

**EPSON®**

Bruksanvisning

**EH-TW7400**

Home Projector

---

## De olika handböckernas användning

Projektorns handböcker är upplagda så som visas nedan.

### Säkerhetsinstruktioner/Anvisningar för support och service

Innehåller information om hur du använder projektorn på ett säkert sätt samt support- och serviceanvisningar, checklistor för felsökning osv. Kom ihåg att läsa handboken innan du använder projektorn.



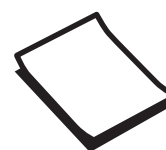
### Bruksanvisning (denna manual)

Innehåller information om inställningar och grundläggande åtgärder innan projektorn används, hur du använder menyn Konfiguration, hanterar problem och utför rutinunderhåll.



### Snabbstartsguide

Innehåller information om procedurerna för projektorns inställning. Läs den först.





# Beteckningar som används i den här handboken

## Säkerhetssymboler

I dokumentationen och på projektorn finns grafiska symboler för att visa hur du använder projektorn på ett säkert sätt.

Symbolerna och deras betydelse anges nedan. Försäkra dig om att du förstår och följ dessa varningssymboler för att undvika skador på person eller egendom.



### Varning

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med död på grund av felaktig hantering.



### Obs

Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

## Symboler för allmän information

### Observera

Anger procedurer som kan leda till skador eller felaktig funktion.

	Anger ytterligare information och punkter som kan vara bra att känna till om ett visst ämne.
	Anger en sida där du kan hitta detaljerad information om ett visst ämne.
Menynamn	Anger alternativ på menyn Konfiguration. Exempel: <b>Bild - Färgläge</b>
Knappnamn	Anger knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel: knappen

## Om "den här produkten" eller "den här projektorn"

Förutom den huvudsakliga projektorenheten kan medföljande delar eller tillvalsartiklar hänvisas till med frasen "den här produkten" eller "den här projektorn".

## Handbokens uppläggning och symboler som används i handboken

### De olika handböckernas användning . . . 1

### Beteckningar som används i den här handboken . . . . . 2

Säkerhetssymboler . . . . .	2
Symboler för allmän information . . . . .	2
Om "den här produkten" eller "den här projektorn" . . . . .	2

## Introduktion

### Namn på delar och funktioner . . . . . 6

Framsida/ovansida . . . . .	6
Kontrollpanel . . . . .	7
Fjärrkontroll . . . . .	9
Baksida . . . . .	12
Undersida . . . . .	13

## Förberedelser

### Installera . . . . . 14

Den projicerade bilden och projektorns position . . . . .	14
Installera parallellt med skärmen . . . . .	14
Installera projektorn horisontellt genom att justera höjden på endera sidan . . . . .	14
Olika metoder för montering . . . . .	15
Placera på ett bord och projicera . . . . .	15
Hänga upp projektorn i taket och projicera . . . . .	15
Projiceringsavstånd och linsförskjutningsvärden . . . . .	16

### Ansluta en enhet . . . . . 19

Ta bort Kontaktskyddet . . . . .	19
Ansluta videoutrustning . . . . .	19
Ansluta en dator . . . . .	19
Ansluta extern utrustning . . . . .	20
Ansluta till Trigger Out-porten . . . . .	20
Ansluta till LAN-porten . . . . .	20
Koppla in den Trådlös LAN-enhet . . . . .	20
Sätta fast en HDMI-kabelklämma . . . . .	21

### Förbereda fjärrkontrollen . . . . . 22

Sätta i batterier i fjärrkontrollen . . . . .	22
Fjärrkontrollens räckvidd . . . . .	23
Räckvidd (vänster till höger) . . . . .	23
Räckvidd (uppifrån och ned) . . . . .	23

## Grundläggande åtgärder

### Projicera bilder . . . . . 24

Hur man slår på projektorn . . . . .	24
Om målbilden inte projiceras . . . . .	25
Använda startskärmen . . . . .	25
Stänga av . . . . .	26

### Justera projicerad bild . . . . . 27

Visa testmönstret . . . . .	27
Linsjusteringsfunktion (fokus, zoom, linsförskjutning) . . . . .	27
Justera fokus . . . . .	28
Justera projiceringsstorleken (zoomjustering) . . . . .	28
Justera den projicerade bilden (linsförskjutning) . . . . .	28
Justera projektorns lutning . . . . .	30
Korrigerar keystone-förvrängning . . . . .	30
Dölja bilden tillfälligt . . . . .	30

## Justera bilden

### Justera bilden . . . . . 31

Välja projiceringskvalitet (Färgläge) . . . . .	31
Växla skärmen mellan full och zoom (Bildformat) . . . . .	32
Justera Skärpa . . . . .	33
Justera bildens upplösning (Bildförbättring) . . . . .	33
Ställa in Automatisk bländare . . . . .	34
Ställa in Raminterpolering . . . . .	35

### Justera färgen . . . . . 36

Justerar Färgtemperatur . . . . .	36
Justera RGB (Offset och Vinst) . . . . .	36
Justera nyans, mättnad och ljusstyrka . . . . .	36
Justera gamma . . . . .	38
Välja och justera korrigeringsvärdet . . . . .	38
Justera samtidigt som bilden visas . . . . .	38

Justera med diagrammet för gammajustering . . . . .	39
<b>Visa bild med den bildkvalitet som sparats (Minne-funktion) . . . . .</b>	<b>40</b>
Spara ett minne . . . . .	40
Läsa in, radera och ändra namn på ett minne . . . . .	40
<b>Praktiska funktioner</b>	
<b>Njuta av 3D-bilder . . . . .</b>	<b>42</b>
Förbereda visning av 3D-bilder . . . . .	42
Om du inte kan se 3D-bilden . . . . .	42
Använda 3D-glasögon . . . . .	43
Konvertera 2D-bilder till 3D . . . . .	43
Varningar angående visning av 3D-bilder . . . . .	44
<b>Använda funktionen HDMI-länk . . . . .</b>	<b>46</b>
HDMI-länk-funktionen . . . . .	46
HDMI-länk-inställningar . . . . .	46
Anslutning . . . . .	47
<b>Projicera två olika bilder med Bild-i-bild . . . . .</b>	<b>48</b>
Skärmtyper som kan visas samtidigt . . . . .	48
Projicera på en Bild-i-bild . . . . .	48
Starta och avsluta Bild-i-bild . . . . .	48
Ändra Bild-i-bild-inställningarna . . . . .	48
<b>Använda projektorn i ett nätverk</b>	
<b>Projicera med ett kabelanslutet LAN . . . . .</b>	<b>50</b>
Välja trådbundna nätverksinställningar . . . . .	50
<b>Projicera med ett trådlöst LAN . . . . .</b>	<b>52</b>
Välja trådlösa nätverksinställningar manuellt . . . . .	52
Välja datorns trådlösa LAN-inställningar . . . . .	54
Välja trådlösa nätverksinställningar i Windows . . . . .	54
Välja trådlösa nätverksinställningar i OS X . . . . .	54
Ställa in trådlös nätverkssäkerhet . . . . .	55
Projicering i Epson iProjection (iOS/Android) . . . . .	55

Använda med en smartphone (fjärrkontrollsfunktion) . . . . .	56
--	----

## Menyn Konfiguration

### Funktioner på menyn Konfiguration

.....	<b>59</b>
Åtgärder på menyn Konfiguration . . . . .	59
Tabell för menyn Konfiguration . . . . .	60
Menyn Bild . . . . .	60
Menyn Signal . . . . .	62
Menyn Inställningar . . . . .	63
Menyn Utökad . . . . .	66
Menyn Nätverk . . . . .	69
Menyn Information . . . . .	74
Menyn Återställ . . . . .	74

## Felsökning

### Problemlösning . . . . .

Avläsa indikatorerna . . . . .	75
Indikatorstatus vid fel/varning . . . . .	75
Indikatorstatus vid normal drift . . . . .	77
Om indikatorerna inte ger någon lösning . . . . .	77
Kontrollera problemet . . . . .	77
Problem med bilder . . . . .	78
Problem när projiceringen startar . . . . .	81
Problem med fjärrkontrollen . . . . .	82
Problem med kontrollpanelen . . . . .	82
Problem med 3D . . . . .	82
Problem med HDMI . . . . .	83
Nätverksproblem . . . . .	84
Om Event ID . . . . .	84

## Underhåll

### Underhåll . . . . .

Rengöra delarna . . . . .	86
Rengöra luftfiltret . . . . .	86
Rengöra huvudenheten . . . . .	87
Rengöra linsen . . . . .	88
Bytesintervall för förbrukningsartiklar . . . . .	88
Bytesintervall för luftfilter . . . . .	88

Bytesintervall för lampa . . . . .	88
Byta ut förbrukningsartiklar . . . . .	88
Byta luftfiltret . . . . .	88
Byta lampan . . . . .	89
Återställa lampans timmar . . . . .	91
<b>Paneljustering . . . . .</b>	<b>93</b>
<b>Färgenhetslighet . . . . .</b>	<b>95</b>
<b>Om PLink . . . . .</b>	<b>97</b>

## **Bilaga**

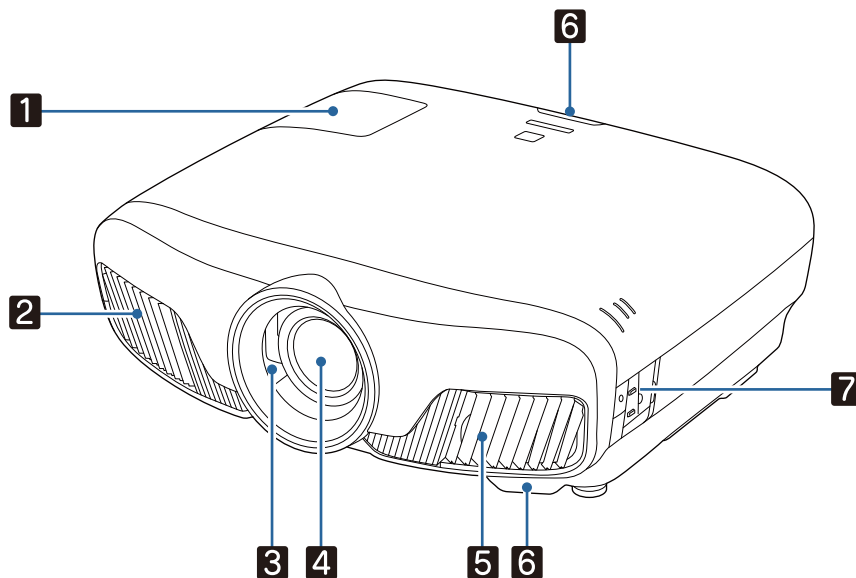
---

<b>Extra tillbehör och förbrukningsartiklar . . . . .</b>	<b>98</b>
Tillbehör . . . . .	98
Förbrukningsartiklar . . . . .	98
<b>Upplösningar som stöds . . . . .</b>	<b>99</b>
Datorsignaler (analog RGB) . . . . .	99
HDMI1/HDMI2-insignal . . . . .	99
3D ingående signal HDMI . . . . .	99
<b>Specifikationer . . . . .</b>	<b>100</b>
<b>Utseende . . . . .</b>	<b>102</b>
<b>Lista med säkerhetssymboler . . . . .</b>	<b>103</b>
<b>Ordlista . . . . .</b>	<b>105</b>
<b>Allmänna anmärkningar . . . . .</b>	<b>106</b>
Varningsetiketter . . . . .	106
Allmänt meddelande . . . . .	107



# Namn på delar och funktioner

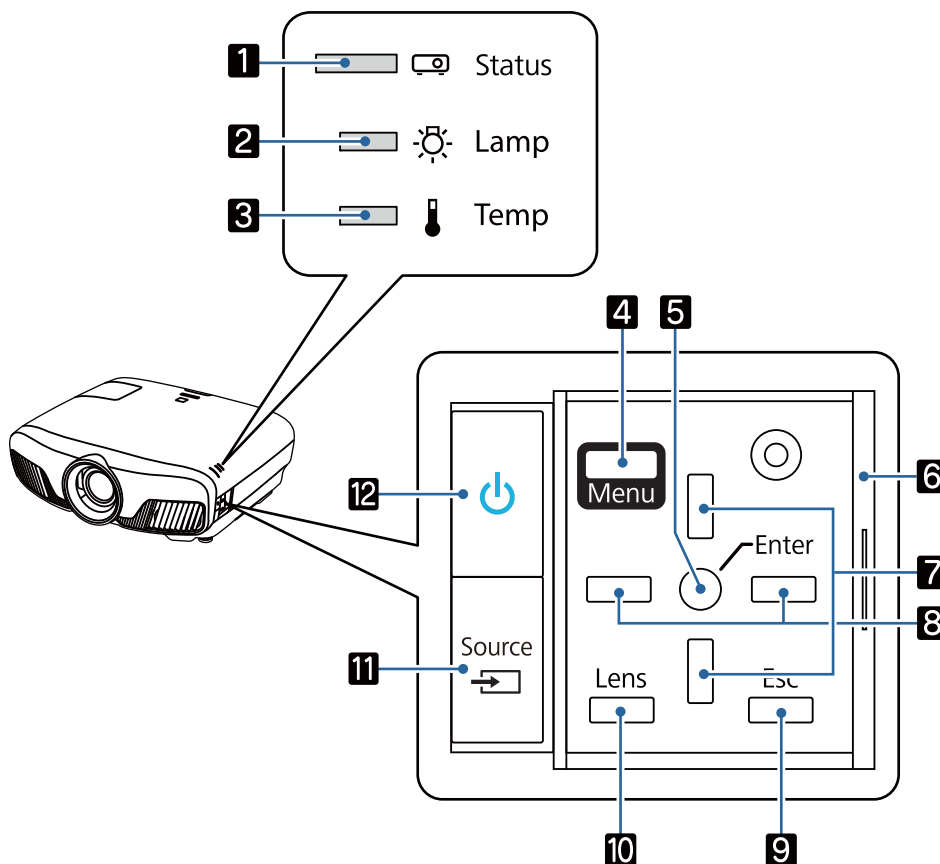
## Framsida/ovansida



Namn		Funktion
<b>1</b>	Lamplucka	Öppna denna när du ska byta projektorns lampa. ➡ <a href="#">sid.89</a>
<b>2</b>	Luftutsläpp	Utsläpp för luft som används för att kyla ned projektorns insida.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>⚠ Obs</b></p> <p>Håll ansikte och händer på avstånd från luftutsläppet medan du projicerar, och placera inte föremål som kan bli deformerade eller skadade av hettan nära utsläppet. Het luft från luftutsläppet kan orsaka brännskador, skevning eller olyckor.</p> </div>
<b>3</b>	Linsskydd	Kopplas till projektorns på/av-funktion och öppnar och stänger slutaren automatiskt. ➡ <a href="#">sid.24</a>
<b>4</b>	Lins	Bilder projiceras härifrån.
<b>5</b>	Luftintag	Intag för luft som används för att kyla ned projektorns insida.
	Luftfilterlucka	Öppna luckan och ta bort luftfiltret när luftfiltret ska bytas ut. ➡ <a href="#">sid.88</a>
<b>6</b>	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen. ➡ <a href="#">sid.23</a>
<b>7</b>	Kontrollpanel	Här styr du projektorn. ➡ <a href="#">sid.7</a>










## Kontrollpanel

Alla indikatorer är avstängda under normala projiceringsförhållanden när funktionen Belysning är inställd på **Av**. 🗨️ **Utökad - Drift - Belysning sid.66**

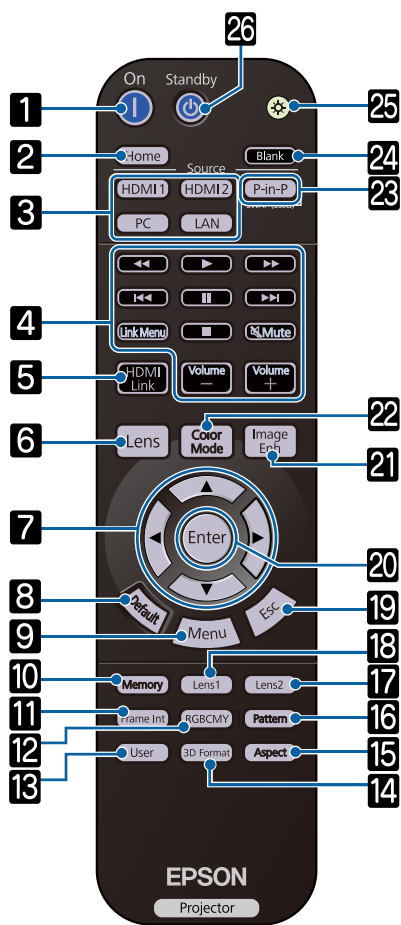


Knappar/indikatorer	Funktion
<b>1</b>	Blinkar för att visa att uppvärmning eller nedkylning pågår. Visar projektorns status med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. 🗨️ <a href="#">sid.75</a>
<b>2</b>	Blinkar orange när det är dags att byta lampan. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. 🗨️ <a href="#">sid.75</a>
<b>3</b>	Blinkar orange om den interna temperaturen är för hög. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer. 🗨️ <a href="#">sid.75</a>
<b>4</b>	Visar och stänger menyn Konfiguration. På menyn Konfiguration kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, ingående signal och så vidare. 🗨️ <a href="#">sid.59</a>
<b>5</b>	Väljer funktioner och inställningar när en meny visas. 🗨️ <a href="#">sid.59</a>
<b>6</b> Kontrollpanelens lucka	Lucka på kontrollpanelen. Tryck på den utskjutande delen och skjut upp luckan när du vill använda kontrollpanelen.
<b>7</b>	Väljer justeringsvärde för keystone-korrigerig och menyalternativ. 🗨️ <a href="#">sid.30</a>
<b>8</b>	Väljer justeringsvärden för menyalternativ. 🗨️ <a href="#">sid.59</a>
<b>9</b>	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. 🗨️ <a href="#">sid.59</a>

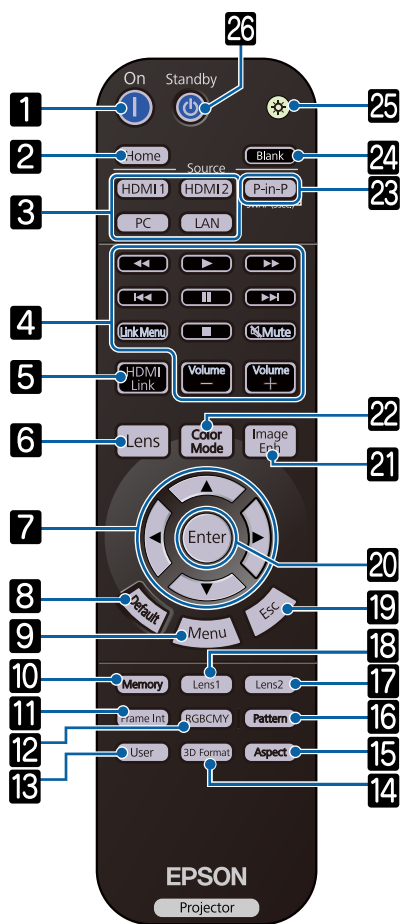


Knappar/indikatorer		Funktion
10	Lens 	Ändrar justeringsposterna för den motoriserade linsfunktionen. Justeringsposterna är enligt följande. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fokus  <a href="#">sid.28</a></li> <li>• Zoom  <a href="#">sid.28</a></li> <li>• Linsförskjutning  <a href="#">sid.28</a></li> </ul>
11		Ändrar till bilden från varje ingångsport.  <a href="#">sid.25</a>
12		Slår på och av projektorn.  <a href="#">sid.24</a> Lyser när projektorn är på. Visar fel på projektorn med en kombination av tända eller blinkande indikatorer.  <a href="#">sid.75</a>

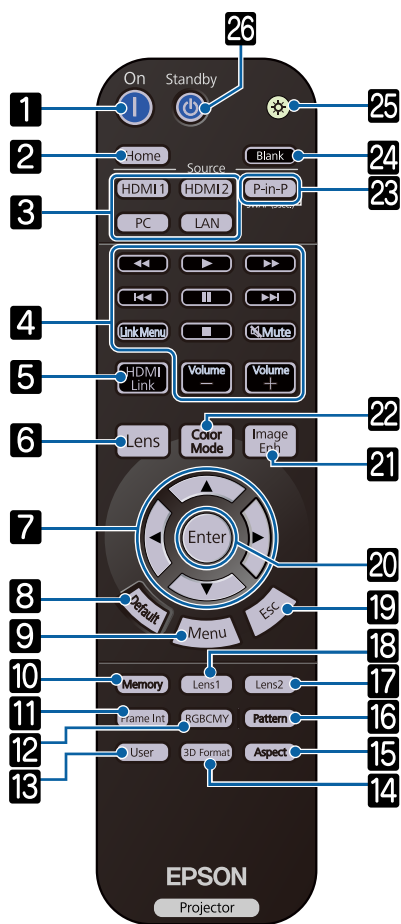
## Fjärrkontroll



Knapp	Funktion
1 	Startar projektorn. <a href="#">sid.24</a>
2 Home	Visar och stänger Startskärmen. <a href="#">sid.25</a>
3 HDMI1 HDMI2 PC LAN	Ändrar till bilden från varje ingångsport. <a href="#">sid.25</a>
4        Volume - Volume +	Utför åtgärder som spela upp, stoppa och volyminställning för anslutna enheter som uppfyller HDMI CEC-standarder. <a href="#">sid.46</a>
5 HDMI Link	<ul style="list-style-type: none"> <li>När <b>HDMI-länk</b> har ställts in till <b>På</b>.  <a href="#">Inställningar - HDMI-länk - HDMI-länk sid.63</a></li> <li>Visar listan över enhetsanslutningar.</li> <li>När <b>HDMI-länk</b> har ställts in på <b>Av</b>.  <a href="#">Inställningar - HDMI-länk - HDMI-länk sid.63</a></li> <li>Visar inställningsmenyn för HDMI-länken.  <a href="#">sid.46</a></li> </ul>
6 Lens	<p>Ändrar justeringsposterna för den motoriserade linsfunktionen.</p> <p>Justeringsposterna är enligt följande.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fokus  <a href="#">sid.28</a></li> <li>Zoom  <a href="#">sid.28</a></li> <li>Linsförskjutning  <a href="#">sid.28</a></li> </ul>

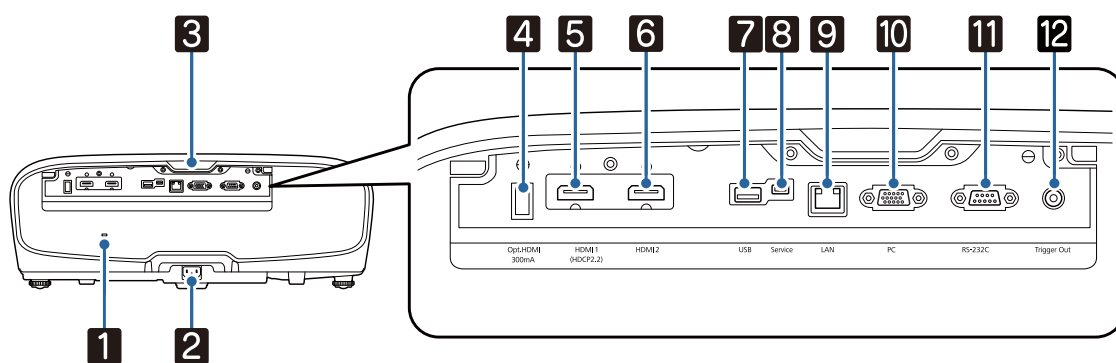










Knapp	Funktion
7	Väljer menyalternativ och justeringsvärden. <a href="#">sid.59</a>
8	Justeringsvärdet återgår till standardvärdet om den trycks in när menyens justeringskärm visas. <a href="#">sid.59</a>
9	Visar och stänger menyen Konfiguration. På menyen Konfiguration kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild och så vidare. <a href="#">sid.59</a>
10	Sparar, läser in eller raderar ett minne. <a href="#">sid.40</a>
11	Ställer in styrkan för Raminterpolering. <a href="#">sid.35</a>
12	Justerar nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för de olika RGBCMY-färgerna. <a href="#">sid.36</a>
13	Utför den funktion som tilldelats användarknappen. <a href="#">sid.63</a>
14	Ändrar 3D-format. Denna projektor stöder följande 3D-format. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Frame Packing</li> <li>• Sida vid sida</li> <li>• Över och under</li> </ul> <a href="#">sid.42</a>
15	Väljer bildformatläge beroende på insignalen. <a href="#">sid.32</a>
16	Visar och stänger testmönstret. <a href="#">sid.27</a>
17	Läser in linsposition som registrerats som <b>Memory1</b> eller <b>Memory2</b> i Spara linsposition. <a href="#">sid.40</a>
18	
19	Återgår till den föregående menynivån när en meny visas. <a href="#">sid.59</a>
20	Registrerar det aktuella valet och går till nästa nivå när en meny visas. <a href="#">sid.59</a>
21	Visar <b>Bildförbättring</b> -menyn. <a href="#">sid.33</a>
22	Ändrar inställningen <b>Färgläge</b> . <a href="#">sid.31</a>



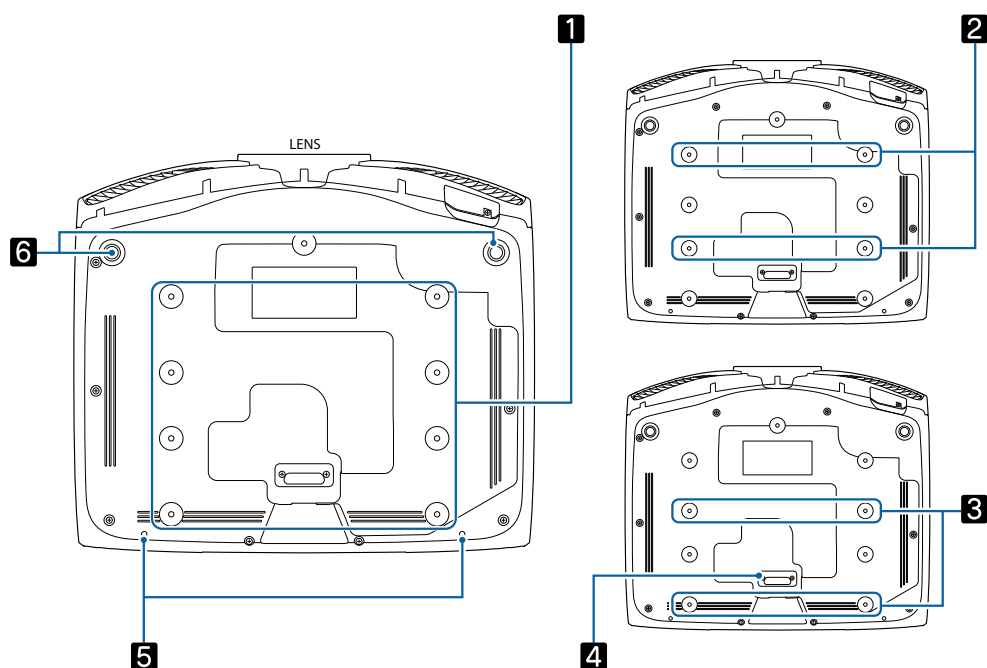
Knapp	Funktion
23	<p>P-in-P</p> <p>Med detta kan du projicera två bildkällor samtidigt, den ena på huvudskärmen och den andra på den underordnade skärmen. (Bild-i-bild) ➡ <a href="#">sid.48</a></p> <p>Tryck på och håll ned knappen för att växla huvudskärmens eller den underordnade skärmens bildkällor.</p>
24	<p>Blank</p> <p>Stoppas tillfälligt projicering. För att återuppta bilden, tryck på den här knappen igen. ➡ <a href="#">sid.30</a></p>
25	<p>☀️</p> <p>Knapparna på fjärrkontrollen tänds i cirka 10 sekunder. Det är praktiskt när fjärrkontrollen används i mörker.</p>
26	<p>Standby</p> <p>🔌</p> <p>Stänger av projektorn. ➡ <a href="#">sid.26</a></p>

Baksida



Namn		Funktion
<b>1</b>	Säkerhetsport (  )	Säkerhetsport kompatibel med MicroSaver säkerhetssystem tillverkat av Kensington. För mer information, besök hemsidan för Kensington på <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>2</b>	Strömingång	Anslut strömsladden.  <a href="#">sid.24</a>
<b>3</b>	Fjärrmottagare	Tar emot signaler från fjärrkontrollen.  <a href="#">sid.23</a>
<b>4</b>	Opt.HDMI-port	Ansluter strömförsörjningsport för optisk HDMI-kabel.
<b>5</b>	HDMI1-port	Ansluter HDMI-kompatibel videoutrustning och datorer.  <a href="#">sid.19</a>
<b>6</b>	HDMI2-port	HDMI1 stöder HDCP 2.2.
<b>7</b>	USB-port	Ansluter den Trådlös LAN-enhet som säljs som tillval. Den används även vid uppdatering av den fasta programvaran.  <a href="#">sid.20</a>
<b>8</b>	Service-port	Serviceport. Används inte i normala fall.
<b>9</b>	LAN-port	Ansluter en LAN-kabel till ett nätverk.  <a href="#">sid.20</a>
<b>10</b>	PC-port	Ansluts till RGB-utgången på en dator.  <a href="#">sid.19</a>
<b>11</b>	RS-232C-port	Anslut projektorn till en dator med en RS-232C-kabel när projektorn ska styras. Porten är avsedd för styrning och används inte i normala fall.
<b>12</b>	Trigger Out-port	Ansluts till externa enheter som motordrivna skärmar.  <a href="#">sid.20</a>

Undersida



Namn		Funktion
<b>1</b>	Fästpunkter för takstativ	Sätt fast takstativet (tillval) här om du vill hänga upp projektorn i taket. ➡ <a href="#">sid.98</a>
<b>2</b>		Använd de fyra fästpunkterna för takstativ för <b>2</b> eller <b>3</b> beroende på installationsmiljö. Använd fästpunkterna <b>3</b> när du installerar intill en vägg i ett litet rum.
<b>3</b>		
<b>4</b>	Fot bak	Ta bort den här när du använder <b>3</b> fästpunkter för takstativ
<b>5</b>	Fästskruv för kabelskydd	Skruvhål för att fixera kabelskyddet
<b>6</b>	Justerbar fot fram	När projektorn används på en yta som t.ex. ett bord kan du justera den horisontala lutningen genom att skjuta ut foten. ➡ <a href="#">sid.30</a>

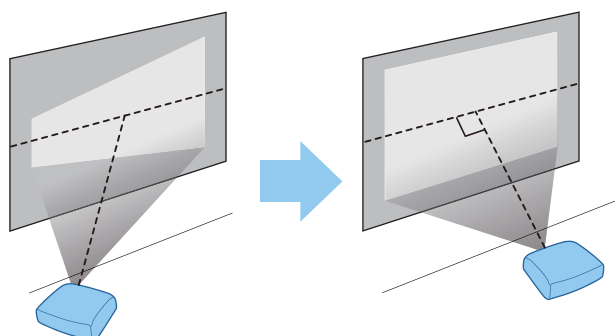
# Installera

## Den projicerade bilden och projektorns position

Installera projektorn på följande sätt.

### Installera parallellt med skärmen

Om projektorn installeras i en vinkel mot skärmen, uppstår keystone-förvrängning i den projicerade bilden. Justera projektorns position så att den är installerad parallellt med skärmen.



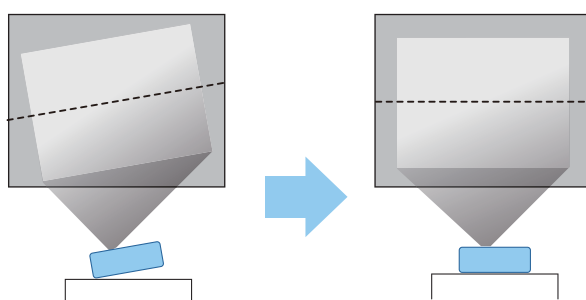
Om projektorn inte kan installeras rakt framför skärmen kan du justera bildens läge med linsförskjutning. [sid.28](#)

### Installera projektorn horisontellt genom att justera höjden på endera sidan

Om projektorn lutar, kommer också den projicerade bilden att ligga snett.

Installera projektorn horisontellt så att båda sidorna har samma höjd.

Om projektorn inte kan installeras horisontellt, går det att justera projektorns lutning med den främre foten. [sid.30](#)




## Olika metoder för montering

### Varning

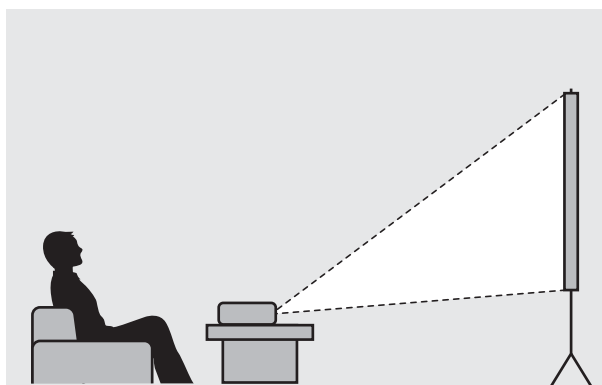
- En särskild monteringsmetod krävs för att projektorn ska kunna hänga från taket (takstativ). Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Om du använder lim, smörjmedel eller oljor på fästpunkterna för takstativet för att förhindra att skruvarna lossnar eller om du t.ex. använder smörjmedel eller oljor på projektorn, kan projektorns hölje spricka och projektorn kan falla ned från takstativet. Det kan leda till allvarliga skador på personer som befinner sig under projektorn och det kan skada projektorn.
- Montera den inte på en ostadig hylla eller på en plats som inte klarar tyngden. Annars kan den falla ned eller välta och orsaka en olycka och skador.
- När den ska monteras i ett högt läge som t.ex. på en hylla, säkerställ att den inte faller ner genom att använda kablar för att garantera säkerheten i en nödsituation, såsom en jordbävning, och förhindra olyckor. Om den inte monteras på rätt sätt kan den falla ned och orsaka olyckor och skador.
- Blockera inte luftintaget och luftutsläppet på projektorn. Om luftintaget och luftutsläppet på den blockeras, kan det bli så varmt inuti den att det orsakar brand.

### Observera

- Placera inte projektorn på platser med hög luftfuktighet eller mycket damm eller på platser som utsätts för rök från öppen eld eller tobak.
- Använd inte projektorn vertikalt monterad. Det kan orsaka fel.
- Rengör luftfiltret var tredje månad. Rengör det oftare om miljön är mycket dammig.  [sid.86](#)

### Placera på ett bord och projicera

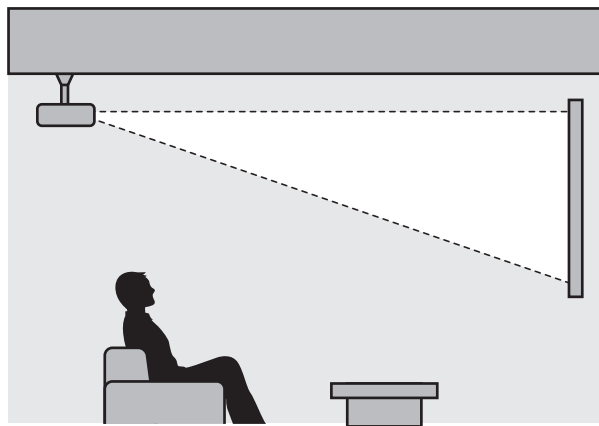
Du kan installera projektorn på ett bord i vardagsrummet eller på en lågt placerad hylla för att projicera bilder.



### Hänga upp projektorn i taket och projicera

Du kan hänga upp projektorn i taket med det extra takstativet för att projicera bilder.





När projektorn hänger i taket och projicerar, ställ in **Projicering** till **Fram/tak** eller **Bak/tak**.

☞ **Utökad - Projicering** sid.66

## Projiceringsavstånd och linsförskjutningsvärden

Storleken på den projicerade bilden ökar när projektorn flyttas bort från skärmen.

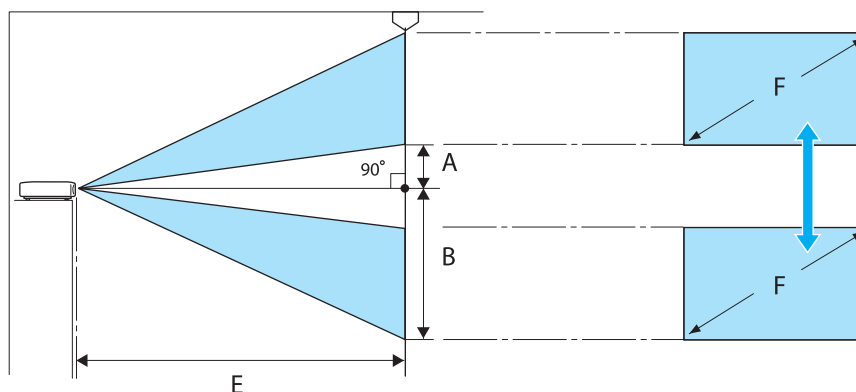
Använd tabellen nedan när du ska placera projektorn på optimalt avstånd från skärmen. Värdena som anges är bara till för referens.

De maximala linsförskjutningsvärdena visas i följande tabell.



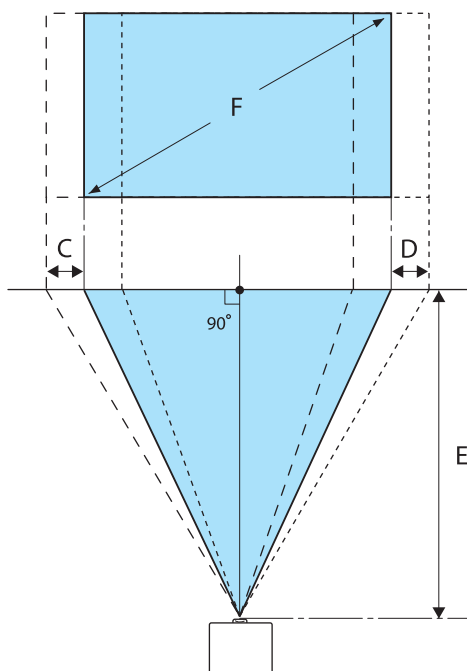
Den projicerade bilden blir mindre efter korrigerad förvränging. Öka projektiionsavståndet så att den projicerade bilden passar skärmstorleken.

### Vid justering av projiceringläget vertikalt i linsförskjutning



- A : Avstånd från mitten av linsen till den nedre kanten av den projicerade bilden (när linsförskjutning höjs till den högsta nivån)
- B : Avstånd från mitten av linsen till den nedre kanten av den projicerade bilden (när linsförskjutning sänks till sin lägsta nivå)
- E : Projiceringsavstånd från projektorn till skärmen
- F : Storlek på den projicerade bilden

## Vid justering av projiceringsläget horisontellt i linsförskjutning



- C : Objektivets mittrörelse när projektorn flyttas (när linsförskjutningen är inställd på maximal vänster)  
 D : Objektivets mittrörelse när projektorn flyttas (när linsförskjutningen är inställd på maximalt höger)  
 E : Projiceringsavstånd från projektorn till skärmen  
 F : Storlek på den projicerade bilden

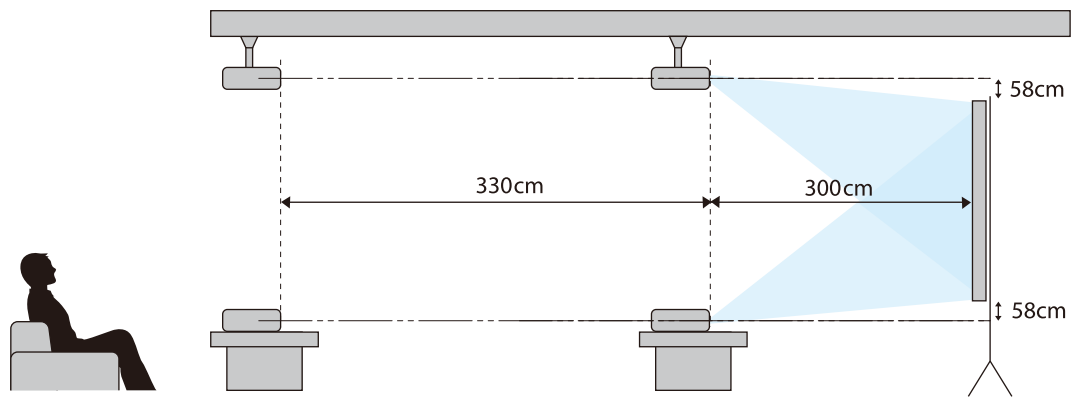
Enhet: cm

16:9-skärmstorlek		Projiceringsavstånd (E)		Maximala värden för linsförskjutning*		
F	W x H	Minsta (bredd)	Maximala (tele)	Avstånd (A)	Avstånd (B)	Avstånd (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

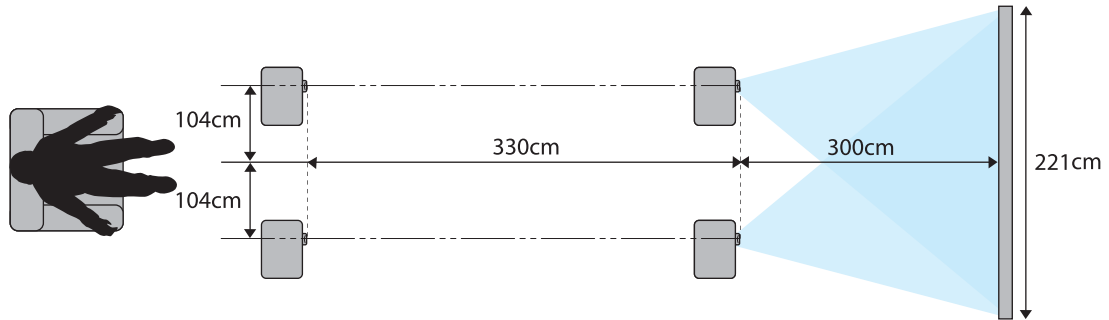
\* Vertikal och horisontell linsförskjutning kan inte båda ställas på maximalt värde. [sid.28](#)

## Installationsexempel (med 16:9 skärmstorlek och 100")

Sidovy



Sett ovanifrån





## Ansluta en enhet

### Observera

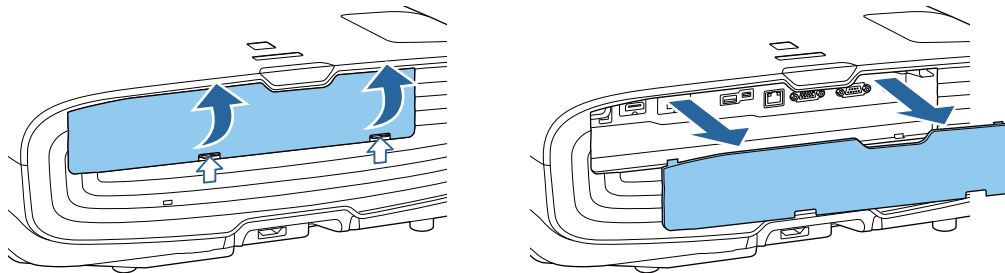
- Gör kabelanslutningar före anslutning till ett eluttag.
- Kontrollera formen på kabelkontakten och porten och anslut sedan. Om du tvingar in en kontakt i en port med en annan form kan det leda till skador och felaktig funktion.

### Ta bort Kontaktskyddet

Beroende på vilken modell du använder kan projektorn ha ett kontaktskydd för kontaktdelen på baksidan för att förbättra det övergripande utseendet på projektorn. Ta bort kontaktskydd innan du ansluter kablar.

Det finns glipor på underdelen av kontaktskyddet som gör att du kan dra skyddet framåt och lyfta bort det från skårorna i överdelen.

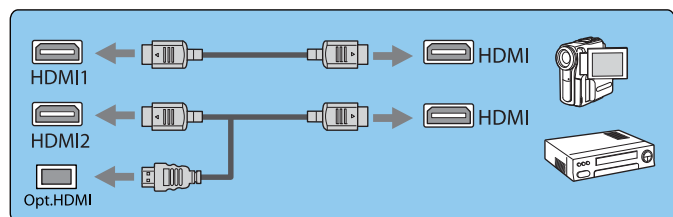
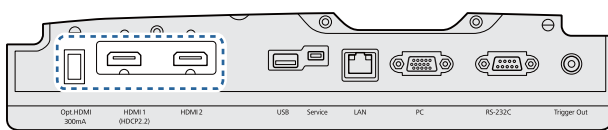
När du sätter tillbaka det ska du först föra in de utskjutande delarna i skårorna i överdelen.



### Ansluta videoutrustning

För att projicera bilder från DVD-/Blu-ray-spelare ska du ansluta till projektorn genom att använda någon av följande metoder.

Vid användning av HDMI-kabel som köpts i butik

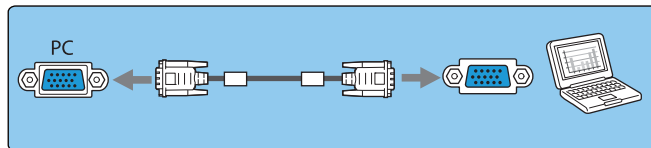
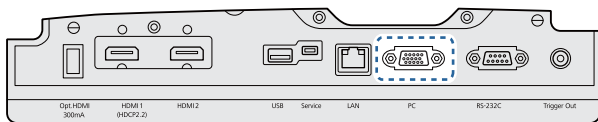


- När strömförsörjningsporten för en optisk HDMI-kabel används, anslut den till Opt.HDMI-porten.
- Vid projicering av bilder i HDCP 2.2, anslut till HDMI1-porten
- Denna projektor har inte en inbyggd högtalare. Anslut projektorn till ditt AV-system för att lysna på ljudet från den anslutna utrustningen.

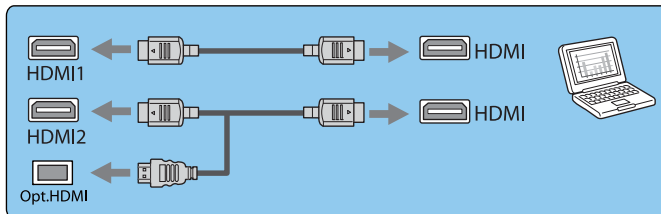
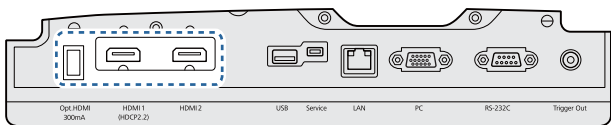
### Ansluta en dator

För att projicera bilder från en dator, anslut datorn genom en av följande metoder.

Vid användning av datorkabel som köpts i butik



Vid användning av HDMI-kabel som köpts i butik



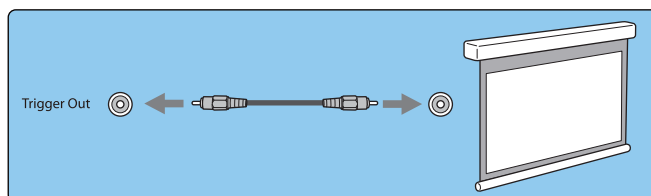
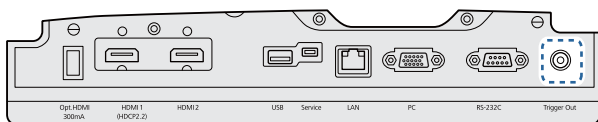
Ansluta extern utrustning

■ Ansluta till Trigger Out-porten

Anslut externa enheter, t.ex. en motordriven skärm, genom att ansluta en stereokabel med minikontakt (3,5 mm) till Trigger out-porten. När inställningen är aktiv sänds en signal (12 V DC) från porten till anslutna enheter, exempelvis elektriska skärmar, som anger projektorns status (På eller Av).

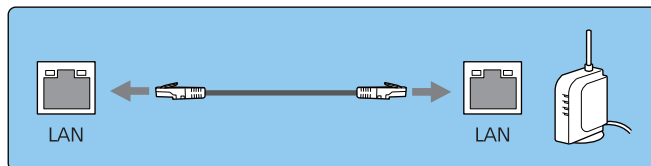
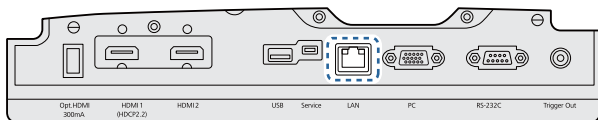


För att använda **Trigger Out**-porten, ställ in **Trigger out** till **På**. **☛ Utökad - Drift - Trigger out sid.66**



■ Ansluta till LAN-porten

Anslut till en nätverksrouter, en hubb och så vidare, med en 100BASE-TX eller 10BASE-T LAN-kabel. Du kan använda projektorn eller kontrollera dess status via nätverket från en dator eller en smarttelefon.

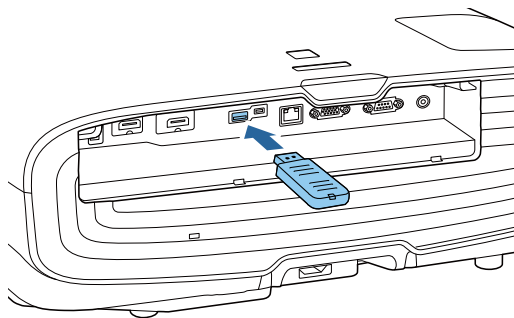


För att förhindra att fel uppstår, använd en skärmad LAN-kabel i kategori 5 eller högre.

Koppla in den Trådlös LAN-enhet

För att använda den trådlösa LAN-funktionen, koppla in en Trådlös LAN-enhet (ELPAP10) (tillval).

Anslut den Trådlös LAN-enhet till USB-porten.



Du kan använda en av följande metoder för att projicera över trådlöst LAN. För mer information, se sidan för nedladdning.

- **Projicera fyra skärmar samtidigt**

När du använder Epson iProjection (Windows/Mac) kan du visa upp till fyra separata skärmar från projektorn från upp till 50 datorer som är anslutna till nätverket.

Hämta Epson iProjection från följande webbplats.

<http://www.epson.com>

- **Projicera bilder från en mobil terminal via ett nätverk**

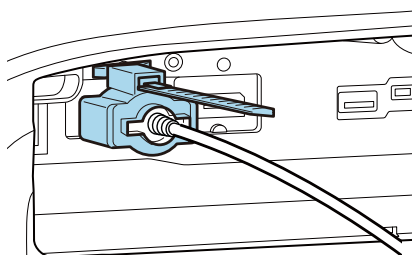
Genom att installera Epson iProjection (iOS/Android) på en smartphone eller surfplatta kan du trådlöst projicera data på enheten. 📖 [sid.55](#)



- När den trådlösa LAN-funktionen inte används med den Trådlös LAN-enhet isatt, ställ **Effekt trådlöst LAN** på **Av**. Det kan förhindra obehörig åtkomst från utomstående. 📖 [sid.69](#)
- När du använder Epson iProjection i anslutningsläget **Snabb** rekommenderar vi att utföra säkerhetsinställningar. 📖 [sid.72](#)

## Sätta fast en HDMI-kabelklämma

Om HDMI-kabeln är tjock och hänger ned ska du fästa den i kabelhållaren med en HDMI-klämma så att kabelns vikt inte gör att den lossnar från porten.



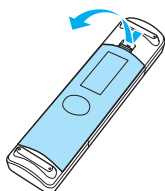
# Förbereda fjärrkontrollen

## Sätta i batterier i fjärrkontrollen

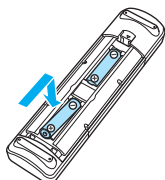
### Observera

- Se till att batterierna monteras i rätt riktning genom att titta på (+)- och (-)-markeringarna i batterihållaren.
- Du kan inte använda andra batterier än AA manganbatterier eller alkaliska batterier.

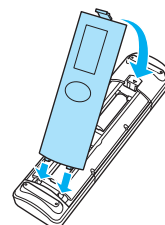
- 1** Ta bort batteriluckan.  
Tryck på spärren i batteriluckan och lyft upp luckan.




- 2** Byt ut de gamla batterierna mot nya batterier.  
Kontrollera batteriernas polaritet (+) och (-) innan du sätter in dem.



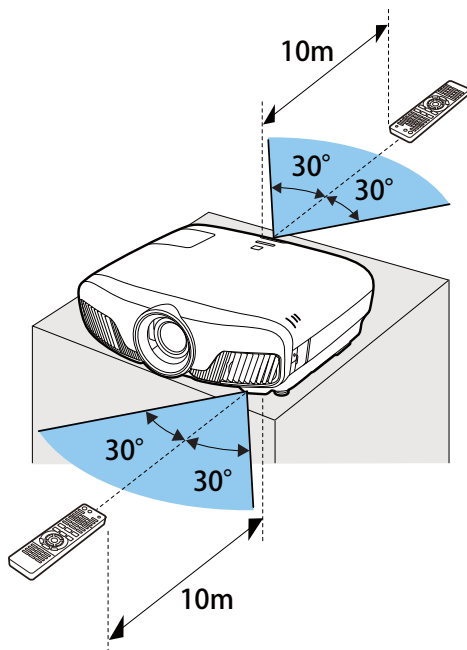
- 3** Sätt tillbaka batteriluckan.  
Tryck på luckan tills den snäpps fast på plats.



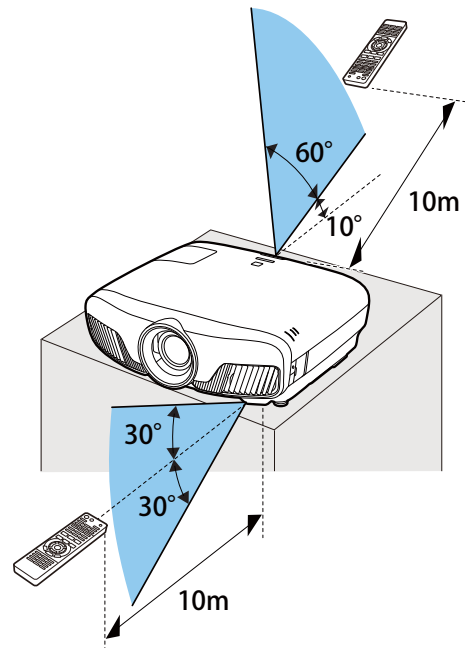
 Om fjärrkontrollen reagerar långsamt eller inte alls, betyder det förmodligen att batterinivån är låg eller att batterierna är slut. När detta händer ska du byta ut dem mot nya batterier. Ha två manganbatterier eller alkaliska batterier av AA-storlek i reserv.

## Fjärrkontrollens räckvidd

### ■ Räckvidd (vänster till höger)



### ■ Räckvidd (uppifrån och ned)





# Projicera bilder

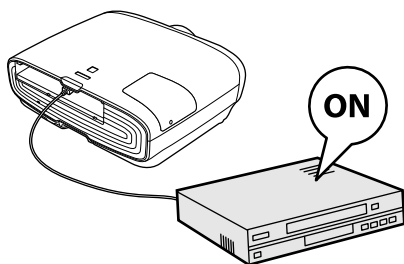
## Hur man slår på projektorn

1 Anslut utrustningen till projektorn.

2 Anslut genom att använda den medföljande strömsladden.

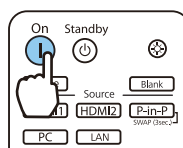
Projektorns strömindikator lyser blå. Detta indikerar att projektorn mottar ström, men att den ännu inte är påslagen (den är i vänteläge).

3 Slå på den anslutna utrustningen.

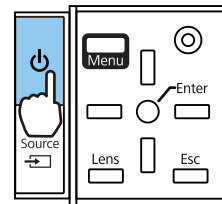


4 Tryck på -knappen på fjärrkontrollen eller på -knappen på kontrollpanelen för att slå på projektorn.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



Linsskyddet öppnas och projiceringen startar.

(funktionsindikatorn) blinkar blått när projektorn värms upp. När projektorn är uppvärmd slutar funktionsindikatorn blinka och lyser blått.

När **Snabb start** är satt till **På**, kan du börja projicera genom att bara ansluta strömsladden till projektorn utan att trycka på några knappar. **Utökad - Drift - Snabb start** [sid.66](#)

### Varning

- Titta inte in i linsen under projiceringen. Det kraftfulla ljuset som avges kan skada synen. Var mycket uppmärksam på ditt barns beteende.
- Stå inte framför linsen vid projicering. Kläder kan skadas på grund av den höga temperaturen.

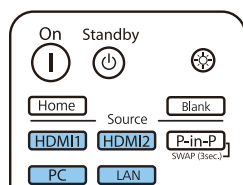
- Projektorn har en Barnspärr som förhindrar att barn slår på strömmen av misstag och en Driftspärr som förhindrar att åtgärder utförs av misstag och så vidare. **Inställningar - Spärrinställning - Barnspärr/Driftspärr** [sid.63](#)
- Projektorn har funktionen Automatisk inst. som gör att optimala inställningar väljs automatiskt när signalen för den anslutna datorbilden ändras. **Signal - Automatisk inst.** [sid.62](#)
- Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska **Hög höjd läge** vara **På**. **Utökad - Drift - Hög höjd läge** [sid.66](#)

## Om målbilden inte projiceras

Om bilden inte projiceras kan du ändra källan med en av följande metoder.

### Fjärrkontroll

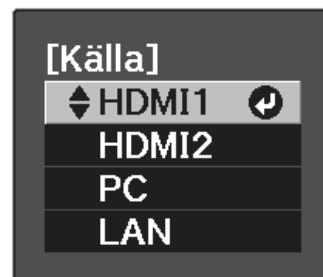
Tryck på knappen för målporten.



### Kontrollpanel

Tryck på -knappen och välj målporten.

Tryck på -knappen för att bekräfta valet.



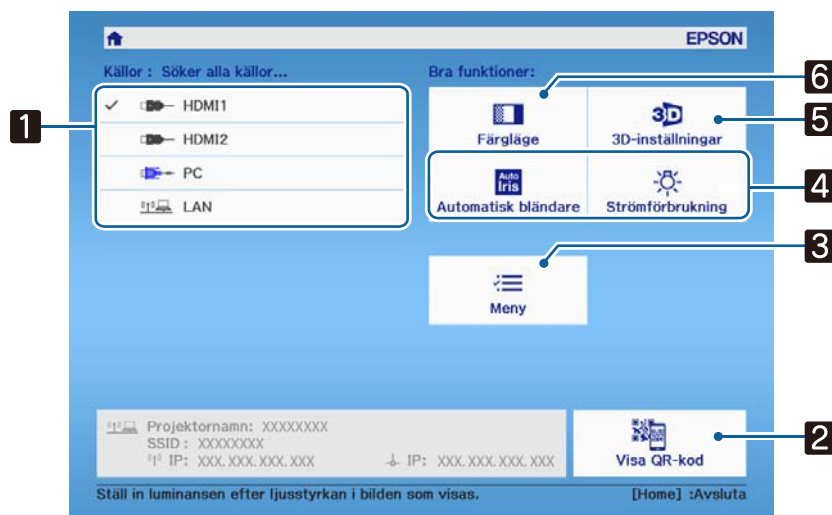
## Använda startskärmen

Med Startskärmen är det enkelt att välja en bildkälla och få åtkomst till användbara funktioner.

Tryck på -knappen på fjärrkontrollen när du vill visa Startskärmen.

Under följande förhållanden visas Startskärmen automatiskt när projektorn är påslagen.

- **Autovisn. startskärm.** har ställts in till **På**. **Utökad - Startskärm - Autovisn. startskärm.** [sid.66](#)
- Det finns inte några signaler från någon källa.





<b>1</b>	Väljer källan som du vill projicera.
<b>2</b>	Visar QR-koden och ansluter trådlöst till en smartphone eller surfplatta. <a href="#">sid.55</a>
<b>3</b>	Visar menyn Konfiguration. <a href="#">sid.59</a>
<b>4</b>	Utför menyalternativ som tilldelats i <b>Startskärm</b> i meny <b>Utökad</b> . <b>Utökad - Startskärm</b> <a href="#">sid.66</a>
<b>5</b>	Ställer in 3D-funktionen. <b>Video - 3D-inställningar</b> <a href="#">sid.62</a>
<b>6</b>	Väljer <b>Färgläge</b> . <a href="#">sid.31</a>



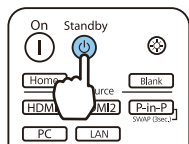
Startskärmen stängs efter 10 minuters inaktivitet.

## Stänga av

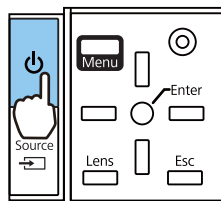
**1** Stäng av den anslutna utrustningen.

**2** Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.

Fjärrkontroll



Kontrollpanel



Projiceringen slutar och linsskyddet stängs automatiskt.

Funktionsindikatorn blinkar och projektorn börjar kylas ner.

**3** Vänta tills nedkylningen är klar.

När nedkylningen är klar slutar funktionsindikatorn att blinka.

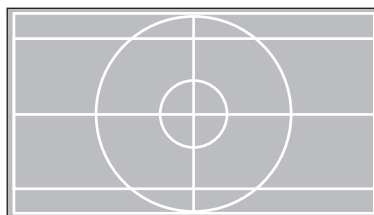
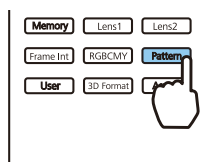
**4** Koppla bort strömsladden.

# Justera projicerad bild

## Visa testmönstret

När du justerar zoom/fokus eller projiceringsläge när projektorn har gjorts i ordning kan du visa ett testmönster i stället för att ansluta videoutrustning.

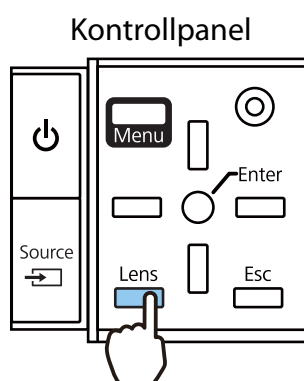
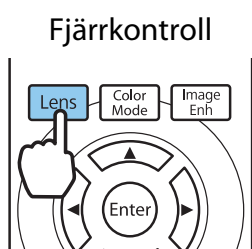
Tryck på **Pattern** -knappen på fjärrkontrollen när du vill visa testmönstret. Standarden för horisontella linjer överst och underst använder 2.40:1 CinemaScope.



Tryck på **Pattern** -knappen igen för att avsluta visningen av testmönstret.

## Linsjusteringsfunktion (fokus, zoom, linsförskjutning)

För att justera fokus, zoom eller linsförskjutning, tryck på knappen **Lens** på fjärrkontrollen eller **Lens** -knappen på kontrollpanelen och välj sedan det objekt du vill justera.



Justeringsposterna växlar såsom visas i följande tabell.

1	Fokusjustering	<b>Justera fokus</b> visas på skärmen. Justerar fokus på den projicerade bilden. 🖱️ <a href="#">sid.28</a>
2	Zoomjustering	<b>Justera zoom</b> visas på skärmen. Justerar den projicerade bildens storlek. 🖱️ <a href="#">sid.28</a>
3	Justering av linsförskjutning	<b>Justera linsförskj.</b> visas på skärmen. Justerar den projicerade bildens position. 🖱️ <a href="#">sid.28</a>

Tryck på knappen **Lens** i Justering av linsförskjutning när justeringarna är klara.



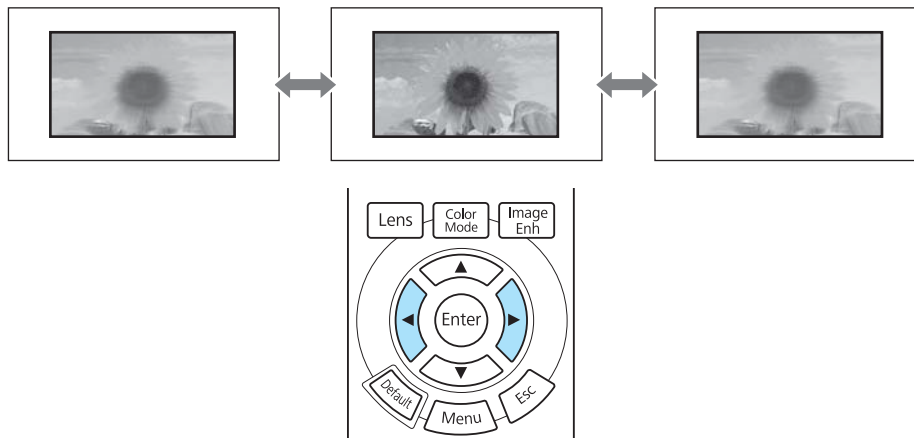
Du kan registrera resultaten av linsjusteringen i minnet (Spara linsposition). Du kan läsa in linspositionen som du registrerat från fjärrkontrollen eller menyn Konfiguration.

## Justera fokus

1 Tryck på knappen **Lens** på fjärrkontrollen.

**Justera fokus** visas på skärmen.

2 Tryck på knapparna   för att justera fokus.



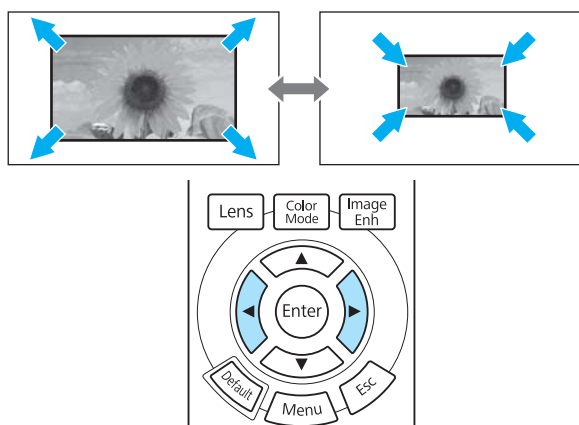
3 Tryck tre gånger på **Lens**-knappen för att avsluta justeringen.

## Justera projiceringsstorleken (zoomjustering)

1 Tryck två gånger på **Lens**-knappen på fjärrkontrollen.

**Justera zoom** visas på skärmen.

2 Tryck på knapparna   för att justera storleken på den projicerade skärmen.



3 Tryck två gånger på **Lens**-knappen för att avsluta justeringen.

## Justera den projicerade bilden (linsförskjutning)



Om projektorn inte kan installeras direkt framför skärmen kan du justera bildens läge med linsförskjutning.

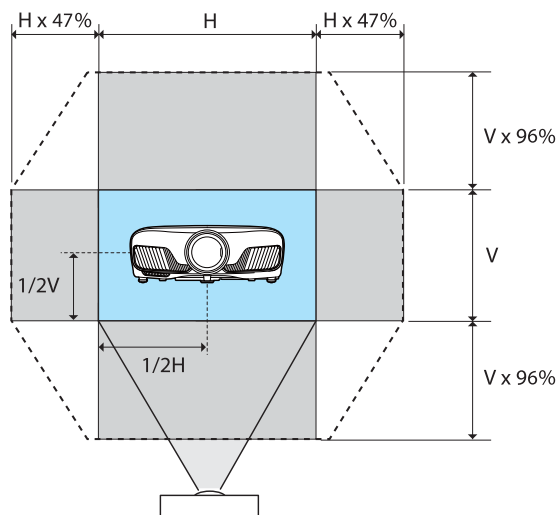
1 Tryck tre gånger på **Lens** -knappen på fjärrkontrollen.

**Justera linsförskj.** visas på skärmen.




2 Använd knapparna  för att justera bildens placering.

Du kan flytta bilden inom det intervall som anges av den streckade linjen i följande bild.

 Håll ned knapparna  för att låta bilden gå tillbaka till mittposition, vertikalt och horisontellt. Den position där bilden stannar är mittpunkten.




3 Tryck på **Lens** -knappen för att avsluta justeringen.

 När följande meddelande visas när du ändrar till **Justera linsförskj.** rör sig bilden i motsatt riktning i förhållande till den riktning som tryckts med knapparna . När **Fram/bak** eller **Bak/tak** är inställd för **Projicering**, välj **Inverterad**.  **Utökad - Projicering** sid.66



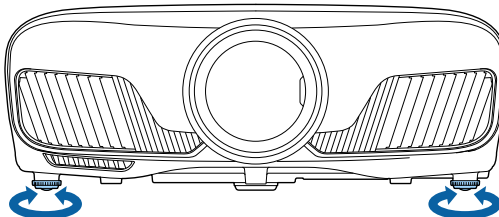
 **Obs**

- När du flyttar projektorn, ställ in linspositionen på mitten. Linsförskjutningsmekanismen kan skadas om du transporterar projektorn när linsen inte är i mittpositionen.
- Placera inte ditt finger i de rörliga delarna av projektorns lins. Det kan leda till skador.


- När du inte kan installera projektorn direkt framför skärmen rekommenderas att du använder linsförskjutning för att justera projektorns position.
- Om finjustering av linsförskjutning inte fungerar, tryck kort på knapparna  för att utföra minutjusteringar vid bildvisning.


## Justera projektorns lutning


Om den projicerade bilden lutar horisontellt (vänster och höger sida på projektorn har olika höjd) när projektorn är placerad på ett bord, justera den främre foten så att båda sidorna är i nivå med varandra.





## Korrigerar keystone-förvrängning

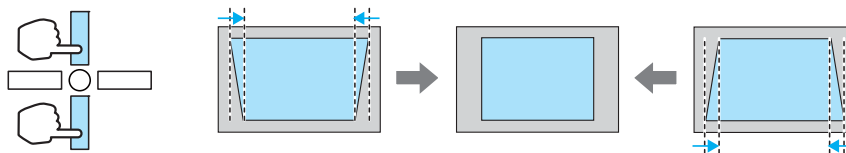
Du kan använda knapparna  på kontrollpanelen när du korrigerar keystone-förvrängning.


Öppna kontrollpanelens lucka på sidan när du vill använda kontrollpanelen.  [sid.7](#)

Tryck på knapparna  eller  när du vill visa justeringsreglagen.

Utför vertikal korrigering genom att trycka på knapparna  och  när reglagen visas.


### När den övre eller undre delen är för bred

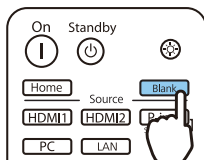



- Då du korrigerar keystone-förvrängning kan den projicerade bilden bli mindre. Öka projektionsavståndet så att den projicerade bilden passar skärmstorleken.
- Du kan göra keystone-inställningar från Konfigurationmenyn.  **Inställningar - Keystone** [sid.63](#)
- Du kan göra effektiva korrigeringar inom en projiceringsvinkel på 30° uppifrån och ned.

## Dölja bilden tillfälligt

Du kan använda den här funktionen när du tillfälligt vill dölja bilden på skärmen.

Tryck på knappen  när du vill visa eller dölja bilden.



Eftersom en film fortsätter att spelas upp när den är dold kan du inte återgå till den punkt där du dolde bilden med  -knappen när du visar filmer.

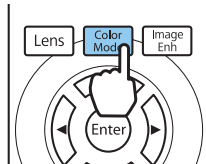





# Justera bilden

## Välja projiceringskvalitet (Färgläge)

Du kan få optimal bildkvalitet som passar omgivningen när du projicerar. Bildens ljusstyrka varierar beroende på valt läge.

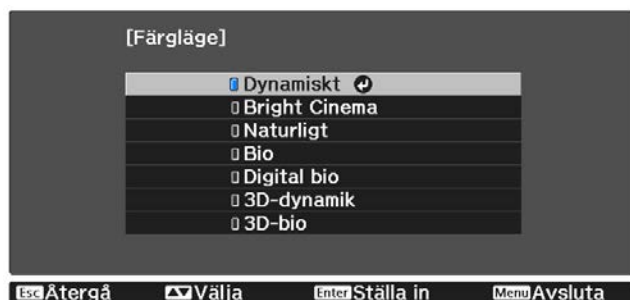
**1** Tryck på  -knappen.



- Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration.  **Bild - Färgläge sid.60**
- Om du trycker på  -knappen kan du även utföra inställningar från Startskärmen.  **sid.25**

**2** Välj **Färgläge**.

Använd   -knapparna för att välja ett läge och tryck sedan på  -knappen för att bekräfta ditt val.



Alternativ när du projicerar 2D-bilder

Läge	Användning
Dynamiskt	Detta är det ljusaste läget. Bäst för att prioritera ljusstyrka.
Bright Cinema	Bäst för att projicera livliga bilder.
Naturligt	Bäst för korrekt återge bildkällans färg.
Bio	Bäst för att titta på innehåll såsom filmer.
Digital bio	Projicerar bilder i färgområdet Digital bio. Bäst för att prioritera färger.

Alternativ när du projicerar 3D-bilder

Läge	Användning
3D-dynamik	Ett dedikerat 3D-läge, bäst för att prioritera ljusstyrka.
3D-bio	Ett dedikerat 3D-läge, bäst för att njuta av innehåll såsom filmer.



## Växla skärmen mellan full och zoom (Bildformat)

Du kan ändra insignalens typ, bredd-/höjdförhållande och upplösning så att de passar den projicerade bildens **Bildformat**.

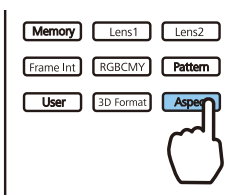
Tillgängliga inställningar varierar beroende på den bildsignal som projiceras.



Observera att användning av projektorns funktion för förminskning, förstoring eller delning av bilden för kommersiella ändamål eller offentlig visning kan inkräkta på upphovsrättsinnehavarens rättigheter i enlighet med upphovsrättslagstiftningen.



1

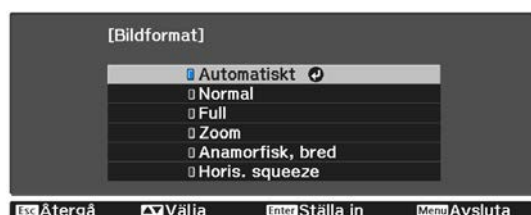
Tryck på **Aspect** -knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration. ➔ **Signal - Bildformat** sid.62

2

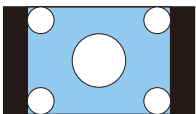
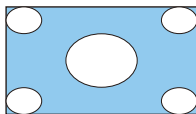
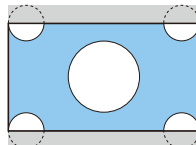
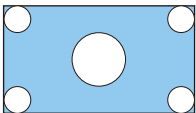
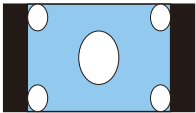
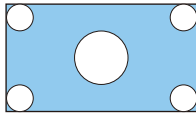
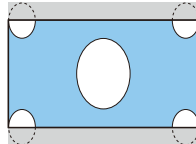
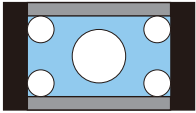
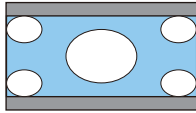
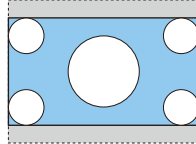
Välj inställningsnamn med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på **Enter** -knappen.



Du kanske inte kan ändra **Bildformat** beroende på insignalen.

Optimalt bildformat används för att visa insignalen om du i vanliga fall väljer **Automatiskt**. Ändra inställningen när du vill använda ett annat bildformat.

Tabellen nedan visar bilden projicerad på en 16:9 skärm.

Indatabild	Ställa in namn		
	Normal	Full	Zoom
4:3 bilder			
16:9 bilder		När 16:9 bilder projiceras, går det inte att välja Full och Zoom.	
Bilder som spelats in med squeeze-funktionen			
Letterbox-bilder*			

Indatabild	Ställa in namn		
	Normal	Full	Zoom
Kommentar	Matchar projektionspanelens vertikala storlek. Bredd-/höjdförhållandet varierar beroende på bilden som tas emot.	Använder hela projektiionspanelen. Bredd-/höjdförhållandet varierar beroende på inmatningens upplösning.	Bredd-/höjdförhållandet för den mottagna bilden bevaras och matchar projektiionspanelens horisontala storlek. Bildens övre och undre del kan beskäras.

\* Letterbox-bilden som används i förklaringen har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3 som visas i 16:9 med svarta övre och undre marginaler för undertexter. Marginalerna överst och underst på skärmbilden används för undertexter.

## Justera Skärpa

Du kan göra bilden tydligare.

Nedan visas inställningsalternativen och procedurerna.

Standard	Förbättrar övergripande konturerna för den projicerade bilden. Vid justering av <b>Standard</b> justeras även inställningsvärdena för <b>Förstärkn. tunn linje</b> och <b>Förstärkn. tjock linje</b> samtidigt.
Förstärkn. tunn linje	Detaljer som hår och mönster på kläder förstärks.
Förstärkn. tjock linje	Större delar som konturer på hela motiv eller bakgrunden förstärks vilket gör hela bilden tydligare.





**1** Tryck på  -knappen.



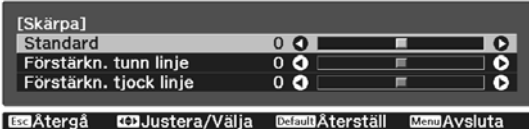
Menyn Konfiguration visas.


---

**2** Välj **Bild - Skärpa**.  
Justeringsskärmen **Skärpa** visas.


**3** Välj ett alternativ med   -knapparna och gör justeringar med   -knapparna.

Bilden blir förstärkt du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mjukare när du flyttar det åt vänster (negativt).



Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

---

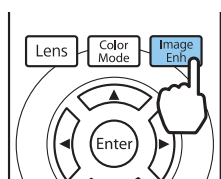
**4** Tryck på  -knappen när du vill stänga menyn.

## Justera bildens upplösning (Bildförbättring)




Du kan justera bildens upplösning med funktionen Bildförbättring. Följande innehåll kan justeras.

4K-förbättring	4K-förbättring är en funktion som projicerar en bild i fördubblad upplösning genom att diagonalt skifta 1 pixel i steg om 0,5 pixlar. En högupplöst bildsignal projiceras med fina detaljer.
Förinst. Bildlägen	Välj inställningar som förberetts i förväg som inställningar för <b>Brusreducering</b> , <b>MPEG-brusreducering</b> , <b>Super-resolution</b> och <b>Detaljförbättring</b> .
Brusreducering	(Kan bara ställas in när <b>Bildbearbetning</b> är inställt på <b>Fin</b> .) Jämnar ut korniga bilder.
MPEG-brusreducering	(Kan bara ställas in när <b>Bildbearbetning</b> är inställt på <b>Fin</b> .) Du kan minska prickar och blockera brus som uppstår i kanterna vid projicering av MPEG-filmer.
Super-resolution	Justera fina linjer: Förbättrar kontrasten och konturerna för komplicerade bilder. Mjukt fokus: Förbättrar kontrasten och konturerna för mjuka bakgrunder
Detaljförbättring	Förbättrar kontrasten i en bild för att skapa en mer eftertrycklig textur och materialkänsla. <b>Styrka:</b> Ju högre värde, ju starkare kontrast. <b>Intervall:</b> Desto högre värde, ju bredare blir intervallen för detaljförbättringen.



1 Tryck på  -knappen.




 Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration.  **Bild - Bildförbättring** sid.60

2 Välj det objekt som du vill justera med knapparna   och bekräfta ditt val med  -knappen.



3 Gör justeringar med   -knapparna.

Tryck på knappen  för att justera ett annat objekt.

Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.




4 Tryck på  -knappen när du vill stänga meny.




## Ställa in Automatisk bländare

Genom automatisk inställning av luminansen efter den visade bilden får du djupa och fylliga bilder.

Du kan ställa in spårning av luminans för ändringar i ljusstyrkan på bilden som visas från **Normal** till **Hög hastighet**.

Tryck på  -knappen för att visa menyer i följande ordning.

**Bild - Automatisk bländare**

Välj ett alternativ med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen.





Beroende på bilden kan du höra när Automatisk bländare arbetar men det är inte ett fel.

## Ställa in Raminterpolering

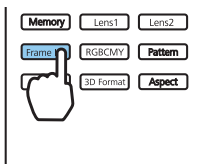
Du kan smidigt spela upp snabbt rörliga bilder genom att automatiskt producera mellanliggande bildrutor mellan de ursprungliga bildrutorna.


Raminterpolering är tillgängligt under följande förhållanden.




- När **Bildbearbetning** är inställt på **Fin**.  **Signal - Avancerat - Bildbearbetning** [sid.62](#)
- När källan är HDMI1 eller HDMI2.
- När 2D-signaler\* eller 3D-signaler matas in (1080p 24 Hz).  [sid.99](#)

\* Kan inte ställas in när en 4K-bildsignal matas in. När **4K-förbättring** är inställd till **På**, är det här bara aktiverat när 1080p 24Hz signaler matas in.  **Bild - Bildförbättring - 4K-förbättring** [sid.60](#)

**1** Tryck på  -knappen.



Du kan göra inställningar på menyn Konfiguration.  **Bild - Raminterpolering** [sid.60](#)


**2** Välj ett alternativ med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen.



# Justera färgen

## Justerar Färgtemperatur

Du kan justera bildens övergripande färgton. Gör justeringar om det inte finns tillräckligt med blått eller för mycket rött osv. i bilden.



Tryck på  -knappen för att visa menyer i följande ordning.

**Bild - Färgtemperatur - Färgtemperatur**




Gör justeringar med   -knapparna.

Blåa nyanser blir starkare när värdet ökas och röda nyanser blir starkare när värdet minskas.

 Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.





## Justera RGB (Offset och Vinst)

Du kan justera ljusstyrkan på mörka områden (Offset) och ljusa områden (Vinst) för R (röd), G (grön) och B (blå).



Tryck på  -knappen för att visa menyer i följande ordning.

**Bild - Färgtemperatur - Anpassat**



Välj ett alternativ med   -knapparna och gör justeringar med   -knapparna. Bilden blir ljusare när du flyttar reglaget åt höger (positivt) och mörkare när du flyttar det åt vänster (negativt).

Offset	När bilden blir ljusare kommer skuggningar i mörka områden att synas tydligare. När bilden blir mörkare kommer den att se mer mättad ut, men skuggningar i mörka områden syns inte lika tydligt.
Vinst	När bilden blir ljusare kommer ljusa områden att bli vitare och skuggningar går förlorade. När bilden blir mörkare kommer skuggningar i ljusa områden att synas tydligare.

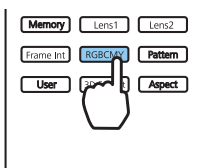
 Tryck på  -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

## Justera nyans, mättnad och ljusstyrka

Du kan justera nyansen, mättnaden och ljusstyrkan för färgerna R (röd), G (grön), B (blå), C (cyan), M (magenta) och Y (gul).

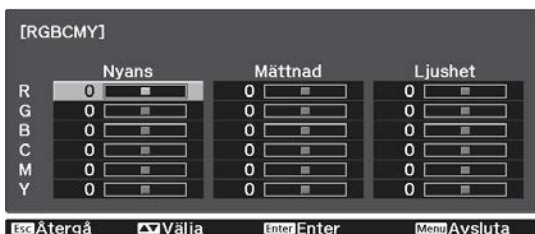
Nyans	Justerar bildens övergripande färg till blå, grön eller röd.
Mättnad	Justerar bildens övergripande livfullhet.
Ljushet	Justerar bildens övergripande ljusstyrka.

1 Tryck på **RGBCMY** -knappen.



Du kan göra inställningar på menyn **Konfiguration. Bild - Avancerat - RGBCMY sid.60**

2 Välj färgen du vill justera med knapparna och bekräfta ditt val med -knappen.



3 Välj **Nyans, Mättnad** eller **Ljushet** med knapparna .

4 Gör justeringar med -knapparna.



Tryck på knappen om du vill justera en annan färg.

Tryck på -knappen om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

5 Tryck på **RGBCMY** -knappen när du vill stänga menyn.

## Justera gamma

Du kan justera mindre färgskillnader som kan uppstå på grund av enheten som används när bilden visas. Den kan ställas in via en av följande tre metoder.


- Välja och justera korrigeringsvärdet
- Justera samtidigt som bilden visas
- Justera med diagrammet för gammajustering






När en 3D-signal eller HDR-signal matas in kan du inte välja **Justera enligt bilden**.

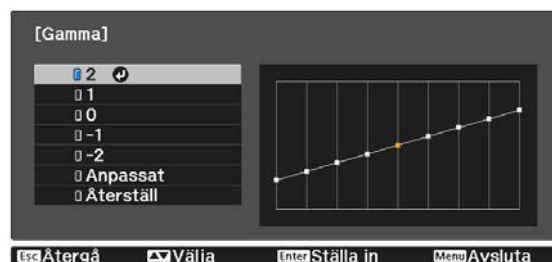
### ■ Välja och justera korrigeringsvärdet

1

Tryck på -knappen för att visa menyer i följande ordning.  
**Bild - Avancerat - Gamma**

2

Använd  -knapparna för att välja korrigeringsvärde och tryck sedan på -knappen för bekräftelse.



Ju större värde, desto ljusare blir de mörka delarna av bilden, men ljusa områden kan se missfärgade ut. Den övre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.

Ju lägre värde, desto mörkare blir de ljusa delarna av bilden. Den undre delen av diagrammet för gammajustering blir rundad.





- Den horisontala axeln i diagrammet för gammajustering visar insignalens nivå och den vertikala axeln visar utsignalens nivå.
- Välj **Återställ** om du vill återställa justeringarna till standardvärdena.

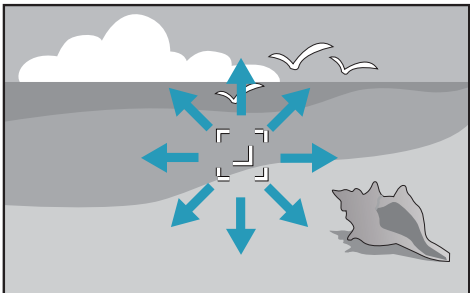
### ■ Justera samtidigt som bilden visas






Välj en punkt på bilden som du vill justera ljusstyrkan på, och justera endast den valda färgtonen.

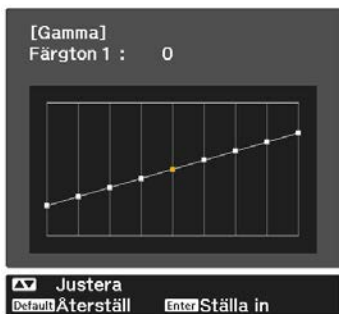
1

Tryck på -knappen för att visa menyer i följande ordning.  
**Bild - Avancerat - Gamma - Anpassat - Justera enligt bilden**

- 2 Flytta markören på den projicerade bilden till den del där du vill ändra ljusstyrkan och tryck på -knappen.






- 3 Använd    -knapparna för justeringar och tryck sedan på -knappen för att bekräfta ditt val.



**Justera med diagrammet för gammajustering**

Välj en färgtonspunkt i diagrammet och utför justeringarna.




- 1 Tryck på -knappen för att visa menyer i följande ordning.  
**Bild - Avancerat - Gamma - Anpassat - Justera enligt diagrammet**

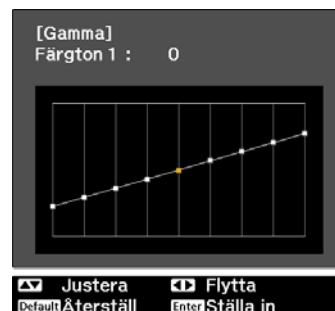
- 2 Välj den ton du vill justera i diagrammet med  -knapparna.



- 4 När **Vill du fortsätta med att anpassa inställningen?** visas, välj **Ja** eller **Nej**.

För att justera en annan plats, välj **Ja** och upprepa proceduren i steg 2.

- 3 Justera ljusstyrkan med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.








# Visa bild med den bildkvalitet som sparats (Minne-funktion)

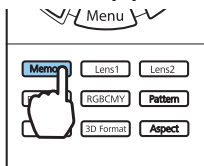
## Spara ett minne

Med hjälp av minnesfunktionen kan du registrera följande justeringsvärden och sedan läsa in dem när det behövs.

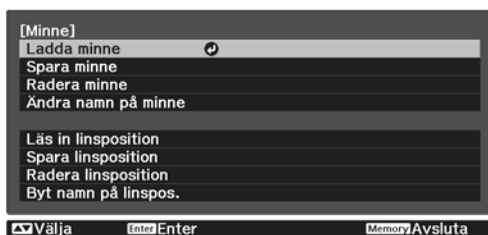
- **Bild**-inställning från menyn Konfiguration
- Justeringsvärden för Linsjusteringsfunktion (fokus, zoom, linsförskjutning)  sid.27

**1** Gör de inställningar eller justeringar som du vill registrera.

**2** Tryck på  -knappen.






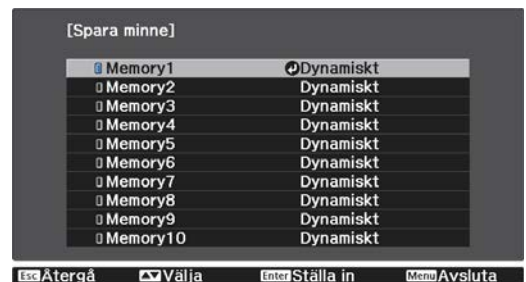
**3** Använd   -knapparna för att välja **Spara minne** eller **Spara linsposition** och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen.



**Spara minne:** Registrerar **Bild**-inställningar

**Spara linsposition:** Registrerar justeringsvärdet för linsjusteringsfunktion

**4** Välj ett namn för minnet som ska sparas med knapparna   och bekräfta valet genom att trycka på  -knappen.




De aktuella projektorinställningarna sparas i minnet.



Om markeringen till vänster om minnesnamnet är turkos, betyder det att minnet redan har registrerats. När du väljer ett registrerat minne, visas ett meddelande som ber dig bekräfta att du vill skriva över minnet. Det föregående innehållet raderas och de aktuella inställningarna sparas om du väljer **Ja**.













## Läsa in, radera och ändra namn på ett minne

Du kan läsa in, radera och ändra namn på registrerade minnen.

Tryck på  -knappen och välj sedan målfunktionen på den skärm som visas.



- Tryck på   -knapparna på fjärrkontrollen för att läsa in linsposition från den Spara linsposition som registrerats i **Memory1** eller **Memory2**
- Linsens position vid inläsning av minnet och linsens position när minnet är registrerat är kanske inte exakt likadant.


Funktion	Förklaring
<b>Ladda minne</b>	Läser in det sparade minnet. Inställningarna för den aktuella bilden ersätts av inställningarna i minnet när du väljer ett minne och trycker på  -knappen.
<b>Radera minne</b>	Raderar det registrerade minnet. Ett meddelande visas när du väljer ett minnesnamn och trycker på  -knappen. Välj <b>Ja</b> och tryck på  -knappen om du vill radera det valda minnet.
<b>Ändra namn på minne</b>	Ändrar namnet på minnet. Välj minnesnamnet som du vill ändra och tryck på  -knappen. Skriv in minnesnamnet med skärmtangentbordet.  <a href="#">sid.70</a>  När du är klar ska du flytta markören över <b>Finish</b> och sedan trycka på  -knappen.
<b>Läs in linsposition</b>	Läser in den registrerade linspositionens minne. När du väljer linspositionens namn och trycker på  -knappen, används justeringsvärdet för den valda linspositionens minne.
<b>Radera linsposition</b>	Raderar den registrerade linspositionens minne. Ett meddelande visas när du väljer ett linspositionsnamn och trycker på  -knappen. Välj <b>Ja</b> och tryck på  -knappen om du vill radera den valda linspositionens minne.
<b>Byt namn på linspos.</b>	Ändrar namn på den sparade linspositionens minnesnamn. Välj vilket av linspositionens minnesnamn som du vill ändra och tryck sedan på  -knappen. Skriv in linspositionens minnesnamn med skärmtangentbordet.  <a href="#">sid.70</a>  När du är klar ska du flytta markören över <b>Finish</b> och sedan trycka på  -knappen.

## Njuta av 3D-bilder

### Förbereda visning av 3D-bilder

För att visa 3D-bilder, se till att förbereda ett par 3D-glasögon som finns tillgängliga i butik (med ett aktivt slutarsystem som stöder radiovågor (RF/Bluetooth) som kommunikationssystem) i förväg.

Kontrollera följande innan du visar 3D-bilder.

- När källan är HDMI1 eller HDMI2.
- Ställ in **3D-visning** till **Automatiskt** eller **3D**.  
När det här är inställt på **2D**, ändra till **Automatiskt** eller **3D**.  **Signal - 3D-inställningar - 3D-visning** [sid.62](#)
- Hoppa 3D-glasögon.


Denna projektor stöder följande 3D-format.

- Frame Packing
- Sida vid sida
- Över och under


### Om du inte kan se 3D-bilden

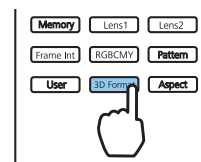
Projektorn projicerar automatiskt en 3D-bild när den avkänner ett 3D-format.

Det kan hända att vissa 3D TV-sändningar inte innehåller 3D-formatsignaler. Om detta inträffar, följ stegen nedan för att ställa in 3D-formatet.

**1** Tryck på  -knappen för att visa menyer i ordningen **Signal - 3D-inställningar**.

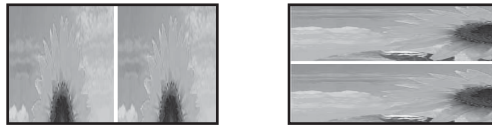
**2** Ställ in **3D-visning** till **3D**.

**3** Tryck på  -knappen för att ställa in 3D-formatet på AV-apparaten.





- Om du använder en enhet eller kabel som inte stöder 3D-bilder kan 3D-projicering inte utföras.
- För detaljer om 3D-formatinställningar på AV-apparaten, se dokumentationen som medföljer AV-apparaten.
- När 3D-formatet inte har ställts in korrekt, kommer bilden inte att projiceras korrekt såsom visas nedan.



- Om en 3D-bild inte projiceras korrekt, till och med när ett 3D-format har ställts in, kan det bero på att synkroniseringstiden för 3D-glasögonen kanske har kastats om. Kasta om synkroniseringstiden med **Omvända 3D-glasögon**. **Signal - 3D-inställningar - Omvända 3D-glasögon sid.62**
- Hur en 3D-bild uppfattas beror på individen.
- När du börjar projicera en 3D-bild visas ett varningsmeddelande för visning av 3D-bilder. Du kan stänga av varningen genom att ställa in **Medd. t. 3D-tittaren** på **Av**. **Signal - 3D-inställningar - Medd. t. 3D-tittaren sid.62**
- Följande funktioner på menyn Konfiguration kan inte ändras när du tittar på 3D. Bildformat (ställ in till Normal), Brusreducering (ställ in till Av), Overscan (ställ in till Av), 4K-förbättring, Super-resolution, Bildbearbetning, Bild-i-bild
- Hur 3D-bilden visas kan bero på omgivningstemperaturen och hur länge lampan har använts. Undvik att använda projektorn om bilden inte projiceras på rätt sätt.

## Använda 3D-glasögon

Du kan visa 3D-bilder med hjälp av ett par 3D-glasögon som finns tillgängliga i butik (med ett aktivt slutarsystem som stöder radioväggar (RF/Bluetooth) som kommunikationssystem).

För att visa 3D-bilder måste du först hoppa 3D-glasögonen med projektorn. Mer information finns i 3D-glasögonens bruksanvisning.

## Konvertera 2D-bilder till 3D

Du kan konvertera 2D-bilder från HDMI1 eller HDMI2 till 3D.

- 1 Tryck på -knappen för att visa menyer i ordningen **Signal - 3D-inställningar**.


- 2 Ställ in **3D-visning** till **Automatiskt**.




- 3 Välj **2D-3D-konvertering** och bekräfta valet genom att trycka på -knappen.



4

Välj 3D-effektens styrka och bekräfta valet genom att trycka på  - knappen.



Om **Bildbearbetning** är inställt på **Snabb**, går det inte att justera **2D-3D-konvertering**.  **Signal - Avancerat - Bildbearbetning** [sid.62](#)

## Varningar angående visning av 3D-bilder

Observera följande viktiga punkter när du tittar på 3D-bilder.



Obs

### Visningstid

- Ta alltid regelbundna pauser när du tittar på 3D-bilder under en längre tid. Du kan bli trött i ögonen om du tittar på 3D-bilder under en längre tid. Pausernas tidslängd och frekvens varierar från person till person. Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag trots att du har tagit en paus.



Obs

### Titta på 3D-bilder

- Sluta omedelbart att titta om du känner dig trött i ögonen eller känner obehag när du tittar på 3D-bilder. Om du fortsätter att titta på 3D-bilder kan du må dåligt.
- Bär alltid 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder. Försök inte titta på 3D-bilder utan 3D-glasögonen. Det kan göra att du mår dåligt.
- Se till att det inte finns ömtåliga föremål eller föremål som kan gå sönder i närheten när du använder 3D-glasögonen. 3D-bilder kan göra att du rör dig ofrivilligt vilket kan skada föremål i närheten eller orsaka personskador.
- Bär bara 3D-glasögonen när du tittar på 3D-bilder. Förflytta dig inte när du bär 3D-glasögonen. saker kan se mörkare ut än vanligt vilket kan göra att du trillar eller skadar dig.
- Försök att vara i samma nivå som skärmen när du tittar på 3D-bilder. 3D-effekten minskar om du tittar på 3D-bilder i en vinkel och du kan må dåligt på grund av oavsedda färgändringar.
- Du kan se gnistor eller flimmer om du använder 3D-glasögon i ett rum med lysrörsbelysning eller LED-lampor. Sänk belysningen tills flimret försvinner eller stäng av belysningen helt när du tittar på 3D-bilder om det inträffar. I sällsynta fall kan flimret utlösa anfall eller svimningsanfall. Sluta omedelbart om du känner obehag eller mår dåligt när du tittar på 3D-bilder.
- Håll dig på minst tre gånger skärmhöjdens avstånd från skärmen när du tittar på 3D-bilder. Det rekommenderade visningsavståndet för en 80-tums skärm är minst 3 meter och minst 3,6 meter för en 100-tums skärm. Du kan bli trött i ögonen om du befinner dig närmare än det rekommenderade visningsavståndet.

 Obs

---

Hälsorisker

- Du bör inte använda 3D-glasögon om du är ljuskänslig, har hjärtfel eller är sjuk. Dina besvär kan förvärras om du gör det.

 Obs

---

Rekommenderad ålder

- Den minsta rekommenderade åldern för visning av 3D-bilder är sex år.
- Barn under sex år utvecklas fortfarande och visning av 3D-bilder kan påverka dem negativt. Kontakta en läkare om du har frågor.
- Barn som tittar på 3D-bilder med 3D-glasögon ska alltid ha sällskap av en vuxen. Det är ofta svårt att avgöra när ett barn är trött eller känner obehag vilket kan leda till att barnet plötsligt börjar må dåligt. Kontrollera att barnet inte känner sig trött i ögonen under tittandet.



# Använda funktionen HDMI-länk

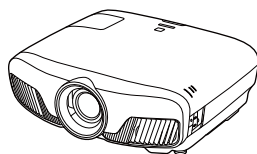
## HDMI-länk-funktionen

När en AV-enhet som uppfyller HDMI CEC-standarderna är ansluten till projektorns HDMI-port kan du utföra länkade åtgärder, t.ex. länkat strömtillslag och volyminställning på AV-systemet med en fjärrkontroll.



- Så länge AV-enheten uppfyller HDMI CEC-standarderna kan du använda HDMI-länkfunktionen även om det mellanliggande AV-systemet inte uppfyller HDMI CEC-standarderna.
- Upp till 3 multimediespelare som uppfyller HDMI CEC-standarderna kan anslutas samtidigt.

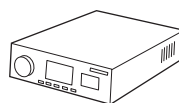
### Exempel på anslutning



Projektor



HDMI



Förstärkare



HDMI



Multimediespelare och så vidare

## HDMI-länk-inställningar

När **HDMI-länk** är inställda på **På** kan du utföra följande funktioner. **Inställningar - HDMI-länk - HDMI-länk sid.63**

- Länk för ändring av indatakälla  
Ändrar ingångskällan på projektorn till HDMI när innehåll spelas upp på den anslutna enheten.
- Åtgärder på anslutna enheter  
Med projektorns fjärrkontroll kan du utföra funktioner som t.ex. spela upp, stopp, snabbspolning framåt, spola bakåt, nästa kapitel, föregående kapitel, paus, justera volymen och ljud på/av.



Du kan även välja följande funktioner från **HDMI-länk**-skärmen.

Funktion	Förklaring
Slå på länk	När <b>Slå på länk</b> är inställt länkas funktionerna enligt nedan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• När projektorn slås på blir även de anslutna enheterna påslagna.</li> <li>• När anslutna enheter slås på och innehåll spelas upp så slås dessutom projektorn på.</li> </ul>
Stäng av länk	När <b>Stäng av länk</b> är inställt på <b>På</b> och projektorn stängs av stängs även de anslutna enheterna av. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Detta fungerar bara när den anslutna enhetens funktion för CEC-strömlänkning är aktiverad.</li> <li>• Observera att enheten kanske inte stängs av beroende på enhetens status (t.ex. om den spelar in).</li> </ul>
Buffert för länk	Om HDMI-länk inte fungerar som den ska kanske du kan förbättra det genom att ändra inställningarna.




Du måste konfigurera den anslutna enheten när du vill använda HDMI-länk-funktionen. Mer information finns i dokumentationen som medföljer den anslutna enheten.

## Anslutning

Du kan kontrollera vilka anslutna enheter som är tillgängliga för HDMI-länk och välja den enhet som du vill projicera bild från. Enheter som kan styras med HDMI-länk blir automatiskt den valda enheten.

Innan du visar listan över anslutna enheter, kontrollera att **HDMI-länk** har ställts in på **På**. ➔ **Inställningar - HDMI-länk - HDMI-länk** [sid.63](#)

1

Tryck på -knappen och välj sedan **Enhetsanslutningar**.

Listan **Enhetsanslutningar** visas.

Enheter med en turkos ikon till vänster är länkade av HDMI-länk.

Om enhetens namn inte kan identifieras är fältet tomt.

2

Välj den enhet som du vill använda med HDMI-länk-funktionen.



- Du kan inte utföra några åtgärder om kabeln inte uppfyller HDMI-standarderna.
- Vissa anslutna enheter eller funktioner på enheterna kanske inte fungerar på rätt sätt även om de uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.





## Projicera två olika bilder med Bild-i-bild

### Skärmtyper som kan visas samtidigt

Två olika bildkällor kan projiceras, den ena på huvudskärmen (stor skärm) och den andra på den underordnade skärmen (liten skärm). Du kan se den underordnade skärmen medan du tittar på huvudskärmen.



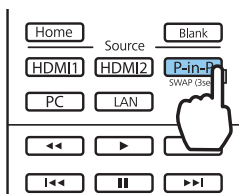
Kombinationer av ingångskällor för projicering med Bild-i-bild

Huvudskärm	Underordnad skärm
HDMI1	HDMI2
HDMI2	HDMI1

### Projicera på en Bild-i-bild

#### Starta och avsluta Bild-i-bild

Tryck på **P-in-P** -knappen på fjärrkontrollen när projektorn projicerar.



Bilden som tas emot för tillfället visas på en Bild-i-bild.

Huvudskärm: Den aktuella bilden

Underordnad skärm: Källan olika från huvudskärmen

Tryck på **P-in-P** -knappen igen när du vill avsluta Bild-i-bild-visningen.

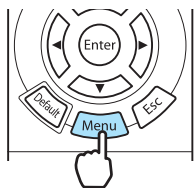


- Du kanske inte kan visa 3D- eller 4K-bilder, beroende på krav för Bild-i-bild .
- Du kan växla visningen mellan huvudskärmen och den underordnade skärmen genom att hålla ned **P-in-P** -knappen.
- Ingenting visas om källan inte stöds.

#### Ändra Bild-i-bild-inställningarna

Använd **Bild-i-bild**-menyn för att ändra storleken på eller positionen för den underordnade skärmen.

- 1** Tryck på **Menu**-knappen på fjärrkontrollen när projektorn projicerar.



**Bild-i-bild**-menyn visas.

- 2** Ange inställningar för funktionerna som visas.



Tillgängliga funktioner på **Bild-i-bild**-menyn

Funktion	Förklaring
Sekundär duk storlek	Väljer storlek på den underordnade skärmen med <b>Liten</b> och <b>Stor</b> .
Sek. duk placering	Ändrar positionen för den underordnade skärmen med <b>Övre höger</b> , <b>Undre höger</b> , <b>Övre vänster</b> och <b>Undre vänster</b> .
Kasta om primär/sek.	Växlar mellan huvudskärmen och underordnade skärmar.
Stäng bild-i-bild	Avslutar Bild-i-bild-visningen.

## Projicera med ett kabelanslutet LAN

Du kan överföra bilder till din projektor via ett trådbundet nätverk.

För att göra detta, anslut projektorn till ditt nätverk och ställ sedan in projektorn och datorn för nätverksprojektion.

När du slutfört projektorns anslutning och nätverksinställningar, installera Epson iProjection (Windows/Mac) från följande webbplats.

Du kan använda Epson iProjection för att projicera databilder över ett nätverk. Du kan även hålla dynamiska möten med projicerade bilder från flera datorer som är samtidigt ansluta till samma nätverk. Se Bruksanvisning till Epson iProjection (Windows/Mac) för mer information.

<http://www.epson.com>


### Välja trådbundna nätverksinställningar

Innan du kan projicera från datorn på ditt nätverk måste du välja nätverksinställningar på projektorn.



Innan du gör inställningarna, anslut en LAN-kabeln till LAN-porten och anslut projektorn till kabelanslutet LAN.

1

Tryck på -knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk - Till nätverkskonfiguration**.









2

Välj **Grundläggande** och ställ sedan in följande.

- **Projektornamn:** Ange ett namn på upp till 16 alfanumeriska tecken för att identifiera projektorn över ett nätverk.
- **PJLink-lösenord:** Ange ett lösenord som ska användas för att styra projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
- **Lösenord för Remote:** Ange ett lösenord som ska användas för att få åtkomst till projektorn från en smartphone eller surfplatta. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
- **Lösen för Monitor:** Ställ in ett lösenord som ska användas för autentisering med vanlig text när kommandokommunikat. Utförs över ett nätverk. Du kan ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
- **Visa LAN-info.:** Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation.



Använd tangentbordet på skärmen för att mata in namn, lösenord och nyckelord. Använd    -knapparna på fjärrkontrollen för att markera tecken och tryck sedan på -knappen för att ange dem.

3 Välj **LAN m kabel** och tryck sedan på -knappen.

4 Välj grundläggande val efter behov.

- Om ditt nätverket använder DHCP, ställ in **DHCP** till **På**.
- Om du inte använder DHCP, ställ in **DHCP** till **Av** och ange sedan projektorns **IP-adress**, **Nätmask** och **Gateway-adress**.

5 När du är klar med att välja inställningar, välj **Klar** och följ instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.

6 Tryck på knappen  på fjärrkontrollen.

Inställningar är slutförda när du ser rätt IP-adress på väntelägesskärmen LAN.



Om du vill förhindra att IP-adressen visas på väntelägesskärmen LAN eller Startskärmen, ställ in **Visa IP-adress** till **Av**. ➔ **Nätverk - Till nätverkskonfiguration - Kabelanslutet LAN** [sid.72](#)

## Projicera med ett trådlöst LAN

Du kan projicera bilder från smartphones, tablets och datorer över trådlöst LAN.

För att projicera över trådlöst LAN måste du i förväg utföra trådlösa nätverksinställningar för projektorn och den anslutna enheten.




Använd Epson iProjection för att projicera över trådlöst LAN. Du kan hämta Epson iProjection via en av följande metoder, men kunden är däremot ansvarig för eventuella kostnader.

- Du kan hämta Epson iProjection (Windows/Mac) från följande webbplats.  
<http://www.epson.com>
- Du kan hämta Epson iProjection (iOS/Android) från App Store eller Google Play.

### Välja trådlösa nätverksinställningar manuellt

Innan du kan projicera från ditt trådlösa nätverk måste du välja nätverksinställningar på projektorn.

1 Tryck på  -knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk - Effekt trådlöst LAN**.

2 Använd   -knapparna för att välja **På** och tryck sedan på  -knappen.







3 Välj **Till nätverkskonfiguration** och tryck sedan på  -knappen.



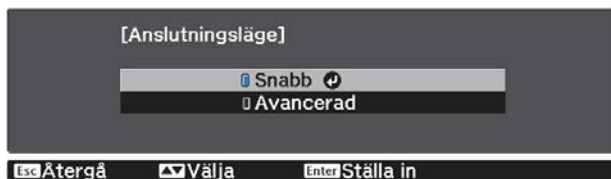
**4** Välj **Grundläggande** och ställ sedan in följande.

- **Projektornamn:** Ange ett namn på upp till 16 alfanumeriska tecken för att identifiera projektorn över ett nätverk.
- **PJLink-lösenord:** Ange ett lösenord som ska användas för att styra projektorn via kompatibla PJLink-program. Du kan ange upp till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
- **Lösenord för Remote:** Ange ett lösenord som ska användas för att få åtkomst till projektorn från en smartphone eller surfplatta. Du kan ange upp till 8 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
- **Lösen för Monitor:** Ställ in ett lösenord som ska användas för autentisering med vanlig text när kommandokommunikat. Utförs över ett nätverk. Du kan ange upp till 16 alfanumeriska enkelbyte-tecken.
- **Visa LAN-info.:** Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation.

 Använd tangentbordet på skärmen för att mata in namn, lösenord och nyckelord. Använd -knapparna på fjärrkontrollen för att markera tecken och tryck sedan på -knappen för att ange dem.

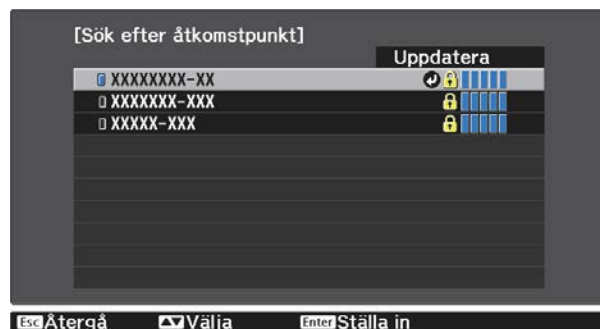
**5** Välj **Trådlöst LAN** och tryck sedan på -knappen.

**6** Välj **Anslutningsläge**-inställningen.



- **Snabb:** Låter dig ansluta till smartphones, surfplattor eller datorer direkt via trådlös kommunikation. När du väljer **Snabb**, gå till steg 10.
- **Avancerad:** Låter dig ansluta till flera smartphones, tablets eller datorer över en trådlös nätverksanslutningspunkt. När du väljer **Avancerad**, gå till steg 7.

**7** Välj **Till nätverkskonfiguration - Trådlöst LAN - Sök efter åtkomstpunkt** för att välja den åtkomstpunkt som du vill ansluta till.



 Om du måste tilldela SSID manuellt, välj **SSID** för att ange SSID.

### 8 Tilldela en IP-adress till projektorn om nödvändigt.

- Om ditt nätverk använder DHCP, ställ in **IP-inställningar** för **DHCP**-inställning till **På**.
- Om du inte använder DHCP, markera **IP-inställningar** för att ställa in **DHCP**-inställningen till **Av** och ange sedan projektorns **IP-adress**, **Nätmask** och **Gateway-adress**.



### 9 När du är klar med att välja inställningar, välj **Klar** och följ sedan instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.

### 10 Tryck på knappen **LAN** på fjärrkontrollen. Inställningar är slutförda när du ser rätt IP-adress på väntelägesskärmen LAN.

När du har slutfört de trådlösa inställningarna för projektorn måste du utföra trådlösa nätverksinställningar på den anslutna enheten. Starta sedan nätverksprogrammet för att skicka bilder till projektorn över ett trådlöst nätverk.



För att förhindra SSID och IP-adress från att visas på väntelägesskärmen LAN eller på startskärmen, ställ in **SSID-skärm** och **Visa IP-adress** till **Av**. ➔ **Nätverk - Till nätverkskonfiguration - Trådlöst LAN** [sid.71](#)

## Välja datorns trådlösa LAN-inställningar

Innan du ansluter till projektorn, välj det korrekta trådlösa nätverket på din dator.

### ■ Välja trådlösa nätverksinställningar i Windows

#### 1 För att komma åt den trådlösa programvaran, dubbelklicka på nätverksikonen i Windows aktivitetsfält.

#### 2 Vid anslutning i Avancerat anslutningsläge, välj nätverksnamnet (SSID) för nätverket som projektorn ansluter till.

#### 3 Klicka på **Anslut**.

### ■ Välja trådlösa nätverksinställningar i OS X

#### 1 Klicka på AirPort-ikonen i menyfältet högst upp på skärmen.

- 2 Vid anslutning i avancerat anslutningsläge, se till att AirPort är aktiverat och välj nätverksnamnet (SSID) för nätverket som projektorn är ansluten till.

## Ställa in trådlös nätverkssäkerhet

Du kan ställa in säkerheten för projektorn som ska användas i ett trådlöst nätverk. Ställ in något av följande säkerhetsalternativ för att matcha inställningarna som används på ditt nätverk:

- WPA2-säkerhet
- WPA/WPA2-säkerhet

- 1 Tryck på -knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk - Till nätverkskonfiguration - Säkerhet**.

- 2 Välj säkerhetsinställningar att matcha dina nätverksinställningar.



- 3 När du är klar med att välja inställningar, välj **Klar** och följ instruktionerna på skärmen för att spara dina inställningar och stänga menyerna.




## Projicering i Epson iProjection (iOS/Android)

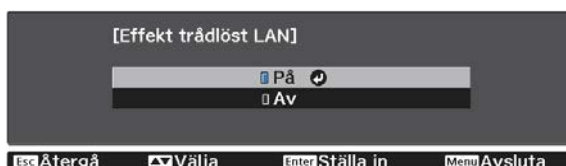
Du kan visa en QR-kod på skärmen och använda den för att enkelt projicera data från en smartphone eller surfplatta med appen Epson iProjection (V1.3.0 eller senare).



- Du kan hämta Epson iProjection gratis från App Store eller Google Play. Alla avgifter för kommunikationen med App Store eller Google Play är kundens ansvar.
- När du använder Epson iProjection i anslutningsläget **Snabb** rekommenderar vi att utföra säkerhetsinställningar.  [sid.55](#)




- 1 Tryck på -knappen för att visa menyer i ordningen **Nätverk - Effekt trådlöst LAN**.

- 2 Använd  -knapparna för att välja **På** och tryck sedan på -knappen.




- 3 Visa **Till nätverkskonfiguration - Grundläggande - Visa LAN-info.**-menyn.







- 4 Använd   -knapparna för att välja **Text och QR-kod** och tryck sedan på  -knappen.




- 5 Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller välj **Visa QR-kod** i projektorns **Nätverk**-meny för att visa QR-koden.



- Om du trycker på  -knappen kan du även visa QR-koden från Startskärmen.  [sid.25](#)
- Om projektorn redan tar emot en bildsignal över nätverket visas inte QR-koden även om du trycker på  -knappen. Välj **Visa QR-kod** från menyn **Nätverk** för att visa QR-koden.
- För att dölja QR-koden, tryck på  -knappen.

- 6 Starta Epson iProjection på din smartphone eller tablet.

- 7 Tryck på  på programskärmen.  
Menyn visas.

- 8 Tryck på **Connect** i menyn.  
Projektorns sökskärm visas.

- 9 Tryck på **Read QR code** på programskärmen.  
Kameran startar och förhandsgranskningsskärmen visas.



När projektorn som du vill ansluta till visas i listan på projektorns sökskärm, välj projektor och tryck på **Connect** för att ansluta.

- 10 Läs den projicerade QR-koden på din smartphone eller tablet.  
Läs koden rakt framför skärmen så att QR-koden passar i guiden. Om du är för långt borta från skärmen kan inte koden läsas.  
När en anslutning är upprättad visas bilden från den anslutna enheten. Tryck på **Photos**, **Documents** eller **Web Page** i menyn och välj den fil som du vill projicera.

#### Använda med en smartphone (fjärrkontrollsfunktion)

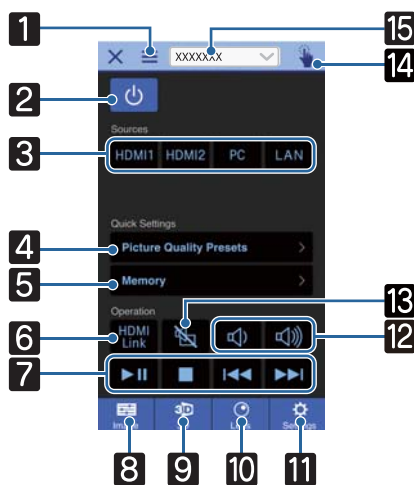
Med Epson iProjection kan du styra projektorn från en smartphone eller tablet.














Tryck på  i Epson iProjection för att visa menyn.



Tryck på **Remote** i menyn för att visa följande skärm.



När Lösenord för Remote har ställts in måste du ange ett lösenord. När lösenordet har känts igen behöver du inte ange det den andra gången.



Knapp	Funktion
<b>1</b> 	Visar menyn.
<b>2</b> 	Slår på och av projektorn.
<b>3</b> 	Ändrar till bilden från varje ingångsport. <a href="#">sid.25</a>
<b>4</b> 	Ställer in bildkvaliteten med hjälp av instruktionerna på skärmen.
<b>5</b> 	Sparar, läser in, raderar eller ändrar namn på ett minne. <a href="#">sid.40</a>
<b>6</b> 	Slår på eller stänger av HDMI-länk. <a href="#">sid.46</a>
<b>7</b> 	När HDMI-länk är På kan du utföra funktioner som t.ex. spela upp, stopp, snabbspolning framåt, spolning bakåt, nästa kapitel, föregående kapitel och paus.
<b>8</b> 	Ställer in <b>Färgläge, Raminterpolering, Bildförbättring, Färgtemperatur, Gamma, RGBCMY, Strömförbrukning</b> och <b>Automatisk bländare</b> .
<b>9</b> 	Ställer in <b>3D-visning, 3D-format, 2D-3D-konvertering, 3D-djup, Diag. Skärmstorlek</b> och <b>3D-ljusstyrka</b> .
<b>10</b> 	Justerar fokus, zoom och linsförskjutning. Du kan även registrera linspositionen (minnesfunktion) eller visa ett testmönster (mönsterfunktion).
<b>11</b> 	Ställer in <b>Bildformat, Bildbearbetning, Keystone, Bild-i-bild, Återställ alla, Återställ minne, Återställ linspos., Linsförskjutning, Zoom, Fokus</b> och <b>Test Mönster</b> .
<b>12</b> 	När HDMI-länk är inställd till På kan du justera volymen.
<b>13</b> 	När HDMI-länk är inställd till På kan du tillfälligt slå på/av bild och ljud. <a href="#">sid.30</a>

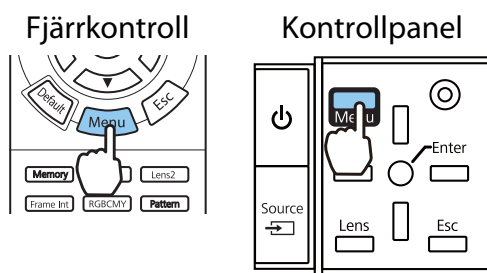
	Knapp	Funktion
14		Öppnar pekplattans skärm. Du kan använda menyn Konfiguration med rörelser på din styrplatta.
15	<input type="text" value="XXXXXXX"/> 	Väljer den projektor du vill styra

# Funktioner på menyn Konfiguration

## Åtgärder på menyn Konfiguration

På menyn Konfiguration kan du göra justeringar och inställningar för signal, bild, ingående signal och så vidare.

### 1 Tryck på **Menu**-knappen.



Menyn Konfiguration visas.

### 2 Välj huvudmenyn till vänster med **Up**-knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.

Undermenyn till höger ändras när du väljer huvudmenyn till vänster.



Raden längst ned är en vägledning för åtgärder.

### 3 Välj undermenyn till höger med **Up**-knapparna och bekräfta valet genom att trycka på **Enter**-knappen.



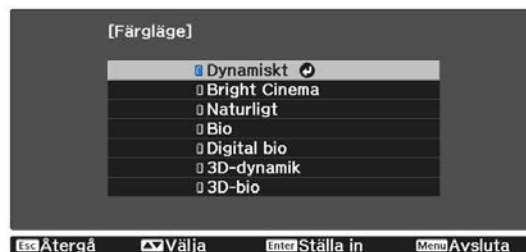
Justeringskärmen för den valda funktionen visas.


### 4 Justera inställningarna med **Left**-knapparna.

T.ex.) Justeringsstapel




T.ex.) Alternativ




Tryck på **Enter**-knappen för ett alternativ med den här ikonen  om du vill gå till inställningskärmen för alternativet.

Tryck på **Esc**-knappen när du vill återgå till den föregående nivån.

- 5 Tryck på  -knappen när du vill stänga menyn.









För alternativ som justeras med en justeringsstapel, t.ex. ljusstyrkenivå, kan du trycka på  -knappen när justeringsskärmen visas, om du vill återställa justeringsvärdet till standardvärdet.

## Tabell för menyn Konfiguration

Om ingen bildsignal tas emot kan du inte justera alternativ för **Bild** eller **Signal** i menyn Konfiguration. Observera att alternativen för **Bild**, **Signal** och **Information** varierar beroende på bildsignalen som projiceras.

### Menyn Bild

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Färgläge	Dynamiskt, Bright Cinema, Naturligt, Bio, Digital bio, 3D-dynamik, 3D-bio		Välj ett färgläge baserat på omgivningen och bilden som projiceras.  <a href="#">sid.31</a>
Ljusstyrka			Justerar ljusstyrkan när bilden ser för mörk ut.
Kontrast			Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilderna. Bilden blir mer levande när kontrasten ökas.
Färgmättnad			Justerar bildernas färgmättnad.
Färgton			Justerar bildernas färgton.
Skärpa			Justerar bildens skärpa.
Färgtemperatur	Färgtemperatur		Justerar bildernas färgton. Den blåa färgtonen i bilden ökar när höga värden används och den röda färgtonen ökar när låga värden används.
	Hudton		Justerar hudtonen. Bilden blir grönare när du anger ett positivt värde och rödare när du anger ett negativt värde.
	Anpassat		Justerar offset och vinst för färgerna R, G och B.
Raminterpolering* <sup>1</sup>	Av, Svag, Normal, Stark		Justerar jämnheten i bildens rörelser.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring	
Bildförbättring* <sup>2</sup>	4K-förbättring		På, Av	Du kan projicera en fördubblad upplösning.
	Förinst. Bildlägen		Av, Förinställning 1 till Förinställning 5	Välj inställningar som förberetts i förväg som inställningar för <b>Brusreducering</b> , <b>MPEG-brusreducering</b> , <b>Super-resolution</b> och <b>Detaljförbättring</b> .
	Brusreducering			Justerar den projicerade bildens grovhet.
	MPEG-brusreducering			Jämnar ut grova bilder i MPEG-format.
	Super-resolution		Justera fina linjer, Mjukt fokus	Justerar omfattningen av förbättringen för komplicerade bilder och bakgrunder.
	Detaljförbättring			Skapar en mer eftertrycklig textur och materialkänsla för bilden.
Avancerat	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Anpassat* <sup>3</sup> , Återställ	Utför gammajusteringar. Du kan välja ett råvärde eller justera med ett anpassat värde. 🖱️ <a href="#">sid.38</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Nyans, Mättnad, Ljushet	Justerar nyans, mättnad och ljushet för färgerna R, G, B, C, M och Y. 🖱️ <a href="#">sid.36</a>
	Avlägs. sammanflätn.		Av, Video, Film/Auto	(Det här kan bara ställas in när <b>Bildbearbetning</b> är inställd till <b>Fin</b> eller när 480i-, 576i- eller 1080i-signaler tas emot från HDMI1- eller HDMI2-port.)  Konverterar signalen från sammanflätad (i) till progressiv (p) med en metod som passar bildsignalen.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Av</b>: Idealiskt för dynamiska rörliga bilder.</li> <li>• <b>Video</b>: Idealiskt för att titta på allmänna videobilder.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Signalen konverteras optimalt för film, CG eller animeringar.</li> </ul>
	EPSON Super White* <sup>1</sup>		På, Av	Ange <b>På</b> om vitt överexponeras på bilden. Inställningarna för <b>HDMI videoräckvidd</b> inaktiveras om du väljer <b>På</b> .
Strömförbrukning	Hög, Medium, Låg		Du kan ställa in lampans ljusstyrka till en av tre inställningar. Välj <b>Låg</b> om bilderna som projiceras är för ljusa. Strömförbrukningen minskar under projiceringen när <b>Låg</b> är valt och fläktljudet minskar.	
Automatisk bländare	Av, Normal, Hög hastighet		Du kan ändra spårning av luminans för ändringar i den visade bildens ljusstyrka. 🖱️ <a href="#">sid.34</a>	
Återställ	Ja, Nej		Återställer justeringsvärden för <b>Bild</b> som ställts in i befintligt Färgläge till standardinställningar.	





\*1 Detta visas bara när en HDMI1- eller HDMI2-bildsignal tas emot.

\*2 Detta visas bara när en HDMI1- eller HDMI2- eller PC-bildsignal tas emot.

\*3 Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller Färgläge.

 Menyn Signal

Menyn Signal kan inte ställas in när en LAN-bildsignal tas emot.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
3D-inställningar <sup>*1</sup>	3D-visning	Automatiskt, 3D, 2D	För att visa 3D-bilder, ställ in detta alternativ på <b>Automatiskt</b> eller <b>3D</b> .  <a href="#">sid.42</a>
	3D-format	Sida vid sida, Över och under	Ställer in 3D-format för insignalen.
	2D-3D-konvertering	Av, Svag, Medium, Stark	Konvertera 2D-bilder till 3D-bilder.
	3D-djup	-10 till 10	Ställer in 3D-bildens djup.
	Diag. Skärmstorlek	60 till 300	Ställer in 3D-bildens projiceringsstorlek. Du får optimal 3D-effekt om inställningen matchar den verkliga storleken.
	3D-ljusstyrka	Låg, Medium, Hög	Ställer in 3D-bildens ljusstyrka.
	Omvända 3D-glasögon	Ja, Nej	Kastar om synkroniseringen för vänster/höger slutare på 3D-glasögonen och vänster/höger bilder. Aktivera funktionen om 3D-effekten inte visas på rätt sätt.
	Medd. t. 3D-tittaren	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar meddelandet som visas när du tittar på 3D-innehåll.
Bildformat <sup>*2</sup>	Automatiskt <sup>*1</sup> , Normal, Full, Zoom		Ställer in bildformatet.  <a href="#">sid.32</a>
Tracking <sup>*2 *3</sup>	Varierar beroende på den ingående signalen.		Justerar vertikala ränder som kan ses när datorbilder visas.
Synkronisering <sup>*2 *3</sup>	0 till 31		Justerar flimmer, suddighet och andra störningar i datorbilder. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Flimmer eller oskärpa kan uppstå när du justerar <b>Ljusstyrka</b>, <b>Kontrast</b> eller <b>Skärpa</b>.</li> <li>• När du justerar <b>Synkronisering</b> efter att du har justerat <b>Tracking</b> kan du skapa en mer livlig bild.</li> </ul>
Placering <sup>*2 *3</sup>			Justerar bildens placering uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger när en del av bilden saknas, så att hela bilden projiceras.
Automatisk inst. <sup>*3</sup>	På, Av		Ställer in om bilden ska justeras automatiskt när insignalen ändras. När detta är aktiverat konfigureras Tracking, Placering och Synkronisering automatiskt.
Overscan <sup>*1 *2</sup>	Automatiskt, Av, 4%, och 8%		Ändrar det utgående bildförhållandet (den projicerade bildens område). <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Av, 4%, 8%</b>: Ställer in bildens räckvidd. När funktionen är inställd till <b>Av</b> projiceras bildens hela område. Du kan se störningar längst upp och längst ned på bilden beroende på bildsignalen.</li> <li>• <b>Automatiskt</b>: Ställer automatiskt in <b>Av</b> eller <b>8%</b> beroende på ingångssignal.</li> </ul>
Släckning			Täcker en del av bilden med en tom (svart skärm). Du kan ställa in den upptill, nedtill, vänster eller höger för bilden.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Avancerat	HDMI videoräckvidd* <sup>1</sup> * <sup>2</sup>	Automatiskt, Normal, Utökad	(Kan bara ställas in när <b>EPSON Super White</b> är inställt på <b>Av</b> .) Vid inställning på <b>Automatiskt</b> , avkänns och inställs videonivån för DVD-insignalen till HDMI1- eller HDMI2-porten automatiskt. Om bilden är under- eller överexponerad när inställningen är <b>Automatiskt</b> ska du ställa in projektorns videonivå så att den motsvarar dvd-spelarens videonivå. Din spelare måste vara inställd på Normal eller Utökad.
	Färgområde* <sup>1</sup>	Automatiskt, BT.709, BT.2020	Ställer in omkonverteringssystemet för färgområdet.
	Dynamiskt omfång* <sup>1</sup>	Automatiskt, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	När du tar emot en signal av typen HDR (High Dynamic Range), använd detta när HDR-information inte visas korrekt i bildsignalen.
	Bildbearbetning	Fin, Snabb* <sup>1</sup> * <sup>3</sup>	Förbättrar svarshastigheten för bilder som projiceras på hög hastighet, t.ex. i spel.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla <b>Signal</b> -inställningar förutom för <b>Diag. Skärmstorlek, Medd. t. 3D-tittaren</b> och <b>Bildformat</b> .

\*1 Detta visas bara när en HDMI1- eller HDMI2-bildsignal tas emot.

\*2 Inställningar sparas för alla typer av indatakällor eller insignaler.











\*3 Bara när en PC-bildsignal tas emot.

## Menyn Inställningar

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Keystone	Keystone	-60 till 60	Korrigerar keystone-förvrängning 👉 <a href="#">sid.30</a>
Bild-i-bild	-		Startar Bild-i-bild-visning. 👉 <a href="#">sid.48</a>




Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
HDMI-länk	Enhetsanslutningar	-	Visar en lista över enheter som är anslutna från HDMI1- eller HDMI2-porten.
	HDMI-länk	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar HDMI-länkfunktionen.
	Slå på länk	Av, Dubbelriktad, Enhet -> PJ, PJ -> Enhet	Ställer in länkfunktionen när strömmen slås på. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vid länkade åtgärder till den anslutna enheten och påslagning av projektorn, välj <b>Dubbelriktad</b> eller <b>Enhet -&gt; PJ</b>.</li> <li>• Vid länkat strömtilslag för projektorn och den anslutna enheten, välj <b>Dubbelriktad</b> eller <b>PJ -&gt; Enhet</b>.</li> </ul>
	Stäng av länk	På, Av	Anger om anslutna enheter ska stängas av när projektorn stängs av.
	Buffert för länk	På, Av	Om HDMI-länk inte fungerar som den ska kanske du kan förbättra det genom att ändra inställningarna.

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Spärrinställning	Linslås	På, Av	<p>Vid aktivering av <b>På</b>, har inställningarna för fokus, zoom och linsförskjutning låst vid sina aktuella inställningar.</p> <p>Om du trycker på knappen  när <b>Linslås</b> är inställd på <b>På</b>, visas  på skärmen.</p>
	Barnspärr	På, Av	<p>Spärrar -knappen på projektorns kontrollpanel så att barn inte startar projektorn av misstag. När projektorn är låst kan du slå på strömmen genom att hålla in -knappen i cirka tre sekunder. Du kan fortfarande stänga av enheten med -knappen eller utföra åtgärder med fjärrkontrollen som vanligt.</p> <p>Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkyllningen har slutförts.</p> <p>Observera att även om <b>Barnspärr</b> är satt till <b>På</b>, slås projektorn fortfarande på när strömsladden ansluts om <b>Snabb start</b> är satt till <b>På</b>.</p>
	Driftspärr	Total spärrning, Delvis spärrning, Av	<p><b>Total spärrning:</b> Inaktiverar alla projektorknappar.</p> <p><b>Delvis spärrning:</b> Inaktiverar alla projektorknappar förutom -knappen.</p> <p> visas på skärmen om knapparna trycks ner när projektorn är låst. Håll -knappen på kontrollpanelen intryckt i minst 7 sekunder för att låsa upp.</p> <p>Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när du stänger menyn Konfiguration.</p>
Användarknapp	Fin/Snabb, 3D-visning, 2D-3D-konvertering, Strömförbrukning, Information, Visa QR-kod		<p>Välj ett alternativ på menyn Konfiguration att tilldela -knappen på fjärrkontrollen. Genom att trycka på -knappen visas det tilldelade menyalternativet för urval/justering, vilket betyder att du kan göra inställningar/justeringar med endast en knapptryckning.</p>

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Minne	Ladda minne	Memory1 till Memory10	Läser in inställningarna som sparats i Spara minne för att justera bilden.
	Spara minne	Memory1 till Memory10	Sparar inställningarna som utförts i <b>Bild</b> till ett minne.
	Radera minne	Memory1 till Memory10	Raderar ett sparad minne.
	Ändra namn på minne	Memory1 till Memory10, Standard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Bio, Sport, Music, Anime, Spel, Anpassat	Ändrar det sparade minnesnamnet.
	Läs in linsposition	Memory1 till Memory10	Läser in inställningarna som skapats i Spara linsposition och låter dig justera linspositionen.
	Spara linsposition	Memory1 till Memory10	Registrerar justeringsvärden för zoom, fokus och linsförskjutning som skapats med linsjusteringsfunktionen som linspositionen.
	Radera linsposition	Memory1 till Memory10	Raderar den registrerade linspositionen.
	Byt namn på linspos.	Memory1 till Memory10	Ändrar namnet som registrerats för linsposition.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla <b>Inställningar</b> förutom för <b>Slå på länk</b> , <b>Stäng av länk</b> , <b>Användarknapp</b> och <b>Minne</b> .


## ■ Menyn Utökad

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Startskärm	Autovisn. startskärm.	På, Av	Väljer om startskärmen automatiskt ska visas eller inte när projektorn slås på. Startskärmen visas inte när den valda källan har en bildsignal när projektorn slås på.
	Anpassad funktion 1	Strömförbrukning, Automatisk bländare, Keystone, Information	Välj funktion som ska tilldelas startskärmen.
	Anpassad funktion 2		

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring	
Visning	Menyplacering	-	Ställer in var meny ska visas.	
	Meddelande	På, Av	Anger om följande meddelanden (På eller Av) ska visas. <ul style="list-style-type: none"> <li>Namn för bildsignaler, färglägen och bredd-/höjdförhållanden.</li> <li>Om den interna temperaturen stiger när en bildsignal inte tas emot eller om en signal som inte stöds identifieras.</li> </ul>	
	Visa bakgrund	Svart, Blå, Logotyp	Väljer skärmstatus när en bildsignal inte tas emot.	
	Startbild	På, Av	Anger om en startbild ska visas när projiceringen startar (På eller Av). Om inställningen ändras kommer den att aktiveras när projektorn har stängts av och nedkylningen har slutförts.	
	Bekräfta vänteläge	På, Av	Anger om bekräftelsemeddelandet för vänteläget ska visas (På eller Av). ☛ <a href="#">sid.26</a>	
	Paneljustering	-	☛ <a href="#">sid.69</a>	
	Färgenhetlighet	Färgenhetlighet	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar Färgenhetlighet.
		Justeringsnivå		Det finns åtta olika nivåer från vitt till grått och upp till svart. Du kan justera varje nivå separat.
Genomför justeringar		Röd, Grön, Blå	Börjar göra justering av Färgenhetlighet.	
Återställ		Ja, Nej	Återställer alla justeringar och inställningar för Färgenhetlighet till standardvärdena.	
Projicering	Fram, Fram/tak, Bak, Bak/tak		Ändra inställningen beroende på hur projektorn är installerad.	

Funktion	Meny/inställningar		Förklaring
Drift	Snabb start	På, Av	Du kan ställa in projektorn så att projiceringen startar så fort strömsladden ansluts utan att du behöver trycka på några knappar. Observera att om inställningen är <b>På</b> kommer projektorn att starta när strömmen återställs efter ett strömavbrott om strömsladden fortfarande är ansluten till projektorn.
	Sleep Mode	På, Av	Projektorn stängs automatiskt av och går in i vänteläge om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Tryck på ⓘ -knappen på fjärrkontrollen eller ⏻ -knappen på kontrollpanelen om du vill starta projiceringen när projektorn är i vänteläget.
	Sleep Mode timer	1 till 30	Ställer in intervallerna för <b>Sleep Mode</b> .
	Belysning	På, Av	Ange <b>Av</b> om ljuset från indikatorerna på kontrollpanelen stör dig när du tittar på en film i ett mörkt rum.
	Trigger out	På, Av	Ställ in Trigger out-funktionen när du vill kommunicera projektorns strömstatus och så vidare till externa enheter. När inställningen är <b>Av</b> , matas ingen spänning ut från Trigger Out-porten. När inställd till <b>På</b> matas strömmen ut från Trigger Out-porten när projektorn är på. Om du ändrar inställningen kommer den nya inställningen att aktiveras nästa gång du slår på projektorn.
	Hög höjd läge	På, Av	Ange <b>På</b> om projektorn används på en höjd över 1500 meter.
Vänteläge	Kommunikation på, Kommunikation av		<b>Kommunikation på</b> indikerar att projektorn kan övervakas över ett nätverk när projektorn är i vänteläge.
Språk	-		Väljer skärmspråk.
Återställ	Ja, Nej		Återställer alla inställningar för <b>Utökad</b> , förutom för <b>Minne, Projicering, Hög höjd läge, Vänteläge</b> och <b>Språk</b> .

## Menyn Paneljustering

Meny/inställningar		Förklaring		
Paneljustering	Paneljustering	På, Av	Aktiverar eller inaktiverar Paneljustering.	
	Välj färg	R, B	Välj färgen som ska korrigeras.	
	Färgmönster	R/G/B, R/G, G/B	Välj mönstret som ska användas för korrigerering.	
	Genomför justeringar	-	Startar Paneljustering.  <a href="#">sid.93</a>	
	Minne	Ladda paneljust.	Memory1, Memory2, Memory3	Hämtar inställningar som sparats med funktionen Spara paneljust.
		Spara paneljust.	Memory1, Memory2, Memory3	Sparar inställningarna som gjorts i Paneljustering till ett minne.
		Ta bort paneljust.	Memory1, Memory2, Memory3	Raderar minnen som registrerats med funktionen Paneljustering.
Byt namn paneljust.		Memory1, Memory2, Memory3	Ändrar namn på Paneljusteringminnen.	
Återställ	Ja, Nej	Återställer korrigeringsvärdet.		

 Menyn Nätverk

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Effekt trådlöst LAN	På, Av	Anger om ett trådlöst LAN ska användas eller inte ( <b>På</b> eller <b>Av</b> ).
Nätv.info - Trådlöst LAN	-	Visar följande nätverksinställningar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslutningsläge</li> <li>• Trådlöst LAN-system</li> <li>• Antennivå</li> <li>• Projektornamn</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> <li>• Regionskod</li> </ul>

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Nätv.info - LAN m. kabel	-	Visar följande information om nätverksinställningens status. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projektornamn</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP-adress</li> <li>• Nätmask</li> <li>• Gateway-adress</li> <li>• MAC-adress</li> </ul>
Visa QR-kod	-	Visar nätverksinformation för projektorn med en QR-kod.
Till nätverkskonfiguration	-	Visar skärmen för att ställa in nätverket. 🖱️ <a href="#">sid.71</a>

### Anmärkningar om användning av menyn Nätverk

Grundläggande användning görs på samma sätt som när man använder menyn Konfiguration.

Var dock noga med att välja menyn **Klar** för att spara dina inställningar när du är klar.



- Ja:** Sparar inställningarna och avslutar menyn Nätverk.  
**Nej:** Avslutar menyn Nätverk utan att spara inställningarna.  
**Avbryt:** Fortsätter att visa menyn Nätverk.

### Mjuka tangentbordsåtgärder

I menyn Nätverk visas skärmtangentbordet när du måste ange nummer och tecken. Tryck på knapparna på fjärrkontrollen eller knapparna på kontrollpanelen för att välja tangenter, och tryck sedan på -knappen för att mata in dem. Tryck på **Finish** för att bekräfta inmatningen, eller på **Cancel** för att avbryta inmatningen.



- CAPS-tangent:** Växlar mellan versaler och gemener.  
**SYM1/2-tangent:** Växlar symboltangenterna.

## Menyn Grundläggande

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Projektornamn	Upp till 16 alfanumeriska tecken	Ange ett namn för att identifiera projektorn över ett nätverk.
PJLink-lösenord	Upp till 32 alfanumeriska tecken	Ange ett lösenord som ska användas för att styra projektorn via kompatibla PJLink-program. 🗨️ <a href="#">sid.97</a>
Lösenord för Remote	Upp till 8 alfanumeriska tecken	Ange ett lösenord som ska användas för att få åtkomst till projektorn från en smartphone eller surfplatta.
Lösen för Monitor	Upp till 16 alfanumeriska tecken	Ställ in ett lösenord som ska användas för autentisering med vanlig text när kommandokommunikat. utförs över ett nätverk.
Visa LAN-info.	Text och QR-kod, Text	Ställ in visningsformat för projektorns nätverksinformation.

## Menyn Trådlöst LAN

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Anslutningsläge	Snabb, Avancerad	Bestämmer hur det trådlösa LAN ansluts. <b>Snabb:</b> Epson iProjection låter dig ansluta till smartphones, surfplattor eller datorer direkt via trådlös kommunikation. Projektorn blir en enkel åtkomstpunkt. (Se till att antalet enheter som ansluts till projektorn är sex eller mindre.) Det kan ta längre tid att uppdatera den projicerade bilden om antalet anslutna enheter överskrider detta nummer. <b>Avancerad:</b> Låter dig ansluta till flera smartphones, tablets eller datorer över en trådlös nätverksanslutningspunkt.
Kanal	1ch, 6ch, 11ch	(Kan bara ställas in när <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Snabb</b> .) Välj frekvensbandbredden som används av det trådlösa LAN.
SSID	Upp till 32 alfanumeriska tecken	(Kan bara ställas in när <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Avancerad</b> .) Ange ett SSID. När ett SSID tillhandahålls för det trådlösa LAN-systemet som projektorn ingår i, ange SSID.
Sök efter åtkomstpunkt	Till sökvyn	(Kan bara ställas in när <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Avancerad</b> .) Sök efter tillgängliga trådlösa nätverksåtkomstpunkter. 📶 visar för närvarande anslutna åtkomstpunkter. 🔒 indikerar åtkomstpunkterna där säkerheten är inställd. Om du väljer en åtkomstpunkt som har säkerhet, visas menyn Säkerhet. 🗨️ <a href="#">sid.72</a>



Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
IP-inställningar (Kan bara ställas in när <b>Anslutningsläge</b> är inställt på <b>Avancerad</b> .)	DHCP	Anger om DHCP ska användas eller inte (På eller Av). Om detta sätts till <b>På</b> kan du inte ange några fler adresser.
	IP-adress	Matar in IP-adressen för projektorn. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
	Nätmask	Matar in nätmasken för projektorn. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-adress	Matar in gateway-adressen för projektorn. Följande gateway-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
SSID-skärm	På, Av	Anger om SSID ska visas eller inte på LAN-väntelägesskärmen och startskärmen (På eller Av).
Visa IP-adress	På, Av	Anger om IP-adressen ska visas eller inte på LAN-väntelägesskärmen och startskärmen (På eller Av).

## Menyn Säkerhet

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Säkerhet	Ingen, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Ställer in säkerheten. I <b>Snabb</b> , kan <b>WPA2-PSK</b> väljas. I <b>Avancerad</b> , kan <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> väljas.
Lösenfras	Från 8 till 32 alfanumeriska enkelbyte-tecken	Matar in lösenfrasen. Det rekommenderas att regelbundet ändra lösenfrasen för säkerhets skull.

## Menyn LAN m kabel

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
DHCP	På, Av	Ställ in huruvida ( <b>På/Av</b> ) DHCP ska användas. Om detta sätts till <b>På</b> kan du inte ange några fler adresser.
IP-adress	0 till 255 tecken	Ange IP-adressen som tilldelats projektorn. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande IP-adresser kan inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
Nätmask	0 till 255 tecken	Ange projektorns nätmask. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande nätmasker kan inte användas. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Gateway-adress	0 till 255 tecken	Ange projektorns gateway IP-adress. Du kan mata in ett värde mellan 0 och 255 för varje fält i adressen. Följande gatewayadresser kan dock inte användas. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 till 255.255.255.255 (där x är ett nummer från 0 till 255)
Visa IP-adress	På, Av	Ställ in på <b>Av</b> för att förhindra att IP-adressen visas på <b>Nätv.info - LAN m. kabel</b> på skärmen.

## Menyn Övriga

Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Fjärrkontrollsfunk.	På, Av	Ställ in detta till <b>På</b> när projektorn används från en smarttelefon eller datorplatta. När detta ändras från <b>Av</b> till <b>På</b> måste du ange Lösenord för Remote.
PJLink	På, Av	Ställ in detta till <b>På</b> när PJLink-funktionen används.
AMX Device Discovery	På, Av	Om du vill låta projektorn avkännas av AMX Device Discovery, ställ in detta till <b>På</b> . Ställ in detta på <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en styrenhet från AMX eller AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	På, Av	Om du vill låta projektorn avkännas av Control4 SDDP, ställ in detta till <b>På</b> . Ställ in detta på <b>Av</b> om du inte är ansluten till en miljö som styrs av en kontroll från Control4 eller Control4 SDDP.

## Menyn Återställ

Funktion	Förklaring
Återställ nätverksinställningar.	Du kan återställa alla justeringsvärden för <b>Nätverk</b> till standardinställningarna.

**Observera**

Om du utför **Återställ nätverksinställningar**, så återställs även alla lösenord som har ställts in för **Nätverk**menyn och du måste ställa in dem igen.

Menyn Information





Funktion	Meny/inställningar	Förklaring
Projektorinfo	Lampans timmar	Visar den ackumulerade drifttiden för lampan.
	Källa	Visar befintlig ingångskälla.
	Ingående signal	Visar insignalinställningen från den nuvarande ingångskällan.
	Upplösning	Visar upplösningen.
	Skanningsläge	Visar skanningsläget.
	Uppdateringsfrekv	Visar uppdateringsfrekvensen.
	3D-format	Visar 3D-format för signalinmatningen under 3D-projicering (Frame Packing, Sida vid sida eller Över och under).
	Synkroniseringsinfo	Visar information om bildsignalen. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
	Färgdjup	Visar färgdjup och färgskillnader
	Färgformat	Visar information om färgområde och dynamiskt omfång
	Status	Visar information om fel som inträffar på projektorn. Denna information kan vara nödvändig om service behöver utföras.
	Serienummer	Visar projektorns serienummer.
	Event ID	Applikationens fellogg visas.  <a href="#">sid.84</a>
Version	Main	Visar versionen av projektorns inbyggda programvara.
	Video2	

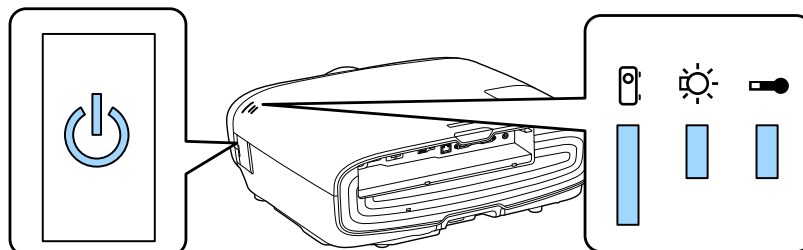
 Menyn Återställ

Funktion	Förklaring
Återst. lampans timmar	Återställer den ackumulerade drifttiden för lampan till <b>0 H</b> . Återställ när du byter lampan.
Återställ minne	Återställer alla alternativ för <b>Minne</b> till standardinställningarna.
Återställ linspos.	Återställer alla inställningar som sparats med funktionen <b>Spara linsposition</b> .
Återställ alla	Återställer alla alternativ på menyn Konfiguration till standardinställningarna. Följande justeringsvärden har inte återställs till standardvärden: <b>Minne, Paneljustering, Färgenhetlighet, Lampans timmar, Språk</b> och <b>Nätverksinställning</b> .

# Problemlösning





## Avläsa indikatorerna















Du kan kontrollera projektorns status med den blinkande och tända , ,  och  på kontrollpanelen.

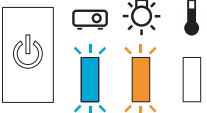
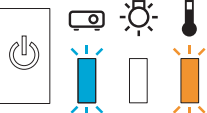
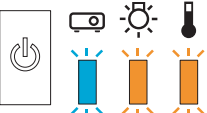
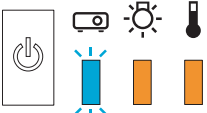

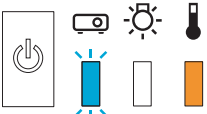


Läs tabellen nedan när du vill kontrollera projektorns status och åtgärda problem som indikatorerna visar.




### Indikatorstatus vid fel/varning














 : Lyser  : Blinkar  : Status behållen  : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
       (blå)/(orange)	Byt lampa	Det är dags att byta lampan. Byt ut lampan mot en ny lampa så fort som möjligt. ➡ <a href="#">sid.89</a> Lampan kan explodera om du fortsätter att använda den i det här tillståndet.
       (blå)/(orange)	Högtemp.varning	Du kan fortsätta att projicera. Om temperaturen stiger för mycket igen avbryts projiceringen automatiskt. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp.</li> <li>• Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. ➡ <a href="#">sid.86</a></li> <li>• Se till att ingenting blockerar området runt luftintaget och att temperaturen runt luftintaget inte är för högt. ➡ <a href="#">sid.100</a></li> </ul>




Indikatorer	Status	Åtgärd
 (blå)/(orange)	Internt fel	Det är fel på projektorn. Dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. 🖱️ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>
 (blå)/(orange)	Fläktfel Sensorfel	
 (blå)/(orange)	Cinema Filter Error Fel Auto iris	
 (blå)/(orange)	Power Err. (Ballast)	
 (blå)/(orange)	Lampfel Trasig lampa	<p>Det är fel på lampan eller lampan tändes inte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Koppla bort strömsladden, och kontrollera sedan om lampan är sprucken. 🖱️ <a href="#">sid.89</a> Om den inte är sprucken ska du sätta tillbaka lampan och slå på strömmen. Om problemet kvarstår när du har satt tillbaka lampan eller om lampan är sprucken ska du dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. 🖱️ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></li> <li>• Kontrollera att lampluckan har stängts ordentligt.</li> <li>• Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. 🖱️ <a href="#">sid.86</a></li> <li>• Vid användning på en höjd på 1500 m eller mer ska <b>Hög höjd läge</b> vara <b>På</b>. 🖱️ <b>Utökad - Drift - Hög höjd läge</b> <a href="#">sid.66</a></li> </ul>
 (blå)/(orange)	Högtemp.fel (Överhettning)	<p>Den interna temperaturen är för hög.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampan slocknar automatiskt och projiceringen avbryts. Vänta i cirka fem minuter. När fläkten har stoppat, koppla bort strömsladden.</li> <li>• Om projektorn är installerad i närheten av en vägg ska du kontrollera att det finns minst 20 cm utrymme mellan väggen och projektorns luftutsläpp.</li> <li>• Om luftfiltret är tilltäppt ska du rengöra det. 🖱️ <a href="#">sid.86</a></li> <li>• Se till att ingenting blockerar området runt luftintaget och att temperaturen runt luftintaget inte är för högt. 🖱️ <a href="#">sid.100</a></li> <li>• Om problemet kvarstår när du har slagit på strömmen igen ska du sluta använda projektorn och dra ut strömkontakten ur eluttaget. Kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter. 🖱️ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a></li> </ul>

## Indikatorstatus vid normal drift

 : Lyser  : Blinkar  : Av

Indikatorer	Status	Åtgärd
  	Viloläge	När du trycker på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen, startar projiceringen efter en kort stund.
   (blå)	Uppvärmning pågår Avkylningen pågår	Uppvärmningstiden är ungefär 30 sekunder. Projektorn kan inte stängas av när uppvärmningen pågår. Alla åtgärder är inaktiverade när projektorn svalnar. Projektorn går in i vänteläget när nedkylningen är klar. Om strömsladden av någon anledning kopplas bort under nedkylningen ska du vänta tills lampan har svalnat tillräckligt (cirka 10 minuter), anslut sedan strömsladden och tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
   (blå)	Projicering pågår	Projektorn fungerar normalt.



- Indikatorerna  och  är avstängda under normala driftförhållanden.
- Alla indikatorer är avstängda under normala projiceringsförhållanden när funktionen Belysning är inställd på **Av**.  **Utökad - Drift - Belysning** [sid.66](#)

## Om indikatorerna inte ger någon lösning

### Kontrollera problemet




Titta om ditt problem nämns i tabellen nedan och gå sedan till lämplig sida för information om hur du åtgärdar problemet.

Problem		Sida
Problem med bilder	Inga bilder visas. Projiceringen startar inte, projiceringsområdet är helt svart, eller projiceringsområdet är helt blått.	sid.78
	Rörliga bilder som projiceras från en dator visas inte.	sid.79
	" <b>Stöds inte.</b> " visas	sid.79
	" <b>Ingen signal.</b> " visas	sid.79
	Bilderna är suddiga eller ofokuserade.	sid.80
	Störningar eller förvrängningar förekommer i bilderna.	sid.80
	Bilden trunkeas (stor) eller är liten, eller endast en del av bilden projiceras.	sid.80
	Färgerna på bilden är felaktiga. Hela bilden ser lila eller grön ut, bilderna är svartvita, eller färger ser gråa ut.*	sid.80
	Bilderna är mörka.	sid.81
	Projiceringen avbryts automatiskt.	sid.81
Problem när projiceringen startar	Projektorn slås inte på.	sid.81
Problem med fjärrkontrollen	Fjärrkontrollen reagerar inte.	sid.82
Problem med kontrollpanelen	Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen.	sid.82
Problem med 3D	Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D.	sid.82
Problem med HDMI	HDMI-länk-funktionen fungerar inte.	sid.83
	Enhetsnamnet visas inte under enhetsanslutningarna.	sid.84
Nätverksproblem	Ingen tillgång till nätverket via trådlöst LAN.	sid.84
	Bilden innehåller statiska störningar under nätverksprojektion.	sid.84

\* Eftersom färgåtergivningens skiljer sig mellan bildskärmar och LCD-datorskärmar kanske bilden som projiceras av projektorn och färgtonerna som visas på bildskärmen skiljer sig åt, men det är inte ett fel.

## ■ Problem med bilder

### Inga bilder visas

Kontroll	Åtgärd
Är projektorn på?	Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
Är strömsladden ansluten?	Anslut strömsladden.
Är alla indikatorer inaktiverade?	Koppla bort och anslut projektorns strömsladd igen. Kontrollera efter anslutning att en tryckning på strömknappen förser projektorn med ström.
Tas en bildsignal emot?	Kontrollera att den anslutna enheten är på. Meddelanden om bildsignalen visas när <b>Meddelande</b> är satt till <b>På</b> på menyn Konfiguration.  <b>Utökad - Visning - Meddelande</b> sid.66

Kontroll	Åtgärd
Är inställningarna på menyn Konfiguration korrekta?	Återställ alla inställningar. 🖱️ <b>Återställ - Återställ alla</b> <a href="#">sid.74</a>
(Endast när datorbilder projiceras) Gjordes anslutningen när strömmen till projektorn eller datorn var på?	Om anslutningen upprättades när strömmen redan är på, kanske det beror på att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång inte fungerar. Stäng av strömmen till datorn och projektorn, och slå på den igen.


## Rörliga bilder visas inte

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Är datorns bildsignal inställd på en extern utgång och till LCD-skärmen samtidigt?	Beroende på datorns specifikationer kanske rörliga bilder inte visas när datorn är inställd på en extern utgång och LCD-skärmen samtidigt. Ändra inställningen så att bildsignalen bara matas till den externa utgången. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.

## "Stöds inte." visas

Kontroll	Åtgärd
(Endast när datorbilder projiceras) Motsvarar bildsignalens frekvens och upplösning det valda läget?	Kontrollera bildsignalen som tas emot i <b>Upplösning</b> på menyn Konfiguration, och kontrollera att det motsvarar projektorns upplösning. 🖱️ <b>Information - Projektorinfo</b> <a href="#">sid.74</a> 🖱️ <a href="#">sid.99</a>

## "Ingen signal." visas

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ <a href="#">sid.19</a>
Är rätt ingångsport vald?	Ändra bilden med källknapparna på fjärrkontrollen eller  - knappen på kontrollpanelen. 🖱️ <a href="#">sid.25</a>
Är den anslutna enheten på?	Slå på enheten.
(Endast när datorbilder projiceras) Skickas bildsignalerna till projektorn?	Ändra inställningen så att bildsignalen ställs in på den externa utgången, inte bara datorns LCD-skärm. På vissa modeller visas inte bilderna på LCD-skärmen när bildsignalerna matas ut externt. Information om datorns specifikationer finns i dokumentationen som medföljer datorn.  Om anslutningen upprättades när projektorn eller datorn redan var påslagen, är det inte säkert att Fn-tangenten (funktionstangenten) som ändrar datorns bildsignal till en extern utgång fungerar. Slå av strömmen för datorn och projektorn, och slå på den igen.



## Bilderna är suddiga eller ofokuserade

Kontroll	Åtgärd
Har du justerat fokus?	Justera fokus. 🖱️ <a href="#">sid.28</a>
Är projektorn placerad på rätt avstånd?	Kontrollera det rekommenderade projiceringsområdet. 🖱️ <a href="#">sid.16</a>
Är det kondens på linsen?	Om projektorn plötsligt tas från en kall miljö till en varm miljö eller om den omgivande temperaturen plötsligt ändras, kan kondensering uppstå på linsens yta, vilket kan medföra att bilderna blir suddiga. Placera projektorn i rummet ungefär en timme innan den ska användas. Om projektorn är våt av kondensation ska du stänga av projektorn, dra ut strömsladden och låta projektorn stå en stund.

## Störning eller förvrängning förekommer i bilderna

Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ <a href="#">sid.19</a>
Använder du en förlängningssladd?	Elektrisk störning kan påverka signalerna om du använder en förlängningssladd.
(Endast när datorbilder projiceras) Är inställningarna för <b>Synkronisering</b> och <b>Tracking</b> rätt inställda?	Projektorn har automatiska justeringsfunktioner för att projicera i optimalt läge. Beroende på signalen kanske vissa funktioner inte ställs in rätt även efter det att automatiska korrigeringar har gjorts. Om det händer ska du justera inställningarna <b>Tracking</b> och <b>Synkronisering</b> på menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Signal - Tracking/Synkronisering</b> <a href="#">sid.62</a>
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ <a href="#">sid.99</a>

## En del av bilden trunkeras (stor) eller är för liten

Kontroll	Åtgärd
Har rätt inställning valts för <b>Bildformat</b> ?	Väljer bildformatläge som matchar ingångssignalen i <b>Bildformat</b> från menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Signal - Bildformat</b> <a href="#">sid.62</a>
Är inställningen för bildens <b>Placering</b> rätt justerad?	Justera inställningen <b>Placering</b> på menyn Konfiguration. 🖱️ <b>Signal - Placering</b> <a href="#">sid.62</a>
(Endast när datorbilder projiceras) Är rätt upplösning inställd?	Ställ in datorn så att signalerna som skickas ut är kompatibla med projektorn. 🖱️ <a href="#">sid.99</a>

## Färgerna på bilden är felaktiga



Kontroll	Åtgärd
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för projicering är ordentligt anslutna. 🖱️ <a href="#">sid.19</a> För PC-porten, se till att kontakten har samma färg som kabelporten. 🖱️ <a href="#">sid.19</a>

Kontroll	Åtgärd
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Kontrast</b> sid.60
Är färgen justerad på rätt sätt?	Justera inställningen <b>Avancerat</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Avancerat</b> sid.60
(Endast när bilder från en videoenhet projiceras) Är färgmättnaden och färgtonen korrekt justerade?	Justera inställningarna <b>Färgmättnad</b> och <b>Färgton</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Färgmättnad/Färgton</b> sid.60

## Bilderna är mörka




Kontroll	Åtgärd
Är ljusstyrkan rätt inställd för bilden?	Justera inställningen <b>Ljusstyrka</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Ljusstyrka</b> sid.60
Är kontrasten rätt inställd?	Justera inställningen <b>Kontrast</b> på menyn Konfiguration. ☛ <b>Bild - Kontrast</b> sid.60
Behöver lampan bytas?	Om lampan håller på att ta slut blir bilderna mörkare och färgkvaliteten försämrats. När detta inträffar ska du byta ut lampan mot en ny lampa. ☛ sid.89


## Projiceringen avbryts automatiskt

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Sleep Mode</b> aktiverat?	Lampan stängs automatiskt av och projektorn går in i vänteläget om den inställda tiden överskrids och ingen signal tas emot. Projektorn går ur vänteläget när du trycker på  -knappen på fjärrkontrollen eller  -knappen på kontrollpanelen. Om du vill inaktivera <b>Sleep Mode</b> , ändra inställningen till <b>Av</b> . ☛ <b>Utökad - Drift - Sleep Mode</b> sid.66

 Problem när projiceringen startar




## Projektorn slås inte på

Kontroll	Åtgärd
Är strömmen på?	Tryck på  -knappen på fjärrkontrollen eller på  -knappen på kontrollpanelen.
Är <b>Barnspärr På</b> ?	När <b>Barnspärr</b> sätts till <b>På</b> på menyn Konfiguration ska du hålla  -knappen på kontrollpanelen intryckt i cirka tre sekunder eller utföra åtgärder via fjärrkontrollen. ☛ <b>Inställningar - Spärrinställning - Barnspärr</b> sid.63
Tänds och släcks indikatorerna när strömladdaren berörs?	Stäng av projektorn och koppla bort och anslut projektorns strömladd igen. Om problemet kvarstår ska du sluta att använda projektorn, dra ut strömkontakten ur eluttaget och kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste informationscenter för projektorer. ☛ <b>Kontaktlista för Epson-projektor</b>

Kontroll	Åtgärd
Är lampluckan och lamporna installerade på rätt sätt?	Om lampan eller lampluckan är installerade felaktigt, går det inte att slå på projektorn. Kontrollera hur de är installerade.  <a href="#">sid.89</a>



## ■ Problem med fjärrkontrollen

### Fjärrkontrollen reagerar inte

Kontroll	Åtgärd
Är fjärrkontrollens område för utsändning av signaler riktad mot projektorns mottagare när fjärrkontrollen används?	Rikta fjärrkontrollen mot mottagaren. Kontrollera även räckvidden.  <a href="#">sid.23</a>
Håller du fjärrkontrollen för långt ifrån projektorn?	Kontrollera räckvidden.  <a href="#">sid.23</a>
Lyser direkt solljus eller starkt ljus från lysrör in i mottagaren?	Placera projektorn på en plats där starkt ljus inte lyser in i mottagaren.
Är batterierna slut eller har de inte satts i på rätt sätt?	Se till att batterierna har satts i korrekt, eller byt ut dem mot nya vid behov.  <a href="#">sid.22</a>

## ■ Problem med kontrollpanelen


### Det går inte att göra inställningar på kontrollpanelen

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Driftspärr</b> inställd på <b>Total spärrning</b> eller <b>Delvis spärrning</b> ?	När <b>Driftspärr</b> är inställd på <b>Total spärrning</b> i menyn Konfiguration inaktiveras alla knappfunktioner i kontrollpanelen. När <b>Delvis spärrning</b> är inställd är endast  -knappen på kontrollpanelen tillgänglig. Utför åtgärder via kontrollpanelen.  <b>Inställningar - Spärrinställning - Driftspärr</b> <a href="#">sid.63</a>

## ■ Problem med 3D


### Det går inte att projicera på rätt sätt i 3D

Kontroll	Åtgärd
Är 3D-glasögonen på?	Slå på 3D-glasögonen.
Är 3D-glasögonen fulladdade?	Ladda 3D-glasögonen.
Projiceras en 3D-bild?	Du kan inte se 3D-bilder om projektorn projicerar en 2D-bild eller om ett fel uppstår på projektorn som förhindrar att 3D-bilder projiceras, även om du använder 3D-glasögon.
Är bilden som tas emot i 3D?	Kontrollera att bilden som tas emot är kompatibel med 3D. Eftersom de flesta TV-sändningarna inte innehåller någon 3D-formatsignal, måste 3D-mottagning ställas in manuellt.

Kontroll	Åtgärd
Är <b>3D-visning</b> inställt på <b>2D</b> ?	Om <b>3D-visning</b> är inställt på <b>2D</b> i menyn Konfiguration, växlar projektorn inte automatiskt till 3D även om en 3D-signal tas emot. Ställ in <b>3D-visning</b> till <b>3D</b> eller <b>Automatiskt</b> . 🗨️ <b>Signal - 3D-inställningar - 3D-visning sid.62</b>
Är <b>3D-format</b> inställt korrekt?	Om 3D-formatet för AV-apparaten och <b>3D-format</b> för projektorn inte är de samma, kan det hända att en del av bilden inte visas. Kontrollera att projektorns <b>3D-format</b> -inställning matchar 3D-formatets inställning för AV-enheten. 🗨️ <b>Signal - 3D-inställningar - 3D-format sid.62</b>  När <b>3D-format</b> ändras, ställ in <b>3D-visning</b> till <b>3D</b> och tryck sedan på  -knappen.
Beffinner du dig inom mottagningsområdet?	Om avståndet mellan projektorn och 3D-glasögonen överstiger 10 meter kan anslutningen tappas. Flytta 3D-glasögonen närmare projektorn.
Har kopplingen utförts på rätt sätt?	Se bruksanvisningen som medföljer dina 3D-glasögon och utför parkoppling.
Finns det några enheter i närheten som kan orsaka radiostörningar?	Radiostörningar kan inträffa, bilden kan störas eller kommunikationen kanske inte fungerar om andra enheter med samma frekvensband (2,4 GHz), t.ex. Bluetooth-kommunikationsenheter, trådlösa nätverk (IEEE802.11b/g) och mikrovågsugnar, används samtidigt. Använd inte projektorn i närheten av sådana enheter.

## ■ Problem med HDMI

### HDMI-länk-funktionen fungerar inte

Kontroll	Åtgärd
Använder du en kabel som uppfyller HDMI-standarderna?	Du kan inte utföra några åtgärder med kablar som inte uppfyller HDMI-standarderna.
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Om den anslutna enheten inte uppfyller HDMI CEC-standarderna kan den inte användas även om den är ansluten till HDMI-porten. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Du kan även trycka på  -knappen och kontrollera om enheten visas under <b>Enhetsanslutningar</b> . 🗨️ <b>sid.47</b>
Är kablarna rätt anslutna?	Kontrollera att alla kablar som krävs för att använda HDMI-länk är ordentligt anslutna. 🗨️ <b>sid.46</b>
Är strömmen till förstärkaren eller dvd-inspelaren osv. på?	Ställ in alla enheter på vänteläget. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten. Om du har en högtalare eller liknande ansluten ska du ställa in den anslutna utrustningen på PCM-utdata.
Har en ny enhet anslutits eller har anslutningen ändrats?	Om CEC-funktionen för en ansluten enhet måste ställas in igen, t.ex. när en ny enhet ansluts eller anslutningen ändras, kanske du måste starta om enheten.
Är många multimediespelare anslutna?	Upp till 3 multimediespelare som uppfyller HDMI CEC-standarderna kan anslutas samtidigt.

## Enhetsnamnet visas inte under enhetsanslutningar

Kontroll	Åtgärd
Uppfyller den anslutna enheten HDMI CEC-standarderna?	Den anslutna enheten visas bara om den uppfyller HDMI CEC-standarderna. Mer information finns i dokumentationen och så vidare som medföljer den anslutna enheten.

 Nätverksproblem

## Ingen tillgång till nätverket via trådlöst LAN

Kontroll	Åtgärd
Är <b>Effekt trådlöst LAN</b> inställt på <b>Av</b> ?	Ställ in <b>Effekt trådlöst LAN</b> till <b>På</b> i menyn Konfiguration. Om detta redan ställts in till <b>På</b> , ställ in <b>Effekt trådlöst LAN</b> till <b>Av</b> och ställ sedan in det till <b>På</b> igen. <b>Nätverk - Effekt trådlöst LAN</b> <a href="#">sid.69</a>
Är lösenfrasen korrekt?	Observera att lösenfrasen är skiftlägeskänslig; versaler och gemener behandlas som olika tecken. Om du har glömt bort din lösenfras, ställ in en ny. <b>Nätverk - Till nätverkskonfiguration - Säkerhet - Lösenfras</b> <a href="#">sid.72</a>
Har du kontrollerat Event ID?	Kontrollera Event ID-numret och utför följande steg. <b>Information - Projektorinfo - Event ID</b> <a href="#">sid.74</a> <a href="#">sid.84</a>

## Bilderna innehåller statistiska störningar under nätverksprojektion

Kontroll	Åtgärd
Finns det några hinder mellan åtkomstpunkten och den anslutna enheten?	Kontrollera om det finns hinder mellan åtkomstpunkten, den mobila enheten, datorn och projektorn och ändra i så fall deras plats för bättre kommunikation.
Är avståndet mellan åtkomstpunkten och den anslutna enheten för långt?	Se till att åtkomstpunkten, den mobila enheten, datorn och projektorn inte är placerade för långt från varandra. Flytta dem närmare varandra och försök ansluta på nytt.
Finns det några Bluetooth-enheter eller mikrovågsugnar i närheten?	Om den trådlösa anslutningen är långsam eller den projicerade bilden innehåller brus kan du kontrollera om annan utrustning stör, exempelvis Bluetooth-enhet eller mikrovågsugn. Flytta den störande enheten längre bort eller öka den trådlösa bandbredden.
Är för många enheter anslutna?	Minska antalet anslutna enheter om anslutningshastigheten sjunker.

## Om Event ID

Kontrollera Event ID och utför åtgärden som ges nedan. Om du inte lyckas lösa problemet, kontakta en lokal återförsäljare eller närmaste Epson reparationscenter.

[Kontaktlista för Epson-projektor](#)

Event ID	Orsak	Åtgärd
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Nätverkskommunikation är instabil.	Kontrollera nätverkets kommunikationsstatus, och återanslut efter att ha väntat en stund.
0432 0435	Det går inte att starta nätverksprogrammet.	Starta om projektorn.
0433	En bild som har överförts kan inte återges.	Starta om nätverksprogramvaran.
0484	Ingen kommunikation med datorn.	
04FE	Nätverksprogrammet avslutades oväntat.	Kontrollera statusen för nätverkskommunikationer. Vänta en stund och försök sedan att ansluta igen.
0479 04FF	Ett systemfel inträffade i projektorn.	Starta om projektorn.
0891	Samma SSID-åtkomstpunkt kan inte hittas.	Ställ in datorn, åtkomstpunkten och projektorn på samma SSID.
0892	Olika autentiseringstyp för WPA och WPA2.	Kontrollera inställningen för trådlös LAN-säkerhet för att se om det är korrekt.
0894	Kommunikationen bröts på grund av att en anslutning gjordes till fel åtkomstpunkt.	Hör med nätverksadministratören och följ anvisningarna som ges.
0898	Kunde inte hämta DHCP.	Kontrollera att DHCP-servern fungerar riktigt. Stäng av DHCP om det inte används. 🖨️ <b>Nätverk - Till nätverkskonfiguration - Trådlöst LAN - IP-inställningar - DHCP</b> <a href="#">sid.69</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Andra anslutningsfel	Om omstart av projektorn eller nätverksprogramvaran inte löser problemet, kontakta din lokala återförsäljare eller närmaste adressen i Kontaktlista för Epson-projektor. 🖨️ <a href="#">Kontaktlista för Epson-projektor</a>



# Underhåll

## Rengöra delarna

Du bör rengöra projektorn om den blir smutsig eller om kvaliteten på projicerade bilder försämras.

### Varning

Använd inte sprayer som innehåller antändbar gas för att avlägsna smuts och damm från projektorns lins, luftfiltret osv. Projektorn kan fatta eld på grund av den höga interna temperaturen i lampan.



### Rengöra luftfiltret

Rengör luftfiltret om damm har samlats på luftfiltret eller när följande meddelande visas.

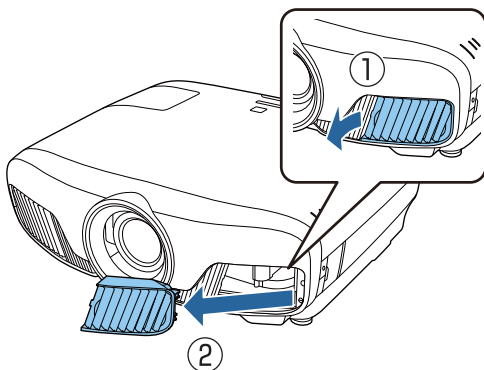
**"Projektorn överhettas. Kontrollera att ventilationshålen inte har blockerats, och rengör eller byt luftfiltret."**

### Observera

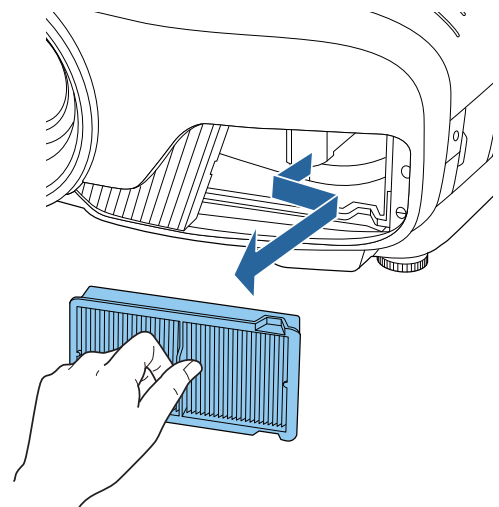
- Om smuts samlas på luftfiltret kan den interna temperaturen i projektorn stiga. Detta kan leda till driftsproblem och livslängden på den optiska motorn kan förkortas. Vi rekommenderar att du rengör luftfiltret minst en gång var tredje månad. Rengör något oftare om du använder projektorn i en särskilt dammig miljö.
- Skölj inte luftfiltret i vatten. Använd inte rengöringsmedel eller lösningsmedel.
- Rengör luftfiltret genom att borsta det lätt. Om du borstar för hårt hamnar damm i luftfiltret och det går inte att få bort.
- Använd inte tryckluft för rengöring. Brännbart material kan stanna kvar och damm kan tränga in i precisionsdelarna.

**1** Stäng av strömmen genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller  -knappen på kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

**2** Ta bort luftfilterluckan.  
Stick in fingret i tungan på luftfilterluckan och ta bort den från linsidan.

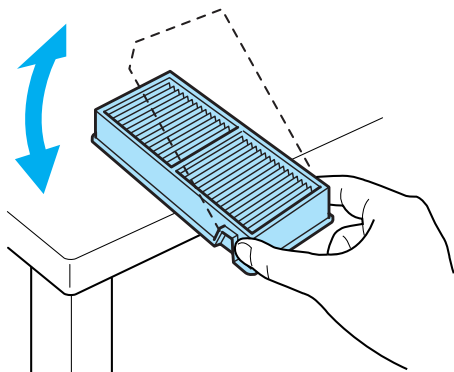


**3** Ta bort luftfiltret.  
Fatta tag i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och dra ut det.



- 4** Håll luftfiltret med ytan riktad nedåt och avlägsna dammet genom att knacka på luftfiltret 4 eller 5 gånger.

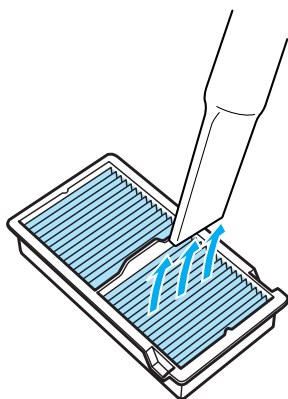
Vänd det och knacka på andra sidan på samma sätt.



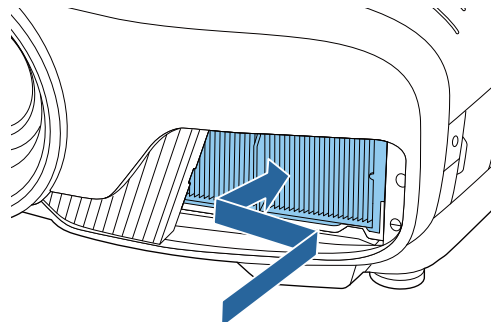
**Observera**

Om du knackar för hårt, kan luftfiltret bli ostabilt på grund av deformation och sprickor.

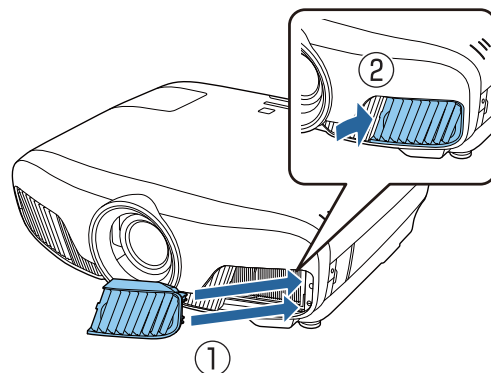
- 5** Använd en dammsugare från framsidan för att få bort allt återstående damm.



- 6** Installera luftfiltret. Håll i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och för in det i en vinkel.



- 7** Montera luftfilterluckan. Fäst tungan på utsidan först och sedan tungan på linsidan.



**Rengöra huvudenheten**

Före rengöring ska du se till att koppla ifrån laddningsadaptern från eluttaget.

Torka projektorytan försiktigt med en mjuk trasa.

Om enheten är mycket smutsig fuktar du trasan med lite vatten och rengöringsmedel. Vrid sedan ur trasan ordentligt innan du torkar ytan.

**Observera**

Använd inte flyktiga ämnen som t.ex. vax, alkohol eller thinner när du rengör projektorytan. Höljet kan förändras eller färgen kan flaga.



### ■ Rengöra linsen

Före rengöring ska du se till att koppla ifrån laddningsadaptern från eluttaget.

Efter att du öppnat linsskyddet manuellt, torka försiktigt bort all smuts på linsen med en trasa avsedd för rengöring av glasögon och så vidare.

Efter rengöringen stänger du linsskyddet.

#### Observera

Gnugga inte på linsen med hårda material och hantera linsen varsamt eftersom den lätt kan gå sönder.

## Bytesintervall för förbrukningsartiklar

### ■ Bytesintervall för luftfilter

- Om meddelandet visas trots att luftfiltret har rengjorts  [sid.86](#)

### ■ Bytesintervall för lampa

- Följande meddelande visas när projiceringen startar:  
"Det är dags att byta lampan. Kontakta en återförsäljare av Epson-projektorer eller gå till [www.epson.com](http://www.epson.com) för inköp."
- Projektionsbilderna blir mörkare eller försämras.



- Meddelandet för byte av lampan är inställt att visas efter 3400 timmar, så att den ursprungliga ljusstyrkan och kvaliteten behålls på de projicerade bilderna. Meddelandets visningstid varierar beroende på användningsförhållandena, t.ex. inställt färgläge och så vidare.  
Om du fortsätter att använda lampan när utbytesperioden gått ut, ökar risken för att lampan ska explodera. Om meddelandet om byte av lampan visas ska du byta ut lampan mot en ny så fort som möjligt, även om den fortfarande fungerar.
- Beroende på lampans egenskaper och hur den har använts, kan ljuset bli svagare eller så kan den sluta att fungera innan varningsmeddelandet visas. Du bör därför alltid ha en lampenhet i reserv.

## Byta ut förbrukningsartiklar



### ■ Byta luftfiltret



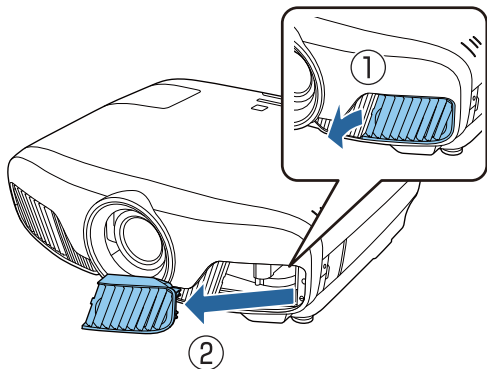
Kassera det använda luftfiltret på rätt sätt enligt lokala föreskrifter.

- Filterram: Polypropylen
- Filter: Polypropylen

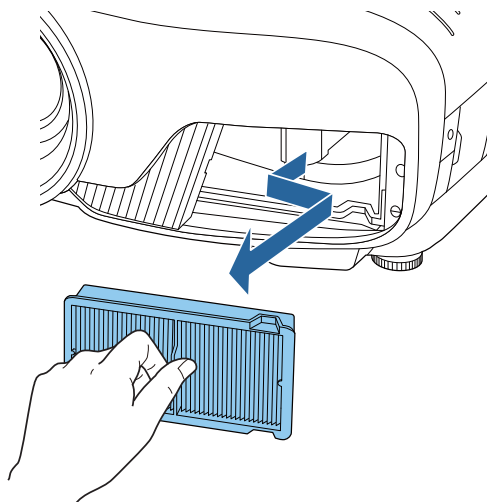
1

Stäng av strömmen genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller  -knappen på kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

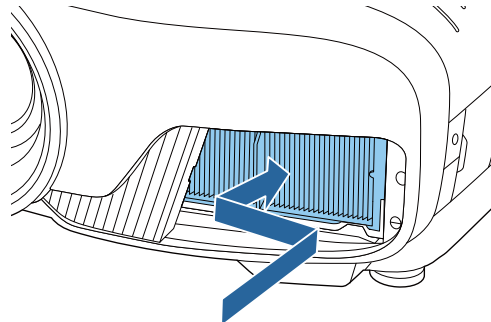
- 2** Ta bort luftfilterluckan.  
Stick in fingret i tungan på luftfilterluckan och ta bort den från linsidan.



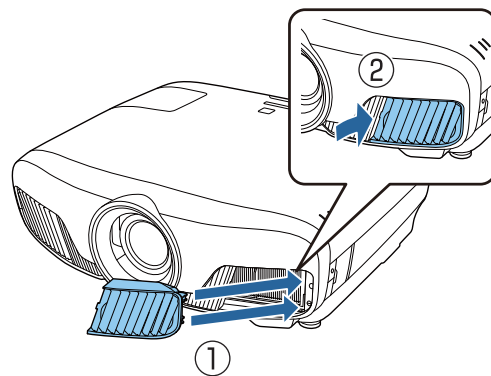
- 3** Ta bort det gamla luftfiltret.  
Fatta tag i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och dra ut det.



- 4** Montera det nya luftfiltret.  
Håll i den utskjutande delen i mitten på luftfiltret och för in det i en vinkel.



- 5** Montera luftfilterluckan.  
Fäst tungan på utsidan först och sedan tungan på linsidan.





## ■ Byta lampan

### ⚠ Varning

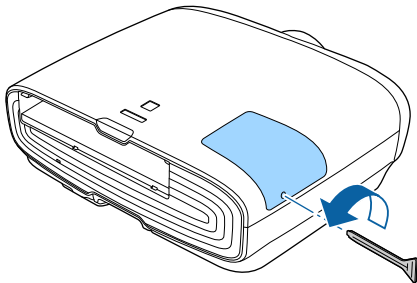
När lampan ska bytas på grund av att den inte lyser kan den vara trasig. När du byter lampa på en projektor som har varit upphängd i taket ska du alltid förutsätta att lampan är sprucken och vara försiktig när du tar bort lampluckan. Små glasbitar kan trilla ut när du öppnar lampluckan. Kontakta omedelbart en läkare om du får glasbitar i ögonen eller munnen.

**⚠ Obs**

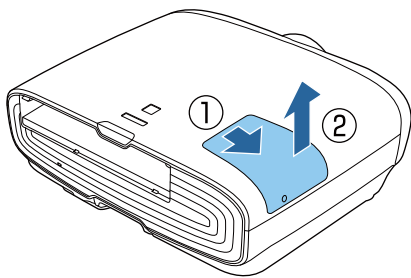
- Ta inte på lampluckan direkt efter det att projektorn stängts av eftersom den fortfarande är het. Vänta tills lampan är tillräckligt nedkyld innan du tar bort lampluckan. Annars kan du bränna dig.
- Vi rekommenderar användning av äkta EPSON utbyteslampor. Användning av lampor av annat märke kan påverka projiceringskvaliteten och säkerheten. Eventuell skada eller felfunktion orsakad genom användning av lampor av annat märke kanske inte täcks av Epsons garanti.

**1** Stäng av strömmen genom att trycka på  -knappen på fjärrkontrollen eller  -knappen på kontrollpanelen och koppla sedan bort strömsladden.

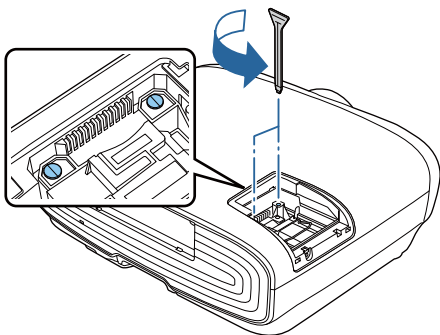
**2** Lossa lampluckans fästskruv.



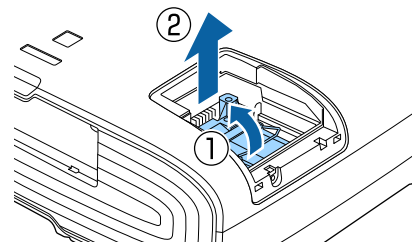
**3** Ta bort lampluckan.  
Skjut lampluckan framåt och ta bort den.



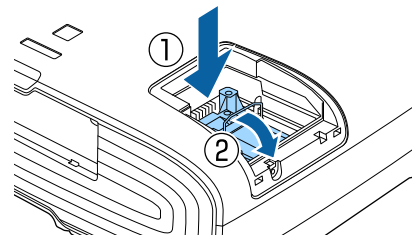
**4** Lossa lampans två fästsruvar.



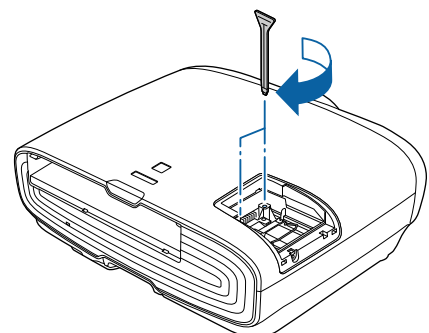
**5** Ta bort den gamla lampan.  
Lyft handtaget på lampan och dra det sedan rakt upp.



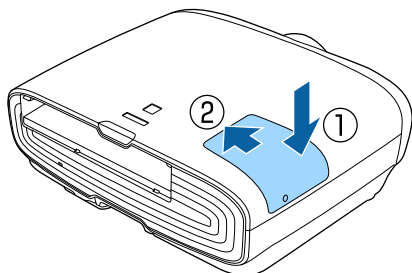
**6** Installera den nya lampan.  
Sätt i lampan i rätt riktning och sänk sedan handtaget.



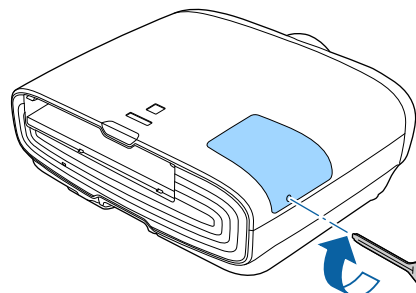
**7** Skruva fast lampans två fästsruvar.



- 8** Sätt tillbaka lampluckan.  
Skjut in luckan på plats.



- 9** Skruva fast lampluckans fästskruv.



**!** Varning

Ta inte isär eller försök ändra lampan. Om en modifierad eller isärtagen lampa installeras i projektorn och används, kan det orsaka brand, elektriska stötar eller olycksfall.

**!** Obs

- Se till att lampan och lampluckan sitter ordentligt på plats. Strömmen slås inte på om de inte är monterade ordentligt.
- Lampan innehåller kvicksilver (Hg). Kasta använda lampor i enlighet med lokala föreskrifter för avyttring av lysrör.

**■** Återställa lampans timmar

Kom ihåg att återställa lampans timmar när du har bytt lampa.

Projektorn registrerar hur länge lampan lyser, och ett meddelande och indikatorn visar när det är dags att byta lampan.

- 1** Slå på strömmen.



- 2** Tryck på **Menu**-knappen.  
Menyn Konfiguration visas.

- 3** Välj **Återställ - Återst. lampans timmar**.

Ett bekräftelsemeddelande visas för återställningen.



4

Välj **Ja** med knapparna  och verkställ genom att trycka på  -knappen.

Lampans timmar återställs.



# Paneljustering

Justerar pixelfärgförskjutningen för LCD-displayen. Du kan justera pixlarna horisontalt och vertikalt med 0,125 pixlar inom ett område av  $\pm 3$  pixel.



- Bildkvaliteten kan försämrans efter en LCD-justering.
- Bildpixlar som går utöver kanten på den projicerade skärmen visas inte.

**1** Tryck på **Menu**-knappen under bildvisning och välj sedan **Visning** från **Utökad**.

**2** Välj **Paneljustering** och tryck på **Enter**-knappen.



**3** Aktivera **Paneljustering**.



- (1) Välj **Paneljustering** och tryck på **Enter**-knappen.
- (2) Välj **På** och tryck sedan på **Enter**-knappen.
- (3) Tryck på **Esc**-knappen när du vill återgå till den föregående skärmen.

**4** Välj färgen som du vill justera.

- (1) Välj **Välj färg** och tryck sedan på **Enter**-knappen.
- (2) Välj **R** (röd) eller **B** (blå) och tryck sedan på **Enter**-knappen.
- (3) Tryck på **Esc**-knappen när du vill återgå till den föregående skärmen.

**5** Välj rutnätsfärg som ska visas när du gör justeringar i **Färgmönster**.

- (1) Välj **Färgmönster** och tryck på **Enter**-knappen.
- (2) Välj en kombination av R (rött), G (grönt) och B (blått) för rutnätsfärgen.

**R/G/B:** Visar en kombination av alla tre färgerna: rött, grönt och blått. Den verkliga färgen på rutnätet är vitt.

**R/G:** Detta är tillgängligt när **R** är valt i **Välj färg**. Visar en kombination av två färger; rött och grönt. Den verkliga färgen på rutnätet är gult.

**G/B:** Detta är tillgängligt när **B** är valt i **Välj färg**. Visar en kombination av två färger; grönt och blått. Den verkliga färgen på rutnätet är cyan.






- (3) Tryck på **Esc**-knappen när du vill återgå till den föregående skärmen.


**6** Välj **Genomför justeringar** och tryck på **Enter**-knappen. När meddelandet visas ska du trycka på **Enter**-knappen igen.

Justeringar startas. Justeringar utförs i fyra hörn med start från övre vänstra hörnet.



Bilden kan bli förvrängd under justeringen. Bilden återställs när justeringarna är klara.

**7** Gör justeringar med knapparna  ,  ,  och  och tryck på  -knappen när du vill gå till nästa justeringspunkt.

**8** När du har justerat de fyra hörnen ska du välja **Avsluta** och sedan trycka på  -knappen.



Om du tycker att du fortfarande behöver göra justeringar när de fyra punkterna har korrigerats ska du välja **Välj skärningspunkt och justera** och fortsätta att göra justeringar.

# Färgenhetlighet

Om färgerna i den projicerade bilden är ojämna kan du justera färgtonen för hela bilden i **Färgenhetlighet**.



Färgtonen kanske inte är enhetlig trots att du justerat enhetligheten.

**1** Tryck på **Menu**-knappen under bildvisning och välj sedan **Visning** från **Utökad**.

**2** Välj **Färgenhetlighet** och tryck sedan på **Enter**-knappen.

Följande skärm visas.



**Färgenhetlighet:** slår på eller stänger av färgenhetlighet.

**Justeringsnivå:** det finns åtta olika nivåer från vitt, till grått och upp till svart. Du kan justera varje nivå separat.

**Genomför justeringar:** Justeringen av färgernas enhetlighet startar.

**Återställ:** Återställer alla justeringar och inställningar för **Färgenhetlighet** till standardvärdena.



Bilden kan bli förvrängd när du justerar **Färgenhetlighet**. Bilden återställs när justeringarna är klara.

**3** Välj **Färgenhetlighet** och tryck sedan på **Enter**-knappen.

**4** Ställ in det här till **På** och tryck sedan på **Esc**-knappen.

**5** Välj **Justeringsnivå** och tryck på **Enter**-knappen.

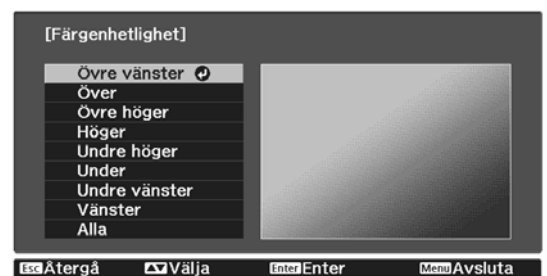
**6** Ställ in justeringsnivån med knapparna **◀ ▶**.

**7** Tryck på **Esc**-knappen när du vill återgå till den föregående skärmen.

**8** Välj **Genomför justeringar** och tryck på **Enter**-knappen.

**9** Välj området som ska justeras och tryck sedan på **Enter**-knappen.

Justera de yttre områdena först och justera sedan hela skärmen.



**10** Välj färgen du vill justera med knapparna **▲ ▼** och gör justeringen med knapparna **◀ ▶**.

Tryck på knappen **◀** när du vill minska färgtonen. Tryck på knappen **▶** när du vill öka färgtonen.






11

Gå tillbaka till steg 5 och justera varje nivå.

12

För att genomföra korrigeringen, tryck på  -knappen.



## Om PjLink

PjLink Class1 etablerades av JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) som ett standardprotokoll för att styra nätverkskompatibla projektorer som en del i arbetet att standardisera styrprotokoll för projektorer.

Projektorn överensstämmer med den PjLink Class1-standard som etablerades av JBMIA.

Du måste göra nätverksinställningar innan du kan använda PjLink. Läs följande del för mer information om nätverksinställningar. [sid.69](#)

Den har stöd för alla PjLink Class1-kommandon förutom de kommandon som anges nedan och överensstämmelse har bekräftats av PjLink verifiering av standardanpassning.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Icke-kompatibla kommandon**

	Funktion	PjLink-kommando
Inställningar för avslagning	Ställ in avslagning av bild	AVMT 11
	Ställ in avslagning av ljud	AVMT 21

- **Ingångsnamn definierade av PjLink och motsvarande projektorkällor**

Källa	PjLink-kommando
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
LAN	INPT 52

- Tillverkarnamn som visas för "Förfrågan om tillverkarens namn"

**EPSON**

- Modellnamn som visas för "Förfrågan om produktens namn"

**EPSON TW7400/PC4050/HC4010**



## Extra tillbehör och förbrukningsartiklar

Följande valbara tillbehör/förbrukningsvaror kan köpas om nödvändigt. Den här listan på valfria tillbehör/förbrukningsvaror är aktuell från: April 2018. Detaljer rörande tillbehör kan ändras utan att detta meddelas.

Varierar beroende på landet där köpet gjordes.

### Tillbehör

Namn	Modellnr.	Förklaring
Takstativ*	ELPMB22 ELPMB30	Används för att installera projektorn i taket.
Takrör 450 (450 mm vitt)*	ELPFP13	Används för att installera projektorn i ett högt tak.
Takrör 700 (700 mm vitt)*	ELPFP14	
Kabelskydd	ELPCC05	Används när projektorn monteras i ett tak för att täcka över kablarna och förbättra utseendet. Sätt inte fast kabelskyddet om kabeln är fäst med en HDMI-kabelklämma.
Datorkabel (1,8 m)	ELPKC02	Använd vid projicering av en datorskärm.
Datorkabel (3,0 m)	ELPKC09	
Datorkabel (20,0 m)	ELPKC10	
Trådlös LAN-enhet	ELPAP10	Används vid anslutning av en extern enhet till projektorn via ett trådlöst LAN för att projicera bilder.

\* Experthjälp krävs för att fästa projektorn i taket. Kontakta en lokal återförsäljare.

### Förbrukningsartiklar

Namn	Modellnr.	Förklaring
Lampenhet	ELPLP89	Används vid byte av en trasig lampa. (1 lampa)
Luftfilter	ELPAF39	Används vid byte av luftfilter. (1 luftfilter)

## Upplösningar som stöds

### Datorsignaler (analog RGB)

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

### HDMI1/HDMI2-insignal

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

### 3D ingående signal HDMI

Signal	Uppdateringsfrekvens (Hz)	Upplösning (punkter)	3D-format		
			Frame Packing	Sida vid sida	Över och under
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓



# Specifikationer

Produktnamn	EH-TW7400	
Utseende	520 (B) x 170 (H) x 450 (D) mm (inkluderar inte justerbar fot)	
Panelstorlek	0,74 tum bred	
Visningsmetod	TFT-skärm i polysilikon med aktiv matris	
Upplösning	1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Fokusjustering	Motordriven	
Zoomjustering	Motordriven (cirka. 1 till -2,1)	
Lampa (ljuskälla)	UHE-lampa 250 W, modellnr: ELPLP89	
Tid för lampbyte	3400 timmar	
Strömförsörjning	100 - 240 V AC $\pm$ 10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A	
Strömförbrukning	100 till 120 V	Märkströmförbrukning: 373 W
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation På): 2,0 W
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,3 W
	220 till 240 V	Märkströmförbrukning: 355 W
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation På): 2,0 W
		Strömförbrukning i vänteläge (Kommunikation Av): 0,3 W
Driftshöjd	Höjd över havet 0 till 3048 m	
Drifttemperatur	+5 till +35°C (ingen kondensering) (på en höjd från 0 till 1500 m) +5 till +30°C (ingen kondensering) (på en höjd från 1501 till 3048 m)	
Lagringstemperatur	-10 till +60°C (ingen kondensering)	
Vikt	Cirka 11 kg	

Klassificeringsetiketten sitter undertill på projektorn.

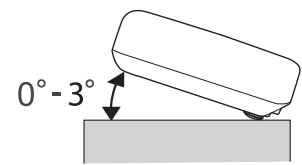
Kontakter	PC-port	1	Mini-D-Sub 15-stifts (hona) blå
	HDMI-ingång	2	För HDMI HDCP2.2 (endast HDMI1-port), för CEC-signaler, för 3D signaler, Färgdjup
	RS-232C-port	1	Mini D-Sub 9-stifts (hane)
	Trigger Out-port	1	Stereominikontakt (3,5Φ)
	LAN-port	1	RJ-45
	Serviceport*	1	USB-kontakt (typ B)
	USB-port*	1	USB-kontakt (typ A)
	USB-port (för Opt.HDMI-strömförsörjning)*	1	

\* Stöder USB 2.0. Vi kan dock inte garantera att USB-portarna kan hantera alla enheter som har stöd för USB.

Apparaten skall anslutas till jordat uttag.

## Lutningsvinkel

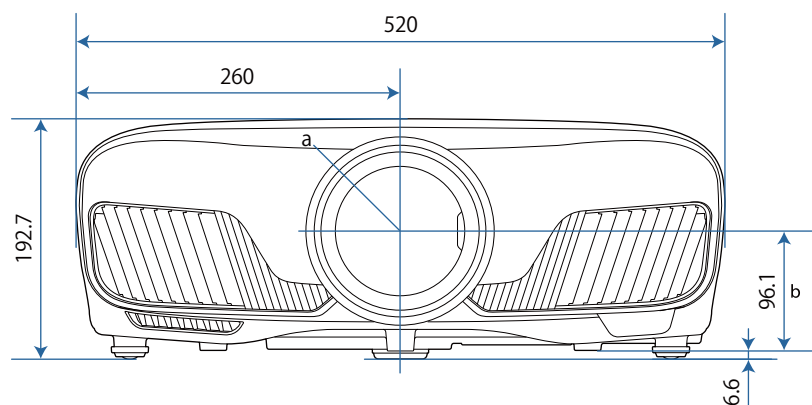
Om du använder projektorn lutad i mer än 3° vinkel kan den skadas eller orsaka en olycka.





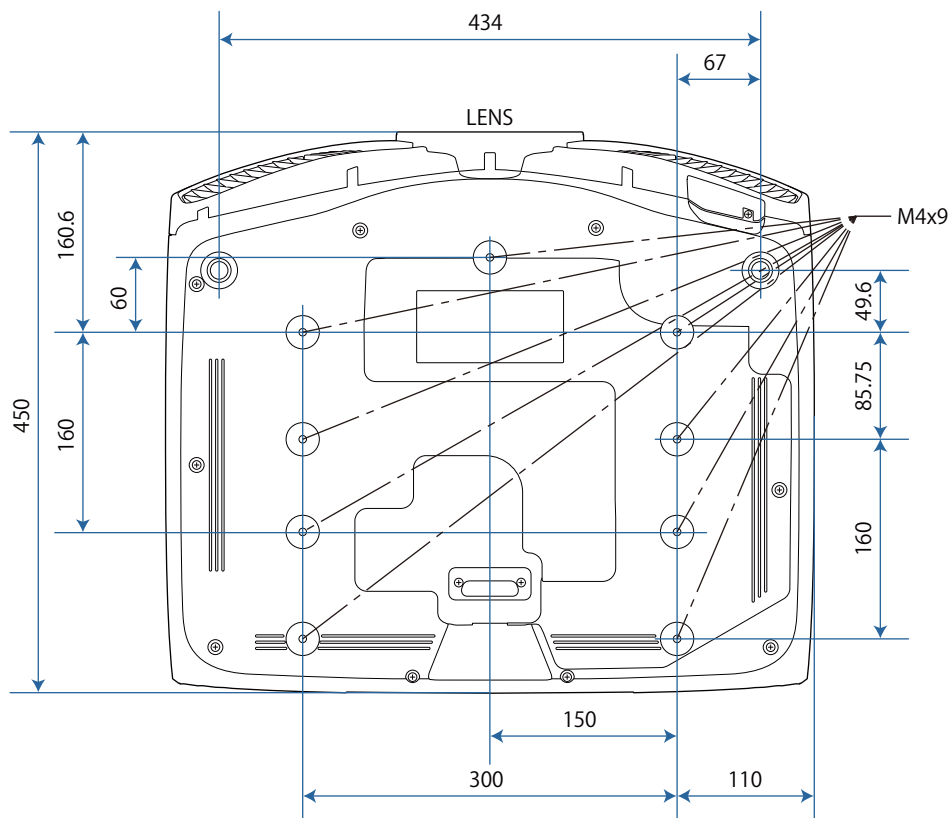
# Utseende

Enhet: mm


















a Linsens mittpunkt

b Avstånd från linsens mittpunkt till fästpunkt för upphängningskonsol

















## Lista med säkerhetssymboler

Följande tabell visar betydelsen av säkerhetssymbolerna på utrustningen.

Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5007	"PÅ" (ström) Indikerar anslutning till elnätet.
	IEC60417 Nr. 5008	"AV" (ström) Indikerar bortkopplat elnät.
	IEC60417 Nr. 5009	Vänteläge Identifierar brytaren eller brytarläget med vilken del av utrustningen som är påslagen för att ställa den i vänteläge.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Obs! Identifierar allmän försiktighet när produkten används.
	IEC60417 Nr. 5041	Försiktighet, varm yta Indikerar att det märkta objektet kan vara varmt och bör inte vidröras utan försiktighet.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Försiktighet, risk för elektriska stötar Identifierar utrustning som har risk för elektriska stötar.
	IEC60417 Nr. 5957	Endast för användning inomhus Identifierar elektriskt utrustning huvudsakligen utformad för användning inomhus.
	IEC60417 Nr. 5926	Likströmskontaktens polaritet Identifierar de positiva och negativa kontaktarna (polariteten) på utrustning till vilken likström ansluts.
	---	
	IEC60417 Nr. 5001B	Batteri, allmänt På batteridriven utrustning. Identifierar till exempel batterifackets lucka eller anslutningarna.
	IEC60417 Nr. 5002	Batteri placering Identifierar själva batterihållaren och identifierar batteriernas placering inne i hållaren.
	---	
	IEC60417 Nr. 5019	Skyddsjord Identifierar terminalen som är avsedd för anslutning till en extern ledare för skydd mot elektriska stötar i händelse av fel eller skyddsjordens terminal.
	IEC60417 Nr. 5017	Jord Identifierar en jordterminal i fall där symbolen  inte krävs uttryckligen.



Symbol	Godkända standarder	Betydelse
	IEC60417 Nr. 5032	Växelström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för växelström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5031	Likström Indikerar på märkplåten att utrustningen är endast lämplig för likström och för att identifiera terminalerna.
	IEC60417 Nr. 5172	Klass II-utrustning Identifierar utrustning som uppfyller säkerhetskraven för Klass II-utrustning enligt IEC 61140.
	ISO 3864	Allmänt förbud Identifierar åtgärder som är förbjudna.
	ISO 3864	Förbud att vidröra Indikerar att en olycka kan inträffa om en viss del av utrustningen vidrörs.
	---	Titta aldrig direkt in i projektorlinsen när lampan är tänd.
	---	Indikerar det märkta objektet att inget får placeras ovanpå projektorn.
	ISO3864 IEC60825-1	Försiktighet, laserstrålning Indikerar att utrustningen har en del med laserstrålning.
	ISO 3864	Förbud att demontera Indikerar risk för skada, såsom elektriska stötar om utrustningen demonteras.
	IEC60417 Nr. 5266	Vänteläge, delvis vänteläge För att indikera vilken del av utrustningen som är i vänteläget.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Varning! Rörliga delar Indikerar att du måste hålla dig borta från rörliga delar i enlighet med skyddsstandarder.
	IEC 60417-6056	Varning (rörliga fläktblad) Indikerar att du måste hålla dig borta från fläktbladen på den rörliga fläkten i enlighet med skyddsstandarder.
	IEC 60417-6043	Varning (vassa kanter) Indikerar att du inte får vidröra de vassa kanterna på produkten i enlighet med skyddsstandarder.
	--	Titta aldrig direkt in i projektorlinsen när lampan är tänd.



# Ordlista

I detta avsnitt förklaras svåra termer som inte förklaras i texten i denna handbok. Mer information hittar du i andra publikationer som finns i handeln.

Bredd-/höjdförhållande	Förhållandet mellan en bilds längd och höjd. Skärmar med ett horisontellt:vertikalt förhållande på 16:9 som t.ex. HDTV-skärmar är kända som bredbildsskärmar.  SDTV och vanliga datorskärmar har ett bredd-/höjdförhållande på 4:3.
HDCP	HDCP är en förkortning för High-bandwidth Digital Content Protection. Det används för att förhindra illegal kopiering och skydda upphovsrätt genom att kryptera digitala signaler som sänds via DVI- och HDMI-portarna. Eftersom HDMI-ingången på projektorn har stöd för HDCP kan du projicera digitala bilder som skyddas av HDCP-tekniken. Det kan dock hända att projektorn inte kan projicera bilder som skyddas med uppdaterade eller reviderade versioner av HDCP-kryptering.
HDMI™	En förkortning för High Definition Multimedia Interface. Det är en standard för digital sändning av HD-bilder och flerkanaliga ljudsignaler.  HDMI™ är en standard för digital hemelektronik och datorer. Eftersom den digitala signalen inte komprimeras kan den sändas med högsta möjliga kvalitet. Det finns även en krypteringsfunktion för den digitala signalen.
HDTV	En förkortning för High-Definition Television. Det avser system med hög definition som uppfyller följande krav. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikal upplösning på 720p eller 1080i eller högre (p = progressiv, i = sammanflätad)</li> <li>• Skärmformat 16:9 med Dolby Digital ljudmottagning och uppspelning (eller sändning)</li> </ul>
Koppling	Registrera enheter i förväg när du ansluter till Bluetooth-enheter för att säkerställa att kommunikationen fungerar.
MHL	En förkortning för Mobile High-definition Link, som är ett standardiserat high-definition gränssnitt som möjliggör snabb överföring av videosignaler på mobila enheter.  Det är en standard avsett för smarttelefoner och surfplattor som överför okomprimerade digitala signaler utan kvalitetsförlust och även möjliggör samtidig laddning av sådana enheter.
Sammanflätad	Sänder den information som behövs för att bilda en skärmbild genom att sända varannan rad, med start längst upp på bilden och sedan ner genom hela bilden till botten. Bilderna har en större tendens att flimra eftersom en bild visas med varannan rad.
SDTV	En förkortning för Standard Definition Television. Den avser vanliga tv-system som inte uppfyller kraven för HDTV.
SVGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 800 (horisontella) x 600 (vertikala) punkter.
SXGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1280 (horisontella) x 1024 (vertikala) punkter.
VGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 640 (horisontella) x 480 (vertikala) punkter.
XGA	En skärmstorleksstandard med en upplösning på 1024 (horisontella) x 768 (vertikala) punkter.
YCbCr	I komponentsignaler för SDTV står Y för ljusstyrkan, medan Cb och Cr anger färgskillnaden.
YPbPr	I komponentsignaler för HDTV står Y för ljusstyrkan, medan Pb och Pr anger färgskillnaden.

## Allmänna anmärkningar

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: användning, olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

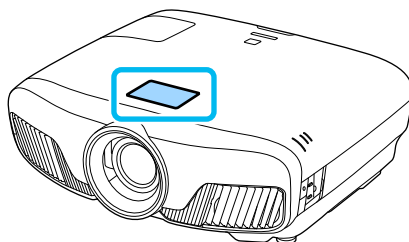
### Begränsningar vid användning


När produkten används inom tillämpningar där hög tillförlitlighet/säkerhet krävs, t.ex. inom flygindustrin, vid järnvägar, till sjöss, för fordon, med katastrofförebyggande enheter, säkerhetsanordningar, funktions- /precisionsenheter, bör du endast använda produkten efter att ha övervägt att inkludera haverisäkrade anordningar och redundans i utformningen som bevarar säkerheten och det totala systemets tillförlitlighet. Eftersom produkten inte är avsedd att användas i tillämpningar som kräver extremt hög tillförlitlighet/säkerhet, t.ex. flygutrustningar, viktiga kommunikationsutrustningar, styrutrustningar för kärnkraft eller medicinska utrustningar, bör du avgöra om produkten är lämplig efter en fullständig utvärdering.


## Varningsetiketter

### Varning

- Denna produkt levereras med varningsetiketter.



	<b>WARNING</b> WARNING: Never look into the lens. AVERTISSEMENT : Ne regardez jamais dans l'objectif. WARNUNG : Blicken Sie niemals in das Objektiv.
	<b>CAUTION</b> CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. ATTENTION : Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. ACHTUNG: Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.

	<b>WARNING</b> WARNING: Never look into the lens. 경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. 警語: 請勿直視鏡頭。
	<b>CAUTION</b> CAUTION: Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. 주의: 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. 注意: 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。

- Precis som med alla starka ljuskällor, stirra inte direkt i strålen, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.


## Allmänt meddelande

"EPSON" är ett registrerat varumärke som tillhör Seiko Epson Corporation.

"ELPLP" är ett registrerat varumärke eller varumärke som tillhör Seiko Epson Corporation.

Mac och OS X, är varumärken hos Apple Inc.

Windows och Windows-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

HDMI och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC. 

Ordmärket och logotypen Bluetooth<sup>®</sup> är registrerade varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc. och Seiko Epson Corporation använder dessa varumärken under licens. Övriga varumärken eller varunamn tillhör sina respektive ägare.

Bluetopia<sup>®</sup> is provided for your use by Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> under a software license agreement. Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia<sup>®</sup> and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> reserves all rights related to Bluetopia<sup>®</sup> not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC<sup>®</sup>.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC<sup>®</sup> All Rights Reserved.

WPA<sup>™</sup> och WPA2<sup>™</sup> är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance.

App Store är ett tjänstemärke som tillhör Apple Inc.

Google Play är ett varumärke som tillhör Google Inc.

"QR-kod" är ett registrerat varumärke som tillhör DENSO WAVE INCORPORATED.

"CINEMASCOPE" är ett registrerat varumärke som tillhör Twentieth Century Fox Film Corporation.

InstaPrevue och InstaPrevue-logotypen och varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Silicon Image, Inc.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för de varumärken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2018. All rights reserved.



### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas Arena, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

<b>3</b>		
	3D-bilder .....	42
	3D-format .....	62
	3D-glasögon .....	43
	3D-inställning .....	62
	3D-ljusstyrka .....	62
	3D-visning .....	62
<b>A</b>		
	AMX Device Discovery .....	73
	Ansluta en dator .....	19
	Ansluta till Trigger Out-porten .....	20
	Ansluta videoutrustning .....	19
	Anslutning .....	19
	Anslutningsläge .....	71
	Användarknapp .....	65
	Automatisk bländare .....	34, 61
	Automatisk inst. ....	62
	Avancerat .....	61, 63
<b>B</b>		
	Barnspärr .....	65
	Belysning .....	68
	Bild .....	31
	Bildformat .....	32, 62
	Bildförbättring .....	33, 61
	Bild-i-bild .....	48
	Byta lampan .....	89
	Byta luftfiltret .....	88
	Byta ut förbrukningsartiklar .....	88
	Bytesintervall för förbrukningsartiklar .....	88
	Bytesintervall för lampa .....	88
	Bytesintervall för luftfilter .....	88
	Bytestid .....	88
<b>C</b>		
	CEC-standarder .....	46
	Control4 SDDP .....	73
<b>D</b>		
	DHCP .....	72
	Drift .....	68
	Driftspärr .....	65
	Drifttid .....	91
	Dynamiskt omfång .....	63
<b>E</b>		
	Effekt trådlöst LAN .....	69
	Event ID .....	84
<b>F</b>		
	Fel-/varningsindikatorer .....	75
	Fjärrkontroll .....	9, 22
	Fokus .....	80
	Full .....	32
	Färgdjup .....	74
	Färgenhetslighet .....	67, 95
	Färgformat .....	74
	Färgläge .....	31, 60
	Färgmättnad .....	60
	Färgområde .....	63
	Färgtemperatur .....	60
	Färgton .....	60
	Förstärkning .....	61
<b>G</b>		
	Gamma .....	38
	Gateway-adress .....	72
<b>H</b>		
	HDMI-länk .....	46, 64
	HDMI-port .....	46
	Huvudmeny .....	59
	Hög höjd läge .....	68
<b>I</b>		
	Indikatorer .....	75
	IP-adress .....	72
	IP-inställningar .....	72
<b>J</b>		
	Justera fina linjer .....	34, 61
	Justera fokus .....	28
	Justera lutningen .....	30
	Justera RGB .....	36
	Justering av fokus .....	28
<b>K</b>		
	Kanal .....	71
	Keystone .....	30, 63
	Keystone-förvrängning .....	30
	Konfigurationsmeny .....	59
	Kontrast .....	60
	Kontrollpanel .....	7
	Källa .....	25
<b>L</b>		
	Ladda minne .....	40
	Lamplucka .....	6, 90
	Lampluckans fästskruv .....	90

LAN-port .....	20	Projicering .....	67
Linsförskjutning .....	28	Projiceringsstorlek .....	28
Ljusstyrka .....	36, 60, 61	<b>R</b>	
Luftfilter .....	86	Raminterpolering .....	35, 60
Luftfilterlucka .....	86	Rengöra huvudenheten .....	87
Läs in linsposition .....	66	Rengöra linsen .....	88
Lösen för Monitor .....	71	Rengöra luftfiltret .....	86
Lösenfras .....	72	RGBCMY .....	36, 61
Lösenord för Remote .....	71	Räckvidd .....	23
<b>M</b>		<b>S</b>	
Medd. t. 3D-tittaren .....	62	Skärpa .....	33, 60
Meddelande .....	67	Sleep Mode .....	68
Meny .....	59	Släckning .....	62
Menyn Bild .....	60	Snabb start .....	68
Menyn Grundläggande .....	71	Spara linsposition .....	66
Menyn Information .....	74	Spara minne .....	40
Menyn Inställningar .....	63	Specifikationer .....	100
Menyn LAN m kabel .....	72	Språk .....	68
Menyn Nätverk .....	69	Spärrinställning .....	65
Menyn Signal .....	62	SSID .....	71
Menyn Säkerhet .....	72	SSID-skärm .....	72
Menyn Trådlöst LAN .....	71	Startbild .....	67
Menyn Utökad .....	66	Startskärm .....	25, 66
Menyn Återställ .....	73, 74	Ström .....	26
Menyn Övriga .....	73	Strömförbrukning .....	61
Minne .....	66	Strömförsörjning .....	24
Minnesfunktion .....	40	Störningar .....	80
Mjukt fokus .....	34, 61	Synkronisering .....	62
Mjukt tangentbord .....	70	Säkerhet .....	72
Modellnamn .....	67	Sök efter åtkomstpunkt .....	71
Mättnad .....	36, 61	<b>T</b>	
<b>N</b>		Tracking .....	62
Nedkylning .....	26	<b>U</b>	
Nyans .....	36, 61	Undermeny .....	59
Nätmask .....	72	Upplösningar som stöds .....	99
Nätverksinformation .....	70	Utseende .....	102
<b>O</b>		<b>V</b>	
Offset .....	36, 61	Version .....	74
Omvända 3D-glasögon .....	62	Vinst .....	36
Overscan .....	62	Visa bakgrund .....	67
<b>P</b>		Visa IP-adress .....	72
Paneljustering .....	67, 69, 93	Visa LAN-info. ....	71
PJLink .....	97	Visa QR-kod .....	70
PJLink-lösenord .....	71	Visa testmönstret .....	27
Placering .....	62	Visning .....	67
Projektorinfo .....	74	Vänteläge .....	68
Projektornamn .....	71		

**Z**

Zoom .....	32
Zoomjustering .....	28

**Å**

Återst. lampans timmar .....	74
Återställ .....	61, 63, 66, 68
Återställ alla .....	74
Återställ lampans timmar .....	91
Återställ linspos. ....	74
Återställ minne .....	74