



## **Przewodnik użytkownika**

### **Multimedia Projector**

<b>EB-695Wi</b>	<b>EB-685W</b>
<b>EB-685Wi</b>	<b>EB-675W</b>
<b>EB-680Wi</b>	<b>EB-680</b>
<b>EB-675Wi</b>	<b>EB-670</b>

<b>Oznaczenia użyte w przewodnicu</b>	<b>7</b>		
<b>Ogólna prezentacja projektora</b>	<b>8</b>		
<b>Funkcje projektora</b>	<b>9</b>		
Specjalne funkcje interaktywne	9		
Szybkie i łatwe ustawienia	9		
Elastyczne połączenia	9		
Połączenie z komputerami	10		
Połączenie z urządzeniami przenośnymi	10		
Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery do dokumentów	11		
<b>Części i funkcje projektora</b>	<b>12</b>		
Elementy projektora - przód/bok	12		
Elementy projektora - góra/bok	13		
Elementy projektora - interfejs	14		
Elementy projektora - podstawa	16		
Elementy projektora - Panel sterowania	17		
Elementy projektora - Pilot	18		
Elementy projektora - pióra interaktywne	19		
Elementy projektora - pojemnik na pióro	21		
Elementy projektora - moduł dotykowy	21		
<b>Konfiguracja projektora</b>	<b>23</b>		
<b>Ulokowanie projektora</b>	<b>24</b>		
Konfiguracja projektora i opcje instalacji	25		
Ustawienia w przypadku używania funkcji interaktywnych	25		
Ustawienia w przypadku używania modułu dotykowego	26		
<b>Połączenia projektora</b>	<b>27</b>		
Podłączenie do komputera	27		
Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio	27		
Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB	28		
Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI	29		
Podłączenie do smartfonów lub tabletów	30		
Podłączenie do źródeł wideo	31		
Podłączanie do źródła wideo HDMI	31		
Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA	32		
Podłączenie do źródła Composite Video	33		
Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB	34		
Projekcja z urządzenia USB	34		
Podłączenie do urządzenia USB	34		
Odłączenie urządzenia USB	35		
Podłączenie kamery do dokumentów	35		
Podłączenie do zewnętrznych urządzeń wyjściowych	35		
Podłączanie do monitora VGA	35		
Podłączanie głośników zewnętrznych	36		
Podłączanie mikrofonu	37		
Podłączanie kilku takich samych modeli projektorów	37		
<b>Instalacja baterii w pilocie</b>	<b>40</b>		
<b>Instalowanie baterii w piórach</b>	<b>41</b>		
<b>Obsługa pilotem</b>	<b>42</b>		
<b>Używanie podstawowych funkcji projektora</b>	<b>43</b>		
<b>Włączanie projektora</b>	<b>44</b>		
Ekran główny	45		
<b>Wyłączanie projektora</b>	<b>47</b>		
<b>Ustawianie daty i godziny</b>	<b>48</b>		
<b>Wybór języka dla menu projektora</b>	<b>50</b>		
<b>Tryby projekcji</b>	<b>51</b>		
Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota	51		
Zmiana trybu projekcji z użyciem menu	51		
<b>Ustawianie ostrości obrazu</b>	<b>53</b>		
<b>Regulacja wysokości obrazu</b>	<b>56</b>		

<b>Kształt obrazu .....</b>	<b>57</b>
Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu .....	57
Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner .....	58
Korygowanie kształtu obrazu z zakrzywioną powierzchnią .....	60
Wczytywanie ustawienia kształtu obrazu z pamięci .....	62
<b>Zmiana rozmiaru obrazu przyciskami .....</b>	<b>64</b>
<b>Regulacja pozycji obrazu .....</b>	<b>65</b>
<b>Wybór źródła obrazu .....</b>	<b>66</b>
<b>Współczynnik kształtu obrazu .....</b>	<b>68</b>
Zmiana współczynnika kształtu obrazu .....	68
Dostępne współczynniki kształtu obrazu .....	68
Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu .....	69
<b>Tryb koloru .....</b>	<b>71</b>
Zmiana trybu koloru .....	71
Dostępne tryby koloru .....	71
Ustawienie Automat. przesłona .....	71
<b>Regulacja koloru obrazu .....</b>	<b>73</b>
Regulacja odcienia, nasycenia i jasności .....	73
<b>Regulacja głośności przyciskami głośności .....</b>	<b>75</b>
<b>Używanie funkcji interaktywnych .....</b>	<b>76</b>
<b>Tryby funkcji interaktywnych .....</b>	<b>77</b>
<b>Przygotowanie przed użyciem funkcji interaktywnych .....</b>	<b>79</b>
Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa dla funkcji interaktywnych .....	79
Używanie piór interaktywnych .....	79
Kalibracja pióra .....	81
Kalibracja wykonywana automatycznie .....	81
Kalibracja wykonywana ręcznie .....	83
Wykonywanie interaktywnych operacji dotykowych za pomocą palca .....	85
Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca .....	86
Zasady bezpieczeństwa dotyczące interaktywnych operacji dotykowych .....	89

Etykiety ostrzegawcze dotyczące lasera .....	89
--	----

<b>Rysowanie na wyświetlanym obrazie (tryb adnotacji) .....</b>	<b>91</b>
<b>Używanie ekranu projekcji jako tablicy (tryb tablicy) .....</b>	<b>93</b>
<b>Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera) .....</b>	<b>95</b>
Wymagania systemowe dotyczące interaktywnego trybu komputera .....	95
Używanie interaktywnego trybu komputera .....	96
Regulowanie obszaru działania pióra .....	98
Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X .....	100
<b>Interakcja z ekranem .....</b>	<b>101</b>
Przełączenie trybu interaktywnego .....	101
Paski narzędzi trybu adnotacji i trybu tablicy .....	101
Wybieranie szerokości i koloru linii .....	103
Wybór szablonów tablicy .....	104
Dolny pasek narzędzi na potrzeby sterowania projekтором .....	104
Zapisywanie zawartości rysunku .....	106
Drukowanie zawartości rysunku .....	106
Wybieranie ekranu urządzenia sieciowego .....	107
<b>Używanie funkcji interaktywnych poprzez sieć .....</b>	<b>109</b>
Środki ostrożności podczas łączenia się z projektorom w innej podsieci .....	109
<b>Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemie Windows .....</b>	<b>111</b>
Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego .....	111
Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemie Windows .....	112
<b>Używanie funkcji interaktywnych podczas jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów .....</b>	<b>113</b>
Przełączanie projekcji dla ekranu dzielonego .....	113
Wybór ustawień ekranu dzielonego dla funkcji interaktywnych .....	114
<b>Używanie funkcji interaktywnych podczas wyświetlania z dwóch projektorów .....</b>	<b>116</b>
Tymczasowe używanie funkcji interaktywnych tylko w jednym z projektorów ...	116

## Regulacja funkcji projektora 118

### Jednoczesna projekcja dwóch obrazów ..... 119

- Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji ..... 120
- Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie ..... 121

### Projekcja prezentacji PC Free ..... 122

- Typy plików obsługiwane przez PC Free ..... 122
- Środki ostrożności przy projekcji PC Free ..... 122
- Uruchomienie pokazu slajdów PC Free ..... 123
- Rozpoczęcie prezentacji filmów PC Free ..... 125
- Opcje wyświetlania PC Free ..... 126

### Tymczasowe wyłączenie obrazu i dźwięku ..... 127

### Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo ..... 128

### Powiększanie obrazów ..... 129

### Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej ..... 130

### Używanie pilota jako wskaźnika ..... 131

### Zapisywanie obrazu logo użytkownika ..... 132

### Zapisywanie wzorca użytkownika ..... 135

### Używanie wielu projektorów ..... 137

- System identyfikacji projektora do sterowania wieloma projektorami ..... 137
  - Ustawienie ID projektora ..... 137
  - Wybór projektora do używania ..... 138
- Dopasowanie jednolitości koloru ..... 139
- Regulacja jasności lampy ..... 141
- Dopasowanie kolorów obrazu ..... 142
- Regulacja RGBCMY ..... 143

### Wyświetlanie obrazów z portu HDMI3 przy użyciu opcjonalnej skrzynki złączy ..... 145

### Funkcje zabezpieczenia projektora ..... 147

- Rodzaje zabezpieczenia hasłem ..... 147

- Ustawienie hasła ..... 147
- Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem ..... 148
- Wprowadzenie hasła w celu używania projektora ..... 149
- Blokowanie przycisków projektora ..... 150
  - Odblokowanie przycisków projektora ..... 151
- Instalacja linki zabezpieczającej ..... 151

## Używanie projektora w sieci 153

### Projekcja przez sieć przewodową ..... 154

- Podłączanie do sieci przewodowej ..... 154
- Wybór ustawień sieci przewodowej ..... 154

### Projekcja przez sieć bezprzewodową ..... 157

- Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN ..... 157
- Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej ..... 159
- Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows ..... 161
- Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie OS X ..... 162
- Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej ..... 162
- Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym ..... 163
- Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows ..... 163

## Monitorowanie i sterowanie projektorem 165

### Oprogramowanie EasyMP Monitor ..... 166

### Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej ..... 167

### Konfiguracja powiadomień e-mail projektora sieciowego ..... 170

- Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego ..... 170

### Konfiguracja monitorowania z użyciem SNMP ..... 172

### Używanie poleceń ESC/VP21 ..... 173

- Lista poleceń ESC/VP21 ..... 173
- Układ kabli ..... 173

<b>Obsługa PLink .....</b>	<b>175</b>
<b>Crestron RoomView .....</b>	<b>176</b>
Konfiguracja oprogramowania Crestron RoomView .....	176
Sterowanie projektorom sieciowym przy użyciu Crestron RoomView .....	177
Okno obsługi Crestron RoomView .....	178
Okno narzędziowe Crestron RoomView .....	179

## **Dopasowanie ustawień menu 180**

---

<b>Używanie menu projektora .....</b>	<b>181</b>
<b>Używanie klawiatury ekranowej .....</b>	<b>182</b>
Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej .....	182
<b>Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz .....</b>	<b>183</b>
<b>Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał .....</b>	<b>185</b>
<b>Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia .....</b>	<b>187</b>
<b>Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow .....</b>	<b>191</b>
Menu Zaawansow. - Easy Interactive Function .....	195
Ustawienia ogólne .....	195
Interakcja z komp. ....	196
<b>Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć .....</b>	<b>198</b>
Menu Sieć - Menu Podstawowy .....	199
Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN .....	200
Menu Sieć - Menu Sieć LAN kablowa .....	202
Menu Sieć - Menu Powiadom. ....	202
Menu Sieć - Menu Inne .....	203
Menu Sieć - Menu Zerowanie .....	204
<b>Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO .....</b>	<b>205</b>
<b>Wyświetlanie informacji o projektorze - Menu Informacje .....</b>	<b>207</b>
Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze .....	207
Lista kodów Event ID .....	208

<b>Opcje resetowania projektora - Menu Zerowanie .....</b>	<b>209</b>
--	------------

<b>Kopiowanie ustawień menu pomiędzy projektorami (Konfiguracja wsadowa) .....</b>	<b>210</b>
Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB .....	210
Przenoszenie ustawień z komputera .....	211
Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej .....	212

## **Konserwacja projektora 214**

---

<b>Czyszczenie okna wyświetlania .....</b>	<b>215</b>
<b>Czyszczenie czujnika przeszkód .....</b>	<b>216</b>
<b>Czyszczenie obudowy projektora .....</b>	<b>217</b>
<b>Konserwacja filtra powietrza i otworów wentylacyjnych .....</b>	<b>218</b>
Czyszczenie filtra powietrza .....	218
Wymiana filtra powietrza .....	219
<b>Konserwacja lampy projektora .....</b>	<b>222</b>
Wymiana lampy .....	223
Zerowanie zegara lampy .....	226
<b>Wymiana baterii w pilocie .....</b>	<b>227</b>
<b>Wymiana baterii w piórze interaktywnym .....</b>	<b>228</b>
<b>Wymiana końcówki pióra interaktywnego .....</b>	<b>229</b>
Wymiana miękkiej końcówki pióra .....	229
Wymiana miękkiej końcówki pióra na twardą końcówkę .....	230

## **Rozwiązywanie problemów 231**

---

<b>Problemy dotyczące projekcji .....</b>	<b>232</b>
<b>Stan wskaźnika projektora .....</b>	<b>233</b>
<b>Korzystanie z ekranów pomocy projektora .....</b>	<b>236</b>

**Rozwiązywanie problemów z obrazem i dźwiękiem .....237**

Rozwiązania w razie braku obrazu .....	237
Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display ....	238
Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału" .....	238
Wyświetlanie z laptopa .....	238
Wyświetlanie z laptopa Mac .....	239
Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane" .....	239
Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu .....	239
Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny .....	240
Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu .....	240
Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu .....	241
Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu .....	241
Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem .....	242
Rozwiązania dotyczące problemów z mikrofonem .....	242
Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free .....	243

**Rozwiązywanie problemów z działaniem projektora lub pilota . 244**

Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora .....	244
Rozwiązania problemów z pilotem .....	244
Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem .....	245
Rozwiązanie w przypadku pojawienia się komunikatu "Bateria zegara niedługo się wyczerpie" .....	245

**Rozwiązywanie problemów dotyczących funkcji interaktywnych  
..... 246**

Rozwiązania w przypadku pojawienia się komunikatu "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function" .....	246
Rozwiązania w przypadku braku działania piór interaktywnych .....	246
Rozwiązania w przypadku braku działania ręcznej kalibracji .....	247
Rozwiązania w przypadku niemożliwości obsługi komputera z pozycji wyświetlanego ekranu .....	247
Rozwiązania w przypadku, gdy położenie pióra interaktywnego jest niewłaściwe .....	247
Rozwiązania w przypadku powolnego działania piór interaktywnych lub trudności z ich użytkowaniem .....	248
Rozwiązania w przypadku braku działania interaktywnych operacji dotykowych .....	248

**Rozwiązywanie problemów z siecią .....250**

Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet .....	250
Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci .....	250
Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia .....	250

**Dodatek ..... 252****Akcesoria opcjonalne i części zamienne .....253**

Kable .....	253
Elementy montażowe .....	253
Dla funkcji interaktywnej .....	253
Dla połączenia bezprzewodowego .....	253
Urządzenia zewnętrzne .....	254
Części zamienne .....	254

**Rozmiar ekranu i odległość projekcji .....255****Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu ..... 257****Dane techniczne projektora ..... 259**

Specyfikacja złączy .....	260
---------------------------	-----



**Wymiary zewnętrzne .....262****Wymagania systemu USB Display .....264****Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive .....265****Lista symboli bezpieczeństwa (zgodnie z IEC60950-1 A2) .....266****Słownik ..... 268****Uwagi .....270**

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	270
Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu .....	270
Obsługiwane systemy operacyjne .....	270
Znaki towarowe .....	271
Informacje dotyczące praw autorskich .....	271
Prawa autorskie .....	271



# Oznaczenia użyte w przewodnica

## Symbole dotyczące bezpieczeństwa użycia

Na obudowie projektora i w jego dokumentacji wykorzystano symbole graficzne oraz etykiety do oznaczenia treści dotyczących bezpieczeństwa użycia projektora. Należy przeczytać i stosować się do instrukcji oznaczonych tymi symbolami i etykietami, aby uniknąć obrażeń osób lub uszkodzenia sprzętu.

 <b>Ostrzeżenie</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci.
 <b>Przeostroga</b>	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub uszkodzenia sprzętu w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

## Oznaczenia informacji ogólnych

 <b>Uwaga</b>	Ta etykieta wskazuje procedury, które mogą spowodować uszkodzenia lub obrażenia, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Ta etykieta wskazuje dodatkowe informacje, które mogą być użyteczne.
[Nazwa przycisku]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
<b>Nazwa menu/ustawienia</b>	Wskazuje nazwę menu lub ustawienia w interfejsie projektora. Przykład: Wybierz menu <b>Obraz</b> ☛ <b>Obraz &gt; Zaawansowane</b>
▶▶	Ta etykieta wskazuje łącze do powiązanych stron.
☛	Ta etykieta wskazuje stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.

# Ogólna prezentacja projektora

Sprawdź podane części, aby dowiedzieć się więcej o funkcjach i nazwach części projektora.

## ▶ Tematy pokrewne

- "Funkcje projektora" [str.9](#)
- "Części i funkcje projektora" [str.12](#)



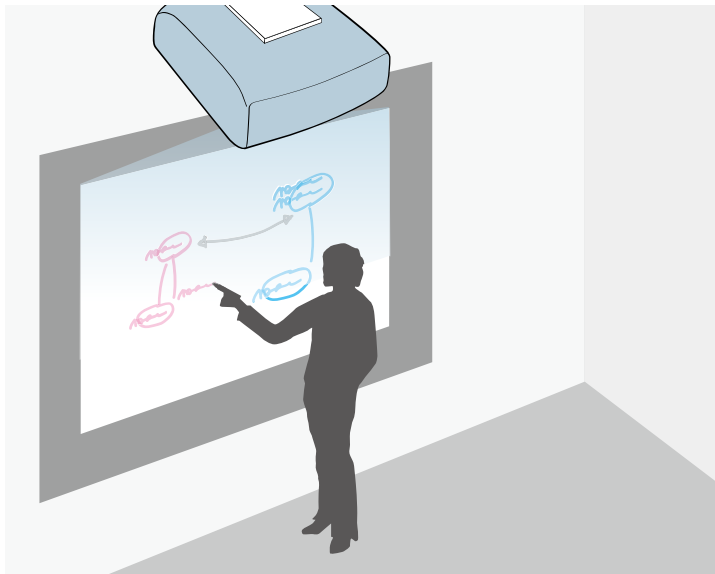
Ten projektor jest wyposażony w funkcje specjalne. W celu uzyskania szczegółowych informacji przejdź do poniższych rozdziałów.

## ► Tematy pokrewne

- "Specjalne funkcje interaktywne" [str.9](#)
- "Szybkie i łatwe ustawienia" [str.9](#)
- "Elastyczne połączenia" [str.9](#)

## Specjalne funkcje interaktywne

Proste adnotacje na wyświetlanym ekranie przy użyciu pióra interaktywnego lub palca (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



- Adnotacje z użyciem lub bez użycia komputera.
- Adnotacje z jednoczesnym użyciem dwóch piór.
- Szybki i prosty pasek narzędzi, który pomaga przygotowywać adnotacje na ekranie.

- Obsługa projektora z wyświetlanego ekranu.
- Łatwe, drukowanie, zapisywanie i dostarczanie prezentacji.
- Obsługa komputera z wyświetlanego ekranu.
- Interaktywność oparta na dotyku przy użyciu palca (EB-695Wi/EB-680Wi).

## Szybkie i łatwe ustawienia

- Funkcja Włącz zasilanie pozwala na włączenie projektora natychmiast po włożeniu wtyczki do gniazda zasilania.
- Funkcja Autom. wł. zasilania włącza projektor, gdy wykryje on sygnał obrazu z gniazda określonego jako źródło **Autom. wł. zasilania**.
- Funkcja Ekran główny umożliwia łatwy wybór źródła wejścia i przydatnych funkcji.

## ► Tematy pokrewne

- "Włączanie projektora" [str.44](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

## Elastyczne połączenia

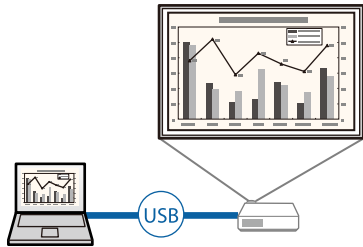
Ten projektor obsługuje różne łatwe w użyciu opcje połączeń, jak pokazano poniżej.

## ► Tematy pokrewne

- "Połączenie z komputerami" [str.10](#)
- "Połączenie z urządzeniami przenośnymi" [str.10](#)
- "Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery do dokumentów" [str.11](#)

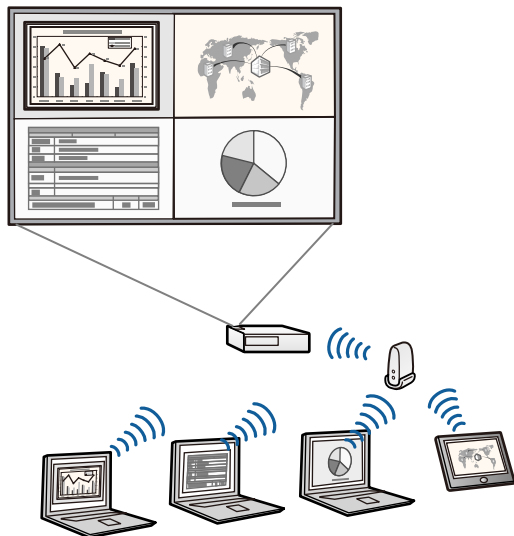
## Połączenie z komputerami

- Połączenie jednym kablem USB w celu projekcji obrazów i wyprowadzania audio ( USB Display).



- Program EasyMP Multi PC Projection umożliwia jednoczesną projekcję do czterech obrazów poprzez dzielenie ekranu projekcji. Obrazy można wyświetlać z komputerów w sieci lub ze smartfonów albo tabletów z zainstalowanym programem Epson iProjection.

Szczegółowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.



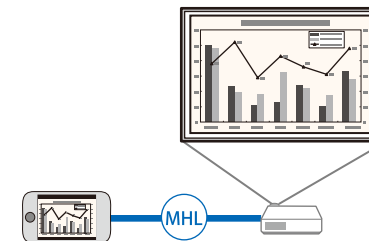
- Podczas wyświetlania obrazu przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN należy zainstalować moduł bezprzewodowej sieci LAN Epson 802.11b/g/n, a następnie skonfigurować projektor i komputer pod kątem projekcji bezprzewodowej.  
Moduł bezprzewodowej sieci LAN Epson 802.11b/g/n może nie być dostarczany z projektorem.
- Niezbędne oprogramowanie można pobrać z następującej strony internetowej:  
<http://www.epson.com/>

## ► Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera" [str.27](#)
- "Używanie projektora w sieci" [str.153](#)
- "Akcesoria opcjonalne i części zamienne" [str.253](#)

## Połączenie z urządzeniami przenośnymi

- Gniazdo HDMI1/MHL do podłączania kabla MHL do urządzenia przenośnego i do projektora.



- Program Epson iProjection do bezprzewodowego łączenia projektora i urządzenia przenośnego z wykorzystaniem aplikacji dostępnej w App Store lub Google play.



Klient ponosi wszelkie opłaty za komunikację ze sklepem App Store lub Google Play.

## ► Tematy pokrewne

- "Podłączenie do smartfonów lub tabletów" [str.30](#)

## Powiększanie i wyświetlanie własnych plików przy użyciu kamery do dokumentów

Opcjonalna kamera do dokumentów do wyświetlania dokumentów w wersji papierowej oraz przedmiotów.

Z wyświetlanego ekranu, można obsługiwać opcjonalną kamerę do dokumentów (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

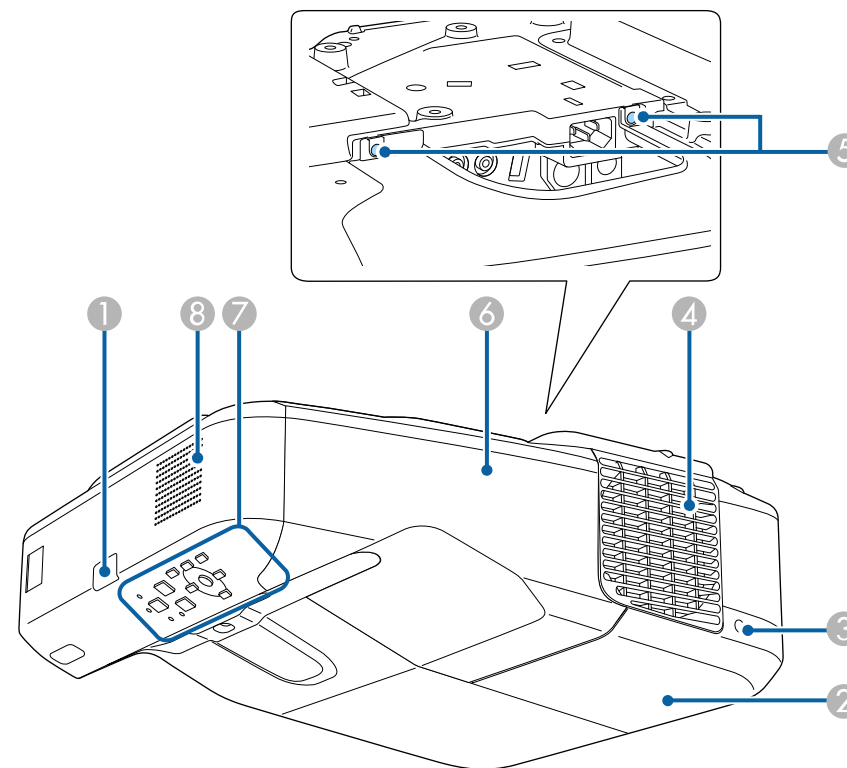
Nie możesz obsługiwać ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 na wyświetlanym ekranie.

Następujące części zawierają objaśnienie elementów projektora i ich funkcji. Wszystkie funkcje opisane w niniejszym podręczniku są omówione przy użyciu ilustracji EB-695Wi, chyba że zostanie to wskazane inaczej.

## ► Tematy pokrewne

- "Elementy projektora - przód/bok" [str.12](#)
- "Elementy projektora - góra/bok" [str.13](#)
- "Elementy projektora - interfejs" [str.14](#)
- "Elementy projektora - podstawa" [str.16](#)
- "Elementy projektora - Panel sterowania" [str.17](#)
- "Elementy projektora - Pilot" [str.18](#)
- "Elementy projektora - pióra interaktywne" [str.19](#)
- "Elementy projektora - pojemnik na pióro" [str.21](#)
- "Elementy projektora - moduł dotykowy" [str.21](#)

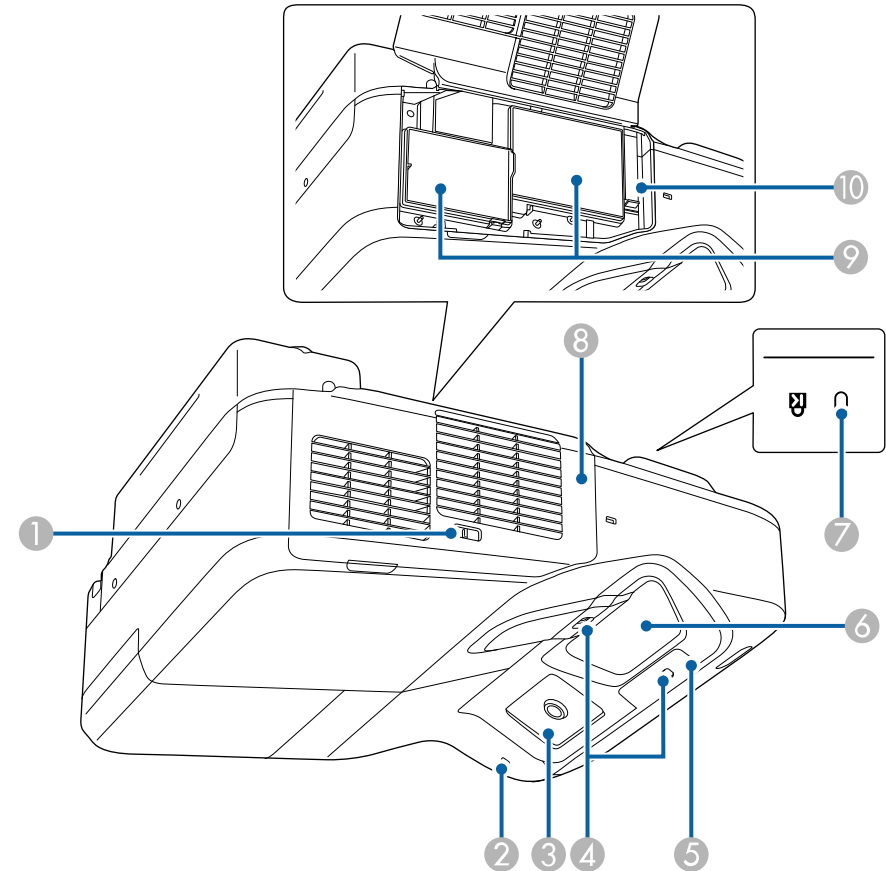
## Elementy projektora - przód/bok



Nazwa	Funkcja
① Odbiornik zdalny	Odbieranie sygnałów z pilota.
② Pokrywa lampy	Otwórz w celu dostępu do lampy projektora.
③ Śruba pokrywy lampy	Śruba do przymocowania pokrywy lampy na swoim miejscu.

Nazwa	Funkcja
4 Otwór wylotowy wentylatora	<p>Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora.</p> <p><b>⚠ Ostrzeżenie</b></p> <p>Nie wolno zaglądać w szczeliny wentylacyjne. Jeśli lampa eksploduje, mogą wydostać się gazy i rozbite na małe fragmenty szkło może spowodować obrażenia. Skontaktuj się z lekarzem, jeśli jakiegokolwiek fragmenty słuczonego dostaną się z powietrzem do płuc lub dostaną się do oczu albo ust.</p> <p><b>⚠ Przestroga</b></p> <p>Podczas prezentacji nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych oraz nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora. Gorące powietrze, które wydostaje się z otworu wylotowego wentylatora, może być przyczyną oparzeń, deformowania przedmiotów lub szkód na ciele.</p>
5 Śruby pokrywy przewodów	Śruby do przymocowania pokrywy przewodów na swoim miejscu.
6 Pokrywa przewodów	Odkręć dwie śruby i otwórz pokrywę podczas podłączania kabli połączeniowych urządzeń zewnętrznych lub instalacji modułu sieci bezprzewodowej LAN.
7 Panel sterowania	Służy do obsługi projektora.
8 Głośnik	Emituje dźwięk.

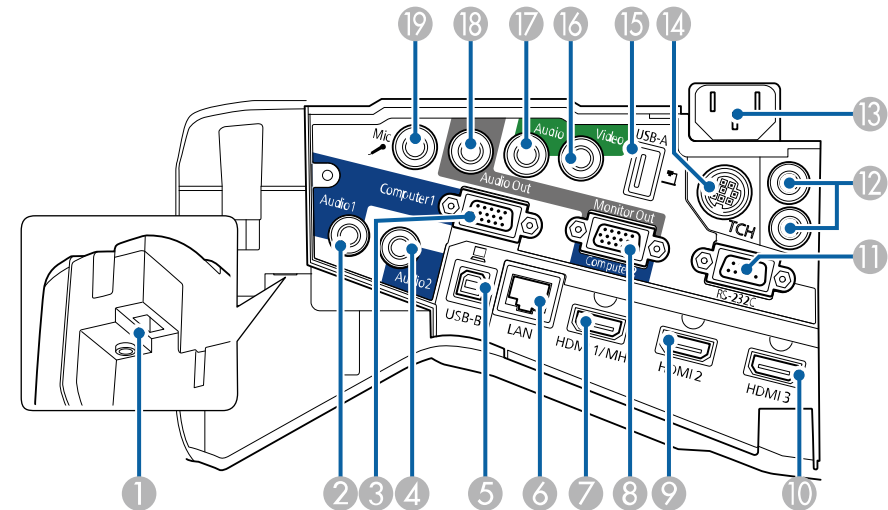
## Elementy projektora - góra/bok




Nazwa	Funkcja
1 Zatrzask pokrywy filtra	Otwiera i zamyka pokrywę filtra powietrza.
2 Wskaźnik bezprzewodowej sieci LAN	Wskazuje stan dostępu do opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN.

Nazwa	Funkcja
3 Odbiornik pióra interaktywnego (EB-695Wi/ EB-685Wi/EB-680Wi/ EB-675Wi)	Odbiór sygnału z pióra interaktywnego.
4 Czujnik przeszkody	Wykrywa przeszkody, które powodują zakłócenia w obszarze projekcji.
5 Odbiornik zdalny	Odbieranie sygnałów z pilota.
6 Okno wyświetlania	Z tego miejsca są wyświetlane obrazy. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Ostrzeżenie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>W trakcie projekcji nie należy patrzeć w okno wyświetlania.</li> <li>Nie należy umieszczać żadnych przedmiotów ani nie kłaść rąk w pobliżu okna wyświetlania. Może to doprowadzić do oparzeń, pożaru lub odkształcenia termicznego przedmiotów, ponieważ wskutek skupionego promieniowania obszar ten nagrzewa się do wysokich temperatur.</li> </ul> </div>
7 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
8 Pokrywa filtra powietrza	Otwórz w celu dostępu do filtra powietrza lub dźwigni ostrzenia.
9 Otwór wlotu powietrza (filtr powietrza)	Wciągane powietrze chłodzi projektor od środka.
10 Dźwignia ostrzenia	Regulacja ostrości obrazu. Otwórz pokrywę filtra powietrza, by przeprowadzić działanie.

## Elementy projektora - interfejs

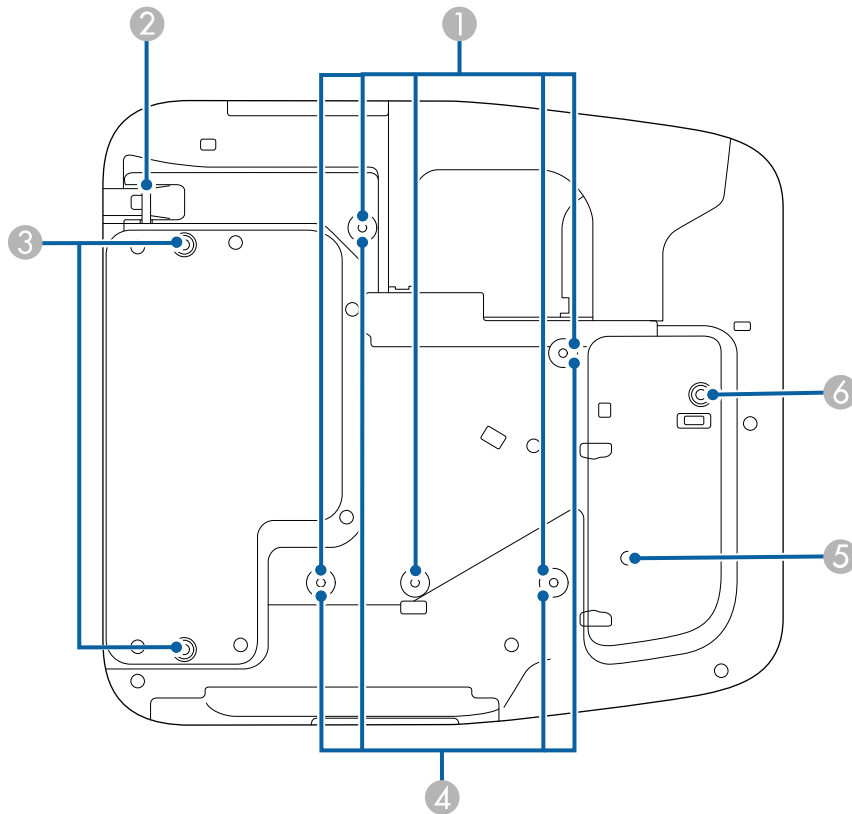


Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo modułu bezprzewodowej sieci LAN	Instalacja opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN.
2 Gniazdo Audio 1	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer1.
3 Gniazdo Computer1	Wejście sygnałów obrazu z komputera i sygnałów component video z innych źródeł wideo.
4 Gniazdo Audio 2	Umożliwia podłączenie dźwięku ze sprzętu podłączonego do gniazda Computer2.
5 Gniazdo USB-B	Podłączenie kabla USB do komputera w celu projekcji obrazów komputera lub użycia funkcji Mysz bezprze. Podłączanie projektora do komputera za pomocą dostarczonego kabla USB w celu używania pióra interaktywnego jako myszy (EB-695Wi/EB-685Wi/ EB-680Wi/EB-675Wi).

Nazwa	Funkcja
6 Gniazdo LAN	Służy do podłączenia kabla LAN w celu uzyskania połączenia z siecią.
7 Gniazdo HDMI1/MHL	Umożliwia wprowadzenie sygnału wideo ze sprzętu wideo zgodnego ze standardem HDMI oraz z komputerów, bądź urządzeń przenośnych zgodnych ze standardem MHL (Mobile High-Definition). Ten projektor jest kompatybilny z HDCP.
8 Gniazdo Monitor Out/ Computer2	Po ustawieniu <b>Port wyj. monitora</b> na <b>Wyj. monitora</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora analogowy sygnał wejścia RGB z gniazda Computer1 jest wyprowadzany do monitora zewnętrznego. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów wideo component. Po ustawieniu <b>Port wyj. monitora</b> na <b>Komputer2</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora wprowadzany będzie sygnał obrazu z komputera oraz sygnał wideo komponentowy z innych źródeł wideo.  <b>Zaawansow. &gt; Działanie &gt; Port wyj. monitora</b>
9 Gniazdo HDMI2	Wejście sygnałów wideo z urządzeń wideo zgodnych ze standardem HDMI i z komputerów. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP.
10 Gniazdo HDMI3	Wejście sygnałów wideo z urządzeń wideo zgodnych ze standardem HDMI i z komputerów. Ten projektor jest kompatybilny z HDCP.
11 Gniazdo RS-232C	Służy do podłączania kabla RS-232C w celu sterowania projektorem z komputera. (to gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach).

Nazwa	Funkcja
12 Gniazdo SYNC IN/OUT (EB-695Wi/ EB-685Wi/EB-680Wi/ EB-675Wi)	Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele wersji tego samego projektora, należy podłączyć do projektorów opcjonalny zestaw kabli zdalnego sterowania. Po podłączeniu zestawu kabli pióro interaktywne będzie działać płynnie.
13 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego do projektora.
14 Gniazdo TCH (EB-695Wi/ EB-680Wi)	Podłączenie dostarczonego kabla połączeniowego modułu dotykowego do modułu dotykowego.
15 Port USB-A	Podłączenie urządzenia pamięci USB lub aparatu cyfrowego i wyświetlanie filmów lub obrazów przy użyciu funkcji PC Free. Umożliwia podłączenie opcjonalnego urządzenia Kamera do dokumentów.
16 Gniazdo Video	Dla sygnałów composite video ze źródeł wideo.
17 Gniazdo Audio	Umożliwia podłączenie dźwięku z urządzenia podłączonego do gniazda Video. Przesyła dźwięk z innych urządzeń podczas projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do portu USB-A.
18 Gniazdo Audio Out	Wysyła dźwięk z aktualnego źródła wejścia lub gniazda Mic do głośników zewnętrznych.
19 Gniazdo Mic	Umożliwia wprowadzenie dźwięku z mikrofonu.

## Elementy projektora - podstawa

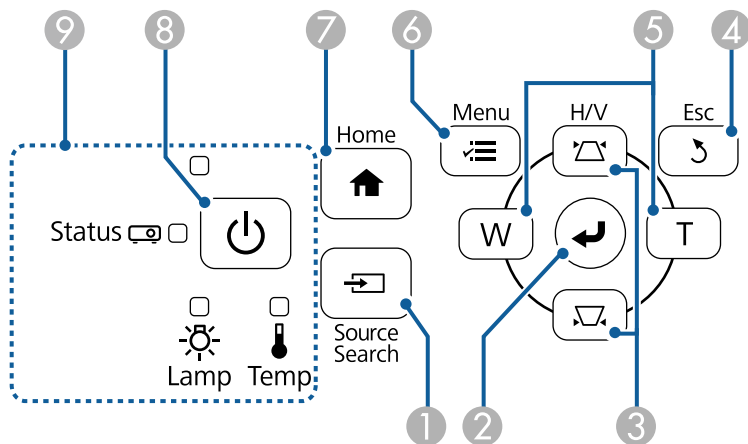


Nazwa	Funkcja
2 Punkt mocowania linki zabezpieczenia	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę linkową i zablokuj ją. Nie należy przez to miejsce przekładać linek zabezpieczających przed upadkiem podczas montażu projektora na ścianie lub zawieszania pod sufitem.
3 Punkty montażowe tylnej nóżki (dwa punkty)	Przymocuj nóżki, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko. (tylko modele wyposażone w nóżki).
4 Punkty montażowe wspornika ściennego (cztery punkty)	Podczas montażu na ścianie należy zamocować dostarczoną lub opcjonalną płytkę ustalającą.
5 Czujnik podświetlenia	Wykrywanie jasności otoczenia i automatyczna regulacja jasności ekranu. Ustaw <b>Zużycie energii</b> na <b>Autom.</b> w menu <b>ECO</b> projektora.
6 Punkt montażowy przedniej nóżki	Zamocuj nóżkę wraz z podkładką dystansową, jeżeli korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko. (tylko modele wyposażone w nóżki)

Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (pięć punktów)	Zamocuj opcjonalne ramię sufitowe w przypadku zawieszania projektora pod sufitem.



## Elementy projektora - Panel sterowania



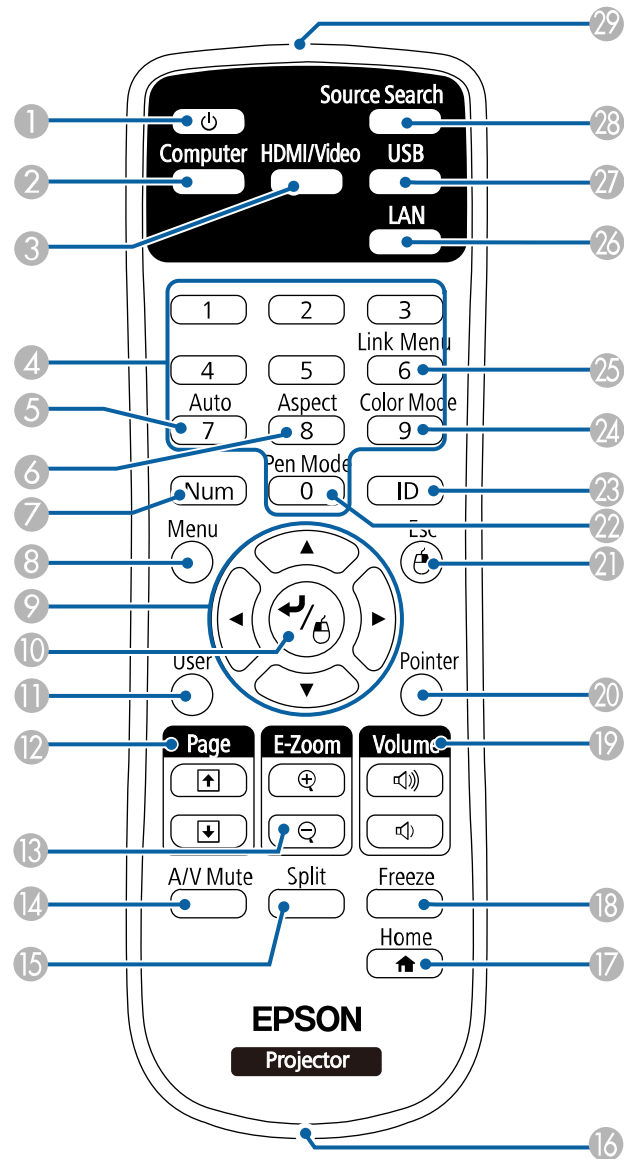
Nazwa	Funkcja
1 Przcisk [Source Search]	Zmiana na następane źródło wejścia.
2 Przcisk [Enter] [↵]	Przejsie do bieżącego wyboru i przesunięcie do następnego poziomu, podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy. Optymalizacja funkcji <b>Traking</b> , <b>Synchronizacja</b> i <b>Pozycja</b> w menu <b>Sygnal</b> projektora, podczas projekcji analogowego sygnału RGB z portu Computer. Od tej chwili, określaný jako przycisk [Enter].
3 Przciski regulacji geometrii obrazu i przyciski strzałek	Wyświetlają ekran Geometria obrazu, umożliwiając skorygowanie odkształceń geometrii obrazu. Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.
4 Przcisk [Esc]	Zatrzymuje biezącą funkcję. Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu podczas wyświetlania menu projektora.

Nazwa	Funkcja
5 Przciski Panorama/Tele i przyciski strzałek	<p>W: Powiększenie rozmiaru wyświetlanego obrazu.</p> <p>T: Zmniejszenie rozmiaru wyświetlanego obrazu.</p> <p>Wykonuje korekcję odkształceń geometrii obrazu w poziomie, po wyświetleniu ekranu Geometria obrazu. Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.</p>
6 Przcisk [Menu]	Wyświetla i zamyka menu projektora.
7 Przcisk [Home]	Umożliwia wyświetlanie i zamykanie Home.
8 Przcisk zasilania [⏻]	Włączanie lub wyłączenie projektora. Od tej chwili, określaný jako przycisk zasilania.
9 Wskaźniki	Pokazuje stan projektora.

### » Tematy pokrewne

- "Ekran główny" [str.45](#)
- "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.57](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.185](#)
- "Stan wskaźnika projektora" [str.233](#)

## Elementy projektora - Pilot



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk zasilania [  ]	Włączanie lub wyłączenie projektora. Od tej chwili, określany jako przycisk zasilania.
2 Przycisk [Computer]	Przełączanie źródła obrazu między gniazdem Computer1 a Computer2.
3 Przycisk [HDMI/Video]	Przełączanie źródła obrazu między złączeniem HDMI a gniazdem Video.
4 Przyciski numeryczne	Przejdź do menu projektora po przytrzymaniu przycisku [Num].
5 Przycisk [Auto]	Optimalizacja funkcji <b>Traking</b> , <b>Synchronizacja</b> i <b>Pozycja</b> w menu <b>Sygnal</b> projektora, podczas projekcji analogowego sygnału RGB z portu Computer.
6 Przycisk [Aspect]	Zmiana trybu kształtu obrazu.
7 Przycisk [Num]	Przytrzymaj ten przycisk, aby wprowadzić liczby z użyciem przycisków numerycznych.
8 Przycisk [Menu]	Wyświetla i zamyka menu projektora.
9 Przyciski strzałek	Wybierają elementy menu podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy.
10 Przycisk [Enter] [  ]	Przejdź do bieżącego wyboru i przesunięcie do następnego poziomu, podczas wyświetlania menu projektora lub pomocy. Pełni rolę lewego przycisku myszy, podczas używania funkcji Mysz bezprze. Od tej chwili, określany jako przycisk [Enter].
11 Przycisk [User]	Wykonuje ustawienia przypisane w ustawieniu <b>Przycisk użytkownika</b> menu <b>Ustawienia</b> projektora.

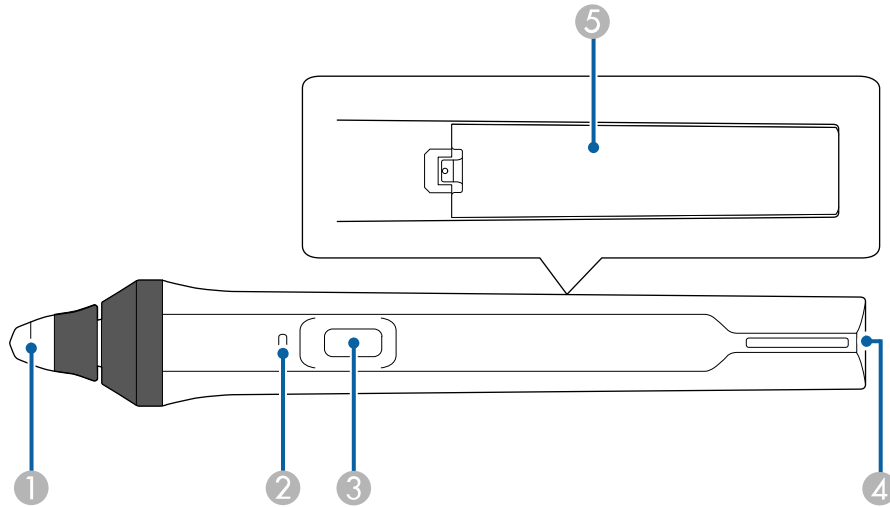
Nazwa	Funkcja
12 Przyciski [Page] up/down	Steruje przewijaniem strony w górę i w dół, po połączeniu projektora i komputera z wykorzystaniem kabla USB lub poprzez sieć. Wyświetla poprzedni lub następny ekran, podczas używania funkcji PC Free.
13 Przyciski [E-Zoom] +/-	Powiększanie lub zmniejszanie obszaru obrazu.
14 Przycisk [A/V Mute]	Tymczasowo włącza i wyłącza wideo i audio.
15 Przycisk [Split]	Wyświetla jednocześnie dwa obrazy z różnych źródeł, poprzez podział ekranu projekcji.
16 Punkt mocowania paska	Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska do pilota.
17 Przycisk [Home]	Umożliwia wyświetlanie i zamykanie Home.
18 Przycisk [Freeze]	Wstrzymuje lub wznowia obrazy.
19 Przyciski zwiększenia/zmniejszenia głośności [Volume]	Umożliwia regulację głośności głośnika.
20 Przycisk [Pointer]	Wyświetla na ekranie wskaźnik.
21 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu podczas wyświetlania menu projektora. Pełni rolę prawego przycisku myszy podczas używania funkcji myszy bezprzewodowej.
22 Przycisk [Pen Mode]	Zmiana między używaniem komputera a rysowaniem podczas używania pióra interaktywnego.
23 Przycisk [ID]	Przytrzymaj ten przycisk i naciskając przyciski numeryczne ustaw ID projektora, który chcesz obsługiwać za pomocą pilota.

Nazwa	Funkcja
24 Przycisk [Color Mode]	Zmienia tryb koloru.
25 Przycisk [Link Menu]	Wyświetlanie menu ustawień dla urządzenia podłączonego do złącza HDMI w projektorze.
26 Przycisk [LAN]	Przełączanie źródła obrazu między urządzeniami podłączonymi do sieci.
27 Przycisk [USB]	Przełączanie źródła obrazu między portem USB Display a USB-A.
28 Przycisk [Source Search]	Zmiana na następne źródło wejścia.
29 Miejsce emisji sygnałów na pilocie	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

## Elementy projektora - pióra interaktywne

Pióra interaktywne są dostarczane tylko z EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

Trzymaj pióro, aby je włączyć automatycznie. Pióra wyłączają się automatycznie po 15 sekundach od momentu ich odłożenia.



Nazwa	Funkcja
1 Końcówka pióra	Wymienna miękka końcówka pióra. Jeżeli trudno jest używać miękkiej końcówki na fakturowanej powierzchni, wymień ją na twardą końcówkę.
2 Wskaźnik baterii	Naciśnij przycisk z boku pióra, aby określić pozostały stan naładowania baterii. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gdy bateria jest naładowana, wskaźnik świeci niebieskim światłem, aż do zwolnienia przycisku.</li> <li>• Gdy bateria jest słabo naładowana, wskaźnik miga niebieskim światłem, aż do zwolnienia przycisku.</li> <li>• Nie zapala się, jeżeli bateria jest wyczerpana. Wymień baterię.</li> </ul>

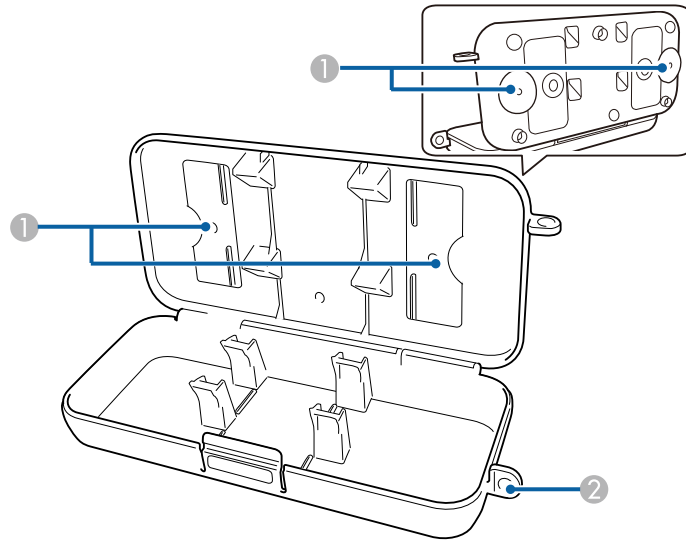
Nazwa	Funkcja
3 Przycisk	<p>Gdy funkcja <b>Akcja przyc. pióra</b> jest ustawiona na <b>Gumka</b> w menu <b>Zaawansow.</b>, naciśnij przycisk, aby podczas rysowania przełączać funkcję końcówki między piórem a gumką.</p> <p>Gdy funkcja <b>Akcja przyc. pióra</b> jest ustawiona na <b>Otw. pas. narz. rys.</b>, naciśnij przycisk, aby wyświetlać pasek narzędzi w pobliżu końcówki pióra.</p> <p>Gdy funkcja <b>Akcja przyc. pióra</b> jest ustawiona na <b>Oczyść ekran</b>, naciśnij przycisk, aby skasować całą narysowaną treść na wyświetlanym ekranie.</p> <p><b>Zaawansow. &gt; Easy Interactive Function &gt; Ustawienia ogólne &gt; Zaawansowane &gt; Akcja przyc. pióra</b></p> <p>Podczas używania pióra jako myszy naciśnij przycisk, aby wykonać operację kliknięcia prawym przyciskiem.</p>
4 Punkt mocowania paska	Umożliwia zamocowanie dostępnego w handlu paska.
5 Pokrywa baterii	Otwórz tę pokrywę podczas wymiany baterii.

» **Tematy pokrewne**

- "Wymiana końcówki pióra interaktywnego" [str.229](#)

## Elementy projektora - pojemnik na pióro

Pojemnik na pióro jest dostarczany wyłącznie z EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe	Przymocuj pojemnik na pióro do białej tabuli lub ściany.
2 Otwór zabezpieczający	Przeprowadź tędy dostępną w sprzedaży blokadę.

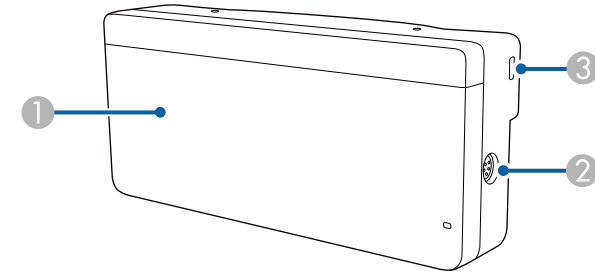


Zaleca się, by pojemnik na pióro został dokręcony za pomocą dwóch dostępnych w sprzedaży śrub M5.

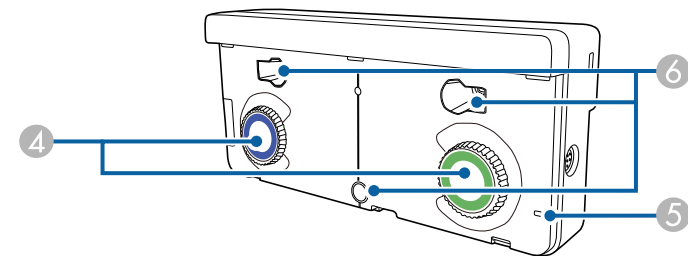
## Elementy projektora - moduł dotykowy

Moduł dotykowy jest dostarczany wyłącznie z EB-695Wi/EB-680Wi.

### Przód

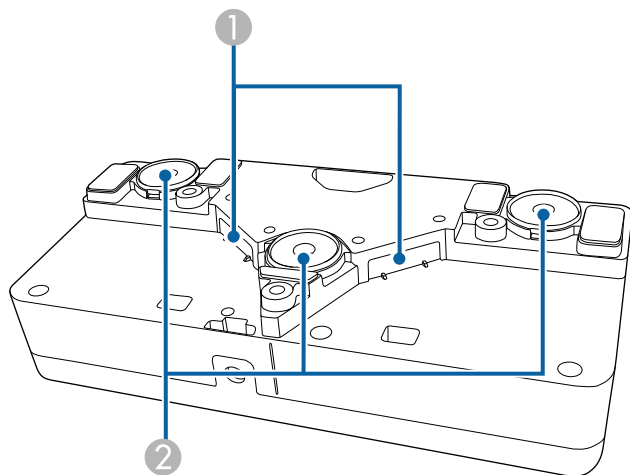


Gdy nie jest założona pokrywa pokrętła



Nazwa	Funkcja
1 Pokrywa pokrętła	Zdejmij, aby używać pokrętła regulacji.
2 Gniazdo TCH	Podłączanie projektora do modułu dotykowego kablem połączeniowym modułu dotykowego.
3 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington.
4 Pokrętła regulacji	Służą do regulacji kąta.
5 Wskaźnik	Świeci po włączeniu modułu dotykowego.
6 Otwory na śruby (na potrzeby instalacji)	Otwory na śruby w celu zabezpieczenia modułu dotykowego.

## Tył



Nazwa	Funkcja
1 Porty dyfuzji lasera	Dyfuzja światła lasera w celu wykrycia położenia palców.
2 Magnesy instalacyjne	Magnesy używane do instalacji.

### Ostrzeżenie

Nie należy używać modułu dotykowego w pobliżu sprzętu medycznego, np. rozruszników serca. Ponadto podczas używania modułu dotykowego upewnij się, że w pobliżu nie znajduje się sprzęt medyczny, np. rozruszniki serca. Zakłócenia elektromagnetyczne mogą powodować niewłaściwe działanie sprzętu medycznego.

### Przestroga

- Nie należy używać modułu dotykowego w pobliżu magnetycznych nośników pamięci, takich jak karty magnetyczne lub precyzyjnych urządzeń elektronicznych, takich jak komputery, zegarki cyfrowe lub telefony komórkowe. Mogą zostać uszkodzone dane lub może wystąpić awaria.
- Podczas instalacji modułu dotykowego na powierzchni magnetycznej należy uważać, aby nie przyciąć sobie palców lub innych części ciała między magnesem, a powierzchnią instalacji.

### Uwaga

- Nie należy podłączać modułu dotykowego do żadnych urządzeń, z wyjątkiem EB-695Wi/EB-680Wi. Może wystąpić awaria urządzenia lub światło lasera może przenikać poza ograniczenia.
- Upewnij się, że jest używany dostarczony kabel połączeniowy modułu dotykowego. Przy użyciu kabla dostępnego w handlu obsługa nie jest możliwa.
- Podczas użycia modułu dotykowego nie należy go rozbierać. Użyłację należy wykonać zgodnie z lokalnym lub krajowym prawem i przepisami.



Sprawdź *Przewodnik instalacji* w celu uzyskania informacji o metodach instalacji modułu dotykowego i metodach regulacji kąta.

# Konfiguracja projektora

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu skonfigurowania projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Ulokowanie projektora" [str.24](#)
- "Połączenia projektora" [str.27](#)
- "Instalacja baterii w pilocie" [str.40](#)
- "Instalowanie baterii w piórach" [str.41](#)
- "Obsługa pilotem" [str.42](#)

W celu wyświetlania obrazów projektor można zainstalować na ścianie lub ustawić na stole.

Przy zawieszaniu projektora pod sufitem, do instalacji na ścianie lub ustawiania pionowo na stole, wymagane są opcjonalne uchwyty.

Podczas wyboru miejsca ulokowania projektora należy wziąć pod uwagę następujące czynniki:

- Projektor należy umieścić na mocnej, równej powierzchni lub zainstalować go, używając dopasowanego wspornika lub ramienia montażowego.
- Dookoła projektora i pod projektorem należy pozostawić dużo miejsca na wentylację i nie ustawiać na nim lub obok niego niczego, co mogłoby blokować wentylację.
- Projektor należy umieścić w pobliżu uziemionego gniazda elektrycznego lub przedłużacza.
- Projektor należy ustawić równoległe do ekranu.




Jeśli nie można ustawić projektora równoległe do ekranu, należy wykonać korekcję zniekształceń geometrycznych za pomocą regulatorów projektora.

## Ostrzeżenie

- W przypadku zawieszania projektora na ścianie lub pod sufitem należy użyć specjalnej metody instalacji. Nieprawidłowa instalacja projektora może spowodować jego upadek i spowodować uszkodzenie sprzętu lub obrażenia ciała.
- Nie należy używać materiałów klejących do punktów montażowych płyty mocowania ściennego lub punktów montażowych wspornika sufitowego, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani używać do projektora smarów, olejów albo podobnych substancji; obudowa projektora może popękać doprowadzając do jego odpadnięcia od mocowania. Może to spowodować poważne obrażenia ciała u osób znajdujących się pod wspornikiem i doprowadzić do uszkodzenia projektor.
- Nie należy zakrywać wlotu lub wylotów powietrza na obudowie projektora. Ich zakrycie mogłoby spowodować wzrost temperatury wewnątrz urządzenia, a w rezultacie pożar.
- Nie należy montować projektora na niestabilnej powierzchni lub w miejscu, które nie wytrzyma podanego obciążenia. W przeciwnym razie projektor może spaść lub przewrócić się doprowadzając do wypadku i obrażeń ciała.
- W przypadku montażu na wysokości należy przedsięwziąć środki zapobiegające spadnięciu projektora, używając przewodów zabezpieczających urządzenie w przypadku nagłych wydarzeń takich jak trzęsienie ziemi. Nieprawidłowo zamontowany projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała.

## Uwaga

- Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 m, należy ustawić funkcję **Tryb dużej wysokości** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora, aby zapewnić prawidłową regulację temperatury wewnętrznej projektora.  
 **Zaawansow. > Działanie > Tryb dużej wysokości**
- Nie należy używać projektora w pomieszczeniach zapyłonych bądź o wysokiej wilgotności ani w pomieszczeniach zadymionych dymem z ognia bądź tytoniu.

## » Tematy pokrewne

- "Konfiguracja projektora i opcje instalacji" [str.25](#)
- "Ustawienia w przypadku używania funkcji interaktywnych" [str.25](#)
- "Kształt obrazu" [str.57](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

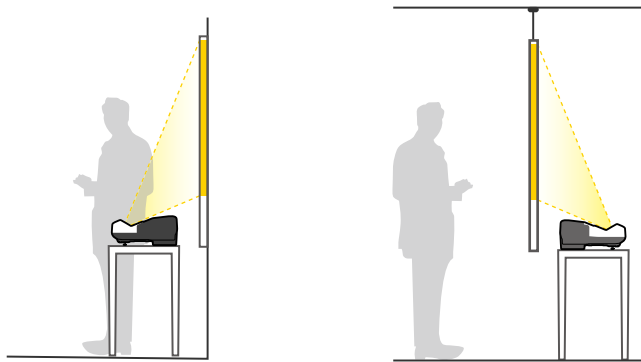


- "Akcesoria opcjonalne i części zamienne" [str.253](#)

## Konfiguracja projektora i opcje instalacji

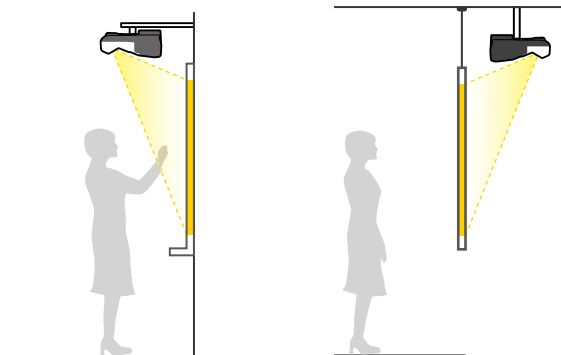
Projektor można skonfigurować lub zainstalować w następujący sposób:

Przód/Tył

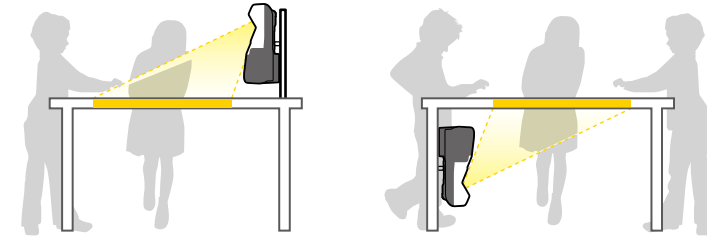


Przymocuj nóżki (jeżeli są na wyposażeniu), gdy korzystasz z projektora postawionego na takiej powierzchni, jak np. biurko.

Przód do góry nogami/ Tył do góry nogami



Przód do góry nogami/ Tył do góry nogami (w pionie)



Upewnij się, że wybrana została prawidłowa opcja **Projekcja** w menu **Zaawansow.**, zgodnie z zastosowanym sposobem instalacji.



- Domyślnie ustawienie opcji **Projekcja** to **Przód/Do góry nogami**.
- Ustawienie **Projekcja** można zmienić, naciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie na około pięć sekund.
  - Przełącz **Przód** na/z **Przód/Do góry nogami**
  - Przełącz **Tył** na/z **Tył/Do góry nogami**

### » Tematy pokrewne

- "Tryby projekcji" [str.51](#)

## Ustawienia w przypadku używania funkcji interaktywnych

Podczas używania funkcji interaktywnych, należy ustawić wyświetlanie z przodu ekranu (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

Ustaw **Projekcja** na **Przód/Do góry nogami** lub **Przód**.

## Uwaga

Funkcje interaktywne są obsługiwane przy użyciu komunikacji w podczerwieni. Podczas instalacji projektora należy pamiętać o następujących kwestiach.

- Upewnij się, że na odbiornik pióra interaktywnego, ekran projekcji, sam projektor, ani na tył projektora nie jest kierowane silne światło, bądź światło słoneczne.
- Nie należy instalować projektora w miejscach wystawionych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych dochodzących przez okno. Może to spowodować nieprawidłowe działanie funkcji interaktywnych.
- Zainstaluj projektor w taki sposób, aby odbiornik pióra interaktywnego nie znajdował się zbyt blisko światła fluorescencyjnego. Jeśli otoczenie jest za jasne, funkcje interaktywne mogą nie działać prawidłowo.
- Jeżeli odbiornik pióra interaktywnego jest zakurzony, może to zakłócać komunikację w podczerwieni, a funkcje interaktywne mogą nie działać prawidłowo. Należy oczyścić odbiornik, jeśli jest zabrudzony.
- Nie należy nakładać farby, ani przyklejać żadnych naklejek na pokrywę odbiornika pióra interaktywnego.
- Podczas korzystania z funkcji interaktywnych nie należy używać w tym samym pomieszczeniu pilota na podczerwień lub mikrofonu. Pióro interaktywne może działać wadliwie.
- Nie należy używać w pobliżu projektora urządzeń, które generują silne zakłócenia, takich jak urządzenia obrotowe lub transformatory, ponieważ funkcje interaktywne mogą działać nieprawidłowo.



- Zalecamy używanie gładkiego ekranu typu tablica, bez nierówności. Jeśli ekran projekcji jest nierówny, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- W zależności od materiału ekranu i metody instalacji, na wyświetlanym obrazie mogą wystąpić zniekształcenia.
- W przypadku używania funkcji interaktywnych zainstaluj projektor w taki sposób, aby wyświetlany ekran był prostokątny, bez żadnych zniekształceń.
- Podczas używania funkcji interaktywnych w tym samym pomieszczeniu, gdzie znajduje się wiele projektorów, działanie pióra interaktywnego może być niestabilne. W tej sytuacji podłącz do projektorów opcjonalny zestaw kabla pilota i zmień **Synchr. projektorów** na **Kablowe** w menu **Zaawansow.** projektora.  
☛ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Ustawienia ogólne** > **Zaawansowane** > **Synchr. projektorów**

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia w przypadku używania modułu dotykowego" [str.26](#)
- "Podłączanie kilku takich samych modeli projektorów" [str.37](#)

## Ustawienia w przypadku używania modułu dotykowego

W przypadku używania modułu dotykowego zainstaluj projektor używając w tym celu jedną z następujących metod (EB-695Wi/EB-680Wi). Modułu dotykowego nie można używać, jeśli używana jest inna metoda instalacji.

- Zamontuj projektor na ścianie lub przymocuj go pod sufitem i wyświetlaj obrazy z przodu ekranu (wymagana jest płyta ustalająca lub opcjonalny wspornik sufitowy).
- Instalacja w pionie na biurku i wyświetlanie z przodu biurka (wymagana jest Interaktywny stół montażowy).

## » Tematy pokrewne

- "Akcesoria opcjonalne i części zamienne" [str.253](#)

Projektor można podłączać do komputerów oraz różnych źródeł wideo i audio w celu wyświetlania prezentacji, filmów lub innych obrazów z dźwiękiem lub bez dźwięku.

## Uwaga

Sprawdź kształt i kierunek złączy wszystkich kabli, które mają zostać podłączone. Jeśli wtyczka nie pasuje, nie należy jej wpychać do gniazda na siłę. Może to spowodować uszkodzenie albo awarię urządzenia lub projektora.



Zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik szybkiego startu* w celu uzyskania listy kabli dostarczanych wraz z projektorem. W razie potrzeby dokonaj zakupu opcjonalnych lub dostępnych w handlu kabli.

- Podłączenie komputera wyposażonego w port USB, standardowy port wyjścia wideo (monitor) lub HDMI.
- W celu projekcji wideo można podłączać takie urządzenia, jak odtwarzacze DVD, konsole do gier, aparaty cyfrowe i smartfony ze zgodnymi portami wyjścia wideo.
- Jeśli prezentacja lub wideo obejmuje dźwięk, można podłączyć kable wejścia audio.
- W celu wyświetlania pokazów slajdów lub prezentacji bez komputera można podłączyć urządzenia USB (takie jak napęd flash lub aparat) albo opcjonalną kamerę Epson do dokumentów.

## ► Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera" [str.27](#)
- "Podłączenie do smartfonów lub tabletów" [str.30](#)
- "Podłączenie do źródeł wideo" [str.31](#)
- "Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB" [str.34](#)
- "Podłączenie kamery do dokumentów" [str.35](#)
- "Podłączenie do zewnętrznych urządzeń wyjściowych" [str.35](#)
- "Podłączanie kilku takich samych modeli projektorów" [str.37](#)
- "Akcesoria opcjonalne i części zamienne" [str.253](#)

## Podłączenie do komputera

Wykonaj instrukcje podane w tych częściach w celu podłączenia komputera do projektora.

### ► Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio" [str.27](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.28](#)
- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI" [str.29](#)

## Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo VGA i audio

Projektor można podłączyć do komputera z użyciem kabla VGA komputera. Dźwięk można odtwarzać przez głośniki projektora, po podłączeniu za pomocą dostępnego w handlu kabla stereo audio mini-jack 3,5 mm.

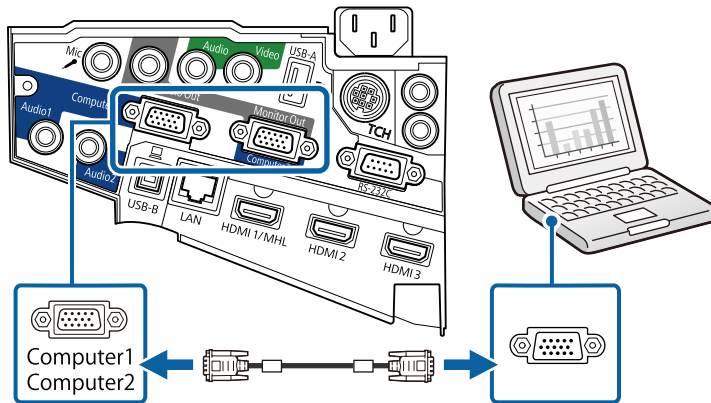


- Aby podłączyć komputer Mac, który nie jest wyposażony w gniazdo wideo VGA, należy zastosować adapter, który umożliwi podłączenie do gniazda wideo VGA projektora.
- Aby wyświetlić źródło obrazu podłączonego do gniazda Monitor Out/Computer2, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2** w menu **Zaawansow.** projektora.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Port wyj. monitora**
- W menu projektora można także ustawić gniazdo używane dla wejścia audio.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio**
- Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".



Podłącz kabel VGA komputera do gniazda monitora w komputerze.

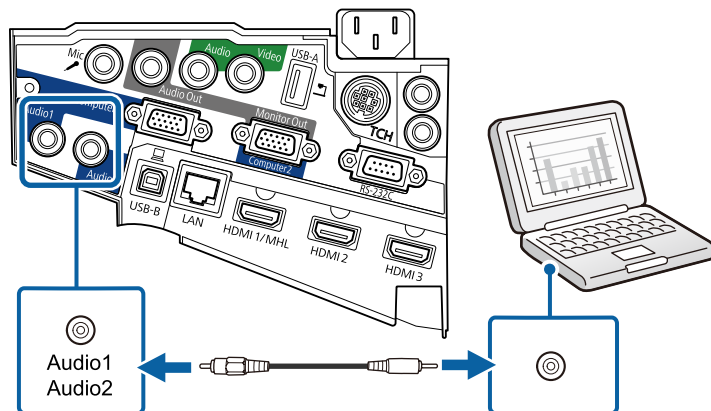
- 2** Podłącz drugi koniec do gniazda Computer projektora.



- 3** Dokręć śruby złącza VGA.

- 4** Podłącz kabel audio do złącza słuchawek laptopa albo do gniazda wyjścia audio komputera stacjonarnego.

- 5** Podłącz drugi koniec do gniazda Audio w projektorze.



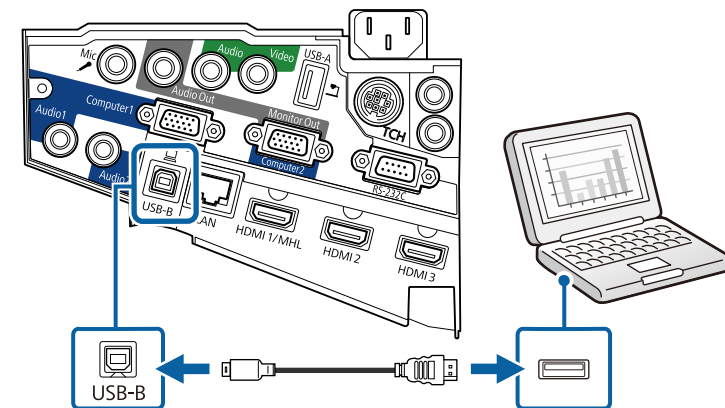
## Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB

Jeśli komputer spełnia wymagania systemowe, sygnał wideo i audio do projektora można przekazywać przez gniazdo USB komputera. Funkcja ta nosi nazwę USB Display. Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.



- W przypadku użycia huba USB, połączenie może nie działać prawidłowo. Podłącz kabel USB bezpośrednio do projektora.
- Aby używać funkcji USB Display, wybierz **USB Display/Easy Interactive Function** lub **Mysz bezprze./USB Display** jako ustawienie **USB Type B** w menu **Zaawansow.** projektora (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

- 1** Podłącz kabel do gniazda USB-B projektora.



- 2** Podłącz drugi koniec do wolnego gniazda USB komputera.

- 3** Włącz projektor i komputer.

- 4** W celu instalacji oprogramowania Epson USB Display, należy wykonać jedną z następujących czynności:



To oprogramowanie należy zainstalować jedynie przy pierwszym podłączeniu projektora do komputera.

- Windows: W wyświetlonym oknie dialogowym wybierz **Uruchom:EMP\_UDSE.EXE** w celu instalacji oprogramowania Epson USB Display.
- OS X: Na ekranie wyświetlony zostanie folder konfiguracji Epson USB Display. Wybierz **USB Display Installer** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania Epson USB Display. Jeśli folder USB Display **Setup** nie zostanie wyświetlony automatycznie, kliknij dwukrotnie **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Wykonaj wszystkie instrukcje ekranowe. Dopóki wykonywana jest projekcja obrazów, nie należy odłączać kabla USB lub wyłączać projektora.

Projektor wyświetla obraz z pulpitu komputera i wyprowadza dźwięk, jeśli prezentacja zawiera audio.



- Jeśli projektor nie wyświetla żadnych obrazów, wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Windows: Kliknij **Wszystkie programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Kliknij dwukrotnie ikonę **USB Display** w folderze **Application**.
- Po zakończeniu projekcji wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Windows: Odłącz kabel USB. Nie jest konieczne korzystanie z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu**.
  - OS X: Wybierz **Odłącz** w menu ikon **USB Display** na pasku zadań lub **Dock**, a następnie odłącz kabel USB.

## » Tematy pokrewne

- "Wymagania systemu USB Display" [str.264](#)

## Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez HDMI

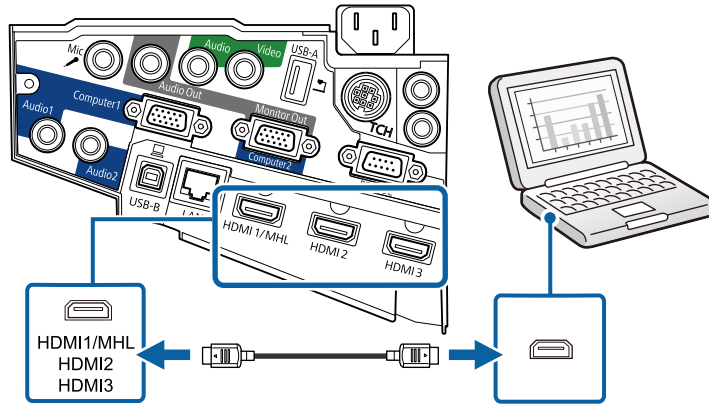
Jeśli komputer jest wyposażony w gniazdo HDMI, możesz podłączyć go do projektora przy użyciu kabla HDMI i wysłać dźwięk z komputera wraz z wyświetlanym obrazem.



Aby podłączyć komputer Mac, który nie jest wyposażony w złącze HDMI, należy zakupić adapter umożliwiający podłączenie do złącza HDMI projektora. Skontaktuj się z firmą Apple w celu uzyskania listy zgodnych, opcjonalnych adapterów. Starsze komputery Mac (z roku 2009 i wcześniejsze) mogą nie obsługiwać dźwięku przez złącze HDMI.

- 1** Podłącz kabel HDMI komputera do gniazda wyjścia HDMI komputera.

**2** Podłącz drugi koniec do złącza HDMI w projektorze.



W przypadku problemów ze słyszalnością dźwięku przez połączenie HDMI, podłącz jeden koniec dostępnego w handlu kabla stereo audio 3,5 mm ze złączem typu mini-jack, do gniazda Audio projektora, a drugi koniec do gniazda wyjścia audio komputera. Wybierz gniazdo wejścia audio, do którego ma być podłączony komputer w menu **Zaawansow.** projektora.

- ☛ **Zaawansow.** > Ustawienia A/V > Wyjście audio HDMI1
- ☛ **Zaawansow.** > Ustawienia A/V > Wyjście audio HDMI2
- ☛ **Zaawansow.** > Ustawienia A/V > Wyjście audio HDMI3

► **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

## Podłączenie do smartfonów lub tabletów

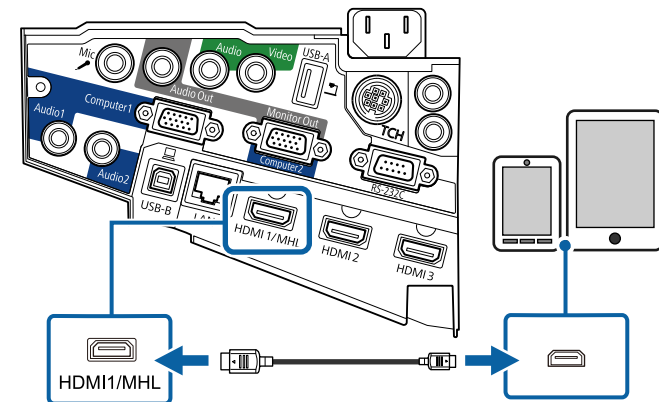
Projektor można podłączać do smartfonów i tabletów przy użyciu kabla MHL i wysyłać dźwięk wraz z wyświetlanym obrazem.



- W przypadku niektórych modeli i ustawień smartfona lub tabletu prawidłowa projekcja może nie być możliwa.
- Może nie być możliwe podłączenie kabla MHL do wszystkich urządzeń. Skontaktuj się z producentem smartfona lub tabletu, aby upewnić się, czy urządzenie obsługuje MHL.

**1** Podłącz kabel MHL do gniazda Micro-USB w urządzeniu.

**2** Podłącz drugi koniec do złącza HDMI1/MHL w projektorze.



**Uwaga**

Po podłączeniu kabla MHL, który nie obsługuje standardów MHL, smartfon lub tablet może się rozgrzewać, może dojść do upływu prądu lub eksplozji.

Podłączony smartfon lub tablet podczas projekcji obrazów rozpoczynają ładowanie. Po podłączeniu przy użyciu adaptera konwertera MHL-HDMI ładowanie smartfona lub tabletu może nie działać lub może nie być możliwe wykonywanie niektórych operacji za pomocą pilota projektora.



- Ładowanie może nie działać, gdy jest zużywana duża ilość energii, np. podczas odtwarzania filmu.
- Ładowanie nie działa, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, bądź bateria w smartfonie lub tablecie została wyczerpana.



Jeśli obrazy nie wyświetlają się prawidłowo, odłącz, a następnie podłącz ponownie kabel MHL.

## Podłączenie do źródeł wideo

Wykonaj instrukcje opisane podane w tych częściach w celu podłączenia do projektora urządzeń wideo.



- Jeśli gniazdo podłączanego urządzenia ma nietypowy kształt, aby podłączyć je do projektora, należy użyć dostarczonego z urządzeniem kabla lub kabla opcjonalnego.
- Rodzaj kabla zależy od sygnału wyjściowego podłączonego sprzętu wideo.
- Niektóre rodzaje sprzętu wideo pozwalają na wysyłanie różnych sygnałów. Aby się dowiedzieć, jaki rodzaj sygnałów może wysłać urządzenie wideo, należy sprawdzić dołączoną do niego dokumentację.

### ► Tematy pokrewne

- "Podłączanie do źródła wideo HDMI" [str.31](#)
- "Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA" [str.32](#)
- "Podłączenie do źródła Composite Video" [str.33](#)

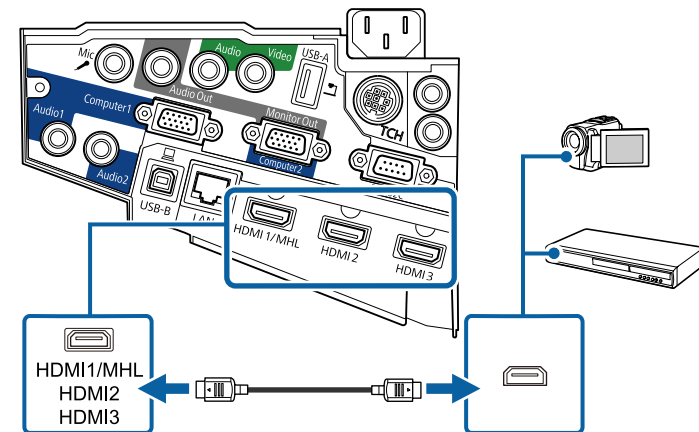
## Podłączanie do źródła wideo HDMI

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w złącze HDMI, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla HDMI i wysłać dźwięk źródła obrazu wraz z wyświetlanym obrazem.

### Uwaga

Nie należy włączać źródła wideo, przed podłączeniem do projektora. Może to spowodować uszkodzenie projektora.

- 1** Podłącz kabel HDMI komputera do gniazda wyjścia HDMI źródła wideo.
- 2** Podłącz drugi koniec do złącza HDMI w projektorze.





W przypadku problemów ze słyszalnością dźwięku przez połączenie HDMI podłącz jeden koniec dostępnego w handlu kabla stereofonicznego audio mini-jack 3,5 mm do gniazda Audio w projektorze, a drugi koniec do gniazda wyjścia audio źródła wideo. Wybierz gniazdo wejścia audio, do którego ma być podłączony komputer w menu **Zaawansow.** projektora.

- ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio HDMI1**
- ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio HDMI2**
- ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio HDMI3**

## ► Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

## Podłączanie do źródła wideo Component-do-VGA

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w gniazda typu component video, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla video component-do-VGA. W zależności od gniazd component może być wymagane użycie kabla adaptera i kabla component video.

Dźwięk można odtwarzać przez system głośników projektora po podłączeniu kabla stereofonicznego audio mini-jack.



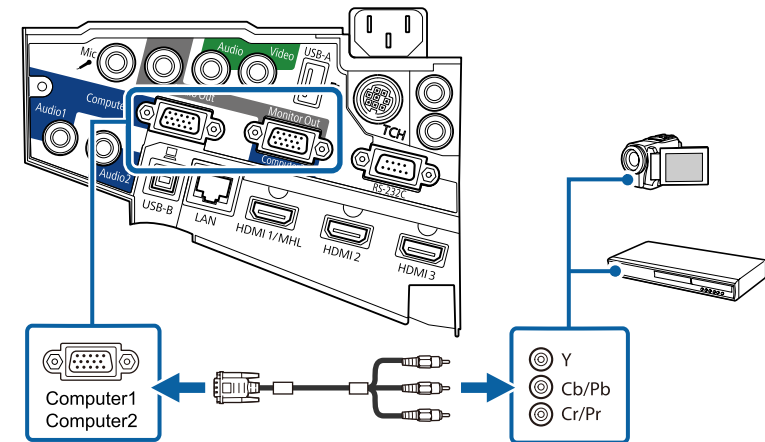
- Aby wyświetlić źródło obrazu podłączonego do gniazda Monitor Out/Computer2, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2** w menu **Zaawansow.** projektora.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Port wyj. monitora**
- W menu **Zaawansow.** projektora, można również ustawić gniazdo używane dla wyjścia audio.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście audio**
- Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

- 1** Podłącz złącza component do oznaczonych kolorami gniazd wyjścia źródła component video.



Gniazda te są zwykle oznaczone etykietą Y, Pb, Pr lub Y, Cb, Cr. Jeśli używany jest adapter, podłącz te złącza do kabla component video.

- 2** Podłącz złącze VGA do gniazda Computer projektora.

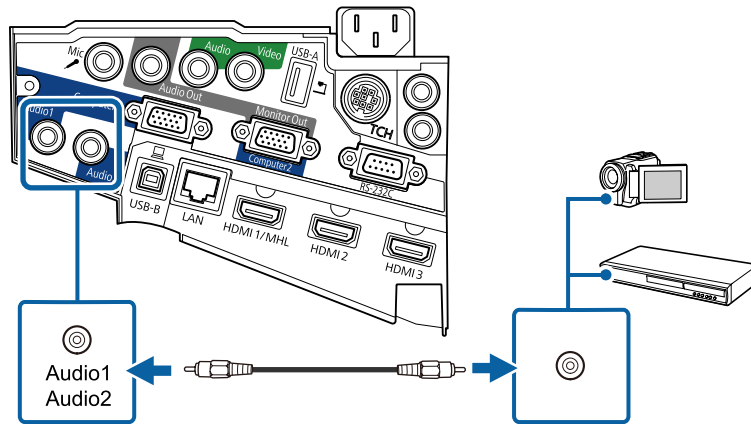


- 3** Dokręć śruby złącza VGA.

- 4** Podłącz kabel audio do gniazd wyjścia audio źródła wideo.



- 5** Podłącz drugi koniec do gniazda Audio w projektorze.



Jeśli kolory obrazu są nieprawidłowe, może być konieczna zmiana ustawienia **Sygnal wejściowy** w menu **Sygnal** projektora.

☛ **Sygnal > Zaawansowane > Sygnal wejściowy**

► **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.185](#)

## Podłączenie do źródła Composite Video

Jeśli źródło wideo jest wyposażone w gniazdo composite wideo, można je podłączyć do projektora przy użyciu kabla wideo RCA lub kabla A/V.

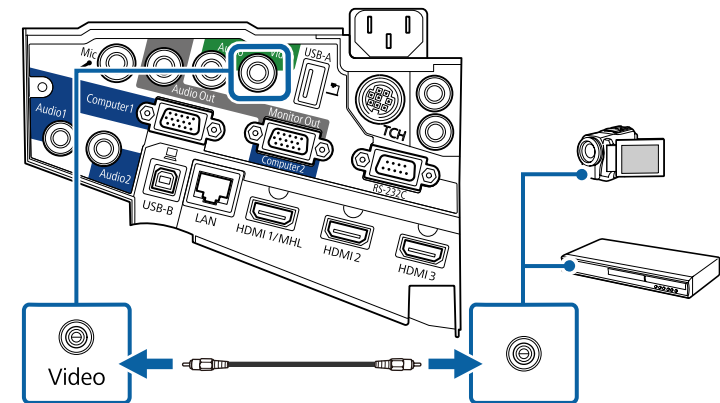
Dźwięk można odtwarzać przez system głośników projektora po podłączeniu kabla stereofonicznego audio mini-jack.



Należy się upewnić, że kabel audio ma etykietę "Brak oporności".

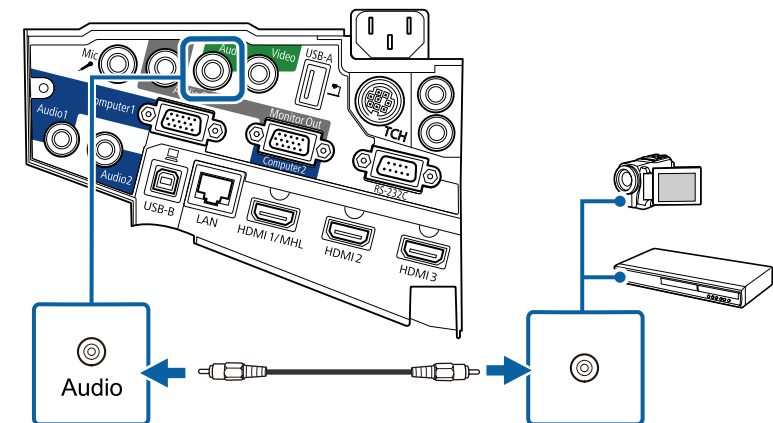
- 1** Podłącz kabel z żółtym złączem do żółtego gniazda wyjścia wideo źródła wideo.

- 2** Podłącz drugi koniec do gniazda Video projektora.



- 3** Podłącz kabel audio do gniazd wyjścia audio źródła wideo.

- 4** Podłącz drugi koniec do gniazda Audio w projektorze.



## Podłączenie do zewnętrznych urządzeń USB

Wykonaj instrukcje podane w tych częściach w celu podłączenia do projektora zewnętrznych urządzeń USB.

### ► Tematy pokrewne

- "Projekcja z urządzenia USB" [str.34](#)
- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.34](#)
- "Odłączenie urządzenia USB" [str.35](#)

## Projekcja z urządzenia USB

Obrazy i inne treści można wyświetlać bez używania komputera lub urządzenia wideo po podłączeniu do projektora dowolnych z wymienionych urządzeń:

- Napęd flash USB
- Aparat cyfrowy lub smartfon
- Dysk twardy USB
- Przeglądarka pamięci multimedialnych



- Aparaty cyfrowe lub smartfony muszą być urządzeniami podłączanymi przez USB, a nie urządzeniami zgodnymi z TWAIN i muszą być zgodne z klasą urządzeń pamięci masowej USB.
- Dyski twarde USB muszą spełniać następujące wymagania:
  - Zgodność z klasą urządzeń pamięci masowej USB (nie wszystkie urządzenia klasy pamięci masowej USB są obsługiwane)
  - Sformatowane w systemie FAT lub FAT32
  - Zasilanie z własnych zasilaczy prądu zmiennego (nie zaleca się używania dysków twardech zasilanych z magistrali)
  - Należy unikać używania dysków twardech z wieloma partycjami

Można wyświetlać pokazy slajdów z obrazów na podłączonym urządzeniu USB.

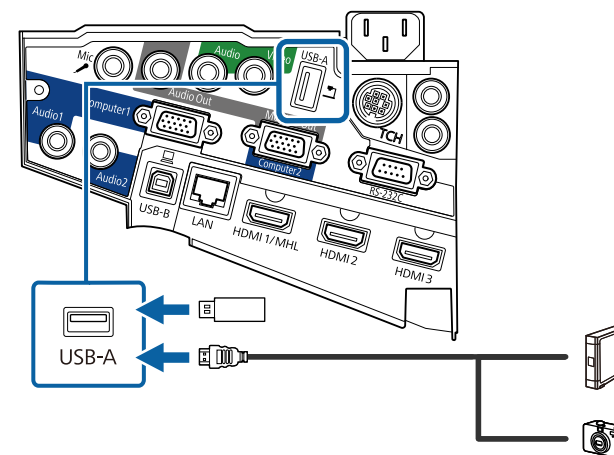
### ► Tematy pokrewne

- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.122](#)

## Podłączenie do urządzenia USB

Możesz podłączyć urządzenie USB do gniazda USB-A w projektorze i używać go do projekcji obrazów i innych treści.

- 1** Jeśli urządzenie USB ma osobny zasilacz, podłącz urządzenie do gniazda elektrycznego.
- 2** Podłącz kabel USB lub napęd Flash USB do gniazda USB-A zgodnie z ilustracją.



### Uwaga

- Użyj dostarczonego kabla USB lub kabla określonego dla urządzenia.
- Nie należy podłączać koncentratora USB ani kabla USB o długości powyżej 3 metrów, w przeciwnym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.

- 3 W razie potrzeby podłącz do urządzenia drugi koniec.

## Odłączenie urządzenia USB

Po zakończeniu prezentacji z podłączonego urządzenia USB, odłącz urządzenie od projektora.

- 1 Wyłącz i jeśli to konieczne odłącz urządzenie.
- 2 Odłącz urządzenie USB od projektora.

## Podłączenie kamery do dokumentów

Do projektora można podłączyć kamerę do dokumentów w celu projekcji obrazów oglądanych przez kamerę.

Metoda podłączenia zależy od modelu kamery do dokumentów Epson. Sprawdź szczegółowe informacje w podręczniku kamery do dokumentów.

## Podłączenie do zewnętrznych urządzeń wyjściowych

Wykonaj instrukcje opisane w podanych poniżej rozdziałach w celu podłączenia zewnętrznych urządzeń do projektora.

### ► Tematy pokrewne

- "Podłączanie do monitora VGA" [str.35](#)
- "Podłączanie głośników zewnętrznych" [str.36](#)
- "Podłączanie mikrofonu" [str.37](#)

## Podłączanie do monitora VGA

Jeżeli projektor został podłączony do komputera przy użyciu gniazda Computer, do projektora można również podłączyć monitor zewnętrzny. To umożliwi oglądanie prezentacji na monitorze zewnętrznym, nawet wtedy, gdy wyświetlany obraz jest niewidoczny.



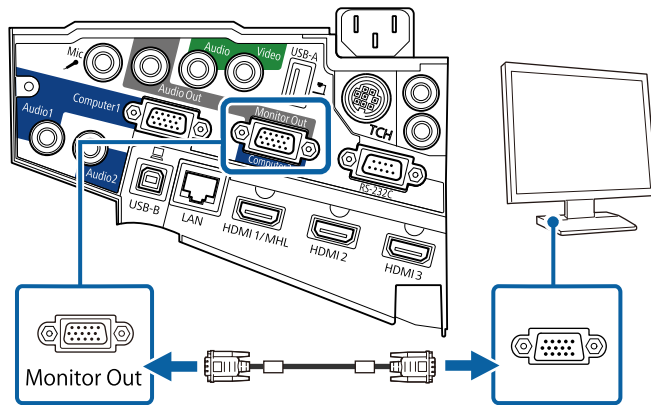
- Jeżeli chcesz wysłać obraz do monitora zewnętrznego, gdy projektor jest wyłączony, należy wykonać poniższe czynności:
  - Wybierz **Komunikacja wł.** jako ustawienie **Tryb gotowości** w menu **ECO** projektora.
  - Wybierz **Zawsze** jako ustawienie **Wyjście A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.
    - ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście A/V**
  - Aby wysłać obrazy do monitora zewnętrznego, ustaw **Port wyj. monitora** na **Monitor Out** w menu **Zaawansow.** projektora.
    - ☛ **Zaawansow.** > **Działanie** > **Port wyj. monitora**
- Treści rysowane na ekranie przy użyciu funkcji interaktywnych, nie są wyświetlane na monitorze zewnętrznym (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi). Aby wyświetlać rysowane treści na monitorze zewnętrznym, użyj dostarczonego oprogramowania Easy Interactive Tools.
- Monitory, w których stosowana jest częstotliwość odświeżania o wartości poniżej 60 Hz mogą nie być w stanie wyświetlać obrazu w prawidłowy sposób.

- 1 Upewnij się, że komputer jest podłączony do gniazda Computer projektora.



- Jeżeli są dostępne dwa gniazda, upewnij się, że używane jest gniazdo Computer1.
- Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko analogowe sygnały RGB z gniazda Computer1. Nie można wyprowadzić sygnałów wejściowych z innych gniazd lub z sygnałów video component.

- 2 Podłącz kabel monitora zewnętrznego do gniazda projektora Monitor Out.



## Podłączanie głośników zewnętrznych

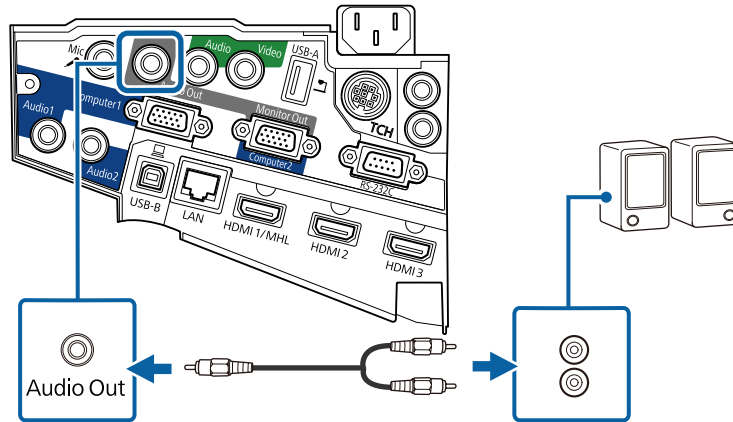
Aby wzmocnić dźwięk z prezentacji, możesz podłączyć projektor do samodzielnie zasilanych głośników zewnętrznych. Możesz kontrolować poziom głośności przy użyciu pilota projektora.



- Jeżeli chcesz wysłać dźwięk z głośników zewnętrznych, gdy projektor jest wyłączony, należy wykonać poniższe czynności:
  - Wybierz **Komunikacja wł.** jako ustawienie **Tryb gotowości** w menu **ECO** projektora.
  - Wybierz **Zawsze** jako ustawienie **Wyjście A/V** w menu **Zaawansow.**
    - ☛ **Zaawansow.** > **Ustawienia A/V** > **Wyjście A/V**
- Możesz również podłączyć projektor do wzmacniacza z głośnikami.
- Wbudowany system głośników w projektorze jest wyłączony w przypadku podłączenia głośników zewnętrznych.

- 1 Upewnij się, że komputer lub źródło wideo jest podłączone do projektora za pomocą kabli audio i wideo, jeżeli jest to konieczne.
- 2 Znajdź odpowiedni kabel do podłączenia głośników zewnętrznych, np. kabel stereofoniczny mini-jack-to-pin-jack, bądź kabel innego rodzaju lub adapter.
- 3 W razie potrzeby podłącz jeden koniec kabla do głośników zewnętrznych.

- 4** Podłącz koniec kabla stereofonicznego z wtyczką mini-jack do gniazda Audio Out projektora.



## Podłączanie mikrofonu

Do gniazda Mic projektora, można podłączyć mikrofon, aby zapewnić obsługę dźwięku podczas prezentacji.

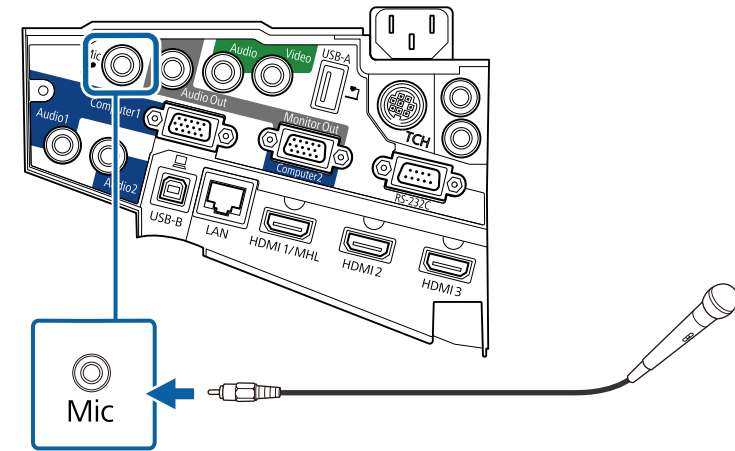
Jeżeli chcesz wysłać dźwięk z mikrofonu, gdy projektor jest wyłączony, należy wykonać poniższe czynności:

- Wybierz **Komunikacja wł.** jako ustawienie **Tryb gotowości** w menu **ECO** projektora.
- Wybierz **Zawsze** jako ustawienie **Wyjście A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.



- Opcja Plug-in-power nie jest obsługiwana.
  - Ustawienie **Poz. głoś. wej. mkr** należy zmodyfikować, jeśli dźwięk mikrofonu jest słabo słyszalny lub też jeśli poziom wejściowy jest zbyt wysoki, powodując zniekształcenia dźwięku z mikrofonu.
- ☛ **Ustawienia > Poz. głoś. wej. mkr**

- 1** Podłącz kabel mikrofonowy do gniazda Mic w projektorze.

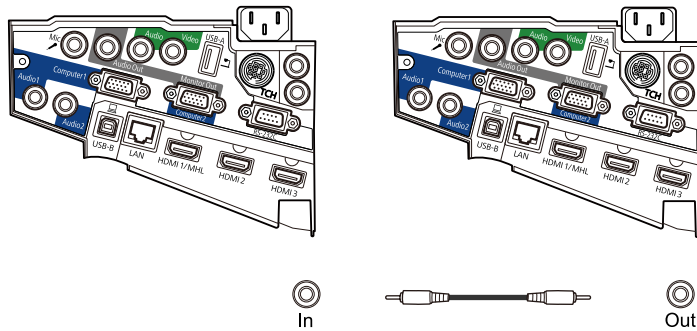


- 2** W razie potrzeby włącz mikrofon.

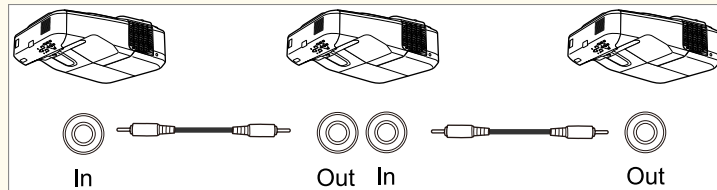
## Podłączanie kilku takich samych modeli projektorów

Jeżeli w tym samym pomieszczeniu używane są funkcje interaktywne wielu projektorów tego samego modelu, wymagana jest synchronizacja projektorów. W tym celu podłącz opcjonalny zestaw kabli pilota do gniazda SYNC w każdym z projektorów.

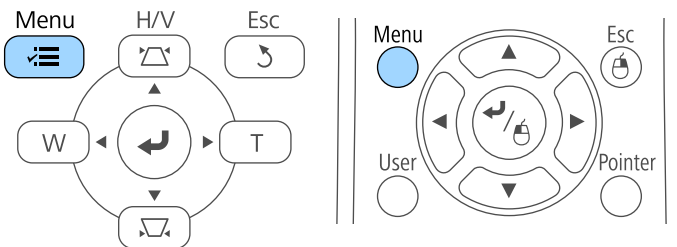
- 1** Podłącz jeden koniec kabla do gniazda SYNC IN w jednym projektorze, a drugi koniec do gniazda SYNC OUT w drugim projektorze.



W przypadku podłączania trzech projektorów lub więcej, podłącz je łańcuchowo zgodnie z ilustracją.



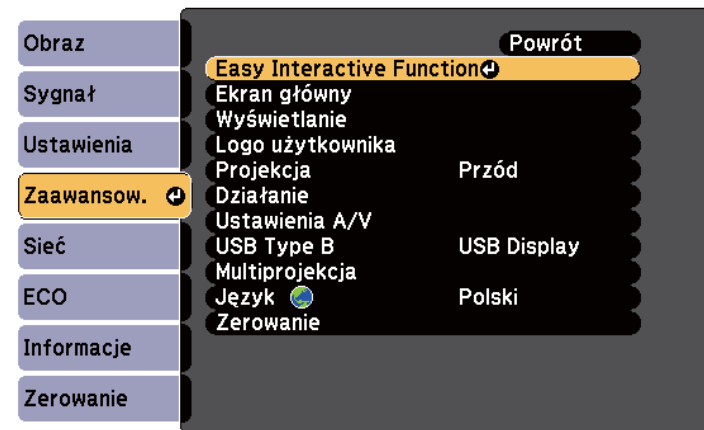
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



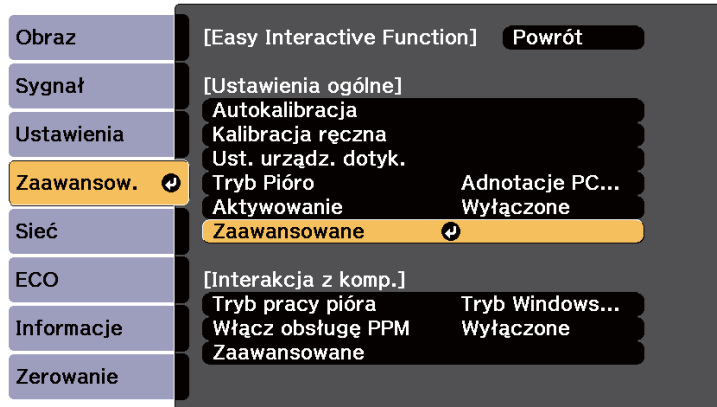
- 3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



**5** W sekcji **Ustawienia ogólne** wybierz **Zaawansowane** i naciśnij [Enter].



**8** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.



- Podczas używania projektora w tym samym pomieszczeniu, co inny projektor, który nie obsługuje połączenia kablowego, ustaw **Tryb sync. przew.** na **Tryb 2** w menu **Zaawansow.** projektora.  
**Zaawansow. > Easy Interactive Function > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Tryb sync. przew.**
- Przy braku opcjonalnego zestawu kabli pilota zmień ustawienie **Odległ. projektorów** w menu **Zaawansow.** projektora.  
**Zaawansow. > Easy Interactive Function > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Odległ. projektorów**

**6** Wybierz **Synchr. projektorów** i naciśnij [Enter].



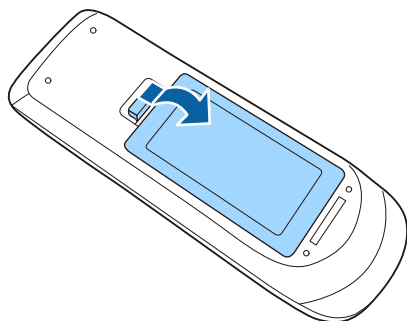
**7** Wybierz **Kablowe** i naciśnij [Enter].

Pilot wykorzystuje dwie baterie AA dostarczone z projektorem.

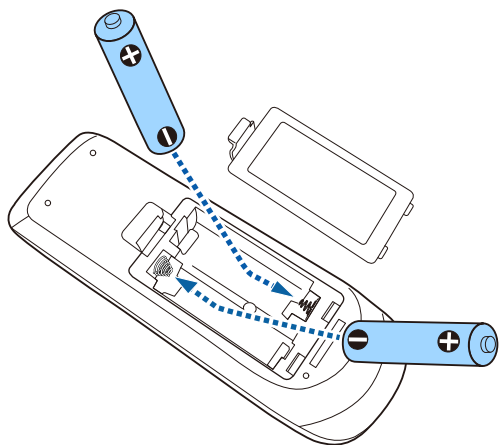
## Uwaga

Przed wymianą baterii należy przeczytać *Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa*.

- 1** Zdejmij pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.



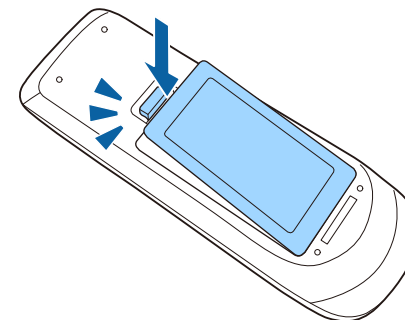
- 2** Włóż baterie, układając bieguny + i - jak na ilustracji.



## ⚠ Ostrzeżenie

Sprawdź pozycje znaków (+) i (-) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się co do prawidłowego włożenia baterii. Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą one wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3** Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



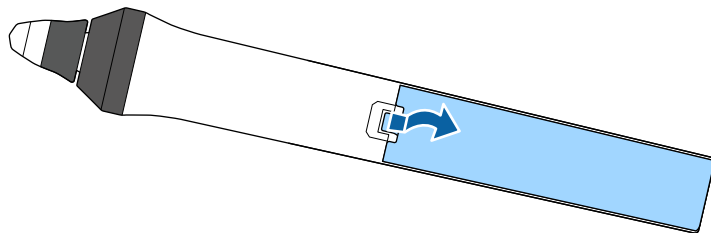


W każdym piórze są używane baterie AA.

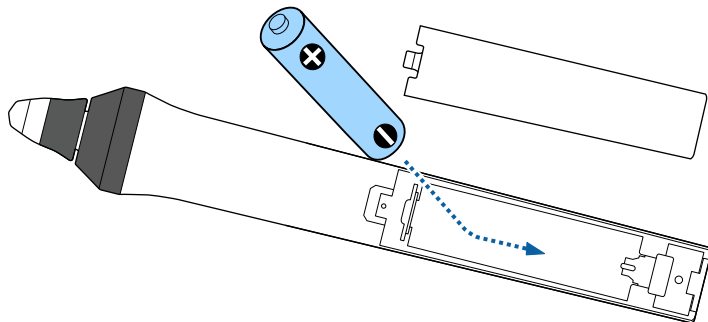
## Uwaga

Przed wymianą baterii należy upewnić się, że zostały przeczytane *Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa*.

- 1 Otwórz pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.



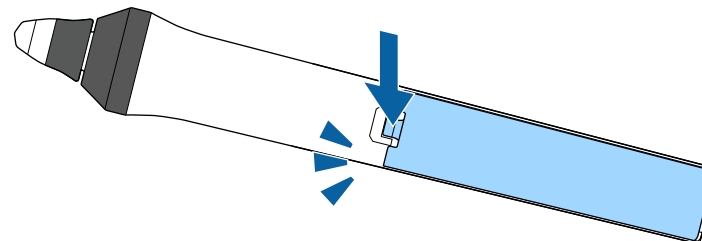
- 2 Włóż baterie, układając bieguny + i -, jak na ilustracji.



## ⚠ Ostrzeżenie

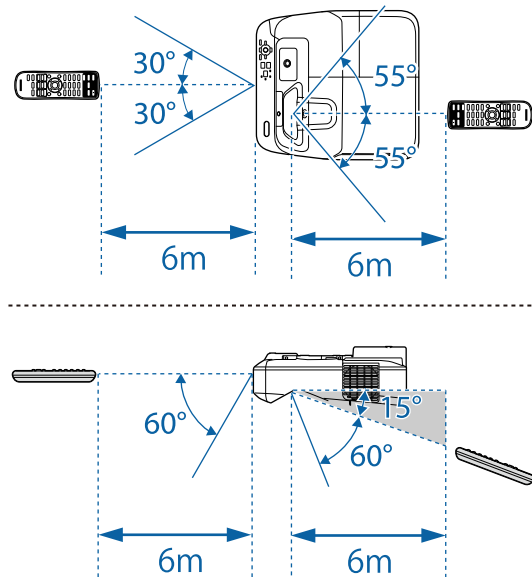
Sprawdź pozycje znaków (+) i (-) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się, że bateria jest włożona prawidłowo. Jeśli bateria nie jest używana prawidłowo, może ona wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 3 Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



Pilot umożliwia sterowanie projektorem z prawie każdego miejsca w pomieszczeniu.

Upewnij się, że pilot jest skierowany w stronę odbiornika projektora w podanym tu zakresie odległości i kątów.



Należy unikać używania pilota w miejscach z jasnym światłem jarzeniowym lub bezpośrednim światłem słonecznym, w przeciwnym razie projektor może nie reagować na polecenia. Jeśli pilot nie będzie długo używany, należy wyjąć baterie.

# Używanie podstawowych funkcji projektora

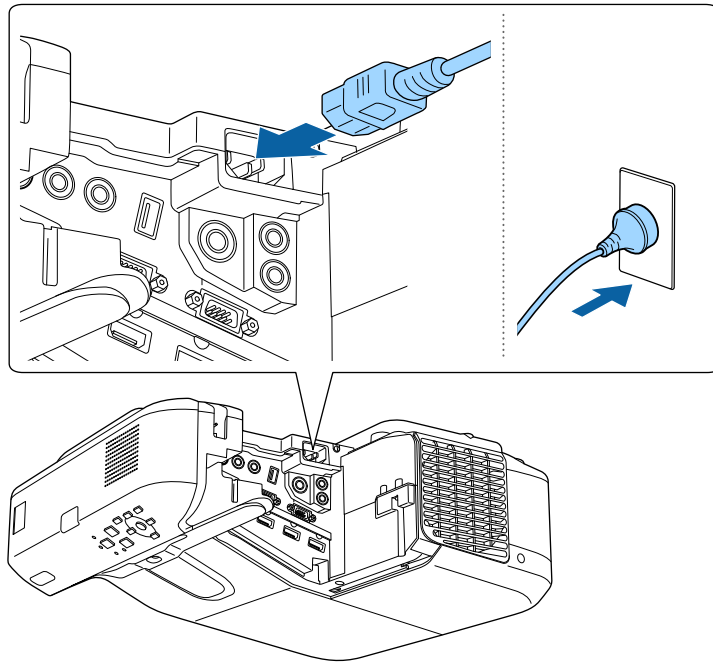
Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu korzystania z podstawowych funkcji projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Włączanie projektora" [str.44](#)
- "Wyłączanie projektora" [str.47](#)
- "Ustawianie daty i godziny" [str.48](#)
- "Wybór języka dla menu projektora" [str.50](#)
- "Tryby projekcji" [str.51](#)
- "Ustawianie ostrości obrazu" [str.53](#)
- "Regulacja wysokości obrazu" [str.56](#)
- "Kształt obrazu" [str.57](#)
- "Zmiana rozmiaru obrazu przyciskami" [str.64](#)
- "Regulacja pozycji obrazu" [str.65](#)
- "Wybór źródła obrazu" [str.66](#)
- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.68](#)
- "Tryb koloru" [str.71](#)
- "Regulacja koloru obrazu" [str.73](#)
- "Regulacja głośności przyciskami głośności" [str.75](#)

Włącz komputer lub urządzenie wideo, które ma być używane po włączeniu projektora.

- 1** Podłącz przewód zasilający do gniazda wejścia zasilania projektora i podłącz go do gniazda zasilania prądem elektrycznym.



Wskaźnik zasilania projektora zmienia kolor na niebieski. Oznacza to, że projektor jest zasilany, ale jeszcze nie włączony (w trybie gotowości).

- 2** Naciśnij przycisk zasilania w panelu sterowania lub na pilocie w celu włączenia projektora.

Projektor wygeneruje sygnały dźwiękowe, a wskaźnik stanu będzie migać niebieskim światłem, wskazując rozgrzewanie projektora. Po rozgrzaniu projektora wskaźnik stanu przestanie migać i zacznie świecić stałym niebieskim światłem.

Jeśli obraz projekcji nie jest widoczny, należy wypróbować następujące środki.

- Włącz komputer lub urządzenie wideo.
- W przypadku laptopa przekieruj obraz na monitor zewnętrzny.
- Włóż DVD lub inny nośnik wideo i naciśnij odtwarzanie (jeśli to konieczne).
- Naciśnij przycisk [Source Search] w panelu sterowania lub na pilocie, aby wykryć źródło.
- Naciśnij przycisk na pilocie dla wymaganego źródła wideo.
- Jeśli wyświetlany jest ekran główny, wybierz źródło do wyświetlenia.

## Ostrzeżenie

- Nigdy nie wolno zaglądać w obiektyw projektora przy włączonej lampie. Może to spowodować uszkodzenie oczu i jest szczególnie niebezpieczne dla dzieci.
  - Podczas włączania projektora z odległości, z użyciem pilota, należy się upewnić, że nikt nie zagląda w obiektyw.
  - Podczas projekcji nie należy blokować światła z projektora książką lub innymi przedmiotami. Jeśli światło z projektora będzie blokowane, miejsce na które pada światło silnie się rozgrzeje, co może doprowadzić do stopienia, poparzenia lub do zapalenia. Z powodu odbijanego światła, także obiektyw może silnie się rozgrzać i może to doprowadzić do awarii projektora. Aby zatrzymać projekcję, użyj funkcję Wycisz A/V lub wyłącz projektor.
  - Jako źródło światła wykorzystywana jest lampa rtęciowa o wysokim ciśnieniu wewnętrznym. Narażenie lampy na wibracje lub wstrząsy albo zbyt długie jej używanie, może spowodować pęknięcie lampy lub nie włączanie się lampy. Jeśli lampa eksploduje, mogą wydostać się gazy i rozbite na małe fragmenty szkło może spowodować obrażenia. Należy przestrzegać podanych poniżej instrukcji.
    - Nie należy demontować lub modyfikować lampy, ani narażać jej na jakiegokolwiek uderzenia.
    - Nie należy przybliżać twarzy do projektora, gdy jest on używany.
    - Szczególną ostrożność należy zachować przy instalacji projektora na ścianie lub pod sufitem, ponieważ podczas zdejmowania osłony lampy mogą wypaść małe kawałki szkła. Podczas czyszczenia projektora lub wymiany lampy, należy bardzo uważać, aby takie kawałki nie dostały się do oczu lub ust.
- Jeśli lampa się stłucze, należy natychmiast wywietrzyć pomieszczenie gdzie się znajduje i skontaktować się z lekarzem, jeśli jakiegokolwiek fragmenty stłuczonego dostaną się z powietrzem do płuc lub dostaną się do oczu albo ust.



- Po ustawieniu **Włącz zasilanie** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora, projektor włączy się natychmiast po podłączeniu. Należy pamiętać, że projektor także włączy się automatycznie w takich sytuacjach, jak przywracanie działania po zaniku zasilania.
  - ☛ **Zaawansow. > Działanie > Włącz zasilanie**
- Po wybraniu określonego portu, zgodnie z ustawieniem **Autom. wł. zasilania** w menu **Zaawansow.** projektora, projektor włączy się po wykryciu sygnału lub podłączenia kabla do tego portu.
  - ☛ **Zaawansow. > Działanie > Autom. wł. zasilania**

## » Tematy pokrewne

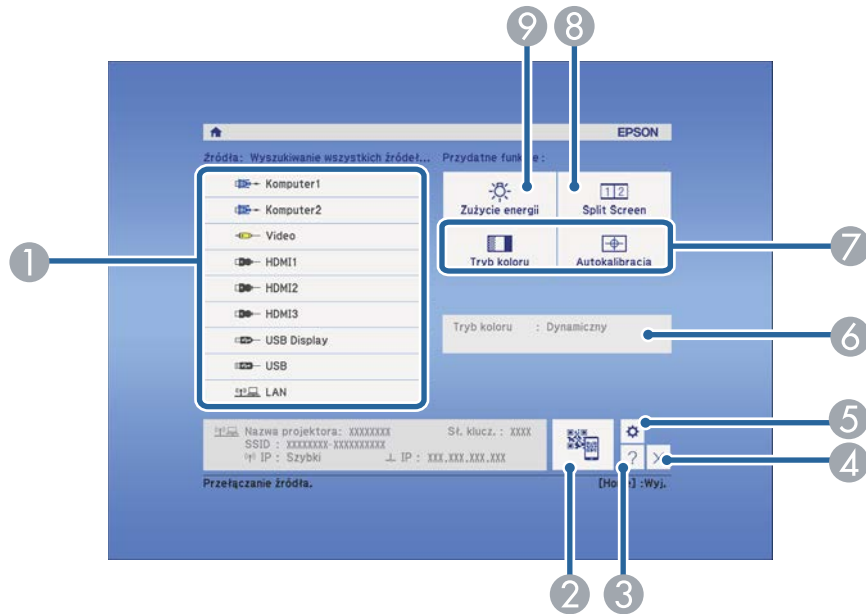
- "Ekran główny" [str.45](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)

## Ekran główny

Funkcja Ekran główny umożliwia łatwy wybór źródła obrazu i dostęp do przydatnych funkcji. Ekran główny można wyświetlić naciskając przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie. Ekran główny jest także wyświetlany po włączeniu projektora i przy braku wejścia sygnału z wybranego źródła wejścia.

Naciśnij przyciski strzałki w panelu sterowania lub na pilocie, aby wybrać pozycję menu, a następnie naciśnij [Enter].

Elementy menu można również wybrać piórem interaktywnym lub palcem (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).



- 1 Wybierz źródło danych do wyświetlania.
- 2 Wyświetlanie kodu QR i wyświetlanie danych na smartfonie lub tablecie.
- 3 Wyświetlanie ekranu Pomoc.
- 4 Umożliwia zamknięcie Ekranu głównego.
- 5 Wykonywanie ustawień dla funkcji interaktywnych (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 6 Umożliwia wyświetlanie aktualnego statusu projektora w przypadku zmiany ustawienia, np. ustawienia **Zużycie energii** na ekranie głównym za pomocą pióra interaktywnego lub palca (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
- 7 Wykonanie opcji menu przypisanych do ustawienia **Ekran główny** w menu **Zaawansow.** projektora.
- 8 Wyświetla jednocześnie dwa obrazy z różnych źródeł, poprzez podział ekranu projekcji.
- 9 Wybór trybu jasności lampy projektora.



Ekran główny znika po 10 minutach braku aktywności.

## ► Tematy pokrewne

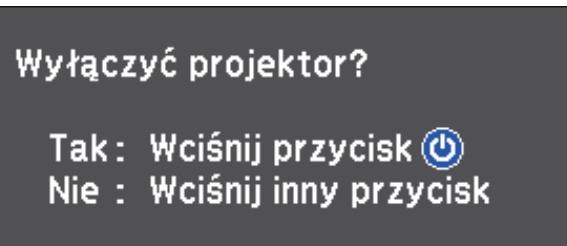
- "Podłączenie do komputera" [str.27](#)
- "Kształt obrazu" [str.57](#)
- "Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym" [str.163](#)
- "Używanie menu projektora" [str.181](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
- "Korzystanie z ekranów pomocy projektora" [str.236](#)

Wyłączanie projektora po użyciu.



- Wyłącz ten produkt, gdy nie jest używany, aby wydłużyć żywotność projektora. Żywotność lampy zależy od wybranego trybu, warunków otoczenia i sposobu użycia. Z czasem zmniejsza się jasność.

- 1** Naciśnij przycisk zasilania w panelu sterowania lub na pilocie.  
Na ekranie projektora wyświetlony zostanie komunikat potwierdzenia wyłączenia.



- 2** Ponownie naciśnij przycisk zasilania. (Aby pozostawić projektor włączony, wciśnij inny przycisk.)  
Projektor wygeneruje dwa razy sygnał dźwiękowy, wyłączona zostanie lampa i wyłączy się wskaźnik stanu.

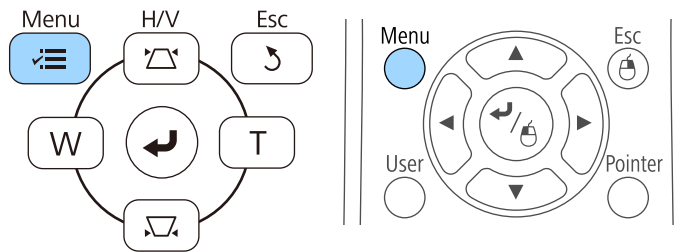


Dzięki technologii Instant Off Epson nie ma okresu schładzania, dlatego projektor można natychmiast spakować do transportu.

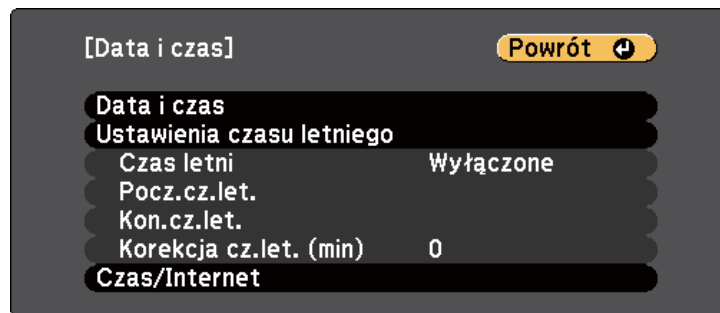
- 3** Przed transportem projektora lub przekazaniem go do przechowywania należy się upewnić, że wskaźnik zasilania świeci światłem niebieskim (ale nie miga) i wskaźnik stanu jest wyłączony, a następnie należy odłączyć przewód zasilający.

Użytkownik może ustawić datę i czas dla projektora (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

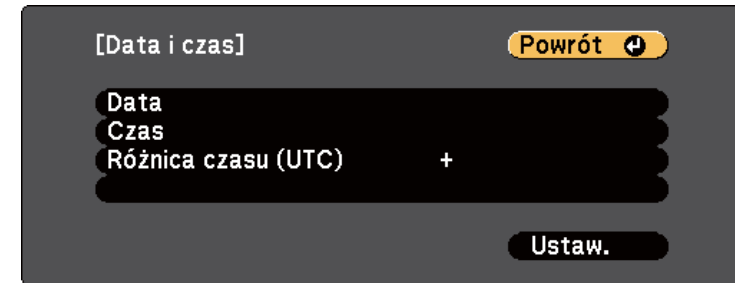
- 1 Włącz projektor.
- 2 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



- 3 Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].
- 4 Wybierz ustawienie **Działanie** i naciśnij [Enter].
- 5 Wybierz ustawienie **Data i czas** i naciśnij [Enter].  
Wyświetlony zostanie ten ekran:



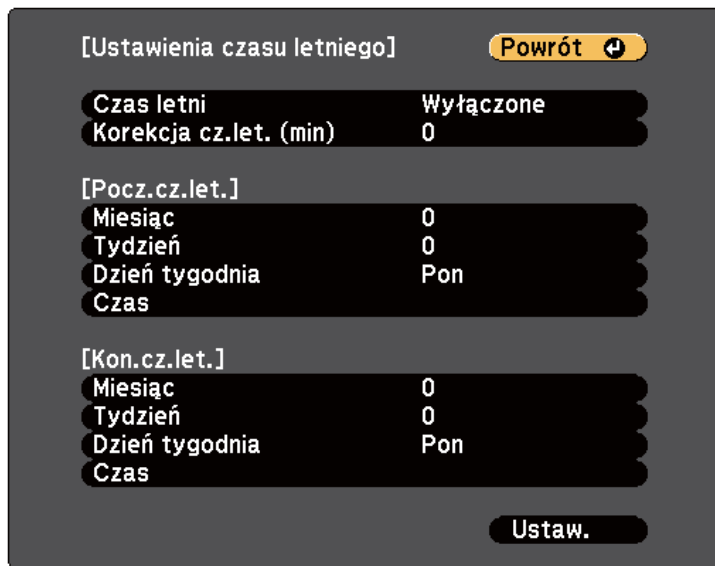
- 6 Wybierz ustawienie **Data i czas** i naciśnij [Enter].  
Wyświetlony zostanie ten ekran:



- 7 Wybierz **Data**, naciśnij [Enter], a następnie użyj wyświetlonej klawiatury, aby wprowadzić bieżącą datę.
- 8 Wybierz **Czas**, naciśnij [Enter], a następnie użyj wyświetlonej klawiatury, aby wprowadzić bieżącą godzinę.
- 9 Wybierz **Różnica czasu (UTC)**, naciśnij [Enter], a następnie ustaw różnicę czasu w stosunku do Uniwersalnego czasu koordynowanego.
- 10 Po zakończeniu wybierz **Ustaw.** i naciśnij [Enter].



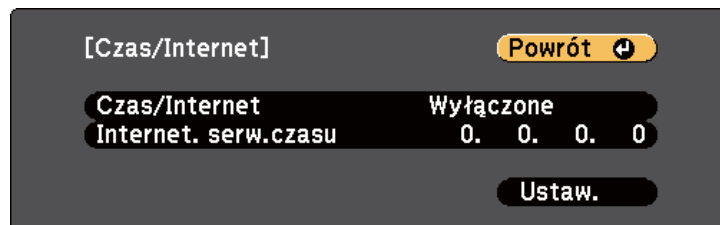
- 11** Aby uaktywnić ustawienia czasu letniego, wybierz ustawienie **Ustawienia czasu letniego** i naciśnij [Enter]. Następnie wybierz ustawienia.



- 15** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

- 12** Po zakończeniu wybierz **Ustaw.** i naciśnij [Enter].

- 13** Aby automatycznie zaktualizować godzinę za pomocą Internet. serw.czasu, wybierz ustawienie **Czas/Internet** i naciśnij [Enter]. Następnie wybierz ustawienia.

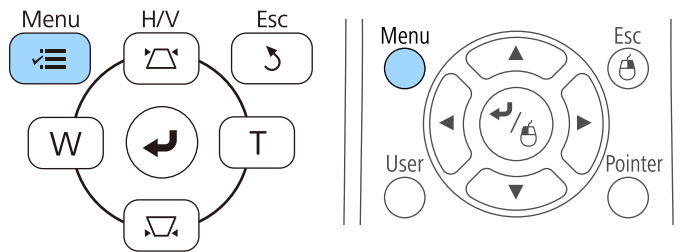


- 14** Po zakończeniu wybierz **Ustaw.** i naciśnij [Enter].

Aby przeglądać menu projektora i komunikaty w innym języku, można zmienić ustawienie **Język**.

**1** Włącz projektor.

**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



**3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz ustawienie **Język** i naciśnij [Enter].

**5** Wybierz wymagany język i naciśnij [Enter].

**6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

W zależności od ustawienia projektora, do prawidłowego wyświetlania obrazów może być potrzebna zmiana trybu projekcji.

- **Przód** umożliwia wyświetlanie ze stołu przodem do ekranu.
- **Przód/Do góry nogami** (ustawienie domyślne) odwraca obraz górną w dół w celu wyświetlenia obrazu do góry nogami spod sufitu lub przy montażu na ścianie.
- **Tył** odwraca obraz w poziomie w celu projekcji zza półprzezroczystego ekranu.
- **Tył/Do góry nogami** odwraca obraz górną do dół i w poziomie w celu wyświetlenia spod sufitu lub przy montażu na ścianie oraz spoza półprzezroczystego ekranu.

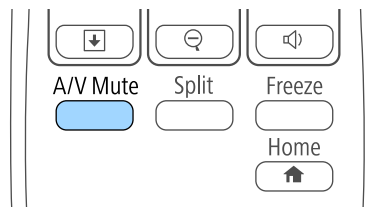
### ► Tematy pokrewne

- "Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota" [str.51](#)
- "Zmiana trybu projekcji z użyciem menu" [str.51](#)
- "Konfiguracja projektora i opcje instalacji" [str.25](#)

## Zmiana trybu projekcji z użyciem pilota

Tryb projekcji można zmienić, aby odwrócić obraz górną do dołu.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [A/V Mute] na pilocie.



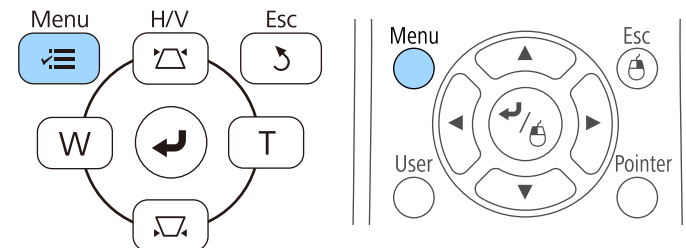
Obraz zniknie na krótko i pojawi się odwrócony górną do dołu.

- 3** Aby powrócić do oryginalnego trybu projekcji, ponownie przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [A/V Mute].

## Zmiana trybu projekcji z użyciem menu

Tryb projekcji można zmienić na obraz odwrócony górną do dołu i/lub lewą do prawej, z użyciem menu projektora.

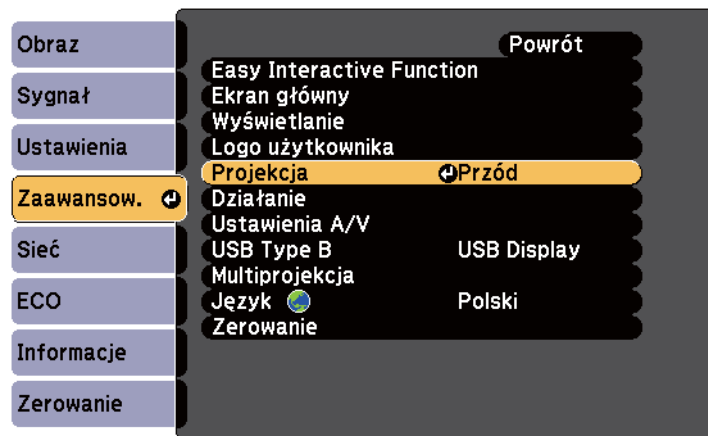
- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



**3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz ustawienie **Projekcja** i naciśnij [Enter].

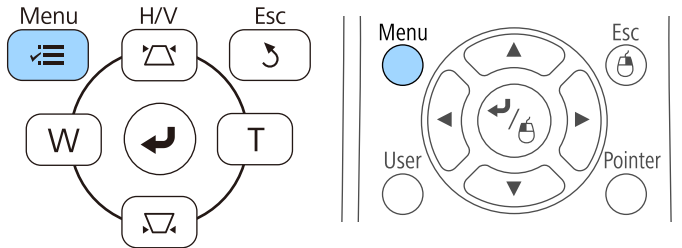


**5** Wybierz tryb projekcji i naciśnij [Enter].

**6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Można wyświetlić wzorec testowy, a następnie wyregulować ostrość.

**1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



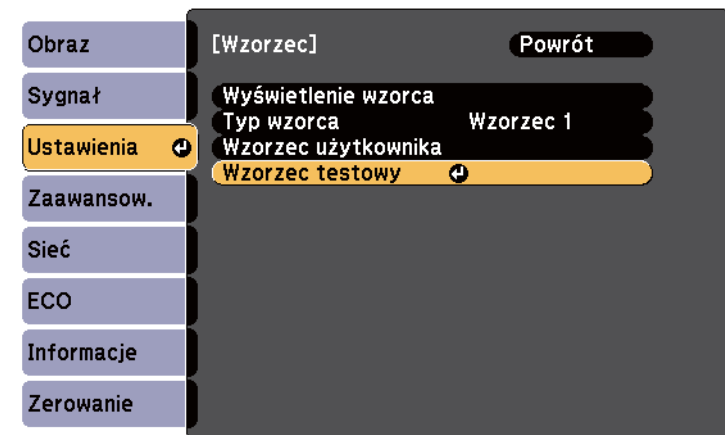
**2** Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Wzorzec** i naciśnij [Enter].

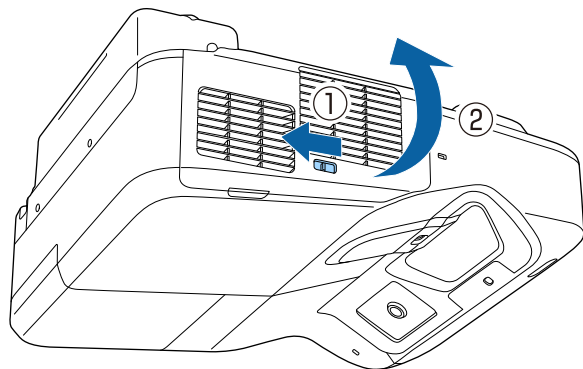


**4** Wybierz **Wzorzec testowy** i naciśnij [Enter].

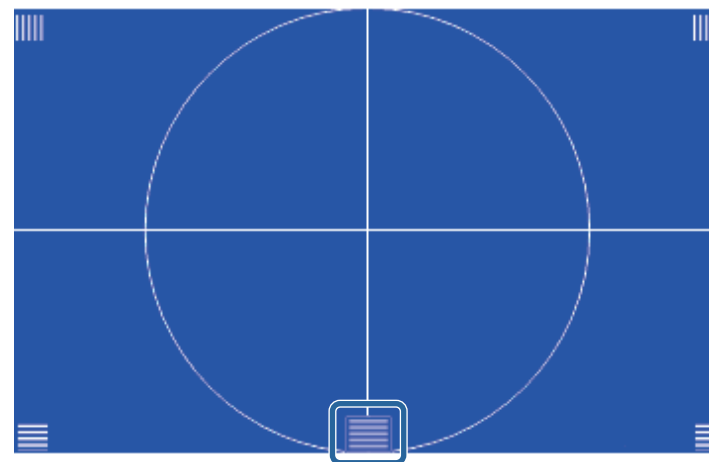
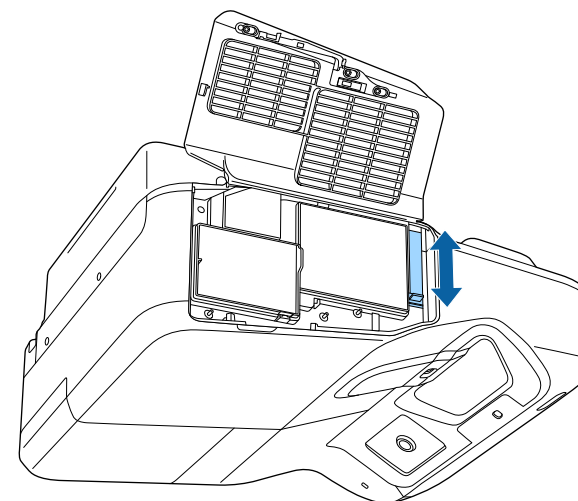


Podczas wyświetlania obrazów na ekranie 4:3 przy użyciu projektora szerokoekranowego, wybierz 4:3 dla opcji **Przewodnik instalacji** w menu **Ustawienia** projektora.

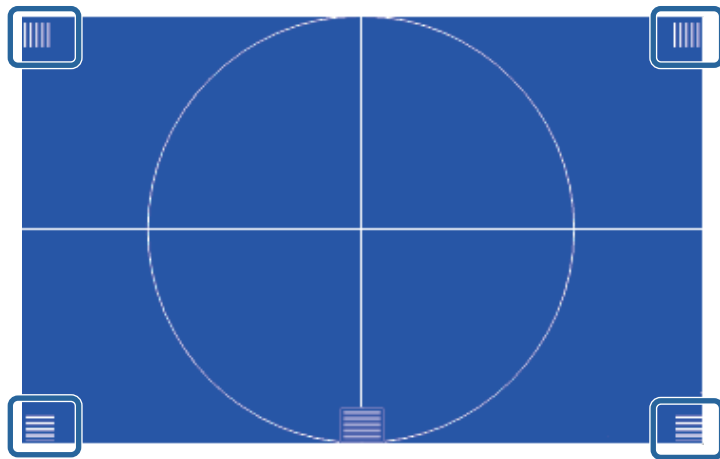
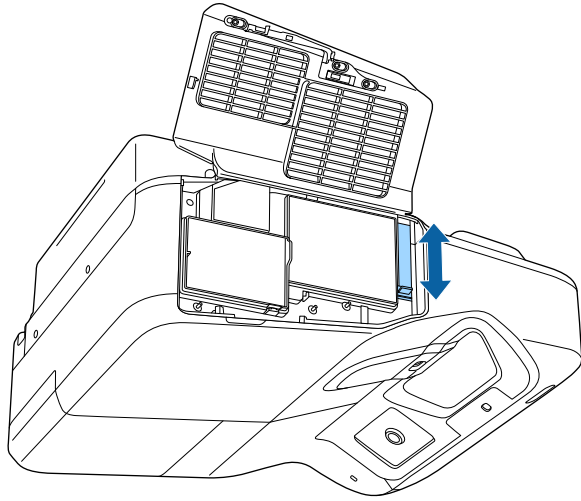
- 5** Otwórz pokrywę filtra powietrza.



- 6** Przesuń dźwignię ustawiania ostrości i ustaw ostrość na środkowo-dolną część wyświetlanego ekranu.



- 7** Sprawdź, czy ostrość pasuje do narożników ( ) ekranu projekcji.



Jeśli jakieś obszary nie są ostre, użyj dźwigni ostrości w celu regulacji, aż do uzyskania takiej samej ostrości wszystkich narożników.

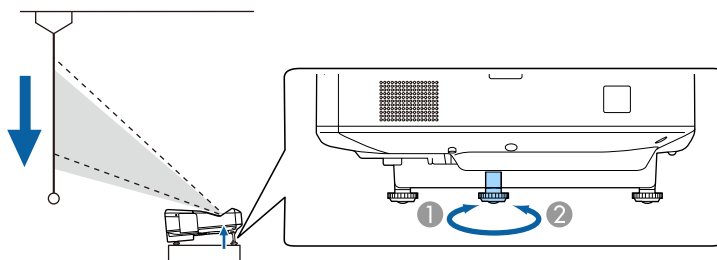
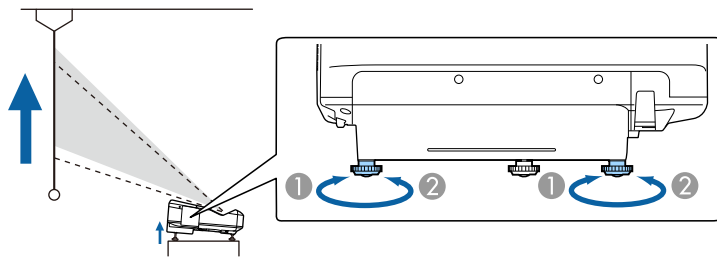
- 8** Aby usunąć wzorzec testowy, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania.

Podczas projekcji ze stołu lub z innej płaskiej powierzchni oraz gdy obraz jest za wysoko lub za nisko, wysokość obrazu można wyregulować za pomocą regulowanych nóżek projektora (dotyczy wyłącznie modeli dostarczanych wraz z nóżkami).

Im większy kąt pochylenia, tym trudniej ustawić ostrość. Projektor należy tak usytuować, aby wymagał jedynie pochylenia pod niewielkim kątem.

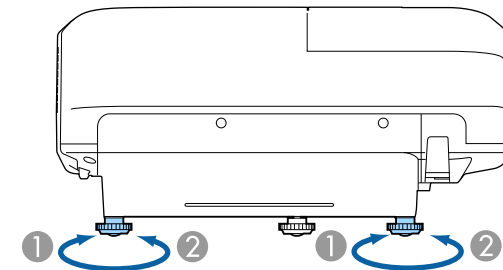
**1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

**2** Aby dopasować wysokość obrazu, obróć przednie lub tylne nóżki w celu ich wysunięcia lub wsunęcia.



- 1 Wsuń przednie lub tylne nóżki
- 2 Wsuń przednie lub tylne nóżki

**3** Jeśli obraz jest nachylony, obróć tylne nóżki w celu regulacji ich wysokości.



- 1 Wsuń tylną nóżkę
- 2 Wsuń tylną nóżkę

Jeśli obraz projekcji to nierówny prostokąt, należy wyregulować kształt obrazu.

## ► Tematy pokrewne

- "Kształt obrazu" [str.57](#)



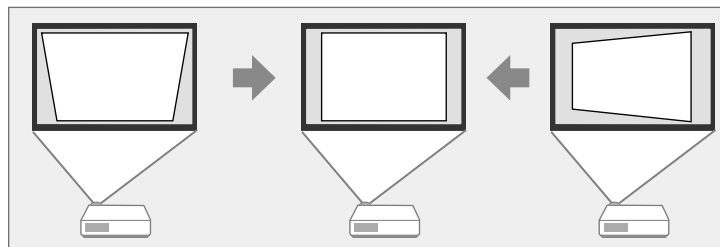
Równy, prostokątny obraz można wyświetlić przez umieszczenie projektora na wprost środka ekranu i jego wypoziomowanie. Po umieszczeniu projektora pod kątem do ekranu lub nachyleniu w górę albo w dół lub przesunięciu w bok, może być konieczna korekcja kształtu obrazu.

► **Tematy pokrewne**

- "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.57](#)
- "Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner" [str.58](#)
- "Korygowanie kształtu obrazu z zakrzywioną powierzchnią" [str.60](#)

## Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu

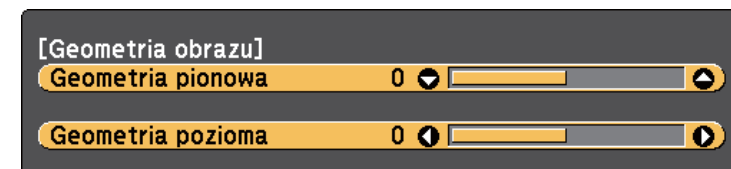
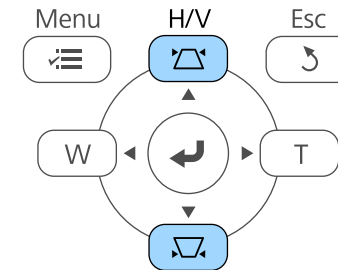
Do korekcji kształtu obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać przyciski korekcji geometrii obrazu projektora.



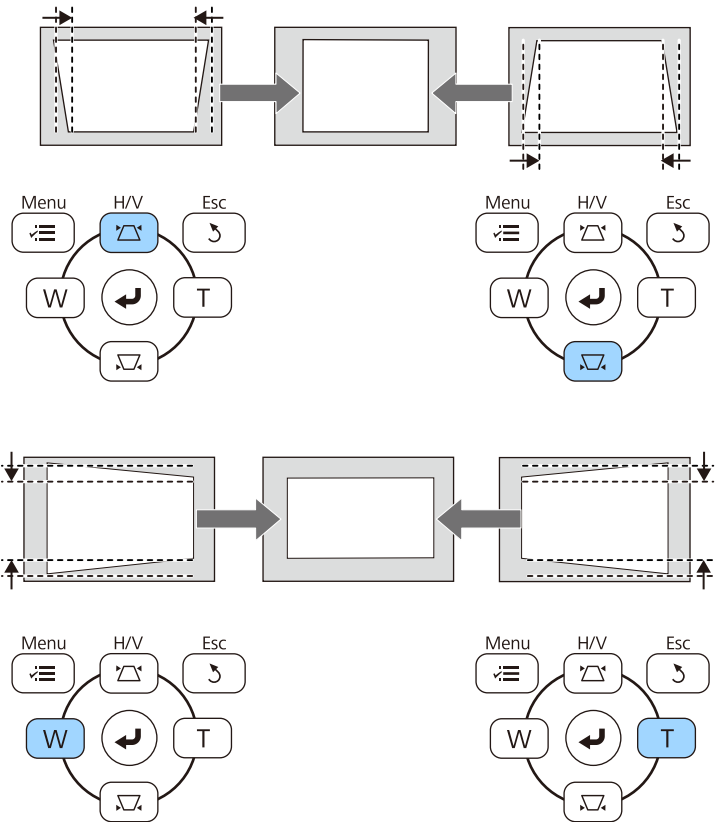
Przyciski geometrii obrazu można wykorzystać do korekcji obrazów do 3° w prawo, w lewo, w górę lub w dół.

**1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

**2** Naciśnij jeden z przycisków regulacji geometrii obrazu w panelu sterowania, aby wyświetlić ekran regulacji Geometria obrazu.



**3** Naciśnij przycisk geometrii obrazu, aby wyregulować kształt obrazu.



Po korekcji obraz będzie trochę mniejszy.



Jeżeli projektor jest zainstalowany poza zasięgiem użytkownika, Można również skorygować kształt obrazu za pomocą pilota.

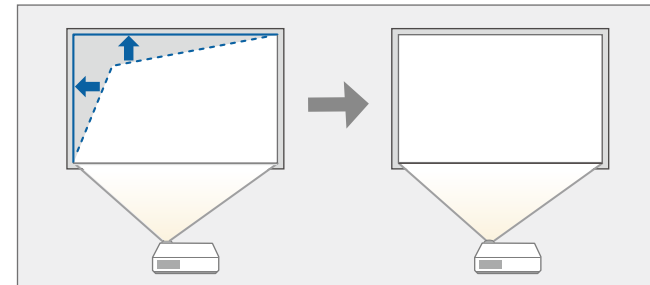
☛ **Ustawienia > Korekta geometryczna > Geom. poz/pion**

## ► Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)

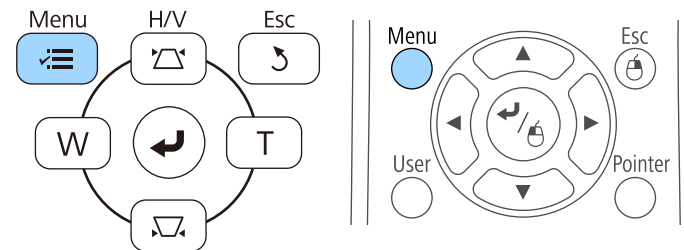
## Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner

Do korekcji kształtu i rozmiaru obrazu, który jest nierównym prostokątem, można wykorzystać ustawienie Quick Corner.

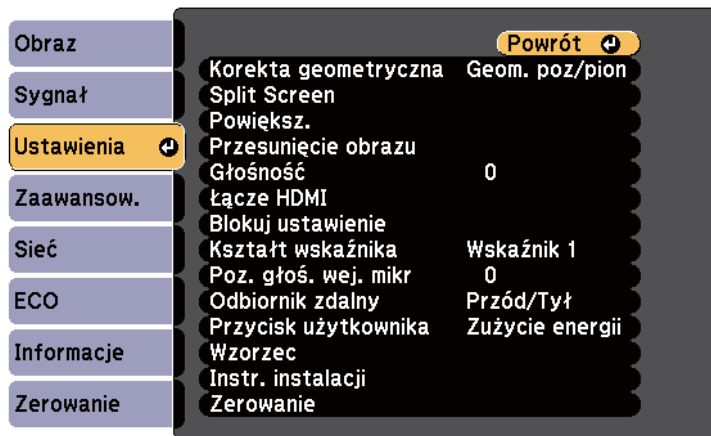


**1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

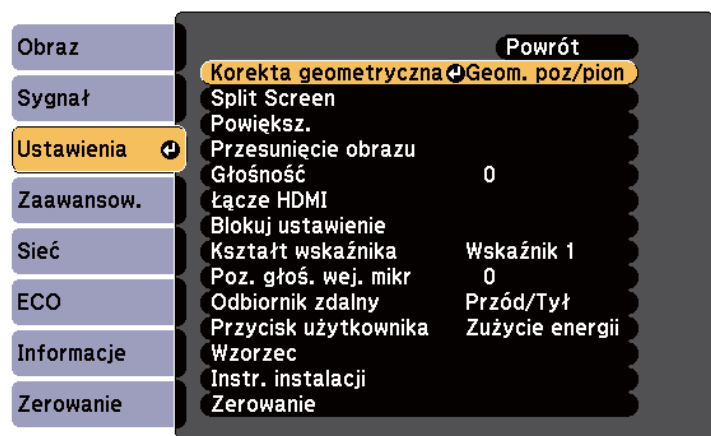
**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



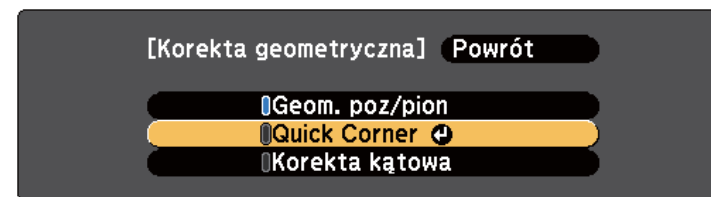
**3** Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Korekta geometryczna** i naciśnij [Enter].

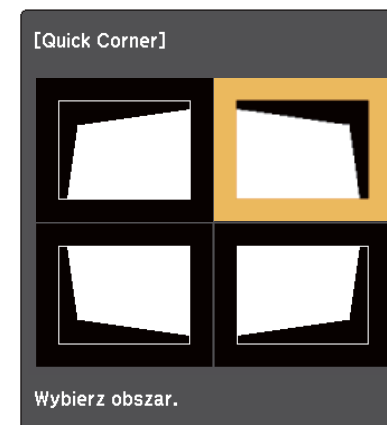


**5** Wybierz opcję **Quick Corner** i naciśnij [Enter]. W razie potrzeby naciśnij ponownie [Enter].



Pojawi się ekran wyboru obszaru.

**6** Użyj przycisków strzałek, aby wybrać róg obrazu do regulacji. Następnie naciśnij [Enter].



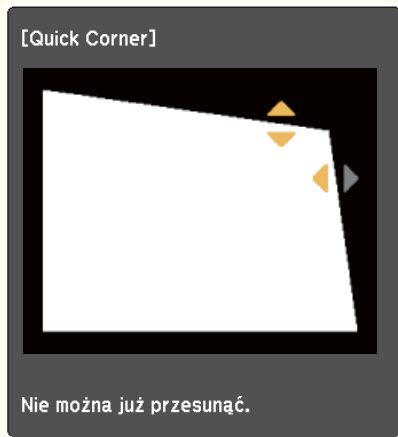
Aby wyzerować korekty Quick Corner, przytrzymaj przycisk [Esc] przez około dwie sekundy podczas wyświetlania ekranu wyboru obszaru, a następnie wybierz **Tak**.

**7** Naciśnij przyciski strzałek w celu regulacji kształtu obrazu, odpowiednio do potrzeb.

Aby powrócić do ekranu wyboru obszaru, naciśnij [Enter].



- Jeśli jest widoczny ten ekran, nie można dalej regulować kształtu w kierunku wskazanym szarym trójkątem.



**8** Powtórz czynności 6 i 7 według potrzeb, aby wyregulować pozostałe narożniki.

**9** Po zakończeniu naciśnij [Esc].

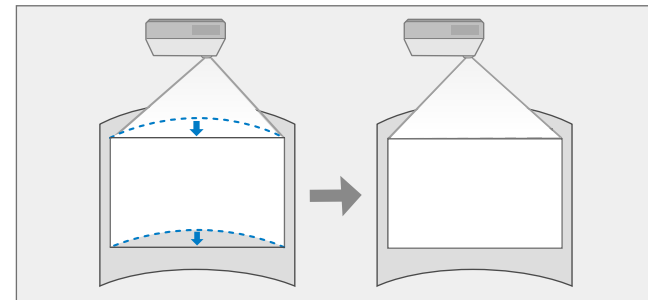
Ustawienie **Korekta geometryczna** jest teraz ustawione na **Quick Corner** w menu **Ustawienia** projektora. Przy kolejnym naciśnięciu przycisków regulacji geometrii obrazu na panelu sterowania następuje wyświetlenie ekranu wyboru obszaru.

► **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)

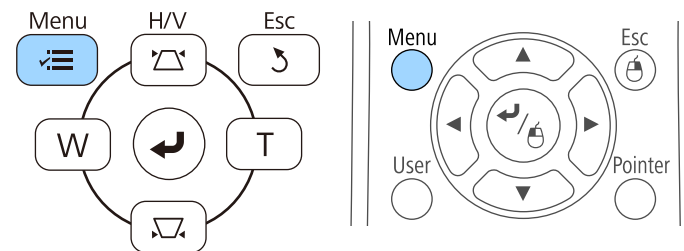
## Korygowanie kształtu obrazu z zakrzywioną powierzchnią

Można używać ustawienia Korekta kątowa w celu dopasowania kształtu obrazu wyświetlanego na zakrzywionej lub kulistej powierzchni.

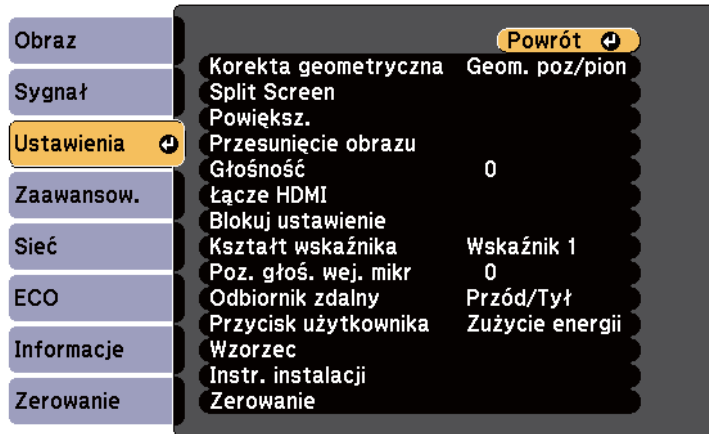


**1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

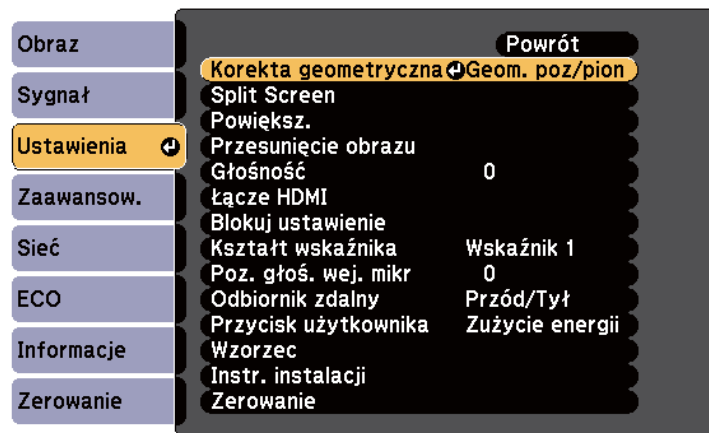
**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



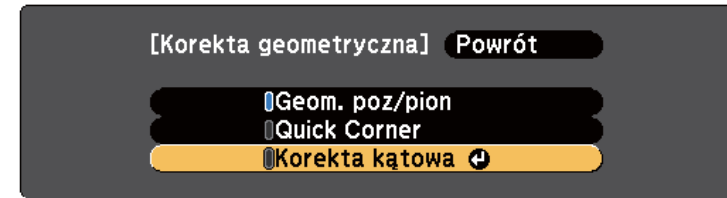
**3** Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Korekta geometryczna** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz **Korekta kątowna** i naciśnij [Enter].



**6** Wybierz **Korekta kątowna** i naciśnij [Enter].



Pojawi się ekran wyboru obszaru.

**7** Użyj przycisków strzałek, aby wybrać obszar obrazu, który ma być wyregulowany, a następnie naciśnij [Enter].





Aby wyzerować ustawienia Korekta kątowna, przytrzymaj przycisk [Esc] przez około dwie sekundy podczas wyświetlania ekranu wyboru obszaru, a następnie wybierz **Tak**.

- 8** Naciśnij przyciski strzałek w celu regulacji kształtu obrazu wybranego obszaru, jeśli będzie to konieczne.  
Aby powrócić do ekranu wyboru obszaru, naciśnij [Enter].



Jeśli jest widoczny ten ekran, nie można dalej regulować kształtu w kierunku wskazanym szarym trójkątem.



- 9** W razie potrzeby powtórz czynności 7 i 8, aby wyregulować pozostałe obszary.

- 10** Po zakończeniu naciśnij [Esc].



Aby zapisać aktualny kształt wyregulowanego obrazu, wybierz a **Zapisz w pamięci** w ustawieniu **Korekta kątowna**. Można zapisać maks. trzy kształty obrazu w pamięci Korekta kątowna.



### » Tematy pokrewne

- "Wczytywanie ustawienia kształtu obrazu z pamięci" [str.62](#)

## Wczytywanie ustawienia kształtu obrazu z pamięci

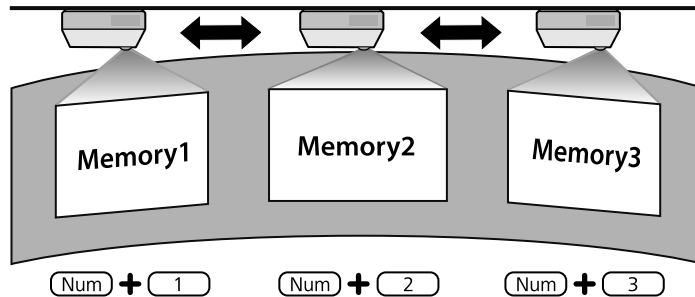
Można wczytać skonfigurowane ustawienia i zapisane w ustawieniu **Korekta kątowna**.



Przed wczytaniem z pamięci upewnij się, że **Korekta geometryczna** jest ustawiona na **Korekta kątowna** w menu **Ustawienia** projektora.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.

- 2** Przytrzymaj przycisk [Num] na pilocie, a następnie naciśnij przycisk numeryczny (1, 2 lub 3), który odpowiada numerowi zapisanego ustawienia.



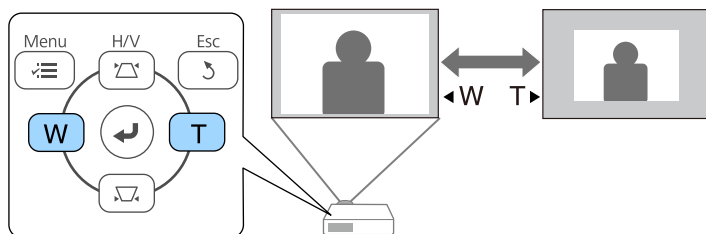
- 3** Po zakończeniu wczytywania ustawień wykonaj polecenia wyświetlane na ekranie.



- Można również wczytać ustawienia z **Wywołaj z pamięci** w menu **Ustawienia** projektora.
- Jeżeli do projektora jest podłączone urządzenie przenośne zgodne z MHL, wczytaj ustawienia z **Wywołaj z pamięci** w menu **Ustawienia** projektora.
- ☛ **Ustawienia > Korekta geometryczna > Korekta kątowna > Wywołaj z pamięci**

Rozmiar obrazu można zmienić, używając przycisków Szeroki i Tele.

- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Naciśnij przycisk Wide w panelu sterowania projektora, aby zwiększyć rozmiar obrazu. Naciśnij przycisk Tele, aby zmniejszyć rozmiar obrazu.

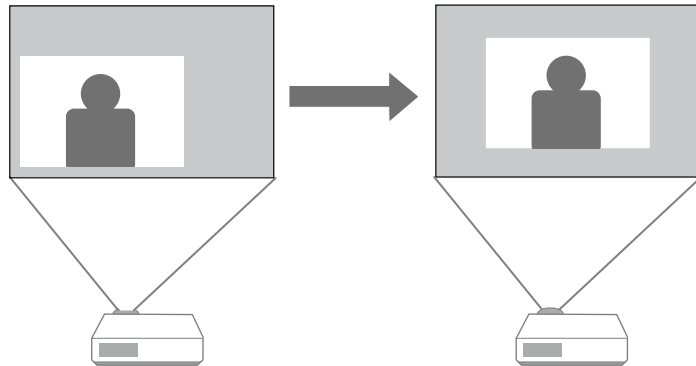




Można użyć funkcji Przesunięcie obrazu, aby dopasować położenie obrazu bez konieczności przesuwania projektora.

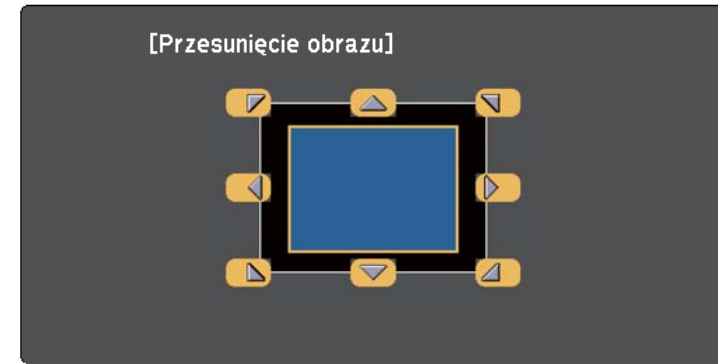


Funkcja ta nie jest dostępna, jeśli opcja Powiększ jest ustawiona na najszerokie ustawienie.



- 1** Włącz projektor i wyświetl obraz.
- 2** Dopasuj rozmiar obrazu przy użyciu przycisków Szeroki i Tele. Po dopasowaniu rozmiaru obrazu następuje automatyczne wyświetlenie ekranu Przesunięcie obrazu.

- 3** Użyj przycisków strzałek w projektorze lub na pilocie w celu dopasowania położenia obrazu.



Można przesunąć obraz po przekątnej poprzez naciśnięcie pary sąsiadujących przycisków strzałek na panelu sterowania lub pilocie.

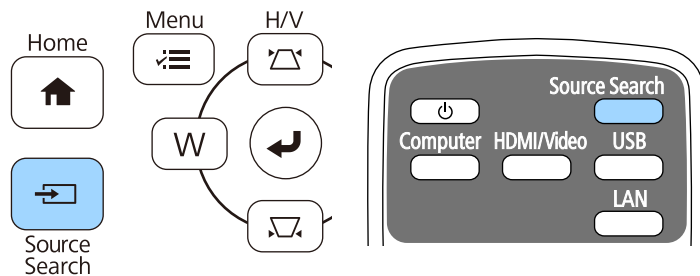
- 4** Naciśnij przycisk [Esc], aby zamknąć ekran regulacji. Ekran regulacji zniknie, jeżeli przez około 10 sekund nie zostanie przeprowadzona żadna operacja.



- Ustawienie Przesunięcie obrazu zostaje zachowane, nawet jeśli projektor zostanie wyłączony. Należy ponownie wyregulować położenie, jeżeli zmienia się miejsce instalacji lub kąt nachylenia projektora.
- Można również używać menu **Ustawienia** w celu dopasowania ustawienia **Przesunięcie obrazu**.

Po podłączeniu do projektora wielu źródeł obrazu, takich jak komputer i odtwarzacz DVD, można przełączać się z jednego źródła obrazu na inne.

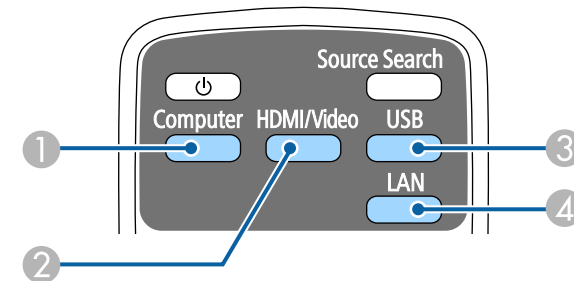
- 1** Należy się upewnić, że kolejne źródło obrazu jest włączone.
- 2** Dla źródeł obrazu wideo, włóż płytę DVD lub inny nośnik wideo i włącz odtwarzanie.
- 3** Wykonaj jedną z następujących czynności:
  - Naciskaj przycisk [Source Search] na pilocie lub w panelu sterowania, aż do wyświetlenia wymaganego obrazu ze źródła.



Ten ekran jest wyświetlany po wykryciu braku sygnału obrazu. Sprawdź połączenia kablowe między projektorem a źródłem obrazu.



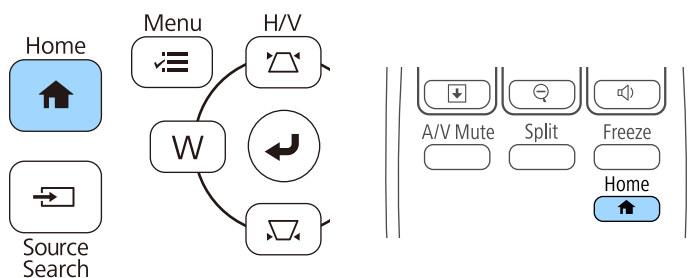
- Naciśnij przycisk na pilocie dla wymaganego źródła. Jeśli dla tego źródła dostępny jest więcej niż jeden port, naciśnij ponownie przycisk w celu przełączenia między źródłami.



- 1 Źródło gniazda komputerowego (gniazda Computer1 i Computer2)
- 2 Źródła Video, HDMI oraz MHL (złącza Video, HDMI1/MHL, HDMI2 oraz HDMI3)

- 3 Źródła gniazda USB (gniazdo USB-B i zewnętrzne urządzenia podłączone do gniazd USB-A)
- 4 Źródło sieciowe (LAN)

- Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie.



Następnie na wyświetlonym ekranie wybierz źródło, które ma być używane.



Projektor może wyświetlać obrazy w różnych proporcjach szerokości do wysokości, nazywanych współczynnikami kształtu. Zwykle współczynnik kształtu obrazu określa sygnał wejścia ze źródła wideo. Jednak dla pewnych obrazów można zmienić proporcje w celu lepszego dopasowania do ekranu. Aby zawsze używać określony współczynnik kształtu dla wybranych sygnałów wejścia wideo, można go wybrać w menu **Sygnal** projektora.

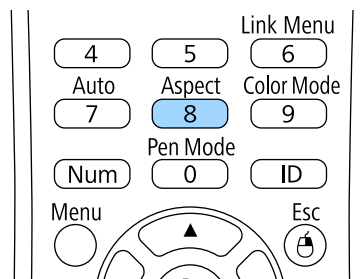
### ► Tematy pokrewne

- "Zmiana współczynnika kształtu obrazu" [str.68](#)
- "Dostępne współczynniki kształtu obrazu" [str.68](#)
- "Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu" [str.69](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.185](#)

## Zmiana współczynnika kształtu obrazu

Użytkownik może zmienić współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu.

- 1 Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2 Naciśnij przycisk [Aspect] na pilocie.



- 3 W celu przełączenia dostępnych współczynników kształtu dla sygnału wejściowego naciskaj wielokrotnie przycisk [Aspect].



Aby wyświetlać obraz bez czarnych pasów, należy ustawić **Rozdzielczość** na **Panorama** lub **Normalnie** w menu **Sygnal** projektora, odpowiednio do rozdzielczości komputera.

### ► Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.185](#)

## Dostępne współczynniki kształtu obrazu

Użytkownik może wybrać następujące współczynniki kształtu obrazu w zależności od sygnału wejściowego ze źródła wideo.



- Przy pewnych współczynnikach kształtu mogą być wyświetlane czarne pasy i przycięte obrazy, w zależności od współczynnika kształtu i rozdzielczości sygnału wejściowego.
- Ustawienie współczynnika kształtu **Autom.** jest dostępne wyłącznie dla źródeł obrazu HDMI.
- Korzystanie z funkcji zmiany współczynnika kształtu obrazu w celu zmniejszenia, powiększenia bądź podzielenia wyświetlanego obrazu w celach komercyjnych bądź do użytku publicznego może naruszać prawa właścicieli praw autorskich do tego obrazu.

### Dla projektorów o rozdzielczości WXGA (1280 × 800)

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Autom.	Automatyczne ustawienie współczynnika kształtu według sygnału wejściowego i ustawienia <b>Rozdzielczość</b> .
Normalne	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnego obszaru projekcji i zachowaniem współczynnika kształtu obrazu.

Tryb współczynnika kształtu	Opis
16:9	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 16:9.
Pełny	Wyświetlanie obrazów z wykorzystaniem pełnej szerokości obszaru projekcji, ale bez zachowania współczynnika kształtu.
Powiększenie	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnej szerokości obszaru projekcji i zachowaniu współczynnika kształtu obrazu.
Natywny	Wyświetlanie obrazów jakie są (z zachowaniem współczynnika kształtu i rozdzielczości).

### Dla projektorów o rozdzielczości XGA (1024 × 768)

Tryb współczynnika kształtu	Opis
Autom.	Automatyczne ustawienie współczynnika kształtu według sygnału wejściowego i ustawienia <b>Rozdzielczość</b> .
Normalne	Wyświetlanie obrazów z użyciem pełnego obszaru projekcji i zachowaniem współczynnika kształtu obrazu.
4:3	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 4:3.
16:9	Konwersja współczynnika kształtu obrazu do 16:9.

## Wygląd wyświetlanego obrazu w każdym trybie współczynnika kształtu

Przy pewnych współczynnikach kształtu mogą być wyświetlane czarne pasy i przycięte obrazy, w zależności od współczynnika kształtu i rozdzielczości

sygnału wejściowego. Sprawdź następującą tabelę w celu potwierdzenia pozycji czarnych pasów oraz przyciętych obrazów.







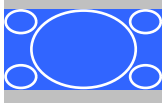

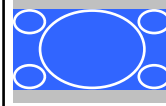


Obraz dla współczynnika **Natywny**, zmienia się zależnie od sygnału wejściowego.

### Dla projektorów o rozdzielczości WXGA (1280 × 800)

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
Normalne Autom.			
16:9			
Pełny			
Powiększenie			
Natywny			

Dla projektorów o rozdzielczości XGA (1024 × 768)

Tryb współczynnika kształtu	Współczynnik kształtu dla sygnałów wejściowych		
	16:10	16:9	4:3
Normalne Autom.			
4:3			
16:9			

Projektor oferuje różne tryby koloru, aby zapewnić optymalną jasność, kontrast i kolor dla różnych środowisk oglądania i typów obrazu. Użytkownik może wybrać tryb pasujący do obrazu i środowiska lub eksperymentować z dostępnymi trybami.

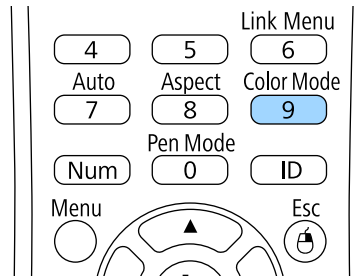
► **Tematy pokrewne**

- "Zmiana trybu koloru" [str.71](#)
- "Dostępne tryby koloru" [str.71](#)
- "Ustawienie Automat. przesłona" [str.71](#)

## Zmiana trybu koloru

Użytkownik może zmienić Tryb koloru projektora, używając pilota do optymalizacji obrazu dla środowiska oglądania.

- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2** Naciśnij przycisk [Color Mode] na pilocie, aby zmienić Tryb koloru.



Na krótko na ekranie pojawi się nazwa Tryb koloru, a następnie zostanie zmieniony wygląd obrazu.

- 3** W celu przełączenia dostępnych trybów koloru dla sygnału wejściowego naciskaj wielokrotnie przycisk [Color Mode].



Można także ustawić **Tryb koloru** w menu **Obraz** projektora.

► **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.183](#)

## Dostępne tryby koloru

Użytkownik może ustawić projektor na stosowanie następujących trybów koloru, w zależności od używanego źródła sygnału:

Tryb koloru	Opis
Prezentacja	Najlepszy do prezentacji kolorów i obrazów telewizyjnych w jasnym pomieszczeniu, z żywymi obrazami przy ostrym kontraście.
Dynamiczny	Najlepszy do projekcji w jasnym pomieszczeniu. To jest najjaśniejszy tryb.
Kino	Najlepszy do filmów wyświetlanych z naturalnymi odcieniami w ciemnym pomieszczeniu.
sRGB	Najlepszy do obrazów nieruchomych wyświetlanych w jasnym, pomieszczeniu, zgodnych ze standardem kolorów sRGB.
Tablica czarna	Najlepszy do prezentacji na zielonej tablicy kredowej (odpowiednie dopasowanie kolorów).

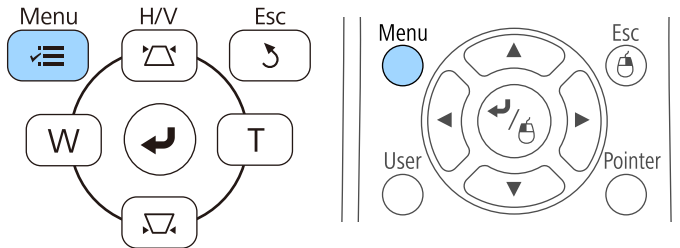
## Ustawienie Automat. przesłona

Można włączyć opcję Automat. przesłona w celu automatycznej optymalizacji obrazu w oparciu o jasność.

To ustawienie jest dostępne dla trybów koloru **Dynamiczny** lub **Kino**.

**1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.

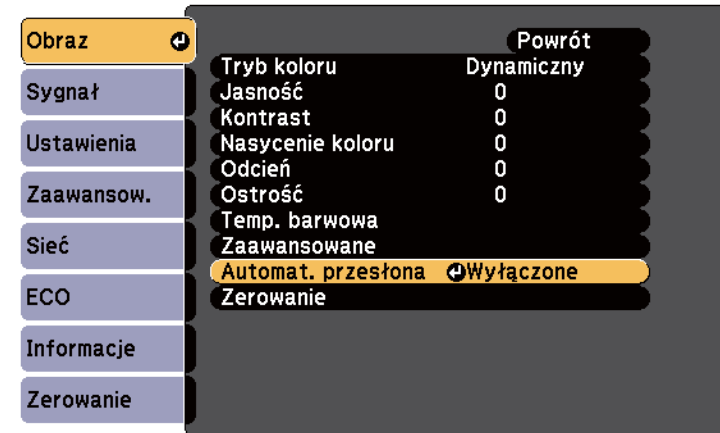
**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



**3** Wybierz menu **Obraz** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz opcję **Automat. przesłona** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz jedną z następujących opcji i naciśnij [Enter]:

- **Duża szybkość** w celu regulacji jasności po zmianie sceny.
- **Normalna** do standardowej regulacji jasności.

**6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.



Można dokładnie dopasować różne aspekty sposobów wyświetlania kolorów w wyświetlanych obrazach.

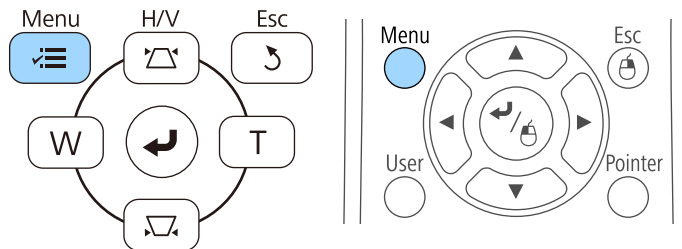
## ► Tematy pokrewne

- "Regulacja odcienia, nasycenia i jasności" [str.73](#)

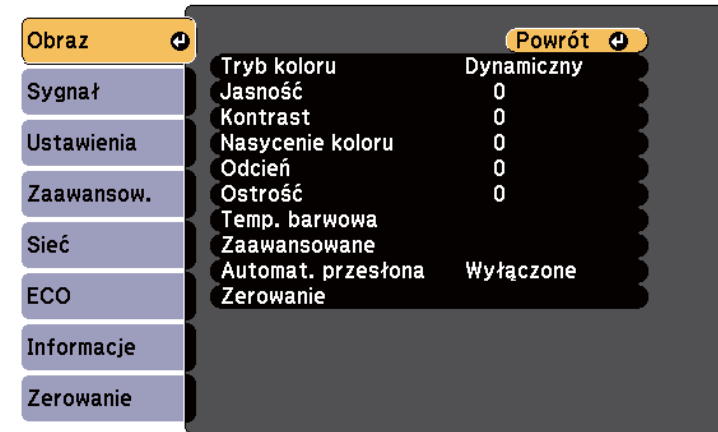
## Regulacja odcienia, nasycenia i jasności

Można wyregulować ustawienia Odcień, Nasycenie oraz Jasność dla poszczególnych kolorów obrazu.

- 1** Włącz projektor i przełącz na źródło obrazu, które ma być używane.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

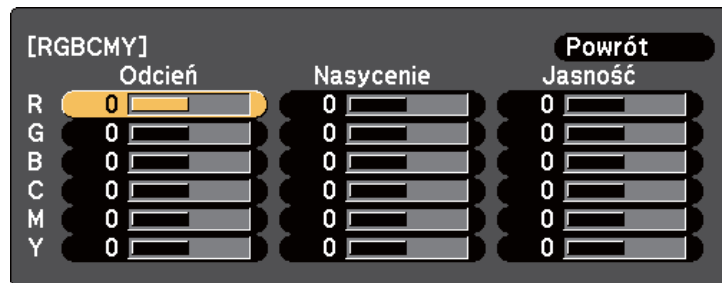


- 3** Wybierz menu **Obraz** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz **Zaawansowane** i naciśnij [Enter].
- 5** Wybierz **RGBCMY** i naciśnij [Enter].
- 6** W razie potrzeby wykonaj poniższe czynności dla każdego koloru R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (cyjan), M (magenta) i Y (żółty):
  - Aby wyregulować ogólny odcień koloru, niebieski - zielony - czerwony, dopasuj ustawienie **Odcień**.
  - Aby wyregulować ogólną intensywność koloru, dopasuj ustawienie **Nasycenie**.

- Aby wyregulować ogólną jasność koloru, dopasuj ustawienie **Jasność**.



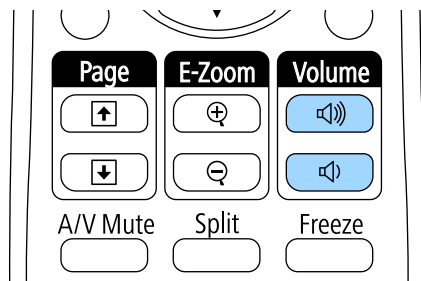
**7** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Przyciski regulacji głośności systemu wewnętrznego głośnika projektora.

Można także regulować głośność dowolnych głośników zewnętrznych, podłączonych do projektora.

Użytkownik musi wyregulować głośność oddzielnie dla każdego podłączonego źródła wejścia.

- 1 Włącz projektor i uruchom prezentację.
- 2 Aby zmniejszyć lub zwiększyć poziom głośności, naciśnij przyciski [Volume] na pilocie, jak pokazano na ilustracji.



Na ekranie zostanie wyświetlony wskaźnik głośności.

- 3 Aby ustawić specyficzny poziom głośności dla źródła wejścia, wybierz **Głośność** w menu **Ustawienia** projektora.

## **Przestroga**

Nie należy uruchamiać prezentacji przy wysokim poziomie głośności. Nagłe głośne dźwięki mogą spowodować utratę słuchu.

Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

## » **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)

# Używanie funkcji interaktywnych

Aby korzystać z funkcji interaktywnych, należy wykonać czynności opisane w poniższych rozdziałach.

## ► Tematy pokrewne

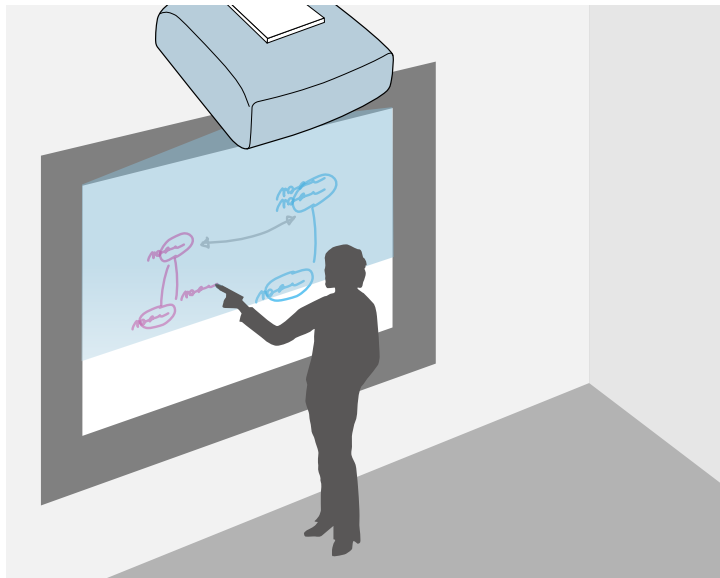
- "Tryby funkcji interaktywnych" [str.77](#)
- "Przygotowanie przed użyciem funkcji interaktywnych" [str.79](#)
- "Rysowanie na wyświetlanym obrazie (tryb adnotacji)" [str.91](#)
- "Używanie ekranu projekcji jako tablicy (tryb tablicy)" [str.93](#)
- "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera)" [str.95](#)
- "Interakcja z ekranem" [str.101](#)
- "Używanie funkcji interaktywnych poprzez sieć" [str.109](#)
- "Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemie Windows" [str.111](#)
- "Używanie funkcji interaktywnych podczas jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów" [str.113](#)
- "Używanie funkcji interaktywnych podczas wyświetlania z dwóch projektorów" [str.116](#)

Za pomocą funkcji interaktywnych można wykonywać następujące operacje.



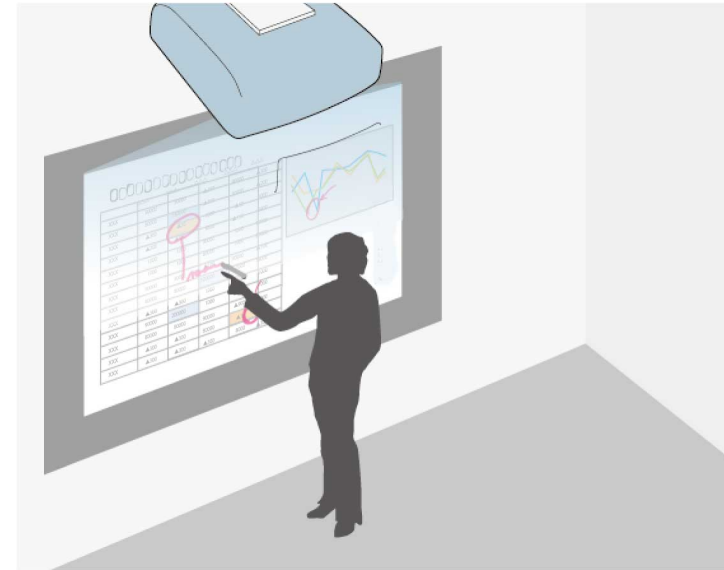
- Funkcje interaktywne są dostępne wyłącznie dla EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.
- Operacje dotykowe wykonywane palcem są dostępne wyłącznie w przypadku EB-695Wi/EB-680Wi.

- W trybie tablicy można używać interaktywnych piór lub palca w celu pisania na wyświetlanej "tablicy".



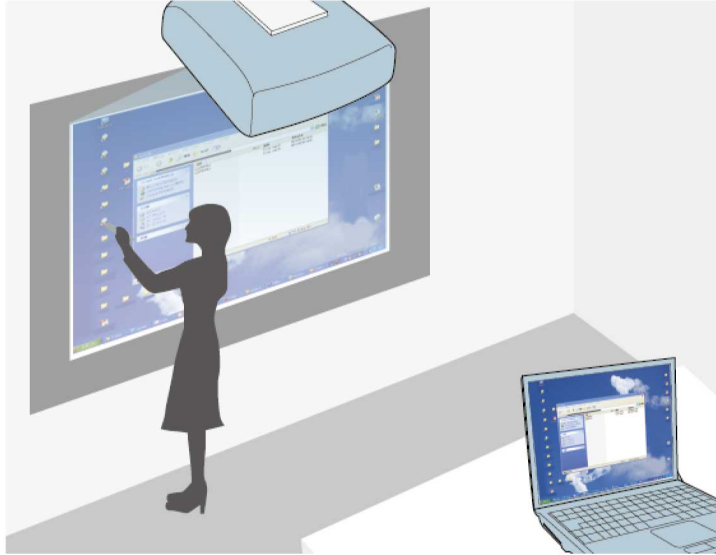
Aby używać wbudowaną funkcję rysowania na tablicy, nie jest konieczne w tym celu używanie komputera lub instalowanie dodatkowego oprogramowania. Jest to użyteczne podczas spotkań, jako substytut tablicy. Możesz również zapisywać i drukować narysowaną materiał.

- W trybie adnotacji można używać interaktywnych piór lub palca do dodawania notatek do treści wyświetlanych z komputera, tabletu, kamery do dokumentów lub z innego źródła.



W ten sposób będzie można łatwo uwydatnić wyświetlane informacje lub je uzupełnić o dodatkowe notatki, aby lekcje lub prezentacje stały się bardziej efektywne. Możesz również zapisywać i drukować wyświetlany ekran wraz z adnotacjami.

- W interaktywnym trybie komputera piór interaktywnych lub palca można używać tak jak myszy. W ten sposób będzie możliwe poruszanie się w obrębie wyświetlanej z komputera treści, dokonywanie wyboru jak i jej przewijanie.



Do udostępniania dodatkowych funkcji interaktywnych, np. zapisywanie i drukowanie adnotacji, można również używać oprogramowania Easy Interactive Tools. W celu uzyskania dalszych wskazówek należy zapoznać się z dokumentem *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*, która jest dostępna z poziomu oprogramowania.

## ► Tematy pokrewne

- "Rysowanie na wyświetlanym obrazie (tryb adnotacji)" [str.91](#)
- "Używanie ekranu projekcji jako tablicy (tryb tablicy)" [str.93](#)
- "Sterowanie funkcjami komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera)" [str.95](#)

W tej części znajdują się instrukcje bezpieczeństwa dotyczące konfiguracji i używania interaktywnych piór lub wykonywania operacji dotykowych palcem. Instrukcje te należy przeczytać przed użyciem funkcji interaktywnych.

## ► Tematy pokrewne

- "Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa dla funkcji interaktywnych" [str.79](#)
- "Używanie piór interaktywnych" [str.79](#)
- "Wykonywanie interaktywnych operacji dotykowych za pomocą palca" [str.85](#)

## Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa dla funkcji interaktywnych

Funkcja interaktywna działa poprzez komunikację w podczerwieni. Podczas używania tej funkcji należy pamiętać o następujących ważnych kwestiach.

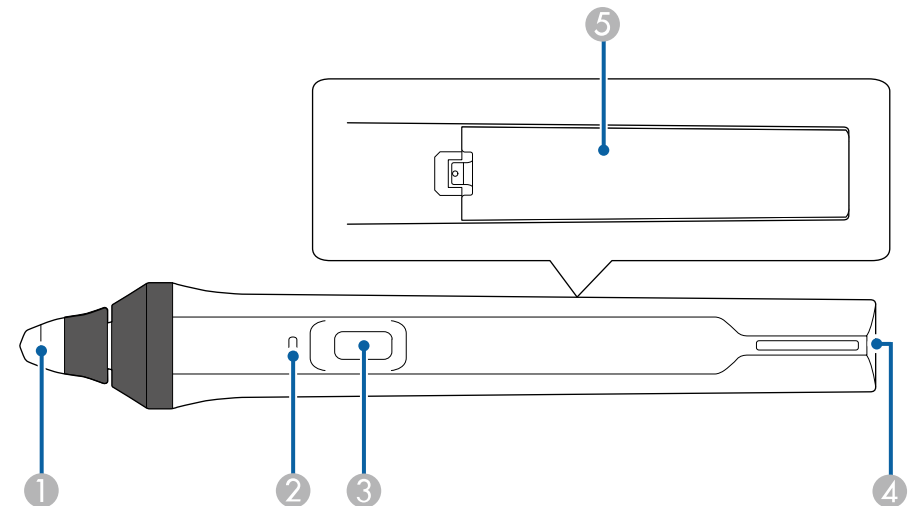
- Należy upewnić się, że na odbiornik pióra interaktywnego ani na ekran projekcji nie pada żadne silne światło ani promienie słoneczne.
- Jeżeli odbiornik pióra interaktywnego jest zakurzony, może to zakłócać komunikację w podczerwieni, przez co nie będzie można normalnie korzystać z tej funkcji. Należy oczyścić odbiornik, jeśli jest zabrudzony.
- Nie należy nakładać farby, ani przyklejać żadnych naklejek na pokrywę odbiornika pióra interaktywnego.
- W tym samym pomieszczeniu nie należy używać żadnych pilotów ani mikrofonów na podczerwień, ponieważ pióro interaktywne może działać nieprawidłowo.
- Nie należy używać w pobliżu projektora urządzeń, które generują silne zakłócenia, takich jak urządzenia obrotowe lub transformatory. Może nie być możliwe używanie funkcji interaktywnych.

## ► Tematy pokrewne

- "Konserwacja projektora" [str.214](#)

## Używanie piór interaktywnych

Projektor jest dostarczany z piórami w kolorze niebieskim i pomarańczowym, które można zidentyfikować po kolorowej końcówce pióra. Można używać jednego z piór lub oba pióra w tym samym czasie (jedno każdego koloru). Należy się upewnić, że w piórze zostały zainstalowane baterie.



- 1 Końcówka pióra
- 2 Wskaźnik baterii
- 3 Przycisk
- 4 Punkt mocowania paska
- 5 Pokrywa baterii

Trzymaj pióro, aby je włączyć.

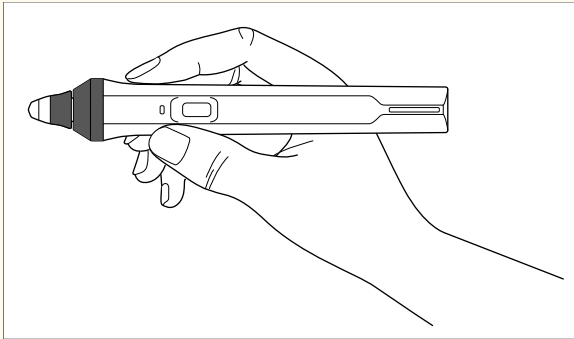
Po zakończeniu używania pióra odsuń je od ekranu projekcji.

## Uwaga

- Nie należy trzymać interaktywnych piór mokrymi rękami lub przechowywać w miejscach, gdzie pióra mogą ulec zamoczeniu. Pióra interaktywne nie są wodoodporne.
- Projektor i ekran projekcji należy chronić przed bezpośrednim działaniem światła słonecznego, ponieważ w przeciwnym wypadku funkcje interaktywne mogą nie działać.

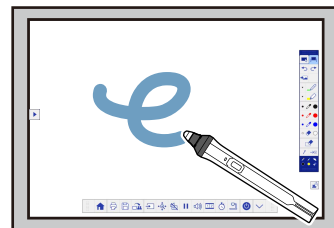
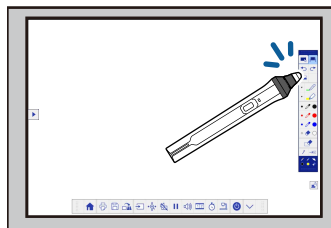


- Pióra wyłączają się automatycznie po 15 sekundach, gdy zostaną odłożone. Trzymaj pióro, aby włączyć je ponownie.
- W celu zapewnienia najlepszego działania, pióro należy trzymać prostopadle do tablicy, jak pokazano poniżej. Nie należy zakrywać czarnego paska znajdującego się w pobliżu końcówki pióra.

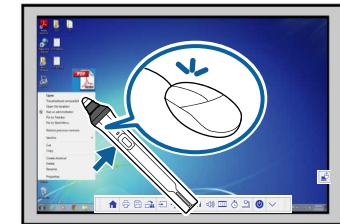
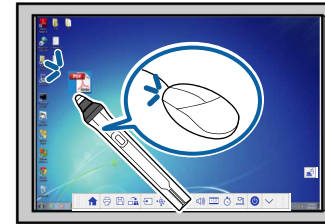


Za pomocą pióra można wykonać następujące czynności:

- Pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji w trybie tablicy i w trybie adnotacji.



- Aby wybrać wyświetlany element, np. ikonę, naciśnij końcówką pióra na powierzchni projekcji.
- Aby rysować na ekranie projekcji, naciśnij piórem na powierzchni projekcji i w razie potrzeby przeciągnij piórem.
- Aby przesunąć wyświetlany wskaźnik, zatrzymaj pióro nad powierzchnią bez jej dotykania.
- Aby przełączyć operacje dotykowe z narzędzia do rysowania na gumkę lub inną wybraną funkcję w menu **Zaawansow.**, naciśnij przycisk znajdujący się z boku.
  - **Zaawansow. > Easy Interactive Function > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Akcja przyc. pióra**
- Używanie pióra jako myszy w interaktywnym trybie komputera.



- W celu uzyskania funkcji kliknięcia lewym przyciskiem myszki, naciśnij tablicę końcówką pióra.
- W celu uzyskania funkcji dwukrotnego kliknięcia myszką, dwukrotnie naciśnij końcówką pióra.
- W celu uzyskania funkcji kliknięcia prawym przyciskiem myszki, naciśnij przycisk znajdujący się z boku.
- Aby wykonać czynność kliknięcia i przeciągnięcia, naciśnij i przeciągnij piórem.
- Aby przesunąć kursor, zatrzymaj pióro nad tablicą bez jej dotykania.





- Jeśli funkcja aktywowania nie będzie używana, można ją wyłączyć poprzez ustawienie **Aktywowanie** w menu **Zaawansow.** projektora.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Aktywowanie**
- Aby wykonać długie naciśnięcie piórem działające jak kliknięcie prawym przyciskiem myszki, wybierz następujące ustawienia w menu **Zaawansow.** projektora.
  - Ustaw **Tryb pracy pióra** na **Tryb Ubuntu**.
    - ☛ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Tryb pracy pióra**
  - Ustaw **Włącz obsługę PPM** na **Włączone**.
    - ☛ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Włącz obsługę PPM**

## ► Tematy pokrewne

- "Kalibracja pióra" [str.81](#)
- "Kalibracja wykonywana automatycznie" [str.81](#)
- "Kalibracja wykonywana ręcznie" [str.83](#)
- "Elementy projektora - pióra interaktywne" [str.19](#)

## Kalibracja pióra

Kalibracja koordynuje położenie pióra z umiejscowieniem kursora. Kalibrację należy wykonać tylko przy pierwszym użyciu projektora.

Funkcji **Autokalibracja** można używać do kalibracji systemu, ale dostępna jest także **Kalibracja ręczna**, która służy do dokładniejszej regulacji lub może być używana, gdy nie będzie działać **Autokalibracja**.



- Podczas kalibracji systemu odsuń nieużywane pióro od ekranu projekcji.
- Skalibruj ponownie system, jeśli zauważona zostanie niezgodność pozycjonowania po wykonaniu następujących czynności:
  - Wykonanie funkcji Korekta geometryczna
  - Regulacja rozmiaru obrazu
  - Używanie funkcji Przesunięcie obrazu
  - Zmiana pozycji projektora
- Wyniki kalibracji zostaną zachowane do momentu wykonania ponownej kalibracji.

## Kalibracja wykonywana automatycznie

Kalibrację należy wykonać przy pierwszym użyciu projektora, a do zastosowania funkcji **Autokalibracja** nie są potrzebne pióra ani komputer.

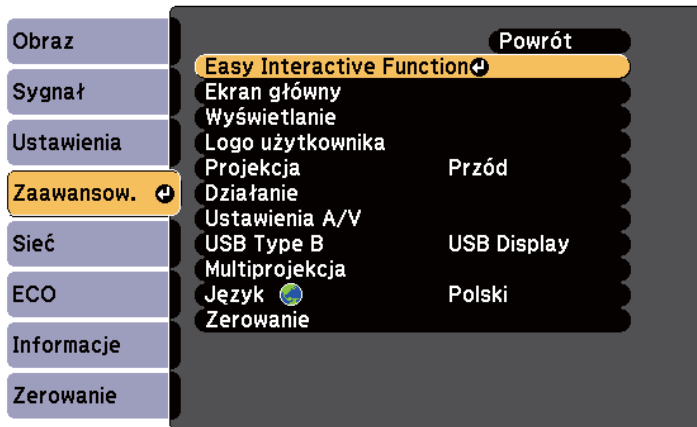


Można także uruchomić opcję **Autokalibracja** poprzez naciśnięcie przycisku [User] na pilocie.

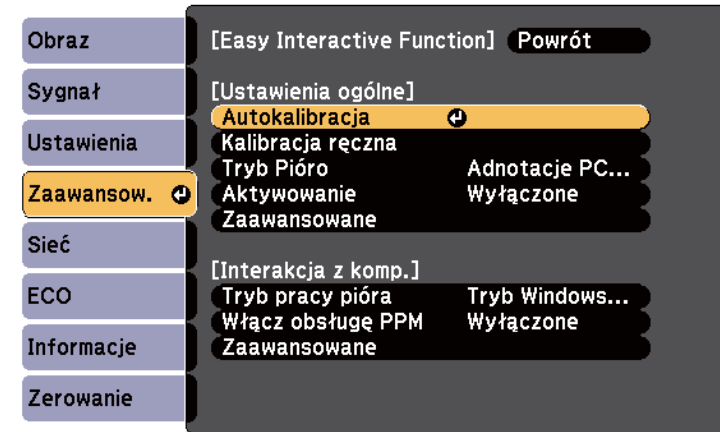
- 1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



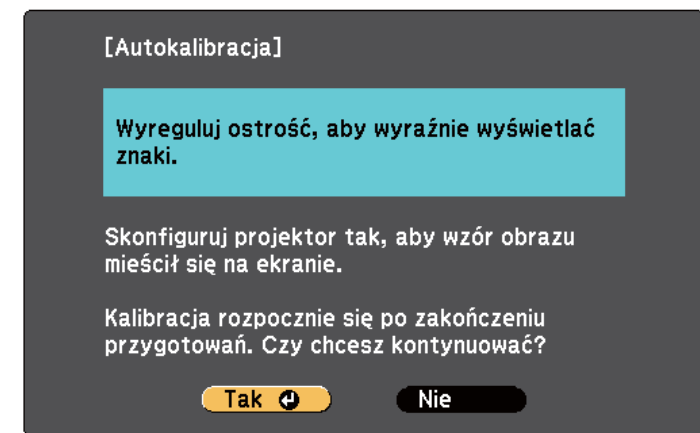
- 2** Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 3** Wybierz opcję **Autokalibracja** i naciśnij przycisk [Enter].



Nastąpi wyświetlenie poniższego ekranu.



- 4** W razie konieczności wyreguluj ostrość poprzez otwarcie pokrywy filtra powietrza z boku projektora i przesunięcie dźwigni ostrości.

- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].  
 Nastąpi wyświetlenie szablonu do kalibracji, który następnie znika.  
 Oznacza to, że system został skalibrowany. Jeśli zostanie wyświetlony komunikat o niepowodzeniu kalibracji, kalibrację należy wykonać ręcznie.

Umieszczenie kursora i położenie pióra powinny pokrywać się po wykonaniu kalibracji. W przeciwnym razie, kalibrację należy wykonać ręcznie.

## Kalibracja wykonywana ręcznie

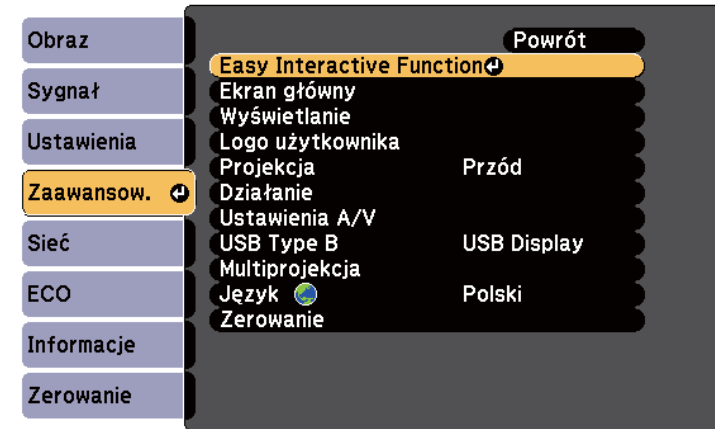
Jeśli po wykonaniu automatycznej kalibracji umieszczenie kursora i położenie pióra nie pokrywają się, należy wykonać ręczną kalibrację.

Pamiętaj o wykonaniu ręcznej kalibracji w sytuacji, gdy obrazy są wyświetlane na zakrzywionej powierzchni.

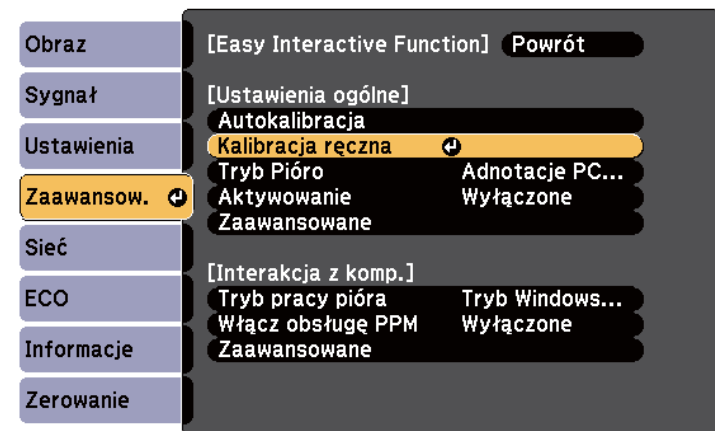
- 1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



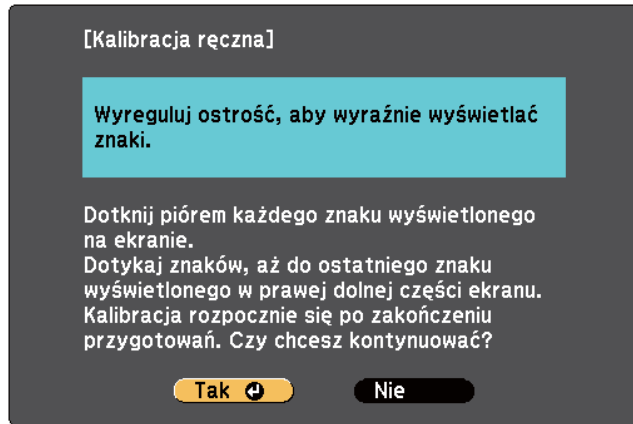
- 2** Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



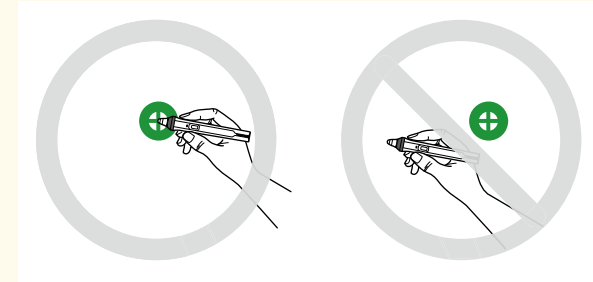
- 3** Wybierz ustawienie **Kalibracja ręczna** i naciśnij przycisk [Enter].



Nastąpi wyświetlenie poniższego ekranu.



Aby wykonać najbardziej dokładną kalibrację, należy nacisnąć środek kółka.



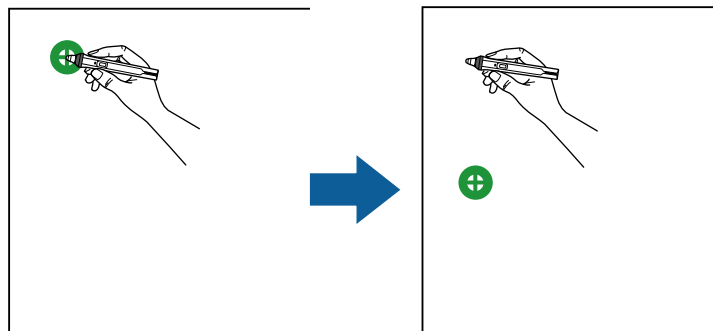
**4** W razie konieczności wyreguluj ostrość poprzez otwarcie pokrywy filtra powietrza z boku projektora i przesunięcie dźwigni ostrości.

**5** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].

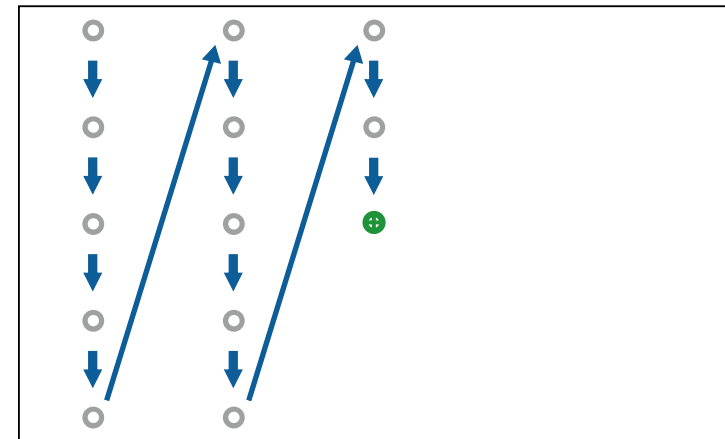
W górnym, lewym narożniku wyświetlanego obrazu pojawi się migające zielone kółko.

**6** Naciśnij środek kółka końcówką pióra.

Kółko zniknie, a następnie pojawi się kolejne kółko poniżej miejsca, w którym było wyświetlane pierwsze kółko.



**7** Naciśnij środek kolejnego kółka, a następnie powtórz tę czynność. Po przejściu do samego końca kolumny następuje wyświetlenie kolejnego kółka w górnej części nowej kolumny.





- Upewnij się, że nie jest blokowany sygnał między piórem, a odbiornikiem funkcji interaktywnej.
- W przypadku popełnienia błędu naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby powrócić do poprzedniego kółka.
- Aby anulować proces kalibracji, naciśnij i przytrzymaj przycisk [Esc] przez 2 sekundy.

**8** Kontynuuj, aż wszystkie kółka znikną.

## Wykonywanie interaktywnych operacji dotykowych za pomocą palca

Do interakcji z wyświetlanym ekranem, można używać palca w sposób zbliżony do obsługi pióra interaktywnego (EB-695Wi/EB-680Wi). Można używać albo pióra albo palca, bądź używać pióra i palca w tym samym czasie.

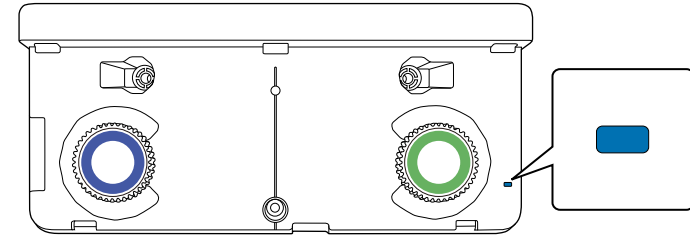
W interaktywnym trybie komputera projektor rozpoznaje maksymalnie do sześciu punktów dotykowych. W przypadku wykonywania operacji dotykowych za pomocą palca można używać dwóch palców w trybie notatki i w trybie tablicy.

Przed rozpoczęciem używania palca do operacji dotykowych należy wykonać następujące czynności:

- Zainstaluj moduł dotykowy
- Wykonaj ręczną kalibrację systemu dla pióra
- Dokonaj regulacji kąta dla modułu dotykowego
- Wykonaj kalibrację systemu dla operacji dotykowych

W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik instalacji*.

Po włączeniu projektora i zapaleniu się kontrolki na niebiesko moduł dotykowy włącza się i jest gotowy do operacji dotykowych wykonywanych palcem.



- Jeśli moduł dotykowy nie włącza się, należy sprawdzić następujące elementy.
- Ustawienie **Zasilanie** w menu **Ust. urząd. dotyk.** jest ustawione na **Włączone**.  
☞ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Ust. urząd. dotyk.** > **Zasilanie**
- Moduł dotykowy jest podłączony do gniazda TCH projektora za pomocą kabla połączeniowego modułu dotykowego.
- W zależności od kąta ustawienia palca lub kierunku wskazywania palcem mogą wystąpić niezgodności pozycjonowania.
- Operacje dotykowe wykonywane palcem mogą nie działać prawidłowo w przypadku długich paznokci lub tipsów, bądź gdy palce są zabandażowane.
- Operacje dotykowe mogą być nieprawidłowo rozpoznawane, jeśli palce lub pióra znajdują się zbyt blisko siebie lub są skrzyżowane.
- Operacje dotykowe mogą nie działać prawidłowo, jeśli ubranie lub część ciała znajdują się zbyt blisko ekranu lub go dotykają.
- Dotknięcie ekranu wolną ręką podczas wykonywania operacji dotykowych może spowodować nieprawidłowe działanie operacji dotykowych.

Za pomocą palca można wykonywać następujące operacje dotykowe:

- Używanie palca jako myszy w interaktywnym trybie komputera.

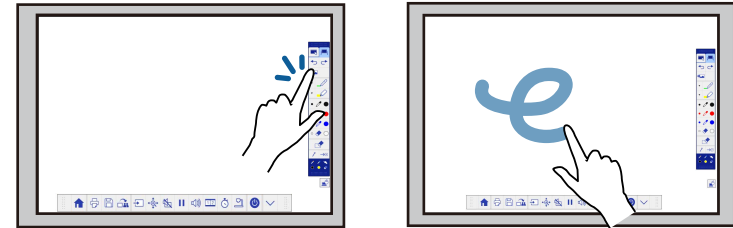


- W celu uzyskania funkcji kliknięcia lewym przyciskiem myszy, naciśnij tablicę palcem.
- W celu uzyskania funkcji dwukrotnego kliknięcia myszą, dwukrotnie naciśnij tablicę palcem.
- Aby wykonać kliknięcie i przeciągnięcie, naciśnij i przeciągnij element za pomocą palca.



- Jeśli posiadane urządzenie obsługuje te funkcje, można także wykonać następujące czynności:
  - W celu powiększenia lub pomniejszenia naciśnij element przy użyciu dwóch palców, bądź odsuń palce od siebie (rozsun w celu uzyskania pomniejszenia) lub skieruj do siebie (złącz je w celu uzyskania powiększenia).
  - Aby obrócić obraz, naciśnij obraz przy użyciu dwóch palców, a następnie obróć rękę.
  - Aby przewinąć stronę w górę lub w dół, bądź przewinąć stronę do tyłu lub do przodu w oknie przeglądarki, użyj gestów, np. wykonując szybki ruch ręką.
- W tym samym czasie można używać tylko jednego narzędzia za pomocą jednego palca.

- Pisanie lub rysowanie na powierzchni projekcji w trybie adnotacji i w trybie tablicy.



- Aby wybrać wyświetlany element, np. ikonę, naciśnij palcem powierzchnię projekcji.
- Aby rysować na ekranie projekcji po raz pierwszy po włączeniu projektora, wybierz pióro na pasku narzędzi i naciśnij palcem powierzchnię projekcji. W przeciwnym razie, palec będzie pełnił funkcję gumki, gdy operacje dotykowe będą używane po raz pierwszy.

## ► Tematy pokrewne

- "Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca" [str.86](#)
- "Zasady bezpieczeństwa dotyczące interaktywnych operacji dotykowych" [str.89](#)
- "Etykiety ostrzegawcze dotyczące lasera" [str.89](#)

## Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca

Kalibracja koordynuje położenie palca względem pozycji kursora (EB-695Wi/EB-680Wi). Jeśli umiejscowienie kursora i położenie palca nie pokrywają się, należy ponownie wykonać kalibrację.

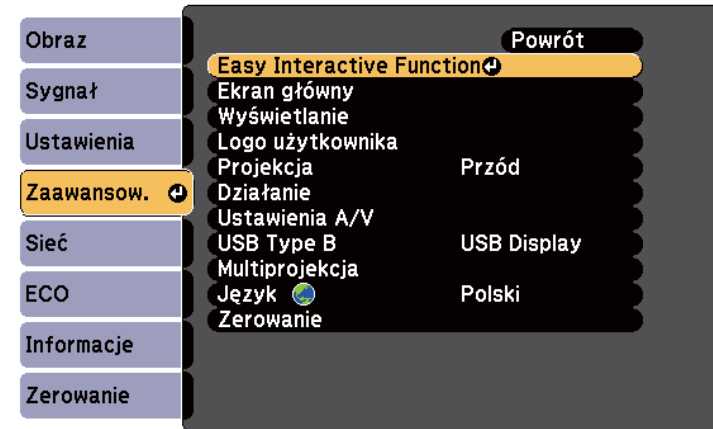


- Położenie palca jest zazwyczaj regulowane po zainstalowaniu modułu dotykowego. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik instalacji*.
- Upewnij się, że system został skalibrowany pod kątem używania pióra za pomocą funkcji **Autokalibracja** lub **Kalibracja ręczna**, zanim zostanie wykonana kalibracja dla operacji dotykowych palcem.
- Ponownie wykonaj kalibrację operacji dotykowych palcem, jeśli zauważysz rozbieżność pozycjonowania po wykonaniu następujących czynności:
  - Kalibracja systemu do używania z piórem (automatyczna lub ręczna)
  - Dokonanie regulacji kąta dla modułu dotykowego
  - Wykonanie funkcji Korekta geometryczna
  - Regulacja rozmiaru obrazu
  - Używanie funkcji Przesunięcie obrazu
  - Zmiana pozycji projektora

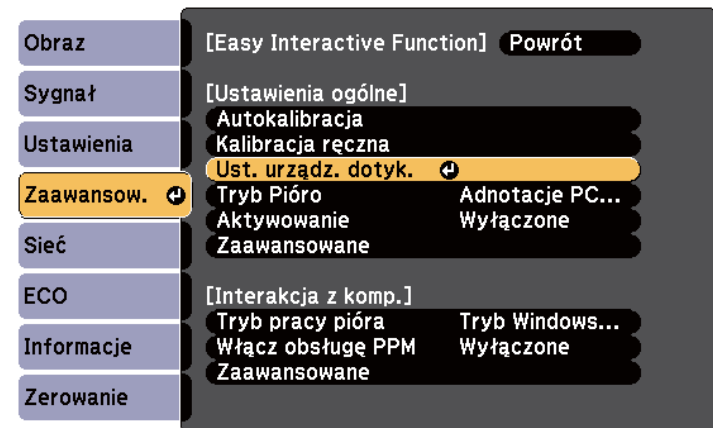
**1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



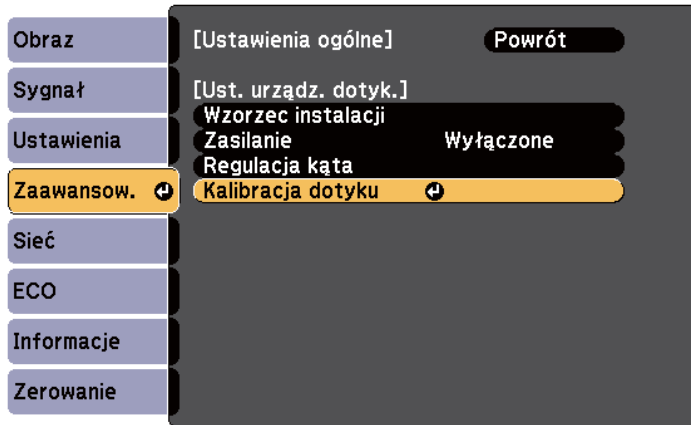
**2** Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



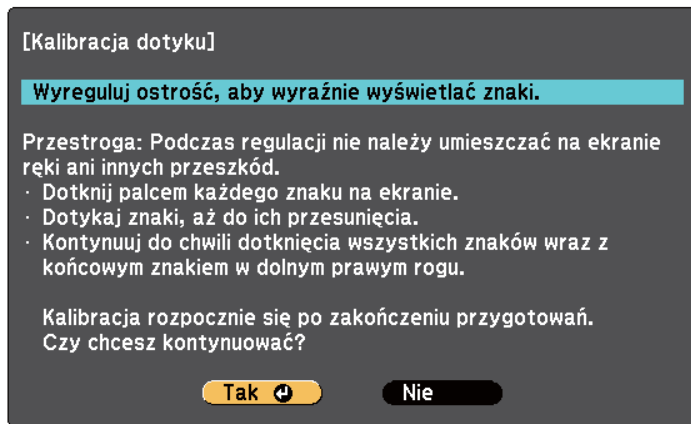
**3** Wybierz **Ust. urząd. dotyk.** i naciśnij przycisk [Enter].



**4** Wybierz **Kalibracja dotyku** i naciśnij przycisk [Enter].



Nastąpi wyświetlenie poniższego ekranu.

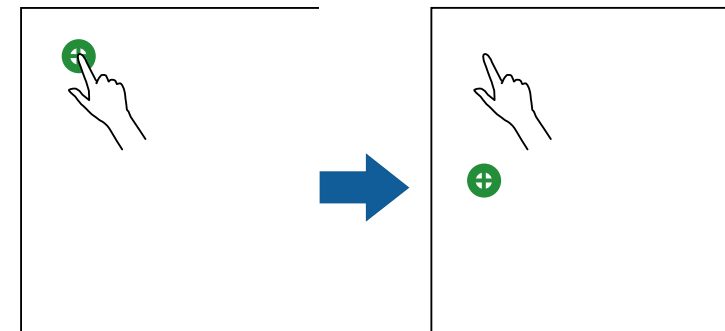


**5** W razie konieczności wyreguluj ostrość poprzez otwarcie pokrywy filtra powietrza z boku projektora i przesunięcie dźwigni ostrości.

**6** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].

W górnym, lewym narożniku wyświetlanego obrazu pojawi się migające zielone kółko.

**7** Dotknij i przytrzymaj środek kółka za pomocą palca do momentu, aż kółko zniknie i kolejne kółko zostanie wyświetlone, a następnie odsuń palec.



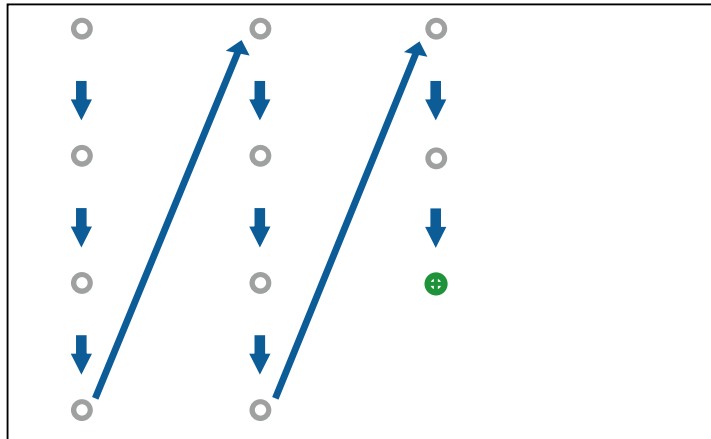
- Aby wykonać najbardziej dokładną kalibrację, należy nacisnąć środek kółka.



- Kółko należy dotykać wyłącznie opuszką palca.



- 8** Dotknij palcem środek kolejnego kółka, a następnie powtórz czynności. Po przejściu do samego końca kolumny następuje wyświetlenie kolejnego kółka w górnej części nowej kolumny.



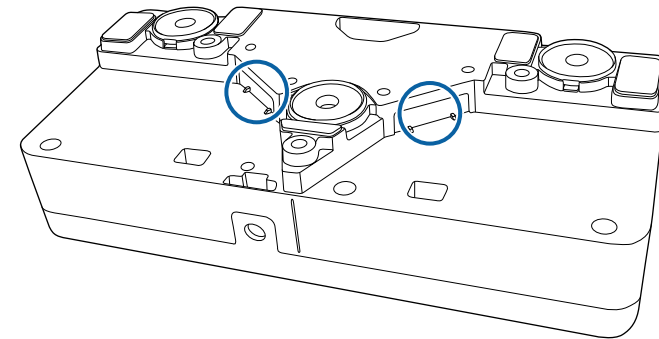
- Upewnij się, że nie jest blokowany sygnał między palcem, a odbiornikiem funkcji interaktywnej.
- Po naciśnięciu nieprawidłowej pozycji naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania.
- Aby anulować kalibrację dotyku, przytrzymaj przez dwie sekundy przycisk [Esc].

- 9** Kontynuuj, aż wszystkie kółka znikną.

## Zasady bezpieczeństwa dotyczące interaktywnych operacji dotykowych

Wykonywane palcem operacje dotykowe, są włączane poprzez instalację modułu dotykowego z wbudowanym laserem wysokiej mocy(EB-695Wi/EB-680Wi).

Laser emituje promieniowanie poprzez porty rozpraszania strumienia lasera z tyłu modułu dotykowego:



Podczas wykonywania operacji dotykowych należy pamiętać o następujących ważnych kwestiach.

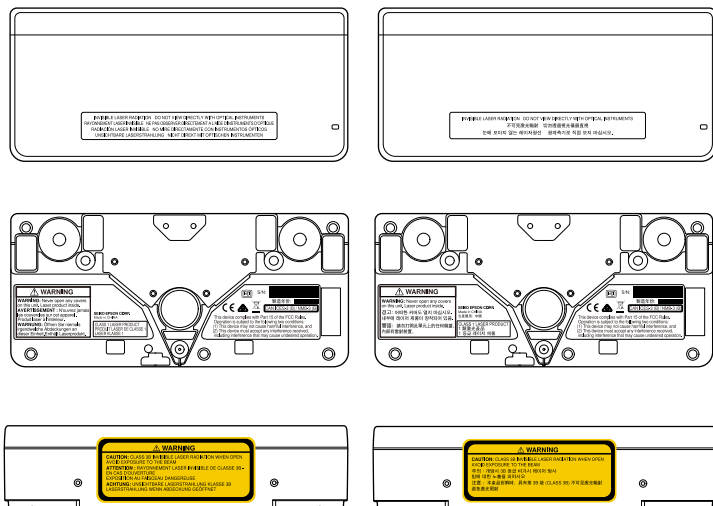
### Ostrzeżenie

- Nie wolno otwierać obudowy projektora lub obudowy modułu dotykowego. Nie wolno rozkręcać lub modyfikować projektora lub modułu dotykowego. Prąd elektryczny obecny wewnątrz projektora może spowodować poważne obrażenia ciała.
- W przypadku wystąpienia jakichkolwiek problemów z projektorem lub z modułem dotykowym należy wyciągnąć wtyczkę zasilania projektora z gniazdka elektrycznego i powierzyć naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Kontynuowanie używania modułu dotykowego może spowodować pożar lub doprowadzić do wypadków, a także uszkodzenia wzroku.

## Etykiety ostrzegawcze dotyczące lasera

Moduł dotykowy jest produktem laserowym klasy 1 zgodnym ze standardem IEC/EN60825-1:2007.

Etykiety wskazujące, że urządzenie jest produktem laserowym klasy 1 oraz etykiety ostrzegawcze są umieszczone w następujących miejscach modułu dotykowego:



Na etykietach są podawane następujące informacje:

- **PRODUKT LASEROWY KLASY 1**
- **OSTRZEŻENIE:** Nie wolno otwierać żadnych pokryw w tym module. Wewnątrz znajduje się produkt laserowy.
- **OSTRZEŻENIE:**
  - **PRZESTROGA:** PO OTWARCIU ISTNIEJE RYZYKO NARAŻENIA SIĘ NA DZIAŁANIE NIEWIDZIALNEGO PROMIENIOWANIA LASERA KLASY 3B
  - **NALEŻY UNIKAĆ WYSTAWIANIA SIĘ NA DZIAŁANIE EMITOWANEGO STRUMIENIA LASEROWEGO**





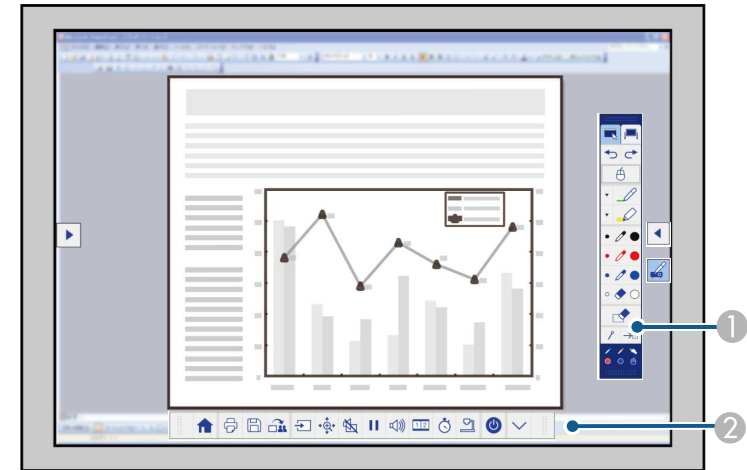
Tryb adnotacji umożliwia wyświetlanie z komputera, tabletu, urządzenia wideo lub z innego źródła i dodawanie notatek do wyświetlanych treści przy użyciu interaktywnych piór lub palca (EB-695Wi/EB-680Wi).



- Można używać jednocześnie obu piór.
- Można używać jednocześnie obu piór i dwóch palców (EB-695Wi/EB-680Wi).
- Upewnij się, że w pierwszej kolejności została wykonana kalibracja.

- 1** Projekcja obrazu z podłączonego urządzenia.
- 2** Przytrzymaj pióro interaktywne w pobliżu wyświetlanego ekranu, bądź naciśnij wyświetlany ekran za pomocą palca.

- 3** Aby pisać lub rysować, stuknij zakładkę paska narzędzi  lub . Na wyświetlanym obrazie pojawi się pasek narzędzi, jak przedstawiono na poniższym przykładzie:







- 1** Pasek narzędzi rysowania
- 2** Dolny pasek narzędzi

Jeżeli wyświetlane są paski narzędzi, możesz pisać na wyświetlanym ekranie używając w tym celu pióra interaktywnego lub palca (EB-695Wi/EB-680Wi).

Pasek narzędzi rysowania udostępnia takie narzędzia do rysowania, jak pióro i gumka.

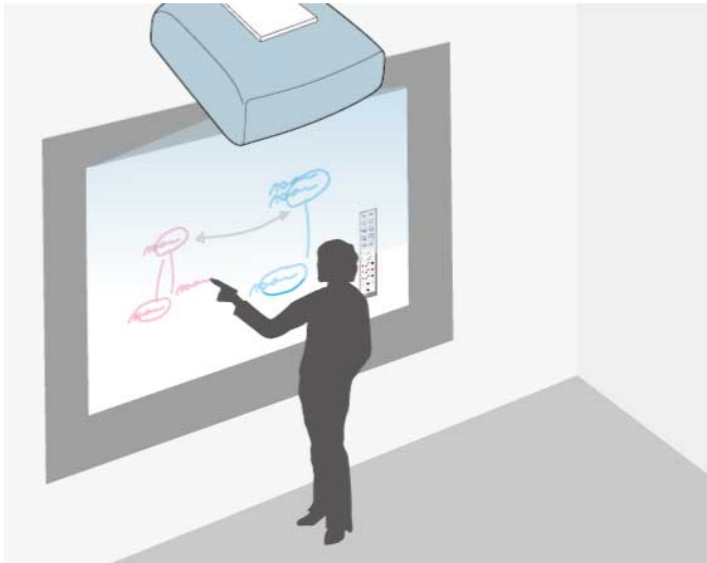
Dolny pasek narzędzi udostępnia dodatkowe narzędzia, takie jak narzędzia do sterowania projektorem lub zapisywania wyświetlanego ekranu.



- Z ekranu projekcji można także sterować projektorem poprzez użycie wyświetlonego na ekranie dolnego paska narzędzi. Stuknij zakładkę paska narzędzi , jeśli nie wyświetla się dolny pasek narzędzi.
- Zakładki pasków narzędzi  i  można przesuwać w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  w prawo i w lewo.

## ► Tematy pokrewne

- "Paski narzędzi trybu adnotacji i trybu tablicy" [str.101](#)
- "Dolny pasek narzędzi na potrzeby sterowania projektorem" [str.104](#)





Piór interaktywnych lub palca można używać (EB-695Wi/EB-680Wi) do pisania lub rysowania na powierzchni projekcji w taki sam sposób jak podczas używania tablicy kredowej lub tablicy do wycierania na sucho.



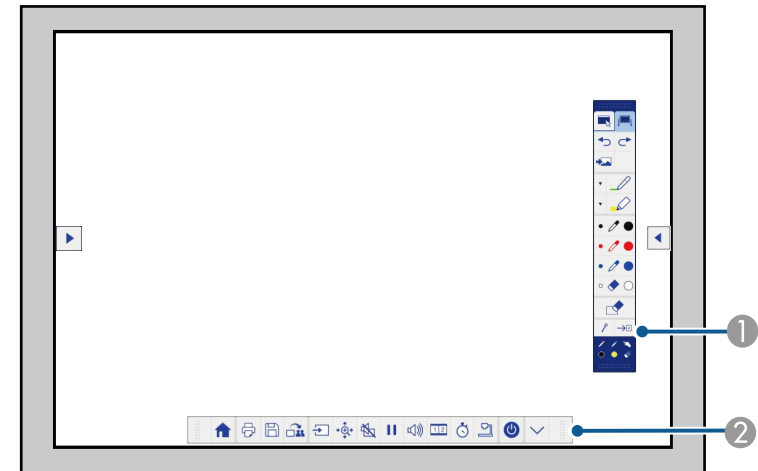
- Można używać jednocześnie obu piór.
- Można używać jednocześnie obu piór i dwóch palców (EB-695Wi/EB-680Wi).
- Upewnij się, że w pierwszej kolejności została wykonana kalibracja.

**1** Przytrzymaj pióro interaktywne w pobliżu wyświetlanego ekranu, bądź naciśnij wyświetlany ekran za pomocą palca.

**2** Stuknij zakładkę paska narzędzi  lub .  
Nastąpi wyświetlenie paska narzędzi.

**3** Stuknij ikonę  na pasku narzędzi.

Pojawi się ekran tablicy i pasek narzędzi, jak przedstawiono w poniższym przykładzie:



- 1 Pasek narzędzi rysowania
- 2 Dolny pasek narzędzi


Jeżeli wyświetlane są paski narzędzi, możesz pisać na wyświetlanym ekranie używając w tym celu pióra interaktywnego lub palca (EB-695Wi/EB-680Wi).

Pasek narzędzi rysowania udostępnia takie narzędzia do rysowania, jak pióro i gumka.

Dolny pasek narzędzi udostępnia dodatkowe narzędzia, takie jak narzędzia do sterowania projektorem lub zapisywania wyświetlanego ekranu.



- Z ekranu projekcji można także sterować projektorem poprzez użycie wyświetlonego na ekranie dolnego paska narzędzi. Stuknij

zakładkę paska narzędzi , jeśli nie wyświetla się dolny pasek narzędzi.

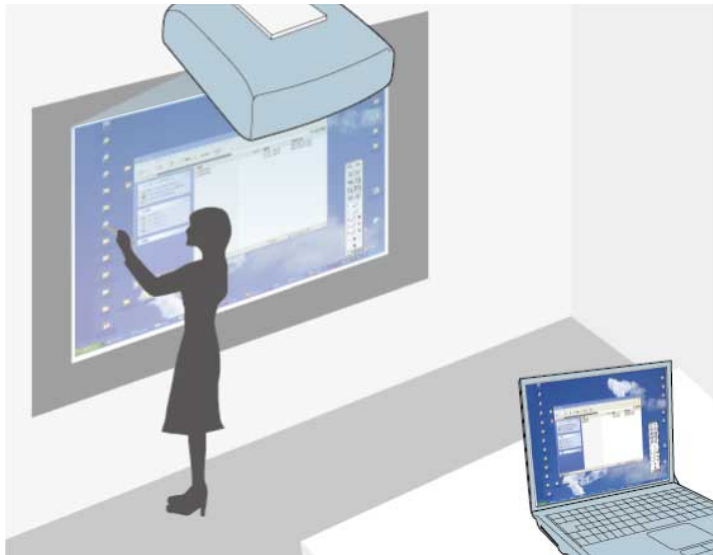
- Zakładki pasków narzędzi  i  można przenosić w górę i w dół, a zakładkę paska narzędzi  w prawo i w lewo.



Możesz również używać oprogramowania Easy Interactive Tools, aby udostępnić dodatkowe funkcje interaktywne, np. traktowanie obszaru rysowania jak strony lub tworzenie wielu stron do rysowania. W celu uzyskania dalszych instrukcji zapoznać się z dokumentem *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*.

## ► Tematy pokrewne

- "Paski narzędzi trybu adnotacji i trybu tablicy" [str.101](#)
- "Dolny pasek narzędzi na potrzeby sterowania projektorem" [str.104](#)



Po podłączeniu projektora do komputera przy użyciu kabla USB, komputer można obsługiwać z ekranu projekcji, używając piór interaktywnych lub palca (EB-695Wi/EB-680Wi) w sposób zbliżony do posługiwania się myszką. Z ekranu projekcji można nawigować, wybierać i realizować interakcję z programami komputera.



- W przypadku użytkowania wielu ekranów z systemem Windows 7 lub nowszej wersji i używania interaktywnego trybu komputera na ekranie pomocniczym, należy wykonać następujące ustawienia:
    - Skonfiguruj ustawienie **Tryb pracy pióra** na **Tryb Windows/Mac** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora.
    - Przejdź do **Panel sterowania > Sprzęt i dźwięk > Ustawienia tabletu PC > Ustawienia** w celu uruchomienia programu konfiguracyjnego i skonfigurowania funkcji interaktywnych.
- W przypadku instalacji trzeciego ekranu, użytkowanie na nim funkcji interaktywnych nie będzie możliwe.
- Nie można pisać lub rysować na wielu ekranach.
- Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera przez sieć, należy zainstalować oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection co najmniej w wersji 2.10 (dotyczy systemu Windows i OS X).

## » Tematy pokrewne

- "Wymagania systemowe dotyczące interaktywnego trybu komputera" [str.95](#)
- "Używanie interaktywnego trybu komputera" [str.96](#)
- "Regulowanie obszaru działania pióra" [str.98](#)
- "Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X" [str.100](#)

## Wymagania systemowe dotyczące interaktywnego trybu komputera

Aby można było używać interaktywnego trybu komputera, wymagane jest użytkowanie na komputerze jednego z poniższych systemów operacyjnych.

Windows	Windows Vista (Service Pack 2)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32-bitowy)</li> <li>• Business (32-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32-bitowy)</li> <li>• Home Basic (32-bitowy)</li> </ul>
	Windows 7 (Service Pack 1)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Professional (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32 i 64-bitowy)</li> </ul>
	Windows 8
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
Windows 8.1	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
Windows 10	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	

Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> <li>• OS X 10.10.x</li> <li>• OS X 10.11.x</li> </ul>
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 14.10</li> <li>• 15.04</li> <li>• 15.10</li> <li>• 16.04 LTS</li> </ul>

## Używanie interaktywnego trybu komputera

Z ekranu projekcji można sterować programami komputera przy użyciu interaktywnego trybu komputera.

**1** Jeśli jest używany system OS X zainstaluj sterownik Easy Interactive przed pierwszym użyciem funkcji interaktywnych.

**2** Podłącz projektor do komputera przy użyciu kabla USB.



- Kabel USB nie jest wymagany podczas używania trybu interaktywnego komputera poprzez sieć.

**3** Włącz projektor.

**4** Wyświetl ekran komputera.



- 5** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 6** Wybierz ustawienie **USB Type B** i naciśnij przycisk [Enter].



- 7** Wybierz jedną z poniższych opcji:

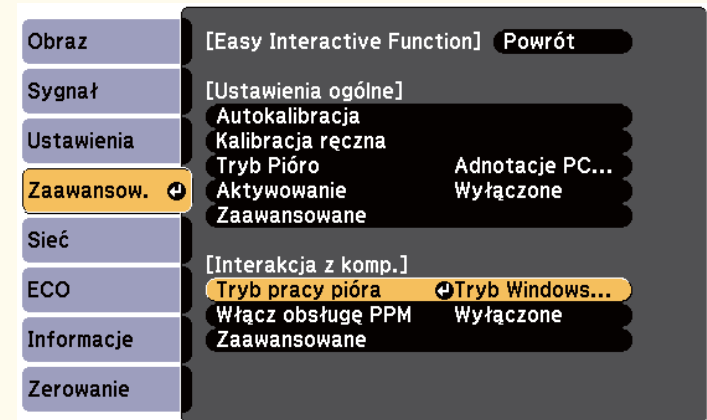
- Aby używać interaktywny tryb komputera z kablem komputerowym, kablem HDMI lub przez sieć, wybierz **Easy Interactive Function**.

- Aby używać jednocześnie interaktywnego trybu komputera oraz USB Display, wybierz **USB Display/Easy Interactive Function**.



- W przypadku wyświetlania przy użyciu USB Display czas reakcji może być wydłużony.
- Używanie jednocześnie dwóch piór interaktywnych może spowodować zakłócenia w przypadku niektórych aplikacji. Odsuń nieużywane pióro interaktywne od ekranu projekcji.
- Wybierz ustawienie **Tryb pracy pióra** w ustawieniu **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora zgodnie z systemem operacyjnym podłączonego komputera.


☛ **Zaawansow. > Easy Interactive Function > Tryb pracy pióra**





- 8** Naciśnij przycisk [Menu], aby opuścić menu.



- 9** Przy pierwszym użyciu projektora należy się upewnić, że wykonana została kalibracja.

- 10** Przytrzymaj interaktywne pióro blisko wyświetlanego ekranu lub naciśnij palcem wyświetlany ekran.

Na ekranie projekcji wyświetlana jest ikona .



- Ikona  jest wyświetlana po raz pierwszy z prawej strony. Przy kolejnym uruchomieniu ikona ta jest wyświetlana z tej strony, na której pasek narzędzi został otwarty ostatnim razem.
- Jeśli ikona  nie jest wyświetlana, ustaw **Ikona trybu Pióro** na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora.  
☛ **Zaawansow. > Wyświetlanie > Ikona trybu Pióro**

- 11** Wybierz ikonę , a następnie wybierz ikonę .



- Poprzez wykonanie poniższych czynności można także zmienić na interaktywny tryb komputera:
- Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
  - Zmiana ustawienia **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora na **Interakcja z komp.**  
☛ **Zaawansow. > Easy Interactive Function > Tryb Pióro**

Komputer można teraz obsługiwać używając pióra interaktywnego lub palca. Można także obsługiwać następujące elementy:

- Panel wprowadzania tabletu PC w systemie Windows 7 lub Windows Vista.

- Narzędzia pisma odręcznego do dodawania notatek w aplikacjach Microsoft Office.

## ► Tematy pokrewne

- "Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive" [str.265](#)
- "Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X" [str.100](#)
- "Używanie funkcji interaktywnych poprzez sieć" [str.109](#)
- "Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemie Windows" [str.111](#)
- "Kalibracja pióra" [str.81](#)
- "Kalibracja dla operacji dotykowych wykonywanych przy użyciu palca" [str.86](#)

## Regulowanie obszaru działania pióra

Obszar działania pióra jest zazwyczaj dopasowywany automatycznie, jeśli nastąpi podłączenie innego komputera lub po dopasowaniu rozdzielczości komputera. W przypadku stwierdzenia, że położenie pióra jest nieprawidłowe podczas obsługi komputera z ekranu projekcji (interaktywny tryb komputera), obszar pióra można wyregulować ręcznie.



Ręczna regulacja nie jest dostępna, gdy obraz jest wyświetlany ze źródła działającego w ramach sieci LAN.

**1** W razie potrzeby przełącz urządzenie w interaktywny tryb komputera.

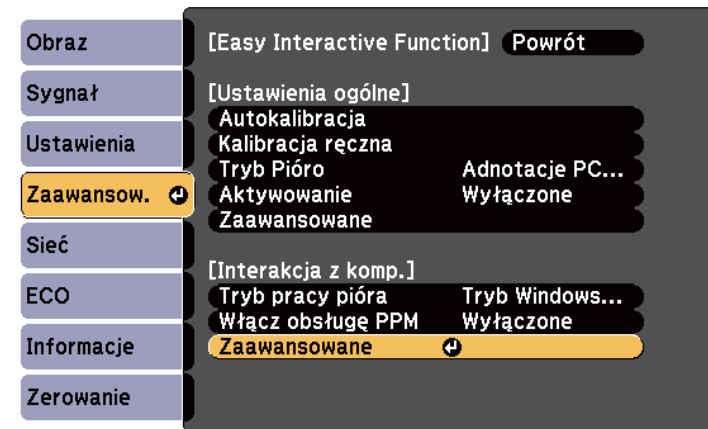
**2** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



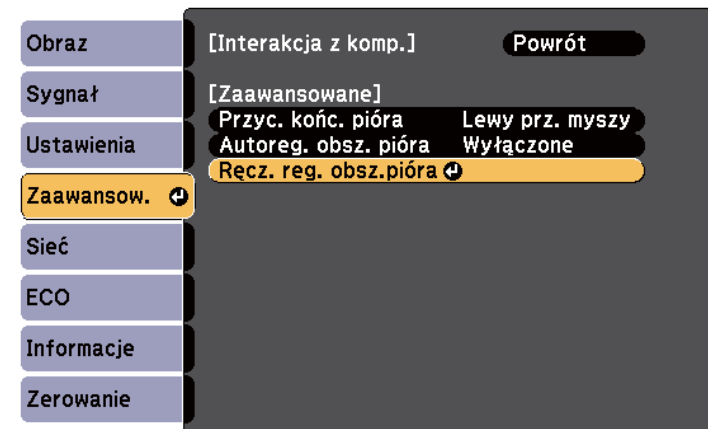
**3** Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



**4** W sekcji **Interakcja z komp.**, wybierz **Zaawansowane** i naciśnij przycisk [Enter].

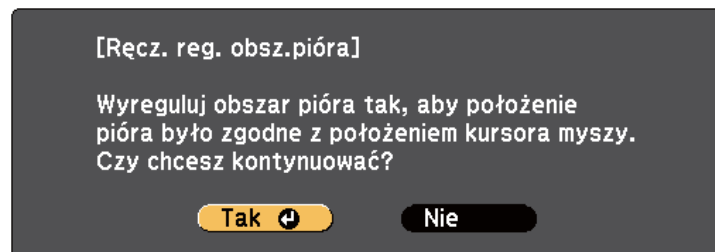


**5** Wybierz ustawienie **Ręcz. reg. obsz.pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



Po ustawieniu **Autoreg. obsz. pióra** na **Włączone**, zmień to ustawienie na **Wyłączone**.

- 6** Wybierz **Tak** i naciśnij przycisk [Enter].



Wskaźnik myszy zostanie przesunięty w kierunku górnego lewego narożnika.

- 7** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w górnym lewym narożniku obrazu, naciśnij końcówkę wskaźnika przy użyciu pióra.

Wskaźnik myszy zostanie przesunięty w kierunku dolnego prawego narożnika.

- 8** Gdy wskaźnik myszy zatrzyma się w dolnym prawym narożniku obrazu, naciśnij końcówkę wskaźnika przy użyciu pióra.

## ► Tematy pokrewne

- "Używanie interaktywnego trybu komputera" [str.96](#)



Program Easy Interactive Tools może być już zainstalowany przy użyciu opcji **Easy Install**, która także umożliwia instalację sterownika Easy Interactive. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Instrukcja obsługi oprogramowania Easy Interactive Tools*, która znajduje się na płycie CD-ROM z dokumentacją.

- 1** Włącz komputer.
- 2** Włóż do komputera płytę CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.  
Nastąpi wyświetlenie okna EPSON.
- 3** Kliknij dwukrotnie ikonę **Install Navi** w oknie EPSON.
- 4** Wybierz opcję **Instalacja niestandardowa**.
- 5** Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji oprogramowania.
- 6** Uruchom ponownie komputer.

## Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w systemie OS X

Aby korzystać z interaktywnego trybu komputera, należy zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive.

Wykonaj poniższe polecenia, aby wejść w interakcję z wyświetlanym obrazem lub sterować projektorem.

## ► Tematy pokrewne

- "Przełączenie trybu interaktywnego" [str.101](#)
- "Paski narzędzi trybu adnotacji i trybu tablicy" [str.101](#)
- "Dolny pasek narzędzi na potrzeby sterowania projektorem" [str.104](#)
- "Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive" [str.265](#)

## Przełączenie trybu interaktywnego

Można łatwo przełączać w tryb interaktywny.

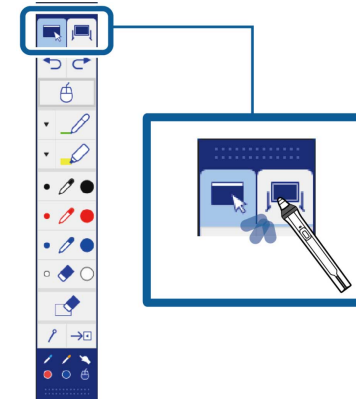
- Aby przełączyć między interaktywnym trybem komputera a trybem adnotacji, wybierz jedną z następujących ikon:
  - W celu zmiany z trybu adnotacji na interaktywny tryb komputera:



- W celu zmiany z interaktywnego trybu komputera na tryb adnotacji:



- Aby przełączyć między trybem adnotacji a trybem tablicy, wybierz na pasku narzędzi następującą ikonę.

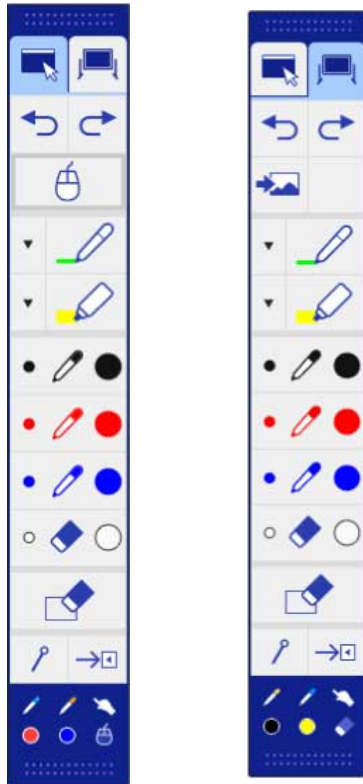



- Możesz również zmienić tryb interaktywny poprzez wykonanie następujących czynności:
  - Naciśnięcie przycisku [Pen Mode] na pilocie.
  - Przełączenie na **Adnotacje PC Free** lub **Interakcja z komp.** w ustawieniu **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora.
    - ☛ **Zaawansow. > Easy Interactive Function > Tryb Pióro**
  - Nie można przełączyć na interaktywny tryb komputera, gdy ustawienie **USB Type B** w menu **Zaawansow.** projektora jest ustawione na **Mysz bezprze./USB Display**.
  - Po zmianie na interaktywny tryb komputera narysowana zawartość przy użyciu trybu adnotacji pozostaje.



## Paski narzędzi trybu adnotacji i trybu tablicy














Pasek narzędzi trybu adnotacji lub trybu tablicy umożliwia rysowanie i pisanie na wyświetlanym ekranie. Pasek narzędzi umożliwia także łatwe przełączanie urządzenia w tryb adnotacji lub trybu tablicy.

Na poniższej ilustracji pasek narzędzi trybu adnotacji jest przedstawiony z lewej strony, a pasek narzędzi trybu tablicy z prawej strony:




	Cofanie ostatnio wykonanej operacji.
	Ponowne wykonanie ostatnio cofniętej operacji.
	Przełączanie na interaktywny tryb komputera.
	Wybór białego lub czarnego tła albo jednego z czterech wzorców.
	Pisanie lub rysowanie dowolnego kształtu linii za pomocą niestandardowego pióra. Wybierz ikonę  w celu zmiany koloru i szerokości pióra.
	Pisanie lub rysowanie dowolnego kształtu linii za pomocą przezroczystego markera. Wybierz ikonę  w celu zmiany koloru i szerokości markera.
	Czarne pióro (dokładny punkt po lewej, gruby po prawej).
	Czerwone pióro (dokładny punkt po lewej, gruby po prawej).

	Przełączanie na tryb adnotacji.
	Przełączanie na tryb tablicy.

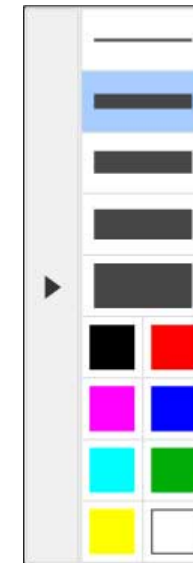
	Niebieskie pióro (dokładny punkt po lewej, gruby po prawej).
	Gumka (cienka po lewej, gruba po prawej).
	Usuwanie wszystkich rysunków.
	Ukrywanie lub pokazywanie paska narzędzi podczas rysowania.  : Pasek narzędzi jest ukrywany podczas rysowania.  : Pasek narzędzi jest zawsze wyświetlany.
	Zamykanie paska narzędzi.
	Wyświetlanie narzędzia używanego z piórem  lub palcem  (EB-695Wi/EB-680Wi).  : Używanie narzędzi pióra. Kolor ikony wskazuje kolor pióra.  : Używanie narzędzi gumki.  : Używanie pióra lub palca jako myszy.

## Wybieranie szerokości i koloru linii

Możesz wybrać kolor i szerokość linii zarówno dla niestandardowego narzędzia pióra jak i narzędzia markera.

- 1 Wybierz ikonę  znajdującą się obok niestandardowego narzędzia pióra i markera do adnotacji.

Nastąpi wyświetlenie okna przedstawionego poniżej:





### ► Tematy pokrewne

- "Wybieranie szerokości i koloru linii" [str.103](#)
- "Wybór szablonów tablicy" [str.104](#)

**2** Wybierz taką szerokość i kolor linii, jakie mają być używane dla narzędzia pióra lub narzędzia markera.



- Po zatrzymaniu się nad paletą kolorów następuje wyświetlenie nazwy koloru.
- Można zmienić odcień z palety kolorów przy użyciu ustawienia **Paleta kolorów** w menu **Zaawansow.** projektora.
  - ☛ **Zaawansow. > Easy Interactive Function > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Paleta kolorów**


**3** Wybierz narzędzie  lub , a następnie użyj pióra lub palca (EB-695Wi/EB-680Wi) w celu pisania lub rysowania na powierzchni projekcji.

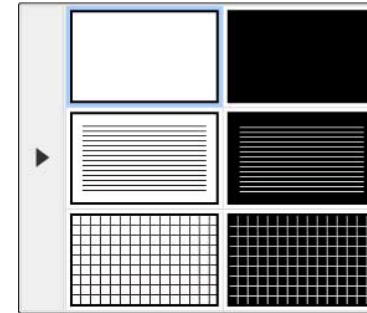


Gdy kilka osób rysuje na ekranie projekcji przy użyciu kilku piór, możesz wybierać różne kolory i szerokości linii osobno dla każdego pióra. W przypadku używania operacji dotykowych użytkownicy współdzielą ten sam kolor i szerokość linii.

## Wybór szablonów tablicy

W trybie tablicy możesz zmieniać kolor tła i wstawiać poziome linie albo szablony tła.

**1** W trybie tablicy wybierz ikonę . Następuje wyświetlenie poniższego okna.






**2** Wybierz jeden z wzorców szablonu.











## Dolny pasek narzędzi na potrzeby sterowania projektorem



Dolny pasek narzędzi umożliwia zapisywanie i drukowanie stron, bądź sterowanie różnymi funkcjami projektora.







	Wyświetlanie Ekranu głównego.
	Drukowanie wyświetlanego ekranu. <div data-bbox="1422 1364 2085 1481" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Nie można drukować zawartości, która jest zabezpieczona przez HDCP.                 </div>



	<p>Zapisywanie wyświetlanego ekranu w podłączonym urządzeniu pamięci masowej USB.</p> <div data-bbox="394 328 1061 443" style="border: 1px solid #ccc; background-color: #fff9c4; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Nie można zapisywać zawartości, która jest zabezpieczona przez HDCP.         </div>
	<p>Udostępnianie bieżącego ekranu za pomocą oprogramowania EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection.</p> <div data-bbox="394 550 1061 665" style="border: 1px solid #ccc; background-color: #fff9c4; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Nie można udostępniać ekranu, który jest zabezpieczony przez HDCP.         </div>
	<p>Zmiana źródła obrazu za pomocą wyświetlonej listy. Aby zamknąć listę źródeł obrazu, wybierz ikonę  w górnej części listy.</p>
	<p>Powiększanie lub zmniejszanie wyświetlanego obrazu.</p>
	<p>Wyłączanie obrazu i dźwięku. Dotknij ekranu, aby ponownie włączyć obraz i dźwięk.</p>
	<p>Służy do wstrzymania wyświetlania obrazu.</p>
	<p>Zwiększanie lub zmniejszanie poziomu głośności.</p>

	<p>Podział ekranu w celu jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów. Podczas wykonywania projekcji z podzielonym ekranem wybierz tę ikonę, aby skonfigurować szczegółowe ustawienia na potrzeby używania funkcji interaktywnych dla tej projekcji.</p>
	<p>Odlicza czas w górę lub w dół.</p>

	<p>Wyświetla pasek narzędzi, aby sterować kamerą do dokumentów. Możesz również używać tych funkcji.</p> <div data-bbox="389 331 1061 448" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Dostępne funkcje mogą różnić się zależnie od modelu kamery do dokumentów Epson.         </div> <p><b>AF</b> : Służy do automatycznego ustawiania ostrości obrazu z bieżącej kamery.</p> <p><b>  </b> : Służy do wstrzymania wyświetlania obrazu z kamery do dokumentów.</p> <p><b>+</b> : Służy do powiększania lub pomniejszania obrazu z kamery do dokumentów.</p> <p><b>↻</b> : Służy do obracania obrazu z kamery do dokumentów o 180 stopni.</p> <p><b>📷</b> : Służy do przechwytywania obrazu z kamery do dokumentów.</p> <p><b>🎥</b> : Służy do rozpoczynania i zatrzymywania nagrywania materiału wideo z kamery do dokumentów.</p> <p><b>▶</b> : Służy do odtwarzania filmów z kamery do dokumentów.</p> <p><b>✕</b> : Służy do zamykania paska narzędzi kamery do dokumentów.</p>
	<p>Służy do wyłączenia projektora.</p>


	<p>Służy do zamykania dolnego paska narzędzi.</p>
---	---


### » Tematy pokrewne

- "Zapisywanie zawartości rysunku" [str.106](#)
- "Drukowanie zawartości rysunku" [str.106](#)
- "Wybieranie ekranu urządzenia sieciowego" [str.107](#)

## Zapisywanie zawartości rysunku

Zawartość rysunku utworzoną na wyświetlanym ekranie można zapisać w urządzeniu pamięci masowych USB. Można zapisywać w formacie JPG. Jeśli nie można uzyskać dostępu do urządzenia pamięci masowej USB, wystąpi błąd. Nazwa pliku jest ustawiana automatycznie.

	<p>Urządzenia pamięci masowych USB z zabezpieczeniem hasłem nie są obsługiwane.</p>
---	---

- 1** Podłącz urządzenie pamięci masowej USB do gniazda USB-A projektora.
- 2** Wybierz ikonę  na dolnym pasku narzędzi. Wybierz **Tak**, aby zapisać zawartość rysunku.


## Drukowanie zawartości rysunku

Utworzoną zawartość rysunku można wydrukować, przy użyciu ustawień **Ustawienia drukarki** w menu **Sieć** projektora. Jeśli drukarka nie jest podłączona, wystąpi błąd.

Obsługiwane są następujące polecenia sterowania drukarką\*.

Polecenia sterowania	Metoda połączenia
ESC/P-R	Przez sieć
ESC/Page, ESC/Page-Color	
PCL6	

\* Nie wszystkie drukarki są obsługiwane. W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat obsługiwanych modeli, skontaktuj się z firmą Epson, aby uzyskać pomoc.


- 1 Wybierz ikonę  na dolnym pasku narzędzi. Wyświetlany jest ekran Drukuj.
- 2 Określ liczbę kopii na wyświetlonym ekranie Drukuj (do 20 arkuszy).
- 3 Wybierz **Drukuj**.

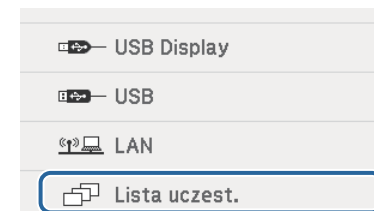
## Wybieranie ekranu urządzenia sieciowego

Jeżeli do projektora są podłączone urządzenia poprzez sieć, istnieje możliwość wyboru projekcji obrazu z tych urządzeń. Można wybrać źródło obrazu z komputerów, na których jest uruchomiony program EasyMP Multi PC Projection oraz ze smartfonów lub tabletów, na których jest uruchomiony program Epson iProjection.



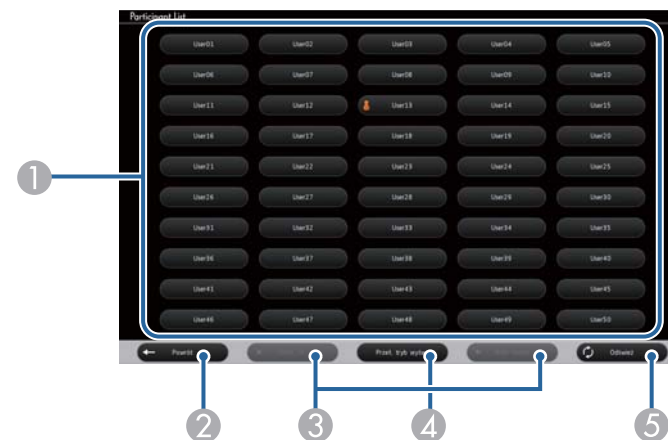
Na potrzeby projekcji można wybrać dowolne podłączone urządzenie sieciowe, nawet jeśli użytkownik jest podłączony za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection z włączoną funkcją moderatora. W celu uzyskania szczegółowych informacji o funkcji moderatora, sprawdź dokument *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.

- 1 Wybierz ikonę  na dolnym pasku narzędzi, a następnie wybierz **Lista uczest.** z listy źródeł obrazu.




Wyświetlany jest ekran wyboru użytkownika.

- 2 Wybierz nazwę użytkownika dla urządzenia, z którego ma być wykonywana projekcja.



- 1 Wyświetlanie nazw użytkownika dla urządzeń sieciowych podłączonych do projektora.

Ikona  jest wyświetlana obok nazwy użytkownika dla urządzenia, z którego aktualnie wykonywana jest projekcja (tylko w przypadku wyświetlania stron z ikonami).

- 2 Służy do zamykania ekranu wyboru użytkownika i powrotu do poprzedniego ekranu.
- 3 Kliknij, aby przejść na poprzednią lub następną stronę podczas wyświetlania miniatury.
- 4 Służy do przełączania wyświetlania w przypadku ekranu wyboru użytkownika pomiędzy miniaturami a ikonami.
- 5 Służy do odświeżania ekranu wyboru użytkownika.

Gdy dodatkowy użytkownik zostanie połączony z projektorem poprzez sieć, wybierz ten przycisk, aby zaktualizować listę użytkowników.



- Gdy wyświetlany jest ekran wyboru użytkownika nie można wykonać następujących czynności:
  - Wybierać innego źródła obrazu
  - Używać innych funkcji interaktywnych
  - Sterować projektorem z dolnego paska narzędzi
  - Podłączać do wielu projektorów
  - Słuchać dźwięku z projektora (jest tymczasowo wyłączony)
  - Wyświetlać obrazu przy użyciu oprogramowania EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection

Następuje wyświetlenie obrazu z ekranem wybranego użytkownika.

W przypadku zmiany użytkownika powtórz te czynności.



- Nie można uzyskać dostępu do ekranu Lista uczest. po podłączeniu do wielu projektorów przy użyciu oprogramowania EasyMP Multi PC Projection i wyświetlaniu tego samego obrazu (lustrzane odbicie).
- Jeśli operacje piórem lub operacje dotykowe nie działają na ekranie wyboru użytkownika, można powrócić do poprzedniego ekranu poprzez naciśnięcie przycisku [Esc] na pilocie lub na panelu sterowania.

Możesz używać projektora w interaktywnym trybie komputera poprzez sieć. Aby zapisać adnotację podczas używania interaktywnego trybu komputera poprzez sieć, należy użyć programu Easy Interactive Tools (lub innego programu do adnotacji). Program Easy Interactive Tools umożliwia używanie różnych narzędzi do rysowania, traktowanie obszaru rysowania jako strony i zapisywanie rysunków w postaci plików w celu ich wykorzystania w przyszłości. Możesz zainstalować program Easy Interactive Tools z płyty CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Program można także pobrać ze strony internetowej firmy Epson.

Używaj programu EasyMP Multi PC Projection w wersji 2.10 lub nowszej (dotyczy systemu Windows i OS X), aby skonfigurować projektor dla sieci komputerowej oraz używać trybu interakcji z komputerem w obrębie sieci.

Wybierz **Użycie pióra interaktywnego** w zakładce **Ustawienia ogólne** oraz **Przenosz. nałożonego okna** w zakładce **Regul. ust. dział.**

Dodatkowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.



- Liczba piór lub palców, (EB-695Wi/EB-680Wi) którą można używać w tym samym czasie jest następująca:
  - Windows: dwa pióra i sześć palców
  - OS X: jedno pióro lub jeden palec
- W ramach sieci czas reakcji może być wydłużony.
- Nie można zmieniać ustawienia **Tryb pracy pióra** w menu **Zaawansow.** projektora.
- Możesz podłączyć do czterech projektorów w tym samym czasie za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection. Po podłączeniu do wielu projektorów interaktywny tryb komputera działa w przypadku dowolnego projektora. Operacje wykonywane w jednym projektorze mają swoje odzwierciedlenie w innych projektorach.

## » Tematy pokrewne

- "Środki ostrożności podczas łączenia się z projektorem w innej podsieci" [str.109](#)

## Środki ostrożności podczas łączenia się z projektorem w innej podsieci

Podczas podłączania projektora do innej podsieci przy użyciu oprogramowania EasyMP Multi PC Projection oraz używania funkcji interaktywnych należy zachować poniższe środki ostrożności:

- Wyszukaj projektor w sieci poprzez określenie adresu IP projektora. Nie można wyszukiwać urządzenia poprzez określenie nazwy projektora.
- Upewnij się, że po wysłaniu zapytania echo poprzez polecenia ping następuje uzyskanie odpowiedzi zwrotnej z projektora sieciowego. Po wyłączeniu w routerze opcji Internet Control Message Protocol (ICMP) można połączyć się z projektorem funkcjonującym w lokalizacjach zdalnych, nawet jeśli nie można uzyskać zwrotnej odpowiedzi echo.
- Upewnij się, że są otwarte poniższe porty.

Gniazdo	Protokół	Zastosowanie	Komunikacja
3620	TCP/UDP	Służy do połączenia i sterowania	dwutorowa
3621	TCP	Służy do przesyłania obrazów	dwutorowa
3629	TCP	Służy do sterowania projektorem	dwutorowa

- Upewnij się, że na routerze jest prawidłowo skonfigurowane filtrowanie adresów MAC oraz opcje filtrowania aplikacji.
- Po zastosowaniu zarządzania przepustowością dla komunikacji między lokalizacjami, gdy kontrolowana jest przepustowość programu EasyMP Multi PC Projection, połączenie z projektorem w lokalizacji zdalnej może być niemożliwe.



Firma Epson nie gwarantuje połączenia z projektorem w innej podsieci za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection, nawet po spełnieniu wymienionych powyżej wymagań. W przypadku rozważania zastosowania tego rozwiązania należy przetestować połączenie w otoczeniu sieciowym.

Jeśli używany jest system Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można użyć funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego do odręcznego wprowadzania i dodawania adnotacji we własnych opracowaniach.

Po ustawieniu dostępności funkcji interaktywnych w sieci można także używać funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego poprzez sieć.

## ► Tematy pokrewne

- "Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego" [str.111](#)
- "Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemie Windows" [str.112](#)

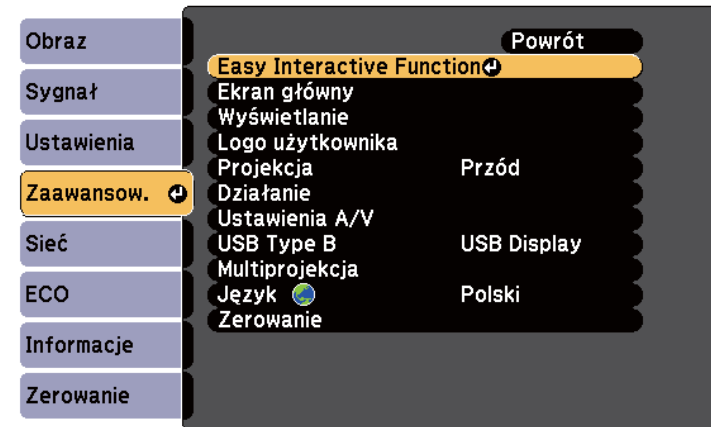
## Włączenie funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego

Aby korzystać z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemach Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, należy wyregulować ustawienia pióra w menu **Zaawansow.** projektora.

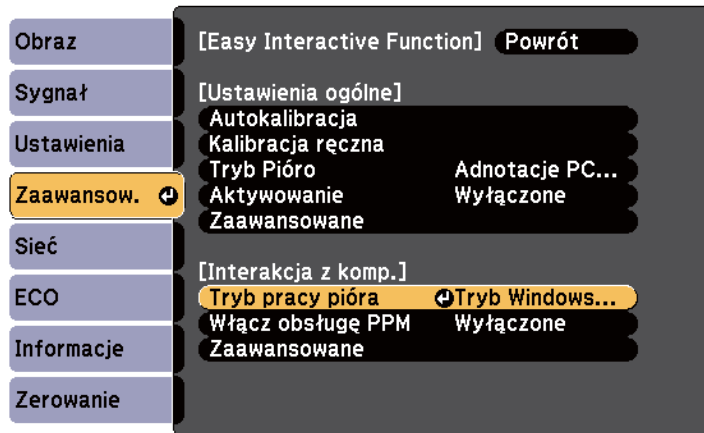
- 1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij przycisk [Enter].



- 2 Wybierz ustawienie **Easy Interactive Function** i naciśnij przycisk [Enter].



- 3** Wybierz ustawienie **Tryb pracy pióra** i naciśnij przycisk [Enter].



- 4** Wybierz **Tryb Windows/Mac** i naciśnij [Enter].


## Korzystanie z funkcji Wprowadzanie piórem i Narzędzia pisma odręcznego w systemie Windows

Jeśli używany jest system Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 lub Windows Vista, można wprowadzać dane zapisane pismem odręcznym i przekształcić je w tekst.

Jeśli używany jest pakiet Microsoft Office 2007 lub nowsza wersja, funkcję Narzędzia pisma odręcznego można także użyć do dodawania odręcznych notatek do dokumentu Word, arkusza kalkulacyjnego Excel lub do prezentacji PowerPoint.



Nazwy opcji dla funkcji adnotacji mogą się różnić w zależności od posiadanej wersji Microsoft Office.

- Aby otworzyć klawiaturę dotykową w systemie Windows 10, kliknij prawym przyciskiem lub naciśnij i przytrzymaj pasek zadań, a następnie wybierz **Pokaż przycisk klawiatury dotykowej**. Wybierz ikonę klawiatury na ekranie.
- Aby otworzyć klawiaturę dotykową w systemie Windows 8, kliknij prawym przyciskiem lub naciśnij i przytrzymaj pasek zadań, a następnie wybierz **Paski narzędzi > Klawiatura dotykowa**. Wybierz ikonę klawiatury na ekranie, a następnie wybierz ikonę pióra.
- Aby otworzyć panel wprowadzania tabletu w systemie Windows 7 lub Windows Vista, wybierz  > **Wszystkie programy > Akcesoria > Komputer typu Tablet > Panel wprowadzania w komputerze typu Tablet**. W oknie można pisać przy użyciu pióra lub palca (EB-695Wi/EB-680Wi), a następnie wybierać różne opcje w celu edycji i konwersji tekstu.
- Aby dodać Adnotacje odręczne w aplikacjach Microsoft Office, wybierz menu **Recenzja**, a następnie **Rozpoczęcie pisania odręcznego**.



W programie Microsoft Word lub Excel wybierz zakładkę **Wstaw**, a następnie kliknij **Rozpoczęcie pisania odręcznego**.

- Aby dodać adnotacje do slajdów PowerPoint w trybie pokazu slajdów, naciśnij przycisk z boku pióra lub naciśnij powierzchnię projekcji palcem przez około 3 sekundy, a następnie wybierz w menu podręcznym **Opcje wskaźnika > Pióro**.

W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat tych funkcjach, przejdź do pomocy systemu Windows.



Można jednocześnie wyświetlać obrazy z dwóch źródeł, po lewej i prawej stronie ekranu oraz używać funkcji interaktywnych.

Nie można pisać lub rysować na ekranach.




- Można wyłącznie używać interaktywnego trybu komputera na jednym ekranie.
- Obszar, w którym można pisać i rysować można wyświetlić z ramką. Podczas jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów, naciśnij przycisk [Menu] i ustaw **Wyśw. obszar rysow.** na **Włączone**.
- Czas reakcji może być wydłużony.

## ► Tematy pokrewne

- "Przełączanie projekcji dla ekranu dzielonego" [str.113](#)
- "Wybór ustawień ekranu dzielonego dla funkcji interaktywnych" [str.114](#)
- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.119](#)

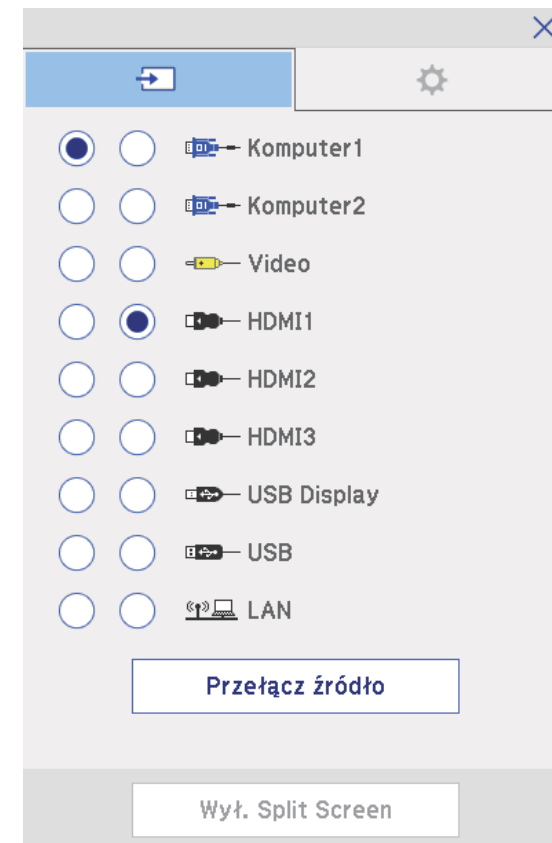
## Przełączanie projekcji dla ekranu dzielonego

Można podzielić ekran w celu jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów za pomocą dolnego paska narzędzi lub sterowania zdalnego. Wykonaj poniższe czynności, aby przełączyć na projekcję dla ekranu dzielonego za pomocą dolnego paska narzędzi.

**1** Wybierz ikonę  na dolnym pasku narzędzi.



**2** Wybierz źródła wejścia dla lewego i prawego ekranu.





Można wybrać źródła wejścia, które można łączyć.

**3** Wybierz **Przełącz źródło**.

## Wybór ustawień ekranu dzielonego dla funkcji interaktywnych


Wykonaj poniższe czynności, aby wybrać ustawienia projekcji dla ekranu dzielonego za pomocą dolnego paska narzędzi.


**1** Wybierz ikonę  na dolnym pasku narzędzi. Nastąpi wyświetlenie ekranu konfiguracji ekranu dzielonego.


**2** Wybierz zakładkę .

**3** Wybierz poniższe ustawienia ekranu dzielonego.

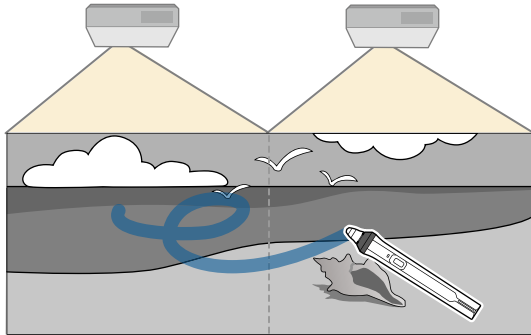


- **Rozmiar ekranu:** powiększa jeden obraz podczas pomniejszania innego obrazu. W zależności od sygnałów wejścia wideo, obrazy mogą nie być wyświetlane w takim samym rozmiarze, nawet po wybraniu ikony  (**Jednakowo**).
- **Docel. tryb pióra:** umożliwia używanie pióra lub palca jako myszy na każdym ekranie.

- **Źródło dźwięku:** umożliwia wybór dźwięku. Wybierz ikonę  (Autom.), aby słyszeć dźwięk z większego ekranu lub z lewego ekranu.

**4** Wybierz ikonę  na ekranie konfiguracji ekranu dzielonego, aby wyjść z tego ekranu.

Funkcji interaktywnych projektora można używać podczas wyświetlania z dwóch projektorów zainstalowanych obok siebie. Instalacja sterownika Easy Interactive Driver w wersji 4.0 z płyty CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



W celu uzyskania szczegółowych instrukcji na temat instalacji wielu projektorów i wykonywania ustawień dla funkcji interaktywnych zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik instalacji*.




Pisanie i rysowanie na krawędziach obrazów może nie być możliwe.


## ► Tematy pokrewne

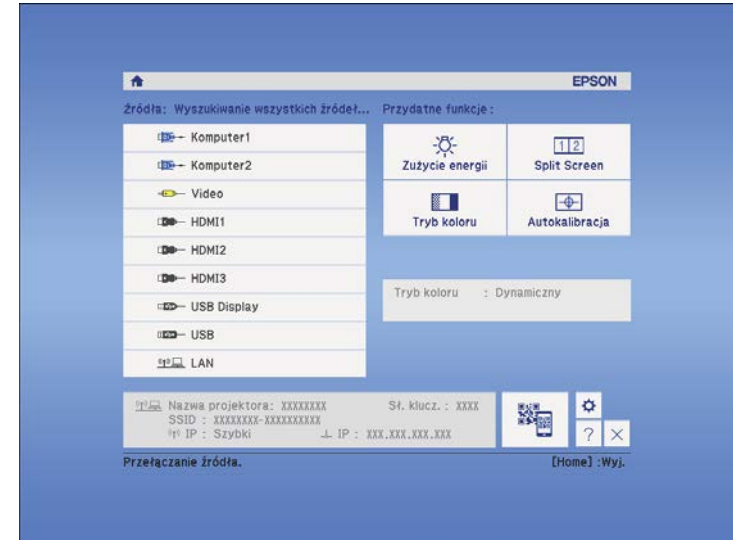
- "Tymczasowe używanie funkcji interaktywnych tylko w jednym z projektorów" [str.116](#)
- "Podłączanie kilku takich samych modeli projektorów" [str.37](#)
- "Używanie wielu projektorów" [str.137](#)
- "Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive" [str.265](#)

## Tymczasowe używanie funkcji interaktywnych tylko w jednym z projektorów

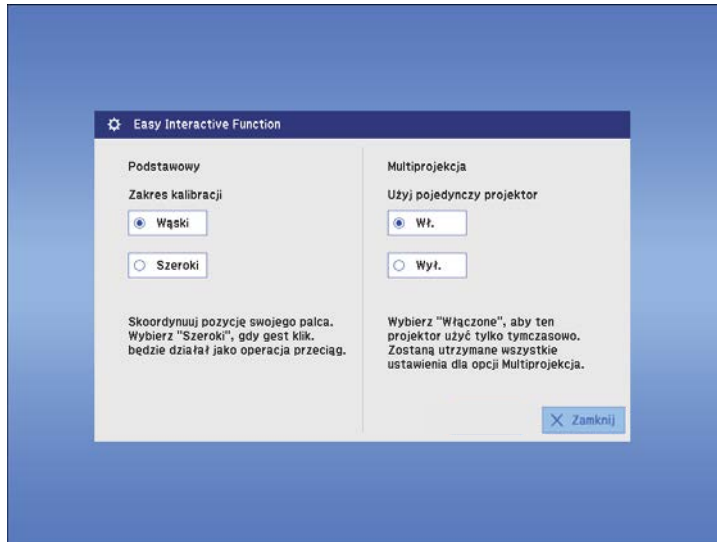
W przypadku używania funkcji interaktywnych na wyświetlanym ekranie przez dwa projektory Można tymczasowo używać funkcji interaktywnych tylko w jednym z projektorów poprzez wybranie poniższych ustawień. To ustawienie jest wyłącznie dostępne na Ekranie głównym.

- 1** Naciśnij przycisk [Home] na pilocie lub ikonę  na dolnym pasku narzędzi.  
Nastąpi wyświetlenie Ekranu głównego.

- 2** Naciśnij ikonę .



- 3** Wybierz **Włączone** dla **Użyj pojedynczy projektor**.



- 4** Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk **Zamknij**.  
Można teraz tymczasowo używać funkcji interaktywnych wyłącznie przy użyciu jednego projektora.



Gdy projektor jest włączony, ustawienie **Użyj pojedynczy projektor** powraca do **Wyłączone**.

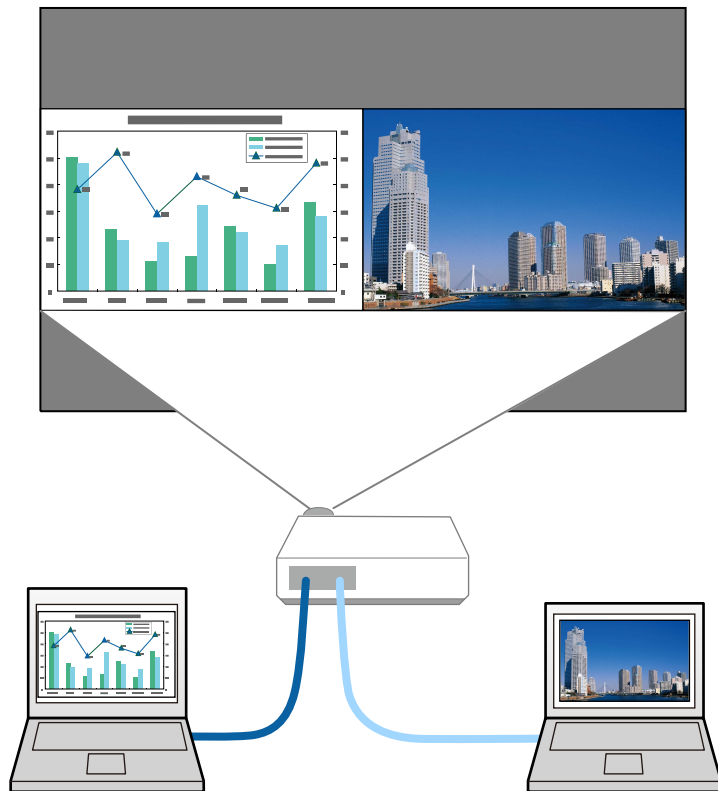
# Regulacja funkcji projektora

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu korzystania z funkcji regulacji projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Jednoczesna projekcja dwóch obrazów" [str.119](#)
- "Projekcja prezentacji PC Free" [str.122](#)
- "Tymczasowe wyłączanie obrazu i dźwięku" [str.127](#)
- "Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo" [str.128](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.129](#)
- "Używanie pilota jako myszy bezprzewodowej" [str.130](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.131](#)
- "Zapisywanie obrazu logo użytkownika" [str.132](#)
- "Zapisywanie wzorca użytkownika" [str.135](#)
- "Używanie wielu projektorów" [str.137](#)
- "Wyświetlanie obrazów z portu HDMI3 przy użyciu opcjonalnej skrzynki złączy" [str.145](#)
- "Funkcje zabezpieczenia projektora" [str.147](#)

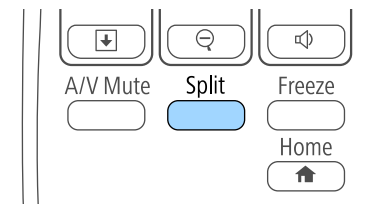
Funkcji podziału ekranu można używać do jednoczesnej projekcji dwóch ekranów z różnych źródeł obrazu. Użytkownik może kontrolować funkcję podziału ekranu z pilota lub z menu projektora.



- Podczas używania funkcji podziału mogą być niedostępne inne funkcje projektora, a niektóre ustawienia mogą być automatycznie zastosowane dla obu obrazów.
- Nie Można wykonać projekcji na ekranie dzielnym, gdy **Podłącz ELPCB02** jest ustawione na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora.

☛ **Zaawansow. > Działanie > Podłącz ELPCB02**

**1** Naciśnij przycisk [Split] na pilocie.



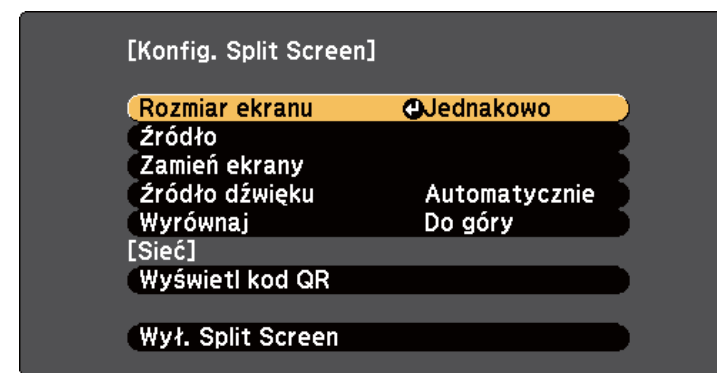
Aktualnie wybrane źródło sygnału zostanie przesunięte do lewej części ekranu.



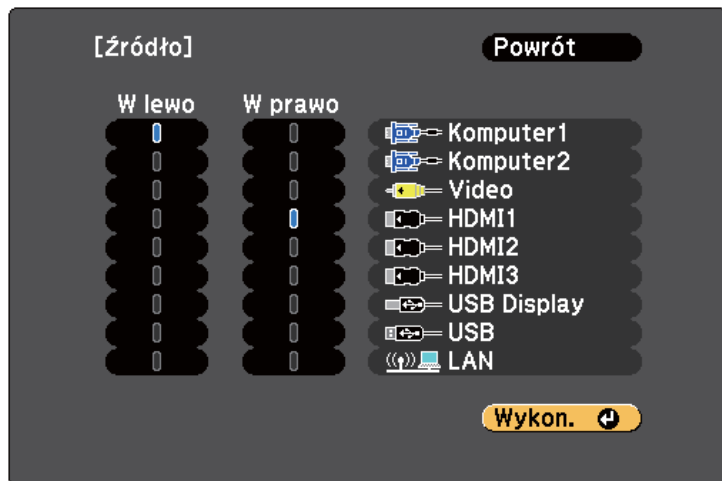
Użytkownik może wykonać niektóre operacje poprzez funkcję **Split Screen** w menu **Ustawienia** projektora.

**2** Naciśnij przycisk [Menu].

Wyświetlony zostanie ten ekran:

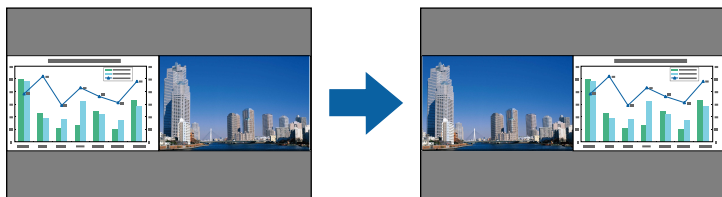


- 3** Aby wybrać źródło wejścia dla innych obrazów, wybierz ustawienie **Źródło**, naciśnij [Enter], wybierz źródło wejścia, wybierz **Wykonanie** i naciśnij [Enter].



- Można wybrać źródła wejścia, które można łączyć.
- Podczas używania funkcji podziału ekranu po zmianie **Źródło** wejścia z pilota wyświetlony zostanie ekran źródła.

- 4** W celu przełączenia obrazów, wybierz opcję **Zamień ekrany** i naciśnij [Enter].  
Obrazy wyświetlane na ekranach lewym i prawym zostaną zamienione.



- 5** W celu powiększenia obrazu przy zmniejszeniu innego obrazu wybierz **Rozmiar ekranu**, naciśnij [Enter], wybierz rozmiar i naciśnij [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].



W zależności od sygnałów wejścia wideo, po wybraniu opcji **Jednakowo**, obrazy mogą nie być wyświetlane w tej samej wielkości.

- 6** Aby wybrać audio, wybierz **Źródło dźwięku**, naciśnij [Enter], wybierz opcję audio, a następnie naciśnij [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].



Wybierz opcję **Autom.**, aby słyszeć dźwięk z największego ekranu lub z lewego ekranu.

- 7** Aby wyrównać wyświetlane obrazy do góry ekranu, wybierz **Wyrównaj**, naciśnij [Enter], wybierz **Góra**, a następnie naciśnij ponownie [Enter]. Aby wyjść z menu, naciśnij [Menu].

- 8** Aby zakończyć działanie funkcji podziału ekranu, naciśnij przycisk [Split] lub [Esc].

## » Tematy pokrewne

- "Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji" [str.120](#)
- "Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie" [str.121](#)
- "Używanie funkcji interaktywnych podczas jednoczesnego wyświetlania dwóch obrazów" [str.113](#)

## Nieobsługiwane kombinacje źródła wejścia dla projekcji

Tych kombinacji źródła wejścia nie można wyświetlać na podzielonym ekranie.



- Komputer1 i Komputer2
- Komputer1/Komputer2 oraz Video
- USB Display oraz USB/LAN
- USB oraz LAN

## Ograniczenia projekcji na podzielonym ekranie

### Ograniczenia dotyczące działania

Podczas projekcji na rozdzielonym ekranie nie można wykonywać następujących operacji.

- Ustawienie menu projektora
- E-Zoom
- Przełączenie trybu kształtu obrazu (kształt obrazu jest ustawiony jako **Normalna**).
- Operacje wykonywane za pomocą przycisku [User] na pilocie.
- Automat. przesłona



Pomoc można wyświetlić, tylko wtedy, gdy nie są odbierane sygnały obrazu lub gdy jest wyświetlany komunikat o błędzie lub ostrzeżenie.

### Ograniczenia dotyczące obrazu

- Po wykonaniu takich regulacji jak **Jasność**, **Kontrast**, **Nasylenie koloru**, **Odcień** i **Ostrość** w menu **Obraz** projektora, można je zastosować tylko do obrazu po lewej. Do obrazu po prawej stosowane są domyślne regulacje. Regulacje, które wpływają na cały wyświetlany obraz, takie jak **Tryb koloru** i **Temp. barwowa** są stosowane dla obrazu lewego i prawego.

- Nawet po wykonaniu dla obrazu po prawej regulacji **Redukcja szumów** i **Usuwanie przeplotu** w menu **Obraz** projektora, **Redukcja szumów** jest ustawiana na 0, a **Usuwanie przeplotu** jest ustawiane na **Wyłączone**.

☛ **Obraz > Poprawienie obrazu > Redukcja szumów**

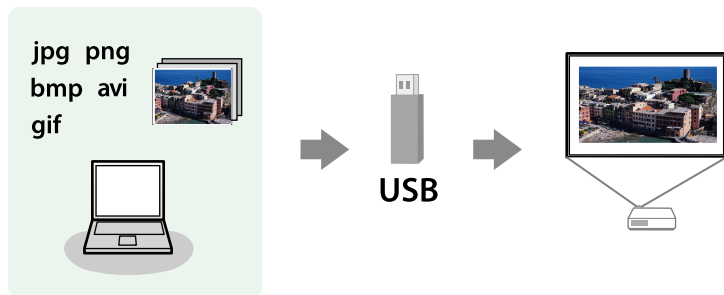
☛ **Obraz > Zaawansowane > Usuwanie przeplotu**

- Nawet po ustawieniu opcji **Wyświetl tło** na **Logo** w menu **Zaawansow.** projektora, przy braku odbieranego sygnału pojawi się niebieski ekran.

### ► Tematy pokrewne

- "Współczynnik kształtu obrazu" [str.68](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.129](#)
- "Ustawienie Automat. przesłona" [str.71](#)
- "Tryb koloru" [str.71](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.185](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

Funkcji PC Free projektora można używać po każdym podłączeniu urządzenia USB z kompatybilnymi plikami prezentacji. Umożliwia to szybkie i łatwe wyświetlanie prezentacji i sterowanie nimi z pilota projektora.



### ► Tematy pokrewne

- "Typy plików obsługiwane przez PC Free" [str.122](#)
- "Środki ostrożności przy projekcji PC Free" [str.122](#)
- "Uruchomienie pokazu slajdów PC Free" [str.123](#)
- "Rozpoczęcie prezentacji filmów PC Free" [str.125](#)
- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.126](#)

## Typy plików obsługiwane przez PC Free

Te typy plików można wyświetlać z użyciem funkcji PC Free projektora.



- Dla zapewnienia najlepszych wyników pliki należy umieścić na nośniku sformatowanym w systemie FAT16/32.
- W przypadku problemów z projekcją z nośnika sformatowanego w systemie plików innym niż Windows należy spróbować sformatowania nośnika dla systemu Windows.

Treść pliku	Typ pliku (rozszerzenie)	Szczegóły
Obraz	.jpg	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W formacie CMYK</li> <li>• W formacie Progressywne</li> <li>• Z silną kompresją</li> <li>• W rozdzielczości powyżej 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 800</li> <li>• Animowany</li> </ul>
	.png	Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 800 *</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Obsługuje jedynie AVI 1.0. Upewnij się, że plik nie jest: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapisany z kodekiem audio innym niż PCM lub ADPCM</li> <li>• W rozdzielczości powyżej 1280 × 720</li> <li>• Większy niż 2 GB</li> </ul>

## Środki ostrożności przy projekcji PC Free

Podczas używania funkcji PC Free należy zachować następujące środki ostrożności.

- Nie należy rozłączać urządzenia pamięci USB podczas dostępu do niego; w przeciwnym razie funkcja PC Free może nie działać prawidłowo.

- W niektórych nośnikach pamięci USB z funkcją PC Free może nie być możliwe używanie funkcji zabezpieczeń.
- Po podłączeniu urządzenia USB z zasilaczem prądu przemiennego, podczas używania urządzenia z projektorem należy podłączyć zasilacz prądu przemiennego do gniazda elektrycznego.
- Niektóre dostępne w handlu czytniki kart USB mogą nie być zgodne z projektorem.
- Projektor może rozpoznać jednocześnie do 5 kart włożonych do czytnika kart.
- Nie można wykonywać korekcji zniekształceń podczas projekcji z funkcją PC Free, dlatego kształt obrazu należy skorygować przed prezentacją.
- Podczas projekcji poprzez PC Free można używać następujących funkcji.
  - Zamrożenie
  - Wycisz A/V
  - E-Zoom
  - Wskaźnik

## ► Tematy pokrewne

- "Tymczasowe zatrzymanie akcji wideo" [str.128](#)
- "Tymczasowe wyłączanie obrazu i dźwięku" [str.127](#)
- "Powiększanie obrazów" [str.129](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.131](#)

## Uruchomienie pokazu slajdów PC Free

Po podłączeniu urządzenia USB do projektora, można przełączyć na źródło wejścia USB i rozpocząć pokaz slajdów.



- Można zmienić opcje operacji PC Free lub dodać efekty specjalne poprzez podświetlenie **Opcja** na dole ekranu i naciśnięcie [Enter].
- Można obsługiwać pokaz slajdów przy użyciu pióra interaktywnego lub palca zamiast pilota (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

### 1 Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików PC Free.



- Po wyświetleniu ekranu Wybierz dysk naciśnij przyciski strzałek w celu wyboru napędu i naciśnij [Enter].
- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, podświetl **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików i naciśnij [Enter].

### 2 W celu lokalizacji plików należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Jeśli wymagane jest wyświetlenie plików w podfolderze urządzenia, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić folder i naciśnij [Enter].
- W celu przejścia z powrotem do poprzedniego poziomu folderu urządzenia podświetl **Do góry** i naciśnij [Enter].

- Aby przeglądać dodatkowe pliki w folderze, podświetl **Następna strona** lub **Poprzednia strona** i naciśnij [Enter] lub naciśnij na pilocie przyciski [Page] w górę lub w dół.

### 3 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- W celu wyświetlenia indywidualnego obrazu naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić obraz i naciśnij [Enter]. (Naciśnij przycisk [Esc], aby powrócić do ekranu listy plików.)
- Aby wyświetlić pokaz slajdów wszystkich obrazów w folderze, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić opcję **Pokaz slajdów** w dolnej części ekranu i naciśnij [Enter].

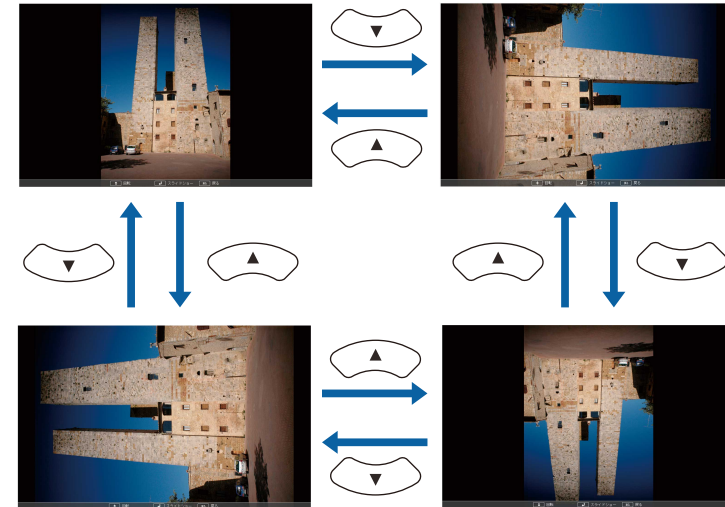


- Czas przełączania obrazu można zmienić przez podświetlenie **Opcja** w dolnej części ekranu i naciśnięcie [Enter].
- Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe niż obszar wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione jedynie na wyświetlaczu ekranowym.

### 4 Podczas projekcji do sterowania wyświetlaczem należy używać następujących poleceń:

- W celu obrócenia obrazu naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół.

Obraz można również obracać poprzez naciśnięcie piórem interaktywnym (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) lub palcem (EB-695Wi/EB-680Wi).



- W celu przejścia do następnego lub poprzedniego obrazu naciśnij przycisk strzałki w lewo lub w prawo. Można go także przesunąć do przodu i do tyłu, poprzez naciśnięcie piórem interaktywnym (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi) lub palcem (EB-695Wi/EB-680Wi).

### 5 Aby zatrzymać wyświetlanie, wykonaj instrukcje ekranowe lub naciśnij przycisk [Esc]. Nastąpi powrót do ekranu listy plików.

### 6 W razie potrzeby wyłącz urządzenie USB, a następnie odłącz urządzenie od projektora.

#### » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.34](#)
- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.126](#)

## Rozpoczęcie prezentacji filmów PC Free

Po podłączeniu urządzenia USB do projektora można przełączyć na źródło USB i rozpocząć wyświetlanie filmu.



- Można zmienić opcje operacji PC Free poprzez podświetlenie **Opcja** w dolnej części ekranu i naciśnięcie [Enter].

**1** Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.

Wyświetlony zostanie ekran listy plików PC Free.



- Po wyświetleniu ekranu Wybierz dysk naciśnij przyciski strzałek w celu wyboru napędu i naciśnij [Enter].
- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, podświetl **Wybierz dysk** w górnej części ekranu listy plików i naciśnij [Enter].

**2** W celu lokalizacji plików należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Jeśli wymagane jest wyświetlenie plików w podfolderze urządzenia, naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić folder i naciśnij [Enter].
- W celu przejścia z powrotem do poprzedniego poziomu folderu urządzenia podświetl **Do góry** i naciśnij [Enter].
- Aby przeglądać dodatkowe pliki w folderze, podświetl **Następna strona** lub **Poprzednia strona** i naciśnij [Enter] lub naciśnij na pilocie przyciski [Page] w górę lub w dół.

**3** W celu odtworzenia filmu naciśnij przyciski strzałek, aby podświetlić plik i naciśnij [Enter].



- Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe niż obszar wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione jedynie na wyświetlaczu ekranowym.
- Aby kolejno odtworzyć wszystkie filmy w folderze, wybierz opcję **Pokaż slajdów** w dolnej części ekranu.

**4** Aby zatrzymać odtwarzanie filmu, naciśnij przycisk [Esc], podświetl **Wyjście** i naciśnij [Enter].

Nastąpi powrót do ekranu listy plików.

**5** W razie potrzeby wyłącz urządzenie USB, a następnie odłącz urządzenie od projektora.

### » Tematy pokrewne

- "Podłączenie do urządzenia USB" [str.34](#)
- "Opcje wyświetlania PC Free" [str.126](#)

## Opcje wyświetlania PC Free

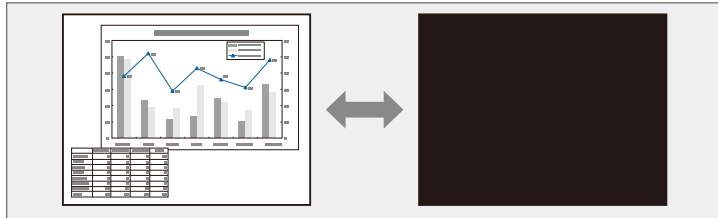
Użytkownik może wybrać te opcje wyświetlania, używając funkcji PC Free. W celu dostępu do tego ekranu podświetl pozycję **Opcja** w dolnej części ekranu PC Free i naciśnij [Enter].



Ustawienie	Opcje	Opis
Czas przełączania ekranu	Nie	Brak automatycznego wyświetlania następnego pliku
	1 sekunda do 60 sekund	Wyświetlanie plików dla wybranego czasu i automatyczne przełączenie na następny plik; obrazy o wysokiej rozdzielczości mogą być przełączane z trochę niższą szybkością
Efekt	Nie	Brak efektu
	Ścieranie	Przechodzenie między obrazami z efektem ścierania
	Rozproszenie	Przechodzenie między obrazami z efektem rozproszenia
	Losowo	Przejścia między obrazami z użyciem różnych efektów losowych

Ustawienie	Opcje	Opis
Kolejność wyświetlania	Według nazwy	Wyświetlanie plików w kolejności według nazw
	Według daty	Wyświetlanie plików w kolejności według daty
Kierunek sortowania	Rosnąco	Sortowanie plików w kolejności od pierwszego do ostatniego
	Malejąco	Sortowanie plików w kolejności od ostatniego do pierwszego
Odtwarzanie ciągłe	Włączone	Ciągłe wyświetlanie pokazu slajdów
	Wyłączone	Jednorazowe wyświetlenie pokazu slajdów

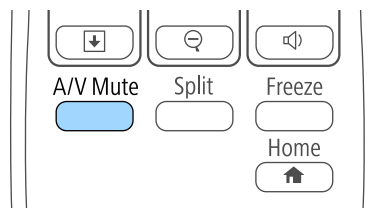
Użytkownik może tymczasowo wyłączyć wyświetlany obraz i dźwięk, aby skierować uwagę słuchaczy podczas prezentacji na coś innego. Jednak dźwięk i obraz są nadal przekazywane, dlatego nie można wznowić projekcji od miejsca jej zatrzymania.



Aby wyświetlić taki obraz jak logo firmy po naciśnięciu przycisku [A/V Mute], można wybrać ekran wyświetlany w ustawieniu **Wycisz A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.

☛ **Zaawansow. > Wyświetlanie > Wycisz A/V**

- 1** Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby tymczasowo zatrzymać projekcję i wyciszyć dźwięk.



- 2** Aby przywrócić obraz i dźwięk, ponownie naciśnij [A/V Mute].



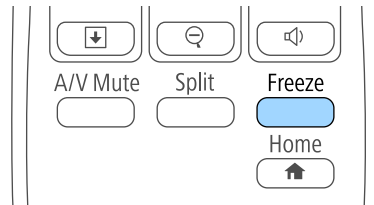
- Zasilanie projektora zostanie wyłączone automatycznie 30 minut po włączeniu funkcji Wycisz A/V. Tę funkcję można wyłączyć w menu ECO projektora.
  - ☛ **ECO > Timer wyciszenia A/V**
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest kumulowany.

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)

Użytkownik może tymczasowo zatrzymać akcję w wideo lub w prezentacji komputerowej i zatrzymać bieżący obraz na ekranie. Jednak dźwięk i obraz są nadal przekazywane, dlatego nie można wznowić projekcji od miejsca jej zatrzymania.

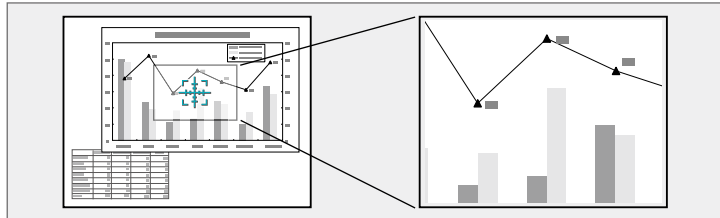
- 1** Naciśnij przycisk [Freeze] na pilocie, aby zatrzymać akcję wideo.



- 2** Aby ponownie uruchomić trwającą akcję wideo, ponownie naciśnij [Freeze].

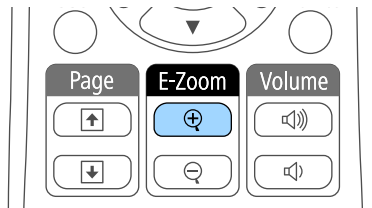


Użytkownik może zwrócić uwagę na części prezentacji poprzez powiększenie części obrazu i powiększenie jej na ekranie.



- W celu zmniejszenia obrazu naciśnij przycisk [E-Zoom] –.
- Aby przywrócić oryginalny rozmiar obrazu, naciśnij [Esc].  
Powiększony obraz jest wyświetlany, a na ekranie pokazywany jest także współczynnik powiększenia.

**1** Naciśnij przycisk [E-Zoom] + na pilocie.



Użytkownik widzi na ekranie krzyżyk wskazujący środek powiększanego obszaru.

**2** Użyj następujących przycisków na pilocie w celu dopasowania powiększonego obrazu:

- Użyj przycisków strzałek do ustawienia krzyżyka w obszarze, który ma zostać powiększony. W celu przesunięcia krzyżyka po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.
- Naciśnij wielokrotnie przycisk [E-Zoom] + w celu powiększenia obrazu. Naciśnij i przytrzymaj przycisk [E-Zoom] + w celu szybszego powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony w zakresie od jednego do czterech razy w odstępach co 25.
- W celu przesuwania powiększonego obrazu dookoła użyj przycisków strzałek.

Pilota projektora można używać jako mysz bezprzewodową do sterowania projekcją z pewnej odległości od komputera.



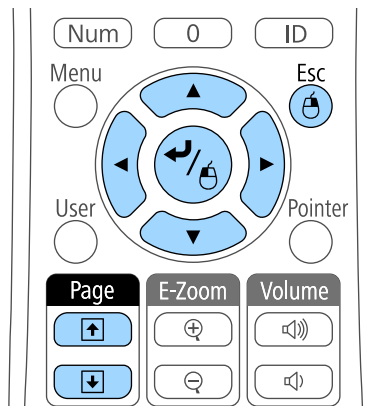
Funkcji myszy bezprzewodowej, można używać z systemem Windows Vista i z nowszymi wersjami, albo z systemem OS X 10.7.x i z nowszymi wersjami.

- 1** Podłącz projektor do komputera używając gniazda USB-B, Computer lub HDMI.



Funkcja myszy bezprzewodowej nie działa przy projekcji obrazów z urządzenia podłączonego do gniazda HDMI1/MHL z użyciem kabla MHL.

- 2** Po podłączeniu komputera do portu innego niż USB-B, należy także podłączyć kabel USB do gniazda USB-B projektora i do gniazda USB komputera (dla obsługi myszy bezprzewodowej).
- 3** Rozpocznij prezentację.
- 4** Użyj następujących przycisków na pilocie do sterowania prezentacją:



- W celu przechodzenia przez slajdy lub strony, naciśnij przyciski [Page] w górę lub w dół.
- W celu przesunięcia kursora na ekranie użyj przycisków strzałek. W celu przesunięcia kursora po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.
- W celu kliknięcia lewym przyciskiem naciśnij raz przycisk [Enter] (naciśnij dwa razy w celu dwukrotnego kliknięcia). W celu kliknięcia prawym przyciskiem naciśnij przycisk [Esc].
- W celu przeciągnięcia i upuszczenia przytrzymaj przycisk [Enter] podczas przesuwania kursora przyciskami strzałek, a następnie zwolnij [Enter] w miejscu docelowym.

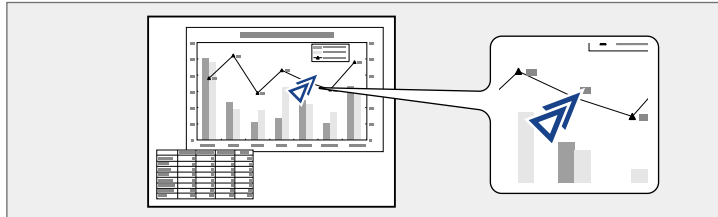


- Jeśli ustawienia przycisku myszy są zamienione w komputerze, działanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Funkcja Mysz bezprzewodowa nie działa w następujących warunkach:
  - Gdy wyświetlane jest menu projektora lub ekran Pomoc.
  - Przy ustawieniu **USB Type B** na **Easy Interactive Function** lub **USB Display/Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.** projektora (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).
  - Podczas obsługi funkcji innych niż funkcja Mysz bezprzewodowa (np. regulacja głośności).  
Podczas korzystania z funkcji E-Zoom lub Wskaźnik dostępna jest jednak funkcja przewijania stron w górę i w dół.

## » Tematy pokrewne

- "Powiększanie obrazów" [str.129](#)
- "Używanie pilota jako wskaźnika" [str.131](#)

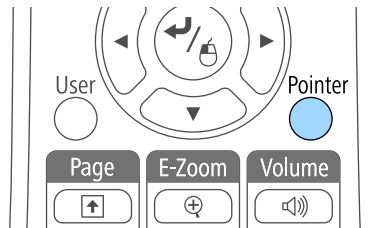
Pilota projektora można używać jako wskaźnika do pomocy w skupieniu uwagi uczestników prezentacji na ważnej informacji na ekranie. Domyślny kształt wskaźnika to strzałka. Użytkownik może zmienić kształt w ustawieniu **Kształt wskaźnika** w menu **Ustawienia**.



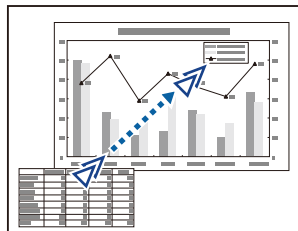
## ► Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)

**1** Naciśnij przycisk [Pointer] na pilocie.



**2** Użyj przycisków strzałek do przesunięcia wskaźnika na ekranie. W celu przesunięcia wskaźnika po przekątnej naciśnij w tym samym czasie dowolną parę sąsiednich przycisków strzałek.



**3** Naciśnij [Esc], aby usunąć wskaźnik z ekranu.

Obraz można zapisać w projektorze i wyświetlać przy włączaniu projektora. Obraz można także wyświetlać, gdy projektor nie odbiera sygnału wejścia lub przy tymczasowym zatrzymaniu projekcji (używanie funkcji Wycisz A/V). Obraz jest nazywany logo użytkownika.

Użytkownik może wybrać zdjęcie, grafikę lub logo firmy jak logo użytkownika użyteczne do identyfikacji właściciela projektora w celu zabezpieczenia przed kradzieżą. Użytkownik może zapobiec zmianom logo użytkownika poprzez ustawienie zabezpieczenia hasłem.



- Po zapisaniu logo użytkownika nie można powrócić do domyślnego logo fabrycznego.
- Jeżeli opcja **Ochrona logo użyt.** ustawiona na **Włączone**, w menu **Ochrona hasłem** należy zmienić ustawienie na **Wyłączone** przed zapisaniem logo użytkownika.
- Po skopiowaniu ustawień menu z jednego projektora do drugiego z użyciem funkcji ustawień wsadowych jest także kopiowane logo użytkownika. Jako logo użytkownika nie należy rejestrować informacji, które nie mają być udostępniane między wieloma projektorami.

**1** Wyświetl obraz, który ma być logo użytkownika.

**2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

**3** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Logo użytkownika** i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o użycie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.



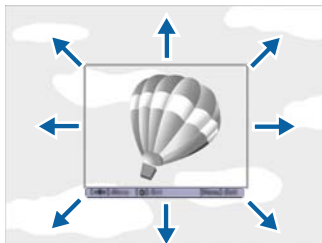
Regulacje, np. Geometria obrazu, E-Zoom lub Kształt obrazu są tymczasowo anulowane po wybraniu **Logo użytkownika**.

- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].  
Pojawi się nałożone na obraz okno wyboru.



W zależności od bieżącego sygnału obrazu rozmiar ekranu może się zmienić w celu dopasowania do rozdzielczości sygnału obrazu.

- 6** Użyj przycisków strzałek w celu otoczenia obszaru obrazu, który ma zostać użyty jako logo użytkownika i naciśnij [Enter].



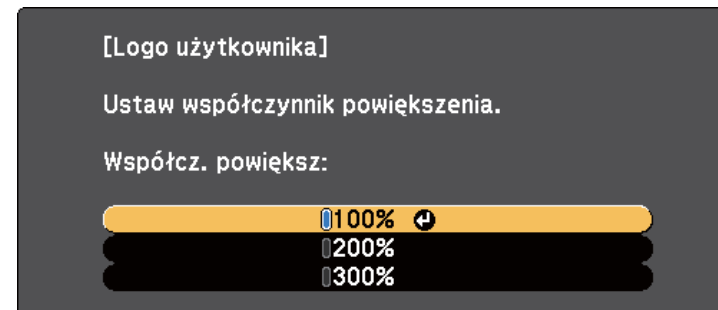
Pojawi się pytanie o wybór tego obszaru obrazu.



Nie można zmienić rozmiaru obszaru obrazu (400 × 300 pikseli).

- 7** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter]. (Aby zmienić wybrany obszar, wybierz **Nie**, naciśnij [Enter] i powtórz ostatnią czynność.)  
Pojawi się menu współczynnika powiększenia Logo użytkownika.

- 8** Wybierz procent powiększenia i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o zapisanie obrazu, jako logo użytkownika.

- 9** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].  
Logo użytkownika jest zastępowane i wyświetlany jest komunikat zakończenia.

- 10** Naciśnij [Esc] w celu zamknięcia ekranu komunikatu.

- 11** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].

- 12** Wybierz **Wyświetlanie** i naciśnij [Enter].

- 13** Wybierz, kiedy wyświetlić ekran Logo użytkownika:

- W celu wyświetlenia przy braku sygnału wejścia wybierz **Wyświetl tło** i ustawienie **Logo**.
- W celu wyświetlania przy każdym włączeniu projektora wybierz **Ekran startowy** i ustawienie **Włączone**.
- Aby wyświetlić go po naciśnięciu przycisku [A/V Mute], wybierz opcję **Wycisz A/V** i ustawienie **Logo**.

Aby zapobiec zmianie ustawień Logo użytkownika bez wcześniejszego wprowadzania hasła, ustaw opcję **Ochrona logo użyt.** na **Włączone** w menu **Ochrona hasłem** i ustaw hasło.

### ▶ Tematy pokrewne

- "Tymczasowe wyłączanie obrazu i dźwięku" [str.127](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.148](#)

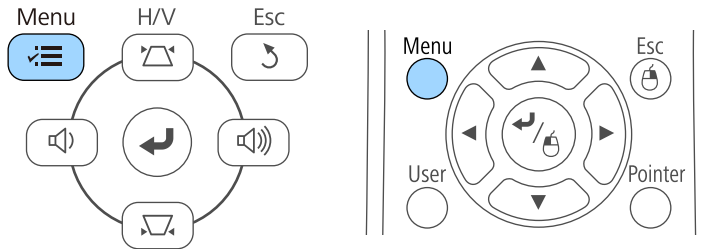
Istnieją cztery rodzaje wzorców wstępnie zarejestrowanych w projektorze, np. linie z podziałką lub siatki. Można wyświetlać te wzorce w celu uzyskania pomocy podczas prezentacji za pomocą ustawień **Wyświetlenie wzorca** w menu **Ustawienia**.

Możliwe jest także zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako Wzorec użytkownika.



Po zapisaniu ustawienia Wzorec użytkownika wzorec ten nie będzie można przywrócić do domyślnych wartości fabrycznych.

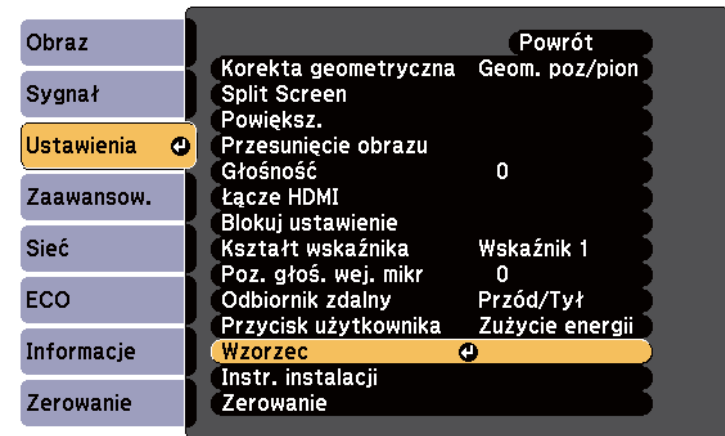
- 1 Wyświetlaj obraz, który ma zostać zapisany jako Wzorec użytkownika, a następnie naciśnij przycisk [Menu] na panelu sterowania lub pilocie.



- 2 Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



- 3 Wybierz **Wzorec** i naciśnij [Enter].



- 4 Wybierz **Wzorec użytkownika** i naciśnij [Enter].  
Pojawi się pytanie odnośnie użycia wyświetlanego obrazu jako Wzorec użytkownika.

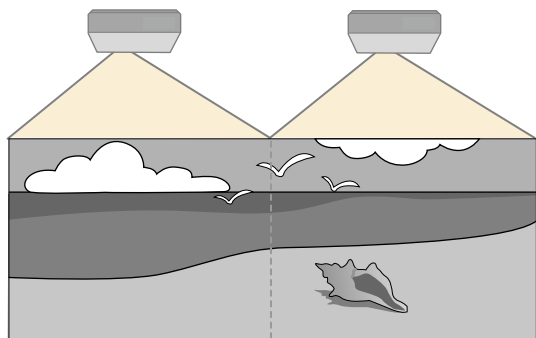


Regulacje, np. Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu, Reguluj powiększ. lub Przesunięcie obrazu są tymczasowo anulowane w przypadku wybrania ustawienia **Wzorzec użytkownika**.

- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].  
Pojawi się pytanie odnośnie zapisania obrazu Wzorzec użytkownika.
- 6** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].  
Nastąpi wyświetlenie komunikatu zakończenia.



Można połączyć wyświetlane obrazy z co najmniej dwóch projektorów, aby utworzyć jeden duży obraz.



- Przed uruchomieniem projekcji upewnij się, że **Multiprojekcja** jest ustawiona na **Włączone** dla wszystkich projektów.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Multiprojekcja** > **Multiprojekcja**
- Przed uruchomieniem projekcji upewnij się, że wybrany jest taki sam tryb koloru dla wszystkich projektorów.
  - ☛ **Zaawansow.** > **Multiprojekcja** > **Tryb koloru**

## ► Tematy pokrewne

- "System identyfikacji projektora do sterowania wieloma projektorami" [str.137](#)
- "Dopasowanie jednolitości koloru" [str.139](#)
- "Regulacja jasności lampy" [str.141](#)
- "Dopasowanie kolorów obrazu" [str.142](#)
- "Regulacja RGBCMY" [str.143](#)

## System identyfikacji projektora do sterowania wieloma projektorami

Po zestawieniu wielu projektorów do projekcji obrazów, można korygować jasność i odcień koloru obrazu każdego projektora, aby odcienie kolorów obrazu każdego projektora były do siebie dopasowane.

Można ustawić unikatowy ID projektora dla każdego projektora w celu ich indywidualnej obsługi z wykorzystaniem pilota, a następnie wyregulować jasność i kolor każdego z projektorów.



- W niektórych przypadkach jasność i odcień kolorów mogą się nieznacznie różnić, nawet po korekcji.
- Jeśli różnice jasności i odcienia koloru staną się z czasem bardziej zauważalne, powtórz regulacje.

## ► Tematy pokrewne

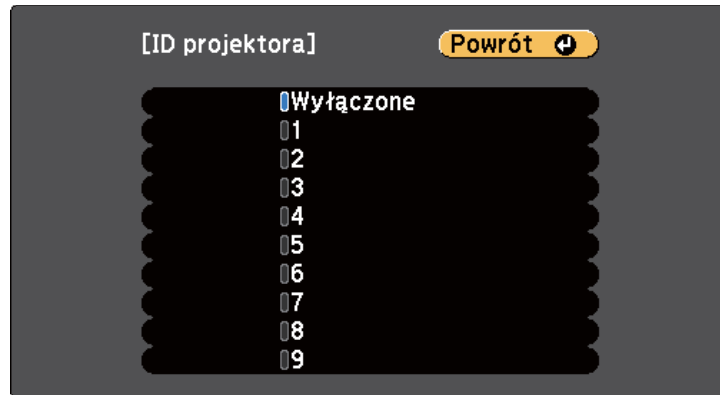
- "Ustawienie ID projektora" [str.137](#)
- "Wybór projektora do używania" [str.138](#)

## Ustawienie ID projektora

Aby sterować wieloma projektorami z pilota, przydziel każdemu projektorowi unikatowy ID.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].
- 3** Wybierz **Multiprojekcja** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz **ID projektora** i naciśnij [Enter].

- 5** Użyj przycisków strzałek do wyboru numeru identyfikacji, który ma być zostać użyty dla projektora. Następnie naciśnij [Enter].



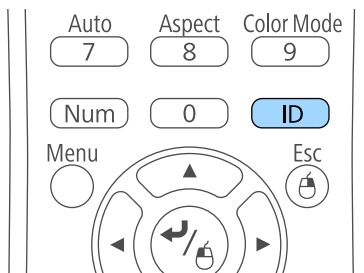
- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Powtórz podane czynności dla wszystkich innych projektorów, które mają być sterowane z pilota.

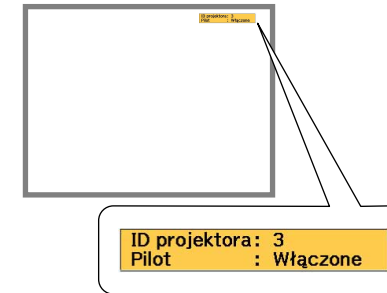
## Wybór projektora do używania

Po ustawieniu ID projektora wybierz ID dla projektora, którym chcesz sterować przez pilota.

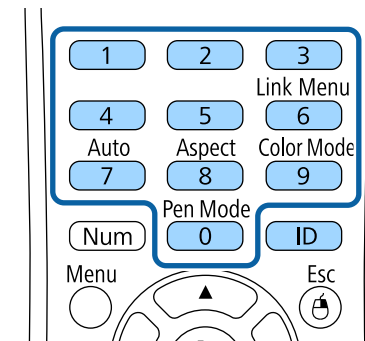
- 1** Skieruj pilota w stronę docelowego projektora i naciśnij przycisk [ID].



Na ekranie projekcji zostanie wyświetlony bieżący ID projektora. Identyfikator zniknie po około 3 sekundach.



- 2** Trzymając naciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.



Został wybrany projektor, który chcesz obsługiwać.

- 3** Naciśnij przycisk [ID], aby sprawdzić, czy zadziałał proces ustawienia ID. Pojawi się komunikat wyświetlony przez projektor.
- Jeśli pilot jest wymieniony na liście jako **Włączone**, projektorem można sterować z pilota.

- Jeśli pilot jest wymieniony na liście jako **Wyłączone**, projektorem nie można sterować z pilota. Powtórz wymienione powyżej czynności w celu włączenia pilota.



- Po wybraniu pilotem 0, można sterować wszystkimi projektorami, niezależnie od ustawienia ID projektora.
- Należy wybrać ID projektora z pilota przy każdym włączeniu projektora, który ma być sterowany. Po włączeniu projektora, jako ID pilota projektora wybierane jest 0.
- Po ustawieniu opcji **ID projektora** na **Wyłączone**, projektorem można sterować używając pilota, po każdym wybraniu identyfikatora pilotem.

## Dopasowanie jednolitości koloru

Jeżeli odcień koloru na wyświetlanym ekranie jest niejednakowy w każdym projektorze, dopasuj balans odcienia koloru przy użyciu menu **Zaawansow.**

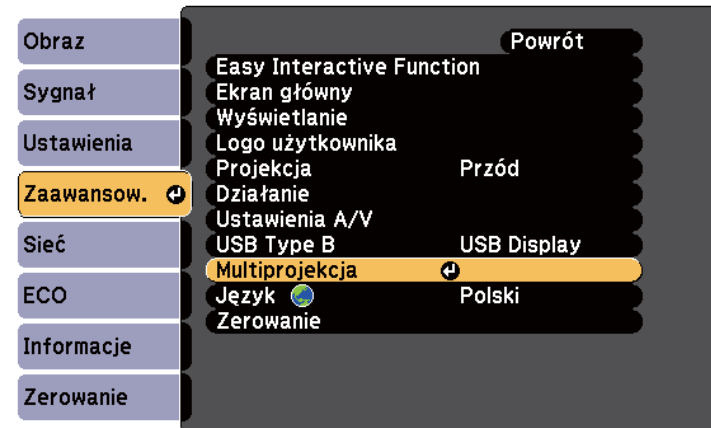


- Odcień koloru może nie być jednolity nawet po przeprowadzeniu jego regulacji.
- Jeżeli Tryb koloru jest ustawiony na **Dynamiczny**, funkcja ta jest wyłączona.
  - **Obraz > Tryb koloru**
- Ta funkcja jest wyłączona w trybie tablicy.

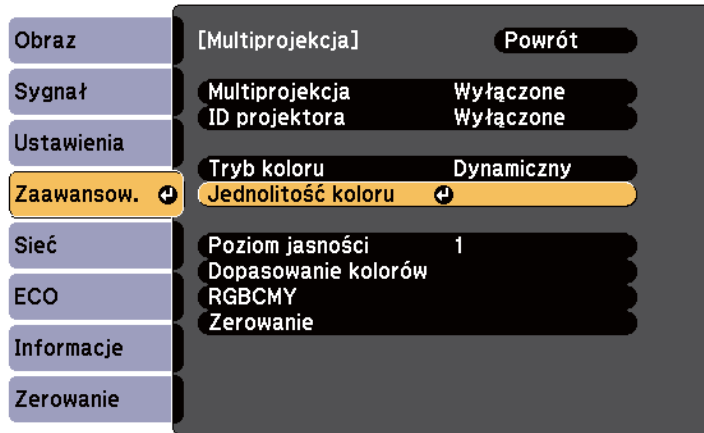
- 1 Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.**, a następnie naciśnij [Enter].



- 2 Wybierz **Multiprojektacja** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Jednolitość koloru** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Jednolitość koloru** i naciśnij [Enter].

**5** Wybierz **Włączone** i naciśnij [Enter]. Następnie naciśnij [Esc].

**6** Wybierz **Poziom regulacji** i naciśnij [Enter].



**7** Wybierz poziom i naciśnij [Esc].




**8** Wybierz **Rozp. regulacje** i naciśnij [Enter].

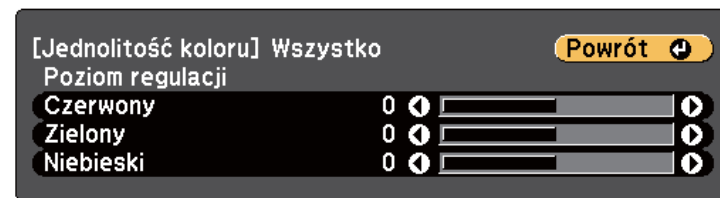
**9** Wybierz obszar, który ma być wyregulowany, a następnie naciśnij [Enter].



Wyreguluj najpierw okrąg. Na koniec wybierz **Wszystko**, a następnie wyreguluj cały ekran.

**10** Wybierz kolor (**Czerwony**, **Zielony** lub **Niebieski**), który ma być wyregulowany i użyj przycisku strzałki w lewo, aby zmniejszyć odcień koloru oraz przycisku strzałki w prawo, aby zwiększyć odcień koloru.

 Ekran regulacji zmienia się po każdorazowym naciśnięciu przycisku [Enter].



**11** Aby powrócić do poprzedniego ekranu wybierania obszaru, naciśnij przycisk [Esc].

- 12** Powtórz te czynności, aby wyregulować każdy z obszarów.
- 13** Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [Esc].

## Regulacja jasności lampy

W przypadku wyświetlania za pomocą wielu projektorów należy wyregulować ustawienie jasności dla każdego projektora.

Włącz wszystkie projektory i wybierz ustawienie **Poziom jasności** w menu **Zaawansow.** każdego projektora, dzięki czemu wszystkie projektory będą tak jasne jak najciemniejsza lampa na połączonym ekranie.



- Nawet po wyregulowaniu poziomów jasności jasność każdej lampy może się nieznacznie różnić.
- Funkcja ta jest dostępna wyłącznie w przypadku ustawienia **Zużycie energii** na **Normalna**.
  - ☛ **ECO - Zużycie energii**
- Ta funkcja jest wyłączona w trybie tablicy.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.**, a następnie naciśnij [Enter].



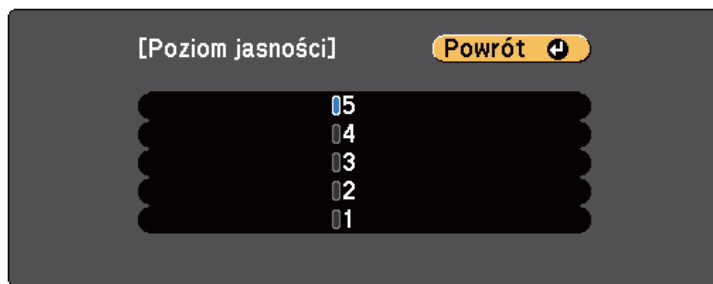
- 2** Wybierz **Multiprojektcja** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Poziom jasności** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz poziom jasności i naciśnij [Enter].



**5** Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [Esc].

## Dopasowanie kolorów obrazu

Użytkownik może dopasować jakość wyświetlania wielu projektorów sąsiadujących ze sobą.

Włącz wszystkie projektory i wybierz ustawienie **Dopasowanie kolorów** w menu **Zaawansow.** każdego projektora, dzięki czemu jakość wyświetlania wszystkich projektorów będzie dopasowana na połączonym ekranie.



Ta funkcja jest wyłączona w trybie tablicy.

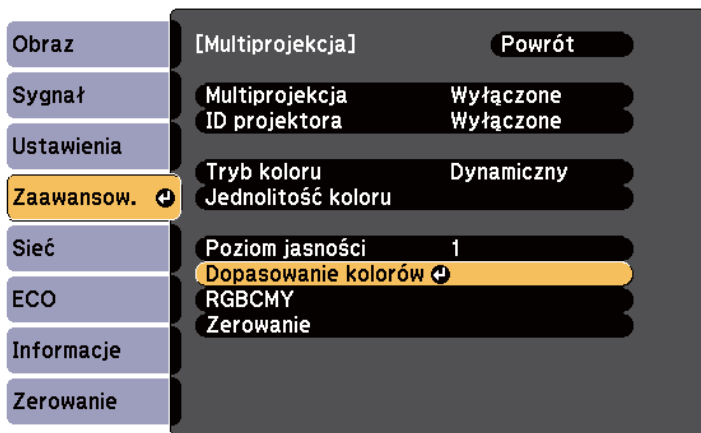
**1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.**, a następnie naciśnij [Enter].



**2** Wybierz **Multiprojektcja** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Dopasowanie kolorów** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Poziom regulacji**.

Dostępnych jest sześć poziomów regulacji, od bieli poprzez skalę szarości aż po czerń. Każdy poziom można wyregulować oddzielnie.



**5** Wybierz **Czerwony**, **Zielony** lub **Niebieski**, a następnie wyreguluj odcień koloru.

**6** Wybierz **Jasność** i dopasuj wartość.

**7** Wróć do kroku 4 i wyreguluj kolejny poziom.

**8** Aby powrócić do poprzedniego poziomu ekranu, naciśnij przycisk [Esc].

## Regulacja RGBCMY

Można wyregulować ustawienia **Odcień**, **Nasycenie** i **Jasność** dla składników koloru R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (cyjan), M (magenta) i Y (żółty).

Włącz wszystkie projektory i wybierz ustawienie **RGBCMY** w menu **Zaawansow.** każdego projektora, dzięki czemu odcień koloru na połączonym ekranie będzie zupełnie jednakowy.



Ta funkcja jest wyłączona w trybie tablicy.

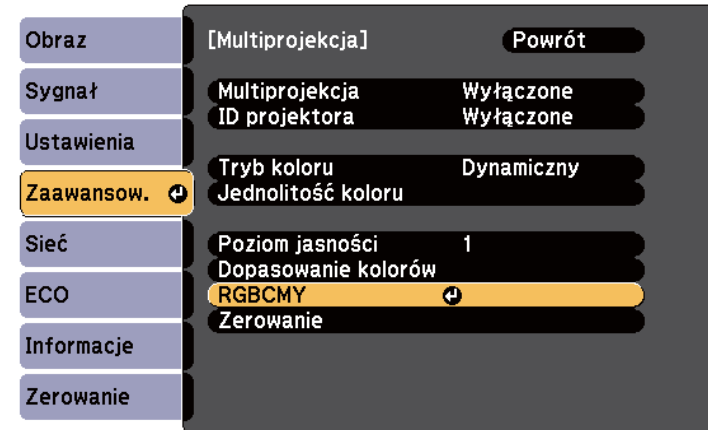
- 1** Naciśnij przycisk [Menu], wybierz menu **Zaawansow.**, a następnie naciśnij [Enter].



- 2** Wybierz **Multiprojektja** i naciśnij [Enter].



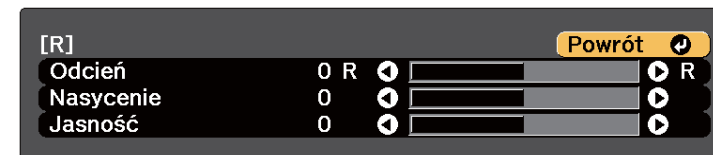
- 3** Wybierz **RGBCMY** i naciśnij [Enter].



- 4** Wybierz kolor, aby go dopasować, a następnie naciśnij [Enter].

- 5** W razie potrzeby wykonaj poniższe czynności dla każdego ustawienia:

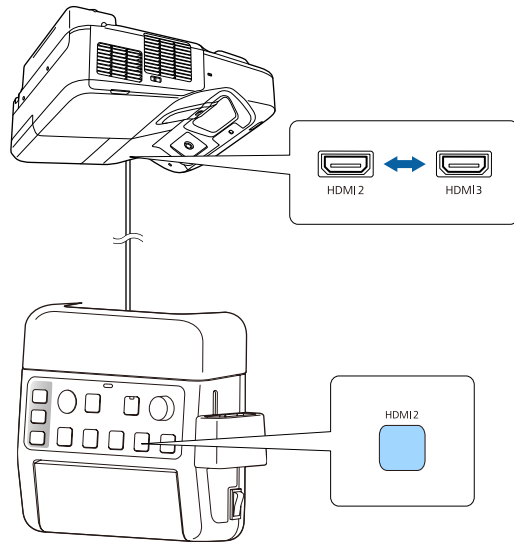
- Aby wyregulować ogólny odcień koloru, niebieski - zielony - czerwony, dopasuj ustawienie **Odcień**.
- Aby wyregulować ogólną intensywność koloru, dopasuj ustawienie **Nasylenie**.
- Aby wyregulować ogólną jasność koloru, dopasuj ustawienie **Jasność**.



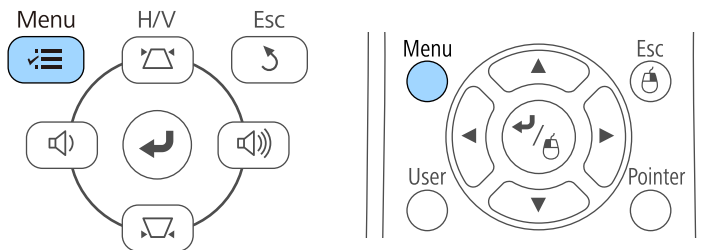
- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.



Po podłączeniu do projektora opcjonalnej skrzynki złączy (ELPCB02), należy wybrać poniższe ustawienia, aby wyświetlać obrazy z urządzenia podłączonego do złącza HDMI3 projektora. Po wybraniu ustawień źródło wejścia przełącza się pomiędzy HDMI2 i HDMI3 po każdorazowym naciśnięciu przycisku [HDMI2] w skrzynce złączy.



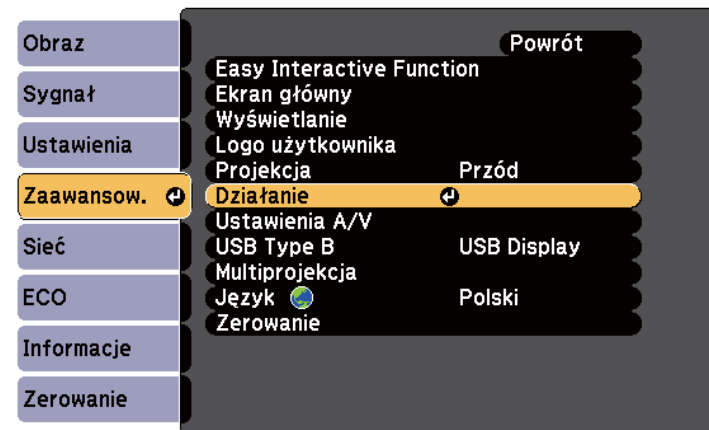
**1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



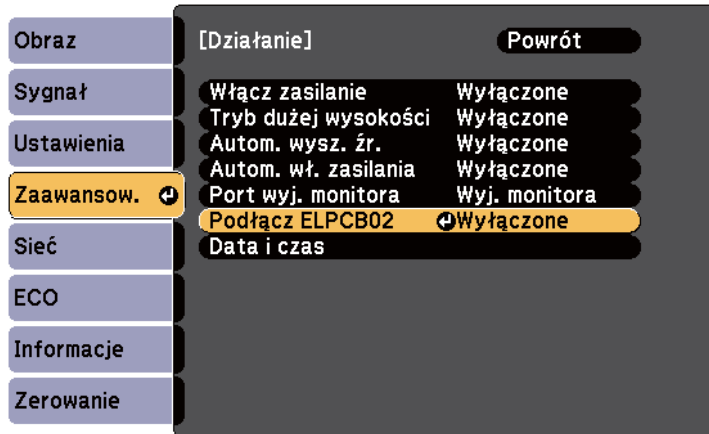
**2** Wybierz menu **Zaawansow.** i naciśnij [Enter].



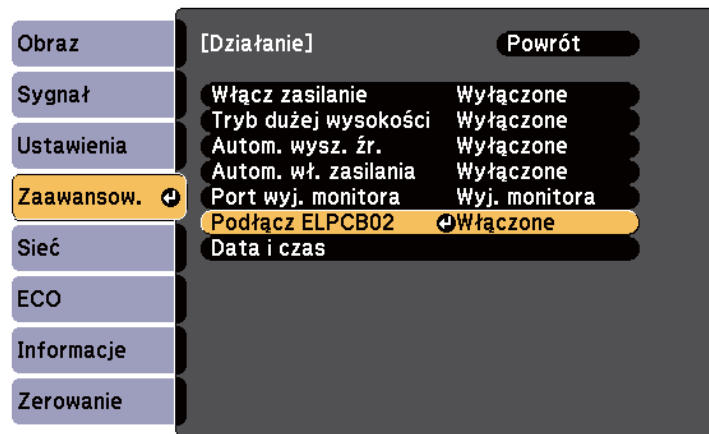
**3** Wybierz **Działanie** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Podłącz ELPCB02** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz **Włączone** i naciśnij [Enter].



Źródło wejścia przełącza się pomiędzy HDMI2 i HDMI3 po każdorazowym naciśnięciu przycisku [HDMI2] w skrzynce złączy.

**6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Projektor można zabezpieczyć przed kradzieżą lub nieuprawnionym używaniem przy użyciu następujących funkcji zabezpieczeń:

- Zabezpieczenie hasłem w celu uniemożliwienia używania projektora przez osoby nieznające hasła i uniemożliwienia zmiany ekranu startowego oraz innych ustawień.

Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany po kradzieży i można ograniczyć liczbę osób, które mogą używać projektora.

- Zabezpieczenie blokady przycisków w celu uniemożliwienia obsługi projektora z użyciem przycisków w panelu sterowania.

Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków.

- Linki zabezpieczenia do fizycznego zamocowania projektora w określonym miejscu.

## ► Tematy pokrewne

- "Rodzaje zabezpieczenia hasłem" [str.147](#)
- "Blokowanie przycisków projektora" [str.150](#)
- "Instalacja linki zabezpieczającej" [str.151](#)

## Rodzaje zabezpieczenia hasłem

Można ustawić następujące rodzaje zabezpieczenia hasłem z użyciem jednego udostępnionego hasła:

- Hasło **Ochrona wł. prądu**, zapobiegające używaniu projektora bez wprowadzenia hasła. Podczas podłączenia przewodu zasilającego i włączenia projektora po raz pierwszy, należy wprowadzić prawidłowe hasło. Dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie i Autom. wł. zasilania.
- Hasło **Ochrona logo użytka**, zapobiegające zmianie ustawień wyświetlania własnego ekranu projektora, po jego włączeniu przy braku sygnału na wejściu

lub podczas używania funkcji Wycisz A/V. Własny ekran odstrasza złodziei, poprzez identyfikację właściciela projektora.

- Hasło **Ochrona sieci** zapobiega zmianom ustawień Sieć projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Ustawienie hasła" [str.147](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.148](#)
- "Wprowadzenie hasła w celu używania projektora" [str.149](#)

## Ustawienie hasła

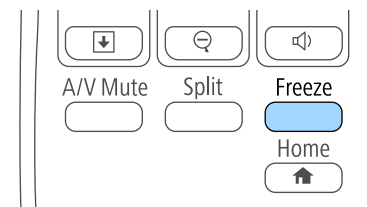
Przy pierwszym użyciu projektora należy ustawić hasło.



Domyślnie jest ustawiony brak hasła. Ustawienie hasła jest wymagane.

**1**

Przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [Freeze] na pilocie.

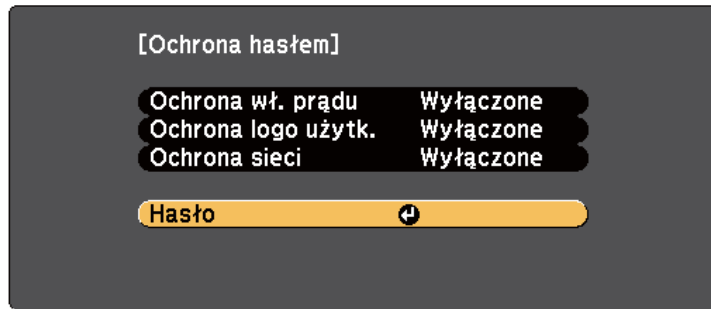


Pojawi się menu ustawień Ochrona hasłem.



- Jeśli nie ustawiono hasła, przed wyświetleniem menu ustawień Ochrona hasłem zostanie wyświetlony ekran z prośbą o jego skonfigurowanie.
- Jeśli Ochrona hasłem jest już uaktywniona, należy wprowadzić prawidłowe hasło w celu wyświetlenia menu ustawień Ochrona hasłem.

- 2** Wybierz **Hasło** i naciśnij [Enter].



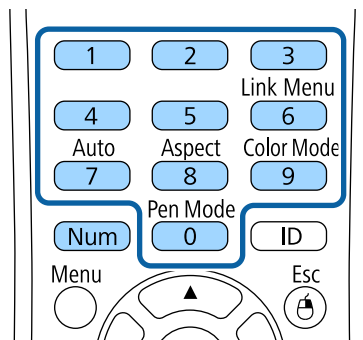
Pojawi się pytanie **Zmienić hasło?**.

- 3** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].



Po wybraniu **Nie** nastąpi ponowne wyświetlenie menu ustawień Ochrona hasłem.

- 4** Przytrzymaj przycisk [Num] na pilocie i użyj przycisków numerycznych w celu ustawienia czterocyfrowego hasła.

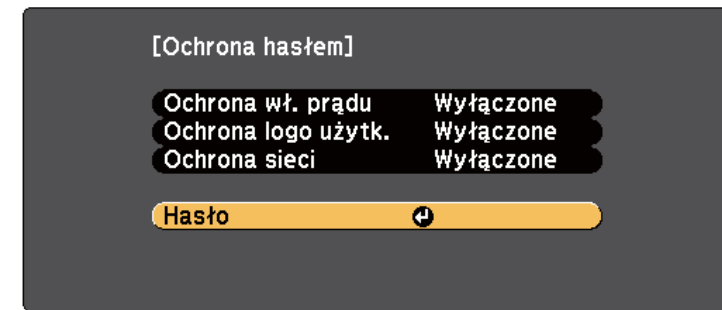


Podczas wprowadzania hasła jest wyświetlane w postaci \*\*\*\*. Po wprowadzeniu czwartej cyfry pojawi się pytanie o potwierdzenie.

- 5** Wprowadź hasło ponownie.  
Pojawi się komunikat **Nowe hasło zostało zapisane**. Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.
- 6** Naciśnij [Esc], aby powrócić do menu.
- 7** Zanotuj hasło i umieść je w bezpiecznym miejscu.

## Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem

Po wprowadzeniu hasła pojawi się to menu pozwalające na wybór typów zabezpieczenia hasłem, które mają być używane.



Jeśli to menu nie wyświetla się, przytrzymaj przez 5 sekund przycisk [Freeze] na pilocie, aż do wyświetlenia menu.

- Aby zapobiec nieuprawnionemu użyciu projektora, wybierz **Włączone** jako ustawienie opcji **Ochrona wł. prądu**.
- Aby zapobiec zmianom ekranu Logo użytkownika lub powiązanych ustawień wyświetlania, wybierz **Włączone** jako ustawienie **Ochrona logo użyt.**

- Aby zapobiec zmianom ustawień sieci, wybierz **Włączone** jako ustawienie opcji **Ochrona sieci**.

Jako dodatkowe zabezpieczenie przed kradzieżą można nakleić na projektor naklejkę z informacją o zabezpieczeniu hasłem.



Pilota należy trzymać w bezpiecznym miejscu; po jego zgubieniu nie będzie można wprowadzić hasła.

## Wprowadzenie hasła w celu używania projektora

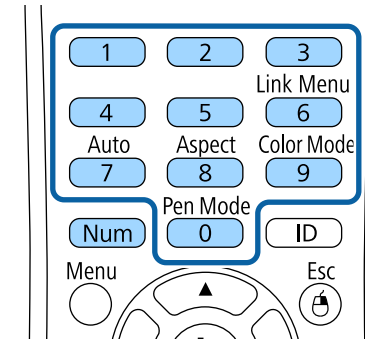
Po wyświetleniu ekranu hasła wprowadź prawidłowe hasło.

[Hasło]

Wprowadź nowe hasło.  
Można używać tylko znaków numerycznych  
(0 do 9).



- Przytrzymaj przycisk [Num] na pilocie podczas wprowadzania hasła z wykorzystaniem przycisków numerycznych.



Ekran hasła zostanie zamknięty.

- 2** Jeśli hasło jest nieprawidłowe, pojawi się komunikat i polecenie wykonania ponownej próby. Aby kontynuować wprowadź prawidłowe hasło.

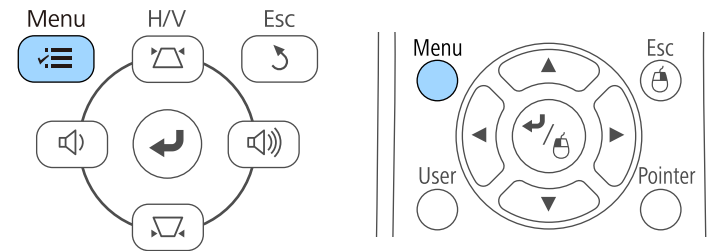
### Uwaga

- Jeśli trzy razy kolejne razy zostanie wprowadzone nieprawidłowe hasło, przez około 5 minut będzie wyświetlany komunikat **Działanie projektora zostanie zablokowane**, a następnie projektor przejdzie do stanu gotowości. W tym przypadku należy wyjąć wtyczkę projektora z gniazda elektrycznego, włożyć ją ponownie i ponownie włączyć zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania prawidłowego hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie " **Kod żądania: xxxxx**" i skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Po powtórzeniu wymienionej powyżej operacji i wprowadzeniu nieprawidłowego hasła 30 kolejnych razy wyświetlony zostanie komunikat **Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji.** i projektor nie będzie już akceptował żadnych haseł. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.

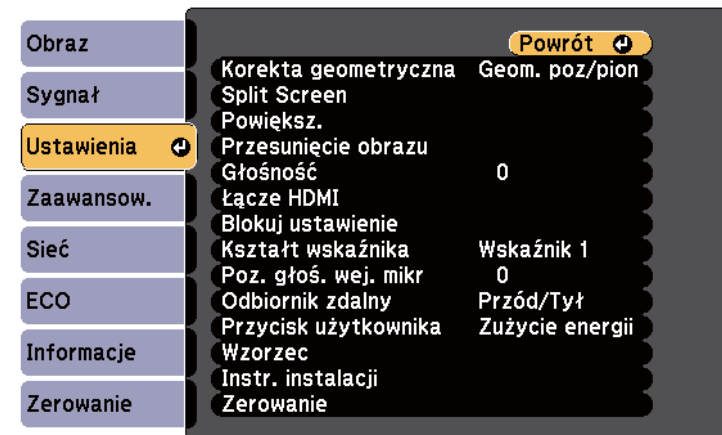
## Blokowanie przycisków projektora

Użytkownik może zablokować przyciski w panelu sterowania, aby uniemożliwić korzystanie z projektora przez inne osoby. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

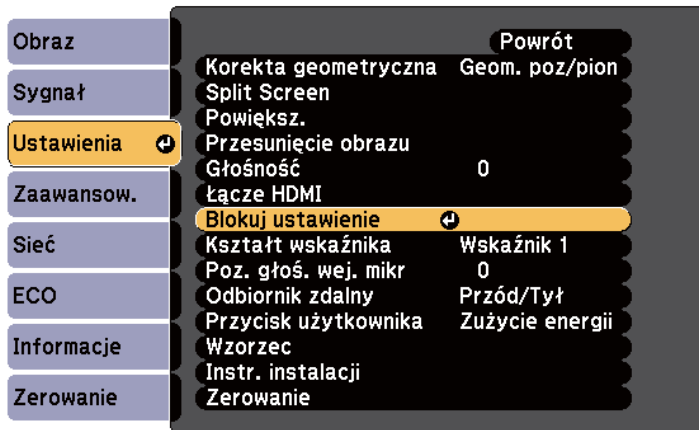
- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



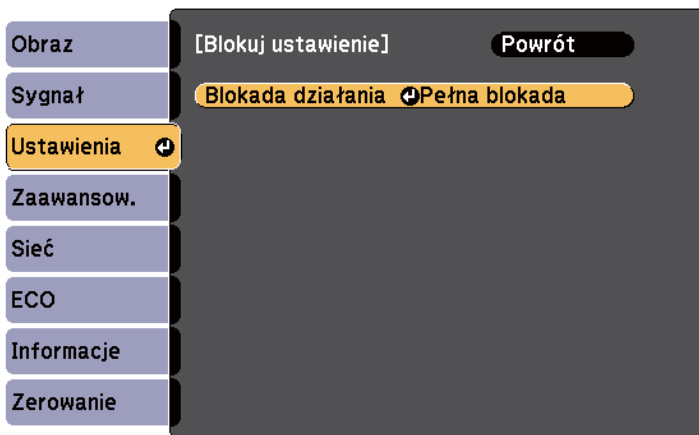
- 2** Wybierz menu **Ustawienia** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Blokuj ustawienie** i naciśnij [Enter].



**4** Wybierz **Blokada działania** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz jeden z podanych typów blokady i naciśnij [Enter]:

- Aby zablokować wszystkie przyciski projektora, wybierz **Pełna blokada**.
- Aby zablokować wszystkie przyciski oprócz przycisku zasilania, wybierz **Blok. częściowa**.

Pojawi się okno potwierdzenia.

**6** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].

Ustawienie **Blokada działania** ma zastosowanie.

### » Tematy pokrewne

- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.151](#)

## Odblokowanie przycisków projektora

Po zablokowaniu przycisków projektora w celu ich odblokowania należy wykonać następujące czynności.

- Przytrzymaj przez 7 sekund przycisk [Enter] w panelu sterowania. Wyświetlony zostanie komunikat i zwolniona blokada.
- Wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Blokada działania** w menu **Ustawienia** projektora.
  - **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**

### » Tematy pokrewne

- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)

## Instalacja linki zabezpieczającej

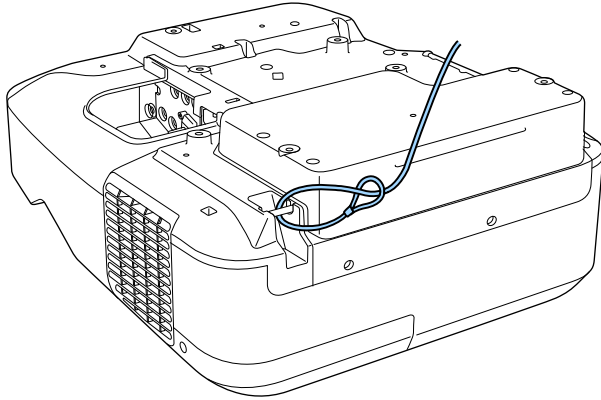
W celu zabezpieczenia przed kradzieżą do projektora można podłączyć linkę zabezpieczającą.

- Użyj gniazda zabezpieczenia na projektorze do podłączenia systemu zabezpieczenia Kensington Microsaver.



W celu uzyskania dalszych szczegółów dotyczących systemu zabezpieczenia Microsaver, sprawdź <http://www.kensington.com/>.

- Użyj punktu podłączania linki zabezpieczającej na projektorze w celu zamocowania projektora linką do uchwytów lub do ciężkich mebli.



Można użyć dostępnej w handlu linki zabezpieczającej przed kradzieżą. Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



# Używanie projektora w sieci

Wykonaj instrukcje z tych części w celu skonfigurowania projektora do pracy w sieci.

## ▶ Tematy pokrewne

- "Projekcja przez sieć przewodową" [str.154](#)
- "Projekcja przez sieć bezprzewodową" [str.157](#)

Obrazy można wysyłać do projektora przez sieć przewodową. W tym celu podłącz projektor do sieci, a następnie skonfiguruj projektor i komputer na potrzeby projekcji sieciowej.

Po podłączeniu i skonfigurowaniu projektora zgodnie z opisem, zainstaluj oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection z płyty CD-ROM Epson Projector Software lub pobierz je ze strony internetowej.

Oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection umożliwia skonfigurowanie komputera na potrzeby projekcji sieciowej. Umożliwia ono odbywanie interaktywnych spotkań poprzez projekcję ekranów z komputera użytkownika poprzez sieć. Dodatkowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.



Jeśli nie dokonano ustawienia **Hasło kontroli sieci**, przed zapisem ustawień sieciowych zostanie wyświetlony monit z prośbą o ustawienie hasła. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu ustawienia hasła.

## ► Tematy pokrewne

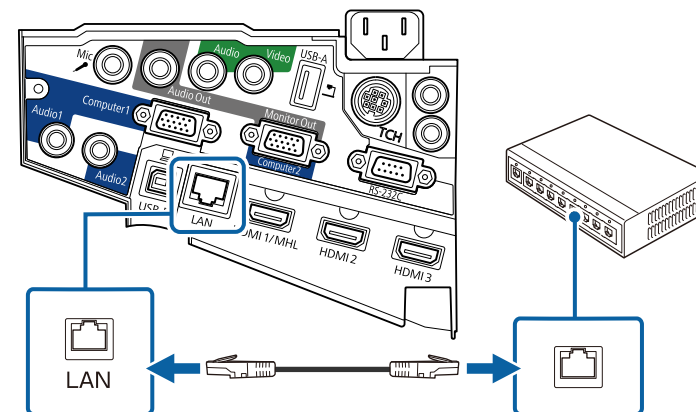
- "Podłączenie do sieci przewodowej" [str.154](#)
- "Wybór ustawień sieci przewodowej" [str.154](#)

## Podłączanie do sieci przewodowej

Aby podłączyć projektor do sieci LAN, użyj kabla sieciowego 100Base-TX lub 10Base-T. Aby zapewnić właściwą transmisję danych, użyj kabla ekranowanego Cat 5 lub lepszego.

- 1** Podłącz jeden koniec kabla sieciowego do huba sieciowego, switcha lub routera.

- 2** Podłącz drugi koniec kabla do gniazda LAN w projektorze.



## Wybór ustawień sieci przewodowej

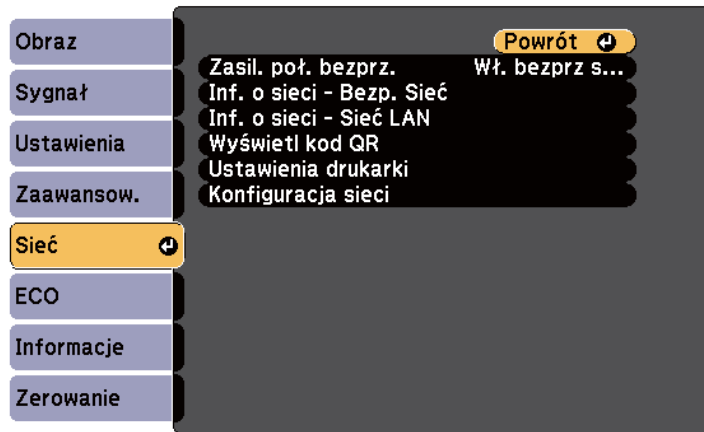
Przed rozpoczęciem projekcji z komputerów podłączonych do sieci, należy wybrać ustawienia sieciowe w projektorze.



Upewnij się, że projektor został już podłączony do sieci przewodowej za pomocą gniazda LAN.

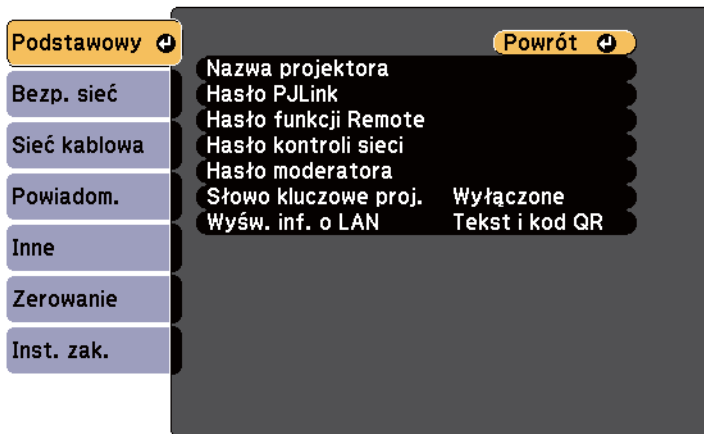
- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

**2** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].



**3** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].

**4** Wybierz menu **Podstawowy** i naciśnij [Enter].



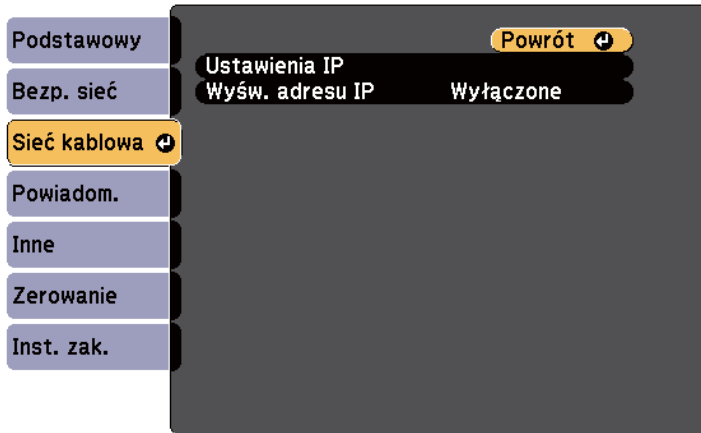
**5** Wybierz podstawowe opcje, zgodnie z potrzebami.

- **Nazwa projektora** umożliwia wprowadzenie nazwy o długości do 16 znaków alfanumerycznych w celu identyfikacji projektora przez sieć.
- **Hasło PJLink** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 32 znaków alfanumerycznych, do używania protokołu PJLink dla sterowania projektorem.
- **Hasło funkcji Remote** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych na potrzeby uzyskania dostępu do projektora przy użyciu zdalnej strony internetowej. (Nazwa użytkownika to EPSONREMOTE. Domyślnie jest ustawiony brak hasła).
- **Hasło kontroli sieci** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych do projekcji przez sieć. (Nazwa użytkownika to EPSONWEB. Domyślnie jest ustawiony brak hasła).
- **Hasło moderatora** umożliwia wprowadzanie czterocyfrowego hasła numerycznego w celu uzyskania dostępu do projektora jako moderator, przy użyciu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection. (Domyślnie jest ustawiony brak hasła.)
- **Słowo kluczowe projektora** umożliwia włączenie hasła zabezpieczenia przed dostępem do projektora ze strony innych osób w sieci spoza pokoju. Aby uzyskać dostęp do projektora i udostępnić bieżący ekran, należy wprowadzić wyświetlane losowo słowo kluczowe z komputera, za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection.
- **Wyśw. inf. o LAN** umożliwia ustawienie formatu wyświetlania informacji sieciowych projektora.



Użyj wyświetlonej klawiatury do wprowadzenia nazwy, haseł i słowa kluczowego. Naciśnij przyciski strzałek na pilocie w celu podświetlenia znaków i naciśnij przycisk [Enter] w celu ich wyboru.

**6** Wybierz menu **Sieć kablowa** i naciśnij [Enter].



**7** Wybierz **Ustawienia IP** i naciśnij [Enter].

**8** W razie potrzeby wybierz **Ustawienia IP**.

- Jeśli sieć przydziela adresy automatycznie, ustaw **DHCP** na **Włączone**.
- Jeśli adresy należy ustawić ręcznie, ustaw **DHCP** na **Wyłączone**, a następnie wprowadź **Adres IP**, **Maska podsieci** i **Adres bramy** w projektorze, jeśli jest to wymagane.



Aby podświetlić wymagane cyfry na wyświetlanej klawiaturze, naciśnij przyciski strzałek na pilocie. Aby wybrać podświetloną cyfrę, naciśnij [Enter].

**9** Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN i ekranie głównym, ustaw **Wyśw. adresu IP** na **Wyłączone**.

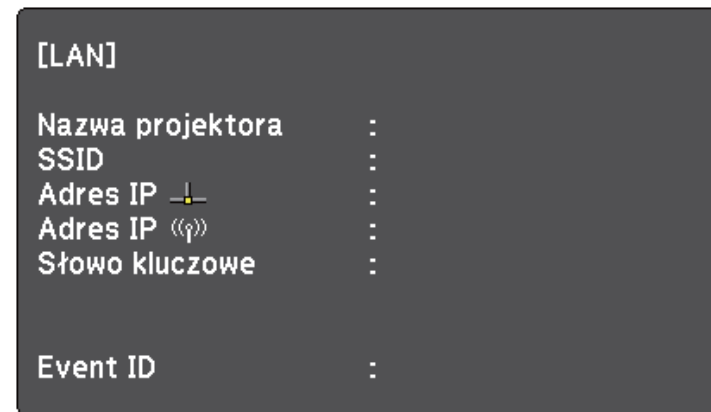
**10** Po zakończeniu wyboru ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.



Jeśli nie dokonano ustawienia **Hasło kontroli sieci** przed zapisaniem ustawień zostanie wyświetlony monit z prośbą o ustawienie hasła. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu ustawienia hasła.

**11** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Ustawienia sieci przewodowej są zakończone w przypadku wyświetlenia prawidłowego adresu IP na ekranie gotowości LAN.



Obrazy można wysyłać do projektora przez sieć bezprzewodową.

W tym celu należy zainstalować moduł sieci bezprzewodowej LAN Epson 802.11b/g/n, a następnie skonfigurować projektor i komputer do projekcji bezprzewodowej przy użyciu menu **Sieć**.

Po instalacji modułu i skonfigurowaniu projektora, zainstaluj oprogramowanie sieciowe z płyty CD-ROM Epson Projector Software (jeśli jest dostępna) lub pobierz niezbędne oprogramowanie. Użyj następującego oprogramowania i dokumentacji w celu skonfigurowania i sterowania projekcją w sieci bezprzewodowej:

- Oprogramowanie EasyMP Multi PC Projection umożliwia odbywanie interaktywnych spotkań poprzez projekcję ekranów komputerów użytkowników przez sieć. Dodatkowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.
- Program Epson iProjection umożliwia wyświetlanie z urządzeń iOS lub Android.

Możesz pobrać program Epson iProjection z App Store lub w Google Play. Klient ponosi wszelkie opłaty z tytułu komunikowania się ze sklepem App Store lub Google Play.



Jeśli nie dokonano ustawienia **Hasło kontroli sieci**, przed zapisem ustawień sieciowych zostanie wyświetlony monit z prośbą o ustawienie hasła. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu ustawienia hasła.

## ► Tematy pokrewne

- "Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN" [str.157](#)
- "Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej" [str.159](#)
- "Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows" [str.161](#)
- "Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie OS X" [str.162](#)
- "Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej" [str.162](#)
- "Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym" [str.163](#)
- "Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows" [str.163](#)

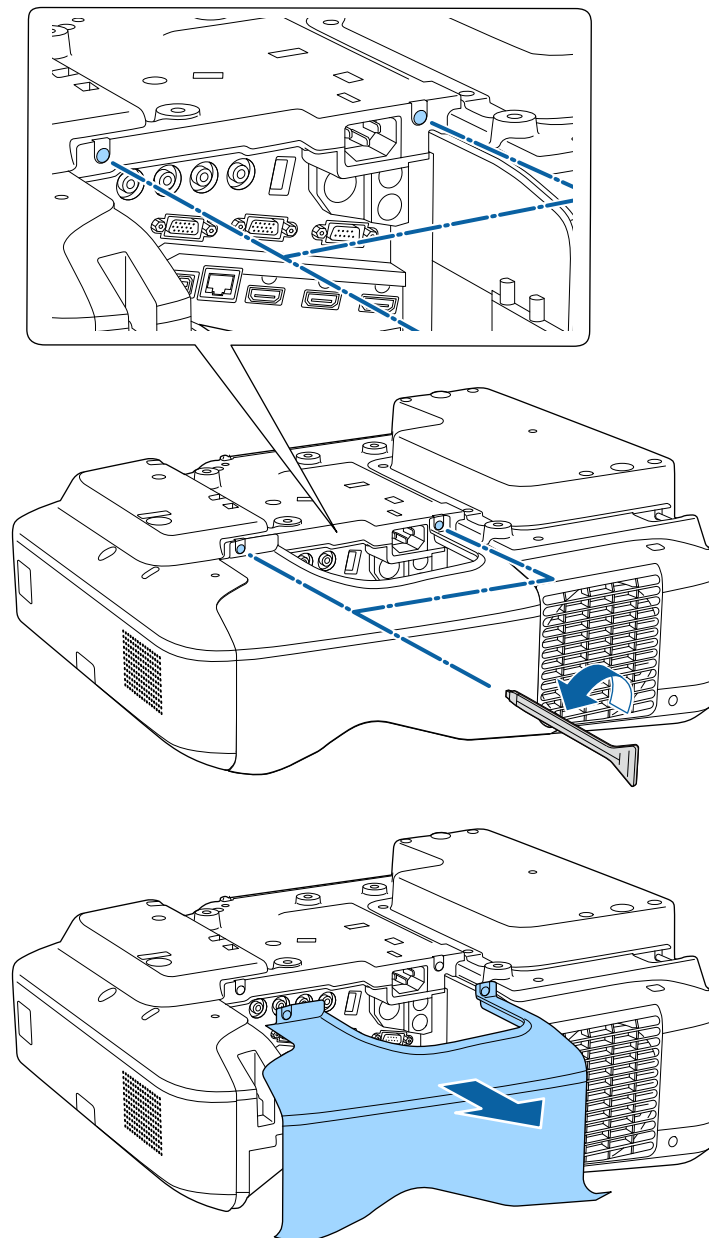
## Instalacja modułu bezprzewodowej sieci LAN

Aby używać projektor w sieci bezprzewodowej, zainstaluj moduł sieci bezprzewodowej LAN Epson 802.11b/g/n. Nie należy instalować żadnego innego typu modułu bezprzewodowej sieci LAN.

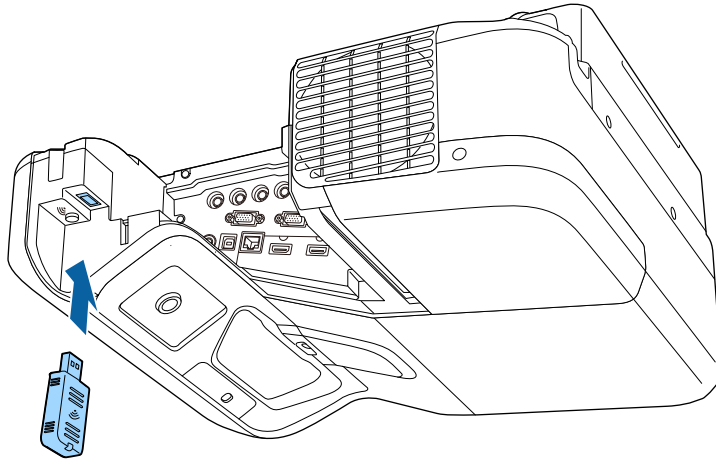
### Uwaga

Nigdy nie należy usuwać modułu, gdy wskaźnik świeci lub miga niebieskim światłem albo podczas projekcji bezprzewodowej. Może to spowodować uszkodzenie modułu lub utratę danych.

- 1** Aby otworzyć pokrywę przewodów, odkręć obie śruby mocujące tę pokrywę.



- Podłącz moduł bezprzewodowej sieci LAN do gniazda modułu bezprzewodowej sieci LAN.

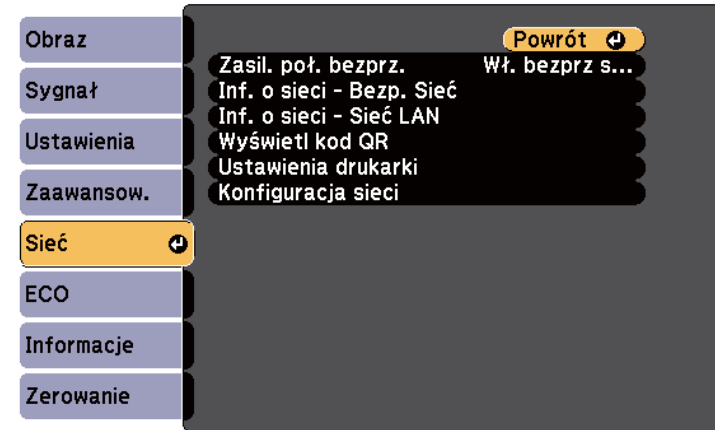


## Ręczny wybór ustawień sieci bezprzewodowej

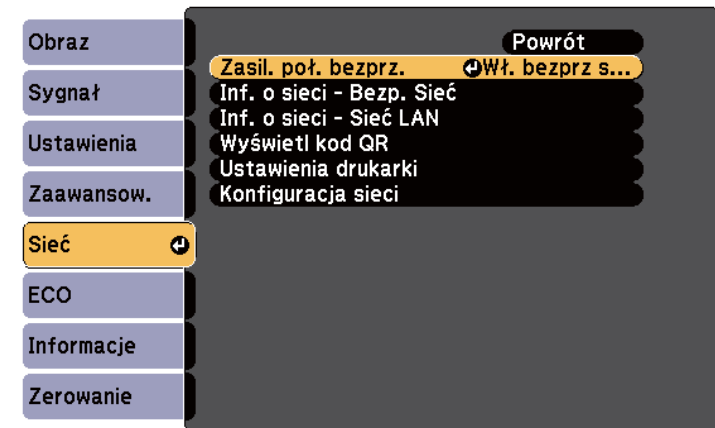
Przed projekcją z sieci bezprzewodowej należy wybrać ustawienia sieciowe dla projektora.

- Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

- Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].

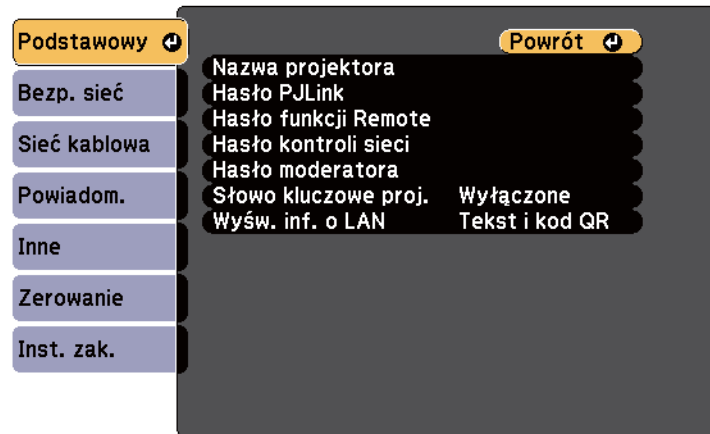


- Wybierz **Wł. bezprz sieci LAN**, jako ustawienie **Zasil. poź. bezprz.**



- Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].

- 5** Wybierz menu **Podstawowy** i naciśnij [Enter].



- 6** Wybierz podstawowe opcje, zgodnie z potrzebami.

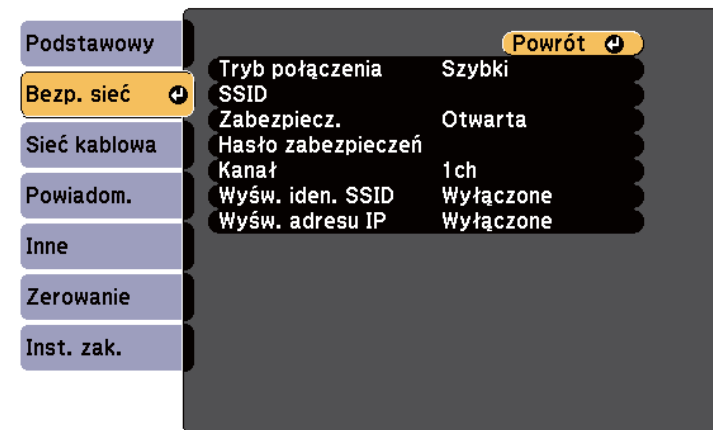
- **Nazwa projektora** umożliwia wprowadzenie nazwy o długości do 16 znaków alfanumerycznych w celu identyfikacji projektora przez sieć.
- **Hasło PjLink** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 32 znaków alfanumerycznych, do używania protokołu PjLink dla sterowania projektorem.
- **Hasło funkcji Remote** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych na potrzeby uzyskania dostępu do projektora przy użyciu zdalnej strony internetowej. (Nazwa użytkownika to **EPSONREMOTE**. Domyślnie jest ustawiony brak hasła).
- **Hasło kontroli sieci** umożliwia wprowadzenie hasła o długości do 8 znaków alfanumerycznych do projekcji przez sieć. (Nazwa użytkownika to **EPSONWEB**. Domyślnie jest ustawiony brak hasła).
- **Hasło moderatora** umożliwia wprowadzanie czterocyfrowego hasła numerycznego w celu uzyskania dostępu do projektora jako moderator, przy użyciu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection. (Domyślnie jest ustawiony brak hasła.)

- **Słowo kluczowe projektora** umożliwia włączenie hasła zabezpieczenia przed dostępem do projektora ze strony innych osób w sieci spoza pokoju. Aby uzyskać dostęp do projektora i udostępnić bieżący ekran, należy wprowadzić wyświetlane losowo słowo kluczowe z komputera, za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection.
- **Wyśw. inf. o LAN** umożliwia ustawienie formatu wyświetlania informacji sieciowych projektora.



Użyj wyświetlonej klawiatury do wprowadzenia nazwy i hasła. Naciśnij przyciski strzałek na pilocie w celu podświetlenia znaków i naciśnij przycisk [Enter] w celu ich wyboru.

- 7** Wybierz menu **Bezprzewodowa sieć LAN** i naciśnij [Enter].



- 8** Wybierz ustawienie **Tryb połączenia**.

- **Szybki** umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami bezpośrednio przy użyciu łączności bezprzewodowej.



- **Zaawansowany** umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.

**9** Po wybraniu trybu połączenia **Zaawansowany**, wybierz **Wyszukaj punkt dostępu**, aby wybrać punkt dostępowy do połączenia.



Aby ręcznie przypisać SSID, wybierz **SSID** do wprowadzenia SSID.

**10** Dla trybu połączenia **Zaawansowane**, przypisz ustawienia IP dla sieci, zgodnie z potrzebami.

- Jeśli sieć przydziela adresy automatycznie, wybierz **Ustawienia IP** i ustaw **DHCP** na **Włączone**.
- Jeśli adresy należy ustawić ręcznie, wybierz **Ustawienia IP**, ustaw **DHCP** na **Wyłączone**, a następnie wprowadź odpowiednio **Adres IP**, **Maska podsieci** i **Adres bramy** projektora.

**11** Aby zapobiec wyświetlaniu SSID lub adresu IP na ekranie gotowości LAN lub na ekranie głównym, ustaw **Wyśw. iden. SSID** lub **Wyświetlanie adresu IP** na **Wyłączone**.

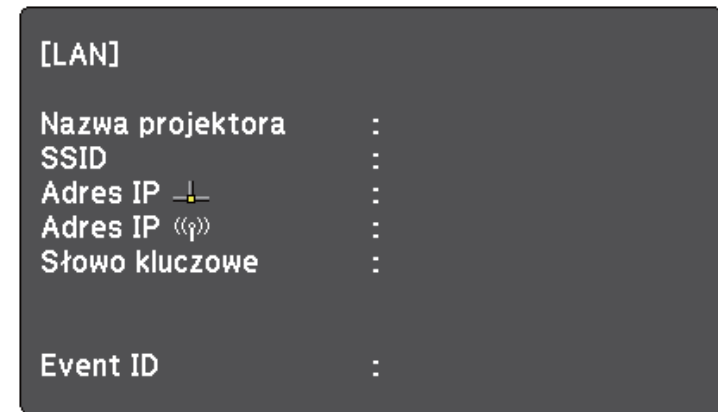
**12** Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.**, a następnie wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.



Jeśli nie dokonano ustawienia **Hasło kontroli sieci** przed zapisaniem ustawień zostanie wyświetlony monit z prośbą o ustawienie hasła. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu ustawienia hasła.

**13** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Ustawienia sieci bezprzewodowej są zakończone, po użyciu prawidłowego adresu IP na ekranie gotowości LAN.



Po zakończeniu wykonywania ustawień połączenia bezprzewodowego dla projektora należy wybrać w komputerze sieć bezprzewodową. Następnie uruchom oprogramowanie sieciowe w celu wysyłania obrazów do projektora przez sieć bezprzewodową.

## Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie Windows

Przed podłączeniem do projektora wybierz prawidłową sieć w komputerze.

**1** W celu dostępu do programu narzędziowego sieci bezprzewodowej kliknij dwukrotnie ikonę sieci na pasku zadań Windows.

**2** Podczas połączenia w trybie **Zaawansowany**, wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.

**3** Kliknij **Połącz**.

## Wybór ustawień połączenia bezprzewodowego w systemie OS X

Przed podłączeniem do projektora wybierz prawidłową sieć bezprzewodową w OS X.

**1** Kliknij ikonę AirPort na pasku menu w górnej części ekranu.

**2** Podczas połączenia w trybie Zaawansowany upewnij się, że włączony jest AirPort i wybierz nazwę sieci (SSID) dla sieci, z którą będzie łączony projektor.

## Konfiguracja zabezpieczenia sieci bezprzewodowej

W celu jego używania projektora w sieci bezprzewodowej, można skonfigurować zabezpieczenia projektora. Skonfiguruj jedną z następujących opcji zabezpieczenia w celu dopasowania ustawień używanych w sieci:

- Zabezpieczenie WPA2-PSK
- Zabezpieczenie WPA/WPA2-PSK \*

\* Dostępne wyłącznie dla trybu połączenia Zaawansowany.



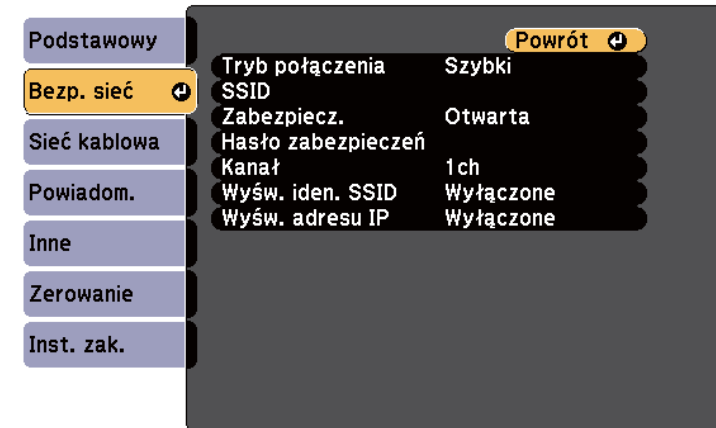
Skontaktuj się z administratorem sieci w celu uzyskania instrukcji wprowadzania prawidłowych informacji.

**1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.

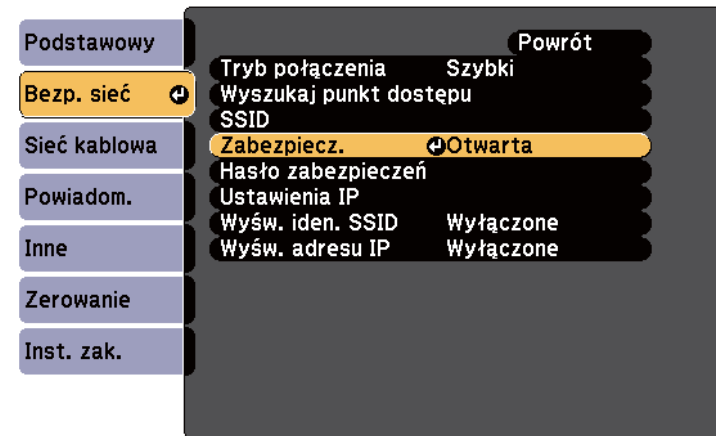
**2** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].

**3** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].

**4** Wybierz menu **Bezprzewodowa sieć LAN** i naciśnij [Enter].



**5** Wybierz ustawienie **Zabezpieczenia** i naciśnij [Enter].



**6** Wybierz ustawienia zabezpieczeń w celu dopasowania ustawień sieci.

- 7** Po zakończeniu ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

## ► Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.200](#)

## Używanie opcji Kod QR do połączenia z urządzeniem mobilnym

Po wybraniu ustawień sieci bezprzewodowej dla projektora, na ekranie można wyświetlić kod QR i użyć go do połączenia z urządzeniem mobilnym, poprzez aplikację Epson iProjection.



- Upewnij się, że w posiadanym urządzeniu zainstalowana została najnowsza wersja Epson iProjection (V1.3.0 lub nowsza wersja obsługuje tę funkcję).
- Możesz pobrać program Epson iProjection bezpłatnie z App Store lub w Google Play. Klient ponosi wszelkie opłaty z tytułu komunikowania się ze sklepem App Store lub Google Play.
- Podczas używania aplikacji Epson iProjection w trybie połączenia Szybki, zalecamy wykonanie ustawień zabezpieczenia.

- 1** Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.  
Na ekranie projekcji wyświetlany jest kod QR.



- Jeżeli nie widzisz kodu QR, ustaw **Wyśw. inf. o LAN** na **Tekst i kod QR** w menu **Sieć** projektora.  
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Wyśw. inf. o LAN**
- Aby ukryć kod QR, naciśnij przycisk [Esc].
- Jeżeli kod QR jest ukryty, naciśnij przycisk [Enter], aby wyświetlić ten kod.
- Możesz także wyświetlić kod QR poprzez wybranie ikony na ekranie głównym.

- 2** Uruchom aplikację Epson iProjection w swoim urządzeniu mobilnym.

- 3** Odczytaj wyświetlony kod QR przy użyciu programu Epson iProjection, aby połączyć to urządzenie z projektorem.



Aby prawidłowo przeczytać kod QR, upewnij się, że ekran na który się patrzy jest prostokątny i blisko, aby wyświetlany kod pasował do prowadnicy czytnika kodu QR urządzenia mobilnego. Przy zbyt dużej odległości od ekranu, kod może nie zostać przeczytany.

Po ustanowieniu połączenia wybierz menu **Contents** z , a następnie wybierz plik, który ma być wyświetlany.

## Używanie klucza USB w celu podłączenia komputera z systemem Windows

Możesz skonfigurować dysk Flash USB jako klucz USB, aby szybko podłączać projektor do komputera z systemem Windows obsługującym bezprzewodową sieć LAN. Po utworzeniu klucza USB, można szybko wyświetlać obrazy z projektora sieciowego.

- 1 Skonfiguruj klucz USB przy użyciu EasyMP Multi PC Projection.



Dodatkowe informacje zawiera *Instrukcja obsługi oprogramowania EasyMP Multi PC Projection*.

- 2 Upewnij się, że moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany w projektorze.

- 3 Włącz projektor.

- 4 Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.

Następuje wyświetlenie ekranu gotowości LAN. Sprawdź, czy wyświetlane są adresy SSID i IP.

- 5 Podłącz moduł USB do gniazda USB-A projektora.

Pojawi się komunikat z informacją o zakończeniu aktualizowania informacji o sieci.

- 6 Odłącz klucz USB.

- 7 Podłącz klucz USB do gniazda USB w komputerze.



W systemie Windows Vista wybierz **MPPLaunch.exe**, a następnie wybierz **Zezwalaj**, jeśli nastąpi wyświetlenie okna Autoodtwarzanie.

- 8 Wykonaj instrukcje ekranowe w celu instalacji wymaganego oprogramowania.



- Po wyświetleniu komunikatu zapory sieciowej Windows kliknij **Tak** w celu wyłączenia zapory.
- Aby zainstalować program należy posiadać uprawnienia administratora.
- Jeżeli oprogramowanie nie zostanie zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie plik **MPPLaunch.exe** zapisany na kluczu USB.

Po kilku minutach nastąpi wyświetlenie obrazu przez projektor.

- 9 Po zakończeniu bezprzewodowej projekcji wybierz opcję **Bezpieczne usuwanie sprzętu** na pasku zadań Windows, a następnie wyjmij moduł USB z komputera.



Może być konieczne ponowne uruchomienie komputera w celu reaktywacji połączenia z bezprzewodową siecią LAN.

# Monitorowanie i sterowanie projektorem

Wykonaj instrukcje opisane w tych punktach w celu monitorowania i sterowania projektorem przez sieć.

## ► Tematy pokrewne

- "Oprogramowanie EasyMP Monitor" [str.166](#)
- "Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej" [str.167](#)
- "Konfiguracja powiadomień e-mail projektora sieciowego" [str.170](#)
- "Konfiguracja monitorowania z użyciem SNMP" [str.172](#)
- "Używanie poleceń ESC/VP21" [str.173](#)
- "Obsługa PJLink" [str.175](#)
- "Crestron RoomView" [str.176](#)

Oprogramowanie EasyMP Monitor (wyłącznie Windows) umożliwia monitorowanie i sterowanie projektorem przez sieć. W celu uzyskania instrukcji, sprawdź *EasyMP Monitor Instrukcja obsługi*.

Program EasyMP Monitor można pobrać z poniższej strony internetowej.

<http://www.epson.com/>


Po podłączeniu projektora do sieci, można wybrać ustawienia projektora i sterować projekcją z wykorzystaniem zgodnej przeglądarki internetowej. Umożliwia to zdalny dostęp do projektora.



- Upewnij się, że komputer i projektor są podłączone do sieci. Podczas wyświetlanie obrazów przy użyciu bezprzewodowej sieci LAN połącz w trybie połączenia **Zaawansowane**.
- Funkcje konfiguracji i sterowania przez Internet obsługują przeglądarkę Internet Explorer 9.0 lub wersję nowszą (system Windows) oraz Safari (system OS X) w sieciach, w których do połączenia nie jest używany serwer proxy. Użytkownik nie może wybrać wszystkich ustawień menu projektora lub sterować wszystkimi funkcjami projektora przy użyciu przeglądarki internetowej.
- Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora, można używać przeglądarkę internetową do wyboru ustawień i sterowania projekcją, nawet gdy projektor znajduje się w trybie gotowości (wyłączone zasilanie).

- 1** Upewnij się, że projektor jest włączony.
- 2** Upewnij się, że komputer lub urządzenie jest połączone z tą samą siecią, w której dostępny jest projektor.
- 3** Uruchom przeglądarkę internetową w komputerze lub urządzeniu.
- 4** Przejdź do ekranu Epson Web Control poprzez wprowadzenie adresu IP projektora w polu adresowym przeglądarki.

**5**

Wybierz ikonę , aby uzyskać dostęp do ekranu Kontrola sieci.



- Przed wyświetleniem ekranu Kontrola sieci, może być konieczne zalogowanie. Jeśli jest wyświetlane okno logowania, wprowadź nazwę użytkownika i hasło. (Nazwa użytkownika to **EPSONWEB**. Domyślnie jest ustawiony brak hasła).
- Hasło można zmienić w opcji **Hasło kontroli sieci** w menu **Sieć** projektora.  
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy > Hasło kontroli sieci**

**6** W celu wyboru ustawień menu projektora wybierz nazwę menu i wykonaj instrukcje ekranowe.



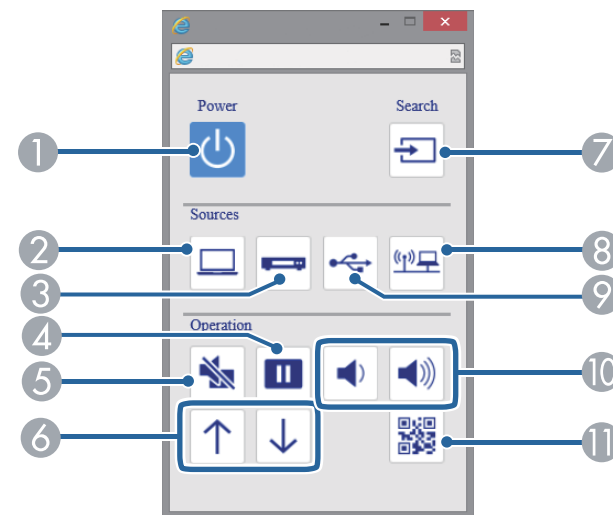
- Używając przeglądarki internetowej nie można wybrać następujących ustawień.
  - Przesunięcie obrazu
  - Łącze HDMI
  - Kształt wskaźnika
  - Przycisk użytkownika
  - Wzorzec testowy
  - Przewodnik instalacji
  - Easy Interactive Function
  - Logo użytkownika
  - USB Type B
  - Język
  - Event ID
  - Zerowanie czasu lampy
  - Ustawienia drukarki
- Następujące ustawienia można wybrać jedynie używając przeglądarki internetowej.
  - Hasło monitora (można wprowadzić do 16 znaków alfanumerycznych)
  - Port HTTP (numer portu używanego dla funkcji Web Control za wyjątkiem portu 80 [domyślny], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

**7** Aby zdalnie sterować projekcją, wybierz ikonę



- Należy się zalogować z użyciem **EPSONREMOTE** jako nazwy użytkownika i swojego hasła **Hasło funkcji Remote**. (Domyślnie jest ustawiony brak hasła.)
- Najpierw ustaw **Sterowanie podstawowe** na **Wł.** w menu projektora **Sieć**, a następnie ustaw hasło.
  - ☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Inne > Sterowanie podstawowe**

**8** Wybierz ikonę odpowiadającą funkcji projektora, którą chcesz sterować.



- 1 Sterowanie przyciskiem zasilania
- 2 Wybór źródła gniazda Komputer
- 3 Wybór źródeł gniazda Video i HDMI
- 4 Sterowanie przyciskiem Freeze
- 5 Sterowanie przyciskiem A/V Mute
- 6 Sterowanie przyciskiem Page Up i Page Down
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11



- 7 Wyszukiwanie źródeł
- 8 Wybór źródła sieci
- 9 Wybór źródła USB Display lub urządzenie USB
- 10 Sterowanie przyciskami głośności
- 11 Wyświetlanie kodu QR

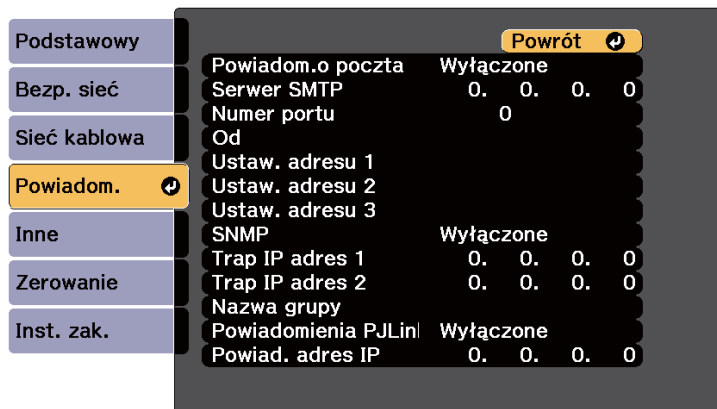
## ► Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.199](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)

Użytkownik może ustawić wysyłanie przez projektor powiadomienia e-mail przez sieć po wystąpieniu problemu z projektorem.

Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora użytkownik może otrzymywać powiadomienia e-mail nawet jeśli projektor będzie w trybie gotowości (po wyłączeniu zasilania).

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2** Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz menu **Powiadom.** i naciśnij [Enter].



- 5** Ustaw **Powiadom.o poczta** na **Wyłączone**.
- 6** Wprowadź adres IP dla opcji **Serwer SMTP**.



Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).

- 7** Wybierz liczbę jako **Numer portu** serwera SMTP z zakresu od 1 do 65535 (domyślne ustawienie to 25).
- 8** Wprowadź adres e-mail, który ma być wskazywany jako nadawca w polu **Od**.
- 9** Wybierz pole adresu, wprowadź adres e-mail i wybierz powiadomienia, które chcesz otrzymywać. Powtórz dla maksymalnie trzech adresów.
- 10** Po zakończeniu wyboru ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.



Adres e-mail może mieć długość do 32 znaków alfanumerycznych.



Jeśli krytyczny problem spowoduje wyłączenie projektora, użytkownik może nie otrzymać powiadomienia e-mail.

## ► Tematy pokrewne

- "Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego" [str.170](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)

## Wiadomości e-mail alertów projektora sieciowego

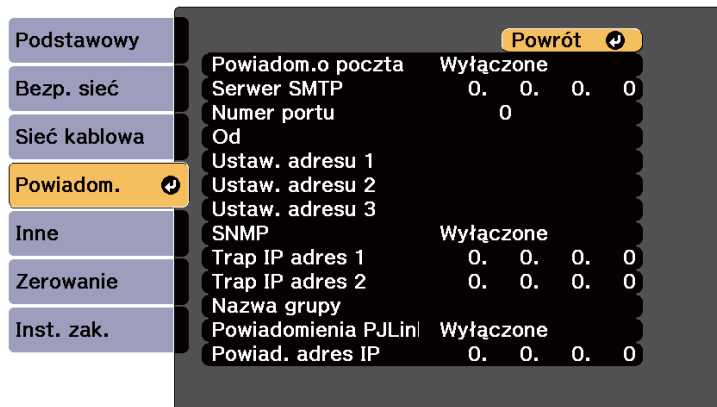
Po wystąpieniu problemu z projektorem w sieci i po wybraniu otrzymywania alertów przez e-mail, użytkownik może otrzymać e-mail zawierający następującą informację:

- Adres e-mail ustawiony w **Od** jako nadawcę wiadomości
- **Epson Projector** w wierszu tematu
- Nazwa projektora, w którym wystąpił problem

- Adres IP projektora z problemem
- Szczegółowa informacja o problemie

Administratorzy sieci mogą zainstalować oprogramowanie SNMP (Simple Network Management Protocol) w komputerach w sieci, co umożliwia monitorowanie projektorów. Jeśli używana sieć wykorzystuje to oprogramowanie, projektor można ustawić na monitorowanie SNMP.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2** Wybierz menu **Siec** i naciśnij [Enter].
- 3** Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4** Wybierz menu **Powiadom.** i naciśnij [Enter].



- 5** Ustaw **SNMP** na **Włączone**.
- 6** Wprowadź maksymalnie dwa adresy IP, aby otrzymywać powiadomienia SNMP, wprowadzając liczby 0 do 255 dla każdego pola adresu.



Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255). Ten projektor obsługuje agenta SNMP w wersji 1 (SNMPv1).

- 7** Wprowadź SNMP **Nazwa grupy** składającą się z 32 znaków alfanumerycznych.
- 8** Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.

Projektorem można sterować z urządzenia zewnętrznego za pomocą ESC/VP21.

## ► Tematy pokrewne

- "Lista poleceń ESC/VP21" [str.173](#)
- "Układ kabli" [str.173](#)

## Listy poleceń ESC/VP21

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":", a następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Dostępne są następujące polecenia.

Element		Polecenie	
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone	PWR ON	
	Wyłączone	PWR OFF	
Wybór sygnału	Computer1	Autom.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Computer2	Autom.	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
HDMI2		SOURCE A0	

Element		Polecenie
	HDMI3	SOURCE C0
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
Wycisz A/V Włączone/ Wyłączone	Włączone	MUTE ON
	Wyłączone	MUTE OFF

Dodaj kod powrotu karetki (CR) (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie uruchom transmisję.

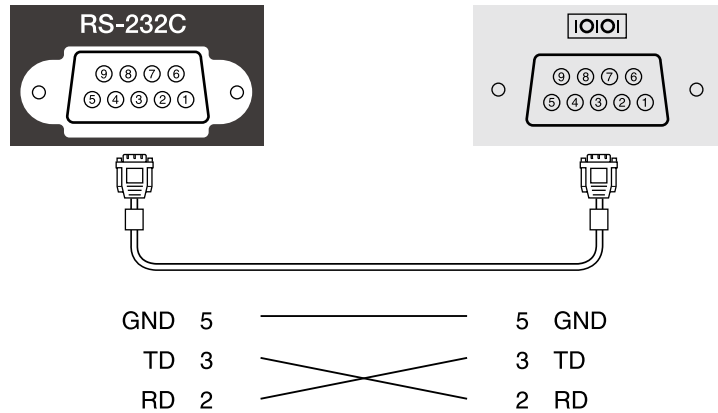
W celu uzyskania dodatkowych informacji skontaktuj się z firmą Epson.

## Układ kabli

### Połączenie szeregowe

- Kształt złącza: D-Sub 9-pinowe (męskie)
- Nazwa portu wejścia projektora: RS-232C
- Typ kabla: kabel krosowany (null modem)

Na poniższej ilustracji strona projektora jest przedstawiona z lewej, a strona komputera z prawej strony:



Nazwa sygnału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

### Protokół komunikacyjny

- Domyślne ustawienie szybkości transmisji: 9600 bps
- Długość danych: 8 bitów
- Parzystość: Brak
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: Brak

Protokół PLink został opracowany przez organizację JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół do sterowania projektorami zgodnymi z siecią, jako część działań podejmowanych w celu standaryzacji protokołów do sterowania projektorami. Projektor jest zgodny ze standardem PLink Class2 opracowanym przez JBMIA. Numerem portu używanym dla funkcji wyszukiwania PLink jest 4352 (UDP). Zanim będzie możliwe korzystanie ze standardu PLink, należy wprowadzić ustawienia sieciowe.

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi przez PLink Class2, za wyjątkiem wymienionych poniżej, a zgodność ta została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Niekompatybilne polecenia

Funkcja		Polecenie PLink
Ustawienia wyciszania	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ustawienie wyciszania dźwięku	AVMT 21

- Porty wejścia i odpowiadające im numery źródeł

Nazwa portu wejściowego	Numer źródła wejściowego
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41

Nazwa portu wejściowego	Numer źródła wejściowego
LAN	52
USB Display	53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"

### EPSON

- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"
  - EPSON 695Wi/695WT
  - EPSON 685Wi/685WT
  - EPSON 680Wi
  - EPSON 675Wi
  - EPSON 685W
  - EPSON 675W
  - EPSON 680
  - EPSON 670

W przypadku używania systemu do monitorowania i kontroli sieci Crestron RoomView możesz skonfigurować projektor pod kątem jego używania w tym systemie. Oprogramowanie Crestron RoomView umożliwia kontrolę i monitorowanie projektora przy użyciu przeglądarki internetowej.



- Nie możesz używać funkcji Epson Web Control lub wtyczki Message Broadcasting w przypadku EasyMP Monitor, gdy jest używane oprogramowanie Crestron RoomView.
- Po ustawieniu **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora możesz kontrolować projektor, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (po wyłączeniu zasilania).

W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat oprogramowania Crestron RoomView odwiedź stronę internetową firmy Crestron.

<http://www.crestron.com>

Aby monitorować urządzenia w systemie, możesz używać w tym celu oprogramowania Crestron RoomView Express lub Crestron RoomView Server Edition oferowanego przez firmę Crestron. Możesz kontaktować się z centrum pomocy i wysłać wiadomości w nagłych przypadkach. Szczegółowe informacje można znaleźć na następującej stronie internetowej.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ten podręcznik zawiera opis czynności, które można wykonać z poziomu komputera za pomocą przeglądarki internetowej.

## ► Tematy pokrewne

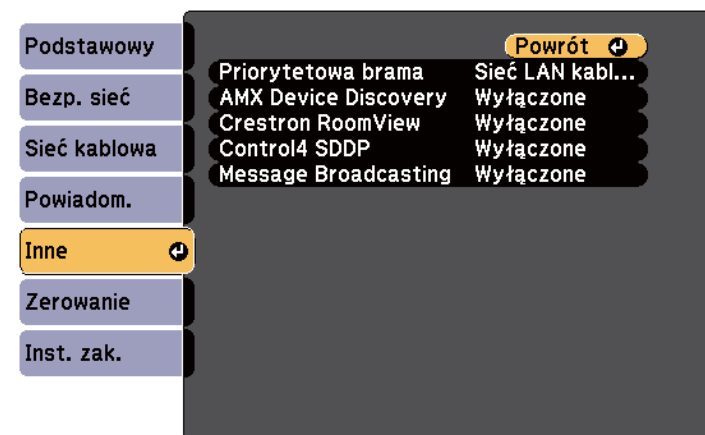
- "Konfiguracja oprogramowania Crestron RoomView" [str.176](#)
- "Sterowanie projektorem sieciowym przy użyciu Crestron RoomView" [str.177](#)

## Konfiguracja oprogramowania Crestron RoomView

Aby skonfigurować projektor pod kątem monitorowania i sterowania za pomocą systemu Crestron RoomView, upewnij się, że komputer i projektor

są podłączone do sieci. Podczas korzystania z połączenia bezprzewodowego, skonfiguruj projektor za pomocą Zaawansowanego trybu połączenia sieciowego.

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 2 Wybierz menu **Sieć** i naciśnij [Enter].
- 3 Wybierz **Konfiguracja sieci** i naciśnij [Enter].
- 4 Wybierz menu **Inne** i naciśnij [Enter].



- 5 Ustaw **Crestron RoomView** na **Włączone**, aby można było wykrywać projektor.
- 6 Po zakończeniu wybierania ustawień wybierz **Inst. zak.** i wykonaj instrukcje ekranowe w celu zapisania ustawień i wyjścia z menu.
- 7 Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie, aby udostępnić ustawienia.



## Sterowanie projektorem sieciowym przy użyciu Crestron RoomView

Po skonfigurowaniu projektora pod kątem używania oprogramowania Crestron RoomView możesz kontrolować i monitorować projekcję za pomocą kompatybilnej przeglądarki internetowej.

- 1** Uruchom przeglądarkę internetową w komputerze podłączonym do sieci.
- 2** Wpisz adres IP projektora w oknie adresu przeglądarki i naciśnij przycisk **Enter** komputera.  
Wyświetlony zostanie ten ekran:



- 3** Wybierz źródło wejścia, które chcesz kontrolować w oknie Sources List. Możesz przewijać pomiędzy dostępnymi źródłami za pomocą strzałki w górę lub w dół w tym oknie.

- 4** Aby zdalnie sterować projekcją, kliknij przyciski wyświetlane na ekranie, które odpowiadają przyciskom pilota do projektora. Możesz przewijać pomiędzy opcjami przycisków w dolnej części ekranu.



Te przyciski wyświetlane na ekranie nie odpowiadają bezpośrednio przyciskom pilota do projektora:

- OK działa jako przycisk [Enter]
- Menu wyświetla menu projektora

- 5** Aby przejrzeć informacje na temat projektora, kliknij zakładkę **Info**.
- 6** Aby zmienić ustawienia projektora, Crestron oraz hasła, kliknij zakładkę Tools, wybierz ustawienia na wyświetlanym ekranie, a następnie kliknij Send.
- 7** Po zakończeniu wyboru ustawień kliknij **Exit**, aby wyjść z programu.

### » Tematy pokrewne

- "Okno obsługi Crestron RoomView" [str.178](#)
- "Okno narzędziowe Crestron RoomView" [str.179](#)

## Okno obsługi Crestron RoomView

Ustawienia na ekranie obsługi umożliwiają sterowanie projektorem oraz regulację obrazu projekcji.

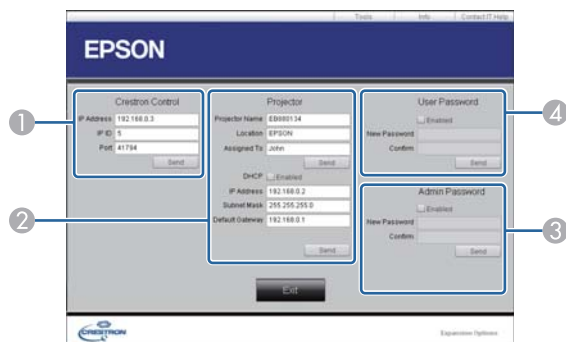


1	Power	Włączanie lub wyłączenie projektora.
	Vol-/Vol+	Regulacja głośności.
	A/V Mute	Włączanie i wyłączanie wideo i audio.
2	Umożliwia przełączanie na obraz z wybranego źródła wejściowego. Aby wyświetlać źródła wejściowe, które nie są pokazane w opcji Sources List, kliknij (a) lub (b) w celu przewinięcia w górę lub w dół. Bieżące źródło wejścia sygnału wideo jest wyświetlane na niebiesko. Nazwę źródła w razie potrzeby można zmienić.	
3	Freeze	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu.
	Contrast	Dostosowuje różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
	Brightness	Dostosowuje jasność obrazu.
	Color	Dostosowuje nasycenie koloru obrazów.
	Sharpness	Dostosowuje ostrość obrazu.

	Zoom	Powiększanie lub zmniejszanie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. Kliknij przyciski strzałek, aby zmienić położenie powiększonego obrazu.
4	Przyciski strzałek	Wykonuje tę samą czynność co przyciski strzałek na pilocie.
	OK	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [Enter] na pilocie.
	Menu	Wyświetla i zamyka menu projektora.
	Auto	Optymalizacja funkcji <b>Traking</b> , <b>Synchronizacja</b> i <b>Pozycja</b> w menu <b>Sygnal</b> projektora podczas projekcji analogowego sygnału RGB z portu Computer1 lub Computer2.
	Search	Zmiana na następnego źródła wejścia, wysyłające obraz.
	Esc	Wykonuje tę samą czynność co przycisk [Esc] na pilocie.
5	Contact IT Help	Wyświetlanie okna Help Desk. Używana do wysyłania lub odbierania komunikatów od administratora za pomocą oprogramowania Crestron RoomView Express.
	Info	Wyświetlanie informacji o aktualnie podłączonym projektorze.
	Tools	Zmiana ustawień w aktualnie podłączonym projektorze.

## Okno narzędziowe Crestron RoomView

Ustawienia w oknie Tools umożliwiają dostosowanie różnych funkcji konfiguracji projektora.



1	Skonfiguruj ustawienia kontrolerów centralnych Crestron.	
2	Projector Name	Wprowadź nazwę, aby odróżnić aktualnie podłączony projektor od innych projektorów w sieci. (do 16 znaków alfanumerycznych)
	Location	Wprowadź nazwę miejsca instalacji aktualnie podłączonego projektora w sieci. (do 32 znaków alfanumerycznych i symboli)
	Assigned To	Wprowadź nazwę użytkownika dla projektora. (do 32 znaków alfanumerycznych i symboli)
	DHCP	Wybierz, aby używać DHCP. Nie można wprowadzić adresu IP, jeśli jest włączone DHCP.
	IP Address	Wprowadź adres IP, aby przydzielić go do aktualnie podłączonego projektora.
	Subnet Mask	Wprowadź maskę podsieci dla aktualnie podłączonego projektora.

	Default Gateway	Wprowadź adres bramki dla aktualnie podłączonego projektora.
	Send	Kliknij, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji Projektor.
3	Enabled (Admin Password)	Wybierz, aby było wymagane hasło do otwarcia okna Tools.
	New Password	Wprowadź nowe hasło podczas zmiany hasła do otwierania okna Tools. (do 26 znaków alfanumerycznych)
	Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji New Password. Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony błąd.
	Send	Kliknij, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji Admin Password.
4	Enabled (User Password)	Wybierz, aby wymagane było hasło do otwarcia okna obsługi w komputerze.
	New Password	Wprowadź nowe hasło podczas zmiany hasła do otwierania okna. (do 26 znaków alfanumerycznych)
	Confirm	Wprowadź to samo hasło co wprowadzone w opcji New Password. Jeśli hasła nie będą identyczne, zostanie wyświetlony błąd.
	Send	Kliknij, aby potwierdzić zmiany wprowadzone w opcji User Password.

# Dopasowanie ustawień menu

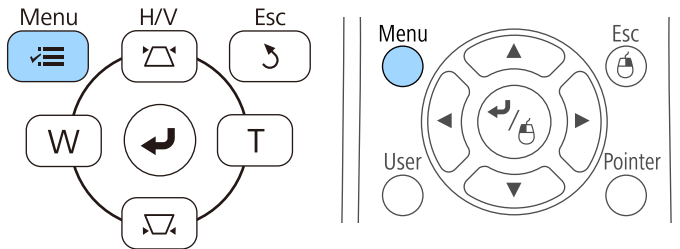
Wykonaj instrukcje zamieszczone w tych częściach w celu uzyskania dostępu do systemu menu projektora i zmiany ustawień projektora.

## ► Tematy pokrewne

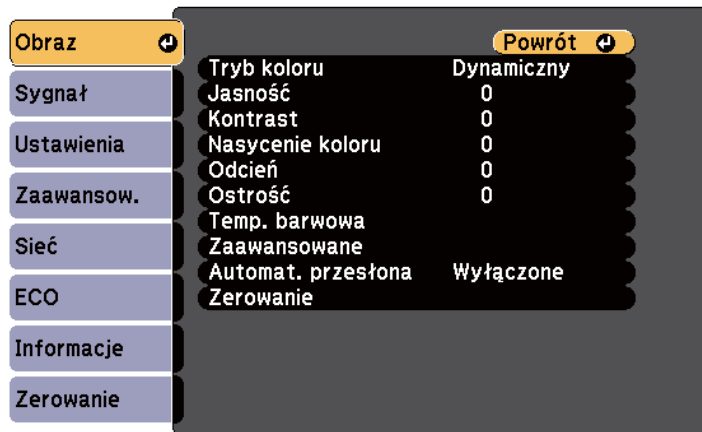
- "Używanie menu projektora" [str.181](#)
- "Używanie klawiatury ekranowej" [str.182](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.183](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.185](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
- "Ustawienia sieciowe projektora - Menu Sieć" [str.198](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)
- "Wyświetlanie informacji o projektorze - Menu Informacje" [str.207](#)
- "Opcje resetowania projektora - Menu Zerowanie" [str.209](#)
- "Kopiowanie ustawień menu pomiędzy projektorami (Konfiguracja wsadowa)" [str.210](#)

Menu projektora można używać do dopasowania ustawień kontrolujących sposób działania projektora. Projektor wyświetla menu na ekranie.

- 1** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.



Pojawi się ekran menu z wyświetlonymi ustawieniami menu **Obraz**.



- 2** Naciśnij przyciski strzałek w górę lub w dół w celu przewinięcia pozycji menu po lewej. Ustawienia dla każdego menu są wyświetlane po prawej.

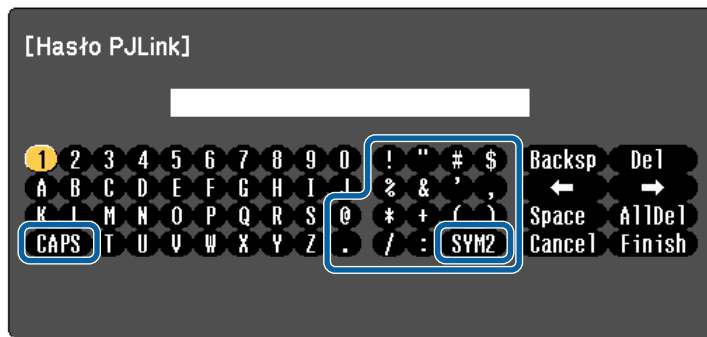


Dostępne ustawienia zależą do bieżącego źródła sygnału.

- 3** Aby zmienić ustawienia w wyświetlonym menu, naciśnij [Enter].
- 4** Naciśnij przycisk strzałki w górę lub w dół w celu przewinięcia ustawień.
- 5** Zmień ustawienia używając przycisków wymienionych na dole ekranów menu.
- 6** Aby przywrócić domyślne wartości wszystkich ustawień, wybierz **Zerowanie**.
- 7** Po zakończeniu zmiany ustawień w menu naciśnij [Esc].
- 8** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Klawiatura ekranowa jest wyświetlana, gdy wymagane jest wprowadzenie liczb lub znaków.

- 1 Użyj przycisków strzałek w panelu sterowania lub na pilocie do podświetlenia wprowadzanej liczby lub znaku i naciśnij przycisk [Enter].



Po każdym wybraniu przycisku CAPS, znaki będą zmieniane pomiędzy wielkimi i małymi literami. Każde wybranie przycisku SYM1/2 spowoduje zmianę symboli przypisanych przyciskom w części otoczonej ramką.

- 2 Po wprowadzeniu tekstu, wybierz Finish na klawiaturze w celu potwierdzenia wprowadzonych znaków. Wybierz Cancel, aby anulować wprowadzanie tekstu.



Ustawienia projektora i sterowanie projekcją można wykonać przez sieć z użyciem przeglądarki internetowej komputera.

Niektórych symboli nie można wprowadzać z użyciem klawiatury ekranowej. Użyj przeglądarkę internetową do wprowadzania tekstu.

## ► Tematy pokrewne

- "Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej" [str.182](#)

- "Sterowanie projektorem sieciowym z wykorzystaniem przeglądarki internetowej" [str.167](#)

## Dostępne wprowadzanie tekstu z użyciem klawiatury ekranowej

Podczas używania klawiatury ekranowej można wprowadzać następujący tekst.

Rodzaj tekstu	Szczegóły
Liczby	0123456789
Znaki alfabetu	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolne	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^ _`{ }~

Ustawienia w menu **Obraz** pozwalają na regulację jakości obrazu dla aktualnie używanego wejścia obrazu. Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wybranego źródła sygnału.



W celu zmiany ustawień dla źródła sygnału upewnij się, że źródło jest podłączone i wybierz to źródło.

Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb koloru	Sprawdź listę dostępnych trybów koloru	Dopasuj jaskrawość kolorów obrazu dla różnych typów obrazu i typów otoczenia.
Jasność	Dostępne różne poziomy	Rozjaśnienie lub przyciemnienie całego obrazu.
Kontrast	Dostępne różne poziomy	Regulacja różnicy pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazu.
Nasycenie koloru	Dostępne różne poziomy	Regulacja intensywności kolorów obrazu.
Odcień	Dostępne różne poziomy	Regulacja balansu zieleni do odcieni magenta obrazu.

Ustawienie	Opcje	Opis
Ostrość	Dostępne różne poziomy	Regulacja ostrości lub miękkości szczegółów obrazu.
Temp. barwowa		Ustawienie odcieni koloru w oparciu o temperaturę barwową. Obraz ma zabarwienie niebieskie w przypadku wyboru wysokiej wartości lub zabarwienie czerwone w przypadku wyboru niskiej wartości.
	Temp. barwowa	<b>Temp. barwowa:</b> umożliwia ustawienie temperatury barwowej zgodnie z wybranym trybem koloru.
	Dostosowany	<b>Dostosowany:</b> regulacja przesunięcia i wzmocnienia indywidualnych komponentów R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski).
Poprawienie obrazu	Redukcja szumów	Redukcja migania w obrazach analogowych.
Zaawansowane		Umożliwia wybór różnych szczegółowych ustawień koloru:
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> można indywidualnie ustawiać odcień, nasycenie i jasność każdego z kolorów: R (czerwonego), G (zielonego), B (niebieskiego), C (cyjanu), M (magenta) oraz Y (żółtego).

Ustawienie	Opcje	Opis
	Usuwanie przeplotu (Dla sygnału z przeplotem [wejście 480i/576i/1080i])	<p><b>Usuwanie przeplotu:</b> służy do ustawienia, czy sygnał z przeplotem ma być konwertowany na sygnał progresywny w przypadku niektórych typów obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Wyłączone:</b> szybko przesuwających się obrazów wideo.</li> <li>• <b>Video:</b> dla większości obrazów wideo.</li> <li>• <b>Film/Automat.:</b> dla filmów, grafiki komputerowej i animacji.</li> </ul>
Automat. przesłona	Wyłączone Normalne Duża szybkość	<p>Regulacja luminancji projekcji w oparciu o jasność obrazu.</p> <p>Dostępne, gdy Tryb koloru jest ustawiony na <b>Dynamiczny</b> lub <b>Kino</b>.</p> <p>Ten element jest wyłączony, gdy <b>Multiprojektcja</b> jest ustawiona na <b>Wł.</b></p> <p>☛ <b>Zaawansow. &gt; Multiprojektcja &gt; Multiprojektcja</b></p>
Zerowanie	—	Wyzerowanie wszystkich wartości w menu <b>Tryb koloru</b> w menu <b>Obraz</b> do ich ustawień domyślnych.



- Ustawienie **Jasność** nie wpływa na jasność lampy. W celu zmiany trybu jasności lampy, użyj ustawienia **Zużycie energii** w menu **ECO** projektora.

## » Tematy pokrewne

- "Dostępne tryby koloru" [str.71](#)

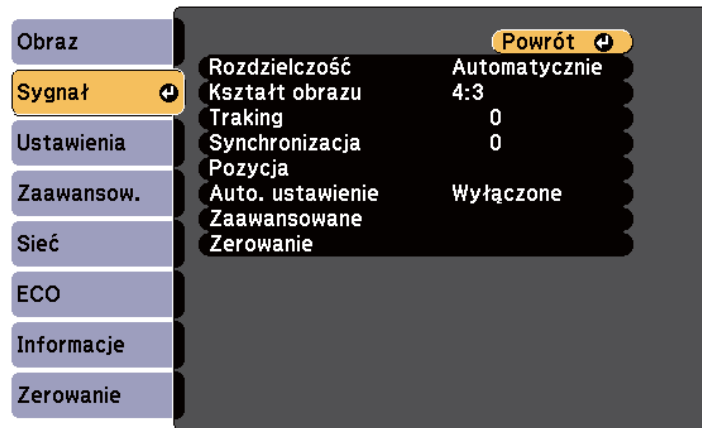


Zwykle projektor automatycznie wykrywa i optymalizuje ustawienia sygnału wejścia. Po dostosowaniu ustawień można używać menu **Sygnał**. Dostępne ustawienia zależą od aktualnie wybranego źródła sygnału.



Nie można wybrać ustawień w menu **Sygnał**, gdy bieżące źródło wejścia to jedno z następujących:

- USB Display
- USB
- LAN



Użytkownik może przywrócić domyślne ustawienia **Traking**, **Synchronizacja** i **Pozycja**, naciskając przycisk [Auto] na pilocie.

W celu zmiany ustawień dla źródła sygnału upewnij się, że źródło jest podłączone i wybierz to źródło.

Ustawienie	Opcje	Opis
Rozdzielczość	Autom. Normalna Szer.	Ustawienie rozdzielczości sygnału wejścia, jeśli nie zostanie wykryty automatycznie, poprzez użycie opcji <b>Autom.</b>
Kształt obrazu	Sprawdź listę dostępnych współczynników kształtu	Ustawienia współczynnika kształtu (stosunek szerokości do wysokości) dla wybranego źródła sygnału.
Traking	Dostępne różne poziomy	Regulacja sygnału w celu eliminacji pasów na obrazach komputera.
Synchronizacja	Dostępne różne poziomy	Regulacja sygnału w celu eliminacji nieostrości lub migania na obrazach komputera.
Pozycja	—	Regulacja położenia obrazu na ekranie.
Auto. ustawienie	Włączone Wyłączone	Automatyczna optymalizacja jakości obrazu komputera (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Nadmierne skanowanie	Autom. Wyłączone 4% 8%	Zmiany współczynnika obrazu projekcji w celu ustawienia widoczności krawędzi poprzez wybieraną procentową zmianę lub automatycznie.

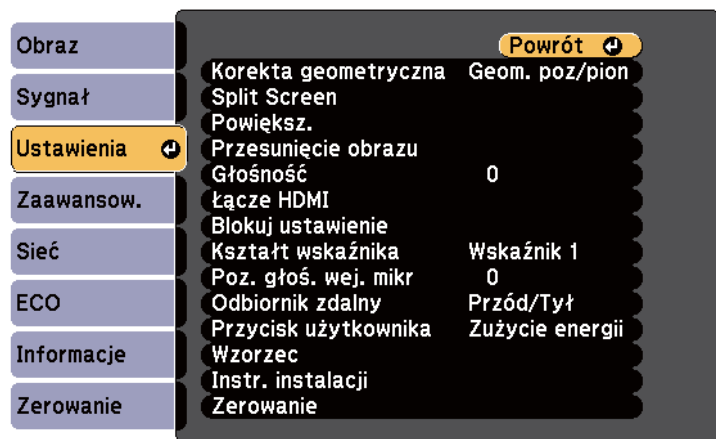
Ustawienie	Opcje	Opis
Zaawansowane	Zakres wideo HDMI	<p><b>Zakres wideo HDMI:</b> umożliwia ustawienie zakresu wideo, aby dopasować to ustawienie urządzenia podłączonego do złącza HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom.:</b> automatyczne wykrywanie zakresu wideo.</li> <li>• <b>Normalna:</b> normalne dla obrazów z urządzenia innego niż komputer; może być także wybrane, jeśli czarne obszary obrazu są za jasne.</li> <li>• <b>Rozszerzone:</b> normalne dla obrazów z komputera; może być także wybrane, jeśli obraz jest za ciemny.</li> </ul>
	Sygnał wejściowy	<p><b>Sygnał wejściowy:</b> służy do określenia typu sygnału ze źródeł wejściowych podłączonych do portów komputera.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autom.:</b> automatyczne wykrywanie sygnałów.</li> <li>• <b>RGB:</b> umożliwia doprowadzenie sygnału wideo z komputera/ sygnału RGB.</li> <li>• <b>Component:</b> umożliwia doprowadzenie sygnału wideo poprzez złącze Component.</li> </ul>
	Sygnał wideo	<p><b>Sygnał wideo:</b> służy do określenia typu sygnału ze źródeł wejściowych podłączonych do gniazd wideo. Jeśli na obrazie pojawiają się zakłócenia lub przy braku obrazu po ustawieniu na <b>Autom.</b>, wybierz odpowiedni sygnał zgodnie z podłączonym urządzeniem.</p>

Ustawienie	Opcje	Opis
Zerowanie	—	<p>Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>Sygnał</b> do ich ustawień domyślnych, za wyjątkiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sygnał wejściowy</b></li> </ul>

## » Tematy pokrewne

- "Dostępne współczynniki kształtu obrazu" [str.68](#)




Opcje w menu **Ustawienia** pozwalają na dostosowanie różnych funkcji projektora.



Ustawienie	Opcje	Opis
Korekta geometryczna		Umożliwia dopasowanie kształtu obrazu względem prostokąta.
	Geom. poz/pion	<b>Geom. poz/pion:</b> wybierz, aby ręcznie skorygować w poziomie i w pionie.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> wybór w celu korekcji kształtu obrazu i dostrojenia z użyciem menu ekranowego.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Korekta kątowna	<b>Korekta kątowna:</b> umożliwia skorygowanie narożników i boków wyświetlanego obrazu na zakrzywionych powierzchniach. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Wywołaj z pamięci:</b> umożliwia wczytanie skonfigurowanych i zapisanych ustawień.</li> <li><b>Zapisz w pamięci:</b> umożliwia zapisanie aktualnego i dopasowanego kształtu obrazu.</li> </ul>
Split Screen (Dostępne po ustawieniu <b>Podłącz ELPCB02*</b> na <b>Wyłączone</b> .)	Rozmiar ekranu Źródło Zamień ekrany Źródło dźwięku Wyrównaj Tryb Pióro * Docel. tryb pióra * Wyśw. obszar rysow. * Wyświetl kod QR Wył. Split Screen	Podział obszaru widzenia w poziomie i wyświetlenie dwóch obrazów obok siebie (naciśnij [Esc], aby anulować wyświetlanie podziału ekranu).
Powiększenie	Dostępne różne poziomy	Dopasowuje rozmiar wyświetlanego obrazu.
Przesunięcie obrazu	Dostępne są różne położenia	Umożliwia dopasowanie położenia obrazu bez konieczności przesuwania projektora.
Głośność	Dostępne różne poziomy	Regulacja głośności systemu głośników projektora. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.

Ustawienie	Opcje	Opis
Łącze HDMI		Umożliwia dopasowanie opcji Łącze HDMI:
	Poł. urządzenia	<b>Poł. urządzenia:</b> umożliwia wyświetlenie listy urządzeń podłączonych do złącza HDMI.
	Łącze HDMI	<b>Łącze HDMI:</b> włącza lub wyłącza funkcje Łącze HDMI.
	Włączanie	<p><b>Włączanie:</b> zapewnia kontrolę działania w przypadku włączenia projektora lub podłączonego urządzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dwukierunkowe:</b> automatycznie włącza podłączone urządzenie w przypadku włączania projektora lub na odwrót.</li> <li>• <b>Urządzenie -&gt; PJ:</b> automatycznie włącza projektor w przypadku włączania podłączonego urządzenia.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Urządzenie:</b> automatycznie włączenie podłączonego urządzenia po włączeniu projektora.</li> </ul>
	Wyłączanie	<b>Wyłączanie:</b> zapewnia kontrolę, czy podłączone urządzenia są wyłączane, gdy projektor jest wyłączony.
Łącze Bufor	<b>Łącze Bufor:</b> umożliwia poprawienie wydajności powiązanych operacji poprzez zmianę ustawień, jeśli funkcja Łącze HDMI nie działa prawidłowo.	

Ustawienie	Opcje	Opis
Blokuj ustawienie	Blokada działania	Kontrola blokady przycisku projektora w celu zabezpieczenia projektora: <b>Blokada pełna:</b> blokada wszystkich przycisków. <b>Częściowa blokada:</b> blokada wszystkich przycisków oprócz przycisku zasilania. <b>Wyłączone:</b> brak blokady przycisków.
Kształt wskaźnika	Wskaźnik 1:  Wskaźnik 2:  Wskaźnik 3: 	Zmiana kształtu wskaźnika pilota.
Poz. głoś. wej. mikr	—	Umożliwia dopasowanie poziomu głośności systemu głośników w projektorze w przypadku używania podłączonego mikrofonu: Jeżeli Poz. głoś. wej. mikr jest zwiększony, głośność podłączonego urządzenia jest zmniejszana; jeśli jest on zmniejszony, głośność innego podłączonego urządzenia jest zwiększana.
Odbiornik zdalny	Przód/Tył Przód Tył Wyłączone	Ograniczenie odbioru sygnałów pilota przez wybrany odbiornik; <b>Wyłączone</b> wyłącza wszystkie odbiorniki.

Ustawienie	Opcje	Opis
Przycisk użytkownika	Zużycie energii Informacje Usuwanie przeplotu Rozdzielczość Poz. głoś. wej. mikr Wyświetlenie wzorca Autokalibracja * Wyświetl kod QR Przewodnik instalacji	Przypisanie opcji menu przyciskowi [User] na pilocie w celu dostępu jednym dotknięciem.
Wzorzec		Umożliwia wybór różnych opcji wyświetlania wzorca.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>Uwaga</b></p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>
	Wyświetlenie wzorca	<b>Wyświetlenie wzorca:</b> umożliwia wyświetlanie na ekranie wybranego typu wzorca zapewniając pomoc podczas prezentacji.
	Typ wzorca	<b>Typ wzorca:</b> wybierz wzorzec od 1 do 4 lub <b>Wzorzec użytkownika</b> . Wzorce od 1 do 4 wyświetlają wstępnie zarejestrowane wzorce w projektorze, np. wzorce linii z podziałką lub siatką.
	Wzorzec użytkownika	<b>Wzorzec użytkownika:</b> umożliwia przechwycenie wyświetlanego obrazu i jego zapisanie w postaci wzorca na potrzeby wyświetlania.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Wzorzec testowy	<b>Wzorzec testowy:</b> służy do wyświetlania wzorca testowego pomocnego w ustawieniu ostrości, powiększaniu obrazu oraz w korekcji kształtu obrazu (naciśnij przycisk [Esc], aby anulować wyświetlanie wzorca).  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>Uwaga</b></p> <p>Jeśli wzorzec jest wyświetlany przez dłuższy czas, na wyświetlanych obrazach może być widoczny obraz resztkowy.</p> </div>
Przewodnik instalacji	16:10 4:3 (EB-695Wi/ EB-685Wi/ EB-680Wi/ EB-675Wi/ EB-685W/ EB-675W)	Umożliwia wyświetlanie ekranu przewodnika podczas instalacji projektora.  Wybierz opcje zgodnie z typem ekranu, który będzie używany.
	— (EB-680/EB-670)	Umożliwia wyświetlanie ekranu przewodnika podczas instalacji projektora.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zerowanie	—	Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>Ustawienia</b> do ich ustawień domyślnych, za wyjątkiem: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Powiększenie</b></li><li>• Przesunięcie obrazu</li><li>• <b>Włączanie</b></li><li>• <b>Wyłączanie</b></li><li>• <b>Łącze Bufor</b></li><li>• <b>Przycisk użytkownika</b></li></ul>

\* Dostępne tylko w przypadku EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

Ustawienia w menu **Zaawansow.** pozwalają na dostosowanie różnych funkcji ustawień projektora.



Ustawienie	Opcje	Opis
Easy Interactive Function *	Do menu Easy Interactive Function	Umożliwia wybranie różnych funkcji konfiguracji projektora w przypadku używania funkcji interaktywnych.
Ekran główny		Wybór opcji wyświetlania ekranu głównego:
	Auto wyśw. ekr. głów.	<b>Auto wyśw. ekr. głów.:</b> wybierz, czy ma być wyświetlany ekran główny automatycznie, gdy brak jest sygnału wejściowego po włączeniu projektora.
	Funkcja niestand. 1 Funkcja niestand. 2	<b>Funkcja niestand. 1 /Funkcja niestand. 2:</b> wybierz, aby ustawić funkcje i wyświetlacz, jako dostosowany ekran główny.
Wyświetlanie		Wybór różnych opcji wyświetlania:

Ustawienie	Opcje	Opis
	Komunikaty	<b>Komunikaty:</b> ustaw na <b>Włączone</b> w celu pokazywania na wyświetlanym obrazie komunikatów, takich jak nazwa źródła wejściowego, nazwa trybu koloru, współczynnik kształtu, komunikat braku sygnału lub ostrzeżenie o wysokiej temperaturze. Ustaw na <b>Wyłączone</b> , jeżeli komunikaty nie mają być wyświetlane.
	Wyświetl tło	<b>Wyświetl tło:</b> umożliwia ustawienie koloru ekranu lub logo w celu wyświetlenia przy braku sygnału.
	Ekran startowy	<b>Ekran startowy:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby wyświetlać logo użytkownika po rozpoczęciu projekcji.
	Wycisz A/V	<b>Wycisz A/V:</b> umożliwia ustawienie koloru ekranu lub logo w celu wyświetlania przy włączeniu Wycisz A/V.
	Jednolitość koloru	<b>Jednolitość koloru:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby dopasować balansu odcieni kolorów dla całego ekranu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Poziom regulacji:</b> ustaw poziom regulacji.</li> <li>• <b>Rozp. regulacje:</b> wybierz obszar, dla którego chcesz dopasować odcień koloru, osobno dla czerwonego, zielonego i niebieskiego.</li> </ul>
	Paski narzędzi *	<b>Paski narzędzi:</b> wybierz, czy ma być wyświetlany pasek narzędzi dla rysowania w przypadku używania funkcji interaktywnych. Domyślne ustawienie to <b>Ukr. na ust. cz.</b>

Ustawienie	Opcje	Opis
	Ikona trybu Pióro *	<b>Ikona trybu Pióro:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby wyświetlać ikonę w celu zmiany trybu pióra podczas używania funkcji interaktywnych.
	Regulacja projektora *	<b>Regulacja projektora:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby wyświetlać dolny pasek narzędzi podczas używania funkcji interaktywnych.
Logo użytkownika	—	Tworzenie ekranu wyświetlanego przez projektor w celu własnej identyfikacji i zwiększenia bezpieczeństwa.
Projekcja	Przód Przód/Do góry nogami Tył Tył/Do góry nogami	Wybór sposobu skierowania projektora w stronę ekranu dla prawidłowej orientacji obrazu.
Działanie		Wybór różnych opcji operacji:
	Włącz zasilanie	<b>Włącz zasilanie:</b> pozwala na włączenie projektora poprzez jego podłączenie, bez konieczności naciskania przycisku zasilania.
	Tryb dużej wysokości	<b>Tryb dużej wysokości:</b> służy do regulacji temperatury roboczej projektora na wysokościach powyżej 1500 m n.p.m.
	Autom. wysz. źr.	<b>Autom. wysz. źr.:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , aby wykrywać automatycznie sygnał wejściowy oraz wyświetlać obrazy przy braku sygnału wejściowego.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Autom. wł. zasilania	<b>Autom. wł. zasilania:</b> wybierz źródło obrazu, od którego ma nastąpić rozpoczęcie automatycznej projekcji. Gdy projektor wykryje sygnał wejścia z wybranego źródła obrazu, automatycznie wyświetli go w trybie czuwania.
	Port wyj. monitora	<b>Port wyj. monitora:</b> umożliwia zmianę wejścia i wyjścia w przypadku portów Computer2/Monitor Out. W przypadku wyświetlania obrazów na monitorze zewnętrznym, wybierz <b>Wyj. monitora</b> . Podczas wprowadzania sygnałów wejścia obrazu z komputera lub sygnałów komponentowego wideo z innych źródeł, wybierz <b>Komputer2</b> .
	Podłącz ELPCB02	<b>Podłącz ELPCB02:</b> w przypadku podłączenia do projektora opcjonalnej skrzynki przyłączeniowej ustaw to na <b>Włączone</b> , aby wyświetlać obrazy z urządzenia, które jest podłączone do złącza HDMI3. W przypadku ustawienia <b>Włączone</b> źródło wejściowe przełącza się między HDMI2 i HDMI3 każdorazowo po naciśnięciu przycisku [HDMI2] na opcjonalnej skrzynce przyłączeniowej.
	Zaawansowane	<b>Zakr. konf. wsadowej:</b> wybierz <b>Wszystko</b> , aby skopiować wszystkie ustawienia menu projektora z użyciem funkcji konfiguracji wsadowej. Wybierz <b>Ograniczony</b> , aby nie kopiować następujących ustawień: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustawienia <b>Ochrona hasłem</b></li> <li>• Ustawienia menu <b>Sieć</b></li> </ul>



Ustawienie	Opcje	Opis
	Data i czas *	<p><b>Data i czas:</b> służy do dopasowania ustawień dla godziny i daty systemowej w projektorze.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Czas letni:</b> ustaw na <b>Włączone</b>, aby uaktywnić ustawienia czasu letniego.</li> <li>• <b>Czas/Internet:</b> Ustaw na <b>Włączone</b>, aby aktualizować godzinę automatycznie na podstawie internetowego serwera czasu.</li> </ul>
Ustawienia A/V		Wybór różnych ustawień wyjścia audio i wideo:
	Wyjście A/V	<p><b>Wyjście A/V:</b> ustaw na <b>Zawsze</b>, aby wyprowadzać dźwięk i obrazy do urządzeń zewnętrznych, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości. (najpierw ustaw <b>Tryb gotowości</b> na <b>Komunikacja wł.</b> w menu <b>ECO</b> projektora.)</p>
	Wyjście audio	<p><b>Wyjście audio:</b> umożliwia wybranie portu wejścia w przypadku wyświetlania obrazów z dowolnego portu, z wyjątkiem złącza HDMI.</p> <p>Aby używać portu Audio, wybierz <b>Audio3</b> w celu wyprowadzenia sygnału audio.</p>
	Wyjście audio HDMI1 Wyjście audio HDMI2 Wyjście audio HDMI3	<p><b>Wyjście audio HDMI1/Wyjście audio HDMI2/Wyjście audio HDMI3:</b> umożliwia wybranie portu wejścia sygnału audio podczas wyświetlania obrazów ze złącza HDMI.</p> <p>Aby używać portu Audio, wybierz <b>Audio3</b> w celu wyprowadzenia sygnału audio.</p>

Ustawienie	Opcje	Opis
USB Type B *	Easy Interactive Function	<b>Easy Interactive Function:</b> wybierz, aby ustawić funkcje interaktywne w celu obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera). Funkcje USB Display i Mysz bezprze. są niedostępne.
	USB Display/ Easy Interactive Function	<b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> wybierz, aby ustawić funkcje interaktywne w celu obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera) oraz USB Display. Funkcja Mysz bezprze. jest niedostępna.
	Mysz bezprze./USB Display	<b>Mysz bezprze./USB Display:</b> wybierz, aby używać funkcji Mysz bezprze. oraz USB Display. Nie można używać funkcji interaktywnych w celu obsługi komputerów (interaktywny tryb komputera).
Multiprojekcja		Skonfiguruj ustawienia podczas wyświetlania obrazu za pomocą wielu projektorów:
	Multiprojekcja	<p><b>Multiprojekcja:</b> ustaw na <b>Wł.</b>, aby dopasować jakość wyświetlania wielu projektorów. W przypadku ustawienia na <b>Wł.</b> poniższe parametry są ustawiane automatycznie, aby zapobiec nierównościom na prawym i lewym ekranie.</p> <p>☛ <b>Obraz &gt; Automat. przesłona &gt; Wyłączone</b></p> <p>☛ <b>ECO &gt; Zużycie energii &gt; Normalna</b></p>
	ID projektora	<b>ID projektora:</b> umożliwia przypisanie identyfikatora dla projektora w przypadku używania wielu projektorów.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Tryb koloru	<b>Tryb koloru:</b> umożliwia regulację jaskrawości kolorów obrazu w przypadku różnych typów obrazów i środowisk. W przypadku używania wielu projektorów upewnij się, że wybrany jest taki sam tryb koloru dla wszystkich projektorów.
	Jednolitość koloru	<b>Jednolitość koloru:</b> umożliwia regulację balansu odcieni kolorów dla całego ekranu.
	Poziom jasności	<b>Poziom jasności:</b> służy do ustawienia poziomu jasności lampy w zakresie od 1 do 5, gdy jasność każdej lampy różni się. Ten element można regulować tylko po ustawieniu <b>Zużycie energii</b> na <b>Normalna</b> w menu <b>ECO</b> .
	Dopasowanie kolorów	<b>Dopasowanie kolorów:</b> umożliwia skorygowanie różnicy pomiędzy odcieniem a jasnością w każdym wyświetlanym obrazie.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> umożliwia regulację parametrów Odcień, Nasycenie oraz Jasność dla składników kolorów R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (cyjan), M (magenta) oraz Y (żółty).
	Zerowanie	<b>Zerowanie:</b> umożliwia wyzerowanie wszystkich wartości regulacji dla menu <b>Multiprojektacja</b> w celu przywrócenia ustawień domyślnych.
Język	Dostępne są różne języki	Wybierz język dla menu projektora i wyświetlania komunikatów.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zerowanie	—	Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>Zaawansow</b> . w celu przywrócenia ustawień domyślnych, za wyjątkiem: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Easy Interactive Function</b> *</li> <li>• <b>Paski narzędzi</b> *</li> <li>• <b>Ikona trybu Pióro</b> *</li> <li>• <b>Regulacja projektora</b> *</li> <li>• <b>Logo użytkownika</b></li> <li>• <b>Projekcja</b></li> <li>• <b>Tryb dużej wysokości</b></li> <li>• <b>Autom. wysz. źr.</b></li> <li>• <b>Port wyj. monitora</b></li> <li>• <b>Podłącz ELPCB02</b></li> <li>• <b>Data i czas</b> *</li> <li>• <b>Wyjście A/V</b></li> <li>• <b>USB Type B</b> *</li> <li>• <b>Multiprojektacja</b></li> <li>• <b>ID projektora</b></li> <li>• <b>Tryb koloru</b></li> <li>• <b>Dopasowanie kolorów</b></li> <li>• <b>Język</b></li> </ul>

\* Dostępne tylko w przypadku EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.



Przy ustawieniu **Ochrona logo użytka.** na **Włączone** na ekranie **Ochrona hasłem** nie można zmieniać ustawień powiązanych z wyświetlaniem logo użytkownika (**Wyświetl tło, Ekran startowy, Wycisz A/V** w ustawieniu **Wyświetlanie**). Ustaw najpierw **Ochrona logo użytka.** na **Wyłączone**.

► **Tematy pokrewne**

- "Menu Zaawansow. - Easy Interactive Function" [str.195](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.148](#)

## Menu Zaawansow. - Easy Interactive Function

Ustawienia w menu **Easy Interactive Function**, umożliwiają dostosowanie różnych funkcji konfiguracyjnych projektora podczas używania funkcji interaktywnych.

► **Tematy pokrewne**

- "Ustawienia ogólne" [str.195](#)
- "Interakcja z komp." [str.196](#)

### Ustawienia ogólne

Ustawienia w sekcji **Ustawienia ogólne** umożliwiają konfigurację różnych ustawień podczas używania funkcji interaktywnych.

☛ **Zaawansow. > Easy Interactive Function > Ustawienia ogólne**

Ustawienie	Opcje	Opis
Autokalibracja	—	Służy do uruchomienia kalibracji na potrzeby operacji wykonywanych piórem.
Kalibracja ręczna		
Ust. urząd. dotyk. *		Umożliwia wybranie ustawień dla modułu dotykowego.
	Wzorzec instalacji	<b>Wzorzec instalacji:</b> wyświetlenie punktów odniesienia, pomocnych w określeniu pozycji instalacji dla modułu dotykowego.
	Zasilanie	<b>Zasilanie:</b> służy do włączenia zasilania w module dotykowym.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Regulacja kąta	<b>Regulacja kąta:</b> wykonywanie regulacji kąta dla dyfuzji lasera.
	Kalibracja dotyku	<b>Kalibracja dotyku:</b> umożliwia wykonanie kalibracji pod kątem operacji dotykowych wykonywanych palcem.
Tryb Pióro	Adnotacje PC Free Interakcja z komp.	Wybieranie trybu dla piór interaktywnych.  Po ustawieniu <b>Adnotacje PC Free</b> , można rysować na ekranie projekcji. Po ustawieniu na <b>Interakcja z komp.</b> , można obsługiwać komputer z ekranu projekcji.
Aktywowanie	Włączone Wyłączone	Po ustawieniu opcji <b>Włączone</b> wskaźnik podąża za końcówką pióra po jej aktywowaniu i poruszaniu na ekranie.
Zaawansowane (sekcja Zaawansowane)	Odległ. projektorów	<b>Odległ. projektorów:</b> wybierz <b>Tryb 2</b> . Jeżeli odległość pomiędzy projektorami jest większa niż 2 m, bądź jeśli operacje dla pióra interaktywnego są niestabilne w <b>Tryb 2</b> , wybierz <b>Tryb 1</b> .
	Synchr. projektorów	<b>Synchr. projektorów:</b> jeżeli projektory są podłączone przy użyciu opcjonalnego zestawu okablowania pilota, wybierz <b>Kablowe</b> .
	Multiprojekcja	<b>Multiprojekcja:</b> wybierz położenie (prawa lub lewa strona) dla każdego wyświetlanego ekranu w przypadku ustawienia funkcji interaktywnych projektora za pomocą dwóch projektorów zainstalowanych jeden obok drugiego.

Ustawienie	Opcje	Opis
	Tryb sync. przew.	<b>Tryb sync. przew.:</b> jeżeli projektory nie są podłączone przy użyciu opcjonalnego zestawu okablowania pilota, bądź jeśli operacje wykonywane piórem interaktywnym są niestabilne w trybie <b>Tryb 1</b> , wybierz <b>Tryb 2</b> .
	Grub. pióra wstęp.	<b>Grub. pióra wstęp.:</b> umożliwia wybranie <b>Normalne</b> lub <b>Cienkie</b> jako grubość linii, od cienkiej do grubej szerokości.
	Rozmiar gumki	<b>Rozmiar gumki:</b> umożliwia wybranie <b>Normalny</b> lub <b>Duży</b> jako wymazywalny obszar, od cienkiej do grubej szerokości.
	Paleta kolorów	<b>Paleta kolorów:</b> umożliwia wybranie <b>Paleta 2</b> , jeśli określone kolory z domyślnej palety kolorów są słabo widoczne.
Zaawansowane (sekcja Adnotacje PC Free)	Akcja przyc. pióra	<b>Akcja przyc. pióra:</b> ustawia funkcję dla przycisku znajdującego się z boku pióra interaktywnego.
	Domyśl. akcja dotyku	<b>Domyśl. akcja dotyku:</b> umożliwia wybranie, czy ma być aktywowana funkcja <b>Gumka</b> czy <b>Interakcja z komp.</b> , gdy nastąpi przełączenie na tryb adnotacji.
	Potw. czyszcz. ekr.	<b>Potw. czyszcz. ekr.:</b> po ustawieniu na <b>Włączone</b> nastąpi wyświetlenie ekranu potwierdzenia, zanim wszystkie narysowane treści zostaną usunięte na ekranie projekcji.

## Interakcja z komp.

Ustawienia w sekcji **Interakcja z komp.** umożliwiają konfigurację różnych ustawień, gdy komputer ma być obsługiwany z ekranu projekcji.

☛ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Interakcja z komp.**

Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb pracy pióra		Umożliwia wybranie trybu działania dla pióra interaktywnego lub palca, w zależności od systemu operacyjnego zainstalowanego w komputerze.
	Tryb Windows/Mac	<b>Tryb Windows/Mac:</b> W przypadku używania systemu Windows lub Mac.
	Tryb Ubuntu	<b>Tryb Ubuntu:</b> W przypadku używania systemu Ubuntu. Jeżeli zostanie wybrany ten tryb, nie będzie możliwe używanie funkcji pisma odręcznego w systemie Windows za pomocą pióra interaktywnego.
Włącz obsługę PPM	Włączone Wyłączone	W przypadku ustawienia na <b>Włączone</b> długie naciśnięcie piórem interaktywnym lub palcem zadziała jak operacja kliknięcia prawym przyciskiem myszy. (dostępne wyłącznie po ustawieniu <b>Tryb pracy pióra</b> na <b>Tryb Ubuntu</b> )
Zaawansowane	Przyc. końc. pióra	<b>Przyc. końc. pióra:</b> umożliwia przypisanie prawego lub lewego przycisku myszy do końcówki pióra. (dostępne wyłącznie po ustawieniu <b>Tryb pracy pióra</b> na <b>Tryb Ubuntu</b> )

\* Dostępne tylko w przypadku EB-695Wi/EB-680Wi.

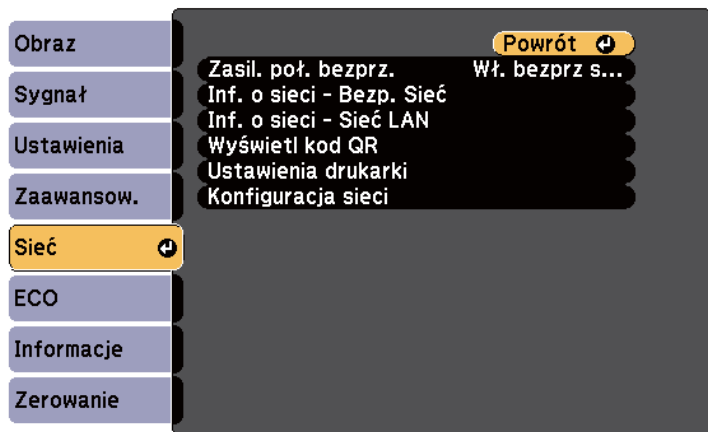
Ustawienie	Opcje	Opis
	Autoreg. obsz. pióra	<b>Autoreg. obsz. pióra:</b> jeżeli jest ustawione na <b>Włączone</b> , obszar pióra jest automatycznie dopasowywany do zmian rozdzielczości w podłączonym komputerze. Ustaw na <b>Wyłączone</b> , aby automatycznie wyregulować obszar pióra, który był regulowany ręcznie.
	Ręcz. reg. obsz. pióra	<b>Ręcz. reg. obsz. pióra:</b> umożliwia ręczną regulację obszaru działania pióra.

## ► Tematy pokrewne

- "Podłączanie kilku takich samych modeli projektorów" [str.37](#)

Ustawienia w menu **Sieć** umożliwiają przeglądanie informacji sieciowych oraz konfigurację projektora w celu sterowania nim przez sieć.

Po ustawieniu **Ochrona sieci** na **Włączone** na ekranie **Ochrona hasłem** można zmienić ustawień sieci. Ustaw najpierw **Ochrona sieci** na **Wyłączone**.



Jeśli nie dokonano ustawienia **Hasło kontroli sieci** przed zapisaniem ustawień sieciowych zostanie wyświetlony monit z prośbą o ustawienie hasła. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu ustawienia hasła.

Ustawienie	Opcje	Opis
Inf. o sieci - Bezp. Sieć	Tryb połączenia System z WLAN'em Poziom anteny Nazwa projektora SSID DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy Adres MAC Kod regionu	Umożliwia wyświetlanie stanu i szczegółów sieci bezprzewodowej.
Inf. o sieci - Sieć LAN	Nazwa projektora DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy Adres MAC	Wyświetlanie stanu i szczegółów dotyczących sieci przewodowej.
Wyświetl kod QR	—	Służy do wyświetlania kodu QR do połączenia z urządzeniami iOS lub Android przy użyciu aplikacji Epson iProjection.
Ustawienia drukarki *	Adres IP Jakość Rozmiar papieru	Służy do ustawienia używanej drukarki podczas drukowania rysunków za pomocą funkcji interaktywnych.
Konfiguracja sieci	Do dodatkowych menu sieci	Konfiguracja ustawień sieci.

\* Dostępne tylko w przypadku EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zasil. poł. bezprz.	Wł. bezprz sieci LAN Wyłączone	Konfiguracja ustawień bezprzewodowej sieci LAN.  Wybierz <b>Wł. bezprz sieci LAN</b> przy łączeniu projektora i komputera za pomocą bezprzewodowej sieci LAN. Jeśli nie będzie wykonywane łączenie przez bezprzewodową sieć LAN, należy ją wyłączyć w celu ochrony przed nieautoryzowanym dostępem przez innych.



Po podłączeniu projektora do sieci, można wybrać ustawienia projektora i sterować projekcją z wykorzystaniem zgodnej przeglądarki internetowej. Umożliwia to zdalny dostęp do projektora.

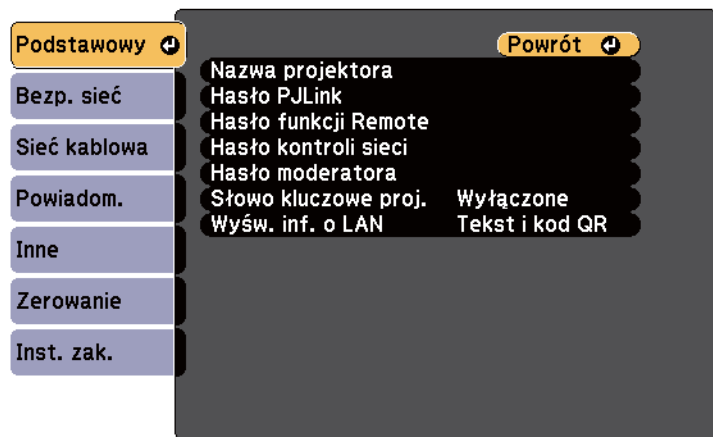
## ► Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.199](#)
- "Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN" [str.200](#)
- "Menu Sieć - Menu Sieć LAN kablowa" [str.202](#)
- "Menu Sieć - Menu Powiadom." [str.202](#)
- "Menu Sieć - Menu Inne" [str.203](#)
- "Menu Sieć - Menu Zerowanie" [str.204](#)
- "Wybór rodzajów zabezpieczenia hasłem" [str.148](#)

## Menu Sieć - Menu Podstawowy

Ustawienia w menu **Podstawowy** pozwalają na wybór podstawowych ustawień sieci.

☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Podstawowy



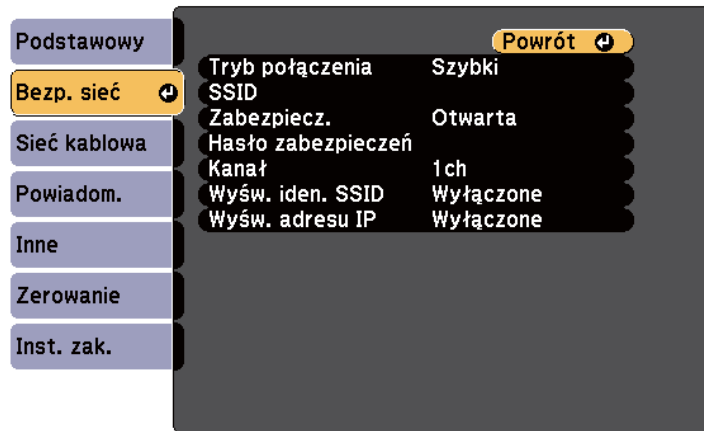
Ustawienie	Opcje	Opis
Nazwa projektora	Do 16 znaków alfanumerycznych (nie można używać " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spacji)	Wprowadź nazwę w celu identyfikacji projektora w sieci.
Hasło PJLink	Do 32 znaków alfanumerycznych	Wprowadź hasło do używania protokołu PJLink do sterowania projektorem.
Hasło funkcji Remote	Do 8 znaków alfanumerycznych (nie można używać * : spacji)	Wprowadź hasło w celu uzyskania dostępu do projektora przez zdalną stronę internetową. (Nazwa użytkownika to <b>EPSONREMOTE</b> . Domyślnie jest ustawiony brak hasła).
Hasło kontroli sieci	Do 8 znaków alfanumerycznych (nie można używać * : spacji)	Wprowadź hasło dostępu do projektora przez Internet. (Nazwa użytkownika to <b>EPSONWEB</b> . Domyślnie jest ustawiony brak hasła).
Hasło moderatora	Liczba czterocyfrowa	Wprowadź hasło w celu uzyskania dostępu do projektora jako moderator za pomocą programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection. (Domyślnie jest ustawiony brak hasła.)
Słowo kluczowe projektora	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> w celu włączenia hasła zabezpieczającego uniemożliwiającego dostęp do projektora innym osobom spoza pokoju, w którym znajduje się projektor. Należy wprowadzić wyświetlane losowe słowo kluczowe z komputera przy użyciu programu EasyMP Multi PC Projection lub Epson iProjection w celu uzyskania dostępu do projektora i udostępniania bieżącego ekranu.

Ustawienie	Opcje	Opis
Wyśw. inf. o LAN	Tekst i kod QR Tekst	Ustaw format wyświetlania informacji o sieci przez projektor.  Poprzez proste odczytanie kodu QR przy użyciu programu Epson iProjection możesz podłączyć urządzenie przenośne do projektora poprzez sieć. Domyślne ustawienie to <b>Tekst i kod QR</b> .

## Menu Sieć - Menu Bezprzewodowa sieć LAN

Ustawienia w menu **Bezp. sieć** umożliwiają wybór ustawień bezprzewodowej sieci LAN.

☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Bezp. sieć



Ustawienie	Opcje	Opis
Tryb połączenia		Wybierz typ połączenia bezprzewodowego:

Ustawienie	Opcje	Opis
	Szybki	<b>Szybki:</b> umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami bezpośrednio przy użyciu łączności bezprzewodowej.  Używaj EasyMP Multi PC Projection do ustanawiania połączeń w tym trybie połączeń. Projektor pełni funkcję punktu łatwego dostępu. (Zalecamy ograniczanie liczby urządzeń do co najwyżej sześciu w celu utrzymania wydajności projektora.)
	Zaawansowany	<b>Zaawansowany:</b> umożliwia połączenie z wieloma smartfonami, tabletami lub komputerami przez punkt dostępowy sieci bezprzewodowej.
Wyszukaj punkt dostępu	Do widoku wyszuk.	Wyszukaj dostępne punkty dostępowe sieci bezprzewodowej w trybie połączenia Zaawansowany. W zależności od ustawień punktu dostępowego, punkty te mogą nie być wyświetlane na liście.
SSID	Do 32 znaków alfanumerycznych	Ustawienie SSID (nazwa sieci) bezprzewodowej sieci LAN, z którą łączony jest projektor.
Zabezpieczenia		Wybór typu zabezpieczenia używanego w sieci bezprzewodowej.  Podczas konfigurowania zabezpieczeń wykonaj instrukcje otrzymane od administratora systemu sieci, z którą chcesz się połączyć.
	Otwarta	<b>Open:</b> zabezpieczenie nie zostało ustawione.



Ustawienie	Opcje	Opis
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> komunikacja jest realizowana przy użyciu zabezpieczenia WPA2. Wykorzystuje metodę szyfrowania AES. Podczas ustanawiania połączenia komputera z projektorem, wprowadź wartość ustawioną w hasle zabezpieczeń.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> umożliwia połączenie w trybie WPA Personal. Metoda szyfrowania jest wybierana automatycznie zgodnie z ustawieniami punktu dostępowego. Ustaw hasło zabezpieczeń, takie samo jak dla punktu dostępowego.
Hasło zabezpieczeń	Różne hasła o długości 8 do 32 znaków (podczas wprowadzania z przeglądarki internetowej: różne hasła o długości 8 do 63 znaków)	Dla zabezpieczenia <b>WPA2-PSK</b> i <b>WPA/WPA2-PSK</b> wybierz wstępnie udostępnione hasło używane w sieci. Po wprowadzeniu hasła zabezpieczeń i naciśnięciu przycisku [Enter] wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*). Dla bezpieczeństwa zalecamy okresową zmianę hasła. Po zainicjowaniu ustawień sieci, wraca ona do pierwszego hasła zabezpieczeń.
Kanał	1ch 6ch 11ch	W trybie połączenia Szybki wybierz pasmo częstotliwości (kanał) wykorzystywane przez bezprzewodową sieć LAN.

Ustawienie	Opcje	Opis
Ustawienia IP	DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy	<b>DHCP:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli sieć przydziela adres automatycznie; ustaw na <b>Wyłączone</b> w celu ręcznego wprowadzenia ustawień <b>Adres IP</b> , <b>Maska podsieci</b> i <b>Adres bramy</b> , używając liczb od 0 do 255 dla każdego pola adresu. Nie należy używać tych adresów: 0.0.0.0, 127.x.x.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba od 0 do 255) dla Adres IP i Adres bramy i 0.0.0.0 oraz 255.255.255.255 dla maski podsieci.
Wyśw. iden. SSID	Włączone Wyłączone	Wybierz, czy ma być wyświetlany SSID na ekranie gotowości sieci i ekranie głównym.
Wyświetlanie adresu IP	Włączone Wyłączone	Wybierz, czy ma być wyświetlany adres IP na ekranie gotowości sieci i ekranie głównym.

## Typ zabezpieczenia

Po połączeniu z siecią bezprzewodową w trybie połączenia Zaawansowany, zdecydowanie zaleca się ustawienie zabezpieczenia.

WPA to standard szyfrowania poprawiający bezpieczeństwo sieci bezprzewodowych. Projektor obsługuje metody szyfrowania TKIP i AES.

WPA obejmuje także funkcje uwierzytelniania użytkownika. Uwierzytelnianie WPA udostępnia dwie metody: użycie serwera uwierzytelniania lub uwierzytelnianie między komputerem a punktem dostępowym, bez używania serwera. Ten projektor obsługuje tę drugą metodę, bez serwera.

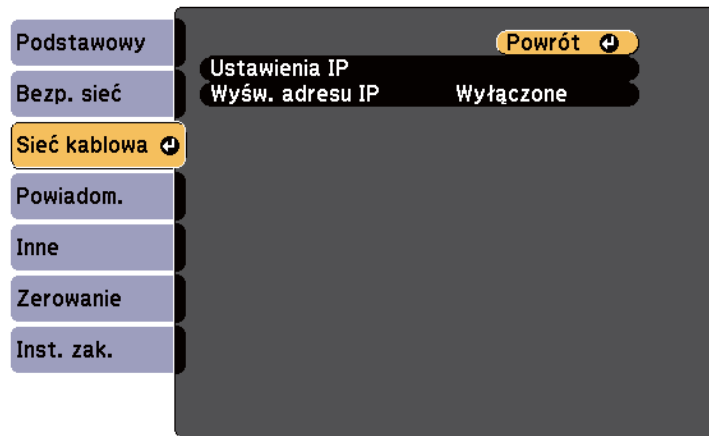


W celu uzyskania szczegółowych ustawień wykonaj instrukcje uzyskane od administratora sieci.

## Menu Sieć - Menu Sieć LAN kablowa

Ustawienia w menu **Sieć LAN kablowa** umożliwia wybór ustawień sieci LAN kablowej.

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Sieć kablowa**

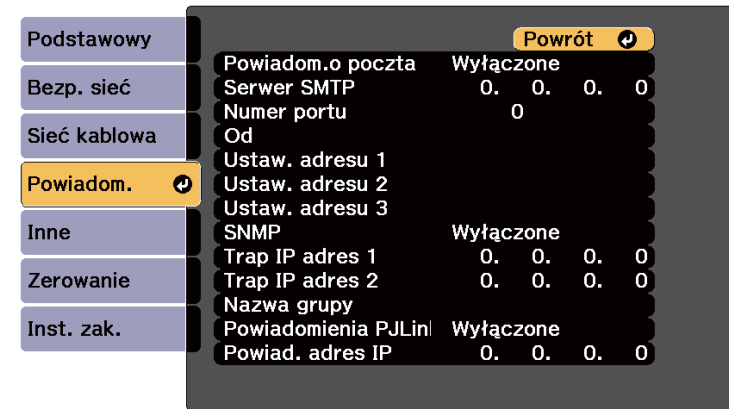


Ustawienie	Opcje	Opis
Ustawienia IP	DHCP Adres IP Maska podsieci Adres bramy	<b>DHCP:</b> ustaw na <b>Włączone</b> , jeśli sieć przydziela adres automatycznie; ustaw na <b>Wyłączone</b> w celu ręcznego wprowadzenia ustawień <b>Adres IP</b> , <b>Maska podsieci</b> i <b>Adres bramy</b> , używając liczb od 0 do 255 dla każdego pola adresu.  Nie należy używać tych adresów: 0.0.0.0, 127.x.x.x lub 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba od 0 do 255) dla Adres IP i Adres bramy i 0.0.0.0 oraz 255.255.255.255 dla maski podsieci.
Wyświetlanie adresu IP	Włączone Wyłączone	Wybór wyświetlania adresu IP na ekranie gotowości sieci.

## Menu Sieć - Menu Powiadom.

Ustawienia w menu **Powiadom.** umożliwiają odbieranie powiadomień w postaci wiadomości e-mail po wystąpieniu problemu lub po wystąpieniu ostrzeżeń w projektorze.

☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Powiadom.**



Ustawienie	Opcje	Opis
Powiadom.o poczta	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby wysłać wiadomość e-mail na wcześniej określone adresy w przypadku wystąpienia problemu z projekтором lub konieczności wysłania ostrzeżenia.
Serwer SMTP	Adres IP	Wprowadź adres IP dla serwera SMTP projektora, używając cyfr od 0 do 255 dla każdego pola adresu.  Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).
Numer portu	1 do 65535 (domyślnie 25)	Wybierz liczbę dla numeru portu serwera SMTP.

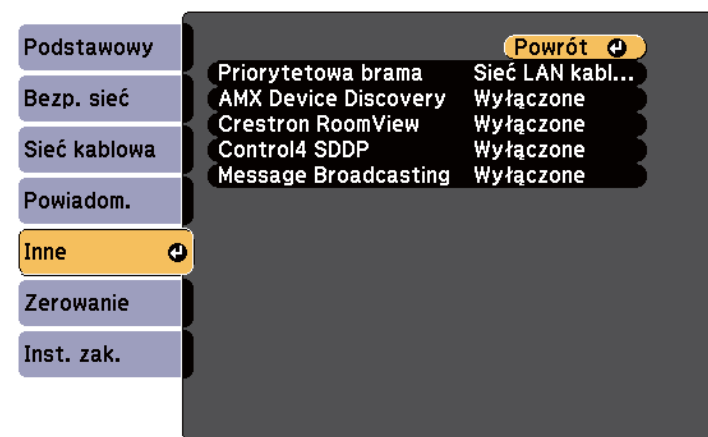
Ustawienie	Opcje	Opis
Od	Do 32 znaków alfanumerycznych	Wprowadź adres e-mail nadawcy.
Ustaw. adresu 1 Ustaw. adresu 2 Ustaw. adresu 3	Maks. do 64 znaków alfanumerycznych z przeglądarki internetowej (nie można używać " ( ) , ; < > [ \ ] spacji)	Wybierz adres e-mail i wybierz powiadomienia, które chcesz otrzymywać. Powtórz dla maksymalnie 3 adresów.
SNMP	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby monitorować projektor przy użyciu protokołu SNMP. W celu monitorowania projektora, należy zainstalować w komputerze program zarządzania SNMP. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.  Domyślne ustawienie to <b>Wyłączone</b> .
Trap IP adres 1 Trap IP adres 2	Adres IP	Wprowadź maksymalnie dwa adresy IP, aby otrzymywać powiadomienia SNMP, wprowadzając liczby 0 do 255 dla każdego pola adresu.  Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).
Nazwa grupy	Do 32 znaków alfanumerycznych (nie należy używać spacji i żadnych symboli, z wyjątkiem @)	Ustaw nazwę grupy SNMP.

Ustawienie	Opcje	Opis
Powiadom. PJLink	Włączone Wyłączone	Umożliwia włączanie i wyłączanie funkcji powiadomień PJLink.
Powiad. adres IP	Adres IP	Wprowadź adres IP, aby otrzymywać status roboczy projektora, gdy funkcja powiadomień PJLink jest włączona. Wprowadź adresy używając w tym celu liczby od 0 do 255 dla każdego pola adresowego.  Nie należy używać tych adresów: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255).

## Menu Sieć - Menu Inne

Ustawienia w menu **Inne** pozwalają na wybór innych ustawień sieci.

☛ Sieć > Konfiguracja sieci > Inne

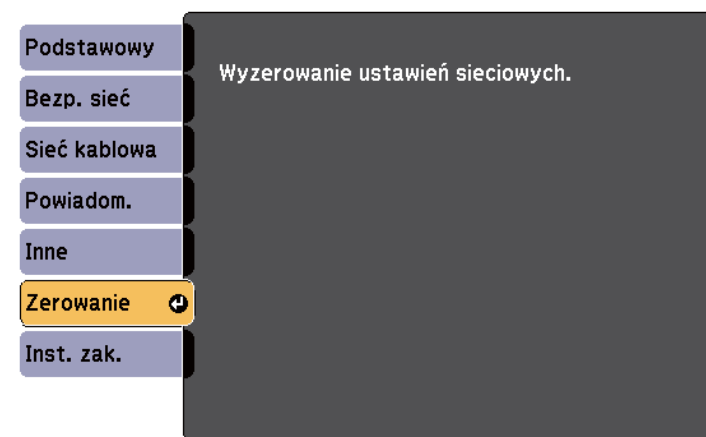


Ustawienie	Opcje	Opis
Priorytetowa brama	Sieć kablowa Bezprzewodowa sieć LAN	Użytkownik może ustawić priorytetową bramę.
Sterowanie podstawowe	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Wł.</b> , aby monitorować i sterować projektorem przy pomocy <b>Sterowanie podstawowe w Epson Web Control</b> .
PJLink	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> w celu włączenia funkcji powiadamiania PJLink.
AMX Device Discovery	Włączone Wyłączone	Ustawienie <b>Włączone</b> zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Włączone Wyłączone	Wybierz ustawienie <b>Włączone</b> tylko w przypadku monitorowania i sterowania projektorem przez sieć za pomocą oprogramowania Crestron RoomView. Włączenie oprogramowania Crestron RoomView wyłącza funkcję Epson Message Broadcasting w programie EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> , aby można było uzyskiwać informacje o urządzeniu przy użyciu protokołu Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Włączone Wyłączone	Ustaw na <b>Włączone</b> w celu włączenia funkcji EPSON Message Broadcasting. Program Message Broadcasting i jego instrukcję obsługi można pobrać z następującej strony internetowej. <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

## Menu Sieć - Menu Zerowanie

Ustawienia w menu **Zerowanie** pozwalają na wyzerowanie wszystkich ustawień sieci.

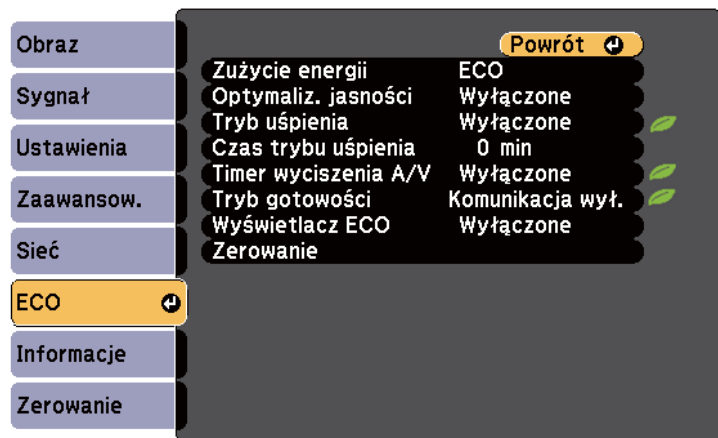
☛ **Sieć > Konfiguracja sieci > Zerowanie**



Ustawienie	Opcje	Opis
Wyzerowanie ustawień sieciowych.	Tak Nie	Wybierz <b>Tak</b> , aby wyzerować wszystkie ustawienia sieciowe.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>Uwaga</b></p> <p>Wszystkie hasła, które zostały ustawione dla menu <b>Sieć</b> są również resetowane i trzeba je ustawić ponownie. Aby zapobiec resetowaniu haseł przez nieuprawnionych użytkowników, ustaw <b>Ochrona sieci</b> na <b>Włączone</b> w menu <b>Ochrona hasłem</b>.</p> </div>

Ustawienia w menu **ECO** pozwalają na dostosowanie funkcji projektora w celu oszczędzania energii.

Po wybraniu ustawienia oszczędzania energii obok pozycji menu pojawi się ikona liścia.



Ustawienie	Opcje	Opis
	Normalna	<b>Normalnie:</b> ustawienie maksymalnej jasności lampy.
	ECO	<b>ECO:</b> zmniejszenie jasności lampy i zakłóceń wentylatora oraz oszczędzanie energii i wydłużenie żywotności lampy.
	ECO2 *	<b>ECO2:</b> redukuje szum wentylatora bardziej niż ECO.
Optymaliz. jasności	Włączone Wyłączone	Po ustawieniu na <b>Włączone</b> , jasność lampy zostanie dopasowana do wyświetlanego obrazu. Umożliwia to zmniejszenie ilości zużywanej energii, przez obniżenie jasności lampy zgodnie z wyświetlaną sceną.  Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.  Ten element jest włączony, gdy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zużycie energii</b> jest ustawione na <b>Normalna</b> lub <b>Automatycznie</b>.</li> <li>• <b>Automat. przesłona</b> jest ustawiona na <b>Wyłączone</b>. ☛ <b>Obraz &gt; Automat. przesłona</b></li> <li>• <b>Multiprojektacja</b> jest ustawiona na <b>Wyłączone</b>. ☛ <b>Zaawansow. &gt; Multiprojektacja &gt; Multiprojektacja</b></li> </ul>
Tryb uśpienia	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po określonym czasie braku aktywności (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Czas trybu uśpienia	1 do 30 minut	Ustawienie czasu dla trybu uśpienia.

Ustawienie	Opcje	Opis
Zużycie energii		Wybór trybu jasności lampy projektora. Nie można wybrać ustawień podczas używania projektora na dużej wysokości lub w miejscach narażonych na wysokie temperatury.  Ten element jest wyłączony, gdy <b>Multiprojektacja</b> jest ustawiona na <b>Wł.</b> ☛ <b>Zaawansow. &gt; Multiprojektacja &gt; Multiprojektacja</b>
	Autom.	<b>Autom.:</b> ustawienie projektora na wykrywanie optymalnej, wymaganej jasności lampy i odpowiednia regulacja jasności lampy.  Ten element jest włączony jedynie po zainstalowaniu projektora do góry w dół.

Ustawienie	Opcje	Opis
Timer wyciszenia A/V	Włączone Wyłączone	Automatyczne wyłączenie projektora po 30 minutach, jeśli włączona jest funkcja <b>Wycisz A/V</b> (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Tryb gotowości	Komunikacja wł. Komunikacja wył.	<p><b>Komunikacja wł.</b> oznacza, że projektor można monitorować przez sieć, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości. Włączenie tego ustawienia pozwala na następujące działania, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorowanie i sterowanie projektorem przez sieć</li> <li>• Wyprowadzanie audio i obrazów na zewnętrzne urządzenie (wyłącznie po ustawieniu <b>Wyjście A/V</b> jest ustawione na <b>Zawsze</b>)</li> <li>• Wyprowadzenie dźwięku mikrofonu z głośnika projektora (wyłącznie po ustawieniu <b>Wyjście A/V</b> na <b>Zawsze</b>)</li> </ul> <p>☛ <b>Zaawansow.</b> &gt; <b>Ustawienia A/V</b> &gt; <b>Wyjście A/V</b></p>
Wyśw. iden. ECO	Włączone Wyłączone	Wyświetlanie ikony liścia w dolnym, lewym rogu ekranu projekcji w celu wskazania stanu oszczędzania energii, po zmianie jasności lampy (po ustawieniu na <b>Włączone</b> ).
Zerowanie	—	Zerowanie wszystkich wartości regulacji w menu <b>ECO</b> do ich ustawień domyślnych za wyjątkiem <b>Tryb gotowości</b> .



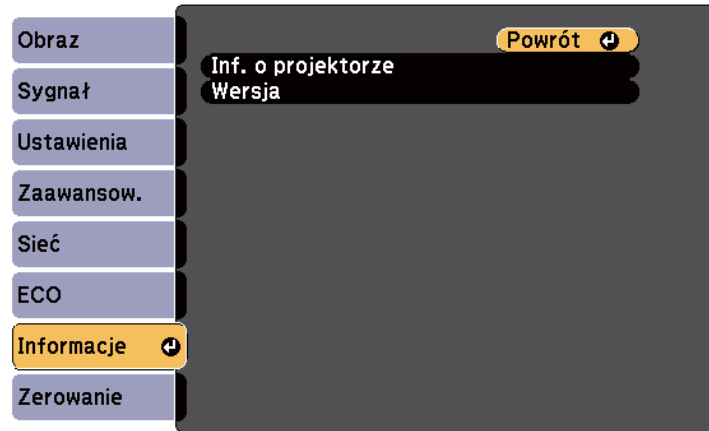
- Po włączeniu ustawienia **Czas trybu uśpienia**, lampa na krótko przyciemnia się przed osiągnięciem limitu timera, a projektor wyłącza się.

## » Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

\* Dostępne tylko w przypadku EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680.

Użytkownik może wyświetlać informacje o projektorze i wersji poprzez wyświetlenie menu **Informacje**. Jednakże nie można zmieniać żadnych ustawień w menu.



Pozycja informacji	Opis
Inf. o projektorze	Wyświetlanie informacji o projektorze.
Wersja	Wyświetlanie informacji o wersji oprogramowania sprzętowego projektora.
Eksportuj ustawienia wsadowe	Eksportuje ustawienia menu projektora do dysku flash USB lub komputera, co umożliwia ich skopiowanie do innych projektorów tego samego modelu.
Importuj ustawienia wsadowe	Importuje ustawienia menu zapisane na dysku flash USB lub komputerze.

► **Tematy pokrewne**

- "Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze" [str.207](#)

## Menu Informacje - Menu Inf. o projektorze

Użytkownik może wyświetlać informacje o projektorze i źródłach wejścia poprzez wyświetlenie menu **Inf. o projektorze** w menu **Informacje**.



Dostępne ustawienia zależą do bieżącego źródła sygnału. Zegar zużycia lampy nie zarejestruje żadnych godzin, dopóki lampa nie będzie używana przez co najmniej 10 godzin.

Pozycja informacji	Opis
Czas pracy lampy	Wyświetlanie liczby godzin (H), używania lampy w trybach <b>Normalna</b> i <b>ECO</b> Zużycie energii; jeśli informacja jest wyświetlana w kolorze żółtym, należy wkrótce uzyskać oryginalną lampę zamienną Epson.
Źródło	Wyświetlanie nazwy portu do którego jest podłączone bieżące źródło wejścia.
Sygnał wejściowy	Wyświetlanie ustawienia sygnału wejścia bieżącego źródła.
Rozdzielczość	Wyświetlanie rozdzielczości bieżącego źródła wejścia.

Pozycja informacji	Opis
Sygnal wideo	Wyświetlanie formatu sygnału wideo bieżącego źródła.
Częst. odświeżania	Wyświetlanie częstotliwości odświeżania bieżącego źródła wejścia.
Info synchronizacji	Wyświetlanie informacji, które mogą być wymagane przez technika serwisu.
Status	Wyświetlanie informacji o problemach projektora, które mogą być wymagane przez technika serwisu.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.
Event ID	Służy do wyświetlania numeru Event ID odpowiadającego konkretnemu problemowi z projektorem; sprawdź listę kodów Event ID.

## ► Tematy pokrewne

- "Lista kodów Event ID" [str.208](#)

## Lista kodów Event ID

Jeżeli w opcji **Event ID** menu **Informacje** jest wyświetlany numer kodu, sprawdź tę listę kodów Event ID w celu uzyskania rozwiązania dla danego problemu występującego w projektorze powiązanego z danym kodem.

Jeżeli nie można rozwiązać problemu, w celu uzyskania wsparcia technicznego należy się skontaktować z administratorem sieci lub z firmą Epson.

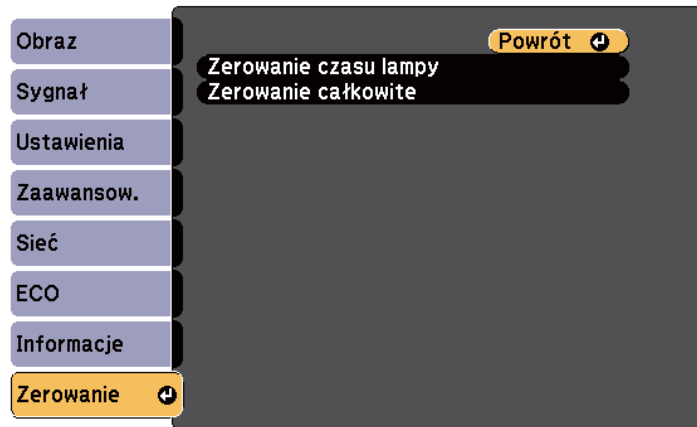
Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0432 0435	Nie uruchamia się oprogramowanie sieciowe. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.
0433	Nie można wyświetlić przesyłanych obrazów. Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.

Event ID	Przyczyna i rozwiązanie
0434 0481 0482 0485	Niestabilna komunikacja sieciowa. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, zaczekaj kilka chwil i spróbuj połączyć się z siecią ponownie.
0483 04FE	Nieoczekiwane zakończenie pracy oprogramowania sieciowego. Sprawdź stan komunikacji sieciowej, a następnie wyłącz projektor i włącz go ponownie.
0484	Rozłączona została komunikacja z komputerem. Uruchom ponownie oprogramowanie sieciowe.
0479 04FF	Wystąpił błąd systemu projektora. Wyłącz projektor, a następnie włącz go ponownie.
0891	Nie można znaleźć punktu dostępowego o tym samym SSID. Skonfiguruj jednakowy identyfikator SSID w komputerze, punkcie dostępu i projektorze.
0892	Różne typy uwierzytelniania WPA/WPA2. Sprawdź, czy są prawidłowe ustawienia zabezpieczenia sieci bezprzewodowej.
0893	Nie pasuje typ szyfrowania TKIP/AES. Sprawdź, czy są prawidłowe ustawienia zabezpieczenia sieci bezprzewodowej.
0894	Rozłączona została komunikacja z nieautoryzowanym punktem dostępu. Skontaktuj się z administratorem sieci.
0898	Błąd uzyskiwania DHCP. Upewnij się, czy działa normalnie serwer DHCP. Jeśli nie jest używane DHCP, ustaw <b>DHCP</b> na <b>Wyłączone</b> w menu <b>Sieć</b> projektora. <b>☛ Sieć &gt; Konfiguracja sieci &gt; Bezprzewodowa sieć LAN &gt; Ustawienia IP &gt; DHCP</b>
0899	Inne błędy komunikacji.



Użytkownik może wyzerować większość ustawień projektora do ich wartości domyślnych poprzez użycie opcji **Zerowanie całkowite** w menu **Zerowanie**.

Można także wyzerować zegar używania lampy projektora po wymianie lampy, za pomocą opcji **Zerowanie czasu lampy**.



Za pomocą opcji **Zerowanie całkowite** nie można wyzerować następujących ustawień:

- Sygnał wejściowy
- Powiększenie
- Przesunięcie obrazu
- Logo użytkownika
- Jednolitość koloru
- Dopasowanie kolorów
- Język
- Data i czas
- Elementy menu Sieć
- Czas pracy lampy
- Hasło

Po wybraniu ustawień menu projektora dla jednego projektor możesz używać niżej wymienionych sposobów w przypadku kopiowania ustawień do innych projektorów, pod warunkiem że są to takie same modele.

- Przy użyciu napędu Flash USB
- Poprzez połączenie komputera i projektora za pomocą kabla USB
- Przy użyciu EasyMP Network Updater

Ustawienia menu, takie jak wymienione poniżej, nie są kopiowane do innego projektora.

- Ustawienia menu **Siec** (poza menu **Powiadom.** i menu **Inne**)
- **Czas pracy lampy** i **Status** z menu **Informacje**



Konfigurację wsadową należy wykonać przed regulacją ustawień obrazu, takich jak Geometria obrazu. Ponieważ wartości regulacji są także kopiowane do innego projektora, regulacje wykonane przed wykonaniem konfiguracji wsadowej są zastępowane i może się zmienić wyregulowany ekran projekcji.

Podczas kopiowania ustawień menu z jednego projektora do drugiego, kopiowane jest także logo użytkownika. Jako logo użytkownika nie należy rejestrować informacji, które nie mają być udostępniane między wieloma projektorami.

## **Przeostroga**

Firma Epson nie ponosi odpowiedzialności za niepowodzenia konfiguracji wsadowej i wiążące się z tym koszty naprawy spowodowane przerwami zasilania, błędami komunikacji lub innymi problemami, które mogą powodować takie awarie.

## » **Tematy pokrewne**

- "Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB" [str.210](#)
- "Przenoszenie ustawień z komputera" [str.211](#)

## Przenoszenie uprawnień z nośnika pamięci Flash USB

Użytkownik może skopiować ustawienia z jednego projektora do innego, tego samego modelu z użyciem napędu flash USB.



- Napęd flash USB musi być sformatowany w systemie FAT16/32 i nie mieć zainstalowanej żadnej funkcji zabezpieczenia. Należy usunąć wszystkie pliki w napędzie przed użyciem go do konfiguracji wsadowej, w przeciwnym razie ustawienia mogą nie zostać prawidłowo zapisane.
- Możesz też użyć tej metody konfiguracji wsadowej z menu projektora.

- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 2** Podłącz pusty napęd Flash USB bezpośrednio do gniazda USB-A w projektorze.
- 3** Przytrzymaj przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.
- 4** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Esc]. Wskaźniki zaczną migać, a plik ustawień wsadowych zostanie zapisany w napędzie flash USB. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.

## **Przeostroga**

Nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego, ani napędu flash USB w trakcie zapisywania pliku. Po odłączeniu przewodu zasilającego lub napędu flash USB, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

- 5** Odłącz napęd flash USB.



Nazwa pliku dla pliku konfiguracji wsadowej to PJCONFDATA.bin. Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA, używając wyłącznie znaków alfanumerycznych. Po zmianie części PJCONFDATA w nazwie pliku, projektor może nie rozpoznać prawidłowo pliku.

- 6** Odłącz przewód zasilający od projektora, do którego mają być skopiowane ustawienia i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

- 7** Podłącz napęd Flash USB zawierający zapisany plik konfiguracji wsadowej do gniazda USB-A w projektorze.

- 8** Przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.

- 9** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu]. (Wskaźniki będą świecić przez około 75 sekund.)

Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.

## **Przeostroga**

Nie należy odłączać od projektora przewodu zasilającego, ani napędu flash USB w trakcie zapisywania pliku. Po odłączeniu przewodu zasilającego lub napędu, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

- 10** Odłącz napęd flash USB.

## Przenoszenie ustawień z komputera

Użytkownik może skopiować ustawienia z jednego projektora do drugiego, tego samego modelu, z użyciem kabla USB.



- Tej metody konfiguracji wsadowej można używać z następującymi wersjami systemu operacyjnego:
  - Windows 8.1 i wersje nowsze
  - macOS 10.13.x i wersje nowsze
- Możesz też użyć tej metody konfiguracji wsadowej z menu projektora.

- 1** Odłącz przewód zasilający od projektora i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.

- 2** Podłącz kabel USB do gniazda USB w komputerze i do gniazda USB-B w projektorze.

- 3** Przytrzymaj przycisk [Esc] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.

- 4** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Esc]. Komputer rozpozna projektor jako dysk wymienny.

- 5** Otwórz ikonę dysku wymiennego lub folder i zapisz plik konfiguracji wsadowej w komputerze.



Nazwa pliku dla pliku konfiguracji wsadowej to PJCONFDATA.bin. Jeśli wymagana jest zmiana nazwy pliku, dodaj tekst po PJCONFDATA, używając wyłącznie znaków alfanumerycznych. Po zmianie części PJCONFDATA w nazwie pliku, projektor może nie rozpoznać prawidłowo pliku.

- 6** Wsuń urządzenie USB (Windows) lub przeciągnij ikonę dysku wymiennego do kosza (OS X).
- 7** Odłącz kabel USB.  
Projektor wyłączy się.
- 8** Odłącz przewód zasilający od projektora, do którego mają być skopiowane ustawienia i sprawdź, czy wyłączone zostały wszystkie wskaźniki projektora.
- 9** Podłącz kabel USB do gniazda USB w komputerze i do gniazda USB-B w projektorze.
- 10** Przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie lub w panelu sterowania i podłącz do projektora przewód zasilający.
- 11** Po włączeniu wszystkich wskaźników projektora, zwolnij przycisk [Menu].  
Komputer rozpoznaje projektor jako dysk wymienny.
- 12** Skopiuj plik ustawień wsadowych (PJCONFDATA.bin), zapisany w komputerze, do folderu najwyższego poziomu wymiennego dysku.



Nie należy kopiować na dysk wymienny plików lub folderów innych niż plik konfiguracji wsadowej.

- 13** Wsuń urządzenie USB (Windows) lub przeciągnij ikonę dysku wymiennego do kosza (OS X).
- 14** Odłącz kabel USB.  
Gdy zaczną migać wszystkie wskaźniki, zapisywane są ustawienia. Po zakończeniu zapisywania projektor wyłączy się.



## Przeostroga

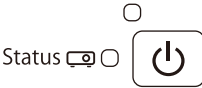


Podczas zapisywania pliku nie należy odłączać przewodu zasilającego od projektora. Po odłączeniu przewodu zasilającego, projektor może nie uruchomić się prawidłowo.

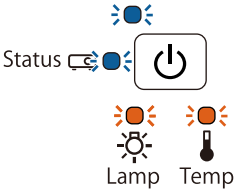




### » Tematy pokrewne

- "Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej" [str.212](#)

### Powiadomienie o błędzie konfiguracji wsadowej

Wskaźniki projektora powiadamiają użytkownika o wystąpieniu błędu podczas operacji konfiguracji wsadowej. Sprawdź stan wskaźników projektora i wykonaj instrukcje opisane w tabeli.

Stan wskaźnika	Problem i rozwiązanie
 Status   Lamp Temp	Może być uszkodzony plik konfiguracji wsadowej lub może być nieprawidłowo podłączony napęd flash USB lub kabel USB.  Odłącz napęd flash USB lub kabel USB, odłącz, a następnie podłącz przewód zasilający projektora i spróbuj ponownie.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampa: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> <li>• Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> </ul>	

Stan wskaźnika	Problem i rozwiązanie
 <p>                        Status                            Lamp Temp                 </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zasilanie: Niebieski - szybkie miganie</li> <li>• Status: Niebieski - szybkie miganie</li> <li>• Lampa: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> <li>• Temp: Pomarańczowy - szybkie miganie</li> </ul>	<p>Mogło się nie powieść zapisanie ustawień i mógł wystąpić błąd oprogramowania sprzętowego projektora.</p> <p>Przerwij korzystania z projektora, wyciągnij wtyczkę zasilania z gniazda prądu elektrycznego. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.</p>

# Konserwacja projektora

Należy okresowo czyścić obiektyw projektora i czyścić filtr powietrza oraz otwory wentylacyjne, aby zapobiec przegrzaniu projektora z powodu zablokowania wentylacji. Jedynymi częściami podlegającymi wymianie są: lampa, filtr powietrza, baterie pilota, baterie pióra interaktywnego oraz końcówki pióra interaktywnego. Jeśli wymiany wymagają inne części, skontaktuj się z firmą Epson lub z autoryzowanym przedstawicielem serwisu Epson.

## Ostrzeżenie

Przed czyszczeniem jakichkolwiek części projektora należy go wyłączyć i odłączyć przewód zasilający. Nigdy nie należy otwierać żadnej pokrywy projektora poza sytuacją, gdy zostanie to specjalnie wskazane w tym podręczniku. Elementy pod napięciem wewnątrz projektora mogą powodować poważne obrażenia.

## ▶ Tematy pokrewne

- "Czyszczenie okna wyświetlania" [str.215](#)
- "Czyszczenie czujnika przeszkód" [str.216](#)
- "Czyszczenie obudowy projektora" [str.217](#)
- "Konserwacja filtra powietrza i otworów wentylacyjnych" [str.218](#)
- "Konserwacja lampy projektora" [str.222](#)
- "Wymiana baterii w pilocie" [str.227](#)
- "Wymiana baterii w piórze interaktywnym" [str.228](#)
- "Wymiana końcówki pióra interaktywnego" [str.229](#)

Okno wyświetlania należy czyścić okresowo lub po zauważeniu kurzu lub plam na powierzchni. W celu usunięcia kurzu lub plam delikatnie przetrzyj okno wyświetlania papierem do czyszczenia obiektywów.

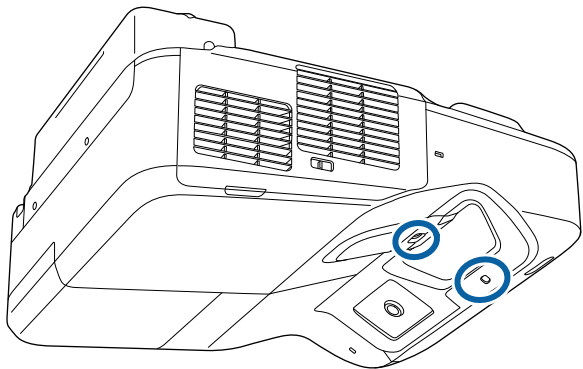
## **Ostrzeżenie**

Nie należy używać środka do czyszczenia obiektywów, zawierającego łatwopalne, lotne składniki. Wysoka temperatura generowana przez lampę projektora, może spowodować pożar.

## **Uwaga**

Nie należy używać do czyszczenia okna wyświetlania środka do czyszczenia szyb, ani żadnych szorstkich materiałów i nie należy narażać okna wyświetlania na uderzenia; w przeciwnym razie okno wyświetlania może ulec uszkodzeniu.

Czyść okresowo szybkę czujnika przeszkód w projektorze, bądź jeśli zostanie wyświetlony komunikat z informacją o konieczności usunięcia przeszkód, które kolidują z miejscem projekcji. W celu usunięcia kurzu lub plam delikatnie wytrzyj obiektyw papierem do czyszczenia obiektywu.



### **⚠ Ostrzeżenie**

Do czyszczenia czujnika przeszkód nie należy używać środka do czyszczenia obiektywów zawierającego łatwopalny gaz. Wysoka temperatura generowana przez lampę projektora, może spowodować pożar.

### **Uwaga**

Do czyszczenia czujnika przeszkód nie należy używać środka do czyszczenia szyb ani żadnych szorstkich materiałów i nie należy narażać czujnika przeszkód na uderzenia. Uszkodzenie powierzchni czujnika może skutkować jego nieprawidłowym działaniem.



Przed czyszczeniem obudowy projektora należy wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilający.

- Aby usunąć kurz lub brud, użyj miękkiej, suchej i pozbawionej włókien szmatki.
- Do usunięcia opornych zabrudzeń użyj miękkiej szmatki zwilżonej wodą i łagodnym mydłem. Nie należy spryskiwać projektora bezpośrednio żadnym płynem.

### **Uwaga**

Do czyszczenia obudowy projektora nie należy używać wosku, alkoholu, benzenu, rozpuszczalnika do farb, ani innych chemikaliów. Mogą one uszkodzić obudowę. Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem, w przeciwnym razie gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość.

Regularna konserwacja filtra jest ważna do utrzymania właściwego stanu projektora. Filtr powietrza należy oczyścić po wyświetleniu komunikatu o wysokim wzroście temperatury wewnątrz projektora. Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy wykonywać częściej, jeśli projektor pracuje w silnie zapyłonym otoczeniu.

## Uwaga

Jeśli nie będzie wykonywana regularna konserwacja, projektor Epson powiadomi o wysokim wzroście temperatury wewnątrz projektora. Z konserwacją filtra powietrza nie należy czekać na wyświetlenie tego komunikatu, ponieważ wydłużona ekspozycja na wysokie temperatury może skrócić żywotność projektora lub lampy.

## ► Tematy pokrewne

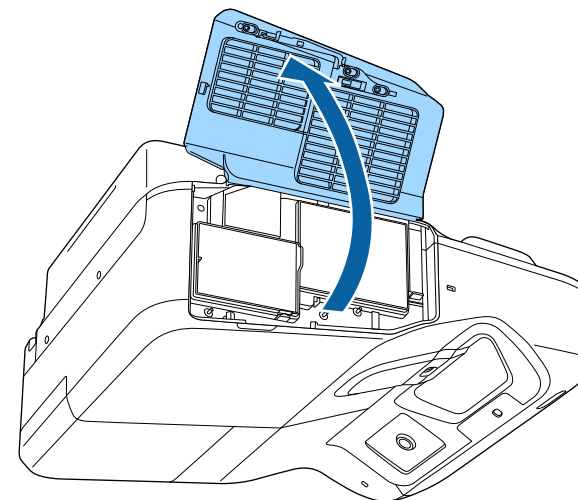
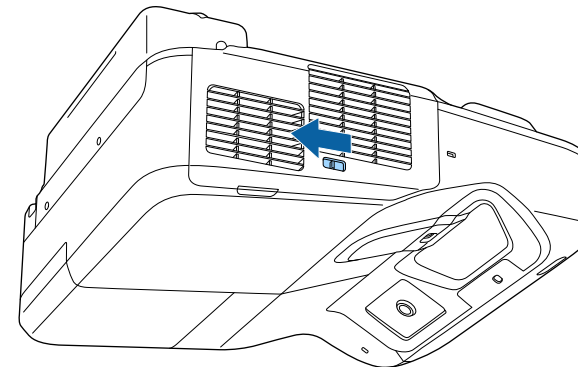
- "Czyszczenie filtra powietrza" [str.218](#)
- "Wymiana filtra powietrza" [str.219](#)

## Czyszczenie filtra powietrza

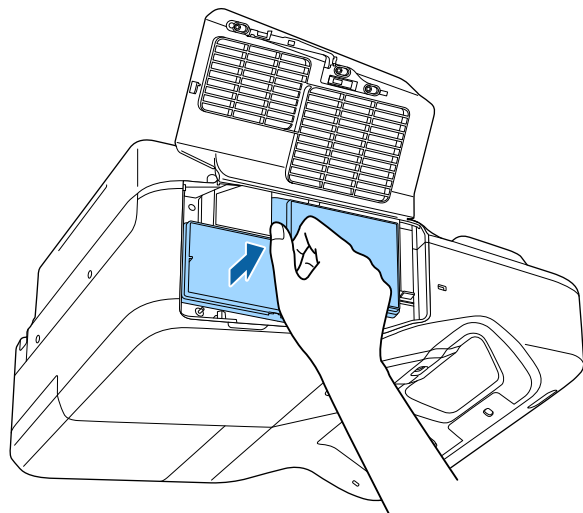
Wyczyść filtr powietrza w projektorze, jeśli ulegnie on zabrudzeniu, bądź zostanie wyświetlony komunikat z informacją o konieczności czyszczenia filtra.

- 1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.

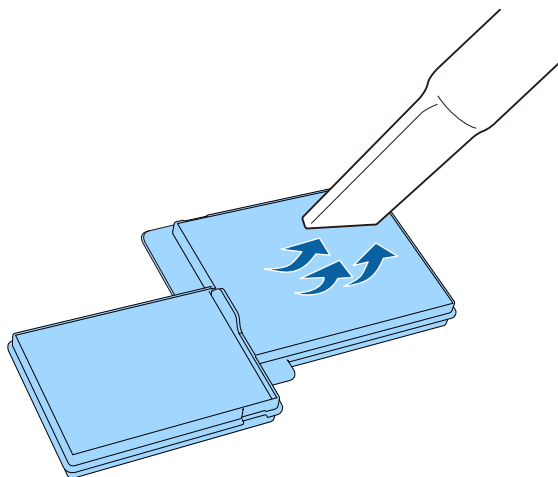
- 2** Przesuń zatrzask pokrywy filtra powietrza, aby otworzyć filtr powietrza.



- 3** Wyciągnij filtr powietrza z projektora.



- 4** Delikatnie usuń kurz małym odkurzaczem przeznaczonym do komputerów lub bardzo miękką szczotką (taką jak pędzelek do malowania).

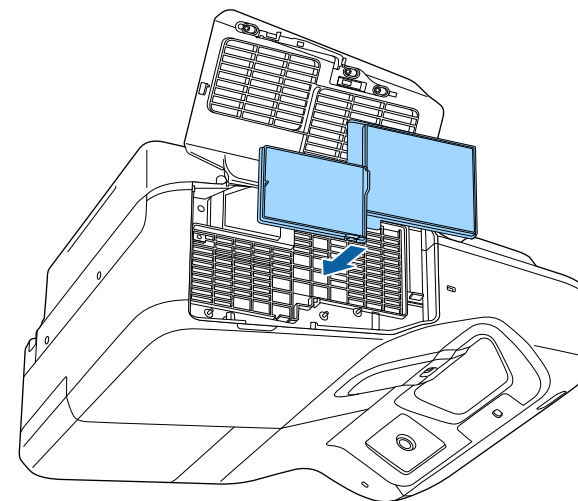


Nie należy płukać filtra powietrza w wodzie lub używać do czyszczenia detergentów lub rozpuszczalników.

## Uwaga

Nie należy używać pojemników ze sprężonym powietrzem. Gazy mogą pozostawić łatwopalną pozostałość lub wepchnąć zanieczyszczenia do układu optycznego projektora albo w inne wrażliwe miejsca.

- 5** Ponownie zamocuj filtr powietrza w projektorze, jak na ilustracji i delikatnie dociśnij go aż zatrzaśnie się we właściwym miejscu.



- 6** Zamknij pokrywę filtru powietrza.

## Wymiana filtra powietrza

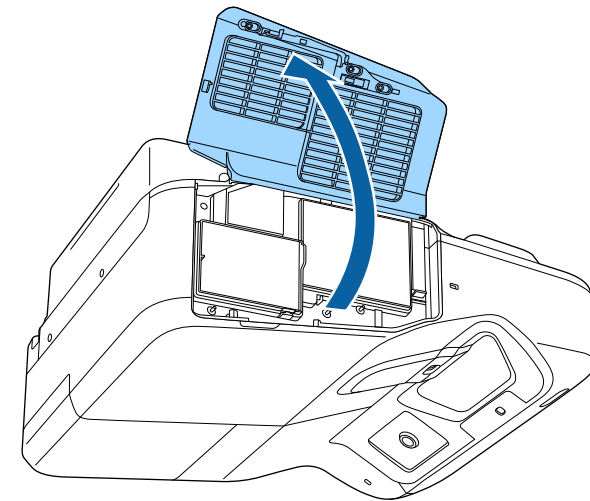
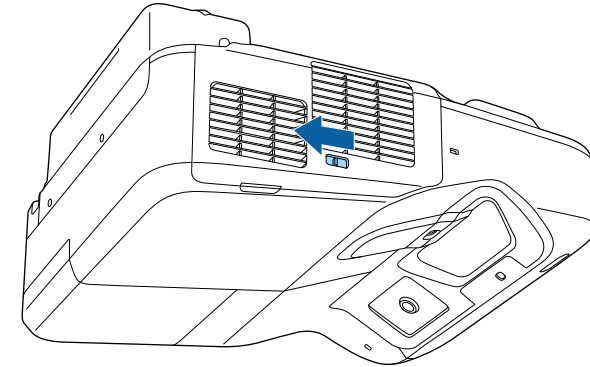
Filtr powietrza należy wymienić w następujących sytuacjach:

- Po oczyszczeniu filtra powietrza wyświetlany jest komunikat z poleceniem oczyszczenia lub wymiany filtra
- Filtr powietrza jest podarty lub uszkodzony

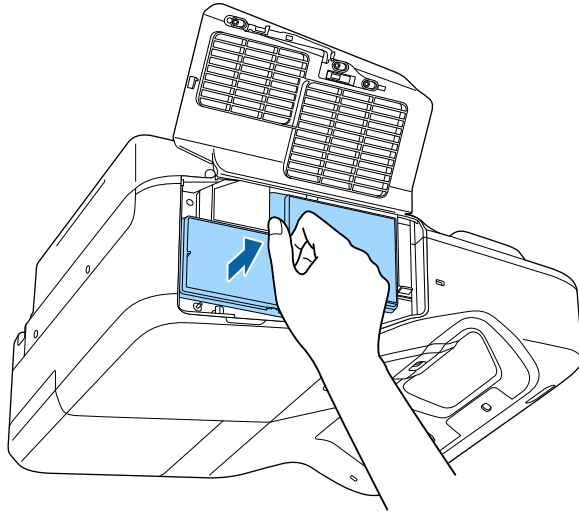
Filtr powietrza można wymienić po zamontowaniu projektora na suficie lub umieszczeniu na stole.

**1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.

**2** Przesuń zatrzask pokrywy filtra powietrza, aby otworzyć filtr powietrza.



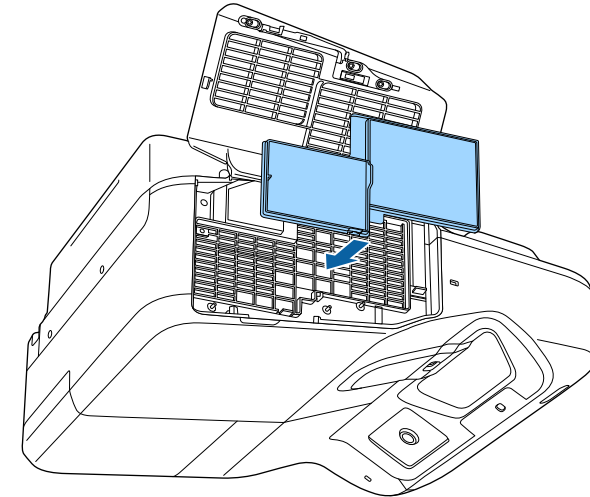
**3** Wyciągnij filtr powietrza z projektorza.



Zużyte filtry należy usuwać zgodnie z lokalnymi przepisami.

- Ramka filtra: Polipropylen
- Filtr: Polipropylen

**4** Umieść nowy filtr powietrza w projektorze, jak na ilustracji i delikatnie dociśnij go aż do zaskoczenia na miejsce.



**5** Zamknij pokrywę filtra powietrza.

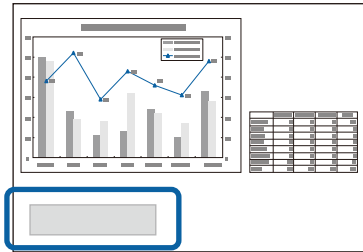
» **Tematy pokrewne**

- "Części zamienne" [str.254](#)

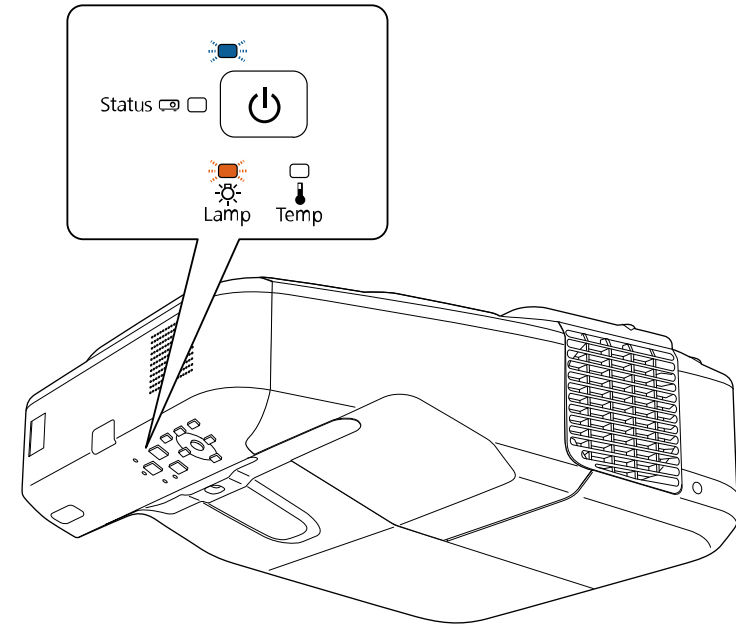
Projektor monitoruje liczbę godzin używania lampy i wyświetla tę informację w systemie menu projektora.

Lampę należy wymienić jak najszybciej w następujących okolicznościach:

- Ciemny obraz projekcji i pogorszenie jakości
- Komunikat wyświetlany gdy należy wymienić lampę (komunikat ten jest wyświetlany 100 godzin przed spodziewanym zakończeniem przydatności lampy i jest wyświetlany przez 30 sekund)



- Wskaźnik zasilania projektora miga niebieskim światłem, a jego wskaźnik lampy miga światłem pomarańczowym.



## Uwaga

- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową nawet wtedy, gdy jeszcze działa.
- Nie należy wielokrotnie wyłączać zasilania i włączać go od razu z powrotem. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.
- Zalecamy używanie oryginalnych zamiennych lamp Epson. Używanie nieoryginalnych lamp może spowodować pogorszenie jakości i bezpieczeństwa projekcji. Wszelkie uszkodzenia lub awarie spowodowane użytkowaniem nieoryginalnych lamp nie są objęte gwarancją Epson.

## ► Tematy pokrewne

- "Wymiana lampy" [str.223](#)
- "Zerowanie zegara lampy" [str.226](#)
- "Dane techniczne projektora" [str.259](#)

## Wymiana lampy

Lampę można także wymienić, gdy projektor jest zamontowany na stole lub pod sufitem.

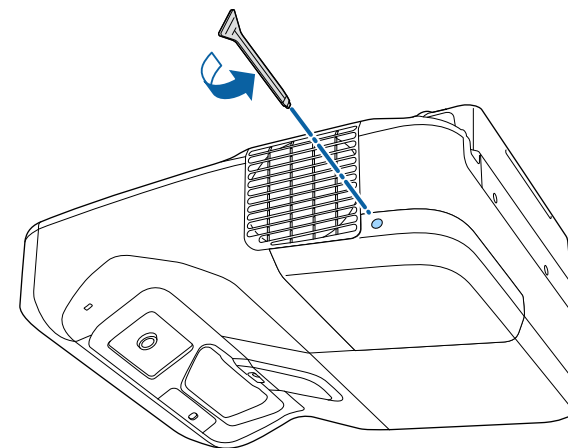
## ⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć obrażeń, przed wymianą lampy należy poczekać na jej ochłodzenie.
- Nigdy nie wolno demontować lub modyfikować lamp. Zainstalowanie w projektorze zmodyfikowanej lub rozmontowanej lampy może spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym albo inne uszkodzenia lub obrażenia.

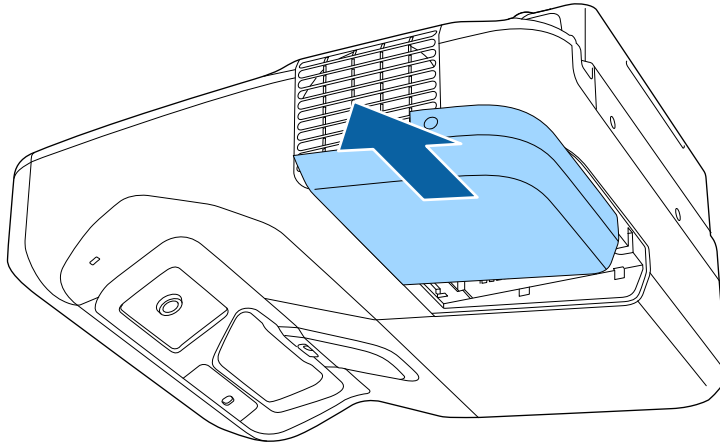
- 1** Wyłącz projektor i odłącz przewód zasilający.
- 2** Zaczekaj na ochłodzenie lampy przez przynajmniej godzinę.
- 3** Użyj śrubokręta dostarczonego z wymienną lampą do obluźniania śruby mocującej pokrywę lampy.

## ⚠ Ostrzeżenie

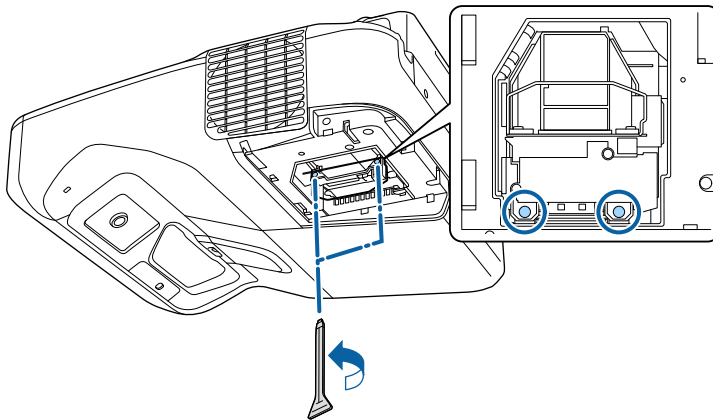
Podczas wymiany lampy istnieje możliwość jej pęknięcia. Podczas wymiany lampy w projektorze zamontowanym na ścianie lub pod sufitem należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy. Należy zachować ostrożność podczas zdejmowania pokrywy lampy, gdyż mogą wypaść odpryski szkła i być przyczyną skaleczenia lub zranienia. Jeśli odpryski szkła dostaną się do oczu lub ust, należy niezwłocznie skontaktować się z lekarzem.



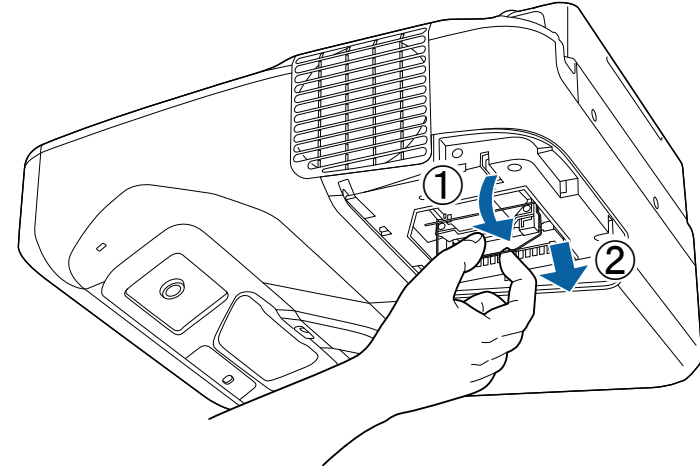
**4** Odsuń pokrywę lampy.



**5** Poluzuj śruby mocujące lampę do projektora. Śruby nie muszą być wykręcane całkowicie.



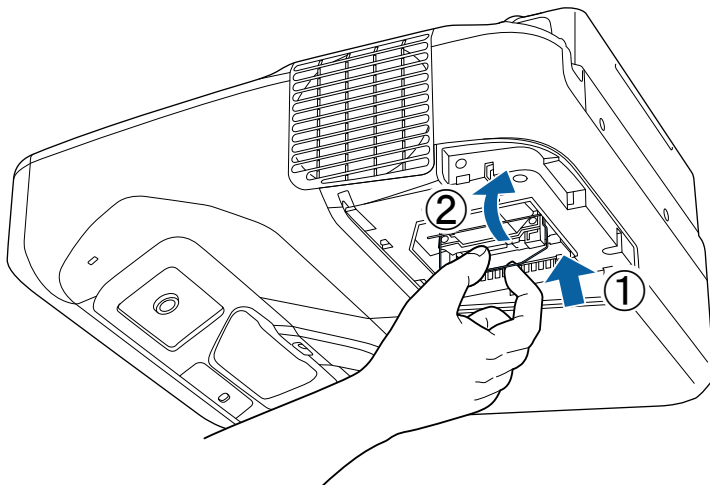
**6** Unieś uchwyt lampy i ostrożnie wyciągnij lampę z projektora.



- Po zauważeniu pęknięcia lampy podczas wyjmowania, należy ją wymienić na nową lub skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Lampa(y) w tym produkcie zawiera rtęć (Hg). Należy sprawdzić lokalne prawo i przepisy dotyczące usuwania lub recyklingu. Nie należy wrzucać do kosza.



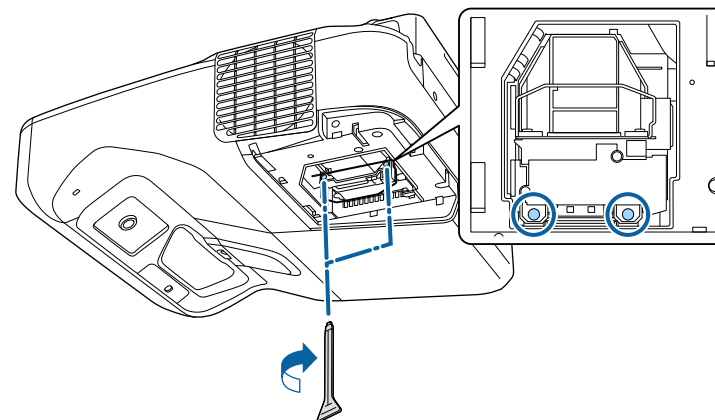
- 7** Włóż ostrożnie nową lampę do projektora. Jeśli nie pasuje łatwo, upewnij się, że jest skierowana właściwą stroną. Pociągnij uchwyt.



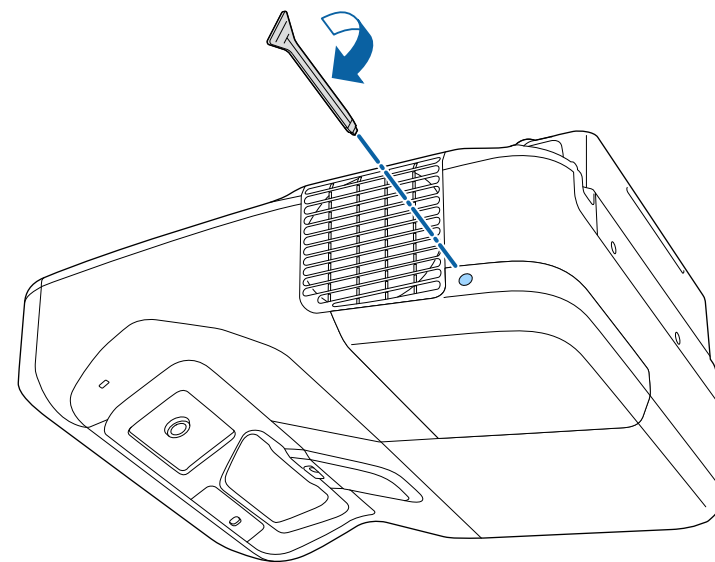
### Uwaga

Nie należy dotykać szkła zespołu lampy, aby uniknąć przedwczesnej awarii lampy.

- 8** Dociśnij pewnie lampę i dokręć śrubami w celu zamocowania.



- 9** Załóż z powrotem pokrywę lampy i dokręć śrubami w celu zamocowania.





- Upewnij się, że pokrywa lampy jest pewnie zamontowana, w przeciwnym razie projektor nie włączy się.
- Podczas ponownego zakładania osłony lampy nie należy używać nadmiernej siły i należy się upewnić, że osłona lampy nie jest zdeformowana.

Wyzeruj timer lampy w celu monitorowania zużycia nowej lampy.

## ► Tematy pokrewne

- "Części zamienne" [str.254](#)

## Zerowanie zegara lampy

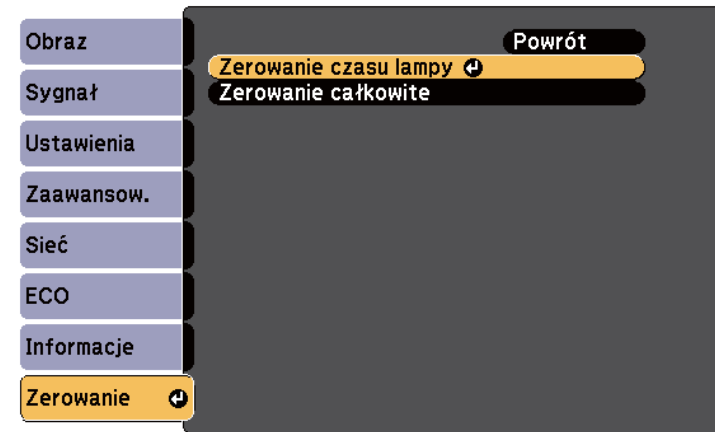
Zegar lampy należy wyzerować po wymianie lampy projektora, aby usunąć komunikat o wymianie lampy i prawidłowo monitorować zużycie lampy.



Zegara lampy nie należy zerować, jeśli lampa nie została wymieniona, aby uniknąć podawania nieprawidłowych informacji o zużyciu.

- 1** Włącz projektor.
- 2** Naciśnij przycisk [Menu] w panelu sterowania lub na pilocie.
- 3** Wybierz menu **Zerowanie** i naciśnij [Enter].

- 4** Wybierz **Zerowanie czasu lampy** i naciśnij [Enter].



Pojawi się pytanie o wyzerowanie godzin lampy.

- 5** Wybierz **Tak** i naciśnij [Enter].
- 6** Naciśnij [Menu] lub [Esc], aby opuścić menu.

Pilot wykorzystuje dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Baterie należy wymienić po ich zużyciu.

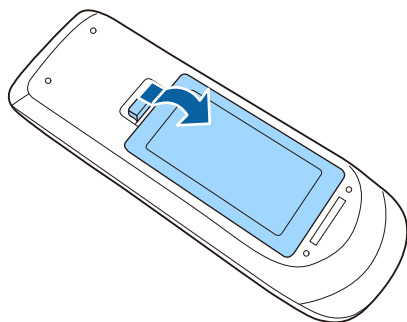
## Uwaga

Przed wymianą baterii należy przeczytać *Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa*.

## ⚠ Ostrzeżenie

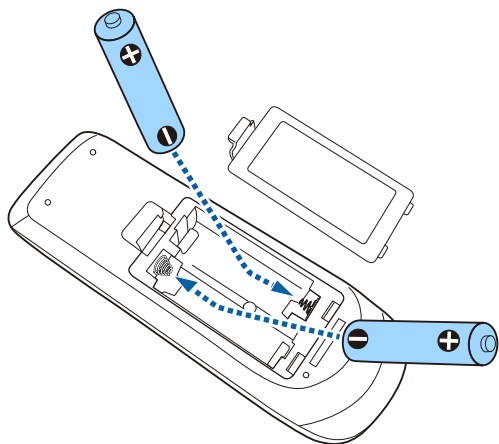
Sprawdź pozycje znaków (+) i (-) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się co do prawidłowego włożenia baterii. Jeśli baterie nie są używane prawidłowo, mogą one wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 1** Zdejmij pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.

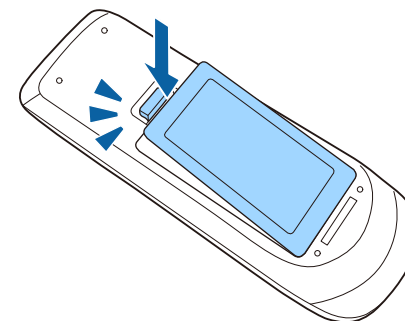


- 2** Wyjmij stare baterie.

- 3** Włóż baterie, układając bieguny + i - jak na ilustracji.



- 4** Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



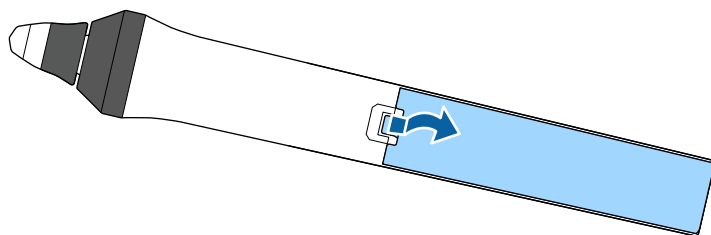
W piórze interaktywnym są używane baterie manganowe AA, baterie alkaliczne AA lub baterie wielokrotnego ładowania Eneloop (BK-3MCC). Baterie należy wymienić niezwłocznie po ich zużyciu.

Gdy bateria jest słabo naładowana, po naciśnięciu przycisku z boku pióra, miga wskaźnik pióra. Po całkowitym rozładowaniu baterii wskaźnik pióra nie świeci.

## Uwaga

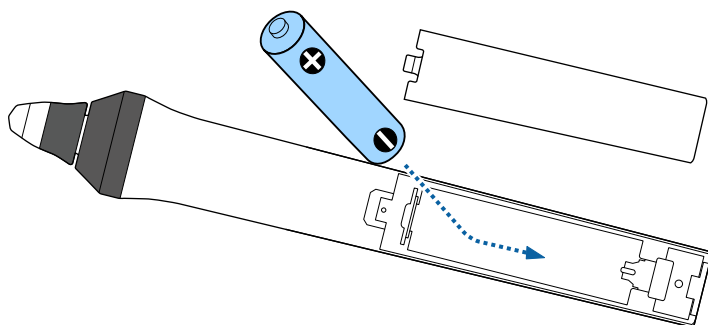
Przed wymianą baterii należy przeczytać *Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa*.

- 1 Zdejmij pokrywę baterii zgodnie z ilustracją.



- 2 Wyjmij starą baterię.

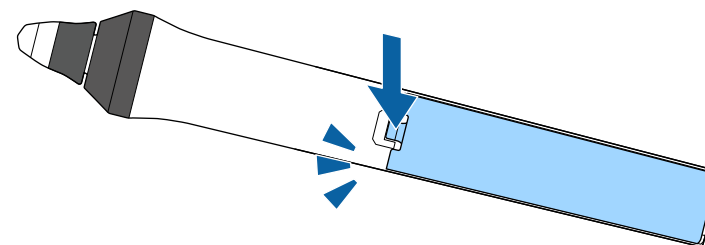
- 3 Włóż baterie zachowując biegunowość + i -, zgodnie z kierunkiem przedstawionym na ilustracji.



## ⚠ Ostrzeżenie

Sprawdź pozycje znaków (+) i (-) wewnątrz uchwytu baterii, aby upewnić się, że bateria jest włożona prawidłowo. Jeśli bateria nie jest używana prawidłowo, może ona wybuchnąć lub wycieknąć, doprowadzając w ten sposób do pożaru, obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.

- 4 Ponownie zamocuj pokrywę baterii i dociśnij ją aż nastąpi jej zatrzaśnięcie we właściwym miejscu.



Dwa pióra interaktywne są dostarczane wraz z dwoma typami końcówek pióra, miękką i twardą. Miękkie końcówki pióra są mocowane w piórach domyślnie.

- Jeżeli miękka końcówka ulegnie zabrudzeniu lub uszkodzeniu, pogorszy się jej reakcja. Wymień ją na nową, dostarczaną wraz z produktem.
- Jeżeli trudno jest używać miękkiej końcówki na fakturowanej powierzchni, wymień ją na twardą końcówkę.



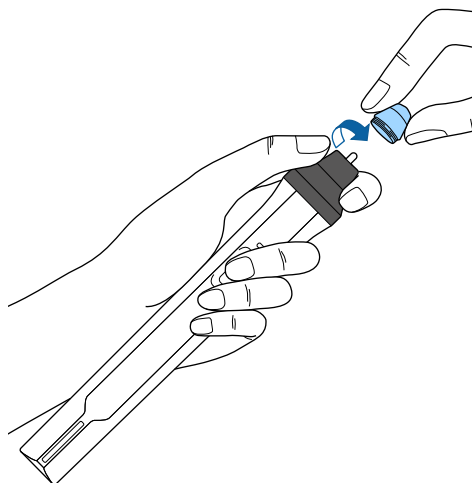
Jeżeli twarda końcówka ulegnie zużyciu lub uszkodzeniu, wymień ją na nową.

## ► Tematy pokrewne

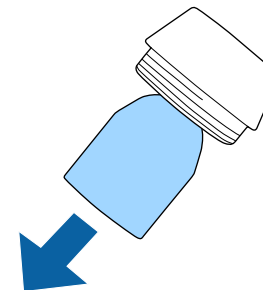
- "Wymiana miękkiej końcówki pióra" [str.229](#)
- "Wymiana miękkiej końcówki pióra na twardą końcówkę" [str.230](#)
- "Dla funkcji interaktywnej" [str.253](#)

## Wymiana miękkiej końcówki pióra

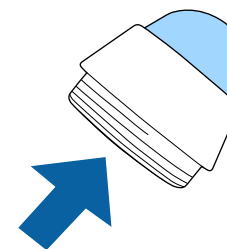
**1** Odkręć końcówkę pióra interaktywnego, by ją zdjąć.



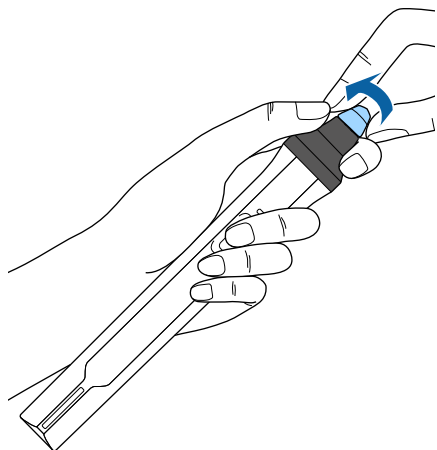
**2** Wyciągnij miękką końcówkę.



**3** Włóż nową końcówkę.

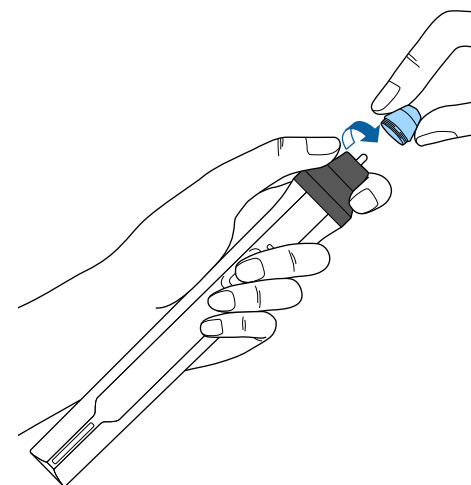


- 4** Dokręć końcówkę pióra.

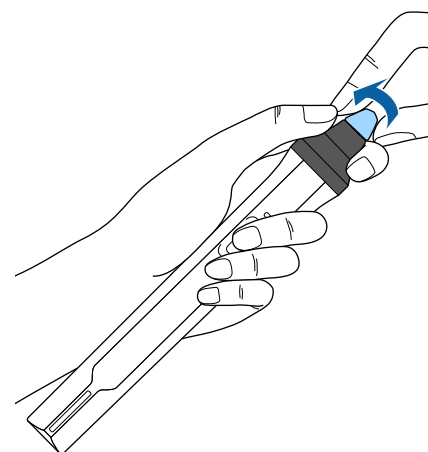


## Wymiana miękkiej końcówki pióra na twardą końcówkę

- 1** Odkręć końcówkę pióra interaktywnego, by ją zdjąć.



- 2** Dokręć twardą końcówkę pióra.



# Rozwiązywanie problemów

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z używaniem projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Problemy dotyczące projekcji" [str.232](#)
- "Stan wskaźnika projektora" [str.233](#)
- "Korzystanie z ekranów pomocy projektora" [str.236](#)
- "Rozwiązywanie problemów z obrazem i dźwiękiem" [str.237](#)
- "Rozwiązywanie problemów z działaniem projektora lub pilota" [str.244](#)
- "Rozwiązywanie problemów dotyczących funkcji interaktywnych" [str.246](#)
- "Rozwiązywanie problemów z siecią" [str.250](#)

Jeśli projektor nie działa prawidłowo, wyłącz go, odłącz, a następnie podłącz z powrotem i włącz.

Jeśli nie rozwiązuje to problemu, sprawdź następujące czynności:

- Problem mogą wskazywać wskaźniki na projektorze.
- Rozwiązania w tym podręczniku mogą pomóc w rozwiązaniu wielu problemów.

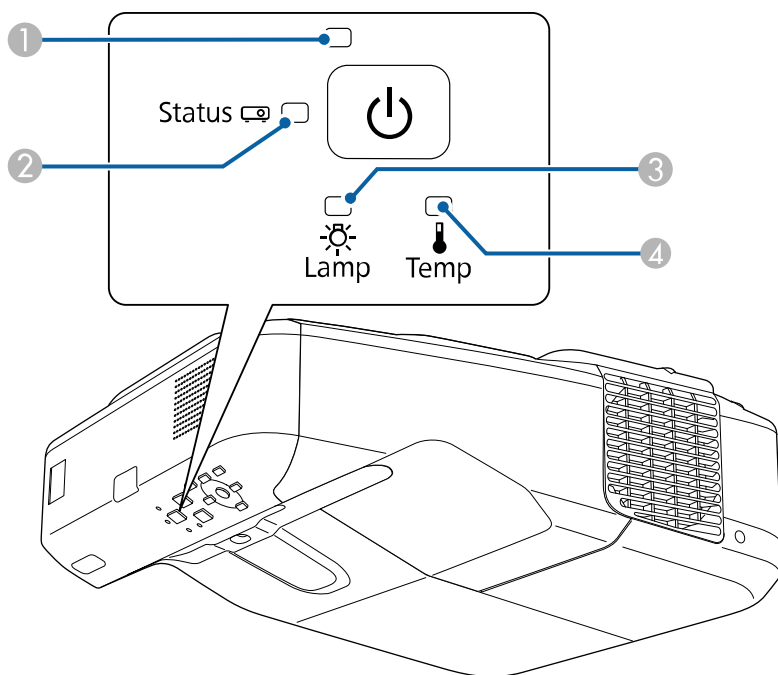
Jeśli żadne z tych rozwiązań nie pomoże, w celu uzyskania pomocy technicznej należy się skontaktować z firmą Epson.



Wskaźniki na projektorze wskazują stan projektora i informują o wystąpieniu problemu. Należy sprawdzić stan i kolor wskaźników, a następnie sprawdzić rozwiązanie w podanej tabeli.





- Jeśli wskaźniki świecą według wzoru nie określonego w tabeli powyżej, wyłącz projektor, odłącz go, a następnie skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.



- ❶ Wskaźnik zasilania
- ❷ Wskaźnik stanu
- ❸ Wskaźnik lampy
- ❹ Wskaźnik Temp (temperatura)

## Stan projektora

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Niebieskie światło Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Normalne działanie.
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Rozgrzewanie lub wyłączenie. Podczas rozgrzewania, należy zaczekać około 30 sekund na wyświetlenie obrazu. Podczas rozgrzewania i wyłączenia, wszystkie przyciski są wyłączone.
Zasilanie: Niebieskie światło Stan: Wyłączony Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Gotowość, tryb uśpienia lub monitorowanie. Po naciśnięciu przycisku zasilania nastąpi uruchomienie projekcji.
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Wyłączony Lampa: Wyłączony Temp: Wyłączony	Przygotowanie do monitorowania i wyłączone wszystkie funkcje.
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Różne stany wskaźnika Lampa: Różne stany wskaźnika Temp: Migające pomarańczowe	Projektor jest za gorący. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Upewnij się, że otwory wentylacyjne i filtr powietrza nie są zatkane kurzem lub zasłonięte pobliskimi obiektami.</li> <li>• Oczyszć lub wymień filtr powietrza.</li> <li>• Upewnij się, że temperatura otoczenia nie jest za wysoka.</li> </ul>

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Światło pomarańczowe	<p>Projektor został przegrzany i wyłączony. Pozostaw projektor wyłączony na 5 minut w celu schłodzenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Upewnij się, że otwory wentylacyjne i filtr powietrza nie są zatkane kurzem lub zasłonięte pobliskimi obiektami.</li> <li>• Oczyszczyć lub wymienić filtr powietrza.</li> <li>• Jeśli projektor działa na dużej wysokości, opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> należy ustawić na <b>Włączone</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora.   <b>Zaawansow. &gt; Działanie &gt; Tryb dużej wysokości</b></li> <li>• Jeśli problem nie ustępuje, odłącz projektor i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</li> </ul>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Światło pomarańczowe Temp: Wyłączony	<p>Problem z lampą.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy lampa nie jest przepalona, rozbita lub nieprawidłowo zainstalowana. W razie potrzeby włóż lampę ponownie lub ją wymień.</li> <li>• Wyczyść filtr powietrza.</li> <li>• Jeśli projektor działa na dużej wysokości, opcję <b>Tryb dużej wysokości</b> należy ustawić na <b>Włączone</b> w menu <b>Zaawansow.</b> projektora.   <b>Zaawansow. &gt; Działanie &gt; Tryb dużej wysokości</b></li> <li>• Jeśli problem nie ustępuje, odłącz projektor i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</li> </ul>
Zasilanie: Migające niebieskie Stan: Różne stany wskaźnika Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Różne stany wskaźnika	<p>Lampę należy wkrótce wymienić, aby uniknąć uszkodzenia. Nie należy kontynuować używania projektora.</p>

Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Wyłączony Temp: Migające pomarańczowe	<p>Problem z wentylatorem lub czujnikiem. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Wyłączony	<p>Wewnętrzny błąd projektora. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Migające pomarańczowe Temp: Migające pomarańczowe	<p>Błąd automatycznej przesłony. Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Światło pomarańczowe Temp: Światło pomarańczowe	<p>Bł. zasil. (stab.) Wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>

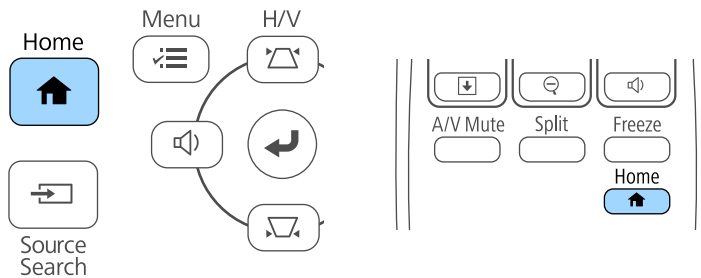
Wskaźnik i stan	Problem i rozwiązania
Zasilanie: Wyłączony Stan: Migające niebieskie Lampa: Światło pomarańczowe Temp: Światło pomarańczowe	<p>Błąd wykrywania przeszkody. Emitowane są dźwięki i wyświetlany jest komunikat Usun wszelkie przeszkody zakłócające obszar projekcji. Jeżeli nie zostanie podjęte żadne działanie, projektor automatycznie się wyłączy.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Upewnij się, że nie występują żadne przeszkody zasłaniające okno projekcji. Usuń wszelkie przeszkody.</li><li>• Jeżeli nie ma żadnych przeszkód, przeczyść czujnik przeszkód.</li></ul> <p>Jeśli problem nadal występuje, wyłącz projektor, odłącz go i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.</p>

## ► Tematy pokrewne

- "Czyszczenie filtra powietrza" [str.218](#)
- "Wymiana filtra powietrza" [str.219](#)
- "Wymiana lampy" [str.223](#)

Użytkownik może wyświetlić informacje w celu pomocy w rozwiązaniu popularnych problemów z wykorzystaniem systemu pomocy projektora.

- 1 Włącz projektor.
- 2 Naciśnij przycisk [Home] w panelu sterowania lub na pilocie.

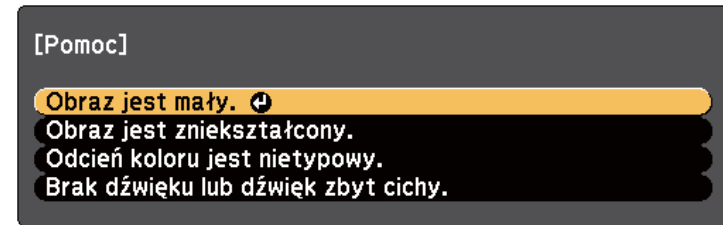


- 3 Wybierz ikonę  na Ekranie głównym.



Zostanie wyświetlone menu Pomoc.

- 4 Użyj strzałek w górę i w dół do podświetlenia problemu do rozwiązania.



- 5 Naciśnij [Enter], aby wyświetlić rozwiązania.
- 6 Po zakończeniu wykonaj jedno z następujących działań.
  - W celu wyboru innego problemu do rozwiązania naciśnij [Esc].
  - Aby wyjść z systemu pomocy, naciśnij [Menu].

Sprawdź rozwiązania podane w tych punktach w przypadku problemów z wyświetlanymi obrazami lub dźwiękiem.

#### » Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w razie braku obrazu" [str.237](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display" [str.238](#)
- "Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału"" [str.238](#)
- "Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane"" [str.239](#)
- "Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu" [str.239](#)
- "Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny" [str.240](#)
- "Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu" [str.240](#)
- "Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu" [str.241](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu" [str.241](#)
- "Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem" [str.242](#)
- "Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free" [str.243](#)

## Rozwiązania w razie braku obrazu

Jeśli obraz nie wyświetla się, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć zasilanie.
- Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby sprawdzić, czy obraz nie został wyłączony tymczasowo.
- Upewnij się, że wszystkie niezbędne kable zostały dokładnie podłączone oraz, że włączono zasilanie projektora i podłączonych źródeł wideo.
- Upewnij się, że wyświetlany obraz nie jest całkowicie czarny (tylko podczas wyświetlania obrazów z komputera).
- Upewnij się, że ustawienia menu projektora są prawidłowe.
- Naciśnij przycisk zasilania projektora w celu wybudzenia ze stanu gotowości lub z trybu uśpienia. Sprawdź także, czy podłączony komputer znajduje się w trybie uśpienia lub wyświetla obraz wygaszacza ekranu.

- Aby wyświetlić źródło obrazu podłączonego do gniazda Monitor Out/Computer2, ustaw **Port wyj. monitora** na **Komputer2** w menu **Zaawansow.** projektora.

#### ☛ Zaawansow. > Działanie > Port wyj. monitora

- Sprawdź ustawienia w menu **Sygnal** projektora, aby się upewnić, że są one prawidłowe dla bieżącego źródła wideo.
- Wyreguluj ustawienie **Jasność** w menu **Obraz** projektora.
- Wybierz **Normalna** jako ustawienie **Zużycie energii**.
  - ☛ **ECO - Zużycie energii**
- Sprawdź ustawienie **Wyświetlanie** w menu **Zaawansow.**, aby się upewnić, że ustawienie **Komunikaty** jest ustawione na **Włączone**.
- Jeśli projektor nie odpowiada podczas naciskania przycisków na panelu sterowania, przyciski te mogą być zablokowane ze względów bezpieczeństwa. Odblokuj przyciski w ustawieniu **Blokada działania** menu **Ustawienia** projektora lub użyj pilota do włączenia projektora.
  - ☛ **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**
- Jeśli projektor nie odpowiada po naciśnięciu przycisków na pilocie, upewnij się, że są włączone odbiorniki pilota.
- W przypadku obrazów wyświetlonych z Windows Media Center zmniejsz rozmiar ekranu z trybu pełnego ekranu.
- W przypadku obrazów wyświetlanych z aplikacji z wykorzystaniem Windows DirectX, wyłącz funkcję DirectX.
- Projektor może nie wyświetlać plików wideo chronionych prawem autorskim z komputera. Aby uzyskać więcej szczegółów, sprawdź dostarczony z komputerem podręcznik.

#### » Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.185](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.183](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)
- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.151](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

## Rozwiązania w razie nieprawidłowego obrazu z użyciem funkcji USB Display

Przy braku wyświetlania obrazów lub gdy obraz jest wyświetlany nieprawidłowo z użyciem funkcji USB Display, wypróbuj następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [USB] na pilocie.
- Upewnij się, że prawidłowo zainstalowano oprogramowanie Epson USB Display. W razie potrzeby wykonaj instalację ręcznie.
- Dla OS X, wybierz ikonę **USB Display** w folderze **Dock**. Przy braku ikony w folderze **Dock**, kliknij dwukrotnie opcję **USB Display** w folderze **Programy**. Po wybraniu opcji **Wyjście** z menu ikony **USB Display** na ekranie **Dock**, USB Display, po podłączeniu kabla USB nie nastąpi automatyczne uruchomienie.
- W przypadku obrazów wyświetlonych z Windows Media Center zmniejsz rozmiar ekranu z trybu pełnego ekranu.
- W przypadku obrazów wyświetlanych z aplikacji z wykorzystaniem Windows DirectX, wyłącz funkcje DirectX.
- Jeśli kursor myszy miga, wybierz opcję **Zwiększ płynność ruchu wskaźnika myszy** w programie **Ustawienia Epson USB Display** zainstalowanym w komputerze.
- Wyłącz ustawienie **Przenos nałożonego okna** w programie komputera **Ustawienia Epson USB Display**.

### ► Tematy pokrewne

- "Podłączenie do komputera w celu przekazywania wideo i audio przez USB" [str.28](#)

## Rozwiązania w razie komunikatu "Brak sygnału"

Jeśli pojawia się komunikat **Brak sygnału**, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Source Search] i zaczekaj kilka sekund na wyświetlenie obrazu.
- Włącz podłączony komputer lub źródło wideo i w razie potrzeby uruchom odtwarzanie, aby rozpocząć prezentację.
- Sprawdź, czy wszystkie przewody wymagane do projekcji są starannie podłączone.
- Podłącz źródło wideo bezpośrednio do projektora.
- Przy projekcji z laptopa upewnij się, że włączono wyświetlanie na monitorze zewnętrznym.
- Upewnij się, że podłączony komputer nie jest w trybie uśpienia.
- W razie potrzeby wyłącz projektor i podłączony komputer lub źródło wideo, a następnie włącz je z powrotem.
- Podczas projekcji ze źródła HDMI, zamień kabel HDMI na krótszy.

### ► Tematy pokrewne

- "Wyświetlanie z laptopa" [str.238](#)
- "Wyświetlanie z laptopa Mac" [str.239](#)

## Wyświetlanie z laptopa

Po wyświetleniu komunikatu **Brak sygnału** podczas projekcji z laptopa należy włączyć w ustawieniach laptopa wyświetlanie na zewnętrznym monitorze.

- 1** Przytrzymaj przycisk **Fn** laptopa i naciśnij przycisk z etykietą monitora lub **CRT/LCD**. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik laptopa.) Zaczekaj kilka sekund na wyświetlenie obrazu.
- 2** Aby wyświetlać na monitorze laptopa i na projektorze, spróbuj nacisnąć te same przyciski ponownie.

- 3 Jeśli obraz nie jest wyświetlany przez laptop i projektor, sprawdź program Windows **Wyświetlanie**, aby się upewnić, że zostało włączone zewnętrzne gniazdo monitora oraz, że jest wyłączony tryb rozszerzonego pulpitu. (Sprawdź podręcznik komputera lub systemu Windows w celu uzyskania instrukcji.)
- 4 W razie potrzeby sprawdź ustawienia karty graficznej i ustaw opcję wielu wyświetlaczy na **Klonowanie** lub **Odbicie lustrzane**.

## Wyświetlanie z laptopa Mac

Po wyświetleniu komunikatu **Brak sygnału** podczas projekcji z laptopa Mac należy włączyć w ustawieniach laptopa wyświetlanie na zewnętrznym monitorze. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik laptopa.)

- 1 Otwórz program narzędziowy **Preferencje systemowe** i wybierz **Wyświetlacze**.
- 2 W razie potrzeby wybierz opcję **Wyświetlacz** lub **Kolorowy LCD**.
- 3 Kliknij zakładkę **Organizuj** lub **Układ**.
- 4 Wybierz **Wyświetlacze lustrzane**.

## Rozwiązania w razie komunikatu "Nieobsługiwane"

Jeśli wyświetlany jest komunikat **Nieobsługiwane**., należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że został wybrany prawidłowy sygnał wejścia w menu **Sygnal** projektora.

- Upewnij się, że rozdzielczość wyświetlania komputera nie przekracza rozdzielczości projektora i ograniczeń częstotliwości. W razie potrzeby wybierz rozdzielczość wyświetlania dla komputera. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik komputera.)

### ► Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnal" [str.185](#)

## Rozwiązania w razie częściowego wyświetlania obrazu

Jeśli obraz komputera wyświetla się tylko częściowo, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu optymalizacji sygnału obrazu.
- Spróbuj dopasować pozycję obrazu, używając ustawienia **Pozycja** w menu **Sygnal** projektora.
- Naciśnij przycisk [Aspect] na pilocie w celu wyboru innego współczynnika kształtu obrazu.
- Zmień ustawienie **Rozdzielczość** w menu **Sygnal** według sygnału podłączonego urządzenia.
- Po powiększeniu lub zmniejszeniu obrazu przyciskami [E-Zoom] naciskaj przycisk [Esc] aż do powrotu trybu pełnego ekranu.
- Sprawdź ustawienia wyświetlacza komputera, aby wyłączyć dwa wyświetlacze i ustawić rozdzielczość w zakresie ograniczeń projektora. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź podręcznik komputera.)
- Sprawdź rozdzielczość przypisaną do plików prezentacji, aby zobaczyć, czy zostały utworzone dla innej rozdzielczości. (W celu uzyskania szczegółów sprawdź pomoc oprogramowania.)
- Upewnij się, że wybrany został prawidłowy tryb projekcji. Można to wybrać za pomocą ustawienia **Projekcja** w menu **Zaawansow.** projektora.

- Wykonaj Przesunięcie obrazu, aby wyregulować położenie obrazu po dopasowaniu rozmiaru obrazu lub skorygowaniu zniekształcenia trapezowego.

## ▶▶ Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.185](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.257](#)
- "Regulacja pozycji obrazu" [str.65](#)

## Rozwiązania odpowiednie, gdy obraz nie jest prostokątny

Jeśli obraz projekcji nie jest prostokątny, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Umieść projektor bezpośrednio z przodu, na środku ekranu, jeśli to możliwe prostopadle do ekranu.
- Podczas regulacji wysokości projektora z wykorzystaniem nóżek projektora naciśnij przyciski geometrii obrazu na projektorze w celu regulacji kształtu obrazu.
- Wyreguluj ustawienie Quick Corner w celu korekcji kształtu obrazu.  
☛ Ustawienia > Korekta geometryczna > Quick Corner
- Wyreguluj ustawienie Korekta kątowna, aby skorygować kształt obrazu wyświetlany na zakrzywionej powierzchni.  
☛ Ustawienia > Korekta geometryczna > Korekta kątowna

## ▶▶ Tematy pokrewne

- "Korekcja kształtu obrazu przyciskami geometrii obrazu" [str.57](#)
- "Korekcja kształtu obrazu z funkcją Quick Corner" [str.58](#)
- "Korygowanie kształtu obrazu z zakrzywioną powierzchnią" [str.60](#)

## Rozwiązania w razie zakłóceń lub zniekształceń statycznych obrazu

Jeśli wyświetlany obraz zawiera zakłócenia elektroniczne (zakłócenia) lub statyczne, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Należy sprawdzić kable łączące komputer lub źródło wideo z projektorem. Powinny być:
  - Oddzielone od przewodu zasilającego w celu zabezpieczenia przed zakłóceniami
  - Dokładnie podłączone na obu końcach
  - Nie podłączony przedłużacz
- Sprawdź ustawienia w menu **Sygnał** projektora, aby się upewnić, że pasują do bieżącego źródła wideo.
- Jeżeli są dostępne dla używanego źródła wideo, wyreguluj ustawienia **Usuwanie przeplotu** oraz **Redukcja szumów** w menu **Obraz** projektora.
- Wybierz rozdzielczość wideo komputera i częstotliwość odświeżania zgodną z projektorem.
- Podczas projekcji z komputera naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu automatycznej regulacji ustawień **Traking** i **Synchronizacja**. Jeśli obrazy nie są wyregulowane prawidłowo, wyreguluj ręcznie ustawienia **Traking** i **Synchronizacja** w menu **Sygnał** projektora.
- Wybierz **Autom.**, jako ustawienie **Rozdzielczość** w menu **Sygnał** projektora.
- Po wyregulowaniu kształtu obrazu z wykorzystaniem elementów sterowania projektora spróbuj zmniejszyć ustawienie **Ostrość** w menu **Obraz** projektora, aby poprawić jakość obrazu.
- Po podłączeniu przedłużacza, spróbuj uruchomić projekcję bez niego, aby sprawdzić, czy powoduje zakłócenia sygnału.
- Jeśli używana jest funkcja USB Display, wyłącz ustawienie **Przenos nałożonego okna** w programie **Ustawienia Epson USB Display** komputera.



## ► Tematy pokrewne

- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.185](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.183](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.257](#)

## Rozwiązania w razie nieostrego lub zamazanego obrazu

Jeśli obraz projekcji jest nieostry lub zamazany, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Wyreguluj ostrość obrazu.
- Oczyszczyć obiektyw projektora.



Aby uniknąć kondensacji na obiektywie po przyniesieniu projektora z zimnego miejsca, przed użyciem należy poczekać na rozgrzanie projektora do temperatury pokojowej.

- Ustaw projektor wystarczająco blisko ekranu.
- Ustaw projektor w taki sposób, aby nie był zbyt duży kąt regulacji geometrii obrazu, co mogłoby spowodować zniekształcenia obrazu.
- Wyreguluj ustawienie **Ostrość** w menu **Obraz**, aby poprawić jakość obrazu.
- Podczas projekcji z komputera, naciśnij przycisk [Auto] na pilocie w celu automatycznej regulacji ustawień **Traking** i **Synchronizacja**. Jeśli pozostaną pasy lub cały obraz będzie rozmazany, wyświetl na ekranie obraz wzorcowy i ręcznie wyreguluj ustawienia **Traking** oraz **Synchronizacja** w menu **Sygnał** projektora.
- Podczas projekcji z komputera, użyj niższej rozdzielczości, dopasowanej do naturalnej rozdzielczości projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Czyszczenie okna wyświetlania" [str.215](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.185](#)

- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.183](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.257](#)

## Rozwiązania w razie nieprawidłowej jasności lub kolorów obrazu

Jeśli obraz projekcji jest za ciemny lub za jasny albo są nieprawidłowe kolory, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Naciśnij przycisk [Color Mode] na pilocie, aby wypróbować inne tryby koloru dla obrazu i otoczenia.
- Sprawdź ustawienia źródła wideo.
- Wyreguluj dostępne ustawienia w menu projektora **Obraz**, dla bieżącego źródła sygnału, takie jak **Jasność**, **Kontrast**, **Odcień**, **Temp. barwowa** i/lub **Nasylenie koloru**.
- Upewnij się, że wybrano prawidłowe ustawienie **Sygnał wejściowy** lub **Sygnał wideo** w menu **Sygnał** projektora, jeśli jest dostępne dla danego źródła sygnału.
  - ☛ **Sygnał > Zaawansowane > Sygnał wejściowy**
  - ☛ **Sygnał > Zaawansowane > Sygnał wideo**
- Upewnij się, że wszystkie kable są dokładnie podłączone do projektora i do urządzenia wideo. Jeśli podłączone zostały dłuższe kable, spróbuj podłączyć krótsze kable.
- W przypadku używania ustawienia **ECO** jako **Zużycie energii** spróbuj wybrać ustawienie **Normalna**.
  - ☛ **ECO - Zużycie energii**



Na dużych wysokościach lub w miejscach narażonych na wysokie temperatury obraz może być ciemniejszy i może nie być możliwa regulacja ustawienia **Zużycie energii**.

- Ustaw projektor wystarczająco blisko ekranu.

- Jeśli obraz był sukcesywnie przyciemniany, wkrótce może być wymagana wymiana lampy projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Tryb koloru" [str.71](#)
- "Ustawienia sygnału wejścia - Menu Sygnał" [str.185](#)
- "Ustawienia jakości obrazu - Menu Obraz" [str.183](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)

## Rozwiązania dotyczące problemów z dźwiękiem

Przy braku dźwięku lub gdy dźwięk jest za cichy albo za głośny, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Wyreguluj ustawienia głośności projektora.
- Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wznowić wideo i audio, jeśli zostały tymczasowo zatrzymane.
- Sprawdź komputer lub źródło wideo, aby się upewnić, że głośność została zwiększona oraz że wyjście audio zostało ustawione na prawidłowe źródło.
- Odłącz kabel audio, a następnie podłącz go ponownie.
- Sprawdź połączenia kablowe audio między projektorem a źródłem wideo.
- Jeśli nie słychać dźwięku ze źródła HDMI, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.
- Upewnij się, że wszystkie podłączone kable audio są oznaczone jako "Brak oporności".
- Jeśli używana jest funkcja USB Display, włącz ustawienie **Wyjście dźwięku z projektora** w programie **Ustawienia Epson USB Display** komputera.
- Wybierz prawidłowe wejście audio w ustawieniu **Ustawienia A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.
- Po podłączeniu projektora do komputera Mac kablem HDMI, upewnij się, że twój komputer Mac obsługuje audio przez port HDMI.

- Aby używać podłączonego źródła audio, przy wyłączonym projektorze ustaw opcję **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora i upewnij się, że są prawidłowo podłączone opcje **Ustawienia A/V** w menu **Zaawansow.** projektora.
- Jeśli głośność komputera jest ustawiona na minimum, a projektora na maksimum, mogą występować zakłócenia. Zwiększ poziom głośności komputera i zmniejsz poziom projektora. (W przypadku używania programu EasyMP Multi PC Projection lub USB Display.)
- Sprawdź ustawienie **Poz. głoś. wej. mikr** w menu **Ustawienia** projektora. Jeżeli ustawienie jest za wysokie, dźwięk z innego podłączonego urządzenia będzie za cichy.

## ► Tematy pokrewne

- "Rozwiązania dotyczące problemów z mikrofonem" [str.242](#)
- "Regulacja głośności przyciskami głośności" [str.75](#)
- "Połączenia projektora" [str.27](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)

## Rozwiązania dotyczące problemów z mikrofonem

W przypadku braku dźwięku, gdy jest używany mikrofon podłączony do projektora, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania:

- Upewnij się, że mikrofon jest solidnie podłączony do projektora.
- Upewnij się, że jest używany mikrofon dynamiczny, a nie pojemnościowy.
- Dopasuj w razie potrzeby ustawienie **Poz. głoś. wej. mikr** w menu projektora.

---

### **Rozwiązania w razie nieprawidłowych nazw plików z obrazami w programie PC Free**

Jeśli jakiegokolwiek nazwy plików będą dłuższe od obszaru wyświetlania lub będą zawierały nieobsługiwane symbole, nazwy plików mogą zostać skrócone lub zmienione w programie PC Free. Skróć lub zmień nazwę pliku.

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z działaniem projektora lub pilota.

## ► Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora" [str.244](#)
- "Rozwiązania problemów z pilotem" [str.244](#)
- "Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem" [str.245](#)
- "Rozwiązanie w przypadku pojawienia się komunikatu "Bateria zegara niedługo się wyczerpie"" [str.245](#)

## Rozwiązania w razie problemów z zasilaniem lub wyłączeniem projektora

Jeśli projektor nie włącza się po naciśnięciu przycisku zasilania lub niespodziewanie wyłącza się, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że przewód zasilający jest dokładnie podłączony do projektora i do działającego gniazda elektrycznego.
- Przyciski projektora mogą być zablokowane ze względów bezpieczeństwa. Odblokuj przyciski w ustawieniu **Blokada działania** menu **Ustawienia** projektora lub użyj pilota do włączenia projektora.

### ☛ **Ustawienia > Blokuj ustawienie > Blokada działania**

- Może być uszkodzony przewód zasilający. Odłącz przewód i skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.
- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się po okresie braku aktywności, projektor mógł przejść do trybu uśpienia. Wykonaj dowolne operacje w celu wybudzenia projektora. Aby wyłączyć tryb uśpienia, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Tryb uśpienia** w menu **ECO** projektora.
- Jeśli lampa projektora niespodziewanie wyłączy się, może być włączony timer wyciszenia A/V. Aby wyłączyć timer wyciszenia A/V, wybierz **Wyłączone** jako ustawienie **Timer wyciszenia A/V** w menu **ECO** projektora.

- Jeśli lampa projektora wyłączy się, miga wskaźnik zasilania i świeci wskaźnik Temp, projektor został przegrzany i wyłączony.
- Jeśli nie można włączyć projektora przyciskiem zasilania na pilocie, sprawdź baterie i upewnij się, że co najmniej jeden odbiornik zdalny jest dostępny w ustawieniu **Odbiornik zdalny** w menu **Ustawienia** projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Odblokowanie przycisków projektora" [str.151](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu ECO" [str.205](#)
- "Stan wskaźnika projektora" [str.233](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)

## Rozwiązania problemów z pilotem

Jeśli projektor nie reaguje na polecenia pilota, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Sprawdź, czy baterie pilota są prawidłowo włożone i naładowane. W razie potrzeby wymień baterie.
- Upewnij się, że pilot jest używany we właściwym zakresie kątów odbioru i zakresie odległości od projektora.
- Upewnij się, że projektor nie jest w trakcie rozgrzewania lub wyłączania.
- Sprawdź, czy nie jest zablokowany przycisk pilota, co może spowodować przejście do trybu uśpienia. Zwolnij przycisk, aby wybudzić pilota.
- Silne światło jarzeniowe, bezpośrednie światło słoneczne lub sygnały podczerwieni innego urządzenia mogą zakłócać odbiorniki projektora. Przyciemnij światła lub odsuń projektor z dala od promieni słońca lub od zakłócającego urządzenia.
- Upewnij się, że co najmniej jeden ze zdalnych odbiorników jest dostępny w ustawieniu **Odbiornik zdalny** w menu **Ustawienia** projektora.
- Po wyłączeniu ustawienia **Odbiornik zdalny**, przytrzymaj przycisk [Menu] na pilocie przez co najmniej 15 sekund, aby zresetować ustawienie do wartości domyślnej.

- Po przypisaniu projektorowi numeru ID do obsługi z pilota wielu projektorów, może być potrzebne sprawdzenie lub zmiana ustawienia ID.
- Po zgubieniu pilota można zamówić inny w firmie Epson.

## ► Tematy pokrewne

- "Obsługa pilotem" [str.42](#)
- "Wybór projektora do używania" [str.138](#)
- "Wymiana baterii w pilocie" [str.227](#)
- "Ustawienia funkcji projektora - Menu Ustawienia" [str.187](#)

## Rozwiązania dotyczące problemów z hasłem

Jeśli nie można wprowadzić lub zapamiętać hasła, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Po nieprawidłowym wprowadzeniu hasła zbyt wiele razy i wyświetleniu komunikatu z wymaganym kodem należy zapisać kod i skontaktować się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy. Aby uzyskać pomoc w odblokowaniu projektora, należy dostarczyć wymagany kod i dowód własności.
- Po utracie pilota nie można wprowadzić hasła. Należy zamówić nowy pilot z firmy Epson.

### Uwaga

Po wybraniu **Wyzerowanie ustawień sieciowych**. W menu projektora Sieć, wszystkie hasła, które zostały ustawione dla menu **Sieć** są również resetowane i trzeba je ustawić ponownie. Aby zapobiec resetowaniu haseł przez nieuprawnionych użytkowników, ustaw **Ochrona sieci** na **Włączone** w menu **Ochrona hasłem**.

## Rozwiązanie w przypadku pojawienia się komunikatu "Bateria zegara niedługo się wyczerpie"

W przypadku pojawienia się komunikatu **Bateria zegara niedługo się wyczerpie**, skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku wystąpienia problemów podczas używania funkcji interaktywnych (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi).

## ► Tematy pokrewne

- "Rozwiązania w przypadku pojawienia się komunikatu "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function"" [str.246](#)
- "Rozwiązania w przypadku braku działania piór interaktywnych" [str.246](#)
- "Rozwiązania w przypadku braku działania ręcznej kalibracji" [str.247](#)
- "Rozwiązania w przypadku niemożliwości obsługi komputera z pozycji wyświetlanego ekranu" [str.247](#)
- "Rozwiązania w przypadku, gdy położenie pióra interaktywnego jest niewłaściwe" [str.247](#)
- "Rozwiązania w przypadku powolnego działania piór interaktywnych lub trudności z ich użytkowaniem" [str.248](#)
- "Rozwiązania w przypadku braku działania interaktywnych operacji dotykowych" [str.248](#)

## Rozwiązania w przypadku pojawienia się komunikatu "Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function"

W przypadku pojawienia się komunikatu **Wystąpił błąd funkcji Easy Interactive Function** skontaktuj się z firmą Epson w celu uzyskania pomocy.

## Rozwiązania w przypadku braku działania piór interaktywnych

Jeśli pióra interaktywne nie działają, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania:

- Upewnij się, że nie jest zakrywany czarny obszar w pobliżu końcówki pióra.
- Spróbuj przytrzymać pióro pod różnym kątem, w taki sposób, aby ręka nie blokowała sygnału.
- Naciśnij przycisk z boku pióra, aby sprawdzić pozostałe naładowanie baterii. Jeśli wskaźnik baterii nie świeci się, wymień baterię.
- Upewnij się, że końcówka pióra jest solidnie przymocowana do pióra.
- Jeżeli końcówka pióra jest zużyta lub uszkodzona, wymień ją na nową.
- Upewnij się, że nic nie blokuje sygnału między piórem a odbiornikiem pióra interaktywnego w projektorze.
- Upewnij się, że pokrywa przewodów znajduje się na właściwym miejscu, aby zapobiec blokowaniu sygnału przez przewody.
- Przyciemnij oświetlenie w pomieszczeniu i wyłącz oświetlenie fluorescencyjne. Upewnij się, że powierzchnia projekcji i odbiornik pióra nie są wystawione na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł jasnego światła.
- Upewnij się, że odbiornik pióra interaktywnego w projektorze jest czysty i wolny od kurzu.
- Upewnij się, że nie występują zakłócenia ze strony pilotów na podczerwień, myszy lub mikrofonów na podczerwień.
- Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra.
- Upewnij się, że ustawienia **Tryb Pióro** i **Tryb pracy pióra** są prawidłowo ustawione w opcjach **Easy Interactive Function** w menu **Zaawansow.**
- W przypadku używania wielu projektorów i piór interaktywnych w tym samym pomieszczeniu zakłócenia mogą powodować, że pióra stają się niestabilne. Podłącz opcjonalny zestaw okablowania pilota. Jeżeli nie posiadasz zestawu okablowania pilota, zmień ustawienie **Odległ. projektorów** w menu **Zaawansow.** projektora.  
☛ **Zaawansow. > Easy Interactive Function > Ustawienia ogólne > Zaawansowane > Odległ. projektorów**
- Spróbuj wymienić miękką końcówkę pióra na twardą końcówkę. W ten sposób można poprawić działanie pióra, ponieważ niektóre modele projektorów nie obsługują miękkich końcówek pióra.

## ► Tematy pokrewne

- "Wymiana baterii w piórze interaktywnym" [str.228](#)
- "Wymiana końcówki pióra interaktywnego" [str.229](#)
- "Kalibracja pióra" [str.81](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

## Rozwiązania w przypadku braku działania ręcznej kalibracji

Jeżeli podczas ręcznej kalibracji pojawiają się problemy, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania:

- Upewnij się, że projektor nie znajduje się zbyt blisko powierzchni projekcji.
- Przesuń projektor lub wyłącz interferujące urządzenie, takie jak źródło światła, które emituje promieniowanie podczerwone.

## Rozwiązania w przypadku niemożności obsługi komputera z pozycji wyświetlanego ekranu

Jeżeli nie można obsługiwać komputera z pozycji wyświetlanego ekranu, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania:

- Upewnij się, że opcja **USB Type B** w menu **Zaawansow.** jest ustawiona na **Easy Interactive Function** lub **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra.
- Naciśnij przycisk [Pen Mode] na pilocie, aby wybrać **Interakcja z komp.** jako ustawienie **Tryb Pióro**. Można także wybrać ustawienie **Tryb Pióro** w menu **Zaawansow.** projektora.

### ☛ Zaawansow. > Easy Interactive Function > Tryb Pióro

- Upewnij się, że kabel USB jest solidnie podłączony. Odłącz kabel USB, a następnie podłącz go ponownie.

- W przypadku wyświetlania obrazu przy użyciu dwóch projektorów zainstalowanych obok siebie wybierz ustawienie **Multiprojektcja**, aby używać funkcji interaktywnych. Należy również zainstalować sterownik Easy Interactive w wersji 4.0 z płyty CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function w komputerze, który ma być obsługiwany z wyświetlanego ekranu.

### ☛ Zaawansow. > Easy Interactive Function > Zaawansowane > Multiprojektcja

- W przypadku wyświetlania obrazu za pomocą jednego z dwóch projektorów zainstalowanych obok siebie nie będzie możliwa obsługa komputera z pozycji

wyświetlanego ekranu. Wybierz ikonę  na Ekranie głównym, a następnie ustaw **Użyj pojedynczy projektor** na **Włączone**.

## ► Tematy pokrewne

- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
- "Kalibracja pióra" [str.81](#)

## Rozwiązania w przypadku, gdy położenie pióra interaktywnego jest niewłaściwe

Jeżeli położenie pióra nie pokrywa się z kursorem myszy, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania:

- Przy pierwszym użyciu pióra interaktywnego upewnij się, że wykonano kalibrację, aby projektor prawidłowo rozpoznawał pozycję pióra. Jeśli po wykonaniu automatycznej kalibracji umiejscowienie kursora i położenie pióra nie pokrywają się, należy wykonać ręczną kalibrację.
- Upewnij się, że pokrywa przewodów znajduje się na właściwym miejscu, aby zapobiec blokowaniu sygnału przez przewody.
- Spróbuj dopasować obszar działania pióra.
- Jeżeli używasz kombinacji [E-Zoom] + przycisk na pilocie w celu powiększenia obrazu, położenie pióra nie jest właściwe. W przypadku

przywrócenia oryginalnego rozmiaru obrazu położenie powinno być prawidłowe.

- Jeżeli ustawisz **Tryb Pióro** na **Interakcja z komp.** W menu **Zaawansow.** projektora, ustaw **Autoreg. obsz. pióra** na **Wyłączone**, a następnie wybierz **Ręcz. reg. obsz. pióra**.

☛ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Ustawienia ogólne** > **Zaawansowane** > **Autoreg. obsz. pióra**

☛ **Zaawansow.** > **Easy Interactive Function** > **Ustawienia ogólne** > **Zaawansowane** > **Ręcz. reg. obsz. pióra**

- Spróbuj zmienić rozdzielczość komputera na 1280 × 800.

#### ▶ **Tematy pokrewne**

- "Kalibracja pióra" [str.81](#)
- "Regulowanie obszaru działania pióra" [str.98](#)
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)

## Rozwiązania w przypadku powolnego działania piór interaktywnych lub trudności z ich użytkowaniem

Jeżeli występują trudności z użytkowaniem piór lub ich czas reakcji jest zbyt wolny, spróbuj zastosować poniższe rozwiązania:

- W celu łatwiejszej obsługi przytrzymaj pióro prostopadle do powierzchni projekcji.
- W celu uzyskania najlepszej skuteczności działania podłącz komputer do projektora za pomocą kabla VGA lub HDMI na potrzeby wyświetlania lub kabla USB na potrzeby funkcji interaktywnych.
- W przypadku używania USB Display w systemie Windows może być konieczne wyłączenie funkcji Windows Aero w programie **Ustawienia Epson USB Display** w komputerze.

#### ▶ **Tematy pokrewne**


- "Połączenia projektora" [str.27](#)

## Rozwiązania w przypadku braku działania interaktywnych operacji dotykowych

Jeżeli interaktywne operacje dotykowe wykonywane palcem nie działają, spróbuj zastosować następujące rozwiązania (EB-695Wi/EB-680Wi):

- Upewnij się, że moduł dotykowy jest zainstalowany prawidłowo, a kabel zasilający jest podłączony właściwie. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik instalacji*.
- Jeśli wskaźnik na module dotykowym nie jest włączony, sprawdź, czy **Ust. urządz. dotyk. - Zasilanie** jest ustawione na **Włączone** w menu **Zaawansow.** projektora.
- Wyreguluj kąt w module dotykowym. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik instalacji*.
- Upewnij się, że pomiędzy portem rozpraszania strumienia lasera w module dotykowym a powierzchnią projekcji nie występują żadne przeszkody, np. kable lub tacka na pióro. Jeśli znajdują się tam przeszkody, które trudno usunąć, zamocuj na powierzchni projekcji deflektory podczerwieni. W celu uzyskania szczegółowych informacji zapoznaj się z dokumentem *Przewodnik instalacji*.
- Upewnij się, że nie występują zakłócenia ze strony pilotów na podczerwień, myszy lub mikrofonów na podczerwień.
- Jeśli pozycja palca i pozycja kursora na ekranie nie pokrywają się, wykonaj funkcję **Kalibracja dotyku** w menu **Zaawansow.** projektora.
- Jeśli z przodu lub w pobliżu ekranu projekcji w odległości 10 cm znajdują się osoby lub przeszkody, które przyczyniają się do wystąpienia zakłóceń, operacje dotykowe mogą działać nieprawidłowo.
- Operacje dotykowe mogą nie działać prawidłowo, jeśli ubranie lub część ciała będzie znajdować się zbyt blisko ekranu lub go dotykać. Odsuń się co najmniej 1 cm od ekranu.



- Jeżeli operacje dotykowe nie działają prawidłowo, nawet po wykonaniu kalibracji, naciśnij ikonę  na Ekranie głównym, aby sprawdzić ustawienie **Zakres kalibracji**.
  - Jeżeli operacje dotykowe są błędnie rozpoznawane jako operacje przeciągania, wybierz ustawienie **Szeroki**.
  - Jeżeli operacje myszą nie są wykonywane płynnie, wybierz ustawienie **Wąski**.
- ▶ **Tematy pokrewne**
- "Ustawienia konfiguracji projektora - Menu Zaawansow" [str.191](#)
  - "Wykonywanie interaktywnych operacji dotykowych za pomocą palca" [str.85](#)

Sprawdź rozwiązania opisane w tych punktach w przypadku problemów z używaniem projektora w sieci.

## ▶▶ Tematy pokrewne

- "Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet" [str.250](#)
- "Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci" [str.250](#)
- "Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia" [str.250](#)

## Rozwiązania, gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez Internet

Gdy nie można uzyskać dostępu do projektora przez przeglądarkę internetową, należy się upewnić, że używany jest prawidłowy ID i hasło.

- Upewnij się, że używasz następujących ID użytkownika. (Nie można zmienić identyfikatorów użytkownika).
  - Aby uzyskać dostęp do opcji **Sterowanie podstawowe**, wpisz **EPSONREMOTE**.
  - Aby uzyskać dostęp do innych opcji i zapisać ustawienia, wpisz **EPSONWEB**.
- Jako hasło należy wprowadzić hasło ustawione w menu **Sieć** projektora. Domyślnie jest ustawiony brak hasła.
- Należy się upewnić, że sieć, do której projektor należy, jest dostępna.
- Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów ekranu Kontrola sieci nie jest możliwe. Wykonaj ustawienia dla połączenia bez użycia serwera Proxy.



W ID użytkownika i hasła rozróżniane są wielkie i małe litery.

## ▶▶ Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Podstawowy" [str.199](#)

## Rozwiązania w razie nieodbierania wiadomości e-mail z powiadomieniami sieci

Jeśli nie są odbierane wiadomości e-mail z powiadomieniami dotyczącymi problemów z projektorem w sieci, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Upewnij się, że projektor jest włączony i prawidłowo podłączony do sieci. (Jeżeli błąd spowoduje wyłączenie projektora, wiadomość e-mail może nie być dostarczona.)
- Upewnij się, że zostały prawidłowo skonfigurowane ustawienia projektora dotyczące powiadomień e-mail w menu sieci **Powiadom.** projektora lub w oprogramowaniu sieciowym.
- Ustaw opcję **Tryb gotowości** na **Komunikacja wł.** w menu **ECO** projektora, aby oprogramowanie sieciowe mogło monitorować projektor w trybie gotowości.
- Upewnij się, że gniazdo elektryczne lub źródło zasilania działają prawidłowo.

## ▶▶ Tematy pokrewne

- "Menu Sieć - Menu Powiadom." [str.202](#)

## Rozwiązania, gdy na obrazie w czasie projekcji sieciowej pojawiają się zakłócenia

Jeśli wyświetlany obraz zawiera zakłócenia w czasie projekcji sieciowej, należy wypróbować następujące rozwiązania:

- Sprawdź, czy nie ma żadnych przeszkód między punktem dostępowym, komputerem, urządzeniem mobilnym i projektorem oraz zmień ich położenie w celu poprawy komunikacji.
- Sprawdź, czy punkt dostępowy, komputer, urządzenie mobilne i projektor nie są od siebie zbyt oddalone. Zbliż je do siebie i spróbuj połączyć się ponownie.
- Jeżeli połączenie bezprzewodowe jest wolne lub wyświetlany obraz ma zakłócenia, sprawdź zakłócenia od innego sprzętu, takiego jak urządzenie Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa. Odsuń urządzenie powodujące zakłócenia lub zwiększ przepustowość połączenia bezprzewodowego.
- Jeżeli spada prędkość połączenia, zmniejsz liczbę podłączonych urządzeń.

# Dodatek

Sprawdź w tych częściach dane techniczne i ważne uwagi dotyczące projektora.

## ► Tematy pokrewne

- "Akcesoria opcjonalne i części zamienne" [str.253](#)
- "Rozmiar ekranu i odległość projekcji" [str.255](#)
- "Obsługiwane rozdzielczości wyświetlanego obrazu" [str.257](#)
- "Dane techniczne projektora" [str.259](#)
- "Wymiary zewnętrzne" [str.262](#)
- "Wymagania systemu USB Display" [str.264](#)
- "Wymagania systemowe sterownika Easy Interactive" [str.265](#)
- "Lista symboli bezpieczeństwa (zgodnie z IEC60950-1 A2)" [str.266](#)
- "Słownik" [str.268](#)
- "Uwagi" [str.270](#)

Dostępne są następujące akcesoria opcjonalne i części zamienne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem.

Przedstawiona lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: wrzesień 2016.

Dane dotyczące akcesoriów mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia, a dostępność zależy od kraju zakupu.

## ▶ Tematy pokrewne

- "Kable" [str.253](#)
- "Elementy montażowe" [str.253](#)
- "Dla funkcji interaktywnej" [str.253](#)
- "Dla połączenia bezprzewodowego" [str.253](#)
- "Urządzenia zewnętrzne" [str.254](#)
- "Części zamienne" [str.254](#)

## Kable

**Kabel komputerowy ELPKC02 (1,8 m - mini D-sub 15-pinowy/mini D-Sub 15-pinowy)**

**Kabel komputerowy ELPKC09 (3 m - mini D-sub 15-pinowy/mini D-Sub 15-pinowy)**

**Kabel komputerowy ELPKC10 (20 m - mini D-sub 15-pinowy/mini D-Sub 15-pinowy)**

Używany podczas łączenia z portem Computer.

**Kabel Component video ELPKC19 (3 m - mini D-Sub 15-pinowy/męski RCA x 3)**

Używany podczas łączenia ze źródłem component video.

**Zestaw okablowania pilota ELPKC28**

Używany podczas podłączania wielu projektorów z obsługą funkcji interaktywnej.

**Przedłużacz USB ELPKC31**

Używany podczas podłączania kabla USB, gdy jest on za krótki.

## Elementy montażowe

**Płytki montażowe ELPMB46**

Używana podczas instalacji projektora na ścianie.

**Zestaw do montażu pod sufitem ELPMB23**

Używany do instalacji projektora pod sufitem.

**Rurka sufitowa (450 mm) ELPFP13**

**Rurka sufitowa (700 mm) ELPFP14**

Używana podczas montażu projektora pod wysokim sufitem.

**Interaktywny stół montażowy ELPMB29**

Używany do instalacji projektora na stole.



Do zawieszania projektora pod sufitem wymagane jest wykonanie specjalnej ekspertyzy. W celu uzyskania pomocy skontaktuj się z firmą Epson.

## Dla funkcji interaktywnej

**Pióro interaktywne ELPPN05A**

**Pióro interaktywne ELPPN05B**

Używane podczas obsługi ekranu komputera na powierzchni projekcyjnej.

**Wymienne twarde końcówki pióra ELPPS03**

**Wymienne miękkie końcówki pióra ELPPS04**

Wymienne końcówki pióra interaktywnego.

## Dla połączenia bezprzewodowego

**Moduł bezprzewodowej sieci LAN ELPAP10**

Do projekcji obrazów z komputera z użyciem komunikacji bezprzewodowej. (Pasma częstotliwości: 2,4 GHz)

---

## Urządzenia zewnętrzne

### **Kamera do dokumentów ELPDC21**

Używana podczas wyświetlania takich obrazów, jak książki, dokumenty OHP lub slajdy.

### **Głośnik zewnętrzny ELPSP02**

Zewnętrzny głośnik z własnym zasilaniem.

### **Skrzynka złączy ELPCB02**

Po zamontowaniu projektora na ścianie lub zawieszeniu na suficie, zainstaluj pilota w celu obsługi projektora ręką.

---

## Części zamienne

### **Moduł lampy ELPLP90 (EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670)**

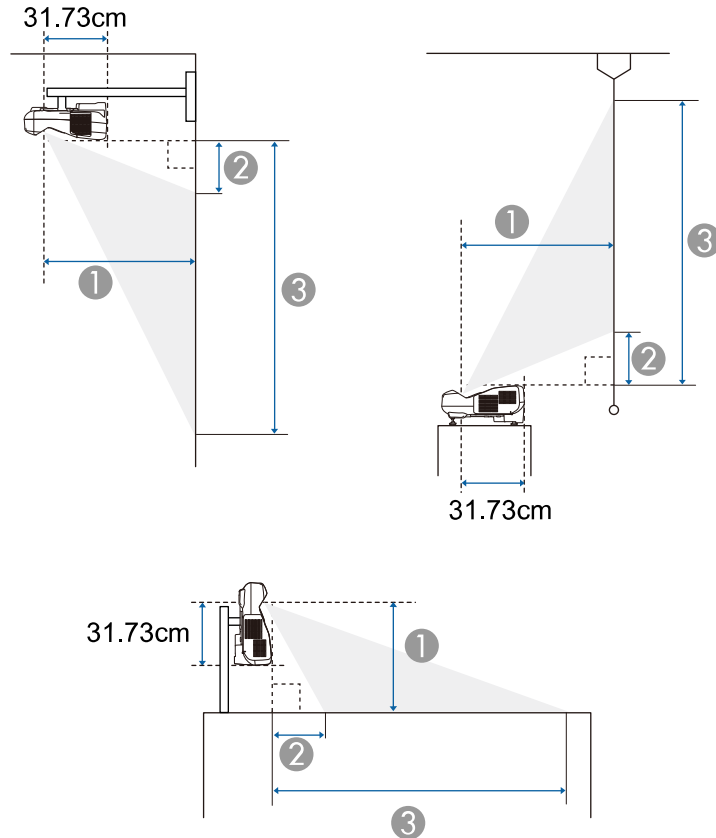
### **Moduł lampy ELPLP91 (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680)**

Użyj lampy zamienniej do zużytych lamp.

### **Filtr powietrza ELPAF49**

Użyj filtra zamiennego do zużytych filtrów powietrza.

Sprawdź tabelę, aby określić odległość projektora od ekranu zależnie od rozmiaru obrazu projekcji.



- ① Odległość projekcji (cm)
- ② Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem, albo przy instalacji pionowej) (cm)
- Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, np. na biurku) (cm)

- ③ Odległość pomiędzy projektorem a dołem ekranu (podczas montowania na ścianie lub pod sufitem, albo przy instalacji pionowej) (cm)

Odległość pomiędzy projektorem a górą ekranu (podczas umieszczania na powierzchni, np. na biurku) (cm)

## WXGA (EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi)

Rozmiar ekranu 16:10		①	②	③
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)	Minimalna (Panorama)
60"	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70"	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80"	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90"	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100"	215 × 135	60.1	19.9	154.6

## WXGA (EB-685W/EB-675W)

Rozmiar ekranu 16:10		①	②	③
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)	Minimalna (Panorama)
60"	129 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
70"	151 × 94	41.6 - 56.7	11.5	105.8
80"	172 × 108	47.7 - 60.1	14.3	122.0
90"	194 × 121	53.9 - 60.1	17.1	138.3
100"	215 × 135	60.1	19.9	154.6

Rozmiar ekranu 4:3		①	②	③
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)	Minimalna (Panorama)
53"	108 × 81	35.4 - 48.4	8.7	89.5
60"	122 × 91	40.3 - 55.0	10.9	102.4
70"	142 × 107	47.3 - 60.1	14.1	120.8
80"	163 × 122	54.3 - 60.1	17.3	139.2
88"	179 × 134	60.1	19.8	153.9

Rozmiar ekranu 16:9		①	②	③
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)	Minimalna (Panorama)
59"	131 × 74	35.8 - 48.9	13.0	86.5
60"	133 × 75	36.4 - 49.8	13.3	88.1
70"	155 × 87	42.8 - 58.3	16.9	104.1
80"	177 × 100	49.1 - 60.1	20.5	120.1
90"	199 × 112	55.5 - 60.1	24.1	136.1
97"	215 × 121	59.9 - 60.1	26.6	147.4

## XGA (EB-680/EB-670)

Rozmiar ekranu 4:3		①	②	③
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)	Minimalna (Panorama)
56"	114 × 85	35.7 - 48.7	6.5	91.8
60"	122 × 91	38.4 - 52.3	7.5	98.9
70"	142 × 107	45.0 - 60.1	10.1	116.8
80"	163 × 122	51.6 - 60.1	12.7	134.6
90"	183 × 137	58.2 - 60.1	15.3	152.5
92"	187 × 140	59.6 - 60.1	15.8	156.0

Rozmiar ekranu 16:9		①	②	③
		Minimalny (Szerokokątny) do maksymalnego (Tele)	Minimalna (Panorama)	Minimalna (Panorama)
52"	115 × 65	36.1 - 49.3	17.4	82.2
60"	133 × 75	41.9 - 57.1	21.4	96.1
70"	155 × 87	49.1 - 60.1	26.3	113.4
80"	177 × 100	56.4 - 60.1	31.2	130.8
85"	188 × 106	60.0 - 60.1	33.6	139.5



Ta tabela zawiera listę zgodnych częstotliwości odświeżania i rozdzielczości dla każdego zgodnego formatu wyświetlania wideo.

## Sygnaly Component (analogowy sygnał RGB)

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

\* WSXGA+ jest dostępne wyłącznie w modelach EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W i kompatybilne tylko w przypadku, gdy **Szeroki** jest ustawione jako **Rozdzielczość** w menu **Sygnal** projektora.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

## Komponent Video

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Kompozytowy sygnał wideo

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Sygnal wejścia HDMI

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ *	60	1680 × 1050

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Dostępne wyłącznie w modelach EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/EB-675W.

## Wejściowy sygnał MHL

Sygnal	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość (piksele)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nazwa produktu	EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/ EB-675W/EB-680/EB-670
Wymiary	367 (S) × 149 (W) × 400 (G) mm (bez części podniesionej)
Rozmiar panelu LCD	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/ EB-675W:</b> 0,59" <b>EB-680/EB-670:</b> 0,55"
Metoda wyświetlania	Polisilikonowa aktywna matryca TFT
Rozdzielczość	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi/EB-685W/ EB-675W:</b> 1 024 000 pikseli WXGA (1280 (S) × 800 (W) punktów) × 3 <b>EB-680/EB-670:</b> 786 432 pikseli XGA (1024 (S) × 768 (W) punktów) × 3
Regulacja ostrości	Ręczna
Regulacja powiększenia	1,0 - 1,35 (Powiększenie cyfrowe)
Lampa	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> Lampa UHE, 250 W, nr modelu: ELPLP91 <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> Lampa UHE, 215 W, nr modelu: ELPLP90

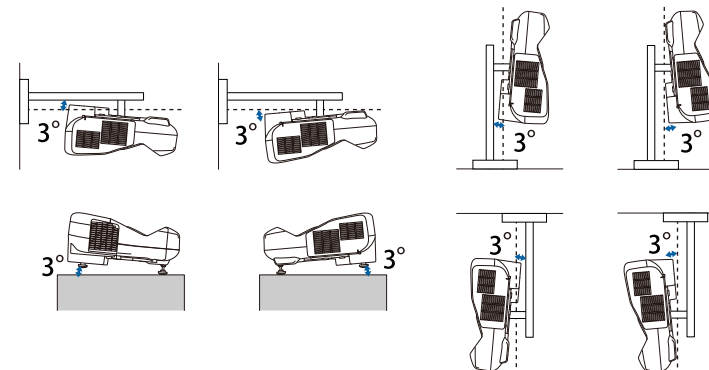
Żywotność lampy		<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryb normalnego zużycia energii: Do 5000 godzin</li> <li>• Tryb zużycia energii ECO: Do 10 000 godzin</li> <li>• Tryb zużycia energii ECO2: do 9000 godzin</li> </ul> <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryb normalnego zużycia energii: Do 5000 godzin</li> <li>• Tryb zużycia energii ECO: Do 10 000 godzin</li> </ul>
Maks. wyjście audio		16W
Głośnik		1
Zasilanie		<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> Prąd przemienny 100-240V ±10% 50/60Hz 3,8 - 1,7 A <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> Prąd przemienny 100-240V ±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A
Zużycie energii	W zakresie 100 do 120 V	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> Podczas pracy: 373 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,2 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,23 W <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> Podczas pracy: 333 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,2 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,23 W

W zakresie 220 do 240 V	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-685W/EB-680:</b> Podczas pracy: 354 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,37 W <b>EB-680Wi/EB-675Wi/EB-675W/EB-670:</b> Podczas pracy: 317 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 2,3 W Zużycie energii w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,37 W
Działanie w trybie Wysokość	Wysokość od 0 do 3000 m
Temperatura pracy	+5 do +40°C* (bez kondensacji) (wysokość od 0 do 2286 m) +5 do +35°C* (bez kondensacji) (wysokość od 2287 do 3000 m)
Temperatura przechowywania	-10 do +60°C (bez kondensacji)
Masa	<b>EB-695Wi/EB-685Wi/EB-680Wi/EB-675Wi:</b> Około 5,8 kg <b>EB-685W/EB-675W/EB-680/EB-670:</b> Około 5,7 kg

\* Jeżeli temperatura otoczenia będzie zbyt wysoka, jasność zostanie przyćmiewiona automatycznie.

Tabliczka znamionowa znajduje się na spodzie projektora.

## Kąt nachylenia



Jeśli projektor jest używany przy nachyleniu pod kątem większym niż 3°, może on zostać uszkodzony i spowodować wypadek.

## ► Tematy pokrewne

- "Specyfikacja złączy" [str.260](#)

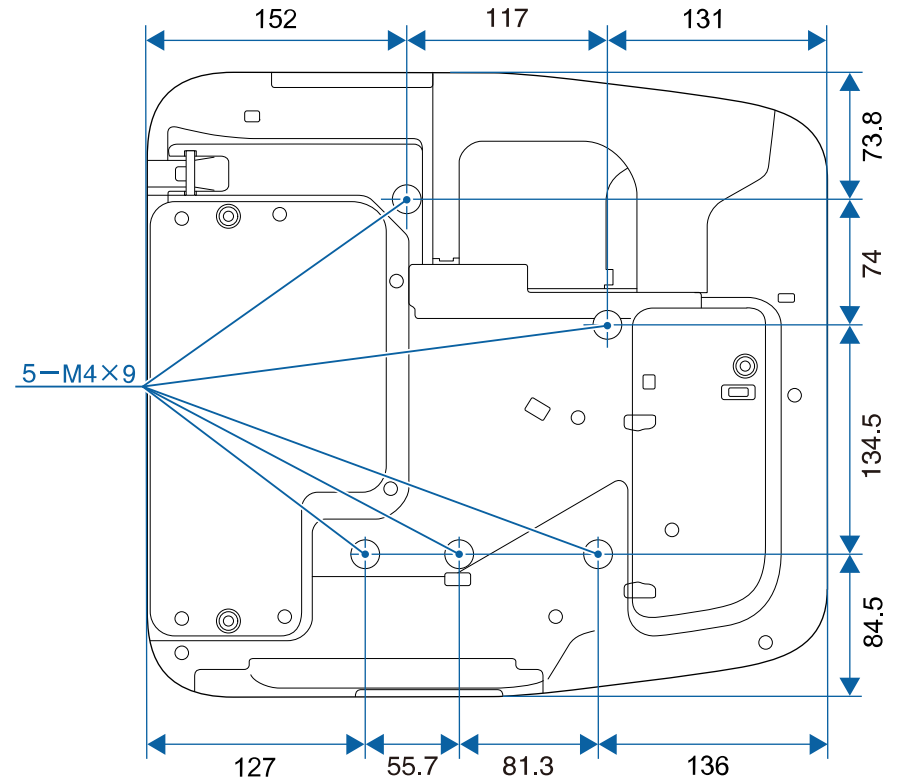
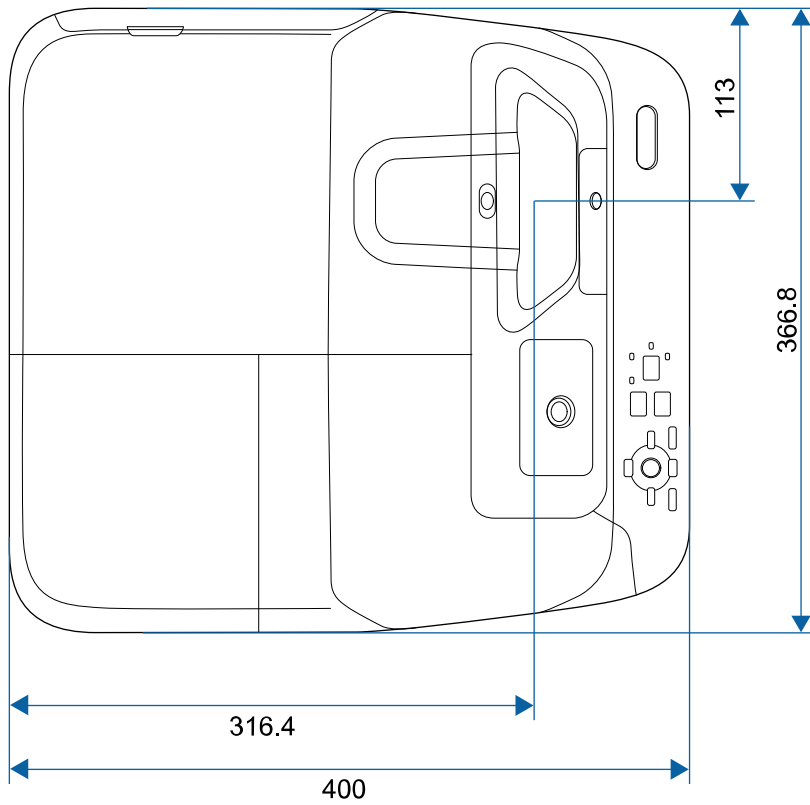
## Specyfikacja złączy

Gniazdo Computer1	1	Mini D-Sub15-pinowy (żeński)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pinowy (żeński)
Gniazdo Video	1	Wtyk RCA
Port Audio 1	1	wtyk mini stereo
Port Audio 2	1	wtyk mini stereo
Gniazdo Audio	1	wtyk mini stereo
Gniazdo Mic	1	wtyk mini stereo
Gniazdo Audio Out	1	wtyk mini stereo

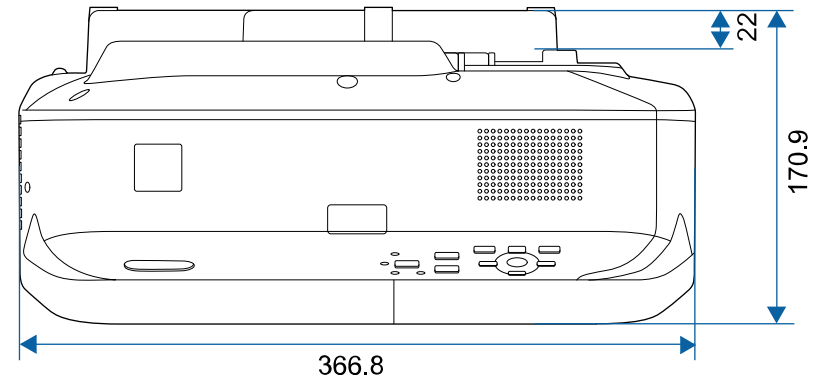
Gniazdo HDMI1/MHL	1	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Gniazdo HDMI2	1	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Gniazdo HDMI3	1	HDMI (Audio jest obsługiwane wyłącznie przez PCM)
Port USB-A	1	Złącze USB (Typ A)
Gniazdo USB-B	1	Złącze USB (Typ B)
Port USB (tylko w przypadku modułu bezprzewodowej sieci LAN)	1	Złącze USB (Typ A)
Gniazdo LAN	1	RJ-45
Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pinowy (męski)
Gniazdo SYNC	2	Wtyk mini stereo
Gniazdo TCH (EB-695Wi/EB-680Wi)	1	Mini DIN 8-pinowy



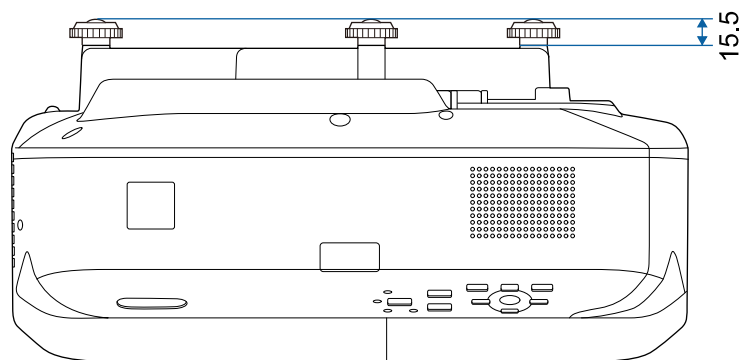
- Port USB-A i USB-B obsługuje USB 2.0. Jednak, porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami z obsługą USB.
- Port USB-B nie obsługuje USB 1.1.



Bez nóżek



## Z nóżkami



Jednostką na tych ilustracjach jest mm.

Aby używać oprogramowania projektora Epson USB Display, komputer musi spełniać następujące wymagania systemowe.

Wymagania	Windows	Mac
System operacyjny	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32-bitowy)</li> <li>• Business (32-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32-bitowy)</li> <li>• Home Basic (32-bitowy)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32 i 64-bitowy)</li> <li>• 10.8.x (64-bitowy)</li> <li>• 10.9.x (64-bitowy)</li> <li>• 10.10.x (64-bitowy)</li> <li>• 10.11.x (64-bitowy)</li> </ul>
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Professional (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Home Basic (32-bitowy)</li> <li>• Starter (32-bitowy)</li> </ul>	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	

Wymagania	Windows	Mac
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
Procesor	Intel Core2Duo lub szybszy (zalecany jest Intel Core i3 lub szybszy)	Intel Core2Duo lub szybszy (zalecany jest Intel Core i5 lub szybszy)
Pamięć	2GB lub więcej (Zalecane: 4GB lub więcej)	
Miejsce na twardym dysku	Co najmniej 20 MB	
Wyświetlanie	Rozdzielczość w granicach 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitów kolorów lub więcej	



W przypadku użytkowania systemu Windows Vista bez zainstalowanych Service Packów, bądź Vista Service Pack 1 nie jest gwarantowane poprawne działanie.















W celu użycia interaktywnego trybu komputera należy zainstalować w komputerze sterownik Easy Interactive. Sprawdź wymagania systemowe, których spełnianie jest konieczne do uruchomienia tego oprogramowania.


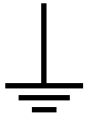




Wymagania	Windows	Mac
System operacyjny	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Professional (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Home Premium (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Home Basic (32-bitowy)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• OS X 10.7.x (32 i 64-bitowy)</li> <li>• OS X 10.8.x (64-bitowy)</li> <li>• OS X 10.9.x (64-bitowy)</li> <li>• OS X 10.10.x (64-bitowy)</li> <li>• OS X 10.11.x (64-bitowy)</li> </ul>
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 i 64-bitowy)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 i 64-bitowy)</li> </ul>	


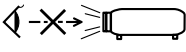





Wymagania	Windows	Mac
Procesor	Core2 Duo 1,2 GHz lub szybszy (zalecany i3 lub szybszy)	Core2 Duo 1,2 GHz lub szybszy (zalecany i5 lub szybszy)
Pamięć	1 GB lub więcej Zalecane: 2 GB lub więcej	1 GB lub więcej Zalecane: 2 GB lub więcej
Miejsce na twardym dysku	Co najmniej 100 MB	Co najmniej 100 MB
Wyświetlanie	Rozdzielczości nie mniejsze niż XGA (1024 x 768) i nie większe niż WUXGA (1920 x 1200) 16-bitów kolorów lub więcej	Rozdzielczości nie mniejsze niż XGA (1024 x 768) i nie większe niż WUXGA (1920 x 1200) 16-bitów kolorów lub więcej

Następująca tabela zawiera opis symboli bezpieczeństwa na etykiecie urządzenia.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
1		IEC60417 No.5007	"WŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje podłączenie do zasilania.
2		IEC60417 No.5008	"WYŁĄCZENIE" (zasilanie) Wskazuje odłączenie od zasilania.
3		IEC60417 No.5009	Czuwanie Do identyfikacji przełącznika lub pozycji przełącznika, poprzez użycie którego część urządzenia jest włączana w celu wprowadzenia go do stanu czuwania.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Przeestroga Do identyfikacji ogólnych ostrzeżeń podczas używania produktu.
5		IEC60417 No.5041	Ostrzeżenie, gorąca powierzchnia Wskazanie, że zaznaczony element może być gorący i nie należy go dotykać bez zachowania ostrożności.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Przeestroga, niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym Do identyfikacji urządzenia, które może spowodować niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
7		IEC60417 No.5957	Wyłącznie do używania wewnątrz pomieszczeń Do identyfikacji urządzeń elektrycznych przeznaczonych do użytku wewnątrz pomieszczeń.
8		IEC60417 No.5926	Biegunowość złącza zasilania prądu stałego Do identyfikacji złączy plus i minus (bieguny) w części urządzenia do którego może być podłączone zasilanie prądem stałym.
9		—	Takie same jak dla pozycji Nr 8.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, ogólne W urządzeniu zasilania baterijnego. Do identyfikacji na przykład pokrywy wnęki baterii lub złączy.
11		IEC60417 No.5002	Lokalizacja cel Do identyfikacji uchwytu baterii i do identyfikacji lokalizacji cel wewnątrz uchwytu baterii.
12		—	Takie same jak dla pozycji Nr 11.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
13		IEC60417 No.5019	Uziemienie ochronne Do identyfikacji dowolnych złączy przeznaczonych do połączenia z zewnętrznym przewodem w celu zabezpieczenia przez porażeniem prądem elektrycznym w przypadku awarii lub złącza ochronnej elektrody uziemienia.
14		IEC60417 No.5017	Uziemienie Do identyfikacji złącza uziemienia w sytuacjach, gdy nie jest wymagany symbol z pozycji Nr 13.
15		IEC60417 No.5032	Prąd przemienny Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem przemiennym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
16		IEC60417 No.5031	Prąd stały Do wskazania na tabliczce znamionowej, że urządzenie może być zasilane wyłącznie prądem stałym; do identyfikacji odpowiednich złączy.
17		IEC60417 No.5172	Urządzenie klasy II Do identyfikacji urządzenia spełniającego wymagania dotyczące bezpieczeństwa, określone dla urządzeń klasy II, zgodnie z IEC 61140.
18		ISO 3864	Ogólny zakaz Do identyfikacji zakazanych działań lub operacji.

Nr	Znak symbolu	Zatwierdzone standardy	Opis
19		ISO 3864	Zakaz dotykania Do wskazania obrażeń, które mogą wystąpić po dotknięciu określonej części urządzenia.
20		—	Nigdy nie wolno zaglądać w obiektyw włączonego projektora.
21		—	Do wskazania, że nie można umieszczać niczego na projektorze.
22		ISO3864 IEC60825-1	Przeostroga, promieniowanie laserowe Do wskazania, że urządzenie generuje promieniowanie laserowe.
23		ISO 3864	Zakaz demontażu Do wskazania niebezpieczeństwa odniesienia obrażeń podczas demontażu urządzenia, takich jak porażenie prądem elektrycznym.
24		IEC60417 No. 5266	Stan gotowości, częściowy stan gotowości Do wskazywania, że część sprzętu znajduje się w stanie gotowości.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Przeostroga, ruchome części Informuje, że należy zachować dystans od ruchomych części, zgodnie ze standardami bezpieczeństwa.

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć na stronie internetowej firmy AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Współczynnik kształtu obrazu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Ekran o współczynniku 16:9 (poz:pion), np. ekrany HDTV są nazywane ekranami panoramicznymi. Współczynnik wyświetlacza telewizora SDTV oraz typowego komputera wynosi 4:3.
Komponent Video	Metoda dzieląca sygnał wideo na komponent jasności (Y), i komponent jasności bez niebieskiego (Cb lub Pb) oraz komponent jasności bez czerwonego (Cr lub Pr).
Kompozytowy sygnał wideo	Metoda łącząca sygnał wideo w komponent jasności i komponent koloru w celu przesłania przez pojedynczy kabel.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej szczególnej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
DHCP	Akronim od protokołu dynamicznego konfigurowania węzłów - protokół ten automatycznie przydziela adres IP dla podłączonego do sieci urządzenia.
Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji przez sieć (podsieć), podzieloną zgodnie z maską podsieci.

HDCP	HDCP to akronim od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ port HDMI w tym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Jednak projektor ten może nie wyświetlać obrazów zabezpieczonych za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDMI™	HDMI jest akronimem od angielskiego terminu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ to standard wykorzystywany przede wszystkim w elektronicznym sprzęcie cyfrowym oraz w komputerach. Jest to standard służący do cyfrowego przesyłania obrazów w jakości HD oraz dźwięków wielokanałowych. Brak kompresji sygnału cyfrowego umożliwia przesyłanie obrazów w najwyższej jakości. Pozwala również na szyfrowanie sygnału cyfrowego.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = Progresywne, i = Przeplot)</li> <li>• Ekran ze współczynnikiem kształtu 16:9</li> </ul>
Tryb infrastruktury	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, w przypadku której urządzenia komunikują się za pośrednictwem punktu dostępowego.
Przeplot	Przesyła informacje potrzebne do utworzenia jednego ekranu wysyłając co drugą linię, zaczynając od góry obrazu, kierując się ku dołowi. Prawdopodobieństwo migotania obrazów jest większe, ponieważ jedna klatka jest wyświetlana co drugą linię.
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.

MHL	Skrót od Mobile High-definition Link. Standard połączeń między urządzeniami mobilnymi, jak smartfony i tablety. Obrazy można przenosić z wysoką jakością i szybkością, bez kompresji sygnału cyfrowego, a dodatkowo ładować baterie podłączonych urządzeń.
Progresywne	Wyświetla informacje, aby tworzyć jeden obraz na raz, wyświetlając obraz na jednej klatce. Mimo że liczba linii skanowania jest taka sama, ilość migotań na obrazach zmniejsza się, ponieważ ilość informacji została podwojona w porównaniu do systemu z przeplotem.
Częst. odświeżania	Świecące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów HDTV - telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od prosty protokół zarządzania sieciowego, czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, należy ustawić projektor i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to dane identyfikacji do połączenia z innym urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami z tym samym SSID.

Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
SVGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 800 (w poziomie) x 600 (w pionie) pikseli.
SXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1280 (w poziomie) x 1024 (w pionie) pikseli.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to adres IP komputera docelowego używany w SNMP do powiadamiania o błędach.
VGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 640 (w poziomie) x 480 (w pionie) pikseli.
XGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1024 (w poziomie) x 768 (w pionie) pikseli.
WXGA	Standardowy rozmiar ekranu o rozdzielczości 1 280 (w poziomie) x 800 (w pionie) pikseli.

Niżej wymienione punkty zawierają ważne uwagi dotyczące projektora.

#### ► Tematy pokrewne

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.270](#)
- "Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu" [str.270](#)
- "Obsługiwane systemy operacyjne" [str.270](#)
- "Znaki towarowe" [str.271](#)
- "Informacje dotyczące praw autorskich" [str.271](#)
- "Prawa autorskie" [str.271](#)

### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

### Ograniczenia dotyczące korzystania z produktu

Jeżeli ten produkt jest używany w zastosowaniach wymagających wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak urządzenia transportowe związane z transportem lotniczym, kolejowym, morskim i samochodowym; urządzenia zapobiegające klęskom żywiołowym; różne

urządzenia zabezpieczające; urządzenia funkcjonalne i precyzyjne, należy rozważyć wykorzystanie w projekcie systemu rozwiązań odpornych na awarie oraz elementów nadmiarowych w celu zapewnienia bezpieczeństwa i całkowitej niezawodności systemu. Ponieważ ten produkt nie jest przeznaczony do zastosowań wymagających bardzo wysokiego poziomu niezawodności i bezpieczeństwa, takich jak sprzęt lotniczy, kluczowy sprzęt komunikacyjny, sprzęt kontrolny urządzeń jądrowych oraz sprzęt medyczny związany z bezpośrednią opieką medyczną, po dokładnym zapoznaniu się z produktem należy samodzielnie ocenić jego przydatność do konkretnego zastosowania.

### Obsługiwane systemy operacyjne

- System operacyjny Microsoft® Windows Vista®
- System operacyjny Microsoft® Windows® 7
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8
- System operacyjny Microsoft® Windows® 8.1
- System operacyjny Microsoft® Windows® 10

Wymienione powyżej systemy operacyjne występują w niniejszej instrukcji pod nazwami: „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” oraz „Windows 10”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „Windows”.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

W tym podręczniku wymienione powyżej systemy operacyjne występują pod nazwami: „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x” oraz „OS X 10.11.x”. Ponadto, w odniesieniu do nich używana jest ogólna nazwa „OS X”.

## Znaki towarowe

EPSON to zastrzeżony znak towarowy, ELPLP i jego logo to zastrzeżone znaki towarowe lub znaki towarowe Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS i OS X to znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint i logo Windows, to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

WPA™, WPA2™ oraz Wi-Fi Protected Setup™ są zastrzeżonymi znakami towarowymi stowarzyszenia Wi-Fi Alliance.

App Store to znak usługi Apple Inc.

Google Play to znak towarowy Google Inc.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing LLC. 

MHL, logo MHL i Mobile High-Definition Link to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe MHL i LLC w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

"QR Code", to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink to znak towarowy zgłoszony do zastrzeżenia lub już zastrzeżony w Japonii, Stanach Zjednoczonych Ameryki i w innych krajach oraz regionach.

Crestron® i Crestron RoomView® to zastrzeżone znaki towarowe Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu i Canonical są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Canonical Ltd.

Eneloop® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Panasonic Group.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

## Informacje dotyczące praw autorskich

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

## Prawa autorskie

Ta informacja może zostać zmieniona bez powiadomienia.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2024.3 413049001/413088701PL