

**EPSON**

**Uživatelská příručka**

**Home Projector**

**EH-QL7000B**

**EH-QL7000W**

**EH-QL3000B**

**EH-QL3000W**

## **Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce ..... 7**

### **Používání příručky k vyhledávání informací ..... 8**

Hledání podle klíčového slova .....	8
Přímé přecházení ze záložek .....	8
Tisk vybraných stránek .....	8

### **Získání nejaktuálnější verze dokumentů ..... 9**

## **Seznámení s projektozem ..... 10**

### **Součásti a funkce projektoru ..... 11**

Součásti projektoru - přední/horní strana .....	11
Součásti projektoru - zadní strana .....	13
Součásti projektoru - rozhraní .....	14
Součásti projektoru - dolní strana .....	16
Instalace bezpečnostního kabelu .....	17
Součásti projektoru - ovládací panel .....	17
Součásti projektoru - dálkový ovladač .....	19
Vložení baterií do dálkového ovladače .....	21
Používání dálkového ovladače .....	22

## **Instalace a nastavení projektoru ..... 23**

### **Poznámky k přepravě ..... 24**

### **Upozornění týkající se instalace ..... 25**

### **Nasazení a sejmutí objektivu ..... 28**

Nasazení objektivu .....	28
Vyjmutí objektivu .....	32

### **Nasazení a sejmutí krycí desky ..... 35**

### **Nasazení a sejmutí krytu kabelu ..... 36**

## **Ovládání napájení projektoru ..... 38**

Zapnutí projektoru .....	38
Vypnutí projektoru .....	39

## **Pevné připojení k síti ..... 40**

Připojení k drátové síti .....	40
Výběr nastavení drátové sítě .....	40

## **HTTPS ..... 42**

Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek .....	42
Podporované certifikáty webového serveru .....	42

## **Úpravy nastavení nabídky ..... 44**

### **Používání nabídek projektoru ..... 45**

### **Používání zobrazené klávesnice ..... 46**

Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice .....	46
---	----

### **Používání základních funkcí projektoru ..... 47**

Instalace a nastavení projektoru .....	47
Zpráva .....	47
Potvrz. pohotov. ....	47
Klidový režim .....	47
Indikátory .....	47
Datum a čas .....	48
Jazyk .....	48
Promítání obrazů .....	48
Hledání zdroje .....	48
Vypnout A/V .....	48
Hlasitost .....	49
Poměr stran .....	49
Projekce .....	49
Zkušební vzor .....	49
Přehrání obsahu .....	49
Pozadí obrazu .....	50
Úvodní obrazovka .....	50
Úpravy pozice a tvaru obrazu .....	50

Posun objektivu .....	50	Kontrast .....	60
Lupa .....	51	Sytost barev .....	61
Lichoběž. - V/S .....	51	Odstín .....	61
Quick Corner .....	51	Ostrost .....	61
Zakřivený povrch .....	51	Vyvážení bílé .....	61
Rohová stěna .....	52	Shoda barev .....	61
Bodová korekce .....	52	Režimy předvolby obr. ....	62
Úprava kvality obrazu .....	52	Interpolace rámců .....	62
Zaostřit/Zkreslení .....	52	Super-resolution .....	62
Režim barev .....	53	Automat. vylepšení kontrastu .....	62
Vylepšení obrazu .....	53	Dynamické mapování tónů .....	62
Dynamické mapování tónů .....	53	Gamma podle scény .....	63
Gama .....	53	Gama .....	63
RGBCMY .....	53	RGBCMY .....	63
Výstup světla .....	54	Dynamický kontrast .....	63
Udržování kvality projektoru .....	54	Ovládání výst. světla .....	63
Zarovnání panelu .....	54	Reset (nabídka Obraz) .....	64
Jednota barev .....	54	<b>Nabídka Signál .....</b>	<b>65</b>
Režim obnovy .....	54	Poměr stran .....	65
Kalibrace světla .....	55	Vyprázdnění .....	65
Správa nastavení projektoru .....	55	Barevný prostor .....	65
Paměť .....	55	Dynamický rozsah .....	66
Provozní zámek .....	55	Rozsah videa .....	66
Zámek Objektivu .....	55	EDID .....	66
<b>Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení) .....</b>	<b>56</b>	Zpracování obrazu .....	66
Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive .....	56	Reset (nabídka Signál) .....	67
Přenášení nastavení z počítače .....	57	<b>Nabídka Nastavení .....</b>	<b>68</b>
Upozorňování na chyby dávkového nastavení .....	58	Geometrická korekce .....	68
<b>Nastavení Nabídek .....</b>	<b>59</b>	Hlasitost .....	69
<b>Nabídka Obraz .....</b>	<b>60</b>	Spojení HDMI .....	70
Výstup světla .....	60	Provozní zámek .....	70
Režim barev .....	60	Zámek Objektivu .....	70
Jas .....	60	Vzdálený přijímač .....	70
		Uživatelské tlačítko .....	71
		Zkušební vzor .....	71
		Paměť .....	71
		Přehrání obsahu .....	72

Vytváření seznamů stop pomocí Epson Web Control .....	73	Název projektoru .....	82
Podporované typy souborů pro režim přehrávání obsahu .....	74	Heslo k PJ linku .....	82
Omezení režimu Přehrání obsahu .....	74	Heslo Remote .....	82
Reset (nabídka Nastavení) .....	75	Příst. heslo na web .....	83
<b>Nabídka Rozšířené .....</b>	<b>76</b>	Heslo Monitor .....	83
Umístění nabídky .....	76	Heslo moderátora .....	83
Umístění zprávy .....	76	Heslo projektoru .....	83
Zpráva .....	76	Zobrazit klíčové slovo .....	83
Pozadí obrazu .....	76	Zobrazit info o LAN. ....	83
Úvodní obrazovka .....	76	Nastavení IP .....	84
Potvrz. pohotov. ....	77	Zobrazení adresy IP .....	84
Vyčistit Vzd. Filtr .....	77	Nastavení IPv6 .....	84
Zarovnání panelu .....	77	HTTPS .....	84
Jednota barev .....	77	Certifikát webového serveru .....	84
Otočení OSD .....	78	Nastavení Web API .....	85
Uživatelské logo .....	78	Základní ovládání .....	85
Projekce .....	78	PJLink .....	85
Napájení zapnuto .....	78	Oznámení PJLink .....	85
Klidový režim .....	78	Oznám. adresa IP .....	85
Čas úsp. režimu .....	79	AMX Device Discovery .....	85
Vysoká nadm. výška .....	79	Crestron Connected .....	86
Auto. hledání zdroje .....	79	Crestron Xio Cloud .....	86
Zdroj při spuštění .....	79	Control4 SDDP .....	86
Nast. vypnutí A/V .....	79	Reset (nabídka Sítě) .....	86
Indikátory .....	79	<b>Nabídka Info .....</b>	<b>87</b>
Místo uložení logu .....	79	Info o projektoru .....	87
Rozsah dávk. nast. ....	80	Seznam kódů ID událostí .....	87
Sledování síť. nap. ....	80	Informace o světle .....	88
Datum a čas .....	80	Verze .....	88
Kalibrace objektivu .....	80	Info o stavu .....	88
Pohotovostní režim .....	80	Varování o napětí .....	88
ID projektoru .....	81	Historie zap./vyp. ....	88
Jazyk .....	81	Aktualizace firmwaru .....	88
Reset (nabídka Rozšířené) .....	81	Exportovat dávkové nastavení .....	89
<b>Nabídka Sítě .....</b>	<b>82</b>	Importovat dávkové nastavení .....	89
Sítě. info. - pevná LAN .....	82	<b>Nabídka Reset .....</b>	<b>90</b>
Zobrazit kód QR .....	82	Reset pamětí .....	90

Režim obnovy .....	90
Kalibrace světla .....	90
Resetovat vše .....	90

## Monitorování a ovládání projektoru 92

### Možnosti monitorování a ovládání projektoru ..... 93

Epson Web Control .....	93
Příkazy ESC/VP21 .....	93
Příkazy ESC/VP.net .....	93
PJLink .....	93
Podpora systému Crestron Connected .....	94
Web API .....	94

### Přístup k síťovému projektoru pomocí webového prohlížeče ..... 95

Možnosti webového ovládání .....	96
----------------------------------	----

## Údržba projektoru 104

### Údržba projektoru ..... 105

### Čištění objektivu ..... 106

### Čištění skříně projektoru ..... 107

### Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů ..... 108

Čištění vzduchových filtrů a větracích otvorů .....	108
Výměna vzduchového filtru .....	111

### Aktualizování firmwaru ..... 114

Aktualizace firmwaru pomocí paměťového zařízení USB .....	114
Aktualizace firmwaru pomocí počítače a kabelu USB .....	115

## Řešení problémů 117

### Problémy s promítáním ..... 118

### Stav indikátorů projektoru ..... 119

### Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem ..... 123

Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz .....	123
Zobrazila se zpráva „Chybí signál“ .....	123
Promítání z notebooku se systémem Windows .....	124
Promítání z notebooku Mac .....	124
Zobrazila se zpráva „Není podporováno“ .....	124
Zobrazuje se pouze částečný obraz .....	124
Obraz není obdélníkový .....	125
Na obrazu je šum nebo statické poruchy .....	125
Obraz je rozmazaný nebo neostrý .....	125
Nesprávný jas nebo barvy obrazu .....	126
Pokyny pro odstraňování problémů, když na promítaném obrazu zůstane paobraz .....	126
Odstraňování problémů se zvukem .....	126

### Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače ..... 127

Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru .....	127
Problémy s dálkovým ovladačem .....	127
Odstraňování problémů s heslem .....	128
Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“ .....	128

### Pokyny pro odstraňování problémů v režimu přehrávání obsahu ..... 129

### Řešení problémů se sítí ..... 130

Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu .....	130
Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání .....	130

## Příloha 131

### Volitelné příslušenství a náhradní díly ..... 132

Krycí deska .....	132
Objektiv .....	132
Kryt objektivu .....	132
Držáky .....	132



Externí zařízení .....	133
Náhradní díly .....	133
<b>Velikost plátna a vzdálenost projektoru .....</b>	<b>134</b>
Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti .....	134
Projekční vzdálenost .....	137
<b>Technické údaje projektoru .....</b>	<b>143</b>
Technické údaje konektorů .....	144
<b>Podporované funkce pro software Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>145</b>
<b>Seznam bezpečnostních pokynů a symbolů .....</b>	<b>146</b>
<b>Bezpečnostní informace k laseru .....</b>	<b>148</b>
Varovné štítky laseru .....	148
<b>Glosář .....</b>	<b>151</b>
<b>Poznámky .....</b>	<b>153</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	153
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive .....	153
Omezení používání .....	153
Odkazy na operační systémy .....	153
Obchodní známky .....	154
Odkaz na autorské právo .....	154
Určení zdroje autorských práv .....	155

# Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce




## Bezpečnostní symbyly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symbyly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání projektoru.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symbyly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## Označení obecných informací

<b>Upozornění</b>	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
<b>Nabídka/Název nastavení</b>	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku <b>Obraz</b>  <b>Obraz &gt; Režim barev</b>
»»	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
	Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.

## »» Související odkazy

- "Používání příručky k vyhledávání informací" [s.8](#)
- "Získání nejaktuálnější verze dokumentů" [s.9](#)

Před používáním projektoru si nejprve přečtete *Bezpečnostní pokyny*.

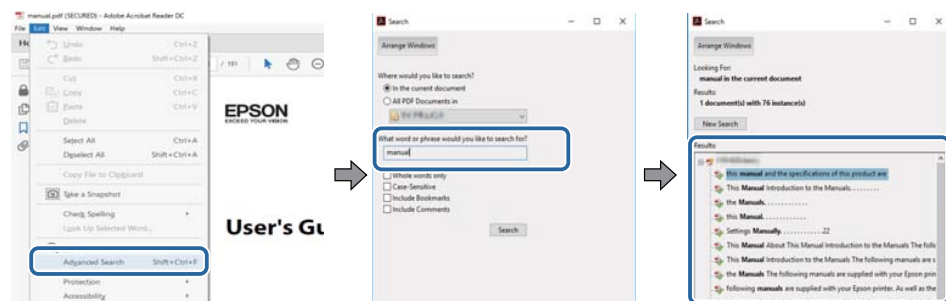
V příručce PDF můžete vyhledávat informace podle klíčového slova nebo můžete přejít přímo na konkrétní části pomocí záložek. Můžete rovněž tisknout pouze stránky, které potřebujete. Tato část obsahuje pokyny pro používání příručky PDF, která se otevře v programu Adobe Reader X ve vašem počítači.

## ► Související odkazy

- "Hledání podle klíčového slova" [s.8](#)
- "Přímé přecházení ze záložek" [s.8](#)
- "Tisk vybraných stránek" [s.8](#)

## Hledání podle klíčového slova

Klikněte na položku **Úpravy > Pokročilé hledání**. Do okna vyhledávání zadejte klíčové slovo (text) pro informaci, kterou chcete najít, a potom klikněte na tlačítko **Hledat**. Zobrazí se seznam výsledků. Kliknutím na jeden ze zobrazených výsledků přejdete na příslušnou stránku.

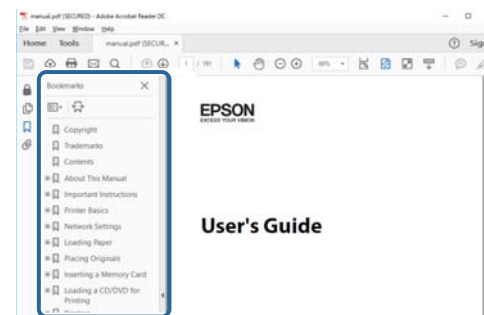


## Přímé přecházení ze záložek

Kliknutím na titul přejdete přímo na příslušnou stranu. Kliknutím na + nebo > zobrazíte podtituly v dané části. Chcete-li se vrátit na předchozí stranu, proveďte na klávesnici následující operaci.

- Operační systém Windows: Stiskněte a podržte **Alt** a potom stiskněte ←.

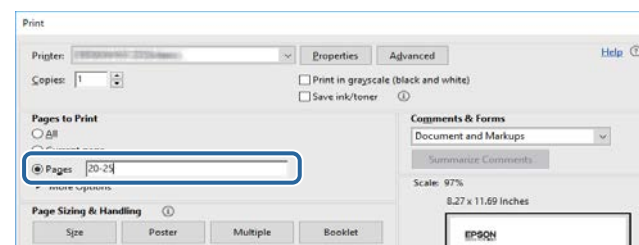
- Operační systém Mac: Stiskněte a podržte příkazovou klávesu a potom stiskněte ←.



## Tisk vybraných stránek

Můžete extrahovat a vytisknout pouze stránky, které potřebujete. Klikněte na položku **Tisk** v nabídce **Soubor** a potom zadejte strany, které chcete vytisknout, v části **Strany** v **Strany k tisku**.

- Chcete-li zadat posloupnou řadu stran, zadejte pomlčku mezi počáteční a koncovou stranu.  
Příklad: 20-25
- Chcete-li zadat jednotlivé strany, které tvoří posloupnost, oddělte strany čárkami.  
Příklad: 5, 10, 15





Nejnovější verzi příruček a specifikací můžete získat na webu společnosti Epson.  
Navštivte adresu [epson.sn](https://epson.sn) a zadejte název svého modelu.

# Seznámení s projektorem

V těchto částech najdete další informace o vašem projektoru.

## ►► Související odkazy

- "Součásti a funkce projektoru" [s.11](#)

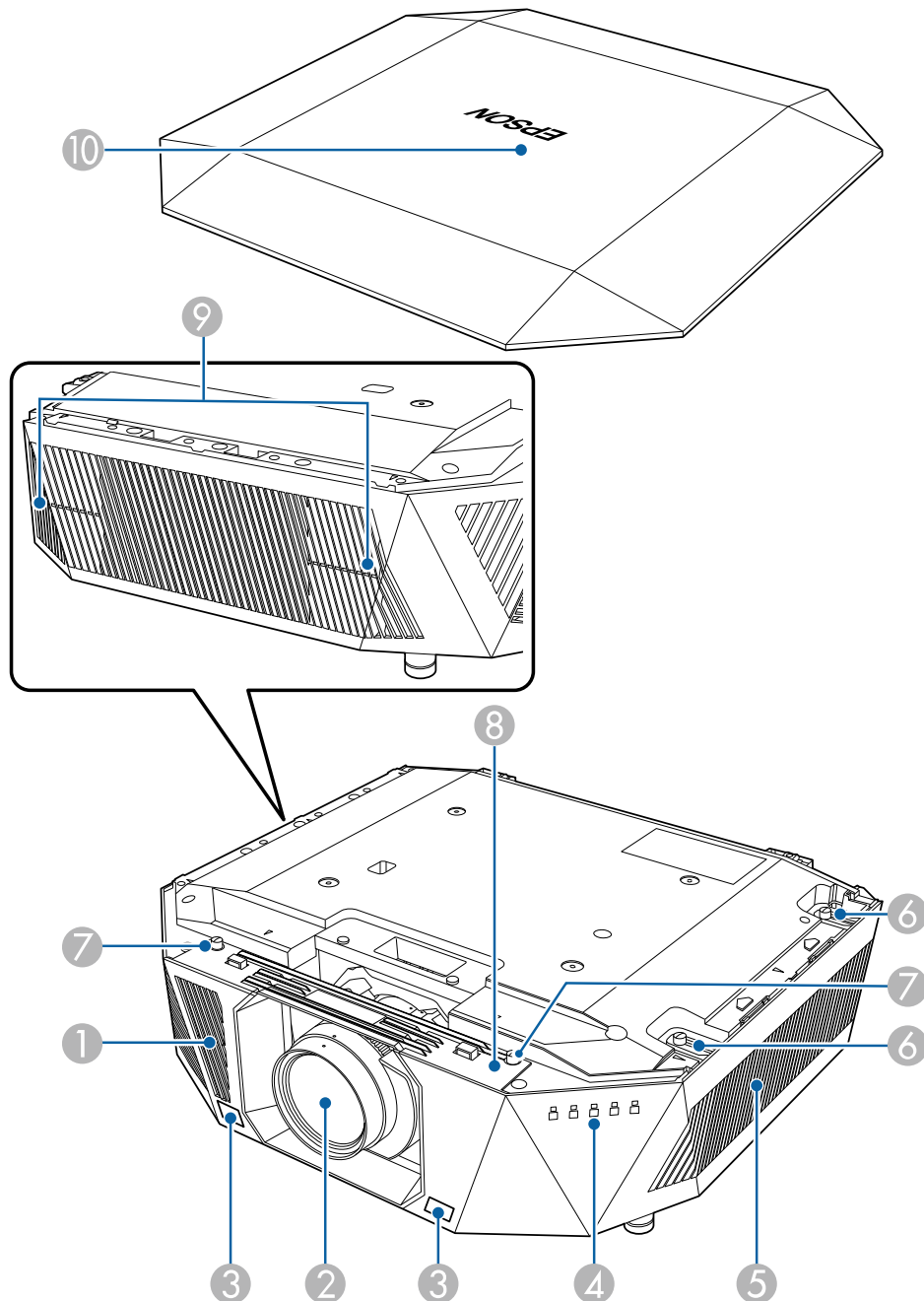
V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.

## ►► Související odkazy

- "Součásti projektoru - přední/horní strana" [s.11](#)
- "Součásti projektoru - zadní strana" [s.13](#)
- "Součásti projektoru - rozhraní" [s.14](#)
- "Součásti projektoru - dolní strana" [s.16](#)
- "Součásti projektoru - ovládací panel" [s.17](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač" [s.19](#)

---

## Součásti projektoru - přední/horní strana



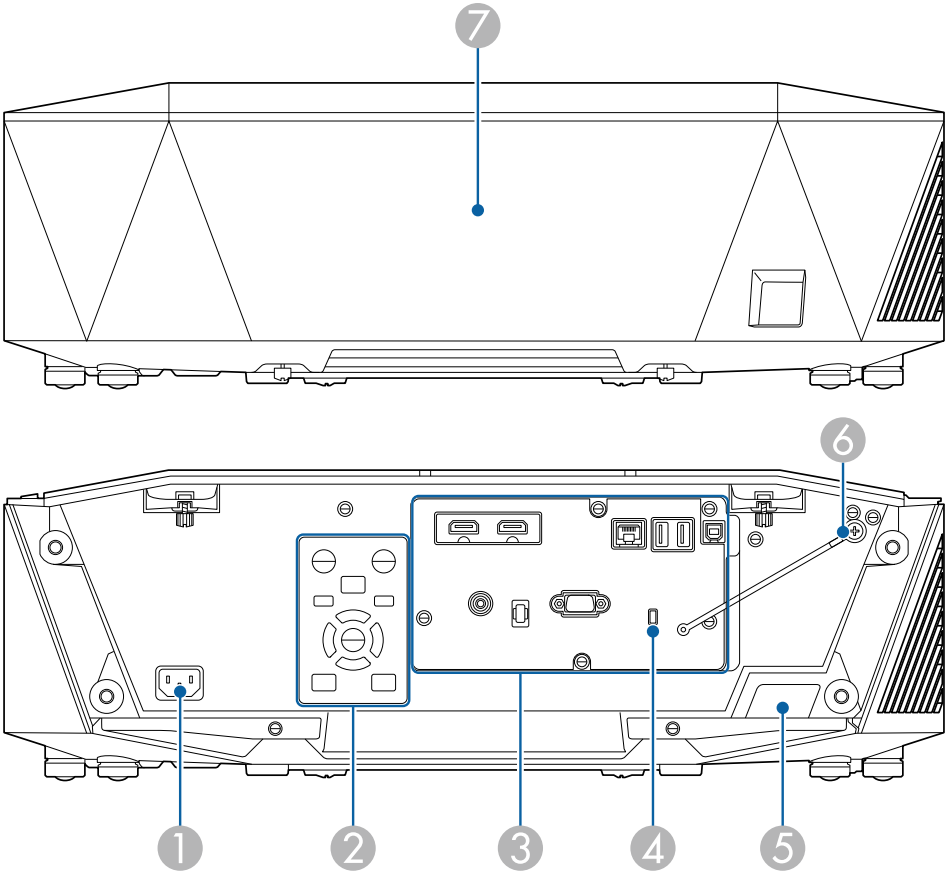
Název		Funkce
1	Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
2	Objektiv	Odtud je promítán obraz. <div><p><b>⚠ Varování</b></p><p>Při promítání se nedívejte přímo do projekčního objektivu.</p></div> <div><p><b>⚠ Výstraha</b></p><p>V blízkosti projekčního objektivu neumisťujte žádné předměty ani k němu nepřibližujte ruce. Může způsobit popáleniny, vznik požáru nebo deformaci předmětu, neboť v této oblasti vzniká vysoká teplota z důvodu soustředěného projekčního světla.</p></div>
3	Vzdálené přijímače	Přijímají signály z dálkového ovladače.
4	Světelné indikátory	Signalizuje stav projektoru.
5	Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
6	Šroubky krytu vzduchového filtru	Tyto šroubky slouží k uchycení krytu vzduchového filtru na místě.
7	Otvory pro šrouby (pro kryt pro výměnu objektivu)	Otvory pro šrouby pro kryt pro výměnu objektivu.
8	Náhradní kryt objektivu	Sejměte, když snímáte nebo nasazujete objektiv. (pouze ELPLX02S/ELPLX02WS) <div><p><b>⚠ Výstraha</b></p><p>Při přemísťování projektoru nepřidržujte náhradní kryt objektivu. Náhradní kryt objektivu se může uvolnit a projektor může spadnout a způsobit zranění.</p></div>

Název		Funkce
9	Otvor výstupu vzduchu	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div><p><b>⚠ Výstraha</b></p><p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</p></div>
10	Krycí deska	Kryt pro vršek projektoru.

► **Související odkazy**

- "Stav indikátorů projektoru" [s.119](#)
- "Nasazení a sejmutí krycí desky" [s.35](#)

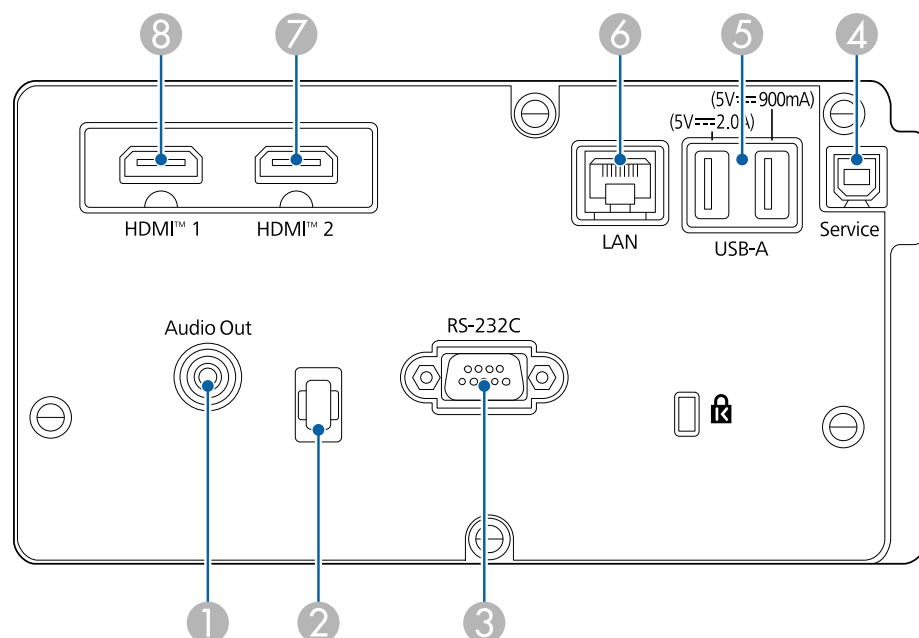
## Součásti projektoru - zadní strana



Název		Funkce
1	Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
2	Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru.
3	Porty konektorů	Slouží k připojení kabelů rozhraní.

Název	Funkce
4 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver najdete na webu společnosti Kensington. <a href="https://www.kensington.com/">https://www.kensington.com/</a>
5 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
6 Lanko zabraňující pádu krycí desky	Spojuje krycí desku a projektor.
7 Kryt kabelu	Kryt části portů zadního rozhraní.

## Součásti projektoru - rozhraní



## Upozornění

- Zkontrolujte tvar a orientaci konektorů na všech kabelech, které chcete zapojit. Pokud konektor nepasuje do zásuvky, nesnažte se jej připojit silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.
- Nezapínejte zdroj vstupu dříve, než jej připojíte k projektoru. Mohlo by dojít k poškození projektoru.
- V případě potřeby použijte adaptér, který umožňuje připojení ke vstupnímu portu na projektoru.

Název	Funkce
1 Port Audio Out (Stereofonní miniaturní konektor jack)	Výstup zvuku z aktuálně promítaného zdroje vstupu do externího reproduktoru. Projektor lze rovněž připojit k zesilovači s reproduktory. Aby zvuk vystupoval z reproduktoru, který je připojen k tomuto portu, vyberte volbu <b>Projektor</b> pro nastavení <b>Výstupní audio zař.</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru. Když k projektoru není připojen žádný systém audio/video, zvuk bude reprodukován z reproduktoru, který je připojen k tomuto portu, i když je položka <b>Výstupní audio zař.</b> nastavena na <b>Systém AV</b> . <b>Nastavení &gt; Spojení HDMI &gt; Výstupní audio zař.</b>
2 Držák kabelu	Tímto držákem provlečte běžně dostupnou sponu pro zajištění kabelů. <div><b>Varování</b> Napájecí kabel nesdružujte s ostatními kabelem. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.</div>
3 Port RS-232C (9kolíkový miniaturní konektor D-Sub, zástrčka)	Slouží k připojení kabelu RS-232C pro ovládání projektoru z počítače.

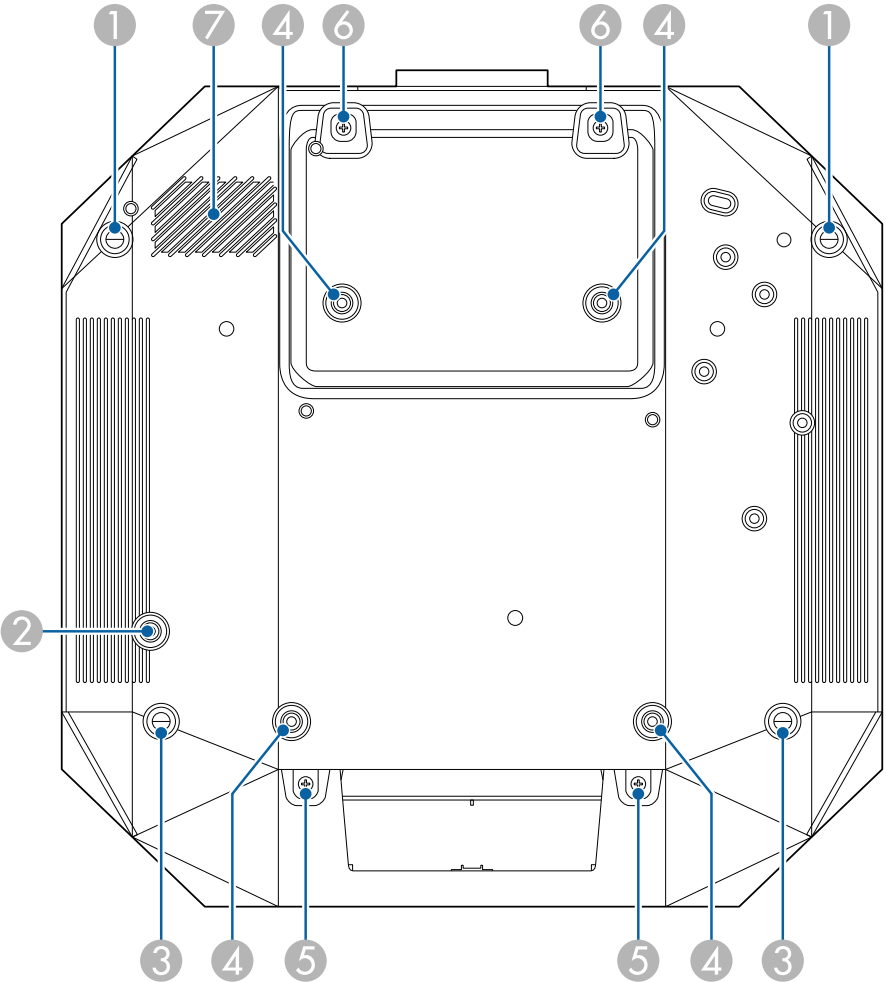
Název	Funkce
4 Port Service (Konektor USB Typ B)	Tento port slouží k dávkovému přenosu nastavení a aktualizaci firmwaru.
5 Port USB-A (Konektor USB Typ A)	<p>Slouží k připojení paměťového zařízení USB pro promítání filmů nebo obrazu v režimu Přehrání obsahu. Slouží také k dávkovému přenosu nastavení a aktualizaci firmwaru.</p> <p>Umožňuje připojit streamovací přehrávač médií k napájení.</p> <p>Tento projektor lze napájet 5 V / 2 A nebo 5 V / 900 mA.</p> <div data-bbox="517 639 1064 890"> <p><b>Upozornění</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Použijte kabel USB dodaný nebo doporučený k používání se zařízením.</li> <li>• Nepřipojujte rozbočovač USB nebo kabel USB delší než 3 metry; v opačném případě zařízení nemusí fungovat správně.</li> </ul> </div>
6 Port LAN (RJ-45)	<p>Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.</p> <p>Použijte síťový kabel 100Base-TX nebo 10Base-T.</p> <p>Pro zajištění řádného přenášení dat použijte stíněný kabel kategorie 5 nebo vyšší.</p>
7 Port HDMI1 / port HDMI2 (HDMI)	<p>Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.</p> <p>Slouží k připojení volitelné základní jednotky Epson Wireless Presentation System.</p> <p>Tento port je kompatibilní s HDCP2.3. (Zvuk je podporován pouze PCM)</p>



Při odesílání obrazu rychlostí 40 Gb/s, například 4K 120 Hz, použijte kabel HDMI (ultravysoká rychlost). Pokud použijete nekompatibilní kabel, nemusí se obraz zobrazit správně. Pokud se obraz nezobrazuje správně, můžete situaci vyřešit změnou nastavení Režim EDID v nabídce projektoru **Signál**.

☞ **Signál > Upřesnit > EDID**

## Součásti projektoru - dolní strana



Název	Funkce
1 Přední nožičky	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, otočením vysuňte nožku a upravte polohu obrazu. Polohu obrazu můžete upravit nakloněním projektoru až o 10 stupňů. Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje.
2 Otvor pro šroub (pro kroužek bezpečnostního kabelu)	Otvor pro šroub pro zajištění kroužku bezpečnostního kabelu, aby se zabránilo pádu projektoru ze stropu nebo ze stěny.
3 Zadní nožky	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením vysuňte nebo zasuňte nožku, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. Náklon lze nastavit v rozsahu $\pm 1,5^\circ$ . Zadní nožky jsou odnímatelné. Nožky lze prodloužit přibližně o 12 mm, než se oddělí.
4 Upevňovací body montážní konzoly (ELPMB47/ELPMB48/ELPMB67, 4 body)	Tyto body použijte k připevnění volitelného konzoly na strop při instalaci projektoru na zeď nebo při montáži projektoru ze stropu.
5 Šrouby (pro kryt kabelů)	Šrouby pro zajištění krytu kabelů. Před nasazením krytu kabelů se ujistěte, že kabely procházejí otvorem na spodní části krytu kabelu.
6 Šrouby (pro kryt pro výměnu objektivu)	Šrouby pro kryt pro výměnu objektivu.
7 Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.

### ► Související odkazy

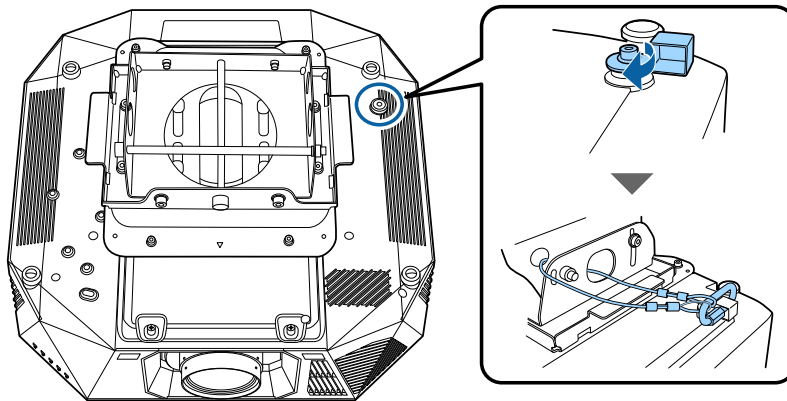
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.17](#)



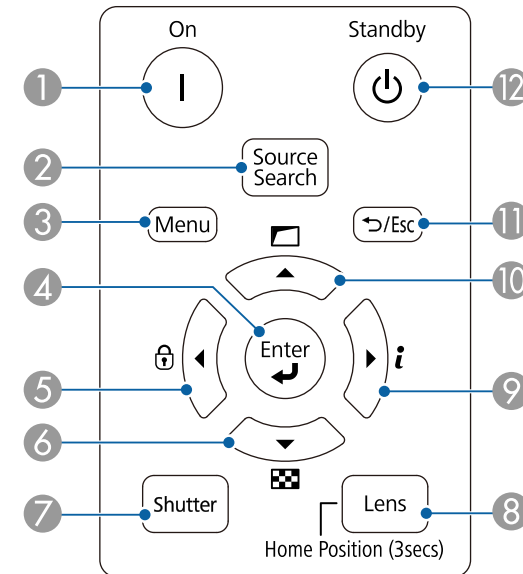
## Instalace bezpečnostního kabelu

Při použití volitelné montážní konzoly můžete nainstalovat bezpečnostní kabel, aby bylo zabráněno pádu projektoru ze stropu nebo ze stěny.

Zajistěte kroužek pomocí šroubu M6 × 15 mm dodávaného se sadou bezpečnostního drátu a provlečte bezpečnostní drát skrz montážní konzolu, abyste ji zajistili (viz obrázek).



## Součásti projektoru - ovládací panel



Název		Funkce
1	Tlačítko [On]	Zapne projektor.
2	Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
3	Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
4	Tlačítko [Enter] [↵]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru.

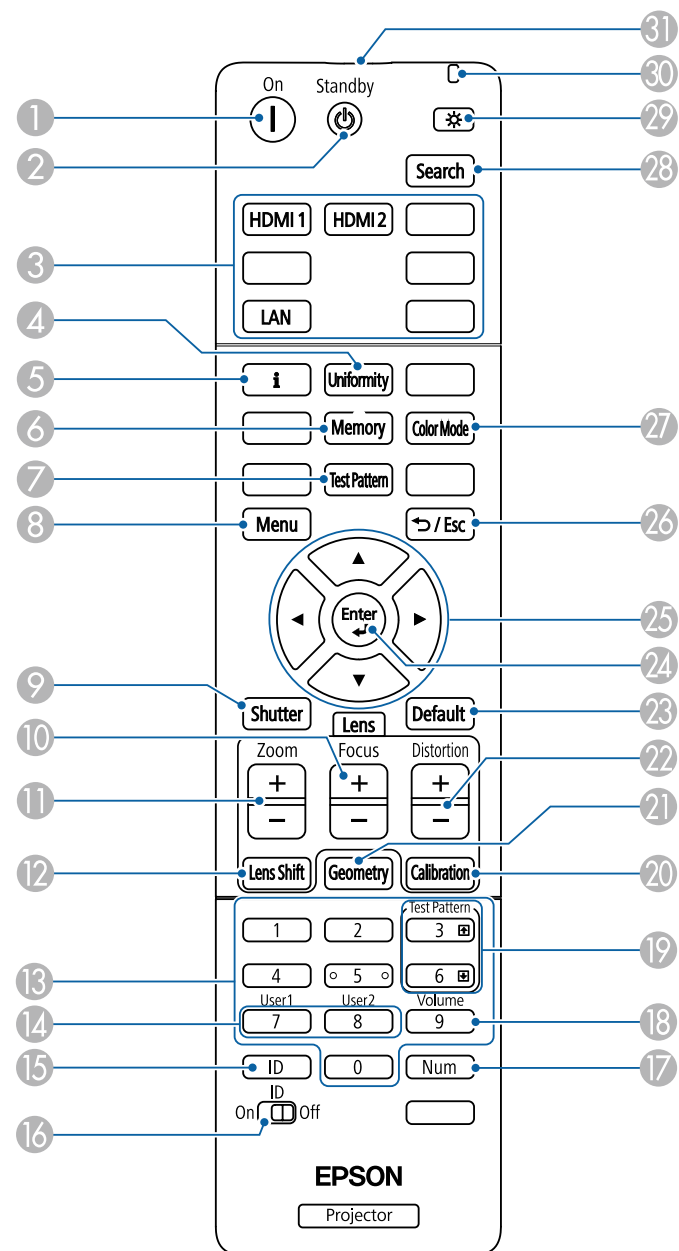
Název	Funkce
5 Tlačítko Provozní zámek a tlačítko se šipkou	Zobrazí obrazovku <b>Provozní zámek</b> , na které lze zamknout tlačítka ovládacího panelu. Odemkněte je jedním z následujících způsobů. <ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte <b>Provozní zámek</b> na <b>Vypnuto</b>.</li> <li>Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu déle než 7 sekund.</li> </ul> Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
6 Tlačítko Zkušební vzoru a tlačítko se šipkou	Zobrazí obrazovku <b>Zkušební vzor</b> . Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
7 Tlačítko [Shutter]	Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. Dvě hodiny po aktivaci funkce <b>Vypnout A/V</b> se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci můžete deaktivovat. ☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nast. vypnutí A/V &gt; Časovač vypnutí A/V</b>
8 Tlačítko [Lens]	Opakovaným stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovky nastavení pro posun objektivu, zoom, ostření a opravu zkreslení v tomto pořadí. Aby byla zajištěna maximální přesnost, před nastavením zaostření, zoomu a objektivu nechte projektor 20 minut zapnutý. Pokud upravujete pozici obrazu pomocí svislého posunu objektivu, upravte ji tak, že posunete obraz zdola nahoru. Pokud ji posunete shora dolů, pozice obrazu se může po úpravě mírně posunout dolů. Podržením tohoto tlačítka déle než 3 sekundy přesunete polohu objektivu do výchozí polohy. Chcete-li dosáhnout nejjasnějšího obrazu, udržujte polohu objektivu v základní poloze
9 Tlačítko Informace [i] a tlačítko se šipkou	Zobrazuje nabídku <b>Informace</b> projektoru. Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.


Název	Funkce
10 Tlačítko Geometrická korekce a tlačítko se šipkou	Opraví tvar obrazu pomocí možností v nastavení <b>Geometrická korekce</b> . Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
11 Tlačítko [Esc] [↵ / Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
12 Tlačítko [Standby]	Vypne projektor.

## » Související odkazy

- "Geometrická korekce" [s.68](#)
- "Provozní zámek" [s.55](#)
- "Zkušební vzor" [s.49](#)
- "Vypnout A/V" [s.48](#)

## Součásti projektoru - dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [On]	Zapne projektor.
2 Tlačítko [Standby]	Vypne projektor.
3 Tlačítka zdroje Přepnout obraz	Přepínají zdroj obrazu na jednotlivé porty.
4 Tlačítko [Uniformity]	Zobrazí obrazovku <b>Jednota barev</b> , na které můžete upravit vyvážení barevného tónu promítaného obrazu.
5 Tlačítko Informace [i]	Zobrazuje nabídku <b>Informace</b> projektoru.
6 Tlačítko [Memory]	Zobrazí obrazovku <b>Paměť</b> , která vám umožní uložit přizpůsobená nastavení a načíst uložená nastavení. Název paměti, který se již používá, je označen modrou značkou. Uložením do dříve uložené paměti se přepíše nastavení aktuálními nastaveními.
7 Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí obrazovku <b>Zkušební vzor</b> .
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru. Chcete-li zapnout všechny vzdálené přijímače, stiskněte a podržte toto tlačítko déle než 15 sekund.
9 Tlačítko [Shutter]	Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. Dvě hodiny po aktivaci funkce <b>Vypnout A/V</b> se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci můžete deaktivovat.  <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nast. vypnutí A/V &gt; Časovač vypnutí A/V</b>
10 Tlačítka [Focus] +/-	Úprava zaostření promítaného obrazu.
11 Tlačítka [Zoom] +/-	Úprava velikosti obrazu.

Název	Funkce
12 Tlačítka [Lens Shift]	Upraví polohu promítaného obrazu. Aby byla zajištěna maximální přesnost, před nastavením zaostření, zoomu a objektivu nechte projektor 20 minut zapnutý. Pokud upravujete pozici obrazu pomocí svislého posunu objektivu, upravte ji tak, že posunete obraz zdola nahoru. Pokud ji posunete shora dolů, pozice obrazu se může po úpravě mírně posunout dolů. Podržením tohoto tlačítka déle než 3 sekundy přesunete polohu objektivu do výchozí polohy. Chcete-li dosáhnout nejjasnějšího obrazu, udržujte polohu objektivu v základní poloze
13 Číselná tlačítka	Slouží k zadávání číslic v nabídce projektoru, když je stisknuté tlačítko [Num]. V režimu Přehrání obsahu můžete zadáním čísel při stisknutém tlačítku [Num] přehrát oblíbené playlisty.
14 Tlačítka [User]	Provede nastavení přiřazená v nastavení <b>Uživatelské tlačítko</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru.
15 Tlačítko [ID]	Stiskněte toto tlačítko a stisknutím číselného tlačítka do 5 sekund vyberte pomocí dálkového ovladače ID projektoru, který chcete ovládat. (Zadejte jednomístné nebo dvomístné číslo.) Pokud neznáte ID projektoru, stisknutím tohoto tlačítka během promítání dočasně zobrazíte ID projektoru a ID dálkového ovladače na projekční ploše.
16 Spínač [ID]	Slouží k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.
17 Tlačítko [Num]	Po stisknutí a podržení tohoto tlačítka lze zadávat číslice pomocí číselných tlačítek.
18 Tlačítko [Volume]	Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru.

Název	Funkce
19 Tlačítka [Test Pattern] nahoru/dolů	Zobrazí předchozí nebo následující zkušební vzor při zobrazení zkušebního vzoru.  Ovládání pohybu o stránku nahoru a dolů v počítači, když jsou projektor a počítač propojeny prostřednictvím sítě.
20 Tlačítko [Calibration]	Upravuje kalibraci objektivu.
21 Tlačítko [Geometry]	Zobrazí obrazovku <b>Geometrická korekce</b> , na které lze opravovat lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu.
22 Tlačítka [Distortion] +/-	Úprava zkreslení promítaného obrazu.
23 Tlačítko [Default]	Obnoví výchozí hodnotu vybraného nastavení. Chcete-li zahájit kalibraci objektivu, stiskněte a podržte toto tlačítko déle než 3 sekund.
24 Tlačítko [Enter] [↵]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru.
25 Tlačítka se šípkami	Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
26 Tlačítko [Esc] [↶ / Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
27 Tlačítko [Color Mode]	Slouží ke změně režimu barev.
28 Tlačítko [Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
29 Tlačítko Osvětlení [☀]	Rozsvítí tlačítka na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.
30 Indikátor	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.
31 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## ► Související odkazy

- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.21](#)
- "Používání dálkového ovladače" [s.22](#)
- "Geometrická korekce" [s.68](#)
- "Paměť" [s.71](#)
- "Zkušební vzor" [s.49](#)
- "Vypnout A/V" [s.48](#)

## Vložení baterií do dálkového ovladače

Dálkový ovladač používá dvě baterie AA dodané s projektorem.

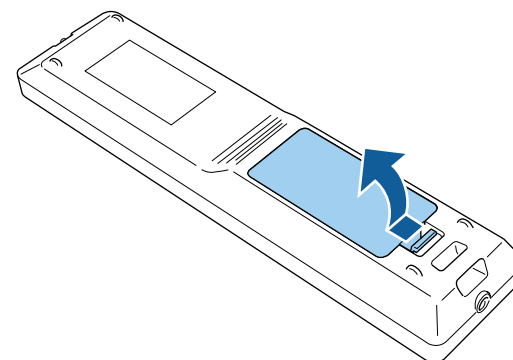
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.



Baterie vyměňte neprodleně po jejich vybití. V dálkovém ovladači jsou použity dvě manganové nebo alkalické baterie formátu AA.

- 1 Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.



- 2 Podle potřeby vyjměte staré baterie.



Použité baterie likvidujte podle místních předpisů.

- 3 Vložte baterie.

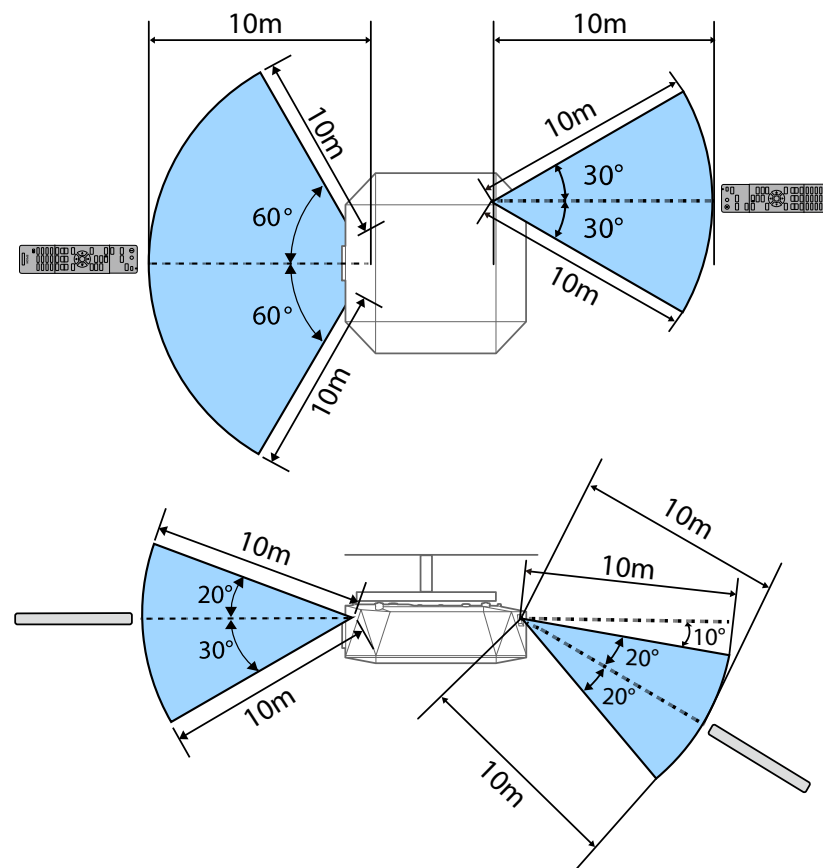
## ⚠ Varování

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 4 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.

## Používání dálkového ovladače

Dálkový ovladač umožňuje ovládat projektor téměř odkudkoli v místnosti. Dálkovým ovladačem je třeba mířit na přijímače projektoru ve zde uvedených vzdálenostech a úhlech.



- V závislosti na prostředí instalace se dostupná vzdálenost a úhly mohou zkrátit.
- Nepoužívejte dálkový ovladač při jasném zářivkovém osvětlení nebo na přímém slunečním světle, protože projektor by nemusel reagovat na příkazy. Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.

# Instalace a nastavení projektoru

Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## ►► Související odkazy

- "Poznámky k přepravě" [s.24](#)
- "Upozornění týkající se instalace" [s.25](#)
- "Nasazení a sejmutí objektivu" [s.28](#)
- "Nasazení a sejmutí krycí desky" [s.35](#)
- "Nasazení a sejmutí krytu kabelu" [s.36](#)
- "Ovládání napájení projektoru" [s.38](#)
- "Pevné připojení k síti" [s.40](#)
- "HTTPS" [s.42](#)

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

## **Výstraha**

- Projektor by neměla přenášet jedna osoba. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí alespoň dvě osoby.
- Při přemísťování projektoru nepřidržíte kryt pro výměnu objektivu ani samotný objektiv. Mohly by se uvolnit a projektor by mohl spadnout a způsobit zranění.

## **Upozornění**

- Projektor nepřevázejte s nainstalovaným objektivem. V opačném případě by mohlo dojít k poškození projektoru a objektivu.
- Pokud projektor nemá objektiv, nasaďte krytku, která byla na úchyty pro objektiv v době zakoupení projektoru.



Projektor lze nainstalovat nebo připevnit ke stropu v libovolném vodorovném nebo svislém úhlu. Při instalaci projektoru dodržujte následující zásady.

## Varování

- Nezajišťujte lepidlem upevňovací šrouby stropního držáku proti uvolnění ani nenanášejte na projektor maziva, oleje nebo podobné látky; skříň projektoru by mohla prasknout a způsobit vypadnutí ze stropního držáku. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
- Neinstalujte projektor do míst, kde je vysoká prašnost nebo vlhkost, nebo do míst, která čelí kouři nebo výparům. V opačném případě by mohlo dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Stav skříně projektoru by se rovněž mohl zhoršit nebo se poškodit, což by vedlo k pádu projektoru z konzoly.

### Příklady prostředí, která by mohla způsobit pád projektoru v důsledku poškození skříně

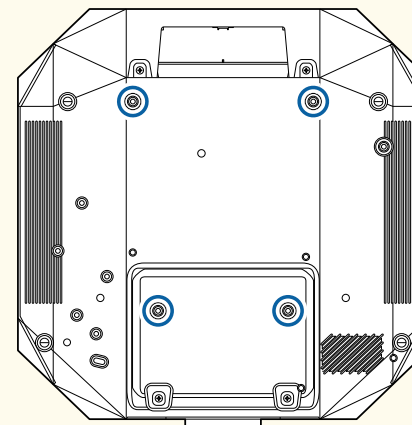
- Místa, která čelí nadměrnému kouři nebo polétavým olejovým částicím, jako např. továrny nebo kuchyně
- Místa obsahující těkavá rozpouštědla nebo chemikálie, jako např. továrny nebo laboratoře
- Místa, kde by mohl být projektor vystaven čistícím prostředkům nebo chemikáliím, jako např. továrny nebo kuchyně
- Místa, v nichž se často používají aromatické oleje, např. relaxační místnosti
- Poblíž zařízení, která vydávají nadměrný kouř, polétavé olejové částice nebo případně pěnu

## Výstraha

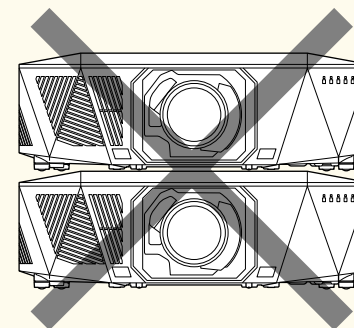
Při instalaci projektoru si chraňte ruce rukavicemi nebo jinými ochrannými prostředky.

## Upozornění

- Pomocí šroubů M6 (o délce do 14 mm) připevněte čtyři upevňovací body montážní konzoly na projektoru k montážní konzole.



- Neumísťujte projektory přímo na sebe.

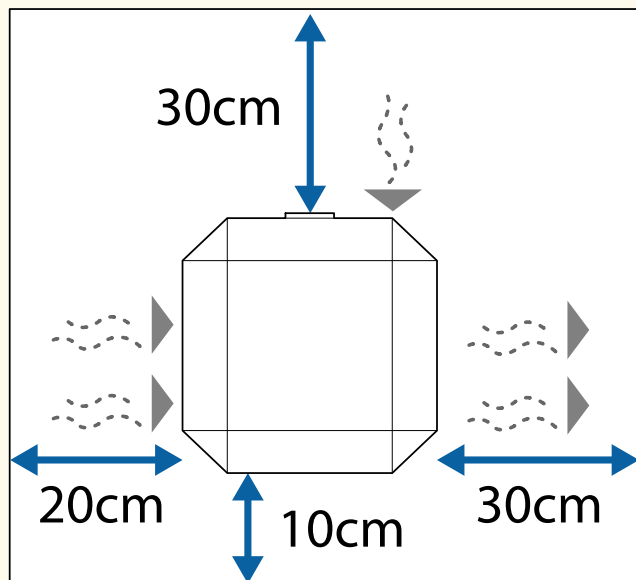


Přesné umístění větracího vstupního otvoru a otvoru výstupu vzduchu naleznete v *Specifications* projektoru.

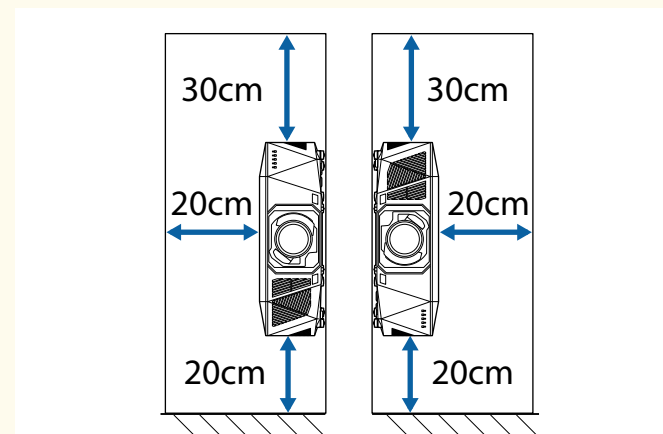
## Prostor pro instalaci

### Upozornění

- Nezapomeňte ponechat okolo projektoru následující volný prostor, aby nebyl blokován výstupní a vstupní větrací otvor.



Přesné umístění větracího vstupního otvoru a otvoru výstupu vzduchu naleznete v *Specifications* projektoru.

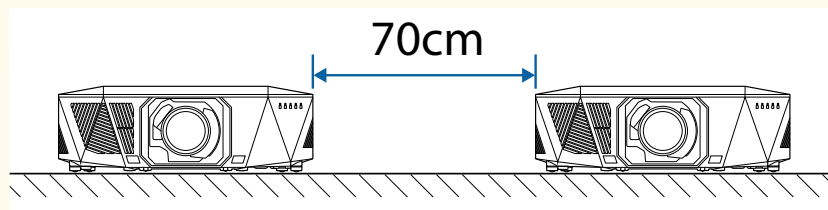


- Neinstalujte projektor na místo, na kterém neproudí vzduch, například na polici nebo do skříně.  
Pokud chcete projektor nainstalovat na polici nebo do krytu, poraďte se společností Epson.
- Když v okolí projektoru není dostatek prostoru a zvýší se vnitřní teplota projektoru, může se snížit jas zdroje světla.  
Zajistěte, aby horký vzduch z výstupního větracího otvoru nešel přímo do vstupního větracího otvoru.

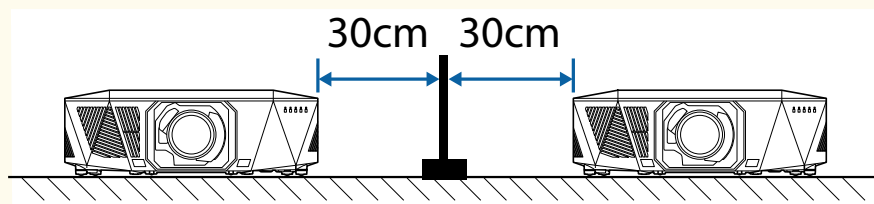
## Prostor pro instalaci (při instalaci více projektorů vedle sebe)

### Upozornění

- Pokud instalujete více projektorů vedle sebe, zajistěte, aby horký vzduch z výstupního větracího otvoru nešel přímo do vstupního větracího otvoru vedlejšího projektoru.



- Používáte-li oddíl, můžete zúžit prostor mezi projektory.



Podle pokynů v těchto částech nasadte nebo sejměte kompatibilní objektiv.

K dispozici jsou následující objektivy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLU03
- ELPLW05
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM08
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLM09
- ELPLL08

## Varování

Před nasazením nebo sejmутím objektivu nezapomeňte vypnout projektor a odpojit napájecí kabel. Jinak by mohlo dojít ke zranění elektrickým proudem.

## Upozornění

- Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení. Při manipulaci se řiďte následujícími bezpečnostními opatřeními.
  - Po nasazení nebo sejmутí objektivu se ujistěte, že přední část projektoru není otočena nahoru.
  - Objektiv odpojujte pouze v případě, že je to nutné.
  - Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem.
- Nedotýkejte se objektivu holými rukama, abyste zabránili otiskům prstů nebo poškození povrchu objektivu.

## ► Související odkazy

- "Nasazení objektivu" [s.28](#)
- "Vyjmutí objektivu" [s.32](#)

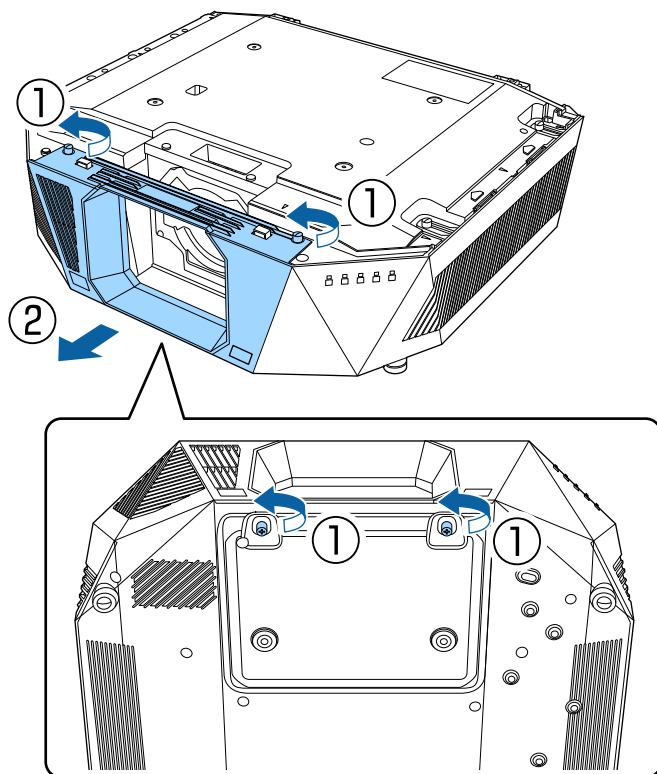
## Nasazení objektivu

Na projektor můžete nasadit kompatibilní objektiv.

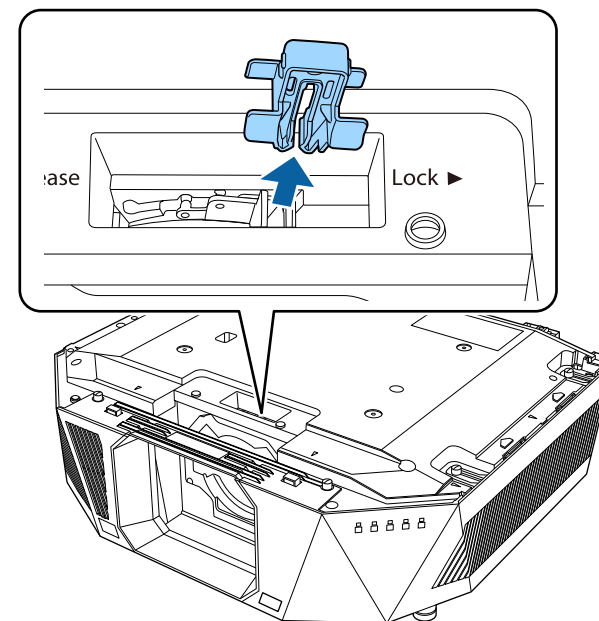


Informace o instalaci velmi krátkého zvětšovacího objektivu najdete v *Uživatelské příručce* dodané s objektivem.

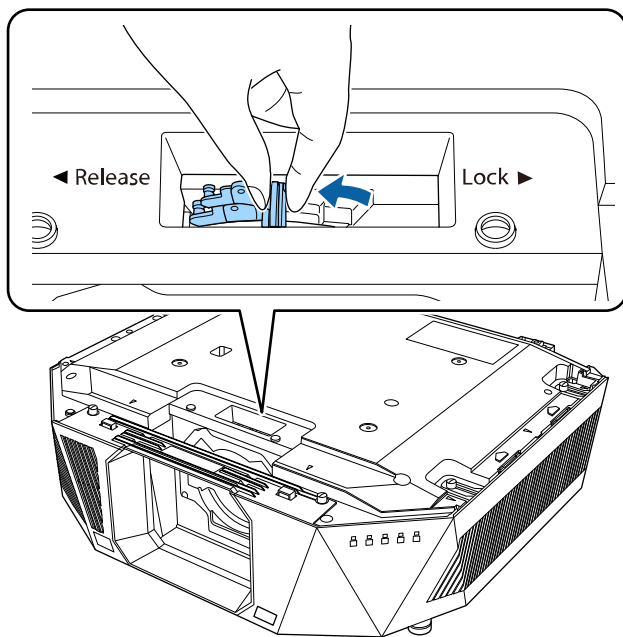
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Při použití jednoho z následujících objektivů sundejte kryt pro výměnu objektivu.
  - ELPLX02S
  - ELPLX02WS



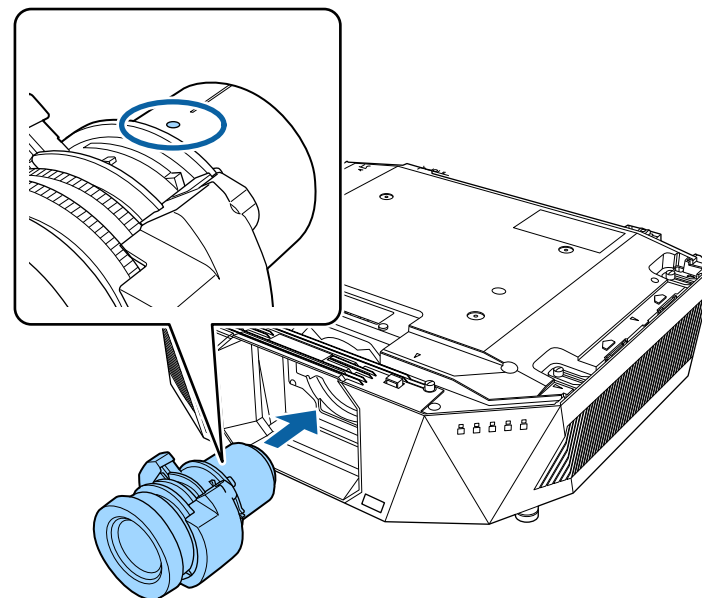
**3** V případě potřeby vyjměte zarážku.



- 4** Sevrete pojistnou páčku a přesuňte ji do polohy **Release**.



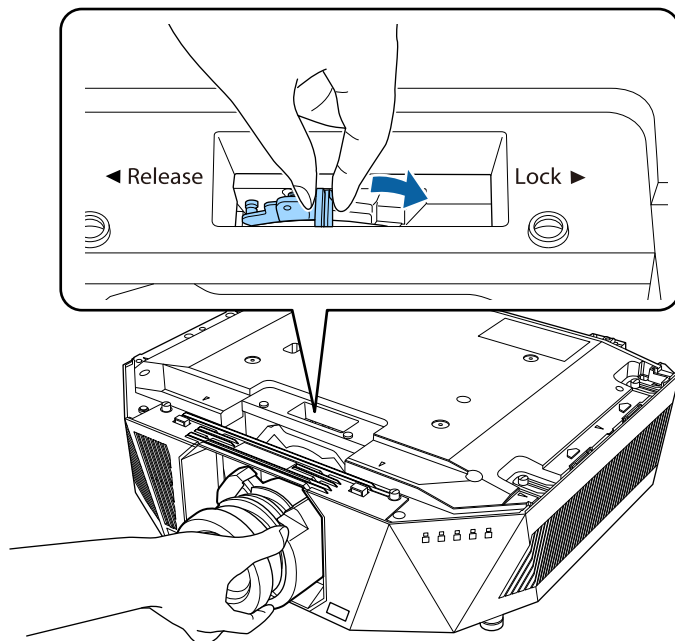
- 5** Zasuňte objektiv přímo do objímky pro objektiv projektoru tak, aby bílá tečka směřovala nahoru.



## **⚠ Výstraha**

Zabraňte poranění: postupujte opatrně, abyste si neskřípli prsty mezi projektor a objektiv.

- 6** Pevně objektiv uchopte, sevřete pojistnou páčku a přesuňte ji do polohy **Lock**.

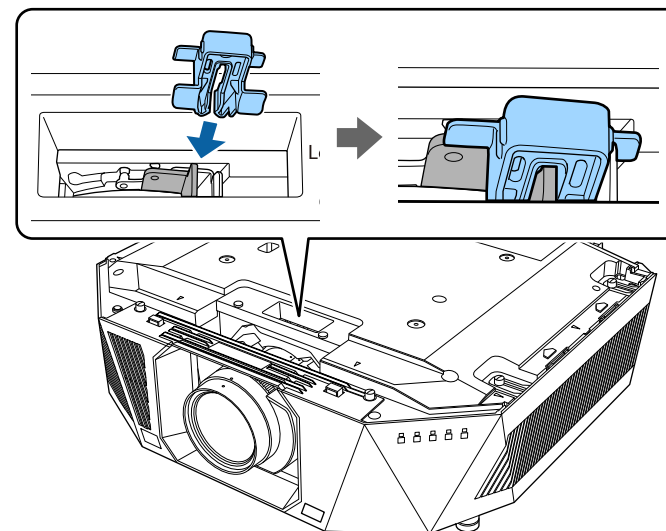


## **Varování**

Zkontrolujte, zda je objektiv zajištěný.

Pokud objektiv není zajištěný, při přemísťování projektoru může vypadnout a způsobit zranění.

- 7** Znovu nasadte zarážku.



Páčka je zajištěna i bez použití pojistky, která ovšem zvyšuje bezpečnost.

- 8** Aby bylo možné kalibraci objektivu, zapněte projektor.

- 9** Když se zobrazí zpráva s výzvou k zahájení kalibrace objektivu, vyberte možnost **Ano**.

Bude zahájena kalibrace objektivu, která pomůže projektoru zjistit správnou polohu objektivu a rozsah nastavení. Trvá maximálně 100 sekund. Po dokončení kalibrace se objektiv vrátí do původní polohy.

Následující objektivy se vrátí do standardní polohy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS



- Pokud se po zapnutí projektoru nezobrazí žádná zpráva, proveďte kalibraci objektivu ručně jedním z následujících postupů.
  - Stiskněte tlačítko [Calibration] na dálkovém ovladači.
  - Stiskněte a přibližně 3 sekundy podržte tlačítko [Default] na dálkovém ovladači.
  - Změna nabídky projektoru:
    - ☛ **Rozšířené > Provoz > Kalibrace objektivu**
- Neprovedete-li kalibraci objektivu, následující funkce nemusí fungovat správně.
  - Zaostřit
  - Zkreslení
  - Lupa
  - Posun objektivu
  - Paměť (Lens Position)

## Upozornění

Pokud se zobrazí ikona, která signalizuje, že se kalibrace objektivu nezdařila, vyjměte objektiv a znovu jej nainstalujte. Pokud se zpráva zobrazuje i nadále, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.



Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Když je sejmutý objektiv, zdroj světla se z bezpečnostních důvodů vypne. Nasadte objektiv a potom jej stisknutím tlačítka [On] znovu zapněte.

- 1** Chcete-li objektiv přemístit do výchozí polohy, stiskněte a přibližně 3 sekundy podržte tlačítko [Lens Shift] (dálkový ovladač) nebo tlačítko [Lens] (ovládací panel).
- 2** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

## Vyjmutí objektivu

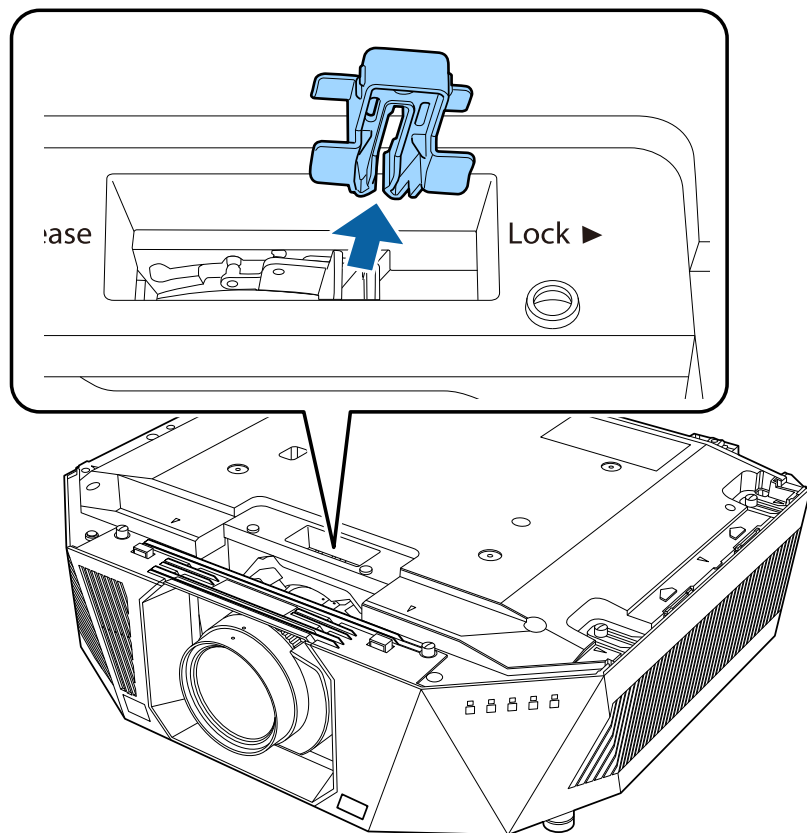
Objektiv můžete vyjmout a vyměnit za jiný.

### Výstraha

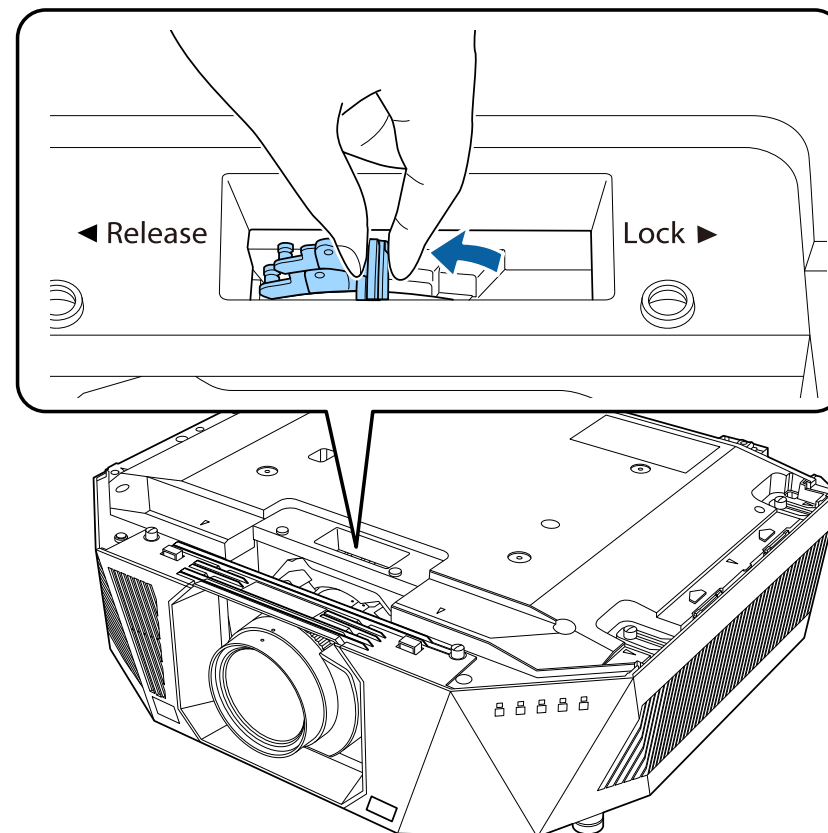
Po vypnutí projektoru a před vyjmutím nebo výměnou objektivu počkejte alespoň 30 minut. Při kontaktu s horkým objektivem může dojít k popálení.



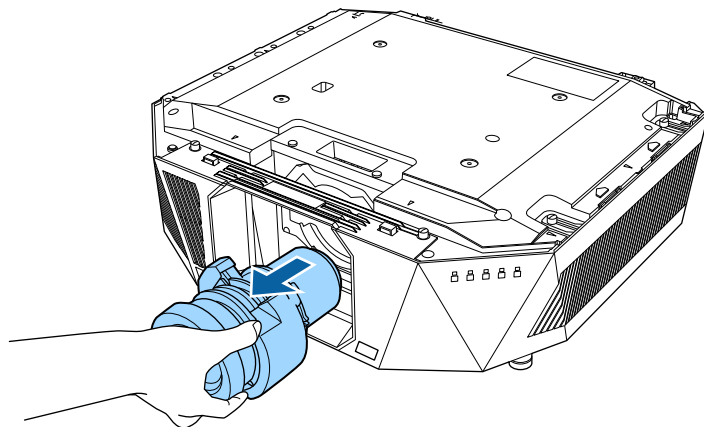
- 3** V případě potřeby vyjměte záložku.



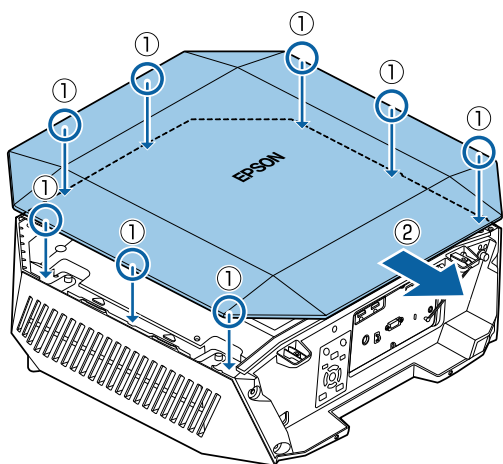
- 4** Pevně objektiv uchopte, sevřete pojistnou páčku a přesuňte ji do polohy Release.



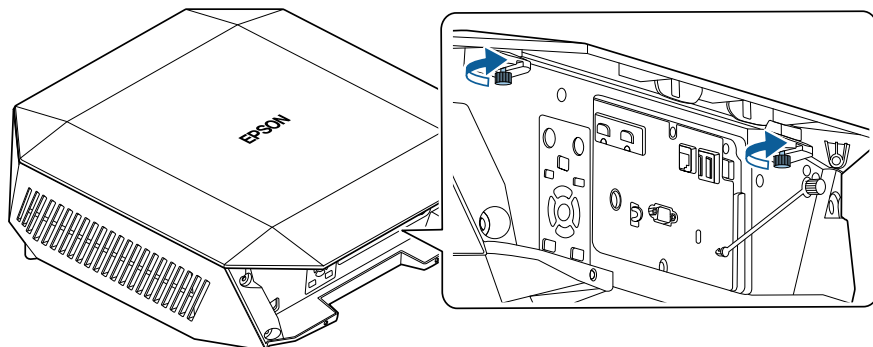
- 5** Opatrně vysuňte objektiv rovně z projektoru.



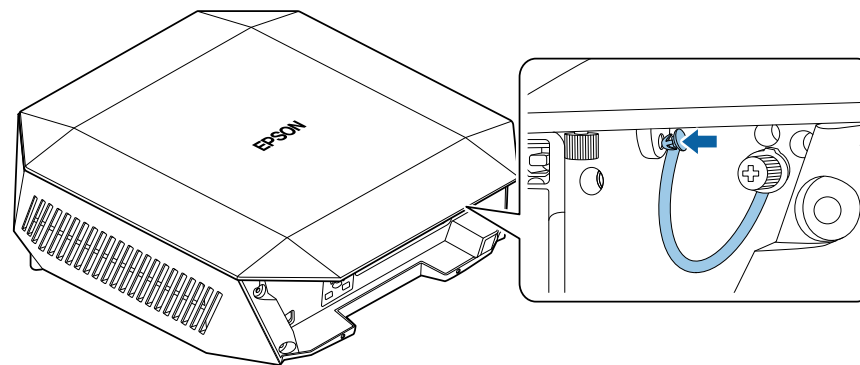
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Zarovnejte jazýčky na krycí desce s vodítky na projektoru, přiložte krycí desku k projektoru (①) a potom ji posuňte dozadu, dokud nezapadne na místo (②).



- 3** Utáhněte šrouby.



- 4** Připevněte jeden konec lanka zabraňujícího pádu krycí desky ke krycí desce.



- 5** Sejměte z krycí desky ochrannou fólii.

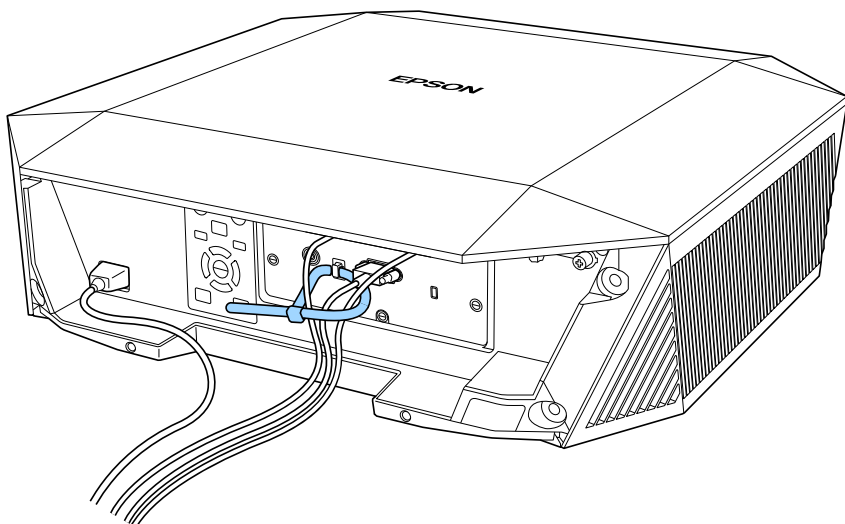


Při sundávání krycí desky vyšroubujte šroub pro lanko zabraňující pádu krycí desky a potom lanko sundejte z projektoru.



Na projektor předem nainstalujte krycí desku.

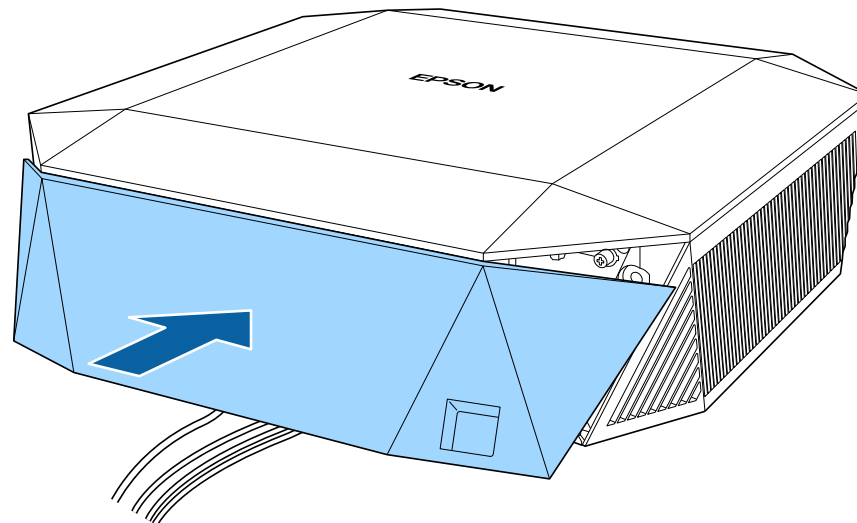
- 1** Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely držákem a stáhněte kabely k sobě.



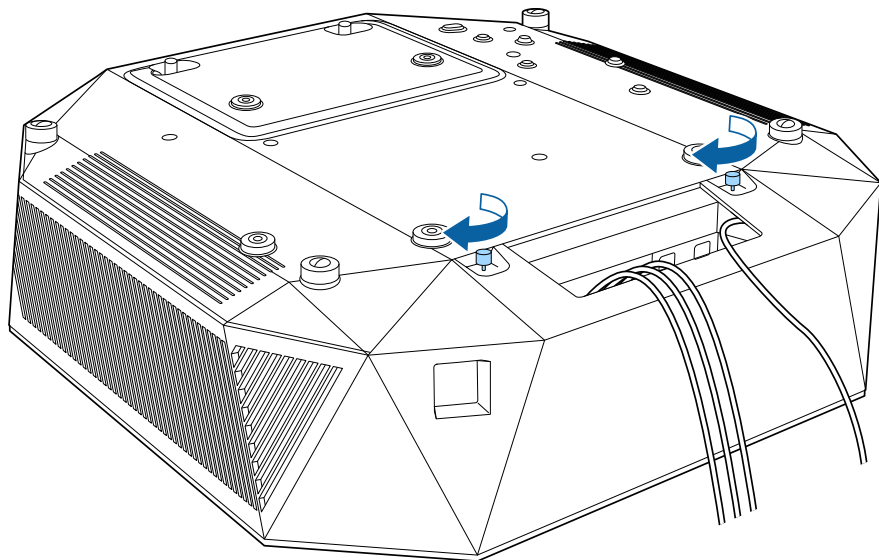
## **Výstraha**

Napájecí kabel nesdružujte s ostatními kabely. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

- 2** Nasaďte kryt kabelu na projektor podle obrázku: provlečte kabely drážkou na spodní straně krytu kabelu.



- 3** Utáhněte šrouby krytu kabelu.



Při ovládání napájení projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Zapnutí projektoru" [s.38](#)
- "Vypnutí projektoru" [s.39](#)

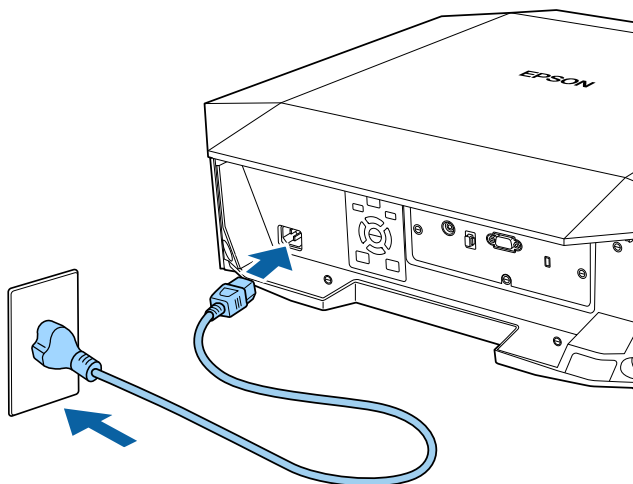
## Zapnutí projektoru

Zapněte počítač nebo videozařízení, které budete chtít používat po zapnutí projektoru.

### Upozornění

Před zapnutím projektoru připojte k projektoru počítač nebo video zařízení, které chcete používat.

- 1** Připojte napájecí kabel ke vstupu napájení projektoru a k elektrické zásuvce.



### ⚠ Varování

Před připojením k elektrické zásuvce nezapomeňte provést uzemnění. Když přemísťujete uzemnění, odpojte napájecí kabel a odpojte od uzemnění.

Projektor přejde do pohotovostního režimu. V pohotovostním režimu je projektor napájen, ale není zapnutý.

- 2** Stisknutím tlačítka [On] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Během zahřívání projektoru stavový indikátor bliká modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

Pokud se nezobrazí promítaný obraz, vyzkoušejte následující kroky.


- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Stisknutím tlačítka [Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte zdroj.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje videa na dálkovém ovladači.

## Varování

- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je zdroj světla zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti.
- Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru knihou nebo jiným předměty. Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.



- Když je položka **Napájení zapnuto** v nabídce projektoru **Rozšířené** nastavena na **Zapnuto**, projektor se zapne, jakmile jej připojíte k elektrické zásuvce. Upozorňujeme, že projektor se rovněž automaticky zapne v případech, jako je například obnovení napájení po jeho výpadku.

 **Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto**



- Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Životnost zdroje světla se liší v závislosti na vybraném režimu, podmínkách prostředí a používání. Jas se časem sníží.
- Kalibrace světla se spustí automaticky, pokud vypnete projektor a jsou splněny následující podmínky:
  - Položka **Kalibrace světla** je nastavena na **Spouštět pravidelně** v nabídce **Reset** projektoru
  - Uplynulo 100 hodin od poslední kalibrace zdroje světla
  - Používáte projektor nepřetržitě déle než 20 minut
- Vzhledem k tomu, že projektor podporuje funkci přímého vypnutí, lze jej vypnout přímo jističem.

**1** Stiskněte tlačítko [Standby] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Projektor zobrazí obrazovku pro potvrzení vypnutí.

**2** Stiskněte znovu tlačítko [Standby]. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Zdroj světla se vypne a indikátor stavu zhasne.

**3** Před převozem nebo uskladněním projektoru zkontrolujte, že je stavový indikátor na projektoru zhasnutý, a potom odpojte napájecí kabel.

## Vypnutí projektoru

Slouží k vypnutí projektoru po použití.

Můžete odesílat obrazy do projektoru, stejně jako sledovat a ovládat projektor po síti.

Chcete-li provést tyto operace, musíte nejprve provést následující:

- Připojte projektor k vaší síti.
- Nastavte projektor a počítač pomocí nabídek **Síť** projektoru.
- Stáhněte a nainstalujte následující síťový software z následující webové stránky.  
[epson.sn](http://epson.sn)
  - Software Epson iProjection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Umožňuje také pořádat interaktivní schůzky promítáním obrazovky počítače uživatele do sítě. Pokyny naleznete v dokumentu *Epson iProjection – Návod na použití (Windows/Mac)*.

## ► Související odkazy

- "Připojení k drátové síti" [s.40](#)
- "Výběr nastavení drátové sítě" [s.40](#)

## Připojení k drátové síti

Pro připojení projektoru k místní drátové síti (LAN) použijte síťový kabel 100Base-TX nebo 10Base-T. Pro zajištění řádného přenášení dat použijte stíněný kabel kategorie 5 nebo vyšší.

- 1** Připojte jeden konec síťového kabelu k síťovému rozbočovači, přepínači nebo směrovači.

- 2** Připojte druhý konec kabelu k portu LAN projektoru.

## Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 2** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Podle potřeby vyberte základní volby.
  - Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
  - Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
  - Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Základní ovládání. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**. Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
  - Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**. Není nastaveno žádné výchozí heslo.)



- **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection.
- Položka **Zobrazit klíčové slovo** umožňuje vybrat, zda se zobrazí klíčové slovo projektoru na promítaném obrazu při přístupu k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte čísla a znaky. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

Čísla můžete rovněž zadat stisknutím číselných tlačítek při podržení tlačítka [Num] na dálkovém ovladači.



Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte požadovaná čísla na zobrazené klávesnici. Stisknutím tlačítka [Enter] vyberte označené číslo.

- 7 Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

- 8 Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.



Pokud není nastavené žádné **Příst. heslo na web**, zobrazí se výzva k nastavení hesla. Nastavte heslo podle zobrazených pokynů.

- 9 Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní sítě LAN zobrazena správná adresa IP.

## » Související odkazy

- "Používání zobrazené klávesnice" [s.46](#)

- 5 Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 6 Podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**, nastavte položku **IPv6** na **Zapnuto** a potom podle potřeby proveďte nastavení **Autom. konfigurace** a **Použít dočasnou adresu**.

Protokol HTTPS můžete využít pro větší zabezpečení komunikace mezi projektorem a webovým prohlížečem. Chcete-li tuto možnost využít, vytvořte certifikát serveru, nainstalujte jej do projektoru a zapněte nastavení **HTTPS** v nabídkách projektoru pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > HTTPS**

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

#### ► Související odkazy

- "Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek" [s.42](#)

## Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

Můžete vytvořit certifikát webového serveru a naimportovat jej pomocí nabídek projektoru a externího paměťového zařízení.



- Jako externí paměťové zařízení můžete s tímto modelem použít jednotku USB flash.
- Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

- 1** Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5** Nastavte položku **HTTPS** na **Zapnuto**.
- 6** Vyberte volbu **Certif. web. Serveru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 7** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 8** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu projektoru USB-A.
- 9** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.
- 10** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat. Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.
- 11** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].  
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

#### ► Související odkazy

- "Podporované certifikáty webového serveru" [s.42](#)

## Podporované certifikáty webového serveru

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

### Certifikát webového serveru (HTTPS)

Specifikace	Popis
Formát	PKCS#12

Specifikace	Popis
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Obecný název	Název síťového hostitele
Organizace	Volitelné
Heslo *	Až 64 alfanumerických znaků; povinné

\* Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

# Úpravy nastavení nabídky

Tyto části obsahují pokyny pro přístup do systému nabídek projektoru a úpravy nastavení projektoru.

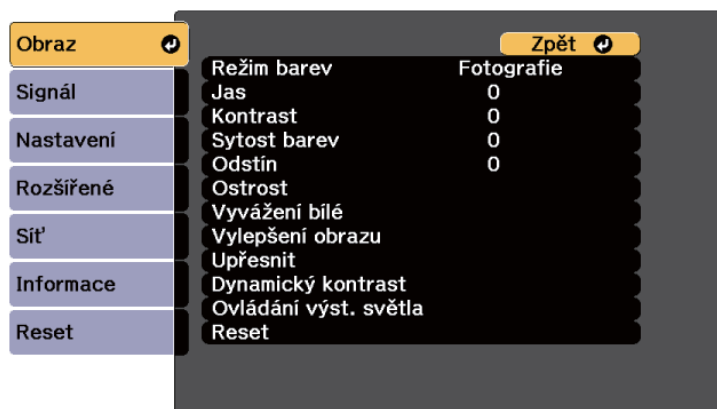
## ►► **Související odkazy**

- "Používání nabídek projektoru" [s.45](#)
- "Používání zobrazené klávesnice" [s.46](#)
- "Používání základních funkcí projektoru" [s.47](#)
- "Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení)" [s.56](#)

Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje. Projektor zobrazuje nabídky na promítací ploše.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí obrazovka nabídky s nastavením nabídky **Obraz**.



- 2 Stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nabídky zobrazené vlevo. Vpravo se zobrazují nastavení pro jednotlivé nabídky.



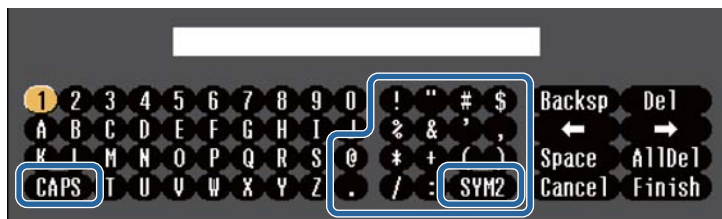
Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu.

- 3 Chcete-li změnit nastavení v zobrazené nabídce, stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Stisknutím tlačítka se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nastavení.
- 5 Změňte nastavení pomocí tlačítek zobrazených v dolní části obrazovek nabídek.

- 6 Chcete-li obnovit výchozí hodnoty všech nastavení nabídky, vyberte volbu **Reset**.
- 7 Po dokončení změn nastavení v některé nabídce stiskněte tlačítko [Esc].
- 8 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Pomocí zobrazené klávesnice můžete zadávat čísla a znaky.

- 1** Pomocí tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači označte číslici nebo znak, které chcete zadat, a stiskněte tlačítko [Enter].



Opakovaným stisknutím tlačítka **CAPS** se přepínají velká a malá písmena. Opakovaným stisknutím tlačítka **SYM1/2** se mění symboly ohraničené rámečkem.

- 2** Po dokončení potvrďte zadaný text stisknutím tlačítka **Finish** na klávesnici. Zadávaní textu zrušíte výběrem **Cancel**.



Můžete provádět nastavení projektoru a ovládat síťové promítání prostřednictvím webového prohlížeče z vašeho počítače.

Některé symboly nelze zadávat prostřednictvím zobrazené klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.

## ►► Související odkazy

- "Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice" [s.46](#)

## Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice

Pomocí zobrazené klávesnice můžete zadávat následující text.

Typ textu	Podrobnosti
Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ Z abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^ _ ` {   } ~

Při používání základních funkcí projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Instalace a nastavení projektoru" [s.47](#)
- "Promítání obrazů" [s.48](#)
- "Úpravy pozice a tvaru obrazu" [s.50](#)
- "Úprava kvality obrazu" [s.52](#)
- "Udržování kvality projektoru" [s.54](#)
- "Správa nastavení projektoru" [s.55](#)

## Instalace a nastavení projektoru

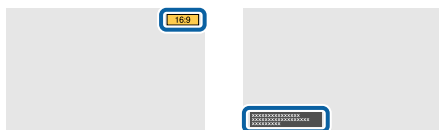
Tato část obsahuje pokyny pro zprovoznění projektoru.

## ► Související odkazy

- "Zpráva" [s.47](#)
- "Potvrz. pohotov." [s.47](#)
- "Klidový režim" [s.47](#)
- "Indikátory" [s.47](#)
- "Datum a čas" [s.48](#)
- "Jazyk" [s.48](#)

## Zpráva

Můžete zobrazovat na promítaném obrazu zprávy, například název zdroje vstupu, název režimu barev, poměr stran, zpráva o chybějícím signálu nebo varování před vysokou teplotou.



## Postup

☛ Rozšířené > Zobrazení > Zpráva

## Potvrz. pohotov.

Když je tato položka nastavena na **Vypnuto**, lze projektor jedním stisknutím tlačítka napájení.

## Postup

☛ Rozšířené > Zobrazení > Potvrz. pohotov.

## Klidový režim

Když je tato položka nastavena na **Zapnuto**, projektor se automaticky vypne po uplynutí intervalu nečinnosti.

Tento interval můžete rovněž nastavit v nastavení **Čas úsp. režimu**.

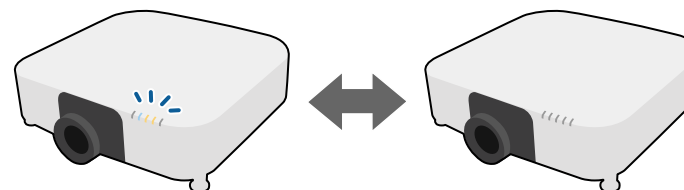
## Postup

☛ Rozšířené > Provoz > Klidový režim

☛ Rozšířené > Provoz > Čas úsp. režimu

## Indikátory

Když použijete nastavení **Vypnuto**, vypnou se indikátory na projektoru, kromě situace, kdy je hlášena chyba nebo varování.



## Postup

☞ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Indikátory

## Datum a čas

Můžete upravit nastavení času a data systému projektoru.

### Postup

☞ Rozšířené > Provoz > Datum a čas

## Jazyk

Můžete vybrat jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.

### Postup

☞ Rozšířené > Jazyk

## Promítání obrazů

Tato část obsahuje pokyny pro promítání obrazů.

### ► Související odkazy

- "Hledání zdroje" [s.48](#)
- "Vypnout A/V" [s.48](#)
- "Hlasitost" [s.49](#)
- "Poměr stran" [s.49](#)
- "Projekce" [s.49](#)
- "Zkušební vzor" [s.49](#)
- "Přehrání obsahu" [s.49](#)
- "Pozadí obrazu" [s.50](#)
- "Úvodní obrazovka" [s.50](#)

## Hledání zdroje

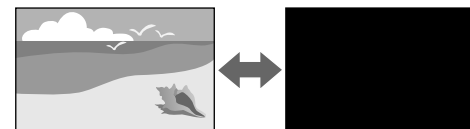
Když je k projektoru připojeno více zdrojů obrazu, například počítač a DVD přehrávač, můžete jednotlivé zdroje obrazu přepínat.

### Postup

- Opakovaně stiskněte tlačítko [Search] (dálkový ovladač) nebo [Source Search] (ovládací panel) na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje na dálkovém ovladači. Pokud je pro vybraný zdroj více portů, opakovaným stisknutím tlačítka procházejte jednotlivé zdroje.

## Vypnout A/V

Můžete dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.



### Postup

Stiskněte tlačítko [Shutter] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Dalším stisknutím tlačítka [Shutter] obraz a zvuk obnovíte.



Můžete omezit způsob uvolnění funkce vypnutí A/V.

☞ Rozšířené > Provoz > Nast. vypnutí A/V



## Hlasitost

Můžete upravit hlasitost zvuku z portu Audio Out.

### Postup

- Změna nabídky projektoru:

☛ **Nastavení > Hlasitost**

## Poměr stran

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.



### Postup

- Změna nabídky projektoru:

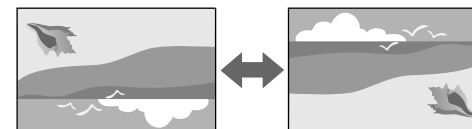
☛ **Signál > Poměr stran**



Chcete-li vždy použít konkrétní poměr stran pro určitý zdroj vstupu videa, můžete jej vybrat v nabídce **Signál** projektoru.

## Projekce

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.



### Postup

☛ **Rozšířené > Projekce**

## Zkušební vzor

Zkušební vzor můžete zobrazit pro úpravu promítaného obrazu.



### Postup

- Stiskněte tlačítko [Test Pattern] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:  
☛ **Nastavení > Zkušební vzor**

## Přehrání obsahu

Funkce Přehrání obsahu tohoto projektoru umožňuje promítat digitální poutače. Můžete přidávat barevné a tvarové efekty do promítaného obrazu.



K vytvoření obsahu, který lze přehrát v režimu přehrávání obsahu, můžete použít následující software.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

## Postup

☛ **Nastavení > Přehrání obsahu**

## Pozadí obrazu

Můžete vybrat pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál.

## Postup

☛ **Rozšířené > Zobrazení > Pozadí obrazu**

## Úvodní obrazovka

Když je tato položka nastavena na **Zapnuto**, při spuštění projektoru se zobrazí logo.

## Postup

☛ **Rozšířené > Zobrazení > Úvodní obrazovka**

## Úpravy pozice a tvaru obrazu

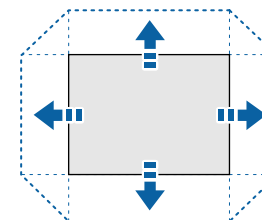
Tato část obsahuje pokyny pro úpravy pozice a tvaru obrazu bez přemístění projektoru.

### ► Související odkazy

- "Posun objektivu" [s.50](#)
- "Lupa" [s.51](#)
- "Lichoběž. - V/S" [s.51](#)
- "Quick Corner" [s.51](#)
- "Zakřivený povrch" [s.51](#)
- "Rohová stěna" [s.52](#)
- "Bodová korekce" [s.52](#)

## Posun objektivu

Nelze-li projektor nainstalovat přímo před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí funkce posunu objektivu.



Dostupné rozsahy posunu objektivu můžete vyhledat v části *Specifications* projektoru.

## Postup

- Stiskněte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači.

- Stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka posunu objektivu.

## Výstraha

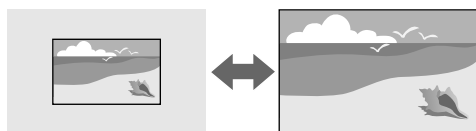
Při posouvání objektivu nepokládejte ruce v blízkosti objektivu. Mohlo by dojít k zachycení prstů mezi objektivem a projektor a ke zranění.



- Aby byla zajištěna maximální přesnost, před nastavením posunu objektivu nechte projektor 20 minut zapnutý.
- Při nastavování výšky obrazu umístěte obraz níže, než kam chcete, a poté jej posuňte nahoru. Tím zabráníte posunutí obrazu dolů po úpravě.
- Obraz je nejčistší, když se objektiv nachází ve výchozí poloze. Chcete-li objektiv přesunout do výchozí polohy, stiskněte a podržte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu déle než 3 sekundy.

## Lupa

Je možné změnit velikost obrazu.

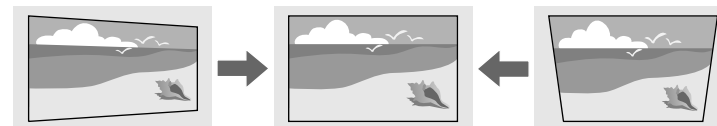


### Postup

- Stiskněte tlačítko [Zoom] na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení lupy.
- Tlačítka se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači upravte velikost obrazu.

## Lichoběž. - V/S

Můžete ručně opravit zkreslení ve vodorovném směru a nezávisle ve svislém směru.

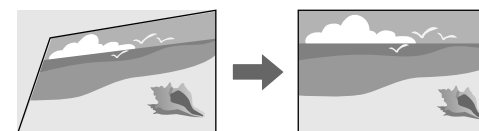


### Postup

 Nastavení > Geometrická korekce > Lichoběž. - V/S

## Quick Corner

Můžete ručně opravit každý ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

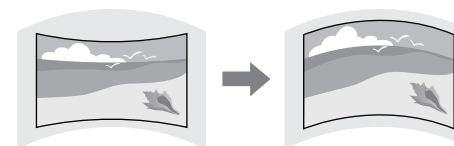


### Postup

 Nastavení > Geometrická korekce > Quick Corner

## Zakřivený povrch

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do stejného poloměru.

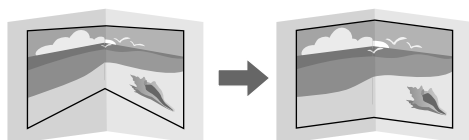


## Postup

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Zakřivený povrch

### Rohová stěna

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do pravého úhlu.



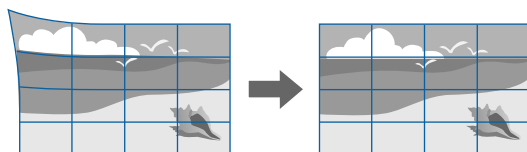
## Postup

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Rohová stěna

### Bodová korekce

Tato funkce rozděljuje promítaný obraz do mřížky a v 0,5pixelových krocích upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.

Můžete přepnout na režim, který opravuje všechny body v daném svislém sloupci nebo vodorovné řadě najednou.



## Postup

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Bodová korekce

## Úprava kvality obrazu

Tato část obsahuje pokyny pro úpravy kvality obrazu.

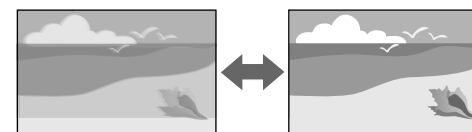
### ► Související odkazy

- "Zaostřit/Zkreslení" [s.52](#)
- "Režim barev" [s.53](#)
- "Vylepšení obrazu" [s.53](#)
- "Dynamické mapování tónů" [s.53](#)
- "Gama" [s.53](#)
- "RGBCMY" [s.53](#)
- "Výstup světla" [s.54](#)

### Zaostřit/Zkreslení

Můžete upravit zaostření a deformaci obrazu.

Pokud jste nainstalovali volitelný objektiv s krátkým dosvitem, nejdříve upravte zaostření na střed projekční plochy a opravte jakékoli zkreslení v okolí. Když je zaostření upraveno na střed promítací plochy, okolí může být zdeformované a rozostřené.



## Postup

- Stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači opravte zaostření.
- Opravte zkreslení obrazu stisknutím tlačítka [Distortion] na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka úpravy zaostření nebo obrazovka úpravy deformace.

- Tlačítka se šípkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači opravte zaostření nebo deformaci.



Tento projektor nabízí obraz 4K pomocí technologie posunu. Pokud máte potíže upravit zaostření nebo zkreslení obrazu, vyberte možnost **4K <-> Full HD** pomocí tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači.

## Režim barev

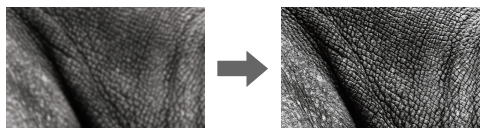
Tento projektor nabízí různé režimy barev pro zajištění optimálního jasu, kontrastu a barvy pro různá prostředí sledování a typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu a prostředí, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.

### Postup

- Stiskněte tlačítko [Color Mode] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:
  - ➡ **Obraz > Režim barev**

## Vylepšení obrazu

Můžete upravit rozlišení obrazu pro reprodukci jasněho obrazu s větším důrazem na vnímání textury a materiálu.



### Postup

- ➡ **Obraz > Vylepšení obrazu**

## Dynamické mapování tónů

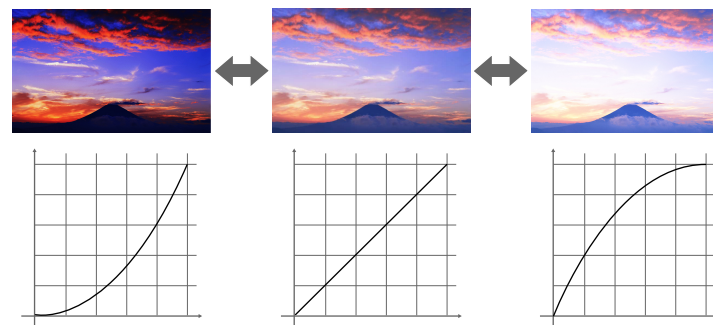
Můžete optimalizovat nastavení křivky PQ (Perceptual Quantizer) podle jasu promítaného obsahu HDR.

### Postup

- ➡ **Obraz > Upřesnit > Dynamické mapování tónů**

## Gama

Můžete upravit jas polotónů zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na graf gama.

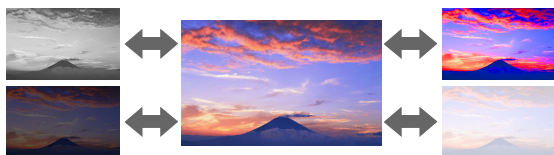


### Postup

- ➡ **Obraz > Upřesnit > Gama**

## RGBCMY

Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).

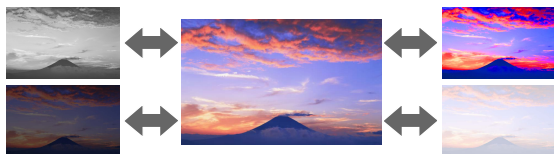


## Postup

🖱️ **Obraz > Upřesnit > RGBCMY**

## Výstup světla

Můžete vybrat jas zdroje světla.



## Postup

🖱️ **Obraz > Výstup světla**

## Udržování kvality projektoru

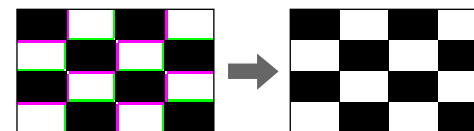
Tato část obsahuje pokyny pro udržování kvality promítaného obrazu.

### ► Související odkazy

- "Zarovnání panelu" [s.54](#)
- "Jednota barev" [s.54](#)
- "Režim obnovy" [s.54](#)
- "Kalibrace světla" [s.55](#)

## Zarovnání panelu

Můžete upravit barevný posun obrazových bodů na panelu LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po krocích 0,125 pixelu v rozsahu  $\pm 3$  pixelů.

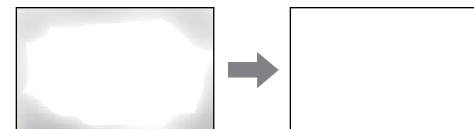


## Postup

🖱️ **Rozšířené > Zobrazení > Zarovnání panelu**

## Jednota barev

Pomocí funkce **Jednota barev** můžete ručně upravit vyvážení barevného tónu v promítaném obrazu.



## Postup

🖱️ **Rozšířené > Zobrazení > Jednota barev**

## Režim obnovy

Režim obnovy odstraní veškerý paobraz a po uplynutí stanovené doby vypne projektor.

## Postup

🖱️ **Reset > Režim obnovy**

## Kalibrace světla

Kalibrace světla optimalizuje barevnou rovnováhu aktuálně promítaného obrazu.

### Postup

☛ **Reset** > **Kalibrace světla**

## Správa nastavení projektoru

Tato část obsahuje pokyny pro správu nastavení projektoru.

### ► Související odkazy

- "Paměť" [s.55](#)
- "Provozní zámek" [s.55](#)
- "Zámek Objektivu" [s.55](#)

## Paměť

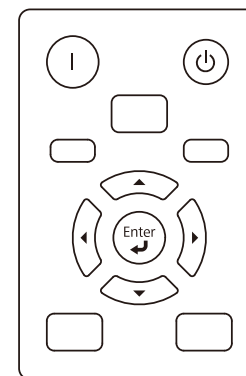
Můžete uložit přizpůsobená nastavení a potom je vybrat, kdykoli je chcete použít.

### Postup

- Stiskněte tlačítko [Memory] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:  
☛ **Nastavení** > **Paměť**

## Provozní zámek

Zámek tlačítek znemožňuje ovládat projektor tlačítky na ovládacím panelu.



I když zamknete tlačítka na ovládacím panelu, stále můžete používat dálkový ovladač jako obvykle.

### Postup

- Podržte tlačítko zamknutí ovládacího panelu na ovládacím panelu.  
Chcete-li odemknout tlačítka na ovládacím panelu, stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu přibližně 7 sekund.
- Aktivujte v nabídce projektoru.  
☛ **Nastavení** > **Nastavení zámku** > **Provozní zámek**

## Zámek Objektivu

Můžete deaktivovat tlačítka [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] a [Calibration] na dálkovém ovladači.

### Postup

☛ **Nastavení** > **Nastavení zámku** > **Provozní zámek**

Po výběru nastavení nabídek jednoho projektoru můžete následujícími metodami zkopírovat nastavení do dalších projektorů stejného modelu a se stejnou verzí firmwaru.

- pomocí jednotky USB flash
- propojením počítače a projektoru kabelem USB

Nelze zkopírovat žádné informace, které jsou jedinečné pro konkrétní projektor, například **Hodiny světla** nebo **Stav**.



- Dávkové nastavení proveďte před úpravami nastavení obrazu, například korekce lichoběžníkového zkreslení. Vzhledem k tomu, že hodnoty nastavení obrazu budou rovněž zkopírovány do dalšího projektoru, úpravy, provedené před dávkovým nastavením, budou přepsány a upravený promítaný obraz se může změnit.
- Při kopírování nastavení nabídek z jednoho projektoru do druhého se zkopíruje rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.
- Zkontrolujte, zda je volba **Rozsah dávk. nast.** nastavena na **Omezeno**, pokud nechcete kopírovat následující nastavení:
  - Nastavení **EDID** v nabídce **Signál**
  - Nastavení nabídky **Síť** (vyjma nabídky **Další**)

## Výstraha

Společnost Epson nenese žádnou odpovědnost za chyby při dávkovém nastavení a související náklady na opravu z důvodu výpadků dodávek elektrické energie, chyb komunikace nebo jiných problémů, které mohou takové chyby zapříčinit.

## ► Související odkazy

- "Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive" [s.56](#)
- "Přenášení nastavení z počítače" [s.57](#)
- "Upozorňování na chyby dávkového nastavení" [s.58](#)

## Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do jiného projektoru stejného modelu pomocí jednotky USB flash.



- Jednotka USB flash musí používat formát FAT 32, být menší než 32 GB a nesmí obsahovat žádné bezpečnostní funkce. Před použitím pro dávkové nastavení odstraňte z jednotky veškeré soubory; v opačném případě nemusí být nastavení uložena správně.
- Toto dávkové nastavení lze použít také z nabídky projektoru.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte prázdnou jednotku USB flash přímo k portu USB-A projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru kromě indikátoru filtru uvolněte tlačítko [Esc].

Když indikátory začnou blikat, soubor dávkového nastavení je zapisován na jednotku USB flash. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka USB flash, projektor se nemusí spustit správně.



- 5** Odpojte jednotku USB flash.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.

- 7** Připojte jednotku USB Flash s uloženým souborem dávkového nastavení k portu projektoru USB-A.

- 8** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

- 9** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru kromě indikátoru filtru uvolněte tlačítko [Menu]. (Indikátory budou svítit přibližně 75 sekund.)  
Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## **Výstraha**

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka USB flash, projektor se nemusí spustit správně.

- 10** Odpojte jednotku USB flash.

## Přenášení nastavení z počítače

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého projektoru stejného modelu propojením počítače a projektoru kabelem USB.



- Tuto metodu dávkového nastavení lze použít s následujícími verzemi operačních systémů:
  - Windows 10 a novější
  - macOS 10.13.x a novější
- Toto dávkové nastavení lze použít také z nabídky projektoru.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.

- 2** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu Service projektoru.

- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

- 4** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru kromě indikátoru filtru uvolněte tlačítko [Esc].  
Počítač projektor rozpozná jako vyměnitelnou jednotku.

- 5** Otevřete ikonu nebo složku vyměnitelné jednotky a uložte soubor dávkového nastavení do počítače.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (Mac).
- 7** Odpojte kabel USB.  
Vypněte projektor.
- 8** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 9** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu Service projektoru.
- 10** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 11** Po rozsvícení všech indikátorů projektoru kromě indikátoru filtru uvolněte tlačítko [Menu].  
Počítač projektor rozpozná jako vyměnitelnou jednotku.
- 12** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Kromě souboru dávkového nastavení nekopírujte na vyměnitelnou jednotku žádné jiné soubory ani složky.



## Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud bude napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

## Upozorňování na chyby dávkového nastavení

Dojde-li při dávkovém nastavení k chybě, budete upozorněni indikátory projektoru. Zjistěte stav indikátorů projektoru a postupujte podle pokynů uvedených v následující tabulce.

Stav indikátoru	Problém a řešení
<ul style="list-style-type: none"> <li>Laser: Oranžová - rychle bliká</li> <li>Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Soubor dávkového nastavení je pravděpodobně poškozen nebo disk USB flash není připojen správně.</p> <p>Odpojte disk USB flash, odpojte a připojte napájecí kabel a opakujte akci.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Napájení: Modrá - rychle bliká</li> <li>Stav: Modrá - rychle bliká</li> <li>Laser: Oranžová - rychle bliká</li> <li>Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru.</p> <p>Přestaňte projektor používat a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky. Požádejte o pomoc společnost Epson.</p>

- 13** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (Mac).
- 14** Odpojte kabel USB.  
Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

# Nastavení Nabídek

Tyto části obsahují další informace o nastaveních projektoru.

## ►► Související odkazy

- "Nabídka Obraz" [s.60](#)
- "Nabídka Signál" [s.65](#)
- "Nabídka Nastavení" [s.68](#)
- "Nabídka Rozšíření" [s.76](#)
- "Nabídka Sít" [s.82](#)
- "Nabídka Info" [s.87](#)
- "Nabídka Reset" [s.90](#)

Nastavení v nabídce **Obraz** umožňují upravovat kvalitu obrazu. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném režimu barev a zdroji vstupu. Nastavení se ukládají samostatně pro každý vybraný barevný režim.

## ► Související odkazy

- "Výstup světla" [s.60](#)
- "Režim barev" [s.60](#)
- "Jas" [s.60](#)
- "Kontrast" [s.60](#)
- "Sytost barev" [s.61](#)
- "Odstín" [s.61](#)
- "Ostrost" [s.61](#)
- "Vyvážení bílé" [s.61](#)
- "Shoda barev" [s.61](#)
- "Režimy předvolby obr." [s.62](#)
- "Interpolace rámců" [s.62](#)
- "Super-resolution" [s.62](#)
- "Automat. vylepšení kontrastu" [s.62](#)
- "Dynamické mapování tónů" [s.62](#)
- "Gamma podle scény" [s.63](#)
- "Gama" [s.63](#)
- "RGBCMY" [s.63](#)
- "Dynamický kontrast" [s.63](#)
- "Ovládání výst. světla" [s.63](#)
- "Reset (nabídka Obraz)" [s.64](#)

## Výstup světla

### 🖱️ Obraz > Výstup světla

Můžete upravovat jas zdroje světla projektoru.

## Režim barev

### 🖱️ Obraz > Režim barev

Můžete upravovat živost barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

#### Dynamický

Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.

#### Jasný

Nejlepší pro vychutnávání obsahu s jasnými barvami.

#### Kino

Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.

#### Přirozený

Věrně reprodukuje barvy. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií.



Režim barev projektoru lze rovněž změnit tlačítkem [Color Mode] na dálkovém ovladači.

## Jas

### 🖱️ Obraz > Jas

Můžete zesvětlit nebo ztmavit celý obraz.



Toto nastavení neovlivňuje jas světelného zdroje. Chcete-li změnit jas zdroje světla, vyberte možnost **Výstup světla** v nabídce **Obraz**.

## Kontrast

### 🖱️ Obraz > Kontrast

Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.

---

## Sytost barev

🖱️ Obraz > Sytost barev

Slouží k úpravám intenzity barev obrazu.

---

## Odstín

🖱️ Obraz > Odstín

Můžete nastavit vyvážení zelenomodrých tónů v obrazu.

---

## Ostrost

🖱️ Obraz > Ostrost

Můžete upravit ostrost nebo měkkost obrazu.

### Standardní

Můžete upravit ostrost obrazu s dostatečným vyvážením.

### Vylepšení tenkých čar

Vyšší hodnoty vylepšují detaily, například vlasy nebo vzorky látek.

### Vylepšení silných čar

Vyšší hodnoty vylepšují obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů pro jejich zvýraznění.

---

## Vyvážení bílé

🖱️ Obraz > Vyvážení bílé

Můžete nastavit celkový odstín obrazu.

## Teplota barev

Můžete upravit celkový odstín obrazu od 3200K do 10000K. Vyšší hodnoty zbarví obraz do modra a nižší hodnoty do červena.

Když je položka **Režim barev** nastavena na **Dynamický**, nastavení Teplota barev se může lišit od aktuální Teplota barev světla z projektoru. Použijte tuto nabídku jako vodítko.

## Korekce G-M

Vyšší hodnoty zbarví obraz do zelena a nižší hodnoty do červena.

## Přizpůsobený

Můžete nastavit jednotlivé komponenty R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění.

---

## Shoda barev

🖱️ Obraz > Vyvážení bílé > Shoda barev

Můžete upravit odstín a jas barevného tónu od bílé po černou. Během porovnávání barev je polovina překrývající se oblasti zobrazena černě, takže snadno zkontrolujete okraj obrazu.

### Úroveň nastavení

Vyberte úroveň nastavení, kterou chcete upravit.

K dispozici je osm úrovní nastavení od bílé přes šedou až po černou. Upravte jednotlivé úrovně individuálně.

Nastavením na **Vše** dávkově upravíte odstín pro každou barvu od úrovně 2 do 8. (Jakmile jsou hodnoty červené, modré nebo zelené na maximální nebo minimální úrovni, nelze provést další úpravy.)

### Červená/Zelená/Modrá

U každé barvy můžete upravit tón.

### Jas

Můžete upravit jas obrazu.

## Režimy předvolby obr.

☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Režimy předvolby obr.

Můžete nastavit možnosti **Vylepšení obrazu** hromadně pomocí přednastavených hodnot.

Následující nastavení jsou uložena do předvoleb.

- Interpolace rámců
- Super-resolution
- Automat. vylepšení kontrastu



- Chcete-li minimalizovat zpoždění, vyberte **Vypnuto**.
- Pokud vyberete **Vypnuto**, nelze nastavit další položky v nastavení **Vylepšení obrazu**.
- Po výběru možnosti **Předvolba 1** až **Předvolba 5** můžete jemně vyladit jednotlivá nastavení. Nastavené hodnoty v předvolbě budou přepsány.

## Interpolace rámců

☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Interpolace rámců

Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložením mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Pokud vaše výsledné obrazy obsahují šum, nastavte **Vypnuto**.



- V následujících případech nelze vybrat toto nastavení.
- Položka **Režimy předvolby obr.** je nastavena na **Vypnuto**.
- **Zpracování obrazu** je nastaveno na **Rychle** nebo **Auto (ALLM)** a aktuální vstupní zdroj je kompatibilní s ALLM (Auto Low Latency Mode).

## Super-resolution

☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Super-resolution

Můžete omezit rozmazání při promítání obrazů o nízkém rozlišení.

### Úpravy jemných čar

Vyšší hodnoty vylepšují detaily, například vlasy nebo vzorky látek.

### Rozostřený detail

Vyšší hodnoty vylepšují obrysy, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů pro jejich zvýraznění.



Toto nastavení nelze vybrat, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

## Automat. vylepšení kontrastu

☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Automat. vylepšení kontrastu

Můžete vytvořit jasnější a ostřejší obraz automatickým nastavením kontrastu promítaného obrazu.



Toto nastavení nelze vybrat, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

## Dynamické mapování tónů

☛ Obraz > Upřesnit > Dynamické mapování tónů

Můžete optimalizovat nastavení křivky PQ (Perceptual Quantizer) podle jasu promítaného obsahu HDR.

Vybráním nastavení **Zapnuto** lze zlepšit viditelnost tmavých a jasných obrazů.



Toto nastavení se zobrazuje, pouze když:

- **Dynamický rozsah** je nastaven na **Auto** a **Stav signálu** je **HDR10**.
- **Dynamický rozsah** je nastaven na **HDR10**.

## Gamma podle scény

### 🖱️ Obraz > Upřesnit > Gamma podle scény

Můžete upravit barvy podle scény a vytvoření jasnějšího obrazu.

Vyšší hodnoty lépe zdůrazňují kontrast.

## Gama

### 🖱️ Obraz > Upřesnit > Gama

Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na graf gama. Chcete-li provést jemnější úpravy, vyberte volby **Přizpůsobený**.

Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší. Když je vybrána vyšší hodnota, tmavé oblasti obrazu se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.



- Promítněte statický obraz a upravte hodnotu gama. Při promítání filmů nelze správně nastavit gama.
- V závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu se lékařské snímky nemusejí zobrazovat správně.

## RGBCMY

### 🖱️ Obraz > Upřesnit > RGBCMY

Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).

## Dynamický kontrast

### 🖱️ Obraz > Dynamický kontrast

Můžete upravovat jas promítání na základě jasu obrazu.

#### Dynamický kontrast

Při nastavení na **Zapnuto** bude automaticky upravováno množství světla.

#### Rychlost odezvy

Výběrem možnosti **Vysoká rychlost** bude upravováno množství světla podle změny záběru.

#### Úroveň černé

Nastavte úroveň černé, když je nulová úroveň jasu signálu obrazu. Když vyberete **0%**, zdroj světla se vypne.

## Ovládání výst. světla

### 🖱️ Obraz > Ovládání výst. světla

Můžete nastavit automatické vypnutí zdroje světla.

#### Ovládání výst. světla

Nastavením na **Zapnuto** se automaticky vypne zdroj světla, když úroveň signálu klesne po nastavenou dobu pod referenční úroveň.

#### Úroveň sig výst světla

Nastavte úroveň jasu pro ovládaný signál videa. Po automatickém vypnutí se opět ihned zapne, když je překročena určená úroveň obrazu.

#### Čas výst světla

Nastavte dobu před automatickým vypnutím zdroje světla.

---

## Reset (nabídka Obraz)

### Obraz > Reset

Lze obnovit výchozí nastavení všech hodnot úprav v nabídce **Obraz** kromě následujících:

- Režim barev



Obvykle projektor automaticky detekuje a optimalizuje nastavení vstupního signálu. Je-li třeba nastavení přizpůsobit, můžete použít nabídku **Signál**. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu. Nastavení se ukládají samostatně pro každý vybraný vstupní zdroj.

## ► Související odkazy

- "Poměr stran" [s.65](#)
- "Vyprázdnění" [s.65](#)
- "Barevný prostor" [s.65](#)
- "Dynamický rozsah" [s.66](#)
- "Rozsah videa" [s.66](#)
- "EDID" [s.66](#)
- "Zpracování obrazu" [s.66](#)
- "Reset (nabídka Signál)" [s.67](#)

## Poměr stran

### ☛ Signál > Poměr stran

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.

#### Automaticky

Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení **Rozlišení**.

#### Plný

Zobrazuje obraz na celou velikost promítací plochy, ale nezachovává poměr stran.

#### Lupa

Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy a zachovává poměr stran obrazu.

## Anamorfní široké

Zobrazuje obraz, který mají poměr stran 2,40: 1 při použití komerčně dostupného anamorfního objektivu. Nastavte položku **Přeskennování** v nabídce projektoru **Signál** na **Vypnuto**, nebo se obraz nezobrazí správně.

## Horiz. Deformace

Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy při použití komerčně dostupných anamorfních objektivů.



- Dostupné nastavení poměru stran se liší v závislosti na vstupním signálu ze zdroje obrazu.
- Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

## Vyprázdnění

### ☛ Signál > Vyprázdnění

Můžete skrýt obraz v určené oblasti.

Tlačítka se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači upravte oblast. Můžete skrýt až polovinu promítaného obrazu v každém směru (vyjma jednoho pixelu).



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je nastavení **Přehrání obsahu** v nabídce projektoru **Nastavení** nastaveno na **Vypnuto**.

## Barevný prostor

### ☛ Signál > Barevný prostor

Můžete přepnout barevný prostor, který dokáže zpracovat barevné informace vstupního obrazu.

Vyberte **Automaticky**, chcete-li použít vhodný barevný prostor pro AVI InfoFrame obrazu.

## Dynamický rozsah

### Signál > Dynamický rozsah

Slouží k nastavení rozsahu videa tak, aby odpovídal nastavení vstupního zdroje.

Chcete-li automaticky zjistit dynamický rozsah vstupního signálu, použijte nastavení **Automaticky**.

Výsledek pro vámi vybrané nastavení se zobrazí jako **Stav signálu**.

#### Nastavení HDR10

Křivku PQ dynamického rozsahu můžete upravit pomocí metody HDR PQ (Perceptual Quantizer).

#### Nastavení HLG

Křivku HLG dynamického rozsahu můžete upravit pomocí metody HDR HLG (Hybrid Log Gamma).



- **Nastavení HDR10** je dostupné pouze tehdy, když je položka **Stav signálu** nastavena na **HDR10** nebo když je položka **Dynamický rozsah** nastavena na **HDR10**.
- **Nastavení HLG** je dostupné pouze tehdy, když je položka **Stav signálu** nastavena na **HLG** nebo když je položka **Dynamický rozsah** nastavena na **HLG**.

## Rozsah videa

### Signál > Upřesnit > Rozsah videa

Rozsah videa můžete nastavit tak, aby odpovídal nastavení vstupního zdroje z HDMI.

#### Omezený (16-235)

Pro rozsah barevného tónu 16 až 235.

#### Plné (0-255)

Pro rozsah barevného tónu 0 až 255.

## EDID

### Signál > Upřesnit > EDID

I v instalacích s více displeji s různým rozlišením můžete nastavit stejný EDID jako standardní displej a přepnout EDID aktuálního zdroje, aby se EDID sjednotil mezi displeji.

#### Režim EDID

Možnosti EDID můžete nastavit jako dávku pomocí přednastavených hodnot.

Následující nastavení jsou uložena do předvoleb.

- Rozlišení
- Obnov. kmitočet
- Barevná hloubka

V případě potřeby můžete přednastavené nastavení změnit.



- Výběrem možnosti **Reset** obnovíte výchozí hodnoty všech hodnot nastavení EDID.

## Zpracování obrazu

### Signál > Upřesnit > Zpracování obrazu

Můžete zlepšit rychlost odezvy u obrazu promítaného vysokou rychlostí.

#### Auto (ALLM)

Automatická úprava rychlosti odezvy podle promítaného obsahu.



Toto nastavení se zobrazuje, pouze když je **Režim EDID** nastaven na **Up to 4K 120Hz 40Gbps** nebo **2560x1080(21:9)**.

## Jemný

Zlepšuje rychlost odezvy obrazu výběrem možnosti **Vypnuto** pro nastavení **Interpolace rámců**.

## Rychle

Deaktivuje nastavení **Interpolace rámců**.

---

## Reset (nabídka Signál)

### ☛ Signál > Reset

Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky **Signál**, kromě následujících položek:

- EDID

Volby v nabídce **Nastavení** umožňují přizpůsobovat různé funkce projektoru.

## ► Související odkazy

- "Geometrická korekce" [s.68](#)
- "Hlasitost" [s.69](#)
- "Spojení HDMI" [s.70](#)
- "Provozní zámek" [s.70](#)
- "Zámek Objektivu" [s.70](#)
- "Vzdálený přijímač" [s.70](#)
- "Uživatelské tlačítko" [s.71](#)
- "Zkušební vzor" [s.71](#)
- "Paměť" [s.71](#)
- "Přehrání obsahu" [s.72](#)
- "Reset (nabídka Nastavení)" [s.75](#)

## Geometrická korekce

### ☛ Nastavení > Geometrická korekce

Slouží k nastavení obdélníkového tvaru obrazu. Po dokončení bude obraz o něco menší.

Dostupný rozsah úprav objektivu můžete vyhledat v části *Specifications* projektoru.

### Vypnuto

Dočasně zruší geometrickou korekci. Nastavení zůstane uloženo, i pokud zvolíte **Vypnuto**.

### Lichoběž. - V/S

Ručně opravte zkreslení ve vodorovném směru a nezávisle ve svislém směru. Pokud je poměr stran obrazu nesprávný, upravte vyvážení obrazu pomocí funkcí **V-vyvážení** a **H-vyvážení**.

Nelze kombinovat s jinými metodami opravy.

### Quick Corner

Ručně opravte každý ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

## Zakřivený povrch

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do stejného poloměru.



- Přemístěte objektiv do základní polohy.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud nastavíte položku **Zachovat poměr stran** na **Zapnuto** po korekci, opravy se nemusí projevit. Obnovte opravy na výchozí hodnoty nebo snižte míru korekce a zkuste to znovu.
- Pokud během opravy změníte standardní řádek, aktuální nastavení se resetuje.

## Rohová stěna

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do pravého úhlu.

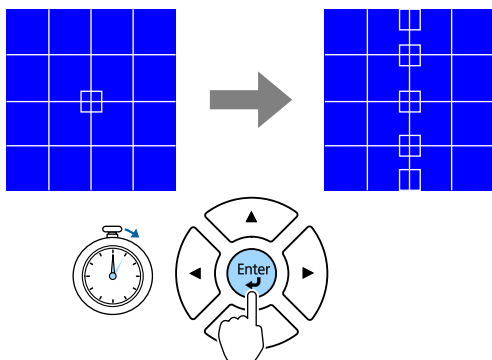


- Přemístěte objektiv do základní polohy.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Doporučujeme upravit tvar obrazu na základě bodu nejbližší ke středu projekční plochy.

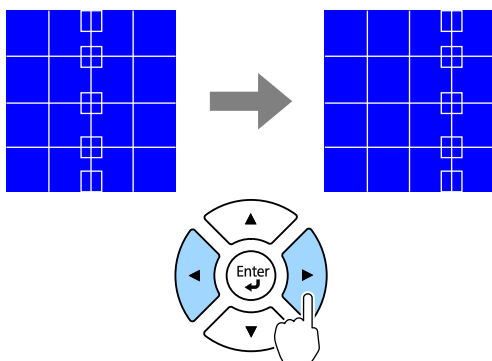
## Bodová korekce

Rozděluje promítaný obraz do mřížky a v 0,5pixelových krocích upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku v libovolném směru. Body v mřížce můžete přesouvat mezi 0,5 až 600 pixely v libovolném směru, včetně mimo projekční rozsah.

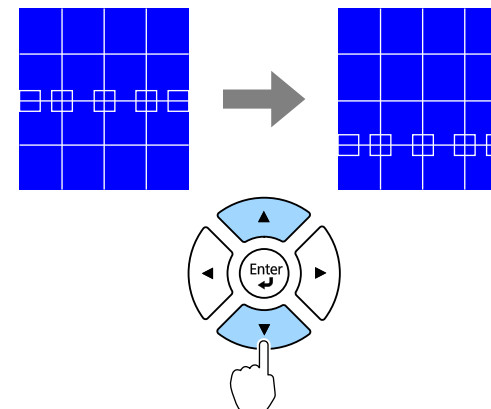
Podržetím tlačítka [Enter] můžete přepnout na režim, který opravuje všechny body v daném svislém sloupci nebo vodorovné řadě najednou.



- Pomocí tlačítek se šipkami doleva a doprava vyberte sloupec, který chcete upravit, a stiskněte [Enter].



- Pomocí tlačítek se šipkami nahoru a dolů vyberte řádek, který chcete upravit, a stiskněte [Enter].



## Paměť

Můžete uložit tvar obrazu, který jste upravili, a načíst jej podle potřeby.



- Obrazovku Geometrická korekce lze rovněž otevřít pomocí tlačítka [Geometry] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Obrazovku Paměť můžete rovněž otevřít pomocí tlačítka [Memory] na dálkovém ovladači.

## Hlasitost

### ☞ Nastavení > Hlasitost

Můžete upravit hlasitost reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out projektoru.



### Výstraha

Nespouštějte prezentaci s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## Spojení HDMI

### Nastavení > Spojení HDMI

Můžete upravit možnosti Spojení HDMI, které umožňují dálkovému ovládání projektoru ovládat zařízení připojená přes HDMI.

#### Připojení Zařízení

Zobrazí seznam zařízení připojených k portům HDMI.

#### Spojení HDMI

Nastavením **Zapnuto** aktivujete funkce Spojení HDMI.

#### Výstupní audio zař.

Chcete-li přehrávat zvuk z reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out projektoru, vyberte možnost **Projektor**. Když je k projektoru připojen systém audio/video, ze kterého chcete přehrávat zvuk, vyberte možnost **Systém AV**. Když k projektoru není připojen žádný systém audio/video, zvuk bude reprodukován z reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out, i když je položka **Výstupní audio zař.** nastavena na **Systém AV**.

#### Zap Napáj Spoj

Určuje chování při zapnutí projektoru nebo připojeného zařízení.

- **Obousměrné:** když zapnete projektor, automaticky zapne připojené zařízení a naopak.
- **Zařiz -> PJ:** když zapnete připojené zařízení, automaticky zapne projektor.
- **PJ -> Zařiz:** když zapnete projektor, automaticky zapne připojená zařízení.

#### Vyp Napáj Spoj

Určuje, zda se při vypnutí projektoru vypnou také připojená zařízení.



Chcete-li upravit možnosti, nejdříve nastavte položku **Spojení HDMI** na **Zapnuto**.

## Provozní zámek

### Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek

Slouží k bezpečnostnímu zamknutí tlačítek projektoru.

#### Úplné zamknutí

Všechna tlačítka jsou zamknutá.

#### Provozní zámek

Všechna tlačítka kromě tlačítka [On] a [Standby] jsou uzamčena.

#### Vypnuto

Nejsou zamknuta žádná tlačítka.



- Zamknutí tlačítek ovládání projektoru lze ovládat pomocí tlačítka zamknutí ovládacího panelu na ovládacím panelu.
- Chcete-li odemknout tlačítka, stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu přibližně 7 sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek Objektivu

### Nastavení > Nastavení zámku > Zámek Objektivu

Můžete deaktivovat tlačítka [Lens Shift], [Zoom], [Focus], [Distortion] a [Calibration] na dálkovém ovladači.

## Vzdálený přijímač

### Nastavení > Vzdálený přijímač

Pokud dálkový ovladač nefunguje stabilně kvůli šumu z jiných zařízení, můžete omezit příjem signálů dálkového ovládání na vybraný přijímač; **Vypnuto** vypne všechny přijímače.



Všechny dálkové přijímače můžete zapnout podržením tlačítka [Menu] na dálkovém ovládání po dobu přibližně 15 sekund.

## Uživatelské tlačítko

### Nastavení > Uživatelské tlačítko

Můžete přiřadit následující volby nabídky tlačítek [User] na dálkovém ovladači pro přístup jediným stisknutím.

- Zobrazit kód QR
- Vylepšení obrazu
- Interpolace rámců
- Menu HDMI propojení
- Přehrání obsahu
- USB



Volba USB je zobrazena, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Zapnuto**.

## Zkušební vzor

### Nastavení > Zkušební vzor

Zobrazí zkušební vzor, který pomáhá při zaostřování a zvětšování obrazu a při korekci tvaru obrazu.

#### Umístění obrazu

Můžete zobrazit interní vzor bez připojení počítače nebo video zařízení.

#### Izolace barev: R

Můžete zobrazit červenou složku promítaného obrazu.

#### Izolace barev: G

Můžete zobrazit zelenou složku promítaného obrazu.

#### Izolace barev: B

Můžete zobrazit modrou složku promítaného obrazu.



- Stisknutím tlačítka [Page] můžete změnit zkušební vzor a zároveň jej zobrazit.
- Stisknutím tlačítka [Esc] zrušíte zobrazení zkušební vzoru.
- Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.
- Chcete-li zobrazit funkci **Izolace barev**, musíte obraz promítat z připojeného zdroje videa.
- Zkušební vzor lze rovněž zobrazit stisknutím tlačítka [Test Pattern] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

## Paměť

### Nastavení > Paměť

Můžete uložit přizpůsobená nastavení a potom je vybrat, kdykoli je chcete použít.

#### Paměť

Můžete uložit následující nastavení. Můžete zaregistrovat až 10 pamětí s různými názvy.

- Nastavení v nabídce **Obraz**

#### Poloha objektivu

Můžete zaregistrovat polohu objektivu upravenou pomocí posunu objektivu, zoomu, zaostření a zkreslení. Můžete zaregistrovat až 10 pamětí s různými názvy.

#### Geometrická korekce

Můžete uložit hodnotu úprav geometrické korekce. Můžete zaregistrovat až 3 pamětí s různými názvy.

Pro každý typ paměti můžete použít následující možnosti.

## Načíst z paměti

Můžete načíst uloženou paměť. Nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.

## Uložit do paměti

Můžete uložit svá aktuální nastavení do paměti.

## Vymazat paměť

Můžete smazat nastavení vybrané paměti.

## Přejmenovat paměť

Můžete přejmenovat uloženou paměť.

## Obnovit nastavení paměti

Můžete odstranit všechny uložené paměti.



- Název paměti, který se již používá, je označen modrou značkou. Uložení do dříve uložené paměti se přepíše nastavení aktuálními nastaveními.
- Poloha objektivu po načtení z paměti se nemusí zcela shodovat s polohou objektivu, která byla uložena do paměti. Pokud je velký rozdíl mezi polohou objektivu, proveďte kalibraci objektivu.
- Obrazovku Paměť můžete rovněž otevřít pomocí tlačítka [Memory] na dálkovém ovladači.

## Přehrávání obsahu

### Nastavení > Přehrávání obsahu

Můžete snadno promítat digitální reklamní obsah: seznamy stop, které obsahují obrázky a filmy, uložené v externím paměťovém zařízení.

### Přehrávání obsahu

Nastavením na **Zapnuto** přehrajete seznam stop.

### Efekt překryvu

Do promítaného obrazu můžete přidávat barevné a tvarové efekty.

## USB prohlížeč

Můžete vybrat a přehrát seznamu stop, který je uložen na jednotce USB flash.



- V následujících případech nelze vybrat nastavení **Efekt překryvu**.
  - Když je aktuálním zdrojem USB a není přehráván žádný seznam stop.
  - Když je aktuálním zdrojem USB a došlo k chybě zápisu.
- K vytváření seznamů stop můžete použít následující metody.
  - Pomocí aplikace Epson Projector Content Manager ve vašem počítači.  
Software Epson Projector Content Manager lze stáhnout a nainstalovat z následující webové stránky.  
[epson.sn](http://epson.sn)
  - Pomocí nástroje Epson Web Control ve webovém prohlížeči.
  - Pomocí aplikace Epson Creative Projection v zařízeních se systémem iOS.  
Aplikaci Epson Creative Projection lze stáhnout z obchodu App Store. Veškeré poplatky související s komunikací s obchodem App Store jsou odpovědností zákazníka.
- Když přiřadíte funkci USB tlačítka [User] na dálkovém ovladači pomocí nastavení **Uživatelské tlačítko** v nabídce **Nastavení** projektoru, můžete spustit seznam stop stisknutím tlačítka [User]. Když je přiřazen časový rozvrh, seznam stop se přehraje podle plánu v časovém rozvrhu.
- Oblíbený seznam stop můžete rovněž promítnout stisknutím a podržením tlačítka [Num] a číselných tlačítek. Pomocí softwaru, se kterým jste vytvořili seznamy stop, můžete nastavit tlačítko zástupce dálkového ovladače.

### » Související odkazy

- "Vytváření seznamů stop pomocí Epson Web Control" [s.73](#)
- "Podporované typy souborů pro režim přehrávání obsahu" [s.74](#)
- "Omezení režimu Přehrávání obsahu" [s.74](#)



## Vytváření seznamů stop pomocí Epson Web Control

V režimu Přehrání obsahu můžete vytvářet seznamy stop pomocí webového prohlížeče a ukládat je na jednotku USB flash připojenou k projektoru v síti.

### Upozornění

Během vytváření seznamů stop nevyjímejte jednotku USB flash z projektoru ani neodpojujte napájecí kabel projektoru. Mohlo by dojít k poškození dat uložených na jednotce USB flash.

- 1** Zkontrolujte, zda projektor pracuje v režimu Přehrání obsahu.
- 2** Zkontrolujte, zda je připojen váš počítač nebo zařízení ke stejné síti jako projektor.
- 3** Ujistěte se, že je jednotka USB flash připojena k portu USB-A projektoru.
- 4** V počítači nebo zařízení spusťte webový prohlížeč.
- 5** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku Epson Web Control. Na začátek a na konec adresy IPv6 vložte [ a ].

**6** Vyberte **USB paměťové zařízení**.

**7** Vyberte možnost **Odeslat nová data**.

**8** Vyberte obrázky nebo filmy, které chcete přidat do seznamu stop.



Můžete nahrát soubory ve formátu .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp nebo .gif.

Pokud chcete do seznamu stop přidat soubory MP4 nebo MOV, použijte software Epson Projector Content Manager nebo aplikaci Epson Creative Projection.

Vybrané soubory se zkopírují na připojenou jednotku USB.

**9** Postupujte jedním z následujících způsobů:

- Pokud je chcete přidat do existujícího seznamu stop, vyberte možnost **Přidat do seznamu stop** a vyberte seznam stop, do kterého je chcete přidat.
- Pokud chcete vytvořit nový seznam stop a přidat je do tohoto seznamu, vyberte možnost **Vytvořit nový seznam stop**.

**10** Upravte seznam stop.

**11** Po dokončení úprav seznamu stop vyberte možnost **Dokončit**.



- Podrobnosti najdete v části Možnosti webového ovládání této příručky.
- Seznam stop můžete přehrát na obrazovce **Dálkový ovladač** nebo **Seznam stop**.
- Pokud chcete určit, kdy seznam stop začne a skončí, naplánujte seznam stop pomocí softwaru Epson Projector Content Manager.

## ► Související odkazy

- "Epson Web Control" [s.93](#)

## Podporované typy souborů pro režim přehrávání obsahu

Pomocí funkce Přehrání obsahu projektoru lze promítat tyto typy souborů.

Obsah souboru	Typ souboru (přípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Doporučujeme obrázky ve formátu JPEG, které byly pořízeny digitálním fotoaparátem, který vyhovuje standardu Exif.</li> <li>• Počet svislých a vodorovných obrazových bodů musí být násobek 8.</li> <li>• Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Progresivní formát</li> <li>• Rozlišení vyšší než 8192 × 8192</li> </ul> </li> </ul>
	.bmp	Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Obrázek musí být transparentní soubor GIF s černým pozadím.</li> <li>• Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> <li>• Animace</li> <li>• Prokládaný</li> </ul> </li> </ul>

Obsah souboru	Typ souboru (přípona)	Podrobnosti
	.png	Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> <li>• Prokládaný</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verze: pouze AVI 1.0</li> <li>• Rozlišení: 1280 × 800 nebo menší</li> <li>• Velikost: 2 GB nebo menší</li> <li>• Filmový kodek: Motion JPEG</li> <li>• Zvukový kodek: LPCM, IMA ADPCM nebo bez zvuku</li> <li>• Vzorkovací kmitočet zvuku: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz nebo 48 kHz</li> </ul>

## Omezení režimu Přehrání obsahu

### Omezení funkcí

V režimu Přehrání obsahu lze využít následující funkce.

- Změna nastavení **Teplota barev** v nabídce **Obraz** (když je pro položku **Filtr barev** vybrána hodnota **Teplá bílá** nebo **Studená bílá**)
- Vyprázdnění
- Změna nastavení **Pozadí obrazu** v nabídce **Rozšířené**
- Změna nastavení **Místo uložení logu** v nabídce **Rozšířené**
- Automatická detekce vstupního signálu
- Změna položky **Heslo Remote** v nabídce **Síťová nastavení**

---

## Reset (nabídka Nastavení)

### Nastavení > Reset

Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky **Nastavení**, kromě následujících položek:

- Výstupní audio zař.
- Zap Napáj Spoj
- Vyp Napáj Spoj
- Uživatelské tlačítko
- Zkušební vzor

Nastavení v nabídce **Rozšířeně** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.

## ► Související odkazy

- "Umístění nabídky" [s.76](#)
- "Umístění zprávy" [s.76](#)
- "Zpráva" [s.76](#)
- "Pozadí obrazu" [s.76](#)
- "Úvodní obrazovka" [s.76](#)
- "Potvrz. pohotov." [s.77](#)
- "Vyčistit Vzd. Filtr" [s.77](#)
- "Zarovnání panelu" [s.77](#)
- "Jednota barev" [s.77](#)
- "Otočení OSD" [s.78](#)
- "Uživatelské logo" [s.78](#)
- "Projekce" [s.78](#)
- "Napájení zapnuto" [s.78](#)
- "Klidový režim" [s.78](#)
- "Čas úsp. režimu" [s.79](#)
- "Vysoká nadm. výška" [s.79](#)
- "Auto. hledání zdroje" [s.79](#)
- "Zdroj při spuštění" [s.79](#)
- "Nast. vypnutí A/V" [s.79](#)
- "Indikátory" [s.79](#)
- "Místo uložení logu" [s.79](#)
- "Rozsah dávk. nast." [s.80](#)
- "Sledování síť. nap." [s.80](#)
- "Datum a čas" [s.80](#)
- "Kalibrace objektivu" [s.80](#)
- "Pohotovostní režim" [s.80](#)
- "ID projektoru" [s.81](#)
- "Jazyk" [s.81](#)
- "Reset (nabídka Rozšířeně)" [s.81](#)

## Umístění nabídky

### ☛ Rozšířeně > Zobrazení > Umístění nabídky

Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.

## Umístění zprávy

### ☛ Rozšířeně > Zobrazení > Umístění zprávy

Umožňuje vybrat místa pro zobrazení zpráv na projekční ploše.

## Zpráva

### ☛ Rozšířeně > Zobrazení > Zpráva

Umožňuje určit, zda se budou zprávy zobrazovat na projekční ploše.

## Pozadí obrazu

### ☛ Rozšířeně > Zobrazení > Pozadí obrazu

Můžete vybrat barvu obrazu nebo loga, které se zobrazuje, když není přijímán žádný signál.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.

## Úvodní obrazovka

### ☛ Rozšířeně > Zobrazení > Úvodní obrazovka

Můžete určit, zda se při spuštění projektoru zobrazí speciální obrazovka.

## Potvrz. pohotov.

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Potvrz. pohotov.

Po stisknutí tlačítka [Standby] na dálkovém ovladači můžete zobrazit zprávu s potvrzením.

Když je tato položka nastavena na **Vypnuto**, lze projektor jedním stisknutím tlačítka [Standby].

## Vyčistit Vzd. Filtr

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Vyčistit Vzd. Filtr

Můžete zobrazit zprávu, když dojde k ucpání vzduchového filtru.

## Zarovnání panelu

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Zarovnění panelu

Funkci zarovnání panelu můžete použít k ruční úpravě konvergence barev (zarovnání červené a modré barvy) v promítaném obrazu. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po krocích 0,125 pixelu v rozsahu  $\pm 3$  pixelů.

#### Zarovnání panelu

Nastavením na **Zapnuto** opravíte nesprávné zarovnání barev na promítaném obrazu.

#### Vybrat barvu

Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

#### Barva vzoru

Vyberte barvu mřížky zobrazenou během úprav.

- R/G/B pro zobrazení barvy mřížky v bílé barvě.
- R/G pro zobrazení barvy mřížky ve žluté barvě.
- G/B pro zobrazení barvy mřížky v azurové barvě.

Dostupné barvy se liší v závislosti na nastavení **Vybrat barvu**.

## Spustit úpravy

Spustí proces zarovnání panelu.

Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- Volba **Posunout celý panel** slouží k hrubé úpravě celého panelu.
- Volba **Upravit čtyři rohy** slouží k přesnému upravení čtyř rohů panelu. Pokud potřebujete provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a proveďte přesnější úpravy.

## Reset

Můžete resetovat všechny hodnoty nastavení v nabídce **Zarovnání panelu** na výchozí nastavení.



- Po provedení zarovnání se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

## Jednota barev

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Jednota barev

Pomocí funkce Jednota barev můžete ručně upravit vyvážení barevného tónu v promítaném obrazu.

#### Jednota barev

Nastavením na **Zapnuto** upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.

#### Úroveň nastavení

Vyberte úroveň nastavení, kterou chcete upravit.

K dispozici je osm úrovní nastavení od bílé přes šedou až po černou. Upravte jednotlivé úrovně individuálně.

Nastavením na **Vše** dávkově upravíte odstín pro každou barvu od úrovně 2 do 8. (Jakmile jsou hodnoty červené, modré nebo zelené na maximální nebo minimální úrovni, nelze provést další úpravy.)

## Spustit úpravy

Zahájí úpravy pro vybranou úroveň nastavení.

Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.

## Reset

Můžete resetovat všechny hodnoty nastavení v nabídce **Jednota barev** na výchozí nastavení.



Barevný tón nemusí být jednotný ani po úpravě jednoty barev.

## Otočení OSD

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Otočení OSD

Můžete otočit zobrazení nabídky o 90°.

## Uživatelské logo

### ☛ Rozšířené > Uživatelské logo

Do projektoru můžete uložit obrázek, který se zobrazí při každém zapnutí projektoru. Obrázek se může rovněž zobrazit, když projektor nepřijímá žádný vstupní signál. Tento obrázek se nazývá obrazovka uživatelského loga.

Jako uživatelské logo můžete vybrat fotografii, grafiku nebo firemní logo, což je užitečné jako identifikace vlastníka projektoru pro prevenci krádeže.

Zobrazte obrázek, který chcete promítat jako uživatelské logo, a potom vyberete toto nastavení.



- Když zkopírujete nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého pomocí funkce dávkového nastavení, zkopíruje se rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.
- Obsah chráněný HDCP nelze uložit.
- Když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Zapnuto**, logo uživatele lze zobrazit pouze při spuštění projektoru.
- Úpravy tvaru obrazu a rozsahu zobrazení se dočasně zruší, když vyberete **Uživatelské logo**.

## Projekce

### ☛ Rozšířené > Projekce

Můžete nastavit způsob, jakým projektor směřuje k promítací ploše, aby byl obraz správně zorientován.

## Napájení zapnuto

### ☛ Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto

Nastavením **Zapnuto** umožňuje zapnout projektor připojením k elektrické zásuvce bez stisknutí vypínače.

Upozorňujeme vás, že projektor se rovněž automaticky zapne v případech, jako je například obnovení výpadku elektrické energie.

## Klidový režim

### ☛ Rozšířené > Provoz > Klidový režim

Nastavením na **Zapnuto** automaticky vypne projektor po uplynutí intervalu nečinnosti.

## Čas úsp. režimu

☛ Rozšířené > Provoz > Čas úsp. režimu

Můžete nastavit čas do automatického vypnutí projektoru od 1 do 30 minut.



Tato funkce je aktivována pouze v případě, že je položka **Klidový režim** nastaven na **Zapnuto**.

## Vysoká nadm. výška

☛ Rozšířené > Provoz > Vysoká nadm. výška

Při provozu projektoru v nadmořské výšce, kde je řídký vzduch, nestačí běžná rychlost otáčení ventilátorů k ochlazení projektoru.

Nastavením na **Zapnuto** zvýšíte rychlost otáčení ventilátorů ve výškách nad 1 500 m.



Při nastavení na **Zapnuto** se zvýší provozní teplota projektoru.

## Auto. hledání zdroje

☛ Rozšířené > Provoz > Auto. hledání zdroje

Při nastavení na **Zapnuto** projektor automaticky detekuje vstupní signál a bude promítat obrázky, když není k dispozici žádný vstupní signál.



- Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.

## Zdroj při spuštění

☛ Rozšířené > Provoz > Zdroj při spuštění

Můžete vybrat zdroj obrazu, který chcete promítat, když je projektor spuštěn v režimu Přehrání obsahu.

## Nast. vypnutí A/V

☛ Rozšířené > Provoz > Nast. vypnutí A/V

Můžete upravit nastavení Vypnutí A/V.

### Časovač vypnutí A/V

Automaticky vypne projektor, pokud je aktivována funkce **Vypnout A/V** a pokud uběhly 2 hodiny nečinnosti.

### Zrušit vypnutí A/V

Pokud chcete vypínat funkci ztlumení A/V pouze tlačítkem [Shutter] nebo odesláním příkazu k vypnutí funkce ztlumení A/V, vyberte možnost **Vypnout A/V**; chcete-li funkci vypínat i jinými tlačítky, vyberte možnost **Libovolné**.

## Indikátory

☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Indikátory

Když použijete nastavení **Vypnuto**, vypnou se indikátory na projektoru, kromě situace, kdy je hlášena chyba nebo varování.

## Místo uložení logu

☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Místo uložení logu

Můžete nastavit, kam chcete uložit provozní protokoly projektoru.

Výběrem možnosti **USB a vnitřní paměť** budou protokoly ukládány jako textové soubory (.log) na jednotky USB flash, která je připojena k portu USB-A projektoru.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.

## Rozsah dávk. nast.

☛ **Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Rozsah dávk. nast.**

Můžete vybrat, které nastavení nabídky chcete zkopírovat.

### Vše

Výběrem této možnosti zkopírujete všechny nastavení nabídky projektoru pomocí funkce dávkového nastavení.

### Omezeno

Tuto možnost vyberte, pokud nechcete kopírovat nastavení nabídky **EDID** a **Síť**.

## Sledování síť. nap.

☛ **Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Sledování síť. nap.**

Nastavením na **Zapnuto** můžete sledovat stav napětí projektoru a obdržíte protokol, když dojde k varování, odpojení nebo zablokování napájení.

Pokud pravidelně vypínáte projektor odpojením z elektrické zásuvky (přímé vypnutí), nastavte tuto položku na **Vypnuto**.



Protokol můžete zobrazit v nabídce **Informace** projektoru.

☛ **Informace > Varování o napětí**

## Datum a čas

☛ **Rozšířené > Provoz > Datum a čas**

Můžete upravit nastavení času a data systému projektoru.

### Nastavení letního času

Upravte nastavení letního času ve vaší oblasti.

### Internetový čas

Zapněte toto nastavení, chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.

## Kalibrace objektivu

☛ **Rozšířené > Provoz > Kalibrace objektivu**

Můžete zobrazit informace o aktuálně používaném objektivu.

Trvá to přibližně 100 sekund. Po dokončení kalibrace se objektiv vrátí do stejné polohy, v jaké byl před kalibrací.

Následující objektivy se vrátí do standardní polohy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS

## Pohotovostní režim

☛ **Rozšířené > Pohotovostní režim**

Chcete-li sledovat a ovládat projektor prostřednictvím sítě, nastavte **Komunikace zap.**





- Pokud není mezi projektorem a síťovým zařízením navázáno připojení více než 15 minut, projektor přejde do stavu napájení, ve kterém není možná síťová komunikace, a to i když je pro připojení ke kabelové síti LAN nastavena funkce **Komunikace zap.**

Níže jsou uvedeny stavy, když není navázáno připojení mezi projektorem a síťovým zařízením:

- Není připojen kabel LAN
- Je vypnuto napájení síťových zařízení, například rozbočovače

## ID projektoru

### Rozšířené > ID projektoru

Můžete nastavit projektor na konkrétní ID číslo. To umožňuje ovládat projektory individuálně pomocí dálkového ovladače. To je vhodné, pokud chcete ovládat více projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače.



- Abyste mohli pracovat pouze s konkrétním projektorem, musíte nastavit ID dálkového ovladače tak, aby odpovídalo ID projektoru. Chcete-li nastavit ID dálkového ovládání, nastavte přepínač [ID] dálkového ovladače na **On**. Stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači a do 5 sekund stiskněte numerické tlačítko, které odpovídá ID projektoru. (Zadejte jednomístné nebo dvoumístné číslo.)
- Pokud neznáte ID projektoru, stisknutím tlačítka [ID] během promítání dočasně zobrazíte ID projektoru a ID dálkového ovladače na projekční ploše. (Tato možnost je k dispozici pouze při použití dálkového ovladače dodávaného s tímto projektorem.)
- Můžete zaregistrovat až 30 ID.

Můžete vybrat jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.

## Reset (nabídka Rozšířené)

### Rozšířené > Reset

Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky **Rozšířené**, kromě následujících položek:

- Projekce
- Vysoká nadm. výška
- Auto. hledání zdroje
- Zrušit vypnutí A/V
- Pohotovostní režim
- Jazyk

## Jazyk

### Rozšířené > Jazyk

Nastavení v nabídce **Síť** umožňují zobrazit informace o síti a konfigurovat projektor pro ovládání prostřednictvím sítě.



Pokud není nastavené žádné heslo, zobrazí se výzva k nastavení hesla. Nastavte heslo podle zobrazených pokynů.

## ► Související odkazy

- "Síť. info. - pevná LAN" [s.82](#)
- "Zobrazit kód QR" [s.82](#)
- "Název projektoru" [s.82](#)
- "Heslo k PJ linku" [s.82](#)
- "Heslo Remote" [s.82](#)
- "Příst. heslo na web" [s.83](#)
- "Heslo Monitor" [s.83](#)
- "Heslo moderátora" [s.83](#)
- "Heslo projektoru" [s.83](#)
- "Zobrazit klíčové slovo" [s.83](#)
- "Zobrazit info o LAN." [s.83](#)
- "Nastavení IP" [s.84](#)
- "Zobrazení adresy IP" [s.84](#)
- "Nastavení IPv6" [s.84](#)
- "HTTPS" [s.84](#)
- "Certifikát webového serveru" [s.84](#)
- "Nastavení Web API" [s.85](#)
- "Základní ovládání" [s.85](#)
- "PJLink" [s.85](#)
- "Oznámení PJLink" [s.85](#)
- "Oznám. adresa IP" [s.85](#)
- "AMX Device Discovery" [s.85](#)
- "Crestron Connected" [s.86](#)
- "Crestron Xio Cloud" [s.86](#)
- "Control4 SDDP" [s.86](#)
- "Reset (nabídka Síť)" [s.86](#)

## Síť. info. - pevná LAN

☛ Síť > Síť. info. - pevná LAN

Můžete zobrazit stav kabelové sítě a podrobnosti.

## Zobrazit kód QR

☛ Síť > Zobrazit kód QR

Můžete zobrazit kód QR pro propojení se zařízeními iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection.

## Název projektoru

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Název projektoru

To je vhodné pro identifikaci projektoru v síti.

Zadejte název o délce až 16 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte znaky " \* + , / : ; < = > ? [ \ ] ` | ani mezery.)

## Heslo k PJ linku

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo k PJ linku

To je výhodné pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJLink.

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte mezery a žádné symboly vyjma @.)

## Heslo Remote

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Remote

To je vhodné pro přístup k projektoru pomocí Web Remote.

• Uživatelské jméno: **EPSONREMOTE**

• Heslo: **Není** nastaveno žádné výchozí heslo.

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte \*: mezery.)



- Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.
- K dispozici, když je položka **Základní ovládání** nastavena na **Zapnuto**.

## Příst. heslo na web

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web

To je vhodné pro přístup k projektoru přes web.

• Uživatelské jméno: **EPSONWEB**

• Heslo: **Není** nastaveno žádné výchozí heslo.

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte \*: mezery.)

## Heslo Monitor

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Monitor

Toto je užitečné pro sledování projektorů pomocí přepínače a systémového řadiče. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)

Zadejte až 16 alfanumerických znaků (nepoužívejte mezery ani žádné symboly kromě @).

## Heslo moderátora

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo moderátora

To je vhodné pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)

Zadejte čtyřmístné číselné heslo.

## Heslo projektoru

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo projektoru

Můžete aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti.

Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection.

## Zobrazit klíčové slovo

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Zobrazit klíčové slovo

Umožňuje vybrat, zda se zobrazí klíčové slovo projektoru na promítaném obrazu při přístupu k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection.



K dispozici, když je položka **Heslo projektoru** nastavena na **Zapnuto**.

## Zobrazit info o LAN.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Zobrazit info o LAN.

Můžete nastavit formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

Pouhým načtením QR kódu Epson iProjection můžete připojit mobilní zařízení k projektoru přes síť. Výchozí hodnota je **Text a kód QR**.

## Nastavení IP

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Nastavení IP

Nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**, pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky.

Nastavte na **Vypnuto** a ručně zadejte síťové údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli.

Nepoužívejte tyto adresy:

- pro adresu IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255
- pro masku podsítě: 255.255.255.255 nebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255
- pro adresu brány: 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)

## Zobrazení adresy IP

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Zobrazení adr. IP

Můžete vybrat, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě zobrazovat adresa IP.

## Nastavení IPv6

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Nastavení IPv6

Když připojíte projektor k síti pomocí protokolu IPv6, můžete vybrat nastavení IPv6.

### IPv6

Nastavte na **Zapnuto** pro připojení projektoru k síti s použitím IPv6.

Při použití protokolu IPv6 je vždy nastavena jedna adresa místního odkazu. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.

Protokol IPv6 je podporován pro sledování a ovládání projektoru v síti pomocí aplikace Epson Web Control a PjLink.

### Autom. konfigurace

Nastavením na **Zapnuto** budou adresy přiřazovány automaticky podle Oznamování směrovače.

Adresa se skládá z následujících částí.

### Bezstavová adresa (0 až 6)

Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.

### Stavová adresa (0 až 1)

Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.

### Použití dočasnou adresu

Nastavte na **Zapnuto**, pokud chcete použít dočasnou adresu IPv6.



Adresu IPv6 můžete nastavit ručně v nabídce **Upřesnit** v aplikaci Epson Web Control.

## HTTPS

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Další > HTTPS

Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v Ovládání pomocí webového rozhraní. Při nastavování zabezpečení s Ovládáním pomocí webového rozhraní se doporučuje tuto položku nastavit na možnost **Zapnuto**.

## Certifikát webového serveru

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Další > Certifikát webového serveru

Importuje certifikát webového serveru pro HTTPS.

## Nastavení Web API

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Další > Nastavení Web API

Můžete vybrat nastavení Web API při používání komunikace Web API.

### Web API

Nastavením této položky na **Zapnuto** aktivujete funkci Web API.

Při prvním použití komunikace přes Web API musíte nastavit **Příst. heslo na web**.

### Ověření

Můžete nastavit zabezpečení projektoru, které se bude používat během komunikace Web API.

### Open

Zabezpečení není nastaveno.

### Digest

Komunikace se provádí s použitím ověření API (Digest ověření).



Viz *Web API Specifications for Projectors*, kde naleznete podrobnosti.

## Základní ovládání

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Další > Základní ovládání

Pokud chcete projektor ovládat na dálku pomocí základního ovládání, nastavte tuto položku na **Zapnuto**.

Při prvním zapnutí tohoto nastavení je nutné nastavit heslo Remote.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.

## PJLink

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Další > PJLink

Použijete-li nastavení **Zapnuto**, bude se projektor sledovat pomocí PJLink.

Při prvním použití funkce PJLink musíte nastavit **Heslo k PJ linku**.

## Oznámení PJLink

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Ostatní > Oznámení PJLink

Nastavením na **Zapnuto** aktivujete funkci oznámení PJLink, když je aktivováno nastavení PJLink.

## Oznám. adresa IP

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Ostatní > Oznám. adresa IP

Zadejte adresu IP pro přijímání provozního stavu projektoru, když je aktivována funkce oznámení PJLink. Do každého adresního pole zadejte adresu o délce 0 až 255 znaků.

Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

## AMX Device Discovery

☛ Sítě > Na konfiguraci sítě > Další > AMX Device Discovery

Chcete-li povolit detekování projektoru funkcí AMX Device Discovery, vyberte nastavení **Zapnuto**.

## Crestron Connected

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > Crestron Connected

### Crestron Connected

Nastavte na **Zapnuto**, pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá funkce Crestron Connected.

Pokud není nastaveno žádné heslo, před tím, než bude možné nastavit položku **Crestron Connected** na **Zapnuto**, se zobrazí výzva k nastavení hesla.

### Heslo

To je vhodné pro přístup k projektoru přes web. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte \*: mezery.)

Změny se projeví po restartování projektoru.

## Crestron Xio Cloud

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > Crestron Xio Cloud

Nastavení **Zapnuto** vyberte, pokud chcete monitorovat nebo ovládat projektor a další zařízení přes síť pomocí služby Crestron Xio Cloud.

## Control4 SDDP

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Ostatní > Control4 SDDP

Nastavením na **Zapnuto** povolíte získávání informací zařízení pomocí protokolu Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

## Reset (nabídka Sít')

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Reset

Můžete resetovat všechny hodnoty nastavení v nabídce **Sít'** na výchozí nastavení.

### Upozornění

Obnoví se také všechna hesla nastavená pro nabídku **Sít'** a bude je nutné nastavit znovu.

V nabídce **Informace** se zobrazují informace o projektoru a verzi. V této nabídce ovšem nelze měnit žádná nastavení.

#### ► Související odkazy

- "Info o projektoru" [s.87](#)
- "Informace o světle" [s.88](#)
- "Verze" [s.88](#)
- "Info o stavu" [s.88](#)
- "Varování o napětí" [s.88](#)
- "Historie zap./vyp." [s.88](#)
- "Aktualizace firmwaru" [s.88](#)
- "Exportovat dávkové nastavení" [s.89](#)
- "Importovat dávkové nastavení" [s.89](#)

## Info o projektoru

### ☛ Informace > Info o projektoru

Můžete zobrazit informace o projektoru.

#### Hodiny provozu

Zobrazuje počet hodin provozu projektoru od zapnutí.

Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. Po uplynutí 10 hodin se zobrazuje jako „10H“ a „11H“ v hodinových krocích.

#### Zdroj

Zobrazuje název portu, ke kterému je připojen aktuální zdroj vstupu.

#### Vstupní signál

Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.

#### Rozlišení

Zobrazuje rozlišení aktuálního zdroje vstupu.

#### Obnov. kmitočet

Zobrazuje obnovovací kmitočet aktuálního zdroje vstupu.

#### Informace o synch.

Zobrazuje informace o videosignálech, které jsou určeny pro servisního technika.

#### Formát barvy

Zobrazuje formát barvy aktuálního zdroje vstupu.

#### Stav

Zobrazuje informace o problémech projektoru, které jsou určeny pro servisního technika.

#### Sériové číslo

Zobrazuje sériové číslo projektoru.

#### Typ objektivu

Zobrazuje číslo modelu nainstalovaného objektivu.

#### Event ID

Zobrazuje ID události, které odpovídá síťovému problému; viz seznam kódů ID událostí.

#### ► Související odkazy

- "Seznam kódů ID událostí" [s.87](#)

## Seznam kódů ID událostí

Pokud je v části **Event ID** v nabídce **Info o projektoru** zobrazeno číslo kódu, podle tohoto kódu vyhledejte v seznamu kódů ID událostí příslušné řešení problému projektoru.

Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo na technickou podporu společnosti Epson.

Event ID	Příčina a řešení
0432	Síťový software se nespustil. Vypněte a znovu zapněte projektor.
0435	
0433	Nelze zobrazit přenesené snímky. Restartujte síťový software.

Event ID	Příčina a řešení
0434 0481 0482 0485	Nestabilní síťová komunikace. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvíli počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.
0483 04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen. Zkontrolujte stav síťové komunikace, vypněte a znovu zapněte projektor.
0484	Komunikace s počítačem byla přerušena. Restartujte síťový software.
0479 04FF	Došlo k systémové chybě projektoru. Vypněte a znovu zapněte projektor.

## Informace o světle

### Informace > Informace o světle

Zobrazuje informace o zdroji světla projektoru.

#### Hodiny světla

Zobrazí počet hodin provozu.

## Verze

### Informace > Verze

Můžete zobrazit informace o firmwaru projektoru.

## Info o stavu

### Informace > Info o stavu

Můžete zobrazit základní informace o stavu projektoru.

Každá kategorie obsahuje následující informace.

### Status Information

Provozní stav projektoru.

### Source

Informace o vstupním signálu.

### Signal Information

Informace o vstupním digitálním signálu.

### Network Wired

Nastavení kabelové sítě LAN.

### Maintenance

Provozní doba projektoru a zdroje světla.

### Version

Verze firmwaru projektoru

## Varování o napětí

### Informace > Varování o napětí

Můžete zobrazit různá varování ohledně napětí.

Když se zobrazí varování nebo chyba, výběrem položky **Detail** si můžete prohlédnout podrobné protokoly z doby před a po zjištění chyby.

## Historie zap./vyp.

### Informace > Historie zap./vyp.

Můžete zobrazit protokoly zapnutí/vypnutí napájení.

## Aktualizace firmwaru

### Informace > Aktualizace firmwaru

Slouží k aktualizaci firmwaru projektoru.



Firmware lze aktualizovat podle zobrazených pokynů jedním z následujících způsobů.

- Připojení prázdné jednotky USB flash přímo k portu USB-A projektoru
- Připojení kabelu USB k portu USB počítače a portu Service projektoru

---

## Exportovat dávkové nastavení

### Informace > Exportovat dávkové nastavení

Můžete exportovat nastavení nabídek projektoru na jednotku USB flash nebo do počítače, abyste mohli nastavení zkopírovat do jiného projektoru stejného modelu.

---

## Importovat dávkové nastavení

### Informace > Importovat dávkové nastavení

Můžete importovat nastavení nabídek, která byla uložena na jednotku USB flash nebo do počítače.

Nastavení v nabídce **Reset** umožňují resetovat určitá nastavení projektoru na výchozí hodnoty.

## ► Související odkazy

- "Reset paměti" [s.90](#)
- "Režim obnovy" [s.90](#)
- "Kalibrace světla" [s.90](#)
- "Resetovat vše" [s.90](#)

## Reset paměti

### ☛ Reset > Reset paměti

Můžete odstranit všechny paměti uložené v **Paměť, Lens Position** a **Geometrická korekce**.

## Režim obnovy

### ☛ Reset > Režim obnovy

Režim obnovy odstraní veškerý paobraz a po uplynutí stanovené doby vypne projektor.

#### Časovač

Nastavte dobu, po kterou projektor zobrazuje aktualizovaný obraz.

#### Zpráva

Nastavením na **Zapnuto** se zobrazí zpráva, která informuje, že se projektor nachází v režimu obnovy

#### Spustit

Spustí režim obnovy pro odstranění paobrazu a vypne projektor po uplynutí stanovené doby. Tento proces můžete zrušit stisknutím libovolného tlačítka na dálkovém ovladači.

## Kalibrace světla

### ☛ Reset > Kalibrace světla

Kalibrace světla optimalizuje barevnou rovnováhu aktuálně promítaného obrazu.

#### Spustit nyní

Zahájí kalibraci světla pro optimalizaci barevné rovnováhy aktuálně promítaného obrazu. Pokud je okolní teplota projektoru mimo rozsah, nemusí být možné kalibraci spustit. (Pro zajištění optimálních výsledků před provedením kalibrace světla zapněte projektor a počkejte 20 minut.)

V následujících případech se **Kalibrace světla** nespustí.

- Pokud není projektor používán souvisle déle než 20 minut.
- Pokud se příliš zvýší okolní teplota a jas je automaticky snížen.
- Pokud použijete následující funkce a jas zdroje světla poklesne na určitou úroveň nebo níže.
  - Dynamický kontrast
  - Ovládání výst. světla
  - Vypnout A/V
- Pokud je položka **Výstup světla** nastavena na 30 % nebo méně.

#### Spouštět pravidelně

Nastavením na **Zapnuto** bude kalibrace světla prováděna pravidelně po 100 hodinách používání.

#### Poslední spuštění

Zobrazí datum a čas poslední kalibrace světla.

## Resetovat vše

### ☛ Reset > Resetovat vše

Můžete resetovat výchozí hodnoty většiny nastavení projektoru.

Nelze resetovat následující nastavení:

- Paměť
- Zarovnání panelu
- Jednota barev
- Uživatelské logo
- Datum a čas
- Shoda barev
- Jazyk
- Položky nabídky Sít

# Monitorování a ovládání projektoru

Tyto části obsahují informace o monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě.

## ►► Související odkazy

- "Možnosti monitorování a ovládání projektoru" [s.93](#)
- "Přístup k síťovému projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.95](#)

Projektor můžete monitorovat a ovládat po síti různými způsoby.

## ► Související odkazy

- "Epson Web Control" [s.93](#)
- "Příkazy ESC/VP21" [s.93](#)
- "Příkazy ESC/VP.net" [s.93](#)
- "PJLink" [s.93](#)
- "Podpora systému Crestron Connected" [s.94](#)
- "Web API" [s.94](#)

## Epson Web Control

Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

V režimu Přehrání obsahu můžete také upravit seznamy stop.



- Lze použít následující webové prohlížeče.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Během používání webového prohlížeče se nepřipojujte pomocí serveru proxy. Pomocí webového prohlížeče nelze vybrat některá nastavení v nabídce projektoru a nelze ovládat některé funkce projektoru.
- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete použít webový prohlížeč k výběru nastavení a ovládání projekce, i když je projektor v pohotovostním režimu.

🔊 **Rozšířené > Pohotovostní režim**

## ► Související odkazy

- "Přístup k síťovému projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.95](#)

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka „:“ (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Podrobnosti najdete v části *Specifications* projektoru.



Některé z příkazů ESC/VP21 můžete také spouštět pomocí webového rozhraní API. Viz *Web API Specifications for Projectors*, kde naleznete podrobnosti.

## Příkazy ESC/VP.net

Projektor můžete sledovat pomocí příkazů ESC/VP.net.

Před používáním příkazů ESC/VP.net musíte nastavit **Heslo Monitor**.

Podrobnosti najdete v části *Specifications* projektoru.

## PJLink

PJLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané pro funkci hledání PJLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo k PJ linku

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Ostatní > Oznámení PJLink

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Další > PJLink

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

Nekompatibilní příkazy:

Funkce		Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Podrobnosti najdete v části *Specifications* projektoru.

<http://www.crestron.com/getroomview>

## Web API

Projektor lze ovládat pomocí webového rozhraní API. Viz *Web API Specifications for Projectors*, kde naleznete podrobnosti.



- Můžete ověřit komunikace Web API pomocí API ověření (Digest ověření).
- Uživatelské jméno pro ověření API je **EPSONWEB**; použijte heslo, které je nastaveno pro **Příst. heslo na web**.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web

## Podpora systému Crestron Connected

Používáte-li systém síťového sledování a řízení Crestron Connected, můžete nastavit projektor pro používání v tomto systému. Systém Crestron Connected umožňuje ovládat a monitorovat projektor pomocí webového prohlížeče.

Okno operace Crestron Connected lze otevřít z aplikace Epson Web Control. Aby bylo možné systém Crestron Connected používat, je třeba jej aktivovat v nabídce Síť projektoru.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Další > Crestron Connected

Další informace o systému Crestron Connected viz webové stránky společnosti Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Ke sledování zařízení v systému lze použít aplikaci Crestron RoomView Express nebo Crestron Fusion od společnosti Crestron. Můžete komunikovat se střediskem nápovědy a odesílat nouzové zprávy. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

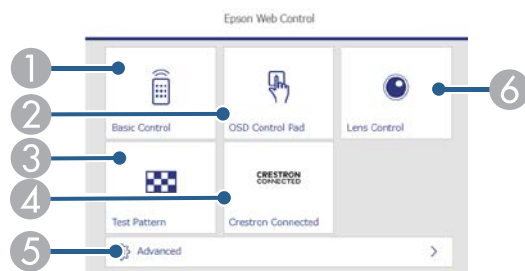


Projektor můžete také ovládat pomocí webového prohlížeče prostřednictvím aplikace „Epson iProjection (iOS/Android)“.

- 1 Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 2 Zkontrolujte, zda je připojen váš počítač nebo zařízení ke stejné síti jako projektor.
- 3 V počítači nebo zařízení spusťte webový prohlížeč.
- 4 Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku **Epson Web Control**. Na začátek a na konec adresy IPv6 vložte [ a ].

Zobrazí se obrazovka **Epson Web Control**.

- V normálním režimu



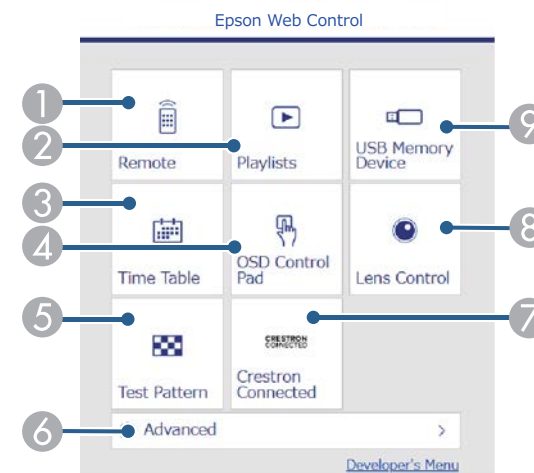
- 1 Slouží ke vzdálenému ovládání projektoru.
- 2 Umožňuje ovládat nastavení nabídky projektoru prstem nebo myší.
- 3 Zobrazí zkušební vzor.

- 4 Otevře okno ovládání Crestron Connected. K dispozici pouze když nastavíte systém Crestron Connected.
- 5 Otevře podrobná nastavení projektoru.
- 6 Ovládá objektiv projektoru.



Když nastavíte položku **Místo uložení logu** na **USB a vnitřní paměť** v nabídce **Rozšířené** projektoru, můžete soubory s protokoly projektoru zkontrolovat také tak, že do adresního řádku prohlížeče zadáte řetězec „https://<adresa IP projektoru>/logs/“.

- V režimu Přehrání obsahu



- 1 Slouží ke vzdálenému ovládání projektoru.
- 2 Vyberá seznam stop, který chcete přehrát, a umožňuje vytvářet a upravovat seznamy stop.
- 3 Otevře obrazovku **Časový rozvrh**.
- 4 Umožňuje ovládat nastavení nabídky projektoru prstem nebo myší.
- 5 Zobrazí zkušební vzor.

- 6 Otevře podrobná nastavení projektoru.
- 7 Otevře okno ovládání Crestron Connected. K dispozici pouze když nastavíte systém Crestron Connected.
- 8 Ovládá objektiv projektoru.
- 9 Registruje nebo odstraňuje data pro seznam stop na jednotce USB flash.

## 5 Vyberte volbu, která odpovídá funkci projektoru, kterou chcete ovládat.



- Pro přístup k některým možnostem na obrazovce **Epson Web Control** bude pravděpodobně nezbytné přihlášení. Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo.
- Uživatelské jméno pro přístup k možnosti **Základní ovládání** je **EPSONREMOTE**. Není nastaveno žádné výchozí heslo.
- Uživatelské jméno pro přístup k ostatním možnostem je **EPSONWEB**. Není nastaveno žádné výchozí heslo.
- Heslo lze změnit v nabídce **Síť** projektoru.  
 ➡ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Remote**  
 ➡ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web**

### ► Související odkazy

- "Možnosti webového ovládání" s.96

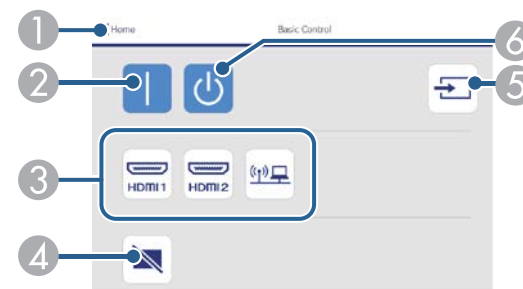
## Možnosti webového ovládání

### Základní ovládání (pouze v normálním režimu)

Pomocí možností na obrazovce **Základní ovládání** lze vybrat vstupní zdroj a ovládat projektor.



- Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**. Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
- Heslo lze změnit v nabídce **Síť** projektoru.  
 ➡ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Remote**

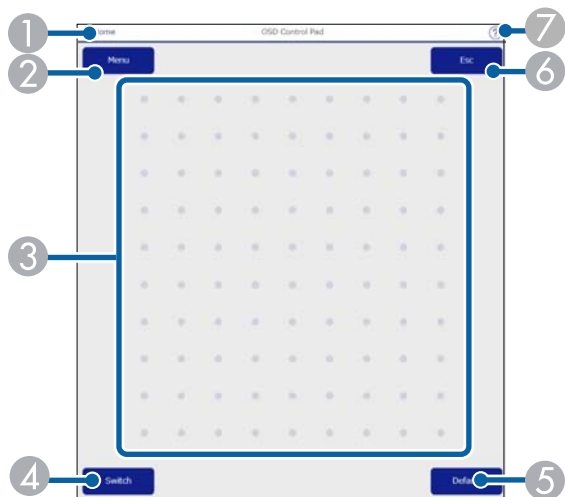


- 1 Vráť se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Zapne projektor.
- 3 Vybere vstupní zdroj. (Dostupné zdroje se liší v závislosti na modelu projektoru.)
- 4 Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- 5 Automaticky detekuje vstupní signál.
- 6 Vypne projektor.

### Panel ovládání OSD

Možnosti na obrazovce **Panel ovládání OSD** umožňují zobrazit nabídky nastavení projektoru a vybrat je pohybem prstu nebo myši na podložce.



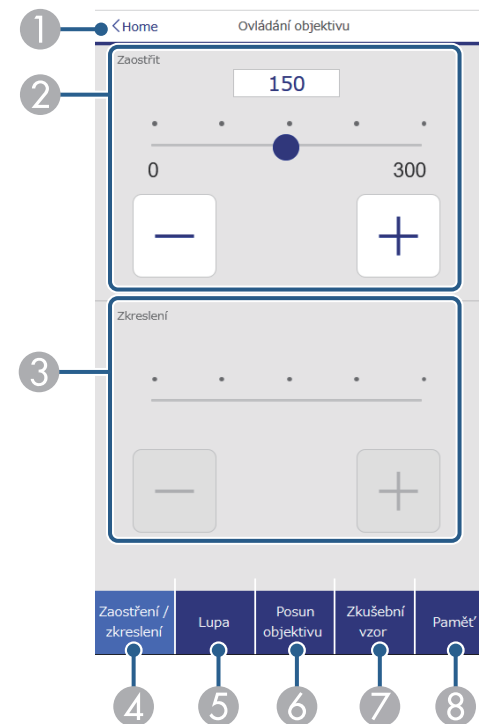


- ① Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- ② Zobrazí nabídky nastavení projektoru.
- ③ Nabídky procházejte prstem nebo myší.
- ④ Přepíná způsob ovládání na ovládání tlačítky.
- ⑤ Obnoví výchozí hodnotu vybraného nastavení.
- ⑥ Slouží k návratu na předchozí nabídku.
- ⑦ Zobrazí témata nápovědy.

## Ovládání objektivu

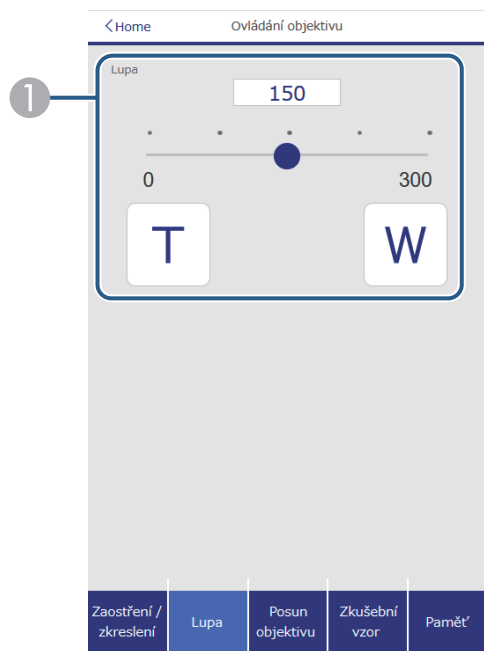
Možnosti na obrazovce **Ovládání objektivu** umožňují ovládat objektiv projektoru.

## Obrazovka Zaostření/zkreslení



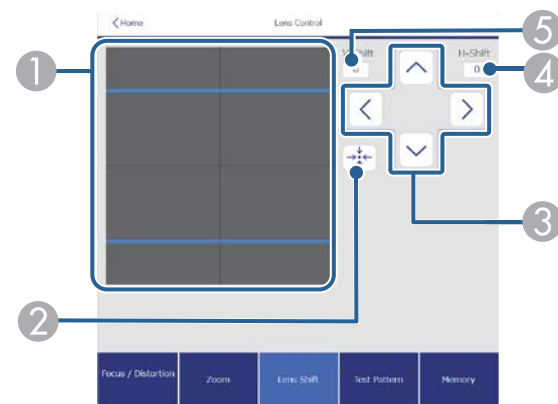
- ① Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- ② Upravuje zaostření obrazu.
- ③ Upravuje zkreslení obrazu.
- ④ Zobrazí obrazovku **Zaostřit / Zkreslení**.
- ⑤ Zobrazí obrazovku **Lupa**.
- ⑥ Zobrazí obrazovku **Posun objektivu**.
- ⑦ Zobrazí obrazovku **Zkušební vzor**.
- ⑧ Zobrazí obrazovku **Paměť**.

## Obrazovka Lupa



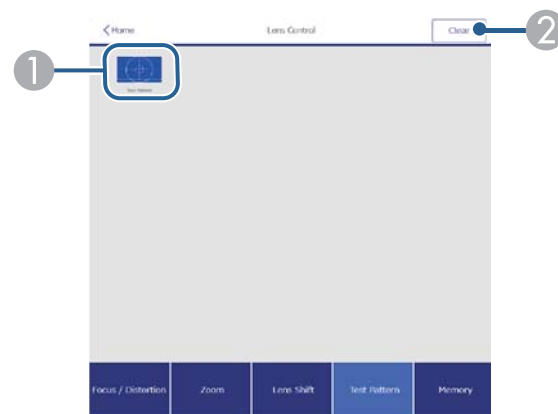
- 1 Úprava velikosti obrazu.  
**W:** Zvětšuje promítaný obraz.  
**T:** Zmenšuje promítaný obraz.

## Obrazovka Posun objektivu



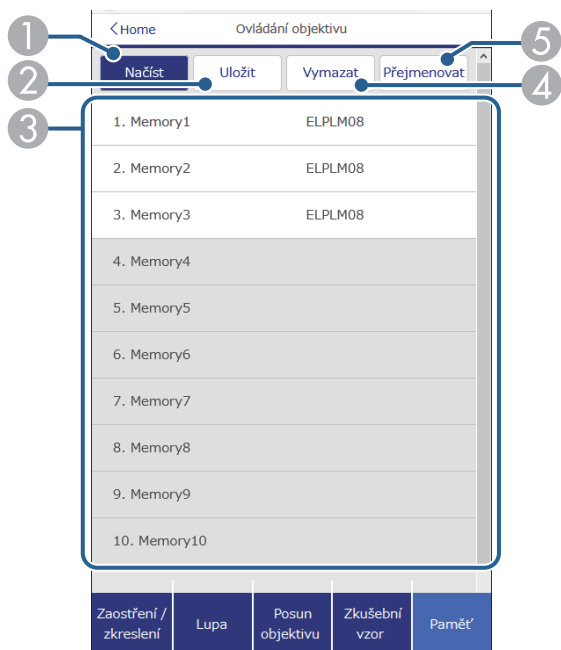
- 1 Modrý čtverec zobrazuje aktuální pozici obrazu a červený čtverec zobrazuje novou pozici obrazu.  
 2 Přesune objektiv do výchozí polohy.  
 3 Posouvá polohu obrazu nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.  
 4 Zobrazuje vodorovnou polohu obrazu; vyberte pro změnu hodnoty.  
 5 Zobrazuje svislou polohu obrazu; vyberte pro změnu hodnoty.

## Obrazovka Zkušební vzor



- 1 Zobrazí dostupné zkušební vzory; vyberte pro promítnutí zkušební vzoru.
- 2 Vypne zobrazení zkušební vzoru.

## Obrazovka Paměť



- 1 Přepíše vaše aktuální nastavení uloženým nastavením.
- 2 Uloží vaše aktuální nastavení do paměti.
- 3 Zobrazí seznam uložených pamětí.
- 4 Vymaže uloženou paměť.
- 5 Přejmenuje uloženou paměť.

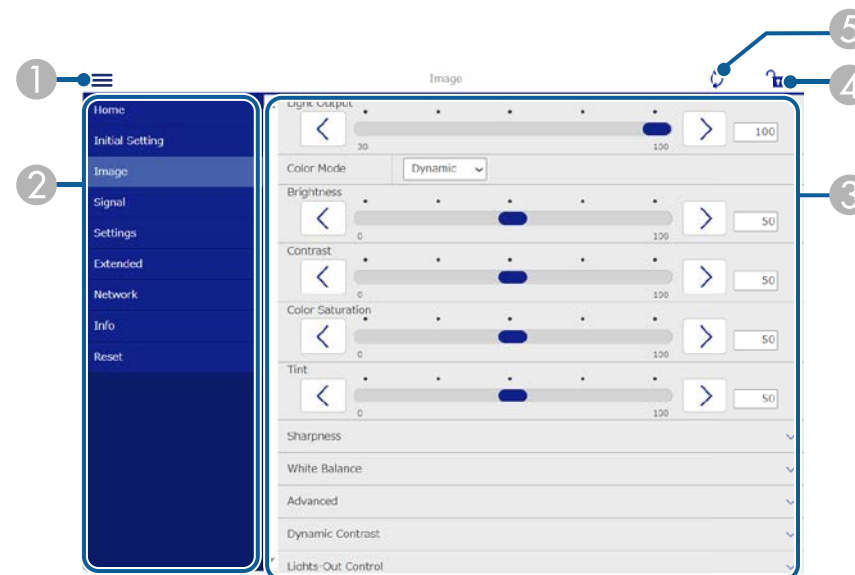
## Upřesnit

Obrazovka Upřesnit umožňuje vybrat nastavení projektoru.



Pokud není nastaveno žádné Příst. heslo na web, před zobrazením obrazovky Upřesnit se zobrazí výzva k nastavení hesla. Nastavte heslo podle zobrazených pokynů.

Důrazně doporučujeme heslo pravidelně měnit, abyste zabránili neoprávněnému přístupu k projektoru.



- 1 Otevře nabídky.
- 2 Zobrazí název nabídky, kterou jste vybrali.
- 3 Specifikuje nastavení projektoru. (Dostupná nastavení se liší v závislosti na modelu projektoru.)
- 4 Zamkne/odemkne nastavení projektoru.
- 5 Aktualizuje nastavení projektoru.



Při používání nástroje Epson Web Control nelze měnit následující nastavení.

- Nastavení **Vlastní** pro položku **Gama**
- **EDID**
- **Spojení HDMI**
- **Uživatelské tlačítko**
- **Přehrání obsahu**
- **Umístění zprávy**
- **Uživatelské logo**
- **Kalibrace objektivu**
- **Jazyk**
- **Event ID**



Při použití Epson Web Control lze vybrat pouze následující nastavení.

- Zobrazit protokoly

## Dálkový ovladač (pouze v režimu Přehrání obsahu)

Pomocí možností na obrazovce **Dálkový ovladač** lze vybrat vstupní zdroj, ovládat projektor a zahájit promítání seznamů stop.



- 1 Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
- 3 Vybere vstupní zdroj. (Dostupné zdroje se liší v závislosti na modelu projektoru.)
- 4 Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- 5 Možnost **Efekt překryvu** se zobrazí, pouze když je aktuální zdroj jiný než USB.  
Zapnutí nebo vypnutí **Efekt překryvu** pro přidání barevných a tvarových efektů do seznamu stop.  
Při zapnutí se zobrazí obrazovka **Efekty**. Do seznamu stop můžete přidat předem definované filtry barevných a tvarových efektů. Můžete také vytvořit přizpůsobený efekt.
- 6 Určuje nastavení projekční plochy.
- 7 Zobrazí oblíbené seznamy stop. Vybráním seznamu stop zahájíte promítání.

- 8 Zobrazí informace o promítaném seznamu stop.

Ikony označují nastavení seznamu stop.

☀ : Byly použity překryvné efekty

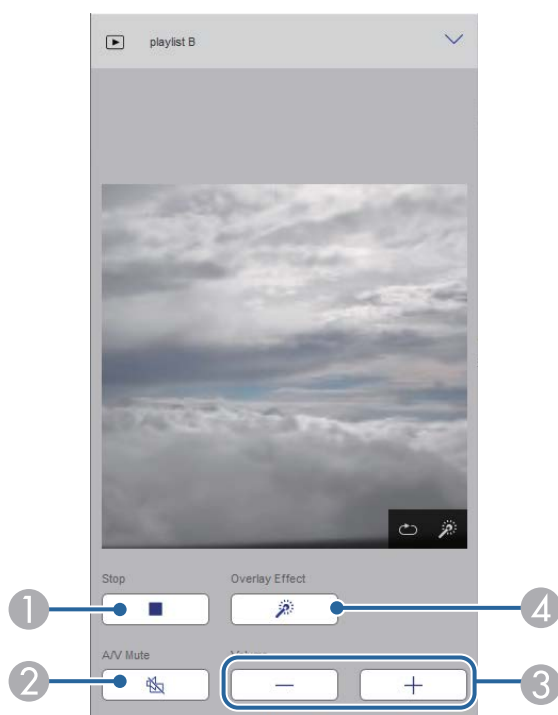
↺ : Bylo použito opakované přehrávání

00:10 : Délka seznamu stop

Vybráním šipky vpravo dole zobrazíte následující obrazovku.

- 9 Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru.

**Obrazovka zobrazená během promítání seznamu stop (pouze v režimu Přehrání obsahu)**

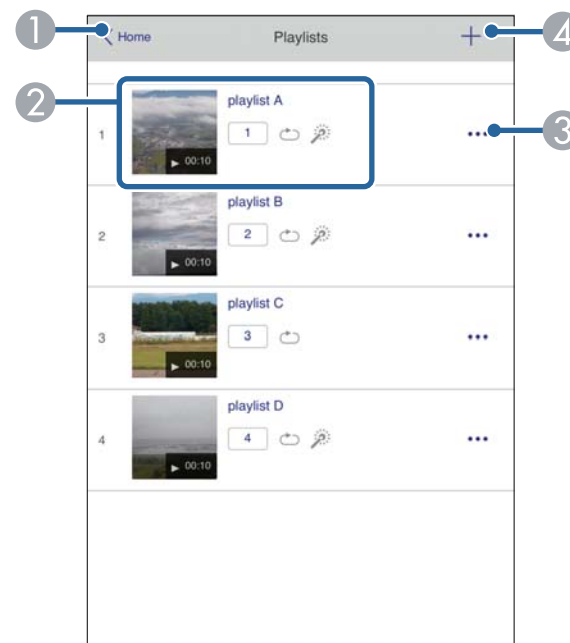


- 1 Zastaví promítání.

- 2 Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste tuto funkci aktivovali.
- 3 Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru.
- 4 Otevře obrazovku **Efekty**. Můžete vybrat přednastavené efekty nebo samostatně vybrat efekty jasu, barvy a tvaru.

## Seznam stop (pouze v režimu Přehrání obsahu)

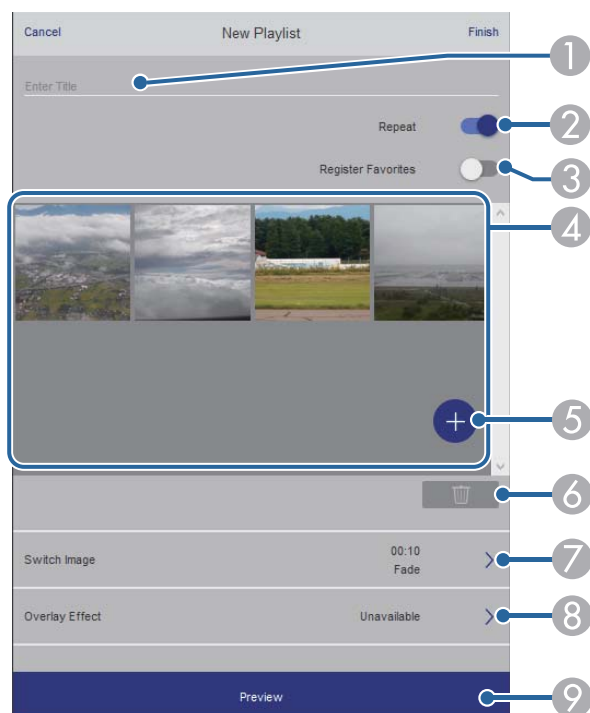
Pomocí možností na obrazovce **Seznam stop** lze vybrat seznam stop, který chcete přehrát, a také seznamy stop vytvořit nebo upravit.



- 1 Vráťí se na obrazovku **Epson Web Control**.

- 2 Spustí promítání seznamu stop.  
Ikony označují nastavení seznamu stop.  
1 : Číslo přiřazené vašim oblíbeným seznamům stop  
⌂ : Bylo použito opakované přehrávání  
☀ : Byly použity překryvné efekty
- 3 Otevře nabídku, která umožňuje seznam stop upravit, zkopírovat, zaregistrovat mezi oblíbené nebo odstranit.  
Když vyberete možnost **Úpravy** nebo **Duplikovat**, zobrazí se obrazovka **Upravit seznam stop**.
- 4 Otevře obrazovku **Nový seznam skladeb**, na které můžete vytvořit nový seznam stop.

## Obrazovka Nový seznam skladeb/Upravit seznam skladeb (pouze v režimu Přehrávání obsahu)



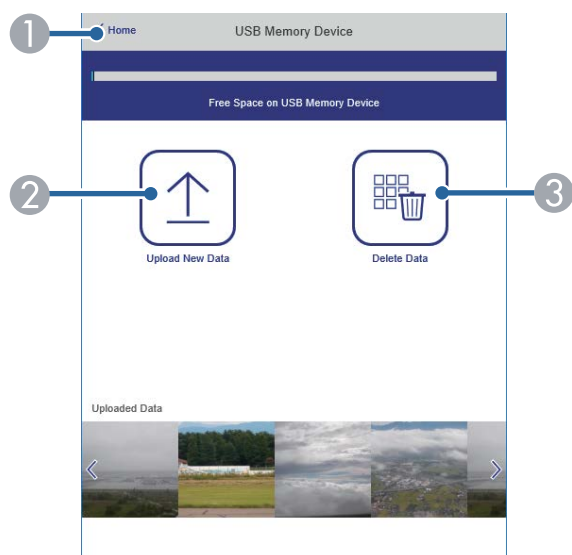
- 1 Slouží k úpravě názvu seznamu stop.
- 2 Slouží k zapnutí nebo vypnutí opakovaného přehrávání.
- 3 Registruje seznam stop mezi oblíbené.  
Když je seznam stop registrovaný jako oblíbený, můžete jeho přehrávání spustit rychle pomocí obrazovky **Dálkový ovladač** nebo pomocí dálkového ovladače.
- 4 Zobrazí obrázky nebo filmy, které jste přidali do seznamu stop. Seznam stop přehrává obrázky nebo filmy ve stanoveném pořadí.
- 5 Přidá obrázky nebo filmy do seznamu stop.
- 6 Odstraní obrázky nebo filmy ze seznamu.
- 7 Otevře obrazovku **Přepnout obraz**.  
Můžete natavit časový interval pro přechod na další soubor obrázku. Můžete také vybrat přechodový efekt.
- 8 Otevře obrazovku **Efekty**.  
Do seznamu stop můžete přidat předem definované filtry barevných a tvarových efektů. Můžete také vytvořit přizpůsobený efekt.
- 9 Zobrazí náhled seznamu stop.

## USB paměťové zařízení (pouze v režimu Přehrávání obsahu)

Pomocí možností na obrazovce **USB paměťové zařízení** lze odeslat data pro seznam stop na jednotku USB flash nebo data z jednotky odstranit.



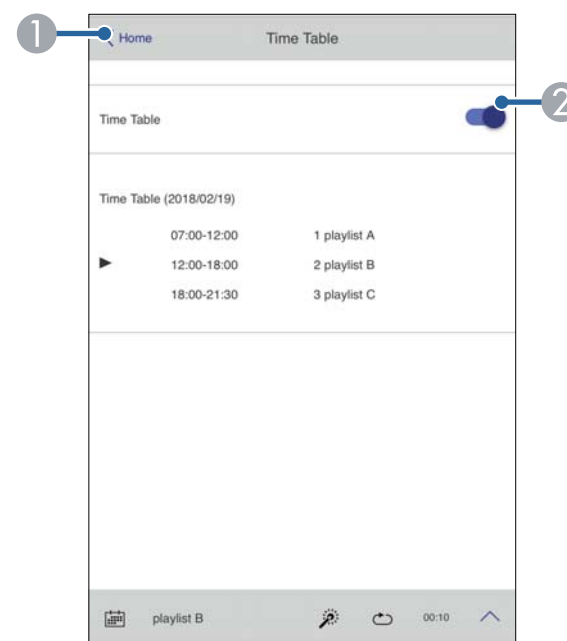
Můžete nahrát soubory ve formátu .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp nebo .gif. Pokud chcete do seznamu stop přidat soubory MP4 a MOV, použijte software Epson Projector Content Manager nebo aplikaci Epson Creative Projection.



- 1 Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Zkopírujte obrázky nebo filmy, které chcete přidat do seznamů stop, na jednotku USB flash.
- 3 Odstraní obrázky nebo filmy na jednotce USB flash.

## Časový rozvrh (pouze v režimu Přehrávání obsahu)

Pomocí možností na obrazovce **Časový rozvrh** lze povolit nebo zakázat určité funkce časového rozvrhu.



- 1 Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Slouží k zapnutí nebo vypnutí časového rozvrhu.



Můžete určit kdy jednotlivé seznamy stop spouštějí a končí použitím funkce časového rozvrhu v softwaru Epson Projector Content Manager. Podrobnosti naleznete v dokumentu *Epson Projector Content Manager - Návod na použití*.

# Údržba projektoru

Při údržbě projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## ►► Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.105](#)
- "Čištění objektivu" [s.106](#)
- "Čištění skříně projektoru" [s.107](#)
- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.108](#)
- "Aktualizování firmwaru" [s.114](#)



Je třeba pravidelně čistit objektiv projektoru, vzduchový filtr a větrací otvory, aby se zabránilo omezení větrání a přehřívání projektoru.

U tohoto projektoru lze vyměnit následující díly:

- Baterie pro dálkový ovladač
- Objektiv
- Vzduchový filtr

Je-li třeba provést výměnu jiného dílu, kontaktujte společnost Epson nebo autorizované servisní středisko Epson.

## **Varování**

Před čištěním některé části projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel. Není-li v tomto návodu výslovně uvedeno jinak, zásadně neotevírejte žádný kryt na projektoru. Nebezpečné vysoké napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.

Objektiv projektoru čistěte pravidelně nebo když zaregistrujete prach nebo šmouhy na jeho povrchu.

- Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete objektiv čistým a suchým speciálním papírem na čištění optiky.
- Je-li objektiv zaprášený, ofoukněte jej ofukovátkem a poté otřete.

## **Varování**

- Před čištěním objektivu přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.
- K odstranění prachu nepoužívejte žádné spreje s hořlavým plynem, například čisticí prostředky se stlačeným vzduchem. Žár z projektoru by mohl způsobit požár.

## **Upozornění**

- Neotírejte objektiv ihned po vypnutí projektoru. Mohlo by dojít k poškození objektivu.
- Objektiv nečistěte žádnými hrubými materiály a nevystavujte objektiv úderům; v opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození.

Před čištěním skříně projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Prach nebo nečistoty odstraňte měkkým, suchým a netřepivým hadříkem.
- Silné nečistoty odstraňte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě a jemném mýdlovém prostředku. Nestříkejte tekutiny přímo na projektor.

### **Upozornění**

K čištění projektoru nepoužívejte vosk, alkohol, benzín, ředidlo ani jiné chemické látky. Tyto látky mohou poškodit skříň přístroje. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Je důležité provádět pravidelnou údržbu filtru projektoru. Když se zobrazí upozornění na vysokou teplotu uvnitř projektoru, vyčistěte vzduchový filtr. Tyto součásti doporučujeme čistit po 20000 hodinách. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji. (Za předpokladu, že se projektor používá v prostředí, ve kterém je obsah částí ve vzduchu menší než 0,04 mg/m<sup>3</sup>.)

## Upozornění

Není-li prováděna pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, když teplota uvnitř projektoru dosáhne vysoké úrovně. Nečekejte s údržbou filtru projektoru, až se toto varování zobrazí, protože dlouhodobé vystavení vysokým teplotám může zkrátit životnost projektoru.

## ► Související odkazy

- "Čištění vzduchových filtrů a větracích otvorů" [s.108](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.111](#)

## Čištění vzduchových filtrů a větracích otvorů

V následujících případech je třeba vyčistit vzduchové filtry projektoru:

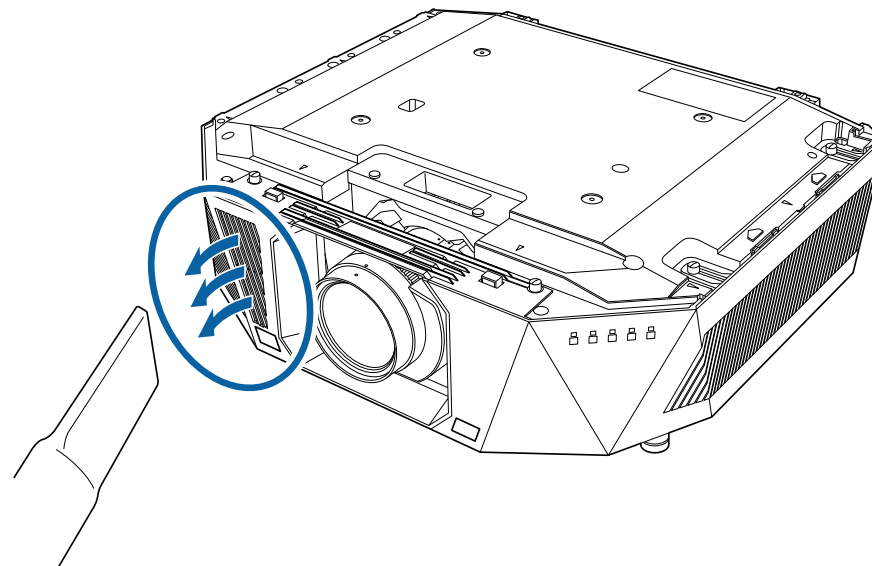
- Filtr nebo větrací otvory jsou zaprášené.
- Zobrazí se žádost o jeho vyčištění.
- Indikátor filtru projektoru bliká oranžově.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

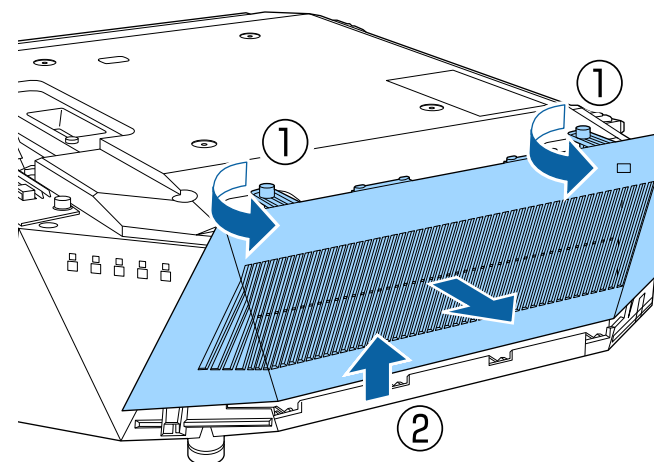


Z projektoru předem sundejte krycí desku.

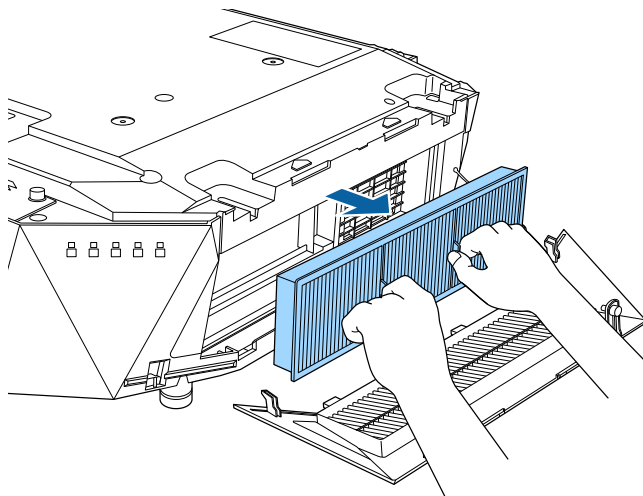
- 2** Opatrně odstraňte prach vysavačem nebo kartáčem.



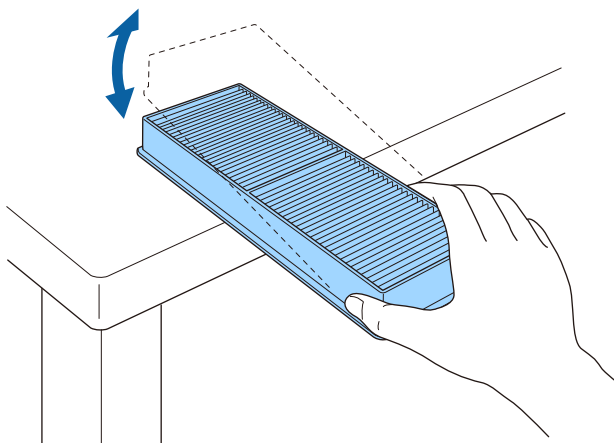
- 3** Povolte šrouby a sejměte kryt vzduchového filtru podle obrázku (je připevněn popruhem).



- 4** Vysuňte vzduchový filtr z projektoru.



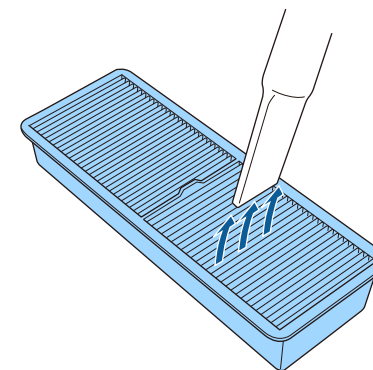
- 5** Vzduchový filtr 4 nebo 5krát vyklepněte, aby se odstranil veškerý nadbytečný prach.



## Upozornění

Při vyklepávání prachového filtru nepoužívejte nadměrnou sílu. V opačném případě praskne a již jej nelze použít.

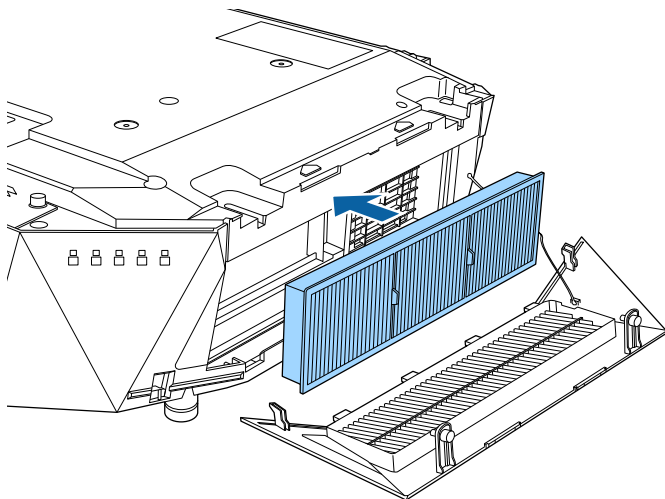
- 6** Očistěte přední stranu vzduchového filtru (stranu s výstupky) vysavačem a odstraňte veškerý přebytečný prach.



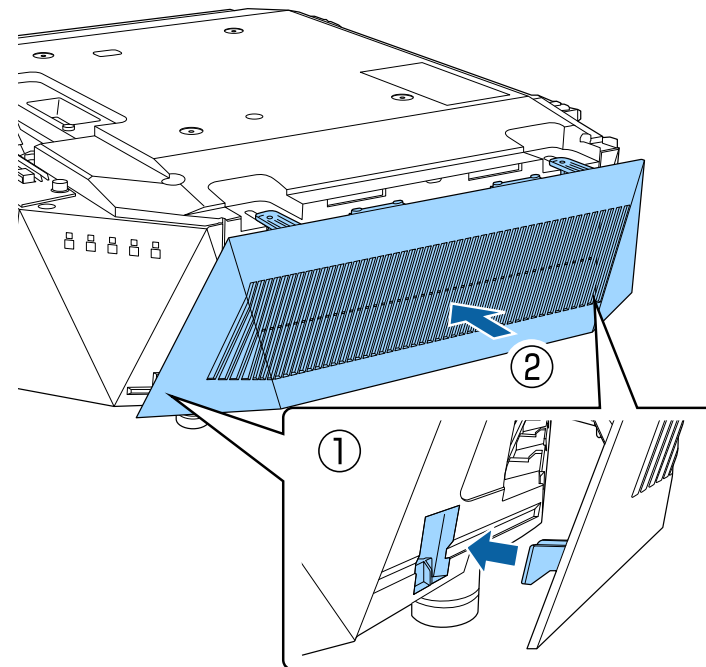
## Upozornění

- Vzduchový filtr neperte ve vodě ani nečistěte čisticími prostředky nebo rozpouštědly.
- Nepoužívejte stlačený vzduch. Plyny mohou zanechat hořlavé zbytky nebo zafoukat prach a nečistoty do objektivu projektoru nebo jiných citlivých částí.

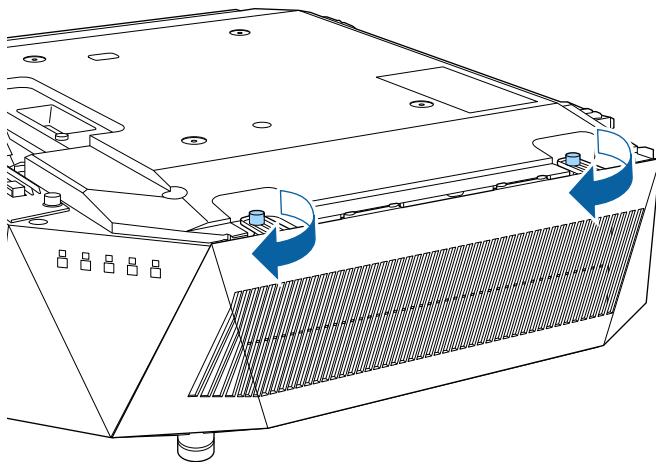
- 7** Vložte vzduchový filtr do projektoru podle obrázku.



- 8** Vraťte kryt vzduchového filtru zpět na místo dle ilustrace.



- 9** Utáhněte šrouby.



Po nainstalování vzduchového filtru nainstalujte krycí desku.

## Výměna vzduchového filtru

V následujících případech je třeba vyměnit vzduchový filtr:

- Výzva k vyčištění nebo výměně vzduchového filtru se zobrazuje i po jeho vyčištění.
- Vzduchový filtr je protřžený nebo poškozený.

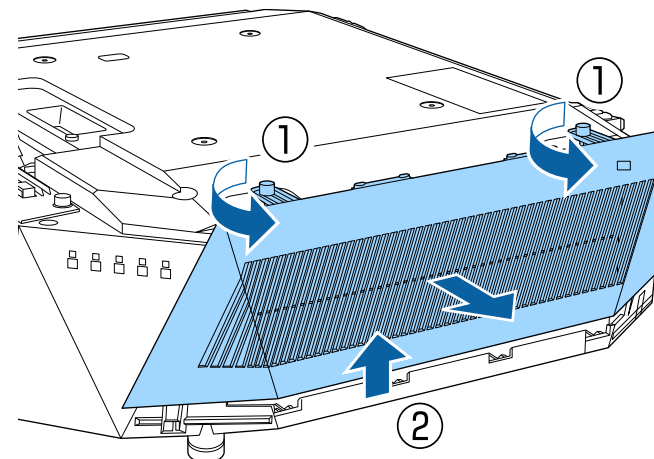
Vzduchový filtr lze vyměnit, když je projektor nainstalován na stropě nebo na stole.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

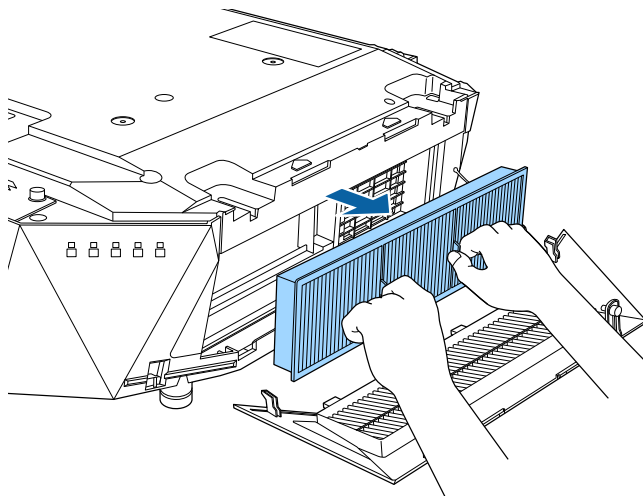


Z projektoru předem sundejte krycí desku.

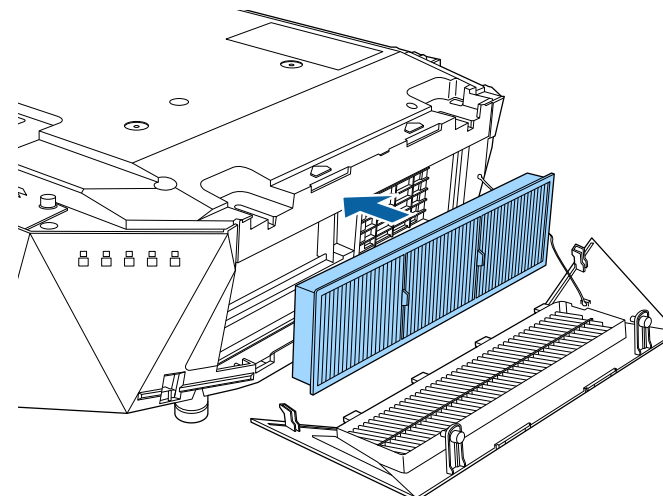
- 2** Povolte šrouby a sejměte kryt vzduchového filtru podle obrázku (je připevněn popruhem).



**3** Vysuňte vzduchový filtr z projektoru.



**4** Vložte nový vzduchový filtr do projektoru podle obrázku.

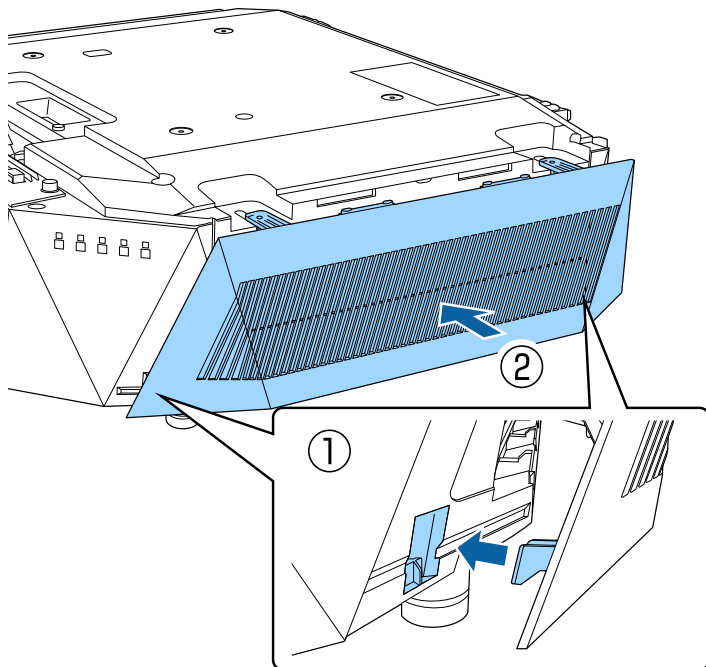


Použité vzduchové filtry likvidujte podle místních předpisů.

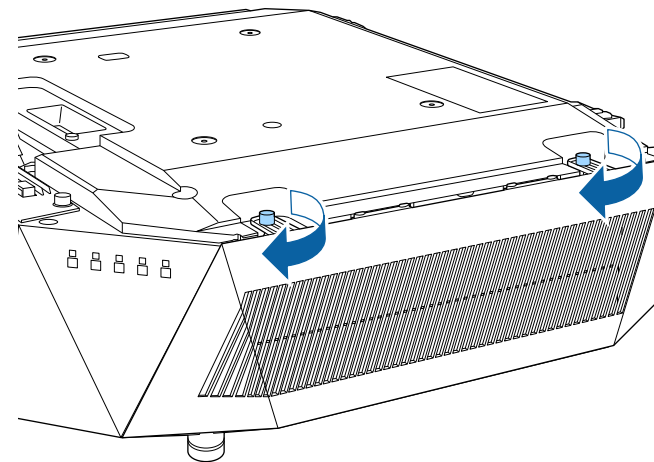
- Rámeček filtru: Polypropylén
- Filtr: Polypropylén



- 5** Vraťte kryt vzduchového filtru zpět na místo dle ilustrace.



- 6** Utáhněte šrouby.



Po nainstalování vzduchového filtru nainstalujte krycí desku.

Když v nabídce **Informace** vyberete možnost **Aktualizace firmwaru**, projektor přejde do režimu aktualizace firmwaru a bude připraven aktualizovat firmware přes port USB-A nebo Service.

## ► Související odkazy

- "Aktualizace firmwaru pomocí paměťového zařízení USB" [s.114](#)
- "Aktualizace firmwaru pomocí počítače a kabelu USB" [s.115](#)

## Aktualizace firmwaru pomocí paměťového zařízení USB

Firmware projektoru můžete aktualizovat pomocí paměťového zařízení USB.



Odpovědnost za aktualizování firmwaru nese zákazník. Pokud se aktualizace firmwaru nezdaří například kvůli výpadku napájení nebo problémům v komunikaci, případné nutné opravy budou zpoplatněny.

**1** Stáhněte soubor s firmwarem projektoru z webu společnosti Epson.

**2** Zkopírujte stažený soubor s firmwarem do kořenové složky (nejvyšší složka v hierarchii) paměťového zařízení USB.



- Paměťové zařízení USB musí být naformátováno na formát FAT.
- Nekopírujte na paměťové zařízení USB žádné jiné soubory.
- Neměňte název souboru s firmwarem. Pokud název souboru změníte, aktualizace firmwaru se nezahájí.
- Zkontrolujte, zda je zkopírovaný soubor s firmwarem správný soubor pro váš model projektoru. Pokud soubor s firmwarem není správný, aktualizace firmwaru se nezahájí.

**3** Připojte paměťové zařízení USB k portu USB-A projektoru.



Připojte paměťové zařízení USB přímo k projektoru. Pokud je paměťové zařízení USB připojeno pomocí rozbočovače USB, aktualizace firmwaru nemusí proběhnout správně.

**4** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Informace** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5** Vyberte položku **Aktualizace firmwaru** a stiskněte tlačítko [Enter].

**6** Výběrem volby **Ano** zahajete aktualizaci firmwaru.



- Během aktualizace firmwaru od projektoru neodpojujte napájecí kabel. Pokud bude napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.
- Během aktualizace firmwaru od projektoru neodpojujte paměťové zařízení USB. Pokud bude paměťové zařízení USB odpojeno, aktualizace nemusí proběhnout správně.

Všechny indikátory projektoru začnou blikat a zahájí se aktualizace firmwaru. Po normálním dokončení aktualizace projektor přejde do pohotovostního režimu (bude svítit modře pouze indikátor napájení). Pokud je položka **Napájení zapnuto** v nabídce **Rozšířené** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, projektor se znovu zapne.

Po dokončení aktualizace v nabídce projektoru **Informace** zkontrolujte, že se aktualizoval údaj **Verze** na správnou verzi firmwaru.



Pokud všechny indikátory rychle blikají, je možné, že se aktualizace firmwaru nezdařila. Odpojte napájecí kabel od projektoru a potom jej k projektoru znovu připojte. Pokud indikátory nadále blikají i po opakovaném připojení napájecího kabelu, odpojte napájecí zástrčku od elektrické zásuvky a kontaktujte společnost Epson.

## Aktualizace firmwaru pomocí počítače a kabelu USB

Firmware projektoru můžete aktualizovat pomocí počítače a kabelu USB.



- Odpovědnost za aktualizování firmwaru nese zákazník. Pokud se aktualizace firmwaru nezdaří například kvůli výpadku napájení nebo problémům v komunikaci, případné nutné opravy budou zpoplatněny.
- Aby bylo možné firmware aktualizovat, počítač musí používat jeden z následujících operačních systémů.
  - Windows 8.1 (32 a 64 bitů)
  - Windows 10 (32 a 64 bitů)
  - Windows 11 (64 bitů)
  - macOS 10.13.x (64 bitů)
  - macOS 10.14.x (64 bitů)
  - macOS 10.15.x (64 bitů)

- 1** Stáhněte soubor s firmwarem projektoru z webu společnosti Epson.



- Neměňte název souboru s firmwarem. Pokud název souboru změníte, aktualizace firmwaru se nezahájí.
- Zkontrolujte, zda je zkopírovaný soubor s firmwarem správný soubor pro váš model projektoru. Pokud soubor s firmwarem není správný, aktualizace firmwaru se nezahájí.

**2**

Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu Service projektoru.

**3**

Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Informace** a stiskněte tlačítko [Enter].

**4**

Vyberte položku **Aktualizace firmwaru** a stiskněte tlačítko [Enter].

**5**

Výběrem volby **Ano** zahajte aktualizaci firmwaru.



Během aktualizace firmwaru od projektoru neodpojujte napájecí kabel. Pokud bude napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

Všechny indikátory projektoru se rozsvítí a projektor přejde do režimu aktualizace firmwaru. Počítač projektor rozpozná jako vyměnitelnou jednotku.

**6**

Na počítači zkopírujte soubor s firmwarem do kořenové složky (nejvyšší složka v hierarchii) vyměnitelného disku.



- Nekopírujte na vyměnitelný disk žádné jiné soubory ani složky. Jinak mohou být soubory nebo složky ztraceny.
- Pokud bude kabel USB nebo napájecí kabel odpojen předtím, než se soubor s firmwarem zkopíruje na vyměnitelný disk, projektor se automaticky vypne. Když k tomu dojde, proveďte postup znovu.

**7**

Proveďte kroky pro bezpečné odpojení zařízení USB od počítače a odpojte kabel USB od projektoru.

Všechny indikátory projektoru začnou blikat a zahájí se aktualizace firmwaru. Po normálním dokončení aktualizace projektor přejde do pohotovostního režimu (bude svítit modře pouze indikátor napájení).

Pokud je položka **Napájení zapnuto** v nabídce projektoru **Rozšířené** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, projektor se znovu zapne.

Po dokončení aktualizace v nabídce projektoru **Informace** zkontrolujte, že se aktualizoval údaj **Verze** na správnou verzi firmwaru.



- Pokud všechny indikátory rychle blikají, je možné, že se aktualizace firmwaru nezdařila. Odpojte napájecí kabel od projektoru a potom jej k projektoru znovu připojte. Pokud indikátory nadále blikají i po opakovaném připojení napájecího kabelu, odpojte napájecí zástrčku od elektrické zásuvky a kontaktujte společnost Epson.
- Pokud v režimu aktualizace není 20 minut učiněna žádná akce, projektor se automaticky vypne. Když k tomu dojde, proveďte postup znovu.

# Řešení problémů

Setkáte-li se při používání projektoru s potížemi, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ►► Související odkazy

- "Problémy s promítáním" [s.118](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.119](#)
- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.123](#)
- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.127](#)
- "Pokyny pro odstraňování problémů v režimu přehrávání obsahu" [s.129](#)
- "Řešení problémů se sítí" [s.130](#)

Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte od elektrické zásuvky a potom jej znovu připojte a zapněte.

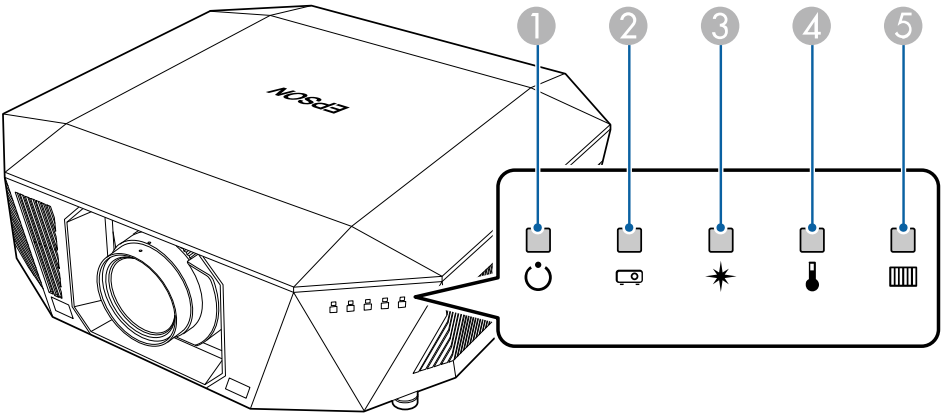
Pokud problém přetrvává, zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

- Indikátory na projektoru mohou signalizovat problém.
- Řešení uvedená v této příručce mohou pomoci odstranit řadu problémů.

Pokud žádné z těchto řešení problém neodstraní, požádejte společnost Epson o technickou podporu.

Indikátory na projektoru ukazují jeho stav a upozorňují na případný problém. Zjistěte stav a barvu indikátorů a potom vyhledejte řešení v této tabulce.





- 
- Pokud indikátory vysílají signál, který není uveden v následující tabulce, vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
  - Když je položka **Indikátory** v nabídce projektoru **Rozšířené** nastavena na **Vypnuto**, všechny indikátory jsou zhasnuté.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Indikátory**






- 1 Indikátor napájení
- 2 Indikátor Status
- 3 Indikátor Laser
- 4 Indikátor Temp (teplota)
- 5 Indikátor filtru




## Stav projektoru





Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Svítí modře Stav: Svítí modře Laser: Změna stavu indikátoru Teplota: Vypnuto Filtr: Vypnuto 	Normální provoz.
Napájení: Svítí modře Stav: Bliká modře Laser: Změna stavu indikátoru Teplota: Vypnuto Filtr: Vypnuto 	Zahřívání. Při zahřívání počkejte cca 30 sekund, než se zobrazí obraz. Během zahřívání jsou všechna tlačítka deaktivována.
Napájení: Svítí modře Stav: Bliká modře Laser: Vypnuto Teplota: Vypnuto Filtr: Vypnuto 	Vypínání nebo chlazení. Během vypínání a chlazení jsou všechna tlačítka deaktivována.




Indikátor a stav	Problém a řešení
<p>Napájení: Svítí modře Stav: Vypnuto Laser: Vypnuto Teplota: Vypnuto Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Sledování. Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.</p>
<p>Napájení: Vypnuto Stav: Vypnuto Laser: Vypnuto Teplota: Vypnuto Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Pohotovostní režim nebo režim spánku. Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.</p>
<p>Napájení: Bliká modře Stav: Vypnuto Laser: Vypnuto Teplota: Vypnuto Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Probíhá příprava pro následující funkce. Všechny funkce jsou deaktivovány.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sledování</li> </ul>
<p>Napájení: Svítí modře Stav: Svítí modře Laser: Bliká modře Teplota: Vypnuto Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Probíhá funkce Vypnout A/V.</p>



Indikátor a stav	Problém a řešení
<p>Napájení: Změna stavu indikátoru Stav: Bliká modře Laser: Bliká oranžově Teplota: Změna stavu indikátoru Filtr: Změna stavu indikátoru</p> 	<p>Probíhá Režim obnovy.  <b>Reset &gt; Režim obnovy</b></p>
<p>Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Laser: Změna stavu indikátoru Teplota: Bliká oranžově Filtr: Změna stavu indikátoru</p> 	<p>Projektor je přehřátý.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li> </ul>



Indikátor a stav	Problém a řešení
<p>Napájení: Vypnuto  Stav: Bliká modře  Laser: Vypnuto  Teplota: Svítí oranžově  Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Projektor se přehřál a vypnul. Nechte jej 5 minut vychladnout ve vypnutém stavu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce projektoru.</li> </ul> <p> <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>
<p>Napájení: Bliká modře  Stav: Změna stavu indikátoru  Laser: Bliká oranžově  Teplota: Změna stavu indikátoru  Filtr: Změna stavu indikátoru</p> 	<p>Varování laseru</p> <p>Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>

Indikátor a stav	Problém a řešení
<p>Napájení: Bliká modře  Stav: Změna stavu indikátoru  Laser: Bliká oranžově  Teplota: Změna stavu indikátoru  Filtr: Změna stavu indikátoru</p> 	<p>Varování objektivu</p> <p>Je připojen nepodporovaný objektiv; vyjměte nepodporovaný objektiv a připojte objektiv, který je podporován.</p>
<p>Napájení: Vypnuto  Stav: Bliká modře  Laser: Svítí oranžově  Teplota: Vypnuto  Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Došlo k problému s laserem nebo zpoždovací deskou.</p> <p>Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>
<p>Napájení: Vypnuto  Stav: Bliká modře  Laser: Vypnuto  Teplota: Bliká oranžově  Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Došlo k problému ventilátoru nebo snímače.</p> <p>Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>
<p>Napájení: Vypnuto  Stav: Bliká modře  Laser: Bliká oranžově  Teplota: Vypnuto  Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Vnitřní chyba projektoru</p> <p>Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>

Indikátor a stav	Problém a řešení
<p>Napájení: Změna stavu indikátoru</p> <p>Stav: Změna stavu indikátoru</p> <p>Laser: Změna stavu indikátoru</p> <p>Teplota: Změna stavu indikátoru</p> <p>Filtr: Bliká oranžově</p> 	<p>Je čas na vyčištění vzduchového filtru.</p>
<p>Napájení: Bliká modře</p> <p>Stav: Změna stavu indikátoru</p> <p>Laser: Změna stavu indikátoru</p> <p>Teplota: Změna stavu indikátoru</p> <p>Filtr: Svítí oranžově</p> 	<p>Nízký průtok vzduchu vzduchovým filtrem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>
<p>Napájení: Vypnuto</p> <p>Stav: Bliká modře</p> <p>Laser: Vypnuto</p> <p>Teplota: Vypnuto</p> <p>Filtr: Svítí oranžově</p> 	<p>Nízký průtok vzduchu projektorem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty.</li> <li>Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.</li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>

Indikátor a stav	Problém a řešení
<p>Napájení: Vypnuto</p> <p>Stav: Bliká modře</p> <p>Laser: Svítí oranžově</p> <p>Teplota: Svítí oranžově</p> <p>Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Chyba posunu objektivu</p> <p>Chyba napětí napájení</p> <p>Chyba komunikace s řadičem AC Micro</p> <p>Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.</p>
<p>Napájení: Vypnuto</p> <p>Stav: Bliká modře</p> <p>Laser: Svítí oranžově</p> <p>Teplota: Svítí oranžově</p> <p>Filtr: Vypnuto</p> 	<p>Došlo k problému s objektivem nebo není nainstalován žádný objektiv.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nasadte objektiv.</li> <li>Pokud je objektiv již nasazen, sejměte jej a znovu nasadte.</li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>

Setkáte-li se s potížemi s promítáním obrazu nebo zvuku, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz" [s.123](#)
- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [s.123](#)
- "Zobrazila se zpráva „Není podporováno“" [s.124](#)
- "Zobrazuje se pouze částečný obraz" [s.124](#)
- "Obraz není obdélníkový" [s.125](#)
- "Na obrazu je šum nebo statické poruchy" [s.125](#)
- "Obraz je rozmazaný nebo neostrý" [s.125](#)
- "Nesprávný jas nebo barvy obrazu" [s.126](#)
- "Pokyny pro odstraňování problémů, když na promítaném obrazu zůstane paobraz" [s.126](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.126](#)

## Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz

Když není obraz, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [Shutter] na dálkovém ovladači zkontrolujte, zda není obraz dočasně vypnutý.
- Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny všechny nezbytné kabely a zda je zapnuto napájení projektoru a připojených zdrojů videa.
- Stisknutím vypínače probudte projektor z pohotovostního nebo úsporného režimu. Rovněž zkontrolujte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu nebo zda nezobrazuje prázdný spořič obrazovky.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na ovládacím panelu, tlačítka jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zablokována. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.

☛ **Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek**

- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na projektoru, v projektoru pravděpodobně došlo k vnitřní chybě. Požádejte o pomoc společnost Epson.
- Upravte nastavení **Jas** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Upravte jas zdroje světla projektoru.  
☛ **Obraz > Výstup světla**
- Zkontrolujte, zda je nastavení **Zpráva** nastaveno na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
☛ **Rozšířené > Zobrazení > Zpráva**
- Projektořem pravděpodobně nebude možné přehrávat videa chráněná autorskými právy, která přehráváte v počítači. Další podrobnosti viz příručka k počítači.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšíte velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkce DirectX.

## Zobrazila se zpráva „Chybí signál“

Když se zobrazí zpráva **Chybí signál**, zkuste následující postupy:

- Opakovaně stiskněte tlačítko [Search] (dálkový ovladač) nebo [Source Search] (ovládací panel) na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.
- Zapněte připojený počítač nebo zdroj videa a podle potřeby spusťte prezentaci stisknutím tlačítka přehrávání.
- Zkontrolujte, zda jsou veškeré kabely nezbytné pro promítání řádně připojeny.
- Promítáte-li z notebooku, zkontrolujte, zda je nastaven na zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.
- Podle potřeby vypněte projektor a připojený počítač nebo zdroj videa a potom je znovu zapněte.

- Promítáte-li ze zdroje HDMI, nahraďte kabel HDMI kratším.

## ► Související odkazy

- "Promítání z notebooku se systémem Windows" [s.124](#)
- "Promítání z notebooku Mac" [s.124](#)

### Promítání z notebooku se systémem Windows

Pokud se při promítání z notebooku zobrazí zpráva **Chybí signál**, je třeba v notebooku se systémem Windows nastavit zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.

- 1** Podržte klávesu Windows a současně stiskněte klávesu **P** na klávesnici, potom klikněte na možnost **Duplikovat**.
- 2** Pokud se na notebooku a v projektoru nezobrazí stejný obraz, v nástroji **Zobrazení** operačního systému Windows ověřte, zda je aktivován port externího zobrazovacího zařízení a zda je deaktivován režim rozšířené pracovní plochy.
- 3** Podle potřeby zkontrolujte nastavení vaší grafické karty a nastavte volbu více zobrazení na **Zrcadlit** nebo **Duplikovat**.

### Promítání z notebooku Mac

Pokud se při promítání z notebooku Mac zobrazí zpráva **Chybí signál**, je třeba změnit nastavení notebooku ze zrcadleného zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.)

- 1** Otevřete nástroj **System Preferences** a vyberte volbu **Displays**.
- 2** Podle potřeby vyberte volbu **Display** nebo **Color LCD**.

- 3** Klepněte na kartu **Arrange** nebo **Arrangement**.

- 4** Vyberte volbu **Mirror Displays**.

### Zobrazila se zpráva „Není podporováno“

Pokud se zobrazí zpráva **Není podporováno**., zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda rozlišení monitoru počítače nepřesahuje rozlišení a frekvenční limity projektoru. Podle potřeby vyberte pro počítač jiné rozlišení zobrazení.

### Zobrazuje se pouze částečný obraz

Pokud se zobrazuje pouze částečný obraz, zkuste následující postupy:

- Změňte nastavení **Vyprázdnění** v nabídce projektoru **Signál** tak, aby obraz vypadal podle očekávání.
- Změnou nastavení zobrazení v počítači deaktivujte duální zobrazení a nastavte rozlišení v rámci limitů projektoru.
- Zkontrolujte rozlišení přidružené k souborům vaší prezentace a zjistěte, zda nebyly vytvořeny pro jiné rozlišení.
- Při promítání v režimu Přehrání obsahu zkontrolujte, zda používáte odpovídající nastavení **Efekt překryvu**.
  - ☛ **Nastavení > Přehrání obsahu > Efekt překryvu**
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení pro položku **Projekce** v nabídce projektoru **Rozšířené**.

## Obraz není obdélníkový

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, zkuste následující postupy:

- Umístěte projektor pokud možno kolmo přímo před střed promítací plochy.
- Stisknutím tlačítka [Geometry] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači upravte tvar obrazu.
  - ☛ **Nastavení > Geometrická korekce > Lichoběž. - V/S**
- Pomocí nastavení **Quick Corner** upravte tvar obrazu.
  - ☛ **Nastavení > Geometrická korekce > Quick Corner**
- Upravte nastavení **Zakřivený povrch** a opravte rohy a boky obrazu promítaného na zakřivený povrch se stejným poloměrem.
  - ☛ **Nastavení > Geometrická korekce > Rohová stěna**
- Upravte nastavení **Rohová stěna** a opravte rohy a boky obrazu promítaného na zakřivený povrch s pravými úhly.
  - ☛ **Nastavení > Geometrická korekce > Zakřivený povrch**
- Úpravou nastavení **Reset bodové kor.** opravte jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně.
  - ☛ **Nastavení > Geometrická korekce > Bodová korekce**

## Na obrazu je šum nebo statické poruchy

Pokud jsou na promítaném obrazu elektronické (šum) nebo statické poruchy, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte kabely, kterými je připojen počítač nebo zdroj videa k projektoru. Musí splňovat následující podmínky:
  - Musí být odděleny od napájecího kabelu, aby nedocházelo k rušení
  - Musí být řádně zapojeny na obou koncích

- Nesmí být připojeny k prodlužovacímu kabelu
- Zkontrolujte, zda nastavení v nabídce **Signál** odpovídají zdroji videa.
- Vyberte v počítači rozlišení videa a obnovovací frekvenci, které jsou kompatibilní s projektorem.
- Pokud jste upravili tvar obrazu pomocí ovládacích prvků projektoru, zkuste vylepšit kvalitu obrazu snížením nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pokud jste připojili prodlužovací napájecí kabel, zkuste promítat bez něho a zjistěte, zda není příčinou rušení signálu.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Rozsah videa** nebo **EDID** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).
  - ☛ **Signál > Upřesnit > Rozsah videa**
  - ☛ **Signál > Upřesnit > EDID**
- Když jsou přiváděny prokládané signály, neprovádí se zdvojování řádků, takže promítaný obraz může blikat. Prokládané signály doporučujeme progresivně převést pomocí externího zařízení ještě před jejich přivedením do projektoru.

## Obraz je rozmazaný nebo neostrý

Pokud je promítaný obraz rozmazaný nebo neostrý, zkuste následující postupy:

- Upravte zaostření obrazu.
- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Umístěte projektor tak, aby úhel korekce lichoběžníku nebyl tak široký, aby deformoval obraz.
- Očistěte objektiv projektoru.



Aby se zabránilo srážení vody na objektivu po přenesení projektoru z chladného prostředí, před použitím počkejte, až se projektor přizpůsobí pokojové teplotě.

- Vylepšíte kvalitu obrazu úpravou nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Promítáte-li obraz z počítače, použijte nižší rozlišení nebo vyberte rozlišení, které odpovídá nativnímu rozlišení projektoru.

## Nesprávný jas nebo barvy obrazu

Pokud je promítaný obraz příliš tmavý nebo světlý nebo pokud barvy nejsou správné, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači vyzkoušejte různé barevné režimy pro obraz a prostředí.
- Zkontrolujte nastavení zdroje videa.
- Upravte dostupná nastavení v nabídce **Obraz** projektoru pro aktuální zdroj vstupu, například **Jas**, **Kontrast**, **Odstín** a **Sytost barev**.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Rozsah videa** nebo **EDID** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).

☛ **Signál > Upřesnit > Rozsah videa**

☛ **Signál > Upřesnit > EDID**

- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **RGBCMY** v nabídce **Obraz** projektoru.

☛ **Obraz > Upřesnit > RGBCMY**

- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízení. Pokud jste připojili dlouhé kabely, zkuste použít kratší.
- Zkontrolujte, zda je správně nastavena položka **Výstup světla**.

☛ **Obraz > Výstup světla**

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Když používáte více projektorů, zkontrolujte, zda je ve všech projektorech správně nastavena položka **Kalibrace světla** v nabídce **Reset**. Pokud je kalibrace světla provedena pouze v některých projektorech, může se lišit vyvážení bílé a úroveň jasu promítaného obrazu mezi projektory.

## Pokyny pro odstraňování problémů, když na promítaném obrazu zůstane paobraz

Pokud vidíte na promítaném obrazu paobraz, odstraňte jej pomocí funkce **Režim obnovy**. Vyberte volbu **Režim obnovy > Spustit** v nabídce **Reset** projektoru.

## Odstraňování problémů se zvukem

Pokud není reprodukován žádný zvuk nebo pokud je hlasitost příliš nízká nebo vysoká, zkuste následující postupy:

- Upravte nastavení hlasitosti projektoru.
- Pokud jsou obraz a zvuk dočasně zastaveny, obnovte je stisknutím tlačítka [Shutter] na dálkovém ovladači.
- Zkontrolujte, zda je zapnutá hlasitost a zda je nastaven výstup zvuku pro správný zdroj v počítači nebo ve zdroji videa.
- Zkontrolujte zapojení zvukového kabelu mezi projektorem a zdrojem videa.
- Zkontrolujte, zda mají připojené zvukové kabely označení „Bez odporu“.
- Pokud neslyšíte zvuk ze zdroje HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
- Když připojujete projektor k počítači Mac kabelem HDMI, ověřte, zda váš počítač Mac podporuje zvuk prostřednictvím portu HDMI. Pokud tomu tak není, je třeba připojit zvukový kabel.
- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru. (Při používání softwaru Epson iProjection (Windows/Mac).)

Setkáte-li se s problémy s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru" [s.127](#)
- "Problémy s dálkovým ovladačem" [s.127](#)
- "Odstraňování problémů s heslem" [s.128](#)
- "Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“" [s.128](#)

## Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru

Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače nebo pokud se nečekaně vypne, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k funkční elektrické zásuvce.
- Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače na dálkovém ovladači, zkontrolujte baterie v ovladači a zkontrolujte, zda je k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru.
- Tlačítka projektoru jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zamknutá. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.
- Pokud zdroj světla projektoru nečekaně zhasne, pravděpodobně uplynul interval nečinnosti pro přechod do úsporného režimu. Probudte projektor provedením libovolné operace. Chcete-li vypnout klidový režim, nastavte položku **Klidový režim** na **Vypnuto**.

### ☛ Rozšířené > Provoz > Klidový režim

- Pokud se projektor nečekaně vypnul, pravděpodobně je aktivován časovač vypnutí A/V. Chcete-li vypnout časovač vypnutí A/V, nastavte položku **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.

### ☛ Rozšířené > Provoz > Nast. vypnutí A/V > Časovač vypnutí A/V

- Pokud zdroj světla projektoru zhasne, indikátor stavu bliká a indikátor teploty svítí, projektor se přehřál a vypnul.
- V závislosti na nastavení projektoru mohou v pohotovostním režimu běžet chladicí ventilátory. Rovněž pokud se projektor obnoví z pohotovostního stavu, mohou ventilátory způsobovat nečekaný hluk. Nejedná se o závadu.
- Pravděpodobně došlo k závadě napájecího kabelu. Odpojte kabel a požádejte o pomoc společnost Epson.

## Problémy s dálkovým ovladačem

Pokud projektor nereaguje na příkazy dálkového ovladače, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda jsou v dálkovém ovladači správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. V případě potřeby baterie vyměňte.
- Zkontrolujte, zda používáte dálkový ovladač v úhlu a dosahu příjmu projektoru.
- Zkontrolujte, zda se projektor nezahřívá nebo nevypíná.
- Zkontrolujte, zda není některé tlačítko na dálkovém ovladači zaseknuté a nezpůsobuje přechod do úsporného režimu. Uvolněním tlačítka probudte dálkový ovladač.
- Silné zářivkové osvětlení, přímé sluneční světlo nebo infračervené signály zařízení mohou kolidovat se snímači dálkového ovládání projektoru. Ztlumte osvětlení nebo přemístěte projektor dále od slunce nebo rušícího zařízení.
- Zkontrolujte, zda je v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač.
- Pokud jste dálkovému ovladači přiřadili číslo ID pro ovládání více projektorů, pravděpodobně bude třeba zkontrolovat nebo změnit nastavení ID.
- Nastavte přepínač [ID] dálkového ovladače na **Off**. Můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.



- Pokud dálkový ovladač ztratíte, můžete si objednat náhradní od společnosti Epson.

## Odstraňování problémů s heslem

Pokud nemůžete zadat nebo si vzpomenout na heslo, zkuste následující postupy:

- Pokud jste příliš často zadali nesprávné heslo a zobrazila se zpráva s kódem požadavku, poznamenejte si zobrazený kód a požádejte o pomoc společnost Epson. Po předložení kódu požadavku a dokladu o vlastnictví vám bude poskytnuta pomoc s odemknutím projektoru.
- Pokud ztratíte dálkový ovladač, nelze zadat heslo. Objednejte nový u společnosti Epson.

### Upozornění

Pokud použijete funkci **Resetovat síťová nastavení**, v nabídce **Síť** projektoru, obnoví se také všechna hesla nastavená pro nabídku **Síť** a bude je nutné nastavit znovu.

## Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“

Pokud se zobrazí zpráva **Baterie pro udržování času je téměř vybitá**., požádejte o pomoc společnost Epson.



Pokud nelze správně přehrát seznam stop, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je položka **Přehrávání obsahu** nastavena na **Zapnuto**.  
☛ **Nastavení > Přehrávání obsahu > Přehrávání obsahu**
- Zkontrolujte, zda jednotka USB flash obsahuje seznam stop.
- Zkontrolujte, zda je jednotka USB flash připojena přímo k projektoru.  
Nepoužívejte čtečku více karet nebo USB rozbočovač k rozšíření portu USB.
- Pokud je jednotka USB flash rozdělena na oddíly, pravděpodobně nebude možné přehrát seznamy stop. Před ukládáním seznamů stop na jednotku USB flash odstraňte všechny oddíly.
- Nesdílejte seznam stop mezi projektory, které mají odlišné rozlišení.  
Barevné a tvarové efekty přidané pomocí funkce **Efekt překryvu** se nemusí reprodukovat správně.

☛ **Nastavení > Přehrávání obsahu > Efekt překryvu**

Setkáte-li se s problémy s používáním projektoru v síti, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## ► Související odkazy

- "Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu" [s.130](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání" [s.130](#)

## Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu

Pokud nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče, zkontrolujte, zda používáte správné ID a heslo.

- Jako ID uživatele zadejte **EPSONWEB**. (ID uživatele nelze měnit.)
- Jako heslo zadejte heslo nastavené v nabídce **Síť** projektoru. Není nastaveno žádné výchozí heslo.
- Zkontrolujte, zda máte přístup k síti s projektozem.
- Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku **Epson Web Control**. Proveďte nastavení pro připojení bez použití proxy serveru.
- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce projektoru v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je síťové zařízení zapnuté. Po zapnutí síťového zařízení zapněte projektor.

### ☞ Rozšířené > Pohotovostní režim

A připojte se ke kabelové síti LAN.



V ID uživatele a heslu se rozlišují velká a malá písmena.

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání

Pokud jsou při síťovém promítání na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující postupy:

- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, počítačem, mobilním přístrojem a projektozem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, počítač, mobilní zařízení a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

# Příloha

Tyto části obsahují technické údaje a důležitá upozornění k tomuto produktu.

## ►► Související odkazy

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.132](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.134](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.143](#)
- "Podporované funkce pro software Epson Projector Content Manager" [s.145](#)
- "Seznam bezpečnostních pokynů a symbolů" [s.146](#)
- "Bezpečnostní informace k laseru" [s.148](#)
- "Glosář" [s.151](#)
- "Poznámky" [s.153](#)

K dispozici je následující volitelné příslušenství a náhradní díly. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby.

Následující seznam volitelného příslušenství a náhradních dílů je platný k srpnu 2024.

Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## ► Související odkazy

- "Krycí deska" [s.132](#)
- "Objektiv" [s.132](#)
- "Kryt objektivu" [s.132](#)
- "Držáky" [s.132](#)
- "Externí zařízení" [s.133](#)
- "Náhradní díly" [s.133](#)

---

## Krycí deska

### Krycí deska ELPVB05

Kryt pro vršek projektoru.

---

## Objektiv

### ELPLX02S

### ELPLX02WS

Velmi krátké zvětšovací objektivy.

### ELPLU03S

### ELPLU04

### ELPLU03

Krátké zvětšovací objektivy.

### ELPLW05

### ELPLW08

### ELPLW06

Objektivy se širokým dosvitem.

### ELPLM08

### ELPLM15

### ELPLM10

### ELPLM11

### ELPLM09

Objektivy se středním dosvitem

### ELPLL08

Objektivy s dlouhým dosvitem

---

## Kryt objektivu

### Kryt objektivu ELPVB02W/ELPVB03B/ELPVB04C

Kryt objektivu pro ELPLX02S/ELPLX02WS.

---

## Držáky

### Montážní konzola ELPMB67

Slouží k montáži projektoru pod strop nebo na stěnu.

### Montážní konzola pro nízký strop ELPMB47

Slouží k montáži projektoru na nízký strop.

### Montážní konzola pro vysoký strop ELPMB48

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

### Adaptér zavěšení ELFPF15

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.



Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti.  
Požádejte o pomoc společnost Epson.

---

## Externí zařízení

### Streamovací přehrávač médií ELPAP12

Pomocí tohoto streamovacího přehrávače médií lze sledovat online obsah.

---

## Náhradní díly

### Vzduchový filtr ELPAP46

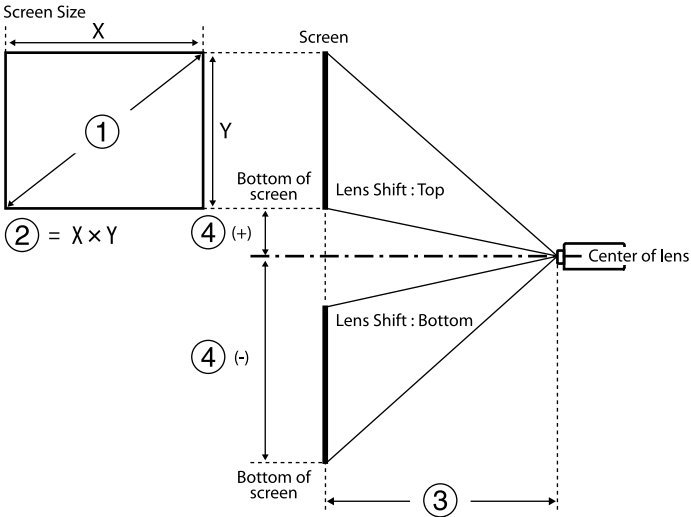
Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Podle tabulek uvedených v těchto částech určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.

► **Související odkazy**

- "Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti" [s.134](#)
- "Projekční vzdálenost" [s.137](#)

## Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti



- ① Velikost obrazu (palce)
- ② Velikost obrazu (šířka  $\times$  výška)
- ③ Projekční vzdálenost (minimální: širokoúhlý až maximální: Tele)
- ④ Vzdálenost od středu objektivu k dolní straně projekční plochy

### 16:9

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 0,77 - 3,41	0,34
ELPLU03 ELPLU03S	Minimální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 1,04 - 3,47	0,46 - 0,56
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 1,25 - 3,28	
ELPLU04	Minimální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 1,40 - 5,23	0,62 - 0,75
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 1,69 - 5,30	
ELPLW05	Minimální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 1,69 - 7,87	0,74 - 1,04
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 2,34 - 5,81	
ELPLW08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 1,87 - 3,98	0,83 - 1,17
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 2,63 - 5,13	
ELPLW06	Minimální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 2,60 - 7,47	1,15 - 1,57
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 3,53 - 6,97	
ELPLM08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 2,30 - 5,10	1,02 - 1,64
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) $\times$ 3,68 - 4,54	

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/x)
ELPLM09 ELPLM15	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 3,43 - 8,09	1,52 - 2,47
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 5,54 - 8,00	
ELPLM10	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 5,29 - 13,19	2,34 - 3,59
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 8,05 - 13,07	
ELPLM11	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 7,76 - 23,84	3,42 - 5,23
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 11,75 - 23,54	
ELPLL08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 11,53 - 32,22	5,09 - 7,16
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 16,10 - 31,78	

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,31 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 0,06
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,30 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 0,94

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,18 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 1,43

## 4:3

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palce) × 0,94 - 3,41	0,45
ELPLU03 ELPLU03S	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,27 - 3,47	0,61 - 0,74
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,53 - 3,28	
ELPLU04	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,72 - 5,23	0,82 - 1,00
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 2,07 - 5,30	
ELPLW05	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,07 - 7,87	0,99 - 1,38
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 2,86 - 5,81	
ELPLW08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,29 - 3,98	1,11 - 1,56

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/x)
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 3,22 - 5,13	
ELPLW06	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 3,18 - 7,47	1,53 - 2,09
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 4,32 - 6,97	
ELPLM08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,81 - 5,10	1,36 - 2,18
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 4,50 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 4,19 - 8,09	2,03 - 3,30
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 6,78 - 8,00	
ELPLM10	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 6,48 - 13,19	3,13 - 4,78
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 9,85 - 13,07	
ELPLM11	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 9,50 - 23,84	4,56 - 6,97
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 14,38 - 23,54	
ELPLL08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 14,11 - 32,22	6,79 - 9,55
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 19,71 - 31,78	

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,38 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 0,08
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,37 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 1,16
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,22 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 1,75

## 16:10

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/x )
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palce) × 0,83 - 3,41	0,37
ELPLU03 ELPLU03S	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,13 - 3,47	0,51 - 0,62
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,35 - 3,28	
ELPLU04	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,52 - 5,23	0,68 - 0,83



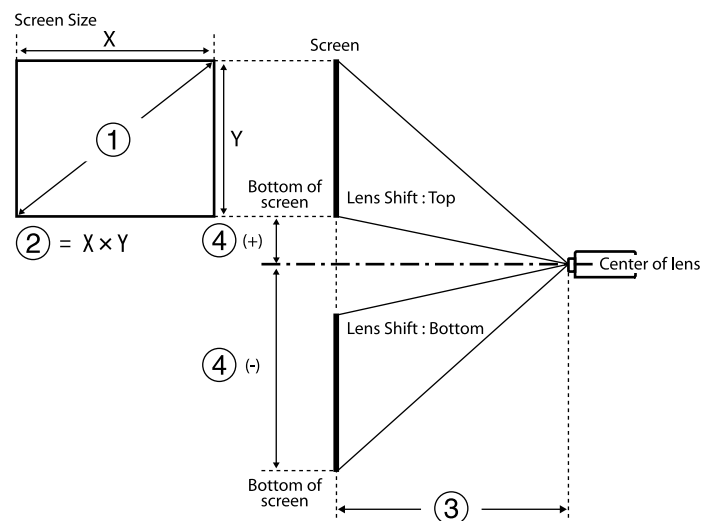
Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/x )
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,83 - 5,30	
ELPLW05	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,83 - 7,87	0,82 - 1,15
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 2,52 - 5,81	
ELPLW08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,02 - 3,98	0,93 - 1,30
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 2,84 - 5,13	
ELPLW06	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,815 - 7,47	1,27 - 1,74
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 3,81 - 6,97	
ELPLM08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,48 - 5,10	1,14 - 1,82
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 3,98 - 4,54	
ELPLM09 ELPLM15	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 3,70 - 8,09	1,69 - 2,75
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 5,98 - 8,00	
ELPLM10	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 5,72 - 13,19	2,61 - 3,99
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 8,70 - 13,07	
ELPLM11	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 8,39 - 23,84	3,80 - 5,81

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/x )
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 12,71 - 23,54	
ELPLL08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 12,46 - 32,22	5,66 - 7,96
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 17,41 - 31,78	

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,34 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 0,07
ELPLU03 ELPLU03S ELPLW05 ELPLM08	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,33 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 1,02
ELPLU04 ELPLW08 ELPLW06 ELPLM09 ELPLM15 ELPLM10 ELPLM11 ELPLL08	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,20 ④ (-) (cm) = ① (palce) × 1,54

## Projekční vzdálenost

Projekční vzdálenosti jsou přibližné hodnoty.



- ① Velikost obrazu (palce)
- ② Velikost obrazu (šířka × výška) (cm)
- ③ Projekční vzdálenost (minimální: širokoúhlý až maximální: Tele) (cm)
- ④ Vzdálenost od středu objektivu k dolní straně projekční plochy (cm)

Když promítáte obraz větší než 500 palců, může být trochu rozmazaný.

16:9

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	221 × 125	73	-6 - 31
110	244 × 137	81	-7 - 34
120	266 × 149	89	-7 - 38
150	332 × 187	112	-9 - 47

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
200	443 × 249	150	-12 - 63
300	664 × 374	227	-19 - 94
500	1107 × 623	380	-31 - 157
600	1328 × 747	457	-37 - 188
800	1771 × 996	611	-50 - 251
1000	2214 × 1245	764	-62 - 313

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Palců	Šířka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	177 × 100	80-97	179-290	-76 - -24
100	221 × 125	101-122	225-363	-94 - -30
120	266 × 149	121-147	271-437	-113 - -36
150	332 × 187	153-184	340-547	-142 - -45
200	443 × 249	205-247	455-731	-189 - -60
250	553 × 311	257-309	570-915	-236 - -75
300	664 × 374	309-372	684-1099	-283 - -90
500	1107 × 623	517-622	1144-1835	-472 - -150
800	1771 × 996	830-998	1834-2939	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1038-1248	2293-3674	-945 - -301

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/  
ELPLL08

①	②	③							④
Palců	Šířka × Výška	ELPLU 04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	133 × 75	79-96	148-205	108-153	198-324	304-470	442-682	659-934	-86 - 11
80	177 × 100	107-130	200-275	146-205	266-435	410-631	597-917	890-1256	-114 - 14
100	221 × 125	135-164	252-346	183-258	335-546	516-791	752-1152	1121-1578	-143 - 18
120	266 × 149	163-198	304-416	220-310	403-656	622-952	908-1387	1351-1900	-171 - 22
150	332 × 187	205-249	382-522	276-389	506-822	781-1194	1140-1740	1697-2384	-214 - 27
200	443 × 249	276-333	512-699	370-520	677-1099	1046-1596	1529-2327	2273-3189	-285 - 36
300	664 × 374	416-503	772-1052	557-783	1020-1653	1575-2400	2305-3503	3426-4799	-428 - 54
500	1107 × 623	697-841	1291-1757	931-1309	1705-2760	2634-4010	3857-5853	5732-8019	-713 - 90
800	1771 × 996	1119-1349	2070-2816	1491-2097	2733-4421	4222-6423	6186-9380	9190-12850	-1141 - 145
1000	2214 × 1245	1399-1688	2589-3522	1865-2623	3419-5528	5280-8032	7738-11730	11496-16070	-1426 - 181

## ELPLW05

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLW05	
60	133 × 75	94-134	-57 - -18

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLW05	
80	177 × 100	128-181	-76 - -24
100	221 × 125	161-228	-94 - -30
120	266 × 149	195-274	-113 - -36
150	332 × 187	246-344	-142 - -45
200	443 × 249	331-461	-189 - -60
300	664 × 374	500-695	-283 - -90
500	1107 × 623	839-1162	-472 - -150
800	1771 × 996	1346-1862	-756 - -241
1000	2214 × 1245	1685-2329	-945 - -301

## 4:3

### ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	203 × 152	91	-8 - 38
110	224 × 168	100	-8 - 42
120	244 × 183	109	-9 - 46
150	305 × 229	138	-11 - 58
200	406 × 305	185	-15 - 77
300	610 × 457	278	-23 - 115
500	1016 × 762	466	-38 - 192
600	1219 × 914	560	-46 - 230
800	1626 × 1219	748	-61 - 307

### ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Palců	Šířka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	163 × 122	98-119	220-356	-92 - -29
100	203 × 152	124-150	276-446	-116 - -37
120	244 × 183	149-180	332-536	-139 - -44
150	305 × 229	188-226	417-671	-173 - -55
200	406 × 305	251-303	558-896	-231 - -74
250	508 × 381	315-380	698-1121	-289 - -92
300	610 × 457	379-456	839-1346	-347 - -110
500	1016 × 762	634-762	1401-2247	-578 - -184
800	1626 × 1219	1016-1222	2245-3597	-925 - -294

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM15/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/  
ELPLL08

①	②	③							④
Palců	Šířka × Výška	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	122 × 91	98-119	183-252	133-188	244-399	376-578	546-840	814-1151	-105 - 13
80	163 × 122	132-160	247-338	179-252	327-534	505-775	736-1127	1096-1545	-140 - 18
100	203 × 152	167-202	310-425	225-316	411-670	635-972	926-1415	1379-1939	-175 - 22
120	244 × 183	201-243	374-511	271-381	495-805	764-1168	1116-1703	1661-2333	-209 - 27

①	②	③							④
Palců	Šířka × Výška	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M15 ELPL M09	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
150	305 × 229	253-306	469-641	339-477	621-1008	959-1464	1401-2134	2084-2924	-262 - 33
200	406 × 305	339-409	628-857	453-638	831-1347	1283-1956	1876-2853	2789-3909	-349 - 44
300	610 × 457	511-616	946-1289	682-960	1250-2025	1930-2941	2826-4292	4200-5880	-524 - 66
500	1016 × 762	854-1031	1582-2152	1140-1603	2089-3380	3226-4910	4726-7169	7022-9821	-873 - 111
800	1626 × 1219	1370-1652	2535-3448	1826-2568	3347-5412	5170-7864	7576-11484	11254-15733	-1396 - 177

ELPLW05

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLW05	
60	122 × 91	116-166	-69 - -22
80	163 × 122	158-223	-92 - -29
100	203 × 152	199-280	-116 - -37
120	244 × 183	241-337	-139 - -44
150	305 × 229	303-423	-173 - -55
200	406 × 305	406-566	-231 - -74
300	610 × 457	614-825	-347 - -110
500	1016 × 762	1028-1423	-578 - -184
800	1626 × 1219	1650-2280	-925 - -294

16:10

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	80	-7 - 34
110	237 × 148	88	-7 - 37
120	258 × 162	96	-8 - 41
150	323 × 202	121	-10 - 51
200	431 × 269	163	-14 - 68
300	646 × 404	246	-20 - 102
500	1077 × 673	412	-34 - 169
600	1292 × 808	495	-41 - 203
800	1723 × 1077	661	-54 - 271

ELPLU03/ELPLU03S/ELPLM08

①	②	③		④
Palců	Šířka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
80	172 × 108	87-105	194-314	-82 - -26
100	215 × 135	109-132	243-393	-102 - -33
120	258 × 162	132-159	293-473	-123 - -39
150	323 × 202	165-200	368-592	-153 - -49
200	431 × 269	222-267	492-791	-204 - -65
250	538 × 337	278-335	616-990	-255 - -81
300	646 × 404	334-402	740-1189	-306 - -98
500	1077 × 673	559-673	1237-1984	-511 - -163

①	②	③		④
Palců	Šířka × Výška	ELPLU03 ELPLU03S	ELPLM08	
800	1723 × 1077	897-1079	1983-3177	-817 - -260

ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08/ELPLM09/ELPLM15/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08

①	②	③							④
Palců	Šířka × Výška	ELPL U04	ELPL W06	ELPL W08	ELPL M09 ELPL M15	ELPL M10	ELPL M11	ELPLL 08	
60	129 × 81	86-105	161-222	117-165	214-351	330-509	480-739	716-1013	-92 - 12
80	172 × 108	116-141	217-298	158-222	288-471	445-683	647-993	965-1361	-123 - 16
100	215 × 135	147-178	273-374	198-279	362-590	559-857	815-1247	1214-1709	-154 - 20
120	258 × 162	177-214	329-451	238-336	436-710	674-1031	983-1501	1463-2057	-185 - 23
150	323 × 202	223-269	414-565	299-421	548-890	845-1292	1235-1882	1837-2579	-231 - 29
200	431 × 269	298-361	554-756	400-563	733-1189	1131-1726	1654-2518	2460-3450	-308 - 39
300	646 × 404	450-544	835-1137	602-847	1103-1787	1704-2596	2493-3788	3706-5190	-462 - 59
500	1077 × 673	754-910	1396-1900	1006-1415	1844-2984	2848-4336	4172-6330	6199-8672	-771 - 98
800	1723 × 1077	1210-1459	2238-3045	1612-2268	2956-4780	4565-6945	6689-10142	9938-13894	-1233 - 156

## ELPLW05

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLW05	
60	129 × 81	102-146	-61 - -20
80	172 × 108	139-196	-82 - -26
100	215 × 135	175-247	-102 - -33
120	258 × 162	212-297	-123 - -39
150	323 × 202	267-373	-153 - -49
200	431 × 269	358-499	-204 - -65
300	646 × 404	541-752	-306 - -98
500	1077 × 673	907-1256	-511 - -163
800	1723 × 1077	1456-2014	-817 - -260

Název produktu	EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Rozměry	568 (Š) × 181 (V) × 568 (H) mm (bez vystupující části)
Projekční systém	Závěrka z tekutých krystalů RGB
Velikost panelu LCD	1,04"
Projekční metoda	3LCD
Počet pixelů	Full HD (1 920 (Š) × 1 080 (V) bodů) × 3
Rozlišení obrazovky	4K 8 294 400 pixelů (1 920 × 1 080 × 4)
Úprava zaostření	Elektrické
Nastavení přiblížení	1,0 až 1,6 (optický zoom)
Promítací objektiv	Jsou podporovány volitelné objektivy. Standardní objektiv: ELPLM15
Posun objektivu	Elektrické Maximální svislý směr: přibližně ±64 % Maximální vodorovný směr: přibližně ±16 %
Zdroj světla	Laserová dioda
Výstupní výkon zdroje světla	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> Max. 252 W <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> Max. 194 W
Vlnová délka zdroje světla	449–461 nm
Třída laseru (interní laserový zdroj světla)	Třída 4
Provozní doba zdroje světla *	Přibližně až 20 000 hodin

Jas**	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> 10 000 lm <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> 6 000 lm
Kontrastní poměr	5 000 000: 1 překročeno (normální dynamický kontrast/vysoká rychlost)
Reprodukovatelnost barev	Až 1 070 milionů barev (v závislosti na rozhraní)
Kmitočet skenování	<b>HDMI1/2:</b> Vodorovně: 26,97 až 270 kHz Svisle: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60/120 Hz
Napájení	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> 100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz, 6,4–2,9 A <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> 100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz, 4,6–2,1 A
Provozní příkon (100 až 120 V)	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> když je nastaven 100 % jas zdroje světla: 636 W když je nastaven 40 % jas zdroje světla: 328 W <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> když je nastaven 100 % jas zdroje světla: 453 W když je nastaven 70 % jas zdroje světla: 357 W
Provozní příkon (220 až 240 V)	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> když je nastaven 100 % jas zdroje světla: 612 W když je nastaven 40 % jas zdroje světla: 318 W <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> když je nastaven 100 % jas zdroje světla: 437 W když je nastaven 70 % jas zdroje světla: 346 W
Spotřeba v pohotovostním režimu	Komunikace zap.: 2,0 W Komunikace vyp.: 0,5 W

Tepelný výstup (max.)	<b>EH-QL7000W/EH-QL7000B:</b> Oblast 100 až 120 V: 2 162 BTU/hod. Oblast 220 až 240 V: 2 081 BTU/hod. <b>EH-QL3000W/EH-QL3000B:</b> Oblast 100 až 120 V: 1 540 BTU/hod. Oblast 220 až 240 V: 1 486 BTU/hod.
Proudění vzduchu (max.)	169 CFM
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 048 m
Provozní teplota (při používání konfigurace s jedním projektorem) ***	Nadmořská výška 0 až 2 286 m: 5 až +35°C (vlhkost 20 až 80 %, bez kondenzace) Nadmořská výška 2 287 až 3 048 m: 5 až +30°C (vlhkost 20 až 80 %, bez kondenzace)
Skladovací teplota	-10 až +60°C (vlhkost 10 až 90 %, bez kondenzace)
Hmotnost (vyjma objektivu)	Přibl. 21,1 kg
Síť	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) × 1

\* Přibližná doba, po které se jas zdroje světla sníží na polovinu původní hodnoty. (Předpoklad, že projektor se používá v prostředí, které obsahuje polétavé částice o objemu 0,04 mg/m<sup>3</sup> nebo méně. Jedná se pouze o přibližného průvodce a může se změnit v závislosti na používání a okolí projektoru.)

\*\* Specifikace při použití standardního objektivu.

\*\*\* Pokud se příliš zvýší okolní teplota, zdroj světla se automaticky zeslabí.

## Úhel naklonění

Projektor lze nainstalovat bez svislého nebo vodorovného omezení.

## ► Související odkazy

- "Technické údaje konektorů" [s.144](#)

## Technické údaje konektorů

Port USB-A	2	Konektor USB (typ A)
Port Service	1	Konektor USB (Mini-B)
Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDMI1	1	HDMI
Port HDMI2	1	HDMI
Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)



Porty USB-A a Service podporují specifikaci USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.














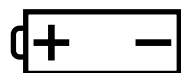


Váš projektor podporuje následující funkce a možnosti softwaru Epson Projector Content Manager.






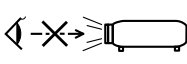


Funkce/možnosti		EH-QL7000B/EH-QL7000W/EH-QL3000B/EH-QL3000W
Simultánní přehrávání		-
Uložení seznamu stop do projektoru přes síť		✓
Nastavení > Formát videa	Automatický výběr	✓
	Formát AVI	✓
	Formát MP4	-









Při tvorbě projektu pro tento projektor se softwarem Epson Projector Content Manager vyberte pro položku **Rozlišení projektoru** nastavení **Full HD (1920x1080)**.

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
1		IEC60417 No. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 No. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 No. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Upozornění Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 No. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není vhodné se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 No. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
8		IEC60417 No. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
9		—	Totožné s č. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
11		IEC60417 No. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
12		—	Totožné s č. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 13.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
15		IEC60417 No. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.
16		IEC60417 No. 5031	Stejnsměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
17		IEC60417 No. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
18		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
19		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
20		—	Zásadně se nedívejte do objektivu, když je projektor zapnutý.
21		—	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
23		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
26		IEC60417 No. 6056	Upozornění (pohybující se lopatky ventilátoru) Pro zachování bezpečnosti se nepřibližujte k pohyblivým se lopatkám ventilátoru.
27		IEC60417 No. 6043	Upozornění (ostré rohy) Upozorňuje ostré rohy, kterých není záhodno se dotýkat.
28		—	Upozorňuje, že během promítání je zakázáno hledět přímo do objektivu.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Varování, optická radiace (například UV, viditelná radiace, IR) Dbejte na to, abyste se vyhnuli poranění očí a kůže v blízkosti optického záření.
30		IEC60417 No. 5109	Není určeno k používání v obydlích oblastech. Označuje, že elektrické vybavení není vhodné pro obydlené oblasti.

Tento projektor je laserový produkt 1. třídy, který splňuje mezinárodní normy IEC60825-1:2014 a EN60825-1:2014 + A11:2021 pro lasery.

Při používání projektoru dodržujte tyto bezpečnostní pokyny.

## ⚠ Varování

- Neotevírejte skříň projektoru. Tento projektor obsahuje velmi výkonný laser.
- Tento produkt vyzařuje potenciálně nebezpečné optické záření. Nedívejte se zdroj světla v provozu. Hrozí poranění zraku.
- Podobně jako u každého zdroje záření se nedívejte do paprsku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.
- Je zakázáno jakékoli přímé vystavení paprsku.
- Nesprávná instalace může způsobit, že jasné světlo poškodí oči.

## ⚠ Výstraha

Při likvidaci projektoru nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.



Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Tento laser má následující vlastnosti.

- V závislosti na okolí se může jas zdroje světla snížit. Když se příliš zvýší teplota, jas se značně sníží.
- Čím déle je zdroj světla používán, tím se snižuje jeho jas. V nastavení výstupu světla lze měnit vztah mezi dobou použití a poklesem jasu.

## ➡ Související odkazy

- "Varovné štítky laseru" [s.148](#)

## Varovné štítky laseru

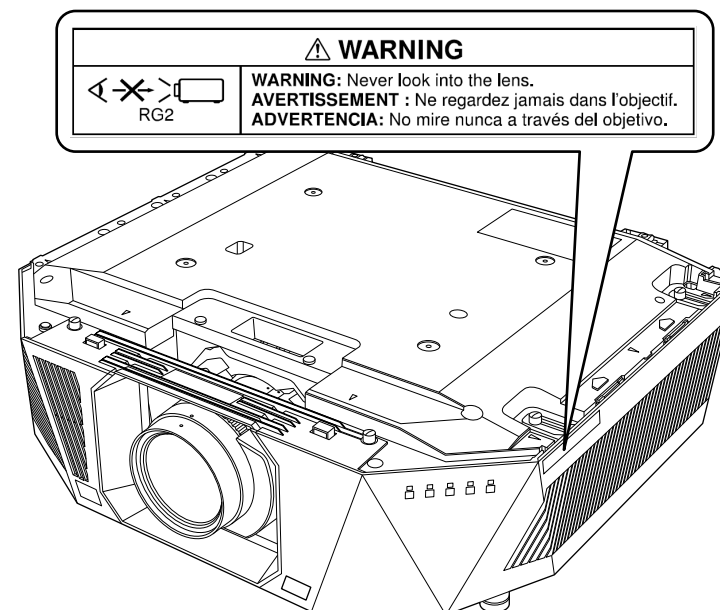
Na projektoru jsou umístěny štítky s varováním před laserem.

## Uvnitř

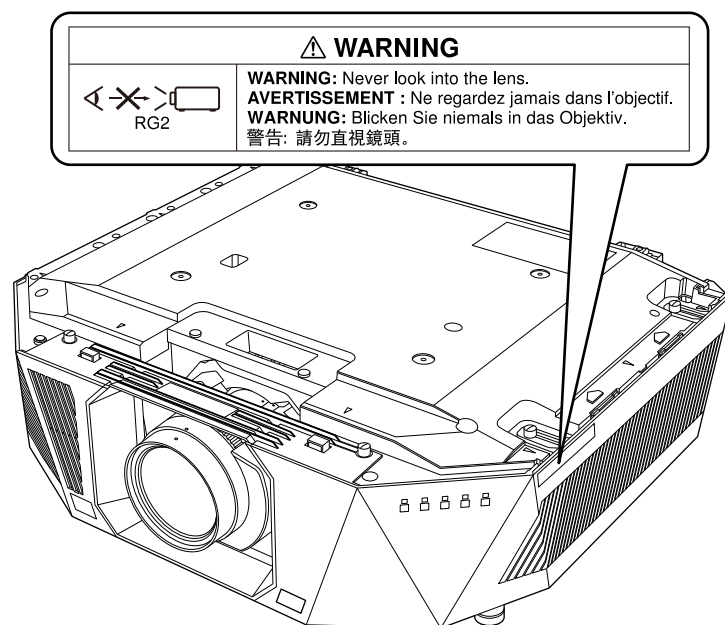


## Vně

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je laser zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti a zvířata.
- Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače se ujistěte, že se nikdo nedívá do objektivu.
- Nedovolte ovládat projektor malým dětem. Děti musí být pod dohledem dospělé osoby.
- Při promítání se nedívejte do objektivu. Do objektivu se nedívejte ani s optickými nástroji, například lupou nebo dalekohledem. Mohlo by dojít k poškození zraku.

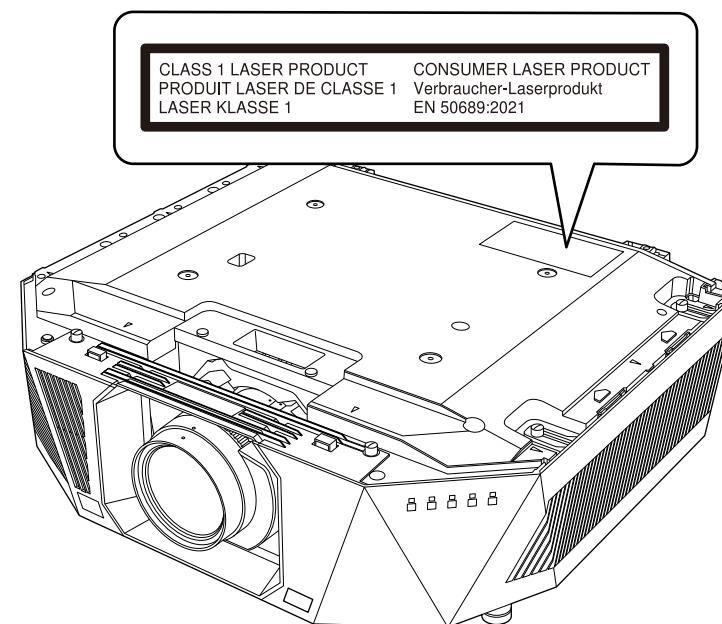
## Nahoře

Tento projektor je spotřební laserový produkt 1. třídy, který splňuje normu EN50689:2021.

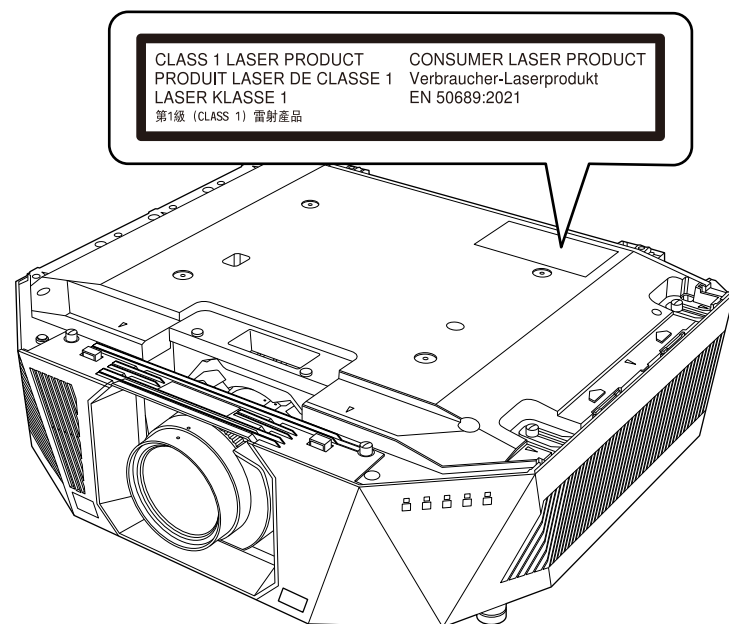
Tento projektor promítá obraz na stěnu, projekční plochu apod.

Štítek připevněný na projektoru se liší podle země a regionu.

EH-QL7000B/EH-QL7000W



EH-QL3000B/EH-QL3000W



Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje adresu IP zařízení připojenému k síti.
Adresa brány	Jedná se o server (směrovač) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle masky podsítě.
HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.

HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Vertikální rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = progresivní, I = prokládané)</li> <li>Poměr stran obrazu 16:9</li> </ul>
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcu. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními se stejným SSID.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.

Synchronizace	<p>Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu.</p> <p>Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká.</p> <p>Proces sladění fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace.</p> <p>Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.</p>
---------------	--



Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

## ► Související odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.153](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [s.153](#)
- "Omezení používání" [s.153](#)
- "Odkazy na operační systémy" [s.153](#)
- "Obchodní známky" [s.154](#)
- "Odkaz na autorské právo" [s.154](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.155](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Tento přístroj nebyl navržen pro aplikace vyžadující extrémní hodnoty spolehlivosti/bezpečnosti, jako je například letecké vybavení, komunikační zařízení, ovládání jaderných elektráren nebo lékařská technika související s přímou péčí atd., musíte proto sami provést kompletní analýzu a na jejím základě zvážit, zda je přístroj pro vás vhodný.

## Odkazy na operační systémy

- Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

- Operační systém Microsoft® Windows® 10
- Operační systém Microsoft® Windows® 11

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Windows“.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

V této příručce je pro všechny výše uvedené operační systémy použito označení „Mac“.

## Obchodní známky


Mac, OS X a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo jiných zemích.

WPA2® a WPA3® jsou ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance®.

App Store je servisní známka společnosti Apple Inc.

Chrome, Chromebook a Google Play jsou ochranné známky společnosti Google LLC.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Bylo již požádáno o registraci obchodní známky PjLink (nebo je již registrována) v Japonsku, Spojených státech amerických a jiných zemích a oblastech.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® a Crestron RoomView® jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Intel® je registrovaná ochranná známka společnosti Intel Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

## Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

---

## Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.8 414526400CS