

**EPSON®**

Manual de usuario

**EH-TW7400**

Home Projector

---



## Uso de Cada Manual

Los manuales de este proyector se organizan tal y como se indica a continuación.

### Instrucciones de seguridad/Manual de asistencia y mantenimiento

Contiene información sobre el buen uso del proyector, así como un manual de asistencia y servicio, listas de comprobación para resolver problemas, etc. Asegúrese de leer este manual antes de utilizar el proyector.



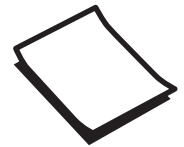
### Manual de usuario (este manual)

Contiene información sobre instalación y operaciones básicas antes de utilizar el proyector, uso del menú Configuración, resolución de problemas y mantenimiento básico.



### Guía de inicio rápido

Contiene información sobre el procedimiento de instalación del proyector. Lea este manual en primer lugar.



# Anotaciones Usadas en Este Manual

## Notas de Seguridad

La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura. A continuación se muestran los símbolos y su significado. Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

### Advertencia

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.




### Precaución

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

## Indicaciones de Información General

### Atención

Indica procedimientos que pueden provocar lesiones o un mal funcionamiento.

	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
Nombre del menú	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: <b>Imagen - Modo de color</b>
Nombre del botón	Indica los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón 

## Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector"

Las fórmulas "este producto" y "este proyector" pueden hacer referencia al proyector principal, a los elementos suministrados y a los elementos extra opcionales.

## Organización y Anotaciones de Este Manual

<b>Uso de Cada Manual</b> .....	<b>1</b>
<b>Anotaciones Usadas en Este Manual</b> ....	<b>2</b>
Notas de Seguridad .....	2
Indicaciones de Información General .....	2
Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector" .....	2

## Introducción

<b>Nombres de Partes y Funciones</b> .....	<b>6</b>
Frontal/Superior .....	6
Panel de Control .....	7
Mando a Distancia .....	9
Posterior .....	12
Base .....	13

## Preparativos

<b>Instalación</b> .....	<b>14</b>
Imagen proyectada y posición del proyector .....	14
Instalación en paralelo con la pantalla .....	14
Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado .....	14
Varios métodos de ajuste .....	15
Colocación en una mesa y proyección .....	15
Equipo colgado del techo y proyección .....	15
Distancia de proyección y valores máximos de desplazamiento del objetivo .....	16
<b>Conexión de un Dispositivo</b> .....	<b>19</b>
Extracción de la cubierta de terminales .....	19
Conexión de Equipo de Vídeo .....	19
Conexión de un Ordenador .....	19
Conectar equipo externo .....	20
Conexión al puerto Trigger Out .....	20
Conexión al puerto LAN .....	20
Conexión de una Unidad LAN inalámbrica .....	20
Conexión de una abrazadera para cables HDMI .....	21

## Preparativos en el Mando a Distancia

.....	<b>22</b>
Instalación de las Baterías del Mando a Distancia .....	22
Alcance del Mando a Distancia .....	23
Alcance (de izquierda a derecha) .....	23
Alcance (de arriba a abajo) .....	23

## Operaciones Básicas

<b>Proyección de Imágenes</b> .....	<b>24</b>
Encendido del proyector .....	24
Si la imagen de destino no se proyecta .....	25
Uso de la pantalla Inicio .....	25
Apagado .....	26
<b>Ajuste de la imagen proyectada</b> .....	<b>27</b>
Visualización del Patrón de Prueba .....	27
Función de ajuste del objetivo (enfoque, zoom, desplazamiento del objetivo) .....	27
Ajuste del enfoque .....	28
Ajuste del tamaño de la proyección (Ajuste del zoom) .....	28
Ajuste de la posición de la imagen proyectada (Ajuste del desplazamiento del objetivo) .....	29
Ajuste de la Inclinación del Proyector .....	30
Corrección de la Distorsión Keystone .....	30
Ocultar la Imagen temporalmente .....	30

## Ajuste de la Imagen

<b>Ajuste de la Imagen</b> .....	<b>31</b>
Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color) .....	31
Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto) .....	32
Ajuste de la Nitidez .....	33
Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen) .....	33
Ajuste de Iris automático .....	35
Ajuste de Interpolar fotograma .....	35
<b>Ajuste del color</b> .....	<b>36</b>
Ajuste de la Temp. Color .....	36
Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia) .....	36

Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo . . . . .	36
Ajuste de Gamma . . . . .	38
Selección y ajuste del valor de corrección . . . . .	38
Ajuste mientras se visualiza la imagen . . . . .	38
Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma . . . . .	39

**Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria) . . . . . 40**

Almacenamiento de Memoria . . . . .	40
Cargar y eliminar una memoria y cambiarle el nombre . . . . .	40

**Funciones Útiles**

**Disfrutar de Imágenes 3D . . . . . 42**

Preparación para ver imágenes 3D . . . . .	42
Si no se ve la imagen en 3D . . . . .	42
Uso de gafas 3D . . . . .	43
Convertir imágenes 2D en 3D . . . . .	43
Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D . . . . .	44

**Uso de la función Enlace HDMI . . . . . 46**

Función Enlace HDMI . . . . .	46
Ajustes de Enlace HDMI . . . . .	46
Conexión . . . . .	47

**Proyección de dos imágenes diferentes utilizando Imagen en imagen . . . . . 48**

Tipos de pantalla que se pueden mostrar a la vez . . . . .	48
Proyección en una Imagen en imagen . . . . .	48
Inicio y cierre de Imagen en imagen . . . . .	48
Cambio de los ajustes de Imagen en imagen . . . . .	48

**Utilización del proyector en una red**

**Proyección mediante LAN con cables . . . . . 50**

Selección de los ajustes de red cableada . . . . .	50
--	----

**Proyección mediante LAN inalámbrica . . . . . 52**

Selección manual de la configuración de red inalámbrica . . . . .	52
---	----

Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador . . . . .	54
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows . . . . .	54
Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X . . . . .	54
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica . . . . .	55
Proyección en Epson iProjection (iOS/Android) . . . . .	55
Controlar mediante un smartphone (función de control remoto) . . . . .	56

**Menú Configuración**

**Funciones del Menú Configuración . . . . 59**

Operaciones del Menú Configuración . . . . .	59
Tabla del Menú Configuración . . . . .	60
Menú Imagen . . . . .	60
Menú Señal . . . . .	62
Menú Ajustes . . . . .	63
Menú Extendida . . . . .	66
Menú Red . . . . .	69
Menú Información . . . . .	74
Menú Restablecer . . . . .	74

**Solución de Problemas**

**Solución de Problemas . . . . . 75**

Lectura de Indicadores . . . . .	75
Estado del indicador durante un error/ advertencia . . . . .	75
Indicador de estado durante el funcionamiento normal . . . . .	77
Cuando los Indicadores No Son de Ayuda . . . . .	78
Comprobación de problemas . . . . .	78
Problemas relacionados con las imágenes . . . . .	79
Problemas al iniciar la proyección . . . . .	82
Problemas con el mando a distancia . . . . .	82
Problemas con el panel de control . . . . .	83
Problemas con 3D . . . . .	83
Problemas con HDMI . . . . .	84
Problemas de red . . . . .	85
Acerca del ID de evento . . . . .	85

## **Mantenimiento**

---

<b>Mantenimiento</b> .....	<b>87</b>
Limpieza de las Partes .....	87
Limpieza del filtro de aire .....	87
Limpieza de la unidad principal .....	88
Limpieza de la lente .....	89
Periodos de Sustitución para Consumibles .....	89
Periodo de sustitución del filtro de aire .....	89
Periodo de sustitución de la lámpara .....	89
Sustituir los Consumibles .....	89
Sustituir el filtro de aire .....	89
Sustituir la lámpara .....	90
Restablecer las horas de la lámpara .....	92
<b>Alineación del panel</b> .....	<b>94</b>
<b>Uniformidad de color</b> .....	<b>96</b>
<b>Acerca de PJLink</b> .....	<b>98</b>

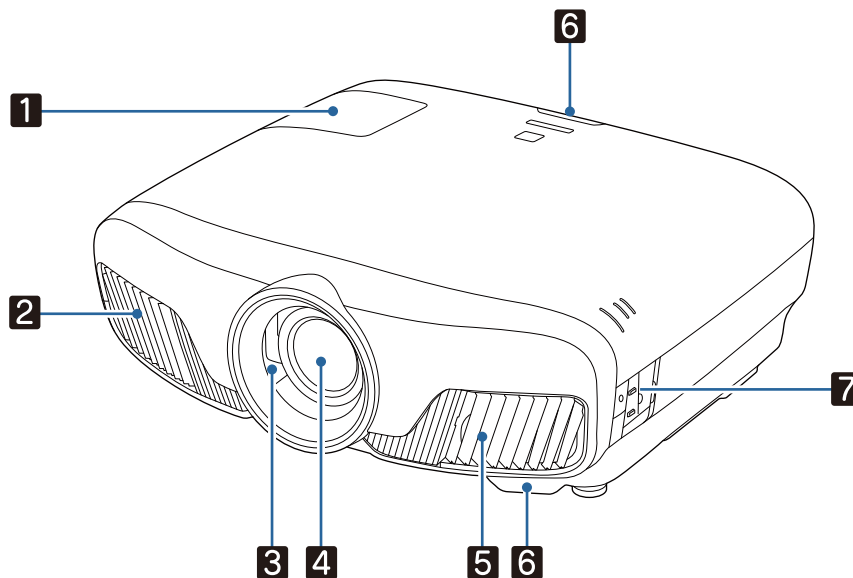
## **Apéndice**

---

<b>Accesorios Opcionales y Consumibles</b> .....	<b>99</b>
Elementos Opcionales .....	99
Consumibles .....	99
<b>Resoluciones Compatibles</b> .....	<b>100</b>
Señales de Ordenador (RGB Analógica) .....	100
Señal de Entrada HDMI1/HDMI2 .....	100
Señal de entrada HDMI 3D .....	100
<b>Especificaciones</b> .....	<b>101</b>
<b>Aspecto</b> .....	<b>103</b>
<b>Lista de símbolos de seguridad</b> .....	<b>104</b>
<b>Glosario</b> .....	<b>106</b>
<b>Avisos Generales</b> .....	<b>107</b>
Etiquetas de advertencia .....	108
Aviso General .....	109

# Nombres de Partes y Funciones

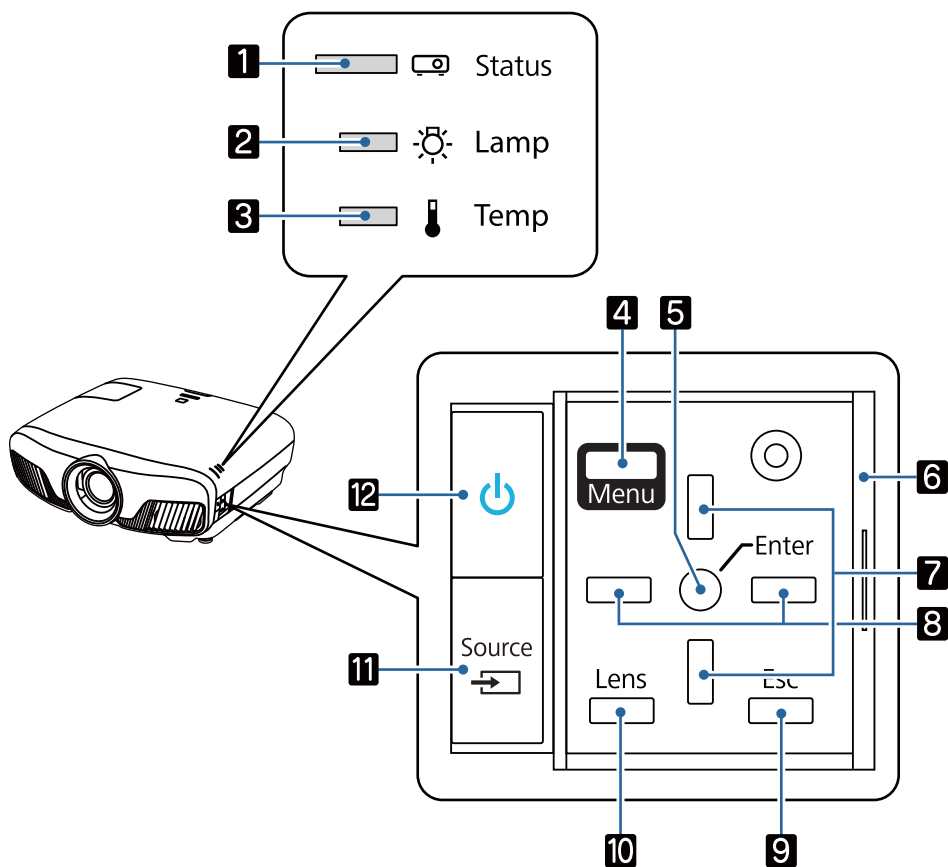
## Frontal/Superior



Nombre		Función
<b>1</b>	Cubierta de la lámpara	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ➡ p.90
<b>2</b>	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>⚠ Precaución</b></p> <p>Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente emitido por la ventilación de salida puede provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</p> </div>
<b>3</b>	Obturador	Vinculado a la función de encendido/apagado del proyector, y abre y cierra automáticamente el obturador. ➡ p.24
<b>4</b>	Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
<b>5</b>	Ventilación de entrada de aire	Entrada de aire utilizada para enfriar el proyector internamente.
	Cubierta del filtro de aire	Al sustituir el filtro de aire, abra esta cubierta y retire el filtro. ➡ p.89
<b>6</b>	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia. ➡ p.23
<b>7</b>	Panel de control	Maneja el proyector. ➡ p.7












## Panel de Control

Si la función Iluminación está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal. ➡ **Extendida - Operación - Iluminación** p.66

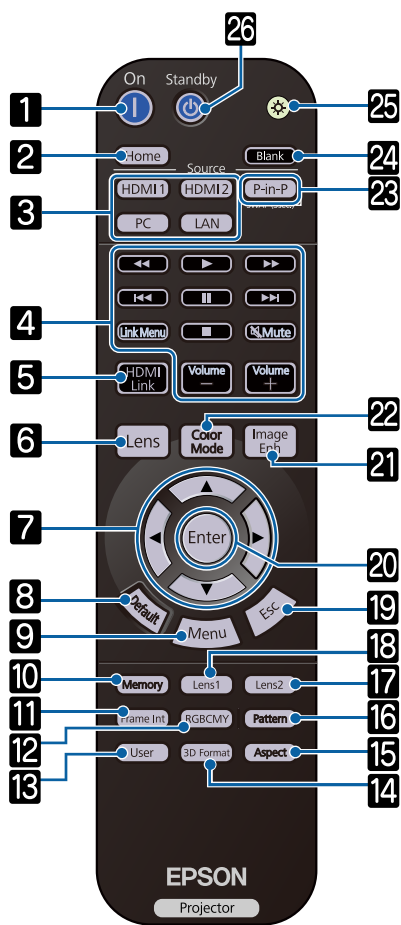








Botones/Indicadores	Función
<b>1</b>	Parpadea para indicar un proceso de calentamiento o enfriamiento en curso. Muestra el estado del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ➡ p.75
<b>2</b>	Parpadea en naranja en el momento de sustituir la lámpara. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ➡ p.75
<b>3</b>	Parpadea en naranja si la temperatura interna es demasiado alta. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ➡ p.75
<b>4</b>	Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc. ➡ p.59
<b>5</b>	Selecciona las funciones y ajustes cuando se muestra un menú. ➡ p.59
<b>6</b> Cubierta del panel de control	Protege el panel de control. Si desea utilizar el panel de control, tire del mango para deslizar la cubierta hasta abrirla.
<b>7</b>	Selecciona el valor de ajuste para la corrección keystone y los elementos de menú. ➡ p.30
<b>8</b>	Selecciona los valores de ajuste de los elementos de menú. ➡ p.59

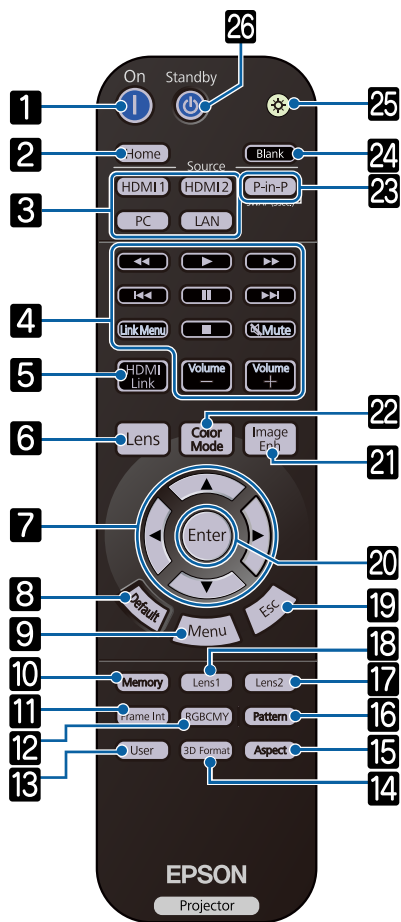






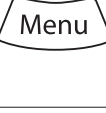

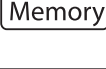





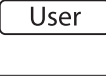



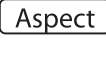

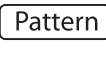

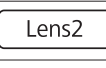


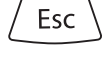







Botones/Indicadores	Función
<b>9</b> 	Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú.  <a href="#">p.59</a>
<b>10</b> 	Cambia los ajustes de la función de objetivo motorizado. Los ajustes son los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enfoque  <a href="#">p.28</a></li> <li>• Zoom  <a href="#">p.28</a></li> <li>• Control giratorio del objetivo  <a href="#">p.29</a></li> </ul>
<b>11</b> 	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada.  <a href="#">p.25</a>
<b>12</b> 	Permite encender o apagar el proyector.  <a href="#">p.24</a> Iluminado cuando el proyector está encendido. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes.  <a href="#">p.75</a>

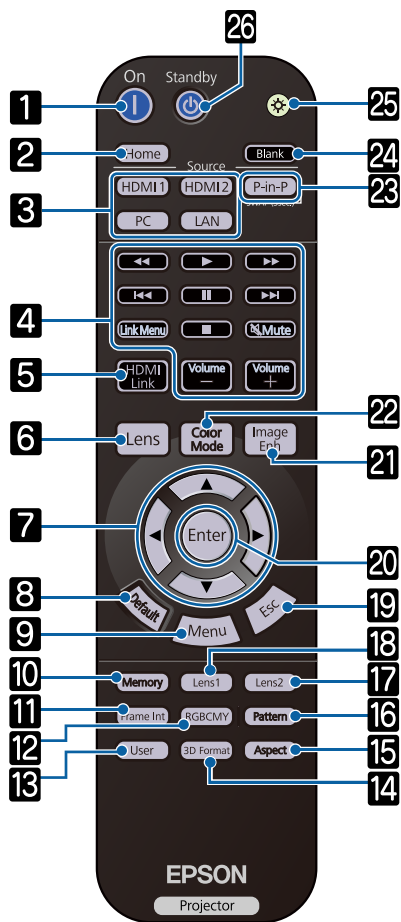
Mando a Distancia







Botón	Función
<p><b>1</b></p> 	Enciende el proyector. <a href="#">p.24</a>
<p><b>2</b></p> 	Abre y cierra la pantalla de Inicio. <a href="#">p.25</a>
<p><b>3</b></p> 	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. <a href="#">p.25</a>
<p><b>4</b></p> 	Permite realizar diversas operaciones, como reproducir, parar y ajustar el volumen, para los dispositivos conectados que cumplen las normas CEC de HDMI. <a href="#">p.46</a>
<p><b>5</b></p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando <b>Enlace HDMI</b> está establecido como <b>On</b>  <a href="#">Ajustes - Enlace HDMI - Enlace HDMI</a> <a href="#">p.63</a>                      Aparece la lista de conexiones de dispositivos.</li> <li>• Cuando <b>Enlace HDMI</b> está establecido como <b>Off</b>  <a href="#">Ajustes - Enlace HDMI - Enlace HDMI</a> <a href="#">p.63</a>                      Muestra el menú de configuración Enlace HDMI.  <a href="#">p.46</a></li> </ul>
<p><b>6</b></p> 	<p>Cambia los ajustes de la función de objetivo motorizado.</p> <p>Los ajustes son los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enfoque <a href="#">p.28</a></li> <li>• Zoom <a href="#">p.28</a></li> <li>• Control giratorio del objetivo <a href="#">p.29</a></li> </ul>

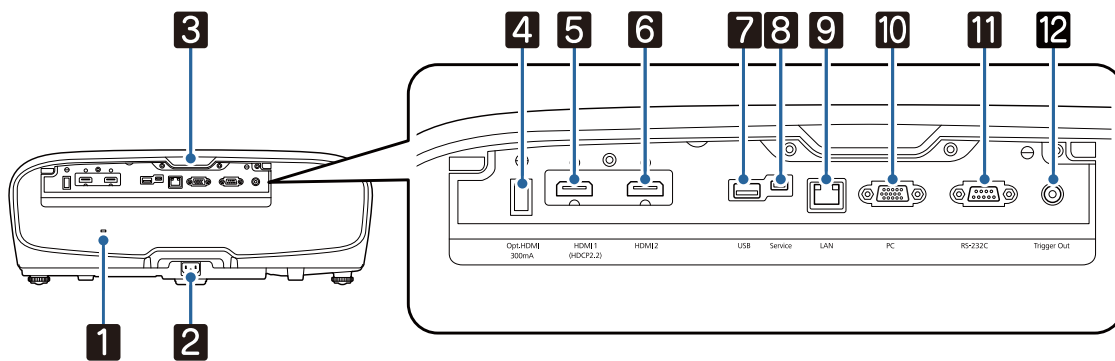










	Botón	Función
7		Selecciona elementos de menú y valores de ajuste.  <a href="#">p.59</a>
8		El valor de ajuste regresa a su valor por defecto cuando se pulsa mientras se muestra la pantalla de ajuste del menú.  <a href="#">p.59</a>
9		Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, imagen, etc.  <a href="#">p.59</a>
10		Almacena, recupera o borra la memoria.  <a href="#">p.40</a>
11		Establece la intensidad de Interpolar fotograma.  <a href="#">p.35</a>
12		Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color RGBCMY.  <a href="#">p.36</a>
13		Lleva a cabo la función asignada al botón de usuario.  <a href="#">p.63</a>
14		Cambia el formato 3D. Este proyector admite los formatos 3D siguientes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compres. Cuadro</li> <li>• Lado a Lado</li> <li>• Arriba y Abajo</li> </ul>  <a href="#">p.42</a>
15		Selecciona el modo de aspecto de acuerdo con la señal de entrada.  <a href="#">p.32</a>
16		Muestra y cierra el patrón de prueba.  <a href="#">p.27</a>
17		Carga la posición del objetivo registrada como <b>Memory1</b> o <b>Memory2</b> en Guard.posis.objetiv.  <a href="#">p.40</a>
18		
19		Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú.  <a href="#">p.59</a>
20		Cuando se muestra un menú, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel.  <a href="#">p.59</a>
21		Muestra el menú de <b>Mejora de imagen</b> .  <a href="#">p.33</a>
22		Cambia el <b>Modo de color</b> .  <a href="#">p.31</a>



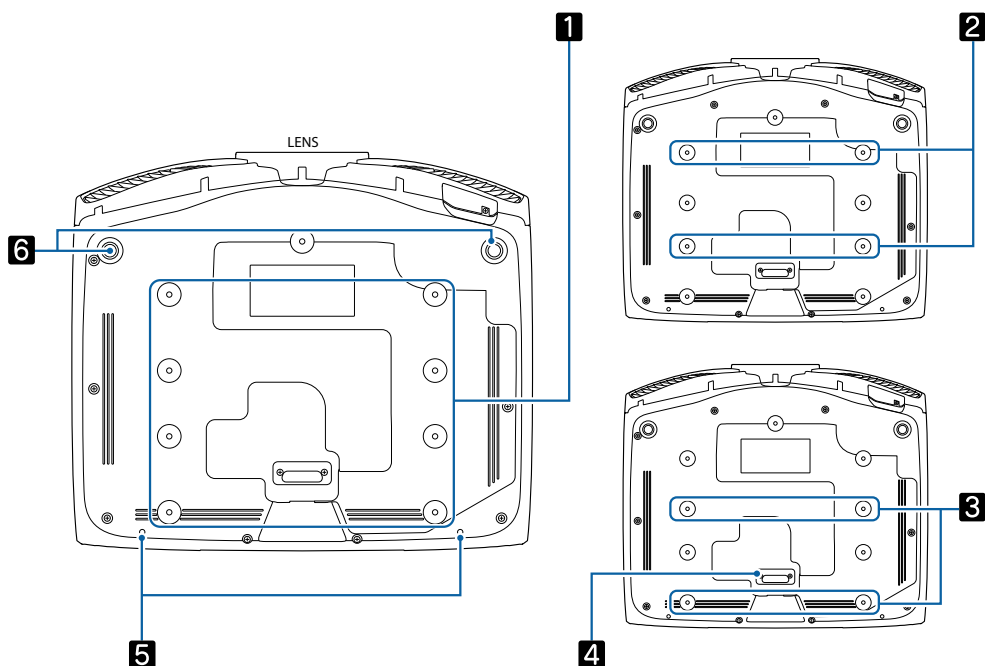
Botón	Función
	<p>Permite proyectar simultáneamente dos fuentes de imagen, una en la pantalla principal y la otra en la subpantalla. (Imagen en imagen) <a href="#">p.48</a></p> <p>Mantenga pulsado el botón para intercambiar las fuentes de imagen de la pantalla principal y la subpantalla.</p>
	<p>Detiene temporalmente la proyección. Para volver a activar la imagen, pulse este botón nuevamente. <a href="#">p.30</a></p>
	<p>Los botones del mando a distancia se encienden durante aprox. 10 segundos. Esto resulta útil cuando el mando a distancia se usa en la oscuridad.</p>
	<p>Apaga el proyector. <a href="#">p.26</a></p>

Posterior



Nombre		Función
<b>1</b>	Ranura de seguridad (  )	Ranura de seguridad compatible con el sistema de seguridad MicroSaver fabricado por Kensington. Para más información, visite la página de Kensington en <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>2</b>	Toma de corriente	Conecte el cable de alimentación.  p.24
<b>3</b>	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.  p.23
<b>4</b>	Puerto Opt.HDMI	Conecta el puerto de la fuente de alimentación el para el cable HDMI óptico.
<b>5</b>	Puerto HDMI1	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI.  p.19
<b>6</b>	Puerto HDMI2	El puerto HDMI1 es compatible con HDCP 2.2.
<b>7</b>	Puerto USB	Conecta la Unidad LAN inalámbrica opcional. También se utiliza cuando se actualiza el firmware.  p.20
<b>8</b>	Puerto Service	Puerto de servicio Normalmente no se utiliza.
<b>9</b>	Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.  p.20
<b>10</b>	Puerto PC	Se conecta al puerto de salida RGB de un ordenador.  p.19
<b>11</b>	Puerto RS-232C	Para controlar el proyector, conéctelo a un ordenador mediante un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse.
<b>12</b>	Puerto Trigger Out	Permite la conexión con dispositivos externos tales como pantallas motorizadas.  p.20

Base



Nombre		Función
<b>1</b>	Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo	Aquí se coloca el soporte para fijación en el techo opcional cuando el proyector se va a colgar del techo. ➡ p.99
<b>2</b>		
<b>3</b>	Utilice los cuatro puntos de fijación para el soporte para fijación en techo <b>2</b> o <b>3</b> dependiendo del entorno de instalación. Utilice los puntos de fijación <b>3</b> cuando realice la instalación junto a una pared en una sala pequeña.	
<b>4</b>	Pies posteriores	Quítelos cuando utilice los <b>3</b> puntos de fijación para el soporte para fijación en techo.
<b>5</b>	Tornillo de fijación de la cubierta para cables	Orificios de los tornillos para fijar la cubierta para cables.
<b>6</b>	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la inclinación horizontal. ➡ p.30

## Instalación

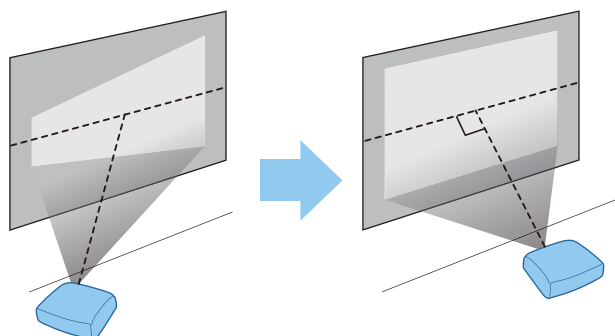
### Imagen proyectada y posición del proyector

Instale el proyector de la forma siguiente.

#### ■ Instalación en paralelo con la pantalla

Si el proyector se instala con cierto ángulo con respecto a la pantalla, se produce distorsión keystone en la imagen proyectada.

Ajuste la posición del proyector de forma que quede instalado en paralelo con la pantalla.



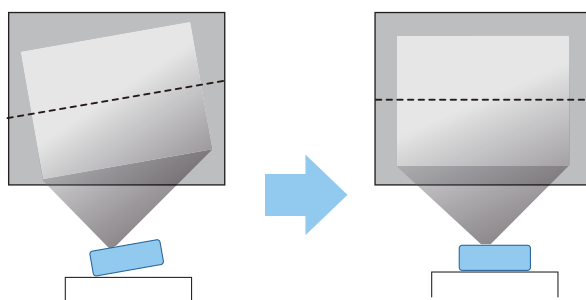
Si no es posible instalar el proyector enfrente de la pantalla, puede ajustar la posición de la imagen utilizando el desplazamiento del objetivo. ➡ [p.29](#)

#### ■ Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado

Si el proyector está inclinado, la imagen proyectada también estará inclinada.

Instalar el proyector horizontalmente de modo que ambos lados estén a la misma altura.

Si no es posible instalar el proyector horizontalmente, puede ajustar la inclinación del mismo con la pata frontal. ➡ [p.30](#)



## Varios métodos de ajuste

### Advertencia

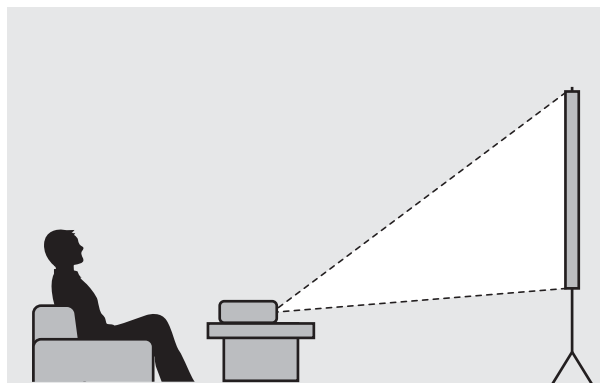
- Para colocar el proyector en el techo (colgado), hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- Si utiliza adhesivos, lubricantes o aceite en los puntos de fijación del soporte para el techo con el fin de evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos tales como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y se caiga el proyector. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No lo instale en un estante inestable ni en un lugar fuera del alcance de carga. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, como en un estante, tome medidas contra la caída utilizando alambres para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- No obstruya la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. La obstrucción de la ventilación de entrada de aire y la ventilación de salida de aire podría acumular calor en el interior y causar un incendio.

### Atención

- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni en lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.
- No utilice el proyector instalado verticalmente. De hacerlo podría causar un mal funcionamiento.
- Limpie el filtro del aire una vez cada tres meses. Si el entorno es especialmente polvoriento, límpielo con mayor frecuencia. ➡ [p.87](#)

### Colocación en una mesa y proyección

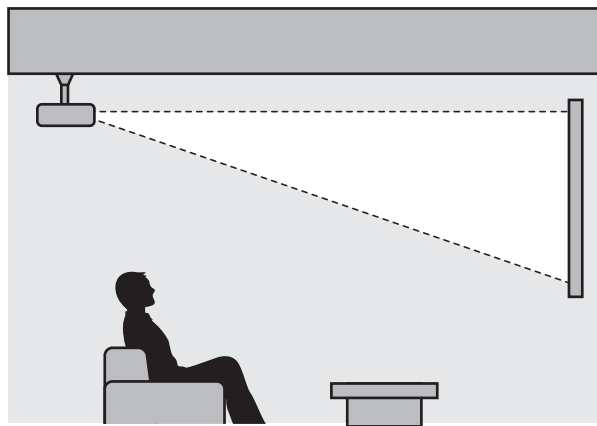
Puede instalar el proyector en una mesa o en una repisa baja de su salón para proyectar imágenes.



### Equipo colgado del techo y proyección

Puede colgar el proyector del techo con el soporte para fijación en techo opcional para proyectar imágenes.





Cuando lo instale en el techo y esté proyectando, establezca **Proyección en Frontal/Techo o Posterior/Techo**. ➡ **Extendida - Proyección** p.66

## Distancia de proyección y valores máximos de desplazamiento del objetivo

El tamaño de proyección aumenta a medida que el proyector se aleja de la pantalla.

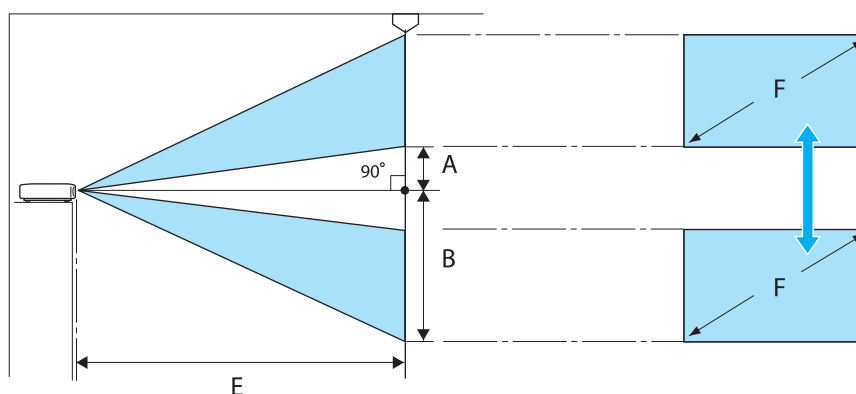
Utilice la siguiente tabla para instalar el proyector en la posición óptima respecto de la pantalla. Los valores indicados se ofrecen únicamente a título informativo.

En la tabla siguiente se indican los valores máximos de desplazamiento del objetivo.



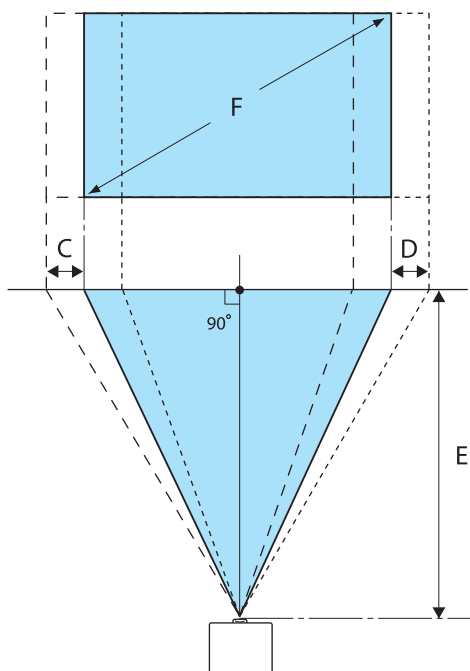
La imagen proyectada aparece más pequeña después de corregir la distorsión. Aumente la distancia de proyección para adaptar la imagen proyectada al tamaño de pantalla.

## Ajuste de la posición vertical de proyección con desplazamiento del objetivo



- A : Distancia del centro del objetivo al borde inferior de la imagen proyectada (con el valor más alto de desplazamiento del objetivo)
- B : Distancia del centro del objetivo al borde inferior de la imagen proyectada (con el valor más bajo de desplazamiento del objetivo)
- E : Distancia de proyección entre el proyector y la pantalla
- F : Tamaño de la imagen proyectada


## Ajuste de la posición horizontal de proyección con desplazamiento del objetivo



- C : Distancia de movimiento del centro del objetivo cuando se mueve el proyector (con el valor máximo de desplazamiento del objetivo hacia la izquierda)
- D : Distancia de movimiento del centro del objetivo cuando se mueve el proyector (con el valor máximo de desplazamiento del objetivo hacia la derecha)
- E : Distancia de proyección entre el proyector y la pantalla
- F : Tamaño de la imagen proyectada

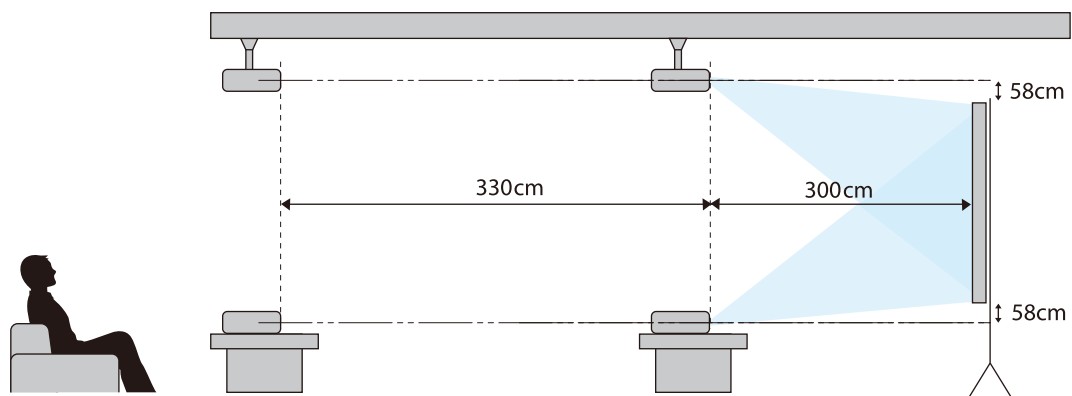
Unidades: cm

Tamaño de la Pantalla 16:9		Distancia de proyección (E)		Valores Máximos de Desplazamiento de Lente*		
F	W x H	Mínima (ancho)	Máxima (tele)	Distancia (A)	Distancia (B)	Distancia (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

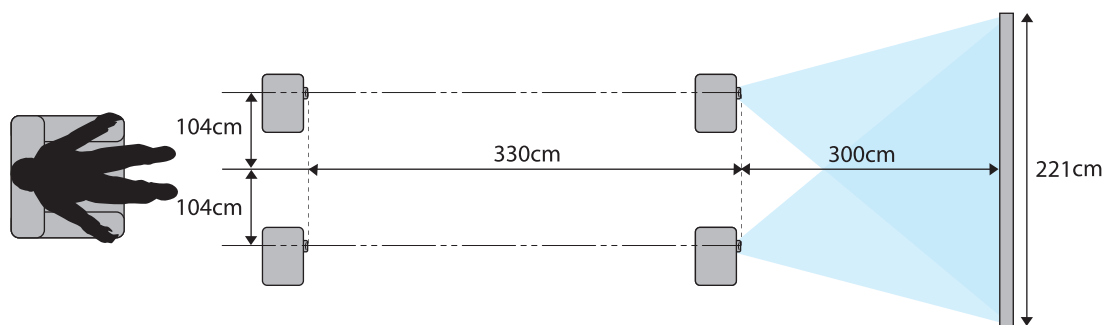
\* El desplazamiento vertical y horizontal de la lente no pueden ajustarse a la vez a sus valores máximos.  p.29

## Ejemplo de instalación (con tamaño de la pantalla de 16:9 y 100")

Vista lateral



Vista desde arriba





## Conexión de un Dispositivo

### Atención

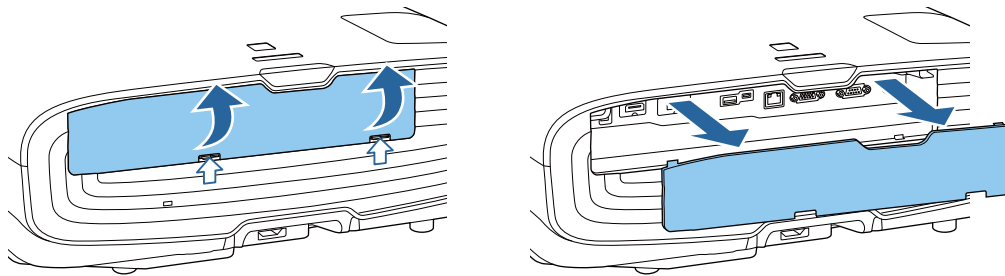
- Realice las conexiones de cable antes de conectar a una toma eléctrica.
- Compruebe la forma del conector del cable y la forma del puerto; a continuación, conéctelos. Si fuerza un conector de forma distinta a la del puerto, podría provocar daños y un mal funcionamiento.

### Extracción de la cubierta de terminales

Dependiendo del modelo de proyector que utilice, este puede tener una cubierta de terminales para la sección de conectores en la parte posterior para mejorar el aspecto global de dicho proyector. Quite la cubierta de terminales cuando vaya a conectar cables.

En la parte inferior de la cubierta de terminales hay unos orificios que le permiten tirar de la cubierta y levantarla desde las ranuras de arriba.

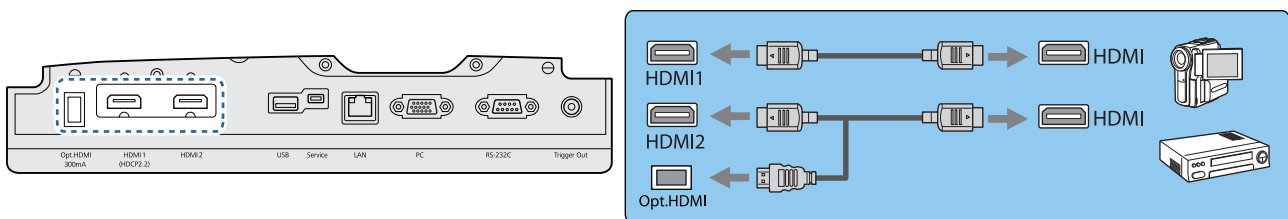
Cuando vuelva a colocarla, inserte primero las partes sobresalientes en las ranuras de arriba.



### Conexión de Equipo de Vídeo

Para proyectar imágenes de reproductores de DVD/Blu-ray, siga uno de estos métodos para conectar el proyector.

Cuando utilice un cable HDMI disponible en tiendas

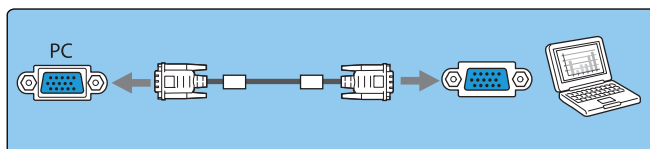
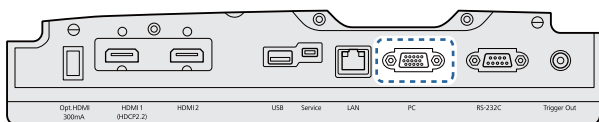


- Cuando utilice el puerto de la fuente de alimentación para un cable HDMI opcional, conéctelo al puerto Opt.HDMI.
- Cuando proyecte imágenes en HDCP 2.2, conéctese al puerto HDMI1.
- Este proyector no tiene altavoces incorporados. Conecte el proyector a su sistema de audio-vídeo para escuchar el sonido del equipo conectado.

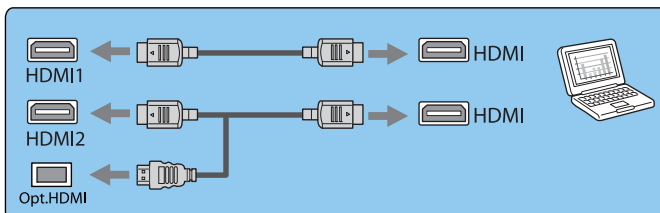
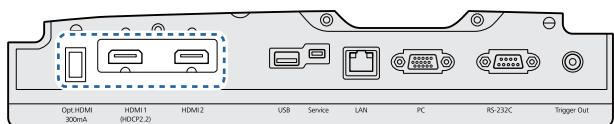
### Conexión de un Ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

Quando utilice un cable de ordenador disponible en tiendas



Quando utilice un cable HDMI disponible en tiendas

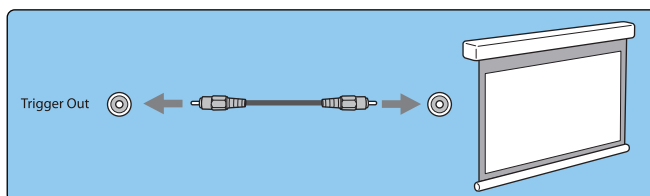
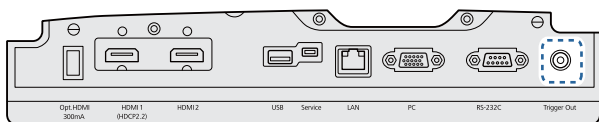


Conectar equipo externo

■ Conexión al puerto Trigger Out

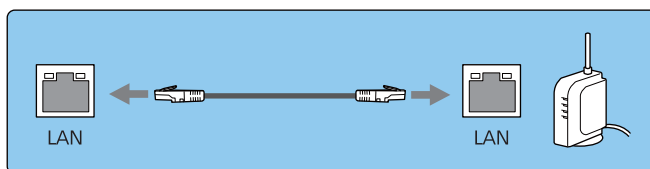
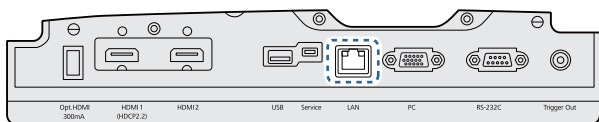
Si desea conectar dispositivos externos tales como pantallas motorizadas, enchufe un cable estéreo de toma mini (3,5 mm) al puerto Modo disparo. Si se activa, este puerto envía una señal (12 V CC) para notificar el estado del proyector (On u Off) a los dispositivos conectados, por ejemplo, pantallas eléctricas.


 Para utilizar el puerto **Trigger Out**, establezca **Modo disparo** en **On**. **Extendida - Operación - Modo disparo p.66**



■ Conexión al puerto LAN

Conéctelo a un enrutador de red, a un concentrador o similar con un cable de LAN 100BASE-TX o 10BASE-T. Puede manejar el proyector o ver su estado por red desde un ordenador o un dispositivo inteligente.

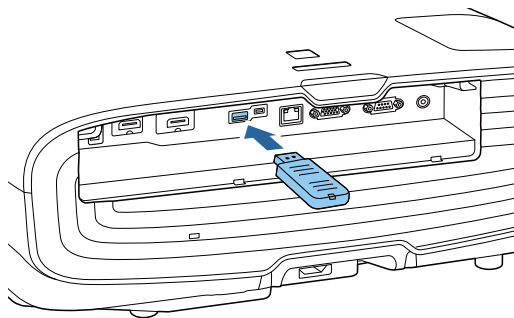


 Para evitar averías, utilice un cable LAN apantallado de categoría 5 o superior.

Conexión de una Unidad LAN inalámbrica

Para utilizar la función de LAN inalámbrica, conecte una Unidad LAN inalámbrica (ELPAP10) opcional.

Conecte la Unidad LAN inalámbrica en el puerto USB.



Puede utilizar uno de los siguientes métodos para proyectar mediante LAN inalámbrica. Para más detalles, visite la página de descarga.

- **Proyección de cuatro pantallas simultáneamente**

Cuando utilice Epson iProjection (Windows/Mac), podrá mostrar hasta cuatro pantallas independientes desde el proyector desde hasta 50 ordenadores conectados a la red.

Descargue Epson iProjection del sitio Web siguiente.

<http://www.epson.com>

- **Proyección de imágenes desde un terminal móvil a través de una red**

Al instalar Epson iProjection (iOS/Android) en un smartphone o tableta, puede proyectar datos de forma inalámbrica en el dispositivo. ➡ p.55



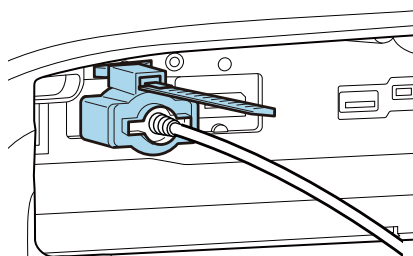
- Si no va a utilizar la función de LAN inalámbrica con la Unidad LAN inalámbrica insertada, ajuste **Alim LAN inalámbrica** a **Off**. Esto puede evitar el acceso no autorizado por parte de personas ajenas.

- ➡ p.69

- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad. ➡ p.72

## Conexión de una abrazadera para cables HDMI

Si el cable HDMI es grueso y queda colgando, asegúrese de fijarlo al enganche de cables con una abrazadera HDMI, de forma que el peso del cable no haga que se desconecte del puerto.



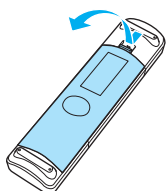
# Preparativos en el Mando a Distancia

## Instalación de las Baterías del Mando a Distancia

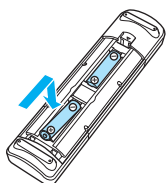
### Atención

- Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.
- No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

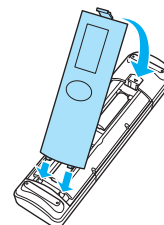
- 1** Extraiga la cubierta de las baterías.  
Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.




- 2** Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.  
Compruebe la polaridad de las baterías (+) y (-) antes de instalarlas.



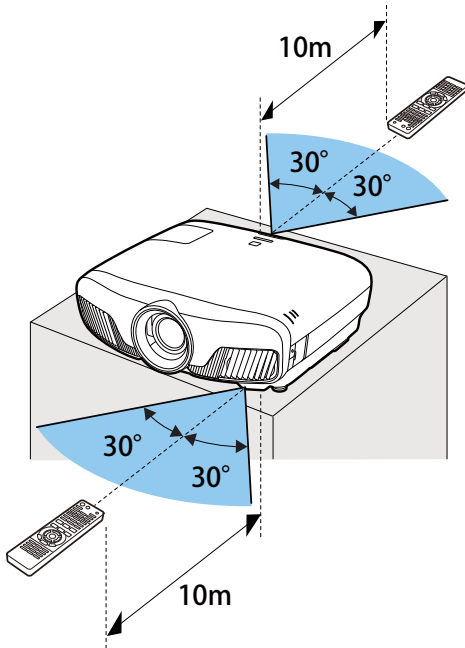
- 3** Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.  
Presione la cubierta hasta que encaje en su posición.



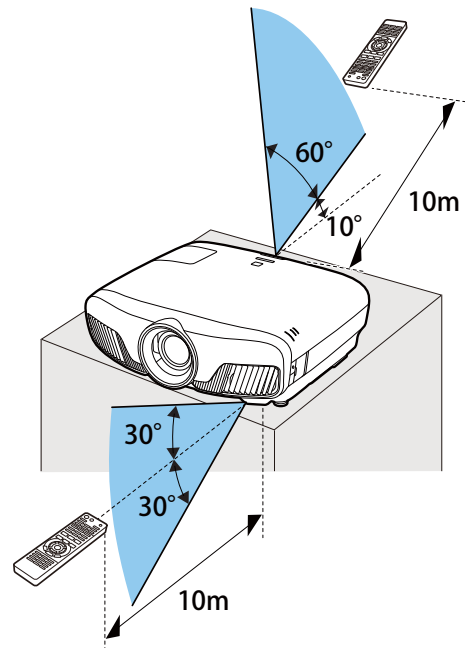
 Si el mando a distancia no funciona o responde con lentitud, es probable que las baterías estén gastadas. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Tenga preparadas dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA.

## Alcance del Mando a Distancia

### Alcance (de izquierda a derecha)



### Alcance (de arriba a abajo)





# Proyección de Imágenes

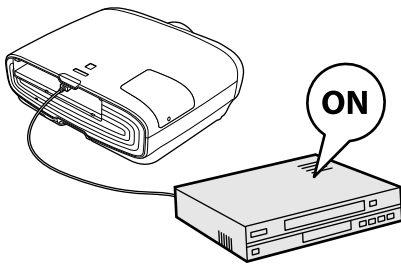
## Encendido del proyector

1 Conecte el equipo al proyector.

2 Conecte utilizando el cable de alimentación suministrado.

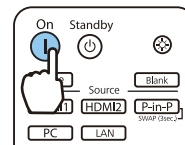
El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

3 Encienda el equipo conectado.

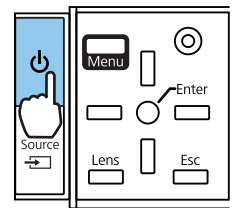


4 Pulse el botón del mando a distancia o el botón del panel de control para encender el proyector.

Mando a distancia



Panel de control



El obturador se abre y comienza la proyección.

El indicador de funcionamiento parpadeará en azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de funcionamiento dejará de parpadear y se encenderá en azul.



Si **Direct Power On** está ajustado a **On**, puede empezar a proyectar con solo conectar el cable de alimentación del proyector sin tener que pulsar ningún botón.

**Extendida - Operación - Direct Power On** [p.66](#)



### Advertencia

- No mire directamente a la lente durante la proyección. La potente luz emitida podría causar daños en la visión. Preste atención al comportamiento de sus hijos.
- No permanezca delante de la lente durante la proyección. La ropa podría sufrir daños debido a la elevada temperatura.



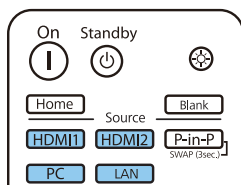
- Este proyector ofrece una función de Bloqueo parental para evitar que los niños enciendan el equipo accidentalmente y una función de Bloqueo funcionam. para evitar el manejo no autorizado.
  - ☛ **Ajustes - Ajuste de bloqueos - Bloqueo parental/Bloqueo funcionam.** p.63
- Este proyector cuenta con una función de Ajuste automático para seleccionar automáticamente los ajustes óptimos cuando la señal de entrada de la imagen de ordenador conectada cambia.
  - ☛ **Señal - Ajuste automático** p.62
- Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**.
  - ☛ **Extendida - Operación - Modo alta altitud** p.66

## ■ Si la imagen de destino no se proyecta



Si no se proyecta la imagen, puede cambiar la fuente mediante uno de los siguientes métodos.

### Mando a distancia

Pulse el botón del puerto de destino.



### Panel de control

Pulse el botón  y seleccione el puerto de destino.  
Pulse el botón  para confirmar la selección.



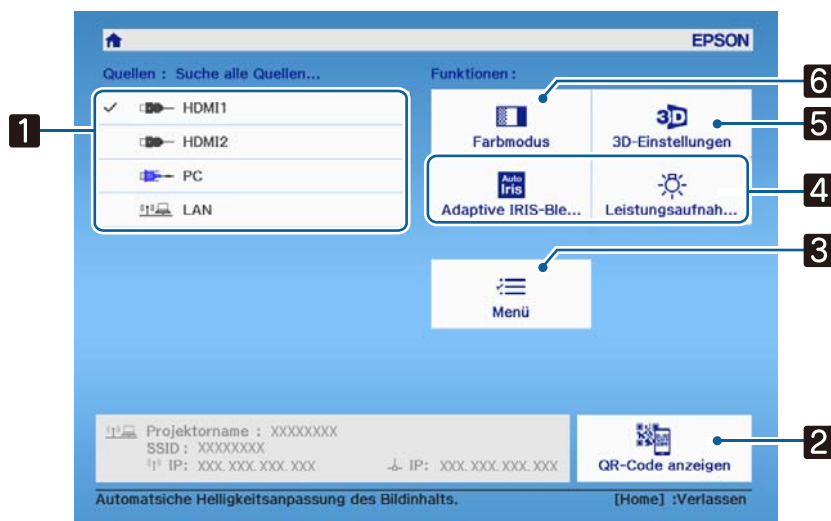
## Uso de la pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles.






Pulse el botón  del mando a distancia para mostrar la pantalla Inicio.

En las condiciones siguientes, la pantalla Inicio se mostrará automáticamente cuando se encienda el proyector.

- **Ver pant. Inicio aut.** está establecida en **On**.
  - ☛ **Extendida - Pantalla Inicio - Ver pant. Inicio aut.** p.66
- No hay señales de ninguna fuente.





- 1 Selecciona la fuente que desea proyectar.

<b>2</b>	Muestra el código QR y se conecta de forma inalámbrica a un smartphone o tablet.  <a href="#">p.55</a>
<b>3</b>	Muestra el menú Configuración.  <a href="#">p.59</a>
<b>4</b>	Ejecuta las opciones del menú asignadas a <b>Pantalla Inicio</b> en el menú <b>Extendida</b> .  <b>Extendida - Pantalla Inicio</b> <a href="#">p.66</a>
<b>5</b>	Establece la función 3D.  <b>Vídeo - Configuración 3D</b> <a href="#">p.62</a>
<b>6</b>	Selecciona <b>Modo de color</b> .  <a href="#">p.31</a>

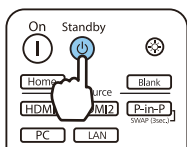


La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

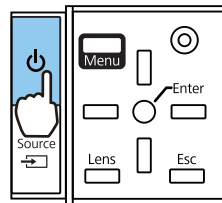
## Apagado

- 1 Apague el equipo conectado.
- 2 Pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control.

Mando a distancia



Panel de control



La proyección finaliza y el obturador se cierra automáticamente.

El indicador de funcionamiento parpadeará y el proyector comenzará a enfriarse.

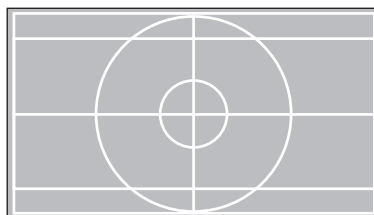
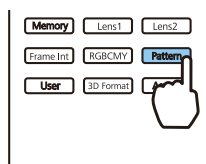
- 3 Espere a que el equipo se enfríe completamente.  
Cuando el enfriamiento se haya completado, el indicador de funcionamiento dejará de parpadear.
- 4 Desconecte el cable de alimentación.

## Ajuste de la imagen proyectada

### Visualización del Patrón de Prueba

Al ajustar el zoom/enfoque o la posición de proyección tras instalar el proyector, puede visualizar un patrón de prueba en lugar de conectar el equipo de vídeo.

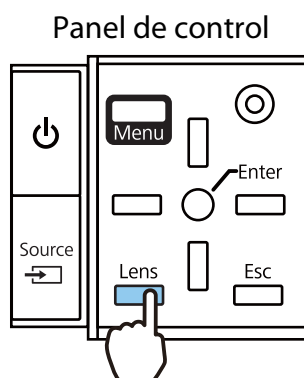
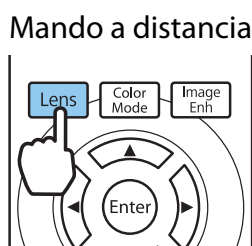
Pulse el botón **Pattern** en el mando a distancia para visualizar el patrón de prueba. El estándar para líneas horizontales en la parte superior e inferior utiliza 2.40:1 CinemaScope.






Vuelva a pulsar el botón **Pattern** para finalizar la visualización el patrón de prueba.

### Función de ajuste del objetivo (enfoque, zoom, desplazamiento del objetivo)

Para ajustar el enfoque, el zoom o el desplazamiento del objetivo, pulse el botón **Lens** del mando a distancia o el botón **Lens** del panel de control. Después, seleccione el elemento que desee ajustar.



En la tabla siguiente se muestran los ajustes posibles.

1	Ajuste del enfoque	<b>Ajustar enfoque</b> aparece en la pantalla. Enfoca la imagen proyectada.  <a href="#">p.28</a>
2	Ajuste del zoom	<b>Ajustar zoom</b> aparece en la pantalla. Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.  <a href="#">p.28</a>
3	Ajuste del desplazamiento del objetivo	<b>Aj. desp. objetivo</b> aparece en la pantalla. Permite ajustar la posición de la imagen proyectada.  <a href="#">p.29</a>

Para finalizar la configuración del desplazamiento del objetivo, pulse el botón **Lens**.

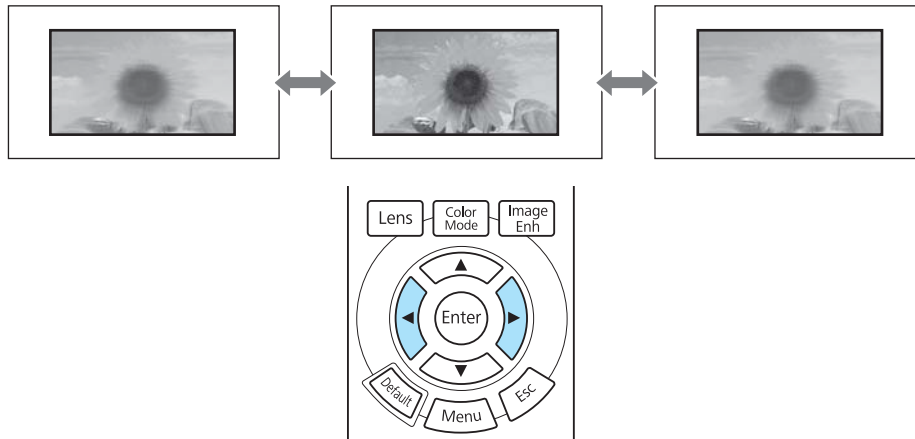


Puede registrar los resultados del objetivo en la memoria (Guard.posic.objetiv.). Puede cargar la posición del objetivo que registró desde el mando a distancia o el menú Configuración.

## Ajuste del enfoque

- 1 Pulse el botón **Lens** del mando a distancia.  
**Ajustar enfoque** aparece en la pantalla.

- 2 Pulse los botones **◀ ▶** si desea ajustar el enfoque.

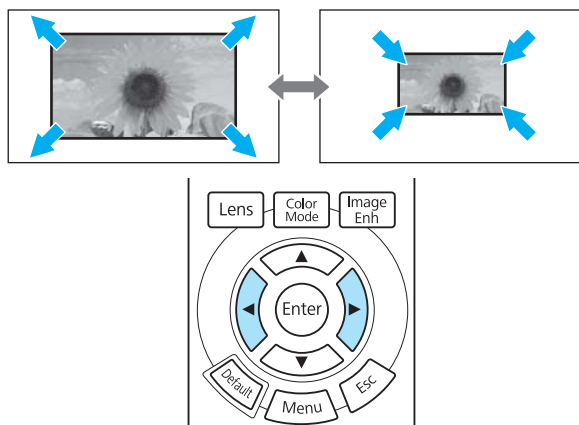


- 3 Pulse el botón **Lens** tres veces para finalizar los ajustes.

## Ajuste del tamaño de la proyección (Ajuste del zoom)

- 1 Pulse el botón **Lens** del mando a distancia dos veces.  
**Ajustar zoom** aparece en la pantalla.


- 2 Pulse los botones **◀ ▶** para ajustar el tamaño de la pantalla proyectada.



- 3 Pulse el botón **Lens** dos veces para finalizar el ajuste.

## ■ Ajuste de la posición de la imagen proyectada (Ajuste del desplazamiento del objetivo)

Si no es posible instalar el proyector directamente enfrente de la pantalla, puede ajustar la posición de la imagen utilizando el desplazamiento del objetivo.





1 Pulse el botón  del mando a distancia tres veces.

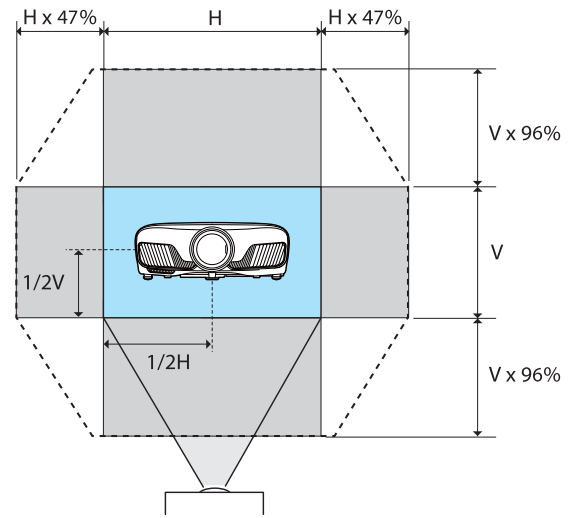
**Aj. desp. objetivo** aparece en la pantalla.

2 Use los botones     para ajustar la posición de la imagen.

Puede mover la imagen dentro del intervalo marcado con la línea de puntos en la figura siguiente.








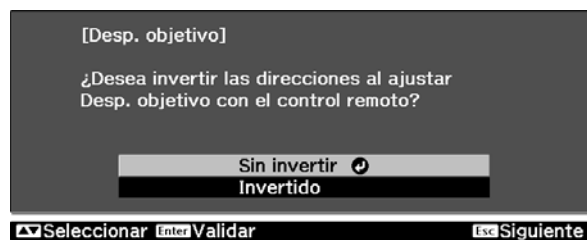
Mantenga pulsado los botones     para devolver la imagen a la posición central vertical y horizontalmente. La posición donde la imagen se detiene es el centro.



3 Pulse el botón  para finalizar el ajuste.




Cuando el siguiente mensaje se muestre cuando cambie a **Aj. desp. objetivo**, la imagen se moverá a la dirección contraria a la dirección pulsada con los botones    . Cuando la opción **Frontal/Techo** o **Posterior/Techo** se establezca para **Proyección**, seleccione **Invertido**.  **Extendida - Proyección p.66**



### Precaución

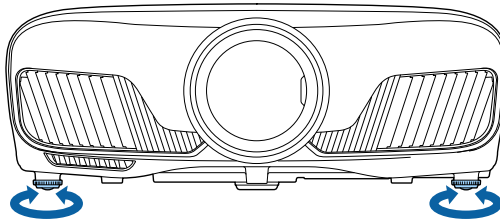
- Cuando transporte el proyector, establezca la posición de la lente en el centro. Si transporta el proyector cuando la lente no se encuentra en la posición central, el mecanismo de desplazamiento de la lente podría sufrir daños.
- No coloque los dedos en las piezas móviles de la lente del proyector. De lo contrario podría sufrir daños.



- Si no puede instalar el proyector justo delante de la pantalla, se recomienda utilizar el desplazamiento del objetivo para ajustar la posición de proyección.
- Si el ajuste preciso del desplazamiento de la lente no funciona, presione brevemente los botones  para realizar ajustes mínimos mientras ve la imagen.

## Ajuste de la Inclinación del Proyector

Si la imagen proyectada está inclinada horizontalmente (los lados derecho e izquierdo de la imagen proyectada están a distinta altura) cuando el proyector está instalado en una mesa, ajuste la pata frontal para que ambos lados queden nivelados.





## Corrección de la Distorsión Keystone

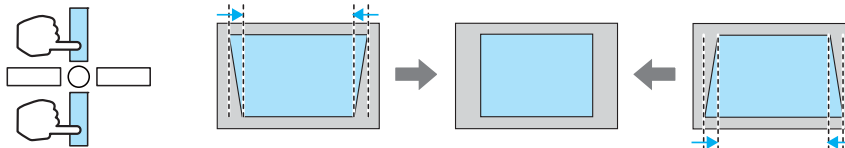
Puede utilizar los botones  del panel de control para corregir la distorsión keystone.


Abra la cubierta lateral del panel de control para manejar el panel de control.  [p.7](#)

Pulse los botones  o  para visualizar los ajustes.

Cuando se visualicen los ajustes, pulse los botones  y  para realizar la corrección vertical.


### Si la parte superior o inferior es demasiado ancha

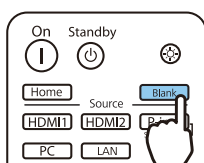


- Cuando se corrige la distorsión keystone, puede reducirse la imagen proyectada. Aumente la distancia de proyección para adaptar la imagen proyectada al tamaño de pantalla.
- Puede efectuar ajustes keystone desde el menú Configuración.  **Ajustes - Keystone** [p.63](#)
- Puede realizar correcciones efectivas en un ángulo de proyección de 30° de arriba abajo.

## Ocultar la Imagen temporalmente

Puede utilizar esta función para ocultar temporalmente la imagen de la pantalla.

Pulse el botón  para mostrar u ocultar la imagen.



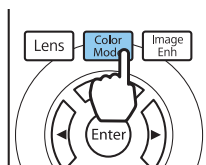
Como las películas continúan reproduciéndose aunque se oculte la imagen, no podrá regresar al punto en que ocultó la imagen con el botón .




# Ajuste de la Imagen

## Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color)




Puede obtener la máxima calidad de imagen para adaptarse al entorno durante la proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

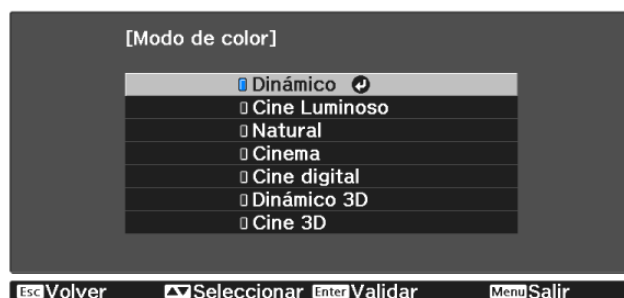
1 Pulse el botón .



- Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración.  **Imagen - Modo de color** p.60
- Si pulsa el botón  también puede realizar ajustes desde la pantalla Inicio.  p.25

2 Seleccione **Modo de color**.

Utilice los botones   para seleccionar un modo y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.



### Opciones al proyectar imágenes 2D

Modo	Aplicación
Dinámico	Modo de brillo más alto. Es la mejor opción para priorizar el brillo.
Cine Luminoso	Es la mejor opción para proyectar imágenes intensas.
Natural	Es la mejor opción para reproducir fielmente el color de la imagen de la fuente.
Cinema	Es la mejor opción para disfrutar de contenido como películas.
Cine digital	Proyecta imágenes en el espacio en color Cine digital. Es la mejor opción para priorizar los colores.

### Opciones al proyectar imágenes 3D


Modo	Aplicación
Dinámico 3D	Modo 3D dedicado; la mejor opción para priorizar el brillo.
Cine 3D	Modo 3D dedicado; la mejor opción para disfrutar de contenido como películas.



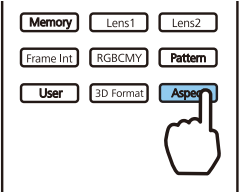
## Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto)


Puede cambiar el tipo de señal de entrada, la relación de aspecto y la resolución para adaptarlos al **Aspecto** de la imagen proyectada.




Los ajustes disponibles varían en función de la señal de imagen que se esté proyectando actualmente.


 Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.


**1** Pulse el botón **Aspect** .



 Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. **Señal - Aspecto p.62**

**2** Utilice los botones   para seleccionar el nombre del ajuste y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.



 Es posible que no pueda cambiar el **Aspecto** dependiendo de la señal de entrada.

Si se selecciona **Automático** normalmente, se utilizará el aspecto óptimo para mostrar la señal de entrada. Cambie el ajuste si desea utilizar un aspecto diferente.

La tabla muestra la imagen proyectada en una pantalla de 16:9.

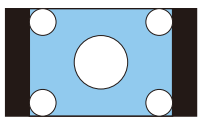
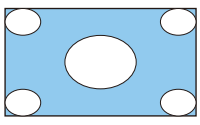
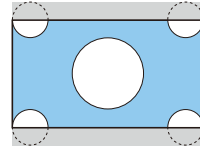
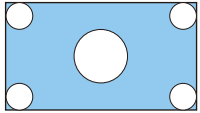
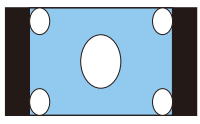
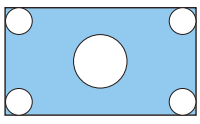
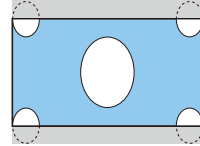
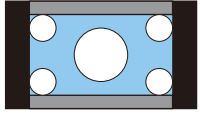
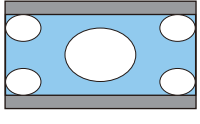
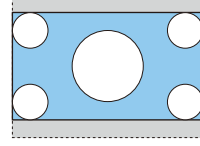
Imagen de entrada	Nombre del ajuste		
	Normal	Completo	Zoom
Imágenes 4:3			
Imágenes 16:9		Cuando se proyectan imágenes 16:9, Completo y Zoom no pueden seleccionarse.	
Imágenes grabadas con compresión			
Imágenes Letterbox*			

Imagen de entrada	Nombre del ajuste		
	Normal	Completo	Zoom
Notas	Se adapta al tamaño vertical del panel de proyección. La relación de aspecto varía en función de la imagen de entrada.	Utiliza todo el panel de proyección. La relación de aspecto varía en función de la resolución de entrada.	Mantiene la relación de aspecto de la señal de entrada y se adapta al tamaño horizontal del panel de proyección. Los extremos superior e inferior de la imagen podrían cortarse.


\* La imagen letterbox utilizada en esta explicación es una imagen con relación de aspecto 4:3 visualizada en 16:9 con márgenes negros en los extremos superior e inferior para la colocación de subtítulos. Los márgenes superior e inferior de la imagen de pantalla se utilizan para los subtítulos.

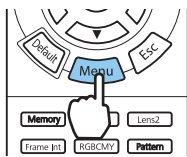
## Ajuste de la Nitidez

Puede hacer la imagen más clara.

A continuación se explican las opciones y los procedimientos.

Estándar	Mejora los contornos de la imagen proyectada global. Cuando ajuste la opción <b>Estándar</b> , los valores de ajuste para <b>Realce línea fina</b> y <b>Realce línea gruesa</b> también se ajustarán simultáneamente.
Realce línea fina	Se realzan detalles como el pelo y los motivos de las ropas.
Realce línea gruesa	Se realzan partes desiguales, como contornos de objetos o el fondo, haciendo que la imagen general resulte más clara.





**1** Pulse el botón .




Se muestra el menú Configuración.


---

**2** Seleccione **Imagen - Nitidez**.  
Aparece la pantalla de ajuste de **Nitidez**.


**3** Utilice los botones   para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones   para llevar a cabo los ajustes.

La imagen se realza si se mueve hacia la derecha (positivo) y se suaviza si se mueve hacia la izquierda (negativo).



Pulse el botón  para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

---


**4** Pulse el botón  para salir del menú.

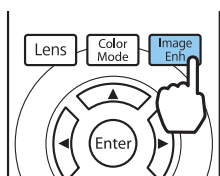
## Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen)


Puede ajustar la resolución de la imagen utilizando la función Mejora de imagen.




Pueden ajustarse los siguientes elementos.

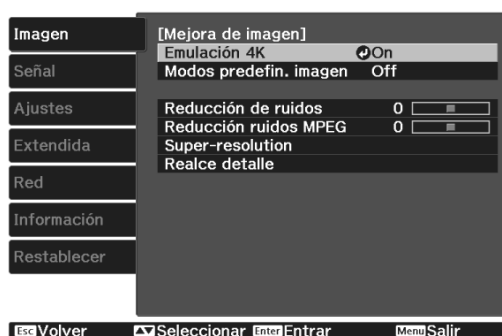
Emulación 4K	Emulación 4K es una función que proyecta una imagen con el doble de resolución desplazando diagonalmente 1 píxel en incrementos de 0,5 píxeles. Una señal de imagen de alta resolución se proyecta con mucho detalle.
Modos predefin. imagen	Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para <b>Reducción de ruidos</b> , <b>Reducción ruidos MPEG</b> , <b>Super-resolution</b> y <b>Realce detalle</b> .
Reducción de ruidos	(Esto solamente puede establecerse cuando <b>Procesar Imágenes</b> está ajustado a <b>Fino</b> .) Suaviza las imágenes desiguales.
Reducción ruidos MPEG	(Esto solamente puede establecerse cuando <b>Procesar Imágenes</b> está ajustado a <b>Fino</b> .) Puede reducir el ruido de punto y de bloque que se produce en contornos cuando se proyectan películas MPEG.
Super-resolution	Ajustar línea fina: mejora el contraste y los contornos de imágenes complicadas. Detalle enf. suave: mejora el contraste y los contornos de fondos homogéneos.
Realce detalle	Mejora el contraste de una imagen para crear una textura más enfática y sensación material. <b>Intensidad:</b> cuanto mayor sea el valor, más intenso será el contraste. <b>Intervalo:</b> cuanto mayor sea el valor, más amplia será la mejora del detalle.



1 Pulse el botón .



 Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. **Imagen - Mejora de imagen p.60**

2 Utilice los botones   para seleccionar el elemento que desee ajustar y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.



3 Utilice los botones   para realizar ajustes.

Pulse el botón  para ajustar otro elemento.

Pulse el botón  para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.




- 4 Pulse el botón  para salir del menú.




### Ajuste de Iris automático

Estableciendo automáticamente la luminancia según la imagen mostrada, puede obtener imágenes intensas y nítidas.

Puede seleccionar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios en el brillo de la imagen mostrada de **Normal** a **Velocidad alta**.

Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden.

#### Imagen - Iris automático

Utilice los botones   para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.






Dependiendo de la imagen, puede escuchar el funcionamiento del Iris automático, pero no se trata de un fallo de funcionamiento.

### Ajuste de Interpolación fotograma

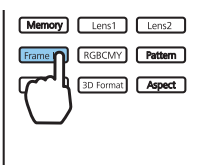
Puede reproducir imágenes en movimiento de forma uniforme creando automáticamente fotogramas intermedios entre los fotogramas originales.


Interpolación fotograma está disponible en las siguientes condiciones.




- Cuando **Procesar Imágenes** está establecido en **Fino**.  **Señal - Avanzado - Procesar Imágenes** p.62
- Cuando la fuente es HDMI1 o HDMI2.
- Con entrada de señales 2D\* o 3D (1080p 24 Hz).  p.100

\* Esto no está disponible cuando la señal de entrada es 4K. Cuando la opción **Emulación 4K** se establece en **On**, esto solamente se habilita cuando las señales de entrada son 1080p 24Hz.  **Imagen - Mejora de imagen - Emulación 4K** p.60

- 1 Pulse el botón .



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración.  **Imagen - Interpolación fotograma** p.60

- 2 Utilice los botones   para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.






## Ajuste del color

### Ajuste de la Temp. Color

Puede ajustar el tono general de la imagen. Realice ajustes si la imagen es demasiado azul, demasiado roja, etc.


Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden.

**Imagen - Temp. Color - Temp. Color.**

Utilice los botones   para realizar ajustes.


Los tonos azules serán más fuertes a medida que se aumente el valor y los tonos rojos serán más fuertes a medida que el valor se reduzca.







Pulse el botón  para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

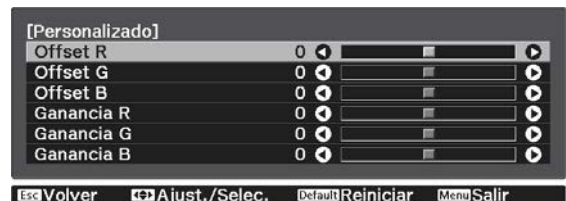
### Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia)

Puede ajustar el brillo en áreas oscuras (Compensación) y áreas luminosas (Ganancia) de R (rojo), G (verde) y B (azul).

Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden.


**Imagen - Temp. Color - Personalizado**

Utilice los botones   para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones   para llevar a cabo los ajustes. La imagen resultará más luminosa si se mueve hacia la derecha (positivo) y más oscura si se mueve hacia la izquierda (negativo).



Offset	Si la imagen resulta más luminosa, el sombreado de las áreas más oscuras se expresará de forma más vívida. Cuando la imagen se oscurece, esta resultará más intensa, pero el sombreado de las áreas más oscuras será más difícil de distinguir.
Ganancia	Si se aumenta la luminosidad de la imagen, las áreas luminosas serán más blancas y se perderá el sombreado. Si la imagen se oscurece, el sombreado de las áreas más luminosas se expresará de forma más vívida.



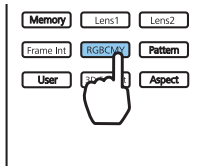
Pulse el botón  para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

### Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo

Puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada uno de los colores R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

Matiz	Ajusta el color general de la imagen a azul, verde o rojo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.
Luminosidad	Ajusta el brillo del color de la imagen.

1 Pulse el botón **RGBCMY**.



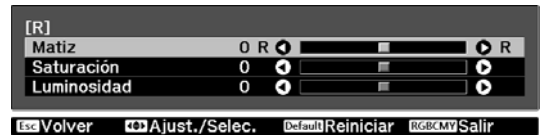
Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. **Imagen - Avanzado - RGBCMY p.60**

2 Utilice los botones para seleccionar el color que desee ajustar y, a continuación, pulse el botón para confirmar la selección.



3 Utilice los botones para seleccionar **Matiz, Saturación o Luminosidad**.

4 Utilice los botones para realizar ajustes.



Pulse el botón si desea ajustar otro color.

Pulse el botón para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

5 Pulse el botón **RGBCMY** para salir del menú.

## Ajuste de Gamma

Es posible ajustar ligeras diferencias cromáticas que pueden producirse al utilizar el dispositivo mientras se está visualizando una imagen.


Puede establecerlo mediante uno de los tres métodos siguientes.




- Selección y ajuste del valor de corrección
- Ajuste mientras se visualiza la imagen
- Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma



Cuando la señal de entrada es 3D o HDR, no puede seleccionar **Ajustar desde la imagen**.

### ■ Selección y ajuste del valor de corrección

- 1 Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden.  
**Imagen - Avanzado - Gamma**

- 2 Utilice los botones   para seleccionar el valor de corrección y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.



Cuanto mayor sea el valor, más claras aparecerán las porciones oscuras de la imagen, pero las áreas brillantes pueden resultar descoloridas. La parte superior del gráfico de ajuste de gama aparece redondeada.


Cuanto menor sea el valor, más oscuras aparecerán las porciones brillantes de la imagen. La parte inferior del gráfico de ajuste de gama aparece redondeada.




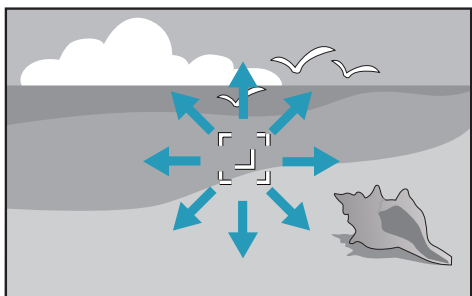
- El eje horizontal del gráfico de ajuste de gamma muestra el nivel de señal de entrada y, el gráfico vertical, el nivel de ajuste de salida.
- Seleccione **Restablecer** para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.






### ■ Ajuste mientras se visualiza la imagen

Seleccione un punto en la imagen donde desee ajustar el brillo y ajuste solamente el tono seleccionado.

1 Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden.  
**Imagen - Avanzado - Gamma - Personalizado - Ajustar desde la imagen**

2 Mueva el cursor sobre la imagen proyectada hasta la parte cuyo brillo desee cambiar y pulse el botón .



3 Utilice los botones     para realizar los ajustes y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.






4 Cuando se muestre el mensaje **¿Desea seguir configurando el ajuste?**, seleccione **Sí** o **No**.

Para ajustar otra ubicación, seleccione **Sí** y repita el procedimiento a partir del paso 2.




**Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma**

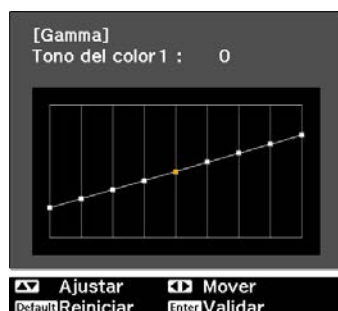
Seleccione un punto de tono en el gráfico y realice los ajustes.

1 Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden.  
**Imagen - Avanzado - Gamma - Personalizado - Ajustar desde el gráfico**

2 Utilice los botones   para seleccionar el tono que desee ajustar desde el gráfico.



3 Utilice los botones   para ajustar el brillo y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.






# Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria)

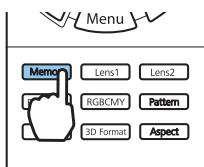
## Almacenamiento de Memoria




Mediante la función de memoria, puede registrar los siguientes valores de ajuste y, a continuación, cargarlos cuando sea necesario.

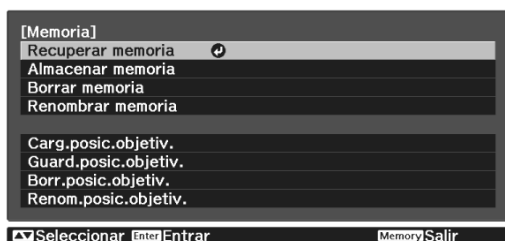
- Parámetro **Imagen** del menú Configuración
- Valores de ajuste de la función de ajuste de la lente (enfoque, zoom, desplazamiento de la lente)  p.27

**1** Realice las configuraciones o los ajustes que desee registrar.

**2** Pulse el botón **Memory**.






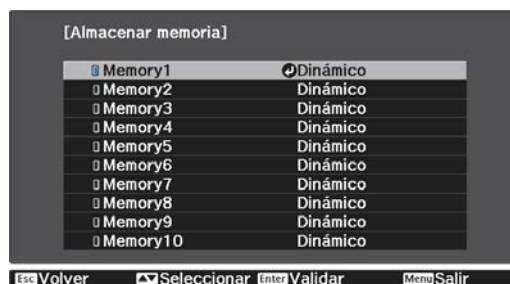
**3** Use los botones   para seleccionar **Almacenar memoria o Guard.posic.objetiv.** y pulse el botón  para confirmar la selección.



**Almacenar memoria:** registra la configuración de **Imagen**.

**Guard.posic.objetiv.:** registrar el valor de ajuste para la función de ajuste de la lente.

**4** Utilice los botones   para seleccionar el nombre de la memoria que desee almacenar y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.



Los ajustes de proyector actuales se almacenarán en la memoria.

Si la marca a la izquierda del nombre de la memoria se pone en agua, significará que la memoria ya había sido registrada. Si selecciona una memoria grabada, aparecerá un mensaje preguntándole si desea sobrescribirla. Si selecciona **Sí**, el contenido anterior se borrará y se almacenarán los ajustes actuales.













## Cargar y eliminar una memoria y cambiarle el nombre

Puede cargar y eliminar memorias registradas así como cambiar el nombre de estas.

Pulse el botón **Memory** y, a continuación, seleccione la función de destino en la pantalla mostrada.



- Pulse los botones **Lens1** **Lens2** del mando a distancia para cargar la posición de la lente desde el parámetro **Guard.posic.objetiv.** registrado en **Memory1** o **Memory2**.
- La posición de la lente cuando se carga la memoria y la posición de la lente cuando se registra la memoria pueden no ser exactamente las mismas.

Función	Explicación
<b>Recuperar memoria</b>	Carga la memoria guardada. Si selecciona una memoria y pulsa el botón  , los ajustes aplicados a la imagen actual serán sustituidos por los ajustes de la memoria.
<b>Borrar memoria</b>	Borra la memoria grabada. Si selecciona el nombre de una memoria y pulsa el botón  , se muestra un mensaje. Seleccione <b>Sí</b> y pulse el botón  para borrar la memoria seleccionada.
<b>Renombrar memoria</b>	Permite cambiar el nombre de la memoria. Seleccione el nombre que desee cambiar y pulse el botón  . Introduzca el nombre de memoria utilizando el teclado de software.  <a href="#">p.70</a>  Cuando termine, coloque el cursor sobre <b>Finish</b> y pulse el botón  .
<b>Carg.posic.objetiv.</b>	Carga la memoria registrada de la posición de la lente. Cuando selecciona el nombre de la posición de la lente y pulsa el botón  , se aplica el valor de ajuste de la memoria de la posición de la lente seleccionada.
<b>Borr.posic.objetiv.</b>	Borra la memoria registrada de la posición de la lente. Si selecciona un nombre de posición de la lente y pulsa el botón  , se muestra un mensaje. Seleccione <b>Sí</b> y pulse el botón  para borrar la memoria seleccionada de la posición de la lente.
<b>Renom.posic.objetiv.</b>	Permite cambiar el nombre de la memoria de la posición de la lente. Seleccione el nombre de la memoria de la posición de la lente que desee cambiar y, a continuación, pulse el botón  . Introduzca el nombre de memoria de la posición de la lente utilizando el teclado de software.  <a href="#">p.70</a>  Cuando termine, coloque el cursor sobre <b>Finish</b> y pulse el botón  .

# Disfrutar de Imágenes 3D

## Preparación para ver imágenes 3D

Para ver imágenes en 3D, asegúrese de preparar previamente un par de gafas 3D disponibles de venta al público, con un sistema de obturador activo que admita un sistema de comunicación de ondas de radio (RF/Bluetooth).

Compruebe lo siguiente antes de visualizar imágenes 3D.

- Cuando la fuente es HDMI1 o HDMI2.
- Establezca **Pantalla 3D** en **Automático** o **3D**.  
 Cuando se establezca en **2D**, cambie a **Automático** o **3D**.  **Señal - Configuración 3D - Pantalla 3D** [p.62](#)
- Empareje Gafas 3D.


Este proyector admite los formatos 3D siguientes.

- Compres. Cuadro
- Lado a Lado
- Arriba y Abajo

### Si no se ve la imagen en 3D

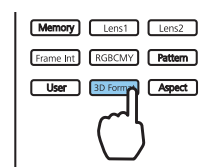
El proyector proyecta automáticamente una imagen 3D cuando detecta un formato 3D.

Algunas emisiones de TV 3D pueden no contener señales de formato 3D. Cuando suceda esto, siga los pasos indicados a continuación para establecer el formato 3D.

**1** Pulse el botón  para mostrar los menús en el orden **Señal - Configuración 3D**.

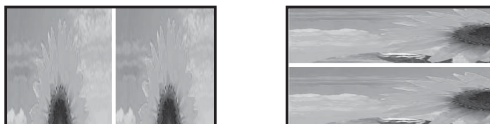
**2** Establezca **Pantalla 3D** en **3D**.

**3** Pulse el botón  para ajustar el formato 3D en el dispositivo AV.





- Si está utilizando un dispositivo o cable no compatible con imágenes 3D, no se podrá realizar la proyección en 3D.
- Consulte la documentación suministrada con dispositivo de audio y vídeo para ver los detalles de configuración del formato 3D en el dispositivo de audio y vídeo.
- Cuando el formato 3D no se haya ajustado correctamente, la imagen no podrá proyectarse correctamente como se muestra a continuación.



- Si una imagen 3D no se proyecta correctamente, incluso cuando está establecido un formato 3D, el tiempo de sincronización de las gafas 3D podría invertirse. Invierta el tiempo de sincronización utilizando la función **Invertir gafas 3D**. **Señal - Configuración 3D - Invertir gafas 3D** p.62
- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona.
- Cuando comience a proyectar una imagen 3D, aparecerá una advertencia sobre la visualización de imágenes 3D. Puede desactivar esta advertencia ajustando **Aviso visión 3D** a **Off**. **Señal - Configuración 3D - Aviso visión 3D** p.62
- Durante la proyección 3D, no es posible cambiar las siguientes funciones del menú Configuración. Aspecto (ajustado a Normal), Reducción de ruidos (ajustado a Off), Overscan (ajustado a Off), Emulación 4K, Super-resolution, Procesar Imágenes, Imagen en imagen
- La visualización de las imágenes 3D puede cambiar en función de la temperatura del entorno y del tiempo que lleva utilizándose la lámpara. No utilice el proyector si la imagen no se proyecta normalmente.

## Uso de gafas 3D

Puede ver imágenes en 3D mediante un par de gafas 3D disponibles de venta al público, con un sistema de obturador activo que admita un sistema de comunicación de ondas de radio (RF/Bluetooth).

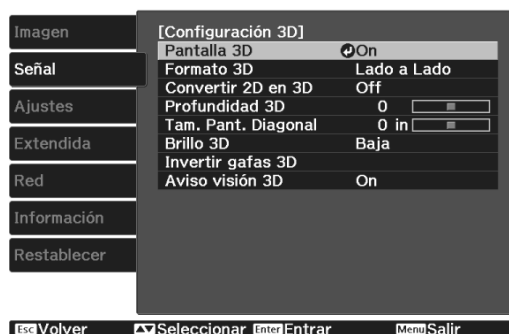
Para ver imágenes 3D, necesita emparejar las gafas 3D con el proyector. Para más información, consulte el Manual de usuario suministrado con las gafas 3D.

## Convertir imágenes 2D en 3D

Puede convertir imágenes 2D de HDMI1 o HDMI2 a 3D.

**1** Pulse el botón para mostrar los menús en el orden **Señal - Configuración 3D**.

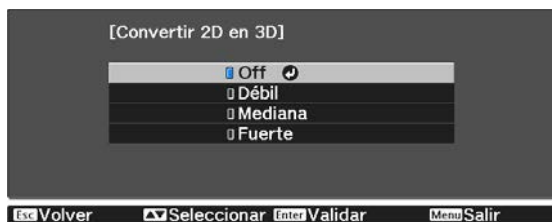
**2** Establezca **Pantalla 3D** en **Automático**.




**3** Seleccione **Convertir 2D en 3D** y, a continuación, pulse el botón para confirmar la selección.



- 4 Seleccione la intensidad del efecto 3D y pulse el botón  para confirmar la selección.



Si **Procesar Imágenes** está ajustado a **Rápido**, no podrá ajustar **Convertir 2D en 3D**.  **Señal - Avanzado - Procesar Imágenes p.62**

## Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D

Al visualizar imágenes 3D, tenga en cuenta los siguientes puntos de importancia.



### Precaución

#### Tiempo de visualización

- Si ve imágenes 3D durante mucho tiempo, realice pausas periódicamente. La visualización prolongada de imágenes 3D puede provocar cansancio ocular. La duración y la frecuencia de estas pausas varía de una persona a otra. Si nota la vista cansada o incomodidad en los ojos incluso tras la pausa, deje de ver las imágenes inmediatamente.

### Precaución

#### Visualización de imágenes 3D

- Si nota la vista cansada o se siente incómodo viendo imágenes 3D, pare inmediatamente. Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Para ver imágenes 3D, asegúrese de llevar siempre las gafas 3D. No intente ver imágenes 3D sin gafas 3D. De hacerlo podría marearse.
- No coloque ningún objeto frágil cerca de usted mientras esté usando las gafas 3D. Las imágenes 3D pueden provocar que se mueva involuntariamente, por lo que podría dañar los objetos situados a su alrededor o lesionarse.
- Utilice las gafas 3D solo mientras ve imágenes 3D. No se desplace con las gafas 3D puestas. Su visibilidad podría estar más oscura de lo normal, provocando su caída o lesiones.
- Al ver imágenes 3D, procure estar a nivel con la pantalla. Si ve las imágenes 3D desde un ángulo, el efecto 3D se verá reducido y podría provocarle mareos debido a los cambios de color no intencionados.
- Si utiliza gafas 3D en una sala con luces fluorescentes o LED, podría ver luces parpadeantes o titilantes por la sala. En tal caso, reduzca la iluminación hasta que el parpadeo desaparezca o bien apague completamente las luces mientras ve imágenes 3D. En casos muy poco frecuentes, este parpadeo podría provocar ataques o desmayos en algunas personas. Si se siente mal o se marea mientras ve imágenes 3D, deje de hacerlo inmediatamente.
- Para ver imágenes 3D, mantenga una distancia de la pantalla de al menos tres veces su altura. La distancia de visualización recomendada para una pantalla de 80 pulgadas es de al menos 3 metros, y de al menos 3,6 metros para una pantalla de 100 pulgadas. Si se sienta o se coloca más cerca de la distancia de visualización recomendada podría sentir cansancio ocular.

### Precaución

#### Riesgos para la salud

- No utilice gafas 3D si es sensible a la luz, tiene problemas cardiacos o no se siente bien. Su situación podría verse agravada.

### Precaución

#### Edad de uso recomendada

- La edad mínima recomendada para ver imágenes 3D es seis años.
- Los niños por debajo de seis años todavía se están desarrollando y la visión de imágenes 3D podría provocarles complicaciones. En caso de dudas, consulte a su médico.
- Los niños que vean imágenes 3D con la ayuda de gafas 3D siempre deben estar acompañados por un adulto. A menudo es difícil discernir si un niño está cansado o incómodo, por lo que podría sentirse mal de repente. Consulte siempre a su hijo para asegurarse de que no siente la vista cansada durante la visualización.



# Uso de la función Enlace HDMI

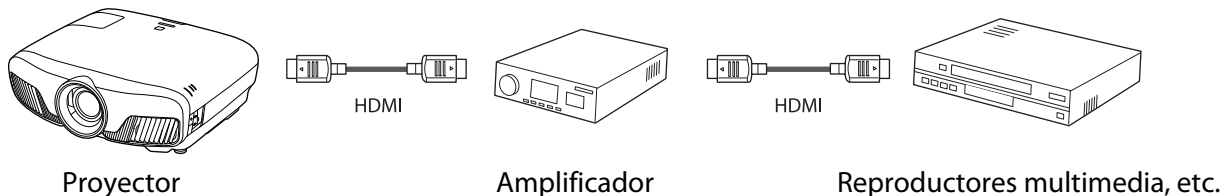
## Función Enlace HDMI

Si se conecta un dispositivo AV que cumpla los estándares CEC de HDMI al puerto HDMI del proyector, podrá llevar a cabo operaciones remotas, como el encendido o el ajuste de volumen del sistema AV, desde un mando a distancia.



- Siempre que el dispositivo AV cumpla los estándares CEC de HDMI, puede utilizar la función de enlace HDMI aunque el sistema AV intermedio no cumpla los estándares CEC de HDMI.
- Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

### Ejemplo de conexión



## Ajustes de Enlace HDMI

Cuando **Enlace HDMI** esté establecido en **On**, podrá realizar las siguientes operaciones. **Ajustes - Enlace HDMI - Enlace HDMI p.63**

- Cambiar entrada de enlace  
Cambia la fuente de entrada del proyector a HDMI si el contenido se reproduce en el dispositivo conectado.
- Operaciones de dispositivos conectados  
Utilizando el mando a distancia del proyector, puede realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar rápidamente, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior, pausar, ajustar el volumen y silenciar audio.



También puede seleccionar las siguientes funciones desde la pantalla **Enlace HDMI**.

Función	Explicación
Activar Enlace	<p>Cuando <b>Activar Enlace</b> está establecido, las operaciones se enlazan como se muestra a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando se encienda el proyector, los dispositivos conectados también se encenderán.</li> <li>• Asimismo, cuando se enciendan los dispositivos conectados y se reproduzca contenido, el proyector se encenderá.</li> </ul>

Función	Explicación
Desact. Enlace	<p>Cuando <b>Desact. Enlace</b> esté establecido en <b>On</b> y el proyector se apague, los dispositivos conectados también se apagarán.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esto solo funciona cuando está activado el enlace de alimentación CEC del dispositivo conectado.</li> <li>• Tenga en cuenta que es posible que el dispositivo conectado no se apague en función de su estado (por ejemplo, si está grabando).</li> </ul>
Búfer de vínculo	Si Enlace HDMI no funciona correctamente, puede mejorarlo cambiando la configuración.



Para usar la función Enlace HDMI, debe configurar el dispositivo conectado. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo conectado.


## Conexión

Puede consultar los dispositivos conectados disponibles para Enlace HDMI y seleccionar en el dispositivo la imagen que desee proyectar. Los dispositivos que puedan controlarse mediante Enlace HDMI aparecerán automáticamente como dispositivo seleccionado.

Antes de mostrar la lista de dispositivos conectados, compruebe que **Enlace HDMI** esté establecido en **On**.

🔊 **Ajustes - Enlace HDMI - Enlace HDMI p.63**

1

Pulse el botón  y, a continuación, seleccione **Conex. dispositivos**.

Aparece la lista **Conex. dispositivos**.

Los dispositivos que muestren un icono de color aguamarina a la izquierda están enlazados mediante Enlace HDMI.

Si el nombre del dispositivo no se puede determinar, este campo aparecerá vacío.

2

Seleccione el dispositivo que desee controlar utilizando la función Enlace HDMI.



- Si el cable no cumple los estándares HDMI, no será posible realizar las operaciones.
- Es posible que algunos dispositivos conectados o sus funciones no se ejecuten correctamente aunque cumplan los estándares CEC de HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.



# Proyección de dos imágenes diferentes utilizando Imagen en imagen

## Tipos de pantalla que se pueden mostrar a la vez

Puede proyectar dos fuentes de imagen diferentes, una en la pantalla principal (pantalla grande) y la otra en la subpantalla (pantalla pequeña). Puede ver la subpantalla mientras se visualiza la pantalla principal.



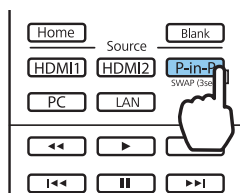
Combinaciones de fuentes de entrada para la proyección Imagen en imagen

Pantalla principal	Pantalla secundaria
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

## Proyección en una Imagen en imagen

### Inicio y cierre de Imagen en imagen

Pulse el botón **P-in-P** del mando a distancia mientras el proyector está proyectando.



La imagen actual de entrada aparecerá en una Imagen en imagen.

Pantalla principal: la imagen actual

Pantalla secundaria: la fuente que no es la de la pantalla principal


Vuelva a pulsar el botón **P-in-P** para finalizar la visualización de Imagen en imagen.

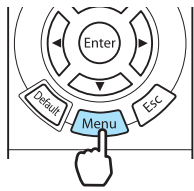


- Es posible que no pueda mostrar imágenes 3D o 4K dependiendo de los requisitos de Imagen en imagen.
- Puede cambiar las visualizaciones entre la pantalla principal y la subpantalla manteniendo pulsado el botón **P-in-P**.
- Si la fuente de entrada no es compatible, no se visualizará nada.

### Cambio de los ajustes de Imagen en imagen

Utilice el menú **Imagen en imagen** para cambiar el tamaño o la posición de la subpantalla.

- 1 Pulse el botón  del mando a distancia mientras el proyector está proyectando.



Se muestra el menú **Imagen en imagen**.

- 2 Realice los ajustes para cada una de las funciones mostradas.



Funciones disponibles en el menú **Imagen en imagen**

Función	Explicación
Tamaño pantalla sec	Selecciona el tamaño de la subpantalla utilizando <b>Pequeño</b> y <b>Grande</b> .
Posic pantalla sec	Cambia la posición de la subpantalla utilizando <b>Arriba derecha</b> , <b>Abajo derecha</b> , <b>Arriba izquierda</b> , y <b>Abajo izquierda</b> .
Intercamb Princ/Sec	Cambia la posición de la pantalla principal y la subpantalla.
Salir imagen en imagen	Sale de la visualización de Imagen en imagen.

## Proyección mediante LAN con cables

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables.

Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Cuando haya terminado de realizar la conexión del proyector y la configuración de red, instale Epson iProjection (Windows/Mac) desde el siguiente sitio Web.

Puede utilizar Epson iProjection para proyectar imágenes de computadora a través de una red. También puede mantener reuniones dinámicas proyectando imágenes desde varios ordenadores conectados a la red al mismo tiempo. Consulte la Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac) para obtener más información.


<http://www.epson.com>

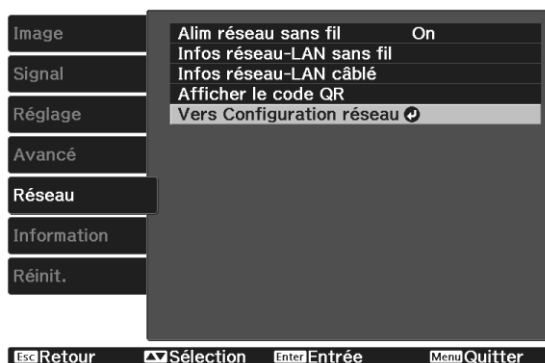
### Selección de los ajustes de red cableada

Antes de poder proyectar desde ordenadores de la red, deberá seleccionar la configuración de la red en el proyector.



Antes de realizar la configuración, conecte un cable LAN al puerto LAN y conecte el proyector a la red LAN con cables.

**1** Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden **Red - Configuración de la red.**








2

Seleccione **Básica** y, a continuación, establezca lo siguiente según sea necesario.

- **Nombre proyect.:** introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PJLink:** establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Remote:** establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Monitor:** establezca una contraseña que se utilizará para la autenticación de texto sin formato cuando la comunicación de comandos se realice a través de una red. Puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.



Utilice el teclado mostrado para especificar el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones     del mando a distancia para resaltar los caracteres y, a continuación, pulse el botón  para acceder a ellos.

3

Seleccione **LAN cables** y, a continuación, pulse el botón .

4

Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

- Si la red usa DHCP, establezca **DHCP** en **On**.
- Si no usa DHCP, establezca **DHCP** en **Off** y, a continuación, escriba los siguientes parámetros para el proyector: **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**.

5


Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

6

Pulse el botón  del mando a distancia.

La configuración se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.



Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de espera de LAN o en la pantalla Inicio, establezca el ajuste **Mostrar dir. IP** en **Off**.  **Red - Configuración de la red - LAN con cables** p.72

## Proyección mediante LAN inalámbrica

Puede proyectar imágenes desde smartphones, tablets y ordenadores a través de la LAN inalámbrica.


Para proyectar a través de la LAN inalámbrica, necesitará realizar previamente ajustes de red inalámbrica para el proyector y el dispositivo conectado.




Utilice Epson iProjection para proyectar a través de la red LAN inalámbrica. Puede descargar Epson iProjection utilizando cualquiera de los siguientes métodos, pero el cliente asumirá los costos en los que incurra.

- Descargue Epson iProjection (Windows/Mac) del sitio Web siguiente.  
<http://www.epson.com>
- Puede descargar Epson iProjection (iOS/Android) desde App Store o Google Play.

### Selección manual de la configuración de red inalámbrica

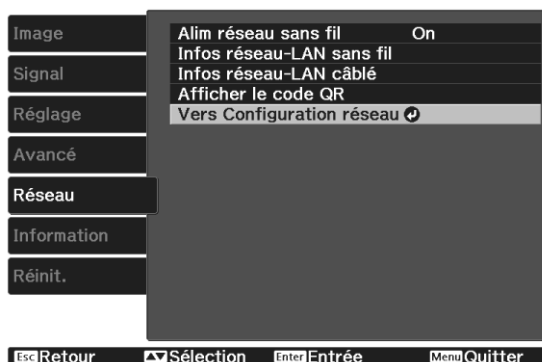
Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

**1** Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden **Red - Alim LAN inalámbrica**.

**2** Utilice los botones   para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón .



**3** Seleccione **Configuración de la red** y, a continuación, pulse el botón .



**4** Seleccione **Básica** y, a continuación, establezca lo siguiente según sea necesario.

- **Nombre proyect.:** introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PJLink:** establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Remote:** establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Monitor:** establezca una contraseña que se utilizará para la autenticación de texto sin formato cuando la comunicación de comandos se realice a través de una red. Puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado mostrado para especificar el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones del mando a distancia para resaltar los caracteres y, a continuación, pulse el botón para acceder a ellos.

**5** Seleccione **LAN inalám.** y, a continuación, pulse el botón .

**6** Seleccione el ajuste **Modo de conexión.**



- **Rápido:** Le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas o equipos directamente utilizando comunicación inalámbrica. Cuando seleccione **Rápido**, vaya al paso 10.
- **Avanzado:** le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. Cuando seleccione **Avanzado**, vaya al paso 7.

**7** Seleccione **Configuración de la red - LAN inalám. - Buscar punto de acceso**, para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.



Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

8

Asigne una dirección IP al proyector según sea necesario.

- Si la red usa DHCP, seleccione **Ajustes IP** para establecer el parámetro **DHCP** en **On**.
- Si no usa DHCP, seleccione **Ajustes IP** para establecer el parámetro **DHCP** en **Off** y, a continuación, escriba los siguientes parámetros para el proyector: **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**.



9

Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

10

Pulse el botón  del modo a distancia. La configuración se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.

Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, necesitará realizar la configuración inalámbrica del dispositivo conectado. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.



Para evitar que se muestre el SSID y la dirección IP en la pantalla de espera de la LAN o la pantalla de Inicio, establezca **Visualización SSID** y **Mostrar dir. IP** en **Off**. **Red - Configuración de la red - LAN inalám.** p.71

## Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

### Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

1

Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.

2

Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

3

Haga clic en **Conectar**.

### Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

1


Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.

- Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que AirPort esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

## Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede establecer la seguridad de su proyector para utilizarlo en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2
- Seguridad WPA/WPA2

- Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden **Red - Configuración de la red - Seguridad**.

- Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.





- Quando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.




## Proyección en Epson iProjection (iOS/Android)

Puede mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para proyectar datos fácilmente desde un smartphone o tablet mediante la aplicación Epson iProjection (V1.3.0 o posterior).



- Puede descargar Epson iProjection de forma gratuita desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad.  [p.55](#)




- Pulse el botón  para mostrar los menús en el siguiente orden **Red - Alim LAN inalámbrica**.

- Utilice los botones   para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón .










3 Muestre el menú **Configuración de la red - Básica - Mostrar info. de LAN.**

4 Utilice los botones   para seleccionar **Código QR y texto** y, a continuación, pulse el botón .




5 Pulse el botón  del mando a distancia o seleccione **Mostrar código QR** en el menú **Red** del proyector para mostrar el código QR.



- Si pulsa el botón  también puede mostrar el código QR desde la pantalla Inicio.  p.25
- Si el proyector está listo para recibir una señal de imagen a través de la red, el código QR no se mostrará, incluso si pulsa el botón . Seleccione **Mostrar código QR** desde el menú **Red** para mostrar el código QR.
- Para ocultar el código QR, pulse el botón .

6 Inicie Epson iProjection en su smartphone o tablet.

7 Toque  en la pantalla de la aplicación.  
Se mostrará el menú.

8 Toque **Connect** en el menú.  
Aparecerá la pantalla de búsqueda de proyectores.

9 Toque **Read QR code** en la pantalla de la aplicación.  
Se iniciará la cámara y aparecerá la pantalla de vista preliminar.



Cuando aparezca el proyector al que desea conectarse en la lista de la pantalla de búsqueda de proyectores, seleccione el proyector y toque **Connect** para conectarlo.

10 Lea el código QR proyectado en su smartphone o tablet.

Lea el código en frente de la pantalla de manera que el código QR coincida con la guía. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establezca una conexión, aparecerá la imagen del dispositivo conectado. Toque **Photos**, **Documents** o **Web Page** en el menú y seleccione el archivo que desee proyectar.

 Controlar mediante un smartphone (función de control remoto)

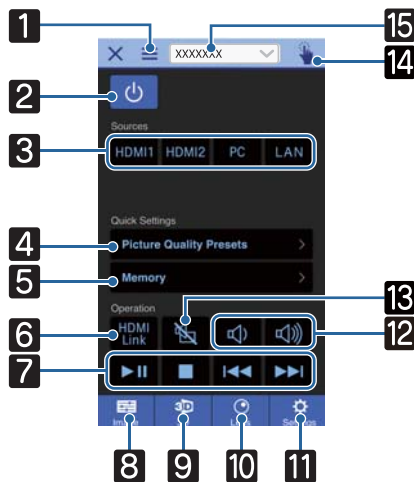
Con Epson iProjection, puede controlar el proyector desde un smartphone o tablet.















Toque  en Epson iProjection para mostrar el menú.





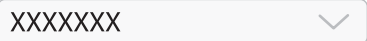
Toque **Remote** en el menú para mostrar la siguiente pantalla.



Cuando esté establecida la Contraseña Remote, necesitará introducir la contraseña. Una vez se haya reconocido la contraseña, no necesitará introducirla por segunda vez.



	Botón	Función
1		Muestra el menú.
2		Permite encender o apagar el proyector.
3		Cambia a la imagen de cada puerto de entrada.  <a href="#">p.25</a>
4		Permite establecer la calidad de imagen mediante las instrucciones que aparecen en pantalla.
5		Guarda, carga, elimina o cambia el nombre de una memoria.  <a href="#">p.40</a>
6		Activa o desactiva el Enlace HDMI.  <a href="#">p.46</a>
7		Cuando el Enlace HDMI esté establecido en On, podrá realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar rápidamente, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior y pausar.
8		Establece el <b>Modo de color, Interpolar fotograma, Mejora de imagen, Temp. Color, Gamma, RGBCMY, Consumo eléctrico e Iris automático.</b>
9		Establece la <b>Pantalla 3D, Formato 3D, Convertir 2D en 3D, Profundidad 3D, Tam. Pant. Diagonal y Brillo 3D.</b>
10		Ajusta el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente. También puede registrar la posición de la lente (función Memoria) o mostrar un patrón de prueba (función Patrón).
11		Establece las siguientes opciones <b>Aspecto, Procesar Imágenes, Keystone, Imagen en imagen, Restablecer todo, Restablecer memoria, Rest.posic.objetiv., Desp. objetivo, Zoom, Enfoque y Patrón de prueba.</b>

	Botón	Función
12		<p>Cuando Enlace HDMI se establece en On, puede ajustar el volumen.</p>
13		<p>Cuando Enlace HDMI esté establecido en On, podrá activar y desactivar la imagen y el audio temporalmente.  <a href="#">p.30</a></p>
14		<p>Abre la pantalla del panel táctil. Puede utilizar el menú Configuración tocando mediante el panel táctil.</p>
15		<p>Selecciona el proyector que desea controlar.</p>

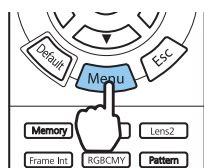
# Funciones del Menú Configuración

## Operaciones del Menú Configuración

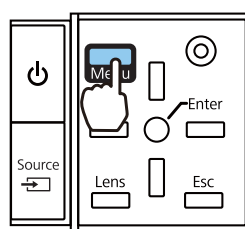
En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc.

1 Pulse el botón .




Mando a distancia



Panel de control






Se muestra el menú Configuración.

2 Utilice los botones   para seleccionar el menú principal de la izquierda y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.

Si selecciona el menú principal de la izquierda, cambiará el submenú de la derecha.







La línea que aparece en el extremo inferior es una guía de operaciones.

3 Utilice los botones   para seleccionar el submenú de la derecha y, a continuación, pulse el botón  para confirmar la selección.



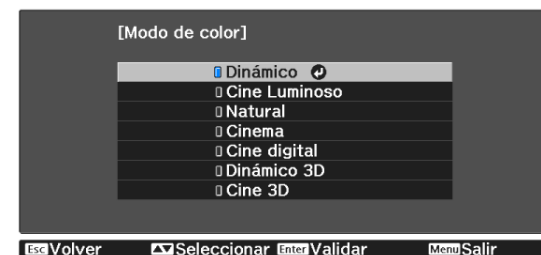
Aparece la pantalla de ajuste de la función seleccionada.



4 Utilice los botones     para realizar los ajustes.

Ej.: Barra de ajuste



Ej.: Opciones




Pulse el botón  sobre un elemento que muestre el icono  para cambiar la pantalla de selección de dicho icono.

Pulse el botón  para volver al nivel anterior.

5 Pulse el botón  para salir del menú.












En el caso de elementos ajustados con la barra de ajuste, como el nivel de brillo, pulse el botón  mientras se muestra la pantalla de ajuste para restablecer su valor por defecto.

## Tabla del Menú Configuración

Si no está entrando ninguna señal de imagen, no se podrán ajustar elementos relativos a la **Imagen** o la **Señal** en el menú Configuración. Tenga en cuenta que los elementos mostrados de la **Imagen, Señal e Información** varían en función de la señal de imagen proyectada.

### Menú Imagen

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Modo de color	Dinámico, Cine Luminoso, Natural, Cinema, Cine digital, Dinámico 3D y Cine 3D		Seleccione un modo de color en función del entorno y la imagen que vaya a proyectar.  p.31
Brillo			Ajusta el brillo cuando la imagen resulta muy oscura.
Contraste			Ajusta el contraste entre la luz y la sombra de las imágenes. Al aumentar el contraste, las imágenes adquieren vida.
Saturación de color			Ajusta la saturación del color de las imágenes.
Tono			Ajusta el tono de las imágenes.
Nitidez			Ajusta la nitidez de la imagen.
Temp. Color	Temp. Color		Ajusta el tono de las imágenes. Con valores altos, el tono de la imagen será azulado y, con valores bajos, el tono será rojizo.
	Tono de piel		Ajusta el tono de la piel. Si el valor es positivo, la imagen resultará más verde y, si el valor es negativo, la imagen resultará más roja.
	Personalizado		Ajusta el offset y la ganancia de cada color R, G y B.
Interpolar fotograma*1	Off, Débil, Normal, Fuerte		Ajusta la fluidez del movimiento de la imagen.

Función	Menú/Ajustes		Explicación	
Mejora de imagen*2	Emulación 4K		On, Off	Puede proyectar con el doble de resolución.
	Modos predefin. imagen		Off, Predefinido 1 a Predefinido 5	Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para <b>Reducción de ruidos, Reducción ruidos MPEG, Super-resolution y Realce detalle.</b>
	Reducción de ruidos			Ajusta la irregularidad de la imagen.
	Reducción ruidos MPEG			Suaviza las imágenes desiguales en formato MPEG.
	Super-resolution		Ajustar línea fina, Detalle enf. suave	Ajusta la cantidad de mejora para fondos e imágenes complicadas.
	Realce detalle			Crea una textura más enfática y sensación material de la imagen.
Avanzado	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Personalizado*3, Reiniciar	Realiza los ajustes de gamma. Puede seleccionar un valor bruto o realizar el ajuste utilizando un valor personalizado.  p.38
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Matiz, Saturación, Luminosidad	Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color R, G, B, C, M e Y.  p.36
	Desentrelazado		Off, Vídeo, Film/Auto	(Esto solo se puede establecer cuando <b>Procesar Imágenes</b> se establece en <b>Fino</b> o cuando se recibe una entrada de señal 480i, 576i o 1080i de los puertos HDMI1 o HDMI2.) Convierte la señal de entrelazada (i) a progresiva (p) utilizando un método adecuado a la señal de imagen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off:</b> Ideal para imágenes de movimiento dinámico.</li> <li>• <b>Vídeo:</b> Ideal para ver imágenes de vídeo en general.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> Se realiza la conversión óptima para señales de entrada de películas, imágenes generadas por ordenador o animaciones.</li> </ul>
	EPSON Super White*1		On, Off	Ajuste a <b>On</b> si nota una sobreexposición brillante de blancos en la imagen. Si se ajusta a <b>On</b> , los ajustes de <b>Intervalo vídeo HDMI</b> quedarán desactivados.
Consumo eléctrico	Alta, Mediana, Baja		Puede configurar la lámpara a uno de los siguientes tres brillos. Seleccione <b>Baja</b> si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes. Si se ha seleccionado <b>Baja</b> , el consumo eléctrico durante la proyección será menor y se reducirá el ruido del ventilador.	
Iris automático	Off, Normal, Velocidad alta		Es posible cambiar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios de brillo en la imagen mostrada.  p.35	

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Restablecer	Sí, No	Restablece los valores de ajuste de <b>Imagen</b> establecidos en el Modo de color actual a los valores predeterminados.







\*1 Solo si entra una señal de imagen HDMI1 o HDMI2.


\*2 Solo si entra una señal de imagen HDMI1, HDMI2 o PC.

\*3 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o Modo de color se guardan.

## ■ Menú Señal

El menú de Señal no se puede configurar cuando está entrado una señal de imagen de LAN.

Función	Menú/Ajustes	Explicación	
Configuración 3D*1	Pantalla 3D	Automático, 3D, 2D	Para ver imágenes en 3D, establezca esta opción en <b>Automático</b> o <b>3D</b> .  p.42
	Formato 3D	Lado a Lado, Arriba y Abajo	Ajusta el formato 3D para la señal de entrada.
	Convertir 2D en 3D	Off, Débil, Mediana, Fuerte	Convierte imágenes 2D en 3D.
	Profundidad 3D	De -10 a 10	Ajusta la profundidad de la imagen 3D.
	Tam. Pant. Diagonal	De 60 a 300	Configura el tamaño de proyección de la imagen 3D. Si hace que coincida con el tamaño real, logrará el efecto 3D óptimo.
	Brillo 3D	Baja, Mediana, Alta	Ajusta el brillo de la imagen 3D.
	Invertir gafas 3D	Sí, No	Invierte la sincronización de los obturadores izquierdo/derecho de las gafas 3D y las imágenes izquierda/derecha. Active esta función si el efecto 3D no se visualiza correctamente.
	Aviso visión 3D	On, Off	Activa o desactiva el aviso que aparece al visualizar contenido 3D.
Aspecto*2	Automático*1, Normal, Completo, Zoom	Selecciona el modo de aspecto.  p.32	
Tracking*2 *3	Varía según la señal de entrada.	Ajusta las imágenes del ordenador cuando aparezcan bandas verticales en las imágenes.	
Sync.*2 *3	De 0 a 31	Ajusta las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si realiza ajustes de <b>Brillo</b>, <b>Contraste</b> o <b>Nitidez</b> podría provocar que la imagen sea borrosa o parpadee.</li> <li>• Cuando ajuste <b>Sync.</b> después de ajustar <b>Tracking</b>, podrá crear una imagen más intensa.</li> </ul>	
Posición*2 *3	   	Ajusta la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.	
Ajuste automático*3	On, Off	Establece si la imagen se ajustará automáticamente o no cada vez que cambie la señal de entrada. Cuando está activado, los ajustes de Tracking, Posición, y Sync. se configuran automáticamente.	



Función	Menú/Ajustes		Explicación
Overscan <sup>*1 *2</sup>	Automático, Off, 4% y 8%		<p>Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%</b>: ajusta el rango de la imagen. Cuando se establece en <b>Off</b>, se proyecta todo el intervalo de la imagen. Dependiendo de la señal de imagen, es posible que note ruido en los extremos superior e inferior de la imagen.</li> <li>• <b>Automático</b>: establece automáticamente en <b>Off</b> u <b>8%</b> dependiendo de la señal de entrada.</li> </ul>
Obturación			Cubre parte de la imagen con un blanco (pantalla en blanco). Puede establecer la parte superior, inferior, izquierda o derecha de la imagen.
Avanzado	Intervalo vídeo HDMI <sup>*1 *2</sup>	Automático, Normal, Expandido	<p>(Solo puede ajustarse si <b>EPSON Super White</b> está ajustado a <b>Off</b>.)</p> <p>Si se ajusta a <b>Automático</b>, se detecta y ajusta automáticamente el nivel de vídeo de la señal de entrada de DVD de los puertos HDMI1 o HDMI2. Si ve imágenes subexpuestas o sobreexpuestas cuando está configurado como <b>Automático</b>, ajuste el nivel de vídeo del proyector de modo que se corresponda con el del reproductor de discos DVD/Blu-ray. El reproductor puede estar establecido en Normal o Expandido.</p>
	Espacio de color <sup>*1</sup>	Automático, BT.709, BT.2020	Establece el sistema de conversión para el espacio de color.
	Rango Dinámico <sup>*1</sup>	Automático, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Cuando reciba una señal con un rango dinámico alto (HDR, High Dynamic Range) utilice esta opción cuando la información HDR no se muestre correctamente en la señal de la imagen.
	Procesar Imágenes	Fino, Rápido <sup>*1 *3</sup>	Reduce el tiempo de respuesta de las imágenes proyectadas a alta velocidad (juegos, por ejemplo).
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes de <b>Señal</b> excepto los de <b>Tam. Pant. Diagonal, Aviso visión 3D y Aspecto</b> .

\*1 Solo si entra una señal de imagen HDMI1 o HDMI2.

\*2 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o señal se guardan.











\*3 Solo si está entrando una señal de imagen de PC.

## ■ Menú Ajustes

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Keystone	Keystone	De -60 a 60	Corrige la distorsión keystone.  p.30
Imagen en imagen	-		Inicia la visualización de Imagen en imagen.  p.48




Función	Menú/Ajustes		Explicación
Enlace HDMI	Conex. dispositivos	-	Muestra una lista de dispositivos conectados desde los puertos HDMI1 o HDMI2.
	Enlace HDMI	On, Off	Activa o desactiva la función Enlace HDMI.
	Activar Enlace	Off, Bidireccional, Dispos->PJ, PJ->Dispos	<p>Ajusta la función de enlace cuando se enciende el equipo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando enlace operaciones con el dispositivo conectado y encienda el proyector, seleccione <b>Bidireccional</b> o <b>Dispos-&gt;PJ</b>.</li> <li>• Cuando enlace el encendido del proyector con el dispositivo conectado, seleccione <b>Bidireccional</b> o <b>PJ-&gt;Dispos</b>.</li> </ul>
	Desact. Enlace	On, Off	Ajusta si los dispositivos conectados se apagarán o no al apagar el proyector.
	Búfer de vínculo	On, Off	Si Enlace HDMI no funciona correctamente, puede mejorarlo cambiando la configuración.



Función	Menú/Ajustes		Explicación
Ajuste de bloqueos	Bloqueo Objetivo	On, Off	<p>Si está configurado como <b>On</b>, el enfoque, el zoom y el desplazamiento del objetivo tienen los ajustes bloqueados.</p> <p>Si pulsa el botón  cuando <b>Bloqueo Objetivo</b> está configurado como <b>On</b>, en la pantalla aparece .</p>
	Bloqueo parental	On, Off	<p>Bloquea el botón  en el panel de control del proyector para evitar que los niños enciendan el proyector por accidente. Cuando el proyector está bloqueado, puede encender el dispositivo manteniendo pulsado el botón  durante aproximadamente tres segundos. Para apagar el dispositivo, utilice el botón  o el mando a distancia como de costumbre.</p> <p>Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento. Observe que aunque <b>Bloqueo parental</b> esté ajustado a <b>On</b>, el proyector se seguirá encendido al conectar el cable de alimentación si <b>Direct Power On</b> está ajustado a <b>On</b>.</p>
	Bloqueo funcionam.	Bloqueo total, Bloqueo parcial, Off	<p><b>Bloqueo total:</b> desactiva todos los botones del proyector.</p> <p><b>Bloqueo parcial:</b> desactiva todos los botones del proyector excepto el botón .</p> <p>Si los botones se pulsan mientras el proyector está bloqueado, aparecerá  en la pantalla. Para desbloquearlo, mantenga presionado el botón  en el panel de control durante al menos 7 segundos.</p> <p>Si se cambia, este ajuste se activará una vez que cierre el menú Configuración.</p>
Botón de usuario	Fino/Rápido, Pantalla 3D, Convertir 2D en 3D, Consumo eléctrico, Información, Mostrar código QR		<p>Seleccione un elemento del menú Configuración para asignarlo al botón  del mando a distancia. Al pulsar el botón , se abre la pantalla de selección/ajuste de la opción de menú asignada, en la que puede configurar/ajustar opciones con un solo toque.</p>

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Memoria	Recuperar memoria	Memory1 a Memory10	Carga los ajustes guardados en Almacenar memoria para ajustar la imagen.
	Almacenar memoria	Memory1 a Memory10	Guarda los ajustes realizados en <b>Imagen</b> en una memoria.
	Borrar memoria	Memory1 a Memory10	Borra una memoria guardada.
	Renombrar memoria	Memory1 a Memory10, Predetermin., DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Deporte, Music, Anime, Juegos, Personalizado	Cambia el nombre de la memoria guardada.
	Carg.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Carga la configuración creada en Guard.posic.objetiv. lo que le permite ajustar la posición de la lente objetivo.
	Guard.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Registra los valores de ajuste para zoom, enfoque y desplazamiento de la lente que se crearon utilizando la función de ajuste de la lente como la posición de la lente.
	Borr.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Borra la posición registrada de la lente.
	Renom.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Cambia el nombre registrado para la posición de la lente.
Reiniciar	Sí, No		Restablece todos los <b>Ajustes</b> excepto los de <b>Activar Enlace, Desact. Enlace, Botón de usuario y Memoria.</b>


### ■ Menú Extendida

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Pantalla Inicio	Ver pant. Inicio aut.	On, Off	Selecciona si se mostrará o no la pantalla Inicio automáticamente cuando se encienda el proyector. La pantalla Inicio no se muestra cuando la fuente seleccionada tiene una señal de imagen al encenderse el proyector.
	Función person. 1	Consumo eléctrico, Iris automático, Keystone, Información	Seleccione la función asignada a la pantalla Inicio.
	Función person. 2		

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Pantalla	Posición del menú	-	Ajusta la posición en que se visualizará el menú.
	Mensajes	On, Off	<p>Ajusta si se visualizarán o no los siguientes mensajes (On u Off).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombres de elemento para señales de imagen, modos de color, y relaciones de aspecto.</li> <li>• Si la temperatura interna aumenta mientras no entra una señal de imagen o se detecta una señal no compatible.</li> </ul>
	Visualizar fondo	Negro, Azul, Logo	Selecciona el estado de pantalla cuando no está entrando una señal de imagen.
	Pantalla de inicio	On, Off	Ajusta si se mostrará una pantalla de inicio cuando comience la proyección (On u Off). Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento.
	Confirmación espera	On, Off	Ajusta si se mostrará o no un mensaje de confirmación de espera (On u Off). ☛ p.26
	Alineación del panel	-	☛ p.69
	Uniformidad de color	Uniformidad de color	On, Off
Nivel de Ajuste			Hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Puede ajustar los niveles de uno en uno.
Iniciar ajustes		Rojo, Verde y Azul	Comienza a hacer los ajustes Uniformidad de color.
Reiniciar		Sí, No	Recupera todos los valores predeterminados de los ajustes de Uniformidad de color.
Proyección	Frontal, Frontal/Techo, Posterior, Posterior/Techo		Cambie este ajuste en función del tipo de instalación del proyector.


Función	Menú/Ajustes		Explicación
Operación	Direct Power On	On, Off	Puede ajustar el proyector para que la proyección comience en el momento en que se conecte el cable de alimentación, sin necesidad de pulsar ningún botón. Observe que si se ajusta a <b>On</b> , la proyección comenzará si la alimentación se restablece tras un apagón u otro corte de corriente y el cable de alimentación sigue conectado al conector.
	Modo reposo	On, Off	Si el tiempo ajustado se rebasa y no entra ninguna señal, el proyector se apagará automáticamente y entrará en modo de reposo. Durante el modo de reposo, pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control para iniciar la proyección.
	Tiempo Modo reposo	De 1 a 30	Establece el intervalo para el <b>Modo reposo</b> .
	Iluminación	On, Off	Ajústelo a <b>Off</b> si la luz de los indicadores del panel de control le molestan al ver una película en una sala a oscuras.
	Modo disparo	On, Off	Ajuste la función Modo disparo para comunicar el estado de encendido del proyector, etc. a dispositivos externos. Si está ajustado a <b>Off</b> , el puerto Trigger Out no emitirá tensión alguna. Si se ajusta a <b>On</b> , habrá tensión en el puerto Trigger Out cuando el proyector esté encendido. Si cambia este ajuste, el nuevo ajuste se aplicará la próxima vez que encienda el proyector.
	Modo alta altitud	On, Off	Ajústelo a <b>On</b> si utiliza el proyector por encima de 1.500 metros de altitud.
Modo en espera	Comunic. desact., Comunic. activ.		<b>Comunic. activ.</b> indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.
Idioma	-		Selecciona el idioma de visualización.
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes de <b>Extendida</b> excepto los de <b>Memoria, Proyección, Modo alta altitud e Modo en espera e Idioma</b> .

## Menú Alineación del panel

Menú/Ajustes		Explicación		
Alineación del panel	Alineación del panel	On, Off	Activa o desactiva Alineación del panel.	
	Seleccionar color	R, B	Seleccione el color que desee corregir.	
	Color patrón	R/G/B, R/G, G/B	Seleccione el patrón utilizado para corrección.	
	Iniciar ajustes	-	Inicia Alineación del panel.  p.94	
	Memoria	Cargar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Carga los ajustes guardados utilizando la función Guardar alin. panel.
		Guardar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Guarda los ajustes realizados en Alineación del panel en una memoria.
		Borrar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Borra las memorias registradas mediante la función Alineación del panel.
		Renombrar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Cambia el nombre de las memorias Alineación del panel.
Reiniciar	Sí, No	Restablece el valor de corrección.		

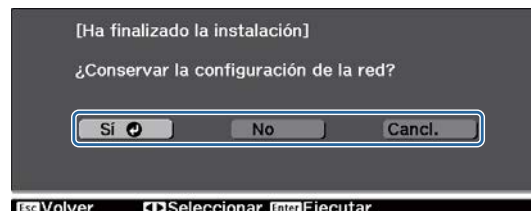
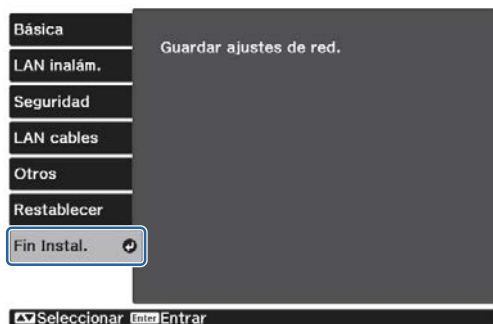
 Menú Red

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Alim LAN inalámbrica	On, Off	Ajusta si se utilizará o no una LAN inalámbrica ( <b>On</b> o <b>Off</b> ).
Info. red - LAN inalámbrica	-	Muestra los ajustes de red siguientes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modo de conexión</li> <li>• Sistema de LAN inalámbrica</li> <li>• Nivel de antena</li> <li>• Nombre proyector</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Dirección IP</li> <li>• Máscara de subred</li> <li>• Dir. pta enlace</li> <li>• Dirección MAC</li> <li>• Código de región</li> </ul>

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Info. red-LAN con cables	-	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre proyector</li> <li>• DHCP</li> <li>• Dirección IP</li> <li>• Máscara de subred</li> <li>• Dir. pta enlace</li> <li>• Dirección MAC</li> </ul>
Mostrar código QR	-	Muestra la información de red del proyector con un código QR.
Configuración de la red	-	Muestra la pantalla para configurar la red.  <a href="#">p.71</a>







### Notas acerca del funcionamiento del menú Red

Las operaciones básicas se realizan de la misma forma que cuando se utiliza el menú Configuración. Sin embargo, asegúrese de seleccionar el menú **Fin Instal.** para almacenar los ajustes que haya realizado.



- Sí:** Almacena los ajustes y sale del menú Red.
- No:** Sale del menú Red sin almacenar los ajustes.
- Cancl.:** Continúa mostrando el menú Red.

### Operaciones con el teclado en pantalla

En el menú Red, el teclado de pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres. Pulse los botones     del mando a distancia o el botón  del panel de control para seleccionar teclas y, a continuación, pulse el botón  para introducirlas. Pulse **Finish** para confirmar su introducción, o **Cancel** para cancelarla.



- Tecla **CAPS:** Cambia entre letras mayúsculas y minúsculas.
- Tecla **SYM1/2:** Cambia las teclas de símbolos.

## Menú Básica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Nombre proyect.	Hasta 16 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector en una red.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink. 👉 p.98
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos	Establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet.
Contraseña Monitor	Hasta 16 caracteres alfanuméricos	Establezca una contraseña que se utilizará para la autenticación de texto sin formato cuando la comunicación de comandos se realice a través de una red.
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto, Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

## Menú LAN inalámbrica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Modo de conexión	Rápido, Avanzado	Determina cómo se conecta la LAN inalámbrica. <b>Rápido:</b> Epson iProjection le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas o equipos directamente utilizando comunicación inalámbrica. El proyector se convierte en un simple punto de acceso. (Asegúrese de que la cantidad de dispositivos conectados al proyector sea de seis o menos.) Puede tardar más tiempo en actualizar la imagen proyectada si el número de dispositivos conectados excede este número. <b>Avanzado:</b> le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Esto solamente puede establecerse cuando <b>Modo de conexión</b> está ajustado a <b>Rápido</b> .) Seleccione el ancho de banda de frecuencia que utiliza la LAN inalámbrica.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	(Esto solamente puede establecerse cuando <b>Modo de conexión</b> está ajustado a <b>Avanzado</b> .) Introduzca un SSID. Cuando se proporciona un SSID para el sistema de LAN inalámbrica en el que participa el proyector, introduzca el SSID.
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	(Esto solamente puede seleccionarse cuando <b>Modo de conexión</b> está ajustado a <b>Avanzado</b> .) Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles. 📶 indica los puntos de acceso conectados actualmente. 🔒 indica los puntos de acceso en los que se ha configurado seguridad. Si selecciona un punto de acceso que tenga seguridad, aparecerá el menú Seguridad. 👉 p.72



Función	Menú/Ajustes	Explicación
Ajustes de IP (Esto solamente puede establecerse cuando <b>Modo de conexión</b> está ajustado a <b>Avanzado</b> .)	DHCP	Ajusta si se utilizará o no DHCP (On o Off). Si se establece en <b>On</b> , puede establecer cualquier dirección.
	Dirección IP	Introduce la dirección IP para el proyector. No podrán utilizarse las direcciones IP siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
	Máscara de subred	Introduce la máscara de subred para el proyector. No podrán utilizarse las máscaras de subred siguientes. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Dir. pta enlace	Introduce la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. No podrán utilizarse las direcciones de puerta de enlace siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Visualización SSID	On, Off	Establece si se visualizará o no el SSID en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).
Mostrar dirección IP	On, Off	Establece si se visualizará o no la dirección IP en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).

## Menú Seguridad

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Seguridad	No, WPA2-PSK, WPA/ WPA2-PSK	Establece la seguridad. En <b>Rápido</b> , puede seleccionarse <b>WPA2-PSK</b> . En <b>Avanzado</b> , puede seleccionarse <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Contraseña	De 8 a 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.	Introduce la frase de contraseña. Por motivos de seguridad, se recomienda cambiar periódicamente la frase de contraseña.

## Menú LAN cables

Función	Menú/Ajustes	Explicación
DHCP	On, Off	Configure si se va a utilizar o no ( <b>On/Off</b> ) DHCP. Si se establece en <b>On</b> , puede establecer cualquier dirección.
Dirección IP	0 a 255 caracteres	Escriba la dirección IP asignada al proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Máscara de subred	0 a 255 caracteres	Escriba la máscara de subred del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Dir. pta enlace	0 a 255 caracteres	Escriba la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Mostrar dirección IP	On, Off	Si quiere impedir que se muestre la dirección IP en la pantalla Off, configúrelo como <b>Info. red-LAN con cables</b> .

## Menú Otros

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Func. control remoto	On, Off	Establezca esta opción en <b>On</b> cuando utilice el proyector desde un smartphone o tablet. Cuando cambie esta opción de <b>Off</b> a <b>On</b> , es necesario introducir la Contraseña Remote.
PJLink	On, Off	Establezca esta opción en <b>On</b> cuando utilice la función PJLink.
AMX Device Discovery	On, Off	Si quiere que AMX Device Discovery detecte el proyector, ajústelo en <b>On</b> . Si no está conectado a un entorno controlado por una controladora de AMX o AMX Device Discovery, configúrelo como <b>Off</b> .
Control4 SDDP	On, Off	Si desea permitir que el proyector sea detectado por Control4 SDDP, establezca esto en <b>On</b> . Si no está conectado a un entorno controlado por una controladora de <b>Off</b> o Control4, configúrelo como Control4 SDDP.


## Menú Restablecer

Función	Explicación
Reiniciar ajustes de red.	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para <b>Red</b> .

**Atención**

Si ejecuta la opción **Reiniciar ajustes de red.**, todas las contraseñas que se han establecido para el menú **Red** también se reinician y debe establecerlas de nuevo.

## Menú Información





Función	Menú/Ajustes	Explicación
Inf. del proyector	Horas lámpara	Muestra el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara.
	Fuente	Muestra la fuente de entrada actual.
	Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.
	Resolución	Muestra la resolución.
	Modo de escaneado	Muestra el modo de escaneado.
	Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco.
	Formato 3D	Durante una proyección en 3D, muestra el formato 3D de la señal entrante (Compres. Cuadro, Lado a Lado, o Arriba y Abajo).
	Info sinc	Muestra la información de señal de imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Profundidad de color	Muestra la profundidad de color y la diferencia de color.
	Formato de color	Muestra información sobre el espacio de color y el rango dinámico.
	Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Aparece el registro de errores de la aplicación.  p.85	
Versión	Main	Muestra la versión del firmware del proyector.
	Video2	

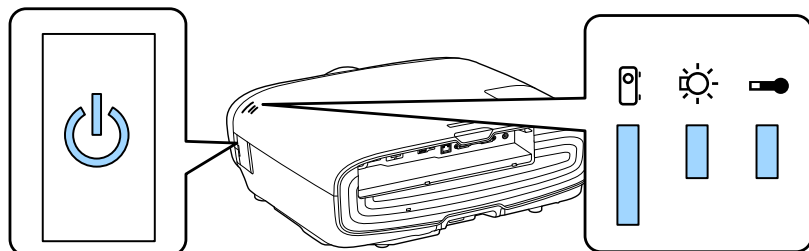
## Menú Restablecer

Función	Explicación
Restablece horas lámp.	Restablece las horas de funcionamiento acumulado de la lámpara a <b>0 H</b> . Reajústelo cuando sustituya la lámpara.
Restablecer memoria	Restaura todos los elementos de <b>Memoria</b> a sus valores predeterminados.
Rest.posic.objetiv.	Restablece los ajustes guardados con la función <b>Guard.posic.objetiv.</b>
Restablecer todo	Restablece todos los elementos del menú Configuración a sus valores por defecto. Los valores predeterminados no se restablecen para los siguientes valores de ajuste: <b>Memoria, Alineación del panel, Uniformidad de color, Horas lámpara, Idioma y Configuración de red.</b>

# Solución de Problemas

## Lectura de Indicadores


















Puede comprobar el estado del proyector a partir de los indicadores de operación , ,  y  iluminados o parpadeantes en el panel de control.

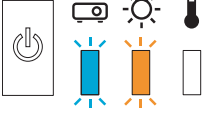
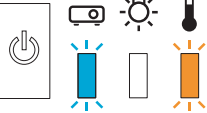
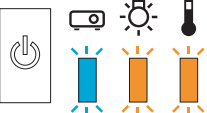
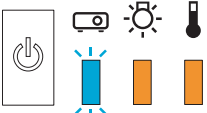



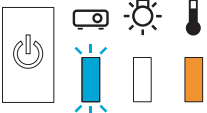



Consulte la siguiente tabla para comprobar el estado del proyector y cómo solucionar los problemas mostrados por los indicadores.

### Estado del indicador durante un error/advertencia

 : Iluminado  : Parpadeando  : Estado mantenido  : Apagado

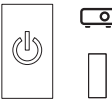


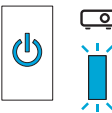



Indicadores	Estado	Solución
       (azul)/(naranja)	Reemp. Lámpara	Tiene que sustituir la lámpara. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible.  <a href="#">p.90</a> La lámpara podría explotar si sigue utilizándola en ese estado.
       (azul)/(naranja)	Aviso Alta Temp.	Puede continuar la proyección. Si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector.</li> <li>• Si el filtro de aire está obstruido, límpielo.  <a href="#">p.87</a></li> <li>• Asegúrese de que nada esté bloqueando el área alrededor de la entrada y que la temperatura alrededor de la entrada no sea demasiado alta.  <a href="#">p.101</a></li> </ul>





Indicadores	Estado	Solución
 <p>(azul)/(naranja)</p>	<p>Error Interno</p>	<p>El proyector ha sufrido un fallo de funcionamiento. Desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ➡ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></p>
 <p>(azul)/(naranja)</p>	<p>Error Ventilador Error Sensor</p>	
 <p>(azul)/(naranja)</p>	<p>Cinema Filter Error Error de iris autom.</p>	
 <p>(azul)/(naranja)</p>	<p>Power Err. (Ballast)</p>	
 <p>(azul)/(naranja)</p>	<p>Error Lámpara Falla Encend. Lámp.</p>	<p>Hay un problema con la lámpara o no se ha encendido correctamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desconecte el cable de alimentación y compruebe si la lámpara se ha roto. ➡ <a href="#">p.90</a> Si no está rota, vuelva a colocarla y encienda el proyector. Si al reinstalar la lámpara no se soluciona el problema o si la lámpara está rota, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ➡ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></li> <li>• Compruebe que la cubierta de la lámpara se haya cerrado correctamente.</li> <li>• Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ➡ <a href="#">p.87</a></li> <li>• Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el <b>Modo alta altitud</b> a <b>On</b>. ➡ <b>Extendida - Operación - Modo alta altitud</b> <a href="#">p.66</a></li> </ul>

Indicadores	Estado	Solución
 (azul)/(naranja)	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	La temperatura interna es demasiado alta. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Cuando se detenga el ventilador, desconecte el cable de alimentación.</li> <li>• Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector.</li> <li>• Si el filtro de aire está obstruido, límpielo.  <a href="#">p.87</a></li> <li>• Asegúrese de que nada esté bloqueando el área alrededor de la entrada y que la temperatura alrededor de la entrada no sea demasiado alta.  <a href="#">p.101</a></li> <li>• Si al volver a encender el equipo no se soluciona el problema, deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de la toma eléctrica. Póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a></li> </ul>

■ Indicador de estado durante el funcionamiento normal

■ : Iluminado  : Parpadeando □ : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
	Condición de espera	Al pulsar el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control, la proyección comienza al cabo de un momento.
 (azul)	Calentamiento en progreso  Enfriamiento en progreso	El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. La operación de apagado permanece desactivada mientras se calienta el proyector.  Todas las operaciones permanecen desactivadas mientras el proyector se enfría. El proyector entra en modo de espera cuando el enfriamiento finaliza. Si, por cualquier motivo, el cable de alimentación se desconecta durante el enfriamiento, espere a que la lámpara se ha enfriado lo suficiente (unos 10 minutos), vuelva a conectar el cable de alimentación y, a continuación, pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control.
 (azul)	Proyección en progreso	El proyector funciona normalmente.

-  En condiciones de funcionamiento normales, los indicadores  y  están apagados.
- Si la función Iluminación está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal.  **Extendida - Operación - Iluminación** [p.66](#)

## Cuando los Indicadores No Son de Ayuda

### Comprobación de problemas



Consulte la siguiente tabla para comprobar si se menciona su problema y vaya a la página adecuada para obtener información sobre cómo solucionarlo.

	Problema	Página
Problemas relacionados con las imágenes	No hay imagen. La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra o el área de proyección está completamente azul.	p.79
	No se muestran imágenes en movimiento proyectadas desde un ordenador.	p.79
	Se muestra " <b>No Soportado.</b> "	p.79
	Aparece el mensaje " <b>Sin Señal.</b> "	p.79
	Las imágenes aparecen difusas o desenfocadas.	p.80
	Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas.	p.80
	La imagen está cortada (grande) o en pequeño tamaño, o solo se proyecta una parte de la imagen.	p.81
	Los colores de la imagen no son correctos. Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.*	p.81
	Las imágenes tienen un aspecto oscuro.	p.81
	La proyección se detiene de forma automática.	p.81
	Problemas al iniciar la proyección	El proyector no se enciende.
Problemas con el mando a distancia	El mando a distancia no responde.	p.82
Problemas con el panel de control	No se pueden realizar ajustes en el panel de control.	p.83
Problemas con 3D	La imagen no se proyecta correctamente en 3D.	p.83
Problemas con HDMI	El Enlace HDMI no funciona.	p.84
	El nombre de dispositivo no aparece bajo las conexiones de dispositivo.	p.84
Problemas de red	No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica.	p.85
	La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red.	p.85

\* Como la reproducción del color varía entre monitores y pantallas LCD de ordenadores, la imagen proyectada por el proyector y los tonos cromáticos mostrados por el monitor pueden no coincidir, pero esto no es un fallo.

## ■ Problemas relacionados con las imágenes

### No hay imagen

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control.
¿El cable de alimentación está conectado?	Conecte el cable de alimentación.
¿Están apagados los indicadores?	Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector. Compruebe que al pulsar el botón de alimentación después de la conexión se suministre alimentación al proyector.
¿Está entrando una señal de imagen?	Compruebe que el dispositivo conectado está encendido. Cuando <b>Mensajes</b> está ajustado a <b>On</b> en el menú Configuración, los mensajes de señal de imagen se muestran. ➡ <b>Extendida - Pantalla - Mensajes</b> p.66
¿Son correctos los ajustes del menú Configuración?	Restablezca todos los ajustes. ➡ <b>Restablecer - Restablecer todo</b> p.74
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La conexión se estableció mientras el proyector o el ordenador ya estaba encendido?	Si la conexión se realiza mientras el equipo ya está encendido, es posible que la tecla Fn (tecla de función) que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa no funcione. Apague el ordenador y el proyector y vuelva a encenderlos.

### Las imágenes en movimiento no se visualizan

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La señal de imagen del ordenador está ajustada a una salida externa y a la salida del monitor LCD al mismo tiempo?	Dependiendo de las especificaciones del ordenador, es posible que las imágenes en movimiento no se muestren cuando el ordenador esté ajustado a una salida externa y a la salida de monitor LCD al mismo tiempo. Cámbielo para que la señal de imagen quede ajustada únicamente a la salida externa. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.



### Se muestra "No Soportado."

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿El modo es el adecuado para la frecuencia de la señal y la resolución?	Compruebe la señal de imagen introducida en <b>Resolución</b> desde el menú Configuración para que corresponda con la resolución del proyector. ➡ <b>Información - Inf. del proyector</b> p.74 ➡ p.100



### Aparece el mensaje "Sin Señal."

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ➡ p.19






Verifique	Solución
¿Se ha seleccionado el puerto de entrada de imagen correcto?	Cambie la imagen con los botones de fuente del mando a distancia o el botón  del panel de control.  <a href="#">p.25</a>
¿El dispositivo conectado está encendido?	Encienda el dispositivo.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Las señales de imagen se envían al proyector?	Cámbielo de forma que la señal de imagen quede ajustada a la salida externa y no al monitor LCD del ordenador. En algunos modelos, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.  Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar.




### La imágenes aparecen difusas o desenfocadas

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado el enfoque?	Ajuste el enfoque.  <a href="#">p.28</a>
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	Compruebe el alcance de proyección recomendado.  <a href="#">p.16</a>
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si el proyector está húmedo por condensación, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y déjelo unos minutos.






### Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.  <a href="#">p.19</a>
¿Utiliza un alargó?	Si utiliza un alargó, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Están correctamente configurados los elementos <b>Sync.</b> y <b>Tracking</b> ?	El proyector utiliza funciones de ajuste automático para proyectar de una forma óptima. No obstante, en función de la señal es posible que algunas no se ajusten correctamente incluso después de llevar a cabo la corrección automática. En tal caso, ajuste <b>Tracking</b> y <b>Sync.</b> en el menú Configuración.  <a href="#">Señal - Tracking/Sync. p.62</a>
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector.  <a href="#">p.100</a>




## Parte de la imagen está cortada (grande) o aparece más pequeña

Verifique	Solución
¿Ha seleccionado el <b>Aspecto</b> correcto?	Seleccione el modo de aspecto para que coincida con la señal de entrada en <b>Aspecto</b> en el menú Configuración.  <b>Señal - Aspecto</b> p.62
¿La <b>Posición</b> de la imagen está ajustada correctamente?	Ajuste la <b>Posición</b> en el menú Configuración.  <b>Señal - Posición</b> p.62
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector.  p.100




## Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.  p.19 En el caso del puerto PC, asegúrese de que el conector es del mismo color que el del puerto de cable.  p.19
¿Está bien ajustado el contraste?	Defina el ajuste de <b>Contraste</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Contraste</b> p.60
¿Ha ajustado correctamente el color?	Ajuste la <b>Avanzado</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Avanzado</b> p.60
(Solo al proyectar imágenes desde un dispositivo de vídeo) ¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono?	Ajuste los parámetros <b>Saturación de color</b> y <b>Tono</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Saturación de color/Tono</b> p.60

## Las imágenes tienen un aspecto oscuro




Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Defina el ajuste <b>Brillo</b> en el menú desde el menú Configuración.  <b>Imagen - Brillo</b> p.60
¿Está bien ajustado el contraste?	Defina el ajuste de <b>Contraste</b> en el menú Configuración.  <b>Imagen - Contraste</b> p.60
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Cuando eso suceda, sustituya la lámpara por una nueva.  p.90

## La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Está activado el <b>Modo reposo</b> ?	Si se excede el tiempo establecido y no entra ninguna señal, la lámpara se apagará automáticamente y el proyector entrará en modo en espera. El proyector regresa del estado de reposo al pulsar el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control. Si desea desactivar el <b>Modo reposo</b> , cambie el ajuste a <b>Off</b> .  <b>Extendida - Operación - Modo reposo</b> p.66

## ■ Problemas al iniciar la proyección

### El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control.
¿El <b>Bloqueo parental</b> está ajustado a <b>On</b> ?	Si <b>Bloqueo parental</b> está ajustado a <b>On</b> en el menú Configuración, mantenga presionado el botón  del panel de control durante unos tres segundos o realice las operaciones desde el mando a distancia. ➡ <b>Ajustes - Ajuste de bloqueos - Bloqueo parental p.63</b>
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Apague el proyector y, a continuación, desconecte y vuelva a conectar su cable de alimentación. Si el problema persiste, deje de utilizar el proyector, desenchufe el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de información sobre proyectores más cercano. ➡ <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>
¿Ha instalado correctamente la cubierta de las lámparas y la lámparas?	Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, el proyector no se activará. Compruebe cómo están instalados. ➡ <a href="#">p.90</a>



## ■ Problemas con el mando a distancia

### El mando a distancia no responde

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto. Además, compruebe su alcance. ➡ <a href="#">p.23</a>
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	Compruebe su alcance. ➡ <a href="#">p.23</a>
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa.
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ➡ <a href="#">p.22</a>




## ■ Problemas con el panel de control

No se pueden realizar ajustes en el panel de control

Verifique	Solución
¿ <b>Bloqueo funcionam.</b> está establecido en <b>Bloqueo total</b> o <b>Bloqueo parcial</b> ?	Cuando <b>Bloqueo funcionam.</b> está establecido en <b>Bloqueo total</b> en el menú Configuración, todas las operaciones de los botones del panel de control están desactivadas; cuando está establecido en <b>Bloqueo parcial</b> , solo está disponible el botón del panel de control  . Realice las operaciones desde el mando a distancia.  <b>Ajustes - Ajuste de bloqueos - Bloqueo funcionam.</b> <a href="#">p.63</a>

## ■ Problemas con 3D




La imagen no se proyecta correctamente en 3D

Verifique	Solución
¿Las gafas 3D están encendidas?	Encienda las gafas 3D.
¿Las gafas 3D están completamente cargadas?	Cargue las gafas 3D.
¿Se está proyectando una imagen 3D?	Si el proyector está proyectando una imagen en 2D, o si se produce un error en el proyector que impide proyectar la imagen en 3D, no podrá ver imágenes tridimensionales aunque lleve puestas las gafas 3D.
¿La imagen de entrada está en 3D?	Compruebe que la imagen de entrada es compatible con 3D. Como la mayoría de las emisiones de TV no contienen una señal de formato 3D, la recepción 3D se deberá configurar manualmente.
¿La <b>Pantalla 3D</b> está establecida en <b>2D</b> ?	Si la <b>Pantalla 3D</b> está establecida en <b>2D</b> en el menú Configuración, el proyector no cambiará automáticamente a 3D aunque entre una señal 3D. Establezca <b>Pantalla 3D</b> en <b>3D</b> o <b>Automático</b> .  <b>Señal - Configuración 3D - Pantalla 3D</b> <a href="#">p.62</a>
¿Está establecido correctamente el <b>Formato 3D</b> ?	A menos que el formato 3D del dispositivo de audio y vídeo y <b>Formato 3D</b> del proyector sean iguales, es posible que no se muestre parte de la imagen. Compruebe que el ajuste <b>Formato 3D</b> del proyector coincide con el ajuste de formato 3D del dispositivo AV.  <b>Señal - Configuración 3D - Formato 3D</b> <a href="#">p.62</a> Cuando cambie el <b>Formato 3D</b> , establezca <b>Pantalla 3D</b> en <b>3D</b> y, a continuación, pulse el botón  .
¿Se encuentra en el rango de alcance de recepción?	Si la distancia entre el proyector y las gafas 3D sobrepasa los 10 m, es posible que se pierda la conexión. Acerque las gafas 3D al proyector.
¿Ha realizado el emparejamiento correctamente?	Para más información, consulte el manual de usuario suministrado con las gafas 3D y realice el emparejamiento.

Verifique	Solución
¿Hay algún dispositivo cerca que pueda provocar interferencias de ondas de radio?	Cuando use otros dispositivos a la vez con la banda de frecuencia (2,4 GHz) tales como dispositivos de comunicaciones Bluetooth, redes LAN inalámbricas (IEEE802.11b/g) u hornos microondas, pueden producirse interferencias de ondas de radio, la imagen puede interrumpirse o puede cortarse la comunicación. No utilice el proyector cerca de dichos dispositivos.

## ■ Problemas con HDMI

### El Enlace HDMI no funciona





Verifique	Solución
¿Está utilizando un cable que cumpla los estándares HDMI?	No es posible llevar a cabo operaciones con cables que no cumplan los estándares HDMI.
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no se podrá manejar aunque esté conectado al puerto HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Además, pulse el botón  y compruebe si el dispositivo aparece bajo <b>Conex. dispositivos.</b>  <a href="#">p.47</a>
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para utilizar el Enlace HDMI están conectados de forma segura.  <a href="#">p.46</a>
¿La alimentación del amplificador o grabador de DVD, etc. está encendida?	Ponga todos los dispositivos en modo de espera. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Si ha conectado un altavoz, etc., configure el equipo conectado a la salida PCM.
¿Se ha conectado un nuevo dispositivo o se ha cambiado la conexión?	Si es necesario volver a ajustar la función CEC de un dispositivo conectado, por ejemplo si se conecta un nuevo dispositivo o se cambia la conexión, tendrá que reiniciar el dispositivo.
¿Hay varios reproductores multimedia conectados?	Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

### El nombre de dispositivo no aparece bajo Conex. dispositivos

Verifique	Solución
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no aparecerá. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

## Problemas de red

### No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica


Verifique	Solución
¿ <b>Alim LAN inalámbrica</b> está establecido en <b>Off</b> ?	Establezca <b>Alim LAN inalámbrica</b> en <b>On</b> en el menú Configuración. Si ya está establecido en <b>On</b> , establezca <b>Alim LAN inalámbrica</b> en <b>Off</b> y, a continuación, establézcalo en <b>On</b> de nuevo.  <b>Red - Alim LAN inalámbrica</b> p.69
¿Es correcta la frase de contraseña?	Tenga en cuenta que la contraseña distingue entre mayúsculas y minúsculas; las letras mayúsculas y las minúsculas se tratan como caracteres diferentes. Si ha olvidado la frase de la contraseña, establezca una nueva.  <b>Red - Configuración de la red - Seguridad - Contraseña</b> p.72
¿Ha comprobado el ID de evento?	Compruebe el número del ID de evento y realice los pasos siguientes.  <b>Información - Inf. del proyector - Event ID</b> p.74  p.85



### La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red

Verifique	Solución
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector; y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
¿Hay demasiada distancia entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Asegúrese de que el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
¿Hay algún dispositivo Bluetooth u horno microondas cerca?	Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
¿Hay demasiados dispositivos conectados?	Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

## Acerca del ID de evento

Compruebe el ID de evento y realice lo indicado a continuación. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.

 [Lista de contactos de proyectores Epson](#)

Event ID	Causa	Solución
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	La comunicación por la red es inestable.	Compruebe el estado de comunicación de la red, y vuelva a conectar después de esperar cierto tiempo.
0432 0435	No se ha podido iniciar el software de red.	Reinicie el proyector.
0433	Una imagen transferida no puede reproducirse.	Reinicie el software de red.
0484	La comunicación se cortó desde el ordenador.	
04FE	El software de red ha terminado de forma inesperada.	Compruebe el estado de comunicación de la red. Espere cierto tiempo y vuelva a intentar la conexión.
0479 04FF	Ha ocurrido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No puede encontrarse el mismo punto de acceso de SSID.	Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA y WPA2 no concuerda.	Compruebe la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica para ver si es correcta.
0894	La comunicación se cortó porque la conexión se realizó a un punto de acceso incorrecto.	Consulte al administrador de la red y siga sus instrucciones.
0898	No se ha podido obtener el DHCP.	Compruebe que el servidor DHCP está funcionando correctamente. Desactive el DHCP cuando no vaya a utilizarlo.  <b>Red - Configuración de la red - LAN inalám. - Ajustes IP - DHCP</b> <a href="#">p.69</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Otros errores de conexión	Si reiniciar el proyector o el software de red no resuelve el problema, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.  <a href="#">Lista de contactos de proyectores Epson</a>



# Mantenimiento

## Limpeza de las Partes

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.



### Advertencia

No utilice aerosoles que contengan gas inflamable para quitar la suciedad y el polvo del cristal del proyector, el filtro de aire, etc. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara.



### ■ Limpieza del filtro de aire

Limpe el filtro de aire si ha acumulado polvo o si aparece el siguiente mensaje.

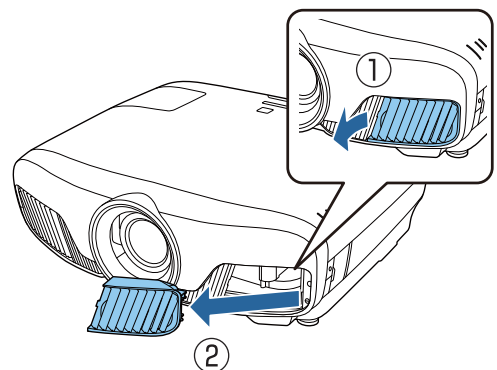
**"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que no hay nada alrededor de la salida de aire y limpie el área."**

### Atención

- Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Es recomendable que limpie el filtro de aire como mínimo una vez cada tres meses. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.
- No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
- Cepille suavemente el filtro de aire para limpiarlo. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.
- No use un plumero. El material combustible puede permanecer y el polvo puede entrar en piezas de precisión.

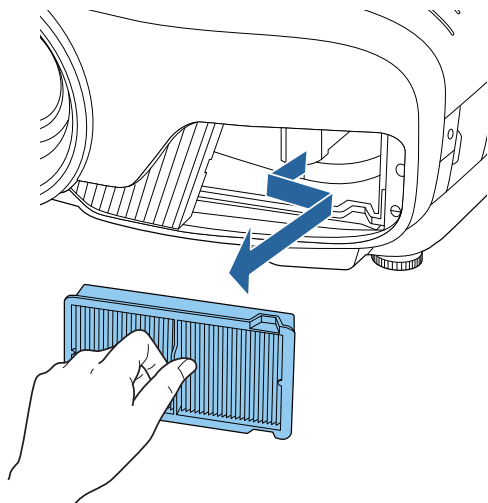
**1** Pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

**2** Extraiga la tapa del filtro de aire. Inserte el dedo en la pestaña de la cubierta del filtro de aire y extráigala por el lado de la lente.

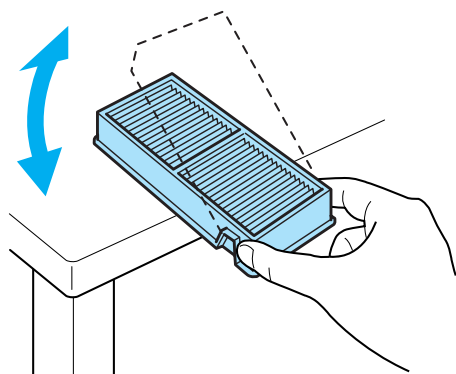




- 3** Extraiga el filtro de aire.  
Sujete el mango situado en el centro del filtro de aire y tire de él hacia afuera.



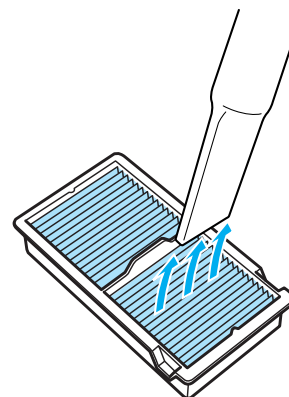
- 4** Sujete el filtro de aire boca abajo y agítelo 4 o 5 veces para quitarle el polvo.  
Gírelo y golpee el otro lado de la misma manera.



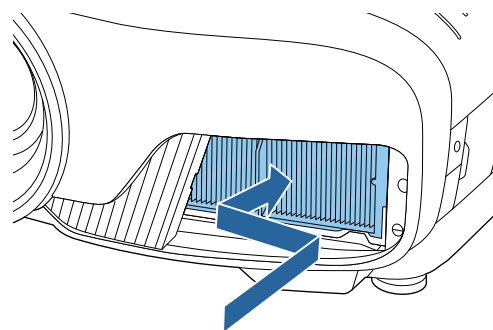
**Atención**

Si golpea el filtro de aire con demasiada fuerza, es posible que quede inutilizable debido a deformaciones y grietas.

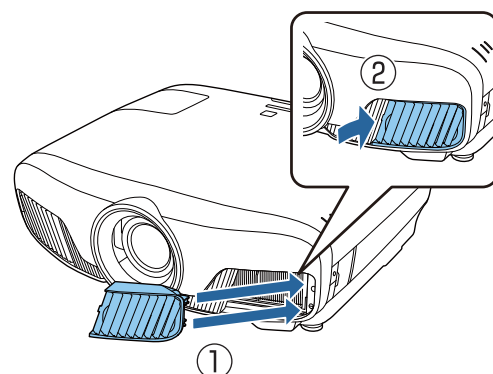
- 5** Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.



- 6** Instale el filtro de aire.  
Agarre el filtro de aire por el mango del centro e insértelo en ángulo.



- 7** Instale la cubierta del filtro de aire.  
En primer lugar, fije la pestaña exterior y, a continuación, encaje la pestaña del lado de la lente.



■ Limpieza de la unidad principal

Antes de realizar la limpieza, asegúrese de desenchufar el adaptador de carga de la toma de corriente.  
Limpie la superficie del proyector con un paño suave.  
Si está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie.

### Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse alterada o podría desprenderse la pintura.

#### ■ Limpieza de la lente

Antes de realizar la limpieza, asegúrese de desenchufar el adaptador de carga de la toma de corriente.

Después de abrir manualmente el obturador, limpie con cuidado la suciedad de la lente con un paño para limpiar cristales, etc.


Después de realizar la limpieza, cierre el obturador.

### Atención

No frote la lente con objetos ásperos y procure tratarla con cuidado, ya que se daña con facilidad.

## Periodos de Sustitución para Consumibles

#### ■ Periodo de sustitución del filtro de aire

- Si el mensaje se muestra aunque el filtro de aire se haya limpiado  p.87

#### ■ Periodo de sustitución de la lámpara

- El siguiente mensaje aparece cuando comienza la proyección:  
"Tiene que sustituir la lámpara. Diríjase al distribuidor de su proyector Epson o visite [www.epson.com](http://www.epson.com) para comprarla."
- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.





- El mensaje de sustitución de la lámpara está establecido para que aparezca al cabo de 3400 horas para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas. La hora de visualización del mensaje cambia en función de la situación de uso, como el ajuste del modo de color, etc.  
Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.

## Sustituir los Consumibles

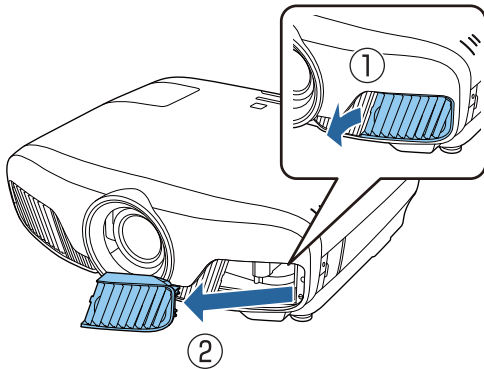
#### ■ Sustituir el filtro de aire



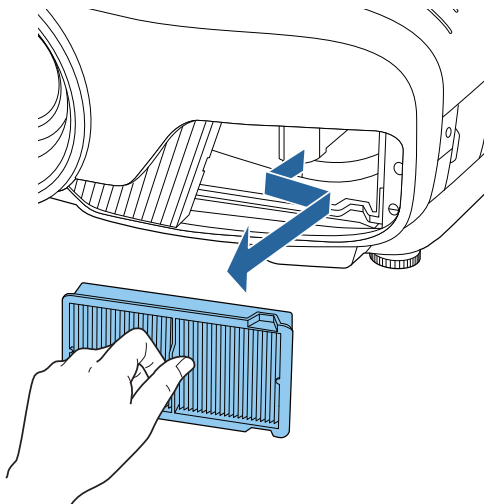
- Deseche los filtros de aire usados adecuadamente según la legislación y normativa local.
- Marco del filtro: polipropileno
  - Filtro: polipropileno

**1** Pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

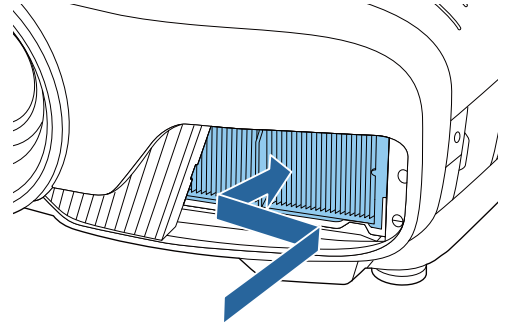
**2** Extraiga la tapa del filtro de aire.  
 Inserte el dedo en la pestaña de la cubierta del filtro de aire y extráigala por el lado de la lente.



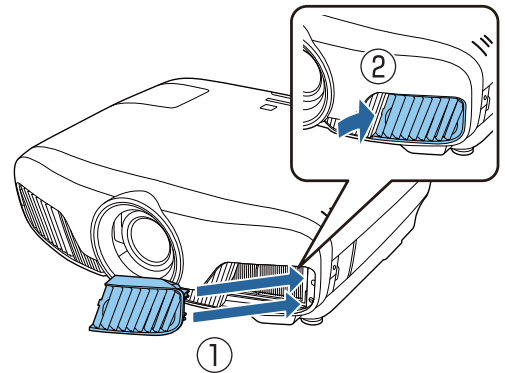
**3** Extraiga el filtro de aire antiguo.  
 Sujete el mango situado en el centro del filtro de aire y tire de él hacia afuera.



**4** Instale un nuevo filtro de aire.  
 Agarre el filtro de aire por el mango del centro e insértelo en ángulo.



**5** Instale la cubierta del filtro de aire.  
 En primer lugar, fije la pestaña exterior y, a continuación, encaje la pestaña del lado de la lente.





 Sustituir la lámpara

 Advertencia

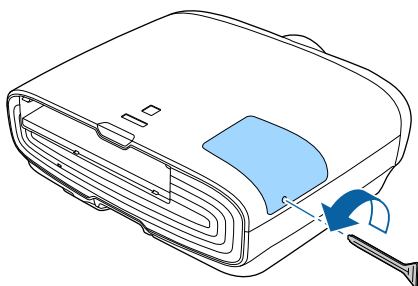
Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminarse, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que ha estado colgado del techo, piense que la lámpara estará rota, así que deberá retirar la cubierta con cuidado. Al abrir la cubierta de la lámpara, podría caer fragmentos de cristal. Si le entraran fragmentos de cristal en los ojos o en la boca, póngase en contacto con un médico inmediatamente.

**⚠ Precaución**

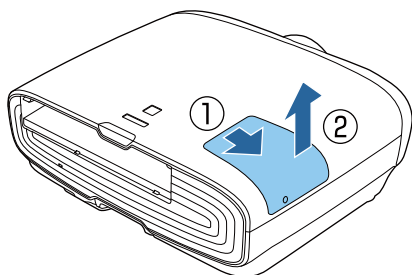
- No toque la cubierta de la lámpara nada más apagar el proyector, ya que estará caliente. Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. De lo contrario, podría quemarse.
- Recomendamos el uso de lámparas opcionales EPSON genuinas. El uso de lámparas no genuinas puede afectar la calidad de proyección y la seguridad. Cualquier daño o mal funcionamiento causado por el uso de lámparas no genuinas pueden no estar cubierto por la garantía de Epson.

**1** Pulse el botón  del mando a distancia o el botón  del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

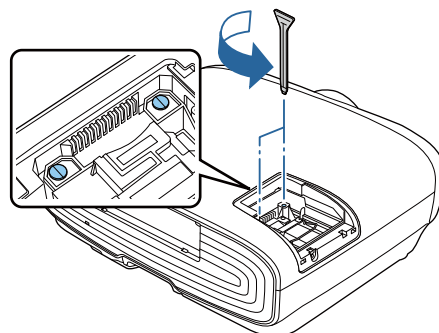
**2** Afloje el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.



**3** Extraiga la cubierta de la lámpara. Deslice la cubierta de la lámpara hacia delante y quítela.

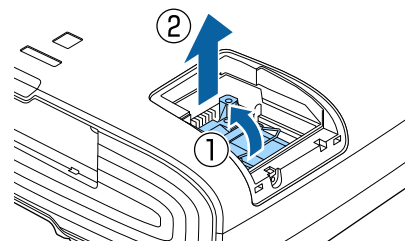


**4** Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



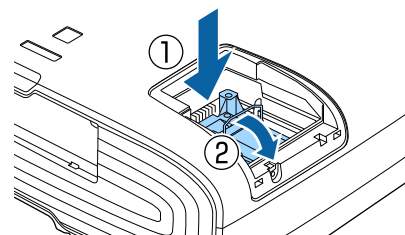
**5** Extraiga la lámpara antigua.

Levante el asa de la lámpara y, a continuación, tire de él hacia arriba en línea recta.

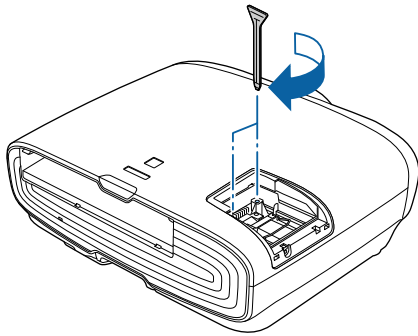


**6** Instale la nueva lámpara.

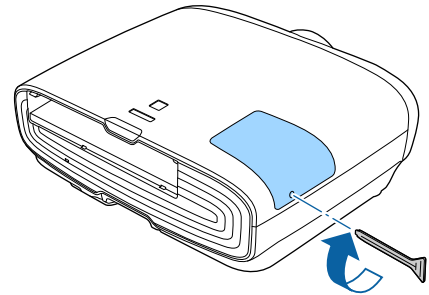
Inserte la lámpara en la dirección correcta y, a continuación, baje el asa.



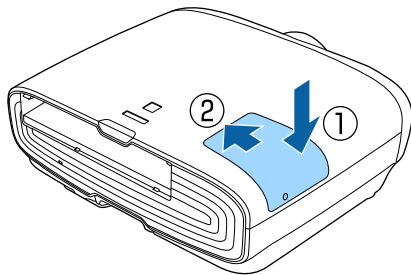
- 7** Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.



- 9** Apriete el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.



- 8** Reemplace la cubierta de la lámpara.  
Deslice la cubierta para volver a colocarla en su sitio.



**⚠ Advertencia**

No desarme ni remodele la lámpara. Si instalase y utilizase en el proyector una lámpara modificada o desarmada, podría producirse un incendio, descargas eléctricas, o un accidente.

**⚠ Precaución**


- Asegúrese de instalar la lámpara y la cubierta con seguridad. Si no se instalan correctamente, el equipo no se encenderá.
- La lámpara contiene mercurio (Hg). Deseche las lámparas usadas según la legislación y normativa local sobre la eliminación de tubos fluorescentes.

**■ Restablecer las horas de la lámpara**

Tras sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las horas de la lámpara.

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador.

- 1** Encienda el equipo.

- 2** Pulse el botón  .  
Se muestra el menú Configuración.




3

### Seleccione **Restablecer - Restablece horas lámp.**

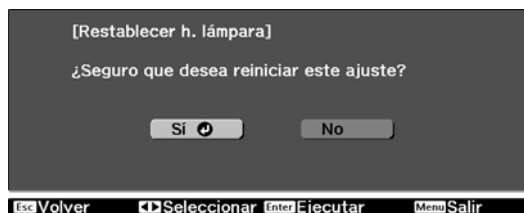
Aparecerá un mensaje de confirmación de restablecimiento.



4

Utilice los botones   para seleccionar **Sí** y, a continuación, pulse el botón  para ejecutar la acción.

Las horas de la lámpara se restablecerán.





# Alineación del panel

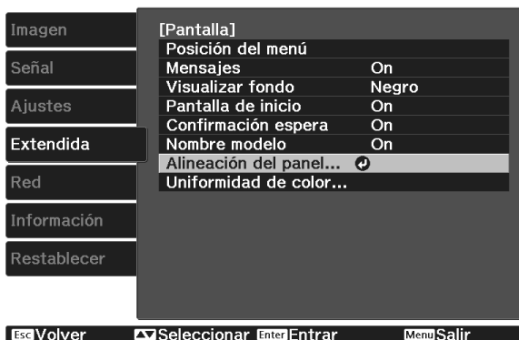
Ajusta el desplazamiento de color de píxeles de la pantalla LCD. Puede ajustar los píxeles horizontal y verticalmente, a incrementos de 0,125 píxeles y dentro de un rango de  $\pm 3$  píxel.



- Es posible que empeore la calidad de la imagen después de alinear el LCD.
- No se muestran las imágenes de los píxeles que sobresalgan de la pantalla proyectada.

**1** Pulse el botón **Menu** durante la proyección y, a continuación, seleccione **Pantalla** en **Extendida**.

**2** Seleccione **Alineación del panel** y pulse el botón **Enter**.



**3** Active **Alineación del panel**.



- (1) Seleccione **Alineación del panel** y pulse el botón **Enter**.
- (2) Seleccione **On** y, luego, pulse el botón **Enter**.
- (3) Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla anterior.

**4** Seleccione el color que desee ajustar.

- (1) Elija **Seleccionar color** y pulse el botón **Enter**.
- (2) Seleccione **R** (rojo) o **B** (azul) y pulse el botón **Enter**.
- (3) Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla anterior.

**5** Seleccione el color de la cuadrícula que se muestra al hacer ajustes en **Color patrón**.



- (1) Seleccione **Color patrón** y pulse el botón **Enter**.
- (2) Seleccione una combinación de R (rojo), G (verde) y B (azul) para el color de la cuadrícula.

**R/G/B:** muestra una combinación de rojo, verde y azul. El color real de la cuadrícula es el blanco.

**R/G:** está disponible si se ha seleccionado **R** (rojo) en **Seleccionar color**. Muestra una combinación de rojo y verde. El color real de la cuadrícula es el amarillo.

**G/B:** está disponible si se ha seleccionado **B** (verde) en **Seleccionar color**. Muestra una combinación de verde y azul. El color real de la cuadrícula es el cian.






- (3) Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla anterior.


**6** Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón . Cuando aparezca el mensaje, vuelva a pulsar el botón .

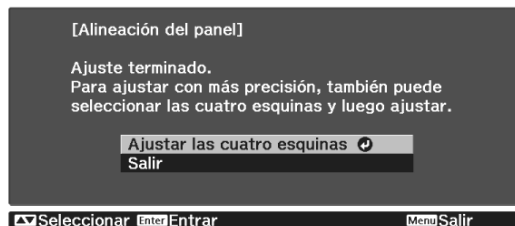
Empezarán los ajustes. Los ajustes se realizan en cuatro esquinas comenzando por la esquina superior izquierda.



La imagen puede distorsionarse durante el ajuste, pero recuperará su calidad cuando terminen los ajustes.

**7** Use los botones , ,  y  para realizar los ajustes y pulse el botón  para pasar al punto siguiente de ajuste.

**8** Cuando haya ajustado las cuatro esquinas, seleccione **Salir** y pulse el botón .



Si cree que tiene que hacer más ajustes después de corregir los cuatro puntos, elija **Selección intersección y ajuste** y siga ajustando.



## Uniformidad de color

Si los colores de la imagen proyectada no son uniformes, puede ajustar el tono de color de toda la imagen en **Uniformidad de color**.



Es posible que el tono del color quede desigual después de ejecutar la uniformidad de color.

**1** Pulse el botón  durante la proyección y, a continuación, seleccione **Pantalla en Extendida**.

**2** Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón .

Aparecerá la pantalla siguiente.



**Uniformidad de color:** Activa o desactiva la uniformidad de color.

**Nivel de Ajuste:** hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Puede ajustar los niveles de uno en uno.


**Iniciar ajustes:** da comienzo a los ajustes de uniformidad del color.

**Restablecer:** recupera todos los valores predeterminados de los ajustes de la **Uniformidad de color**.





La imagen puede distorsionarse durante el ajuste de la **Uniformidad de color**, pero recuperará su calidad cuando terminen los ajustes.

**3** Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón .

**4** Establezca esta opción en **On** y, a continuación, pulse el botón .

**5** Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse el botón .

**6** Use los botones   para configurar el nivel de ajuste.





**7** Pulse el botón  para volver a la pantalla anterior.



**8** Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón .

**9** Seleccione el área que desee ajustar y pulse el botón .

Ajustes primero las zonas exteriores y luego la pantalla entera.




10 Use los botones   para seleccionar el color que desee ajustar y luego utilice los botones   para ajustarlo.

Pulse el botón  para suavizar el tono del color. Pulse el botón  para intensificar el tono del color.



11 Vuelva al paso 5 y ajuste cada uno de los niveles.


12 Para completar el ajuste, pulse el botón .



## Acerca de PJLink

El protocolo estándar PJLink Class1 lo estableció la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class1 establecido por la JBMIA.

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink. Consulte la siguiente información sobre la configuración de la red.  [p.69](#)

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comandos no compatibles**

Función		Comando PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- **Nombres de entrada definidos por PJLink y fuentes correspondientes del proyector**

Fuente	Comando PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
LAN	INPT 52

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

**EPSON**

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

**EPSON TW7400/PC4050/HC4010**



## Accesorios Opcionales y Consumibles

Los siguientes accesorios opcionales/consumibles están disponibles para la compra si es necesario. Esta lista de consumibles/accesorios opcionales está actualizada a partir de abril de 2018. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin aviso.

Varían dependiendo del país.

### Elementos Opcionales

Nombre	N.º modelo	Explicación
Soporte para fijación en techo*	ELPMB22 ELPMB30	Utilícelo para instalar el proyector en el techo.
Tubo para techo 450 (450 mm, blanco)*	ELPFP13	Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.
Tubo para techo 700 (700 mm, blanco)*	ELPFP14	
Cubierta de cables	ELPCC05	Utilícela al instalar el proyector en un techo para cubrir los cables y mejorar su aspecto general. No fije la cubierta para cables si el cable está sujeto con una abrazadera HDMI.
Cable de ordenador (1,8 m)	ELPKC02	Utilícelo cuando proyecte una pantalla de ordenador.
Cable de ordenador (3,0 m)	ELPKC09	
Cable de ordenador (20,0 m)	ELPKC10	
Unidad LAN inalámbrica	ELPAP10	Utilícela para proyectar un dispositivo externo al proyector a través de LAN inalámbrica para proyectar imágenes.

\* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local.

### Consumibles

Nombre	N.º modelo	Explicación
Lámpara	ELPLP89	Para sustituir las lámparas utilizadas. (1 lámpara)
Filtro de aire	ELPAF39	Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados. (1 filtro de aire)

## Resoluciones Compatibles

### Señales de Ordenador (RGB Analógica)

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### Señal de Entrada HDMI1/HDMI2

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

### Señal de entrada HDMI 3D

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)	Formato 3D		
			Compres. Cuadro	Lado a Lado	Arriba y Abajo
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



# Especificaciones

Nombre del producto	EH-TW7400	
Aspecto	520 (An) x 170 (Al) x 450 (Prof) mm (pie ajustable excluido)	
Tamaño del panel	0,74" de ancho	
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio	
Resolución	1920 (An) x 1080 (Al) x 3	
Ajuste del enfoque	Motorizado	
Ajuste del zoom	Motorizado (aprox. 1 a -2,1)	
Lámpara (fuente de luz)	Lámpara UHE 250 W, Modelo n.º: ELPLP89	
Periodo de sustitución de la lámpara	3400 horas	
Alimentación	100 - 240 V CA $\pm 10$ %, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A	
Consumo	Área de 100 a 120 V	Consumo en espera nominal: 373 W
		Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,0 W
		Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,3 W
	Área de 220 a 240 V	Consumo en espera nominal: 355 W
		Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,0 W
		Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,3 W
Altitud de funcionamiento	Altitud de 0 a 3048 m	
Temperatura de funcionamiento	De +5 a +35°C (sin condensación) (a una altitud de 0 a 1500 m) De +5 a +30°C (sin condensación) (a una altitud de 1501 a 3048 m)	
Temperatura de almacenamiento	De -10 a +60 °C (sin condensación)	
Masa	Aprox. 11 kg	

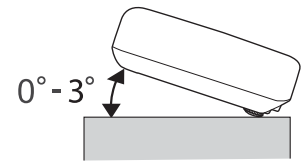
La etiqueta de valores nominales está adherida en la parte inferior del monitor.

Conectores	Puerto PC	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) azul
	Puerto HDMI	2	Para HDMI HDCP2.2 (solo el puerto HDMI1), para señales CEC, para señales 3D, Color intenso
	Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
	Puerto Trigger Out	1	Mini jack estéreo (3,5 $\Phi$ )
	Puerto LAN	1	RJ-45
	Puerto Service*	1	Conector USB (Tipo B)
	Puerto USB*	1	Conector USB (Tipo A)
	Puerto USB (para fuente de alimentación Opt.HDMI)*	1	

\* Admite USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.

## Ángulo de inclinación

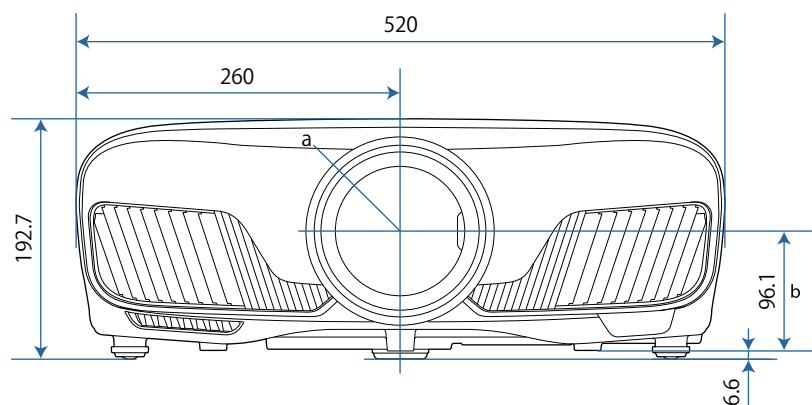
Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 3°, podría resultar dañado o causar un accidente



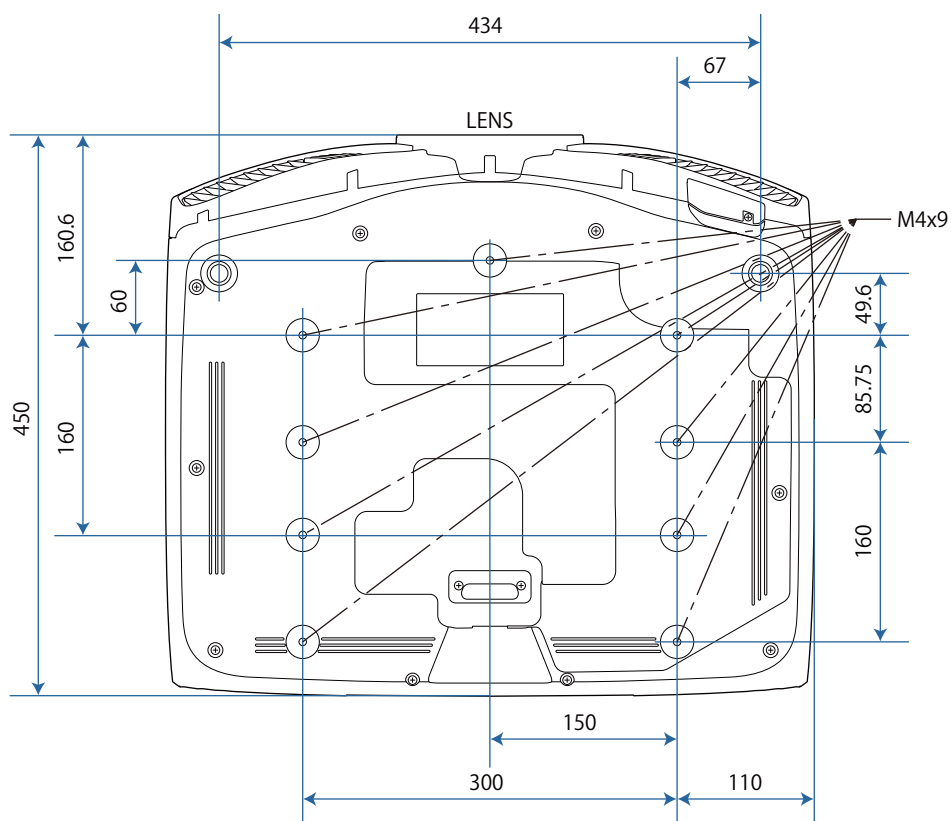


# Aspecto

Unidades: mm
















- a Centro de la lente
- b Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo




















## Lista de símbolos de seguridad

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
	IEC60417 N.º 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
	IEC60417 N.º 5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
	ISO7000 N.º 0434B IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
	IEC60417 N.º 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
	IEC60417 N.º 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
	IEC60417 N.º 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.
	IEC60417 N.º 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
	---	
	IEC60417 N.º 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
	IEC60417 N.º 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
	---	
	IEC60417 N.º 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que se requiere explícitamente el símbolo  .
	IEC60417 N.º 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
	ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
	ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
	---	Nunca mire directamente a la lente de proyección cuando el proyector esté encendido.
	---	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
	ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
	ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
	IEC60417 N.º 5266	Espera, espera parcial Para indicar que esa parte del equipo se encuentra en estado de espera.
	ISO3864 IEC60417 N.º 5057	Precaución, piezas móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de piezas móviles conforme a los estándares de protección.
	IEC 60417-6056	Precaución (aspas del ventilador móvil) Para indicar que debe mantenerse alejado de las aspas del ventilador móvil conforme a los estándares de protección.
	IEC 60417-6043	Precaución (esquinas afiladas) Para indicar que no debe tocar las esquinas afiladas del producto de acuerdo con los estándares de protección.
	--	Nunca mire directamente a la lente de proyección cuando el proyector esté encendido.



# Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos difíciles que no se aclararon en contexto a lo largo del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal.  HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television. Hace referencia a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = progresivo, i = entrelazado)</li> <li>• Aspecto de pantalla de 16:9, recepción y reproducción de audio (o salida) Dolby Digital</li> </ul>
MHL	Abreviatura de Mobile High-definition Link (enlace de alta definición móvil), que es una interfaz estándar de alta definición que permite la transferencia de alta velocidad de señales de video en dispositivos móviles.  Es una norma dirigida a smartphones y tabletas que transfiere señales digitales sin comprimir sin pérdida de calidad, y además permite la carga simultánea de tales dispositivos.
Pairing	Registre los dispositivos antes de conectarse con dispositivos Bluetooth para garantizar la comunicación mutua.
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas.  SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television. Hace referencia a sistemas de televisión estándar que no cumplen las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
YCbCr	En las señales de imagen de componente para SDTV, Y es el brillo, mientras que Cb y Cr indican la diferencia de color.
YPbPr	En las señales de imagen de componente para HDTV, Y es el brillo, mientras que Pb y Pr indican la diferencia de color.



## Avisos Generales

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

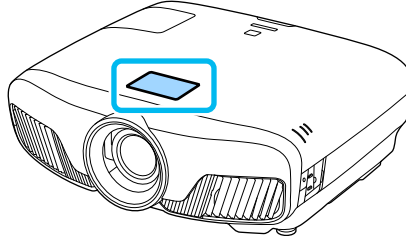
### Restricciones de uso



Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

## Etiquetas de advertencia

### Advertencia

- Este producto viene con etiquetas de advertencia.



 RG2	<p style="text-align: center;"><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.  <b>AVERTISSEMENT :</b> Ne regardez jamais dans l'objectif.  <b>WARNUNG :</b> Blicken Sie niemals in das Objektiv.</p>
 <b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. <b>ATTENTION :</b> Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. <b>ACHTUNG:</b> Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.	<p style="text-align: center;"><b>⚠ CAUTION</b></p>

 RG2	<p style="text-align: center;"><b>⚠ WARNING</b></p> <p><b>WARNING:</b> Never look into the lens.                  경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오.                  警語: 請勿直視鏡頭。</p>
 <b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. 주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。	<p style="text-align: center;"><b>⚠ CAUTION</b></p>

- Al igual que con cualquier fuente brillante, no mire fijamente al haz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.


## Aviso General

"EPSON" es una marca comercial registrada de Seiko Epson Corporation.

"ELPLP" es una marca registrada o marca comercial de Seiko Epson Corporation.

Mac y OS X son marcas comerciales de Apple Inc.

Windows y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC. 

El nombre de la marca y el logotipo de Bluetooth® son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc., y Seiko Epson Corporation utiliza estas marcas bajo licencia. El resto de marcas comerciales y nombres de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

WPA™ y WPA2™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google Play es una marca comercial de Google Inc.

"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

"CINEMASCOPE" es una marca comercial registrada de Twentieth Century Fox Film Corporation.

InstaPrevue y el logotipo de InstaPrevue son marcas comerciales o marcas registradas de Silicon Image, Inc.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.



### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

<b>A</b>			
Ajustar enfoque	28		
Ajustar línea fina	34, 61		
Ajuste automático	62		
Ajuste de bloqueos	65		
Ajuste de la inclinación	30		
Ajuste de RGB	36		
Ajuste del enfoque	28		
Ajuste del zoom	28		
Ajustes 3D	62		
Ajustes de IP	72		
Alcance	23		
Alim LAN inalámbrica	69		
Alimentación	24, 26		
Alineación del panel	67, 69, 94		
Almacenar memoria	40		
AMX Device Discovery	73		
Aspecto	32, 62, 103		
Avanzado	61, 63		
Aviso visión 3D	62		
<b>B</b>			
Bloqueo funcionam.	65		
Bloqueo parental	65		
Botón de usuario	65		
Brillo	36, 61		
Brillo 3D	62		
Buscar punto de acceso	71		
<b>C</b>			
Canal	71		
Carg.posic.objetiv.	66		
Completo	32		
Conexión	19		
Conexión de equipo de vídeo	19		
Conexión de un ordenador	19		
Conexión del puerto Trigger Out	20		
Consumo	61		
Contraseña	72		
Contraseña Monitor	71		
Contraseña PjLink	71		
Contraseña Remote	71		
Contraste	60		
Control giratorio del objetivo	29		
Control4 SDDP	73		
Cubierta de la lámpara	6, 91		
Cubierta del filtro de aire	87		
<b>D</b>			
Detalle enf. suave	34, 61		
DHCP	72		
		Dir. pta enlace	72
		Dirección IP	72
		Direct power on	68
		Distorsión keystone	30
<b>E</b>			
		Enfoque	80
		Enfriamiento	26
		Enlace HDMI	46, 64
		Espacio de color	63
		Especificaciones	101
		Estándares CEC	46
		Event ID	85
<b>F</b>			
		Filtro de aire	87
		Formato 3D	62
		Formato de color	74
		Fuente	25
		Función de memoria	40
<b>G</b>			
		Gafas 3D	43
		Gamma	38
		Ganancia	36, 61
		Guard.posic.objetiv.	66
<b>I</b>			
		Idioma	68
		Iluminación	68
		Imagen	31
		Imagen en imagen	48
		Imágenes 3D	42
		Indicadores	75
		Indicadores de error/advertencia	75
		Inf. del proyector	74
		Información de red	70
		Interpolar fotograma	35, 60
		Invertir gafas 3D	62
		Iris automático	35, 61
<b>K</b>			
		Keystone	30, 63
<b>L</b>			
		Limpieza de la lente	89
		Limpieza de la unidad principal	88
		Limpieza del filtro de aire	87
		Luminosidad	60

<b>M</b>		
Mando a Distancia .....	9	
Mando a distancia .....	22	
Máscara de subred .....	72	
Matiz .....	36, 61	
Mejora de imagen .....	33, 61	
Memoria .....	66	
Mensajes .....	67	
Menú .....	59	
Menú Ajustes .....	63	
Menú Básico .....	71	
Menú Configuración .....	59	
Menú Extendida .....	66	
Menú Imagen .....	60	
Menú Información .....	74	
Menú LAN cables .....	72	
Menú otros .....	73	
Menú principal .....	59	
Menú Red .....	69	
Menú Restablecer .....	73, 74	
Menú Security .....	72	
Menú Señal .....	62	
Menú Wireless LAN .....	71	
Modo alta altitud .....	68	
Modo de color .....	31, 60	
Modo de conexión .....	71	
Modo en espera .....	68	
Modo reposo .....	68	
Mostrar código QR .....	70	
Mostrar dirección IP .....	72	
Mostrar info. de LAN .....	71	
<b>N</b>		
Nitidez .....	33, 60	
Nombre modelo .....	67	
Nombre proyect. ....	71	
<b>O</b>		
Obturación .....	63	
Offset .....	36, 61	
Operación .....	68	
Overscan .....	63	
<b>P</b>		
Panel de Control .....	7	
Pantalla .....	67	
Pantalla 3D .....	62	
Pantalla de inicio .....	67	
Pantalla Inicio .....	25, 66	
Periodo de sustitución de la lámpara .....	89	
Periodo de sustitución del filtro de aire .....	89	
Periodos de sustitución para consumibles .....	89	
PJLink .....	98	
Posición .....	62	
Profundidad de color .....	74	
Proyección .....	67	
Puerto HDMI .....	46	
Puerto LAN .....	20	
<b>R</b>		
Rango Dinámico .....	63	
Recuperar memoria .....	40	
Reiniciar .....	66	
Resoluciones compatibles .....	100	
Rest.posic.objetiv. ....	74	
Restablece horas lámp. ....	74	
Restablecer .....	62, 63, 68	
Restablecer horas de lámpara .....	92	
Restablecer memoria .....	74	
Restablecer todo .....	74	
RGBCMY .....	36, 61	
Ruido .....	80	
<b>S</b>		
Saturación .....	36, 61	
Saturación de color .....	60	
Seguridad .....	72	
SSID .....	71	
Submenú .....	59	
Sustituir el filtro de aire .....	89	
Sustituir la lámpara .....	90	
Sustituir los consumibles .....	89	
Sync. ....	62	
<b>T</b>		
Tamaño de proyección .....	28	
Teclado en pantalla .....	70	
Temp. Color .....	60	
Tiempo de funcionamiento .....	92	
Tiempo de sustitución .....	89	
Tono .....	60	
Tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara .....	91	
Tracking .....	62	
<b>U</b>		
Uniformidad de color .....	67, 96	



**V**

Versión .....	74
Visualización del patrón de prueba .....	27
Visualización SSID .....	72
Visualizar fondo .....	67

**Z**

Zoom .....	32
------------	----