikkerhetspassord for å hindre tilgang til projektoren av noen som ikke er i samme rom. Det vises et tilfeldig søkeord som du må angi på en datamaskin ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection for å få tilgang til projektoren og dele skjermen.
- Under **Vis LAN-info.** kan du stille inn visningsformat for projektorens nettverksinformasjon.



Bruk tastaturet som vises til å skrive inn navn og passord. Trykk på piltastene på fjernkontrollen for å markere tegn, og trykk på [Enter] for å velge dem.

**7** Velg **Trådløst LAN**-menyen, og trykk på [Enter].



**8** Velg innstilling for **Tilkoblingsmodus**.

- **Hurtig** lar deg koble direkte til smarttelefoner, nettbrett eller datamaskiner med trådløs kommunikasjon.
- **Avansert** lar deg koble til smarttelefoner, nettbrett eller datamaskiner via et trådløst nettverkstilgangspunkt.

- 9** Hvis du valgte **Avansert** tilkoblingsmodus, velger du **Søk etter aksesspunkt** for å velge tilgangspunktet du vil koble deg til.



Hvis du må skrive SSID manuelt, velger du **SSID** for å angi dette.

- 10** I **Avansert** tilkoblingsmodus tildeler du IP-innstillingene for nettverket etter behov.

- Hvis nettverket tilordner adresser automatisk, velger du **IP-innstillinger** for å sette **DHCP**-innstillingen til **På**.
- Hvis du må angi adresser manuelt, setter du **IP-innstillinger** for å sette **DHCP** til **Av**, og angir projektorens **IP-adresse**, **Subnettmaske** og **Gateway-adresse** som nødvendig.

- 11** Hvis du ikke vil at SSID eller IP-adressen skal vises på LAN-ventemodusskjermen og startskjermen, setter du **SSID-display** eller **Vis IP-adresse** til **Av**.

- 12** Når du er ferdig med innstillingene, velger du **Fullført**, og følger anvisningene på skjermen for å lagre innstillingene og gå ut av menyene.



Hvis **Passord Web-kontroll** ikke er angitt, vises et skjermbilde som ber deg angi et passord før du kan lagre innstillingene. Følg instruksjonene på skjermen for å angi passordet.

- 13** Trykk på [LAN]-knappen på fjernkontrollen. Trådløse nettverksinnstillinger er stilt inn når du ser riktig IP-adresse på LAN-ventemodusskjermen.



Når du er ferdig med å utføre innstillinger for trådløst nettverk for projektoren, må du velge det trådløse nettverket på datamaskinen. Deretter kan du starte nettverksprogramvaren for å sende bilder til projektoren via et trådløst nettverk.

## Velge innstillinger for trådløst nettverk i Windows

Før du kobler til projektoren, må du velge riktig trådløst nettverk på datamaskinen.

- 1** For å få tilgang til det trådløse verktøyet dobbeltklikker du på nettverksikonet på oppgavelinjen i Windows.
- 2** Når du kobler til med **Avansert**-tilkoblingsmodus, velger du nettverksnavnet (SSID) for nettverket projektoren kobles til.
- 3** Klikk på **Koble til**.



## Velge innstillinger for trådløst nettverk i OS X

Før du kobler til projektoren, må du velge riktig trådløst nettverk i OS X.

- 1 Klikk på AirPort-ikonet på menylinjen øverst på skjermen.
- 2 Når du kobler til med Avansert-tilkoblingsmodus, passer du på at AirPort er slått på og velger nettverksnavnet (SSID) for nettverket projektoren kobles til.

## Sette opp sikkerhet for trådløst nettverk

Du kan sette opp sikkerhet for å bruke projektoren på et trådløst nettverk. Sett opp ett av følgende sikkerhetsalternativer slik at de stemmer overens med innstillingene på nettverket:

- WPA2-PSK-sikkerhet
- WPA/WPA2-PSK-sikkerhet \*

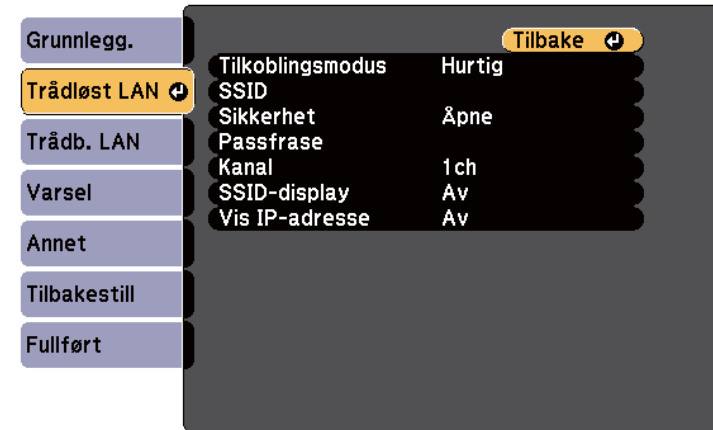
\* Bare tilgjengelig for Avansert tilkoblingsmodus.



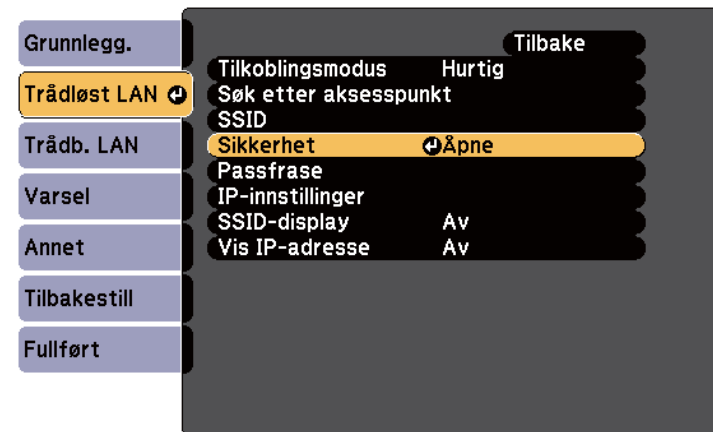
Kontakt nettverksadministratoren for hjelp til å legge inn riktig informasjon.

- 1 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
- 2 Velg **Nettverk**-menyen, og trykk på [Enter].
- 3 Velg **Til Nettverkskonfigurering**, og trykk [Enter].

- 4 Velg **Trådløst LAN**-menyen, og trykk på [Enter].



- 5 Velg **Sikkerhet**-innstilling, og trykk på [Enter].



- 6 Velg sikkerhetsinnstillingene slik at de samsvarer med nettverksinnstillingene.

- 7 Når du er ferdig med innstillingene, velger du **Fullført**, og følger anvisningene på skjermen for å lagre innstillingene og gå ut av menyene.

## ► Relaterte koblinger

- "Nettverk-meny - Trådløst LAN-meny" [s.192](#)

## Bruk en QR-kode for å koble til en mobil enhet

Når du har stilt inn de trådløse nettverksinnstillingene for projektoren, kan du vise en QR-kode på skjermen og bruke den til å koble til en mobil enhet ved hjelp av Epson iProjection-appen.



- Kontroller at du har installert den nyeste versjonen av Epson iProjection på enheten. (V1.3.0 eller nyere støtter denne funksjonen.)
- Du kan laste ned Epson iProjection gratis fra App Store eller Google Play. Kunden påtar seg eventuelle kostnader som pådras ved kommunikasjon med App Store eller Google Play.
- Når du bruker Epson iProjection i Hurtig tilkoblingsmodus, anbefales det at du stiller inn sikkerhet.

- 1 Trykk på [LAN]-knappen på fjernkontrollen. QR-koden vises på den projiserte overflaten.




- Hvis du ikke ser QR-koden, setter du **Vis LAN-info.**-innstillingen til **Tekst og QR-kode** i **Nettverk**-menyen på projektoren.
  - ☛ **Nettverk** > **Til Nettverkskonfigurering** > **Grunnlegg.** > **Vis LAN-info.**
- Hvis du vil skjule QR-koden, trykker du på [Esc].
- Hvis QR-koden er skjult, trykker du på [Enter] knappen for å vise koden.
- Du kan også vise QR-koden ved å velge ikonet på startskjermen.

- 2 Start Epson iProjection på den mobile enheten.

- 3 Les den projiserte QR-koden med Epson iProjection for å koble til projektoren.



For å kunne lese QR-koden må du se rett på skjermen og være nær nok til at den projiserte koden passer inn i den mobile enhetens QR-kodeleser. Hvis du er for langt vekk fra skjermen, kan koden ikke leses.

Når en forbindelse er etablert, velger du **Contents**-menyen fra  og velger filen du vil projisere.

## Bruke en USB-nøkkel til å koble til en Windows-datamaskin

Du kan sette opp en USB-minnepinne som en USB-nøkkel for å raskt koble projektoren til en Windows-maskin som støtter trådløst LAN. Når du har opprettet en USB-nøkkel, kan du raskt projisere bilder fra nettverksprojektoren.

- 1 Sette opp USB-nøkkel ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection.



Se *Driftshåndbok for EasyMP Multi PC Projection* for instruksjoner.

- 2 Sørg for at den trådløse LAN-modulen er installert i projektoren.

- 3 Slå på projektoren.

- 4 Trykk på [LAN]-knappen på fjernkontrollen. LAN-ventemodusskjermen vises. Kontroller at SSID og IP-adresse vises.

**5** Koble USB-nøkkelen til datamaskinens USB-A-port.  
Du ser en melding om at oppdatering av nettverksinformasjon er fullført.

**6** Ta ut USB-nøkkelen.

**7** Koble USB-nøkkelen til en USB-port på datamaskinen.



Hvis Autokjør-vinduet vises i Windows Vista, velger du **MPPLaunch.exe** og deretter **Tillat**.

**8** Følg anvisningene på skjermen for å installere det nødvendige programmet.



- Hvis en melding om Windows-brannmuren vises, klikker du **Ja** for å deaktivere brannmuren.
- Du trenger administratorrettigheter for å installere programvaren.
- Hvis det ikke blir installert automatisk, dobbeltklikker du **MPPLaunch.exe** på USB-nøkkelen.

Etter noen få minutter vises bildet fra datamaskin på projektoren.

**9** Når du er ferdig med å projisere trådløst, velger du alternativet **Trygg fjerning av maskinvare** fra Windows-oppgavelinjen, og tar USB-nøkkelen ut fra datamaskinen.



Det er mulig du må starte datamaskinen på nytt for å aktivere den trådløse LAN-tilkoblingen.

# Overvåke og styre projektoren

Følg instruksjonene i disse delene til å overvåke og kontrollere projektoren over et nettverk.

## ► Relaterte koblinger

- "EasyMP Monitor" [s.161](#)
- "Kontrollere en nettverksprojektor med en nettleser" [s.162](#)
- "Sette opp e-postvarsler for projektoren" [s.165](#)
- "Sette opp overvåking ved hjelp av SNMP" [s.166](#)
- "Bruke ESC/VP21-kommandoer" [s.167](#)
- "PJLink-støtte" [s.169](#)
- "Crestron RoomView-støtte" [s.170](#)

EasyMP Monitor-programvaren (kun Windows) lar deg overvåke og kontrollere projektoren via nettverket. Se *EasyMP Monitor Driftshåndbok* for instruksjoner.

Du kan laste ned EasyMP Monitor fra følgende nettsted.

<http://www.epson.com/>

Når du har koblet projektoren til nettverket, kan du velge projektorinnstillinger og kontrollere projiseringen ved hjelp av en kompatibel nettleser. Dette gir deg ekstern tilgang til projektoren.



- Kontroller at datamaskinen og projektoren er tilkoblet nettverket. Når du projiserer bilder med et trådløst nettverk, kobler du til i **Avansert** tilkoblingsmodus.
- Funksjonene for oppsett og kontroll via nettleser støtter Internet Explorer 9.0 eller nyere (Windows) og Safari (OS X) på nettverk som ikke bruker en proxy-server for tilkobling. Du kan ikke velge alle innstillingene i projektorens meny eller kontrollere alle projektorfunksjoner ved hjelp av en nettleser.
- Hvis du setter **Ventemodus** til **Kommunikasjon på** i projektorens **ECO**-meny, kan du bruke en nettleser til å velge innstillinger og kontrollere projiseringen selv om projektoren er i ventemodus (når strømmen er av).

- 1** Sørg for at projektoren er slått på.
- 2** Kontroller at datamaskinen eller enheten er koblet til samme nettverk som projektoren.
- 3** Start nettleseren på datamaskinen eller enheten.
- 4** Gå til Epson Web Control-skjermen ved å skrive inn projektorens IP-adresse i adressefeltet på nettleseren.

**5**

Velg -ikonet for å få tilgang til skjermen for Web-kontroll.




- Du må kanskje logge på før du ser skjermen for Web-kontroll. Hvis en påloggingsskjerm vises, skriver du inn brukernavn og passord. (Brukernavnet er **EPSONWEB**. Som standard er ikke noe passord angitt.)
- Du kan endre passordet under **Passord Web-kontroll** i projektorens **Nettverk**-meny.  
☛ **Nettverk > Til Nettverkskonfigurering > Grunnleggende > Passord Web-kontroll**

**6** For å stille inn innstillinger i projektormenyene, velger du navnet på menyen og følger instruksjonene på skjermen for å velge innstillinger.



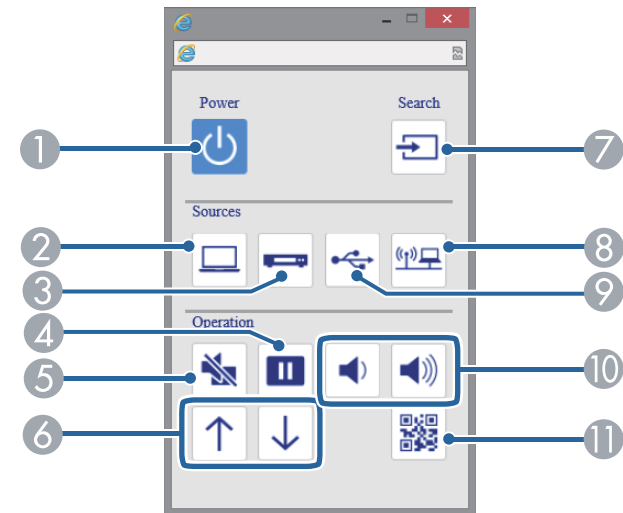
- Du kan ikke velge følgende innstillinger ved hjelp av en nettleser.
  - Bildeforskyvning
  - HDMI-kobling
  - Pegerform
  - Brukerknapp
  - Prøvemønster
  - Installasjonsveiledn
  - Easy Interactive Function
  - Brukerlogo
  - USB Type B
  - Språk
  - Event ID
  - Nullstill lampetid
  - Skriverinnstillinger
- Du kan kun velge mellom følgende innstillinger ved hjelp av en nettleser.
  - Monitor-passord (opptil 16 enkeltbyte alfanumeriske tegn)
  - HTTP-port (portnummeret som brukes for Web Control med unntak for 80 [standard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

**7** For å kontrollere projisering eksternt velger du ikonet .



- Du må logge inn med **EPSONREMOTE** som brukernavn og ditt **Passord for Remote**. (Som standard er ikke noe passord satt.)
- Sett **Grunnkontroll** til På i projektorens **Nettverk**-meny først, og angi deretter passordet.
  - ☛ **Nettverk > Til Nettverkskonfigurering > Annet > Grunnkontroll**

**8** Velg ikonet som tilsvarer projektorfunksjonen du vil styre.



- 1 Strømknappkontroll
- 2 Velger Datamaskin-portkilde
- 3 Velger video- og HDMI-portkilder
- 4 Freeze-knapp
- 5 A/V Mute-knapp
- 6 Side opp og Side ned

- 7 Søker etter kilder
- 8 Velger nettverkskilde
- 9 Velger USB Display eller USB-kildeenhet
- 10 Volumknapper
- 11 Viser QR-koden

## ► Relaterte koblinger

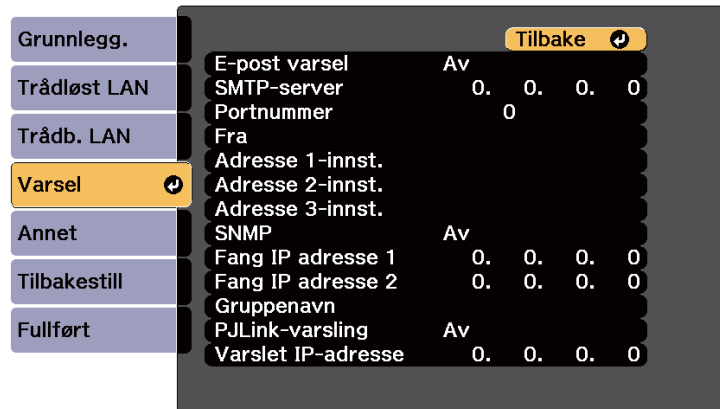
- "Nettverk-meny - Grunnleggende-meny" [s.191](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)



Du kan sette projektoren til å sende deg e-post varslinger via nettverket hvis det er et problem med projektoren.

Hvis du setter innstillingen for **Ventemodus** til **Kommunikasjon på** i projektorens **ECO**-meny, kan du motta e-postvarsler selv om projektoren er i ventemodus (når strømmen er av).

- 1 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
- 2 Velg **Nettverk**-menyen, og trykk på [Enter].
- 3 Velg **Til Nettverkskonfigurering**, og trykk [Enter].
- 4 Velg **Varsel**-menyen, og trykk [Enter].



- 5 Sett innstillingen for **E-post varsel** til **På**.
- 6 Skriv inn IP-adressen for alternativet **SMTP-server**.



Ikke bruk disse adressene: 127.x.x.x eller 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255).

- 7 Velg et nummer for SMTP-serverens **Portnummer**, fra 1 til 65535 (standard er 25).
- 8 Angi e-post adressen som oppgis som avsender i **Fra**.
- 9 Velg et Adresse-felt, skriv inn e-postadressen, og velg varslene du vil motta. Gjenta for opptil tre adresser.



E-postadresse kan ha opp til 32 alfanumeriske tegn.

- 10 Når du er ferdig med innstillingene, velger du **Fullført**, og følger anvisningene på skjermen for å lagre innstillingene og gå ut av menyene.



Hvis et kritisk problem fører til at en projektor slår seg av, kan du ikke motta e-postvarsel.

## ► Relaterte koblinger

- "E-postvarselmeldinger for nettverksprojektor" [s.165](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)

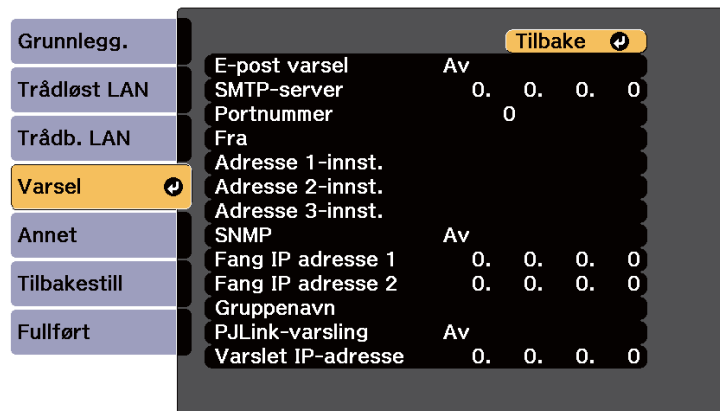
## E-postvarselmeldinger for nettverksprojektor

Når det oppstår et problem med en projektor på nettverket, og du har valgt å motta e-postvarsler, mottar du en e-post med følgende informasjon:

- E-postadressen satt i **Fra** som e-postavsender
- **Epson Projector** i emnefeltet
- Navnet på projektoren som har et problem
- IP-adressen til den berørte projektoren
- Detaljert informasjon om problemet

Nettverksadministratorer kan installere programvare for SNMP (Simple Network Management Protocol) på datamaskiner i nettverket slik at de kan overvåke projektorer. Hvis nettverket bruker denne programvaren, kan du sette opp projektoren for SNMP-overvåking.

- 1 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
- 2 Velg **Nettverk**-menyen, og trykk på [Enter].
- 3 Velg **Til Nettverkskonfigurering**, og trykk [Enter].
- 4 Velg **Varsel**-menyen, og trykk [Enter].



- 5 Sett innstillingen for **SNMP** til **På**.
- 6 Angi opptil to IP-adresser som skal motta SNMP-varsler. Skriv 0 til 255 i hvert adressefelt.



Ikke bruk disse adressene: 127.x.x.x eller 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255). Denne projektoren støtter SNMP-agent versjon 1 (SNMPv1).

- 7 Angi **SNMP-Gruppenavn** med opp til 32 alfanumeriske tegn.
- 8 Når du er ferdig med innstillingene, velger du **Fullført**, og følger anvisningene på skjermen for å lagre innstillingene og gå ut av menyene.

Du kan styre projektoren fra en ekstern enhet ved hjelp av ESC/VP21.

## ► Relaterte koblinger

- "Liste over ESC/VP21-kommandoer" [s.167](#)
- "Ledningsoppsett" [s.167](#)

## Liste over ESC/VP21-kommandoer

Når strøm ON (PÅ)-kommandoen overføres til projektoren, slås strømmen på og projektoren går inn i oppvarmingsmodus. Når projektorens strøm er slått på, sendes et kolon ":" (3Ah) tilbake.

Når en kommando blir gitt, utfører projektoren kommandoen og sender tilbake et ":", og godtar så neste kommando.

Hvis kommandoen som utføres blir avbrutt på unormal måte, sendes en feilmelding og et ":" tilbake.

Følgende kommandoer er tilgjengelige.

Element		Kommando	
Strøm på/av	På	PWR ON	
	Av	PWR OFF	
Signalvalg	Datamaskin 1	Automatisk	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2	Automatisk	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0

Element		Kommando
	HDMI3	SOURCE C0
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V av På/Av	På	MUTE ON
	Av	MUTE OFF

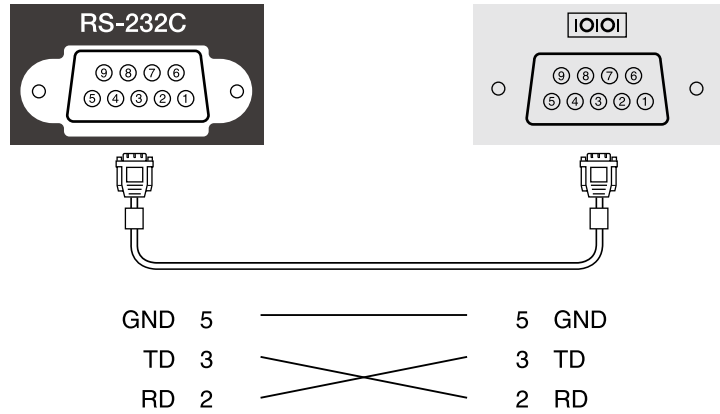
Legg til et returtegn (CR)-kode (0Dh) på slutten av hver kommando, og overfør. Kontakt Epson for flere detaljer.

## Ledningsoppsett

### Seriekobling

- Kontakt: D-Sub med 9 pinner (hann)
- Navn på projektorens inngangsport: RS-232C
- Kabeltype: Crossover (null-modemkabel)

I illustrasjonen nedenfor er siden med projektoren til venstre, og siden med datamaskinen til høyre:



Signalnavn	Funksjon
GND	Jording for signalkabel
TD	Overfør data
RD	Motta data

### Kommunikasjonsprotokoll

- Innstilling for standard overføringshastighet: 9600 bps
- Datalengde: 8 biter
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: Ingen

PJLink ble etablert av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som standardprotokoll for kontroll av nettverkskompatible projektorer som del av deres innsats for å standardisere protokoller for å kontrollere projektorer.

Projektoren samsvarer med PJLink Klasse 2-standarden etablert av JBMIA.

Portnummeret som brukes for PJLink-søkefunksjonen er 4352 (UDP).

Du må angi nettverksinnstillinger før du kan bruke PJLink.

Den er i overensstemmelse med alle kommandoer, bortsett fra følgende kommandoer som er definert av PJLink Klasse 2, og avtalen ble bekreftet av verifikasjon for PJLink-standardtilpasningsevne.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ikke-kompatible kommandoer

Funksjon		PJLink-kommando
A/V av-innstillinger	Stille inn bilde av	AVMT 11
	Stille inn lyd av	AVMT 21

- Inngangsporter og tilsvarende signalkildenumre

Inngangsportnavn	Inngangskildenummer
Datamaskin 1	11
Datamaskin 2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52

Inngangsportnavn	Inngangskildenummer
USB Display	53

- Produsentnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produsentnavn"  
**EPSON**
- Modellnavn vist for "Forespørsel om informasjon om produktnavn"
  - EPSON 695Wi/695WT
  - EPSON 685Wi/685WT
  - EPSON 680Wi
  - EPSON 675Wi
  - EPSON 685W
  - EPSON 675W
  - EPSON 680
  - EPSON 670

Hvis du bruker Crestron RoomView-systemet for nettverksovervåking og kontroll, kan du sette opp projektoren for bruk på systemet. Crestron RoomView lar deg styre og overvåke projektoren med en nettleser.



- Du kan ikke bruke Epson Web-kontrollfunksjonen eller Message Broadcasting-tillegget for EasyMP Monitor når du bruker Crestron RoomView.
- Hvis du setter innstillingen for **Ventemodus** til **Kommunikasjon** på i projektorens **ECO**-meny, kan du kontrollere projektoren selv om projektoren er i ventemodus (når strømmen er av).

For ytterligere informasjon om Crestron RoomView kan du gå til Crestrons nettside.

<http://www.crestron.com>

For å overvåke enheter i systemet kan du bruke Crestron RoomView Express eller Crestron RoomView Server Edition, som leveres av Crestron. Du kan kommunisere med teknisk støtte og sende nødmeldinger. Se følgende nettsted hvis du vil vite mer.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Denne bruksanvisningen beskriver hvordan du utfører operasjoner på datamaskinen ved hjelp av en nettleser.

## ► Relaterte koblinger

- "Sette opp støtte for Crestron RoomView" s.170
- "Kontrollere en nettverksprosjektor med Crestron RoomView" s.171

## Sette opp støtte for Crestron RoomView

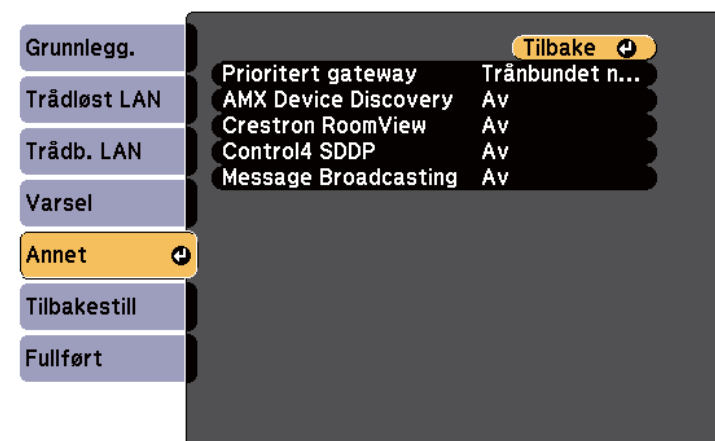
Når du skal sette opp projektoren for overvåking og styring med Crestron RoomView-systemet, må du sørge for at datamaskinen og projektoren er koblet til nettverket. Hvis du kobler til trådløst, setter du opp projektoren ved å bruke Avansert tilkoblingsmodus.

**1** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.

**2** Velg **Nettverk**-menyen, og trykk på [Enter].

**3** Velg **Til Nettverkskonfigurering**, og trykk [Enter].

**4** Velg **Annet**-menyen, og trykk på [Enter].



**5** Sett innstillingen for **Crestron RoomView** til **På** slik at projektoren kan bli oppdaget.

**6** Når du er ferdig med innstillingene, velger du **Fullført**, og følger anvisningene på skjermen for å lagre innstillingene og gå ut av menyene.

**7** Slå av projektoren, og slå den på igjen for å aktivere innstillingen.

## Kontrollere en nettverksprojektor med Crestron RoomView

Når du har satt opp projektoren til å bruke Crestron RoomView, kan du kontrollere og overvåke projiseringen ved hjelp av en kompatibel nettleser.

- 1** Start nettleseren på en datamaskin som er koblet til nettverket.
- 2** Skriv inn projektorens IP-adresse i nettleserens adressefelt, og trykker på datamaskinens **Enter**-tast.

Du ser denne skjermen:



- 3** Velg inngangskilden du vil styre i Sources List-boksen. Du kan bla gjennom tilgjengelige kilder i boksen ved hjelp av opp- og ned-pilene.

- 4** For å kontrollere projisering eksternt klikker du på knappene som tilsvarer projektorens fjernkontrollknapper på skjermen. Du kan bla gjennom knappealternativene nederst på skjermen.



Disse knappene på skjermen korresponderer ikke direkte til knappene på projektorfjernkontrollen:

- OK fungerer som [Enter]-knappen
- Menu viser projektorens meny.

- 5** Du kan se informasjon om projektoren ved å klikke **Info**-fanen.
- 6** For å endre innstillinger for projektoren, Crestron, og passord klikker du kategorien Tools, velger innstillinger på skjermen som vises, så klikker du Send.
- 7** Når du er ferdig med å velge innstillinger, klikker du **Exit** for å avslutte programmet.

### ► Relaterte koblinger

- "Styringsvindu for Crestron RoomView" [s.172](#)
- "Verktøyvindu for Crestron RoomView" [s.173](#)

## Styringsvindu for Crestron RoomView

Innstillinger på operasjonsvinduet lar deg kontrollere projektoren og justere det projiserte bildet.



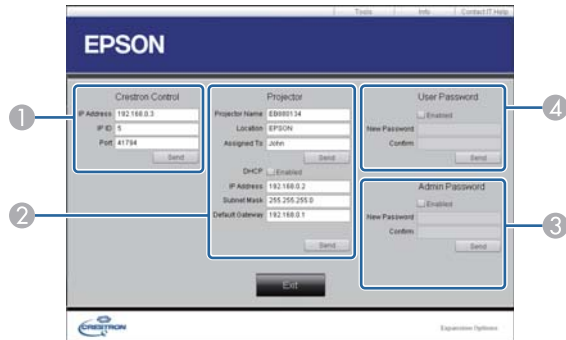
1	Power	Slår projektoren på eller av.
	Vol-/Vol+	Justerer volumet.
	A/V Mute	Slår videoen og lyden på eller av.
2	Bytter til bildet fra den valgte inngangskilden. Hvis du vil vise inngangskilder som ikke vises i Sources List, klikker du (a) eller (b) for å bla opp eller ned. Den gjeldende videoinngangskilden vises i blått. Du kan endre kildenavnet hvis nødvendig.	
3	Freeze	Bilder settes i eller tas ut av pause.
	Contrast	Justerer forskjellen mellom lys og skygge i bildene.
	Brightness	Justerer lysstyrken til bildet.
	Color	Justerer bildets fargemetning.
	Sharpness	Justerer bildeskarpheien.

	Zoom	Forstørrer eller reduserer bildet uten å endre projeksjonsstørrelsen. Klikk pilknappene for å endre posisjonen til et forstørret bilde.
4	Piltaster	Utfører samme operasjoner som pilknappene på fjernkontrollen.
	OK	Utfører samme funksjon som [Enter]-knappen på fjernkontrollen.
	Menu	Viser og lukker projektorens meny.
	Auto	Optimaliserer <b>Bildejustering</b> , <b>Synk</b> , og <b>Plassering</b> i projektorens <b>Signal</b> -meny mens du projiserer analogt RGB-signal fra Computer1 eller Computer2.
	Search	Endrer til neste inngangskilde som sender et bilde.
	Esc	Utfører samme funksjon som [Esc]-knappen på fjernkontrollen.
5	Contact IT Help	Viser Help Desk-vinduet. Brukes til å sende og motta meldinger til og fra administratoren som bruker Crestron RoomView Express.
	Info	Viser informasjon om projektoren som er tilkoblet.
	Tools	Endrer innstillinger i projektoren som er tilkoblet.



## Verktøyvindu for Crestron RoomView

Innstillinger på Tools-vinduet lar deg tilpasse ulike funksjoner for projektoroppsett.



1	Angi innstillinger for Crestron-sentralkontrollere.	
2	Projector Name	Tast inn et navn for å skille projektoren som er tilkoblet fra andre projektorer på nettverket. (opptil 16 alfanumeriske tegn)
	Location	Tast inn et plasseringsnavn for projektoren som er tilkoblet nettverket. (opptil 32 alfanumeriske tegn og symboler)
	Assigned To	Angi et brukernavn for projektoren. (opptil 32 alfanumeriske tegn og symboler)
	DHCP	Velg for å bruke DHCP. Du kan ikke taste inn en IP-adresse hvis DHCP er aktivert.
	IP Address	Tast inn IP-adressen som er tildelt den tilkoblede projektoren.
	Subnet Mask	Tast inn en subnetmaske for den tilkoblede projektoren.
	Default Gateway	Tast inn en gatewayadressen for den tilkoblede projektoren.

	Send	Klikk for å bekrefte endringene som er gjort til projektoren.
3	Enabled (Admin Password)	Velg for å kreve et passord for å åpne Tools-vinduet.
	New Password	Angi det nye passordet når du endrer passordet for å åpne Tools-vinduet. (opptil 26 alfanumeriske tegn)
	Confirm	Tast inn det samme passordet som du brukte i New Password. Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
	Send	Klikk for å bekrefte endringene som er gjort til Admin Password.
4	Enabled (User Password)	Velg å kreve et passord for å åpne betjeningsvinduet på datamaskinen.
	New Password	Oppgi det nye passordet når du endrer passordet for å åpne betjeningsvinduet. (opptil 26 alfanumeriske tegn)
	Confirm	Tast inn det samme passordet som du brukte i New Password. Hvis passordene ikke er like, vises en feilmelding.
	Send	Klikk for å bekrefte endringene som er gjort til User Password.

# Justere menyinnstillingene

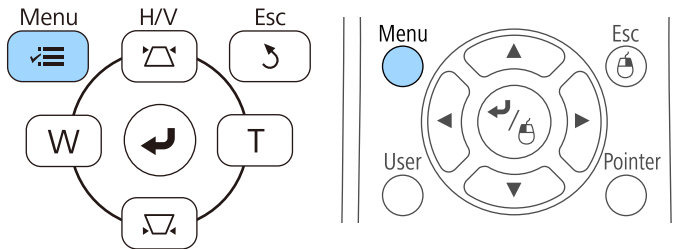
Følg instruksjonene i disse delene for å få tilgang til projektorens menysystem og endre innstillinger for projektoren.

## ► Relaterte koblinger

- "Bruke projektorens menyer" [s.175](#)
- "Bruke skjermtastaturet" [s.176](#)
- "Bildekvalitetsinnstillinger - Bilde-meny" [s.177](#)
- "Inngangssignalinnstillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Nettverksinnstillinger for projektor - Nettverk-meny" [s.190](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)
- "Visning av projektorinformasjon - Info-meny" [s.199](#)
- "Alternativer for projektortilbakestilling - Tilbakestill-meny" [s.201](#)
- "Kopiere menyinnstillinger mellom projektorer (gruppeoppsett)" [s.202](#)

Du kan bruke projektorens menyer til å justere innstillingene som kontrollerer hvordan projektoren fungerer. Projektoren viser menyene på skjermen.

- 1 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



Du ser menyskjermen som viser innstillingene i for **Bilde**-menyen.



- 2 Trykk på pil opp eller pil ned for å gå gjennom menyene som vises til venstre. Innstillingene for hver meny vises på høyre side.

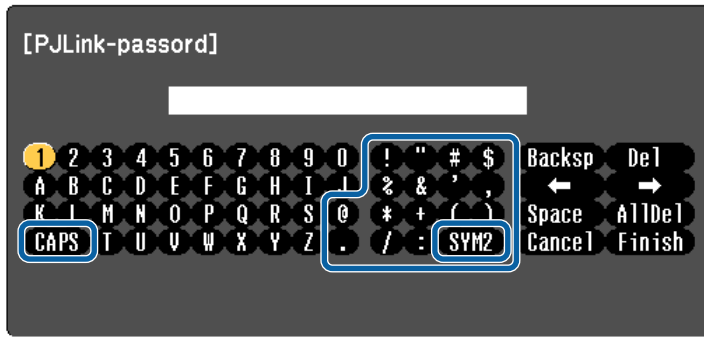


De tilgjengelige innstillingene avhenger av den gjeldende inngangskilden.

- 3 For å endre innstillinger i menyen som vises trykker du på [Enter].
- 4 Trykk pil opp eller pil ned for å gå gjennom innstillingene.
- 5 Endre innstillingene ved hjelp av knappene på listen nederst på menyskjermene.
- 6 For å sette alle menyinnstillingene tilbake til standardverdiene velger du **Tilbakestill**.
- 7 Når du er ferdig med å endre innstillingene på en meny, trykker du på [Esc].
- 8 Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

Skjermtastaturet vises når du må skrive inn tall og tegn.

- 1 Bruk piltastene på kontrollpanelet eller fjernkontrollen for å velge nummeret eller bokstaven du vil åpne, og trykk på [Enter]-knappen.



Når du velger CAPS-tasten, bytter tegnene mellom store og små bokstaver. Når du velger SYM1/2-tasten, kan du skrive inn symbolene vist i rammen.

- 2 Når du har skrevet ferdig tekst, velger du Finish på tastaturet for å bekrefte inntastingen. Velg Cancel for å avbryte inntasting av tekst.



Du kan velge projektorinnstillinger og kontrollere projeksjon over et nettverk ved å bruke en nettleser på datamaskinen. Noen symboler kan ikke legges inn ved hjelp av skjermtastaturet. Bruk nettleseren til å skrive inn teksten.

## ► Relaterte koblinger

- "Tekst som skrives med skjermtastaturet" [s.176](#)
- "Kontrollere en nettverksprojektor med en nettleser" [s.162](#)

## Tekst som kan skrives med skjermtastaturet

Du kan angi følgende tekst når du bruker tastaturet på skjermen.

Teksttype	Detaljer
Sifre	0123456789
Bokstaver	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboler	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^ _`{ }~

Innstillinger på **Bilde**-menyen lar deg justere bildekvaliteten for inngangskilden du bruker for øyeblikket. De tilgjengelige innstillingene er avhengig av den valgte inngangskilden.



For å endre innstillinger for en inngangskilde må du kontrollere at kilden er tilkoblet. Velg kilden.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Fargemodus	Se listen over tilgjengelige fargemoduser	Justerer hvor livlig bildefargene er for ulike bildetyper og -miljøer.
Lysstyrke	Ulike grader er tilgjengelige	Gjør det generelle bildet mørkere eller lysere.
Kontrast	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer forskjellen mellom lyse og mørke områder på bildet.
Fargemetning	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer intensiteten til fargene på bildet.
Nyanse	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer balansen mellom grønn- og magentatoner på bildet.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Skarphet	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer skarpheten eller mykheten til bildedetaljer.
Fargetemp.		Angir fargetonen basert på fargetemperaturen. Bildet får en blånyanse når en høy verdi velges, og en rødnyanse når en lav verdi velges.
	Fargetemp.	<b>Fargetemp.:</b> Setter fargetemperaturen i henhold til fargemodus du har valgt.
	Egendefinert	<b>Egendefinert:</b> justerer de individuelle komponentene R (rød), G (grønn) og B (blå) for forskyvning eller forsterkning.
Bildeforbedring	Støyreduksjon	Reduserer flimringen i analoge bilder.
Avansert		Velger ulike detaljerte fargeinnstillinger:
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> justerer nyansen, metningen og klarheten til hver av fargene R (rød), G (grønn), B (blå), C (cyan), M (magenta) og Y (gul) individuelt.
	Deinterlacing (For linjesprangsignalinngang [480i/576i/1080i])	<b>Deinterlacing:</b> Angir om linjesprangsignaler skal konverteres til progressive signaler for visse videobildetyper. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Av:</b> for raske videobilder.</li> <li>• <b>Video:</b> for de fleste videobilder.</li> <li>• <b>Film/Autom.:</b> for filmer, datagrafikk, og animasjon.</li> </ul>

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Automatisk iris	Av Normal Høy hastighet	Justerer projisert luminans avhengig av bildets lysstyrke. Tilgjengelig når Fargemodus er satt til <b>Dynamisk</b> eller <b>Kino</b> . Dette elementet er deaktivert når <b>Multiprojisering</b> er satt til <b>På</b> . ☛ <b>Utvidet &gt; Multiprojisering &gt; Multiprojisering</b>
Tilbakestill	—	Tilbakestill alle justeringsverdier unntatt <b>Fargemodus</b> på <b>Bilde</b> -menyen til standardinnstillinger.



- **Lysstyrke**-innstillingen påvirker ikke lysstyrken til lampen. For å endre lysstyrken til lampen bruker du **Strømforbruk**-innstillingen i projektorens **ECO**-meny.

### ► Relaterte koblinger

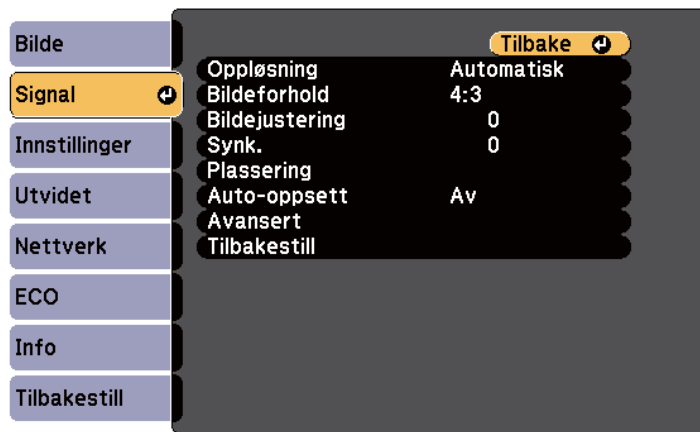
- "Tilgjengelige fargemoduser" [s.70](#)

Normalt registrerer og optimaliserer projektoren automatisk innstillinger for inngangssignal. Hvis du må tilpasse innstillingene, kan du bruke **Signal**-menyen. De tilgjengelige innstillingene er avhengig av den valgte inngangskilden.



Du kan ikke velge innstillinger på **Signal**-menyen når den gjeldende inngangskilden er en av følgende:

- USB Display
- USB
- LAN



Du kan gjenopprette standardinnstillingene for **Bildejustering**, **Synk.** og **Plassering** ved å trykke på [Auto]-knappen på fjernkontrollen.

For å endre innstillinger for en inngangskilde må du kontrollere at kilden er tilkoblet. Velg kilden.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Oppløsning	Automatisk Normal Vidvinkel	Angir inngangssignaloppløsningen hvis den ikke oppdages automatisk ved hjelp av <b>Automatisk</b> -alternativet.
Bildeforhold	Se listen over tilgjengelige bredde/høyde-forhold.	Stiller inn bredde/høyde-forhold (sideforhold) for den valgte inngangskilden.
Bildejustering	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer signalet for å fjerne loddrette striper fra datamaskinbilder.
Synk.	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer signalet for å fjerne uklarerhet eller flimring fra datamaskinbilder.
Plassering	—	Justerer bildets plassering på skjermen.
Auto-oppsett	På Av	Optimaliserer automatisk datamaskinbildekvalitet (når <b>På</b> ).
Overskanning	Automatisk Av 4% 8%	Endrer bildeforholdet til det projiserte bildet for å gjøre kantene synlig ved et bestemt prosent eller automatisk.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Avansert	HDMI videoområde	<p><b>HDMI videoområde:</b> stiller inn videoområdet til å samsvare med innstillingen til enheten som er koblet til HDMI-porten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatisk:</b> registrerer videoområdet automatisk.</li> <li>• <b>Normal:</b> normalt for bilder fra en enhet som ikke er en datamaskin. Dette kan også velges hvis de svarte områdene i bildet er for lyse.</li> <li>• <b>Utvidet:</b> normalt for bilder fra en datamaskin. Dette kan også velges hvis bildet er for mørkt.</li> </ul>
	Inngangssignal	<p><b>Inngangssignal:</b> angir signaltype fra inngangskilder som er koblet til datamaskinportene.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatisk:</b> registrerer signaler automatisk.</li> <li>• <b>RGB:</b> mottar datamaskin-/RGB-videosignaler.</li> <li>• <b>Komponent:</b> mottar komponentvideosignaler.</li> </ul>
	Videosignal	<p><b>Videosignal:</b> angir signaltype fra inngangskilder som er koblet til videoportene. Hvis det er forstyrrelser eller ingen bilde vises når den er satt til <b>Automatisk</b>, velger du riktig signal i henhold til det tilkoblede utstyret.</p>
Tilbakestill	—	<p>Tilbakestill alle justeringsverdier for <b>Signal</b>-menyen til standardinnstillinger, unntatt følgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inngangssignal</b></li> </ul>

## ► Relaterte koblinger

- "Tilgjengelige bredde/høyde-forhold" [s.67](#)






Alternativer på **Innstillinger**-menyen lar deg tilpasse forskjellige projektorfunksjoner.



Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Geometrisk korrig.		Justerer bildeformen til rektangulær.
	V/L-Keystone	<b>V/L-Keystone:</b> velg for å manuelt rette vannrette og loddrette sider.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> Velg riktig bildeform og justering ved hjelp av en skjermvisning.
	Buekorrigering	<p><b>Buekorrigering:</b> Korrigerer hjørnene og sidene av et bilde projisert på en buet overflate.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Hent fra minne:</b> Laster innstillingene du har valgt og lagret.</li> <li>• <b>Lagre minne:</b> Lagrer den gjeldende formen til et bilde du har justert.</li> </ul>

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Split Screen (Tilgjengelig når <b>Koble til ELPCB02*</b> er satt til <b>Av</b> .)	Skjermformat Kilde Bytt skjermer Lydkilde Juster Pennemodus * Ønsket pennemodus * Vis tegneområde * Vis QR-koden Avslutt Split Screen	Deler visningsområdet vannrett, og viser to bilder side ved side (trykk [Esc] for å avslutte visning med Split Screen).
Zoom	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer størrelsen til det projiserte bildet.
Bildeforskyvning	Ulike posisjoner er tilgjengelige	Finjusterer posisjonen til bildet uten å flytte projektoren.
Volum	Ulike grader er tilgjengelige	Justerer volumet av projektorens høyttalersystem. Innstillingsverdier lagres for hver kilde.
HDMI-kobling		Justerer alternativer for HDMI-kobling:
	Enhetstilkoblinger	<b>Enhetstilkoblinger:</b> Viser enhetene som er koblet til HDMI-portene.
	HDMI-kobling	<b>HDMI-kobling:</b> Aktiverer eller deaktiverer HDMI-kobling-funksjoner.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Strøm på-kobling	<p><b>Strøm på-kobling:</b> Styrer hva som skjer når du slår på projektoren eller en tilkoblet enhet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Toveis:</b> Slår automatisk på den tilkoblede enheten når du slår på projektoren og motsatt.</li> <li>• <b>Enhet -&gt; PJ:</b> Slår på projektoren når du slår på den tilkoblede enheten.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Enhet:</b> Slår automatisk på den tilkoblede enheten når du slår på projektoren.</li> </ul>
	Strøm av-kobling	<p><b>Strøm av-kobling:</b> Kontrollerer om tilkoblede enheter slås av når du slår av projektoren.</p>
	Koblingsbuffer	<p><b>Koblingsbuffer:</b> forbedrer ytelsen til koblede operasjoner ved å endre innstillingene hvis HDMI-kobling-funksjonen ikke fungerer riktig.</p>
Låsinnstilling	Driftslås	<p>Styrer låsing av projektorknappene for å sikre projektoren:</p> <p><b>Helt låst:</b> låser alle knappene.</p> <p><b>Delvis låst:</b> låser alle knappene utenom strømknappen.</p> <p><b>Av:</b> ingen knapper låst.</p>
Pekerform	Peker 1:  Peker 2:  Peker 3: 	Endrer formen på fjernkontrollpekeren.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Mik. inngangsvolum	—	<p>Justerer lydstyrken til projektorens høyttalersystem når du bruker en tilkoblet mikrofon:</p> <p>Når Mik. inngangsvolum skrur opp, blir lydstyrken til den andre tilkoblede enhetene skrudd ned; når den skrur ned, blir lydstyrken til den andre tilkoblede enheten skrudd opp.</p>
Fjernmottaker	Bak/Foran Foran Bak Av	<p>Begrenser mottaket av fjernkontrollsignaler ved valgt mottaker.</p> <p><b>Av</b> skrur av alle mottakere.</p>
Brukerknapp	Strømforbruk Info Deinterlacing Oppløsning Mik. inngangsvolum Mønstervisning Auto. kalibrering * Vis QR-koden Installasjonsveiledn	Tildeler et menyvalg til [User]-knappen på fjernkontrollen for tilgang med ett trykk.
Mønster		<p>Velger ulike mønstervisningsalternativer.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>Obs!</b></p> <p>Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.</p> </div>
	Mønstervisning	<p><b>Mønstervisning:</b> Lar deg vise den valgte mønstertypen på skjermen for å hjelpe til med presentasjonen.</p>

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Mønsterstype	<b>Mønsterstype:</b> Velg blant Mønster 1 til 4 eller <b>Brukermønster</b> . Mønstrene 1 til 4 viser mønstre som er forhåndsregistrert i projektoren, som rette linjer eller ruter.
	Brukermønster	<b>Brukermønster:</b> Tar opp en projisert skjerm og lagrer den som et mønster for visning.
	Prøvemønster	<b>Prøvemønster:</b> Viser et prøvemønster for å hjelpe til med å fokusere og zoome bildet og korrigere bildefasongen. (Trykk [Esc]-knappen for å avbryte mønstervisning.)
Installasjonsveiledn	16:10 4:3 (EB-695Wi/ EB-685Wi/ EB-680Wi/ EB-675Wi/ EB-685W/ EB-675W)	Viser en veiledningsskjerm når du installerer projektoren.  Velg alternativene i henhold til skjermtypen du vil bruke.
	— (EB-680/EB-670)	Viser en veiledningsskjerm når du installerer projektoren.

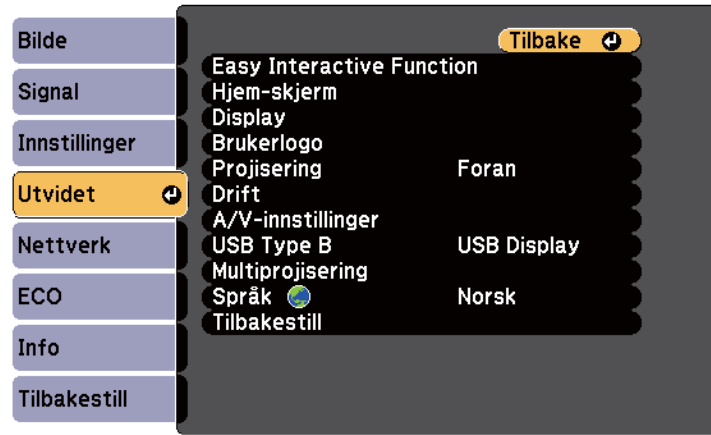
**Obs!**

Hvis et mønster vises over lengre tid, kan det være delvis synlig på projiserte bilder.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Tilbakestill	—	Tilbakestiller alle justeringsverdier på <b>Innstillinger</b> -menyen til standardinnstillinger, unntatt følgende: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom</b></li> <li>• Bildedeforskyvning</li> <li>• <b>Strøm på-kobling</b></li> <li>• <b>Strøm av-kobling</b></li> <li>• <b>Koblingsbuffer</b></li> <li>• <b>Brukerknapp</b></li> </ul>

\* Bare tilgjengelig for EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

Innstillinger på **Utvidet**-menyen lar deg tilpasse ulike funksjoner for projektoroppsett.





Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Easy Interactive Function *	Går til Easy Interactive Function-menyen	Velger de ulike prosjektoppsettfunksjoner når du bruker de interaktive funksjonene.
Hjem-skjerm		Velger projektorens visningsalternativer for Hjem-skjerm:
	Autom. vis hjem-skjerm	<b>Autom. vis hjem-skjerm:</b> Velg om du vil vise startskjermen automatisk når det ikke er noe inngangssignal når du slår på projektoren.
	Tilpasset funksjon 1 Tilpasset funksjon 2	<b>Tilpasset funksjon 1/Tilpasset funksjon 2:</b> Velg for å stille funksjoner og skjerm som en tilpasset Hjem-skjerm.
Display		Velger ulike visningsalternativer:

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Melding	<b>Melding:</b> Sett til <b>På</b> for å vise meldinger som inngangskildenavn, fargemodusnavn, bredde/høyde-forhold, melding om manglende signal, eller advarsel om høy temperatur på det projiserte bildet. Still til <b>Av</b> hvis du ikke automatisk vil vise meldinger.
	Displaybakgrunn	<b>Displaybakgrunn:</b> angir farge eller logo som skal vises på skjermen når ingen signal mottas.
	Oppstartskjerm	<b>Oppstartskjerm:</b> sett til <b>På</b> for å vise en brukerlogo når projektoren starter.
	A/V av	<b>A/V av:</b> setter opp at en farge eller logo skal vises på skjermen når A/V Av er slått på.
	Fargetjevning	<b>Fargetjevning:</b> Sett til <b>På</b> for å justere fargetonebalansen for hele skjermen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Justeringsnivå:</b> Still inn justeringsnivået.</li> <li>• <b>Utfør justeringer:</b> Velg området som du vil justere fargetone for individuelt blant rødt, grønt og blått.</li> </ul>
	Verktøylinjer *	<b>Verktøylinjer:</b> Velg om du alltid vil vise tegneverktøylinjen når du bruker de interaktive funksjonene. Standarden er <b>Skjul for ang tid</b> .
	Ikon for pennemodus *	<b>Ikon for pennemodus:</b> Sett til <b>På</b> for å vise ikonet for å endre pennemodus når du bruker de interaktive funksjonene.
	Projektorkontroll *	<b>Projektorkontroll:</b> Sett til <b>På</b> for å vise den nedre verktøylinjen når du bruker de interaktive funksjonene.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Brukerlogo	—	Oppretter en skjerm som projektoren viser for å identifisere seg selv og forbedre sikkerheten.
Projisering	Foran Foran/Opp ned Bak Bak/Opp ned	Velger måten projektoren ser mot skjermen slik at bildet vises i riktig retning.
Drift		Velger ulike driftsalternativer:
	Direkte strøm på	<b>Direkte strøm på:</b> lar deg slå på projektoren ved å koble den til stikkontakten, uten å trykke på strømknappen.
	Høyfjellsmodus	<b>Høyfjellsmodus:</b> regulerer projektorens driftstemperatur i høyder over 1500 m.
	Automatisk kildesøk	<b>Automatisk kildesøk:</b> Sett til <b>På</b> for å oppdage inngangssignalet automatisk og projisere bilder når det ikke er noe inngangssignal.
	Auto. slå på	<b>Auto. slå på:</b> Velg bildekilden som du vil vise når projisering startes automatisk. Når projektoren oppdager inngangssignalet fra den valgte bildekilden, projiserer den automatisk i ventemodus.
Skjermutgang-port	<b>Skjermutgang-port:</b> Endrer inndata og utdata for Computer2- / Monitor Out-portene. Når bildene vises på en ekstern skjerm, velger du <b>Skjermutgang</b> . Når du skriver inn bildesignaler fra en datamaskin eller komponentvideosignaler fra andre videokilder, velger du <b>Datamaskin 2</b> .	

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Koble til ELPCB02	<b>Koble til ELPCB02:</b> Når den valgfrie grensesnittboksen er koblet til projektoren, kan du sette dette til <b>På</b> for å projisere bilder fra enheten som er koblet til HDMI3-porten. Når dette er satt til <b>På</b> , bytter inngangskilden mellom HDMI2 og HDMI3 hver gang du trykker [HDMI2]-knappen på grensesnittboksen.
	Avansert	<b>Gruppeoppsettområde:</b> Velg <b>Alle</b> for å kopiere alle projektormenyinnstillingene ved hjelp av gruppeoppsettfunksjonen. Velg <b>Begrenset</b> hvis du ikke vil kopiere følgende innstillinger: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Passordbeskyttelse</b>-innstillinger</li> <li>• <b>Nettverk</b>-menyinnstillinger</li> </ul>
	Dato & klokkeslett *	<b>Dato &amp; klokkeslett:</b> Justerer projektorens innstillinger for systemtid og dato. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sommertid:</b> Sett til <b>På</b> for å aktivere sommertid.</li> <li>• <b>Internett-klokke:</b> Sett til <b>På</b> for å oppdatere tiden automatisk via en tidsserver på Internett.</li> </ul>
A/V-innstillinger		Velger ulike innstillinger for lyd- og videoutgang:
	A/V-utgang	<b>A/V-utgang:</b> Sett til <b>Alltid</b> for å overføre lyd og bilder til eksterne enheter når projektoren er i ventemodus. (Sett <b>Ventemodus</b> til <b>Kommunikasjon på</b> i projektorens <b>ECO</b> -meny først.)

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Lydeffekt	<b>Lydeffekt:</b> Velger lydinngangen som skal brukes når du projiserer bilder fra alt annet enn HDMI-porter. Hvis du vil bruke Audio-porten, velger du <b>Lyd 3</b> for å sende ut lyd.
	HDMI1-lydeffekt HDMI2-lydeffekt HDMI3-lydeffekt	<b>HDMI1-lydeffekt/HDMI2-lydeffekt/HDMI3-lydeffekt:</b> Velger lydinngangen når du projiserer bilder fra HDMI-porter. Hvis du vil bruke Audio-porten, velger du <b>Lyd 3</b> for å sende ut lyd.
USB Type B *	Easy Interactive Function	<b>Easy Interactive Function:</b> Velg hvis du vil bruke de interaktive funksjonene til å bruke datamaskiner (Interakt. datamaskin-modus). Funksjonene USB Display og Trådløs mus er ikke tilgjengelige.
	USB Display/ Easy Interactive Function	<b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> Velg hvis du vil bruke de interaktive funksjonene med datamaskiner (Interakt. datamaskin) og USB Display. Trådløs mus-funksjonen er ikke tilgjengelig.
	Trådløs mus/USB Display	<b>Trådløs mus/USB Display:</b> Velg hvis du vil å bruke Trådløs mus og USB Display. Du kan ikke bruke de interaktive funksjonene til å betjene datamaskiner (Interaktiv PC modus).
Multiprojisering		Foreta innstillinger når du projiserer fra flere projektorer:

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Multiprojisering	<b>Multiprojisering:</b> sett til <b>På</b> for å tilpasse skjermkvalitet for flere projektorer. Når satt til <b>På</b> , blir følgende automatisk innstilt for å unngå ujevnheter på høyre og venstre skjermer.  <b>Bilde</b> > <b>Automatisk iris</b> > <b>Av</b>  <b>ECO</b> > <b>Strømforbruk</b> > <b>Normal</b>
	Projektor-ID	<b>Projektor-ID:</b> Tildeler ID for projektoren når du bruker flere projektorer.
	Fargemodus	<b>Fargemodus:</b> Justerer hvor livlig bildefargene er for ulike bildetyper og -miljøer. Ved bruk av flere projektorer, påse at du velger samme fargemodus for alle projektorer.
	Fargetjevning	<b>Fargetjevning:</b> Justerer fargetonebalansen til hele skjermen.
	Lysstyrkenivå	<b>Lysstyrkenivå:</b> Stiller lampens lysstyrke til mellom 1 og 5 når lysstyrken på hver lampe er forskjellig. Dette elementet kan bare justeres når <b>Strømforbruk</b> er stilt til <b>Normal</b> på <b>ECO</b> -menyen.
	Fargesamsvar	<b>Fargesamsvar:</b> Korrigerer forskjellen mellom nyanse og lysstyrke på hvert projiserte bilde.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> Justerer Nyanse, Metning og Lysstyrke for fargekomponentene R (rød), G (grønn), B (blå), C (cyan), M (magenta) og Y (gul).
	Tilbakestill	<b>Tilbakestill:</b> Tilbakestiller alle justeringsverdier for <b>Multiprojisering</b> -menyen til standardinnstillinger.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Språk	Ulike språk er tilgjengelig	Velg språk for projektormenyen og visning av meldinger.
Tilbakestill	—	Tilbakestill alle justeringsverdier på <b>Utvidet</b> -menyen til standardinnstillinger, unntatt følgende: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Function</b> *</li> <li>• <b>Verktøylinjer</b> *</li> <li>• <b>Ikon for pennemodus</b> *</li> <li>• <b>Projektorkontroll</b> *</li> <li>• <b>Brukerlogo</b></li> <li>• <b>Projisering</b></li> <li>• <b>Høyfjellsmodus</b></li> <li>• <b>Automatisk kildesøk</b></li> <li>• <b>Skjermutgang-port</b></li> <li>• <b>Koble til ELPCB02</b></li> <li>• <b>Dato &amp; klokkeslett</b> *</li> <li>• <b>A/V-utgang</b></li> <li>• <b>USB Type B</b> *</li> <li>• <b>Multiprojisering</b></li> <li>• <b>Projektor-ID</b></li> <li>• <b>Fargemodus</b></li> <li>• <b>Fargesamsvar</b></li> <li>• <b>Språk</b></li> </ul>

\* Bare tilgjengelig for EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



Når du setter **Brukerlogobeskytts.** til **På** i **Passordbeskyttelse**-skjermen, kan du ikke endre innstillingene for visning av brukerlogo (**Displaybakgrunn**, **Oppstartskjerm**, **A/V** av og **Display**). Still **Brukerlogobeskytts.** til **Av** først.

### ► Relaterte koblinger

- "Utvidet meny - Easy Interactive Function-meny" [s.187](#)
- "Sikkerhetstyper for valg av passord" [s.144](#)

## Utvidet meny - Easy Interactive Function-meny

Innstillinger på **Easy Interactive Function**-menyen lar deg tilpasse ulike projektor-oppsettsfunksjoner når du bruker de interaktive funksjonene.

### ► Relaterte koblinger

- "Generelt" [s.187](#)
- "Interaktiv PC" [s.188](#)

## Generelt

Innstillingene på **Generell**-delen lar deg angi ulike innstillinger når du bruker interaktive funksjoner.

☛ **Utvidet** > **Easy Interactive Function** > **Generelt**

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Auto. kalibrering	—	Starter kalibrering for penneoperasjoner.
Manuell kalibrering		
Berøringsenhetkonf. .*		Velger innstillinger for berøringsenheten

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Installasjonsmønstre	<b>Installasjonsmønster:</b> viser referansepunkter for å hjelpe deg å avgjøre installasjonsposisjonen til berøringsenheten.
	Strøm	<b>Strøm:</b> slår på strømmen til berøringsenheten.
	Vinkeljustering	<b>Vinkeljustering:</b> utfører vinkeljustering for laserdiffusjon.
	Berøringskalibrering	<b>Berøringskalibrering:</b> utfører kalibrering for berøringshandlinger med fingeren.
Pennmodus	PC Free-anmerkning Interaktiv PC	Velger modus for de interaktive pennene. Når denne er satt til <b>PC Free-anmerkning</b> , kan du tegne på den projiserte skjermen. Når denne er satt til <b>Interaktiv PC</b> , kan du betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen.
Pekerfølsom	På Av	Når <b>På</b> er stilt inn, følger trykkeren pennetuppen når du holder den over skjermen og flytter den rundt.
Avansert (Avansert-del)	Projektoravstand	<b>Projektoravstand:</b> velg <b>Modus 2</b> . Hvis avstanden mellom projektorene er lengre enn 2 meter, eller bruken av den interaktive pennen er ustabil i <b>Modus 2</b> , velger du <b>Modus 1</b> .
	Synk. av projektorer	<b>Synk. av projektorer:</b> Hvis projektorene er tilkoblet med en det valgfrie settet med fjernkontrollkabel, velger du <b>Trådbundet</b> .
	Multiprojisering	<b>Multiprojisering:</b> velger posisjonen (høyre eller venstre) for hver projiserte skjerm når du setter projektorens interaktive funksjoner med to projektorer som er montert ved siden av hverandre.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Kablet Synk.-modus	<b>Kablet Synk.-modus:</b> Hvis projektorene ikke er tilkoblet med det valgfrie settet for fjernkontroll, eller om driften av den interaktive pennen er ustabil i <b>Modus 1</b> , velger du <b>Modus 2</b> .
	Forh.ins. penn-tykk.	<b>Forh.ins. penn-tykk.:</b> Velger <b>Normal</b> eller <b>Tynn</b> som linjetykkelse.
	Viskelær-størrelse	<b>Viskelær-størrelse:</b> Velger <b>Normal</b> eller <b>Stor</b> som bredt eller tynt område for sletting.
	Fargepalett	<b>Fargepalett:</b> Lar deg velge <b>Palett 2</b> dersom visse farger i standardfargepaletten er vanskelig å se.
Avansert (PC Free-anmerkning-del)	Penneknapp-handling	<b>Penneknapp-handling:</b> Stiller inn funksjonen til knappen på siden av den interaktive pennen.
	Standard berøringsh	<b>Standard berøringsh:</b> Her kan du velge om du vil aktivere <b>Viskelær</b> eller <b>Interaktiv PC</b> når du bytter til merknadsmodus.
	Bekreft tøm skjerm	<b>Bekreft tøm skjerm:</b> Når denne er satt til <b>På</b> , vises en bekreftelsesskjermen før du sletter alt innholdet som er tegnet på den projiserte skjermen.

\* Bare tilgjengelig for EB-695Wi/EB-680Wi.

## Interaktiv PC

Innstillingene på **Interaktiv PC**-delen lar deg ulike innstillinger når du vil styre en datamaskin fra den projiserte skjermen.



☛ Utvidet > Easy Interactive Function > Interaktiv PC

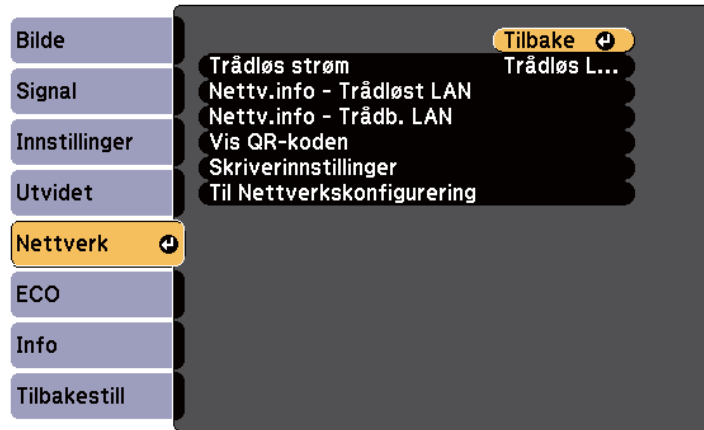
Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Driftsmodus for penn		Velger driftsmodus for interaktiv penn eller finger i henhold til operativsystemet på datamaskinen.
	Windows-/MAC-modus	<b>Windows-/MAC-modus:</b> Når du bruker Windows eller Mac.
	Ubuntu-modus	<b>Ubuntu-modus:</b> Når du bruker Ubuntu. Når du velger denne modusen, kan du ikke bruke blekkfunksjonalitet på Windows ved hjelp av den interaktive pennen.
Aktiver høyreklikk	På Av	Når denne er satt til <b>På</b> , fungerer et langt trykk med pennetuppen eller fingeren som et høyreklikk.  (Bare tilgjengelig når <b>Driftsmodus for penn</b> er satt til <b>Ubuntu-modus</b> .)
Avansert	Pennetupp-knapp	<b>Pennetupp-knapp:</b> Tildeler enten høyreklikk eller venstreklikk til pennen.  (Bare tilgjengelig når <b>Driftsmodus for penn</b> er satt til <b>Ubuntu-modus</b> .)
	Juster auto penneomr	<b>Juster auto penneomr:</b> Når denne er satt til <b>På</b> , justeres penneområdet automatisk når oppløsningen for den tilkoblede datamaskinen endres. Still til <b>Av</b> hvis du ikke automatisk vil justere penneområde som har blitt manuelt justert.
	Juster man. penneomr	<b>Juster man. penneomr:</b> Justerer penneområdet manuelt.

► Relaterte koblinger

- "Koble sammen flere projektorer av samme modell" [s.36](#)

Innstillinger på **Nettverk**-menyen kan du vise nettverksinformasjon og sette opp projektoren for kontroll over et nettverk.

Når du setter **Nettverksb.skyt.** til **På** i **Passordbeskyttelse**-skjermen, kan du ikke endre nettverksinnstillingene. Sett **Nettverksb.skyt.** til **Av** først.



Hvis **Passord Web-kontroll** er angitt, vises et skjermbilde som ber deg angi et passord før du kan lagre nettverksinnstillinger. Følg instruksjonene på skjermen for å angi passordet.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Trådløs strøm	Trådløs LAN på Av	Konfigurerer innstillinger for trådløst LAN.  Still <b>Trådløs LAN på</b> når du kobler til projektoren og en datamaskin sammen via et trådløst LAN. Hvis du ikke vil koble til via trådløst LAN, kan du slå det av for å hindre uautorisert tilgang av andre.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Nettv.info - Trådløst LAN	Tilkoblingsmodus Trådløst LAN Antennenivå Projektornavn SSID DHCP IP-adresse Subnettmaske Gateway-adresse MAC-adresse Regionkode	Viser status og detaljer for trådløst nettverk.
Nettv.info - Trådb. LAN	Projektornavn DHCP IP-adresse Subnettmaske Gateway-adresse MAC-adresse	Viser kablet status og detaljer for nettverk.
Vis QR-koden	—	Viser en QR-kode for å koble til iOS- eller Android-enheter ved hjelp av Epson iProjection-appen.
Skriverinnstillinger *	IP-adresse Kvalitet Papirstørrelse	Angir skriveren som skal brukes når du skriver ut tegninger med den interaktive funksjonen.
Til Nettverkskonfigurering	Til flere nettverksmenyer	Konfigurer nettverksinnstillingene.

\* Bare tilgjengelig for EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



Når du har koblet projektoren til nettverket, kan du velge projektorinnstillinger og kontrollere projiseringen ved hjelp av en kompatibel nettleser. Dette gir deg ekstern tilgang til projektoren.

### ► Relaterte koblinger

- "Nettverk-meny - Grunnleggende-meny" s.191
- "Nettverk-meny - Trådløst LAN-meny" s.192
- "Nettverk-meny - Trådb. LAN-meny" s.194
- "Nettverk-meny - Varsel-meny" s.194
- "Nettverk-meny - Annet-meny" s.195
- "Nettverk-meny - Tilbakestill-meny" s.196
- "Sikkerhetstyper for valg av passord" s.144

## Nettverk-meny - Grunnleggende-meny

Innstillinger på **Grunnleggende**-menyen lar deg velge grunnleggende nettverksinnstillinger.

☛ **Nettverk** > **Til Nettverkskonfigurering** > **Grunnlegg.**



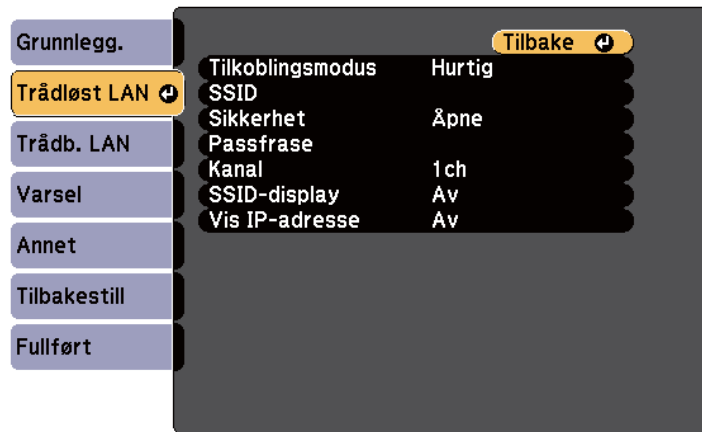
Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Projektornavn	Opptil 16 alfanumeriske tegn (ikke bruk " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   mellomrom)	Skriv inn et navn som identifiserer projektoren via nettverket.
PJLink-passord	Opptil 32 alfanumeriske tegn	Angi et passord for å bruke PJLink-protokollen for projektorkontroll.
Passord for Remote	Opptil 8 alfanumeriske tegn (ikke bruk * : mellomrom)	Angi et passord for å få tilgang til projektoren via den nettbaserte fjernkontrollen. (Brukernavnet er <b>EPSONREMOTE</b> . Som standard er ikke noe passord angitt.)
Passord Web-kontroll	Opptil 8 alfanumeriske tegn (ikke bruk * : mellomrom)	Angi et passord for å få tilgang til projektoren via nettleser. (Brukernavnet er <b>EPSONWEB</b> . Som standard er ikke noe passord angitt.)
Moderatorpassord	Firesifret tall	Skriv inn et passord for å få tilgang til projektoren som en moderator med EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection. (Som standard er ikke noe passord satt.)
Projektornøkkelord	På Av	Sett til <b>På</b> for å aktivere et sikkerhetspassord for å forhindre at noen som ikke er i samme rom får tilgang til projektoren. Det vises et tilfeldig søkeord som du må angi på en datamaskin ved hjelp av EasyMP Multi PC Projection eller Epson iProjection for å få tilgang til projektoren og dele skjermen.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Vis LAN-info.	Tekst og QR-kode Tekst	Still inn visningsformat for projektorens nettverksinformasjon.  Du kan du koble den mobile enheten til projektoren ved å bare lese QR-koden med Epson iProjection. Standardverdien er <b>Tekst og QR-kode</b> .

## Nettverk-meny - Trådløst LAN-meny

Innstillinger på **Trådløst LAN**-menyen lar deg velge innstillinger for trådløst LAN.

☛ **Nettverk** > **Til Nettverkskonfigurering** > **Trådløst LAN**



Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Tilkoblingsmodus		Velg den aktuelle typen trådløs forbindelse:

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Hurtig	<b>Hurtig:</b> lar deg koble direkte til smarttelefoner, nettbrett eller datamaskiner med trådløs kommunikasjon.  Bruk EasyMP Multi PC Projection til å koble til i denne tilkoblingsmodusen. Projektoren fungerer som et enkelt tilgangspunkt. (Vi anbefaler at du begrenser antall enheter til seks eller færre for å opprettholde ytelsen til projisering.)
	Avansert	<b>Avansert:</b> lar deg koble til flere datamaskiner via et trådløst nettverkstilgangspunkt.
Søk etter aksesspunkt	Søkevisning	Søk etter tilgjengelige trådløse nettverk tilgangspunkter i Avansert tilkoblingsmodus. Avhengig av innstillingene for tilgangspunktene er det mulig de ikke vises i denne listen.
SSID	Opptil 32 alfanumeriske tegn	Angir SSID (nettverksnavnet) til det trådløse nettverket projektoren kobler seg til.
Sikkerhet		Velger typen sikkerhet som brukes av det trådløse nettverket.  Når du stiller inn sikkerhet må du følge instruksjonene fra administratoren av nettverksystemet du kobler deg til.
	Åpne	<b>Open:</b> Sikkerhet er ikke satt.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> Kommunikasjon er utført ved hjelp av WPA2-sikkerhet. Bruker AES-metode for kryptering. Angi verdien fra passordfrasen for å opprette en tilkobling fra en datamaskin til projektoren.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> Kobler til med WPA Personal-modus. Krypteringsmetoden velges automatisk i henhold til innstillingene for tilgangspunktet. Angi en passfrase som er det samme for tilgangspunktet.
Passfrase	Ulike passfraser fra 8 til 32 tegn (ved åpning fra nettleser: ulike passfraser 8–63 tegn)	For <b>WPA2-PSK</b> og <b>WPA/WPA2-PSK</b> -sikkerhet, skriver du den forhåndsdelte passfrasen som brukes på nettverket. Når passfrasen er angitt og du har trykket på [Enter]-knappen, vil verdien angis og vises som en asterisk (*). Vi anbefaler at du endrer frasen med jevne mellomrom for å øke sikkerheten. Hvis nettverksinnstillingene er initialiserte, går den tilbake til opprinnelig passfrase.
Kanal	1ch 6ch 11ch	I tilkoblingsmodusen Hurtig, velges frekvensbåndet (kanalen) som brukes av det trådløse nettverket.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
IP-innstillinger	DHCP IP-adresse Subnettmaske Gateway-adresse	<b>DHCP:</b> sett til <b>På</b> hvis nettverket tilordner adresser automatisk. Sett denne til <b>Av</b> for å angi <b>IP-adresse</b> , <b>Subnettmaske</b> og <b>Gateway-adresse</b> for nettverket ved å skrive inn 0 til 255 for hvert adressefelt manuelt. Ikke bruk disse adressene: 0.0.0.0, 127.x.x.x eller 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255) for IP-adresse og gateway-adresse, og ikke bruk 0.0.0.0 eller 255.255.255.255 for Subnettmaske.
SSID-display	På Av	Velg om du vil vise SSID på ventemodus skjermen for nettverket og startskjermen.
Vis IP-adresse	På Av	Velg om du vil vise IP-adressen på ventemodus skjermen for nettverket og startskjermen.

## Sikkerhetstype

Når du kobler til et trådløst nettverk i Avansert tilkoblingsmodus, anbefales det på det sterkeste at du slår på sikkerhet.

WPA er en krypteringsstandard som forbedrer sikkerheten for trådløse nettverk. Projektoren støtter TKIP- og AES-krypteringsmetoder.

WPA inkluderer også funksjoner for brukergodkjenning. WPA-godkjenning støtter to metoder: bruk av en godkjenningsserver, eller godkjenning mellom en datamaskin og et tilgangspunkt uten å bruke en server. Projektoren støtter den sistnevnte metoden, uten en server.

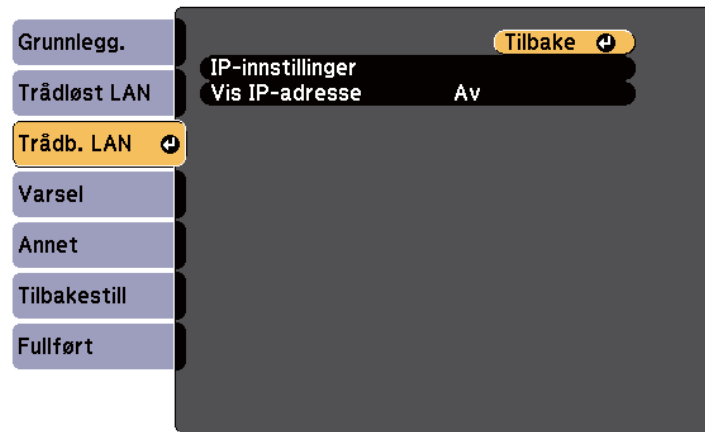


Du kan få instruksjoner om oppsett fra nettverksadministratoren.

## Nettverk-meny - Trådb. LAN-meny

Innstillinger på **Trådb. LAN**-menyen lar deg velge innstillinger for trådbundet LAN.

☛ **Nettverk > Til Nettverkskonfigurering > Trådb. LAN**

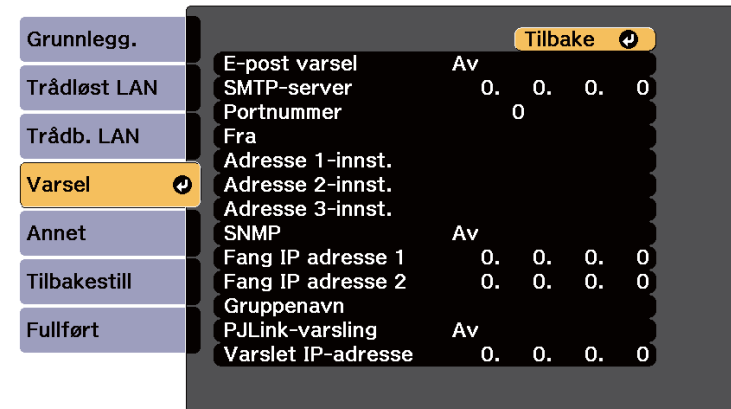


Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
IP-innstillinger	DHCP IP-adresse Subnettmaske Gateway-adresse	<b>DHCP:</b> sett til <b>På</b> hvis nettverket tilordner adresser automatisk. Sett denne til <b>Av</b> for å angi <b>IP-adresse</b> , <b>Subnettmaske</b> og <b>Gateway-adresse</b> for nettverket ved å skrive inn 0 til 255 for hvert adressefelt manuelt.  Ikke bruk disse adressene: 0.0.0.0, 127.x.x.x eller 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255) for IP-adresse og gateway-adresse, og ikke bruk 0.0.0.0 eller 255.255.255.255 for Subnettmaske.
Vis IP-adresse	På Av	Velg om du vil vise IP-adressen på ventemodus skjermen for nettverket.

## Nettverk-meny - Varsel-meny

Innstillingene på **Varsel**-menyen lar deg motta e-postmeldinger når et problem eller en advarsel oppstår i forbindelse med projektoren.

☛ **Nettverk > Til Nettverkskonfigurering > Varsel**



Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
E-post varsel	På Av	Still til <b>På</b> for å sende en e-post til angitte adresser hvis en advarsel eller et problem oppstår med projektoren.
SMTP-server	IP-adresse	Skriv inn IP-adressen for Projektorens SMTP-server ved å skrive 0 til 255 i hvert adressefelt.  Ikke bruk disse adressene: 127.x.x.x eller 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255).
Portnummer	1 til 65535 (standard er 25)	Velg et nummer for SMTP-serverens portnummer.

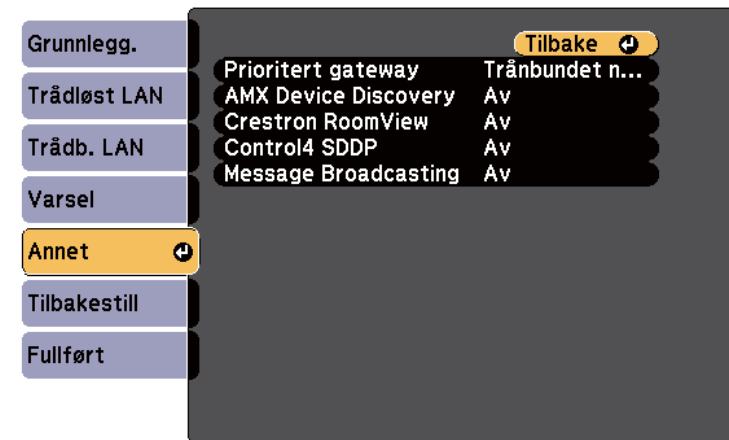
Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Fra	Opptil 32 alfanumeriske tegn	Angi e-postadressen til senderen.
Adresse 1-innst. Adresse 2-innst. Adresse 3-innst.	Opp til 64 alfanumeriske tegn fra nettleseren (ikke bruk " ( ) , ; < > [ \ ] mellomrom)	Skriv inn e-postadressen, og velg varslene du vil motta. Gjenta for opptil 3 adresser.
SNMP	På Av	Still til <b>På</b> for å overvåke projektoren ved hjelp av SNMP. Hvis du vil overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen. SNMP bør administreres av en nettverksadministrator. Standardverdien er <b>Av</b> .
Fang IP adresse 1 Fang IP adresse 2	IP-adresse	Angi opptil to IP-adresser som skal motta SNMP-varslere. Skriv 0 til 255 i hvert adressefelt.  Ikke bruk disse adressene: 127.x.x.x eller 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255).
Gruppenavn	Opptil 32 alfanumeriske tegn (Ikke bruk mellomrom og andre symboler enn @)	Angi SNMP-gruppenavnet.
PJLink-varsling	På Av	Aktiverer eller deaktiverer funksjonen for PJLink-varsling.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Varslet IP-adresse	IP-adresse	Angi IP-adressen for å hente projektorens driftsstatus når funksjonen for PJLink-varsling er aktivert. Angi adresser med 0 til 255 i hvert adressefelt.  Ikke bruk disse adressene: 127.x.x.x eller 224.0.0.0 til 255.255.255.255 (der x er et tall fra 0 til 255).

## Nettverk-meny - Annet-meny

Innstillingene på **Annet**-menyen lar deg velge andre nettverksinnstillinger.

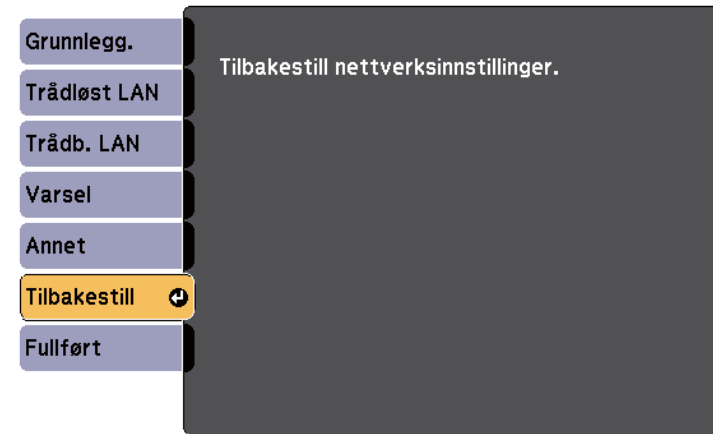
☛ **Nettverk > Til Nettverkskonfigurering > Annet**



Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Prioritert gateway	Trådb. LAN Trådløst LAN	Du kan angi en prioritert gateway.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Grunnkontroll	På Av	Sett til <b>På</b> for å overvåke og kontrollere projektoren ved hjelp av <b>Grunnkontroll</b> i <b>Epson Web Control</b> .
PJLink	På Av	Sett til <b>På</b> for å aktivere PJLink-varslingsfunksjonen.
AMX Device Discovery	På Av	Sett til <b>På</b> når du vil la projektoren bli oppdaget av AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	På Av	Angi denne til <b>På</b> bare hvis du overvåker og styrer projektoren over nettverket ved hjelp av Crestron RoomView.  Aktiverer du Crestron RoomView, vil Epson Message Broadcasting-funksjonen i EasyMP Monitor-programvaren deaktiveres.
Control4 SDDP	På Av	Sett til <b>På</b> for å tillate at enhetsinformasjon kan hentes med Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	På Av	Sett til <b>På</b> for å aktivere EPSON Message Broadcasting-funksjonen.  Du kan laste ned Message Broadcasting og driftshåndboken fra følgende nettsted. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## ☛ Nettverk > Til Nettverkskonfigurering > Tilbakestill



Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Tilbakestill nettverksinnstilling er.	Ja Nei	Velg <b>Ja</b> for å tilbakestille alle nettverksinnstillinger.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Obs!</b></p> <p>Alle passordene som er angitt for <b>Nettverk</b>-menyene blir også tilbakestilt og må angis på nytt. For å forhindre at passordene tilbakestilles av uautoriserte brukere setter du <b>Nettverksb.skyt.</b> til <b>På</b> i <b>Passordbeskyttelse</b>-menyen.</p> </div>

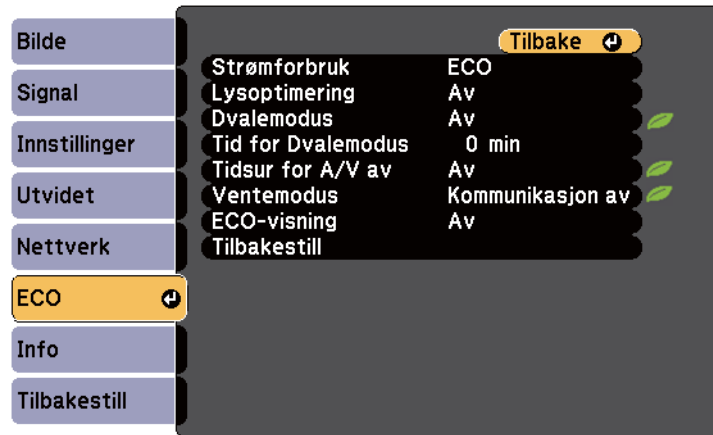
## Nettverk-meny - Tilbakestill-meny

Innstillingene på **Tilbakestill**-menyen lar deg tilbakestille alle nettverksinnstillingene.




Innstillingene på ECO-menyen lar deg tilpasse projektorfunksjoner for å spare strøm.

Når du velger en strømsparende innstilling, vises et blad-ikon ved siden av menyelementet.



Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
	Normal	<b>Normal:</b> angir maks. lysstyrke for lampen.
	ECO	<b>ECO:</b> reduserer lampens lysstyrke og viftestøy, og sparer strøm og lampens levetid.
	ECO2 *	<b>ECO2:</b> Reduserer viftestøy mer enn med ECO.
Lysoptimering	På Av	Når dette er satt til <b>På</b> , justeres lampens lysstyrke i henhold til bildet som projiseres. Dette bidrar til å redusere strømforbruket ved å senke lampens lysstyrke i henhold til scenen som projiseres.  Innstillingen lagres for hver fargemodus. Dette elementet er aktivert når: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Strømforbruk</b> er satt til <b>Normal</b> eller <b>Automatisk</b>.</li> <li>• <b>Automatisk iris</b> er satt til <b>Av</b>.                              ➤ <b>Bilde &gt; Automatisk iris</b></li> <li>• <b>Multiprojisering</b> er satt til <b>Av</b>.                              ➤ <b>Utvidet &gt; Multiprojisering &gt; Multiprojisering</b></li> </ul>
Dvalemodus	På Av	Slår automatisk av projektoren etter en periode med inaktivitet (når <b>På</b> ).
Tid for Dvalemodus	1 til 30 minutter	Angir intervallet for dvalemodus.
Tidsur for A/V av	På Av	Slår automatisk av projektoren etter 30 minutter hvis <b>A/V av</b> er aktivert (når <b>På</b> ).

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Strømforbruk		Velger lysstyrken til projektorlampen. Du kan ikke velge innstillinger når du bruker projektoren i høyden eller på steder med høye temperaturer.  Dette elementet er deaktivert når <b>Multiprojisering</b> er satt til <b>På</b> . ➤ <b>Utvidet &gt; Multiprojisering &gt; Multiprojisering</b>
	Automatisk	<b>Automatisk:</b> setter projektoren til å finne ut den optimale lysstyrken som lampen trenger, og justerer lampens lysstyrke deretter.  Dette elementet er bare aktivert når du monterer projektoren opp-ned.

Innstilling	Alternativer	Beskrivelse
Ventemodus	Kommunikasjon på Kommunikasjon av	<p><b>Kommunikasjon på</b> indikerer at projektoren kan overvåkes via et nettverk når projektoren er i ventemodus. Aktiver denne innstillingen for å tillate følgende operasjoner når projektoren er i ventemodus:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Overvåke og styre projektoren over et nettverk</li> <li>• Send ut bilder til en ekstern skjerm (kun når <b>A/V-utgang</b> er satt til <b>Alltid</b>)</li> <li>• Send lyd fra mikrofon gjennom projektorens høyttaler (kun når <b>A/V-utgang</b> er satt til <b>Alltid</b>)</li> </ul> <p> <b>Utvidet &gt; A/V-innstillinger &gt; A/V-utgang</b></p>
ECO-display	På Av	Viser et blad-ikon nederst i venstre hjørne på den projiserte skjermen for å indikere strømsparingstatus når lampen endrer lysstyrke (når <b>På</b> ).
Tilbakestill	—	Tilbakestill alle justeringsverdier på <b>ECO</b> -menyen til standardinnstillinger, unntatt for <b>Ventemodus</b> .

\* Bare tilgjengelig for EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680.

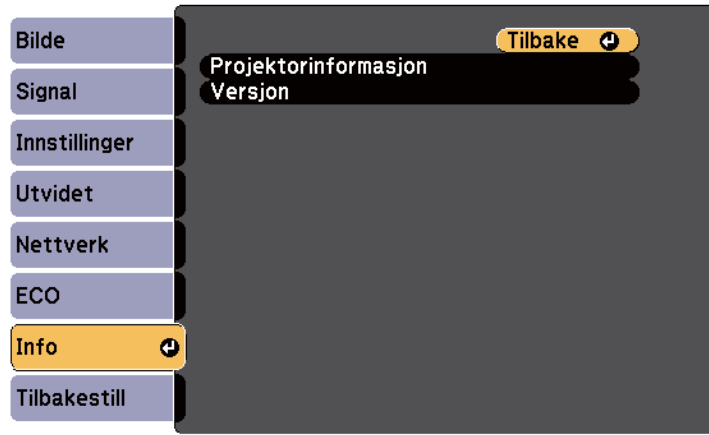


- Når **Tid for Dvalemodus** er aktivert, dimmes lampen en liten stund til tidtakeren har nådd grensen, og projektoren slås av.

## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)

Du kan se informasjon om projektoren og versjoner ved på **Info**-menyen. Du kan imidlertid ikke endre innstillinger i denne menyen.



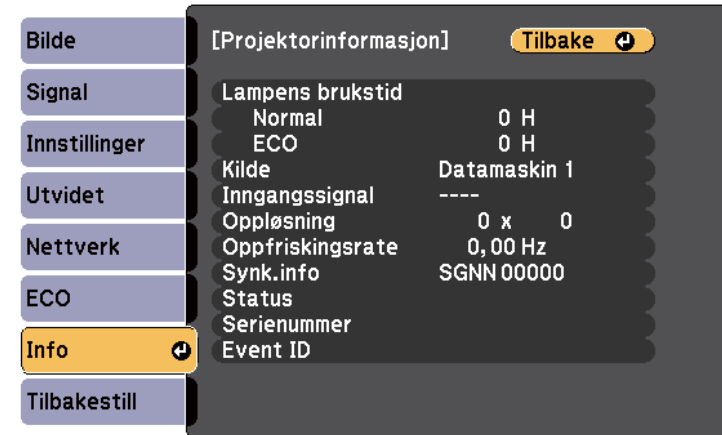
Informasjonselement	Beskrivelse
Projektorinformasjon	Viser informasjon om projektoren.
Versjon	Viser projektorens fastwareversjon.
Eksporert gruppeinnstillinger	Eksporert projektorens menyinnstillinger til en USB-minnepinne eller en datamaskin, slik at du kan kopiere dem til andre projektorer av samme modell.
Importer gruppeinnstillinger	Importerer menyinnstillinger som er lagret på en USB-minnepinne eller en datamaskin.

### ► Relaterte koblinger

- "Info-meny - Projektorinformasjon-meny" [s.199](#)

## Info-meny - Projektorinformasjon-meny

Du kan vise informasjon om projektoren og inngangskilder ved å se på **Projektorinformasjon**-menyen på projektorens **Info**-meny.



De tilgjengelige innstillingene avhenger av den gjeldende inngangskilden. Brukstiden for lampen registrerer ikke noen timer før du har brukt lampen i minst 10 timer.

Informasjonselement	Beskrivelse
Lampens brukstid	Viser antall timer ( <b>H</b> ) lampen har blitt brukt når <b>Normal</b> og <b>ECO</b> er modus for Strømforbruk. Hvis informasjonen vises i gult, bør du skaffe en ny, ekte Epson-lampe snart.
Kilde	Viser navnet på porten som den gjeldende inngangskilden er koblet til.
Inngangssignal	Viser innstillingen for inngangssignalet til den gjeldende inngangskilden.
Oppløsning	Viser oppløsningen til den gjeldende inngangskilden.

Informasjonselement	Beskrivelse
Videosignal	Viser videosignalformatet til den gjeldende inngangskilden.
Oppfriskingsrate	Viser oppdateringsfrekvensen til den gjeldende inngangskilden.
Synk.info	Viser informasjon som kan du kan måtte oppgi til en servicetekniker.
Status	Viser informasjon om projektorproblemer som kan du kan måtte oppgi til en servicetekniker.
Serienummer	Viser projektorens serienummer.
Event ID	Viser Event ID-nummeret som svarer til et nettverksproblem. Se listen over Event ID-koder.

## ► Relaterte koblinger

- "Event ID-kodeliste" [s.200](#)

## Event ID-kodeliste

Hvis **Event ID**-alternativet på **Info**-menyen viser et kodennummer, kan du se i denne listen over Event ID-koder for løsningen på projektorproblemet som er knyttet til koden.

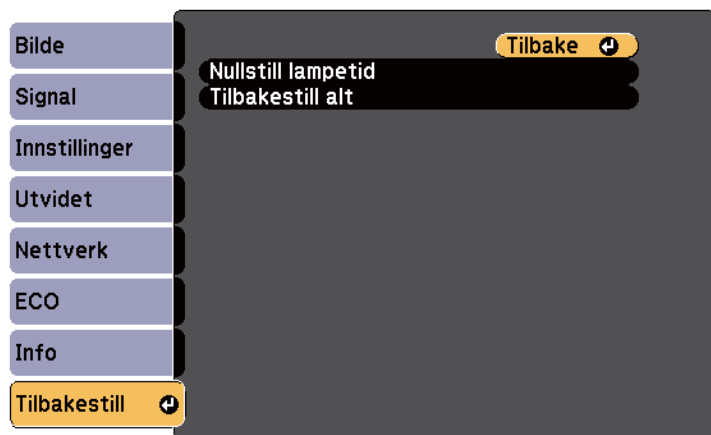
Hvis du ikke kan løse problemet, ta kontakt med nettverksadministratoren eller Epson for teknisk støtte.

Event ID-kode	Årsak og løsning
0432 0435	Nettverksprogramvaren starter ikke. Slå projektoren av og på igjen.
0433	Kan ikke vise overførte bilder. Start nettverksprogramvaren på nytt.

Event ID-kode	Årsak og løsning
0434 0481 0482 0485	Nettverkskommunikasjonen er ustabil. Kontroller status for nettverkskommunikasjon, vent en liten stund, og prøv å koble til nettverket på nytt.
0483 04FE	Nettverksprogramvaren ble uventet avsluttet. Kontroller status for nettverkskommunikasjon, og slå projektoren av og på igjen.
0484	Kommunikasjon med datamaskinen ble koblet fra. Start nettverksprogramvaren på nytt.
0479 04FF	Det har oppstått en systemfeil med projektoren. Slå projektoren av og på igjen.
0891	Kan ikke finne et tilgangspunkt med samme SSID. Sett datamaskinen, tilgangspunktet og projektoren til samme SSID.
0892	WPA/WPA2-godkjenningstypen samsvarer ikke. Kontroller at innstillingene for trådløs nettverkssikkerhet er riktige.
0893	TKIP/AES-krypteringstypen samsvarer ikke. Kontroller at innstillingene for trådløs nettverkssikkerhet er riktige.
0894	Kommunikasjon med et uautorisert tilgangspunkt ble frakoblet. Kontakt nettverksadministratoren.
0898	Kunne ikke hente DHCP-data. Sørg for at DHCP-serveren fungerer som den skal. Hvis du ikke bruker DHCP, setter du <b>DHCP</b> -innstillingen til <b>Av</b> i projektorens <b>Nettverk</b> -meny. <b>☛ Nettverk &gt; Til Nettverkskonfigurering &gt; Trådløst LAN &gt; IP-innstillinger &gt; DHCP</b>
0899	Andre kommunikasjonsfeil.

Du kan nullstille de fleste av projektorens innstillinger til standardverdiene ved å bruke **Tilbakestill alt**-alternativet på **Tilbakestill**-menyen.

Du kan også tilbakestille projektorlampen brukstid til null når du skifter lampen ved å bruke **Nullstill lampetid**-alternativet.



Du kan ikke tilbakestille følgende innstillinger ved å bruke **Tilbakestill alt**-alternativet:

- Inngangssignal
- Zoom
- Bildeforskyvning
- Brukerlogo
- Fargeutjevning
- Fargesamsvar
- Språk
- Dato & klokkeslett
- Nettverk-menyelementer
- Lampens brukstid
- Passord

Når du har valgt menyinnstillinger for en projektor kan du bruke følgende metoder for å kopiere innstillingene til andre projektorer av samme modell.

- med en USB-minnepinne
- ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel
- med EasyMP Network Updater

Menyinnstillinger som de følgende kopieres ikke til den andre projektoren.

- **Nettverk**-menyinnstillinger (unntatt for **Varsel**-menyen og **Annet**-menyen)
- **Lampens brukstid** og **Status** fra **Info**-menyen



Utfør gruppeoppsett før du justerer bildeinnstillinger som Keystone. Siden bildejusteringsverdier også kopieres til en annen projektor, blir justeringer du har utført før du utfører gruppeoppsett overskrevet, og den projiserte skjermen du justerte kan endre seg.

Når du kopierer menyinnstillingene fra én projektor til en annen, blir brukerlogoen også kopiert. Ikke registrer informasjon som du ikke vil dele mellom flere projektorer, som en brukerlogo.

## Forsiktig

Epson tar ikke ansvar for feil med gruppeoppsett og tilhørende reparasjonskostnader som følge av strømbrudd, kommunikasjonsfeil eller andre problemer som kan føre til slike feil.

### ► Relaterte koblinger

- "Overføre innstillinger fra en USB-minnepinne" [s.202](#)
- "Overføre innstillinger fra en datamaskin" [s.203](#)

## Overføre innstillinger fra en USB-minnepinne

Du kan kopiere menyinnstillinger fra én projektor til en annen av samme modell med en USB-minnepinne.



- USB-minnepinnen må bruke FAT16/32-formatet og ikke bruke noen sikkerhetsfunksjon. Slett alle filer på harddisken før du bruker den til gruppeoppsett. Hvis ikke kan ikke innstillingene lagres riktig.
- Du kan også bruke denne gruppeoppsettmetoden fra projektorens meny.

- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble en tom USB-minnepinne direkte til projektorens USB-A-port.
- 3** Hold nede [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, og koble strømledningen til projektoren.
- 4** Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Esc]-knappen.  
Indikatorene blinker, og gruppeoppsettfilen lagres på USB-minnepinnen. Når skrivingen er ferdig, slår du projektoren av.

## Forsiktig

Ikke koble strømledningen eller USB-minnepinnen fra projektoren mens filen blir skrevet. Hvis strømledningen eller USB-minnepinnen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.

- 5** Ta ut USB-minnepinnen.



Filnavnet til gruppeoppsettfilen er PJCONFDATA.bin. Hvis du må endre filnavnet, legger du til tekst etter PJCONFDATA. Du kan bare bruke tall og numre. Hvis du endrer PJCONFDATA-delen av filnavnet, kan projektoren ikke gjenkjenne filen på riktig måte.

- 6** Koble strømledningen fra projektoren du vil kopiere innstillinger til, og kontroller at alle projektorens indikatorer er slått av.
- 7** Koble USB-minnepinnen som inneholder den lagrede gruppeoppsettfilen til projektorens USB-A-port.
- 8** Hold nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, og koble strømledningen til projektoren.
- 9** Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Menu]-knappen. (Indikatorene forblir på i ca. 75 sekunder.)  
Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir innstillingene skrevet. Når skrivingen er ferdig, slår du projektoren av.

## **Forsiktig**

Ikke koble strømledningen eller USB-minnepinnen fra projektoren mens filen blir skrevet. Hvis strømledningen eller stasjonen er frakoblet, kan projektoren ikke starte riktig.

- 10** Ta ut USB-minnepinnen.

## Overføre innstillinger fra en datamaskin

Du kan kopiere menyinnstillingene fra én projektor til en annen av samme modell ved å koble datamaskinen og projektoren sammen med en USB-kabel.



- Du kan bruke denne gruppeoppsettmetoden med følgende operativsystemversjoner:
  - Windows 8.1 og nyere
  - macOS 10.13.x og nyere
- Du kan også bruke denne gruppeoppsettmetoden fra projektorens meny.

- 1** Koble strømledningen fra projektoren, og kontroller at alle projektorens indikatorlamper er slått av.
- 2** Koble en USB-kabel til datamaskinens USB-port og til projektorens USB-B-port.
- 3** Hold nede [Esc]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, og koble strømledningen til projektoren.
- 4** Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Esc]-knappen.  
Datamaskinen kjenner igjen projektoren som en flyttbar disk.
- 5** Åpne ikonet for den flyttbare disken, og lagre gruppeoppsettfilen på datamaskinen.



Filnavnet til gruppeoppsettfilen er PJCONFDATA.bin. Hvis du må endre filnavnet, legger du til tekst etter PJCONFDATA. Du kan bare bruke tall og numre. Hvis du endrer PJCONFDATA-delen av filnavnet, kan projektoren ikke gjenkjenne filen på riktig måte.

- 6** Løs ut USB-enheten (Windows) eller dra ikonet for den flyttbare disken til papirkurven (OS X).

- 7** Koble fra USB-kabelen.  
Projektoren slår seg av.
- 8** Koble strømledningen fra projektoren du vil kopiere innstillinger til, og kontroller at alle projektorens indikatorer er slått av.
- 9** Koble USB-kabelen til datamaskinens USB-port og til projektorens USB-B-port.
- 10** Hold nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet, og koble strømledningen til projektoren.
- 11** Når alle indikatorlampene på projektoren slår seg på, slipper du [Menu]-knappen.  
Datamaskinen kjenner igjen projektoren som en flyttbar disk.
- 12** Kopier gruppeoppsettfilen (PJCONFDATA.bin) som du lagret på datamaskinen til den øverste mappen på den eksterne disken.



Ikke kopier filer eller mapper andre enn gruppeoppsettfilen til den eksterne disken.

- 13** Løs ut USB-enheten (Windows) eller dra ikonet for den flyttbare disken til papirkurven (OS X).
- 14** Koble fra USB-kabelen.  
Når alle indikatorlampene begynner å blinke, blir innstillingene skrevet.  
Når skrivingen er ferdig, slår du projektoren av.

### Forsiktig






Ikke koble strømledningen fra projektoren mens filen blir skrevet. Hvis strømledningen frakobles, kan projektoren ikke starte riktig.

### ► Relaterte koblinger

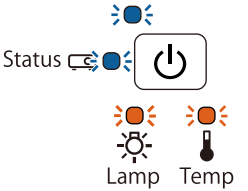
- "Melding ved feil med gruppeoppsett" [s.204](#)

### Melding ved feil med gruppeoppsett

Projektorens indikatorer varsler deg hvis det oppstår en feil under gruppeoppsett. Sjekk status på projektorens indikatorer og følg instruksjonene som er beskrevet i tabellen her.

Indikatorstatus	Problem og løsning
 Status     Lamp Temp <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampe: oransje - blinker raskt</li> <li>• Temp: oransje - blinker raskt</li> </ul>	<p>Gruppeoppsettfilen kan være ødelagt, eller USB-minnepinnen eller USB-kabelen er kanskje ikke riktig tilkoblet.</p> <p>Koble fra USB-minnepinnen eller USB-kabelen, koble projektorens strømledning ut og inn igjen, og prøv på nytt.</p>



Indikatorstatus	Problem og løsning
 <p>Strøm: blå - blinker raskt</p> <p>Status: blå - blinker raskt</p> <p>Lampe: oransje - blinker raskt</p> <p>Temp: oransje - blinker raskt</p>	<p>Skriving av innstillingene kan ha mislyktes, og en feil kan ha oppstått i projektorens fastvare.</p> <p>Slutt å bruke projektoren, og trekk støpselet ut fra stikkontakten. Kontakt Epson for å få hjelp.</p>

# Vedlikeholde projektoren

Du må kanskje rengjøre linsen på projektoren med jevne mellomrom, og rengjøre luftfilteret og luftventilene for å hindre projektoren fra å bli overopphetet på grunn av blokkert ventilasjon.

De eneste delene du bør erstatte er lampen, luftfilter, batterier i fjernkontrollen same batteriene og tuppene til interaktive penner. Hvis andre deler må skiftes, tar du kontakt med Epson eller en autorisert Epson-forhandler.

## Advarsel

Før rengjøring av noen del av projektoren, slår du den av og kobler fra strømledningen. Du må aldri åpne noen deksler på projektoren, bortsett fra det som er spesifikt forklart i denne håndboken. Farlige elektriske spenninger i projektoren kan føre til alvorlig skade.

## ► Relaterte koblinger

- "Rengjøre projeksjonsvinduet" [s.207](#)
- "Rengjøring av hindersensoren" [s.208](#)
- "Rengjøring av projektorkabinettet" [s.209](#)
- "Vedlikehold av luftfilter og ventiler" [s.210](#)
- "Vedlikehold av projektorlampe" [s.214](#)
- "Skifte batterier i fjernkontrollen" [s.219](#)
- "Bytte batteriet i den interaktive pennen" [s.220](#)
- "Bytte pennetuppen på den interaktive pennen" [s.221](#)

Rengjør projeksjonsvinduet med jevne mellomrom eller når du merker at det er støv eller flekker på overflaten. Du kan fjerne støv og smuss ved å tørke projeksjonsvinduet forsiktig med linsepapir.

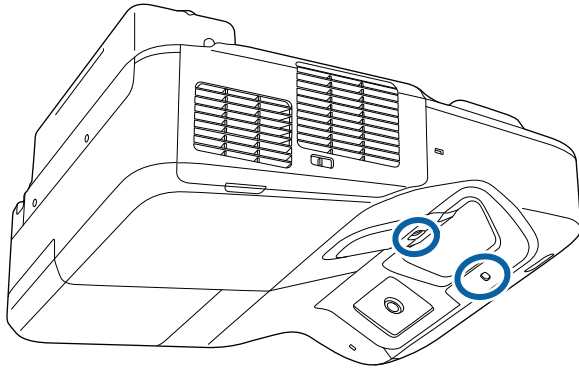
## **Advarsel**

Ikke bruk linsereis som inneholder brannfarlig gass. Den høye varmen som genereres av projektorlampen kan føre til brann.

## **Obs!**

Ikke bruk glassrens eller noen sterke materialer til å rense projeksjonsvinduet, og ikke utsett det for slag eller støt. Dette kan føre til skade.

Rengjør projektorens hindringssensorglass med jevne mellomrom eller hvis du får en melding om å fjerne eventuelle hindringer som forstyrrer projeksjonsområdet. Du kan fjerne støv og smuss ved å tørke linsen forsiktig med linsepapir.



## Advarsel

Ikke bruk linsrens som inneholder brannfarlig gass til å rense hindringssensoren. Den høye varmen som genereres av projektorlampen kan føre til brann.

## **Obs!**

Ikke bruk glassrens eller noen sterke materialer til å rengjøre hindringssensoren, og ikke utsett hindringssensoren for slag. Skader på sensorens overflate kan forårsake funksjonsfeil.

Før rengjøring av projektorkabinettet, slår du av projektoren og trekker ut strømledningen.

- For å fjerne støv eller skitt kan du bruke en myk, tørr, lofri klut.
- For å fjerne gjenstridig smuss bruker du en myk klut fuktet med vann og mild såpe. Ikke spray væske direkte på projektoren.

### **Obs!**

Ikke bruk voks, alkohol, benzen, malingstynner eller andre kjemikalier for å rengjøre projektorkabinettet. Disse kan skade kabinettet. Ikke bruk trykkluft på boks, da gassene kan legge igjen en brennbar rest.

Regelmessig rengjøring av filteret er viktig for projektorens vedlikehold. Rengjør luftfilteret når det vises en melding som forteller deg at temperaturen inne i projektoren har nådd et høyt nivå. Vi anbefaler at du rengjør disse delene minst én gang hver tredje måned. Rengjør dem oftere enn dette hvis projektoren brukes i omgivelser med mye støv.

## Obs!

Hvis vedlikehold ikke utføres regelmessig, vil Epson-projektoren varsle deg når temperaturen inne i projektoren har nådd et høyt nivå. Ikke vent til du ser denne advarselen oppstår for å vedlikeholde projektorfilteret, da langvarig eksponering for høye temperaturer kan redusere levetiden på projektoren eller lampen.

## ► Relaterte koblinger

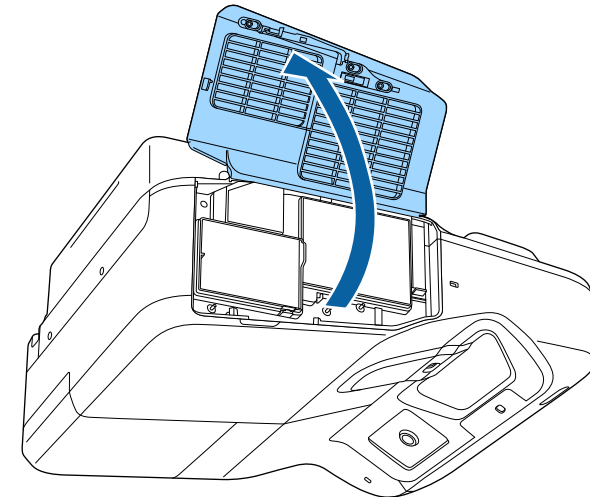
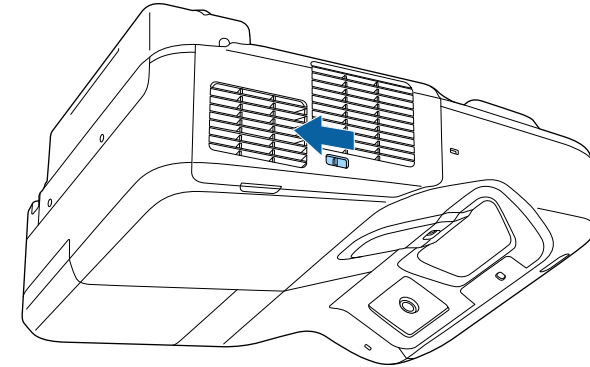
- "Rengjøre luftfilteret" [s.210](#)
- "Skifte luftfilteret" [s.211](#)

## Rengjøre luftfilteret

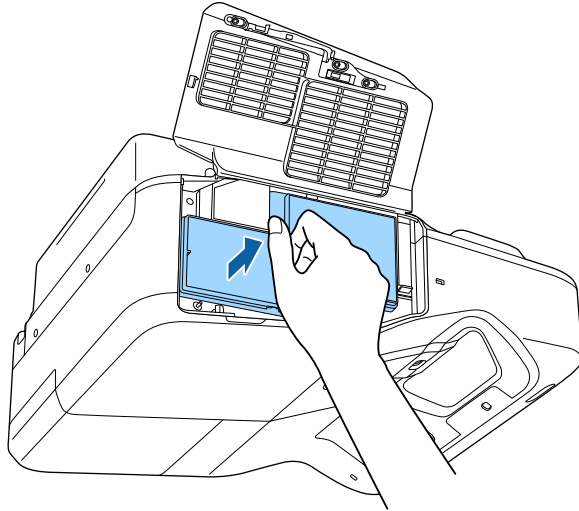
Rengjør projektorens luftfilter hvis det blir støvete, eller hvis du får en melding om at du må rengjøre det.

- 1** Slå av projektoren, og trekk ut strømledningen.

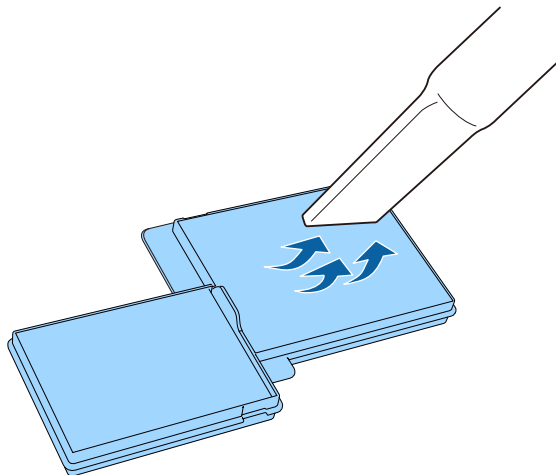
- 2** Skyv låsen for luftfilterdekslet, og åpne luftfilterdekslet.



- 3** Trekk luftfilteret ut av projektoren.



- 4** Fjern støv forsiktig ved hjelp av en liten støvsuger beregnet på datamaskiner eller en veldig myk børste (for eksempel en malerkost).

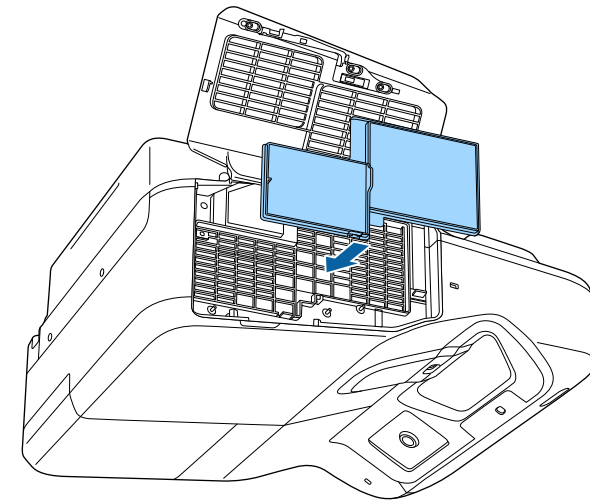


Ikke skyll luftfilteret i vann, og ikke bruk rengjøringsmiddel eller løsemiddel til å rense den.

### Obs!

Ikke bruk trykkluft på boks. Gassene kan legge igjen brannfarlige rester eller presse støv og rusk inn i projektorens optikk eller andre følsomme områder.

- 5** Sett luftfilteret på projektoren som vist, og skyv det forsiktig inn til det klikker på plass.



- 6** Lukk dekslet til luftfilteret.

## Skifte luftfilteret

Du må bytte luftfilter i følgende situasjoner:

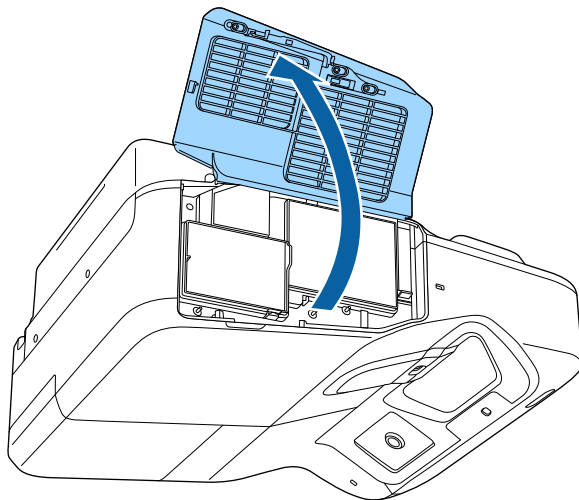
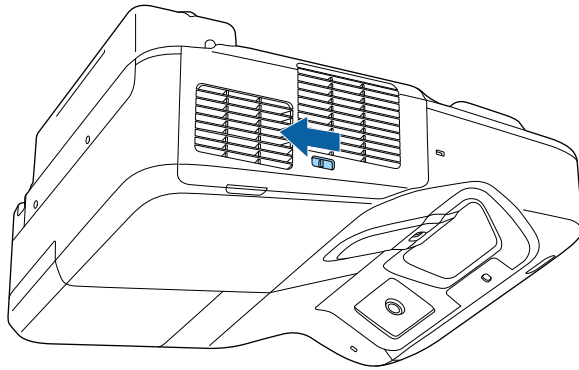
- Når luftfilteret er rent, ser du en melding om at du må rense eller erstatte det

- Luftfilteret er revet eller skadet

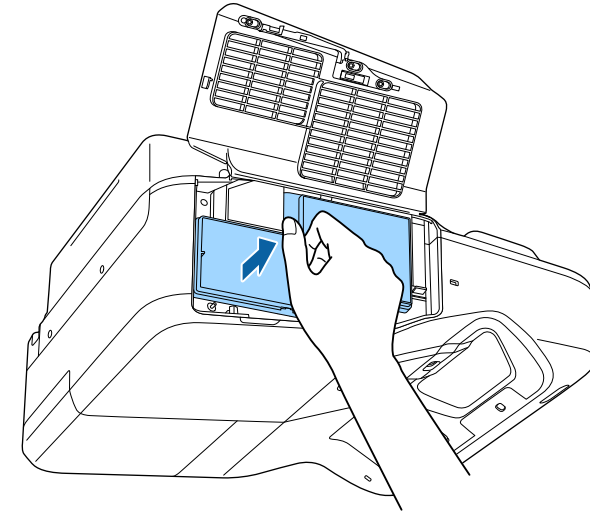
Du kan bytte ut luftfilteret mens projektoren er montert i taket eller plassert på et bord.

**1** Slå av projektoren, og trekk ut strømledningen.

**2** Skyv låsen for luftfilterdekselet, og åpne luftfilterdekselet.



**3** Trekk luftfilteret ut av projektoren.

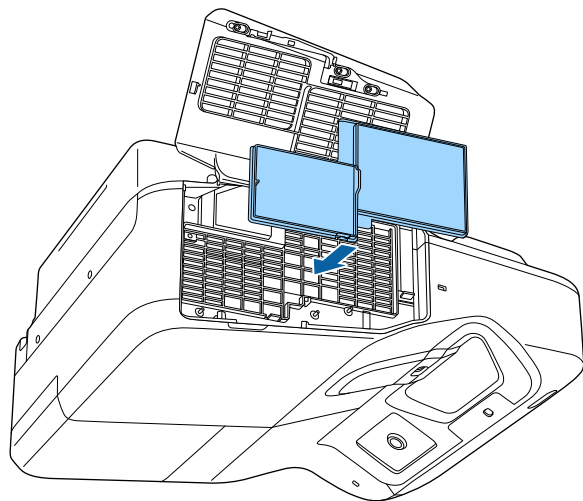


Kast brukte luftfiltre i henhold til lokale forskrifter.

- Filtrramme: polypropylen
- Filter: polypropylen



- 4** Plasser det nye luftfilteret i projektoren som vist, og skyv det forsiktig inn til det klikker på plass.



- 5** Lukk dekselet til luftfilteret.

► **Relaterte koblinger**

- "Reservedeler" [s.242](#)

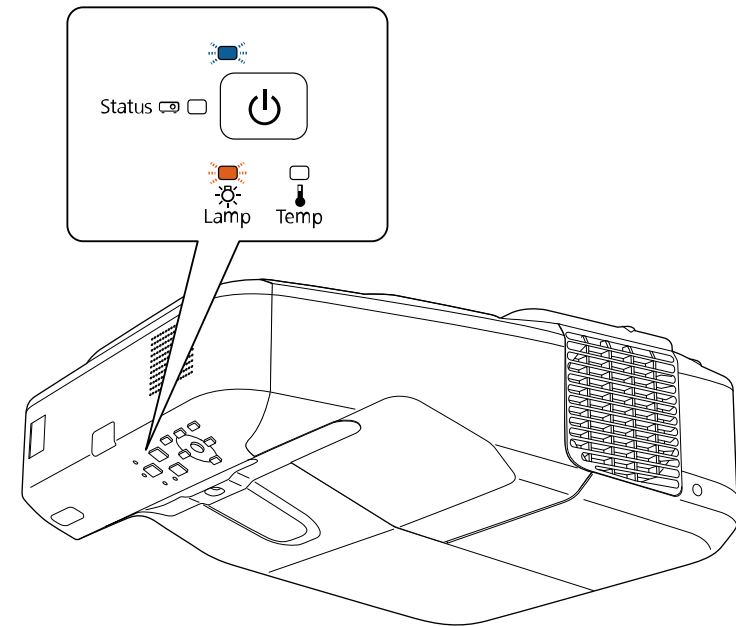
Projektoren overvåker antallet timer lampen er brukt, og viser denne informasjonen i projektorens menysystem.

Skift ut lampen så snart som mulig når følgende skjer:

- Det projiserte bildet blir mørkere, eller kvaliteten reduseres
- En melding vises når du slår på projektoren, som forteller deg at du må skifte lampen (meldingen vises 100 timer før forventet slutt av lampens levetid og vises i 30 sekunder)



- Strømindikatoren på projektoren blinker blått, og lampeindikatoren blinker oransje.



## Obs!

- Hvis du fortsetter å bruke lampen etter at utskiftningsperioden har utløpt, øker muligheten for at lampen kan eksplodere. Skift den ut med en ny lampe så raskt som mulig når meldingen om utskifting av lampe vises, selv om den fortsatt virker.
- Ikke slå strømmen av og på gjentatte ganger. Hvis strømmen slås hyppig på og av, kan lyspærenes levetid forkortes.
- Avhengig av lampens egenskaper og måten den er blitt brukt på, kan lampen bli mørkere eller slutte å fungere før meldingen om utskifting av lampe vises. Du bør alltid ha en ekstra lyspære tilgjengelig i tilfelle det blir behov for den.
- Vi anbefaler bruk av ekte lamper fra Epson. Bruken av uekte lamper kan påvirke kvaliteten og sikkerheten til projektoren. Enhver skade eller funksjonsfeil som skyldes bruk av uekte lamper kan ikke dekkes av Epsons garanti.

## ► Relaterte koblinger

- "Skifte Lampen" [s.215](#)
- "Tilbakestille lampens brukstid" [s.218](#)
- "Projektorspesifikasjoner" [s.247](#)

## Skifte Lampen

Du kan skifte lampen mens projektoren er plassert på et bord eller montert i taket.

### ⚠ Advarsel

- La lampen bli helt avkjølt før du setter den på plass for å unngå skade.
- Du må aldri demontere eller modifisere lyspæren. Hvis du setter en lyspære som er modifisert eller har vært demontert inn i projektoren, kan det forårsake brann, elektrisk støt eller en ulykke.

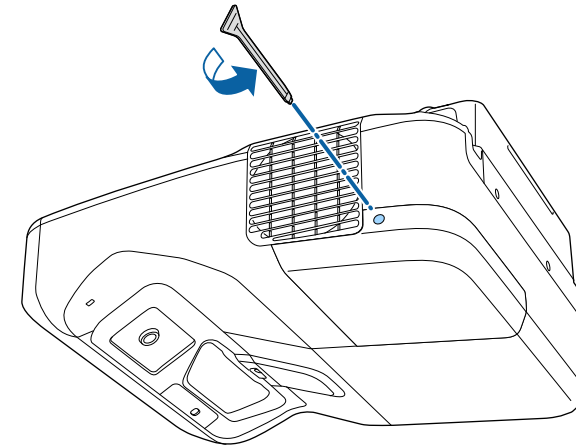
**1** Slå av projektoren, og trekk ut strømledningen.

**2** La projektorlampen kjøle seg ned i minst en time.

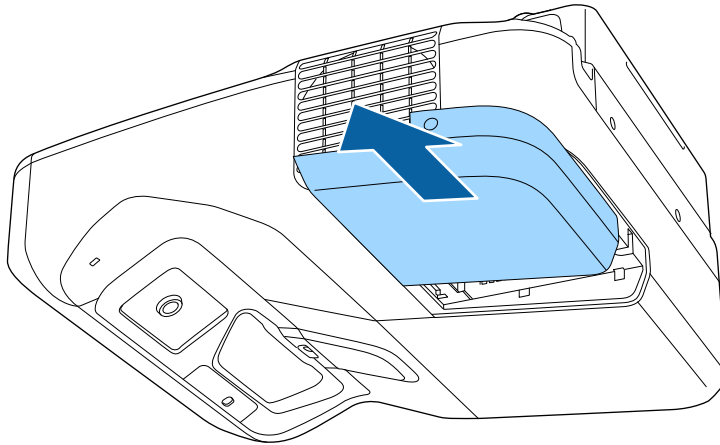
**3** Bruk skrutrekkeren som følger med den nye lampen til å løsne skruene som fester lampedekselet.

### ⚠ Advarsel

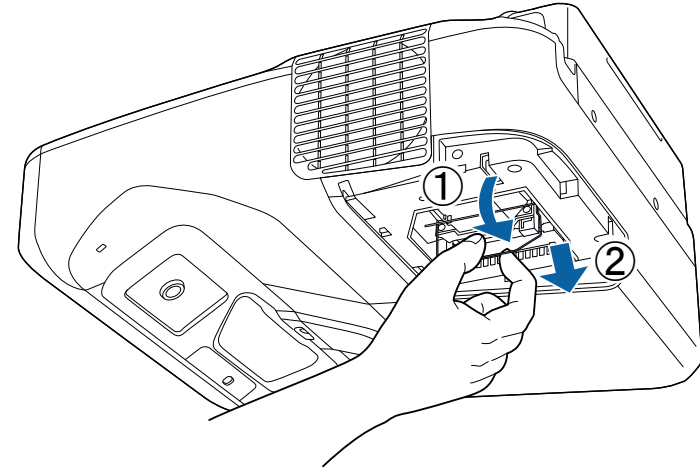
Når du skifter ut lyspæren, kan det hende at den er knust. Hvis du skifter ut lampen i en projektor som er montert i taket, bør du alltid anta at lampen er sprukket, og derfor stå til siden for lampedekselet, ikke under det. Fjern lampedekselet forsiktig. Vær forsiktig når du fjerner lampedekselet, da glasskår kan falle ut og forårsake personskaade. Hvis du får glasskår i øynene eller munnen, må du oppsøke lege umiddelbart.



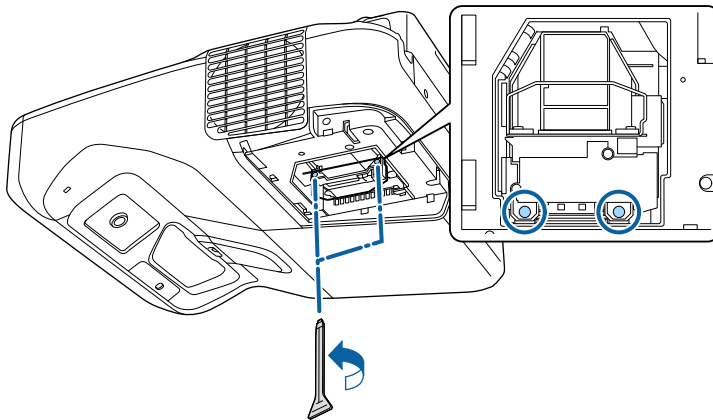
**4** Skyv av lampedekselet.



**6** Grip i lampehåndtaket, og trekk lampen forsiktig ut av projektoren.

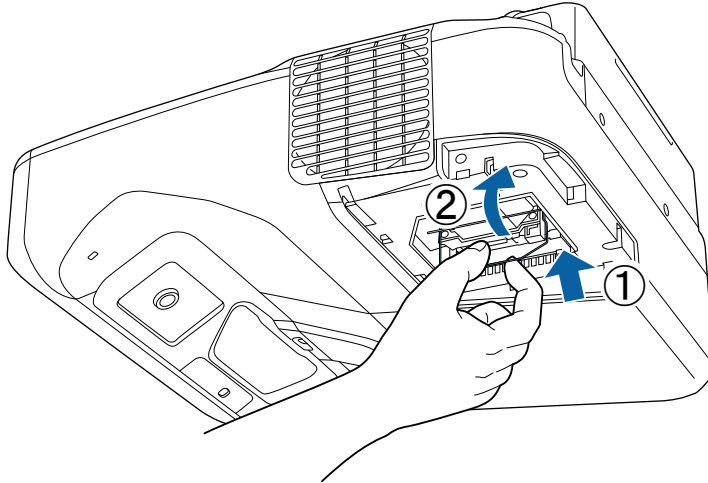


**5** Løsne skruene som fester lampen til projektoren. Skruene kommer ikke helt ut.



- Hvis du legger merke til at lampen er sprukket når du tar den ut, må du erstatte den med en ny lampe eller kontakte Epson for å få hjelp.
- Lampen(e) i dette produktet inneholder kvikksølv (Hg). Sjekk dine lokale lover og forskrifter angående avfall eller gjenvinning. Ikke legg i søppelet.

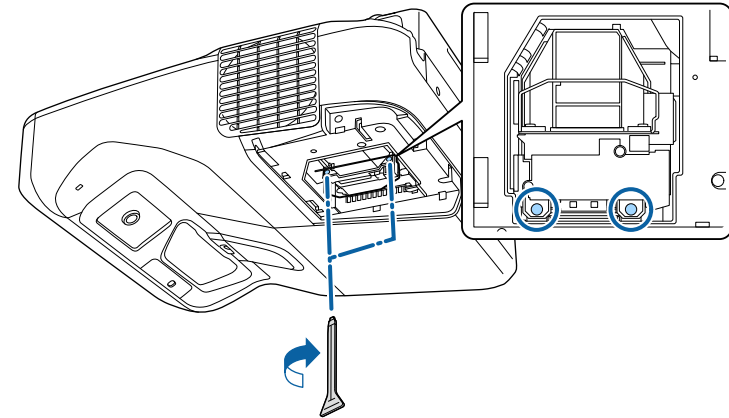
- 7** Sett forsiktig den nye lampen inn i projektoren. Hvis den ikke passer godt, må du kontrollere at den er vendt riktig vei. Trykk håndtaket opp.



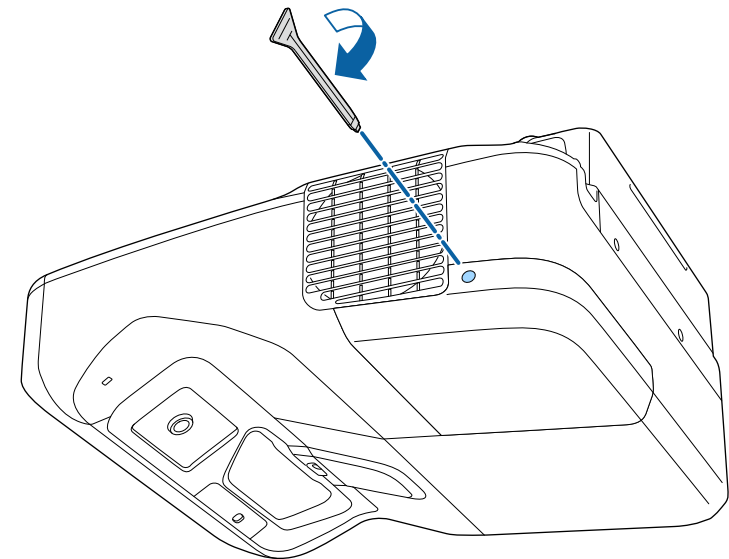
**Obs!**

Ikke berør noe glass på lampen og det rundt, da dette kan føre til tidlig lampefeil.

- 8** Skyv lampen inn fast, og stram til skruene for å feste den.



- 9** Sett på lampedekslet, og stram til skruen for å feste den.





- Sørg for at lampedekselet er sikkert montert, ellers vil ikke projektoren slå seg på.
- Ikke bytt ut dekselet med for mye kraft, og sørg for at lampedeckslet ikke er deformert.

Nullstill lampetiden til null for å se om den nye lampen fungerer.

#### ► Relaterte koblinger

- "Reservedeler" s.242

## Tilbakestille lampens brukstid

Du må nullstille lampens brukstid når du har byttet projektorlampen. Dette er for å fjerne meldingen om lampeskift og for å overvåke lampens brukstid riktig.



Du må ikke nullstille lampens brukstid hvis du ikke har byttet lampen, da det kan føre til unøyaktig lampeinformasjon.

- 1** Slå på projektoren.
- 2** Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.
- 3** Velg **Tilbakestill**-menyen, og trykk på [Enter].

- 4** Velg **Nullstill lampetid**, og trykk på [Enter].



Du ser en melding som spør om du vil tilbakestille lampens brukstid.

- 5** Velg **Ja**, og trykk på [Enter].
- 6** Trykk [Menu] eller [Esc] for å gå ut av menyene.

Fjernkontrollen bruker to AA-batterier. Bytt batteriene så snart de går tom.

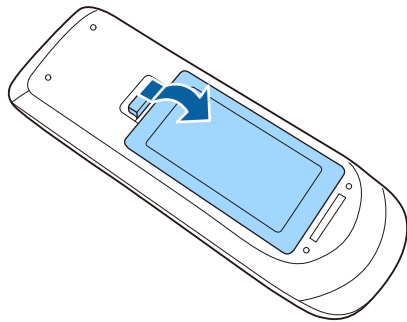
## Obs!

Sørg for at du leser *Sikkerhetsinstruksjonene* før du håndterer batteriet.

## ⚠ Advarsel

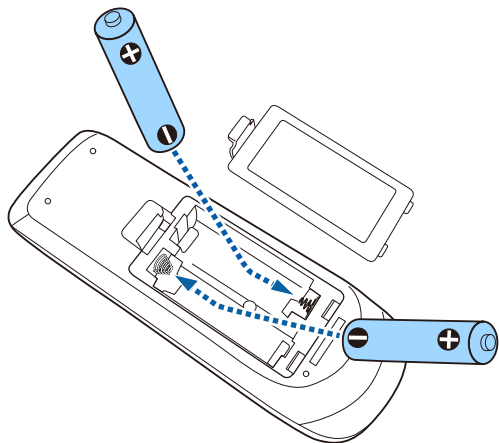
Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du setter inn batteriene riktig vei. Hvis batteriene ikke brukes riktig, kan de eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

- 1 Ta av batteridekselet som vist.

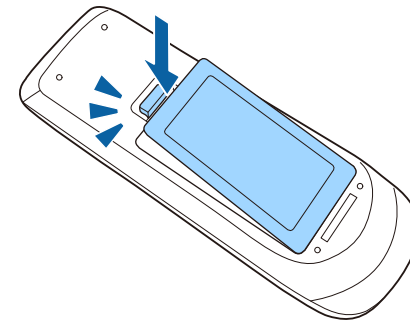


- 2 Ta ut de gamle batteriene.

- 3 Sett inn batteriene med endene + og - som vist.



- 4 Sett på batteridekselet, og trykk det ned til det klikker på plass.



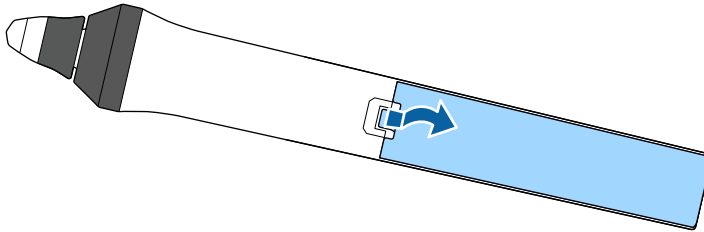
Den interaktive pennen bruker ett mangan AA-batteri, alkalisk AA-batteri eller Eneloop (BK-3MCC) oppladbart batteri. Bytt batteriet så snart det går tomt.

Når batteriet er lavt, blinker indikatoren på pennen når du trykker knappen på siden av pennen. Når batteriet går tomt, slukker indikatoren på pennen.

## Obs!

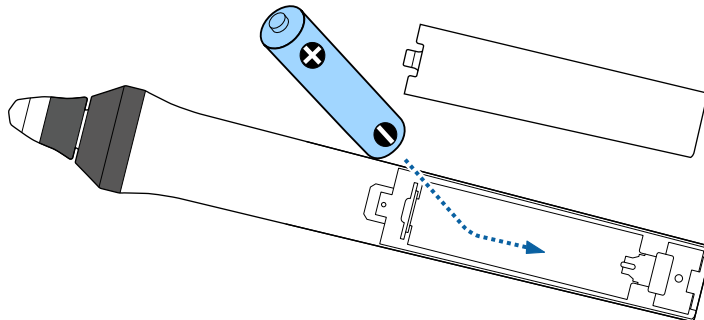
Sørg for at du leser *Sikkerhetsinstruksjonene* før du håndterer batteriet.

- 1 Ta av batteridekselet som vist.



- 2 Ta ut det gamle batteriet.

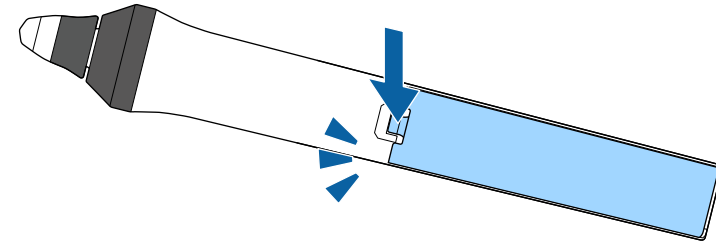
- 3 Sett inn batteriet med endene + og - i riktig retning som vist.



## ⚠ Advarsel

Kontroller (+)- og (-)-merkene inni batteriholderen slik at du er sikker på at du setter inn batteriene riktig retning. Hvis batteriet ikke brukes på riktig måte, kan det eksplodere eller lekke og forårsake brann, personskade eller skade på produktet.

- 4 Sett på batteridekselet, og trykk det ned til det klikker på plass.





Det følger med to interaktive pennen med både myke og harde pennetupper. De myke pennetuppene er festet på pennene som standard.

- Hvis den myke tuppen blir skitten eller skadet, blir den mindre responsiv. Bytt den med en ny en som følger med produktet.
- Hvis det er vanskelig å bruke den myke tuppen på en ru overflate, bytter du ut med den harde tuppen.



Hvis den harde tuppen blir slitt eller skadet, må du bytte den ut med en ny en.

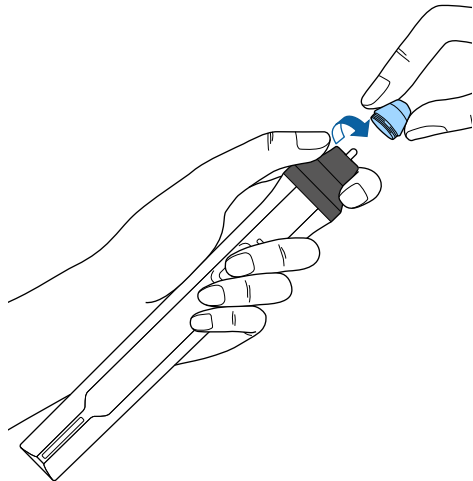
## ► Relaterte koblinger

- "Bytte den myke pennetuppen" [s.221](#)
- "Bytte den myke pennetuppen ut mot den harde pennetuppen" [s.222](#)
- "For interaktive funksjoner" [s.241](#)

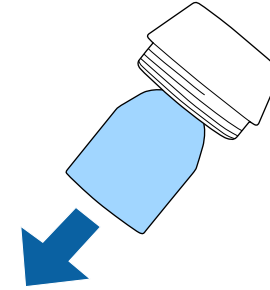
---

## Bytte den myke pennetuppen

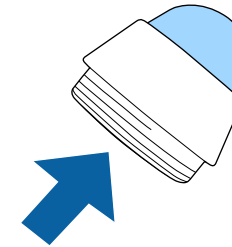
**1** Vri tuppen på den interaktive pennen for å ta den av.



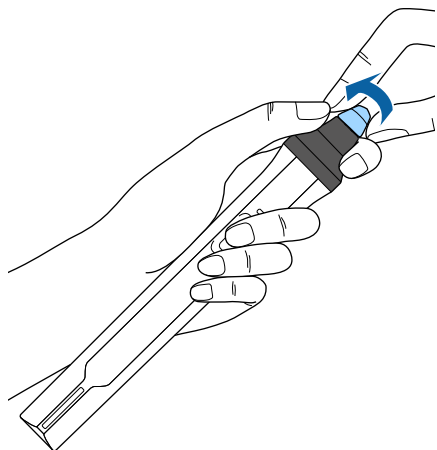
**2** Trekk den myke tuppen rett ut.



**3** Sett inn en ny tupp.

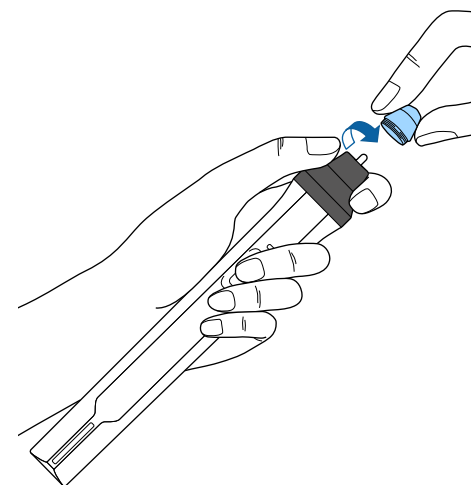


**4** Vri pennetuppen.

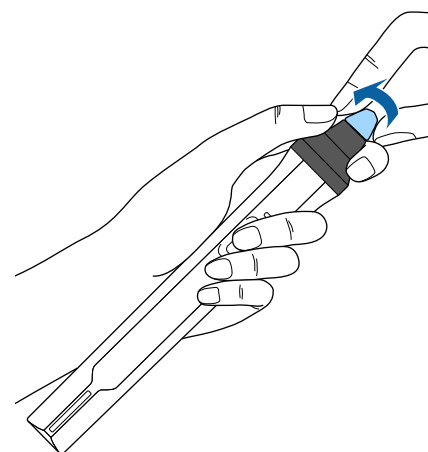


## Bytte den myke pennetuppen ut mot den harde pennetuppen

**1** Vri tuppen på den interaktive pennen for å ta den av.



**2** Vri den harde pennetuppen.



# Løse problemer

Sjekk løsningene i disse delene hvis du har problemer med å bruke projektoren.

## ► Relaterte koblinger

- "Projeksjonsproblemer" [s.224](#)
- "Statusindikator på projektoren" [s.225](#)
- "Bruke projektorens hjelpvisning" [s.227](#)
- "Løse bilde- eller lydproblemer" [s.228](#)
- "Løse driftsproblemer med projektoren eller fjernkontrollen" [s.234](#)
- "Løse problemer med interaktive funksjoner" [s.236](#)
- "Løse nettverksproblemer" [s.239](#)

Hvis projektoren ikke fungerer som den skal, slår du den av, kobler den fra, kobler den til igjen, og slår den på.

Hvis dette ikke løser problemet, må du kontrollere følgende:

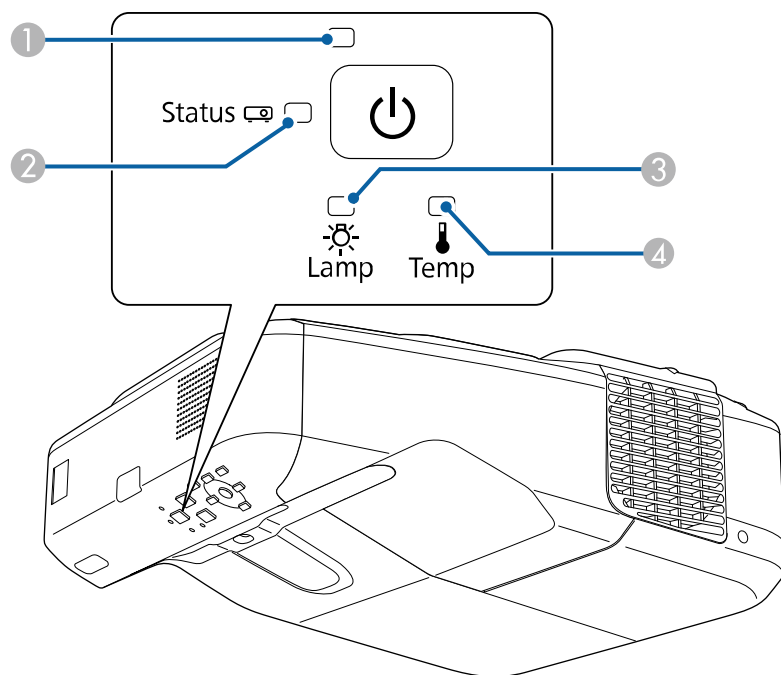
- Indikatorene på projektoren kan vise problemet.
- Løsningene i denne håndboken kan hjelpe deg med å løse mange problemer.

Hvis ingen av disse løsningene hjelper, tar du kontakt med Epson for teknisk støtte.

Indikatorerne på projektoren angir status for projektoren, og gir deg beskjed når det oppstår et problem. Kontroller status og fargen på indikatorerne, og se deretter denne tabellen for en løsning.





- Hvis indikatorerne viser et mønster som ikke er oppført i tabellen ovenfor, slår du av projektoren, kobler den fra, og tar kontakt med Epson for å få hjelp.



- ① Strømindikator
- ② Statusindikator
- ③ Lampeindikator
- ④ Temp (temperatur)-indikator

## Projektorstatus

Indikator og status	Problem og løsninger
Strøm: Lyser blått Status: Lyser blått Lampe: Av Temp: Av	Vanlig drift.
Strøm: Lyser blått Status: Blinker blått Lampe: Av Temp: Av	Varmer opp eller slår av. Under oppvarming må du vente på at et bilde vises i ca. 30 sekunder. Alle knappene er deaktivert når projektoren varmer opp og slås av.
Strøm: Lyser blått Status: Av Lampe: Av Temp: Av	Ventemodus, dvalemodus eller overvåking. Når du trykker på strømknappen, starter projisering.
Strøm: Blinker blått Status: Av Lampe: Av Temp: Av	Forbereder overvåking, og alle funksjoner er deaktivert.
Strøm: Blinker blått Status: Indikatorstatus varierer Lampe: Indikatorstatus varierer Temp: Blinker oransje	Projektoren er for varm. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pass på at ventilene og luftfilteret ikke er tilstoppet med støv eller blokkert av gjenstander i nærheten.</li> <li>• Rengjør eller skift ut luftfilteret.</li> <li>• Kontroller at omgivelsestemperaturen ikke er for varm.</li> </ul>

Indikator og status	Problem og løsninger
Strøm: Av Status: Blinker blått Lampe: Av Temp: Lyser oransje	Projektor er overopphetet, og har slått seg av. La den være slått av for å kjøle seg ned i 5 minutter. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pass på at ventilene og luftfilteret ikke er tilstoppet med støv eller blokkert av gjenstander i nærheten.</li> <li>• Rengjør eller skift ut luftfilteret.</li> <li>• Hvis du bruker projektoren i en stor høyde, setter du <b>Høyfjellsmodus</b> til <b>På</b> i projektorens <b>Utvidet</b>-meny.   <b>Utvidet &gt; Drift &gt; Høyfjellsmodus</b></li> <li>• Hvis problemet vedvarer, må du koble ut projektoren og kontakte Epson for å få hjelp.</li> </ul>
Strøm: Av Status: Blinker blått Lampe: Lyser oransje Temp: Av	Lampen har et problem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller om lampen er utbrent, ødelagt, eller installert på feil måte. Sett inn eller skift ut lampen etter behov.</li> <li>• Rengjør luftfilteret.</li> <li>• Hvis du bruker projektoren i en stor høyde, setter du <b>Høyfjellsmodus</b> til <b>På</b> i projektorens <b>Utvidet</b>-meny.   <b>Utvidet &gt; Drift &gt; Høyfjellsmodus</b></li> <li>• Hvis problemet vedvarer, må du koble ut projektoren og kontakte Epson for å få hjelp.</li> </ul>
Strøm: Blinker blått Status: Indikatorstatus varierer Lampe: Blinker oransje Temp: Indikatorstatus varierer	Skift lampen snart for å unngå skade. Ikke fortsett å bruke projektoren.
Strøm Av Status: Blinker blått Lampe: Av Temp: Blinker oransje	En vifte eller sensor har et problem. Slå av projektoren, koble den fra, og ta kontakt med Epson for å få hjelp.

Indikator og status	Problem og løsninger
Strøm: Av Status: Blinker blått Lampe: Blinker oransje Temp: Av	Intern projiseringsfeil. Slå av projektoren, koble den fra, og ta kontakt med Epson for å få hjelp.
Strøm: Av Status: Blinker blått Lampe: Blinker oransje Temp: Blinker oransje	Feil ved Autom. iris Slå av projektoren, koble den fra, og ta kontakt med Epson for å få hjelp.
Strøm: Av Status: Blinker blått Lampe: Lyser oransje Temp: Lyser oransje	Strømfeil (Ballast). Slå av projektoren, koble den fra, og ta kontakt med Epson for å få hjelp.
Strøm: Av Status: Blinker blått Lampe: Lyser oransje Temp: Lyser oransje	Feil hindringsoppdagelse. Det lyder et pip, og meldingen "Fjern hindringer som står i veien for projiseringsområdet." vises. Projektoren slår seg av automatisk dersom ingen handlinger utføres. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pass på at det ikke er noen hindringer som forstyrrer projeksjonsvinduet. Fjern eventuelle hindringer.</li> <li>• Rengjør hindersensoren dersom du ikke finner noen hindringer.</li> </ul> Hvis problemet vedvarer, slå av projektoren, koble den fra, og ta kontakt med Epson for å få hjelp.

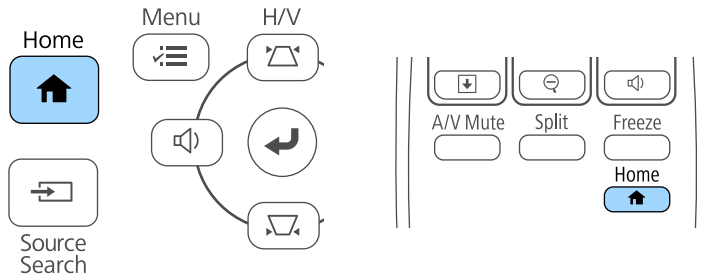
## » Relaterte koblinger

- "Rengjøre luftfilteret" [s.210](#)
- "Skifte luftfilteret" [s.211](#)
- "Skifte Lampen" [s.215](#)

Du kan vise informasjon for å hjelpe deg med å løse vanlige problemer ved hjelp av projektorens hjelpesystem.

**1** Slå på projektoren.

**2** Trykk på [Home]-knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet.



**3** Velg  -ikonet på Hjem-skjermen.



Hjelpmenyen vises.

**4** Bruk opp- og ned-piltastene for å markere problemet du vil løse.



**5** Trykk [Enter] for å se løsninger.

**6** Utfør en av følgende handlinger når du er ferdig.

- Hvis du vil løse et annet problem, trykker du på [Esc].
- Du avslutter hjelpesystemet ved å trykke på [Menu].

Sjekk løsningene i disse delene hvis du har problemer med projiserte bilder eller lyd.

## ► Relaterte koblinger

- "Løsninger når du ikke får noe bilde" [s.228](#)
- "Løsninger når bildet er feil ved bruk av USB Display-funksjonen" [s.229](#)
- "Løsninger når meldingen "Ingen signal" vises" [s.229](#)
- "Løsninger når du får meldingen "Støttes ikke"" [s.230](#)
- "Løsninger når bare en del av et bilde vises" [s.230](#)
- "Løsninger når bildet ikke er firkantet" [s.231](#)
- "Løsninger når bildet har støy eller forstyrrelser" [s.231](#)
- "Løsninger når bildet er utydelig eller uskarpt" [s.231](#)
- "Løsninger når bildets lysstyrke eller farger ikke er riktige" [s.232](#)
- "Løsninger for lydproblemer" [s.232](#)
- "Løsninger når bildefilnavn ikke vises riktig i PC Free" [s.233](#)

## Løsninger når du ikke får noe bilde

Hvis ingen bilde vises, kan du prøve følgende løsninger:

- Trykk på strømknappen for å slå på strømmen.
- Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å se om bildet ble midlertidig slått av.
- Kontroller at alle nødvendige kabler er godt festet og at strømmen er på for projektoren og tilkoblede videokilder.
- Kontroller at bildet som projiseres ikke er helt svart (bare ved projisering av datamaskinbilder).
- Sørg for at innstillingene i projektorens meny er riktige.
- Trykk på projektorens strømknapp for å vekke den fra ventemodus eller dvalemodus. Sjekk også om den tilkoblede maskinen er i dvalemodus eller viser en blank skjerm.

- Hvis du skal projisere en bildekilde koblet til Monitor Out/Computer2-porten, setter du **Skjermutgang-port** til **Datamaskin 2** i **Utvidet**-menyen på projektoren.

### ☛ Utvidet > Drift > Skjermutgang-port

- Kontroller innstillingene på projektorens **Signal**-meny for å sørge for at de er riktige for den aktive videokilden.
- Juster innstillingen **Lysstyrke** i projektorens **Bilde**-meny.
- Velg **Normal** som innstilling for **Strømforbruk**.

### ☛ ECO > Strømforbruk

- Kontroller **Display**-innstillingen i projektorens **Utvidet**-meny for å sørge for at **Melding** er satt til **På**.

- Hvis projektoren ikke reagerer når du trykker på knappene på kontrollpanelet, kan knappene være låst av sikkerhetshensyn. Lås opp knappene ved hjelp av innstillingen for **Driftslås** på projektorens **Innstillinger**-meny, eller bruk fjernkontroller til å slå på projektoren.

### ☛ Innstillinger > Låsinnstilling > Driftslås

- Hvis projektoren ikke reagerer når du trykker på knappene på fjernkontrollen, må du kontrollere at fjernmottakerne er slått på.
- For bilder som projiseres med Windows Media Center kan du redusere skjermstørrelsen fra fullskjermmodus.
- For bilder som projiseres fra programmer som bruker Windows DirectX kan du slå av DirectX-funksjoner.
- Projektoren kan ikke være i stand til å projisere opphavsrettsbeskyttede videoer som du spiller av på en datamaskin. For flere detaljer kan du se bruksanvisningen som følger med maskinen.

## ► Relaterte koblinger

- "Inngangssignalinntstillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Bildekvalitetsinnstillinger - Bilde-meny" [s.177](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)
- "Låse opp projektorens knapper" [s.147](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)



## Løsninger når bildet er feil ved bruk av USB Display-funksjonen

Hvis ingen bilde vises, eller bildet vises feil ved hjelp av USB Display-funksjonen, kan du prøve følgende løsninger:

- Trykk på [USB]-knappen på fjernkontrollen.
- Kontroller at Epson USB Display-programvaren er installert riktig. Installer den manuelt om nødvendig.
- OS X: Klikk på **USB Display**-ikonet i **Dock**. Hvis ikonet ikke vises i **Dock**, dobbeltklikker du **USB Display** i **Programmer**-mappen.  
Hvis du velger **Avslutt** fra **USB Display**-ikonmenyen på **Dock**, starter ikke USB Display automatisk når du kobler til USB-kabelen.
- For bilder som projiseres med Windows Media Center kan du redusere skjermstørrelsen fra fullskjermmodus.
- For bilder som projiseres fra programmer som bruker Windows DirectX kan du slå av DirectX-funksjoner.
- Hvis musepekeren flimrer, velger du **Gir jevne bevegelser for musepekeren** i **Innstillinger for Epson USB Display**-programmet på datamaskinen.
- Slå av innstillingen for **Vindu med lagdelt overføring** i **Innstillinger for Epson USB Display**-programmet på datamaskinen.

### ► Relaterte koblinger

- "Koble til en datamaskin for USB Video og Lyd" [s.28](#)

## Løsninger når meldingen "Ingen signal" vises

Dersom meldingen **Ingen signal** vises, kan du prøve følgende løsninger:

- Trykk på [Source Search] og vent i noen få sekunder til et bilde vises.
- Slå på den tilkoblede datamaskinen eller videokilden, og trykk på Play for å starte presentasjonen, hvis nødvendig.

- Kontroller at alle ledninger som nødvendige for projisering er godt festet.
- Koble videokilden direkte til projektoren.
- Hvis du projiserer fra en bærbar datamaskin, kan du kontrollere at den er satt opp til å bruke en ekstern skjerm.
- Pass på at den tilkoblede datamaskinen ikke er i dvalemodus.
- Om nødvendig, slår du av projektoren og den tilkoblede datamaskinen eller videokilden, og slår dem på igjen.
- Hvis du projiserer fra en HDMI-kilde, må du bytte ut HDMI-kabelen med en som er kortere.

### ► Relaterte koblinger

- "Vise fra en bærbar PC" [s.229](#)
- "Vise fra en bærbar Mac" [s.230](#)

## Vise fra en bærbar PC

Hvis meldingen **Ingen signal** vises når du projiserer fra en bærbar PC, må du sette opp den bærbare datamaskinen til å bruke en ekstern skjerm.

- 1** Hold nede den bærbare PC-ens **Fn**-tast, og trykk på tasten med et skjermikon eller **CRT/LCD**. (Se bruksanvisningen til den bærbare PC-en for detaljer.) Vent i noen sekunder til et bilde vises.
- 2** Hvis du vil vise på skjermen til den bærbare PC-en og projektoren samtidig, kan du prøve å trykke de samme tastene igjen.
- 3** Hvis det samme bildet ikke vises av den bærbare datamaskinen og projektoren, kontrollerer du **Skjerm**-verktøyet i Windows for å sørge for at den eksterne skjermporten er aktivert og at utvidet skrivebordsmodus er deaktivert. (Se bruksanvisningen til datamaskinen eller Windows for instruksjoner.)

- 4 Om nødvendig, sjekker du videokortinnstillingene og setter alternativer for visning med flere skjermer til **Klone** eller **Speil**.

## Vise fra en bærbar Mac

Hvis meldingen **Ingen signal** vises når du projiserer fra en bærbar Mac, må du sette opp datamaskinen til å bruke en ekstern skjerm. (Se bruksanvisningen til den bærbare PC-en for detaljer.)

- 1 Åpne **Systemvalg**, og velg **Skjermer**.
- 2 Velg **Skjerm** eller **Farge-LCD**, hvis nødvendig.
- 3 Klikk kategorien **Ordne** eller **Organisering**.
- 4 Velg **Like skjermer**.

## Løsninger når du får meldingen "Støttes ikke"

Hvis meldingen **Støttes ikke** vises, kan du prøve følgende løsninger:

- Kontroller at riktig inngangssignal er valgt på projektorens **Signal**-meny.
- Kontroller at datamaskinens skjermoppløsning ikke overstiger projektorens grenser for oppløsning og frekvens. Hvis det er nødvendig, velger du en annen skjermoppløsning for datamaskinen. (Se bruksanvisningen til PC-en for detaljer.)

### ► Relaterte koblinger

- "Inngangssignalinstillinger - Signal-meny" [s.179](#)

## Løsninger når bare en del av et bilde vises

Hvis bare en del av et bilde vises, kan du prøve følgende løsninger:

- Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen for å optimalisere bildesignalet.
- Prøv å justere bildeposisjonen med **Plassering** i projektorens **Signal**-meny.
- Trykk på [Aspect]-knappen på fjernkontrollen for å velge et annet bredde/høyde-forhold.
- Endre innstillingen for **Oppløsning** i projektorens **Signal**-meny i henhold til signalet for det tilkoblede utstyret.
- Hvis du zoomet inn eller ut av bildet ved hjelp av [E-Zoom]-knappene, trykker du på [Esc]-knappen til projektoren går tilbake til full visning.
- Kontroller datamaskinens skjerminnstillinger for å deaktivere dobbel skjerm og sette oppløsningen innenfor projektorens grenser. (Se bruksanvisningen til PC-en for detaljer.)
- Sjekk oppløsningen som er brukt for presentasjonsfilene for å se om de er laget for en annen oppløsning. (Se i veiledningen til programvaren for detaljer.)
- Kontroller at du har valgt riktig projiseringsmodus. Du kan velge dette med innstillingen **Projisering** i projektorens **Utvidet**-meny.
- Utfør **Bildeforskyvning** for å justere bildeposisjonen etter justering av bildestørrelse eller korrigering av keystone-forvrenging.

### ► Relaterte koblinger

- "Inngangssignalinstillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Skjermoppløsninger som støttes" [s.245](#)
- "Justere bildeposisjonen" [s.64](#)

## Løsninger når bildet ikke er firkantet

Hvis det projiserte bildet ikke er en jevn firkant, kan du prøve følgende løsninger:

- Plasser projektoren direkte foran midten av skjermen, og hold den jevnt, hvis mulig.
- Hvis du justerte projektorhøyden ved hjelp av projektorføttene, trykker du Keystone-knappene på projektoren for å justere bildeformen.
- Juster innstillingen for Quick Corner for å korrigere bildeformen.  
☛ **Innstillinger > Geometrisk korrig. > Quick Corner**
- Juster innstillingen for Buekorrigering for å korrigere bildeformen som projiseres på en buet overflate.  
☛ **Innstillinger > Geometrisk korrig. > Buekorrigering**

### ▶ Relaterte koblinger

- "Korrigerende av bildeform med keystone-knapper" [s.56](#)
- "Korrigerende av bildeform med Quick Corner" [s.57](#)
- "Korrigerende bildeform med buet overflate" [s.59](#)

## Løsninger når bildet har støy eller forstyrrelser

Hvis det projiserte bildet inneholder elektroniske forstyrrelse eller støy, kan du prøve følgende løsninger:

- Kontroller kablene som kobler datamaskinen eller videokilden til projektoren. De bør:
  - være separert fra strømledningen for å unngå forstyrrelse
  - være riktig tilkoblet på begge ender
  - ikke være koblet til en skjoteledning
- Kontroller innstillingene på projektorens **Signal**-meny for å sørge for at de samsvarer med videokilden.

- Hvis det er mulig for din videokilde, justerer du innstillingene for **Deinterlacing** og **Støyreduksjon** i **Bilde**-menyen på projektoren.
- Velg en videooppløsning og oppdateringsfrekvens på datamaskin som er kompatible med projektoren.
- Hvis du projiserer fra en datamaskin, trykker du på [Auto]-knappen på fjernkontrollen for å justere innstillingene for **Bildejustering** og **Synk.** automatisk. Hvis bildene ikke er riktig justert, kan du manuelt justere innstillinger for **Bildejustering** og **Synk.** i projektorens **Signal**-meny.
- Velg **Automatisk** som **Oppløsning** i projektorens **Signal**-meny.
- Hvis du justerte bildeformen ved hjelp av projektor kontrollene, kan du prøve å redusere innstillingen for **Skarphet** i projektorens **Bilde**-meny for å forbedre bildekvaliteten.
- Hvis du har koblet til en skjøtestrømkabel, kan du prøve å projisere uten den for å se om det skyldes forstyrrelser i signalet.
- Hvis du bruker USB Display-funksjonen, kan du slå av innstillingen for **Vindu med lagdelt overføring** i **Innstillinger for Epson USB Display**-programmet på datamaskinen.

### ▶ Relaterte koblinger

- "Inngangssignalinstillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Bildekvalitetsinnstillinger - Bilde-meny" [s.177](#)
- "Skjermoppløsninger som støttes" [s.245](#)

## Løsninger når bildet er utydelig eller uskarpt

Hvis det projiserte bildet er utydelig eller uskarpt, kan du prøve følgende løsninger:

- Justerer bildefokuset.
- Rengjør projektorlinsen.



For å unngå kondens på linsen når projektoren er tatt inn fra et kaldt miljø må du la projektoren varme seg opp til romtemperatur før du bruker den.

- Plasser projektoren nær nok fra lerretet.
- Plasser projektoren slik at keystone-justeringsvinkelen ikke er så stor at den forvrenger bildet.
- Juster innstillingen for **Skarphet** i projektorens **Bilde**-meny for å forbedre bildekvaliteten.
- Hvis du projiserer fra en datamaskin, trykker du på [Auto]-knappen på fjernkontrollen for å justere Bildejustering og Synk. automatisk. Hvis det fortsatt er linjer eller generell uskarphet på lerretet, kan du vise et jevnt mønstret bilde på skjermen og manuelt justere innstillingene for **Bildejustering** og **Synk.** i projektorens **Signal**-meny.
- Hvis du projiserer fra en datamaskin, kan du bruke en lavere oppløsning eller velge en oppløsning som samsvarer med projektorens innebygde oppløsning.

## ► Relaterte koblinger

- "Rengjøre projeksjonsvinduet" [s.207](#)
- "Inngangssignalinntillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Bildekvalitetsinnstillinger - Bilde-meny" [s.177](#)
- "Skjermoppløsninger som støttes" [s.245](#)

## Løsninger når bildets lysstyrke eller farger ikke er riktige

Hvis det projiserte bildet er for mørkt eller lyst, eller fargene er feil, kan du prøve følgende løsninger:

- Trykk på [Color Mode]-knappen på fjernkontrollen for å prøve forskjellige fargemoduser for bildet og omgivelser.
- Kontroller innstillingene for videokilder.

- Juster de tilgjengelige innstillingene på projektorens **Bilde**-meny for den gjeldende inngangskilden, for eksempel **Lysstyrke**, **Kontrast**, **Nyanse**, **Fargetemp.** og/eller **Fargemetning**.
- Kontroller at du har valgt riktig innstilling for **Inngangssignal** eller **Videosignal** i projektorens **Signal**-meny, hvis dette er tilgjengelig for din bildekilde.

☛ **Signal > Avansert > Inngangssignal**

☛ **Signal > Avansert > Videosignal**

- Kontroller at alle kablene er koblet til projektoren og videoenheten. Hvis du har koblet til lange kabler, kan du prøve å koble til med kortere kabler.
- Hvis du bruker **ECO** som innstilling for **Strømforbruk**, kan du prøve å velge **Normal**.

☛ **ECO > Strømforbruk**



I store høyder eller på steder som er utsatt for høye temperaturer, kan bildet imidlertid bli mørkere, og du kan ikke være i stand til å justere innstillingen for **Strømforbruk**.

- Plasser projektoren nær nok fra lerretet.
- Hvis bildet har blitt gradvis mørkere, må du kanskje bytte ut projektorlampen snart.

## ► Relaterte koblinger

- "Fargemodus" [s.70](#)
- "Inngangssignalinntillinger - Signal-meny" [s.179](#)
- "Bildekvalitetsinnstillinger - Bilde-meny" [s.177](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)

## Løsninger for lydproblemer

Hvis det ikke er lyd, eller volumet er for lavt eller høyt, kan du prøve følgende løsninger:

- Juster projektorens voluminnstillinger.
- Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen for å starte videoen og lyden igjen hvis de ble midlertidig stoppet.
- Kontroller datamaskinen eller videokilden for å bekrefte at volumet er skrudd på og at lydutgangen er satt til riktig kilde.
- Koble fra lydkabelen, og koble den til på nytt.
- Kontroller at lydkablene mellom projektoren og videokilden er tilkoblet.
- Hvis du ikke hører lyd fra en HDMI-kilde, setter du den tilkoblede enheten til PCM-utgang.
- Kontroller at alle tilkoblede lydkabler er merket med "No resistance".
- Hvis du bruker USB Display-funksjonen, kan du slå på innstillingen for **Få lyd fra projektoren i Innstillinger for Epson USB Display**-programmet på datamaskinen.
- Velg riktig lydinnang for **A/V-innstillinger** i projektorens **Utvidet**-meny.
- Når du kobler projektoren til en Mac ved hjelp av en HDMI-kabel, må du kontrollere at Mac-en støtter lyd via HDMI-porten.
- Hvis du vil bruke en tilkoblet lydkilde når projektoren er slått av, stiller du **Ventemodus** til **Kommunikasjon** på i projektorens **ECO**-meny og kontrollerer at alternativene for **A/V-innstillinger** er riktig innstilt i projektorens **Utvidet**-meny.
- Hvis volumet til datamaskinen er satt til minimum mens projektoren er satt til det maksimale, kan støyen bli blandet. Skru opp datamaskinens lydstyrke, og skru ned projektorens lydstyrke. (Når du bruker EasyMP Multi PC Projection eller USB Display.)
- Kontroller innstillingen **Mik. inngangsvolum** i projektorens **Innstillinger**-meny. Hvis innstillingen er for høy vil lyden fra andre tilkoblede enheter være for lav.

## ► Relaterte koblinger

- "Løsninger på mikrofonproblemer" [s.233](#)
- "Kontrollere volumet med volumknappene" [s.74](#)

- "Projektortilkoblinger" [s.27](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)

## Løsninger på mikrofonproblemer

Hvis det ikke er noe lyd når du bruker en mikrofon koblet til projektoren, prøv følgende løsninger:

- Pass på at mikrofonen er skikkelig koblet til projektoren.
- Pass på at du bruker en dynamisk mikrofon og ikke en kondensatormikrofon.
- Juster innstillingen **Mik. inngangsvolum** etter behov i projektorens **Innstillinger**-meny.

## Løsninger når bildefilnavn ikke vises riktig i PC Free

Hvis noen filnavn er lengre enn visningsområdet, eller inkluderer symboler som ikke støttes, vil filnavnene forkortes eller endres i PC Free. Du kan forkorte eller endre filnavnet.

Se løsningene i disse delene hvis du har problemer med bruk av projektoren eller fjernkontrollen.

## ► Relaterte koblinger

- "Løsninger for problemer med projektorstrøm eller avstengning" [s.234](#)
- "Løsninger på problemer med fjernkontrollen" [s.234](#)
- "Løsninger på problemer med passord" [s.235](#)
- "Løsningen når meldingen "Det er lite strøm i batteriet til klokken" vises" [s.235](#)

---

## Løsninger for problemer med projektorstrøm eller avstengning

Hvis projektoren ikke slår seg på når du trykker på strømknappen eller den slår seg av uventet, kan du prøve følgende løsninger:

- Kontroller at strømledningen er koblet til projektoren og til en fungerende stikkontakt.
- Projektorens knapper kan låses for sikkerhet. Lås opp knappene ved hjelp av innstillingen for **Driftslås** på projektorens **Innstillinger**-meny, eller bruk fjernkontrollen til å slå på projektoren.  
☛ **Innstillinger > Låsinnstilling > Driftslås**
- Strømkabelen kan være defekt. Koble fra ledningen, og kontakt Epson for å få hjelp.
- Hvis projektorlampen slår seg av uventet, kan den ha gått i dvalemodus etter en periode med inaktivitet. Gjør noe som helst for å vekke projektoren. For å slå av dvalemodus velger du **Av** som innstillingen for **Dvalemodus** i projektorens **ECO**-meny.
- Hvis projektorlampen slås av uventet, kan Tidsur for A/V av være aktivert. For å slå av Tidsur for A/V av velger du **Av** som innstillingen for **Tidsur for A/V av** i projektorens **ECO**-meny.
- Hvis projektorlampen slås av, indikatoren for status blinker og indikatoren for temp (temperatur) lyser, har projektoren overopphetet og slått seg av.

- Hvis strømknappen på fjernkontrollen ikke slår på projektoren, kontrollerer du batteriene og sørger for at minst én av fjernmottakerne er tilgjengelig **Fjernmottaker**-innstillingen i projektorens **Innstillinger**-meny.

## ► Relaterte koblinger

- "Låse opp projektorens knapper" [s.147](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - ECO-meny" [s.197](#)
- "Statusindikator på projektoren" [s.225](#)
- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)

---

## Løsninger på problemer med fjernkontrollen

Hvis projektoren ikke svarer på kommandoer fra fjernkontrollen, kan du prøve følgende løsninger:

- Kontroller at batteriene i fjernkontrollen er riktig installert og har strøm. Skift ut batteriene om nødvendig.
- Kontroller at du bruker fjernkontrollen innenfor en rekkevidde og vinkel som støttes.
- Kontroller at projektoren ikke varmes opp eller slås av.
- Sjekk for å se om en knapp på fjernkontrollen sitter fast, noe som kan føre den til å gå inn i dvalemodus. Slipp knappen for å vekke fjernkontrollen opp.
- Sterkt fluorescerende lys, direkte sollys, eller infrarøde enhetssignaler kan forstyrre projektorens fjernmottakere. Demp lysene, eller flytt projektoren vekk fra solen eller forstyrrende utstyr.
- Sørg for at minst en av de eksterne mottakere er tilgjengelige i **Fjernmottaker**-innstillingen i projektorens **Innstillinger**-meny.
- Hvis innstillingen for **Fjernmottaker** er deaktivert, holder du nede [Menu]-knappen på fjernkontrollen i minst 15 sekunder for å tilbakestille innstillingen til standardinnstillingen.
- Hvis du tildelte et ID-nummer til projektoren for å styre flere projektorer fra fjernkontrollen, kan det hende du må sjekke eller endre ID-innstillingen.

- Hvis du mister fjernkontrollen, kan du bestille en ny en fra Epson.

## ► Relaterte koblinger

- "Bruk av fjernkontrollen" [s.41](#)
- "Velge projektoren du vil betjene" [s.134](#)
- "Skifte batterier i fjernkontrollen" [s.219](#)
- "Innstillinger for projektorfunksjoner- Innstillinger-meny" [s.181](#)

---

## Løsninger på problemer med passord

Hvis du ikke kan skrive inn eller huske et passord, kan du prøve følgende løsninger:

- Hvis du har skrevet inn feil passord for mange ganger og ser en melding som viser en forespørselskode, skriver du ned koden og kontakter Epson for å få hjelp. Oppgi forespørselskoden og bevis på eierskap for å få hjelp med å låse opp projektoren.
- Hvis du mister fjernkontrollen, kan du ikke skrive inn et passord. Bestill en ny en fra Epson.

### Obs!

Hvis du kjører **Tilbakestill nettverksinnstillinger**. i projektorens Nettverk-meny, blir alle passordene som er angitt for **Nettverk**-menyene, også tilbakestilt og må angis på nytt. For å forhindre at passordene tilbakestilles av uautoriserte brukere setter du **Nettverksb.skyt.** til **På** i **Passordbeskyttelse**-menyen.

---

## Løsningen når meldingen "Det er lite strøm i batteriet til klokken" vises

Hvis meldingen **Det er lite strøm i batteriet til klokken** vises, kontakt Epson for hjelp.



Sjekk løsningene i disse delene hvis du har problemer med å bruke de interaktive funksjonene (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

## ► Relaterte koblinger

- "Løsninger når meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function" vises" [s.236](#)
- "Løsninger når de Interaktive pennene ikke fungerer" [s.236](#)
- "Løsninger når Manuell kalibrering ikke fungerer" [s.237](#)
- "Løsninger når du ikke kan betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen" [s.237](#)
- "Løsninger når posisjonen for den interaktive pennen ikke er nøyaktig" [s.237](#)
- "Løsninger når de Interaktive pennene er trege eller vanskelige å bruke" [s.238](#)
- "Løsninger når Interaktiv berøringsbetjening ikke fungerer" [s.238](#)

---

## Løsninger når meldingen "Det oppstod en feil i Easy Interactive Function" vises

Hvis meldingen **Det oppstod en feil i Easy Interactive Function** vises, kontakt Epson for hjelp.

---

## Løsninger når de Interaktive pennene ikke fungerer

Hvis de interaktive pennene ikke fungerer, prøv følgende løsninger:

- Pass på at du ikke dekker til den svarte delen nær tuppen av pennen.
- Prøv å holde pennen i en annen vinkel, slik at hånden din ikke blokkerer signalet.
- Trykk på knappen på siden av pennen for å sjekke gjenværende batteristrøm. Hvis batteri-indikatoren ikke lyser, må du bytte ut batteriet.
- Kontroller at pennen er godt festet til pennen.
- Hvis pennetuppen er utslitt eller skadet kan du måtte skifte den ut.

- Pass på at ingenting blokkerer signalet mellom pennen og den interaktive mottakeren på projektoren.
- Pass på at kabeldekselet er på plass for å forhindre at kabler blokkerer signalet.
- Demp belysningen i rommet og skru av alle fluorescerende lys. Pass på at projiseringsflaten og pennemottakeren ikke befinner seg i direkte sollys eller i annet direkte skarpt lys.
- Pass på at den interaktive pennens mottaker på projektoren er ren og fri for støv.
- Påse at det ikke er noen forstyrrelse fra infrarøde fjernkontroller, mus eller infrarøde mikrofoner.
- Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker den interaktive pennen første gang slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte.
- Pass på at innstillingene for **Pennemodus** og **Driftsmodus for penn** er korrekt angitt i **Easy Interactive Function**-alternativene i **Utvidet**-menyen.
- Når du bruker flere interaktive pener i et rom med flere projektorer, kan forstyrrelse føre til at bruken av pennene blir ustabil. Koble til det valgfrie settet med fjernkontrollkabel. Hvis du ikke har det et sett med fjernkontrollkabel, endrer du **Projektoravstand**-innstillingen fra projektorens **Utvidet**-meny.
  - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert > Projektoravstand**
- Prøv å bytte ut den myke pennetuppen med den harde pennetuppen. Dette kan forbedre penneoperasjoner, da noen projektormodeller ikke støtter den myke pennespissen.

## ► Relaterte koblinger

- "Bytte batteriet i den interaktive pennen" [s.220](#)
- "Bytte pennetuppen på den interaktive pennen" [s.221](#)
- "Pennekalibrering" [s.80](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)



## Løsninger når Manuell kalibrering ikke fungerer


Prøv følgende løsninger hvis du har problemer med å kalibrere manuelt:

- Pass på at projektoren ikke er for nært projiseringsflaten.
- Flytt projektoren eller slå av det forstyrrende apparatet slik som en lyskilde som sender ut infrarøde stråler.

## Løsninger når du ikke kan betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen

Hvis du ikke kan betjene en datamaskin fra den projiserte skjermen, prøv følgende løsninger:

- Pass på at **USB Type B**-alternativet på **Utvidet**-menyen er angitt til **Easy Interactive Function** eller **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker den interaktive pennen første gang slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte.
- Trykk på [Pen Mode]-knappen på fjernkontrollen for å velge **Interaktiv PC** som **Pennemodus**-innstilling. Du kan også velge innstillingen **Pennemodus** fra projektorens **Utvidet**-meny.
  - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Pennemodus**
- Kontroller at USB-kabelen er skikkelig koblet til. Koble fra USB-kabelen og koble den til på nytt.
- Ved projisering av et bilde med bruk av to projektorer som er montert side ved side må du velge innstillingen **Multiprojisering** for å bruke de interaktive funksjonene. Du må også installere Easy Interactive Driver versjon 4.0 fra CD-en med Epson Projector Software for Easy Interactive Function på den datamaskinen du ønsker å betjene fra den projiserte skjermen.
  - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Avansert > Multiprojisering**
- Når du projiserer et bilde med bare en av de to projektorene som er montert side ved side kan du kanskje ikke betjene en datamaskin fra den projiserte

skjermen. Velg  -ikonet på Hjem-skjermen og sett deretter **Bruk denne ene projektoren til På**.

### ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Pennekalibrering" [s.80](#)

## Løsninger når posisjonen for den interaktive pennen ikke er nøyaktig

Hvis penneposisjonen ikke er den samme som musepekeren, prøv følgende løsninger:

- Sørg for at du utfører pennkalibrering når du bruker den interaktive pennen første gang slik at projektoren gjenkjenner pennens posisjon på korrekt måte. Hvis markørens plassering og penneposisjonen ikke samsvarer etter auto kalibrering, kan du kalibrere manuelt.
- Pass på at kabeldekselet er på plass for å forhindre at kabler blokkerer signalet.
- Prøv å justere pennens driftsområde.
- Hvis du bruker [E-Zoom] +-knappen på fjernkontrollen for å forstørre bildet er ikke penneposisjonen nøyaktig. Når du returnerer bildet til den originale størrelsen skal posisjonen være korrekt.
- Hvis du setter **Pennemodus** til **Interaktiv PC** i projektorens **Utvidet**-meny, angi **Juster auto penneomr** til **Av** og velg deretter **Juster man. penneomr**.
  - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert > Juster auto penneomr**
  - ☛ **Utvidet > Easy Interactive Function > Generelt > Avansert > Juster man. Penneområde**
- Prøv å endre datamaskinens oppløsning til 1280 × 800.

## ► Relaterte koblinger

- "Pennekalibrering" [s.80](#)
- "Justere pennens driftsområde" [s.97](#)
- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)

---

## Løsninger når de Interaktive pennene er trege eller vanskelige å bruke

Hvis pennene er vanskelige å bruke eller svarer for tregt, prøv følgende løsninger:

- For enklere bruk må du holde pennen vinkelrett med projiseringsflaten.
- For best ytelse kobler du datamaskinen til projektoren med en VGA- eller HDMI-kabel for skjerm og USB-kabel for de interaktive funksjonene.
- Hvis du bruker USB Display-funksjonen i Windows kan du måtte slå av Windows Aero i **Innstillinger for Epson USB Display**-programmet på datamaskinen.

## ► Relaterte koblinger

- "Projektortilkoblinger" [s.27](#)


---

## Løsninger når Interaktiv berøringsbetjening ikke fungerer

Hvis interaktive berøringshandlinger ikke fungerer, kan du prøve følgende løsninger (EB-695Wi/EB-680Wi):

- Påse at Berøringsenheten er korrekt installert og at strømkabelen er riktig koblet til. Se din projektors *Installasjonsveiledning* for detaljer.
- Hvis indikatoren på berøringsenheten er ikke på, sjekker du at **Berøringsenhetkonf. - Strøm** er satt til **På** i projektorens **Utvidet-meny**.
- Justere vinkelen til berøringsenheten. Se din projektors *Installasjonsveiledning* for detaljer.

- Påse at det ikke er noen hindringer (som kabler eller penneskuffer) mellom berøringsenhetens laserdiffusjonsport og projiseringsflaten. Hvis det er noen hindringer som ikke lett kan flyttes, fester du de infrarøde deflektorene på projiseringsflaten. Se din projektors *Installasjonsveiledning* for detaljer.
- Påse at det ikke er noen forstyrrelse fra infrarøde fjernkontroller, mus eller infrarøde mikrofoner.
- Hvis posisjonen du berører og posisjonen som berøres på skjermen ikke stemmer overens, utfører du **Berøringskalibrering** i projektorens **Utvidet-meny**.
- Hvis det er noen person innenfor 10 cm foran eller rundt projiseringsskjermen eller andre hindringer som lager forstyrrelser, kan det skje at berøringshandlinger ikke fungerer på riktig måte.
- Hvis klær eller noen del av kroppen din kommer nær skjermen, kan det hende at berøringshandlinger ikke fungerer på riktig måte. Gå minst 1 cm fra skjermen.
- Hvis berøringshandlinger ikke virker som de skal, selv etter utført

kalibrering, trykk  -ikonet på Hjem-skjermen for å sjekke innstillingen for **Kalibreringsområde**.

- Hvis berøringshandlinger feilaktig tolkes som trekkhandlinger, velg **Vidvink**.
- Hvis musehandlinger ikke utføres jevnt, velg **Smal**.

## ► Relaterte koblinger

- "Innstillinger for projektoroppsett - Utvidet-meny" [s.184](#)
- "Bruke Interaktive berøringshandlinger med fingeren" [s.84](#)

Sjekk løsningene i disse delene hvis du har problemer med å bruke projektoren på et nettverk.

## ► Relaterte koblinger

- "Løsninger når du ikke får tilgang til projektoren via nettleser" [s.239](#)
- "Løsninger når nettverks-e-postvarsler ikke mottatts" [s.239](#)
- "Løsninger når bildet har støy eller forstyrrelser under nettverksprojisering" [s.239](#)

## Løsninger når du ikke får tilgang til projektoren via nettleser

Hvis du ikke får tilgang til projektoren via en nettleser, kontrollerer du først at du bruker riktig ID og passord.

- Sørg for å bruke følgende bruker-ID-er. (Du kan ikke endre bruker-ID-ene.)
  - For å få tilgang til **Grunnkontroll**-alternativet skriver du inn **EPSONREMOTE**.
  - For å få tilgang til andre alternativer og lagre innstillinger skriver du inn **EPSONWEB**.
- Du skriver inn passordet som er angitt i projektorens **Nettverk**-meny. Som standard er ikke noe passord angitt.
- Kontroller at du har tilgang til nettverket som projektoren er på.
- Hvis nettleseren er konfigurert til å koble til via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll-skjermen vises. Utfør innstillinger for en tilkobling uten bruk av en proxy-server.



Bruker-ID og passord skiller mellom små og store bokstaver.

## ► Relaterte koblinger

- "Nettverk-meny - Grunnleggende-meny" [s.191](#)

## Løsninger når nettverks-e-postvarsler ikke mottatts

Hvis du ikke mottar e-post for å varsle deg om problemer med en projektor over nettverket, kan du prøve følgende løsninger:

- Kontroller at projektoren er slått på og koblet til nettverk. (Hvis projektoren slås av grunnet en feil, kan ikke e-post leveres.)
- Pass på at du setter opp projektorens e-postvarselinnstillinger riktig på projektorens nettverk **Varsel**-meny eller i nettverksprogramvaren.
- Sett **Ventemodus**-innstillingen til **Kommunikasjon på** i projektorens **ECO**-meny slik at nettverksprogramvaren kan overvåke projektoren i ventemodus.
- Kontroller at strømuttaket eller strømkilden fungerer riktig.

## ► Relaterte koblinger

- "Nettverk-meny - Varsel-meny" [s.194](#)

## Løsninger når bildet har støy eller forstyrrelser under nettverksprojisering

Hvis det projiserte bildet har støy eller forstyrrelser under nettverksprojisering, kan du prøve følgende løsninger:

- Se etter om det er noen hindringer mellom tilgangspunktet, datamaskinen, den mobile enheten og projektoren, og flytt på maskinene for å forbedre kommunikasjonen.
- Kontroller at tilgangspunktet, datamaskinen, den mobile enheten og projektoren ikke er for langt fra hverandre. Flytt dem tettere sammen og prøv å koble til på nytt.
- Hvis den trådløse tilkoblingen er treg, eller det projiserte bildet inneholder støy, kan du se etter forstyrrelser fra annet utstyr, for eksempel en Bluetooth-enhet eller mikrobølgeovn. Flytt forstyrre enheten lenger vekk eller utvid den trådløse båndbredden.
- Reduser antall tilkoblede enheter hvis tilkoblingshastigheten avtar.

# Tillegg

Sjekk disse avsnittene for tekniske spesifikasjoner og viktige merknader om projektoren.

## ► Relaterte koblinger

- "Ekstrautstyr og reservedeler" [s.241](#)
- "Skjermformat og omtrentlig projiseringsavstand" [s.243](#)
- "Skjermopløsninger som støttes" [s.245](#)
- "Projektorspesifikasjoner" [s.247](#)
- "Utvendige mål" [s.250](#)
- "Systemkrav for USB Display" [s.252](#)
- "Systemkrav for Easy Interactive Driver" [s.253](#)
- "Liste over sikkerhetssymboler (i samsvar med IEC60950-1 A2)" [s.254](#)
- "Ordliste" [s.256](#)
- "Merknader" [s.258](#)

Følgende ekstraustyr og reservedeler er tilgjengelige. Kjøp disse produktene etter behov.

Følgende liste over valgfritt tilbehør og forbruksvarer er oppdatert pr: september 2016.

Detaljer om tilbehør kan endres uten varsel og tilgjengelighet kan varierer avhengig av landet der den kjøpes.

## ► Relaterte koblinger

- "Kabler" [s.241](#)
- "Montering" [s.241](#)
- "For interaktive funksjoner" [s.241](#)
- "For trådløs tilkobling" [s.241](#)
- "Eksterne enheter" [s.242](#)
- "Reservedeler" [s.242](#)

## Kabler

**Datakabel ELPKC02 (1,8 m - for mini D-sub 15-pinnere / mini D-Sub 15-pinnere)**

**Datakabel ELPKC09 (3 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)**

**Datakabel ELPKC10 (20 m – for mini-D-Sub med 15 pinner / mini-D-Sub med 15 pinner)**

Bruk når du kobler til Computerporten.

**Komponentvideokabel ELPKC19 (3 m – for mini-D-Sub 15-pinnere / RCA hann x 3)**

Bruk når du kobler til en komponent videokilde.

**Fjernkontrollkabelsett ELPKC28**

Bruk når man kobler sammen flere projektorer som støtter den interaktive funksjonen

**USB-skjøteledning ELPKC31**

Bruk når du kobler til en USB-kabel hvis kablen er for kort.

## Montering

### Festeplate ELPMB46

Brukes ved installering av projektoren på en vegg.

### Takmontering ELPMB23

Brukes ved installering av projektoren i taket.

### Takrør (450 mm) ELPFP13

### Takrør (700 mm) ELPFP14

Brukes ved installering av projektoren i et høyt tak.

### Interaktiv bordmontering ELPMB29

Brukes ved installering av projektoren på et bord.



Det kreves spesiell ekspertise for å henge projektoren fra et tak. Kontakt Epson for å få hjelp.

## For interaktive funksjoner

### Interaktiv penn ELPPN05A

### Interaktiv penn ELPPN05B

Bruk ved betjening av datamaskinskjermen på projeksjonsoverflaten.

### Harde erstatningspennetupper ELPPS03

### Myke erstatningspennetupper ELPPS04

Erstatningspennetupper for den interaktive pennen.

## For trådløs tilkobling

### Trådløs LAN-modul ELPAP10

Bruk denne til å projisere bilder fra en datamaskin via trådløs kommunikasjon. (Frekvensbånd: 2,4 GHz)

---

## Eksterne enheter

### **Dokumentkamera ELPDC21**

Brukes ved projisering av bilder, som for eksempel bøker, overhead-dokumenter eller lysbilder.

### **Ekstern høyttaler ELPSP02**

Ekstern selvdrevet høyttaler.

### **Grensesnittboks ELPCB02**

Når projektoren er montert på en vegg eller henger ned fra taket, kan du installere fjernkontrollen for å styre projektoren med hånden.

---

## Reservedeler

### **Lyspæreenhet ELPLP90 (EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670)**

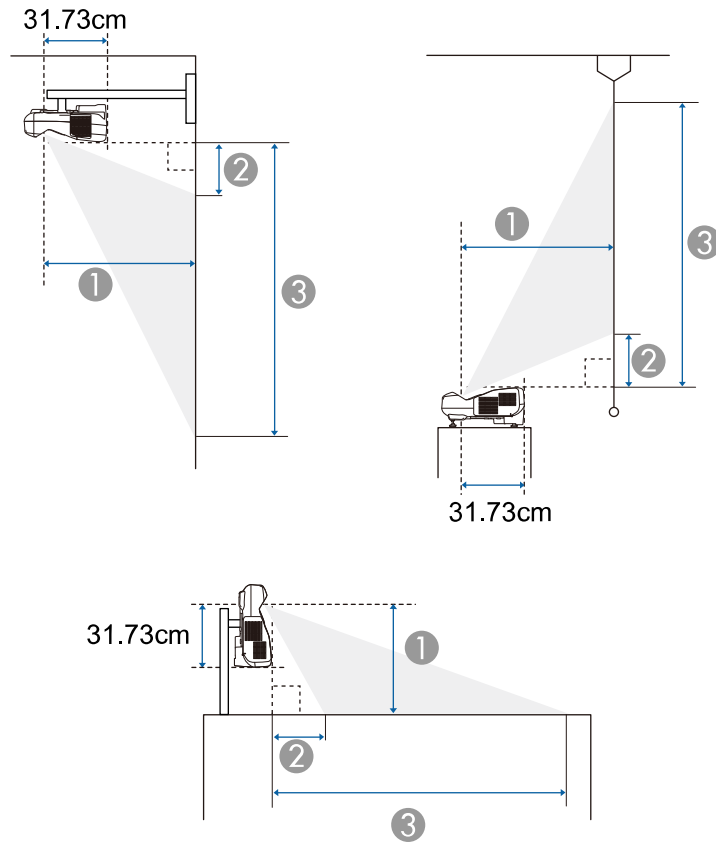
### **Lyspæreenhet ELPLP91 (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680)**

Brukes til utskifting av brukte lyspærer.

### **Luftfilter ELPAF49**

Brukes til utskifting av brukte luftfiltre.

Bruk denne tabellen til å finne ut hvor langt vekk du skal plassere projektoren fra skjermen basert på størrelsen på det projiserte bildet.



- ① Projiseringsavstand (cm)
- ② Avstanden fra projektoren til toppen på skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon) (cm)  
Avstanden fra projektoren til bunnen av skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult) (cm)

- ③ Avstanden fra projektoren til bunnen av skjermen (ved montering på vegg eller tak, eller vertikal installasjon) (cm)

Avstanden fra projektoren til toppen av skjermen (ved plassering på overflater som for eksempel skrivepult) (cm)

## WXGA (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi)

16:10-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Minimum (vidvinkel)	Minimum (vidvinkel)
60"	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70"	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80"	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90"	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100"	215 × 135	60.1	19.9	154.6

## WXGA (EB-685W/EB-675W)

16:10-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Minimum (vidvinkel)	Minimum (vidvinkel)
60"	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70"	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80"	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90"	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100"	215 × 135	60.1	19.9	154.6

4:3-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Minimum (vidvinkel)	Minimum (vidvinkel)
53"	108 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
60"	122 × 91	40.3 - 55.0	10.9	102.4
70"	142 × 107	47.3 - 60.1	14.1	120.8
80"	163 × 122	54.3 - 60.1	17.3	139.2
88"	179 × 134	60.1	19.8	153.9

16:9-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Minimum (vidvinkel)	Minimum (vidvinkel)
59"	131 × 74	35.8 - 48.9	13.0	86.5
60"	133 × 75	36.4 - 49.8	13.3	88.1
70"	155 × 87	42.8 - 58.3	16.9	104.1
80"	177 × 100	49.1 - 60.1	20.5	120.1
90"	199 × 112	55.5 - 60.1	24.1	136.1
97"	215 × 121	59.9 - 60.1	26.6	147.4

4:3-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Minimum (vidvinkel)	Minimum (vidvinkel)
70"	142 × 107	45.0 - 60.1	10.1	116.8
80"	163 × 122	51.6 - 60.1	12.7	134.6
90"	183 × 137	58.2 - 60.1	15.3	152.5
92"	187 × 140	59.6 - 60.1	15.8	156.0

16:9-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Minimum (vidvinkel)	Minimum (vidvinkel)
52"	115 × 65	36.1 - 49.3	17.4	82.2
60"	133 × 75	41.9 - 57.1	21.4	96.1
70"	155 × 87	49.1 - 60.1	26.3	113.4
80"	177 × 100	56.4 - 60.1	31.2	130.8
85"	188 × 106	60.0 - 60.1	33.6	139.5

## XGA (EB-680/EB-670)

4:3-skjermstørrelse		①	②	③
		Kortest (Vidvinkel) til lengst (Tele)	Minimum (vidvinkel)	Minimum (vidvinkel)
56"	114 × 85	35.7 - 48.7	6.5	91.8
60"	122 × 91	38.4 - 52.3	7.5	98.9



Tabellen her viser kompatibel oppdateringsfrekvens og oppløsning for hvert kompatibelt videovisningsformat.

## Komponentsignaler (analog RGB)

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

\* WSXGA+ er kun tilgjengelig for EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W og støttes kun når **Vidvinkel** er valgt som innstilling for **Oppløsning** i projektorens **Signal**-meny.

Selv når andre signaler enn de som er nevnt ovenfor mottas, kan bildet sannsynligvis projiseres. Det er imidlertid ikke sikkert at det er støtte for alle funksjoner.

## Komponentvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Komposittvideo

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## HDMI-inngangssignal

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ *	60	1680 × 1050

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Bare tilgjengelig for EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W.

## MHL-inngangssignal

Signal	Oppfriskingsrate (Hz)	Oppløsning (punkter)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

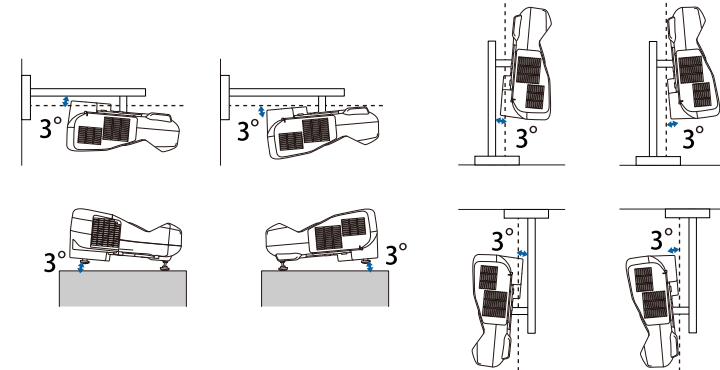
Produktnavn	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/ EB-675W/EB-680/EB-670
Mål	367 (B) × 149 (H) × 400 (D) mm (ikke inkludert hevet del)
LCD-skjermstørrelse	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/ EB-675W:</b> 0,59" <b>EB-680/EB-670:</b> 0,55"
Visningsmetode	Polysilikon TFT aktiv matrise
Oppløsning	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/ EB-675W:</b> 1 024 000 piksler WXGA (1280 (B) × 800 (H) punkter) × 3 <b>EB-680/EB-670:</b> 786 432 piksler XGA (1024 (B) × 768 (H) punkter) × 3
Fokusjustering	Manuell
Zoomjustering	1,0 - 1,35 (Digital)
Lyspære	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> UHE-lyspære, 250 W Modellnr.: ELPLP91 <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> UHE-lyspære, 215 W Modellnr.: ELPLP90

Lampelevetid	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal strømforbruksmodus: Opptil 5000 timer</li> <li>• ECO-strømforbruksmodus: Opptil 10 000 timer</li> <li>• ECO2-strømforbruksmodus: Opptil 9000 timer</li> </ul> <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal strømforbruksmodus: Opptil 5000 timer</li> <li>• ECO-strømforbruksmodus: Opptil 10 000 timer</li> </ul>	
Maks. lydeffekt	16W	
Høytaler	1	
Strømforsyning	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> 100 til 240 V vekselstrøm ± 10 % 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> 100 til 240 V vekselstrøm ± 10 % 50/60 Hz 3,4 - 1,5 A	
Strømforbruk	100 til 120 V-område	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> Drift: 373 W Strømforbruk i ventemodus (kommunikasjon på): 2,2 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,23 W <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> Drift: 333 W Strømforbruk i ventemodus (kommunikasjon på): 2,2 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,23 W

220 til 240 V-område	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> Drift: 354 W Strømforbruk i ventemodus (kommunikasjon på): 2,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,37 W <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> Drift: 317 W Strømforbruk i ventemodus (kommunikasjon på): 2,3 W Strømforbruk i ventemodus (Kommunikasjon av): 0,37 W
Driftshøyde	Høyde: 0 til 3000 m
Driftstemperatur	+5 til +40°C* (ikke-kondenserende) (høyde 0 til 2286 m) +5 til +35°C* (ikke-kondenserende) (høyde 2287 til 3000 m)
Oppbevaringstemperatur	-10 til +60°C (ingen kondens)
Masse	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi:</b> Ca. 5,8 kg <b>EB-685W/EB-675W/EB-680/EB-670:</b> Ca. 5,7 kg

\* Hvis omgivelsestemperaturen blir for høy, blir lysstyrken automatisk nedtonet. Merkeetiketten er festet på undersiden av projektoren. Apparatet må tilkobles jordet stikkontakt.

## Skråstillingsvinkel



Hvis du bruker projektoren skråstilt i en vinkel på mer enn 3°, kan det skade projektoren og føre til ulykker.

### ► Relaterte koblinger

- "Spesifikasjoner for kontakter" s.248

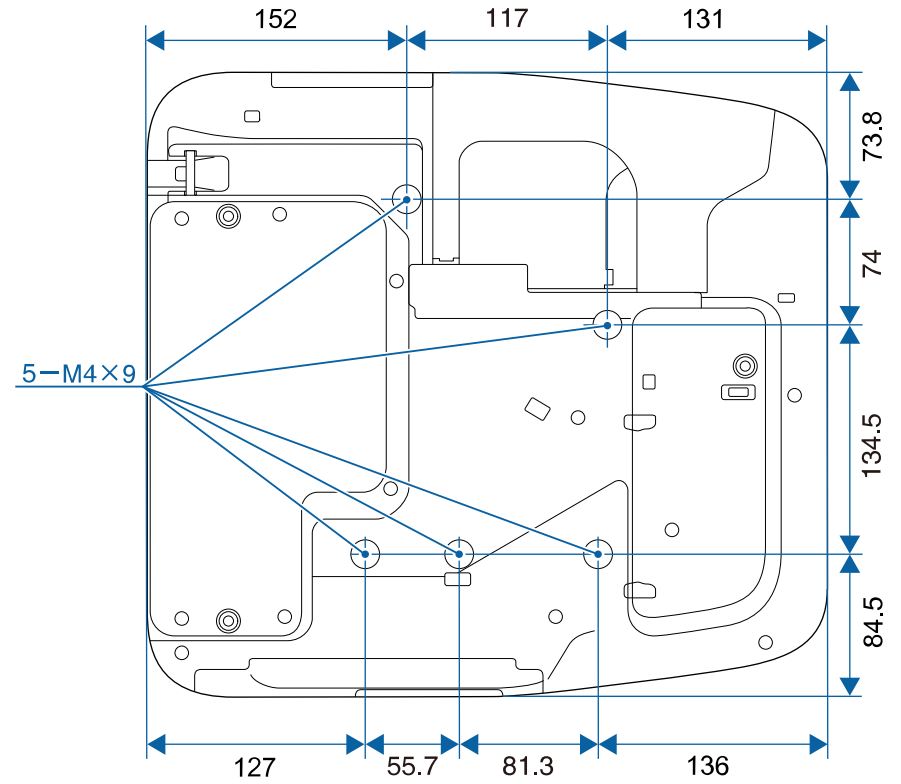
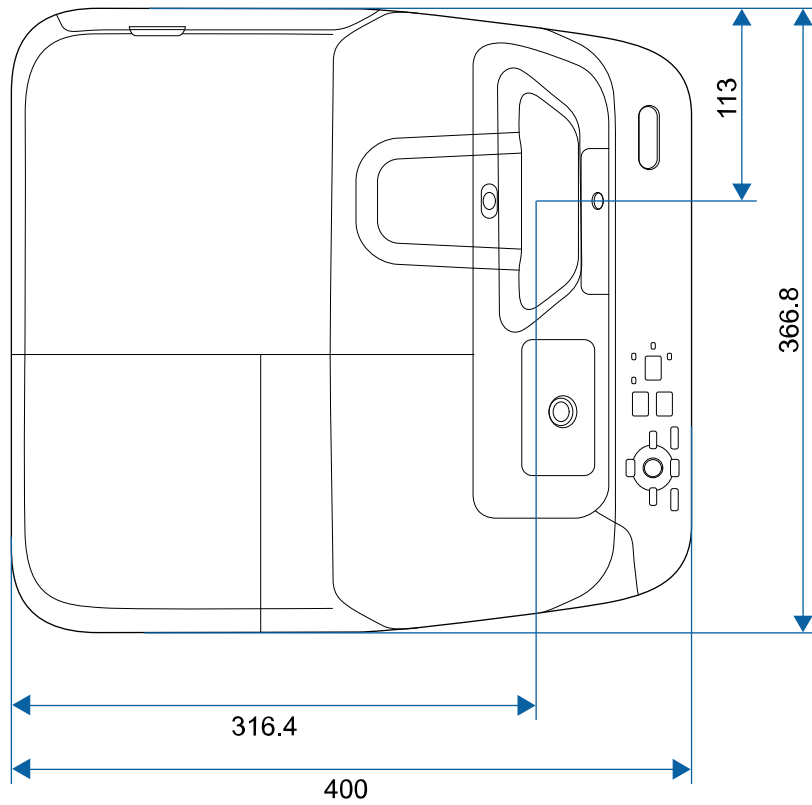
## Spesifikasjoner for kontakter

Computer1-inngang	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
Computer2/Monitor Out-port	1	Mini-D-Sub med 15 pinner (hunn)
Video-port	1	Jackplugg med RCA-pinne
Audio 1-port	1	stereo-minijackplugg
Audio 2-inngang	1	stereo-minijackplugg
Audio-port	1	stereo-minijackplugg
Mic-inngang	1	stereo-minijackplugg
Audio Out-port	1	stereo-minijackplugg

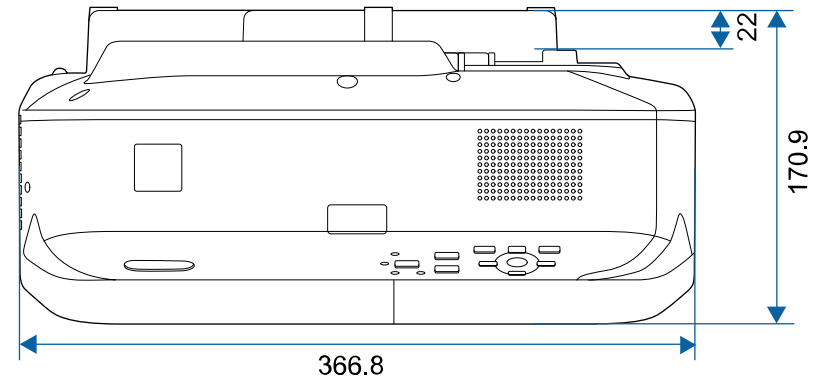
HDMI1/MHL-port	1	HDMI (lyden støtter bare PCM)
HDMI2-port	1	HDMI (lyden støtter bare PCM)
HDMI3-port	1	HDMI (lyden støtter bare PCM)
USB-A-port	1	USB-kontakt (type A)
USB-B-port	1	USB-kontakt (type B)
USB-port (for trådløs LAN-module)	1	USB-kontakt (type A)
LAN-port	1	RJ-45
RS-232C-port	1	Mini D-Sub med 9 pinner (hann)
SYNC-port	2	Stereo-minijackplugg
TCH-port (EB-695Wi/ EB-680Wi)	1	Mini-DIN med 8 pinner



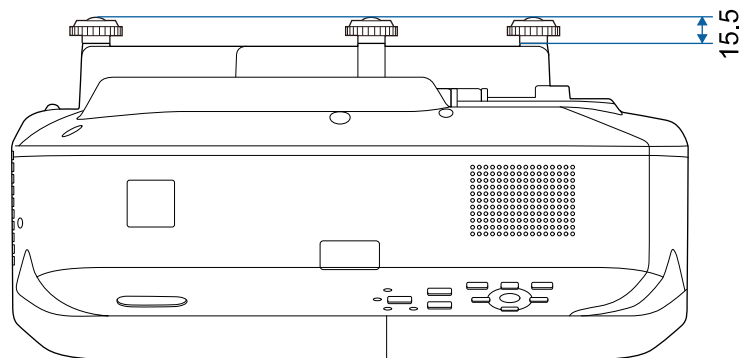
- USB-A- og USB-B-port støtter USB 2.0. Det gis imidlertid ingen garantier for at USB-porter kan betjene alt utstyr som støtter USB.
- USB-B-porten støtter ikke USB 1.1.



## Uten føtter



## Med føtter



Enheten i disse illustrasjonene er mm.

For å bruke Epson USB Display-programvaren på projektoren må datamaskinen oppfylle følgende systemkrav.

Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-biters)</li> <li>• Enterprise (32-biters)</li> <li>• Business (32-biters)</li> <li>• Home Premium (32-biters)</li> <li>• Home Basic (32-biters)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- og 64-biters)</li> <li>• 10.8.x (64-biters)</li> <li>• 10.9.x (64-biters)</li> <li>• 10.10.x (64-biters)</li> <li>• 10.11.x (64-biters)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- og 64-biters)</li> <li>• Enterprise (32- og 64-biters)</li> <li>• Professional (32- og 64-biters)</li> <li>• Home Premium (32- og 64-biters)</li> <li>• Home Basic (32-biters)</li> <li>• Starter (32-biters)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul>	

Krav	Windows	Mac
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul> Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul>	
Prossessor	Intel Core2Duo eller raskere (Intel Core i3 eller raskere anbefales)	Intel Core2Duo eller raskere (Intel Core i5 eller raskere anbefales)
Minne	2GB eller mer (4GB eller mer anbefales)	
Harddiskplass	20 MB eller mer	
Skjerm	Oppløsning mellom 640 × 480 og 1920 × 1200 16-biters farger eller bedre	



Drift med Windows Vista garanteres ikke uten at det er installert noen oppdateringspakker eller med Windows Vista Service Pack 1.













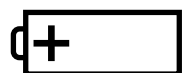


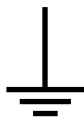
Hvis du vil bruke interakt. datamaskin-modus, må du installere Easy Interactive Driver på datamaskinen. Kontroller nødvendige krav til systemet for å kjøre programvaren.



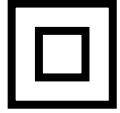


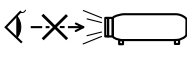


Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- og 64-biters)</li> <li>• Enterprise (32- og 64-biters)</li> <li>• Professional (32- og 64-biters)</li> <li>• Home Premium (32- og 64-biters)</li> <li>• Home Basic (32-biters)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x (32- og 64-biters)</li> <li>• OS X 10.8.x (64-biters)</li> <li>• OS X 10.9.x (64-biters)</li> <li>• OS X 10.10.x (64-biters)</li> <li>• OS X 10.11.x (64-biters)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul>	




Krav	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- og 64-biters)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- og 64-biters)</li> </ul>	
Prossessor	Core2 Duo 1,2 GHz eller raskere (Core i3 eller raskere anbefales)	Core2 Duo 1,2 GHz eller raskere (Core i5 eller raskere anbefales)
Minne	1 GB eller mer Anbefalt: 2 GB eller mer	1 GB eller mer Anbefalt: 2 GB eller mer
Harddiskplass	100 MB eller mer	100 MB eller mer
Skjerm	Oppløsning ikke lavere enn XGA (1024 x 768) og ikke høyere enn WUXGA (1920 x 1200) 16-biters farger eller bedre	Oppløsning ikke lavere enn XGA (1024 x 768) og ikke høyere enn WUXGA (1920 x 1200) 16-biters farger eller bedre

Tabellen nedenfor viser betydningen til sikkerhetssymbolene på utstyret.

Nr.	Symbol	Godkjente standarder	Beskrivelse
1		IEC60417 No.5007	"PÅ" (strøm) Indikerer at stikkontakten er tilkoblet.
2		IEC60417 No.5008	"AV" (strøm) Indikerer at stikkontakten er frakoblet.
3		IEC60417 No.5009	Ventemodus Identifiserer bryteren eller posisjonen som gjør at utstyret er slått på for å ta det i ventemodus.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Forsiktig Generelle sikkerhetsforholdsregler for bruk av produktet.
5		IEC60417 No.5041	Fare, varm overflate Indikerer at det merkede elementet kan være varmt og ikke skal røres uten å ta hensyn til dette.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Advarsel, fare for elektrisk støt Identifiserer utstyr som innebærer risiko for elektrisk støt.
7		IEC60417 No.5957	Kun for innendørs bruk Identifiserer elektrisk utstyr som er hovedsakelig tiltenkt innendørs bruk.

Nr.	Symbol	Godkjente standarder	Beskrivelse
8		IEC60417 No.5926	Polaritet til likestrømkontakten Identifiserer de positive og negative tilkoblingene (polariteten) på en del av utstyret som en likestrømforsyning kan tilkobles.
9		—	Det samme som Nr. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batteri, generelt På batteridrevet utstyr. Identifiserer for eksempel et batteriromdeksel eller kontaktpunkter.
11		IEC60417 No.5002	Posisjonering av celle Identifiserer selve batteriholder og posisjonen til cellen(e) inne i batteriholderen.
12		—	Det samme som Nr. 11.
13		IEC60417 No.5019	Beskyttende jording Identifiserer en terminal som er beregnet for tilkobling til en ekstern leder for beskyttelse mot elektrisk støt ved en feil eller terminalen til en beskyttende jordelektrode.
14		IEC60417 No.5017	Jording Identifiserer en jordingsterminal i tilfeller der symbolet Nr. 13 ikke er direkte påkrevd.

Nr.	Symbol	Godkjente standarder	Beskrivelse
15		IEC60417 No.5032	Vekselstrøm Indikerer på typeskiltet at utstyret kun er egnet for vekselstrøm; identifiserer relevante terminaler.
16		IEC60417 No.5031	Likestrøm Indikerer på typeskiltet at utstyret kun er egnet for likestrøm; identifiserer relevante terminaler.
17		IEC60417 No.5172	Klasse II-utstyr Identifiserer utstyr som møter sikkerhetskravene for klasse II-utstyr i henhold til IEC 61140.
18		ISO 3864	Generelt forbud Identifiserer handlinger eller operasjoner som er forbudt.
19		ISO 3864	Berøring forbudt Indikerer at det kan oppstå skade dersom en bestemt del av utstyret berøres.
20		—	Se aldri inn i den optiske linsen mens projektoren er på.
21		—	Indikerer at ingenting skal plasseres på projektoren.
22		ISO3864 IEC60825-1	Forsiktighet, laserstråling Indikerer at utstyret har en laserstrålende del.

Nr.	Symbol	Godkjente standarder	Beskrivelse
23		ISO 3864	Demontering forbudt Indikerer at det er risiko for skade, for eksempel elektrisk støt, dersom utstyret blir demontert.
24		IEC60417 No. 5266	Ventemodus, delvis ventemodus Indikerer at en del av utstyret er i klar status.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Forsiktig, bevegelige deler Indikerer at du må holde deg borte fra bevegelige deler i henhold til standarder for beskyttelse.

Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. For detaljert informasjon, se andre publikasjoner som er tilgjengelig i detaljhandelen.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery er en teknologi som er utviklet av AMX for å forenkle AMX-kontrollsystemer for enkel betjening av målutstyret. Epson har implementert denne protokollteknologien, og har tilført en innstilling for å aktivere protokollfunksjonen (PÅ). Se nettområdet til AMX hvis du vil vite mer. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Bredde/høyde-forhold	Forholdet mellom et bildes bredde og høyde. Skjermer med et bredde/høyde-forhold på 16:9, som for eksempel HDTV-skjermen, blir også kalt widescreen. SDTV og vanlige dataskjermer har et bredde/høyde-forhold på 4:3.
Komponentvideo	En metode som separerer videosignalet i en luminanskomponent (Y), en blå negativ luminans (Cb eller Pb) og en rød negativ luminans (Cr eller Pr).
Komposittvideo	En metode som kombinerer videosignalet fra en luminanskomponent og en fargekomponent for overføring på én enkelt kabel.
Kontrast	Den relative lysstyrken til lyse og mørke områder i et bildet kan reduseres eller økes for å få tekst og bilder til å fremstå tydeligere, eller få dem til å se dusere ut. Justering av denne egenskapen til et bilde kalles kontrastjustering.
DHCP	Dette er en forkortelse for Dynamic Host Configuration Protocol. Denne protokollen tilordner automatisk IP-adresser til utstyr som kobles til nettverk.
Gateway-adresse	Dette er en server (ruter) for kommunikasjon over et nettverk (subnett) som er inndelt i henhold til Subnettmaske.

HDCP	HDCP er en forkortelse for High-bandwidth Digital Content Protection. Den brukes til å forhindre ulovlig kopiering og beskytter opphavsretten ved å kryptere digitale signaler som sendes over DVI- og HDMI-porter. Ettersom HDMI-porten på projektoren støtter HDCP, kan den vise digitalbilder som er beskyttet med HDCP-teknologi. Projektoren kan imidlertid ikke projisere bilder som er beskyttet med oppdaterte eller reviderte versjoner av HDCP-kryptering.
HDMI™	En forkortelse for High Definition Multimedia Interface. HDMI™ er en standard for digitale elektroniske forbruksvarer og datamaskiner. Dette er standarden som HD-bilder og lydsignaler med flere kanaler følger når de overføres digitalt. Ved å komprimere det digitale signalet, kan bildet overføres med høyest mulig kvalitet. Det har dessuten en krypteringsfunksjon for det digitale signalet.
HDTV	Forkortelse for High-Definition Television som brukes om systemer med høy definisjon som oppfyller følgende krav: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal oppløsning på 720p eller 1080i eller høyere (p = Progressiv, i = Linjesprang)</li> <li>• Bredde/høyde-forhold for skjerm på 16:9</li> </ul>
Infrastrukturmodus	En tilkoblingsmetode med trådløst LAN der enheter kommuniserer gjennom tilgangspunkter.
Linjesprang	Overfører informasjon som er nødvendig for å lage en skjerm ved å sende annenhver linje, og starter fra toppen av bildet og beveger seg ned til bunnen. Det er mer sannsynlig at bildet flimrer fordi et bilde vises annenhver linje.
IP-adresse	Et nummer som identifiserer en datamaskin som er koblet til et nettverk.

MHL	En forkortelse for Mobile High-definition Link, en standard for tilkoblingsgrensesnitt rettet mot mobile enheter som smarttelefoner og nettbrett. Bilder kan overføres med høy kvalitet og ved høye hastigheter uten å forringe det digitale signalet. Dette lader også tilkoblede enheter.
Progressiv	Projiserer informasjon for å lage én skjerm om gangen, og viser et bilde om gangen. Selv om antall skannelinjer er det samme, vil mengden flimring reduseres fordi det signalet inneholder dobbelt så mye informasjon som ved linjesprang.
Oppfriskingsrate	Det lysutstrålende elementet av et display beholder samme luminans og farge i ekstremt kort tid. På grunn av dette må bildet skannes mange ganger per sekund for å oppdatere det lysutstrålende elementet. Antall oppdateringsoperasjoner per sekund kalles oppdateringsfrekvens, og uttrykkes i hertz (Hz).
SDTV	Dette er en forkortelse for Standard Definition Television som brukes om systemer med standard definisjon, som ikke oppfyller kravene for høydefinisjons HDTV-er.
SNMP	Dette er en forkortelse for Simple Network Management Protocol (protokoll for enkel nettverksadministrasjon), som er protokollen som brukes for overvåking og kontroll av enheter som rutere og datamaskiner som er koblet til et TCP/IP-nettverk.
sRGB	En internasjonal standard for fargeintervaller som ble formulert slik at farger som gjengis av videoutstyr, enkelt kan håndteres av datamaskiners operativsystemer (OS) og Internett. Hvis den tilkoblede kilden har et sRGB-modus, stiller du både projektoren og den tilkoblede signalkilden til sRGB.
SSID	SSID er identifikasjonsdata for å koble til en annen enhet på et trådløst LAN. Trådløs kommunikasjon er mulig mellom enheter på samme SSID.

Subnettmaske	Dette er en numerisk verdi som definerer antall bits som brukes til nettverksadressen på et delt nettverk (subnett) fra IP-adressen.
SVGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 800 (horisontale) × 600 (vertikale) punkter.
SXGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1280 (horisontale) × 1024 (vertikale) punkter.
Synk.	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosesen med å tilpasse fasene til disse signalene (den relative plasseringen for topp- og bunnverdier i signalene) kalles synkronisering. Hvis signalene ikke er synkroniserte, kan det oppstå flimring, uskarphet og horisontal interferens.
Bildejustering	Signaler som sendes fra datamaskiner har en spesifikk frekvens. Hvis projektorens frekvens ikke stemmer overens med denne frekvensen, blir bildene ikke av god kvalitet. Prosesen med å tilpasse frekvensene til disse signalene (antall toppverdier i signalet) kalles bildejustering. Hvis bildejusteringen ikke utføres riktig, oppstår det brede, vertikale striper i signalet.
Fang IP adresse	Dette er IP-adressen til måldatamaskinen som brukes for feilvarsling i SNMP.
VGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 640 (horisontale) × 480 (vertikale) punkter.
XGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1024 (horisontale) × 768 (vertikale) punkter.
WXGA	En skjermstørrelsestandard med en oppløsning på 1 280 (horisontale) × 800 (vertikale) punkter.

Sjekk disse avsnittene angående viktige merknader om projektoren.

#### ► Relaterte koblinger

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.258](#)
- "Bruksbegrensninger" [s.258](#)
- "Referanser for operativsystemer" [s.258](#)
- "Varemerker" [s.259](#)
- "Copyrighterklæring" [s.259](#)
- "Tillegg om opphavsrett" [s.259](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

### Bruksbegrensninger

Dersom dette produktet blir brukt til noe som krever høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. transportenheter knyttet til luftfart, jernbane, skipsfart, bil etc; skadeforebyggende innretninger; forskjellige sikkerhetsinnretninger etc; eller funksjons-/presisjonsinnretninger etc., bør du kun bruke dette produktet

etter at du har vurdert å inkludere automatiske sikkerhetsanordninger og redundans inn i designen for å opprettholde sikkerheten og den overordnede systempåliteligheten. Ettersom dette produktet ikke er ment for bruk til noe som krever ekstremt høy pålitelighet/sikkerhet, som f.eks. romfartsutstyr, sentralt kommunikasjonsutstyr, kontrollutstyr for kjernekraft eller medisinsk utstyr knyttet til direkte medisinsk omsorg e.l., må du selv vurdere produktets egnethet nøye før du tar det i bruk.

### Referanser for operativsystemer

- Microsoft® Windows Vista®-operativsystem
- Microsoft® Windows® 7-operativsystem
- Microsoft® Windows® 8-operativsystem
- Microsoft® Windows® 8.1 operativsystem
- Microsoft® Windows® 10-operativsystem

I denne håndboken er operativsystemene ovenfor referert til som «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8», «Windows 8.1» og «Windows 10». I tillegg brukes samlebegrepet "Windows" til å referere til dem alle.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

I denne veiledningen refererer operativsystemene ovenfor til «OS X 10.7.x», «OS X 10.8.x», «OS X 10.9.x», «OS X 10.10.x» og «OS X 10.11.x». I tillegg brukes samlebegrepet "OS X" til å referere til dem alle.

## Varemerker

EPSON er et registrert varemerke; ELPLP og logoen dens er registrerte varemerker eller varemerker for Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS og OS X er varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint og Windows-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

WPA™, WPA2™ og Wi-Fi Protected Setup™ er registrerte varemerker som tilhører Wi-Fi Alliance.

App Store er et servicemerke for Apple Inc.

Google Play er et varemerke for Google Inc.

HDMI og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker tilhørende HDMI Licensing LLC. 

MHL, MHL-logoen og Mobile High-Definition Link er varemerker eller registrerte varemerker for MHL og LLC i USA og/eller andre land.

"QR Code" er et registrert varemerke for DENSO WAVE INCORPORATED.

Varemerket PLink er et varemerke som er søkt registrert eller allerede registrert i Japan, USA samt andre land og områder.

Crestron® og Crestron RoomView® er registrerte varemerker for Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu og Canonical er registrerte varemerker for Canonical Ltd.

Enloop® er et registrert varemerke for Panasonic Group.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

## Copyrighterklæring

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere varsel.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

## Tillegg om opphavsrett

Denne informasjonen kan endres uten forvarsel.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2024.3 413049001/413088701NO