

**EPSON®**

Käyttäjän opas

**EH-TW7400**

Home Projector

---

## Kunkin oppaan käyttö

Tämän projektorin oppaat on organisoitu alla esitetyllä tavalla.

### Turvaohjeet/Tukipalvelua ja huoltoa koskevia tietoja

Sisältää tiedot projektorin turvallisesta käytöstä sekä tuki- ja palveluoppaan, vianetsinnän tarkistuslistoja ja muita tietoja. Varmista, että luet tämän oppaan ennen projektorin käyttöä.



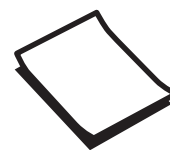
### Käyttäjän opas (tämä opas)

Sisältää tietoja asetusten teosta ja perustoiminnoista ennen projektorin käyttöä, Konfigurointi-valikon käytöstä ja ongelmatilanteiden käsittelystä sekä rutiiniylläpitotoimien suorituksesta.



### Pika-aloitusopas

Sisältää tiedot projektorin asetustoimenpiteistä. Lue tämä ensin.





# Tässä oppaassa käytetyt merkinnät

## Turvamerkinnot

Käyttöohjeissa ja projektorissa käytetään kuvakkeita, joiden avulla laitetta opastetaan käyttämään turvallisesti.

Seuraavassa esitetään kuvakkeet ja niiden merkitykset. Opettele kuvakkeiden merkitykset ja noudata niitä, jotta henkilö- ja omaisuusvahingoilta vältyttäisiin.



### Varoitus

Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai jopa kuolema.




### Huom

Tämä kuvakkeen tietojen huomiotta jättäminen saattaa johtaa laitteen väärään käsittelyyn, jolloin seurauksena voi olla henkilövahinko tai laitteen vaurioituminen.

## Yleiset tiedotusmerkinnät

### Huomaa

Viittaa toimenpiteisiin, joista voi seurata vahinkoa tai vikatoimintoja.

	Viittaa lisätietoihin ja seikkoihin, jotka on hyvä tietää aiheesta.
	Viittaa sivuun, jolta löytyy tarkempia tietoja aiheesta.
Valikon nimi	Viittaa Konfigurointi-valikon kohtiin. Esimerkki: <b>Kuva - Väritila</b>
Painikkeen nimi	Viittaa kaukosäätimen tai käyttöpaneelin painikkeisiin. Esimerkki:  -painike

## Tietoja "tämä tuote"- tai "tämä projektori" -ilmaisujen käytöstä

Pääprojektoriyksikön lisäksi toimitettuja kohteita tai lisävarusteita voi kutsua käyttämällä ilmaisua "tämä tuote" tai "tämä projektori".

## Oppaan organisointi ja oppaassa käytetyt merkinnät

<b>Kunakin oppaan käyttö</b> .....	<b>1</b>
<b>Tässä oppaassa käytetyt merkinnät</b> .....	<b>2</b>
Turvamerkinnot .....	2
Yleiset tiedotusmerkinnät .....	2
Tietoja "tämä tuote"- tai "tämä projektori"- ilmaisujen käytöstä .....	2

## Johdanto

<b>Osien nimet ja toiminnot</b> .....	<b>6</b>
Edestä/ylhäältä .....	6
Käyttöpaneeli .....	7
Kaukosäädin .....	9
Takaosa .....	12
Alusta .....	13

## Valmistelu

<b>Asennus</b> .....	<b>14</b>
Projisoitu kuva ja projektorin sijainti .....	14
Asennus samansuuntaisesti näytön kanssa .....	14
Projektorin asentaminen vaaka-asentoon säätämällä korkeutta jommalla kummalla puolella .....	14
Erilaiset asetusmenetelmät .....	15
Sijoitus pöydälle ja projisointi .....	15
Ripustus kattoon ja projisointi .....	15
Projisointietäisyys ja linssin siirron maksimiarvot .....	16
<b>Laitteen kytkeminen</b> .....	<b>19</b>
Liittimien suojuksen poisto .....	19
Ulkoisen videolaitteen liittäminen .....	19
Tietokoneen liittäminen .....	19
Ulkoisen laitteen kytkeminen .....	20
Kytkeä Trigger Out-porttiin .....	20
Kytkeä LAN-porttiin .....	20
Langattoman lähiverkkoyksikön liittäminen .....	20
HDMI-kaapelipitimen kytkentä) .....	21
<b>Kaukosäätimen valmistelu</b> .....	<b>22</b>
Paristojen asetus kaukosäätimeen .....	22

Kaukosäätimen käyttöalue .....	23
Käyttöalue (vasemmalta oikealle) .....	23
Käyttöalue (ylhäältä alas) .....	23

## Perustoiminnot

<b>Kuvien projisointi</b> .....	<b>24</b>
Projektorin käynnistäminen .....	24
Jos kohdekuva ei heijastu .....	25
Aloitusnäytön käyttö .....	25
Sammutus .....	26
<b>Projisoidun kuvan säätö</b> .....	<b>27</b>
Testikuvan esitys .....	27
Linssin säätötoiminto (Tarkennus, Zoomaus, Linssin siirto) .....	27
Tarkennuksen säätö .....	28
Projisointikoon säätö (zoomauksen säätö) .....	28
Projisoidun kuvan sijainnin säätö (linssin siirron säätö) .....	28
Projektorin kallistuksen säätö .....	30
Tekee trapetsikorjauksen .....	30
Kuvan piilotus tilapäisesti .....	30

## Kuvan säätö

<b>Kuvan säätö</b> .....	<b>31</b>
Projisoinnin laadun valinta (Väritila) .....	31
Näytön vaihto täyden kuvasuhteen ja zoomin välillä (Kuvasuhte) .....	32
Terävyys-asetuksen säätö .....	33
Kuvan tarkkuuden säätö (Kuvanparannus) .....	34
Asetus Aut. himmennin .....	35
Kehyksen interpol. asetus .....	35
<b>Värin säätö</b> .....	<b>36</b>
Väriämpötila säätö .....	36
RGB:n säätö (Siirtymä ja vahvistus) .....	36
Sävyn, värikylläisyyden ja kirkkouden säätö .....	36
Gammäsäätö .....	38
Valitse ja säädä korjausarvo .....	38
Säädä kuvaa katsoessasi .....	38
Säädä gammäsäädön graafisen kuvaajan avulla .....	39

## Kuvan tarkastelu tallennetulla kuvanlaadulla (Muisti-toiminto) . . . . . 40

- Muistin tallennus . . . . . 40
- Muistin lataaminen, poistaminen ja uudelleen nimeäminen . . . . . 40

## Hyödyllisiä toimintoja

### 3D-kuvien käyttö . . . . . 42

- Valmistautuminen 3D-kuvien katseluun . . . . . 42
  - Jos 3D-kuvien katselu ei onnistu . . . . . 42
- 3D-lasien käyttö . . . . . 43
- 2D-kuvien muunto 3D-kuviksi . . . . . 43
- 3D-kuvien katseluun liittyvät varoitukset . . . . . 43

### HDMI-linkki-toiminnon käyttö . . . . . 45

- HDMI-linkki-toiminto . . . . . 45
- HDMI-linkki-asetukset . . . . . 45
- Kytkeä . . . . . 46

### Kahden kuvan projisointi käyttäen

#### Kuva kuvassa -asetusta . . . . . 47

- Samanaikaisesti näytettävissä olevat kuvatyypit . . . . . 47
- Projisointi Kuva kuvassa -asetuksella . . . . . 47
  - Kuva kuvassa -toiminnon käynnistys ja suoritus . . . . . 47
  - Kuva kuvassa -asetusten muuttaminen . . . . . 47

## Projektin käyttö verkossa

### Projisointi langallista lähiverkkoa käyttäen . . . . . 49

- Langallisten verkkoasetusten valitseminen . . . . . 49

### Projisointi langatonta lähiverkkoa käyttäen . . . . . 51

- Langattoman verkon asetusten valitseminen manuaalisesti . . . . . 51
- Tietokoneen langattoman lähiverkon asetusten valinta . . . . . 53
  - Langattoman verkon asetusten valinta Windowsissa . . . . . 53
  - Langattoman verkon asetusten valitseminen OS X:ssä . . . . . 53
- Langattoman verkon suojausten asettaminen . . . . . 54

- Projisointi Epson iProjection (iOS/Android) -sovellusta käyttäen . . . . . 54
  - Käyttö älypuhelimella (etäohjaustoiminto) . . . . . 55

## Konfigurointi-valikko

### Konfigurointi-valikon toiminnot . . . . . 57

- Konfigurointi-valikon toiminnot . . . . . 57
- Konfigurointi-valikon taulukko . . . . . 58
  - Kuva-valikko . . . . . 58
  - Signaali-valikko . . . . . 59
  - Asetukset-valikko . . . . . 61
  - Laajennettu-valikko . . . . . 64
  - Verkko-valikko . . . . . 67
  - Info-valikko . . . . . 71
  - Palauta-valikko . . . . . 71

## Vianmääritys

### Ongelmien ratkaisu . . . . . 73

- Merkkivalojen tulkinta . . . . . 73
  - Merkkivalon tila virheen/varoituksen aikana . . . . . 73
  - Merkkivalon tila normaalin käytön aikana . . . . . 75
- Kun merkkivaloista ei ole apua . . . . . 75
  - Tarkista ongelma . . . . . 75
  - Kuviin liittyvät ongelmat . . . . . 76
  - Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa . . . . . 79
  - Kaukosäätimen ongelmat . . . . . 80
  - Ongelmia ohjauspaneelissa . . . . . 80
  - Ongelmat 3D:ssä . . . . . 80
  - Ongelmat HDMI:ssä . . . . . 81
  - Verkko-ongelmia . . . . . 82
  - Tietoja Event ID:stä . . . . . 82

## Huoltotoimenpiteet

### Huoltotoimenpiteet . . . . . 84

- Osien puhdistus . . . . . 84
  - Ilmansuodattimen puhdistus . . . . . 84
  - Päyksikön puhdistus . . . . . 85
  - Linssin puhdistus . . . . . 86

Tarvikkeiden vaihtovälit . . . . .	86
Ilmansuodattimen vaihtoväli . . . . .	86
Lampun vaihtoväli . . . . .	86
Tarvikkeiden vaihtaminen . . . . .	86
Ilmansuodattimen vaihtaminen . . . . .	86
Lampun vaihtaminen . . . . .	87
Lampun käyttöajan palautus . . . . .	89
<b>Paneelin kohdist. . . . .</b>	<b>91</b>
<b>Värien yhdenmuk. . . . .</b>	<b>93</b>
<b>Tietoja PJLink-standardista . . . . .</b>	<b>95</b>

## **Liite**

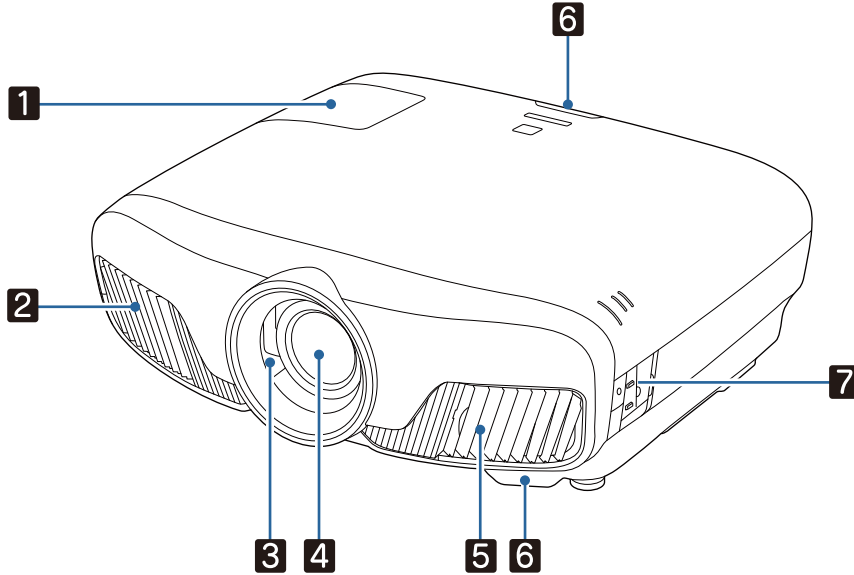
---

<b>Valinnaiset lisävarusteet ja tarvikkeet</b> .....	<b>96</b>
Valinnaiset kohteet . . . . .	96
Tarvikkeet . . . . .	96
<b>Tuetut kuvatarkkuudet . . . . .</b>	<b>97</b>
Tietokonesignaalit (analoginen RGB) . . . . .	97
HDMI1/HDMI2-tulosignaali . . . . .	97
3D-tulosignaali HDMI . . . . .	97
<b>Tekniset tiedot . . . . .</b>	<b>98</b>
<b>Ulkonäkö . . . . .</b>	<b>100</b>
<b>Turvallisuussymboliluettelo . . . . .</b>	<b>101</b>
<b>Sanasto . . . . .</b>	<b>103</b>
<b>Yleisiä huomautuksia . . . . .</b>	<b>104</b>
Varoitustarrat . . . . .	104
Yleinen huomautus . . . . .	105



# Osien nimet ja toiminnot

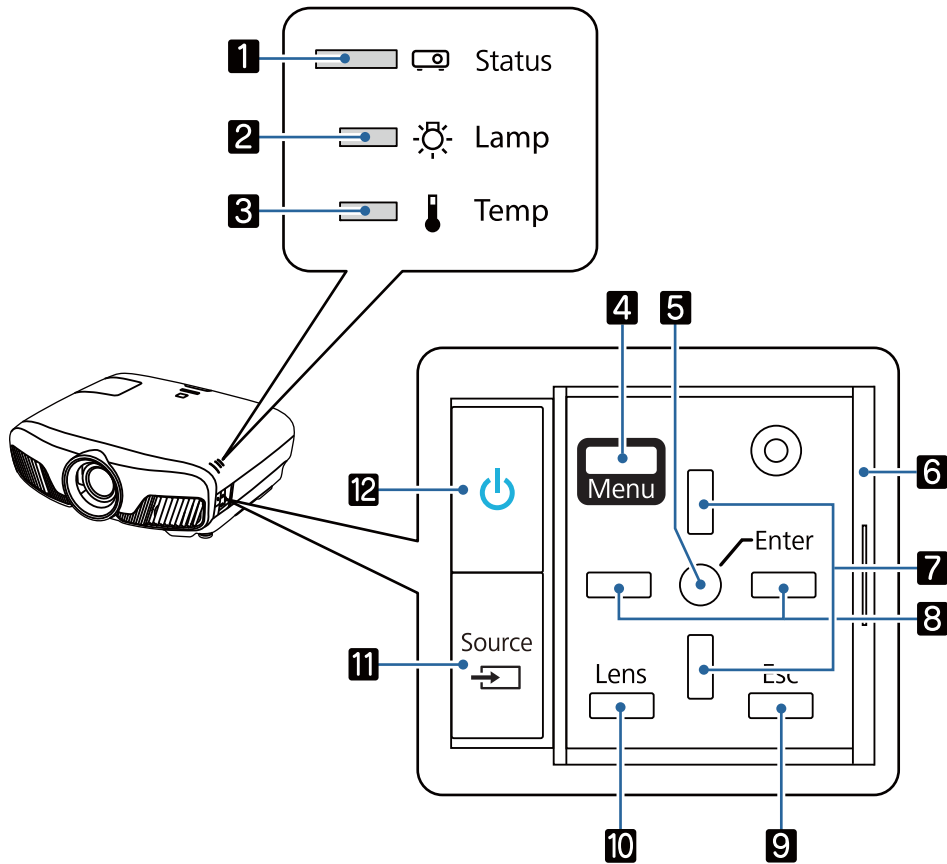
## Edestä/ylhäältä







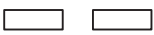



Nimi		Toiminto
<b>1</b>	Lampun suojus	Avaa tämä suojus vaihtaessasi projektorin lamppua. ➡ <a href="#">s.87</a>
<b>2</b>	Ilmanpoistoaukko	Ilmanpoistoaukko projektorin sisäosien jäähdytykseen.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>⚠ Huom</b></p> <p>Älä aseta kasvoja tai käsiä ilmanpoistoaukon lähelle tai aseta ilmanpoistoaukon lähelle esineitä, joihin kuumuus voi vaikuttaa käpristämällä niitä tai muulla tavalla, kun projektori on käynnissä. Ilmanpoistoaukon kuuma ilma saattaa aiheuttaa palovammoja, käpristymistä ja onnettomuuksia.</p> </div>
<b>3</b>	Linssin suljin	Kytkeytyy projektorin virrankäynnistys-/katkaisutoimintoon ja avaa ja sulkee suljikimen automaattisesti. ➡ <a href="#">s.24</a>
<b>4</b>	Linssi	Kuvat projisoidaan täältä.
<b>5</b>	Ilmanottoaukko	Ilmanottoaukko projektorin sisäosien jäähdytykseen.
	Ilmansuodattimen suojus	Kun vaihdat ilmansuodattimen, avaa tämä kansi ja poista ilmansuodatin. ➡ <a href="#">s.86</a>
<b>6</b>	Kaukovastaanotin	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja. ➡ <a href="#">s.23</a>
<b>7</b>	Käyttöpaneeli	Käyttää projektoria. ➡ <a href="#">s.7</a>










## Käyttöpaneeli

Kun Valaistus-toiminnon asetuksena on **Pois**, kaikki merkkivalot ovat pois päältä normaaleissa projisointiolosuhteissa. 🖱️ **Laajennettu - Toiminta - Valaistus** s.64

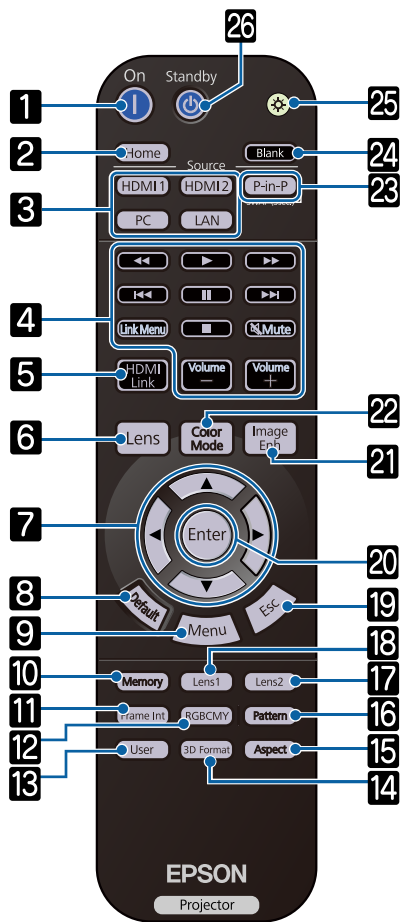


Painikkeet/Merkkivalot	Toiminto
<b>1</b> 	Vilkkuminen osoittaa lämpenemisen tai jäähtymisen olevan käynnissä. Näyttää projektorin tilan muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla. 🖱️ s.73
<b>2</b> 	Vilkkuu oranssina, kun on aika vaihtaa lamppu. Näyttää projektorin virheet muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla. 🖱️ s.73
<b>3</b> 	Vilkkuu oranssina, jos sisälämpötila on liian korkea. Näyttää projektorin virheet muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla. 🖱️ s.73
<b>4</b> 	Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. Konfigurointi-valikosta voit tehdä säätöjä ja asetuksia signaalille, kuvalle, tulo-signaalille ja muille vastaaville. 🖱️ s.57
<b>5</b> 	Valitsee toiminnot ja asetukset, kun näytössä on valikko. 🖱️ s.57
<b>6</b> Käyttöpaneelin suojus	Suojaa käyttöpaneelia. Kun haluat käyttää käyttöpaneelia, ota nupista kiinni ja liu'uta suojus auki.
<b>7</b> 	Valitsee säätöarvon trapetsikorjaukselle ja valikkokohteille. 🖱️ s.30
<b>8</b> 	Valitsee säätöarvot valikkokohteille. 🖱️ s.57
<b>9</b> 	Palaa edelliselle valikkotasolle, kun näytössä on valikko. 🖱️ s.57

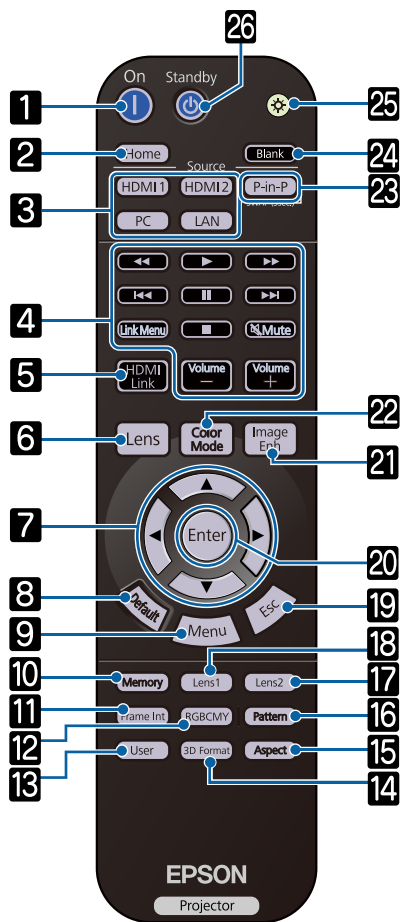









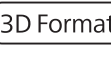


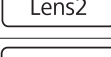
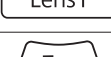




Painikkeet/Merkkivalot		Toiminto
10	<p>Lens</p> 	<p>Muuttaa säätökohteet motorisoidulle linssin toiminnolle.</p> <p>Säätökohteet ovat seuraavat.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kohdistus  s.28</li> <li>• Zoomaus  s.28</li> <li>• Linssin siirto  s.28</li> </ul>
11		<p>Muuttuu kunkin tuloportin kuvaan.  s.25</p>
12		<p>Kytkee projektoria päälle tai pois.  s.24</p> <p>Palaa, kun projektori on päällä. Näyttää projektoria virheet muiden palavien tai vilkkuvien merkkivalojen yhdistelmän avulla.  s.73</p>

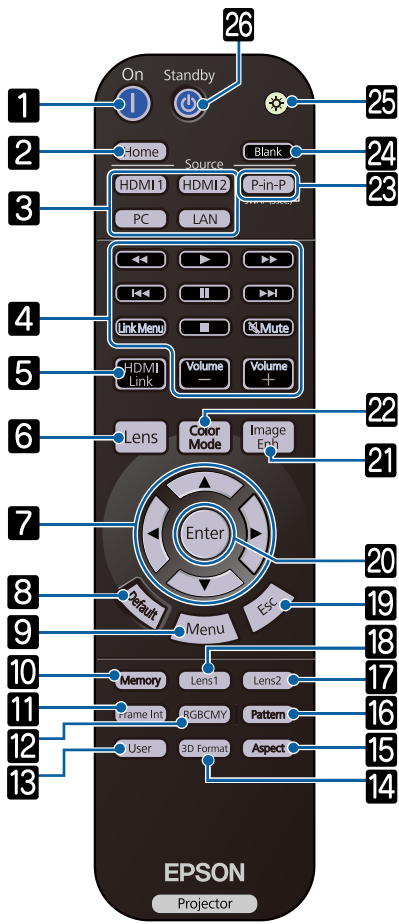
## Kaukosäädin










Painike	Toiminto
1 	Kytkee projektoriin virran. <a href="#">s.24</a>
2 Home	Näyttää ja sulkee Aloitusnäytön. <a href="#">s.25</a>
3 HDMI1 HDMI2 PC LAN	Muuttuu kunkin tuloportin kuvaan. <a href="#">s.25</a>
4       Link Menu  Volume - Volume +	Suorittaa toimintoja, kuten toisto, pysäytys ja äänenvoimakkuuden säätö kytketyille, HDMI CEC -standardien mukaisille laitteille. <a href="#">s.45</a>
5 HDMI Link	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kun <b>HDMI-linkki on Päällä</b>  <b>Asetukset - HDMI-linkki - HDMI-linkki</b> <a href="#">s.61</a> Näyttää laitteen yhteysluettelon.</li> <li>Kun <b>HDMI-linkki on Pois</b>  <b>Asetukset - HDMI-linkki - HDMI-linkki</b> <a href="#">s.61</a> Näyttää HDMI-linkin asetusvalikon.</li> </ul> <a href="#">s.45</a>
6 Lens	Muuttaa säätökohteet motorisoidulle linssin toiminnolle. Säätökohteet ovat seuraavat. <ul style="list-style-type: none"> <li>Kohdistus  <a href="#">s.28</a></li> <li>Zoomaus  <a href="#">s.28</a></li> <li>Linssin siirto  <a href="#">s.28</a></li> </ul>

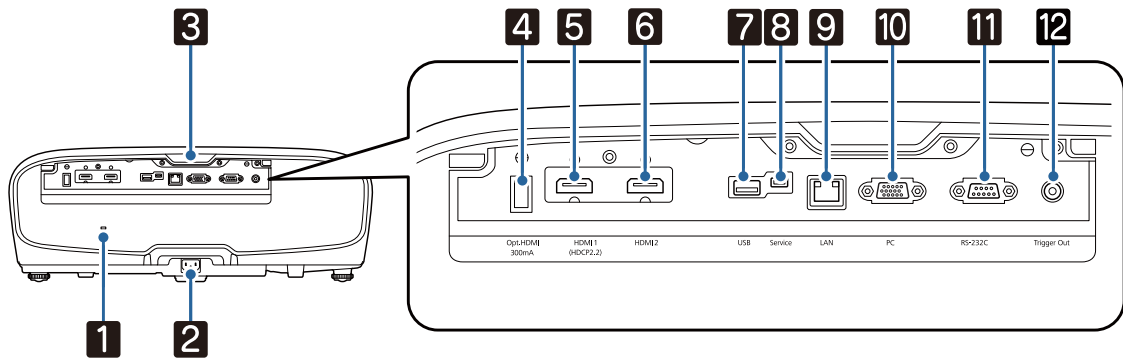


Painike	Toiminto
7	 <p>Valitsee valikkokohteet ja säätöarvot. <a href="#">☞ s.57</a></p>
8	 <p>Säätöarvo palautuu oletusarvoon tätä painettaessa, kun näytössä on valikon säätönäyttö. <a href="#">☞ s.57</a></p>
9	 <p>Näyttää ja sulkee Konfigurointi-valikon. Konfigurointi-valikosta voit tehdä säätöjä ja asetuksia signaalille, kuvalle ja muille vastaville. <a href="#">☞ s.57</a></p>
10	 <p>Tallentaa, lataa tai tyhjentää muistin. <a href="#">☞ s.40</a></p>
11	 <p>Asettaa Kehyksen interpol. voimakkuuden. <a href="#">☞ s.35</a></p>
12	 <p>Säätää kunkin RGBCMY-värin sävyn, värikyläisyyden ja kirkkauden. <a href="#">☞ s.36</a></p>
13	 <p>Suorittaa käyttäjäpainikkeelle määritetyn toiminnon. <a href="#">☞ s.61</a></p>
14	 <p>Vaihtaa 3d-muotoon. Projektori tukee seuraavia 3D-muotoja.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Frame Packing -muoto</li> <li>• Side by Side -muoto</li> <li>• Top and Bottom -muoto</li> </ul> <a href="#">☞ s.42</a>
15	 <p>Valitse kuvasuhteen tulosignaalin mukaisesti. <a href="#">☞ s.32</a></p>
16	 <p>Näyttää ja sulkee testikuvan. <a href="#">☞ s.27</a></p>
17	 <p>Lataa linssin sijainnin, joka on rekisteröity <b>Muisti1</b>:ksi tai <b>Muisti2</b>:ksi Tallenna linssin sijainti -kohdassa. <a href="#">☞ s.40</a></p>
18	
19	 <p>Palaa edelliselle valikkotasolle, kun näytössä on valikko. <a href="#">☞ s.57</a></p>
20	 <p>Kun näytetään valikko, tällä hyväksytään nykyinen valinta, siirrytään valintatilaan ja vaihdetaan seuraavalle tasolle. <a href="#">☞ s.57</a></p>
21	 <p>Näyttää <b>Kuvanparannus</b>-valikon. <a href="#">☞ s.34</a></p>
22	 <p>Muuttaa <b>Väritila</b>-asetuksen. <a href="#">☞ s.31</a></p>



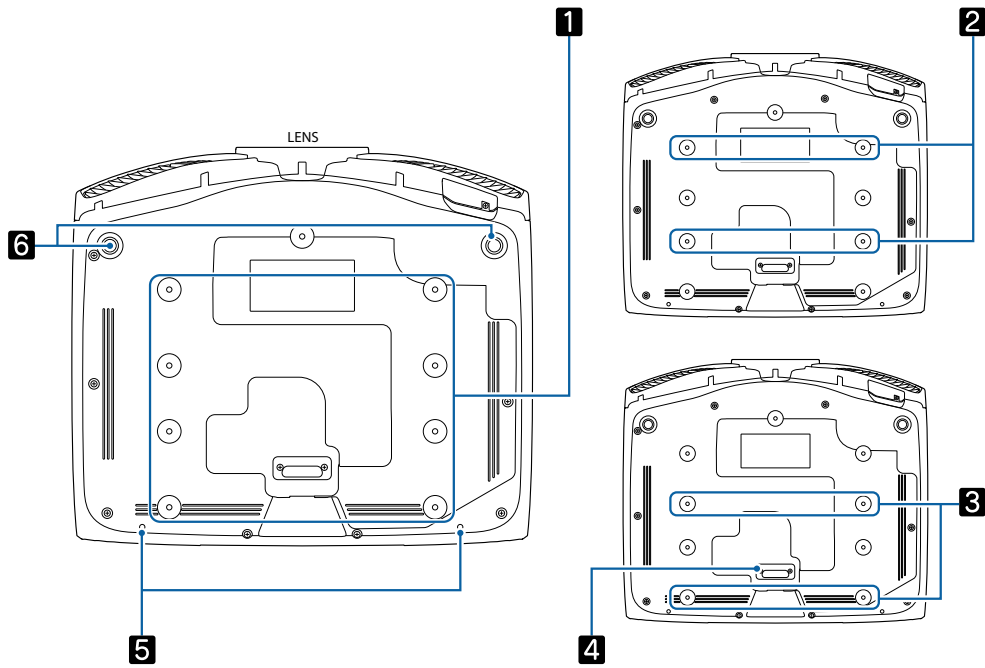
	Painike	Toiminto
23	 P-in-P	Mahdollistaa kahden kuvalähteen projisoimisen samanaikaisesti, yhden päänäytölle ja toisen alinäytölle. (Kuva kuvassa)  <a href="#">s.47</a>  Pidä painiketta alhaalla vaihtaaksesi pää- tai alinäytön kuvalähteitä.
24	 Blank	Pysäyttää projisoinnin tilapäisesti. Kytkeäkseen kuvan takaisin päälle, paina tätä painiketta uudelleen.  <a href="#">s.30</a>
25		Kaukosäätimen painikkeisiin syttyy merkkivalo noin 10 sekunniksi. Tämä on hyödyllistä, kun kaukosäädintä käytetään pimeässä.
26	Standby 	Kytkee projektorin virran pois päältä.  <a href="#">s.26</a>

Takaosa



Nimi		Toiminto
<b>1</b>	Turvalukko (🔒)	Turvalukko on yhteensopiva Kensingtonin valmistaman MicroSaver-turvajärjestelmän kanssa. Lisätietoja on Kensingtonin kotisivulla osoitteessa <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>2</b>	Virransyöttö	Kytke virtajohto. 🖱️ s.24
<b>3</b>	Kaukovastaanotin	Ottaa vastaan kaukosäätimen signaaleja. 🖱️ s.23
<b>4</b>	Opt.HDMI-portti	Yhdistää virtalähdeportin optista HDMI-kaapelia varten.
<b>5</b>	HDMI1-portti	Kytkee HDMI-yhteensopivan videolaitteen ja tietokoneet. 🖱️ s.19
<b>6</b>	HDMI2-portti	HDMI1-portti tukee HDCP 2.2:ta.
<b>7</b>	USB-portti	Yhdistää valinnaisen Langaton lähiverkko -yksikön. Sitä käytetään myös laiteohjelmiston päivittämiseen. 🖱️ s.20
<b>8</b>	Service-portti	Service-portti: Tämä ei ole normaalisti käytössä.
<b>9</b>	LAN-portti	Kytkee lähiverkkokaapelin verkkoon liittymistä varten. 🖱️ s.20
<b>10</b>	PC-portti	Kytkeytyy tietokoneen RGB-lähtöporttiin. 🖱️ s.19
<b>11</b>	RS-232C-portti	Kun ohjaat projektoria, kytke projektori tietokoneeseen RS-232C-kaapelilla. Tämä portti on valvontakäyttöä varten eikä sitä tule tavallisesti käyttää.
<b>12</b>	Trigger Out-portti	Liittää ulkoisiin laitteisiin, kuten motorisoituihin näyttöihin. 🖱️ s.20

## Alusta



Nimi		Toiminto
<b>1</b>	Kattotelineen kiinnityspisteet	Jos haluat ripustaa projektorin kattoon, kiinnitä lisävarusteena saatava kattoteline tähän. ➡ s.96 Käytä neljää kattokiinnikkeen kiinnityskohtaa <b>2</b> :lle tai <b>3</b> .lle asennusympäristön mukaan. Käytä <b>3</b> -kiinnityskohtia, kun asennat laitteen seinän viereen pienessä huoneessa.
<b>2</b>		
<b>3</b>		
<b>4</b>	Takajalka	Irrota tämä, kun käytät <b>3</b> -kattokiinnityksen kiinnityskohtia.
<b>5</b>	Kaapelin suojuksen kiinnitysruuvi	Ruuvien reiät kaapelikannen kiinnitykseen.
<b>6</b>	Säädettävä etujalka	Kun laite on asetettu pinnan päälle, kuten pöydälle, säädä vaakasuuntaista kallistusta pidentämällä jalkaa. ➡ s.30



# Asennus

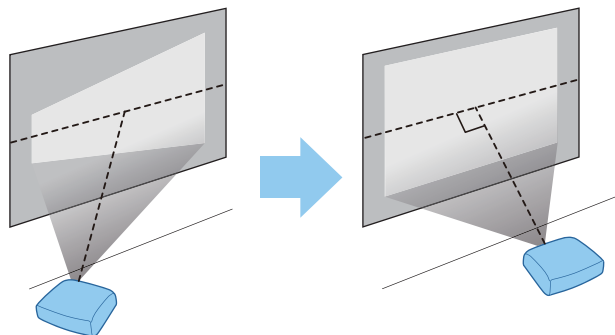
## Projisoitu kuva ja projektorin sijainti

Asenna projektori seuraavalla tavalla.

### Asennus samansuuntaisesti näytön kanssa

Jos projektori asennetaan siten, että se suuntautuu viistosti (tietyssä kulma-asennossa) näyttöön, projisoidussa kuvassa esiintyy trapetsivääristymää.

Säädä projektorin asentoa/sijaintia siten, että se on samansuuntaisesti näytön kanssa.



Jos projektorilla ei voida asentaa näyttöä eteen, voit säätää kuvan paikkaa linssin siirron avulla.

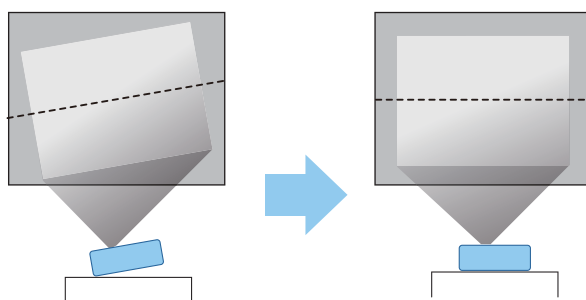
☞ [s.28](#)

### Projektorin asentaminen vaakasuoraan säätämällä korkeutta jommalla kummalla puolella

Jos projektori on kallellaan, projisoitu kuva on myös kallellaan.

Asenna projektori vaakasuoraan asentoon siten, että molemmat puolet ovat samalla korkeudella.

Jos projektorilla ei voi asentaa vaakasuoraan asentoon, voit säätää projektorin kallistusta etujalalla. ☞ [s.30](#)




## Erilaiset asetusmenetelmät

### Varoitus

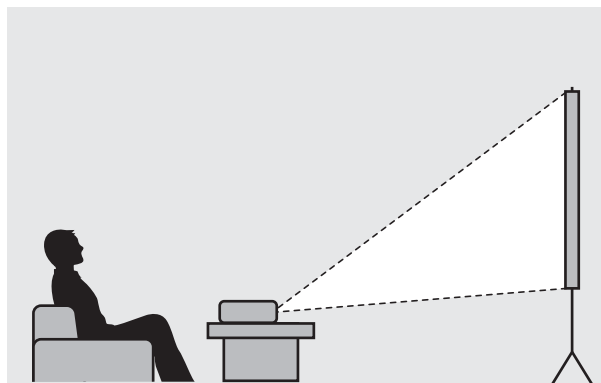
- Projektorin ripustaminen kattoon edellyttää erityistä asennustapaa (kattotelinettä). Jos asennusta ei tehdä oikein, projektori voi pudota ja aiheuttaa tapaturman ja loukkaantumisia.
- Jos kattotelineen kiinnityspisteisiin käytetään liimoja, voiteluaineita tai öljyjä ruuvien löystymisen estämiseksi tai jos projektorissa käytetään aineita, kuten voiteluaineita tai öljyjä, projektorin kotelo voi murtua ja aiheuttaa projektorin putoamisen kattotelineestä. Tämä voi aiheuttaa projektorin alla oleville ihmisille vakavan loukkaantumisen ja vaurioittaa myös projektoria.
- Älä asenna sitä epävakaalle hyllylle tai paikkaan, jonka kantavuus ei riitä. Muuten se voi pudota tai kaatua ja aiheuttaa onnettomuuden ja vamman.
- Kun asennat sen korkeaan paikkaan, kuten hyllylle, ryhdy tarvittaviin toimenpiteisiin putoamisen estämiseksi. Käytä sidontanaruja varmistaaksesi turvallisuuden hätätilanteissa, kuten maanjäristyksen aikana, ja ehkäise onnettomuudet. Jos asennusta ei tehdä oikein, projektori voi pudota ja aiheuttaa tapaturman ja loukkaantumisia.
- Älä tuki projektorin ilmanottoaukkoa ja ilmanpoistoaukkoa. Jos ilmanottoaukko ja ilmanpoistoaukko tukitaan, seurauksena voi olla ylikuumentuminen ja tulipalo.

### Huomaa

- Älä aseta projektoria paikkoihin, joissa se altistuu suurelle kosteudelle ja pölylle tai paikkoihin, joissa se voi altistua avotulen tai tupakan aiheuttamalle savulle.
  - Älä käytä pystyyn asennettua projektoria. Se voi aiheuttaa toimintahäiriöitä.
  - Puhdista ilmansuodatin joka kolmas kuukausi. Puhdista ne useammin, jos ympäristö on erityisen pölyinen.
-  [s.84](#)

### Sijoitus pöydälle ja projisointi

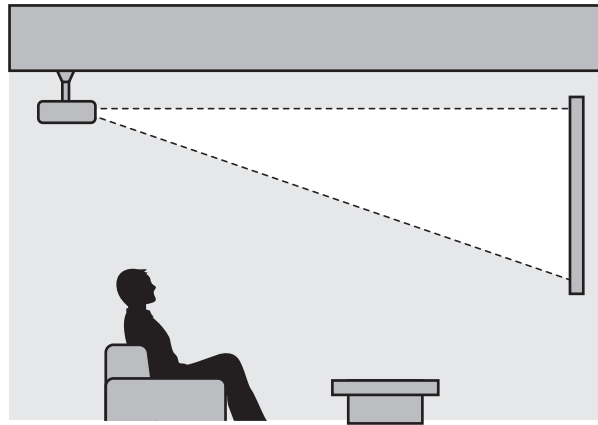
Voit asentaa projektorin olohuoneessa pöydälle tai matalalle hyllylle ja projisoida kuvia.



### Ripustus kattoon ja projisointi

Voit ripustaa projektorin kattoon käyttäen valinnaista kattokiinnikettä ja projisoida kuvia.





Kun ripustat projektoria kattoon ja käytät sitä katosta, valitse **Projisointi**-asetukseksi **Etuala/katto** tai **Taka-ala/katto**. ➡ **Laajennettu - Projisointi** s.64

## Projisointietäisyys ja linssin siirron maksimiarvot

Projisointikoko kasvaa, kun projektoria siirretään valkokankaasta pois päin.

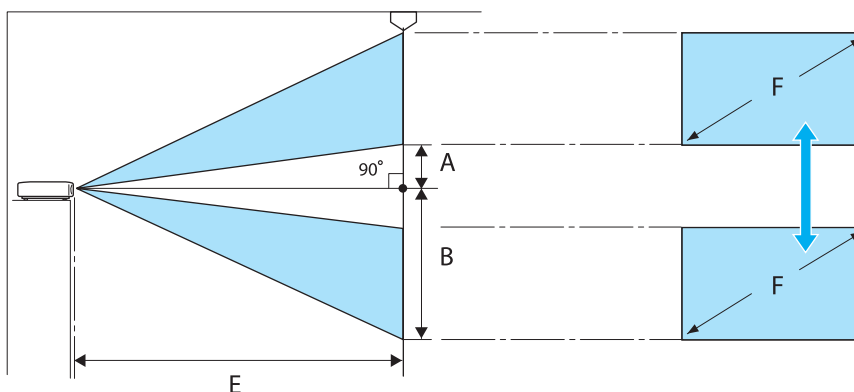
Aseta projektori optimaaliseen paikkaan käyttämällä alla olevaa taulukkoa. Tässä annetut arvot ovat vain viitteellisiä.

Maksimaalisen linssin siirron säätöarvot näytetään alla olevassa taulukossa.



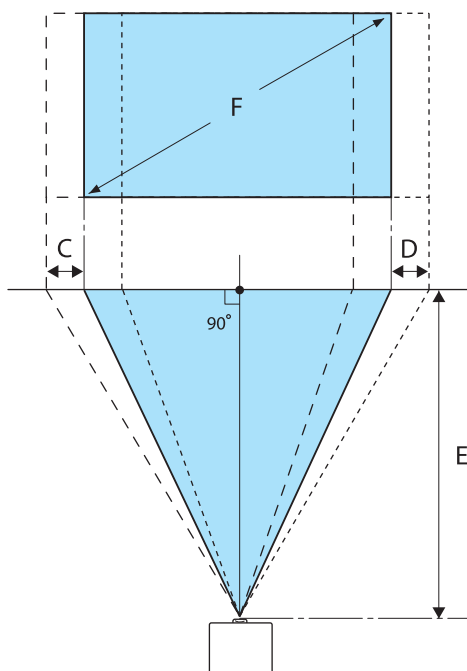
Projisoitu kuva pienenee vääristymän korjaamisen jälkeen. Sovita projisoitu näyttö näytön kokoon suurentamalla projisointietäisyyttä.

Kun säädetään projisointipaikkaa pystysuunnassa linssin siirrolla



- A : Etäisyys linssin keskikohdasta projisoidun kuvan alareunaan (kun linssin siirtoa kasvatetaan mahdollisimman korkealle tasolle)
- B : Etäisyys linssin keskikohdasta projisoidun kuvan alareunaan (kun linssin siirtoa pienennetään mahdollisimman matalalle tasolle)
- E : Projisointietäisyys projektorista valkokankaalle
- F : Projisoidun kuvan koko

## Kun säädetään projisointipaikkaa vaakasuunnassa linssin siirrolla



- C : Linssin keskikohdan siirto, kun projektoria siirretään (kun linssin siirto on asetettu vasempaan ääriasentoon)
- D : Linssin keskikohdan siirto, kun projektoria siirretään (kun linssin siirto on asetettu oikeaan ääriasentoon)
- E : Projisointietäisyys projektorista valkokankaalle
- F : Projisoidun kuvan koko

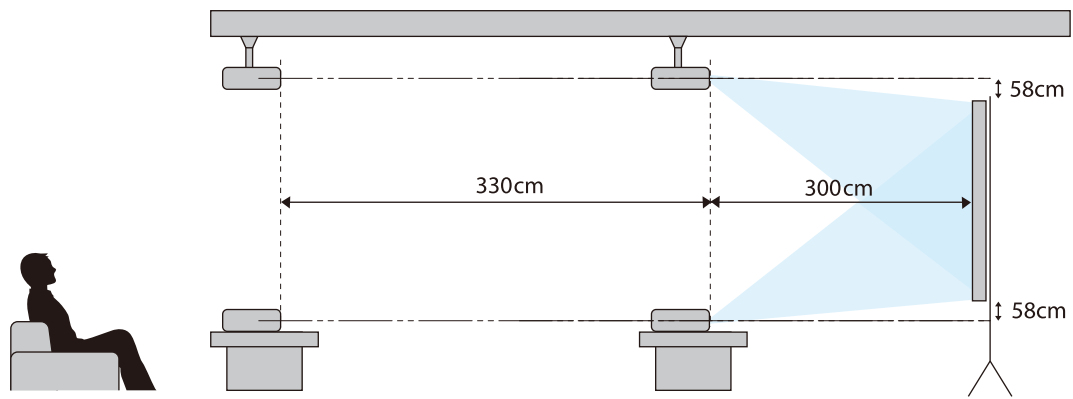
Yksikkö: cm

Valkokankaan koko 16:9		Projisointietäisyys (E)		Linssin siirron maksimiarvot*		
F	W x H	Minimi (laaja)	Maksimi (pien.)	Etäisyys (A)	Etäisyys (B)	Etäisyys (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

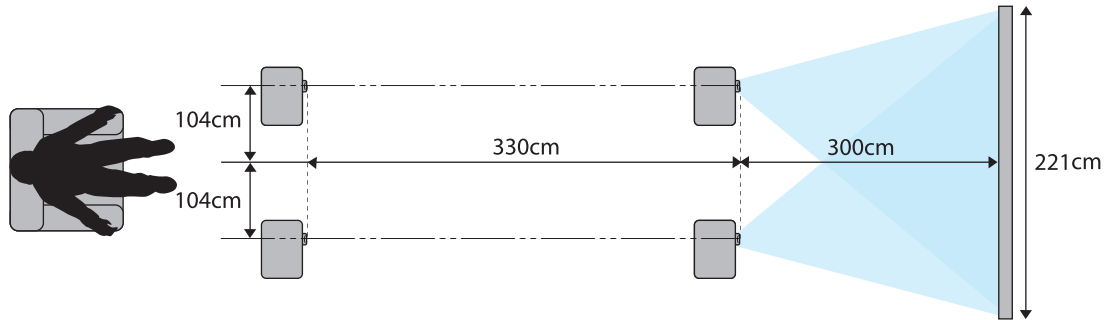
\* Pysty- ja vaakasuuntaista linssin siirtoa ei voi asettaa samanaikaisesti maksimiarvoihin. 🗨️ s.28

## Asennusesimerkki (16:9-näyttö ja näytön koko 100")

Sivunäkymä



Näkymä ylhäältä





## Laitteen kytkeminen

### Huomaa

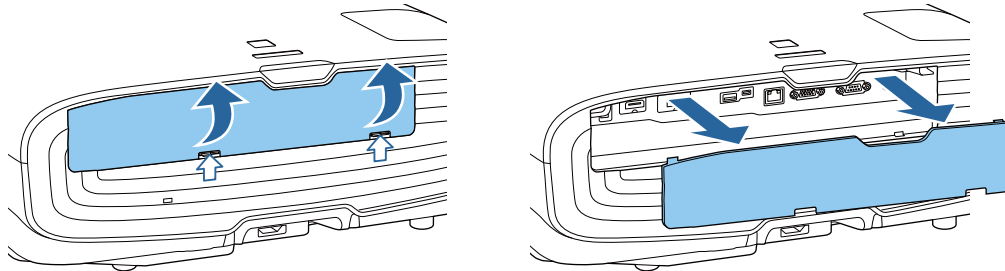
- Valmista kaapeliliitännät ennen kytkemistä virtapistoraasiaan.
- Tarkista kaapelin liittimen muoto ja portin muoto ja kytke sitten. Jos yhdistät erimuotoisen liittimen porttiin, seurauksena voi olla vaurioita ja toimintahäiriö.

### Liittimien suojuksen poisto

Käyttämäsi mallin mukaan projektorissa voi olla laitteen takana liittimien suojuksen liitännöiden päällä projektorin yleisen ulkoasun parantamiseksi. Poista liittimien suojuksen poisto ennen kaapeleiden yhdistämistä.

Liittimien suojuksen alaosassa on aukot, joiden avulla suojusta voidaan vetää eteenpäin ja nostaa se sitten pois yläosan urista.

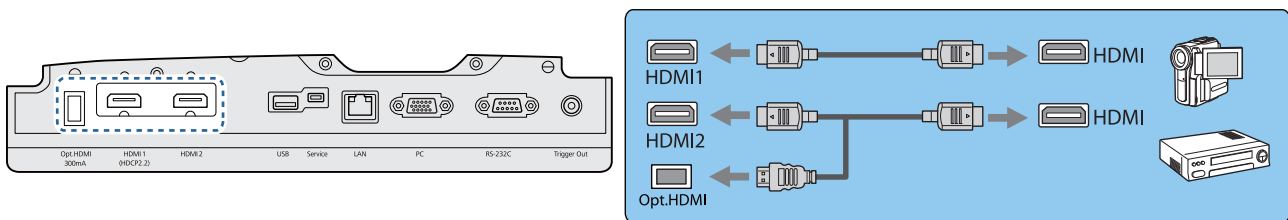
Kun kiinnität suojuksen takaisin, aseta ensin ulokkeet yläosan uriin.



### Ulkoisen videolaitteen liittäminen

Projisoidaksesi kuvia DVD/Blu-ray-soittimista liitä projektori jollakin seuraavista menetelmistä.

Käytettäessä kaupoista saatavaa HDMI-kaapelia

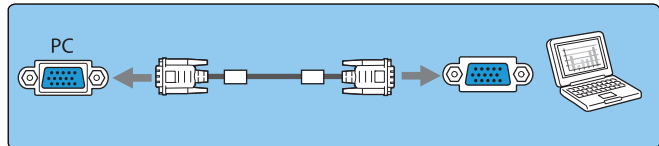
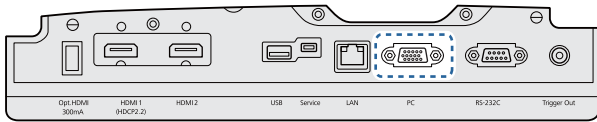


- Kun käytät virtalähdeporttia optista HDMI-kaapelia varten, liitä se Opt.HDMI-porttiin.
- Kun projisoiit kuvia HDCP 2.2:lla, liitä se HDMI1-porttiin.
- Tässä projektorissa ei ole sisäänrakennettua kaiutinta. Voit kuunnella ääntä kytketystä laitteistosta kytkemällä projektorin AV-järjestelmään.

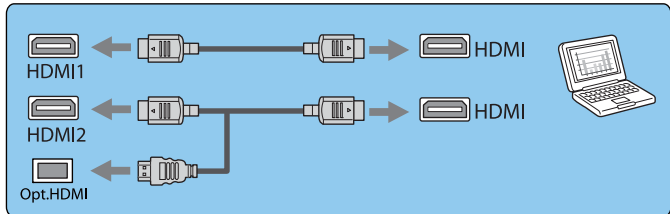
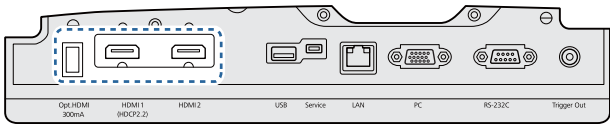
### Tietokoneen liittäminen

Jotta voit projisoida kuvia tietokoneelta, kytke tietokone joillakin seuraavista menetelmistä.

### Käytettäessä kaupoista saatavaa tietokonekaapelia



### Käytettäessä kaupoista saatavaa HDMI-kaapelia



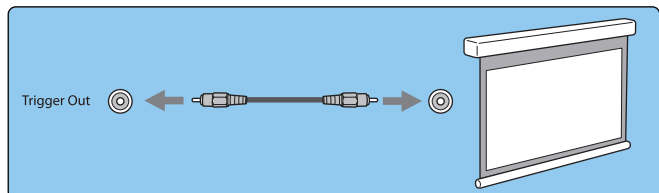
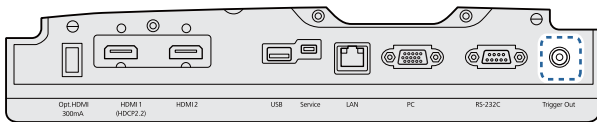
## Ulkoisen laitteen kytkeminen

### Kytkeä Trigger Out-porttiin

Ulkoisen laite, kuten motorisoitu näyttö kytketään liittämällä ministereoliittimellä varustettu kaapeli (3,5 mm) Trigger Out -porttiin. Kun laite on päällä, tästä portista lähetetään signaali (12 V DC), joka ilmoittaa projektorin tilan (Päällä tai Pois) siihen liitettylle laitteelle, kuten sähkötoimiselle näytölle.

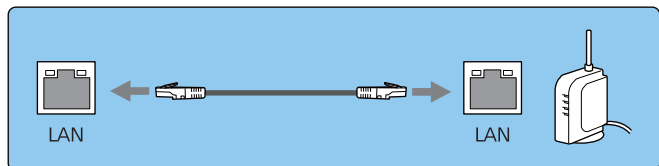
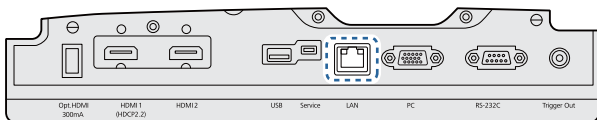


Käyttääksesi **Trigger Out** -porttia, aseta **Trigger Out Päällä**-tilaan. **Laajennettu - Toiminta - Trigger Out s.64**



### Kytkeä LAN-porttiin

Kytke verkkoreitittimeen, keskittimeen ja vastaavaan 100BASE-TX- tai 10BASE-T-lähiverkkokaapelilla. Voit käyttää projektoria tai tarkistaa sen tilan tietokoneella tai älypuhelimella verkon kautta.

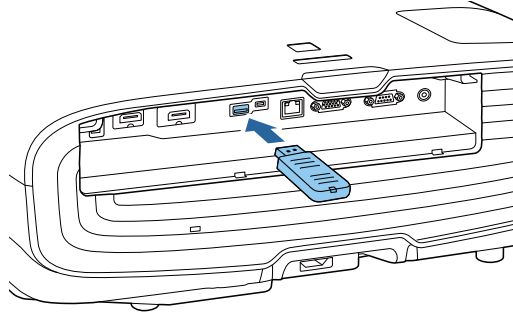


Estääksesi toimintahäiriöt, käytä luokan 5 tai korkeammin suojattua LAN-kaapelia.

## Langattoman lähiverkkoyksikön liittäminen

Käyttääksesi langatonta lähiverkkotoimintaa, liitä valinnainen Langaton lähiverkkoyksikkö (ELPAP10).

Liitä Langaton lähiverkkoyksikkö USB-porttiin.



Voit käyttää yhtä seuraavista menetelmistä projisoidaksesi langatonta lähiverkkoa käyttäen. Katso lisätietoja lataus-sivulta.

- **Neljän näytön samanaikainen projisointi**

Kun käytät Epson iProjection (Windows/Mac) -ohjelmistoa, voit näyttää enintään neljä erillistä näyttöä projektorista verkkoon yhdistetyistä 50 tietokoneesta.

Lataa Epson iProjection seuraavalta web-sivustolta.

<http://www.epson.com>

- **Kuvien projisoiminen kannettavasta päätelaitteesta verkon kautta**

Asentamalla Epson iProjection (iOS/Android) -sovelluksen älypuhelimeen tai tablet-tietokoneeseen, voit projisoida laitteesi tietoja langattomasti. ➡ s.54



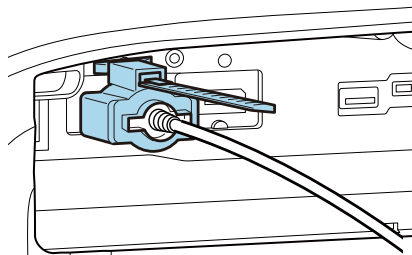
- Jollet käytä langatonta lähiverkkotoimintoa, mutta Langaton lähiverkkoyksikkö pidetään liitettynä, aseta **Langatt.lähiv. Virta Pois**-tilaan. Näin voidaan estää luvaton käyttö ulkopuolisten toimesta.

➡ s.67

- Kun käytät Epson iProjection -sovellusta **Nopea**-yhteystilassa, on suositeltavaa määrittää suojausasetukset. ➡ s.70

## HDMI-kaapelipitimen kytkentä

Jos HDMI-kaapeli on paksu ja roikkuu alaspäin, kiinnitä se kaapelin pidikkeeseen HDMI-kiinnikkeellä, niin että kaapeli ei irtoa portista painon takia.





# Kaukosäätimen valmistelu

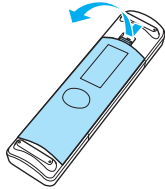
## Paristojen asetus kaukosäätimeen

### Huomaa

- Tarkista (+)- ja (-)-merkkien paikat paristolokeron sisällä varmistaaksesi, että asetat paristot oikein päin.
- Et voi käyttää muita paristoja kuin AA-kokoisia mangaani- tai alkaliparistoja.

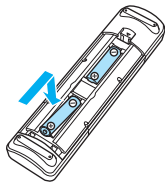
### 1 Poista paristolokeron kansi.

Paina paristolokeron kannen salpaa ja nosta kansi ylös.



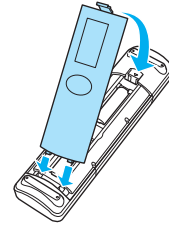
### 2 Vaihda vanhat paristot uusiin.

Tarkista paristojen napaisuus (+) ja (-) ennen asennusta.



### 3 Aseta paristolokeron kansi takaisin paikalleen.

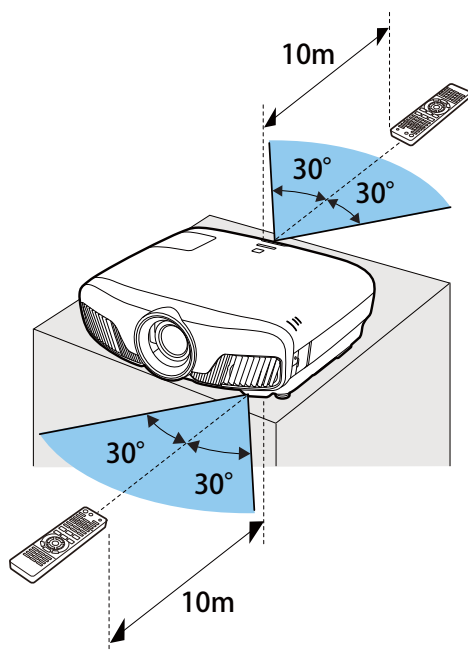
Paina kantta alaspäin, kunnes se naksahtaa kiinni.



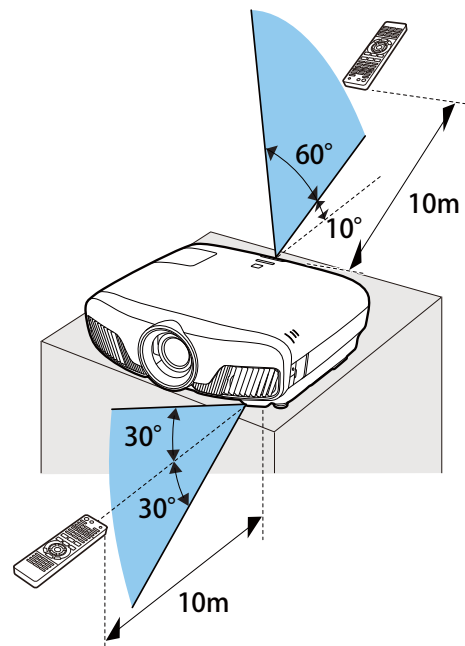
Jos kaukosäädin reagoi viiveellä tai jos se ei toimi, paristojen virta on luultavasti vähissä. Jos näin käy, vaihda paristot tällöin uusiin. Pidä varalla kahta AA-kokoista mangaani- tai alkaliparistoa.

## Kaukosäätimen käyttöalue

### ■ Käyttöalue (vasemmalta oikealle)



### ■ Käyttöalue (ylhäältä alas)







# Kuvien projisointi

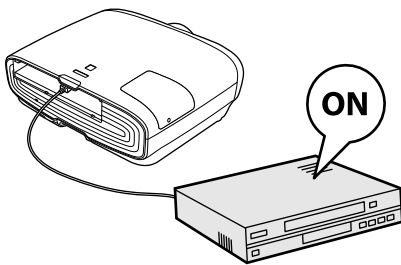
## Projektorin käynnistäminen



**1** Liitä laite projektoriin.

**2** Kytke käyttämällä toimitukseen kuuluvaa virtajohtoa.

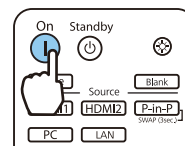
Projektorin virran merkkivalo muuttuu siniseksi. Tämä ilmaisee, että projektori saa virtaa, mutta sitä ei ole vielä kytketty päälle (laite on valmiustilassa).

**3** Kytke virta liitettyyn laitteistoon.

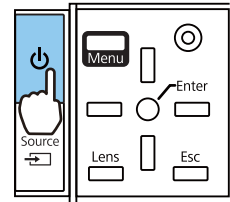


**4** Kytke projektoriin virta painamalla kaukosäätimen  - tai ohjauspaneelin  -painiketta.


Kaukosäädin



Käyttöpaneeli



Linssin suljin avautuu ja projisointi alkaa.

 (käytön merkkivalo) vilkkuu sinisenä, kun projektori lämpenee. Kun projektori on lämmennyt, tilan merkkivalo lakkaa vilkkumasta ja palaa sinisenä.



Kun **Suora käynnistys** -asetuksena on **Päällä**, voit aloittaa projisoinnin yksinkertaisesti kytkemällä virtajohdon projektoriin ilman yhdenkään painikkeen painamista.

☛ **Laajennettu - Toiminta - Suora käynnistys** s.64



### Varoitus

- Älä katso linssiin projisoinnin aikana. Voimakas valo voi vahingoittaa silmiä. Seuraa tarkoin, kuinka lapsesi käyttäytyvät.
- Älä seiso linssin edessä projisoinnin aikana. Vaatteet voivat vahingoittua korkeasta lämpötilasta johtuen.



Tässä projektorissa on Lapsilukko-toiminto, jonka ansiosta lapset eivät voi kytkeä virtaa päälle tahattomasti ja Toimintalukko-toiminto, joka estää tahattomat toimenpiteet ja vastaavat.

☛ **Asetukset - Lukkoasetus - Lapsilukko/Toimintalukko** s.61

Tässä projektorissa on Aut. säätö -toiminto, jonka ansiosta voidaan valita automaattisesti optimiasetukset, kun kytketyn tietokoneen kuvan tulosignaali muuttuu. ☛ **Signaali - Aut. säätö** s.59

Jos käytät laitetta vähintään 1500 metrin korkeudessa, valitse **Korkeapaikkatila**-asetukseksi **Päällä**.

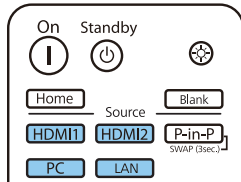
☛ **Laajennettu - Toiminta - Korkeapaikkatila** s.64

## ☐ Jos kohdekuva ei heijastu

Jos kuvaa ei projisoida, voit vaihtaa lähteen yhdellä seuraavista menetelmistä.

### Kaukosäädin

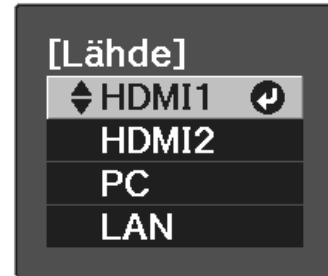
Paina kohdeportin painiketta.



### Käyttöpaneeli

Paina -painiketta ja valitse kohdeportti.

Varmista valinta painamalla -painiketta.



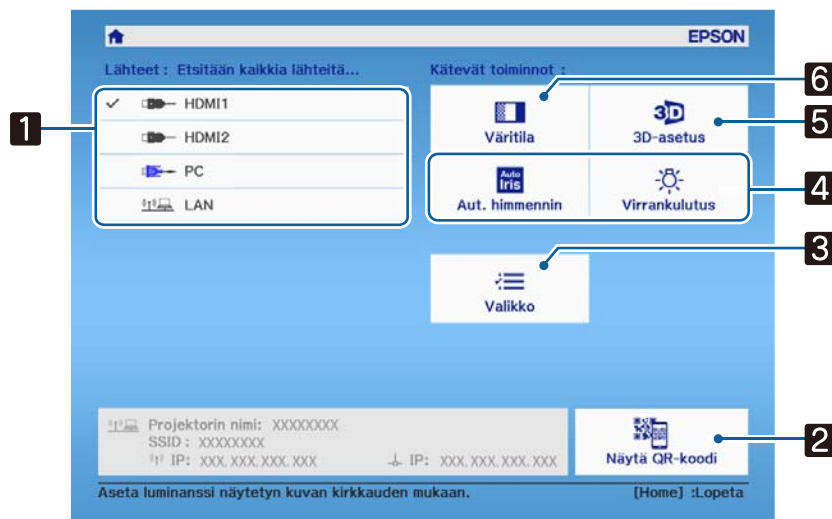
## Aloitussyöryn käyttö

Aloitussyöry-ominaisuus antaa sinun valita helposti kuvallisen lähteen ja käyttää hyödyllisiä toimintoja.

Saat Aloitusnäytön näkyviin painamalla kaukosäätimen -painiketta.

Seuraavissa tilanteissa Aloitusnäyttö tulee näkyviin automaattisesti, kun projektori käynnistetään.

- **Alkunäyt. autom. näyt.** -asetuksena on **Päällä**. **Laajennettu - Aloitusnäyttö - Alkunäyt. autom. näyt.** [s.64](#)
- Mistään lähteestä ei tule signaaleja.





<b>1</b>	Valitse lähde, jota haluat projisoida.
<b>2</b>	Näyttää QR-koodin ja muodostaa langattoman yhteyden älypuhelimelle tai tablet-tietokoneeseen. <a href="#">s.54</a>
<b>3</b>	Näyttää Konfigurointi-valikon. <a href="#">s.57</a>
<b>4</b>	Suorittaa <b>Aloitussyöry Laajennettu</b> -valikon valintoja. <b>Laajennettu - Aloitusnäyttö</b> <a href="#">s.64</a>
<b>5</b>	Asettaa 3D-toiminnon. <b>Video - 3D-asetus</b> <a href="#">s.59</a>
<b>6</b>	Valitsee <b>Väritila</b> . <a href="#">s.31</a>



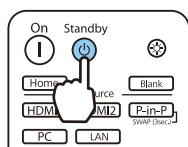
Aloitusnäyttö poistuu näkyvistä 10 minuutin käyttämättömyyden jälkeen.

## Sammutus

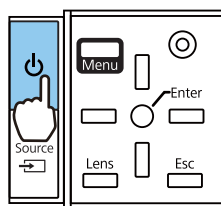
**1** Katkaise virta kytketystä laitteistosta.

**2** Paina kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.

Kaukosäädin



Käyttöpaneeli



Projisointi loppuu ja linssin suojus sulkeutuu automaattisesti.

Tilan merkkivalo vilkkuu ja projektori alkaa jäähtyä.

**3** Odota, kunnes jäähtyminen on valmis.

Kun projektori on jäähtynyt, tilan merkkivalo lakkaa vilkkumasta.

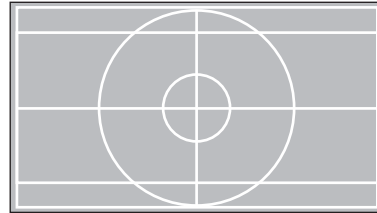
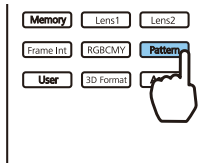
**4** Irrota virtajohto.

## Projisoidun kuvan säätö

### Testikuvan esitys

Kun säädetään zoomausta/kohdistusta tai projisointipaikkaa juuri projektorin asetusten jälkeen, voit näyttää testikuvan videolaitteiston liittämissä sijasta.

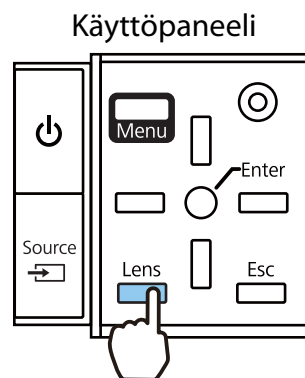
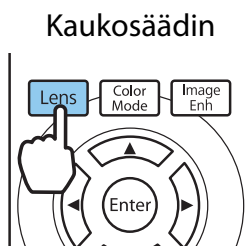
Näytä testikuva painamalla kaukosäätimen **Pattern** -painiketta. Vaakaviivojen standardi ylhäällä ja alhaalla käyttää 2.40:1 CinemaScopea.



Sulje testikuva painamalla **Pattern** -painiketta uudelleen.

### Linssin säätötoiminto (Tarkennus, Zoomaus, Linssin siirto)

Voit säätää tarkennusta, zoomausta tai linssin siirtoa painamalla kaukosäätimen **Lens** - tai ohjauspaneelin **Lens** -painiketta ja valitsemalla sitten säädettävän kohteen.



Säätökohteet vaihtuvat seuraavan taulukon mukaisesti.

1	Kohdistuksen säätö	<b>Säädä tarkennus</b> näkyy näytössä. Säätää projisoidun kuvan tarkennusta. 🖱️ s.28
2	Zoomauksen säätö	<b>Säädä zoomaus</b> näkyy näytössä. Säätää projisoidun kuvan kokoa. 🖱️ s.28
3	Linssin siirron säätö	<b>Säädä linssin siirto</b> näkyy näytössä. Säätää projisoidun kuvan paikkaa. 🖱️ s.28

Kun säädöt on tehty, paina **Lens** -painiketta linssin siirron säätötoiminnossa.

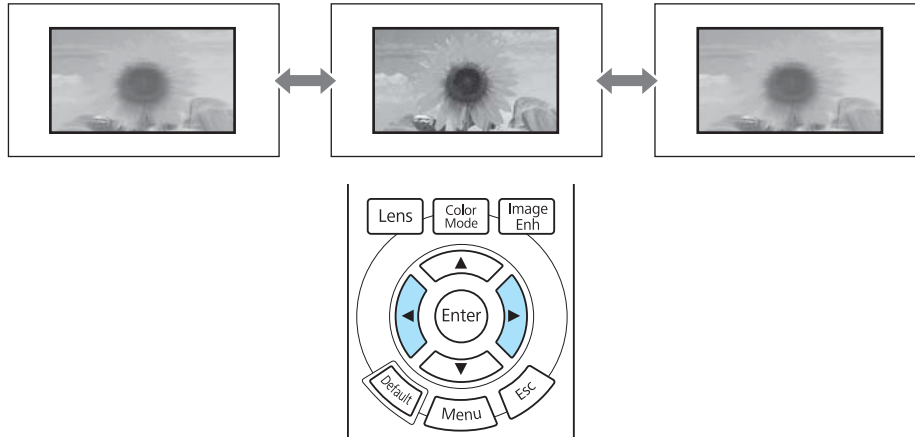


Voit rekisteröidä linssin säädön tulokset muistiin (Tallenna linssin sijainti). Voit ladata linssin sijainnin, jonka rekisteröit kaukosäätimestä tai Konfigurointi-valikosta.

## Tarkennuksen säätö

- 1 Paina kaukosäätimen **Lens** -painiketta.  
Säädä **tarkennus** näky näytössä.

- 2 Säädä tarkennusta painamalla **◀ ▶** -painikkeita.

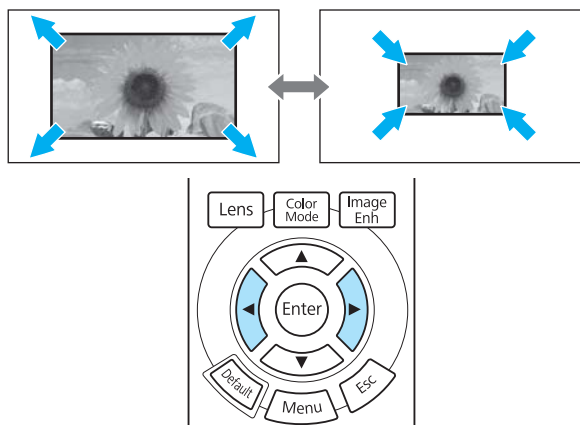


- 3 Paina **Lens** -painiketta kolme kertaa, kun olet tehnyt säädöt.

## Projisointikoon säätö (zoomauksen säätö)

- 1 Paina kahdesti kaukosäätimen **Lens** -painiketta.  
Säädä **zoomaus** näky näytössä.


- 2 Säädä projisoidun näytön kokoa painamalla **◀ ▶** -painikkeita.



- 3 Lopeta säätö painamalla kahdesti **Lens** -painiketta.

## Projisoidun kuvan sijainnin säätö (linssin siirron säätö)





Jos projektoria ei voida asentaa suoraan näytön eteen, voit säätää kuvan paikkaa linssin siirron avulla.

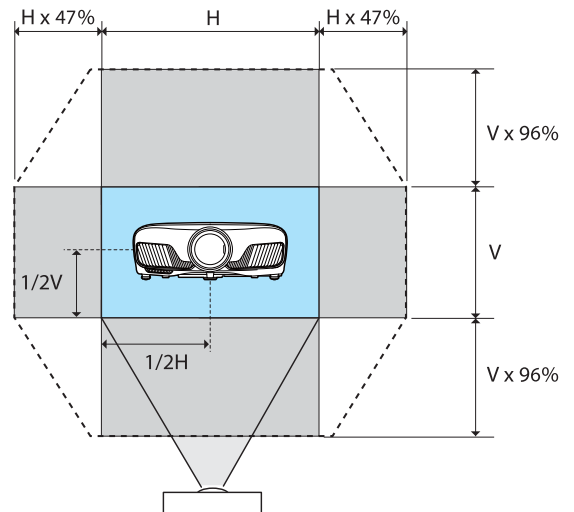
- 1** Paina kolme kertaa kaukosäätimen  -painiketta.  
**Säädä linssin siirto** näkyy näytössä.


- 2** Säädä kuvan sijaintia painikkeilla    .

Voit siirtää kuvaa alueella, joka on osoitettu katkoviivalla seuraavassa kuvassa.








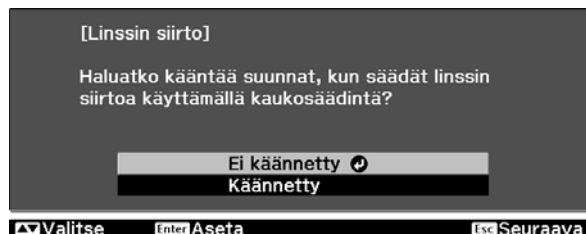
Pidä     -painikkeita painettuna palauttaaksesi kuvan keskelle pysty- ja vaakasuunnassa. Sijainti, johon kuva pysähtyy, on keskikohta.



- 3** Lopeta säätö painamalla  -painiketta.







Kun seuraava viesti tulee näkyviin vaihtaessasi **Säädä linssin siirto** -toimintoon, kuva siirtyy vastakkaiseen suuntaan     -painikkeilla painettuun suuntaan nähden. Kun **Etuala/katto** tai **Taka-ala/Katto** on asetettu **Projisointi**-tilaan, valitse **Käännetty**.   
**Laajennettu - Projisointi s.64**



### Huom

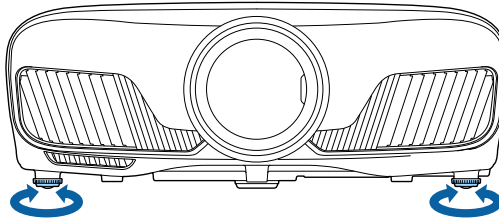
- Kun projektoria kuljetetaan, aseta linssin sijainti keskikohtaan. Jos projektoria kuljetetaan linssin ollessa muualla kuin keskikohdassa, linssinsiirtomekanismi saattaa vahingoittua.
- Älä vie sormeasi projektorin linssin liikkuviin osiin. Muussa tapauksessa seurauksena voi olla loukkaantuminen.




- Jos projektoria ei voi asentaa suoraan valkokankaan eteen, suosittelemme linssin siirron käyttöä projisointipaikan säätöön.
- Jos linssinsiirron hienosäätö ei toimi, paina lyhyesti     -painikkeita suorittaaksesi pieniä säätöjä kuvaa katsoessasi.


## Projektorin kallistuksen säätö

Jos projisoitu kuva on vaakasuunnassa kallellaan (projisoidun kuvan vasen ja oikea puoli ovat eri korkeuksilla), kun projektori on asetettu pöydälle, säädä etujalkaa siten, että molemmat puolet ovat samalla tasolla.





## Tekee trapetsikorjauksen

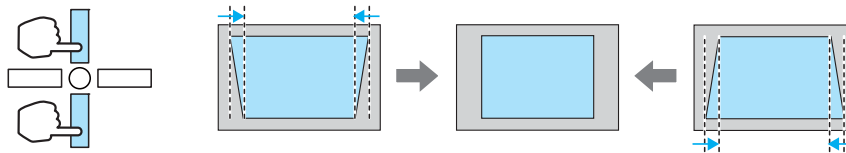
Voit tehdä trapetsikorjauksen käyttämällä käyttöpaneelin  -painikkeita.


Avaa sivulla oleva käyttöpaneelin suojus käyttäaksesi käyttöpaneelia.  [s.7](#)

Paina  - tai  -painiketta, jotta säätöviivat tulevat näyttöön.

Kun säätöviivat ovat näkyvissä, tee pystysuuntainen korjaus painamalla  - ja  -painikkeita.


### Kun yläosa tai alaosa on liian leveä

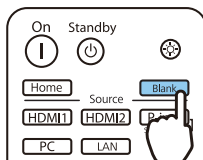



- Kun korjaat trapetsivääristymän, projektin kuva saattaa pienentyä. Sovita projisoitu näyttö näytön kokoon suurentamalla projisointietäisyyttä.
- Voit tehdä trapetsiasetuksia Konfigurointi-valikosta.  **Asetukset - Trapetsi** [s.61](#)
- Voit tehdä tehokkaita korjauksia 30°:n heijastuskulmassa ylhäältä alas.

## Kuvan piilotus tilapäisesti

Voit käyttää tätä piilottamaan kuvan näytössä väliaikaisesti.

Paina  -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi kuvan.



Elokuvan toisto jatkuu, vaikka kuva olisi piilotettu, joten et voi palata kohtaan, jossa piilotit kuvan  -painikkeella.

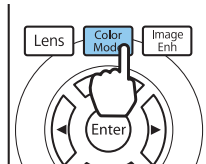



# Kuvan säätö

## Projisoinnin laadun valinta (Väritila)




Saat parhaan mahdollisen kuvan laadun, joka vastaa ympäristöä kuvaa heijastettaessa. Kuvan kirkkaus riippuu valitusta tilasta.

1 Paina  -painiketta.



- Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta. ➔ **Kuva - Väritila** s.58
- Jos painat  -painiketta, voit tehdä asetuksia myös Aloitusnäytöstä. ➔ s.25

2 Valitse **Väritila**.

Valitse tila   -painikkeilla ja vahvista valinta painamalla  -painiketta.



Valinnat heijastettaessa 2D-kuvia

Tila	Sovellus
Dynaaminen	Tämä on kirkkain tila. Paras kirkkauden priorisointiin.
Kirkas elokuva	Paras eloisien kuvien projisointiin.
Luonnollinen	Paras lähdekuvan värin todenmukaiseen toistamiseen.
Elokuva	Paras elokuvien kaltaisista sisällöistä nauttimiseen.
Digitaalielokuva	Projisoi kuvia Digitaalielokuva-väritilassa. Paras värien priorisointiin.

Valinnat heijastettaessa 3D-kuvia


Tila	Sovellus
Dynaaminen 3D	Eriytynen 3D-tila, paras kirkkauden priorisointiin.
3D-elokuva	Eriytynen 3D-tila, paras elokuvien kaltaisista sisällöistä nauttimiseen.



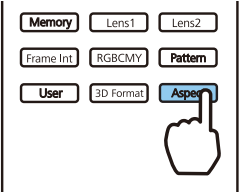
## Näytön vaihto täyden kuvasuhteen ja zoomin välillä (Kuvasuhte)



Voit muuttaa tulosignaalin tyyppin, kuvasuhteen ja tarkkuuden sopimaan projisoidun kuvan **Kuvasuhte**-asetukseen.



Käytettävissä olevat asetukset vaihtelevat kullakin hetkellä projisoitavan kuvasignaalin mukaan.


 Huomaa, että projektorin kuvasuhdetoiminnon käyttö heijastetun kuvan pienennykseen, suurennukseen tai jakamiseen kaupallisissa tarkoituksissa tai julkista katselua varten voi loukata kyseisen kuvan tekijänoikeuksien omistajaa tekijäoikeuslain nojalla.

**1** Paina Aspect -painiketta.



 Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta.  
 **Signaali - Kuvasuhte** s.59

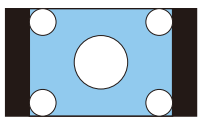
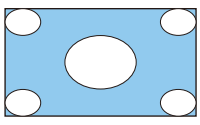
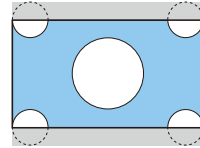
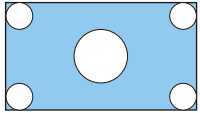
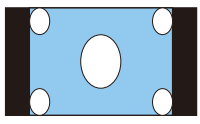
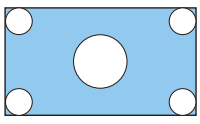
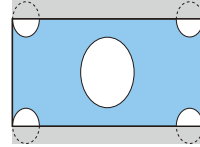
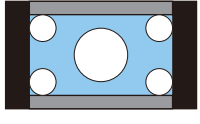
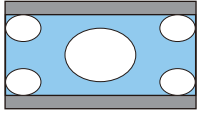
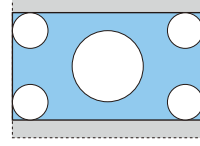
**2** Valitse asetuksen nimi käyttämällä   -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla Enter -painiketta.



 Tulosignaalin mukaan et ehkä pysty muuttamaan **Kuvasuhte**-asetusta.

Kun valitaan normaalisti **Automaattinen**, käytetään sopivinta kuvasuhdetta tulosignaalin näyttämiseen. Muuta asetus, jos haluat käyttää eri kuvasuhdetta.

Alla olevassa taulukossa näytetään kuva, joka projisoidaan 16:9-näytölle.

Syöttökuvaa	Asetuksen nimi		
	Normaali	Täysi	Zoomaus
4:3-kuvat			
16:9-kuvat		Kun projisoidaan 16:9-kuvia, Täysi ja Zoomaus eivät ole valittavissa.	
Kuvien tallennus käyttäen litistystoimintoa			
Letterbox-kuvat*			

Syöttökuvaa	Asetuksen nimi		
	Normaali	Täysi	Zoomaus
Huomautukset	Vastaa heijastuspaneelin pystysuunnan kokoa. Kuvasuhde vaihtelee syöttökuvan mukaan.	Käyttää koko heijastuspaneelia. Kuvasuhde vaihtelee tuloresoluution mukaan.	Säilyttää tulosignaalin kuvasuhteen ja vastaa heijastuspaneelin vaakasuunnan kokoa. Kuvan ylä- ja alaosa voidaan katkaista.

\*Tässä selityksessä käytetty kirjelaatikon kuva on 4:3-kuvasuhteen kuva, joka esitetään 16:9-kuvasuhteella ylä- ja alaosassa olevilla mustilla marginaaleilla tekstityksen asettamista varten. Näytön ylä- ja alaosan marginaaleja käytetään tekstitykselle.

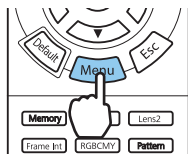
## Terävyys-asetuksen säätö

Voit tehdä kuvasta selkeämmän.

Seuraavassa esitetään asetuskohteet ja -toimenpiteet.





Standardi	Korostaa projisoidun kuvan ääriviivoja yleisesti. Kun <b>Standardi</b> -valintaa säädetään, <b>Ohuen viivan teräv.</b> - ja <b>Paksun viivan teräv.</b> -säätöarvoja säädetään samalla.
Ohuen viivan teräv.	Yksityiskohtia, kuten hiukset ja vaatteiden kuviot, parannetaan.
Paksun viivan teräv.	Epätasaisia osia, kuten kohteiden ääriviivat tai tausta, parannetaan, mikä tekee koko kuvasta selkeämmän.

1 Paina  -painiketta.



Konfigurointi-valikko näytetään.


2 Valitse **Kuva - Terävyys**.  
**Terävyys**-säätönäyttö tulee näkyviin.

3 Valitse kohde   -painikkeilla ja tee sitten säädöt   -painikkeilla.

Kuvasta tulee terävämpi, kun sitä siirretään oikealle (positiivinen) ja pehmeämpi, kun sitä siirretään vasemmalle (negatiivinen).



Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla  -painiketta.

4 Poistu valikosta painamalla  -painiketta.

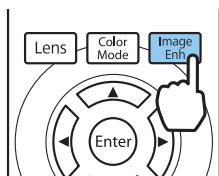
## Kuvan tarkkuuden säätö (Kuvanparannus)



Voit säätää kuvan tarkkuutta Kuvanparannus-toimintoa käyttäen.




Seuraavaa sisältöä voidaan säätää.

4K-korostus	4K-korostus on toiminto, joka projisoi kuvan kaksinkertaisella tarkkuudella vaihtamalla vinosti 1 pikselin 0,5 pikselin lisäyksin. Korkean kuvatarkkuuden kuvasignaali projisoidaan tarkoin yksityiskohdin.
Kuvan esiasetustilat	Valitse etukäteen valmisteltavat asetukset, kuten <b>Kohinasalpa</b> , <b>MPEG-kohinanvaimennus</b> , <b>Super-resolution</b> ja <b>Yksit.koht. korostus</b> .
Kohinasalpa	(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Kuvankäsittely</b> -asetus on <b>Hieno</b> .) Tasoittaa rakeiset kuvat.
MPEG-kohinanvaimennus	(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Kuvankäsittely</b> -asetus on <b>Hieno</b> .) Voit vähentää ääriviivoissa esiintyvää pikselöitymistä ja palikoitumista MPEG-elokuvia projisoitaessa.
Super-resolution	Säädä ohut viiva: Parantaa yksityiskohtaisten kuvien kontrastia ja ääri- viivoja. Pehmeä tarkennus: Parantaa tasaisilla taustoilla kontrastia ja ääri- viivoja.
Yksit.koht. korostus	Parantaa kuvan kontrastia voimakkaamman pintakuvion ja materiaalin tunnun luomiseksi. <b>Voimakkuus:</b> Mitä suurempi arvo, sitä voimakkaampi kontrasti. <b>Alue:</b> Mitä suurempi alue, sitä laajempi tulee yksityiskohtien parannus- alueesta.



1 Paina  -painiketta.




 Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta.  **Kuva - Kuvanparannus** s.58

2 Valitse säädettävä kohde   -painikkeilla ja vahvista valinta painamalla  -painiketta.




3 Tee säädöt käyttämällä   -painikkeita.

Säädä toista kohdetta painamalla  -painiketta.

Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla  -painiketta.




- 4 Poistu valikosta painamalla  -painiketta.



## Asetus Aut. himmennin

Asettamalla valon tiheyden automaattisesti näytetyn kuvan mukaan voit katsella hyvän värisiä ja rikkaita kuvia.

Voit valita valon tiheyden säädön seurannan näytetyn kuvan kirkkauden muutoksia varten arvosta **Normaali** arvoon **Nopea**.

Painamalla  -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä.

### Kuva - Aut. himmennin

Valitse kohde käyttämällä   -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.






Kuvan mukaan Aut. himmennin toiminnan voi kuulla, kyseessä ei ole toimintahäiriö.

## Kehyksen interpol. asetus

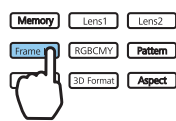
Voit toistaa nopeasti liikkuvia kuvia pehmeästi tuottamalla automaattisesti välikehkyksiä alkuperäisten kehkyksien väliin.


Kehyksen interpol. on käytettävissä seuraavissa tilanteissa.




- Kun **Kuvankäsittely**-asetukseksi on asetettu **Hieno**.  **Signaali - Lisäasetukset - Kuvankäsittely** s.59
- Kun lähde on HDMI1 tai HDMI2.
- Kun syötetään 2D-signaaleja\* tai 3D-signaaleja (1080p 24 Hz).  s.97

\* Tämä ei ole käytettävissä, kun lähetetään 4K-signaalia. Kun **4K-korostus** on asetettu **Päällä**-tilaan, tämä otetaan käyttöön vain, kun syötetään 1080p 24Hz -signaalia.  **Kuva - Kuvanparannus - 4K-korostus** s.58

- 1 Paina  -painiketta.



Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta.  **Kuva - Kehyksen interpol.** s.58

- 2 Valitse kohde käyttämällä   -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.





## Värin säätö

### Väriämpötila säätö

Voit säätää kuvan kokonaissävyä. Tee säädöt, jos kuva on hieman liian sininen tai punainen tai vastaava.

Painamalla **Menu** -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä.

#### Kuva - Väriämpötila - Väriämpötila



Tee säädöt käyttämällä **Left/Right** -painikkeita.

Siniset sävyt vahvistuvat, kun arvoa suurennetaan ja punaiset sävyt vahvistuvat, kun arvoa pienennetään.



Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla **Default** -painiketta.

### RGB:n säätö (Siirtymä ja vahvistus)

Voit säätää tummien alueiden kirkkautta (siirtymä) ja vaaleiden alueiden kirkkautta (vahvistus) väreille R (punainen), G (vihreä) ja B (sininen).

Painamalla **Menu** -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä.

#### Kuva - Väriämpötila - Mukautettu



Valitse kohde **Up/Down** -painikkeilla ja tee sitten säädöt **Left/Right** -painikkeilla. Kuvasta tulee kirkkaampi, kun sitä siirretään oikealle (positiivinen) ja tummempi, kun sitä siirretään vasemmalle (negatiivinen).

Siirtymä	Kun kuvasta tehdään kirkkaampi, tummempien osien sävytyksestä tulee valoisampi. Kun kuvasta tehdään tummempi, kuva näyttää täyteläisemmältä, mutta tummempien osien sävytystä on vaikeampi erottaa.
Vahvistus	Kun kuvasta tehdään kirkkaampi, kirkkaista osista tulee valkoisempia ja sävytyks katoaa. Kun kuvasta tehdään tummempi, kirkkaampien osien sävytyksestä tulee valoisampi.



Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla **Default** -painiketta.

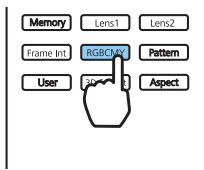
### Sävyn, värikylläisyyden ja kirkkauden säätö

Voit säätää sävyä, värikylläisyyttä ja kirkkautta kunkin värin osalta: R (punainen), G (vihreä), B (sininen), C (syaani), M (magenta) ja Y (keltainen).

Sävy	Säätää kuvan yleisvärisävyn siniseksi, vihreäksi tai punaiseksi.
Kylläisyys	Säätää kuvan yleistä valoisuutta.
Kirkkaus	Säätää kuvan yleistä värien kirkkautta.

1

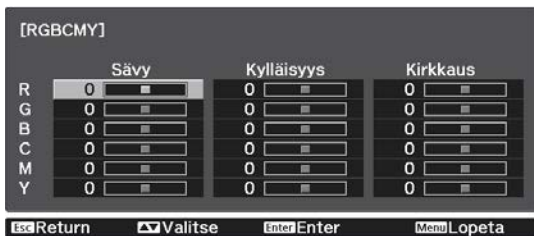
Paina **RGBCMY** -painiketta.



Voit määrittää asetuksia Konfigurointi-valikosta. **Kuva - Lisäasetukset - RGBCMY s.58**

2

Valitse säädettävä väri käyttämällä -painikkeita ja vahvista sitten valinta painamalla -painiketta.

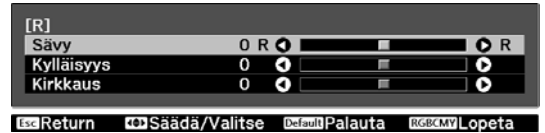


3

Käytä -painikkeita ja valitse **Sävy, Kylläisyys tai Kirkkaus**.

4

Tee säädöt käyttämällä -painikkeita.



Säädä toista väriä painamalla -painiketta.

Palauta säädöt oletusarvoihinsa painamalla -painiketta.

5

Poistu valikosta painamalla **RGBCMY** -painiketta.

## Gammasäätö


Voit säätää kuvaa näytettäessä esiintyviä pieniä värityseroja, jotka johtuvat käytetystä laitteesta. Voit asettaa sen yhdellä seuraavista kolmesta menetelmästä.




- Valitse ja säädä korjausarvo
- Säädä kuvaa katsoessasi
- Säädä gammasäädön graafisen kuvaajan avulla

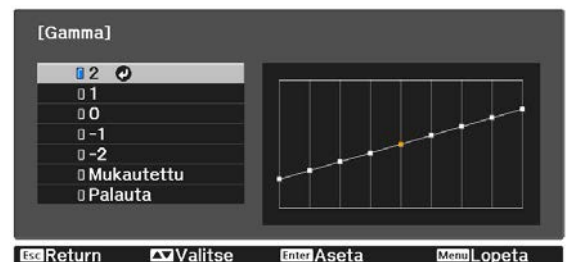


Kun syötetään 3D- tai HDR-signaalia, et voi valita **Säädä kuvasta** -valintaa.

### Valitse ja säädä korjausarvo

- 1 Painamalla  -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä.  
**Kuva - Lisäasetukset - Gamma**

- 2 Valitse korjausarvo   -painikkeilla ja vahvista valinta painamalla  -painiketta.




Mitä suurempi arvo on, sitä vaaleammiksi tulevat kuvan tummat alueet, mutta kirkkaat alueet voivat näyttää haalistuneilta. Gammasäädön graafisen kuvaajan ylemmästä osasta tulee pyöristetty. Mitä pienempi arvo on, sitä tummemmiksi tulevat kuvan kirkkaat alueet. Gammasäädön graafisen kuvaajan alemmasta osasta tulee pyöristetty.




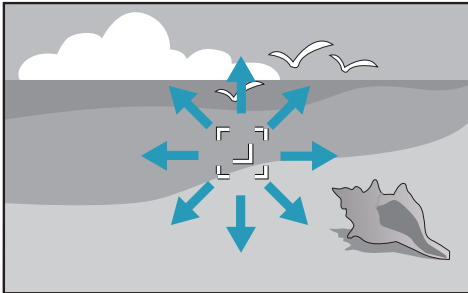
- Gammasäädön graafisen kuvaajan vaaka-akseli näyttää tulosignaalin tason ja pystyakseli näyttää lähtösignaalin tason.
- Valitse **Palauta** palauttaaksesi säädöt oletusarvoihinsa.






### Säädä kuvaa katsoessasi

Valitse kuvasta kohta, jonka kirkkautta haluat säätää, ja säädä vain valittua sävyä.

- 1 Painamalla  -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä.  
**Kuva - Lisäasetukset - Gamma - Mukautettu - Säädä kuvasta**

- 2 Siirrä kohdistin projisoidussa kuvassa osaan, jonka kirkkautta haluat muuttaa. Paina sitten -painiketta.






- 3 Käytä     -painikkeita säätämiseen ja vahvista valinta painamalla -painiketta.



■ Säädä gammasäädön graafisen kuvaajan avulla

Valitse sävyypiste graafisesta kuvaajasta ja tee säätöjä.




- 1 Painamalla -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä.  
**Kuva - Lisäasetukset - Gamma - Mukautettu - Säädä graafisesta kuvaajasta**

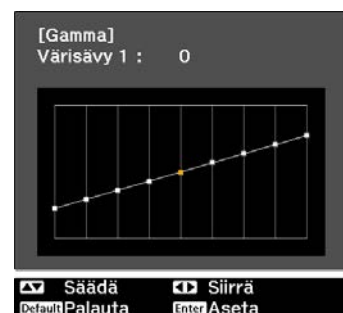
- 2 Valitse   -painikkeilla grafiikasta väri, jota haluat säätää.



- 4 Kun **Haluatko jatkaa asetusten määrittystä?** näkyy näytössä, valitse **Kyllä** tai **Ei**.

Säätääksesi toista sijaintia, valitse **Kyllä**, ja toista toimenpiteet vaiheesta 2.

- 3 Säädä kirkkautta käyttämällä   -painikkeita, ja vahvista valinta sitten painamalla -painiketta.








# Kuvan tarkastelu tallennetulla kuvanlaadulla (Muisti-toiminto)

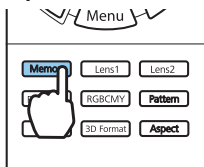
## Muistin tallennus




Voit rekisteröidä muistitoimintoa käyttämällä seuraavat säätöarvot ja ladata ne myöhemmin tarvittaessa.

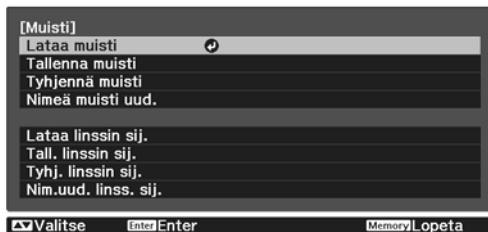
- **Kuva**-asetus Konfigurointi-valikosta
- Linssin säätötoiminnon (Tarkennus, Zoomaus, Linssin siirto) säätöarvot  s.27

**1** Tee asetukset tai säädöt, jotka haluat rekisteröidä.

**2** Paina **Memory** -painiketta.






**3** Valitse   -painikkeilla **Tallenna muisti** tai **Tall. linssin sij.** ja vahvista valinta painamalla  -painiketta.



**Tallenna muisti:** Rekisteröi **Kuva**-asetukset

**Tall. linssin sij.:** Rekisteröi linssin säätötoiminnon säätöarvon

**4** Valitse tallennettavan muistin nimi käyttämällä   -painikkeita ja vahvista valinta sitten painamalla  -painiketta.



Projektorin nykyiset asetukset tallennetaan muistiin.

Jos muistin nimen vasemmalla puolella oleva merkki muuttuu siniseksi, muisti on jo rekisteröity. Kun valitset rekisteröidyn muistin, esiin tulee viesti, jossa pyydetään vahvistamaan, että haluat korvata muistin. Jos valitset **Kyllä**, edellinen sisältö poistetaan ja nykyiset asetukset tallennetaan.













## Muistin lataaminen, poistaminen ja uudelleen nimeäminen

Voit ladata, poista ja nimetä uudelleen rekisteröityjä muisteja.

Paina **Memory** -painiketta ja valitse sitten kohdetoiminto näkyviin tulevasta näytöstä.



- Paina kaukosäätimen **Lens1** **Lens2** -painikkeita ladataksesi linssin sijainnin Tallenna linssin sijainti -kohdasta, joka on rekisteröity **Memory1**- tai **Memory2**-kohtaan.
- Linssin sijainti muistia ladattaessa ja linssin sijainti, kun muisti rekisteröidään, eivät ole ehkä täsmälleen samat.

Toiminto	Selitys
<b>Lataa muisti</b>	Lataa tallennetun muistin. Kun valitset muistin ja painat  -painiketta, nykyiseen kuvaan sovellettavat asetukset korvataan muistista saatavilla asetuksilla.
<b>Tyhjennä muisti</b>	Tyhjentää rekisteröidyn muistin. Kun valitset muistin nimen ja painat  -painiketta, viesti tulee esiin. Valitse <b>Kyllä</b> ja tyhjennä sitten valittu muisti painamalla  -painiketta.
<b>Nimeä muisti uud.</b>	Muuttaa muistin nimen. Valitse muistin nimi, jonka haluat muuttaa, ja paina sitten  -painiketta. Anna muistin nimi pehmonäppäimistön avulla.  <a href="#">s.68</a>  Kun olet valmis, siirrä kohdistin <b>Finish</b> -kohdan päälle ja paina sitten  -painiketta.
<b>Lataa linssin sij.</b>	Lataa rekisteröidyn linssin sijainnin muistin. Kun valitset linssin sijainnin nimen ja painat  -painiketta, valitun linssin sijainnin muistin säätöarvo otetaan käyttöön.
<b>Tyhj. linssin sij.</b>	Poistaa rekisteröidyn linssin sijainnin muistin. Kun valitset linssin sijainnin nimen ja painat  -painiketta, viesti tulee näkyviin näyttöön. Valitse <b>Kyllä</b> ja paina  -painiketta tyhjentääksesi valitun linssin sijainnin muistin.
<b>Nimeä uudelleen linssin sijainti</b>	Muuttaa linssin sijaintimuistin nimen. Valitse muutettavan linssin sijaintimuistin nimi ja paina  -painiketta. Syötä linssin sijaintimuistin nimi näyttönäppäimistöllä.  <a href="#">s.68</a>  Kun olet valmis, siirrä kohdistin <b>Finish</b> -kohdan päälle ja paina sitten  -painiketta.



# 3D-kuvien käyttö

## Valmistautuminen 3D-kuvien katseluun

Varmista 3D-kuvia näyttääksesi, että valmistelet etukäteen kaupoista saatavat 3D-lasit (joissa on aktiivinen suljinjärjestelmä, joka tukee radioaalto (RF/Bluetooth) -tiedonsiirtojärjestelmää).

Tarkista seuraavat asiat ennen 3D-kuvien katselua.

- Kun lähde on HDMI1 tai HDMI2.
- Valitse **3D-näyttö**-asetukseksi **Automaattinen** tai **3D**.  
Jos tämä on asetettu **2D**:ksi, vaihda se tilaan **Automaattinen** tai **3D**. 🖱️ **Signaali - 3D-asetus - 3D-näyttö** s.59
- Pariuta 3D-lasien kanssa.


Projektori tukee seuraavia 3D-muotoja.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom


### ■ Jos 3D-kuvien katselu ei onnistu

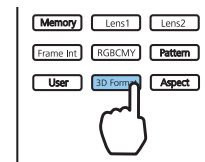
Projektori projisoi 3D-kuvan automaattisesti tunnistaessaan 3D-muodon.

Jotkin 3D-TV-lähetykset eivät ehkä sisällä 3D-muodon signaaleja. Jos näin tapahtuu, aseta 3D-muoto seuraavien ohjeiden mukaisesti.

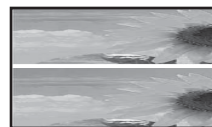
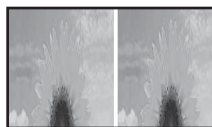
**1** Paina  -painiketta tuodaksesi näkyviin valikot järjestyksessä **Signaali - 3D-asetus**.

**2** Valitse **3D-näyttö**-asetukseksi **3D**.

**3** Paina  -painiketta asettaaksesi 3D-muodon AV-laitteessa.



- Jos käytät laitetta tai kaapelia, joka ei tue 3D-kuvia, 3D-projisointia ei voida suorittaa.
- Katso lisätietoja AV-laitteen 3D-muodon asetuksista AV-laitteen mukana toimitetuista asiakirjoista.
- Kun 3D-muotoa ei ole asetettu oikein, kuvaa ei projisoida oikein, ks. alla oleva kuva.



- Jos 3D-kuvat eivät projisoidu oikein vaikka 3D-muoto on asetettu, 3D-lasien synkronointiajastus on ehkä käännetty. Käännä synkronointiajastus **Käänteiset 3D-lasit** käyttäen. 🖱️ **Signaali - 3D-asetus - Käänteiset 3D-lasit** s.59
- 3D-kuvien hahmottaminen vaihtelee henkilön mukaan.
- Kun aloitat 3D-kuvan projisoinnin, näkyviin tulee 3D-kuvien katseluun liittyvä varoitus. Voit kytkeä tämän varoituksen pois asettamalla **3D-katseluilmoitus**-asetukseksi **Pois**. 🖱️ **Signaali - 3D-asetus - 3D-katseluilmoitus** s.59
- 3D-projisoinnin aikana seuraavia Konfigurointi-valikon toimintoja ei voi muuttaa. Kuvasuhde (asetuksena Normaali), Kohinasalpa (asetuksena Pois), Yliskannaus (asetuksena Pois), 4K-korostus, Super-resolution, Kuvankäsittely, Kuva kuvassa
- Se kuinka 3D-kuva nähdään voi muuttua ympäristön lämpötilan mukaan ja sen mukaan, kuinka kauan lampua on käytetty. Älä käytä projektoria, jos kuvaa ei heijasteta normaalisti.


## 3D-lasien käyttö

Voit näyttää 3D-kuvia käyttämällä kaupoista saatavia 3D-laseja (joissa on aktiivinen suljinjärjestelmä, joka tukee radioaalto (RF/Bluetooth) -tiedonsiirtojärjestelmää).

Voidaksesi katsella 3D-kuvia sinun on ensin muodostettava 3D-laseista ja projektorista laitepari. Katso lisätietoja 3D-lasien toimitukseen kuuluvista Käyttäjän opas -ohjeista.


## 2D-kuvien muunto 3D-kuviksi

Voit muuntaa 2D-kuvat HDMI1:stä tai HDMI2:sta 3D:ksi.


- 1 Paina  -painiketta tuodaksesi näkyviin valikot järjestyksessä **Signaali - 3D-asetus**.

- 2 Valitse **3D-näyttö**-asetukseksi **Automaattinen**.



- 4 Valitse 3D-tehosteen vahvuus ja vahvista sitten valinta painamalla  -painiketta.




- 3 Valitse **Muunto 2D - 3D** ja paina sitten  -painiketta vahvistaaksesi valinnan.



Jos **Kuvankäsittely** on asetettu asentoon **Nopea**, ei ole mahdollista säätää kohtaa **Muunto 2D - 3D**.  **Signaali - Lisäasetukset - Kuvankäsittely** s.59


## 3D-kuvien katseluun liittyvät varoitukset

Huomioi seuraavat tärkeät seikat, kun katselet 3D-kuvia.

 Huom


Katseluaika

- Kun katselet 3D-kuvia pitkän aikaa, pidä aina ajoittaisia taukoja. Pitkäaikainen 3D-kuvien katselu voi aiheuttaa silmien väsymistä. Taukojen pituus ja taajuus vaihtelee henkilön mukaan. Jos silmät tuntuvat edelleen väsyneiltä tai epämiellyttäviltä katselutauon jälkeen, lopeta katselu välittömästi.

 Huom


3D-kuvien katselu

- Jos silmät tuntuvat väsyneiltä tai epämiellyttäviltä, kun katselet 3D-kuvia, lopeta katselu välittömästi. 3D-kuvien katselun jatkaminen voi aiheuttaa pahoinvointia.
- Kun katselet 3D-kuvia, varmista, että pidät aina 3D-laseja. Älä yritä katsella 3D-kuvia ilman 3D-laseja. Niin tekeminen voi aiheuttaa pahoinvointia.
- Älä pidä mitään rikkoutuvia tai hauraita esineitä lähelläsi, kun käytät 3D-laseja. 3D-kuvat voivat aiheuttaa sen, että vartalosi liikkuu tahattomasti, mikä aiheuttaa vaurioita lähellä oleviin esineisiin tai henkilövahinkoja.
- Pidä 3D-laseja vain silloin, kun katselet 3D-kuvia. Älä liiku ympäriinsä, kun käytät 3D-laseja. Näkö voi vaikuttaa normaalia tummemmalta, mikä voi aiheuttaa kaatumisen tai muun henkilövahingon.
- Yritä pysyä mahdollisimman samalla tasolla näyttöruudun kanssa, kun katselet 3D-kuvia. Kun 3D-kuvia katsotaan kulmassa, tämä pienentää 3D-efektiä ja saattaa aiheuttaa pahoinvointia tahattomien värimuutosten vuoksi.
- Jos 3D-laseja käytetään huoneessa, jossa on loisteputki- tai LED-valaistus, voit nähdä huoneessa vilkkumista tai värinää. Jos näin käy, vähennä valaistusta, kunnes värinä poistuu tai sammuta valot täysin, kun katselet 3D-kuvia. Joissakin harvinaisissa tapauksissa tämä värinä voi aiheuttaa joillekin henkilöille kohtauksia tai pyörtymistä. Jos olosi alkaa tuntua epämiellyttävältä tai tunnet pahoinvointia milloin tahansa 3D-kuvien katselun aikana, lopeta välittömästi.
- Kun katselet 3D-kuvia, pysy ainakin kolme kertaa valkokankaan korkeuden mittaisella etäisyydellä valkokankaasta. Suositeltu katseluetäisyys 80 tuuman valkokankaalle on ainakin 3 metriä, ja 100 tuuman valkokankaalle ainakin 3,6 metriä. Istuminen tai seisominen lähempänä kuin suositeltu katseluetäisyys saattaa aiheuttaa silmien väsymistä.

 Huom

Terveysriskit

- 3D-laseja ei tule käyttää, jos olet herkkä valolle, sinulla on sydänsairaus tai tunnet pahoinvointia. Jos näin tehdään, nykyinen sairaus saattaa pahentua.

 Huom

Käyttöön suositeltu ikä

- Suositeltu minimi-ikä 3D-kuvien katseluun on kuusi vuotta.
- Alle kuusivuotiaat lapset kehittyvät vielä ja 3D-kuvien katselu voi aiheuttaa komplikaatioita. Kysy neuvoa lääkäriltä, jos sinulla on asiaan liittyviä kysymyksiä.
- 3D-kuvia 3D-laseilla katsovien lasten seurassa on aina oltava aikuinen. Usein on vaikeaa päätellä, kun lapsi on väsynyt tai tuntee olonsa epämiellyttäväksi, mistä voi seurata yhtäkkinen pahoinvointi. Tarkista aina lapselta varmistaaksesi, ettei hän koe silmien väsymistä katselun aikana.



# HDMI-linkki-toiminnon käyttö

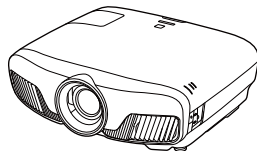
## HDMI-linkki-toiminto

Kun projektorin HDMI-porttiin on kytketty AV-laite, joka on HDMI CEC -standardien mukainen, voit suorittaa linkitettyjä toimintoja, kuten linkitetty virta päällä ja äänenvoimakkuuden säätö AV-järjestelmälle yhdellä kaukosäätimellä.



- Kun AV-laite täyttää HDMI CEC -standardit, voit käyttää HDMI-linkkitoimintoa, vaikka välissä oleva AV-järjestelmä ei täytä HDMI CEC -standardeja.
- Samaan aikaan voidaan yhdistää korkeintaan 3 multimediasoitinta, jotka noudattavat HDMI CEC -standardeja.

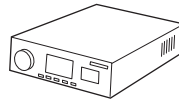
### Kytchentäesimerkki



Projektor



HDMI



Vahvistin



HDMI



Multimediasoitimet yms.

## HDMI-linkki-asetukset

Kun **HDMI-linkki**-asetuksena on **Päällä**, voit suorittaa seuraavat toiminnot. **Asetukset - HDMI-linkki - HDMI-linkki s.61**

- **Syötön muutoslinkki**  
Muuttaa projektorin tulolähteen HDMI:ksi, kun sisältöä toistetaan liitettyssä laitteessa.
- **Liitettyjen laitteiden toiminnot**  
Voit suorittaa projektorin kaukosäätimellä toimintoja, kuten Toisto, Pysäytys, Eteenpäinkelaus, Taaksepäinkelaus, Seuraava luku, Edellinen luku, Tauko, Äänenvoimakkuuden säätö ja Äänen mykistys.



Voit myös valita seuraavat toiminnot **HDMI-linkki**-näytöstä.

Toiminto	Selitys
Käynnistyslinkki	Kun <b>Käynnistyslinkki</b> on asetettu, toiminnot linkitetään alla esitetyllä tavalla. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun projektori käynnistetään, myös siihen liitetyt laitteet käynnistetään.</li> <li>• Myös kun projektoriin liitetyt laitteet käynnistetään ja sisältöä toistetaan, projektori käynnistyy.</li> </ul>
Virrankatk.-linkki	Kun <b>Virrankatk.-linkki</b> -asetuksena on <b>Päällä</b> , ja kun projektori sammutetaan, myös siihen liitetyt laitteet sammutetaan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tämä toimii vain, kun kytketyn laitteen CEC-virtalinkkitoiminto on otettu käyttöön.</li> <li>• Huomaa, että liitetyn laitteen tilan mukaan (esimerkiksi jos tallennus on käynnissä), laitteen virta ei ehkä katkea.</li> </ul>
Linkkipuskuri	Jos HDMI-linkki ei toimi oikein, voit ehkä parantaa sitä muuttamalla asetuksia.

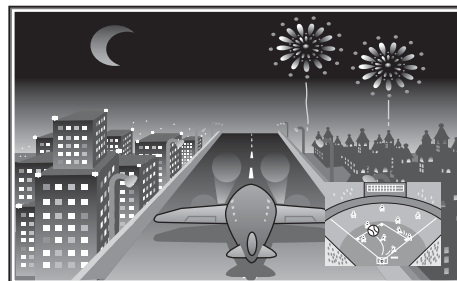




## Kahden kuvan projisointi käyttäen Kuva kuvassa -asetusta

### Samanaikaisesti näytettävissä olevat kuvatyypit

Kahta eri kuvalähdettä voidaan projisoida samaan aikaan, yhtä päänäytölle (suuri näyttö) ja toista alinäytölle (pieni näyttö). Voit katsella alinäyttöä samaan aikaan, kun katselet päänäyttöä.



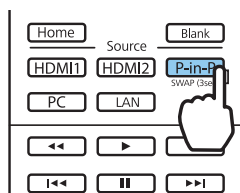
Kuva kuvassa -projisoinnin tulolähteiden yhdistelmät

Päänäyttö	Alinäyttö
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

### Projisointi Kuva kuvassa -asetuksella

#### ■ Kuva kuvassa -toiminnon käynnistys ja suoritus

Paina kaukosäätimen **P-in-P** -painiketta, kun projektori heijastaa.



Parhailaan syötetty kuva näytetään Kuva kuvassa -muodossa.

Päänäyttö: Nykyinen kuva

Alinäyttö: Päänäytöstä poikkeava lähde

Sulje Kuva kuvassa -näyttö painamalla **P-in-P** -painiketta uudelleen.



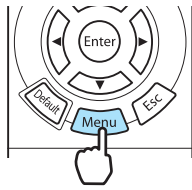
- Et ehkä voi näyttää 3D- tai 4K-kuvia Kuva kuvassa -vaatimusten mukaan.
- Voit vaihtaa pää- ja alanäytön välillä pitämällä **P-in-P** -painiketta painettuna.
- Jos syötettyä lähdettä ei tueta, näytössä ei näy mitään.

#### ■ Kuva kuvassa -asetusten muuttaminen

Käytä **Kuva kuvassa** -valikkoa muuttaaksesi alinäytön kokoa tai asentoa.



- 1 Paina kaukosäätimen **Menu** -painiketta, kun projektori heijastaa.



**Kuva kuvassa** -valikko näytetään.

- 2 Tee asetukset kullekin näytetylle toiminnolle.



**Kuva kuvassa** -valikossa käytettävissä olevat toiminnot

Toiminto	Selitys
Alinäyttö	Valitse alinäytön koko käyttäen <b>Pieni</b> ja <b>Suuri</b> .
Alinäytön paikka	Muuta alinäytön asentoa käyttäen <b>Yläoikea</b> , <b>Alaoikea</b> , <b>Ylävasen</b> ja <b>Alavasen</b> .
Vaihda pää/ali	Vaihtaa päänäytön ja alanäytön välillä.
Lopeta Kuva kuvassa	Lopettaa Kuva kuvassa -näytön.



# Projisointi langallista lähiverkkoa käyttäen

Voit lähettää kuvia projektoriin langallisen verkon kautta.

Tehdäksesi niin, liitä projektori verkkoon ja aseta sitten projektori ja tietokone verkkoprojisoointia varten.

Kun olet suorittanut projektorin yhdistämisen ja verkkoasetukset loppuun, asenna Epson iProjection (Windows/Mac) seuraavalta web-sivustolta.

Voit käyttää Epson iProjection -ohjelmistoa tietokoneen kuvien projisoimiseen verkon yli. Voit myös järjestää dynaamisia kokouksia projisoimalla useista verkkoon liitetyistä tietokoneista samanaikaisesti. Katso lisätietoja Epson iProjection -käyttöoppaasta (Windows/Mac).

<http://www.epson.com>


## Langallisten verkkoasetusten valitseminen

Ennen kuin voit projisoida tietokoneista langattomassa verkossa, sinun on valittava projektorin verkkoasetukset.



Ennen kuin teet asetuksia, liitä LAN-kaapeli LAN-porttiin ja liitä projektori langalliseen LAN-verkkoon.

1

Painamalla  -painiketta saat näkyviin valikot järjestyksessä **Verkko - Verkon määrittäminen**.








2

Valitse **Perus** ja aseta sitten seuraava tarpeen mukaan.

- **Projektorin nimi:** Syötä nimi, joka on enintään 16 aakkosnumeerisen merkin pituinen projektorin yksilöimiseksi verkossa.
- **PJLink-salasana:** Aseta salasana, jota käytetään, kun projektori ohjataan yhteensopivalla PJLink-ohjelmistolla. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
- **Remote-salasana:** Aseta salasana, jota käytetään, kun projektori ohjataan älypuhelimesta tai tablet-tietokoneesta. Voit syöttää enintään 8 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
- **Monitor-salasana:** Aseta salasana, jota käytetään tavallisen tekstin todentamiseen, kun komentotiedonsiirto suoritetaan verkon kautta. Voit syöttää enintään 16 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
- **Näytä LAN-tiedot:** Aseta projektorin verkkotietojen näyttömuoto.



Syötä näyttönäppäimistöllä nimi, salasanat ja tunnussana. Voit korostaa merkkejä painamalla kaukosäätimen     -painikkeita ja sitten syöttää niitä painamalla  -painiketta.

3

Valitse **Kiinteä LAN** ja paina sitten  -painiketta.

4

Valitse perusvalinnat tarpeen mukaan.

- Jos verkkosi käyttää DHCP:tä, aseta **DHCP Päällä**-tilaan.
- Jos käytät DHCP:tä, aseta **DHCP Pois**-tilaan ja syötä sitten projektorin **IP-osoite**, **Aliverkon peite** ja **Yhd.käyt. os.**

5

Kun olet tehnyt asetukset, valitse **As. valmis** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaaksesi valikoista.

6

Paina kaukosäätimen  -painiketta.

Asetukset ovat valmiit, kun näet oikean IP-osoitteen LAN-valmiustilanäytöllä.



Jotta IP-osoite ei näkyisi lähiverkon valmiustila- tai kotinäytössä, aseta **IP-osoit. näyttö Pois**-tilaan.  **Verkko - Verkon määrittäminen - Langall. Lähiverkko** [s.70](#)

## Projisointi langatonta lähiverkkoa käyttäen

Langatonta lähiverkkoa käyttäen voit projisoida kuvia älypuhelimista, tableteista ja tietokoneista.


Jotta voit projisoida langatonta lähiverkkoa käyttäen, sinun tulee tehdä langattoman verkon asetukset etukäteen projektorille ja liitetyille laitteille.

Käytä Epson iProjection -ohjelmistoa projisoidaksesi langattoman lähiverkon yli. Voit ladata Epson iProjection-ohjelmiston millä tahansa seuraavista menetelmistä, asiakas on kuitenkin vastuussa mahdollisista kustannuksista.

- Lataa Epson iProjection (Windows/Mac) seuraavalta web-sivustolta.  
<http://www.epson.com>
- Epson iProjection (iOS/Android) on ladattavissa ilmaiseksi App Store -tai Google Play -kaupasta.

### Langattoman verkon asetusten valitseminen manuaalisesti

Ennen kuin voit projisoida langattomasta verkostasi, sinun on valittava projektorin verkkoasetukset.

- 1 Painamalla  -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä: **Verkko - Langatt.lähiv. Virta**.

- 2 Valitse   -painikkeilla **Päällä** ja paina sitten  -painiketta.



- 3 Valitse **Verkon määrittäminen** ja paina sitten  -painiketta.








4


Valitse **Perus** ja aseta sitten seuraava tarpeen mukaan.

- **Projektorin nimi:** Syötä nimi, joka on enintään 16 aakkosnumeerisen merkin pituinen projektorin yksilöimiseksi verkossa.
- **PJLink-salasana:** Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria ohjataan yhteensopivalla PJLink-ohjelmistolla. Voit syöttää enintään 32 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
- **Remote -salasana:** Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria ohjataan älypuhelimesta tai tablet-tietokoneesta. Voit syöttää enintään 8 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
- **Monitor-salasana:** Aseta salasana, jota käytetään tavallisen tekstin todentamiseen, kun komentotiedonsiirto suoritetaan verkon kautta. Voit syöttää enintään 16 yksitavuista aakkosnumeerista merkkiä.
- **Näytä LAN-tiedot:** Aseta projektorin verkkotietojen näyttömuoto.



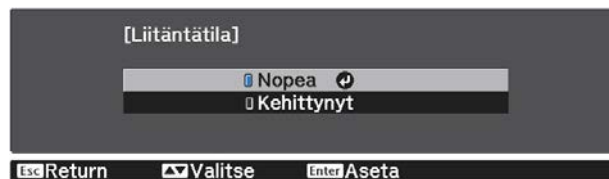
Syötä näyttönäppäimistöllä nimi, salasanat ja tunnussana. Voit korostaa merkkejä painamalla kaukosäätimen     -painikkeita ja sitten syöttää niitä painamalla  -painiketta.

5

Valitse **Langaton LAN** ja paina sitten  -painiketta.

6

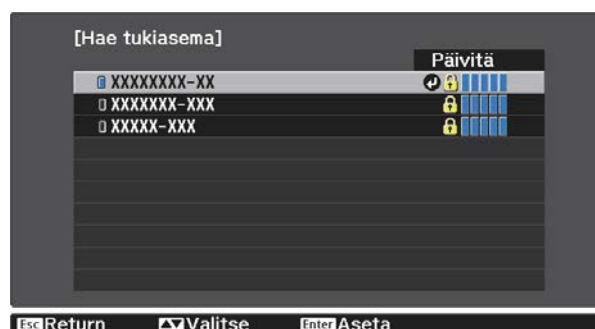
Valitse **Liitântätila**-asetus.



- **Nopea:** Mahdollistaa nopean liittämisen suoraan älypuhelimiin, tabletteihin tai tietokoneisiin käyttämällä langatonta tiedonsiirtoa. Kun valitset **Nopea**, siirry vaiheeseen 10.
- **Kehittynyt:** Mahdollistaa yhteyden muodostamisen useisiin älypuhelimiin, tabletteihin tai tietokoneisiin langattoman verkon tukiasemalla. Kun valitset **Kehittynyt**, siirry vaiheeseen 7.

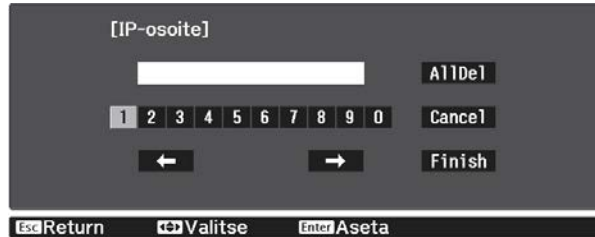
7

Valitse tukiasema, johon haluat yhdistää valitsemalla **Verkon määrittäminen - Langaton LAN - Hae tukiasema**.



Jos sinun on määritettävä SSID manuaalisesti, valitse **SSID** syöttääksesi SSID:n.

- 8 Määritä projektorille tarvittaessa IP-osoite.
- Jos verkkosi käyttää DHCP:tä, valitse **IP-asetukset** asettaaksesi **DHCP**-asetukseksi **Päällä**.
  - Jos et käytä DHCP:tä, valitse **IP-asetukset** asettaaksesi **DHCP**-asetuksen **Pois**-tilaan ja syötä sitten projektorin **IP-osoite**, **Aliverkon peite** ja **Yhd.käyt. os.**



- 9 Kun olet lopettanut asetusten valinnan, valitse **As. valmis** ja toimi sitten näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukseksi ja poistuaksesi valikoista.

- 10 Paina kaukosäätimen  -painiketta. Asetukset ovat valmiit, kun näet oikean IP-osoitteen LAN-valmiustilanäytöllä.

Kun olet lopettanut langattomien asetusten asettamisen projektorille, sinun on tehtävä langattomat asetukset liitetylle laitteelle. Sen jälkeen verkon ohjelmistoa alkaa lähettää kuvia projektoriin langattoman verkon kautta.



Estääksesi SSID:n ja IP-osoitteen näkymisen langattoman lähiverkon valmiustilanäytössä tai Aloitusnäytössä valitse **SSID-näyttö** ja **IP-osoit. näyttö** -asetuksiksi **Pois**. ➡ **Verkko - Verkon määrittely - Langaton LAN** s.69

## Tietokoneen langattoman lähiverkon asetusten valinta

Ennen kuin muodostat yhteyden projektoriin, valitse tietokoneella oikea langaton verkko.

### Langattoman verkon asetusten valinta Windowsissa

- 1 Käyttääksesi wireless utility -ohjelmistoa, kaksoisnapsauta verkkokuvaketta Windowsin tehtäväpalkissa.
- 2 Yhdistettäessä Kehittynyt-yhteystilassa, valitse sen verkon verkkonimi (SSID), johon projektori liitetään.
- 3 Napsauta **Yhdistä**.

### Langattoman verkon asetusten valitseminen OS X:ssä

- 1 Napsauta valikkopalkin AirPort-kuvaketta näytön yläosassa.

- 2 Yhdistettäessä Kehittynyt-yhteystilassa varmista, että AirPort on kytketty päälle ja valitse sen verkon verkkonimi (SSID), johon projektori liitetään.

## Langattoman verkon suojauksen asettaminen

Voit asettaa projektorille suojauksen, jota käytetään langattomassa verkossa. Aseta toinen seuraavista suojausvalinnoista vastaamaan verkossasi käytettyjä asetuksia:

- WPA2-suojaus
- WPA/WPA2-suojaus

- 1 Painamalla  -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä: **Verkko - Verkon määrittäminen - Turvallisuus**.

- 2 Valitse suojausasetukset, jotka vastaavat verkkoasetuksiasi.




- 3 Kun olet tehnyt asetukset, valitse **As. valmis** ja toimi näytön ohjeiden mukaisesti tallentaaksesi asetukset ja poistuaksesi valikoista.

## Projisointi Epson iProjection (iOS/Android) -sovellusta käyttäen

Voit näyttää QR-koodin näytöllä ja käyttää sitä helppoon tietojen projisointiin alapuhelimesta tai tablet-tietokoneesta käyttämällä Epson iProjection(V1.3.0 tai uudempi) -sovellusta.



- Epson iProjection on ladattavissa ilmaiseksi App Store -tai Google Play -kaupasta. Kaikki yhteyden ottamisesta App Store - tai Google play -kauppaan aiheutuvat kustannukset ovat asiakkaan vastuulla.
- Kun käytät Epson iProjection -sovellusta **Nopea**-yhteystilassa, on suositeltavaa määrittää suojausasetukset.  [s.54](#)

- 1 Painamalla  -painiketta saat näkyviin valikot seuraavassa järjestyksessä: **Verkko - Langatt.lähiv. Virta**.

- 2 Valitse   -painikkeilla **Päällä** ja paina sitten  -painiketta.



- 3 Näytä **Verkon määrittäminen - Perus - Näytä LAN-tiedot** -valikko.

4





Valitse   -painikkeilla **Teksti ja QR-koodi**, ja paina sitten  -painiketta.



5

Näytä QR-koodi painamalla kaukosäätimen  -painiketta tai valitsemalla **Näytä QR-koodi** projektorin **Verkko**-valikosta.



- Jos painat  -painiketta, voit myös näyttää QR-koodin Aloitusnäytöstä.  [s.25](#)
- Jos projektori vastaanottaa jo kuvasignaalia verkosta, QR-koodia ei näytetä, vaikka painat  -painiketta. Näytä QR-koodi valitsemalla **Näytä QR-koodi Verkko**-valikosta.
- Piilota QR-koodi painamalla  -painiketta.

6

Käynnistä Epson iProjection älypuhelimesta tai tabletista.

7

Napauta sovellusnäytöllä .

Näkyviin tulee valikko.

8

Napauta valikosta **Connect**.

Näkyviin tulee projektorin hakunäyttö.

9

Napauta sovellusnäytöllä **Read QR code**.

Kamera käynnistyy ja näkyviin tulee esikatselunäyttö.



Kun projektori, johon haluat yhdistää, näkyy luettelossa projektorin hakunäytössä, valitse projektori ja yhdistä napauttamalla **Connect**.

10

Lue projisoitu QR-koodi älypuhelimella tai tabletilla.

Lue koodi näytön edestä, jotta QR-koodi sopii ohjaimen. Jos olet liian kaukana näytössä, koodia ei ehkä voi lukea.

Kun yhteys on muodostettu, näytetään kuva yhdistetystä laitteesta. Napauta valikosta **Photos**, **Documents** tai **Web Page**, ja valitse projisoitava tiedosto.

## Käyttö älypuhelimella (etäohjaustoiminto)

Käyttämällä Epson iProjection -sovellusta voit käyttää projektoria älypuhelimesta tai tabletista.

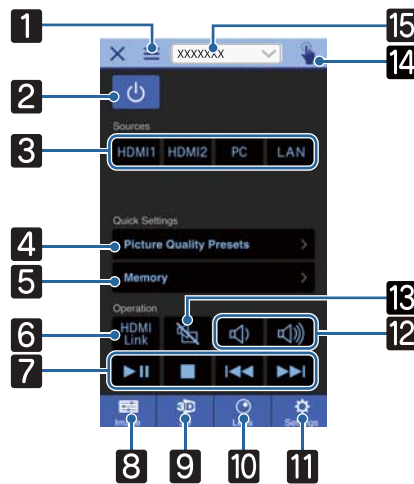
Näytä valikko napauttamalla  Epson iProjection -sovelluksessa.

Näytä seuraava näyttö napauttamalla valikosta **Remote**.



Jos Remote -salasana on asetettu, sinun on syötettävä salasana. Kun salasana on kerran tunnistettu, sinun ei tarvitse syöttää sitä toista kertaa.





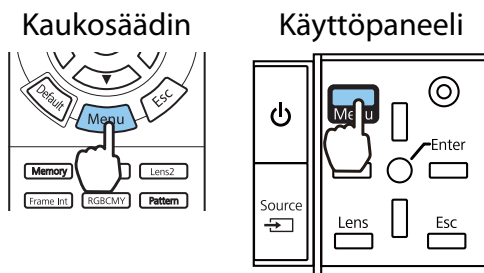
Painike		Toiminto
1		Näyttää valikon.
2		Kytkee projektorin päälle tai pois.
3		Muuttuu kunkin tuloportin kuvaan.  s.25
4		Asettaa kuvan laadun näytön ohjeita käyttäen.
5		Tallentaa, lataa, tyhjentää tai nimeää uudelleen muistin.  s.40
6		Kytkee HDMI-linkki päälle tai pois päältä.  s.45
7		Kun HDMI-linkki on Päällä, voit suorittaa toimintoja, kuten Toisto, Pysäytys, Eteenpäinkelaus, Taaksepäinkelaus, Seuraava luku, Edellinen luku ja Tauko.
8		Asettaa kohteet <b>Väritila, Kehyksen interpol., Kuvanparannus, Väriämpötila, Gamma, RGBCMY, Virrankulutus</b> ja <b>Aut. himmennin</b> .
9		Asettaa kohteet <b>3D-näyttö, 3D-muoto, Muunto 2D - 3D, 3D-syvyys, Diagon. näytön koko</b> ja <b>3D-kirkkaus</b> .
10		Säätää tarkennusta, zoomia ja linssinsiirtoa. Voit myös rekisteröidä linssin sijainnin (Muistitoimintoa) tai näyttää testikuvion (Kuviotointo).
11		Asettaa toiminnot <b>Kuvasuhde, Kuvankäsittely, Trapetsikorjaus, Kuva kuvassa, Palauta kaikki, Muistin palautus, Palauta linssin sij., Linssin siirto, Zoomaus, Tarkennus</b> ja <b>Testikuvio</b> .
12		Kun HDMI-linkki on asetettu Päällä-tilaan, voi säätää äänenvoimakkuutta.
13		Kun HDMI-linkki on asetettu Päällä-tilaan, voit kytkeä kuvan ja äänen tilapäisesti päälle/pois.  s.30
14		Avaa kosketusnäytön. Voit käyttää Konfigurointi-valikkoa koskettamalla kosketuslevyä.
15		Valitsee projektorin, jota haluat ohjata.

# Konfigurointi-valikon toiminnot

## Konfigurointi-valikon toiminnot

Konfigurointi-valikosta voit tehdä säätöjä ja asetuksia signaalille, kuvalle, tulosignaalille ja muille vastaaville.

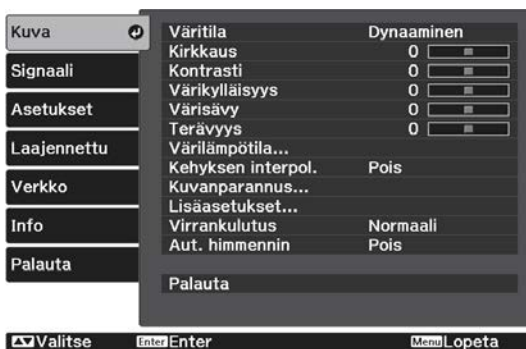
1 Paina **Menu** -painiketta.



Konfigurointi-valikko näytetään.

2 Valitse vasemmalla oleva päävalikko käyttämällä **▲** **▼** -painikkeita ja vahvista sitten valinta painamalla **Enter** -painiketta.

Kun valitse vasemmalla olevan päävalikon, oikealla oleva alavalikko muuttuu.



Alhaalla oleva rivi antaa toimintaohjeet.

3 Valitse oikealla oleva alavalikko käyttämällä **▲** **▼** -painikkeita ja vahvista sitten valinta painamalla **Enter** -painiketta.



Valitun toiminnon säätönäyttö tulee näkyviin.

4 Säädä asetuksia käyttämällä **▲** **▼** **◀** **▶** -painikkeita.

Esim.) Säätöpalkki



Esim.) Vaihtoehdot




Vaihda valintänäyttö tietylle kohteelle painamalla kohteessa olevaa **Enter** -painiketta, jossa näkyy tämä **↻** -kuvake.

Palaa edelliselle tasolle painamalla **Esc** -painiketta.

5 Poistu valikosta painamalla **Menu** -painiketta.

















Niille kohteille, joita säädetään säätöpalkista, kuten kirkkaustaso, voit palauttaa säätöarvon oletusarvoon painamalla  -painiketta, kun säätönäyttö on näkyvässä.

## Konfigurointi-valikon taulukko

Jos mitään kuvasignaalia ei syötetä, et voi säätää kuvaan tai signaaliin liittyviä kohteita **Kuva-** tai **Signaali-**kohdassa Konfigurointi-valikossa. Huomaa, että kohteet, jotka näytetään kohteita **Kuva**, **Signaali**, ja **Info** varten, vaihtelevat projisoitavan kuvan mukaan.

### Kuva-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Väritila	Dynaaminen, Kirkas elokuva, Luonnollinen, Elokuva, Digitaalielokuva, Dynaaminen 3D, 3D-elokuva		Aseta väritila ympäristön ja projisoidun kuvan mukaan.  s.31
Kirkkaus			Säätää kirkkautta, kun kuva näyttää liian tummalta.
Kontrasti			Säätää kontrastia valon ja varjon välillä kuvissa. Lisäämällä kontrastia kuvista tulee kirkkaita.
Värikylläisyys			Säätää kuvien värikylläisyyttä.
Värisävy			Säätää kuvien värisävyä.
Terävyys			Säätää kuvan terävyyttä.
Väriämpötila	Väriämpötila		Säätää kuvien värisävyä. Kuva on sinisävyinen suurilla arvoilla ja punasävyinen pienillä arvoilla.
	Ihosävy		Säätää ihosävyä. Kuvasta tulee vihreämpi, kun asetetaan positiivinen arvo ja punaisempi, kun asetetaan negatiivinen arvo.
	Mukautettu		Säätää siirtymän ja vahvistuksen kullekin värille: R, G ja B.
Kehyksen interpol.*1	Pois, Heikko, Normaali, Vahva		Säätää kuvan liikkeen tasaisuuden.
Kuvanparannus*2	4K-korostus	Päällä, Pois	Voit projisoida kaksinkertaisella resoluutiolla.
	Kuvan esiasetustilat	Pois, Esiasetus 1 - Esiasetus 5	Valitse etukäteen valmisteltavat asetukset, kuten <b>Kohinasalpa</b> , <b>MPEG-kohinanvaimennus</b> , <b>Super-resolution</b> ja <b>Yksit.koht. korostus</b> .
	Kohinasalpa		Säätää kuvan karkeutta.
	MPEG-kohinanvaimennus		Tasoiittaa MPEG-muotoa olevia rakeisia kuvia.
	Super-resolution	Säädä ohut viiva, Pehmeä tarkennus	Säädä parannuksen määrä yksityiskohtaisille kuville ja taustoille.
	Yksit.koht. korostus		Luo kuvaan voimakkaamman kuvioinnin ja materiaalitunnun.

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Lisäasetukset	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Mukautettu*3, Nollaa
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Sävy, Kylläisyys, Kirkkaus 
	Lomituksen poisto		Pois, Video, Filmi/autom.
	EPSON Super White*1	Päällä, Pois	(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Kuvan käsittely</b> on asetettu <b>Hieno</b> -tilaan, tai kun vastaanotetaan 480i-, 576i- tai 1080i-signaalityyppiä HDMI1- tai HDMI2-portista.) Muuntaa signaalin lomitetusta (i) progressiiviseksi (p) käyttämällä kuvasignaalin sopivaa menetelmää. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pois:</b> Tämä on ihanteellinen dynaamisen liikkeen sisältäville kuville.</li> <li>• <b>Video:</b> Tämä on paras asetus tavallisten videokuvien katseluun.</li> <li>• <b>Filmi/autom.:</b> Suorittaa optimaalisen muunnoksen elokuvan, CG:n tai animaation tulostussignaaleille.</li> </ul>
Virrankulutus	Korkea, Normaali, Matala		Voit asettaa lampun kirkkauden jollekin kolmesta asetuksesta. Valitse <b>Matala</b> , jos projisoituvat kuvat ovat liian kirkkaita. Kun valitaan <b>Matala</b> , virrankulutus projisoinnin aikana pienenee ja tuulettimen pyörimisestä aiheutuva melu vaimenee.
Aut. himmennin	Pois, Normaali, Nopea		Voit valita valon tiheyden säädön seurannan näytetyn kuvan kirkkauden muutoksia varten.  s.35
Palauta	Kyllä, Ei		Palauttaa <b>Kuva</b> -asetuksen säätöarvot nykyisessä Väritilassa oletusasetuksiin.





\*1 Vain, kun syötetään HDMI1- tai HDMI2-kuvasignaalia.

\*2 Vain, kun syötetään HDMI1-, HDMI2 tai PC-kuvasignaalia.

\*3 Asetukset tallennetaan kullekin tulolähteen tai Väritilan tyyppille.

## Signaali-valikko

Signaali-valikkoa ei voi asettaa, kun syötetään LAN -kuvasignaalia.

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
3D-asetus* <sup>1</sup>	3D-näyttö	Automaattinen, 3D, 2D	Katsellaksesi 3D-kuvia, aseta tämä tilaan <b>Automaattinen</b> tai <b>3D</b> .  s.42
	3D-muoto	Side by Side, Top and Bottom	Asettaa tulosignaalin 3D-muodon.
	Muunto 2D - 3D	Pois, Heikko, Normaali, Vahva	Muuntaa 2D-kuvat 3D-kuviksi.
	3D-syvyys	-10 - 10	Asettaa syvyyden 3D-kuvalle.
	Diagon. näytön koko	60 - 300	Asettaa projektiokoon 3D-kuvalle. Kun tämä vastaa todellista kokoa, saavutetaan paras mahdollinen 3D-tehoste.
	3D-kirkkaus	Matala, Normaali, Korkea	Asettaa kirkkauden 3D-kuvalle.
	Käänteiset 3D-lasit	Kyllä, Ei	Kääntää synkronointiajoituksen 3D-lasien vasemmalle/oikealle himmentimelle ja vasemman-/oikeanpuoleisille kuville. Ota tätä toiminto käyttöön, jos 3D-kuvaa ei näytetä oikein.
	3D-katseluilmoitus	Päällä, Pois	Kytkee 3D-sisältöä katseltaessa näytetyn ilmoituksen päälle tai pois.
Kuvasuhde* <sup>2</sup>	Automaattinen* <sup>1</sup> , Normaali, Täysi, Zoomaus		Valitsee kuvasuhteen.  s.32
Seuranta* <sup>2</sup> * <sup>3</sup>	Vaihtelee tulosignaalin mukaan.		Säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy pystysuoria viivoja.
Synkronointi* <sup>2</sup> * <sup>3</sup>	0 - 31		Säätää tietokonekuvia, kun kuvissa näkyy välkkymistä, sumeutta tai häiriöitä. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kirkkaus</b>-, <b>Kontrasti</b>- tai <b>Terävyys</b>-asetusten säätö voi aiheuttaa välkkymistä tai sumeutta.</li> <li>• Kun säädät <b>Synkronointi</b> asetettuasi <b>Seuranta</b>, voi luoda eloisamman kuvan.</li> </ul>
Paikka* <sup>2</sup> * <sup>3</sup>			Jos kuva ei näy kokonaan, säätää kuvan paikkaa ylös, alas, vasemmalle ja oikealle. Näin saat koko kuvan näkymään näytössä.
Aut. säätö* <sup>3</sup>	Päällä, Pois		Asettaa sen, säädetäänkö kuvaa automaattisesti vai ei aina, kun tulosignaali muuttuu. Kun tämä on käytössä, Seuranta, Paikka ja Synkronointi määritetään automaattisesti.
Yliskannaus* <sup>1</sup> * <sup>2</sup>	Automaattinen, Pois, 4% ja 8%		Muuttaa lähtökuvasuhteen (projisoitavan kuvan alue). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pois, 4%, 8%</b>: Määrittää kuva-alueen. Asetettuna <b>Pois</b>-tilaan, koko kuvan alue projisoidaan. Kuvasignaalin mukaan huomaat ehkä kohinaa kuvan ylä- ja alareunoissa.</li> <li>• <b>Automaattinen</b>: Asettaa automaattisesti arvoon <b>Pois</b> tai <b>8%</b> riippuen tulosignaalista.</li> </ul>
Sammutus			Peittää osan kuvasta tyhjällä (tyhjä näyttö). Voit asettaa kuvasta ylä- tai alaosan tai vasemman tai oikean puolen.



Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Lisäasetukset	HDMI-videoalue <sup>*1</sup> <sup>*2</sup>	Automaattinen, Normaali, Laajennettu	(Tämä voidaan asettaa, kun <b>EPSON Super White</b> -asetuksena on <b>Pois</b> .) Kun asetuksena on <b>Automaattinen</b> , DVD-tulosignaalin videotaso HDMI1- tai HDMI2-portteihin tunnistetaan ja asetetaan automaattisesti. Jos huomaat ali- tai ylivalotusta, kun asetus on <b>Automaattinen</b> , aseta projektorin videotaso sopimaan DVD/Blu-ray-soittimen videotasoon. Soittimen tasoksi on ehkä asetettu normaali tai laajennettu.
	Väriavaruus <sup>*1</sup>	Automaattinen, BT.709, BT.2020	Asettaa väritilalle muuntojärjestelmän.
	Dynaaminen alue <sup>*1</sup>	Automaattinen, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Kun vastaanotat HDR (High Dynamic Range) -signaalia, käytä tätä, kun HDR-tiedot eivät näy oikein kuvasignaalissa.
	Kuvankäsittely	Hieno, Nopea <sup>*1</sup> <sup>*3</sup>	Parantaa suurella nopeudella projisoitujen kuvien, kuten pelien vasteaikaa.
Palauta	Kyllä, Ei		Palauttaa kaikki <b>Signaali</b> -asetukset, paitsi <b>Diagon. näytön koko</b> , <b>3D-katseluilmoitus</b> ja <b>Kuvasuhde</b> oletusasetuksiin.

\*1 Vain, kun syötetään HDMI1- tai HDMI2-kuvasignaalia.











\*2 Asetukset tallennetaan kullekin tulolähteen tai -signaalin tyypille.

\*3 Vain, kun syötetään PC-kuvasignaalia.

## Asetukset-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Trapetsi	Trapetsi	-60 - 60	Korjaa tarpetsivääristymän.  <a href="#">s.30</a>
Kuva kuvassa	-		Käynnistää Kuva kuvassa -näytön.  <a href="#">s.47</a>

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
HDMI-linkki	Laiteyhteydet	-	Näyttää luettelon laitteista, joka on liitetty HDMI1- tai HDMI2-porteista.
	HDMI-linkki	Päällä, Pois	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä HDMI-linkki -toiminnon.
	Käynnistyslinkki	Pois, Kaksisuuntainen, Laite -> PJ, PJ -> Laite	Asettaa linkkitoiminnon, kun virta on päällä. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kun linkitetään toimintoja liitettyyn laitteeseen ja käynnistämään projektorin, valitse <b>Kaksisuuntainen</b> tai <b>Laite -&gt; PJ</b>.</li> <li>• Kun linkitetään virta päälle projektoriin liitettyyn laitteeseen, valitse <b>Kaksisuuntainen</b> tai <b>PJ -&gt; Laite</b>.</li> </ul>
	Virrankatk.-linkki	Päällä, Pois	Määrittää, katkaistaanko virta liitettyistä laitteista, kun projektorin virta katkaistaan.
	Linkkipuskuri	Päällä, Pois	Jos HDMI-linkki ei toimi oikein, voit ehkä parantaa sitä muuttamalla asetuksia.


Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Lukkoasetus	Linssin lukko	Päällä, Pois	Kun asetus on <b>Päällä</b> , tarkennus, zoomaus ja linssin siirto on lukittu nykyisiin asetuksiin. Jos painat  -painiketta, kun <b>Linssin lukko</b> -asetuksena on <b>Päällä</b> , näytössä näkyy  .
	Lapsilukko	Päällä, Pois	Tämä lukitsee projektorin käyttöpaneelin  -painikkeen, mikä estää lapsia kytkemästä projektoria päälle tahattomasti. Voit kytkeä virran päälle lukitustilassa pitämällä  -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan. Voit edelleen katkaista laitteen virran tavanomaisesti  -painikkeella tai suorittaa toimintoja kaukosäätimellä. Jos tätä muutetaan, tämä asetus otetaan käyttöön sen jälkeen, kun sammutat projektorin virran ja jäähtyminen on valmis. Huomaa, että vaikka <b>Lapsilukko</b> -asetuksena on <b>Päällä</b> , projektorin virta kytkeytyy, kun virtajohto kytketään, jos <b>Suora käynnistys</b> -asetuksena on <b>Päällä</b> .
	Toimintalukko	Täyslukitus, Osittaislukitus, Pois	<b>Täyslukitus:</b> Poistaa kaikki projektorin painikkeet. <b>Osittaislukitus:</b> Poistaa kaikki projektorin painikkeet, paitsi  -painikkeen.  näytetään näytöllä, jos painikkeita painetaan projektorin ollessa lukittuna. Avaa lukitus painamalla käyttöpaneelin  -painiketta ja pitämällä sitä painettuna ainakin 7 sekuntia. Jos sitä muutetaan, tämä asetus otetaan käyttöön, kun suljet Konfigurointi-valikon.
Käyttäjäpainike	Hieno/Nopea, 3D-näyttö, Muunto 2D - 3D, Virrankulutus, Info, Näytä QR-koodi	Valitse Konfigurointi-valikon kohde ja määritä kaukosäätimen  -painikkeelle. Kun painetaan  -painiketta, määritetty valikkokohteen valinta-/säätönäyttö tulee näkyviin, jolloin voit tehdä yhden painalluksen asetuksia/säätöjä.	



Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Muisti	Lataa muisti	Memory1 - Memory10	Lataa asetukset, jotka on tallennettu Tallenna muisti -kohdassa kuvan säätämiseksi.
	Tallenna muisti	Memory1 - Memory10	Tallentaa asetukset, jotka tehty muistiin <b>Kuva</b> -kohdassa.
	Tyhjennä muisti	Memory1 - Memory10	Tyhjentää tallennetun muistin.
	Nimeä muisti uud.	Memory1 - Memory10, Oletusarvo, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Elokuva, Urheilu, Music, Anime, Peli, Mukautettu	Muuttaa tallennetun muistin nimen.
	Lataa linssin sij.	Memory1 - Memory10	Lataa asetukset, jotka on luotu kohdassa Tall. linssin sij., joka mahdollistaa linssin sijainnin säätämisen.
	Tall. linssin sij.	Memory1 - Memory10	Rekisteröi säätöarvot zoomaukselle, tarkennukselle ja linssinsiirrolle, jotka on luotu käyttämällä linssin säätötoimintoa linssin sijainniksi.
	Tyhj. linssin sij.	Memory1 - Memory10	Tyhjentää rekisteröidyn linssin sijainnin.
	Nimeä uudelleen linssin sijainti	Memory1 - Memory10	Muuttaa nimeä, joka on rekisteröity linssin sijainnille.
Palauta	Kyllä, Ei		Palauttaa kaikki <b>Asetukset</b> , paitsi <b>Käynnistyslinkki</b> , <b>Virrankatk.-linkki</b> , <b>Käyttäjäpainike</b> ja <b>Muisti</b> oletusasetuksiin.


### ■ Laajennettu-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Aloitusnäyttö	Alkunäyt. autom. näyt.	Päällä, Pois	Valitsee näytetäänkö Aloitusnäyttö automaattisesti vai ei, kun projektori käynnistyy. Aloitusnäyttöä ei näytetä, kun valitulla lähteellä on kuvasignaali projektorin käynnistyessä.
	Mukaut. toiminto 1	Virrankulutus, Aut. himmennin, Trapetsi, Info	Valitse Aloitusnäyttöön kiinnitetty toiminto.
	Mukaut. toiminto 2		


Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys	
Näyttö	Valikon sijainti	-	Asettaa paikan, jossa valikko tulee näyttää.	
	Sanoma	Päällä, Pois	Määrittää, näytetäänkö seuraavat viestit (Päällä tai Pois). <ul style="list-style-type: none"> <li>Kohteiden nimet kuvasignaaleille, väritiloille ja kuvasuhteille.</li> <li>Jos sisäinen lämpötila nousee, kun kuvasignaalia ei syötetä tai tunnustetaan signaali, jota ei tueta.</li> </ul>	
	Näytä tausta	Musta, Sininen, Logo	Valitsee näytön tilan, kun mitään kuvasignaalia ei syötetä.	
	Aloitusruutu	Päällä, Pois	Määrittää, näytetäänkö aloitusruutu, kun heijastus käynnistyy (Päällä tai Pois). Jos tätä muutetaan, tämä asetus otetaan käyttöön sen jälkeen, kun sammutat projektorin virran ja jäähtyminen on valmis.	
	Valmiustilan vahv.	Päällä, Pois	Määrittää, näytetäänkö valmiustilan vahvistuksen viesti (Päällä tai Pois). ☛ s.26	
	Paneelin kohdist.	-	☛ s.67	
	Värien yhdenmuk.	Värien yhdenmuk.	Päällä, Pois	Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä Värien yhdenmuk.
		Säädön taso		Tasoja on kahdeksan, valkoisesta harmaaseen ja mustaan saakka. Voit säätää kunkin tason erikseen.
Aloita säädöt		Punainen, Vihreä, Sininen	Aloittaa Värien yhdenmuk. -säätöjen tekemisen.	
Palauta		Kyllä, Ei	Palauttaa kaikki Värien yhdenmuk. -toiminnon säädöt ja asetukset oletusarvoihin.	
Projisointi	Etuala, Etuala/katto, Taka-ala, Taka-ala/katto		Muuta tätä asetusta sen mukaan, miten projektori on asennettu.	

Toiminto	Valikko/Asetukset		Selitys
Toiminta	Suora käynnistys	Päällä, Pois	Voit tehdä projektorin asetukset siten, että projisointi alkaa heti, kun virtajohto kytketään ilman mitään painiketoimintoja. Huomaa, että kun asetuksena on <b>Päällä</b> , projisointi alkaa, jos virta palautuu sähkökatkoksen jälkeen ja virtajohto on edelleen liitetty projektoriin.
	Virransäästötila	Päällä, Pois	Jos asetettu aika ylitetään eikä mitään signaalia syötetä, projektori sammutetaan automaattisesti ja se siirtyy virransäästötilaan. Kun projektori on virransäästötilassa, käynnistä projisointi painamalla kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.
	Virr.sääst.til. aika	1 - 30	Asettaa <b>Virransäästötila</b> aikavälin.
	Valaistus	Päällä, Pois	Aseta tämä tilaan <b>Pois</b> , jos käyttöpaneelin merkkivalojen valo on häiritsevää, kun katsot elokuvaa pimeässä huoneessa.
	Trigger Out	Päällä, Pois	Aseta Trigger Out -toiminto kommunikoidaan ulkoisille laitteille, että projektorin virta on päällä jne. Kun asetus on kohdassa <b>Pois</b> , jännitettä ei lähetetä Trigger Out -portista. Kun asetuksena on <b>Päällä</b> , jännitettä lähetetään Trigger Out -portista, kun projektori on päällä. Jos muutat tätä asetusta, uusi asetus tulee voimaan seuraavalla kerralla, kun projektorin virta kytketään päälle.
	Korkeapaikka-tila	Päällä, Pois	Aseta tämä tilaan <b>Päällä</b> , jos käytät projektorin yli 1500 m:n korkeudessa.
Valmiustila	Yhteys katkaistu, Yhteys päällä		<b>Yhteys päällä</b> ilmaisee, että projektorin voi valvoa verkon kautta projektorin ollessa valmiustilassa.
Kieli	-		Valitsee näytön kielen.
Palauta	Kyllä, Ei		Palauttaa kaikki <b>Laajennettu</b> -asetuksiin, paitsi <b>Muisti</b> , <b>Projisointi</b> , <b>Korkeapaikka-tila</b> , <b>Valmiustila</b> , ja <b>Kieli</b> .

## Paneelin kohdist. -valikko

Valikko/Asetukset		Selitys	
Paneelin kohdist.	Paneelin kohdist.	Päällä, Pois	Ota käyttöön tai poista käytöstä Paneelin kohdist.
	Valitse väri	R, B	Valitse korjattava väri.
	Kuvion väri	R/G/B, R/G, G/B	Valitse korjaukseen käytettävä malli.
	Aloita säädöt	-	Käynnistää Paneelin kohdist.  <a href="#">s.91</a>
	Muisti	Lataa Paneelin kohd.	Muisti1, Muisti2, Muisti3
	Tall. Paneelin kohd.	Muisti1, Muisti2, Muisti3	Tallentaa asetukset, jotka tehty muistiin Paneelin kohdist. -kohdassa.
	Pyyhi Paneelin kohd.	Muisti1, Muisti2, Muisti3	Poistaa muisti, jotka on rekisteröity käyttämällä Paneelin kohdist. -toimintoa.
	Nimeä Paneel kohd uud.	Muisti1, Muisti2, Muisti3	Nimeää Paneelin kohdist. -muistit uudelleen.
Palauta	Kyllä, Ei		Palauttaa korjausarvon.

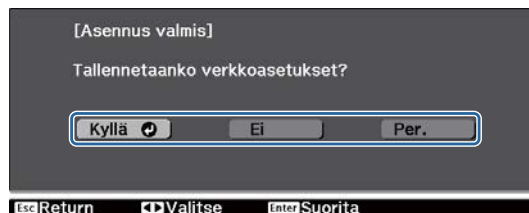
 Verkko-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Langatt.lähiv. Virta	Päällä, Pois	Määrittää, käytetäänkö langatonta lähiverkkoa ( <b>Päällä</b> tai <b>Pois</b> ).
Verkkoinf-Langaton LAN	-	Tuo seuraavat verkkoasetukset. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Liitäntätila</li> <li>• Langaton lähiverkko</li> <li>• Antennin voimakkuus</li> <li>• Projektorin nimi</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-osoite</li> <li>• Aliverkon peite</li> <li>• Yhd.käyt. os.</li> <li>• MAC-osoite</li> <li>• Aluekoodi</li> </ul>
Verkkoinf-Kiinteä LAN	-	Näyttää seuraavat verkon asetusten tilatiedot. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektorin nimi</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-osoite</li> <li>• Aliverkon peite</li> <li>• Yhd.käyt. os.</li> <li>• MAC-osoite</li> </ul>
Näytä QR-koodi	-	Näyttää verkon tiedot projektorille QR-koodilla.
Verkon määrittämiseen	-	Tuo esiin verkon määrittämisen näytön.  <a href="#">s.68</a>

## Verkko-valikon käytön huomautukset

Peruskäyttötoiminnot ovat samoja kuin käytettäessä Konfigurointi-valikkoo.

Muista kuitenkin valita **As. valmis** -valikko tallentaaksesi asetuksesi, kun olet määrittänyt ne.



- Kyllä:** Tallentaa asetukset ja poistuu Verkko-valikosta.
- Ei:** Poistuu Verkko-valikosta tallentamatta asetuksia.
- Per.:** Jatkaa Verkko-valikon näyttämistä.

## Näyttönäppäimistön toiminnot

Verkko-valikkoon ilmestyy pehmonäppäimistö, kun syötetään numeroita ja merkkejä. Paina kaukosäätimen -painikkeita tai ohjauspaneelin -painiketta valitaksesi näppäimet ja syötä tiedot painamalla sitten -painiketta. Paina **Finish** vahvistaaksesi syöttämäsi tiedot tai **Cancel** peruuttaaksesi syötetyt tiedot.






- CAPS-näppäin:** Vaihtaa isojen ja pienten kirjainten välillä.
- SYM1/2-näppäin:** Vaihtaa symbolinäppäimiä.

## Perus -valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Projektorin nimi	Korkeintaan 16 aakkosnumeerista merkkiä	Syötä nimi, jolla projektori yksilöidään verkossa.
PJLink-salasana	Korkeintaan 32 aakkosnumeerista merkkiä	Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria ohjataan käyttämällä yhteensopivaa PJLink-ohjelmistoa.  s.95
Remote -salasana	Korkeintaan 8 aakkosnumeerista merkkiä	Aseta salasana, jota käytetään, kun projektoria ohjataan älypuhelimesta tai tablet-tietokoneesta.
Monitor-salasana	Korkeintaan 16 aakkosnumeerista merkkiä	Aseta salasana, jota käytetään tavallisen tekstin todentamiseen, kun komentotiedonsiirto suoritetaan verkon kautta.
Näytä LAN-tiedot.	Teksti ja QR-koodi, Teksti	Aseta projektorin verkkotietojen näyttömuoto.

## Langaton LAN -valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Liitântätila	Nopea, Kehittynyt	Määrittää, miten langaton lähiverkko yhdistetään. <b>Nopea:</b> Epson iProjection -ohjelmiston käyttö mahdollistaa nopean liittämisen suoraan älypuheliin, tabletteihin tai tietokoneisiin käyttämällä langatonta tiedonsiirtoa. Projektori muuntautuu yksinkertaiseksi tukiasemaksi. (Varmista, että projektoriin liitettyjen laitteiden määrä on kuusi tai vähemmän.) Projisoidun kuvan päivittyminen voi kestää pitempään, jos liitettyjen laitteiden määrä ylittää tämän määrän. <b>Kehittynyt:</b> Mahdollistaa yhteyden muodostamisen useisiin älypuheliin, tabletteihin tai tietokoneisiin langattoman verkon tukiasemalla.
Kanava	1ch, 6ch, 11ch	(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Liitântätila</b> -asetus on <b>Nopea</b> .) Valitse langattoman lähiverkon käyttämän taajuuden kais- tanleveys.
SSID	Korkeintaan 32 aakos- numeerista merkkiä	(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Liitântätila</b> -asetus on <b>Kehittynyt</b> .) Syötä SSID. Kun SSID on käytettävissä projektoriin yhdistetyssä langattomassa lähiverkossa, syötä SSID.
Hae tukiasema	Etsintä näkymään	(Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Liitântätila</b> -asetus on <b>Kehittynyt</b> .) Hae käytettävissä olevia langattoman verkon tukiasemia.  ilmaisee parhaillaan yhdistetyt tukiasemat.  ilmaisee tukiasemat, joissa suojaus on asetettu. Jos valitset tukiaseman, jolle on määritetty turvallisuusasetukset, esiin tulee valikko Turvallisuus.  s.70
IP-asetukset (Tämä voidaan asettaa vain, kun <b>Liitântätila</b> -asetus on <b>Kehittynyt</b> ).	DHCP	Määrittää, käytetäänkö DHCP:ta (Päällä tai Pois). Jos asetukseksi on valittu <b>Päällä</b> , et voi asettaa muita osoitteita.
	IP-osoite	Syöttää projektorin IP-osoitteen. Seuraavia IP-osoitteita ei voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
	Aliverkon peite	Syöttää projektorin aliverkon peitteen. Seuraavia aliverkon peitteitä ei voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Yhd.käyt. os.	Syöttää projektorin yhdyskäytävän IP-osoitteen. Seuraavia yhdyskäytävän osoitteita ei voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
SSID-näyttö	Päällä, Pois	Määrittää, näytetäänkö SSID lähiverkon valmiustilanäytössä ja aloitusnäytössä (Päällä tai Pois).
IP-osoitteen näyttö	Päällä, Pois	Määrittää näytetäänkö IP-osoite lähiverkon valmiustilanäytössä ja aloitusnäytössä (Päällä tai Pois).

## Turvallisuus -valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Turvallisuus	Ei, WPA2-PSK, WPA/ WPA2-PSK	Asettaa suojauksen. <b>Nopea, WPA2-PSK</b> on valittavissa <b>Kehittynyt, WPA2-PSK/ WPA/WPA2-PSK</b> on valittavissa.
Salasana	8 - 32 yhden tavun aak- kosnumeerista merk- kiä	Syöttää salasanan. Turvallisuussyistä salasana on suositeltavaa vaihtaa ajoittain.

## Kiinteä LAN -valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
DHCP	Päällä, Pois	Määritä, onko ( <b>Päällä/Pois</b> ) DHCP käytössä vai ei. Jos asetukseksi on valittu <b>Päällä</b> , et voi asettaa muita osoitteita.
IP-osoite	0 – 255 merkkiä	Anna projektorille määritetty IP-osoite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia IP-osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
Aliverkon peite	0 – 255 merkkiä	Anna projektorin aliverkon peite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia aliverkon peitteitä ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Yhd.käyt. os.	0 – 255 merkkiä	Anna projektorin yhdyskäytävän IP-osoite. Voit syöttää kunkin osoitteen kenttään arvon väliltä 0–255. Seuraavia yhdyskäytävän osoitteita ei kuitenkaan voi käyttää. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 to 255.255.255.255 (joissa x on numero välillä 0–255)
IP-osoitteen näyt- tö	Päällä, Pois	Aseta Pois estääksesi IP-osoitteen näyttämisen <b>Verkkoinf-Kiinteä LAN</b> - ruutu.

## Muut-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Etäohjaustoimin- to	Päällä, Pois	Aseta tämä <b>Päälle</b> , kun käytät projektoria älypuhelimesta tai tablet-tietokoneesta. Kun muutat tämän <b>Pois</b> -tilasta <b>Päälle</b> -tilaan, sinun on syötettävä Remote -salasana.
PJLink	Päällä, Pois	Aseta tämä <b>Päälle</b> -tilaan, kun käytät PJLink-toimintoa.
AMX Device Dis- covery	Päällä, Pois	Kun haluat, että AMX Device Discovery -toiminto voi tunnistaa projektorin, määritä asetukseksi <b>Päällä</b> . Valitse asetukseksi <b>Pois</b> , jos laite ei ole kytketty AMX- tai AMX Device Discovery -ohjaimen valvomaan ympäristöön.

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Control4 SDDP	Päällä, Pois	Kun haluat sallia projektorin olla Control4 SDDP:n tunnistettavissa, aseta tämä <b>Päällä</b> -tilaan. Valitse asetukseksi <b>Pois</b> , jos laite ei ole kytketty Control4- tai Control4 SDDP -ohjaimen valvomaan ympäristöön.

## Palauta-valikko

Toiminto	Selitys
Palauta verkkoasetukset.	Voit palauttaa kaikki <b>Verkko</b> -säätöarvot oletusasetuksiin.

**Huomaa**

Jos suoritat **Palauta verkkoasetukset.**, kaikki **Verkko**-valikolle asettamasi salasanat nollataan myös ja ne on asetettava uudelleen.

 Info-valikko

Toiminto	Valikko/Asetukset	Selitys
Projektorin tiedot	Lampun käyttöaika	Esittää kumulatiivisen lampun käyttöajan.
	Lähde	Näyttää nykyisen tulolähteen.
	Tulosignaali	Näyttää nykyisen tulolähteen tulosignaaliasetuksen.
	Kuvatarkkuus	Näyttää kuvatarkkuuden.
	Skannaustila	Näyttää skannatustilan.
	Virkistystaajuus	Näyttää virkistystaajuuden.
	3D-muoto	Näyttää 3D-projisoinnin aikana syötetyn signaalin 3D-muodon (Frame Packing, Side by Side tai Top and Bottom).
	Synkr.tiedot	Näyttää kuvasignaalin tiedot. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
	Värisyvyys	Näyttää värisyvyyden ja värieron.
	Värimuoto	Näyttää väritilan ja dynaamisen alueen tiedot.
	Tila	Tässä on tietoa projektorilla esiintyneistä virheistä. Näitä tietoja voidaan tarvita mahdollisen huollon yhteydessä.
	Sarjanumero	Näyttää projektorin sarjanumeron.
	Event ID	Sovellusvirheen loki tulee esiin.  <a href="#">s.82</a>
Versio	Main	Näyttää projektorin kiinteän ohjelmiston version.
	Video2	

 Palauta-valikko

Toiminto	Selitys
Lampun käyttöajan pal.	Palauttaa lampun kumulatiivisen käyttöajan arvoon <b>0H</b> . Nollaa arvo, kun vaihdat lampun.
Muistin palautus	Palauttaa kaikki <b>Muisti</b> -kohteet oletusasetuksiinsa.

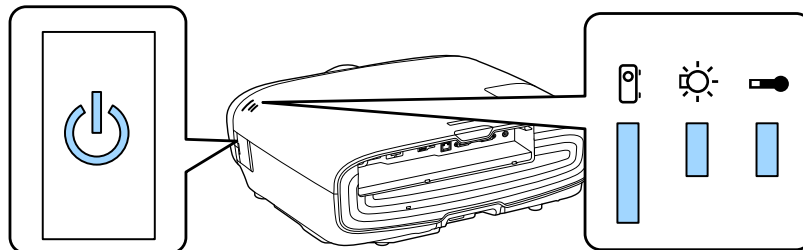


Toiminto	Selitys
Palauta linssin sij.	Nollaa kaikki asetukset, jotka on tallennettu <b>Tall. linssin sij.</b> -toiminnolla.
Palauta kaikki	Palauttaa kaikki kohdat oletusasetuksiin Konfigurointi-valikossa. Seuraavia säätöarvoja ei nollata oletusarvoihin: <b>Muisti, Paneelin kohdist., Värien yhdenmuk., Lampun käyttöaika, Kieli</b> ja <b>Verkkoasetukset</b> .

# Ongelmien ratkaisu

## Merkkivalojen tulkinta


















Voit tarkistaa projektorin tilan käyttöpaneelin vilkkuvista ja palavista , ,  - ja -painikkeista.

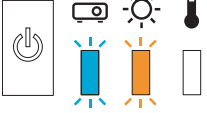
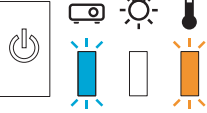
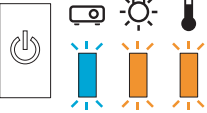


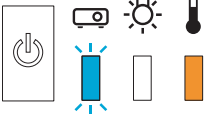


Katso seuraavasta taulukosta, kuinka tarkistat projektorin tilan ja miten voit korjata ongelmia, joihin merkkivalot viittaavat.

### Merkkivalon tila virheen/varoituksen aikana

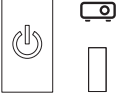


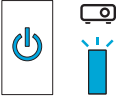



 : Palaa  : Vilkkuu  : Tila säilyy  : Pois

Merkkivalot	Tila	Korjauskeino
       (sininen)/(oranssi)	Vaihda lamppu	On aika vaihtaa lamppu. Vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian.  <a href="#">s.87</a> Lamppu voi räjähtää, jos jatkat sen käyttöä tässä tilassa.
       (sininen)/(oranssi)	Kor. Lämpöt. Varoit.	Voit jatkaa projisointia. Jos lämpötila nousee uudelleen liian korkeaksi, kuvien projisointi lopetetaan automaattisesti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jos projektori on asennettu seinän viereen, varmista, että seinän ja projektorin ilmanpoistoaukon välillä on ainakin 20 cm.</li> <li>• Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista se.  <a href="#">s.84</a></li> <li>• Varmista, että mikään ei tukkia aluetta ilmanottoaukon ympärillä, ja ettei ilmanottoaukon ympärillä oleva lämpötila ole liian korkea.  <a href="#">s.98</a></li> </ul>




Merkkivalot	Tila	Korjauskeino
 (sininen)/(oranssi)	Sisäinen virhe	Projektorissa on toimintahäiriö. Irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen. ➡ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a>
 (sininen)/(oranssi)	Tuulettimen virhe Tunnistimen virhe	
 (sininen)/(oranssi)	Elokuvasuodatusvirhe Autom. iiriks. virhe	
 (sininen)/(oranssi)	Virtavirhe (Kuristin)	
 (sininen)/(oranssi)	Lampun virhe Lamppu epäkunnossa	Lampussa on vikaa tai se ei syttynyt. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Irrota virtajohto ja tarkista sitten, onko lamppu murtunut. ➡ <a href="#">s.87</a>                              Jos lamppu ei ole murtunut, aseta lamppu takaisin paikoilleen ja kytke virta päälle.                              Jos lampun uudelleenasetus ei korjaa ongelmaa tai jos lamppu on murtunut, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen. ➡ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></li> <li>• Tarkista, että lampun suojus on suljettu kunnolla.</li> <li>• Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista se. ➡ <a href="#">s.84</a></li> <li>• Jos käytät laitetta vähintään 1500 metrin korkeudessa, valitse <b>Korkeapaikkatila</b>-asetukseksi <b>Päällä</b>. ➡ <b>Laajennettu - Toiminta - Korkeapaikkatila</b> <a href="#">s.64</a></li> </ul>
 (sininen)/(oranssi)	Kork. Lämpöt. Virhe (ylikuumenee)	Sisälämpötila on liian korkea. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lamppu kytkeytyy automaattisesti pois päältä ja kuvien heijastaminen loppuu. Odota noin viisi minuuttia. Kun tuuletin on pysähtynyt, irrota virtajohto.</li> <li>• Jos projektori on asennettu seinän viereen, varmista, että seinän ja projektorin ilmanpoistoaukon välillä on ainakin 20 cm.</li> <li>• Jos ilmansuodatin on tukossa, puhdista se. ➡ <a href="#">s.84</a></li> <li>• Varmista, että mikään ei tukkaa aluetta ilmanottoaukon ympärillä, ja ettei ilmanottoaukon ympärillä oleva lämpötila ole liian korkea. ➡ <a href="#">s.98</a></li> <li>• Jos virran kytkentä ei korjaa ongelmaa, lopeta projektorin käyttö ja irrota virtajohto pistorasiasta. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen.                              ➡ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a></li> </ul>

## Merkkivalon tila normaalin käytön aikana

 : Palaa  : Vilkkuu  : Pois

Merkkivalot	Tila	Korjauskeino
	Valmiustila	Kun painat kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta, projisointi käynnistyy lyhyen hetken päästä.
 (sininen)	Lämpeneminen meneillään	Lämpeneminen kestää noin 30 sekuntia. Virran sammutustoiminto ei ole käytössä, kun projektori on lämpenemässä.
	Jäähtyminen meneillään	Kaikki toiminnot on poistettu käytöstä, kun projektori on jäähtymässä. Projektori siirtyy valmiustilaan, kun jäähtyminen on valmis. Jos virtajohto irrotetaan jostakin syystä jäähtymisen aikana, odota, kunnes lamppu on jäähtynyt riittävästi (n. 10 minuuttia), kytke virtajohto uudelleen ja paina sitten kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.
 (sininen)	Projisointi käynnissä	Projektori toimii normaalisti.



- Normaaaleissa käyttöolosuhteissa  - ja  -merkkivalot ovat pois päältä.
- Kun Valaistus-toiminnon asetuksena on **Pois**, kaikki merkkivalot ovat pois päältä normaaleissa projisointiolosuhteissa.  **Laajennettu - Toiminta - Valaistus** s.64

## Kun merkkivaloista ei ole apua

### Tarkista ongelma





Tarkista seuraavasta taulukosta, onko ongelmasi mainittu. Siirry vastaavalle sivulle, josta löytyvät tiedot ongelman käsittelyä varten.

Ongelma		Sivu
Kuviin liittyvät ongelmat	Kuvia ei näy. Kuvien heijastus ei käynnisty, heijastusalue on täysin musta, heijastusalue on täysin sininen jne.	s.76
	Tietokoneesta projisoituja liikkuvia kuvia ei pystytä heijastamaan.	s.77
	" <b>Ei tueta.</b> " näytetään	s.77
	" <b>Ei signaalia.</b> " tulee näyttöön.	s.77
	Kuvat ovat epäselviä tai epätarkkoja.	s.78
	Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä.	s.78
	Kuva on katkaistu (suuri) tai pieni tai vain osa kuvaa heijastetaan.	s.78
	Kuvan värit eivät ole oikeat. Koko kuvan sävy on purppuranpunertava tai vihertävä, kuvat ovat mustavalkoisia, värit ovat himmeät.*	s.78
	Kuvat näyttävät tummilta.	s.79
	Kuvien projisointi päättyy automaattisesti.	s.79
	Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa	Projektorin ei kytkeydy päälle.
Kaukosäätimen ongelmat	Kaukosäädin ei reagoi.	s.80
Ongelmia ohjauspaneelissa	Ohjauspaneelissa ei voi määrittää asetuksia.	s.80
Ongelmat 3D:ssä	Ei pystytä projisoimaan oikein 3D-muotoa.	s.80
Ongelmat HDMI:ssä	HDMI-linkki ei toimi.	s.81
	Laitteen nimeä ei näytetä laiteyhteyksissä.	s.82
Verkko-ongelmia	Verkkoon ei pääse langattoman lähiverkon kautta.	s.82
	Kuvassa on häiriötä verkon projisoinnin aikana.	s.82

\* Koska värien toisto vaihtelee eri monitorien ja tietokoneen LCD-näyttöjen välillä, projektorin monitoriin heijastama kuva ja värisävyt eivät ehkä täsmää. Tämä ei kuitenkaan ole vika.

## ■ Kuviin liittyvät ongelmat

### Kuvia ei näy

Tarkista	Korjauskeino
Onko projektorin virta päällä?	Paina kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.
Onko virtajohto kytketty?	Kytke virtajohto.
Ovatko merkkivalot sammuksissa?	Irrota projektorin virtajohto ja kytke se uudelleen. Tarkista, että virtapainiketta on painettu, kun projektoriin syötetään virtaa.
Syötetäänkö kuvasignaalia?	Tarkista, että liitetty laite on päällä. Kun <b>Sanoma</b> -asetukseksi on määritetty <b>Päällä</b> Konfigurointi-valikosta, näytetään kuvasignaalin viestit.  <b>Laajennettu - Näyttö - Sanoma</b> s.64
Ovatko Konfigurointi-valikon asetukset oikeat?	Palauta kaikki asetukset.  <b>Palauta - Palauta kaikki</b> s.71

Tarkista	Korjauskeino
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Luotiinko yhteys, kun projektorin tai tietokoneen virta oli jo kytketty päälle?	Jos yhteys muodostetaan, kun virta on jo kytketty päälle, Fn-näppäin (Toimintonäppäin), joka vaihtaa tietokoneen kuvasignaalin ulkoiseen lähtöön, ei ehkä toimi. Katkaise tietokoneesta ja projektorista virta ja kytke ne sitten uudelleen päälle.


### Liikkuvat kuvat eivät näy

Tarkista	Korjauskeino
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Onko tietokoneen kuvasignaali asetettu ulkoiseen lähtöön ja nestekidenäytön lähtöön samanaikaisesti?	Tietokoneen spesifikaatioiden mukaan liikkuvia kuvia ei saateta näyttää, kun tietokone on asetettu ulkoiseen lähtöön ja nestekidenäytön lähtöön samanaikaisesti. Muuta sitä siten, että kuvasignaali on asetettu vain ulkoiseen lähtöön. Katso tietokoneen spesifikaatiot sen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.

### "Ei tueta." näytetään

Tarkista	Korjauskeino
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Ovatko kuvasignaalin taajuus ja kuvatarkkuus tilaa vastaavat?	Tarkista syötetty kuvasignaali kohdasta <b>Kuvatarkkuus</b> Konfigurointi-valikosta ja tarkista, että se vastaa projektorin kuvatarkkuutta. 🗨️ <b>Info - Projektoritiedot</b> <a href="#">s.71</a> 🗨️ <a href="#">s.97</a>

### "Ei signaalia." tulee näyttöön.

Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. 🗨️ <a href="#">s.19</a>
Onko oikea kuvan tuloportti valittu?	Muuta kuvaa painamalla kaukosäätimen lähdepainikkeita tai käyttöpaneelin  -painiketta. 🗨️ <a href="#">s.25</a>
Onko liitetyn laitteen virta päällä?	Kytke laitteeseen virta.
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Lähetetäänkö kuvasignaalit projektoriin?	Muuta se siten, että kuvasignaali on asetettu ulkoiseen lähtöön eikä vain tietokoneen nestekidenäytön lähtöön. Joissakin malleissa kuvasignaalit eivät enää näy nestekidenäytössä, kun ne lähetetään ulkoiseen kohteeseen. Katso tietokoneen spesifikaatiot sen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista.  Jos yhteys luodaan niin, että projektoriin tai tietokoneeseen on jo kytketty virta, tietokoneen kuvasignaalin ulkoiseen näyttöön lähettävä Fn-näppäin (toimintonäppäin) ei välttämättä toimi. Katkaise tietokoneesta ja projektorista virta ja kytke ne sitten uudelleen päälle.

## Kuvat ovat epäselviä tai epätarkkoja

Tarkista	Korjauskeino
Onko kohdistusta säädetty?	Säädä kohdistusta. 🖱️ <a href="#">s.28</a>
Onko projektorin etäisyys sopiva?	Tarkista suositeltu projisointialue. 🖱️ <a href="#">s.16</a>
Onko linssiin muodostunut kosteutta?	Jos projektori siirretään yhtäkkiä kylmästä lämpimään ympäristöön tai ympäristön lämpötila muuttuu nopeasti, linssin pintaan voi muodostua kosteutta, mikä voi tehdä kuvista epäselviä. Asenna projektori huoneeseen noin tunti ennen sen käyttöä. Jos projektori on kastunut tiivistymisen vuoksi, sammuta projektorin virta, irrota virtajohto ja anna projektorin olla käyttämättä jonkin aikaa.

## Kuvissa on häiriöitä tai vääristymiä

Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. 🖱️ <a href="#">s.19</a>
Onko käytössä jatkojohto?	Jos käytössä on jatkojohto, sähköiset häiriöt voivat vaikuttaa signaaleihin.
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Onko <b>Synkronointi</b> - ja <b>Seuranta</b> -asetukset säädetty oikein?	Projektori käyttää automaattisia säätötoimintoja optimitilan projisointiin. Kuitenkin riippuen signaalista joitakin ei ehkä säädetä oikein siinä tilanteessa, että suoritetaan itsekorjauksia. Jos näin käy, säädä <b>Seuranta</b> - ja <b>Synkronointi</b> -asetuksia Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Signaali - Seuranta/Synkronointi</b> <a href="#">s.59</a>
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Onko sopiva tarkkuus valittu?	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. 🖱️ <a href="#">s.97</a>

## Osa kuvaa on katkaistu (suuri) tai se on pieni

Tarkista	Korjauskeino
Onko valittu oikea <b>Kuvasuhde</b> ?	Valitse kuvasuhdetila, joka vastaa tulosignaalia <b>Kuvasuhde</b> -kohdassa Konfigurointi-valikossa. 🖱️ <b>Signaali - Kuvasuhde</b> <a href="#">s.59</a>
Onko kuvan <b>Paikka</b> säädetty oikein?	Säädä <b>Paikka</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Signaali - Paikka</b> <a href="#">s.59</a>
(Vain projisoitaessa kuvasignaaleja tietokoneesta) Onko sopiva tarkkuus valittu?	Määritä tietokoneen asetukset niin, että lähetettävät signaalit ovat yhteensopivia projektorin kanssa. 🖱️ <a href="#">s.97</a>

## Kuvan värit eivät ole oikeat



Tarkista	Korjauskeino
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki kuvien heijastamiseen tarvittavat johdot on kytketty oikein. 🖱️ <a href="#">s.19</a> Varmista PC-porttia käytettäessä, että liitin on samanvärinen kuin kaapelin portti. 🖱️ <a href="#">s.19</a>

Tarkista	Korjauskeino
Onko kontrasti säädetty oikein?	Säädä <b>Kontrasti</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Kuva - Kontrasti</b> s.58
Onko väri säädetty oikein?	Säädä <b>Lisäasetukset</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Kuva - Lisäasetukset</b> s.58
(Vain heijastettaessa kuvia videolaitteesta) Onko värikylläisyys ja värisävy säädetty oikein?	Säädä <b>Värikylläisyys</b> - ja <b>Värisävy</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Kuva - Värikylläisyys/Värisävy</b> s.58

## Kuvat näyttävät tummilta




Tarkista	Korjauskeino
Onko kuvan kirkkaus asetettu oikein?	Säädä <b>Kirkkaus</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Kuva - Kirkkaus</b> s.58
Onko kontrasti säädetty oikein?	Säädä <b>Kontrasti</b> -asetusta Konfigurointi-valikosta. 🖱️ <b>Kuva - Kontrasti</b> s.58
Onko aika vaihtaa lamppu, kun?	Kun lampun käyttöiän loppu on lähellä, kuvista tulee tummempia ja värin laatu heikkenee. Kun näin käy, vaihda lamppu uuteen. 🖱️ s.87

## Kuvien projisointi päättyy automaattisesti


Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>Virransäästötila</b> käytössä?	Jos asetettu aika ylitetään eikä mitään signaalia syötetä, lamppu sammutetaan automaattisesti ja se siirtyy virransäästötilaan. Projektori palaa valmiustilasta, kun painat kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta. Jos et halua käyttää <b>Virransäästötila</b> -asetusta, vaihda asetukseksi <b>Pois</b> . 🖱️ <b>Laa-jennettu - Toiminta - Virransäästötila</b> s.64

## ■ Ongelmia kuvien projisoinnin alkaessa

## Projektori ei kytkeydy päälle




Tarkista	Korjauskeino
Onko virta päällä?	Paina kaukosäätimen  -painiketta tai käyttöpaneelin  -painiketta.
Onko <b>Lapsilukko</b> -asetuksena <b>Päällä</b> ?	Kun <b>Lapsilukko</b> -asetukseksi on määritetty <b>Päällä</b> konfigurointi-valikosta, pidä käyttöpaneelin  -painiketta painettuna noin kolmen sekunnin ajan tai tee toiminnot kaukosäätimellä. 🖱️ <b>Asetukset - Lukkoasetus - Lapsilukko</b> s.61
Syttyvätkö ja sammuvatko merkkivalot, kun virtajohtoa kosketetaan?	Sammuta projektorin virta sekä irrota sitten ja kytke uudelleen projektorin virtajohto. Jos ongelma jatkuu, lopeta projektorin käyttö, irrota sähköpistoke pistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään projektorin tiedotuskeskukseen. 🖱️ <b>Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</b>



Tarkista	Korjauskeino
Onko lampun suojus ja lamput asennettu oikein?	Jos lamppua tai lampun suojusta ei ole asennettu oikein, projektoria ei voida käynnistää. Tarkista, miten ne on asennettu.  <a href="#">s.87</a>



## ■ Kaukosäätimen ongelmat

### Kaukosäädin ei reagoi

Tarkista	Korjauskeino
Osoittaako kaukosäätimen valo säteilevä alue käytön aikana projektorin kaukovastaanottimeen?	Osoita kaukosäätimellä kaukovastaanotinta. Tarkista myös käyttöalue.  <a href="#">s.23</a>
Onko kaukosäädin liian kaukana projektorista?	Tarkista käyttöalue.  <a href="#">s.23</a>
Osuuko kaukovastaanottimeen suoraa auringonvaloa tai loisteputkivalaisinten voimakasta valoa?	Asenna projektori paikkaan, jossa kaukovastaanottimeen ei osu voimakasta valoa.
Ovatko paristot tyhjtät tai asetettu väärin paikoilleen?	Varmista, että paristot ovat oikein paikoillaan, tai vaihda ne tarvittaessa uusiin.  <a href="#">s.22</a>

## ■ Ongelmia ohjauspaneelissa




### Ohjauspaneelissa ei voi määrittää asetuksia

Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>Toimintalukko</b> asetettu <b>Täyslukitus-</b> tai <b>Osittaislukitus-</b> tilaan?	Kun <b>Toimintalukko</b> on asetettu <b>Täyslukitus-</b> tilaan Konfigurointi-valikossa, kaikki ohjauspaneelin painiketoiminnot on poistettu käytöstä; kun <b>Osittaislukitus</b> on asetettuna, vain ohjauspaneelin  -painike on käytettävissä. Tee toiminnot kaukosäätimellä.  <b>Asetukset - Lukkoasetus - Toimintalukko</b> <a href="#">s.61</a>

## ■ Ongelmat 3D:ssä

### Ei pystytä projisoimaan oikein 3D-muodossa

Tarkista	Korjauskeino
Onko 3D-lasien virta päällä?	Kytke 3D-lasien virta.
Onko 3D-lasit ladattu täyteen?	Lataa 3D-lasit.
Projisoidaanko 3D-kuvaa?	Jos projektori projisoi 2D-kuvaa, tai jos projektorissa esiintyy virhe, joka estää 3D-kuvan projisoinnin, et voi katsella 3D-kuvia, vaikka käyttäisit 3D-laseja.
Onko tulosihtäviin 3D-muodossa?	Tarkista, että syöttökuvaa on 3D-yhteensopiva. Koska useimmat TV-lähetykset eivät sisällä 3D-muotoista signaalia, 3D-vastaanotto on asetettava manuaalisesti.

Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>3D-näyttö</b> -asetettu <b>2D</b> -muotoon?	Jos <b>3D-näyttö</b> on asetettu muotoon <b>2D</b> Konfigurointi-valikossa, projektori ei vaihda automaattisesti 3D-muotoon, vaikka 3D-signaalia syötetään. Valitse <b>3D-näyttö</b> -asetukseksi <b>3D</b> tai <b>Automaattinen</b> .  <b>Signaali - 3D-asetus - 3D-näyttö</b> s.59
Onko <b>3D-muoto</b> asetettu oikein?	Ellei AV-laitteen 3D-muoto ja projektorin <b>3D-muoto</b> ole samoja, osaa kuvasta ei ehkä näytetä. Tarkista, että projektorin <b>3D-muoto</b> -asetus vastaa AV-laitteen 3D-muotoasetusta.  <b>Signaali - 3D-asetus - 3D-muoto</b> s.59  Kun vaihdetaan <b>3D-muoto</b> , aseta <b>3D-näyttö</b> <b>3D</b> -muotoon, ja paina sitten  -painiketta.
Katsotko vastaanottoalueella?	Jos etäisyys projektorin ja 3D-lasien välillä ylittää 10 m, yhdistäminen saatetaan menettää. Siirrä 3D-lasit lähemmäksi projektorin.
Onko yhdistäminen suoritettu oikein?	Katso lisätietoja 3D-lasien toimitukseen kuuluvista Käyttäjän opas -ohjeista ja suorita pariutus.
Onko läheisyydessä laitteita, jotka voivat aiheuttaa radioaaltohäiriöitä?	Kun käytetään samanaikaisesti muita laitteita, joilla on sama taajuusalue (2,4 GHz) kuten Bluetooth-laitteita, langatonta lähiverkkoa (IEEE802.11b/g), tai mikroaaltouunia, saattaa esiintyä radioaaltohäiriöitä, kuva saattaa keskeytyä tai tiedonsiirto ei välttämättä ole mahdollista. Älä käytä projektorin näiden laitteiden lähellä.

## ■ Ongelmat HDMI:ssä

### HDMI-linkki ei toimi

Tarkista	Korjauskeino
Käytätkö kaapelia, joka on HDMI-standardien mukainen?	Toiminnot eivät ole mahdollisia kaapeleilla, jotka eivät noudata HDMI-standardeja.
Onko liitetty laite HDMI CEC -standardien mukainen?	Jos liitetty laite ei ole HDMI CEC -standardien mukainen, se ei voi toimia, vaikka se on liitetty HDMI-porttiin. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista ja vastaavista dokumenteista. Paina myös  -painiketta ja tarkista sitten, onko laite käytettävissä kohdassa <b>Laiteyhteydet</b> .  s.46
Onko johdot kytketty oikein?	Tarkista, että kaikki HDMI-linkki tarvittavat johdot on kytketty oikein.  s.45
Onko vahvistimen, DVD-tallentimen ja muiden laitteiden virta päällä?	Aseta kukin laite valmiustilaan. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista ja vastaavista dokumenteista. Jos olet liittännyt kaiuttimen tms., kiinnitä kytketty laite PCM-uloistuloon.
Kytkeettiinkö uusi laite vai onko kytkentä muuttunut?	Jos CEC-toiminto liitettylle laitteelle on asetettava uudelleen, esimerkiksi, kun uusi laite on liitetty tai kytkentä on muuttunut, laite on ehkä käynnistettävä uudelleen.
Onko useita multimediasoittimia liitetty?	Samaan aikaan voidaan yhdistää korkeintaan 3 multimediasoitinta, jotka noudattavat HDMI CEC -standardeja.

## Laitteen nimeä ei näytetä laiteyhteyksissä

Tarkista	Korjauskeino
Onko liitetty laite HDMI CEC -standardien mukainen?	Jos liitetty laite ei ole HDMI CEC -standardien mukainen, sitä ei näytetä. Katso lisätietoja liitetyn laitteen toimitukseen kuuluvista asiakirjoista ja vastaavista dokumenteista.

 Verkko-ongelmia

## Verkkoon ei pääse langattoman lähiverkon kautta

Tarkista	Korjauskeino
Onko <b>Langatt.lähiv. Virta</b> asetettu <b>Pois</b> ?	Aseta <b>Langatt.lähiv. Virta Päällä</b> Konfigurointi-valikossa. Jos tämä on jo asetettu <b>Päällä</b> , aseta <b>Langatt.lähiv. Virta Pois</b> , ja sitten aseta se <b>Päällä</b> uudelleen. <b>Verkko - Langatt.lähiv. Virta s.67</b>
Onko salasana oikea?	Huomaa, että salasanasissa isot ja pienet kirjaimet ovat merkitseviä; isoja ja pieniä kirjaimia käsitellään eri merkkeinä. Jos olet unohtanut salasanasi, aseta uusi. <b>Verkko - Verkon määrittämiseen - Turvallisuus - Salasana s.70</b>
Oletko tarkastanut Event ID -tapahtumatunnuksen?	Tarkista Event ID -numero ja suorita seuraavat vaiheet. <b>Info - Projektoritiedot - Event ID s.71</b> <b>s.82</b>

## Kuvassa on häiriötä verkon projisoinnin aikana

Tarkista	Korjauskeino
Onko tukiaseman ja yhdistetyn laitteen välissä esteitä?	Tarkista, onko tukiaseman, tietokoneen, mobiililaitteen ja projektorin välissä esteitä, ja muuta laitteiden paikkaa tiedonsiirron parantamiseksi.
Onko etäisyys tukiaseman ja yhdistetyn laitteen välissä liian pitkä?	Varmista, että tukiasema, mobiililaitte, tietokone ja projektori eivät ole liian kaukana toisistaan. Siirrä ne lähemmäs toisiaan ja yritä muodostaa yhteys uudelleen.
Onko lähellä Bluetooth-laitteita tai mikroaaltouunina?	Jos langaton yhteys on hidas tai projisoidussa kuvassa on kohinaa, tarkista onko häiriön lähde jokin muu laite, kuten Bluetooth-laitte tai mikroaaltouuni. Siirrä häiriötä aiheuttava laite kauemmas tai laajenna langatonta kaistanleveyttäsi.
Onko liitettyinä liian monta laitetta?	Vähennä liitettyjen laitteiden määrää, jos yhteysnopeus pienee.

## Tietoja Event ID:stä

Tarkista Event ID ja suorita alla kuvattu korjauskeino. Jos et kykene ratkaisemaan ongelmaa, ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai lähimpään Epsonin korjauskeskukseen.

[Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo](#)

Event ID	Syy	Korjauskeino
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Verkkoyhteys on epävaka.	Tarkista verkkoyhteyden tila ja yhdistä uudelleen odotettuasi hetken.
0432 0435	Verkko-ohjelmiston käynnistys epäonnistui.	Käynnistä projektori uudelleen.
0433	Siirrettyä kuvaa ei voi tuottaa uudelleen.	Käynnistä verkko-ohjelmisto uudelleen.
0484	Yhteys tietokoneeseen katkesi.	
04FE	Verkko-ohjelmisto päättyi odottamatta.	Tarkista verkkoyhteyden tila. Odota hetki ja yritä sitten muodostaa yhteys uudelleen.
0479 04FF	Tapahtui projektorin järjestelmä virhe.	Käynnistä projektori uudelleen.
0891	Samaa SSID-tukiasemaa ei löydy.	Aseta tietokoneelle, tukiasemalle ja projektorille sama SSID-tunnus.
0892	WPA- ja WPA2-todennustyyppien ristiriita.	Tarkista, onko langattoman lähiverkon turvallisuusasetus oikein.
0894	Yhteys katkesi, koska yhteys oli muodostettu väärän tukiaseman kautta.	Tarkista asia verkon ylläpitäjältä ja noudata ylläpitäjän neuvoja.
0898	DHCP:n hakeminen epäonnistui.	Tarkista, että DHCP-palvelin toimii oikein. Ota DHCP pois käytöstä, jos sitä ei käytetä. ➡ <b>Verkko - Verkon määrittely - Langaton LAN - IP-asetukset - DHCP</b> s.67
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Muut yhteysvirheet	Jos projektorin tai verkko-ohjelmiston uudelleen käynnistäminen ei ratkaise ongelmaa, ota yhteyttä jälleenmyyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka on mainittu Epson-projektoreiden yhteystietoluettelossa. ➡ <a href="#">Epson-projektoreiden yhteystietoluettelo</a>



# Huoltotoimenpiteet

## Osien puhdistus

Projektori on puhdistettava, jos se likaantuu tai jos heijastettujen kuvien laatu alkaa heikentyä.

### Varoitus



Älä käytä projektorin linssin, ilmansuodattimen ja muiden osien puhdistamiseen liasta ja pölystä suihkeita, jotka sisältävät helposti syttyvää kaasua. Projektori saattaa syttyä tuleen lampun korkean sisälämpötilan vuoksi.

### Ilmansuodattimen puhdistus

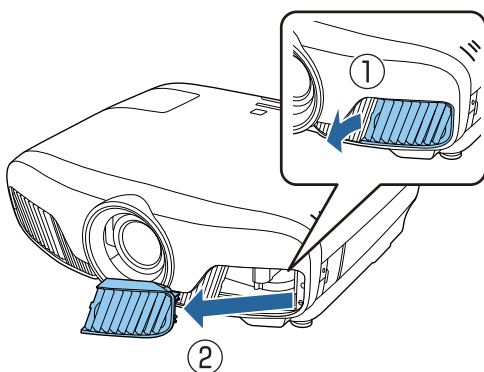
Puhdista ilmansuodatin, jos siihen on kertynyt pölyä tai kun seuraava viesti tulee näkyviin. **"Projektori ylikuumentuu. Varmista, että ilmanottoaukko on esteetön, ja puhdista tai vaihda ilmansuodatin."**

### Huomaa

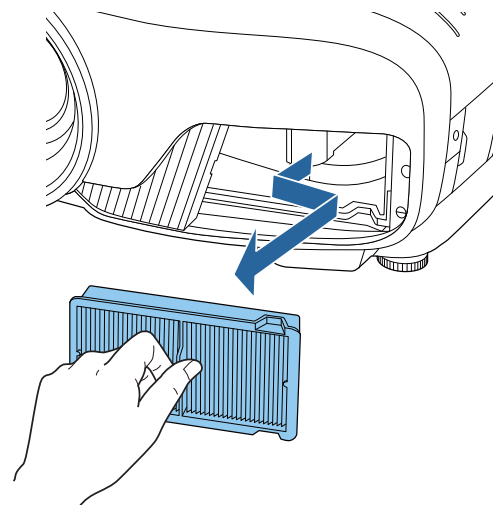
- Jos ilmansuodattimeen kertyy pölyä, se voi nostaa projektorin sisäistä lämpötilaa, mikä voi aiheuttaa käyttöongelmia ja lyhentää optisen moottorin käyttöikää. Suosittelemme ilmansuodattimen puhdistamista vähintään joka kolmas kuukausi. Puhdista ne useammin, jos projektoria käytetään erityisen pölyisessä ympäristössä.
- Älä huuhto ilmansuodatinta vedessä. Älä käytä pesuaineita tai liuottimia.
- Puhdista ilmansuodatin harjaamalla sitä kevyesti. Jos sitä harjataan liian voimakkaasti, pölyä pääsee ilmansuodattimeen eikä sitä voi poistaa.
- Älä käytä pölymuria. Syttyviä aineksia voi jäädä jäljelle ja pölyä voi joutua tarkkuusosille.

**1** Katkaise virta painamalla kaukosäätimen  -painiketta tai ohjauspaneelin  -painiketta, ja irrota sitten virtajohto.

**2** Irrota ilmansuodattimen kansi. Laita sormesi ilmansuodattimen suojuksen kielekkeeseen ja poista suojuksen linssin puolelta.

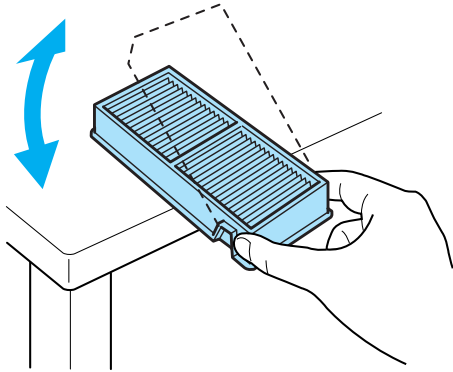


**3** Irrota ilmansuodatin. Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan nuppiin ja vedä suodatin ulos.



- 4** Pidä ilmansuodatinta pohja alaspäin ja poista pöly napauttamalla sitä 4 tai 5 kertaa.

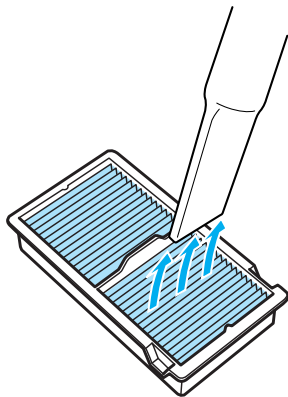
Käännä se ympäri sekä napsauta toista puolta samalla tavoin.



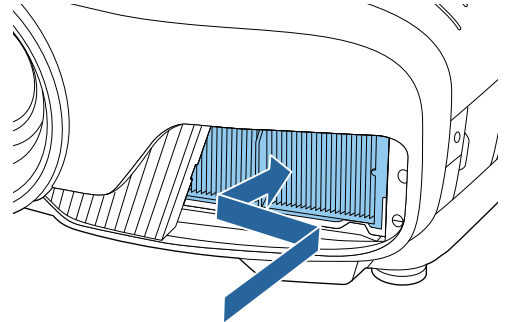
### Huomaa

Jos ilmansuodatinta lyödään liian kovaa, se saattaa tulla käyttökelttomaksi epämuotoisuuden tai halkeamien vuoksi.

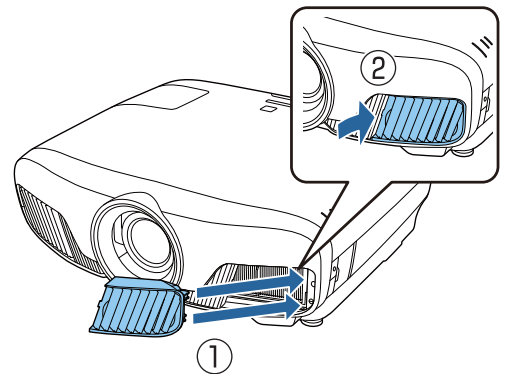
- 5** Poista kaikki ilmansuodattimeen jäänyt pöly pölynimurilla etuosan kautta.



- 6** Asenna ilmansuodatin.  
Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan nuppiin ja aseta se paikoilleen kulmassa.



- 7** Asenna ilmansuodattimen suojus.  
Kiinnitä ensin ulkosivun kieleke ja sen jälkeen linssin puoleinen kieleke.



## ■ Pääyksikön puhdistus

Varmista ennen puhdistusta, että irrotat latausverkkolaitteen pistorasiasta.

Puhdista projektorin pinta pyyhkimällä sitä varovasti pehmeällä liinalla.

Jos se on erityisen likainen, kostuta liina vedessä, joka sisältää hieman neutraalia puhdistusainetta, ja kierrä liina lujasti kuivaksi, ennen kuin käytät sitä pinnan pyyhkimiseen.

### Huomaa

Älä käytä projektorin pinnan puhdistamiseen haihtuvia aineita, kuten vaha, alkoholia tai tinneriä. Kotelon laatu voi muuttua tai maali voi lohkeilla.

### Linssin puhdistus

Varmista ennen puhdistusta, että irrotat latausverkkolaitteen pistorasiasta.

Kun olet avannut linssin sulkimen manuaalisesti, pyyhi varovasti pöly pois linssistä silmälasien puhdistusliinalla tai vastaavalla.

Sulje puhdistuksen jälkeen linssin suljin.

#### Huomaa

Älä hankaa linssiä kovilla materiaaleilla tai käsittele linssiä liian kovakouraisesti, koska se voi vaurioitua helposti.

## Tarvikkeiden vaihtovälit

### Ilmansuodattimen vaihtoväli

- Jos näytössä näkyy viesti, vaikka ilmansuodatin on puhdistettu.  s.84

### Lampun vaihtoväli

- Seuraava viesti tulee näkyviin, kun projisointi alkaa:  
"On aika vaihtaa lamppu. Ota yhteys Epson-projektorin jälleenmyyjään tai osta [www.epson.com](http://www.epson.com)-sivuston kautta."
- Heijastettu kuva on tummentunut tai huonontunut.



- Lampunvaihtoviesti on asetettu tulemaan esiin 3400 tunnin kuluttua, jotta heijastettujen kuvien alkuperäinen kirkkaus ja laatu säilyisivät. Viestin näyttöaika muuttuu käyttötilanteen mukaan, kuten väritilan asetus tai vastaava.  
Jos käytät lamppua sen vaihtoaikavälin kulumisen jälkeen, lampun räjähtämismahdollisuus kasvaa. Kun lampunvaihtoviesti ilmestyy, vaihda lamppu uuteen mahdollisimman pian, vaikka se toimisi yhä.
- Lampun ominaisuuksista ja sen käyttötavasta riippuen lamppu voi muuttua tummemmaksi tai lakata toimimasta ennen lampun varoitusviestin ilmestymistä. Pidä varalamppuyksikkö aina valmiina siltä varalta, että sitä tarvitaan.

## Tarvikkeiden vaihtaminen



### Ilmansuodattimen vaihtaminen



Käytetyt ilmansuodattimet tulee hävittää paikallisten säännösten mukaisesti.

- Suodattimen kehys: Polypropeeni
- Suodatin: Polypropeeni

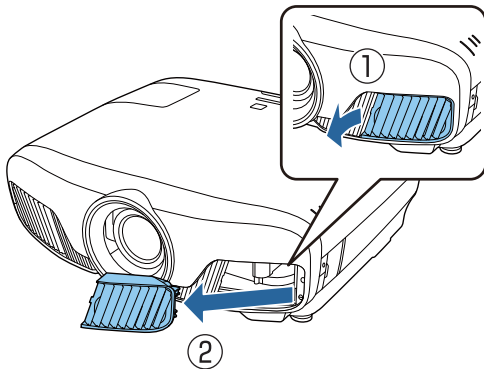
1

Katkaise virta painamalla kaukosäätimen -painiketta tai ohjauspaneelin -painiketta, ja irrota sitten virtajohto.

2

**Irrota ilmansuodattimen kansi.**

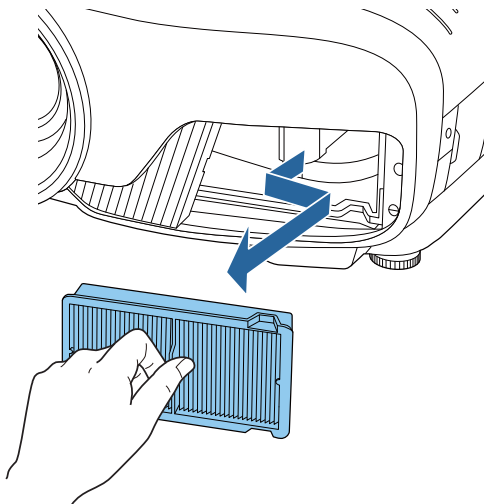
Laita sormesi ilmansuodattimen suojuksen kielekkeeseen ja poista suojus linssin puolelta.



3

**Poista vanha ilmansuodatin.**

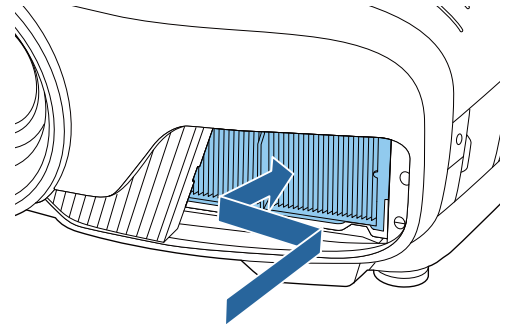
Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan nuppiin ja vedä suodatin ulos.



4

**Asenna uusi ilmansuodatin.**

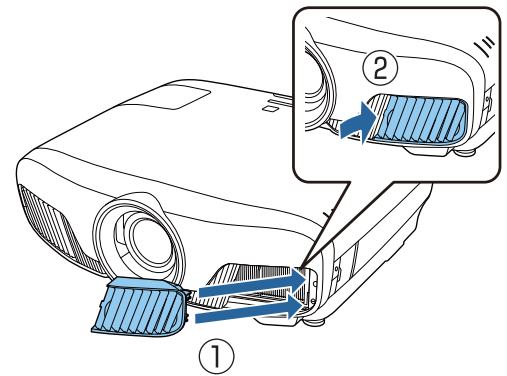
Tartu ilmansuodattimen keskellä olevaan nuppiin ja aseta se paikoilleen kulmassa.



5

**Asenna ilmansuodattimen suojus.**

Kiinnitä ensin ulkosivun kieleke ja sen jälkeen linssin puoleinen kieleke.



## Lampun vaihtaminen



### Varoitus

Kun lamppu vaihdetaan, koska se ei enää pala, lamppu voi olla rikki. Jos vaihdetaan kattoon asennetun projektorin lamppua, tulee aina olettaa, että lamppu on rikki ja irrottaa lampun suojus varovasti. Kun avaat lampun suojuksen, pieniä lasinsiruja voi pudota. Jos lasinsiruja joutuu silmiin tai suuhun, ota välittömästi yhteys lääkäriin.

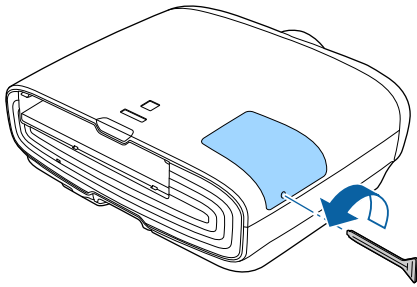


**!** Huom

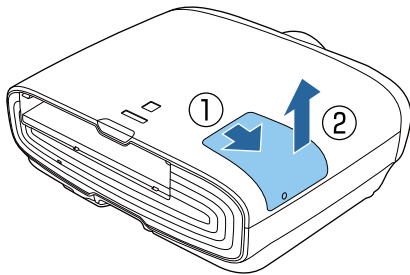
- Älä kosketa lampun suojusta heti, kun katkaiset projektorin virran, koska se on edelleen kuuma. Odota ennen lampun suojuksen poistamista, että lamppu on jäähtynyt riittävästi. Muussa tapauksessa voit saada palovamman.
- Suosittelemme käyttämään aitoja EPSON-lisävarustelamppuja. Muiden kuin aitojen lamppujen käyttäminen voi heikentää projisointilaatua ja turvallisuutta. Epsonin myöntämä takuu ei kata muiden kuin aitojen lamppujen käytöstä aiheutuvia vahinkoja tai toimintahäiriöitä.

**1** Katkaise virta painamalla kaukosäätimen -painiketta tai ohjauspaneelin -painiketta, ja irrota sitten virtajohto.

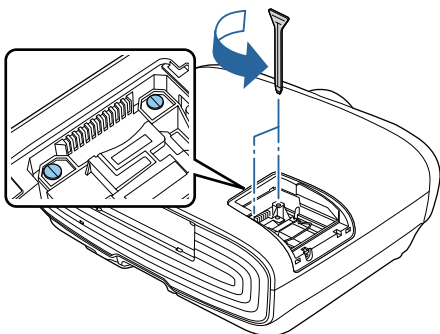
**2** Löysää lampun kannen kiinnitysruuvi.



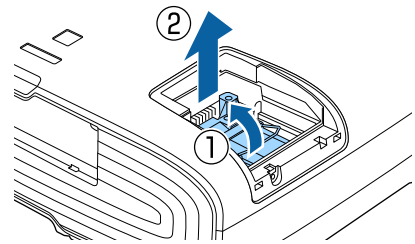
**3** Irrota lampun suojuksen. Siirrä lampun suojusta suoraan eteenpäin ja irrota se.



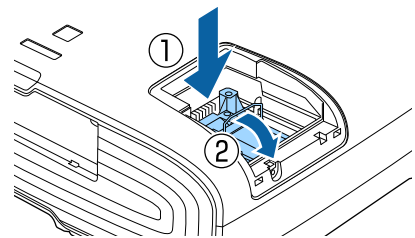
**4** Löysää lampun kaksi kiinnitysruuvia.



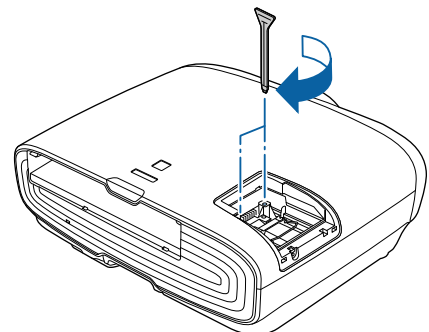
**5** Poista vanha lamppu. Nosta lampun kahvaa, ja vedä sitten lamppua suoraan ylös.



**6** Asenna uusi lamppu. Liitä lamppu oikean suuntaisesti ja laske sitten kahva.



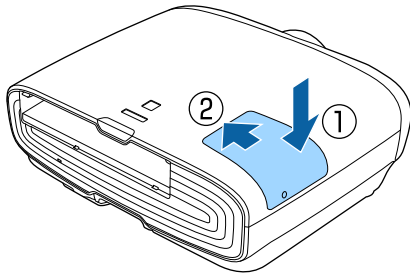
**7** Kiristä kaksi lampun kiinnitysruuvia.



8

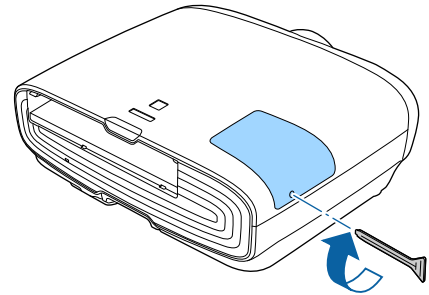
Aseta lampun suojus takaisin paikalleen.

Aseta suojus takaisin paikalleen.



9

Kiristä lampun kaksi kiinnitysruuvia.



### Varoitus

Älä pura tai muokkaa lamppua. Muunnellun tai uudelleenkootun lampun asennus ja käyttö projektorissa voi aiheuttaa tulipalon, sähköiskun tai tapaturman.



### Huom

- Varmista, että asennat lampun ja lampun suojuksen tukevasti paikallaan. Jos niitä ei ole asennettu oikein, virta ei kytkeydy päälle.
- Lamppu sisältää elohopeaa (Hg). Käytetyt lamput tulee hävittää loisteputkien hävittämistä koskevien paikallisten lakien ja säännösten mukaisesti.

## Lampun käyttöajan palautus


Varmista, että palautat lampun käyttöajan lampun vaihtamisen jälkeen.

Projektori rekisteröi ajan, jonka lamppu on ollut päällä, ja viesti ja merkkiäni ilmoittavat, kun on aika vaihtaa lamppu.

1

Kytke virta päälle.

2

Paina  -painiketta.

Konfigurointi-valikko näytetään.

3

Valitse **Palauta - Lampun käyttöajan pal.**

Näyttöön tulee palautuksen vahvistusviesti.



4

Käytä (←) (→) -painikkeita ja valitse **Kyllä**, ja suorita sitten painamalla (Enter) -painiketta.

Lampun käyttöaika palautetaan.





## Paneelin kohdist.

Säätää LCD-näytön pikselin värisiirtoa. Voit säätää pikseleitä vaakasuunnassa ja pystysuunnassa 0,125 pikseliä  $\pm 3$  pikselin alueella.



- Kuvanlaatu saattaa heiketä nestekidenäytön kohdistuksen jälkeen.
- Pikselien kuvia, jotka ulottuvat projisoidun näytön ulkopuolelle, ei näytetä.

**1** Pain projisoitaessa **Menu** -painiketta ja valitse sitten **Näyttö Laajennettu**-kohdasta.

**2** Valitse **Paneelin kohdist.** ja paina sitten **Enter**-painiketta.



**3** Ota käyttöön **Paneelin kohdist.**



- (1) Valitse **Paneelin kohdist.** ja paina sitten **Enter**-painiketta.
- (2) Valitse **Päällä** ja paina sitten **Enter**-painiketta.
- (3) Palaa edelliseen näyttöön painamalla **Esc**-painiketta.

**4** Valitse säädettävä väri.

- (1) Valitse **Valitse väri** ja paina sitten **Enter**-painiketta.
- (2) Valitse **R** (punainen) tai **B** (sininen) ja paina sitten **Enter**-painiketta.
- (3) Palaa edelliseen näyttöön painamalla **Esc**-painiketta.

**5** Valitse näytetty ristikon väri, kun tehdään säätöjä kohdassa **Kuvion väri**.

- (1) Valitse **Kuvion väri** ja paina sitten **Enter**-painiketta.
- (2) Valitse ristikon värille yhdistelmä R (punainen), G (vihreä) ja B (sininen).



**R/G/B:** Näyttää yhdistelmän kaikista kolmesta väristä; punaisesta, vihreästä ja sinisestä. Ristikon todellinen väri on valkoinen.

**R/G:** Tämä on käytettävissä vain, kun **R** on valittuna kohdasta **Valitse väri**. Näyttää yhdistelmän kahdesta väristä; punaisesta ja vihreästä. Ristikon todellinen väri on keltainen.

**G/B:** Tämä on käytettävissä vain, kun **B** on valittuna kohdasta **Valitse väri**. Näyttää yhdistelmän kahdesta väristä; vihreästä ja sinisestä. Ristikon todellinen väri on syaani.

- (3) Palaa edelliseen näyttöön painamalla **Esc**-painiketta.

6






Valitse **Aloita säädöt** ja paina sitten  -painiketta. Kun viesti tulee esiin, paina  -painiketta uudelleen.

Käynnistä säädöt. Säädöt suoritetaan neljälle kulmalle alkaen ylävasemmasta kulmasta.




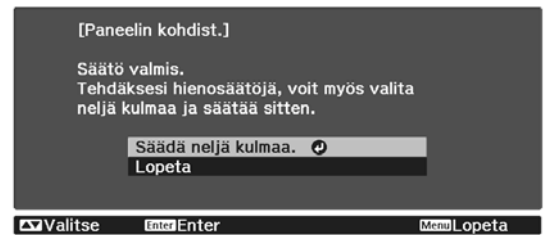
Kuva voi vääristyä säädön aikana. Kuva palautuu ennalleen, kun säädöt ovat valmiit.

7

Tee säätöjä  -,  -,  - ja  -painikkeilla, ja siirry sitten seuraavaan säätökohtaan painamalla  -painiketta.

8

Kun olet säätänyt kaikki neljä kulmaa, valitse **Lopeta**, ja paina sitten  -painiketta.



Jos sinusta tuntuu, että on tarve lisäsäätöihin kaikkien neljän kohdan säädön jälkeen, valitse **Valitse leikkauspiste ja säädä** ja jatka sitten säätöjä.



# Värien yhdenmuk.

Jos projisoidun kuvan värit ovat epätasaisia, voit säätää koko kuvan värisävyä **Värien yhdenmuk.** -kohdassa.



Värisävy ei ole ehkä yhtenäinen värien yhdenmukaisuuden säädön jälkeen.

**1** Pain projisoitaessa **Menu** -painiketta ja valitse sitten **Näyttö Laajennettu**-kohdasta.

**2** Valitse **Värien yhdenmuk.** ja paina sitten **Enter** -painiketta.

Seuraava näyttö tulee näkyviin.



**Värien yhdenmuk.:** Kytkee värien yhdenmukaisuuden päälle tai pois.

**Säädön taso:** Tasoja on kahdeksan, valkoisesta harmaaseen ja mustaan saakka. Voit säätää kunkin tason erikseen.

**Aloita säädöt:** Aloittaa värien yhdenmukaisuussäätöjen suorituksen.

**Palauta:** Palauttaa kaikki **Värien yhdenmuk.** -toiminnon säädöt ja asetukset oletusarvoihin.



Kuva voi vääristyä suoritettaessa **Värien yhdenmuk.** -säätöä. Kuva palautuu ennalleen, kun säädöt ovat valmiit.

**3** Valitse **Värien yhdenmuk.** ja paina sitten **Enter** -painiketta.

**4** Aseta tämä **Päällä**-tilaan, ja paina sitten **Esc** -painiketta.

**5** Valitse **Säädön taso** ja paina sitten **Enter** -painiketta.

**6** Aseta säädön taso **Left/Right** -painikkeilla.

**7** Palaa edelliseen näyttöön painamalla **Esc** -painiketta.

**8** Valitse **Aloita säädöt** ja paina sitten **Enter** -painiketta.

**9** Valitse säadettävä alue ja paina sitten **Enter** -painiketta.

Säädä ensin ulompia alueita ja säädä sitten koko ruutua.



**10** Valitse säadettävä väri **Up/Down** -painikkeilla ja säädä sitten **Left/Right** -painikkeilla.


Heikennä värisävyä **Left** -painikkeella.  
Vahvista värisävyä **Right** -painikkeella.



11

Palaa vaiheeseen 5 ja säädä kutakin tasoa.


12

Suorita säätö loppuun painamalla  -painiketta.

## Tietoja PJLink-standardista

JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) loi PJLink Class1-standardin verkon kanssa yhteensopivien projektorien vakioprotokollaksi osana heidän pyrkimystään standardoida projektorien ohjausprotokollia.

Projektorin noudattaa JBMA:n luomaa PJLink Class1 -standardia.

Ennen kuin voit käyttää PJLink-toimintoa, sinun on tehtäväverkkoasetukset. Seuraavassa on lisätietoja verkkoasetuksista.  [s.67](#)

Se on kaikkien komentojen mukainen lukuun ottamatta seuraavia PJLink Class1 -standardissa määritettyjä komentoja, ja komentojen mukaisuus vahvistettiin toteamalla PJLink-standardin soveltuvuus.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Yhteensopimattomat komennot**

	Toiminto	PJLink-komento
Mykistysasetukset	Kuvan mykistyksen asettaminen	AVMT 11
	Äänen mykistyksen asettaminen	AVMT 21

- **Syöttönimet määrittää PJLink ja vastaavat projektorilähteet**

Lähde	PJLink-komento
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
LAN	INPT 52

- Valmistajan nimi, joka näytetään kohdassa "Valmistajan nimitiedon tiedustelu"

**EPSON**

- Mallinimi, joka näytetään kohdassa "Tuotteen nimitiedon tiedustelu"

**EPSON TW7400/PC4050/HC4010**



## Valinnaiset lisävarusteet ja tarvikkeet

Seuraavia lisävarusteita/kulutusosia on saatavana tarvittaessa. Tämä lisävarusteiden/kulutusosien luettelo on voimassa alkaen: Huhtikuu, 2018. Lisävarusteiden yksityiskohtia voidaan muuttaa ilman eri ilmoitusta.

Vaihtelee riippuen ostomaasta.

### Valinnaiset kohteet

Nimi	Mallinumero	Selitys
Kattoteline*	ELPMB22 ELPMB30	Käytä asentaessasi projektoria kattoon.
Kattoputki 450 (450 mm valkoinen)*	ELPFP13	Käytä asentaessasi projektoria korkeaan kattoon.
Kattoputki 700 (700 mm valkoinen)*	ELPFP14	
Kaapelisuojaus	ELPCC05	Käytä tätä asentaessasi projektorin kattoon suojataksesi kaapeleita ja parantaaksesi ulkonäköä. Älä kiinnitä kaapelin suojusta, kun kaapeli on kiinnitetty HDMI-kaapelikiinnikkeellä.
Tietokonekaapeli (1,8 m)	ELPKC02	Käytä, kun projisoidaan tietokoneen näyttöruutua.
Tietokonekaapeli (3,0 m)	ELPKC09	
Tietokonekaapeli (20,0 m)	ELPKC10	
Langaton lähiverkkoyksikkö	ELPAP10	Käytä liittäessäsi projektoriin ulkoisen laitteen langattoman lähiverkon kautta kuvien projisoinniseksi.

\* Projektori on ripustettava kattoon erityistä asennustapaa noudattaen. Ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään.

### Tarvikkeet

Nimi	Mallinumero	Selitys
Lamppuyksikkö	ELPLP89	Nämä ovat vaihtolamppuja kuluneiden lamppujen tilalle. (1 lamppu)
Ilmansuodatin	ELPAF39	Nämä ovat vaihtoilmansuodattimia kuluneiden tilalle. (1 ilmansuodatin)



## Tuetut kuvatarkkuudet

### Tietokonesignaalit (analoginen RGB)

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### HDMI1/HDMI2-tulosignaali

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

### 3D-tulosignaali HDMI

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Kuvatarkkuus (kuvapisteitä)	3D-muoto		
			Frame Packing -muoto	Side by Side -muoto	Top and Bottom -muoto
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



# Tekniset tiedot

Tuotteen nimi	EH-TW7400	
Ulkonäkö	520 (L) x 170 (K) x 450 (S) mm (ei sisällä säädettävää jalkaa)	
Paneelin koko	Leveys 0,74 tuumaa	
Näyttötapa	Polysilikoni-TFT-aktiivimatriisi	
Kuvatarkkuus	1920 (L) x 1080 (K) x 3	
Kohdistuksen säätö	Motorisoitu	
Zoomauksen säätö	Motorisoitu (noin 1 - -2,1)	
Lamppu (valon lähde)	UHE-lamppu 250 W, mallinro: ELPLP89	
Lampun vaihtoaika	3400 tuntia	
Virtalähde	100 - 240 V AC $\pm$ 10 %, 50/60 Hz, 3,8-1,7 A	
Virrankulutus	100 - 120 V:n alue	Nimellisvirrankulutus: 373 W
		Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 2,0 W
		Valmiustilan virrankulutus (Yhteys pois päältä): 0,3 W
	220 - 240 V:n alue	Nimellisvirrankulutus: 355 W
		Valmiustilan virrankulutus (Yhteys päällä): 2,0 W
		Valmiustilan virrankulutus (Yhteys pois päältä): 0,3 W
Käyttökorkeus	Korkeus 0 - 3048 m	
Käyttölämpötila	+5 - +35°C (Kondensoitumaton) (korkeudessa 0 - 1500 m) +5 - +30°C (Kondensoitumaton) (korkeudessa 1501 - 3048 m)	
Säilytyslämpötila	-10 - +60°C (Kondensoitumaton)	
Paino	Noin 11 kg	

Arvokilpi on kiinnitetty projektorin pohjaan.

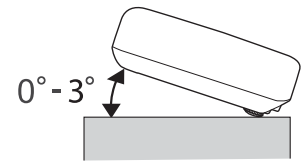
Liittimet	PC-portti	1	15-nastainen mini D-Sub (naaras), sininen
	HDMI-portti	2	HDMI HDCP2.2:lle (vain HDMI1-portti), CEC-signaaleille, 3D-signaaleille, Deep Color -ominaisuudelle
	RS-232C-portti	1	9-nastainen mini-D-Sub (uros)
	Trigger Out-portti	1	Ministereoliitin (3,5Φ)
	LAN-portti	1	RJ-45
	Service-portti*	1	USB-liitin (Type B)
	USB-portti*	1	USB-liitin (Type A)
	USB-portti (Opt.HDMI-virransyötölle)*	1	

\* Tukee USB 2.0-liitäntää. Kaikki USB:tä tukevat laitteet eivät kuitenkaan välttämättä toimi USB-porteissa.

Laite on liitettävä suojakoskettimilla varustettuun pistorasiaan.

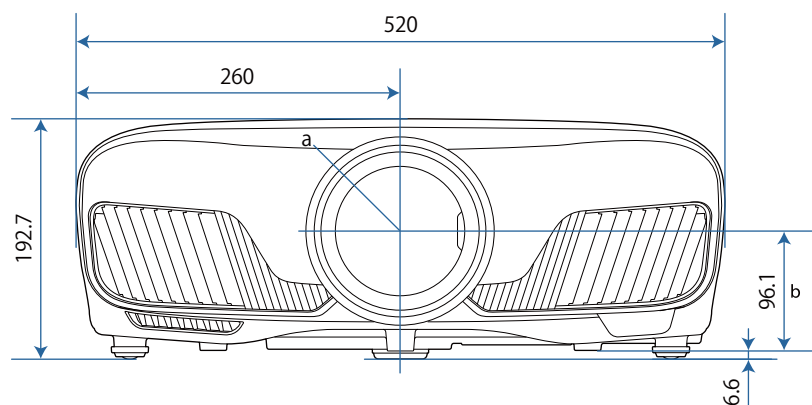
## Kallistuskulma

Jos projektoria käytetään kallistettuna yli 3° kulmassa, se voi vaurioitua tai aiheuttaa tapaturman.

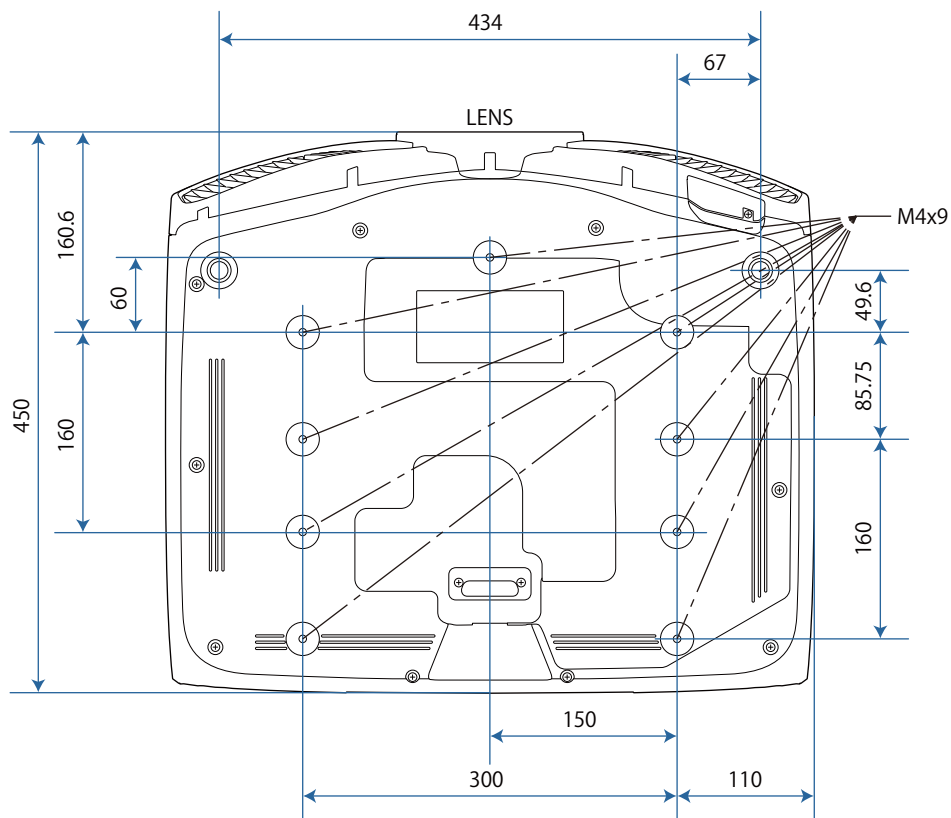


# Ulkonäkö

Yksiköt: mm
































- a Linssin keskikohta
- b Etäisyys linssin keskikohdasta ripustuskiinnikkeen kiinnityspisteeseen



## Turvallisuussymboliluettelo

Seuraavassa taulukossa on lueteltu laitteen tarroissa olevien turvallisuussymbolien merkitykset.

Symbolimerkintä	Hyväksytyt standardit	Tarkoitus
	IEC60417 Nro 5007	"PÄÄLLÄ" (virta) Ilmaisee yhdistämisen verkkovirtaan.
	IEC60417 Nro 5008	"POIS" (virta) Ilmaisee yhteyden katkaisemisen verkkovirtaan.
	IEC60417 Nro 5009	Valmiustila Ilmaisee kytkimen tai kytkimen asennon, jolla laitteen osa kytetään päälle sen kytkemiseksi valmiustilaan.
	ISO7000 Nro 0434B IEC3864-B3.1	Huom Ilmaisee yleistä vaaraa tuotetta käytettäessä.
	IEC60417 Nro 5041	Vaara. Kuuma pinta Ilmaisee, että merkitty kohde voi olla kuuma eikä sitä saa koskettaa varomattomasti.
	IEC60417 Nro 6042 ISO3864-B3.6	Vaara. Sähköiskun vaara Ilmaisee, että laitteessa on sähköiskun vaara.
	IEC60417 Nro 5957	Vain sisäkäyttöön Ilmaisee, että elektroninen laite on tarkoitettu ensisijaisesti sisäkäyttöön.
	IEC60417 Nro 5926	Tasavirtaliitännän napaisuus Ilmaisee positiivisen ja negatiivisen liitännän (napaisuuden) laitteen osassa, johon tasavirran syöttö voidaan liittää.
	---	
	IEC60417 Nro 5001B	Akku. Yleistä Akkukäyttöisillä laitteilla. Ilmaisemaan laitteessa esim. akkulokeron kannen tai liitäntäpäätteet.
	IEC60417 Nro 5002	Pariston sijainti Ilmaisemaan pariston pidikkeen ja ilmaisemaan paristojen sijainnin paristonpidikkeen sisällä.
	---	
	IEC60417 Nro 5019	Suojamaadoitus Ilmaisemaan päätteen, joka on tarkoitettu liitettäväksi ulkoiseen johtimeen suojaamaan sähköiskulta vian ilmetessä tai suojamaadoituselektrodin päätteeseen.
	IEC60417 Nro 5017	Maa Ilmaisee maadoituspäätteen (ground) tapauksissa, joissa symbolin  esittämistä nimenomaisesti vaaditaan.

Symbolimerkintä	Hyväksytyt standardit	Tarkoitus
	IEC60417 Nro 5032	Vaihtovirta Ilmaisee arvokilvessä, että laitetta voi käyttää vain vaihtovirralla; ilmaisee asiaankuuluvat päätteet.
	IEC60417 Nro 5031	Tasavirta Ilmaisee arvokilvessä, että laitetta voi käyttää vain tasavirralla; ilmaisee asiaankuuluvat päätteet.
	IEC60417 Nro 5172	Luokan II laite Ilmaisee, että laite vastaa turvallisuusvaatimuksia, jotka on määritetty luokan II laitteille IEC 61140 -normin mukaisesti.
	ISO 3864	Yleinen kieltö Ilmaisee kielletyt toiminnot tai käytön.
	ISO 3864	Kosketuskieltö Ilmaisee vamman vaaran kosketettaessa määrättyä laitteen osaa.
	---	Älä koskaan katso projisointilinssiin, kun projektori on käynnissä.
	---	Ilmaisee, että merkityn kohdan päälle ei saa asettaa mitään esineitä.
	ISO3864 IEC60825-1	Vaara. Lasersäteilyä Ilmaisee, että laitteessa on lasersäteilevä osa.
	ISO 3864	Purkaminen kielletty Ilmaisee vamman vaaraa, kuten sähköiskua, jos laite puretaan.
	IEC60417 Nro 5266	Valmiustila, osittainen valmiustila Ilmaisemaan, että laitteen osa on valmis-tilassa.
	ISO3864 IEC60417 Nro 5057	Vaara. Liikkuvia osia Ilmaisemaan, että sinun on pysyttävä loitolla liikkuvista osista turvallisuusstandardien mukaisesti.
	IEC 60417-6056	Vaara (liikkuvat tuulettimen siivet) Ilmaisemaan, että sinun on pysyttävä loitolla tuulettimen liikkuvista siivistä turvallisuusstandardien mukaisesti.
	IEC 60417-6043	Vaara (terävät kulmat) Ilmaisemaan, ettet saa koskettaa tuotteen teräviä kulmia turvallisuusstandardien mukaisesti.
	--	Älä koskaan katso projisointilinssiin, kun projektori on käynnissä.



# Sanasto

Tässä osassa kuvataan lyhyesti vaikeita termejä, joita ei ole selitetty asiayhteydessä tämän oppaan tekstiosassa. Katso tarkempia tietoja kaupoista saatavista muista julkaisuista.

HDPCP	HDPCP on lyhenne sanoista High-bandwidth Digital Content Protection. Sen avulla pyritään estämään laitonta kopiointia ja suojaamaan tekijänoikeuksia salaamalla DVI- ja HDMI-porttien kautta lähetettävät digitaaliset signaalit. Koska tämän projektorin HDMI-portti tukee HDPCP:tä, se voi projisoida HDPCP-tekniikalla suojattuja digikuvia. Projektori ei kuitenkaan välttämättä pysty näyttämään kaikkia kuvia, joiden suojauksessa on käytetty HDPCP-salauksen päivitettyjä versioita.
HDMI™	Lyhenne sanoista High Definition Multimedia Interface. Tämä on standardi, jonka mukaan HD-kuvat ja monikanavaiset audiosignaalit lähetetään digitaalisesti. HDMI™ on standardi, joka on tarkoitettu digitaaliseen kuluttajaelektronikkaan ja tietokoneisiin. Koska digitaalista signaalia ei pakata, kuva voidaan siirtää mahdollisimman korkealaatuisena. Siinä on myös salaustoiminto digitaalisignaalille.
HDTV	Lyhenne sanoista High Definition Television. Se viittaa teräväpiirtojärjestelmiin, jotka täyttävät seuraavat ehdot. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kuvatarkkuus pystysuunnassa 720p tai 1080i tai suurempi (p = Progressiivinen, i = Lomittainen)</li> <li>• Kuvasuhde 16:9 Dolby Digital -audion vastaanotto ja toisto (tai tulostus)</li> </ul>
Kuvasuhde	Kuvan pituuden ja korkeuden suhde. Ruudut, joiden vaaka:pystysuuntainen suhde on 16:9, kuten HDTV-ruudut, tunnetaan laajakuvina. SDTV- ja yleisillä tietokoneen näytöillä on kuvasuhde 4:3.
Lomittainen	Siirtää tietoja, joita tarvitaan yhden näytön luomiseen lähettämällä joka toinen rivi, aloittamalla kuvan yläosasta ja etenemällä kohti alaosa. Kuvat todennäköisesti välkkyvät, koska yksi kehys näytetään joka toisella rivillä.
MHL	Lyhenne sanoista Mobile High-definition Link, joka on videosignaalien nopean siirron mobiililaitteissa mahdollistava teräväpiirtolinkki. Se on älypuhelimille ja tablet-tietokoneille tarkoitettu standardi, joka siirtää pakkaamattomat digitaaliset signaalit laatua heikentämättä ja mahdollistaa myös näiden laitteiden samanaikaisen lataamisen.
SDTV	Lyhenne sanoista Standard Definition Television. Se viittaa normaaleihin televisiojärjestelmiin, jotka eivät täytä HDTV-teräväpiirtotelevisiolle asetettuja vaatimuksia.
SVGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 800 (vaakasuuntainen) x 600 (pystysuuntainen) pistettä.
SXGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 1280 (vaakasuuntainen) x 1024 (pystysuuntainen) pistettä.
VGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 640 (vaakasuuntainen) x 480 (pystysuuntainen) pistettä.
XGA	Näytön koon vakio tarkkuudella 1024 (vaakasuuntainen) x 768 (pystysuuntainen) pistettä.
YCbCr	Komponenttikuvaisignaalit SDTV:lle, Y on kirkkaus ja Cb ja Cr osoittavat värieroa.
Yhdistäminen	Rekisteröi laitteet etukäteen liittäessäsi Bluetooth-laitteisiin varmistaaksesi molempipuolisen tiedonsiirron.
YPbPr	Komponenttikuvaisignaalit HDTV:lle, Y on kirkkaus ja Pb ja Pr osoittavat värieroa.



## Yleisiä huomautuksia

Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun osia ei saa kopioida, tallentaa tallennusjärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla sähköisesti, mekaanisesti, valokopiona, nauhoittamalla tai muuten ilman Seiko Epson Corporationin myöntämää kirjallista lupaa. Tämän julkaisun sisällön käyttöön ei liity patenttias- tuuta. Emme myöskään vastaa vahingoista, joita voi aiheutua näiden tietojen käytöstä.

Seiko Epson Corporation tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämän tuotteen ostajalle tai kolmansille osa- puolille ostajan tai kolmansien osapuolten aiheuttamista vahingoista, menetyksistä, kustannuksista tai kuluista, jotka johtuvat tapaturmasta, tämän tuotteen väärin- tai hyväksikäytöstä tai valtuuttamattomista muunnoksista, korjauksista tai muutoksista tai (Yhdysvaltoja lukuun ottamatta) siitä, että Seiko Epson Corporationin käyttö- ja huolto-ohjeita ei noudateta täsmälleen.

Seiko Epson Corporation ei vastaa mistään vahingoista tai ongelmista, joita aiheutuu muiden kuin Seiko Epson Corporationin alkuperäisiksi Epson-tuotteiksi tai Epsonin hyväksymiksi tuotteiksi nimeämien lisävarusteiden tai tarvikkeiden käytöstä.

Tämän oppaan sisältöä voidaan muuttaa tai päivittää ilman eri ilmoitusta.

Tämän oppaan piirroksiset ja itse projektori voivat poiketa toisistaan.

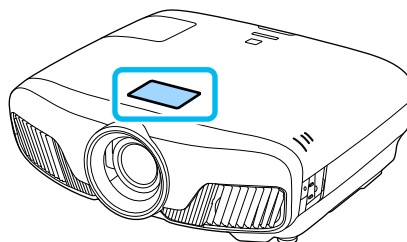
### Käyttöä koskeva rajoitus



Laitteen käytön yhteydessä on harkittava huolellisesti, edellyttääkö järjestelmän turvallisuus ja luotettavuus erillisiä turvajärjestelmiä ja varalaitteita, mikäli laitetta käytetään korkea luotettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa. Tällaisia kohteita ovat mm. lento-, juna-, laiva- ja autoliikenteen kulkuneuvot, katastrofien suojajärjestelmät ja muut turvalaitteet. Tätä laitetta ei ole suunniteltu käytettäväksi erittäin korkea luotettavuus- ja turvallisuustasoa edellyttävissä kohteissa, kuten avaruusaluksissa, pääasiallisissa viestintävälineis- sä, ydinvoimalan ohjauslaitteissa tai hoitotilanteessa käytettävissä lääkintälaitteissa. Tämän vuoksi käyttäjän tulee arvioida huolellisesti, sopiiko laite kyseisiin käyttötarkoituksiin.


## Varoitustarrat

### ⚠ Varoitus

- Tässä tuotteessa on varoitustarroja.



 RG2	<b>⚠ WARNING</b> <b>WARNING:</b> Never look into the lens. <b>AVERTISSEMENT :</b> Ne regardez jamais dans l'objectif. <b>WARNUNG :</b> Blicken Sie niemals in das Objektiv.
	<b>⚠ CAUTION</b> <b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. <b>ATTENTION :</b> Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. <b>ACHTUNG:</b> Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.

 RG2	<b>⚠ WARNING</b> <b>WARNING:</b> Never look into the lens. 경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. 警語: 請勿直視鏡頭。
	<b>⚠ CAUTION</b> <b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. 주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。

- Kuten kaikkien kirkkaiden valolähteiden tapauksessa, älä katso suoraan säteeseen, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.


## Yleinen huomautus

"EPSON" on Seiko Epson Corporationin rekisteröity tavaramerkki.

"ELPLP" on Seiko Epson Corporationin rekisteröity tavaramerkki.

Mac ja OS X ovat Apple Inc.:in tavaramerkkejä.

Windows ja Windows-logo ovat Microsoft Corporationin tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa.

HDMI ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. 

Bluetooth<sup>®</sup> -sanamerkki ja logo ovat Bluetooth SIG, Inc.:in rekisteröityjä tavaramerkkejä ja Seiko Epson Corporation käyttää näitä merkkejä lisenssillä. Muut tavamerkit tai kauppanimet ovat vastaavien omistajiensa omaisuutta.

Bluetopia<sup>®</sup> is provided for your use by Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> under a software license agreement. Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia<sup>®</sup> and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> reserves all rights related to Bluetopia<sup>®</sup> not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC<sup>®</sup>.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> All Rights Reserved.

WPA<sup>™</sup> ja WPA2<sup>™</sup> ovat Wi-Fi Alliance:n rekisteröityjä tavaramerkkejä.

App Store on tavaramerkki, jonka omistaa Apple Inc.

Google Play on tavaramerkki, jonka omistaa Google Inc.

"QR-koodi" on DENSO WAVE INCORPORATEDin rekisteröity tavaramerkki.

"CINEMASCOPE" on Twentieth Century Fox Film Corporationin rekisteröity tavaramerkki.

InstaPrevue ja InstaPrevue- logo ovat Silicon Image, Inc.:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Muita tässä mainittuja tuotenimiä käytetään ainoastaan kyseisten tuotteiden tunnistamiseen, ja ne voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä. Epson luopuu kaikista oikeuksista niihin merkkeihin.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.



### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

**3**

3D-asetukset .....	60
3D-katseluilmoitus .....	60
3D-kirkkaus .....	60
3D-kuvat .....	42
3D-lasit .....	43
3D-muoto .....	60
3D-näyttö .....	60

**A**

Alavalikko .....	57
Aliverkon peite .....	69
Aloituspainike .....	25, 64
Aloitusruuvi .....	65
AMX Device Discovery .....	70
Asetukset-valikko .....	61
Aut. säätö .....	60
Automaattinen himmennin .....	35, 59

**C**

CEC-standardit .....	45
Control4 SDDP .....	71

**D**

DHCP .....	69
Dynaaminen alue .....	61

**E**

Event ID .....	82
----------------	----

**G**

Gamma .....	38
-------------	----

**H**

Hae tukiasema .....	69
HDMI-linkki .....	45, 62
HDMI-portti .....	45

**I**

Ilmansuodatin .....	84
Ilmansuodattimen puhdistus .....	84
Ilmansuodattimen suoja .....	84
Ilmansuodattimen vaihtaminen .....	86
Ilmansuodattimen vaihtoväli .....	86
Infovalikko .....	71
IP-asetukset .....	69
IP-osoite .....	69
IP-osoitteen näyttö .....	69

**J**

Jäähtyminen .....	26
-------------------	----

**K**

Kallistuksen säätö .....	30
Kanava .....	69
Kaukosäädin .....	9, 22
Kehyksen interpol. ....	35, 58
Kieli .....	66
Kiinteä LAN -valikko .....	70
Kirkkaus .....	36, 58, 59
Kohdistus .....	78
Kohina .....	78
Konfigurointivalikko .....	57
Kontrasti .....	58
Korkeapaikkatila .....	66
Kuva .....	31
Kuva kuvassa .....	47
Kuvanparannus .....	34, 58
Kuvasuhde .....	32, 60
Kuvavalikko .....	58
Kytkenä .....	19
Käyttäjäpainike .....	63
Käyttöaika .....	89
Käyttöalue .....	23
Käyttöpaneeli .....	7
Käänteiset 3D-lasit .....	60

**L**

Laajennettu-valikko .....	64
Lampun kannen kiinnitysruuvi .....	88
Lampun kansi .....	88
Lampun käyttöajan palautus .....	89
Lampun suoja .....	6
Lampun vaihtaminen .....	87
Lampun vaihtoväli .....	86
Langaton LAN -valikko .....	69
Langatt.lähiv. Virta .....	67
LAN-portti .....	20
Lapsilukko .....	63
Lataa linssin sij. ....	64
Lataa muisti .....	40
Liitäntä Trigger out -porttiin .....	20
Liitäntätila .....	69
Linssin puhdistus .....	86
Linssin siirto .....	28
Lisäasetukset .....	59, 61
Lukkoasetus .....	63
Lähde .....	25

<b>M</b>			
Mallinimi .....	65		
Merkkivalot .....	73		
Monitor-salasana .....	68		
Muisti .....	64		
Muistitoiminto .....	40		
Muut-valikko .....	70		
<b>N</b>			
Näyttö .....	65		
Näyttönäppäimistö .....	68		
Näytä LAN-tiedot. ....	68		
Näytä QR-koodi .....	67		
Näytä tausta .....	65		
<b>P</b>			
Paikka .....	60		
Palauta .....	59, 61, 64, 66		
Palauta kaikki .....	72		
Palauta lampun käyttöaika .....	71		
Palauta linssin sij. ....	72		
Palauta muisti .....	71		
Palauta-valikko .....	71		
Paneelin kohdist. ....	65, 67, 91		
Pehmeä tarkennus .....	34, 58		
Perusvalikko .....	68		
PJLink .....	95		
PJLink-salasana .....	68		
Projektorin nimi .....	68		
Projektorin tiedot .....	71		
Projisointi .....	65		
Projisointikoko .....	28		
Päävalikko .....	57		
Pääyksikön puhdistus .....	85		
<b>R</b>			
Remote -salasana .....	68		
RGB-asetuksen säätö .....	36		
RGBCMY .....	36, 59		
<b>S</b>			
Salasana .....	70		
Sammutus .....	60		
Seuranta .....	60		
Signaalivalikko .....	59		
Siirtymä .....	36, 59		
SSID .....	69		
SSID-näyttö .....	69		
Suora käynnistys .....	66		
Synkronointi .....	60		
Sävy .....	36, 59		
		Säädä ohut viiva .....	34, 58
		Säädä tarkennus .....	28
<b>T</b>			
		Tallenna linssin sijainti .....	64
		Tallenna muisti .....	40
		Tarkennuksen säätö .....	28
		Tarvikkeiden vaihtaminen .....	86
		Tarvikkeiden vaihtovälit .....	86
		Tekniset tiedot .....	98
		Terävyys .....	33, 58
		Testikuvan esitys .....	27
		Tietokoneen liittäminen .....	19
		Toiminta .....	66
		Toimintalukko .....	63
		Trapetsi .....	30, 61
		Trapetsivääristymä .....	30
		Tuetut kuvatarkkuudet .....	97
		Turvallisuus .....	70
		Turvallisuus-valikko .....	70
		Täysi .....	32
<b>U</b>			
		Ulkonäkö .....	100
<b>V</b>			
		Vahvistus .....	36, 59
		Vaihtoaika .....	86
		Valaistus .....	66
		Valikko .....	57
		Valmiustila .....	66
		Verkkotiedot .....	67
		Verkko-valikko .....	67
		Versio .....	71
		Videolaitteen liittäminen .....	19
		Viestit .....	65
		Virhe-/varoitusmerkkivalot .....	73
		Virrankulutus .....	59
		Virransäätötila .....	66
		Virta .....	26
		Virtalähde .....	24
		Värien yhdenmuk. ....	65, 93
		Värikylläisyys .....	36, 58, 59
		Väriämpötila .....	58
		Värimuoto .....	71
		Värisyvyys .....	71
		Värisävy .....	58
		Väritila .....	31, 58, 61
<b>Y</b>			
		Yhd.käyt. os. ....	69

Yliskannaus ..... 60

**Z**

Zoom ..... 32

Zoomauksen säätö ..... 28